

Europe, Middle East

ENGLISH

FRANÇAIS

DEUTSCH

NEDERLANDS

ITALIANO

ESPAÑOL

PORTUGUÊS

РУССКИЙ

ČESTINA

TÜRKÇE

POLSKI

SVENSKA

SUOMI

SLOVENCINA

MAGYAR

עברית

العربية

North America/

Norteamérica

ENGLISH

FRANÇAIS

ESPAÑOL

Latin America/

América Latina

ENGLISH

ESPAÑOL

PORTUGUÊS

Asia Pacific

日本語

简体中文

繁體中文

한국어

ENGLISH

THRUSTMASTER®

Hypercar

WHEEL ADD-ON

THRUSTMASTER®

Hypercar **WHEEL ADD-ON**

PC (Windows 10/11)

PS4™ / PS5™

User Manual



Carefully read the instructions provided in this manual **before** installing the product, **before** any use of the product and **before** any maintenance. Be sure to follow the safety instructions. Failure to follow these instructions may result in accidents and/or damage. Keep this manual so that you can refer to the instructions in the future.

TABLE OF CONTENTS

- 1. BOX CONTENTS 5
- 2. FEATURES.....6
- 3. INFORMATION REGARDING USE OF THE
WHEEL 8
- 4. INSTALLING THE WHEEL RIM ON A
BASE 14
- 5. MAPPING 17
 - Mapping for PC.....17*
 - Mapping for PS4™/PS5™ 18*
- 6. LED OPERATION 19
 - Race data display in games with
telemetry.....21*
 - Race data display in games without
How to enter/exit the LED menu 22*
 - How to adjust the LED intensity 23*

<i>How to select the LED mode</i>	25
<i>Functions of the analog triggers mode</i>	27
<i>Red RPM mode*</i>	28
<i>Blue RPM mode*</i>	30
<i>Flag (FLAG) and pit (PIT) mode*</i>	32
7. CONFIGURING THE ANALOG TRIGGERS..	33
<i>On PC.....</i>	33
<i>On PlayStation®4 and PlayStation®5</i>	37
8. CLUTCH ASSIST FUNCTION.....	41
<i>Configuring the biting point.....</i>	42
<i>Using the biting point</i>	47
9. CUSTOMIZING THE PADDLE SHIFTERS....	49
<i>How to adjust the paddle shifter spacing</i>	52
<i>How to adjust the paddle shifter reach</i>	54
10.FAQ AND TECHNICAL SUPPORT	56



Hypercar

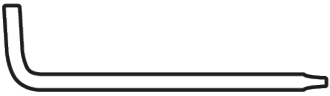
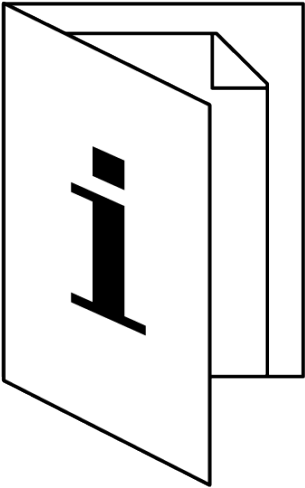
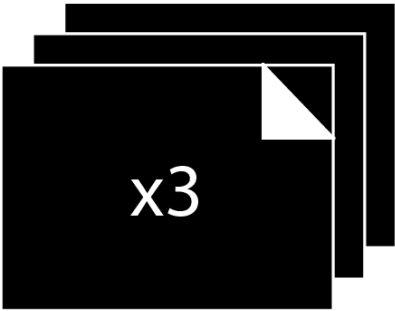
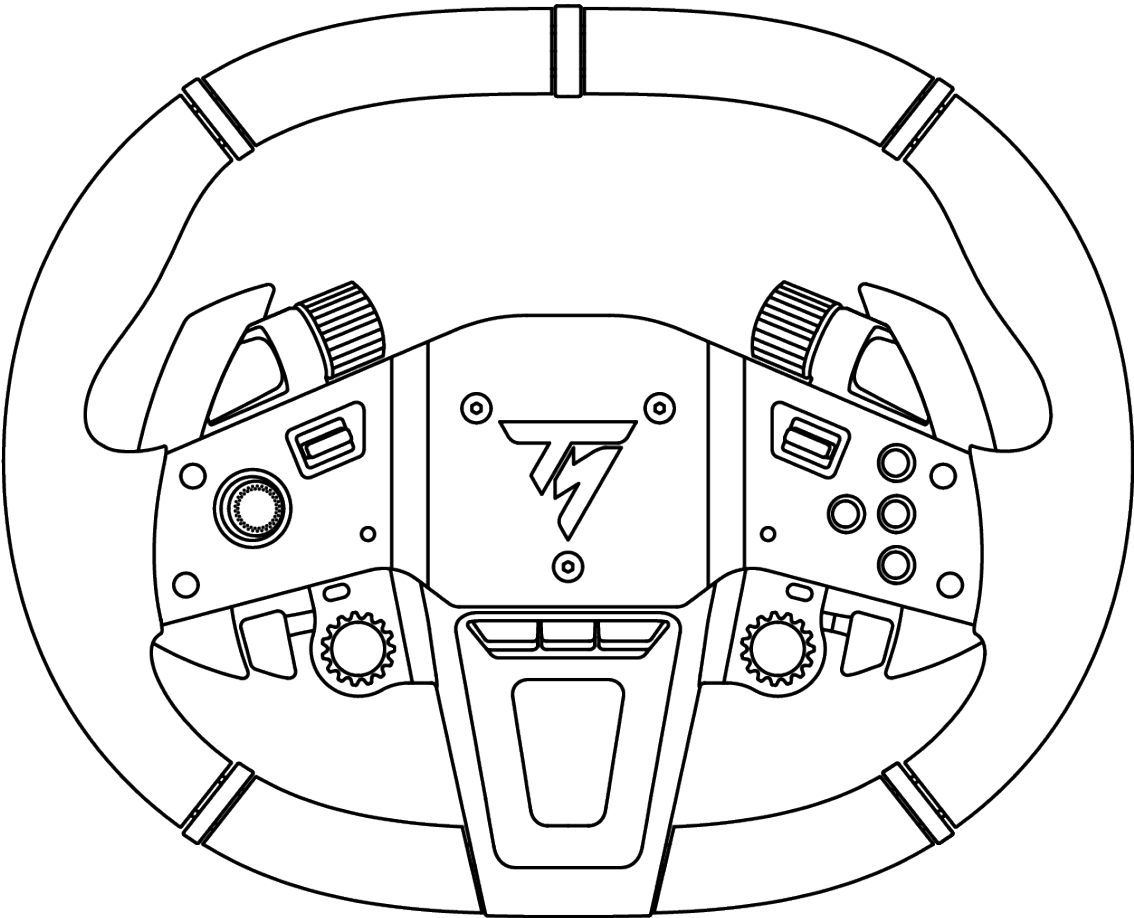
WHEEL ADD-ON

Created with demanding drivers in mind, the HYPERCAR Wheel Add-On wheel rim offers a design and set of features specially crafted for enhanced racing performance.

This manual will help you install and use your HYPERCAR Wheel Add-On under the best conditions. Before getting started racing, carefully read the instructions and the warnings: they will help you get the most enjoyment out of your product.

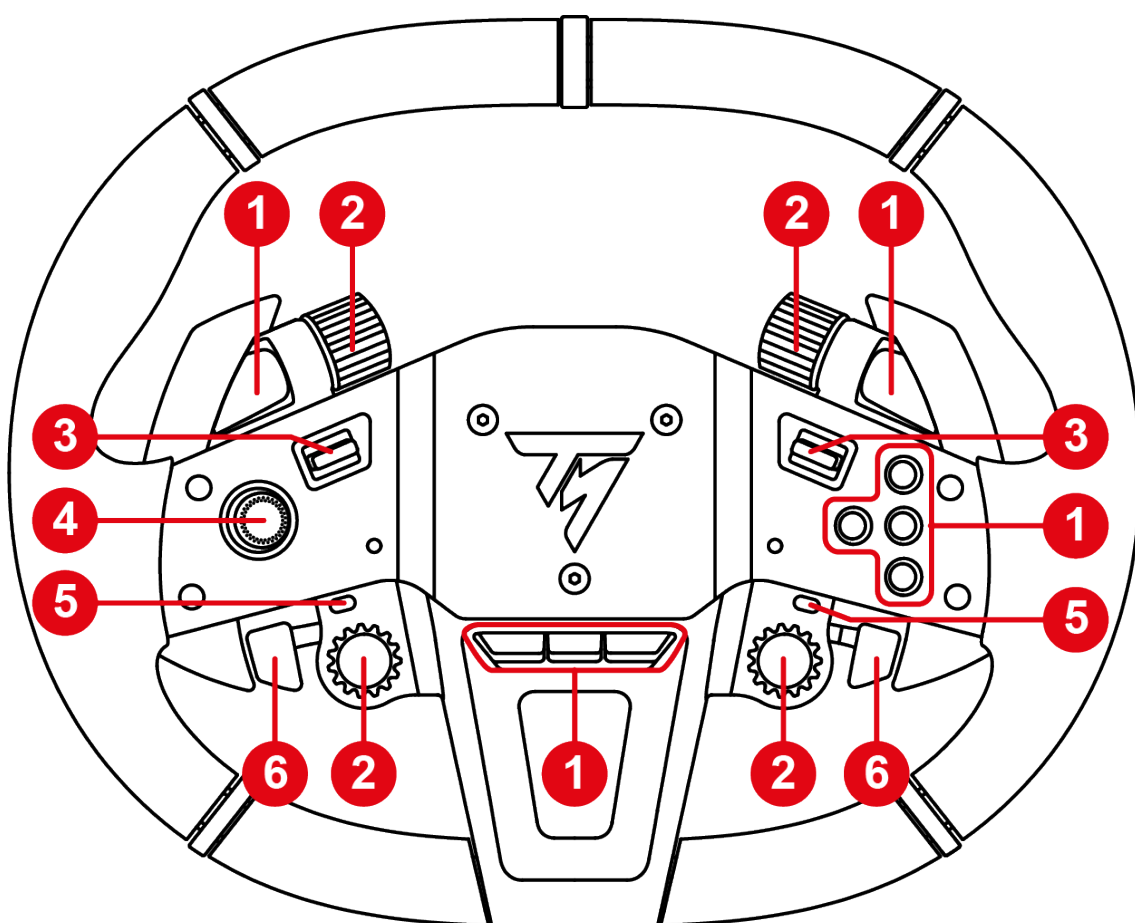


1. Box contents

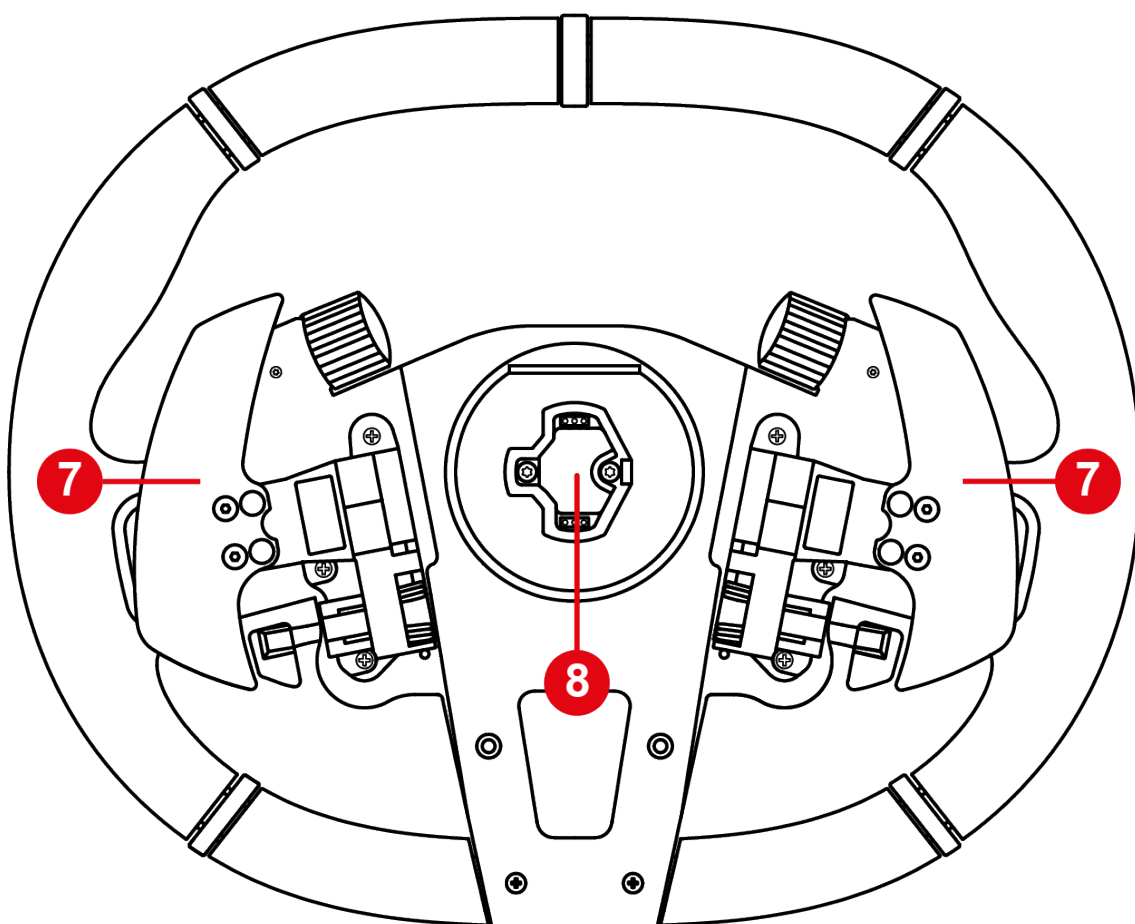




2. Features



- ❶ Action buttons
- ❷ Rotary encoders
- ❸ Up position: action buttons / Down position: settings buttons
- ❹ D-pad
- ❺ Engine speed (RPM) LEDs, racing information (flag, pit), or function of the left/right analog trigger
- ❻ Analog triggers



- 7 Adjustable magnetic paddle shifters
- 8 Quick release holder



3. Information regarding use of the wheel



Documentation

Before using this product, carefully read this documentation again, and keep it for future reference.



Firmware update

You must update the firmware for the base of your racing wheel (T818, T818 Ferrari SF1000 Simulator and future Thrustmaster bases) with the most recent version available.

To do so, please follow these three steps:

1. Go to

<https://support.thrustmaster.com/cat-wheels/>

and select your Thrustmaster base.

2. Uninstall the old PC driver, and then install the new PC driver available in the **Drivers** section. Once installation is complete, restart your computer.

3. Open the **THRUSTMASTER FIRMWARE UPDATER** app and update the base of your racing wheel with the most recent firmware version.

If you do not update the firmware for the base of your racing wheel, your wheel rim will not work properly.



Electrical shock

- Keep the product in a dry location and do not expose it to dust or sunlight.
- Do not twist or pull on the connectors and cables.
- Follow the connection directions.
- Do not spill any liquid on the product or its connectors.
- Do not short-circuit the product.
- Never dismantle the product (except in the cases of customization specified in this manual); do not throw it onto a fire and do not expose it to high temperatures.
- Do not open up the device: there are no user-serviceable parts inside. Any repairs must be carried out by the manufacturer, a specified agency or a qualified technician.



Securing the gaming area

- Do not place any object in the gaming area which may disrupt the practice of the user, or which may provoke an inappropriate movement or an interruption by another person (coffee cup, telephone, keys, for example).
- Do not cover the power cables with a carpet or rug, blanket or covering or any other item, and do not place any cables where people will be walking.



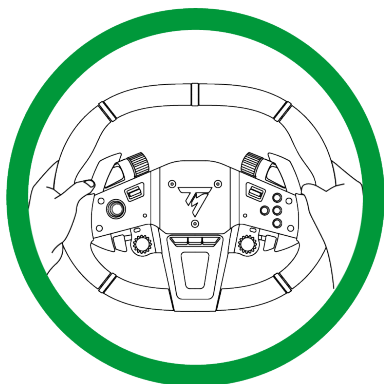
Injuries due to Force Feedback and repeated movements

Using a Force Feedback racing wheel may cause muscle or joint pain. To avoid any problems:

- Warm up beforehand, and avoid lengthy periods of practice.
- Take a 10 to 15-minute break after each hour of practice.
- If you feel any fatigue or pain in your hands, wrists, arms, feet or legs, press the button to turn off Force Feedback, power off the base and rest for a few hours before you start practicing again.
- If the symptoms or pains indicated above persist when you start practicing again, stop practicing and consult your doctor.
- Do not set the Force Feedback at a level that is too high in relation to your expertise and your physical condition.
- Keep the device out of the reach of people less than 16 years of age.
- Make sure that the base and the wheel are properly attached, as per the manual's instructions.



Risk of unforeseen, powerful and rapid rotations: never place a hand or an arm through the openings in the wheel rim, or in the wheel's trajectory of rotation.



When using the product, always leave both hands correctly positioned on the wheel without ever completely letting go.

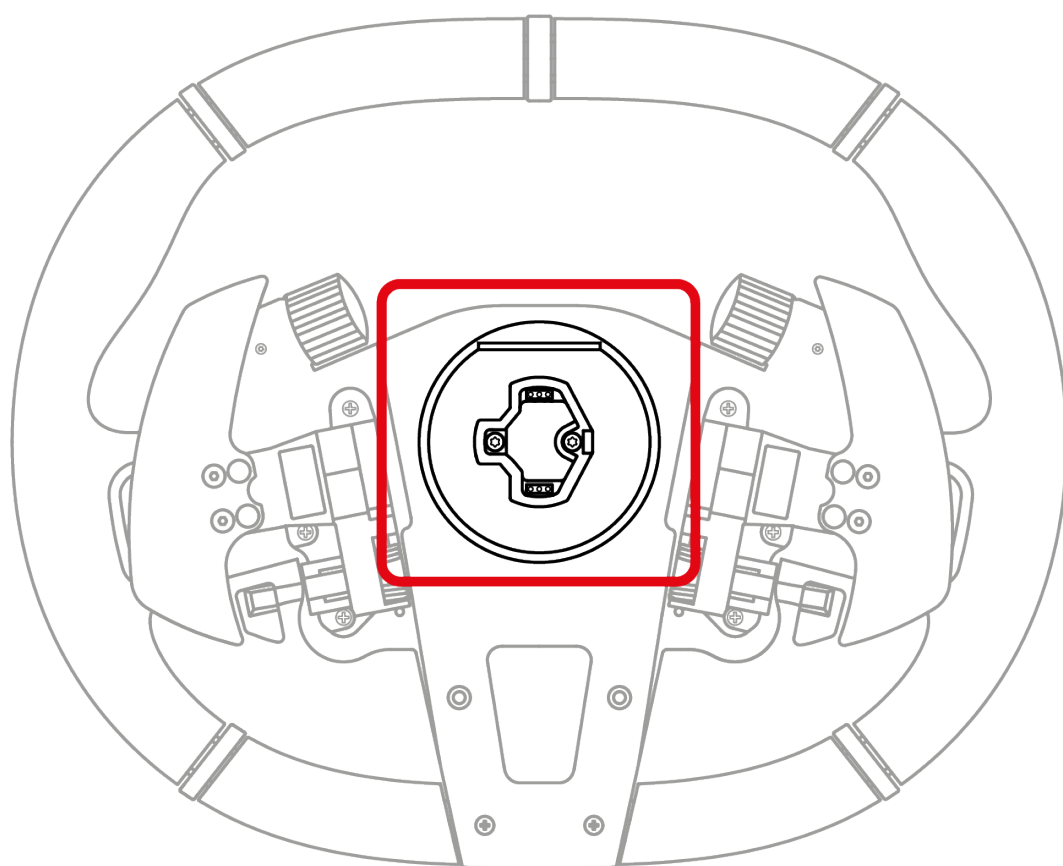


Product to be handled only by people **16 years of age or older**.



4. Installing the wheel rim on a base

The HYPERCAR Wheel Add-On wheel rim includes a quick release system incorporating a latch. This quick release system is compatible with the Thrustmaster T818 and Thrustmaster T818 Ferrari SF1000 Simulator racing wheel bases, as well as with future Thrustmaster racing wheel bases.

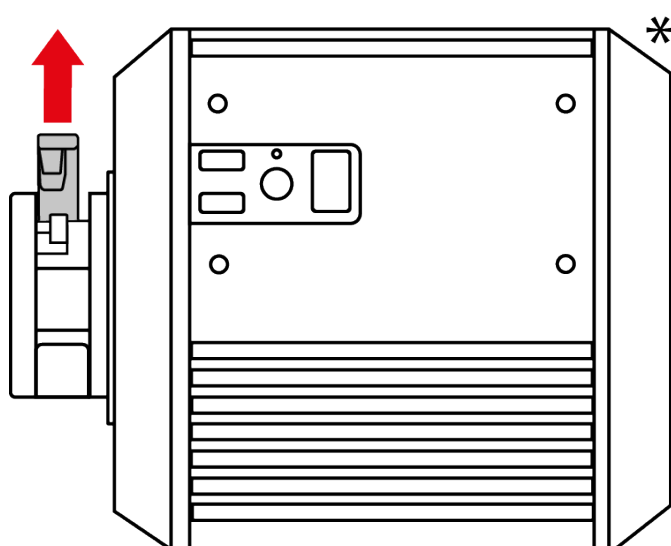


Before each use, verify that the HYPERCAR Wheel Add-On wheel rim is still properly attached to the base, as per the manual's instructions for the base.

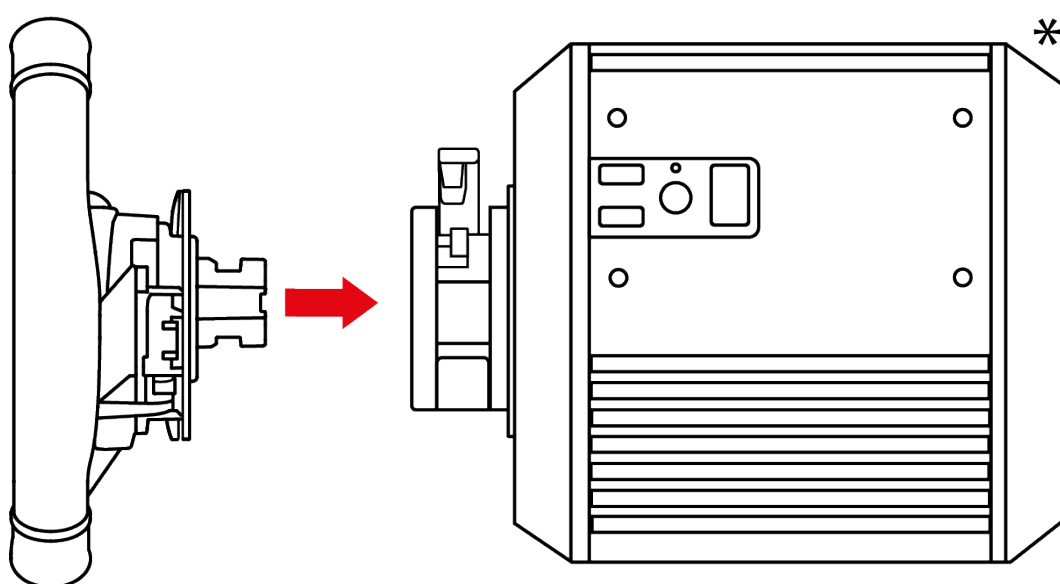


Follow the installation procedure specified in the user manual of the base.

1. Make sure that the base's locking lever is in the open position.



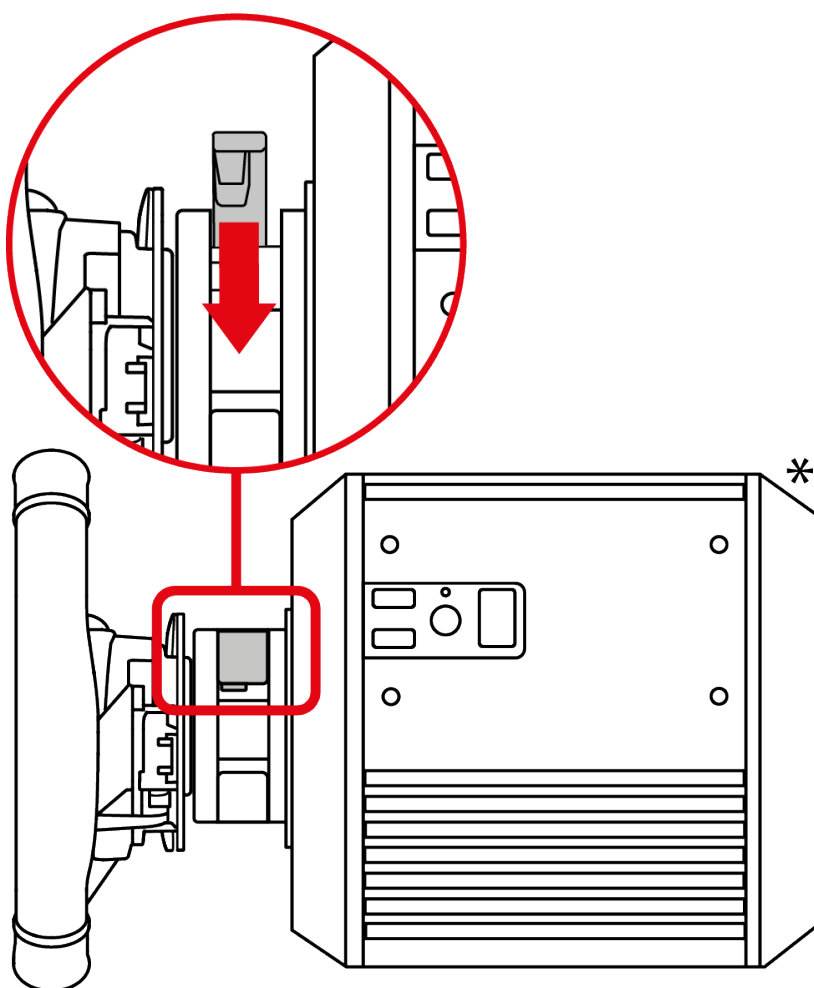
2. Insert the wheel into the base.



**Base sold separately*



3. Lower the locking lever.



Pinch hazard

Do not leave your finger in the locking system when lowering the lever.



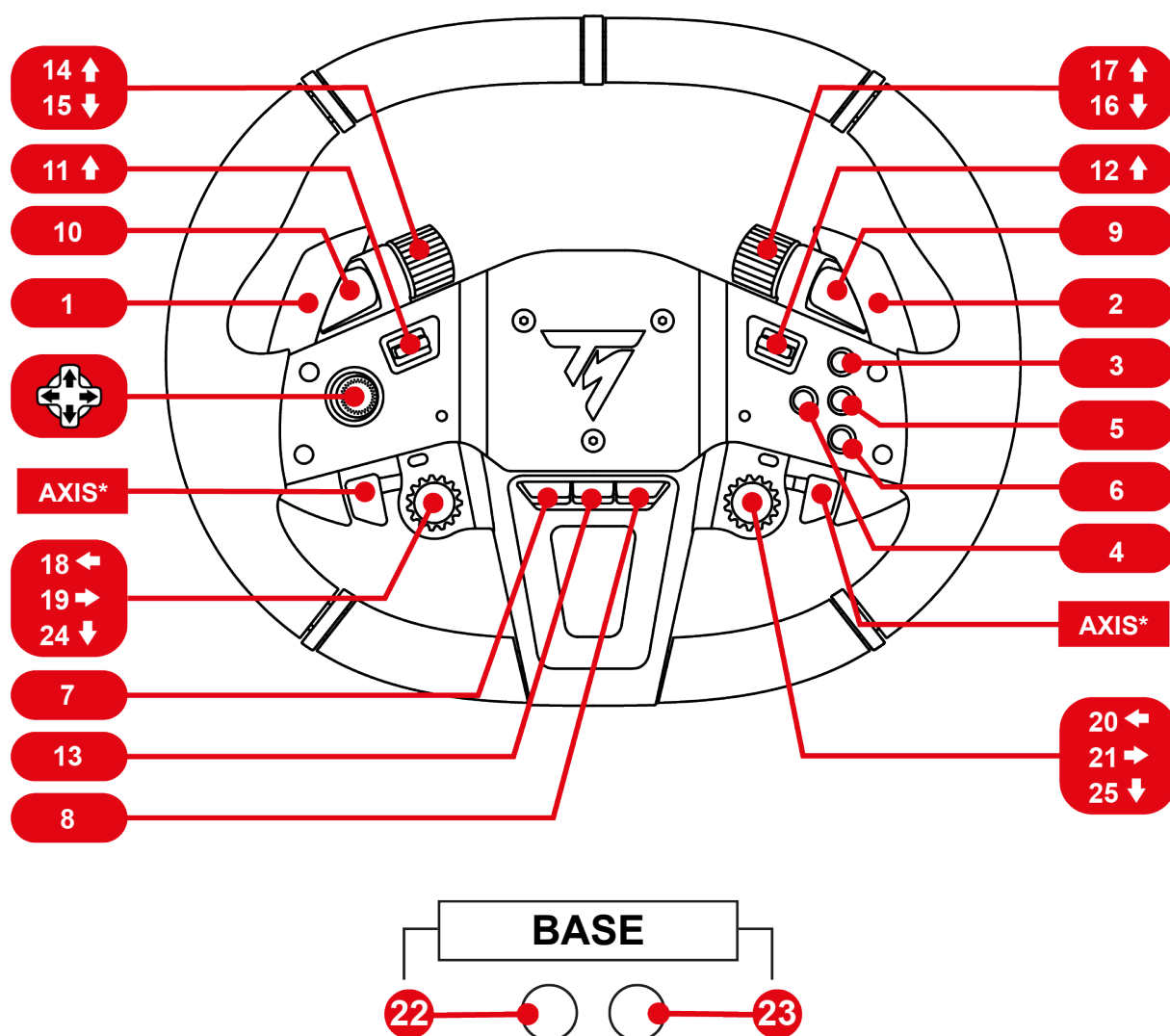
Before each use, verify that the base is still properly attached to the support, as per the manual's instructions for the base.

**Base sold separately*



5. Mapping

Mapping for PC

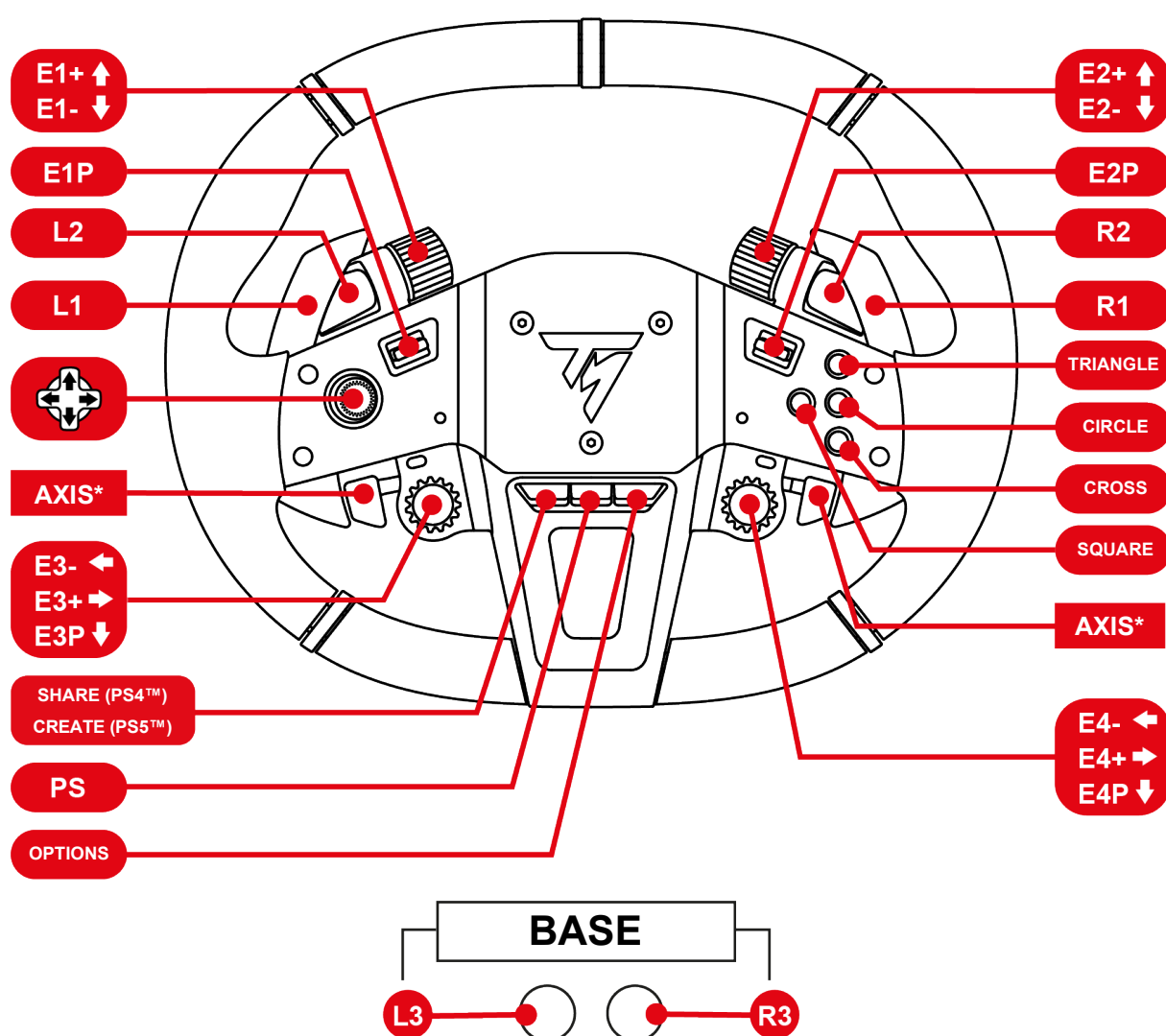


When the HYPERCAR Wheel Add-On wheel rim is installed on a Thrustmaster racing wheel base, the base is recognized as a Thrustmaster Advanced Mode Racer device.

**Depending on the mapping*



Mapping for PS4™/PS5™



Pairing your racing wheel

Power on your PS4™ or PS5™ console, and then connect your racing wheel to one of the console's USB ports. When the racing wheel's self-calibration process is complete, press the PS button on the racing wheel to connect the racing wheel to your PlayStation® profile.

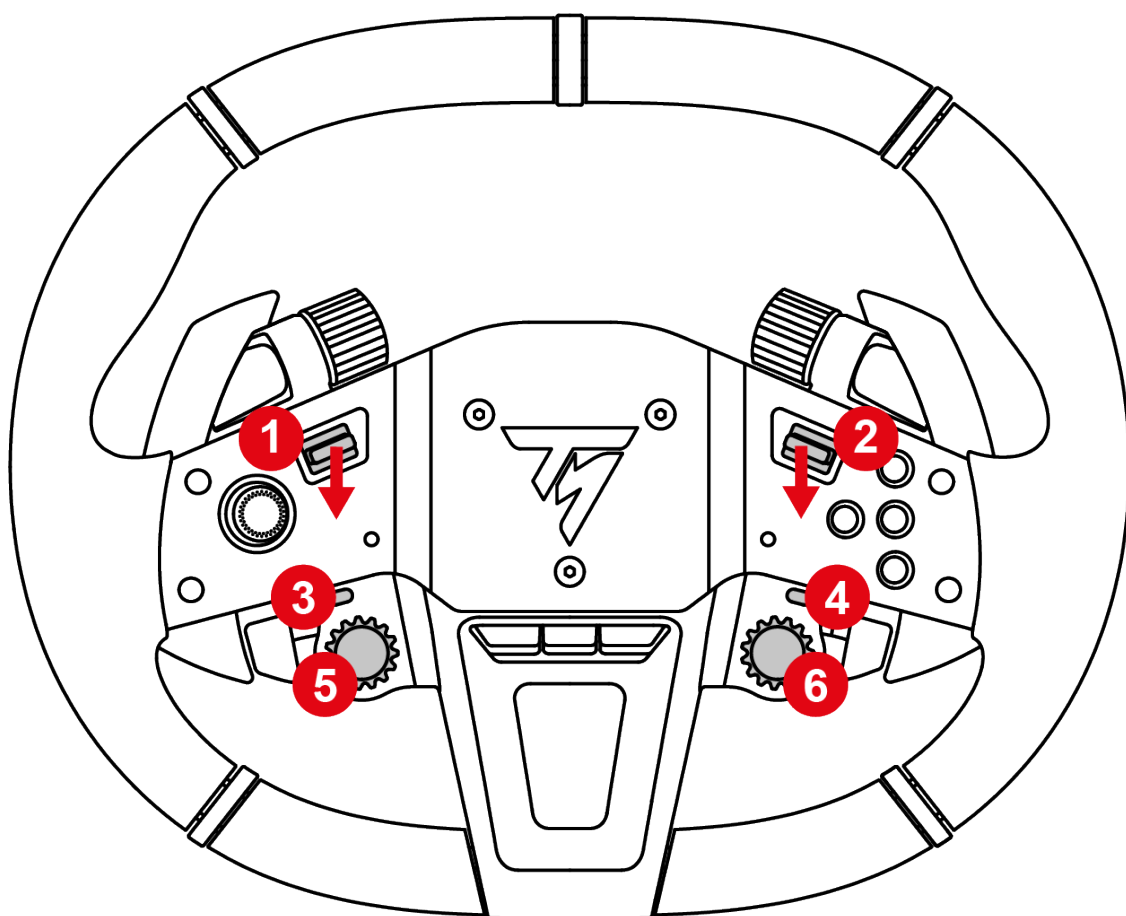
**Depending on the mapping*



6. LED operation

The HYPERCAR Wheel Add-On wheel rim can display information viewable via its LEDs: function of the analog triggers, or engine speed (RPM), or flag (FLAG) and pit (PIT).

The data displayed can be customized: intensity and color of the RPM LEDs.



- ❶ Settings button 1 (down position)
- ❷ Settings button 2 (down position)
- ❸ LED 1 (left): function of the left analog trigger, or engine speed (RPM), or flag (FLAG)
- ❹ LED 2 (right): function of the right analog trigger, or engine speed (RPM), or pit (PIT)
- ❺ Left rotary encoder: selection of the intensity of the LEDs, selection of the function of the left analog trigger
- ❻ Right rotary encoder: selection of the display mode for the LEDs, selection of the function of the right analog trigger



Race data display in games with telemetry

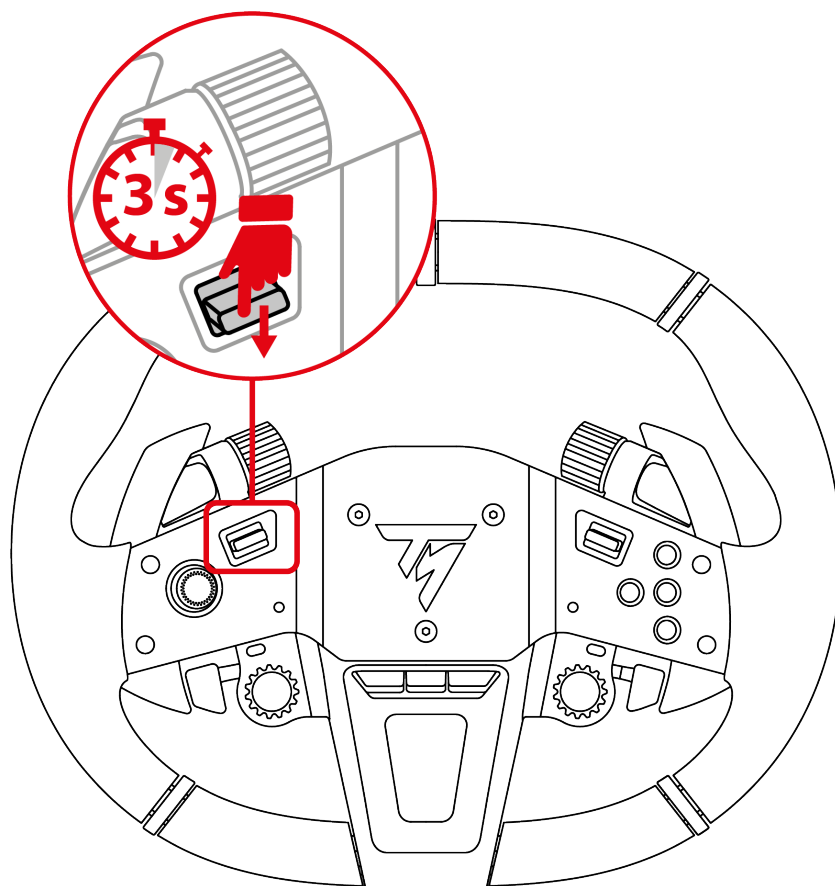
The HYPERCAR Wheel Add-On wheel rim can display information viewable via its LEDs: function of the analog triggers, or engine speed (RPM), or flag (FLAG) and pit (PIT).

Race data display in games without telemetry

In games that do not support telemetry, the items of information displayed are the functions of the analog triggers.



How to enter/exit the LED menu



- To **enter the LED menu**, push settings button 1 downwards and hold it in that position for three seconds.
- To **exit the LED menu**, push settings button 1 downwards and hold it in that position for three seconds.

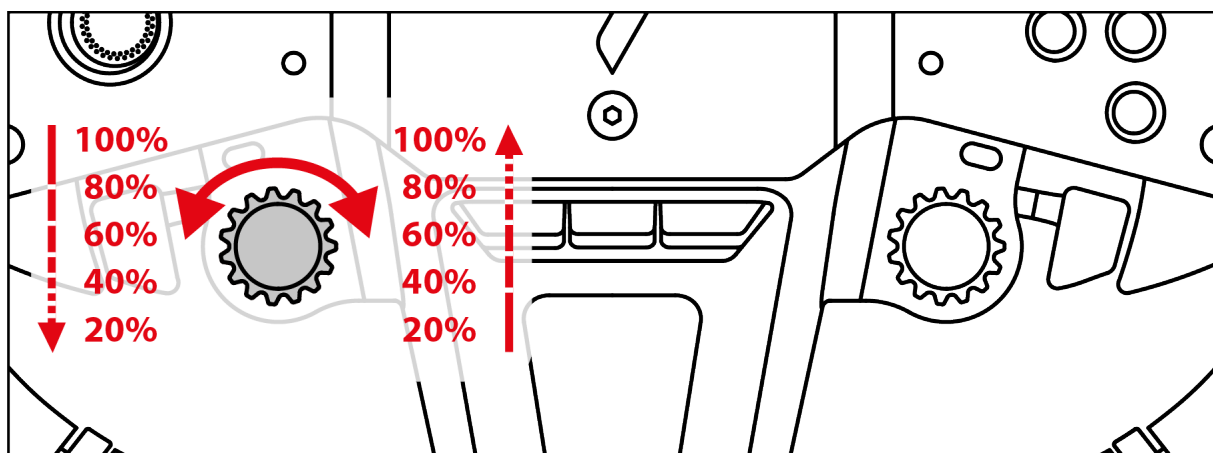


If no action is performed within 8 seconds, the mode closes automatically.



How to adjust the LED intensity

1. Enter the LED menu by pushing settings button 1 downwards and holding it in that position for three seconds.
2. Turn the encoder on the left-hand side to the left to decrease the intensity, or to the right to increase the intensity.



3. Exit the LED menu by pushing settings button 1 downwards and holding it in that position for three seconds.



- The intensity of the LEDs increases or decreases by increments of 20% over five levels.
- When you adjust the intensity of the LEDs: visually, only the intensity of LED 1 is modified. When you exit the LED menu, the intensity of the two LEDs is modified.
- If no action is performed within 8 seconds, the mode closes automatically.



How to select the LED mode

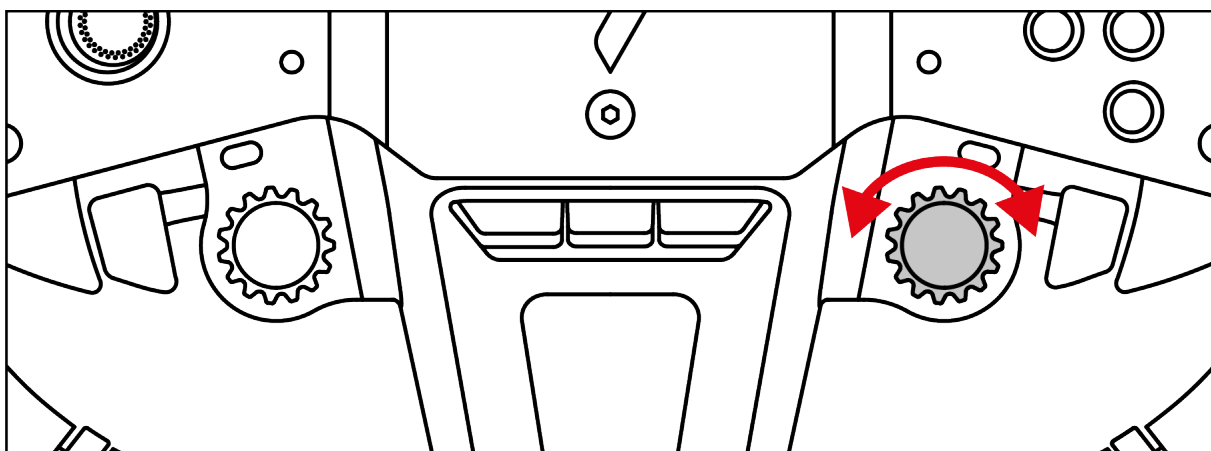
HYPERCAR Wheel Add-On features four LED modes. The color of the LEDs indicates the mode selected.

Mode	LED 1	LED 2
Functions of the analog triggers		
Red RPM*		
Blue RPM*		
Flag (FLAG) and pit (PIT)*		

**Mode available with games that support telemetry. The list of compatible games is available here:*
<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



1. Enter the LED menu by pushing settings button 1 downwards and holding it in that position for three seconds.
2. Turn the encoder on the right-hand side to select one of the modes.



3. Exit the LED menu by pushing settings button 1 downwards and holding it in that position for one second.

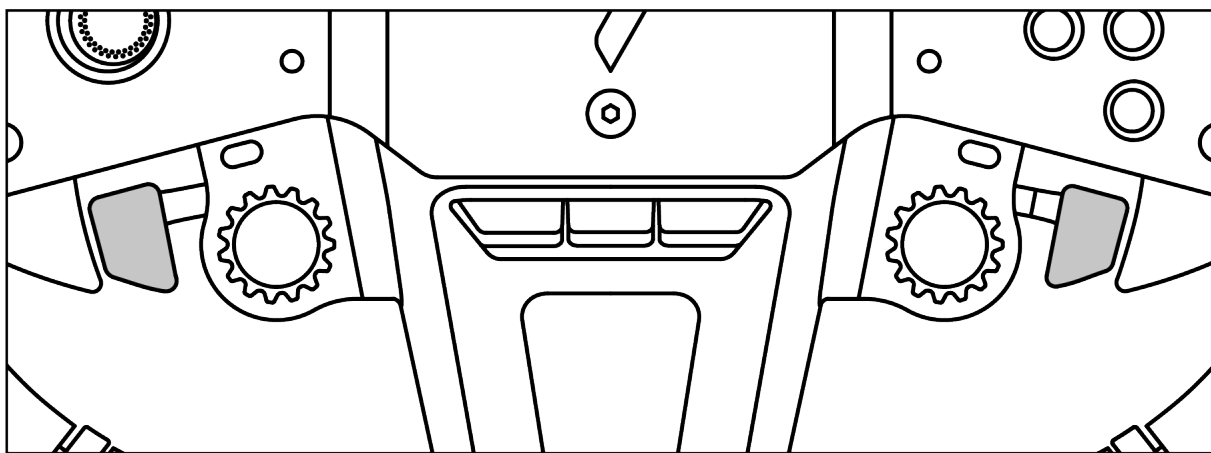


If no action is performed within 8 seconds, the mode closes automatically.



Functions of the analog triggers mode

The Functions of the analog triggers mode lets you assign functions to the analog triggers.

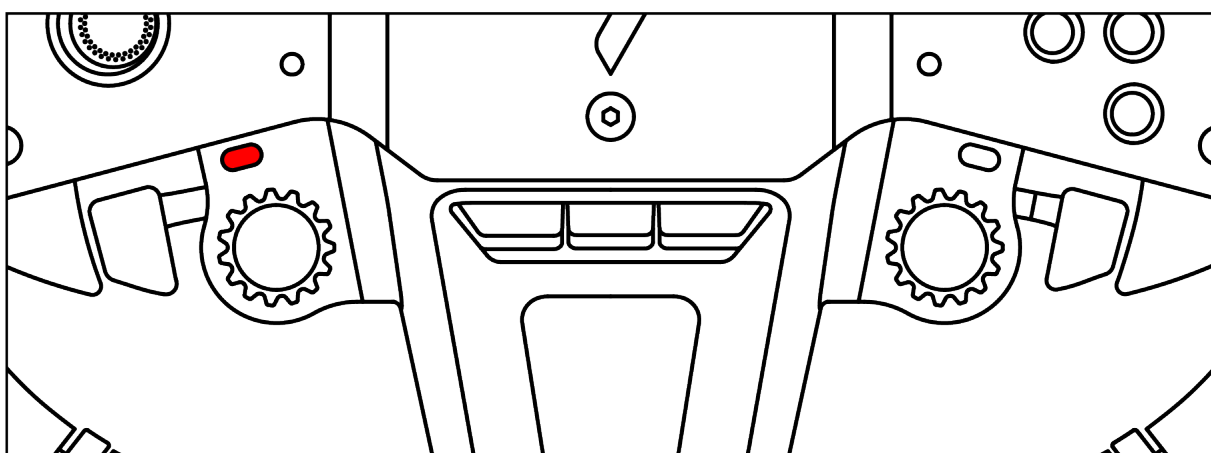


To select the functions associated with the analog triggers, please follow the procedure set out [here](#).



Red RPM mode*

Red RPM mode affects the display of the LEDs for the engine speed (RPM).

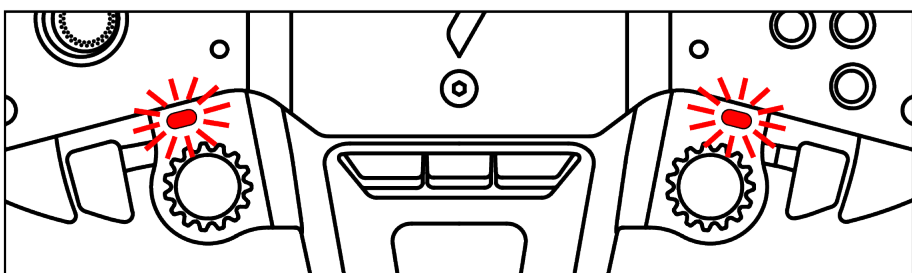
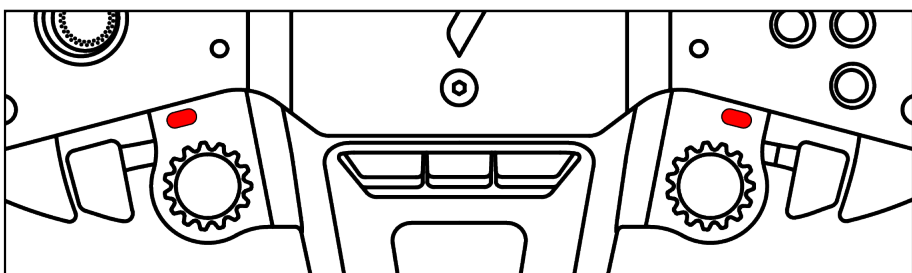
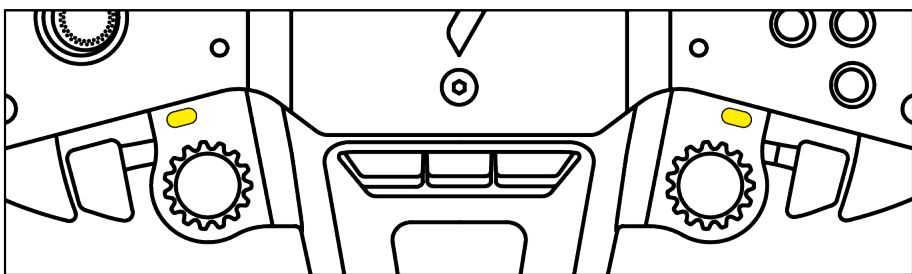
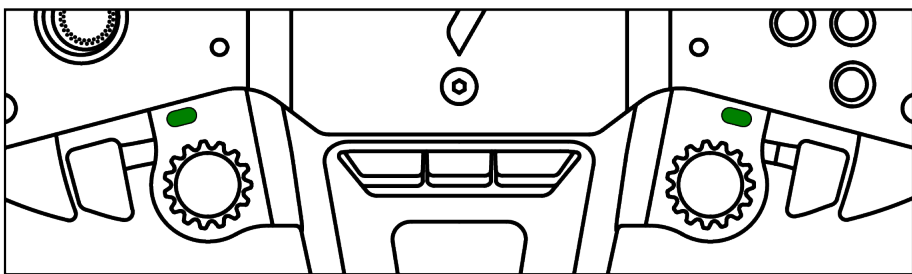


**Mode available with games that support telemetry. The list of compatible games is available here:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



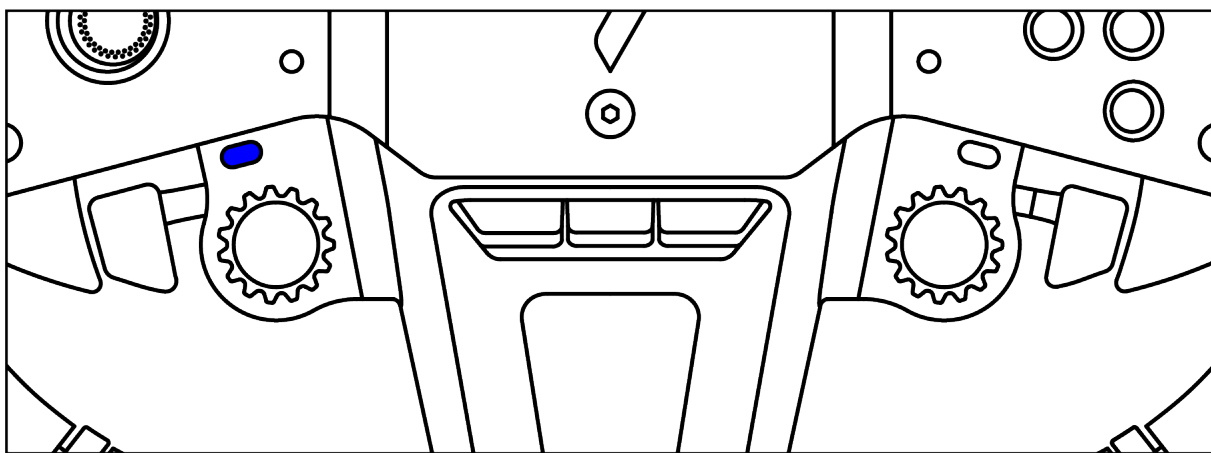
Display sequence of the LEDs for red RPM mode:





Blue RPM mode*

Blue RPM mode affects the display of the LEDs for the engine speed (RPM).

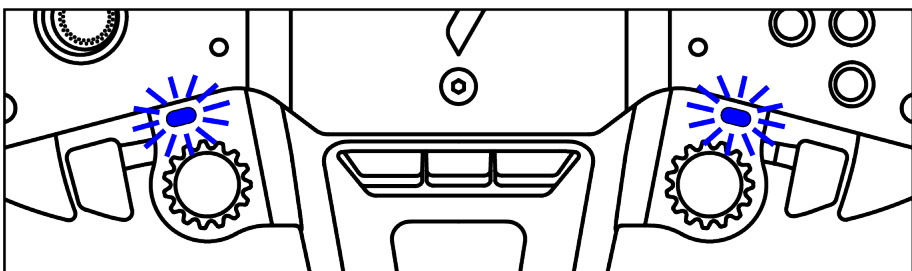
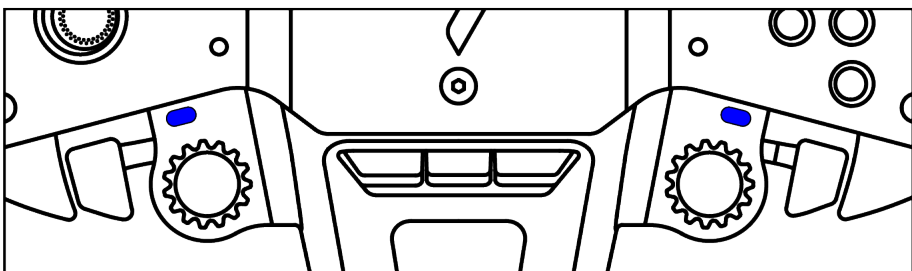
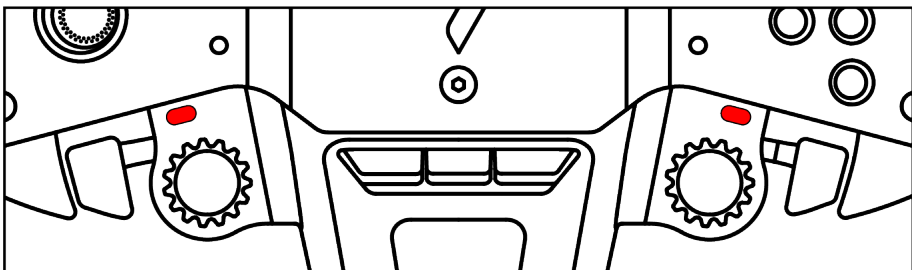
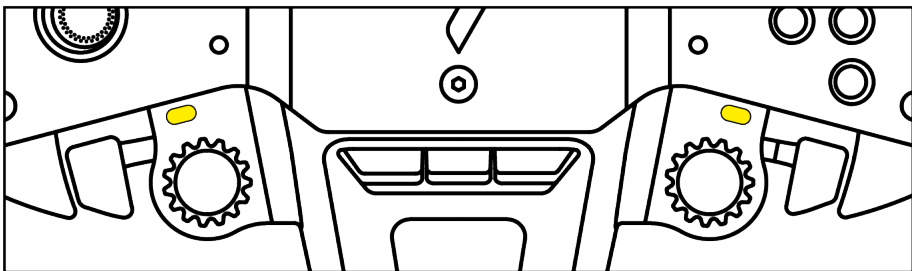
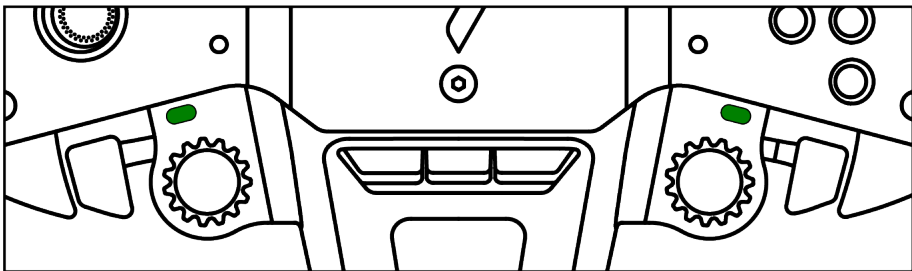


**Mode available with games that support telemetry. The list of compatible games is available here:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



Display sequence of the LEDs for blue RPM mode:

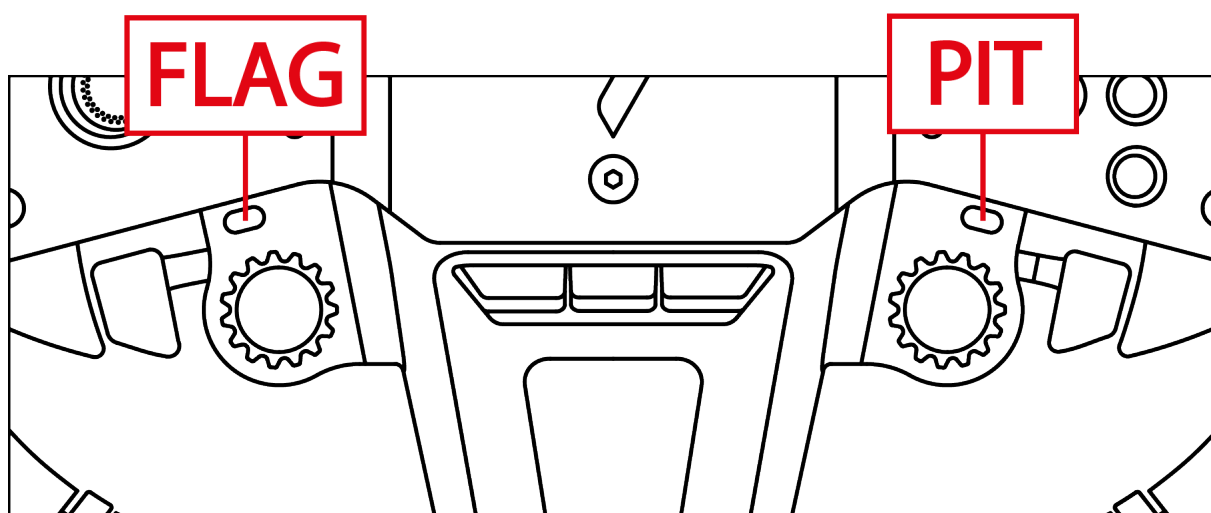




Flag (FLAG) and pit (PIT) mode*

Flag (FLAG) and pit (PIT) mode lets you display race information regarding the flag, along with the status of the pit.

LED 1 displays information regarding the flag (FLAG), and LED 2 displays information regarding the status of the pit (PIT).



**Mode available with games that support telemetry. The list of compatible games is available here:*

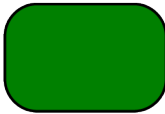
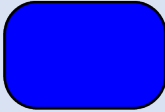
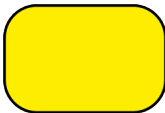
<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



7. Configuring the analog triggers

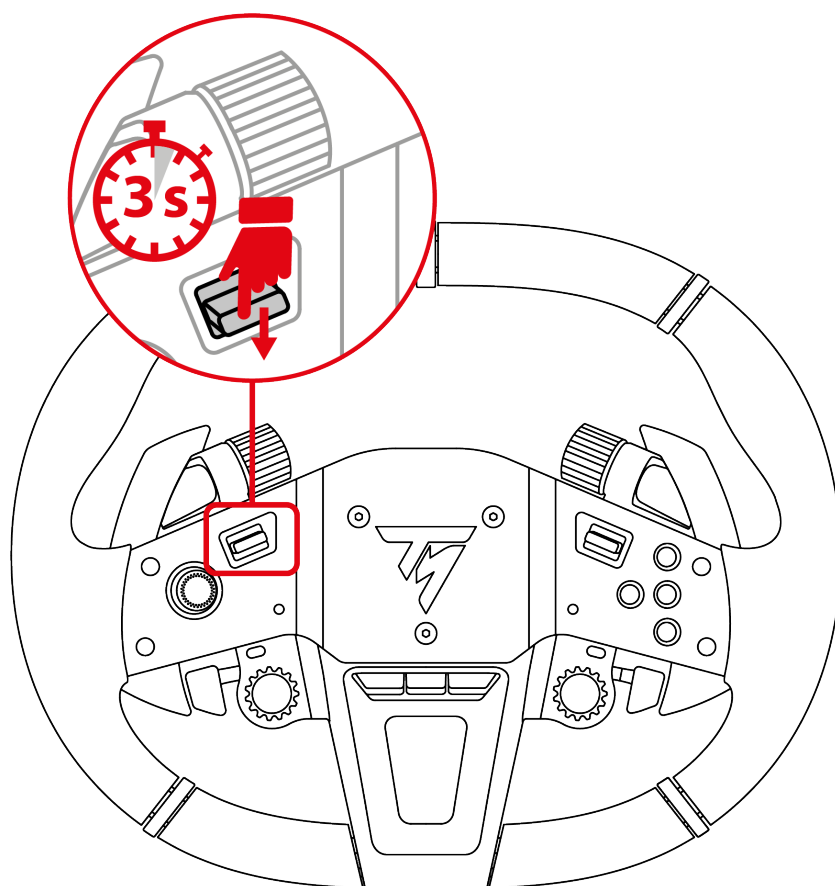
On PC

The analog triggers are independent, and can be associated with two different functions. The color of the LEDs indicates the function selected.

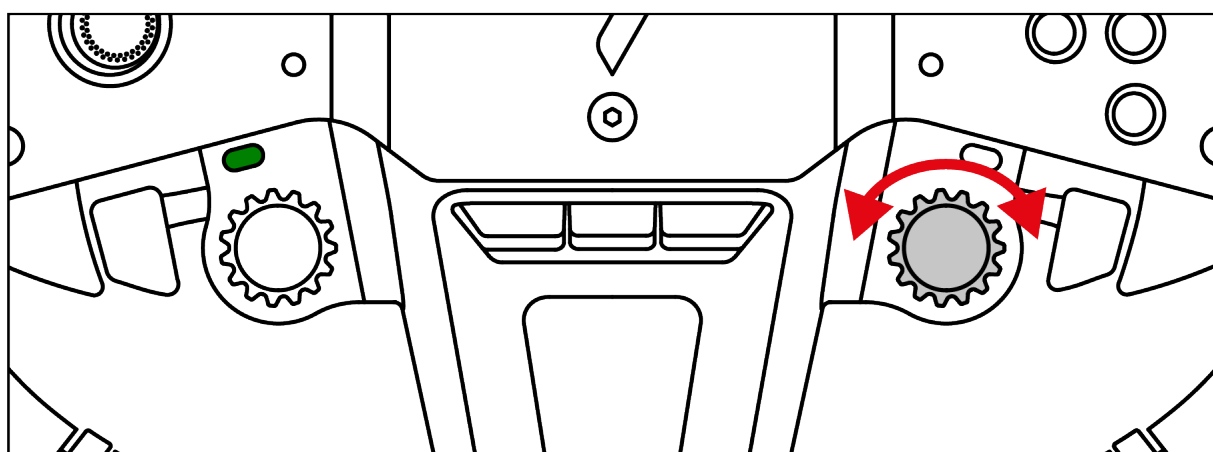
Function	Color
Brake (by default, on the left)	
Accelerator (by default, on the right)	
Clutch	
RX axis	
RY axis	
-	



1. Enter the LED menu by pushing settings button 1 downwards and holding it in that position for three seconds.



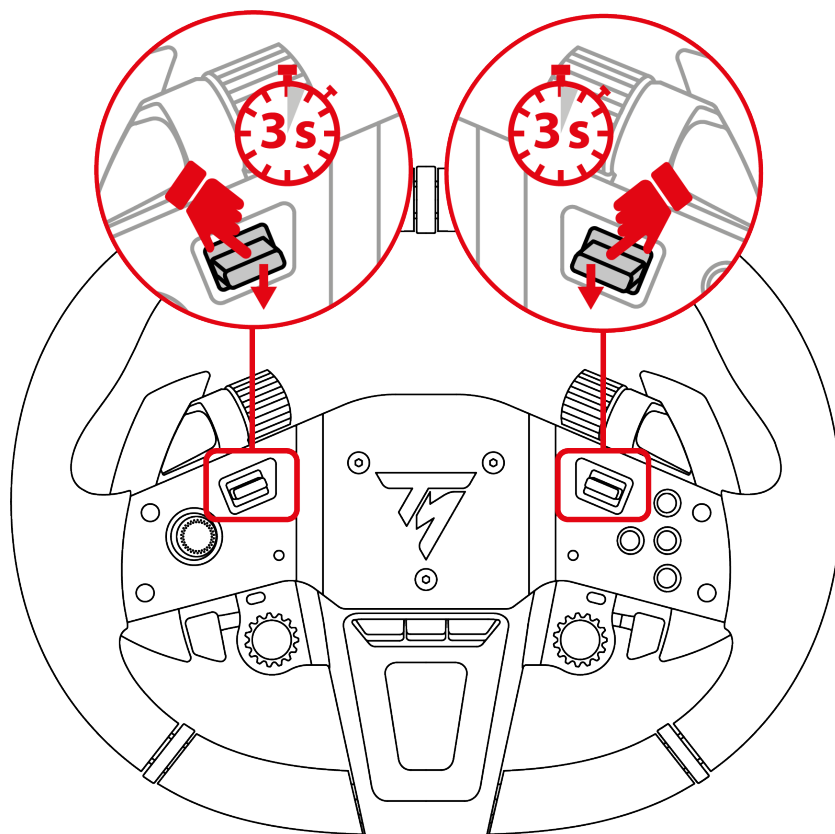
2. Turn the encoder on the right-hand side to select the Functions of the analog triggers mode (LED 1 is green).



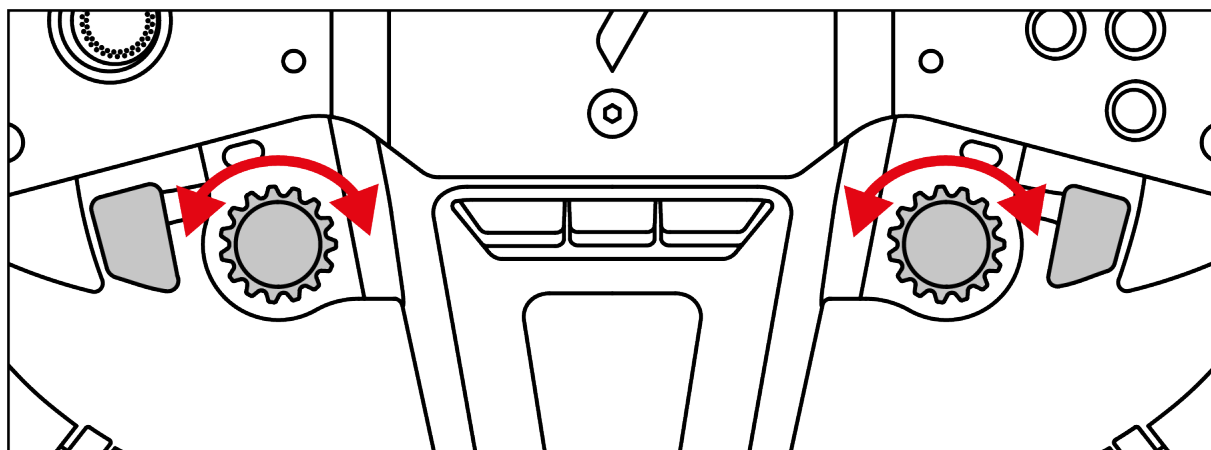


3. Enter the Configuring the functions of the analog triggers sub-mode by pushing settings buttons 1 and 2 downwards and holding them in that position for three seconds.

The two LEDs flash.



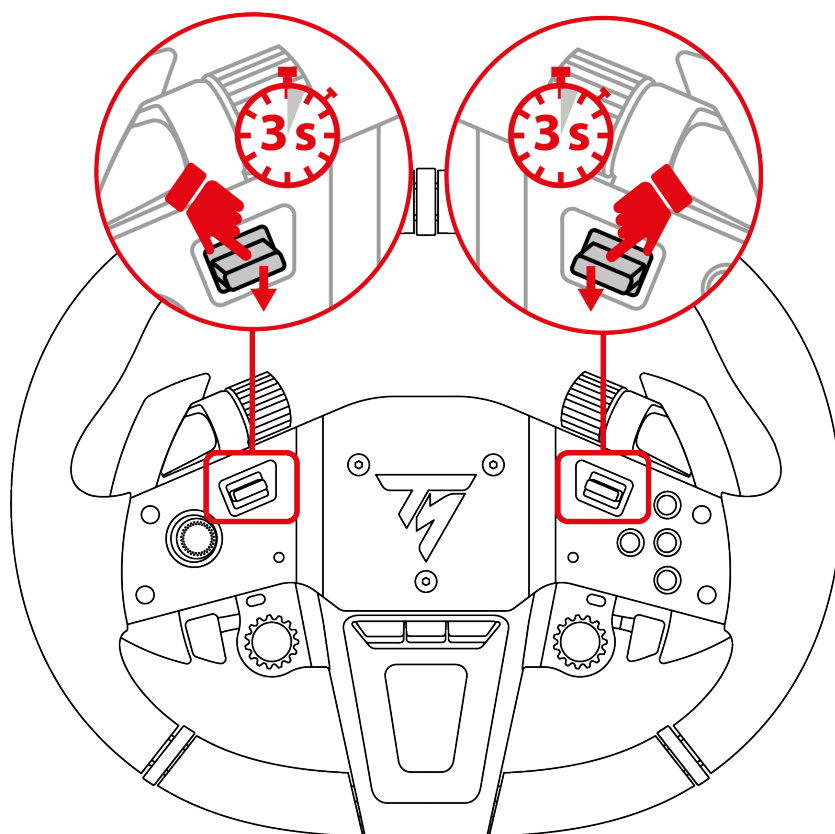
4. Turn the encoder on the left-hand side to select the function of the left-hand analog trigger. Turn the encoder on the right-hand side to select the function of the right-hand analog trigger.





5. Exit the Configuring the functions of the analog triggers sub-mode by pushing settings buttons 1 and 2 downwards and holding them in that position for three seconds.

The two LEDs stay lit up.



If no action is performed within 8 seconds, the mode closes automatically.



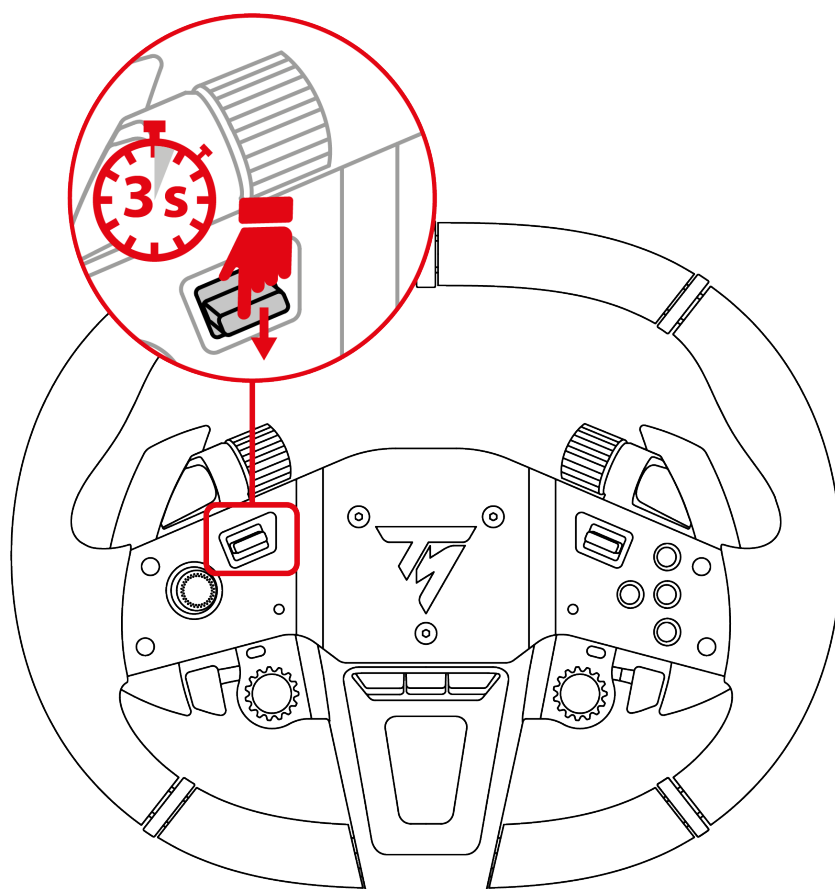
On PlayStation®4 and PlayStation®5

The analog triggers are independent, and can be associated with two different functions. The color of the LEDs indicates the function selected.

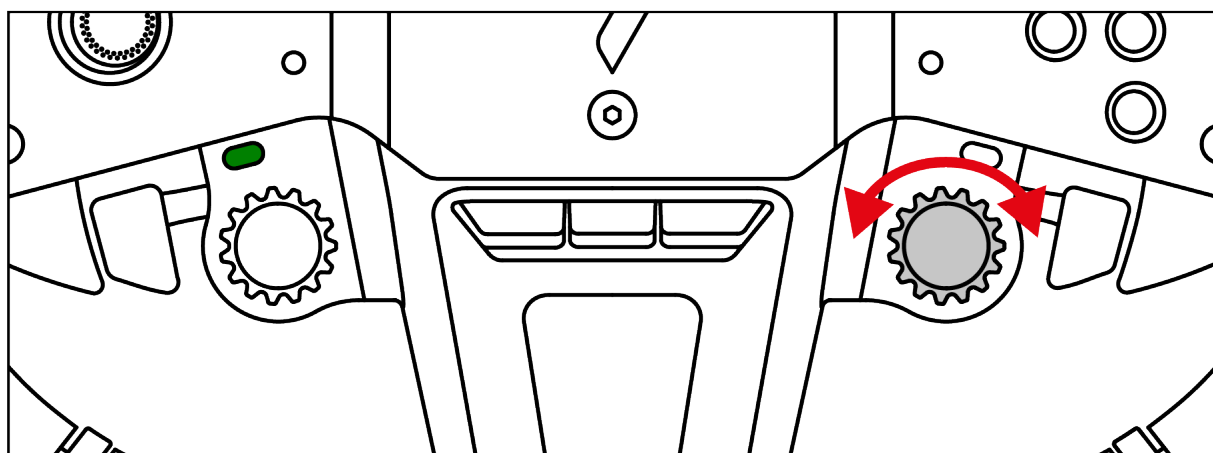
Function	Color
Brake (by default, on the left)	
Accelerator (by default, on the right)	
Clutch	
Handbrake	
View to right	
View to left	
-	



1. Enter the LED menu by pushing settings button 1 downwards and holding it in that position for three seconds.



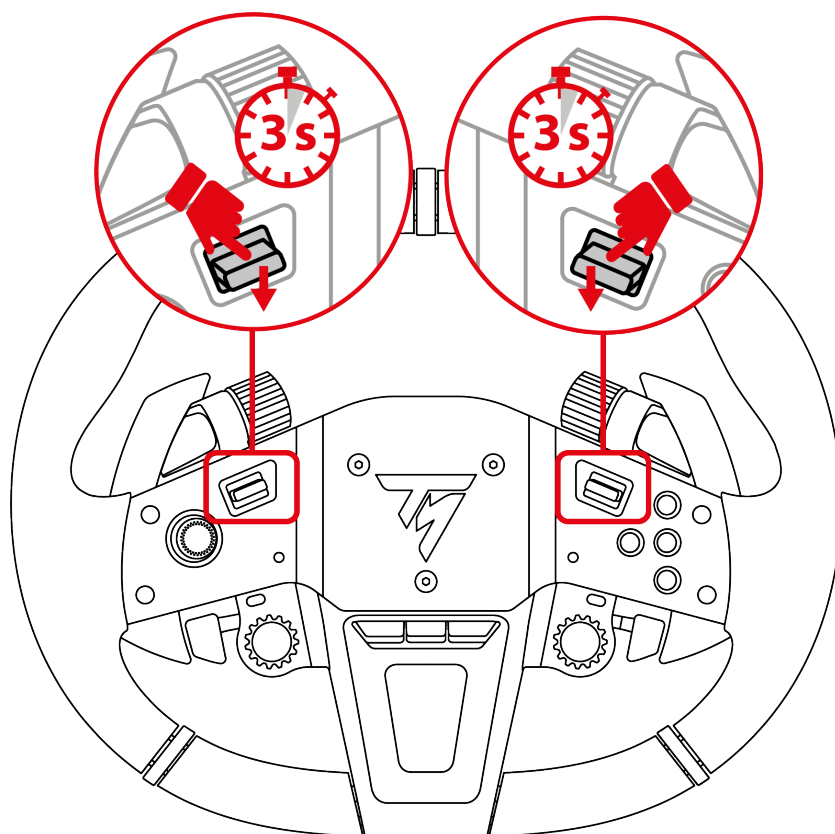
2. Turn the encoder on the right-hand side to select the Functions of the analog triggers mode (LED 1 is green).



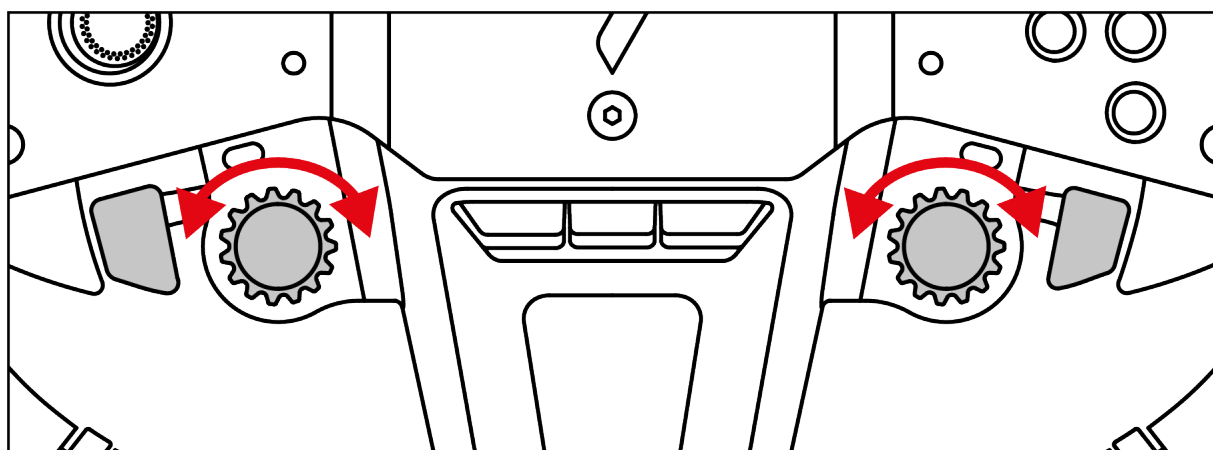


3. Enter the Configuring the functions of the analog triggers sub-mode by pushing settings buttons 1 and 2 downwards and holding them in that position for three seconds.

The two LEDs flash.



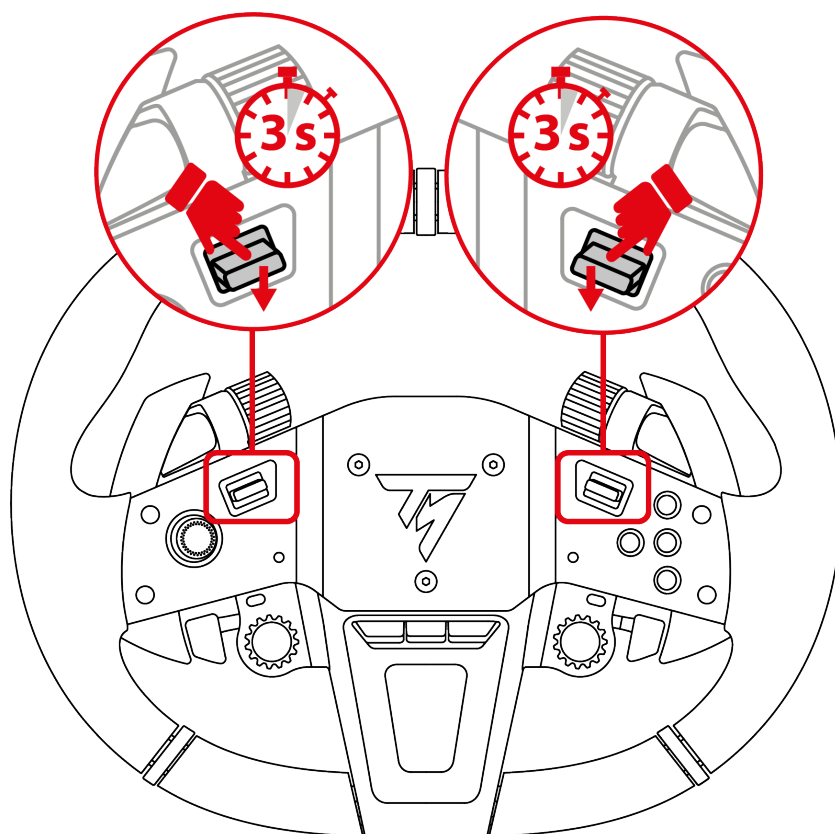
4. Turn the encoder on the left-hand side to select the function of the left-hand analog trigger. Turn the encoder on the right-hand side to select the function of the right-hand analog trigger.





5. Exit the Configuring the functions of the analog triggers sub-mode by pushing settings buttons 1 and 2 downwards and holding them in that position for three seconds.

The two LEDs stay lit up.



If no action is performed within 8 seconds, the mode closes automatically.



8. Clutch assist function

The HYPERCAR Wheel Add-On wheel rim features a function to assist with the clutch, also known as *clutch assist*.

This function lets you maintain a stable biting point at a predefined value, in order to execute perfect standing starts.



The clutch assist function is only available with certain games. The list of compatible games is available here:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



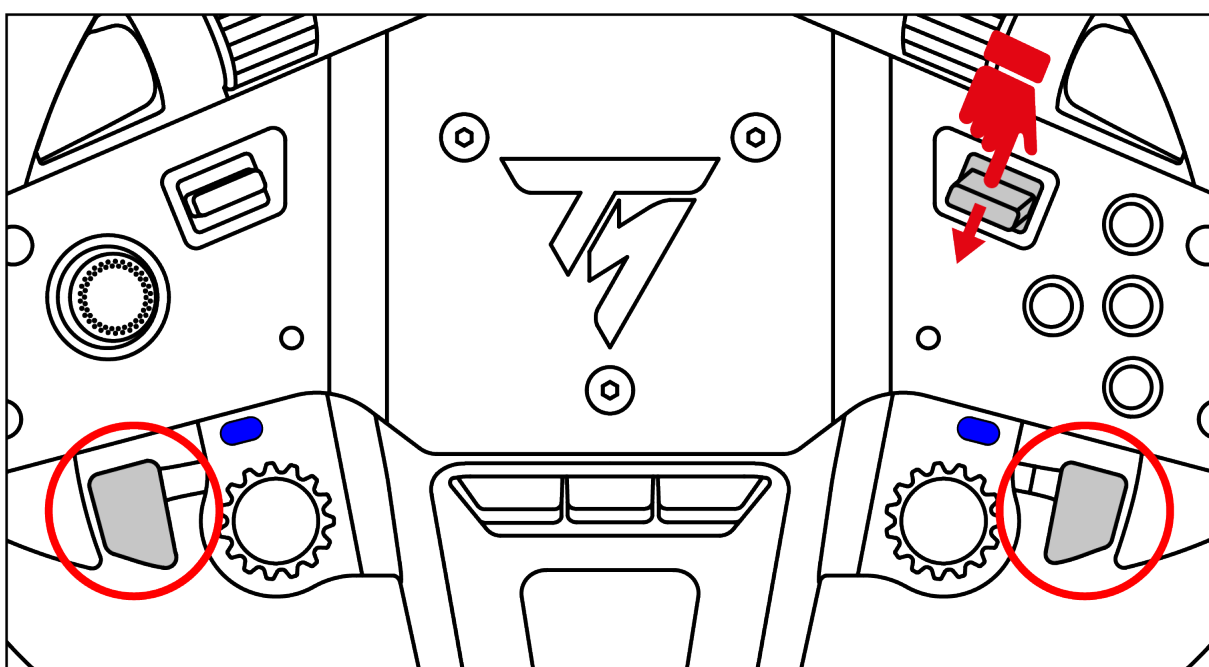
Configuring the biting point



Make sure that you have selected the Clutch function on both of the analog triggers (LED 1 and LED 2 are blue).

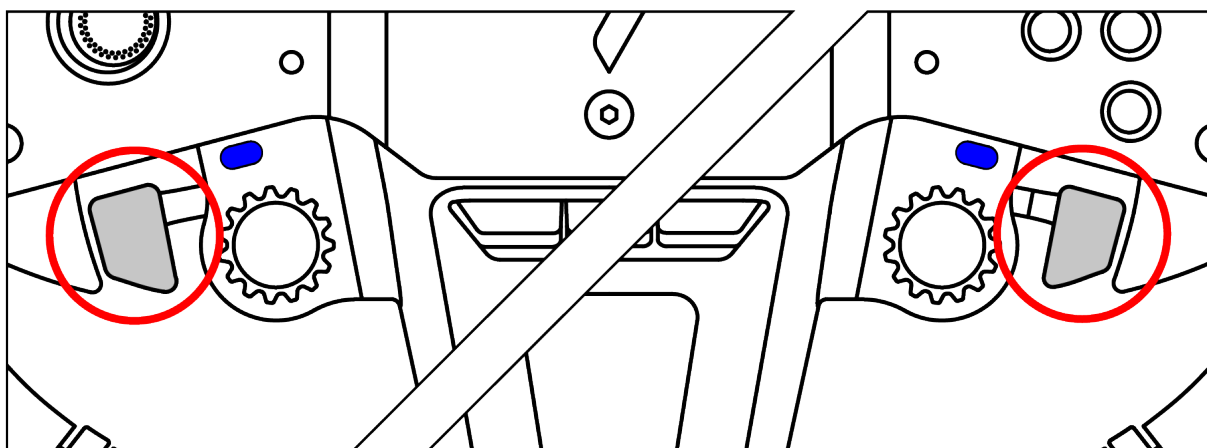
1. In the game of your choice, start a practice session or time trial session.
2. Start the recording of the value by pushing settings button 2 downwards and simultaneously pressing one of the two analog triggers, then release the settings button and the analog trigger.

The two LEDs flash in succession.



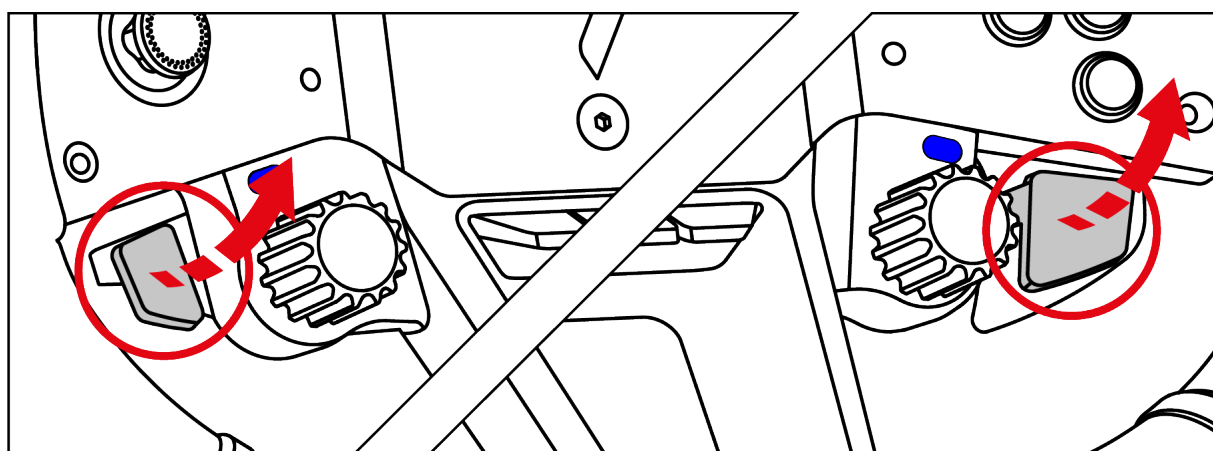


3. Press one of the two analog triggers, and hold it down.



4. Shift into first gear, and push the accelerator pedal* all the way down.

5. Progressively release the analog trigger, in order to locate the biting point.

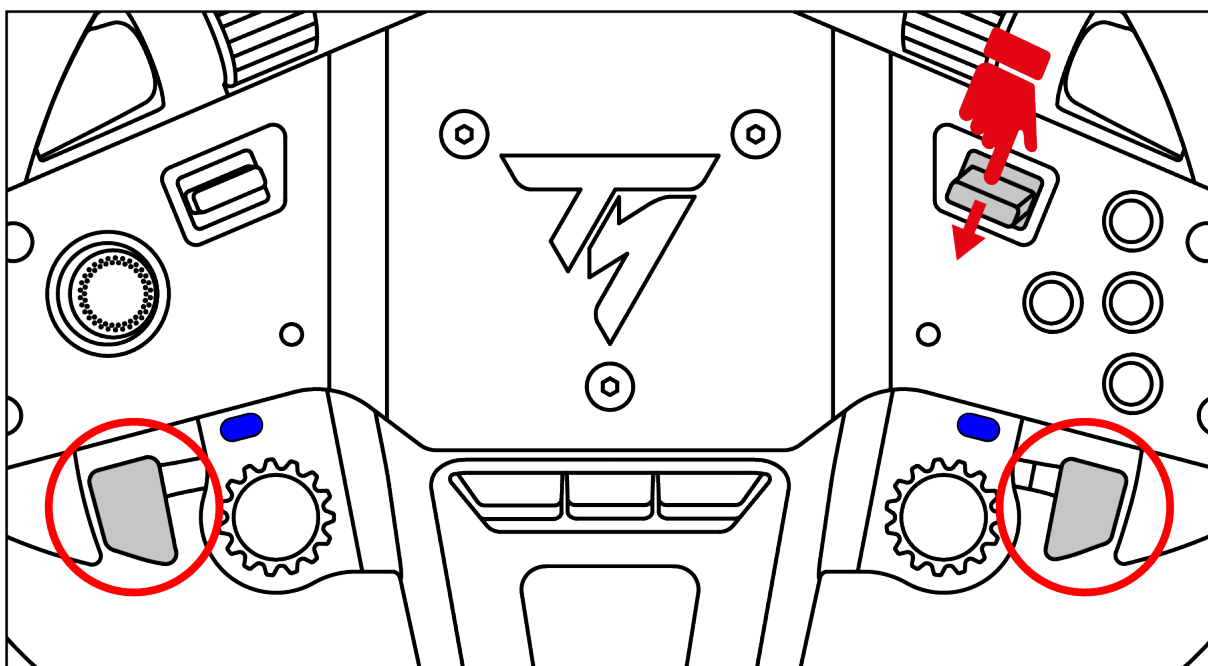


**Pedal set sold separately*



6. When you have located the biting point, keep the analog trigger in that position and push settings button 2 downwards to save the value of the biting point.

The two LEDs flash slowly.



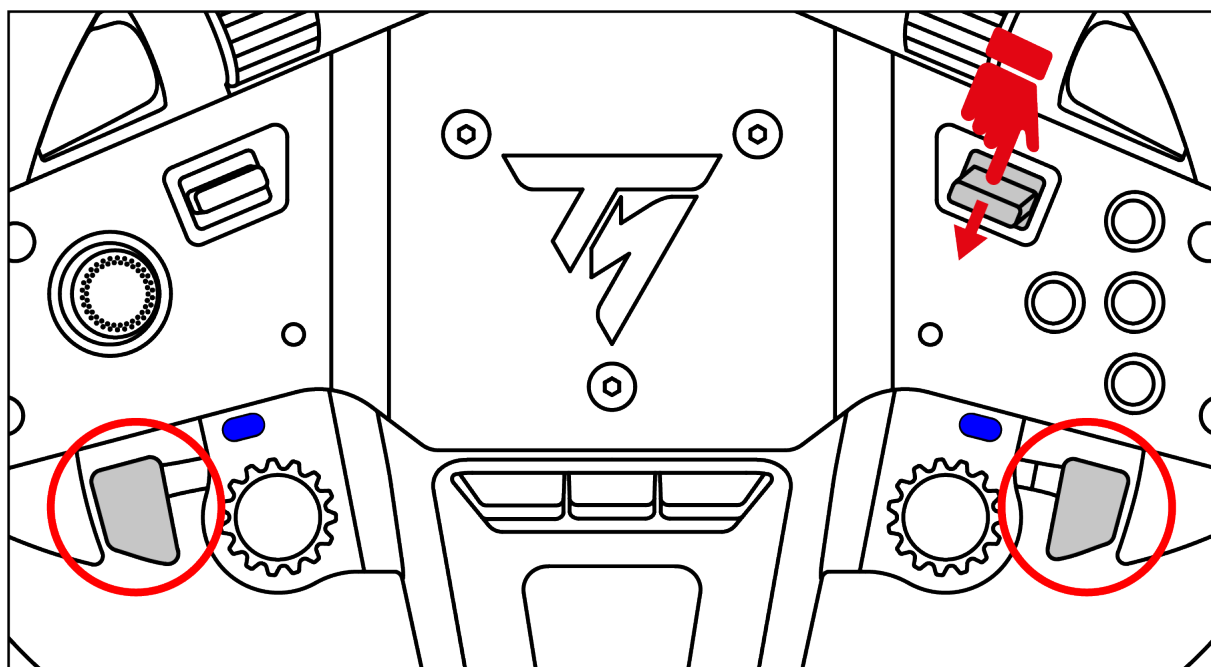
- Repeat the procedure as many times as necessary to determine the perfect biting point.
- Practice executing standing starts using the clutch assist function. Once you have mastered this function, you'll be able to blast ahead by several car lengths right at the start of the race.



Resetting the value of the biting point:

1. In the game of your choice, start a practice session or time trial session.
2. Start the recording of the value by pushing settings button 2 downwards and simultaneously pressing one of the two analog triggers, then release the settings button and the analog trigger.

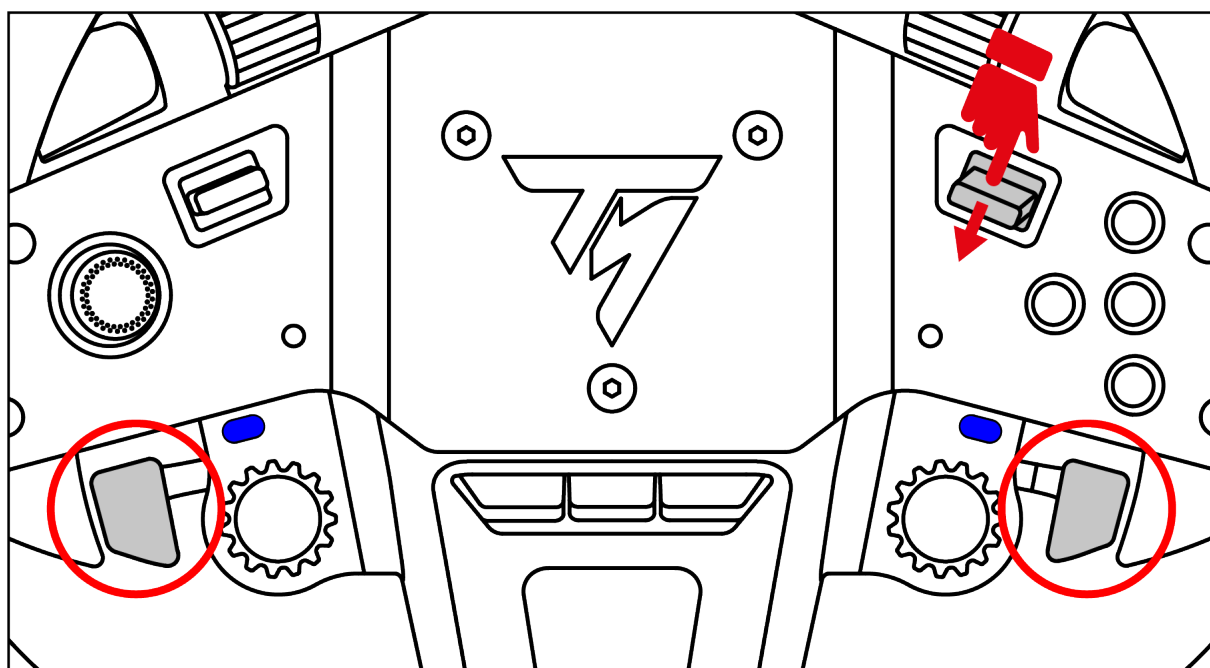
The two LEDs flash in succession.





3. Press one of the two analog triggers, and hold it down, then push settings button 2 downwards to save the value of the biting point at 100%.

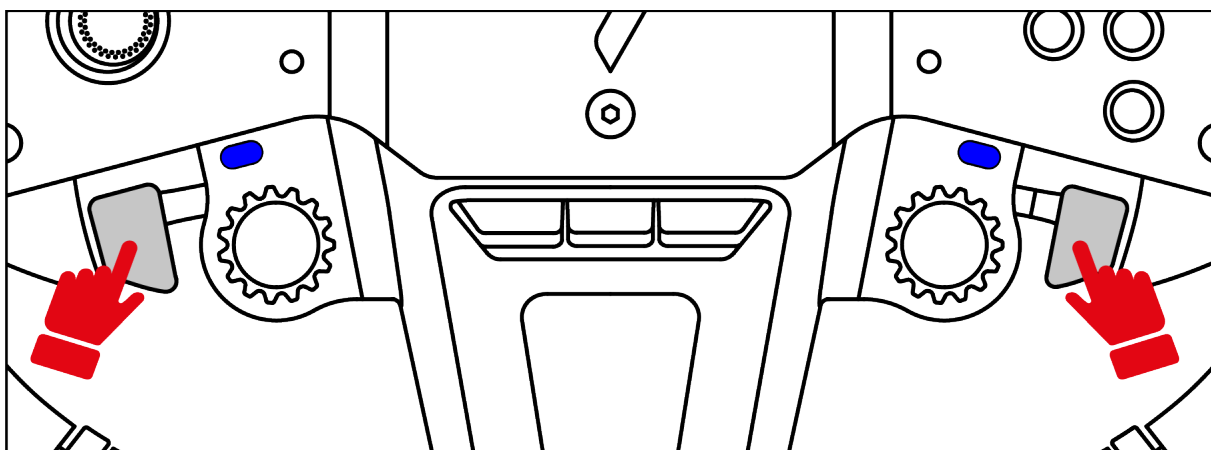
The lights in both LEDs turn off.



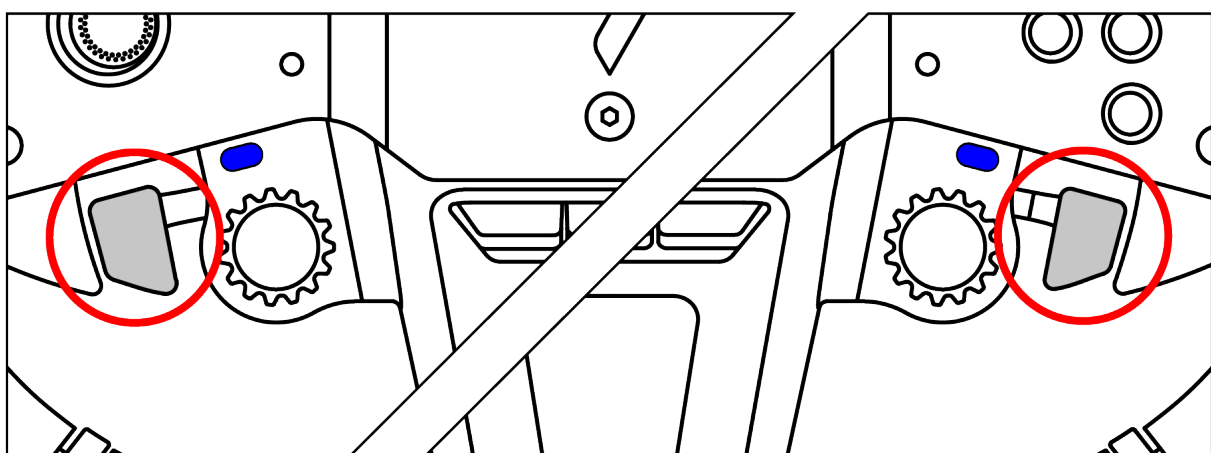


Using the biting point

1. When you're on the starting grid, press both analog triggers simultaneously, and hold them down.



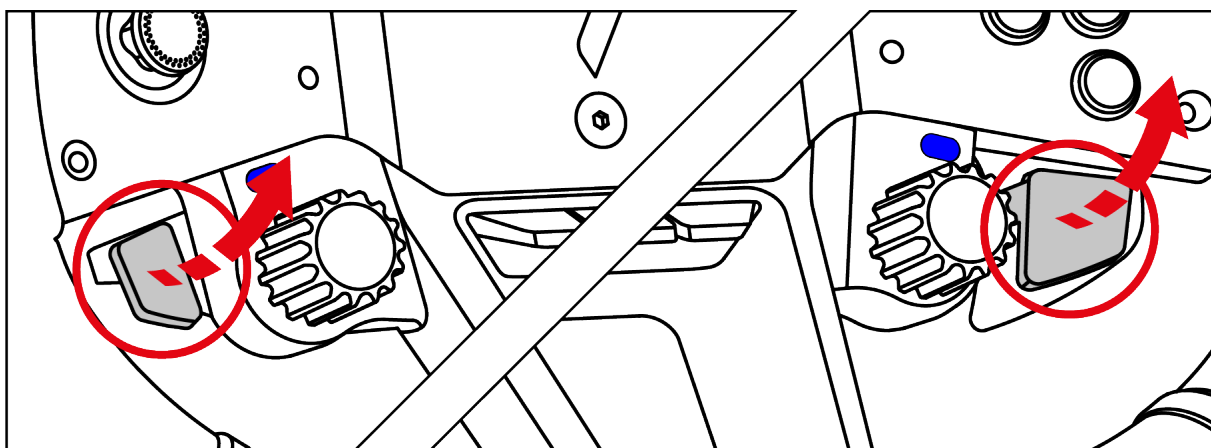
2. Shift into first gear, and push the accelerator pedal* all the way down.
3. Release one of the two analog triggers to maintain the clutch at the defined value.



**Pedal set sold separately*



4. As soon as the light turns green, progressively release the other analog trigger.



If you change the mode of the LEDs, the value of the biting point remains saved. You can use the clutch assist function while displaying the following LED modes: red RPM*, blue RPM*, or flag (FLAG) and pit (PIT)*. However, make sure that the analog triggers remain associated with the Clutch function.

**Mode available with games that support telemetry. The list of compatible games is available here:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



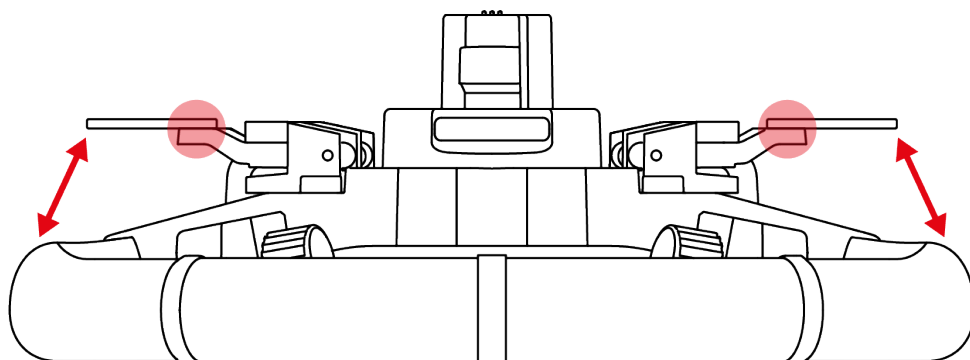
9. Customizing the paddle shifters

The HYPERCAR Wheel Add-On paddle shifters are adjustable in terms of **spacing** and **reach**.

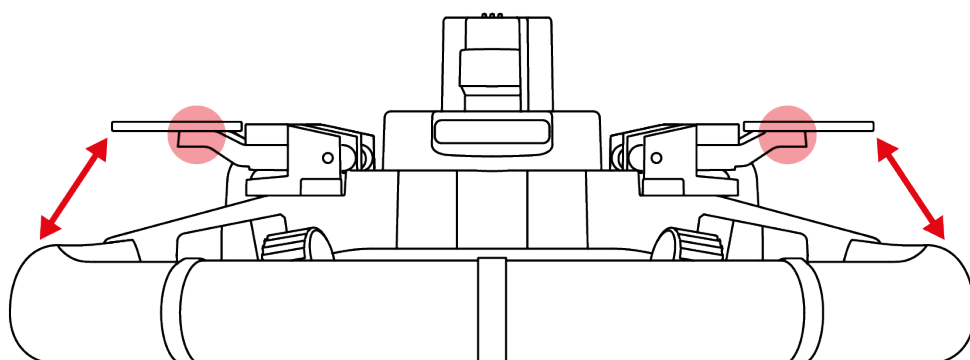


Spacing consists of adjusting the paddle shifter with respect to its width, which modifies the distance between the grip and the paddle shifter.

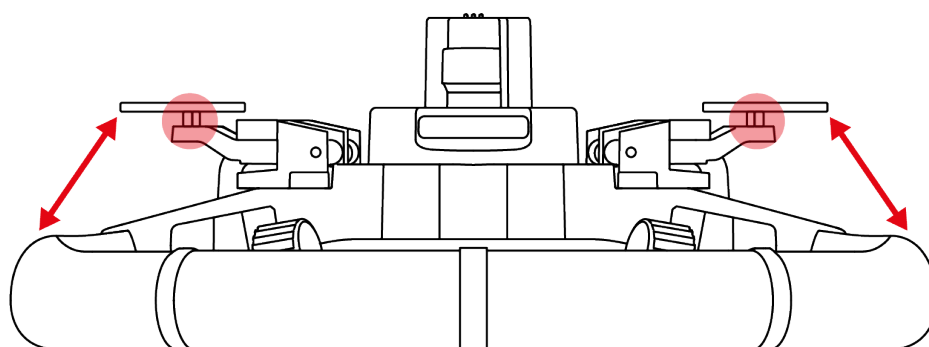
Shortest grip to paddle shifter distance:



Intermediate grip to paddle shifter distance (by default):



Longest grip to paddle shifter distance:

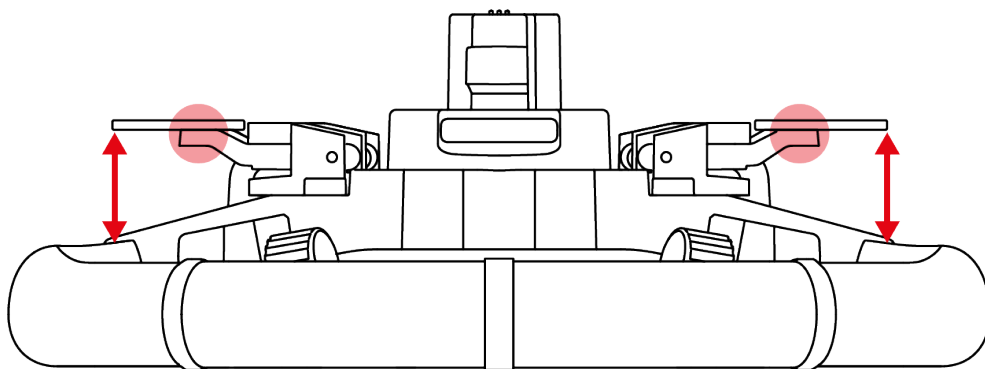


For the longest grip to paddle shifter distance, be sure to insert the spacers as shown [here](#).

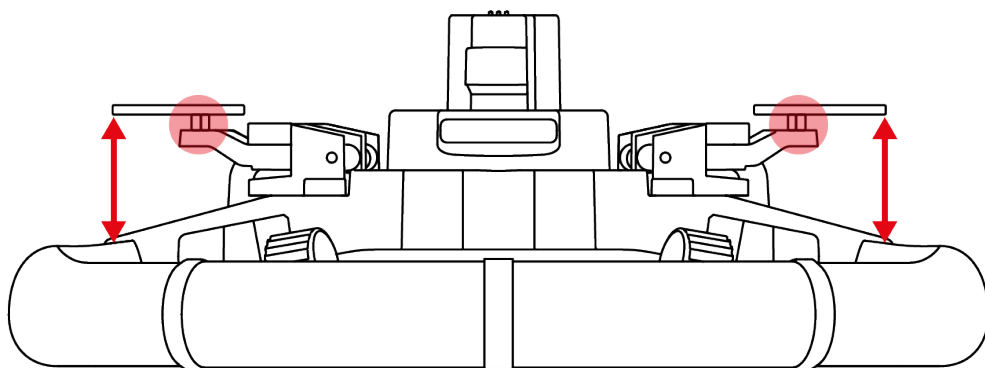


Adjusting the **reach** using the spacers modifies the paddle shifter activation distance.

Default reach:



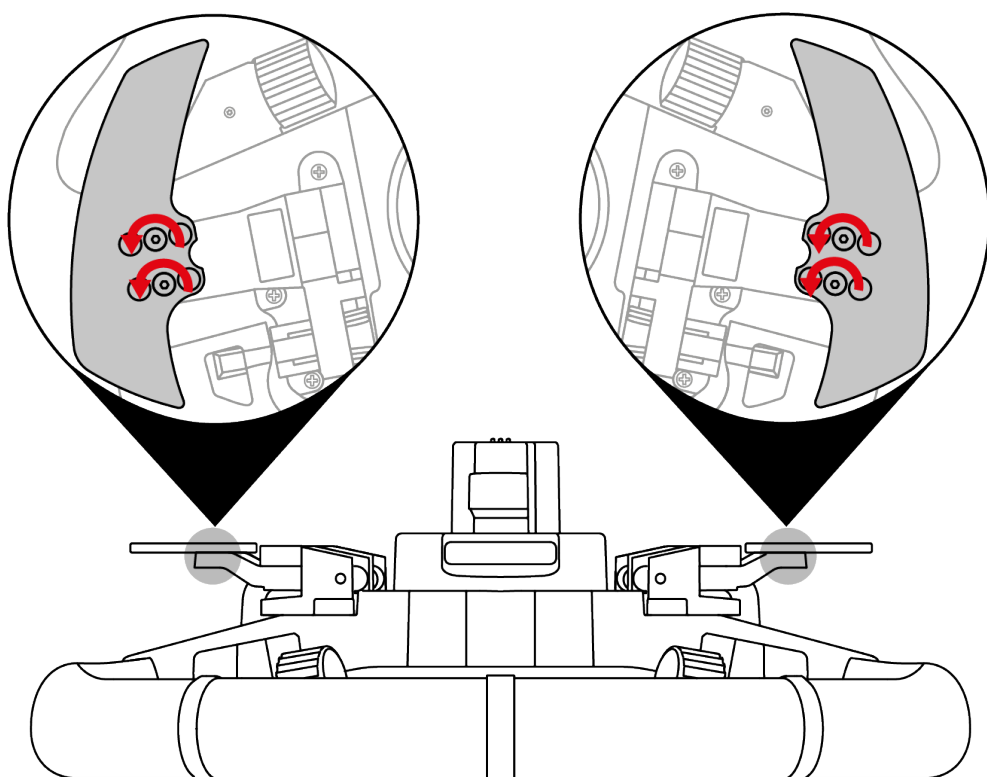
Longer reach:



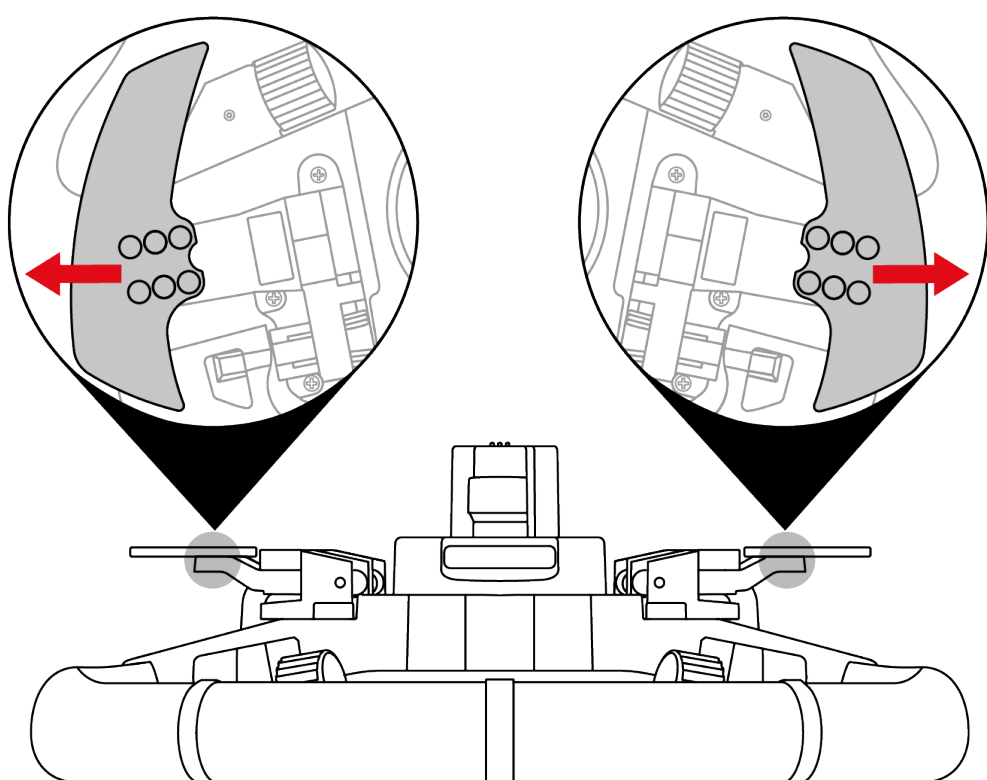


How to adjust the paddle shifter spacing

1. Unscrew the four paddle shifter screws using the included Torx wrench.

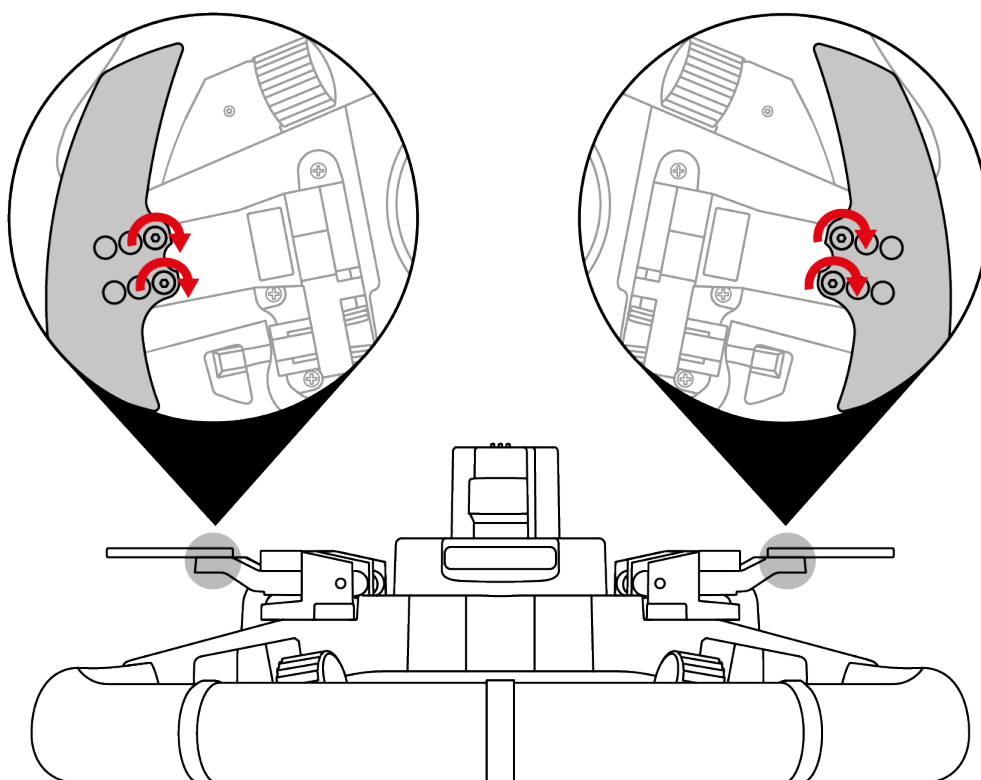


2. Shift the paddle shifters outwards to match the holes.

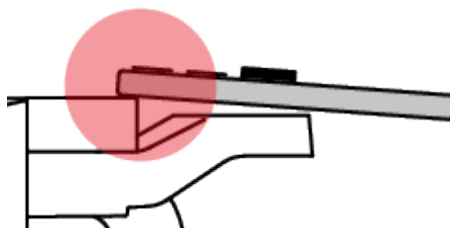
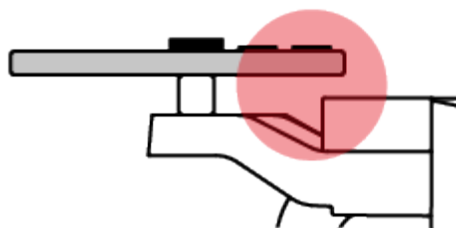




3. Tighten the four paddle shifter screws using the included Torx wrench.



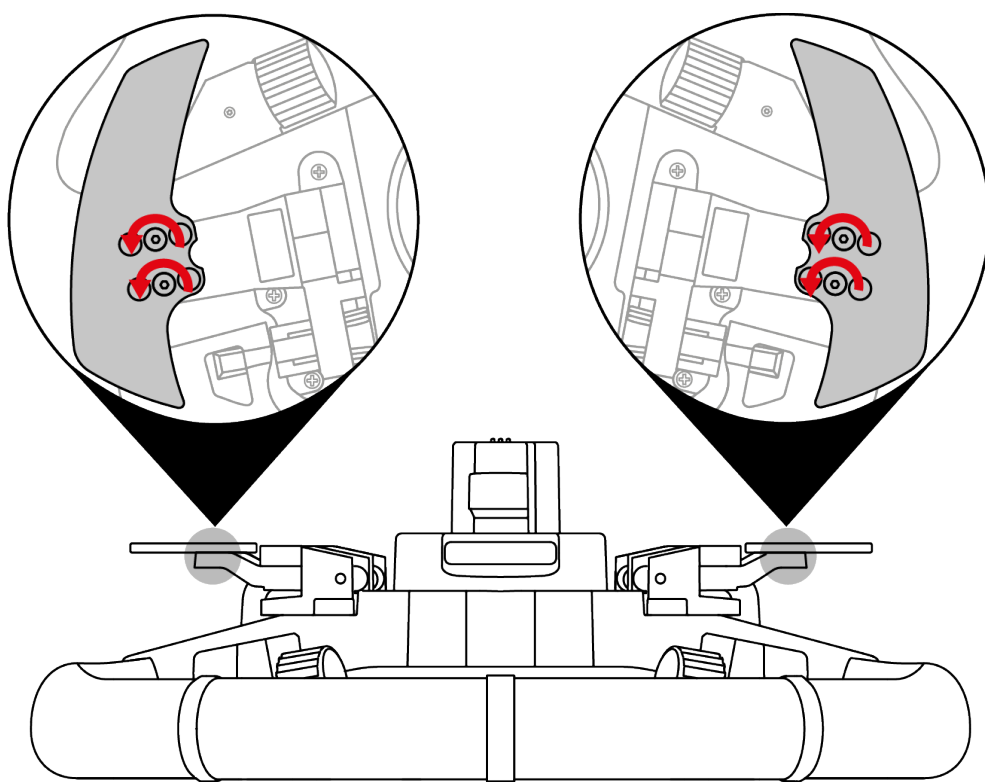
When positioning the paddle shifters for the longest grip to paddle shifter distance, be sure to **insert the spacers**. If you do not install the spacers with the paddle shifters in this position, the paddle shifters' movement will be blocked and you will not be able to use them properly.



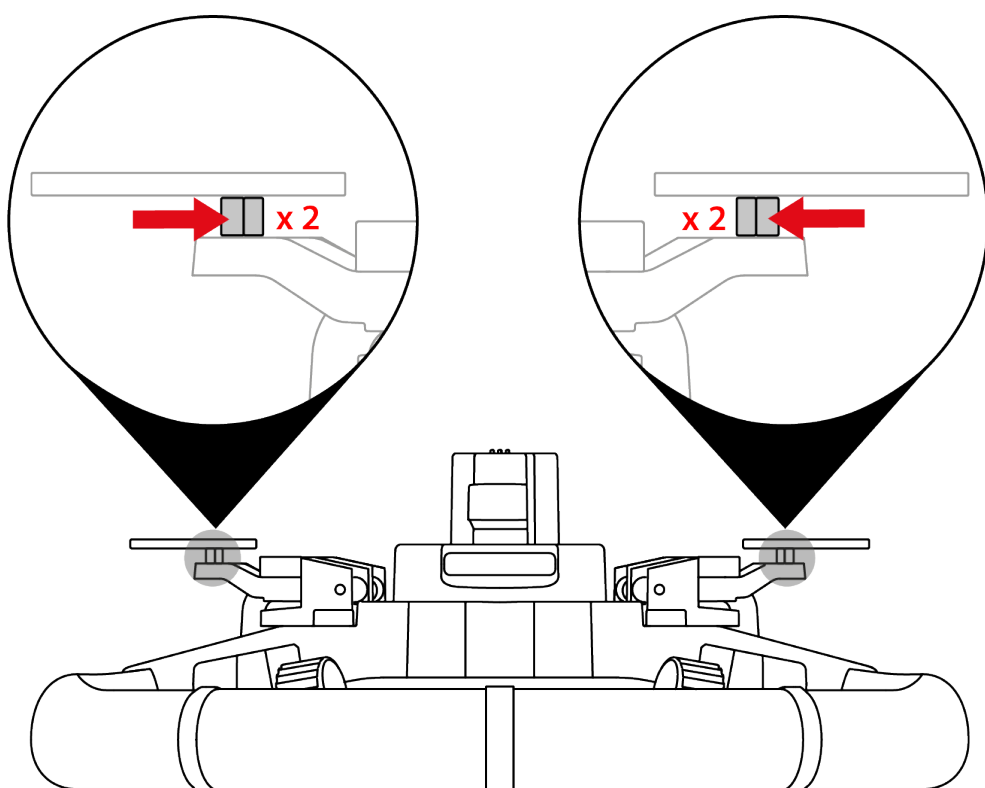


How to adjust the paddle shifter reach

1. Unscrew the four paddle shifter screws using the included Torx wrench.

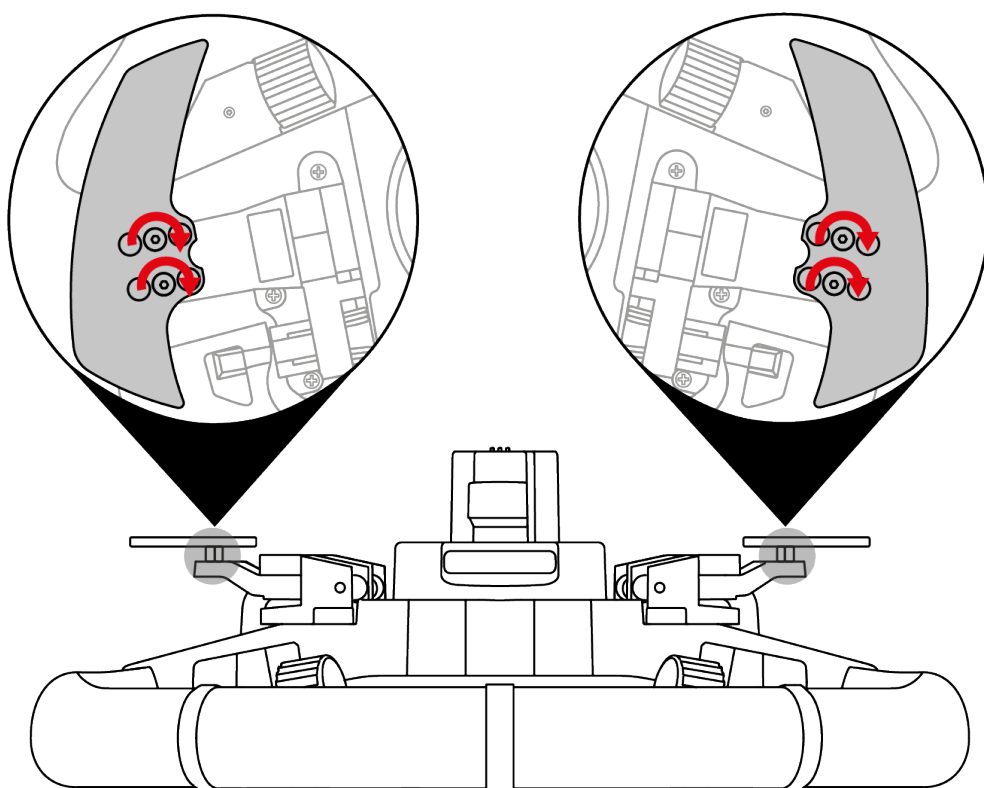


2. Insert the spacers between the paddle shifter and the paddle shifter's support.

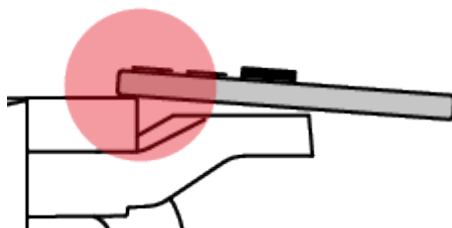
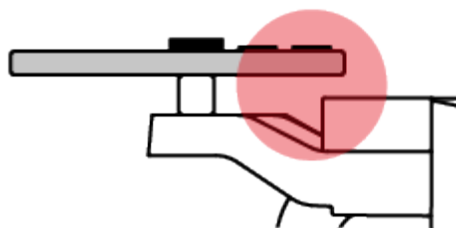




3. Tighten the four paddle shifter screws using the included Torx wrench.



When positioning the paddle shifters for the longest grip to paddle shifter distance, be sure to **insert the spacers**. If you do not install the spacers with the paddle shifters in this position, the paddle shifters' movement will be blocked and you will not be able to use them properly.





10. FAQ and technical support

Do you have questions regarding the HYPERCAR Wheel Add-On wheel rim, or are you experiencing technical problems? If so, visit the Thrustmaster technical support website:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>

On this page, you can also update the wheel's firmware.



THRUSTMASTER®

Hypercar **WHEEL ADD-ON**

PC (Windows 10/11)

PS4™ / PS5™

Manuel de l'utilisateur



Lisez attentivement les instructions fournies dans ce manuel **avant** d'installer le produit, **avant** toute utilisation et **avant** tout entretien. Conformez-vous aux consignes de sécurité. Le non-respect de ces instructions peut causer des accidents et/ou des dommages. Conservez ce manuel pour toute consultation ultérieure des instructions.

TABLE DES MATIÈRES

1. CONTENU DE LA BOITE	5
2. CARACTERISTIQUES	6
3. INFORMATIONS LIEES A L'UTILISATION	8
4. INSTALLATION DE LA ROUE SUR UNE BASE	14
5. MAPPING	17
<i>Mapping PC</i>	17
<i>Mapping PS4™/PS5™</i>	18
6. FONCTIONNEMENT DES LEDS	19
<i>Affichage des informations en course dans les jeux avec télémétrie</i>	21
<i>Affichage des informations en course dans les jeux sans télémétrie</i>	21
<i>Entrer dans le menu LED/quitter le menu LED</i>	22
<i>Régler l'intensité des LEDs</i>	23

Choisir le mode des LEDs.....	25

Mode Fonctions des gâchettes

<i>analogiques.....</i>	<i>27</i>

<i>Mode RPM rouge*</i>	<i>28</i>

<i>Mode RPM bleu*</i>	<i>30</i>

<i>Mode Drapeau (FLAG) et stand (PIT)*</i>	<i>32</i>

7. REGLAGE DES GACHETTES

ANALOGIQUES	33

<i>Sur PC</i>	<i>33</i>

<i>Sur PlayStation®4 et PlayStation®5</i>	<i>37</i>

8. FONCTION ASSISTANCE A L'EMBRAYAGE

(« CLUTCH ASSIST »).....	41

<i>Réglage du point de patinage.....</i>	<i>42</i>

<i>Utilisation du point de patinage.....</i>	<i>47</i>

9. PERSONNALISATION DES PALETTES

<i>Ajuster l'écartement des palettes.....</i>	<i>52</i>

<i>Ajuster la course des palettes</i>	<i>54</i>

10.FAQ ET SUPPORT TECHNIQUE

56



Hypercar

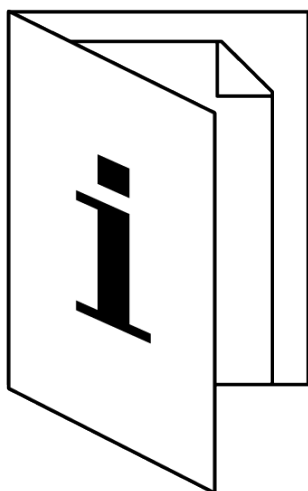
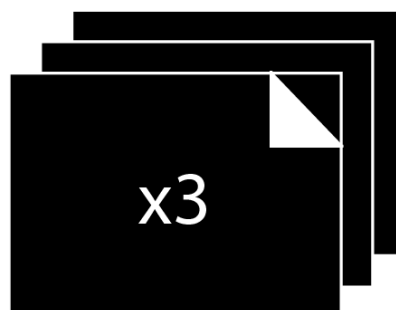
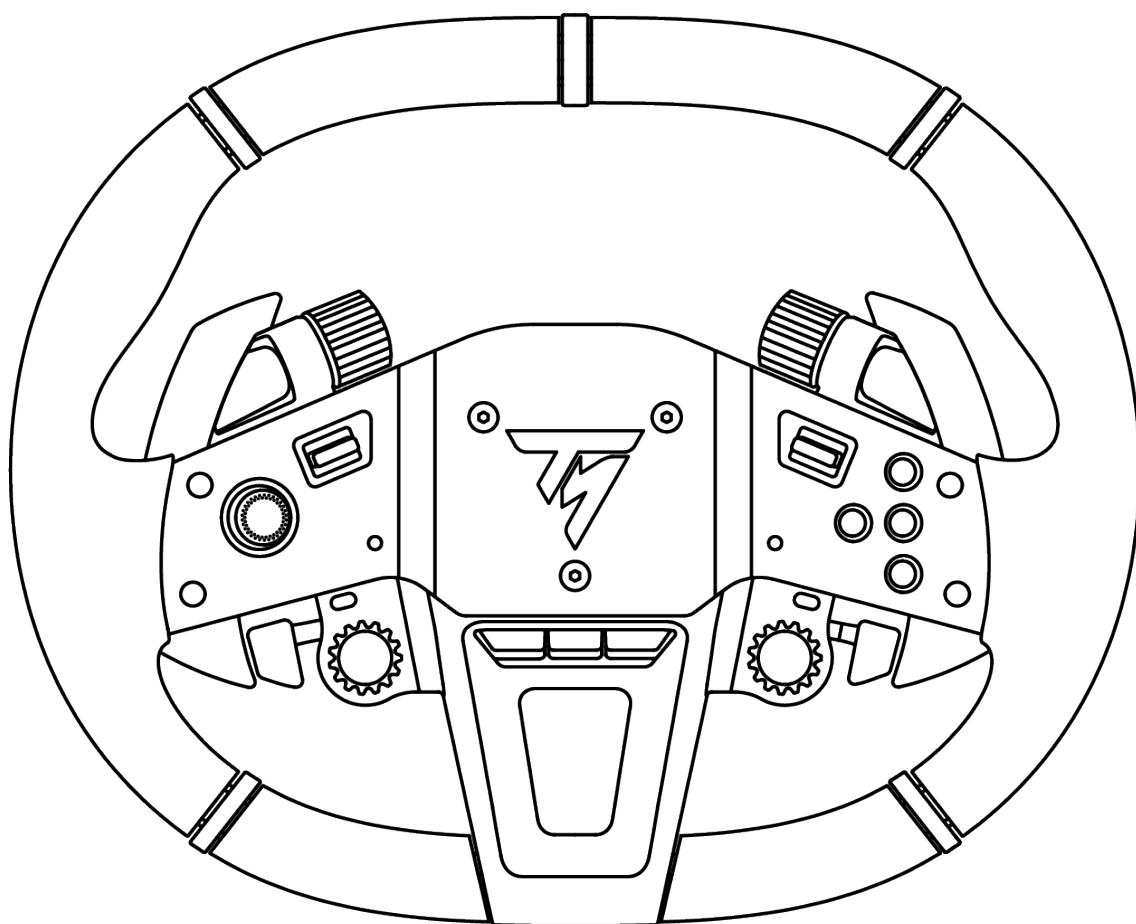
WHEEL ADD-ON

Pensée pour les pilotes exigeants, la roue HYPERCAR Wheel Add-On propose un design et un ensemble de fonctionnalités au service de la performance.

Ce manuel va vous aider à installer et utiliser dans les meilleures conditions votre roue HYPERCAR Wheel Add-On. Avant de vous lancer dans la course, lisez attentivement les instructions et les avertissements, ils vous aideront à tirer le maximum de plaisir de votre produit.

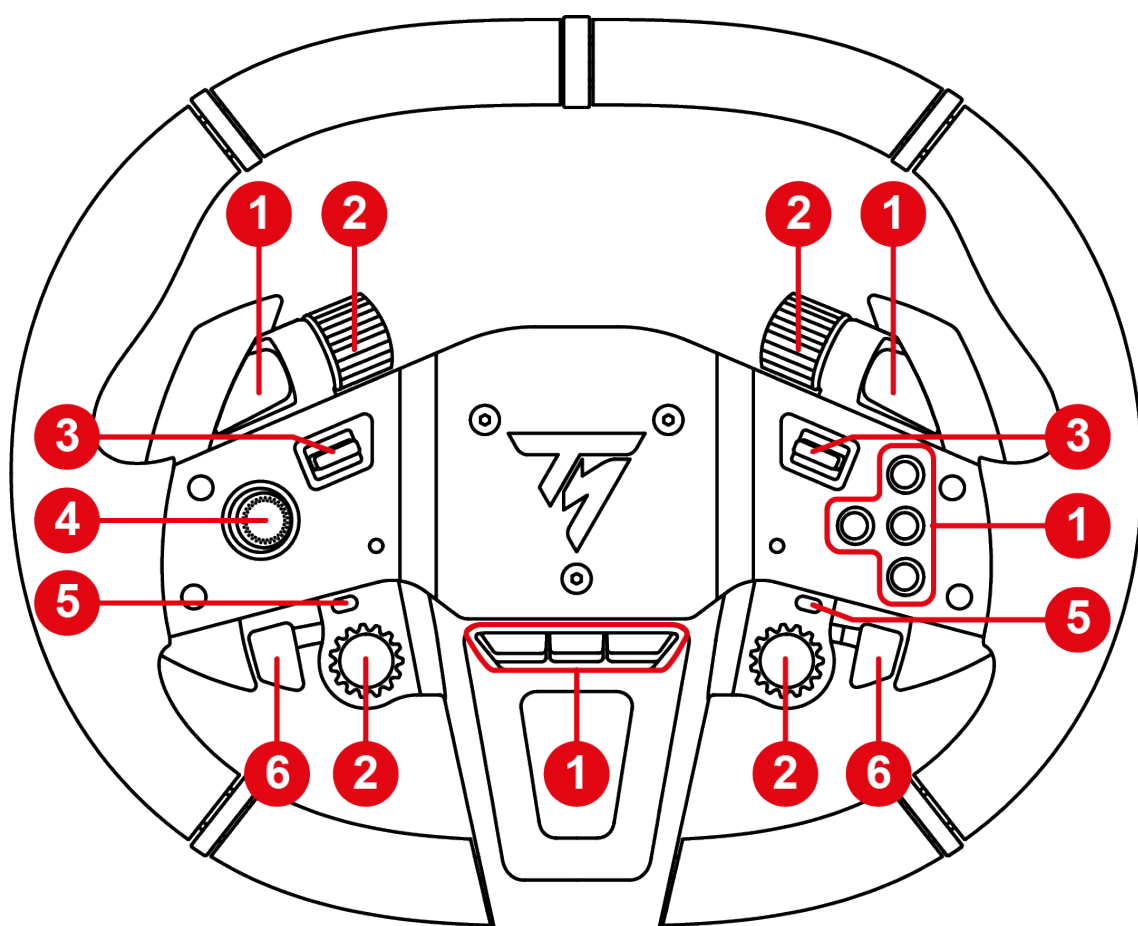


1. Contenu de la boîte

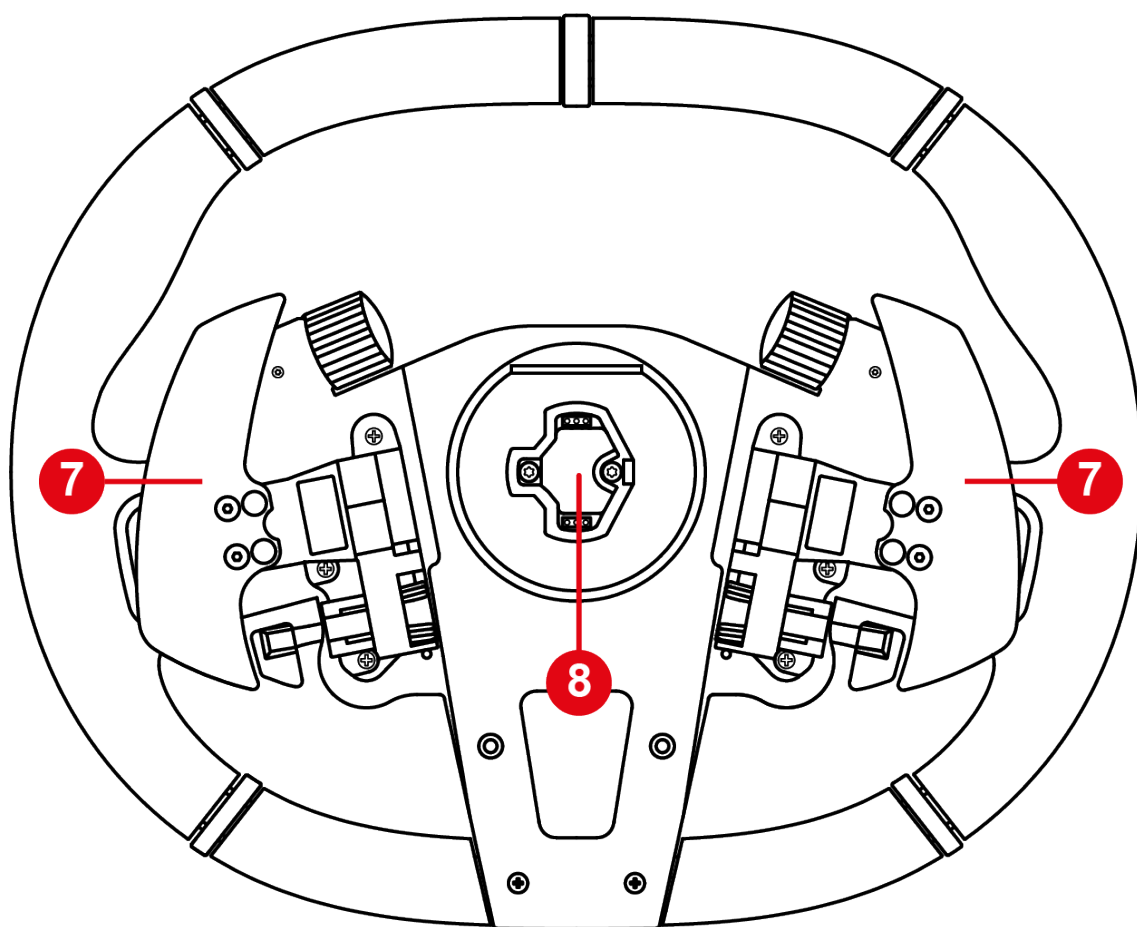




2. Caractéristiques



- ❶ Boutons d'action
- ❷ Encodeurs rotatifs
- ❸ Vers le haut : boutons d'action / Vers le bas : boutons de réglage
- ❹ D-pad
- ❺ LEDs de régime moteur (RPM), informations de course (drapeau, stand) ou fonction de la gâchette analogique gauche/droite
- ❻ Gâchettes analogiques



7 Palettes magnétiques ajustables

8 Système d'attache rapide



3. Informations liées à l'utilisation



Documentation

Avant d'utiliser ce produit, relisez attentivement cette documentation et conservez-la pour pouvoir la consulter ultérieurement.



Mise à jour du micrologiciel (firmware)

Vous devez impérativement mettre à jour le micrologiciel de la base de votre volant (T818, T818 Ferrari SF1000 Simulator et futures bases Thrustmaster) avec la dernière version disponible.

Pour ce faire, effectuez ces trois étapes :

1. Allez sur

<https://support.thrustmaster.com/cat-wheels/>

et sélectionnez votre base Thrustmaster.

2. Désinstallez l'ancien pilote PC, puis installez le nouveau pilote PC disponible dans la section **Pilotes**. Redémarrez ensuite l'ordinateur.

3. Accédez à **THRUSTMASTER FIRMWARE UPDATER** et mettez à jour votre base de volant avec le dernier micrologiciel.

Si vous ne mettez pas à jour le micrologiciel de la base de votre volant, la roue ne fonctionnera pas correctement.



Choc électrique

- Conservez le produit dans un endroit sec et ne l'exposez ni à la poussière ni au soleil.
- Ne tordez pas et ne tirez pas sur les connecteurs et câbles.
- Respectez les sens de branchement.
- Ne renversez pas de liquide sur le produit et ses connecteurs.
- Ne mettez pas le produit en court-circuit.
- Ne démontez jamais le produit (hormis dans les cas de personnalisation spécifiés dans ce manuel), ne le jetez pas au feu et ne l'exposez pas à des températures élevées.
- N'ouvrez pas l'appareil. L'appareil ne contient pas de pièces réparables par l'utilisateur. Confiez toute réparation au fabricant, à une agence spécifiée ou un technicien qualifié.



Sécurisation de la zone de jeu

- Ne posez pas d'objet pouvant perturber la pratique de l'utilisateur, provoquer un mouvement inapproprié ou une interruption par une autre personne (tasse à café, téléphone, clés, par exemple).
- Ne couvrez pas les câbles d'alimentation par un tapis, couverture ou autre et ne placez pas de câble dans un lieu de passage.



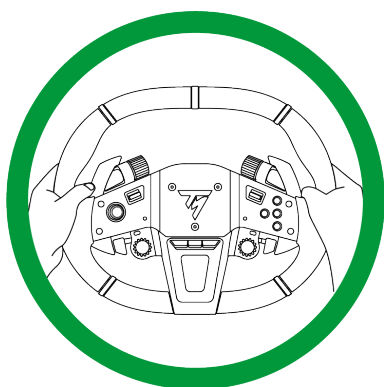
Blessures dues au retour de force et aux mouvements répétitifs

Utiliser un volant à retour de force peut causer des douleurs aux muscles et aux articulations. Afin d'éviter tout problème :

- Échauffez-vous et évitez les périodes trop longues de pratique.
- Faites une pause de 10 à 15 minutes après chaque heure de pratique.
- Si vous éprouvez fatigue ou douleur au niveau des mains, des poignets, des bras, des pieds ou des jambes, appuyez sur le bouton d'arrêt du retour de force, éteignez la base et reposez-vous pendant quelques heures avant de recommencer à pratiquer.
- Si les symptômes ou les douleurs indiqués ci-dessus persistent lorsque vous reprenez la pratique, arrêtez de pratiquer et consultez votre médecin.
- Ne réglez pas le retour de force à un niveau trop élevé par rapport à votre expertise et votre condition physique.
- Laissez hors de portée des personnes de moins de 16 ans.
- Vérifiez que la base et le volant sont correctement fixés, conformément aux instructions du manuel.



Risque de rotations imprévues, puissantes et rapides : n'introduisez jamais une main ou un bras à l'intérieur de la roue du volant ou sur la trajectoire de rotation du volant.



Lors des phases d'utilisation, laissez toujours vos deux mains correctement positionnées sur le volant sans jamais le lâcher complètement.

