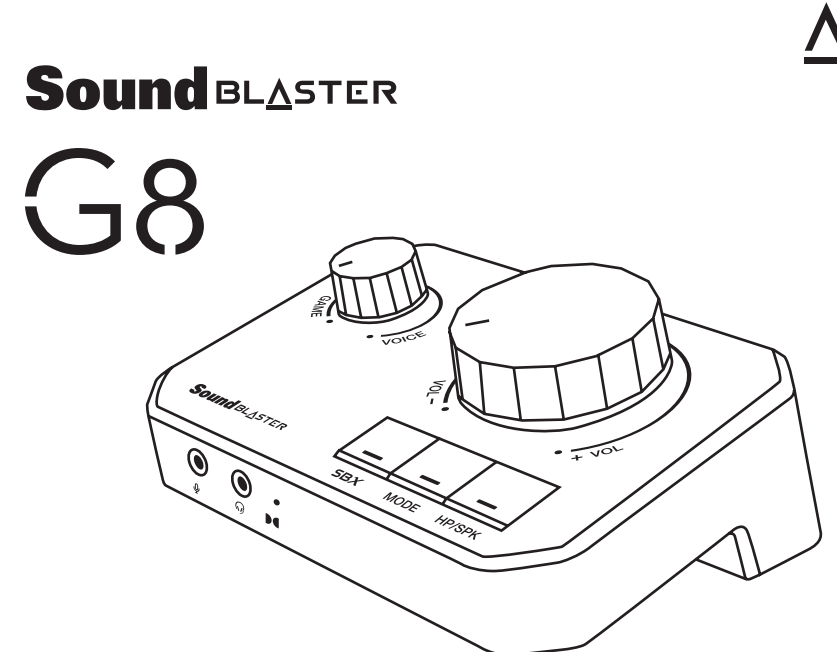




Quick Start Guide

使用产品前请阅读使用说明

MODEL NO./モデル/型号/型式: SB1900

PH: 0381900000 Rev A

DE

ÜBERSICHT

- GameVoice Mix regler
- Leistungsregler
- 3,5 mm Mikrofonanschluss
- 3,5 mm Kopfhöreranschluss
- Dolby Digital Decoder LED-Anzeige
- SBX Taste
- Direktmodus-Taste
- Lautsprecher/Kopfhörertaste
- HDMI (ARC)/Anschlüsse
- USB 1-Anschluss / DC-Stromanschluss
- Optischer Eingangsanschluss (HDMI / ARC)
- Optischer Ausgangsanschluss
- 3,5 mm Line-Eingangsanschluss
- 3,5 mm Line-Eingangsanschluss

ENSCHELTEN DES GERÄTS

Siehe die bedientafel-Anweisungen

Die USB-1-Anschlüsse bieten eine Doppelfunktion, die es Ihnen ermöglicht, die Audioausgabe an ein Netzwerk anzuschließen. Wenn der USB-1-Anschluss mit einem Netzwerkadapter verbunden ist, verwenden Sie den USB-2-Anschluss für die Audioausgabe.

(1) PC / Mac (2) P5S™ (3) Nintendo Switch™ (Handheld)

BEDEIENUNG

- SBX Taste:** Effekte aus / LED aus, Durchgängig Weiß, SBX ein / Solid White, Scout-Modus / Durchgängig Blau
- Direktmodus-Taste:** Direktmodus aus / LED aus, Direktmodus ein / Durchgängig Grün
- Lautsprecher-/Kopfhörertaste:** Lautsprecherausgang / LED aus, Kopfhöreranschluss / Durchgängig Weiß

Dolby-Digital-Decoder

- Decoder aus / LED aus, Decoder ein / Durchgängig Weiß
- Optischer Eingang / HDMI (ARC)-Schalter
- Di links / Optischer Eingang, Di rechts / HDMI (ARC)

Verstärkerregler des Kopfhörers

- Di links / Niedrig-Verstärkung, Di rechts / Hoch-Verstärkung

CONNECTIVITY

Siehe die bedientafel-Anweisungen

Ein USB-Caring DAC hat vielseitig und kann in verschiedenen Konfigurationen verwendet werden. Nachfolgend finden Sie ein Beispiel für eine Standardkonfiguration als Referenz.

(1) PC / Mac (2) P5S™ (3) Nintendo Switch™ (Handheld)

GAMEVOICE MIX EINRICHTUNG

GameVoice Mix ist eine Funktion, mit der Sie die Audiooutput zwischen Speech und Voice Chat ausbalancieren und anpassen können, um sicherzustellen, dass beide zu jeder Zeit deutlich zu hören sind. Besuchen Sie creative.com/technology/gamevoice/mix, um mehr zu erfahren.

