

Alienware Command Center

Guide de l'utilisateur

Remarques, précautions et avertissements

 **REMARQUE** : Une REMARQUE indique des informations importantes qui peuvent vous aider à mieux utiliser votre produit.

 **PRÉCAUTION** : Une PRÉCAUTION indique un risque d'endommagement du matériel ou de perte de données et vous indique comment éviter le problème.

 **AVERTISSEMENT** : Un AVERTISSEMENT indique un risque d'endommagement du matériel, de blessures corporelles ou même de mort.

Introduction

L'Alienware Command Center fournit une interface unique pour personnaliser et améliorer l'expérience de jeu. Le tableau de bord affiche les jeux auxquels vous avez joué récemment ou que vous avez ajoutés, et fournit des informations spécifiques aux jeux, des thèmes, des profils et l'accès aux paramètres de l'ordinateur. Vous pouvez accéder rapidement aux paramètres comme les profils et les thèmes de jeu, l'éclairage, les macros, l'audio et l'overclocking qui sont essentiels pour l'expérience de jeu.

L'Alienware Command Center prend également en charge **AlienFX 2.0**. AlienFX vous permet de créer, d'attribuer et de partager des cartes d'éclairage spécifiques aux jeux pour améliorer l'expérience de jeu. Cette option permet également de créer vos propres effets d'éclairage individuels et de les appliquer à l'ordinateur ou aux périphériques rattachés.

L'Alienware Command Center intègre les commandes d'overclocking et les commandes de périphériques afin de garantir une expérience unifiée et la possibilité de relier ces paramètres à votre ordinateur ou votre jeu.

Fonctionnalités

Le tableau suivant décrit diverses fonctionnalités prises en charge dans l'Alienware Command Center.

Tableau 1. Fonctionnalités

Fonctionnalité	Description
Accueil	La page d'accueil de l'Alienware Command Center vous permet de gérer facilement vos jeux et paramètres et d'améliorer l'expérience de jeu. L'Accueil affiche également les informations de jeu, les paramètres, les thèmes système et les jeux auxquels vous avez joué récemment.
Bibliothèque	Trouvez, consolidez et gérez des jeux pour fournir la meilleure expérience de jeu.
FX	Créez et gérez les zones AlienFX. Ici, vous pouvez spécifier la couleur, le motif et les thèmes à différentes parties de votre ordinateur et des périphériques. Vous pouvez créer des thèmes et appliquer un éclairage à différentes zones sur votre ordinateur.
Fusion	Comprend la capacité à régler les fonctionnalités spécifiques de jeu Gestion de l'alimentation, Gestion du son, Overclocking et Gestion thermique . En outre, elle comprend des paramètres fréquemment utilisés tels que Action du bouton d'alimentation, Action de fermeture du capot et Délai de veille .
Thèmes	Combine les paramètres de votre ordinateur ou du jeu comme l'éclairage, les macros et les paramètres spécifiques aux périphériques. Cette fonctionnalité permet à votre environnement complet de se modifier en fonction du lancement ou de la fermeture d'un jeu.
Profils	Les profils sont des paramètres spécifiques qui sont différents des thèmes : ils vous permettent aussi de régler l'environnement, mais sont généralement changés moins souvent que les thèmes. Des exemples de profils sont les éléments tels que Gestion du son, Gestion de l'alimentation, Commandes thermiques et Overclocking . Chaque jeu ou votre ordinateur peut avoir une combinaison d'un thème et de profils.
Macros	Vous permet de créer, de modifier, de changer, d'attribuer et d'enregistrer une macro. Vous pouvez afficher le profil de macro actif et également modifier le profil de macro existant.
Gestion des périphériques	Active les périphériques à afficher et à gérer dans l'Alienware Command Center. Prend en charge les paramètres des périphériques principaux et s'associe avec d'autres fonctions comme les profils, les macros, AlienFX et la bibliothèque de jeux.  REMARQUE : La gestion des périphériques est prise en charge sur certains périphériques Alienware uniquement.
Commandes Overclocking (OC)	Vous permet de configurer votre processeur et votre mémoire pour s'exécuter à des vitesses plus élevées que la plage spécifiée.

Installation d'Alienware Command Center

Avant d'installer l'Alienware Command Center, assurez-vous d'avoir désinstallé la version précédente d'Alienware Command Center.

Configuration requise pour l'installation

L'Alienware Command Center peut être installé sur les ordinateurs qui s'exécutent sous Windows 10 RS3 ou version ultérieure.

Installation d'Alienware Command Center

Alienware Command Center est installé en usine.