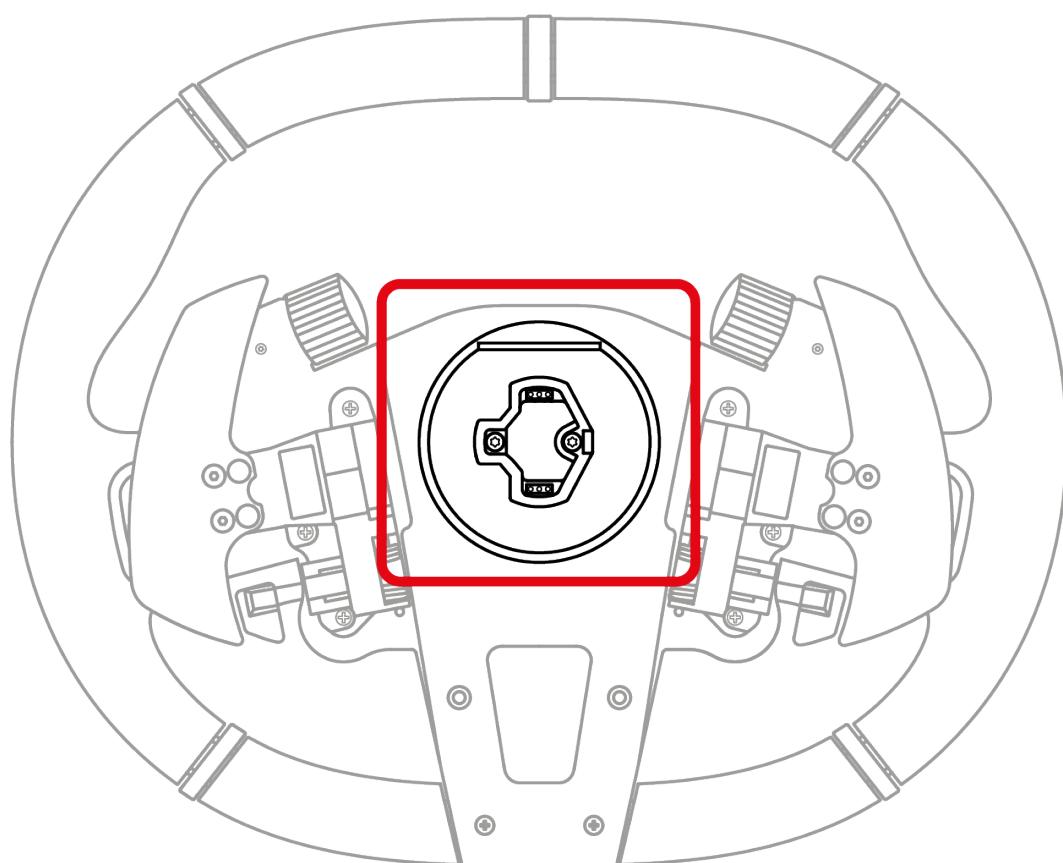


Produit à manipuler uniquement par des personnes âgées de **16 ans ou plus.**



4. Installation de la roue sur une base

La roue HYPERCAR Wheel Add-On est fournie avec un système d'attache rapide à loquet compatible avec les bases Thrustmaster T818, T818 Ferrari SF1000 Simulator et les futures bases Thrustmaster.

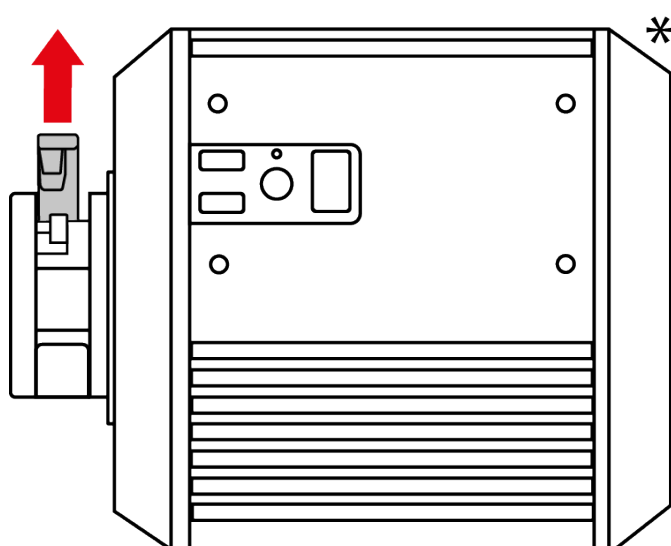


Avant chaque utilisation, vérifiez que la roue HYPERCAR Wheel Add-On est toujours correctement fixée à la base, conformément aux instructions du manuel de la base.

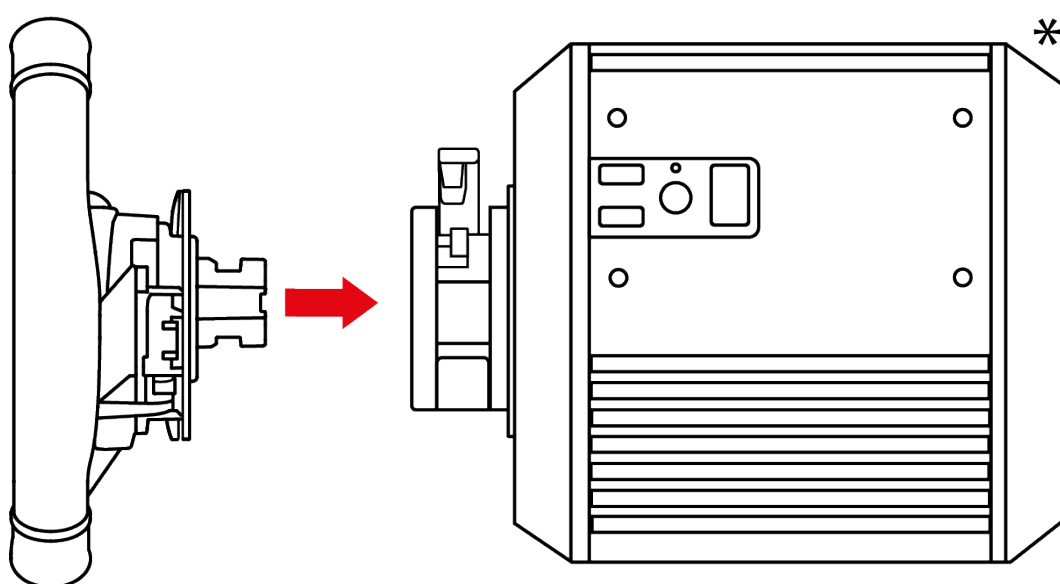


Respectez la procédure de montage spécifiée dans le manuel de la base.

1. Assurez-vous que le levier de verrouillage de la base est en position ouverte.



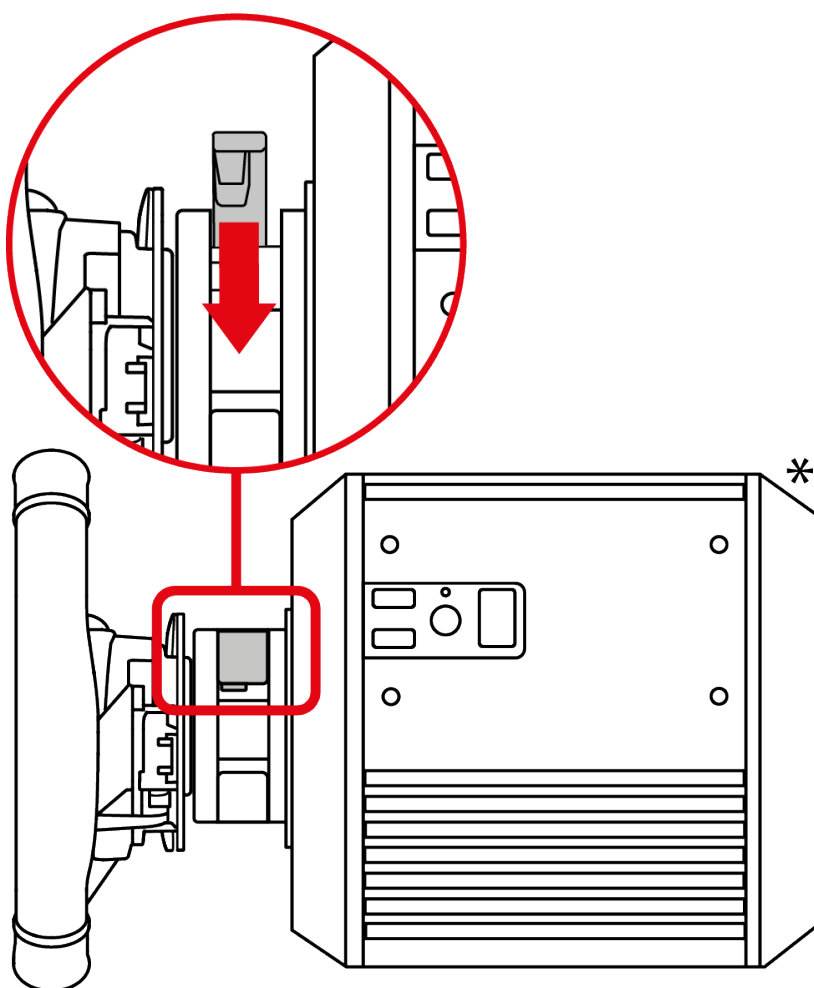
2. Insérez le volant dans la base.



**Base vendue séparément*



3. Abaissez le levier de verrouillage.



Risque de pincement

Ne laissez pas votre doigt dans le système de verrouillage lorsque vous abaissez le levier.



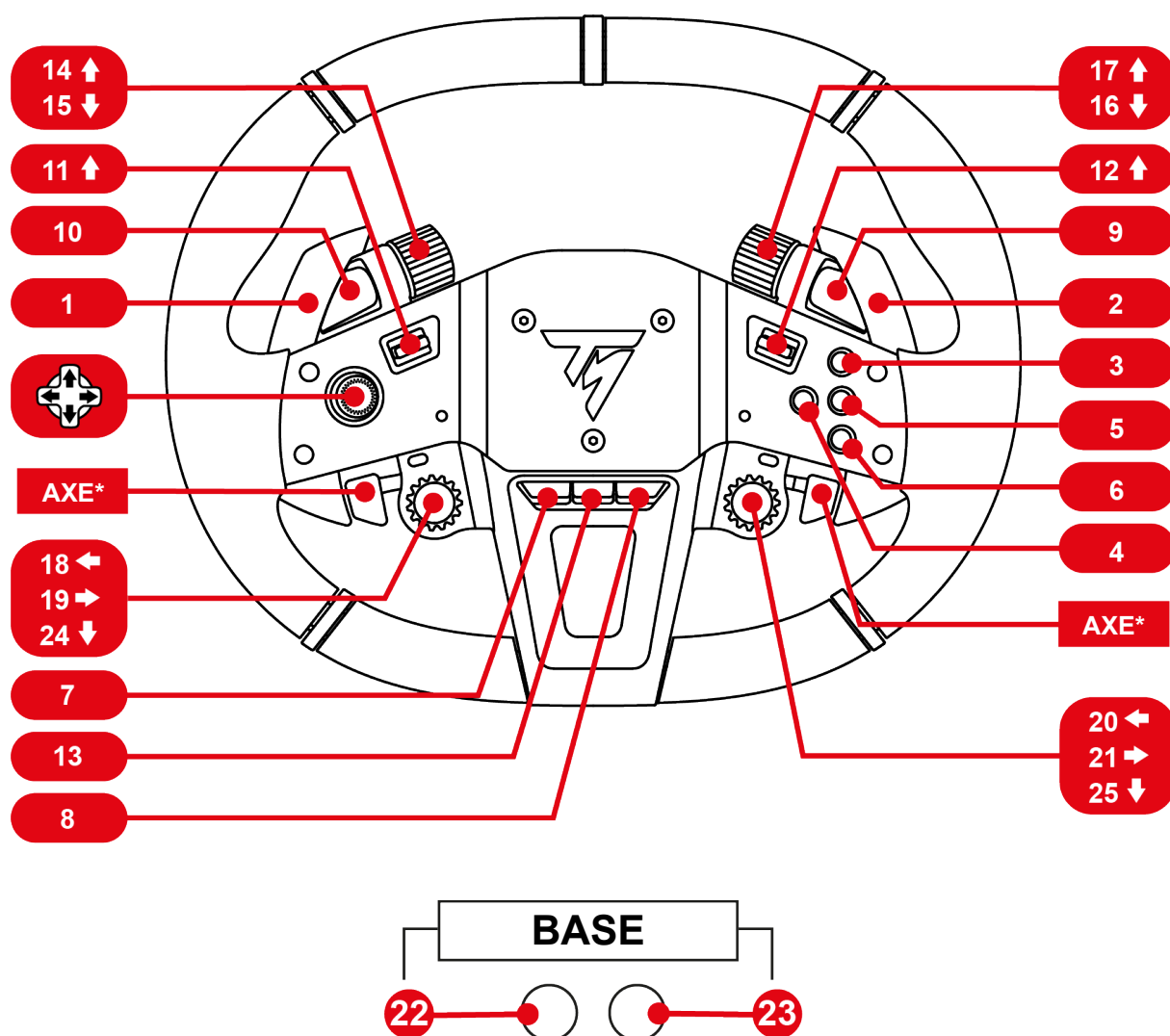
Avant chaque utilisation, vérifiez que la base est toujours correctement fixée au support, conformément aux instructions du manuel de la base.

**Base vendue séparément*



5. Mapping

Mapping PC

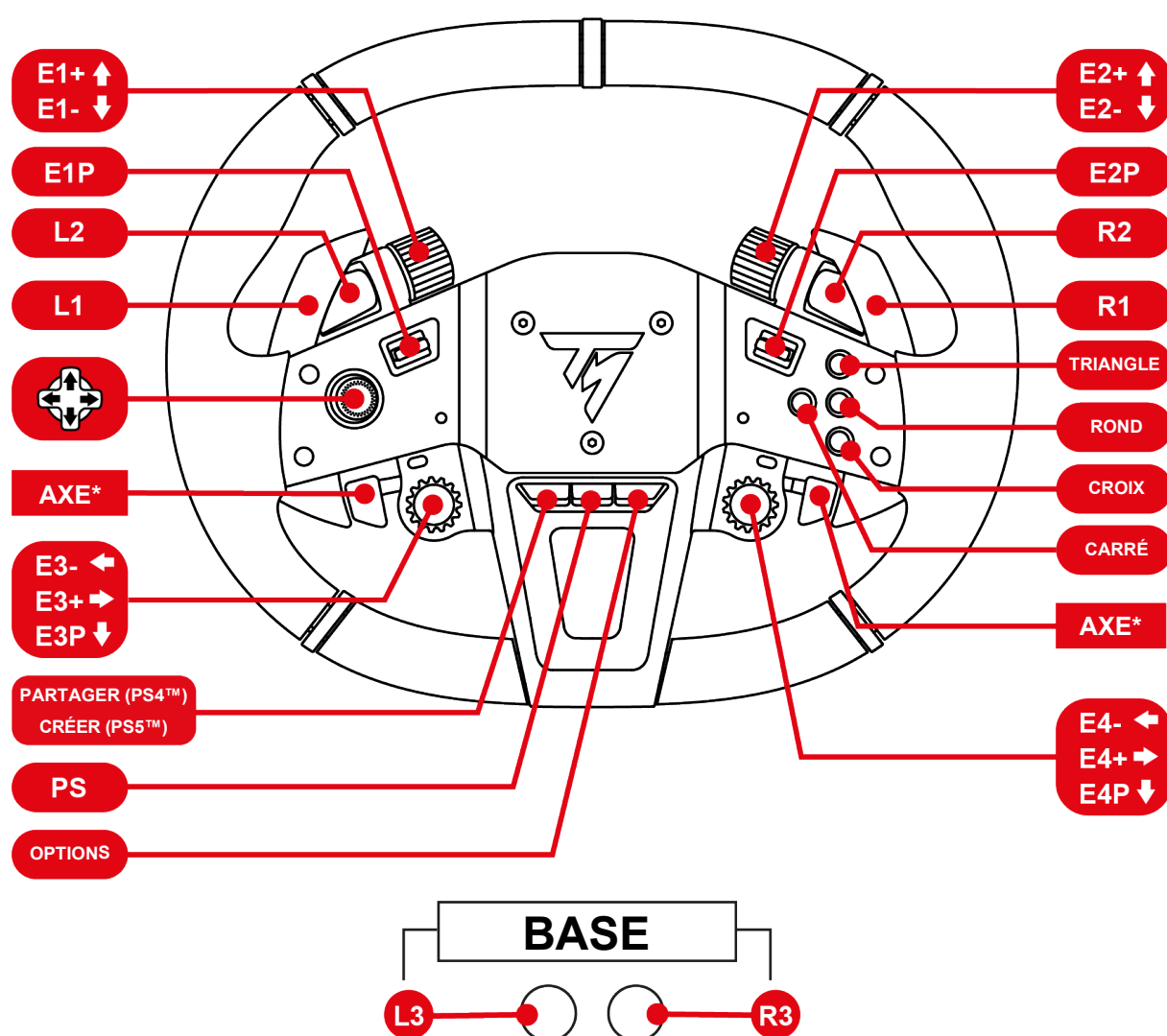


Lorsque la roue HYPERCAR Wheel Add-On est installée sur une base Thrustmaster, la base est reconnue comme un périphérique Thrustmaster Advanced Mode Racer.

**Selon le mapping*



Mapping PS4™/PS5™



Appairage du volant

Allumez votre console PS4™ ou PS5™, puis branchez votre volant sur un port USB de la console. Lorsque l'auto-calibration est terminée, appuyez sur le bouton PS du volant pour le connecter à votre profil PlayStation®.

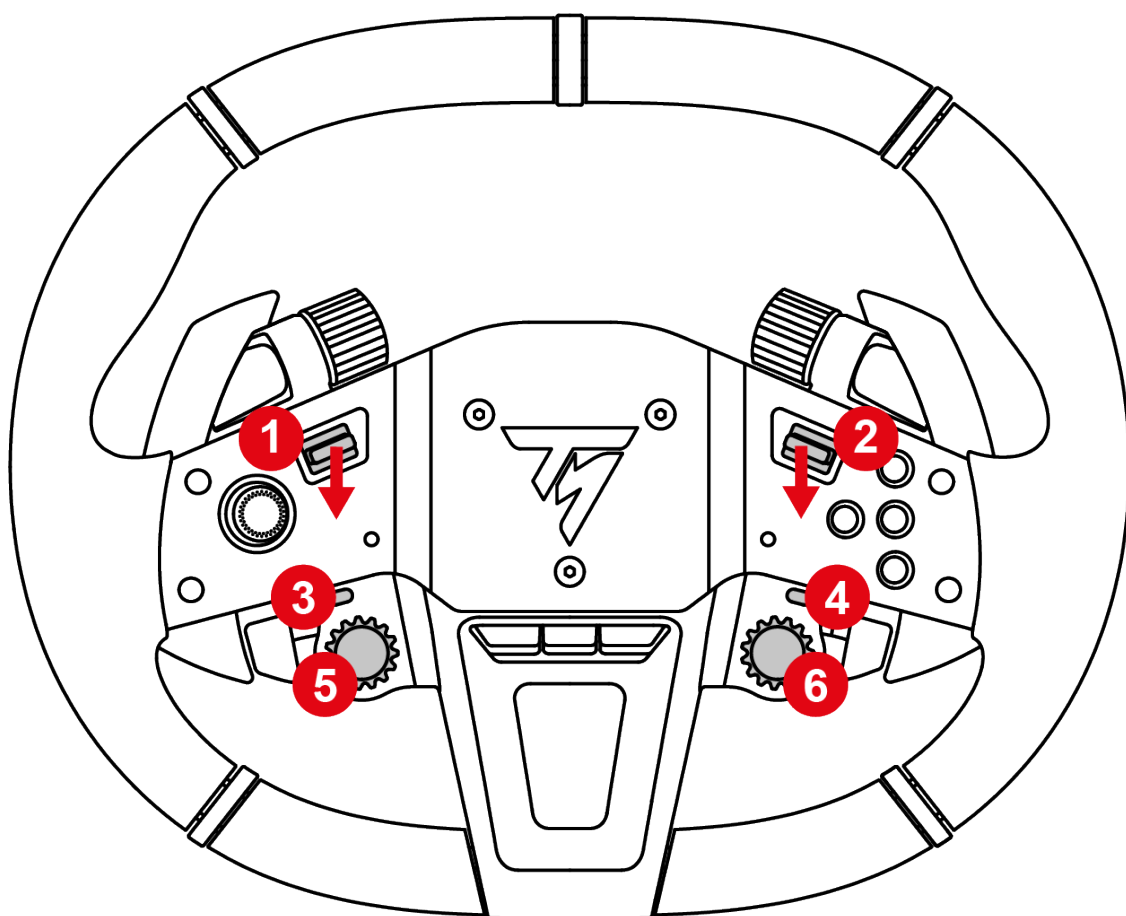
**Selon le mapping*



6. Fonctionnement des LEDs

La roue HYPERCAR Wheel Add-On offre des informations consultables via les LEDs : fonction des gâchettes analogiques ou régime moteur (RPM) ou drapeau (FLAG) et stand (PIT).

L'affichage de ces informations peut être personnalisé : intensité et couleur des LEDs RPM.



- ❶ Bouton de réglage 1 (vers le bas)
- ❷ Bouton de réglage 2 (vers le bas)
- ❸ LED 1 (gauche) : fonction de la gâchette analogique gauche ou régime moteur (RPM) ou drapeau (FLAG)
- ❹ LED 2 (droite) : fonction de la gâchette analogique droite ou régime moteur (RPM) ou stand (PIT)
- ❺ Encodeur gauche : sélection de l'intensité des LEDs, sélection de la fonction de la gâchette analogique gauche
- ❻ Encodeur droit : sélection du mode d'affichage des LEDs, sélection de la fonction de la gâchette analogique droite



Affichage des informations en course dans les jeux avec télémétrie

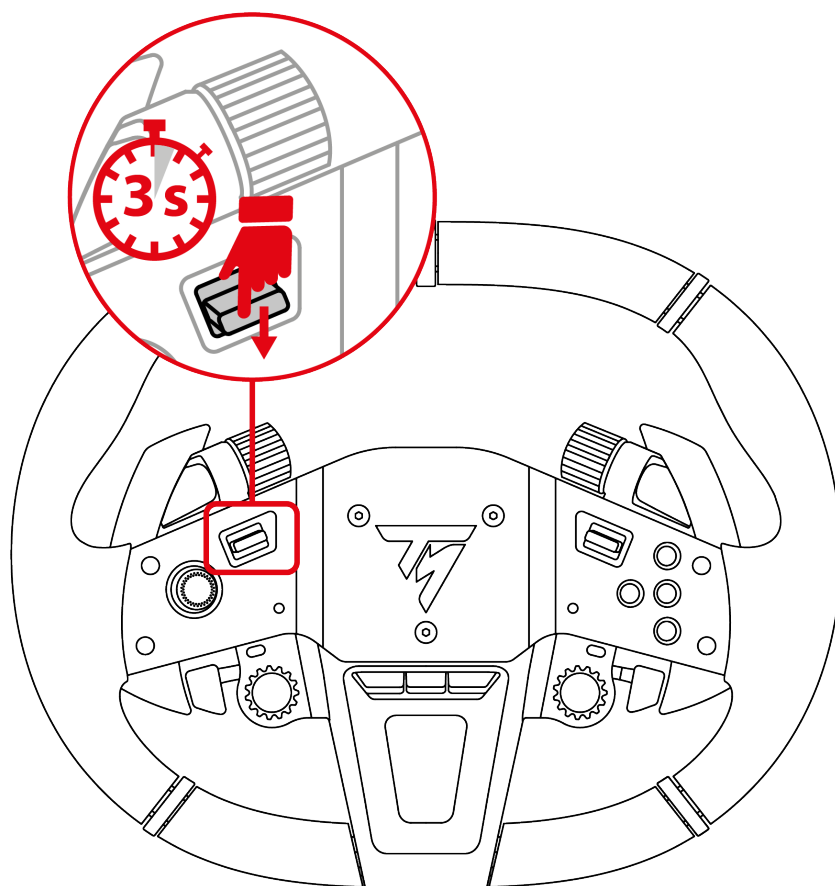
La roue HYPERCAR Wheel Add-On offre des informations consultables via les LEDs : fonction des gâchettes analogiques ou régime moteur (RPM) ou drapeau (FLAG) et stand (PIT).

Affichage des informations en course dans les jeux sans télémétrie

Dans les jeux ne prenant pas en charge la télémétrie, les informations affichées sont les fonctions des gâchettes analogiques.



Entrer dans le menu LED/quitter le menu LED



- Pour **entrer dans le menu LED**, poussez le bouton de réglage 1 vers le bas et maintenez la position pendant trois secondes.
- Pour **quitter le menu LED**, poussez le bouton de réglage 1 vers le bas et maintenez la position pendant trois secondes.

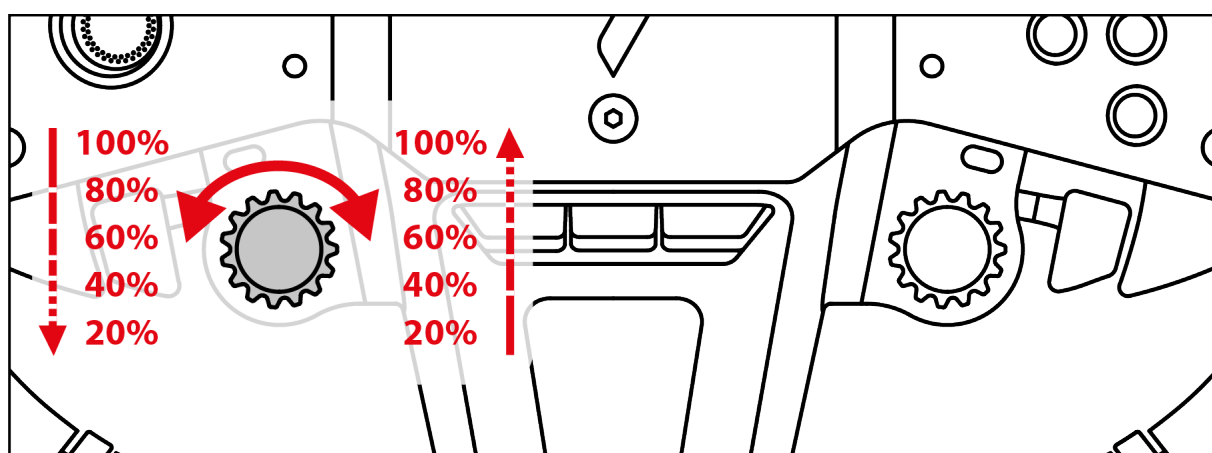


Si aucune action n'est effectuée dans un délai de huit secondes, le mode se ferme automatiquement.



Régler l'intensité des LEDs

1. Entrez dans le menu LED en poussant le bouton de réglage 1 vers le bas et en le maintenant dans cette position pendant trois secondes.
2. Tournez l'encodeur gauche vers la gauche pour diminuer l'intensité, ou vers la droite pour augmenter l'intensité.



3. Quittez le menu LED en poussant le bouton de réglage 1 vers le bas et en le maintenant dans cette position pendant trois secondes.

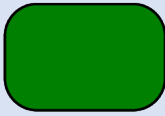
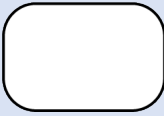
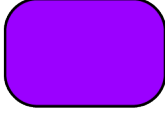


- L'intensité des LEDs augmente ou diminue par incréments de 20 % sur cinq niveaux.
- Lorsque vous réglez l'intensité des LEDs, visuellement, seul l'intensité de la LED 1 est modifiée. Lorsque vous quittez le menu LED, l'intensité des deux LEDs est modifiée.
- Si aucune action n'est effectuée dans un délai de huit secondes, le mode se ferme automatiquement.



Choisir le mode des LEDs

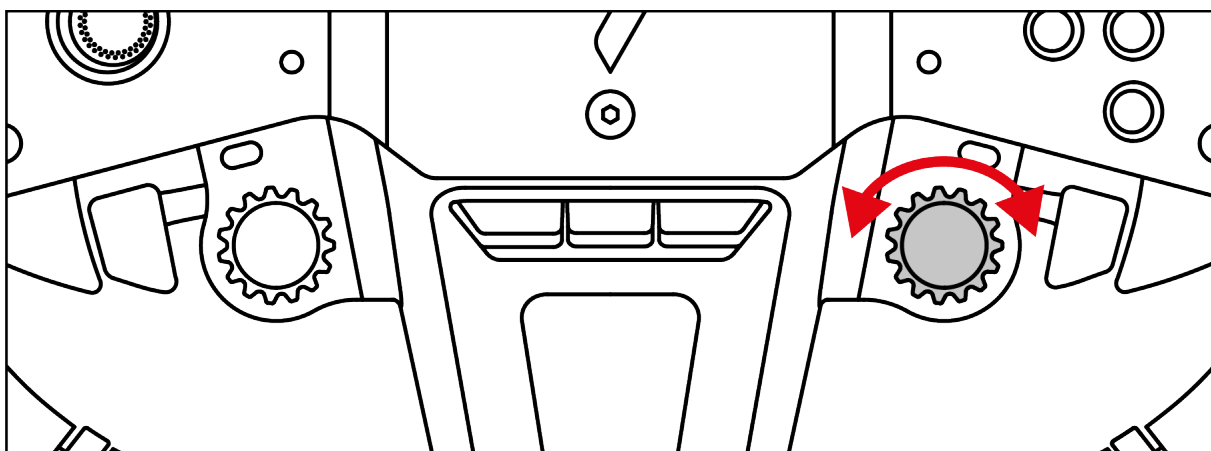
La roue HYPERCAR Wheel Add-On dispose de quatre modes de LEDs. La couleur des LEDs indique le mode sélectionné.

Mode	LED 1	LED 2
Fonctions des gâchettes analogiques		
RPM rouge*		
RPM bleu*		
Drapeau (FLAG) et stand (PIT)*		

**Mode disponible avec les jeux prenant en charge la télémétrie. La liste des jeux compatibles est disponible ici : <https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>*



1. Entrez dans le menu LED en poussant le bouton de réglage 1 vers le bas et en le maintenant dans cette position pendant trois secondes.
2. Tournez l'encodeur droit pour sélectionner l'un des modes.



3. Quittez le menu LED en poussant le bouton de réglage 1 vers le bas et en le maintenant dans cette position pendant une seconde.

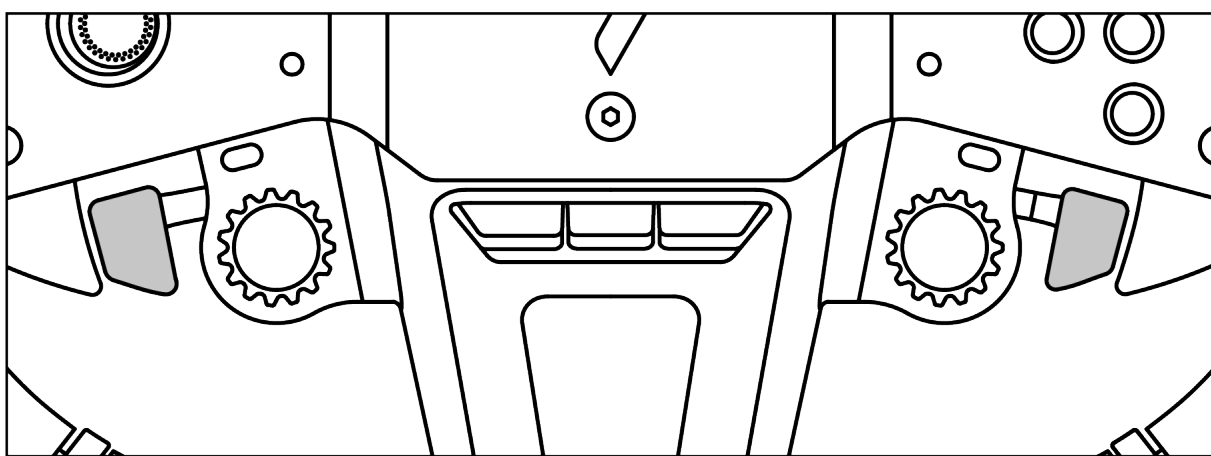


Si aucune action n'est effectuée dans un délai de huit secondes, le mode se ferme automatiquement.



Mode Fonctions des gâchettes analogiques

Le mode Fonctions des gâchettes analogiques permet d'assigner des fonctions aux gâchettes analogiques.

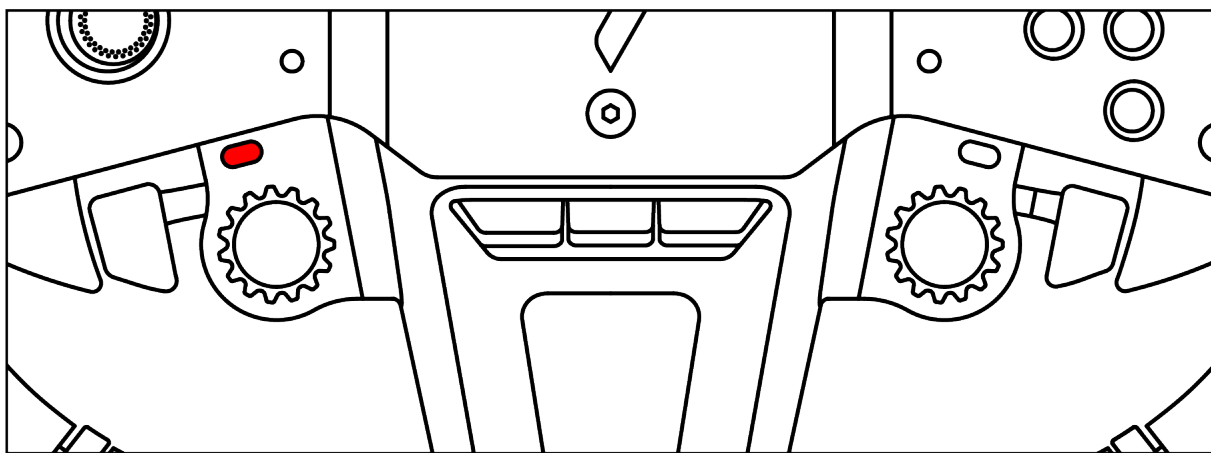


Pour sélectionner les fonctions associées aux gâchettes analogiques, veuillez suivre la procédure indiquée [ici](#).



Mode RPM rouge*

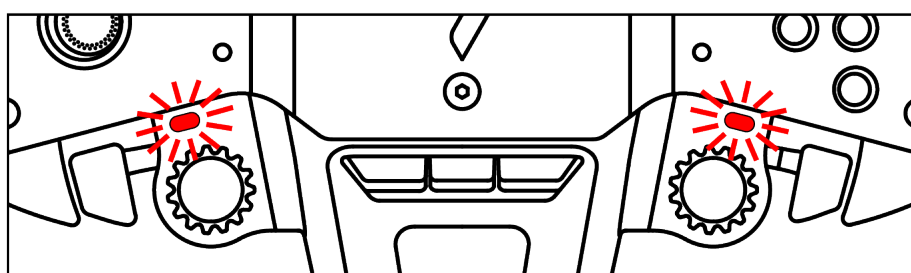
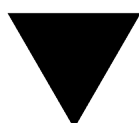
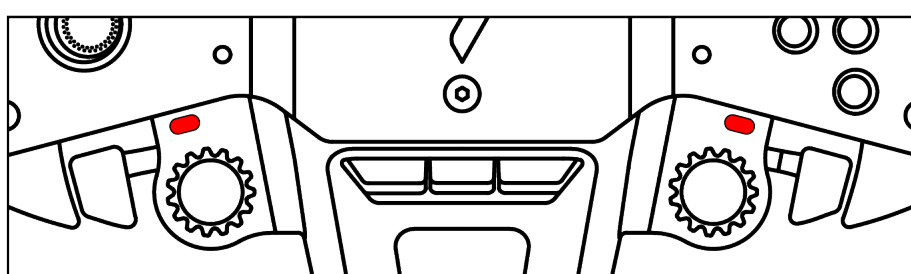
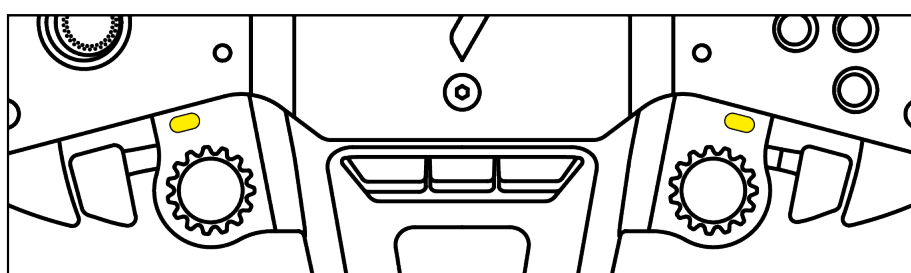
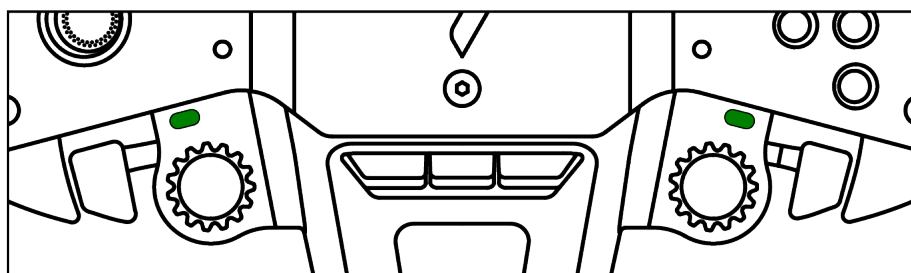
Le mode RPM rouge affecte l’affichage des LEDs de régime moteur (RPM).



**Mode disponible avec les jeux prenant en charge la télémétrie. La liste des jeux compatibles est disponible ici : <https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>*



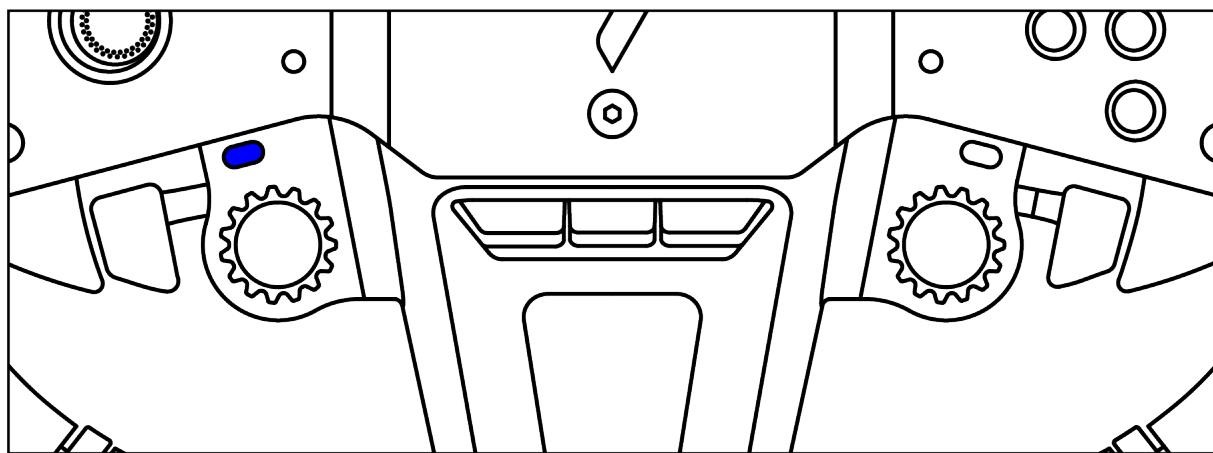
Séquence d'affichage des LEDs du mode RPM rouge :





Mode RPM bleu*

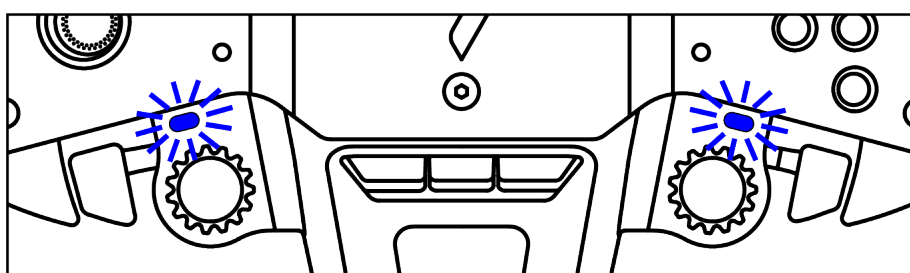
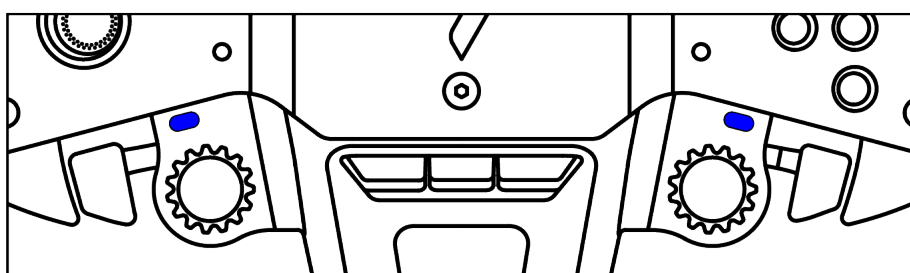
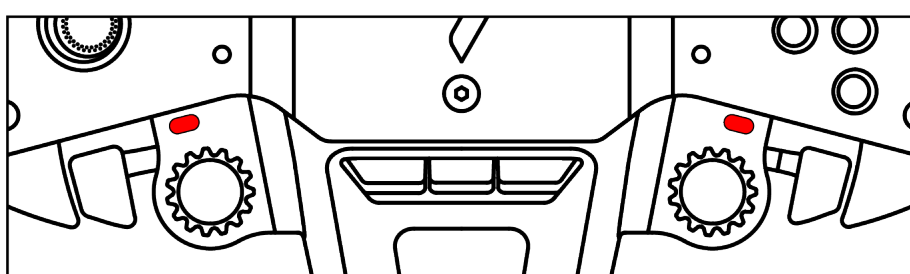
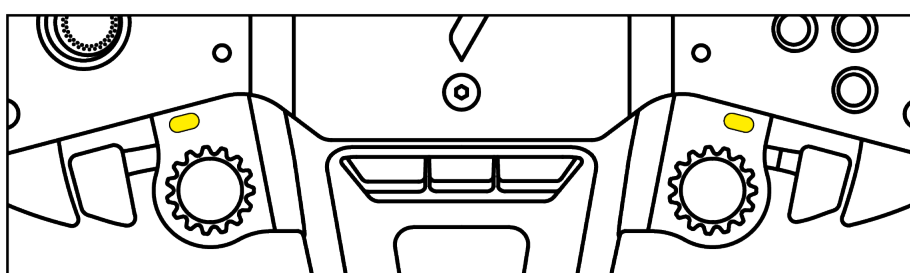
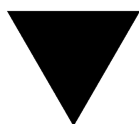
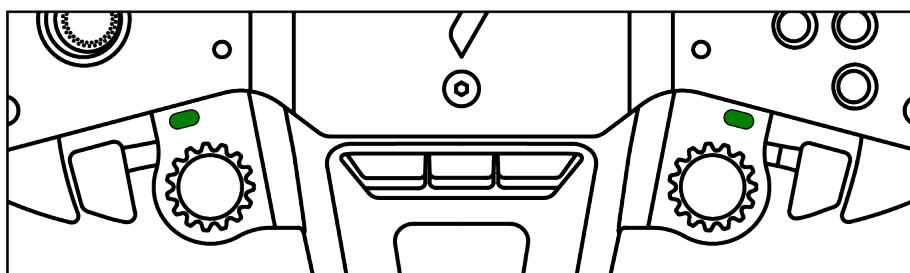
Le mode RPM bleu affecte l’affichage des LEDs de régime moteur (RPM).



**Mode disponible avec les jeux prenant en charge la télémétrie. La liste des jeux compatibles est disponible ici :*
<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



Séquence d'affichage des LEDs du mode RPM bleu :

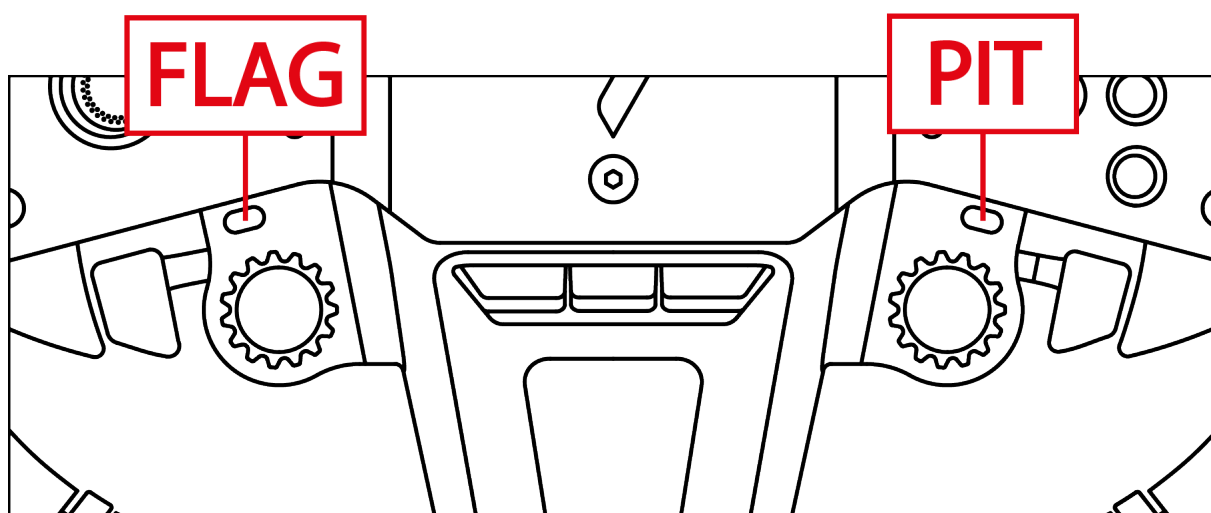




Mode Drapeau (FLAG) et stand (PIT)*

Le mode Drapeau (FLAG) et stand (PIT) permet d'afficher des informations de course concernant le drapeau et le statut du stand.

La LED 1 affiche des informations concernant le drapeau (FLAG) et la LED 2 affiche des informations concernant le statut du stand (PIT).



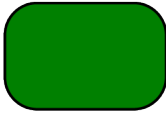
**Mode disponible avec les jeux prenant en charge la télémétrie. La liste des jeux compatibles est disponible ici : <https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>*



7. Réglage des gâchettes analogiques

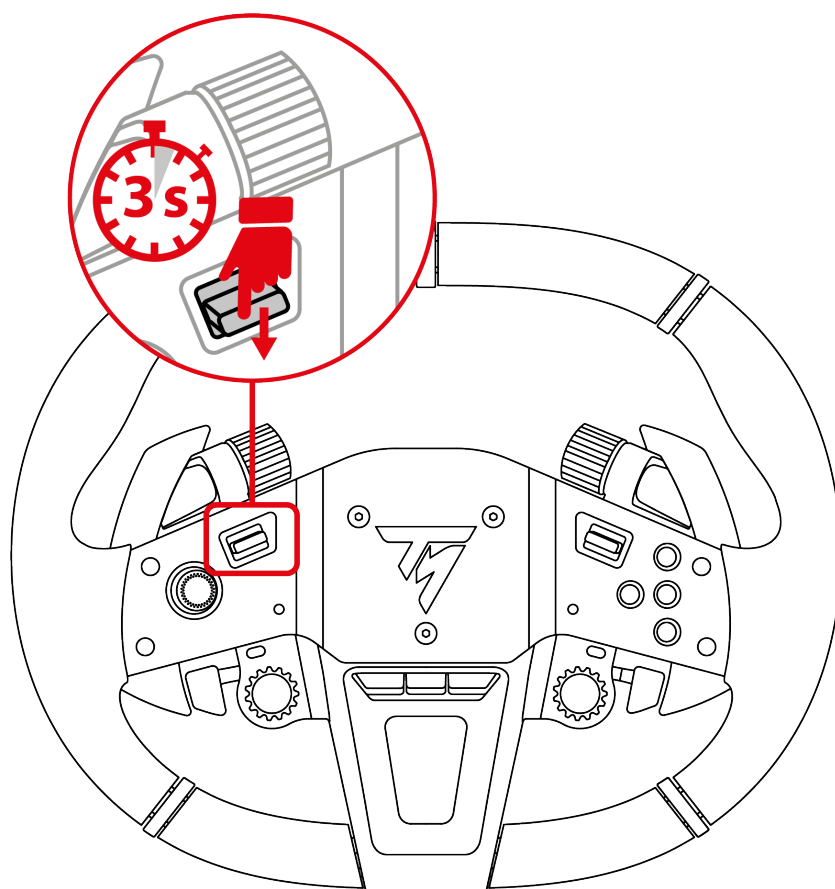
Sur PC

Les gâchettes analogiques sont indépendantes et peuvent être associées à deux fonctions différentes. La couleur des LEDs indique la fonction sélectionnée.

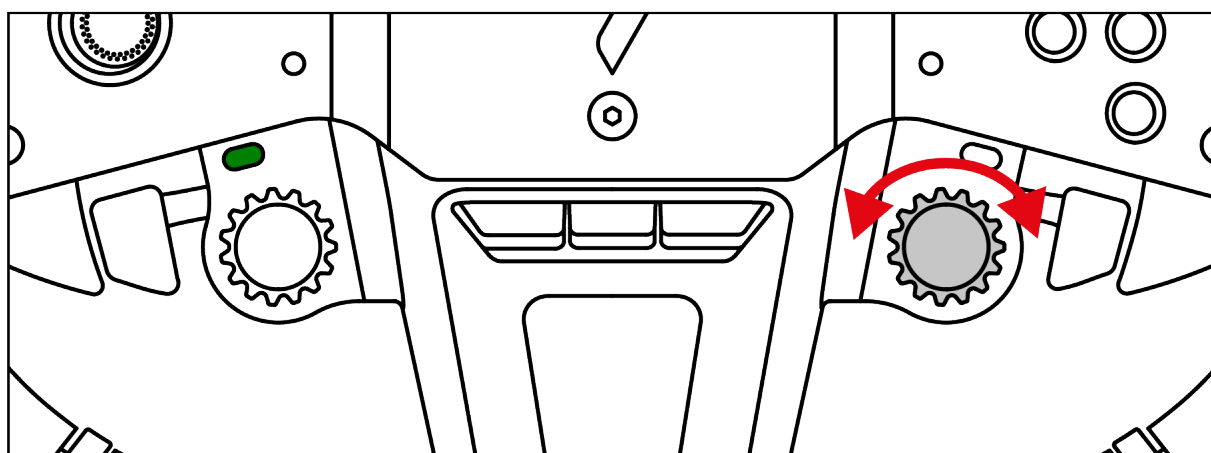
Fonction	Couleur
Frein (par défaut, à gauche)	
Accélérateur (par défaut, à droite)	
Embrayage	
Axe RX	
Axe RY	
-	



1. Entrez dans le menu LED en poussant le bouton de réglage 1 vers le bas et en le maintenant dans cette position pendant trois secondes.



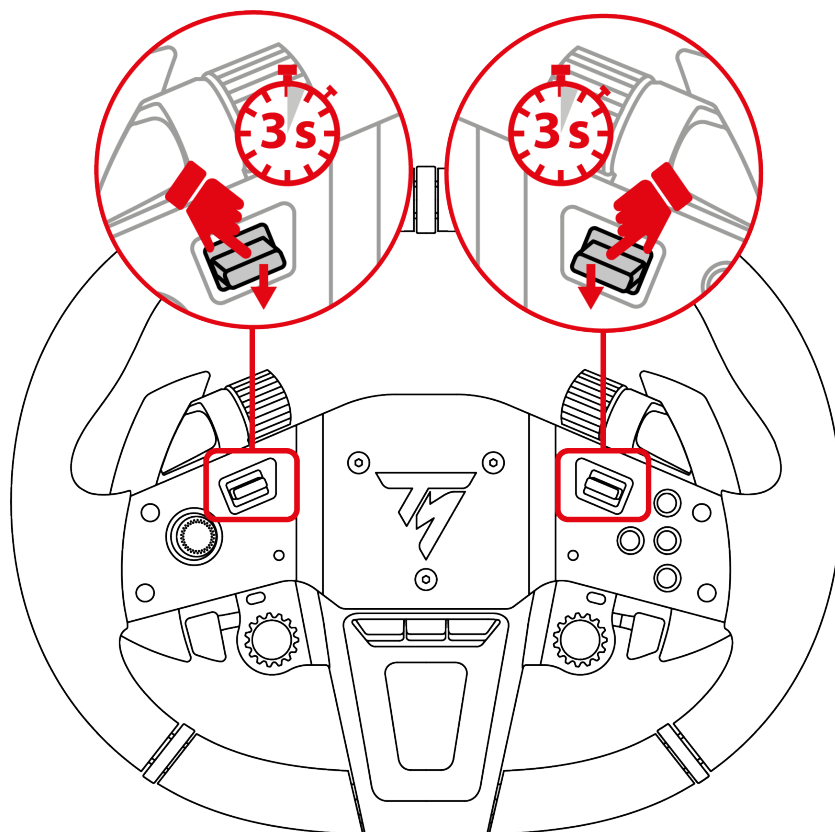
2. Tournez l'encodeur droit pour sélectionner le mode Fonctions des gâchettes analogiques (LED 1 verte).



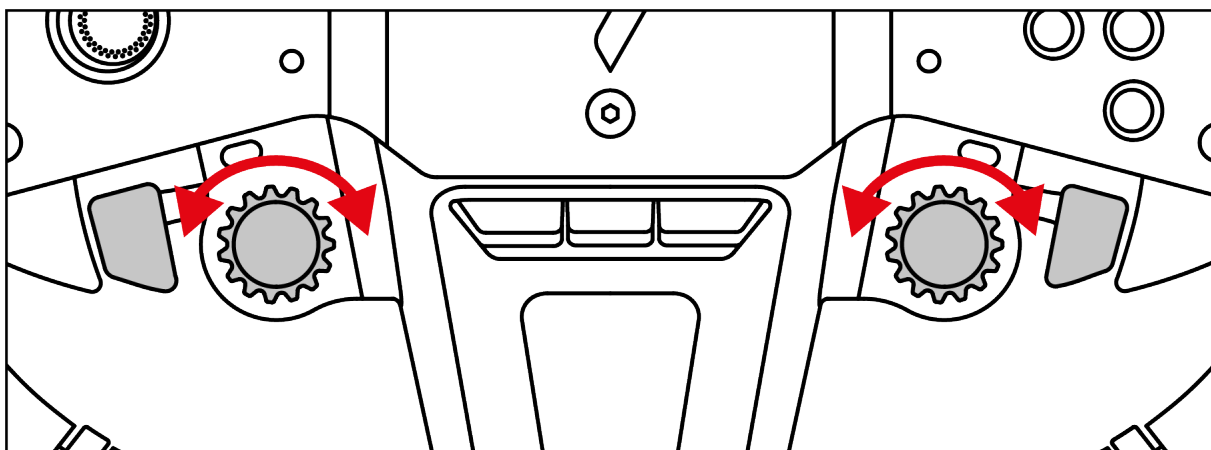


3. Entrez dans le sous-mode Réglage des fonctions des gâchettes analogiques en poussant les boutons de réglage 1 et 2 vers le bas et en les maintenant dans cette position pendant trois secondes.

Les deux LEDs clignotent.



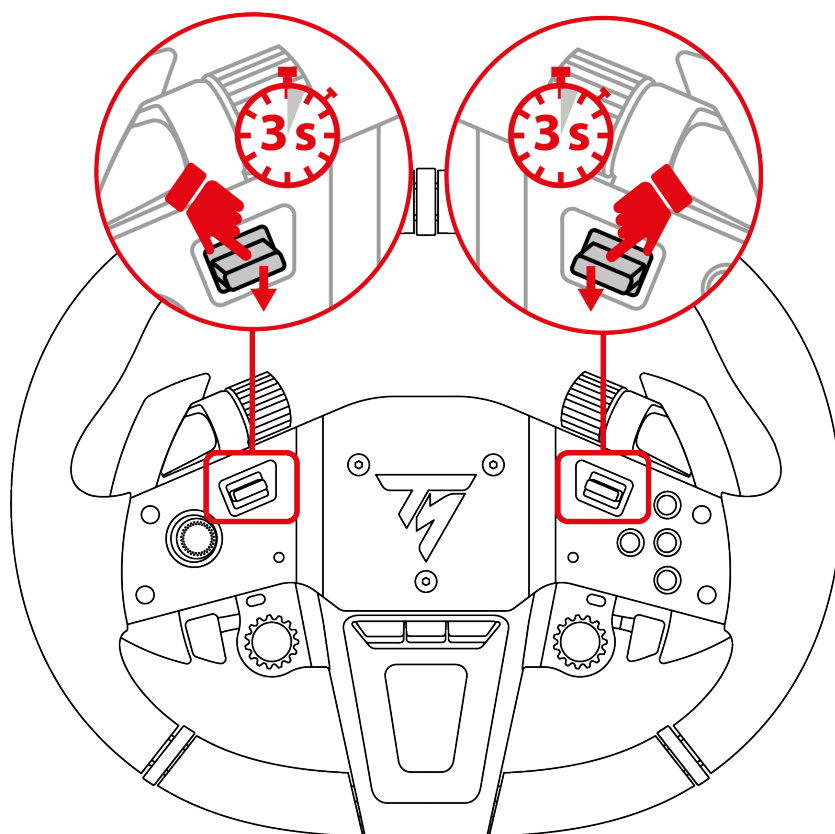
4. Tournez l'encodeur gauche pour sélectionner la fonction de la gâchette analogique gauche. Tournez l'encodeur droit pour sélectionner la fonction de la gâchette analogique droite.





5. Quittez le sous-mode Réglage des fonctions des gâchettes analogiques en poussant les boutons de réglage 1 et 2 vers le bas et en les maintenant dans cette position pendant trois secondes.

Les deux LEDs sont fixes.



Si aucune action n'est effectuée dans un délai de huit secondes, le mode se ferme automatiquement.



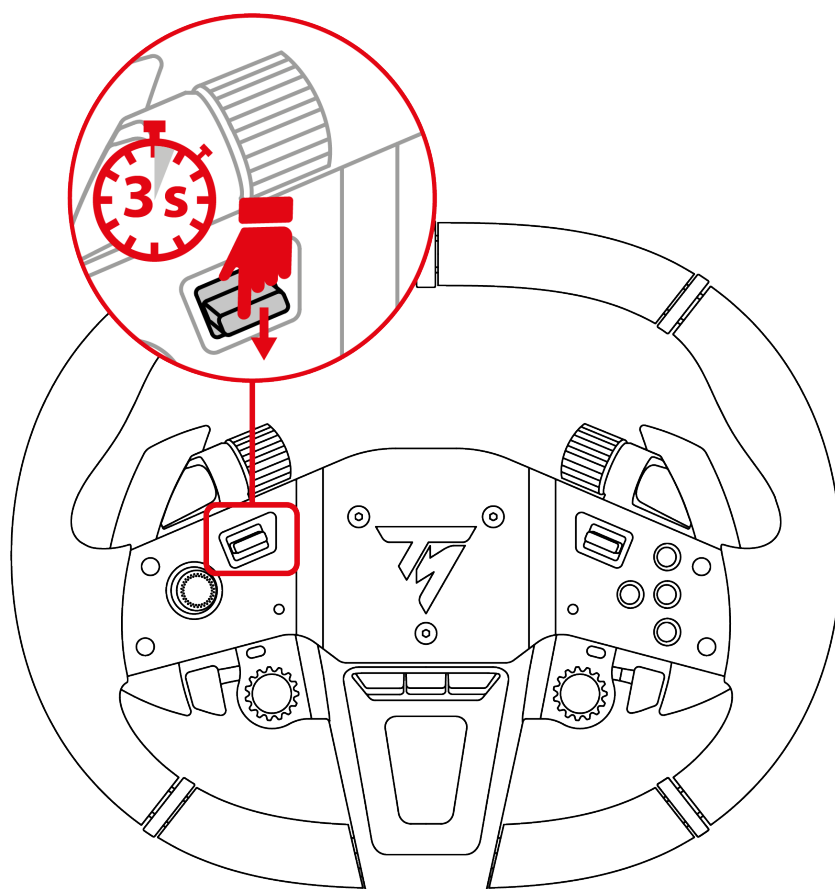
Sur PlayStation®4 et PlayStation®5

Les gâchettes analogiques sont indépendantes et peuvent être associées à deux fonctions différentes. La couleur des LEDs indique la fonction sélectionnée.

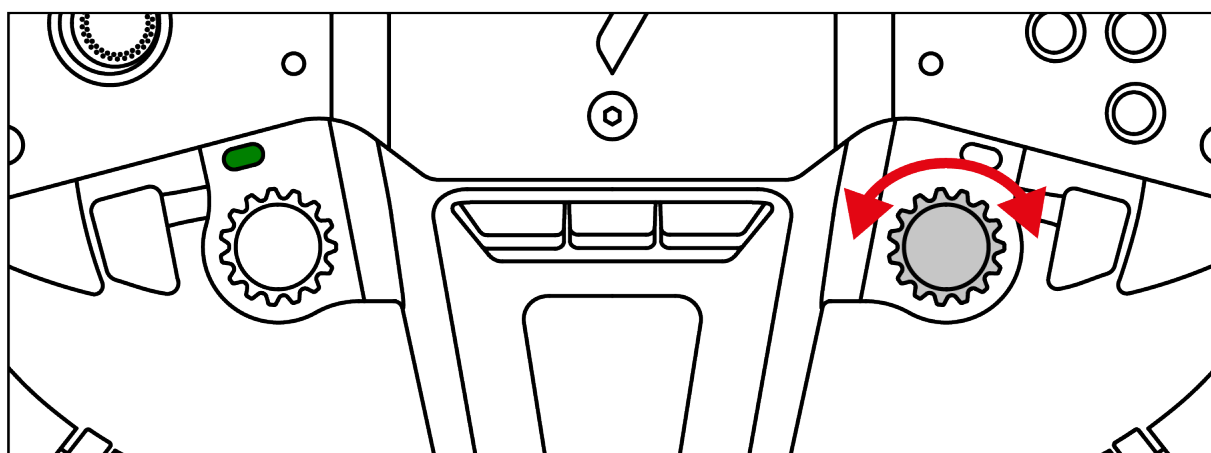
Fonction	Couleur
Frein (par défaut, à gauche)	
Accélérateur (par défaut, à droite)	
Embrayage	
Frein à main	
Vue à droite	
Vue à gauche	
-	



1. Entrez dans le menu LED en poussant le bouton de réglage 1 vers le bas et en le maintenant dans cette position pendant trois secondes.



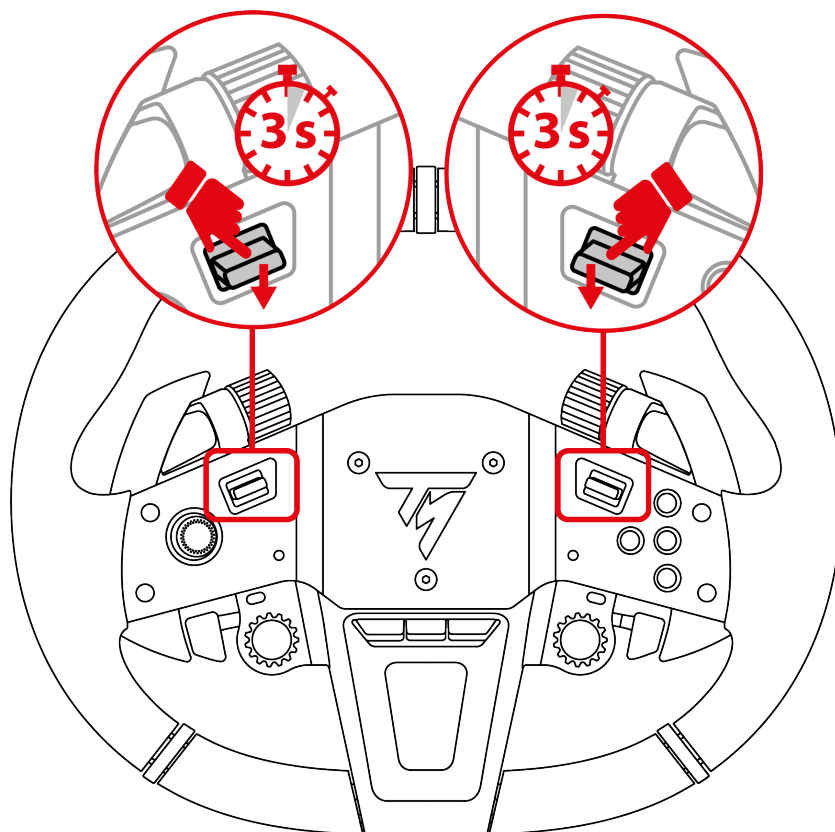
2. Tournez l'encodeur droit pour sélectionner le mode Fonctions des gâchettes analogiques (LED 1 verte).



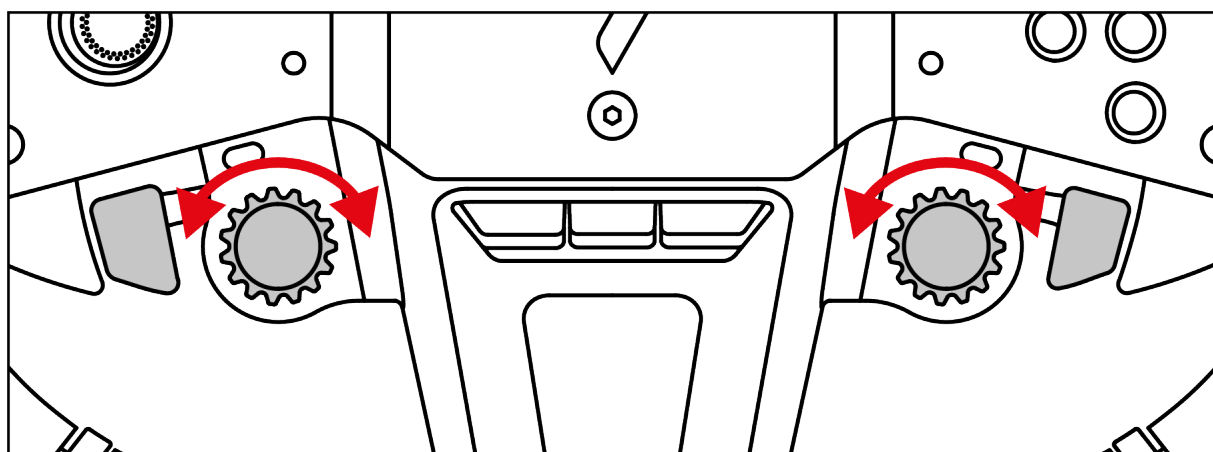


3. Entrez dans le sous-mode Réglage des fonctions des gâchettes analogiques en poussant les boutons de réglage 1 et 2 vers le bas et en les maintenant dans cette position pendant trois secondes.

Les deux LEDs clignotent.



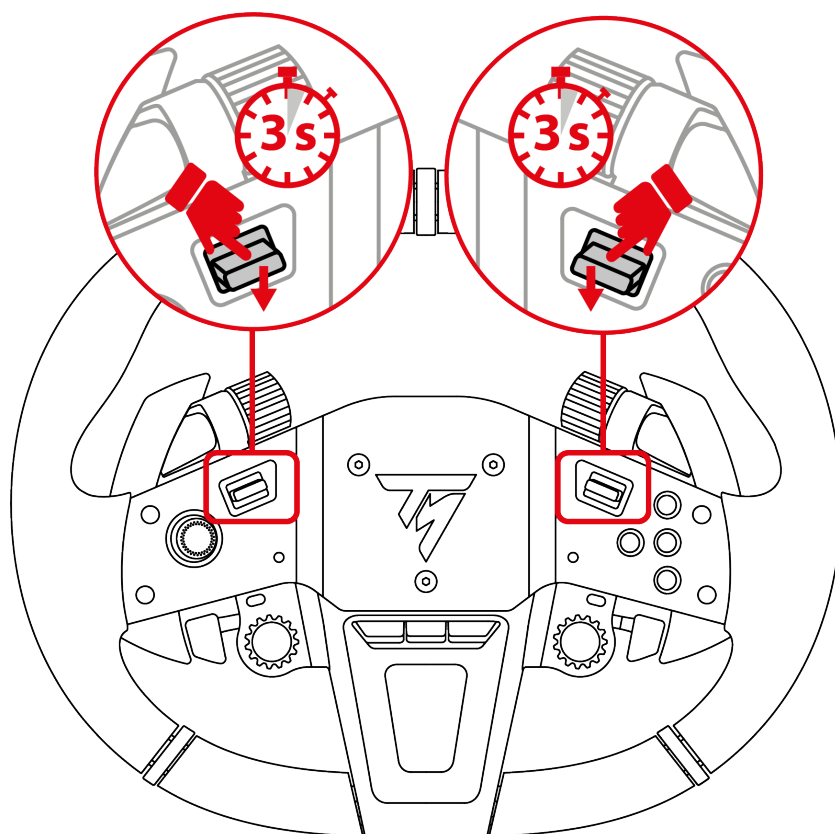
4. Tournez l'encodeur gauche pour sélectionner la fonction de la gâchette analogique gauche. Tournez l'encodeur droit pour sélectionner la fonction de la gâchette analogique droite.





5. Quittez le sous-mode Réglage des fonctions des gâchettes analogiques en poussant les boutons de réglage 1 et 2 vers le bas et en les maintenant dans cette position pendant trois secondes.

Les deux LEDs sont fixes.



Si aucune action n'est effectuée dans un délai de huit secondes, le mode se ferme automatiquement.



8. Fonction Assistance à l'embrayage (« clutch assist »)

La roue HYPERCAR Wheel Add-On dispose d'une fonction d'assistance à l'embrayage, également appelée *clutch assist*.

Cette fonction permet de maintenir un point de patinage stable à une valeur prédéfinie afin de réaliser des départs arrêtés parfaits.



La fonction d'assistance à l'embrayage est disponible avec certains jeux uniquement. La liste des jeux compatibles est disponible ici :

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



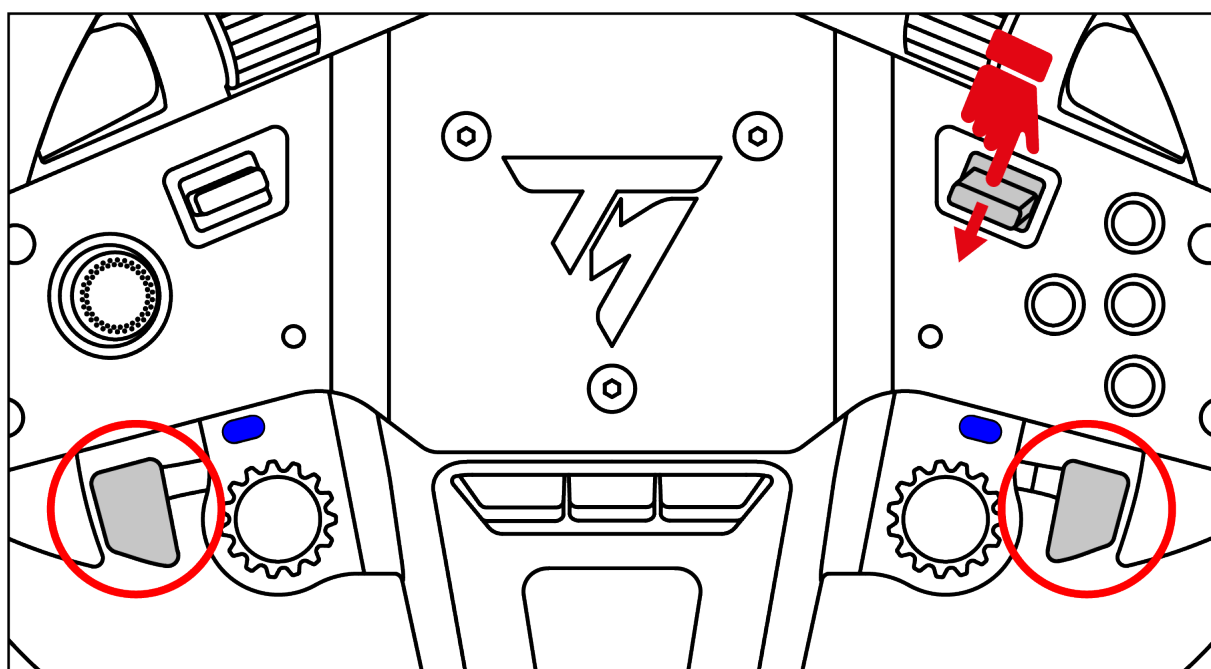
Réglage du point de patinage



Assurez-vous que vous avez sélectionné la fonction Embrayage sur les deux gâchettes analogiques (LED 1 et LED 2 bleues).

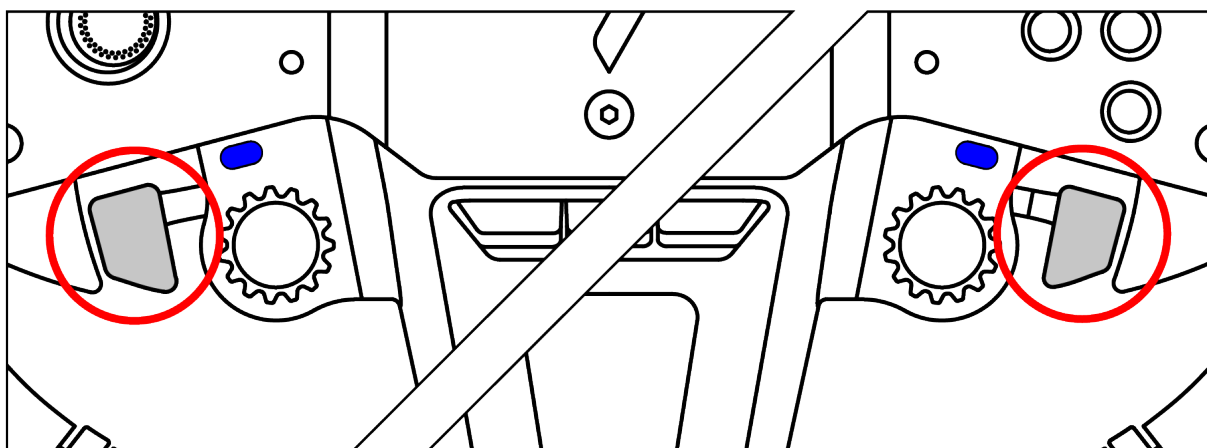
1. Dans le jeu de votre choix, lancez une séance d'entraînement ou de contre-la-montre.
2. Lancez l'enregistrement de la valeur en poussant le bouton de réglage 2 vers le bas et en appuyant simultanément sur une des deux gâchettes analogiques, puis relâchez le bouton de réglage et la gâchette analogique.

Les deux LEDs clignotent successivement.

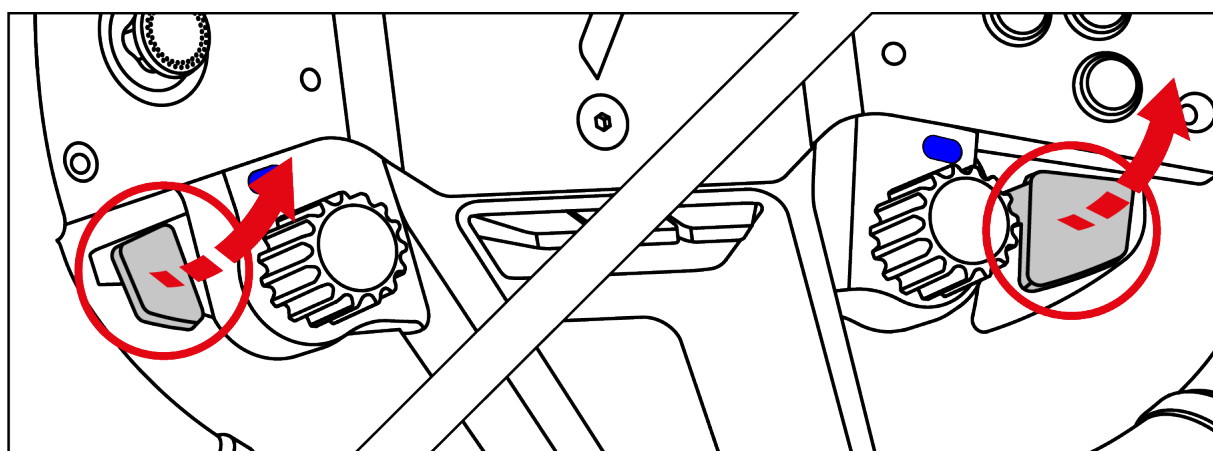




3. Appuyez sur une des deux gâchettes analogiques et maintenez-la enfoncée.



4. Passez la première vitesse et appuyez à fond sur la pédale d'accélérateur*.
5. Relâchez progressivement la gâchette analogique pour chercher le point de patinage.

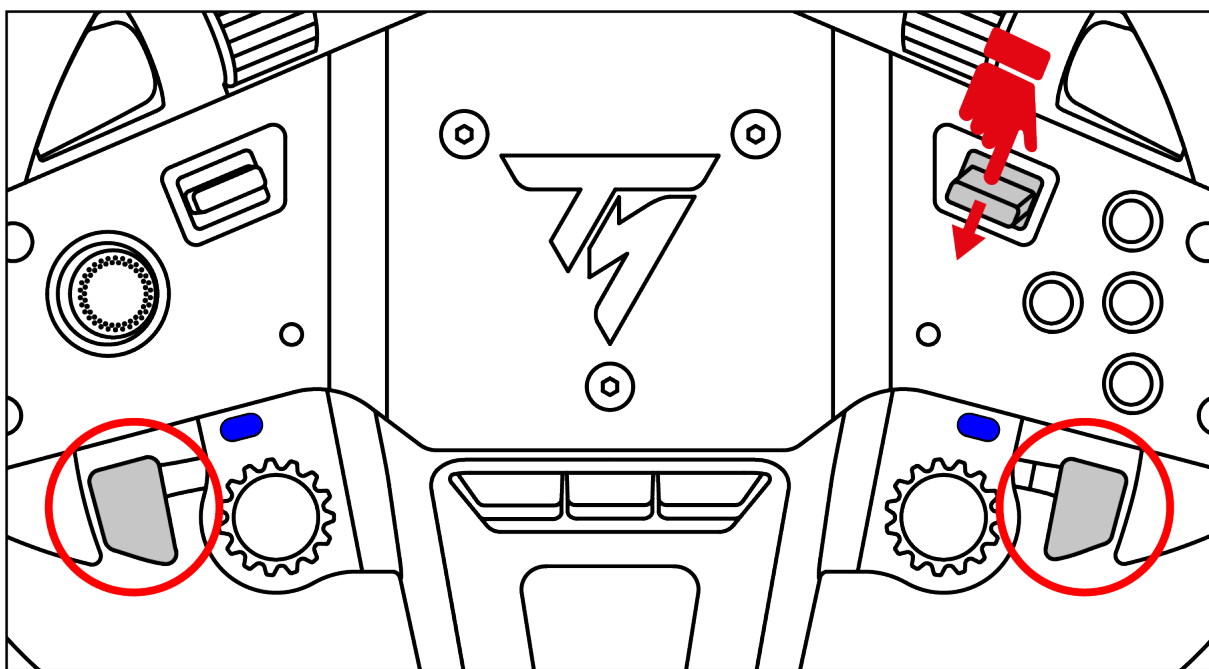


**Pédalier vendu séparément*



6. Lorsque vous avez trouvé le point de patinage, maintenez la gâchette analogique dans cette position et poussez le bouton de réglage 2 vers le bas pour enregistrer la valeur du point de patinage.

Les deux LEDs clignotent lentement.



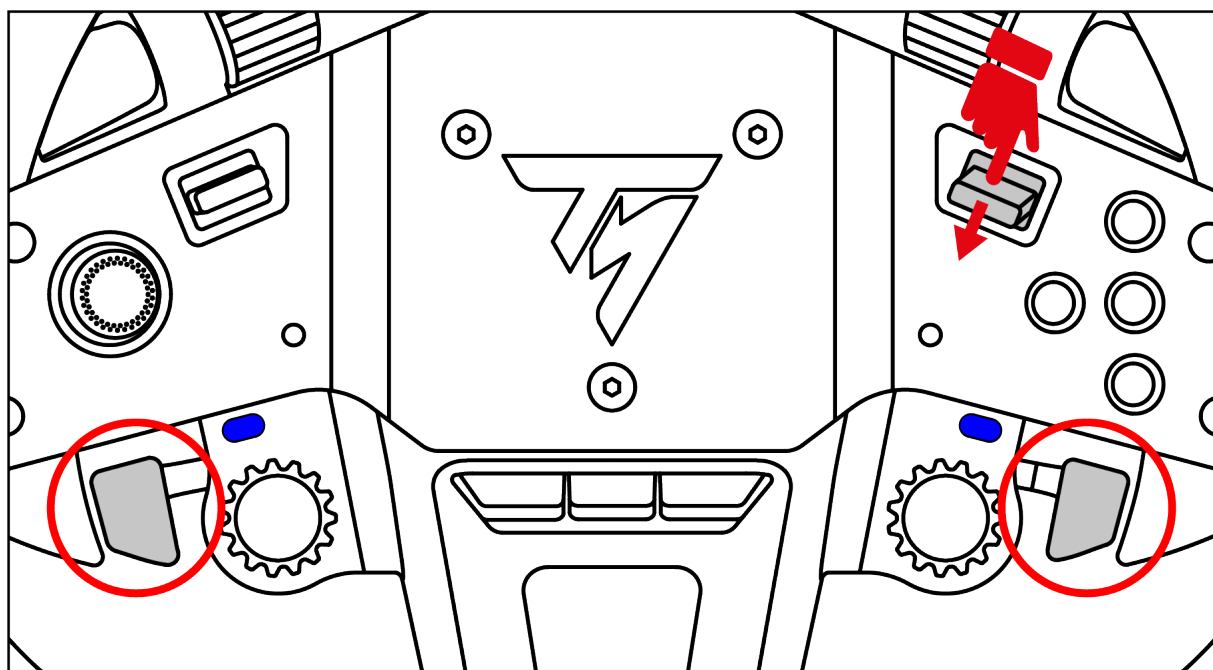
- Répétez la procédure autant de fois que nécessaire pour arriver au point de patinage parfait.
- Entraînez-vous à réaliser des départs arrêtés avec la fonction d'assistance à l'embrayage. Lorsque vous maîtriserez cette fonction, vous pourrez gagner plusieurs places dès le début de la course.



Réinitialisation de la valeur du point de patinage :

1. Dans le jeu de votre choix, lancez une séance d'entraînement ou de contre-la-montre.
2. Lancez l'enregistrement de la valeur en poussant le bouton de réglage 2 vers le bas et en appuyant simultanément sur une des deux gâchettes analogiques, puis relâchez le bouton de réglage et la gâchette analogique.

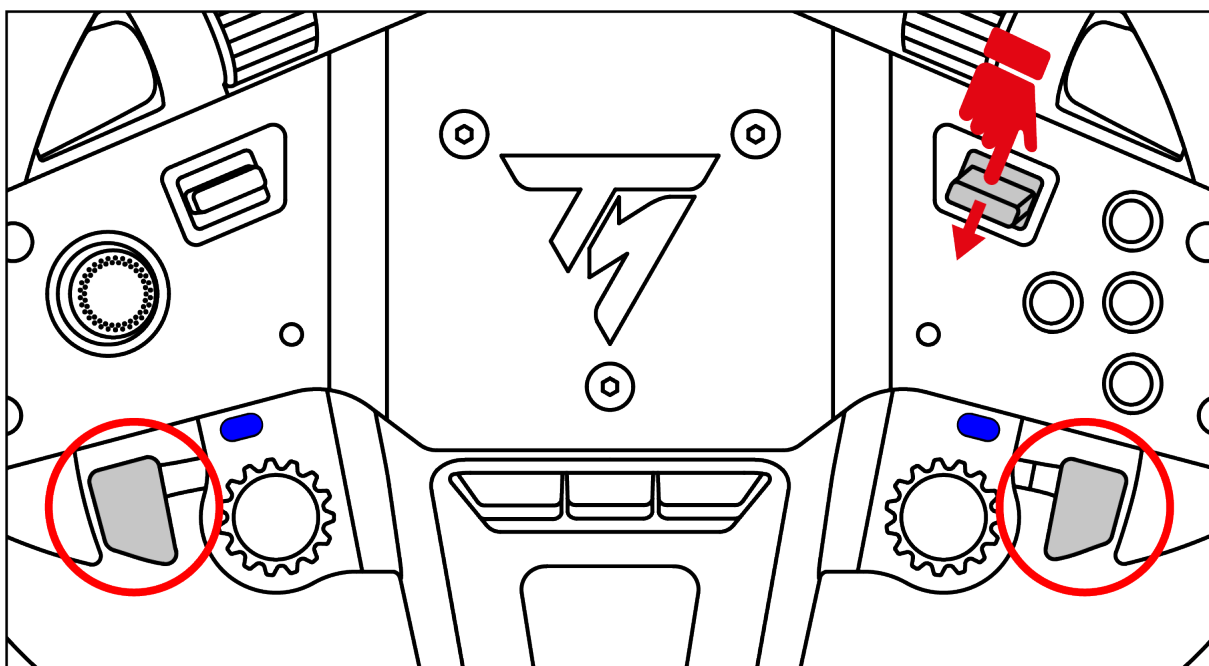
Les deux LEDs clignotent successivement.





3. Appuyez sur une des deux gâchettes analogiques et maintenez-la enfoncée puis poussez le bouton de réglage 2 vers le bas pour enregistrer la valeur du point de patinage à 100%.

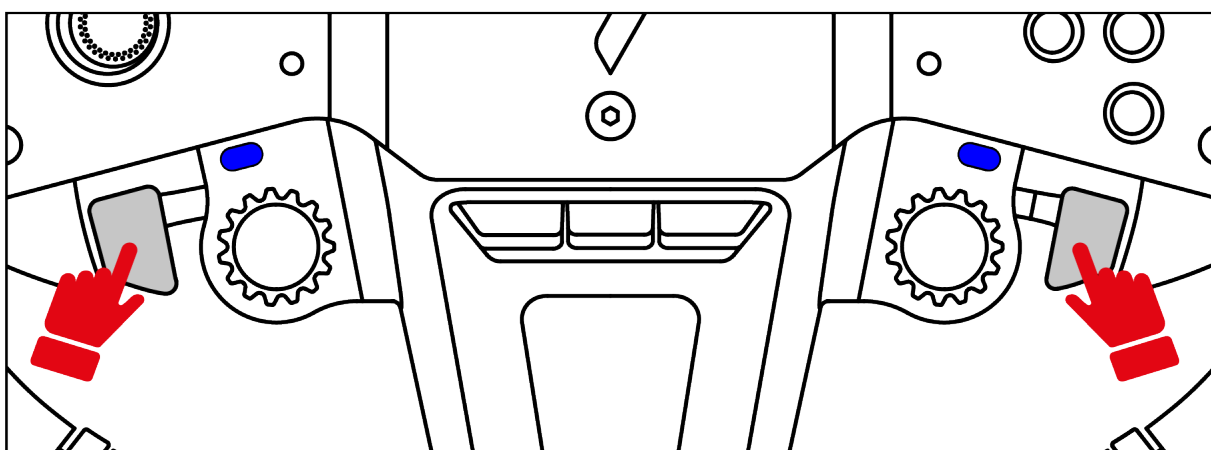
Les deux LEDs s'éteignent.



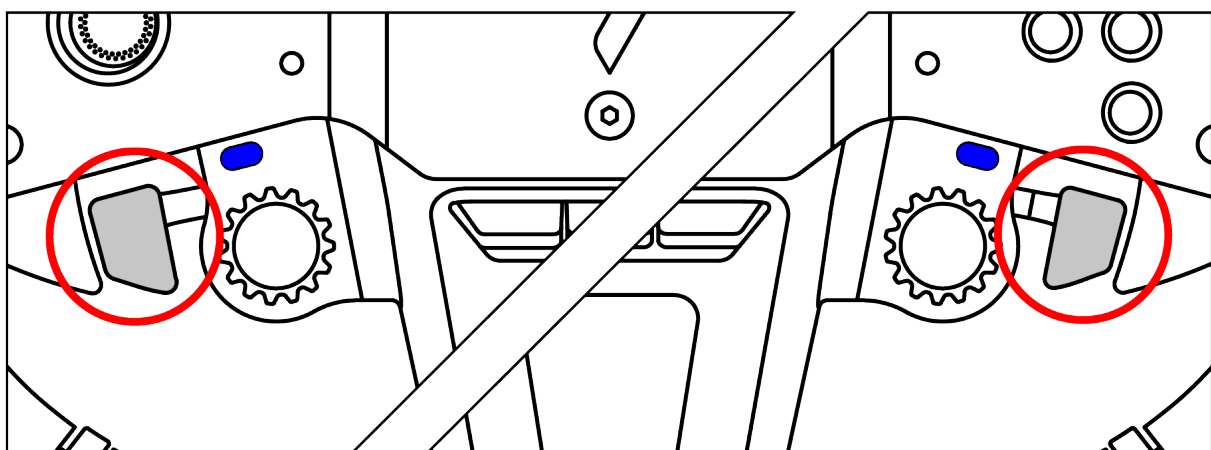


Utilisation du point de patinage

1. Sur la grille de départ, appuyez en même temps sur les deux gâchettes analogiques et maintenez-les enfoncées.



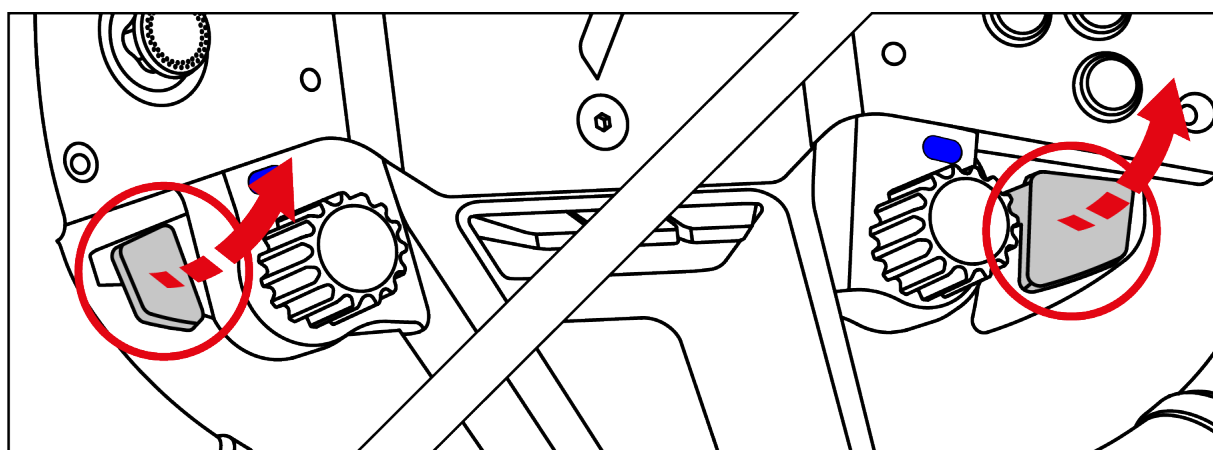
2. Passez la première vitesse et appuyez à fond sur la pédale d'accélérateur*.
3. Relâchez une des deux gâchettes analogiques pour maintenir l'embrayage sur la valeur définie.



**Pédalier vendu séparément*



4. Dès que le feu passe au vert, relâchez progressivement l'autre gâchette analogique.



Si vous changez le mode des LEDs, la valeur du point de patinage reste enregistrée. Vous pouvez utiliser la fonction d'assistance à l'embrayage tout en affichant le mode des LEDs RPM rouge*, RPM bleu* ou Drapeau (FLAG) et stand (PIT)*. Cependant, assurez-vous que les gâchettes analogiques restent associées à la fonction Embrayage.

**Mode disponible avec les jeux prenant en charge la télémétrie. La liste des jeux compatibles est disponible ici : <https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>*



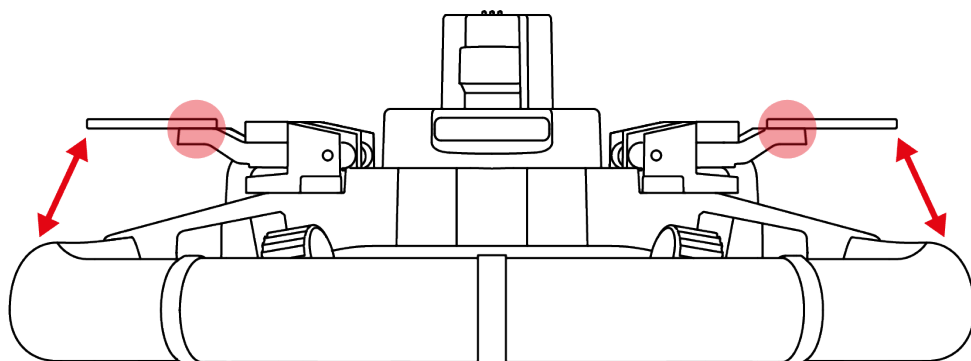
9. Personnalisation des palettes

Les palettes de la roue HYPERCAR Wheel Add-On sont ajustables en **écartement** et en **course**.

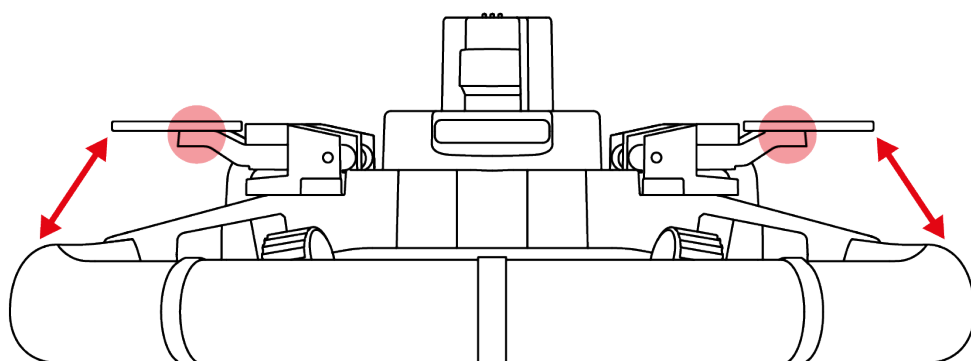


L'**écartement** consiste à ajuster en largeur la palette, ce qui modifie la distance entre la poignée et la palette de vitesse.

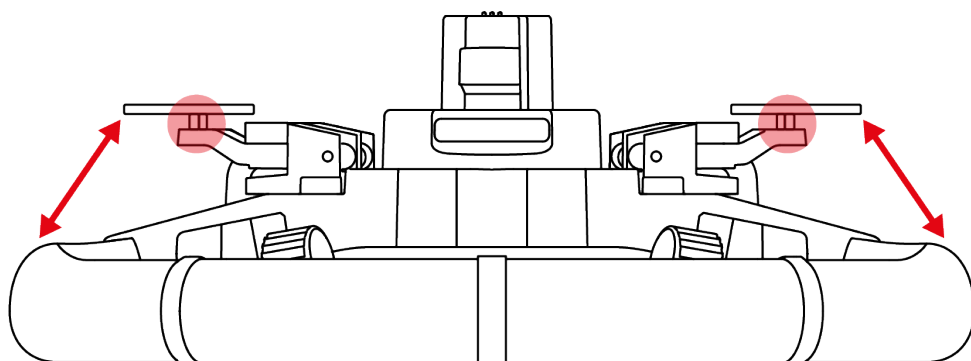
Distance poignée-palette la plus courte :



Distance poignée-palette intermédiaire (par défaut) :



Distance poignée-palette la plus longue :

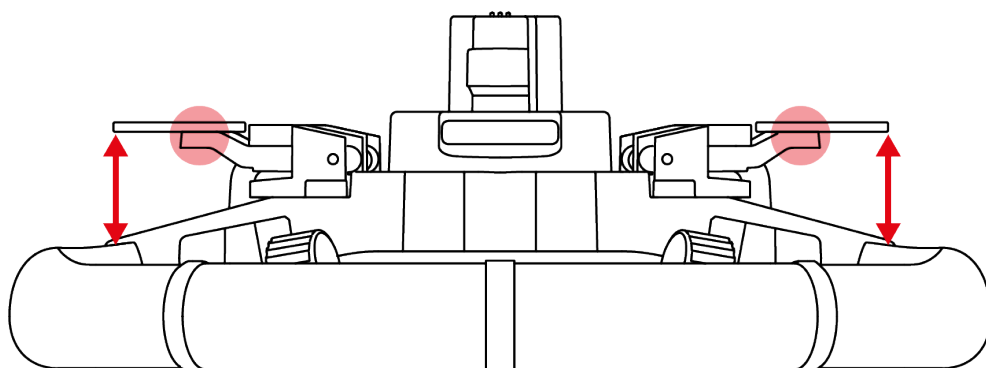


Pour obtenir la distance poignée-palette la plus longue, veuillez à insérer les entretoises comme indiqué [ici](#).

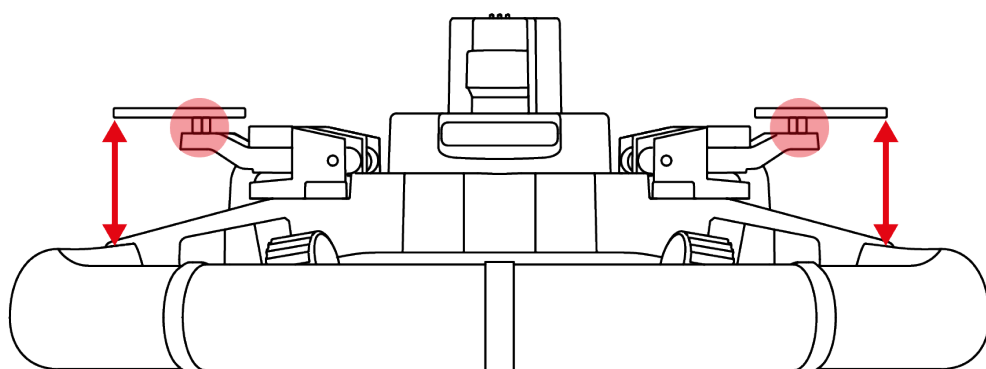


L'ajustement de la **course** grâce aux entretoises modifie la distance d'activation de la palette.

Course par défaut :



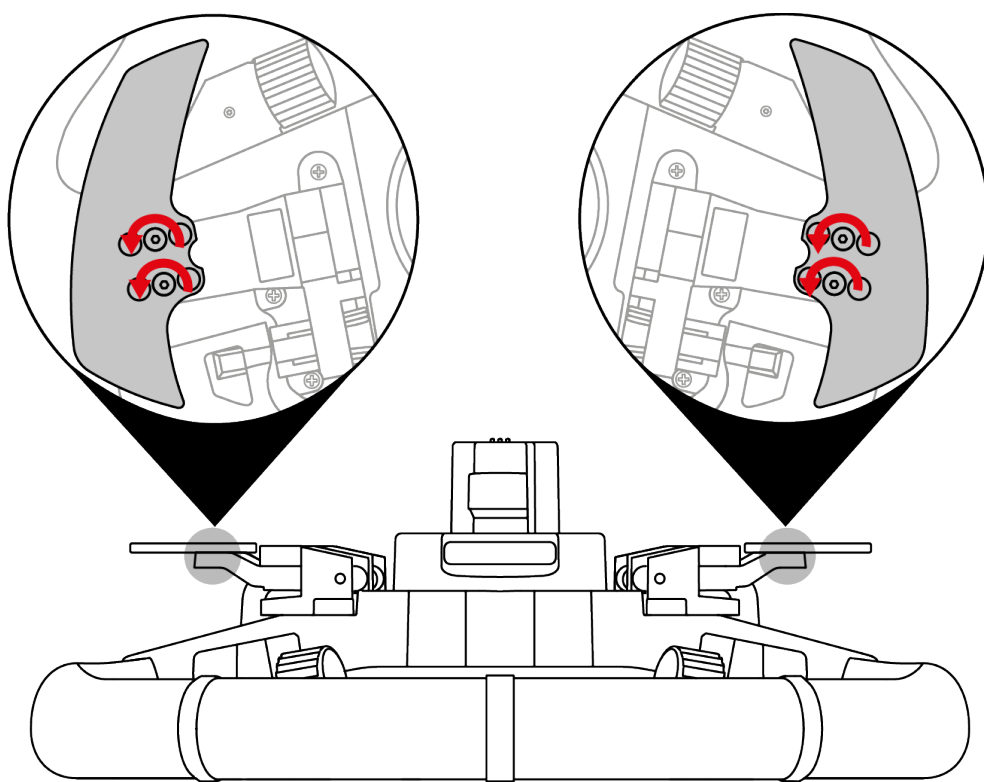
Course plus longue :



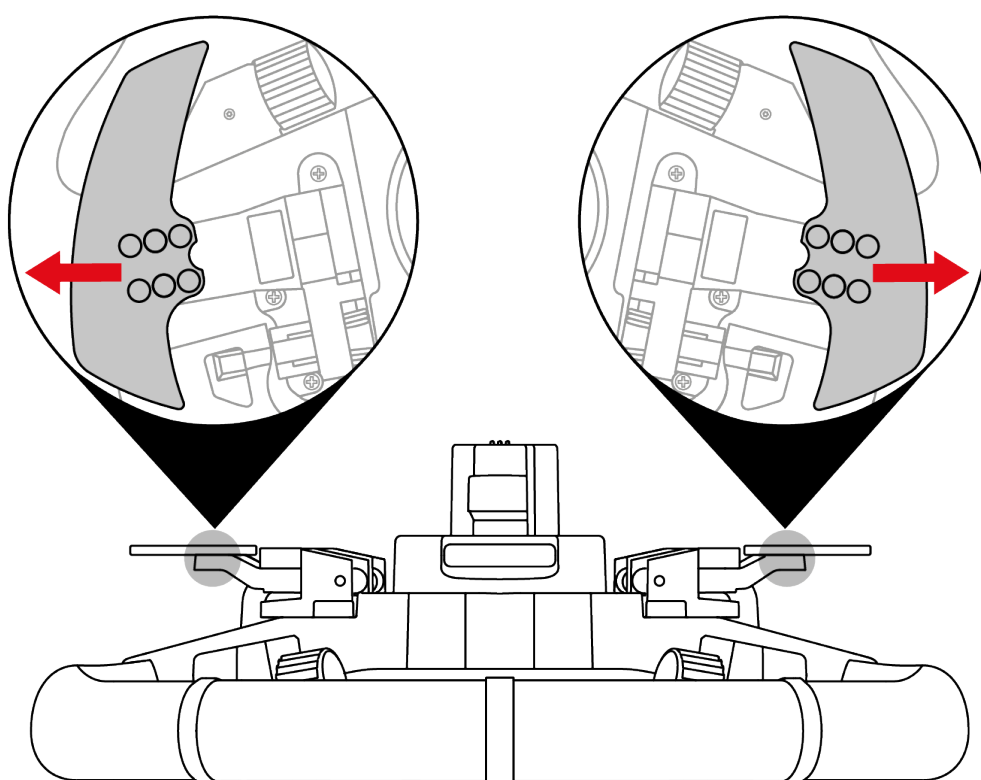


Ajuster l'écartement des palettes

1. Dévissez les quatre vis des palettes à l'aide de la clé Torx fournie.

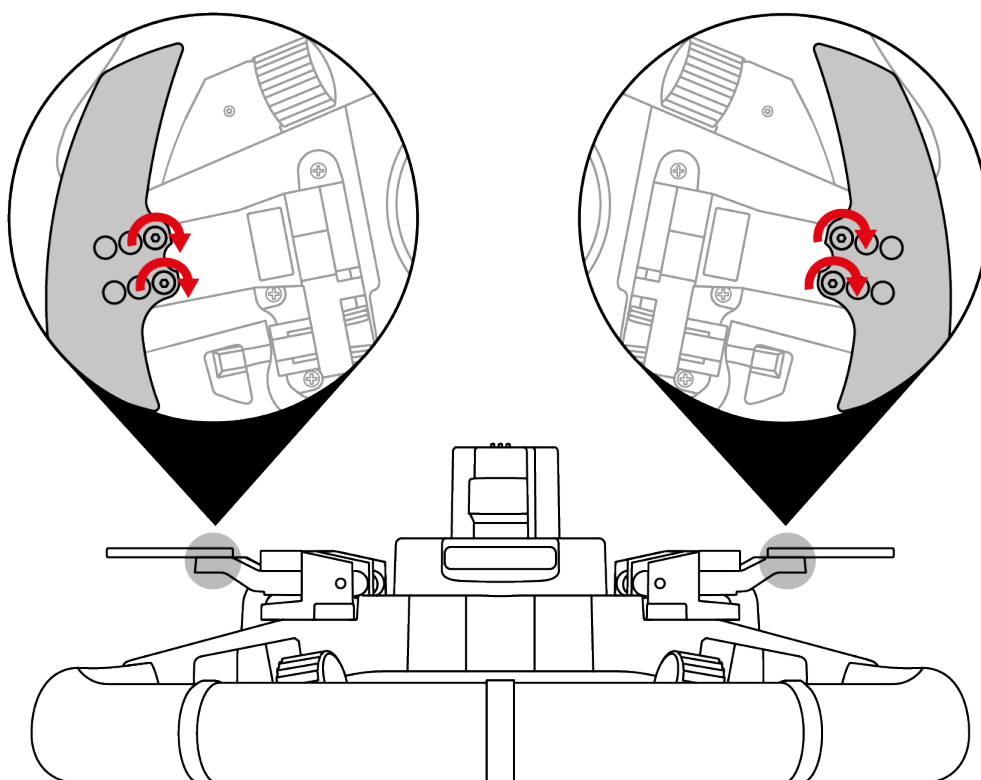


2. Décalez les palettes vers l'extérieur pour faire correspondre les trous.

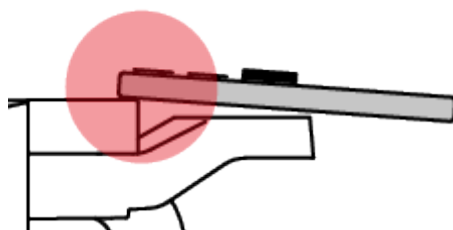
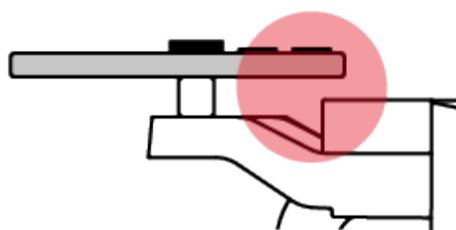




3. Revissez les quatre vis des palettes à l'aide de la clé Torx fournie.



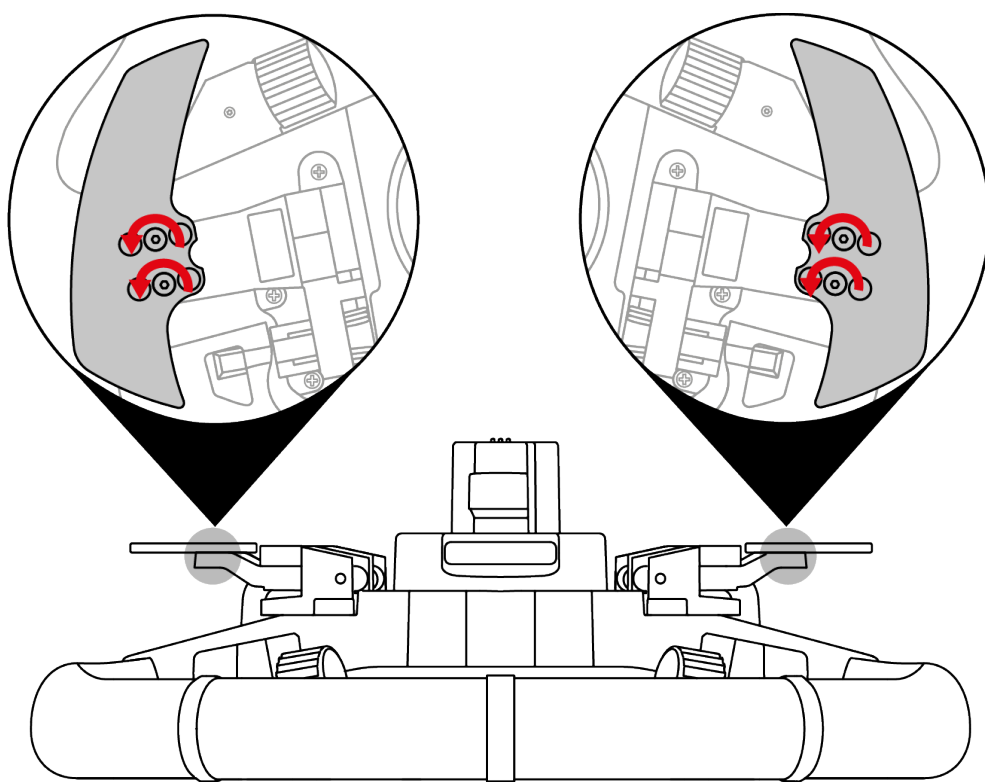
Lorsque vous positionnez les palettes de façon à avoir la distance poignée-palette la plus longue, veillez à **insérer les entretoises**. Si vous n'installez pas les entretoises avec les palettes dans cette position, le mouvement des palettes sera bloqué et vous ne pourrez pas les utiliser correctement.



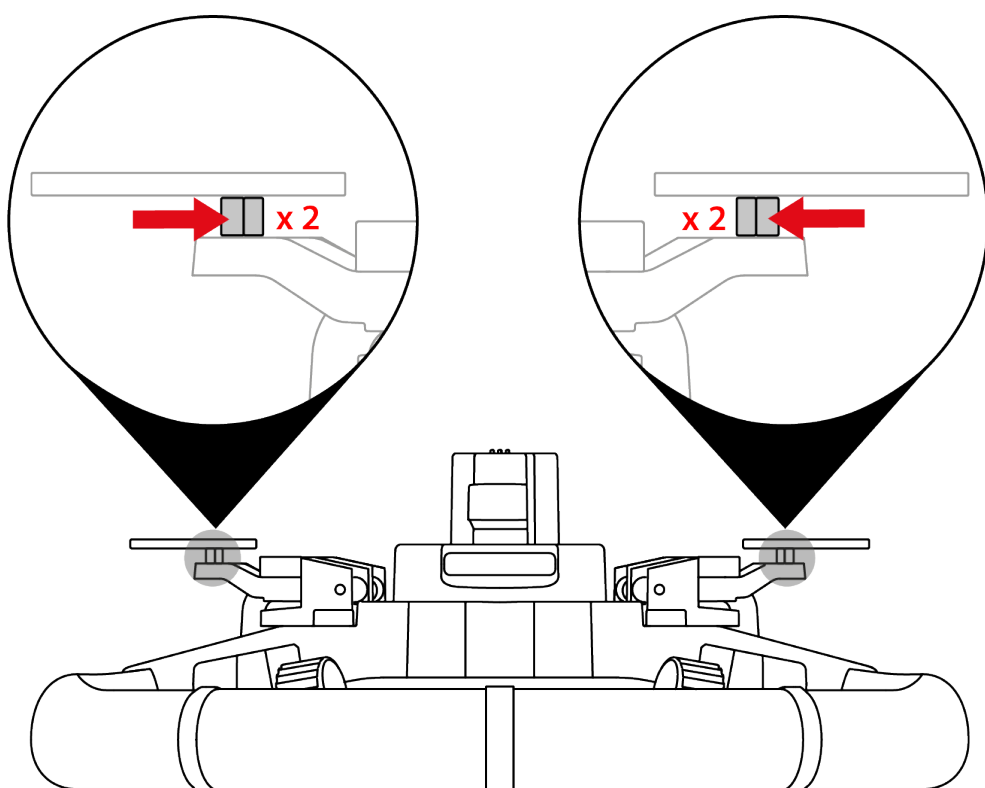


Ajuster la course des palettes

1. Dévissez les quatre vis des palettes à l'aide de la clé Torx fournie.

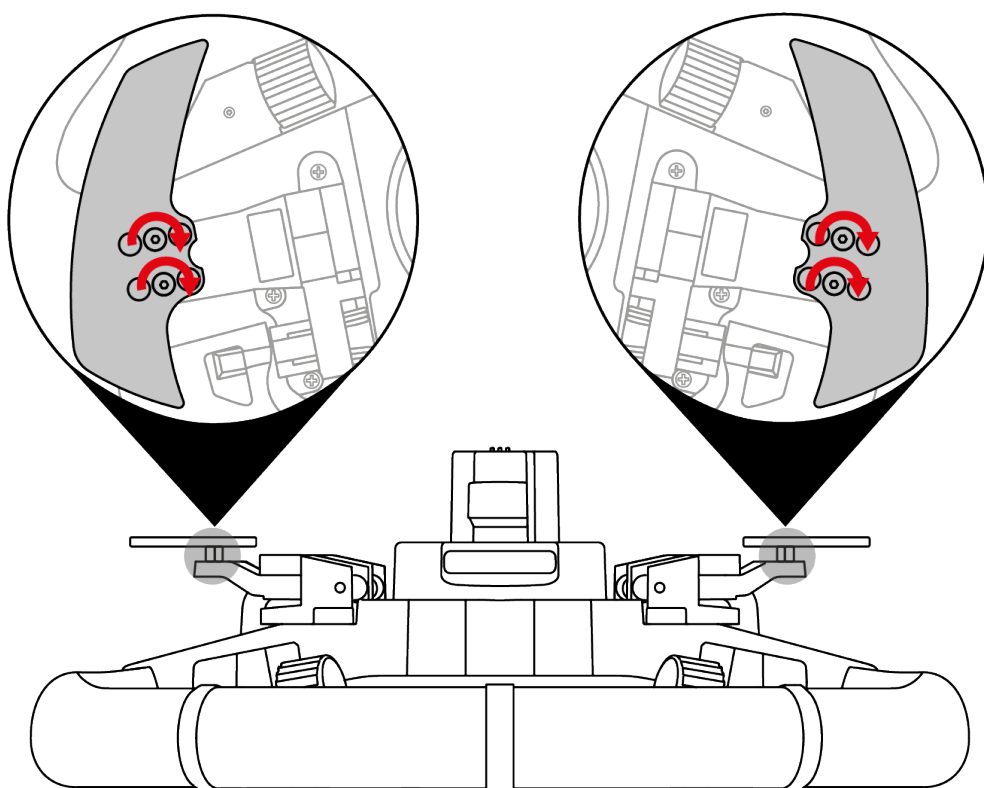


2. Insérez les entretoises entre la palette et le support de la palette.

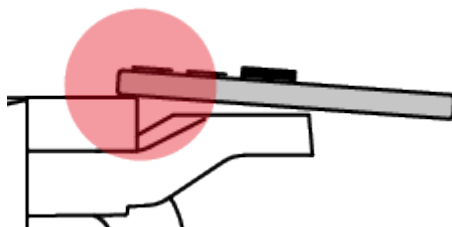
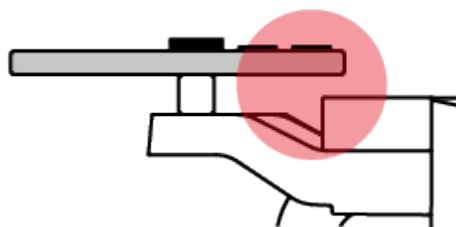




3. Revissez les quatre vis des palettes à l'aide de la clé Torx fournie.



Lorsque vous positionnez les palettes de façon à avoir la distance poignée-palette la plus longue, veillez à **insérer les entretoises**. Si vous n'installez pas les entretoises avec les palettes dans cette position, le mouvement des palettes sera bloqué et vous ne pourrez pas les utiliser correctement.





10. FAQ et support technique

Vous avez des questions ou vous rencontrez des problèmes techniques concernant la roue HYPERCAR Wheel Add-On ? Consultez le site du support technique Thrustmaster :

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>

Sur cette page, vous pourrez également mettre à jour le firmware de la roue.



THRUSTMASTER®

Hypercar **WHEEL ADD-ON**

PC (Windows 10/11)

PS4™ / PS5™

Benutzerhandbuch



Lesen Sie die Anweisungen in diesem Benutzerhandbuch **sorgfältig durch**, **bevor** Sie das Produkt installieren, **bevor** Sie es benutzen und **bevor** Sie es warten. Beachten Sie unbedingt die Sicherheitsanweisungen. Die Nichtbeachtung dieser Anweisungen kann zu Unfällen und/oder Schäden führen. Bewahren Sie dieses Benutzerhandbuch auf, damit Sie auch in Zukunft darin nachschlagen können.

INHALTSANGABE

1. VERPACKUNGSGEHALT	5
2. FUNKTIONEN.....	6
3. INFORMATIONEN ZUR VERWENDUNG DES LENKRADS	8
4. MONTAGE DES LENKRADS AUF EINER BASIS	14
5. MAPPING	17
<i>Mapping für PC</i>	<i>17</i>
<i>Mapping für PS4™/PS5™</i>	<i>18</i>
6. LED-FUNKTIONEN	19
<i>Anzeige von Rennzeiten in Spielen mit Telemetrie</i>	<i>21</i>
<i>Anzeige von Rennzeiten in Spielen ohne Telemetrie</i>	<i>21</i>
<i>Aufrufen und Beenden des LED-Menüs ..</i>	<i>22</i>
<i>Einstellen der LED-Helligkeit</i>	<i>23</i>

<i>Auswahl des LED-Modus</i>	25

<i>Funktionen des analogen Triggermodus ...</i>	27

<i>Roter RPM-Modus*</i>	28

<i>Blauer RPM-Modus*</i>	30

<i>Flaggen- (FLAG) und Boxen- (PIT)</i>	

<i>Modus*</i>	32

7. KONFIGURATION DER ANALOGEN

TRIGGER.....	33

<i>Auf PC.....</i>	33

<i>Bei PlayStation®4 und PlayStation®5.....</i>	37

8. CLUTCH ASSIST-FUNKTION

<i>Konfiguration des Druckpunktes</i>	42

<i>Einsatz des Druckpunktes.....</i>	47

9. INDIVIDUELLE ANPASSUNG DER

SCHALTWIPPEN	49

<i>Anpassung des Abstandes der</i>	

<i>Schaltwippen</i>	52

<i>Einstellen der Griffweite der</i>	

<i>Schaltwippen</i>	54

10.FAQ UND TECHNISCHER SUPPORT



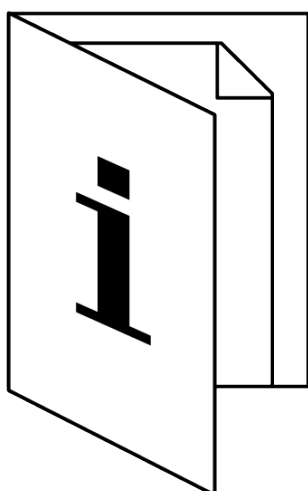
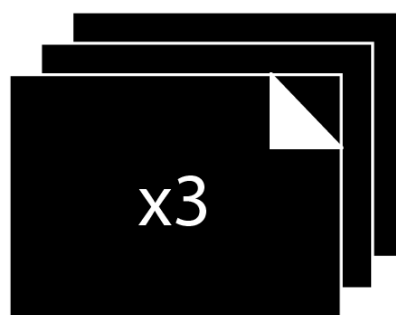
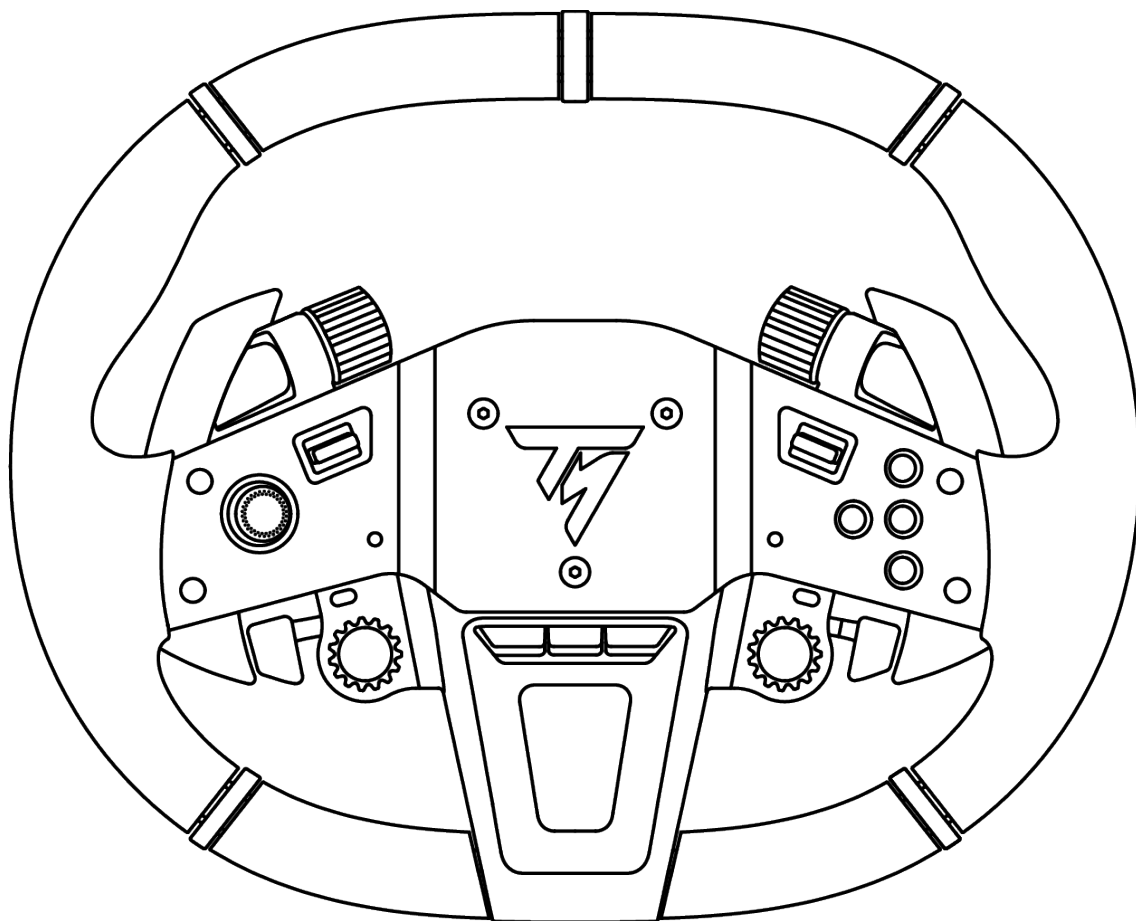
Hypercar **WHEEL ADD-ON**

Das speziell für anspruchsvolle Fahrer entwickelte HYPERCAR Wheel Add-On-Lenkrad bietet ein Design und zahlreiche Funktionen, die speziell für eine höhere Rennperformance ausgelegt sind.

Dieses Handbuch hilft Ihnen, Ihr HYPERCAR Wheel Add-On unter den besten Bedingungen zu installieren und zu verwenden. Bevor Sie mit dem Rennen beginnen, lesen Sie die Anweisungen und Warnhinweise sorgfältig durch: Sie werden Ihnen helfen, Ihr Produkt optimal zu nutzen.

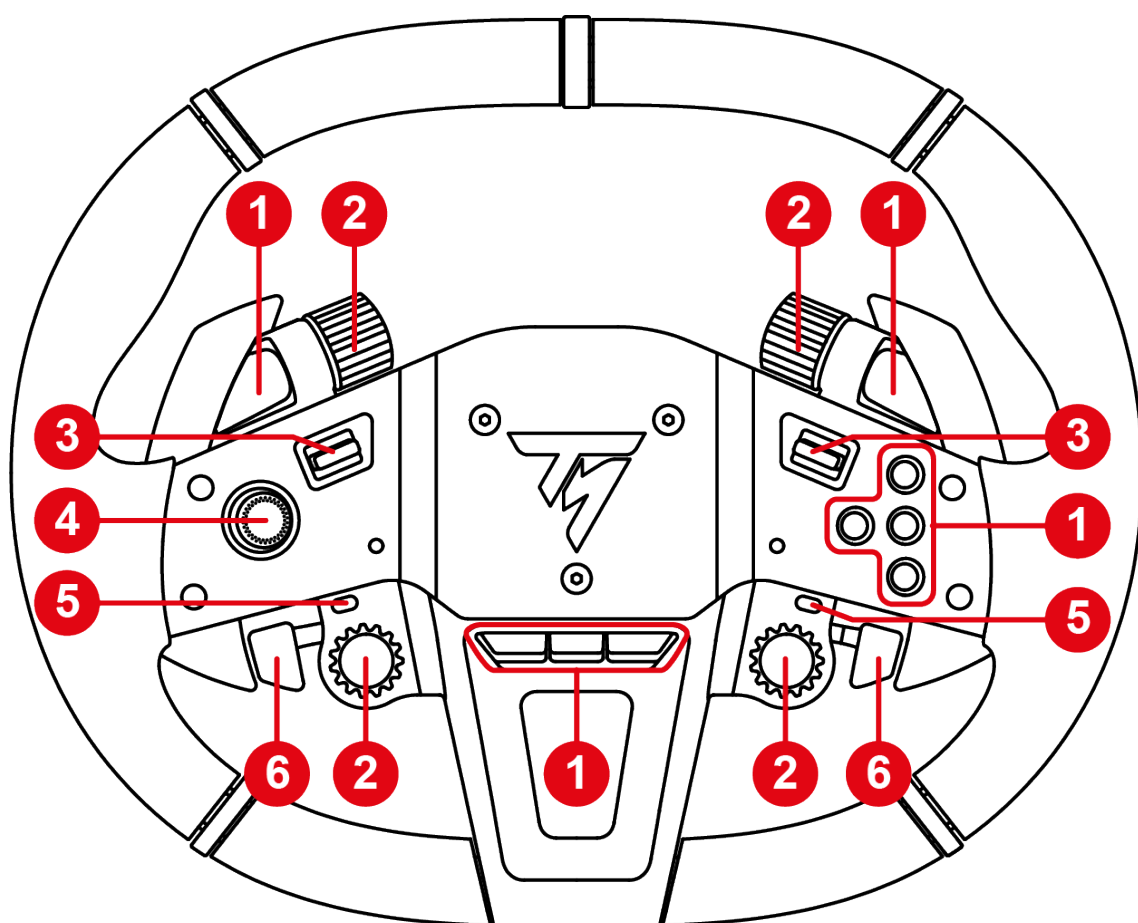


1. Verpackungsinhalt

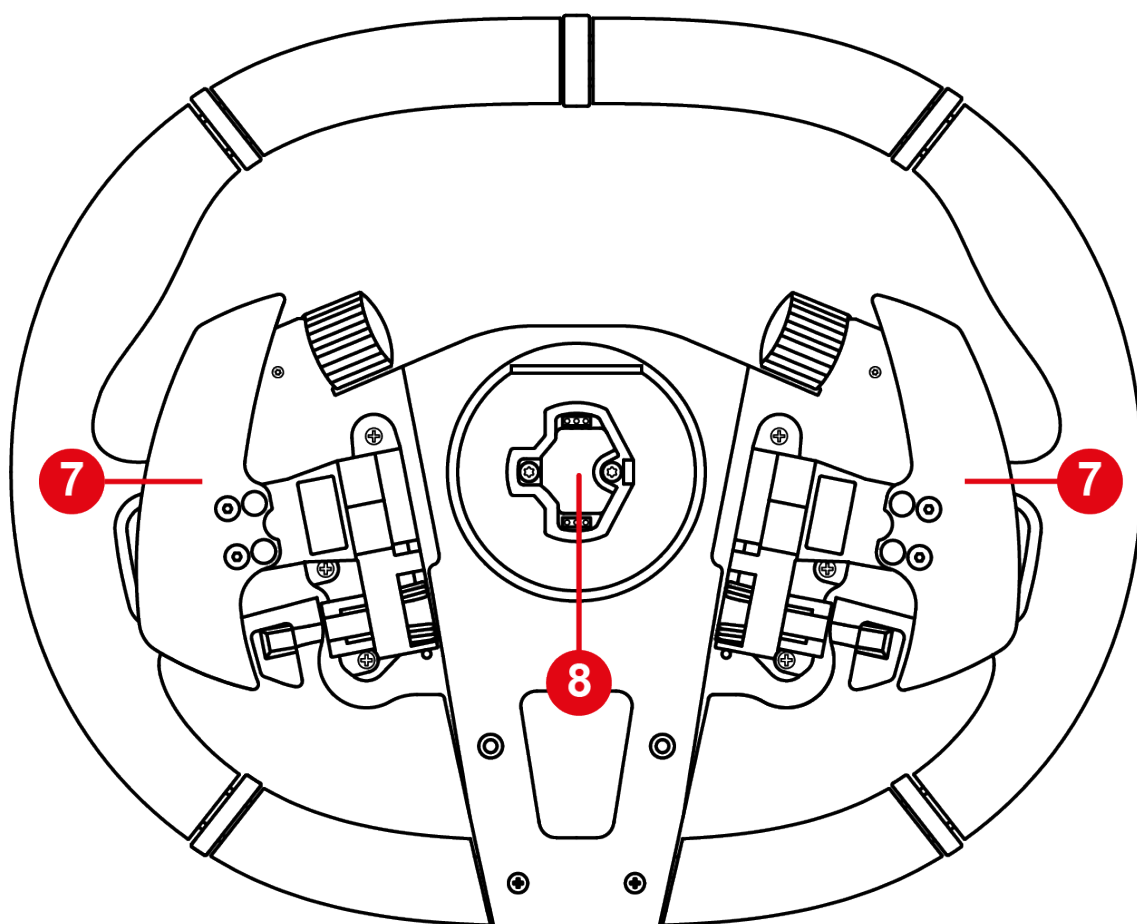




2. Funktionen



- ➊ Aktionstasten
- ➋ Dreh-Encoder
- ➌ Position oben: Aktionstasten / Position unten: Einstellungstasten
- ➍ D-Pad
- ➎ LEDs für Motordrehzahl (RPM), Renninformationen (Flagge, Box) oder Funktion des linken/rechten Analogtriggers
- ➏ Analogtrigger



- ⑦ Anpassbare magnetische Schaltwippen
- ⑧ Quick Release-Halterung



3. Informationen zur Verwendung des Lenkrads



Dokumentation

Bevor Sie dieses Produkt verwenden, lesen Sie diese Dokumentation noch einmal sorgfältig durch und bewahren Sie diese auf, damit Sie später darin nachschlagen können.



Aktualisierung der Firmware

Sie müssen die Firmware für die Basis Ihres Rennlenkrads (T818, T818 Ferrari SF1000 Simulator und zukünftige Thrustmaster-Basen) auf die neueste verfügbare Version aktualisieren.

Dazu führen Sie bitte die folgenden drei Schritte aus:

1. Gehen Sie zu

<https://support.thrustmaster.com/cat-wheels/>

und wählen Sie Ihre Thrustmaster-Basis aus.

2. Deinstallieren Sie den alten PC-Treiber und installieren Sie dann den neuen PC-Treiber, den Sie im Abschnitt **Treiber** finden. Sobald die Installation abgeschlossen ist, starten Sie Ihren Computer neu.

3. Öffnen Sie die **THRUSTMASTER FIRMWARE UPDATER**-App und aktualisieren Sie die Basis Ihres Rennlenkrads mit der neuesten Firmware-Version.

Wenn Sie die Firmware für die Basis Ihres Rennlenkrads nicht aktualisieren, wird Ihr Lenkrad nicht richtig funktionieren.



Stromschlag

- Bewahren Sie dieses Produkt an einem trockenen Ort auf, und setzen Sie es weder Staub noch Sonnenlicht aus.
- Ziehen Sie nicht an den Anschlüssen und Kabeln.
- Befolgen Sie die Anweisungen zum Herstellen von Anschlüssen.
- Schütten Sie keine Flüssigkeiten auf das Gerät oder seine Anschlüsse.
- Schließen Sie das Produkt nicht kurz.
- Zerlegen Sie das Produkt nicht (mit Ausnahme der in diesem Handbuch beschriebenen kundenspezifischen Anpassungen), werfen Sie es nicht in ein Feuer und setzen Sie es keinen hohen Temperaturen aus.
- Öffnen Sie das Gerät nicht: Im Inneren befinden sich keine vom Benutzer zu wartende Teile. Jegliche Reparaturen müssen vom Hersteller, einer autorisierten Stelle oder einem qualifizierten Techniker durchgeführt werden.



Absicherung des Spielbereichs

- Legen Sie keine Gegenstände in den Spielbereich, die den Benutzer in seiner Tätigkeit stören oder eine unerwünschte Handlung oder eine Störung durch eine andere Person herbeiführen könnten (z. B. Kaffeetasse, Telefon, Schlüssel).
- Decken Sie die Stromkabel nicht mit Teppichen oder Läufern, Decken oder anderen Gegenständen ab und verlegen Sie keine Kabel dort, wo Personen entlanglaufen.



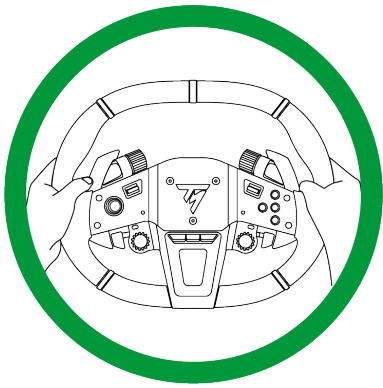
Verletzungen im Zusammenhang mit sich wiederholenden Fahrbewegungen

Die Verwendung eines Force-Feedback-Rennlenkrads kann zu Muskel- oder Gelenkschmerzen führen. So lassen sich Probleme vermeiden:

- Wärmen Sie sich vorher auf und vermeiden Sie es, über einen längeren Zeitraum zu spielen.
- Legen Sie nach jeder Stunde Spielzeit eine 10- bis 15-minütige Pause ein.
- Sollten Sie Ermüdungserscheinungen oder Schmerzen in Händen, Handgelenken, Armen, Füßen oder Beinen verspüren, drücken Sie die Taste, um das Force Feedback auszuschalten, schalten Sie die Basis aus und ruhen Sie sich ein paar Stunden lang aus, bevor Sie wieder mit dem Spiel beginnen.
- Wenn die oben beschriebenen Symptome oder Schmerzen bei der Wiederaufnahme des Spiels weiterhin bestehen, hören Sie auf zu spielen und suchen Sie Ihren Arzt auf.
- Stellen Sie das Force Feedback nicht auf einen Wert ein, der im Verhältnis zu Ihrer Erfahrung und Ihrer körperlichen Verfassung zu hoch ist.
- Bewahren Sie das Gerät außerhalb der Reichweite von Personen unter 16 Jahren auf.
- Vergewissern Sie sich, dass die Basis und das Lenkrad entsprechend den Anweisungen in diesem Handbuch richtig befestigt sind.



Gefahr von unvorhergesehenen, heftigen und schnellen Drehungen: Stecken Sie niemals eine Hand oder einen Arm durch die Öffnungen des Lenkrads oder in den Drehbereich des Lenkrads.



Lassen Sie bei der Benutzung des Produkts immer beide Hände korrekt auf dem Lenkrad liegen, ohne es jemals ganz loszulassen.

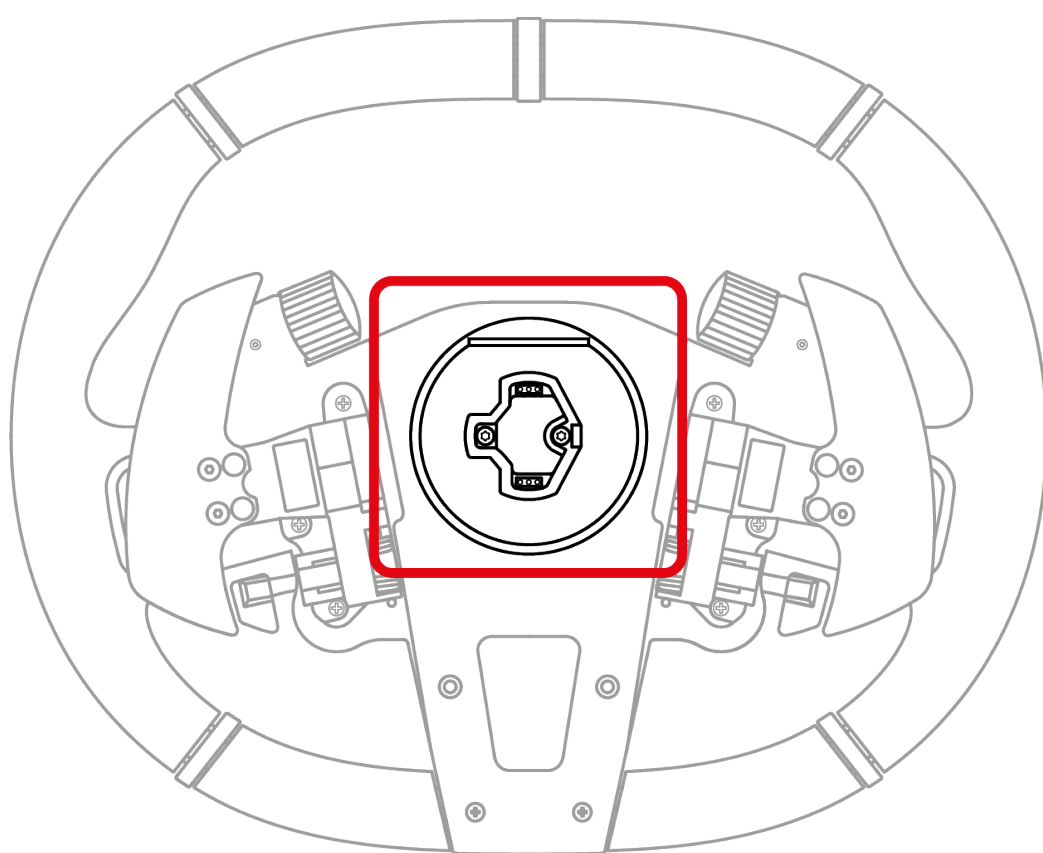


Das Produkt darf nur von Personen bedient werden, die **mindestens 16 Jahre alt sind**.



4. Montage des Lenkrads auf einer Basis

Das HYPERCAR Wheel Add-On-Lenkrad verfügt über ein Quick-Release-System mit einer Verriegelung. Dieses Quick-Release-System ist kompatibel mit den Rennlenkrad-Basen Thrustmaster T818 und Thrustmaster T818 Ferrari SF1000 Simulator, sowie mit zukünftigen Thrustmaster-Rennlenkrad-Basen.

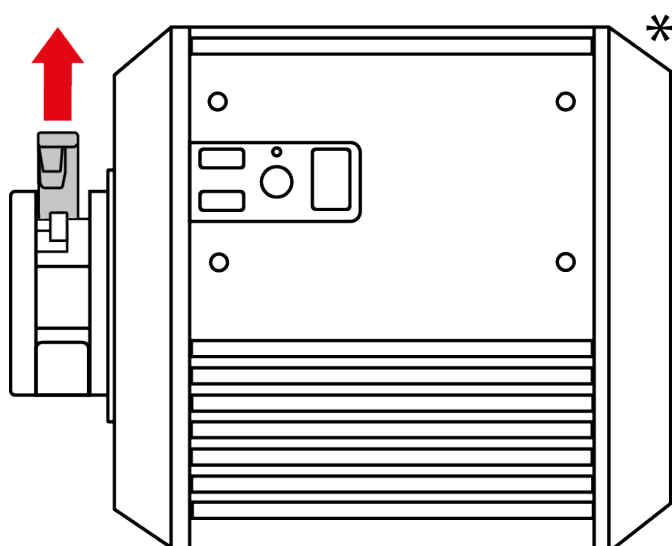


Überprüfen Sie vor jedem Gebrauch, ob das HYPERCAR Wheel Add-On-Lenkrad noch ordnungsgemäß an der Halterung befestigt ist, wie es im Benutzerhandbuch der Basis angegeben ist.

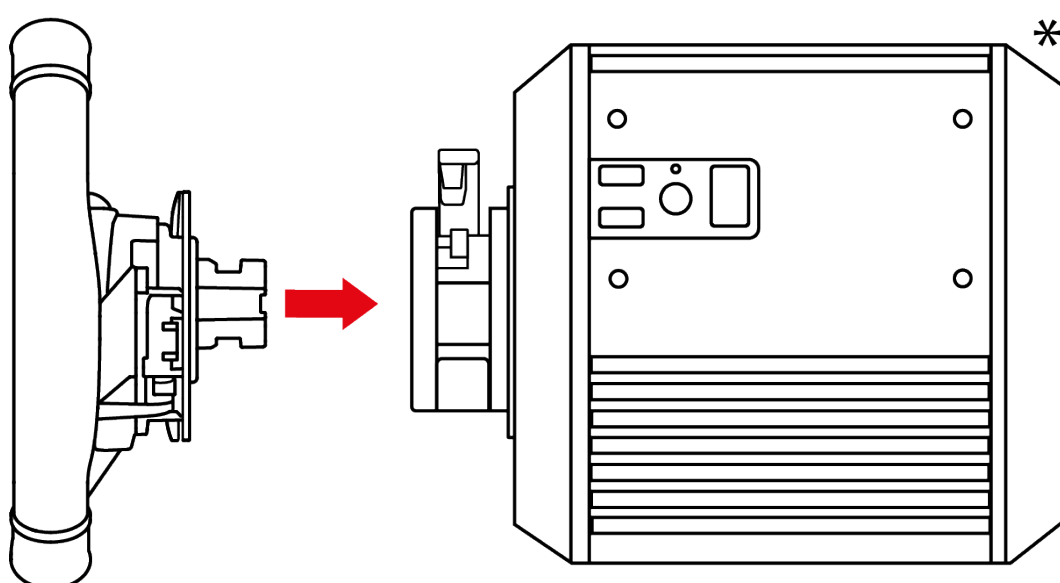


Befolgen Sie die im Benutzerhandbuch der Basis angegebenen Montageanweisungen.

1. Vergewissern Sie sich, dass sich der Verriegelungshebel der Basis in der offenen Position befindet.



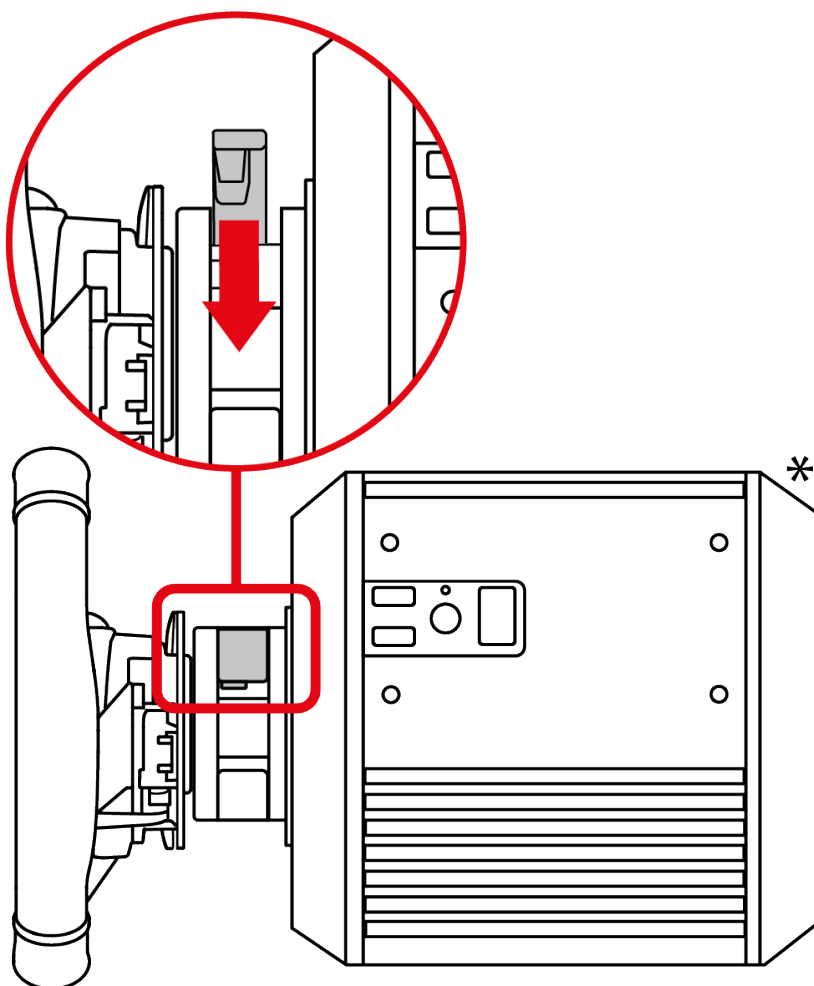
2. Setzen Sie das Lenkrad in die Basis ein.



**Basis separat erhältlich*



3. Klappen Sie den Verriegelungshebel nach unten.



Quetschgefahr

Stecken Sie beim Niederlassen des Hebels Ihren Finger nicht in das Verriegelungssystem.



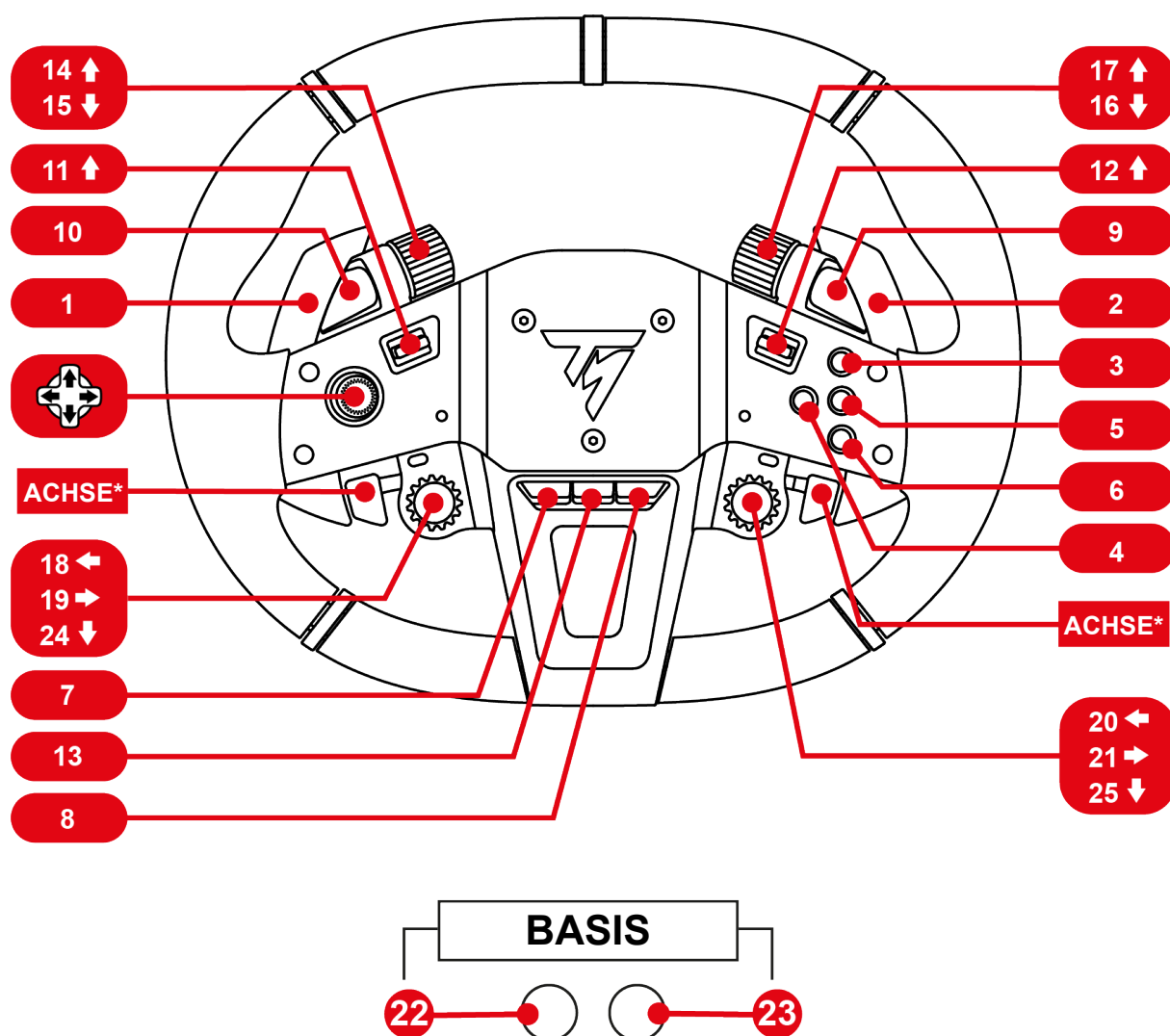
Vergewissern Sie sich vor jeder Benutzung, dass die Basis noch ordnungsgemäß an der Halterung befestigt ist, wie im Benutzerhandbuch für die Basis beschrieben.