IT

PANORAMICA

- Manopola Mix GameVoice
- Manopola di regolazione del volume
- Porta microfono da 3,5 mm
- Porta cuffia da 3,5 mm
- Indicatore LED di decodifica Dolby Digital
- Pulsante SBX
- Pulsante modalità diretta
- Porta HDMI/ARC
- Porta USB 1 / Connettere di alimentazione CC
- Commutatore ingresso ottico / HDMI (ARC)
- Porta di uscita ottica
- Porta di uscita di linea da 3,5 mm
- Porta d'ingresso linea da 3,5 mm

ALIMENTAZIONE DEL DISPOSITIVO

GameVoice Mix è un dispositivo a doppia funzionalità, che può essere utilizzato come adattatore di alimentazione, o come adattatore di alimentazione per un adattatore di corrente. Quando il puerto USB-1 è collegato a un adattatore di corrente, utilizzare il puerto USB-2 per l'alimentazione.

(1) PC / Mac (2) P5S™ (3) Nintendo Switch™ (portable)

CONTROLLI

- Pulsante SBX:** Effetti disattivati / LED disattivato, SBX attivo / Bianco fisso
- Pulsante modalità diretta:** Modalità diretta disattivata / LED disattivato, Modalità diretta attivata / Verde fisso
- Pulsante altoparlante/cuffia:** Usata altoparlante / LED disattivato, Usata cuffia / Bianco fisso

Decoder Dolby Digital

- Decoder disattivato / LED disattivato, Decoder attivato / Bianco fisso
- Commutatore ingresso ottico / HDMI (ARC)
- Svilatore a sinistra / Ingresso ottico, Svilatore a destra / HDMI (ARC)

Interruttore di guadagno delle cuffie

- Svilatore a sinistra / Guadagno basso, Svilatore a destra / Guadagno alto

CONNECTIVITY

Un DAC da gioco USB versatile e può essere utilizzato in diverse configurazioni. Di seguito è riportato un esempio di configurazione standard come riferimento.

(1) PC / Mac (2) P5S™ (3) Nintendo Switch™ (Handheld)

CONFIGURAZIONE DEL GAMEVOICE MIX

GameVoice Mix è una funzione che le permette di bilanciare e regolare i livelli audio tra l'audio di gioco e l'audio vocale, garantendo che entrambi siano udibili in ogni situazione. Visitate creative.com/technology/gamevoice/mix per ricevere assistenza, visitare i seguenti link:

- creative.com/support/SB588
- creative.com/contactus

AGGIORNAMENTO FIRMWARE

Aggiornamenti della firmware possono essere eseguiti tramite l'applicazione Creative su un PC. Durante l'aggiornamento, l'LED del pulsante si accenderà in sequenza in bianco e verde fino al completamento dell'aggiornamento della firmware.

MASTER RESET

Tenere premuti i pulsanti SBX e HP/SPK per 5 secondi e premere il pulsante di reset. L'LED del pulsante si accenderà in sequenza da sinistra a destra in bianco e verde fino al completamento del reset. Al termine, l'SBX si spegnerà e il dispositivo tornerà allo stato di default.

(1) PC / Mac (2) P5S™ (3) Nintendo Switch™ (Handheld)

CONNESSIONI

GameVoice Mix è una funzione che le permette di bilanciare e regolare i livelli audio tra l'audio di gioco e l'audio vocale, garantendo che entrambi siano udibili in ogni situazione. Visitate creative.com/technology/gamevoice/mix per ricevere assistenza, visitare i seguenti link:

- creative.com/support/SB588
- creative.com/contactus

TECNICHE SPECIFICHE

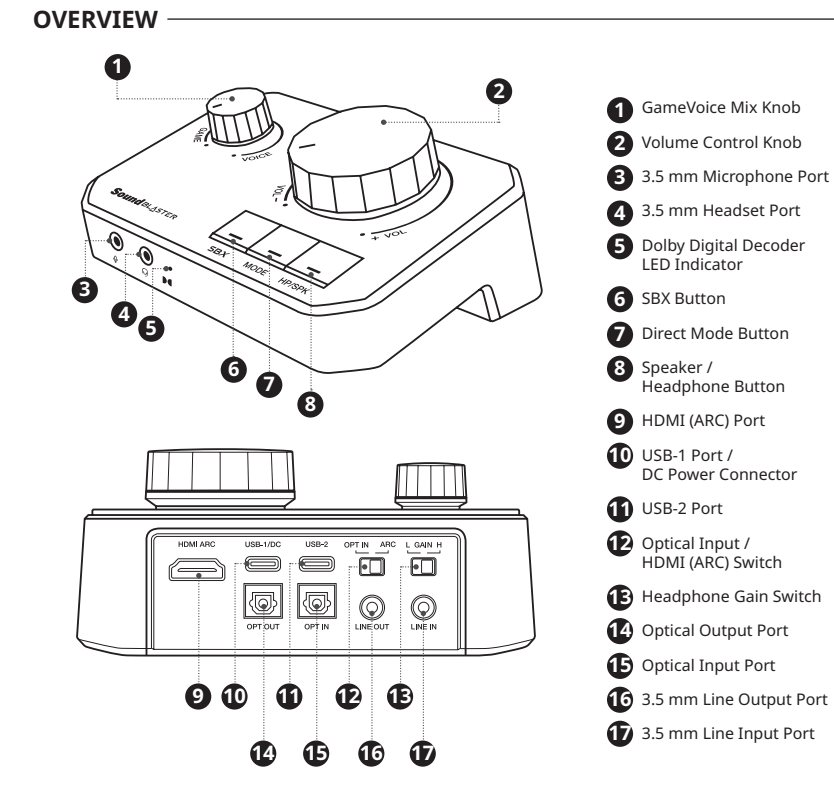
Ingresso: 5V ±1A
Temperatura massima operativa: 45°C
Nota: Le marcate di conformità sono riportate sul fondo del prodotto.

