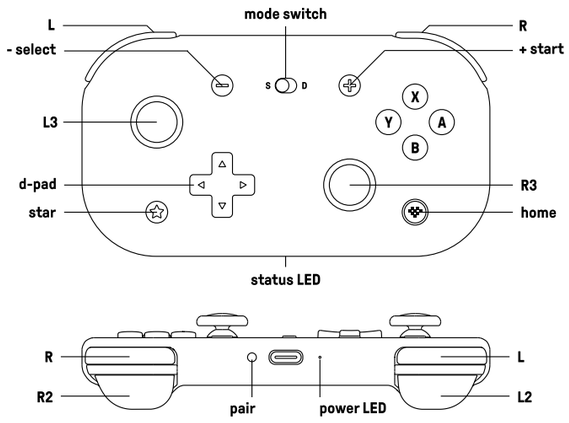
8BitDo

Lite 2 Bluetooth Gamepad

English



- Press the **Home button** to turn on the controller.
- Hold the **Home button** for 3 seconds to turn off the controller.
- Hold the **Home button** for 8 seconds to force the controller off.

Switch

- Please ensure your Switch system is 3.0.0 or above.
- NFC scanning, IR camera, HD rumble, and notification LED are not supported, nor can the system be waken up wirelessly.

Bluetooth Connection

1. Turn the **Mode switch** to **S**.
2. Press the **Home button** to turn on the controller, the **LED indicator** will start to blink rapidly.
3. Hold the **Pair button** for 3 seconds to enter its pairing mode, the **LED indicator** will stop blinking for a short moment and blink again. (This is required for the very first time only.)
4. Go to your Switch settings, click on “Controllers”, then click on “Change grip/order” and wait for the connection. The **LED indicator** will become solid to indicate a successful connection.

Wired Connection

- Go to **System Setting > Controller and Sensors > turn on Pro Controller Wired Communication**.

1. Turn the **Mode switch** to **S**.
2. Connect the controller to the USB port of your Switch and wait till the controller is successfully recognized by your Switch before using it.

Android

- Please ensure your Android system is 9.0 or above.

Bluetooth Connection

1. Turn the **Mode switch** to **D**.
2. Press the **Home button** to turn on the controller, the **1st LED indicator** will start to blink.
3. Hold the **Pair button** for 3 seconds to enter its pairing mode, the **LED indicator** will start to blink rapidly. (This is required for the very first time only.)
4. Go to your Android device’s Bluetooth setting and pair with [**8BitDo Lite 2**], the **LED indicator** will become solid to indicate a successful connection.

Wired Connection

- OTG support is required for your Android device. Please contact your device manufacturer for more details.

1. Turn the **Mode switch** to **D**.
2. Connect the controller to the USB port of your Android device and wait till the controller is successfully recognized by your Android device before using it.

Apple

- iOS16.3, iPadOS® 16.3, tvOS® 16.3, macOS® 13.2, visionOS 1.1 or above is required.

Apple®, iPadOS®, macOS®, and tvOS® are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.

Bluetooth Connection

1. Turn the **Mode switch** to **D**.
2. Press the **Home button** to turn on the controller, the **1st LED indicator** will start to blink.
3. Hold the **Pair button** for 3 seconds to enter its pairing mode, the **LED indicator** will start to blink rapidly. (This is required for the very first time only.)
4. Go to your Android device’s Bluetooth setting and pair with [**8BitDo Lite 2**], the **LED indicator** will become solid to indicate a successful connection.

Wired Connection

- Only the macOS, iOS and iPadOS devices with USB Type-C port are supported.

1. Turn the **Mode switch** to **D**.
2. Connect the controller to the USB port of your Apple device and wait till the controller is successfully recognized by your Apple device before using it.

Turbo Function

- **D-Pad, Left/Right joystick, Home, minus, plus buttons** are not supported.
- The turbo settings will not be saved permanently and will revert to default settings after the contr oller is powered off or disconnected.
- Turbo function is not supported when use on Switch.

Turbo Mode

Turn on: Hold the button you would like to assign the turbo functionality, then press the **Star button** to enable the Turbo Mode, the **4th LED indicator** will blink rapidly.
Turn off: Hold the button you would like to deactivate the turbo functionality, then press the **Star button** to disable the Turbo Mode, the **4th LED indicator** will turn off.

Auto Turbo Mode

Turn on: Hold the button you would like to assign the turbo functionality, then press the **Star button** twice to enable the Auto Turbo Mode, the **4th LED indicator** will blink rapidly.
Turn off: Hold the button you would like to deactivate the turbo functionality, then press the **Star button** to disable the Auto Turbo Mode, the **4th LED indicator** will turn off.

Battery

- Built-in 480mAh rechargeable lithium polymer battery, it provides approximately 20 hours of play time, with 1 hour of charging time.

Status –		**LED indicator –**
Low battery	⟶	Red LED blinks
Battery charging	⟶	Red LED stays solid
Fully charged	⟶	Red LED turns off

- The controller will automatically shut down if it fails to connect within 1 minute of startup, or if there are no operations within 15 minutes after establishing a connection.
- The controller will not shut down during wired connection.

Safety Warnings

- Please always use batteries, chargers, and accessories provided by the manufacturer.
- The manufacturer is not liable for any safety issues arising from the use of non-manufacturer-approved accessories.
- Do not attempt to disassemble, modify, or repair the device yourself. Unauthorized actions may result in serious injury.
- Avoid crushing, disassembling, puncturing, or attempting to modify the device or its battery, as these actions can be dangerous.
- Any unauthorized changes or modifications to the device will void the manufacturer’s warranty.

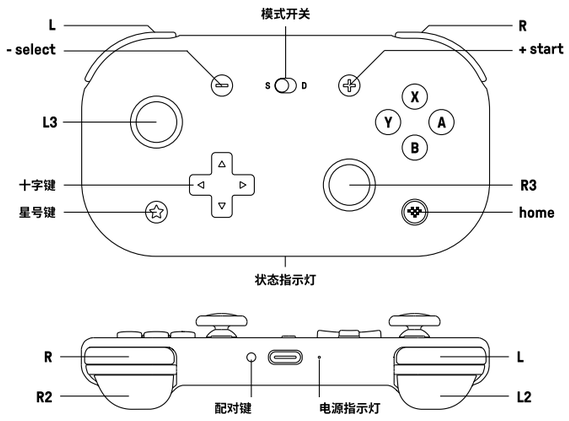
Support

- Please visit support.8bitdo.com for further information & additional support.