**Basis separat erhältlich*



5. Mapping

Mapping für PC

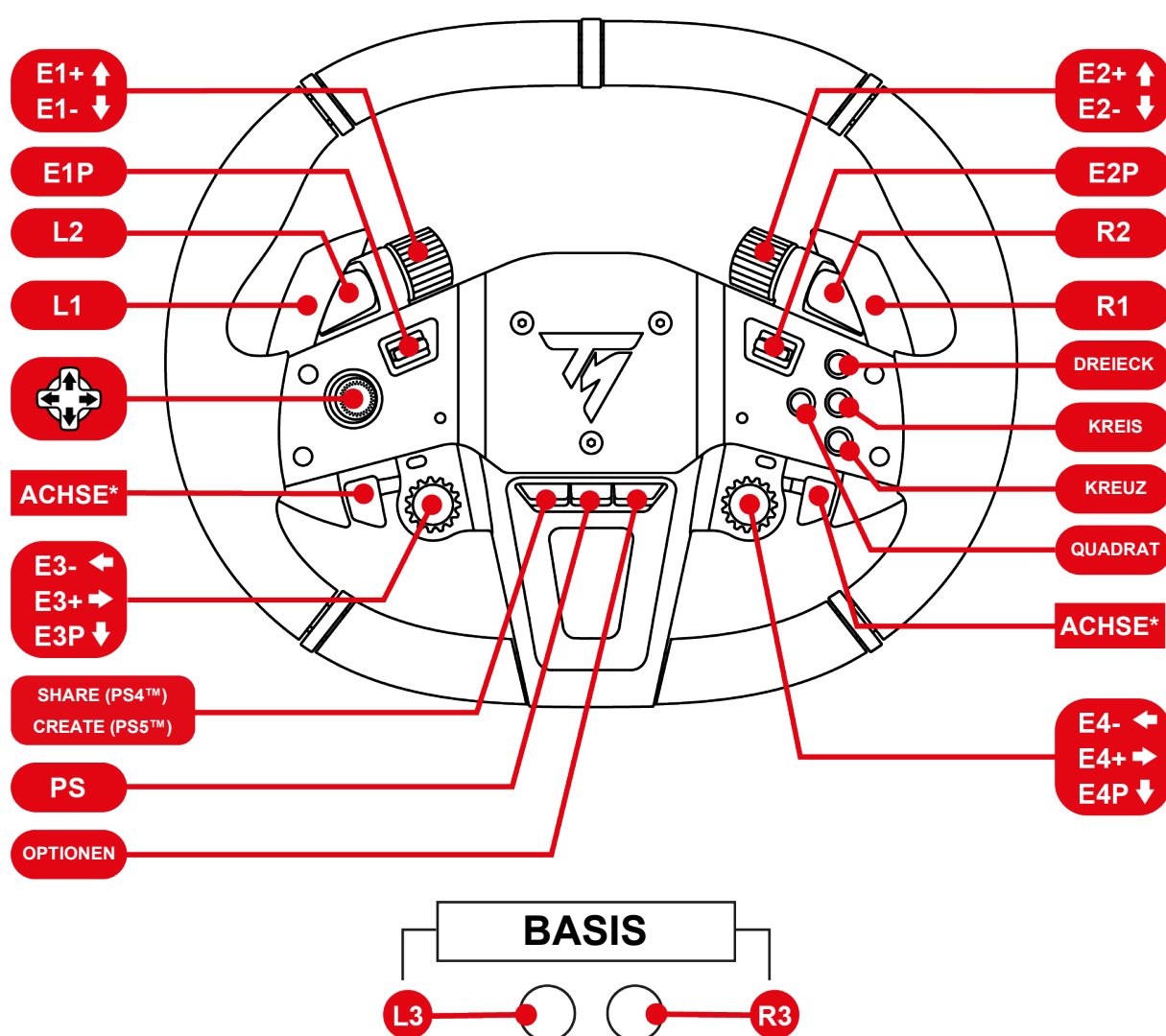


Wenn das HYPERCAR Wheel Add-On-Lenkrad auf einer Thrustmaster-Rennlenkradbasis installiert wird, wird die Basis als das Gerät Thrustmaster Advanced Mode Racer erkannt.

**Je nach Mapping*



Mapping für PS4™/PS5™



Koppeln Ihres Rennlenkrads

Schalten Sie Ihre PS4™ oder PS5™ -Konsole ein und schließen Sie dann Ihr Rennlenkrad an einen der USB-Anschlüsse der Konsole an. Wenn der Selbstkalibrierungsprozess des Rennlenkrads abgeschlossen ist, drücken Sie die PS-Taste am Rennlenkrad, um das Rennlenkrad mit Ihrem PlayStation®-Profil zu verbinden.

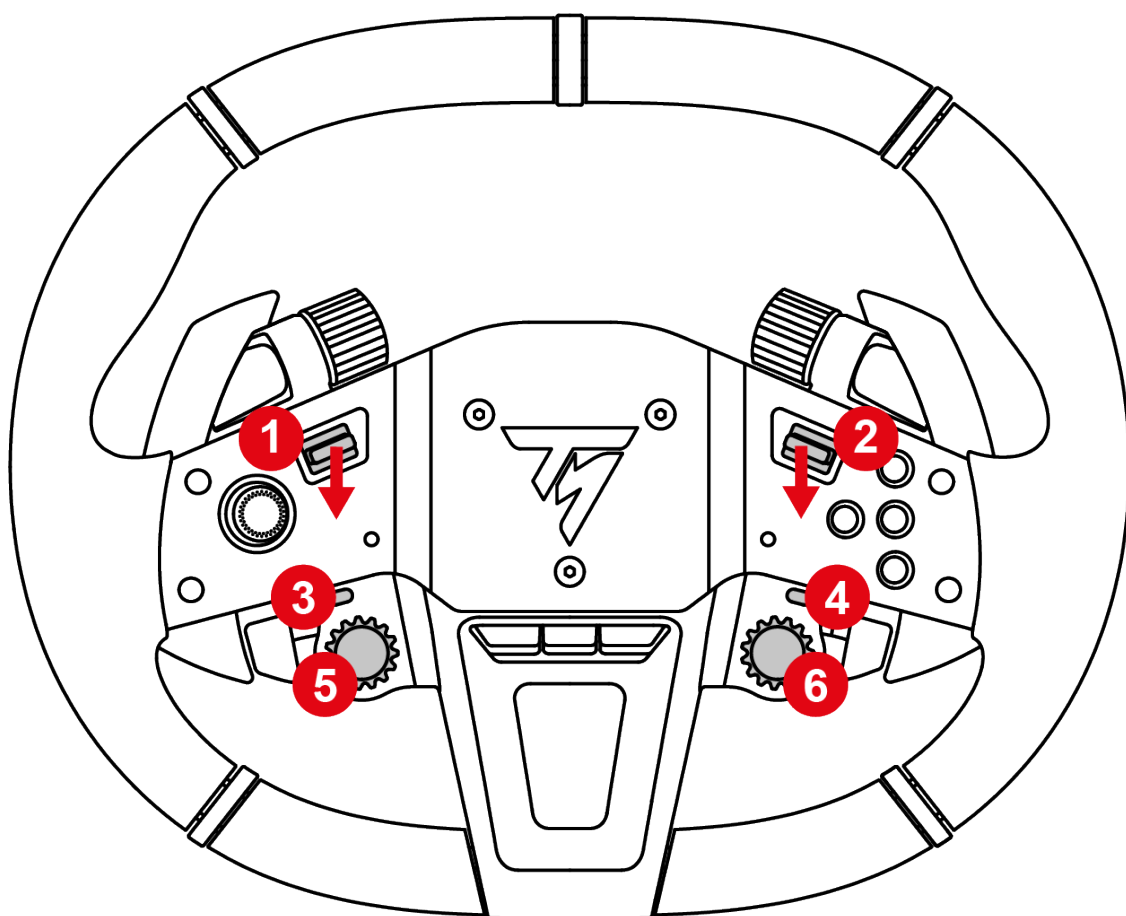
**Je nach Mapping*



6. LED-Funktionen

Das HYPERCAR Wheel Add-On-Lenkrad kann mehrere Informationen über seine LEDs anzeigen: Funktion der analogen Trigger oder Motordrehzahl (RPM) oder Flagge (FLAG) und Box (PIT).

Die angezeigten Daten können individuell angepasst werden: Helligkeit und Farbe der RPM-LEDs.



- ❶ Einstellungstaste 1 (Position unten)
- ❷ Einstellungstaste 2 (Position unten)
- ❸ LED 1 (links): Funktion des linken analogen Triggers oder Motordrehzahl (RPM) oder Flagge (FLAG)
- ❹ LED 2 (rechts): Funktion des rechten analogen Triggers oder Motordrehzahl (RPM) oder Box (PIT)
- ❺ Linker Dreh-Encoder: Helligkeitsseinstellung der LEDs, Auswahl der Funktion des linken analogen Triggers
- ❻ Rechter Dreh-Encoder: Auswahl des Anzeigemodus für die LEDs, Auswahl der Funktion des rechten analogen Triggers



Anzeige von Renndaten in Spielen mit Telemetrie

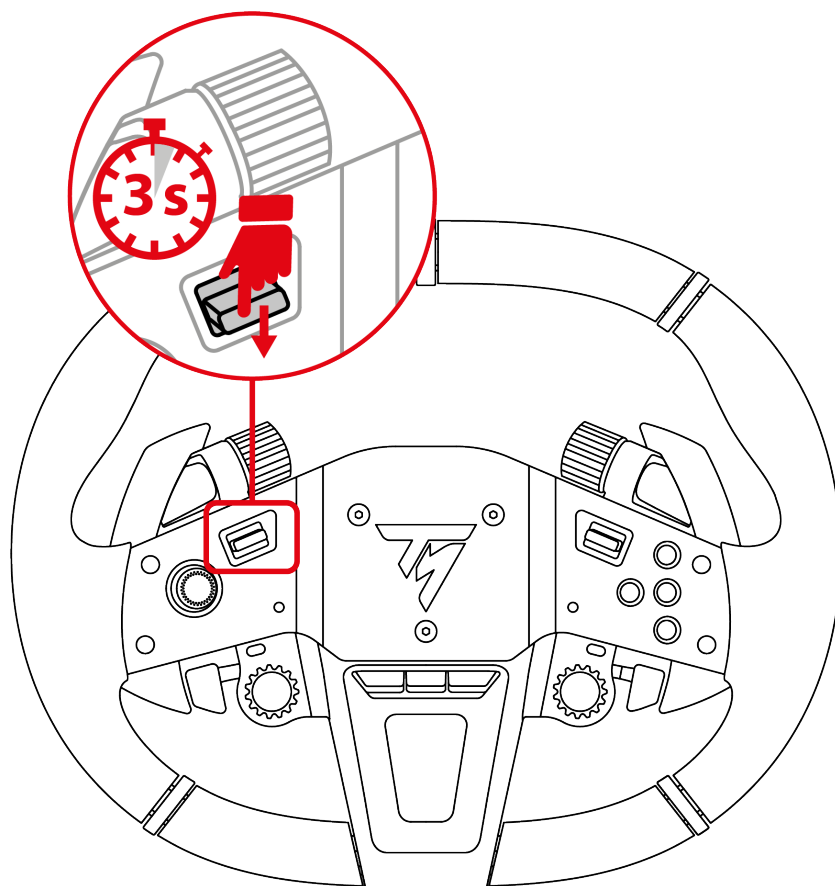
Das HYPERCAR Wheel Add-On-Lenkrad zeigt über seine LEDs verschiedene Informationen an: die Funktion der analogen Trigger oder die Motordrehzahl (RPM) oder Flagge (FLAG) und Box (PIT).

Anzeige von Renndaten in Spielen ohne Telemetrie

In Spielen, die keine Telemetrie unterstützen, werden nur die Funktionen der analogen Trigger angezeigt.



Aufrufen und Beenden des LED-Menüs



- Um das **LED-Menü aufrufen**, drücken Sie die Einstellungstaste 1 nach unten und halten Sie diese drei Sekunden lang gedrückt.
- Um das **LED-Menü zu beenden**, drücken Sie die Einstellungstaste 1 nach unten und halten Sie diese drei Sekunden lang gedrückt.

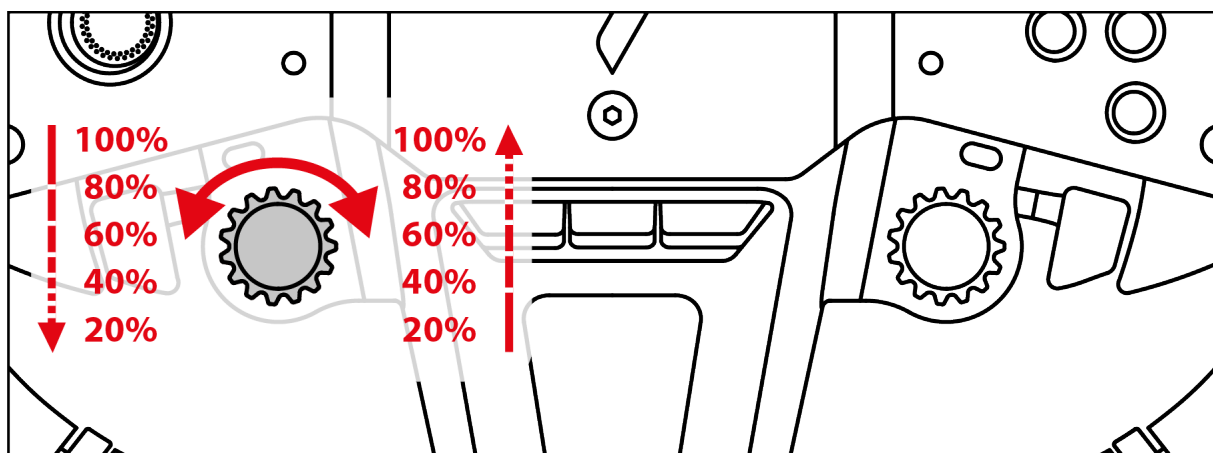


Wenn innerhalb von 8 Sekunden keine Aktion durchgeführt wird, wird der Modus automatisch beendet.



Einstellen der LED-Helligkeit

1. Zum Aufrufen des LED-Menüs drücken Sie die Einstellungstaste 1 nach unten und halten Sie diese drei Sekunden lang gedrückt.
2. Drehen Sie den Encoder auf der linken Seite nach links, um die Helligkeit zu verringern, oder nach rechts, um die Helligkeit zu erhöhen.



3. Zum Verlassen des LED-Menüs drücken Sie die Einstelltaste 1 nach unten und halten Sie diese drei Sekunden lang gedrückt.

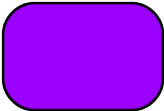


- Die Helligkeit der LEDs erhöht oder verringert sich in Schritten von 20 % über fünf Stufen.
- Während der Einstellung der Helligkeit der LEDs wird nur die Helligkeit von LED 1 geändert. Wenn Sie das LED-Menü verlassen, wird die Helligkeit der beiden LEDs geändert.
- Wenn innerhalb von 8 Sekunden keine Aktion durchgeführt wird, wird der Modus automatisch beendet.



Auswahl des LED-Modus

Das HYPERCAR Wheel Add-On verfügt über vier LED-Modi. Die Farbe der LEDs zeigt den gewählten Modus an.

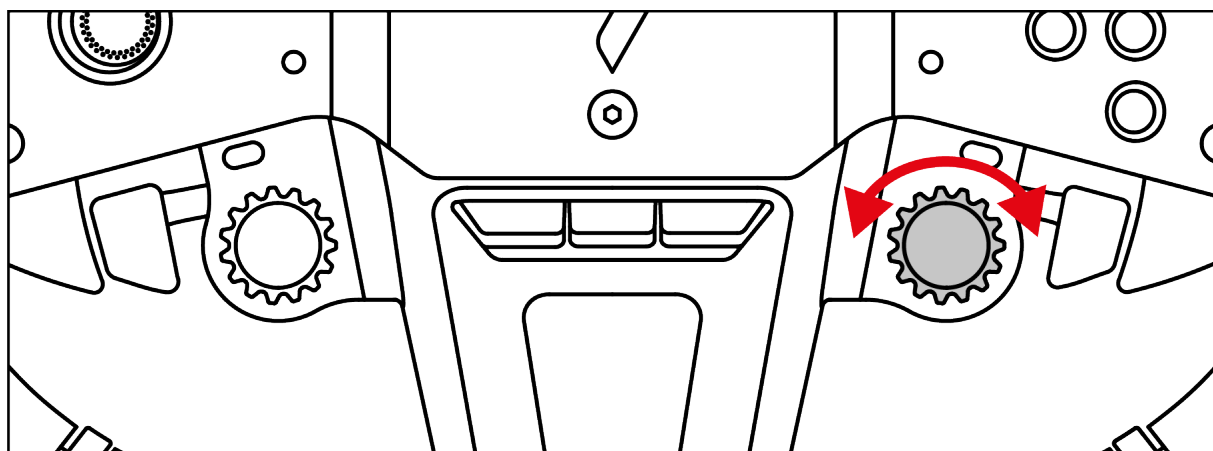
Modus	LED 1	LED 2
Funktionen der analogen Trigger		
Rote RPM*		
Blaue RPM*		
Flagge (FLAG) und Box (PIT)*		

**Modus verfügbar bei Spielen, die Telemetrie unterstützen. Die Liste der kompatiblen Spiele ist hier verfügbar:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



1. Zum Aufrufen des LED-Menüs drücken Sie die Einstellungstaste 1 nach unten und halten Sie diese drei Sekunden lang gedrückt.
2. Drehen Sie den Encoder auf der rechten Seite, um einen der Modi auszuwählen.



3. Zum Verlassen des LED-Menüs drücken Sie die Einstelltaste 1 nach unten und halten Sie diese eine Sekunde lang gedrückt.

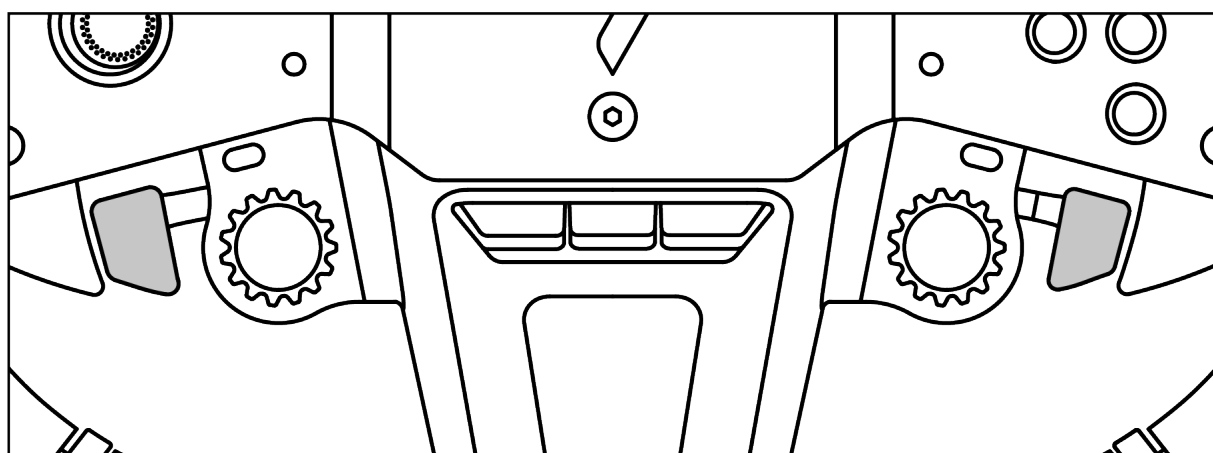


Wenn innerhalb von 8 Sekunden keine Aktion durchgeführt wird, wird der Modus automatisch beendet.



Funktionen des analogen Triggermodus

Mit den Funktionen des analogen Triggermodus können Sie den analogen Triggern Funktionen zuweisen.

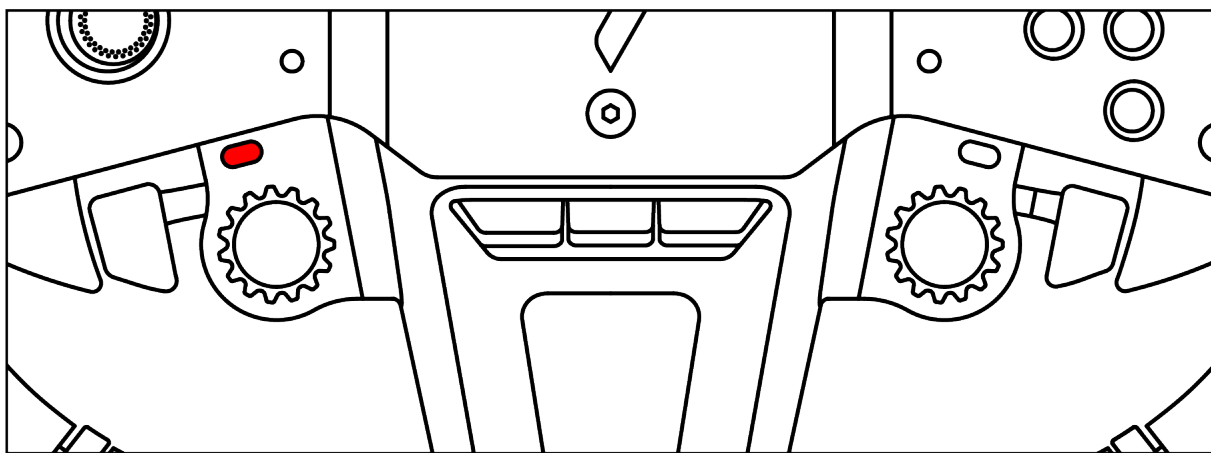


Um die den analogen Triggern zugeordneten Funktionen auszuwählen, befolgen Sie bitte die **hier** beschriebene Vorgehensweise.



Roter RPM-Modus*

Der rote RPM-Modus bestimmt die Anzeige der LEDs für die Motordrehzahl (RPM).

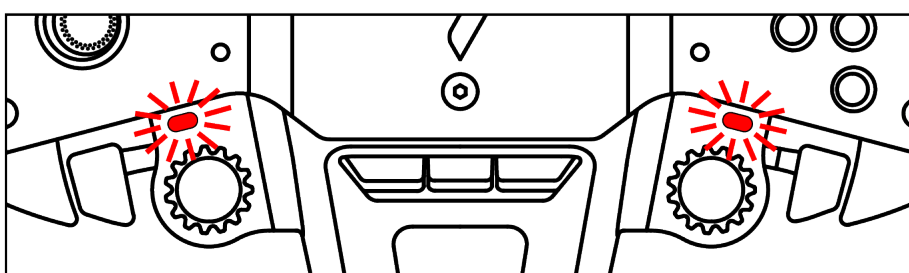
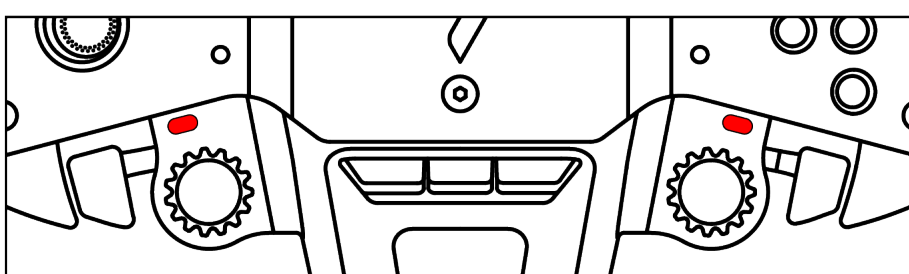
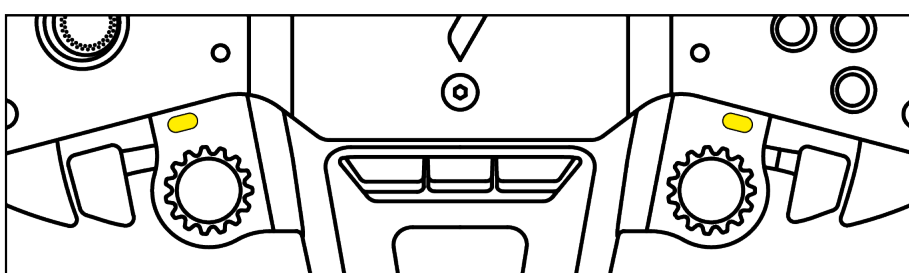
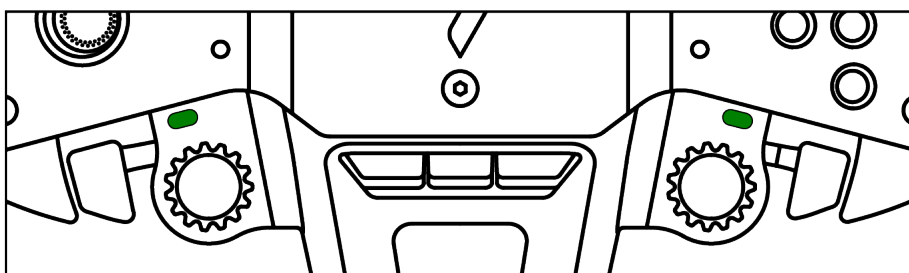


**Modus verfügbar bei Spielen, die Telemetrie unterstützen. Die Liste der kompatiblen Spiele ist hier verfügbar:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



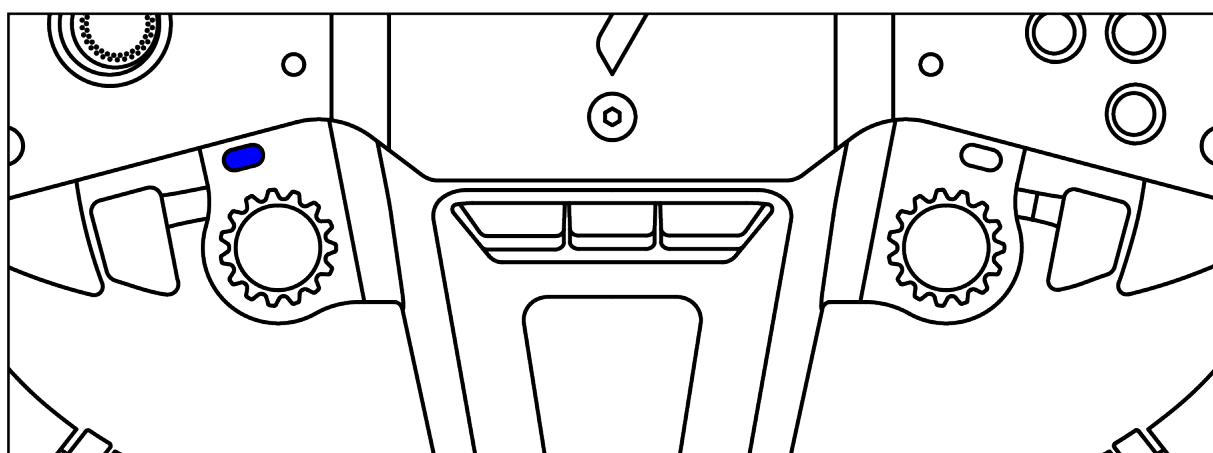
Anzeigereihenfolge der LEDs für den roten RPM-Modus:





Blauer RPM-Modus*

Der blaue RPM-Modus bestimmt die Anzeige der LEDs für die Motordrehzahl (RPM).

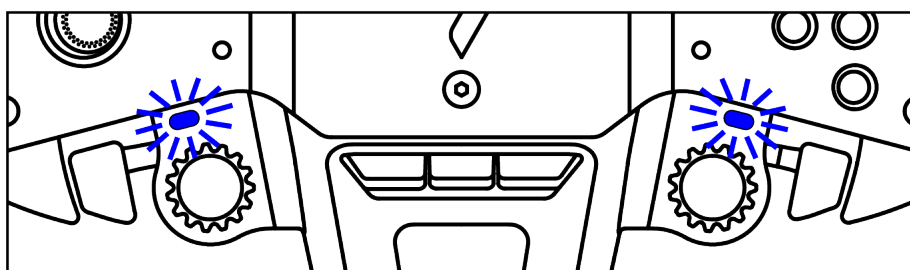
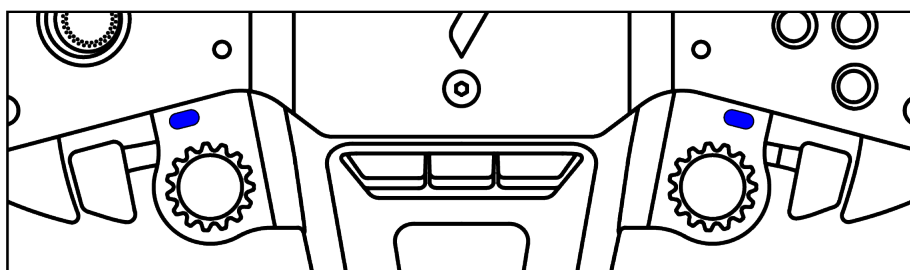
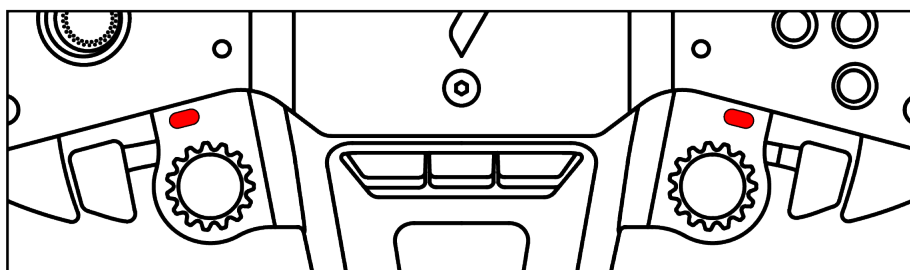
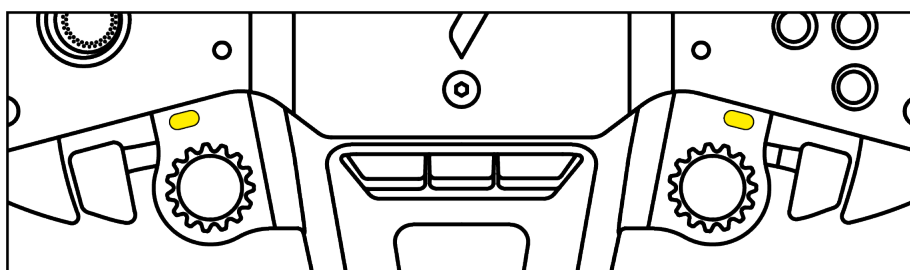
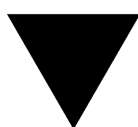
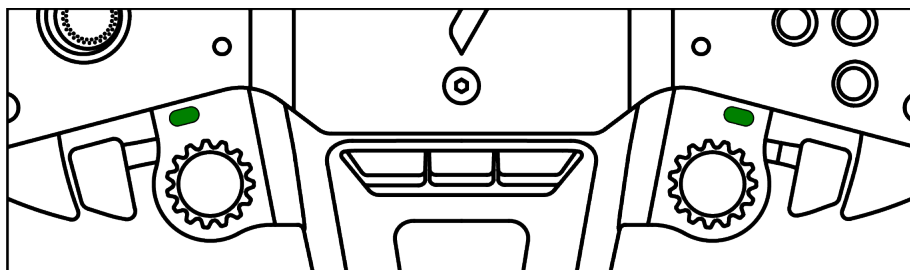


**Modus verfügbar bei Spielen, die Telemetrie unterstützen. Die Liste der kompatiblen Spiele ist hier verfügbar:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



Anzeigereihenfolge der LEDs für den blauen RPM-
Modus:

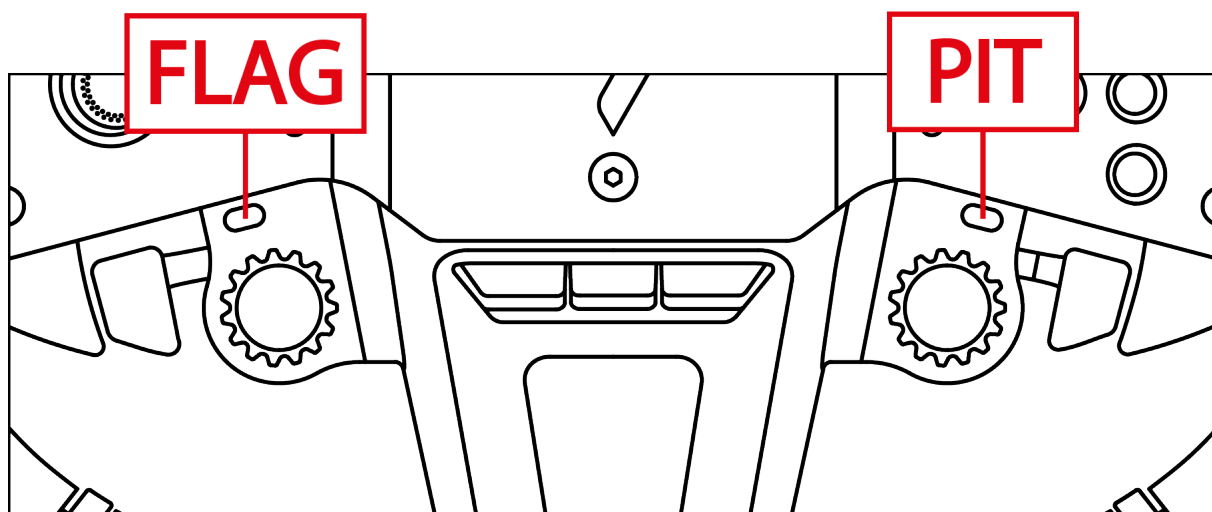




Flaggen- (FLAG) und Boxen- (PIT) Modus*

Im Flaggen- (FLAG) und Boxen- (PIT) Modus können Sie Renninformationen zur Flagge sowie den Status der Box anzeigen.

LED 1 zeigt Informationen zur Flagge (FLAG) an und LED 2 zeigt Informationen zum Status der Box (PIT) an.



**Modus verfügbar bei Spielen, die Telemetrie unterstützen. Die Liste der kompatiblen Spiele ist hier verfügbar:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



7. Konfiguration der analogen Trigger

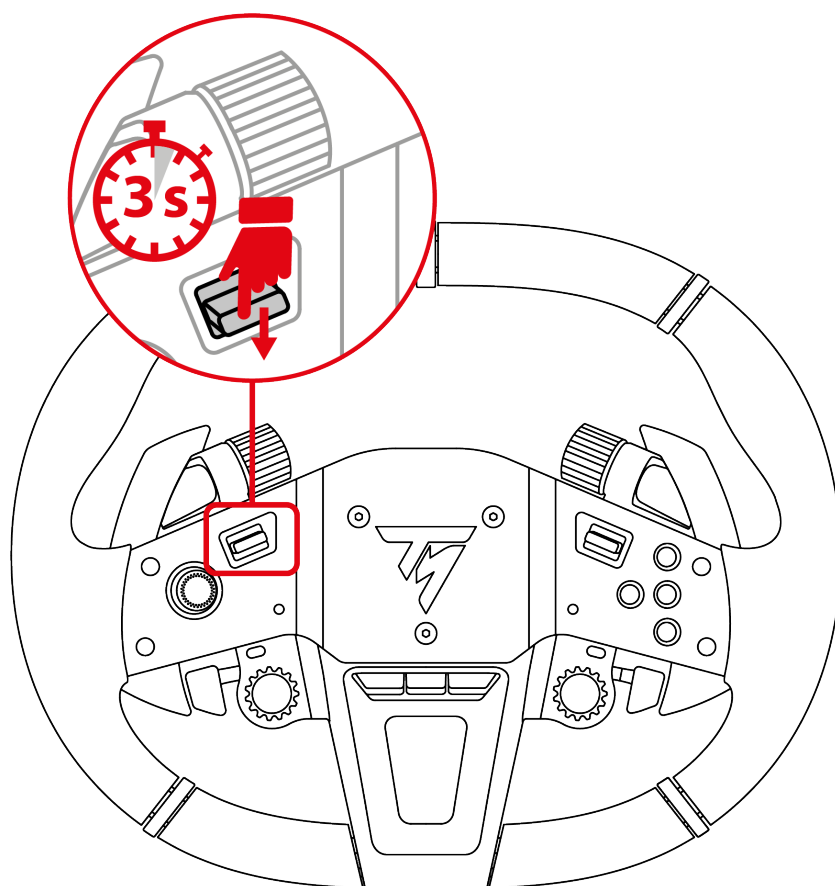
Auf PC

Die analogen Trigger sind voneinander unabhängig und können mit zwei verschiedenen Funktionen verknüpft werden. Die Farbe der LEDs zeigt die ausgewählte Funktion an.

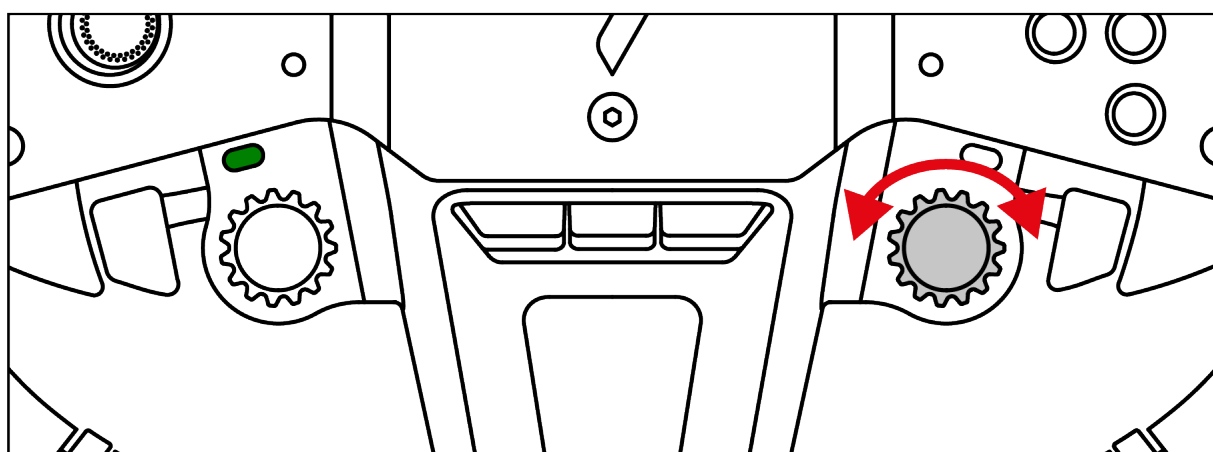
Funktion	Farbe
Bremse (standardmäßig auf der linken Seite)	
Gaspedal (standardmäßig auf der rechten Seite)	
Kupplung	
RX-Achse	
RY-Achse	
-	



1. Zum Aufrufen des LED-Menüs drücken Sie die Einstellungstaste 1 nach unten und halten Sie diese drei Sekunden lang gedrückt.



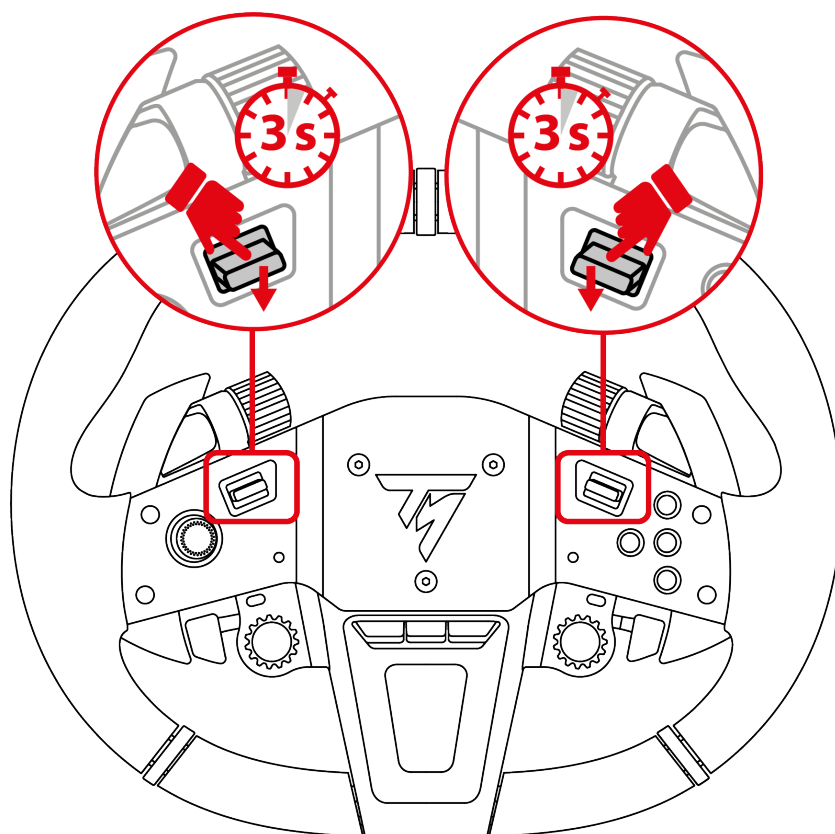
2. Drehen Sie den Encoder auf der rechten Seite, um die Funktionen des analogen Triggermodus auszuwählen (LED 1 leuchtet grün).



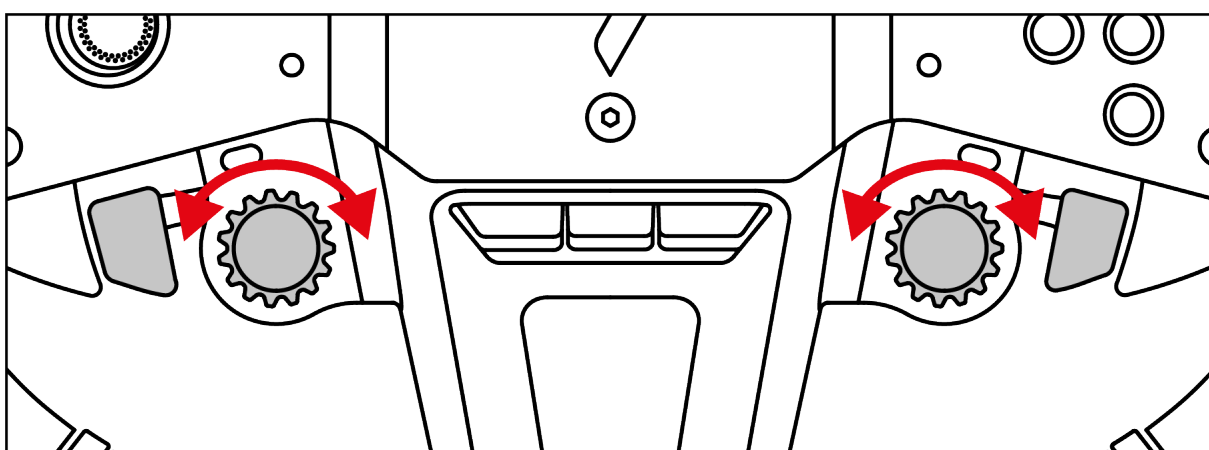


3. Rufen Sie den Untermodus Konfiguration der Funktionen der analogen Trigger auf, indem Sie die Einstelltasten 1 und 2 nach unten drücken und drei Sekunden lang in dieser Position halten.

Die beiden LEDs blinken.



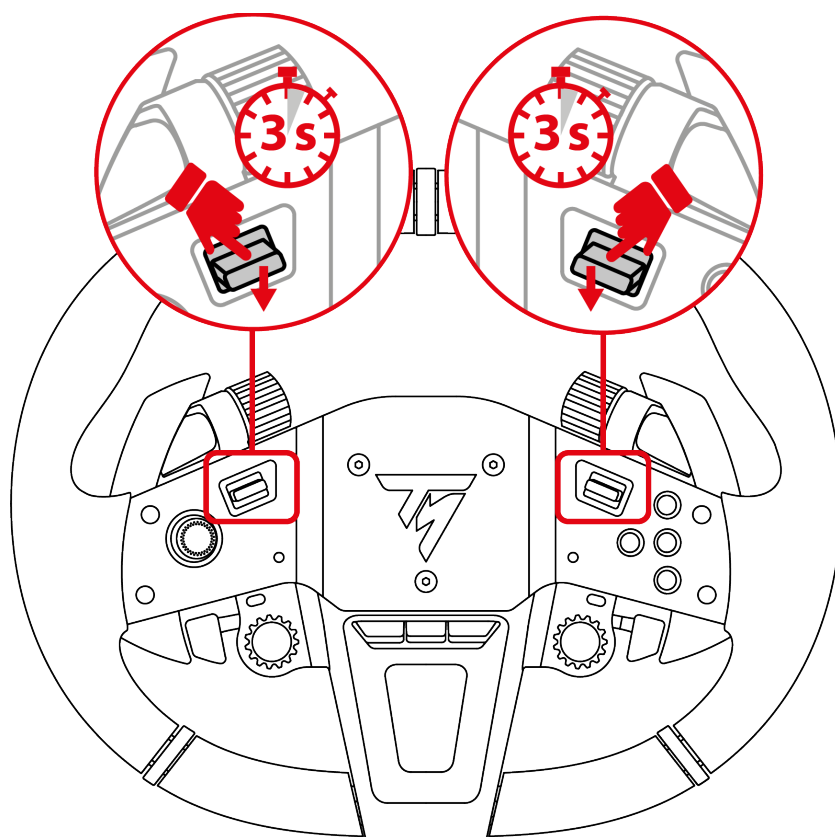
4. Drehen Sie den Encoder auf der linken Seite, um die Funktion des linken analogen Triggers auszuwählen. Drehen Sie den Encoder auf der rechten Seite, um die Funktion des rechten analogen Triggers auszuwählen.





5. Verlassen Sie den Untermodus Konfiguration der Funktionen der analogen Trigger, indem Sie die Einstelltasten 1 und 2 nach unten drücken und drei Sekunden lang in dieser Position halten.

Die beiden LEDs leuchten weiter.



Wenn innerhalb von 8 Sekunden keine Aktion durchgeführt wird, wird der Modus automatisch beendet.



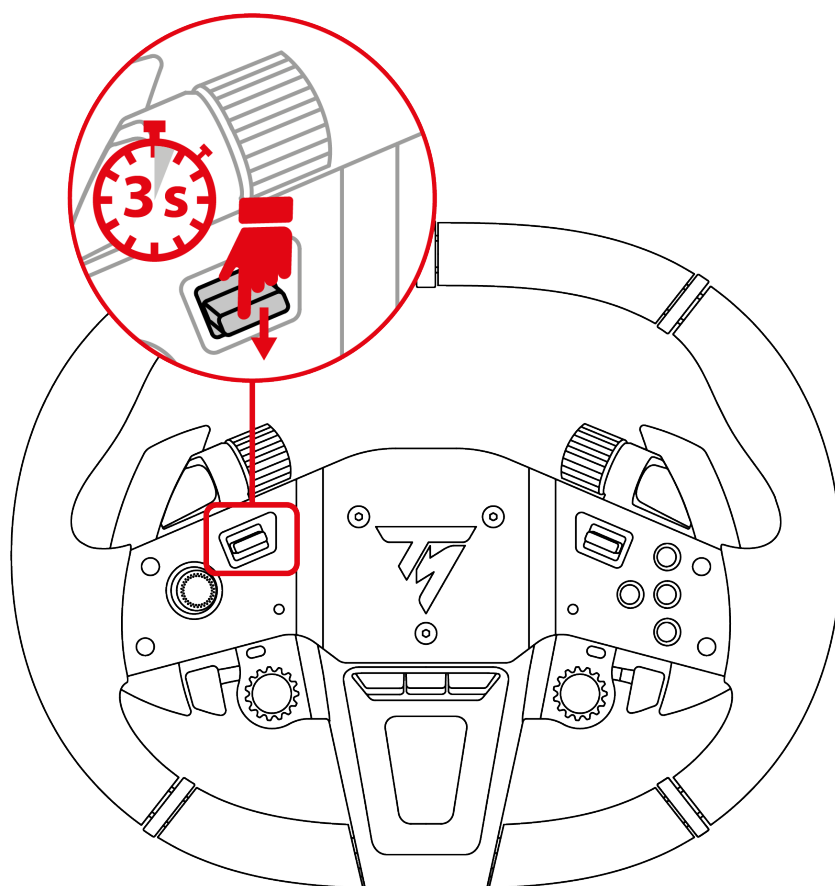
Bei PlayStation®4 und PlayStation®5

Die analogen Trigger sind voneinander unabhängig und können mit zwei verschiedenen Funktionen verbunden werden. Die Farbe der LEDs zeigt die ausgewählte Funktion an.

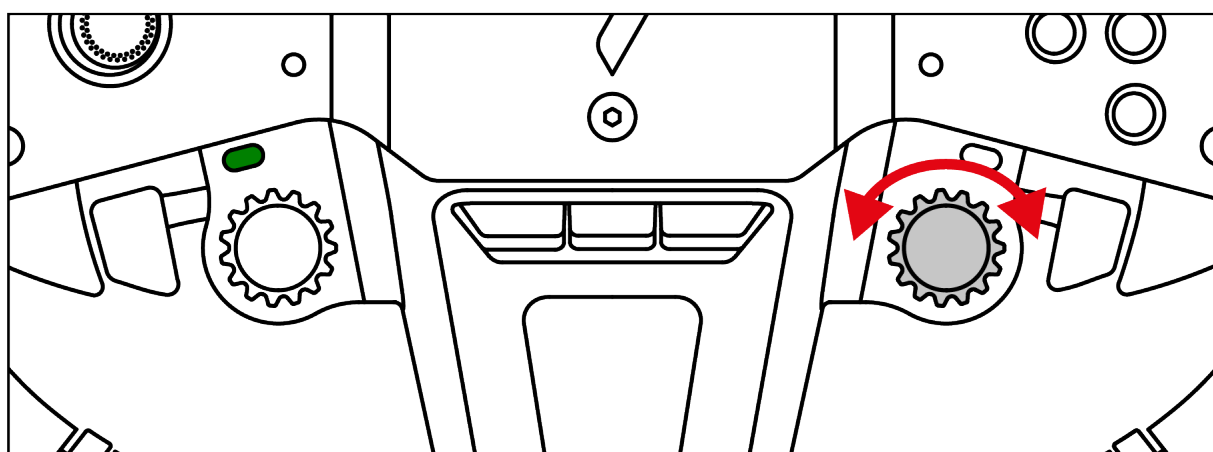
Funktion	Farbe
Bremse (standardmäßig auf der linken Seite)	
Gaspedal (standardmäßig auf der rechten Seite)	
Kupplung	
Handbremse	
Blick nach rechts	
Blick nach links	
-	



1. Zum Aufrufen des LED-Menüs drücken Sie die Einstellungstaste 1 nach unten und halten Sie diese drei Sekunden lang gedrückt.



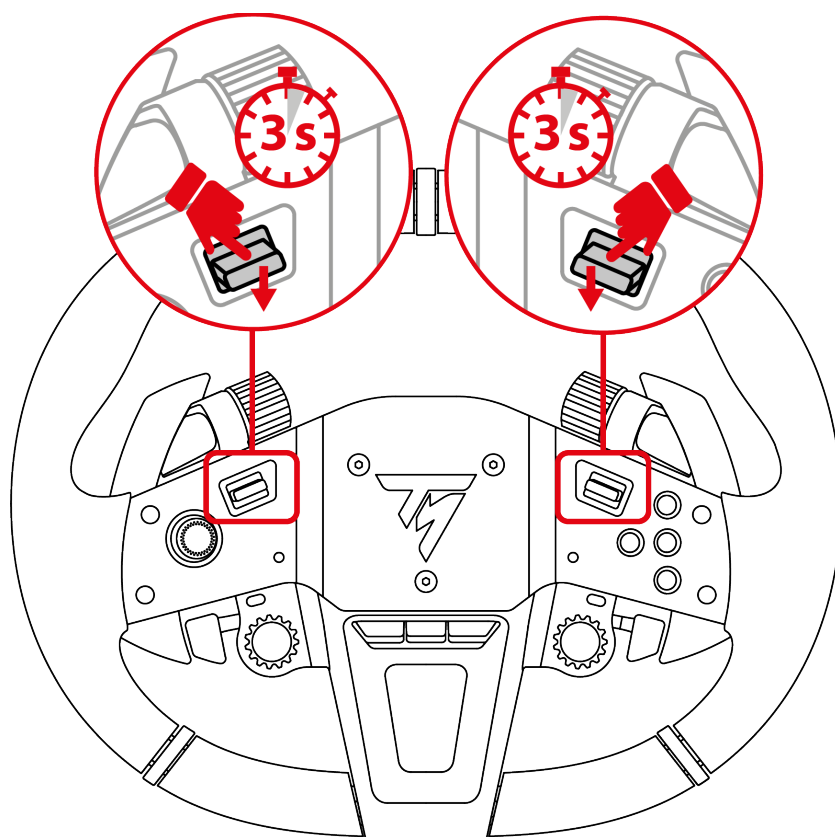
2. Drehen Sie den Encoder auf der rechten Seite, um die Funktionen des analogen Triggermodus auszuwählen (LED 1 leuchtet grün).



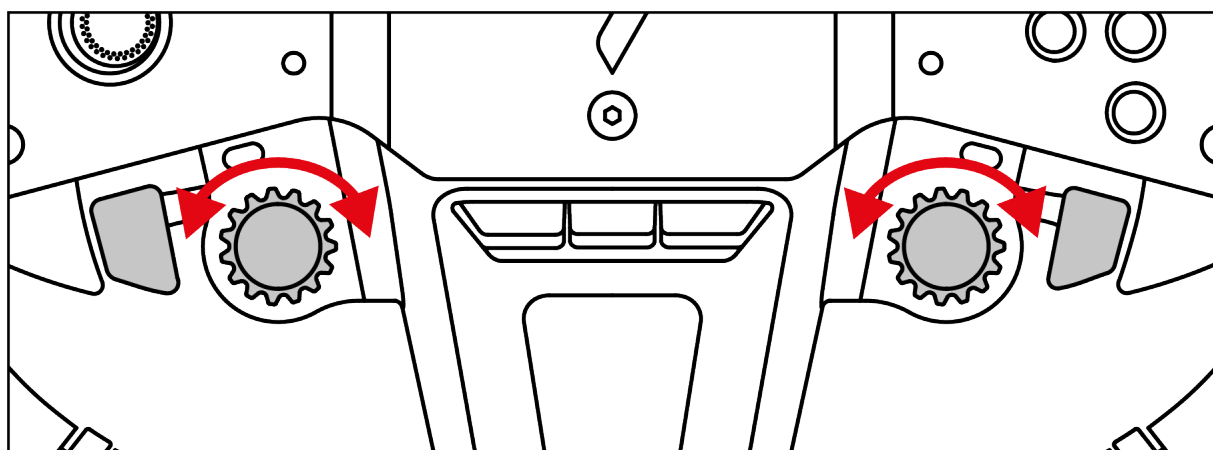


3. Rufen Sie den Untermodus Konfiguration der Funktionen der analogen Trigger auf, indem Sie die Einstelltasten 1 und 2 nach unten drücken und drei Sekunden lang in dieser Position halten.

Die beiden LEDs blinken.



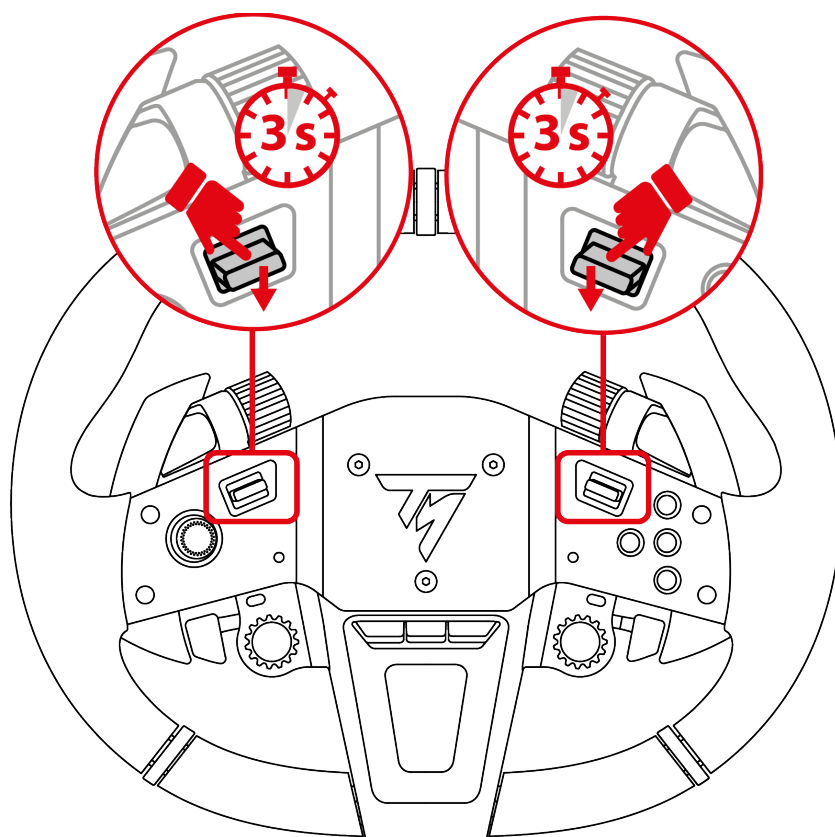
4. Drehen Sie den Encoder auf der linken Seite, um die Funktion des linken analogen Triggers auszuwählen. Drehen Sie den Encoder auf der rechten Seite, um die Funktion des rechten analogen Triggers auszuwählen.





6. Verlassen Sie den Untermodus Konfiguration der Funktionen der analogen Trigger, indem Sie die Einstelltasten 1 und 2 nach unten drücken und drei Sekunden lang in dieser Position halten.

Die beiden LEDs leuchten weiter.



Wenn innerhalb von 8 Sekunden keine Aktion durchgeführt wird, wird der Modus automatisch beendet.



8. Clutch assist-Funktion

Das HYPERCAR Wheel Add-On-Lenkrad verfügt über eine Funktion zur Kupplungsassistenz, die so genannte *Clutch assist*.

Mit dieser Funktion können Sie einen stabilen Druckpunkt bei einem vordefinierten Wert halten, um perfekte Starts aus dem Stand durchzuführen.



Die Funktion der Kupplungsassistenz ist nur bei bestimmten Spielen verfügbar. Die Liste der kompatiblen Spiele finden Sie hier:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



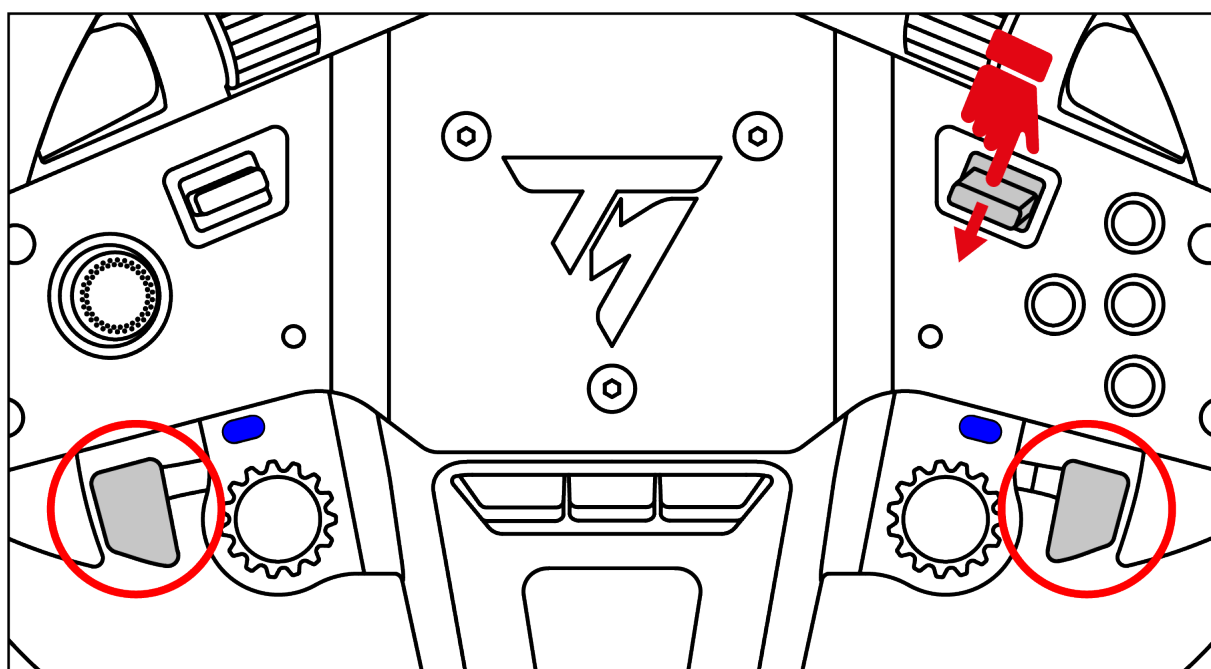
Konfiguration des Druckpunktes



Vergewissern Sie sich, dass Sie bei beiden analogen Triggern die Funktion Kupplung gewählt haben (LED 1 und LED 2 leuchten blau).

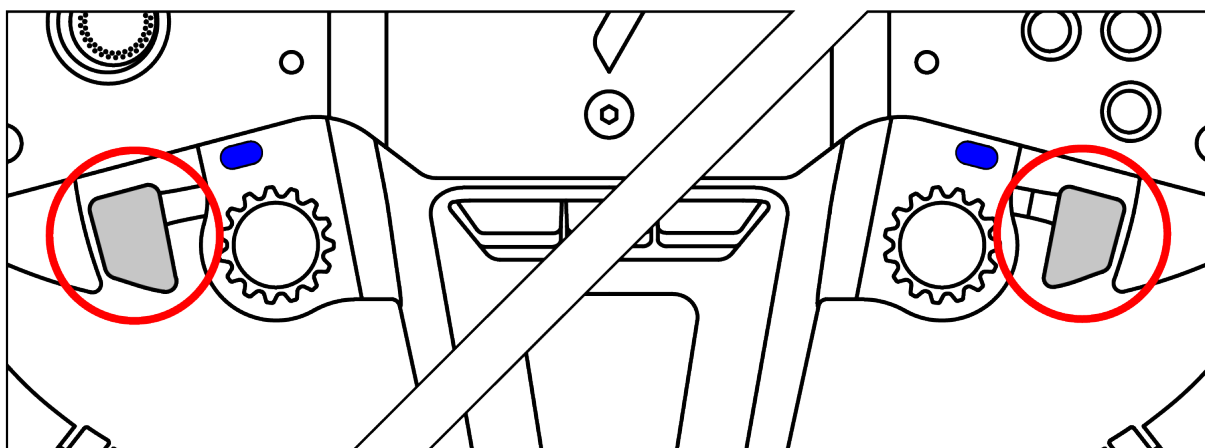
1. Starten Sie im Spiel Ihrer Wahl eine Trainings- oder Zeitfahrssession.
2. Starten Sie die Aufzeichnung des Wertes, indem Sie die Einstelltaste 2 nach unten drücken und gleichzeitig einen der beiden analogen Trigger betätigen, dann lassen Sie die Einstelltaste und den analogen Trigger los.

Die beiden LEDs blinken nacheinander.



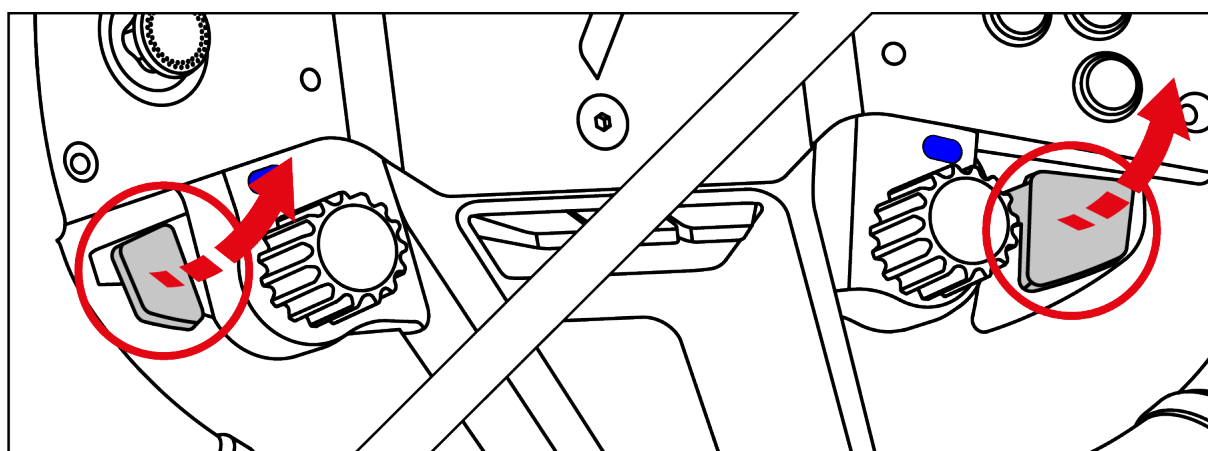


3. Drücken Sie einen der beiden analogen Trigger, und halten Sie ihn gedrückt.



4. Legen Sie den ersten Gang ein, und drücken Sie das Gaspedal* ganz durch.

5. Lassen Sie den analogen Trigger allmählich los, um den Druckpunkt zu bestimmen.

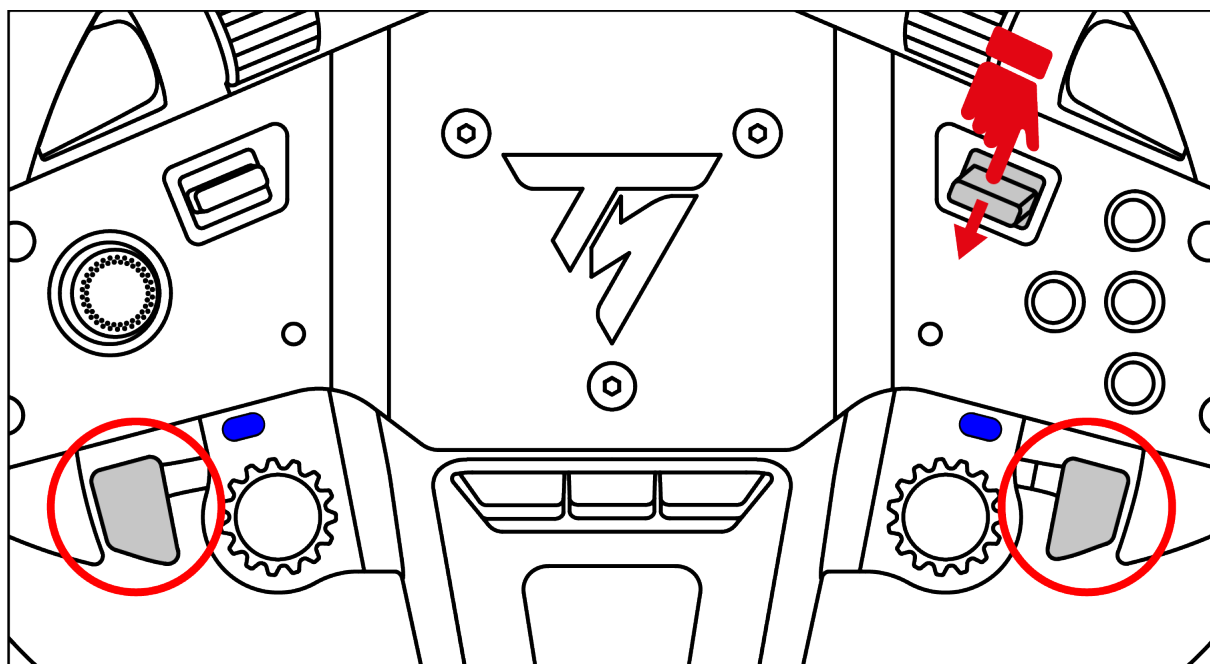


**Pedalset separat erhältlich*



6. Wenn Sie den Druckpunkt gefunden haben, halten Sie den analogen Trigger in dieser Position und drücken die Einstelltaste 2 nach unten, um den Wert des Druckpunkts zu speichern.

Die beiden LEDs blinken langsam.



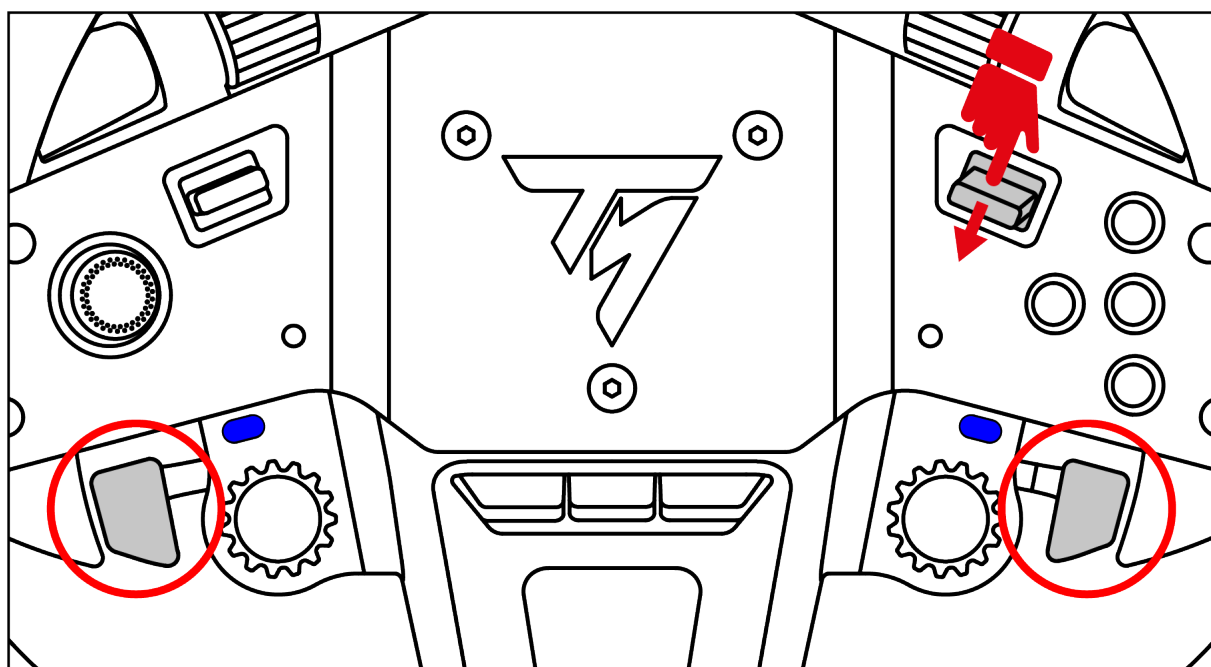
- Wiederholen Sie den Vorgang so oft wie nötig, um den perfekten Druckpunkt zu ermitteln.
- Üben Sie das Anfahren aus dem Stand mit der Kupplungsassistentenfunktion. Wenn Sie diese Funktion beherrschen, können Sie gleich zu Beginn des Rennens mehrere Autolängen Vorsprung herausfahren.



Zurücksetzen des Wertes des Druckpunktes:

1. Starten Sie im Spiel Ihrer Wahl eine Trainings- oder Zeitfahrsession.
2. Starten Sie die Aufzeichnung des Wertes, indem Sie die Einstellungstaste 2 nach unten drücken und gleichzeitig einen der beiden analogen Trigger betätigen, dann lassen Sie die Einstellungstaste und den analogen Trigger los.

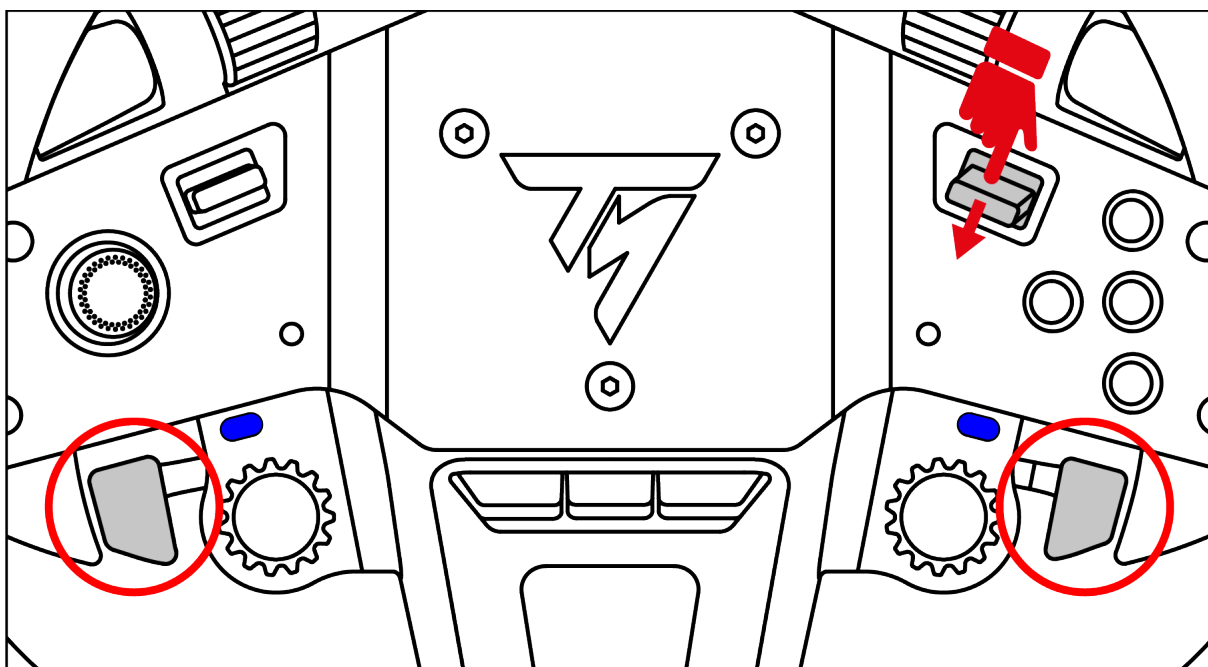
Die beiden LEDs blinken nacheinander.





3. Drücken Sie einen der beiden analogen Trigger und halten Sie ihn gedrückt, dann drücken Sie die Einstelltaste 2 nach unten, um den Wert des Druckpunkts bei 100 % zu speichern.

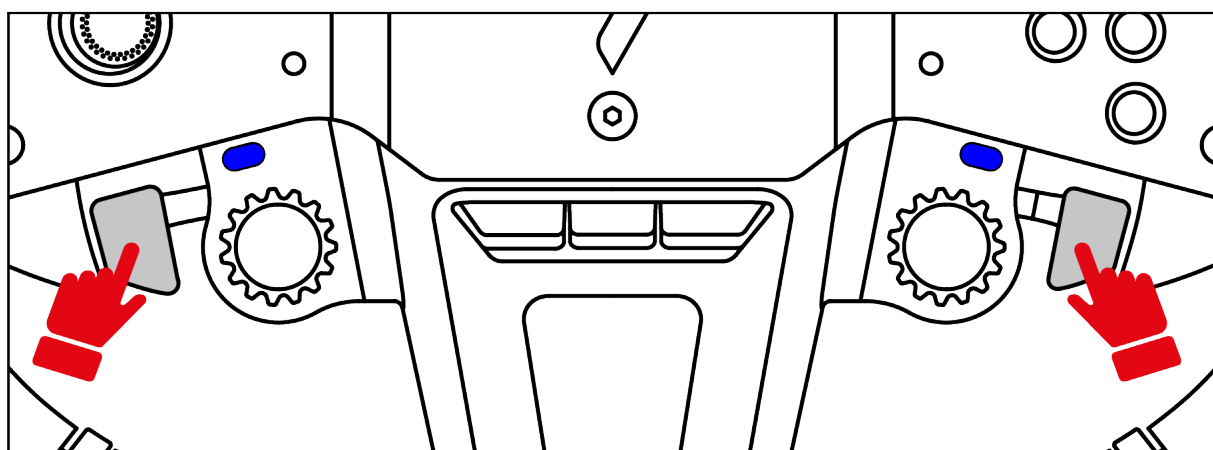
Die beiden LEDs leuchten nicht mehr.



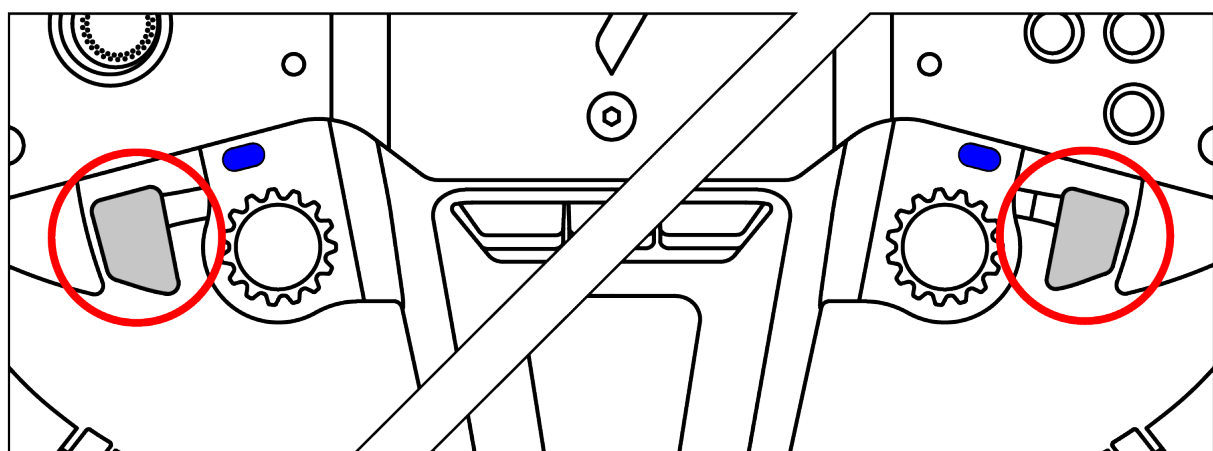


Einsatz des Druckpunktes

1. Wenn Sie sich in der Startaufstellung befinden, drücken Sie beide analogen Trigger gleichzeitig und halten Sie diese gedrückt.



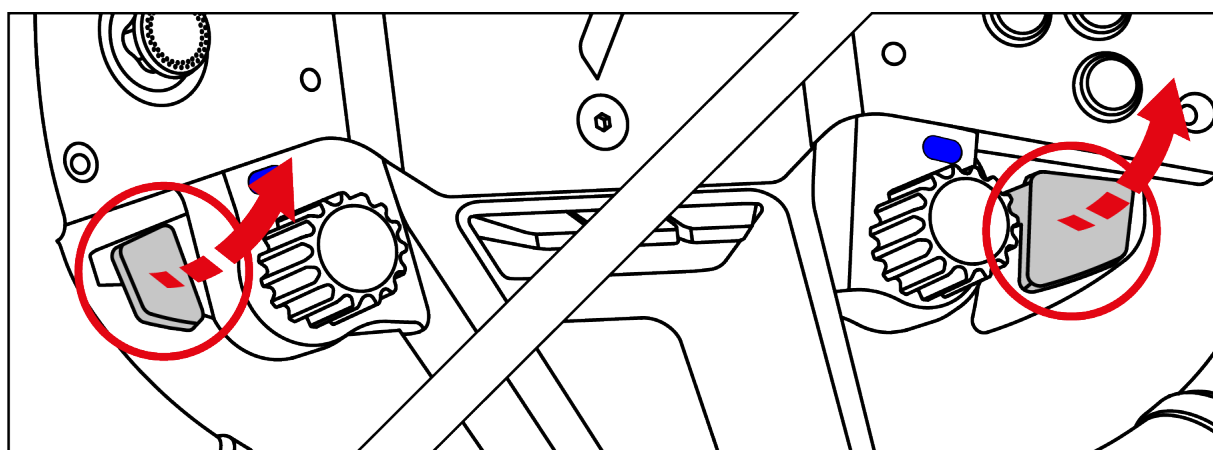
2. Legen Sie den ersten Gang ein, und treten Sie das Gaspedal* ganz durch.
3. Lassen Sie einen der beiden analogen Trigger los, um die Kupplung auf dem festgelegten Wert zu halten.



**Pedalset separat erhältlich*



4. Sobald das Licht grün leuchtet, lassen Sie den anderen analogen Trigger nach und nach los.



Wenn Sie den Modus der LEDs ändern, bleibt der Wert des Druckpunkts gespeichert. Sie können die Kupplungsassistenzfunktion verwenden, während die folgenden LED-Modi angezeigt werden: rote RPM*, blaue RPM* oder Flagge (FLAG) und Box (PIT)*. Achten Sie jedoch darauf, dass die analogen Trigger mit der Kupplungsfunktion verbunden bleiben.

**Modus verfügbar bei Spielen, die Telemetrie unterstützen. Die Liste der kompatiblen Spiele ist hier verfügbar:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



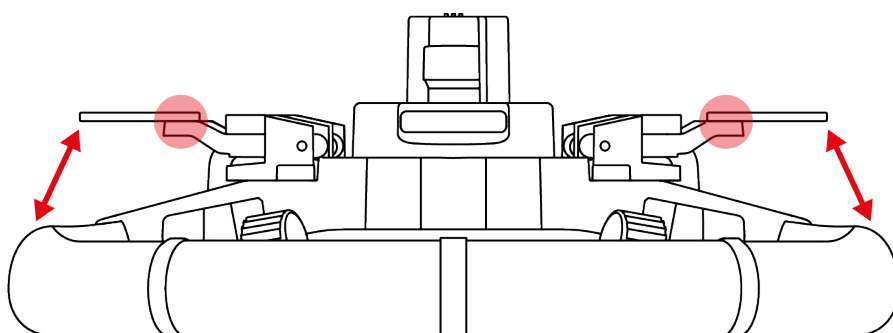
9. Individuelle Anpassung der Schaltwippen

Die Schaltwippen des HYPERCAR Wheel Add-On sind in ihrem **Abstand** und in ihrer **Griffweite** einstellbar.

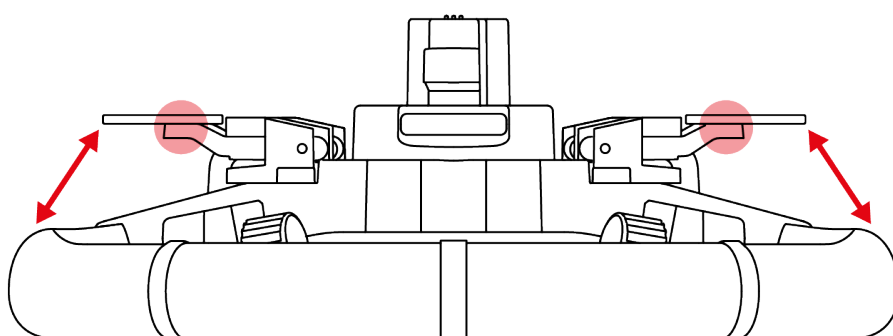


Der **Abstand** besteht in der Anpassung der Schaltwippen in der Weite, wodurch der Abstand zwischen dem Griff und der Schaltwippe verändert wird.

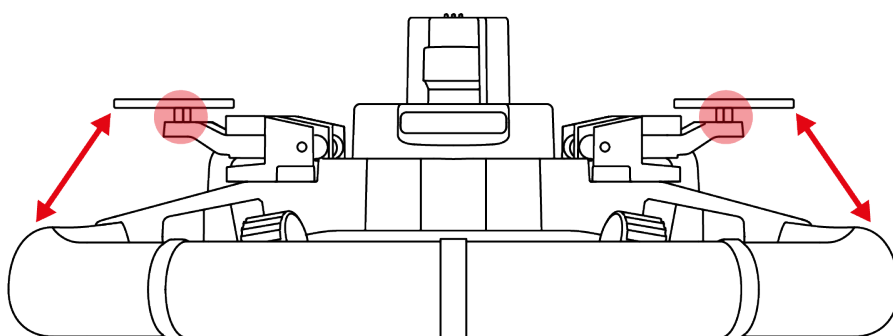
Kürzester Abstand zwischen Griff und Schaltwippe:



Mittlerer Abstand zwischen Griff und Schaltwippe (Standardeinstellung):



Längster Abstand zwischen Griff und Schaltwippe:

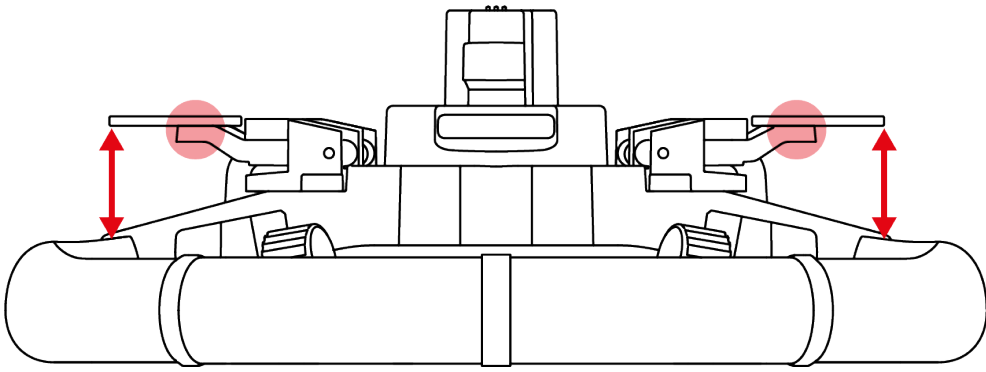


Um den längsten Abstand zwischen Griff und Schaltwippe zu erreichen, müssen Sie die Abstandshalter, wie **hier** gezeigt, einsetzen.

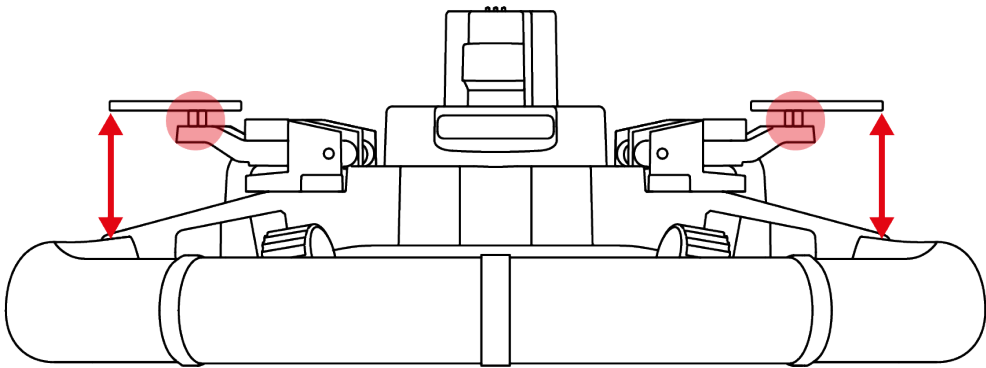


Durch die Anpassung der **Griffweite** mit Hilfe der Abstandshalter wird der Aktivierungsweg der Schaltwippen verändert.

Standardmäßige Griffweite:



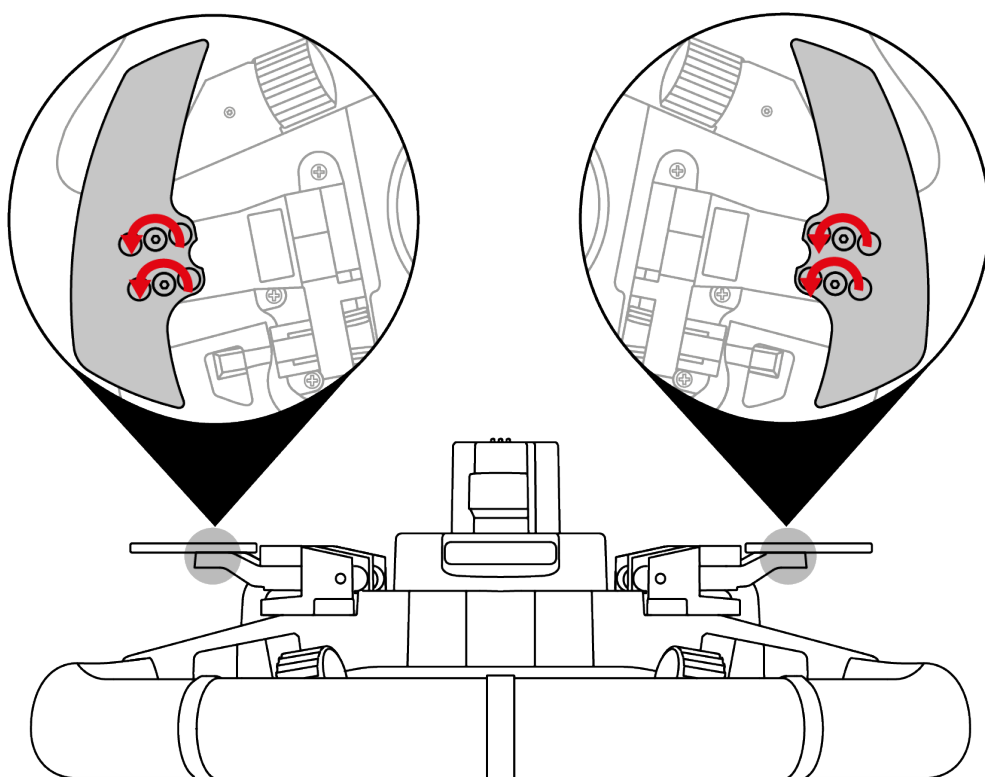
Lange Griffweite:



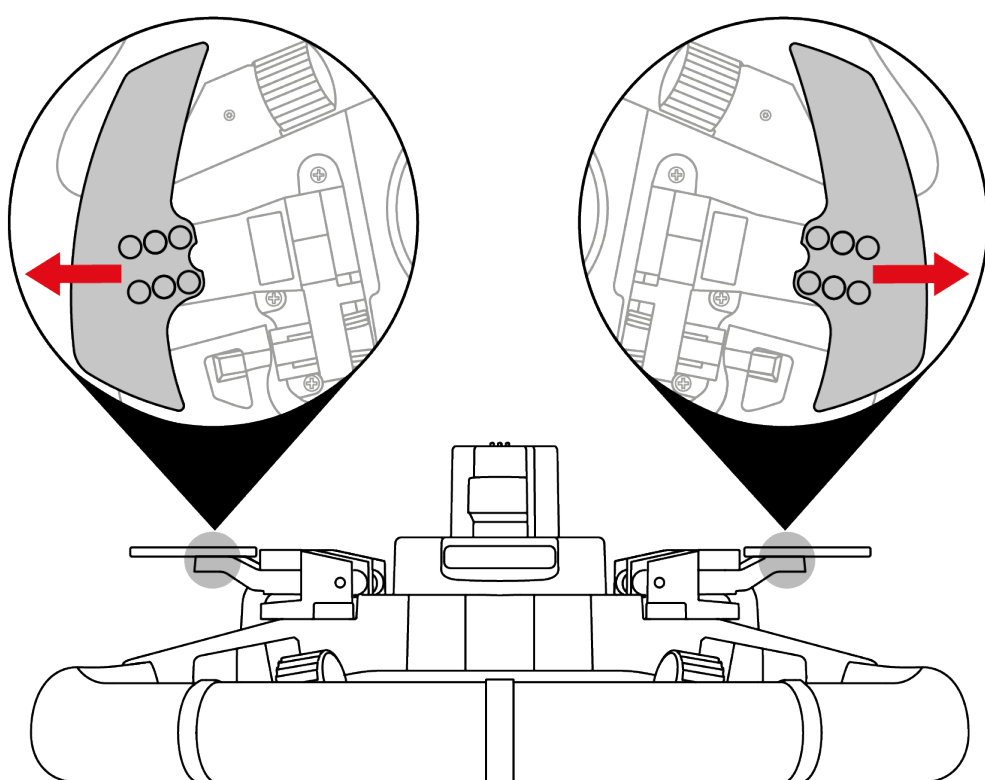


Anpassung des Abstandes der Schaltwippen

1. Lösen Sie die vier Schrauben der Schaltwippe mit dem mitgelieferten Torx-Schlüssel.

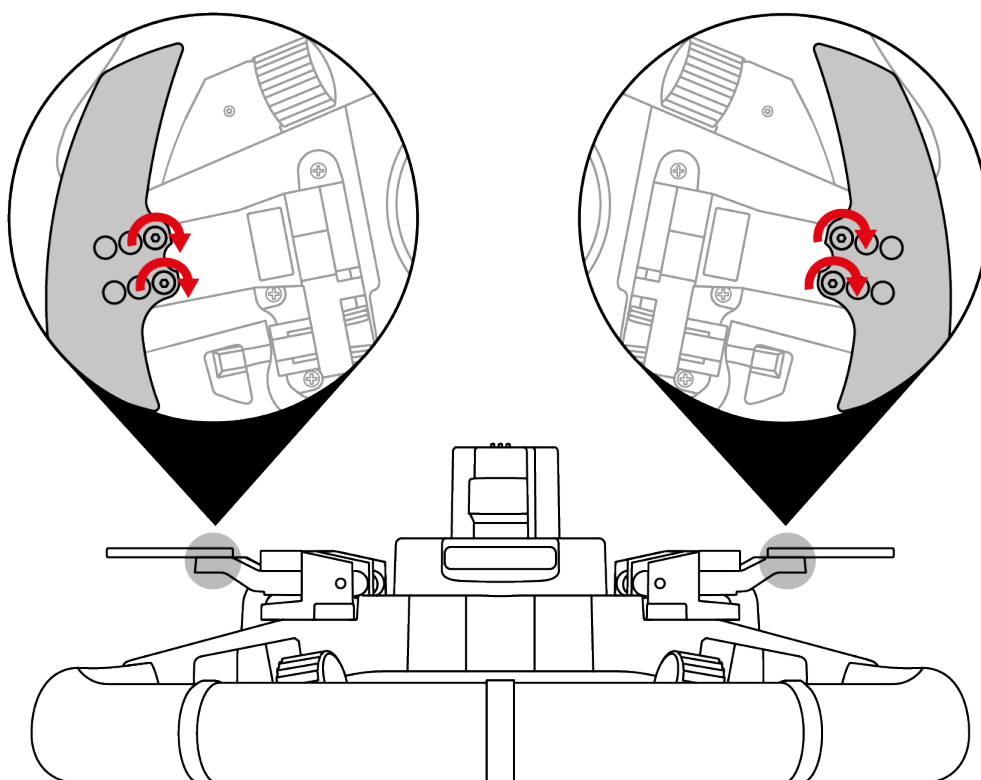


2. Schieben Sie die Schaltwippen nach außen, so dass sie mit den Löchern übereinstimmen.

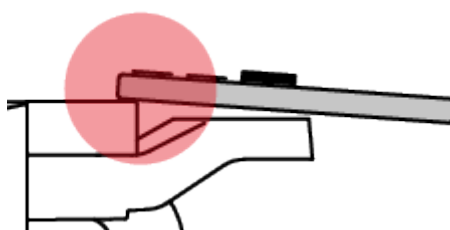
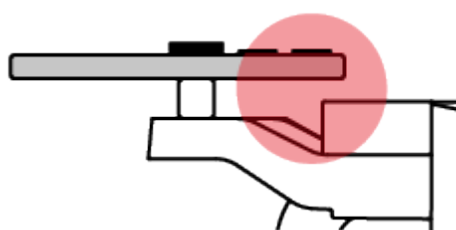




3. Ziehen Sie die vier Schrauben der Schaltwippe mit dem mitgelieferten Torx-Schlüssel wieder an.



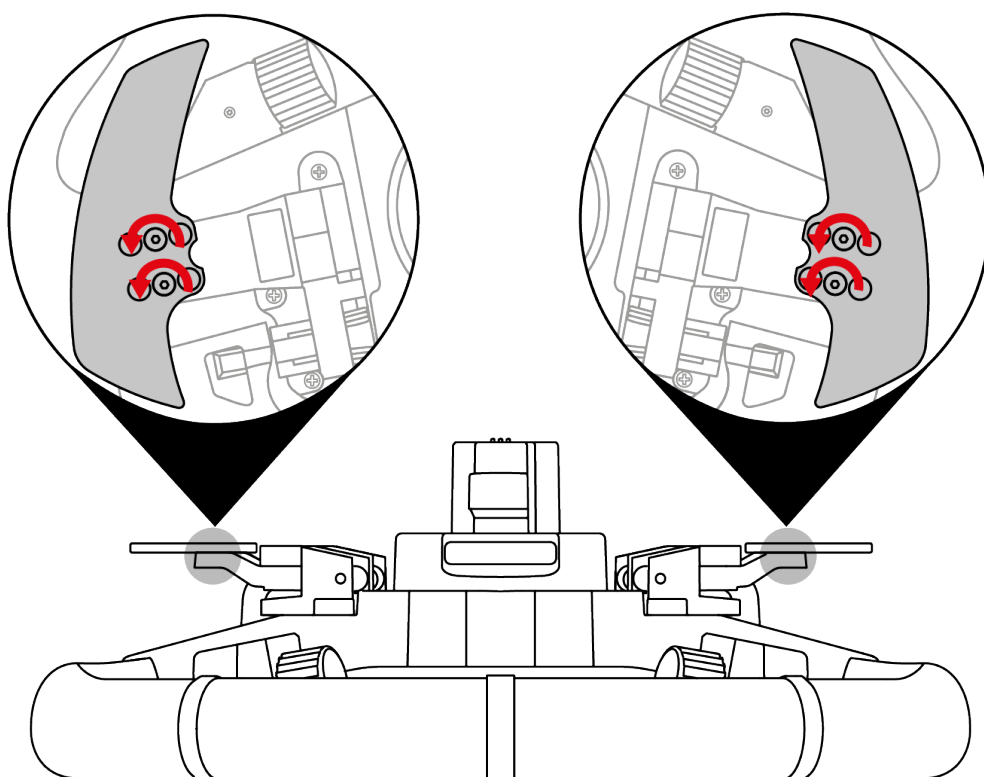
Wenn Sie die Schaltwippen so positionieren, dass der Abstand zwischen Griff und Schaltwippe am größten ist, müssen Sie **die Abstandshalter einsetzen** die Abstandshalter einsetzen. Wenn Sie die Abstandshalter in dieser Position nicht einsetzen, wird die Bewegung der Schaltwippen blockiert und Sie können sie nicht richtig verwenden.



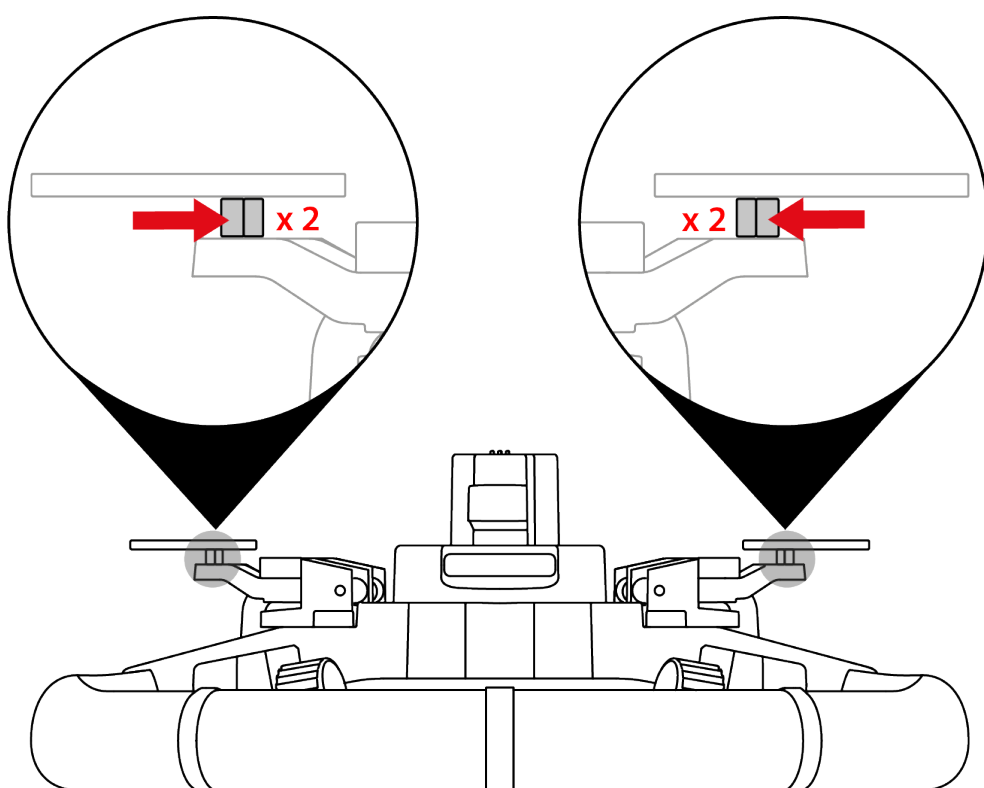


Einstellen der Griffweite der Schaltwippen

1. Lösen Sie die vier Schrauben der Schaltwippe mit dem mitgelieferten Torx-Schlüssel.

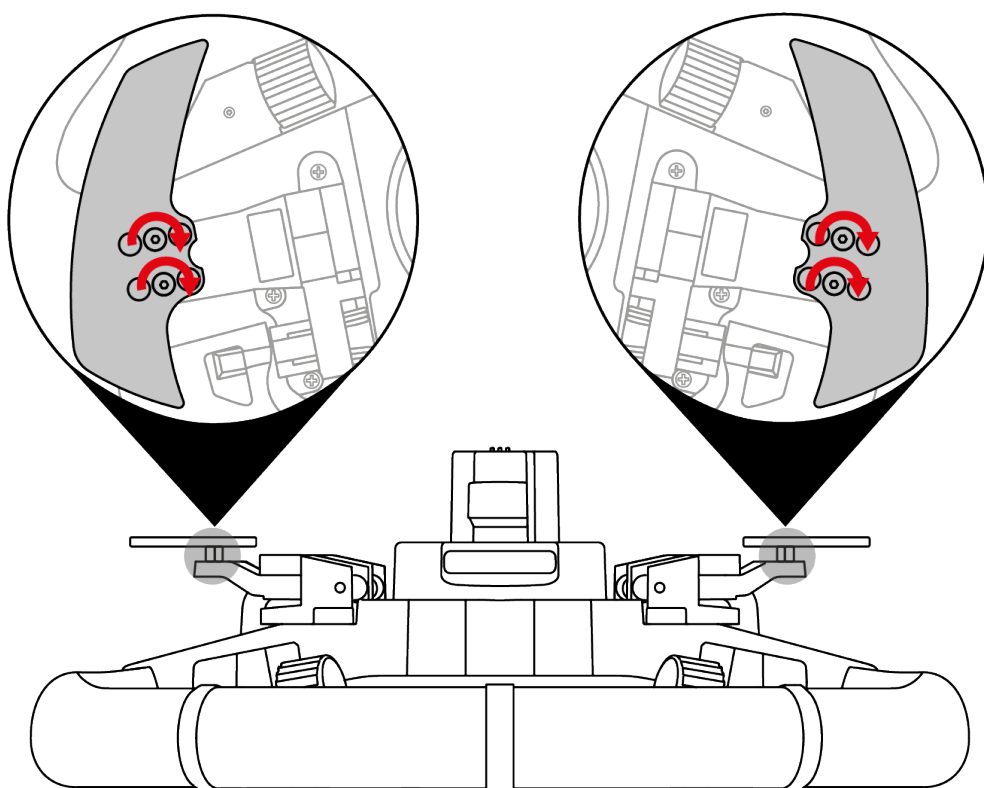


2. Setzen Sie die Abstandshalter zwischen Schaltwippe und Halterung der Schaltwippe ein.

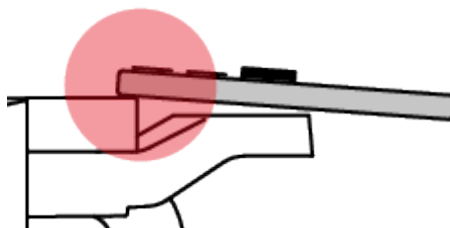
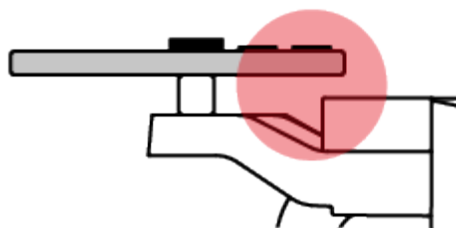




3. Ziehen Sie die vier Schrauben der Schaltwippe mit dem mitgelieferten Torx-Schlüssel wieder an.



Wenn Sie die Schaltwippen so positionieren, dass der Abstand zwischen Griff und Schaltwippe am größten ist, müssen Sie **die Abstandshalter einsetzen**. Wenn Sie die Abstandshalter in dieser Position nicht einsetzen, wird die Bewegung der Schaltwippen blockiert und Sie können sie nicht richtig verwenden.





10. FAQ und technischer Support

Haben Sie Fragen zum HYPERCAR Wheel Add-On-Lenkrad oder treten technische Probleme auf? Dann besuchen Sie bitte die Website des technischen Supports von Thrustmaster:

[**https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on**](https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on)

Auf dieser Seite finden Sie auch die Möglichkeit zur Aktualisierung der Firmware des Lenkrads.



THRUSTMASTER®

Hypercar **WHEEL ADD-ON**

PC (Windows 10/11)

PS4™ / PS5™

Handleiding



Lees zorgvuldig de instructies in deze handleiding **voordat** u het product installeert, **voordat** u het product gebruikt en **voordat** u onderhoud uitvoert. Volg de veiligheidsvoorschriften. Als u deze instructies niet opvolgt, bestaat de kans op ongelukken en/of schade. Bewaar deze handleiding zodat u de instructies in de toekomst kunt raadplegen.

INHOUDSOPGAVE

- 1. INHOUD VAN VERPAKKING 5
- 2. FUNCTIES 6
- 3. INFORMATIE OVER HET GEBRUIK VAN HET
STUUR.....8
- 4. HET STUUR INSTALLEREN OP EEN
VOET 14
- 5. MAPPING 17
 - Mapping voor PC 17*
 - Mapping voor PS4™/PS5™ 18*
- 6. WERKING VAN DE LED'S.....19
 - Racegegevens in games weergeven
met telemetrie.....21*
 - Racegegevens in games weergeven
zonder telemetrie 21*
 - Het LED-menu openen/sluiten.....22*
 - De LED-intensiteit aanpassen 23*

De LED-modus selecteren.....25

Functies van de analoge triggers-modus ..27

Rode RPM-modus 28*

Blauwe RPM-modus 30*

Vlag (FLAG) en pitstraat (PIT)-modus.....32*

7. DE ANALOGE TRIGGERS

CONFIGUREREN 33

Op de PC.....33

Op PlayStation®4 en PlayStation®5.....37

8. CLUTCH ASSIST-FUNCTIE 41

Het aangrijppunt configureren 42

Het aangrijppunt gebruiken 47

9. DE SCHAKELFLIPPERS AANPASSEN 49

Afstand van schakelflippers aanpassen 52

Slag van schakelflippers aanpassen 54

10.FAQ EN TECHNISCHE ONDERSTEUNING .56



Hypercar

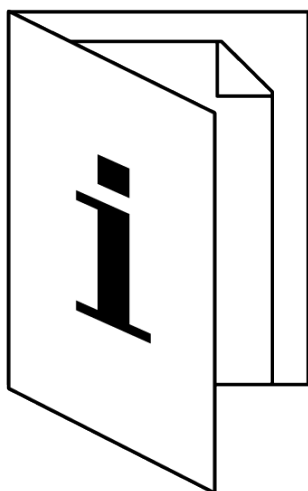
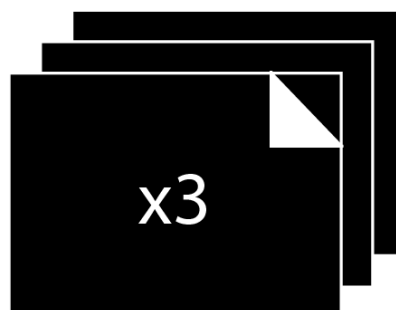
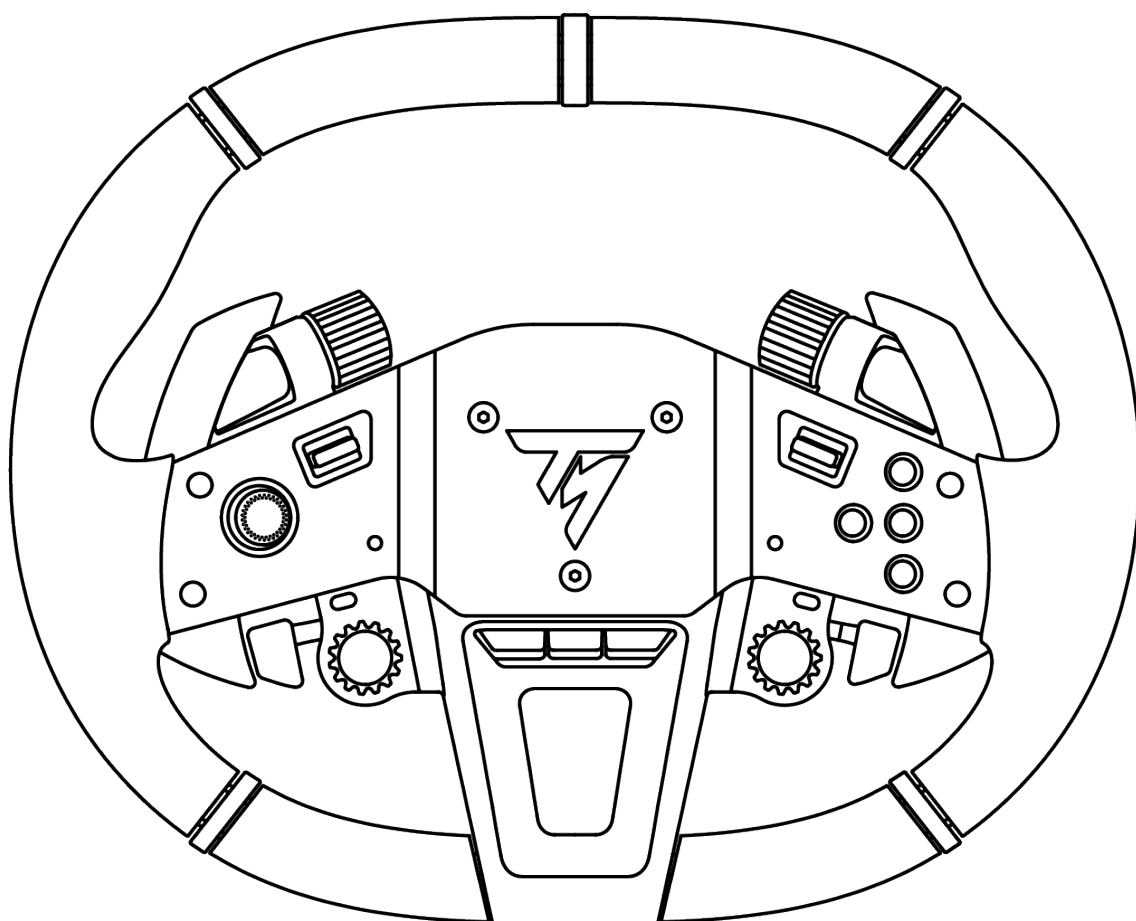
WHEEL ADD-ON

Het HYPERCAR Wheel Add-On-stuur is gemaakt met veeleisende rijders in gedachten en het ontwerp en de functies zijn speciaal ontworpen om uw raceprestaties voortdurend te verbeteren.

Deze handleiding helpt u bij het installeren en optimaal gebruiken van uw HYPERCAR Wheel Add-On. Lees, voordat u begint met racen, zorgvuldig de instructies en de waarschuwingen: ze helpen u maximaal plezier uit uw product te halen.

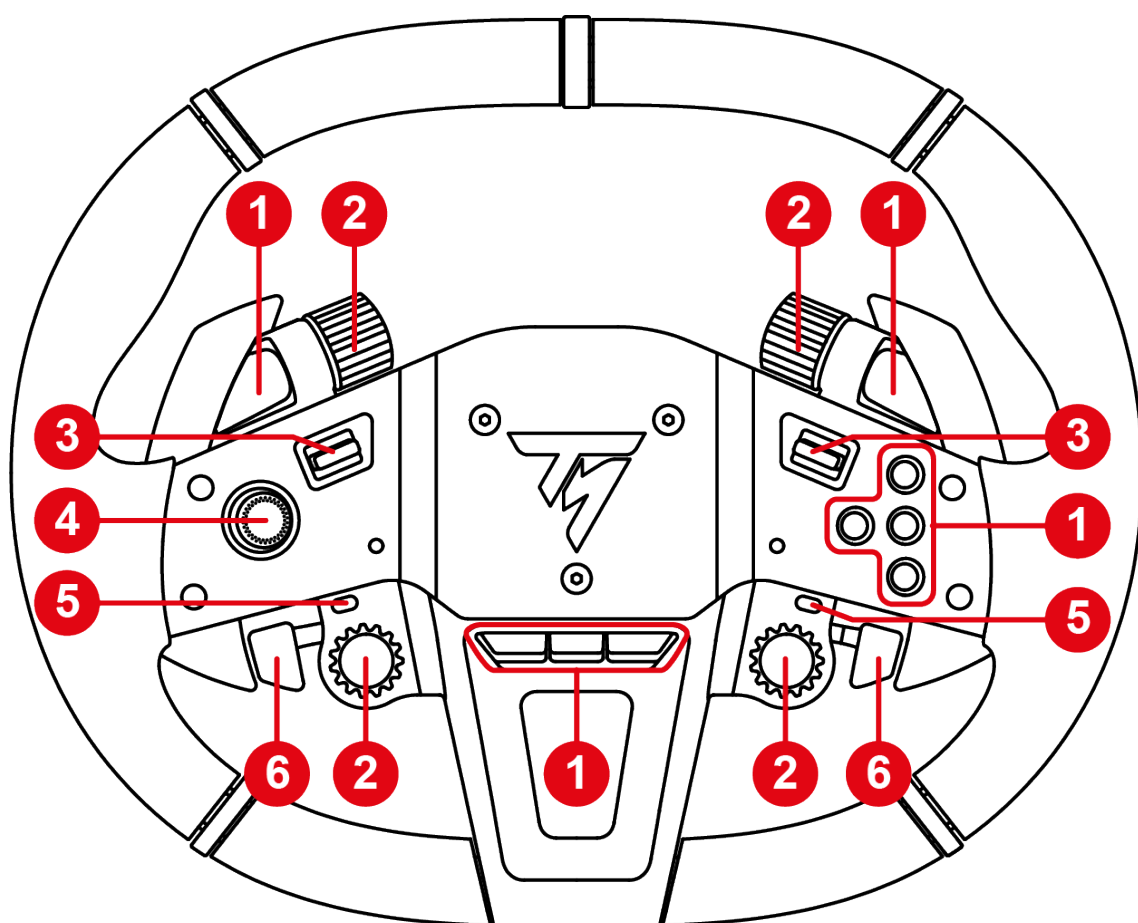


1. Inhoud van verpakking

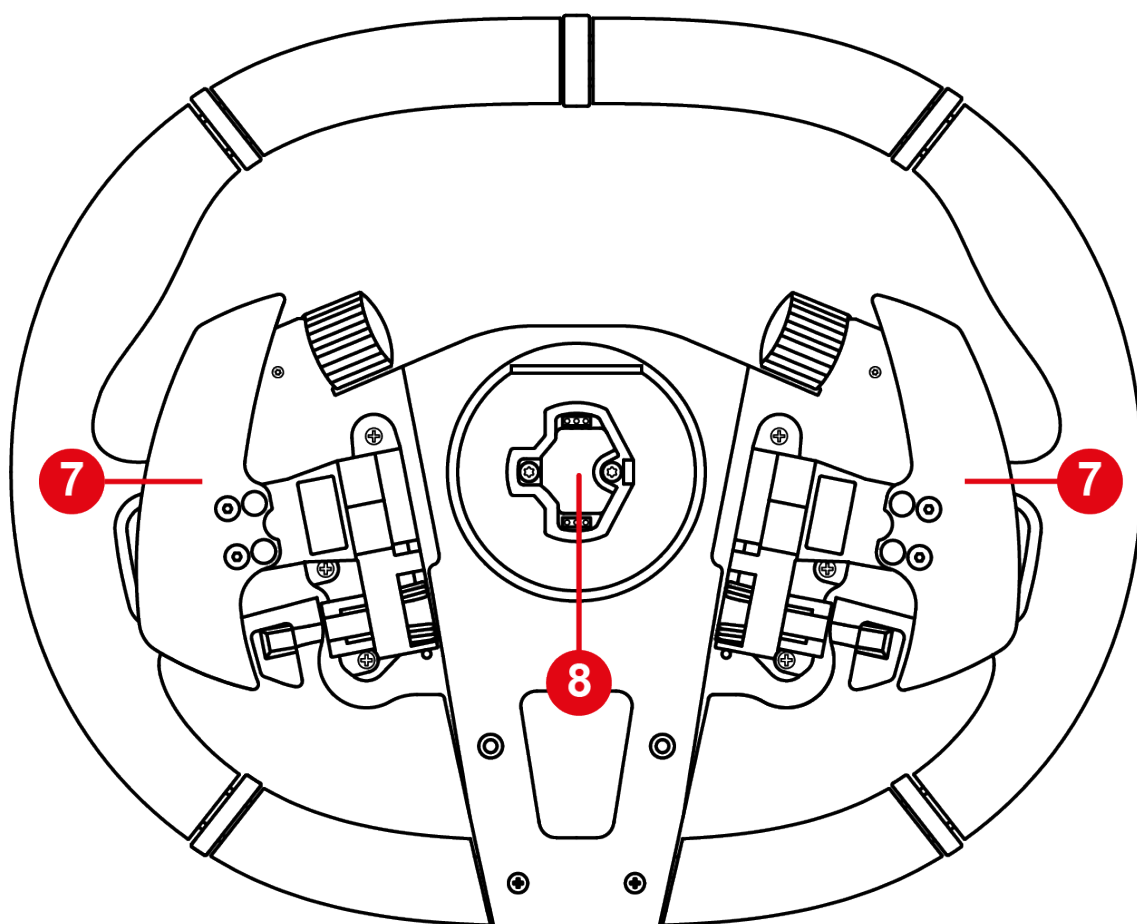




2. Functies



- ① Actiedrukknoppen
- ② Draaiknoppen
- ③ Omhoog: actiedrukknoppen / Omlaag: instellingendrukknoppen
- ④ D-pad
- ⑤ Motortoerental-LED's (RPM), race-informatie (vlag, pitstraat) of functie van de linker/rechter analoge trigger
- ⑥ Analoge triggers



- 7 Aanpasbare magnetische schakelflippers
- 8 Quick release-houder



3. Informatie over het gebruik van het stuur



Documentatie

Lees, voordat u dit product gebruikt, dit document nogmaals door en bewaar het om het eventueel op een later tijdstip te kunnen raadplegen.



Firmware-update

U moet de firmware voor de voet van uw racestuur (T818, T818 Ferrari SF1000 Simulator en toekomstige Thrustmaster-voeten) bijwerken met de meest recente beschikbare versie.

Volg hiervoor onderstaande drie stappen.

1. Ga naar

<https://support.thrustmaster.com/cat-wheels/>

en selecteer uw Thrustmaster-voet.

2. Verwijder de oude PC-driver en installeer vervolgens de nieuwe PC-driver die beschikbaar is in de sectie **Drivers**. Start de computer opnieuw op zodra de installatie is voltooid.

3. Open de **THRUSTMASTER FIRMWARE UPDATER**-app en werk de firmware van de racestuurvoet bij met de meest recente firmwareversie.

Uw stuur zal alleen correct werken als de firmware van uw racestuurvoet is bijgewerkt.



Elektrische schok

- Bewaar dit product op een droge plek, uit de zon en stofvrij.
- Trek nooit te hard aan een kabel of connector, en voorkom het knikken van kabels.
- Volg de aanwijzingen voor het aansluiten.
- Mors geen vloeistoffen op het product of de connectoren.
- Veroorzaak geen kortsluiting.
- Haal het product nooit uit elkaar (uitgezonderd ten behoeve van eventuele afstellingen beschreven in deze handleiding), gooi het niet in vuur en stel het niet bloot aan hoge temperaturen.
- Maak het product niet open. Binnen in het product bevinden zich geen door de gebruiker te onderhouden of te repareren onderdelen. Alle reparaties dienen te worden uitgevoerd door de fabrikant, een gespecificeerde vertegenwoordiging of een gekwalificeerd technicus.



Beveiligen van gebruiksruijnte

- Plaats geen voorwerpen (bijvoorbeeld kop koffie, telefoon of sleutelbos) in de gebruiksruijnte die het handelen van de gebruiker kunnen verstoren of die een ongewenste beweging of een onderbreking door een andere persoon kunnen veroorzaken.
- Bedek de stroomkabels niet met een tapijt, kleed, deken of enig andere bedekking, en houd kabels uit de buurt van waar mensen zullen lopen.



Mogelijk letsel ten gevolge van Force Feedback en herhaalde bewegingen

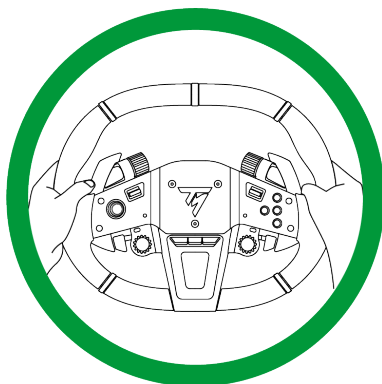
Het gebruik van een Force Feedback-racestuur kan leiden tot pijn in gewrichten of spieren. Hoe problemen te voorkomen:

- Warm u vooraf op en vermijd langdurig continu gebruik.
- Neem een pauze van 10 tot 15 minuten na elk uur gebruik.
- Als u last krijgt van vermoeidheid of pijn in handen, polsen, armen, voeten of benen, druk dan op de knop om Force Feedback uit te schakelen, schakel de stuurvoet uit en rust een paar uur voordat u opnieuw gaat gamen met de controller.
- Stop helemaal met het gebruik als de hierboven beschreven symptomen van pijn of ongemak bij gebruik blijven aanhouden en raadpleeg een huisarts.
- Stel de Force Feedback niet in op een niveau dat te zwaar is in verhouding tot uw expertise en uw lichamelijke conditie.
- Houd het apparaat buiten bereik van personen jonger dan 16 jaar.
- Zorg ervoor dat de voet en het stuur correct zijn bevestigd, zoals beschreven in de handleiding.



Risico op onvoorziene, krachtige en snelle draaiingen:

plaats nooit een hand of arm door de openingen in het stuur of in het draaigebied van het stuur.



Houd tijdens gebruik altijd twee handen in de juiste stand aan het stuur en laat het stuur nooit helemaal los.

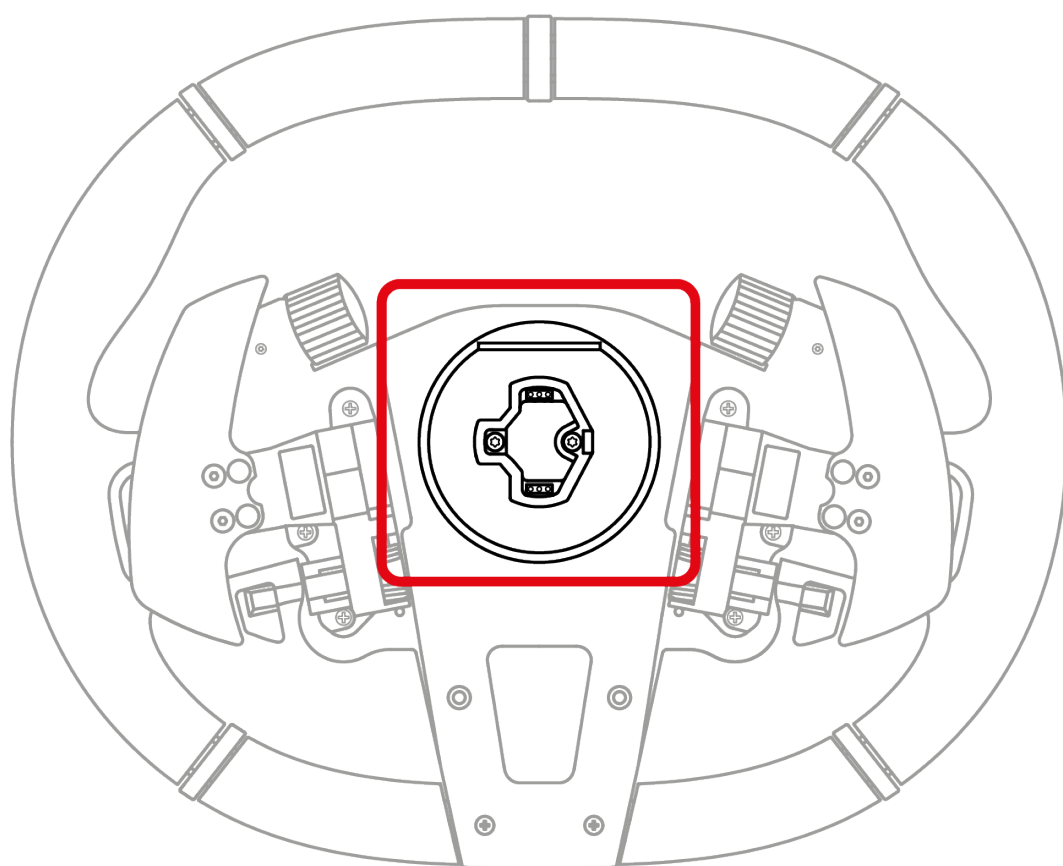


Dit product mag alleen worden verplaatst door personen van **16 jaar of ouder**.



4. Het stuur installeren op een voet

Het HYPERCAR Wheel Add-On-stuur is voorzien van een quick release-systeem met een vergrendeling. Dit quick release-systeem is compatibel met de Thrustmaster T818 en de Thrustmaster T818 Ferrari SF1000 Simulator-racestuurvoeten, en met toekomstige Thrustmaster-racestuurvoeten.

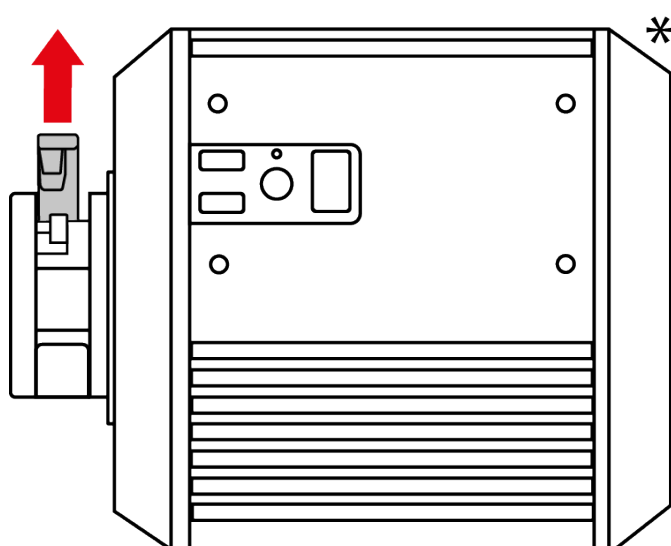


Controleer voor elk gebruik of het HYPERCAR Wheel Add-On-stuur nog steeds correct is bevestigd op de voet, zoals beschreven in de handleiding van de voet.

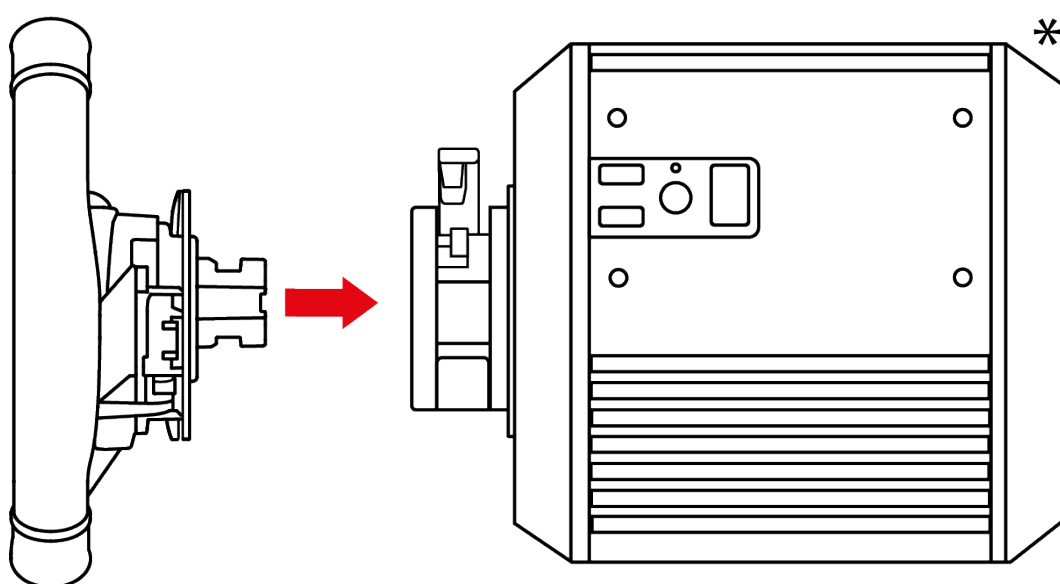


Volg de installatieprocedure die wordt beschreven in de handleiding van de voet.

1. Controleer dat de vergrendelpal van de voet in de open-stand staat.



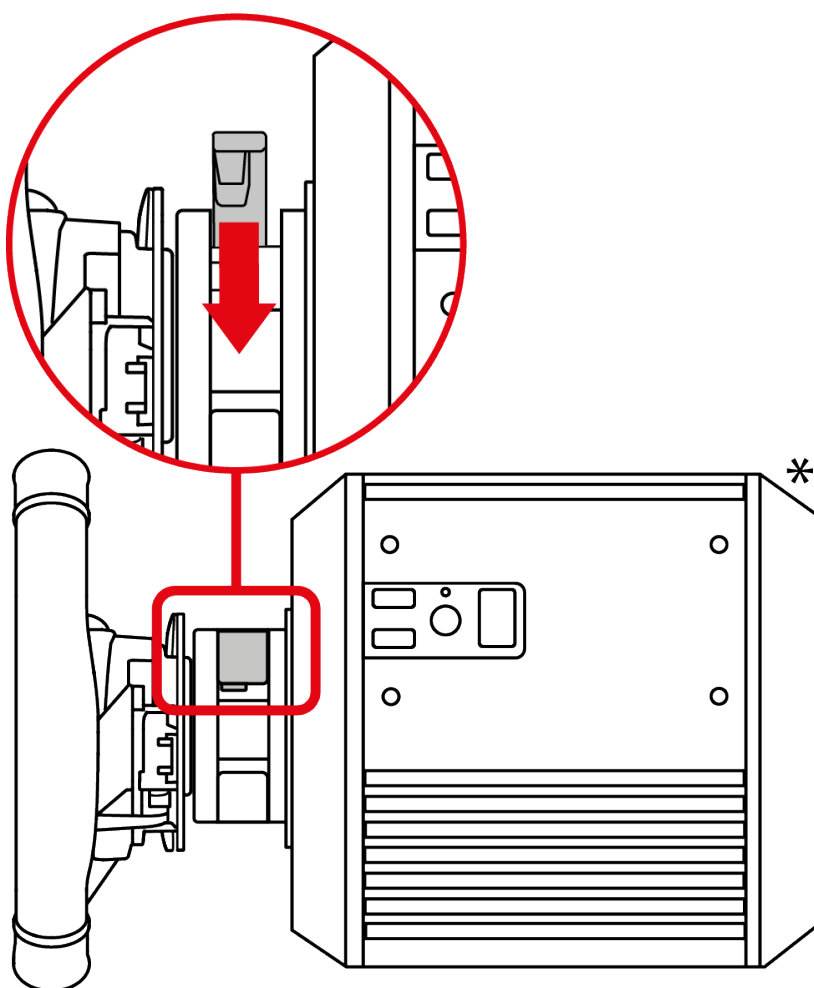
2. Steek het stuur in de voet.



**Voet wordt apart verkocht*



3. Duw de vergrendelpal naar beneden



Gevaar op beknelling

Let op dat uw vinger niet in het vergrendelsysteem zit wanneer u de pal naar beneden duwt.



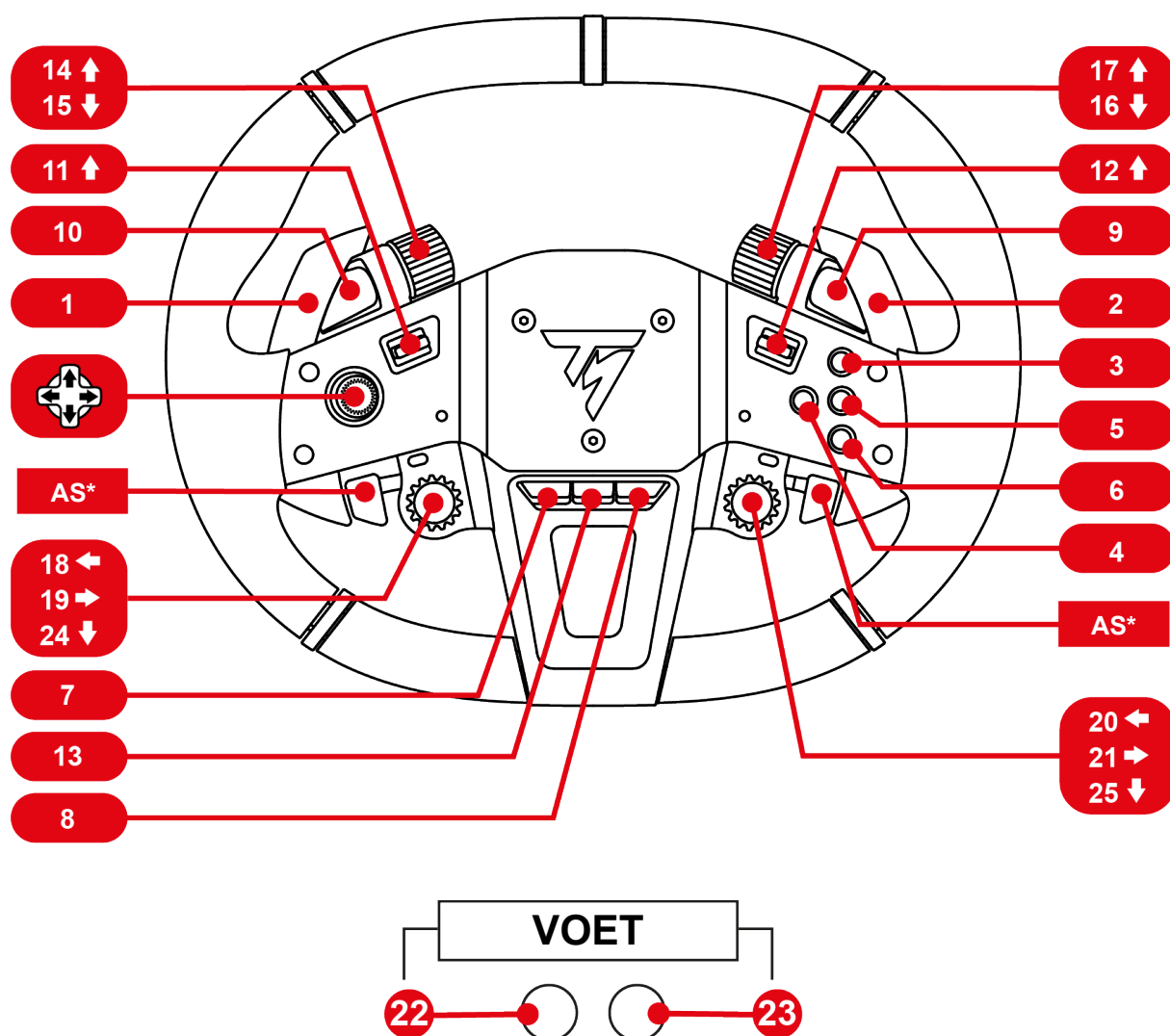
Controleer voor elk gebruik of de voet nog steeds correct is bevestigd aan de steun, zoals beschreven in de handleiding van de voet.

**Voet wordt apart verkocht*



5. Mapping

Mapping voor PC

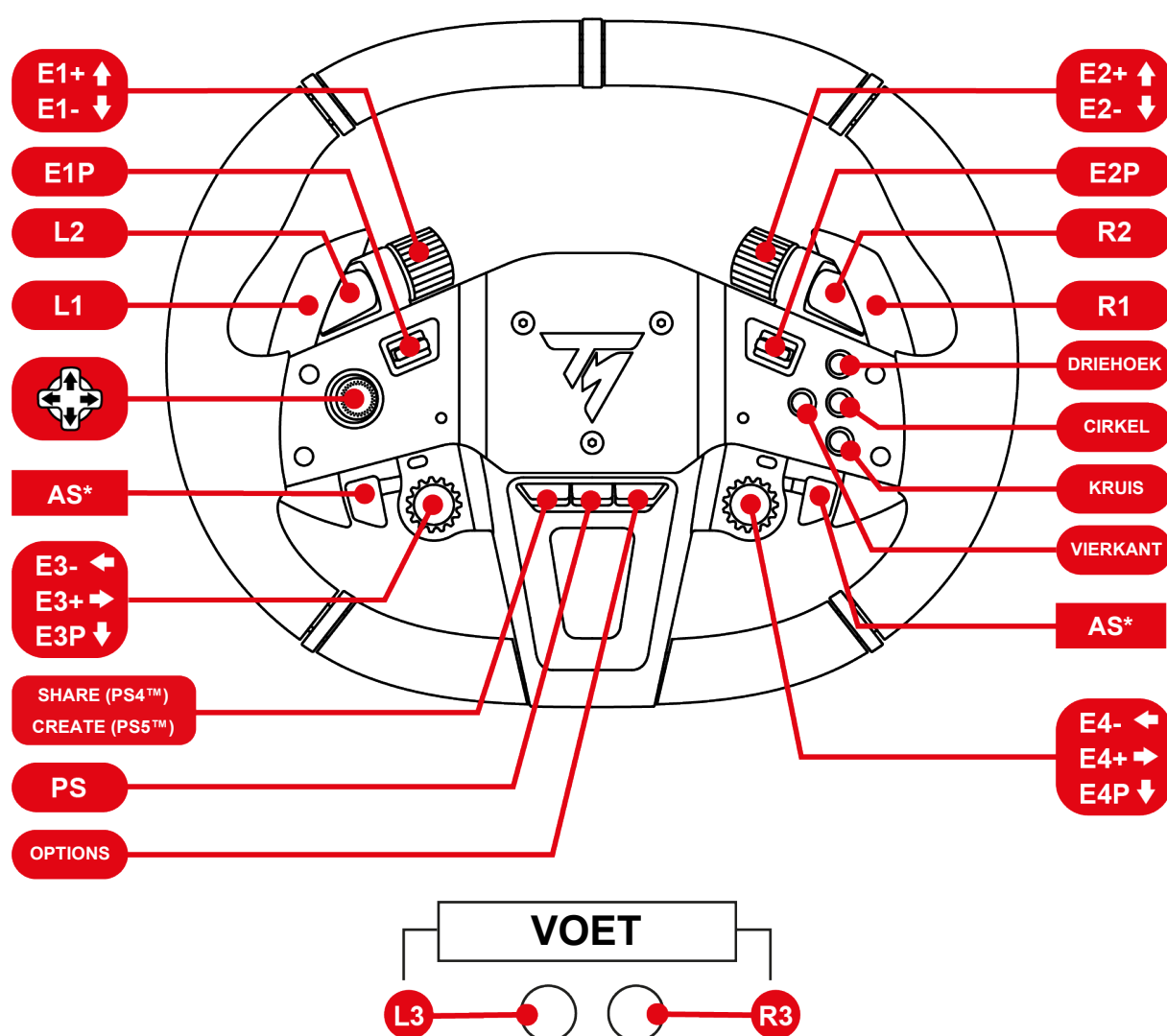


Wanneer het HYPERCAR Wheel Add-On-stuur op een Thrustmaster-racestuurvoet is geïnstalleerd, wordt de voet herkend als een Thrustmaster Advanced Mode Racer-apparaat.

**Afhankelijk van de mapping*



Mapping voor PS4™/PS5™



Het racestuur koppelen

Schakel uw PS4™- of PS5™-console in en sluit vervolgens uw racestuur aan op een van de USB-aansluitingen van de console. Nadat het zelfkalibratieproces van het racestuur is voltooid, drukt u op de PS-knop op het racestuur om het racestuur te verbinden met uw PlayStation®-profiel.

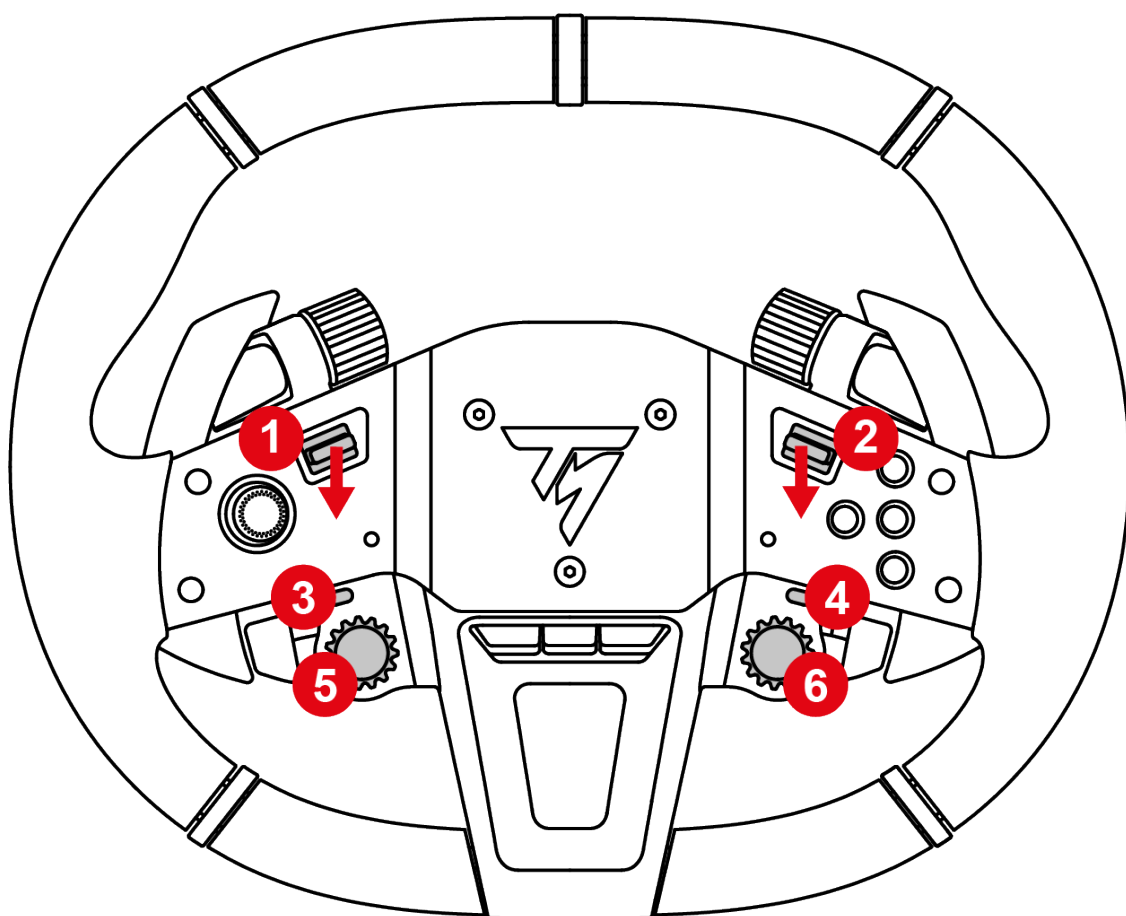
**Afhankelijk van de mapping*



6. Werking van de LED's

Het HYPERCAR Wheel Add-On-stuur kan informatie weergeven die zichtbaar is via de LED's: functie van de analoge triggers, of motortoerental (RPM), of vlag (FLAG) en pitstraat (PIT).

De weergegeven gegevens kunnen worden aangepast: intensiteit en kleur van de RPM-LED's.



- ❶ Instellingenknop 1 (omlaag-stand)
- ❷ Instellingenknop 2 (omlaag-stand)
- ❸ LED 1 (links): functie van linker analoge trigger, of motortoerental (RPM), of vlag (FLAG)
- ❹ LED 2 (rechts): functie van rechter analoge trigger, of motortoerental (RPM), of pitstraat (PIT)
- ❺ Linker draaiknop: selecteren van helderheid van LED's, selecteren van functie van linker analoge trigger
- ❻ Rechter draaiknop: selecteren van weergavemodus LED's, selecteren van functie van rechter analoge trigger



Racegegevens in games weergeven met telemetrie

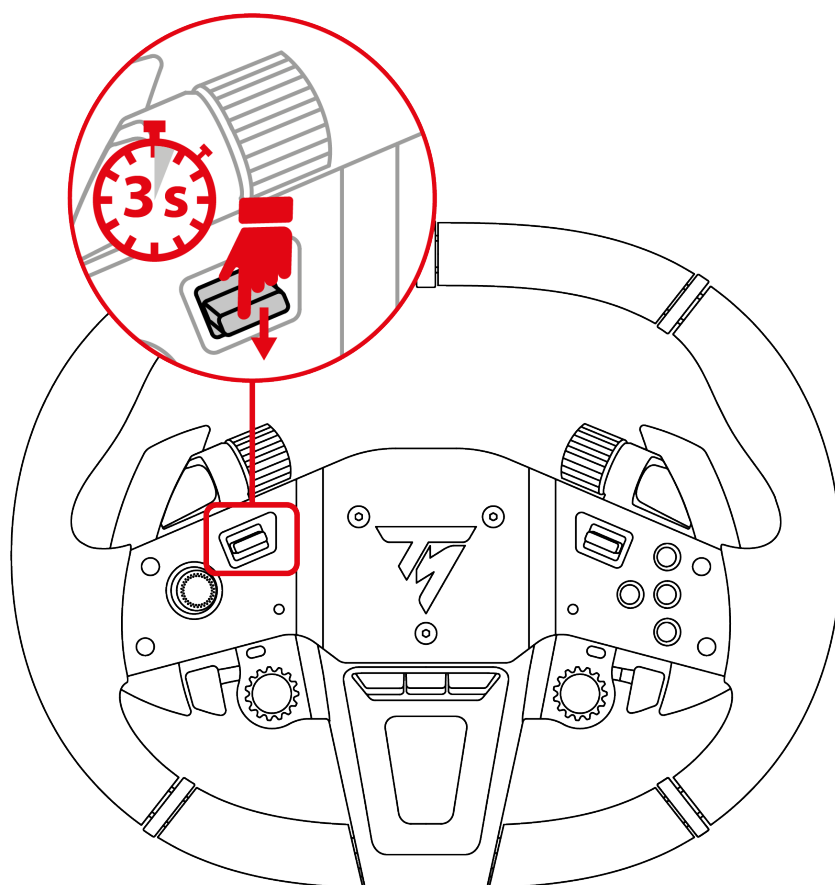
Het HYPERCAR Wheel Add-On-stuur kan informatie weergeven die zichtbaar is via de LED's: functie van de analoge triggers, of motortoerental (RPM), of vlag (FLAG) en pitstraat (PIT).

Racegegevens in games weergeven zonder telemetrie

In games die geen telemetrie ondersteunen, zijn de weergegeven gegevens de functies van de analoge triggers.



Het LED-menu openen/sluiten



- Om **het LED-menu te openen**, drukt u de instellingenknop 1 naar beneden en houdt u deze drie seconden in die stand.
- Om **het LED-menu te sluiten**, drukt u de instellingenknop 1 naar beneden en houdt u deze drie seconden in die stand.

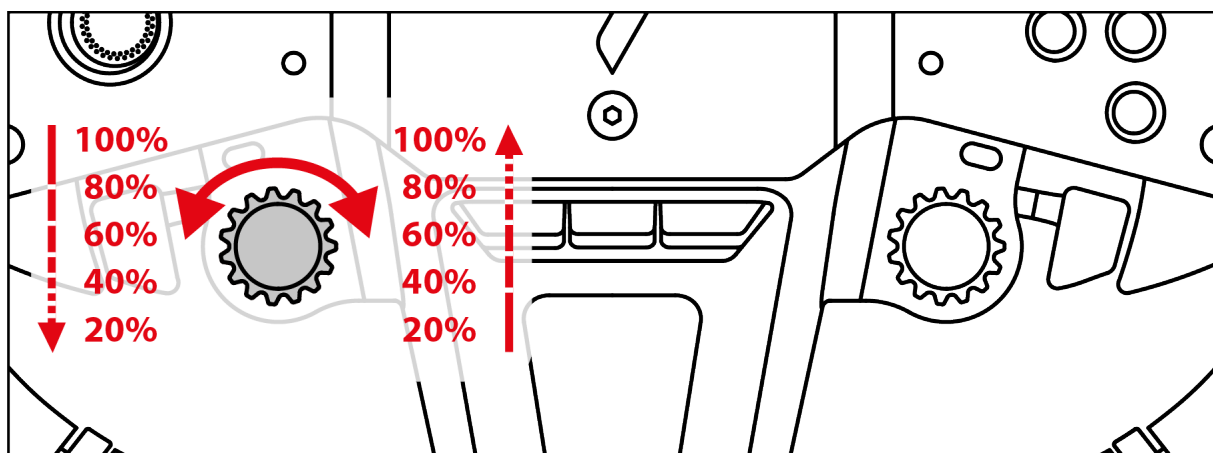


Als er binnen 8 seconden geen actie wordt uitgevoerd, wordt de modus automatisch gesloten.



