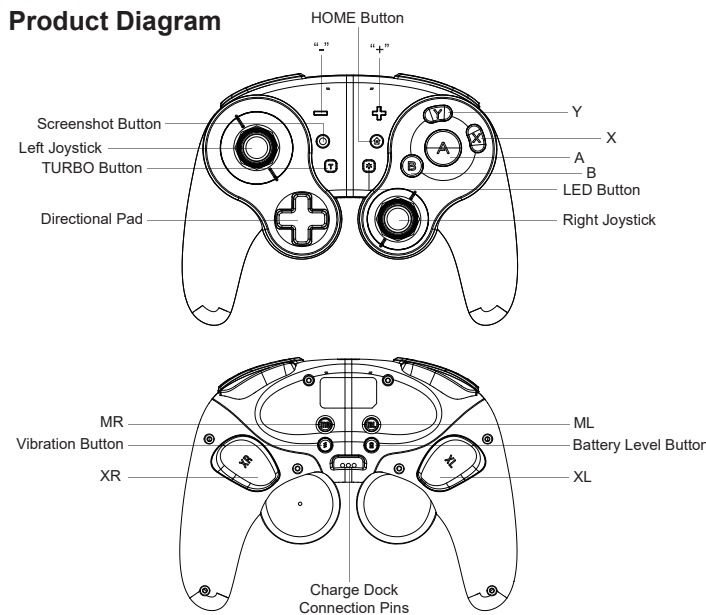


USER MANUAL

Product Diagram



FOR NINTENDO SWITCH / PC / ANDROID / IOS BIOGENIK ESSENTIALS

Congratulations on your purchase! This manual includes information on the Biogenik product. We encourage you to take a few minutes to read this manual, which describes the product and includes step-by-step instructions to help you set it up and get started. Please read and understand all safety instructions before using this product. If you have any questions about this product or its operation, please contact the retailer or contact us at support@biogenikdesigns.com.

Package Contents:

1 x Wireless Controller
1 x Controller Charging Dock
1 x USB-A to USB-C Charge Cable (1m)
1 x User Manual
1 x Warranty Card

Precaution & Maintenance:

Before use, please read the important safety information below. Following these simple guidelines will ensure trouble-free operation and optimal performance of the product and compatible electronic devices. Improper use may cause the product to stop working and may even cause injury to the user.

- Failure to follow these directions may void the warranty.
- This product is intended for private, non-commercial use only.
- Use the product for its intended purpose only.
- For indoor use only.
- Avoid exposure to external heat sources; direct, prolonged sunlight; dust; corrosive chemicals; and moisture.
- Storage temperature should be between 41°F – 86°F (5°C – 30°C).
- Always grip the plug firmly when connecting/disconnecting the cable.
- Do not drop or subject the product to undue shock.
- Keep this product out of the reach of small children.
- Dispose of packaging material according to applicable local regulations.
- Do not attempt to service or disassemble the product. Attempting to disassemble or service the unit could result in an electrical hazard, including injury from exposure to shock. If you experience problems with the unit, discontinue use and contact support for assistance. Attempting to open or service the unit voids all warranties, express or implied.

Product Specifications

Category	Specifications
Connection	Bluetooth 5.0 + EDR 2.1
Frequency	2.4GHz (2.402 – 2.480 GHz utilized)
Lighting	LED indicator lights & multi-color RGB accent lights
Pairing / Sleep Mode	While controller is in pairing mode, it will automatically enter sleep mode if not paired within 2 ½ minutes
Battery	Polymer-lithium battery, 3.7V / 1000 mAh
Playing Time	Approx. 10-12.5 hours (will vary by game)
Materials	TPU + ABS
Mechanical Buttons	A / B / X / Y / Z / R / ZL / ZR (non-mechanical buttons: MR / ML / XR / XL)
Hall-Effect Sensors	Left & Right Joysticks