8BitDo

Lite 2 蓝牙手柄

中文



* 开机：按下 **Home 键**。
* 关机：按住 **Home 键** 3 秒。
* 强制关机：按住 **Home 键** 8 秒。

Switch

* 要求 Switch 主机系统版本为 3.0.0 或更高版本。
* 不支持 NFC 扫描、红外摄像头、HD 振动、通知灯、唤醒主机等功能。

蓝牙连接

1. 将 **模式开关** 移动到 **S** 位置。
2. 按下 **Home 键** 开启手柄，**状态指示灯** 左右滚动闪烁。
3. 按住 **配对键** 约 3 秒至 **状态指示灯** 短暂熄灭后左右滚动闪烁，进入配对状态。(仅首次连接时需要配对)
4. 打开 Switch 主机“手柄”选项，选择“更改握法 / 顺序”，连接完成后，**状态指示灯** 常亮。

有线连接

* 请确保 **设置 – 手柄与感应器 – Pro 手柄的有线连接** 功能已开启。

1. 将 **模式开关** 移动到 **S** 位置。
2. 使用 USB 线将手柄连接到 Switch 主机的 USB 端口，等待系统识别完成后即可使用。

Android

* 要求 Android 设备系统为 Android 9.0 或更高版本。

蓝牙连接

1. 将 **模式开关** 移动到 **D** 位置。
2. 按下 **Home 键** 开启手柄，1 号 **状态指示灯** 闪烁。
3. 按住 **配对键** 约 3 秒至 **状态指示灯** 左右滚动闪烁，进入配对状态。(仅首次连接时需要配对)
4. 打开 Android 设备蓝牙，搜索 **8BitDo Lite 2** 设备连接，连接完成后 **状态指示灯** 常亮。

有线连接

* 要求 Android 设备支持 OTG 功能，详情请咨询设备制造商。

1. 将 **模式开关** 移动到 **D** 位置。
2. 使用 USB 线将手柄连接到 Android 设备的 USB 端口，等待系统识别完成后即可使用。

Apple

* 要求 iOS 16.3、iPadOS 16.3、tvOS 16.3、macOS 13.2、visionOS 1.1 或更高版本。

蓝牙连接

1. 将 **模式开关** 移动到 **D** 位置。
2. 按下 **Home 键** 开启手柄，1 号 **状态指示灯** 闪烁。
3. 按住 **配对键** 约 3 秒至 **状态指示灯** 左右滚动闪烁，进入配对状态。(仅首次连接时需要配对)
4. 打开 Apple 设备蓝牙，搜索 **8BitDo Lite 2** 设备连接，连接完成后 **状态指示灯** 常亮。

有线连接

* 仅 macOS 和配备 USB-C 端口的 iOS、iPadOS 设备支持有线连接。

1. 将 **模式开关** 移动到 **D** 位置。
2. 使用 USB 线将手柄连接到 Apple 设备的 USB 端口，等待系统识别完成后即可使用。

连发功能

* **方向键、左 / 右摇杆、Home、- 、+ 键** 不支持连发。
* 连发功能不会保存，关机或断开连接后恢复默认。
* 连接 Switch 时不支持连发。

连发

按住功能键，再按下 **星号键** 可开启连发，4号 **状态指示灯** 闪烁。
按住功能键，再按下 **星号键** 可关闭连发，4号 **状态指示灯** 熄灭。

自动连发

按住功能键，再按 2 下 **星号键** 可开启自动连发，4号 **状态指示灯** 闪烁。
按住功能键，再按下 **星号键** 可关闭自动连发，4号 **状态指示灯** 熄灭。

电源

* 配备 480mAh 可充电式锂聚合物电池，充电时间约 1 小时，可持续使用约 20 小时。

电源状态 –		**电源指示灯状态 –**
电量不足	⟶	红灯闪烁
正在充电	⟶	红灯常亮
充电完成	⟶	红灯熄灭

* 开机后 1 分钟内无连接，或连接后 15 分钟无操作会自动关机。
* 使用有线连接时不会自动关机。

安全警示

* 请使用制造商的电池、充电器、配件。
* 在用户使用第三方的配件时，制造商不能对用户的安全负责。
* 请勿自行拆卸、改装或修理设备。
* 请勿挤压、拆解、刺穿或尝试改装设备及电池。
* 对设备的任意变动或改装，将导致制造商对设备不予保修。

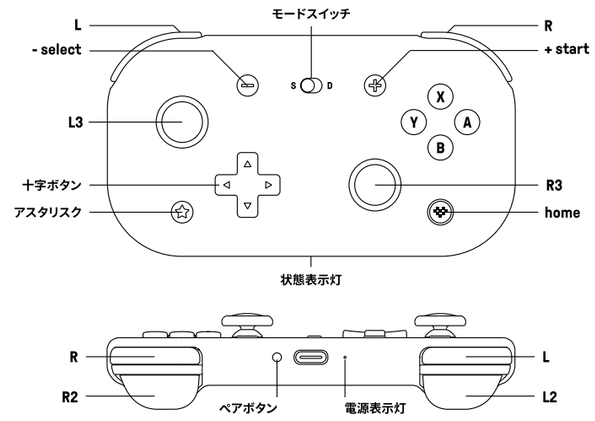
技术支持

* 请访问 support.8bitdo.cn 了解详细信息。

8BitDo

Lite 2 Bluetoothコントローラ

にほんご



* 電源オン：**homeボタン**を押します。
* 電源オフ：**homeボタン**を 3 秒間長押しします。
* 強制電源オフ：**homeボタン**を 8 秒間長押しします。

Switch

* Switch本体のシステムバージョンが3.0.0またはそれ以上であることをご確認ください。
* NFCスキャン、赤外線カメラ、HD振動、通知ランプ、本体スリープ解除等の機能には対応しておりません。

Bluetooth接続

1. **モードスイッチ**を **S** の位置まで移動させます。
2. **homeボタン**を押してコントローラーをオンにすると、**状態表示灯**が左右にスクロールしながら点滅します。
3. **ペアリングボタン**を約 3 秒間長押しすると、**状態表示灯**が一時的に消灯、その後、左右にスクロールしながら点滅し、ペアリング状態に入ります。(初回接続時のみペアリングが必要です)
4. Switch本体「コントローラー」のオプションを開き、[グリップ/順序の変更]を選択し、コントローラーが本体に接続されるまで待ちます。接続が完了すると、**状態表示灯**が点灯します。

有線接続

* **設定-コントローラーとセンサー-Proコントローラーの有線接続**機能が「ON」になっていることをご確認ください。

1. **モードスイッチ**を **S** の位置まで移動させます。
2. USBケーブルを使用してコントローラーをSwitch本体のUSBポートに接続します。システムの識別が完了後、プレイが可能となります。

