

무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510



모델명: YY2982

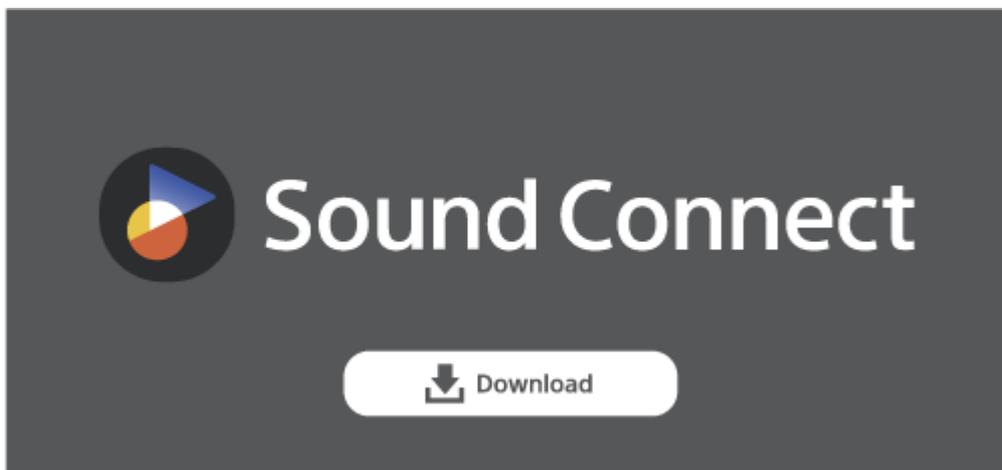
## 빠른 사용 설명서

 습기로 인한 화상 및 고장 방지

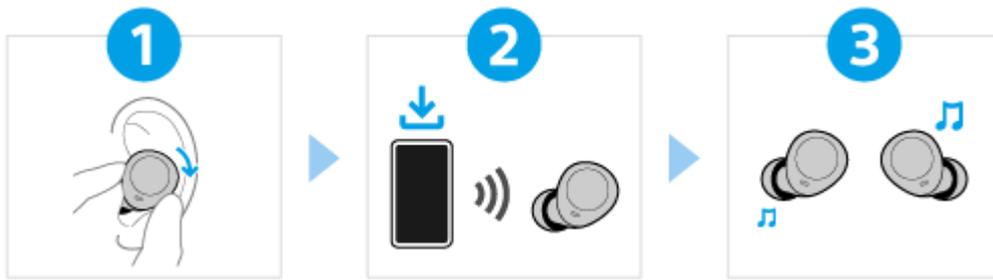
### 앱에 연결하여 더욱 재미있고 편리하게 사용하기

장치에는 유용한 기능이 많이 있습니다.

"Sony | Sound Connect"를 다운로드하고 현재 가지고 있는 기능을 최대한 활용하십시오.



## 사용하기



1

### 헤드셋 착용하기



헤드셋 유닛을 돌려 이어팁을 외이도에 깊게 밀어 넣습니다.

2

### BLUETOOTH® 연결하기



충전 케이스에서 헤드셋 유닛을 분리하면 헤드셋이 켜집니다.  
다운로드한 "Sony | Sound Connect" 앱의 지시를 따릅니다.

3

### 헤드셋 조작하기



버튼을 누릅니다.

왼쪽

● (한 번 누르기): 주변 소리 모드 켜기/끄기

●●●●... (4번 이상 누르기): 볼륨 감소

오른쪽

● (한 번 누르기): 음악 재생 또는 일시 정지

●● (두 번 누르기): 다음 트랙의 도입부로 건너뛰기

●●● (3번 누르기): 이전 트랙의 도입부(또는 재생 중 현재 트랙)로 건너뛰기

●●●●... (4번 이상 누르기): 볼륨 증가

●●●●● (길게 누르기): 음성 지원 기능 사용 또는 취소(Google™ app/Siri)

## 관련 정보

[수동으로 Bluetooth 연결하기](#)

[헤드셋 충전하기](#)

### 시작하기

[Bluetooth 기능을 사용하여 수행할 수 있는 작업](#)

[음성 안내에 대하여](#)

### 부속품

[포함 항목](#)

[이어팁 교체](#)

각 부분과 조작 버튼

[각 부분의 위치 및 기능](#)

[표시등에 대하여](#)

## 헤드셋 착용하기

[헤드셋 착용하기](#)

[헤드셋 유닛 하나만 사용하기](#)

## 헤드셋 조작하기

[헤드셋의 버튼에 대하여](#)

[Quick Access 사용하기](#)

## 전원/충전

[충전](#)

[사용 가능한 작동 시간](#)

[배터리 잔량 확인](#)

[헤드셋 켜기](#)

[헤드셋 끄기](#)

## 연결하기

### [Bluetooth 장치에 무선 연결하는 방법](#)

#### 앱을 사용한 손쉬운 설정

["Sony | Sound Connect" 앱을 사용한 연결](#)

#### Android 스마트폰

[Android 스마트폰과의 페어링 및 연결](#)

[페어링된 Android 스마트폰에 연결](#)

#### iPhone(iOS 장치)

[iPhone과 페어링 및 연결](#)

[페어링된 iPhone에 연결](#)

#### 컴퓨터

[컴퓨터\(Windows® 11\)와 페어링 및 연결](#)

[컴퓨터\(Windows 10\)와 페어링 및 연결](#)

[컴퓨터\(Mac\)와 페어링 및 연결](#)

[페어링된 컴퓨터\(Windows 11\)에 연결](#)

[페어링된 컴퓨터\(Windows 10\)에 연결](#)

[페어링된 컴퓨터\(Mac\)에 연결](#)

## 기타 Bluetooth 장치

[Bluetooth 장치와 페어링 및 연결](#)

[페어링된 Bluetooth 장치에 연결](#)

## 다중 연결

[헤드셋을 2대의 장치에 동시 연결\(다중 연결\)](#)

[Bluetooth 연결 해제\(사용 후\)](#)

## 음악 듣기

### Bluetooth 연결을 통해 음악 듣기

[Bluetooth 연결을 통해 장치에서 음악 듣기](#)

[오디오 장치 제어\(Bluetooth 연결\)](#)

[360 Reality Audio에 대하여](#)

[음악 재생 중에 주변 소음 음성 듣기\(주변 소리 모드\)](#)

## 음질 모드

[음질 모드에 대하여](#)

[지원 코덱](#)

[DSEE 기능에 대하여](#)

## 전화 통화하기

[전화 받기](#)

[전화 걸기](#)

[전화 통화를 위한 기능](#)

[컴퓨터에서 화상 통화하기](#)

## 음성 지원 기능 사용

[음성 지원 기능 사용\(Google app\)](#)

[음성 지원 기능 사용\(Siri\)](#)

## 앱 사용

["Sony | Sound Connect" 앱을 사용해 할 수 있는 작업](#)

["Sony | Sound Connect" 앱 설치](#)

["Sony | Sound Connect" 앱에서 지원 정보에 액세스하기](#)

[소프트웨어를 최신 상태로 유지하는 방법\(편안한 헤드셋 사용을 위해\)](#)

파트너 서비스를 사용하여 할 수 있는 작업

[파트너 서비스를 사용하여 할 수 있는 작업](#)

중요한 정보

[주의사항](#)

[헤드셋 사용을 끝낸 경우](#)

[유지관리](#)

[습기로 인한 화상 및 고장 방지](#)

[헤드셋 유닛 또는 충전 케이스가 젖은 경우](#)

[라이선스](#)

[상표](#)

[고객 지원 웹사이트](#)

문제 해결

[문제 해결](#)

[헤드셋 재설정](#)

[헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원](#)

주요 제원

[주요 제원](#)

무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

## Bluetooth 기능을 사용하여 수행할 수 있는 작업

---

헤드셋은 Bluetooth 무선 기술을 사용하며 다음을 수행할 수 있습니다.

### 음악 듣기

스마트폰이나 뮤직 플레이어 등에서 무선으로 음악을 즐길 수 있습니다.



### 전화 통화하기

스마트폰 또는 휴대폰을 가방 또는 주머니에 넣은 채 핸즈프리로 전화를 걸고 받을 수 있습니다.



---

### 관련 항목

- [Bluetooth 장치에 무선 연결하는 방법](#)

무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

## 음성 안내에 대하여

공장 설정에서는 헤드셋에서 영어 음성 안내가 나옵니다. 음성 안내의 내용은 괄호 안에 설명되어 있습니다.

"Sony | Sound Connect" 앱을 사용하여 음성 안내 언어를 변경하고, 음성 안내를 켜거나 끄고, 음성 안내 볼륨을 설정할 수 있습니다.

- 페어링 모드로 들어간 경우: "Pairing" (Pairing)
- 헤드셋의 배터리 잔량이 부족한 경우: "Low battery" (배터리 잔량 낮음)
- 헤드셋의 배터리 잔량 부족으로 자동으로 꺼질 경우: "Battery is empty" (헤드셋을 재충전하십시오.)
- 음성 안내 볼륨을 설정한 경우: "Voice guidance test" (음성 지침 테스트)
- Quick Access가 할당된 헤드셋 유닛을 조작해도 해당 앱이 실행되지 않는 경우: "App assigned to the Quick Access is not launched on the mobile device" (Quick Access에 할당된 앱이 모바일 장치에서 실행되지 않습니다.)

### 참고 사항

- 음성 안내의 언어 변경 시 최대 약 4분이 소요됩니다.
- 음성 안내의 언어를 변경한 후 헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원해도 언어는 공장 설정으로 돌아가지 않습니다.
- 음성 안내 언어를 변경하거나 헤드셋의 소프트웨어를 업데이트한 후 음성 안내가 나오지 않으면 충전 케이스에 헤드셋 유닛을 꽂고 충전 케이스 뚜껑을 닫아 끈 다음, 헤드셋 유닛을 충전 케이스에서 꺼내 다시 켜십시오.

무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

## 포함 항목

패키지 개봉 후 목록의 구성품이 모두 들어 있는지 확인하십시오. 구성품이 누락된 경우 대리점에 문의하십시오.  
( ) 안의 숫자는 품목 개수를 나타냅니다.

### 무선 스테레오 헤드셋 (1)

#### 하이브리드 실리콘 고무 재질로 된 이어버드 팁(SS, M, LL x 2)

- 구매 시 M 사이즈 이어팁이 왼쪽 및 오른쪽 헤드셋 유닛에 부착되어 있습니다. 이어팁 사이즈는 이어팁 바닥 안쪽의 점선 수를 기준으로 확인할 수 있습니다.



SS 사이즈: 1줄  
M 사이즈: 3줄  
LL 사이즈: 5줄

### 충전 케이스 (1)



### 서류(1세트)

#### 참고 사항

- 이어팁은 소모품입니다. 이어팁이 손상되어 교체해야 하는 경우, 가까운 Sony 대리점에 문의하거나 EP-EX11 시리즈\*(별매)를 구입하십시오.

\* 일부 국가 및 지역에서는 지원되지 않을 수 있습니다.

무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

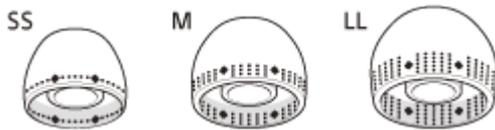
## 이어팁 교체

구매 시 M 사이즈 이어팁이 왼쪽 및 오른쪽 헤드셋 유닛에 부착되어 있습니다.  
이어팁 사이즈가 외이도의 크기와 맞지 않거나 헤드셋이 귀에 제대로 착용되지 않은 경우, 올바른 음질 또는 통화 성능을 얻지 못할 수 있습니다.  
이 중 하나라도 해당되는 경우 다음을 시도하십시오.

- 이어팁을 교체할 때는 큰 사이즈의 이어팁에서 작은 사이즈의 이어팁 순으로 시도하십시오. 좌우 귀에 가장 적합한 이어팁 사이즈는 다를 수 있습니다.
- 헤드셋을 귀에 제대로 착용하고 있는지 확인하십시오. 이어팁이 가능한 한 외이도 깊숙이 편안하게 위치하도록 헤드셋을 착용하십시오.

### 하이브리드 실리콘 고무 재질로 된 이어버드 팁

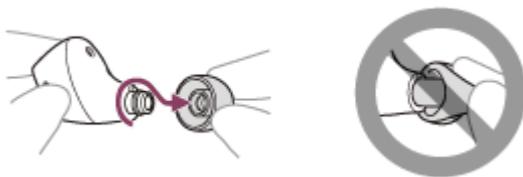
이어팁 사이즈는 이어팁 바닥 안쪽의 점선 수를 기준으로 확인할 수 있습니다.



SS 사이즈: 1줄  
M 사이즈: 3줄  
LL 사이즈: 5줄

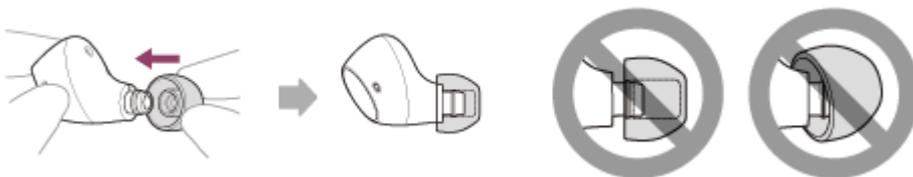
#### 1 이어팁을 분리합니다.

헤드셋 유닛을 잡고 이어팁을 돌려서 빼냅니다.  
분리할 때 이어팁의 끝을 잡지 마십시오.



#### 2 이어팁을 끼웁니다.

이어팁이 사운드 도관(사운드 출력관)의 안쪽 끝을 덮도록 이어팁을 헤드셋의 사운드 도관에 단단히 밀어 넣습니다.  
이어팁을 헐겁게 또는 비스듬하게 끼우지 마십시오.



이어팁이 완전히 부착되지 않으면 이어팁이 헤드셋에서 분리되어 음질, 착용성이 저하될 수 있습니다.

---

---

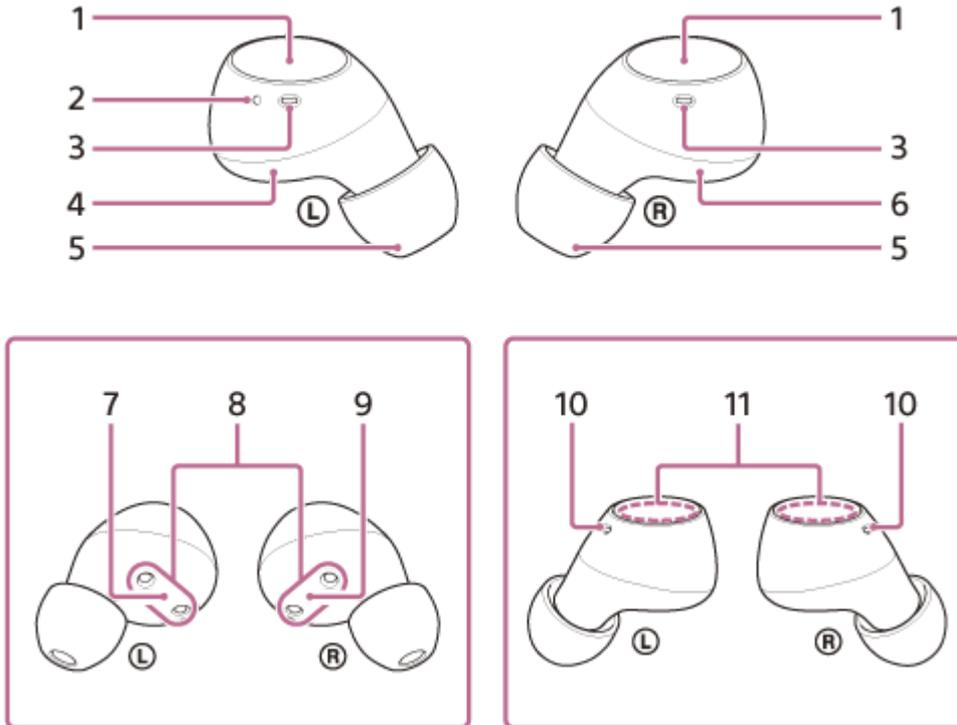
## 관련 항목

- [헤드셋 착용하기](#)

5-060-551-61(3) Copyright 2024 Sony Corporation

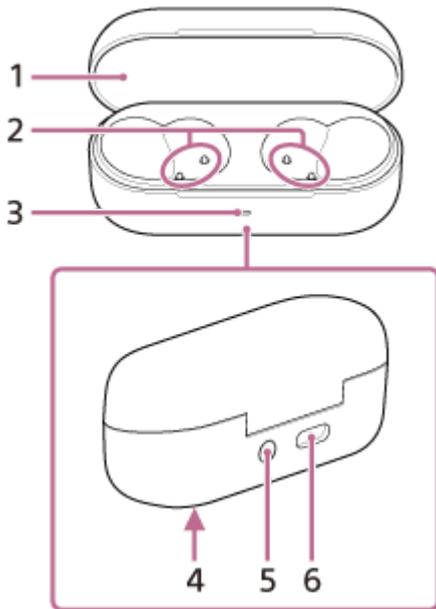
## 각 부분의 위치 및 기능

### 헤드셋



1. 버튼(왼쪽, 오른쪽)  
헤드셋을 조작하려면 누릅니다.
2. 돌기  
왼쪽 헤드셋 유닛에 돌기가 있습니다.
3. 공기 구멍(왼쪽, 오른쪽)
4. 헤드셋의 왼쪽 유닛
5. 이어팁(왼쪽, 오른쪽)
6. 헤드셋의 오른쪽 유닛
7. Ⓛ (왼쪽) 마크
8. 충전 포트
9. Ⓜ (오른쪽) 마크
10. 마이크로폰(왼쪽, 오른쪽)  
통화 시 음성을 픽업합니다.
11. 내장 안테나(왼쪽, 오른쪽)  
헤드셋의 왼쪽 또는 오른쪽 유닛에 Bluetooth 안테나가 내장되어 있습니다.

## 충전 케이스



1. 뚜껑

2. 충전 포트

3. 표시등(파란색/주황색/녹색)

헤드셋 유닛 및 충전 케이스의 배터리 잔량, 충전 상태 또는 페어링 모드 상태를 나타냅니다.

4. 일련 번호

충전 케이스 바닥에 위치합니다.

5. 페어링/재설정/초기화 버튼

페어링 모드로 들어가거나 헤드셋을 재설정 또는 초기화할 때 사용됩니다.

6. USB Type-C® 포트

시판 USB Type-C 케이블을 사용하여 시판 USB AC 어댑터를 통해 충전 케이스를 컴퓨터 또는 AC 콘센트에 연결하여 헤드셋과 충전 케이스를 동시에 충전합니다.

---

## 관련 항목

- [표시등에 대하여](#)
- [배터리 잔량 확인](#)

무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

## 표시등에 대하여

충전 케이스의 표시등을 통해 헤드셋/충전 케이스의 다양한 상태를 확인할 수 있습니다.

● : 녹색으로 켜짐 / ● : 주황색으로 켜짐 / ● : 파란색으로 켜짐 / -: 꺼짐

### 배터리 잔량 표시

양쪽 헤드셋 유닛이 충전 케이스에 탑재된 경우: 왼쪽 헤드셋 유닛과 오른쪽 헤드셋 유닛 사이에 배터리 잔량이 부족한 헤드셋 유닛의 배터리 잔량을 표시합니다.

왼쪽 헤드셋 유닛 또는 오른쪽 헤드셋 유닛이 충전 케이스에 탑재된 경우: 충전 케이스에 보관된 헤드셋 유닛의 배터리 잔량을 표시합니다.

양쪽 헤드셋 유닛이 충전 케이스에서 분리된 경우: 충전 케이스의 배터리 잔량을 표시합니다.

충전 케이스 뚜껑이 열리거나 닫힌 경우 또는 충전 완료 후 USB Type-C 케이블이 분리된 경우, 배터리 잔량에 따라 다음과 같이 표시등이 켜집니다.

- 헤드셋이 충전 케이스에 탑재되고 헤드셋의 배터리 잔량이 71% 이상인 경우 / 헤드셋이 충전 케이스에 탑재되지 않고 충전 케이스의 배터리 잔량이 21% 이상인 경우  
 ----- (약 6초 동안 녹색으로 켜짐)
- 헤드셋이 충전 케이스에 탑재되고 헤드셋의 배터리 잔량이 70%~1%인 경우 / 헤드셋이 충전 케이스에 탑재되지 않고 충전 케이스의 배터리 잔량이 20%~1%인 경우  
 ----- (약 6초 동안 주황색으로 켜짐)
- 헤드셋 유닛이 충전 케이스에 탑재되고 헤드셋 유닛의 배터리 잔량이 1% 미만인 경우 / 헤드셋 유닛이 충전 케이스에 탑재되지 않고 충전 케이스의 배터리 잔량이 1% 미만인 경우  
 ----- (꺼짐)

헤드셋 유닛이 충전 케이스에서 분리되거나 헤드셋 유닛이 충전 케이스에 장착된 경우 배터리 잔량에 따라 다음과 같이 표시등이 켜집니다.

- 헤드셋이 충전 케이스에 탑재되고 헤드셋의 배터리 잔량이 71% 이상인 경우 / 헤드셋이 충전 케이스에 탑재되지 않고 충전 케이스의 배터리 잔량이 21% 이상인 경우  
 ----- (약 3초 동안 녹색으로 켜짐)
- 헤드셋이 충전 케이스에 탑재되고 헤드셋의 배터리 잔량이 70%~1%인 경우 / 헤드셋이 충전 케이스에 탑재되지 않고 충전 케이스의 배터리 잔량이 20%~1%인 경우  
 ----- (약 3초 동안 주황색으로 켜짐)
- 헤드셋 유닛이 충전 케이스에 탑재되고 헤드셋 유닛의 배터리 잔량이 1% 미만인 경우 / 헤드셋 유닛이 충전 케이스에 탑재되지 않고 충전 케이스의 배터리 잔량이 1% 미만인 경우  
 ----- (꺼짐)

### 충전 상태

- 헤드셋 유닛 충전 중 / 충전 케이스 충전 중  
 (주황색으로 켜짐)
- 헤드셋 유닛/충전 케이스에서 충전이 시작될 때 배터리가 완전히 충전된 경우  
 ----- (약 1분 동안 주황색으로 켜졌다가 꺼짐)

- 배터리가 완전히 충전되고 충전이 완료된 경우  
----- (꺼짐)
- 충전 중 충전 케이스 뚜껑이 열리거나 닫힌 경우 / 헤드셋 유닛이 충전 케이스에 장착되거나 분리된 경우  
 -----  (충전 중 주황색으로 켜진 후 0.5초 동안 꺼졌다가 주황색으로 다시 켜짐)
- 충전 온도 이상  
 ----- (약 1초 간격으로 주황색으로 반복해서 두 번 깜박임)
- 충전 중 오류가 발생하여 충전할 수 없는 경우  
 -----  (약 0.5초 간격으로 주황색으로 천천히 반복적으로 깜박임)
- 왼쪽 및 오른쪽 헤드셋 유닛의 조합 이상  
 ----- (약 1.3초 간격으로 주황색으로 반복해서 세 번 깜박임)

### Bluetooth 연결 상태

- 페어링 모드  
 ----- (파란색으로 반복해서 두 번 깜박임)
- 연결 과정 완료됨  
 ... (파란색으로 10번 깜박임)  
한쪽 또는 양쪽 헤드셋 유닛이 충전 케이스에 탑재된 경우를 나타냅니다.

### 기타

- 재설정 시작 준비 / 초기화 시작 준비  
 -----  ----- (충전 케이스 뒷면의 재설정/초기화 버튼을 처음 누른 후 약 15초 후에 약 0.7초 간격으로 최대 약 5초 동안 주황색으로 반복적으로 깜박임)  
자세한 내용은 "헤드셋 재설정" 또는 "헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원"을 참조하십시오.
- 초기화 완료됨  
 ----- (약 0.3초 간격으로 녹색으로 4번 깜박임)  
자세한 내용은 "헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원"을 참조하십시오.

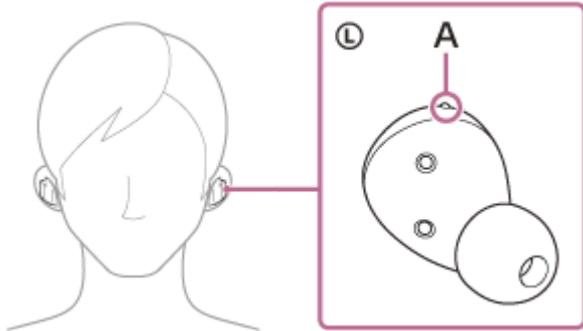
### 관련 항목

- [충전](#)
- [배터리 잔량 확인](#)
- ["Sony | Sound Connect" 앱을 사용해 할 수 있는 작업](#)
- [소프트웨어를 최신 상태로 유지하는 방법\(편안한 헤드셋 사용을 위해\)](#)
- [헤드셋 재설정](#)
- [헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원](#)
- [음성 안내에 대하여](#)

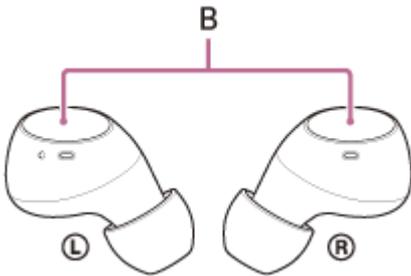
## 헤드셋 착용하기

### 1 헤드셋 유닛을 귀에 착용합니다.

Ⓛ (왼쪽) 마크가 있는 헤드셋 유닛은 왼쪽 귀에, Ⓜ (오른쪽) 마크가 있는 헤드셋 유닛은 오른쪽 귀에 가도록 착용합니다. 왼쪽 헤드셋 유닛에 돌기(A)가 있습니다.

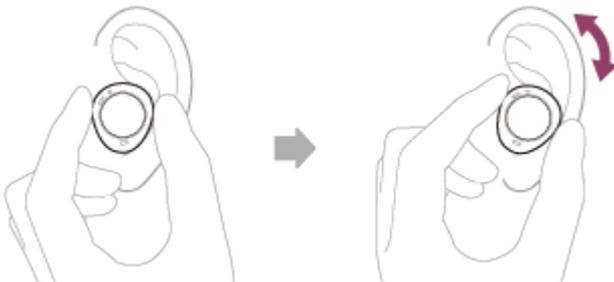


헤드셋 유닛을 양쪽 귀에 착용할 때 버튼(B)을 누르지 않도록 조심하십시오.



### 2 헤드셋 유닛을 귀에 맞게 조정하십시오.

헤드셋 유닛을 돌려 이어팁을 외이도에 깊게 밀어 넣습니다.



#### 힌트

- 헤드셋 유닛을 귀에 착용하거나 헤드셋 유닛의 위치를 조정할 때 헤드셋 유닛을 잡는 방법은 2단계의 그림을 참조하십시오.

적합한 음질, 볼륨, 통화 음질 등이 효과를 내게 하려면

이어팁 사이즈가 외이도의 크기와 맞지 않거나 헤드셋이 귀에 제대로 착용되지 않은 경우, 올바른 음질, 볼륨 또는 통화 성능을 얻지 못할 수 있습니다.

이 중 하나라도 해당되는 경우 다음을 시도하십시오.

- 이어팁을 교체할 때는 큰 사이즈의 이어팁에서 작은 사이즈의 이어팁 순으로 시도하십시오. 좌우 귀에 가장 적합한 이어팁 사이즈는 다를 수 있습니다.
- 2단계를 참조하여 헤드셋이 귀에 제대로 착용되었는지 확인하십시오. 이어팁이 가능한 한 외이도 깊숙이 편안하게 위치하도록 헤드셋을 착용하십시오.

#### 힌트

- 헤드셋 유닛 하나만 귀에 착용해도 음악을 재생하거나 전화를 걸고 받을 수 있습니다.

---

---

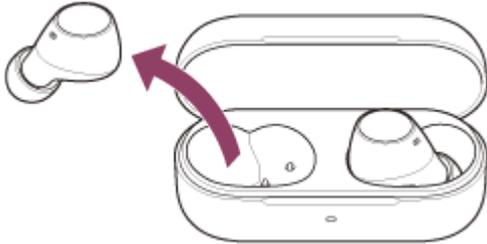
#### 관련 항목

- [이어팁 교체](#)
- [헤드셋 유닛 하나만 사용하기](#)

무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

## 헤드셋 유닛 하나만 사용하기

충전 케이스에서 하나의 헤드셋 유닛만 꺼내 헤드셋 유닛을 단독으로 사용할 수 있습니다.  
이 경우, 충전 케이스에서 꺼낸 헤드셋 유닛만 켜집니다.



### 충전 케이스에서 나머지 헤드셋 유닛을 꺼낸 경우

왼쪽 헤드셋 유닛과 오른쪽 헤드셋 유닛 사이에 연결이 자동으로 설정되며 양쪽 헤드셋 유닛에서 음악이나 기타 오디오를 들을 수 있습니다.

### 헤드셋 버튼에 기능 할당

착용하고 있는 헤드셋 유닛에 따라 일부 기능은 공장 설정에서 사용하지 못할 수 있습니다. 이 경우 "Sony |" 앱을 사용하여 버튼에 할당된 기능을 변경할 수 있습니다.

