LG
Life's Good

BUKU MANUAL PEMILIK

LG UltraGear™

Gaming Monitor

(MONITOR LED*)

* Monitor LED LG adalah Monitor LCD dengan Lampu Latar LED.

Harap baca buku panduan ini dengan saksama sebelum mengoperasikan perangkat Anda dan simpanlah untuk referensi di masa mendatang.

32GN500
32GN50T
32GN550

www.lg.com

Hak Cipta © LG Electronics Inc. 2019. Semua Hak Cipta Dilindungi.

DAFTAR ISI

LISENSI 3

INFORMASI PEMBERITAHUAN PERANGKAT LUNAK OPEN SOURCE 4

MEMASANG DAN MENYIAPKAN 4

- Driver dan Perangkat Lunak yang Didukung.. 5
- Keterangan Produk dan Tombol..... 5

Cara Menggunakan Tombol Joystick

- Memindah dan Mengangkat Monitor..... 6

Memasang di atas meja

Menyesuaikan Tinggi Penyangga (32GN550)

Menyesuaikan sudut

Fitur Putar (32GN550)

Merapikan Kabel

Menggunakan kunci Kensington

Memasang Pelat Pemasangan di Dinding

Pemasangan ke dinding

MENGGUNAKAN MONITOR ... 16

- Menghubungkan ke PC..... 16

Koneksi HDMI

Koneksi DisplayPort

- Menghubungkan ke Perangkat AV..... 17

Koneksi HDMI

- Menyambungkan Periferal..... 18

Menyambungkan Headphone

PENGATURAN PENGGUNA 19

- Mengaktifkan Menu Utama..... 19

Fitur Menu Utama

- Menyesuaikan pengaturan 21

Pengaturan Menu

PEMECAHAN MASALAH 32

SPESIFIKASI PRODUK..... 35

- Mode Dukungan Pabrikan..... 39
- Pengaturan Waktu HDMI (Video)..... 40
- LED Daya..... 40

LISENSI

Setiap model mempunyai lisensi berbeda. Kunjungi *www.lg.com* untuk informasi lebih lanjut mengenai lisensi.

Istilah HDMI dan HDMI High-Definition Multimedia Interface dan Logo HDMI adalah merek dagang atau merek dagang terdaftar dari HDMI Licensing Administrator, Inc. di Amerika Serikat dan negara-negara lain.

INFORMASI PEMBERITAHUAN PERANGKAT LUNAK OPEN SOURCE

Untuk mendapatkan Source Code di bawah GPL, LGPL, MPL dan Open Source lainnya, yang termasuk dalam produk ini, silahkan kunjungi *http://opensource.lge.com*.

Selain untuk Source Code, semua persyaratan lisensi yang dimaksud , peraturan garansi dan pernyataan hak cipta tersedia untuk di-unduh.

LG Electronics juga akan memberi Anda kode open source pada CD-ROM dengan harga yang meliputi biaya pelaksanaan distribusi tersebut (seperti biaya media, pengiriman, dan penanganan) berdasarkan permintaan melalui email ke *opensource@lge.com*.

Penawaran ini berlaku selama periode tiga tahun setelah pengiriman terakhir produk ini. Penawaran ini berlaku bagi siapa saja yang menerima informasi ini.

MEMASANG DAN MENYIAPKAN

PERHATIAN

- Selalu gunakan komponen asli untuk menjaga keselamatan dan kinerja produk.
- Garansi produk tidak akan termasuk kerusakan atau cedera akibat penggunaan komponen palsu.
- Disarankan untuk menggunakan komponen yang disediakan.
- Jika Anda menggunakan kabel generik yang tidak disertifikasi oleh LG, layar mungkin tidak menampilkan gambar atau gambar muncul disertai bintik.
- Ilustrasi dalam dokumen ini mewakili prosedur umum, jadi mungkin tampak berbeda dengan produk sesungguhnya.
- Jangan mengoleskan bahan asing seperti oli, pelumas, dsb., ke bagian sekrup saat merakit produk. (Tindakan tersebut dapat merusak produk.)
- Mengencangkan sekrup dengan tenaga yang berlebihan dapat menyebabkan kerusakan pada monitor. Kerusakan yang disebabkannya tidak akan dilindungi oleh garansi produk.
- Jangan membawa monitor dalam posisi terbalik dengan hanya memegang dudukan penyangga. Ini dapat menyebabkan monitor terjatuh dari penyangga dan dapat menyebabkan cedera pada diri sendiri.
- Saat mengangkat atau memindahkan monitor, jangan sentuh layar monitor. Tekanan pada layar monitor dapat menimbulkan kerusakan.
- Untuk pola gelombang pada tampilan luar, tidak seperti metode pelapisan umum, pola gelombang pada tampilan luar diterapkan untuk menambahkan bahan berkilauan dalam bahan mentah. Dengan tidak ada tampilan luar terkelupas, produk memiliki daya tahan yang baik. Silakan gunakan produk dengan percaya diri karena tidak ada masalah dalam menggunakan produk sama sekali.

CATATAN

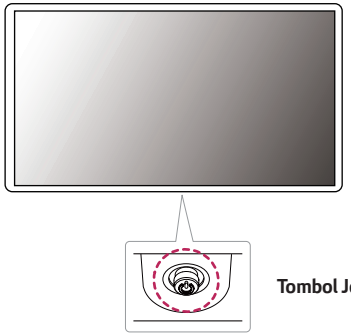
- Komponen mungkin tampak berbeda dengan yang diilustrasikan di sini.
- Tanpa pemberitahuan sebelumnya, semua informasi dan spesifikasi produk dalam buku manual ini dapat berubah untuk meningkatkan kinerja produk.
- Untuk membeli aksesori opsional, kunjungi toko elektronik atau situs belanja online atau hubungi toko pengecer tempat Anda membeli produk.
- Kabel daya yang disediakan mungkin berbeda, tergantung pada kawasan.

Driver dan Perangkat Lunak yang Didukung

Anda dapat mengunduh dan menginstal versi terbaru dari situs web LGE (*www.lg.com*).

Driver dan Perangkat Lunak	Prioritas Instalasi
Driver Monitor	Direkomendasikan
OnScreen Control	Direkomendasikan

Keterangan Produk dan Tombol

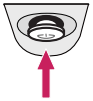
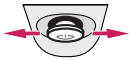


Tombol Joystick

Cara Menggunakan Tombol Joystick

Anda dapat dengan mudah mengontrol fungsi monitor dengan menekan tombol joystick atau menggerakkannya ke kiri/kanan dengan jari Anda.

Fungsi Dasar

		Daya hidup	Tekan tombol joystick sekali dengan jari Anda untuk menghidupkan monitor.
		**Daya mati**	Tekan dan tahan tombol joystick sekali dengan jari Anda untuk mematikan monitor.
	◀/▶	**Kontrol Volume**	Anda dapat mengontrol volume suara dengan menggerakkan tombol joystick ke kiri/kanan.
	▲/▼	**Mengontrol Kecerahan Layar**	Anda dapat mengontrol kecerahan layar dengan menggerakkan tombol joystick ke atas/bawah.