Android

* Androidデバイスのシステムバージョンが Android 9.0またはそれ以上であることをご確認ください。

Bluetooth接続

1. **モードスイッチ**を **D** の位置まで移動させます。
2. **homeボタン**を押してコントローラーをオンにすると、番号 1 の**状態表示灯**が点滅します。
3. **ペアリングボタン**を約3秒間長押しすると、**状態表示灯**が左右にスクロールしながら点滅し、ペアリング状態になります。(初回接続時のみペアリングが必要です)
4. AndroidデバイスのBluetoothをオンにし、**8BitDo Lite 2** コントローラー接続を検索します。接続が完了すると、**状態表示灯**が点灯します。

有線接続

* ご使用前にAndroidデバイスがOTG機能に対応していることをご確認ください。詳細については、デバイスの製造元にお問い合わせください。

1. **モードスイッチ**を **D** の位置まで移動させます。
2. USBケーブルを使用してコントローラーをAndroidデバイスのUSBポートに接続します。システムの識別が完了後、プレイが可能となります。

Apple

* iOS 16.3、iPadOS 16.3、tvOS 16.3、macOS 13.2、visionOS 1.1またはそれ以上のバージョンであることをご確認ください。

Bluetooth接続

1. **モードスイッチ**を **D** の位置まで移動させます。
2. **homeボタン**を押してコントローラーをオンにすると、番号 1 の**状態表示灯**が点滅します。
3. **ペアリングボタン**を約3秒間長押しすると、**状態表示灯**が左右に点滅し、ペアリング状態になります。(初回接続時のみペアリングが必要です)
4. AppleデバイスのBluetoothをオンにし、8BitDo Lite 2コントローラーを検索して接続します。接続が完了すると状態表示灯が点灯したままになります。

有線接続

* 有線接続に対応しているのは、macOSおよびUSB-Cポート搭載のiOS、iPadOSデバイスのみです。

1. **モードスイッチ**を **D** の位置まで移動させます。
2. USBケーブルを使用してコントローラをAppleデバイスのUSBポートに接続します。システムの認識が完了すると使用できます。

連打機能

* **方向ボタン、L/ Rスティック、Home、-/+ボタン**は連打に対応していません。
* 連打機能は保存されません。シャットダウンまたは切断するとデフォルトに戻ります。
* Switchに接続している場合は連打に対応しません。

連打

機能ボタンを押したまま「**＊ボタン**」を押すと、連打がオンになり、番号4の**状態表示灯**が点滅します。
機能ボタンを押したまま「**＊ボタン**」を押すと、連打がオフになり、番号4の**状態表示灯**が消灯します。

自動连发

機能ボタンを押したまま「**＊ボタン**」ボタンを2回押すと、自動連打がオンになり、番号4の**状態表示灯**が点滅します。
機能ボタンを押したまま「**＊ボタン**」ボタンを2回押すと、自動連打がオフになり、番号4の**状態表示灯**が消灯します。

電源

* 480mAh充電式リチウムポリマー電池を搭載、充電時間は約1時間で、約20時間のご使用が持続可能です。

電源状態 –		**電源ランプのステータス –**
充電中	⟶	ランプが点灯している
低電力	⟶	ランプが点滅している
充電完了	⟶	ランプが消灯している

* 電源を入れてから1分間以内に接続されない場合、またはBluetooth接続後15分間無操作が続いた場合は、電源が自動的にオフになります。
* 有線接続では電源が自動的にオフになることはありません。

安全警告

* メーカー元の電池、充電器、アクセサリをご使用ください。
* ユーザーが第三者のアクセサリを使用する場合、メーカーはユーザーの安全について一切の責任を負いかねます。
* ご自身による分解、改造、修理はしないでください。
* 機器を電池を押したり、分解したり、突き刺したり、改造したりしないでください。
* デバイスの任意による変更や改造に対し、デバイスの修理保証はメーカ ー 保証の対象外となります。

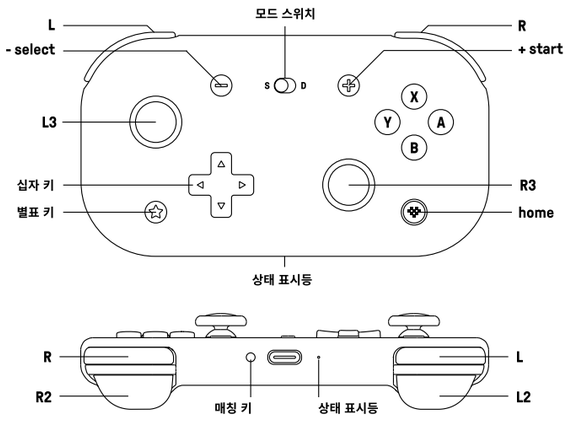
テクニカルサポート

* support.8bitdo.com にアクセスし、詳細情報をご確認ください。

8BitDo

Lite 블루투스 조이스틱

한국어



* 전원 켜기: **home 키**를 누릅니다
* 전원 끄기: **home 키**를 3초간 누릅니다.
* 강제 종료: **home 키**를 8초간 누릅니다.

Switch

* Switch 호스트 시스템 버전은 3.0.0 또는 그 이상이어야 합니다.
* NFC 스캐닝, 적외선 카메라, HD 진동, 알림 등 및 호스트 각성 기능을 지원하지 않습니다.

블루투스 연결

1. **모델 설치 스위치**를 **S** 로 설정해 보세요.
2. **HOME 키** 를 눌러 조이스틱이 켜진 후, 그 표시등이 좌우로 깜빡이기 시작합니다.
3. **매칭 키**를 3초간 누르면 **상태 표시등**이 잠시 꺼진 후 좌우로 깜박이며 매칭 상태로 들어갑니다.(처음 연결 시에만 해당 조작을 필요로 함).
4. Switch 호스트기를 켜고**조이스틱**옵션을 선택한 다음 **조종 방법/순서 변경** 를 선택한 후 조이스틱 및 호스트 연결 알림을 기다려 보세요.연결이 완료되면 **상태 표시등**이 켜집니다.

유선 연결

* **설정 – 게임패드와 센서 – Pro 게임패드의 유선 연결** 기능이 켜져 있는지 확인하여 주십시오.

1. **모드 스위치**를 **S** 위치로 이동합니다.
2. USB 케이블을 사용하여 게임패드를 Switch 호스트의 USB 포트에 연결하여 시스템 인식이 완료되면 사용하실 수 있습니다.

Android

* Android 디바이스의 운영체제 버전은 Android 9.0 또는 그 이상이어야 합니다.