#### 힌트

- 공장 설정에서 음악 재생 기능은 오른쪽 헤드셋 유닛에 할당됩니다.  
한쪽 귀로 음악을 들을 때, 오른쪽 헤드셋 유닛만 귀에 착용한 경우 음악을 재생하려면 오른쪽 헤드셋 유닛의 버튼을 사용하십시오.  
왼쪽 헤드셋 유닛만 귀에 착용한 경우 음악을 재생하려면 연결된 장치를 조작하십시오.
- 하나의 헤드셋 유닛만 착용한 상태에서 음악이나 다른 스테레오 오디오를 재생할 경우 왼쪽 또는 오른쪽 채널이 혼합된 모노 사운드가 들립니다.
- 헤드셋 유닛 하나만 사용하는 경우에도 핸즈프리로 통화할 수도 있습니다. 전화가 걸려오면 사용하는 헤드셋 유닛을 사용하여 전화를 받으십시오. 헤드셋 유닛 하나로만 통화하면서 충전 케이스에서 나머지 헤드셋 유닛을 꺼낸 경우, 양쪽 헤드셋 유닛으로 통화할 수 있습니다.

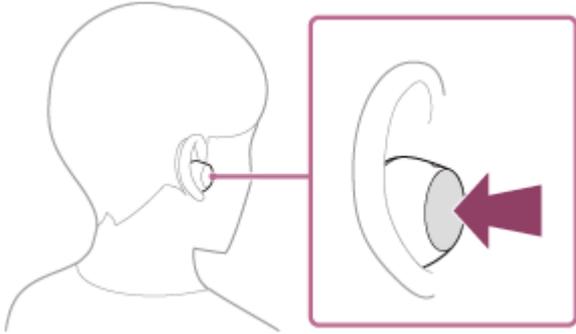
#### 관련 항목

- [오디오 장치 제어\(Bluetooth 연결\)](#)
- [전화 통화를 위한 기능](#)
- ["Sony | Sound Connect" 앱을 사용해 할 수 있는 작업](#)

무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

## 헤드셋의 버튼에 대하여

버튼을 눌러 음악 재생, 전화 통화, 주변 소리 모드의 설정 변경과 같은 다양한 작업을 수행합니다.



### 사용 가능한 기타 조작

	왼쪽	오른쪽
한 번 누르기	주변 소리 모드 켜기/끄기	음악 재생 또는 일시 정지
두 번 누르기	통화 수신/통화 종료/발신 전화 취소	다음 트랙의 도입부로 건너뛰기 통화 수신/통화 종료/발신 전화 취소
3번 누르기	—	이전 트랙(또는 재생 중인 현재 트랙)의 도입부로 건너뛰기
4번 이상 누르기	볼륨 감소	볼륨 증가
길게 누르기	헤드셋 켜기 전화 거절	헤드셋 켜기 전화 거절 음성 지원 기능(Google app/Siri) 사용 또는 취소

### 힌트

- "Sony | Sound Connect" 앱을 사용하여 왼쪽 및 오른쪽 헤드셋 유닛의 버튼에 할당된 기능을 변경할 수 있습니다. 예를 들어, 공장 설정에서 오른쪽 헤드셋 유닛의 버튼에 할당된 음악 재생 기능을 왼쪽 헤드셋 유닛의 버튼으로 변경하여 할당할 수 있습니다. 음악 재생 기능, 주변 소리 모드, 재생 볼륨 조정 기능 등을 할당하지 않도록 설정할 수도 있습니다.

### 관련 항목

- [오디오 장치 제어\(Bluetooth 연결\)](#)
- [전화 통화를 위한 기능](#)
- ["Sony | Sound Connect" 앱을 사용해 할 수 있는 작업](#)

무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

## Quick Access 사용하기

Quick Access는 헤드셋의 버튼을 누르기만 하면 해당 앱에서 콘텐츠를 재생할 수 있는 기능입니다.

- 1 헤드셋 유닛을 귀에 착용하고 Bluetooth 연결을 통해 헤드셋을 스마트폰에 연결합니다.
- 2 "Sony | Sound Connect" 앱을 실행하고 링크로 연결하려는 서비스를 Quick Access에 할당합니다.
- 3 Quick Access에 할당된 서비스의 앱을 실행합니다.
- 4 Quick Access를 사용하려면 왼쪽 헤드셋 유닛의 버튼을 누릅니다.  
버튼을 누르는 횟수에 따라 두 번 누르기 또는 3번 누르기 조작에 할당된 서비스를 실행할 수 있습니다.

### 힌트

- Quick Access를 사용하려면 해당 스마트폰 앱을 설치하고 인터넷에 연결해야 합니다. 일부 앱은 로그인이 필요합니다.
- Quick Access의 최신 사양에 대한 자세한 내용은 "Sony | Sound Connect" 앱을 참조하십시오.
- 두 번 누르기와 3번 누르기 Quick Access 조작에 동일한 서비스를 할당할 수도 있습니다.
- 헤드셋의 버튼을 눌러도 해당 앱이 실행되지 않을 경우 "App assigned to the Quick Access is not launched on the mobile device" (Quick Access에 할당된 앱이 모바일 장치에서 실행되지 않습니다.)라는 음성 안내 메시지가 양쪽 헤드셋 유닛(또는 충전 케이스에서 분리하여 사용하고 있는 헤드셋 유닛)에서 재생됩니다.

### 참고 사항

- Quick Access에 할당할 수 있는 서비스는 국가 및 지역에 따라 다릅니다.

### 관련 항목

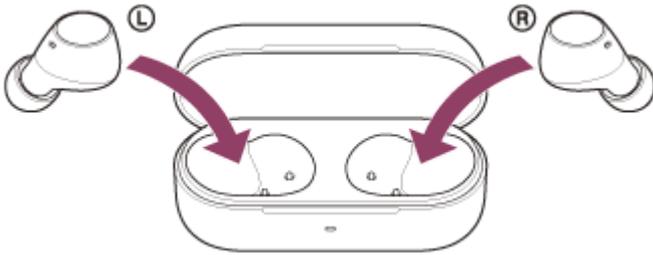
- ["Sony | Sound Connect" 앱을 사용해 할 수 있는 작업](#)
- [파트너 서비스를 사용하여 할 수 있는 작업](#)

충전

헤드셋 및 충전 케이스에는 충전식 내장 리튬 이온 배터리가 들어 있습니다. 사용 전에 시판 USB Type-C 케이블을 사용하여 헤드셋을 충전하십시오.

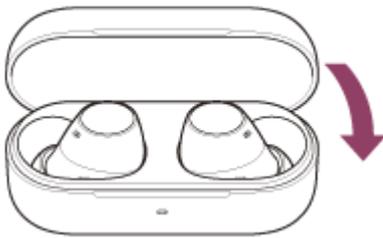
1 충전 케이스에 헤드셋 유닛을 꽂습니다.

왼쪽 헤드셋 유닛(돌기가 있는 헤드셋 유닛)을 충전 케이스의 왼쪽 구멍에 다시 넣고 오른쪽 헤드셋 유닛을 충전 케이스의 오른쪽 구멍에 다시 넣습니다. 내장된 자석에 의해 각 헤드셋 유닛이 충전 케이스의 올바른 위치에 배치됩니다.



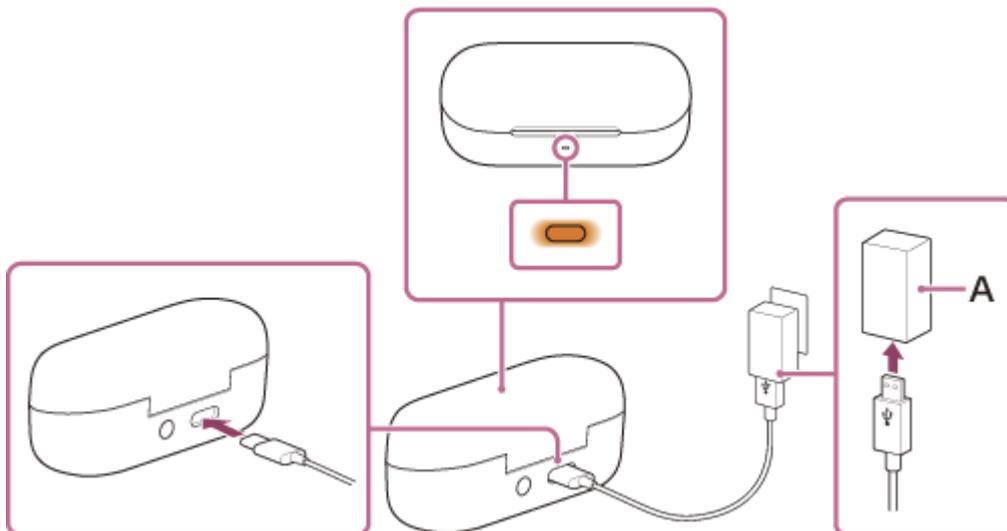
충전 케이스의 충전식 배터리에 전원이 남아 있으면 충전 케이스의 표시등(주황색 또는 녹색)이 약 3초 동안 켜집니다.

헤드셋에서 충전이 시작됩니다. 충전 케이스 뚜껑을 닫습니다.



2 충전 케이스를 AC 콘센트에 연결합니다.

시판 USB Type-C 케이블 및 시판 USB AC 어댑터(A)를 사용합니다.



헤드셋과 충전 케이스에서 충전이 시작됩니다. 충전 케이스의 표시등(주황색)이 켜집니다.

충전이 완료된 후 충전 케이스의 표시등이 꺼집니다.  
USB Type-C 케이블을 분리합니다.

## 충전 시간에 대하여

헤드셋과 충전 케이스를 완전히 충전하는 데 필요한 시간은 약 3시간\*입니다.

\* 방전된 배터리를 완전히 충전하는 데 걸리는 시간. 사용 조건에 따라 충전 시간이 다를 수 있습니다.

## 외출 시 헤드셋 충전

충전 케이스에 충전 가능한 배터리가 내장되어 있습니다. 충전 케이스를 미리 충전하면 전원 공급장치 없이 외출할 때 헤드셋을 충전하는 데 사용할 수 있습니다.

왼쪽 및 오른쪽 헤드셋 유닛을 완전히 충전하는 데 필요한 시간은 약 1.5시간입니다.

## USB를 사용한 배터리 충전 시스템 요구 사항

- **USB AC 어댑터**  
출력 전류 0.5A(500mA) 이상 공급 가능한 시판 USB AC 어댑터
- **USB 케이블**  
시판 USB Type-C 케이블(USB 표준 준수)
- **개인용 컴퓨터**  
표준 USB 포트가 있는 개인용 컴퓨터
  - 모든 컴퓨터에서의 작동을 보장하지 않습니다.
  - 주문 조립형 또는 사용자가 직접 조립한 컴퓨터를 사용한 조작은 보장되지 않습니다.

## 힌트

- 시판 USB Type-C 케이블을 사용해 작동 중인 컴퓨터에 충전 케이스를 연결하여 헤드셋을 충전할 수도 있습니다.

## 참고 사항

- USB AC 어댑터 종류에 따라 충전이 불가능할 수도 있습니다.
- 컴퓨터가 대기(절전) 또는 최대 절전 모드인 경우 헤드셋을 충전할 수 없습니다. 이러한 경우에는 컴퓨터 설정을 변경하고 충전을 다시 시작하십시오.
- 왼쪽 및 오른쪽 헤드셋 유닛을 충전 케이스에서 분리했을 때 충전 케이스의 표시등(주황색)이 약 3초 동안 켜졌다가 꺼지면 충전 케이스의 배터리 잔량이 부족한 것입니다. 충전 케이스를 충전하십시오.
- 왼쪽 및 오른쪽 헤드셋 유닛을 충전 케이스에서 분리했을 때도 충전 케이스의 표시등이 켜지지 않으면 충전 케이스의 배터리가 방전된 것입니다. 충전 케이스를 충전하십시오.
- 헤드셋을 오랫동안 사용하지 않은 경우 충전식 배터리의 사용 시간이 줄어들 수 있습니다. 단, 충전했다가 방전하는 과정을 여러 번 반복하면 배터리 수명이 개선됩니다. 헤드셋을 장기간 보관할 경우, 과방전을 방지하려면 배터리를 6개월에 한 번씩 충전하십시오.
- 헤드셋을 오랫동안 사용하지 않은 경우 배터리를 충전하는 시간이 훨씬 오래 걸릴 수 있습니다.
- 충전 시 충전 케이스 뚜껑을 닫아 충전 케이스의 배터리가 소모되지 않도록 하십시오.
- 헤드셋 또는 충전 케이스의 충전식 배터리에 문제가 있고 충전 중에 이상한 것이 감지되면 충전 케이스의 표시등(주황색)이 깜박입니다.  
주변 온도가 15°C ~ 35°C 범위인 장소에서 충전하는 것이 좋습니다. 이 범위 밖에서는 충전이 효율적이지 않을 수 있습니다.  
그래도 문제가 해결되지 않을 때에는 가까운 Sony 대리점으로 문의하여 주십시오.
- 헤드셋을 오랫동안 사용하지 않은 경우 충전 중에 충전 케이스의 표시등(주황색)이 즉시 켜지지 않을 수 있습니다. 표시등(주황색)이 켜질 때까지 잠시 기다립니다.
- 충전식 내장 배터리의 사용 시간이 상당히 줄어든 경우 배터리를 교체해야 합니다. 가까운 Sony 대리점에 문의하십시오.
- 급격한 온도 변화, 직사광선, 습기, 모래, 먼지 또는 전기적 충격에 노출되지 않도록 주의하십시오. 주차한 차 안에 헤드셋을 두지 마십시오.

- 컴퓨터에 헤드셋을 연결할 수 있는 경우 USB Type-C 케이블을 사용하여 컴퓨터에 직접 연결하십시오. 헤드셋이 USB 허브를 통해 연결된 경우 충전이 제대로 완료되지 않습니다.
- 충전 중에 또는 충전 후 잠시 동안 헤드셋과 충전 케이스가 따뜻해질 수 있지만, 이는 고장이 아닙니다.
- 충전 케이스를 세게 흔들면 덜거덕거리는 소리가 들립니다. 그러나 이는 헤드셋 유닛이 충전 케이스 안에서 움직이는 소리이며 오작동이 아닙니다.

---

## 관련 항목

- [표시등에 대하여](#)
- [배터리 잔량 확인](#)

무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

## 사용 가능한 작동 시간

완전히 충전된 배터리로 헤드셋을 작동할 수 있는 시간은 다음과 같습니다.

### Bluetooth 연결

코덱	주변 소리 모드	사용 가능한 작동 시간
AAC	주변 소리 모드: 컴	최대 8시간
AAC	끔	최대 11시간
SBC	주변 소리 모드: 컴	최대 7시간
SBC	끔	최대 9시간

- 5분간 충전 후 약 1시간 동안 음악을 재생할 수 있습니다.
- "Sony | Sound Connect" 앱에서 다음 기능을 설정하면 배터리의 사용 가능한 작동 시간이 위에 설명된 것보다 짧아집니다.
  - 이퀄라이저
  - DSEE™
  - 서비스 링크

위의 설정을 동시에 실행하면 배터리의 사용 가능한 작동 시간이 더 짧아집니다.

### 통신 시간

주변 소리 모드	사용 가능한 작동 시간
주변 소리 모드: 컴	최대 5시간
끔	최대 5시간

### 힌트

- "Sony | Sound Connect" 앱을 사용하여 연결에 사용되는 코덱을 확인할 수 있습니다.

### 참고 사항

- 헤드셋 기능의 설정 및 사용 조건에 따라 사용 시간이 위에 설명된 시간과 다를 수 있습니다.
- 충전 시 충전 케이스 뚜껑을 닫아 충전 케이스의 배터리가 소모되지 않도록 하십시오.

### 관련 항목

- [지원 코덱](#)
- [DSEE 기능에 대하여](#)
- ["Sony | Sound Connect" 앱을 사용해 할 수 있는 작업](#)



무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

## 배터리 잔량 확인

다음 조작을 통해 헤드셋 및 충전 케이스의 충전식 배터리 잔량을 확인할 수 있습니다.

### 헤드셋을 충전 케이스에서 분리하거나 헤드셋을 사용하는 동안 헤드셋의 배터리 잔량이 부족해지는 경우

경고음이 울리고 "Low battery" (배터리 잔량 낮음) 음성 안내가 나오면 가능한 한 빨리 헤드셋을 충전하십시오. 배터리가 방전되면 경고음이 울리고 "Battery is empty" (헤드셋을 재충전하십시오.) 음성 안내가 나오고 헤드셋이 자동으로 꺼집니다.

### iPhone 또는 iPod touch(iOS 13 이상)를 사용 중인 경우

헤드셋이 HFP(Hands-free Profile) Bluetooth 연결을 통해 iPhone 또는 iPod touch에 연결된 경우 iPhone 또는 iPod touch에서 헤드셋의 배터리 잔량을 확인할 수 있습니다. 자세한 내용은 iPhone 또는 iPod touch와 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.

경우에 따라 표시된 잔량이 실제 잔량과 다를 수 있습니다. 추정치로 참고하십시오.

### Android™ 스마트폰을 사용 중인 경우(OS 8.1 이상)

헤드셋이 HFP Bluetooth 연결을 통해 Android 스마트폰에 연결된 경우 스마트폰에서 헤드셋의 배터리 잔량을 확인할 수 있습니다. 자세한 내용은 Android 스마트폰과 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.

경우에 따라 표시된 잔량이 실제 잔량과 다를 수 있습니다. 추정치로 참고하십시오.

### 충전 케이스의 배터리 잔량 확인하기

- 충전 케이스에서 양쪽 헤드셋 유닛을 제거하거나 헤드셋 유닛이 탑재되지 않은 상태에서 충전 케이스 뚜껑을 열거나 닫을 때 충전 케이스의 표시등(주황색)이 켜지면 충전 케이스의 배터리 잔량이 약 20%에서 1% 남은 것입니다. 충전 케이스는 이 수준의 배터리 잔량으로 헤드셋을 충분히 충전할 수 없습니다.
- 충전 케이스에서 양쪽 헤드셋 유닛을 제거하거나 헤드셋 유닛이 탑재되지 않은 상태에서 충전 케이스 뚜껑을 열거나 닫을 때 충전 케이스의 표시등이 켜지지 않으면 충전 케이스의 배터리 잔량이 1% 미만으로 남은 것입니다. 이 경우 충전 케이스로 헤드셋을 충전할 수 없습니다.

#### 힌트

- 헤드셋의 배터리 잔량은 사용 방법에 따라 왼쪽과 오른쪽이 다를 수 있습니다. 양쪽 헤드셋 유닛을 사용하는 동안 iPhone/iPod touch 또는 Android 스마트폰에서 배터리 잔량을 확인하는 경우, 왼쪽 헤드셋 유닛과 오른쪽 헤드셋 유닛 중에서 배터리 잔량이 적은 헤드셋 유닛의 배터리 잔량이 표시됩니다. 한쪽 헤드셋 유닛만 사용하는 경우, 사용 중인 헤드셋 유닛의 배터리 잔량이 표시됩니다.
- "Sony | Sound Connect" 앱을 사용하여 헤드셋 유닛 및 충전 케이스의 배터리 잔량을 확인할 수도 있습니다. Android 스마트폰 및 iPhone/iPod touch 모두 이 앱을 지원합니다.

#### 참고 사항

- 헤드셋과 스마트폰이 HFP로 연결되지 않은 경우 배터리 잔량이 올바르게 표시되지 않습니다.
- 다중 연결에서만 "Media audio"(A2DP)를 사용하여 헤드셋을 iPhone/iPod touch 또는 Android 스마트폰에 연결하면, 배터리 잔량이 올바르게 표시되지 않습니다.
- 소프트웨어 업데이트 직후 또는 헤드셋을 오랫동안 사용하지 않은 경우 배터리 잔량이 올바르게 표시되지 않을 수 있습니다. 이 경우 배터리 잔량을 올바르게 표시하려면 배터리 충전과 방전을 여러 번 반복하십시오.

- "Sony | Sound Connect" 앱을 사용해 할 수 있는 작업
- 표시등에 대하여

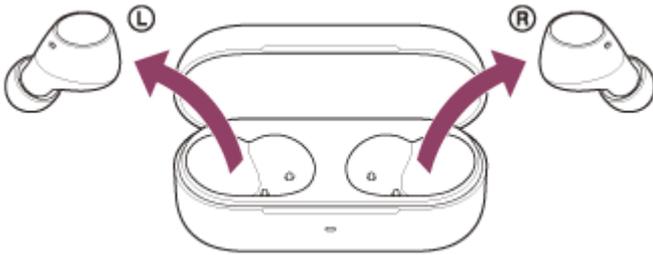
5-060-551-61(3) Copyright 2024 Sony Corporation

무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

## 헤드셋 켜기

### 헤드셋이 충전 케이스에 탑재되어 있는 경우

- 1 충전 케이스에서 헤드셋 유닛을 꺼냅니다.



헤드셋이 자동으로 켜집니다.

충전 케이스에서 헤드셋 유닛을 하나만 꺼내면 꺼낸 유닛만 켜집니다.

### 헤드셋이 충전 케이스에 탑재되어 있지 않은 경우

Bluetooth 연결이 끊긴 후 15분이 경과하면 헤드셋 유닛이 자동으로 꺼집니다. 이 경우, 양쪽 헤드셋 유닛의 버튼을 약 2초 이상 길게 누르면 헤드셋이 켜집니다. 또한 충전 케이스에 꽂은 다음, 충전 케이스에서 분리하면 헤드셋 유닛이 켜집니다.

### 헤드셋을 켜는 경우

양쪽 헤드셋 유닛을 충전 케이스에서 분리하면 왼쪽 헤드셋 유닛과 오른쪽 헤드셋 유닛 간에 연결이 설정됩니다.

구매 후 처음으로 헤드셋을 켜는 경우 또는 헤드셋을 초기화한 직후, 헤드셋이 자동으로 Bluetooth 페어링 모드로 들어갑니다.

헤드셋이 Bluetooth 연결을 통해 연결되지 않은 상태에서 왼쪽 또는 오른쪽 유닛의 버튼을 누르면 헤드셋이 켜져 있음을 나타내는 알림 사운드가 들립니다.

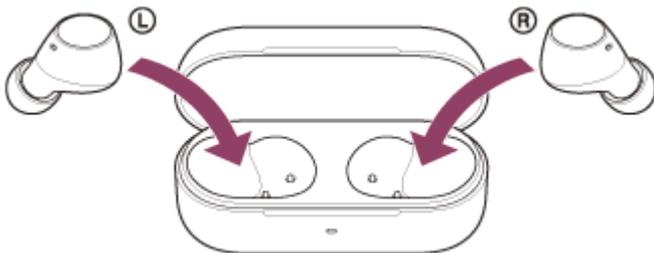
### 관련 항목

- [헤드셋 유닛 하나만 사용하기](#)
- [헤드셋 끄기](#)
- ["Sony | Sound Connect" 앱을 사용해 할 수 있는 작업](#)

## 헤드셋 끼기

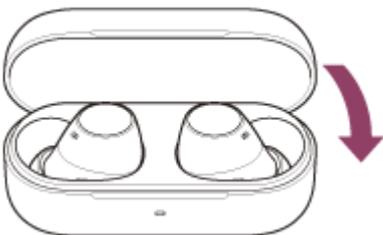
### 1 충전 케이스에 헤드셋 유닛을 꽂습니다.

왼쪽 헤드셋 유닛(돌기가 있는 헤드셋 유닛)을 충전 케이스의 왼쪽 구멍에 다시 넣고 오른쪽 헤드셋 유닛을 충전 케이스의 오른쪽 구멍에 다시 넣습니다. 내장된 자석에 의해 각 헤드셋 유닛이 충전 케이스의 올바른 위치에 배치됩니다.



충전 케이스의 충전식 배터리에 전원이 남아 있으면 충전 케이스의 표시등(주황색 또는 녹색)이 약 3초 동안 켜집니다.

헤드셋에서 충전이 시작됩니다. 충전 케이스 뚜껑을 닫습니다.



헤드셋이 꺼집니다.

### 헤드셋을 뺀 상태로 두는 경우

Bluetooth 연결이 끊긴 후 15분이 경과하면 헤드셋 유닛이 자동으로 꺼집니다.

헤드셋이 자동으로 꺼지기 전에 전원을 끄려면 헤드셋 유닛을 충전 케이스에 꽂고 충전 케이스 뚜껑을 닫으십시오. 충전 케이스 뚜껑을 닫아 충전 케이스의 배터리가 소모되지 않도록 하십시오.

#### 힌트

- "Sony | Sound Connect" 앱으로 헤드셋을 끌 수도 있습니다.

#### 참고 사항

- 충전 케이스의 배터리 잔량이 충분하지 않으면 헤드셋 충전이 시작되지 않습니다. 충전 케이스를 충전하십시오.

#### 관련 항목

- 충전
- 헤드셋 켜기
- "Sony | Sound Connect" 앱을 사용해 할 수 있는 작업



무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

## Bluetooth 장치에 무선 연결하는 방법

Bluetooth 장치의 Bluetooth 기능을 사용하여 무선으로 헤드셋에서 음악을 듣고 핸즈프리 통화를 할 수 있습니다.

### 페어링

Bluetooth 기능을 사용하려면 연결 장치 모두 사전 등록해야 합니다. 장치를 등록하는 작업을 "페어링"이라고 합니다. 헤드셋과 장치를 수동으로 페어링하십시오.

### 페어링된 장치에 연결

장치가 페어링되면 다시 페어링할 필요가 없습니다. 각 장치에 필요한 방법을 사용하여 헤드셋을 페어링된 장치에 연결하십시오.

### 관련 항목

- [Android 스마트폰과의 페어링 및 연결](#)
- [iPhone과 페어링 및 연결](#)
- [컴퓨터\(Windows® 11\)와 페어링 및 연결](#)
- [컴퓨터\(Windows 10\)와 페어링 및 연결](#)
- [컴퓨터\(Mac\)와 페어링 및 연결](#)
- [Bluetooth 장치와 페어링 및 연결](#)
- [페어링된 Android 스마트폰에 연결](#)
- [페어링된 iPhone에 연결](#)
- [페어링된 컴퓨터\(Windows 11\)에 연결](#)
- [페어링된 컴퓨터\(Windows 10\)에 연결](#)
- [페어링된 컴퓨터\(Mac\)에 연결](#)
- [페어링된 Bluetooth 장치에 연결](#)

무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

## "Sony | Sound Connect" 앱을 사용한 연결

Android 스마트폰/iPhone에서 "Sony | Sound Connect" 앱을 실행하여 헤드셋을 스마트폰 또는 iPhone에 연결합니다.



Sony Sound Connect

### 힌트

- 두 번째 또는 추가 장치를 페어링하려면 "Sony | Sound Connect" 앱에서 헤드셋을 페어링 모드로 전환할 수 있습니다.

### 참고 사항

- "Sony | Sound Connect" 앱을 사용하여 연결하는 경우 일부 스마트폰 및 iPhone 장치와의 연결이 불안정할 수 있습니다. 그런 경우 "[페어링된 Android 스마트폰에 연결](#)" 또는 "[페어링된 iPhone에 연결](#)"의 절차에 따라 헤드셋을 연결하십시오.

### 관련 항목

- [Android 스마트폰과의 페어링 및 연결](#)
- [iPhone과 페어링 및 연결](#)
- [컴퓨터\(Windows® 11\)와 페어링 및 연결](#)
- [컴퓨터\(Windows 10\)와 페어링 및 연결](#)
- [컴퓨터\(Mac\)와 페어링 및 연결](#)
- [페어링된 Android 스마트폰에 연결](#)
- [페어링된 iPhone에 연결](#)
- ["Sony | Sound Connect" 앱을 사용해 할 수 있는 작업](#)
- ["Sony | Sound Connect" 앱 설치](#)

무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

## Android 스마트폰과의 페어링 및 연결

연결하려는 장치를 등록하는 작업을 "페어링"이라고 합니다. 처음으로 헤드셋과 함께 사용하려면 장치를 먼저 페어링하십시오.

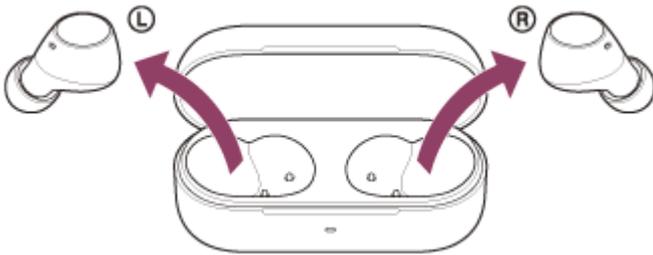
조작을 시작하기 전에 다음을 확인하십시오.

- Android 스마트폰과 헤드셋 사이의 거리가 1m 이내입니다.
- 헤드셋이 충분히 충전되어 있습니다.
- Android 스마트폰 사용 설명서가 곁에 있습니다.

### 1 헤드셋의 상태를 확인합니다.

헤드셋 구매 또는 초기화 후 처음 헤드셋을 장치와 페어링하는 경우(페어링 정보가 헤드셋에 없는 경우): 2단계를 진행하십시오.  
두 번째 장치 또는 그 다음 장치를 페어링하는 경우(다른 장치에 대한 페어링 정보가 헤드셋에 있는 경우): 3단계를 진행하십시오.