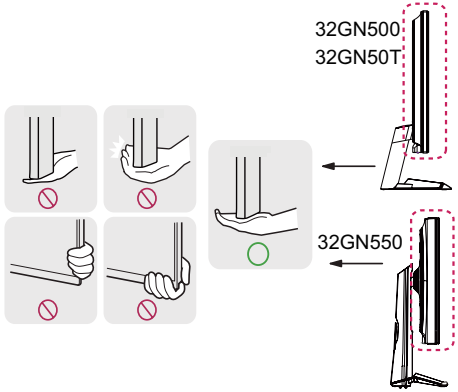
CATATAN

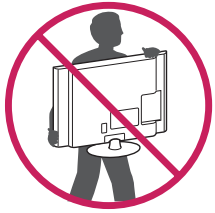
- Tombol joystick berada di bagian bawah monitor.

Memindah dan Mengangkat Monitor

Saat memindah atau mengangkat monitor, ikuti petunjuk untuk mencegah monitor tergores atau rusak dan untuk memastikan keamanan pengangkutan, apa pun bentuk atau ukurannya.

- Sebaiknya masukkan monitor dalam kotak asli atau bahan kemasannya sebelum mencoba memindahnya.
- Sebelum memindahkan atau mengangkat monitor, lepaskan kabel daya dan semua kabel lainnya.
- Tahan bagian bawah dan sisi bingkai monitor dengan erat. Jangan memegang panelnya.

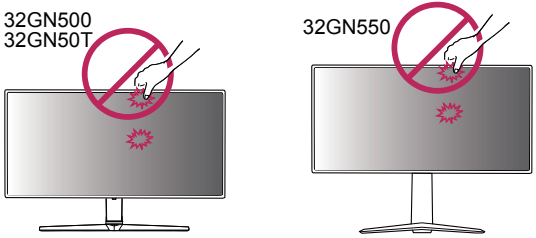




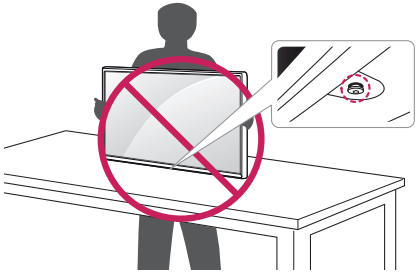
- Saat menahan monitor, layarnya harus dihadapkan menjauh dari Anda agar tidak tergores.
- Saat mengangkut monitor, jangan sampai monitor mengalami guncangan atau getaran berlebihan.
- Saat memindah monitor, jaga agar tetap tegak, jangan memutar monitor pada sisinya atau memiringkan pada sampingnya.

PERHATIAN

- Sebisa mungkin, hindari menyentuh layar monitor.
  - Hal ini dapat menyebabkan kerusakan pada layar atau beberapa piksel yang digunakan untuk membuat gambar.



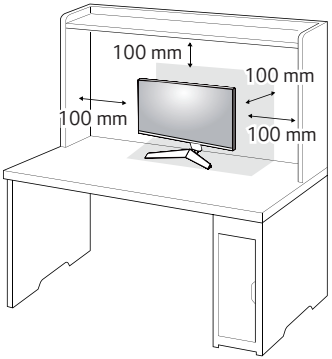
- Jika Anda menggunakan panel monitor tanpa dudukan, tombol joystick mungkin menyebabkan monitor menjadi tidak stabil dan terjatuh, yang menyebabkan kerusakan pada monitor atau cidera badan. Selain itu, ini bisa menyebabkan gangguan fungsi pada tombol joystick.



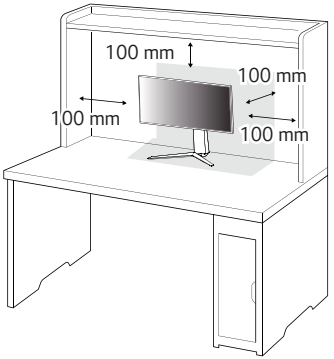
Memasang di atas meja

- Angkat monitor dan letakkan di atas meja dalam posisi tegak. Letakkan dengan jarak setidaknya 100 mm dari dinding untuk memastikan ventilasi yang cukup.

32GN500 32GN50T



32GN550



PERHATIAN

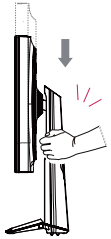
- Cabut kabel daya sebelum memindahkan atau memasang monitor. Ada risiko sengatan listrik.
- Pastikan untuk menggunakan kabel daya yang disediakan dalam paket produk dan hubungkan ke outlet daya yang terhubung ke massa.
- Jika Anda memerlukan kabel daya lain, silakan hubungi dealer lokal Anda atau toko pengecer terdekat.

Menyesuaikan Tinggi Penyangga (32GN550)

1 Letakkan monitor yang telah dipasang pada dudukan penyangga dalam posisi tegak.
2 Tekan bagian Kepala dan tarik keluar Pen Pengunci.

Maks 110,0 mm

PERINGATAN



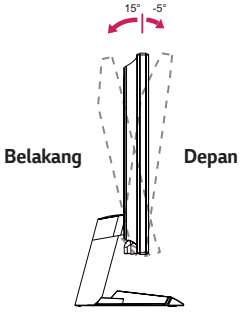
- Saat menyesuaikan tinggi layar, jangan letakkan tangan Anda di badan dudukan untuk menghindari cedera pada jari Anda.

Menyesuaikan sudut

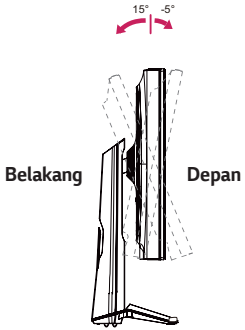
1 Letakkan monitor yang telah dipasang pada dudukan penyangga dalam posisi tegak.
2 Sesuaikan sudut layar.

Sudut layar dapat disesuaikan ke depan atau ke belakang dari -5° hingga 15° untuk kenyamanan melihat.

32GN500
32GN50T



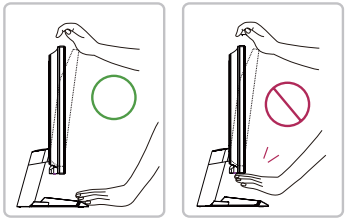
32GN550



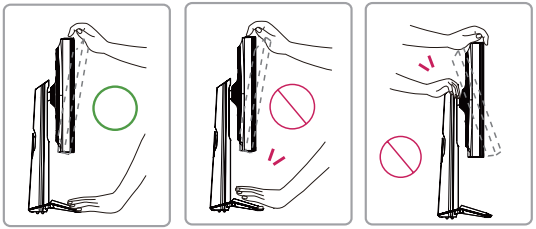
PERINGATAN

- Untuk menghindari cedera pada jari saat menyesuaikan layar, jangan memegang bagian bawah bingkai monitor sebagaimana diilustrasikan di bawah.

32GN500 32GN50T

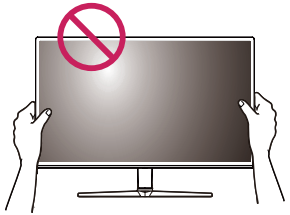


32GN550

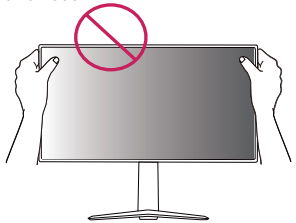


- Berhati-hatilah agar tidak menyentuh atau menekan bidang layar saat menyesuaikan sudut monitor.