블루투스 연결

1. **모델 스위치**를 **D**로 설정을 이동하여 주십시오.
2. **HOME 키**를 누르면, 조이스틱이 켜진 후 1번 상태 표시등이 깜빡이기 시작합니다.
3. **매칭 키**를 3초간 누르면 **상태 표시등**이 좌우로 깜박이며 매칭 상태로 들어갑니다.(처음 연결 시에만 해당 조작을 필요로 함).
4. Android 장치의 블루투스를 켜고 **8BitDo Lite 2** 게임패드 연결을 검색하며, 연결이 완료되면 **상태 표시등**이 켜집니다.

유선 연결

* 사용하기 전에 Android설비가 OTG 기능을 지원하는지 확인해 주십시오. 자세한 사항은 제조 업체에 문의하여 주십시오.

1. **모델 설치 스위치를D**로 설정해 보세요.
2. USB 케이블을 사용하여 게임패드를 Android 디바이스의 USB 포트에 연결하고, 시스템 인식이 완료되면 바로 사용할 수 있습니다.

Apple

* iOS 16.3, iPadOS 16.3, tvOS 16.3, macOS 13.2 ,visionOS 1.1 또는 그 이상이어야 합니다.

블루투스 연결

1. **모드 스위치**를 **D** 위치로 이동합니다.
2. **Home키**를 눌러 게임패드를 켜면 1번 **상태 표시등**이 깜빡입니다.
3. **상태 표시등**이 좌우로 교대 깜박이고 페어링 상태가 될 때까지 **페어링 키**를 약 3초간 누릅니다.(처음 연결 시에만 매칭 필요)
4. Apple 장치 Bluetooth를 켜고 **8BitDo Lite 2** 장치 연결을 검색하여 연결이 완료되면 **상태 표시등**이 항상 켜집니다.

유선 연결

* macOS와 USB-C 포트가 장착된 iOS, iPadOS 기기만 유선 연결을 지원합니다.

1. **모드 스위치**를 **D** 위치로 이동합니다.
2. USB 케이블을 사용하여 게임패드를 Apple 장치의 USB 포트에 연결하고 시스템 인식이 완료되면 사용할 수 있습니다.

연발

기능 키를 누른 후 **별표 키**를 누르면 연발이 켜지고 4번 **상태 표시등**이 깜박입니다.
기능 키를 누른 후 **별표 키**를 누르면 연발이 꺼지고 4번 **상태 표시등**이 꺼집니다.

자동 연발

기능 키를 누른 후 **별표 키**를 2번 누르면 연발이 켜지고 4번 **상태 표시등**이 깜박입니다.
기능 키를 누른 후 **별표 키**를 누르면 자동 연발이 꺼지고 4번 **상태 표시등**이 꺼집니다.

전원

* 액세서리: 480mAh 충전 식 리튬이온 폴리머 배터리로서 충전 시간은 약 1시간이며, 지속 사용 가능 시간은 약 20 시간입니다.

전기량 상태 –		**전원 표시 램프 상태 –**
충전 중	⟶	표시 램프가 켜져 있음
배터리 부족	⟶	표시 램프가 깜빡임
충전 완료	⟶	표시 램프가 꺼짐

* 호스트기가 켜진 후 1분 내에 연결하지 않거나, 또는 블루투스에 연결한 후 15분 동안에 조작이 없는 경우에는 자동으로 꺼집니다.
* 다만 유선 연결상태일 경우에는 자동으로 꺼지지 않습니다.

안전 경고

* 제조사의 배터리, 충전기, 부품을 사용하십시오.
* 사용자가 제3자의 부품을 사용하는 경우 제조사는 사용자의 안전에 대해 책임을 지지 않습니다.
* 기기를 스스로 분해, 개조 또는 수리하지 마십시오.
* 기기 및 배터리를 압착, 분해, 찌르거나 개조를 시도하지 마십시오.
* 기기에 대한 모든 임의 변경 또는 개조는 제조사가 기기를 보증하지 않습니다.

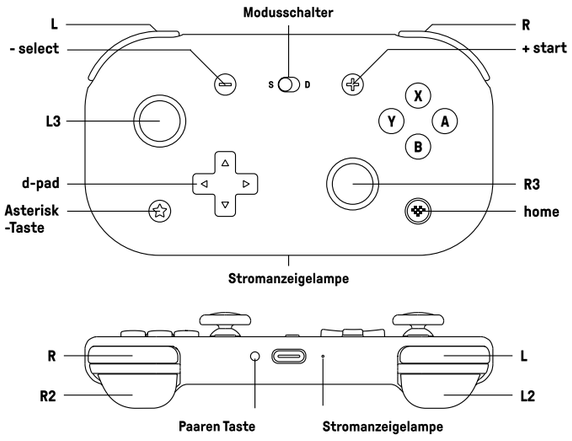
고객 지원

* support.8bitdo.com을 방문하여 자세한 정보를 알아보십시오.

8BitDo

Lite 2 Bluetooth-Handgriff

Deutsch



- Einschalten: Drücken Sie die **Home-Taste**.
- Ausschalten: Drücken und halten Sie die **Home-Taste** 3 Sek. lang.
- Zwangsabschaltung: Drücken und halten Sie die **Home-Taste** 8 Sek. lang.

Switch

- Erfordert Switch-Hauptkonsole mit der System-Version 3.0.0 oder höher.
- NFC-Scannen, Infrarotkamera, HD-Vibration, Benachrichtigungslicht, Weck-Host und andere Funktionen werden nicht unterstützt.

Bluetooth-Verbindung

1. Stellen Sie den **Modus-Schalter** auf Position **S**.
2. Drücken Sie die **Home-Taste**, um den Joystick einzuschalten. Die **Statusanzeigen** blinken links-rechts abwechselnd.
3. Drücken und halten Sie die **Kopplungs-Taste** 3 Sekunden lang, bis die **Statusanzeigen** kurz erlöschen und dann links-rechts abwechselnd blinken, um den Kopplungsstatus anzuzeigen. (Kopplung ist nur für die erstmalige Verbindung erforderlich)
4. Öffnen Sie die Option **Handgriff** auf dem Switch-Host, wählen Sie **Griff/Reihfolge ändern**. Warten Sie, bis der Handgriff mit dem Switch-Host verbunden ist.Wenn die Verbindung hergestellt ist, leuchtet die **Statusanzeige** stabil.

Verbindung mit Kabel

- Stellen Sie sicher, dass **Einstellungen - Joystick und Sensor – Kabel-Verbindung für Pro-Joystick** aktiviert ist t.
1. Stellen Sie den **Modus-Schalter** auf Position **S**.
2. Schließen Sie den Joystick mit dem USB-Kabel an den USB-Anschluss der Switch-Konsole an und warten Sie, bis das System ihn erkennt, bevor Sie ihn verwenden.