### 2 (1단계에서 "페어링 정보가 헤드셋에 없는 경우"를 선택한 경우) 충전 케이스에서 두 헤드셋 유닛을 모두 제거합니다.



헤드셋이 자동으로 켜집니다.  
그러면 헤드셋이 자동으로 페어링 모드로 들어갑니다.  
양쪽 헤드셋 유닛에서 동시에 알림 사운드와 "Pairing" (Pairing) 음성 안내가 나옵니다.  
4단계로 진행하십시오.

### 3 (1단계에서 "다른 장치에 대한 페어링 정보가 헤드셋에 있는 경우"를 선택한 경우) 헤드셋을 충전 케이스에 넣고 충전 케이스 뚜껑을 연 상태에서 충전 케이스 뒷면의 페어링 버튼을 약 5초 이상 누릅니다.



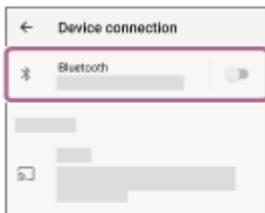
#### 힌트

- 충전 케이스 뚜껑을 열어 둡니다. 헤드셋은 충전 케이스 뚜껑이 닫힌 상태에서 페어링 모드로 전환되지 않습니다.

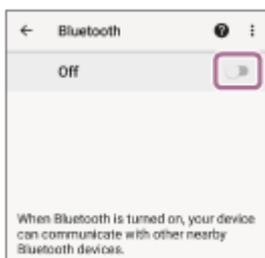
충전 케이스의 표시등(파란색)이 두 번 연속 반복적으로 깜박이고 헤드셋이 페어링 모드로 들어갑니다. 페어링 모드에 들어간 후 충전 케이스에서 헤드셋을 꺼낼 수 있습니다.

4 Android 스마트폰이 잠긴 경우 화면잠금을 해제합니다.

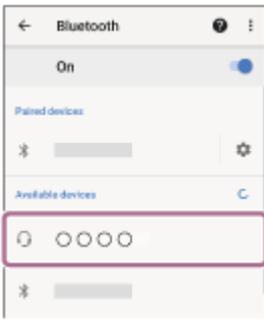
5 Android 스마트폰 화면에서 [Settings] - [Device connection] - [Bluetooth]를 선택합니다.



6 스위치를 터치하여 Bluetooth 기능을 켭니다.



7 [WF-C510]을(를) 터치합니다.



암호\*를 입력해야 하는 경우 "0000"을 입력하십시오.

헤드셋과 스마트폰이 서로 페어링되고 연결됩니다.

헤드셋을 충전 케이스에 넣으면 충전 케이스의 표시등(파란색)이 10번 깜박입니다.

헤드셋을 충전 케이스에서 분리하면 양쪽 헤드셋 유닛(또는 헤드셋 유닛 하나만 분리한 경우 충전 케이스에서 분리한 헤드셋 유닛)에서 연결되었음을 알리는 알림 사운드가 동시에 들립니다.

연결되지 않으면 "페어링된 Android 스마트폰에 연결"을 참조하십시오.

[WF-C510]이(가) Android 스마트폰 화면에 나타나지 않으면, 5단계부터 다시 시도하십시오.

\* 암호는 "패스코드", "PIN 코드", "PIN 번호" 또는 "비밀 번호"라고도 합니다.

## 사용 설명서 비디오에 대하여

비디오를 보고 처음 페어링을 수행하는 방법에 대해 알아보십시오(오디오 설명은 사용할 수 없음).

[https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0083/h\\_zz/](https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0083/h_zz/)

### 힌트

- 위의 조작 방법은 예시입니다. 자세한 내용은 Android 스마트폰과 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.
- Bluetooth 페어링 정보를 모두 삭제하려면 "헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원"을 참조하십시오.

### 참고 사항

- 페어링이 5분 내에 설정되지 않으면 페어링 모드가 취소됩니다. 이 경우 2단계 또는 3단계부터 다시 조작을 시작하십시오.
- Bluetooth 장치를 페어링한 후에 다음의 경우를 제외하고는 다시 페어링할 필요가 없습니다.
  - 수리 등 기타 작업 후에 페어링 정보가 삭제된 경우.
  - 9번째 장치가 페어링된 경우  
헤드셋은 최대 8대 장치까지 페어링할 수 있습니다. 8대 장치가 이미 페어링된 후에 새 장치를 페어링할 경우, 페어링된 장치 중 연결한 지 가장 오래된 장치의 등록 정보를 새 장치의 등록 정보가 덮어씁니다.
  - 헤드셋의 페어링 정보가 연결된 Bluetooth 장치에서 삭제된 경우
  - 헤드셋이 초기화된 경우  
모든 페어링 정보가 삭제됩니다. 이 경우, 연결된 장치에서 헤드셋 페어링 정보를 삭제한 다음, 다시 페어링하십시오.
- 헤드셋은 여러 대의 장치와 페어링될 수 있지만, 한 번에 한 대의 페어링된 장치에서만 음악을 재생할 수 있습니다.

### 관련 항목

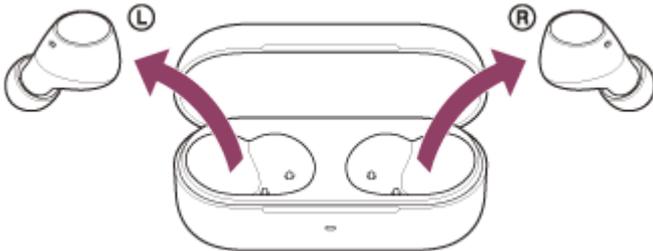
- 헤드셋 착용하기
- 헤드셋 유닛 하나만 사용하기
- Bluetooth 장치에 무선 연결하는 방법
- 페어링된 Android 스마트폰에 연결
- Bluetooth 연결을 통해 장치에서 음악 듣기
- Bluetooth 연결 해제(사용 후)
- 헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원



## 페어링된 Android 스마트폰에 연결

1 Android 스마트폰이 잠긴 경우 화면잠금을 해제합니다.

2 충전 케이스에서 헤드셋 유닛을 꺼냅니다.



헤드셋이 자동으로 켜집니다.

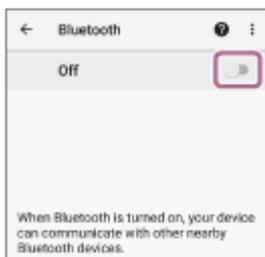
마지막에 연결했던 장치에 헤드셋이 자동 연결된 경우 양쪽 헤드셋 유닛(또는 헤드셋 유닛 하나만 분리한 경우 충전 케이스에서 분리한 헤드셋 유닛)에서 연결되었음을 알리는 알림 사운드가 동시에 들립니다.

Android 스마트폰에서 연결 상태를 확인하십시오. 연결되지 않은 경우 3단계로 진행하십시오.

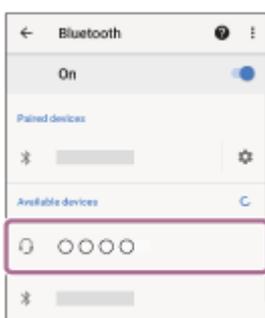
3 Android 스마트폰 화면에서 [Settings] - [Device connection] - [Bluetooth]를 선택합니다.



4 스위치를 터치하여 Bluetooth 기능을 켭니다.



5 [WF-C510]을(를) 터치합니다.



양쪽 헤드셋 유닛(또는 헤드셋 유닛 하나만 제거된 경우 충전 케이스에서 제거된 헤드셋 유닛)에서 연결되었음을 알리는 알림 사운드가 동시에 들립니다.

#### 힌트

- 위의 조작 방법은 예시입니다. 자세한 내용은 Android 스마트폰과 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.

#### 참고 사항

- 마지막으로 연결된 Bluetooth 장치를 헤드셋 부근에 두면 헤드셋을 켜기만 해도 헤드셋이 장치에 자동으로 연결될 수 있습니다. 이 경우 마지막으로 연결된 장치의 Bluetooth 기능을 비활성화하거나 전원을 끄십시오.
- Android 스마트폰을 헤드셋에 연결할 수 없는 경우 Android 스마트폰에서 헤드셋 페어링 정보를 삭제한 후 다시 페어링하십시오. Android 스마트폰 조작 방법은 Android 스마트폰과 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.

---

#### 관련 항목

- [헤드셋 착용하기](#)
- [헤드셋 유닛 하나만 사용하기](#)
- [Bluetooth 장치에 무선 연결하는 방법](#)
- [Android 스마트폰과의 페어링 및 연결](#)
- [Bluetooth 연결을 통해 장치에서 음악 듣기](#)
- [Bluetooth 연결 해제\(사용 후\)](#)

## iPhone과 페어링 및 연결

연결하려는 장치를 등록하는 작업을 "페어링"이라고 합니다. 처음으로 헤드셋과 함께 사용하려면 장치를 먼저 페어링하십시오.

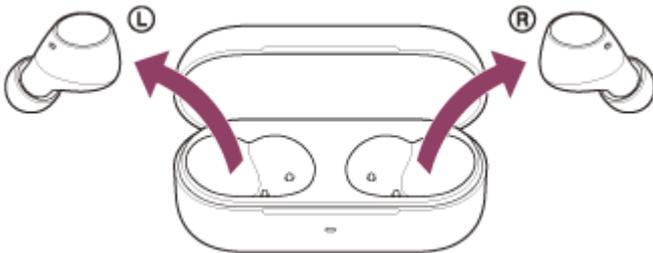
조작을 시작하기 전에 다음을 확인하십시오.

- iPhone과 헤드셋 사이의 거리가 1m 이내입니다.
- 헤드셋이 충분히 충전되어 있습니다.
- iPhone 사용 설명서가 곁에 있습니다.

### 1 헤드셋의 상태를 확인합니다.

헤드셋 구매 또는 초기화 후 처음 헤드셋을 장치와 페어링하는 경우(페어링 정보가 헤드셋에 없는 경우): 2단계를 진행하십시오.  
두 번째 장치 또는 그 다음 장치를 페어링하는 경우(다른 장치에 대한 페어링 정보가 헤드셋에 있는 경우): 3단계를 진행하십시오.

### 2 (1단계에서 "페어링 정보가 헤드셋에 없는 경우"를 선택한 경우) 충전 케이스에서 두 헤드셋 유닛을 모두 제거합니다.



헤드셋이 자동으로 켜집니다.  
그러면 헤드셋이 자동으로 페어링 모드로 들어갑니다.  
양쪽 헤드셋 유닛에서 동시에 알림 사운드와 "Pairing" (Pairing) 음성 안내가 나옵니다.  
4단계로 진행하십시오.

### 3 (1단계에서 "다른 장치에 대한 페어링 정보가 헤드셋에 있는 경우"를 선택한 경우) 헤드셋을 충전 케이스에 넣고 충전 케이스 뚜껑을 연 상태에서 충전 케이스 뒷면의 페어링 버튼을 약 5초 이상 누릅니다.



#### 힌트

- 충전 케이스 뚜껑을 열어 둡니다. 헤드셋은 충전 케이스 뚜껑이 닫힌 상태에서 페어링 모드로 전환되지 않습니다.

충전 케이스의 표시등(파란색)이 두 번 연속 반복적으로 깜박이고 헤드셋이 페어링 모드로 들어갑니다. 페어링 모드에 들어간 후 충전 케이스에서 헤드셋을 꺼낼 수 있습니다.

4 iPhone이 잠긴 경우 화면잠금을 해제합니다.

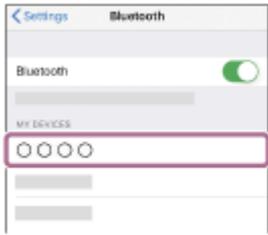
5 iPhone 화면에서 [Settings]로 이동하고 [Bluetooth]를 터치합니다.



6 스위치를 터치하여 Bluetooth 기능을 켭니다.



## 7 [WF-C510]을(를) 터치합니다.



암호\*를 입력해야 하는 경우 "0000"을 입력하십시오.

헤드셋과 iPhone이 서로 페어링되고 연결됩니다.

헤드셋을 충전 케이스에 넣으면 충전 케이스의 표시등(파란색)이 10번 깜박입니다.

헤드셋을 충전 케이스에서 분리하면 양쪽 헤드셋 유닛(또는 헤드셋 유닛 하나만 분리한 경우 충전 케이스에서 분리한 헤드셋 유닛)에서 연결되었음을 알리는 알림 사운드가 동시에 들립니다.

연결되지 않으면 "페어링된 iPhone에 연결"을 참조하십시오.

[WF-C510]이(가) iPhone의 디스플레이에 나타나지 않으면, 5단계부터 다시 시도하십시오.

\* 암호는 "패스코드", "PIN 코드", "PIN 번호" 또는 "비밀 번호"라고도 합니다.

## 사용 설명서 비디오에 대하여

비디오를 보고 처음 페어링을 수행하는 방법에 대해 알아보십시오(오디오 설명은 사용할 수 없음).

[https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0083/h\\_zz/](https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0083/h_zz/)

### 힌트

- 위의 조작 방법은 예시입니다. 자세한 내용은 iPhone과 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.
- Bluetooth 페어링 정보를 모두 삭제하려면 "헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원"을 참조하십시오.

### 참고 사항

- 페어링이 5분 내에 설정되지 않으면 페어링 모드가 취소됩니다. 이 경우 2단계 또는 3단계부터 다시 조작을 시작하십시오.
- Bluetooth 장치를 페어링한 후에 다음의 경우를 제외하고는 다시 페어링할 필요가 없습니다.
  - 수리 등 기타 작업 후에 페어링 정보가 삭제된 경우.
  - 9번째 장치가 페어링된 경우  
헤드셋은 최대 8대 장치까지 페어링할 수 있습니다. 8대 장치가 이미 페어링된 후에 새 장치를 페어링할 경우, 페어링된 장치 중 연결한 지 가장 오래된 장치의 등록 정보를 새 장치의 등록 정보가 덮어씁니다.
  - 헤드셋의 페어링 정보가 연결된 Bluetooth 장치에서 삭제된 경우
  - 헤드셋이 초기화된 경우  
모든 페어링 정보가 삭제됩니다. 이 경우, 연결된 장치에서 헤드셋 페어링 정보를 삭제한 다음, 다시 페어링하십시오.
- 헤드셋은 여러 대의 장치와 페어링될 수 있지만, 한 번에 한 대의 페어링된 장치에서만 음악을 재생할 수 있습니다.

### 관련 항목

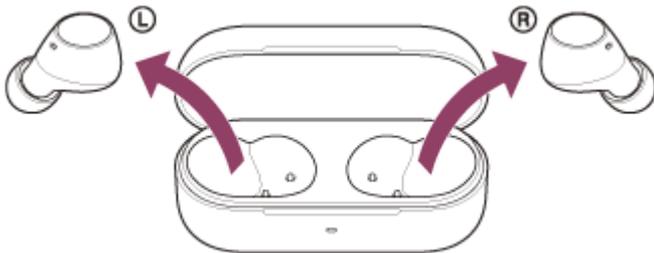
- 헤드셋 착용하기
- 헤드셋 유닛 하나만 사용하기
- Bluetooth 장치에 무선 연결하는 방법
- 페어링된 iPhone에 연결
- Bluetooth 연결을 통해 장치에서 음악 듣기
- Bluetooth 연결 해제(사용 후)
- 헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원



## 페어링된 iPhone에 연결

1 iPhone이 잠긴 경우 화면잠금을 해제합니다.

2 충전 케이스에서 헤드셋 유닛을 꺼냅니다.

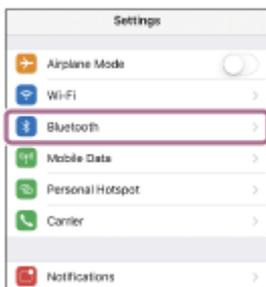


헤드셋이 자동으로 켜집니다.

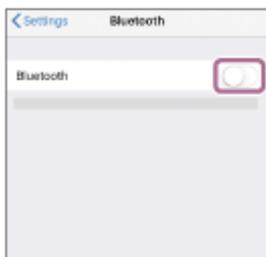
마지막에 연결했던 장치에 헤드셋이 자동 연결된 경우 양쪽 헤드셋 유닛(또는 헤드셋 유닛 하나만 분리한 경우 충전 케이스에서 분리한 헤드셋 유닛)에서 연결되었음을 알리는 알림 사운드가 동시에 들립니다.

iPhone의 연결 상태를 확인하십시오. 연결되지 않은 경우 3단계로 진행하십시오.

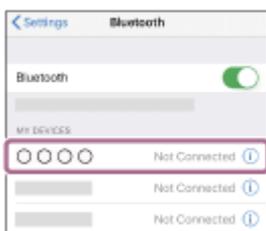
3 iPhone 화면에서 [Settings]로 이동하고 [Bluetooth]를 터치합니다.



4 스위치를 터치하여 Bluetooth 기능을 켭니다.



5 [WF-C510]을(를) 터치합니다.



양쪽 헤드셋 유닛(또는 헤드셋 유닛 하나만 제거된 경우 충전 케이스에서 제거된 헤드셋 유닛)에서 연결되었음을 알리는 알림 사운드가 동시에 들립니다.

#### 힌트

- 위의 조작 방법은 예시입니다. 자세한 내용은 iPhone과 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.

#### 참고 사항

- 마지막으로 연결된 Bluetooth 장치를 헤드셋 부근에 두면 헤드셋을 켜기만 해도 헤드셋이 장치에 자동으로 연결될 수 있습니다. 이 경우 마지막으로 연결된 장치의 Bluetooth 기능을 비활성화하거나 전원을 끄십시오.
- iPhone을 헤드셋에 연결할 수 없는 경우 iPhone에서 헤드셋 페어링 정보를 삭제한 후 다시 페어링하십시오. iPhone 장치 조작 방법은 iPhone과 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.

#### 관련 항목

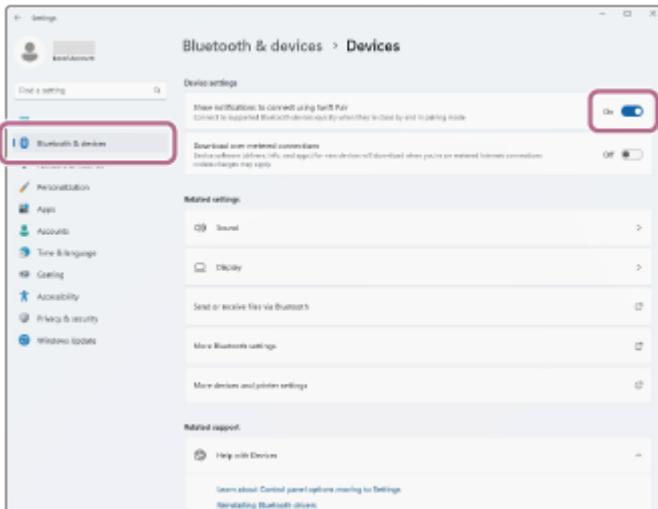
- [헤드셋 착용하기](#)
- [헤드셋 유닛 하나만 사용하기](#)
- [Bluetooth 장치에 무선 연결하는 방법](#)
- [iPhone과 페어링 및 연결](#)
- [Bluetooth 연결을 통해 장치에서 음악 듣기](#)
- [Bluetooth 연결 해제\(사용 후\)](#)

## 컴퓨터(Windows® 11)와 페어링 및 연결

연결하려는 장치를 등록하는 작업을 "페어링"이라고 합니다. 처음으로 헤드셋과 함께 사용하려면 장치를 먼저 페어링하십시오.

조작을 시작하기 전에 다음을 확인하십시오.

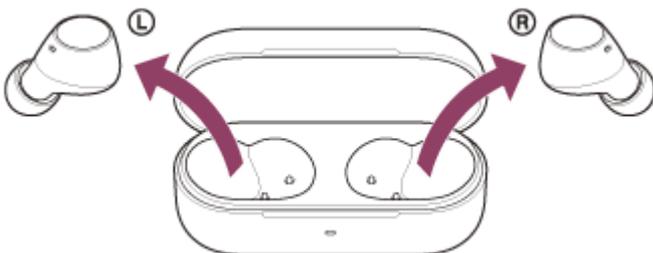
- 음악 재생 연결을 지원하는 Bluetooth 기능이 컴퓨터에 있습니다(A2DP).
- 컴퓨터와 헤드셋 사이의 거리가 1m 이내입니다.
- 헤드셋이 충분히 충전되어 있습니다.
- 컴퓨터 사용 설명서가 곁에 있습니다.
- 사용하는 컴퓨터에 따라 내장 Bluetooth 어댑터를 켜야 할 수 있습니다. Bluetooth 어댑터를 켜는 방법을 모르거나 컴퓨터에 내장 Bluetooth 어댑터가 있는지 확실하지 않으면 컴퓨터에 부착된 사용 설명서를 참조하십시오.
- Swift Pair 기능을 사용하면 더 쉽게 페어링할 수 있습니다. Swift Pair 기능을 사용하려면 [Start] 버튼 - [Settings] - [Bluetooth & devices] - [Devices] - [Show notifications to connect using Swift Pair] 스위치를 클릭하여 Swift Pair 기능을 켭니다.



### 1 헤드셋의 상태를 확인합니다.

헤드셋 구매 또는 초기화 후 처음 헤드셋을 장치와 페어링하는 경우(페어링 정보가 헤드셋에 없는 경우): 2단계를 진행하십시오.  
두 번째 장치 또는 그 다음 장치를 페어링하는 경우(다른 장치에 대한 페어링 정보가 헤드셋에 있는 경우): 3단계를 진행하십시오.

### 2 (1단계에서 "페어링 정보가 헤드셋에 없는 경우"를 선택한 경우) 충전 케이스에서 두 헤드셋 유닛을 모두 제거합니다.



헤드셋이 자동으로 켜집니다.  
그러면 헤드셋이 자동으로 페어링 모드로 들어갑니다.

양쪽 헤드셋 유닛에서 동시에 알림 사운드와 "Pairing" (Pairing) 음성 안내가 나옵니다.  
4단계로 진행하십시오.

- 3 (1단계에서 "다른 장치에 대한 페어링 정보가 헤드셋에 있는 경우"를 선택한 경우)  
헤드셋을 충전 케이스에 넣고 충전 케이스 뚜껑을 연 상태에서 충전 케이스 뒷면의 페어링 버튼을 약 5초 이상 누릅니다.



#### 힌트

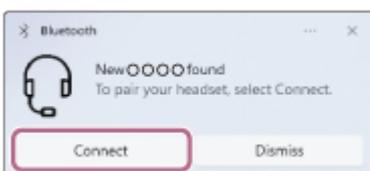
- 충전 케이스 뚜껑을 열어 둡니다. 헤드셋은 충전 케이스 뚜껑이 닫힌 상태에서 페어링 모드로 전환되지 않습니다.

충전 케이스의 표시등(파란색)이 두 번 연속 반복적으로 깜박이고 헤드셋이 페어링 모드로 들어갑니다.  
페어링 모드에 들어간 후 충전 케이스에서 헤드셋을 꺼낼 수 있습니다.

- 4 컴퓨터가 대기(절전) 또는 최대 절전 모드인 경우 대기(절전) 또는 최대 절전 모드를 종료하십시오.

Swift Pair 기능을 사용하려면 5단계로 진행하십시오.  
Swift Pair 기능을 사용하지 않고 연결하려면 6단계로 진행하십시오.

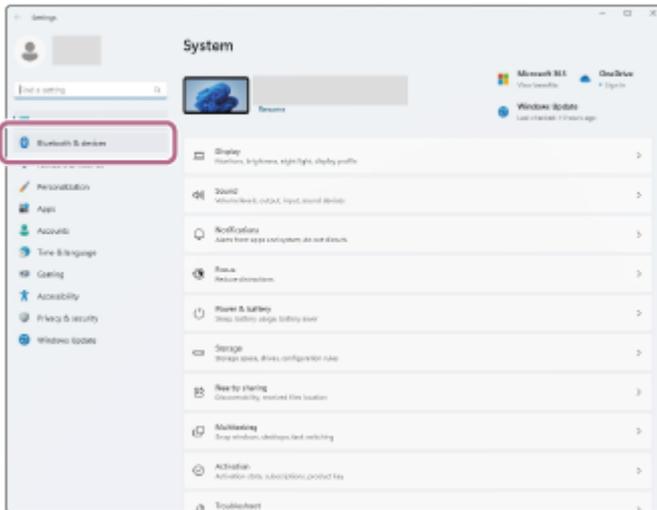
- 5 (4단계에서 "Swift Pair 기능을 사용하려면"을 선택한 경우)  
컴퓨터 화면에 표시된 팝업 메뉴에서 [Connect]를 선택합니다.



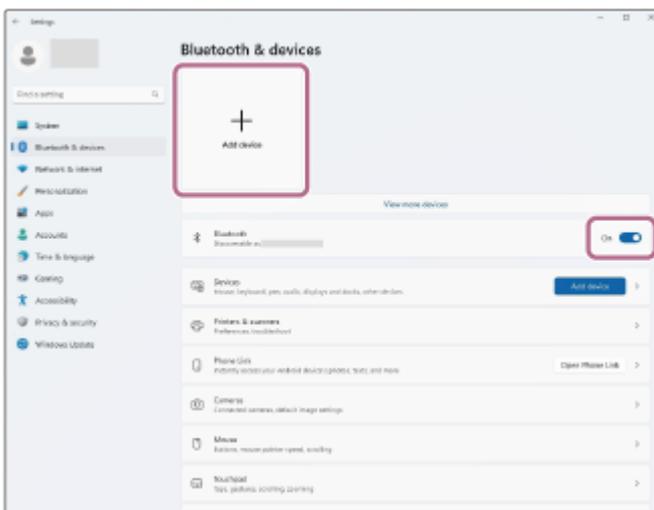
헤드셋과 컴퓨터가 서로 페어링되고 연결됩니다.  
헤드셋을 충전 케이스에서 분리하면 양쪽 헤드셋 유닛(또는 헤드셋 유닛 하나만 분리한 경우 충전 케이스에서 분리한 헤드셋 유닛)에서 연결되었음을 알리는 알림 사운드가 동시에 들립니다.

6 (4단계에서 "Swift Pair 기능을 사용하지 않고 연결하려면"을 선택한 경우) 컴퓨터 화면에서 [Start] 버튼을 클릭한 다음, [Settings]를 클릭합니다.

7 [Bluetooth & devices]를 클릭합니다.



8 [Bluetooth] 스위치를 클릭하여 Bluetooth 기능을 켜 다음 [Add device]를 클릭합니다.



9 [Bluetooth]를 클릭합니다.



## 10 [WF-C510]을(를) 클릭합니다.



암호\*를 입력해야 하는 경우 "0000"을 입력하십시오.

헤드셋과 컴퓨터가 서로 페어링되고 연결됩니다.

헤드셋을 충전 케이스에 넣으면 충전 케이스의 표시등(파란색)이 10번 깜박입니다.

헤드셋을 충전 케이스에서 분리하면 양쪽 헤드셋 유닛(또는 헤드셋 유닛 하나만 분리한 경우 충전 케이스에서 분리한 헤드셋 유닛)에서 연결되었음을 알리는 알림 사운드가 동시에 들립니다.

연결되지 않으면 ["페어링된 컴퓨터\(Windows 11\)에 연결"](#)을 참조하십시오.

[WF-C510]이(가) 컴퓨터 화면에 나타나지 않으면, 6단계부터 다시 시도하십시오.

\* 암호는 "패스코드", "PIN 코드", "PIN 번호" 또는 "비밀 번호"라고도 합니다.

### 힌트

- 위의 조작 방법은 예시입니다. 자세한 내용은 컴퓨터와 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.
- Bluetooth 페어링 정보를 모두 삭제하려면 ["헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원"](#)을 참조하십시오.

### 참고 사항

- 페어링이 5분 내에 설정되지 않으면 페어링 모드가 취소됩니다. 이 경우 2단계 또는 3단계부터 다시 조작을 시작하십시오.
- Bluetooth 장치를 페어링한 후에 다음의 경우를 제외하고는 다시 페어링할 필요가 없습니다.
  - 수리 등 기타 작업 후에 페어링 정보가 삭제된 경우.
  - 9번째 장치가 페어링된 경우  
헤드셋은 최대 8대 장치까지 페어링할 수 있습니다. 8대 장치가 이미 페어링된 후에 새 장치를 페어링할 경우, 페어링된 장치 중 연결한 지 가장 오래된 장치의 등록 정보를 새 장치의 등록 정보가 덮어씁니다.
  - 헤드셋의 페어링 정보가 연결된 Bluetooth 장치에서 삭제된 경우
  - 헤드셋이 초기화된 경우  
모든 페어링 정보가 삭제됩니다. 이 경우, 연결된 장치에서 헤드셋 페어링 정보를 삭제한 다음, 다시 페어링하십시오.
- 헤드셋은 여러 대의 장치와 페어링될 수 있지만, 한 번에 한 대의 페어링된 장치에서만 음악을 재생할 수 있습니다.

