

Donkey Kong Country™: Tropical Freeze

1 Informations importantes

Pour commencer

2 Manettes et son

3 Fonctions en ligne

4 Avis aux parents et tuteurs

Informations de base

5 Présentation du jeu

6 Pour commencer

7 Données de sauvegarde

Comment jouer

8 Cartes du jeu

9 Déroulement de la partie

10 Mode 1 joueur

11 Mode 2 joueurs

Actions

12 Commandes de base

13 Actions en duo

14 Actions en mode 2 joueurs

Véhicules et objets

15 Véhicules

16 Tonneaux

17 Éléments

Classements

18 Classements du mode chrono

À propos de ce produit

19 Mentions légales

Dépannage

20 Assistance

Merci d'avoir choisi Donkey Kong Country™: Tropical Freeze pour la console Wii U.

Informations importantes

Veillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez également lire le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité (⚠️), accessible depuis le menu Wii U. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

Pour utiliser ce logiciel, synchronisez d'abord au moins une de ces manettes avec la console.



- ◆ Deux manettes sont nécessaires pour jouer en mode 2 joueurs.
- ◆ Un seul Wii U GamePad peut être utilisé.
- ◆ Vous pouvez utiliser une manette Wii Remote Plus au lieu d'une Wii Remote.

Synchroniser des manettes

Depuis le menu HOME, sélectionnez **Paramètres des manettes** pour accéder à l'écran ci-contre. Puis,



sélectionnez **Synchroniser** et suivez les instructions à l'écran pour terminer la synchronisation.

Mode de sortie audio

Ce logiciel est compatible avec le mode ambiophonique de format MIC linéaire multicanal 5.1. Pour profiter du son ambiophonique, sélectionnez **Paramètres de la console** (🔧) depuis le menu Wii U, sélectionnez ensuite **Téléviseur**, puis réglez le mode de sortie audio sur **Ambiophonie**.

- ◆ Pour profiter du son ambiophonique avec ce logiciel, vous devez d'abord brancher votre console Wii U à un récepteur avec port HDMI™ intégré au moyen d'un câble HDMI haute vitesse. Pour plus de détails sur la façon de configurer et de brancher votre récepteur, consultez le mode d'emploi de cet appareil.

Connectez votre console à Internet pour utiliser la fonction suivante :

- Classements 18

- ◆ Consultez la section Pour vous connecter à Internet du mode d'emploi imprimé de la Wii U pour plus de détails sur le matériel nécessaire pour connecter votre console à Internet. Lorsque vous disposez de tout ce qu'il faut, sélectionnez **Internet** depuis les paramètres de la console () , accessibles dans le menu Wii U, puis configurez votre connexion Internet.

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions ci-dessous en sélectionnant **Contrôle parental** () , accessible depuis le menu Wii U.

Nom	Description
Interactions en ligne dans les jeux	Restreignez l'accès aux classements. 

- ◆ L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification de l'ESRB** dans la fonction de contrôle parental.



Donkey Kong Country: Tropical Freeze est un jeu de plateformes dans lequel vous partirez à l'aventure avec Donkey Kong sur des îles exotiques remplies de pièges et de casse-tête. Avec l'aide de ses amis, Donkey Kong devra repousser l'invasion des Frigoths, des envahisseurs venus des mers du Nord, et libérer son île. Dans le mode 2 joueurs, vous pourrez également contrôler Diddy Kong, Dixie Kong et Cranky Kong.

Donkey Kong

C'est le véritable roi de la jungle et les bananes sont sa seule faiblesse. Sa force n'a pas d'égale et une fois encore, il devra l'utiliser pour protéger son île.



Diddy Kong



Petit, mais plein de ressources, c'est un ami sur qui Donkey Kong a toujours pu compter. Son tonneau-propulseur lui permet de planer au-dessus du sol.

Dixie Kong

C'est la petite amie de Diddy Kong. Non seulement sa queue de cheval lui donne une allure branchée, mais elle peut la faire tourner pour se propulser dans les airs!



Cranky Kong



C'est le doyen têtu des Kong, mais toujours plein d'énergie. Sa canne lui permet de sauter très haut ou de rebondir en terrain épineux ou infesté de pics.

Funky Kong

Ce passionné de surf est de retour, plus cool que jamais. Il tient désormais une boutique ambulante dont il est très fier.