Connection Methods

Device/Mode	Method	Bluetooth Name
Android (wireless) *Compatible with Android 7.0 and above.	On Android device, go to Bluetooth settings and search for new Bluetooth connections to pair. On the controller, press and hold "A" button + "HOME" button simultaneously for 3 seconds and then release the buttons. LED1 and LED3 will quickly flash. Once a successful connection has been established, LED1 and LED3 will remain on.	Gamepad
Nintendo Switch (wireless)	On Nintendo Switch, select "Controllers", then "Change Grip/Order". On the controller, press and hold "Y" button + "HOME" button simultaneously for 3 seconds and then release the buttons. LED1-LED4 will wave flash. Once a successful connection has been established, one LED will remain on. LED1 indicates Player 1, LED2 indicates Player 2, LED3 indicates Player 3, etc.	/
iOS / Windows PC / Steam (Xinput) (wireless) *Compatible with iOS 13 and above. Compatible with Windows 7 and above.	On iOS device (or Windows PC), go to Bluetooth settings and search for new Bluetooth connections to pair. On the controller, press and hold "B" button + "HOME" button simultaneously for 3 seconds and then release the buttons. LED1 and LED4 will wave flash. Once a successful connection has been established, LED1 and LED4 will remain on.	Xbox Wireless Controller
<i>This mode does not control the system, so you can only play native games.</i>		
Windows PC / Steam (wired) *Compatible with Windows 7 and above.	Connect USB-C cable to Windows PC and controller. The connection mode will default to Xinput. Once a successful connection has been established, LED1 and LED4 will remain on. Press and hold "+" "+" simultaneously for 3 seconds and then release the buttons to switch to Dinput mode. Once a successful connection has been established, LED2 and LED3 will remain on.	Xinput: Xbox Wireless Controller Dinput: Gamepad

Sleep Mode

- If pairing is not completed in under 2 ½ minutes, the controller will turn off.
- If the controller is paired and has no operation for over 5 minutes, the controller will turn off. Press the "HOME" button to wake up controller.
- If the controller is in Bluetooth mode, press the "HOME" button for 3 seconds to manually disconnect it from the host and put the controller in sleep mode.

Turbo and Auto-Turbo

Turbo can be applied to these function buttons: A / B / X / Y / L / ZL / R / ZR / D-pad.

Enable Turbo:	Press the TURBO button and one of the function buttons simultaneously, to enable the turbo function. Now when you press and hold that function button, it will register as repeated button presses (until you release the button).
Enable Auto-Turbo:	Repeat step above, pressing the same function button, to enable the auto-turbo function. Now when you press and release that chosen function button, it will continue to register as repeated button presses. Press the chosen function button again to stop the auto-feature.
Disable Turbo:	Repeat step above again, pressing the same function button, to disable the turbo feature associated with this button. NOTE: Press and hold the TURBO button for 5 seconds to clear all turbo assignments. There will be a short vibration (if the vibration isn't set to 0%) to indicate all turbo assignments have successfully been disabled.
Turbo Speed:	Level 1 – Minimum: 5 times per second Level 2 – Moderate: 12 times per second Level 3 – Maximum: 20 times per second
Increase Turbo Speed:	Press and hold "TURBO" button + push left joystick up to increase turbo speed. Continue to hold "TURBO" button + push left joystick up again to increase speed more.
Decrease Turbo Speed:	Press and hold "TURBO" button + push left joystick down to decrease turbo speed. Continue to hold "TURBO" button + push left joystick down again to reduce speed further.

Vibration Feedback

- Press the vibration button, located on the back of the controller, to adjust the vibration level. There are 5 levels in total – 100%, 75%, 50%, 25%, 0%. There will be a short vibration (if the vibration isn't set to 0%) each time you press the vibration button to indicate the vibration level has successfully been changed.

Charging Indicators

- Press the battery level button, located on the back of the controller, to check the battery level.

Battery Level	LED Indicator Notification
100%	LED1, LED2, LED3, and LED4 will flash quickly
75%	LED2, LED3, and LED4 will flash quickly
50%	LED3 and LED4 will flash quickly
25%	LED4 will flash quickly

- To charge the controller, simply place the controller on the charge dock. The controller can also be charged by connecting a USB-C cable to a power source and the controller.
- Controller Off: The 4 LED indicator lights will flash slowly, and the lights will turn off once the controller is fully charged.
- Controller On (& Synced): The corresponding indicator lights will flash slowly, and the lights will remain on once the controller is fully charged.

Controller Charging Stand

After plugging in the charge stand, the 7 led colours will flash before turning a static blue colour.