### 관련 항목

- [헤드셋 착용하기](#)
- [헤드셋 유닛 하나만 사용하기](#)
- [Bluetooth 장치에 무선 연결하는 방법](#)
- [페어링된 컴퓨터\(Windows 11\)에 연결](#)
- [Bluetooth 연결을 통해 장치에서 음악 듣기](#)
- [Bluetooth 연결 해제\(사용 후\)](#)

- 헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원

5-060-551-61(3) Copyright 2024 Sony Corporation

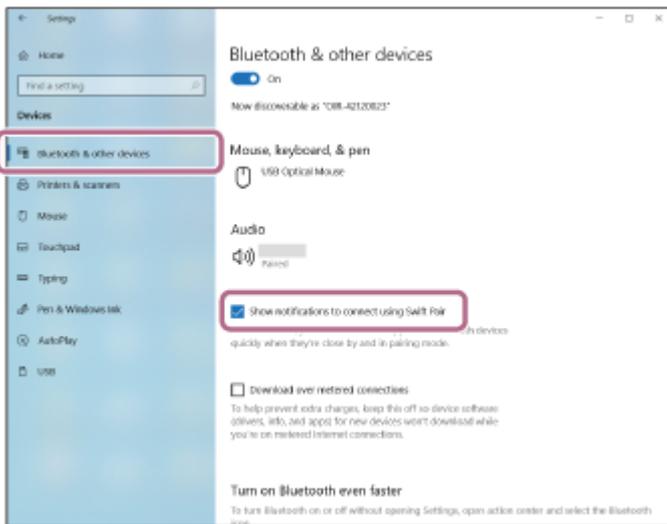
무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

## 컴퓨터(Windows 10)와 페어링 및 연결

연결하려는 장치를 등록하는 작업을 "페어링"이라고 합니다. 처음으로 헤드셋과 함께 사용하려면 장치를 먼저 페어링하십시오.

조작을 시작하기 전에 다음을 확인하십시오.

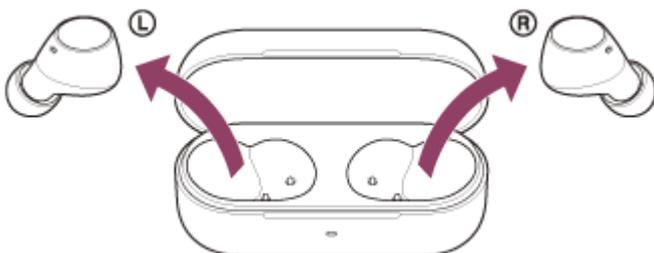
- 음악 재생 연결을 지원하는 Bluetooth 기능이 컴퓨터에 있습니다(A2DP).
- 컴퓨터와 헤드셋 사이의 거리가 1m 이내입니다.
- 헤드셋이 충분히 충전되어 있습니다.
- 컴퓨터 사용 설명서가 곁에 있습니다.
- 사용하는 컴퓨터에 따라 내장 Bluetooth 어댑터를 켜야 할 수 있습니다. Bluetooth 어댑터를 켜는 방법을 모르거나 컴퓨터에 내장 Bluetooth 어댑터가 있는지 확실하지 않으면 컴퓨터에 부착된 사용 설명서를 참조하십시오.
- OS 버전이 Windows 10 버전 1803 이상인 경우 Swift Pair 기능을 사용하면 쉽게 페어링할 수 있습니다. Swift Pair 기능을 사용하려면 [Start] 버튼 - [Settings] - [Devices] - [Bluetooth & other devices]를 클릭하고 [Show notifications to connect using Swift Pair] 확인란을 선택하십시오.



### 1 헤드셋의 상태를 확인합니다.

헤드셋 구매 또는 초기화 후 처음 헤드셋을 장치와 페어링하는 경우(페어링 정보가 헤드셋에 없는 경우): 2단계를 진행하십시오.  
두 번째 장치 또는 그 다음 장치를 페어링하는 경우(다른 장치에 대한 페어링 정보가 헤드셋에 있는 경우): 3단계를 진행하십시오.

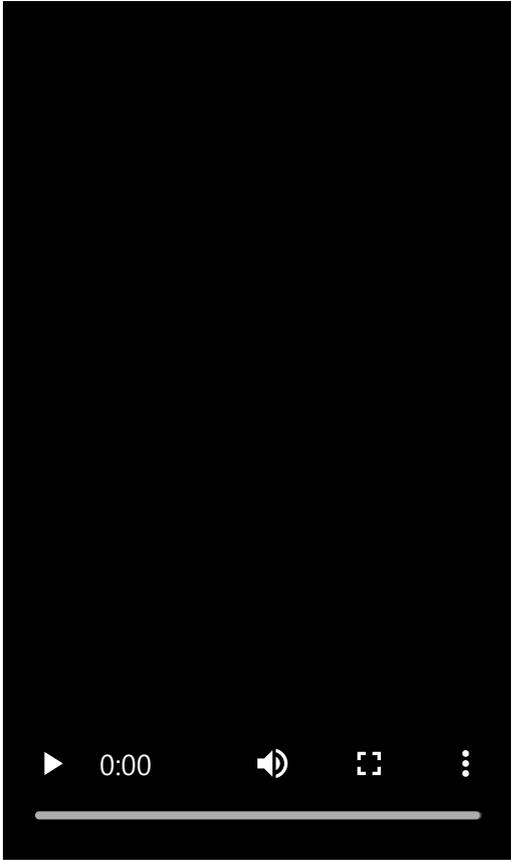
### 2 (1단계에서 "페어링 정보가 헤드셋에 없는 경우"를 선택한 경우) 충전 케이스에서 두 헤드셋 유닛을 모두 제거합니다.



헤드셋이 자동으로 켜집니다.  
그러면 헤드셋이 자동으로 페어링 모드로 들어갑니다.

양쪽 헤드셋 유닛에서 동시에 알림 사운드와 "Pairing" (Pairing) 음성 안내가 나옵니다.  
4단계로 진행하십시오.

- 3 (1단계에서 "다른 장치에 대한 페어링 정보가 헤드셋에 있는 경우"를 선택한 경우)  
헤드셋을 충전 케이스에 넣고 충전 케이스 뚜껑을 연 상태에서 충전 케이스 뒷면의 페어링 버튼을 약 5초 이상 누릅니다.



#### 힌트

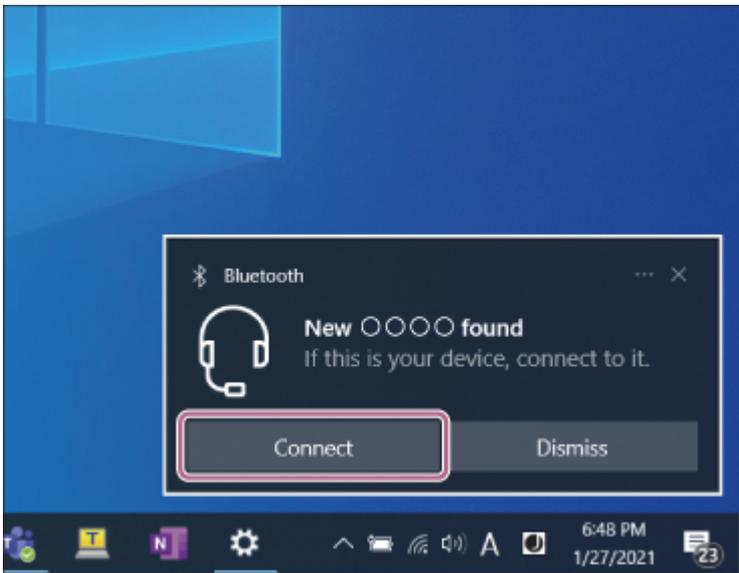
- 충전 케이스 뚜껑을 열어 둡니다. 헤드셋은 충전 케이스 뚜껑이 닫힌 상태에서 페어링 모드로 전환되지 않습니다.

충전 케이스의 표시등(파란색)이 두 번 연속 반복적으로 깜박이고 헤드셋이 페어링 모드로 들어갑니다.  
페어링 모드에 들어간 후 충전 케이스에서 헤드셋을 꺼낼 수 있습니다.

- 4 컴퓨터가 대기(절전) 또는 최대 절전 모드인 경우 대기(절전) 또는 최대 절전 모드를 종료하십시오.

Swift Pair 기능을 사용하려면 5단계로 진행하십시오.  
Swift Pair 기능을 사용하지 않고 연결하려면 6단계로 진행하십시오.

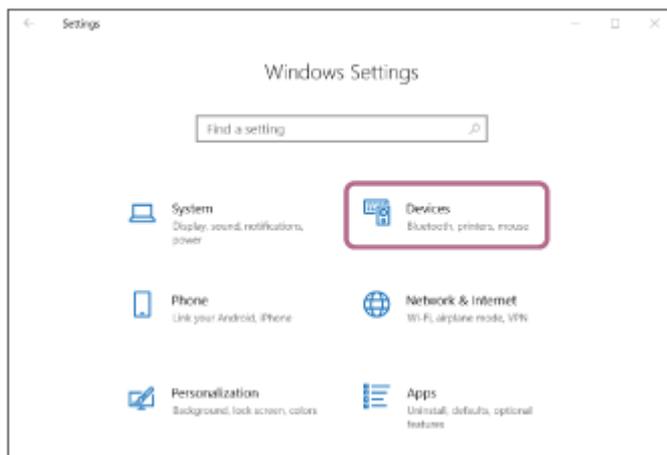
- 5 (4단계에서 "Swift Pair 기능을 사용하려면"을 선택한 경우)  
컴퓨터 화면에 표시된 팝업 메뉴에서 [Connect]를 선택합니다.



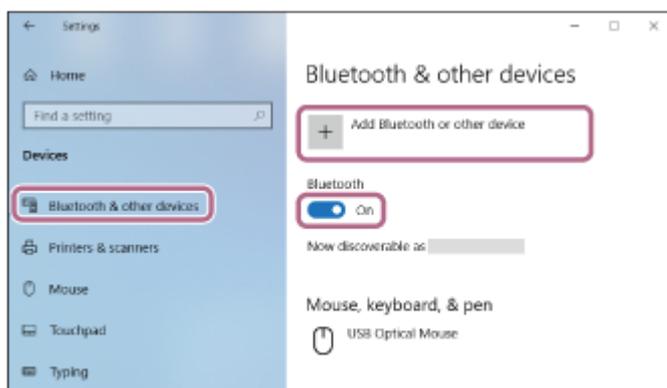
헤드셋과 컴퓨터가 서로 페어링되고 연결됩니다.

헤드셋을 충전 케이스에서 분리하면 양쪽 헤드셋 유닛(또는 헤드셋 유닛 하나만 분리한 경우 충전 케이스에서 분리한 헤드셋 유닛)에서 연결되었음을 알리는 알림 사운드가 동시에 들립니다.

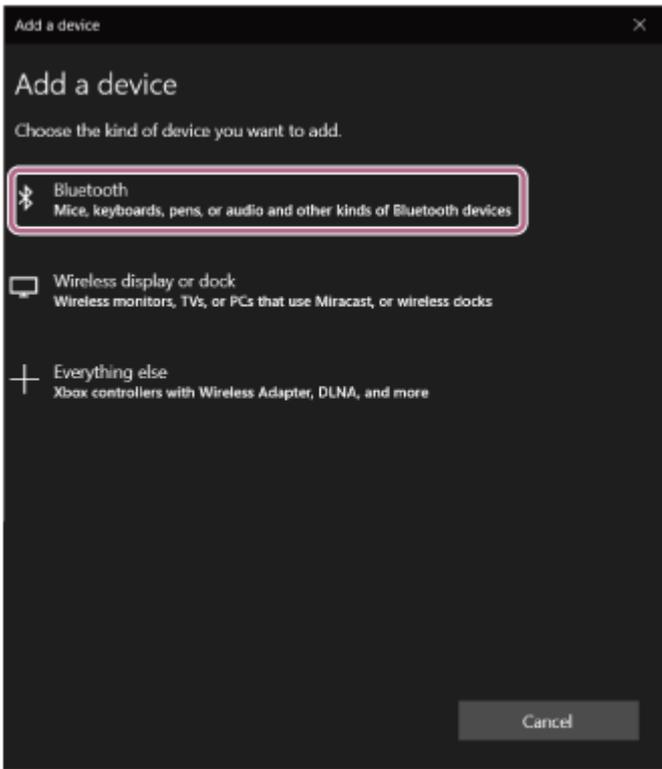
- 6 (4단계에서 "Swift Pair 기능을 사용하지 않고 연결하려면"을 선택한 경우)  
컴퓨터 화면에서 [Start] 버튼을 클릭한 다음, [Settings] - [Devices]를 클릭합니다.



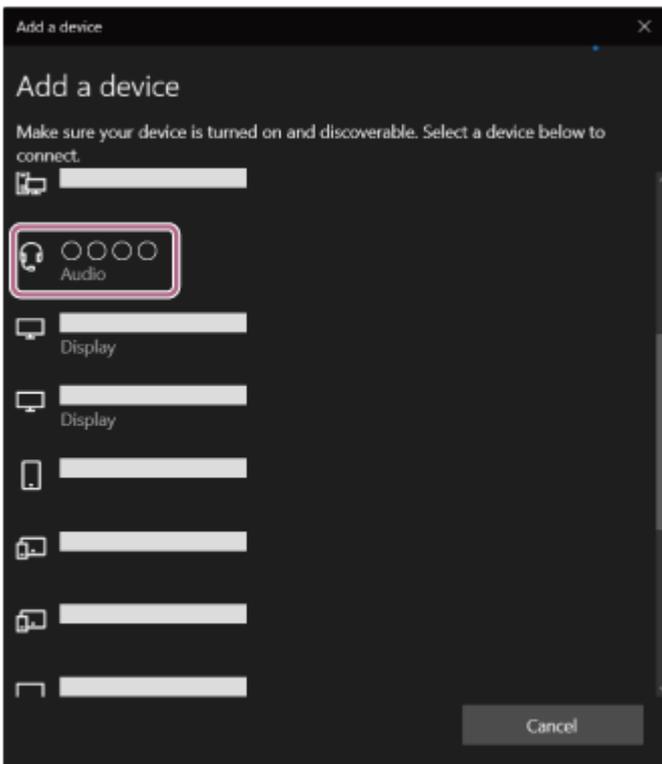
- 7 [Bluetooth & other devices] 탭을 클릭하고, [Bluetooth] 스위치를 클릭하여 Bluetooth 기능을 켜 다음, [Add Bluetooth or other device]를 클릭합니다.



- 8 [Bluetooth]를 클릭합니다.



9 [WF-C510]을(를) 클릭합니다.



암호\*를 입력해야 하는 경우 "0000"을 입력하십시오.

헤드셋과 컴퓨터가 서로 페어링되고 연결됩니다.

헤드셋을 충전 케이스에 넣으면 충전 케이스의 표시등(파란색)이 10번 깜박입니다.

헤드셋을 충전 케이스에서 분리하면 양쪽 헤드셋 유닛(또는 헤드셋 유닛 하나만 분리한 경우 충전 케이스에서 분리한 헤드셋 유닛)에서 연결되었음을 알리는 알림 사운드가 동시에 들립니다.

연결되지 않으면 "[페어링된 컴퓨터\(Windows 10\)에 연결](#)"을 참조하십시오.

[WF-C510]이(가) 컴퓨터 화면에 나타나지 않으면, 6단계부터 다시 시도하십시오.

\* 암호는 "패스코드", "PIN 코드", "PIN 번호" 또는 "비밀 번호"라고도 합니다.

## 힌트

- 위의 조작 방법은 예시입니다. 자세한 내용은 컴퓨터와 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.
- Bluetooth 페어링 정보를 모두 삭제하려면 "헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원"을 참조하십시오.

## 참고 사항

- 페어링이 5분 내에 설정되지 않으면 페어링 모드가 취소됩니다. 이 경우 2단계 또는 3단계부터 다시 조작을 시작하십시오.
- Bluetooth 장치를 페어링한 후에 다음의 경우를 제외하고는 다시 페어링할 필요가 없습니다.
  - 수리 등 기타 작업 후에 페어링 정보가 삭제된 경우.
  - 9번째 장치가 페어링된 경우  
헤드셋은 최대 8대 장치까지 페어링할 수 있습니다. 8대 장치가 이미 페어링된 후에 새 장치를 페어링할 경우, 페어링된 장치 중 연결한 지 가장 오래된 장치의 등록 정보를 새 장치의 등록 정보가 덮어씁니다.
  - 헤드셋의 페어링 정보가 연결된 Bluetooth 장치에서 삭제된 경우
  - 헤드셋이 초기화된 경우  
모든 페어링 정보가 삭제됩니다. 이 경우, 연결된 장치에서 헤드셋 페어링 정보를 삭제한 다음, 다시 페어링하십시오.
- 헤드셋은 여러 대의 장치와 페어링될 수 있지만, 한 번에 한 대의 페어링된 장치에서만 음악을 재생할 수 있습니다.

## 관련 항목

- [헤드셋 착용하기](#)
- [헤드셋 유닛 하나만 사용하기](#)
- [Bluetooth 장치에 무선 연결하는 방법](#)
- [페어링된 컴퓨터\(Windows 10\)에 연결](#)
- [Bluetooth 연결을 통해 장치에서 음악 듣기](#)
- [Bluetooth 연결 해제\(사용 후\)](#)
- [헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원](#)

## 컴퓨터(Mac)와 페어링 및 연결

연결하려는 장치를 등록하는 작업을 "페어링"이라고 합니다. 처음으로 헤드셋과 함께 사용하려면 장치를 먼저 페어링하십시오.

### 호환 OS

macOS(버전 12 이상)

조작을 시작하기 전에 다음을 확인하십시오.

- 음악 재생 연결을 지원하는 Bluetooth 기능이 컴퓨터에 있습니다(A2DP).
- 컴퓨터와 헤드셋 사이의 거리가 1m 이내입니다.
- 헤드셋이 충분히 충전되어 있습니다.
- 컴퓨터 사용 설명서가 곁에 있습니다.
- 사용하는 컴퓨터에 따라 내장 Bluetooth 어댑터를 켜야 할 수 있습니다. Bluetooth 어댑터를 켜는 방법을 모르거나 컴퓨터에 내장 Bluetooth 어댑터가 있는지 확실하지 않으면 컴퓨터에 부착된 사용 설명서를 참조하십시오.
- 컴퓨터 스피커를 ON 모드로 설정하십시오.  
컴퓨터 스피커가  "OFF" 모드로 설정되면 헤드셋에서 사운드가 들리지 않습니다.

ON 모드의 컴퓨터 스피커



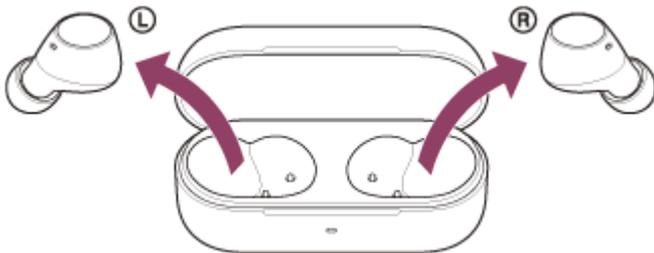
#### 1 헤드셋의 상태를 확인합니다.

헤드셋 구매 또는 초기화 후 처음 헤드셋을 장치와 페어링하는 경우(페어링 정보가 헤드셋에 없는 경우): 2단계를 진행하십시오.

두 번째 장치 또는 그 다음 장치를 페어링하는 경우(다른 장치에 대한 페어링 정보가 헤드셋에 있는 경우): 3단계를 진행하십시오.

#### 2 (1단계에서 "페어링 정보가 헤드셋에 없는 경우"를 선택한 경우)

충전 케이스에서 두 헤드셋 유닛을 모두 제거합니다.



헤드셋이 자동으로 켜집니다.

그러면 헤드셋이 자동으로 페어링 모드로 들어갑니다.

양쪽 헤드셋 유닛에서 동시에 알람 사운드와 "Pairing" (Pairing) 음성 안내가 나옵니다.

4단계로 진행하십시오.

#### 3 (1단계에서 "다른 장치에 대한 페어링 정보가 헤드셋에 있는 경우"를 선택한 경우)

헤드셋을 충전 케이스에 넣고 충전 케이스 뚜껑을 연 상태에서 충전 케이스 뒷면의 페어링 버튼을 약 5초 이상 누릅니다.



#### 힌트

- 충전 케이스 뚜껑을 열어 둡니다. 헤드셋은 충전 케이스 뚜껑이 닫힌 상태에서 페어링 모드로 전환되지 않습니다.

충전 케이스의 표시등(파란색)이 두 번 연속 반복적으로 깜박이고 헤드셋이 페어링 모드로 들어갑니다. 페어링 모드에 들어간 후 충전 케이스에서 헤드셋을 꺼낼 수 있습니다.

4 컴퓨터가 대기(절전) 또는 최대 절전 모드인 경우 대기(절전) 또는 최대 절전 모드를 종료하십시오.

5 컴퓨터 화면 하단의 독에서 [  (System Preferences) ] - [Bluetooth]를 선택합니다.



6 [Bluetooth] 화면에서 [WF-C510]을(를) 선택하고 [Connect]를 클릭합니다.



암호\*를 입력해야 하는 경우 "0000"을 입력하십시오.

헤드셋과 컴퓨터가 서로 페어링되고 연결됩니다.

헤드셋을 충전 케이스에 넣으면 충전 케이스의 표시등(파란색)이 10번 깜박입니다.

헤드셋을 충전 케이스에서 분리하면 양쪽 헤드셋 유닛(또는 헤드셋 유닛 하나만 분리한 경우 충전 케이스에서 분리한 헤드셋 유닛)에서 연결되었음을 알리는 알림 사운드가 동시에 들립니다.

연결되지 않으면 "[페어링된 컴퓨터\(Mac\)에 연결](#)"을 참조하십시오.

[WF-C510]이(가) 컴퓨터 화면에 나타나지 않으면, 5단계부터 다시 시도하십시오.

\* 암호는 "패스코드", "PIN 코드", "PIN 번호" 또는 "비밀 번호"라고도 합니다.

## 힌트

- 위의 조작 방법은 예시입니다. 자세한 내용은 컴퓨터와 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.
- Bluetooth 페어링 정보를 모두 삭제하려면 "[헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원](#)"을 참조하십시오.

## 참고 사항

- 페어링이 5분 내에 설정되지 않으면 페어링 모드가 취소됩니다. 이 경우 2단계 또는 3단계부터 다시 조작을 시작하십시오.
- Bluetooth 장치를 페어링한 후에 다음의 경우를 제외하고는 다시 페어링할 필요가 없습니다.
  - 수리 등 기타 작업 후에 페어링 정보가 삭제된 경우.
  - 9번째 장치가 페어링된 경우  
헤드셋은 최대 8대 장치까지 페어링할 수 있습니다. 8대 장치가 이미 페어링된 후에 새 장치를 페어링할 경우, 페어링된 장치 중 연결한 지 가장 오래된 장치의 등록 정보를 새 장치의 등록 정보가 덮어씁니다.
  - 헤드셋의 페어링 정보가 연결된 Bluetooth 장치에서 삭제된 경우
  - 헤드셋이 초기화된 경우  
모든 페어링 정보가 삭제됩니다. 이 경우, 연결된 장치에서 헤드셋 페어링 정보를 삭제한 다음, 다시 페어링하십시오.
- 헤드셋은 여러 대의 장치와 페어링될 수 있지만, 한 번에 한 대의 페어링된 장치에서만 음악을 재생할 수 있습니다.

## 관련 항목

- [헤드셋 착용하기](#)
- [헤드셋 유닛 하나만 사용하기](#)
- [Bluetooth 장치에 무선 연결하는 방법](#)
- [페어링된 컴퓨터\(Mac\)에 연결](#)
- [Bluetooth 연결을 통해 장치에서 음악 듣기](#)
- [Bluetooth 연결 해제\(사용 후\)](#)
- [헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원](#)

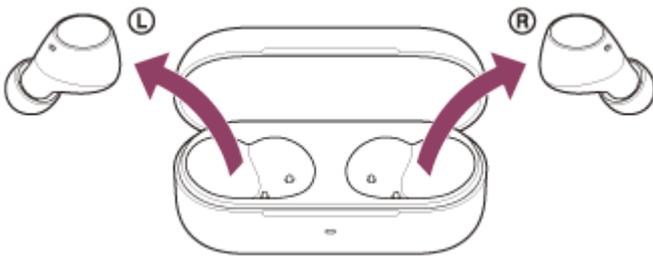
## 페어링된 컴퓨터(Windows 11)에 연결

조작을 시작하기 전에 다음을 확인하십시오.

- 사용하는 컴퓨터에 따라 내장 Bluetooth 어댑터를 켜야 할 수 있습니다. Bluetooth 어댑터를 켜는 방법을 모르거나 컴퓨터에 내장 Bluetooth 어댑터가 있는지 확실하지 않으면 컴퓨터에 부착된 사용 설명서를 참조하십시오.

1 컴퓨터가 대기(절전) 또는 최대 절전 모드인 경우 대기(절전) 또는 최대 절전 모드를 종료하십시오.

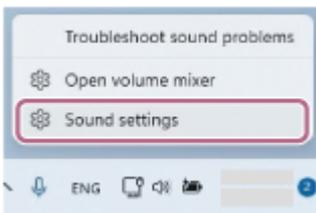
2 충전 케이스에서 헤드셋 유닛을 꺼냅니다.



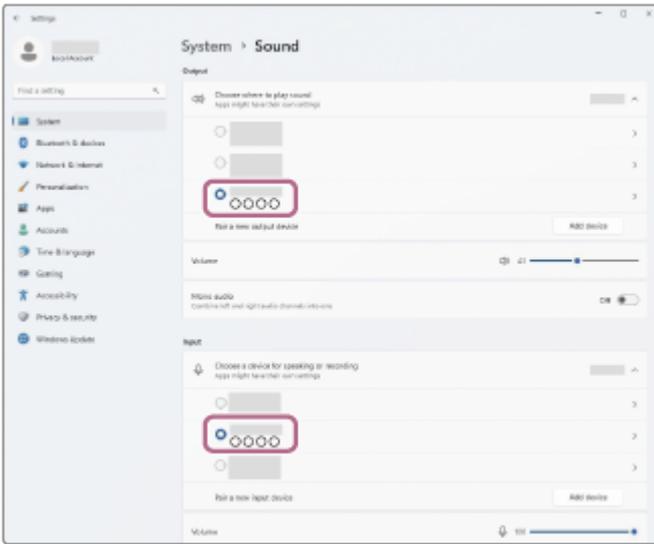
헤드셋이 자동으로 켜집니다.

마지막에 연결했던 장치에 헤드셋이 자동 연결된 경우 양쪽 헤드셋 유닛(또는 헤드셋 유닛 하나만 분리한 경우 충전 케이스에서 분리한 헤드셋 유닛)에서 연결되었음을 알리는 알림 사운드가 동시에 들립니다.  
컴퓨터에서 연결 상태를 확인하십시오. 연결되지 않은 경우 3단계로 진행하십시오.

3 컴퓨터 화면의 도구 모음에서 스피커 아이콘을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 다음, [Sound settings]를 선택합니다.

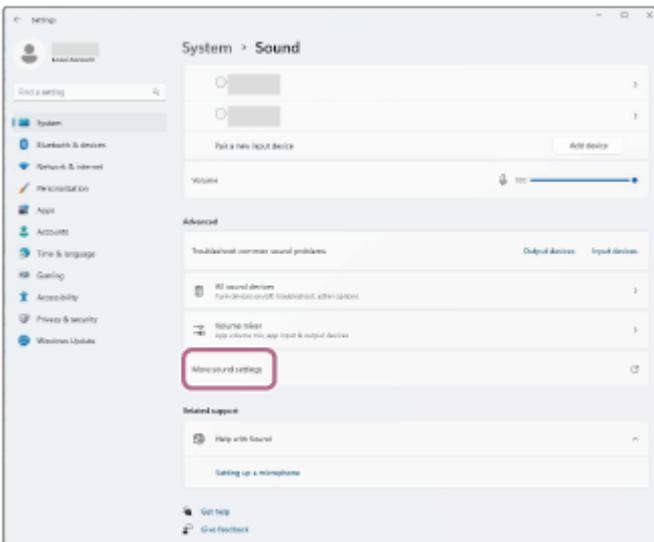


4 [Sound] 화면에서 [Output] 및 [Input]에 대해 [WF-C510]을(를) 선택합니다.

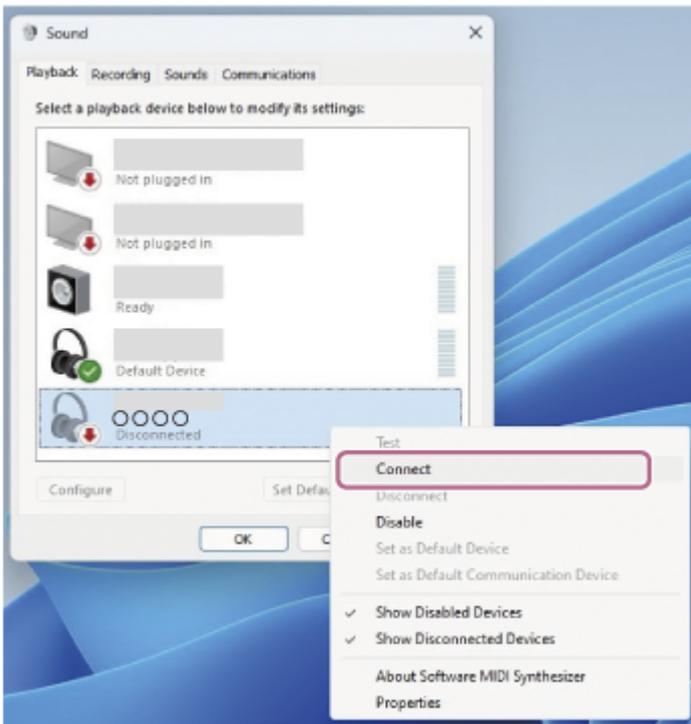


[Output] 및 [Input]에 대해 [WF-C510]이(가) 표시되지 않으면 5단계로 진행합니다.