Les Frigoths



Tout droit venus des mers du nord, ils ont gelé l'île de Donkey Kong et en ont fait leur nouveau terrain de jeu.

Écran de sélection du fichier

Sélectionnez **NOUVELLE PARTIE** pour commencer une nouvelle partie, ou choisissez un fichier pour continuer une partie en cours.



Naviguer dans les menus

Dans les menus, la navigation et la sélection s'effectuent uniquement à l'aide des boutons des manettes.

- ◆ Si vous utilisez une manette Wii U Pro, veuillez vous référer aux commandes du Wii U GamePad.



Sélectionner



Confirmer



Annuler



Écran titre

1 joueur

Dans ce mode, le joueur part à l'aventure avec Donkey Kong. ➡ 10

Sélectionnez tout d'abord l'écran principal (téléviseur ou GamePad), puis la manette que vous souhaitez utiliser.



Si vous sélectionnez le GamePad comme manette, vous pouvez choisir de jouer avec le levier gauche (⦿) ou la croix directionnelle (⦶).

2 joueurs

Dans ce mode, le joueur 1 dirige Donkey Kong et le joueur 2 dirige l'un de ses partenaires. ➡ 11

Sélectionnez tout d'abord l'écran principal (téléviseur ou GamePad), puis les manettes que vous souhaitez utiliser, et enfin le Kong incarné par le joueur 2.

Si vous sélectionnez le GamePad comme manette, vous pouvez choisir de jouer avec le levier gauche (⦿) ou la croix directionnelle (⦶).

◆ Attention, si vous utilisez le GamePad comme écran principal dans le mode 2 joueurs, vous ne pourrez pas l'utiliser comme manette.



Votre progression dans le jeu est automatiquement sauvegardée après un événement important, notamment lorsque vous terminez un niveau.

Effacer

Vous pouvez effacer des données de sauvegarde en appuyant sur ⊖ à l'écran de sélection du fichier et en sélectionnant ensuite le fichier à effacer.

Attention, les données effacées ne peuvent pas être récupérées.

Copier

Vous pouvez copier des données de sauvegarde en appuyant sur ⊕ à l'écran de sélection de la partie. Sélectionnez ensuite la partie à copier et enfin l'emplacement sur lequel la copier.

Faites attention lorsque vous copiez des données dans un emplacement contenant déjà une partie, les données écrasées ne peuvent pas être récupérées.





Cette carte vous donne une vue d'ensemble des îles où vous conduiront vos aventures. Sélectionnez l'île sur laquelle vous souhaitez vous rendre.



1 Île actuelle

2 Nombre de ballons rouges

Nombre de vies. Il représente le nombre de fois où vous pouvez continuer la partie depuis un point de contrôle quand vous perdez une vie dans un niveau. ➔ 10

3 Nombre de pièces bananes ramassées

➔ 17



Cette carte vous donne une vue détaillée de l'île sur laquelle vous vous trouvez.



4 Nom du niveau

5 Statistiques du niveau

Les icônes suivantes s'affichent si vous remplissez certaines conditions.

★ : Toutes les lettres KONG trouvées. → 17

🧩 : Toutes les pièces de casse-tête trouvées. → 17

🕒 : Mode chrono terminé dans le temps alloué.

6 Niveau

🟦 : Niveau terminé

🟥 : Niveau non terminé

🟦 : Niveau verrouillé

7 Bazar ambulant de Funky

Vous pourrez y acheter des objets. → 17



Appuyez sur ⊕ à l'écran de carte du monde ou d'une île pour afficher le menu de la carte. Vous pouvez y consulter les statistiques des



différents niveaux, modifier les paramètres du jeu et consulter les bonus déverrouillés.

Paramètres

Vous pouvez y ajuster le volume sonore, choisir votre manette et modifier la configuration des commandes du GamePad pour vous diriger à l'aide du levier gauche (Ⓒ) ou de la croix directionnelle (⛶). Vous pouvez également modifier le mode d'affichage, afin de jouer sur le téléviseur ou sur le GamePad uniquement, ainsi que le nombre de joueurs.



Après avoir sélectionné un niveau, le menu de départ s'affichera. Sélectionnez **Jouer** pour commencer le niveau.



Vous pouvez sélectionner jusqu'à trois objets à emporter dans un niveau. Une fois ces objets choisis, retournez au menu de niveau et sélectionnez **Jouer**.

- ◆ Les objets non utilisés seront remis dans votre inventaire.
- ◆ Certains objets ne peuvent pas être sélectionnés pour certains niveaux, ou utilisés dans certains modes.