Android

- Erfordert Android 9.0 oder höher.

Bluetooth-Verbindung

1. Stellen Sie den **Modus-Schalter** auf Position **D**.
2. Drücken Sie die **Home-Taste**, um den Joystick einzuschalten. **Statusanzeige** 1 blinkt.
3. Drücken und halten Sie die **Kopplungs-Taste** 3 Sekunden lang, bis die **Statusanzeigen** links-rechts abwechselnd blinken, um den Kopplungsstatus anzuzeigen. (Kopplung ist nur für die erstmalige Verbindung erforderlich)
4. Schalten Sie Bluetooth auf Ihrem Android-Gerät ein und finden Sie den **8BitDo Lite 2** Joystick zum Verbinden. Die **Statusanzeigen** leuchten stabil, wenn die Verbindung hergestellt ist.

Verbindung mit Kabel

- Bitte vergewissern Sie sich vor der Verwendung, dass Ihr Android-Gerät die OTG-Funktion unterstützt. Wenden Sie sich für Details bitte an den Gerätehersteller.
1. Stellen Sie den **Modus-Schalter** auf Position **D**.
2. Schließen Sie den Joystick mit dem USB-Kabel an den USB-Anschluss Ihres Android-Geräts an und warten Sie, bis das System ihn erkennt, bevor Sie ihn verwenden.

Apple

- Erfordert iOS 16.3, iPadOS 16.3, tvOS 16.3, macOS 13.2, visionOS 1.1 oder höher.

Bluetooth-Verbindung

1. Stellen Sie den **Modus-Schalter** auf die Position **D**.
2. Drücken Sie die **Home-Taste**, um den Joystick einzuschalten, und die **Statusanzeige** Nr.1 blinkt.
3. Drücken und halten Sie die **Koppeln-Taste** ca. 3 Sek. lang, bis die **Statusanzeige** links/rechts abwechselnd blinkt, was den Kopplungszustand anzeigt. (Kopplung ist nur für die erstmalige Verbindung erforderlich.)
4. Schalten Sie die Bluetooth-Funktion Ihres Apple-Geräts ein, suchen Sie **8BitDo Lite 2** zum Verbinden. Wenn die Verbindung hergestellt ist, leuchtet die Statusanzeige auf.

Kabel-Verbindung

- Nur macOS und iOS/iPadOS-Geräte mit USB-C Anschluss unterstützen Kabel-Verbindungen.
1. Stellen Sie den **Modus-Schalter** auf die Position **D**.
2. Verwenden Sie das USB-Kabel, um den Joystick an den USB-Anschluss Ihres Apple-Geräts anzuschließen, und warten Sie, bis das System ihn erkannt hat.

Dauerfeuern-Funktion

- Pfeiltasten, **Linker/Rechter Stick, Home-Taste, -/+ Taste** unterstützen das Dauerfeuern nicht.
- Die Dauerfeuern-Funktion wird nicht gespeichert, und die Standardeinstellung wird nach Ausschalten oder Trennen der Verbindung wiederhergestellt.
- Das Dauerfeuern wird bei Verbindung mit einem Switch nicht unterstützt.

Dauerfeuern

Drücken und halten Sie die Funktionstaste und drücken Sie dann die **Asterisk-Taste**, um das Dauerfeuern einzuschalten. Die **Statusanzeige** Nr. 4 blinkt schnell.
Drücken und halten Sie die Funktionstaste und drücken Sie dann erneut die **Asterisk-Taste**, um das Dauerfeuern wieder auszuschalten. Die **Statusanzeige** Nr. 4 erlischt.

Automatisches Dauerfeuern

Drücken und halten Sie die Funktionstaste und drücken Sie dann 2-mal die **Asterisk-Taste**, um das automatische Dauerfeuern einzuschalten. Die **Statusanzeige** Nr. 4 blinkt schnell.
Drücken und halten Sie die Funktionstaste und drücken Sie dann erneut die **Asterisk-Taste**, um das automatische Dauerfeuern wieder auszuschalten. Die **Statusanzeige** Nr. 4 erlischt.

Energieversorgung

- Ausgestattet mit einem wiederaufladbaren 480-mAh-Lithium-Polymer-Akku beträgt die Ladezeit ca. 1 Stunde und die Dauernutzung ca. 20 Stunden.

Batteriestatus –		**Betriebsanzeigestatus –**
Aufladen	⟶	Kontrollleuchte leuchtet konstant
Schwache Batterie	⟶	Kontrollleuchte blinkt
Voll aufgeladen	⟶	Kontrollleuchte aus

- Es wird automatisch heruntergefahren, wenn es nicht innerhalb von 1 Minute nach dem Einschalten verbunden wird oder wenn es nach der Bluetooth-Verbindung 15 Minuten lang nicht in Betrieb gesetzt wird.
- Keine automatische Abschaltung bei der Verbindung mit Kabel.

Sicherheitshinweis

- Bitte verwenden Sie Akkus, Ladegeräte und Zubehör original vom Hersteller.
- Der Hersteller haftet nicht für die Sicherheit des Benutzers, wenn der Benutzer Zubehör von Dritten verwendet.
- Bauen Sie das Gerät nicht eigenmächtig aus, verändern oder reparieren Sie es nicht selbst.
- Das Gerät und der Akku dürfen nicht zerdrückt, zerlegt, durchstochen oder verändert werden.
- Willkürliche Änderungen oder Modifikationen am Gerät führen zum Ausschluss der Herstellergarantie für das Gerät.

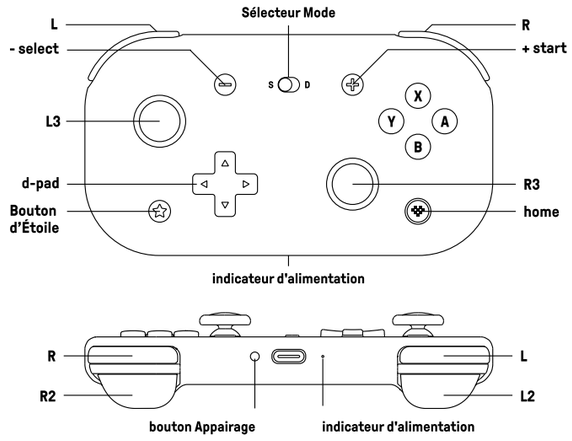
Support

- Bitte besuchen Sie https://support.8bitdo.com für weitere Informationen.

8BitDo

Manette Bluetooth Lite 2

French



- Marche : Appuyez sur le **bouton d'Accueil**.
- Arrêt : Appuyez sur le **bouton d'Accueil** et maintenez-le enfoncé pendant 3 s.
- Arrêt forcé : Appuyez sur le **bouton d'Accueil** et maintenez-le enfoncé pendant 8 s.