5 [More sound settings]를 클릭합니다.

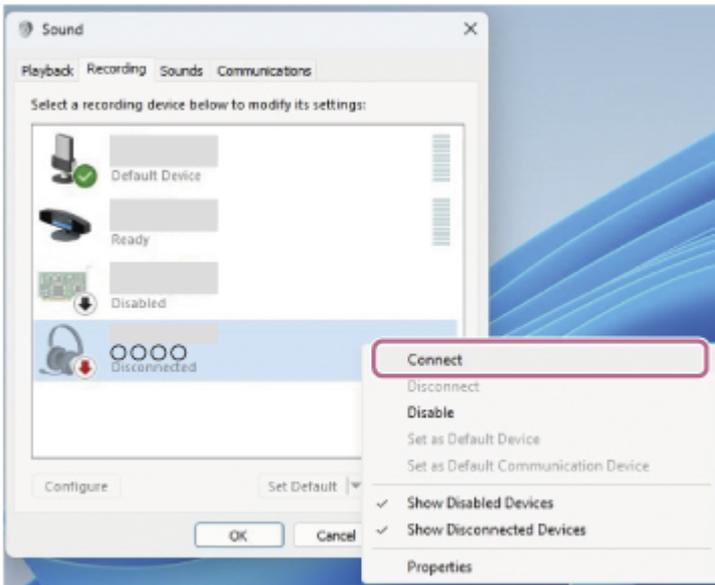


6 [Sound] 화면의 [Playback] 탭에서 [WF-C510]을(를) 선택하고 마우스 오른쪽 버튼을 클릭한 후 표시되는 메뉴에서 [Connect]를 선택합니다.



양쪽 헤드셋 유닛(또는 헤드셋 유닛 하나만 제거된 경우 충전 케이스에서 제거된 헤드셋 유닛)에서 연결되었음을 알리는 알림 사운드가 동시에 들립니다.

- 7 [Recording] 탭에서 [WF-C510]을(를) 선택하고 마우스 오른쪽 버튼을 클릭한 후 표시되는 메뉴에서 [Connect]를 선택합니다.



### 힌트

- 위의 조작 방법은 예시입니다. 자세한 내용은 컴퓨터와 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.

### 참고 사항

- 음악 재생 음질이 나쁜 경우 음악 재생 연결을 지원하는 A2DP 기능이 컴퓨터 설정에서 활성화되었는지 확인하십시오. 자세한 내용은 컴퓨터와 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.
- 마지막에 연결된 Bluetooth 장치를 헤드셋 부근에 두면 헤드셋을 켜기만 해도 헤드셋이 장치에 자동으로 연결될 수 있습니다. 이 경우 마지막으로 연결된 장치의 Bluetooth 기능을 비활성화하거나 전원을 끄십시오.

- 컴퓨터를 헤드셋에 연결할 수 없는 경우 컴퓨터에서 헤드셋 페어링 정보를 삭제한 후 다시 페어링하십시오. 컴퓨터 조작 방법은 컴퓨터와 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.

---

## 관련 항목

- 헤드셋 착용하기
- 헤드셋 유닛 하나만 사용하기
- Bluetooth 장치에 무선 연결하는 방법
- 컴퓨터(Windows® 11)와 페어링 및 연결
- Bluetooth 연결을 통해 장치에서 음악 듣기
- Bluetooth 연결 해제(사용 후)
- 컴퓨터에서 화상 통화하기

5-060-551-61(3) Copyright 2024 Sony Corporation

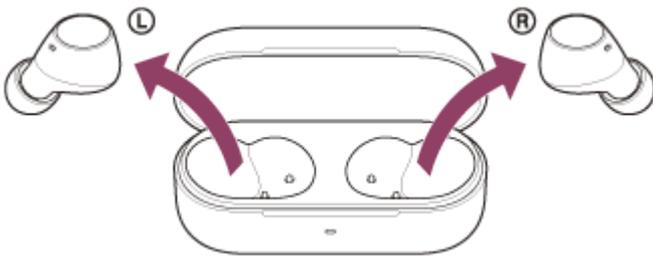
## 페어링된 컴퓨터(Windows 10)에 연결

조작을 시작하기 전에 다음을 확인하십시오.

- 사용하는 컴퓨터에 따라 내장 Bluetooth 어댑터를 켜야 할 수 있습니다. Bluetooth 어댑터를 켜는 방법을 모르거나 컴퓨터에 내장 Bluetooth 어댑터가 있는지 확실하지 않으면 컴퓨터에 부착된 사용 설명서를 참조하십시오.

1 컴퓨터가 대기(절전) 또는 최대 절전 모드인 경우 대기(절전) 또는 최대 절전 모드를 종료하십시오.

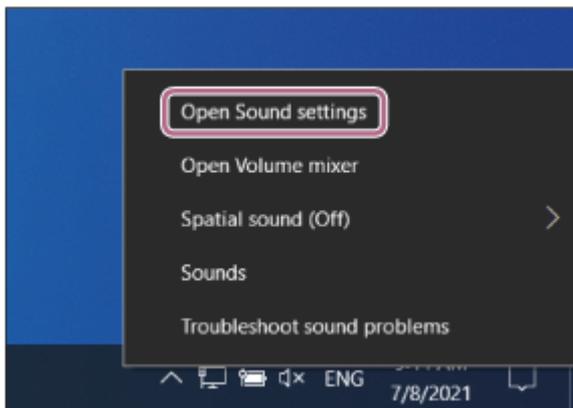
2 충전 케이스에서 헤드셋 유닛을 꺼냅니다.



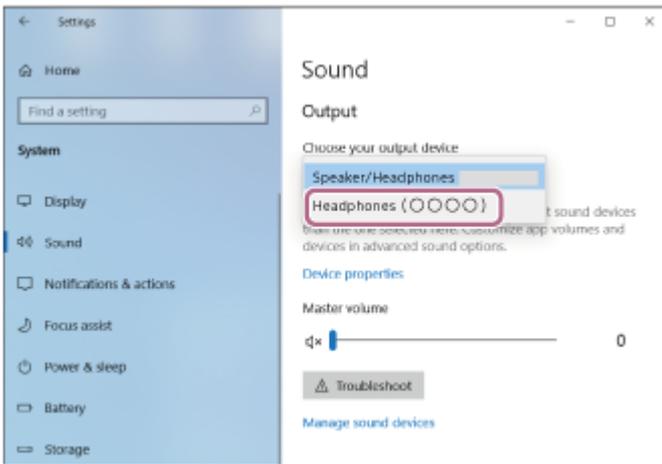
헤드셋이 자동으로 켜집니다.

마지막에 연결했던 장치에 헤드셋이 자동 연결된 경우 양쪽 헤드셋 유닛(또는 헤드셋 유닛 하나만 분리한 경우 충전 케이스에서 분리한 헤드셋 유닛)에서 연결되었음을 알리는 알림 사운드가 동시에 들립니다.  
컴퓨터에서 연결 상태를 확인하십시오. 연결되지 않은 경우 3단계로 진행하십시오.

3 컴퓨터 화면의 도구 모음에서 스피커 아이콘을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 다음, [Open Sound settings]를 선택합니다.

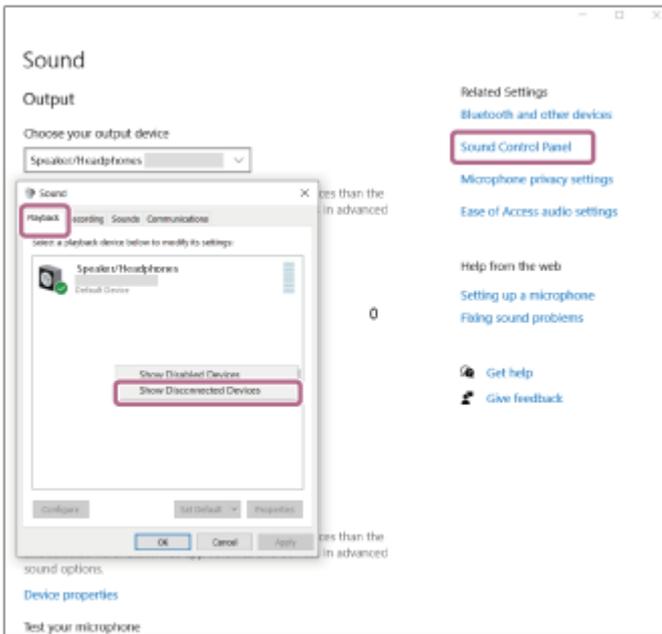


4 [Choose your output device] 드롭다운 메뉴에서 [Headphones(WF-C510 Stereo)]을 선택합니다.

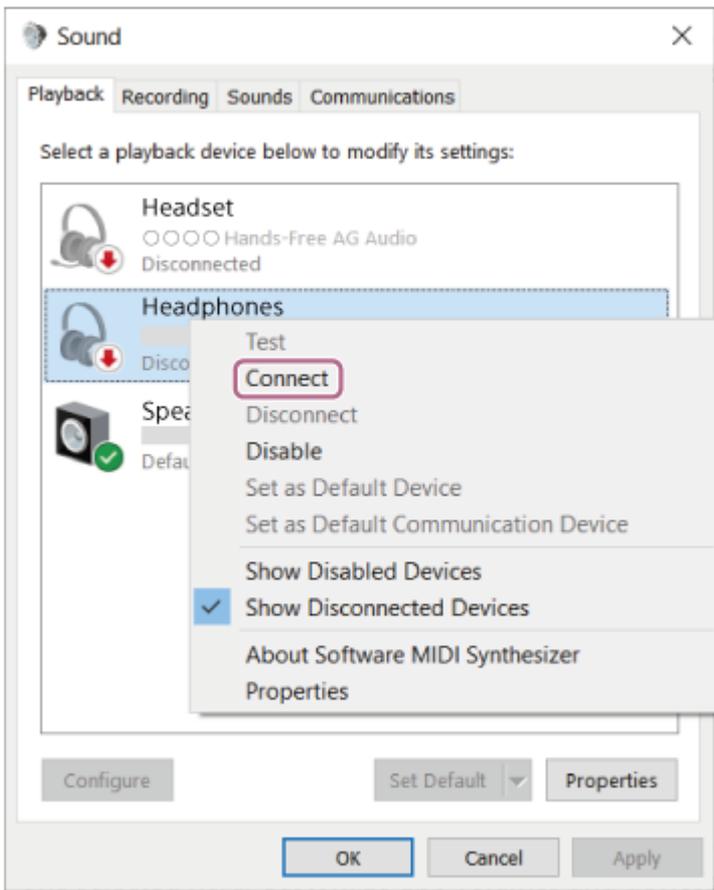


드롭다운 메뉴에 [Headphones(WF-C510 Stereo)]이 표시되지 않으면 5단계로 진행하십시오.

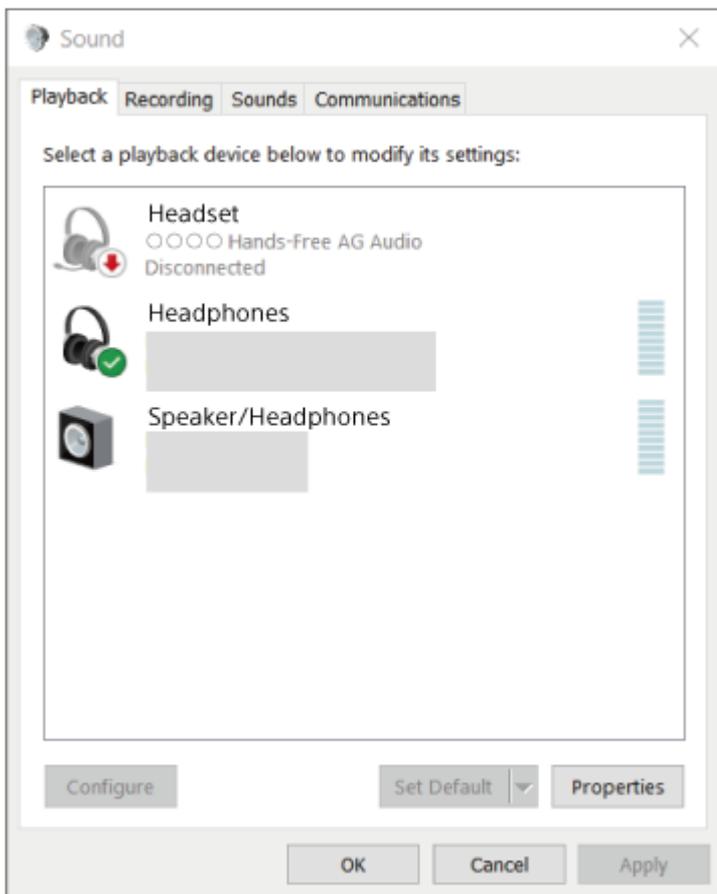
- 5 [Sound Control Panel]을 클릭하고 [Sound] 화면의 [Playback] 탭을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 다음 [Show Disconnected Devices] 확인란을 선택합니다.



- 6 표시된 메뉴에서 [Connect]를 선택합니다.



양쪽 헤드셋 유닛(또는 헤드셋 유닛 하나만 제거된 경우 충전 케이스에서 제거된 헤드셋 유닛)에서 연결되었음을 알리는 알림 사운드가 동시에 들립니다.



- 위의 조작 방법은 예시입니다. 자세한 내용은 컴퓨터와 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.

## 참고 사항

- 음악 재생 음질이 나쁜 경우 음악 재생 연결을 지원하는 A2DP 기능이 컴퓨터 설정에서 활성화되었는지 확인하십시오. 자세한 내용은 컴퓨터와 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.
- 마지막으로 연결된 Bluetooth 장치를 헤드셋 부근에 두면 헤드셋을 켜기만 해도 헤드셋이 장치에 자동으로 연결될 수 있습니다. 이 경우 마지막으로 연결된 장치의 Bluetooth 기능을 비활성화하거나 전원을 끄십시오.
- 컴퓨터를 헤드셋에 연결할 수 없는 경우 컴퓨터에서 헤드셋 페어링 정보를 삭제한 후 다시 페어링하십시오. 컴퓨터 조작 방법은 컴퓨터와 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.

---

---

## 관련 항목

- [헤드셋 착용하기](#)
- [헤드셋 유닛 하나만 사용하기](#)
- [Bluetooth 장치에 무선 연결하는 방법](#)
- [컴퓨터\(Windows 10\)와 페어링 및 연결](#)
- [Bluetooth 연결을 통해 장치에서 음악 듣기](#)
- [Bluetooth 연결 해제\(사용 후\)](#)
- [컴퓨터에서 화상 통화하기](#)

무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

## 페어링된 컴퓨터(Mac)에 연결

### 호환 OS

macOS(버전 12 이상)

조작을 시작하기 전에 다음을 확인하십시오.

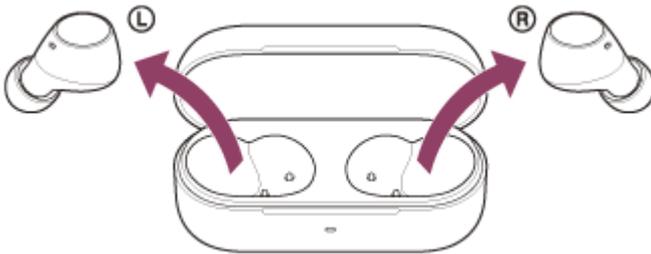
- 사용하는 컴퓨터에 따라 내장 Bluetooth 어댑터를 켜야 할 수 있습니다. Bluetooth 어댑터를 켜는 방법을 모르거나 컴퓨터에 내장 Bluetooth 어댑터가 있는지 확실하지 않으면 컴퓨터에 부착된 사용 설명서를 참조하십시오.
- 컴퓨터 스피커를 ON 모드로 설정하십시오.  
컴퓨터 스피커가  "OFF" 모드로 설정되면 헤드셋에서 사운드가 들리지 않습니다.

ON 모드의 컴퓨터 스피커



1 컴퓨터가 대기(절전) 또는 최대 절전 모드인 경우 대기(절전) 또는 최대 절전 모드를 종료하십시오.

2 충전 케이스에서 헤드셋 유닛을 꺼냅니다.



헤드셋이 자동으로 켜집니다.

마지막에 연결했던 장치에 헤드셋이 자동 연결된 경우 양쪽 헤드셋 유닛(또는 헤드셋 유닛 하나만 분리한 경우 충전 케이스에서 분리한 헤드셋 유닛)에서 연결되었음을 알리는 알림 사운드가 동시에 들립니다.

컴퓨터에서 연결 상태를 확인하십시오. 연결되지 않은 경우 3단계로 진행하십시오.

3 컴퓨터 화면 하단의 독에서 [  (System Preferences)] - [Bluetooth]를 선택합니다.



- 4 컴퓨터 제어 버튼을 누른 상태에서 [Bluetooth] 화면의 [WF-C510]을(를) 클릭하고, 팝업 메뉴에서 [Connect]를 선택합니다.



양쪽 헤드셋 유닛(또는 헤드셋 유닛 하나만 제거된 경우 충전 케이스에서 제거된 헤드셋 유닛)에서 연결되었음을 알리는 알림 사운드가 동시에 들립니다.

### 힌트

- 위의 조작 방법은 예시입니다. 자세한 내용은 컴퓨터와 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.

### 참고 사항

- 음악 재생 음질이 나쁜 경우 음악 재생 연결을 지원하는 A2DP 기능이 컴퓨터 설정에서 활성화되었는지 확인하십시오. 자세한 내용은 컴퓨터와 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.
- 마지막에 연결된 Bluetooth 장치를 헤드셋 부근에 두면 헤드셋을 켜기만 해도 헤드셋이 장치에 자동으로 연결될 수 있습니다. 이 경우 마지막으로 연결된 장치의 Bluetooth 기능을 비활성화하거나 전원을 끄십시오.
- 컴퓨터를 헤드셋에 연결할 수 없는 경우 컴퓨터에서 헤드셋 페어링 정보를 삭제한 후 다시 페어링하십시오. 컴퓨터 조작 방법은 컴퓨터와 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.

### 관련 항목

- 헤드셋 착용하기
- 헤드셋 유닛 하나만 사용하기
- Bluetooth 장치에 무선 연결하는 방법
- 컴퓨터(Mac)와 페어링 및 연결
- Bluetooth 연결을 통해 장치에서 음악 듣기

- Bluetooth 연결 해제(사용 후)
- 컴퓨터에서 화상 통화하기

5-060-551-61(3) Copyright 2024 Sony Corporation

무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

## Bluetooth 장치와 페어링 및 연결

연결하려는 장치를 등록하는 작업을 "페어링"이라고 합니다. 처음으로 헤드셋과 함께 사용하려면 장치를 먼저 페어링하십시오.

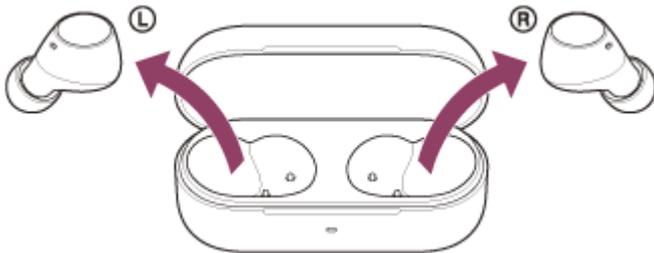
조작을 시작하기 전에 다음을 확인하십시오.

- Bluetooth 장치와 헤드셋 사이의 거리가 1m 이내입니다.
- 헤드셋이 충분히 충전되어 있습니다.
- Bluetooth 장치 사용 설명서가 곁에 있습니다.

### 1 헤드셋의 상태를 확인합니다.

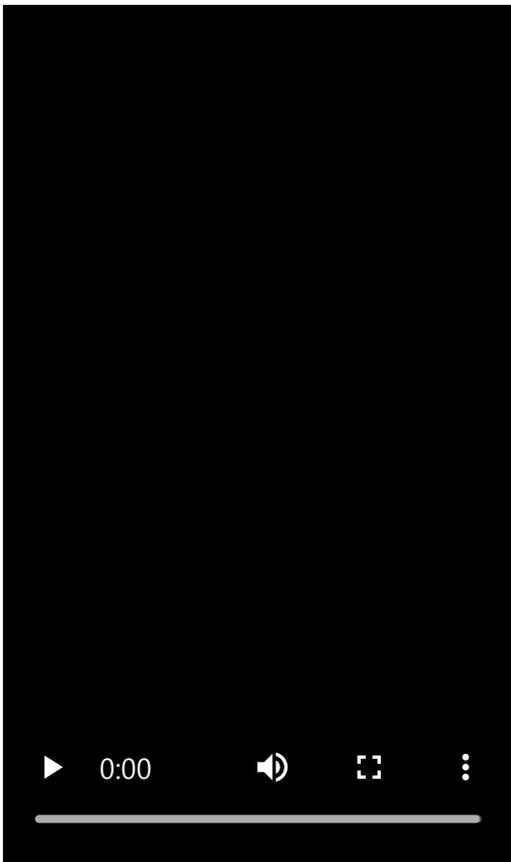
헤드셋 구매 또는 초기화 후 처음 헤드셋을 장치와 페어링하는 경우(페어링 정보가 헤드셋에 없는 경우): 2단계를 진행하십시오.  
두 번째 장치 또는 그 다음 장치를 페어링하는 경우(다른 장치에 대한 페어링 정보가 헤드셋에 있는 경우): 3단계를 진행하십시오.

### 2 (1단계에서 "페어링 정보가 헤드셋에 없는 경우"를 선택한 경우) 충전 케이스에서 두 헤드셋 유닛을 모두 제거합니다.



헤드셋이 자동으로 켜집니다.  
그러면 헤드셋이 자동으로 페어링 모드로 들어갑니다.  
양쪽 헤드셋 유닛에서 동시에 알림 사운드와 "Pairing" (Pairing) 음성 안내가 나옵니다.  
4단계로 진행하십시오.

### 3 (1단계에서 "다른 장치에 대한 페어링 정보가 헤드셋에 있는 경우"를 선택한 경우) 헤드셋을 충전 케이스에 넣고 충전 케이스 뚜껑을 연 상태에서 충전 케이스 뒷면의 페어링 버튼을 약 5초 이상 누릅니다.



#### 힌트

- 충전 케이스 뚜껑을 열어 둡니다. 헤드셋은 충전 케이스 뚜껑이 닫힌 상태에서 페어링 모드로 전환되지 않습니다.

충전 케이스의 표시등(파란색)이 두 번 연속 반복적으로 깜박이고 헤드셋이 페어링 모드로 들어갑니다. 페어링 모드에 들어간 후 충전 케이스에서 헤드셋을 꺼낼 수 있습니다.

#### 4 Bluetooth 장치에서 페어링 절차를 수행하여 이 헤드셋을 검색합니다.

[WF-C510]이(가) Bluetooth 장치 화면의 발견된 장치 목록에 표시됩니다.  
[WF-C510]이(가) 표시되지 않으면 2단계 또는 3단계부터 다시 시도하십시오.

#### 5 페어링할 Bluetooth 장치의 화면에 표시된 [WF-C510]을(를) 선택합니다.

암호\*를 입력해야 하는 경우 "0000"을 입력하십시오.

\* 암호는 "패스코드", "PIN 코드", "PIN 번호" 또는 "비밀 번호"라고도 합니다.

#### 6 Bluetooth 장치에서 Bluetooth 연결을 합니다.

헤드셋과 Bluetooth 장치가 서로 연결되어 있습니다.

페어링이 완료되면 일부 장치는 헤드셋에 자동으로 연결됩니다.

헤드셋을 충전 케이스에 넣으면 충전 케이스의 표시등(파란색)이 10번 깜박입니다.

헤드셋을 충전 케이스에서 분리하면 양쪽 헤드셋 유닛(또는 헤드셋 유닛 하나만 분리한 경우 충전 케이스에서 분리한 헤드셋 유닛)에서 연결되었음을 알리는 알림 사운드가 동시에 들립니다.

연결되지 않으면 "[페어링된 Bluetooth 장치에 연결](#)"을 참조하십시오.

#### 힌트

- 위의 조작 방법은 예시입니다. 자세한 내용은 Bluetooth 장치와 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.

- Bluetooth 페어링 정보를 모두 삭제하려면 "[헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원](#)"을 참조하십시오.

## 참고 사항

- 페어링이 5분 내에 설정되지 않으면 페어링 모드가 취소됩니다. 이 경우 2단계 또는 3단계부터 다시 조작을 시작하십시오.
- Bluetooth 장치를 페어링한 후에 다음의 경우를 제외하고는 다시 페어링할 필요가 없습니다.
  - 수리 등 기타 작업 후에 페어링 정보가 삭제된 경우.
  - 9번째 장치가 페어링된 경우  
헤드셋은 최대 8대 장치까지 페어링할 수 있습니다. 8대 장치가 이미 페어링된 후에 새 장치를 페어링할 경우, 페어링된 장치 중 연결한 지 가장 오래된 장치의 등록 정보를 새 장치의 등록 정보가 덮어씁니다.
  - 헤드셋의 페어링 정보가 연결된 Bluetooth 장치에서 삭제된 경우
  - 헤드셋이 초기화된 경우  
모든 페어링 정보가 삭제됩니다. 이 경우, 연결된 장치에서 헤드셋 페어링 정보를 삭제한 다음, 다시 페어링하십시오.
- 헤드셋은 여러 대의 장치와 페어링될 수 있지만, 한 번에 한 대의 페어링된 장치에서만 음악을 재생할 수 있습니다.

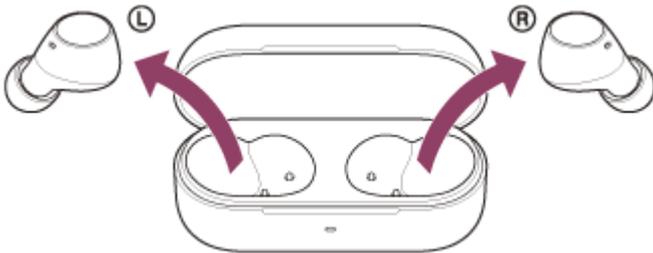
## 관련 항목

- [헤드셋 착용하기](#)
- [헤드셋 유닛 하나만 사용하기](#)
- [Bluetooth 장치에 무선 연결하는 방법](#)
- [페어링된 Bluetooth 장치에 연결](#)
- [Bluetooth 연결을 통해 장치에서 음악 듣기](#)
- [Bluetooth 연결 해제\(사용 후\)](#)
- [헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원](#)

무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

## 페어링된 Bluetooth 장치에 연결

### 1 충전 케이스에서 헤드셋 유닛을 꺼냅니다.



헤드셋이 자동으로 켜집니다.

마지막에 연결했던 장치에 헤드셋이 자동 연결된 경우 양쪽 헤드셋 유닛(또는 헤드셋 유닛 하나만 분리한 경우 충전 케이스에서 분리한 헤드셋 유닛)에서 연결되었음을 알리는 알림 사운드가 동시에 들립니다.

Bluetooth 장치에서 연결 상태를 확인하십시오. 연결되지 않은 경우 2단계로 진행하십시오.

### 2 Bluetooth 장치에서 Bluetooth 연결을 합니다.

Bluetooth 장치 조작 방법은 Bluetooth 장치와 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.

양쪽 헤드셋 유닛(또는 헤드셋 유닛 하나만 제거된 경우 충전 케이스에서 제거된 헤드셋 유닛)에서 연결되었음을 알리는 알림 사운드가 동시에 들립니다.

### 참고 사항

- 마지막에 연결된 Bluetooth 장치를 헤드셋 부근에 두면 헤드셋을 켜기만 해도 헤드셋이 장치에 자동으로 연결될 수 있습니다. 이 경우 마지막으로 연결된 장치의 Bluetooth 기능을 비활성화하거나 전원을 끄십시오.
- Bluetooth 장치를 헤드셋에 연결할 수 없는 경우 Bluetooth 장치에서 헤드셋 페어링 정보를 삭제한 후 다시 페어링하십시오. Bluetooth 장치 조작 방법은 Bluetooth 장치와 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.

### 관련 항목

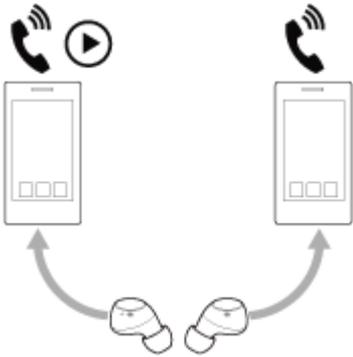
- [헤드셋 착용하기](#)
- [헤드셋 유닛 하나만 사용하기](#)
- [Bluetooth 장치에 무선 연결하는 방법](#)
- [Bluetooth 장치와 페어링 및 연결](#)
- [Bluetooth 연결을 통해 장치에서 음악 듣기](#)
- [Bluetooth 연결 해제\(사용 후\)](#)

무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

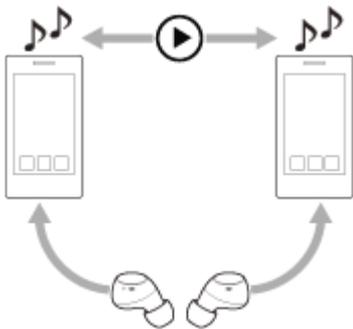
## 헤드셋을 2대의 장치에 동시 연결(다중 연결)

Bluetooth 연결을 통해 헤드셋을 2대의 장치에 동시에 연결할 수 있으므로 다음을 수행할 수 있습니다.