Mode chrono

Filez à travers le niveau pour atteindre le tonneau-tombola le plus rapidement possible. Avant de commencer, vous pourrez choisir le type de tonneaux Kong qui seront présents dans le niveau et consulter votre classement ➔ **18** pour ce niveau.

- ◆ Ce mode n'est disponible qu'en mode 1 joueur pour les niveaux ayant déjà été terminés.
- ◆ Dans les niveaux où se trouvent plusieurs tonneaux-tombola, le tonneau habituel marque la fin du niveau, et non pas le tonneau caché.
- ◆ Si vous sélectionnez **Hors ligne** dans les options du mode chrono, vous ne pourrez pas mettre vos meilleurs temps en ligne ou consulter les classements.



Partez à l'aventure dans des îles exotiques où vous devrez éliminer les ennemis qui se dressent sur votre chemin, récolter des bananes et résoudre des énigmes pour progresser.



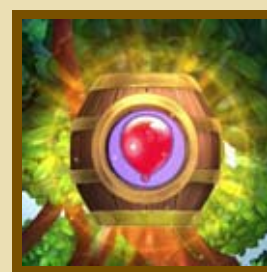
Si vous perdez une vie après avoir passé un point de contrôle, vous recommencerez ce niveau à partir de ce point.



- ◆ Si vous quittez un niveau, ou que vous perdez toutes vos vies, vous devrez recommencer ce niveau depuis le début.



Brisez le tonneau-tombola pour terminer un niveau. Ce que vous recevrez en récompense dépend du symbole affiché sur le tonneau lorsque vous le brisez.



- ◆ Si le symbole  s'affiche sur le tonneau, l'objet que vous recevrez sera déterminé aléatoirement. Agitez la Wii Remote ou le Nunchuk pour augmenter le nombre d'objets reçus. Si vous utilisez le Wii U GamePad avec , appuyez répétitivement sur  / . Si vous utilisez le Wii U GamePad avec , appuyez répétitivement sur  / .

Menu de pause

Appuyez sur ⊕ pour afficher le menu de pause. Vous pouvez y modifier les options, quitter le niveau en cours, consulter le nombre de bananes que vous avez obtenues et plus encore.



Zones bonus

Que la chasse aux bananes commence! Ramassez les bananes dans le temps alloué pour gagner des objets. Si vous parvenez à toutes les ramasser, vous recevrez une pièce de casse-tête.





1 Cœurs

Les cœurs de Donkey Kong sont affichés au-dessus de ceux de son partenaire. Vous perdez des cœurs quand vous subissez des dégâts, qu'ils soient dus à des pièges ou à des attaques des ennemis.

- ◆ Dans le mode 1 joueur, si vous avez un partenaire et que vous subissez des dégâts, c'est lui qui perdra un cœur. Une fois tous ses cœurs perdus, il disparaîtra.

2 Jauge de POW Kong

Ramassez des bananes ➔ 17 pour la remplir. Une fois pleine, si un partenaire vous accompagne, vous pourrez déclencher un POW Kong. ➔ 13

3 Réserve d'oxygène

Cette jauge n'est affichée que lorsque vous êtes sous l'eau. Elle se vide peu à peu et, une fois vide, vous subirez des dégâts. Approchez-vous d'une bulle d'air sous l'eau, regagnez la surface ou sortez de l'eau pour la remplir entièrement.

Partenaires

Ils viennent vous prêter main-forte lorsque vous brisez un tonneau Kong et sauteront sur le dos de Donkey Kong. Ensemble, vous aurez accès à différentes actions en duo ➔ 13 en fonction de votre partenaire.



Perdre une vie

Vous perdez une vie quand vous perdez votre dernier cœur ou quand vous tombez dans le vide. Vous utiliserez alors un de vos ballons rouges ➔ 17 pour vous déposer au début du niveau ou pour reprendre la partie depuis le dernier point de contrôle.

Partie terminée

Si vous perdez une vie et qu'il ne vous reste aucun ballon rouge, la partie prendra fin. Sélectionnez **Continuer** pour recevoir quatre ballons rouges et reprendre la partie.





1 Cœurs, jauge de POW Kong et réserves d'oxygène

Les cœurs et les réserves d'oxygène de Donkey Kong et de son partenaire sont affichés séparément. Contrairement au mode 1 joueur, c'est le personnage qui subit les dégâts qui perd un cœur.