The LED colour & mode can be switched during charging by pressing the button on the bottom of the charging stand

- Double Click LED button (change the LED color): Red, yellow, blue, green, purple, orange, white
- Single Click LED button (change the LED mode) :
 - Breathing
 - Flow (right to left)
 - Flow (left to right)
 - Always-on

LED Modes

Double combination mode

- Single Click LED button (change the LED color) : Red, yellow, blue, green, purple, orange, white, rainbow
- Double Click LED button (change the LED mode) :
 - Always-on
 - Flow (clockwise)
 - Flow (counterclockwise)
 - Breathing

Long press LED (About 5s) to turn the LEDs on or off

Left and right LED Ring Independent Mode

Press LED button + L3 (Left Joystick down), the left LED ring is now being **independently controlled** (Press LED button+ L3 (Left Joystick down again), to cancel Left LED ring **independent mode**)

Press LED button + R3 (Right Joystick down), the right LED ring is now being **independently controlled** (Press LED button + R3 (Right Joystick down again), to cancel Right LED ring **independent mode**)

- Single Click LED button (change the LED color) : Red, yellow, blue, green, purple, orange, white, rainbow
- Double Click LED button (change the LED mode) :
 - Always-on
 - Flow (clockwise)
 - Flow (counterclockwise)
 - Breathing

Long press LED (About 5s) to turn the LEDs on or off

Programmable function

Macro (MR/ML)

Short press the MR/ML button, the four LED indicator lights will flash to indicate programming mode, next press the button combination you want to apply to your MR/ML button(up to 24 steps), press the MR/ML button against (vibration indicates success), the macro has now been set.

- The macro editable buttons are A, B, X, Y, L1, R1, L2, R2, L3, R3, +, -, D-pad button, left and right joysticks (can be used as connecting moves in the game).

Mapping function

Press the MR/ML button, the four LED indicator lights will flash to indicate programming mode, next press the button you want to map to the XR/XL, press the MR/ML button again, setting successfully(vibration). XL/XR is Mapping button

- The macro editable buttons are A, B, X, Y, L1, R1, L2, R2, L3, R3, +, -, D-pad button

Press and hold the programming button MR / ML (vibration prompt), clear the macro and mapping function of XR / XL.

IC Statements

This device contains license-exempt transmitter(s)/receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's license exempt RSS(s). Operation is subject to the following two conditions:

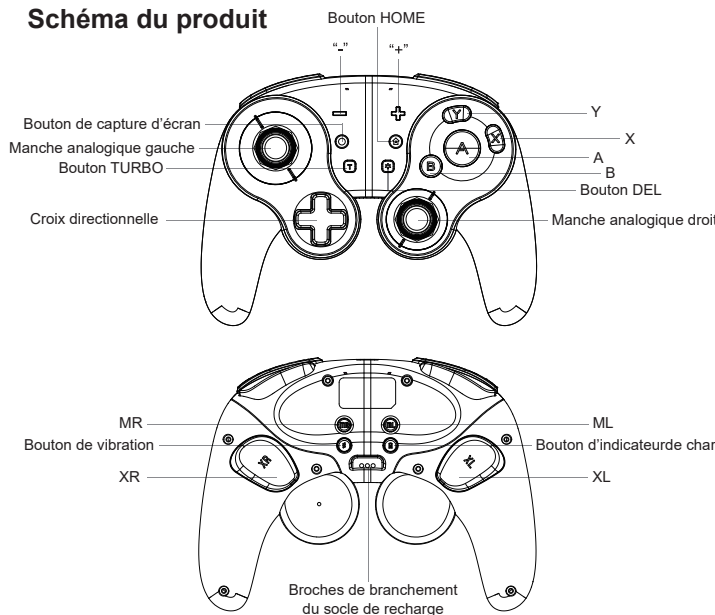
- 1.This device may not cause interference and,
- 2.This device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

Radiation Exposure: This equipment complies with Canada radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment to maintain compliance with IC's RF Exposure guidelines. This device and its antenna(s) must not be co-located or operation in conjunction with any other antenna or transmitter.

GUIDE D'UTILISATION

MANETTE RÉTRO À DEL SANS FIL avec SOCLE DE RECHARGE

Schéma du produit



Article no BGK582

POUR NINTENDO SWITCH / PC / ANDROID / IOS BIOGENIK ESSENTIALS

Félicitations pour votre achat! Ce manuel contient des informations sur ce produit de Biogenik. Nous vous invitons à prendre le temps de lire ce manuel qui décrit le produit et présente des directives étape par étape pour vous aider à utiliser le produit et à vous lancer. Prière de lire et de comprendre toutes les instructions de sécurité avant d'utiliser ce produit. En cas de questions au sujet de ce produit ou de son utilisation, prière de communiquer avec le détaillant ou de nous envoyer un courriel à l'adresse support@biogenikdesigns.com.