De LED-intensiteit aanpassen

1. Open het LED-menu door de instellingenknop 1 naar beneden te drukken en deze drie seconden in deze stand te houden.
2. Draai de linker draaiknop naar links om de helderheid te verlagen of naar rechts om de helderheid te verhogen.



3. Sluit het LED-menu door de instellingenknop 1 naar beneden te drukken en deze drie seconden in die stand te houden.

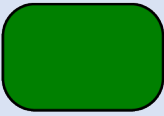
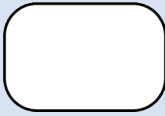
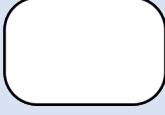


- De helderheid van de LED's neemt toe of af in stappen van 20% over vijf niveaus.
- Wanneer u de helderheid van de LED's aanpast, ziet u alleen de helderheid van LED 1 veranderen. Wanneer u het LED-menu sluit, wordt ook de helderheid van de tweede LED aangepast.
- Als er binnen 8 seconden geen actie wordt uitgevoerd, wordt de modus automatisch gesloten.



De LED-modus selecteren

De HYPERCAR Wheel Add-On beschikt over vier LED-modi. De kleur van de LED's geeft de geselecteerde modus aan.

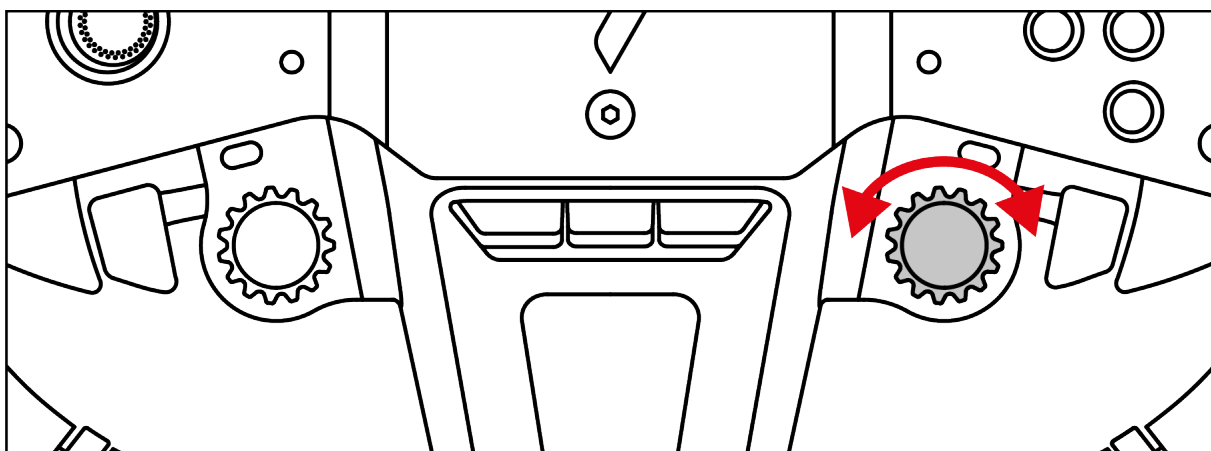
Modus	LED 1	LED 2
Functies van de analoge triggers		
Rode RPM*		
Blauwe RPM*		
Vlag (FLAG) en pitstraat (PIT)*		

**Modus beschikbaar in games die telemetrie ondersteunen. Een overzicht van compatibele games is beschikbaar op:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



1. Open het LED-menu door de instellingenknop 1 naar beneden te drukken en deze drie seconden in deze stand te houden.
2. Draai de rechter draaiknop om een van de modi te selecteren.



3. Sluit het LED-menu door de instellingenknop 1 naar beneden te drukken en deze drie seconden in die stand te houden.

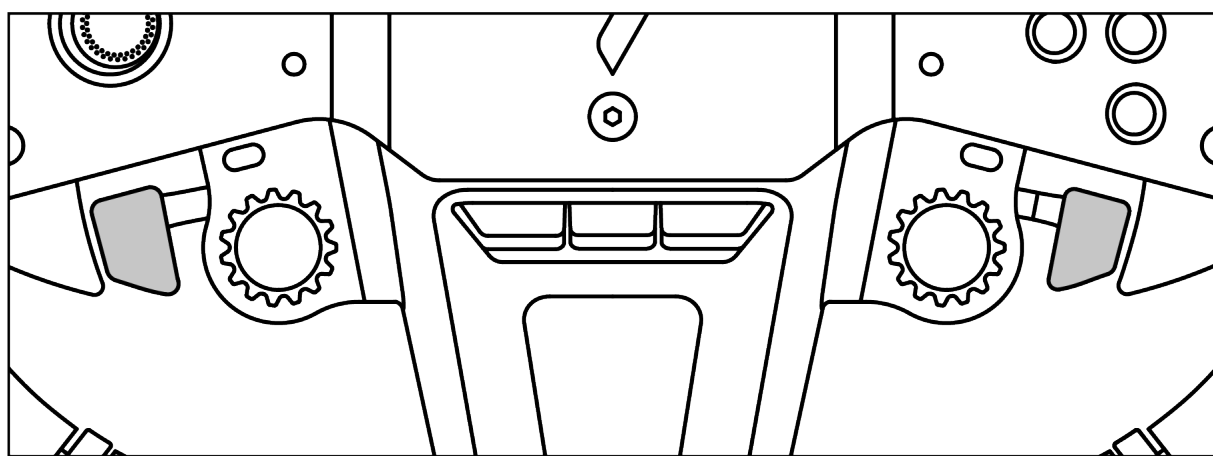


Als er binnen 8 seconden geen actie wordt uitgevoerd, wordt de modus automatisch gesloten.



Funcities van de analoge triggers-modus

Met de Funcities van de analoge triggers-modus kunt u functies toewijzen aan de analoge triggers.

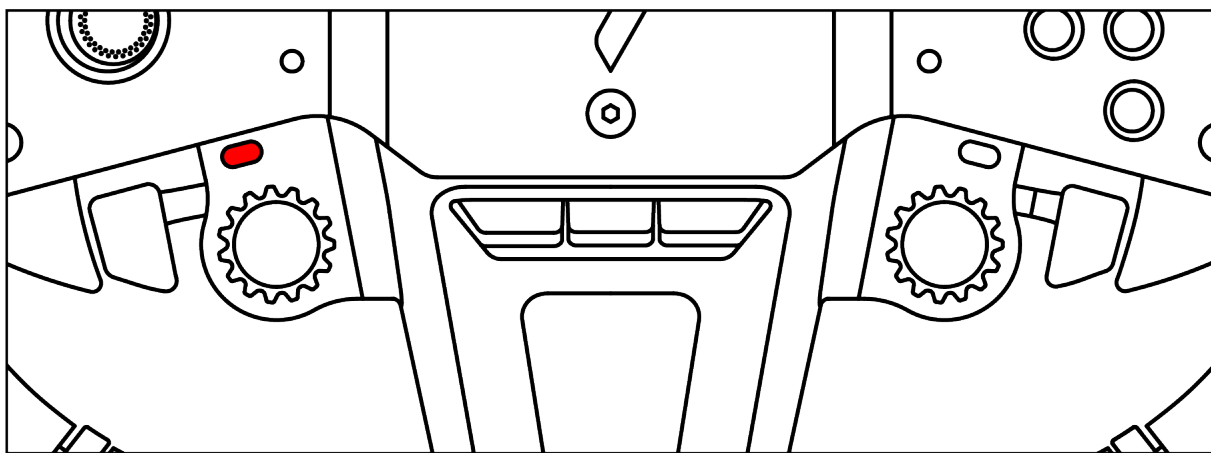


Volg de procedure die [hier](#) wordt beschreven om de functies te selecteren die zijn gekoppeld aan de analoge triggers.



Rode RPM-modus*

De rode RPM-modus beïnvloedt de weergave van de LED's voor het motortoerental (RPM).

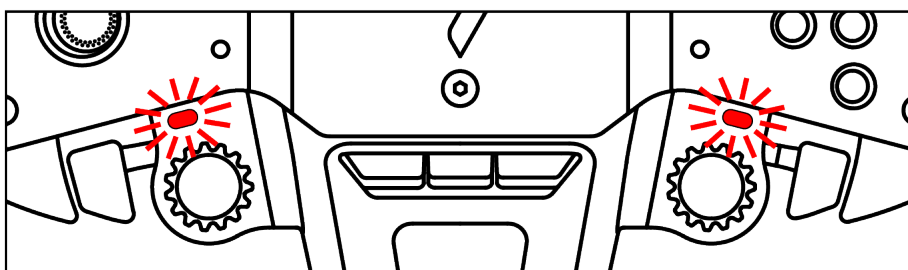
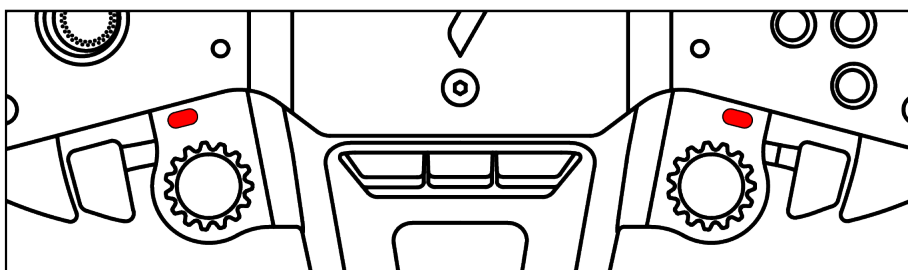
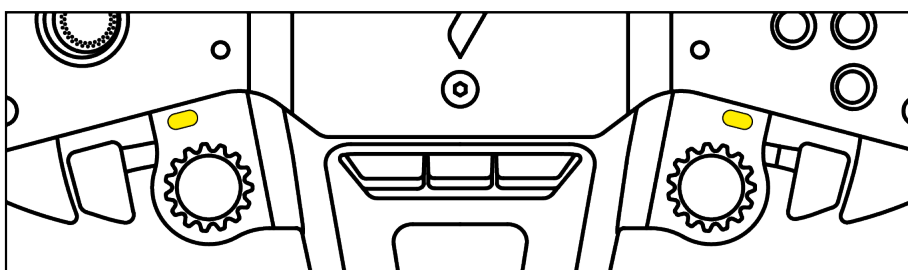
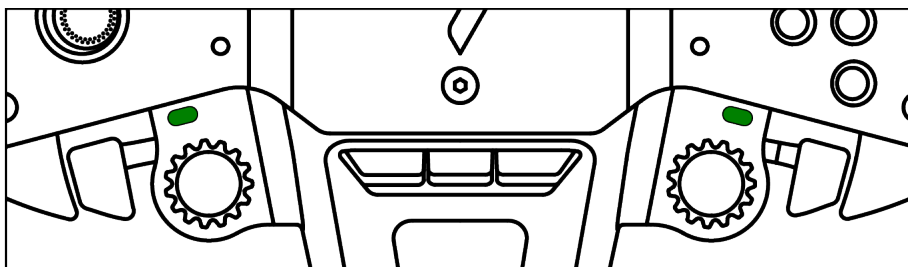


**Modus beschikbaar in games die telemetrie ondersteunen. Een overzicht van compatibele games is beschikbaar op:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



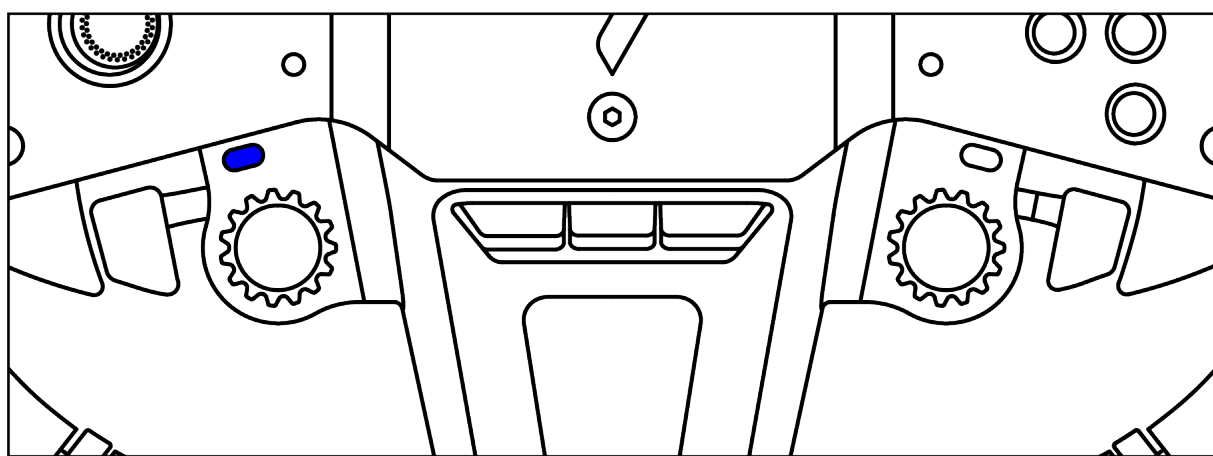
Weergavevolgorde van de LED's voor de rode RPM-
modus:





Blauwe RPM-modus*

De blauwe RPM-modus beïnvloedt de weergave van de LED's voor het motortoerental (RPM).

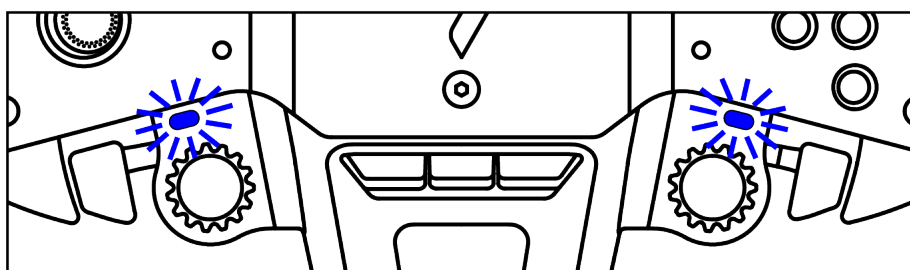
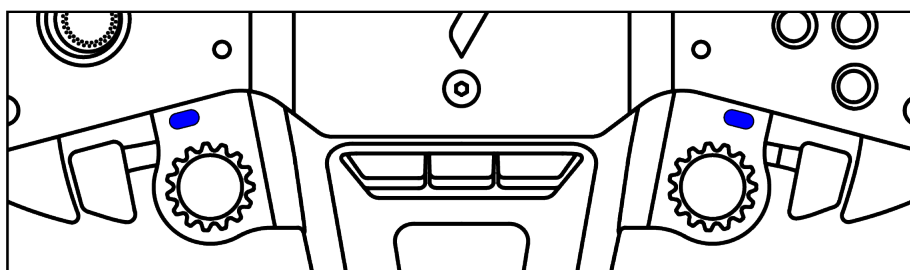
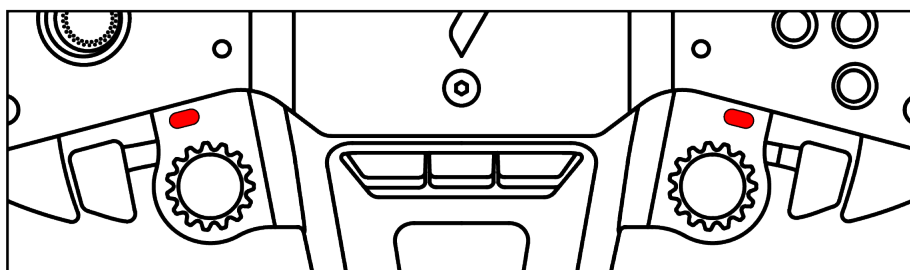
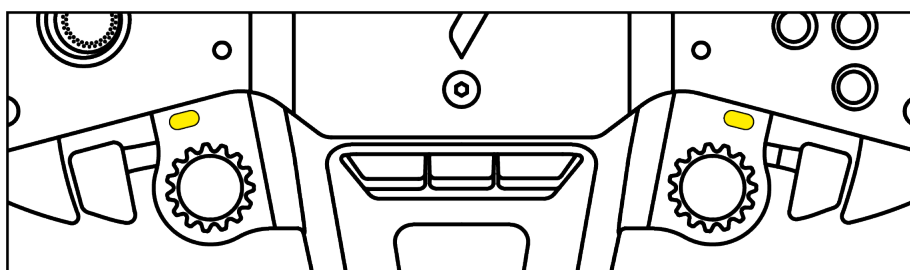
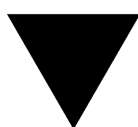
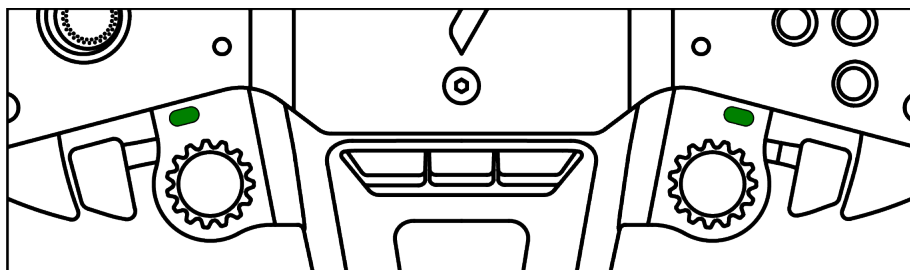


**Modus beschikbaar in games die telemetrie ondersteunen. Een overzicht van compatibele games is beschikbaar op:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



Weergavevolgorde van de LED's voor de blauwe RPM-
modus:

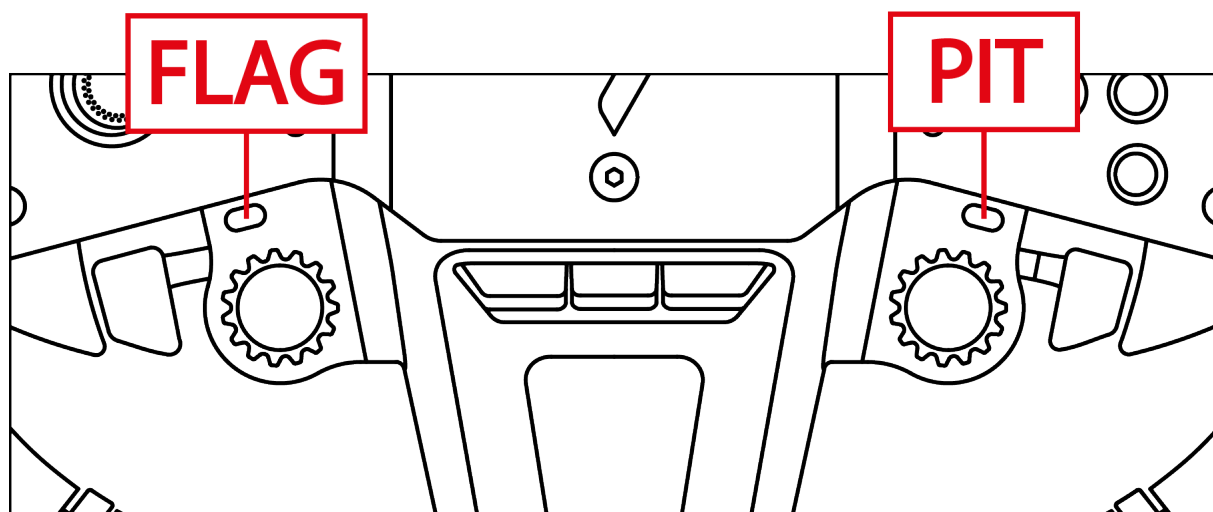




Vlag (FLAG) en pitstraat (PIT)-modus*

Met de vlag (FLAG) en pitstraat (PIT)-modus kunt u race-informatie over de vlag weergeven, samen met de status van de pitstraat.

LED 1 geeft informatie over de vlag (FLAG) en LED 2 geeft informatie over de status van de pitstraat (PIT).



**Modus beschikbaar in games die telemetrie ondersteunen. Een overzicht van compatibele games is beschikbaar op:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



7. De analoge triggers configureren

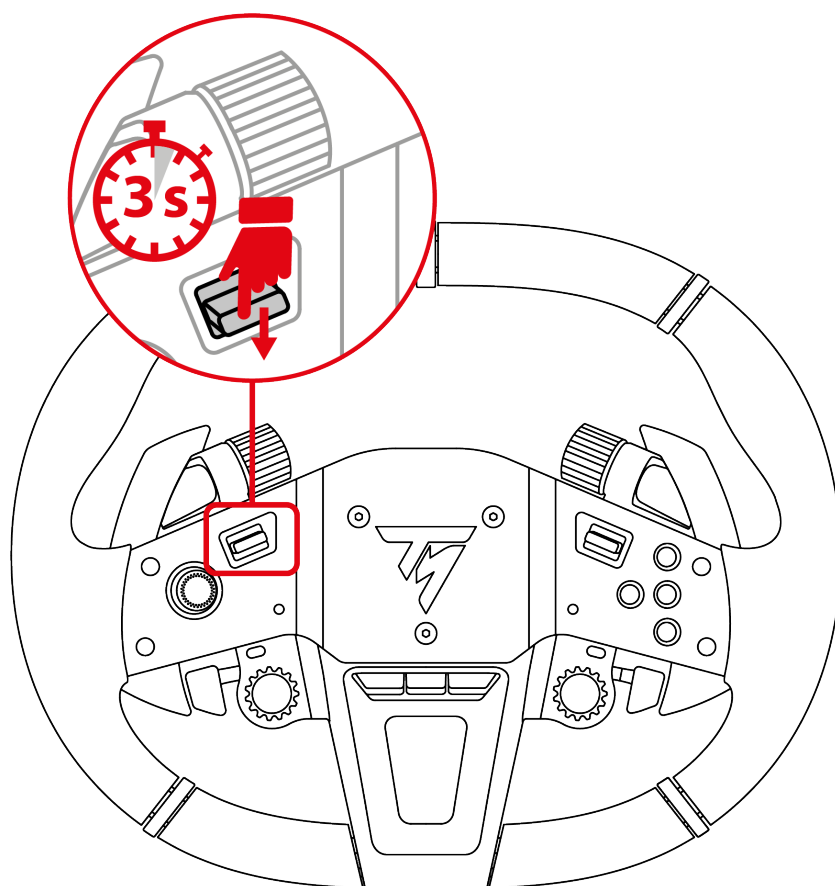
Op de PC

De analoge triggers opereren onafhankelijk van elkaar en kunnen aan twee verschillende functies worden gekoppeld. De kleur van de LED's geeft de geselecteerde functie aan.

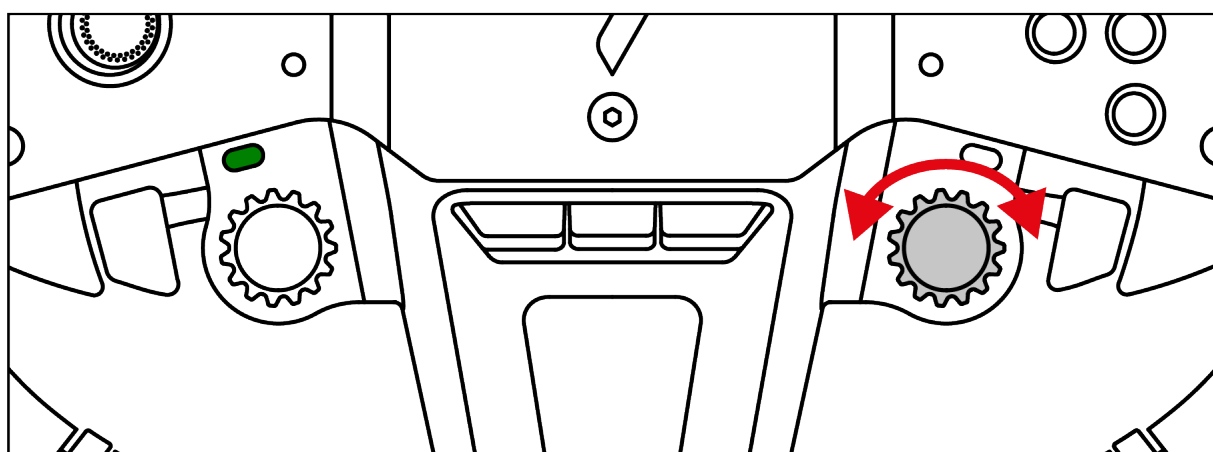
Functie	Kleur
Rempedaal (standaard aan de linkerkant)	
Gaspedaal (standaard aan de rechterkant)	
Koppelingspedaal	
RX-as	
RY-as	
-	



1. Open het LED-menu door de instellingenknop 1 naar beneden te drukken en deze drie seconden in deze stand te houden.



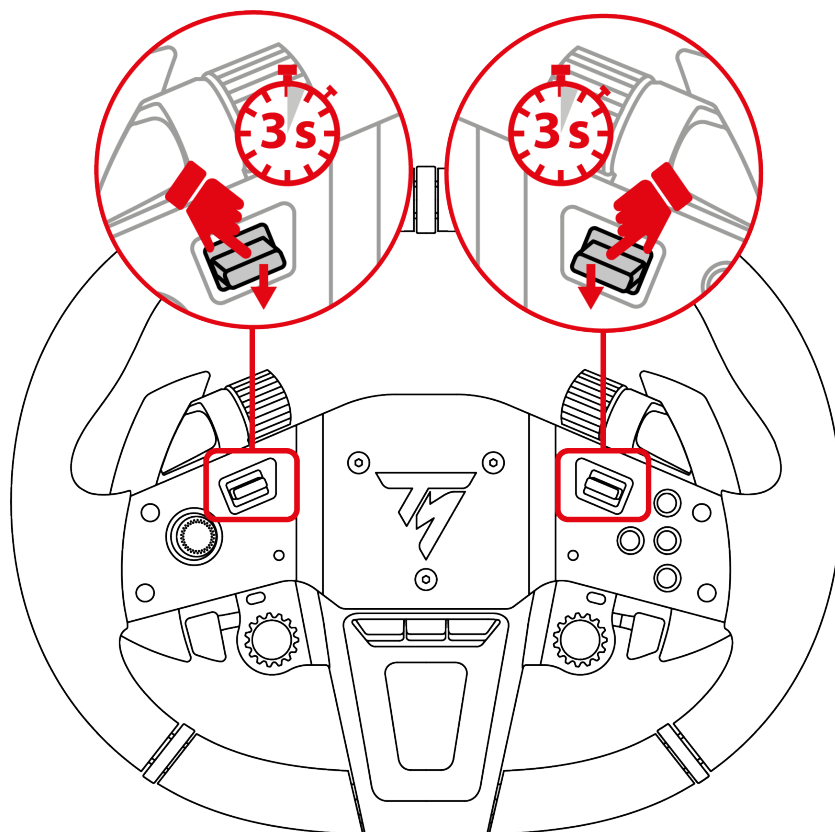
2. Draai de rechter draaiknop om de Functies van de analoge triggers-modus te selecteren (LED 1 is groen).



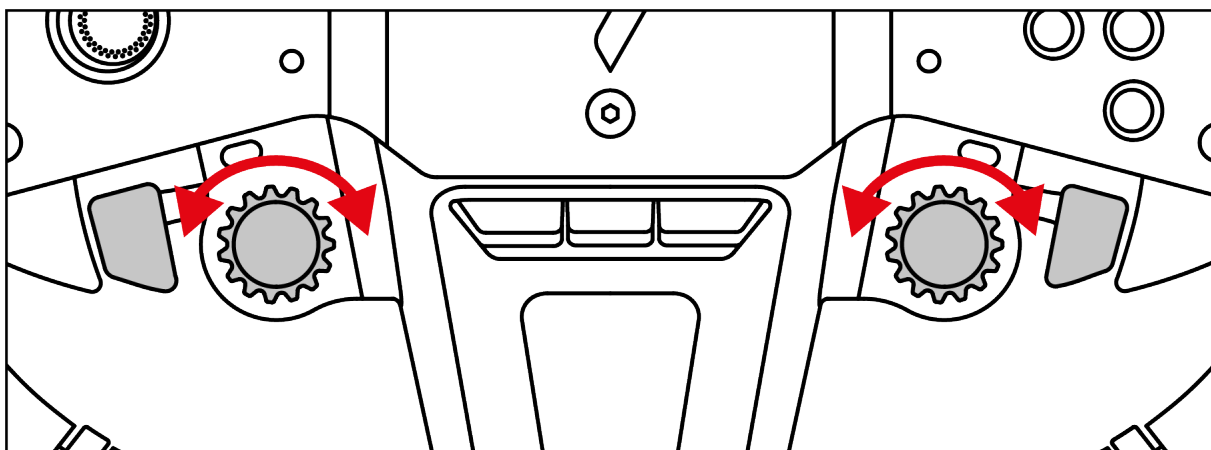


3. Open de De functies configureren van de analoge triggers-submodus door de instellingenknoppen 1 en 2 naar beneden te drukken en deze drie seconden in deze stand te houden.

De twee LED's knipperen.



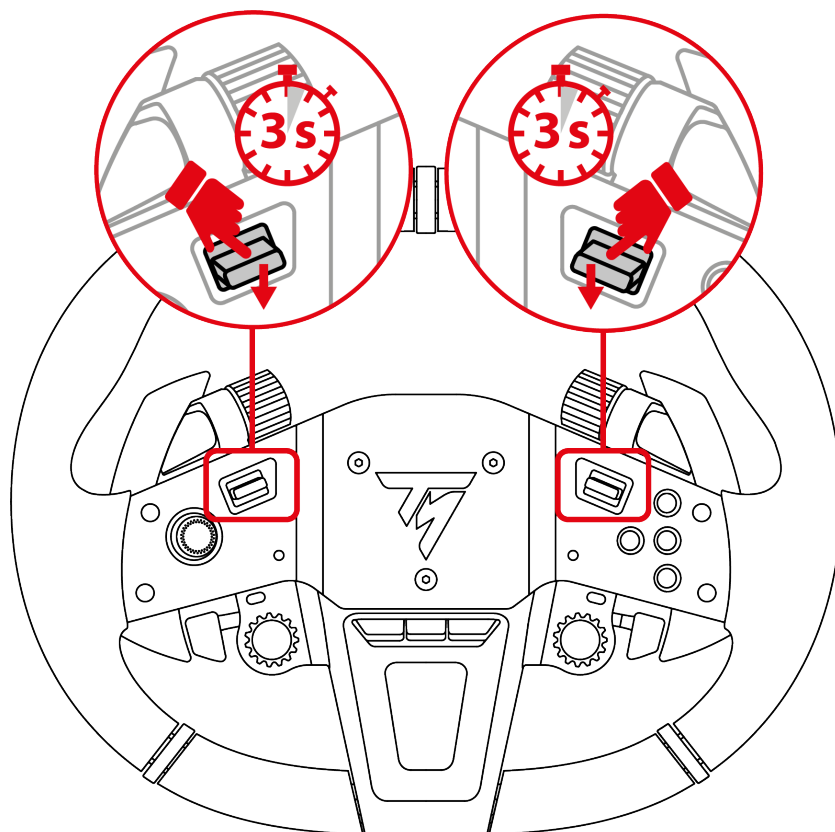
4. Draai de linker draaiknop om de functie van de linker analoge trigger te selecteren. Draai de rechter draaiknop om de functie van de rechter analoge trigger te selecteren.





5. Sluit de De functies configureren van de analoge triggers-submodus door de instellingenknoppen 1 en 2 naar beneden te drukken en deze drie seconden in deze stand te houden.

De twee LED's blijven branden.



Als er binnen 8 seconden geen actie wordt uitgevoerd, wordt de modus automatisch gesloten.



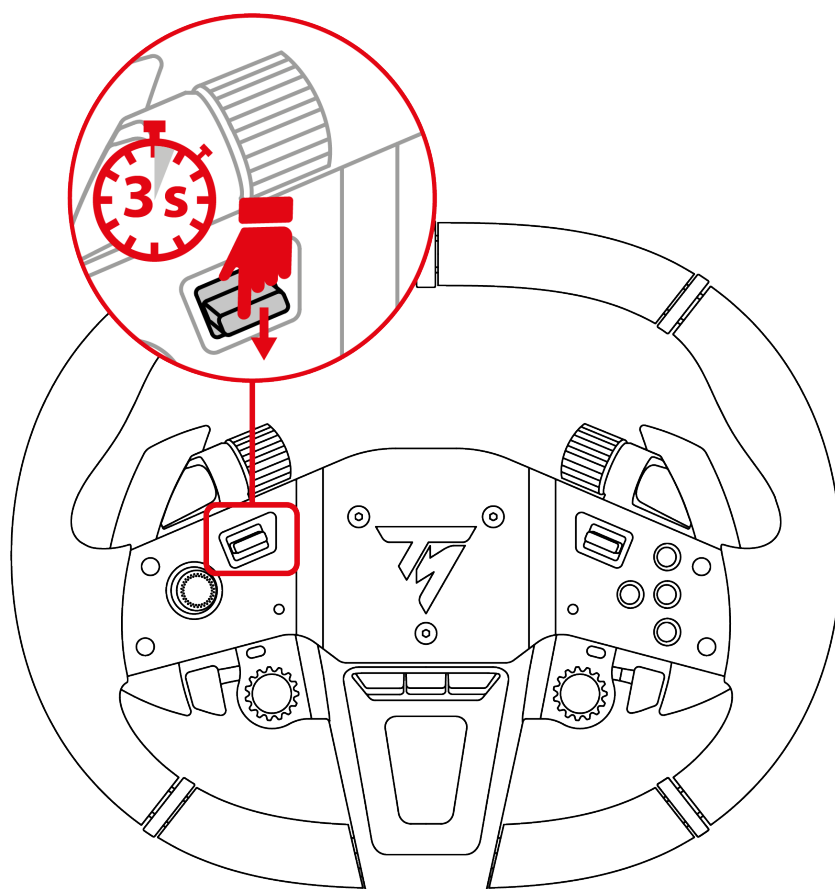
Op PlayStation®4 en PlayStation®5

De analoge triggers opereren onafhankelijk van elkaar en kunnen aan twee verschillende functies worden gekoppeld. De kleur van de LED's geeft de geselecteerde functie aan.

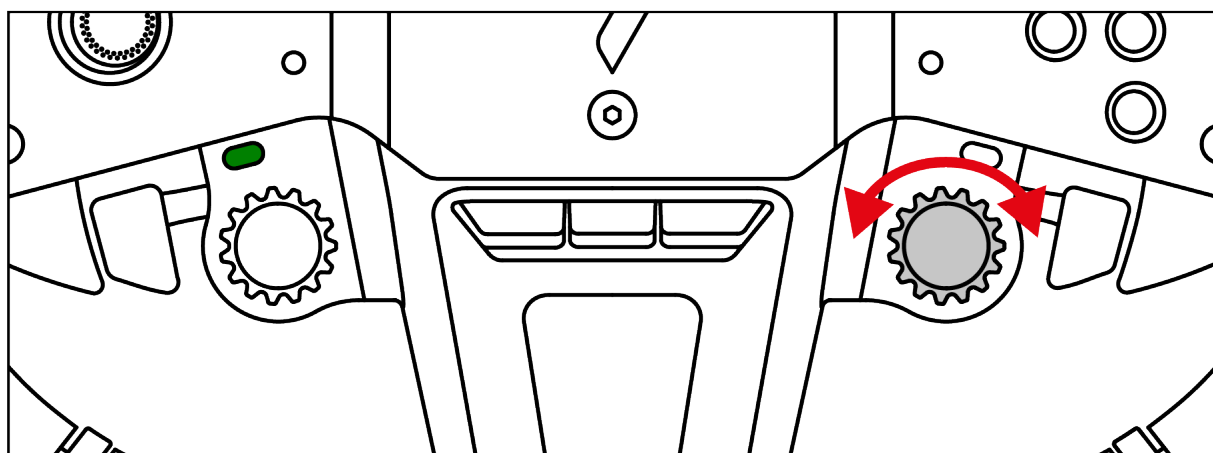
Functie	Kleur
Rempedaal (standaard aan de linkerkant)	
Gaspedaal (standaard aan de rechterkant)	
Koppelingspedaal	
Handrem	
Zicht naar rechts	
Zicht naar links	
-	



1. Open het LED-menu door de instellingenknop 1 naar beneden te drukken en deze drie seconden in deze stand te houden.



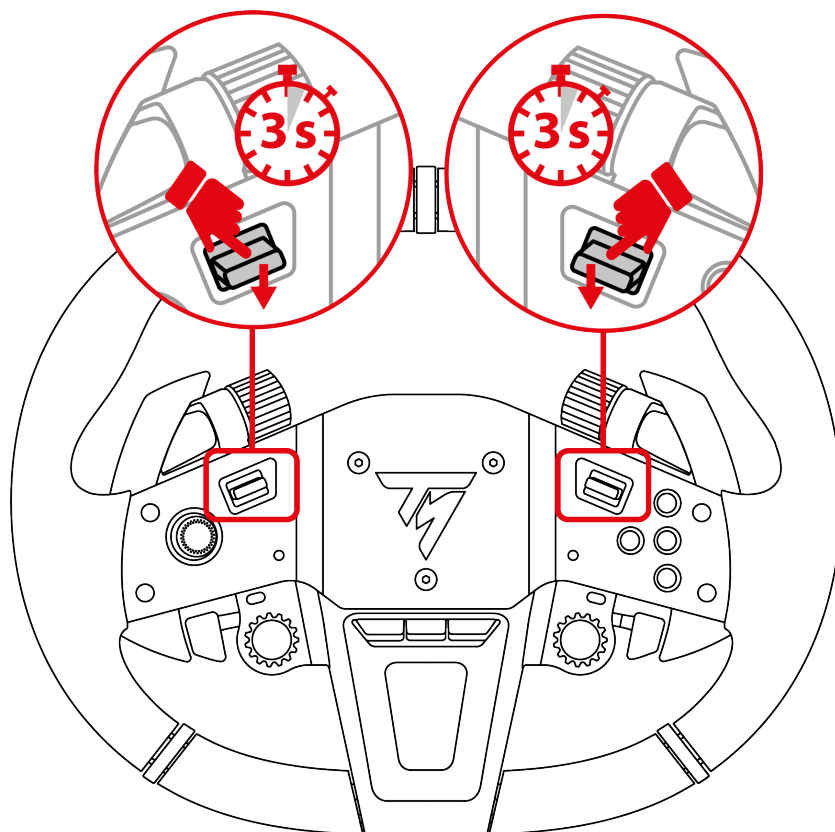
2. Draai de rechter draaiknop om de Functies van de analoge triggers-modus te selecteren (LED 1 is groen).



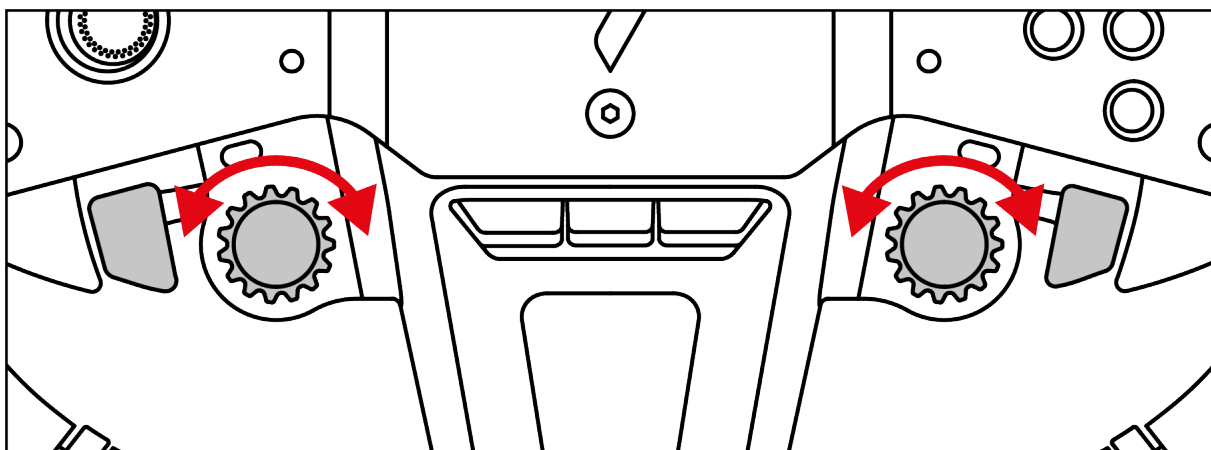


3. Open de De functies configureren van de analoge triggers-submodus door de instellingenknoppen 1 en 2 naar beneden te drukken en deze drie seconden in deze stand te houden.

De twee LED's knipperen.



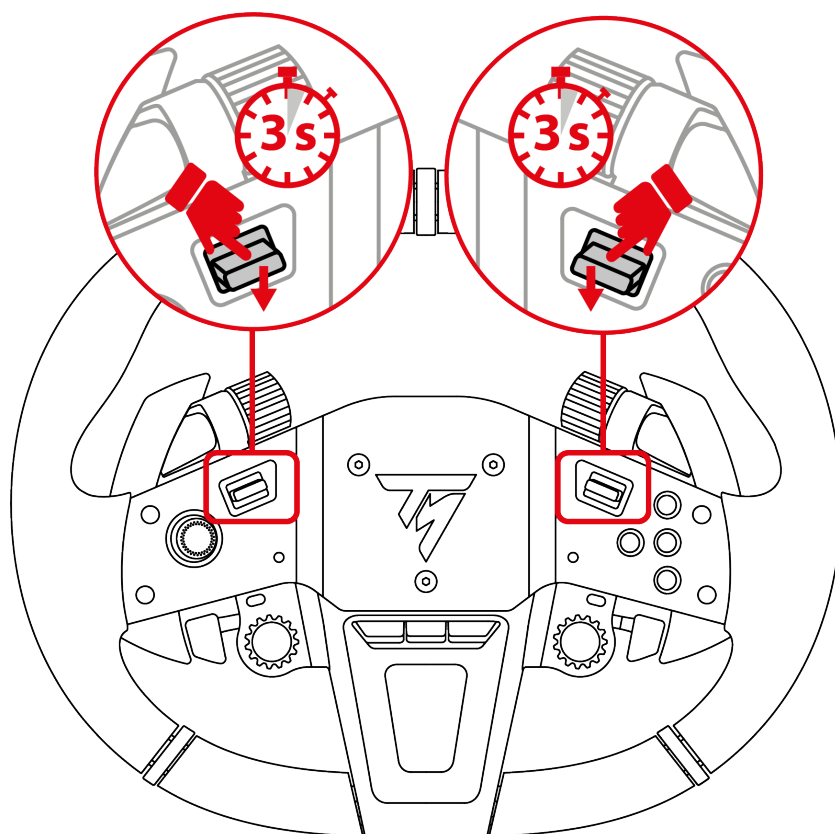
4. Draai de linker draaiknop om de functie van de linker analoge trigger te selecteren. Draai de rechter draaiknop om de functie van de rechter analoge trigger te selecteren.





5. Sluit de De functies configureren van de analoge triggers-submodus door de instellingenknoppen 1 en 2 naar beneden te drukken en deze drie seconden in deze stand te houden.

De twee LED's blijven branden.



Als er binnen 8 seconden geen actie wordt uitgevoerd, wordt de modus automatisch gesloten.



8. Clutch assist-functie

Het HYPERCAR Wheel Add-On-stuur heeft een functie die helpt bij het bedienen van de koppeling, ook wel bekend als *clutch assist*.

Met deze functie kunt u een stabiel aangrijppunt vasthouden op een vooraf gedefinieerde waarde, om perfecte staande starts uit te kunnen voeren.



De koppelinghulpfunctie is alleen beschikbaar in bepaalde games. Een overzicht van compatibele games is beschikbaar op:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



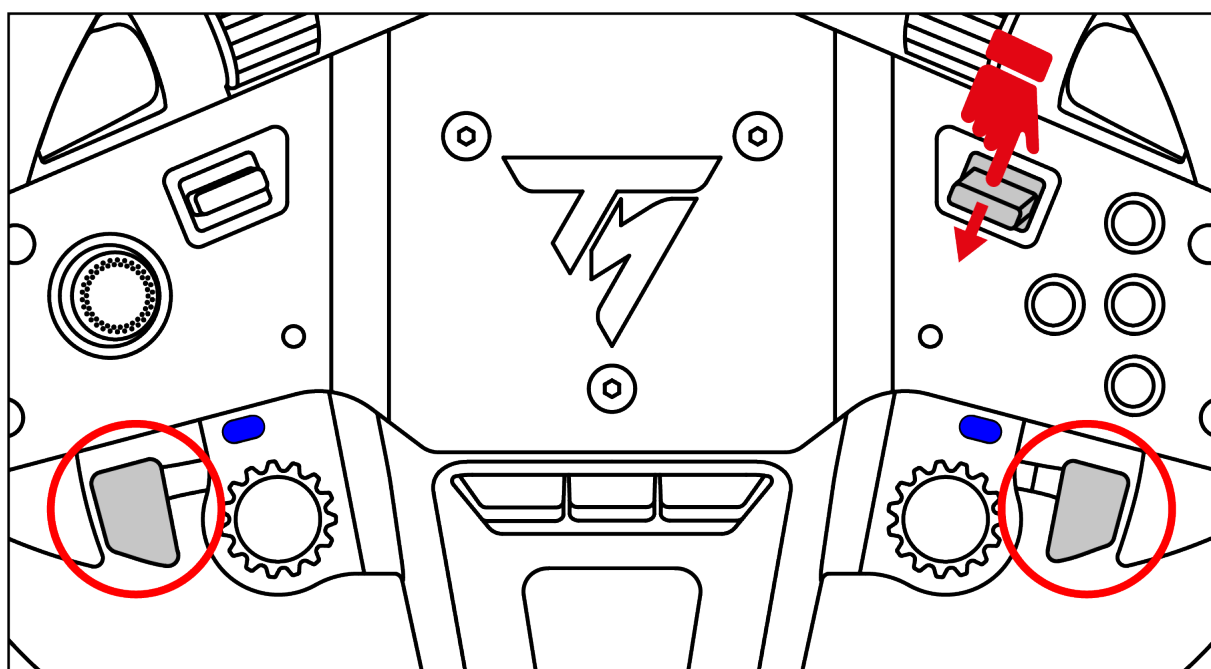
Het aangrijppunt configureren



Zorg ervoor dat u de koppelingfunctie op beide analoge triggers hebt geselecteerd (LED 1 en LED 2 zijn blauw).

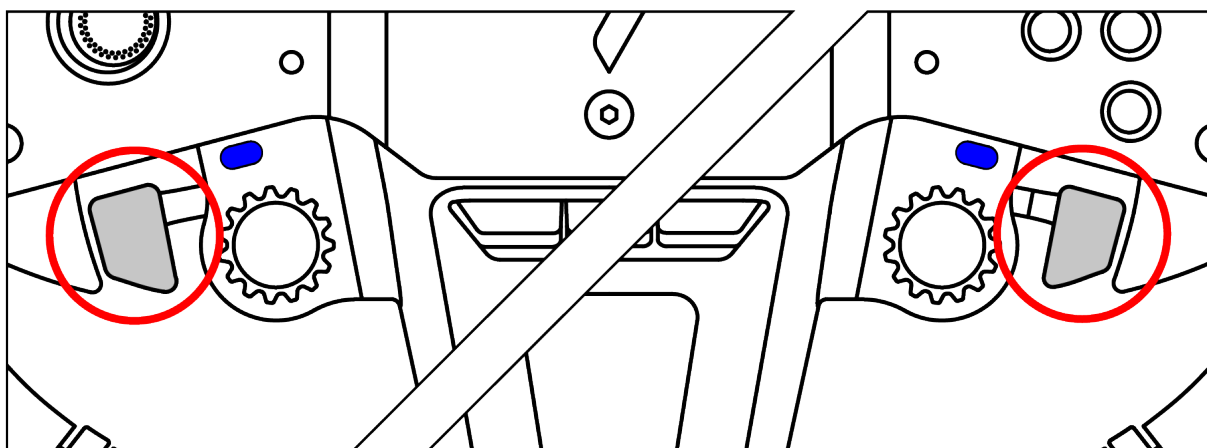
1. Start in de game van uw keuze een oefensessie of een race tegen de klok.
2. Start het opnemen van de waarde door de instellingenknop 2 naar beneden te drukken en tegelijkertijd op een van de twee analoge triggers te drukken. Laat vervolgens de instellingenknop en de analoge trigger los.

De twee LED's knipperen achtereenvolgend.



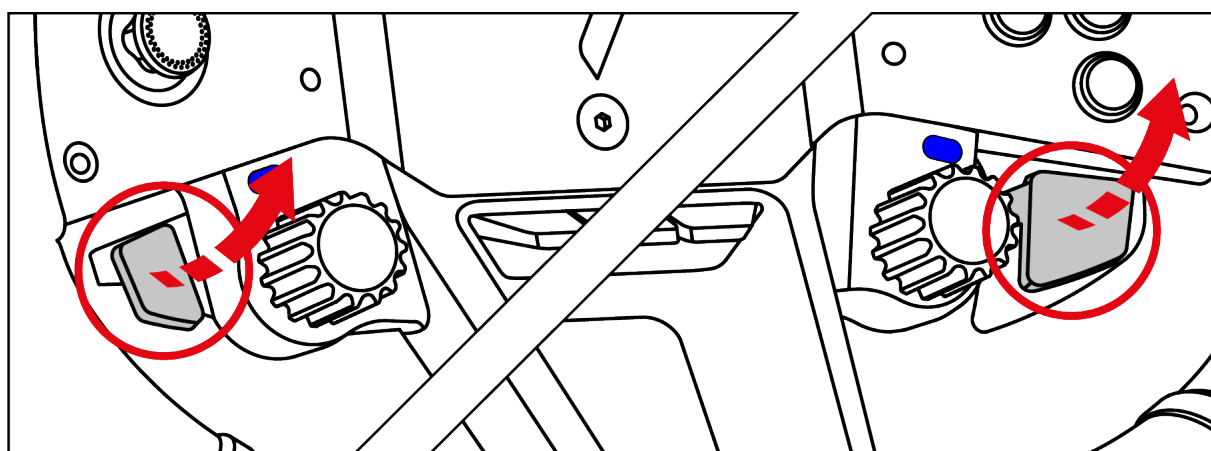


3. Druk op een van de twee analoge triggers en houd deze ingedrukt.



4. Schakel de eerste versnelling in en trap het gaspedaal* helemaal in.

5. Laat de analoge trekker geleidelijk los om het aangrijppunt te vinden.

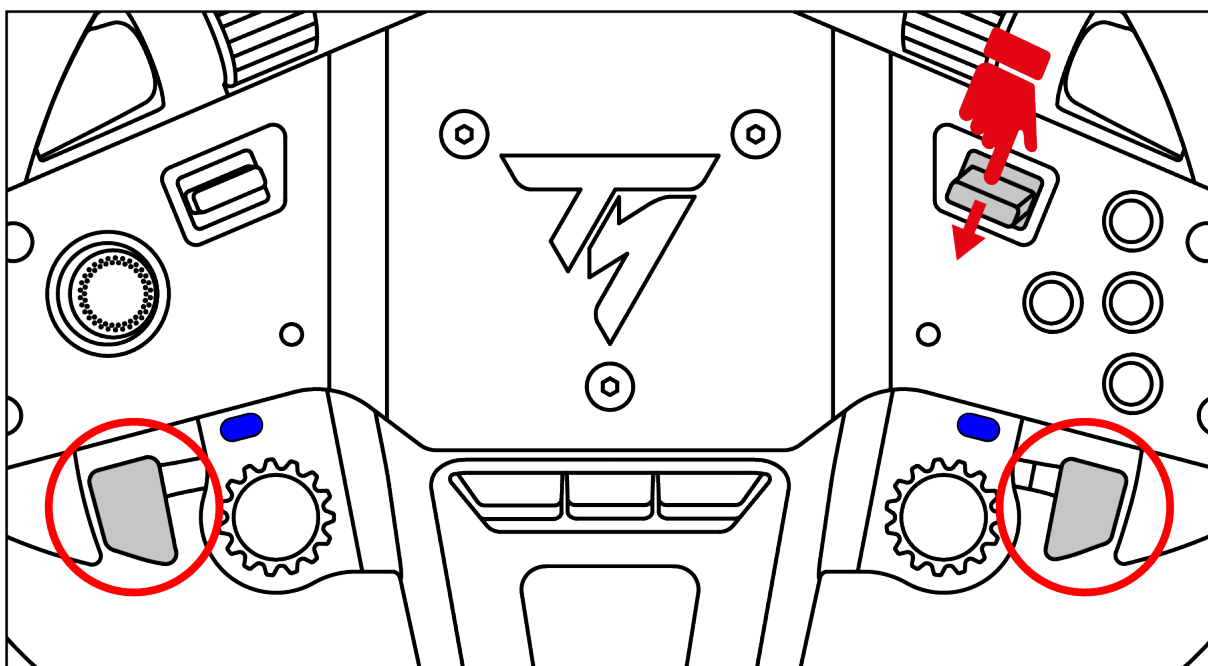


**Pedaalset wordt apart verkocht*



6. Wanneer u het aangrijppunt hebt gevonden, houdt u de analoge trekker in die stand en drukt u op de instellingenknop 2 om de waarde van het aangrijppunt op te slaan.

De twee LED's knipperen langzaam.



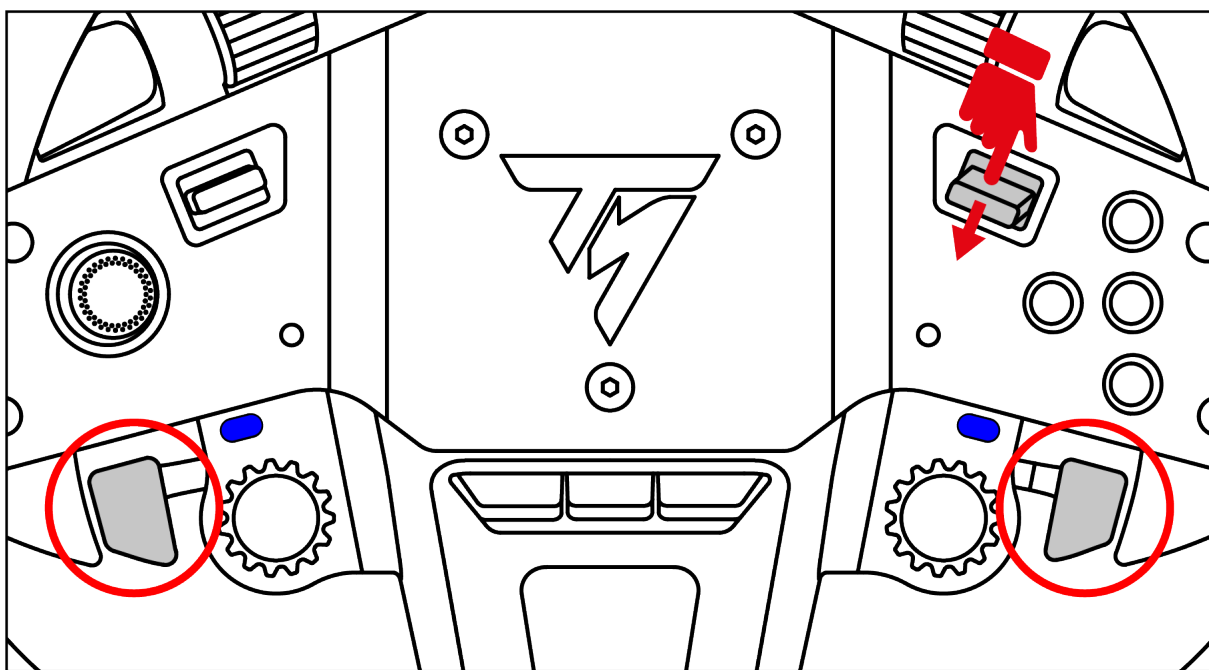
- Herhaal de procedure zo vaak als nodig is om het perfecte aangrijppunt te bepalen.
- Oefen staande starts met behulp van de koppelinghulpfunctie. Als u deze functie perfect onder de knie hebt, kunt u bij de start van de race al enkele tegenstanders inhalen of uw pole-positie behouden.



De waarde van het aangrijppunt resetten:

1. Start in de game van uw keuze een oefensessie of een race tegen de klok.
2. Start het opnemen van de waarde door de instellingenknop 2 naar beneden te drukken en tegelijkertijd op een van de twee analoge triggers te drukken. Laat vervolgens de instellingenknop en de analoge trigger los.

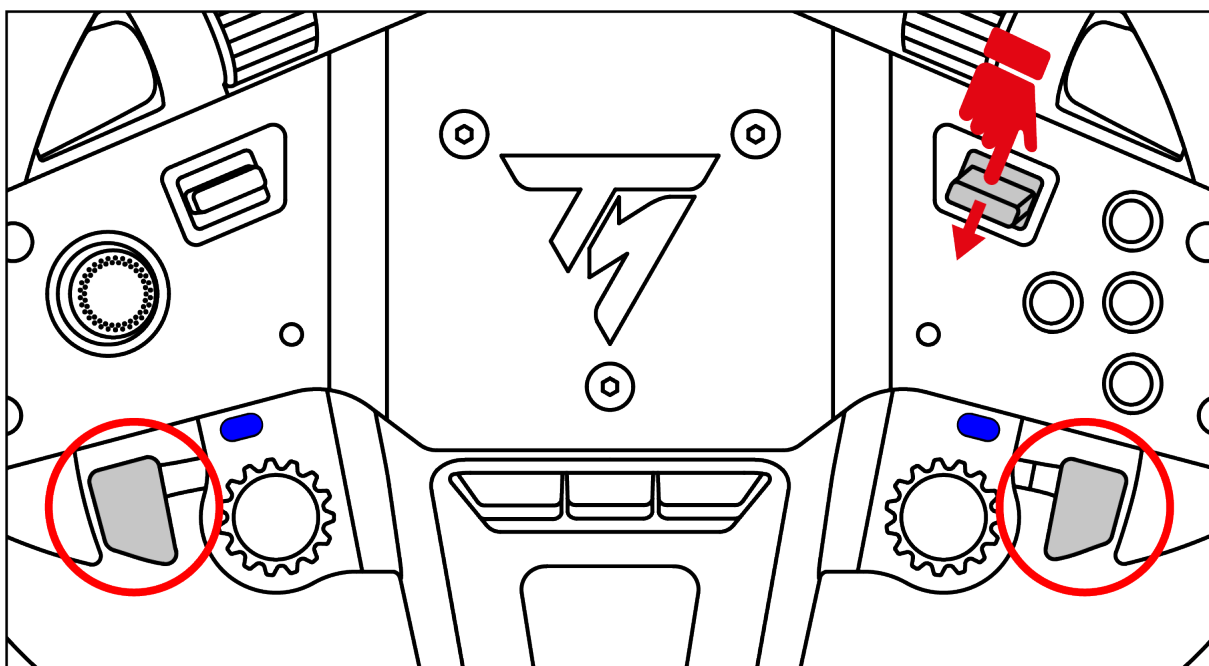
De twee LED's knipperen achtereenvolgend.





3. Druk op een van de twee analoge triggers, houd deze ingedrukt en druk vervolgens instellingenknop 2 naar beneden om de waarde van het aangrijppunt op 100% op te slaan.

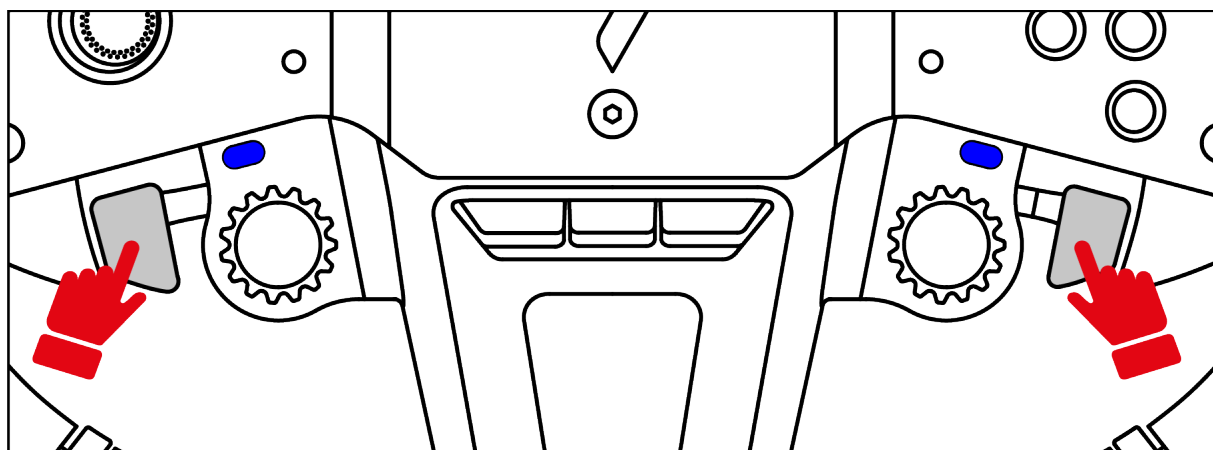
Beide LED's gaan uit.



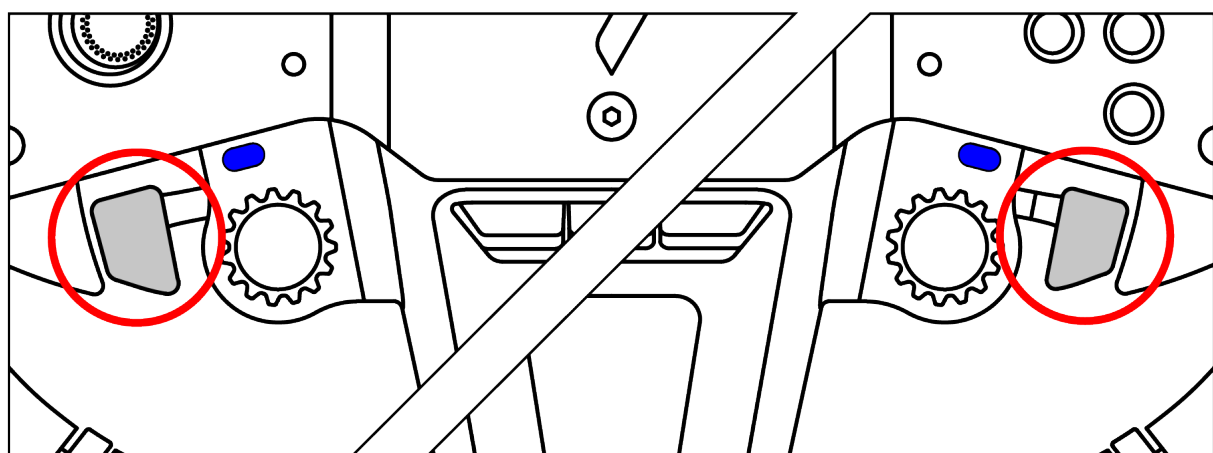


Het aangrijppunt gebruiken

1. Wanneer u op de startgrid staat, drukt u tegelijkertijd op beide analoge triggers en houdt u ze ingedrukt.



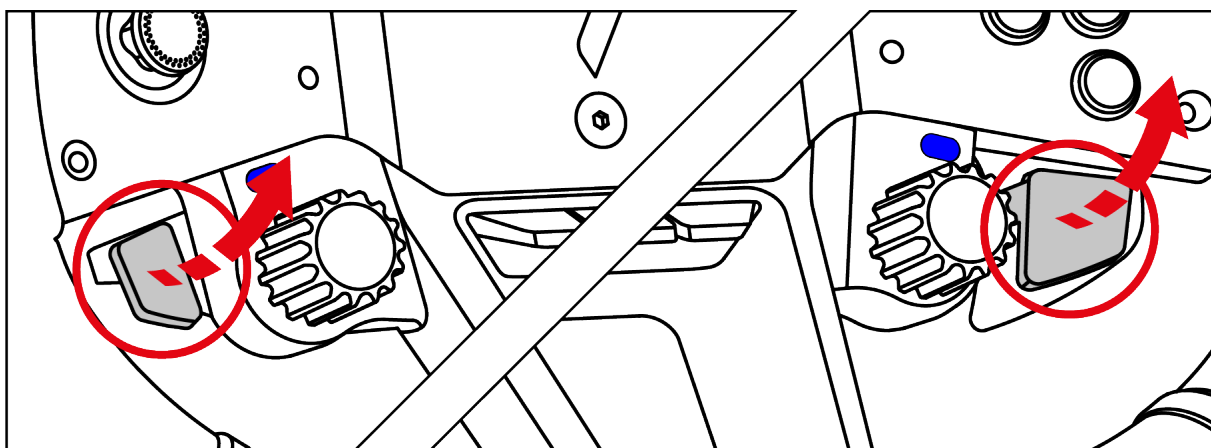
2. Schakel de eerste versnelling in en trap het gaspedaal* helemaal in.
3. Laat een van de twee analoge triggers los om de koppeling op de vastgelegde waarde te houden.



**Pedaalset wordt apart verkocht*



4. Zodra het licht op groen springt, laat u geleidelijk de andere analoge trigger los.



Als u de modus van de LED's wijzigt, blijft de waarde van het aangrijppunt opgeslagen. U kunt de koppelinghulpfunctie gebruiken bij de volgende LED-modi: rode RPM*, blauwe RPM* of vlag (FLAG) en pitstraat (PIT)*. Zorg er echter voor dat de analoge triggers geassocieerd blijven met de koppelingfunctie.

**Modus beschikbaar in games die telemetrie ondersteunen. Een overzicht van compatibele games is beschikbaar op:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



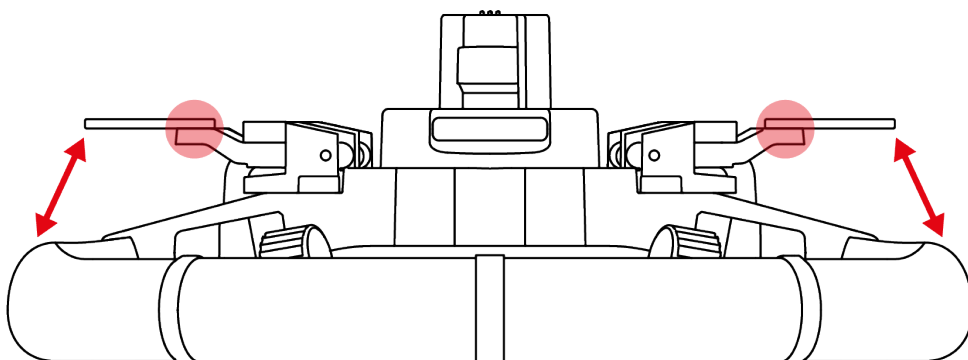
9. De schakelflippers aanpassen

Op de HYPERCAR Wheel Add-On-schakelflippers zijn de **afstand** en het **bereik** instelbaar.

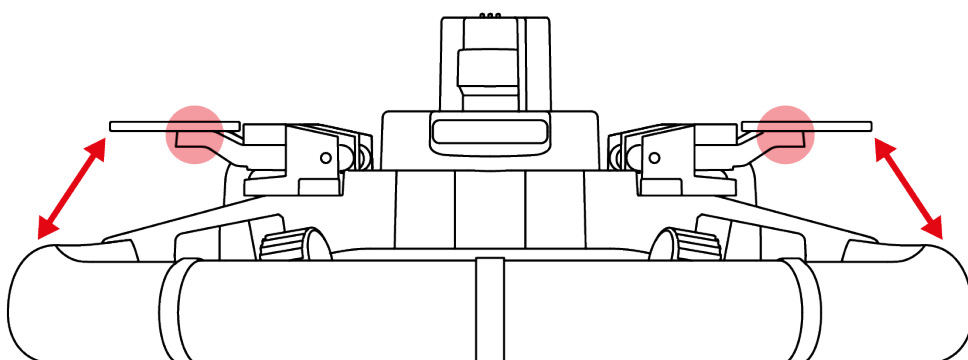


Met het aanpassen van de **afstand** wijzigt u de afstand tussen het uiteinde van flipper en de hoepel van het stuur.

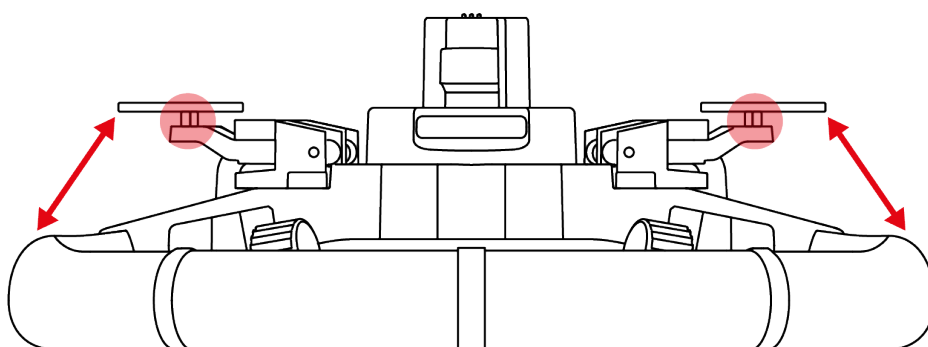
Kortste afstand tussen stuur en schakelflipper:



Standaard afstand tussen stuur en schakelflippers:



Langste afstand tussen stuur en schakelflipper:

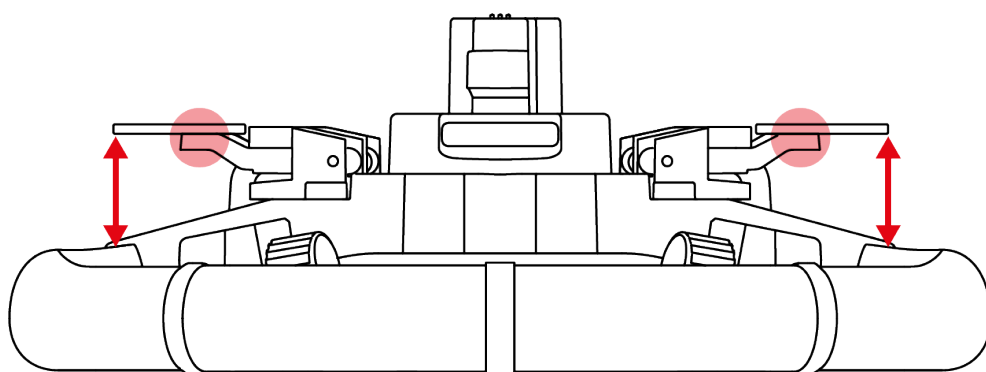


Voor de langste afstand tussen stuur en flipper moet u de afstandhouders plaatsen zoals **hier** weergegeven.

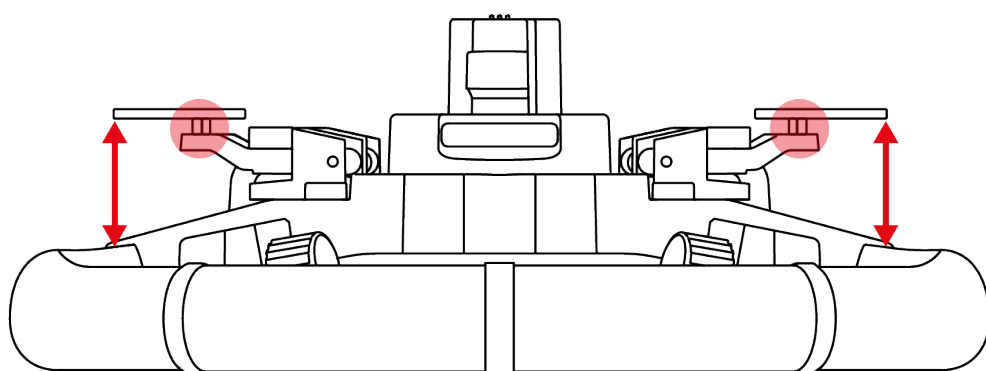


Het aanpassen van de **slag** met behulp van de afstandhouders wijzigt de activeringsafstand van de schakelflipper.

Standaardslag:



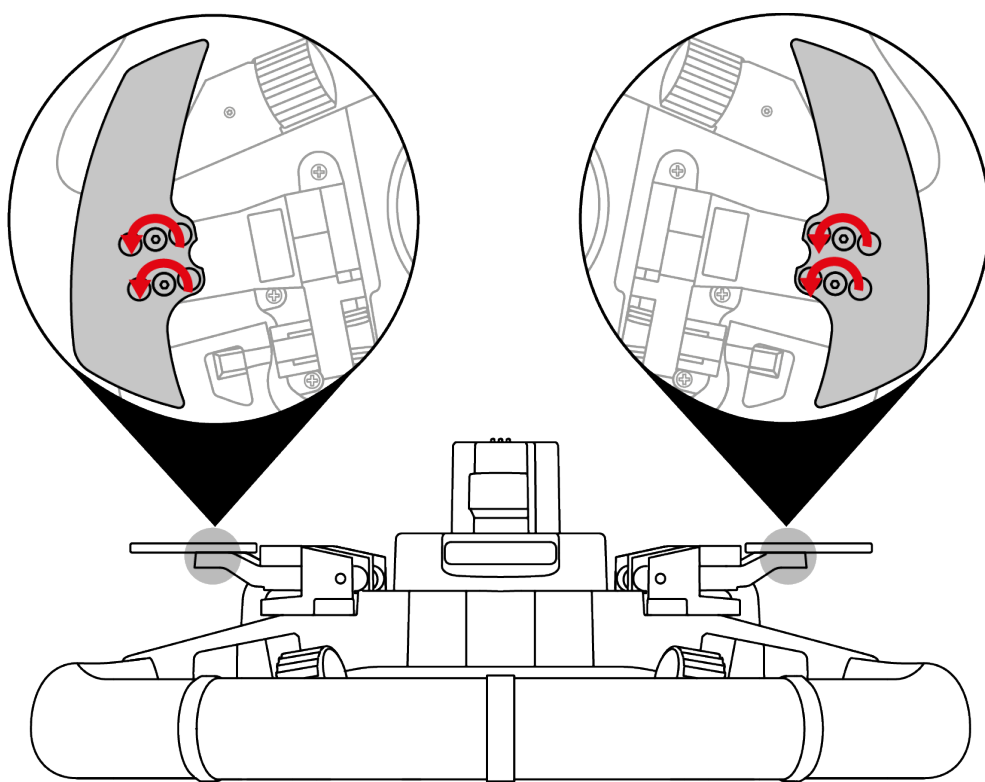
Langer bereik:



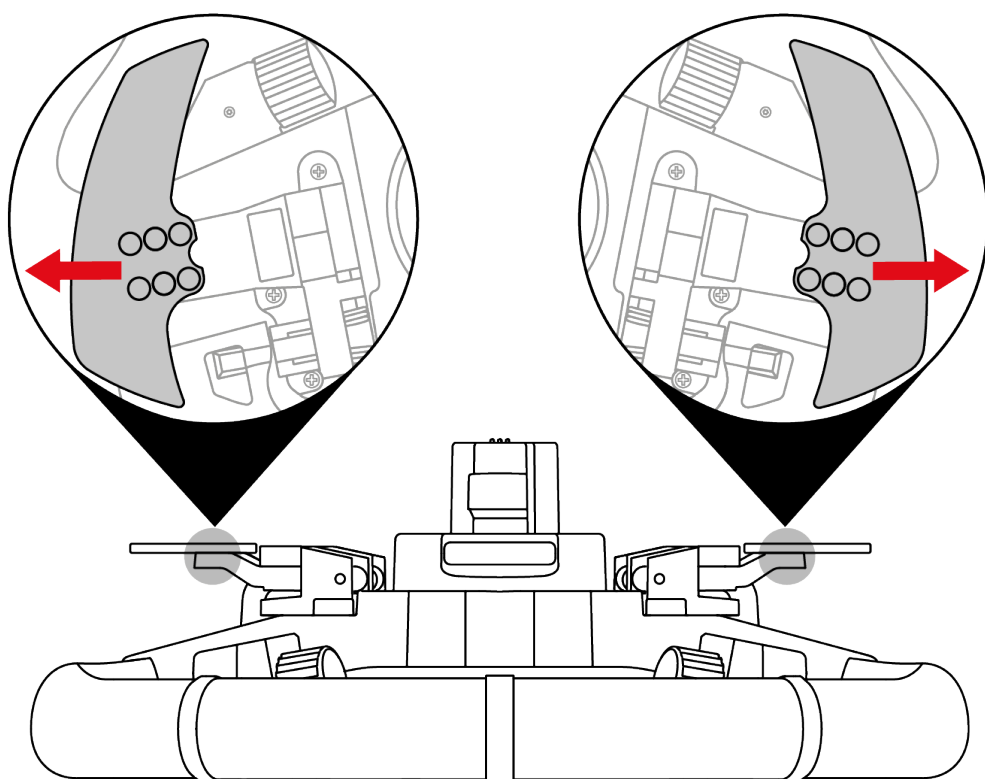


Afstand van schakelflippers aanpassen

1. Draai de vier boutjes van de flippers los met behulp van de meegeleverde Torx-sleutel.

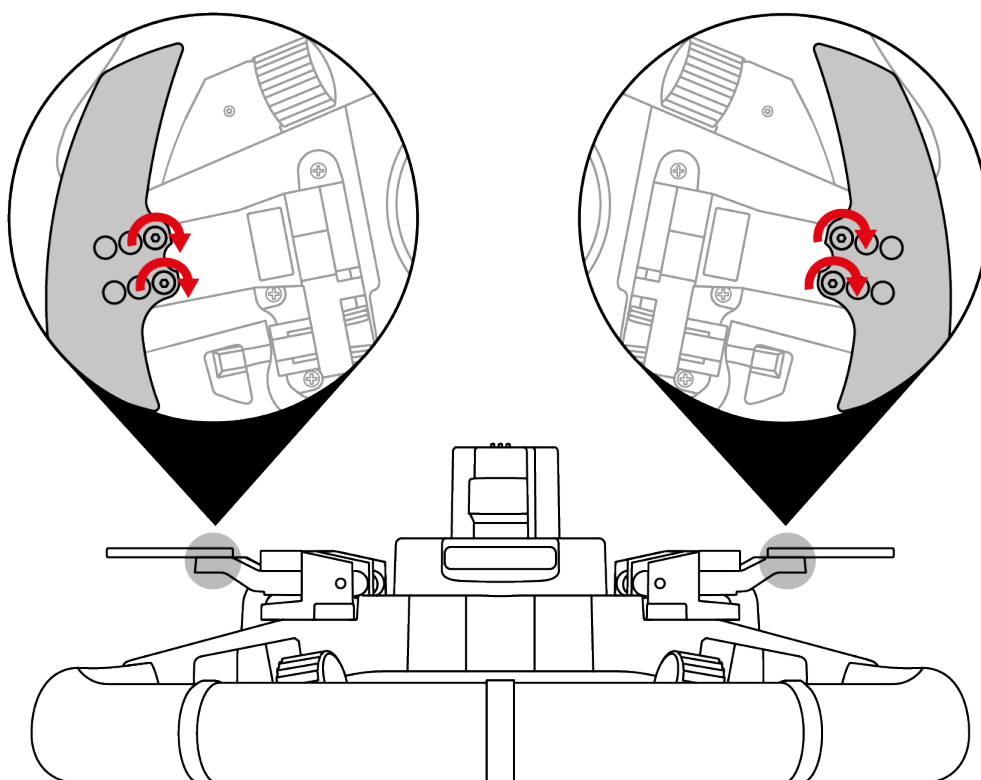


2. Schuif de flippers naar buiten passend bij de gaten.

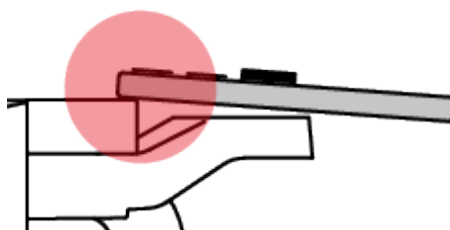
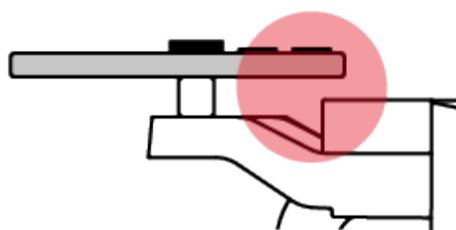




3. Draai de vier boutjes van de flippers vast met de meegeleverde Torx-sleutel.



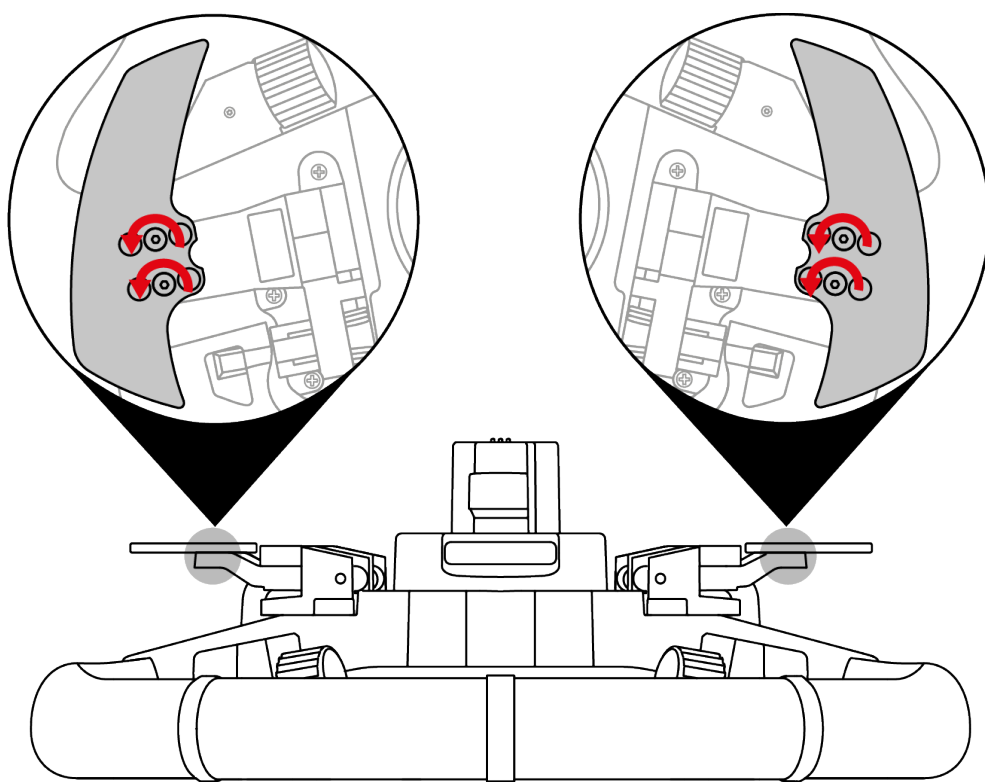
Als u de schakelflippers op de langste afstand tussen stuurhoepel en flipper wilt plaatsen, moet u **de afstandhouders tussenvoegen**. Als u bij de schakelflippers in deze positie de afstandhouders niet installeert, wordt de beweging van de schakelflippers geblokkeerd en kunt u ze niet goed gebruiken.



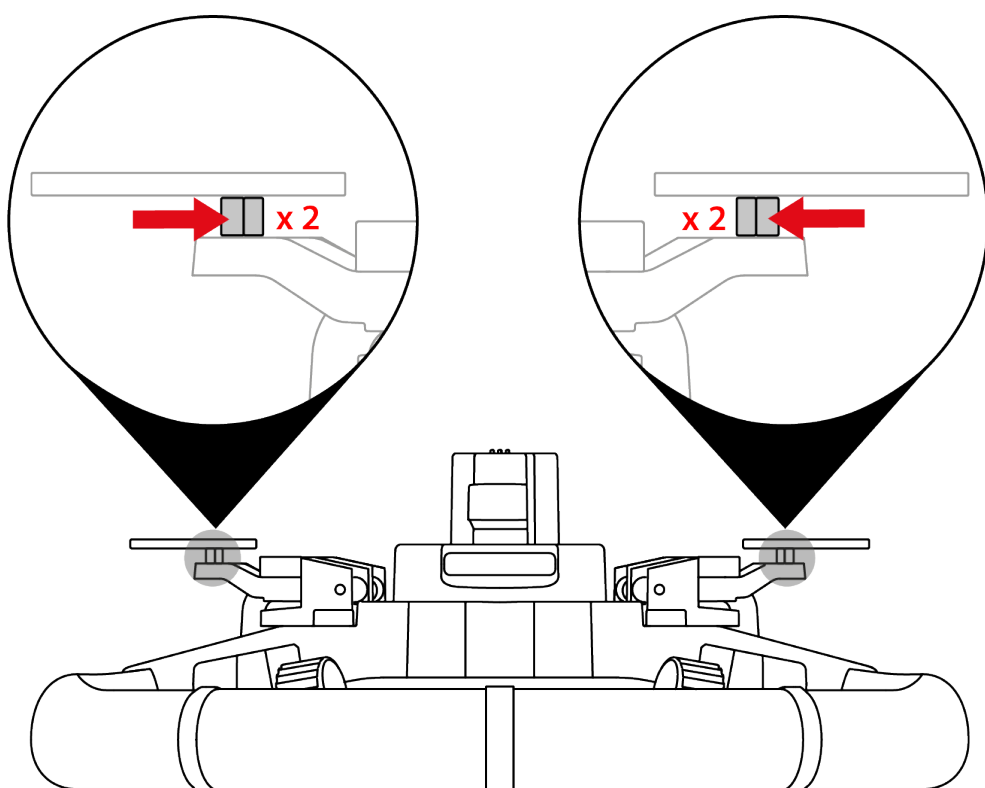


Slag van schakelflippers aanpassen

1. Draai de vier boutjes van de flippers los met behulp van de meegeleverde Torx-sleutel.

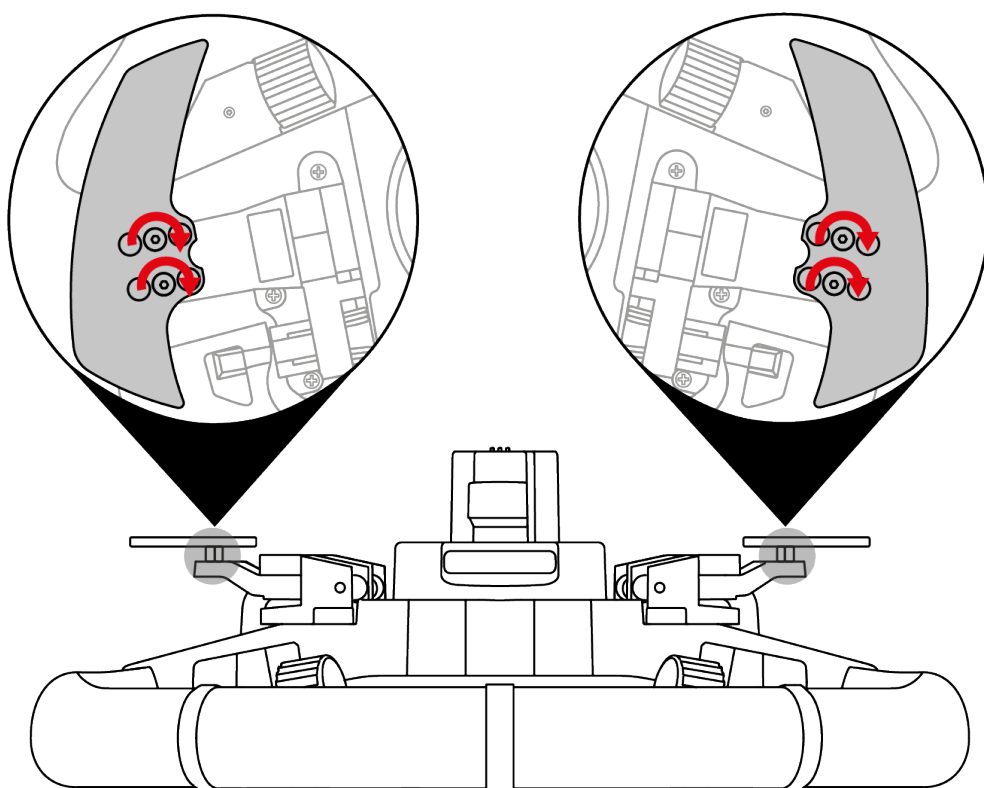


2. Steek de afstandhouders tussen de schakelflipper en de steun van de schakelflipper.

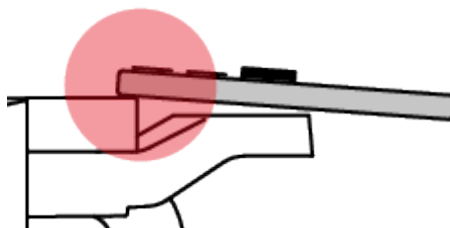
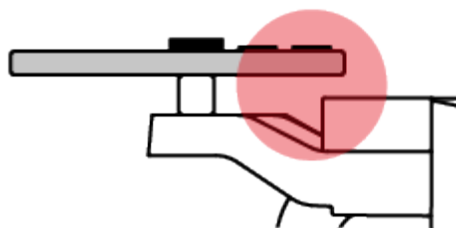




3. Draai de vier boutjes van de flippers vast met de meegeleverde Torx-sleutel.



Als u de schakelflippers op de langste afstand tussen stuurhoepel en flipper wilt plaatsen, moet u **de afstandhouders tussenvoegen**. Als u bij de schakelflippers in deze positie de afstandhouders niet installeert, wordt de beweging van de schakelflippers geblokkeerd en kunt u ze niet goed gebruiken.





10. FAQ en technische ondersteuning

Hebt u vragen over het HYPERCAR Wheel Add-On-stuur of ervaart u technische problemen? Ga dan naar de website voor technische ondersteuning van Thrustmaster:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>

Op deze pagina kunt u ook de firmware van het stuur bijwerken.



THRUSTMASTER®

Hypercar **WHEEL ADD-ON**

PC (Windows 10/11)

PS4™ / PS5™

Manuale d'uso



Leggi attentamente le istruzioni fornite nel presente manuale **prima** di installare il prodotto, **prima** di qualsiasi uso del prodotto e **prima** di qualsiasi intervento di manutenzione. Assicurati di rispettare le istruzioni sulla sicurezza. Il mancato rispetto di tali istruzioni potrebbe causare incidenti e/o danni. Conserva questo manuale, in modo tale da poterne consultare le istruzioni in futuro.

INDICE

1. CONTENUTO DELLA CONFEZIONE	5
2. CARATTERISTICHE	6
3. INFORMAZIONI SULL'UTILIZZO DEL VOLANTE	8
4. INSTALLAZIONE DEL VOLANTE DA CORSA SU UNA BASE	14
5. MAPPATURA	17
<i>Mappatura per PC</i>	17
<i>Mappatura per PS4™/PS5™</i>	18
6. FUNZIONAMENTO DEI LED	19
<i>Visualizzazione dei dati di gara nei giochi con telemetria</i>	21
<i>Visualizzazione dei dati di gara nei giochi senza telemetria</i>	21
<i>Come entrare/uscire dal menu LED</i>	22
<i>Come regolare l'intensità dei LED</i>	23

Come selezionare la modalità LED 25

Modalità Funzioni dei grilletti analogici 27

Modalità RPM rosso 28*

Modalità RPM blu 30*

Modalità Bandiere (FLAG) e box (PIT) 32*

7. CONFIGURAZIONE DEI GRILLETTI

ANALOGICI 33

Su PC.....33

Su PlayStation®4 e PlayStation®5.....37

8. FUNZIONE CLUTCH ASSIST 41

Configurazione del punto di stacco.....42

Utilizzare il punto di stacco 47

9. PERSONALIZZAZIONE DELLE LEVE DEL

CAMBIO.....49

***Come regolare l'ampiezza delle leve del
cambio.....52***

***Come regolare la raggiungibilità delle leve del
cambio.....54***

10.FAQ E ASSISTENZA TECNICA 56



Hypercar

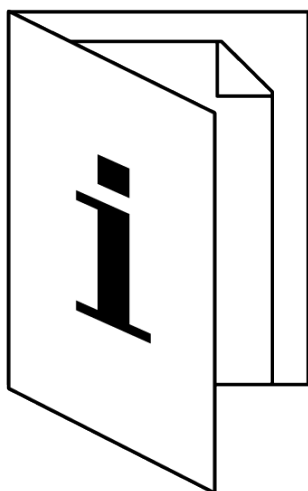
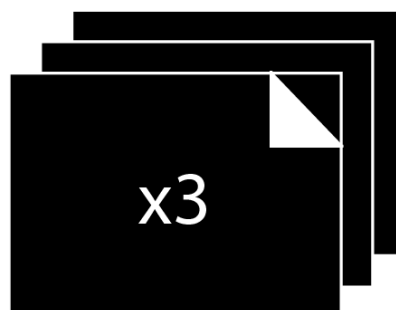
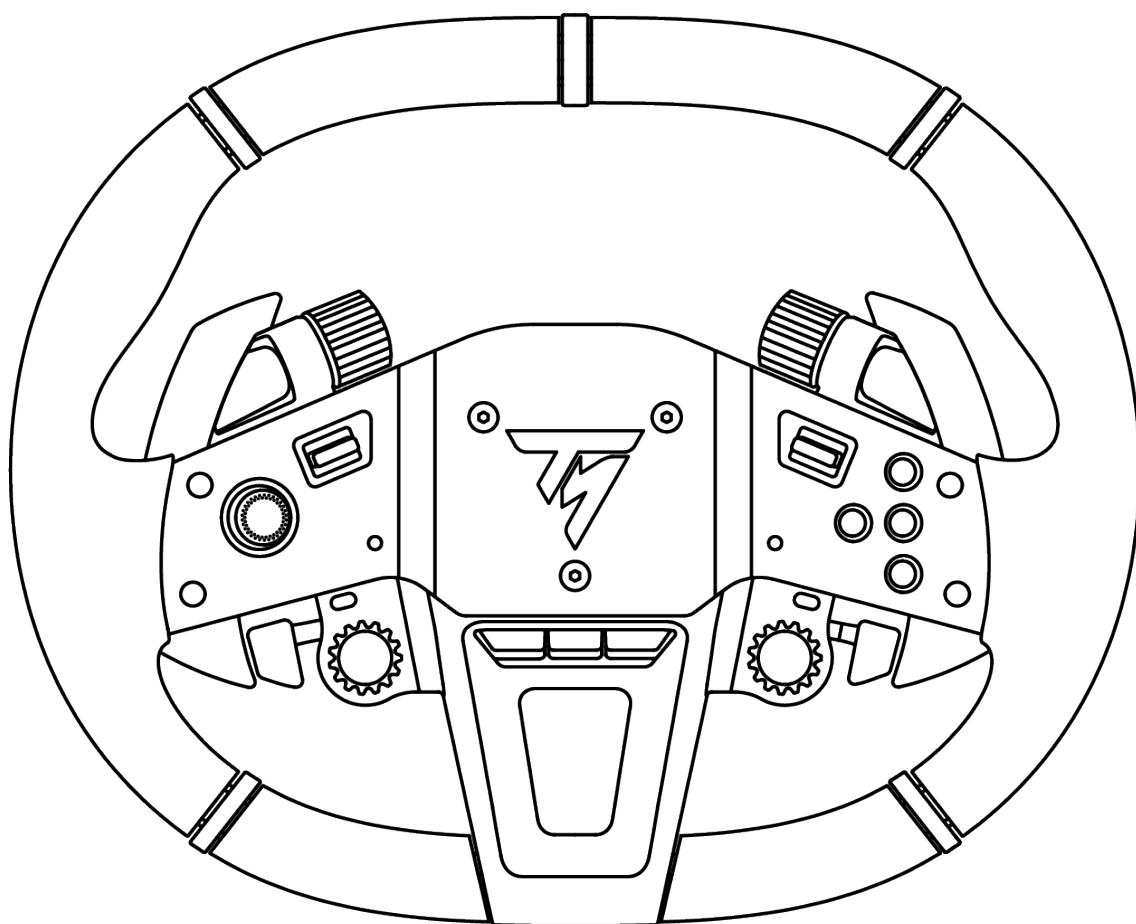
WHEEL ADD-ON

Creato pensando ai piloti più esigenti, il volante da corsa HYPERCAR Wheel Add-On è caratterizzato da un design e un set di funzioni appositamente concepiti per migliorare le prestazioni di guida.

Questo manuale ti aiuterà a installare e utilizzare al meglio il tuo HYPERCAR Wheel Add-On. Prima di iniziare a gareggiare, leggi attentamente le istruzioni e gli avvisi: ti aiuteranno a divertirti al massimo utilizzando il tuo prodotto.

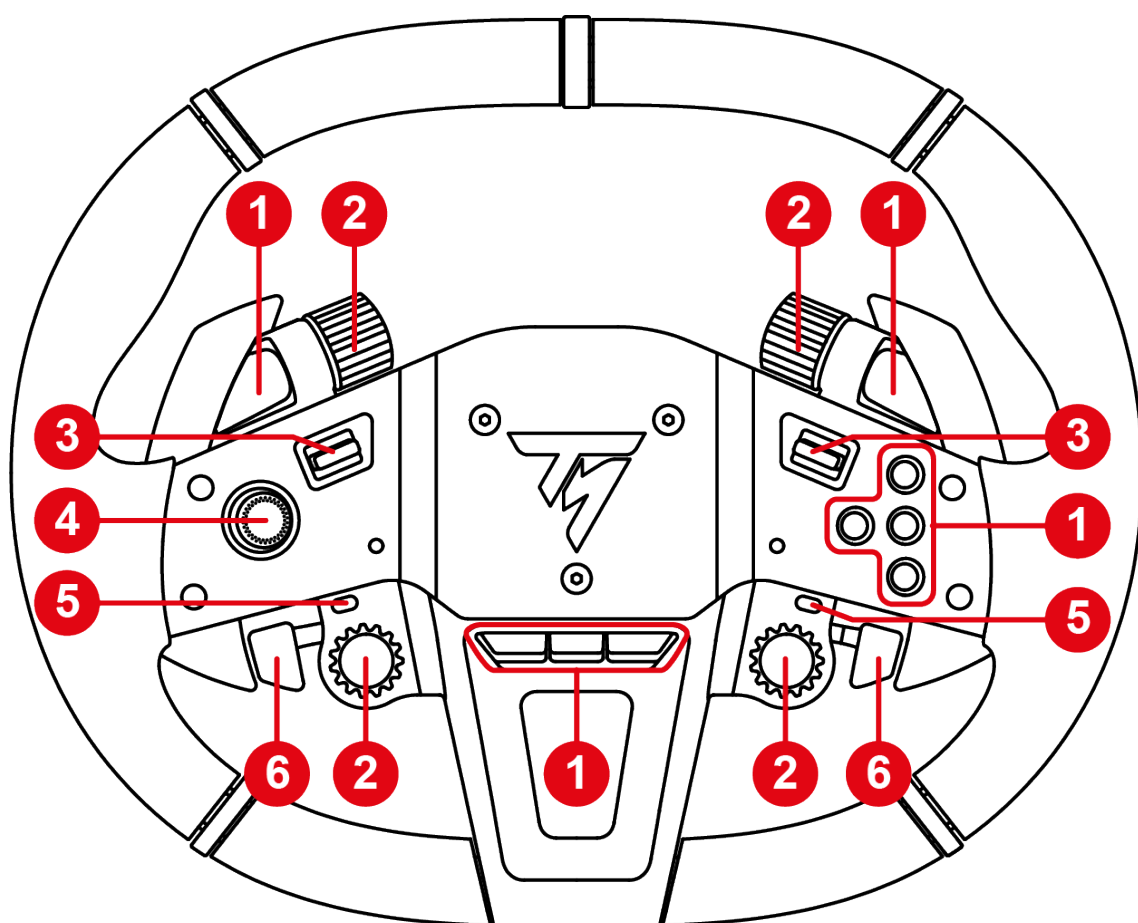


1. Contenuto della confezione

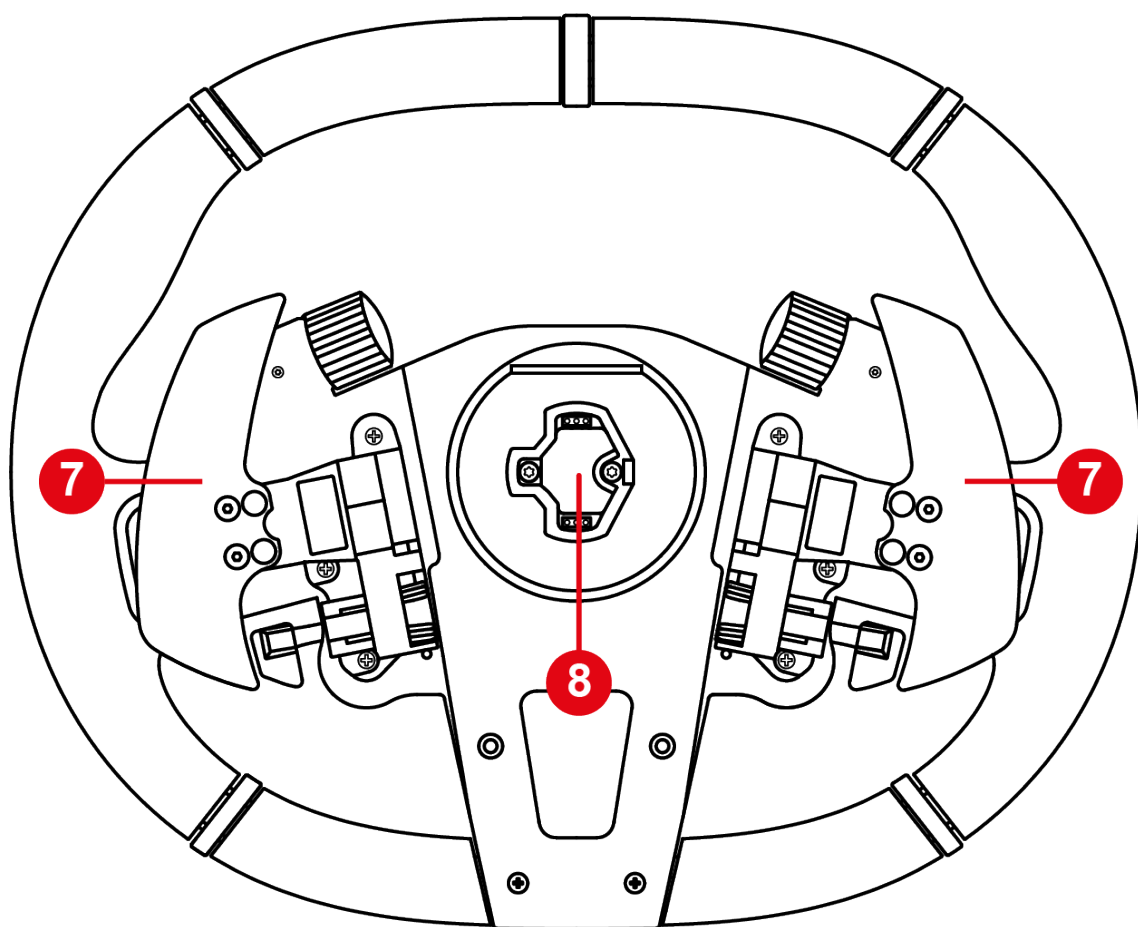




2. Caratteristiche



- ❶ Pulsanti azione
- ❷ Selettori rotanti
- ❸ Posizione Su: pulsanti azione / Posizione Giù: pulsanti impostazioni
- ❹ D-pad
- ❺ LED velocità motore (giri/min), informazioni di gara (bandiere, box) o funzione del grilletto analogico destro/sinistro
- ❻ Grilletti analogici



- 7 Leve del cambio magnetiche regolabili
- 8 Supporto a sgancio rapido



3. Informazioni sull'utilizzo del volante



Documentazione

Prima di utilizzare questo prodotto, rileggi con attenzione la presente documentazione e conservala per una futura consultazione.



Aggiornamento del firmware

Dovrai aggiornare il firmware della base del tuo volante (T818, T818 Ferrari SF1000 Simulator e future basi Thrustmaster) alla più recente versione disponibile.

Per far questo, esegui questi tre passaggi:

1. Vai su

<https://support.thrustmaster.com/cat-wheels/>

e seleziona la tua base Thrustmaster.

2. Disinstalla il vecchio driver PC e installa il nuovo driver PC disponibile nella sezione **Driver**. Una volta completata l'installazione, riavvia il tuo computer.

3. Apri la app **THRUSTMASTER FIRMWARE UPDATER** e aggiorna la base del tuo volante alla versione del firmware più recente.

Se non aggiorni il firmware della base del tuo volante, il tuo volante da corsa non funzionerà correttamente.



Shock elettrico

- Conserva questo prodotto in un luogo asciutto, al riparo dalla polvere o dalla luce solare.
- Non torcere e non tirare i connettori e i cavi.
- Rispetta il verso dei collegamenti.
- Non versare alcun liquido sul prodotto o sui suoi connettori.
- Non cortocircuitare il prodotto.
- Non smontare il prodotto (tranne nei casi di personalizzazione descritti nel presente manuale); non cercare di dargli fuoco e non esporlo alle alte temperature.
- Non aprire la periferica: al suo interno, non vi sono componenti utili all'utente. Qualsiasi riparazione dovrà essere effettuata dal produttore, da un'agenzia specifica o da un tecnico qualificato.



Mettere in sicurezza l'area di gioco

- Nell'area di gioco, non posizionare alcun oggetto che possa interferire con la pratica dell'utente, o che possa provocare un movimento inappropriato o un'interruzione da parte di un'altra persona (una tazza di caffè, un telefono o delle chiavi, ad esempio).
- Non coprire i cavi di alimentazione con tappeti o moquette, coperte o qualsiasi altro oggetto, e non far passare i cavi dove la gente camminerà.



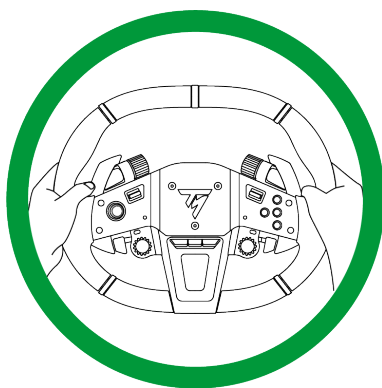
Infortuni causati dal Force Feedback e da movimenti ripetuti

L'uso di un volante Force Feedback potrebbe causare dolori muscolari o alle articolazioni. Per evitare qualsiasi problema:

- Riscaldati in anticipo ed evita lunghi periodi di allenamento.
- Prenditi una pausa di 10 – 15 minuti dopo ogni ora di allenamento.
- Qualora dovessi avvertire stanchezza o dolore alle mani, ai polsi, alle braccia, ai piedi o alle gambe, premi il pulsante di spegnimento del Force Feedback, spegni la base e riposati alcune ore prima di ricominciare ad allenarti.
- Se i sintomi o i dolori sopracitati dovessero persistere anche dopo aver riiniziato ad allenarti, smetti di allenarti e consulta il tuo medico.
- Non impostare il Force Feedback a un livello troppo alto rispetto alla tua esperienza e alla tua condizione fisica.
- Tieni il prodotto lontano dalla portata delle persone con età inferiore ai 16 anni.
- Assicurati che la base e il volante siano montati correttamente, in base alle istruzioni riportate nel presente manuale.



Rischio di impreviste, potenti e rapide rotazioni: non far passare mai una mano o un braccio nelle aperture del volante o nella traiettoria di rotazione del volante.



Mentre usi il prodotto, lascia sempre entrambe le mani correttamente posizionate sul volante, senza mai lasciarlo andare del tutto.

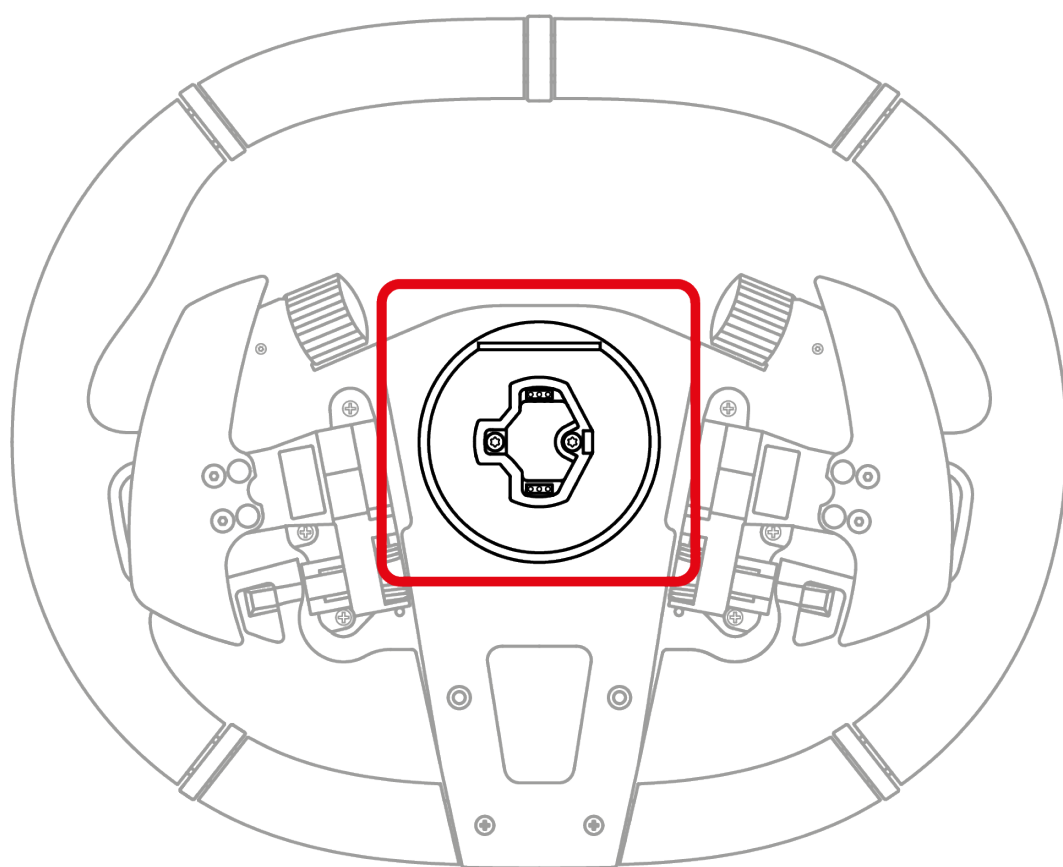


Prodotto maneggiabile solo da persone con **almeno 16 anni di età**.



4. Installazione del volante da corsa su una base

Il volante da corsa HYPERCAR Wheel Add-On include un sistema a sgancio rapido con chiusura a chiavistello. Questo sistema a sgancio rapido è compatibile con le basi per volanti Thrustmaster T818 e Thrustmaster T818 Ferrari SF1000 Simulator, oltre alle future basi per volanti Thrustmaster.

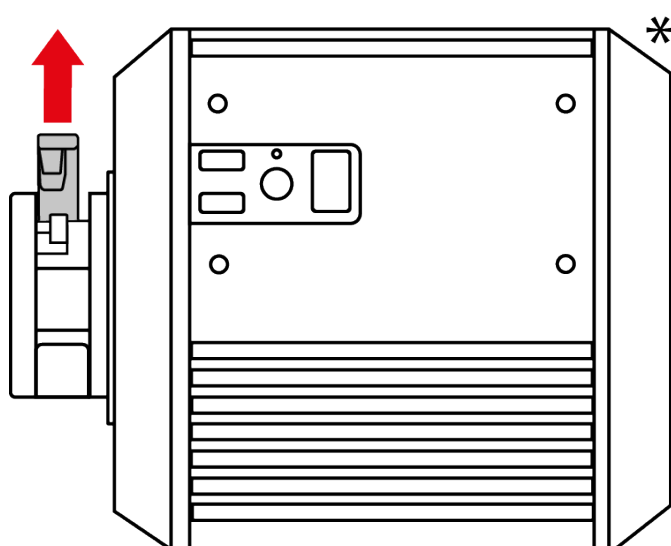


Prima di ciascun utilizzo, verifica che il volante da corsa HYPERCAR Wheel Add-On sia correttamente attaccato alla base, seguendo le istruzioni fornite nel manuale della base.

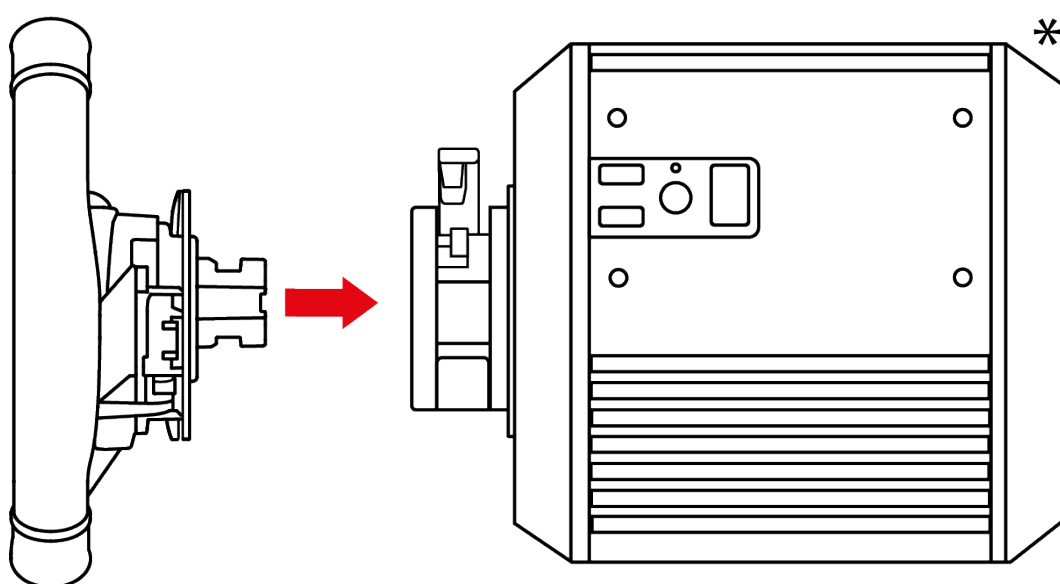


Segui la procedura di installazione descritta nel manuale d'uso della base.

1. Assicurati che la leva di bloccaggio della base sia in posizione aperta.



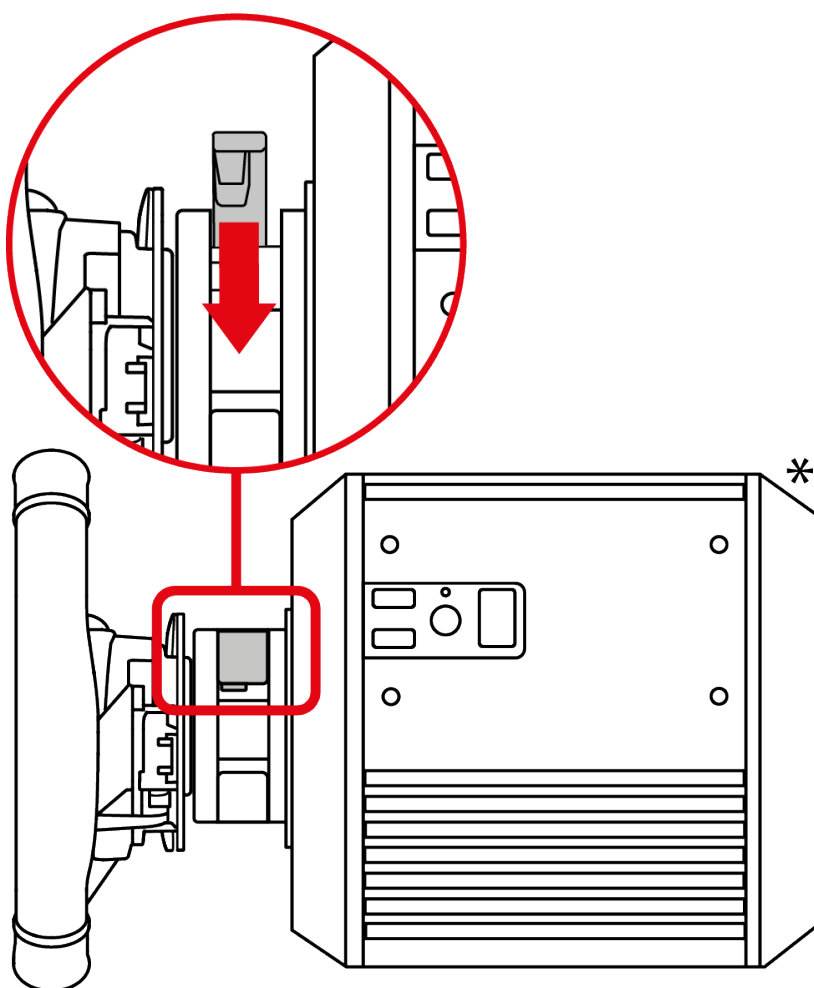
2. Inserisci il volante nella base.



**Base venduta separatamente*



3. Abbassa la leva di bloccaggio.



Rischio di schiacciamento

Quando abbassi la leva, non lasciare le tue dita nel sistema di bloccaggio.



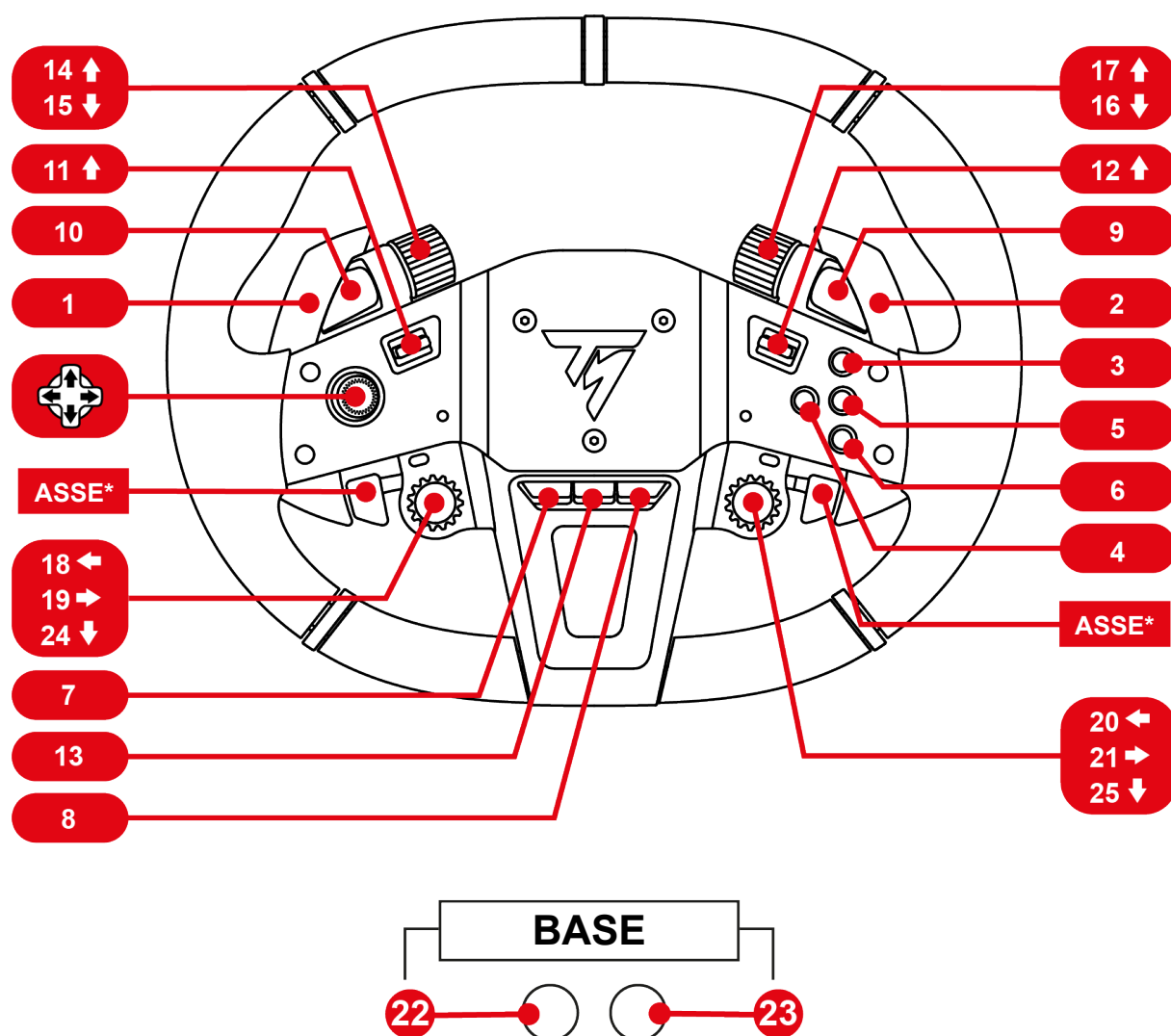
Prima di ciascun utilizzo, verifica che la base sia correttamente fissata al supporto, seguendo le istruzioni fornite nel manuale della base.

**Base venduta separatamente*



5. Mappatura

Mappatura per PC

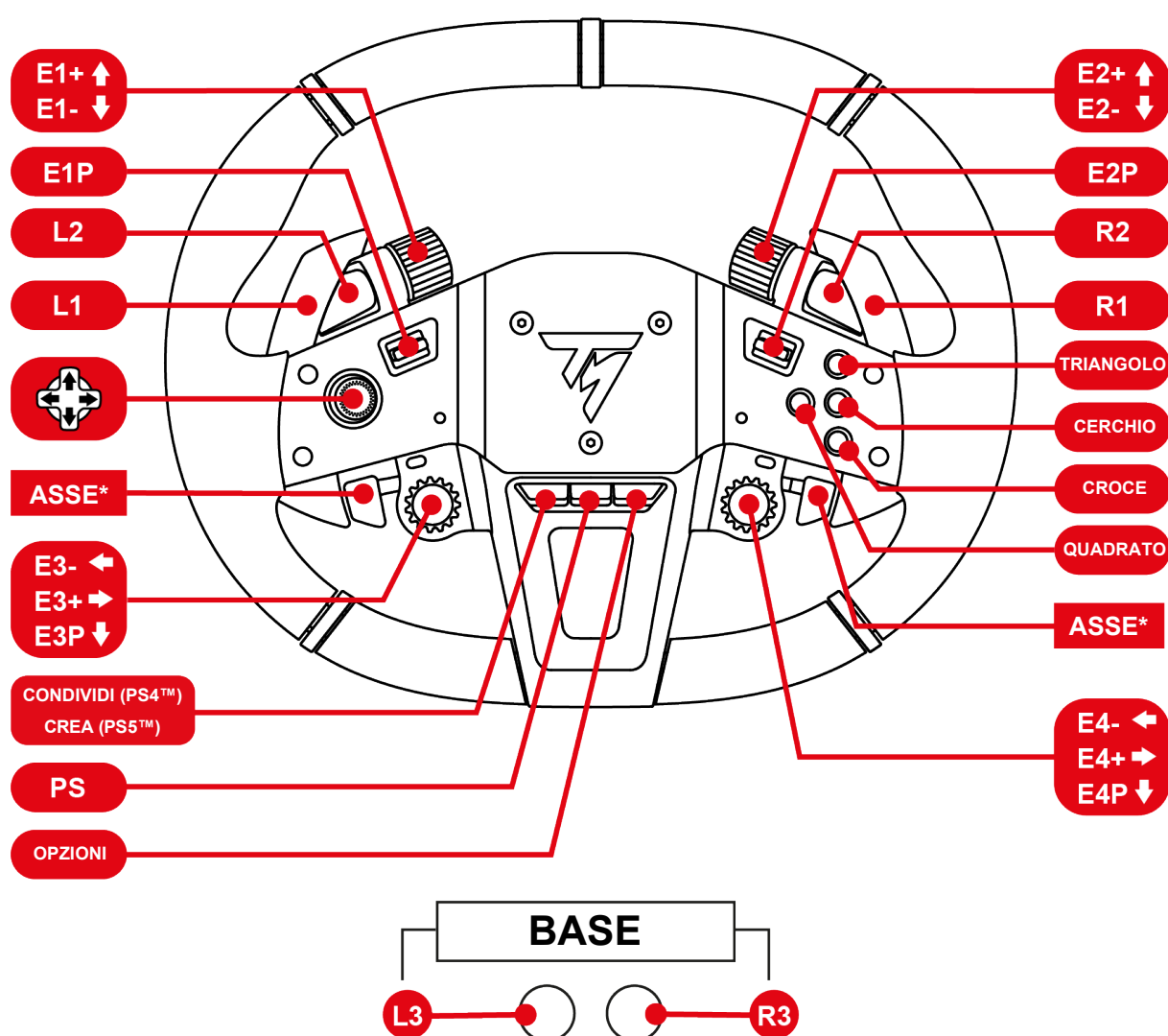


Quando il volante da corsa HYPERCAR Wheel Add-On viene installato su una base per volanti Thrustmaster, la base viene riconosciuta come una periferica Thrustmaster Advanced Mode Racer.

**A seconda della mappatura*



Mappatura per PS4™/PS5™



Preparare il tuo volante

Accendi la tua console PS4™ o PS5™ e collega quindi il tuo volante a una porta USB della console. Una volta terminata la procedura di auto calibrazione, premi il pulsante PS del volante per collegare il volante stesso al tuo profilo PlayStation®.

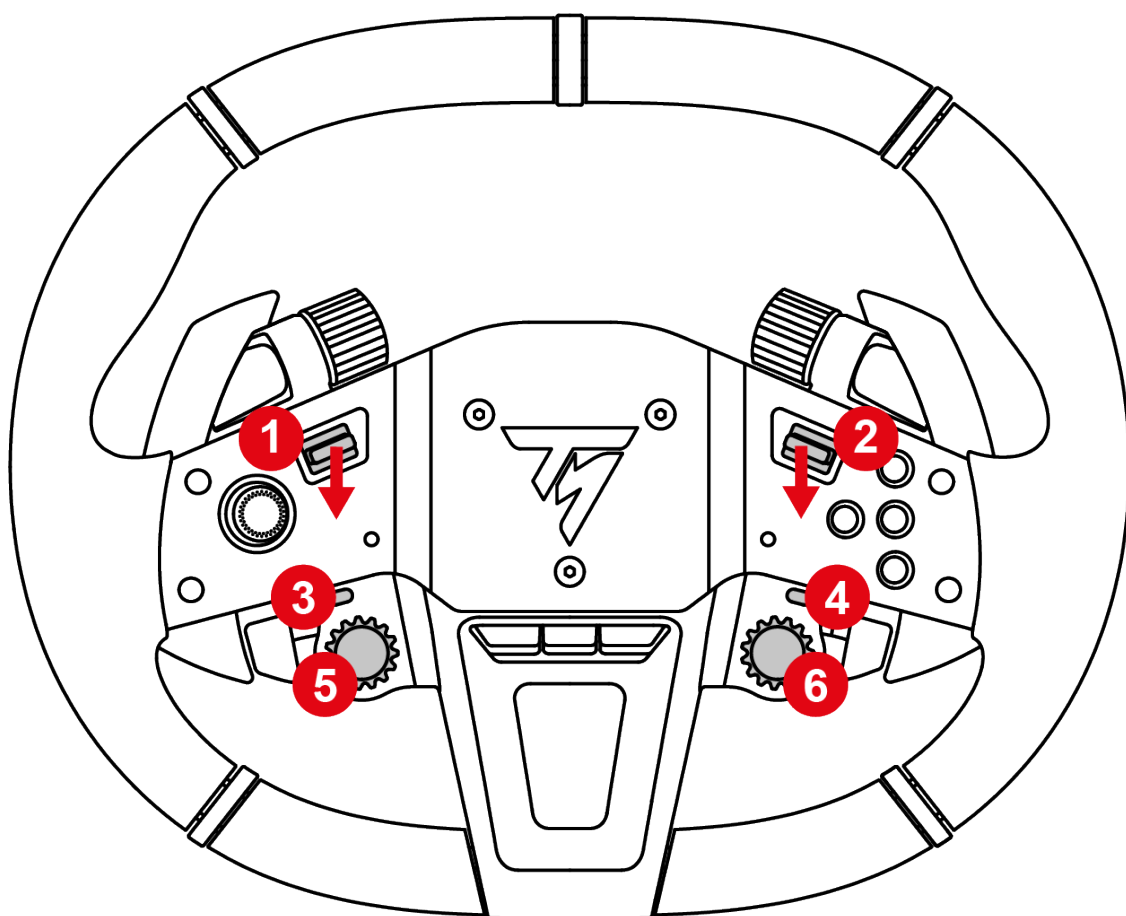
**A seconda della mappatura*



6. Funzionamento dei LED

Il volante da corsa HYPERCAR Wheel Add-On è in grado di visualizzare delle informazioni attraverso i suoi LED: funzione dei grilletti analogici, oppure velocità del motore (RPM), o ancora Bandiere (FLAG) e box (PIT).

I dati visualizzati possono essere personalizzati: intensità e colore dei LED RPM.



- ❶ Impostazioni pulsante 1 (posizione Giù)
- ❷ Impostazioni pulsante 2 (posizione Su)
- ❸ LED 1 (sinistra): funzione del grilletto analogico sinistro, oppure velocità del motore (RPM) o bandiere (FLAG)
- ❹ LED 2 (destra): funzione del grilletto analogico destro, oppure velocità del motore (RPM) o box (PIT)
- ❺ Selettore rotante sinistro: selezione dell'intensità dei LED, selezione della funzione del grilletto analogico sinistro
- ❻ Selettore rotante destro: selezione della modalità di visualizzazione dei LED, selezione della funzione del grilletto analogico destro



Visualizzazione dei dati di gara nei giochi con telemetria

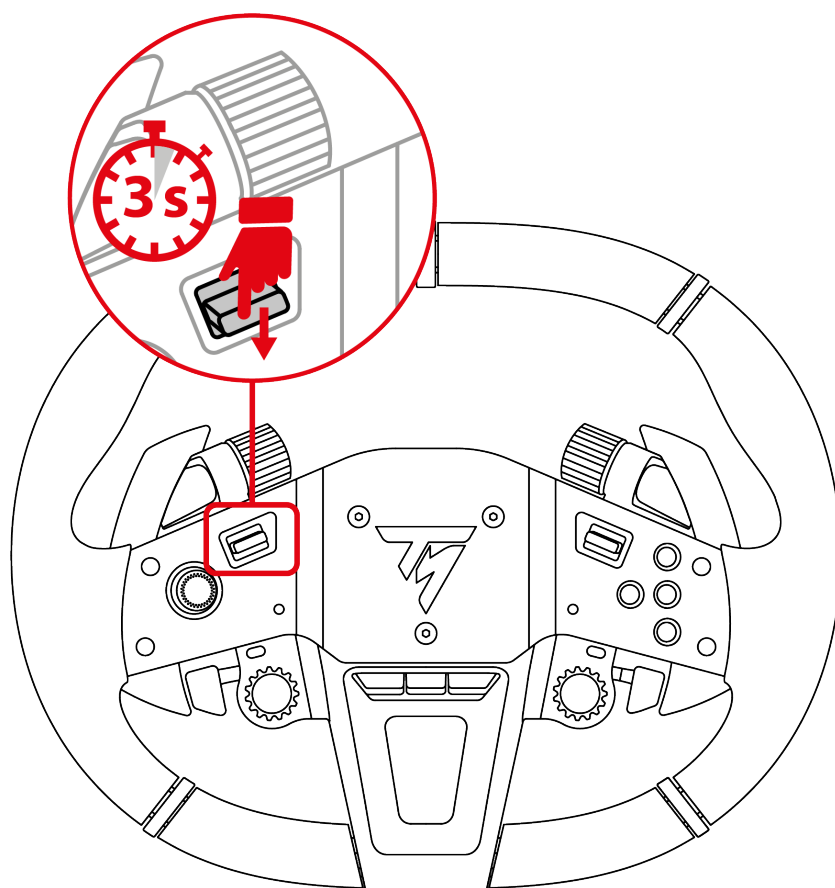
Il volante da corsa HYPERCAR Wheel Add-On è in grado di fornire informazioni visualizzabili tramite i suoi LED: funzione dei grilletti analogici, oppure velocità del motore (RPM), o ancora Bandiere (FLAG) e box (PIT).

Visualizzazione dei dati di gara nei giochi senza telemetria

Nei giochi che non supportano la telemetria, le informazioni che vengono visualizzate sono le funzioni dei grilletti analogici.



Come entrare/uscire dal menu LED



- Per **entrare nel menu LED**, premi verso il basso il pulsante impostazioni 1 e mantienilo in quella posizione per tre secondi.
- Per **uscire dal menu LED**, premi verso il basso il pulsante impostazioni 1 e mantienilo in quella posizione per tre secondi.

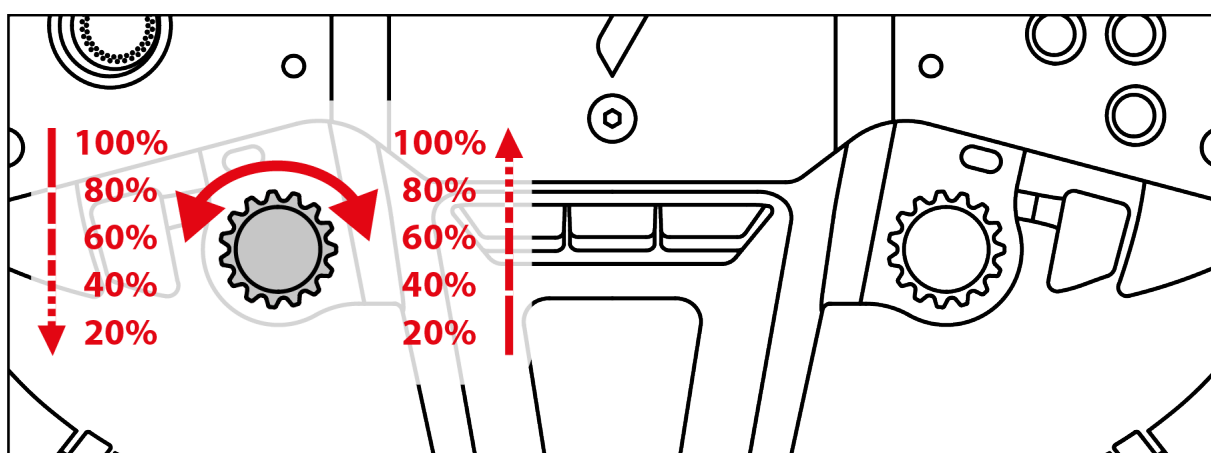


Qualora non venisse eseguita alcuna azione per 8 secondi, la modalità si chiuderà automaticamente.



Come regolare l'intensità dei LED

1. Entra nel menu LED premendo verso il basso il pulsante impostazioni 1 e mantenendolo in quella posizione per tre secondi.
2. Ruota verso sinistra il selettore presente sul lato sinistro per ridurre l'intensità, oppure verso destra per aumentare l'intensità.



3. Esci dal menu LED premendo verso il basso il pulsante impostazioni 1 e mantenendolo in quella posizione per tre secondi.



- L'intensità dei LED aumenta o diminuisce a incrementi del 20% su cinque livelli.
- Quando regoli l'intensità dei LED: visivamente, cambierà l'intensità del solo LED 1. Quando esci dal menu LED, viene modificata l'intensità dei due LED.
- Qualora non venisse eseguita alcuna azione per 8 secondi, la modalità si chiuderà automaticamente.



Come selezionare la modalità LED

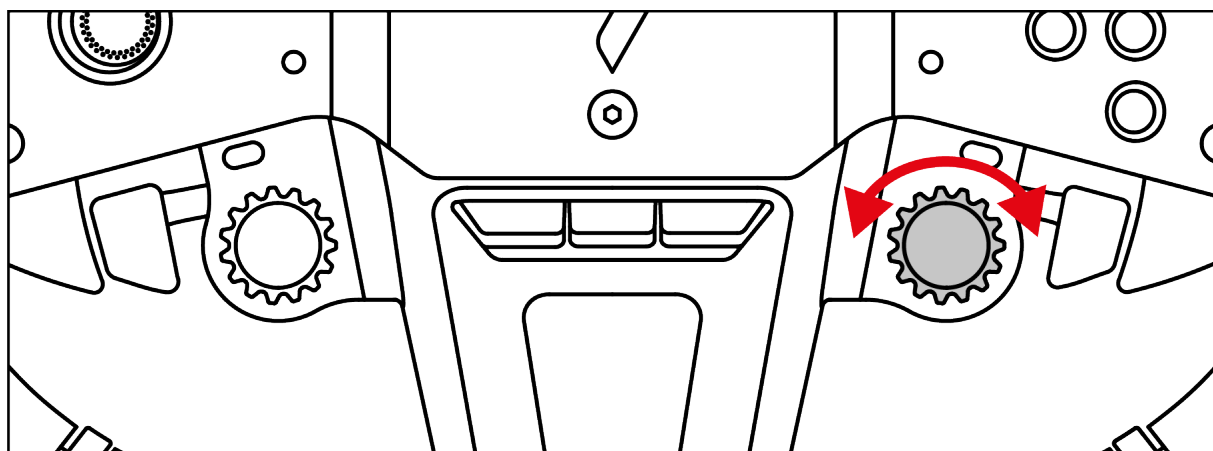
HYPERCAR Wheel Add-On dispone di quattro modalità LED. Il colore dei LED indica la modalità selezionata.

Modalità	LED 1	LED 2
Funzioni dei grilletti analogici		
RPM rosso*		
RPM blu*		
Bandiere (FLAG) e box (PIT)*		

**Modalità disponibile nei giochi che supportano la telemetria. L'elenco dei giochi compatibili è disponibile qui:*
<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



1. Entra nel menu LED premendo verso il basso il pulsante impostazioni 1 e mantenendolo in quella posizione per tre secondi.
2. Ruota il selettore sul lato destro per selezionare una delle modalità.



3. Esci dal menu LED premendo verso il basso il pulsante impostazioni 1 e mantenendolo in quella posizione per un secondo.

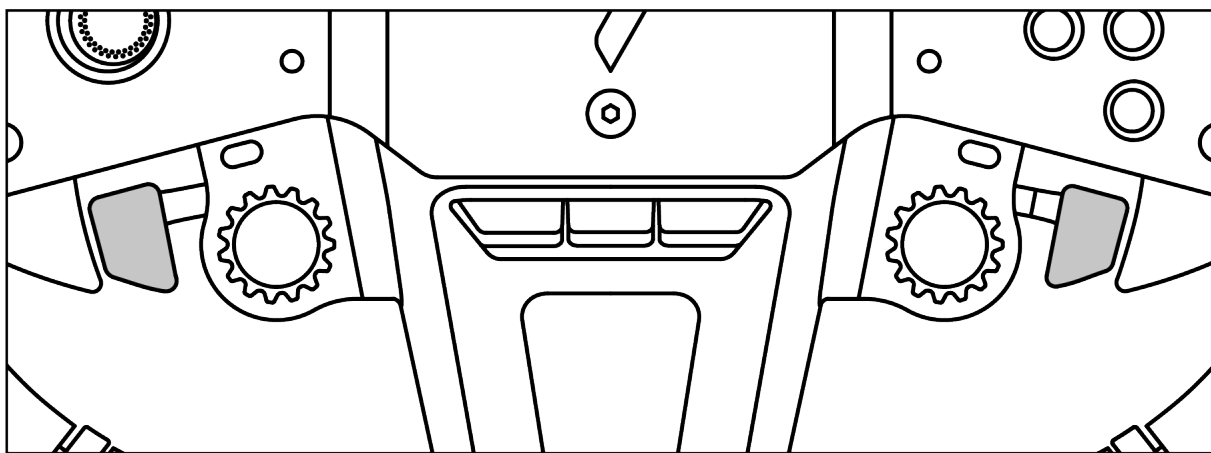


Qualora non venisse eseguita alcuna azione per 8 secondi, la modalità si chiuderà automaticamente.



Modalità Funzioni dei grilletti analogici

La modalità Funzioni dei grilletti analogici ti permette di assegnare delle funzioni ai grilletti analogici.

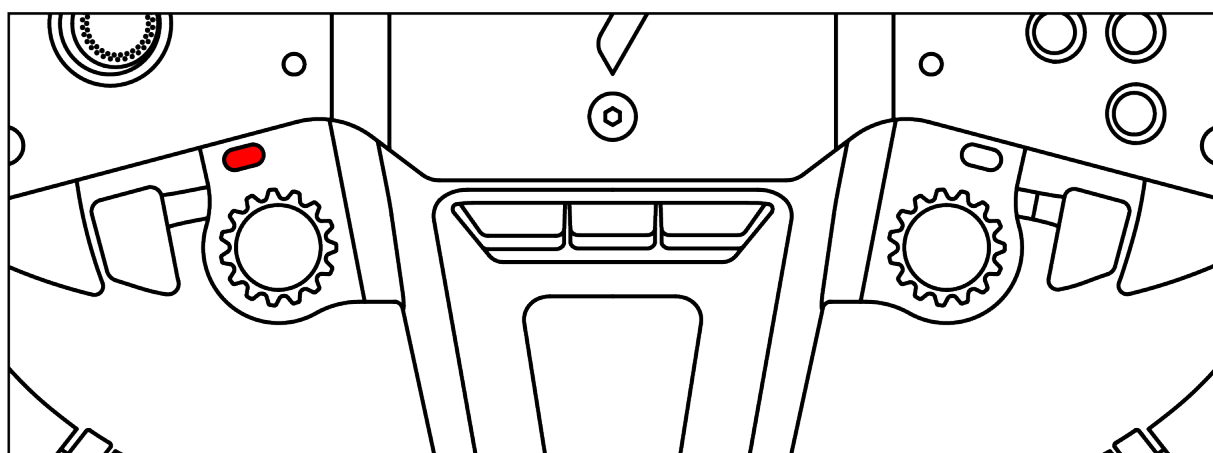


Per selezionare le funzioni associate ai grilletti analogici, fai riferimento alla procedura descritta **qui**.



Modalità RPM rosso*

La modalità RPM rosso si riferisce alla visualizzazione dei LED per la velocità del motore (RPM).

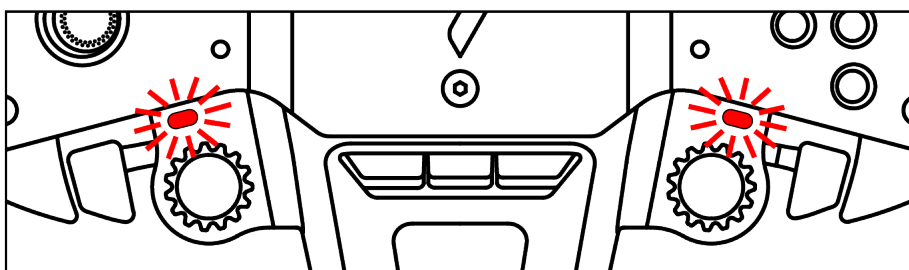
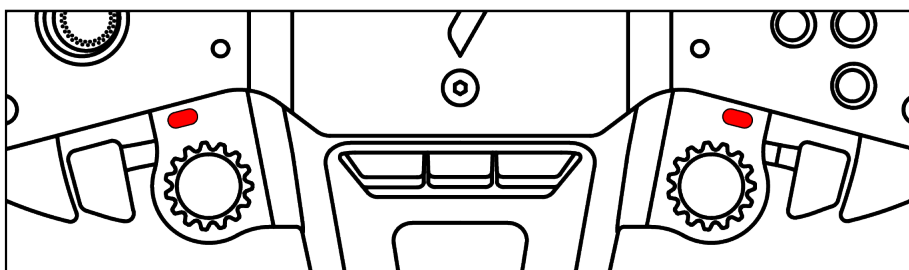
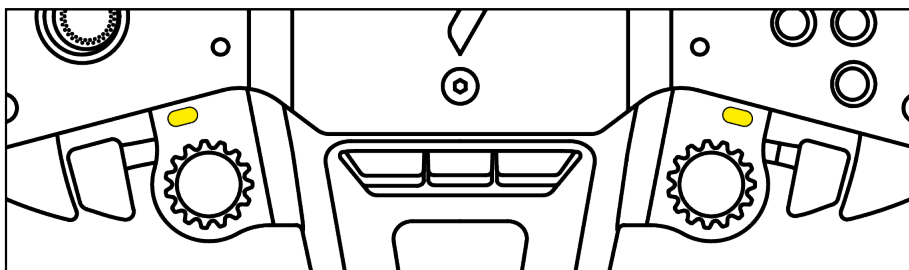
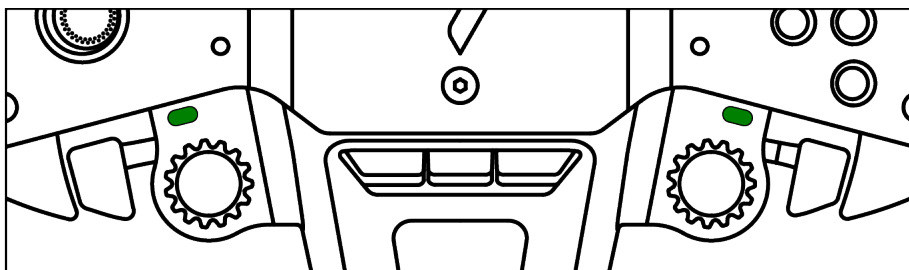


**Modalità disponibile nei giochi che supportano la telemetria. L'elenco dei giochi compatibili è disponibile qui:*
<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



Sequenza di visualizzazione dei LED per la modalità RPM

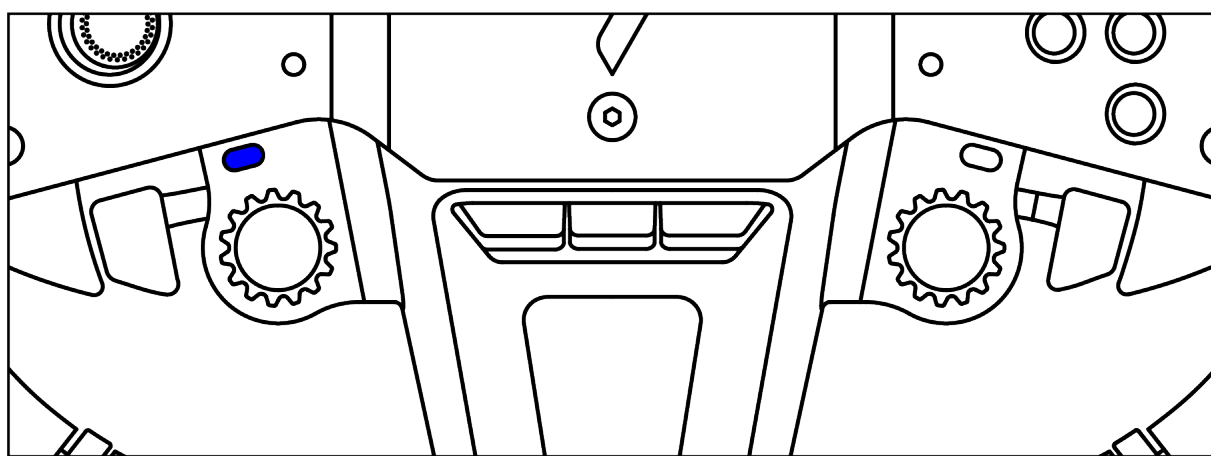
rosso:





Modalità RPM blu*

La modalità RPM blu si riferisce alla visualizzazione dei LED per la velocità del motore (RPM).

