

NINTENDO SWITCH PowerA Wireless Controller User Manual

Contents

- [1 PowerA Wireless Controller](#)
- [2 Product Information:](#)
- [3 Product Usage Instructions:](#)
 - [3.1 System Update Check:](#)
 - [3.2 Battery Installation:](#)
 - [3.3 Wireless Pairing:](#)
 - [3.4 LED Indicator Information:](#)
 - [3.5 Advanced Game Button Assignment:](#)
 - [3.6 Reprogramming or Resetting Advanced Game Buttons:](#)
 - [3.7 Troubleshooting:](#)
 - [3.8 Safety Instructions:](#)
 - [3.9 Legal Information:](#)
 - [3.10 Customer Service and Warranty:](#)
 - [3.11 Documents / Resources](#)
 - [3.11.1 References](#)

PowerA Wireless Controller

Product Information:

The product is a wireless controller designed for use with the Nintendo Switch console. It features LED indicators, programmable buttons, and requires two AA alkaline batteries for operation.

Product Usage Instructions:

System Update Check:

1. Connect your Nintendo Switch to the internet.
2. In most cases, system updates will be downloaded automatically once connected online.
3. Select System Settings from the HOME menu, then scroll down to System to view the System Update version and automatically check for a system update.
4. For further assistance, visit the Nintendo support website and search for system update.

Battery Installation:

1. Remove the battery compartment cover and insert two AA alkaline batteries.
2. Ensure that the Nintendo Switch console is turned on.

Wireless Pairing:

1. In the HOME menu, select Controllers, then Change Grip and Order.
2. While viewing the following screen, press and hold the SYNC button on the controller to be paired for at least three seconds.

LED Indicator Information:

The controller has three LED positions: top, front, and bottom.

1. The four LEDs at the bottom indicate the player number (1-8) and will scroll from left to right during wireless pairing.

Advanced Game Button Assignment:

1. In the HOME menu, select Controllers, then Change Grip and Order.
2. Select the controller to assign buttons to.
3. Press and hold the desired button to be assigned, then press the desired advanced game button simultaneously.
4. Repeat the procedure for the other advanced game button.
5. Note: The programmed advanced game button assignments will be saved even after disconnecting.

Reprogramming or Resetting Advanced Game Buttons:

1. In the HOME menu, select Controllers, then Change Grip and Order.
2. Press AGL or AGR to individually reset each button, or hold the programming button for 5 seconds to reset both buttons simultaneously.

Troubleshooting:

1. Issue: My wireless controller is not pairing.
2. Solution: Confirm that you are following the wireless pairing process.

3. Solution: Remove and replace the alkaline batteries to reset the wireless controller.

Safety Instructions:

To prevent leakage from batteries:

- Do not mix different types of batteries.
- Do not mix new and used batteries.
- Remove batteries when not in use for long periods.

WARNING: To prevent fire or explosion:

- Do not expose batteries to heat or fire.
- Do not short-circuit the battery terminals.
- Do not dispose of batteries in fire or water.

Legal Information:

The product is manufactured for ACCO Brands USA LLC, with contact information provided at the end of the manual. The product is made in China.

Customer Service and Warranty:

For customer support or warranty claims for authentic PowerA accessories, visit PowerA.com/Support. The product comes with a two-year limited warranty. Visit PowerA.com for further details.

[View Fullscreen](#)

ITALIANO

CONTENUTO

- Controller senza fili per Nintendo Switch™
- Sportello del vano batteria
- Batterie AA (2)
- Istruzioni per l'uso

CONTROLLO DEGLI AGGIORNAMENTI DI SISTEMA

Per l'utilizzo dei controller PowerA Wireless è richiesto l'aggiornamento del sistema Nintendo Switch alla versione 6.0.1 o successiva.

1. Collega il tuo Nintendo Switch a Internet
2. In genere, gli aggiornamenti di sistema verranno scaricati automaticamente una volta connessi online.
3. Selezionare "Impostazioni di sistema" dal menu HOME, quindi scorrere verso il basso fino alla voce "Sistema" per visualizzare la versione di Aggiornamento Sistema e controllare automaticamente la presenza di un aggiornamento del sistema.

Per ulteriore assistenza, cercare aggiornamento del sistema dal sito web del supporto Nintendo.

INSTALLAZIONE DELLE BATTERIE

1. Togliere il coperchietto del vano batteria e installare le due batterie alcaline AA
2. Verificare che la console Nintendo Switch sia accesa.

ACCOPPIAMENTO WIRELESS

Nel menu HOME selezionare Controllers (Controller), quindi Change Grip and Order (Modifica impugnatura e ordine). Durante la visualizzazione della schermata seguente, tenere premuto il pulsante SYNC per almeno tre

secondi sul controller da accoppiare.

NOTA: · Non toccare lo stick sinistro o quello destro durante l'associazione del controller.

· Dopo che il controller è stato associato a una console Nintendo Switch, si ricollegherà automaticamente quando la console e il controller saranno accesi.

· Puoi collegare fino a otto controller wireless contemporaneamente a una console Nintendo Switch. Il numero massimo di controller che possono essere collegati varia a seconda del tipo di controller e delle funzionalità utilizzate.

· Puoi collegare un massimo di due controller wireless a una console Nintendo Switch durante l'utilizzo dell'audio Bluetooth. Per associare controller wireless aggiuntivi, scollega il dispositivo audio Bluetooth.

· Premendo il pulsante Sync durante la connessione, il controller si spegnerà.

· Questo controller può essere utilizzato quando il Nintendo Switch è agganciato o sganciato.

· Questo controller non supporta rumble HD, fotocamera IR, controlli di movimento o amiibo™ NFC.

INFORMAZIONI SUGLI INDICATORI A LED

Su questo controller sono presenti tre posizioni dei LED: superiore, anteriore e inferiore.

1. Il LED di stato della batteria lampeggerà in rosso quando la batterie sono quasi esaurite.

2. Il LED di stato del programma lampeggerà durante la programmazione dei pulsanti di gioco avanzati.

3. I quattro LED in basso indicano il numero del lettore 1-8 e scorreranno da sinistra a destra durante l'accoppiamento wireless.

ASSEGNAZIONE DEI PULSANTI DI GIOCO AVANZATO

1. Tieni premuto il Pulsante programma per 2-3 secondi. Il LED di Stato del programma lampeggerà lentamente, segnalando che il controller è in modalità di assegnazione.

2. Premi uno dei seguenti pulsanti (A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/Levetta sinistra/Levetta destra/+Control Pad) che desideri assegnare a un Pulsante di gioco avanzato. Quindi premi il Pulsante di gioco avanzato (AGR o AGL) che desideri esegua tale funzione. Il LED di Stato del programma smetterà di lampeggiare, segnalando che il pulsante di gioco avanzato è stato impostato.

3. Ripeti la procedura per l'altro pulsante di gioco avanzato.

NOTA: la programmazione dei pulsanti di gioco avanzati resta memorizzata anche dopo esserti scollegato.

RIPROGRAMMAZIONE O RIPRISTINO DEI PULSANTI DI GIOCO AVANZATI

1. Tieni premuto il Pulsante programma per 2-3 secondi. Il LED di Stato del programma lampeggerà lentamente, segnalando che il controller è in modalità di assegnazione.

2. Premere AGL o AGR per resettare individualmente ciascun pulsante o tenere premuto il pulsante di programmazione per 5 secondi per resettarli entrambi contemporaneamente.

RISOLUZIONE DEI PROBLEMI D1. Il mio controller senza fili non esegue l'accoppiamento.

R1. Verifica che le batterie siano installate correttamente secondo la polarità indicata nel vano batterie e che non siano scariche, usate o danneggiate.

R2. Conferma che stai seguendo il processo di "Associazione wireless".

R3. Rimuovere e sostituire le batterie alcaline per resettare il controller senza fili.

D2. Perché non si sente alcuna vibrazione e/o perché i controlli di movimento non funzionano?

R1. Questo prodotto non supporta la funzionalità di vibrazione o i controlli di movimento.

AVVISO DI PERDITA DALLA BATTERIA · La fuoriuscita di sostanze chimiche contenute all'interno della batteria può causare lesioni alle persone e danni ai controller di gioco.

· Evitare che i prodotti chimici della batteria entrino in contatto con la pelle. In caso di contatto, lavare immediatamente e accuratamente con acqua e sapone.

· Se il liquido fuoriuscito da una batteria entra in contatto con gli occhi, NON STROFINARLI! Sciacquare immediatamente gli occhi con acqua corrente pulita e consultare un medico per prevenire lesioni agli occhi.

· Le batterie che perdono possono emettere suoni di scoppiettio.

Per evitare perdita di liquido dalle batterie:

· Non utilizzare batterie nuove e usate contemporaneamente. Sostituisci tutte le batterie.

· Non utilizzare batterie di marche diverse.

· Si consiglia l'uso di batterie alcaline. Non utilizzare batterie agli ioni di litio, nichel-cadmio (nicad) o zinco-carbone.

· Non lasciare le batterie nel controller se non lo utilizzi per un lungo periodo.

· Non ricaricare batterie alcaline o non ricaricabili.

· Non inserire le batterie al rovescio. Assicurati che i poli positivi (+) e negativi (-) vengano inseriti nella direzione corretta. Inserisci prima i poli negativi.

· Quando rimuovi le batterie, toglì i poli positivi per primi.