- 2대의 스마트폰에 대해 착신 전화 대기  
헤드셋을 사용하여 하나의 스마트폰에서 재생되는 음악을 듣고 두 스마트폰 모두를 착신 전화 대기 상태로 유지하고 전화가 걸려 오면 통화할 수 있습니다.



- 2대의 장치 간에 음악 재생 전환  
Bluetooth를 다시 연결하지 않고 하나의 장치에서 다른 장치로 음악 재생을 전환할 수 있습니다.



### Bluetooth 연결을 통해 헤드셋을 2대의 장치에 동시 연결

- 1 헤드셋을 2대의 장치와 각각 페어링합니다.
- 2 첫 번째 장치를 조작하여 헤드셋과 Bluetooth 연결을 실행합니다.
- 3 두 번째 장치를 조작하여 헤드셋과 Bluetooth 연결을 실행합니다.

Bluetooth 연결을 통해 2대의 장치가 이미 연결된 상태에서 Bluetooth 연결을 통해 페어링된 세 번째 장치를 헤드셋에 연결하려고 시도하면 음악을 재생한 마지막 장치와의 Bluetooth 연결이 유지되고 다른 장치와의 Bluetooth 연결이 끊어집니다. 그런 다음 세 번째 장치와 헤드셋 간에 Bluetooth 연결이 이루어집니다.

### 헤드셋이 Bluetooth 연결을 통해 2대의 장치에 연결된 경우 음악 재생

- 헤드셋을 조작하여 음악을 재생하면 마지막으로 재생한 장치에서 음악이 재생됩니다.
- 다른 장치에서 음악을 재생하려면 음악을 재생하고 있는 장치에서 재생을 중지하고 다른 장치를 조작하여 재생을 시작하십시오.

첫 번째 장치에서 음악을 재생하는 동안 두 번째 장치를 조작하여 재생을 시작하더라도 첫 번째 장치의 음악이 헤드셋을 통해 계속 들립니다.

## 헤드셋이 Bluetooth 연결을 통해 2대의 장치에 연결된 경우 전화로 통화

- 헤드셋이 Bluetooth 연결을 통해 2대의 스마트폰에 동시에 연결된 경우 두 장치는 모두 대기 모드가 됩니다.
- 첫 번째 장치에 전화가 걸려오면 헤드셋을 통해 벨소리가 들립니다. 헤드셋으로 통화하는 동안 두 번째 장치에 전화가 걸려오면 두 번째 장치를 통해 벨소리가 들립니다.
- 첫 번째 장치에서 통화를 종료하면 두 번째 장치의 벨소리가 헤드셋을 통해 들립니다.

---

### 관련 항목

- ["Sony | Sound Connect" 앱을 사용해 할 수 있는 작업](#)
- [Bluetooth 장치에 무선 연결하는 방법](#)
- [Bluetooth 연결을 통해 장치에서 음악 듣기](#)
- [오디오 장치 제어\(Bluetooth 연결\)](#)
- [전화 받기](#)
- [전화 통화를 위한 기능](#)

무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

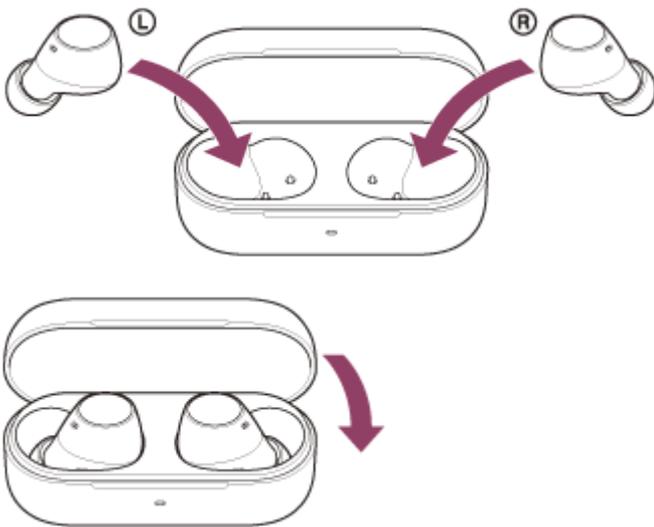
## Bluetooth 연결 해제(사용 후)

### 1 Bluetooth 장치를 조작하여 Bluetooth 연결을 해제합니다.

양쪽 헤드셋 유닛(또는 헤드셋 유닛 하나만 제거된 경우 충전 케이스에서 제거된 헤드셋 유닛)에서 Bluetooth 연결이 끊어졌음을 알리는 알림 사운드가 들립니다.

### 2 충전 케이스에 헤드셋 유닛을 집어넣고 충전 케이스 뚜껑을 닫습니다.

왼쪽 헤드셋 유닛(돌기가 있는 헤드셋 유닛)을 충전 케이스의 왼쪽 구멍에 다시 넣고 오른쪽 헤드셋 유닛을 충전 케이스의 오른쪽 구멍에 다시 넣습니다. 내장된 자석에 의해 각 헤드셋 유닛이 충전 케이스의 올바른 위치에 배치됩니다.



헤드셋이 꺼집니다.

### 힌트

- Bluetooth 장치에 따라, 음악 재생을 마치면 Bluetooth 연결이 자동으로 종료될 수도 있습니다.

### 관련 항목

- [헤드셋 고기](#)

## Bluetooth 연결을 통해 장치에서 음악 듣기

Bluetooth 장치가 다음 프로파일을 지원하는 경우, Bluetooth 연결을 통해 헤드셋에서 음악을 듣고 장치를 제어할 수 있습니다.

- A2DP(Advanced Audio Distribution Profile)  
고음질의 음악을 무선으로 들을 수 있습니다.
- AVRCP(Audio Video Remote Control Profile)  
볼륨 등을 조절할 수 있습니다.

조작 방법은 Bluetooth 장치에 따라 다를 수 있습니다. Bluetooth 장치와 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.

### 1 헤드셋 유닛을 귀에 착용합니다.

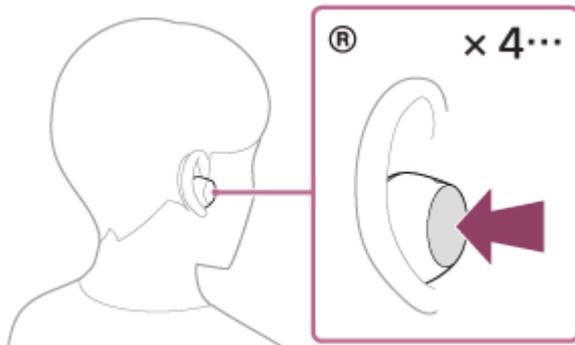
헤드셋을 귀에 착용하는 방법은 "[헤드셋 착용하기](#)"를 참조하십시오.

### 2 헤드셋을 Bluetooth 장치에 연결합니다.

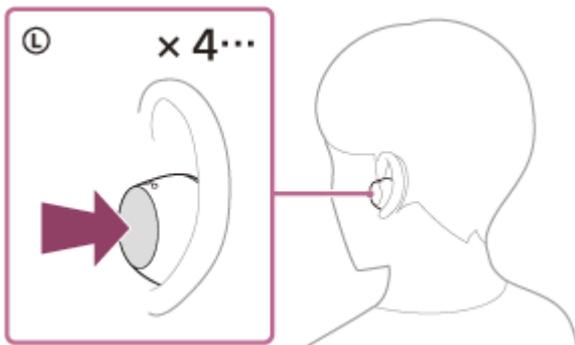
### 3 Bluetooth 장치를 조작하여 재생을 시작하고 볼륨을 적당한 수준으로 조절하십시오.

### 4 왼쪽 또는 오른쪽 헤드셋 유닛의 버튼을 눌러 볼륨을 조절합니다.

- 볼륨 증가: 오른쪽 헤드셋 유닛의 버튼을 빠르게 4번 이상 누릅니다. 버튼을 반복적으로 누르면 헤드셋 조작 비프음이 0.4초마다 울리고 버튼을 누르는 횟수에 관계없이 비프음이 울릴 때마다 볼륨이 1단계씩 증가합니다.



- 볼륨 감소: 왼쪽 헤드셋 유닛의 버튼을 빠르게 4번 이상 누릅니다. 버튼을 반복적으로 누르면 헤드셋 조작 비프음이 0.4초마다 울리고 버튼을 누르는 횟수에 관계없이 비프음이 울릴 때마다 볼륨이 1단계씩 감소합니다.



| 볼륨이 최대 또는 최소가 되면 알람이 울립니다.

### 힌트

- 이 헤드셋은 SCMS-T 콘텐츠 보호를 지원합니다. SCMS-T 콘텐츠 보호를 지원하는 휴대용 TV와 같은 장치의 음악 및 기타 오디오를 헤드셋에서 들을 수 있습니다.
- Bluetooth 장치에 따라, 장치의 오디오 출력 설정을 설정하거나 볼륨을 조절해야 할 수도 있습니다.
- 볼륨은 "Sony | Sound Connect" 앱에서 조절할 수도 있습니다. 통화 중 헤드셋 볼륨과 음악 재생 중 헤드셋 볼륨을 개별적으로 조절할 수 있습니다. 음악 재생 중에 음량을 변경해도 통화 음량은 변하지 않습니다.
- 충전 케이스에서 헤드셋 유닛 하나만 빼서 귀에 착용해도 음악을 들을 수 있습니다. 오른쪽 헤드셋 유닛만 귀에 착용한 경우 음악을 재생하려면 오른쪽 헤드셋 유닛의 버튼을 사용하십시오. 왼쪽 헤드셋 유닛만 귀에 착용한 경우 음악을 재생하려면 연결된 장치를 조작하십시오. 헤드셋 유닛 하나로만 음악을 듣는 경우 반대쪽 귀에 나머지 헤드셋 유닛을 착용하면 양쪽 헤드셋 유닛에서 음악을 들을 수 있습니다.

### 참고 사항

- 음악이 재생되지 않을 때는 헤드셋으로 볼륨을 조절할 수 없습니다.
- 통신 상태가 양호하지 않은 경우 Bluetooth 장치가 헤드셋 조작에 잘못 반응할 수도 있습니다.

---

### 관련 항목

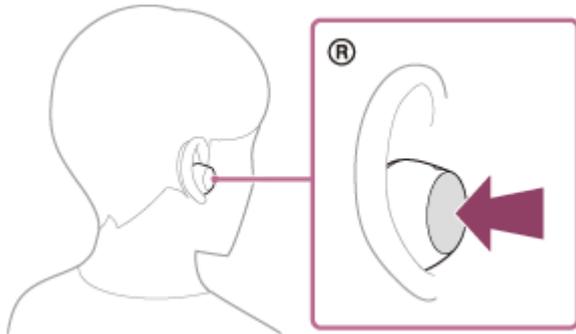
- [헤드셋 착용하기](#)
- ["Sony | Sound Connect" 앱을 사용해 할 수 있는 작업](#)
- [헤드셋 유닛 하나만 사용하기](#)
- [Bluetooth 장치에 무선 연결하는 방법](#)
- [오디오 장치 제어\(Bluetooth 연결\)](#)

무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

## 오디오 장치 제어(Bluetooth 연결)

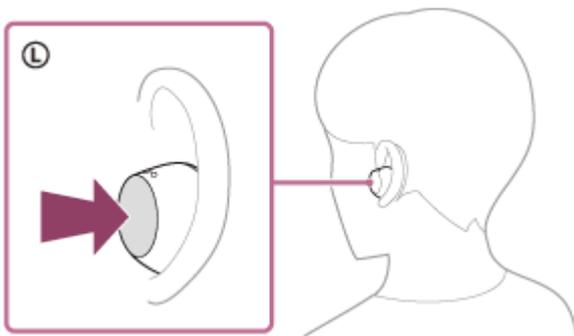
Bluetooth 장치가 장치 조작 기능(호환 프로파일: AVRCP)을 지원하는 경우 다음 조작이 가능합니다. 사용 가능한 기능은 Bluetooth 장치에 따라 다를 수 있으므로 장치와 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.

오른쪽 헤드셋 유닛을 사용하여 다음 조작을 수행할 수 있습니다.



- 재생/일시 정지: 버튼을 짧게 한 번 누릅니다.
- 다음 트랙의 도입부로 건너뛰기: 버튼을 빠르게 두 번 누릅니다.
- 이전 트랙(또는 재생 중인 현재 트랙)의 도입부로 건너뛰기: 버튼을 빠르게 3번 누릅니다.
- 볼륨 증가: 버튼을 빠르게 4번 이상 누릅니다.

왼쪽 헤드셋 유닛을 사용하여 다음 조작을 수행할 수 있습니다.



- 볼륨 감소: 버튼을 빠르게 4번 이상 누릅니다.

볼륨이 최대 또는 최소가 되면 알람이 울립니다.

### 참고 사항

- 음악이 재생되지 않을 때는 헤드셋으로 볼륨을 조절할 수 없습니다.
- 통신 상태가 양호하지 않은 경우 Bluetooth 장치가 헤드셋 조작에 잘못 반응할 수도 있습니다.
- 사용 가능한 조작은 연결된 장치, 음악 소프트웨어 또는 사용 앱에 따라 다를 수 있습니다. 경우에 따라 상기 조작을 수행하더라도 다르게 작동되거나 작동이 안 될 수도 있습니다.
- iPhone을 사용하는 경우 오른쪽 헤드셋 유닛의 버튼을 길게 누르면 Siri가 활성화될 수 있습니다.

- "Sony | Sound Connect" 앱을 사용해 할 수 있는 작업

5-060-551-61(3) Copyright 2024 Sony Corporation

무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

## 360 Reality Audio에 대하여

### 360 Reality Audio란?

360 Reality Audio는 Sony의 360도 3차원 오디오 기술을 사용하는 새로운 음악 경험입니다. 위치 정보는 보컬, 코러스, 악기 등 각 음원에 부착되어 구형 공간에 배치됩니다. 청취자는 아티스트의 라이브 공연에 몰입된 것처럼 3차원 음장을 경험할 수 있습니다.

### 사용 조건

iOS 또는 Android가 탑재된 스마트폰 또는 태블릿에서 360 Reality Audio를 지원하는 음악 스트리밍 서비스(유료) 앱을 다운로드하여 사용하십시오.

"Sony | Sound Connect" 앱으로 헤드셋의 음장 및 음향 기능을 최적화하면 보다 실감나게 즐길 수 있습니다.

360 Reality Audio에 대한 자세한 내용은 다음 웹사이트를 참조하십시오.

<https://www.sony.net/360RA/>

### 참고 사항

- 일부 국가 및 지역에서는 서비스를 이용할 수 없습니다.

### 관련 항목

- ["Sony | Sound Connect" 앱을 사용해 할 수 있는 작업](#)

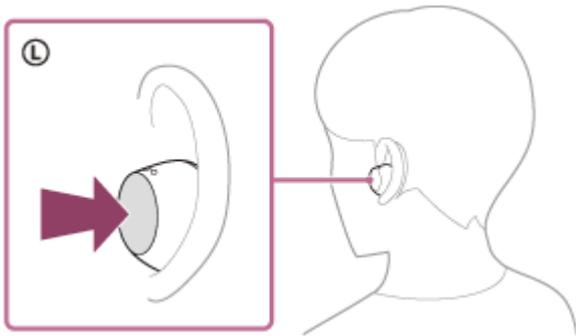
무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

## 음악 재생 중에 주변 소음 음성 듣기(주변 소리 모드)

왼쪽 및 오른쪽 헤드셋 유닛에 내장된 마이크를 사용하면 주변 소음 음성을 더 잘 들립니다. 음악을 들으면서 주변 소음 음성을 들을 수 있습니다.

### 주변 소리 모드를 활성화하려면

헤드셋이 켜진 상태에서 왼쪽 헤드셋 유닛의 버튼을 누릅니다.



### 주변 소리 모드의 설정을 변경하려면

Bluetooth 연결을 통해 스마트폰(설치된 "Sony | Sound Connect" 앱 사용) 및 헤드셋을 연결하는 경우 주변 소리 모드 설정을 변경할 수 있습니다.

**음성 포커스:** 안내 방송 또는 사람들의 목소리가 들리면 음악을 들으면서 들을 수 있도록 불필요한 노이즈가 억제됩니다.

### 주변 소리 모드를 켜려면

주변 소리 모드를 끄려면 왼쪽 헤드셋 유닛의 버튼을 누릅니다.

주변 소리 모드는 헤드셋 유닛을 충전 케이스에 넣으면 끌 수 있습니다.

### 사용 설명서 비디오에 대하여

비디오를 보고 주변 소리 모드를 사용하는 방법에 대해 알아보십시오(오디오 설명은 사용할 수 없음).

[https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0084/h\\_zz/](https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0084/h_zz/)

#### 힌트

- "Sony | Sound Connect" 앱을 사용해 변경된 주변 소리 모드 설정이 헤드셋에 저장됩니다. 설정을 변경하면 헤드셋이 "Sony | Sound Connect" 앱이 설치되지 않은 다른 장치에 연결되어 있어도 주변 소리 모드를 켜기만 하면 저장된 설정으로 음악을 즐길 수 있습니다.

#### 참고 사항

- 주변 소리 모드를 사용하더라도 주변 상황 및 오디오 재생 종류/볼륨에 따라 주변 소음 음성이 들리지 않을 수 있습니다. 차량 및 자전거가 통행하는 도로와 같이 주변 소음 음성이 들리지 않으면 위험할 수 있는 곳에서는 헤드셋을 사용하지 마십시오.
- 주변 소리 모드가 켜진 경우 주변 환경에 따라 바람 소리가 크게 들릴 수 있습니다. 이 경우 주변 소리 모드를 끄고 설정하십시오.
- 헤드셋을 귀에 올바르게 착용하지 않으면 주변 소리 모드가 제대로 작동하지 않을 수 있습니다. 헤드셋을 돌려 귀에 제대로 착용하십시오.
- 왼쪽 또는 오른쪽 헤드셋 유닛의 마이크를 손 등으로 가리지 마십시오. 주변 소리 모드의 효과가 제대로 작동하지 않거나 비프음(피드백)이 발생할 수 있습니다. 이 경우, 왼쪽 및 오른쪽 마이크 부분에서 손 등을 떼십시오.
- 헤드셋 유닛을 충전 케이스에서 분리하면 주변 소리 모드가 꺼진 상태로 활성화됩니다.

---

---

## 관련 항목

- 헤드셋 착용하기
- "Sony | Sound Connect" 앱을 사용해 할 수 있는 작업

5-060-551-61(3) Copyright 2024 Sony Corporation

무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

## 음질 모드에 대하여

Bluetooth 재생 중에 다음 두 가지 음질 모드를 선택할 수 있습니다. "Sony | Sound Connect" 앱을 사용하여 설정을 변경하고 음질 모드를 확인할 수 있습니다.

**음질 우선:** 음질을 우선합니다.

**안정된 연결 우선:** 안정된 연결을 우선합니다(기본값).

- 음질을 우선하려면 "음질 우선"을 선택합니다.
- 소리가 간헐적으로만 나올 때와 같이 연결이 불안정할 경우 "안정된 연결 우선"을 선택합니다.

### 참고 사항

- "음질 우선" 모드에서는 최대 재생 시간이 짧아질 수 있습니다.
- "안정된 연결 우선"을 선택한 경우에도 헤드셋을 사용하는 장소의 주변 조건에 따라 소리가 간헐적으로 들릴 수 있습니다.

### 관련 항목

- ["Sony | Sound Connect" 앱을 사용해 할 수 있는 작업](#)

무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

## 지원 코덱

코덱은 Bluetooth 연결을 통해 무선으로 사운드를 전송할 때 사용되는 "오디오 코딩 알고리즘"입니다. 헤드셋은 음악 재생의 경우 A2DP 연결을 통해 2가지 코덱 SBC 및 AAC를 지원합니다.

- SBC  
Subband Codec의 약어입니다.  
SBC는 Bluetooth 장치에서 사용되는 표준 오디오 코딩 기술입니다.  
모든 Bluetooth 장치는 SBC를 지원합니다.
- AAC  
Advanced Audio Coding의 약어입니다.  
AAC는 iPhone 같은 Apple 제품에 주로 사용되며, SBC보다 뛰어난 음질을 제공합니다.

연결된 장치에서 위의 코덱 중 하나로 음악이 전송되면 헤드셋이 해당 코덱으로 자동 전환되고 동일 코덱으로 음악이 재생됩니다.

연결된 장치가 SBC보다 높은 음질의 코덱을 지원하는 경우 지원 코덱 중에서 원하는 코덱으로 음악을 들으려면 장치를 사전에 설정해야 할 수 있습니다.

코덱 설정에 대해서는 장치에 부착된 사용 설명서를 참조하십시오.

## 관련 항목

- [음질 모드에 대하여](#)

무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

## DSEE 기능에 대하여

---

DSEE 기능은 압축된 음원에서 종종 손실되는 고음역 사운드를 헤드셋에서 CD 음질과 동일하게 보완합니다.

스트리밍 재생, MP3, Bluetooth 전송 코덱 등으로 압축된 음원은 자연스럽게 확장된 사운드로 재생됩니다.

DSEE 기능은 "Sony | Sound Connect" 앱에서 설정할 수 있으며 Bluetooth 연결을 통해 헤드셋에 연결된 경우에만 사용할 수 있습니다.

---

### 관련 항목

- ["Sony | Sound Connect" 앱을 사용해 할 수 있는 작업](#)

무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

## 전화 받기

Bluetooth 프로파일 HFP(Hands-free Profile) 또는 HSP(Headset Profile)를 지원하는 스마트폰 또는 휴대폰으로 Bluetooth 연결을 통해 핸드프리 통화를 할 수 있습니다.

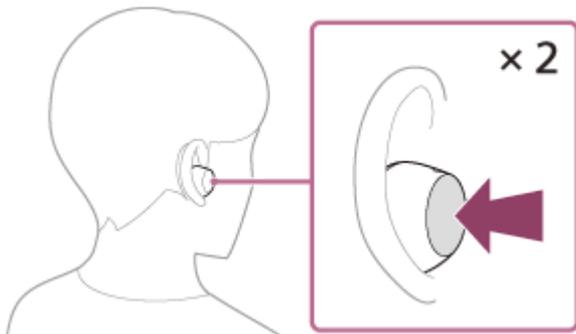
- 스마트폰 또는 휴대폰이 HFP 및 HSP를 모두 지원하는 경우 HFP로 설정하십시오.
- 조작 방법은 스마트폰 또는 휴대폰마다 다를 수 있습니다. 스마트폰 또는 휴대폰과 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.
- 연결된 장치 또는 사용 중인 애플리케이션에 따라 헤드셋으로 조작을 시도해도 기능이 제대로 작동하지 않을 수 있습니다.

## 벨소리

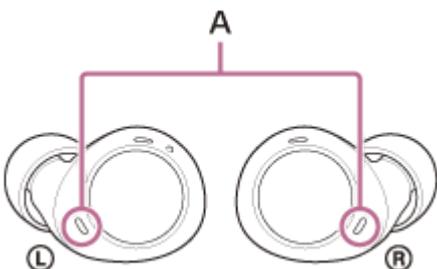
전화가 걸러오면 헤드셋에서 벨소리가 울립니다.  
스마트폰 또는 휴대폰에 따라 다음과 같은 벨소리가 울립니다.

- 헤드셋에서 설정된 벨소리
- 스마트폰 또는 휴대폰에서 설정된 벨소리
- 스마트폰 또는 휴대폰에서 Bluetooth 연결 전용으로 설정된 벨소리

- 1 Bluetooth 연결을 통해 헤드셋을 스마트폰 또는 휴대폰에 미리 연결합니다.
- 2 벨소리가 울리면 왼쪽 또는 오른쪽 헤드셋 유닛의 버튼을 빠르게 두 번 눌러 전화를 받습니다.



헤드셋에서 사운드가 들립니다.  
음악을 듣는 중에 전화가 걸러오면, 재생이 자동으로 일시 정지되고 벨소리가 헤드셋에서 들립니다.  
재생이 일시 정지되지 않으면, 헤드셋을 조작하여 재생을 일시 정지하십시오.  
왼쪽 및 오른쪽 헤드셋 유닛의 마이크로폰(A)을 사용해 통화할 수 있습니다.



### 헤드셋에서 벨소리가 들리지 않는 경우

헤드셋이 HFP 또는 HSP를 통해 스마트폰 또는 휴대폰과 연결되지 않았을 수 있습니다. 스마트폰 또는 휴대폰에서 연결 상태를 확인하십시오.

3 스마트폰 또는 휴대폰을 조작하여 볼륨을 조절합니다.

4 통화를 마치면 왼쪽 또는 오른쪽 헤드셋 유닛의 버튼을 빠르게 두 번 눌러 전화를 끊습니다.

음악 재생 중에 전화를 받은 경우, 통화 종료 후 음악 재생이 자동으로 다시 시작됩니다.

### 힌트

- 스마트폰 또는 휴대폰을 사용할 때 전화를 받는 경우 일부 스마트폰 또는 휴대폰은 헤드셋 대신 전화기로 통화가 연결될 수 있습니다. HFP 연결을 사용하는 경우, 스마트폰 또는 휴대폰을 사용하여 통화를 헤드셋으로 전환합니다.
- 볼륨은 "Sony | Sound Connect" 앱에서 조절할 수도 있습니다. 통화 중 헤드셋 볼륨과 음악 재생 중 헤드셋 볼륨을 개별적으로 조절할 수 있습니다. 통화 중 볼륨을 변경해도 음악 재생 볼륨은 변경되지 않습니다.
- 헤드셋 유닛 하나만 사용하는 경우에도 핸드프리로 통화할 수도 있습니다. 전화가 걸려오면 사용하는 헤드셋 유닛을 사용하여 전화를 받으십시오. 헤드셋 유닛 하나로만 통화하면서 충전 케이스에서 나머지 헤드셋 유닛을 꺼낸 경우, 양쪽 헤드셋 유닛으로 통화할 수 있습니다.

### 참고 사항

- 연결된 장치 또는 사용 중인 재생 애플리케이션에 따라 음악 재생 중 전화가 와도 재생이 일시 중지되지 않을 수 있습니다. 음악 재생 중 전화가 온 경우 통화를 종료해도 자동으로 재생이 시작되지 않을 수 있습니다.
- 스마트폰 또는 휴대폰을 헤드셋에서 최소 50 cm 이상 떨어져서 사용하십시오. 스마트폰 또는 휴대폰이 헤드셋이 너무 가까이 있으면 노이즈가 발생할 수 있습니다.
- 헤드셋의 마이크를 통해 헤드셋에서 내 음성이 들립니다(사이드톤 기능). 이 경우, 주변 소음 음성 또는 헤드셋 조작음이 헤드셋을 통해 들릴 수 있지만, 이는 고장이 아닙니다.
- 헤드셋 유닛 하나만 사용하는 경우 다른 헤드셋 유닛은 충전 케이스에 꽂아 두어야 합니다.
- 발신자의 음성 특성이나 주변 환경 노이즈에 따라 헤드셋에 탑재된 오디오 신호 처리가 효과적이지 않을 수 있고 통화 음질이 저하될 수 있습니다.

### 관련 항목

- [헤드셋 유닛 하나만 사용하기](#)
- [Bluetooth 장치에 무선 연결하는 방법](#)
- [전화 걸기](#)
- [전화 통화를 위한 기능](#)
- ["Sony | Sound Connect" 앱을 사용해 할 수 있는 작업](#)

무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

## 전화 걸기

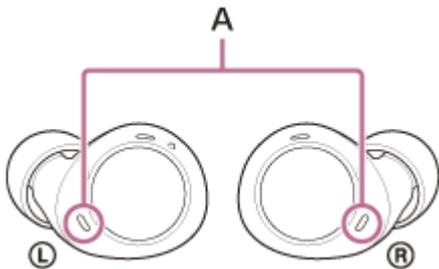
Bluetooth 프로파일 HFP(Hands-free Profile) 또는 HSP(Headset Profile)를 지원하는 스마트폰 또는 휴대폰으로 Bluetooth 연결을 통해 핸드프리 통화를 할 수 있습니다.

- 스마트폰 또는 휴대폰이 HFP 및 HSP를 모두 지원하는 경우 HFP로 설정하십시오.
- 조작 방법은 스마트폰 또는 휴대폰마다 다를 수 있습니다. 스마트폰 또는 휴대폰과 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.
- 연결된 장치 또는 사용 중인 애플리케이션에 따라 헤드셋으로 조작을 시도해도 기능이 제대로 작동하지 않을 수 있습니다.