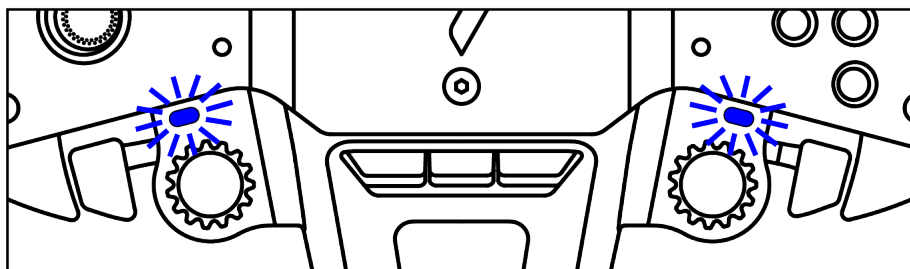
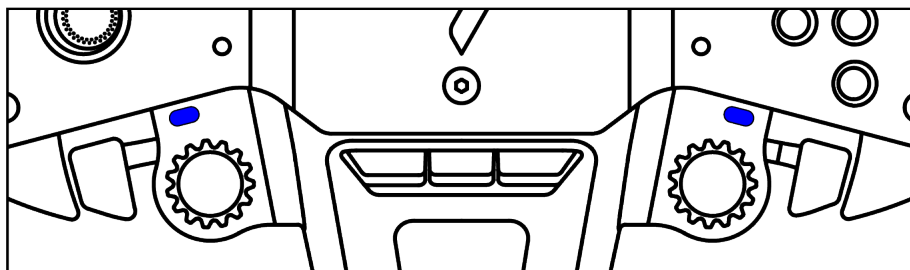
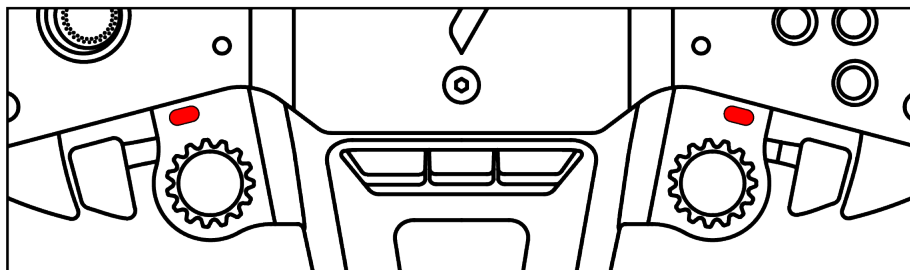
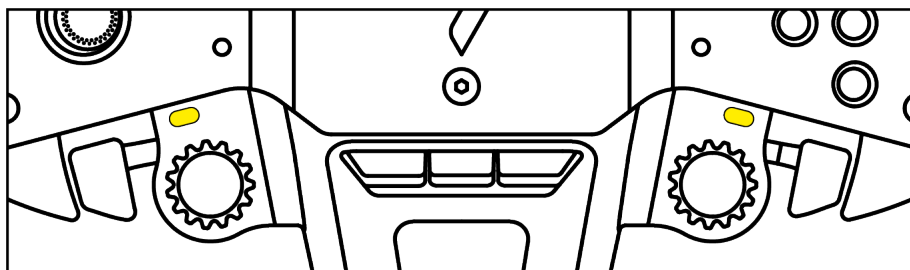
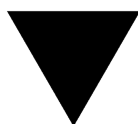
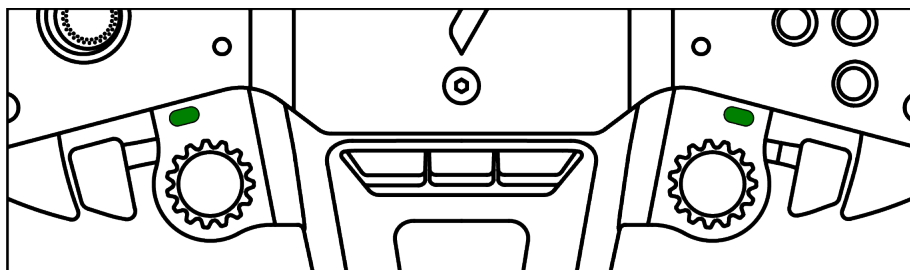


**Modalità disponibile nei giochi che supportano la telemetria. L'elenco dei giochi compatibili è disponibile qui:*
<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



Sequenza di visualizzazione dei LED per la modalità RPM

blu:

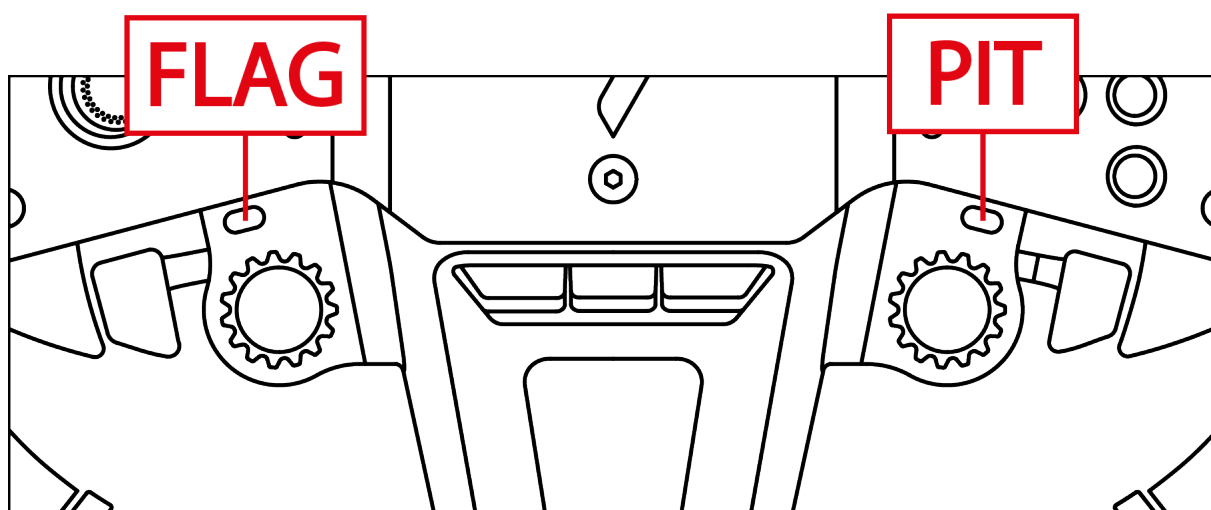




Modalità Bandiere (FLAG) e box (PIT)*

La modalità Bandiere (FLAG) e box (PIT) ti consente di visualizzare informazioni di gara riguardanti le bandiere, oltre allo stato dei box.

Il LED 1 visualizza informazioni riguardanti le bandiere (FLAG) e il LED 2 visualizza informazioni riguardanti lo stato dei box (PIT).



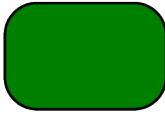
**Modalità disponibile nei giochi che supportano la telemetria. L'elenco dei giochi compatibili è disponibile qui:*
<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



7. Configurazione dei grilletti analogici

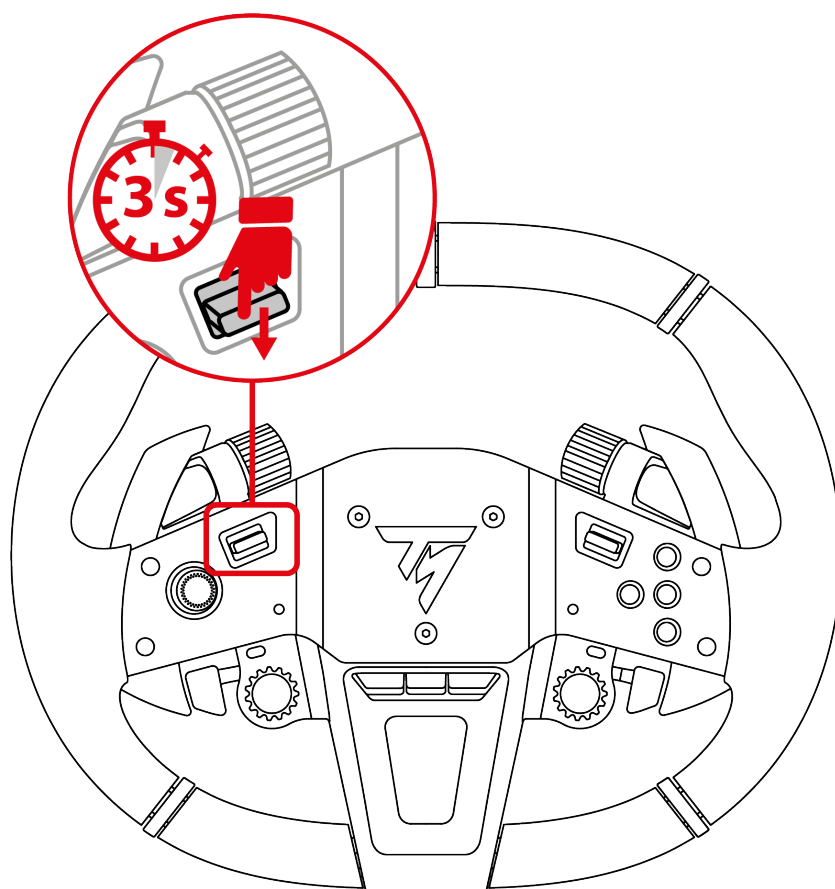
Su PC

I grilletti analogici sono indipendenti e possono essere associati a due diverse funzioni. Il colore dei LED indica la funzione selezionata.

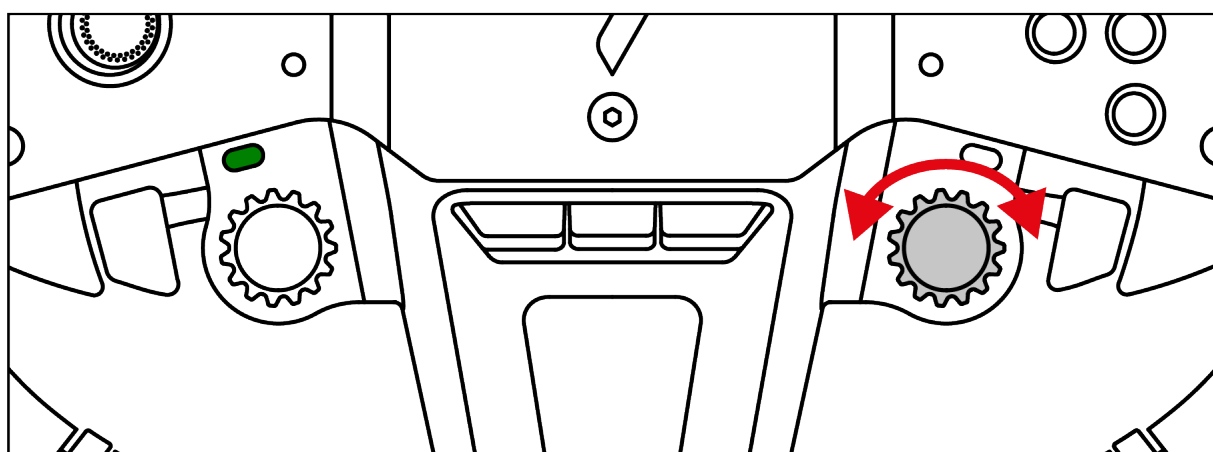
Funzione	Colore
Freno (per default, a sinistra)	
Acceleratore (per default, a destra)	
Frizione	
Asse RX	
Asse RY	
-	



1. Entra nel menu LED premendo verso il basso il pulsante impostazioni 1 e mantenendolo in quella posizione per tre secondi.



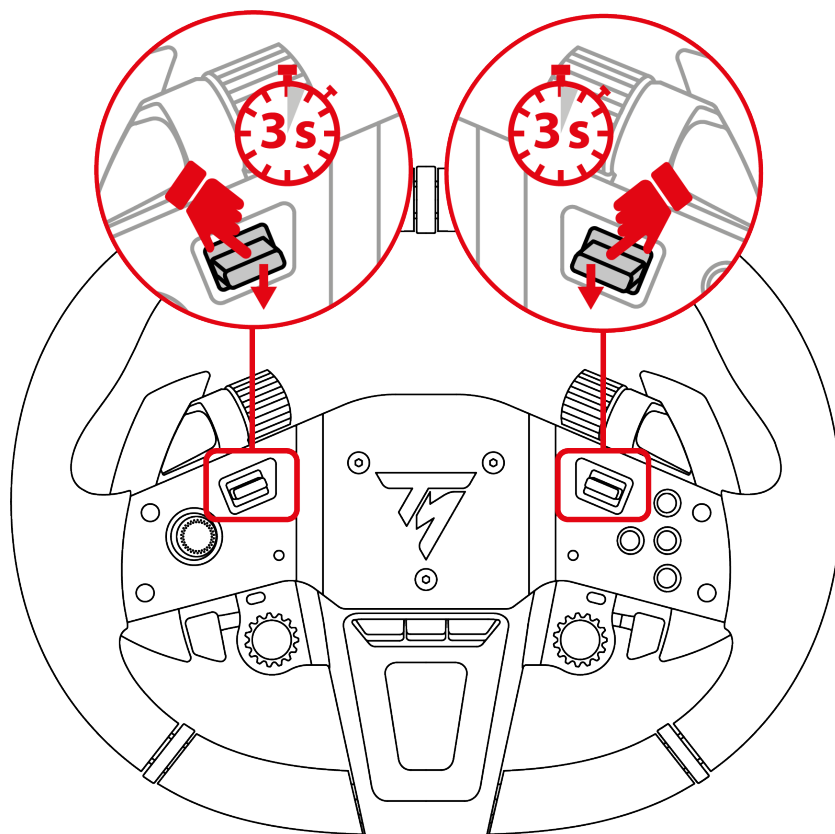
2. Ruota il selettore sul lato destro per selezionare la modalità Funzioni dei grilletti analogici (il LED 1 è verde).



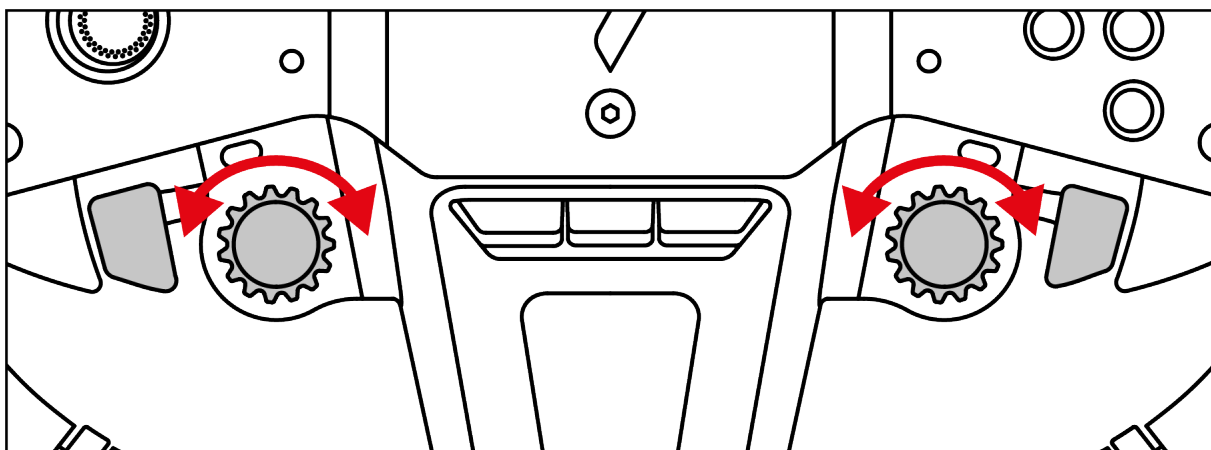


3. Entra nella sotto-modalità Configurazione delle funzioni dei grilletti analogici premendo verso il basso i pulsanti impostazioni 1 e 2 e mantenendoli in quella posizione per tre secondi.

I due LED lampeggiano.



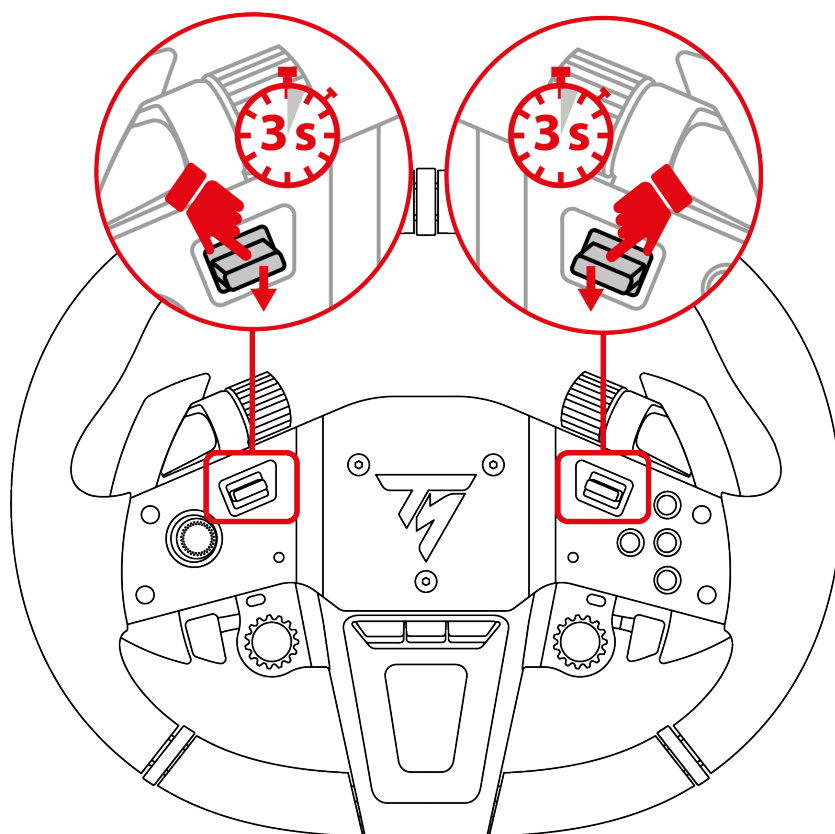
4. Ruota il selettore sul lato sinistro per selezionare la funzione del grilletto analogico sinistro. Ruota il selettore sul lato destro per selezionare la funzione del grilletto analogico destro.





5. Esci dalla sotto-modalità Configurazione delle funzioni dei grilletti analogici premendo verso il basso i pulsanti impostazioni 1 e 2 e mantenendoli in quella posizione per tre secondi.

I due LED rimangono accesi.



Qualora non venisse eseguita alcuna azione per 8 secondi, la modalità si chiuderà automaticamente.



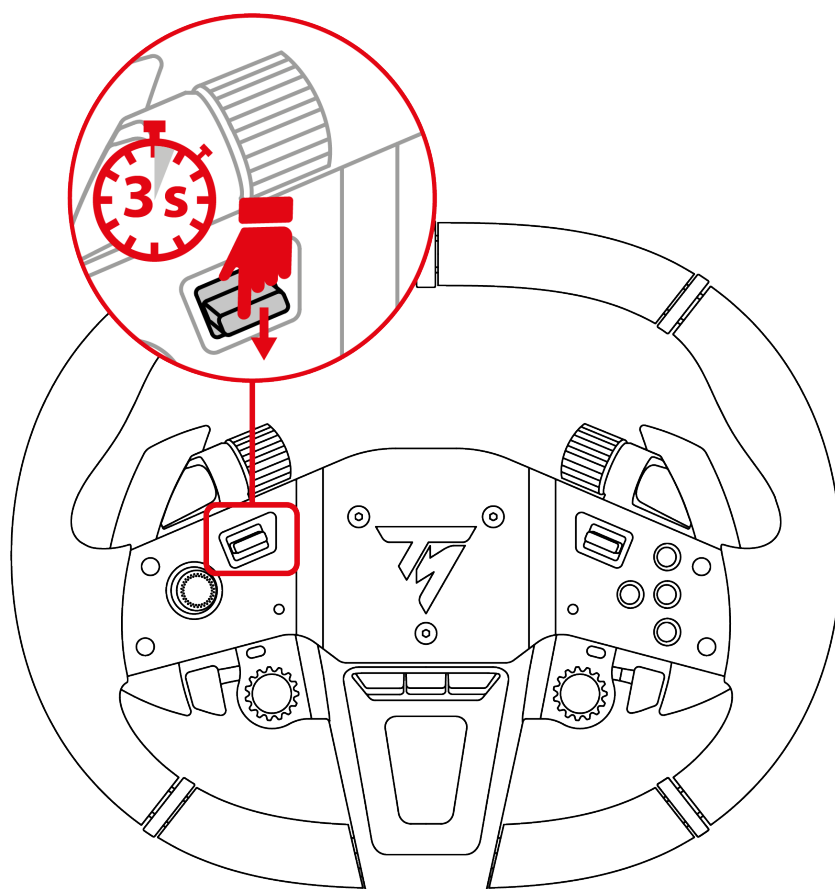
Su PlayStation®4 e PlayStation®5

I grilletti analogici sono indipendenti e possono essere associati a due diverse funzioni. Il colore dei LED indica la funzione selezionata.

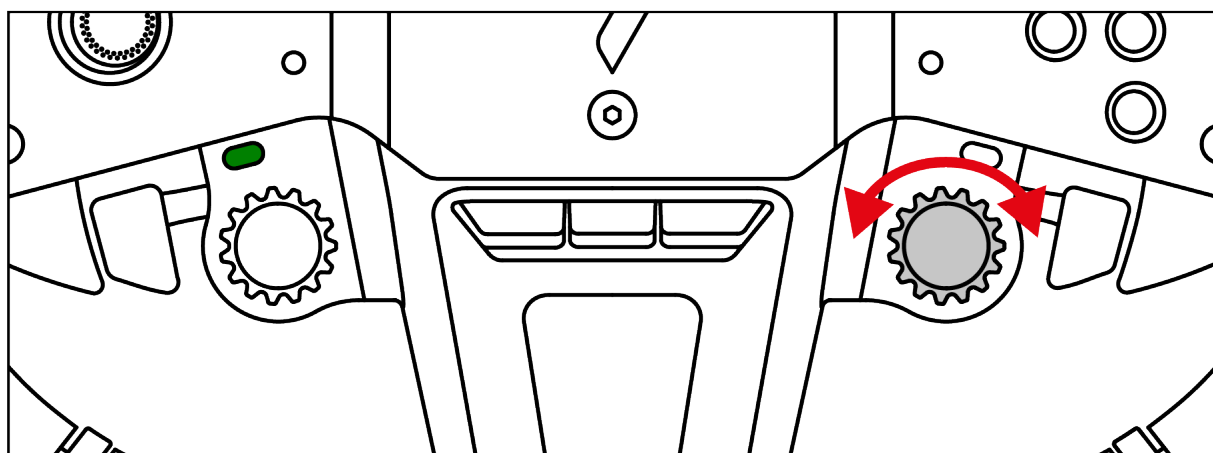
Funzione	Colore
Freno (per default, a sinistra)	
Acceleratore (per default, a destra)	
Frizione	
Freno a mano	
Visuale a destra	
Visuale a sinistra	
-	



1. Entra nel menu LED premendo verso il basso il pulsante impostazioni 1 e mantenendolo in quella posizione per tre secondi.



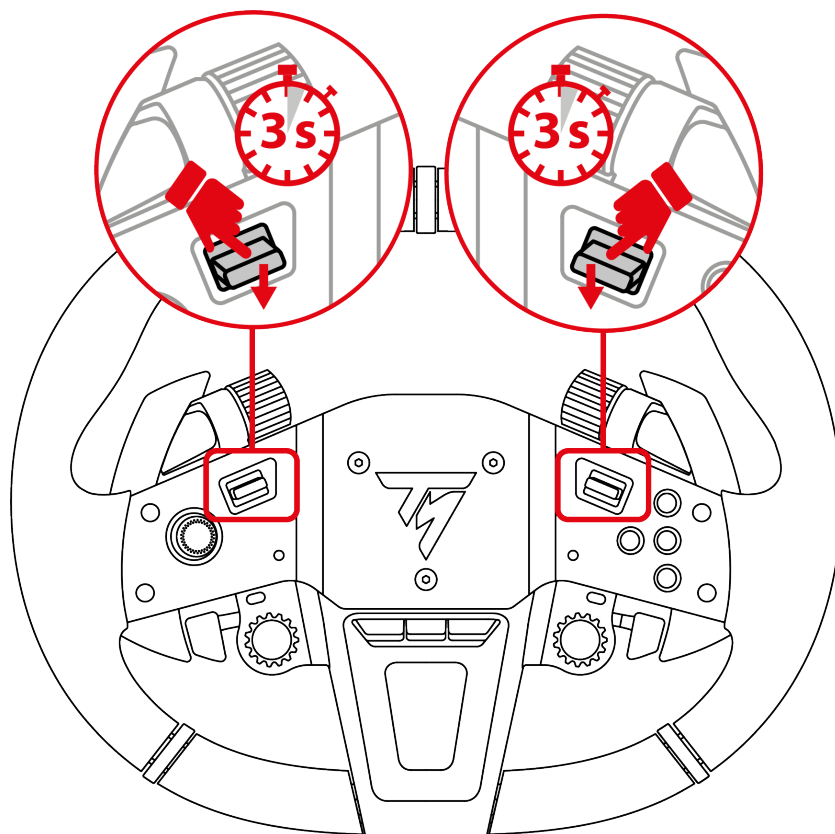
2. Ruota il selettore sul lato destro per selezionare la modalità Funzioni dei grilletti analogici (il LED 1 è verde).



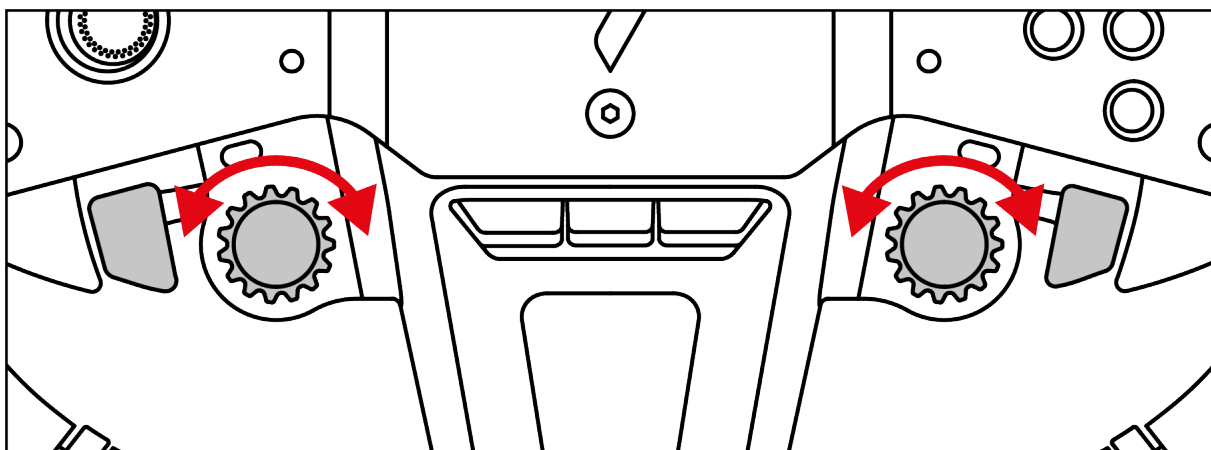


3. Entra nella sotto-modalità Configurazione delle funzioni dei grilletti analogici premendo verso il basso i pulsanti impostazioni 1 e 2 e mantenendoli in quella posizione per tre secondi.

I due LED lampeggiano.



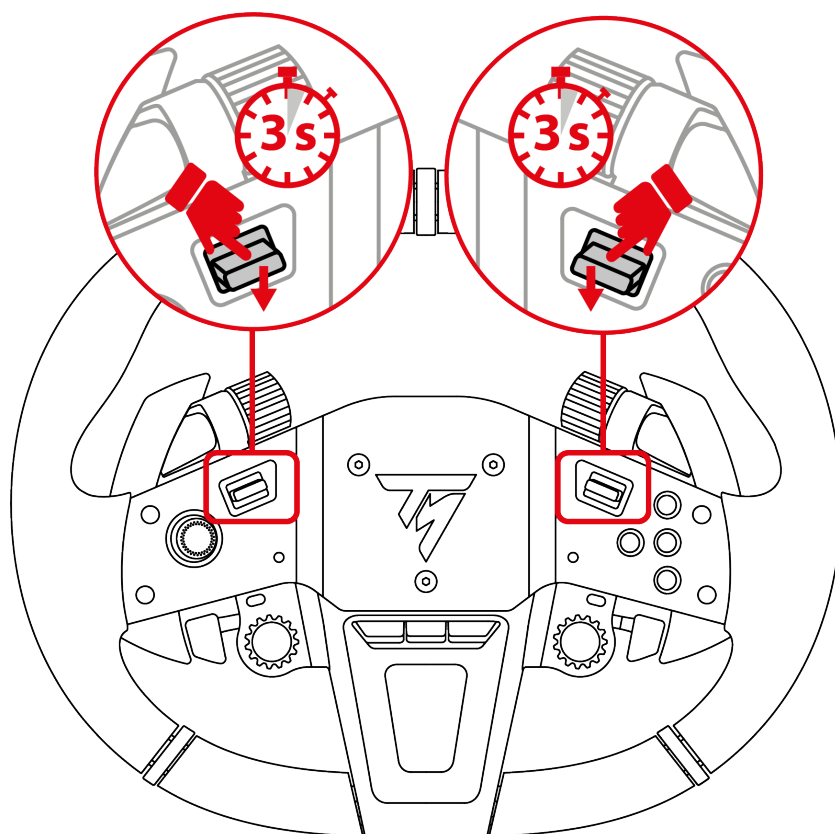
4. Ruota il selettore sul lato sinistro per selezionare la funzione del grilletto analogico sinistro. Ruota il selettore sul lato destro per selezionare la funzione del grilletto analogico destro.





5. Esci dalla sotto-modalità Configurazione delle funzioni dei grilletti analogici premendo verso il basso i pulsanti impostazioni 1 e 2 e mantenendoli in quella posizione per tre secondi.

I due LED rimangono accesi.



Qualora non venisse eseguita alcuna azione per 8 secondi, la modalità si chiuderà automaticamente.



8. Funzione Clutch assist

Il volante da corsa HYPERCAR Wheel Add-On dispone di una funzione di assistenza alla frizione, conosciuta anche come *clutch assist*.

Questa funzione ti permette di mantenere il punto di stacco stabile su un valore predefinito, per poter eseguire delle perfette partenze da fermo.



La funzione clutch assist è disponibile solo in certi giochi. L'elenco dei giochi compatibili è disponibile qui:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



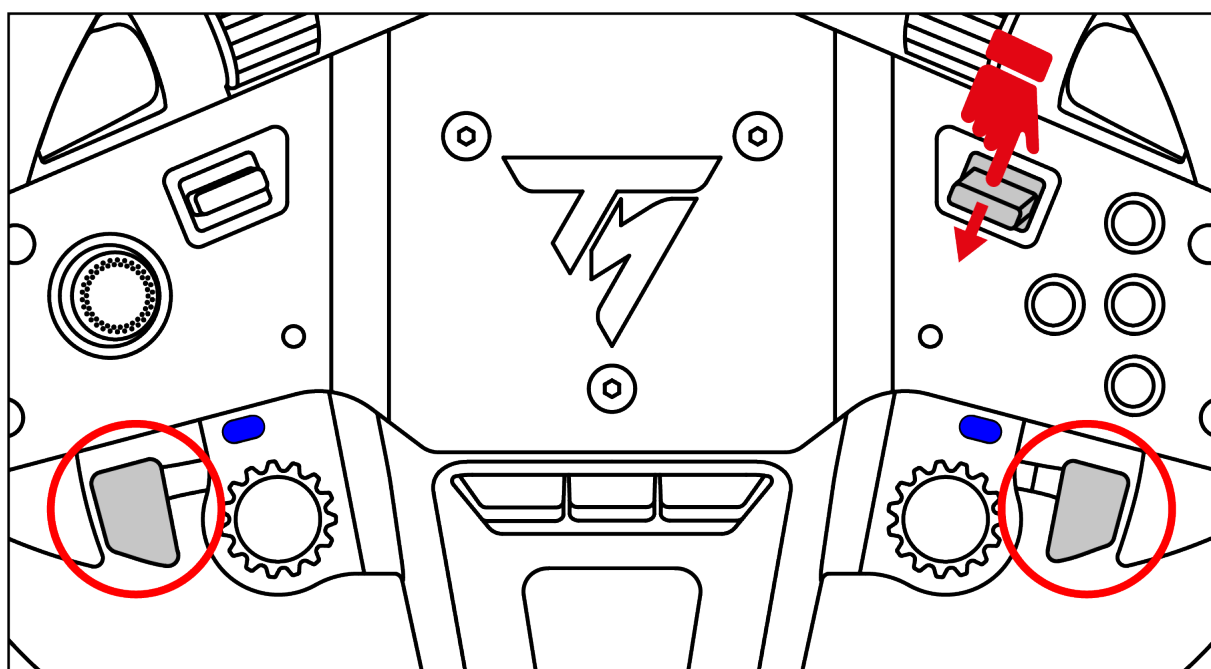
Configurazione del punto di stacco



Assicurati di aver selezionato la funzione Frizione per entrambi i grilletti analogici (il LED 1 e il LED 2 sono blu).

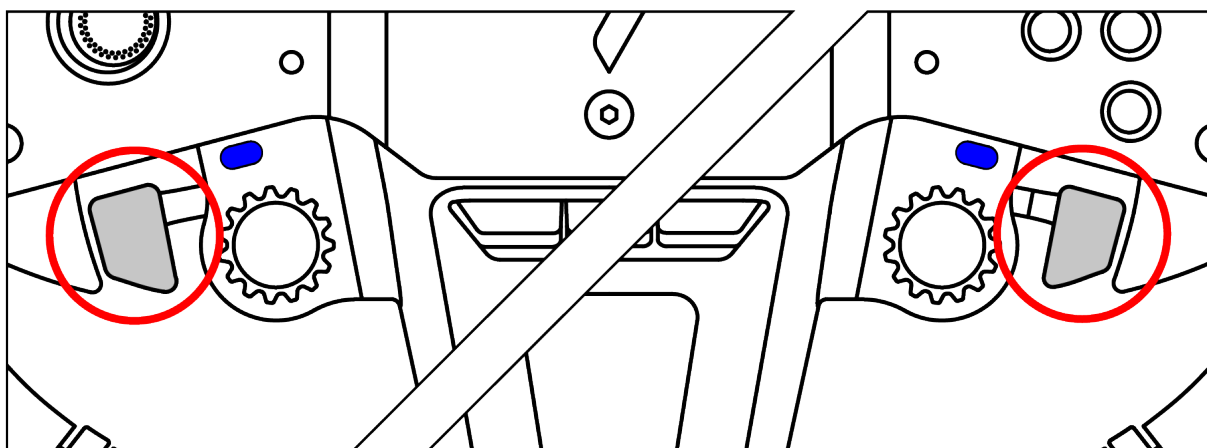
1. Nel gioco da te scelto, avvia una sessione di allenamento o una sessione cronometrata.
2. Avvia la registrazione del valore premendo verso il basso il pulsante impostazioni 2 e premendo contemporaneamente uno dei due grilletti analogici, dopodiché rilascia il pulsante impostazioni e il grilletto analogico.

I due LED lampeggiano in successione.



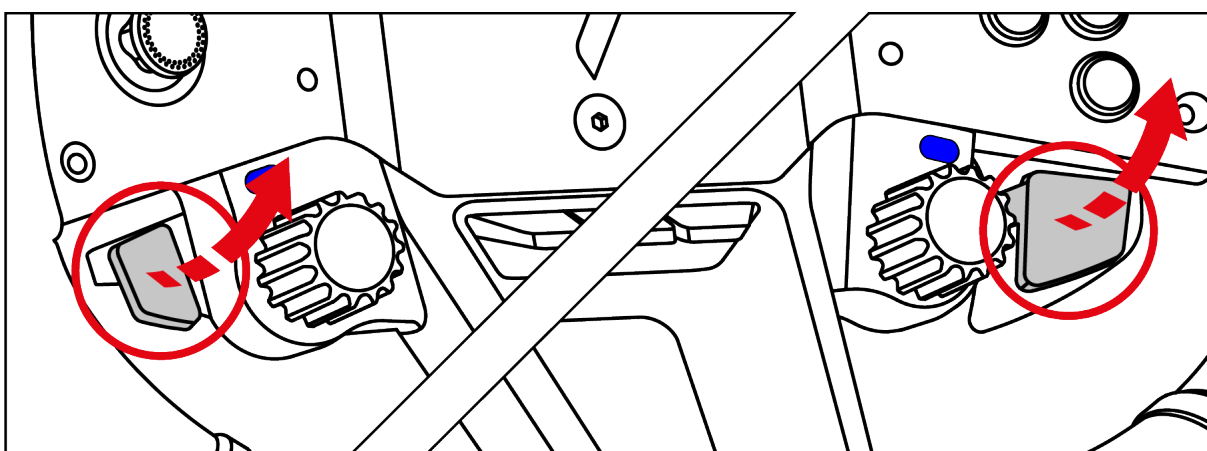


3. Tieni premuto verso il basso uno dei due grilletti analogici.



4. Passa in prima marcia e premi a fondo il pedale dell'acceleratore*.

5. Rilascia progressivamente il grilletto analogico, in modo tale da individuare il punto di stacco.

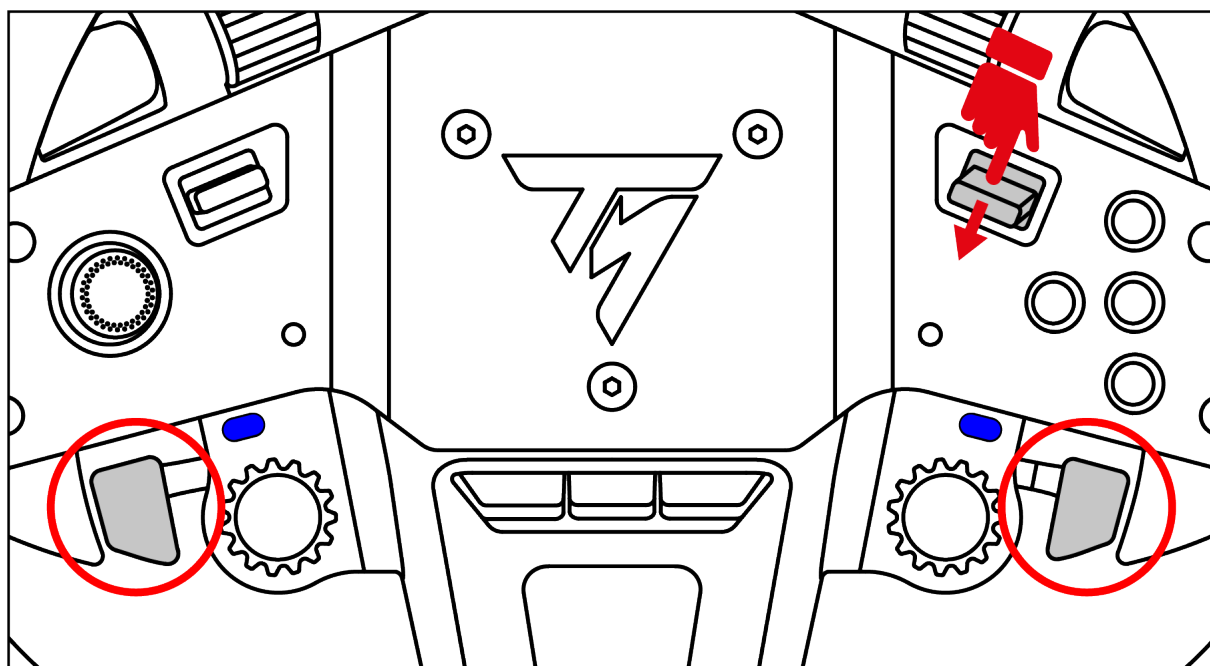


**Pedaliera venduta separatamente*



6. Una volta individuato il punto di stacco, mantieni il grilletto analogico in quella data posizione e premi verso il basso il pulsante impostazioni 2 per salvare il valore del punto di stacco.

I due LED lampeggiano lentamente.



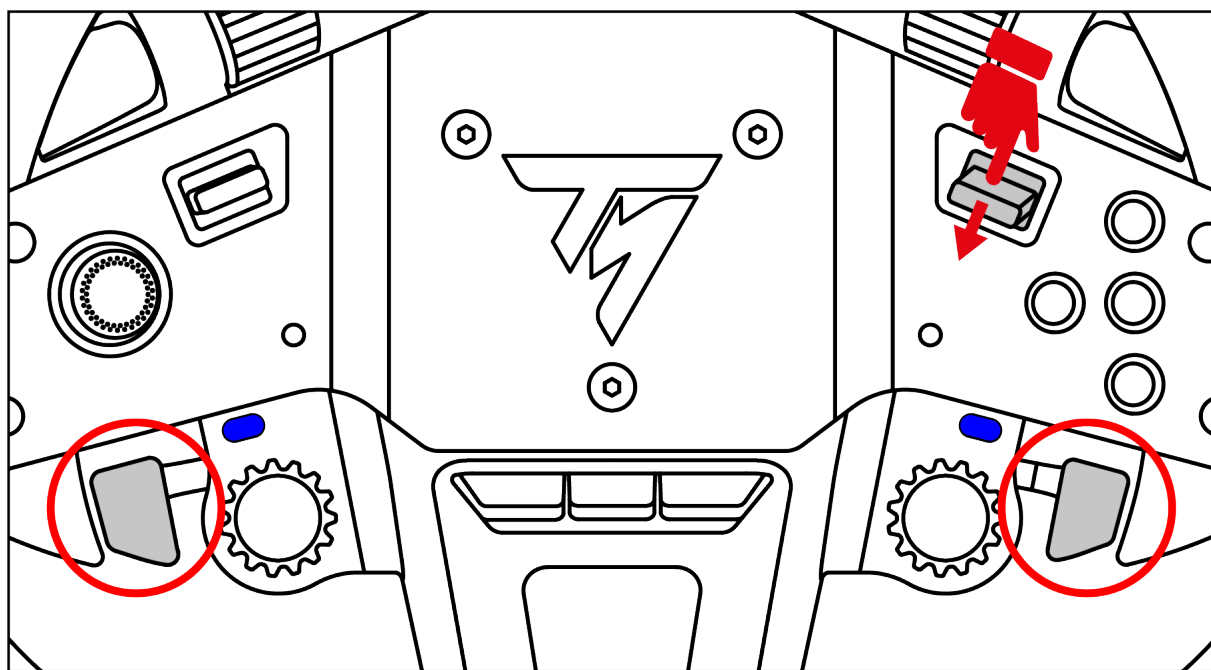
- Ripeti la procedura tante volte quanto necessario per stabilire il punto di stacco perfetto.
- Esercitati sulle partenze da fermo utilizzando la funzione clutch assist. Una volta arrivato a padroneggiare questa funzione, al momento della partenza della gara sarai in grado di balzare in avanti di diverse lunghezze.



Ripristino del valore del punto di stacco:

1. Nel gioco da te scelto, avvia una sessione di allenamento o una sessione cronometrata.
2. Avvia la registrazione del valore premendo verso il basso il pulsante impostazioni 2 e premendo contemporaneamente uno dei due grilletti analogici, dopodiché rilascia il pulsante impostazioni e il grilletto analogico.

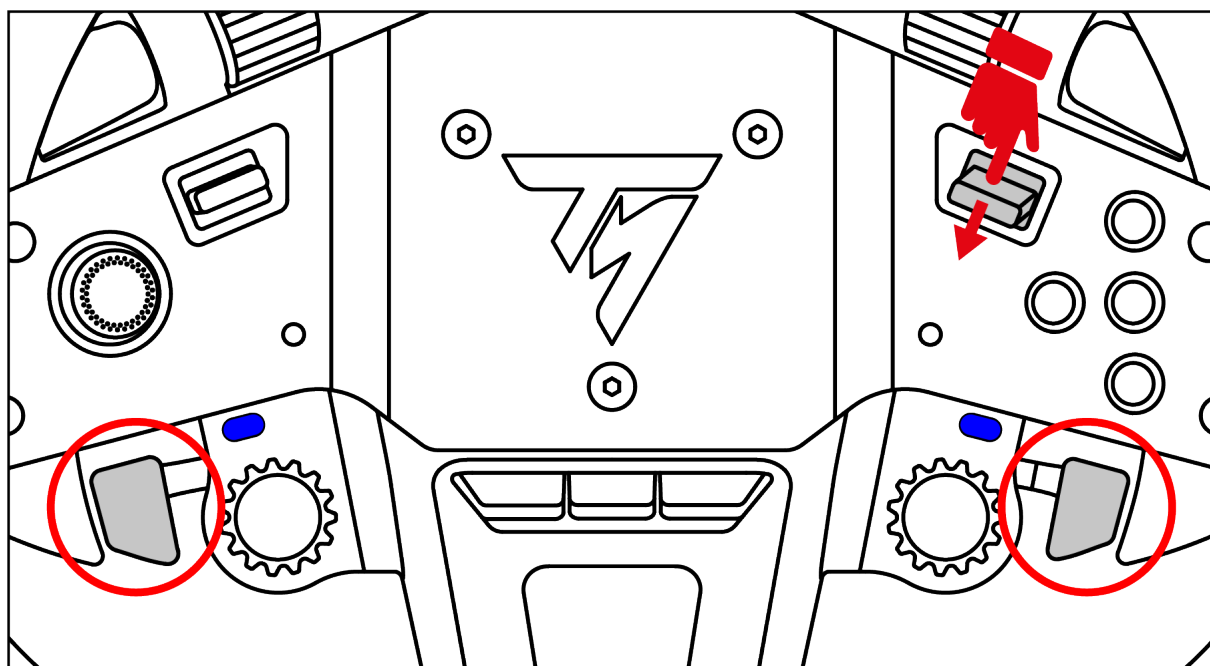
I due LED lampeggiano in successione.





3. Tieni premuto uno dei due grilletti analogici, dopodiché premi verso il basso il pulsante impostazioni 2 per salvare il valore del punto di stacco come 100%.

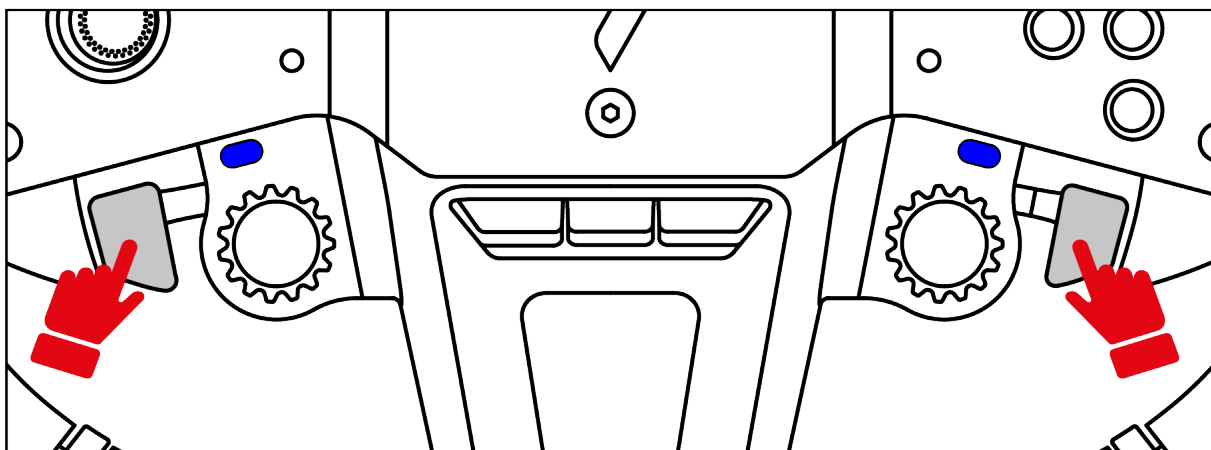
Le luci di entrambi i LED si spegneranno.



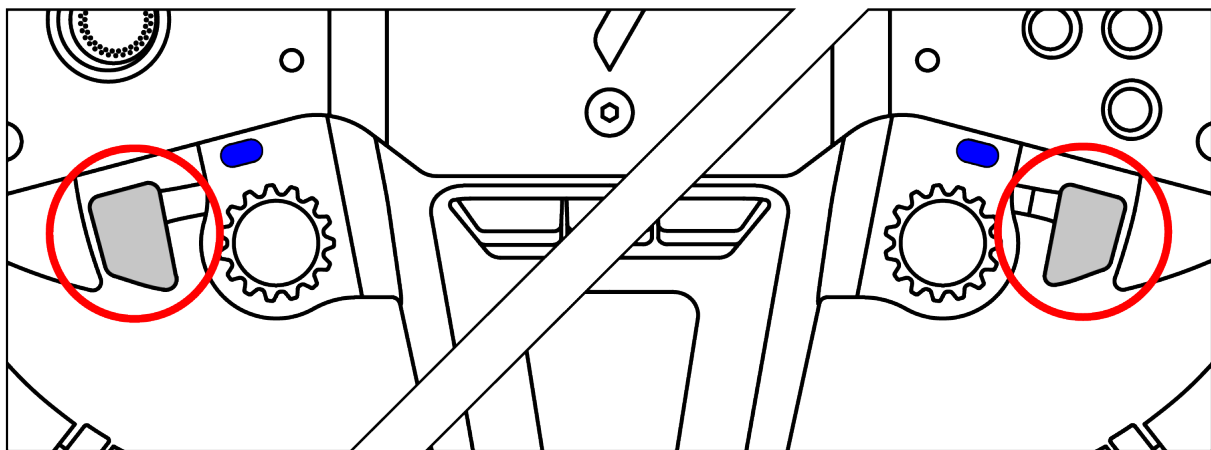


Utilizzare il punto di stacco

1. Quando sei sulla griglia di partenza, tieni premuti simultaneamente verso il basso entrambi i grilletti analogici.



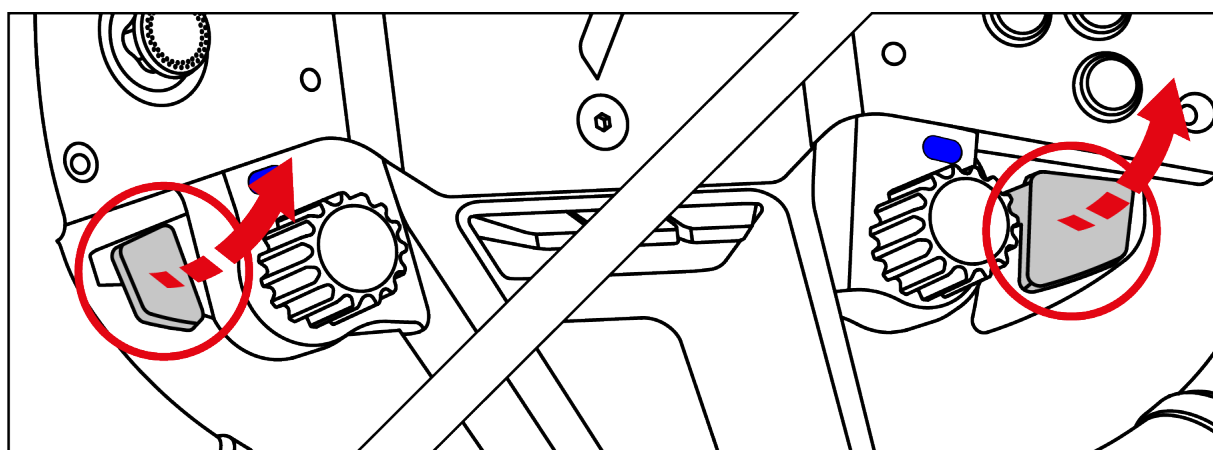
2. Passa in prima marcia e premi a fondo il pedale dell'acceleratore*.
3. Rilascia uno dei due grilletti analogici per mantenere la frizione sul valore definito.



**Pedaliera venduta separatamente*



4. Non appena scatta la luce verde, rilascia progressivamente l'altro grilletto analogico.



Qualora tu cambiassi la modalità dei LED, il valore del punto di stacco rimarrà salvato. Puoi utilizzare la funzione clutch assist mentre vengono visualizzate le seguenti modalità LED: RPM rosso*, RPM blu*, oppure Bandiere (FLAG) e box (PIT)*. Tuttavia, assicurati che i grilletti analogici rimangano associati alla funzione Frizione.

**Modalità disponibile nei giochi che supportano la telemetria. L'elenco dei giochi compatibili è disponibile qui: <https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>*



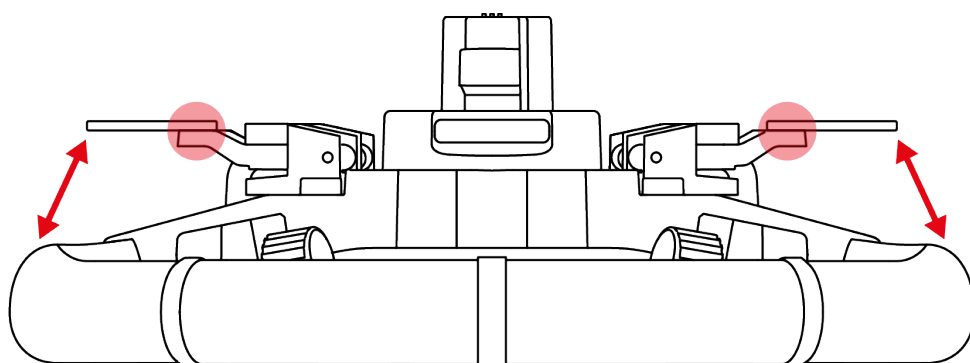
9. Personalizzazione delle leve del cambio

Le leve del cambio dell'HYPERCAR Wheel Add-On sono regolabili in termini di **ampiezza** e **raggiungibilità**.

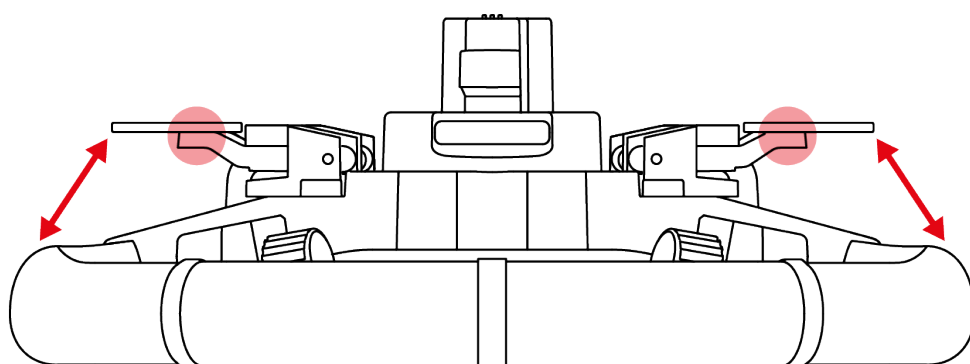


L'**ampiezza** consiste nella regolazione della leva del cambio relativamente alla sua larghezza, il che impatta sulla distanza tra l'impugnatura del volante e la leva stessa.

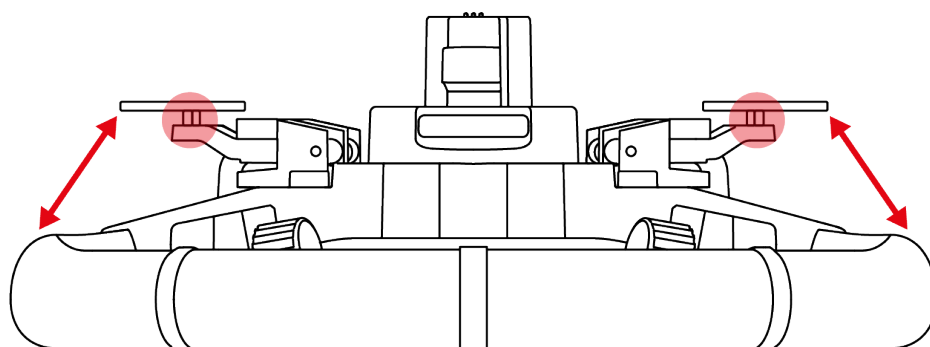
Distanza minima tra leva del cambio e impugnatura:



Distanza media tra leva del cambio e impugnatura (predefinita):



Distanza massima tra leva del cambio e impugnatura:

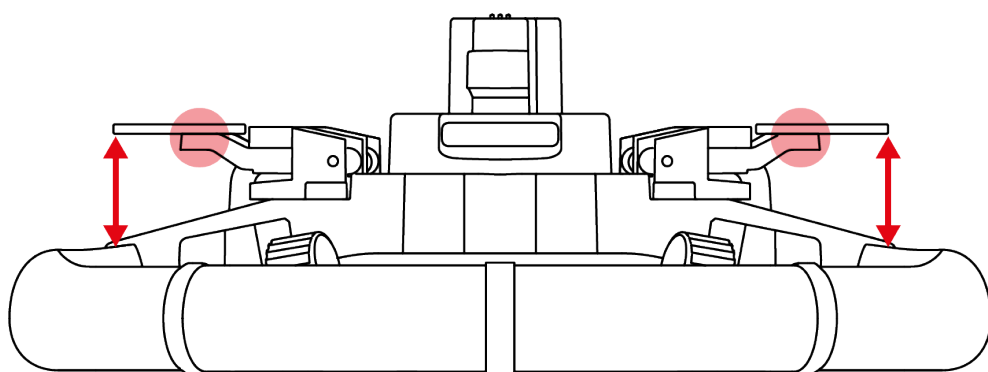


Nel caso della distanza massima tra leva e impugnatura, assicurati di inserire i distanziatori come descritto [qui](#).

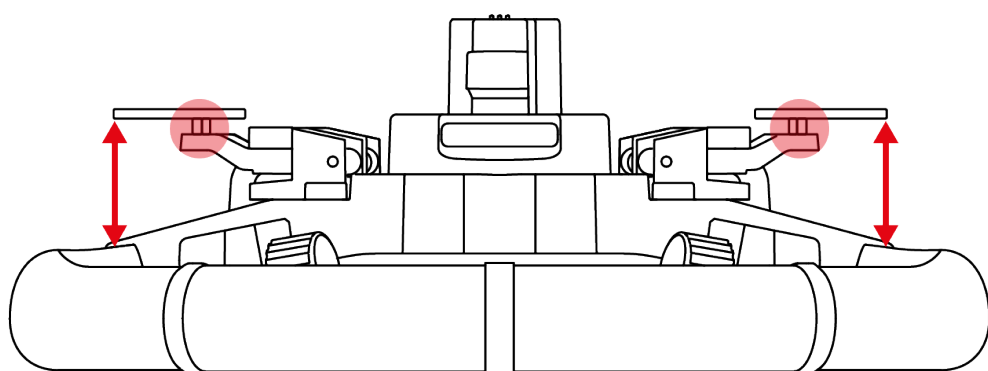


Regolando la **raggiungibilità** tramite i distanziatori, andrà a modificarsi la distanza di attivazione delle leve del cambio.

Distanza predefinita:



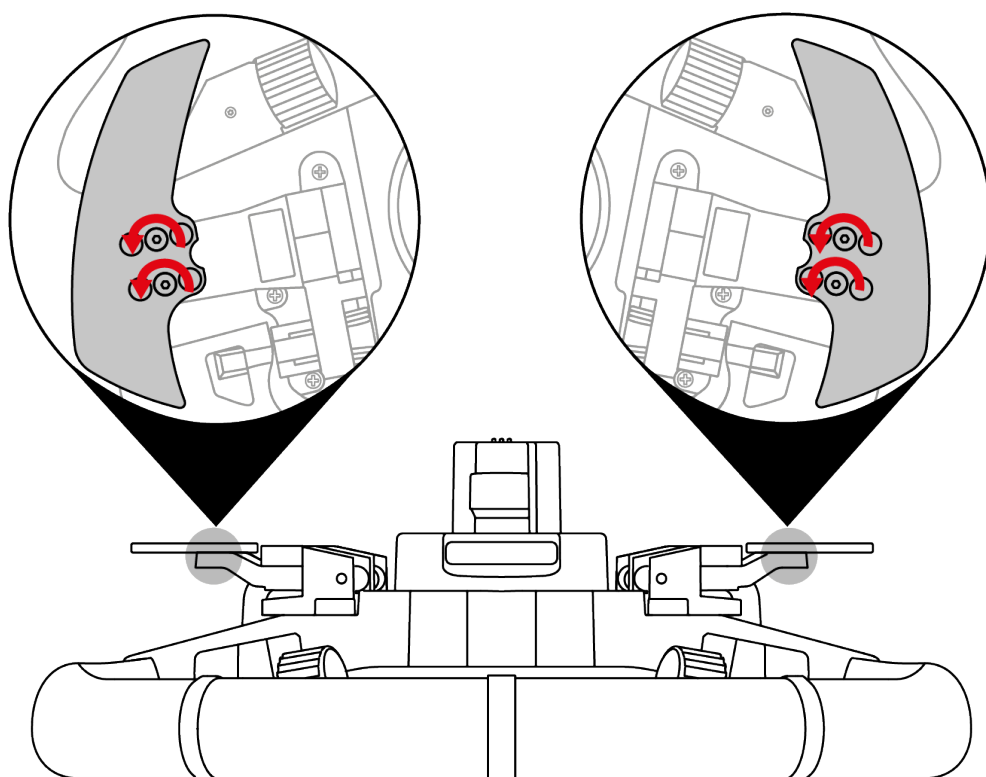
Distanza lunga:



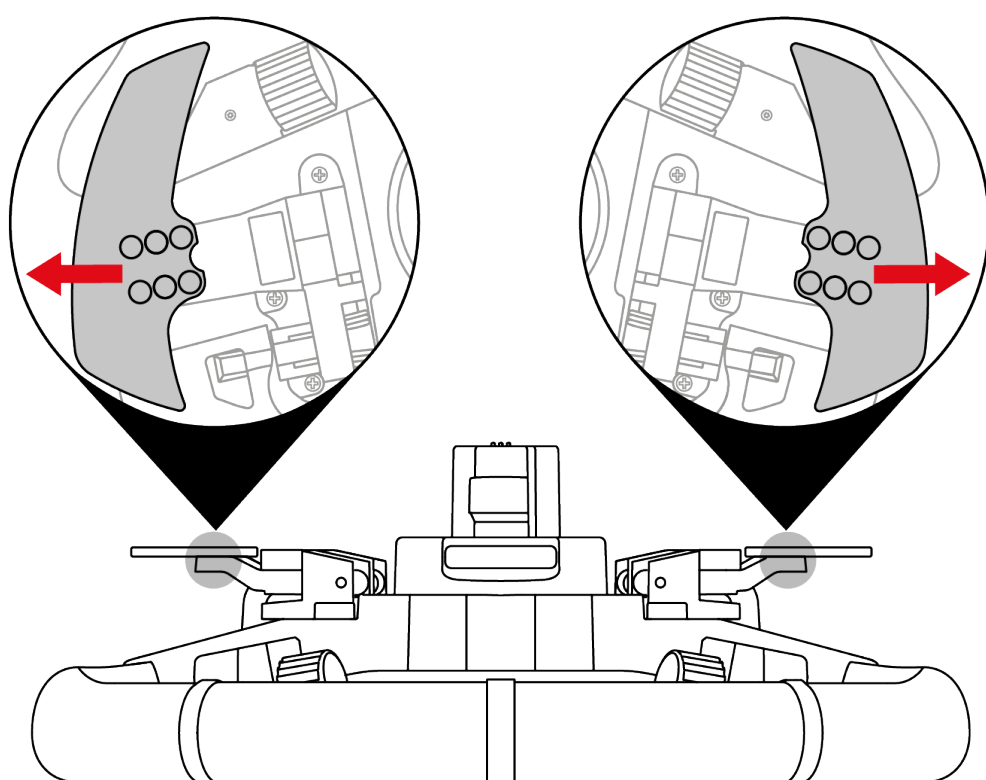


Come regolare l'ampiezza delle leve del cambio

1. Svita le quattro viti delle leve del cambio utilizzando l'acclusa chiave Torx.

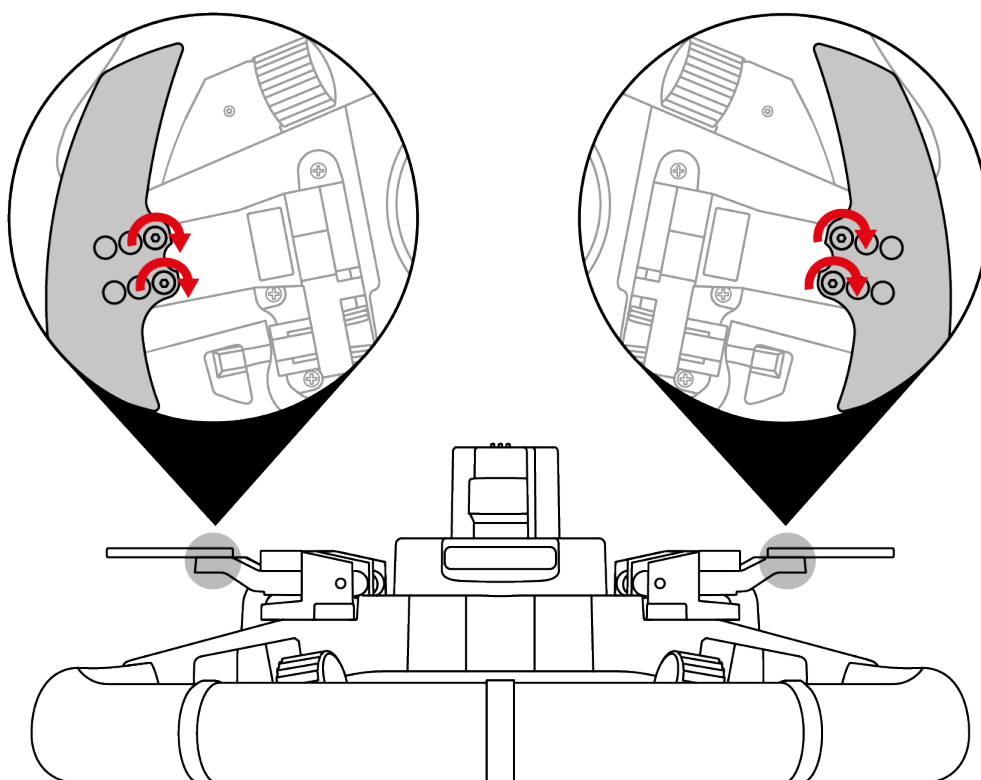


2. Sposta le leve del cambio verso l'esterno in corrispondenza dei fori.

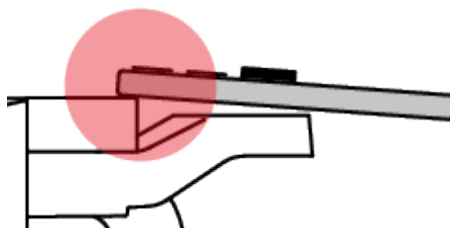
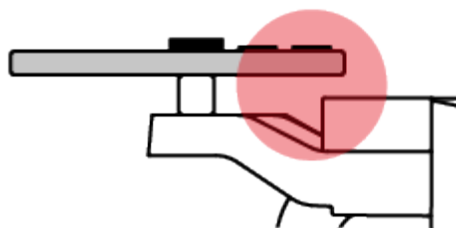




3. Stringi le quattro viti delle leve del cambio utilizzando l'acclusa chiave Torx.



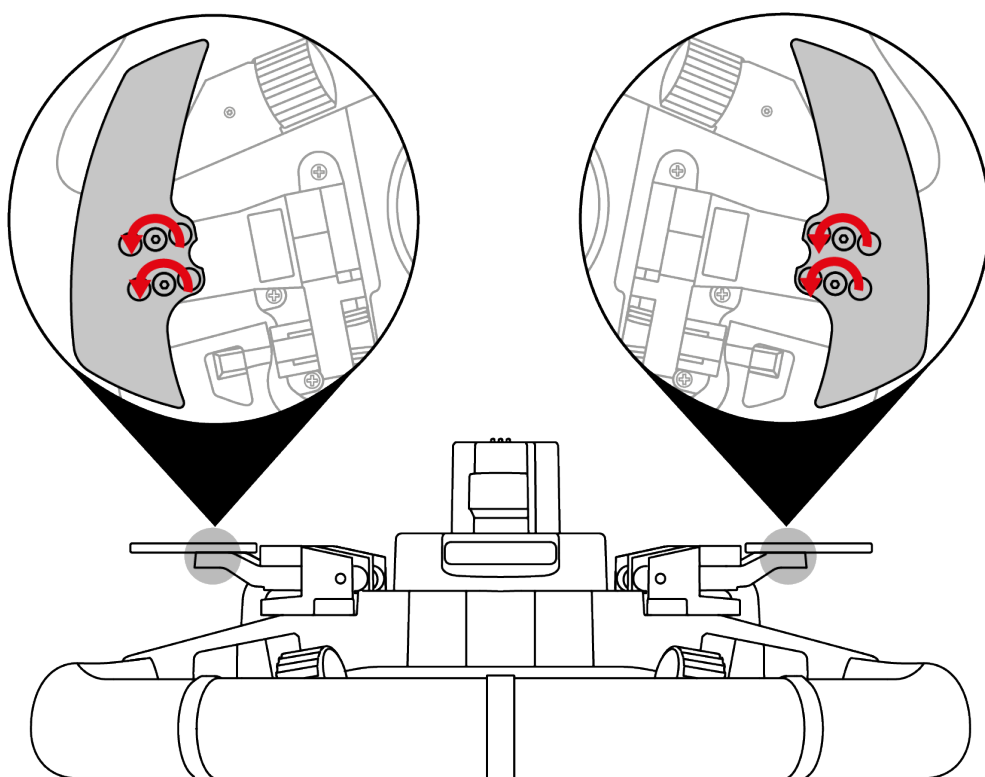
Quando posizioni le leve del cambio per ottenere la massima distanza tra le leve e l'impugnatura, assicurati di **inserire i distanziatori**. Se, con le leve in questa posizione, tu non installassi i distanziatori, il movimento delle leve del cambio risulterebbe bloccato e non riusciresti a utilizzarle correttamente.



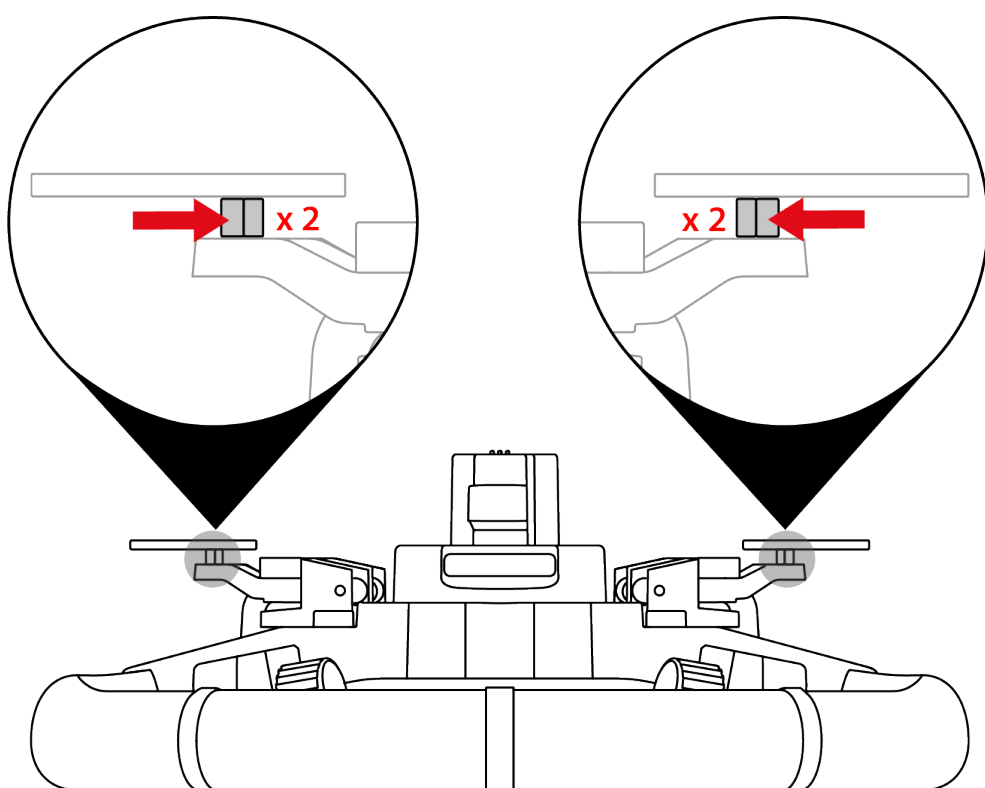


Come regolare la raggiungibilità delle leve del cambio

1. Svita le quattro viti delle leve del cambio utilizzando l'acclusa chiave Torx.

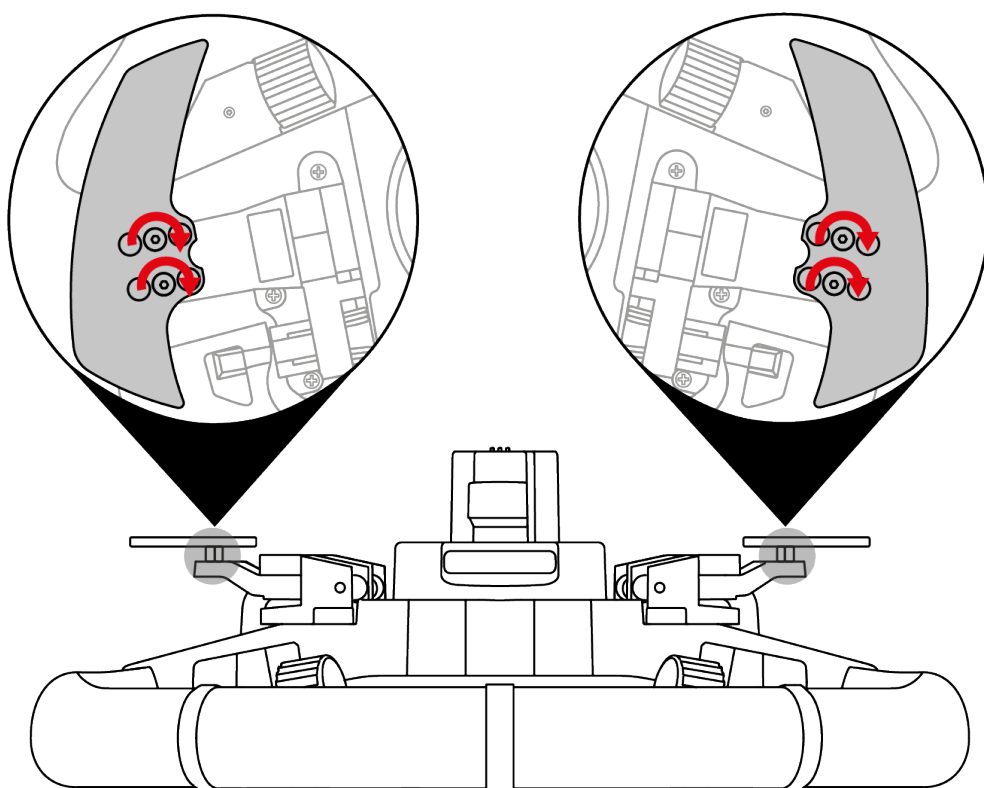


2. Inserisci i distanziatori tra le leve del cambio e i relativi supporti.

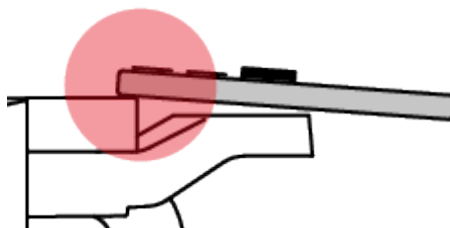
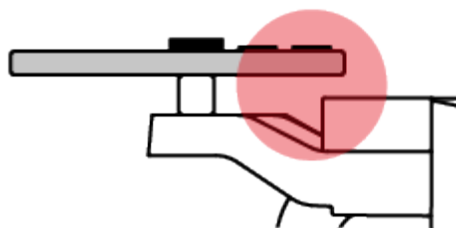




3. Stringi le quattro viti delle leve del cambio utilizzando l'acclusa chiave Torx.



Quando posizioni le leve del cambio per ottenere la massima distanza tra le leve e l'impugnatura, assicurati di **inserire i distanziatori**. Se, con le leve in questa posizione, tu non installassi i distanziatori, il movimento delle leve del cambio risulterebbe bloccato e non riusciresti a utilizzarle correttamente.





10. FAQ e assistenza tecnica

Hai delle domande riguardanti il volante da corsa HYPERCAR Wheel Add-On o stai riscontrando dei problemi tecnici? Se così fosse, visita il sito web di assistenza tecnica Thrustmaster:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>

Tramite questa pagina, potrai anche aggiornare il firmware del volante.



THRUSTMASTER®

Hypercar **WHEEL ADD-ON**

**PC (Windows 10/11)
PS4™ / PS5™**

Manual del usuario



Lee atentamente las instrucciones proporcionadas en este manual **antes** de instalar el producto, **antes** de usar el producto y **antes** de realizar cualquier mantenimiento. Asegúrate de seguir las instrucciones de seguridad. El incumplimiento de estas instrucciones puede provocar accidentes y/o daños. Conserva este manual para poder consultar las instrucciones en el futuro.

TABLA DE CONTENIDO

1. CONTENIDO DE LA CAJA.....	5
2. CARACTERÍSTICAS.....	6
3. INFORMACIÓN SOBRE EL USO DEL VOLANTE	8
4. INSTALACIÓN DEL ARO DE VOLANTE EN UNA BASE	14
5. MAPEADO.....	17
<i>Mapeado para PC</i>	<i>17</i>
<i>Mapeado para PS4™/PS5™</i>	<i>18</i>
6. FUNCIONAMIENTO DE LOS LED	19
<i>Visualización de datos de carrera en juegos con telemetría</i>	<i>21</i>
<i>Visualización de datos de carrera en juegos sin telemetría</i>	<i>21</i>
<i>Cómo entrar/salir del menú LED</i>	<i>22</i>
<i>Cómo ajustar la intensidad de los LED....</i>	<i>23</i>

Cómo seleccionar el modo de LED 25

Modo Funciones de los gatillos

analógicos.....27

Modo RPM en rojo 28*

Modo RPM en azul 30*

Modo de bandera (FLAG) y boxes (PIT)..32*

7. CONFIGURACIÓN DE LOS GATILLOS

ANALÓGICOS.....33

En PC 33

En PlayStation®4 y PlayStation®5 37

8. FUNCIÓN CLUTCH ASSIST 41

Configurar el punto de mordida.....42

Cómo usar el punto de mordida 47

9. PERSONALIZACIÓN DE LAS LEVAS DE

CAMBIO DE MARCHAS 49

Cómo ajustar el espaciado de las levas

de cambio.....52

Cómo ajustar el alcance de las levas

de cambio.....54

10.PREGUNTAS FRECUENTES Y SOPORTE

TÉCNICO 56



Hypercar

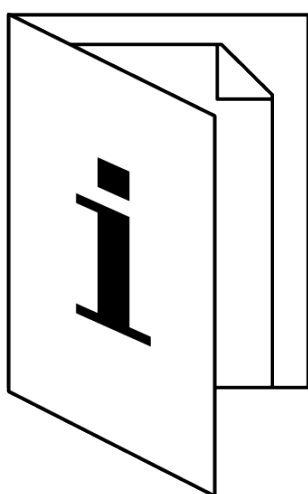
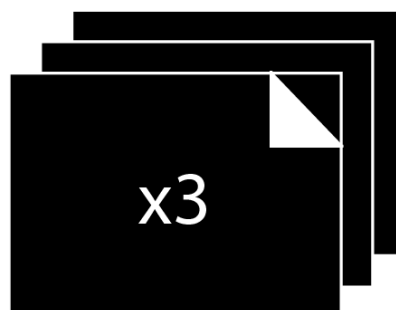
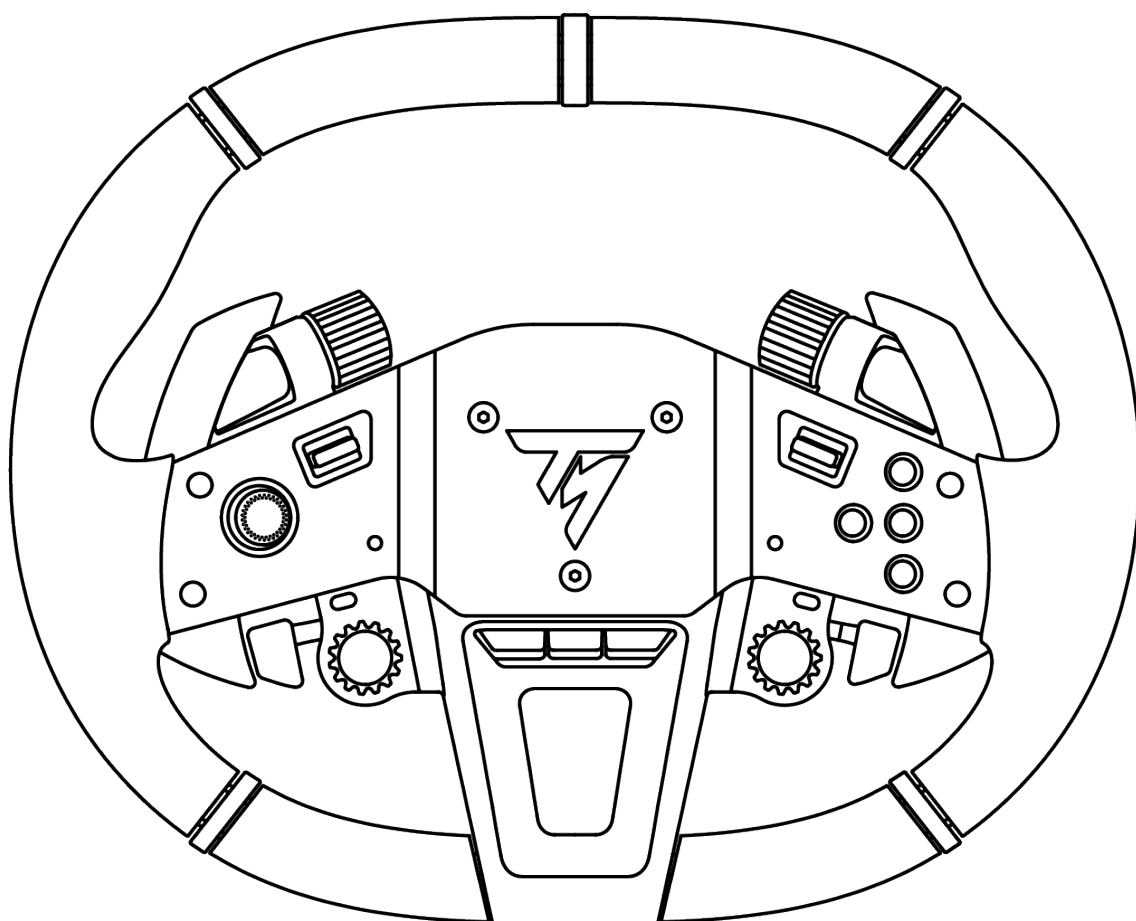
WHEEL ADD-ON

Creado pensando en los conductores exigentes, el aro de volante HYPERCAR Wheel Add-On ofrece un diseño y un conjunto de características especialmente diseñados para lograr un mayor rendimiento en la conducción.

Este manual te ayudará a instalar y usar el HYPERCAR Wheel Add-On en las mejores condiciones. Antes de empezar a conducir, lee atentamente las instrucciones y las advertencias: te ayudarán a disfrutar al máximo del producto.

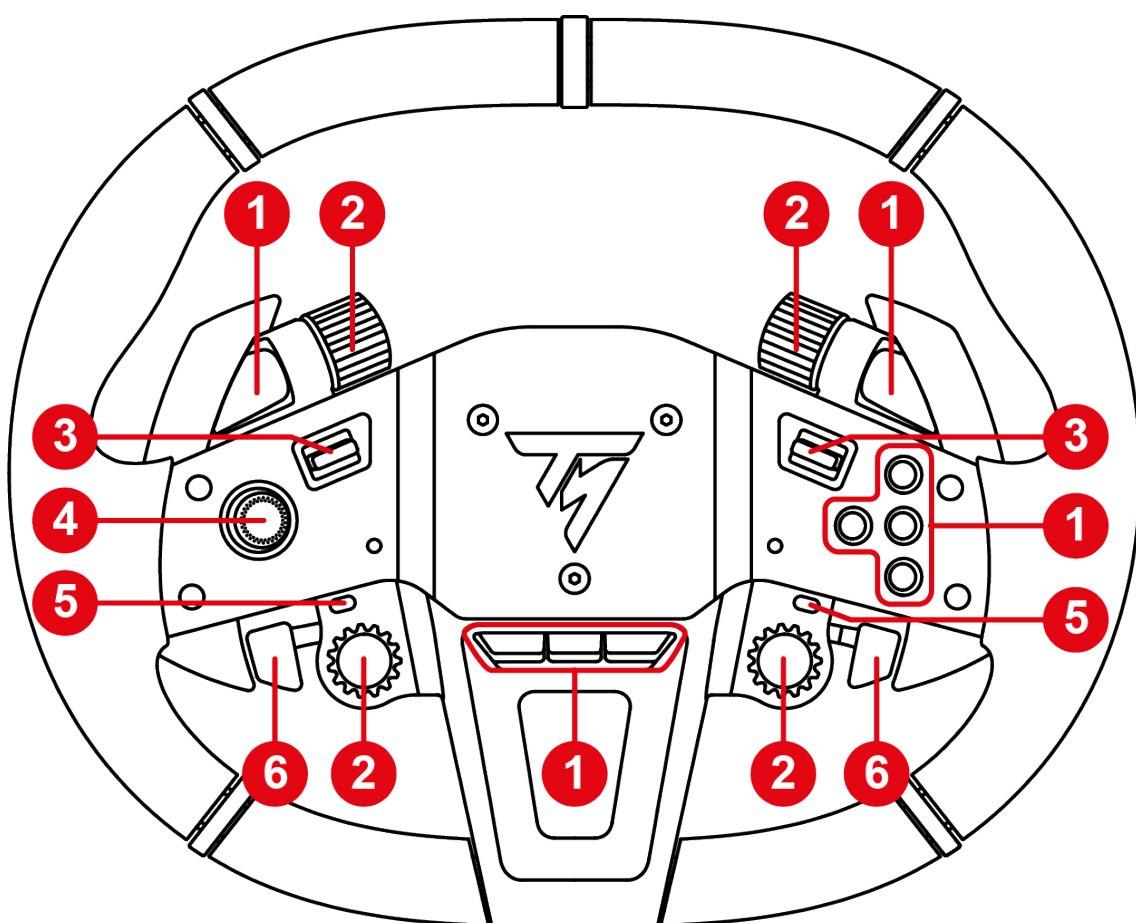


1. Contenido de la caja

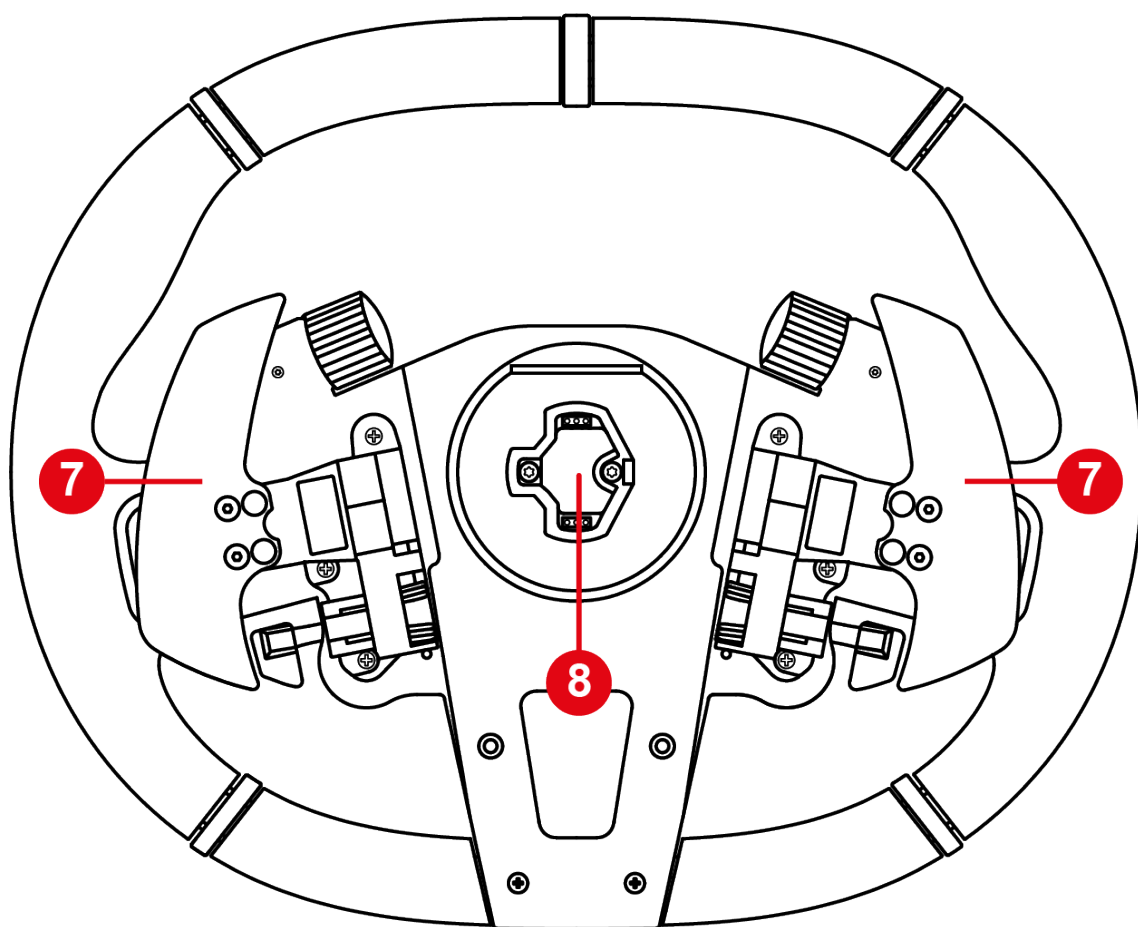




2. Características



- ❶ Botones de acción
- ❷ Codificadores giratorios
- ❸ Posición arriba: botones de acción / Posición abajo: botones de configuración
- ❹ D-pad
- ❺ LED de velocidad del motor (RPM), información de la carrera (bandera, boxes) o función del gatillo analógico izquierdo/derecho
- ❻ Gatillos analógicos



- 7 Levas de cambio de marchas magnéticas ajustables
- 8 Soporte de liberación rápida



3. Información sobre el uso del volante



Documentación

Antes de usar este producto, vuelve a leer atentamente esta documentación y guárdala para consultarla en el futuro.



Actualización del firmware

Debes actualizar el firmware de la base del volante de carreras (T818, T818 Ferrari SF1000 Simulator y futuras bases de Thrustmaster) con la versión más reciente disponible.

Para ello, sigue estos tres pasos:

1. Dirígete a

<https://support.thrustmaster.com/cat-wheels/>

y selecciona tu base de Thrustmaster.

2. Desinstala el controlador de PC antiguo y luego instala el nuevo controlador de PC disponible en la sección **Controladores**. Una vez completada la instalación, reinicia el ordenador.

3. Abre la aplicación **THRUSTMASTER FIRMWARE UPDATER** y actualiza la base del volante de carreras con la versión de firmware más reciente.

Si no actualizas el firmware de la base del volante de carreras, el aro de volante no funcionará correctamente.



Descarga eléctrica

- Mantén el producto en un lugar seco y no lo expongas al polvo ni a la luz directa del sol.
- No retuerzas ni tires de los conectores ni de los cables.
- Sigue las indicaciones de conexión.
- No derrames líquidos en el producto ni en sus conectores.
- No cortocircuites el producto.
- No desmontes nunca el producto (excepto en los casos de personalización especificados en este manual); no lo lances al fuego y no lo expongas a altas temperaturas.
- No abras el dispositivo: no hay piezas reparables por el usuario en el interior. Cualquier reparación debe ser realizada por el fabricante, una agencia especificada o un técnico cualificado.



Asegurar la zona de juego

- No coloques en la zona de juego ningún objeto que pueda entorpecer la práctica del usuario, o que pueda provocar un movimiento inapropiado o una interrupción por parte de otra persona (por ejemplo, taza de café, teléfono o llaves).
- No cubras los cables de alimentación con una alfombra o moqueta, manta o cobertor o cualquier otro elemento, y no coloques ningún cable por donde vayan a pasar personas.



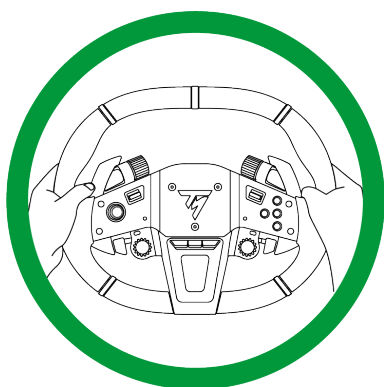
Lesiones por Force Feedback y movimientos repetidos

El uso de un volante de carreras Force Feedback puede causar dolor muscular o articular. Para evitar problemas:

- Calienta previamente y evita períodos prolongados de práctica.
- Haz un descanso de 10 a 15 minutos después de cada hora de práctica.
- Si sientes fatiga o dolor en las manos, muñecas, brazos, pies o piernas, pulsa el botón para desactivar el Force Feedback, apaga la base y descansa unas horas antes de comenzar a practicar nuevamente.
- Si los síntomas o dolores antes indicados persisten al volver a practicar, deja de hacerlo y consulta a tu médico.
- No configures el Force Feedback a un nivel demasiado alto en relación con tu experiencia y tu condición física.
- Mantén el dispositivo fuera del alcance de personas menores de 16 años.
- Asegúrate de que la base y el volante estén correctamente fijados, según las instrucciones del manual.



Riesgo de giros imprevistos, potentes y rápidos: no introduzcas nunca una mano o un brazo a través de las aberturas del volante, o en la trayectoria de giro del volante.



Cuando uses el producto, mantén siempre ambas manos correctamente colocadas sobre el volante sin soltarlo nunca por completo.

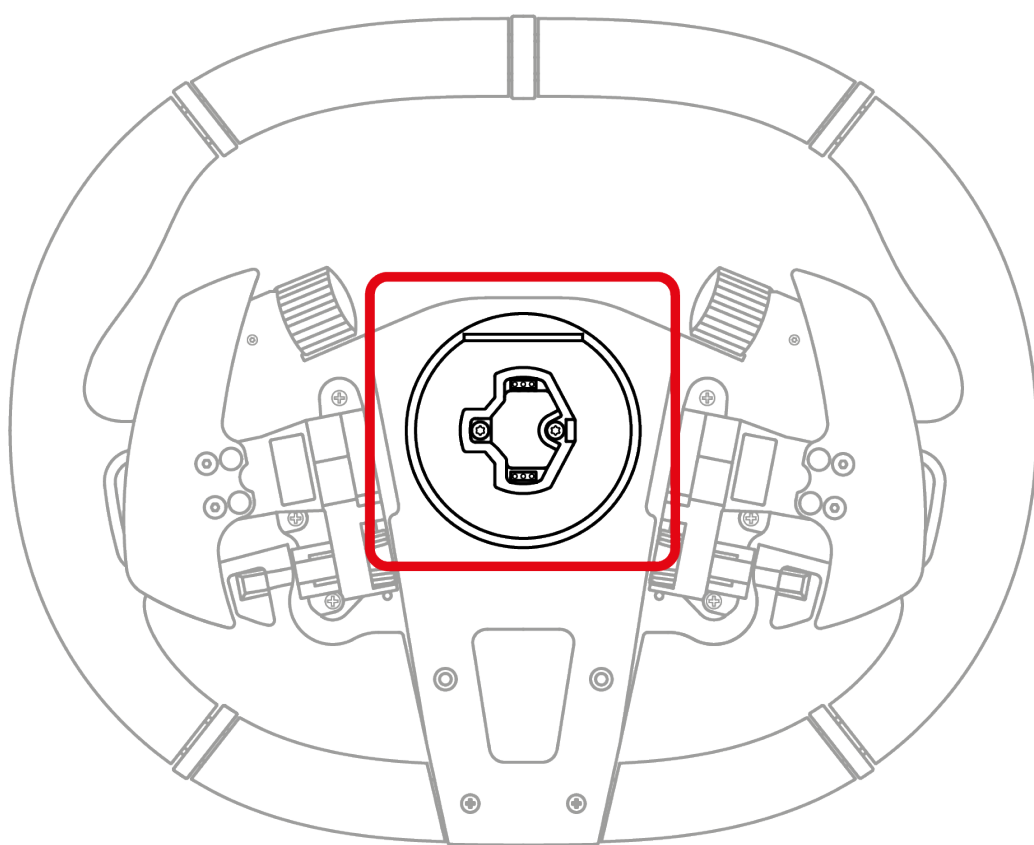


Producto para ser manipulado únicamente por personas **mayores de 16 años.**



4. Instalación del aro de volante en una base

El aro de volante HYPERCAR Wheel Add-On incluye un sistema de liberación rápida que incorpora un pestillo. Este sistema de liberación rápida es compatible con las bases de volante de carreras Thrustmaster T818 y Thrustmaster T818 Ferrari SF1000 Simulator, así como con futuras bases de volante de Thrustmaster.

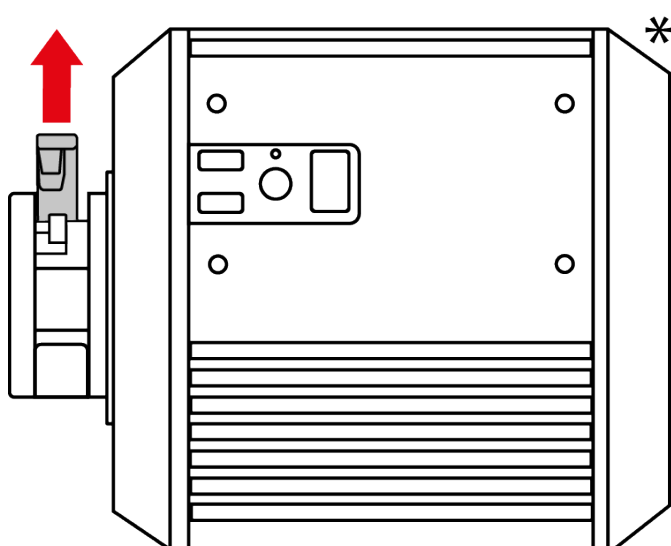


Antes de cada uso, verifica que el aro de volante HYPERCAR Wheel Add-On todavía esté correctamente sujeto a la base, según las instrucciones del manual de la base.

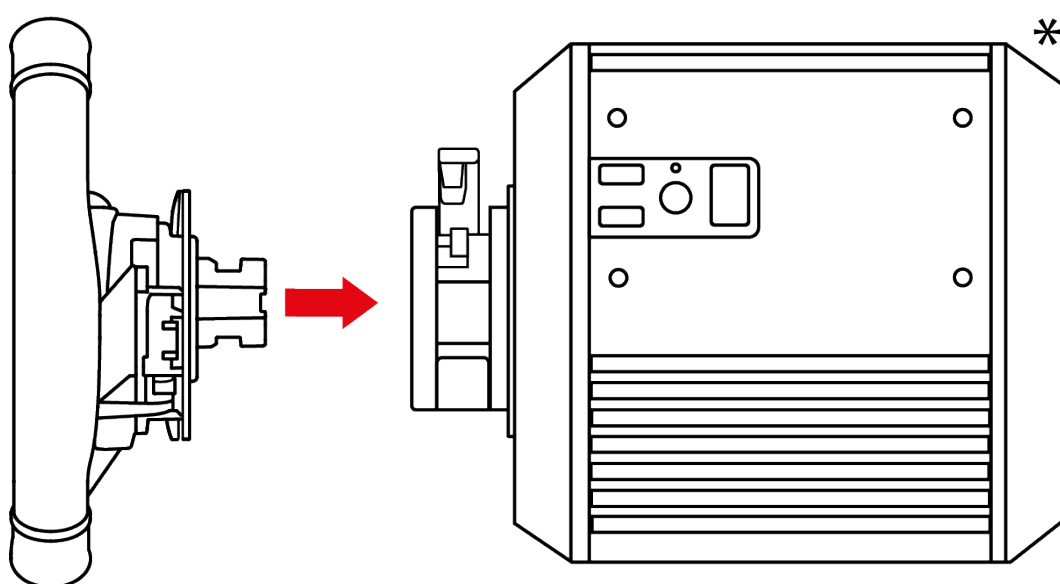


Sigue el procedimiento de instalación especificado en el manual de usuario de la base.

1. Asegúrate de que la palanca de bloqueo de la base esté en la posición abierta.



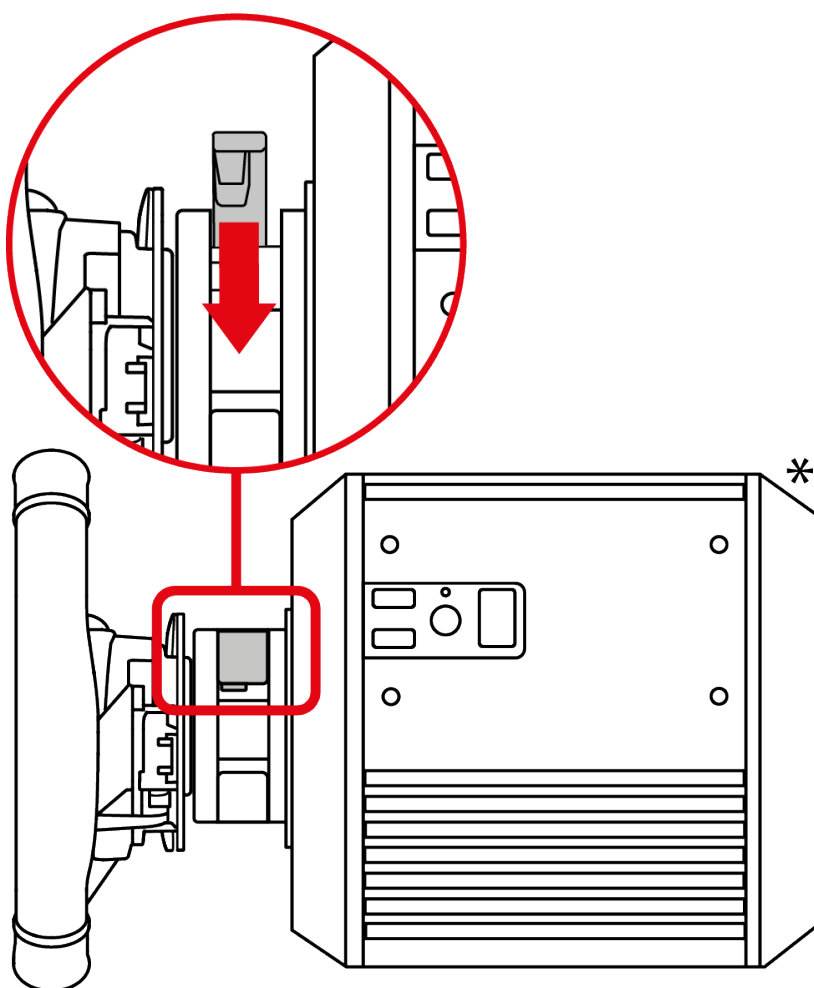
2. Inserta el volante en la base.



**La base se vende por separado*



3. Baja la palanca de bloqueo.



Peligro de pillarse

No pongas el dedo en el sistema de bloqueo al bajar la palanca.



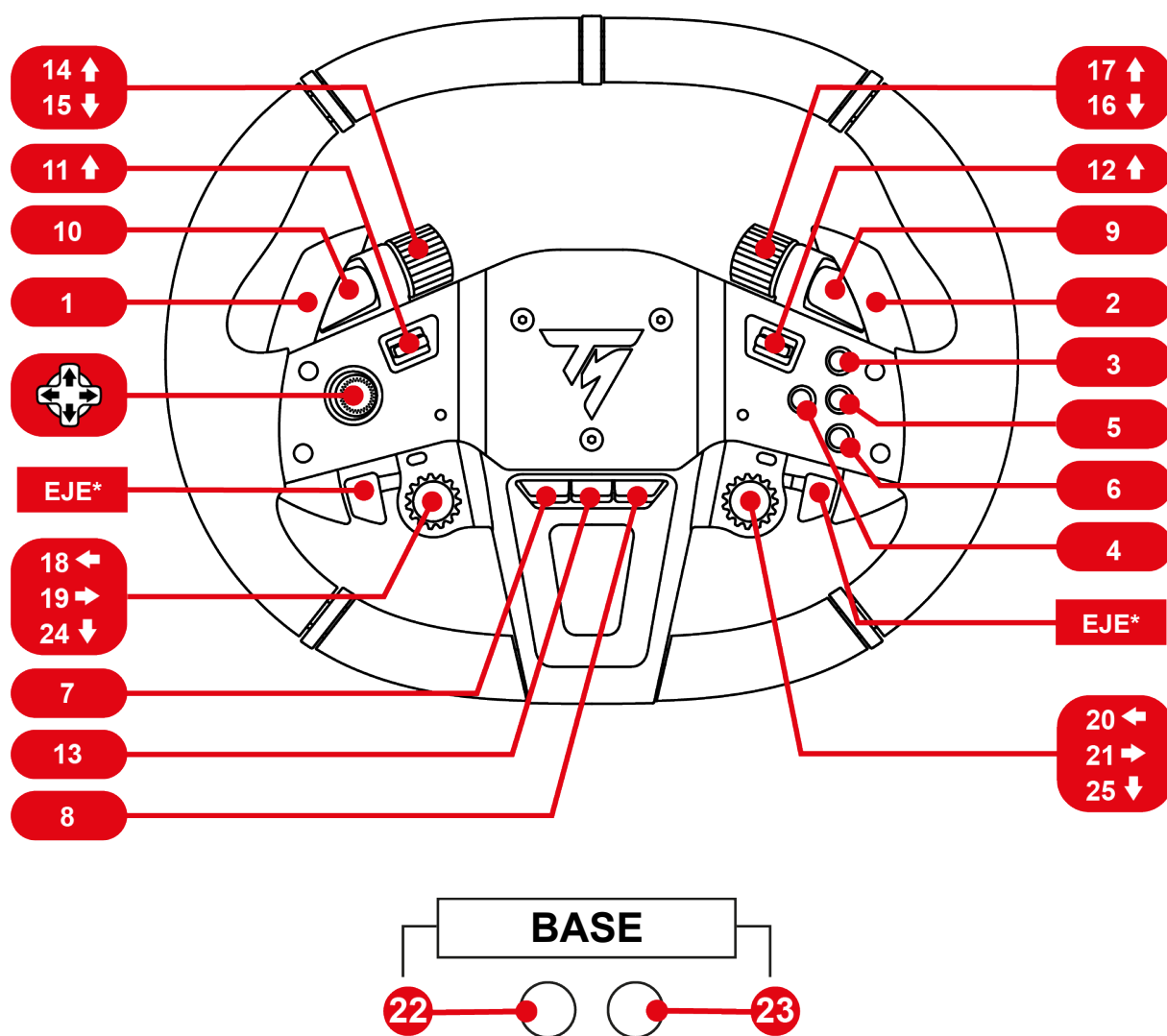
Antes de cada uso, verifica que la base aún esté correctamente sujeta al soporte, de acuerdo con las instrucciones del manual para la base.

**La base se vende por separado*



5. Mapeado

Mapeado para PC

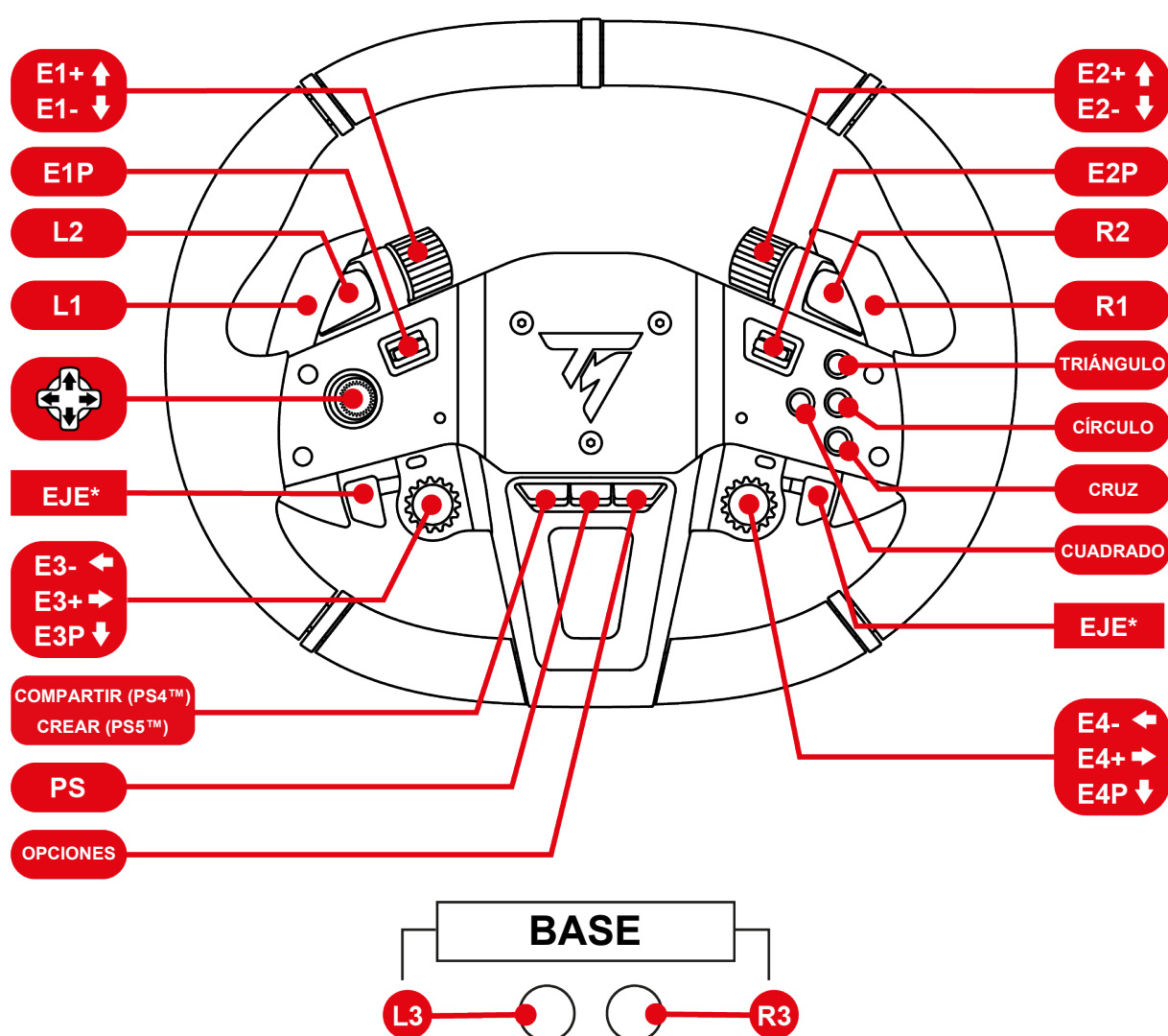


Cuando el aro de volante HYPERCAR Wheel Add-On se instala en una base de volante de carreras de Thrustmaster, la base se reconoce como un dispositivo Thrustmaster Advanced Mode Racer.

**En función del mapeado*



Mapeado para PS4™/PS5™



Emparejar el volante de carreras

Enciende la consola PS4™ o PS5™ y luego conecta el volante de carreras a uno de los puertos USB de la consola. Cuando se complete el proceso de autocalibración del volante de carreras, pulsa el botón PS en el volante de carreras para conectarlo a tu perfil de PlayStation®.

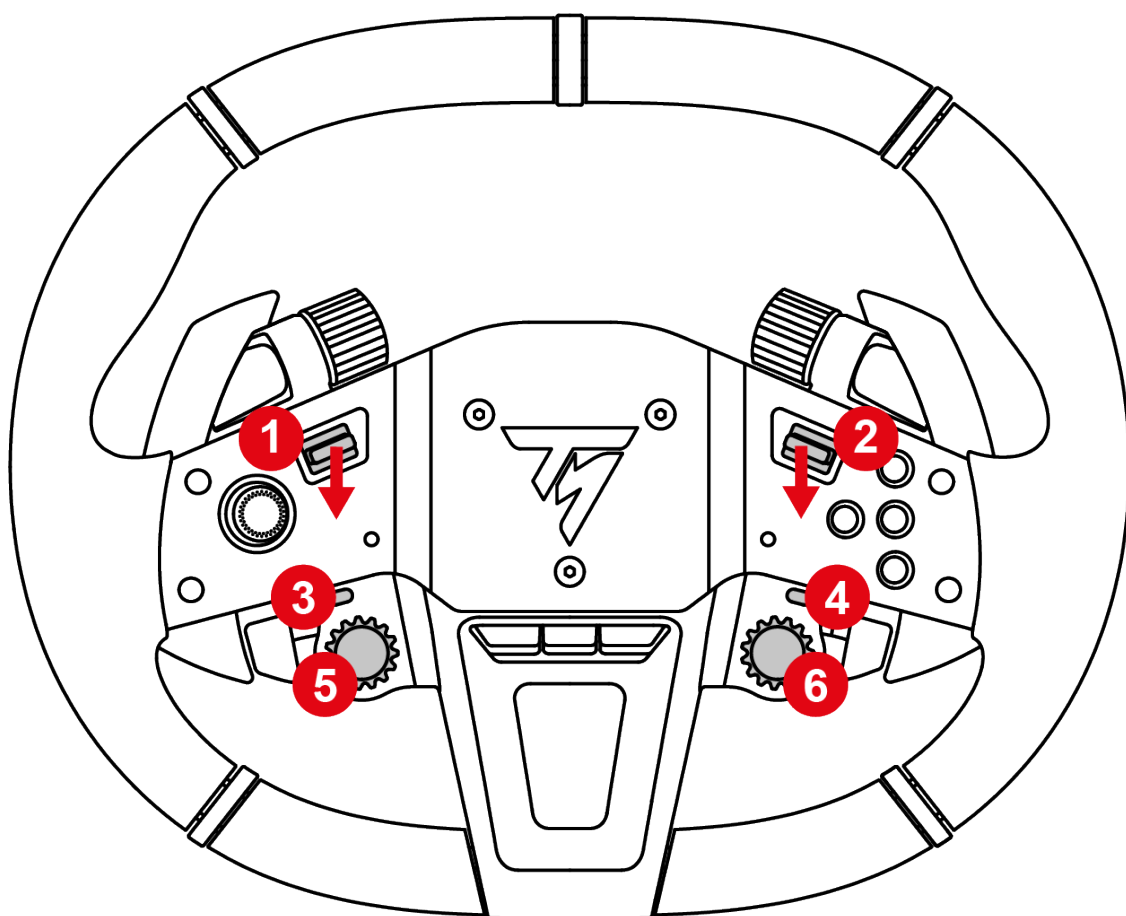
**En función del mapeado*



6. Funcionamiento de los LED

El aro de volante HYPERCAR Wheel Add-On puede mostrar información visible a través de sus LED: función de los gatillos analógicos, o velocidad del motor (RPM), o la bandera (FLAG) y los boxes (PIT).

Los datos mostrados se pueden personalizar: intensidad y color de los LED de RPM.



- ❶ Botón de configuración 1 (posición abajo)
- ❷ Botón de configuración 2 (posición abajo)
- ❸ LED 1 (izquierdo): función del gatillo analógico izquierdo, o velocidad del motor (RPM), o la bandera (FLAG)
- ❹ LED 2 (derecho): función del gatillo analógico derecho, o velocidad del motor (RPM), o los boxes (PIT)
- ❺ Codificador giratorio izquierdo: selección de la intensidad de los LED, selección de la función del gatillo analógico izquierdo
- ❻ Codificador giratorio derecho: selección del modo de visualización de los LED, selección de la función del gatillo analógico derecho



Visualización de datos de carrera en juegos con telemetría

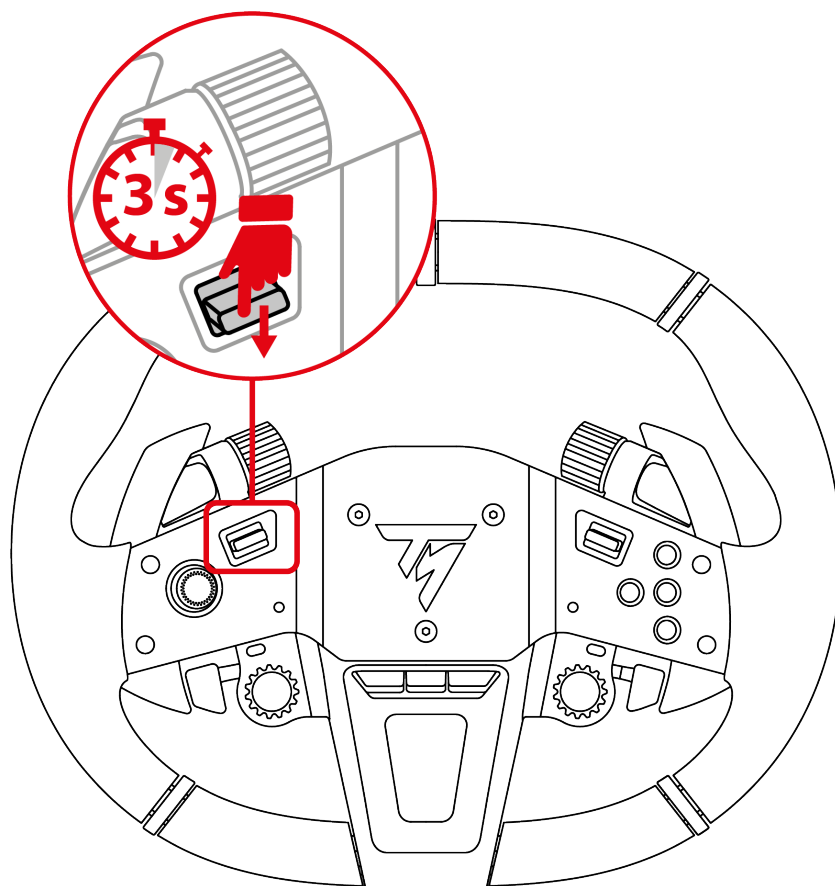
El aro de volante HYPERCAR Wheel Add-On puede mostrar información visible a través de sus LED: función de los gatillos analógicos, o velocidad del motor (RPM), o la bandera (FLAG) y los boxes (PIT).

Visualización de datos de carrera en juegos sin telemetría

En los juegos que no admiten telemetría, los elementos de información que se muestran son las funciones de los gatillos analógicos.



Cómo entrar/salir del menú LED



- Para **entrar al menú LED**, pulsa el botón de configuración 1 hacia abajo y mantenlo en esa posición durante tres segundos.
- Para **salir del menú LED**, pulsa el botón de configuración 1 hacia abajo y mantenlo en esa posición durante tres segundos.

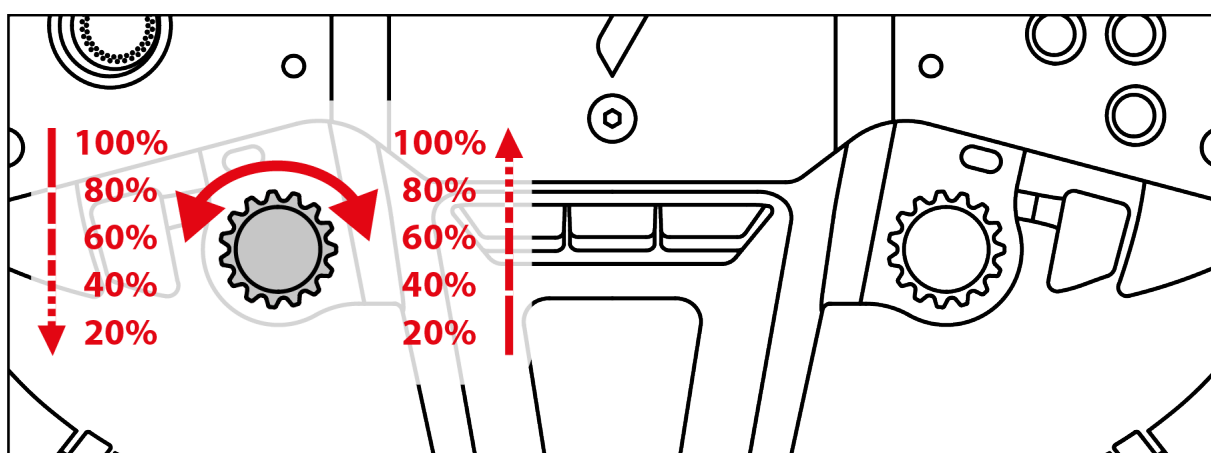


Si no se realiza ninguna acción durante 8 segundos, el modo se cierra automáticamente.



Cómo ajustar la intensidad de los LED

1. Entra al menú LED pulsando el botón de configuración 1 hacia abajo y manteniéndolo en esa posición durante tres segundos.
2. Gira el codificador del lado izquierdo hacia la izquierda para disminuir la intensidad o hacia la derecha para aumentarla.



3. Sal del menú LED pulsando el botón de configuración 1 hacia abajo y mantenlo en esa posición durante tres segundos.

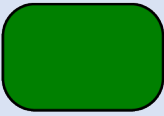
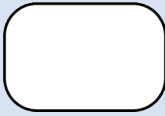
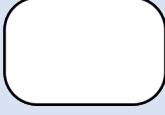
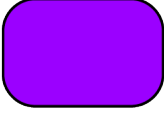


- La intensidad de los LED aumenta o disminuye en incrementos del 20% en cinco niveles.
- Al ajustar la intensidad de los LED: visualmente solo se modifica la intensidad del LED 1. Al salir del menú LED se modifica la intensidad de los dos LED.
- Si no se realiza ninguna acción durante 8 segundos, el modo se cierra automáticamente.



Cómo seleccionar el modo de LED

El HYPERCAR Wheel Add-On cuenta con cuatro modos de LED. El color de los LED indica el modo seleccionado.

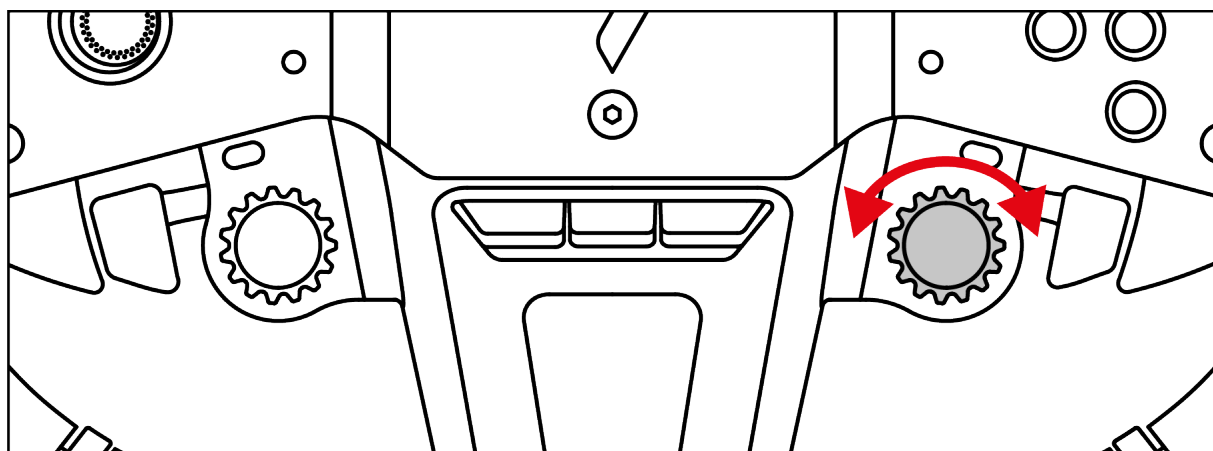
Modo	LED 1	LED 2
Funciones de los gatillos analógicos		
RPM* en rojo		
RPM* en azul		
Bandera (FLAG) y boxes (PIT)*		

**Modo disponible en juegos que admiten telemetría. La lista de juegos compatibles está disponible aquí:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



1. Entra al menú LED pulsando el botón de configuración 1 hacia abajo y manteniéndolo en esa posición durante tres segundos.
2. Gira el codificador del lado derecho para seleccionar uno de los modos.



3. Para salir del menú LED, pulsa el botón de configuración 1 hacia abajo y mantenlo en esa posición durante un segundo.

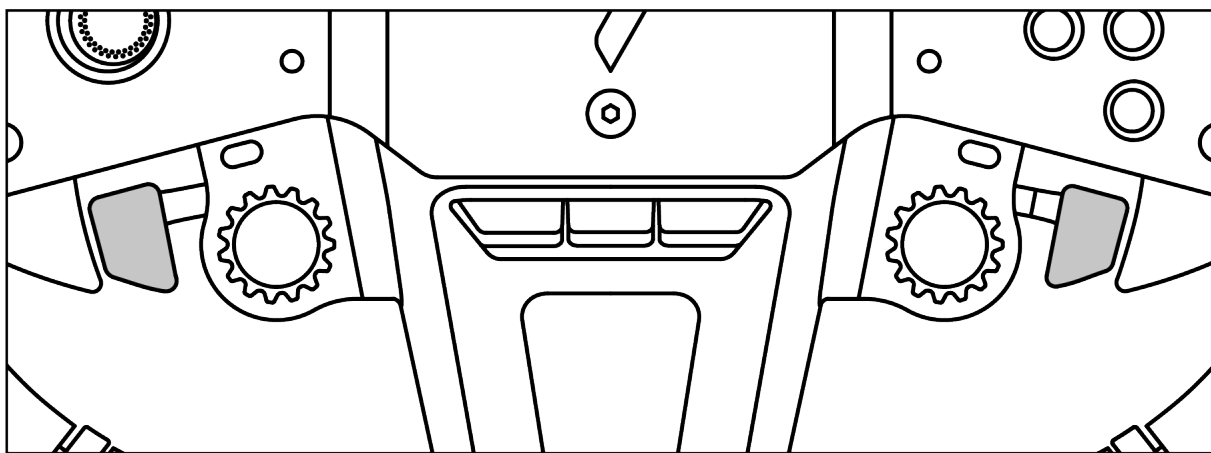


Si no se realiza ninguna acción durante 8 segundos, el modo se cierra automáticamente.



Modo Funciones de los gatillos analógicos

El modo Funciones de los gatillos analógicos te permite asignar funciones a los gatillos analógicos.

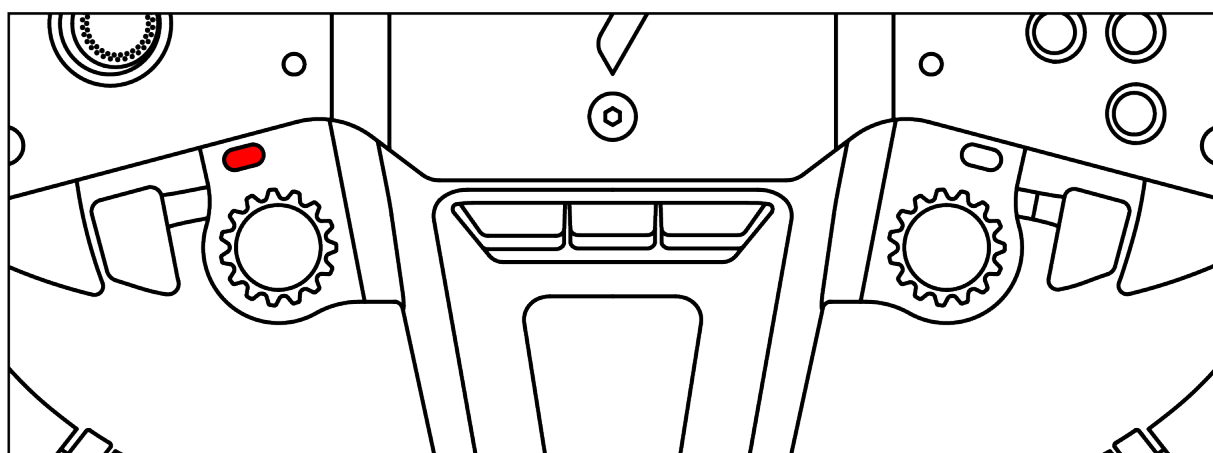


Para seleccionar las funciones asociadas a los gatillos analógicos, sigue el procedimiento que se detalla **[aquí](#)**.



Modo RPM en rojo*

El modo RPM en rojo afecta a la visualización de los LED de la velocidad del motor (RPM).

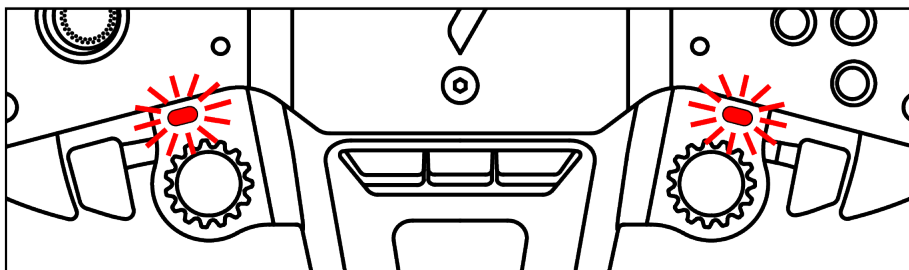
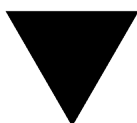
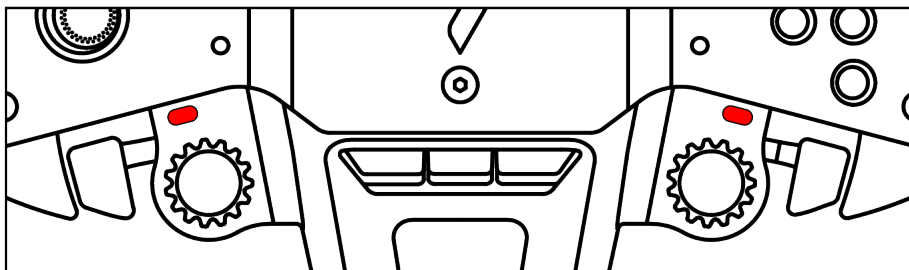
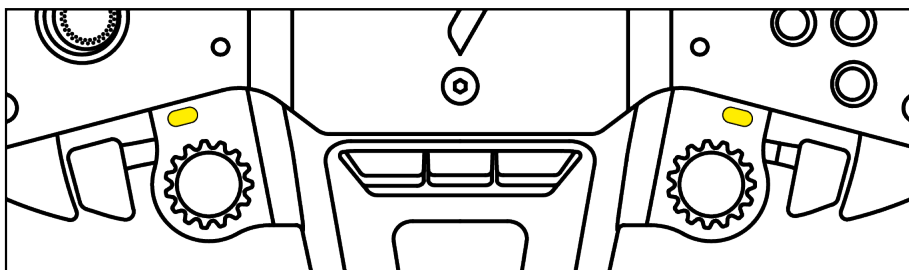
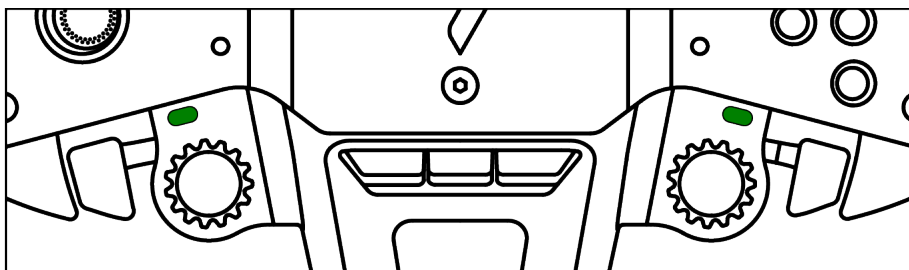


**Modo disponible en juegos que admiten telemetría. La lista de juegos compatibles está disponible aquí:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



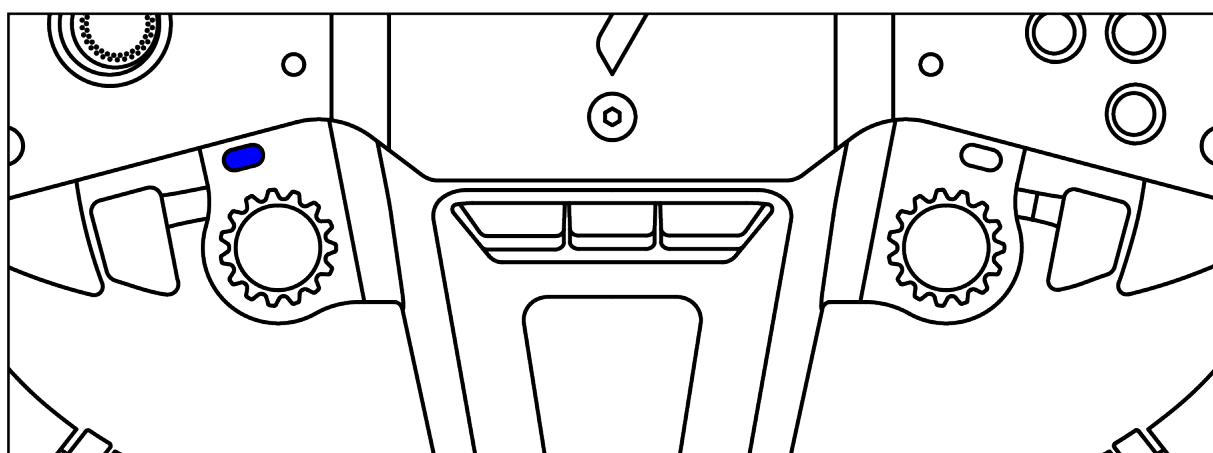
Secuencia de visualización de los LED para el modo RPM en rojo:





Modo RPM en azul*

El modo RPM en azul afecta a la visualización de los LED de la velocidad del motor (RPM).

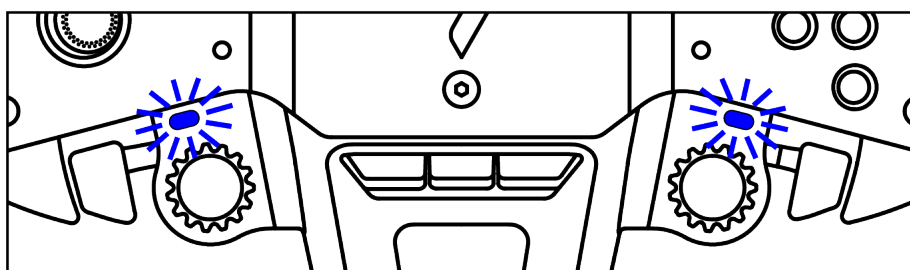
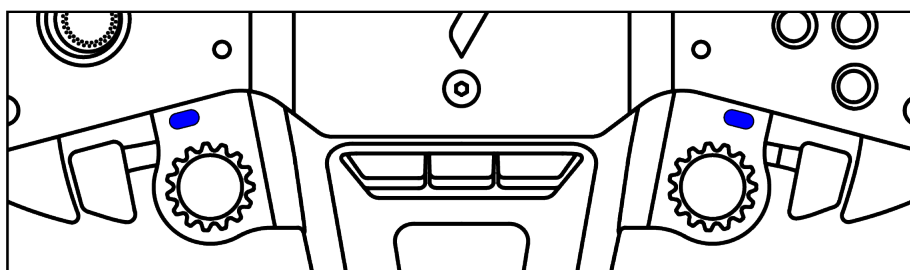
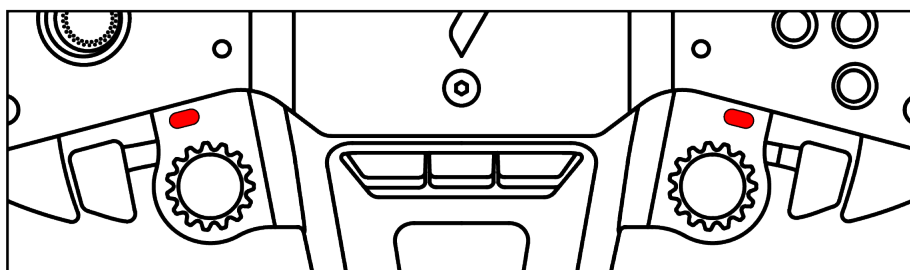
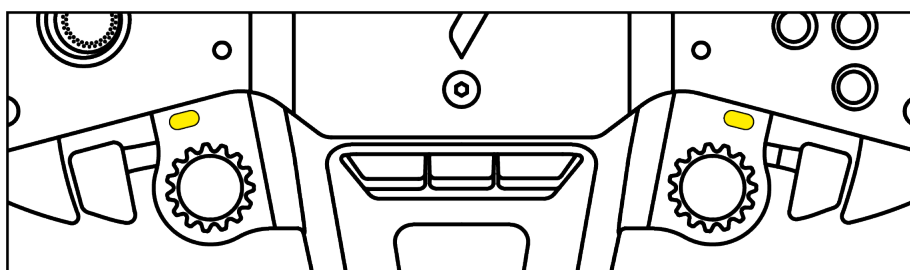
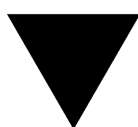
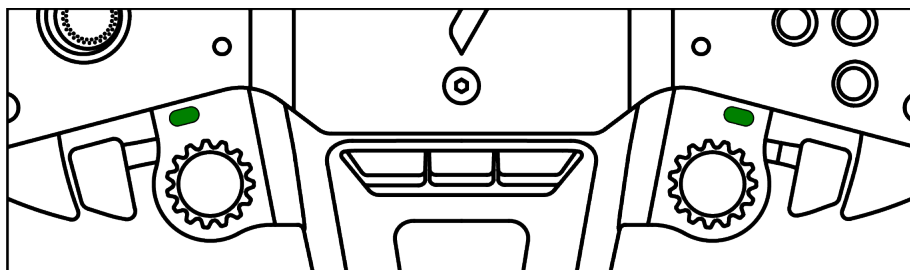


**Modo disponible en juegos que admiten telemetría. La lista de juegos compatibles está disponible aquí:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



Secuencia de visualización de los LED para el modo RPM en azul:

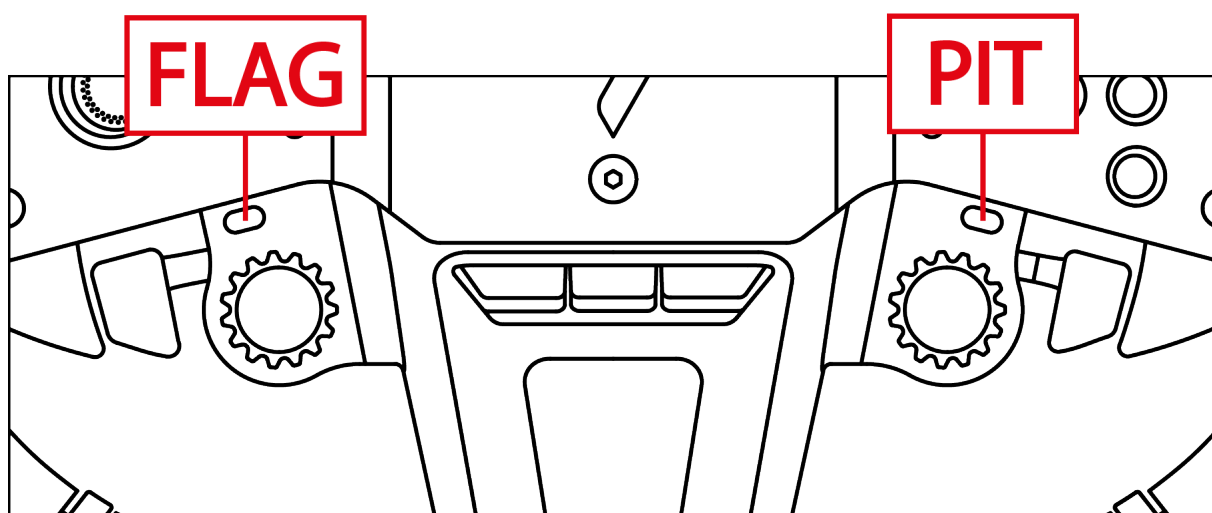




Modo de bandera (FLAG) y boxes (PIT)*

El modo de bandera (FLAG) y boxes (PIT) te permite mostrar información de la carrera relacionada con la bandera, junto con el estado de los boxes.

El LED 1 muestra información sobre la bandera (FLAG) y el LED 2 muestra información sobre el estado de los boxes (PIT).



**Modo disponible en juegos que admiten telemetría. La lista de juegos compatibles está disponible aquí:*

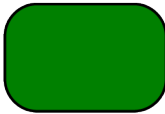
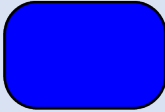
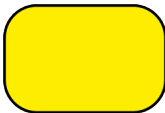
<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



7. Configuración de los gatillos analógicos

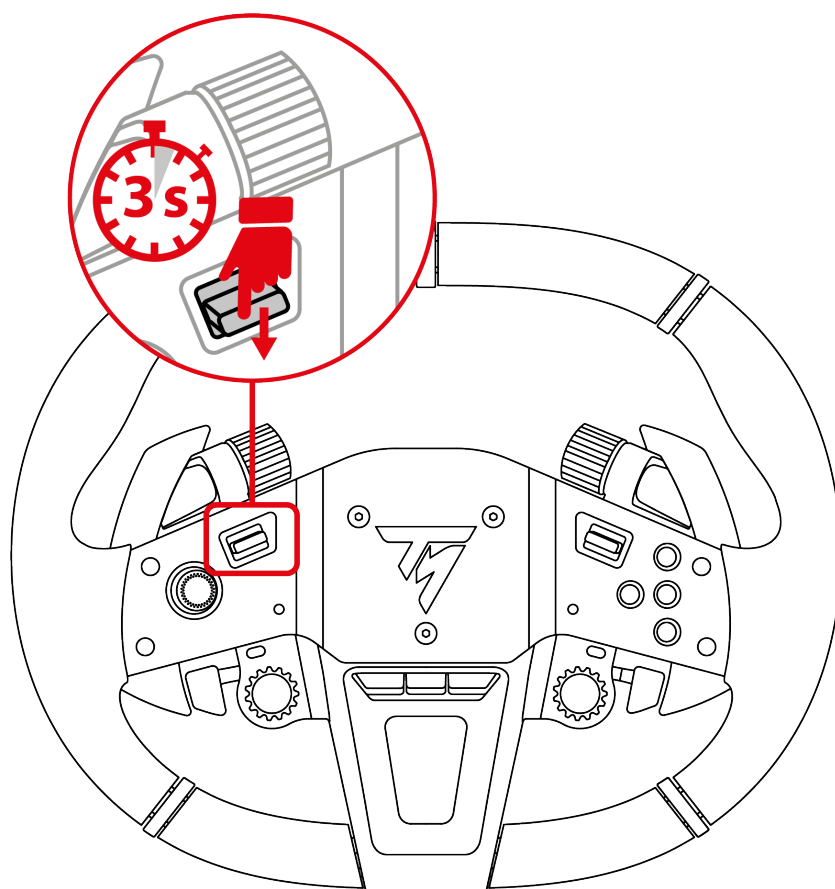
En PC

Los gatillos analógicos son independientes y pueden asociarse a dos funciones diferentes. El color de los LED indica la función seleccionada.

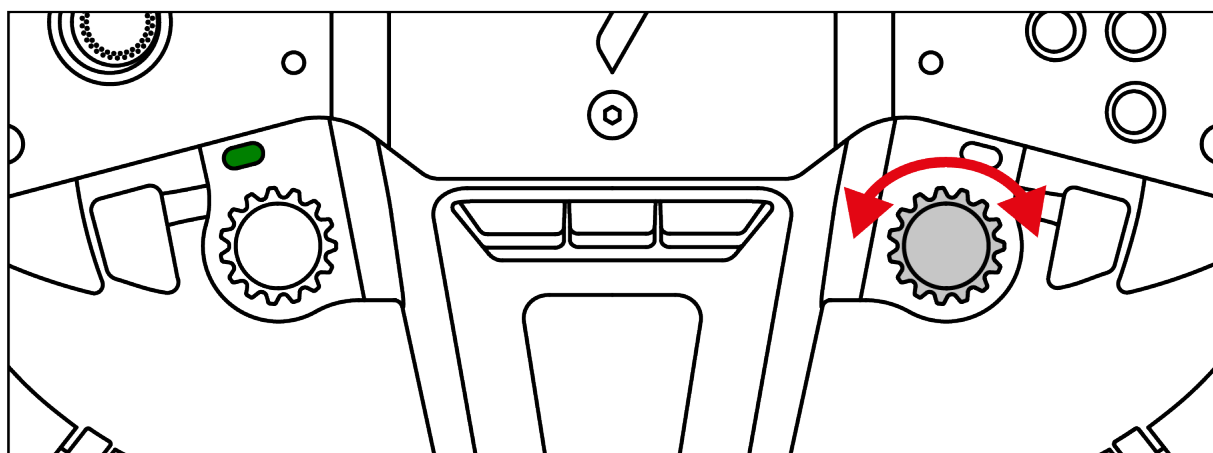
Función	Color
Freno (por defecto, a la izquierda)	
Acelerador (por defecto, a la derecha)	
Embrague	
Eje RX	
Eje RY	
-	



1. Entra al menú LED pulsando el botón de configuración 1 hacia abajo y manteniéndolo en esa posición durante tres segundos.



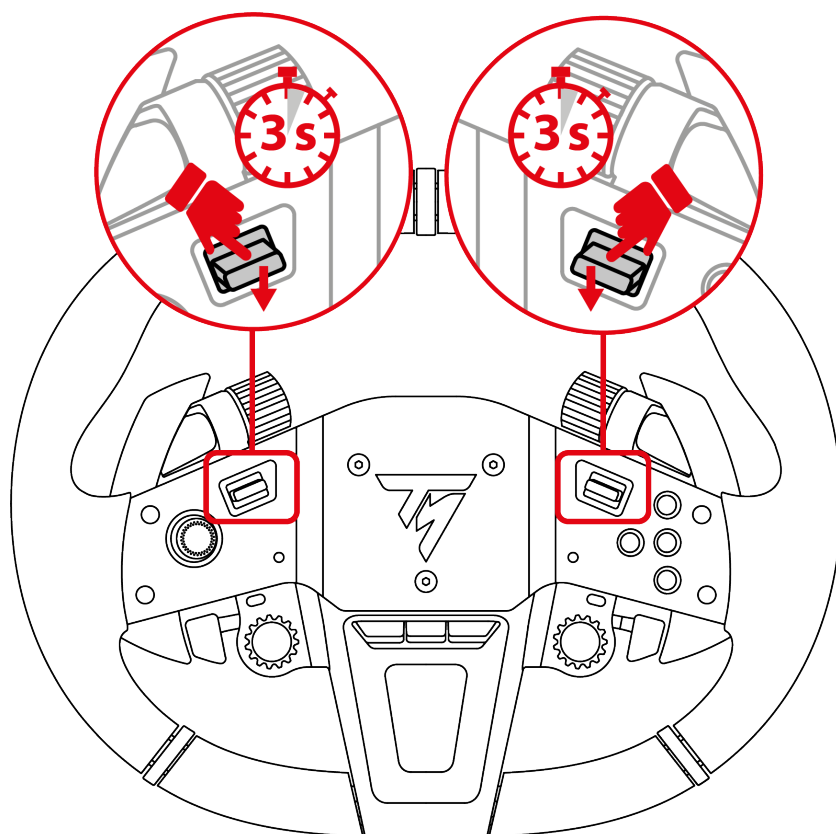
2. Gira el codificador del lado derecho para seleccionar el modo Funciones de los gatillos analógicos (el LED 1 está en verde).



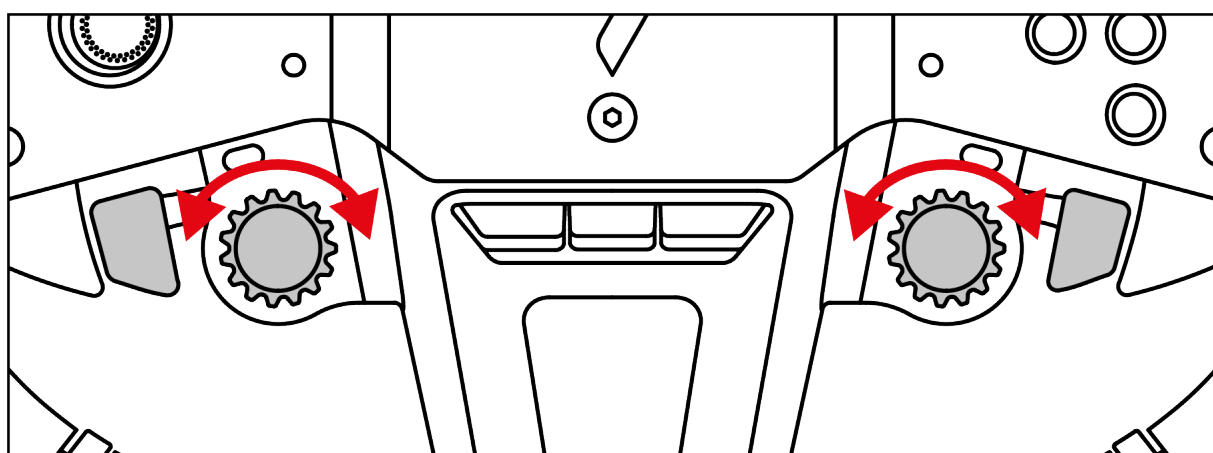


3. Entra en el submodo Configuración de las funciones de los gatillos analógicos pulsando los botones de configuración 1 y 2 hacia abajo y manteniéndolos en esa posición durante tres segundos.