· Non utilizzare batterie danneggiate, deformate o che perdono liquido.

- Rimuovi le batterie scariche dal controller.

AVVISO DI INCENDIO/ESPLOSIONE DELLA BATTERIA

Per evitare incendi o esplosioni:

- Non collocare la batteria sul fuoco o in un forno caldo.
- Non schiacciare, tagliare o sottoporre la batteria a urti.
- Non lasciare la batteria in un ambiente ad alta temperatura come la luce solare diretta o all'interno di un'auto durante la stagione calda.
- Non lasciare la batteria in un ambiente a bassa pressione (ad es. nel bagaglio registrato di un aereo).
- Non cortocircuitare i terminali di alimentazione.

PRECAUZIONI DI SICUREZZA L'uso di videogiochi può causare dolori muscolari, articolari, irritazioni cutanee o disturbi agli occhi. Seguire le indicazioni fornite per evitare problemi quali tendinite, sindrome del tunnel carpale, irritazione cutanea o affaticamento degli occhi:

- Evitare di giocare troppo a lungo. Fare una pausa di 10-15 minuti ogni ora, anche se non se ne sente il bisogno. Si consiglia ai genitori di controllare che i figli giochino in modo appropriato.
- Se durante il gioco si avvertono sensazioni di affaticamento o dolore a mani, polsi, braccia od occhi, o sintomi quali formicolio, intorpidimento, bruciore o rigidità, smettere di giocare e riposare per alcune ore prima di riprendere il gioco.
- Se si continua ad avvertire uno dei sintomi sopra descritti o altri disturbi durante o dopo il gioco, smettere di giocare e consultare un medico.

FABBRICATO PER

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047 ACCOBRANDS.com | POWERA.com | FATTO IN CINA

SERVIZIO CLIENTI

Per richiedere assistenza per i tuoi accessori PowerA autentici, visita la pagina PowerA.com/Support.

GARANZIA

Garanzia limitata di due anni. Per ulteriori informazioni, visita PowerA.com.

INFORMAZIONI LEGALI

© 2023 ACCO Brands. Tutti i diritti riservati. PowerA e il logo PowerA sono marchi di ACCO Brands. Nintendo Switch è un marchio di Nintendo. Concesso in licenza da Nintendo. Tutti i diritti riservati. Tutti gli altri marchi sono di proprietà dei rispettivi proprietari.

SIMBOLI DI CONFORMITÀ LOCALI

Per ulteriori informazioni, cerca sul Web il nome di ciascun simbolo. Rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (RAEE) Batterie e dispositivi elettrici ed elettronici contengono materiali e sostanze potenzialmente nocive per la salute umana e per l'ambiente. Questo simbolo indica che il dispositivo e la batteria non devono essere trattati come semplici rifiuti domestici, ma vanno raccolti separatamente. Il dispositivo va smaltito tramite un punto di raccolta per il riciclo dei rifiuti elettrici ed elettronici nei paesi UE, nel Regno Unito e in altri paesi europei che adottano sistemi di raccolta per dispositivi elettronici e batterie. Con il corretto smaltimento del dispositivo e della batteria, si contribuisce a evitare i potenziali rischi per la salute pubblica e per l'ambiente che un loro trattamento improprio potrebbe causare. Il riciclo di materiali contribuisce alla conservazione delle risorse naturali.

Il marchio CE è una dichiarazione del produttore che il prodotto è conforme alle direttive e ai regolamenti europei applicabili in materia di salute, sicurezza e protezione ambientale.

DICHIARAZIONE DI CONFORMITÀ

Con la presente, ACCO Brands USA LLC con sede in 4 Corporate Drive, Lake Zurich, Illinois 60047 USA, dichiara che il NSGPNMAA in oggetto è conforme alla Direttiva 2014/53/UE e ai pertinenti requisiti di legge del Regno Unito. Il testo completo della Dichiarazione di conformità UE è disponibile al seguente indirizzo Internet:

PowerA.com/compliance

SPECIFICHE WIRELESS PER LA CONFORMITÀ UE Intervallo di frequenze: 2,4 2,4835GHz EIRP massimo:-6.72dBm

PORTUGUÊS

CONTEÚDO

- Comando sem fios para a Nintendo Switch™
- Tampa do Compartimento da Bateria
- Pilhas AA (2)
- Guia do Utilizador

VERIFICAR SE HÁ ATUALIZAÇÕES DO SISTEMA É necessária a atualização com a versão 6.0.1 ou posterior do sistema Nintendo Switch para utilizar os comandos sem fios PowerA.

1. Liga a Nintendo Switch à Internet.

2. Regra geral, as atualizações do sistema serão transferidas automaticamente quando estás online.
 3. Selecciona Definições do Sistema no menu HOME, desloca-te para baixo para Sistema para ver a versão Atualização do Sistema e procura automaticamente se há atualizações do sistema.
- Para ajuda adicional, procura atualização do sistema no website de Suporte da Nintendo.

INSTALAR PILHAS

1. Retire a porta do compartimento de pilhas e instale duas pilhas alcalinas AA.
2. Confirme que a Consola Nintendo Switch está ligada.

EMPARELHAMENTO SEM FIOS No menu HOME, selecione “Controllers”, em seguida, “Change Grip and Order”. Enquanto o ecrã seguinte é apresentado, prima sem soltar o botão SYNC durante pelo menos três segundos no comando que pretende emparelhar.

NOTA:

- Quando emparelhar o seu comando, não toque no Manípulo Esquerdo nem no Manípulo Direito.
- Depois de emparelhado com uma consola Nintendo Switch, o comando voltará a ligar-se automaticamente, assim que a consola e o comando forem ligados.
- Podem ser ligados, ao mesmo tempo, a uma só consola Nintendo Switch, até oito comandos sem fios. O número máximo de comandos que podem ser ligados varia, consoante o tipo de comandos e funcionalidades que o jogador utilizar.
- Ao utilizar áudio Bluetooth, poderá ligar dois comandos, no máximo, a um só sistema Nintendo Switch. Para emparelhar mais comandos sem fios, desligue o dispositivo de áudio Bluetooth.
- Ao premir o Botão de Sincronização com a ligação ativada, o comando será desligado.
- Este comando pode ser utilizado com a Nintendo Switch ancorada ou desancorada.
- Este comando não suporta HD Rumble, câmara de infravermelhos, controlos de movimento ou amiibo™ NFC.

COMPREENDER OS INDICADORES LED Este comando possui três luzes LED: na parte superior, à frente e na parte inferior.

1. O LED de Estado da Bateria piscará a vermelho quando as baterias estão quase esgotada.
2. O LED de Estado do Programa piscará durante a programação dos Botões de Jogo Avançados
3. Os quatro LED que se encontram na parte de baixo indicam o número do jogador, de 1 a 8, e irão acender-se sequencialmente, da esquerda para a direita, durante o emparelhamento sem fios.

ATRIBUIR OS BOTÕES DE JOGO AVANÇADOS

1. Mantenha o Botão de Programa premido durante 2 a 3 segundos. O LED de Estado do Programa piscará lentamente, a fim de indicar que o comando está em modo de atribuição.
2. Prima um dos seguintes botões (A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/Pressão do Manípulo Esquerdo/Pressão do Manípulo Direito/+Botão de Controlo) que desejar atribuir a um Botão de Jogo Avançado. Em seguida, prima o Botão de Jogo Avançado (AGR ou AGL) que quiser que execute essa função. O LED de Estado do Programa deixará de piscar, o que significa que o Botão de Jogo Avançado foi configurado.
3. Repete a operação para os restantes botões de jogo avançados.

NOTA: as atribuições dos botões de jogo avançados continuam na memória mesmo que o dispositivo seja desligado.

REPROGRAMAR OU REPOR OS BOTÕES DE JOGO AVANÇADO

1. Mantenha o Botão de Programa premido durante 2 a 3 segundos. O LED de Estado do Programa piscará lentamente, a fim de indicar que o comando está em modo de atribuição.
2. Prime AGL ou AGR para reiniciar individualmente cada botão, ou mantém premido o botão de programação durante 5 segundos para reiniciar ambos simultaneamente.

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS

P1. O meu comando sem fios não está a emparelhar.

R1. Confirme se as baterias se encontram devidamente instaladas, de acordo com a polaridade indicada no compartimento respetivo, e se não estão gastas, utilizadas ou danificadas.

R2. Confirme se está a seguir o processo de “Emparelhamento Sem Fios”.

R3. Retire e substitua as pilhas alcalinas para repor o comando sem fios.

P2. Porque é que não sinto qualquer vibração e/ou porque é que não funcionam os controlos de movimento?

R1. Este produto não suporta a funcionalidade de vibração ou controlos de movimento.

AVISO DE FUGA NA BATERIA · A fuga de produtos químicos da bateria pode provocar lesões, bem como danos no comando do jogo.

· Evite que os produtos químicos da bateria contactem com a pele. Em caso de contacto, lave bem, imediatamente, com água e sabão.

- Se o líquido resultante da fuga de qualquer bateria contactar com os seus olhos, **NÃO OS ESFREGUE!** Lave-os imediatamente com água corrente limpa e procure obter assistência médica, a fim de evitar lesões oculares.
- As baterias com fugas podem emitir estalidos.

Para evitar derrame das pilhas: · Não misture pilhas usadas e novas. Substitua todas as pilhas ao mesmo tempo.