Switch

- La version du système de la console Switch doit être égale ou supérieure à 3.0.0.
- Les fonctions telles que la numérisation NFC, la caméra infrarouge, la vibration HD, le voyant de notification et le réveil de l'unité principale ne sont pas prises en charge.

Connexion Bluetooth

1. Mettez le **Commutateur de mode** à la position **S**.
2. Appuyez sur le **Bouton d'accueil** pour allumer la manette, et le **Voyant d'état** clignote en défilant à gauche et à droite.
3. Appuyez et maintenez enfoncé le **Bouton d'appariement** pendant environ 3 secondes, jusqu'à ce que le **Voyant d'état** s'éteigne brièvement puis clignote en défilant à gauche et à droite, indiquant que la manette passe à l'état d'appairage. (l'appairage n'est requis que pour la première connexion).
4. Activez l'option **Manette** sur l'unité principale Switch, sélectionnez **Changer la manette/Séquence** et attendez la connexion entre la manette et l'unité principale. Une fois la connexion terminée, le **Voyant d'état** est allumé toujours.

Connexion filaire

- Assurez que la fonction « **Réglages - Manette et capteur - Connexion filaire de la manette Pro** » est activée.
1. Mettez le **Commutateur de mode** à la position **S**.
2. Connectez la manette au port USB de l'unité principale Switch à l'aide d'un câble USB, et attendez que le système identifie la manette avant de l'utiliser.

Android

- Nécessite une version du système d'exploitation Android 9,0 ou ultérieure.

Connexion Bluetooth

1. Mettez le **Commutateur de mode** à la position **D**.
2. Appuyez sur le **Bouton d'accueil** pour allumer la manette, et le **Voyant d'état** n°1 clignote.
3. Appuyez et maintenez enfoncé le **Bouton d'appariement** pendant environ 3 secondes, jusqu'à ce que le **Voyant d'état** clignote en défilant à gauche et à droite, indiquant que la manette passe à l'état d'appairage. (l'appairage n'est requis que pour la première connexion).
4. Activez le Bluetooth sur votre appareil Android et recherchez la manette **8BitDo Lite 2** pour la connecter, et le **Voyant d'état** sera allumé toujours une fois la connexion terminée.

Connexion filaire

- Avant toute utilisation, assurez-vous que votre appareil Android prend en charge la fonction OTG. Contactez le fabricant de votre appareil pour plus d'informations.
1. Mettez le **Commutateur de mode** à la position **D**.
2. Connectez la manette au port USB de l'appareil Android à l'aide d'un câble USB, et attendez que le système identifie la manette avant de l'utiliser.

Apple

- Version requise : iOS 16.3, iPadOS 16.3, tvOS 16.3, macOS 13.2, vision OS 1.1 ou une version ultérieure.

Connexion Bluetooth

1. Mettez le **Commutateur de Mode** à la position **D**.
2. Appuyez sur le **bouton d'Accueil** pour allumer la manette, et le **voyant d'État** N°1 clignote.
3. Appuyez sur le **bouton d'Appariement** et maintenez-le enfoncé pendant environ 3 secondes jusqu'à ce que **le voyant d'État** clignote en défilant à gauche et à droite, ce qui indique que la manette passe à l'état d'appariement. (l'appariement est requis uniquement pour la première connexion)
4. Activez le Bluetooth sur votre appareil Apple et recherchez la manette **8BitDo Lite 2** pour la connecter, et **le voyant d'État** sera allumé toujours une fois la connexion terminée.

Connexion filaire

- Seuls les appareils macOS ainsi que les appareils iOS et iPadOS dotés d'un port USB-C prennent en charge la connexion filaire.
1. Mettez le **Commutateur de Mode** à la position **D**.
2. Connectez la manette au port USB de l'appareil Apple à l'aide d'un câble USB, et attendez que le système la reconnaisse.

Fonction de répétition

- **Les boutons de Direction, le Levier gauche/droite, le bouton d'Accueil et les boutons « - » et « + »** ne prennent pas en charge la répétition.
- La fonction de répétition ne sera pas sauvegardée et la fonction par défaut sera rétablie après la mise hors tension ou la déconnexion.
- La répétition n'est pas prise en charge en cas de connexion à l'appareil Switch.

Répétition

Appuyez sur le bouton de Fonction et maintenez-le enfoncé, puis appuyez sur le **bouton d'Étoile** pour activer la répétition, et le **Voyant d'État** n° 4 clignotera.
Appuyez sur le bouton de Fonction et maintenez-le enfoncé, puis appuyez sur le **bouton d'Étoile** pour désactiver la répétition, et le **Voyant d'État** n° 4 s'éteindra.

Répétition automatique

Appuyez sur le bouton de Fonction et maintenez-le enfoncé, puis appuyez deux fois sur le **bouton d'Étoile** pour activer la répétition automatique, et le **Voyant d'État** n° 4 clignotera.
Appuyez sur le bouton de Fonction et maintenez-le enfoncé, puis appuyez sur le **bouton d'Étoile** pour désactiver la répétition automatique, et le **Voyant d'État** n° 4 s'éteindra.

Source d'alimentation

- L'appareil est équipé d'une batterie au lithium-polymère rechargeable de 480 mAh. L'appareil peut fonctionner en continu pendant environ 20 heures avec seulement environ 1 heure de charge.

État de la batterie –		**État du voyant d'alimentation –**
En charge	⟶	Le voyant est toujours allumé
Batterie faible	⟶	Le voyant clignote
Complètement chargé	⟶	Le voyant est éteint

- En l'absence de toute connexion pendant une minute suivant la mise sous tension, ou en l'absence de toute opération dans les 15 minutes suivant la connexion Bluetooth réalisée, l'appareil s'éteindra automatiquement.
- En mode de connexion filaire, l'appareil ne s'éteindra pas automatiquement.

Consignes de sécurité

- Veuillez utiliser les batteries, les chargeurs et les accessoires fournis par le fabricant.
- Le fabricant ne peut être tenu responsable de la sécurité de l'utilisateur lorsque celui-ci utilise des accessoires provenant de tiers.
- Ne démontez pas, ne modifiez pas et ne réparez pas l'appareil sans autorisation.
- N'écrasez pas, ne démontez pas, ne percez pas et n'essayez pas de modifier l'appareil et la batterie.
- Tout changement ou modification de l'appareil entraînera l'exclusion de l'appareil de la garantie du fabricant.

