



ZAZU 07-000034-01 Ocean Projector with 3 Steps-Sleep Program User Manual

[Home](#) » [ZAZU](#) » ZAZU 07-000034-01 Ocean Projector with 3 Steps-Sleep Program User Manual 

Contents

- [1 ZAZU 07-000034-01 Ocean Projector with 3 Steps-Sleep Program](#)
- [2 HANDLEIDING OCEAN PROJECTOR](#)
- [3 STAPPEN-SLAAP PROGRAMMA](#)
- [4 Documents / Resources](#)
- [5 Related Posts](#)



ZAZU 07-000034-01 Ocean Projector with 3 Steps-Sleep Program



HANDLEIDING OCEAN PROJECTOR

Haal de module uit de stoffen knuffel en plaats 3x AA batterijen (niet inbegrepen). Stop de module terug in de stoffen knuffel. Open de klittenband, aan de onderkant, om de knoppen te bedienen. Gebruik alleen alkaline-batterijen, geen zinkkoolstof.

- **A** Om de krab aan te zetten DRUK A.
- **B** Kies je voorkeurs melodie, SCHUIF B.

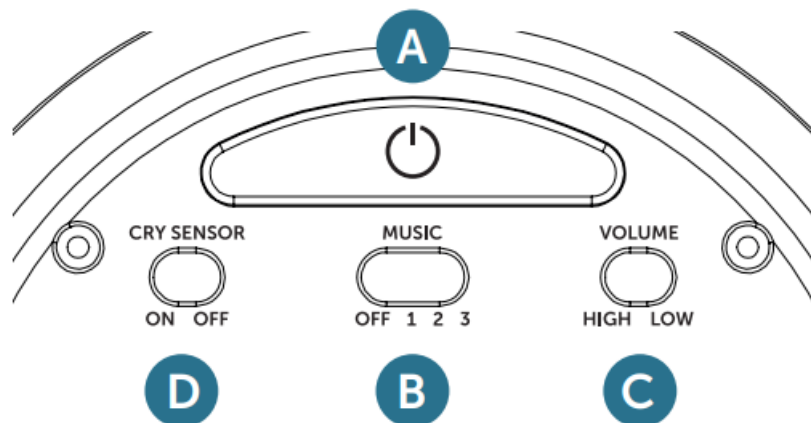
UIT: geen muziek

1. Oceaan geluiden
2. Slaapliedjes
3. Hartslag

- **C** Stel het gewenste volume in: hoog-laag, SCHUIF C.
- **D** Zet de huil sensor AAN/UIT, SCHUIF D: als de huil sensor aan staat, start het slaapprogramma vanaf fase 2, om je baby weer te kalmeren.

Note Cry sensor stays active for 12 hours.

Auto-off: the entire 3 step sleep program will automatically switch OFF after 30 minutes.

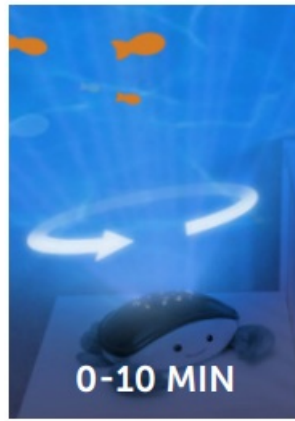


STAPPEN-SLAAP PROGRAMMA

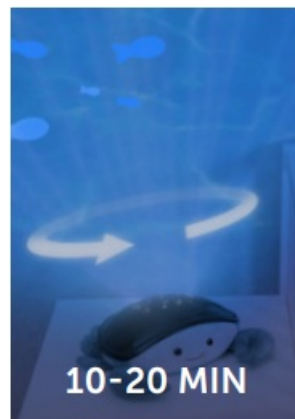
Otto/Cody kalmeert en helpt je baby om in slaap te komen met het unieke 3 stappen slaap programma. Het totale programma duurt 30 minuten en schakelt automatisch uit.

STAP 1 Kalmeert uw kind

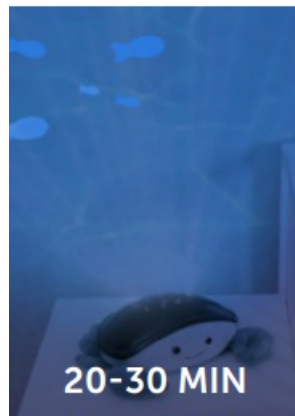
Volg de bewegende golven en de oranje vissen zwemmen door de kamer, terwijl je luistert naar kalmerende oceaan geluiden.



STAP 2 Slaperig worden Helderheid verlaagd, bewegende golven en een paar vissen zwemmen door de kamer. Muziek verandert naar onder- water bubbels.



STAP 3 In slaap vallen
Golven en vissen bewegen niet meer. Muziek stopt met spelen.



Om de beste projectie te krijgen, plaats het product binnen 1 tot 2.5 meter van de muur en het plafond. Zodra de batterijen leeg raken, verliest de projector lichtkracht, en de vissen en golven worden minder zichtbaar.

BELANGRIJK! VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN

- BELANGRIJK! Bewaar de gebruiksaanwijzing.
- Deze ZAZU product voldoet aan de EU, CA, USA, AU, NZ, RU en CN wet- en regelgeving.
- Houd de verpakking uit de buurt van kleine kinderen.
- Laat uw kind niet spelen met de batterijen.
- Dit product werkt op 3x AA batterijen (niet inbegrepen).
- Gebruik alleen de gespecificeerde batterijen.
- Verwijder lege batterijen uit het product.

- Batterijen dienen door volwassenen geplaatst te worden.
- Gebruik geen oude en nieuwe batterijen door elkaar.
- Gebruik geen alkaline, normale of oplaadbare batterijen door elkaar.
- Gebruik alleen alkalinebatterijen, geen zinkkoolstof.
- Niet oplaadbare batterijen kunnen niet worden opgeladen.
- Plaats de batterijen in de juiste polariteit. Veroorzaak geen kortsluiting.
- Wanneer niet in gebruik, schakel het product geheel uit.
- Plaats niet in het bedje of te dicht bij de baby.
- De pluche knuffel kan met de hand gewassen worden en in de lucht laten drogen, verwijder wel vantevoren de module.
- Dit lampje wordt niet warm.
- Dit product is bedoeld voor gebruik binnenshuis en is niet waterbestendig. Houdt het product droog.
- Voor reinigen niet in water onderdompelen, maar meteen vochtige doek reinigen.
- Probeer het product niet uit elkaar te halen als het niet meer functioneert. Contact de klantenservice.

Manufactured and distributed by ZAZU

PO Box 299 | 3740 AG Baarn

The Netherlands | info@zazu-kids.nl

Documents / Resources

	ZAZU 07-000034-01 Ocean Projector with 3 Steps-Sleep Program [pdf] User Manual 07-000034-01 Ocean Projector with 3 Steps-Sleep Program, 07-000034-01, Ocean Projector wi th 3 Steps-Sleep Program, Ocean Projector, Projector
---	--