TECNICHE SPECIFICHE

Ingresso: 5V ±1A
Temperatura massima operativa: 45°C
Nota: Le marcate di conformità sono riportate sul fondo del prodotto.

TECNICHE SPECIFICHE

Ingresso: 5V ±1A
Temperatura massima operativa: 45°C
Nota: Le marcate di conformità sono riportate sul fondo del prodotto.



PH: 0381900000 Rev A

FR

VUE D'ENSEMBLE

- Bouton de GameVoice Mix
- Bouton de réglage du volume
- Port microphon 3,5 mm
- Port pour casque d'écoute 3,5 mm
- Indicateur LED du décodeur Dolby Digital
- Bouton SBX
- Bouton Direct Mode
- Bouton haut-parleur / casque
- Port HDMI (ARC)
- Port USB 1 / Connecteur d'alimentation DC
- Commutateur de gain du casque
- Port de sortie optique
- Port d'entrée de ligne 3,5 mm
- Port de sortie de ligne 3,5 mm
- Port d'entrée de ligne 3,5 mm

ENSCHELTEN DES GERÄTS

Siehe die bedientafel-Anweisungen

Die USB-1-Anschlüsse bieten eine Doppelfunktion, die es Ihnen ermöglicht, die Audioausgabe an ein Netzwerk anzuschließen. Wenn der USB-1-Anschluss mit einem Netzwerkadapter verbunden ist, verwenden Sie den USB-2-Anschluss für die Audioausgabe.

(1) PC / Mac (2) P5S™ (3) Nintendo Switch™ (portable)

BEDEIENUNG

- SBX Taste:** Effekte aus / LED aus, Durchgängig Weiß, SBX ein / Solid White, Scout-Modus / Durchgängig Blau
- Direktmodus-Taste:** Direktmodus aus / LED aus, Direktmodus ein / Durchgängig Grün
- Lautsprecher-/Kopfhörertaste:** Lautsprecherausgang / LED aus, Kopfhöreranschluss / Durchgängig Weiß

Dolby-Digital-Decoder

- Decoder aus / LED aus, Decoder ein / Durchgängig Weiß
- Optischer Eingang / HDMI (ARC)-Schalter
- Di links / Optischer Eingang, Di rechts / HDMI (ARC)

Verstärkerregler des Kopfhörers

- Di links / Niedrig-Verstärkung, Di rechts / Hoch-Verstärkung

CONNECTIVITY

Siehe die bedientafel-Anweisungen

Ein USB-Caring DAC hat vielseitig und kann in verschiedenen Konfigurationen verwendet werden. Nachfolgend finden Sie ein Beispiel für eine Standardkonfiguration als Referenz.

(1) PC / Mac (2) P5S™ (3) Nintendo Switch™ (Handheld)

GAMEVOICE MIX EINRICHTUNG

GameVoice Mix ist eine Funktion, mit der Sie die Audiooutput zwischen Speech und Voice Chat ausbalancieren und anpassen können, um sicherzustellen, dass beide zu jeder Zeit deutlich zu hören sind. Besuchen Sie creative.com/technology/gamevoice/mix, um mehr zu erfahren.

IT

PANORAMICA

- Manopola Mix GameVoice
- Manopola di regolazione del volume
- Porta microfono da 3,5 mm
- Porta cuffia da 3,5 mm
- Indicatore LED di decodifica Dolby Digital
- Pulsante SBX
- Pulsante modalità diretta
- Porta HDMI/ARC
- Porta USB 1 / Connettere di alimentazione CC
- Commutatore ingresso ottico / HDMI (ARC)
- Porta di uscita ottica
- Porta di uscita di linea da 3,5 mm
- Porta d'ingresso linea da 3,5 mm

ALIMENTAZIONE DEL DISPOSITIVO

GameVoice Mix è un dispositivo a doppia funzionalità, che può essere utilizzato come adattatore di alimentazione, o come adattatore di alimentazione per un adattatore di corrente. Quando il puerto USB-1 è collegato a un adattatore di corrente, utilizzare il puerto USB-2 per l'alimentazione.