- Não misture pilhas de marcas diferentes.
- Recomenda-se a utilização de pilhas alcalinas. Não utilize pilhas de íões de lítio, níquel-cádmio (nicad) ou zinco-carbono.
- Não deixe as pilhas no controlador por longos períodos de não utilização.
- Não recarregue pilhas alcalinas ou não recarregáveis.
- Não coloque as pilhas ao contrário. Certifique-se de que os polos positivo (+) e negativo (-) estão virados nas direções corretas. Insira primeiro o polo negativo.
- Ao remover as pilhas, remova primeiro o polo positivo.
- Não utilize pilhas danificadas, deformadas ou com derrame.
- Remova as pilhas gastas do controlador.

AVISO DE RISCO DE INCÊNDIO/EXPLOÇÃO DE BATERIAS

Para evitar incêndio ou explosão: · Não coloque pilhas ou baterias no fogo ou dentro de um forno quente.

- Não esmague, corte ou sujeite as pilhas ou baterias a quaisquer impactos.
- Não deixe pilhas ou baterias em ambientes com temperaturas elevadas (p. ex., sob incidência solar direta ou dentro de um carro durante o tempo quente).
- Não deixe pilhas ou baterias em ambientes com pressões atmosféricas baixas (p. ex., na bagagem de porão de um avião).
- Não provoque o curto-circuito dos terminais de alimentação.

AVISO SOBRE MOVIMENTO Jogar videojogos pode causar dor nos músculos, articulações, pele ou olhos.

Segue estas instruções para evitar problemas como tendinite, síndrome do túnel cárpico, irritação cutânea ou fadiga ocular:

- Evita jogar demasiado. Faz uma pausa de 10 a 15 minutos a cada hora, mesmo que aches que não é necessário. Os pais deverão monitorizar o tempo de jogo adequado dos filhos.
- Se sentires fadiga ou dor nas mãos, pulsos, braços ou olhos ao jogar ou se sentires sintomas como formigueiro, dormência, ardor ou rigidez, para e descansa durante várias horas antes de voltar a jogar.
- Se continuares a ter algum dos sintomas acima ou outra sensação de desconforto durante ou após o jogo, para de jogar e consulta um médico.

PRODUZIDO PARA ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047 ACCOBRANDS.com | POWERA.com | FEITO NA CHINA

APOIO AO CLIENTE

Para obter ajuda sobre os acessórios originais da PowerA, visita PowerA.com/Support.

GARANTIA Garantia limitada de dois anos. Visita PowerA.com para obteres detalhes.

AVISO LEGAL ADICIONAL © 2023 ACCO Brands. Todos os direitos reservados. PowerA e o logotipo PowerA são marcas comerciais da ACCO Brands. Nintendo Switch é uma marca comercial da Nintendo. Licenciado pela Nintendo. Todos os direitos reservados. Todas as outras marcas comerciais são propriedade de seus respectivos proprietários.

SÍMBOLOS DE CONFORMIDADE REGIONAL Estão disponíveis mais informações através da pesquisa de cada nome de símbolo na Web.

Resíduos de Equipamentos Elétricos e Eletrónicos (REEE): Os dispositivos elétricos e eletrónicos e as baterias contêm materiais e substâncias que podem ter efeitos nocivos para a saúde humana e para o ambiente. Este símbolo indica que este dispositivo e a bateria não devem ser tratados como lixo doméstico e devem ser recolhidos separadamente. Elimine o dispositivo através de um ponto de recolha para a reciclagem de resíduos de equipamentos elétricos e eletrónicos utilizados na UE, Reino Unido e em outros países europeus que operam sistemas de recolha separada de resíduos de equipamentos elétricos e eletrónicos e baterias. Ao eliminar o dispositivo e a bateria de forma adequada, ajuda a evitar possíveis perigos para o ambiente e a saúde pública que de outra forma poderiam ser causados por um tratamento inadequado dos resíduos de equipamentos. A reciclagem dos materiais contribui para a conservação dos recursos naturais.

A marca CE é uma declaração do fabricante de que o produto cumpre os regulamentos e as diretivas europeias aplicáveis em matéria de saúde, segurança e proteção ambiental.

DECLARAÇÃO DE CONFORMIDADE

A ACCO Brands USA LLC, com sede social em Corporate Drive 4, Lake Zurich, Illinois 60047, Estados Unidos da América, declara que eNSGPNMAA sem fios está em conformidade com a Diretiva 2014/53/UE e com os requisitos estatutários aplicáveis no Reino Unido. O texto completo da Declaração UE de Conformidade está disponível no seguinte endereço de Internet: PowerA.com/compliance

ESPECIFICAÇÕES SEM FIO PARA CONFORMIDADE COM A UE

Gama de frequências: 2,4 2,4835GHz

E.I.R.P. máximo: -6.72dBm

WIRELESS CONTROLLER

USER MANUAL Manuel de l'utilisateur Manual de usuario Bedienungsanleitung Manuale per l'uso Manual do usuário

WORKS WITH: Nintendo Switch OLED Model Nintendo Switch Nintendo Switch Lite

L Button – Button Left Stick +Control Pad

Capture Button

Home Button

Customer Service Service client Servicio a clientes Kundendienst Assistenza clienti Apoio ao Cliente

PowerA.com/Support

TWO YEAR LIMITED WARRANTY

For warranty details or support with your authentic PowerA accessories, please visit PowerA.com/Support.

Garantie limitée de deux ans Pour plus de détails sur la garantie ou pour obtenir une assistance pour vos accessoires PowerA d'origine, veuillez consulter le site PowerA.com/Support.

Garantía limitada de dos años Si quieres más información sobre la garantía o necesitas ayuda con tus accesorios originales de PowerA, visita PowerA.com/Support.

Beschränkte 2-Jahre-Garantie Informationen zur Garantie oder Unterstützung zu Ihrem PowerA-Originalzubehör finden Sie unter PowerA.com/Support.

Garanzia limitata di due anni Per i dettagli sulla garanzia o per richiedere assistenza per i tuoi accessori PowerA autentici, visita la pagina PowerA.com/Support.

Garantia limitada de dois anos Para mais informações sobre a garantia ou os acessórios originais da PowerA, visita PowerA.com/Support.

R Button + Button A/B/X/Y Buttons Right Stick

Battery Status LED ZR Button

AGR Button

Battery Compartment Sync Button

ZL Button AGL Button

Program Status LED

Player LED

Program Button

ENGLISH

CONTENTS · Wireless Controller for Nintendo Switch™ · Battery Compartment Door · (2) 1.5V AA Batteries · User Manual SET UP Check for system update. Nintendo Switch system update version 6.0.1 or later is required for use of PowerA Wireless controllers. 1. Connect your Nintendo Switch to the Internet 2. Typically, system updates will be downloaded automatically

when connected online. 3. Select 'System Settings' from HOME menu, then scroll down to 'System' to see System Update version and automatically check for system update. For additional help, search 'System Update' from Nintendo Support website. **INSTALL BATTERIES** 1. Remove the Battery Compartment Door and install (2) AA Alkaline Batteries (included) 2. Confirm your Nintendo Switch console is powered ON. **WIRELESS PAIRING** From the HOME Menu, select 'Controllers', then 'Change Grip/ Order.' While the following screen is displayed, press and hold down the SYNC Button for at least three seconds on the controller you wish to pair.

NOTE: · Do not touch the Left Stick or Right Stick when pairing your controller. · After the controller is paired with a Nintendo Switch console, it will auto-connect again when the console and controller are powered ON.

· Up to eight wireless controllers can be connected to a Nintendo Switch console at the same time. The maximum number of controllers that can be connected will vary depending on the type of controllers and features that are used.

· A maximum of two wireless controllers can be connected to a Nintendo Switch system while using Bluetooth audio. To pair additional wireless controllers disconnect the Bluetooth audio device.

· Pressing the Sync Button while connected will turn the controller off.

· This controller can be used when the Nintendo Switch is docked or undocked.

· This controller does not support HD rumble, IR camera, motion controls or amiibo™ NFC.

UNDERSTANDING LED INDICATORS

1. The Battery Status LED will blink red when the internal battery is near depletion.

2. The Program Status LED will blink during programming of Advanced Gaming Buttons.

3. The four LEDs on the bottom indicate player number 1-8 and will cycle from left to right during wireless pairing.

ASSIGNING ADVANCED GAMING BUTTONS

1. Hold the Program Button down for 2-3 seconds. The Program Status LED will slowly blink, signaling the controller is in assign mode.

2. Press one of the following buttons (A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/Left Stick Press/Right Stick Press/+Control Pad) you wish to assign to an Advanced Gaming Button. Then press the Advanced Gaming Button (AGR or AGL) that you wish to perform that function. The Program Status LED will stop blinking, signaling the Advanced Gaming Button has been set.

3. Repeat for the remaining Advanced Gaming Button.

NOTE: Advanced Gaming Button assignments will remain in memory even after disconnected.

RESETTING ADVANCED GAMING BUTTONS

1. Hold the program button down for 2-3 seconds. The Program Status LED will slowly flash, signaling the controller is in program mode.

2. Press either AGL or AGR to individually reset each button, or hold down the Program Button for 5 seconds to reset both simultaneously.

TROUBLESHOOTING

Q1. My Wireless Controller is not pairing.

