



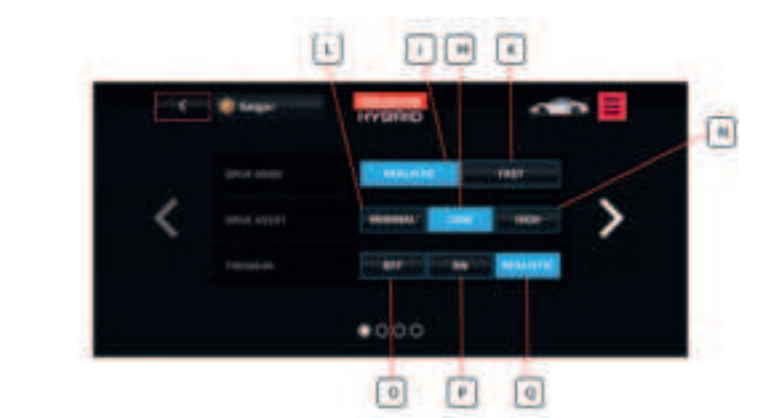
1 Cockpit Ansicht/Cockpit view/ Vue du cockpit/Vista cruscotto



2 Lenken/Steering/Direction/Sterzo



3 Einstellungen/Settings/Paramètres/Impostazioni



4 Pflege und Wartung/Care and maintenance/ Entretien et maintenance/Manutenzione e riparazione



Herzlich Willkommen im Team Carrera HYBRID!

Carrera HYBRID ist ein Rennsimulationsspiel, bei dem die Fahreigenschaften eines echten Rennwagens ins Modell übertragen werden. Fahre spannende Rennen gegen deine Freunde wie in Wirklichkeit! Mit der kostenlosen App steuerst du mit deinem Smartphone oder Tablet den Racer über die Strecke. Dabei weiß dein Racer stets, wo er sich auf der Strecke befindet. Die Fahrbahn wird dazu vom Auto optisch gescannt, die aktuelle Geschwindigkeit und jede Bewegung durch die im Fahrzeug eingebauten Sensoren gemessen. Mit Hilfe der Algorithmen der KI zusammen mit deinen Einstellungen zu Reifenzustand, Bremsen etc. kannst du dir im Wettkampf mit deinen Freunden entscheidende Zeitvorteile sichern - oder aus der Kurve fliegen, wenn du zu schnell dran bist. Wie beim echten Rennen brauchst du Gefühl für Gas, Bremse, Lenkung, Reifengrip und Geschwindigkeit aber auch eine gehörige Portion Siegeswillen, um auch harte Rennen zu gewinnen. Die KI unterstützt dich dabei auf der Fahrbahn zu bleiben, mit zunehmendem Schwierigkeitsgrad wird diese zurückgenommen und du musst immer aktiver ins Geschehen eingreifen. Bitte lesen Sie die Anleitung sorgfältig durch und bewahren Sie die Anleitung zum späteren Nachschlagen auf.

App Download und weitere Informationen:



Auspacken

Racer aufladen

- Mit dem beiliegenden USB-C / USB-A Ladekabel kann der im Fahrzeug verbaute Lithium-Polymer Akku mit handelsüblichen Ladernetzteilen, z.B. von einem Smartphone aufgeladen werden.
- Anzeige Ladezustand anhand der Scheinwerfer und Rücklichter:
- Rücklichter blinken = Akku leer
- Rücklichter pulsieren = Ladevorgang läuft
- Rücklichter blitzen = Racer zu 80% geladen, Ladevorgang läuft weiterhin
- Scheinwerfer blitzen = Ladevorgang abgeschlossen

Strecke aufbauen

- Track Variationen wie auf der Verpackung dargestellt aufbauen.
- Dabei muss darauf geachtet werden, dass die Fahrbahnelemente immer in Fahrtrichtung zusammengesteckt werden (Pfeile auf den roten bzw. blauen Randstreifen). Die Fahrbahnelemente sollten in einem 135° Winkel zueinanderstehend zusammengesteckt werden. Die Fahrzeuge können die Bahn nur in Pfeilrichtung scannen und erkennen.