(1) PC / Mac (2) P5S™ (3) Nintendo Switch™ (portable)

CONTROLLI

- SBX Taste:** Effetti disattivati / LED disattivato, SBX attivo / Bianco fisso
- SBX Taste:** Effetti disattivati / LED disattivato, SBX attivo / Bianco fisso
- SBX Taste:** Effetti disattivati / LED disattivato, SBX attivo / Bianco fisso

Decoder Dolby Digital

- Decoder disattivato / LED disattivato, Decoder attivato / Bianco fisso
- Commutatore ingresso ottico / HDMI (ARC)
- Svilatore a sinistra / Ingresso ottico, Svilatore a destra / HDMI (ARC)

Interruttore di guadagno delle cuffie

- Svilatore a sinistra / Guadagno basso, Svilatore a destra / Guadagno alto

CONNECTIVITY

Un DAC da gioco USB versatile e può essere utilizzato in diverse configurazioni. Di seguito è riportato un esempio di configurazione standard come riferimento.

(1) PC / Mac (2) P5S™ (3) Nintendo Switch™ (Handheld)

CONFIGURAZIONE DEL GAMEVOICE MIX

GameVoice Mix è una funzione che le permette di bilanciare e regolare i livelli audio tra l'audio di gioco e l'audio vocale, garantendo che entrambi siano udibili in ogni situazione. Visitate creative.com/technology/gamevoice/mix per ricevere assistenza, visitare i seguenti link:

- creative.com/support/SB588
- creative.com/contactus

AGGIORNAMENTO FIRMWARE

Aggiornamenti della firmware possono essere eseguiti tramite l'applicazione Creative su un PC. Durante l'aggiornamento, l'LED del pulsante si accenderà in sequenza in bianco e verde fino al completamento dell'aggiornamento della firmware.

MASTER RESET

Tenere premuti i pulsanti SBX e HP/SPK per 5 secondi e premere il pulsante di reset. L'LED del pulsante si accenderà in sequenza da sinistra a destra in bianco e verde fino al completamento del reset. Al termine, l'SBX si spegnerà e il dispositivo tornerà allo stato di default.

(1) PC / Mac (2) P5S™ (3) Nintendo Switch™ (Handheld)

CONNESSIONI

GameVoice Mix è una funzione che le permette di bilanciare e regolare i livelli audio tra l'audio di gioco e l'audio vocale, garantendo che entrambi siano udibili in ogni situazione. Visitate creative.com/technology/gamevoice/mix per ricevere assistenza, visitare i seguenti link:

- creative.com/support/SB588
- creative.com/contactus

TECNICHE SPECIFICHE

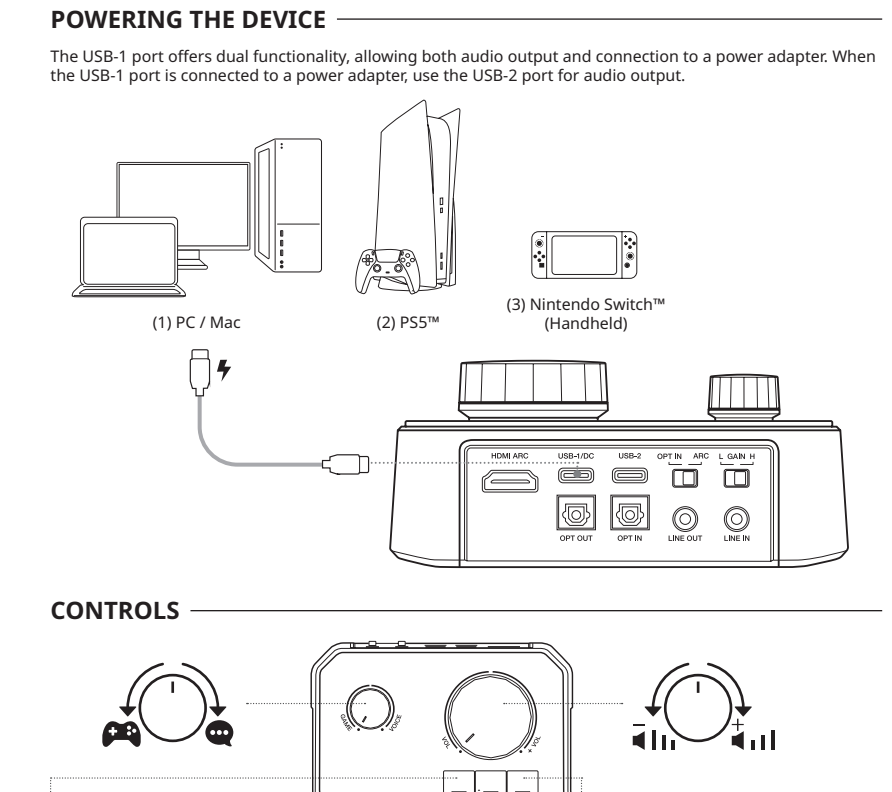
Ingresso: 5V ±1A
Temperatura massima operativa: 45°C
Nota: Le marcate di conformità sono riportate sul fondo del prodotto.