Suivez ces étapes si vous réinstallez Alienware Command Center :

1. Téléchargez et installez la dernière version d'**Alienware Command Center** à partir de l'un des emplacements suivants :
 - [site de support Dell](#)
 - [Microsoft Store](#)
2. Saisissez le numéro de série de l'ordinateur.
3. Exécutez `Setup.exe` à partir du package **Alienware Command Center**.
L'assistant d'installation d'**Alienware Command Center** s'affiche.
4. Dans l'assistant d'installation d'**Alienware Command Center**, cliquez sur **Suivant**.
5. Sélectionnez l'un des types de configurations suivants :
 - Complete
 - Personnalisée
6. Accédez à l'emplacement où installez AWCC, puis cliquez sur **Enregistrer**.
7. Sélectionnez les fonctionnalités à installer, puis cliquez sur **Suivant**.
8. Cliquez sur **Installer**.
9. Cliquez sur **Terminer** pour achever l'installation.

Travailler avec l'Alienware Command Center

Vous pouvez personnaliser l'interface utilisateur de l'Alienware Command Center pour l'afficher dans différentes couleurs et différents effets.

L'interface utilisateur de l'Alienware Command Center comprend les composants suivants :

- Accueil
- Bibliothèque
- FX
- Fusion

Accueil

À l'aide de la fenêtre **Accueil**, vous pouvez effectuer les opérations suivantes :

- [Créer et appliquer des thèmes à un jeu](#)
- [Créer et appliquer un thème système](#)
- [Ajouter de nouveaux jeux à la bibliothèque](#)
- [Afficher les jeux auxquels vous avez joué récemment ou que vous avez installés](#)
- [Modifier le profil d'alimentation pour un jeu ou un système](#)

Création de thème

Suivez ces étapes pour créer un thème pour un jeu :

1. Dans la section **JEUX** sur le côté droit de la fenêtre **ACCUEIL**, sélectionnez le jeu pour lequel vous souhaitez créer un thème.
2. Sur le côté gauche de la fenêtre **ACCUEIL**, cliquez sur **+**.
La fenêtre **FX** s'affiche.
3. Dans la zone de texte **CRÉER UN NOUVEAU THÈME** dans le coin supérieur gauche de la fenêtre, saisissez le nom du thème.
4. Sur l'image du périphérique, sélectionnez une ou plusieurs zones pour lesquelles vous souhaitez régler l'éclairage.
Vous pouvez sélectionner une ou plusieurs zones de l'une des manières suivantes :
 - Cliquez sur la zone elle-même ou sur les légendes numérotées du périphérique.
 - Cliquez sur l'option de sélection rapide pour sélectionner les zones.
5. Dans le panneau de gauche, cliquez sur l'onglet **ÉCLAIRAGE** et attribuez la couleur d'éclairage au thème à l'aide de l'une des options suivantes :
 - Effets : sélectionnez les différents types d'effets dans la liste déroulante **EFFET**.
 - Palette de couleurs : sélectionnez la couleur requise dans la palette de couleurs.
 - Valeurs RVB : saisissez les valeurs RVB pour sélectionner la couleur requise.
6. Dans le panneau de gauche, cliquez sur l'onglet **MACROS** pour créer et attribuer des macros au thème.
7. Dans le panneau de gauche, cliquez sur l'onglet **PARAMÈTRES** pour appliquer les paramètres spécifiques au périphérique.
8. Cliquez sur **ENREGISTRER LE THÈME**.
Le message **Thème enregistré !** s'affiche.

Application d'un thème aux jeux

Suivez ces étapes pour appliquer un thème existant à un jeu :

1. Cliquez sur **FX** pour ouvrir la fenêtre **FX**.
2. À partir de la section **THÈMES**, sélectionnez le thème que vous souhaitez appliquer à un jeu.
Vous pouvez afficher la liste des thèmes disponibles dans la vue liste ou la vue grille.
 - Cliquez sur  pour afficher les thèmes disponibles en vue liste.
 - Cliquez sur  pour afficher les thèmes disponibles en vue grille.
3. Cliquez sur  et sélectionnez **Modifier le thème**.
La fenêtre de modification **FX** s'affiche.

4. Cliquez sur **CHOISIR LE JEU** dans la partie supérieure du panneau gauche.
5. Sélectionnez le jeu dans la liste affichée et cliquez sur **OK**.
6. Cliquez sur **ENREGISTRER LE THÈME**.
Le message **Thème enregistré !** s'affiche.