Contenu de l'emballage

- 1 manette sans fil
- 1 socle de charge pour manette
- 1 câble de recharge USB-A à USB-C (1 m)
- 1 guide d'utilisation
- 1 carte de garantie

Précautions et entretien :

Prière de lire les renseignements de sécurité ci-dessous avant d'utiliser ce produit. Le respect de ces directives simples garantira une utilisation sans tracas et un fonctionnement optimal du produit et des appareils électroniques compatibles. Un mauvais usage peut entraîner le mauvais fonctionnement du produit et même causer des blessures à l'utilisateur.

- Le non-respect de ces directives pourrait annuler la garantie.
- Ce produit est destiné à l'usage personnel non commercial.
- N'utiliser le produit qu'aux fins prévues.
- Utiliser à l'intérieur seulement.
- Éviter d'exposer le produit à des sources de chaleur externes, aux rayons directs du soleil pendant une longue période, à la poussière, à des produits chimiques corrosifs et à l'humidité.
- La température d'entreposage doit se situer entre 5 °C et 30 °C (41 °F et 86 °F).
- Toujours bien tenir la prise au moment de brancher et de débrancher le câble.
- Ne pas laisser tomber le produit ni le soumettre à un choc excessif.
- Tenir ce produit hors de la portée des jeunes enfants.
- Jeter les matériaux d'emballage conformément aux lois locales applicables.
- Ne pas tenter de réparer ou de désassembler le produit. Tenter de désassembler ou de réparer ce produit pourrait entraîner des risques électriques, y compris provoquer des blessures en raison d'une exposition à un choc. En cas de problèmes, cesser d'utiliser le produit et communiquer avec le service à la clientèle pour obtenir de l'aide. Tenter d'ouvrir ou de réparer le produit annule toutes les garanties, expressives ou implicites.

Caractéristiques du produit

Catégorie	Caractéristiques
Connexion	Bluetooth EDR + EDR 2.1
Fréquence	2.40GHz (utilise la bande 2.402 à 2.480 GHz)
Éclairage	Voyants et accents lumineux RVB à DEL
Mode jumelage/mise en veille	Lorsque la manette est en mode jumelage, celle-ci se met automatiquement en veille si elle n'est pas jumelée d'ici 2,5 minutes
Batterie	Batterie au lithium-polymère de 1 000 mAh, 3,7V
Temps d'utilisation	Environ 10 à 12,5 heures (varie en fonction du jeu)
Matériaux	TPU+ABS
Boutons mécaniques	A / B / X / Y / Z / R / ZL / ZR (boutons non mécaniques : MR / ML / XR / XL)
Hall-Effect Sensors	Manches analogiques gauche et droit

Méthode de connexion

Appareil/Mode	Méthode	Nom Bluetooth
Android (sans fil) * Compatible avec les appareils Android 7.0 et versions ultérieures.	Sur un appareil Android, accéder aux paramètres Bluetooth et rechercher les nouvelles connexions Bluetooth pour effectuer un jumelage. Sur la manette, tenir enfoncée le bouton A et le bouton HOME simultanément pendant 3 secondes, puis les relâcher; les voyants DEL2 et DEL3 clignoteraient rapidement. Une fois la connexion établie, les voyants DEL2 et DEL3 demeurent illuminés.	Gamepad
Nintendo Switch (sans fil)	Sur une console Nintendo Switch, sélectionner « Manettes », puis « Changer le style/d'ordre ». Sur la manette, tenir enfoncée le bouton Y et le bouton HOME simultanément pendant 3 secondes, puis les relâcher; les voyants DEL1 et DEL4 clignoteraient rapidement. Une fois la connexion établie, un voyant à DEL demeure illuminé. Le voyant DEL1 correspond au joueur 1, le voyant DEL2 correspond au joueur 2, et ainsi de suite.	/
iOS/PC Windows/Steam (Xinput) (sans fil) * Compatible avec les appareils iOS 13 et versions ultérieures. Compatible avec Windows 7 et versions ultérieures.	Sur un appareil iOS (ou un PC Windows), accéder aux paramètres Bluetooth et rechercher les nouvelles connexions Bluetooth pour effectuer un jumelage. Sur la manette, tenir enfoncée le bouton B et le bouton HOME simultanément pendant 3 secondes, puis les relâcher; les voyants DEL1 et DEL4 clignoteraient rapidement. Une fois la connexion établie, les voyants DEL1 et DEL4 demeurent illuminés.	Xbox Wireless Controller
<i>Ce mode ne permet pas de contrôler le système; par conséquent, il n'est possible de jouer qu'à des jeux natifs.</i>		
PC Windows/Steam (câblé) * Compatible avec Windows 7 et versions ultérieures.	Connecter le câble USB-C au PC Windows et à la manette. Le mode de connexion est paramétré par défaut au mode Xinput. Une fois la connexion établie, les voyants DEL1 et DEL4 demeurent illuminés. Tenir enfoncée les boutons « + » et « + » pendant 3 secondes, puis les relâcher pour passer au mode Dinput. Une fois la connexion établie, les voyants DEL2 et DEL3 demeurent illuminés.	Xinput: Xbox Wireless Controller Dinput: Gamepad