Einschalten des Racers

- Racer durch 15-20 cm schnelles zurückziehen einschalten, dass die Lichter zu Leuchten/Blinken beginnen. (Racer schaltet automatisch aus, wenn 3 min keine Verbindung, oder sobald ein Ladekabel eingesteckt/aufgeladen wird).

Inbetriebnahme

Fahren und Mehrspieler-Rennen aufsetzen

- Lade dir die gratis **Carrera HYBRID App** im Store herunter.
- Registriere dich in der App mit Nutzernamen, E-Mail, und Passwort. Dazu musst du mit dem Internet verbunden sein.
- Dein Coach Mike führt dich durch die wichtigsten Funktionen der App. Du kann ihn auch deaktivieren und zunächst dieser Anleitung folgen. Du kannst Mike später jederzeit im Seitenmenü, unter „**COACHING**“ neu aktivieren.
- Wähle auf dem Homescreen den Baustein „**KOLLEKTION**“ aus.
- Wähle auf dem Bildschirm die Spalte „**AUTOS**“ aus.
- Klicke rechts unten auf den Button „**AUTO HINZUFÜGEN**“ (Standort & Bluetooth muss auf dem Smartphone eingeschaltet und für die App freigegeben sein).
- Verfügbare Autos werden gesucht und aufgelistet (vergewissere dich, dass dein Racer eingeschaltet ist und leuchtet).
- Drücke auf „+“, um dein Fahrzeug hinzuzufügen.
- Klicke auf „**Zurück**“ und gehe mit dem Pfeil links oben einen Screen zurück.
- Gehe im nächsten Schritt auf die Kategorie „**STRECKEN MODULE**“. Füge dort die jeweilige Anzahl an Strecken-Modulen mit „+“ hinzu.
- Tippe einmal auf das **Carrera HYBRID** logo oben in der Mitte, um zum Homescreen zurückzukehren.
- Wähle das Menü „**FAHREN**“ aus.
- Gehe auf der rechten Seite auf „**RENNEN ERSTELLEN**“, Achtung: Voraussetzung für ein gemeinsames Rennen ist, dass alle Geräte mit demselben WLAN verbunden sind. Eine Internetverbindung ist hierbei **nicht** erforderlich.
- Wenn in deinem WLAN-Netzwerk mehrere Rennen parallel stattfinden, kannst du dein Rennen mit einem Namen sowie Passwort für deine zukünftigen Mitspieler versehen. Wenn nur ein Rennen in deinem WLAN-Netzwerk stattfindet, muss kein Name und Passwort vergeben werden.
- Nach einem Klick auf den Pfeil im rechten Bildschirm Bereich, kannst du entscheiden welchen „**SPIELMODUS**“ du spielen möchtest und wie lange oder wie viele Runden gefahren werden sollen.

sollen.

- Wähle im letzten Punkt auf der Seite aus:

- Mit „JA“, dass für alle Mitspieler die persönlichen Renneinstellungen wie „**FAHRMODUS**“ – „**FAHRASSISTENZ**“ und „**REIFENABNUTZUNG**“ gleich sind (es erscheint darunter ein Button „**EINSTELLUNGEN**“, um diese Einstellungen zu definieren).
- Wenn „**NEIN**“ ausgewählt wird, werden die jeweils persönlichen Fahreigenschaften des jeweiligen Fahrers ausgewählt.
- Auf der nächsten Seite kannst du eines der gespeicherten Streckenlayouts auswählen, oder mit einem Klick auf das „+“ rechts oben zum Streckeneditor gelangen. Dort kannst du deine Strecke virtuell planen. Drücke dafür auf die jeweils unten abgebildeten Symbole, um die passenden Strecken-Module hinzuzufügen. Speichere die fertig aufgebaute Strecke rechts oben ab, und vergib einen Streckennamen. Wähle jetzt noch deine Strecke aus.
- Gehe auf die nächste Seite und tippe auf „**LOBBY ERSTELLEN**“ Prüfe den korrekten Aufbau der Strecke und insbesondere, dass die Startzielgerade an der richtigen Stelle zu liegen kommt. Mit „**WEITER**“ eröffnest du die Lobby.
- Nun können deine Mitspieler, welche sich im selben WLAN-Netzwerk befinden über den Menüpunkt „**RENNEN BEITRETEN**“ deiner soeben erstellten Lobby beitreten.
- Jetzt kannst du die Startreihenfolge und die Auto-/ Renneigenschaften ändern.
- Vergewissert euch, dass alle Racer eingeschaltet sind und leuchten.
- Nachdem alle Mitspieler ihre Einstellungen vorgenommen und dies mit „**FERTIG**“ bestätigt haben, kannst du durch Tippen auf „**START**“ starten.
- Du kannst die Fahrzeuge nun eine Warmup-Runde und autonom in die Startposition fahren lassen, oder diese Prozedur überspringen und die Fahrzeuge direkt mit etwas Abstand an der Startlinie platzieren.
- Für die Warmup-Runde stellen alle Spieler ihre Racer, mit etwas Abstand zwischen den Fahrzeugen, auf eines der nächsten Module **NACH** Start/Ziel.
- Nun geben alle Spieler, möglichst nacheinander und ohne zu lenken, Gas. Die Racer erkennen und scannen nun autonom die Strecke und fahren anschließend selbstständig in ihre Startposition. Du kannst in dieser Phase lenken, um die Reifen aufzuwärmen und durch Drücken von Gas und Bremsen, den Abstand zum Vordermann variieren. Die Scanfahrt wird nur abgebrochen, wenn das Fahrzeug die Strecke verlässt, oder wenn Bremse und das Funktionsfeld in der Mitte gleichzeitig betätigt werden.
- Sobald alle Racer in der Startaufstellung stehen und alle Spieler mit „**FERTIG**“ bestätigt haben, erscheint die Startampel.
- Für einen perfekten Start mit Launch Control drückst du das Funktionsfeld in der Mitte deines Bildschirms und danach zusätzlich das Gaspedal. Sobald die Rennampel grün wird, lasse das Funktionsfeld los und lasse deine Gegner hinter dir.
- Während der Fahrt kannst du durch gleichzeitiges Drücken von Gas und Funktionsfeld den Boost aktivieren.
- Du lenkst das Fahrzeug standardmäßig durch Drehen des Smartphones (Dies kann in den Einstellungen der App geändert werden) **2**

Hier kannst du die wesentlichen Spieleinstellungen vornehmen

J. (REALISTISCH) Geschwindigkeit maßstäblich wie das reale Vorbild
K. (SCHNELL) Erhöhte Geschwindigkeit für ein Arcade Spielerlebnis
L. (MINIMAL) Sehr wenig bis keine Fahrunterstützung
M. (SCHWACH) Geringe Fahrassistenz durch KI
N. (STARK) Starke Lenk- und Bremsunterstützung durch KI
O. (OFF) Keine Simulation des Reifenverschleißes
P. (ON) Simulierter Reifenverschleiß ohne Reifenschäden
Q. (REALISTISCH) Simulierter Reifenverschleiß mit Reifenschäden

Pflege und Wartung

Rennstrecke

- Fahrbahnoberfläche mit einem trockenen Lappen sauber halten. Keine Lösungsmittel oder Chemikalien zur Reinigung verwenden. Bei Nichtgebrauch die Bahn staubgeschützt und trocken aufbewahren. Am besten im Originalkarton.
- Direkte Lichteinstrahlung auf die Fahrbahnoberfläche vermeiden, kann zur Beeinträchtigung des Fahrverhaltens führen.
- Das Bemalen, Streichen oder sonstige Verändern der Fahrbahnoberfläche ist nicht empfehlenswert, da die Funktion beeinträchtigt wird.