32GN500
32GN50T

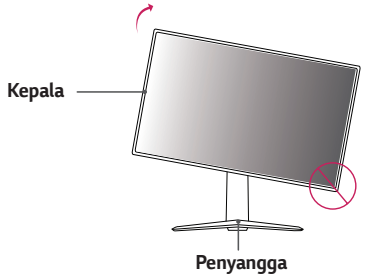


32GN550



Fitur Putar (32GN550)

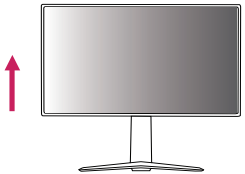
Fitur putar memungkinkan monitor diputar 90 derajat searah jarum jam.



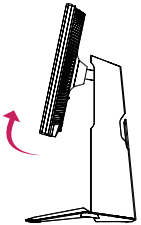
PERINGATAN

- Agar tidak menggores dudukan penyangga, pastikan bahwa saat memutar monitor menggunakan fitur putar, penyangga tidak bersentuhan dengan monitor.

1 Naikkan monitor hingga tinggi maksimum.

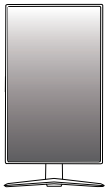


2 Sesuaikan sudut monitor searah panah seperti yang ditampilkan dalam gambar.



3 Putar monitor searah jarum jam seperti yang ditampilkan dalam gambar.

4 Selesaikan pemasangan dengan memutar monitor 90° seperti yang ditampilkan di bawah.

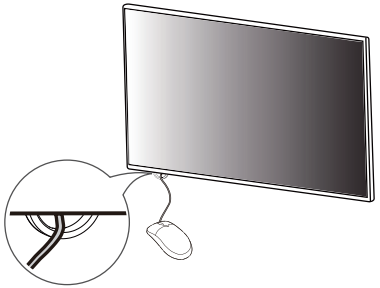


CATATAN

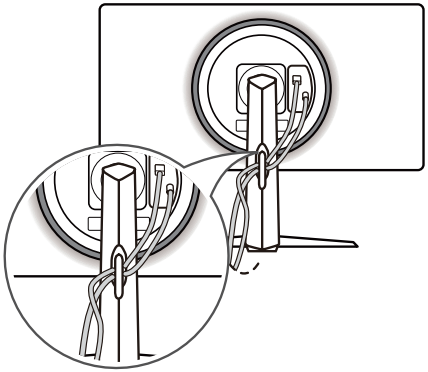
- Fitur Putar Otomatis layar tidak didukung.
- Layar dapat diputar dengan mudah menggunakan tombol pintasan putar layar yang disediakan bersama sistem operasi Windows Anda. Perhatikan bahwa beberapa versi Windows dan beberapa driver kartu grafis mungkin menggunakan pengaturan berbeda untuk kunci putar layar atau mungkin tidak mendukung kunci putar sama sekali.

Merapikan Kabel

Atur kabel-kabel menggunakan penyangga kabel seperti di gambar.



32GN550



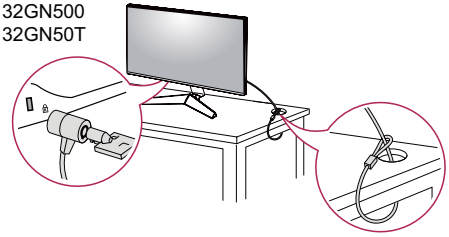
Menggunakan kunci Kensington

Konektor untuk sistem keamanan Kensington berada di bagian bawah monitor.

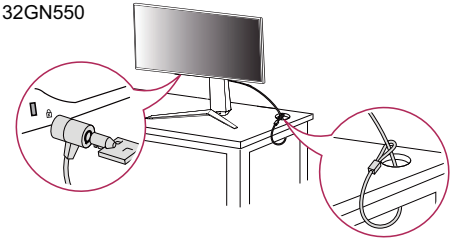
Untuk informasi lebih lanjut mengenai pemasangan dan penggunaan, bacalah buku manual pengguna kunci Kensington atau kunjungi situs webnya di *http://www.kensington.com*.

Sambungkan monitor ke meja menggunakan kabel sistem keamanan Kensington.

32GN500
32GN50T



32GN550



CATATAN

- Sistem keamanan Kensington bersifat opsional. Anda dapat memperoleh aksesori opsional dari toko elektronik.

Memasang Pelat Pemasangan di Dinding

Monitor ini memenuhi spesifikasi pelat pemasangan di dinding atau perangkat kompatibel lainnya.

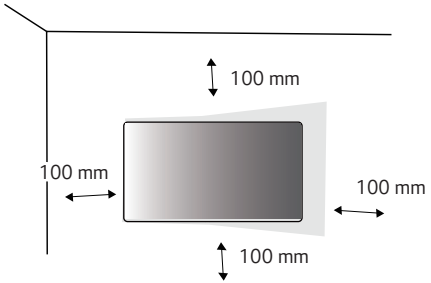
1. Telungkupkan layar. Untuk melindungi panel monitor (layar), tutupi permukaan dengan kain lembut atau pad pelindung layar yang disertakan dalam paket produk.
2. Lepaskan keempat sekrup dari belakang monitor.
3. Pasang pelat pemasangan di dinding pada monitor dan luruskan dengan lubang sekrup.
4. Kencangkan keempat sekrup menggunakan obeng untuk mengencangkan pelat ke monitor.

CATATAN

- Pelat pemasangan di dinding dijual terpisah.
- Untuk informasi lebih lanjut mengenai pemasangan, bacalah panduan pemasangan untuk pelat pemasangan di dinding.
- Hati-hati agar tidak terlalu menekan saat memasang pelat pemasangan di dinding karena dapat merusak layar.

Pemasangan ke dinding

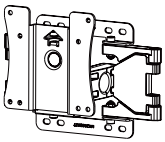
Pasang monitor dengan jarak setidaknya 100 mm dari dinding dan sisakan jarak sekitar 100 mm di setiap sisi monitor untuk memastikan ventilasi yang memadai. Petunjuk pemasangan terperinci dapat diperoleh dari toko pengecer di tempat Anda. Atau, lihat buku manual untuk memasang dan mengatur braket pemasangan di dinding miring.



Untuk memasang monitor pada dinding, pasang braket pemasangan di dinding (opsional) ke bagian belakang monitor.

Pastikan braket pemasangan di dinding terpasang erat ke monitor dan ke dinding.

1. Jika Anda menggunakan sekrup yang lebih panjang dari ukuran standarnya, sekrup tersebut dapat merusak bagian dalam produk.
2. Sekrup yang bukan standar VESA dapat merusak produk dan menyebabkan monitor terjatuh. LG Electronics tidak bertanggung jawab atas kecelakaan apa pun terkait penggunaan sekrup yang bukan standar.