Mode mise en veille

- Si le jumelage n'est pas effectué d'ici deux minutes et demie, la manette se désactive.
- Si la manette est jumelée et n'est pas utilisée pendant plus de 5 minutes, la manette s'éteint. Appuyez sur le bouton « HOME » de la manette pour la réactiver.
- Si la manette est en mode Bluetooth, tenir le bouton « HOME » enfoncé 3 secondes pour la déconnecter manuellement de l'appareil hôte et la mettre en mode veille.

Fonction Turbo et Auto-turbo

La fonction Turbo peut être activée pour les boutons suivants : A / B / X / Y / L / ZL / R / ZR / Croix directionnelle.

Enable Turbo:	Press the TURBO button and one of the function buttons simultaneously, to enable the turbo function. Now when you press and hold that function button, it will register as repeated button presses (until you release the button).
Enable Auto-Turbo:	Repeat step above, pressing the same function button, to enable the auto-turbo function. Now when you press and release that chosen function button, it will continue to register as repeated button presses. Press the chosen function button again to stop the auto-feature.
Disable Turbo:	Repeat step above again, pressing the same function button, to disable the turbo feature associated with this button. NOTE: Press and hold the TURBO button for 5 seconds to clear all turbo assignments. There will be a short vibration (if the vibration isn't set to 0%) to indicate all turbo assignments have successfully been disabled.
Turbo Speed:	Level 1 – Minimum: 5 times per second Level 2 – Moderate: 12 times per second Level 3 – Maximum: 20 times per second
Increase Turbo Speed:	Press and hold "TURBO" button + push left joystick up to increase turbo speed. Continue to hold "TURBO" button + push left joystick up again to increase speed more.
Decrease Turbo Speed:	Press and hold "TURBO" button + push left joystick down to decrease turbo speed. Continue to hold "TURBO" button + push left joystick down again to reduce speed further.

Retour de vibrations

- Appuyer sur le bouton de vibration au dos de la manette pour ajuster l'intensité de la vibration. La manette offre cinq niveaux de vibration : 100 %, 75 %, 50 %, 25 % et 0 %. La manette produit une courte vibration (si le niveau de vibration est supérieur à 0 %) chaque fois que le bouton de vibration est enfoncé pour indiquer que le niveau de vibration a changé.

Indicateurs de charge

- Appuyer sur le bouton de niveau de batterie au dos de la manette pour connaître l'autonomie restante.

Niveau de batterie	Notification de voyant à DEL
100%	Les voyants DEL1, DEL2, DEL3 et DEL4 clignotent rapidement
75%	Les voyants DEL2, DEL3 et DEL4 clignotent rapidement
50%	Les voyants DEL2 et DEL4 clignotent rapidement
25%	Le voyant DEL4 clignote rapidement

- Pour recharger la manette, il suffit de la place sur le socle de recharge. La manette peut également être chargée en connectant un câble USB-C à une source d'alimentation et à la manette.
- Manette désactivée : Les 4 voyants à DEL clignotent lentement, puis s'éteignent une fois la manette complètement rechargée.
- Manette activée (et synchronisée) : Les voyants correspondants clignotent lentement et demeurent illuminés une fois la manette complètement rechargée.

Support de recharge de la manette

Lorsque le support de recharge est branché, les 7 couleurs de voyants clignotent avant de tourner au bleu.