Los dos LED parpadean.



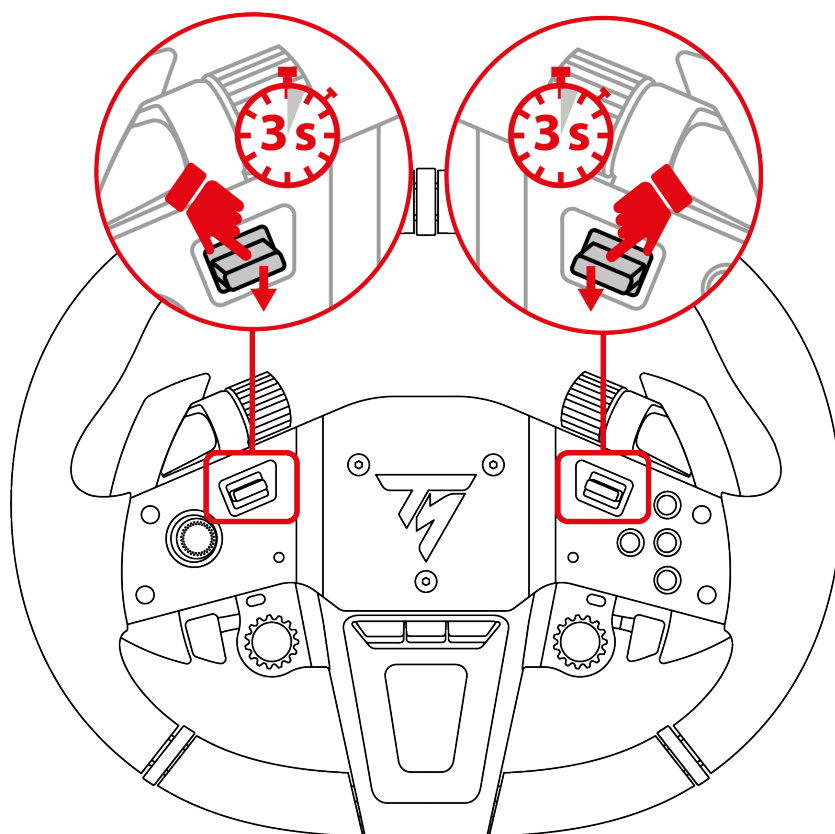
4. Gira el codificador del lado izquierdo para seleccionar la función del gatillo analógico del lado izquierdo. Gira el codificador del lado derecho para seleccionar la función del gatillo analógico del lado derecho.





5. Sal del submodo Configuración de las funciones de los gatillos analógicos pulsando los botones de configuración 1 y 2 hacia abajo y manteniéndolos en esa posición durante tres segundos.

Los dos LED permanecen encendidos.

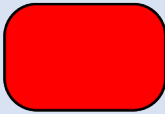
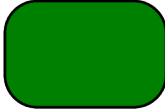
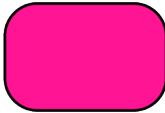
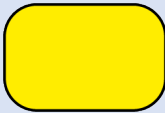


Si no se realiza ninguna acción durante 8 segundos, el modo se cierra automáticamente.



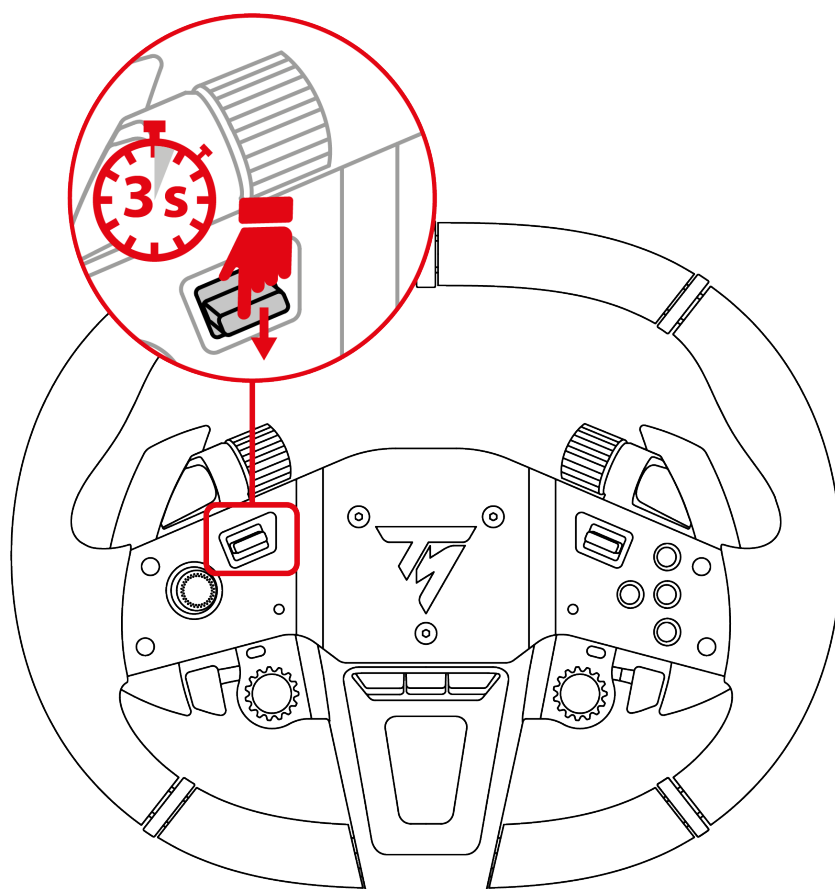
En PlayStation®4 y PlayStation®5

Los gatillos analógicos son independientes y pueden asociarse a dos funciones diferentes. El color de los LED indica la función seleccionada.

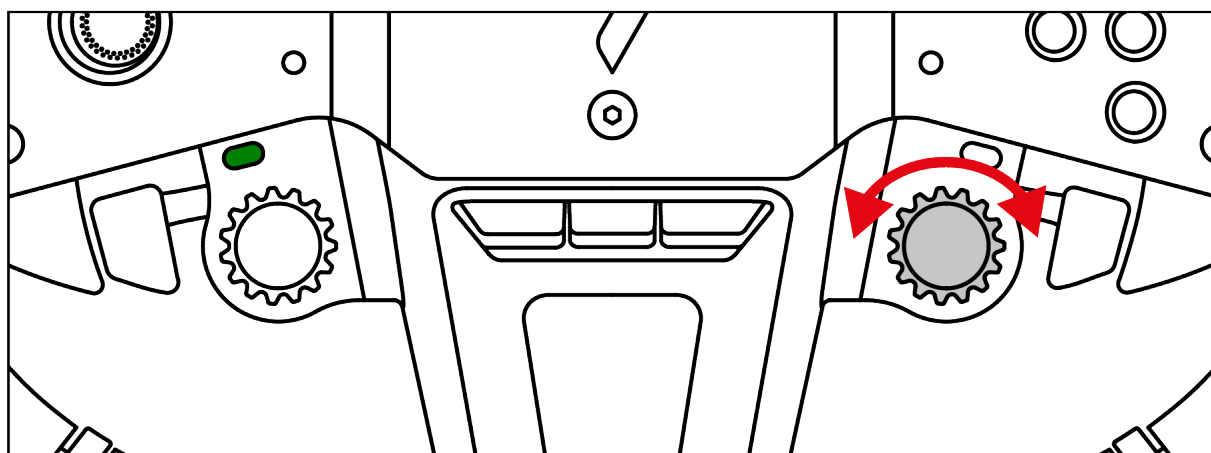
Función	Color
Freno (por defecto, a la izquierda)	
Acelerador (por defecto, a la derecha)	
Embrague	
Freno de mano	
Vista a la derecha	
Vista a la izquierda	
-	



1. Entra al menú LED pulsando el botón de configuración 1 hacia abajo y manteniéndolo en esa posición durante tres segundos.



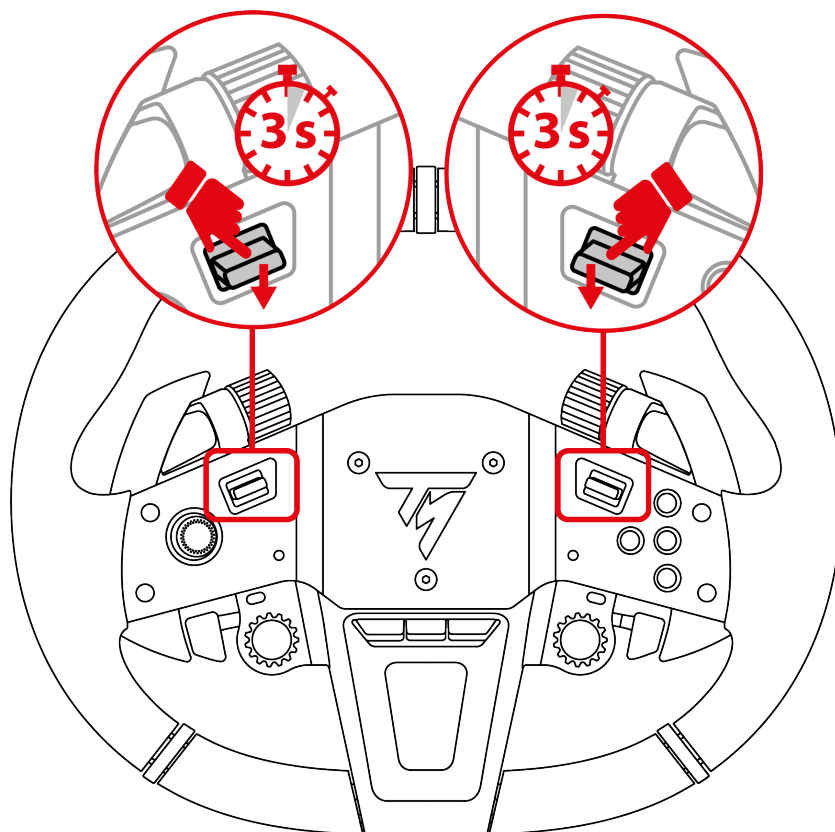
2. Gira el codificador del lado derecho para seleccionar el modo Funciones de los gatillos analógicos (el LED 1 está en verde).



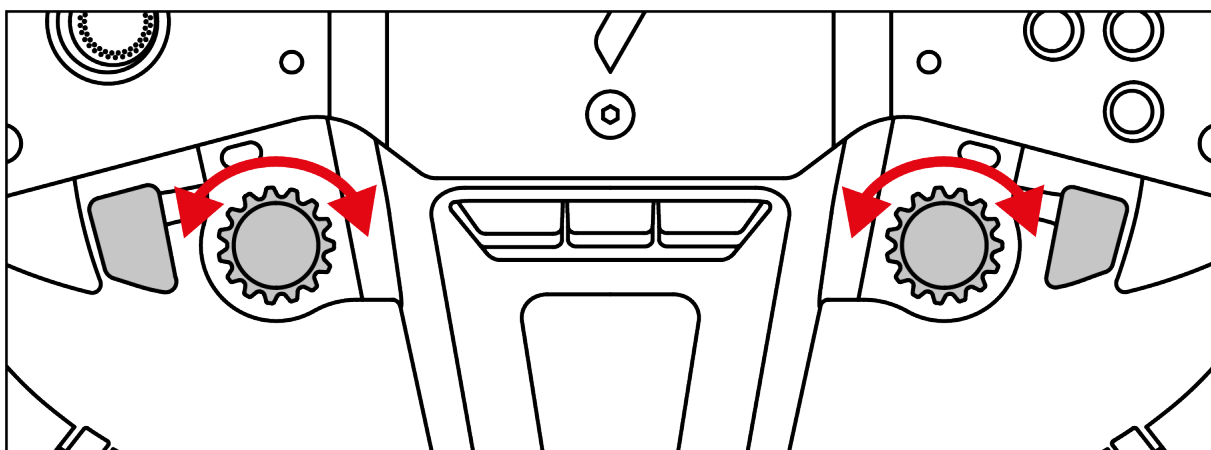


3. Entra en el submodo Configuración de las funciones de los gatillos analógicos pulsando los botones de configuración 1 y 2 hacia abajo y manteniéndolos en esa posición durante tres segundos.

Los dos LED parpadean.



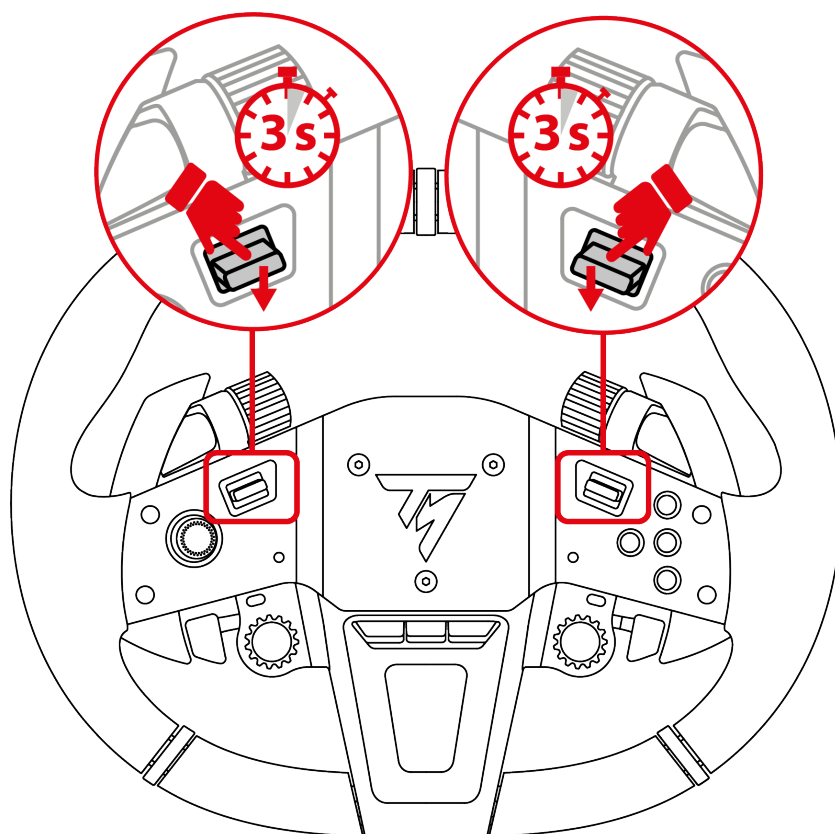
4. Gira el codificador del lado izquierdo para seleccionar la función del gatillo analógico del lado izquierdo. Gira el codificador del lado derecho para seleccionar la función del gatillo analógico del lado derecho.





5. Sal del submodo Configuración de las funciones de los gatillos analógicos pulsando los botones de configuración 1 y 2 hacia abajo y manteniéndolos en esa posición durante tres segundos.

Los dos LED permanecen encendidos.



Si no se realiza ninguna acción durante 8 segundos, el modo se cierra automáticamente.



8. Función clutch assist

El aro de volante HYPERCAR Wheel Add-On cuenta con una función de ayuda al embrague, también conocida como *clutch assist*.

Esta función permite mantener un punto de mordida estable en un valor predefinido, para poder realizar salidas perfectas desde parado.



La función de ayuda al embrague sólo está disponible en ciertos juegos. La lista de juegos compatibles está disponible aquí:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



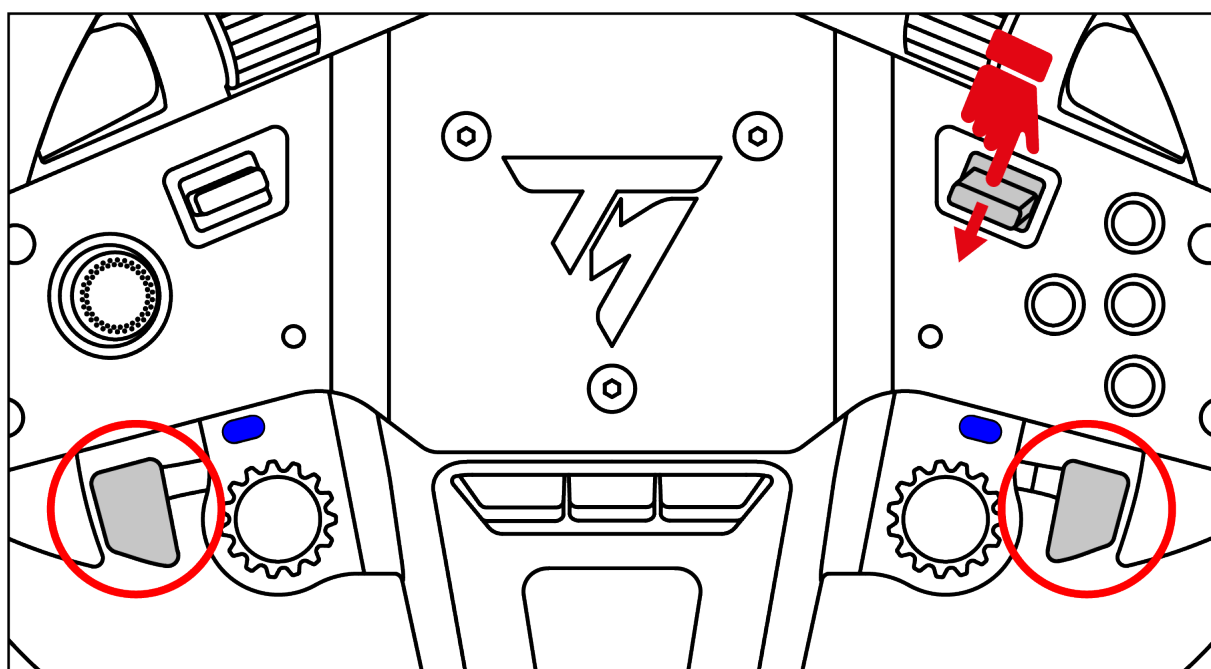
Configurar el punto de mordida



Asegúrate de haber seleccionado la función de Embrague en ambos gatillos analógicos (LED 1 y LED 2 son azules).

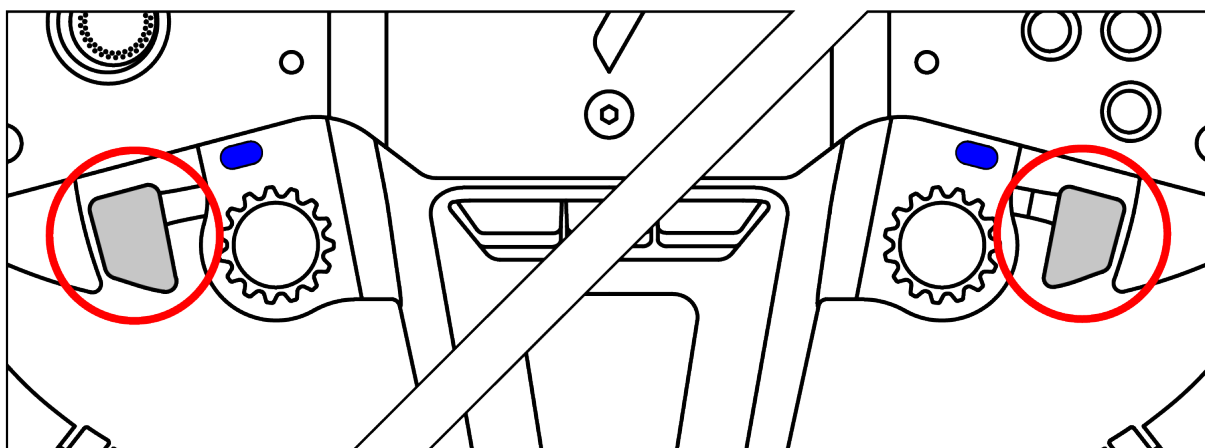
1. En el juego que elijas, inicia una sesión de práctica o una sesión de contrarreloj.
2. Inicia la grabación del valor pulsando el botón de configuración 2 hacia abajo y pulsando simultáneamente uno de los dos gatillos analógicos, para después soltar el botón de configuración y el gatillo analógico.

Los dos LED parpadean sucesivamente.



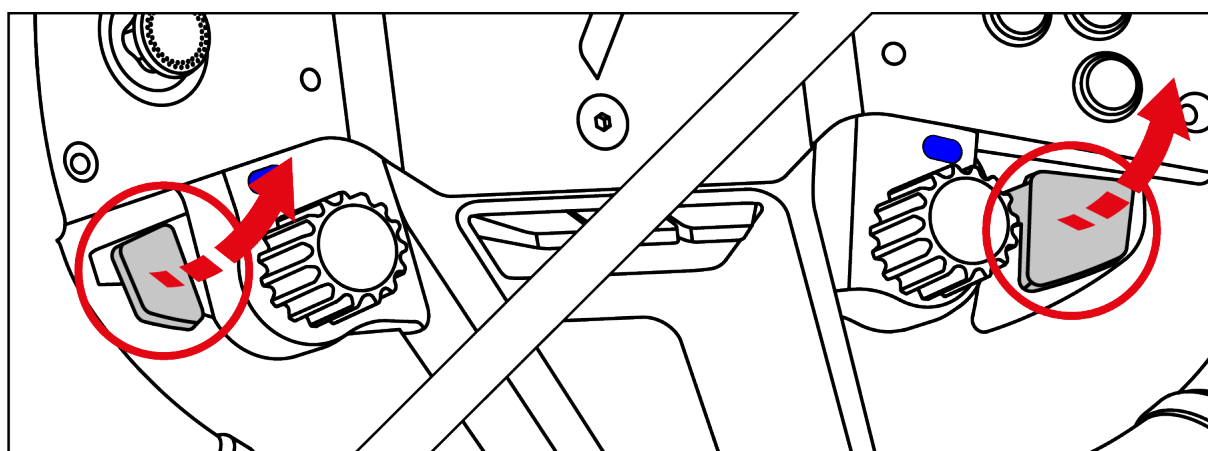


3. Pulsa uno de los dos gatillos analógicos y mantenlo pulsado.



4. Mete la primera marcha y pisa el pedal del acelerador* a fondo.

5. Suelta progresivamente el gatillo analógico para localizar el punto de mordida.

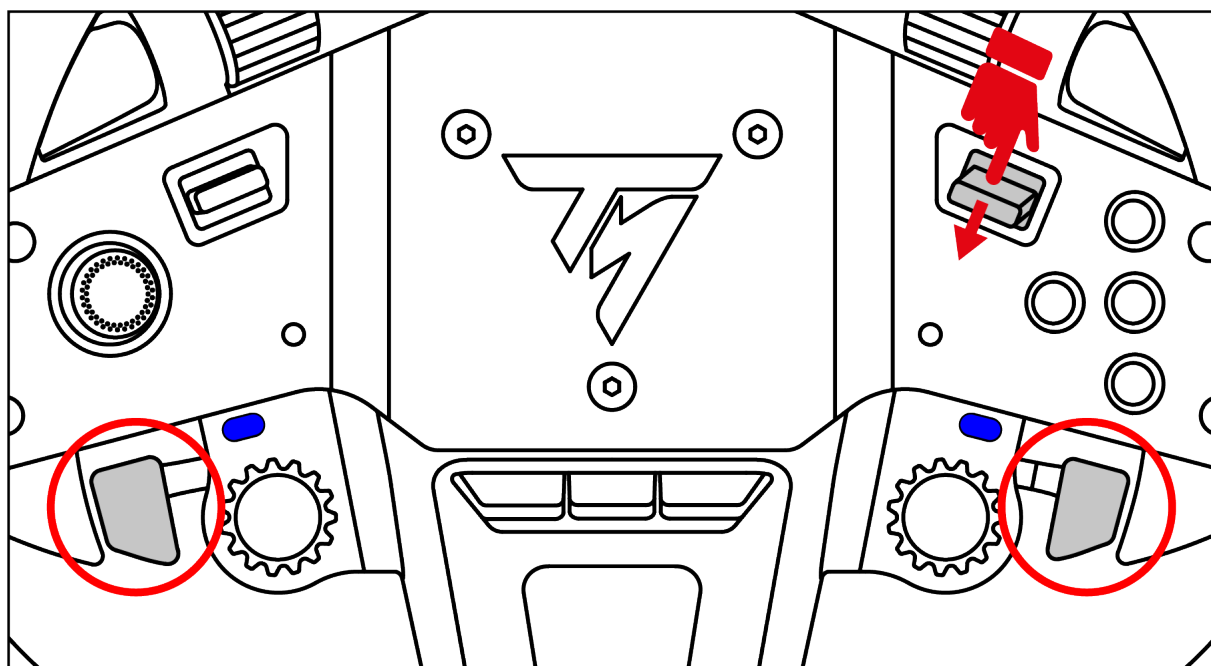


**Los pedales se venden por separado.*



6. Cuando hayas localizado el punto de mordida, mantén el gatillo analógico en esa posición y pulsa el botón de configuración 2 hacia abajo para guardar el valor del punto de mordida.

Los dos LED parpadean lentamente.



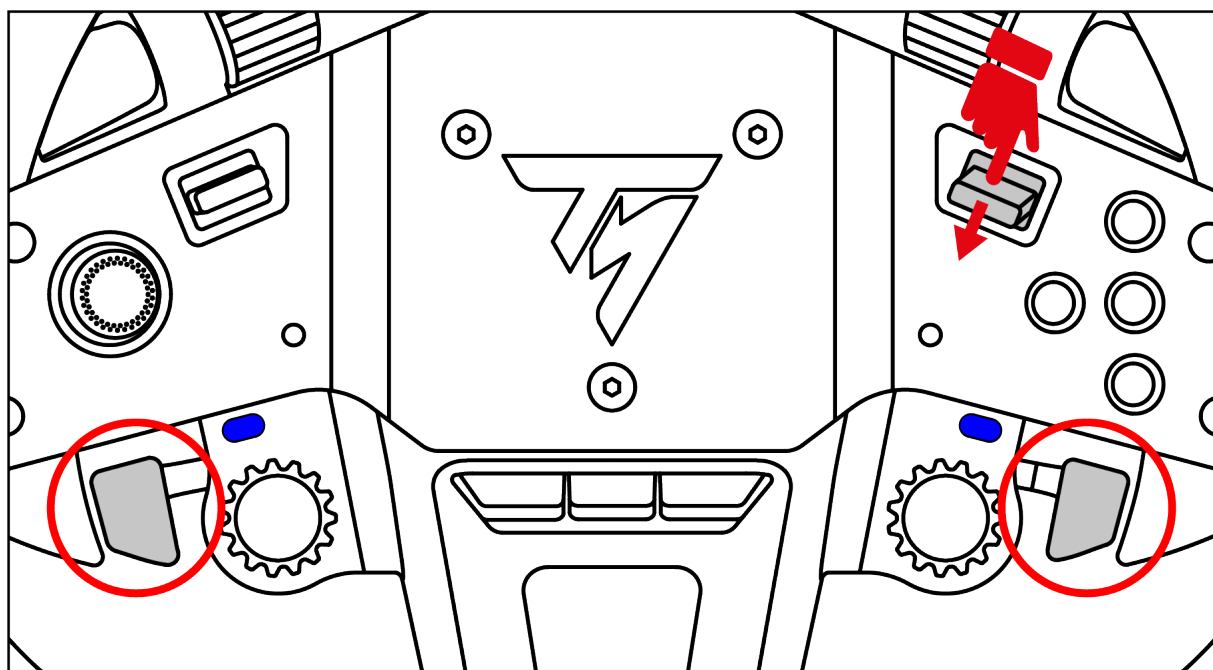
- Repite el procedimiento tantas veces como sea necesario para determinar el punto de mordida perfecto.
- Practica la realización de salidas desde parado usando la función de ayuda al embrague. Una vez que domines esta función, podrás adelantar a varios coches al comienzo de la carrera.



Restablecer el valor del punto de mordida:

1. En el juego que elijas, inicia una sesión de práctica o una sesión de contrarreloj.
2. Inicia la grabación del valor pulsando el botón de configuración 2 hacia abajo y pulsando simultáneamente uno de los dos gatillos analógicos, para después soltar el botón de configuración y el gatillo analógico.

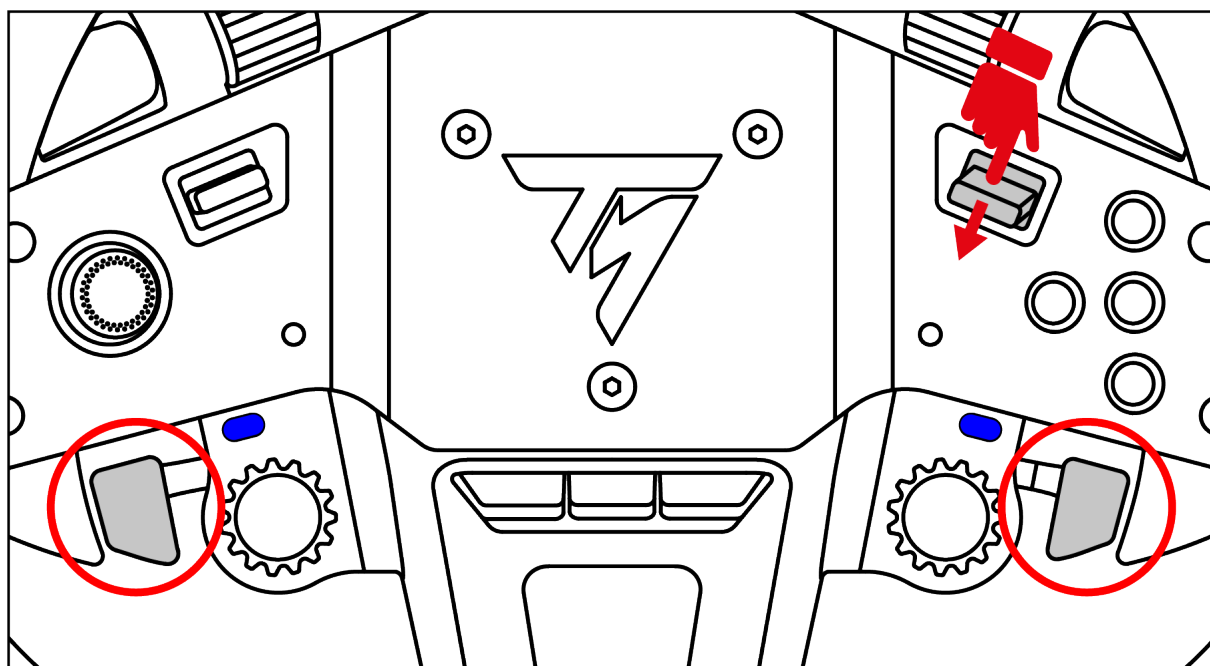
Los dos LED parpadean sucesivamente.





3. Pulsa uno de los dos gatillos analógicos y mantenlo pulsado, para después pulsar el botón de configuración 2 hacia abajo para guardar el valor del punto de mordida al 100%.

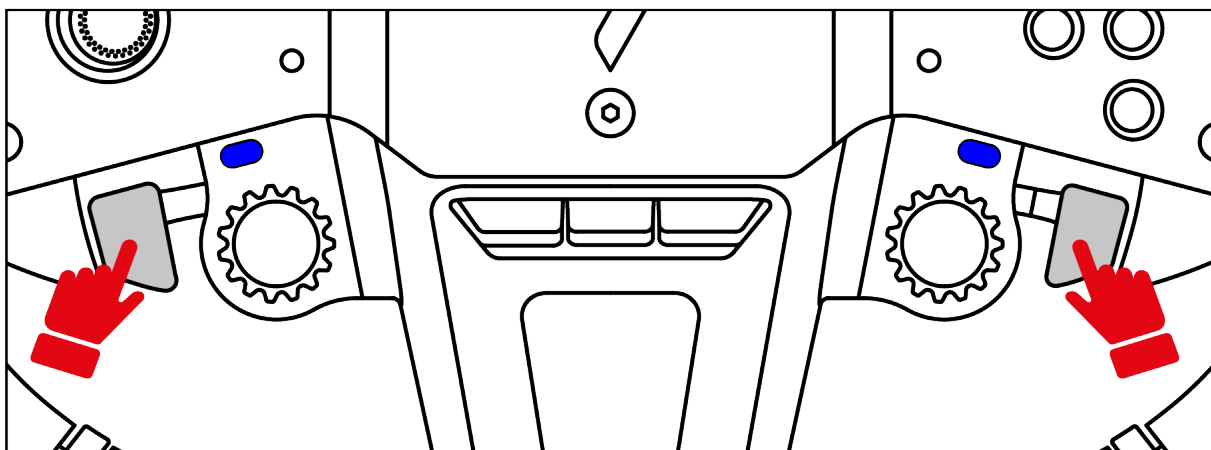
Se apagan las luces de ambos LED.



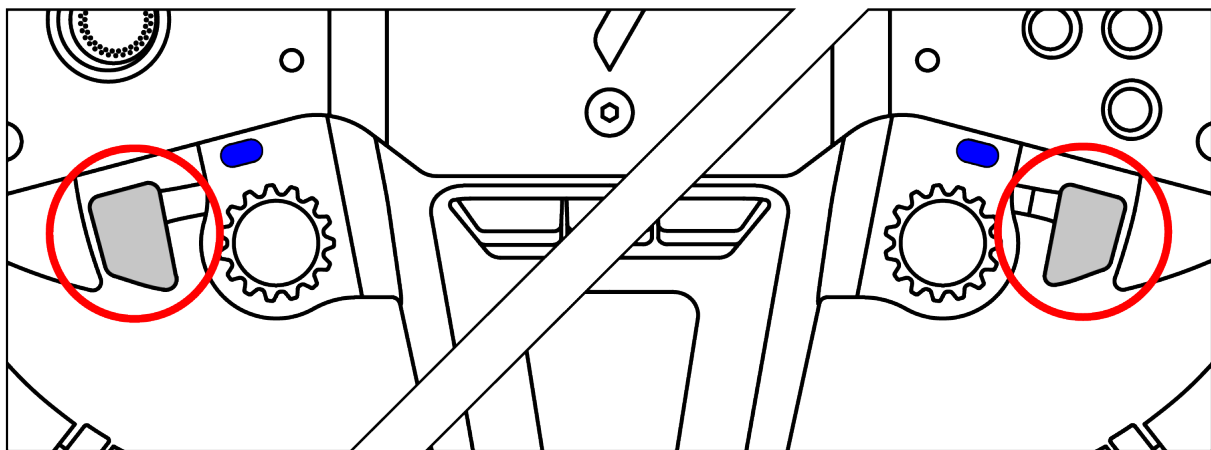


Cómo usar el punto de mordida

1. Cuando estés en la parrilla de salida, pulsa ambos gatillos analógicos simultáneamente y mantenlos pulsados.



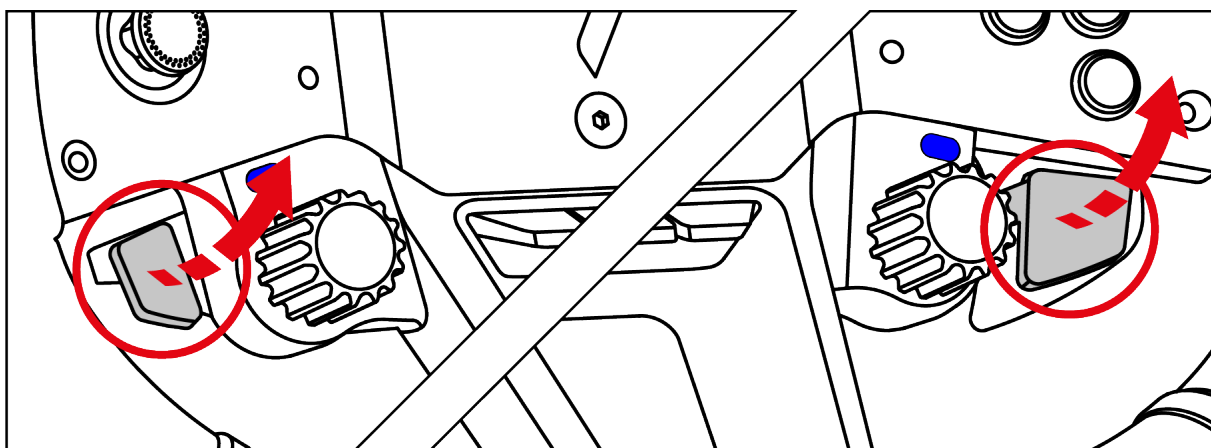
2. Mete la primera marcha y pisa el pedal del acelerador* a fondo.
3. Suelta uno de los dos gatillos analógicos para mantener el embrague en el valor definido.



**Los pedales se venden por separado.*



4. En cuanto el semáforo se ponga en verde, suelta progresivamente el otro gatillo analógico.



Si cambias el modo de los LED, el valor del punto de mordida permanece guardado. Puedes usar la función de ayuda al embrague mientras se muestran los siguientes modos de LED: RPM* en rojo, RPM* en azul, o bandera (FLAG) y boxes (PIT)*. Sin embargo, asegúrate de que los gatillos analógicos permanezcan asociados a la función de Embrague.

**Modo disponible en juegos que admiten telemetría. La lista de juegos compatibles está disponible aquí:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



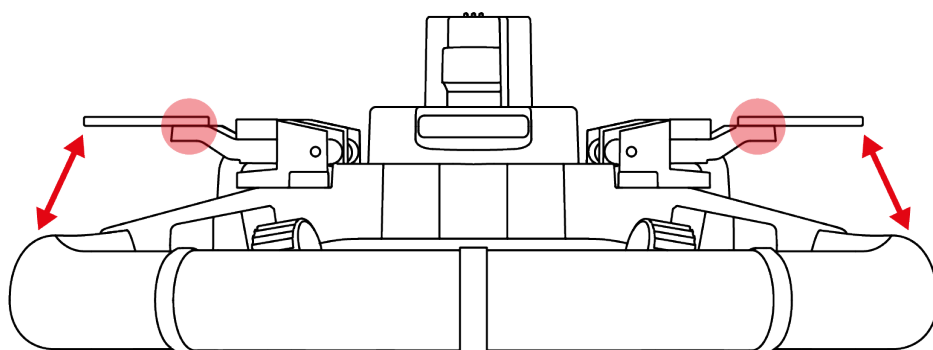
9. Personalización de las levas de cambio de marchas

Las levas de cambio de marchas del HYPERCAR Wheel Add-On son ajustables en términos de **espaciado** y **alcance**.

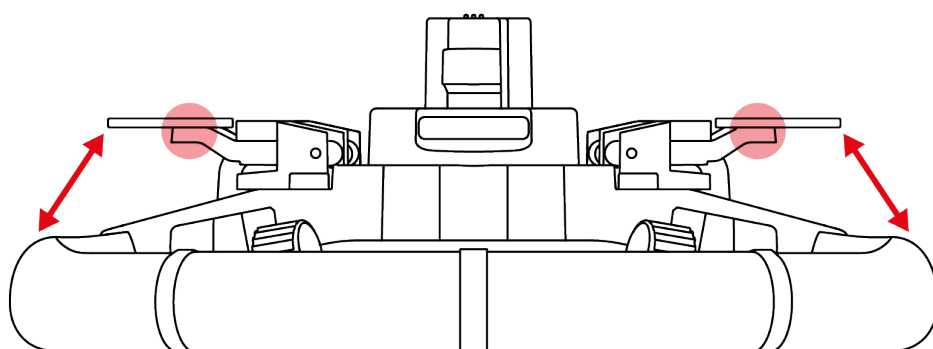


El **espaciado** consiste en ajustar la leva de cambio respecto a su anchura, lo que modifica la distancia entre el agarre y la leva de cambio.

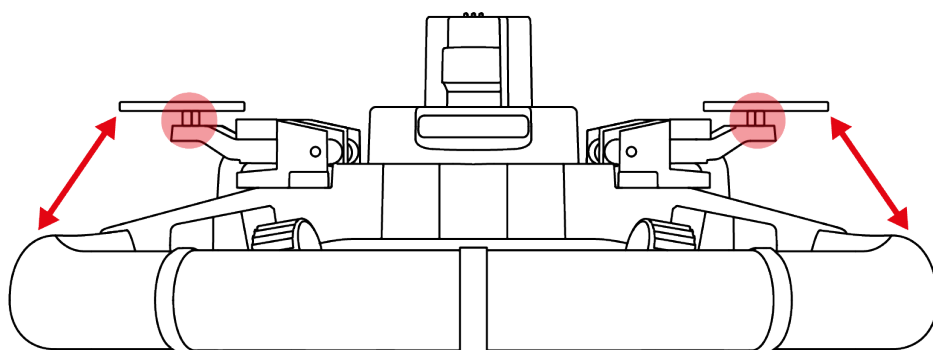
Distancia más corta entre el agarre y la leva de cambio:



Distancia intermedia entre el agarre y la leva de cambio (por defecto):



Distancia más larga entre el agarre y la leva de cambio:

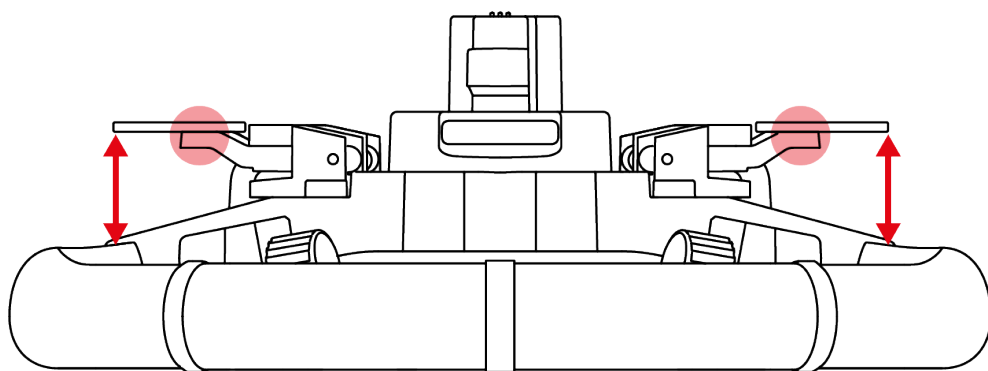


Para obtener la mayor distancia entre el agarre y la leva de cambio, asegúrate de insertar los espaciadores como se muestra [aquí](#).

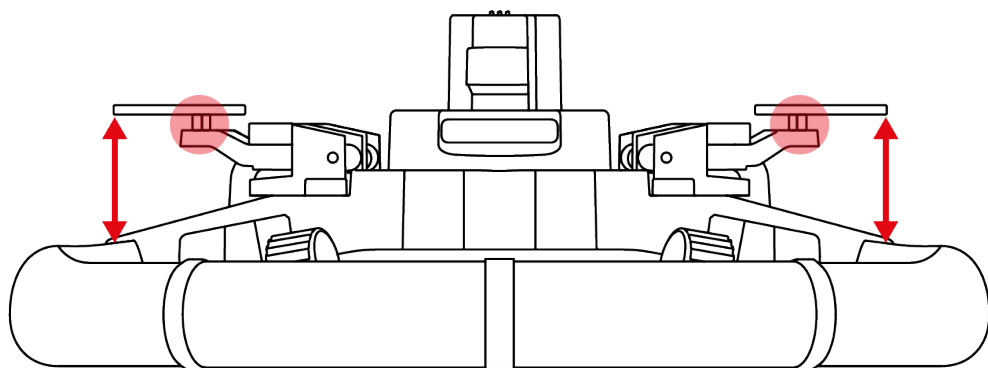


Ajustar el **alcance** mediante los espaciadores modifica la distancia de activación de la leva de cambio.

Alcance predeterminado:



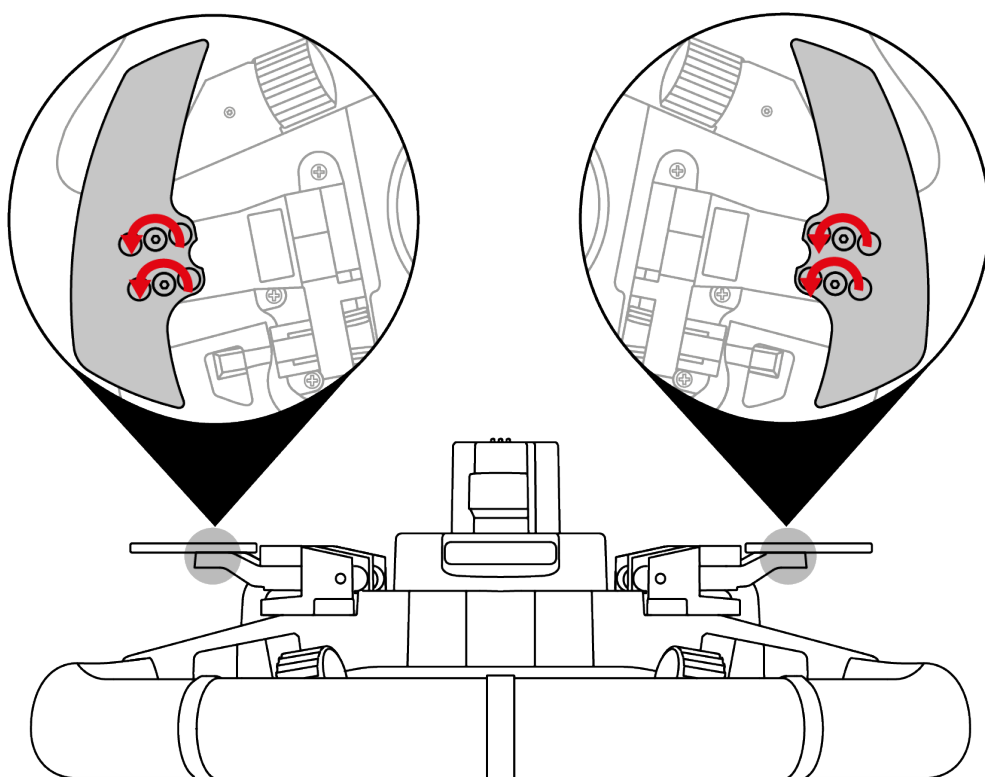
Alcance más largo:



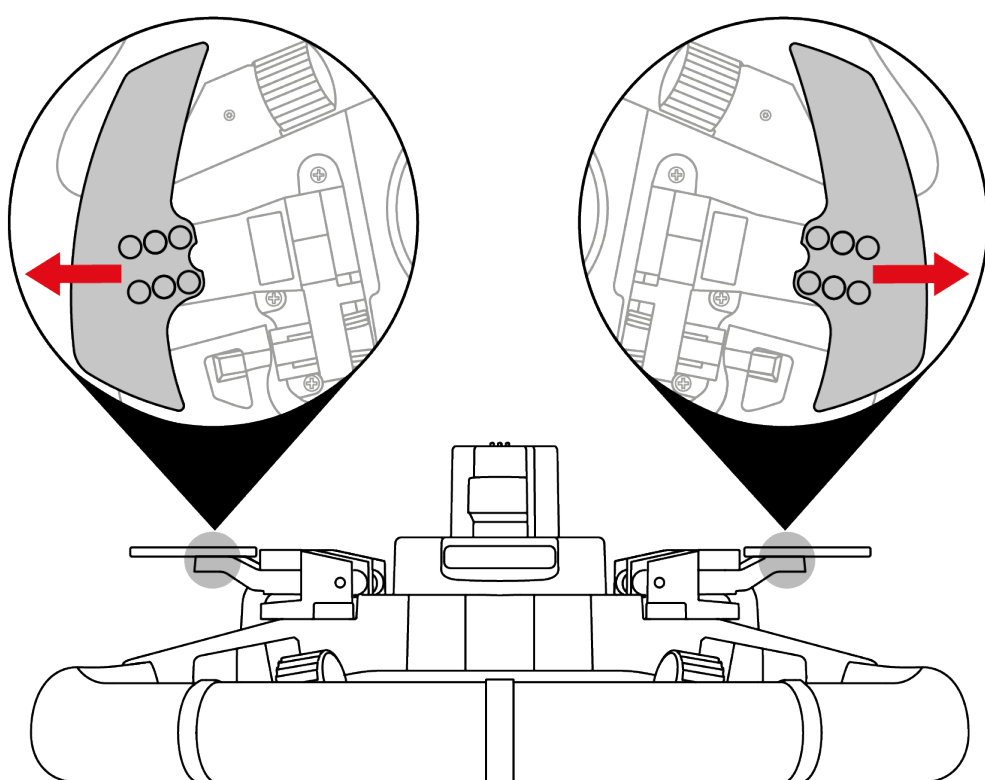


Cómo ajustar el espaciado de las levas de cambio

1. Afloja los cuatro tornillos de las levas de cambio con la llave Torx.

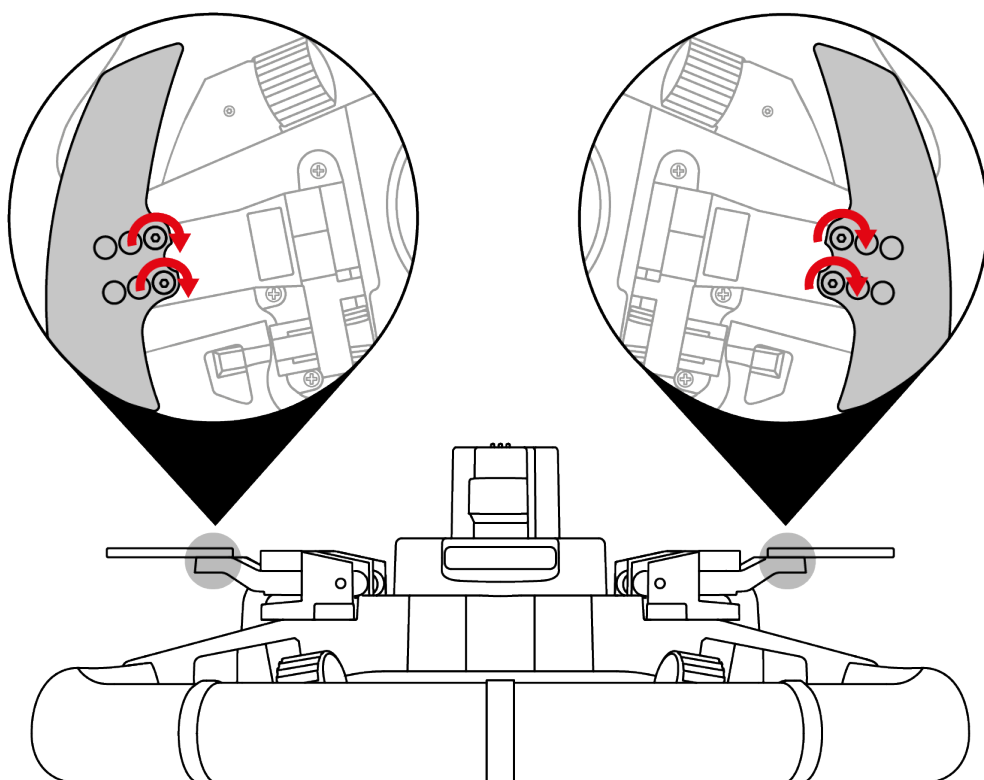


2. Mueve las levas de cambio hacia afuera para que coincidan con los orificios.

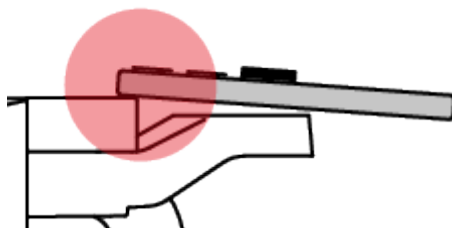
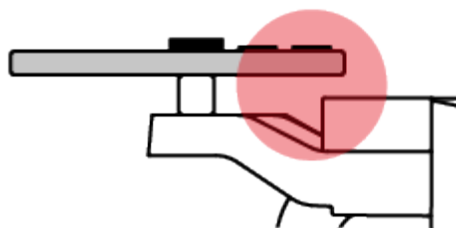




3. Aprieta los cuatro tornillos de las levas de cambio con la llave Torx.



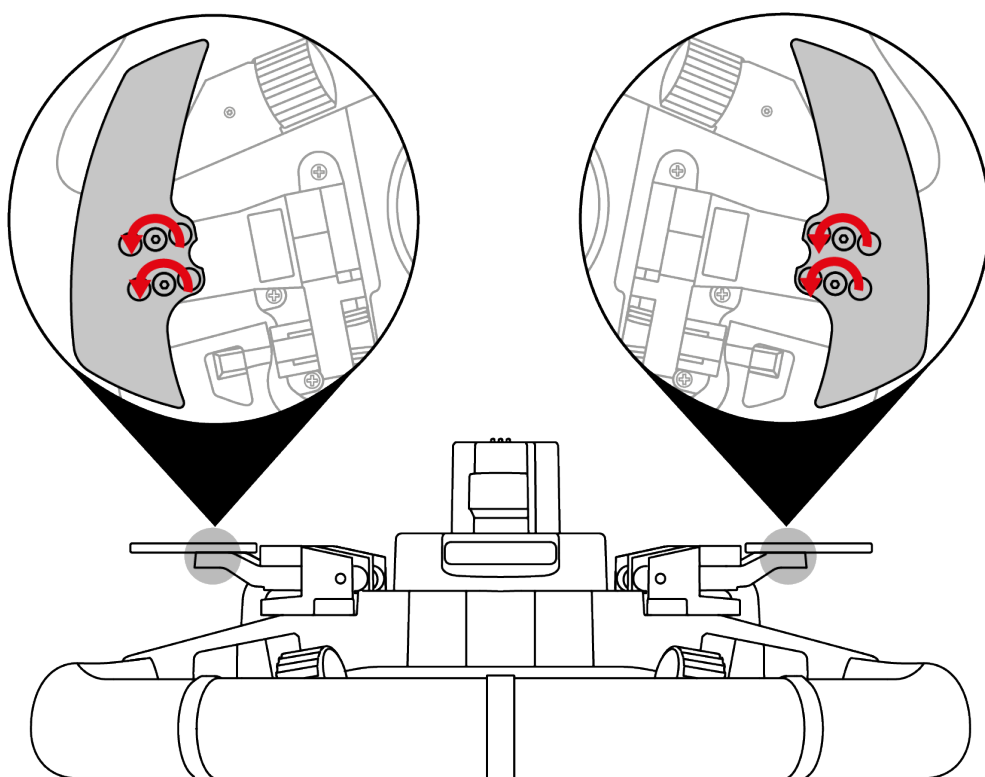
Al colocar las levas de cambio para obtener la mayor distancia posible entre el agarre y la leva de cambio, asegúrate de **insertar los espaciadores**. Si no instalas los espaciadores con las levas de cambio en esta posición, el movimiento de las levas de cambio se bloqueará y no podrás usarlas correctamente.



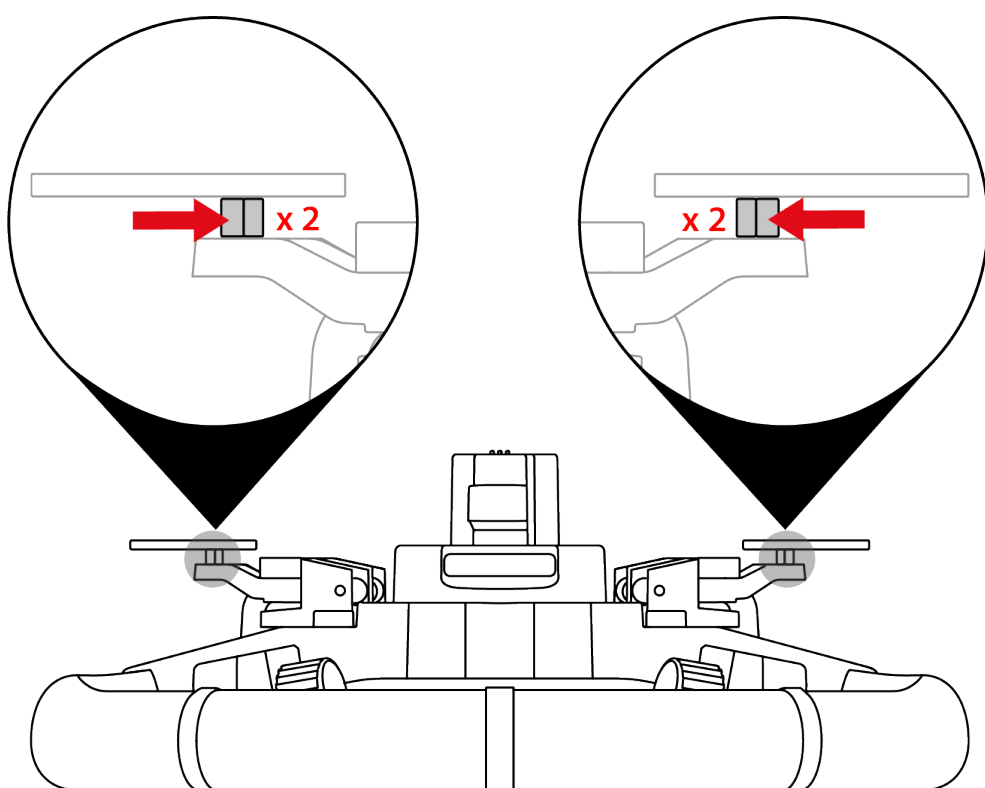


Cómo ajustar el alcance de las levas de cambio

1. Afloja los cuatro tornillos de las levas de cambio con la llave Torx.

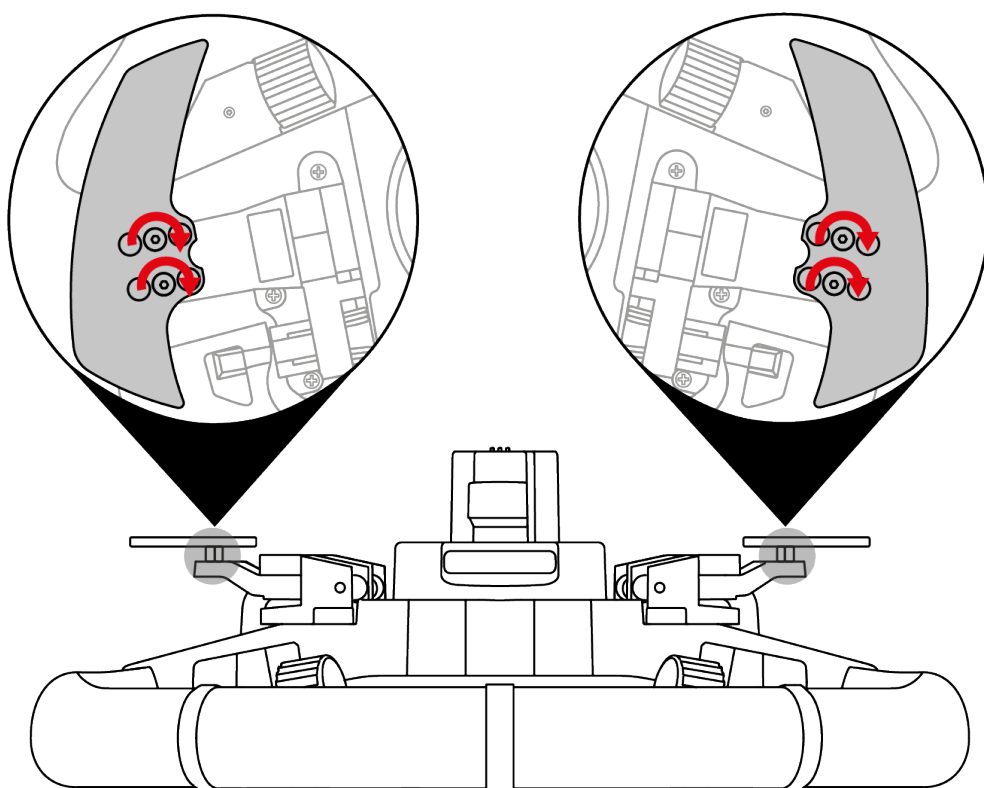


2. Inserta los espaciadores entre la leva de cambio y el soporte de la leva de cambio.

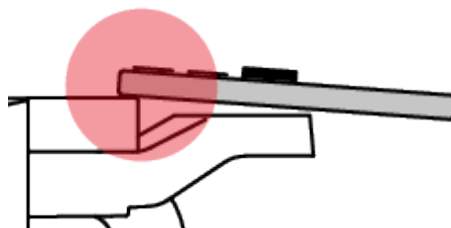
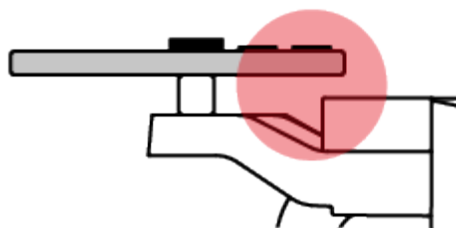




3. Aprieta los cuatro tornillos de las levas de cambio con la llave Torx.



Al colocar las levas de cambio para obtener la mayor distancia posible entre el agarre y la leva de cambio, asegúrate de **insertar los espaciadores**. Si no instalas los espaciadores con las levas de cambio en esta posición, el movimiento de las levas de cambio se bloqueará y no podrás usarlas correctamente.





10. Preguntas frecuentes y soporte técnico

¿Tienes preguntas sobre el aro de volante HYPERCAR Wheel Add-On o estás experimentando problemas técnicos? Si es así, visita el sitio web de soporte técnico de Thrustmaster:

[**https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on**](https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on)

En esta página también puedes actualizar el firmware del volante.



THRUSTMASTER®

Hypercar **WHEEL ADD-ON**

PC (Windows 10/11)

PS4™ / PS5™

Manual do Utilizador



Leia atentamente as instruções fornecidas neste manual **antes** de instalar o produto, **antes** de qualquer utilização do produto e **antes** de realizar qualquer manutenção. Siga as instruções de segurança. O incumprimento destas instruções pode resultar em acidentes e/ou danos. Guarde este manual para poder consultar as instruções no futuro.

ÍNDICE

1. CONTEÚDO DA EMBALAGEM.....	5
2. CARACTERÍSTICAS.....	6
3. INFORMAÇÕES RELATIVAS À UTILIZAÇÃO DO VOLANTE	8
4. INSTALAR O ARO DE VOLANTE NUMA BASE	14
5. MAPEAMENTO	17
<i>Mapeamento para o PC.....</i>	<i>17</i>
<i>Mapeamento para a PS4™/PS5™</i>	<i>18</i>
6. FUNCIONAMENTO DAS LUZES LED	19
<i>Apresentação dos dados da corrida nos jogos com telemetria</i>	<i>21</i>
<i>Apresentação dos dados da corrida nos jogos sem telemetria</i>	<i>21</i>
<i>Como entrar/sair do menu LED</i>	<i>22</i>
<i>Como ajustar a intensidade das luzes LED</i>	<i>23</i>

Como selecionar o modo das luzes LED.25

Funções do modo dos gatilhos analógicos .27

Modo de RPM vermelhas 28*

Modo de RPM azuis 30*

Modo de bandeira (FLAG) e ida

à box (PIT) 32*

7. CONFIGURAR OS GATILHOS

ANALÓGICOS.....33

No PC.....33

Na PlayStation®4 e PlayStation®5 37

8. FUNÇÃO CLUTCH ASSIST.....41

Configurar o ponto de embraiagem 42

Utilizar o ponto de embraiagem.....47

9. PERSONALIZAR AS PATILHAS DE

VELOCIDADES 49

***Como ajustar o espaçamento das patilhas de
velocidades 52***

***Como ajustar o alcance das patilhas de
velocidades 54***

10.PERGUNTAS FREQUENTES E SUPORTE

TÉCNICO 56



Hypercar

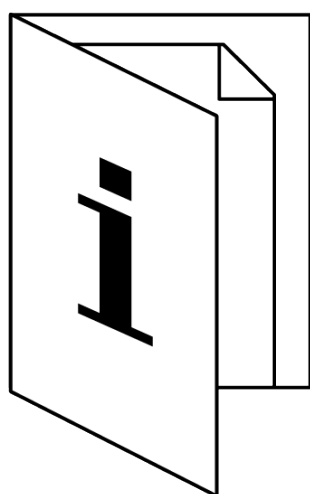
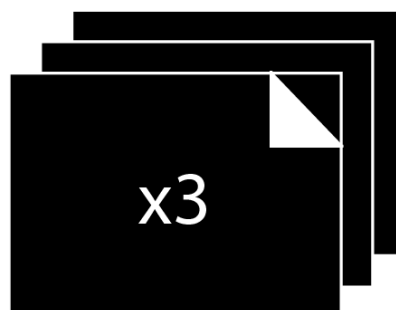
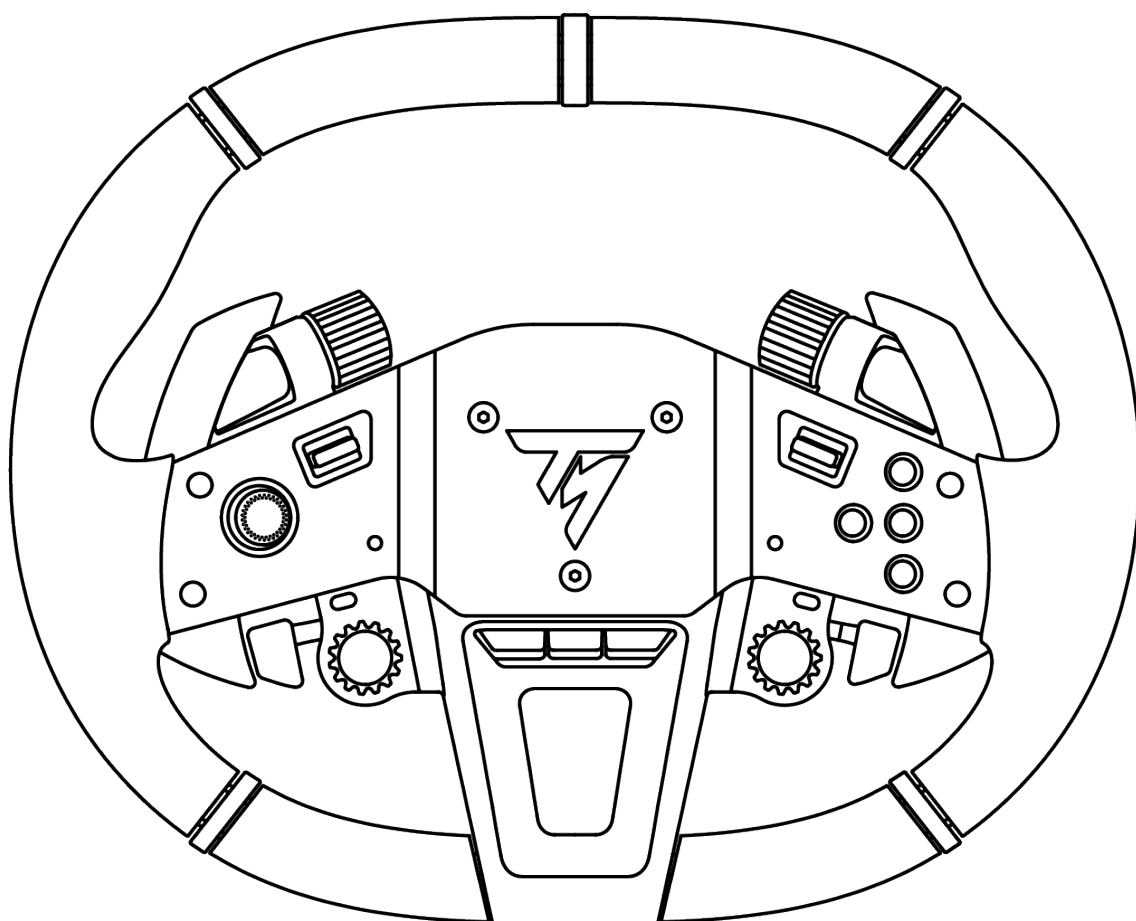
WHEEL ADD-ON

Criado com os pilotos exigentes em mente, o aro de volante HYPERCAR Wheel Add-On oferece um design e um conjunto de funcionalidades especialmente concebidos para otimizar o desempenho nas corridas de automóveis.

Este manual irá ajudá-lo(a) a instalar e utilizar o seu HYPERCAR Wheel Add-On nas melhores condições. Antes de começar a competir, leia atentamente as instruções e os avisos: eles irão ajudá-lo(a) a desfrutar ao máximo do seu produto.

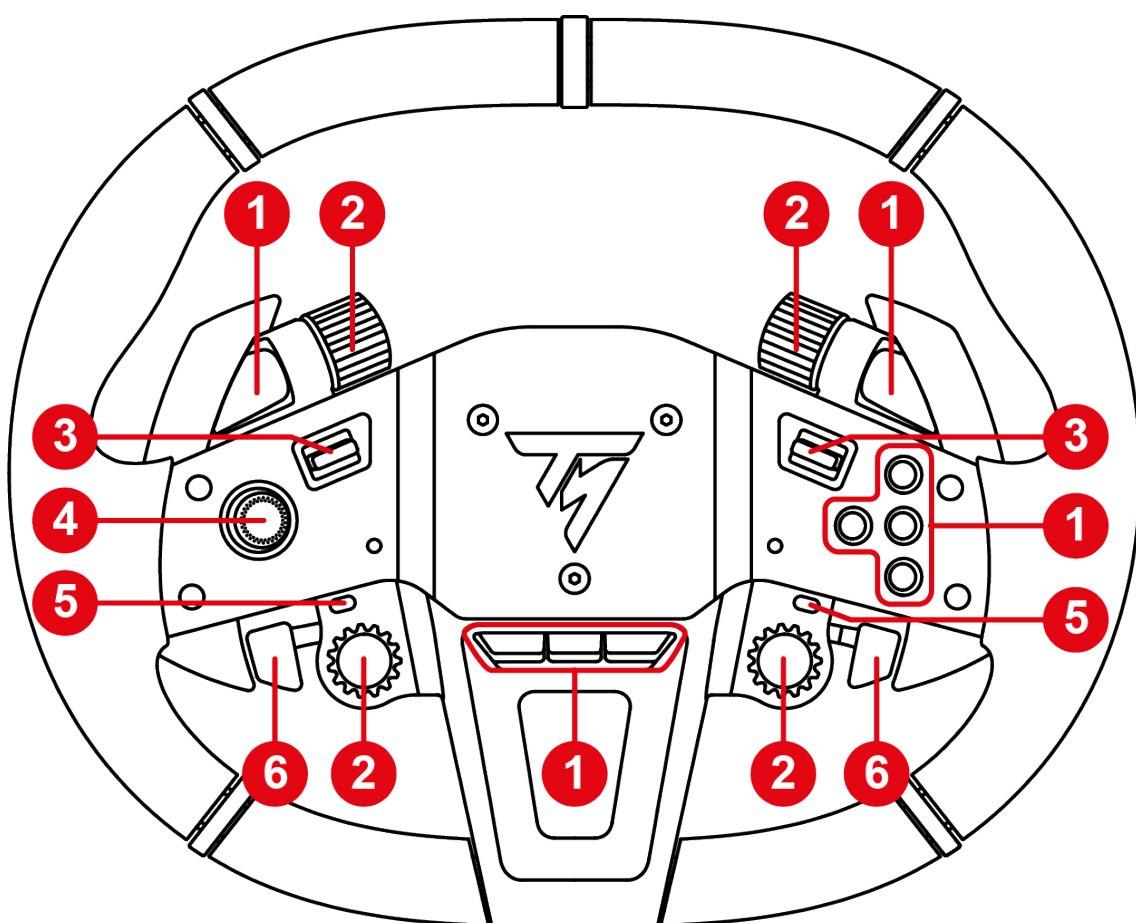


1. Conteúdo da embalagem

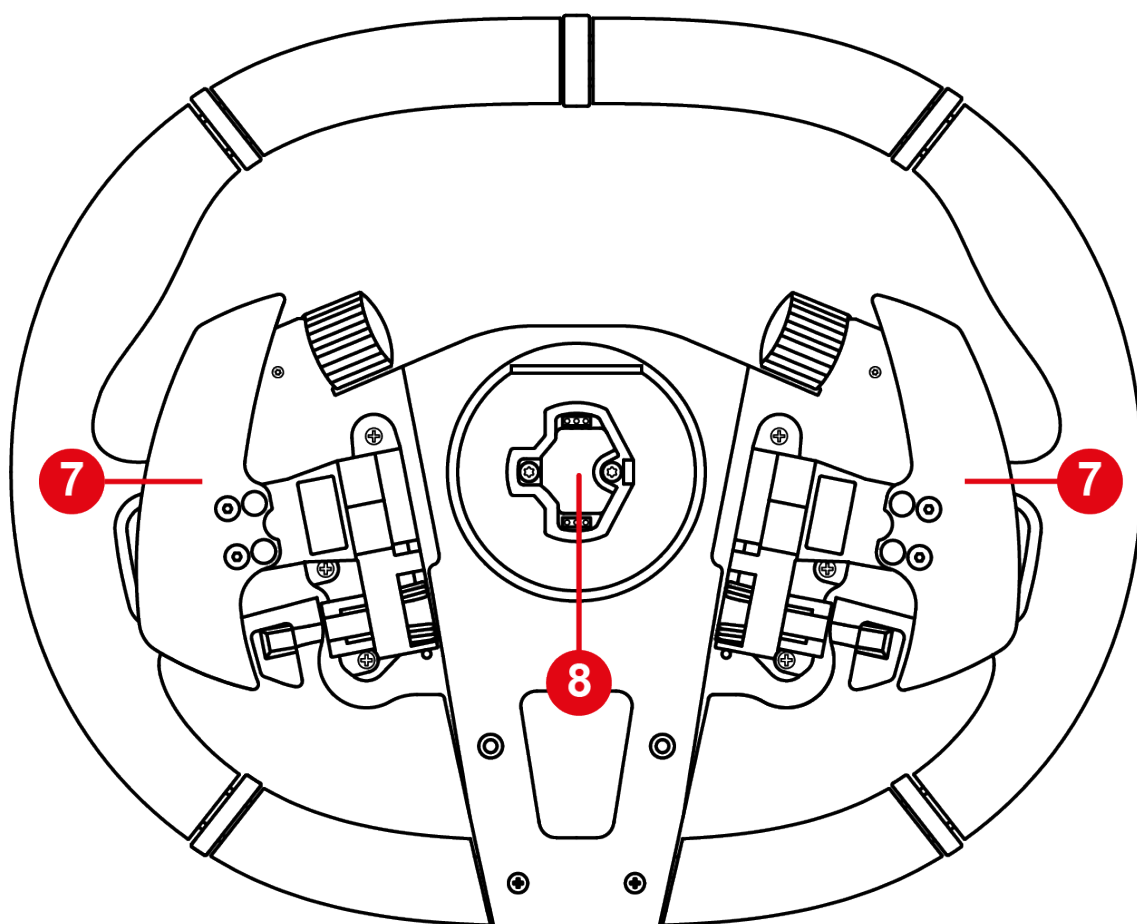




2. Características



- ❶ Botões de ações
- ❷ Codificadores giratórios
- ❸ Posição para cima: botões de ações / Posição para baixo: botões das definições
- ❹ D-pad
- ❺ Luzes LED da velocidade do motor (RPM), informações sobre a corrida (bandeira, ida à box) ou função do gatilho analógico esquerdo/direito
- ❻ Gatilhos analógicos



- 7 Patilhas de velocidades magnéticas ajustáveis
- 8 Suporte de desengate rápido



3. Informações relativas à utilização do volante



Documentação

Antes de utilizar este produto, leia atentamente esta documentação e conserve-a para consulta futura.



Atualização do firmware

Tem de atualizar o firmware da base do seu volante (T818, T818 Ferrari SF1000 Simulator e bases Thrustmaster futuras) para a versão mais recente disponível.

Para tal, siga estes três passos:

1. Vá até

<https://support.thrustmaster.com/cat-wheels/>

e selecione a sua base Thrustmaster.

2. Desinstale o controlador antigo para o PC e em seguida instale o novo controlador para o PC disponível na secção **Controladores**. Quando a instalação estiver concluída, reinicie o computador.

3. Abra a aplicação **THRUSTMASTER FIRMWARE UPDATER** e atualize o firmware da base do seu volante para a versão mais recente.

Se não atualizar o firmware da base do volante, o aro de volante não funcionará corretamente.



Choque elétrico

- Conserve o produto num local seco e não o exponha ao pó nem à luz solar.
- Não torça nem puxe os conectores e cabos.
- Siga as instruções de ligação.
- Não derrame líquidos sobre o produto nem sobre os respetivos conectores.
- Não provoque um curto-circuito do produto.
- Nunca desmonte o produto (exceto nos casos de personalização especificados neste manual), não o atire para o fogo e não o exponha a altas temperaturas.
- Não abra o dispositivo: não contém peças reparáveis pelo utilizador. Quaisquer reparações devem realizadas pelo fabricante, por uma agência especificada ou por um técnico qualificado.



Proteção da área de jogo

- Não coloque na área de jogo qualquer objeto que possa perturbar a prática por parte do utilizador, ou que possa provocar um movimento ou uma interrupção inadequados por outra pessoa (por exemplo, chávena de café, telefone, chaves).
- Não cubra os cabos de alimentação com uma alcatifa, tapete, cobertor, cobertura ou qualquer outro item e não coloque quaisquer cabos onde as pessoas irão andar.



Lesões causadas pelos efeitos Force Feedback e movimentos repetidos

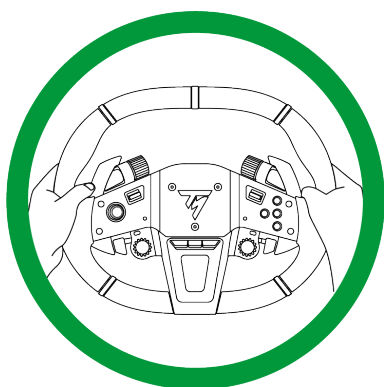
A utilização de um volante de efeitos Force Feedback pode causar dores nos músculos ou nas articulações.

Para evitar quaisquer problemas:

- Faça um aquecimento prévio e evite longos período de prática.
- Faça uma pausa de 10 a 15 minutos após cada hora de prática.
- Se sentir fadiga ou dores nas mãos, pulsos, braços, pés ou pernas, prima o botão para desligar os efeitos Force Feedback, desligue a base e descanse durante algumas horas antes de voltar a praticar.
- Se os sintomas ou as dores acima indicados persistirem quando voltar a praticar, pare de praticar e consulte o seu médico.
- Não defina os efeitos Force Feedback para um nível demasiado alto relativamente à sua experiência e ao seu estado físico.
- Mantenha o dispositivo fora do alcance de pessoas com menos de 16 anos de idade.
- Certifique-se de que a base e o volante estão fixados devidamente, de acordo com as instruções do manual.



Risco de rotações imprevistas, potentes e rápidas: nunca coloque uma mão ou um braço através das aberturas no aro do volante ou na trajetória de rotação do volante.



Ao utilizar o produto, coloque sempre ambas as mãos posicionadas corretamente no volante sem nunca largá-lo completamente.

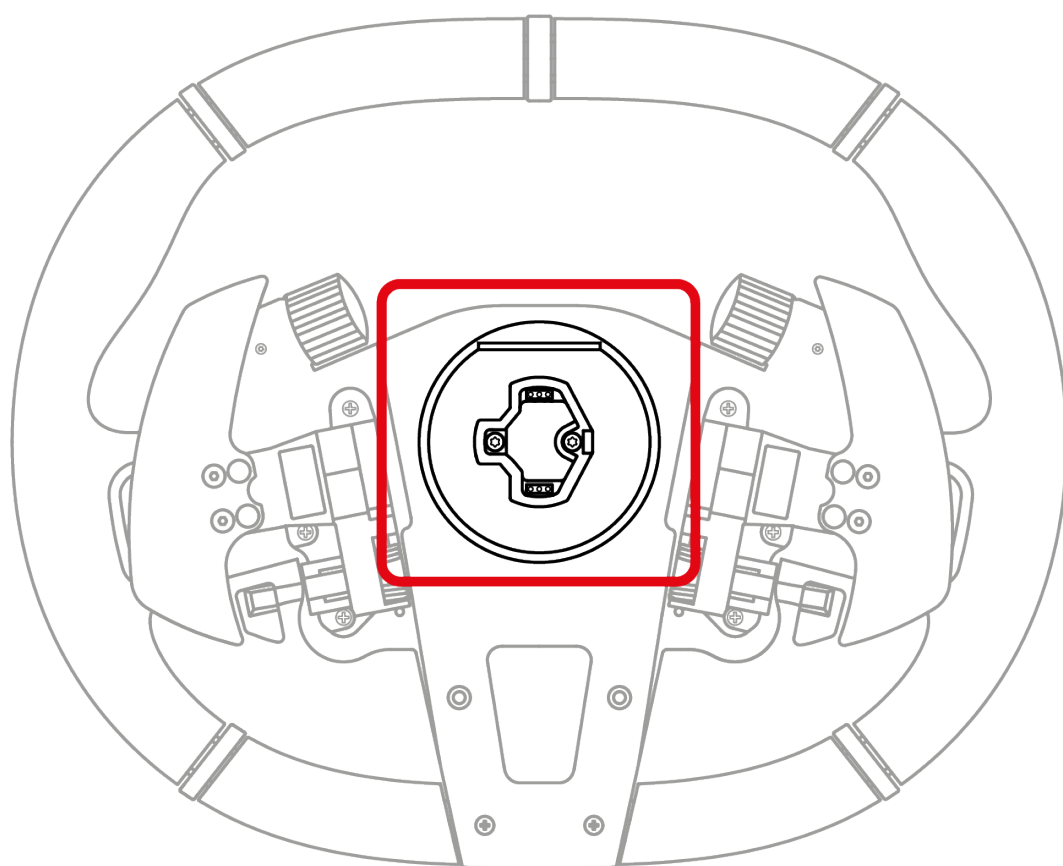


Produto para ser manuseado unicamente por pessoas com **16 anos de idade ou mais velhas.**



4. Instalar o aro de volante numa base

O aro de volante HYPERCAR Wheel Add-On inclui um sistema de desengate rápido dotado de um fecho. Este sistema de desengate rápido é compatível com as bases de volantes Thrustmaster T818 e Thrustmaster T818 Ferrari SF1000 Simulator, bem como com bases de volantes Thrustmaster futuras.

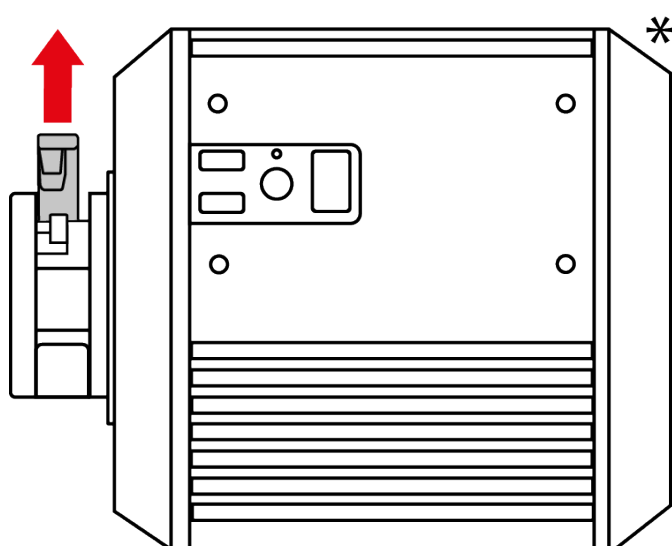


Antes de cada utilização, verifique se o aro de volante HYPERCAR Wheel Add-On continua fixado corretamente à base, de acordo com as instruções do manual da base.

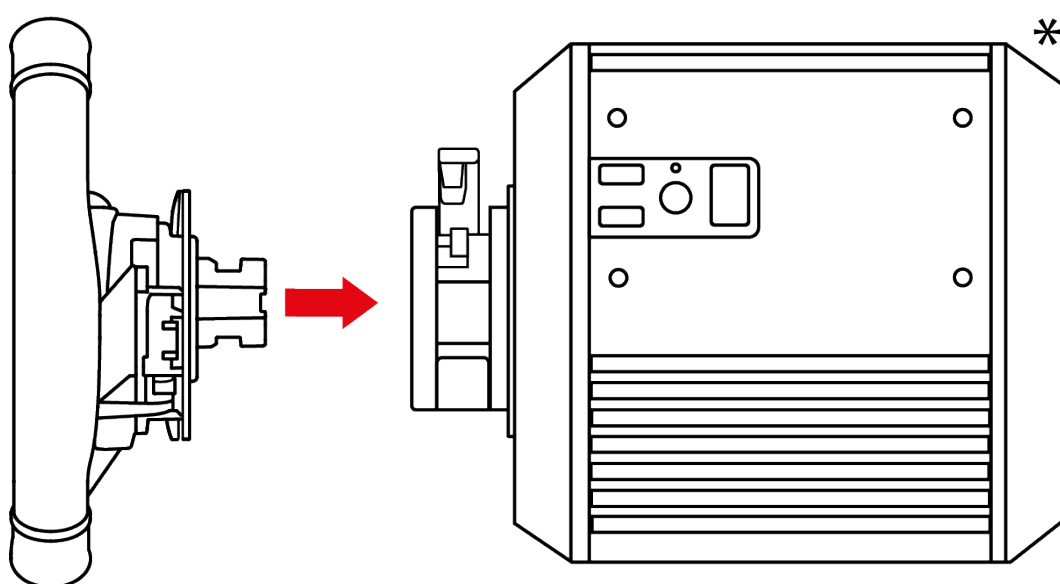


Siga o procedimento de instalação especificado no manual do utilizador da base.

1. Certifique-se de que a alavanca de bloqueio da base está na posição aberta.



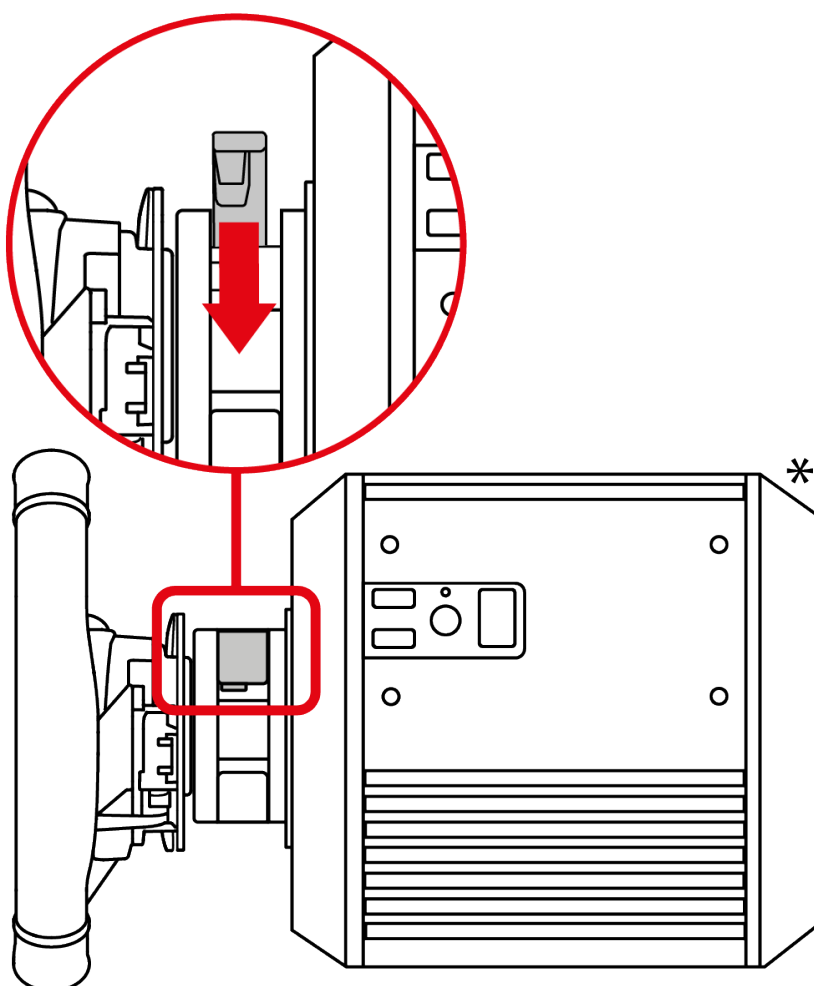
2. Insira o volante na base.



* Base vendida à parte



3. Baixe a alavanca de bloqueio.



Perigo de entalamento

Não deixe o dedo no sistema de bloqueio ao baixar a alavanca.



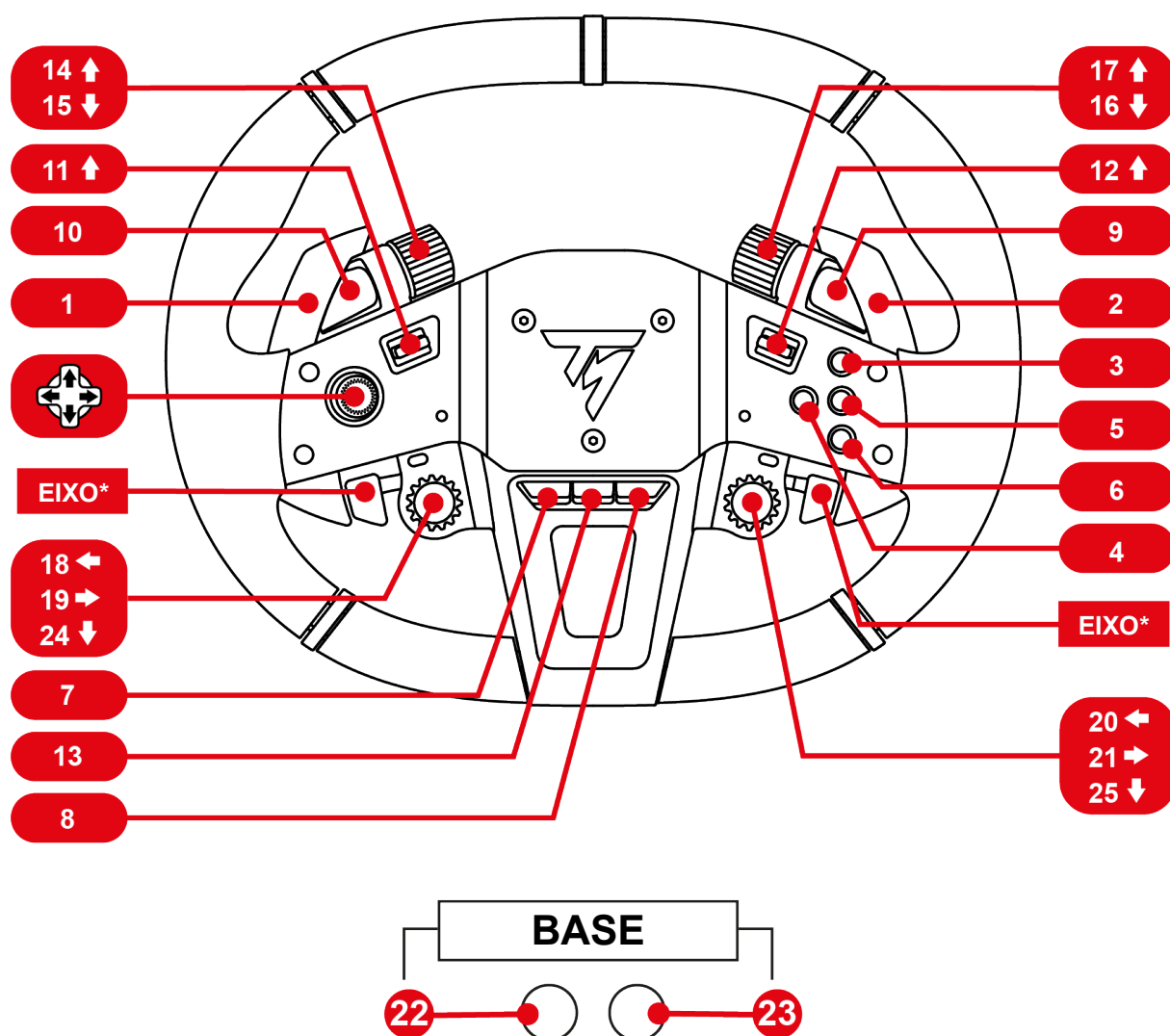
Antes de cada utilização, verifique se a base continua fixada corretamente ao suporte, de acordo com as instruções do manual da base.

* *Base vendida à parte*



5. Mapeamento

Mapeamento para o PC

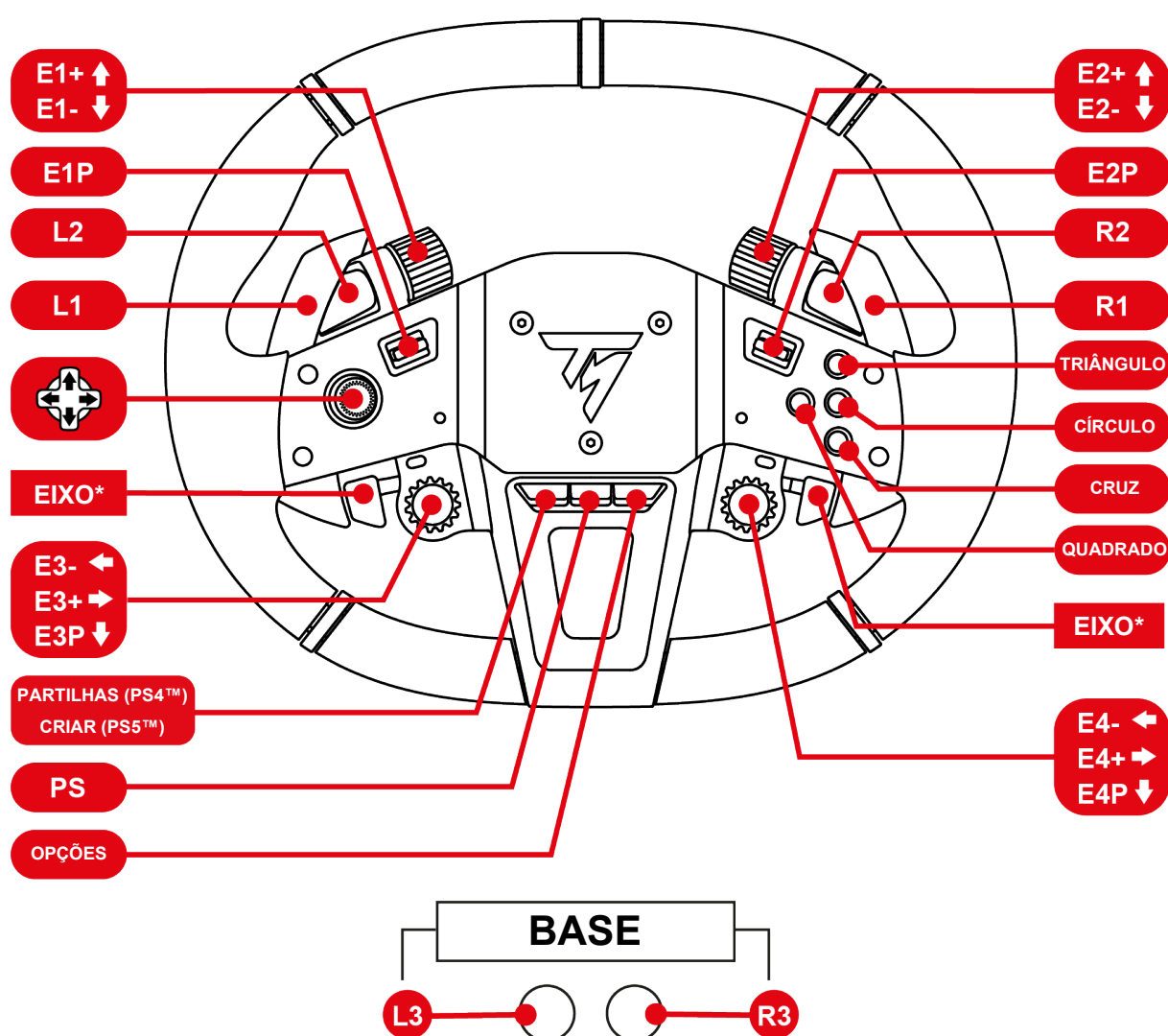


Quando o aro de volante HYPERCAR Wheel Add-On está instalado numa base de volante Thrustmaster, a base é reconhecida como um dispositivo Thrustmaster Advanced Mode Racer.

* Consoante o mapeamento



Mapeamento para a PS4™/PS5™



Emparelhar o volante

Ligue a sua consola PS4™ ou PS5™ e, em seguida, ligue o volante a uma das portas USB da consola. Quando o processo de autocalibragem do volante estiver concluído, prima o botão PS no volante para ligar o volante ao seu perfil da PlayStation®.

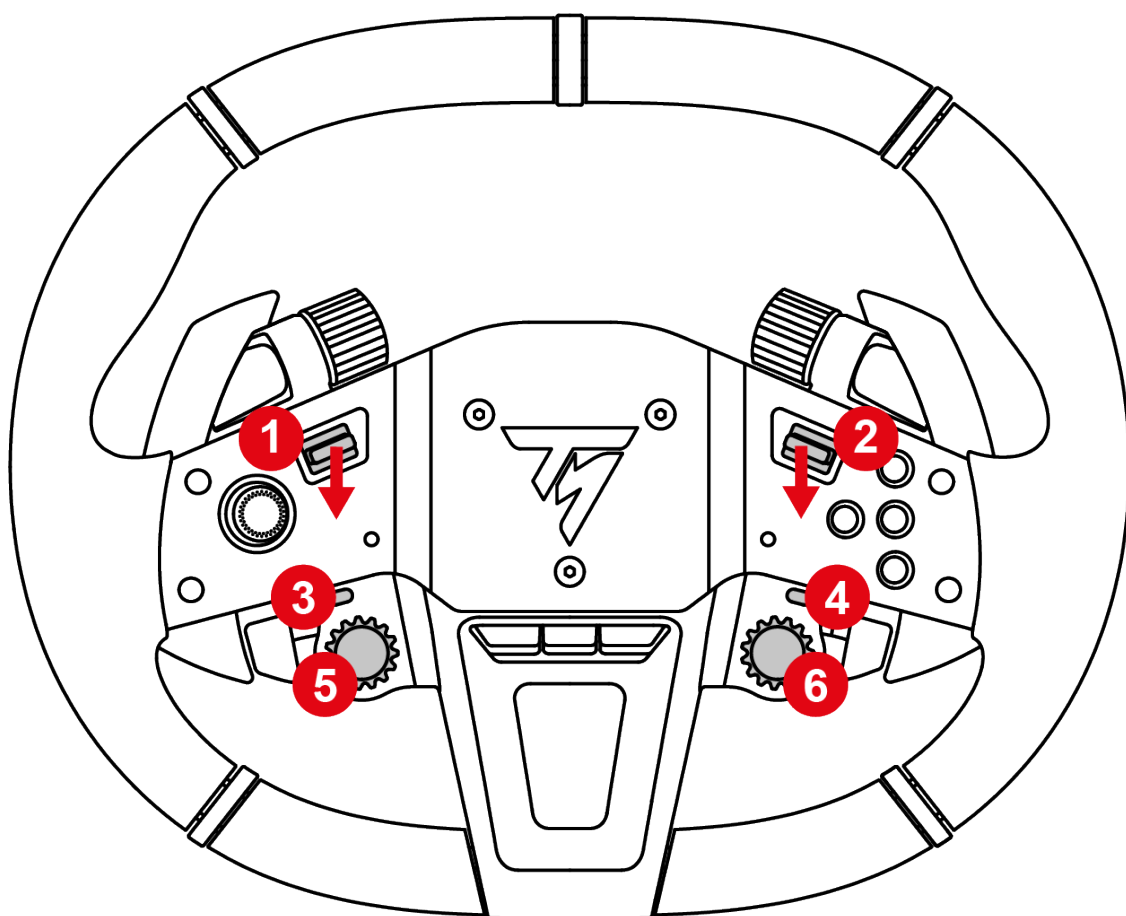
* Consoante o mapeamento



6. Funcionamento das luzes LED

O aro de volante HYPERCAR Wheel Add-On pode apresentar informações visualizáveis através das respectivas luzes LED: função dos gatilhos analógicos, ou velocidade do motor (RPM), ou bandeira (FLAG) e ida à box (PIT).

Os dados apresentados podem ser personalizados: intensidade e cor das luzes LED de RPM.



- ❶ Botão das definições 1 (posição para baixo)
- ❷ Botão das definições 2 (posição para baixo)
- ❸ Luz LED 1 (esquerda): função do gatilho analógico esquerdo, ou velocidade do motor (RPM), ou bandeira (FLAG)
- ❹ Luz LED 2 (direita): função do gatilho analógico direito, ou velocidade do motor (RPM), ou ida à box (PIT)
- ❺ Codificador giratório esquerdo: seleção da intensidade das luzes LED, seleção da função do gatilho analógico esquerdo
- ❻ Codificador giratório direito: seleção do modo de apresentação das luzes LED, seleção da função do gatilho analógico direito



Apresentação dos dados da corrida nos jogos com telemetria

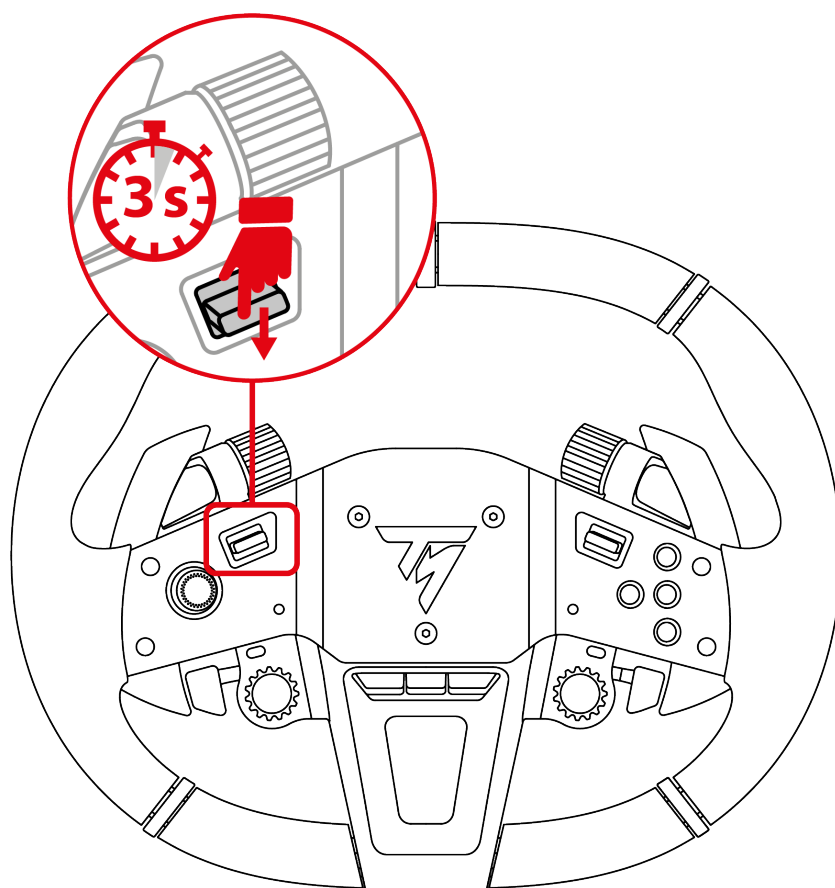
O aro de volante HYPERCAR Wheel Add-On pode apresentar informações visualizáveis através das respectivas luzes LED: função dos gatilhos analógicos, ou velocidade do motor (RPM), ou bandeira (FLAG) e ida à box (PIT).

Apresentação dos dados da corrida nos jogos sem telemetria

Nos jogos que não suportam telemetria, os itens de informação apresentados são as funções dos gatilhos analógicos.



Como entrar/sair do menu **LED**



- Para **aceder ao menu das luzes LED**, pressione o botão das definições 1 para baixo e mantenha-o nessa posição durante 3 segundos.
- Para **sair do menu das luzes LED**, pressione o botão das definições 1 para baixo e mantenha-o nessa posição durante 3 segundos.

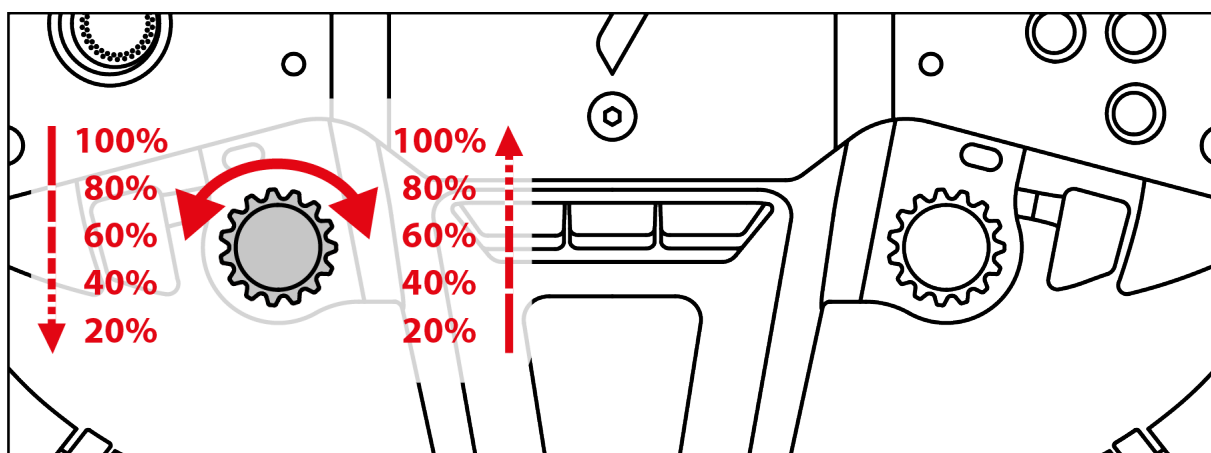


Se nenhuma ação for executada no espaço de 8 segundos, o modo será fechado automaticamente.



Como ajustar a intensidade das luzes LED

1. Para aceder ao menu das luzes LED, pressione o botão das definições 1 para baixo e mantenha-o nessa posição durante 3 segundos.
2. Rode o codificador do lado esquerdo para a esquerda para diminuir a intensidade, ou para a direita para aumentar a intensidade..



3. Para sair do menu das luzes LED, pressione o botão das definições 1 para baixo e mantenha-o nessa posição durante 3 segundos.

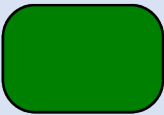


- A intensidade das luzes LED aumenta ou diminui em incrementos de 20% ao longo de cinco níveis.
- Quando ajusta a intensidade das luzes LED: visualmente, apenas a intensidade da luz LED 1 é alterada. Quando sai do menu das luzes LED, a intensidade das duas luzes LED é alterada.
- Se nenhuma ação for executada no espaço de 8 segundos, o modo será fechado automaticamente.



Como selecionar o modo das luzes LED

O HYPERCAR Wheel Add-On possui quatro modos das luzes LED. A cor das luzes LED indica o modo selecionado.

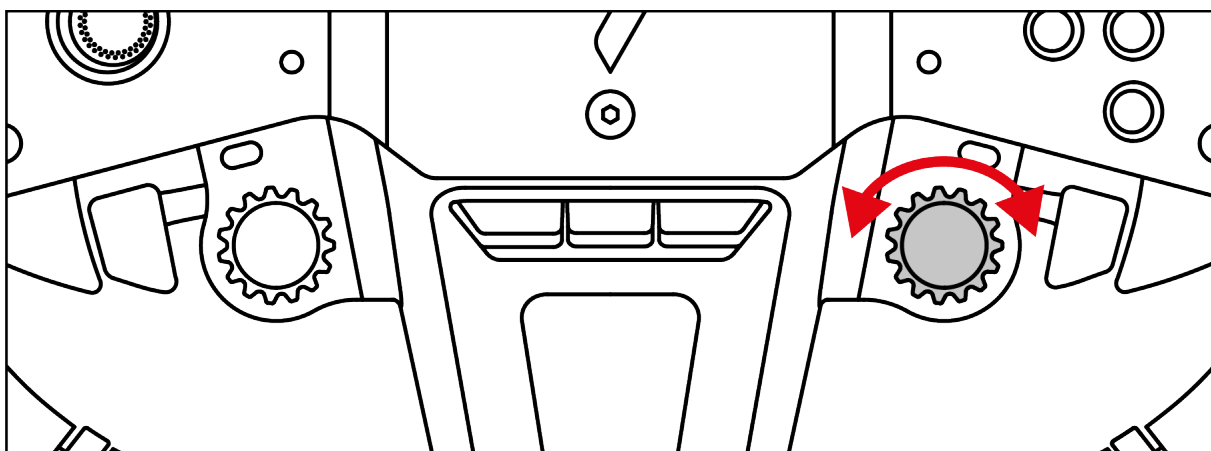
Modo	Luz LED 1	Luz LED 2
Funções dos gatilhos analógicos		
RPM vermelhas*		
RPM azuis*		
Bandeira (FLAG) e ida à box (PIT)*		

** Modo disponível com jogos que suportam telemetria. A lista de jogos compatíveis está disponível aqui:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



1. Para aceder ao menu das luzes LED, pressione o botão das definições 1 para baixo e mantenha-o nessa posição durante 3 segundos.
2. Rode o codificador do lado direito para seleccionar um dos modos.



3. Para sair do menu das luzes LED, pressione o botão das definições 1 para baixo e mantenha-o nessa posição durante 1 segundo.

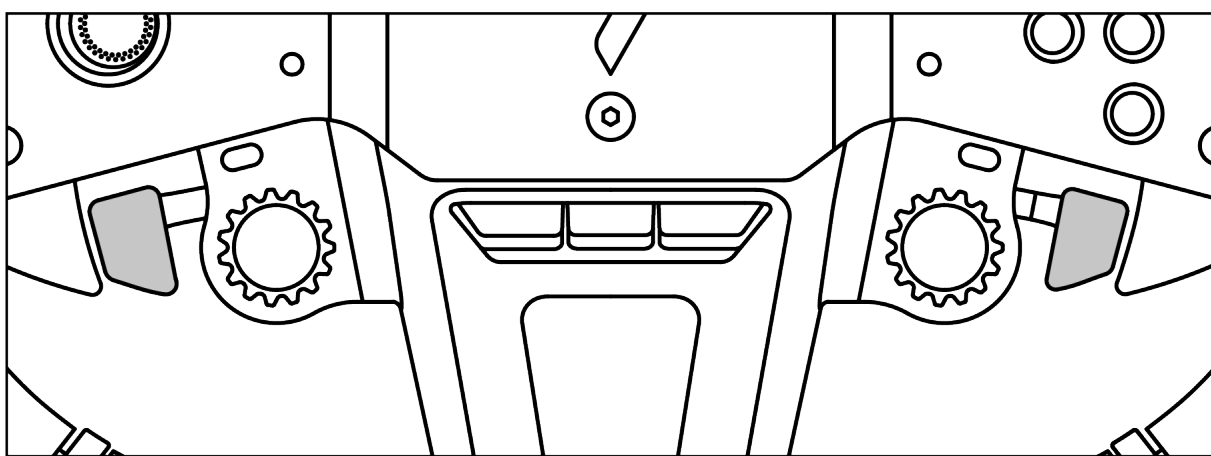


Se nenhuma ação for executada no espaço de 8 segundos, o modo será fechado automaticamente.



Funções do modo dos gatilhos analógicos

As funções do modo dos gatilhos analógicos permitem-lhe atribuir funções aos gatilhos analógicos.

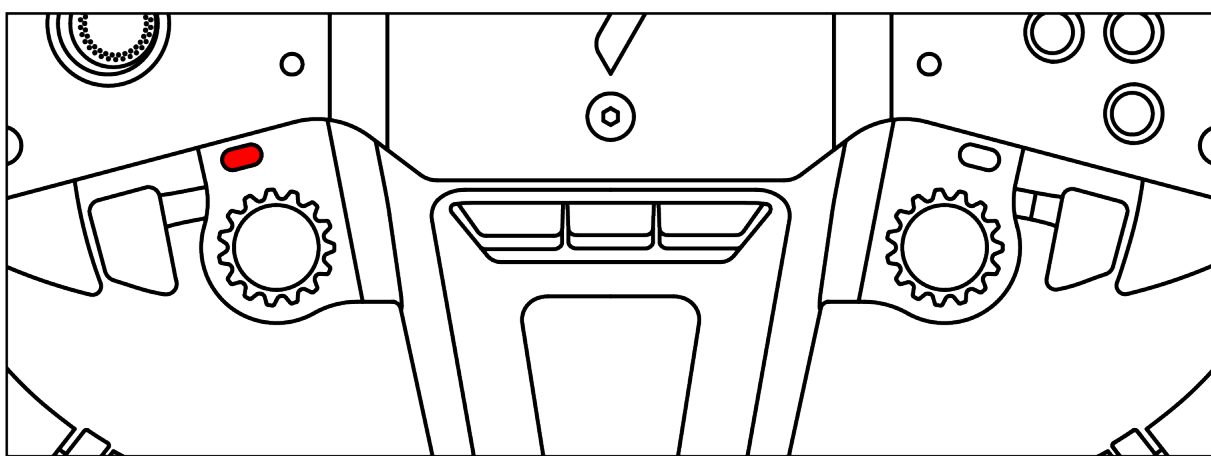


Para seleccionar as funções associadas aos gatilhos analógicos, siga o procedimento descrito [aqui](#).



Modo de RPM vermelhas*

O modo de RPM vermelhas afeta a apresentação das luzes LED relativas à velocidade do motor (RPM).

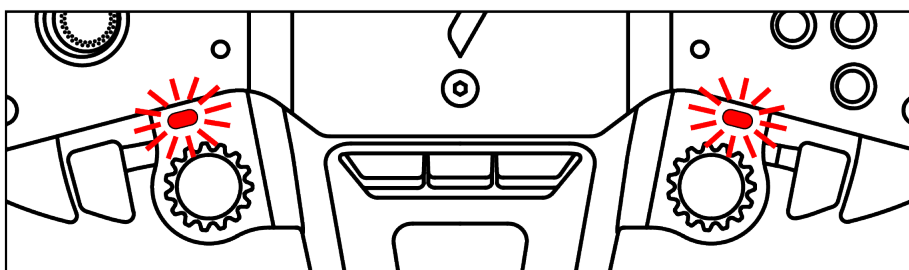
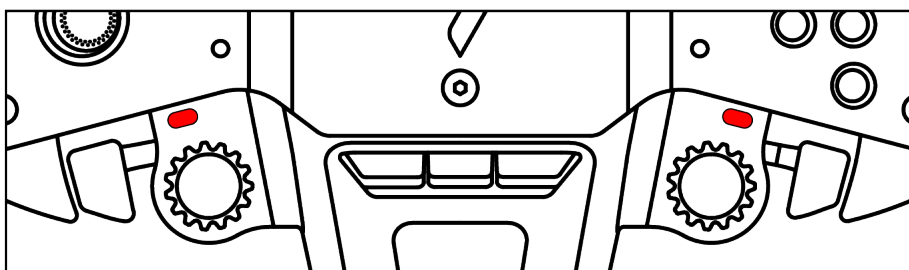
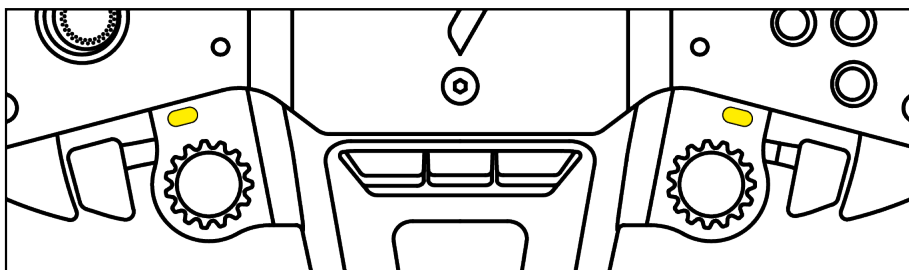
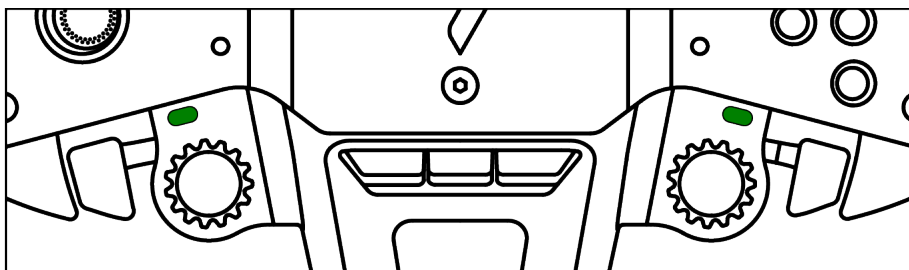


** Modo disponível com jogos que suportam telemetria. A lista de jogos compatíveis está disponível aqui:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



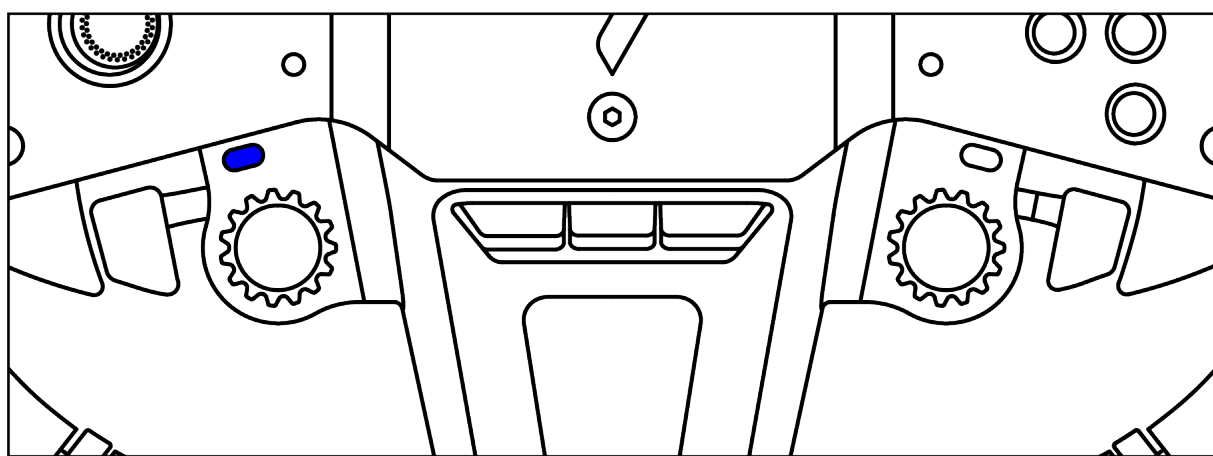
Sequência de apresentação das luzes LED do modo de RPM vermelhas:





Modo de RPM azuis*

O modo de RPM azuis afeta a apresentação das luzes LED relativas à velocidade do motor (RPM).

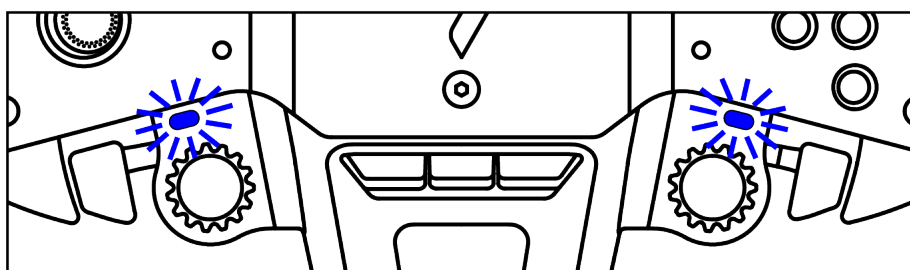
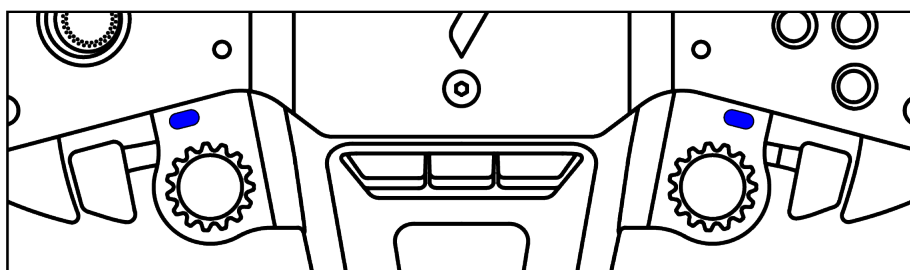
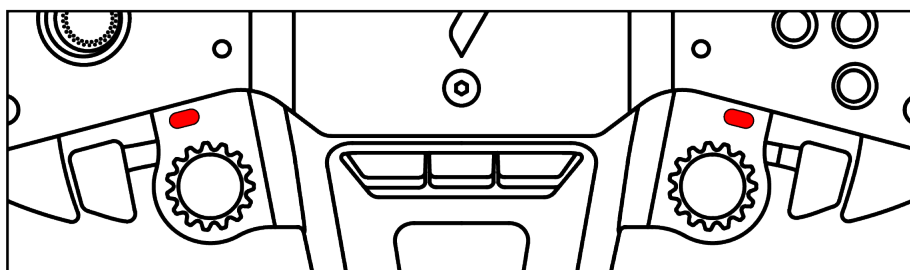
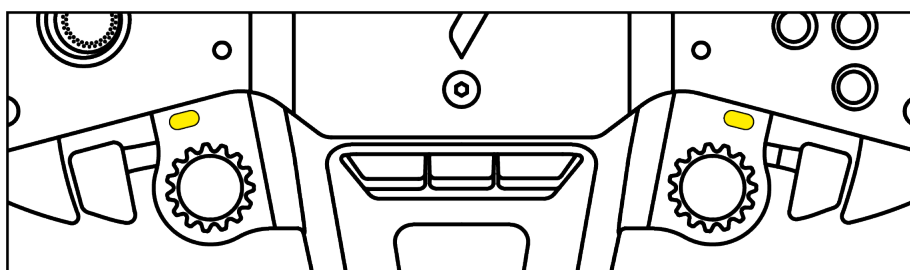
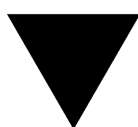
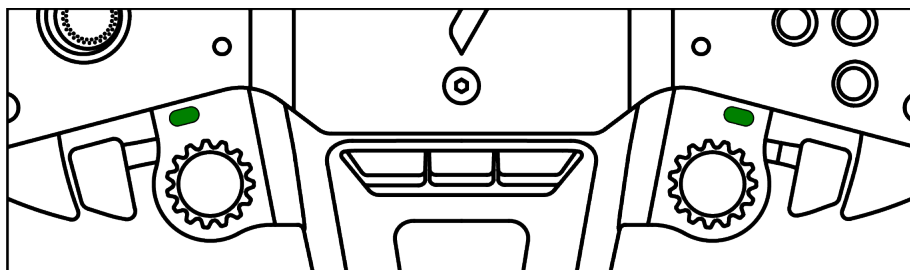


** Modo disponível com jogos que suportam telemetria. A lista de jogos compatíveis está disponível aqui:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



Sequência de apresentação das luzes LED do modo de RPM azuis:

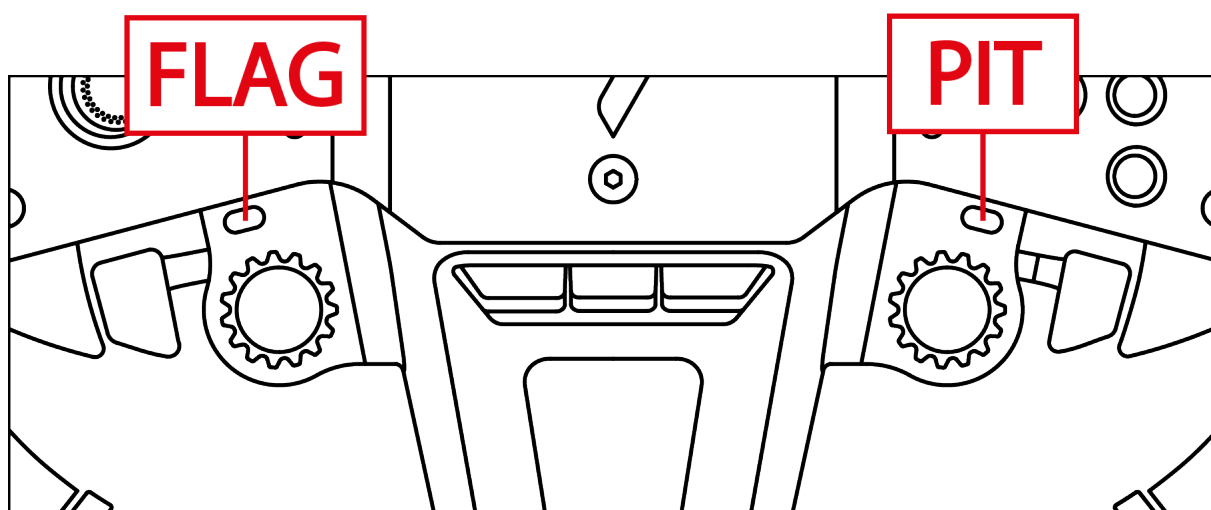




Modo de bandeira (FLAG) e ida à box (PIT)*

O modo de bandeira (FLAG) e ida à box (PIT) permite-lhe visualizar informações da corrida relativas à bandeira, juntamente com o estado da ida à box.

A luz LED 1 apresenta informações relativas à bandeira (FLAG), enquanto a luz LED 2 apresenta informações relativas ao estado da ida à box (PIT).



** Modo disponível com jogos que suportam telemetria. A lista de jogos compatíveis está disponível aqui:*

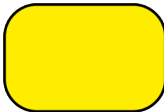
<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



7. Configurar os gatilhos analógicos

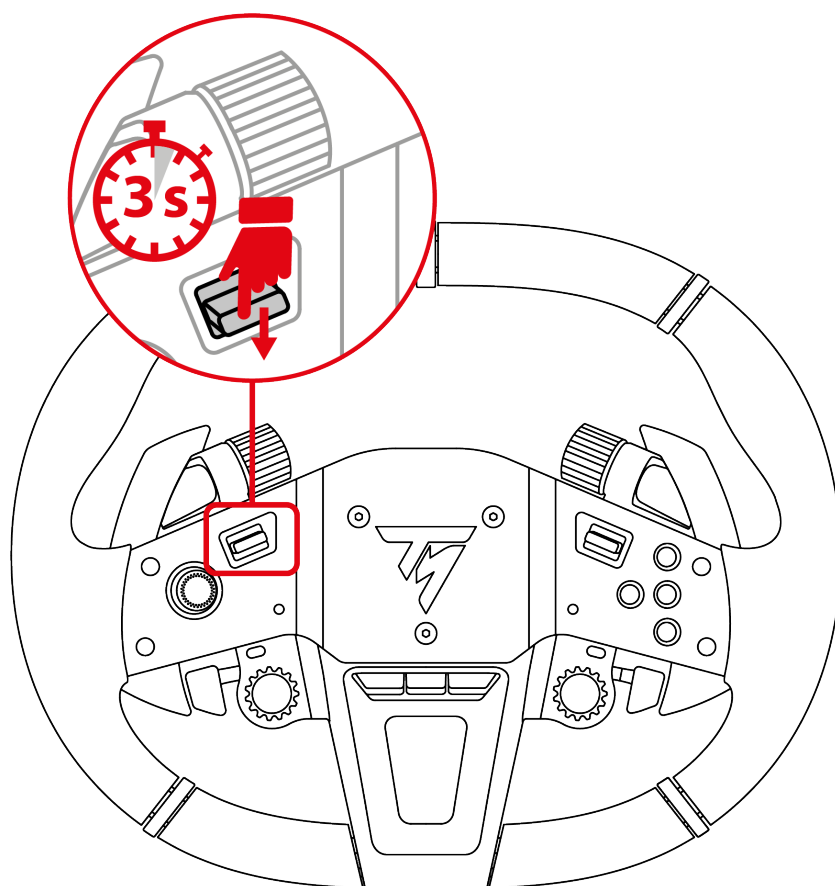
No PC

Os gatilhos analógicos são independentes e podem ser associados a duas funções diferentes. A cor das luzes LED indica a função selecionada.

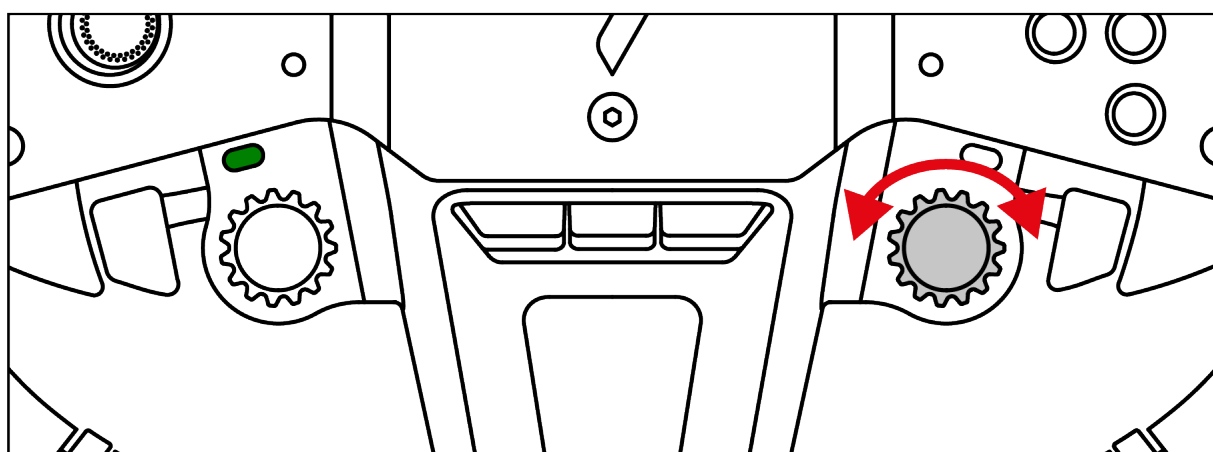
Função	Cor
Travão (por predefinição, à esquerda)	
Acelerador (por predefinição, à direita)	
Embraiagem	
Eixo RX	
Eixo RY	
-	



1. Para aceder ao menu das luzes LED, pressione o botão das definições 1 para baixo e mantenha-o nessa posição durante 3 segundos.



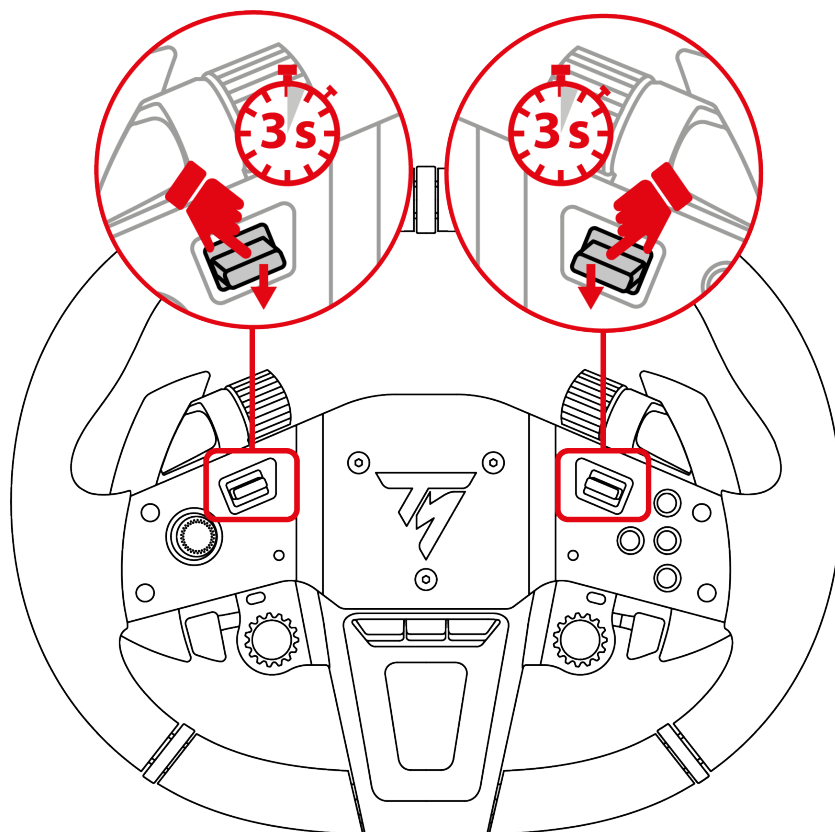
2. Rode o codificador do lado direito para seleccionar as funções do modo dos gatilhos analógicos (a luz LED 1 está verde).



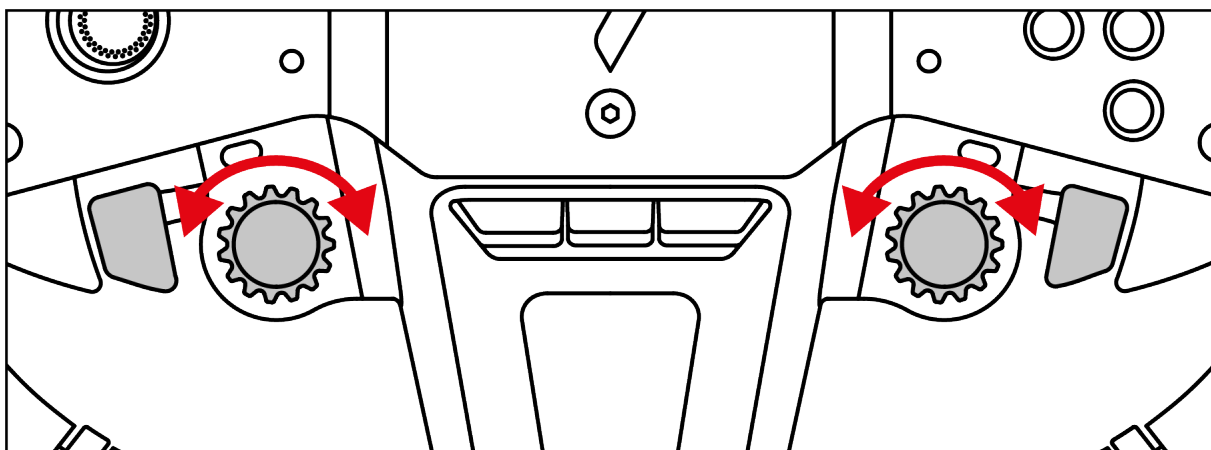


3. Para aceder à configuração das funções do submodo dos gatilhos analógicos, pressione os botões das definições 1 e 2 para baixo e mantenha-os nessa posição durante 3 segundos.

As duas luzes LED começam a piscar.



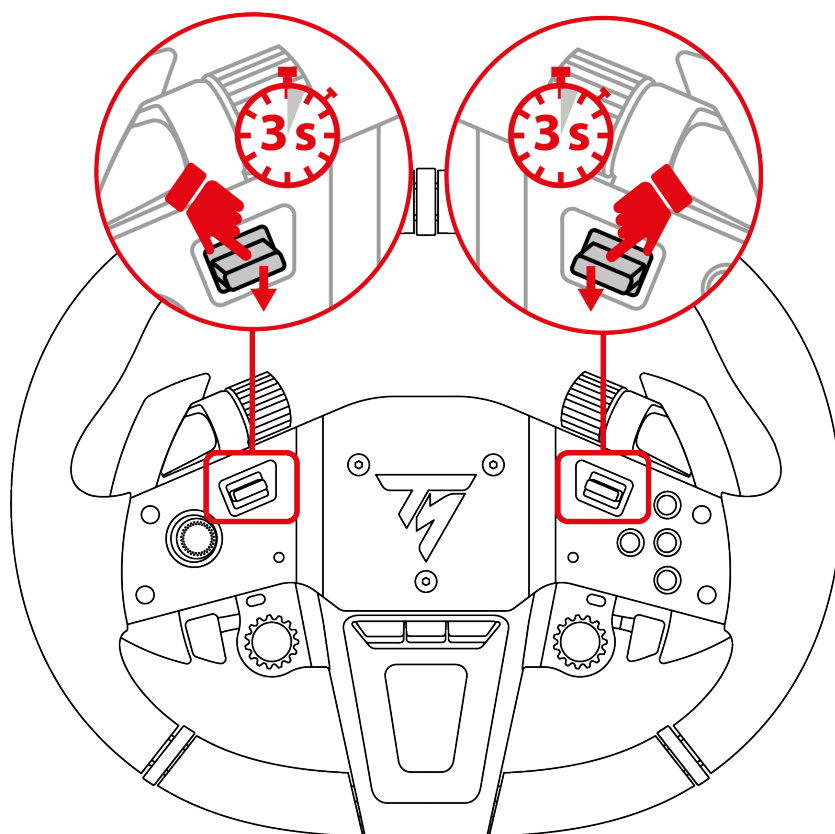
4. Rode o codificador do lado esquerdo para seleccionar a função do gatilho analógico esquerdo. Rode o codificador do lado direito para seleccionar a função do gatilho analógico direito.





5. Para sair da configuração das funções do submodo dos gatilhos analógicos, pressione os botões das definições 1 e 2 para baixo e mantenha-os nessa posição durante 3 segundos.

As duas luzes LED permanecem acesas.

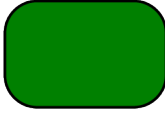
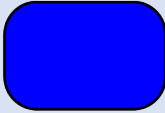
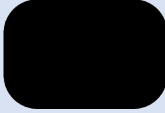


Se nenhuma ação for executada no espaço de 8 segundos, o modo será fechado automaticamente.



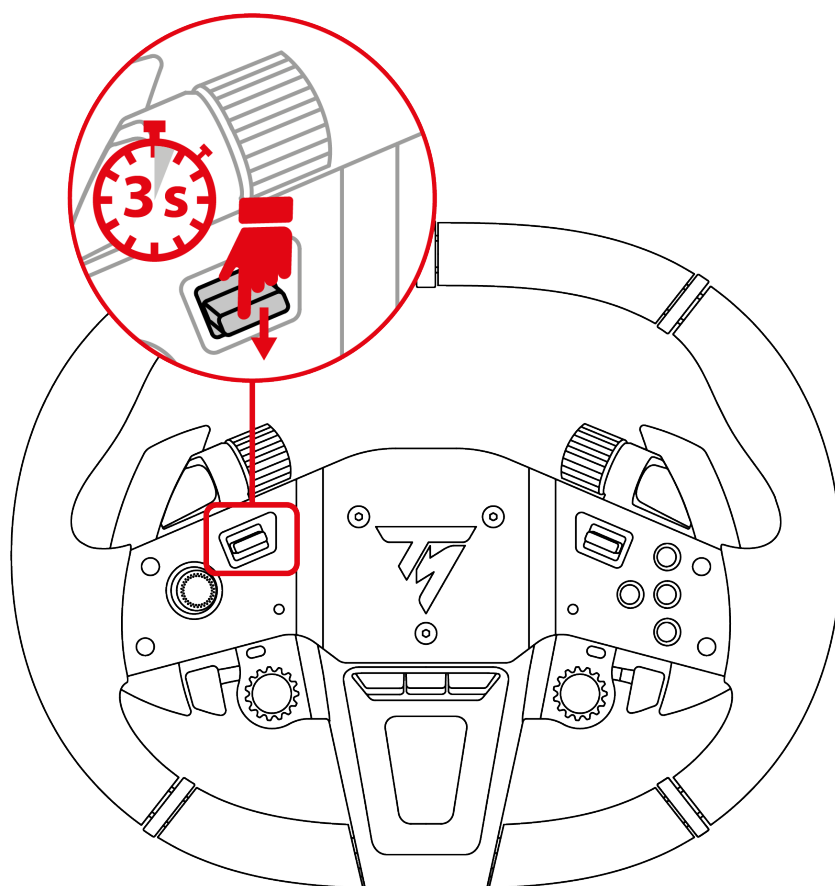
Na PlayStation®4 e PlayStation®5

Os gatilhos analógicos são independentes e podem ser associados a duas funções diferentes. A cor das luzes LED indica a função selecionada.

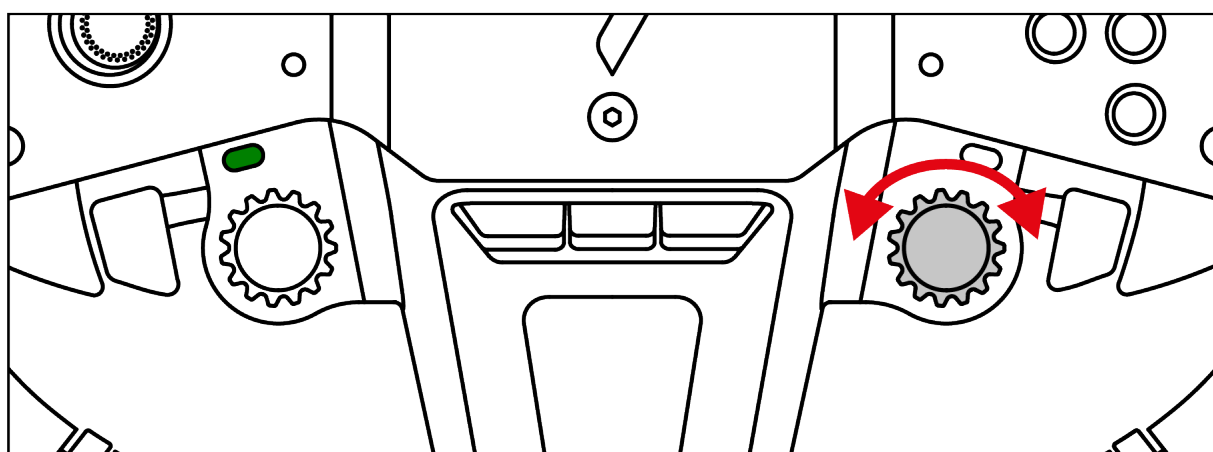
Função	Cor
Travão (por predefinição, à esquerda)	
Acelerador (por predefinição, à direita)	
Embraiagem	
Travão de mão	
Vista à direita	
Vista à esquerda	
-	



1. Para aceder ao menu das luzes LED, pressione o botão das definições 1 para baixo e mantenha-o nessa posição durante 3 segundos.



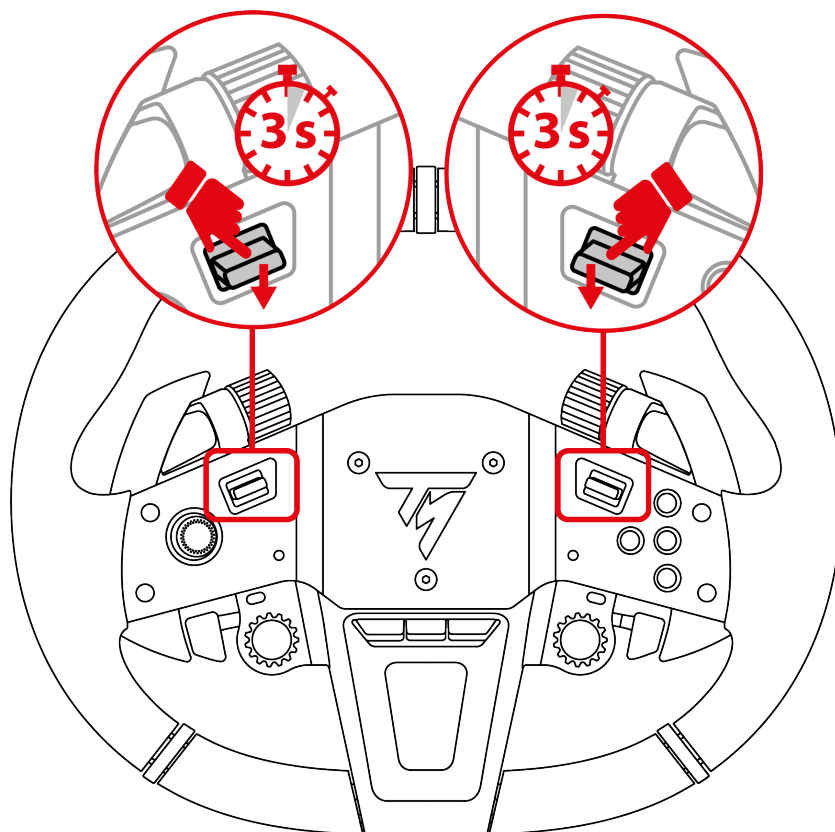
2. Rode o codificador do lado direito para seleccionar as funções do modo dos gatilhos analógicos (a luz LED 1 está verde).



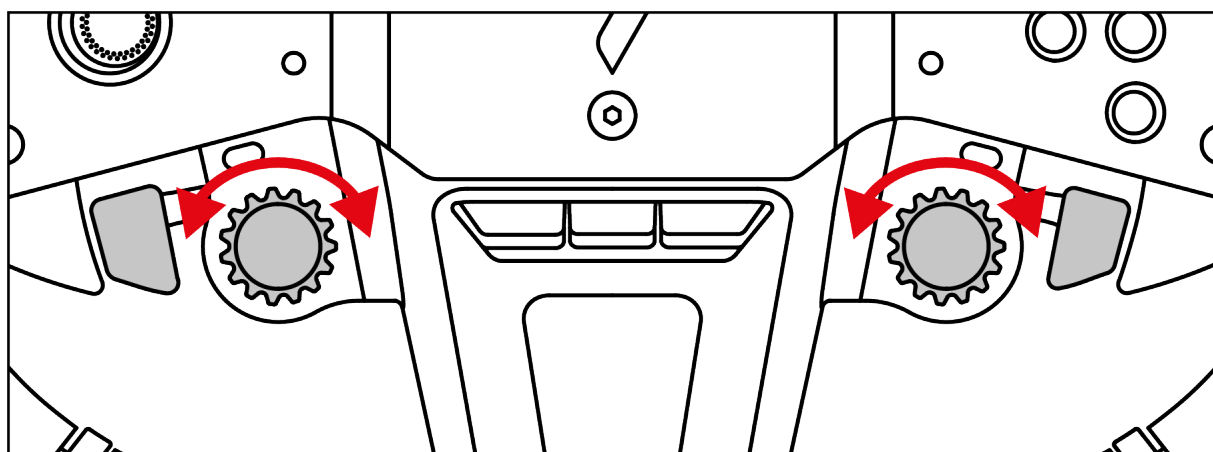


3. Para aceder à configuração das funções do submodo dos gatilhos analógicos, pressione os botões das definições 1 e 2 para baixo e mantenha-os nessa posição durante 3 segundos.

As duas luzes LED começam a piscar.



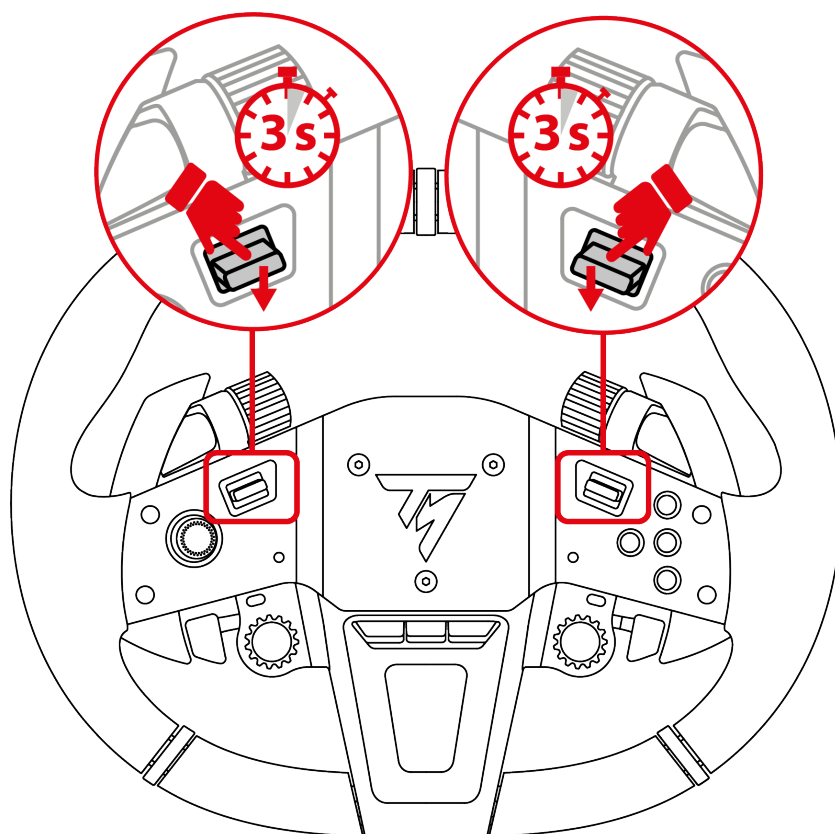
4. Rode o codificador do lado esquerdo para seleccionar a função do gatilho analógico esquerdo. Rode o codificador do lado direito para seleccionar a função do gatilho analógico direito.