A1. Confirm batteries are properly installed according to the polarity indicated in the battery compartment and are not drained, used or damaged.

A2. Confirm you are following the 'Wireless Pairing' process.

A3. Remove and replace the Alkaline batteries to reset the Wireless controller.

Q2. Why don't I feel any vibration and/or why don't motion controls work?

A1. This product does not support vibration functionality or motion controls.

For latest FAQs, visit PowerA.com/Support

BATTERY LEAKAGE WARNING · Leakage of chemicals contained within the battery pack can cause personal injury as well as damage to game controller.

· Avoid allowing battery chemicals to contact skin. If contact occurs, immediately wash thoroughly with soap and water.

· If liquid leaking from a battery pack comes into contact with your eyes, DO NOT RUB EYES! Immediately flush eyes thoroughly with clean running water and seek medical attention to prevent injury to eyes.

· Leaking batteries may make popping sounds.

To avoid battery leakage:

· Do not mix used and new batteries. Replace all batteries at the same time.

· Do not mix different brands of batteries.

· Alkaline batteries recommended. Do not use Lithium ion, nickel cadmium (nicad), or carbon zinc batteries.

- Do not leave batteries in the remote for long periods of non-use.
- Do not recharge alkaline or non-rechargeable batteries.
- Do not put the batteries in backwards. Make sure that the positive (+) and negative (-) ends are facing in the correct directions. Insert the negative end first.
- When removing batteries, remove the positive end first.
- Do not use damaged, deformed or leaking batteries.
- Remove exhausted batteries from the controller.

BATTERY FIRE/EXPLOSION WARNING To avoid fire or explosion:

- Do not place battery in a fire or hot oven.
- Do not crush, cut, or subject battery to impact.
- Do not leave battery in a high-temperature environment such as direct sunlight or inside of a car during hot weather.
- Do not leave battery in a low-pressure environment (e.g., in checked baggage of an airplane).
- Do not short circuit the power terminals.

MOTION WARNING Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Take a 10- to 15-minute break every

hour, even if you don't think you need it. Parents should monitor their children for appropriate play.

- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

FCC STATEMENT

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

1. this device may not cause harmful interference, and
2. this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation

WARNING: Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules.

These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/ TV technician for help.

CAN ICES-003(B)/NMB-003(B)

This device contains licence-exempt transmitter(s)/receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's licence-exempt RSS(s). Operation is subject to the following two conditions:

1. This device may not cause interference;
2. This device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

MANUFACTURED FOR

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

ACCOBRANDS.com | POWERA.com | MADE IN CHINA

CONTACT/SUPPORT For support with your authentic PowerA accessories, please visit PowerA.com/Support.

WARRANTY 2-Year Limited Warranty: Visit PowerA.com/Support for details.

WARRANTY AGAINST DEFECTS, AUSTRALIA & NEW ZEALAND CUSTOMERS This product is provided with a 2-year warranty against defects in manufacturing or materials from the date of purchase. ACCO Brands will either repair or replace a faulty or defective product subject to the conditions of this warranty. Claims under this warranty must be made to the place of purchase within the warranty period with proof of purchase by the original purchaser only. Expenses associated with a warranty claim are the responsibility of the consumer. Conditions of this

warranty are on our website: PowerA.com/warranty-ANZ This warranty is provided in addition to other rights or remedies available to you under the law. Our goods come with guarantees that cannot be excluded under the Australian Consumer Law. You are entitled to a replacement or refund for a major failure and compensation for any other reasonably foreseeable loss or damage. You are also entitled to have the goods repaired or replaced if the goods fail to be of acceptable quality and the failure does not amount to a major failure.

DISTRIBUTOR CONTACT DETAILS AUSTRALIAN CUSTOMERS ACCO Brands Australia Pty Ltd Locked Bag 50, Blacktown BC, NSW 2148 Phone: 1300 278 546 | Email: consumer.support@powera.com **NEW ZEALAND CUSTOMERS** ACCO Brands New Zealand Limited PO Box 11-677, Ellerslie, Auckland 1542 Phone: 0800 800 526 | Email: consumer.support@powera.com

ADDITIONAL LEGAL

© 2023 ACCO Brands. All Rights Reserved. PowerA and PowerA Logo are trademarks of ACCO Brands. Nintendo Switch is a trademark of Nintendo. Licensed by Nintendo.

REGIONAL COMPLIANCE SYMBOLS More information available via web-search of each symbol name.

Waste Electrical and Electronic Equipment (WEEE): Electrical and electronic devices and batteries contain materials and substances that can have damaging effects on human health and the environment. This symbol indicates that this device and the battery must not be treated as household waste and must be collected separately. Dispose of the device via a collection point for the recycling of waste electrical and electronic equipment within the EU, UK and in other European countries that operate separate collection systems for waste electrical and electronic equipment and batteries. By disposing of the device and the battery in the proper manner, you help to avoid possible hazards for the environment and public health that could otherwise be caused by improper treatment of waste equipment. The recycling of materials contributes to the conservation of natural resources. **Conformit Européenne aka European Conformity (CE):** A declaration from the manufacturer that the product meets applicable European Directives and Regulations for health, safety, and environmental protection. **UK Conformity Assessment (UKCA):** A declaration from the manufacturer that the product meets applicable UK Regulations for health, safety, and environmental protection. The RCM (Regulatory Compliance Mark) indicates that the product complies with the relevant Australian and New Zealand electrical safety, electromagnetic compatibility (EMC) and related requirements.

DECLARATION OF CONFORMITY Hereby, ACCO Brands USA LLC declares the NSGPNMAA is in compliance with Directive 2014/53/EU and UK Radio Equipment Regulation 2017. The full text of the declaration of conformity is available at the following internet address: PowerA.com/compliance

WIRELESS SPECIFICATIONS FOR EU & UK COMPLIANCE

Frequency Range: 2.4 2.4835GHz Max E.I.R.P.: -6.72dBm

FRANÇAIS

CONTENU · Manette sans fil pour Nintendo Switch™ · Trappe du compartiment batterie · Piles AA (2) · Manuel de l'utilisateur

VÉRIFIER LES MISES À JOUR DE LA CONSOLE La version 6.0.1 ou supérieure de la console Nintendo Switch™ est requise pour pouvoir utiliser les manettes sans fil PowerA. 1. Connectez votre Nintendo Switch à Internet 2. En général, les mises à jour de la console sont téléchargées automatiquement dès que vous êtes connecté en ligne. 3. Dans le menu Home, sélectionnez « Paramètres de la console », puis faites défiler les options et sélectionnez Console pour afficher la mise à jour de la console et vérifier automatiquement s'il existe une nouvelle version. Pour plus d'informations, recherchez « mise à jour de la console » sur le site Web de l'assistance Nintendo.

INSTALLATION DES PILES 1. Retirer le couvercle du compartiment des piles, puis insérer deux piles alcalines AA 2. Vérifier que la console Nintendo Switch est allumée.

SYNCHRONISATION SANS FIL Dans le menu « HOME », sélectionner « Manettes » (Controllers), puis « Changer le style/l'ordre » (Change Grip and Order). Tandis que l'écran suivant s'affiche, appuyer sur le bouton SYNC et le maintenir enfoncé pendant au moins trois secondes sur la manette que vous souhaitez synchroniser. Lorsque la manette a été synchronisée une fois, elle se connectera automatiquement la fois suivante.

REMARQUE :

- Ne touchez ni le stick gauche ni le stick droit lors de la synchronisation de votre manette.
- Une fois la manette synchronisée avec une console Nintendo Switch, elle se reconnectera automatiquement lorsque vous allumerez la console et la manette.
- Jusqu'à huit manettes sans fil peuvent être connectées à une console Nintendo Switch en même temps. Le nombre maximum de manettes pouvant être connectées varie en fonction des types de manettes et des fonctionnalités utilisées.
- Un maximum de deux manettes sans fil peut être connecté à une console Nintendo Switch tout en utilisant l'audio Bluetooth. Pour synchroniser des manettes sans fil supplémentaires, déconnectez l'appareil audio

Bluetooth.

- La manette s'éteindra si vous appuyez sur le bouton Sync lorsqu'elle est connectée.
- Cette manette peut être utilisée lorsque la Nintendo Switch est connectée à la station d'accueil ou non.
- Cette manette ne prend pas en charge les vibrations HD, la caméra infrarouge, le capteur de mouvements ou le NFC amiibo™.

COMPRENDRE LES VOYANTS LED Cette manette est dotée de trois voyants LED situés sur le haut, à l'avant et à la base.

1. Le témoin d'état de la batterie clignote en rouge lorsque les piles sont presque épuisées.
2. Le témoin d'état du programme clignotera pendant la programmation des boutons de jeu avancés.
3. Les quatre témoins du bas indiquent les joueurs 1 à 8 et effectueront un cycle de gauche à droite pendant la synchronisation sans fil

ASSIGNER LES BOUTONS DE JEU PROGRAMMABLES

1. Maintenez le bouton de programme enfoncé pendant deux à trois secondes. Le témoin d'état du programme clignotera lentement, signalant que le contrôleur est en mode d'attribution.
2. Appuyez sur l'un des boutons suivants (A/B/X/Y/L/R/ZL/ ZR/bouton du stick gauche/bouton du stick droit/croix directionnelle) que vous souhaitez attribuer à un bouton de jeu avancé. Appuyez ensuite sur le bouton de jeu avancé (AGR ou AGL) pour lequel vous souhaitez exécuter cette fonction. Le témoin d'état du programme cessera de clignoter, signalant que le bouton de jeu avancé a été défini.
3. Recommencez pour le bouton de jeu programmable restant.

