

[illegible][illegible]

80

РЕЗУ

- (1) Ручка управления GameVoice Mix
- (2) Клавиша управления громкостью
- (3) Клавиша управления 3,5 мм
- (4) Клавиша управления 3,5 мм
- (5) Светодиодный индикатор декодера Dolby Digital
- (6) Кнопка XBOX
- (7) Кнопка прямого режима
- (8) Кнопка динамика/лазера/уши
- (9) Порт USB-1 / разъем питания постоянного тока
- (10) Порт USB2
- (11) Порт оптического / переключателя HDMI (ARC)
- (12) Порт для управления наушниками
- (13) Порт оптического видео
- (14) Порт оптического аудио
- (15) Линейный видеопорт 3,5 мм
- (16) Порт линейного видео 3,5 мм

ВКЛЮЧЕНИЕ УСТРОЙСТВА
 Обращитесь к эксплуатационным инструкциям USB-1. Чтобы включить устройство, нажмите кнопку USB-1. Устройство включится, и индикатор питания подключится к адаптеру питания. Если порт USB-1 не работает, попробуйте использовать порт USB-2 два раза подряд.

(1) ПК / Mac (2) PC5[®]
 (3) Nintendo Switch[™] (портативная консоль)

УПРАВЛЕНИЕ



Кнопка XBOX

Эффект выкл. ☐ LED выкл.

Постоянный белый

Режим Scout ☐ Постоянный синий



Кнопка прямого режима

Первый режим выкл. ☐ LED выкл.

Первый режим выкл. ☐ Постоянный зеленый



Кнопка динамика/лазера/уши

Выход для динамиков ☐ LED выкл.

Выход на наушники ☐ Постоянный белый

Декодер Dolby Digital

Декодер выкл. ☐ LED выкл.

Декодер выкл. ☐ Постоянный белый

Оптический аудио / переключатель HDMI (ARC)

Слайд влево ☐ Оптический выкл.

Слайд влево ☐ HDMI (ARC)

Регулятор уровня усиления звука для наушников

Слайд влево ☐ Усиление НЧ

Слайд влево ☐ Усиление ВЧ

ПОДКЛЮЧЕНИЕ

Обращитесь к эксплуатационным инструкциям USB-1 (USB адаптер) и используйте в соответствии с рекомендациями. Ниже приведен пример стандартной настройки для драйвера.

(1) ПК / Mac (2) PC5[®]
 (3) Nintendo Switch[™] (портативная консоль)

Настройка PC5

Обратитесь к эксплуатационным инструкциям (2) PC5[®] "PC" и выберите комплект

Настройка для телевизора:

Источник звука для голосового чата:
 Sound Blaster G6 USB-2
 Источник игрового звука:
 HDMI Audio или оптический видео

PC5 с настройкой для мобильного телефона

Обратитесь к эксплуатационным инструкциям (2) PC5[®] "Mobile" и выберите комплект (1) Мобильный телефон

Настройка для телевизора:

Источник звука для голосового чата:
 Кеналная аудиопорта USB-2 (Мобильный телефон) или линейный порт (Мобильный телефон)
 Источник игрового звука:
 USB-адаптер (Sound Blaster G6 USB-1)

Настройка Xbox с мобильным телефоном

Обратитесь к эксплуатационным инструкциям (3) Xbox Series X[™] / S[™] и выберите комплект (1) Мобильный телефон

Настройка для телевизора:

Источник звука для голосового чата:
 Кеналная аудиопорта USB-2 (Мобильный телефон) или линейный порт (Мобильный телефон)
 HDMI Audio или оптический видео

Настройка ПК / Mac

Обратитесь к эксплуатационным инструкциям (1) PC5[®] "PC"

Настройка для телевизора:

Источник звука для голосового чата:
 Кеналная аудиопорта USB-2
 Источник игрового звука:
 HDMI Audio или оптический видео

Примечание: Может также использоваться в системе с двумя ПК

ПК / Mac / Мобильный телефон

Обратитесь к эксплуатационным инструкциям (1) ПК / Mac (1) Мобильный телефон

Настройка для телевизора:

Источник звука для голосового чата:
 Кеналная аудиопорта USB-2 (Мобильный телефон) или линейный порт (Мобильный телефон)
 Источник игрового звука:
 Кеналная аудиопорта USB-1

СКАЧАТЬ

Обратитесь к веб-сайту и узнайте больше о работе драйвера, установите необходимые настройки звука – все это можно сделать самостоятельно благодаря приложению Creative[®]

Загрузите приложение Creative[®] с сайта:

creative.com/soundblaster

ОБНОВЛЕНИЕ ПРОШИВКИ

Обновление прошивки можно выполнять через веб-сайт или приложение. По завершении обновления светодиодные индикаторы мигают белым цветом, что свидетельствует о завершении обновления прошивки.