Appliquer un thème système

Suivez ces étapes pour appliquer et activer un thème système à un jeu :

1. À partir de la section **SYSTÈME** dans la fenêtre **ACCUEIL**, sélectionnez **THÈME SYSTÈME ACTIF** dans la liste déroulante.
Vous pouvez cliquer sur l'une des options suivantes :
 - **ÉTEINDRE** : pour désactiver temporairement tous les éclairages externes de votre ordinateur.
 - **OBSCURCIR** : pour activer temporairement tous les éclairages externes à 50 % de luminosité sur votre ordinateur.
 - **ALLUMER** : pour réactiver votre éclairage externe sur toutes les zones de votre ordinateur ou de vos périphériques.
ALLUMER est disponible uniquement si **ÉTEINDRE** a été choisi.
 - **PARCOURIR LES THÈMES** : pour parcourir les thèmes existants.
2. Cliquez sur  pour modifier le thème système existant.
La fenêtre **FX** s'affiche.
3. Dans le panneau de configuration FX, modifiez l'éclairage requis, les paramètres des macros et les paramètres de périphérique.
4. Cliquez sur **ENREGISTRER LE THÈME**.
Le message **Thème enregistré !** s'affiche.

Modification de votre thème système

Suivez les étapes suivantes pour modifier votre thème système :

1. En bas de la fenêtre **ACCUEIL**, cliquez sur  pour modifier votre thème système.
La fenêtre **FX** s'affiche.
2. Sélectionnez une ou plusieurs zones sur l'image du périphérique pour lequel vous souhaitez régler l'éclairage.
Vous pouvez sélectionner une ou plusieurs zones de l'une des manières suivantes :
 - Cliquez sur la zone ou cliquez sur les légendes numérotées.
 - Cliquez sur l'option de sélection rapide pour sélectionner les zones.
3. Dans le panneau de gauche, cliquez sur l'onglet **ÉCLAIRAGE** et attribuez la couleur d'éclairage au thème à l'aide de l'une des options suivantes :
 - Effets : sélectionnez les différents types d'effets dans la liste déroulante **EFFET**.
 - Palette de couleurs : sélectionnez la couleur requise dans la palette de couleurs.
 - Valeurs RVB : saisissez les valeurs RVB pour sélectionner la couleur requise.
4. Dans le panneau de gauche, cliquez sur l'onglet **MACROS** pour créer et attribuer des macros au thème.
5. Dans le panneau de gauche, cliquez sur l'onglet **PARAMÈTRES** pour appliquer les paramètres d'éclairage spécifiques au périphérique.
6. Cliquez sur **ENREGISTRER LE THÈME**.
Le message **Thème enregistré !** s'affiche.

Ajout de nouveaux jeux à la bibliothèque

Suivez ces étapes pour ajouter de nouveaux jeux à la bibliothèque :

1. Dans la section **JEUX** de la fenêtre **ACCUEIL**, cliquez sur **AJOUTER DES JEUX**.
La fenêtre **BIBLIOTHÈQUE** s'affiche. L'Alienware Command Center recherche automatiquement les jeux qui sont installés sur votre ordinateur. La recherche automatique prend environ 20 secondes.
Les jeux sont automatiquement ajoutés à la bibliothèque une fois la recherche terminée.
2. Cliquez sur  pour utiliser l'analyse des jeux **MANUELLE** si votre jeu n'a pas été trouvé automatiquement.
La liste des applications qui se trouvent sur votre ordinateur s'affiche.
 - a. Cochez la case à côté du nom de l'application pour l'ajouter dans la bibliothèque.
 - b. Cliquez sur **AJOUTER À LA BIBLIOTHÈQUE** dans le coin inférieur droit de la fenêtre.
L'application sélectionnée est ajoutée à la bibliothèque et s'affiche dans la fenêtre **BIBLIOTHÈQUE**.

3. Si l'application souhaitée n'a pas été trouvée, vous pouvez ajouter manuellement une application à l'aide des étapes suivantes :
 - a. Cliquez sur **PARCOURIR** en bas à gauche du panneau d'analyse des jeux manuelle.
La boîte de dialogue **Ouvrir** s'affiche.
 - b. Parcourez et sélectionnez le jeu requis sur votre ordinateur.
Le jeu qui vient d'être ajouté s'affiche sous l'onglet **TOUT** dans la fenêtre **BIBLIOTHÈQUE**.

Afficher les jeux auxquels vous avez joué récemment et que vous avez installés

Ouvrez la fenêtre **ACCUEIL**. Les jeux auxquels vous avez joué récemment et que vous avez installés sont affichés dans la section **JEUX**.

Création d'un profil pour un jeu ou votre ordinateur

Suivez ces étapes pour créer un profil pour un jeu ou votre ordinateur :

1. Dans la fenêtre **ACCUEIL**, cliquez sur une zone de profils.
2. Cliquez sur **NOUVEAU PROFIL** à la fin de la liste qui s'affiche.
Le module **FUSION** approprié s'affiche avec un nouveau profil créé.
3. Modifiez votre profil.
4. Cliquez sur **ENREGISTRER**.

