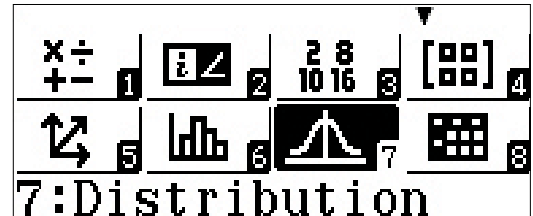


fx-991EX จะสร้างตารางการแจกแจงความน่าจะเป็น ซึ่งครอบคลุมทั้งการแจกแจงแบบปกติ (Normal), แบบผกผัน (Inverse Normal), แบบทวินาม (Binomial), และแบบปัวส์ซง (Poisson)

จากเมนูหลัก ใช้คีย์ลูกศรเพื่อไฮไลต์ไอคอน Distribution จากนั้นกด $\equiv$ หรือกด **7**



ตัวเลือกการแจกแจงต่างๆ จะปรากฏขึ้น ใช้ $\blacktriangledown$ เพื่อไปหน้าที่สอง

1:Normal PD
2:Normal CD
3:Inverse Normal
4:Binomial PD

1:Binomial CD
2:Poisson PD
3:Poisson CD

เลือก **1** (Binomial CD) จากหน้าสองเพื่อวิเคราะห์ปัญหาการแจกแจงแบบทวินามดังนี้ “โยนลูกเต๋ามีหน้าเท่า 6 ด้าน 6 ครั้ง จงหา $P(6 \text{ ปรากฏขึ้นอย่างน้อยสองครั้ง})$ ”

1:List
2:Variable

วิธีการใส่ค่าของ x (จำนวนความสำเร็จ), N (จำนวนการทดลอง) และ p (ความน่าจะเป็นของความสำเร็จ) ให้กด **2** (Variable) ป้อนค่าตามที่แสดงโดยใช้ $\equiv$ เพื่อสร้างเครื่องหมายแยกเศษส่วน

Binomial CD
x :1
N :6
p :1/6

หลังกด $\equiv$ เพื่อป้อนค่าของ p ClassWiz จะแปลงเศษส่วนเป็นทศนิยมโดยอัตโนมัติ

กด $\equiv$ อีกครั้งเพื่อคำนวณความน่าจะเป็น

Binomial CD
x :1
N :6
p :0.1666

ความน่าจะเป็น 73.7% จะปรากฏขึ้น

เนื่องจากป้อน $x = 1$ เครื่องคิดเลขจะคำนวณ $P(\leq 1 \text{ โยนหกครั้ง})$
ซึ่งจะมีโอกาสสูงที่จะใช้ คอมพลีเมนต์ ของเหตุการณ์:

$$P = 1 - 0.737 = 0.263 = 26.3\%$$

วิธีแสดงความน่าจะเป็นที่จะได้ตัวเลขใดๆ ในหกตัวเลขโดยการโยน
6 ครั้ง ให้กด **OPTN** **1** (Select Type)

คราวนี้ เลือก **4** (Binomial PD)

เนื่องจากการคำนวณสำหรับความน่าจะเป็นของจำนวน
ความสำเร็จที่แตกต่างกันหลายจำนวน เลือก **1** (List)

ป้อนค่า 0, 1, 2, 3, 4, 5 และ 6 ลงในคอลัมน์ "x" (ซึ่งแสดงจำนวน
ความสำเร็จ) กด **▢** หลังการป้อนแต่ละครั้ง

เมื่อป้อนค่าสุดท้ายแล้ว ให้กด **▢** อีกครั้งเพื่อสิ้นสุดกระบวนการ
ป้อนข้อมูล

สังเกตว่าค่าของ N และ p จะถูกเก็บไว้จากการคำนวณความ
น่าจะเป็นสะสม (N และ p เป็นตัวแปรของเครื่องคิดเลขสากล)

P= ^D
0.736775549

1:Select Type

1:Normal PD
2:Normal CD
3:Inverse Normal
4:Binomial PD

1>List
2:Variable

^D P Binomial
1 x PD
2
3
4

^D P Binomial
5 x 4 PD
6 5
7 6
8

^D Binomial PD
N :6
p :0.1666

กด **☰** อีกครั้งเพื่อคำนวณตารางการแจกแจงความน่าจะเป็น

	x	P	Binomial
1	0	0.3348	PD
2	1	0.4018	
3	2	0.2009	
4	3	0.0535	

โปรดสังเกตว่าวิธีที่ความน่าจะเป็นที่เกิดขึ้นได้น้อยนั้นถูกแสดงในเครื่องหมายทางวิทยาศาสตร์ได้อย่างเหมาะสม!

	x	P	Binomial
5	4	8×10^{-3}	PD
6	5	6.4×10^{-4}	
7	6	2.1×10^{-5}	
8			

INVERSE NORMAL

วิธีการคำนวณการแจกแจงแบบผกผัน (Inverse Normal) ให้กด

OPTN **1** (Select Type)

("Editor" จะแก้ไขรายการข้อมูล PD ก่อนหน้านี้)

1:Select Type
2:Editor

เลือก **3** (Inverse Normal)

1:Normal PD
2:Normal CD
3:Inverse Normal
4:Binomial PD

ป้อนค่าตามที่แสดงเพื่อตอบคำถาม: "ตามปกติแล้ว หากความสูงของผู้ชายชาวอเมริกันถูกแจกแจงด้วยค่าเฉลี่ย 70 นิ้ว และค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานคือ 4 นิ้ว พิสัยที่บอกถึงผู้ชายชาวอเมริกันที่สูงที่สุด 10% คือพิสัยใด?"

Inverse Normal
Area :0.9
 σ :4
 μ :70

กด **☰** อีกครั้งเพื่อแสดงผลลัพธ์ วิธีที่จะอยู่ในกลุ่มผู้ชายชาวอเมริกันที่สูงที่สุด 10% ผู้ชายจะต้องมีความสูงมากกว่า 75 นิ้ว (6'3")

xInv=

75.12620655