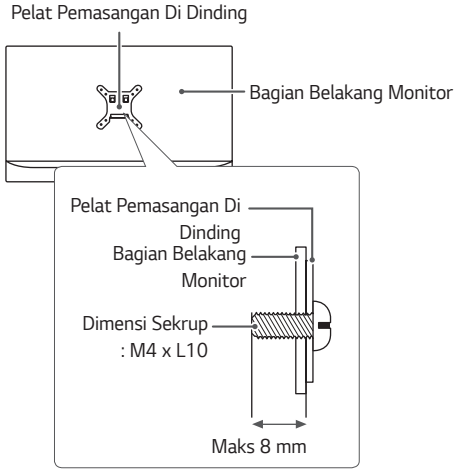
Dudukan Dinding (mm)	100 x 100
Sekrup standar	M4 x L10
Jumlah sekrup	4
Pelat Pemasangan Di Dinding (Opsional)	LSW 149 

CATATAN

- Gunakan sekrup yang ditentukan oleh standar VESA.
- Kit pemasangan di dinding disertai panduan pemasangan dan semua komponen yang diperlukan.
- Braket pemasangan di dinding bersifat opsional. Anda dapat memperoleh aksesori opsional dari dealer setempat Anda.
- Panjang sekrup mungkin berbeda untuk tiap braket pemasangan di dinding. Pastikan menggunakan panjang yang tepat.
- Untuk informasi lebih lanjut, harap lihat buku manual pengguna untuk braket pemasangan di dinding.

PERHATIAN

- Cabut kabel daya sebelum memindah atau memasang monitor untuk menghindari sengatan listrik.
- Pemasangan monitor pada langit-langit atau dinding miring dapat menyebabkan monitor terlepas, sehingga dapat menyebabkan cedera. Gunakan kit pemasangan di dinding yang resmi dari LG dan hubungi dealer setempat atau petugas yang berkompeten.
- Mengencangkan sekrup dengan tenaga yang berlebihan dapat menyebabkan kerusakan pada monitor. Kerusakan yang disebabkannya tidak akan dilindungi oleh garansi produk.
- Gunakan braket pemasangan di dinding dan sekrup yang memenuhi standar VESA. Kerusakan akibat penggunaan atau kesalahan penggunaan komponen yang tidak sesuai tidak akan dilindungi oleh garansi produk.
- Saat diukur dari bagian belakang monitor, panjang tiap sekrup yang dipasang harus sebesar 8 mm atau kurang.



MENGGUNAKAN MONITOR

• Ilustrasi dalam buku manual ini mungkin berbeda dengan produk sebenarnya.
Tekan Tombol Joystick, masuk ke **Menu** → **Input (Masukan)**, lalu pilih opsi masukan.

PERHATIAN

- Jangan menekan layar dalam waktu lama. Hal ini dapat menyebabkan distorsi gambar.
- Jangan menampilkan gambar diam pada layar dalam waktu lama. Hal ini dapat menyebabkan retensi gambar. Gunakan screensaver jika memungkinkan.

CATATAN

- Bila menghubungkan kabel daya ke stopkontak, gunakan multi-soket (3-lubang) atau stopkontak yang telah dibumikan.
- Monitor mungkin berkedip saat dihidupkan di area bersuhu rendah. Hal ini normal.
- Kadang-kadang bintik merah, hijau atau biru mungkin tampak pada layar. Hal ini normal.

Menghubungkan ke PC

- Monitor ini mendukung fitur *Plug and Play.

* Plug and Play: Fitur yang memungkinkan Anda menambahkan perangkat ke komputer Anda tanpa harus mengonfigurasi ulang atau menginstal driver manual apa pun.

Koneksi HDMI

Mengirim sinyal video dan sinyal audio digital dari PC Anda ke monitor.

PERHATIAN

- Menggunakan kabel DVI ke HDMI / DP (DisplayPort) ke HDMI dapat menyebabkan masalah kompatibilitas.
- Gunakan kabel bersertifikasi yang tertera logo HDMI. Jika Anda tidak menggunakan kabel HDMI bersertifikasi, mungkin layar tidak menampilkan gambar atau kesalahan koneksi dapat terjadi.
- Tipe kabel HDMI yang disarankan
  - Kabel High-Speed HDMI®/™
  - Kebel High-Speed HDMI®/™ dengan Ethernet

Koneksi DisplayPort

Mengirim sinyal video dan sinyal audio digital dari PC Anda ke monitor.

CATATAN

- Mungkin tidak ada keluaran video atau audio, tergantung pada versi DP dari PC.
- Jika Anda menggunakan kartu grafis output Mini DisplayPort, gunakan kabel atau gender Mini DP ke DP (Mini DisplayPort ke DisplayPort) yang mendukung DisplayPort 1.4. (Dijual terpisah)

Menghubungkan ke Perangkat AV

Koneksi HDMI

HDMI memancarkan sinyal video dan audio digital dari perangkat AV Anda ke monitor.

CATATAN

- Menggunakan kabel DVI ke HDMI / DP (DisplayPort) ke HDMI dapat menyebabkan masalah kompatibilitas.
- Gunakan kabel bersertifikasi yang tertera logo HDMI. Jika Anda tidak menggunakan kabel HDMI bersertifikasi, mungkin layar tidak menampilkan gambar atau kesalahan koneksi dapat terjadi.
- Tipe kabel HDMI yang disarankan
  - Kabel High-Speed HDMI®/™
  - Kebel High-Speed HDMI®/™ dengan Ethernet

Menyambungkan Periferal

Menyambungkan Headphone

Sambungkan periferal ke monitor melalui port headphone.

CATATAN

- Perangkat periferal dijual terpisah.
- Jika Anda menggunakan earphone colokan lengkung, dapat menyebabkan masalah saat menyambung perangkat eksternal lainnya ke monitor. Karena itu, direkomendasikan menggunakan earphone colokan lurus.

Colokan lengkung

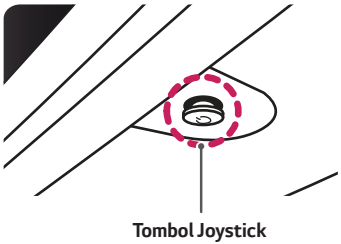
Colokan lurus
(Merekomendasikan)

- Tergantung pada pengaturan audio PC dan perangkat eksternal, fungsi headphone dan speaker mungkin dibatasi.

PENGATURAN PENGGUNA

Mengaktifkan Menu Utama

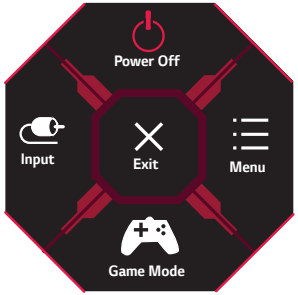
1 Tekan tombol joystick di bagian bawah monitor.
2 Gerakkan joystick naik/turun (▲ / ▼) dan kiri/kanan (◄ / ►) untuk mengatur opsi.
3 Tekan tombol joystick sekali lagi untuk keluar dari menu utama.



Tombol Joystick

Tombol	Status Menu		Keterangan
	Menu utama dinonaktifkan		Mengaktifkan menu utama.
	Menu utama diaktifkan		Keluar dari menu utama. (Menahan tombol untuk mematikan monitor. Anda dapat mematikan monitor dengan cara ini kapan saja, termasuk saat OSD aktif)
	◄	**Menu utama dinonaktifkan**	Menyesuaikan tingkat volume monitor.
		Menu utama diaktifkan	Masuk ke fitur **Input (Masukan)**.
	►	**Menu utama dinonaktifkan**	Menyesuaikan tingkat volume monitor.
		Menu utama diaktifkan	Masuk ke fitur **Menu**.
	▲	**Menu utama dinonaktifkan**	Menyesuaikan tingkat kecerahan monitor.
		Menu utama diaktifkan	Mematikan monitor.
	▼	**Menu utama dinonaktifkan**	Menyesuaikan tingkat kecerahan monitor.
		Menu utama diaktifkan	Masuk ke fitur **Game Mode (Mode Game)**.