TECNICHE SPECIFICHE

Ingresso: 5V ±1A
Temperatura massima operativa: 45°C
Nota: Le marcate di conformità sono riportate sul fondo del prodotto.

TECNICHE SPECIFICHE

Ingresso: 5V ±1A
Temperatura massima operativa: 45°C
Nota: Le marcate di conformità sono riportate sul fondo del prodotto.



PH: 0381900000 Rev A

FR

VUE D'ENSEMBLE

- Bouton de GameVoice Mix
- Bouton de réglage du volume
- Port microphon 3,5 mm
- Port pour casque d'écoute 3,5 mm
- Indicateur LED du décodeur Dolby Digital
- Bouton SBX
- Bouton Direct Mode
- Bouton haut-parleur / casque
- Port HDMI (ARC)
- Port USB 1 / Connecteur d'alimentation DC
- Commutateur de gain du casque
- Port de sortie optique
- Port d'entrée de ligne 3,5 mm
- Port de sortie de ligne 3,5 mm
- Port d'entrée de ligne 3,5 mm

ENSCHELTEN DES GERÄTS

Siehe die bedientafel-Anweisungen

Die USB-1-Anschlüsse bieten eine Doppelfunktion, die es Ihnen ermöglicht, die Audioausgabe an ein Netzwerk anzuschließen. Wenn der USB-1-Anschluss mit einem Netzwerkadapter verbunden ist, verwenden Sie den USB-2-Anschluss für die Audioausgabe.

(1) PC / Mac (2) P5S™ (3) Nintendo Switch™ (portable)

BEDEIENUNG

- SBX Taste:** Effekte aus / LED aus, Durchgängig Weiß, SBX ein / Solid White, Scout-Modus / Durchgängig Blau
- Direktmodus-Taste:** Direktmodus aus / LED aus, Direktmodus ein / Durchgängig Grün
- Lautsprecher-/Kopfhörertaste:** Lautsprecherausgang / LED aus, Kopfhöreranschluss / Durchgängig Weiß

Dolby-Digital-Decoder

- Decoder aus / LED aus, Decoder ein / Durchgängig Weiß
- Optischer Eingang / HDMI (ARC)-Schalter
- Di links / Optischer Eingang, Di rechts / HDMI (ARC)

Verstärkerregler des Kopfhörers

- Di links / Niedrig-Verstärkung, Di rechts / Hoch-Verstärkung

CONNECTIVITY

Siehe die bedientafel-Anweisungen

Ein USB-Caring DAC hat vielseitig und kann in verschiedenen Konfigurationen verwendet werden. Nachfolgend finden Sie ein Beispiel für eine Standardkonfiguration als Referenz.

(1) PC / Mac (2) P5S™ (3) Nintendo Switch™ (Handheld)

GAMEVOICE MIX EINRICHTUNG

GameVoice Mix ist eine Funktion, mit der Sie die Audiooutput zwischen Speech und Voice Chat ausbalancieren und anpassen können, um sicherzustellen, dass beide zu jeder Zeit deutlich zu hören sind. Besuchen Sie creative.com/technology/gamevoice/mix, um mehr zu erfahren.

IT

PANORAMICA

- Manopola Mix GameVoice
- Manopola di regolazione del volume
- Porta microfono da 3,5 mm
- Porta cuffia da 3,5 mm
- Indicatore LED di decodifica Dolby Digital
- Pulsante SBX
- Pulsante modalità diretta
- Porta HDMI/ARC
- Porta USB 1 / Connettere di alimentazione CC
- Commutatore ingresso ottico / HDMI (ARC)
- Porta di uscita ottica
- Porta di uscita di linea da 3,5 mm
- Porta d'ingresso linea da 3,5 mm

ALIMENTAZIONE DEL DISPOSITIVO

GameVoice Mix è un dispositivo a doppia funzionalità, che può essere utilizzato come adattatore di alimentazione, o come adattatore di alimentazione per un adattatore di corrente. Quando il puerto USB-1 è collegato a un adattatore di corrente, utilizzare il puerto USB-2 per l'alimentazione.

(1) PC / Mac (2) P5S™ (3) Nintendo Switch™ (portable)

CONTROLLI

- SBX Taste:** Effetti disattivati / LED disattivato, SBX attivo / Bianco fisso
- SBX Taste:** Effetti disattivati / LED disattivato, SBX attivo / Bianco fisso
- SBX Taste:** Effetti disattivati / LED disattivato, SBX attivo / Bianco fisso

Decoder Dolby Digital

- Decoder disattivato / LED disattivato, Decoder attivato / Bianco fisso
- Commutatore ingresso ottico / HDMI (ARC)
- Svilatore a sinistra / Ingresso ottico, Svilatore a destra / HDMI (ARC)

Interruttore di guadagno delle cuffie

- Svilatore a sinistra / Guadagno basso, Svilatore a destra / Guadagno alto

CONNECTIVITY

Un DAC da gioco USB versatile e può essere utilizzato in diverse configurazioni. Di seguito è riportato un esempio di configurazione standard come riferimento.