**1 Bluetooth 연결을 통해 헤드셋을 스마트폰 또는 휴대폰에 연결합니다.**

**2 스마트폰 또는 휴대폰을 조작하여 전화를 겁니다.**

전화를 걸 때 발신음이 헤드셋에서 들립니다.  
음악을 듣는 중에 전화를 걸면, 재생이 자동으로 일시 정지됩니다.  
재생이 일시 정지되지 않으면, 헤드셋을 조작하여 재생을 일시 정지하십시오.  
왼쪽 및 오른쪽 헤드셋 유닛의 마이크론(A)을 사용해 통화할 수 있습니다.

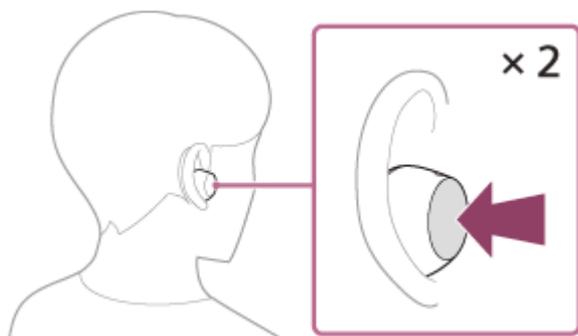


### 발신음이 헤드셋을 통해 들리지 않는 경우

스마트폰 또는 휴대폰을 사용하여 통화를 헤드셋으로 전환합니다.

**3 스마트폰 또는 휴대폰을 조작하여 볼륨을 조절합니다.**

**4 통화를 마치면 왼쪽 또는 오른쪽 헤드셋 유닛의 버튼을 빠르게 두 번 눌러 전화를 끊습니다.**



음악 재생 중에 전화를 걸었던 경우, 통화 종료 후 음악 재생이 자동으로 다시 시작됩니다.

## 힌트

- 볼륨은 "Sony | Sound Connect" 앱에서 조절할 수도 있습니다. 통화 중 헤드셋 볼륨과 음악 재생 중 헤드셋 볼륨을 개별적으로 조절할 수 있습니다. 통화 중 볼륨을 변경해도 음악 재생 볼륨은 변경되지 않습니다.
- 헤드셋 유닛 하나만 사용하는 경우에도 핸드프리로 통화할 수도 있습니다. 헤드셋 유닛 하나로만 통화하면서 충전 케이스에서 나머지 헤드셋 유닛을 꺼낸 경우, 양쪽 헤드셋 유닛으로 통화할 수 있습니다.

## 참고 사항

- 연결된 장치 또는 사용 중인 재생 애플리케이션에 따라 음악 재생 중 전화를 거는 경우 통화가 끝난 후에도 음악 재생이 자동으로 다시 시작되지 않을 수 있습니다.
- 스마트폰 또는 휴대폰을 헤드셋에서 최소 50 cm 이상 떨어져서 사용하십시오. 스마트폰 또는 휴대폰이 헤드셋이 너무 가까이 있으면 노이즈가 발생할 수 있습니다.
- 헤드셋의 마이크를 통해 헤드셋에서 내 음성이 들립니다(사이드톤 기능). 이 경우, 주변 소음 음성 또는 헤드셋 조작음이 헤드셋을 통해 들릴 수 있지만, 이는 고장이 아닙니다.
- 헤드셋 유닛 하나만 사용하는 경우 다른 헤드셋 유닛은 충전 케이스에 꽂아 두어야 합니다.
- 발신자의 음성 특성이나 주변 환경 노이즈에 따라 헤드셋에 탑재된 오디오 신호 처리가 효과적이지 않을 수 있고 통화 음질이 저하될 수 있습니다.

## 관련 항목

- [헤드셋 유닛 하나만 사용하기](#)
- [Bluetooth 장치에 무선 연결하는 방법](#)
- [전화 받기](#)
- [전화 통화를 위한 기능](#)
- ["Sony | Sound Connect" 앱을 사용해 할 수 있는 작업](#)

무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

## 전화 통화를 위한 기능

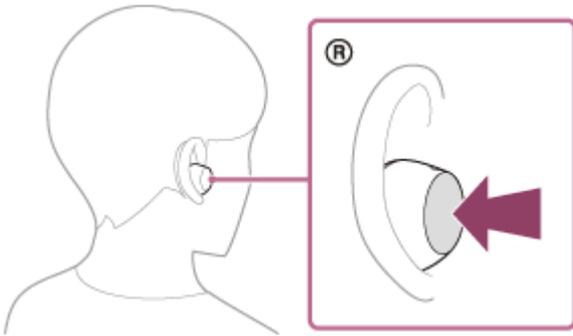
통화 중에 사용 가능한 기능은 스마트폰 또는 휴대폰에서 지원하는 프로파일에 따라 다를 수 있습니다. 또한, 프로파일이 동일하더라도 스마트폰 또는 휴대폰에 따라 이용 가능한 기능이 다를 수 있습니다.  
연결된 장치 또는 사용 중인 애플리케이션에 따라 헤드셋으로 조작을 시도해도 기능이 제대로 작동하지 않을 수 있습니다.  
스마트폰 또는 휴대폰과 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.

### 지원되는 프로파일: HFP(Hands-free Profile)

#### 대기/음악 재생 도중

오른쪽 헤드셋 유닛을 사용하여 다음 조작을 수행할 수 있습니다.

- 스마트폰/휴대폰의 음성 다이얼 기능을 시작하거나 Android 스마트폰의 Google app 또는 iPhone의 Siri 활성화: 버튼을 약 2초 이상 길게 누릅니다.



#### 발신 전화

왼쪽 또는 오른쪽 헤드셋 유닛을 사용하여 다음 조작을 수행할 수 있습니다.  
헤드셋 유닛 하나만 사용하는 경우, 사용하는 헤드셋 유닛을 조작하십시오.

- 발신 전화 취소: 버튼을 빠르게 두 번 누릅니다.

#### 착신 전화

왼쪽 또는 오른쪽 헤드셋 유닛을 사용하여 다음 조작을 수행할 수 있습니다.  
헤드셋 유닛 하나만 사용하는 경우, 사용하는 헤드셋 유닛을 조작하십시오.

- 전화 받기: 버튼을 빠르게 두 번 누릅니다.
- 전화 거절: 버튼을 약 2초 이상 길게 누릅니다.

#### 통화 중

왼쪽 또는 오른쪽 헤드셋 유닛을 사용하여 다음 조작을 수행할 수 있습니다.  
헤드셋 유닛 하나만 사용하는 경우, 사용하는 헤드셋 유닛을 조작하십시오.

- 통화 종료: 버튼을 빠르게 두 번 누릅니다.

### 지원되는 프로파일: HSP(Headset Profile)

왼쪽 또는 오른쪽 헤드셋 유닛을 사용하여 다음 조작을 수행할 수 있습니다.  
헤드셋 유닛 하나만 사용하는 경우, 사용하는 헤드셋 유닛을 조작하십시오.

#### 발신 전화

- 발신 전화 취소: 버튼을 빠르게 두 번 누릅니다.

## 착신 전화

- 전화 받기: 버튼을 빠르게 두 번 누릅니다.

## 통화 중

- 통화 종료: 버튼을 빠르게 두 번 누릅니다.

## 참고 사항

- 헤드셋 유닛 하나만 사용하는 경우 다른 헤드셋 유닛은 충전 케이스에 꽂아 두어야 합니다.

---

## 관련 항목

- [헤드셋 유닛 하나만 사용하기](#)
- [전화 받기](#)
- [전화 걸기](#)

5-060-551-61(3) Copyright 2024 Sony Corporation

무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

## 컴퓨터에서 화상 통화하기

컴퓨터에서 화상 통화를 할 때 헤드셋에서 무선으로 통화할 수 있습니다.

**1 Bluetooth 연결을 통해 헤드셋을 컴퓨터에 연결합니다.**

**2 컴퓨터에서 화상 통화 애플리케이션을 실행합니다.**

**3 화상 통화 애플리케이션의 설정\*을 확인합니다.**

- 컴퓨터에서 화상 통화를 할 때는 음악 재생 연결(A2DP)이 아닌 통화 연결(HFP/HSP)을 선택하십시오. 음악 재생 연결을 선택하면 영상 통화를 할 수 없습니다.
- 스피커 설정에서 통화 연결 [Headset(WF-C510 Hands-Free)]\*\*을 선택합니다. ([Headphones(WF-C510 Stereo)]\*\* 기능은 음악 재생 연결용입니다.)
- 마이크론 설정에서 통화 연결 [Headset(WF-C510 Hands-Free)]\*\* 기능을 선택합니다.
- 사용 중인 화상 통화 애플리케이션에 따라 스피커 또는 마이크론 설정에서 통화 연결 [Headset(WF-C510 Hands-Free)]\*\* 또는 음악 재생 연결 [Headphones(WF-C510 Stereo)]\*\*을 선택하지 못할 수 있으며, [WF-C510]만 표시될 수 있습니다. 이 경우 [WF-C510]을(를) 선택하십시오.
- 자주 묻는 질문과 대답은 고객 지원 웹사이트를 참조하십시오.

\* 사용 중인 화상 통화 애플리케이션에 따라 이 기능을 사용하지 못할 수 있습니다.

\*\* 이름은 사용 중인 컴퓨터 또는 화상 통화 애플리케이션에 따라 다를 수 있습니다.

### 힌트

- 화상 통화 애플리케이션의 설정을 확인할 수 없거나 통화 연결 [Headset (WF-C510 Hands-Free)]을 선택할 수 없는 경우 컴퓨터 설정에서 [Headset (WF-C510 Hands-Free)] 기능을 선택하여 연결하십시오. "[페어링된 컴퓨터\(Windows 11\)에 연결](#)", "[페어링된 컴퓨터\(Windows 10\)에 연결](#)" 또는 "[페어링된 컴퓨터\(Mac\)에 연결](#)"을 참조하십시오.

### 관련 항목

- [Bluetooth 장치에 무선 연결하는 방법](#)
- [컴퓨터\(Windows® 11\)와 페어링 및 연결](#)
- [컴퓨터\(Windows 10\)와 페어링 및 연결](#)
- [컴퓨터\(Mac\)와 페어링 및 연결](#)
- [페어링된 컴퓨터\(Windows 11\)에 연결](#)
- [페어링된 컴퓨터\(Windows 10\)에 연결](#)
- [페어링된 컴퓨터\(Mac\)에 연결](#)
- [Bluetooth 연결 해제\(사용 후\)](#)
- [고객 지원 웹사이트](#)

## 음성 지원 기능 사용(Google app)

Android 스마트폰에서 제공되는 Google app을 사용하면 헤드셋의 마이크를 통해 음성으로 Android 스마트폰을 조작할 수 있습니다.

### 1 Google app에 대한 지원 및 음성 입력 선택을 설정합니다.

Android 스마트폰에서, [Settings] - [Apps & notifications] - [Advanced] - [Default apps] - [Assist & voice input]을 선택하고 [Assist app]을 Google app으로 설정합니다.

위의 조작 방법은 예시입니다. 자세한 내용은 Android 스마트폰과 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.

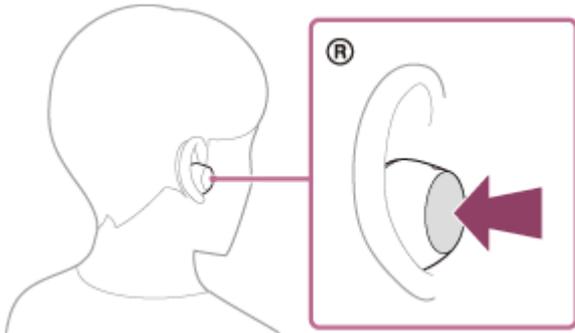
주의: 최신 버전의 Google app이 필요할 수 있습니다.

Google app에 대한 자세한 내용은 Android 스마트폰 사용 설명서를 참조하거나 Google Play 스토어 웹사이트를 참조하십시오.

Android 스마트폰의 주요 제원에 따라 Google app가 헤드셋에서 활성화되지 않을 수 있습니다.

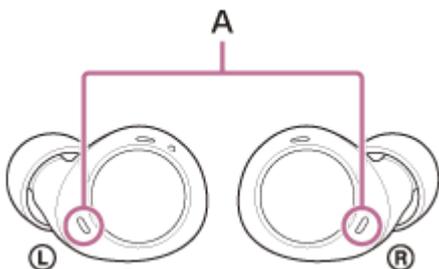
### 2 헤드셋 유닛을 귀에 착용하고 Bluetooth 연결을 통해 헤드셋을 Android 스마트폰에 연결합니다.

### 3 Android 스마트폰이 대기 또는 음악 재생 중이면, Google app이 활성화될 때까지 오른쪽 헤드셋 유닛의 버튼을 약 2초 이상 길게 누릅니다.



Google app가 활성화됩니다.

### 4 헤드셋의 마이크(A)를 통해 Google app에 요청합니다.



Google app에서 작동하는 앱에 대한 자세한 내용은 Android 스마트폰 사용 설명서를 참조하십시오.  
Google app를 활성화한 후 일정 시간 동안 요청을 하지 않으면 음성 명령이 취소됩니다.

- Android 스마트폰의 "Hey Google" 설정이 켜져 있어도 "Hey Google"이라고 말하면 Google app가 활성화되지 않습니다.
- 음성 지원 기능을 사용하면 헤드셋의 마이크론(사이드톤 기능)을 통해 헤드셋에서 음성이 들립니다. 이 경우, 주변 소음 음성 또는 헤드셋 조작음이 헤드셋을 통해 들릴 수 있지만, 이는 고장이 아닙니다.
- 스마트폰의 주요 제원 또는 애플리케이션의 버전에 따라 Google app가 활성화되지 않을 수 있습니다.
- 음성 지원 기능과 호환되지 않는 장치에 연결하는 경우 Google app가 작동하지 않습니다.

## 음성 지원 기능 사용(Siri)

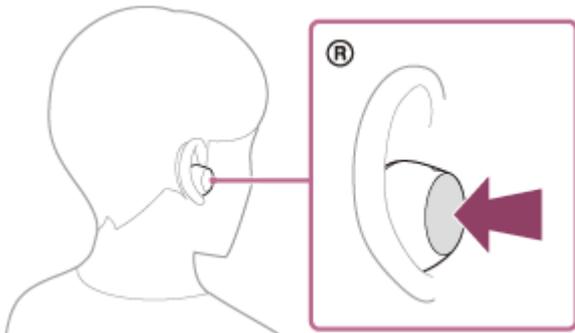
iPhone에서 제공되는 Siri를 사용하면 헤드셋의 마이크를 통해 음성으로 iPhone을 조작할 수 있습니다.

### 1 Siri를 켭니다.

iPhone에서, [Settings] - [Siri & Search]를 선택하여 [Press Home for Siri] 및 [Allow Siri When Locked]를 켭니다. 위의 조작 방법은 예시입니다. 자세한 내용은 iPhone 사용 설명서를 참조하십시오.  
주의: Siri에 대한 자세한 내용은 iPhone 사용 설명서 또는 지원 웹사이트를 참조하십시오.

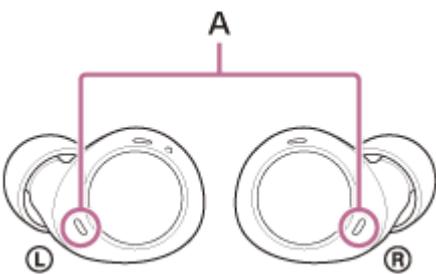
### 2 헤드셋 유닛을 귀에 착용하고 Bluetooth 연결을 통해 헤드셋을 iPhone에 연결합니다.

### 3 iPhone이 대기 또는 음악 재생 중이면, Siri가 활성화될 때까지 오른쪽 헤드셋 유닛의 버튼을 길게 누릅니다.



Siri이 활성화됩니다.

### 4 헤드셋의 마이크(A)를 통해 Siri에 요청합니다.



Siri에서 작동하는 앱에 대한 자세한 내용은 iPhone 사용 설명서를 참조하십시오.  
Siri를 활성화한 후, 일정 시간 동안 요청을 하지 않으면 Siri가 비활성화됩니다.

### 참고 사항

- iPhone의 "Hey Siri" 설정이 켜져 있어도 "Hey Siri"라고 말해 Siri를 활성화할 수 없습니다.
- 음성 지원 기능을 사용하면 헤드셋의 마이크(사이드톤 기능)를 통해 헤드셋에서 음성이 들립니다. 이 경우, 주변 소음 음성 또는 헤드셋 조작음이 헤드셋을 통해 들릴 수 있지만, 이는 고장이 아닙니다.



무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

## "Sony | Sound Connect" 앱을 사용해 할 수 있는 작업

"Sony | Sound Connect" 앱이 설치된 스마트폰과 헤드셋을 Bluetooth 연결을 통해 연결하는 경우 다음을 수행할 수 있습니다.

- 헤드셋 소프트웨어 업데이트
- 음성 안내 언어 전환
- 음성 안내 볼륨 설정
- 알림 사운드 및 음성 안내 켜기/끄기
- 버튼의 기능 변경
- Quick Access 기능 설정
- 서비스 링크 켜기/끄기
- Bluetooth 연결 모드 설정(음질 모드)
- 헤드셋 끄기
- 다중 연결(헤드셋을 2대의 장치에 동시 연결) 켜기/끄기 설정 전환
- 다중 연결로 연결된 장치 변경
- 헤드셋 소프트웨어 버전 확인
- Bluetooth 연결 코덱 표시
- DSEE 기능 설정 상태 표시
- DSEE 기능 설정
- 헤드셋의 배터리 잔량 표시
- 충전 케이스의 배터리 잔량 표시
- 이퀄라이저/CLEAR BASS 설정 선택
- 이퀄라이저 설정 맞춤화
- 주변 소리 모드 조절(주변 소리 조절)
- 음악 재생/일시 정지 또는 이전 트랙의 도입부(또는 재생 중 현재 트랙)로 건너뛰기/다음 트랙의 도입부로 건너뛰기
- 음악 재생/전화 통화 중 볼륨 조절
- 손쉬운 페어링
- 360 Reality Audio 기능 설정

### 힌트

- "Sony | Sound Connect" 앱의 조작 방법은 오디오 장치에 따라 다릅니다. 앱 주요 제원 및 화면 디자인은 사전 고지 없이 변경될 수 있습니다.

### 관련 항목

- "Sony | Sound Connect" 앱 설치
- 소프트웨어를 최신 상태로 유지하는 방법(편안한 헤드셋 사용을 위해)
- 음성 안내에 대하여
- 헤드셋의 버튼에 대하여
- Quick Access 사용하기
- 음질 모드에 대하여
- 헤드셋 착용하기
- 지원 코덱
- 배터리 잔량 확인
- DSEE 기능에 대하여

- 음악 재생 중에 주변 소음 음성 듣기(주변 소리 모드)
- 헤드셋을 2대의 장치에 동시 연결(다중 연결)
- 360 Reality Audio에 대하여

5-060-551-61(3) Copyright 2024 Sony Corporation

무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

## "Sony | Sound Connect" 앱 설치

- 1 Google Play 스토어 또는 App Store에서 "Sony | Sound Connect" 앱을 다운로드하고 스마트폰에 앱을 설치합니다.



- 2 앱을 설치한 후 "Sony | Sound Connect" 앱을 실행합니다.

### 관련 항목

- ["Sony | Sound Connect" 앱을 사용해 할 수 있는 작업](#)

무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

## "Sony | Sound Connect" 앱에서 지원 정보에 액세스하기

---

"Sony | Sound Connect" 앱에서 최신 지원 정보에 액세스할 수 있습니다.

- 1 "Sony | Sound Connect" 앱 화면의 [Help]에서 지원 페이지를 탐색합니다.
- 2 원하는 항목을 선택하십시오.

무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

## 소프트웨어를 최신 상태로 유지하는 방법(편안한 헤드셋 사용을 위해)

헤드셋의 최신 소프트웨어가 나오면 "Sony | Sound Connect" 앱 화면에 알림이 표시됩니다. 화면의 지시에 따라 헤드셋 소프트웨어를 업데이트합니다.

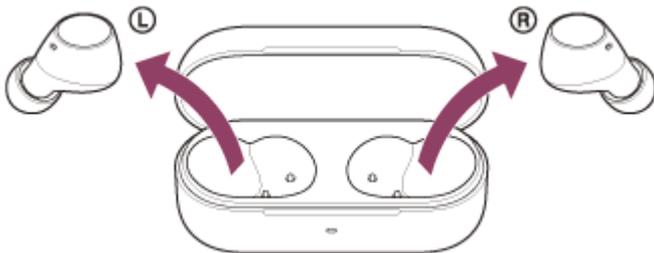
최신 헤드셋 소프트웨어를 설치하여 새로운 기능을 사용하거나 헤드셋과 관련한 문제를 해결하십시오.

항상 최신 소프트웨어가 설치된 헤드셋을 사용하십시오.

최신 헤드셋 소프트웨어 및 소프트웨어 업데이트 방법에 대한 자세한 내용은 지원 웹사이트의 정보를 참조하십시오.

다음 방법으로 헤드셋 소프트웨어를 업데이트할 수 있습니다.

### 1 충전 케이스에서 헤드셋 유닛을 꺼냅니다.



헤드셋이 자동으로 켜집니다.

### 2 스마트폰과 같은 모바일 장치에서 "Sony | Sound Connect" 앱을 실행합니다.

### 3 화면의 지시에 따라 헤드셋 소프트웨어를 업데이트합니다.

#### 참고 사항

- 업데이트에 사용된 모바일 장치에 다른 Bluetooth 장치가 연결되어 있으면 업데이트가 완료될 때까지 모든 Bluetooth 장치를 끄십시오.  
모바일 장치가 Bluetooth Low Energy와 호환되는 다른 장치(예: 웨어러블 장치, 스마트 시계 등)에 연결되어 있는 경우 소프트웨어를 업데이트할 수 없습니다.
- 업데이트를 완료할 수 없는 경우 다음 사항에 유의하십시오.
  - "Sony | Sound Connect" 앱을 제외하고 모바일 장치에 설치된 모든 앱을 닫으십시오.
  - 헤드셋과 모바일 장치를 완전히 충전하십시오.
  - 업데이트를 시작하기 전에 업데이트에 사용 중인 헤드셋과 모바일 장치를 가능한 서로 가까이 두십시오.
  - 업데이트할 때 무선 LAN 장치 및 기타 Bluetooth 장치를 헤드셋에서 멀리 두십시오.
  - 소프트웨어를 업데이트하기 전에 모바일 장치의 절전 모드\*를 끄십시오.  
모바일 장치의 OS 버전에 따라 절전 모드에서는 업데이트가 완료되지 않을 수 있습니다.

\* 사용 중인 모바일 장치에 따라 이름이 다를 수 있습니다.

#### 관련 항목

- ["Sony | Sound Connect" 앱을 사용해 할 수 있는 작업](#)



무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

## 파트너 서비스를 사용하여 할 수 있는 작업

"Sony | Sound Connect" 앱에서 설정한 후에 헤드셋과 링크로 연결된 다음 앱\*을 사용할 수 있습니다.



\* 2024년 10월 현재 링크로 연결 가능한 서비스가 나열되어 있습니다.

링크로 연결하여 얻을 수 있는 최신 서비스 및 경험에 대한 자세한 내용은 "Sony | Sound Connect" 앱을 참조하십시오.

- 1 "Sony | Sound Connect" 앱을 실행합니다.
- 2 "Sony | Sound Connect" 앱에서 각 서비스를 설정합니다.

### 참고 사항

- 링크로 연결할 수 있는 서비스는 국가 및 지역에 따라 다릅니다.
- 링크로 연결할 수 있는 서비스 사양은 예고 없이 변경될 수 있습니다.
- 해당 앱을 설치해야 합니다.
- 서비스 링크에 대한 자세한 내용은 다음 URL을 참조하십시오.  
[sony.net/servicelink](https://sony.net/servicelink)

### 관련 항목

- "Sony | Sound Connect" 앱을 사용해 할 수 있는 작업
- "Sony | Sound Connect" 앱 설치

무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

## 주의사항

### Bluetooth 통신에 대하여

- Bluetooth 무선 기술은 스마트폰 또는 컴퓨터와 같은 디지털 장치 간에 통신을 가능하게 하는 단거리 무선 기술입니다. 최대 통신 거리는 장애물(사람, 금속, 벽 등) 또는 전자기 환경에 따라 달라집니다.
- Bluetooth 장치에서 방출되는 극초단파는 전자 의료장비의 작동에 영향을 줄 수 있습니다. 다음과 같은 장소에서는 사고를 유발할 수도 있으므로, 헤드셋과 기타 Bluetooth 장치를 끄십시오.
  - 병원, 기차의 노약자석, 인화성 가스가 있는 곳, 자동문 또는 화재 경보기 근처.
- 이 제품은 무선 모드 사용 중에 전파를 방출합니다. 비행기 안에서 무선 모드를 사용하려는 경우, 제품의 무선 모드 사용 허가에 대한 승무원의 안내에 따르십시오.
- Bluetooth 무선 기술의 특성으로 인해 전송 장치의 오디오 재생보다 헤드셋의 오디오 재생이 지연될 수 있습니다. 따라서 영화를 보거나 게임을 할 때 사운드가 영상과 일치하지 않을 수 있습니다.
- Bluetooth 무선 기술을 사용하여 통신하는 동안 보안을 유지하기 위해 헤드셋은 Bluetooth 표준을 준수하는 보안 기능을 지원합니다. 단, 구성된 설정과 다른 요인에 따라 이러한 보안이 충분하지 않을 수 있습니다. Bluetooth 무선 기술을 사용하여 통신할 때 주의하십시오.
- Sony는 Bluetooth 통신 사용 시 발생할 수 있는 정보 유출로 인한 손해 또는 손실에 대해 책임을 지지 않습니다.
- 모든 Bluetooth 장치에 대한 Bluetooth 연결을 보증하지는 않습니다.
  - 헤드셋에 연결된 Bluetooth 장치는 Bluetooth SIG, Inc.에서 규정한 Bluetooth 표준을 준수해야 하며, 준수에 대한 인증을 받아야 합니다.
  - 연결된 장치가 Bluetooth 표준을 준수하더라도 Bluetooth 장치의 특성 또는 주요 제원에 따라 연결이 불가능하거나 제어, 표시 또는 작동 방법이 다를 수 있습니다.
  - 헤드셋을 사용하여 핸즈프리로 통화할 경우 연결된 장치 또는 통신 환경에 따라 노이즈가 발생할 수 있습니다.
- 연결하려는 장치에 따라 통신을 시작하는 데 시간이 걸릴 수 있습니다.

### 온도 상승에 대한 주의사항

- 헤드셋 유닛 또는 충전 케이스를 충전 중이거나 헤드셋을 장시간 사용하면 헤드셋 유닛 또는 충전 케이스의 온도가 올라갈 수 있으나 이는 고장이 아닙니다.

### 정전기에 관한 주의사항

- 공기가 건조한 상태에서 헤드셋을 사용하면 몸에 축적된 정전기로 인해 불편함을 느낄 수 있습니다. 이는 헤드셋의 오작동이 아닙니다. 정전기가 잘 일어나지 않는 천연 소재의 옷을 입으면 정전기 발생을 줄일 수 있습니다.

### 헤드셋 착용에 관한 주의사항

- 사용한 후에는 헤드셋을 귀에서 천천히 빼십시오.
- 헤드셋이 귀에 단단히 밀착되기 때문에 귀에 대고 꺾 누르거나 빨리 당겨 빼면 고막이 손상될 수 있습니다. 헤드셋을 착용하면 스피커 다이어프램에서 딸깍하는 소리가 날 수 있습니다. 이는 고장이 아닙니다.
- 헤드셋을 장시간 사용하면 귀가 가렵고 따끔거리는 증상이 나타날 수 있습니다. 헤드셋을 사용하는 동안 위의 증상이 나타나는 경우 즉시 사용을 중지하고 의사나 가까운 Sony 대리점에 문의하십시오.
- 장시간 사용하는 경우 정기적으로 귀에서 헤드셋을 제거하는 것이 좋습니다.

### 기타 주의사항

- 헤드셋은 정밀한 장치이므로 지나친 충격을 주지 마십시오.
- 신호 상태 및 주변 환경에 따라 휴대폰에서 Bluetooth 기능이 작동하지 않을 수 있습니다.
- 헤드셋 사용 중에 신체에 이상이 생길 경우 사용을 즉시 중지하십시오.
- 이어팁은 장기간 사용 및 보관 시 손상되거나 성능이 저하됩니다.

- 이어팁이 더러워지면 헤드셋에서 분리한 후 중성세제를 사용하여 손으로 조심스럽게 닦아 내십시오. 세척 후에는 물기를 완전히 말리십시오.
- 물 또는 이물질이 헤드셋 내부로 들어가면 화재나 감전을 일으킬 수 있습니다. 물 또는 이물질이 헤드셋 내부로 들어간 경우에는 즉시 사용을 중지하고 가까운 Sony 대리점에 문의하십시오. 특히 다음과 같은 경우에 주의하십시오.
  - 싱크대 또는 액체 용기 주변에서 헤드셋을 사용하는 경우 물이 들어 있는 싱크대 또는 용기에 헤드셋이 빠지지 않도록 주의하십시오.
  - 헤드셋을 비, 눈 또는 습기가 많은 곳에서 사용하는 경우
- 헤드셋을 떨어뜨리거나 기계적 충격을 가하지 마십시오. 그럴 경우 헤드셋이 변형되거나 손상되어 내수 성능이 떨어질 수 있습니다.
- 헤드셋 유닛 또는 충전 케이스의 충전 포트가 더러워지면 부드럽고 마른 헝겊으로 깨끗하게 닦아내십시오.