Fitur Menu Utama



Menu Utama	Keterangan
Input (Masukan)	Mengatur mode masukan.
Power Off (Daya mati)	Mematikan monitor.
Menu	Mengonfigurasi pengaturan layar.
Game Mode (Mode Game)	Mengatur mode game untuk permainan.
Exit (Keluar)	Keluar dari menu utama.

Menyesuaikan pengaturan

Pengaturan Menu

1 Untuk melihat menu OSD, tekan tombol joystick di bagian bawah monitor lalu masuk ke **Menu**.
2 Konfigurasi opsi dengan menggerakkan joystick naik/turun/kiri/kanan.
3 Untuk kembali ke menu atas atau mengatur item menu lainnya, gerakkan joystick ke ◀ atau tekan ( ).
4 Jika Anda ingin keluar dari menu OSD, gerakkan joystick ke ◀ hingga Anda keluar.

Game Mode
(Mode Game)

Game Adjust
(Penyesuaian Game)

Picture Adjust
(Penyesuaian Gambar)

Input
(Masukan)

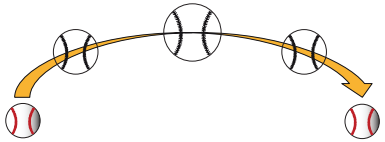
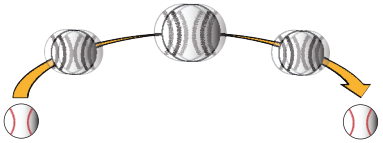
General
(Umum)

Game Mode (Mode Game) pada sinyal SDR(Non-HDR)

Menu > Game Mode (Mode Game)		Keterangan
Game Mode (Mode Game)	**Gamer 1**	Dalam mode ini, pengguna bisa menyesuaikan berbagai elemen, termasuk opsi terkait game.
	Gamer 2	**Gamer 1** dan **Gamer 2** memungkinkan Anda menyimpan dua set pengaturan layar yang disesuaikan, termasuk opsi penyiapan terkait game.
	FPS	Mode ini dioptimalkan untuk game FPS.
	RTS	Mode ini dioptimalkan untuk Game RTS.
	Vivid	Mengoptimalkan layar untuk warna semarak.
	Reader (Pembaca)	Mengoptimalkan layar untuk menampilkan dokumen. Anda bisa mencerahkan layar di menu OSD.
	HDR Effect	Mengoptimalkan layar untuk rentang dinamik tinggi.

Game Mode (Mode Game) pada sinyal HDR.

<table>
<tr><th colspan="2">Menu > HDR Game Mode (Mode Game HDR)</th><th>Keterangan</th></tr>
<tr><td rowspan="6">HDR Game Mode (Mode Game HDR)</td><td>Gamer 1</td><td>Dalam mode ini, pengguna bisa menyesuaikan berbagai elemen, termasuk opsi terkait game.</td></tr>
<tr><td>Gamer 2</td><td>Gamer 1 dan Gamer 2 memungkinkan Anda menyimpan dua set pengaturan layar yang disesuaikan, termasuk opsi penyiapan terkait game.</td></tr>
<tr><td>FPS</td><td>Mode ini dioptimalkan untuk game FPS.Cocok untuk game FPS yang sangat gelap.</td></tr>
<tr><td>RTS</td><td>Mode ini dioptimalkan untuk Game RTS.</td></tr>
<tr><td>Vivid</td><td>Mengoptimalkan layar untuk warna semarak.</td></tr>
<tr><td colspan="2">CATATAN
• Konten HDR mungkin tidak dioperasikan secara selayaknya, tergantung pengaturan OS Windows10. Harap periksa pengaturan On / Off (Nyala / Mati) HDR di Windows.
• Saat fungsi HDR dinyalakan, karakter atau kualitas gambar mungkin buruk menurut kinerja Kartu grafis.
• Saat fungsi HDR menyala, layar berkedip atau terlihat retak mungkin terjadi saat mengubah input monitor atau on / off (nyala / mati) daya menurut kinerja Kartu grafis.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th colspan="2">Menu > Game Adjust (Penyesuaian Game)</th><th colspan="2">Keterangan</th></tr>
<tr><td rowspan="3">Game Adjust (Penyesuaian Game)</td><td rowspan="3">1ms Motion Blur Reduction</td><td>On (Aktif)</td><td>Mode ini meminimalkan gambar gerak kabur dalam video yang bergerak dengan cepat. Untuk mengambil keuntungan penuh dari fungsi ini, pilih 1.920 x 1.080 @ 120Hz/144Hz/165Hz sebelum mengaktifkan 1ms Motion Blur Reduction (Pengurangan Gambar Gerak Kabur 1md).
 
Fungsi ini tersedia untuk frekuensi vertikal berikut. (120Hz,144Hz,165Hz)</td></tr>
<tr><td>Off (Nonaktif)</td><td>Matikan Mode 1ms Motion Blur Reduction (Pengurangan Gambar Gerak Kabur 1md).
  </td></tr>
<tr><td colspan="2">CATATAN
• Untuk mengurangi gambar gerak kabur, kecerahan dikurangi dengan kontrol cahaya latar.
• 1ms Motion Blur Reduction (Pengurangan Gambar Gerak Kabur 1md) dan fitur FreeSync tidak dapat digunakan bersamaan.
• Fungsi ini dioptimalkan untuk game.
• Disarankan untuk mematikan ketika Anda tidak menggunakan fungsi bermain game.
• Kedip dapat terjadi selama operasi 1ms Motion Blur Reduction (Pengurangan Gambar Gerak Kabur 1md).</td></tr>
</table>

<table>
<tr><td rowspan="5">Game Adjust (Penyesuaian Game)</td><td rowspan="4">Adaptive Sync</td><td colspan="2">Memberikan gambar yang halus dan alamiah dengan menyinkronkan frekuensi vertikal dari sinyal input dengan sinyal output tersebut.

PERHATIAN
• Di masukan HDMI, nama menu ditampilkan sebagai nama AMD FreeSync Tier bersertifikat alih-alih Adaptive-Sync. (FreeSync / FreeSync Premium / FreeSync Premium Pro)
• Antarmuka yang Didukung: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (FreeSync).
• Graphic Card yang kompatibel: Graphic Card yang menunjang penggunaan G-SYNC NVIDIA atau FreeSync AMD.
• Versi yang Didukung : Pastikan untuk memperbarui kartu grafis ke driver terbaru.
• Untuk Informasi Dan Persyaratan Lebih Lanjut,lihat di situs NVIDIA (www.nvidia.com) dansitus AMD (www.amd.com).</td></tr>
<tr><td>Extended</td><td>Fungsi Adaptive-Sync hidup. (48Hz ~ 165Hz)</td></tr>
<tr><td>Basic</td><td>Fungsi Adaptive-Sync hidup. (60Hz ~ 165Hz)</td></tr>
<tr><td>Off (Nonaktif)</td><td>Nonaktifkan Adaptive-Sync.</td></tr>
<tr><td>Black Stabilizer (Penstabil Hitam)</td><td colspan="2">Anda dapat mengontrol kontras hitam untuk mendapatkan visibilitas lebih baik di tampilan gelap.
Anda dapat dengan mudah membedakan objek di layar game gelap.</td></tr>
</table>