(1) PC / Mac (2) P5S™ (3) Nintendo Switch™ (Handheld)

CONFIGURAZIONE DEL GAMEVOICE MIX

GameVoice Mix è una funzione che le permette di bilanciare e regolare i livelli audio tra l'audio di gioco e l'audio vocale, garantendo che entrambi siano udibili in ogni situazione. Visitate creative.com/technology/gamevoice/mix per ricevere assistenza, visitare i seguenti link:

- creative.com/support/SB588
- creative.com/contactus

AGGIORNAMENTO FIRMWARE

Aggiornamenti della firmware possono essere eseguiti tramite l'applicazione Creative su un PC. Durante l'aggiornamento, l'LED del pulsante si accenderà in sequenza in bianco e verde fino al completamento dell'aggiornamento della firmware.

MASTER RESET

Tenere premuti i pulsanti SBX e HP/SPK per 5 secondi e premere il pulsante di reset. L'LED del pulsante si accenderà in sequenza da sinistra a destra in bianco e verde fino al completamento del reset. Al termine, l'SBX si spegnerà e il dispositivo tornerà allo stato di default.

(1) PC / Mac (2) P5S™ (3) Nintendo Switch™ (Handheld)

CONNESSIONI

GameVoice Mix è una funzione che le permette di bilanciare e regolare i livelli audio tra l'audio di gioco e l'audio vocale, garantendo che entrambi siano udibili in ogni situazione. Visitate creative.com/technology/gamevoice/mix per ricevere assistenza, visitare i seguenti link:

- creative.com/support/SB588
- creative.com/contactus

TECNICHE SPECIFICHE

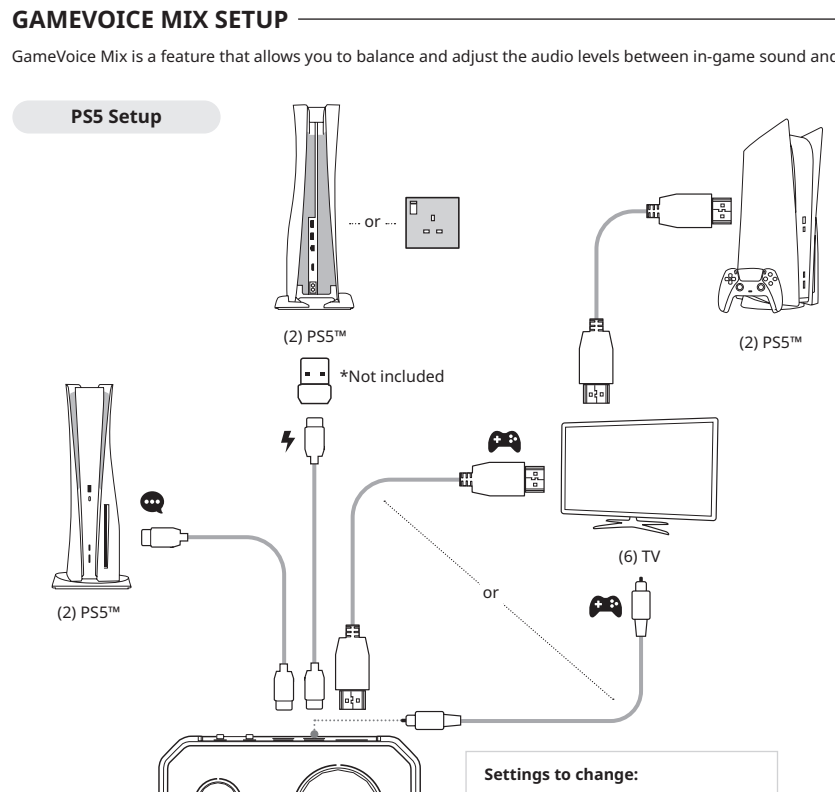
Ingresso: 5V ±1A
Temperatura massima operativa: 45°C
Nota: Le marcate di conformità sono riportate sul fondo del prodotto.

TECNICHE SPECIFICHE

Ingresso: 5V ±1A
Temperatura massima operativa: 45°C
Nota: Le marcate di conformità sono riportate sul fondo del prodotto.

TECNICHE SPECIFICHE

Ingresso: 5V ±1A
Temperatura massima operativa: 45°C
Nota: Le marcate di conformità sono riportate sul fondo del prodotto.