SDX ☐ Постоянный белый

SDX ☐ LED выкл.

СРОС ВРАЩЕНИЕ

Нажмите и удерживайте кнопки XBOX и ПК5[®] в течение 5 секунд, чтобы выполнить сброс драйвера. Светодиодные индикаторы будут гореть последовательно и изменятся на белый и красный цвет при завершении сброса. По завершении сброса индикаторы изменятся, и устройство вернется в состояние по умолчанию.

5 ☐ Мигающие белым

5 ☐ Мигающие белым

RO

PREZINTARE GENERALĂ

- (1) Gameviewe Mix Knobs
- (2) Buton de control al volumului
- (3) Port pentru microfon de 3,5 mm
- (4) Port pentru cablu de 3,5 mm
- (5) Indicatorul LED al decodurului Dolby Digital
- (6) Buton SDDS
- (7) Buton Modul Direct
- (8) Buton difuzor / câști
- (9) Port HDMI (ARC)
- (10) Port USB-1 / Conector de alimentare DC
- (11) Port USB-2
- (12) Comutator intrare optică / HDMI (ARC)
- (13) Comutator de câștig pentru câști
- (14) Port optic de ieșire
- (15) Port de intrare audio
- (16) Port de ieșire linie de 3,5 mm
- (17) Port de ieșire linie de 3,5 mm

ALIMENTAREA DISPOSITIVULUI

Conectați structura internă la sursă de alimentare. Pentru USB-1 ofer funcționalitate dublă, permițând atât ieșirea audio, cât și conectarea la un adaptor de alimentare. Adaptorul central utilizează USB-1 este conectat la o sursă de alimentare, utilizând portul USB-2 pentru ieșirea audio.

(1) PC / Mac
(2) PS™
(3) Nintendo Switch™ (portabil)
(4) Nintendo Switch™ (portabil)

CONTROLE

X **Button Select**

- Efecte SBX ☐ LED opt
- SBK point ☐ Alb solid
- Modul Scout ☐ Alabastru solid

X **Buton Modul Direct**

- Modul Direct ☐ Verde solid
- Modul Direct ☐ Verde solid

X **Buton difuzor / câști**

- Ieșire difuzor ☐ LED opt
- Ieșire câști ☐ Alb solid

Decodificator Digital Digital

Decoder opt ☐ LED opt

Comutator ☐ Alb solid

Comutator intrare optică / HDMI (ARC)

Glasre stângă ☐ Intrare optică

Glasre dreapta ☐ HDMI (ARC)

Comutator de Amplificare pentru Câști

Glasre stângă ☐ Câști scăzut

Glasre dreapta ☐ Câști mare

CONECTIVITATE

Conectări structurale interne

Un DAC USB pentru jocuri este versatil și poate fi folosit în mai multe moduri. Mai jos este prezentat un exemplu de configurație standard pentru aerferență.

(1) PC / Mac, (2) PS™, (4) Tablet / dispozitiv mobil
(3) Xbox™, (6) TV (HDMI 2.0 Receptor)

Configurare P55

Consultați instrucțiunile Auratze
(1) PS™ - "TV" Nu este inclus

Setări de modificat:

Sursă audio pentru chat vocal:
Sound Blaster CA USB-2
Sursa audio a jocului:
HDMI audio sau ieșire optică

P55 cu configurare telefonului

Consultați instrucțiunile Auratze
(1) PS™ (3) Nintendo Switch™ (portabil)
(11) Telefon mobil

Setări de modificat:

Sursă audio pentru chat vocal:
Punct final audio USB-2 (telefon mobil) sau port de linie (telefon mobil)
Sursa audio a jocului:
Câști Sound Blaster GSB USB-1

Configurarea Xbox cu telefonul mobil

Consultați instrucțiunile Auratze
(3) Xbox Series X|S (6) TV
(11) Telefon mobil (12) Adaptor de alimentare