Game Adjust (Penyesuaian Game)	**Response Time (Waktu Respons)**	Mengatur waktu respons untuk gambar yang ditampilkan berdasarkan kecepatan layar. Untuk lingkungan normal, direkomendasikan agar Anda menggunakan **Fast (Cepat)**. Untuk gambar yang bergerak cepat, direkomendasikan agar Anda menggunakan **Faster (Lebih cepat)**. Setelah **Mode Lebih Cepat** dipilih, **Keburaman Gerak** dapat terjadi bergantung pada konten.	
		Faster (Lebih cepat)	Mengatur waktu respons ke Faster (Lebih cepat).
		Fast (Cepat)	Mengatur waktu respons ke Fast (Cepat).
		Normal	Mengatur waktu respons ke Normal.
		Off (Nonaktif)	Tidak menggunakan fitur peningkatan response time (waktu respons).
	Cross Hair (Tanda Bidik)	Cross Hair (Tanda Bidik) menyediakan tanda di tengah layar untuk game First Person Shooter (FPS). Pengguna dapat memilih Cross Hair (Tanda Bidik) yang sesuai untuk lingkungan game mereka. Ada empat Cross Hair (Tanda Bidik) yang berbeda. • Saat monitor mati atau masuk ke mode hemat energi, fitur Cross Hair (Tanda Bidik) secara otomatis dinonaktifkan.	
	Game Reset (Reset Game)	Do you want to reset your Game settings?	
		No	Batalkan yang dipilih.
		Yes	Mengembalikan ke pengaturan standar.

Menu > Picture Adjust (Penyesuaian Gambar)		Keterangan	
Picture Adjust (Penyesuaian Gambar)	**Brightness**	Sesuaikan kecerahan layar.	
	Contrast	Sesuaikan kontras layar.	
	Sharpness (Ketajaman)	Menyesuaikan ketajaman layar.	
	Gamma	**Mode 1, Mode 2, Mode 3**	Semakin tinggi nilai gamma, gambar menjadi lebih gelap. Sebaliknya, semakin rendah nilai gamma, gambar menjadi lebih terang.
		Mode 4	Jika Anda tidak perlu menyesuaikan pengaturan gamma, pilih Mode 4.
	Color Temp (Suhu Warna)	**Custom (Ubahsuaian)**	Pengguna dapat menyesuaikannya ke merah, hijau, atau biru menurut kustomisasi.
		Warm (Hangat)	Mengatur warna layar ke nuansa kemerah-merahan.
		Medium (Menengah)	Mengatur warna layar antara nuansa kemerah-merahan dan kebiru-biruan.
		Cool (Sejuk)	Mengatur warna layar ke nuansa kebiru-biruan.
		Manual	Pengguna dapat menyempurnakan suhu warna
	R/G/B	Anda dapat menyesuaikan warna gambar dengan menggunakan warna **Red (Merah)**, **Green (Hijau)**, dan **Blue (Biru)**.	
	Six Color	Memenuhi kebutuhan pengguna terhadap warna melalui penyesuaian warna dan saturasi enam warna (merah, hijau, biru, sian, magenta, kuning) dan menyimpan pengaturan.	
		Hue	Menyesuaikan nuansa layar.
		Saturation	Menyesuaikan saturasi warna layar. Semakin rendah nilainya, semakin rendah saturasi dan semakin terang warnanya. Semakin tinggi nilainya, semakin tinggi saturasi dan semakin gelap warnanya.
	Black Level (Tingkat Hitam)	Mengatur tingkat offset (hanya untuk HDMI). • Offset: sebagai referensi untuk sinyal video, inilah warna tergelap yang dapat ditampilkan monitor.	
		High	Menjaga rasio kontras saat ini di layar.
		Low	Menurunkan tingkat hitam dan menaikkan tingkat putih dari rasio kontras layar saat ini.

Picture Adjust (Penyesuaian Gambar)	**DFC**	**On (Aktif)**	Menyesuaikan kecerahan secara otomatis menurut layar.
		Off (Nonaktif)	Menonaktifkan fitur **DFC**.
	Picture Reset (Reset Gambar)	Do you want to reset your picture settings?	
		No	Batalkan yang dipilih.
		Yes	Mengembalikan ke pengaturan standar.

<table>
<tr><th colspan="2">Menu > Input (Masukan)</th><th colspan="2">Keterangan</th></tr>
<tr><td rowspan="5">Input (Masukan)</td><td>Input List (Daftar Input)</td><td colspan="2">Memilih mode masukan.</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Aspect Ratio
(Rasio Aspek)</td><td colspan="2">Menyesuaikan rasio layar.</td></tr>
<tr><td>Full Wide (Lebar Penuh)</td><td>Menampilkan video dalam layar lebar, apa pun masukan sinyal videonya.</td></tr>
<tr><td>Original (Asli)</td><td>Menampilkan video sesuai dengan rasio aspek sinyal video masukan.</td></tr>
<tr><td colspan="2">CATATAN
• Tampilan mungkin tampak sama untuk opsi Full Wide (Lebar Penuh) dan Original (Asli) pada resolusi yang disarankan. (1.920 x 1.080)</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th colspan="2">Menu > General (Umum)</th><th colspan="2">Keterangan</th></tr>
<tr><td rowspan="15">General (Umum)</td><td>Language (Bahasa)</td><td colspan="2">Mengatur layar menu ke bahasa yang diinginkan.</td></tr>
<tr><td rowspan="5">SMART ENERGY SAVING</td><td>High (Tinggi)</td><td>Menghemat energi menggunakan fitur SMART ENERGY SAVING berefisiensi tinggi.</td></tr>
<tr><td>Low (Rendah)</td><td>Menghemat energi menggunakan fitur SMART ENERGY SAVING berefisiensi rendah.</td></tr>
<tr><td>Off (Nonaktif)</td><td>Menonaktifkan fitur SMART ENERGY SAVING.</td></tr>
<tr><td colspan="2">CATATAN
• Nilai penghematan energi dapat bervariasi, tergantung pada pemasok panel dan panel.
• Jika Anda memilih opsi SMART ENERGY SAVING High (Tinggi) atau Low (Rendah), cahaya monitor akan menjadi lebih rendah atau lebih tinggi tergantung pada sumbernya.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Power LED (LED Daya)</td><td>On (Aktif)</td><td>LED daya dihidupkan secara otomatis.</td></tr>
<tr><td>Off (Nonaktif)</td><td>LED daya dimatikan.</td></tr>
<tr><td>Automatic Standby (Standby Otomatis)</td><td colspan="2">Fitur yang menonaktifkan monitor secara otomatis jika tidak ada gerakan pada layar selama waktu tertentu. Anda dapat mengatur timer untuk fungsi mati otomatis. (8H, 6H, 4H dan Off (Nonaktif))</td></tr>
<tr><td rowspan="4">HDMI Compatibility Mode</td><td colspan="2">Fitur HDMI Compatibility Mode (Mode Kompatibilitas HDMI) dapat mengenali peralatan lama yang tidak mendukung HDMI 2.0.</td></tr>
<tr><td>On (Aktif)</td><td>Aktifkan HDMI Compatibility Mode (Mode Kompatibilitas HDMI).</td></tr>
<tr><td>Off (Nonaktif)</td><td>Nonaktifkan HDMI Compatibility Mode (Mode Kompatibilitas HDMI).</td></tr>
<tr><td colspan="2">CATATAN
• Jika perangkat yang dihubungkan tidak mendukung HDMI Compatibility Mode (Mode Kompatibilitas HDMI), layar atau suara mungkin tidak akan bekerja dengan baik.
• Beberapa kartu grafik lama tidak mendukung HDMI 2.0,tapi Anda dapat memilih resolusi HDMI 2.0 di panel kontrol jendela.
• Ini mungkin menyebabkan layar tampil tidak normal.</td></tr>
<tr><td>DisplayPort Version (Versi DisplayPort)</td><td colspan="2">Please set the DisplayPort version to match the version of the connected external device.</td></tr>
</table>