REMARQUE : les attributions de boutons de jeu programmables restent en mémoire même lorsque la manette est désactivée.

REPROGRAMMER OU RÉINITIALISER LES BOUTONS DE JEU PROGRAMMABLES

1. Maintenez le bouton de programme enfoncé pendant deux à trois secondes. Le témoin d'état du programme clignotera lentement, signalant que le contrôleur est en mode d'attribution.
2. Appuyez sur AGL ou AGR pour réinitialiser individuellement chaque bouton ou maintenez enfoncé le bouton Programme pendant 5 secondes pour réinitialiser les deux simultanément.

DÉPANNAGE

Q1. Ma manette sans fil ne parvient pas à effectuer la synchronisation.

R1. Vérifiez que les piles sont correctement installées selon la polarité indiquée dans le compartiment des piles et qu'elles ne sont pas déchargées, usées ou endommagées.

R2. Assurez-vous de suivre les étapes du processus de « synchronisation sans fil ».

R3. Retirez les piles alcalines, puis remplacez-les afin de réinitialiser la manette sans fil.

Q2. Pourquoi je ne ressens aucune vibration et/ou pourquoi les commandes de mouvement ne fonctionnent-elles pas ?

R1. Ce produit ne prend pas en charge la fonctionnalité de vibration ou les commandes de mouvement.

AVERTISSEMENT DE FUITE DE LA BATTERIE

- Une fuite de produits chimiques contenus dans la batterie peut entraîner des blessures corporelles ainsi que des dommages à la manette de jeu.
- Évitez tout contact des produits chimiques de la batterie avec la peau. En cas de contact, laver immédiatement à fond avec de l'eau et du savon.
- Si du liquide s'échappant d'un bloc-piles entre en contact avec vos yeux, **NE LES FROTTEZ PAS !** Rincer immédiatement et abondamment les yeux avec de l'eau courante propre et consulter un médecin pour éviter toute blessure aux yeux.
- Les piles qui fuient peuvent produire des bruits de claquement.

Pour éviter les fuites de piles :

- Ne mélangez pas des piles usagées et neuves. Remplacez toutes les piles en même temps.
- Ne mélangez pas différentes marques de piles.
- Les piles alcalines sont recommandées. N'utilisez pas de piles au lithium-ion, au nickel-cadmium (nicad) ou au carbone-zinc.
- Ne laissez pas les piles dans la manette pendant de longues périodes sans utilisation.
- Ne rechargez pas des piles alcalines ou non rechargeables.
- Ne placez pas les piles à l'envers. Assurez-vous que les extrémités positive (+) et négative (-) sont orientées dans le bon sens. Insérez d'abord l'extrémité négative.

· Lorsque vous retirez les piles, retirez d'abord l'extrémité positive. · N'utilisez pas de piles endommagées, déformées ou présent-

ant des fuites. · Retirez les piles usées de la manette. **AVERTISSEMENT CONCERNANT LE RISQUE**

D'INCENDIE/EXPLOSION DES PILES Pour éviter tout risque d'incendie ou d'explosion : · Ne pas placer pas de pile dans le feu ou dans un four chaud. · Ne pas écraser ou couper de pile ni la soumettre à des chocs. · Ne pas

laisser de pile dans un environnement à haute

température, par exemple, à la lumière directe du soleil ou à l'intérieur d'une voiture par temps chaud. · Ne pas laisser de pile dans un environnement à basse pression (par exemple, dans les bagages enregistrés d'un avion). · Ne pas court-circuiter les bornes d'alimentation.

MISE EN GARDE AU SUJET DES MOUVEMENTS Les jeux vidéo peuvent provoquer des douleurs des muscles, des articulations, de la peau ou des yeux. Respectez les consignes suivantes pour éviter les problèmes tels que tendinite, syndrome du canal carpien, irritation cutanée ou fatigue oculaire : · Évitez de jouer trop longtemps.

Faites une pause de 10 à 15

minutes après chaque heure de jeu, même si vous n'en ressentez pas la nécessité. Les parents doivent s'assurer que leurs enfants jouent de manière appropriée. · Si vous ressentez de la fatigue ou une douleur dans vos mains, poignets, bras ou yeux pendant le jeu, ou des symptômes tels que picotements, engourdissement, brûlure ou raideur, arrêtez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de reprendre le jeu. · Si l'un des symptômes cités persiste ou si vous ressentez une gêne prolongée pendant ou après le jeu, arrêtez de jouer et consultez un médecin. CAN ICES-003(B)/NMB-003(B) L'émetteur/récepteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme aux CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : 1.

L'appareil ne doit pas produire de brouillage; 2. L'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement. FABRIQUÉ PAR ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047 ACCOBRANDS.com | POWERA.com | FABRIQUÉ EN CHINE

SERVICE CLIENTÈLE Pour obtenir une assistance pour vos accessoires PowerA d'origine, veuillez consulter la rubrique PowerA.com/Support. **GARANTIE** Garantie limitée de deux ans. Consultez le site PowerA.com pour plus de détails.

INFORMATIONS LÉGALES SUPPLÉMENTAIRES © 2023 ACCO Brands. Tous droits réservés. PowerA et le logo PowerA sont des marques commerciales d'ACCO Brands. Nintendo Switch est une marque commerciale de Nintendo. Licencié par Nintendo. Tous les droits sont réservés. Toutes les autres marques sont la propriété de leurs propriétaires respectifs.

SYMBOLES DE CONFORMITÉ RÉGIONALE De plus amples informations sont disponibles en recherchant chaque nom de symbole

Déchets d'équipements électriques et électroniques (DEEE): Les appareils électriques et électroniques et les batteries contiennent des matériaux et des substances qui peuvent avoir des effets néfastes sur la santé humaine et l'environnement. Ce symbole indique que cet appareil et la batterie ne doivent pas être traités comme des déchets ménagers et doivent être collectés séparément. Éliminez l'appareil dans un point de collecte pour le recyclage des déchets d'équipements électriques et électroniques au sein de l'UE, au Royaume-Uni et dans tout autre pays européen disposant de systèmes de collecte dédiés pour les déchets d'équipements électriques et électroniques et les batteries. En vous éliminant l'appareil et la batterie de manière appropriée, vous contribuez à éviter les risques éventuels pour l'environnement et la santé publique qui pourraient être causés par un traitement inadéquat des déchets d'équipements. Le recyclage des matériaux contribue à la préservation des ressources naturelles.

Cet appareil, et ses piles se recyclent

Le marquage CE (conformité européenne) est une déclaration du fabricant selon laquelle le produit est conforme aux réglementations et directives européennes applicables en matière de santé, de sécurité et de protection de l'environnement.

DÉCLARATION DE CONFORMITÉ Par la présente, ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, Illinois 60 047 USA, déclare que NSGPNMAA sans fil est conforme à la directive 2014/53/UE et aux exigences légales applicables du Royaume-Uni. Le texte complet de la déclaration de conformité UE est disponible à l'adresse Internet suivante : PowerA.com/compliance

SPÉCIFICATIONS SANS FIL POUR LA CONFORMITÉ UE

Gamme de fréquences : 2,4 2,4835 GHz PIRE maximum : -6.72dBm

ESPAÑOL

CONTENIDO · Mando inalámbrico compatible para Nintendo Switch™

· Puerta del compartimento de la batería

· Pilas AA (2)

· Guía de usuario

COMPROBACIÓN DE LA ACTUALIZACIÓN DEL SISTEMA Es necesaria la actualización del sistema Nintendo Switch™ versión 6.0.1 o posterior para el uso de los mandos inalámbricos PowerA Wireless.

1. Conecta tu Nintendo Switch a Internet

2. Normalmente, las actualizaciones del sistema se descargan de forma automática al conectarte a Internet.

3. Selecciona 'Configuración de la consola' en el menú HOME y, a continuación, desplázate hacia abajo hasta

‘Consola’ para ver la versión de la Actualización de la consola y buscar nuevas actualizaciones automáticamente. Para obtener más ayuda, busca actualizar la consola en el sitio web de asistencia de Nintendo.

INSTALA LAS PILAS 1. Retira la tapa de las pilas e instala dos pilas alcalinas AA

2. Comprueba que la consola Nintendo Switch esté encendida.

EMPAREJAMIENTO INALÁMBRICO En el menú HOME, selecciona “Mandos”, luego “Cambiar agarre y orden”. Mientras se muestra la pantalla siguiente, mantén pulsado el botón SYNC durante un mínimo de tres segundos en el mando que desees sincronizar. Una vez sincronizado el mando, la próxima vez se conectará automáticamente.

NOTA: · No toque la palanca izquierda ni la derecha al emparejar el mando.

· Una vez sincronizado el mando con una consola Nintendo Switch, se volverá a conectar automáticamente cuando se enciendan la consola y el mando.

· Se pueden conectar hasta ocho mandos inalámbricos a una consola Nintendo Switch al mismo tiempo. El número máximo de mandos que se pueden conectar variará en función del tipo de los mismos y de las funciones que se utilicen.