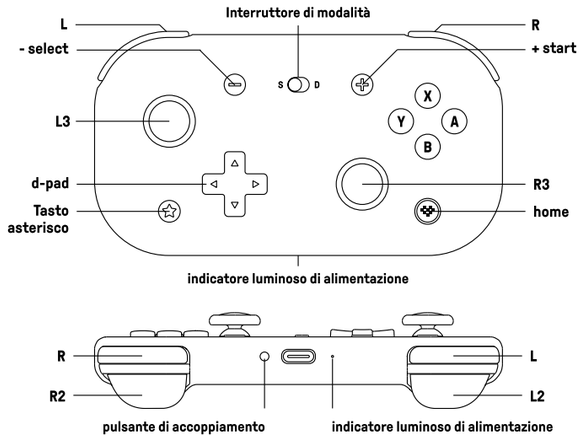
Support

- Veuillez consulter le site web support.8bitdo.com pour plus d'informations.

8BitDo

Controller Bluetooth Lite 2

Italiano



- Accensione: premere il **tasto home**.
- Spegnimento: tenere premuto il **tasto home** per 3 secondi.
- Spegnimento forzato: tenere premuto il **tasto home** per 8 secondi.

Switch

- Richiede una versione del sistema operativo della console Switch 3.0.0 o superiore.
- Non supporta la scansione NFC, la fotocamera IR, la vibrazione HD, la luce di notifica, l'host wake-up, ecc.

Connessione Bluetooth

1. Portare l'**interruttore di modalità** in posizione **S**.
2. Premendo il **tasto Home** per accendere il controller l'**indicatore di stato** scorre a sinistra e a destra.
3. Tenere premuto il **tasto associato** per 3 secondi fino a quando l'**indicatore di stato** si spegnerà brevemente e poi scorrerà a sinistra e a destra per entrare nello stato di accoppiamento. (L'accoppiamento è necessario solo quando ci si connette per la prima volta)
4. Aprire l'opzione **controller** sull'host Switch, selezionare **Cambia controller/ordine** e attendere che il controller si colleghi all'host. A connessione avvenuta, l'**indicatore di stato** si accenderà.

Connessione via cavo

- Assicurarsi che la funzione **Impostazioni - Controller e sensore - Pro Controller di connessione cablata** sia attivata.
1. Portare l'**interruttore di modalità** in posizione **S**.
2. Collegare il controller alla porta USB della console Switch tramite un cavo USB e attendere che il sistema completi il riconoscimento per poter utilizzare il controller.

Android

- È richiesta la versione del sistema operativo Android 9.0 o superiore.

Connessione Bluetooth

1. Portare l'**interruttore di modalità** in posizione **D**.
2. remere il **tasto Home** per accendere il controller, l'**indicatore di stato** 1 lampeggerà.
3. Tenere premuto il **tasto associato** per 3 secondi finché l'**indicatore di stato** non scorre a sinistra e a destra per entrare nello stato di accoppiamento. (l'accoppiamento è necessario solo alla prima connessione.)
4. Accendere il Bluetooth sul dispositivo Android e cercare Controller **8BitDo Lite 2** per connettersi; l'**indicatore di stato** si accende quando la connessione è completata.

Connessione via cavo

- Assicurarsi che il dispositivo Android supporti la funzione OTG prima dell'uso, consultare il produttore del dispositivo per i dettagli.
1. Portare l'**interruttore di modalità** in posizione **D**.
2. Collegare il Ccontroller alla porta USB del dispositivo Android utilizzando il cavo USB e attendere che il sistema lo riconosca prima di utilizzarlo.

Apple

- Richiesto iOS 16.3, iPadOS 16.3, tvOS 16.3, macOS 13.2, visionOS 1.1 o versioni successive.

Connessione Bluetooth

1. Spostare l'**interruttore modalità** sulla posizione **D**.
2. Premere il **tasto Home** per accendere il controller, la **luce indicatrice di stato** numero 1 lampeggia.
3. Tenere premuto il **tasto di asoociato** per circa 3 secondi fino a quando la **luce indicatrice di stato** scorre a sinistra e destra, entrando in modalità di accoppiamento. (Accoppiamento richiesto solo alla prima connessione)
4. Attivare il Bluetooth sul dispositivo Apple, cercare e connettersi al dispositivo **8BitDo Lite 2**, una volta completata la connessione, la **luce indicatrice di stato** rimane accesa.

Connessione Cablata

- Solo macOS e i dispositivi iOS, iPadOS con porta USB-C supportano la connessione via cavo.
1. Spostare l'**interruttore modalità** sulla posizione **D**.
2. Collegare il controller al dispositivo Apple tramite un cavo USB, attendere che il sistema riconosca il dispositivo per iniziare a usarlo.

Funzione di fuoco rapido

- **I tasti direzionali, le levette sinistra/destra, Home, -, + non supportano il fuoco rapido**.
- La funzione di fuoco rapido non viene salvata, si resetta ai valori di default quando il dispositivo viene spento o disconnesso.
- La funzione di fuoco rapido non è supportata quando connesso a Switch.

Fuoco rapido

Tenere premuto il tasto funzione e poi premere il **tasto asterisco** per attivare il fuoco rapido, la luce **indicatrice di stato** numero 4 lampeggia.
Tenere premuto il tasto funzione e poi premere il **tasto asterisco** per disattivare il fuoco rapido, la luce **indicatrice di stato** numero 4 si spegne.

Fuoco rapido automatico

Tenere premuto il tasto funzione e premere due volte il **tasto asterisco** per attivare il fuoco rapido automatico, la luce **indicatrice di stato** numero 4 lampeggia.
Tenere premuto il tasto funzione e poi premere il **tasto asterisco** per disattivare il fuoco rapido automatico, la luce **indicatrice di stato** numero 4 si spegne.

Alimentazione elettrica

- Dotato di batteria ricaricabile ai polimeri di litio da 480 mAh, il tempo di ricarica è di circa 1 ora e l'uso sostenibile è di circa 20 ore.

Stato della batteria –		**Stato dell'indicatore di alimentazione –**
In carica	⟶	La spia è sempre accesa
Livello basso	⟶	l'indicatore lampeggia
Carica	⟶	spia spenta

- Se non è collegato entro 1 minuto dall'accensione, o se non viene eseguito alcun funzionamento entro 15 minuti dalla connessione Bluetooth, si spegnerà automaticamente.
- Se cablato, non si spegnerà automaticamente.

Avviso di sicurezza

- Si prega di utilizzare batterie, caricabatterie e accessori del produttore.
- Il produttore non è responsabile per la sicurezza dell'utente quando vengono utilizzati accessori di terze parti.
- Non smontare, modificare o riparare l'apparecchio da soli.
- Non comprimere, smontare, perforare o tentare di modificare l'apparecchio e la batteria.
- Qualsiasi modifica o alterazione del dispositivo comporterà la perdita della garanzia da parte del produttore.