Modifier un profil pour un jeu ou votre ordinateur

Suivez les étapes suivantes pour modifier un profil pour un jeu ou votre ordinateur :

Cliquez sur la fenêtre **FUSION** pour modifier les paramètres d'alimentation applicables aux profils d'alimentation.

1. Dans la fenêtre **ACCUEIL**, cliquez sur une zone de profils.
2. Cliquez sur n'importe quel profil dans la liste qui s'affiche. Le profil sélectionné devient le profil par défaut pour le jeu en cours, ou pour votre système.

Bibliothèque

La fenêtre **BIBLIOTHÈQUE** intègre des fonctionnalités de mode de jeu et de jeu par défaut. Cette bibliothèque vous permet de trouver, consolider et gérer vos jeux pour fournir la meilleure expérience de jeu.

À l'aide de la fenêtre **BIBLIOTHÈQUE**, vous pouvez effectuer les opérations suivantes :

- Ajouter de nouveaux jeux à la bibliothèque
- Afficher les détails du jeu
- Modifier l'illustration du jeu
- Supprimer un jeu
- Ajouter des jeux aux favoris

Recherche de jeux existants dans la bibliothèque

Suivez les étapes suivantes pour rechercher un jeu existant dans la bibliothèque :

1. Dans la fenêtre **ACCUEIL**, cliquez sur **Ouvrir la bibliothèque** ou cliquez sur **BIBLIOTHÈQUE** dans la partie supérieure de l'application.
La fenêtre **BIBLIOTHÈQUE** s'affiche.
2. Cliquez sur , puis saisissez le nom du jeu.
La liste des jeux filtrée s'affiche dans la bibliothèque.

Ajout de nouveaux jeux à la bibliothèque

Suivez ces étapes pour ajouter de nouveaux jeux à la bibliothèque :

1. Dans la section **JEUX** de la fenêtre **ACCUEIL**, cliquez sur **AJOUTER DES JEUX**.
La fenêtre **BIBLIOTHÈQUE** s'affiche. L'Alienware Command Center recherche automatiquement les jeux qui sont installés sur votre ordinateur. La recherche automatique prend environ 20 secondes.
Les jeux sont automatiquement ajoutés à la bibliothèque une fois la recherche terminée.
2. Cliquez sur  pour utiliser l'analyse des jeux **MANUELLE** si votre jeu n'a pas été trouvé automatiquement.
La liste des applications qui se trouvent sur votre ordinateur s'affiche.
 - a. Cochez la case à côté du nom de l'application pour l'ajouter dans la bibliothèque.
 - b. Cliquez sur **AJOUTER À LA BIBLIOTHÈQUE** dans le coin inférieur droit de la fenêtre.
L'application sélectionnée est ajoutée à la bibliothèque et s'affiche dans la fenêtre **BIBLIOTHÈQUE**.
3. Si l'application souhaitée n'a pas été trouvée, vous pouvez ajouter manuellement une application à l'aide des étapes suivantes :
 - a. Cliquez sur **PARCOURIR** en bas à gauche du panneau d'analyse des jeux manuelle.
La boîte de dialogue **Ouvrir** s'affiche.
 - b. Parcourez et sélectionnez le jeu requis sur votre ordinateur.
Le jeu qui vient d'être ajouté s'affiche sous l'onglet **TOUT** dans la fenêtre **BIBLIOTHÈQUE**.

Affichage des jeux auxquels vous avez joué récemment et que vous avez installés

Ouvrez la fenêtre **ACCUEIL**. Les jeux auxquels vous avez joué récemment et que vous avez installés sont affichés dans la section **JEUX**.

Modification de l'illustration du jeu

Suivez ces étapes pour modifier l'illustration du jeu :

1. Dans la fenêtre **ACCUEIL**, cliquez sur **OUVRIR LA BIBLIOTHÈQUE**.
La fenêtre **BIBLIOTHÈQUE** s'affiche.
2. Cliquez sur  sur le jeu de votre choix, puis cliquez sur **Modifier l'illustration du jeu**.
3. Parcourez et sélectionnez l'illustration désirée.
4. Rognez votre illustration pour l'adapter.
5. Cliquez sur **OK**.

Suppression d'un jeu dans la bibliothèque

Suivez ces étapes pour supprimer un jeu dans la bibliothèque :

1. Dans la fenêtre **ACCUEIL**, cliquez sur **OUVRIR LA BIBLIOTHÈQUE**.
La fenêtre **BIBLIOTHÈQUE** s'affiche.
2. Dans l'onglet **TOUT**, sélectionnez le jeu à supprimer.
3. Cliquez sur , puis sélectionnez **Supprimer un jeu**.
Le jeu est supprimé de la bibliothèque.