· Es posible conectar un máximo de dos mandos inalámbricos a una consola Nintendo Switch mientras se utiliza audio Bluetooth. Para emparejar mandos inalámbricos adicionales, desconecte el dispositivo de audio Bluetooth.

· Si pulsa el botón «Sync» mientras está conectado, el mando se apagará.

· Este mando se puede utilizar con la Nintendo Switch independientemente de que esté o no colocada en la base.

· Este mando no es compatible con HD rumble, cámara IR, controles de movimiento ni amiibo™ NFC.

QUÉ SIGNIFICAN LOS INDICADORES LED Hay tres indicadores LED en este mando: el superior, el frontal y el inferior.

1. El led de estado de la batería parpadeará en rojo cuando la baterías están cerca de agotarse.

2. El led de estado de programa parpadeará durante la programación de los botones de juego avanzados.

3. Los cuatro ledes de la parte inferior indican el número de jugador (1-8) y se iluminarán de izquierda a derecha durante el emparejamiento inalámbrico.

ASIGNACIÓN DE BOTONES DE CONTROL AVANZADO DE JUEGO 1. Mantenga presionado el botón de programa durante 2-3

segundos. El led de estado de programa parpadeará lentamente, indicando que el mando está en modo de asignación.

2. Pulse el botón (A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/Pulsación de la palanca izquierda/Pulsación de la palanca derecha/+Palanca de control) que desee asignar a un botón de juego avanzado. A continuación, pulse el botón de juego avanzado (AGR o AGL) con el que desee realizar esa función. El led de estado de programa dejará de parpadear, lo que indica que se ha configurado el botón de juego avanzado.

3. Repite para los otros botones de control avanzado de juego.

NOTA: las asignaciones de botones de control avanzado de juego quedarán almacenadas en la memoria incluso aunque se desconecte el mando.

REPROGRAMACIÓN O RESTABLECIMIENTO DE LOS BOTONES DE CONTROL AVANZADO DE JUEGO 1.

Mantenga presionado el botón de programa durante 2-3

segundos. El led de estado de programa parpadeará lentamente, indicando que el mando está en modo de asignación.

2. Pulsa AGL o AGR para restablecer por separado cada botón o mantén pulsado el botón de programación durante 5 segundos para restablecer ambos a la vez.

RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS P1. El mando inalámbrico no se sincroniza. R1. Confirme que las baterías estén correctamente instaladas

de acuerdo con la polaridad indicada en el compartimiento de las mismas y que no estén agotadas, usadas o dañadas.

R2. Confirme que está siguiendo el proceso de «Emparejamiento inalámbrico».

R3. Extrae y sustituye las pilas alcalinas para reiniciar el mando inalámbrico.

P2. ¿Por qué no siento ninguna vibración y/o por qué no funcionan los controles de movimiento?

R1. Este producto no es compatible con la función de vibración ni los controles de movimiento.

ADVERTENCIA DE FUGA DE BATERÍA · La fuga de productos químicos contenidos en el paquete de baterías puede causar lesiones personales y daños al mando de juegos.

· Evite que los productos químicos de la batería entren en contacto con la piel. En caso de contacto, lávese inmediata y abundantemente con agua y jabón.

· Si el líquido que sale de un paquete de baterías entra en contacto con sus ojos, ¡NO SE LOS FROTE! Enjuague bien los ojos de inmediato con agua corriente limpia y busque atención médica para evitar lesiones oculares.

· Si las baterías tienen fugas, pueden emitir sonidos de explosión.

Para evitar fugas de las pilas:

- No mezcle pilas usadas y nuevas. Cambie todas las pilas al mismo tiempo.
- No mezcle diferentes marcas de pilas.
- Se recomiendan pilas alcalinas. No utilice pilas de iones de litio, níquel-cadmio (NiCd) o carbono-zinc.
- No deje las pilas dentro del mando si no se va a usar durante períodos de tiempo prolongados.
- No recargue pilas alcalinas o no recargables.
- No coloque las pilas al revés. Asegúrese de que los polos positivo (+) y negativo (-) estén orientados en las direcciones correctas. Inserte primero el polo negativo.
- Al retirar las pilas, extraiga primero el polo positivo.
- No utilice pilas dañadas, deformadas o con fugas.
- Retire las pilas agotadas del mando.

ADVERTENCIA DE INCENDIO O EXPLOSIÓN DE LAS PILAS Para evitar incendios o explosiones:

- No coloque las pilas en el fuego o en un horno caliente.
- No aplaste, corte ni someta las pilas a impactos.
- No deje las pilas en un ambiente de alta temperatura, como la luz solar directa o dentro de un coche cuando hace calor.
- No deje las pilas en un entorno de baja presión (por ejemplo, en el equipaje facturado de un avión).
- No provoque cortocircuitos en los terminales de alimentación.

ADVERTENCIA SOBRE LESIONES CAUSADAS POR MOVIMIENTOS Tras varias horas de juego, puedes empezar a sentir dolor en los músculos, las articulaciones, la piel o bien notar los ojos cansados. Sigue estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano, irritación cutánea o fatiga visual:

- Evita jugar en exceso. Descansa entre 10 y 15 minutos por cada hora de juego, aunque creas que no lo necesitas. Los padres deben supervisar a sus hijos para asegurarse de que juegan correctamente.
- Si se te cansan o te duelen las manos, las muñecas, los brazos o los ojos mientras estás jugando, o sientes síntomas como hormigueo, entumecimiento, escozor o rigidez, deja de jugar y descansa durante varias horas antes de retomar el juego.
- Si persisten dichos síntomas o sientes otras molestias mientras juegas o justo después, deja de jugar y consulta a tu médico.

FABRICADO PARA

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047 ACCOBRANDS.com | POWERA.com |

HECHO EN CHINA

SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE

Si necesitas ayuda con tus accesorios originales de PowerA, visita PowerA.com/Support.

GARANTÍA Garantía limitada de dos años. Visita PowerA.com para obtener más información.

INFORMACIÓN LEGAL ADICIONAL

© 2023 ACCO Brands. Todos los derechos reservados. PowerA y el logotipo de PowerA son marcas comerciales de ACCO Brands. Nintendo Switch es una marca comercial de Nintendo. Con licencia de Nintendo. Reservados todos los derechos. Todas las demás marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.

SÍMBOLOS DE APLICACIÓN REGIONAL

Más información disponible buscando en la web de cada nombre de símbolo.

Residuos de aparatos eléctricos y electrónicos (REEE): Los aparatos eléctricos y electrónicos y las baterías contienen materiales y sustancias que pueden tener efectos perjudiciales para la salud humana y el medio ambiente. Este símbolo indica que este aparato y la batería no deben tratarse como residuos domésticos y tienen que recogerse por separado. Desecha el dispositivo a través de un centro de recogida para el reciclaje de residuos provenientes de baterías, aparatos eléctricos y electrónicos dentro de la UE, el Reino Unido u otros países europeos que cuenten con sistemas de recogida independientes para baterías y residuos de aparatos eléctricos y electrónicos. Cuando desechas el aparato o la batería de la manera adecuada, contribuyes a evitar posibles peligros para el medio ambiente y la salud pública que, de otro modo, podría causar el tratamiento inadecuado de los residuos de estos dispositivos. El reciclaje de materiales contribuye a la conservación de los recursos naturales. La marca CE es una declaración del fabricante de que el producto cumple con las directivas y la normativa europea en materia de salud, seguridad y protección del medio ambiente.

DECLARACIÓN DE CONFORMIDAD Por la presente, ACCO Brands USA LLC en 4 Corporate Drive, Lake Zurich, Illinois 60047 EE. UU., declara que NSGPNMAA inalámbrico cumple con la Directiva 2014/53/UE y los requisitos legales pertinentes del Reino Unido. El texto completo de la Declaración de conformidad de la UE está disponible en la siguiente dirección de Internet: PowerA.com/compliance

ESPECIFICACIONES INALÁMBRICAS PARA EL CUMPLIMIENTO DE LA UE

Rango de frecuencia: 2,4 2,4835 GHz P. I. R. E. máx.: -6.72dBm

DEUTSCH

INHALT · Kabelloser Controller für Nintendo Switch™

- Verschlussklappe des Batteriefachs
- AA-Batterien (2)
- Bedienungsanleitung

AUF SYSTEMAKTUALISIERUNG PRÜFEN Für die Nutzung von kabellosen PowerA-Controllern wird die Nintendo Switch Systemaktualisierung Version 6.0.1 oder höher benötigt.

1. Verbinden Sie Ihren Nintendo Switch mit dem Internet
 2. Im Normalfall werden Systemaktualisierungen automatisch heruntergeladen, wenn eine Verbindung mit dem Internet besteht.
 3. Wählen Sie im Home-Menü Systemeinstellungen aus, und scrollen Sie dann bis zu System nach unten, um die Version der Systemaktualisierung festzustellen und automatisch auf Systemaktualisierungen zu prüfen.
- Für weitere Hilfe suchen Sie nach Systemaktualisierung auf der Support-Website von Nintendo.

BATTERIEN EINLEGEN 1. Öffnen Sie die Batteriefachklappe und legen Sie zwei AA-Alkalibatterien ein

2. Stellen Sie sicher, dass Ihre Nintendo Switch-Konsole eingeschaltet ist.

KABELLOSE KOPPLUNG Wählen Sie im Home-Menü Controller, dann Griffweise/ Reihenfolge ändern. Halten Sie, während der folgende Bildschirm angezeigt wird, die SYNC-Taste für mindestens drei Sekunden lang an dem Controller gedrückt, den Sie verbinden wollen.