Fahrzeug

- Reifen und Achsen stets schmutzfrei halten. Reifen können mit dem beiliegenden Reifenabzieher von der Achse leicht abgenommen werden, um verwickelten Schmutz zu entfernen. **Wenn dies nicht regelmäßig beachtet wird, kann es zu Fehlfahrten des Fahrzeuges kommen!** **1**
- Das Fahrzeug kann durch kurzes Aufladen resettet / ausgeschaltet werden.

Updates

Carrera HYBRID ist ein softwarebasiertes Spiel. Es liegt daher in der Natur der Sache, dass es regelmäßige Updates und Spielerweiterungen geben wird. Dies gilt entsprechend auch für die Bedienungsanleitung. Die jeweils aktuellste Version findest du unter: carrera-toys.com/de/hybrid

Technische Daten

- Frequenz: 2,4 GHz
- Frequenzband: 2400-2483,5 MHz
- Sendeleistung: maximal 10 mW
- Dieses Produkt ist mit dem Symbol für die selektive Entsorgung von elektrischer Ausrüstung versehen (WEEE). Das heißt, dass dieses Produkt der EU-Direktive 2012/19/EU entsprechend entsorgt werden muss, um die entstehenden Umweltschäden zu minimieren. Weitere Informationen erhalten Sie bei Ihrer lokalen oder regionalen Behörde. Aus diesem selektiven Entsorgungsprozess ausgeschlossene elektronische Produkte stellen wegen der Präsenz gefährlicher Substanzen eine Gefahr für die Umwelt und die Gesundheit dar.

Konformitätserklärung

Hiermit erklärt Carrera Toys GmbH, dass der Funkantagtyp „**Carrera Hybrid**“ der Richtlinie 2014/53/EU entspricht. Der vollständige Text der EU-Konformitätserklärung gemäß Spielzeugrichtlinie 2009/48/EC ist unter der folgenden Internetadresse verfügbar: carrera-toys.com/de/sicherheit-und-qualitaet



Welcome to the Carrera HYBRID team!

Carrera HYBRID is a racing simulation game in which the driving characteristics of a real racing car are transferred to the model. Drive exciting races against your friends just like in real life! Use the free app to steer the racer around the track with your smartphone or tablet. Your racer always knows where it is on the track. The car scans the track optically and the current speed and every movement is measured by the vehicle's built-in sensors. Using the AI's algorithms together with your settings for tyre condition, brakes, etc., you can secure decisive time advantages in the competition with your friends - or fly out of the bend if you are too fast. Just like in a real race, you need a feel for the accelerator, brakes, steering, tyre grip and speed, but also a good dose of will to win, even in tough races. The AI helps you to stay on the track, but as the level of difficulty increases, it is reduced and you have to intervene more and more actively in the action. These operating instructions give you an overview of how to set up your racer and the basic functions, as well as tips on troubleshooting and prevention. For further details, the **Carrera HYBRID** app provides detailed information with corresponding help menus. Please read the instruction carefully and keep it for future reference.

App download and further information:



Unpacking

Charging the racer

- With the enclosed USB-C / USB-A charging cable, the in the vehicle installed lithium polymer battery can be charged with commercially available charging power supplies, e.g. from a smartphone.
- Showing charge status using the headlights and taillights:
- Taillights flashing = battery flat
- Taillights pulsating = charging process in progress
- Taillights flashing = racer charged to 80%, charging process still running
- Headlights flashing = charging process completed

Set up track

- Set up track variations as shown on the packaging.
- Make sure that the track elements are always connected in the direction of travel (arrows on the red or blue edge strips). The track elements should be assembled at a 135° angle to each other. The vehicles can only scan and recognise the track in the direction of the arrows.

Switching on the racer

- Switch on the racer by pulling it back 15-20 cm so that the lights start to light up/flash. (Racer switches off automatically if there is no connection for 3 minutes or as soon as a charging cable is plugged in/charged).