Ajout de jeux aux favoris

Suivez ces étapes pour ajouter des jeux à l'onglet **FAVORIS** :

1. Dans la fenêtre **ACCUEIL**, cliquez sur **OUVRIR LA BIBLIOTHÈQUE**.
La fenêtre **BIBLIOTHÈQUE** s'affiche.
2. Sélectionnez le jeu que vous souhaitez ajouter dans l'onglet **FAVORIS**.
3. Cliquez sur  pour ajouter le jeu sélectionné à l'onglet **Favoris**.
Le jeu sélectionné s'affiche dans l'onglet **FAVORIS**.

FX

AlienFX vous permet de contrôler le comportement de l'éclairage de votre ordinateur et des autres périphériques compatibles AlienFX connectés à votre ordinateur en créant des thèmes. Vous pouvez associer des thèmes à des événements tels que la réception de nouveaux messages électroniques, le passage de l'ordinateur en mode veille, l'ouverture d'une nouvelle application, etc.

La fenêtre **FX** vous permet de modifier rapidement le comportement de l'éclairage des périphériques de votre ordinateur compatibles AlienFX.

À l'aide de la fenêtre **FX**, vous pouvez effectuer les opérations suivantes :

- [Créer un thème](#)
- [Attribuer un thème à un jeu](#)
- [Créer une nouvelle macro](#)
- [Parcourir les thèmes existants](#)
- [Modifier le thème existant](#)
- [Dupliquer le thème](#)
- [Supprimer le thème existant](#)

Création de thème

Suivez ces étapes pour créer un thème pour un jeu :

1. Dans la section **JEUX** sur le côté droit de la fenêtre **ACCUEIL**, sélectionnez le jeu pour lequel vous souhaitez créer un thème.
2. Sur le côté gauche de la fenêtre **ACCUEIL**, cliquez sur **+**.
La fenêtre **FX** s'affiche.
3. Dans la zone de texte **CRÉER UN NOUVEAU THÈME** dans le coin supérieur gauche de la fenêtre, saisissez le nom du thème.
4. Sur l'image du périphérique, sélectionnez une ou plusieurs zones pour lesquelles vous souhaitez régler l'éclairage.
Vous pouvez sélectionner une ou plusieurs zones de l'une des manières suivantes :
 - Cliquez sur la zone elle-même ou sur les légendes numérotées du périphérique.
 - Cliquez sur l'option de sélection rapide pour sélectionner les zones.
5. Dans le panneau de gauche, cliquez sur l'onglet **ÉCLAIRAGE** et attribuez la couleur d'éclairage au thème à l'aide de l'une des options suivantes :
 - Effets : sélectionnez les différents types d'effets dans la liste déroulante **EFFET**.
 - Palette de couleurs : sélectionnez la couleur requise dans la palette de couleurs.
 - Valeurs RVB : saisissez les valeurs RVB pour sélectionner la couleur requise.
6. Dans le panneau de gauche, cliquez sur l'onglet **MACROS** pour créer et attribuer des macros au thème.
7. Dans le panneau de gauche, cliquez sur l'onglet **PARAMÈTRES** pour appliquer les paramètres spécifiques au périphérique.
8. Cliquez sur **ENREGISTRER LE THÈME**.
Le message **Thème enregistré !** s'affiche.

Application d'un thème aux jeux

Suivez ces étapes pour appliquer un thème existant à un jeu :

1. Cliquez sur **FX** pour ouvrir la fenêtre **FX**.
2. À partir de la section **THÈMES**, sélectionnez le thème que vous souhaitez appliquer à un jeu.
Vous pouvez afficher la liste des thèmes disponibles dans la vue liste ou la vue grille.
 - Cliquez sur  pour afficher les thèmes disponibles en vue liste.
 - Cliquez sur  pour afficher les thèmes disponibles en vue grille.
3. Cliquez sur  et sélectionnez **Modifier le thème**.
La fenêtre de modification **FX** s'affiche.
4. Cliquez sur **CHOISIR LE JEU** dans la partie supérieure du panneau gauche.
5. Sélectionnez le jeu dans la liste affichée et cliquez sur **OK**.
6. Cliquez sur **ENREGISTRER LE THÈME**.
Le message **Thème enregistré !** s'affiche.