HINWEIS: · Berühren Sie nicht den linken oder rechten Stick, wenn Sie den Controller koppeln.

- Nachdem der Controller mit einer Nintendo-Switch-Konsole gekoppelt wurde, verbindet er sich automatisch wieder, wenn die Konsole und der Controller eingeschaltet werden.
- Es können bis zu acht kabellose Controller gleichzeitig mit einer Nintendo-Switch-Konsole verbunden werden. Die maximale Anzahl von Controllern, die verbunden werden können, hängt von der Art der Controller und den verwendeten Funktionen ab.
- Es können maximal zwei kabellose Controller mit einem Nintendo-Switch-System verbunden werden, während Bluetooth-Audio verwendet wird. Um weitere kabellose Controller zu koppeln, trennen Sie das Bluetooth-Audiogerät.
- Wenn Sie die Sync-Taste drücken, während der Controller angeschlossen ist, wird er ausgeschaltet.
- Dieser Controller kann verwendet werden, wenn die Nintendo Switch angedockt oder abgedockt ist.
- Dieser Controller unterstützt kein HD Rumble, keine IR-Kamera, keine Bewegungssteuerung und kein amiibo™ NFC.

HINWEISE ZU DEN LED-ANZEIGEN An diesem Controller gibt es drei LED-Positionen: Oben, vorne und unten.

1. Die Batteriestatus-LED blinkt rot, wenn die Batterien fast leer.
2. Die Programmstatus-LED blinkt während der Programmierung der Advanced-Gaming-Tasten
3. Die vier LEDs an der Unterseite zeigen die Spielernummern 1-8 an und werden während der kabellosen Kopplung von links nach rechts durchlaufen.

TASTEN FÜR ERWEITERTE SPIELFUNKTIONEN NEU BELEGEN 1. Halten Sie die Programmtaste für 2-3 Sekunden gedrückt. Die

Programmstatus-LED wird langsam blinken und damit signalisieren, dass sich der Controller im Zuweisungsmodus befindet.

2. Drücken Sie eine der folgenden Tasten (A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/ Left Stick Press/Right Stick Press/+Control Pad), die Sie einer Advanced-Gaming-Taste zuweisen möchten. Drücken Sie dann die Advanced-Gaming-Taste (AGR oder AGL), die Sie für diese Funktion verwenden möchten. Die Programmstatus-LED hört auf zu blinken und signalisiert damit, dass die AdvancedGaming-Taste festgelegt wurde.

3. Wiederholen Sie dies für die verbleibende Taste für erweiterte Spielfunktionen.

HINWEIS: Die Belegungen der Tasten für erweiterte Spielfunktionen bleiben auch nach der Trennung vom Netz im Speicher.

TASTEN FÜR ERWEITERTE SPIELFUNKTIONEN NEU PROGRAMMIEREN ODER ZURÜCKSETZEN 1. Halten Sie die Programmtaste für 2-3 Sekunden gedrückt. Die

Programmstatus-LED wird langsam blinken und damit signalisieren, dass sich der Controller im Zuweisungsmodus befindet.

2. Drücke entweder AGL oder AGR, um jede Taste einzeln zurückzusetzen, oder halte die Programmiertaste fünf

Sekunden gedrückt, um beide gleichzeitig zurückzusetzen.

FEHLERBEHEBUNG F1. Mein kabelloser Controller koppelt sich nicht.

A1. Vergewissern Sie sich, dass die Batterien entsprechend der im Batteriefach angegebenen Polarität richtig eingelegt sind und nicht entladen, verbraucht oder beschädigt sind.

A2. Vergewissern Sie sich, dass Sie den „Kabellose Kopplung“Prozess befolgen.

A3. Entnehmen und ersetzen Sie die Alkalibatterien, um den kabellosen Controller zurückzusetzen.

F2. Warum spüre ich keine Vibrationen und/oder warum funktionieren die Bewegungssteuerungen nicht?

A1. Dieses Produkt unterstützt keine Vibrationsfunktionen oder Bewegungssteuerungen.

WARNUNG VOR AUSLAUFENDEN AKKUS · Das Auslaufen von Chemikalien aus dem Akku kann zu Verletzungen und Beschädigungen des Game-Controllers führen.

· „Hautkontakt mit Akku-Chemikalien vermeiden. Bei Hautkontakt sofort gründlich mit Wasser und Seife waschen.“

· „Sollte Akkuflüssigkeit in die Augen gelangen, **DÜRFEN SIE AUF KEINEN FALL DIE AUGEN REIBEN!** Spülen Sie die Augen sofort gründlich mit sauberem, fließendem Wasser und suchen Sie einen Arzt auf, um Augenverletzungen zu vermeiden.“

· Ausgelaufene Batterien können Knackgeräusche verursachen.

So verhindern Sie das Auslaufen einer Batterie:

· Mischen Sie keine gebrauchten und neuen Batterien. Tauschen Sie alle Batterien gleichzeitig aus.

· Mischen Sie keine Batterien verschiedener Marken.

· Es werden Alkalibatterien empfohlen. · Verwenden Sie keine Lithium-Ionen-, Nickel-Cadmium- (Nicaid) oder Kohle-Zink-Batterien.

· Lassen Sie die Batterien nicht über einen längeren, ungenutzten Zeitraum im Steuergerät.

· Laden Sie keine Alkalibatterien oder nicht wiederaufladbare Batterien auf.

· Legen Sie die Batterien nicht verkehrt herum ein.

· Achten Sie darauf, dass die positiven (+) und negativen (-) Enden in die richtige Richtung zeigen.

· „Legen Sie das negative Ende zuerst ein.“

· Wenn Sie die Batterien herausnehmen, entfernen Sie zuerst das positive Ende.

· Verwenden Sie niemals beschädigte, verformte oder auslaufende Batterien.

· Entfernen Sie verbrauchte Batterien aus dem Steuergerät..

BRAND-/EXPLOSIONSWARNUNG FÜR BATTERIEN Um Feuer oder Explosionen zu vermeiden:

· Legen Sie die Batterie nicht in ein Feuer oder einen heißen Ofen.

· Der Akku darf nicht zerdrückt, zerschnitten oder Stößen ausgesetzt werden.

· Lassen Sie die Batterie nicht in einer Umgebung mit hohen Temperaturen liegen, wie z. B. in direktem Sonnenlicht oder im Inneren eines Autos bei heißem Wetter.

· Lassen Sie den Akku nicht in einer Umgebung mit niedrigem Luftdruck liegen (z. B. im Gepäckraum eines Flugzeugs).

· Lassen Sie es an den Anschlüssen der Batterie nicht zu einem Kurzschluss kommen.

WARNHINWEIS ZUR BEWEGUNGSBELASTUNG Längeres Videospielen kann zu schmerzenden Muskeln, Gelenken, Hautflächen oder Augen führen. Folgen Sie diesen Anweisungen, um Probleme wie Sehnenentzündungen, Karpaltunnelsyndrom, Hautreizungen oder Augenüberanstrengung zu vermeiden:

· Übermäßig langes Spielen vermeiden. Nach jeder Stunde Spielzeit sollte unbedingt eine 10 bis 15 Minuten lange Pause eingelegt werden. Eltern sollten ihre Kinder beaufsichtigen, um ein angemessenes Spielverhalten sicherzustellen.

· Wenn während des Spielens Ihre Hände, Handgelenke, Arme oder Augen müde werden oder schmerzen oder wenn Symptome wie Kribbeln, ein taubes oder brennendes Gefühl oder Steifheit auftreten, muss vor dem Weiterspielen eine mehrstündige Pause eingelegt werden.

· Sollten weiterhin irgendwelche der oben genannten Symptome oder sonstige Beschwerden während oder nach dem Spielen auftreten, sollte ein Arzt aufgesucht werden.

HERGESTELLT FÜR ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047 ACCOBRANDS.com | POWERA.com | IN CHINA HERGESTELLT

KUNDENDIENST Hilfe zu Ihrem PowerA-Originalzubehör erhalten Sie im Hilfebereich von PowerA.com/Support.

GARANTIE Eingeschränkte 2-Jahre-Garantie. Details finden Sie auf PowerA.com.

RECHTLICHER HINWEIS © 2023 ACCO Brands. Alle Rechte vorbehalten. PowerA und PowerA Logo sind Marken der ACCO Brands. Nintendo Switch ist eine Marke von Nintendo. Lizenziert von Nintendo. Alle Rechte vorbehalten. Alle anderen Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber.

SYMBOLE FÜR REGIONALE KONFORMITÄT Weitere Informationen erhalten Sie über eine Websuche nach den Namen der einzelnen Symbole.