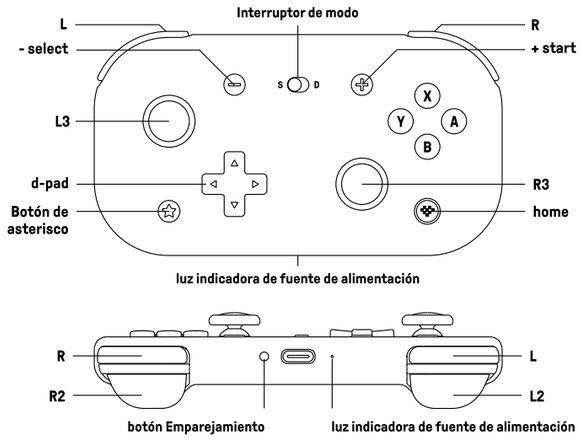
Support

- Per maggiori informazioni, visitare support.8bitdo.com.

8BitDo

Consola Bluetooth Lite 2 de

Español



- Encendido: presione el **botón home**.
- Apagado: mantenga presionado el **botón home** durante 3 segundos.
- Apagado forzado: mantenga presionado el **botón home** durante 8 segundos.

Switch

- Requiere la versión 3.0.0 o superior del sistema de unidad principal Switch.
- No admite funciones como escaneo NFC, cámara infrarroja, vibración HD, luz de notificación, despertar el anfitrión, entre otras.

Conexión por Bluetooth

1. Mueva la **tecla Modo** a la posición **S**.
2. Presione la **tecla home,** y el **LED indicador** parpadea moviéndose de izquierda a derecha.
3. Mantenga presionada la **tecla Emparejamiento** durante 3 segundos hasta que el **LED indicador** se apague en poco tiempo y comience a moverse de izquierda a derecha, indica que entra en el estado de emparejamiento. (Solo se requiere el emparejamiento para la primera conexión)
4. Abra la opción **Consola** del anfitrión Switch, seleccione **Cambiar la forma de agarre/Orden** y espere a que la consola se conecta al anfitrión. Una vez completada la conexión, el **LED indicador** mantiene encendido.

Conexión por cable

- Asegúrese de que las funciones **Configuración-Mando e Inductor-Conexión alámbrica del mando Pro** están habilitados.
1. Mueva la **tecla Modo** a la posición **S**.
2. Conecte el mando al puerto USB de la unidad principal de Switch con el cable USB, espere a que el sistema lo identifique para el uso.

Android

- El sistema operativo del dispositivo Android debe ser compatible con 9.0 o superior.

Conexión por Bluetooth

1. Mueva la **tecla Modo** a la posición **D**.
2. Presione la **tecla home,** y el **LED indicador** 1 parpadea.
3. Mantenga presionada la **tecla Emparejamiento** durante 3 segundos hasta que el LED indicador parpadee moviéndose de izquierda a derecha, indica que entra en el estado de emparejamiento. (Solo se requiere el emparejamiento para la primera conexión)
4. Habilite el bluetooth del dispositivo Android, busque **8BitDo Lite 2** para la conexión del comando, una vez completada la conexión, el **LED indicador** mantiene encendido.

Conexión por cable

- Asegúrese de que su dispositivo Android sea compatible con la función OTG antes de usarlo, consulte al fabricante del dispositivo para obtener más detalles.
1. Mueva la **tecla Modo** a la posición **D**.
2. Conecte el mando al puerto USB del dispositivo Android con el cable USB, espere a que el sistema lo identifique para el uso.

Apple

- Requiere iOS 16.3, iPadOS 16.3, tvOS 16.3, macOS 13.2, visionOS 1.1 o superior.

Conexión Bluetooth

1. Mueva la **perilla de modo** a la posición **D.**
2. Presione el **botón Home, el LED indicador de estado 1 parpadee**.
3. Presionado el **botón de emparejamiento** durante aproximadamente 3 segundos hasta que el **LED indicador de estado** parpadee de forma deslizante, entrando en modo de emparejamiento. (Solo se requiere emparejar en la primera conexión)
4. Habilite el Bluetooth del dispositivo Apple y busque el dispositivo **8BitDo Lite 2** para conectarse. Una vez completada la conexión, el **LED indicador de estado** permanecerá encendido.

Conexión alámbrica

- La conexión por cable solo es compatible con dispositivos macOS y iOS y iPadOS con puerto USB-C.
1. Mueva la **perilla de modo** a la posición **D.**
2. Conecte la consola al puerto USB del dispositivo con el cable USB y espere a que el sistema lo reconozca antes de usarlo.

Función de ráfaga

- Los botones de direcciones, el **joystick izquierdo/derecho, Home, -, +** no admiten ráfaga.
- La función de ráfaga no se guardará y se restablecerá a sus valores predeterminados después de apagar o desconectar.
- No admite ráfaga cuando se conecta a Switch.

Ráfaga

Presione el botón de función y luego presione el **botón de asterisco** para habilitar la ráfaga y el **Led indicador de estado** 4 parpadeará.
Presione el botón de función y luego presione el **botón de asterisco** para deshabilitar la ráfaga y el **Led indicador de estado** 4 apagará.

Ráfaga automática

Presione el botón de función y luego presione el **botón de asterisco** para habilitar la ráfaga automática y el **Led indicador de estado** 4 parpadeará.
Presione el botón de función y luego presione el **botón de asterisco** para deshabilitar la ráfaga automática y el **Led indicador de estado** 4 apagará.

Fuente de Alimentación

- Está equipado con una batería de polímero de litio recargable de 480 mAh, el tiempo de carga es de una 1 hora con un uso continuo de hasta unas 20 horas.

Estado de la batería –		**Estado de la luz indicadora de la fuente de alimentación –**
Cargando	⟶	la luz indicadora se mantiene encendida
Batería baja	⟶	la luz indicadora parpadea
Carga completa	⟶	la luz indicadora se apaga

- Se apagará automáticamente si no se conecta dentro de 1 minuto después del encendido, o si no hay operación durante 15 minutos después de la conexión Bluetooth.
- No se apaga automáticamente cuando se conecta por cable.

Advertencia de seguridad

- Utilice batería, cargador y accesorios del fabricante.
- El fabricante no puede ser responsable de la seguridad del usuario cuando este use accesorios de terceros.
- No desmonte, modifique ni repare el equipo por sí mismo.
- No aplaste, desmonte, perfore ni intente modificar el dispositivo ni la batería.
- Cualquier cambio o modificación en el equipo anulará la garantía del fabricante del equipo.

Support

- Visite al sitio web support.8bitdo.com para obtener más información.