Création de macros

Suivez ces étapes pour créer une macro :

1. Dans le panneau de configuration FX, cliquez sur l'onglet **MACROS**.
2. Dans la section **THÈME SYSTÈME ACTIF**, cliquez sur **MACROS**.
Un menu contextuel s'affiche vous invitant à sélectionner le périphérique vers lequel vous souhaitez appliquer les macros.
3. Dans l'onglet **MACROS**, cliquez sur **+** pour créer une macro.
La boîte de dialogue **CRÉER UNE NOUVELLE MACRO** s'affiche.
4. Dans la boîte de dialogue **CRÉER UNE NOUVELLE MACRO**, saisissez le nom de la macro, puis cliquez sur les onglets suivants :
 - **FRAPPE** : pour attribuer une macro à une frappe particulière sur le clavier Alienware.
 - **MACRO** : pour créer des macros complexes, des actions d'enregistrement et attribuer les frappes à la macro. Cliquez sur **ENREGISTRER** et **ARRÊTER** pour démarrer et arrêter l'enregistrement de la macro, respectivement.
 - **RACCOURCI** : pour saisir un raccourci vers un programme, un dossier ou un site web. Cliquez sur **ENREGISTRER LE RACCOURCI** pour enregistrer le raccourci créé.
 - **BLOC DE TEXTE** : pour saisir un texte répétitif lorsqu'une frappe est utilisée.
5. Cliquez sur **ENREGISTRER LA MACRO** pour enregistrer la macro.
6. Cliquez sur **ENREGISTRER LE THÈME** pour appliquer la macro au thème.

Parcourir les thèmes

Suivez ces étapes pour parcourir les thèmes existant :

1. Dans la section **THÈMES**, cliquez sur  ou  pour afficher les thèmes en vue liste ou vue grille, respectivement. Vous pouvez également saisir le nom du thème pour rechercher un thème.
Le thème s'affiche dans la liste.
2. Cliquez sur le thème pour effectuer les modifications nécessaires.
3. Cliquez sur  pour modifier le thème.
4. Cliquez sur  pour activer le thème sélectionné en tant que thème principal actif.
La boîte de dialogue **ACTIVER LE THÈME PRINCIPAL** s'affiche.
5. Sélectionnez les éléments de thème suivants pour activer le thème sélectionné en tant que thème principal actif.
 - **ÉCLAIRAGE**
 - **MACROS**
 - **PARAMÈTRES**
6. Cliquez sur **ACTIVER**.
Le thème est activé en tant que thème principal actif.

Modification de thèmes

Suivez les étapes suivantes pour modifier un thème existant :

1. Dans la section **THÈMES**, sélectionnez le thème que vous souhaitez modifier, puis cliquez sur .
Un menu contextuel s'affiche.
2. Cliquez sur **Modifier le thème**.
3. Effectuez les modifications nécessaires pour les paramètres de thème et cliquez sur **ENREGISTRER LE THÈME**.

Duplication de thèmes

Suivez les étapes suivantes pour dupliquer un thème :

1. Dans la section **THÈMES**, cliquez sur  ou  pour afficher les thèmes en vue liste ou en vue grille, respectivement.
2. Sélectionnez le thème que vous souhaitez dupliquer et cliquez sur .
Un menu contextuel s'affiche.
3. Cliquez sur **Dupliquer le thème**.
La boîte de dialogue **DUPLIQUER LE THÈME** s'affiche.
4. Saisissez le nouveau nom du thème.

5. Choisissez les éléments de thème suivants que vous souhaitez dupliquer :
 - **ÉCLAIRAGE**
 - **MACROS**
 - **PARAMÈTRES**
6. Cliquez sur **DUPLIQUER**.
Les paramètres de thème existants sont dupliqués dans le nouveau thème et le message **Thème mis à jour !** s'affiche.

Suppression de thèmes

Suivez les étapes suivantes pour supprimer un thème existant :

1. Dans la section **THÈMES**, cliquez sur  ou  pour afficher les thèmes en vue liste ou en vue grille, respectivement.
2. Sélectionnez le thème que vous souhaitez supprimer et cliquez sur .
Un menu contextuel s'affiche.
3. Cliquez sur **Supprimer le thème**.
La boîte de dialogue **Supprimer le thème** s'affiche et vous invite à confirmer la suppression du thème.
 **REMARQUE** : Les paramètres du thème sont tous supprimés lorsque vous supprimez un thème.
4. Cliquez sur **Oui** pour confirmer la suppression.
Le thème sélectionné est supprimé de la liste des thèmes.

Fusion

Fusion offre un accès aux commandes de gestion de l'alimentation sur votre ordinateur et vous permet de modifier, créer et personnaliser le mode de gestion de l'alimentation afin d'optimiser l'efficacité énergétique et les performances.