Start-up

Drive and set up multiplayer races

- Download the free **Carrera HYBRID** app from the store.
- Register in the app with your username, e-mail, and password. You must be connected to the internet.
- Your coach Mike will guide you through the most important functions of the app. You can also deactivate him and follow these instructions first. You can reactivate Mike later at any time in the side menu under „**COACHING**“.
- Select the „**COLLECTION**“ module on the home screen.
- Select the „**CARS**“ column on the screen.
- Click on the „**ADD CAR**“ button at the bottom right (location & Bluetooth must be switched on on the smartphone and enabled for the app).
- Available cars are searched for and listed (make sure your racer is switched on and lights up).
- Press „+“ to add your vehicle.
- Click on „**BACK**“ and go back one screen using the arrow at the top left.
- In the next step, go to the „**TRACK MODULES**“ category. Add the respective number of track modules with „+“.
- Tap the **Carrera HYBRID** logo in the top center once to return to the home screen.
- Select the „**DRIVE**“ menu.
- Go to „**CREATE RACE**“ on the right-hand side. Please note: A prerequisite for a joint race is that all devices are connected to the same Wi-Fi. An internet connection is not required.
- If several races are taking place at the same time in your Wi-Fi network, you can give your race a name and password for your future teammates. If only one race is taking place in your Wi-Fi network, you do not need to assign a name and password.
- After clicking on the arrow on the right-hand side of the screen, you can decide which „**GAMEMODE**“ you want to play and how long or how many laps you want to race.
- Select in the last point on the page:
- If „**YES**“ is selected, that the personal race settings such as „**DRIVE MODE**“ - „**DRIVE ASSIST**“ and „**TIREWEAR**“ are the same for all other players (a „**SETTINGS**“ button appears underneath to define these settings).

- If „**NO**“ is selected, the personal driving characteristics of the respective driver are selected.
- On the next page, you can select one of the saved track layouts or click on the „+“ in the top right-hand corner to go to the track editor. There you can plan your track virtually. To do this, click on the symbols shown below to add the appropriate track modules. Save the completed track in the top right-hand corner and assign a track name. Now select your track.
- Go to the next page and tap on „**CREATE LOBBY**“ check that the track is set up correctly and, in particular, that the start finish line is in the right place. Press „**CONTINUE**“ to open the lobby.
- Now your fellow players who are in the same Wi-Fi network can join your lobby via the menu item „**JOIN RACE**“ on their devices.
- Now you can change the starting order and the car/race properties.
- Make sure that all racers are switched on and illuminated.
- Once all players have made their settings and confirmed this with „**DONE**“, you can start by tapping on „**START**“.

- You can now let the cars do an autonomous warm-up lap, the cars will drive then autonomously to the starting position. Or you skip this procedure and place the cars directly at the start line with some distance between them.
- For the warm-up lap, all players place their racers on one of the next modules AFTER the start/finish line, with some distance between the racers.
- Now all players accelerate, if possible one after the other and without steering. The racers now recognise and scan the track autonomously and then drive themselves to their starting position. You can steer during this phase to warm up the tyres and maintain the distance to the car in front by accelerating and braking. The scan drive is only aborted if the vehicle leaves the track or if the brake and the function field in the centre are activated simultaneously.
- As soon as all racers are on the starting grid and all players have confirmed with „**DONE**“, the start light appears.
- For a perfect start, press on the function field in the center of your screen and, then press the accelerator to activate the launch control. As soon as the race lights turn green, release the function field and leave your opponents behind you.
- While driving, you can activate the boost by pressing the accelerator and the function field at the same time.
- You steer the vehicle by turning the smartphone or tablet. **2**

Career - improve your personal skills

Improve your driving skills by mastering various challenges in pre-defined races. Go to the „**Career**“ menu item and simply follow the instructions on the screen.

Tuning - improve your racer

By increasing your rank, you unlock various tuning elements with which you can make your racer faster and tune it according to the challenge.