General (Umum)	**Buzzer**	Fitur ini memungkinkan Anda mengatur suara yang dihasilkan dari Buzzer saat daya monitor Anda on.	
		On (Aktif)	Aktifkan Buzzer monitor Anda.
		Off (Nonaktif)	Nonaktifkan Buzzer monitor Anda.
	OSD Lock (Kunci OSD)	Fitur ini menonaktifkan konfigurasi dan penyesuaian menu.	
		On (Aktif)	Aktifkan **OSD Lock (Kunci OSD)**.
		Off (Nonaktif)	Nonaktifkan **OSD Lock (Kunci OSD)**.
		CATATAN • Semua fitur dinonaktifkan kecuali **Brightness (Kecerahan)**,**Contrast** di **Picture Adjust (Penyesuaian Gambar)**, **Input (Masukan)**, **OSD Lock (Kunci OSD)**, dan **Information (Informasi)** di **General (Umum)**.	
	Information (Informasi)	Tampilan informasi akan menunjukkan Total Power On Time (Total Waktu Menyala), Resolution (Resolusi).	
	Reset to Initial Settings	Mengembalikan ke pengaturan awal.	

PEMECAHAN MASALAH

Tidak ada yang ditampilkan pada layar.	
Apakah kabel daya monitor telah ditancapkan?	• Periksa apakah kabel daya telah ditancapkan dengan benar ke stopkontak.
Apakah LED daya menyala?	• Periksa sambungan kabel daya dan tekan tombol daya.
Apakah daya menyala dan LED daya menyala warna putih?	• Periksa apakah masukan yang terhubung telah diaktifkan (**Menu** > **Input (Masukan)**).
Apakah LED daya berkedip?	• Jika monitor dalam mode hemat daya, gerakkan mouse atau tekan sembarang tombol pada keyboard untuk mengaktifkan tampilan. • Periksa apakah komputer telah dihidupkan.
Apakah pesan **The screen is not currently set to the recommended resolution. If you have no video or the screen flickers, see the troubleshooting guide in the product owner's manual.** **(Saat ini layar tidak disetel dengan resolusi yang direkomendasikan. Jika video tidak ditampilkan atau layar berkedip, baca panduan pemecahan masalah di buku manual pemilik.)** ditampilkan?	• Ini terjadi saat sinyal dari PC (kartu grafis) berada di luar rentang frekuensi horizontal atau vertikal monitor yang disarankan. lihat bagian Spesifikasi Produk di buku manual ini untuk mengatur frekuensi yang sesuai.
Apakah pesan **No Signal (Tidak ada Sinyal)** muncul?	• Ini muncul apabila kabel sinyal antara PC dan monitor tidak ada atau diputus. Periksa kabelnya dan sambungkan kembali.
Apakah Anda telah menginstal driver monitor?	• Pastikan untuk menginstal driver layar dari situs web kami: *http://www.lg.com*. • Pastikan memeriksa apakah kartu grafis mendukung fungsi Plug and Play.

Beberapa fitur dinonaktifkan.	
Apakah beberapa fungsi tidak tersedia saat Anda menekan tombol Menu?	• OSD telah dikunci. Masuk ke **Menu** > **General (Umum)** dan atur **OSD Lock (Kunci OSD)** ke **Off (Nonaktif)**.

Layar menahan sebuah gambar.	
Apakah bekas gambar terjadi bahkan saat monitor dimatikan?	• Menampilkan gambar diam dalam waktu lama dapat menyebabkan kerusakan pada layar, yakni menyebabkan retensi gambar. • Untuk memperpanjang keawetan monitor, gunakan screensaver.

Tampilan layar tidak stabil dan goyang-goyang. / Gambar yang ditampilkan di monitor meninggalkan bekas berbayang.	
Apakah Anda telah memilih resolusi yang sesuai?	• Jika resolusi yang dipilih adalah HDMI 1.080i 60/50 Hz (interlace), maka layar mungkin akan berkedip. Ubah resolusi ke 1.080p atau resolusi yang direkomendasikan.

CATATAN

- Frekuensi Vertikal: Agar dapat menampilkan gambar, layar harus disegarkan lusinan kali per detik, seperti lampu TL. Jumlah kali layar disegarkan disebut frekuensi vertikal, atau kecepatan pergantian gambar (refresh rate), dan dinyatakan dengan Hz.
- Frekuensi Horizontal: Waktu yang diperlukan untuk menampilkan satu garis horizontal disebut siklus horizontal. Jika 1 dibagi dengan interval horizontal, maka hasilnya adalah jumlah garis horizontal yang ditampilkan per detik. Ini disebut frekuensi horizontal dan dinyatakan dengan kHz.
- Periksa apakah resolusi kartu video atau frekuensi berada dalam kisaran yang diizinkan oleh monitor dan atur ke resolusi yang direkomendasikan (optimal) dalam **Panel Kontrol** > **Layar** > **Menu** di Windows. (Pengaturan mungkin berbeda-beda bergantung pada sistem operasi yang Anda gunakan.)
- Bila kartu video tidak diatur ke resolusi yang direkomendasikan (optimal) dapat menyebabkan teks kabur, layar redup, area tampilan terpotong atau tampilan tidak sejajar.
- Metode pengaturan mungkin berbeda, tergantung komputer atau sistem operasinya, dan beberapa resolusi mungkin tidak tersedia, tergantung kinerja kartu video. Jika demikian halnya, hubungi pabrikan komputer atau kartu grafis tersebut untuk mendapatkan bantuan.
- Beberapa kartu video mungkin tidak mendukung resolusi 1.920 x 1.080. Jika resolusi tersebut tidak dapat ditampilkan, hubungi pabrikan kartu video Anda.

Warna tampilan tidak normal.	
Apakah layar tampak pudar (16 warna)?	• Atur warna ke 24 bit (true color/warna asli) atau yang lebih tinggi. Di Windows, masuk ke **Panel Kontrol** > **Layar** > **Menu** > **Kualitas Warna**. (Pengaturan mungkin berbeda-beda bergantung pada sistem operasi yang Anda gunakan.)
Apakah warna tampilan tampak tidak stabil atau dalam monokrom?	• Periksa apakah kabel sinyal tersambung dengan benar. Hubungkan kembali kabelnya atau masukkan kembali kartu video PC.
Adakah bintik-bintik di layar?	• Saat menggunakan monitor, bintik-bintik berpiksel (merah, hijau, biru, putih atau hitam) mungkin tampak di layar. Hal ini normal untuk layar LCD. Ini bukan suatu kesalahan ataupun berhubungan dengan kinerja monitor.