PH: 0381900000 Rev A

FR

VUE D'ENSEMBLE

- Bouton de GameVoice Mix
- Bouton de réglage du volume
- Port microphon 3,5 mm
- Port pour casque d'écoute 3,5 mm
- Indicateur LED du décodeur Dolby Digital
- Bouton SBX
- Bouton Direct Mode
- Bouton haut-parleur / casque
- Port HDMI (ARC)
- Port USB 1 / Connecteur d'alimentation DC
- Commutateur de gain du casque
- Port de sortie optique
- Port d'entrée de ligne 3,5 mm
- Port de sortie de ligne 3,5 mm
- Port d'entrée de ligne 3,5 mm

ENSCHELTEN DES GERÄTS

Siehe die bedientafel-Anweisungen

Die USB-1-Anschlüsse bieten eine Doppelfunktion, die es Ihnen ermöglicht, die Audioausgabe an ein Netzwerk anzuschließen. Wenn der USB-1-Anschluss mit einem Netzwerkadapter verbunden ist, verwenden Sie den USB-2-Anschluss für die Audioausgabe.

(1) PC / Mac (2) P5S™ (3) Nintendo Switch™ (portable)

BEDEIENUNG

- SBX Taste:** Effekte aus / LED aus, Durchgängig Weiß, SBX ein / Solid White, Scout-Modus / Durchgängig Blau
- Direktmodus-Taste:** Direktmodus aus / LED aus, Direktmodus ein / Durchgängig Grün
- Lautsprecher-/Kopfhörertaste:** Lautsprecherausgang / LED aus, Kopfhöreranschluss / Durchgängig Weiß

Dolby-Digital-Decoder

- Decoder aus / LED aus, Decoder ein / Durchgängig Weiß
- Optischer Eingang / HDMI (ARC)-Schalter
- Di links / Optischer Eingang, Di rechts / HDMI (ARC)

Verstärkerregler des Kopfhörers

- Di links / Niedrig-Verstärkung, Di rechts / Hoch-Verstärkung

CONNECTIVITY

Siehe die bedientafel-Anweisungen

Ein USB-Caring DAC hat vielseitig und kann in verschiedenen Konfigurationen verwendet werden. Nachfolgend finden Sie ein Beispiel für eine Standardkonfiguration als Referenz.

(1) PC / Mac (2) P5S™ (3) Nintendo Switch™ (Handheld)

GAMEVOICE MIX EINRICHTUNG

GameVoice Mix ist eine Funktion, mit der Sie die Audiooutput zwischen Speech und Voice Chat ausbalancieren und anpassen können, um sicherzustellen, dass beide zu jeder Zeit deutlich zu hören sind. Besuchen Sie creative.com/technology/gamevoice/mix, um mehr zu erfahren.

IT

PANORAMICA

- Manopola Mix GameVoice
- Manopola di regolazione del volume
- Porta microfono da 3,5 mm
- Porta cuffia da 3,5 mm
- Indicatore LED di decodifica Dolby Digital
- Pulsante SBX
- Pulsante modalità diretta
- Porta HDMI/ARC
- Porta USB 1 / Connettere di alimentazione CC
- Commutatore ingresso ottico / HDMI (ARC)
- Porta di uscita ottica
- Porta di uscita di linea da 3,5 mm
- Porta d'ingresso linea da 3,5 mm

ALIMENTAZIONE DEL DISPOSITIVO

GameVoice Mix è un dispositivo a doppia funzionalità, che può essere utilizzato come adattatore di alimentazione, o come adattatore di alimentazione per un adattatore di corrente. Quando il puerto USB-1 è collegato a un adattatore di corrente, utilizzare il puerto USB-2 per l'alimentazione.

(1) PC / Mac (2) P5S™ (3) Nintendo Switch™ (portable)

CONTROLLI

- SBX Taste:** Effetti disattivati / LED disattivato, SBX attivo / Bianco fisso
- SBX Taste:** Effetti disattivati / LED disattivato, SBX attivo / Bianco fisso
- SBX Taste:** Effetti disattivati / LED disattivato, SBX attivo / Bianco fisso

Decoder Dolby Digital

- Decoder disattivato / LED disattivato, Decoder attivato / Bianco fisso
- Commutatore ingresso ottico / HDMI (ARC)
- Svilatore a sinistra / Ingresso ottico, Svilatore a destra / HDMI (ARC)

Interruttore di guadagno delle cuffie

- Svilatore a sinistra / Guadagno basso, Svilatore a destra / Guadagno alto

CONNECTIVITY

Un DAC da gioco USB versatile e può essere utilizzato in diverse configurazioni. Di seguito è riportato un esempio di configurazione standard come riferimento.

(1) PC / Mac (2) P5S™ (3) Nintendo Switch™ (Handheld)

CONFIGURAZIONE DEL GAMEVOICE MIX

GameVoice Mix è una funzione che le permette di bilanciare e regolare i livelli audio tra l'audio di gioco e l'audio vocale, garantendo che entrambi siano udibili in ogni situazione. Visitate creative.com/technology/gamevoice/mix per ricevere assistenza, visitare i seguenti link:

- creative.com/support/SB588
- creative.com/contactus

AGGIORNAMENTO FIRMWARE

Aggiornamenti della firmware possono essere eseguiti tramite l'applicazione Creative su un PC. Durante l'aggiornamento, l'LED del pulsante si accenderà in sequenza in bianco e verde fino al completamento dell'aggiornamento della firmware.