Setări de modificat:

Sursă audio pentru chat vocal:
Punct final audio USB-2 (telefon mobil) sau port de linie (telefon mobil)
Sursa audio a jocului:
HDMI audio sau ieșire optică

Configurare PC / Mac

Consultați instrucțiunile Auratze
(1) PC / Mac

Setări de modificat:

Sursă audio pentru chat vocal:
Punct final audio USB-2 (telefon mobil) sau port de linie (telefon mobil)
Sursa audio a jocului:
HDMI audio sau ieșire optică

NADA: Poate fi configurată și într-o configurație cu dual-PnC

PC / Mac cu configurare telefonului

Consultați instrucțiunile Auratze
(1) PC / Mac, (11) Telefon mobil

Setări de modificat:

Sursă audio pentru chat vocal:
Punct final audio USB-2 (telefon mobil) sau port de linie (telefon mobil)
Sursa audio a jocului:
Port de terminare audio USB-1

DESCARCĂ

Configurați profiluri, personalizați setările audio, instabilități performanței produsului și multe altele cu aplicația Creative.

Actualizări Actualizări Creative de la:

creative.com/supportcenter

ACTUALIZARE FIRMWARE

Actualizarea firmware-ului poate fi efectuată prin intermediul aplicației Creative de pe un PC. În timpul actualizării, LED-ul butonului se vor aprinde succesiv în alb și verde până când actualizarea firmware-ului este completă.

SBX ☒ ALB ☒ VERDE

SBK ☒ ALB ☒ VERDE

RESTARE GENERALĂ

Apoiși și mențineți apăsată butonul SBX și HPV SRM timp de 5 secunde pentru a efectua o resetare generală. LED-ul butonului se vor aprinde succesiv de la stângă la dreapta în alb și portocaliu în timp ce comenzile sunt resetate. La finalizare, LED-urile se vor stingea și dispozitivul va reveni la starea sa implicită.

X **SBX** **HPV** **SRM** **Alte butoane**

Alte butoane

[illegible][illegible]

CAT

概要

(1) GameView/Mx投屏器

(2) 遊戲主機

(3) 3.5毫米麥克風插

(4) 3.5毫米耳機插

(5) 杜比數碼(Dolby Digital)解碼音信號

(6) S/PDIF輸出

(7) 直接播放模式按鈕

(8) 音源輸入選擇開關

(9) HDMI(ARC)埠

(10) USB 1和DC電源連接埠

(11) USB 2埠

(12) 光纖輸出/HDMI(ARC)切斷開關

(13) 耳聲輸出切斷開關

(14) 光纖接收端埠

(15) 耳聲接收端埠

(16) 3.5毫米線性輸入埠

(17) 3.5毫米環形輸入埠

細節說明

請參考說明書的
USB-1埠具有雙重功能，既可以輸出音訊，也可以連接電腦或遊戲機。當使用USB-1埠連接電腦時，需要將USB-2埠進行音訊設定。

- (1) PC / Mac (2) PSS™
- (3)任天堂Switch™(手柄)

控制

1 XBOX 控制器

效果開關

XBOX 鍵帽

快捷模式

LED 開

穩定的白色

穩定的藍色

手

直接播放模式按鈕

直接播放模式開關

直接播放模式選擇

x1 喇叭/耳聲插孔

單声道輸出

耳聲輸出

LED 開

穩定的白色

Dolby Digital 解碼

解碼器啟用

解碼器禁用

光纖輸出/HDMI(ARC)切斷開關

光纖輸入

向右滑動

HDMI(ARC)

耳聲播放期間

耳聲輸出

向左滑動

低增益

高增益

通性

請參考說明書的
USB 說明書 DAC 部分，可於其中配對，並是一個標準音頻設備，供參考。

- (1) PC / Mac (2) PSS™ (3) 手提裝置
- (4) 100+ 多夾 (5) 電燈 (7) AV 裝置
- (8) 電視 (9) 麥克風 (10) 耳機

GAMEVIEW/MX 直連

GameView 和 MX 是同一項技術，但由於製造商將該技術與音源埠之間否決級別的功能，所以保證在即時任何時候都可根據自己音源類型，請向creative.com/technology/gameviewcom瞭解更多資訊。

[illegible]