Fusion permet d'accéder à d'autres paramètres de votre ordinateur dont la gestion de l'alimentation, les commandes audio, la reconnaissance audio, les détails thermiques et les commandes d'overclocking. Ces paramètres peuvent être utilisés pour créer des profils qui peuvent être appliqués aux jeux ou à votre ordinateur.

À l'aide de la fenêtre **FUSION**, vous pouvez effectuer les opérations suivantes :

- [Créer des profils d'overclock](#)
- [Attribuer un profil d'overclock à votre ordinateur](#)
- [Dupliquer un profil d'overclock](#)
- [Restaurer les paramètres du profil d'overclock](#)
- [Créer un profil thermique](#)
- [Créer un profil d'alimentation](#)
- [Créer un profil audio](#)
- [Créer un profil de reconnaissance audio](#)

Création de profils d'overclock

Suivez les étapes suivantes pour créer un profil d'overclock :

1. Cliquez sur  pour créer un profil d'overclock.
2. Dans la section **Profils d'overclock**, cliquez sur **NOUVEAU PROFIL**.
3. Dans le volet de gauche, saisissez le nom du profil.
4. Dans le volet de droite, définissez les paramètres du processeur et du GPU.
5. Dans le volet de droite, cliquez sur l'onglet **VUE AVANCÉE**, puis faites glisser le curseur pour définir les paramètres suivants :
 - Fréquence
 - Tension
 - Décalage de tension
6. Cliquez sur **TESTER ET ENREGISTRER**.
Un fenêtre pop-up s'affiche et commence à tester les paramètres du profil. Après avoir testé le profil d'overclock, le résultat du test s'affiche.
7. Cliquez sur **ENREGISTRER** si le test est réussi.
Le profil d'overclock est enregistré et le profil enregistré s'affiche dans la liste des profils d'overclock.

8. Si le test n'est pas réussi, une boîte de dialogue s'affiche, vous invitant à confirmer les paramètres recommandés par l'Alienware Command Center. Cliquez sur **Oui**.
Les paramètres recommandés sont affichés dans le volet de droite sous l'onglet **VUE AVANCÉE**.
9. Cliquez sur **ENREGISTRER** pour enregistrer les paramètres recommandés.

Attribution d'un profil d'overclock à votre ordinateur

Suivez ces étapes pour attribuer un profil d'overclock à votre ordinateur :

1. Cliquez sur  à côté du profil d'overclock.
Le profil d'overclock est activé.
2. Cliquez sur **MON SYSTÈME** pour lier le profil d'overclock à votre ordinateur.
3. Cliquez sur **OK**.
Le profil d'overclock est lié à votre ordinateur.

Duplication d'un profil d'overclock

Suivez les étapes suivantes pour dupliquer un profil d'overclock :

1. Cliquez avec le bouton droit sur le profil que vous souhaitez dupliquer.
Un menu contextuel s'affiche.
2. Cliquez sur **Dupliquer**.
La boîte de dialogue **DUPLIQUER UN PROFIL** s'affiche.
3. Cliquez sur **ENREGISTRER**.
Le profil d'overclock dupliqué s'affiche dans la liste des profils d'overclock.

Restauration des paramètres du profil d'overclock

Vous pouvez restaurer les paramètres du profil d'overclock vers les paramètres du profil précédemment enregistré.

Suivez ces étapes pour restaurer les paramètres du profil d'overclock :

1. Cliquez sur le profil d'overclock.
2. Dans le volet de droite, cliquez sur l'onglet **AVANCÉ NOUVEAU**.
3. Cliquez sur **RESTAURER**.
Les paramètres du profil d'overclock sont désormais les paramètres précédemment enregistrés.

Création de profils thermiques

Vous pouvez créer des profils thermiques pour définir la température et la vitesse des ventilateurs suivants :

- Ventilateur du processeur
- Ventilateur de la carte graphique
- Ventilateur PCI

Suivez les étapes suivantes pour créer un profil thermique :

1. Dans la fenêtre **FUSION**, cliquez sur .
Le module Fusion pour les détails thermiques s'affiche.
2. Dans la section **PROFILS THERMIQUES**, cliquez sur **NOUVEAU PROFIL** pour créer un nouveau profil thermique.
3. Cliquez sur **VUE AVANCÉE** pour définir la température et la vitesse du ventilateur.
4. Cliquez sur **OK**.
5. Cliquez sur **ENREGISTRER**.
Le profil thermique nouvellement créé s'affiche dans la liste **PROFILS THERMIQUES**.

Création de profils d'alimentation

Vous pouvez créer des profils d'alimentation pour définir les paramètres d'alimentation et de batterie.