- ◆ Si vous subissez des dégâts alors que Donkey Kong porte son partenaire, Donkey Kong et son partenaire perdront des cœurs à tour de rôle. Sous l'eau, ils partageront leur réserve d'oxygène.



Votre partenaire sera présent dès le début du niveau. À deux, l'aventure prend une autre dimension!

Jouer à deux

Le joueur 1 contrôle Donkey Kong, et le joueur 2 contrôle l'un de ses partenaires.

Un duo de choc

Lorsque son partenaire saute sur le

dos de Donkey Kong, vous pouvez effectuer des actions en duo et des POW Kong. Le joueur 1 dirige le duo et s'occupe de conduire les véhicules, tandis que le joueur 2 peut l'aider grâce à des attaques à distance, en tirant des Kawouettes, par exemple. ➔ 14



Séparation

Si Donkey Kong et son partenaire s'éloignent trop l'un de l'autre, l'un d'eux peut se retrouver en dehors de l'écran. Dans ce cas, le personnage sorti de l'écran réapparaîtra automatiquement aux côtés de son compère après un court laps de temps.

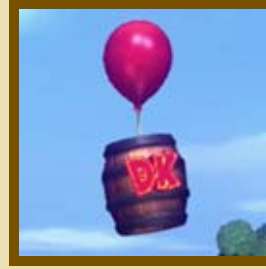
- ◆ Si l'un des Kong saute dans un tonneau-fusée ➔ 15 ou dans un tonneau-canon ➔ 16, il sera rejoint automatiquement par le second après un court laps de temps.

Perdre une vie

Lorsqu'un personnage perd une vie, il disparaît du niveau. Cependant, il peut revenir dans la partie en utilisant un ballon, tant que l'autre personnage ne perd pas, lui aussi, de vie. Si les deux personnages perdent une vie au même moment, il leur faudra utiliser deux ballons pour continuer la partie. Ils reprendront alors le niveau depuis le début ou depuis le dernier point de contrôle.

Revenir dans la partie

Appuyez sur le bouton affiché en haut à gauche de l'écran pour utiliser un ballon rouge et faire revenir votre partenaire dans un tonneau flottant doucement vers le sol. Vous devrez ensuite atteindre le tonneau pour libérer votre partenaire.



- ◆ Le joueur dont le personnage est dans le tonneau peut secouer la Wii Remote ou le Nunchuk pour rapprocher le tonneau de son partenaire. Si vous jouez avec  sur le Wii U GamePad, appuyez répétitivement sur  / . Si vous jouez avec , appuyez sur  / .
- ◆ Si vous ne parvenez pas à sortir du tonneau avant que celui-ci ne sorte de l'écran, vous perdrez une vie. Faites attention!

Partie terminée

La partie prend fin lorsque les deux joueurs perdent une vie et qu'il ne leur reste plus de ballon rouge. Sélectionnez **Continuer** pour recevoir quatre ballons rouges et reprendre la partie.



Dans les options, vous pouvez permuter le rôle des boutons (X) / (Y) et (ZL) / (ZR) du Wii U GamePad.



Se déplacer / Nager

--	--	--------------

Votre vitesse dépend du degré d'inclinaison de / . Si vous utilisez une manette Wii Remote en position horizontale, maintenez ① lors d'un déplacement pour courir. Si vous jouez avec sur le GamePad, maintenez (X) / (Y) pour courir.

S'accroupir

------	--	------------------

Sauter

		/
--	--	---

Appuyez brièvement sur le bouton pour effectuer un petit saut, ou maintenez-le enfoncé pour effectuer un grand saut. Appuyez au moment exact où vous atterrissez sur un ennemi pour rebondir. Faites preuve de précision!

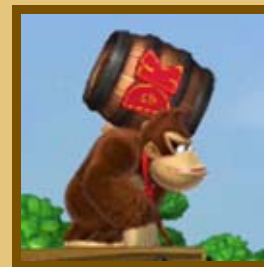
Soulever/Saisir/Arracher

Maintenez
B / Z enfoncé

Maintenez ①
enfoncé

(○) Maintenez
ZL / ZR enfoncé
(+) Maintenez
X / Y enfoncé

Vous pouvez soulever des tonneaux, attraper des lianes ou tirer des objets du sol. Relâchez le bouton pour les jeter ou lâcher prise.