Safety instructions

- **CAUTION:** Not suitable for children under 36 months. Choking hazard due to small parts that can be swallowed. **Caution:** Risk of crushing due to function.
- **WARNING:** This toy produces flashes that may trigger epilepsy in sensitised individuals.
- The car racing track is not suitable for use outdoors or in wet rooms! Keep liquids away.
- Do not set up the track in the immediate vicinity of sensitive objects, as vehicles ejected from the track may cause damage.
- Do not operate the racetrack at face or eye level, as there is a risk of injury from ejected vehicles.
- **Note:** The vehicles may only be put back into operation when fully assembled. Assembly may only be carried out by adults. This appliance can be used by children aged from 12 years and above and persons with reduced physical, sensory or mental capabilities or lack of experience and knowledge if they have been given supervision or instruction concerning use of the appliance in a safe way and understand the hazards involved. Cleaning and user maintenance must not be carried out by children without supervision.

This toy contains batteries that are non-replaceable. This toy is only to be connected to equipment bearing either of the following symbols:

or



Conforms to the safety requirements
of ASTM F963.

1 Cockpit view

A. Brake
B. Throttle
C. Reverse
D. Engine ON/OFF
E. Light ON/OFF
F. Tyre condition (blue = cold; green = warm; red = worn out)
G. Racer battery indicator
H. Boost display and function field for boost, launch control, or stop during the scan process
I. Speed / gear display

3 Settings

You can make the main game settings here

J. (REALISTIC) Speed to scale like the real model
K. (FAST) Increased speed for an arcade gaming experience
L. (MINIMAL) Very low till almost no driving assistance
M. (LOW) Low driving assistance through AI
N. (HIGH) Strong steering and braking assistance through AI
O. (OFF) No simulation of tyre wear
P. (ON) Simulated tyre wear without tyre damage
Q. (REALISTIC) Simulated tyre wear with tyre damage till complete destruction

Care and maintenance

Race track

- Keep the track surface clean with a dry cloth. Do not use solvents or chemicals for cleaning. When not in use, keep the track dry and protected from dust. Preferably in the original box.
- Avoid exposing the track surface to direct light, as this can impair the driving behaviour.
- Painting, varnishing or otherwise altering the track surface is not recommended, as this will impair its function.

Vehicle

- Always keep tyres and axles free of dirt and clean them regularly, as this can lead to malfunctions such as wheels that are difficult to turn, skidding of the racer. Tyres can be easily removed from the axle with the enclosed tyre puller to remove entangled dirt. **1**
- The vehicle can be reset / switched off by briefly charging it.

Updates

Carrera HYBRID is a software-based game. It is therefore in the nature of things that there will be regular updates and player enhancements. This also applies to the operating instructions. You can find the latest version at carrera-toys.com/de/hybrid

Technical data

- Frequency: 2,4 GHz
- Frequency band: 2400-2483,5 MHz
- Transmission power: maximum 10 mW
- This product is labelled with the symbol for the selective disposal of electrical equipment (WEEE). This means that this product must be disposed of in accordance with EU Directive 2012/19/EU in order to minimise the resulting environmental damage. For more information, please contact your local or regional authority. Electronic products excluded from this selective disposal process pose a risk to the environment and health due to the presence of hazardous substances.

Declaration of Conformity

Hereby, Carrera Toys GmbH declares that the radio equipment type „**Carrera HYBRID**“ is in compliance with Directive 2014/53/EU. The full text of the EU Declaration of Conformity according to Toy Safety Directive 2009/48/EC is available at the following internet address carrera-toys.com/en/safety-and-quality

Requirement for FCC Part 15

FCC statement:

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- (1) this device may not cause harmful interference, and
- (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

IC statement:

The device contains license-exempt transmitter(s)/ receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's licence-exempt RSS(s). Operation is subject to the following two conditions:

1. The device must not cause interference;
2. The device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