Tidak ada suara dari port headphone atau speaker.	
Apakah gambar ditampilkan menggunakan input DisplayPort atau HDMI tanpa suara?	• Pastikan port headphone terhubung dengan benar. • Cobalah memperbesar volume dengan joystick. • Mengatur output audio PC ke monitor yang Anda gunakan. Pada Microsoft Windows, buka **Panel Kontrol** > **Perangkat Keras dan Suara** > **Suara** > **atur monitor sebagai perangkat default**. (Pengaturan mungkin berbeda-beda bergantung pada sistem operasi yang Anda gunakan.)

SPESIFIKASI PRODUK

32GN500

32GN50T

Layar LCD	Kedalaman Warna	Warna 8-bit didukung.	
Resolusi	Resolusi Maks	1.920 x 1.080 @ 165 Hz	
	Resolusi yang Direkomendasikan	1.920 x 1.080 @ 165 Hz	
Sumber Daya	Nilai Daya	19 V ⎓ 2,0 A	
	Konsumsi Daya (Biasa)	Mode aktif: 40 W Tipikal (Kondisi dalam Pengiriman) * Mode Tidur (Mode siaga) : ≤ 0,5 W ** Mode Nonaktif : ≤ 0,3 W	
Adaptor AC/DC	ADS-45SN-19-3 19040G, diproduksi oleh SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ADS-45SQ-19-3 19040E, diproduksi oleh SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ADS-45FSQ-19 19040EPG-1, diproduksi oleh SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ADS-45FSQ-19 19040EPK-1, diproduksi oleh SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ADS-45FSQ-19 19040EPCU-1, diproduksi oleh SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ADS-45FSQ-19 19040EPBR-1, diproduksi oleh SHENZHEN HONOR ELECTRONIC LCAP21C, diproduksi oleh LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE LCAP26B-E, diproduksi oleh LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE LCAP26B-A, diproduksi oleh LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE Keluaran: 19 V ⎓ 2,1 A		
Persyaratan Lingkungan	Kondisi Pengoperasian	Suhu	0 °C hingga 40 °C
		Kelembaban	Kurang dari 80 %
	Kondisi Penyimpanan	Suhu	-20 °C hingga 60 °C
		Kelembaban	Kurang dari 85 %

Dimensi	Ukuran Monitor (Lebar x Tinggi x Tebal)	
	Dengan Penyangga	714,7 x 515,1 x 224,8 (mm)
	Tanpa Penyangga	714,7 x 428 x 77,5 (mm)
Berat (Tanpa Kemasan)	Dengan Penyangga	5,9 kg
	Tanpa Penyangga	5,2 kg

Spesifikasi dapat berubah tanpa pemberitahuan.

Tingkat Konsumsi Daya bervariasi menurut kondisi pengoperasion dan pengaturan monitor.

* Konsumsi daya mode Nyala diukur dengan standar tes LGE (pola Putih Penuh , Resolusi maksimal).

** Monitor masuk Mode Tidur dalam beberapa menit (Maks 5 menit).

SPESIFIKASI PRODUK

32GN550

Layar LCD	Kedalaman Warna	Warna 8-bit didukung.	
Resolusi	Resolusi Maks	1.920 x 1.080 @ 165 Hz	
	Resolusi yang Direkomendasikan	1.920 x 1.080 @ 165 Hz	
Sumber Daya	Nilai Daya	19 V ⎓ 2,0 A	
	Konsumsi Daya (Biasa)	Mode aktif: 40 W Tipikal (Kondisi dalam Pengiriman) * Mode Tidur (Mode siaga) : ≤ 0,5 W ** Mode Nonaktif : ≤ 0,3 W	
Adaptor AC/DC	ADS-45SN-19-3 19040G, diproduksi oleh SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ADS-45SQ-19-3 19040E, diproduksi oleh SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ADS-45FSQ-19 19040EPG-1, diproduksi oleh SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ADS-45FSQ-19 19040EPK-1, diproduksi oleh SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ADS-45FSQ-19 19040EPCU-1, diproduksi oleh SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ADS-45FSQ-19 19040EPBR-1, diproduksi oleh SHENZHEN HONOR ELECTRONIC LCAP21C, diproduksi oleh LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE LCAP26B-E, diproduksi oleh LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE LCAP26B-A, diproduksi oleh LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE Keluaran: 19 V ⎓ 2,1 A		
Persyaratan Lingkungan	Kondisi Pengoperasian	Suhu	0 °C hingga 40 °C
		Kelembaban	Kurang dari 80 %
	Kondisi Penyimpanan	Suhu	-20 °C hingga 60 °C
		Kelembaban	Kurang dari 85 %

Dimensi	Ukuran Monitor (Lebar x Tinggi x Tebal)	
	Dengan Penyangga	714,7 x 600,3 x 292,1 (mm)
	Tanpa Penyangga	714,7 x 428 x 50,9 (mm)
Berat (Tanpa Kemasan)	Dengan Penyangga	7,2 kg
	Tanpa Penyangga	5,1 kg

Spesifikasi dapat berubah tanpa pemberitahuan.

Tingkat Konsumsi Daya bervariasi menurut kondisi pengoperasion dan pengaturan monitor.

* Konsumsi daya mode Nyala diukur dengan standar tes LGE (pola Putih Penuh , Resolusi maksimal).

** Monitor masuk Mode Tidur dalam beberapa menit (Maks 5 menit).

Mode Dukungan Pabrikan

(Mode Preset, HDMI/ DisplayPort PC)

Mode Preset	Frekuensi Horizontal (kHz)	Frekuensi Vertikal (Hz)	Polaritas (H/V)	Keterangan
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	76,302	120	+/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	97,551	120	+/-	
1024 x 768	48,363	60,0	-/-	
1280 x 720	45	60	+/+	DisplayPort
1920 x 1080	67,5	60	+/+	
1920 x 1080	84,36	74,99	+/+	
1920 x 1080	137,26	119,98	+/+	
1920 x 1080	168,46	143,98	+/-	
1920 x 1080	193,78	164,92	+/-	

Jika Anda menggunakan waktu input di luar frekuensi yang didukung, Anda mungkin mengalami kecepatan respons yang buruk atau kualitas gambar yang buruk.

Pengaturan Waktu HDMI (Video)

Mode Preset	Frekuensi Horizontal (kHz)	Frekuensi Vertikal (Hz)	Keterangan
480P	31.5	60	
720P	45	60	
1080P	67.5	60	
1080P	135	120	Only HDMI 2.0 and HDMI Freesync Premium
2160P	135	60	Only HDMI 2.0 and HDMI Freesync Premium

LED Daya

Mode	Warna LED
Mode Aktif	Merah (Untuk beberapa detik)
Mode Tidur (Mode siaga)	Nonaktif
Mode Nonaktif	Nonaktif

PT LG ELECTRONICS INDONESIA
GEDUNG GANDARIA 8 OFFICE TOWER LT.29 BC &
31 ABCD JL. SULTAN ISKANDAR MUDA, KEBAYORAN LAMA UTARA,
KEBAYORAN LAMA, JAKARTA SELATAN, DKI JAKARTA 12240
INDONESIA

Model dan nomor seri produk terletak di belakang dan di satu sisi produk.
Catat di bawah untuk berjaga-jaga jika Anda memerlukan servis.

Model _____

No. Seri _____