Informationen zu Elektro- und Elektronik(alt)geräten: Die nachfolgenden Hinweise richten sich an private Haushalte, die Elektro- und/ oder Elektronikgeräte nutzen. Bitte beachten Sie diese wichtigen Hinweise im Interesse einer umwelt-gerechten Entsorgung von Altgeräten sowie Ihrer eigenen Sicherheit. 1. Hinweise zur Entsorgung von Elektro- und Elektronik(alt)geräten und zur Bedeutung des Symbols nach Anhang 3 zum ElektroG:

Besitzer von Altgeräten haben zudem Altbatterien und Altakkumulatoren, die nicht vom Altgerät um-schlossen

sind, sowie Lampen, die zerstörungs-frei aus dem Altgerät entnommen werden können, vor der Abgabe an einer Erfassungsstelle von diesem zu trennen. Besitzer von Altgeräten haben diese einer vom unsortierten Siedlungsabfall getrennten Erfassung zuzuführen. Elektro- und Elektronikaltgeräte dürfen daher nicht als unsortierter Siedlungsabfall beseitigt werden und gehören insbesondere nicht in den Hausmüll. Vielmehr sind diese Altgeräte getrennt zu sammeln und etwa über die örtlichen Sammel- und Rückgabesysteme zu entsorgen. Letzteres gilt nicht, soweit die Altgeräte nach § 14 Absatz 4 Satz 4 oder Absatz 5 Satz 2 und 3 ElektroG im Rahmen der Optimierung durch die öffentlich-rechtlichen Entsorgungsträger zum Zwecke der Vorbereitung zur Wiederverwendung von anderen Altgeräten separiert werden, um diese für die Wiederverwendung vorzubereiten. Anhand des Symbols nach Anlage 3 zum ElektroG können Besitzer Altgeräte erkennen, die am Ende ihrer Lebensdauer getrennt vom unsortierten Siedlungsabfall zu erfassen sind. Das Symbol für die getrennte Erfassung von Elektro- und Elektronikgeräten stellt eine durchgestrichene Abfalltonne auf Rädern dar und ist wie folgt ausgestaltet:

2. Unentgeltliche Rücknahme von Altgeräten durch Vertreiber: Vertreiber (jede natürliche oder juristische Person oder Personengesellschaft, die Elektro- oder Elektronikgeräte anbietet oder auf dem Markt bereitstellt) mit einer Verkaufsfläche für Elektro- und Elektronikgeräte von mindestens 400 Quadratmetern (bei Vertrieb unter Verwendung von Fernkommunikationsmittels stattdessen mit Lager- und Versandflächen für Elektro- und Elektronikgeräte von mindestens 400 Quadratmetern) sowie Vertreiber von Lebensmitteln mit einer Gesamtverkaufsfläche von mindestens 800 Quadratmetern, die mehrmals im Kalenderjahr oder dauerhaft Elektro- und Elektronikgeräte anbieten und auf dem Markt bereitstellen (bei Vertrieb unter Verwendung von Fernkommunikationsmitteln stattdessen mit Gesamt-Lager- und -Versandflächen von mindestens 800 Quadratmetern), sind gegenüber Endnutzern zur unentgeltlichen Rücknahme von Elektro-Altgeräten wie folgt verpflichtet:

a) Rückgabe/Abholung bei Kauf eines Neugeräts und Auslieferung an privaten Haushalt: Bei Abschluss eines Kaufvertrages über ein neues Elektro- oder Elektronikgerät ist der Vertreiber verpflichtet, ein Altgerät der gleichen Geräteart, das im Wesentlichen dieselben Funktionen wie das Neugerät erfüllt, unentgeltlich zurückzunehmen. Ist Ort der ein privater Haushalt, erfolgt die Rücknahme durch eine kostenlose Abholung. Hierfür kann bei der Auslieferung des Neugeräts ein Altgerät der gleichen Geräteart mit im Wesentlichen gleichen Funktionen dem ausliefernden Transportunternehmen übergeben werden. Erfolgt der Vertrieb des Neugeräts ausschließlich unter Verwendung von Fernkommunikationsmitteln (§ 312c Abs. 2 BGB), gilt einschränkend:

- Die kostenlose Abholung eines geräteart- und funktionsgleichen Altgeräts erfolgt nur, wenn es sich dabei um ein Gerät der Kategorie 1 (Wärmeübertrager), 2 (Bildschirme, Monitore, Geräte mit Bildschirmen mit einer Oberfläche von mehr als 100 Quadratzentimetern) und/oder 4 (Großgeräte, bei denen mindestens eine der äußeren Abmessungen mehr als 50 Zentimeter beträgt) handelt.
- Handelt es sich stattdessen um ein Altgerät der Kategorie 3, 5 und/oder 6, erfolgt eine kostenlose Abholung nicht und gilt stattdessen für die kostenlose Rückgabe der nachfolgende Buchstabe b).

Eine Übersicht über die Gerätekategorien und die jeweils erfassten Geräte findet sich hier: https://www.gesetze-im-internet.de/elektrog_2015/anlage_1.html

b) Rückgabe bei Kauf eines Neugeräts und Abgabe anderenorts/ Rückgabe von Kleingeräten: Bei Abschluss eines Kaufvertrages über ein neues Elektrogerät, das nicht an den privaten Haushalt ausgeliefert wird, und bei Vertrieb eines Neugeräts der Kategorien 3, 5 und/oder 6 ausschließlich unter Verwendung von Fernkommunikationsmitteln (§ 312c Abs. 2 BGB) mit Auslieferung an den privaten Haushalt besteht die Möglichkeit, ein Altgerät der gleichen Geräteart, das im Wesentlichen dieselben Funktionen wie das Neugerät erfüllt, unentgeltlich an den Vertreiber zurückzugeben. Dieselbe Möglichkeit besteht unabhängig vom Kauf eines neuen Elektro- oder Elektronikgerätes auch für Altgeräte, die in keiner äußeren Abmessung größer als 25 Zentimeter sind. Die Rückgabemöglichkeit durch den Endnutzer beim Vertreiber ist in diesem Fall auf 3 Altgeräte pro Geräteart beschränkt. Beim Vertrieb ausschließlich unter Verwendung von Fernkommunikationsmitteln (§ 312c Abs. 2 BGB) erfolgt unter den oben genannten Voraussetzungen die Rückgabe

- von Altgeräten der Kategorien 3, 5 und/oder 6
- von Altgeräten, die in keiner äußeren Abmessung größer als 25 Zentimeter sind, durch geeignete Rückgabemöglichkeiten in zumutbarer Entfernung zum jeweiligen Endnutzer.

Anderenfalls erfolgt die Rückgabe am Ort der Abgabe oder in unmittelbarer Nähe hierzu. Die Vertreiber müssen hierzu geeignete Rückgabemöglichkeiten eingerichtet haben.

3. Hinweise zu den Möglichkeiten der Rückgabe von Altgeräten: Besitzer von Altgeräten können diese im Rahmen der durch öffentlich-rechtlichen Entsorgungsträger eingerichteten und zur Verfügung stehenden Möglichkeiten der Rückgabe oder Sammlung von Altgeräten abgeben, damit eine ordnungsgemäße Entsorgung der Altgeräte sichergestellt ist. Gegebenenfalls ist dort auch eine Abgabe von Elektro- und Elektronikgeräten zum Zwecke der Wiederverwendung der Geräte möglich. Nähere Informationen hierzu erhalten Sie von der jeweiligen Sammel- bzw. Rücknahmestelle.

4. Hinweis zum Datenschutz: Auf zu entsorgenden Altgeräten befinden sich teilweise sensible personenbezogene Daten (etwa auf einem PC oder einem Smartphone), die nicht in die Hände Dritter gelangen dürfen. Wir weisen ausdrücklich darauf hin, dass Endnutzer von Altgeräten eigenverantwortlich für die Löschung personenbezogener Daten auf den zu entsorgenden Altgeräten sorgen müssen.

5. Hinweis zu unserer WEEE-Registrierungsnummer: Wir sind bei der Stiftung Elektro-Altgeräte Register, Nordostpark 72 in 90411 Nürnberg, als Hersteller von Elektro- und/oder Elektronikgeräten unter der folgenden Registrierungsnummer

(WEEE-Reg.-№ DE) registriert: 43139807 .

Das CE-Zeichnung ist eine Erklärung des Herstellers, dass das Produkt den geltenden europäischen Richtlinien und Vorschriften für Gesundheit, Sicherheit und Umweltschutz entspricht.

KONFORMITÄTSERKLÄRUNG Hiermit erklärt ACCO Brands USA LLC mit Sitz in 4 Corporate Drive, 60047 Lake Zurich, Illinois, USA, dass dieser NSGPNMAA die Bestimmungen der Richtlinie 2014/53/UE sowie die entsprechenden gesetzlichen Anforderungen des Vereinigten Königreichs erfüllt. Der vollständige Text der EUKonformitätserklärung ist unter der folgenden Internetadresse abrufbar: PowerA.com/compliance

DRAHTLOSE SPEZIFIKATIONEN FÜR DIE EU-EINHALTUNG

Frequenzbereich: 2,4 2,4835GHz Max E.I.R.P.: -6.72dBm

Documents / Resources

	NINTENDO SWITCH PowerA Wireless Controller [pdf] User Manual YFK-NSGPNMAADA, YFKNSGPNMAADA, PowerA, PowerA Wireless Gaming Controller, Wireless Gaming Controller, Gaming Controller, Controller
---	---

References

-  [ACCO Brands](#)
-  [PowerA | PowerA](#)
-  [PowerA | PowerA](#)
-  [Declaration of Conformity | PowerA](#)
-  [Support | PowerA](#)
-  [Warranty-ANZ | PowerA](#)
-  [ElektroG - nichtamtliches Inhaltsverzeichnis](#)