5. Para sair da configuração das funções do submodo dos gatilhos analógicos, pressione os botões das definições 1 e 2 para baixo e mantenha-os nessa posição durante 3 segundos.

As duas luzes LED permanecem acesas.



Se nenhuma ação for executada no espaço de 8 segundos, o modo será fechado automaticamente.



8. Função Clutch assist

O aro de volante HYPERCAR Wheel Add-On possui uma função para auxiliar com a embraiagem, também conhecida como *Clutch assist*.

Esta função permite-lhe manter um ponto de embraiagem estável num valor predefinido, a fim de executar partidas perfeitas.



A função Clutch assist apenas está disponível em alguns jogos. A lista de jogos compatíveis está disponível aqui:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



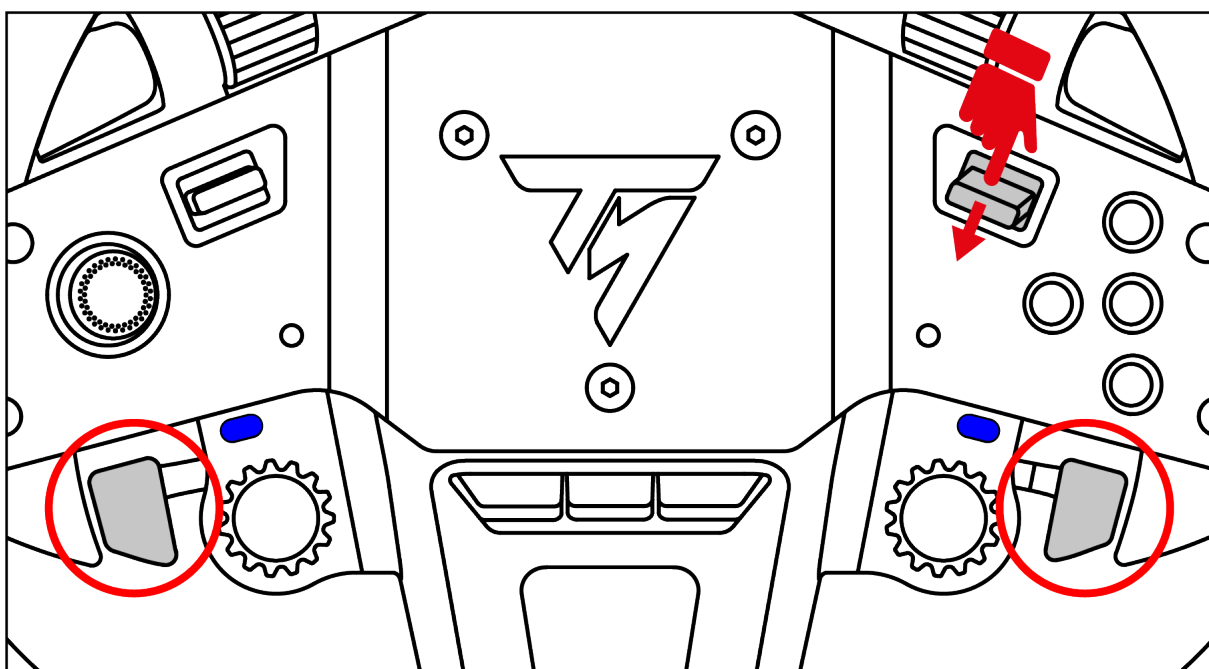
Configurar o ponto de embraiagem



Certifique-se de que selecionou a função de embraiagem em ambos os gatilhos analógicos (as luzes LED 1 e LED 2 estão azuis).

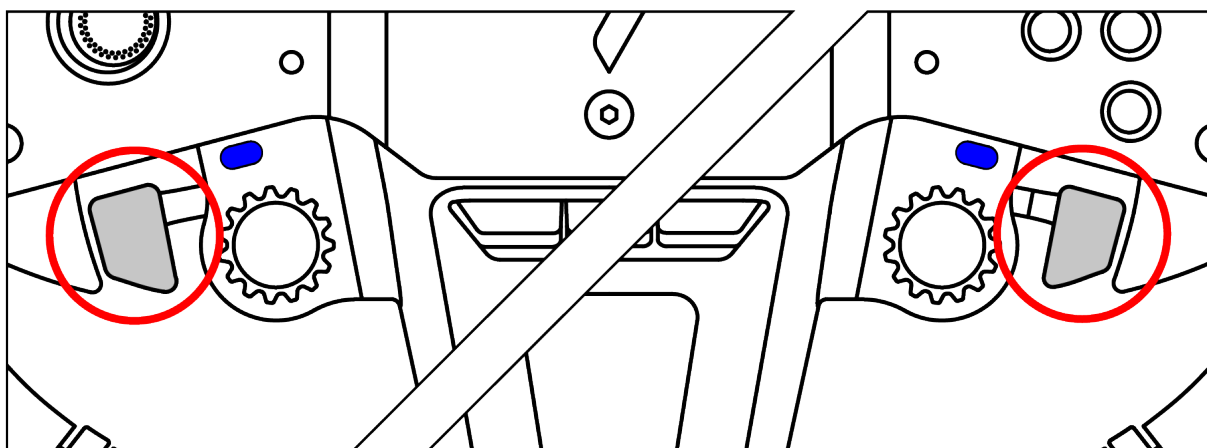
1. No jogo da sua preferência, inicie uma sessão de prática ou uma sessão de prova cronometrada.
2. Para iniciar o registo do valor, pressione o botão das definições 2 para baixo e prima simultaneamente um dos dois gatilhos analógicos e, em seguida, solte o botão das definições e o gatilho analógico.

As duas luzes LED começam a piscar em sucessão.



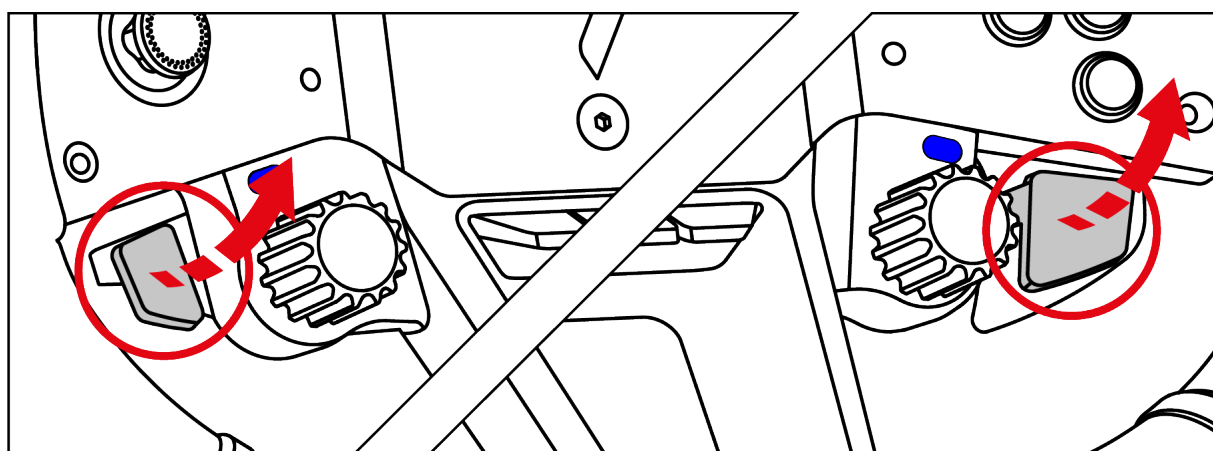


3. Prima continuamente um dos dois gatilhos analógicos.



4. Engrene a primeira velocidade e carregue no pedal do acelerador* completamente para baixo.

5. Solte progressivamente o gatilho analógico, a fim de localizar o ponto de embraiagem.

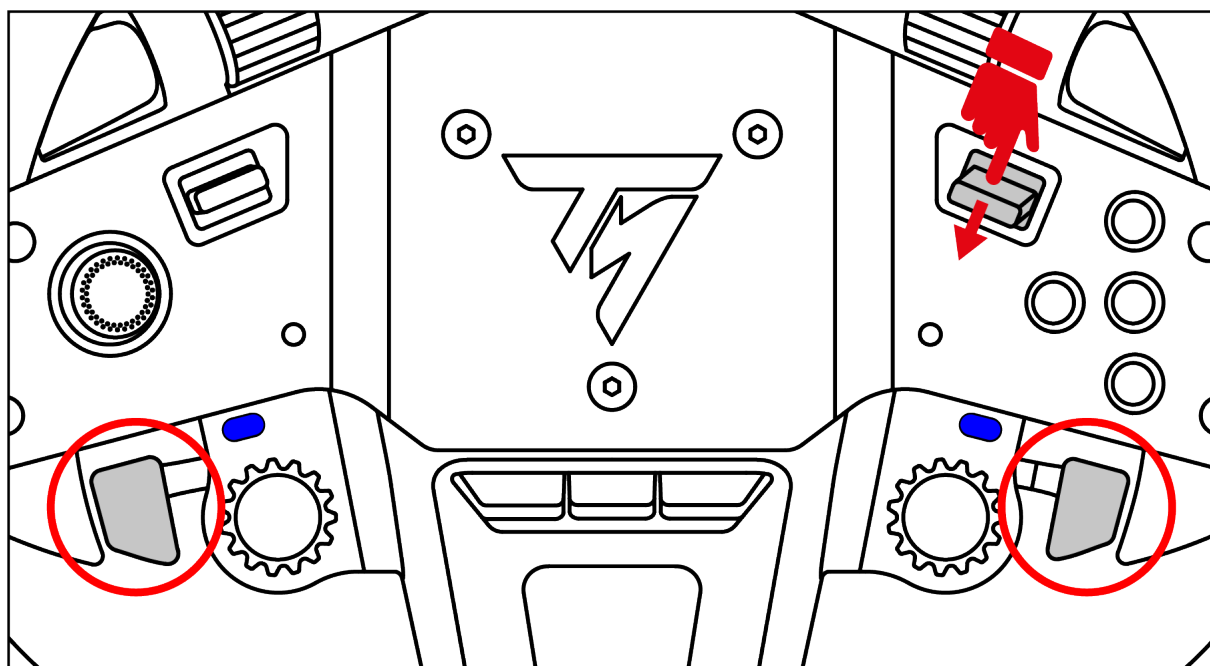


* Conjunto de pedais vendido à parte



6. Quando tiver localizado o ponto de embraiagem, mantenha o gatilho analógico nessa posição e pressione o botão das definições 2 para baixo para guardar o valor do ponto de embraiagem.

As duas luzes LED começam a piscar lentamente.



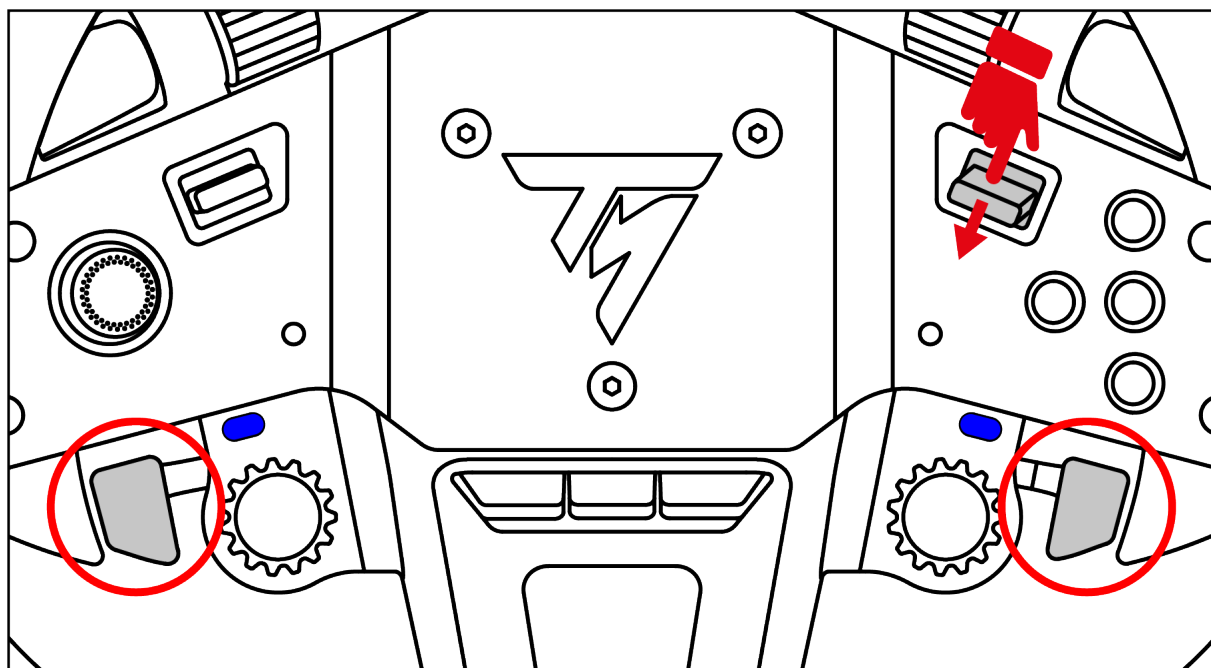
- Repita o procedimento o número de vezes que for necessário para determinar o ponto de embraiagem perfeito.
- Pratique executando arranques com a função Clutch assist. Quando tiver dominado esta função, será capaz de sair disparado(a), avançando o comprimento de vários carros logo no início da corrida.



Repor o valor do ponto de embraiagem:

1. No jogo da sua preferência, inicie uma sessão de prática ou uma sessão de prova cronometrada.
2. Para iniciar o registo do valor, pressione o botão das definições 2 para baixo e prima simultaneamente um dos dois gatilhos analógicos e, em seguida, solte o botão das definições e o gatilho analógico.

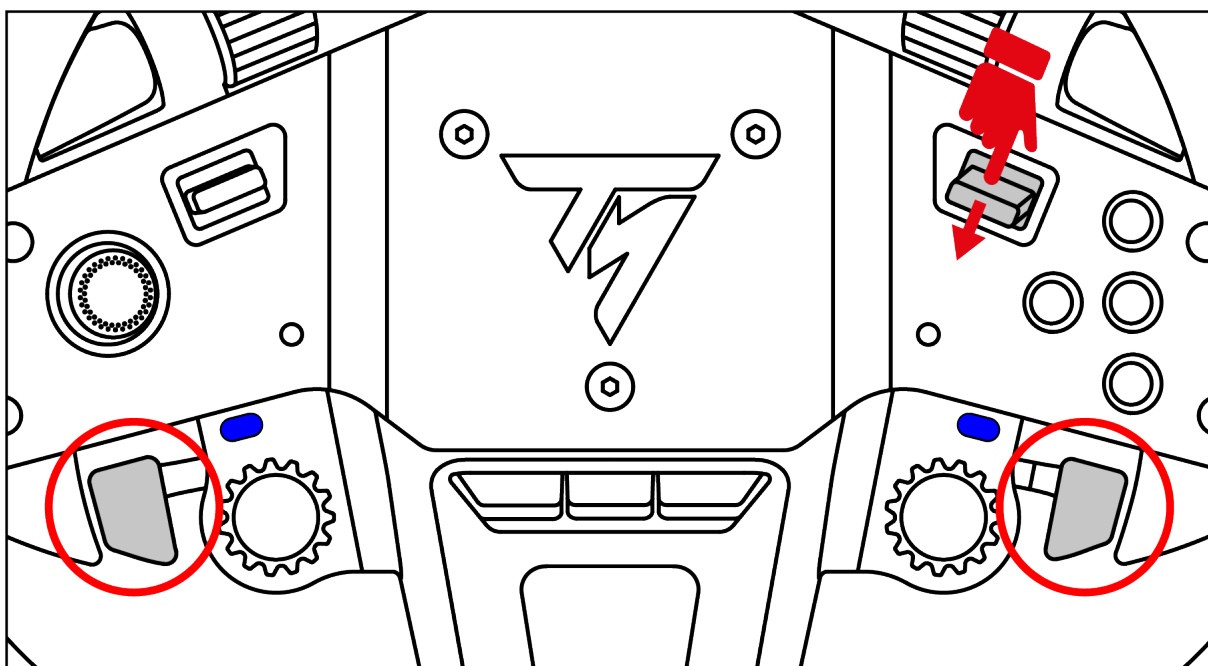
As duas luzes LED começam a piscar em sucessão.





3. Prima continuamente um dos dois gatilhos analógicos e, em seguida, pressione o botão das definições 2 para baixo para guardar o valor do ponto de embraiagem a 100%.

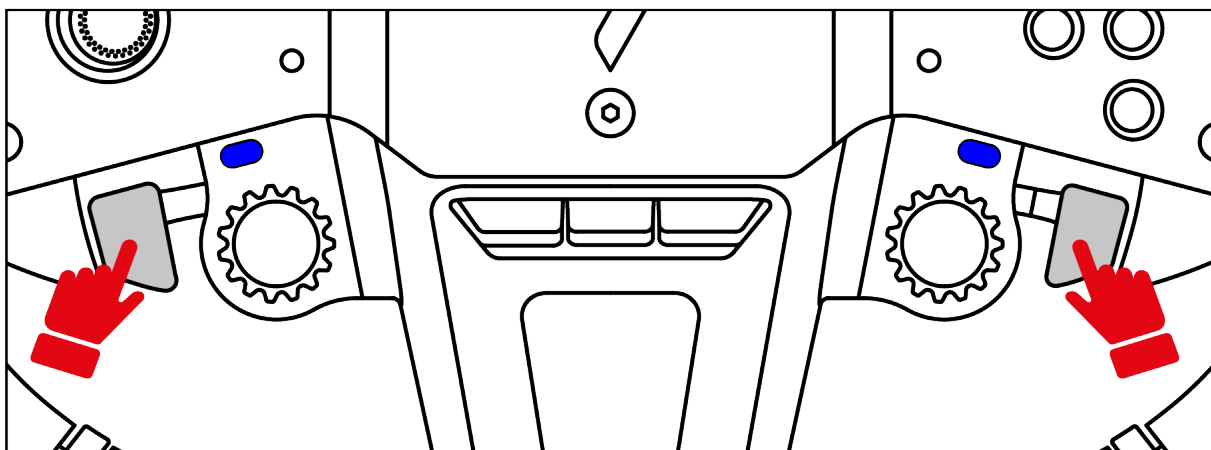
Ambas as luzes LED apagam-se.



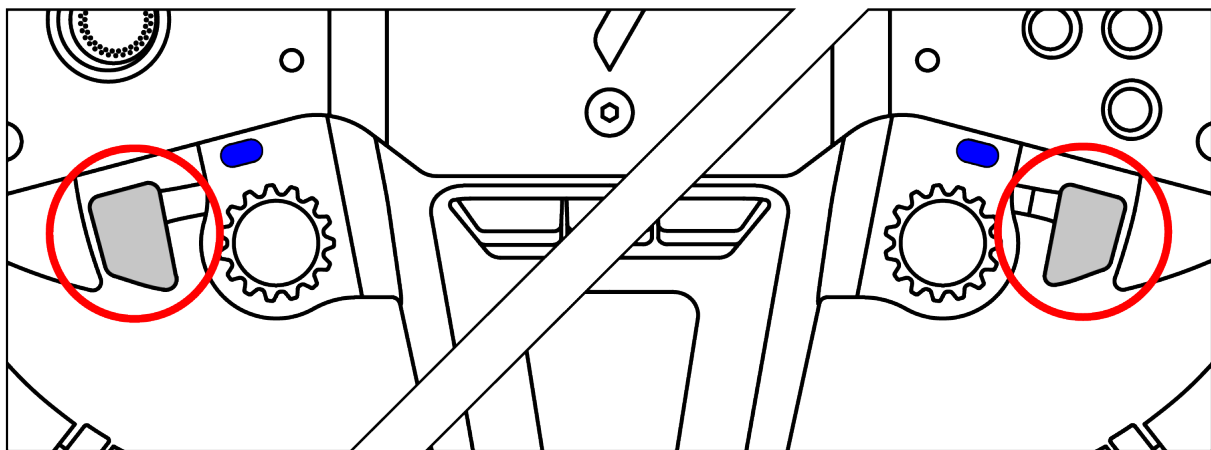


Utilizar o ponto de embraiagem

1. Quando estiver na grelha de partida, prima continuamente ambos os gatilhos analógicos em simultâneo.



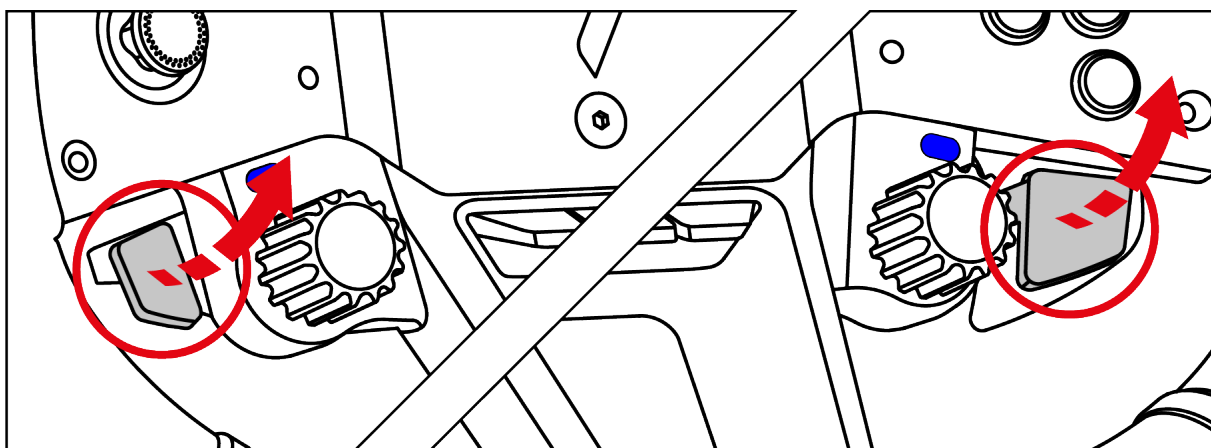
2. Engrene a primeira velocidade e carregue no pedal do acelerador* completamente para baixo.
3. Solte um dos gatilhos analógicos para manter a embraiagem no valor definido.



** Conjunto de pedais vendido à parte*



4. Assim que a luz ficar verde, solte progressivamente o outro gatilho analógico.



Se alterar o modo das luzes LED, o valor do ponto de embraiagem permanecerá guardado. Pode utilizar a função Clutch assist ao mesmo tempo que apresenta os seguintes modos das luzes LED: RPM vermelhas*, RPM azuis* ou bandeira (FLAG) e ida à box (PIT)*. No entanto, certifique-se de que os gatilhos analógicos permanecem associados à função da embraiagem.

** Modo disponível com jogos que suportam telemetria. A lista de jogos compatíveis está disponível aqui:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



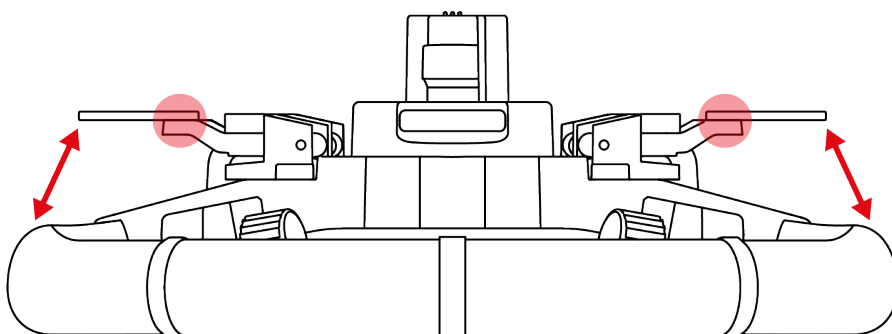
9. Personalizar as patilhas de velocidades

As patilhas de velocidades do HYPERCAR Wheel Add-On são ajustáveis em termos de **espaçamento** e **alcance**.

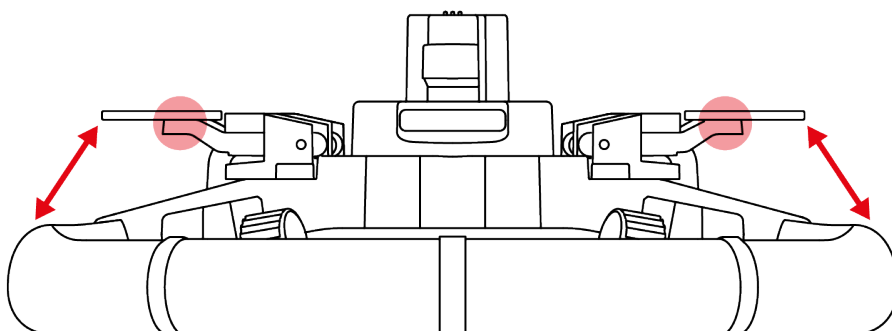


O **espaçamento** consiste em ajustar a patilha de velocidades em relação à respetiva largura, o que altera a distância entre o punho e a patilha de velocidades.

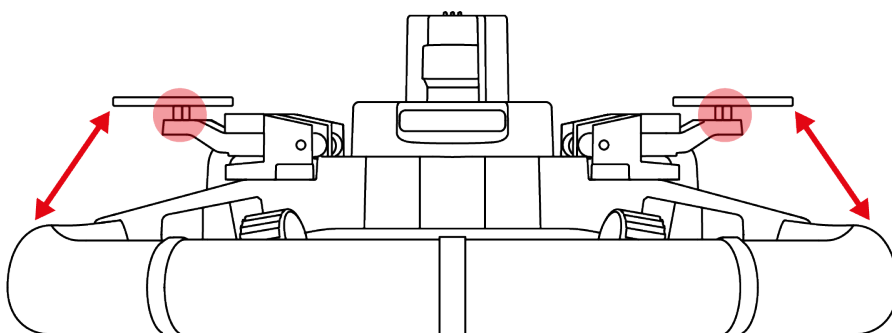
Distância mais curta entre os punhos e as patilhas de velocidades:



Distância intermédia entre os punhos e as patilhas de velocidades (predefinição):



Distância mais longa entre os punhos e as patilhas de velocidades:

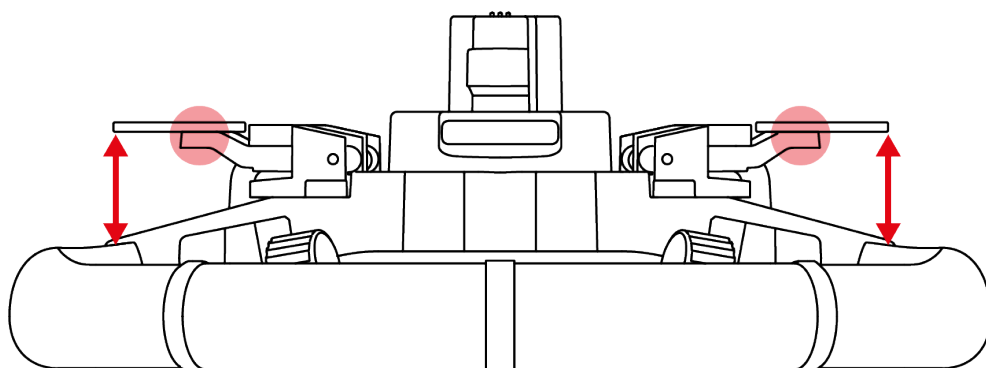


Para a distância mais longa entre os punhos e as patilhas de velocidades, insira os espaçadores como se mostra [aqui](#).

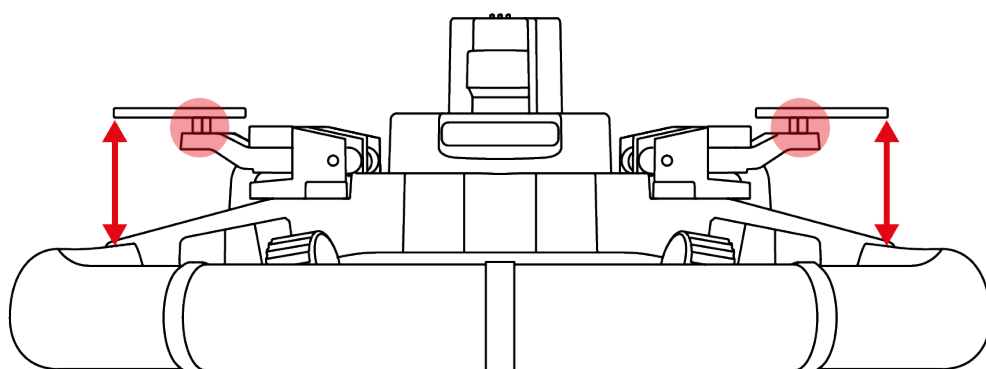


O ajuste do **alcance** utilizando os espaçadores altera a distância de ativação da patilha de velocidades.

Alcance predefinido:



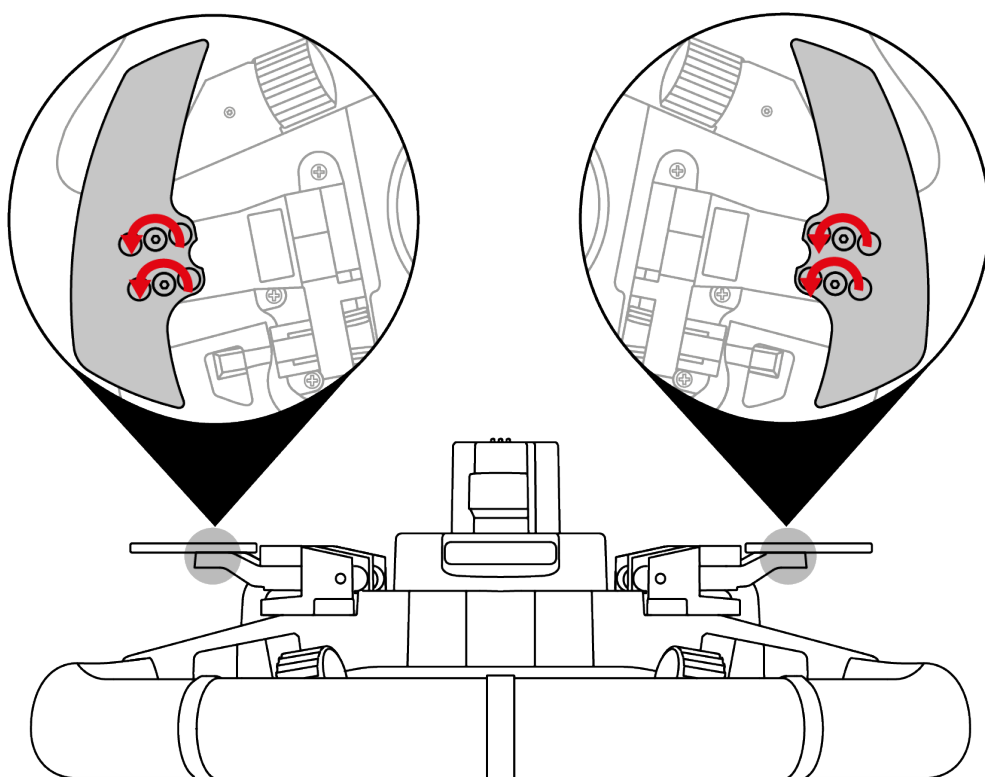
Alcance mais longo:



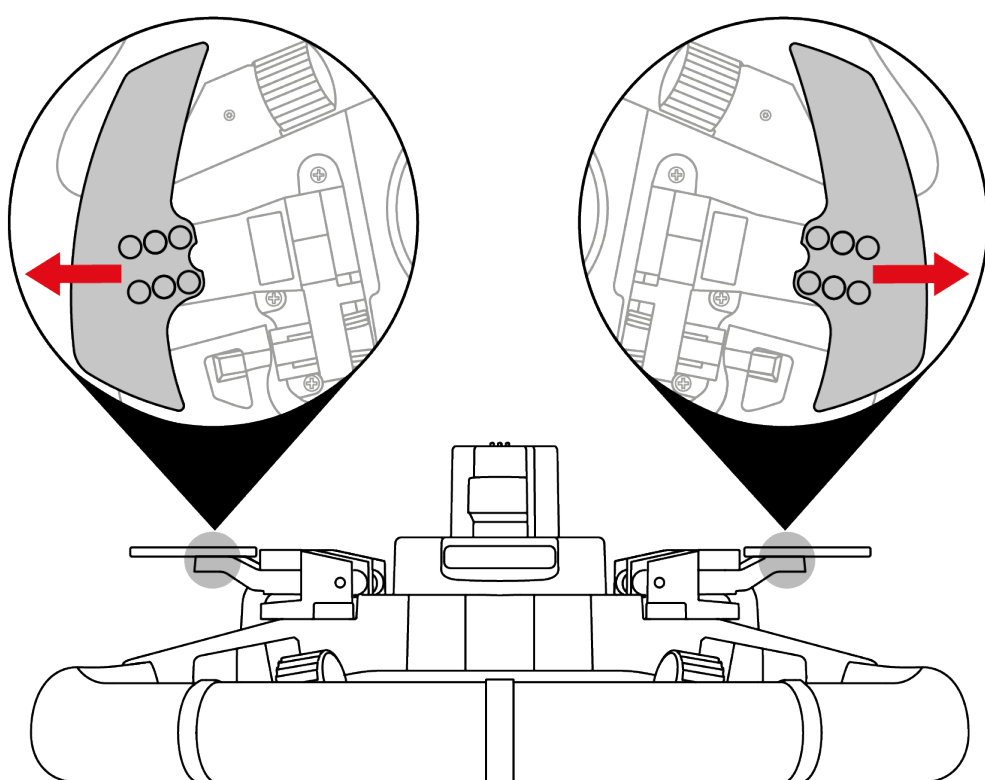


Como ajustar o espaçamento das patilhas de velocidades

1. Desaperte os quatro parafusos das patilhas de velocidades utilizando a chave Torx incluída.

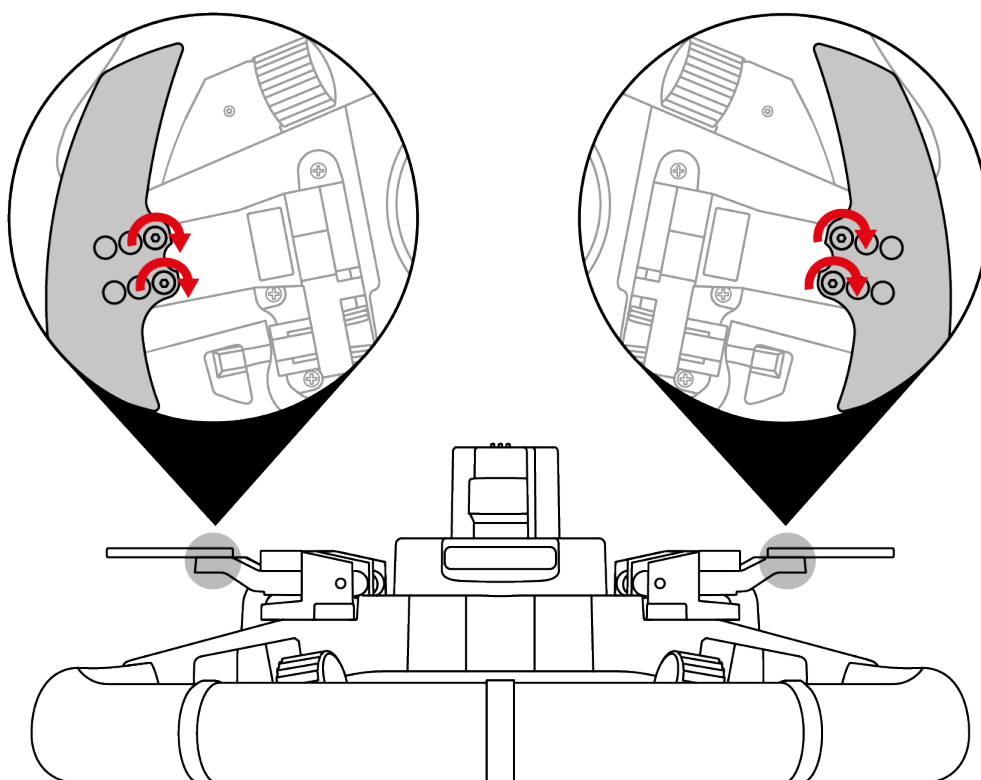


2. Mova as patilhas de velocidades para fora de modo a coincidirem com os orifícios.

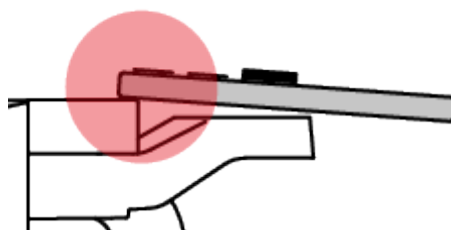
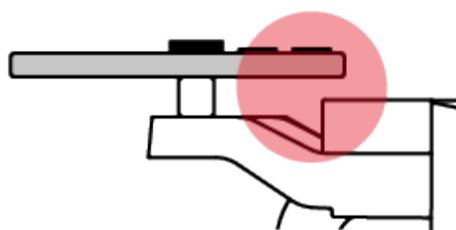




3. Aperte os quatro parafusos das patilhas de velocidades utilizando a chave Torx incluída.



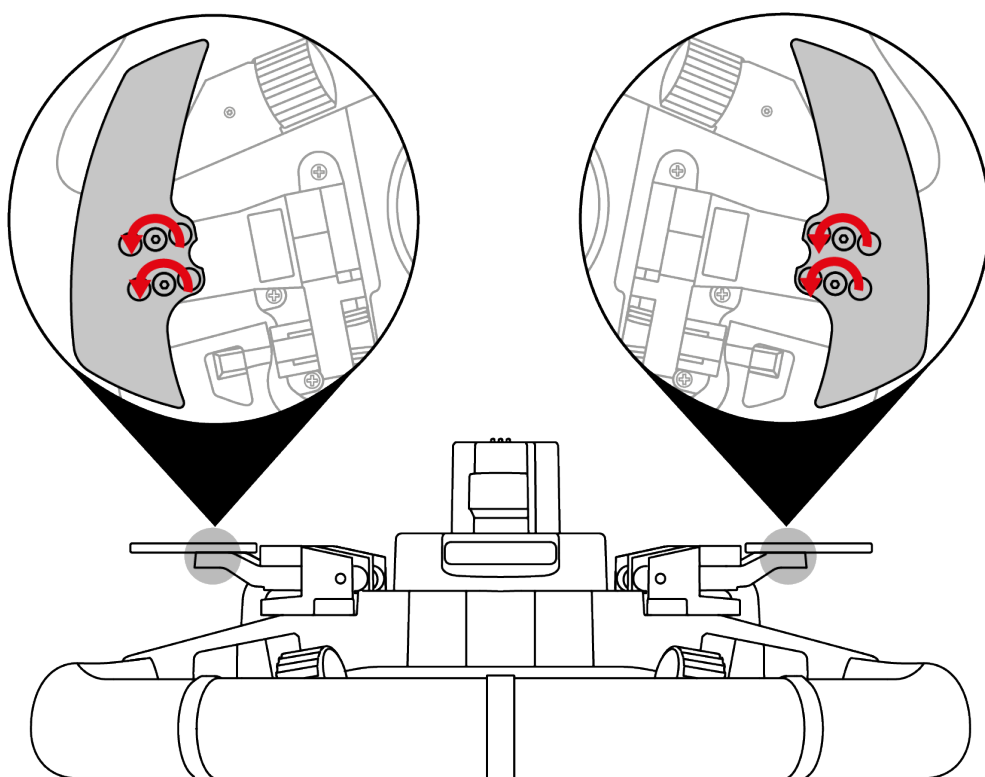
Ao posicionar as patilhas de velocidades para a distância mais longa entre os punhos e as patilhas de velocidades, **insira os espaçadores**. Se não instalar os espaçadores com as patilhas de velocidades nesta posição, o movimento das mesmas ficará bloqueado e não poderá utilizá-las corretamente.



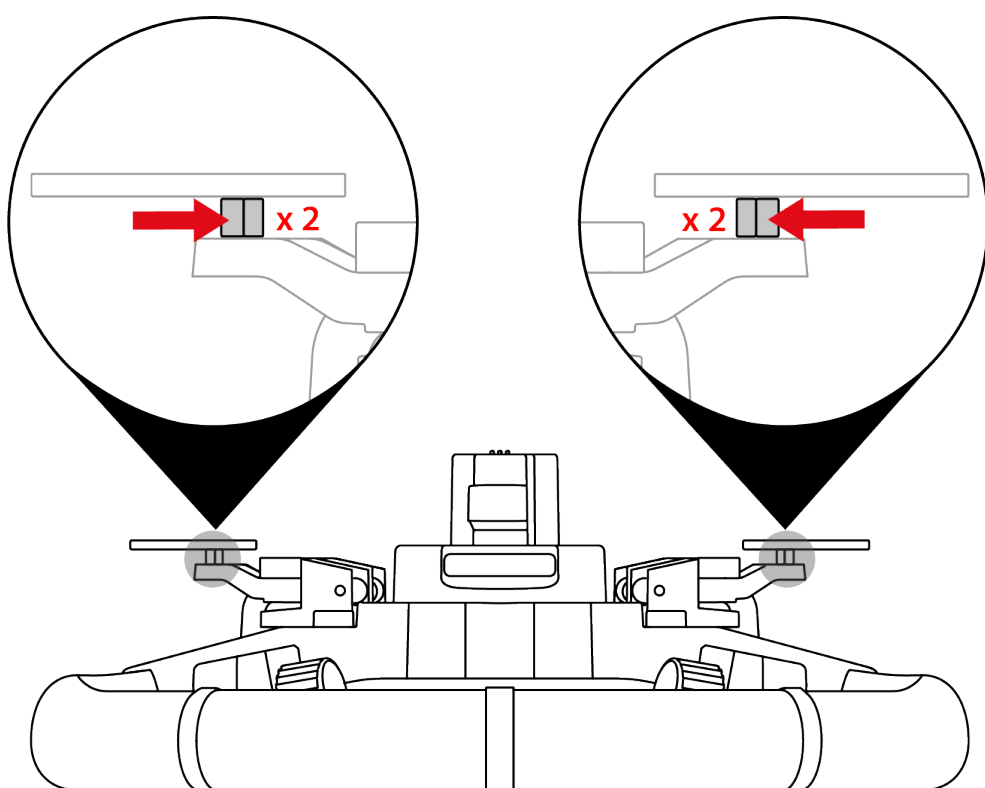


Como ajustar o alcance das patilhas de velocidades

1. Desaperte os quatro parafusos das patilhas de velocidades utilizando a chave Torx incluída.

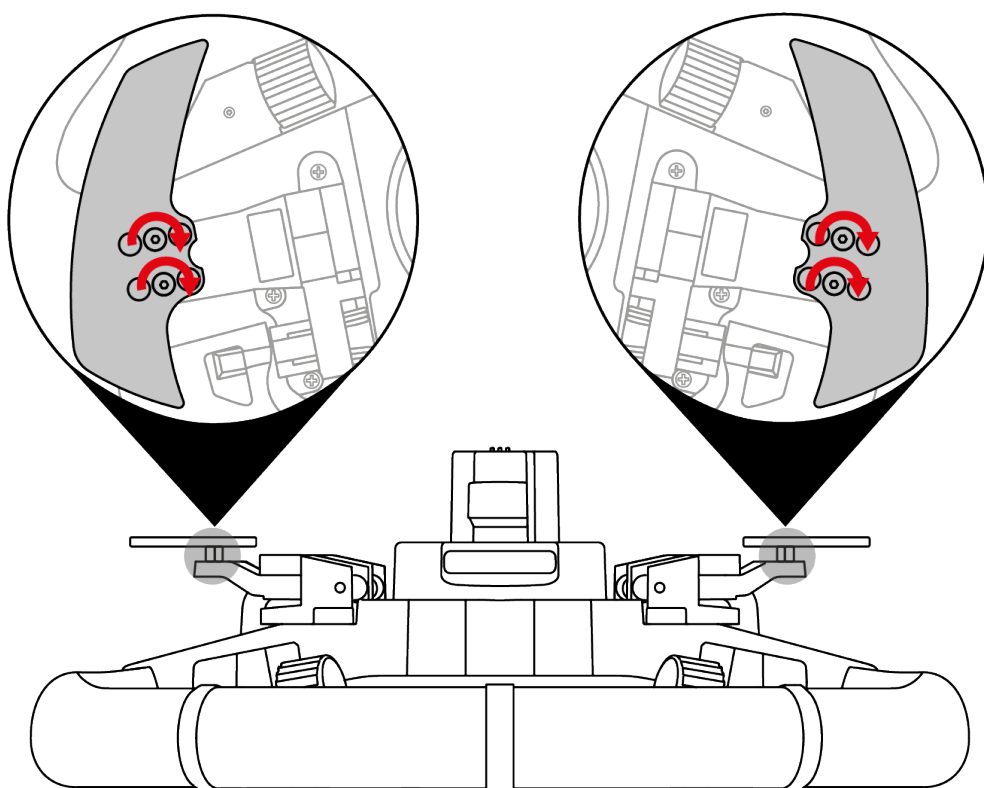


2. Insira os espaçadores entre a patilha de velocidades e o respetivo suporte.

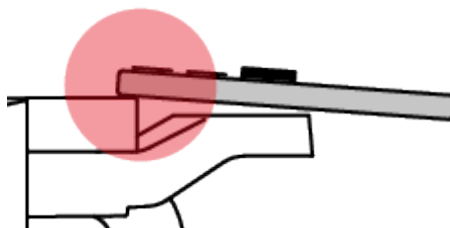
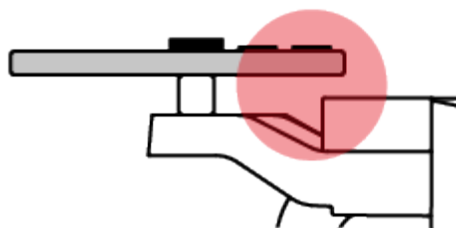




3. Aperte os quatro parafusos das patilhas de velocidades utilizando a chave Torx incluída.



Ao posicionar as patilhas de velocidades para a distância mais longa entre os punhos e as patilhas de velocidades, **insira os espaçadores**. Se não instalar os espaçadores com as patilhas de velocidades nesta posição, o movimento das mesmas ficará bloqueado e não poderá utilizá-las corretamente.





10. Perguntas frequentes e suporte técnico

Tem alguma questão relativamente ao aro de volante HYPERCAR Wheel Add-On, ou deparou-se com problemas técnicos? Se for o caso, visite o sítio Web de suporte técnico da Thrustmaster:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>

Nesta página também pode atualizar o firmware do volante.



THRUSTMASTER®

Hypercar **WHEEL ADD-ON**

ПК (Windows 10/11)

PS4™ / PS5™

Руководство пользователя



Внимательно **прочитайте** инструкции, содержащиеся в данном руководстве: **перед** установкой, **перед** любым использованием продукта и **перед** любым техническим обслуживанием. Обязательно соблюдайте правила техники безопасности. Несоблюдение техники безопасности может привести к несчастным случаям или повреждениям. Сохраните это руководство, чтобы иметь возможность обратиться к инструкциям в будущем.

СОДЕРЖАНИЕ

1. СОДЕРЖИМОЕ КОРОБКИ.....	5
2. ОПИСАНИЕ УСТРОЙСТВА	6
3. ИНФОРМАЦИЯ ОБ ИСПОЛЬЗОВАНИИ РУЛЯ	8
4. УСТАНОВКА ГОНОЧНОГО РУЛЯ НА БАЗУ	14
5. НАЗНАЧЕНИЕ КНОПОК.....	17
<i>Назначение кнопок для ПК.....</i>	<i>17</i>
<i>Назначение кнопок для PS4™/PS5™</i>	<i>18</i>
6. РАБОТА СВЕТОДИОДНЫХ ИНДИКАТОРОВ	19
<i>Отображение данных о гонке в играх с телеметрией</i>	<i>21</i>
<i>Отображение данных о гонке в играх без телеметрии.....</i>	<i>21</i>
<i>Как войти в меню настройки светодиодов и выйти из него</i>	<i>22</i>
<i>Как регулировать яркость светодиодов.....</i>	<i>23</i>

Как выбрать режим работы

светодиодов.....25

*Режим «Функции аналоговых
триггеров».....27*

Режим красного цвета RPM.....28*

Режим синего цвета RPM.....30*

*Режим флага (FLAG) и пит-стопа
(PIT)* 32*

7. НАСТРОЙКА АНАЛОГОВЫХ ТРИГГЕРОВ .33

На ПК.....33

На PlayStation®4 и PlayStation®5.....37

8. ФУНКЦИЯ CLUTCH ASSIST 41

Настройка точки сцепления 42

Использование точки сцепления 47

9. РЕГУЛИРОВКА ПОДРУЛЕВЫХ ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЕЙ 49

*Как отрегулировать вынос подрулевого
переключателя 52*

*Как отрегулировать высоту подрулевых
переключателей.....54*

10. ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ И ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА 56



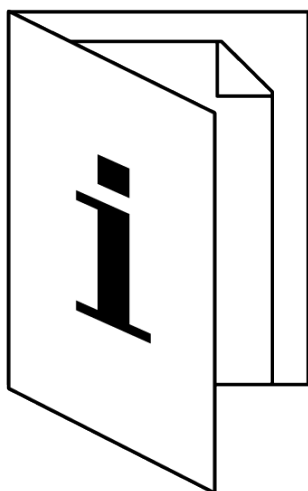
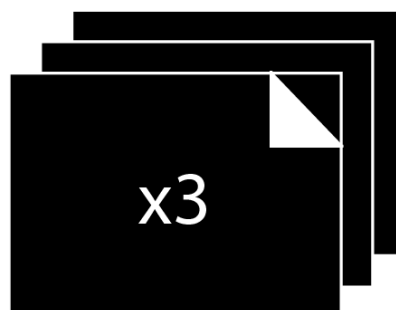
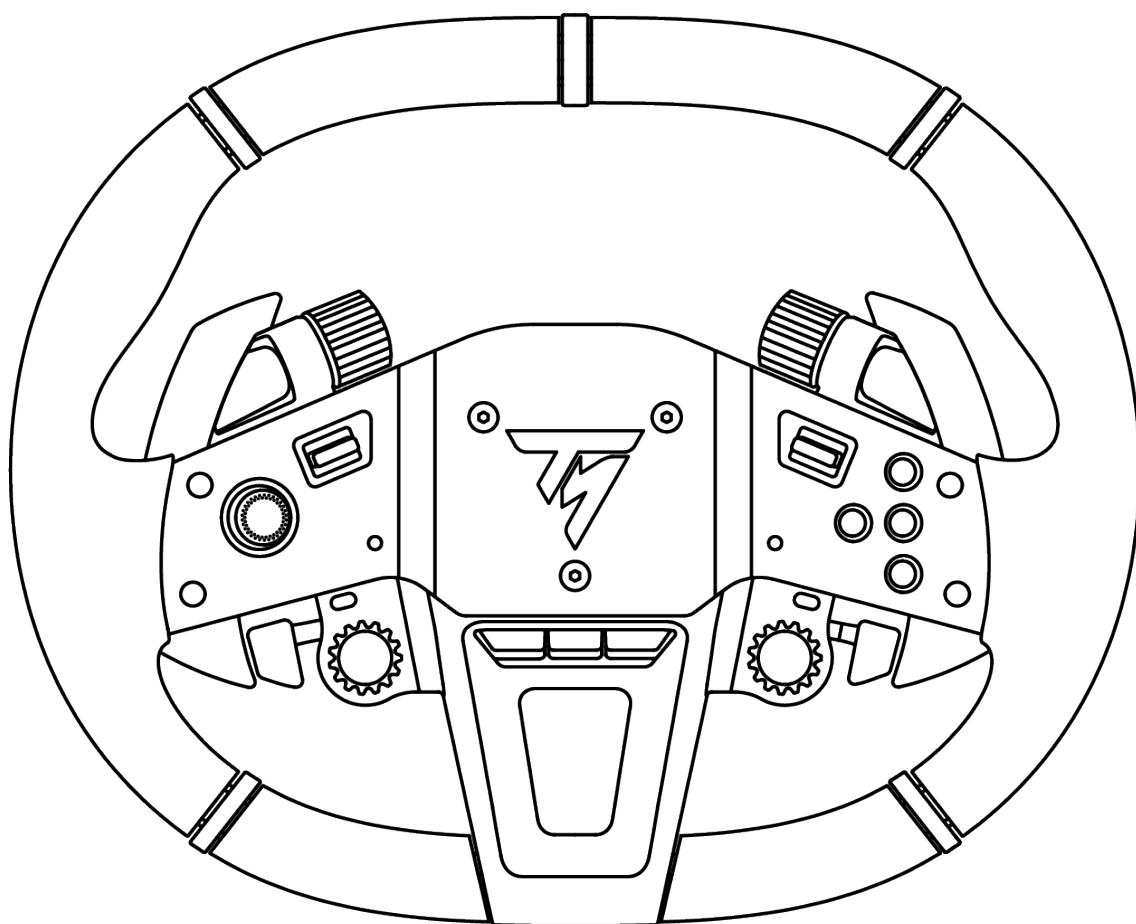
Hypercar **WHEEL ADD-ON**

Гоночный руль HYPERCAR Wheel Add-On, созданный с учетом пожеланий требовательных водителей, реализует дизайн и целый ряд функций, специально разработанных для обеспечения высоких результатов в гоночных играх.

Это руководство поможет установить и использовать руль HYPERCAR Wheel Add-On с максимальной эффективностью. Прежде чем приступить к гонкам, внимательно прочитайте инструкцию и предупреждения: это поможет вам получить максимальное удовольствие от использования устройства.

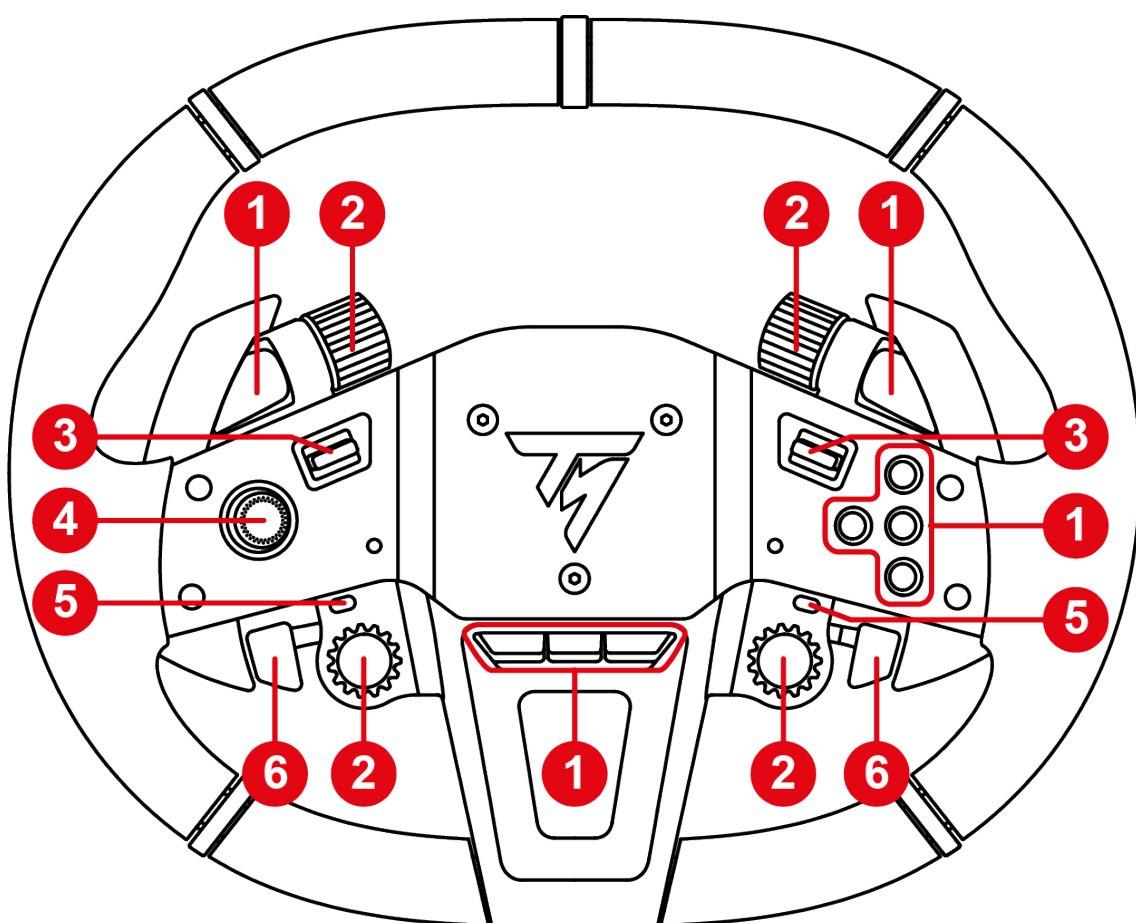


1. Содержимое коробки

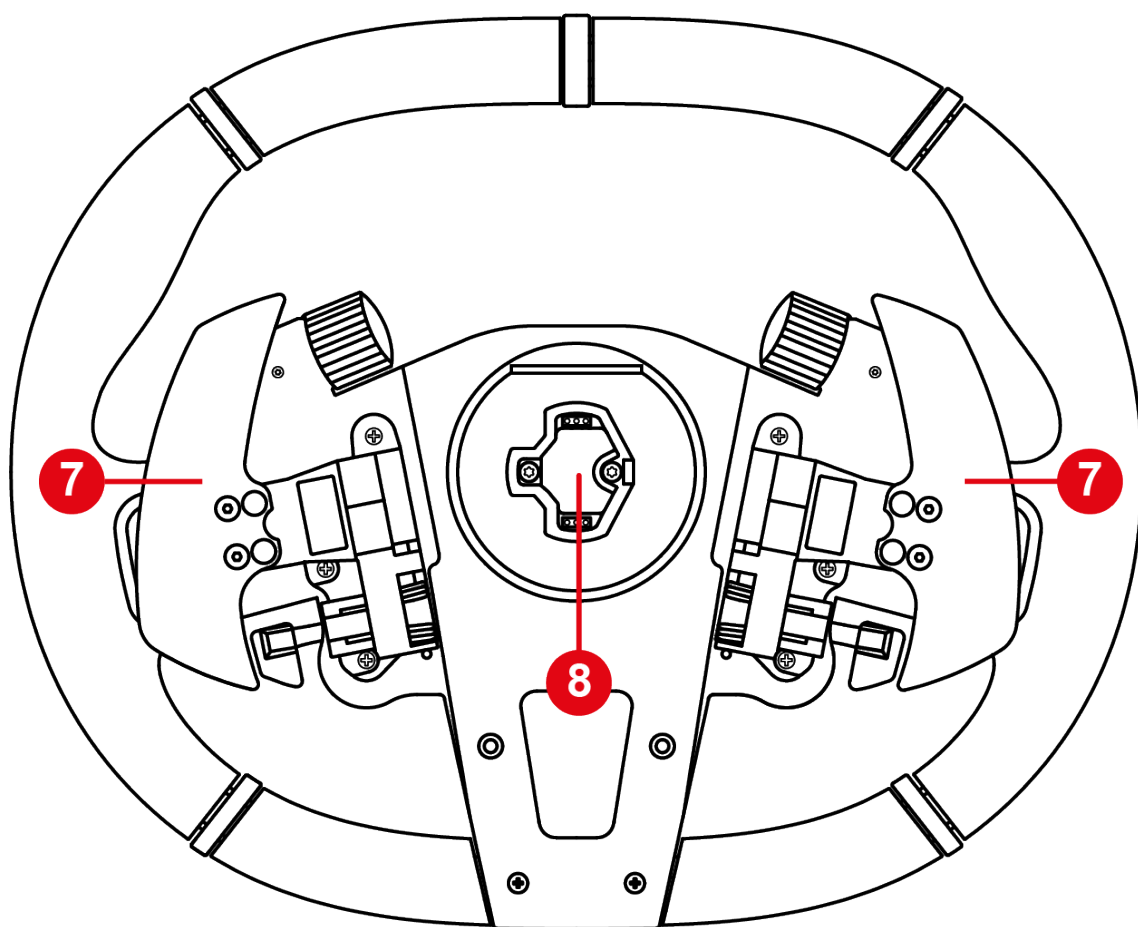




2. Описание устройства



- ❶ Кнопки управления
- ❷ Поворотные регуляторы
- ❸ Вверх: кнопки управления / Вниз: кнопки настроек
- ❹ Переключатель направления D-pad
- ❺ Светодиоды (обороты двигателя), информация о гонке (флаг, пит-стоп) или функция правого/левого аналогового триггера
- ❻ Аналоговые триггеры



- 7 Регулируемые магнитные подрулевые переключатели
- 8 Быстросъемный держатель



3. Информация об использовании руля



Документация

Прежде чем использовать приобретенное устройство, еще раз внимательно прочитайте данную инструкцию и сохраните ее, чтобы можно было обращаться к ней в будущем.



Обновление прошивки

Регулярно обновляйте прошивку базы гоночного руля (T818, T818 Ferrari SF1000 Simulator и последующих баз Thrustmaster) до самой последней версии.

Для этого выполните следующие 3 шага:

1. Перейдите на веб-сайт

<https://support.thrustmaster.com/cat-wheels/>

и выберите свою базу Thrustmaster.

2. Удалите старый драйвер для ПК, затем установите новый, доступный в разделе **Драйверы**. После завершения установки перезагрузите компьютер.

3. Откройте приложение **THRUSTMASTER FIRMWARE UPDATER** и обновите базу вашего гоночного руля до самой новой версии прошивки.

Если вы не обновите прошивку базы, ваш гоночный руль не будет работать должным образом.



Поражение электрическим током

- Храните устройство в сухом месте и берегите его от воздействия пыли и солнечного света.
- Не перекручивайте разъемы и кабели и не тяните за них.
- Следуйте указаниям по подключению.
- Не допускайте попадания жидкости на устройство или его разъемы.
- Берегите устройство от короткого замыкания.
- Ни в коем случае не разбирайте устройство (за исключением случаев индивидуальной настройки, описанных в этом руководстве); берегите его от огня и от воздействия высоких температур.
- Не открывайте устройство: внутри нет деталей, предназначенных для обслуживания пользователем. Все ремонтные работы должны выполняться производителем, его официальным представителем или квалифицированным специалистом.



Безопасность игровой зоны

- Не ставьте в игровой зоне никаких предметов, которые могут помешать игроку или которые могут спровоцировать неловкое движение или вмешательство другого человека (например, чашка с кофе, телефон, ключи).
- Не закрывайте провода питания ковром, одеялом или любым другим настилом, не размещайте кабели в местах передвижения людей.



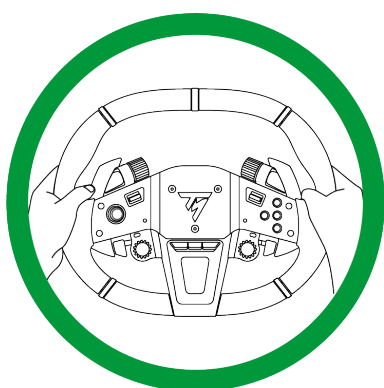
Травмирование в результате эффекта сопротивления и повторяющихся движений

Использование гоночного руля с эффектом сопротивления может вызвать боль в мышцах или суставах. Во избежание проблем:

- Делайте предварительную разминку и не пользуйтесь устройством слишком долго.
- После каждого часа игры делайте перерыв на 10–15 минут.
- Если вы чувствуете усталость или боль в кистях, запястьях, руках, ступнях или ногах, нажмите кнопку для отключения эффекта обратного сопротивления, выключите питание базы и отдохните несколько часов, прежде чем снова пользоваться устройством.
- Если вышеуказанные симптомы или боль сохраняются при возобновлении игры, прекратите играть и обратитесь к врачу.
- Не завышайте эффект сопротивления — устанавливайте значение, соответствующее вашему опыту и физическому состоянию.
- Храните устройство в месте, недоступном для лиц моложе 16 лет.
- Убедитесь, что база и руль закреплены правильно в соответствии с инструкциями данного руководства.



Опасность **внезапного,**
сильного **и** **быстрого**
вращения: **никогда** **не**
просовывайте руки в отверстия
на руле и не держите их на
траектории его вращения.



Во время использования всегда
правильно располагайте обе
руки на руле, **никогда** не
отпускайте его полностью.

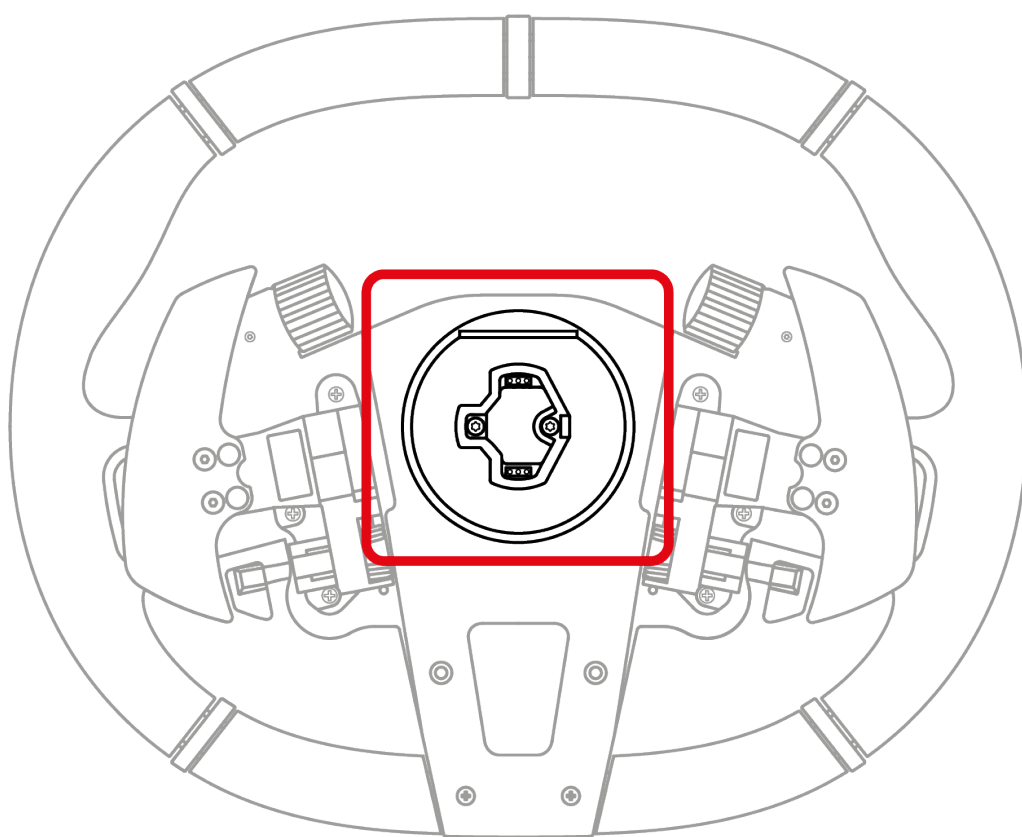


Этот устройство предназначено
исключительно **для**
пользователей **старше 16 лет.**



4. Установка гоночного руля на базу

Гоночный руль HYPERCAR Wheel Add-On оснащен быстросъемной системой с защелкой. Эта быстросъемная система совместима с гоночными базами Thrustmaster T818 и Thrustmaster T818 Ferrari SF1000 Simulator, а также с последующими базами для гоночных рулей Thrustmaster.

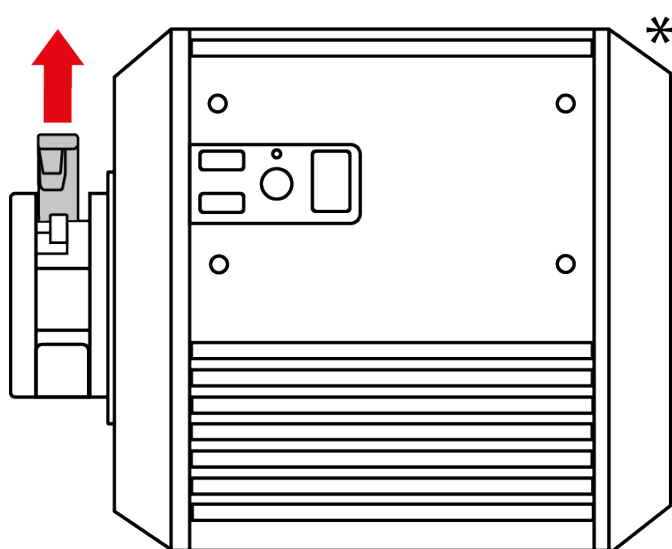


Перед каждым использованием проверяйте, чтобы гоночный руль HYPERCAR Wheel Add-On был правильно установлен на базе в соответствии с инструкциями в ее руководстве.

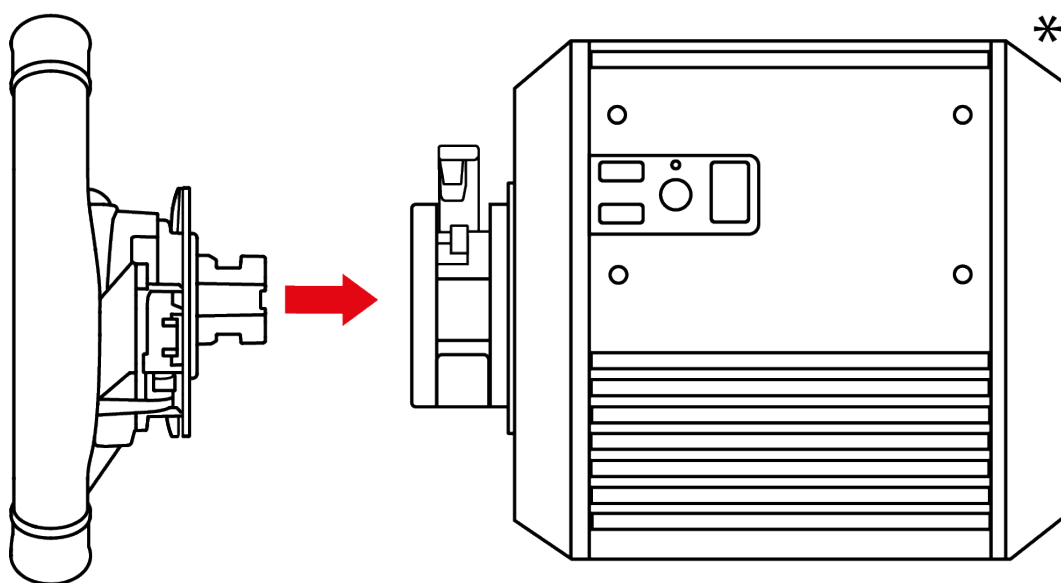


Следуйте инструкциям по установке в руководстве к гоночной базе.

1. Убедитесь, что рычаг блокировки базы находится в открытом положении.



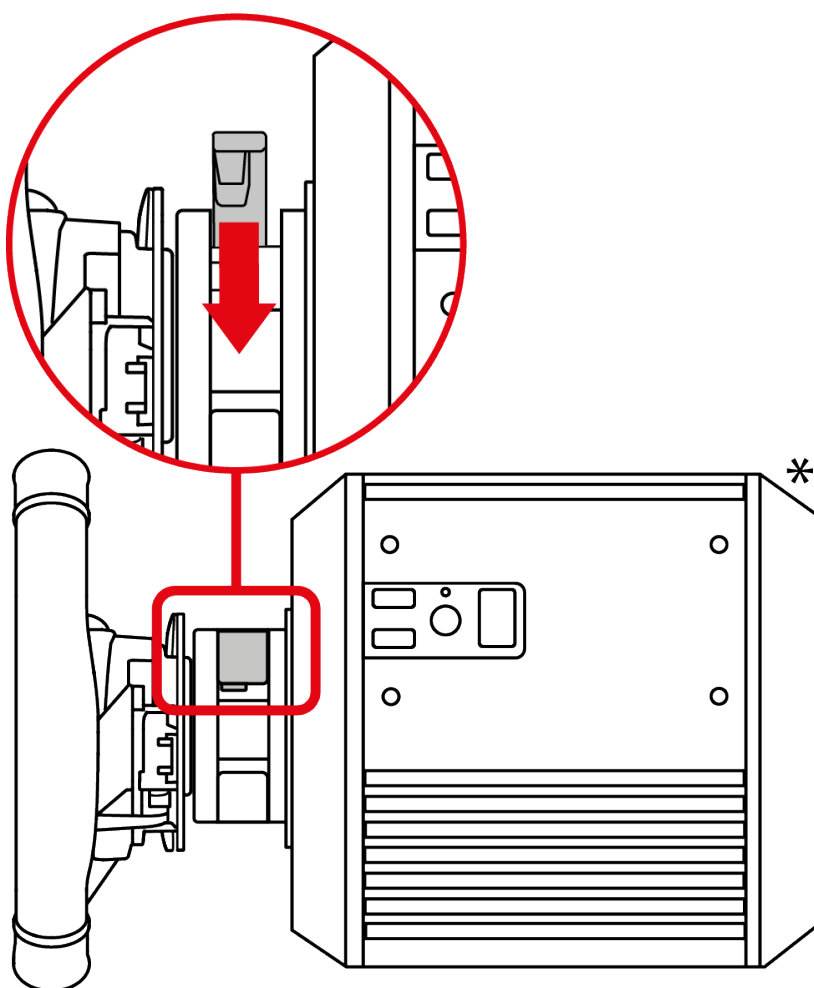
2. Вставьте руль в базу.



**База продается отдельно*



3. Опустите рычаг блокировки.



Опасность защемления

При опускании рычага не оставляйте палец в системе блокировки.



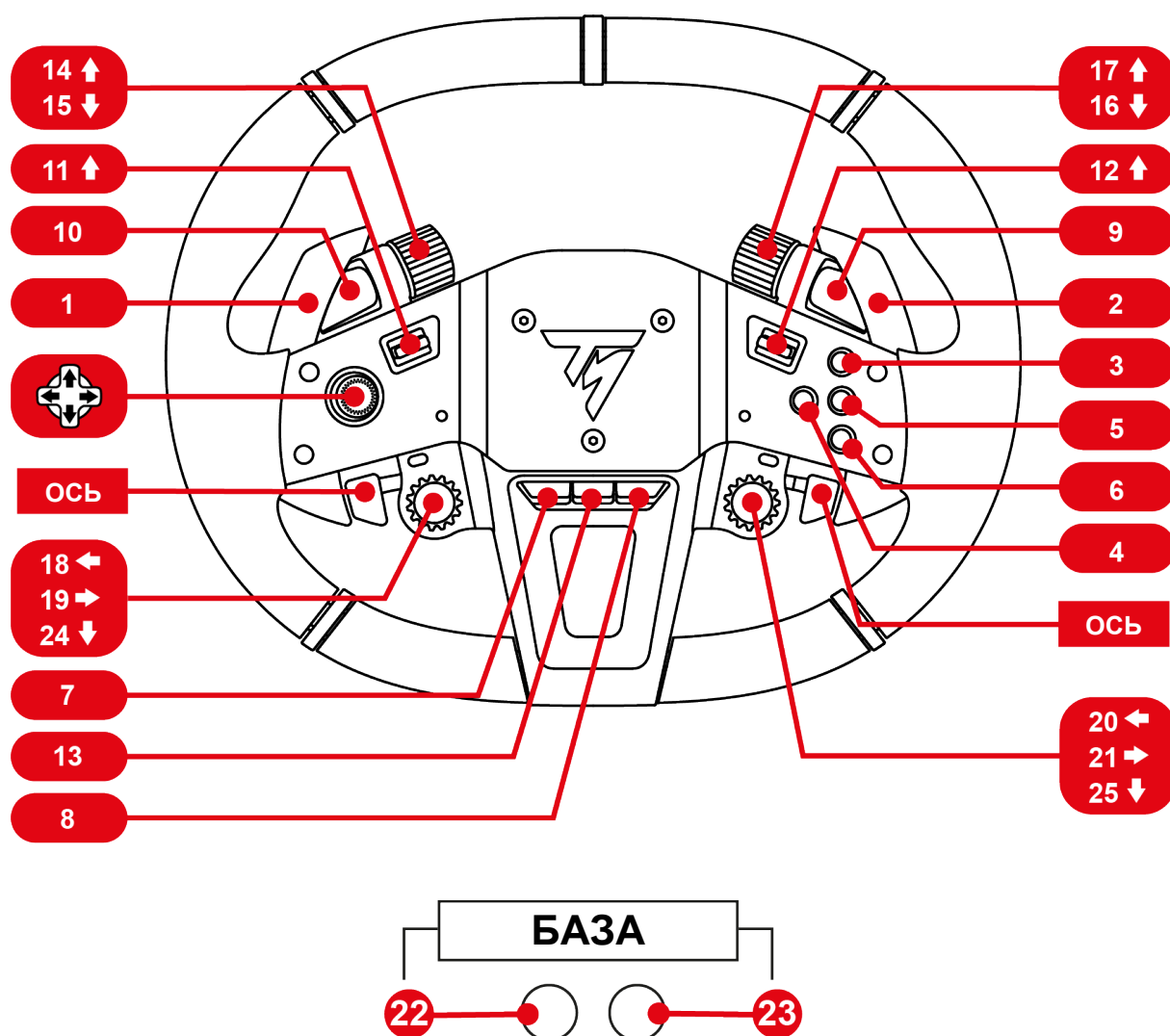
Перед каждым использованием проверяйте, чтобы база была правильно закреплена на опоре в соответствии с инструкциями в ее руководстве.

**База продается отдельно*



5. Назначение кнопок

Назначение кнопок для ПК

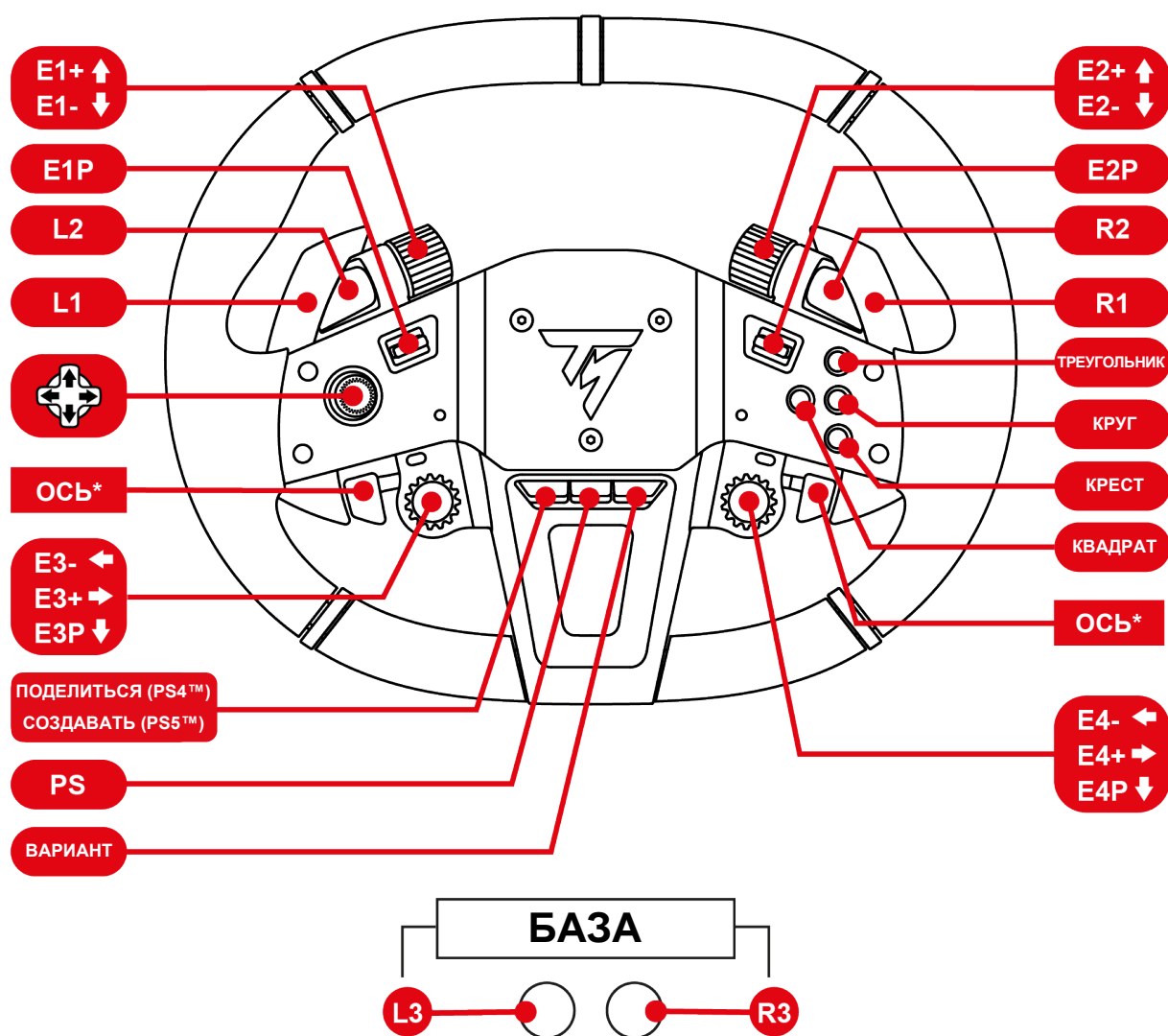


После установки гоночного руля HYPERCAR Wheel Add-On на базу Thrustmaster она распознается как устройство Thrustmaster Advanced Mode Racer.

**В зависимости от назначения кнопок*



Назначение кнопок для PS4™/PS5™



Подключение гоночного руля

Включите консоль PS4™ или PS5™, а затем подключите гоночный руль к одному из USB-портов консоли. Когда процесс автоматической калибровки гоночного руля будет завершен, нажмите кнопку PS на руле, чтобы подключить его к вашему профилю PlayStation®.

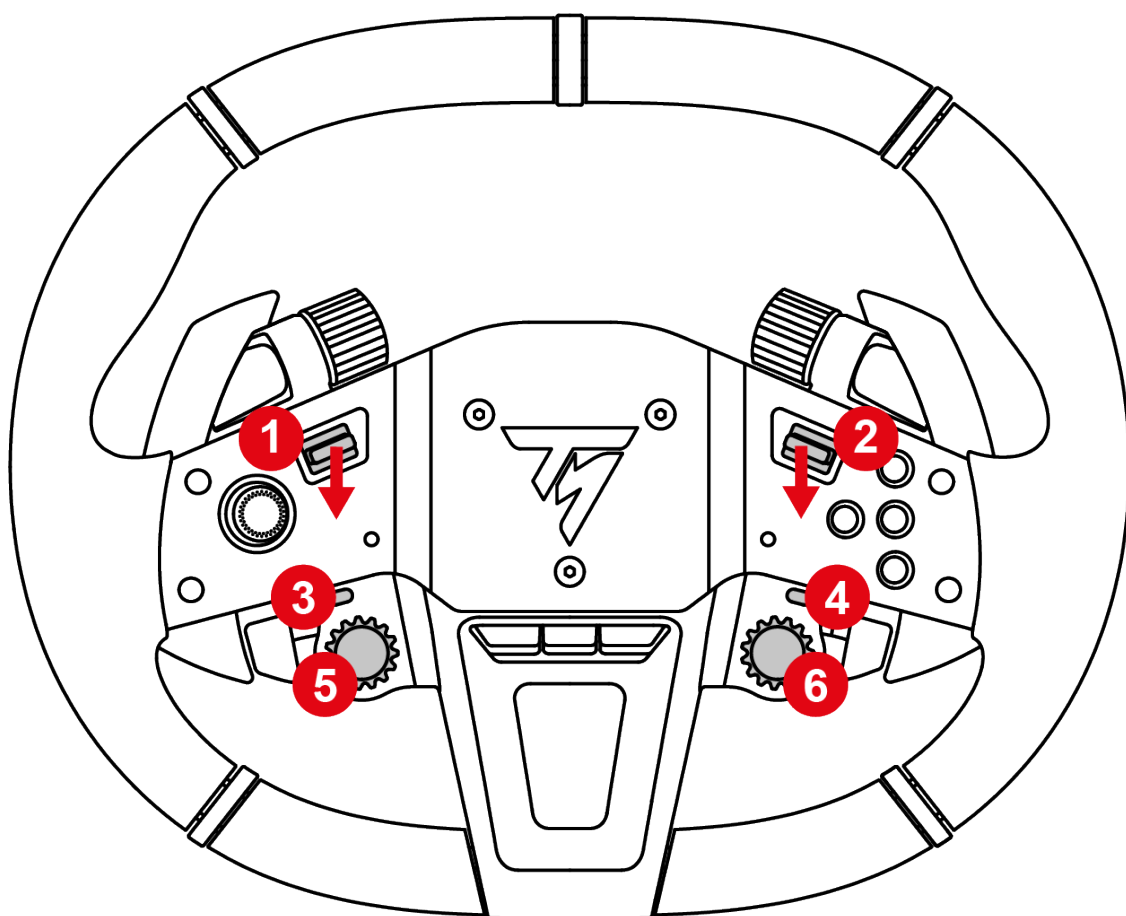
**В зависимости от назначения кнопок*



6. Работа светодиодных индикаторов

На гоночном руле HYPERCAR Wheel Add-On может отображаться информация с использованием установленных светодиодов: функция аналоговых триггеров или обороты двигателя (RPM), флаг (FLAG) или пит-стоп (PIT).

Отображаемую информацию можно настроить: яркость и цвет светодиодов RPM.



- ❶ Кнопка настроек 1 (нижнее положение)
- ❷ Кнопка настроек 2 (нижнее положение)
- ❸ Светодиод 1 (левый): функция левого аналогового триггера, либо обороты двигателя (RPM) или флаг (FLAG)
- ❹ Светодиод 2 (правый): функция правого аналогового триггера, либо обороты двигателя (RPM) или пит-стоп (PIT)
- ❺ Левый поворотный регулятор: выбор яркости светодиодов, выбор функции левого аналогового триггера
- ❻ Правый поворотный регулятор: выбор режима отображения для светодиодов, выбор функции правого аналогового триггера



Отображение данных о гонке в играх с телеметрией

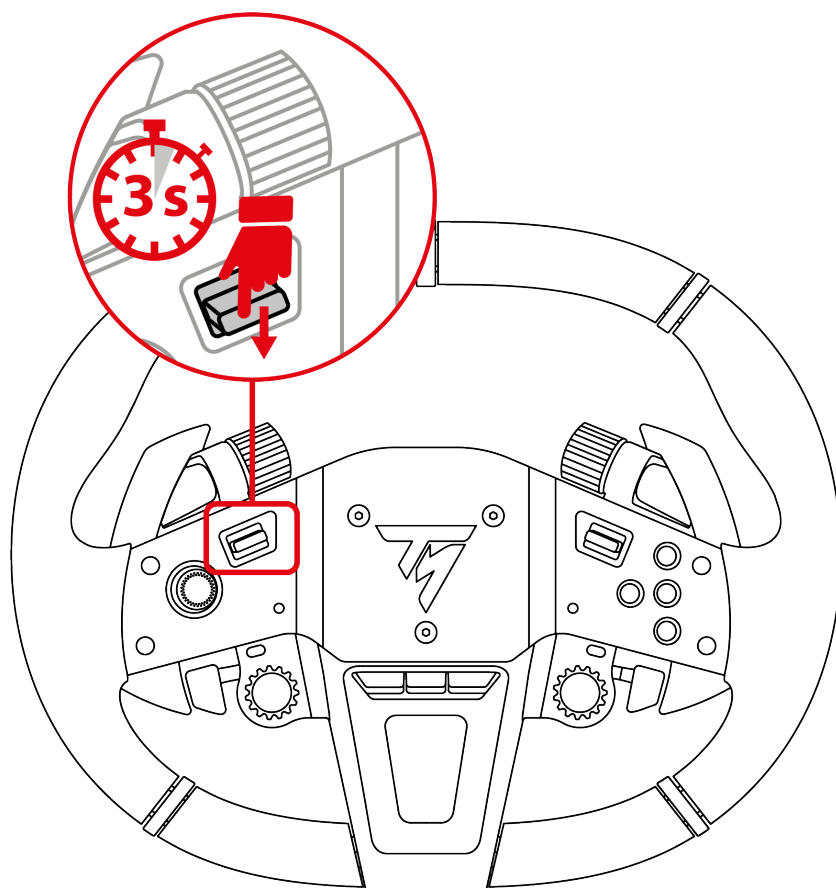
На гоночном руле HYPERCAR Wheel Add-On может отображаться информация с использованием установленных светодиодов: функция аналоговых триггеров или обороты двигателя (RPM), флаг (FLAG) или пит-стоп (PIT).

Отображение данных о гонке в играх без телеметрии

В играх, в которых телеметрия не поддерживается, отображаются функции аналоговых триггеров.



Как войти в меню настройки светодиодов и выйти из него



- Чтобы **войти в меню настройки светодиодов**, нажмите кнопку настроек 1 вниз и удерживайте ее в этом положении в течение трех секунд.
- Чтобы **выйти из меню настройки светодиодов**, нажмите кнопку настроек 1 вниз и удерживайте ее в этом положении в течение трех секунд.

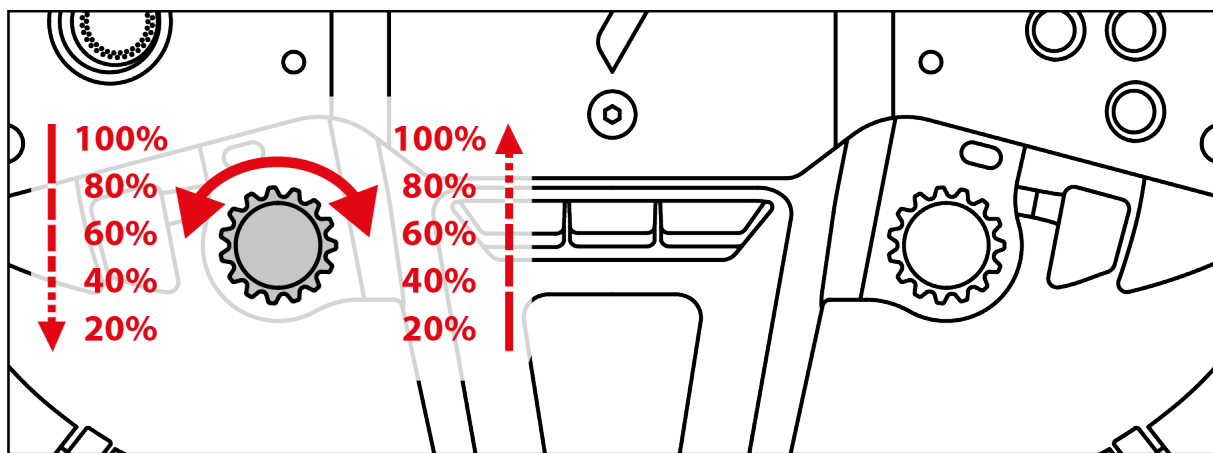


Если в течение 8 секунд не будет произведено никаких действий, режим автоматически закроется.



Как регулировать яркость светодиодов

1. Войдите в меню настройки светодиодов, нажав вниз кнопку настроек 1 и удерживая ее в этом положении в течение трех секунд.
2. Поверните регулятор на левой стороне влево, чтобы уменьшить яркость, или вправо, чтобы ее увеличить.



3. Чтобы выйти из меню настройки светодиодов, нажмите кнопку настроек 1 вниз и удерживайте ее в этом положении в течение трех секунд.

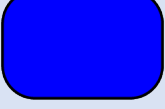


- Яркость светодиодов имеет пятиступенчатую регулировку с шагом 20%.
- При регулировке яркости светодиодов: визуально изменяется яркость только светодиода 1. При выходе из меню светодиодов изменяется яркость двух светодиодов.
- Если в течение 8 секунд не будет произведено никаких действий, режим автоматически закроется.



Как выбрать режим работы светодиодов

Для руля HYPERCAR Wheel Add-On предусмотрены четыре режима работы светодиодов. Цвет светодиодов обозначает выбранный режим.

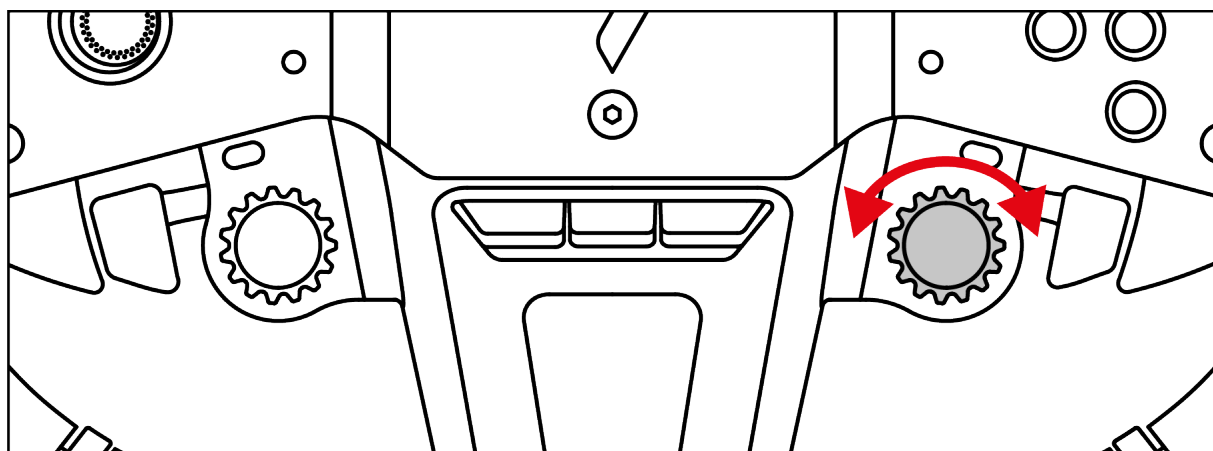
Режим	Светодиод 1	Светодиод 2
Функции аналоговых триггеров		
Красный цвет RPM*		
Синий цвет RPM*		
Флаг (FLAG) и пит-стоп (PIT)*		

*Режим доступен в играх с поддержкой телеметрии. Список совместимых игр можно найти [здесь](https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on):

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



1. Войдите в меню настройки светодиодов, нажав вниз кнопку настроек 1 и удерживая ее в этом положении в течение трех секунд.
2. Поверните регулятор справа, чтобы выбрать один из режимов.



3. Чтобы выйти из меню настройки светодиодов, нажмите кнопку 1 вниз и удерживайте ее в этом положении в течение одной секунды.

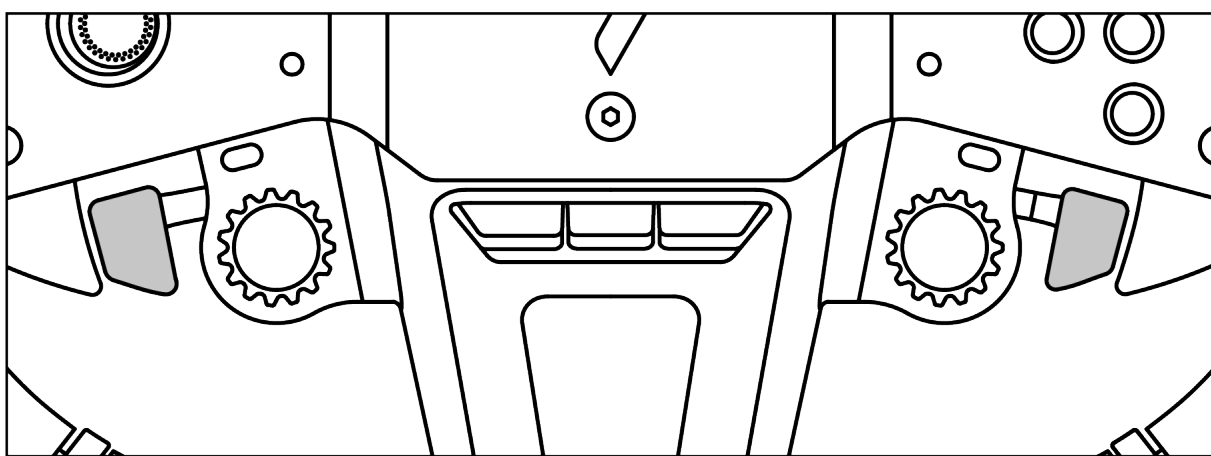


Если в течение 8 секунд не будет произведено никаких действий, режим автоматически закроется.



Режим «Функции аналоговых триггеров»

Режим «Функции аналоговых триггеров» позволяет назначать функции аналоговым триггерам.

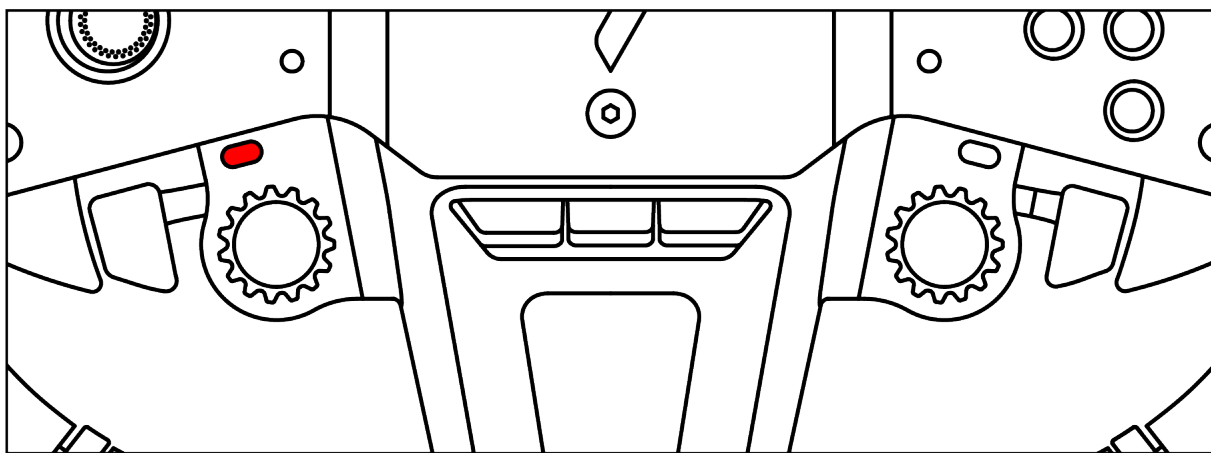


Чтобы выбрать функции, связанные с аналоговыми триггерами, выполните процедуру, описанную [**здесь**](#).



Режим красного цвета RPM*

Режим красного цвета RPM меняет индикацию оборотов двигателя (RPM).

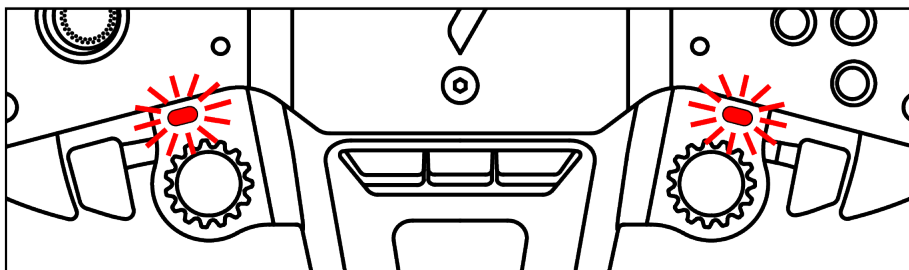
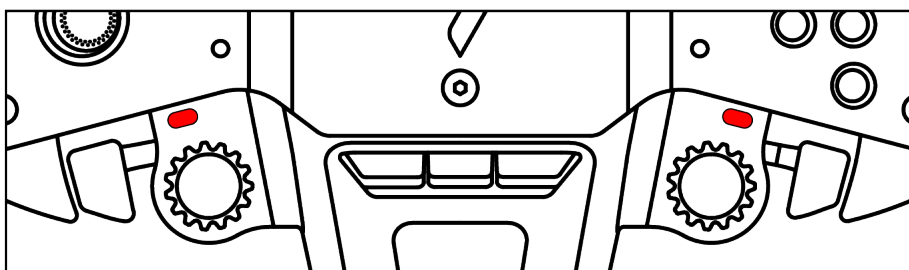
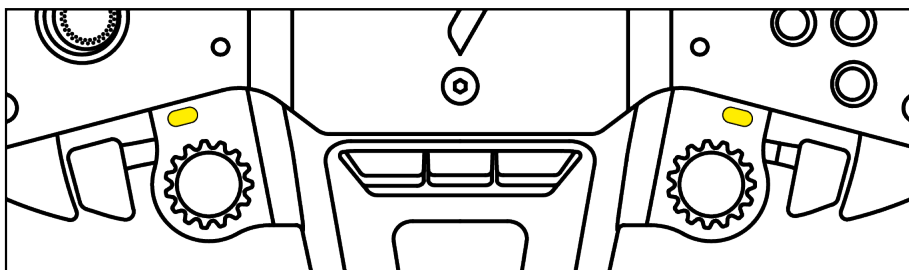
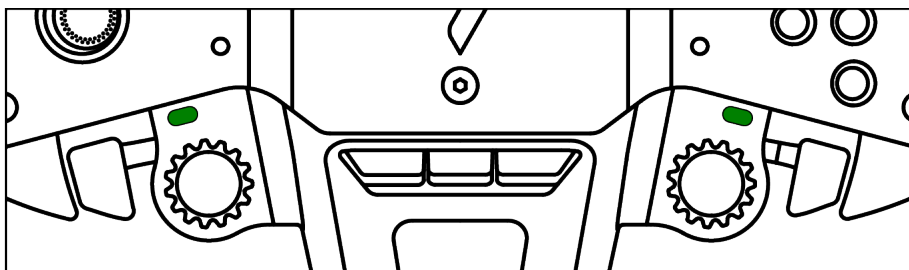


**Режим доступен в играх с поддержкой телеметрии. Список совместимых игр можно найти здесь:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



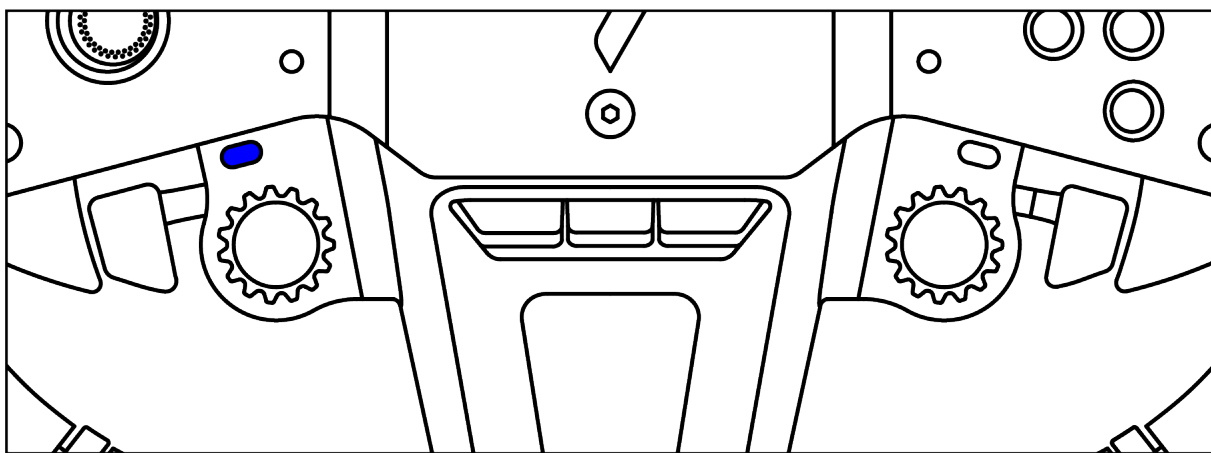
Последовательность отображения светодиодов для режима красного цвета RPM:





Режим синего цвета RPM*

Режим синего цвета RPM меняет индикацию оборотов двигателя (RPM).

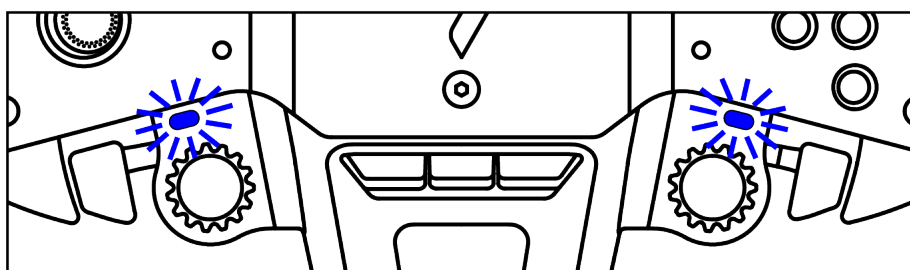
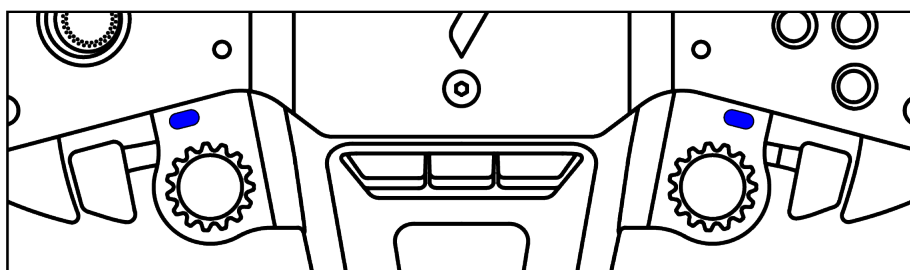
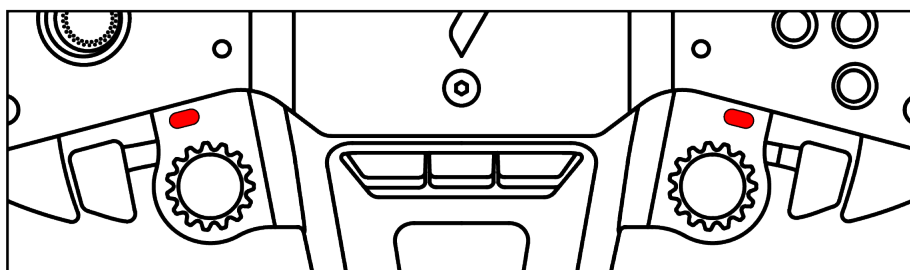
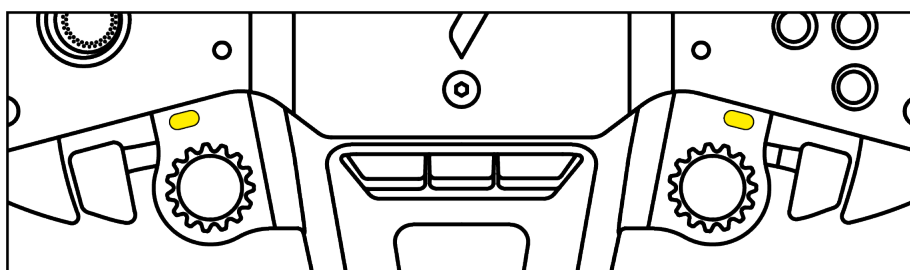
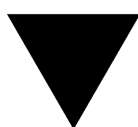
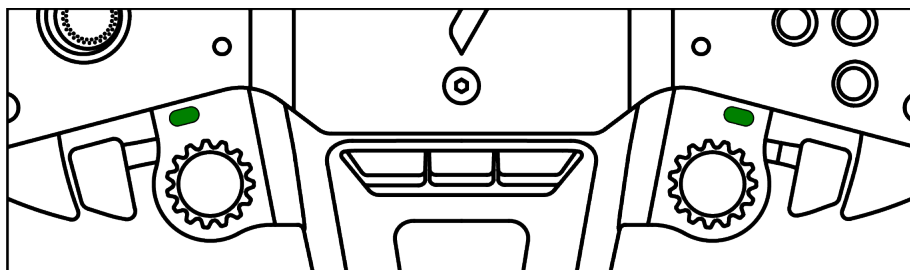


**Режим доступен в играх с поддержкой телеметрии. Список совместимых игр можно найти здесь:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



Последовательность отображения светодиодов для режима синего цвета RPM:

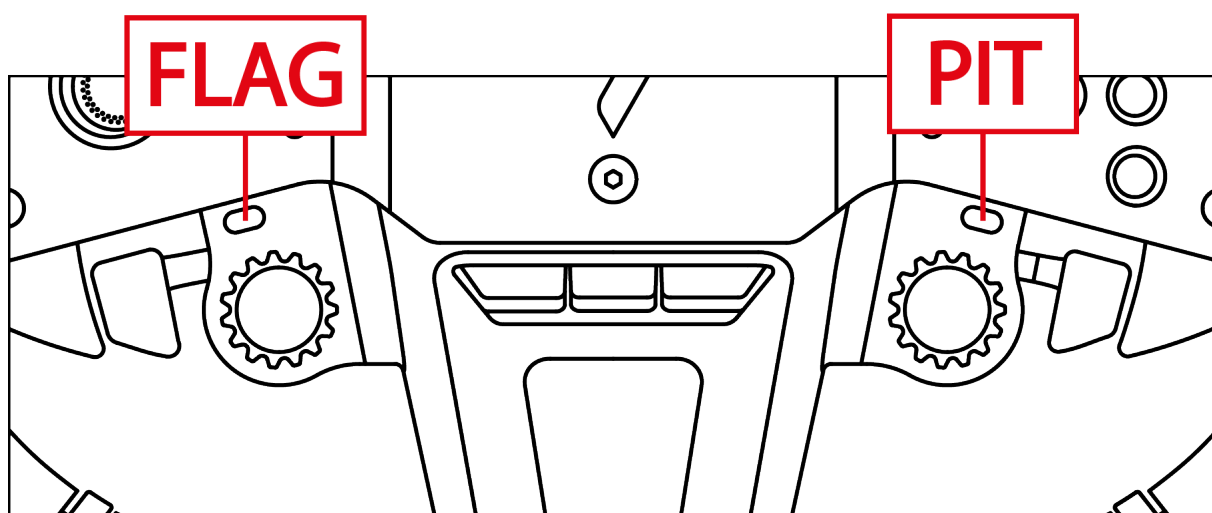




Режим флага (FLAG) и пит-стопа (PIT)*

Режим флага (FLAG) и пит-стопа (PIT) позволяет отображать информацию о гонке, касающуюся флага и статуса пит-стопа.

Светодиод 1 отображает информацию о флаге (FLAG), а светодиод 2 отображает информацию о статусе пит-стопа (PIT).



**Режим доступен в играх с поддержкой телеметрии. Список совместимых игр можно найти [здесь](https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on):*

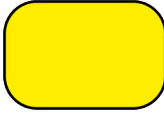
<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



7. Настройка аналоговых триггеров

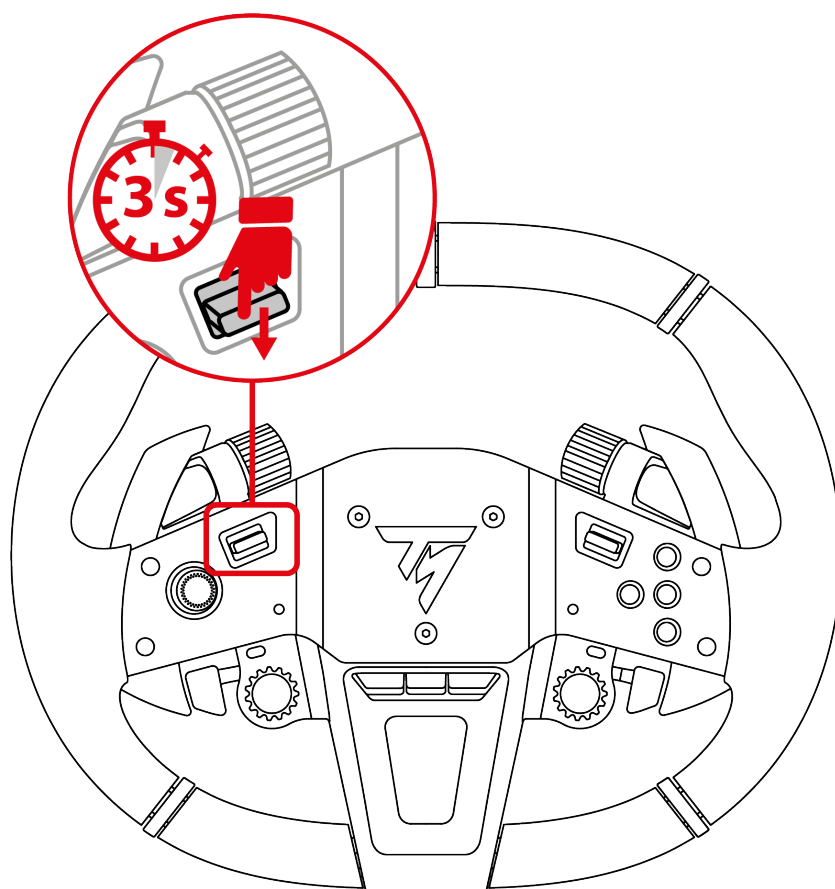
На ПК

Аналоговые триггеры не зависят друг от друга и могут быть связаны с двумя различными функциями. Выбранная функция обозначается цветом светодиодов.

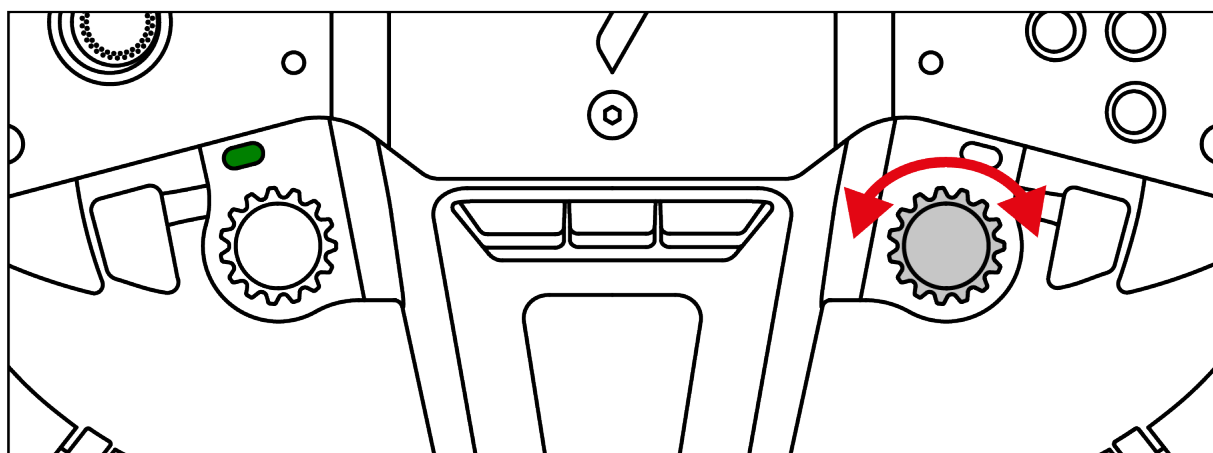
Функция	Цвет
Тормоз (по умолчанию, слева)	
Акселератор (по умолчанию, справа)	
Сцепление	
Ось RX	
Ось RY	
-	



1. Войдите в меню настройки светодиодов, нажав вниз кнопку настроек 1 и удерживая ее в этом положении в течение трех секунд.



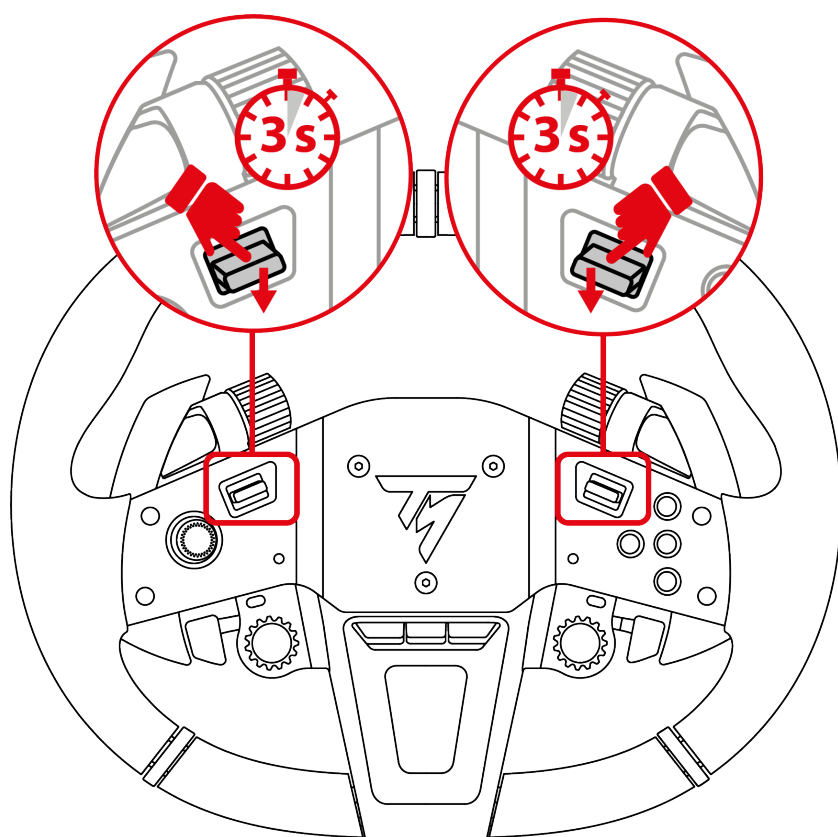
2. Поверните регулятор справа, чтобы перейти в режим «Функции аналоговых триггеров» (светодиод 1 горит зеленым).



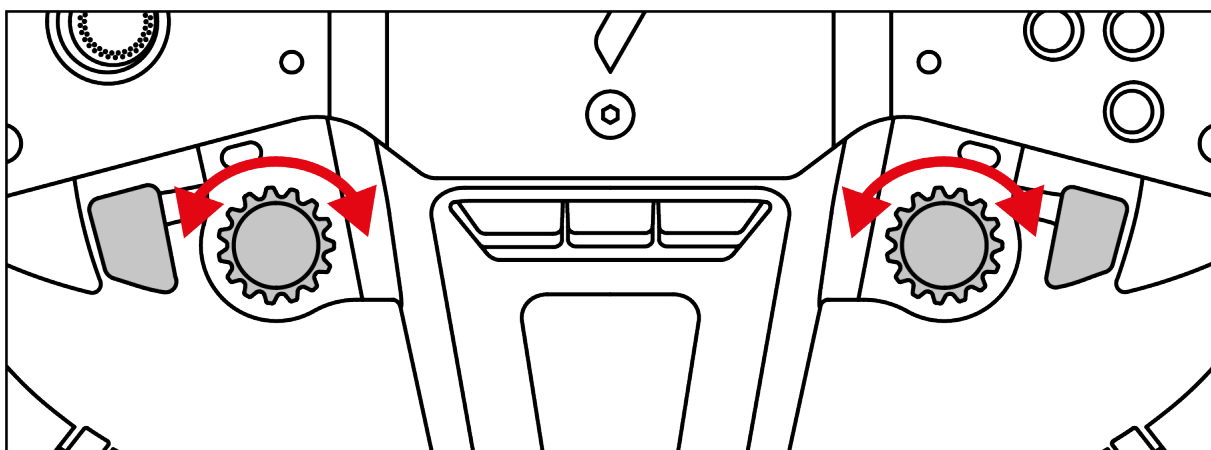


3. Войдите в подрежим «Настройка функций аналоговых триггеров», нажав вниз кнопки настроек 1 и 2 и удерживая их в этом положении в течение трех секунд.

Начнут мигать соответствующие два светодиода.



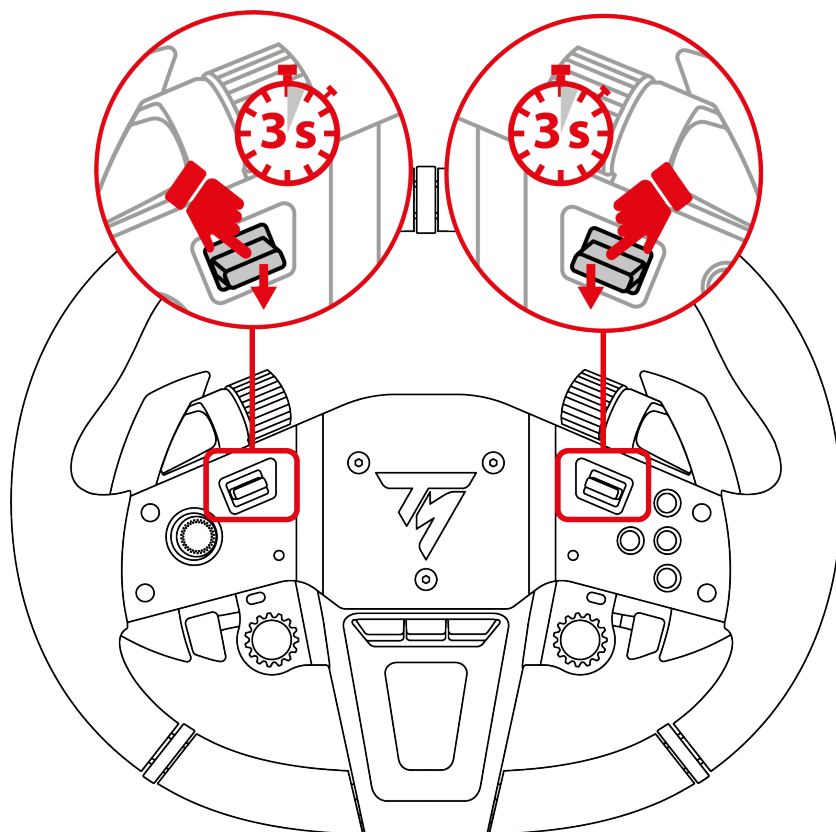
4. Поверните регулятор слева, чтобы выбрать функцию левого аналогового триггера. Поверните регулятор справа, чтобы выбрать функцию правого аналогового триггера.





5. Чтобы выйти из подрежима «Настройка функций аналоговых триггеров», нажмите вниз кнопки настроек 1 и 2 и удерживайте их в этом положении в течение трех секунд.

Два светодиода продолжают гореть.

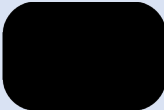


Если в течение 8 секунд не будет произведено никаких действий, режим автоматически закроется.



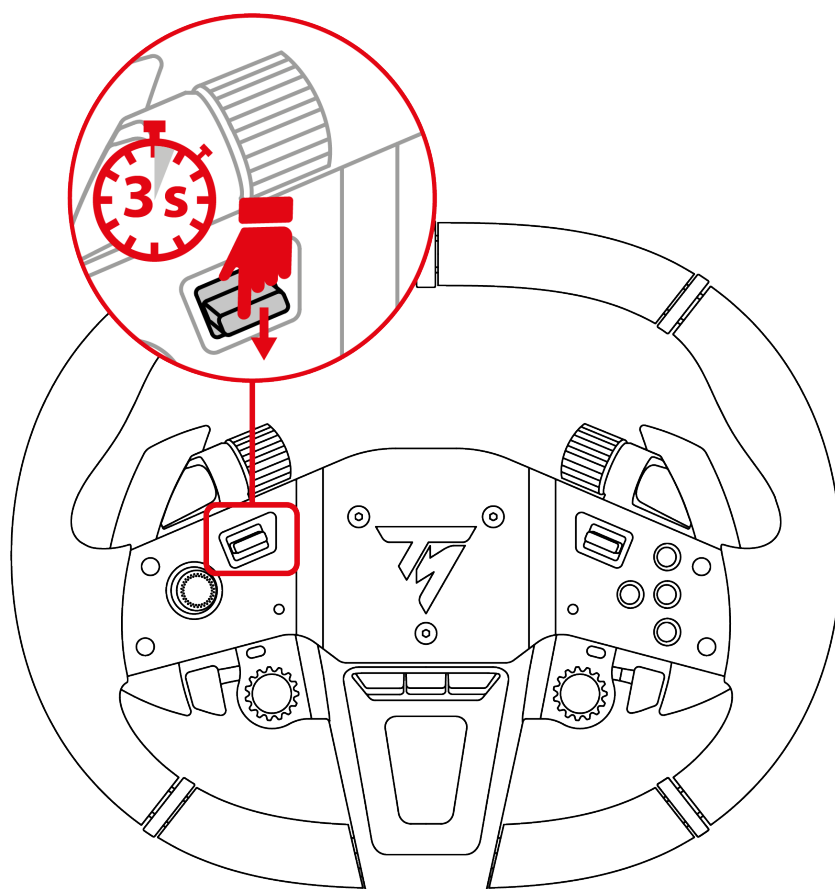
На PlayStation®4 и PlayStation®5

Аналоговые триггеры не зависят друг от друга и могут быть связаны с двумя различными функциями. Выбранная функция обозначается цветом светодиодов.

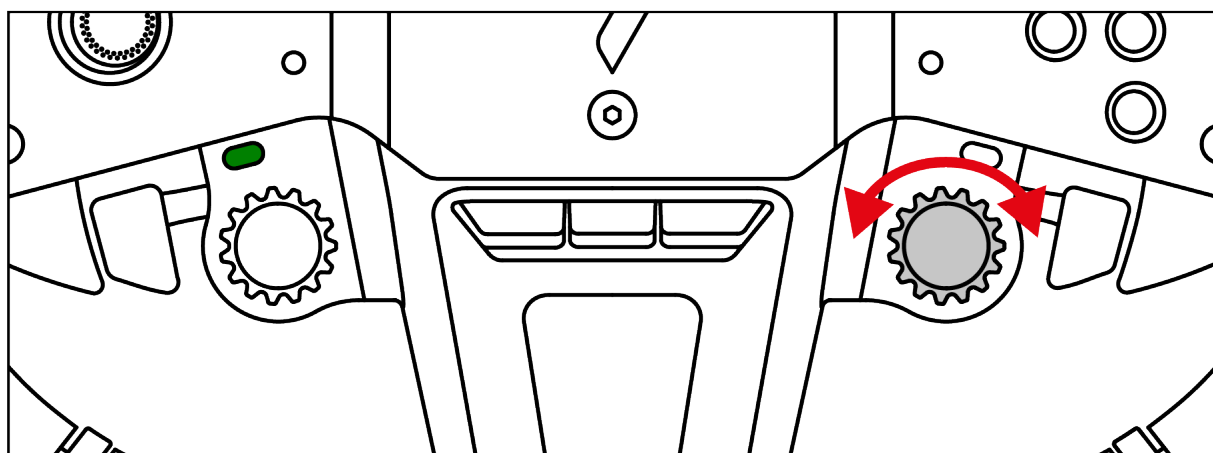
Функция	Цвет
Тормоз (по умолчанию, слева)	
Акселератор (по умолчанию, справа)	
Сцепление	
Ручной тормоз	
Обзор справа	
Обзор слева	
-	



1. Войдите в меню настройки светодиодов, нажав вниз кнопку настроек 1 и удерживая ее в этом положении в течение трех секунд.



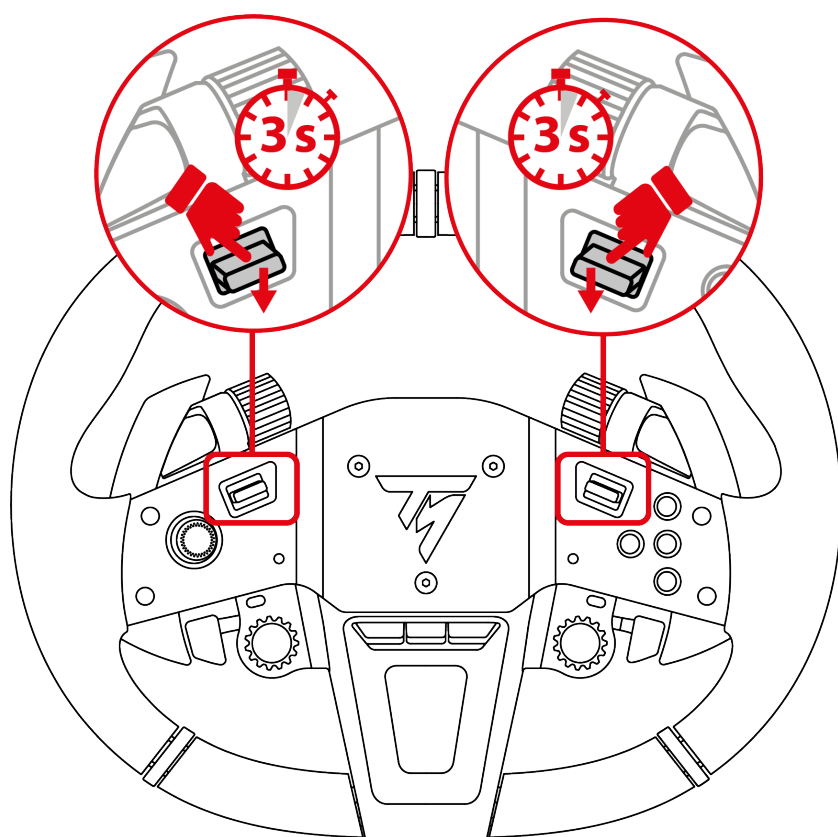
2. Поверните регулятор справа, чтобы перейти в режим «Функции аналоговых триггеров» (светодиод 1 горит зеленым).



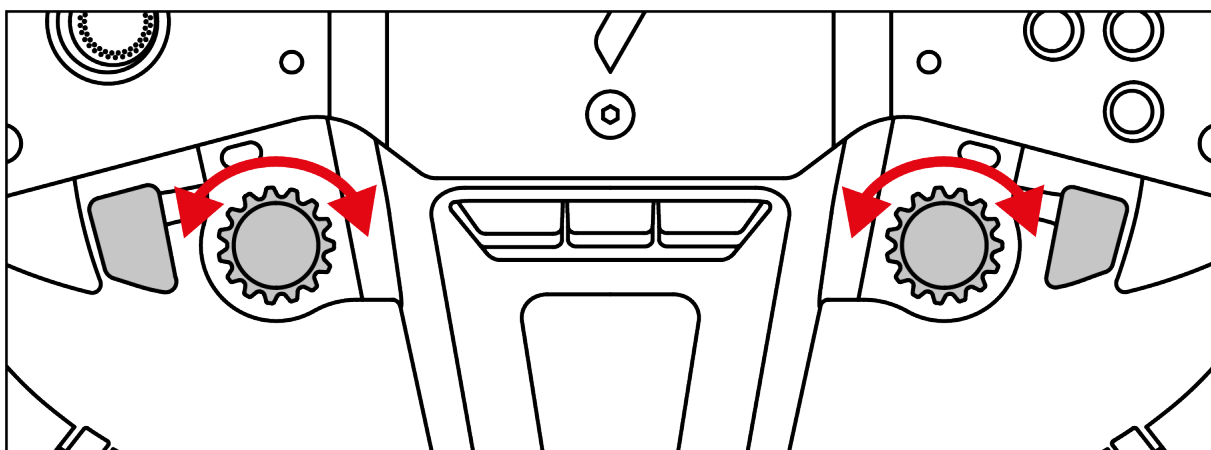


3. Войдите в подрежим «Настройка функций аналоговых триггеров», нажав вниз кнопки настроек 1 и 2 и удерживая их в этом положении в течение трех секунд.

Начнут мигать соответствующие два светодиода.



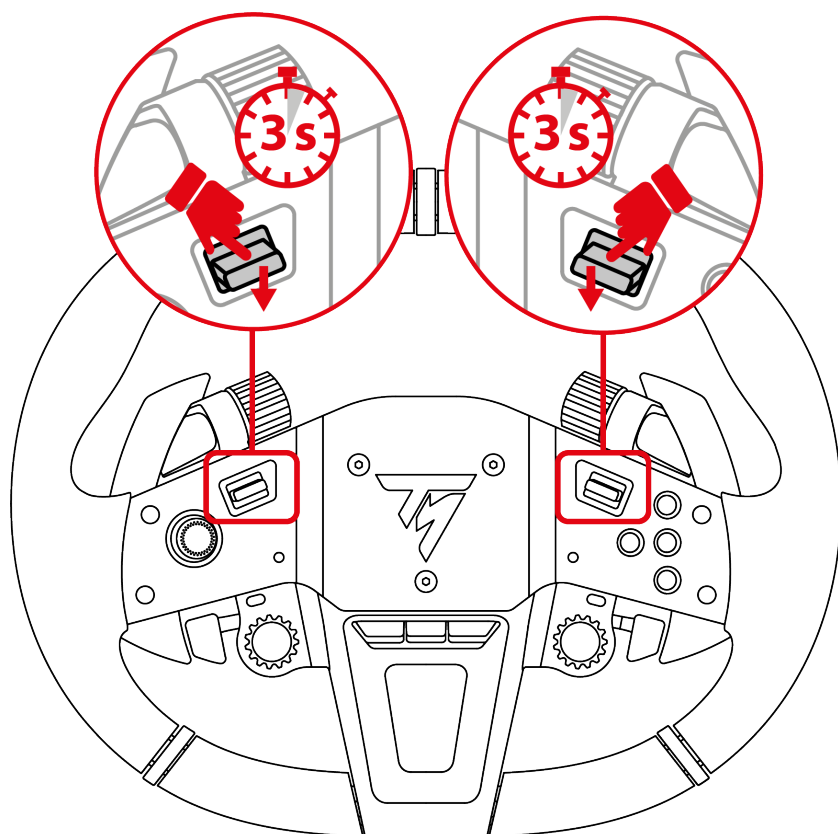
4. Поверните регулятор слева, чтобы выбрать функцию левого аналогового триггера. Поверните регулятор справа, чтобы выбрать функцию правого аналогового триггера.





5. Чтобы выйти из подрежима «Настройка функций аналоговых триггеров», нажмите вниз кнопки настроек 1 и 2 и удерживайте их в этом положении в течение трех секунд.

Два светодиода продолжают гореть.



Если в течение 8 секунд не будет произведено никаких действий, режим автоматически закроется.



8. Функция Clutch Assist

Гоночный руль HYPERCAR Wheel Add-On оснащен функцией, которая помогает со сцеплением и также известна как *Clutch Assist*.

Эта функция позволяет удерживать стабильную точку сцепления на предварительно установленном значении, чтобы трогаться максимально эффективно.



Функция помощи со сцеплением Clutch Assist доступна только в некоторых играх. Список совместимых игр можно найти здесь:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



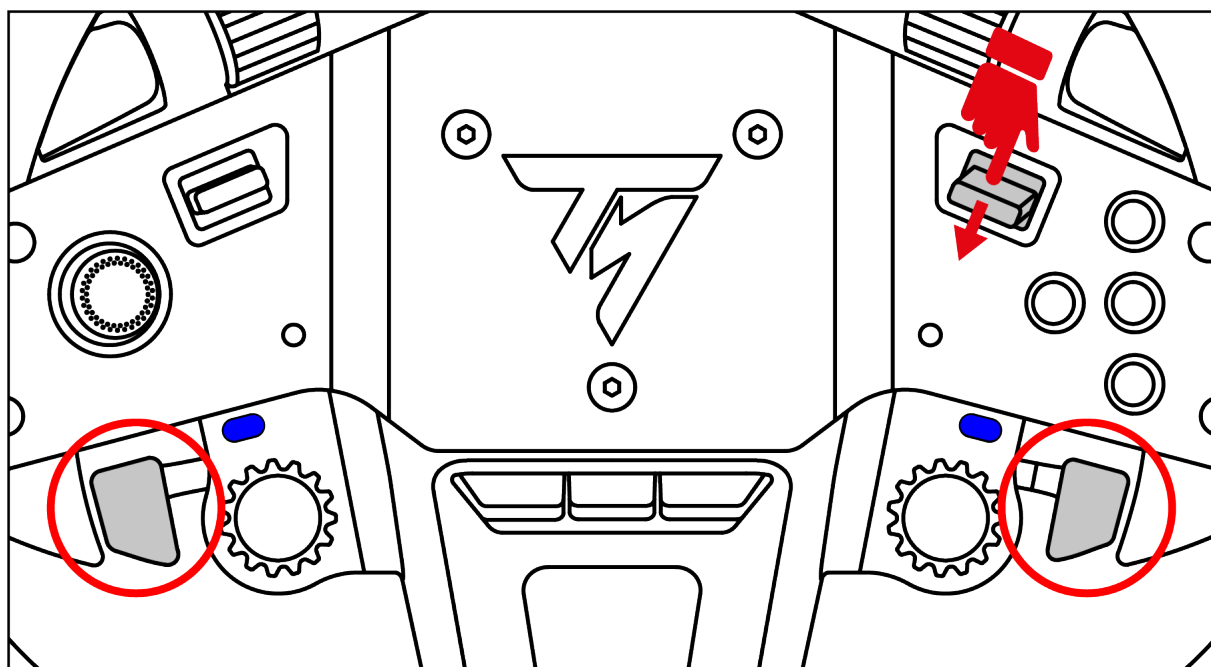
Настройка точки сцепления



Убедитесь, что на обоих аналоговых триггерах выбрана функция сцепления Clutch (светодиоды 1 и 2 горят синим).

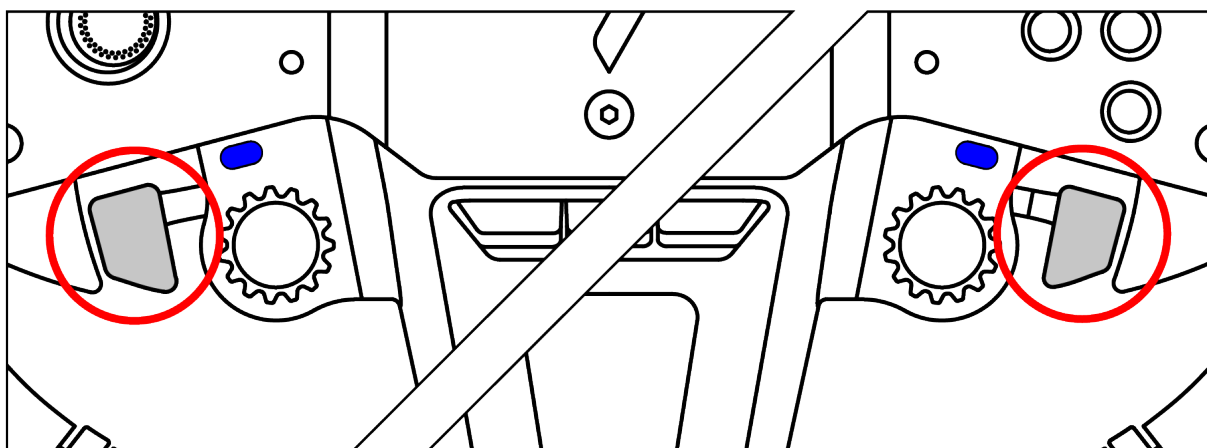
1. В выбранной игре начните тренировочную гонку или гонку на время.
2. Начните запись значения — для этого одновременно нажмите вниз кнопку настроек 2 и один из двух триггеров, а затем отпустите кнопку настроек и аналоговый триггер.

Два светодиода будут мигать попеременно.



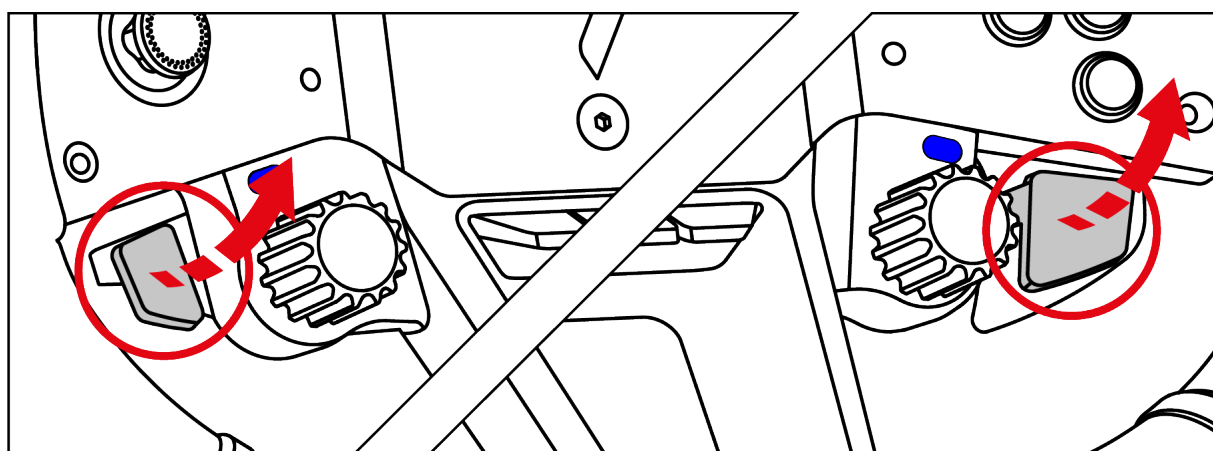


3. Нажмите один из двух аналоговых триггеров и удерживайте его нажатым.



4. Переключитесь на первую передачу и до конца выжмите педаль акселератора*.

5. Постепенно отпускайте аналоговый триггер, чтобы определить точку сцепления.

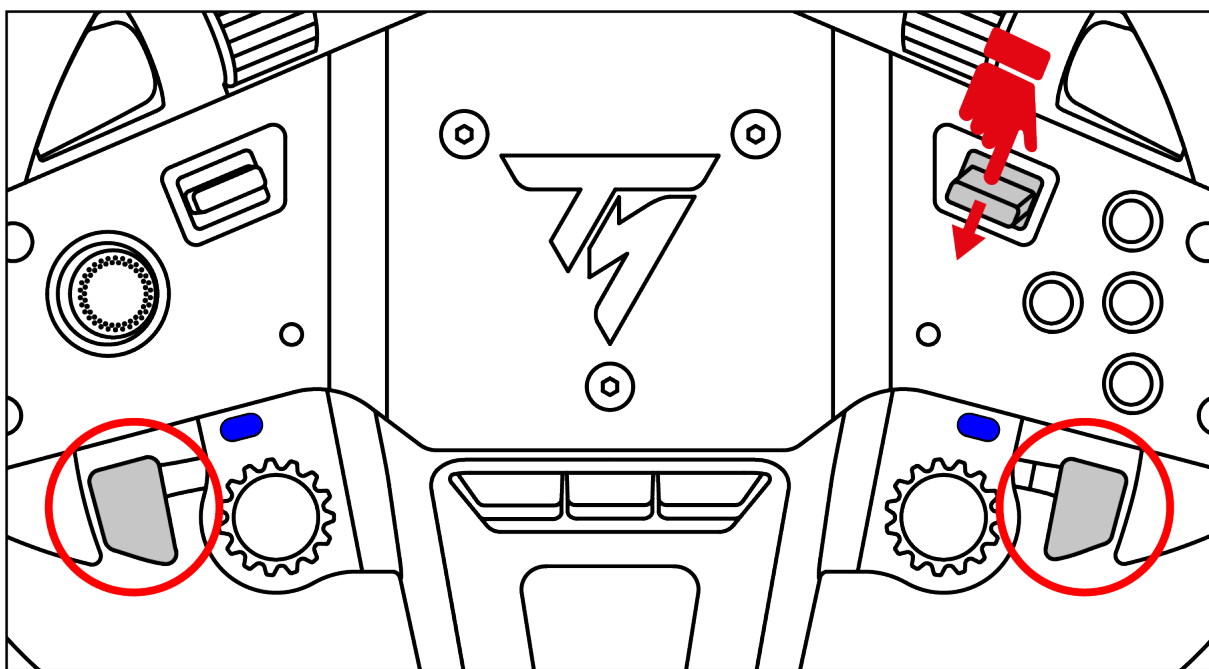


**Педальный блок продается отдельно*



6. Определив точку сцепления, удерживайте аналоговый триггер в этом положении и нажмите вниз кнопку настроек 2, чтобы сохранить значение точки сцепления.

Два светодиода будут медленно мигать.



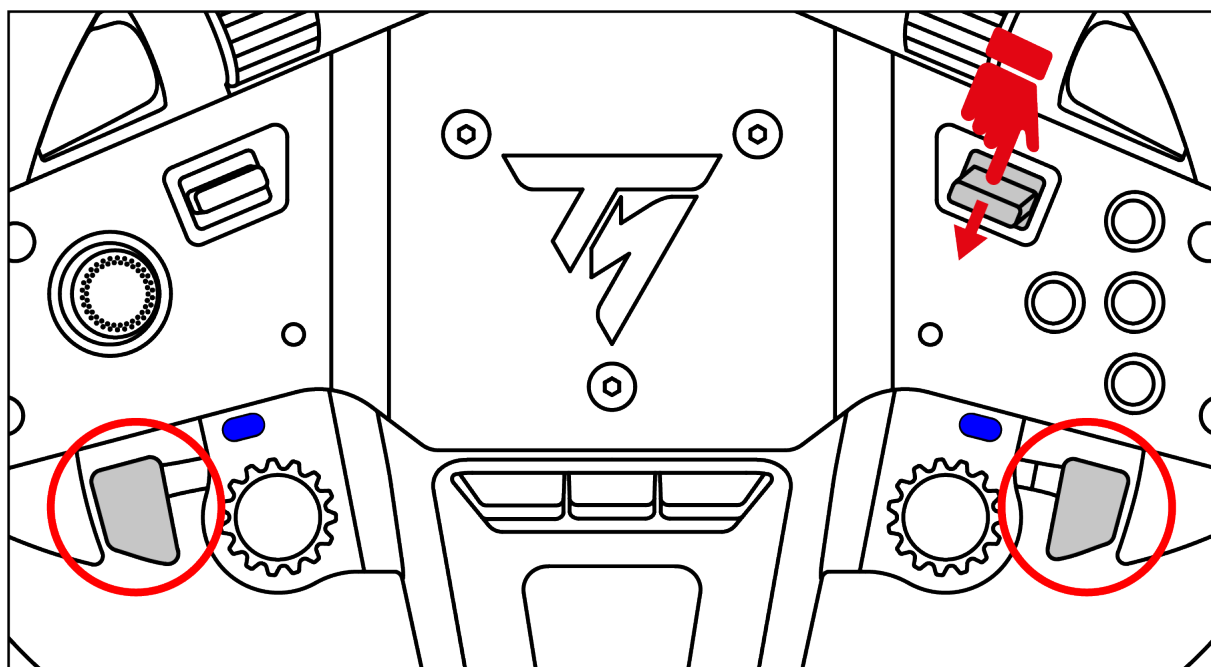
- Выполните эту процедуру столько раз, сколько потребуется, чтобы определить идеальную точку сцепления.
- Потренируйтесь выполнять трогание с места с использованием функции помощи со сцеплением Clutch Assist. Освоив эту функцию, вы сможете вырываться вперед на несколько корпусов еще в начале гонки.



Сброс значения точки сцепления:

1. В выбранной игре начните тренировочную гонку или гонку на время.
2. Начните запись значения — для этого одновременно нажмите вниз кнопку настроек 2 и один из двух триггеров, а затем отпустите кнопку настроек и аналоговый триггер.

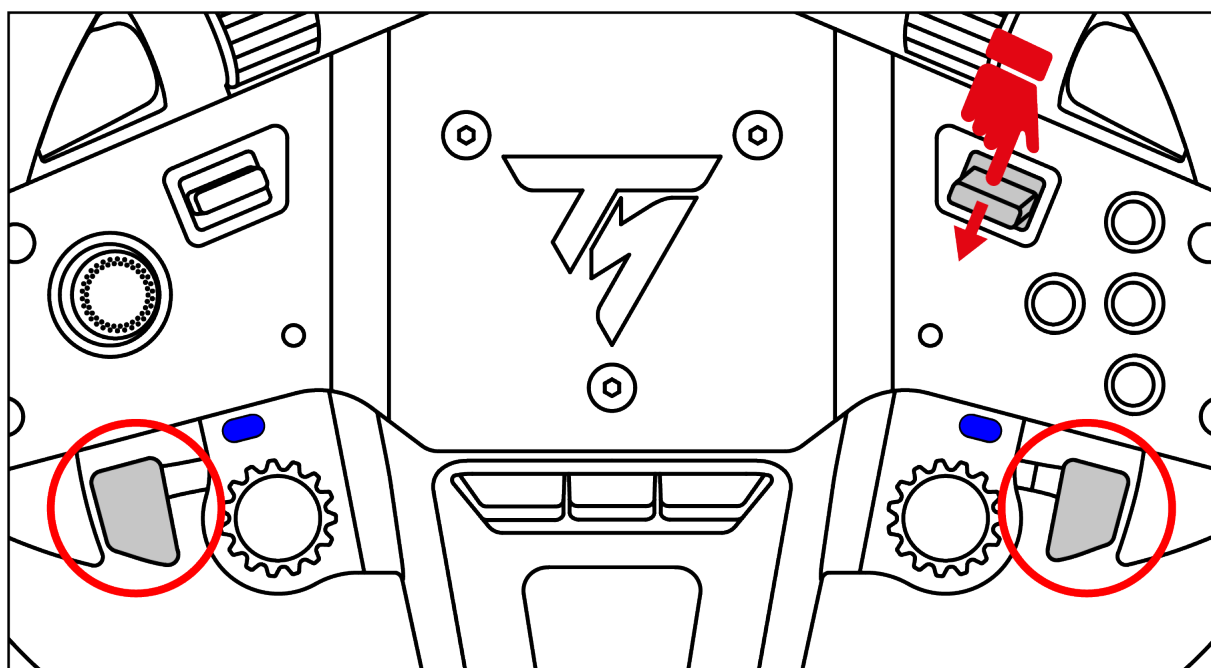
Два светодиода будут мигать попеременно.