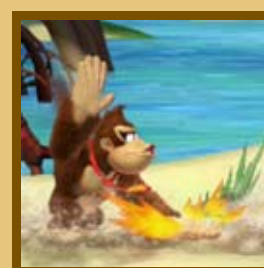
Frapper le sol

Secouez | ou
le Nunchuk

Secouez |

(○) X / Y
(+) ZL / ZR

En frappant le sol, vous pouvez détruire des éléments du décor ou révéler des objets cachés. Cela vous permet également d'étourdir certains ennemis.



◆ Certains ennemis ne peuvent pas être étourdis.

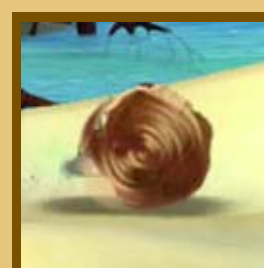
Roule-tonneau

Secouez | ou
le Nunchuk
lors d'un
déplacement

Secouez |
lors d'un
déplacement

(○) X / Y lors
d'un
déplacement
(+) ZL / ZR lors
d'un
déplacement

Le roule-tonneau est un moyen efficace de vous débarrasser de vos ennemis. De plus, sauter durant un roule-tonneau vous enverra plus loin que jamais!



◆ Certains ennemis sont insensibles au roule-tonneau.

Sous l'eau

Nage rapide

Ⓐ en nageant	② en nageant	Ⓐ / Ⓑ en nageant
--------------	--------------	------------------

Tourbillon

Secouez  ou le Nunchuk	Secouez 	  /    / 
---	---	---

Donkley Kong tourbillonne et blesse les ennemis qui oseraient l'approcher. Servez-vous de cette attaque pour détruire des tonneaux et révéler des objets cachés.

◆ Certains ennemis sont insensibles au tourbillon.

Torpille

Secouez  ou le Nunchuk quand vous nagez	Secouez  quand vous nagez	  /  en nageant   /  en nageant
--	--	--

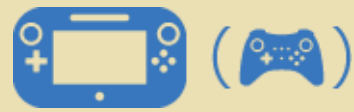
Donkey Kong tournoie tout en nageant, comme une torpille, éliminant les ennemis qui lui barrent la route. Cette attaque permet aussi de briser les tonneaux et de révéler des objets cachés.



◆ Certains ennemis sont insensibles à la torpille.



Vous pouvez effectuer ces actions lorsque Donkey Kong a un partenaire sur son dos.



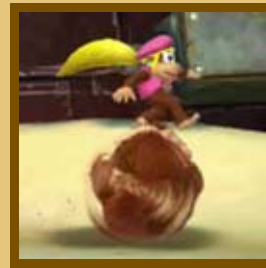
Roulade Kong

Secouez  ou le Nunchuk de manière continue en vous déplaçant

Secouez  de manière continue en vous déplaçant

(○) Appuyez répétitivement sur X / Y en vous déplaçant
(+) Appuyez répétitivement sur ZL / ZR en vous déplaçant

Donkey Kong roule sur lui-même sans s'arrêter, pulvérisant les ennemis se dressant sur son chemin.



◆ Certains ennemis sont insensibles à la roulade Kong.

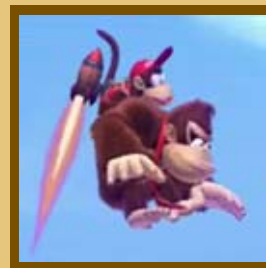
Tonneau-propulseur

Maintenez (A) enfoncé pendant un saut

Maintenez (2) enfoncé pendant un saut

Maintenez (A) / (B) enfoncé pendant un saut

Le puissant tonneau-propulseur de Diddy Kong permet à Donkey Kong de planer un court instant et de ralentir sa chute.



Héli-couette

Maintenez ① enfoncé pendant un saut	Maintenez ② enfoncé pendant un saut	Maintenez ① / ② enfoncé pendant un saut
--	--	--

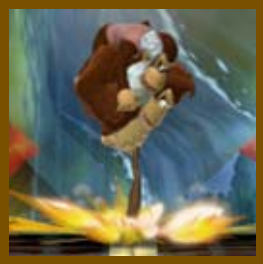
Dixie Kong fait tourner sa queue de cheval comme une hélice et fait reprendre de la hauteur à Donkey Kong pendant un court instant.