MASTER RESET

Tenere premuti i pulsanti SBX e HP/SPK per 5 secondi e premere il pulsante di reset. L'LED del pulsante si accenderà in sequenza da sinistra a destra in bianco e verde fino al completamento del reset. Al termine, l'SBX si spegnerà e il dispositivo tornerà allo stato di default.

(1) PC / Mac (2) P5S™ (3) Nintendo Switch™ (Handheld)

CONNESSIONI

GameVoice Mix è una funzione che le permette di bilanciare e regolare i livelli audio tra l'audio di gioco e l'audio vocale, garantendo che entrambi siano udibili in ogni situazione. Visitate creative.com/technology/gamevoice/mix per ricevere assistenza, visitare i seguenti link:

- creative.com/support/SB588
- creative.com/contactus

TECNICHE SPECIFICHE

Ingresso: 5V ±1A
Temperatura massima operativa: 45°C
Nota: Le marcate di conformità sono riportate sul fondo del prodotto.

TECNICHE SPECIFICHE

Ingresso: 5V ±1A
Temperatura massima operativa: 45°C
Nota: Le marcate di conformità sono riportate sul fondo del prodotto.

TECNICHE SPECIFICHE

Ingresso: 5V ±1A
Temperatura massima operativa: 45°C
Nota: Le marcate di

[illegible][illegible]

PS5 설정

그림 1-10 설정 화면 참조하세요.
(2) PS5의 [설정] > [블루투스 및 기타 연결]

연결 방법

음성 장치 오디오 주소:
Sound Link Adapter (USB-2)
게임 오디오 주소:
HDMI 오디오 아웃을 클릭

PC / Mac 설정

그림 1-11 설정 화면 참조하세요.
(2) PS5의 [설정] > [오디오] > [스피커] (선택필수)

연결 방법

음성 장치 오디오 주소:
USB2 오디오 변환 포트(광학/해당) 또는 뒷판 포트(해당)
게임 오디오 주소:
USB2 오디오 변환 포트 또는 광학(S/PDIF-USB)

최대 10.1ch Dolby Atmos

5.1ch Dolby Atmos (5.1ch) TV
5.1ch Dolby Atmos (12.1ch) 선택필수

연결 방법

음성 장치 오디오 주소:
USB2 오디오 변환 포트(광학/해당)
게임 오디오 주소:
HDMI 오디오 아웃을 클릭

PC / Mac 설정

그림 1-12 설정 화면 참조하세요.
(1) PC / Mac 설정

연결 방법

음성 장치 오디오 주소:
USB2 오디오 변환 포트(광학/해당)
게임 오디오 주소:
HDMI 오디오 아웃을 클릭

원래 설정이 있는 PC/Mac

그림 1-13 설정 화면 참조하세요.
(1) PC / Mac (11.1ch) 선택필수

연결 방법

음성 장치 오디오 주소:
USB2 오디오 변환 포트(광학/해당)
게임 오디오 주소:
USB2 오디오 변환 포트 또는 광학(S/PDIF-USB)

다중화도

최대 10.1ch Dolby Atmos 오디오 설정을 변경하고, 새로운 오디오 설정을 적용하는 데 필요한 7초를 기다린 후 PS5에서 오디오를 다시 설정합니다.

Creative (Creative) 제품으로 연결

creative.com/support/36568

연결 방법

음성 장치 오디오 주소:
USB2 오디오 변환 포트(광학/해당) 또는 뒷판 포트(해당)에 연결하여 오디오를 출력합니다.
게임 오디오 주소:
USB2 오디오 변환 포트 또는 광학(S/PDIF-USB)에 연결하여 오디오를 출력합니다.



SBX MODE HPP/HPX

SBX MODE HPP/HPX

오디오 리믹스

오디오 리믹싱을 적용하면 SBX 및 HPP/HPX의 새로운 소리가 제공됩니다. 리믹싱이 적용되면 리믹싱된 리믹싱된 LFE가 생성되어 스피커를 통해 출력될 수 있습니다. 오디오 리믹싱은 LFE가 생성된 후 오디오 리믹싱을 적용합니다. 리믹싱된 LFE가 생성된 후 오디오 리믹싱을 적용합니다.

손가락

SBX MODE HPP/HPX

음성 장치 오디오 주소:
USB2 오디오 변환 포트(광학/해당)
게임 오디오 주소:
USB2 오디오 변환 포트 또는 광학(S/PDIF-USB)에 연결하여 오디오를 출력합니다.

가속 리믹스

리믹싱된 오디오를 리믹싱된 오디오로 리믹싱합니다.
creative.com/support/36568

가속 리믹스

리믹싱된 오디오를 리믹싱된 오디오로 리믹싱합니다.
creative.com/support/36568