### 헤드셋 청소

- 헤드셋 외부에 묻은 먼지와 오염은 순수 물티슈로 닦아낼 수 있습니다. 헤드셋의 표면의 마감에 손상이나 다른 손상이 발생할 수 있으므로 알코올, 시너, 벤젠 등이 함유된 물티슈를 사용하지 마십시오.

### 의료 기기 근처에서 헤드셋 유닛 및 충전 케이스를 사용하지 마십시오.

- 무선 전파가 심장박동기 및 의료 기기에 영향을 줄 수 있습니다. 혼잡한 열차 또는 의료기관 내부와 같은 혼잡한 장소에서 헤드셋을 사용하지 마십시오.
- 헤드셋 유닛 및 충전 케이스에는 심장박동기, 뇌수종 치료를 위한 프로그램 가능한 셉트 밸브 또는 기타 의료 기기를 방해할 수 있는 자석이 들어 있습니다. 해당 의료 기기를 사용하는 사람 가까이에 헤드셋 유닛과 충전 케이스를 두지 마십시오. 해당 의료 기기를 사용하는 경우 헤드셋을 사용하기 전에 의사와 상담하십시오.

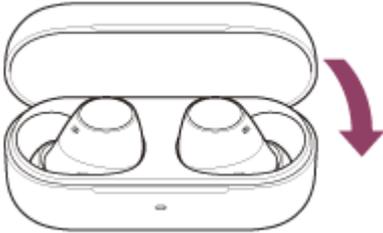
### 헤드셋 유닛과 충전 케이스를 마그네틱 카드에서 멀리 두십시오.

- 헤드셋 유닛과 충전 케이스에는 자석이 사용됩니다. 마그네틱 카드가 헤드셋 근처에 있으면 카드 자석이 영향을 받거나 비활성화될 수 있습니다.

무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

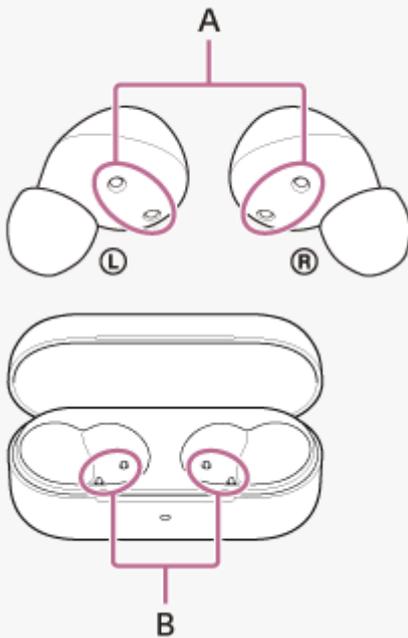
## 헤드셋 사용을 끝낸 경우

헤드셋 사용을 마쳤으면 헤드셋 유닛을 충전 케이스에 꽂으십시오.  
충전 케이스 뚜껑을 닫습니다.



### 참고 사항

- 충전 포트에 땀이나 물이 남아 있으면 헤드셋을 충전하는 기능이 손상될 수 있습니다. 사용 후 충전 포트에서 땀이나 물을 즉시 닦아 내십시오. 헤드셋 유닛의 충전 포트(A) 또는 충전 케이스의 충전 포트(B)가 더러워지면 부드럽고 마른 헝겊으로 깨끗하게 닦아내십시오.



- "유지관리", "습기로 인한 화상 및 고장 방지" 및 "헤드셋 유닛 또는 충전 케이스가 젖은 경우" 섹션을 참조하십시오.

### 관련 항목

- 유지관리
- 헤드셋 유닛 또는 충전 케이스가 젖은 경우

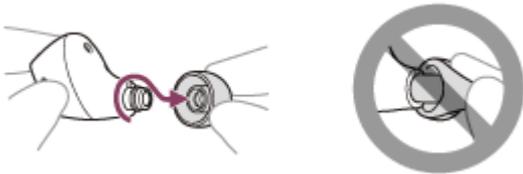
무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

## 유지관리

다음 절차에 따라 정기적인 유지관리를 수행하십시오.

### 1 이어팁을 분리합니다.

헤드셋 유닛을 잡고 이어팁을 돌려서 빼냅니다.  
분리할 때 이어팁의 끝을 잡지 마십시오.



### 2 헤드셋을 청소하십시오.

#### 헤드셋 유닛 청소하기

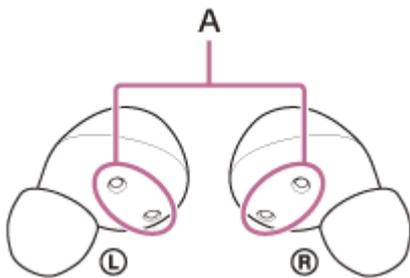
헤드셋 외부에 묻은 먼지와 오염은 순수 물티슈로 닦아낼 수 있습니다. 헤드셋의 표면의 마감에 손상이 발생하거나 다른 손상이 발생할 수 있으므로 알코올, 시너, 벤젠 등이 함유된 물티슈를 사용하지 마십시오.  
부드럽고 마른 헝겊을 사용하여 헤드셋 유닛에 묻은 물을 닦아내십시오.  
물이 얼 수 있기 때문에 헤드셋을 물방울이 붙어 있는 상태로 추운 곳에 방치하지 마십시오.

#### 충전 포트 청소하기

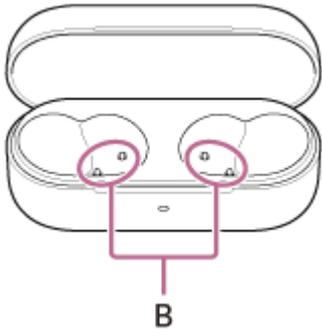
헤드셋의 포트(A) 또는 충전 케이스의 포트(B)에 땀 등의 이물질이나 습기가 남아 있으면 충전 포트가 부식되어 충전되지 않을 수 있습니다.  
헤드셋 사용을 마친 후에는 부드러운 마른 천이나 면봉으로 충전 포트를 조심해서 청소하십시오.  
헤드셋을 충전할 수 없는 경우 충전 포트를 철저히 청소하는 것이 도움이 될 수 있습니다.

#### 유지관리가 필요한 충전 포트

- 헤드셋



- 충전 케이스



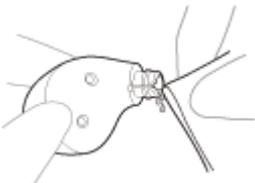
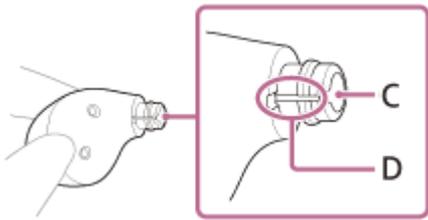
### 참고 사항

- 먼지 등을 제거하기 위해 에어 더스터 등을 사용하지 마십시오.  
먼지와 기타 이물질이 사운드 출력 구멍에 유입되어 오작동을 일으킬 수 있습니다.

### 사운드 출력 구멍 청소하기

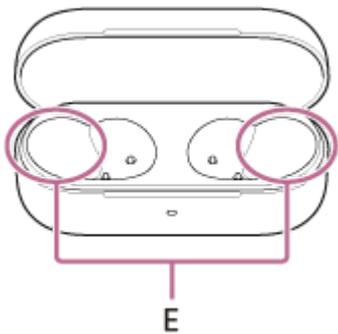
헤드셋 유닛의 사운드 출력 구멍(C) 또는 홈(D)에서 귀지를 포함한 먼지를 제거하려면 물에 적셔 단단히 짠 천을 사용하십시오.

헤드셋 유닛에 깊숙이 들어가지 않도록 먼지를 제거하십시오.



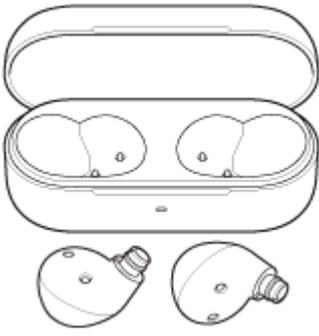
### 충전 케이스의 구멍 청소하기

면봉 등으로 이어팁이 맞는 구멍(E)을 청소하십시오.



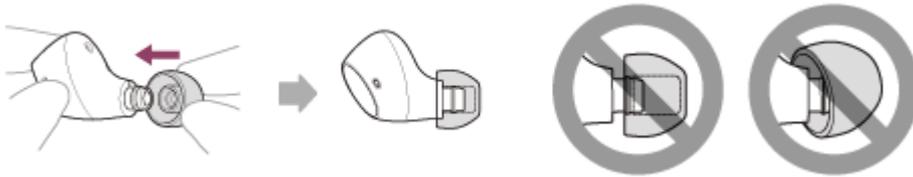
### 헤드셋 건조하기

청소가 완료되면 헤드셋을 실온에서 완전히 건조되도록 두십시오.



**3** 이어팁을 끼웁니다.

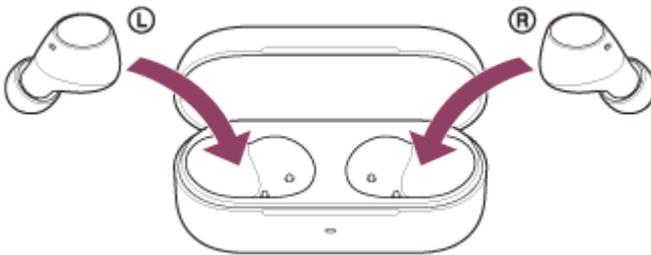
이어팁이 사운드 도관(사운드 출력관)의 안쪽 끝을 덮도록 이어팁을 헤드셋의 사운드 도관에 단단히 밀어 넣습니다. 이어팁을 헐겁게 또는 비스듬하게 끼우지 마십시오.



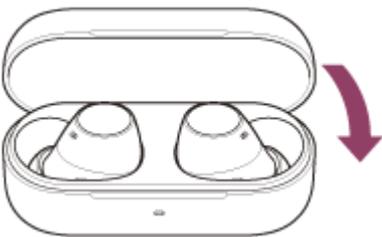
이어팁이 완전히 부착되지 않으면 이어팁이 헤드셋에서 분리되어 음질, 착용성이 저하될 수 있습니다.

**4** 충전 케이스에 헤드셋을 꽂습니다.

유지관리를 마친 다음 헤드셋을 청소하고 건조한 후에는 헤드셋 유닛을 충전 케이스에 넣어야 합니다.



충전 케이스 뚜껑을 닫으십시오.



## 습기로 인한 화상 및 고장 방지

### 사용 후 깨끗하게 청소하십시오.

충전 케이스의 USB Type-C 포트 또는 헤드셋의 충전 포트에 물 또는 땀과 같은 액체나 먼지와 같은 이물질이 부착된 상태에서 충전하면 화재, 감전, 열 발생, 연기, 발화 등으로 인한 화상이나 심각한 부상 등의 사고가 발생할 수 있습니다. 이는 고장의 원인이 될 수 있습니다.

다음과 같은 상황을 피하고 헤드셋 유닛 또는 충전 케이스가 습기나 먼지에 노출되지 않도록 주의하십시오.

헤드셋 유닛 또는 충전 케이스가 젖거나 더러워지면 "헤드셋 유닛 또는 충전 케이스가 젖은 경우"를 참조하여 설명된 방법에 따라 청소한 후 사용하십시오.

- 주방에서 집안일을 하거나 화장실에서 손을 씻은 후 젖은 손을 닦지 않고 헤드셋 유닛이나 충전 케이스를 만지는 행위



- 젖은 옷의 가슴 주머니에 헤드셋을 넣는 행위



- 차가운 페트병이 든 가방에 헤드셋을 넣는 행위



- 먹거나 마실 때 음료수를 쏟는 행위



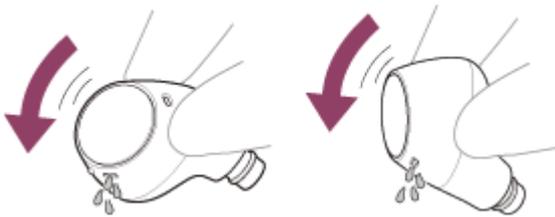
## 헤드셋 유닛과 충전 케이스가 손상되지 않도록 보호하려면

헤드셋의 올바른 사용을 위해 아래 주의 사항에 유의하십시오.

- 헤드셋 유닛의 사운드 출력 부분, 공기 구멍 또는 마이크론 부분에 강제로 물을 튀기지 마십시오.
- 물이 얼 수 있으므로 헤드셋 유닛 또는 충전 케이스를 추운 곳에 젖은 상태로 방치하지 마십시오. 고장을 방지하려면 사용 후 물을 닦아내십시오.
- 헤드셋을 물에 넣지 말고 욕실 같이 습기가 많은 곳에서 사용하지 마십시오.
- 헤드셋 유닛이 젖은 경우
  1. 부드럽고 마른 헝겊을 사용하여 헤드셋 유닛에 묻은 물을 닦아내십시오.
  2. 이어팁을 제거하고 사운드 도관(사운드 출력관)을 아래쪽으로 돌린 다음 여러 번 흔들어 물을 빼내십시오.

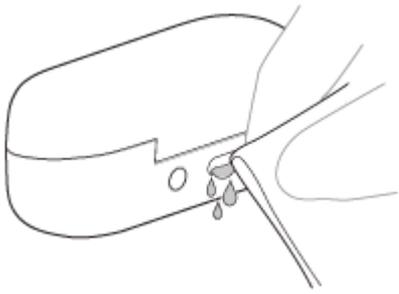


3. 마이크론 부분 또는 공기 구멍 부분이 아래쪽을 향하도록 돌리고 마른 천 등에 약 20회 정도 가볍게 두드려 내부에 모인 물기를 제거하십시오.



4. 헤드셋을 실온에서 말리십시오.
- 땀 등에 젖은 상태에서 헤드셋 유닛 및 충전 케이스를 충전하면 충전 포트가 부식됩니다. 충전하기 전에 부드럽고 마른 헝겊으로 습기를 닦아내고 실온에서 말리십시오.  
부주의로 인해 고장이 발생한 경우의 수리에는 무료 보증이 적용되지 않습니다.





- 주머니에 헤드셋 유닛이나 충전 케이스가 있는 상태에서 바지나 셔츠를 세탁하지 마십시오.



- 헤드셋에 금이 가거나 헤드셋이 변형되면 물 근처에서 헤드셋을 사용하지 말거나 가까운 Sony 대리점으로 문의하십시오.

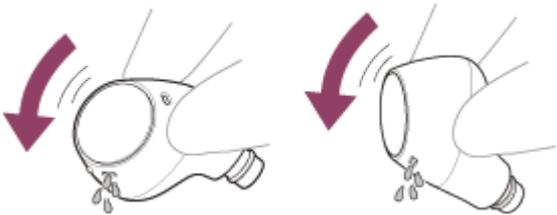
## 헤드셋 유닛 또는 충전 케이스가 젖은 경우

### 헤드셋이 젖은 경우

1. 부드럽고 마른 헝겊을 사용하여 헤드셋 유닛에 묻은 물을 닦아내십시오.
2. 이어팁을 제거하고 사운드 도관(사운드 출력관)을 아래쪽으로 돌린 다음 여러 번 흔들어 물을 빼내십시오.



3. 마이크로폰 부분 또는 공기 구멍 부분이 아래쪽을 향하도록 돌리고 마른 천 등에 약 20회 정도 가볍게 두드려 내부에 모인 물기를 제거하십시오.



4. 헤드셋을 실온에서 말리십시오.

### 본 헤드셋의 내수 성능에 대하여

- 충전 케이스는 내수되지 않습니다.
- 본 헤드셋의 내수 등급은 물의 침투에 대한 내수 등급을 지정하는 IEC 60529 "물의 침투에 대한 보호 등급(IP Code)"에서 IPX4에 해당합니다. 물에서 헤드셋을 사용할 수 없습니다.  
헤드셋을 바르게 사용하지 않으면 물이 헤드셋으로 들어가서 화재, 단락 또는 고장이 발생할 수 있습니다. 다음 주의사항에 유의하여 헤드셋을 올바르게 사용하십시오.  
IPX4: 모든 방향에서 튀는 물에 대해 보호합니다.
- 헤드셋의 사운드 도관(사운드 출력관), 공기 구멍 및 마이크로폰 부분은 완전 방수되지 않습니다.  
사운드 도관, 공기 구멍 또는 마이크로폰 부분에 물방울이 남아 있으면 일시적으로 다음과 같은 문제가 발생할 수 있지만 이는 고장이 아닙니다.
  - 소리가 잘 들리지 않습니다.
  - 비정상적인 소리가 들립니다.
  - 전화 통화 중에 음성이 잘 들리지 않습니다.

### 헤드셋의 내수 성능 주요 제원이 적용되는 액체

적용 가능:	담수, 수돗물, 땀
적용 불가:	상기 이외의 액체(예: 비눗물, 세제 또는 입욕제가 섞인 물, 샴푸, 온천수, 뜨거운 물, 수영장 물, 바닷물 등)

헤드셋의 내수 성능은 상기 조건에 의하여 Sony가 실시한 계측 결과를 기준으로 했습니다. 잘못된 방법으로 사용함으로써 물이 침투되어 생긴 고장은 보증하지 않으므로 주의하십시오.

5-060-551-61(3) Copyright 2024 Sony Corporation

무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

## 라이선스

- 본 제품에는 Sony가 해당 저작권자와 라이선스 계약 하에 사용하는 소프트웨어가 포함되어 있습니다. Sony는 소프트웨어 저작권 소유자의 요청에 따라 고객에게 계약 내용을 고지할 의무가 있습니다. 다음 URL에 액세스하고 라이선스 내용을 읽어 보십시오.  
<https://rd1.sony.net/help/mdr/sl/24/>
- Made for Apple 배지의 사용은 액세서리가 배지에 명시된 Apple 제품에 연결되도록 설계되었으며 Apple의 성능 표준을 충족하도록 개발자가 인증한 것입니다. Apple은 이 장치의 작동 또는 안전 및 규제 표준 준수에 대해 책임을 지지 않습니다.
- 본 제품의 네트워크 서비스, 콘텐츠 및 (운영 체제 및) 소프트웨어는 개별 약관의 적용을 받을 수 있고 언제든지 변경, 중단 또는 중지될 수 있으며 수수료, 등록 및 신용 카드 정보가 필요할 수 있습니다.

무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

## 상표

---

- Google, Android 및 Google Play는 Google LLC의 상표입니다.
- Apple, iPhone, iPod touch, macOS, Mac 및 Siri는 미국 및 기타 국가 및 지역에 등록된 Apple Inc.의 상표입니다.
- App Store는 미국 및 기타 국가 및 지역에 등록된 Apple Inc.의 서비스 상표입니다.
- IOS는 미국 및 기타 국가에서 Cisco의 상표 또는 등록 상표이며 라이선스 하에 사용됩니다.
- Microsoft 및 Windows는 미국 및/또는 기타 국가에서 Microsoft Corporation의 등록 상표 또는 상표입니다.
- Bluetooth® 워드마크 및 로고는 Bluetooth SIG, Inc.에서 등록하여 소유하고 있으며 Sony Group Corporation 및 자회사는 라이선스에 따라 사용하고 있습니다.
- USB Type-C® 및 USB-C®는 USB Implementers Forum의 등록 상표입니다.
- DSEE는 Sony Group Corporation 또는 그 계열사의 상표 또는 등록 상표입니다.
- 다른 모든 상표와 등록상표는 해당 소유주의 상표 또는 등록상표입니다. 이 설명서에서, ™ 및 ® 표시는 지정되어 있지 않습니다.

무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

## 고객 지원 웹사이트

---

미국, 캐나다 및 남미 고객의 경우:

<https://www.sony.com/am/support>

유럽 고객의 경우:

<https://www.sony.eu/support>

중국 고객의 경우:

<https://service.sony.com.cn>

기타 국가 및 지역 고객의 경우:

<https://www.sony-asia.com/support>

무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

## 문제 해결

문제가 있으신 경우 아래 과정을 따르십시오.

1. 헤드셋 유닛을 충전 케이스에 넣고 충전 케이스 뚜껑을 한 번 닫은 다음 충전 케이스에서 헤드셋 유닛을 분리하십시오.



2. 컴퓨터나 스마트폰 등 연결 중인 장치를 다시 시작하십시오.



3. "Sony | Sound Connect" 앱 메뉴에서 Sony 지원 사이트에 액세스하여 문제의 원인과 해결 방법을 검색하거나 아래 지원 사이트를 확인하십시오.

<https://www.sony.net/support/WF-C510/>



4. 헤드셋을 재설정하십시오.



5. 헤드셋을 초기화하십시오.



6. 그래도 문제가 해결되지 않을 때에는 가까운 Sony 대리점으로 문의하여 주십시오.

### 관련 항목

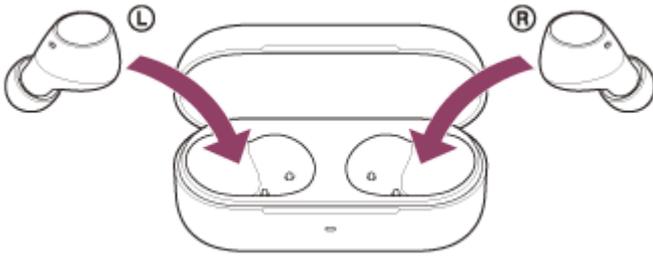
- 충전
- 고객 지원 웹사이트
- 헤드셋 재설정
- 헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원

## 헤드셋 재설정

헤드셋이 켜지지 않거나 쿤 후에 조작이 안 되는 경우, 헤드셋을 재설정하십시오.

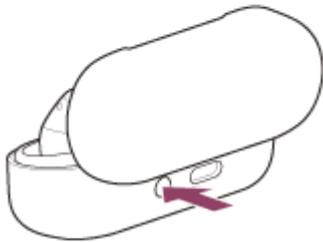
### 1 충전 케이스에 헤드셋 유닛을 꽂습니다.

충전 케이스 뚜껑을 열어 둡니다.



### 2 충전 케이스 뒷면의 재설정 버튼을 약 20초 이상 길게 누릅니다.

약 15초 후 충전 케이스의 표시등(주황색)이 약 5초 동안 깜박입니다.



그런 다음 충전 케이스의 표시등이 꺼지고 헤드셋이 재설정됩니다.

#### 참고 사항

- 표시등(주황색)이 깜박이는 동안 충전 케이스의 재설정 버튼에서 손가락을 떼지 마십시오. 손가락을 떼면 헤드셋이 초기화됩니다.

### 3 표시등이 꺼졌는지 확인한 다음 손가락을 땡니다.

페어링 정보 및 기타 설정은 유지됩니다.

초기화 후에도 헤드셋이 올바르게 작동하지 않으면, 헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원하십시오.

## 사용 설명서 비디오에 대하여

비디오를 보고 재설정하는 방법에 대해 알아보십시오(오디오 설명은 사용할 수 없음).

[https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0085/h\\_zz/](https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0085/h_zz/)

---

---

## 관련 항목

- [헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원](#)

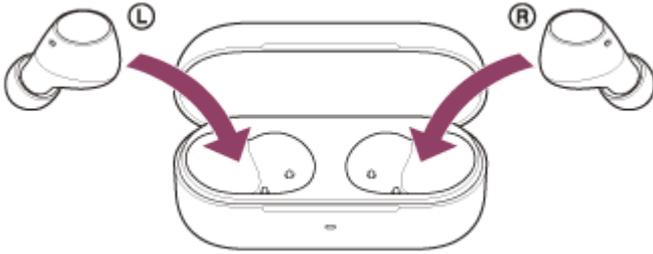
5-060-551-61(3) Copyright 2024 Sony Corporation

## 헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원

재설정 후에도 헤드셋이 올바르게 작동하지 않으면, 헤드셋을 초기화하십시오.

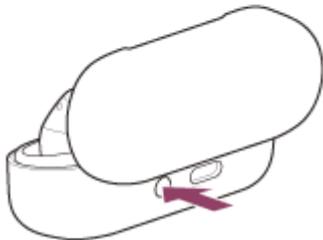
### 1 충전 케이스에 헤드셋 유닛을 꽂습니다.

충전 케이스 뚜껑을 열어 둡니다.



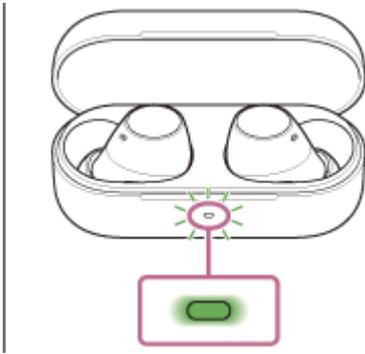
### 2 충전 케이스 뒷면의 초기화 버튼을 약 15초 이상 길게 누릅니다.

약 15초 후 충전 케이스의 표시등(주황색)이 약 5초 동안 깜박입니다.



### 3 충전 케이스의 표시등(주황색)이 깜박이기 시작하면 5초 이내에 손가락을 뽐니다.

초기화가 완료되면 충전 케이스의 표시등(녹색)이 4번 깜박입니다.



이 조작을 수행하면 볼륨 설정 등이 공장 설정으로 재설정되고 모든 페어링 정보가 삭제됩니다. 이 경우, 연결된 장치에서 헤드셋 페어링 정보를 삭제한 다음, 다시 페어링하십시오.

초기화 후에도 헤드셋이 올바르게 작동하지 않으면, 가까운 Sony 대리점에 문의하십시오.

### 사용 설명서 비디오에 대하여

비디오를 보고 초기화하는 방법에 대해 알아보십시오(오디오 설명은 사용할 수 없음).

[https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0086/h\\_zz/](https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0086/h_zz/)

#### 참고 사항

- 충전 케이스의 배터리 잔량이 충분하지 않으면 헤드셋 초기화가 시작되지 않습니다. 충전 케이스를 충전하십시오.
- 3단계를 수행한 후에 충전 케이스의 표시등(녹색)이 4번 깜박이지 않는 경우 헤드셋이 초기화되지 않았습니다. 2단계부터 다시 시도하십시오.
- 헤드셋을 구매한 후 소프트웨어를 업데이트한 경우 헤드셋을 초기화하더라도 소프트웨어가 업데이트된 상태를 유지합니다.
- 음성 안내의 언어를 변경한 후 헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원해도 언어는 공장 설정으로 돌아가지 않습니다.

무선 스테레오 헤드셋  
WF-C510

## 주요 제원

### 헤드셋

#### 전원:

DC 5 V(시판 USB AC 어댑터 사용)  
또는 내장된 리튬 이온 배터리 사용(제품 동작 전원: DC 3.85 V)

#### 작동 온도:

0 °C ~ 40 °C

#### 충전 시간:

약 1.5시간(헤드셋)  
약 3시간(충전 케이스)

#### 참고 사항

- 사용 조건에 따라 충전 시간 및 사용 시간이 다를 수 있습니다.

#### 충전 온도:

5 °C ~ 35 °C

#### 중량:

약 4.6g × 2(헤드셋(이어팁(M) 포함))  
약 31g(충전 케이스)

### 통신 주요 제원

#### 통신 시스템:

Bluetooth 주요 제원 버전 5.3

#### 출력:

Bluetooth 주요 제원 전원 등급 1

#### 최대 통신 범위:

직선 거리 약 10 m <sup>1)</sup>

#### 주파수 대역:

2.4 GHz 대역(2.400 0 GHz – 2.483 5 GHz)

#### 호환 Bluetooth 프로파일 <sup>2)</sup>:

A2DP/AVRCP/HFP/HSP

#### 지원 코덱 <sup>3)</sup>:

SBC  
AAC

## 전송 범위(A2DP):

20 Hz – 20 000 Hz(샘플링 주파수 44.1 kHz)

- 1) 실제 범위는 장치 간 장애물, 전자레인지 주변의 자기장, 정전기, 수신 감도, 안테나 성능, 운영 체제, 소프트웨어 응용 프로그램 등과 같은 요인에 따라 달라집니다.
- 2) Bluetooth 표준 프로파일은 장치 간 Bluetooth 통신 목적을 나타냅니다.
- 3) 코덱: 오디오 신호 압축 및 변환 형식

디자인과 주요 제원은 예고 없이 변경될 수 있습니다.

## 호환 가능 iPhone/iPod 모델

iPhone 15 Pro Max  
iPhone 15 Pro  
iPhone 15 Plus  
iPhone 15  
iPhone 14 Pro Max  
iPhone 14 Pro  
iPhone 14 Plus  
iPhone 14  
iPhone SE(3세대)  
iPhone 13 Pro Max  
iPhone 13 Pro  
iPhone 13  
iPhone 13 mini  
iPhone 12 Pro Max  
iPhone 12 Pro  
iPhone 12  
iPhone 12 mini  
iPhone SE(2세대)  
iPhone 11 Pro Max  
iPhone 11 Pro  
iPhone 11  
iPhone XS Max  
iPhone XS  
iPhone XR  
iPhone X  
iPhone 8 Plus  
iPhone 8  
iPhone 7 Plus  
iPhone 7  
iPhone SE  
iPhone 6s Plus  
iPhone 6s  
iPod touch(7세대)  
(2024년 4월 기준)