Canne bondissante

① avant de toucher le sol	② avant de toucher le sol	① / ② avant de toucher le sol
------------------------------	------------------------------	-------------------------------------

Cranky Kong utilise sa canne pour sauter encore plus haut que d'habitude et rebondir sans toucher le sol. La canne de Cranky vous permettra de traverser les endroits envahis par les ronces ou infestés de piques sans subir de dégât.



POW Kong

③	①	Ⓛ / Ⓡ
---	---	-------

Lorsque la jauge de POW Kong  est remplie, vous pouvez transformer tous les ennemis à l'écran en objets.



- ◆ Les objets obtenus dépendent de votre partenaire.
- ◆ Dans le mode 2 joueurs, les deux joueurs doivent appuyer sur le bouton correspondant à leur manette en même temps pour effectuer un POW Kong.

Sous l'eau

Torpille Kong

Secouez  ou le Nunchuk de manière continue en nageant	Secouez  de manière continue en nageant	(○) Appuyez répétitivement sur X / Y en nageant (+) Appuyez répétitivement sur ZL / ZR en nageant
--	--	--

Les Kong unissent leurs forces et tournoient tout en nageant, comme une torpille, éliminant tous les ennemis qui leur barrent la route.

◆ Certains ennemis sont insensibles à la torpille Kong.



Turbo-tonneau

Maintenez A enfoncé en nageant	Maintenez ② enfoncé en nageant	Maintenez A / B enfoncé en nageant
--------------------------------	--------------------------------	------------------------------------

Diddy Kong se sert de son tonneau pour accélérer pendant un court instant.



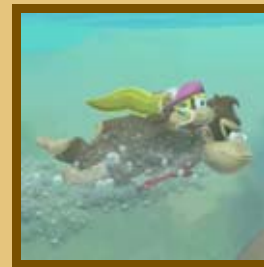
Turbo-couette

Maintenez ①
enfoncé en
nageant

Maintenez ②
enfoncé en
nageant

Maintenez
① / ② enfoncé
en nageant

Dixie Kong fait tourbillonner sa queue de cheval comme une hélice pour obtenir une accélération constante qui lui permet même de nager à contre-courant.



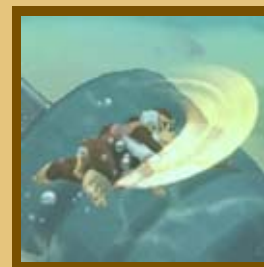
Coup de canne

①

②

① / ②

Cranky Kong se sert de sa canne pour attaquer les ennemis comme seul un vétéran de sa trempe sait le faire.



Ces actions ne peuvent être accomplies qu'en mode 2 joueurs. (À l'exception des attaques à distance.)



Porter votre partenaire

 / 

 + 

  / 
  +  /




Grimper sur le dos de Donkey Kong

 / 

 + 

  / 
  +  /


Descendre du dos de Donkey Kong

 / 

 + 

  / 
  +  /

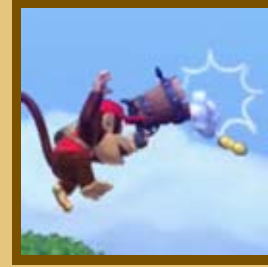

Attaque à distance

Secouez  ou
le Nunchuk

Secouez 

(○) X / Y
(+) ZL / ZR

Chacun de vos partenaires possède une attaque qui lui est propre. Les effets de ces attaques varient en fonction des ennemis.



- ◆ Dixie Kong et Cranky Kong ne peuvent utiliser leur attaque à distance que lorsqu'ils se trouvent sur le dos de Donkey Kong ou pendant un saut.
- ◆ Ils peuvent cependant utiliser leur attaque à distance dans le mode 1 joueur, si vous les contrôlez en mode difficile. Le mode difficile sera déverrouillé lorsque certaines conditions auront été remplies.

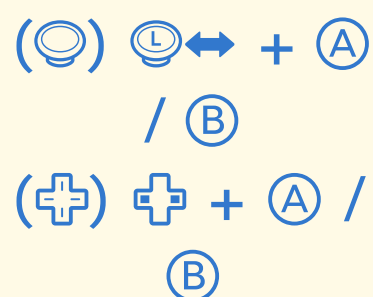


Wagon

Le wagon commencera à avancer aussitôt que vous serez dedans. Vous pouvez le faire sauter ou vous cacher à l'intérieur.