La couleur et le mode des voyants peuvent être changés en appuyant sur le bouton au bas du support de recharge

- Appuyer deux fois sur le bouton de DEL (changer la couleur du voyant) : rouge, jaune, bleu, vert, mauve, orange, blanc
- Appuyer une fois sur le bouton de DEL (changer le mode du voyant) :
 - Fondu
 - Flux (de droite à gauche)
 - Flux (de gauche à droite)
 - Éclairage continu

Modes des voyants à DEL

Mode de combinaison double

- Appuyer une fois sur le bouton de DEL (changer la couleur du voyant) : rouge, jaune, bleu, vert, mauve, orange, blanc, arc-en-ciel
- Appuyer deux fois sur le bouton de DEL (changer le mode du voyant) :
 - Éclairage continu
 - Flux (sens horaire)
 - Flux (sens antihoraire)
 - Fondu

Tenir le bouton de DEL (environ 5 secondes) enfoncé pour activer ou désactiver les voyants

Mode indépendant pour les anneaux à DEL gauche et droit

Appuyer sur le bouton de DEL + L3 (manche analogique gauche vers le bas); l'anneau à DEL gauche peut désormais être **contrôlé de manière indépendante** Appuyer de nouveau sur le bouton de DEL + L3 (manche analogique gauche vers le bas) pour annuler le **mode indépendant** de l'anneau à DEL gauche

Appuyer sur le bouton de DEL + R3 (manche analogique droit vers le bas); l'anneau à DEL droit peut désormais être **contrôlé de manière indépendante** Appuyer de nouveau sur le bouton de DEL + R3 (manche analogique droit vers le bas) pour annuler le **mode indépendant** de l'anneau à DEL droit

- Appuyer une fois sur le bouton de DEL (changer la couleur du voyant) : rouge, jaune, bleu, vert, mauve, orange, blanc, arc-en-ciel
- Appuyer deux fois sur le bouton de DEL (changer le mode du voyant) :
 - Éclairage continu
 - Flux (sens horaire)
 - Flux (sens antihoraire)
 - Fondu

Tenir le bouton de DEL (environ 5 secondes) enfoncé pour activer ou désactiver les voyants

Fonction programmable

Macro (MR/ML)

Appuyer sur le bouton MR/ML (les quatre voyants clignotent pour indiquer le passage au mode programmation), appuyer sur la combinaison à appliquer au bouton MR/ML (jusqu'à 24 étapes), puis appuyer de nouveau sur le bouton MR/ML pour finaliser la macro (la manette vibre pour confirmer la programmation).

- Les boutons programmables sont A, B, X, Y, L1, R1, L2, R2, L3, R3, +, -, la croix directionnelle, et les manches analogiques gauche et droit (peuvent être utilisés mouvements de lien en jeu).

Fonction de mappage

Appuyer sur le bouton MR/ML button (les 4 voyants clignotent pour indiquer le passage au mode programmation), puis appuyer le bouton à mapper au bouton XR/XL et appuyer sur le bouton MR/ML de nouveau pour confirmer (produit une vibration). Le bouton de mappage est XL/XR

- Les boutons pouvant être programmés sont A, B, X, Y, L1, R1, L2, R2, L3, R3, +, -, et la croix directionnelle

Tenir le bouton de programmation MR/ML enfoncé (produit une vibration) pour effacer la programmation et la fonction de mappage du bouton XR/XL.

Énoncés relatifs à ISDE

Cet appareil comprend des transmetteurs et des récepteurs exemptés de licence conformes à la norme d'exemption de licence CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :

- 1.Cet appareil ne peut pas causer d'interférences.
- 2.Cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences susceptibles d'altérer le fonctionnement de l'appareil.

Exposition aux radiations : Cet appareil est conforme aux limites d'exposition aux radiations pour le Canada pour un environnement non contrôlé conformément aux directives en matière d'exposition aux RF d'ISDE. Cet appareil et ses antennes ne doivent pas être situés ou utilisés au même endroit qu'une autre antenne ou un autre transmetteur ni être utilisé conjointement avec de tels autres appareils.

FCC Warning Statement
Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment. This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

FCC Radiation Exposure Statement
The device has been evaluated to meet general RF exposure requirement. The device can be used in portable exposure condition without restriction.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:
(1)This device may not cause harmful interference, and
(2)This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.