Suivez ces étapes pour créer le profil d'alimentation :

1. Dans la fenêtre **FUSION**, cliquez sur .
Le module Fusion pour la gestion de l'alimentation s'affiche.
2. Dans la section **Gestion de l'alimentation**, cliquez sur **NOUVEAU PROFIL** pour créer un nouveau profil d'alimentation.
3. Saisissez le nom du profil d'alimentation.
4. Cliquez sur **OK**.
Le profil d'alimentation qui vient d'être créé s'affiche dans la section **Gestion de l'alimentation**.
5. Sélectionnez le profil de gestion de l'alimentation et définissez les paramètres d'alimentation et de batterie.

Création de profils audio

Suivez les étapes suivantes pour créer un profil audio :

1. Dans la fenêtre **FUSION**, cliquez sur .
Le module Fusion pour l'audio s'affiche.
2. Dans la section **PROFILS AUDIO**, cliquez sur **NOUVEAU PROFIL** pour créer un nouveau profil audio.
3. Saisissez le nom du profil d'alimentation.
4. Définissez les paramètres suivants :
 - Volume du microphone
 - Effets audio
 - EQ (Équaliseur) personnalisé
5. Cliquez sur **ENREGISTRER**.
Le profil audio nouvellement créé s'affiche dans la section **PROFILS AUDIO**.

Création de profils de reconnaissance audio

Suivez les étapes suivantes pour créer un profil de reconnaissance audio :

1. Dans la fenêtre **FUSION**, cliquez sur .
Le module Fusion pour la reconnaissance audio s'affiche.
2. Dans la section **PROFILS DE RECONNAISSANCE**, cliquez sur **NOUVEAU PROFIL** pour créer un profil de reconnaissance audio.
3. Saisissez le nom du profil de reconnaissance audio.
4. Définissez les paramètres de reconnaissance audio.
5. Cliquez sur **ENREGISTRER**.
Le profil de reconnaissance audio nouvellement créé s'affiche dans la section **PROFILS DE RECONNAISSANCE**.

Personnalisation des paramètres d'interface utilisateur

Vous pouvez personnaliser l'interface utilisateur de l'Alienware Command Center pour l'afficher dans différentes couleurs et différents effets.

Suivez ces étapes pour personnaliser l'interface utilisateur de l'Alienware Command Center :

1. Appliquez l'un des modes suivants :
 - **Foncé** : pour afficher l'interface en mode Foncé.
 - **Clair** : pour afficher l'interface en mode Clair.
2. Cliquez sur  en haut de l'Alienware Command Center.
Un menu déroulant s'affiche.
3. Dans la section **Paramètres de l'interface**, sélectionnez la couleur de surbrillance et l'effet de l'interface utilisateur.
4. Dans la section **Couleur de surbrillance de l'interface utilisateur**, sélectionnez un des éléments suivants :
 - **Auto géré** : la couleur de l'interface utilisateur couleur s'affiche en fonction du thème système actif.
 - **Fixe** : sélectionnez une couleur fixe que vous désirez afficher dans l'interface utilisateur.
5. Dans la section **Effets de particules**, vous pouvez sélectionner un des effets suivants :
 - Désactivé
 - Onde
 - Fumée
 - Galaxie

Obtenir de l'aide et contacter Alienware

Ressources d'aide en libre-service

Vous pouvez obtenir des informations et de l'aide sur les produits et services Alienware en utilisant ces ressources en ligne et en libre-service :

Tableau 2. Produits et ressources en ligne et en libre-service Alienware

Informations sur les produits et services Alienware	www.alienware.com
Application Aide et support Dell	
Conseils	
Contactez le support	Dans la recherche Windows, saisissez Aide et support , puis appuyez sur Entrée .
Aide en ligne concernant le système d'exploitation	www.dell.com/support/windows www.dell.com/support/linux
Informations de dépannage, manuels utilisateur, instructions sur l'installation, caractéristiques des produits, blogs d'aide technique, pilotes, mises à jour logicielles, etc.	www.alienware.com/gamingservices
Vidéos fournissant des instructions détaillées pour l'entretien de l'ordinateur	www.youtube.com/alienwareservices

Contacter Alienware

Pour contacter Alienware pour des questions commerciales, de support technique ou de service à la clientèle, rendez-vous sur www.alienware.com.

❗ **REMARQUE** : Les disponibilités variant selon le pays, certains services peuvent être indisponibles dans votre pays.

❗ **REMARQUE** : Si vous ne disposez pas d'une connexion Internet, vous pouvez utiliser les coordonnées figurant sur votre facture d'achat, votre bordereau de livraison, votre facture ou dans le catalogue de produits Dell.