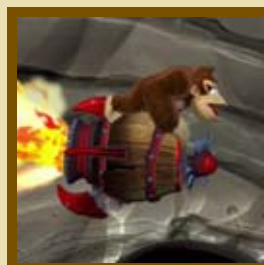
Changer de rails



◆ Sauter d'une voie à une autre n'est possible que dans un niveau.

Tonneau-fusée

Prenez la voie des airs en sautant dans ce tonneau. Appuyez sur le bouton rapidement pour prendre de la hauteur.



Voler

Maintenez **A**
enfoncé

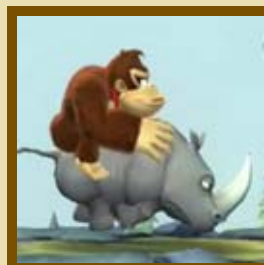
Maintenez **2**
enfoncé

Maintenez
A / **B** enfoncé

Relâchez le bouton pour perdre de l'altitude.

Rambi le rhinocéros

Libérez Rambi en détruisant une caisse portant son logo . Sauter sur son dos et semez le chaos à travers le niveau en chargeant vos



ennemis et en pulvérisant tous les obstacles.

Charger

Secouez  ou le Nunchuk lors d'un déplacement	Secouez  lors d'un déplacement	  /  lors d'un déplacement   /  lors d'un déplacement
---	---	--

En chargeant, Rambi ira encore plus vite que d'habitude. Certains éléments ne peuvent être détruits qu'en chargeant.

Descendre de Rambi le rhinocéros

 / 	 + 	  /    +  / 
---	--	--

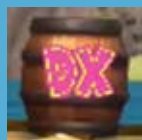


Tonneau Kong

Brisez ce tonneau pour libérer votre partenaire. Cela aura également pour effet de remplir votre réserve d'oxygène et de vous faire récupérer tous vos cœurs.



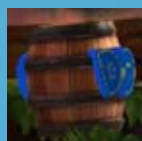
Diddy Kong se joindra à vous.



Dixie Kong se joindra à vous.

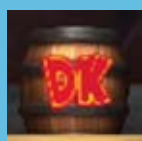


Cranky Kong se joindra à vous.



Le contenu de ce tonneau change sans arrêt. Le partenaire qui en sort dépend du symbole affiché sur le tonneau au moment où vous le soulevez.

◆ Frappez le sol à proximité de ce tonneau pour que son contenu arrête de changer temporairement. Frappez à nouveau le sol pour changer son contenu.



Ce tonneau apparaît dans le mode 2 joueurs. Brisez-le pour faire revenir un personnage ayant perdu une vie sans utiliser de ballon rouge.

Tonneau standard

Une arme de choix. Lancez-le pour attaquer vos ennemis et détruire certains murs ou obstacles.



Tonneau-canon

Sautez dedans pour vous faire propulser.

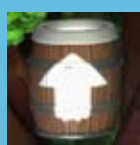


Se faire propulser

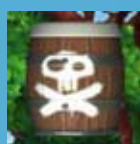
(A)

(2)

(A) / (B)



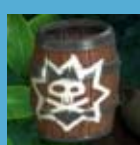
Appuyez sur le bouton pour vous faire propulser.



Appuyez sur le bouton pour vous faire propulser. Ce tonneau s'autodétruit après utilisation.



Il vous propulse automatiquement.



Il vous propulse automatiquement et s'autodétruit après utilisation.

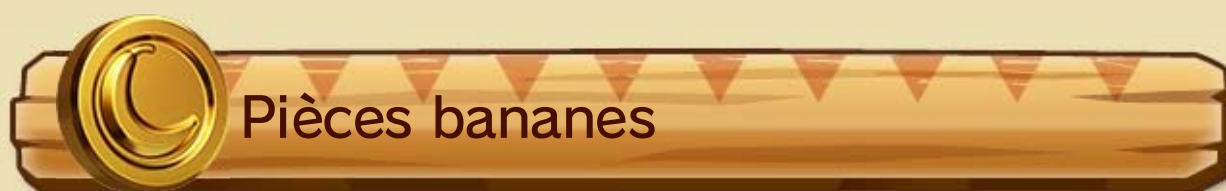




Éléments trouvés dans les niveaux



C'est le péché mignon de Donkey Kong. Ramassez 100 bananes pour gagner un ballon rouge supplémentaire. Elles permettent aussi de remplir la jauge de POW Kong.



C'est la monnaie de l'île de Donkey Kong. Économisez-les et dépensez-les dans le bazar ambulant de Funky.



Ils vous remettent sur pied en un rien de temps. Chaque cœur obtenu remplace un cœur perdu.



Attrapez-les pour les ajouter à votre réserve.

- ◆ Un ballon rouge vous permet de continuer la partie depuis le dernier point de contrôle quand vous perdez une vie.



Si vous récupérez les quatre lettres au cours d'un niveau en une seule fois, une surprise vous attendra...



Pièces de casse-tête

Récupérez toutes les pièces de casse-tête dissimulées dans un niveau pour déverrouiller de nouveaux éléments dans le menu Bonus.



Éléments en vente au bazar ambulant de Funky



Ballon rouge

Si vous craignez de manquer de ballons rouges durant votre aventure, n'hésitez pas à en faire une réserve.



Squawks

Squawks vous prévient lorsqu'une pièce de casse-tête se trouve à proximité. Il ne reste avec vous que le temps d'un niveau.



Cœur

Ajoute un cœur à votre réserve. Vous ne pouvez en utiliser qu'un par Kong et par niveau.



Jus de banane

Vous rend temporairement invincible. Il s'active automatiquement la première fois qu'un ennemi ou un piège vous touche.



Ballon vert

Vous sauve d'une chute fatale. Ce ballon à usage unique s'active automatiquement lorsque vous tombez dans un trou.



Remplit entièrement votre réserve d'oxygène. Ce ballon à usage unique s'active automatiquement lorsque vous tombez à court d'oxygène.



Protège votre wagon ou votre tonneau-fusée. Attention, il ne vous protégera qu'une fois et absorbera un impact avant de disparaître.



Font apparaître le partenaire correspondant automatiquement lorsque Donkey Kong se retrouve seul dans le mode 1 joueur.



Le distributeur de figurines vous permet d'obtenir des figurines au hasard. Vous pouvez admirer votre collection dans le menu Bonus.



Consultez les classements en ligne pour visionner les meilleurs temps des autres joueurs dans le mode chrono.



Vous ne pouvez publier votre temps que lorsque vous établissez un nouveau record dans un niveau. Chaque temps mis en ligne sera associé à l'identifiant Nintendo Network en cours d'utilisation.

- ◆ Vous devez créer un identifiant Nintendo Network avant de pouvoir mettre vos temps en ligne. Pour plus de détails sur les identifiants Nintendo Network, consultez la section Paramètres de l'utilisateur du mode d'emploi de la Wii U.



Choisissez le classement que vous souhaitez consulter.



Classement mondial	Consultez les meilleurs temps des joueurs du monde entier.
Votre classement	Consultez les meilleurs temps des joueurs les plus proches de votre position dans le classement mondial.

Classement des amis

Consultez les meilleurs temps
de vos amis.

Icônes des classements



: Indique la médaille obtenue.



: Indique le partenaire sélectionné si vous avez
choisi d'utiliser un type de tonneau différent
de ceux présents par défaut dans le niveau.



: Indique si une vidéo est disponible.



: Apparaît si le niveau a été terminé sans subir
de dégâts.

Voir des vidéos

À l'écran de classement, vous pouvez consulter la
liste des joueurs avec leur identifiant Nintendo
Network ainsi que leur meilleur temps.

Sélectionnez l'identifiant d'un joueur pour le voir à
l'œuvre dans une vidéo.



IMPORTANT

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non agréé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier et/ou distribuer un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle.

Copier ou distribuer ce jeu sans autorisation est interdit. Cet appareil dispose de mesures techniques de protection. Votre console Wii U et ce logiciel ne sont pas conçus pour être utilisés avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. Une telle utilisation peut être illégale, elle invalide toute garantie et constitue une violation de vos obligations en vertu du contrat d'utilisation. De plus, l'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisé rendra ce jeu ou votre console Wii U définitivement inutilisable et entraînera la suppression du contenu non autorisé. Nintendo (ainsi que ses partenaires sous licence et ses distributeurs) ne saurait être tenu responsable d'aucun dommage et d'aucune perte causés par l'utilisation de tels appareils ou accessoires. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour jouer à ce jeu.

© 2014 Nintendo.

Trademarks are property of their respective owners. Wii U is a trademark of Nintendo.

Autodesk®
GAMEWARE 

Autodesk and Scaleform are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or

its affiliates in the USA and/or other countries.

This software product includes Autodesk® Scaleform® software, © 2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078