3. Нажмите один из двух аналоговых триггеров и удерживайте его в этом положении, после чего нажмите вниз кнопку настроек 2, чтобы сохранить значение точки сцепления на значении 100%.

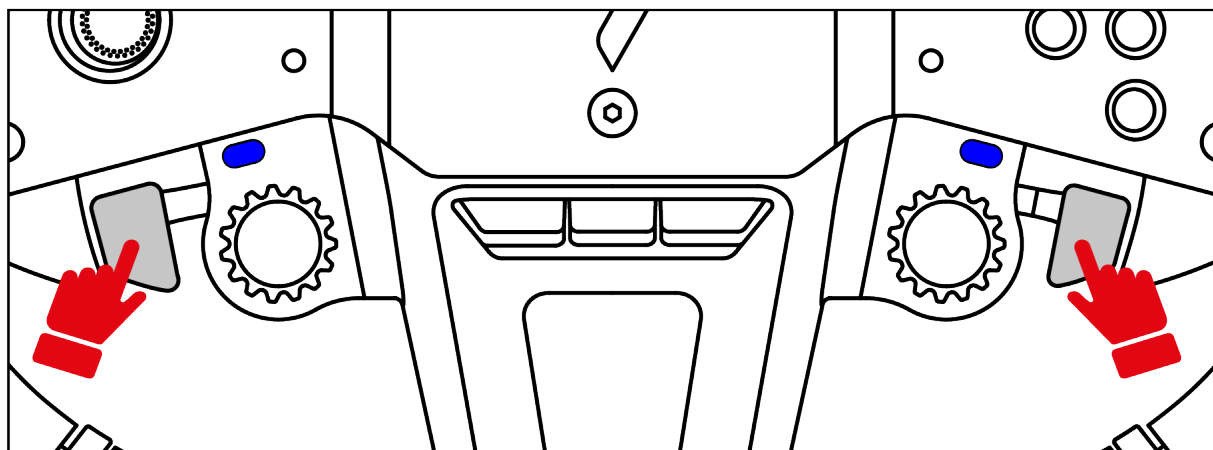
Оба светодиода погаснут.



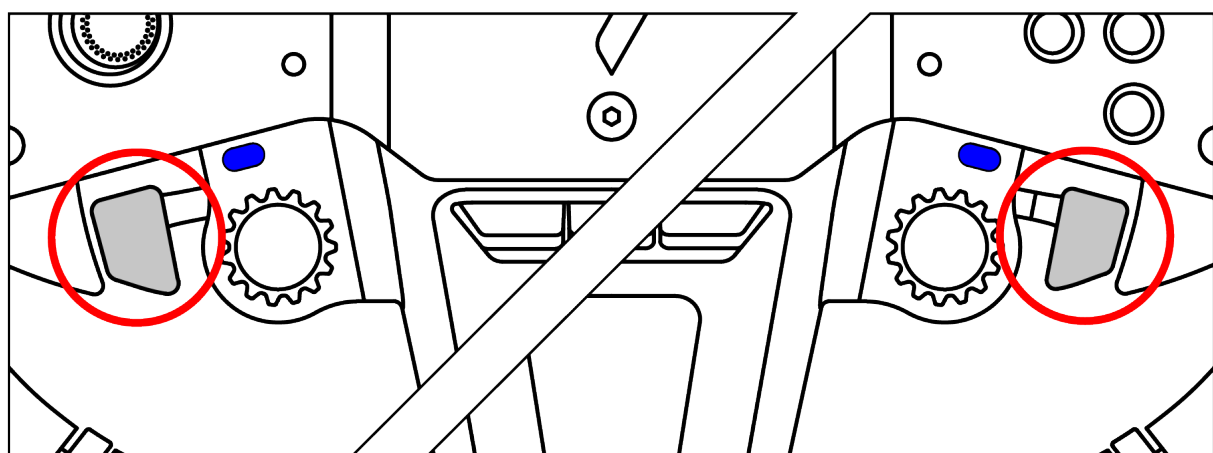


Использование точки сцепления

1. Находясь на стартовой решетке, одновременно нажмите оба аналоговых триггера и удерживайте нажатыми.



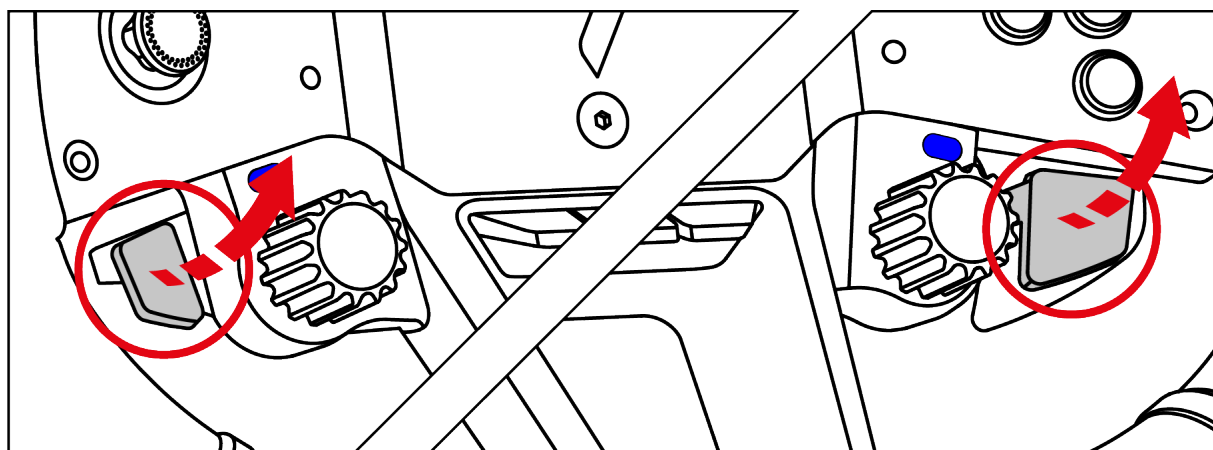
2. Переключитесь на первую передачу и до конца выжмите педаль акселератора*.
3. Отпустите один из двух аналоговых триггеров, чтобы поддерживать сцепление на предварительно установленном значении.



**Педальный блок продается отдельно*



4. Как только светодиод загорится зеленым, постепенно отпустите другой аналоговый триггер.



Если вы измените режим светодиодов, значение точки сцепления сохранится. Функцию помощи со сцеплением Clutch Assist можно использовать при отображении следующих режимов светодиодов: красный цвет RPM* и синий цвет RPM* или флаг (FLAG) и пит-стоп (PIT)*. При этом необходимо следить, чтобы аналоговые триггеры оставались связанными с функцией сцепления Clutch.

**Режим доступен в играх с поддержкой телеметрии. Список совместимых игр можно найти здесь:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



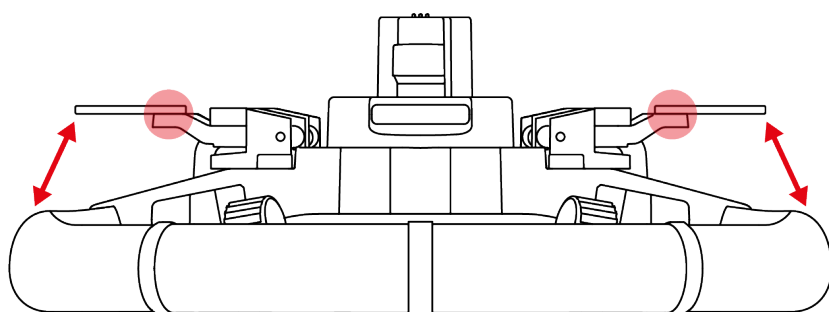
9. Регулировка подрулевых переключателей

Подрулевые переключатели руля HYPERCAR Wheel Add-On регулируются по **выносу** и **высоте**.

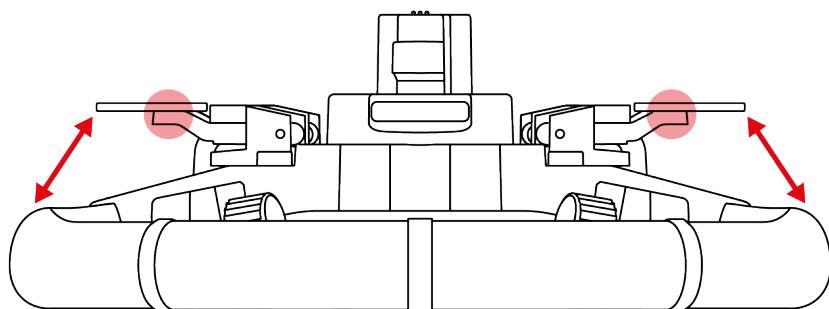


Регулировка **выноса** заключается в том, что вы либо раздвигаете, либо сдвигаете подрулевые переключатели, то есть меняете расстояние между краями руля и краями переключателей.

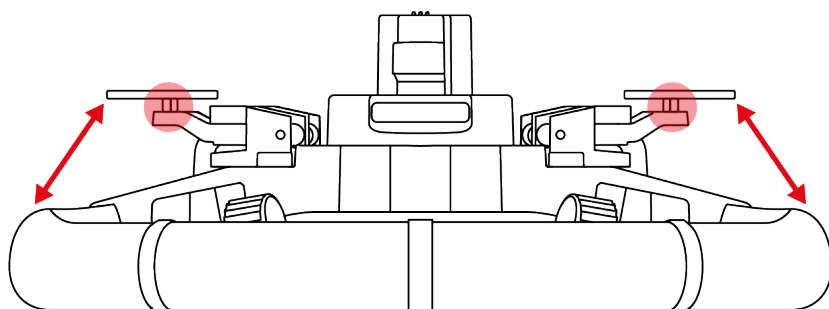
Наименьшее расстояние от края руля до края подрулевого переключателя:



Среднее расстояние от края руля до края подрулевого переключателя (по умолчанию):



Наибольшее расстояние от края руля до края подрулевого переключателя::

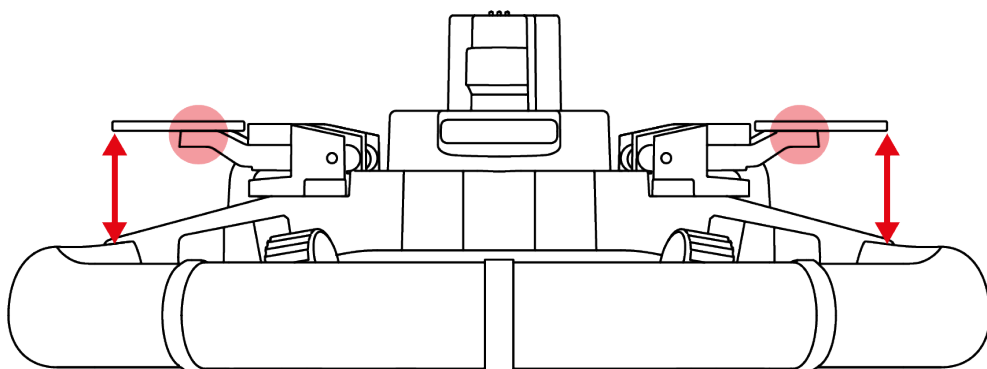


Для использования наибольшего расстояния от края руля до края подрулевого переключателя обязательно установите специальные вкладыши, как показано [здесь](#).

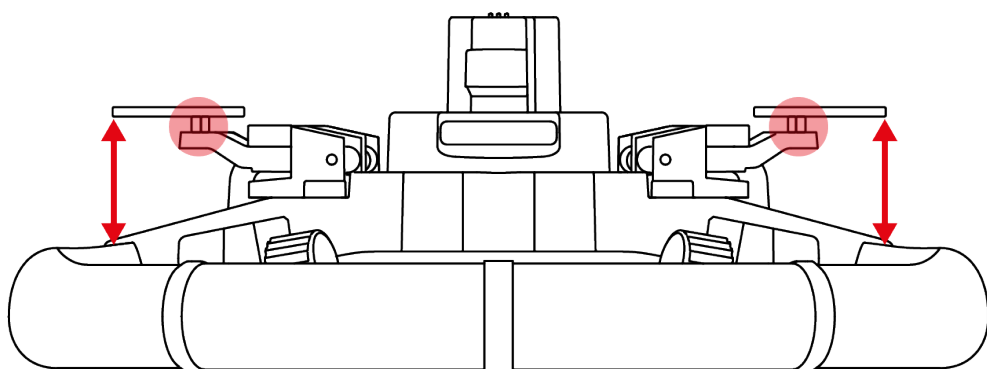


Регулируя **высоту** с помощью специальных вкладышей, вы меняете расстояние срабатывания подрулевого переключателя.

Расстояние по умолчанию:



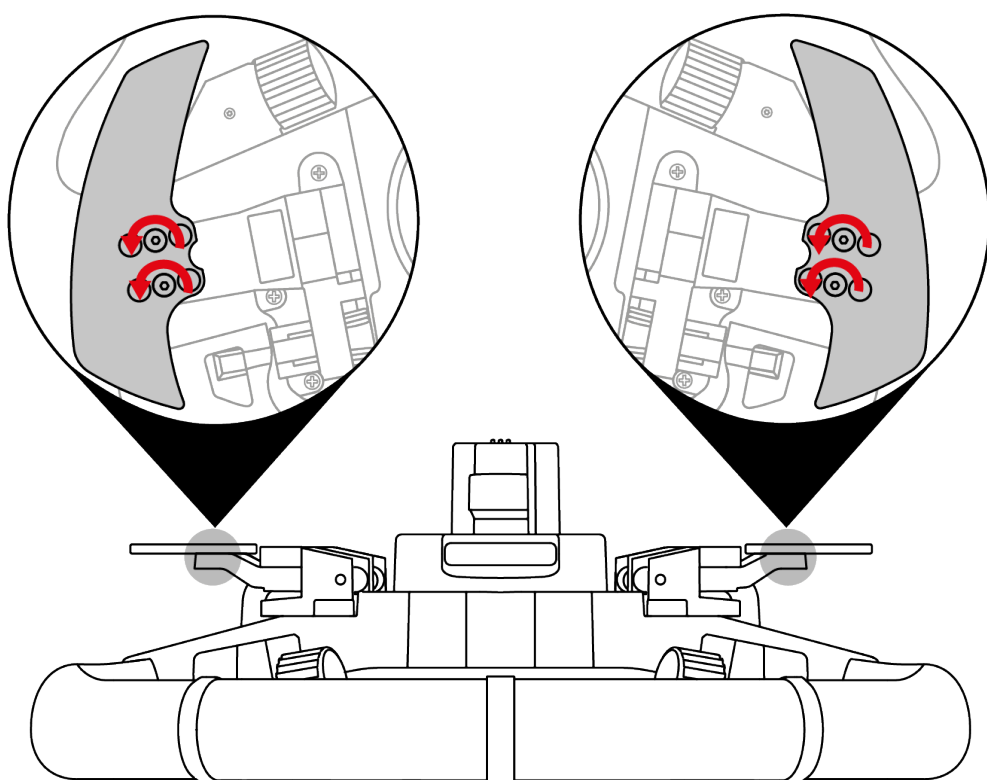
Увеличенное расстояние:



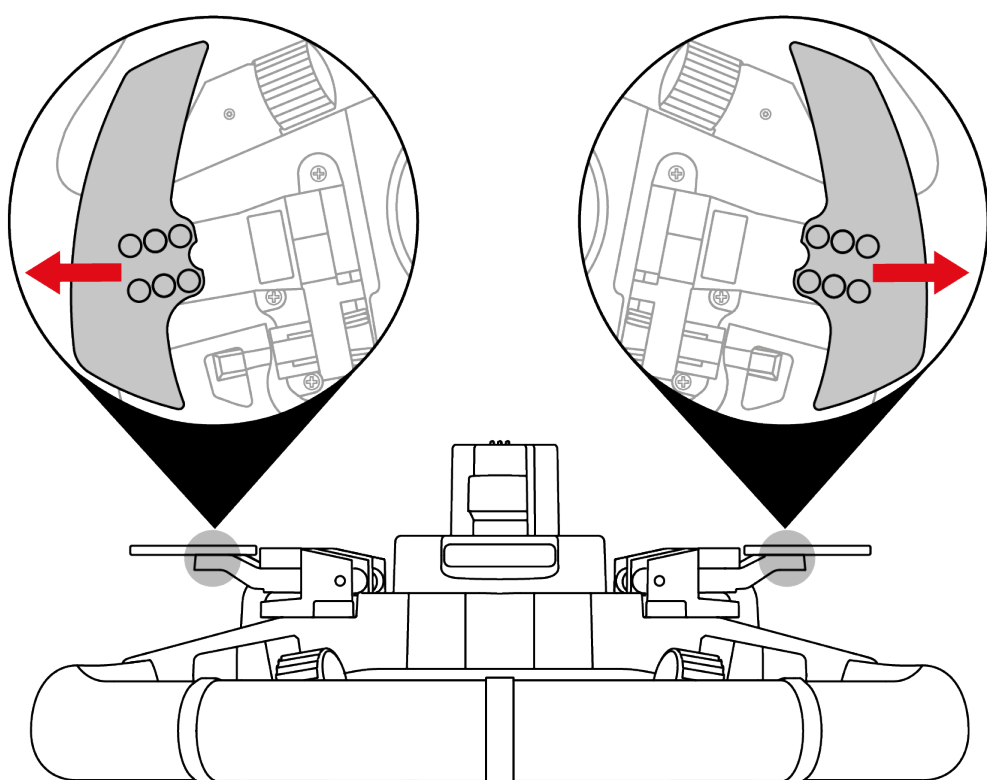


Как отрегулировать вынос подрулевого переключателя

1. Открутите четыре винта на подрулевом переключателе с помощью торцевого ключа, входящего в комплект поставки.

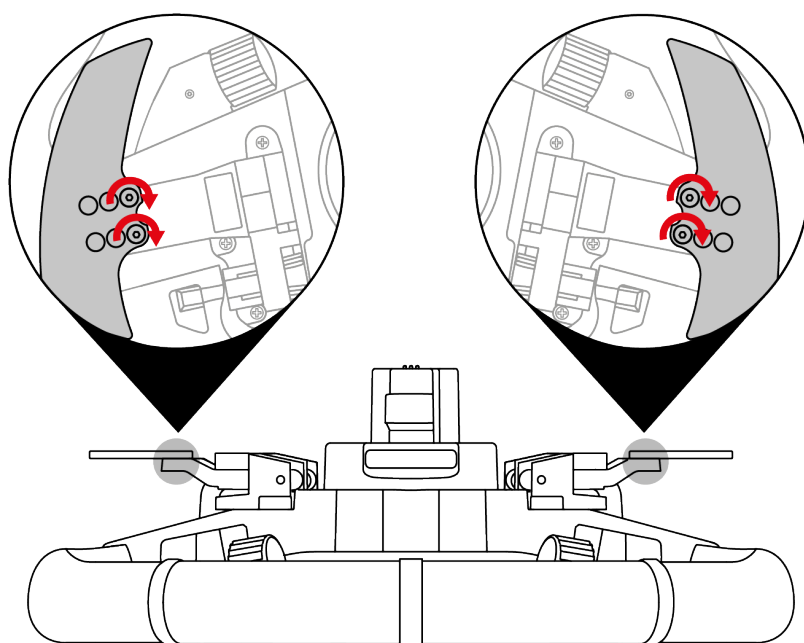


2. Сдвиньте подрулевые переключатели наружу, чтобы совместить отверстия.

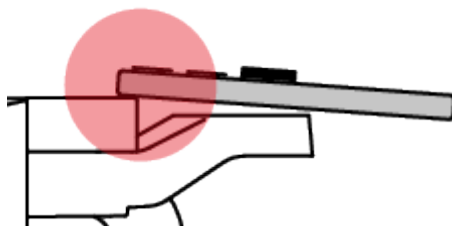
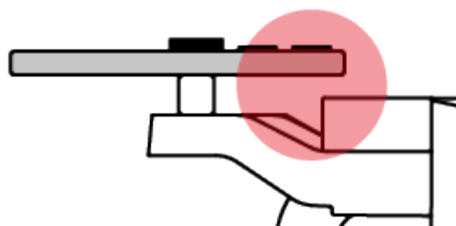




3. Закрутите четыре винта на подрулевом переключателе с помощью прилагаемого торцевого ключа.



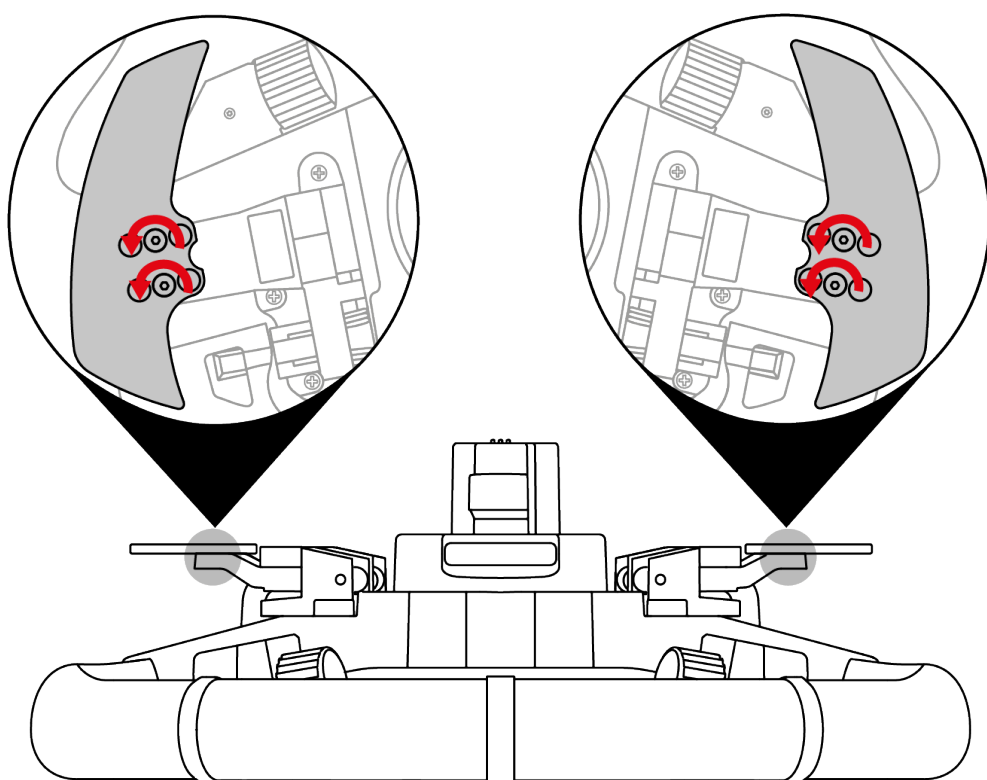
При использовании наибольшего расстояния от края руля до края подрулевого переключателя обязательно **установите специальные вкладыши**. Если при использовании подрулевых переключателей в этом положении не установить вкладыши, движение этих переключателей будет блокироваться, а их функциональность будет ограничена.



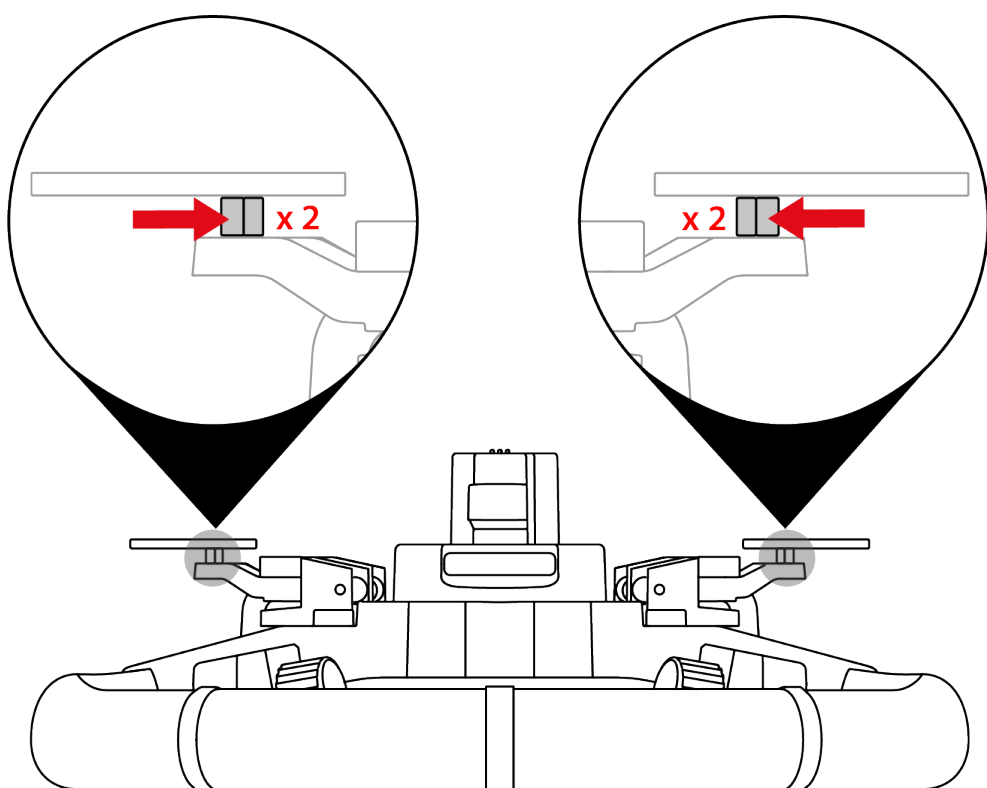


Как отрегулировать высоту подрулевых переключателей

1. Открутите четыре винта на подрулевом переключателе с помощью торцевого ключа, входящего в комплект поставки.

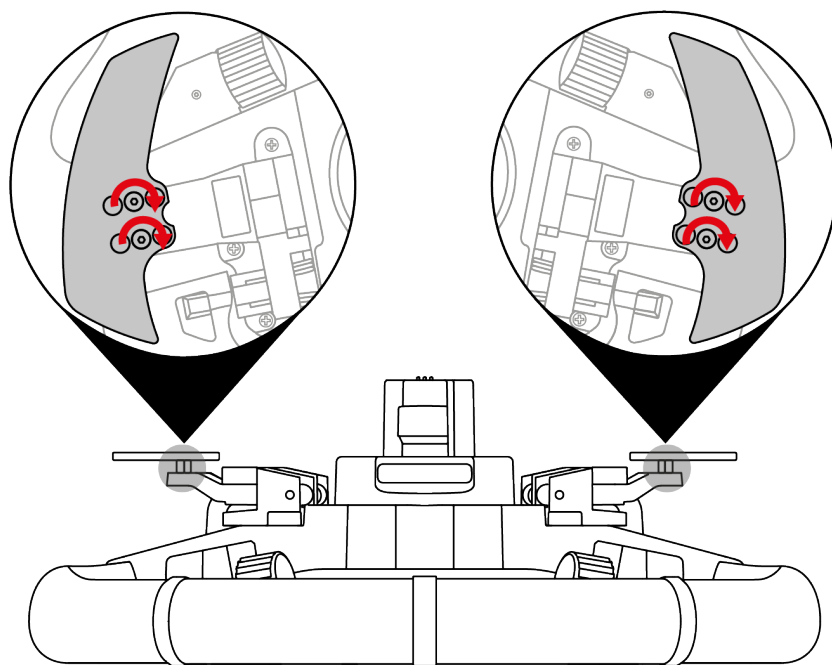


2. Установите вкладыши между подрулевым переключателем и его опорой.

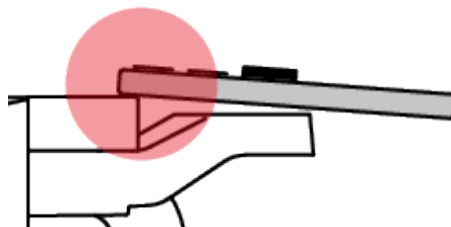
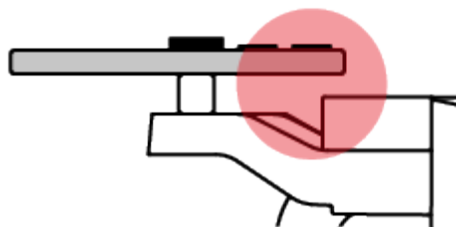




3. Закрутите четыре винта на подрулевом переключателе с помощью прилагаемого торцевого ключа.



При использовании наибольшего расстояния от края руля до края подрулевого переключателя обязательно **установите специальные вкладыши**. Если при использовании подрулевых переключателей в этом положении не установить вкладыши, движение этих переключателей будет блокироваться, а их функциональность будет ограничена.





10. Часто задаваемые вопросы и техническая поддержка

У вас есть вопросы о гоночном руле HYPERCAR Wheel Add-On или возникли технические проблемы?

Посетите веб-сайт техподдержки Thrustmaster:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>

На этой же странице можно обновить прошивку руля.



THRUSTMASTER®

Hypercar **WHEEL ADD-ON**

PC (Windows 10/11)

PS4™ / PS5™

Uživatelský manuál



Před instalací výrobku, **před** jakýmkoli použitím výrobku a **před** jakoukoli údržbou si **pečlivě přečtěte** pokyny uvedené v této příručce. Nezapomeňte dodržovat bezpečnostní pokyny. Nedodržení těchto pokynů může mít za následek nehody a/nebo poškození. Tento návod si uschovejte, abyste se k němu mohli v budoucnu vrátit.

OBSAH

1. OBSAH BALENÍ.....	5
2. VLASTNOSTI	6
3. INFORMACE O POUŽÍVÁNÍ VOLANTU	8
4. MONTÁŽ VĚNCE VOLANTU NA ZÁKLADNU	14
5. MAPOVÁNÍ.....	17
<i>Mapování pro PC</i>	<i>17</i>
<i>Mapování pro PS4™/PS5™</i>	<i>18</i>
6. OVLÁDÁNÍ LED	19
<i>Zobrazení závodních dat ve hrách s telemetrií.....</i>	<i>21</i>
<i>Zobrazení závodních dat ve hrách bez telemetrie</i>	<i>21</i>
<i>Jak vstoupit do nabídky LED nebo ji opustit.....</i>	<i>22</i>
<i>Jak nastavit intenzitu LED.....</i>	<i>23</i>

Jak vybrat režim LED 25

Funkce režimu analogových spouští 27

Červený režim RPM* 28

Modrý režim RPM* 30

Režim vlajka (FLAG) a box (PIT)* 32

7. KONFIGURACE ANALOGOVÝCH

SPOUŠTÍ 33

Na PC 33

Na PlayStation®4 a PlayStation®5 37

8. FUNKCE CLUTCH ASSIST 41

Konfigurace bodu záběru 42

Použití bodu záběru 47

9. PŘIZPŮSOBENÍ ŘADICÍCH PÁDEL 49

Jak nastavit rozteč řadicích pádel 52

Jak nastavit dosah řadicích pádel 54

10. ČASTO Kladené dotazy a technická

PODPORA 56



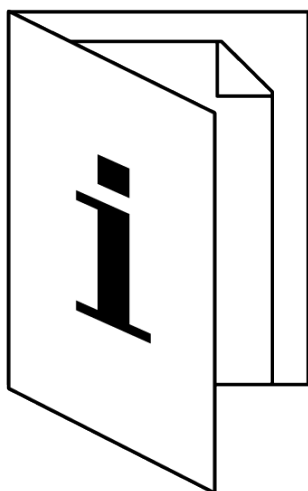
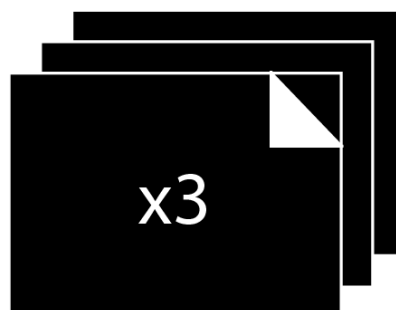
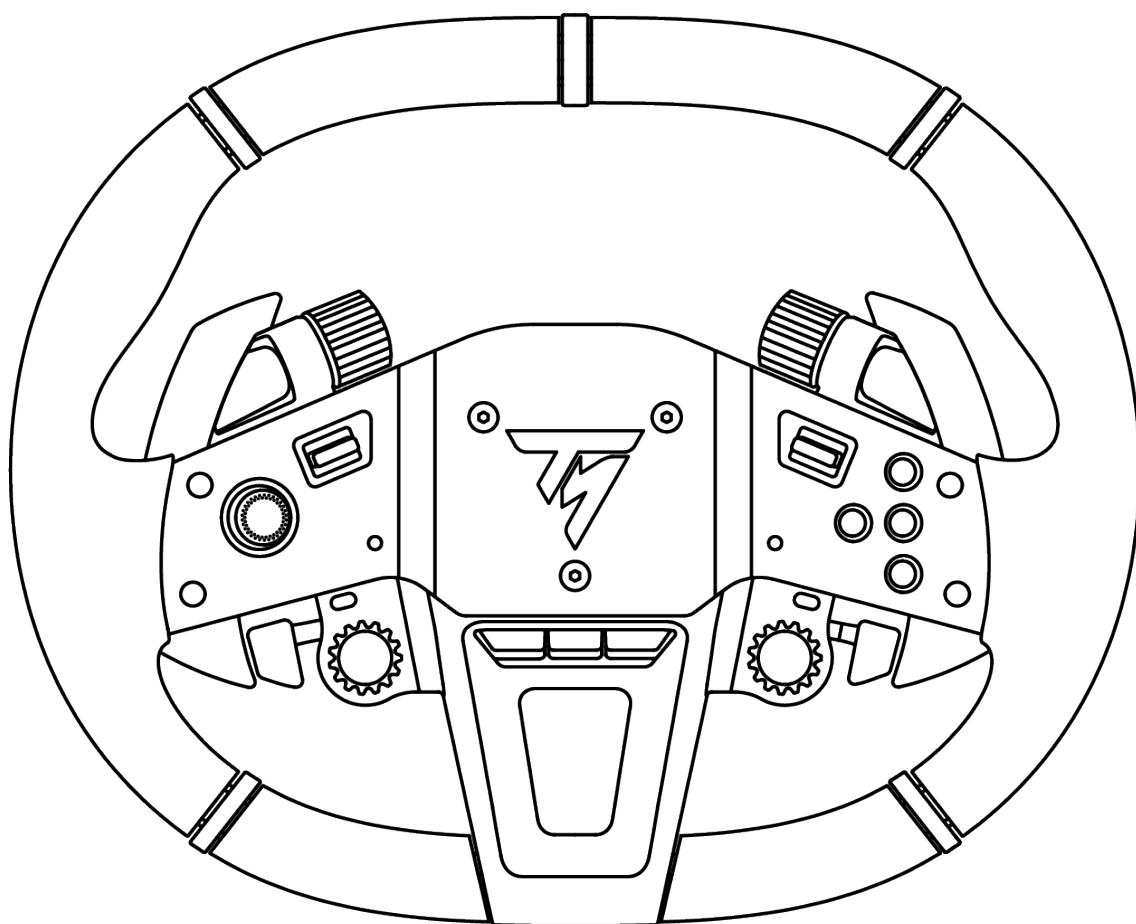
Hypercar **WHEEL ADD-ON**

Přídavný věnec volantu HYPERCAR Wheel Add-On, vytvořený s ohledem na náročné řidiče, nabízí design a sadu funkcí speciálně vytvořených pro lepší závodní výkon.

Tento návod vám pomůže nainstalovat a používat HYPERCAR Wheel Add-On za nejlepších podmínek. Než se pustíte do závodění, pečlivě si přečtěte návod a upozornění: pomohou vám získat z výrobku co nejvíce radosti.

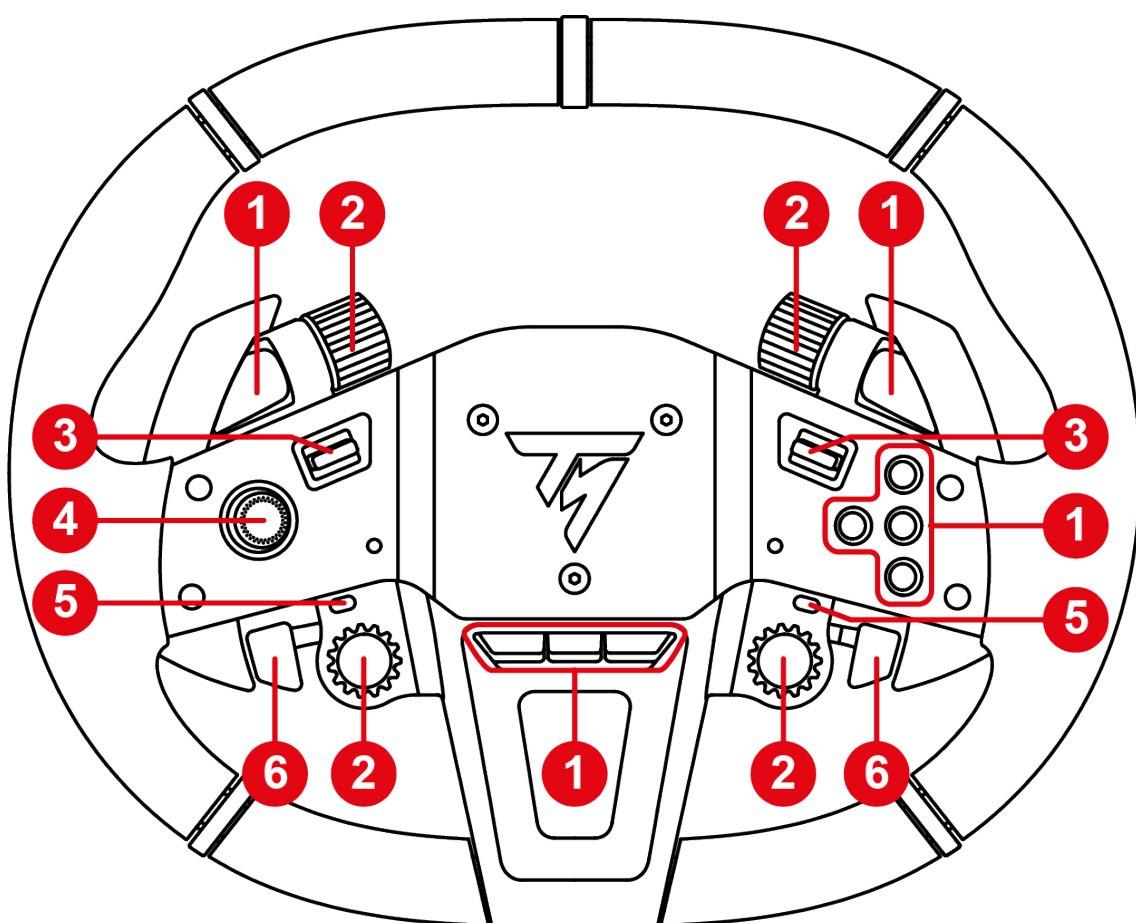


1. Obsah balení

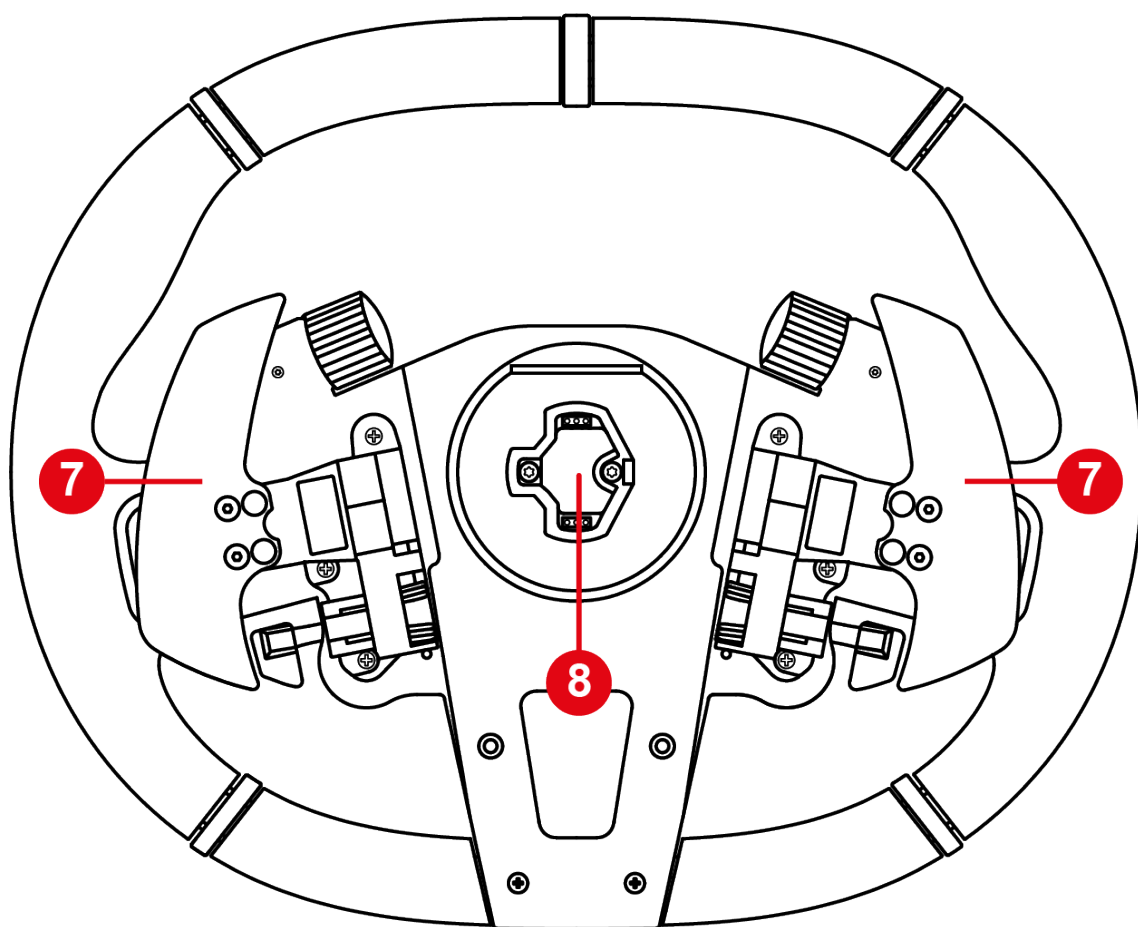




2. Vlastnosti



- ❶ Akční tlačítka
- ❷ Rotační ovladače
- ❸ Pozice nahoře: akční tlačítka / Pozice dole: tlačítka nastavení
- ❹ D-pad
- ❺ LED diody otáček motoru (RPM), závodní informace (vlajka, box) nebo funkce levé/pravé analogové spouště
- ❻ Analogové spouště



- 7 Nastavitelná magnetická řadicí pádla
- 8 Rychloupínací držák



3. Informace o používání volantu



Dokumentace

Před použitím tohoto výrobku si znovu pečlivě přečtěte tuto dokumentaci a uschovejte si ji pro budoucí použití.



Aktualizace firmwaru

Je nutné aktualizovat firmware základny závodního volantu (T818, T818 Ferrari SF1000 Simulator a budoucí základny Thrustmaster) na nejnovější dostupnou verzi.

Postupujte podle následujících tří kroků:

1. Navštivte

<https://support.thrustmaster.com/cat-wheels/>

a vyberte svou základnu Thrustmaster.

2. Odinstalujte starý ovladač počítače a poté nainstalujte nový ovladač počítače, který je k dispozici v části **Ovladače**. Po dokončení instalace restartujte počítač.

3. Otevřete aplikaci **THRUSTMASTER FIRMWARE UPDATER** a aktualizujte základnu svého závodního volantu na nejnovější verzi firmwaru.

Pokud neaktualizujete firmware pro základnu závodního volantu, nebude věnec volantu správně fungovat.



Elektrický šok

- Výrobek uchovávejte na suchém místě a nevystavujte jej prachu ani slunečnímu záření.
- Nekruťte konektory a kabely ani za ně netahejte.
- Dodržujte pokyny pro připojení.
- Na výrobek ani jeho konektory nelijte žádné tekutiny.
- Výrobek nezkratujte.
- Nikdy výrobek nerozebírejte (s výjimkou případů přizpůsobení uvedených v tomto návodu); nevhazujte jej do ohně a nevystavujte vysokým teplotám.
- Přístroj neotevírejte: uvnitř se nenacházejí žádné součásti, které by mohl uživatel opravovat. Veškeré opravy musí provádět výrobce, určená agentura nebo kvalifikovaný technik.



Zabezpečení herního prostoru

- Do herního prostoru neumisťujte žádné předměty, které by mohly narušit činnost uživatele nebo které by mohly vyvolat nevhodný pohyb či vyrušení jinou osobou (například šálek kávy, telefon, klíče).
- Nezakrývejte napájecí kabely kobercem nebo koberečkem, dekou nebo pokrývkou či jiným předmětem a neumisťujte kabely do míst, kde se budou pohybovat lidé.



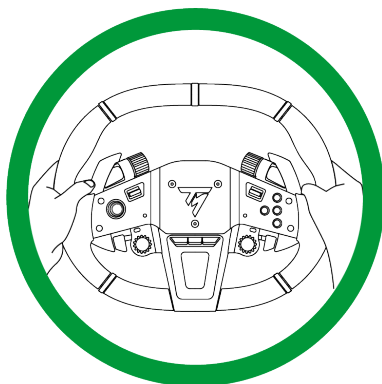
Zranění způsobená zpětnou vazbou Force Feedback a opakovanými pohyby

Používání závodního volantu se zpětnou vazbou Force Feedback může způsobit bolest svalů nebo kloubů. Abyste se vyhnuli jakýmkoli problémům:

- Předtím se zahřejte a vyhněte se dlouhému cvičení.
- Po každé hodině cvičení si udělejte 10 až 15minutovou přestávku.
- Pokud pocítíte únavu nebo bolest rukou, zápěstí, paží, chodidel nebo nohou, stiskněte tlačítko pro vypnutí funkce Force Feedback, vypněte základnu a několik hodin odpočívejte, než začnete znovu trénovat.
- Pokud výše uvedené příznaky nebo bolesti přetrvávají, když začnete znovu trénovat, přestaňte trénovat a poraďte se se svým lékařem.
- Nenastavujte sílu zpětné vazby na úroveň, která je příliš vysoká vzhledem k vašim odborným znalostem a fyzickému stavu.
- Zařízení uchovávejte mimo dosah osob mladších 16 let.
- Ujistěte se, že jsou základna a volant správně připevněny podle pokynů v příručce.



Riziko nepředvídané, silné a rychlé rotace: nikdy nevkládejte ruku nebo paži do otvorů ve věnci volantu nebo do trajektorie otáčení volantu.



Při používání výrobku nechte obě ruce vždy správně položené na volantu, aniž byste je zcela pustili.

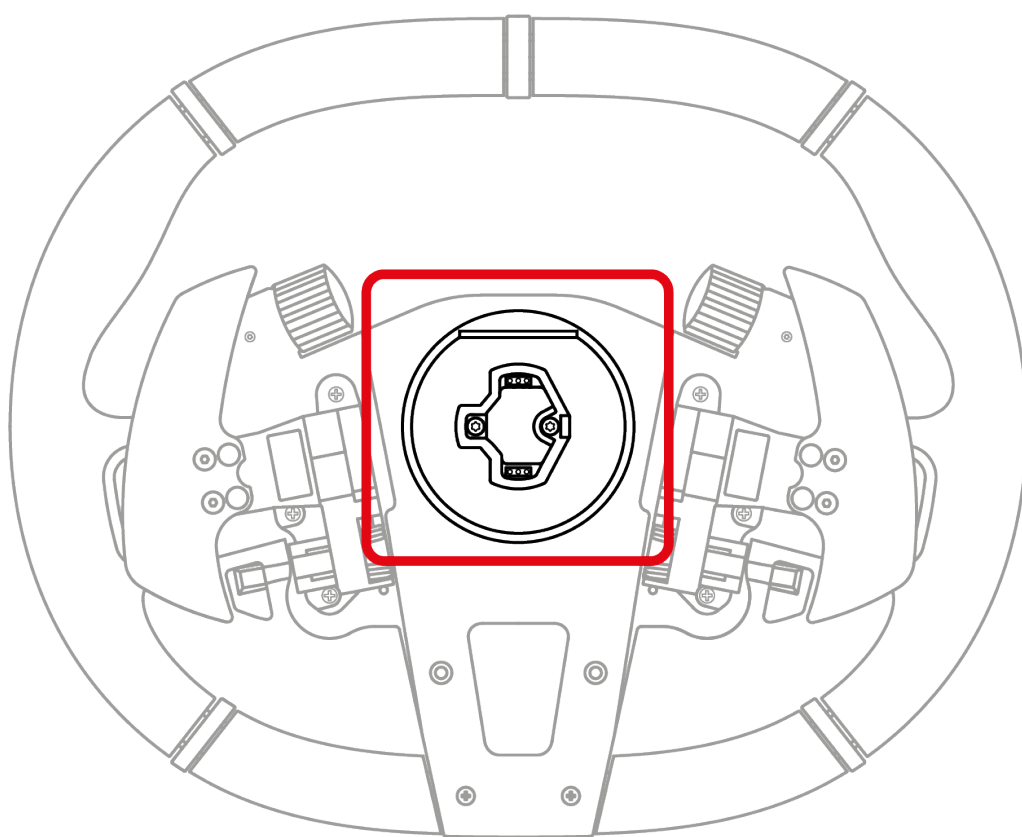


S výrobkem mohou manipulovat pouze osoby **starší 16 let.**



4. Montáž věnce volantu na základnu

Věnec volantu HYPERCAR Wheel Add-On obsahuje rychloupínací systém se západkou. Tento rychloupínací systém je kompatibilní se základnami závodních volantů Thrustmaster T818 a Thrustmaster T818 Ferrari SF1000 Simulator, stejně jako s budoucími základnami závodních volantů Thrustmaster.

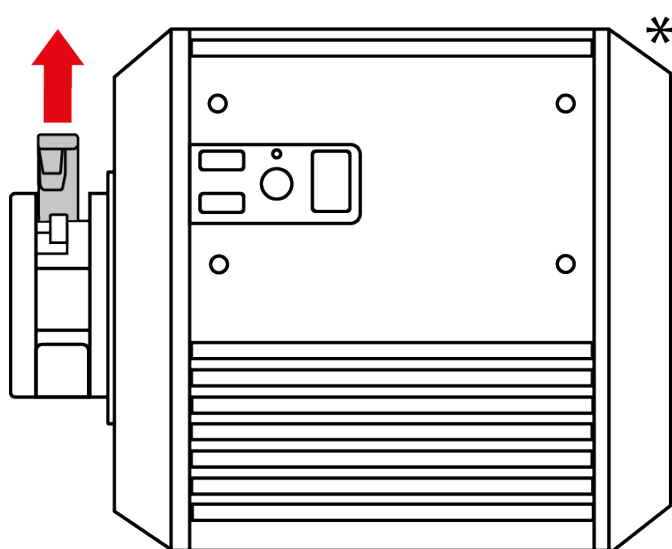


Před každým použitím zkontrolujte, zda je věnec volantu HYPERCAR Wheel Add-On stále správně připevněn k základně, jak je uvedeno v návodu k použití základny.

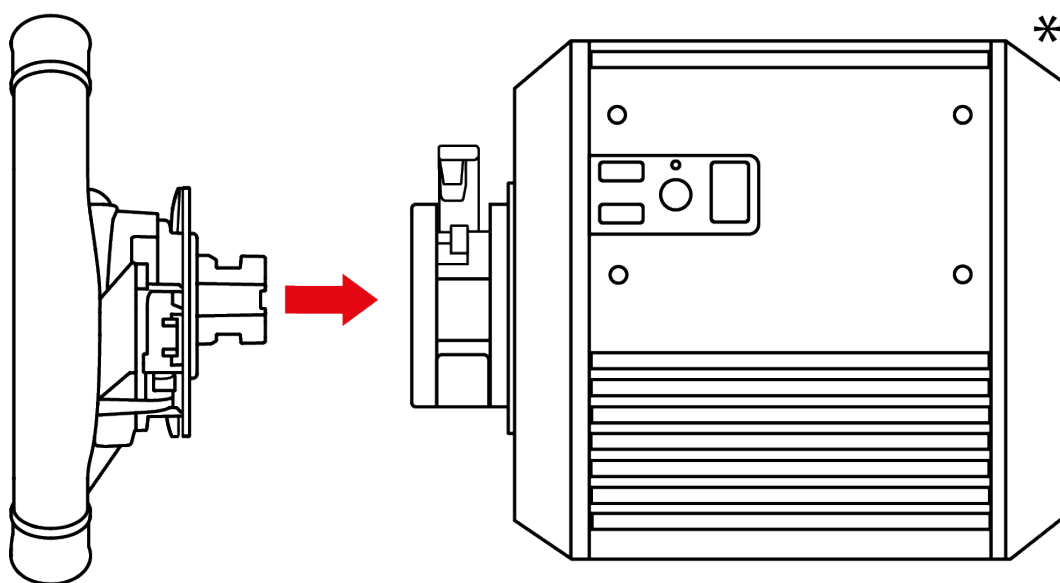


Dodržujte postup instalace uvedený v uživatelské příručce základny.

1. Zkontrolujte, zda je zajišťovací páčka základny v otevřené poloze.



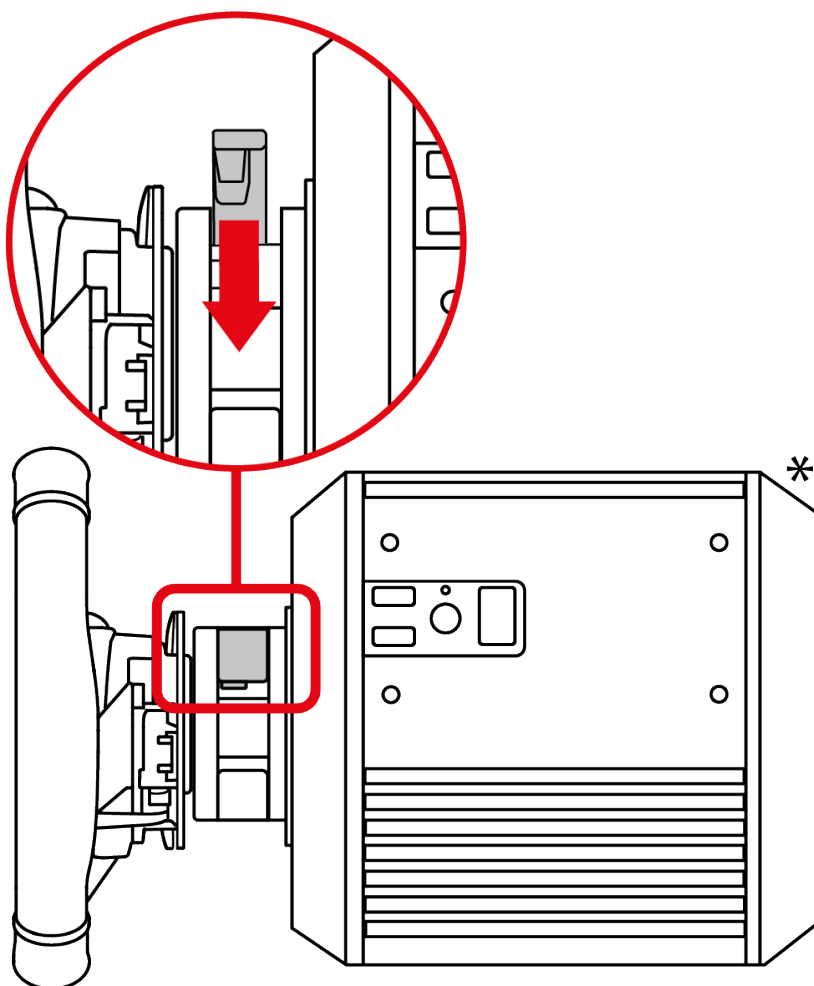
2. Nasadte volant do základny.



**Základna se prodává samostatně*



3. Zasuňte dolů zajišťovací páčku.



Nebezpečí skřípnutí

Při spouštění páčky nenechávejte prst v zajišťovacím systému.



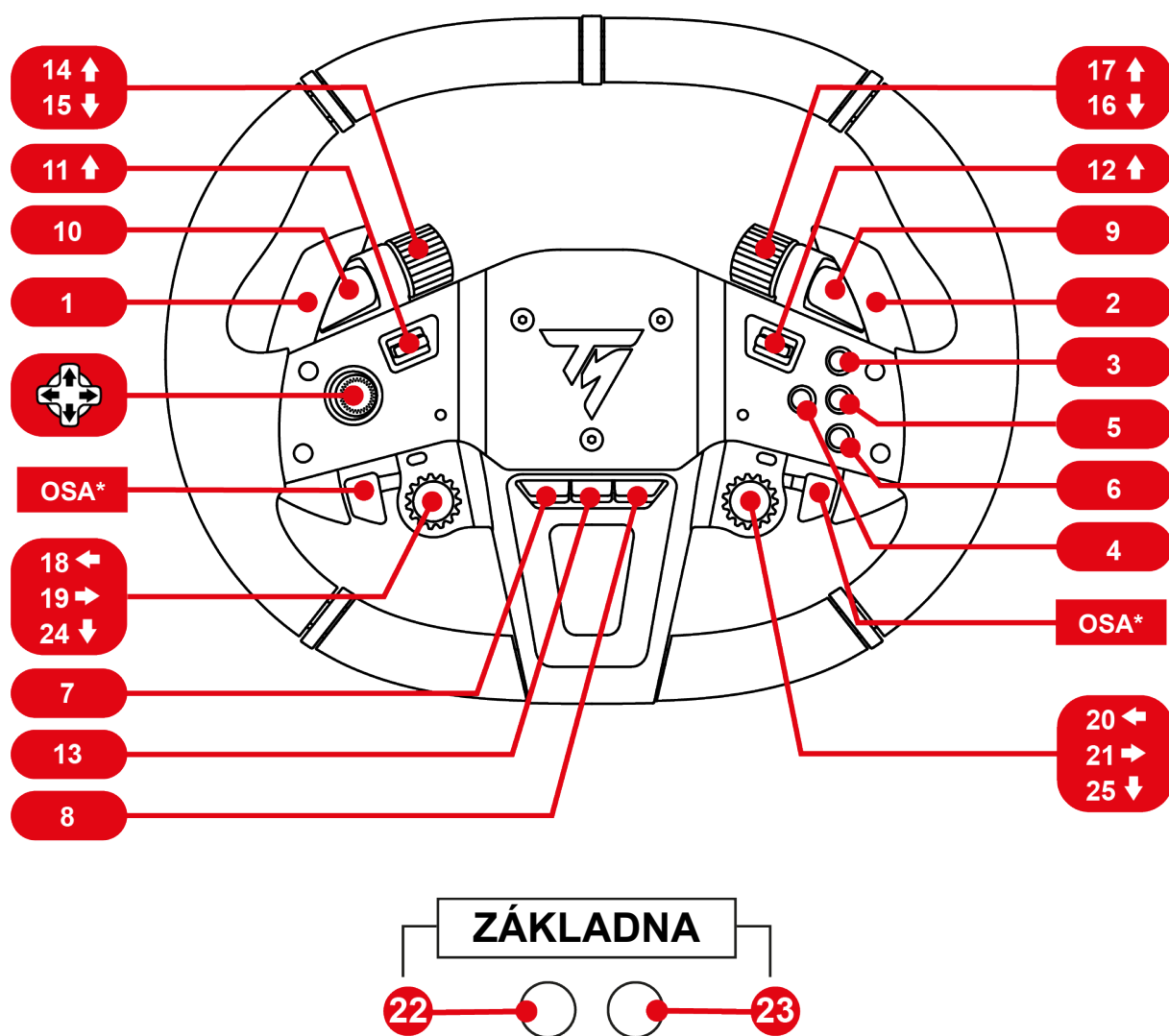
Před každým použitím zkontrolujte, zda je základna stále správně připevněna k podpěře podle pokynů v příručce k základně.

* *Základna se prodává samostatně*



5. Mapování

Mapování pro PC

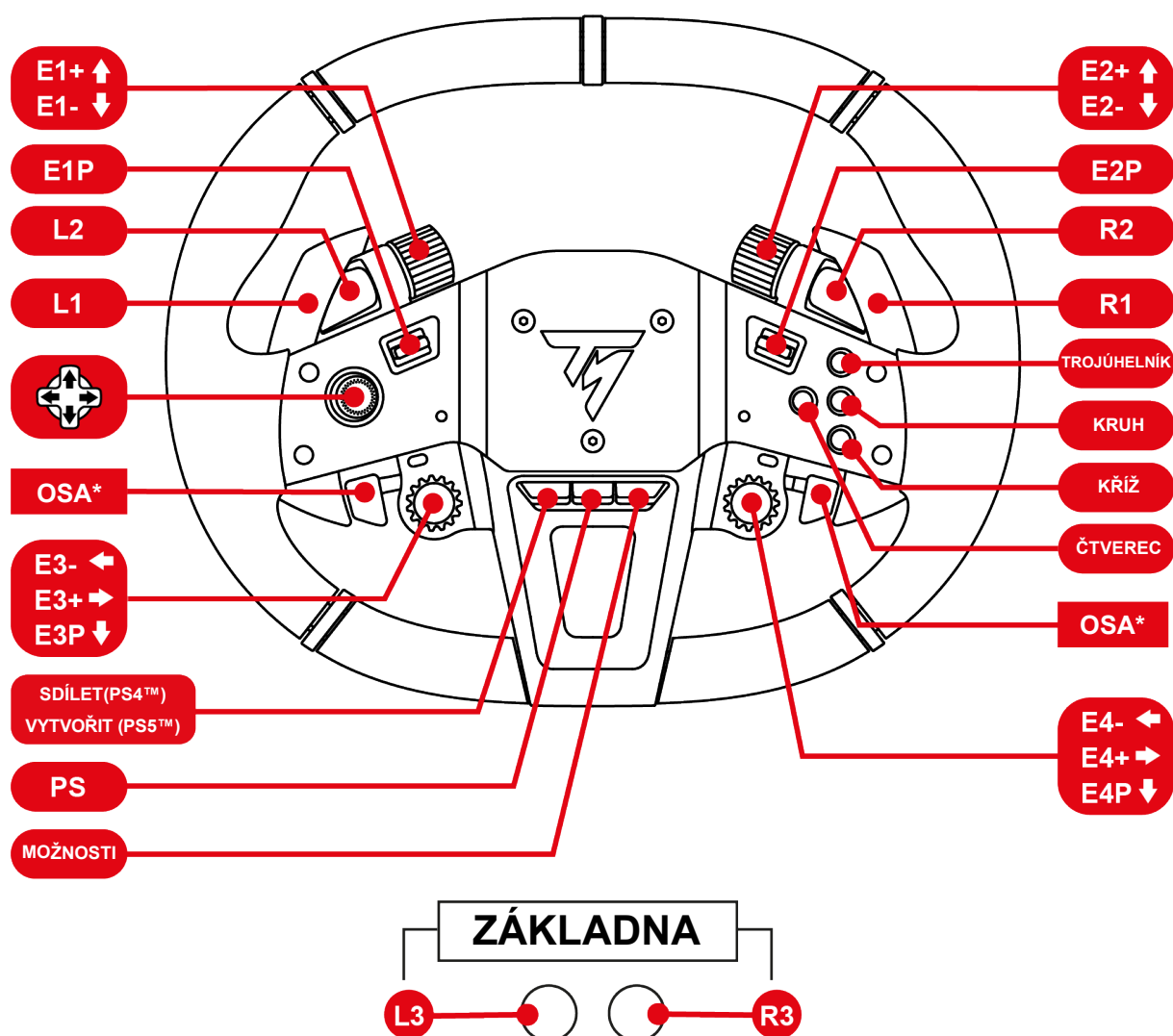


Pokud je věnec volantu HYPERCAR Wheel Add-On nainstalován na základnu závodního volantu Thrustmaster, je základna rozpoznána jako zařízení Thrustmaster Advanced Mode Racer.

**V závislosti na mapování*



Mapování pro PS4™/PS5™



Párování závodního volantu

Zapněte konzoli PS4™ nebo PS5™ a připojte závodní volant k jednomu z portů USB konzole. Po dokončení procesu autokalibrace závodního volantu stiskněte tlačítko PS na závodním volantu a připojte závodní volant k profilu PlayStation®.

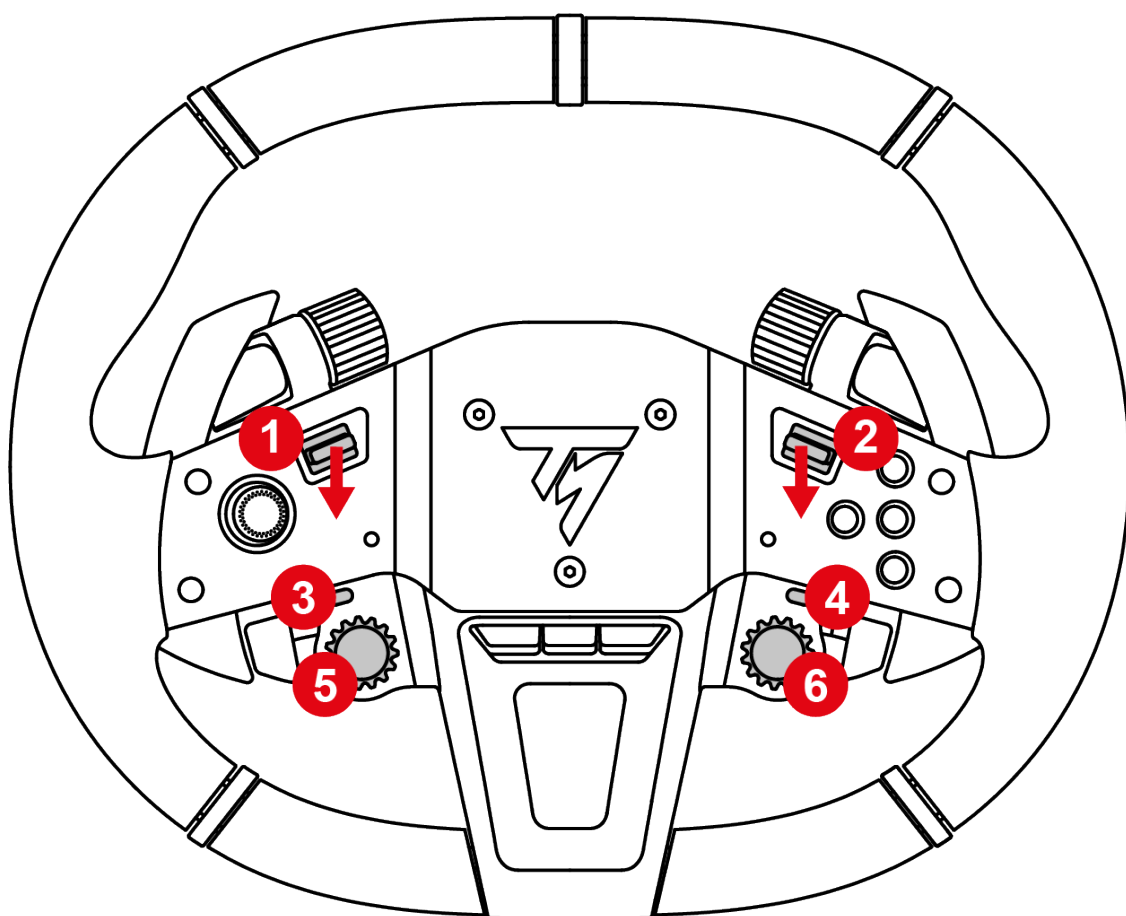
**V závislosti na mapování*



6. Ovládání LED

HYPERCAR Wheel Add-On věnec volantu může zobrazovat informace zobrazitelné pomocí LED diod: funkce analogových spouští nebo otáčky motoru (RPM), případně vlajku (FLAG) a box (PIT).

Zobrazované údaje lze přizpůsobit: intenzita a barva LED diod RPM.



- ❶ Tlačítko nastavení 1 (pozice dole)
- ❷ Tlačítko nastavení 2 (pozice dole)
- ❸ LED 1 (levá): funkce levé analogové spouště nebo otáčky motoru (RPM), nebo vlajka (FLAG)
- ❹ LED 2 (pravá): funkce pravé analogové spouště nebo otáčky motoru (RPM), nebo box (PIT)
- ❺ Levý rotační enkodér: volba intenzity LED diod, volba funkce levé analogové spouště
- ❻ Pravý rotační enkodér: výběr režimu zobrazení pro LED diody, výběr funkce pravé analogové spouště



Zobrazení závodních dat ve hrách s telemetrií

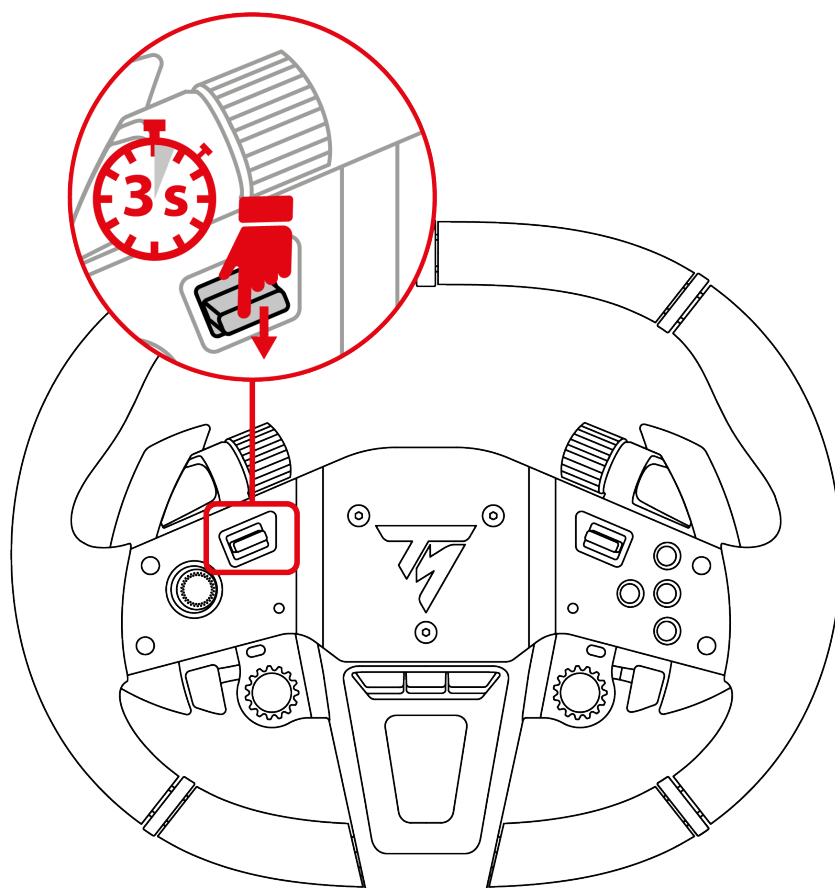
HYPERCAR Wheel Add-On věnec volantu může zobrazovat informace zobrazitelné prostřednictvím jeho LED diod: funkci analogových spouští nebo otáčky motoru (RPM), případně vlajku (FLAG) a box (PIT).

Zobrazení závodních dat ve hrách bez telemetrie

Ve hrách, které nepodporují telemetrii, jsou zobrazenými informacemi funkce analogových spouští.



Jak vstoupit do nabídky LED nebo ji opustit



- **Chcete-li vstoupit do nabídky LED**, stiskněte tlačítko nastavení 1 směrem dolů a podržte je v této poloze po dobu tří sekund.
- **Chcete-li opustit nabídku LED**, stiskněte tlačítko nastavení 1 směrem dolů a podržte je v této poloze po dobu tří sekund.

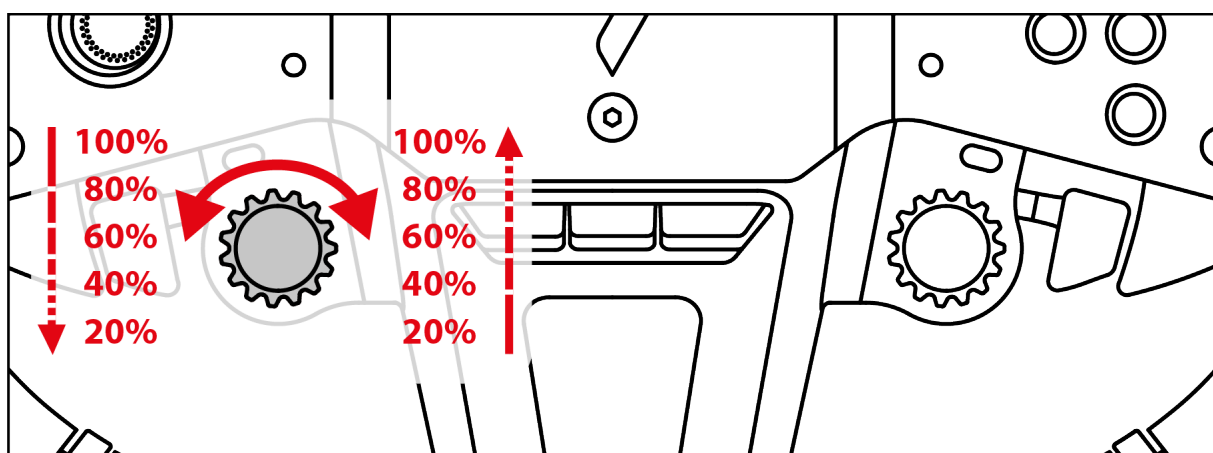


Pokud do 8 sekund neprovedete žádnou akci, režim se automaticky ukončí.



Jak nastavit intenzitu LED

1. Do nabídky LED vstoupíte stisknutím tlačítka nastavení 1 směrem dolů a jeho podržením v této poloze po dobu tří sekund.
2. Otočením ovladače na levé straně doleva intenzitu snížíte, otočením doprava intenzitu zvýšíte.



3. Nabídku LED opustíte stisknutím tlačítka nastavení 1 směrem dolů a jeho podržením v této poloze po dobu tří sekund.



- Intenzita LED diod se zvyšuje nebo snižuje o 20 % v pěti úrovních.
- Při nastavení intenzity LED diod: vizuálně se mění pouze intenzita LED diody 1. Po opuštění nabídky LED se upraví intenzita obou LED.
- Pokud do 8 sekund neprovedete žádnou akci, režim se automaticky ukončí.



Jak vybrat režim LED

HYPERCAR Wheel Add-On nabízí čtyři režimy LED. Barva LED indikuje zvolený režim.

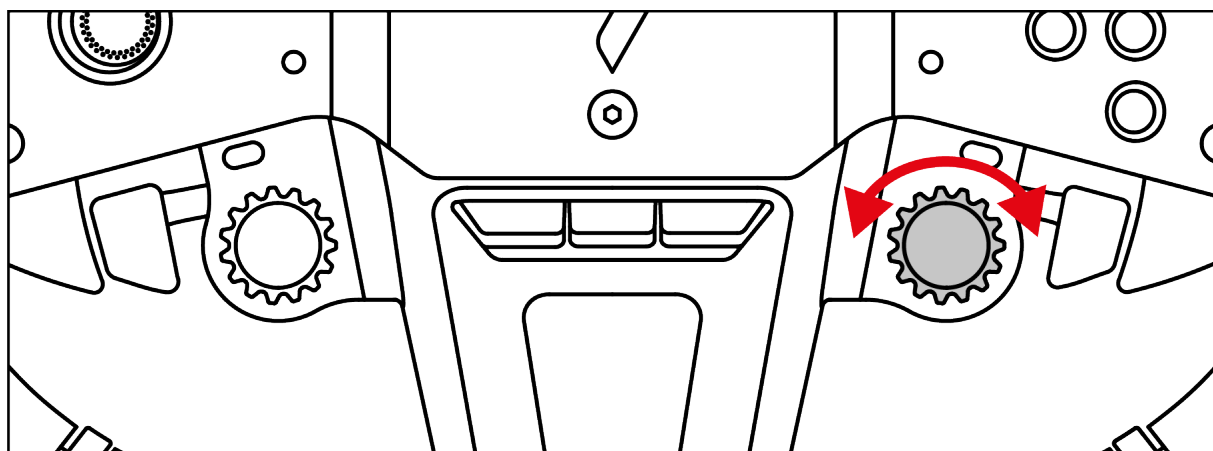
Režim	LED 1	LED 2
Funkce analogových spouští		
Červené RPM*		
Modré RPM*		
Vlajka (FLAG) a box (PIT)*		

**Režim je k dispozici u her, které podporují telemetrii. Seznam kompatibilních her je k dispozici zde:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



1. Do nabídky LED vstoupíte stisknutím tlačítka nastavení 1 směrem dolů a jeho podržením v této poloze po dobu tří sekund.
2. Otáčením ovladače na pravé straně vyberte jeden z režimů.



3. Ukončete nabídku LED stisknutím tlačítka nastavení 1 směrem dolů a jeho podržením v této poloze po dobu jedné sekundy.

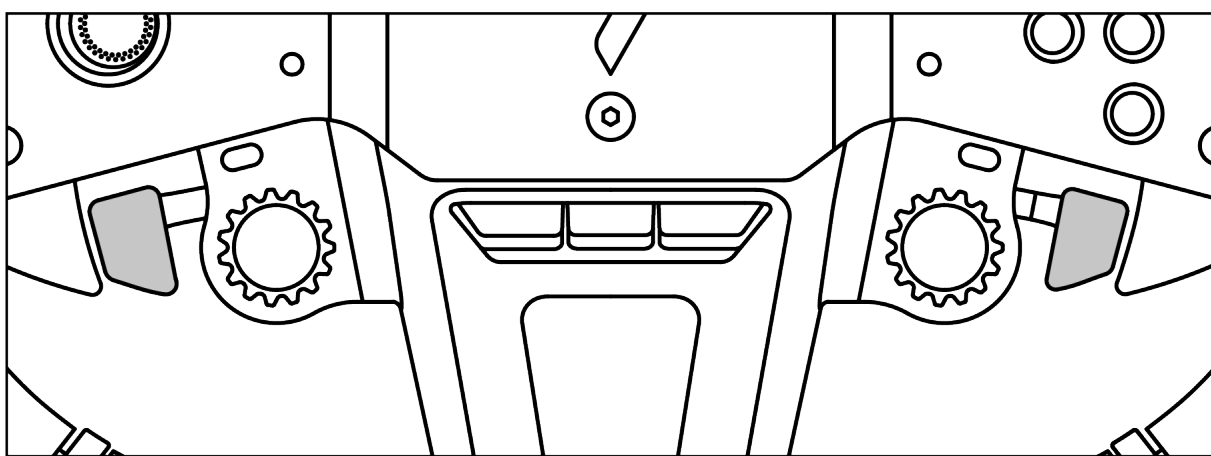


Pokud do 8 sekund neprovedete žádnou akci, režim se automaticky ukončí.



Funkce režimu analogových spouští

Funkce režimu analogových spouští umožňují přiřadit analogovým spouštím funkce.

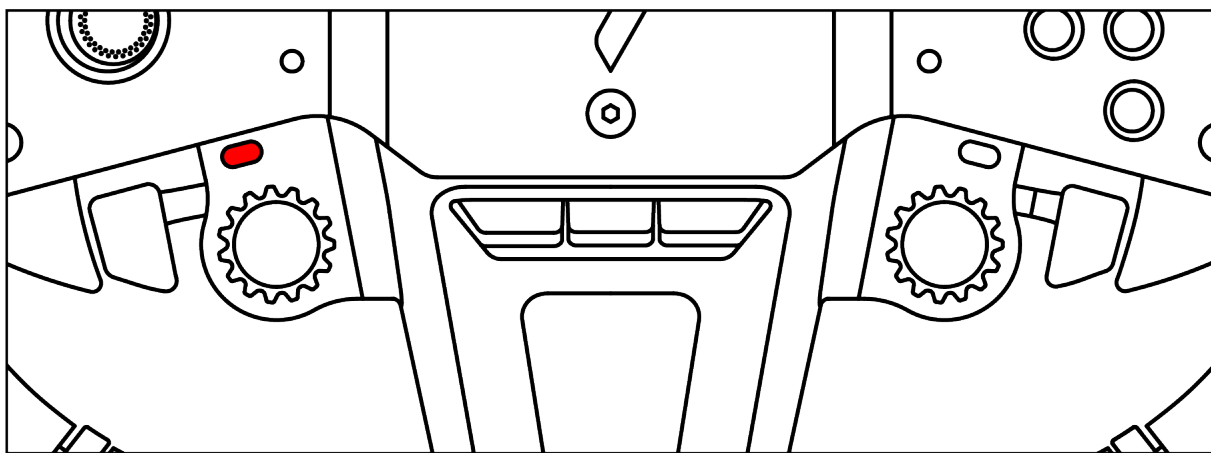


Chcete-li vybrat funkce spojené s analogovými spouštěmi, postupujte podle postupu [**zde**](#).



Červený režim RPM*

Červený režim RPM ovlivňuje zobrazení LED diod pro otáčky motoru (RPM).

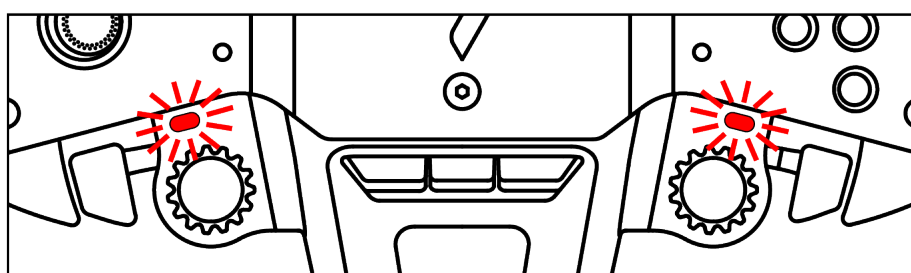
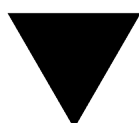
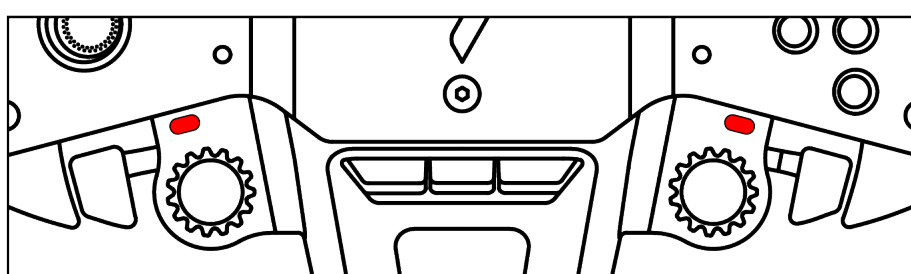
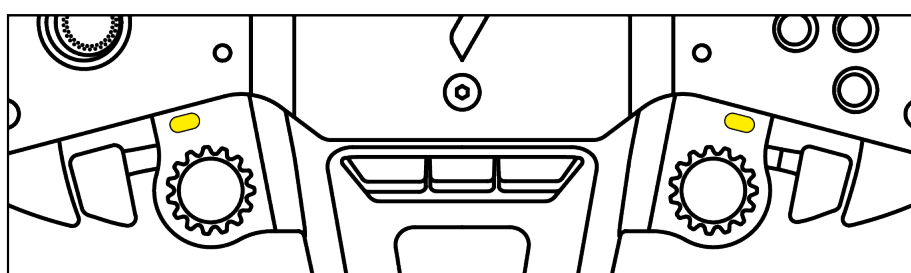
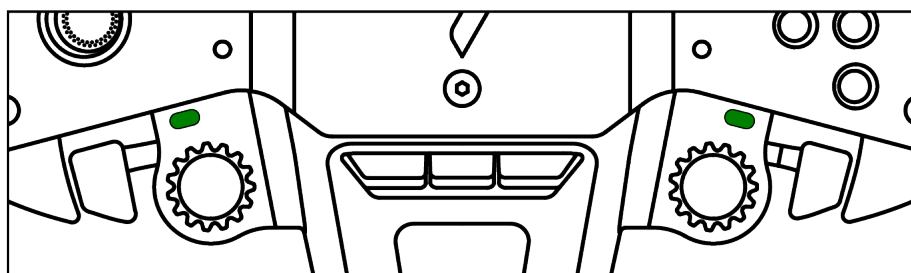


**Režim je k dispozici u her, které podporují telemetrii.
Seznam kompatibilních her je k dispozici zde:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



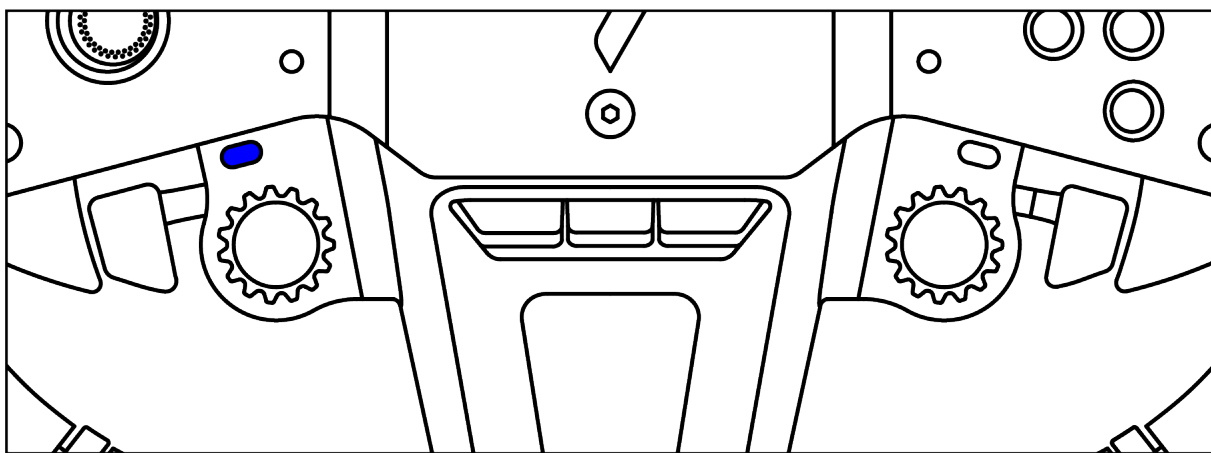
Zobrazení sekvence LED diod pro červený režim RPM:





Modrý režim RPM*

Modrý režim RPM ovlivňuje zobrazení LED diod pro otáčky motoru (RPM).

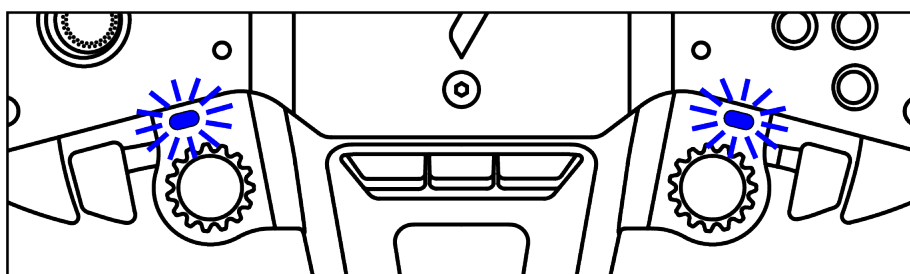
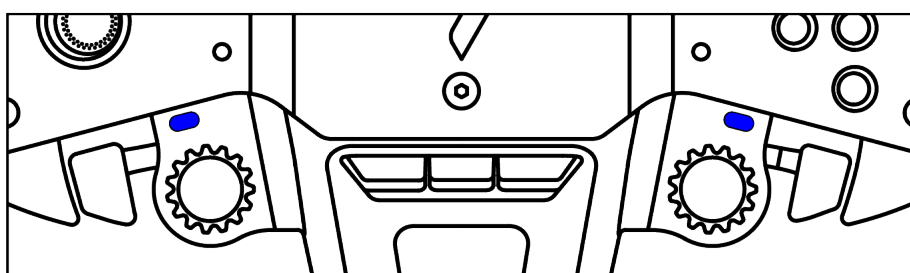
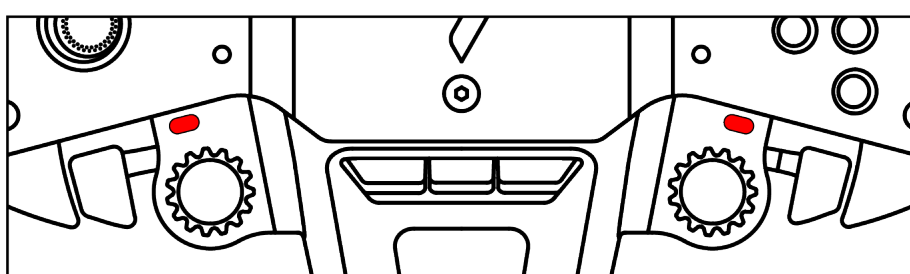
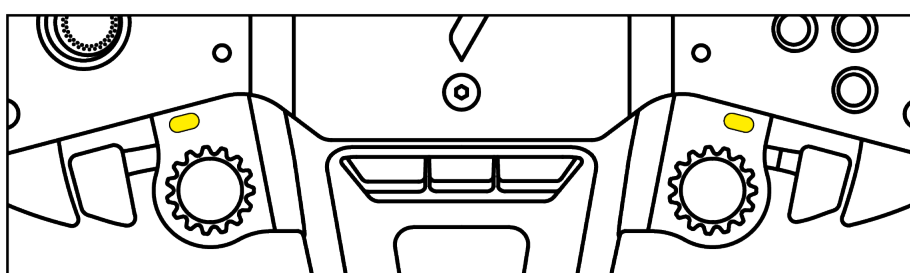
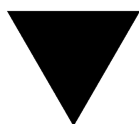
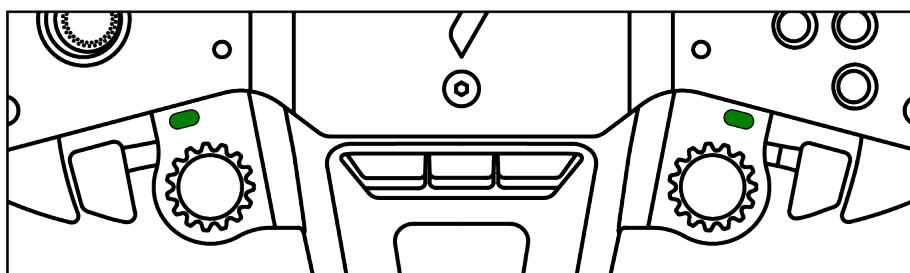


**Režim je k dispozici u her, které podporují telemetrii.
Seznam kompatibilních her je k dispozici zde:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



Sekvence zobrazení LED diod pro modrý režim RPM:

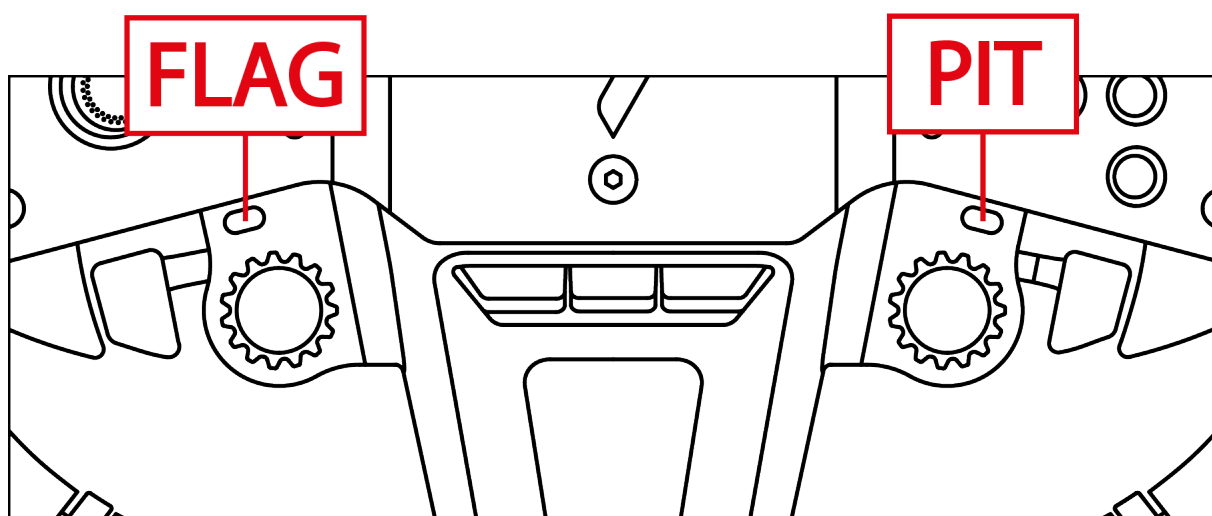




Režim vlajka (FLAG) a box (PIT)*

Režim vlajky (FLAG) a boxu (PIT) umožňuje zobrazit informace o závodě týkající se vlajky a stavu boxu.

LED 1 zobrazuje informace o vlajce (FLAG) a LED 2 zobrazuje informace o stavu boxu (PIT).



**Režim je k dispozici u her, které podporují telemetrii.
Seznam kompatibilních her je k dispozici zde:*

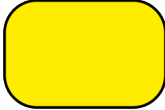
<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



7. Konfigurace analogových spouští

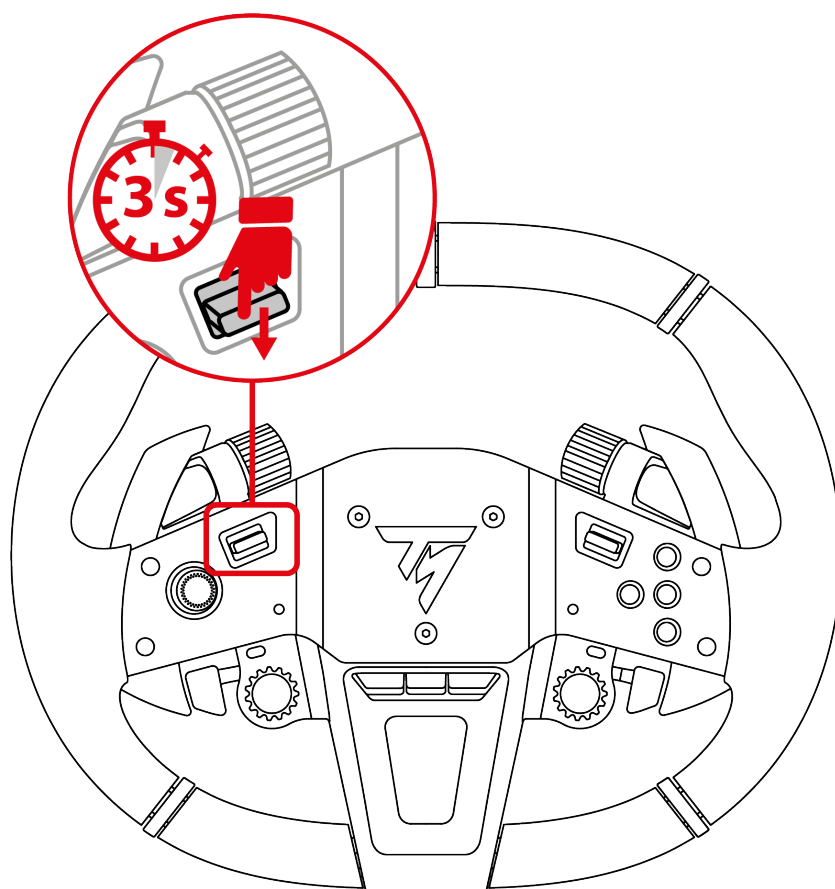
Na PC

Analogové spouště jsou nezávislé a lze je přiřadit dvěma různým funkcím. Barva LED indikuje zvolenou funkci.

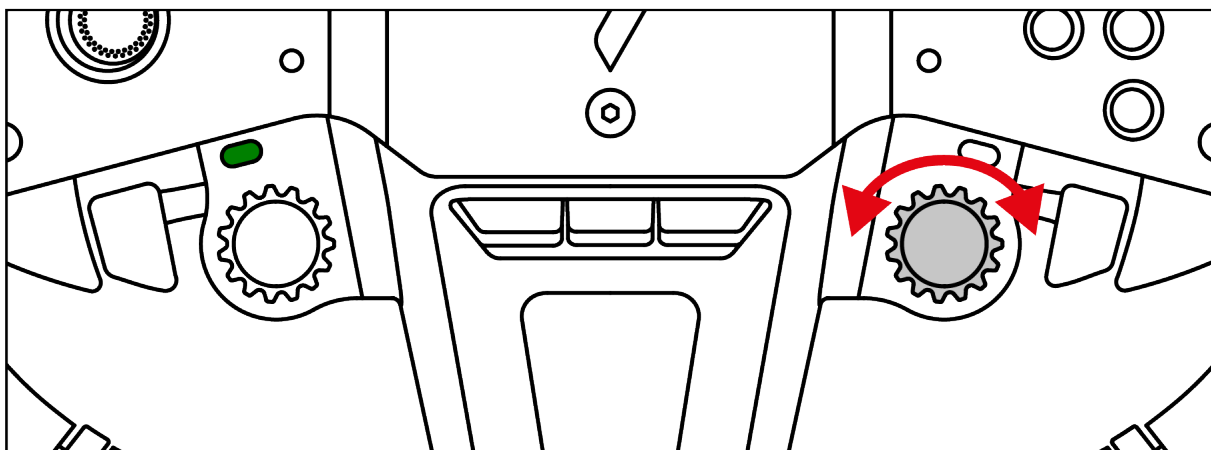
Funkce	Barva
Brzda (ve výchozím nastavení vlevo)	
Plyn (ve výchozím nastavení vpravo)	
Spojka	
RX osa	
RY osa	
-	



1. Do nabídky LED vstoupíte stisknutím tlačítka nastavení 1 směrem dolů a jeho podržením v této poloze po dobu tří sekund.



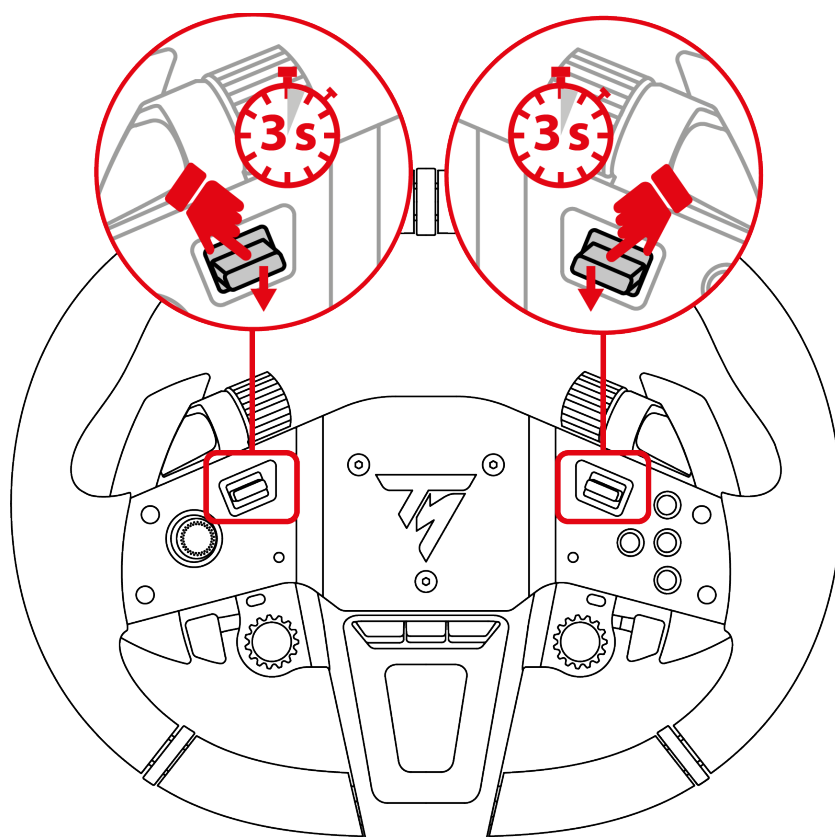
2. Otáčením ovladače na pravé straně vyberte Funkce režimu analogových spouští (LED 1 svítí zeleně).



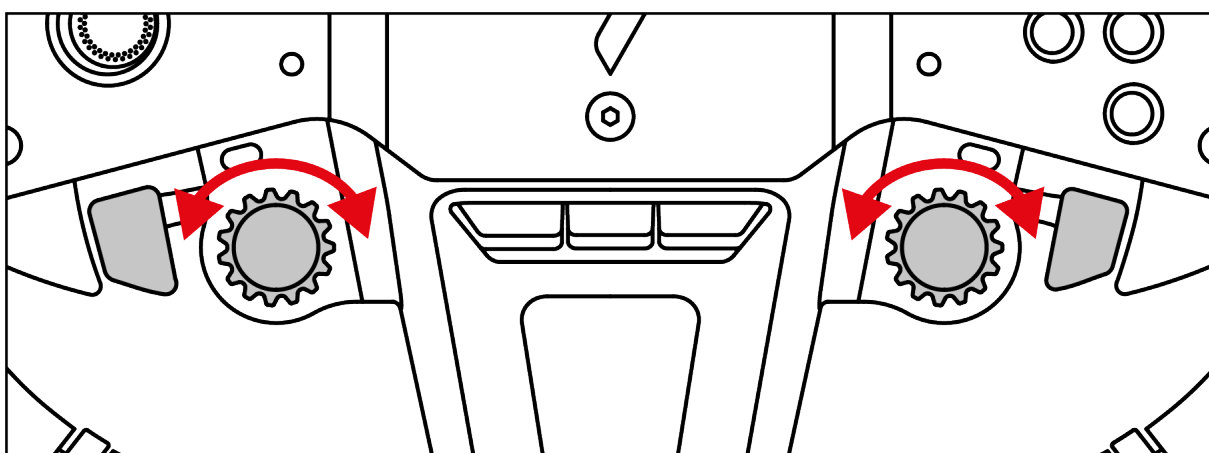


3. Do podrežimu Konfigurace funkcí analogových spouští vstoupíte stisknutím tlačítek nastavení 1 a 2 směrem dolů a jejich podržením v této poloze po dobu tří sekund.

Obě LED diody blikají.



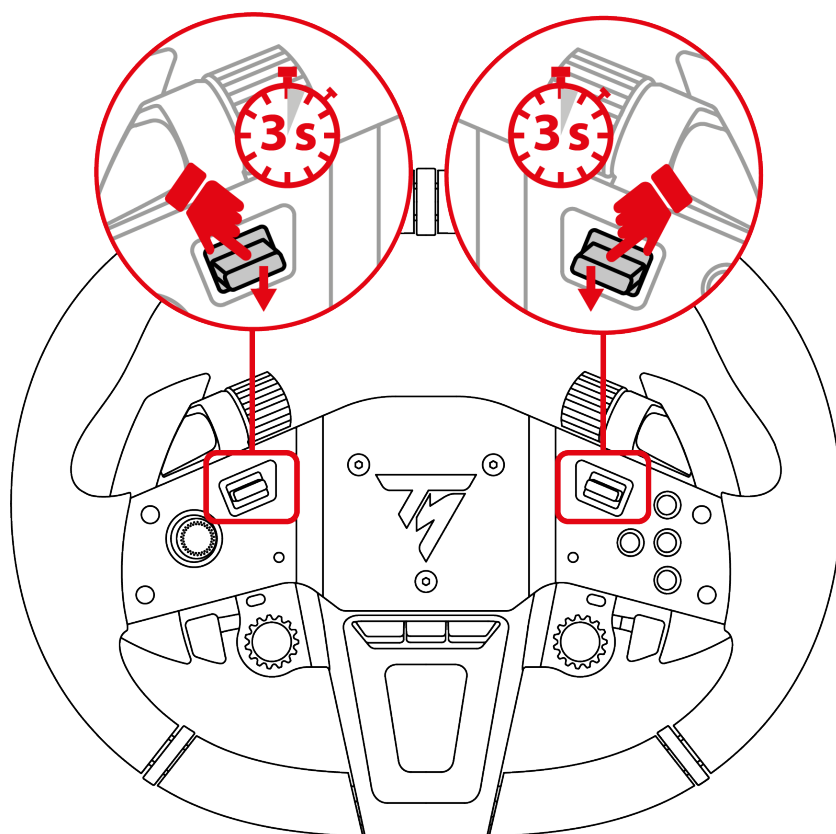
4. Otáčením ovladače na levé straně vyberte funkci levé analogové spouště. Otáčením ovladače na pravé straně vyberte funkci pravé analogové spouště.





5. Konfiguraci funkcí podrežimu analogových spouští ukončíte stisknutím tlačítek nastavení 1 a 2 směrem dolů a jejich podržením v této poloze po dobu tří sekund.

Obě diody LED svítí.

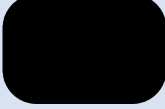


Pokud do 8 sekund neprovedete žádnou akci, režim se automaticky ukončí.



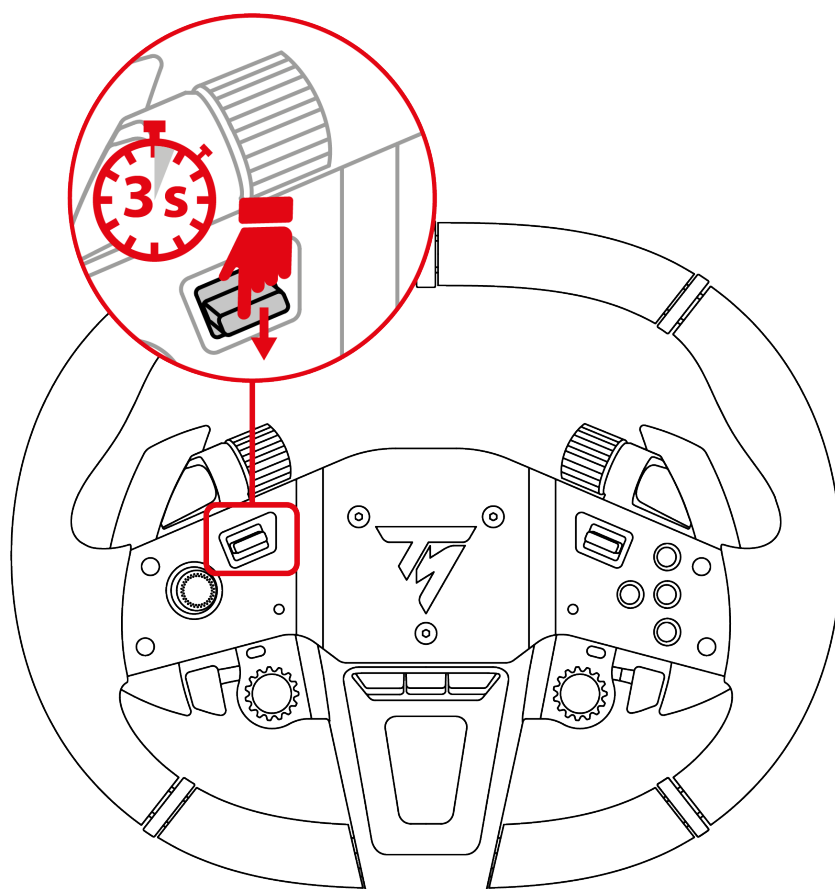
Na PlayStation®4 a PlayStation®5

Analogové spouště jsou nezávislé a lze je přiřadit dvěma různým funkcím. Barva LED indikuje zvolenou funkci.

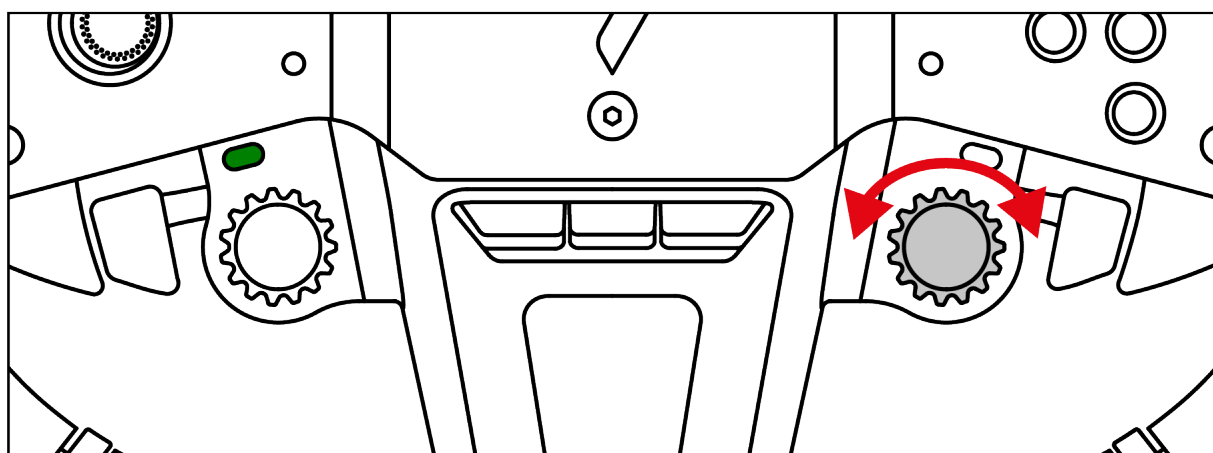
Funkce	Barva
Brzda (ve výchozím nastavení vlevo)	
Plyn (ve výchozím nastavení vpravo)	
Spojka	
Ruční brzda	
Pohled vpravo	
Pohled vlevo	
-	



1. Do nabídky LED vstoupíte stisknutím tlačítka nastavení 1 směrem dolů a jeho podržením v této poloze po dobu tří sekund.



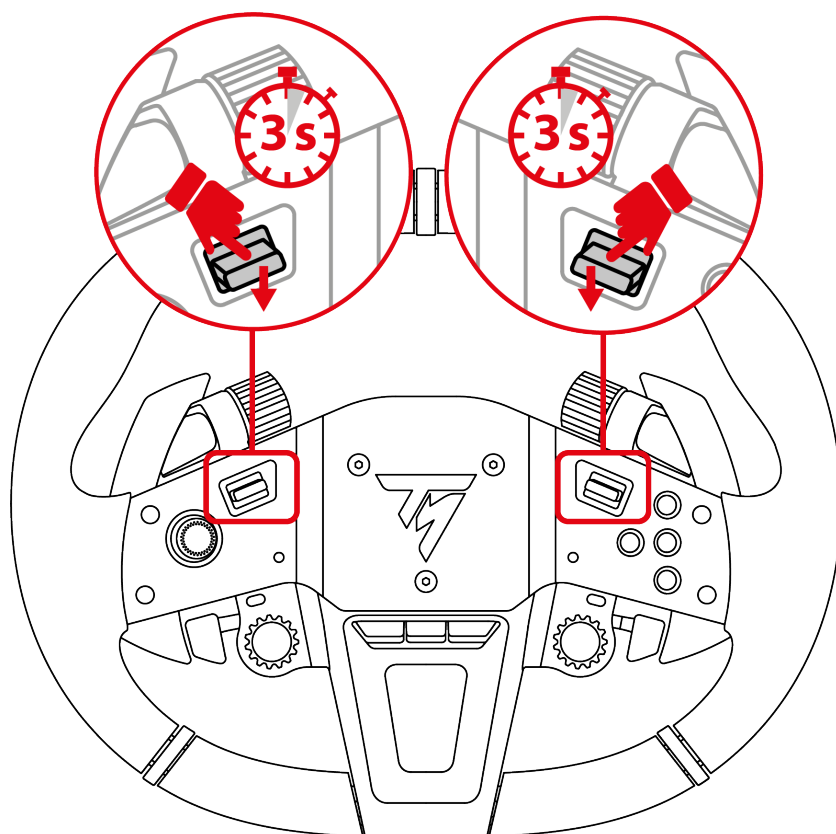
2. Otáčením enkodéru na pravé straně vyberte Funkce režimu analogových spouští (LED 1 svítí zeleně).



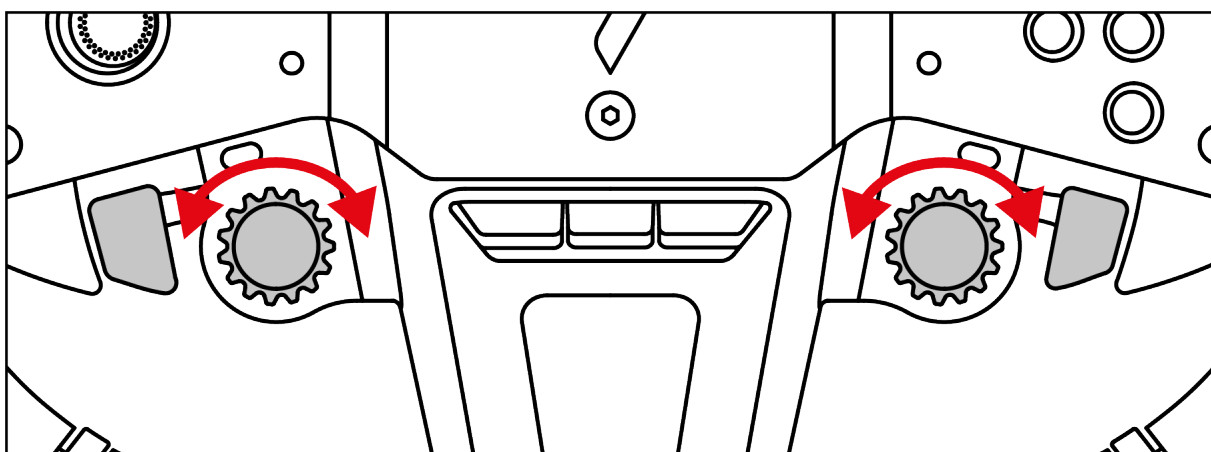


3. Do podrežimu Konfigurace funkcí analogových spouští vstoupíte stisknutím tlačítek nastavení 1 a 2 směrem dolů a jejich podržením v této poloze po dobu tří sekund.

Dvě kontrolky LED blikají.



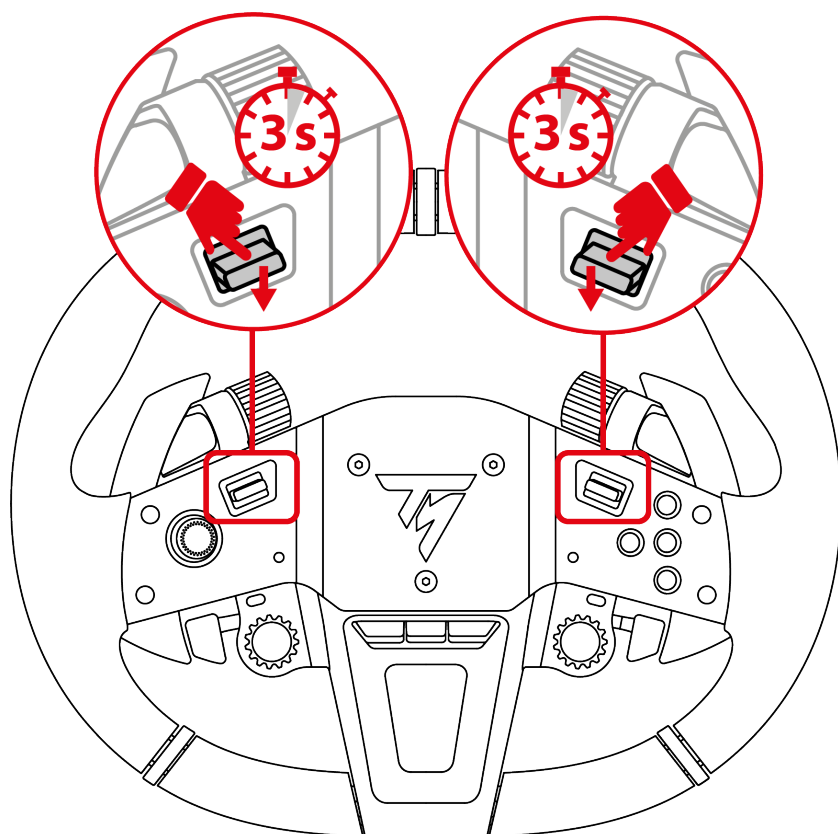
4. Otáčením enkodéru na levé straně vyberte funkci levé analogové spouště. Otáčením ovladače na pravé straně vyberte funkci pravé analogové spouště.





5. Konfiguraci funkcí podrežimu analogových spouští ukončíte stisknutím tlačítek nastavení 1 a 2 směrem dolů a jejich podržením v této poloze po dobu tří sekund.

Obě diody LED svítí.



Pokud do 8 sekund neprovedete žádnou akci, režim se automaticky ukončí.



8. Funkce Clutch assist

HYPERCAR Wheel Add-On věnec volantu je vybaven funkcí asistence spojky, známou také jako *clutch assist*.

Tato funkce umožňuje udržovat stabilní bod záběru na předem definované hodnotě, abyste mohli provádět dokonalé starty ve stoje.



Funkce asistence spojky je dostupná pouze v některých hrách. Seznam kompatibilních her je k dispozici zde:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



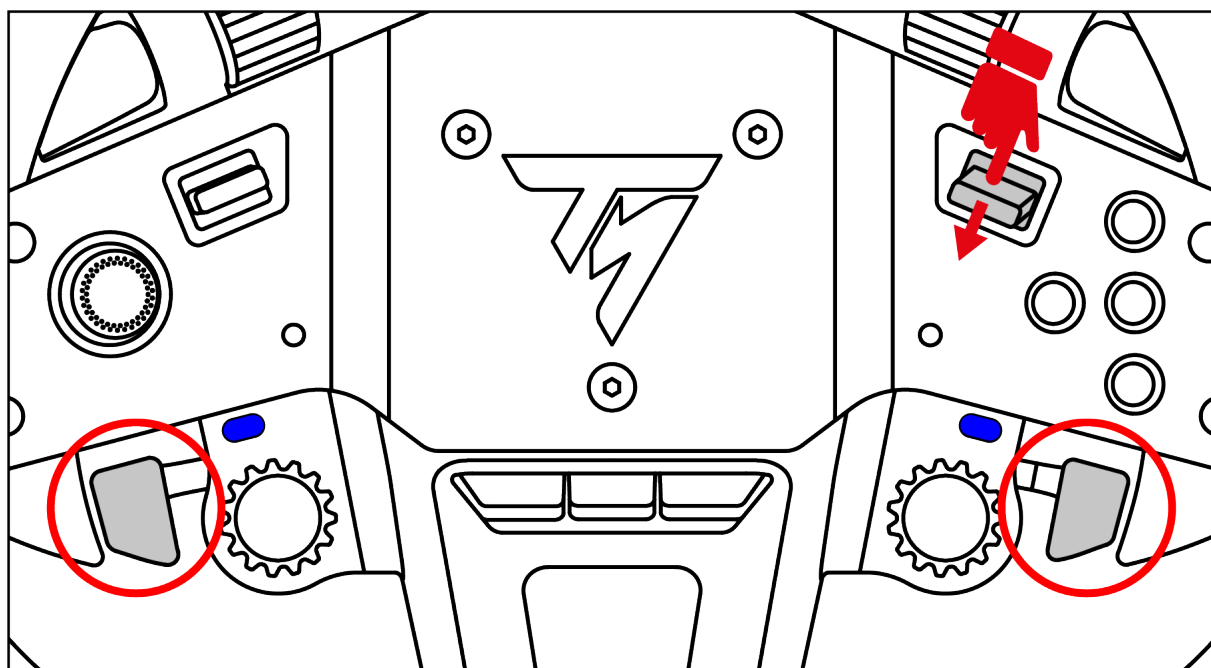
Konfigurace bodu záběru



Ujistěte se, že jste na obou analogových spouštích vybrali funkci Spojka (LED 1 a LED 2 svítí modře).

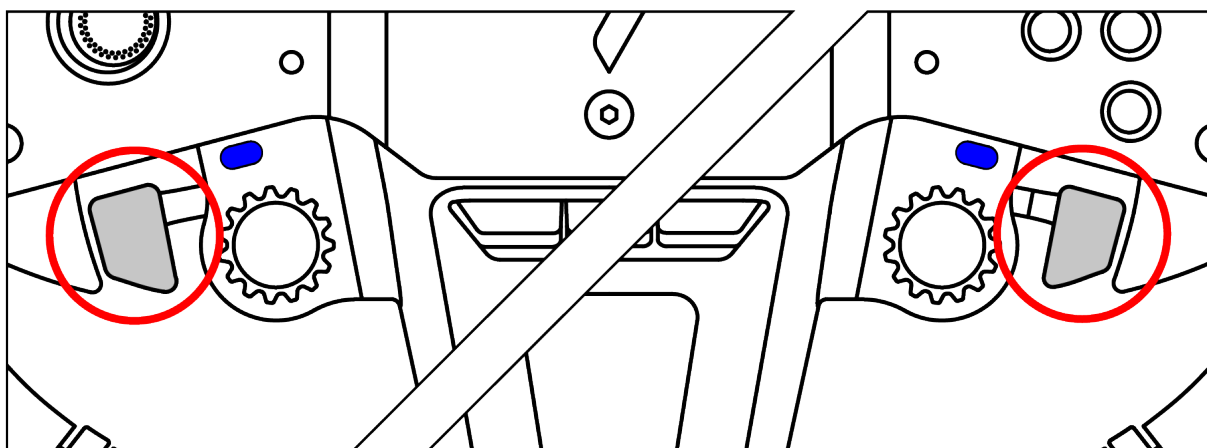
1. Ve vybrané hře spusťte trénink nebo časovku.
2. Záznam hodnoty zahájíte stisknutím tlačítka nastavení 2 směrem dolů a současným stisknutím jedné ze dvou analogových spouští, poté tlačítko nastavení a analogovou spoušť uvolněte.

Obě kontrolky LED blikají postupně.



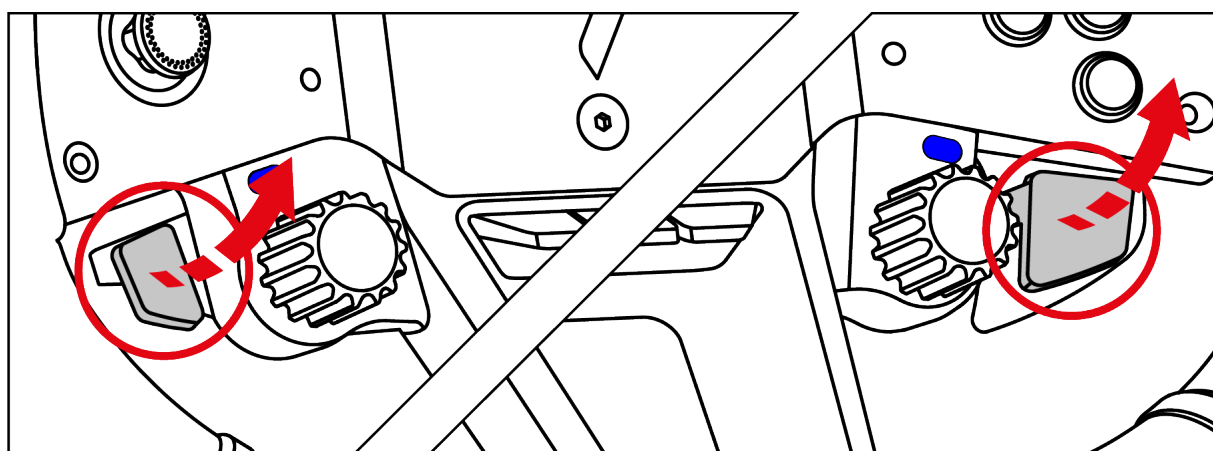


3. Stiskněte jednu ze dvou analogových spouští a podržte ji stisknutou.



4. Zařadíte první rychlostní stupeň a sešlápněte pedál plynu* až na doraz.

5. Postupně uvolňujte analogovou spoušť, abyste našli bod záběru.

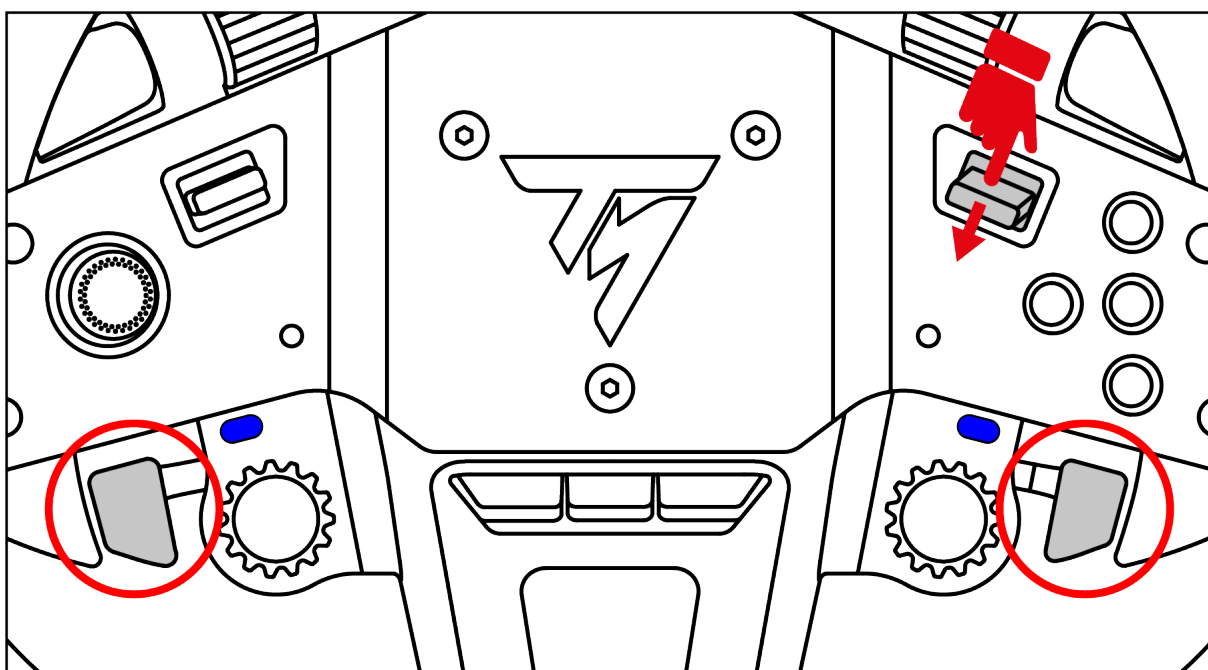


**Sada pedálů se prodává samostatně*



6. Jakmile najdete bod záběru, podržte analogovou spoušť v této poloze a stiskněte tlačítko nastavení 2 směrem dolů, abyste uložili hodnotu bodu záběru.

Dvě diody LED pomalu blikají.



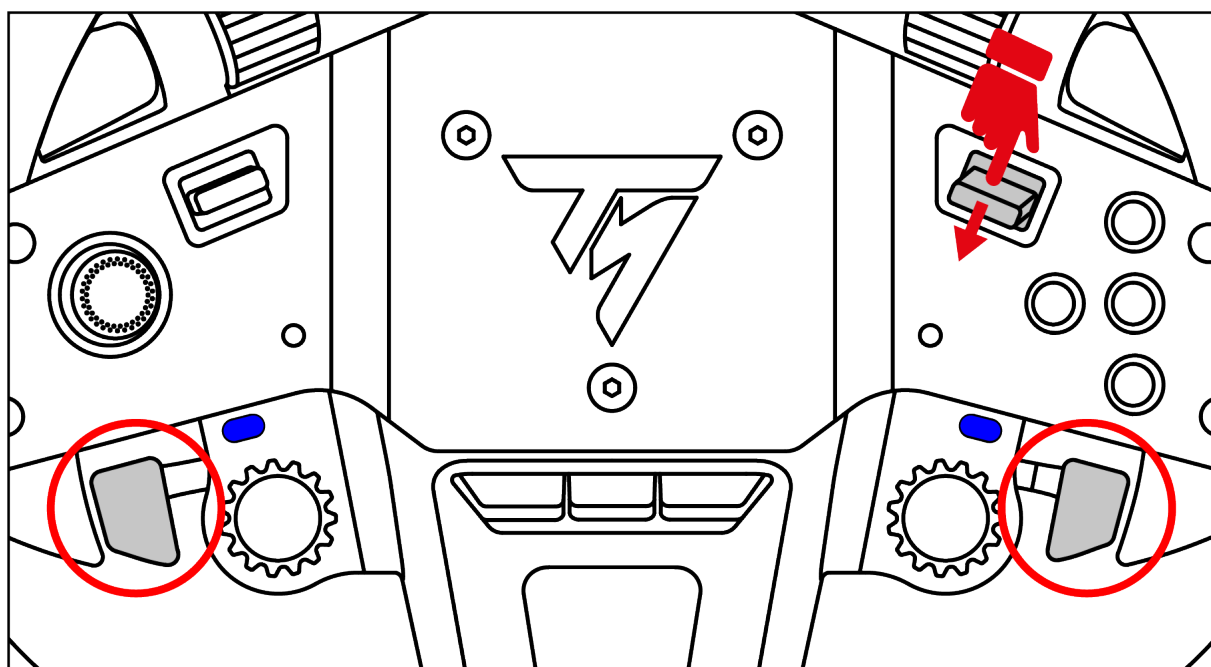
- Postup opakujte tolikrát, kolikrát je třeba, abyste určili ideální bod záběru.
- Procvičte si provádění rozjezdů ve stoje pomocí funkce asistenta spojky. Jakmile si tuto funkci osvojíte, budete schopni hned na začátku závodu vyrazit vpřed o několik délek vozu.



Obnovení hodnoty bodu záběru:

1. Ve vybrané hře spustíte trénink nebo časovku.
2. Záznam hodnoty zahájíte stisknutím tlačítka nastavení 2 směrem dolů a současným stisknutím jedné ze dvou analogových spouští, poté tlačítko nastavení a analogovou spoušť uvolněte.

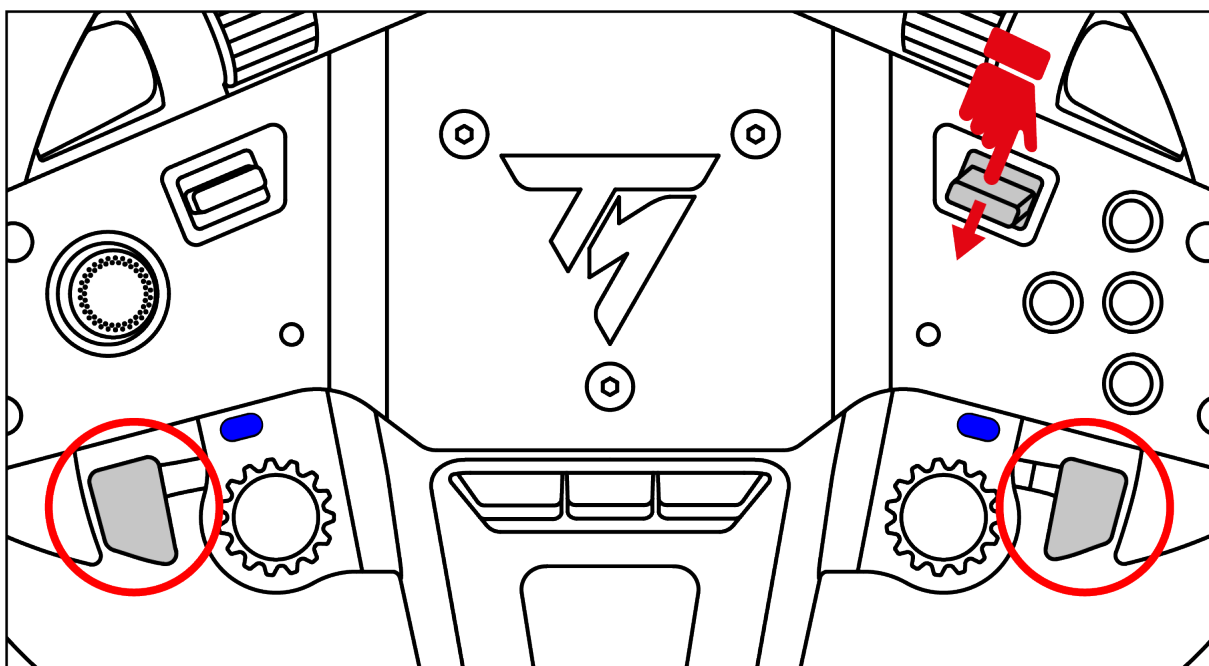
Obě kontrolky LED blikají postupně.





3. Stiskněte jednu ze dvou analogových spouští a podržte ji stisknutou, poté stiskněte tlačítko nastavení 2 směrem dolů, abyste uložili hodnotu bodu záběru na 100 %.

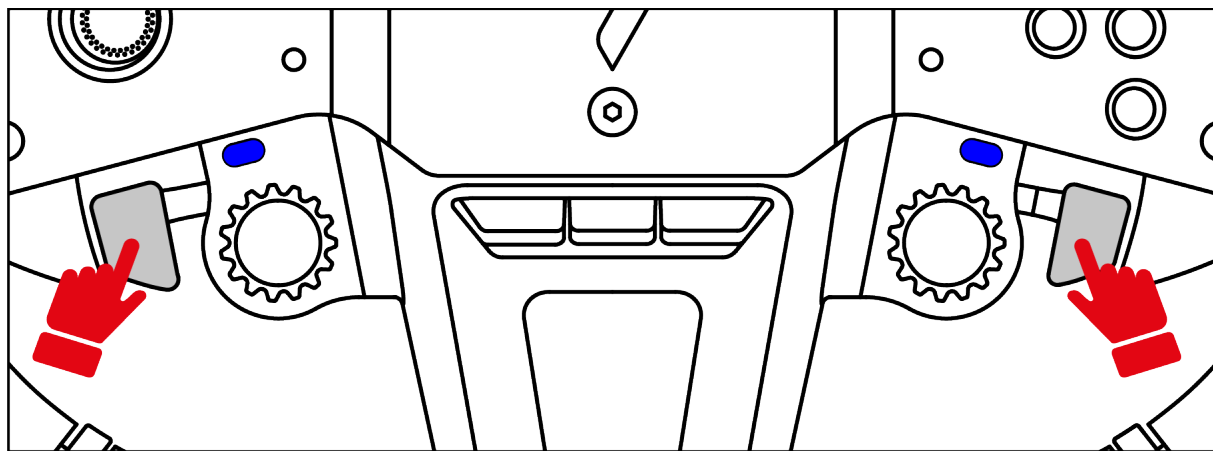
Světla obou diod LED zhasnou.



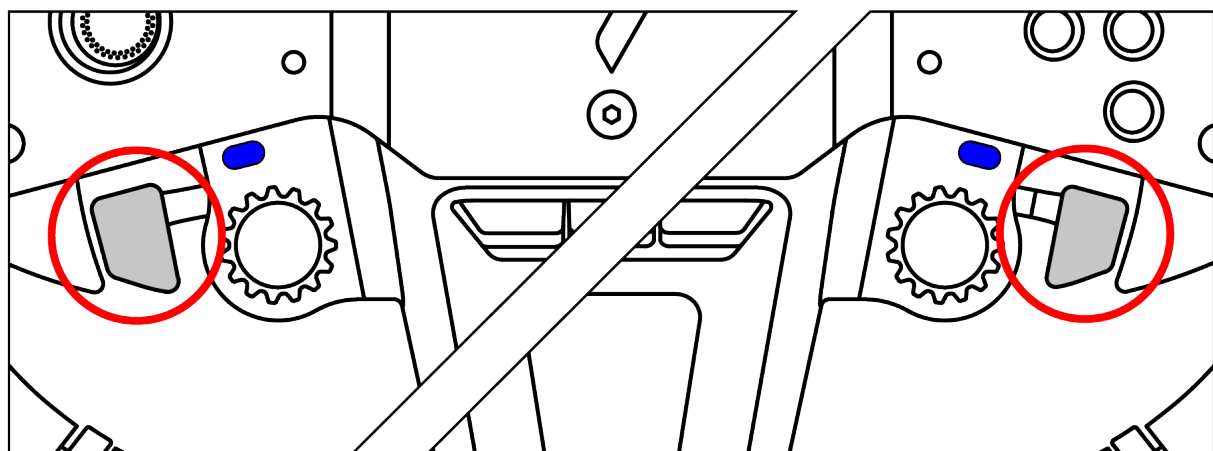


Použití bodu záběru

1. Když jste na startovním poli, stiskněte obě analogové spouště současně a podržte je stisknuté.



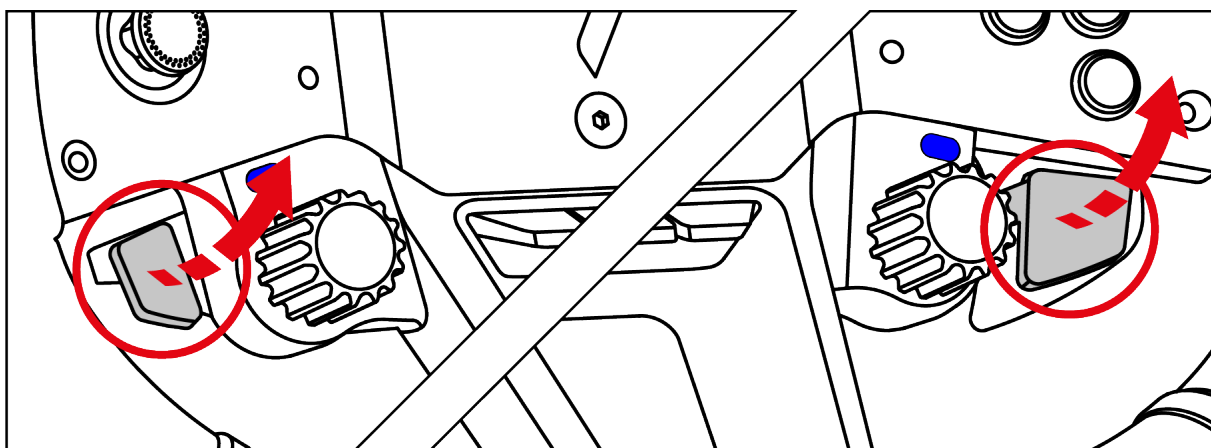
2. Zařadíte první rychlostní stupeň a sešlápněte pedál plynu* až na doraz.
3. Uvolněte jednu ze dvou analogových spouští, aby spojka zůstala na definované hodnotě.



** Sada pedálů se prodává samostatně*



4. Jakmile se rozsvítí zelená, postupně uvolněte druhou analogovou spoušť.



Pokud změníte režim LED diod, hodnota bodu záběru zůstane uložena. Funkci asistence spojky můžete používat při zobrazení následujících režimů LED: červené RPM*, modré RPM* nebo vlajka (FLAG) a box (PIT)*. Dbejte však na to, aby analogové spouště zůstaly spojeny s funkcí spojky.

**Režim je k dispozici u her, které podporují telemetrii. Seznam kompatibilních her je k dispozici zde:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



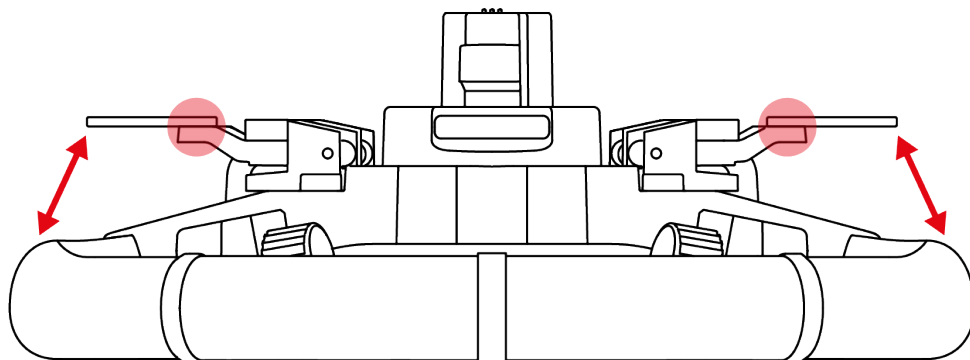
9. Přizpůsobení řadicích pádel

HYPERCAR Wheel Add-On řadicí pádla jsou nastavitelné z hlediska **rozteče** a **dosahu**.

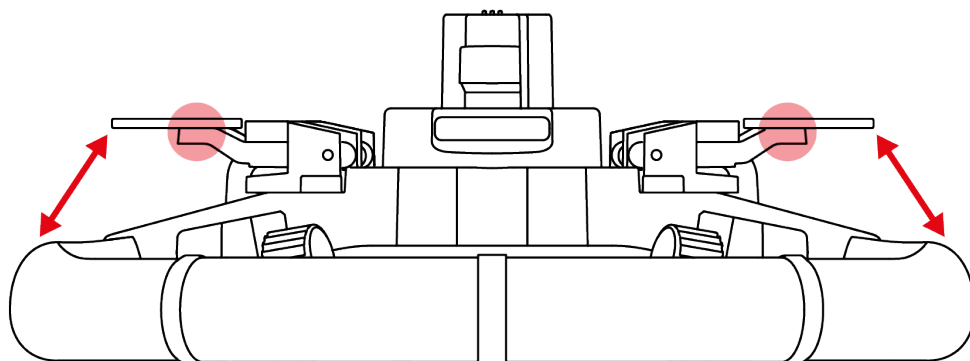


Rozteč spočívá v úpravě šířky řadicího pádla, čímž se mění vzdálenost mezi rukojetí a řadicím pádlem.

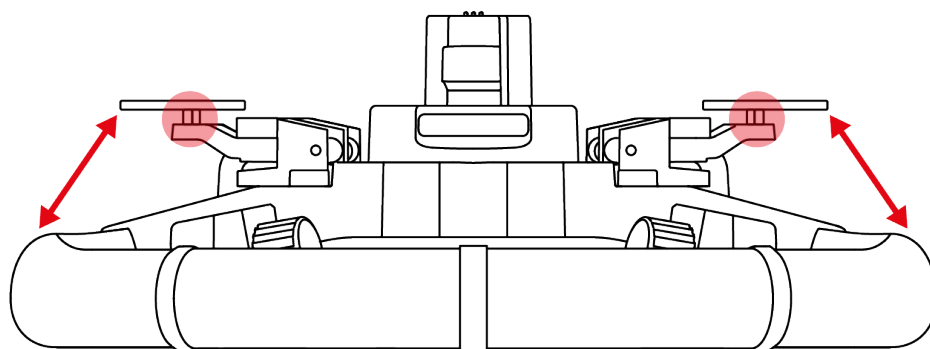
Nejkratší vzdálenost mezi rukojetí a řadicím pádlem:



Střední vzdálenost mezi rukojetí a řadicím pádlem (ve výchozím nastavení):



Nejdelší vzdálenost mezi rukojetí a řadicím pádlem:

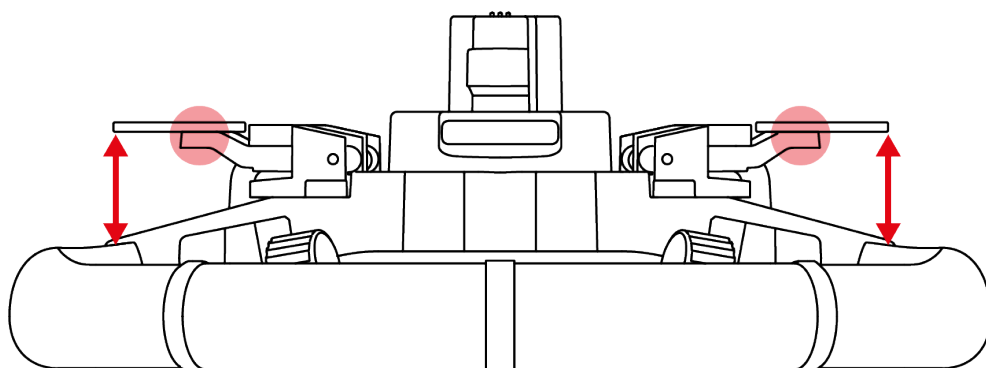


Chcete-li dosáhnout co největší vzdálenosti mezi rukojetí a řadicím pádlem, nezapomeňte vložit distanční podložky podle obrázku [zde](#).

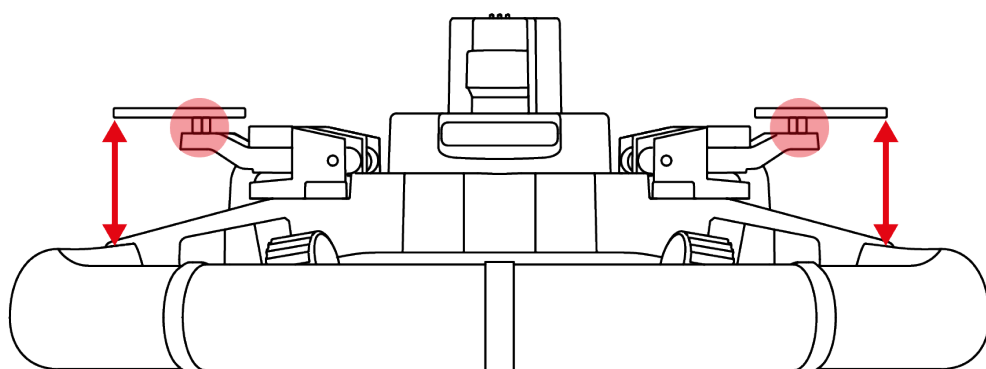


Nastavení **dosahu** pomocí distančních podložek mění aktivační vzdálenost řadicího pádla.

Výchozí dosah:



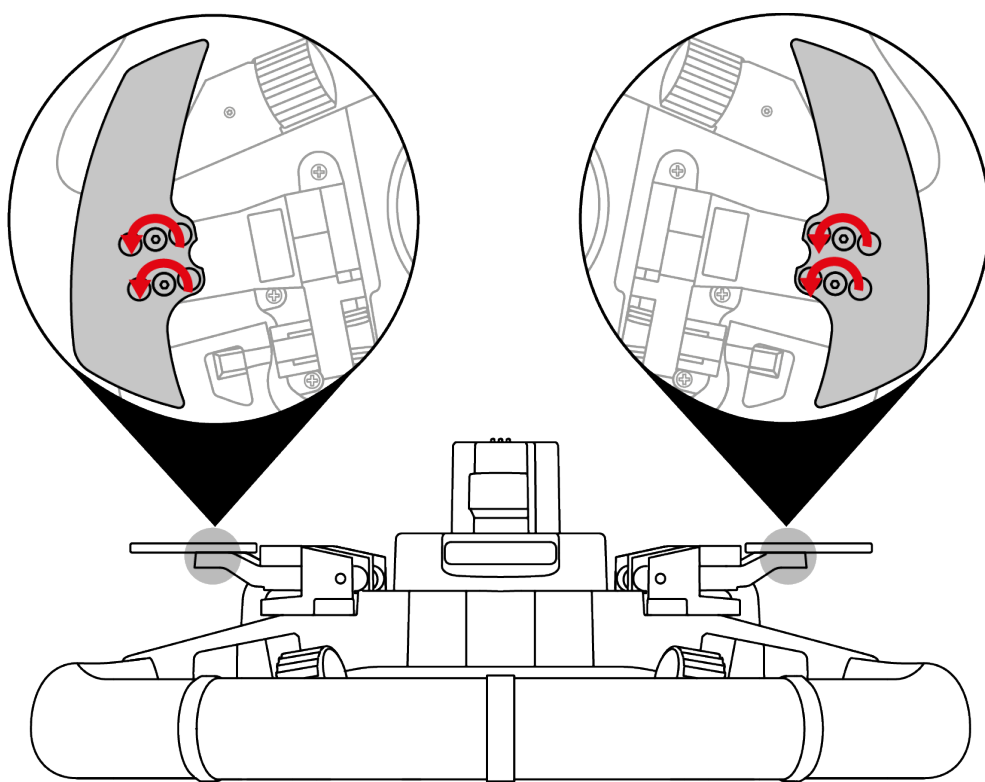
Delší dosah:



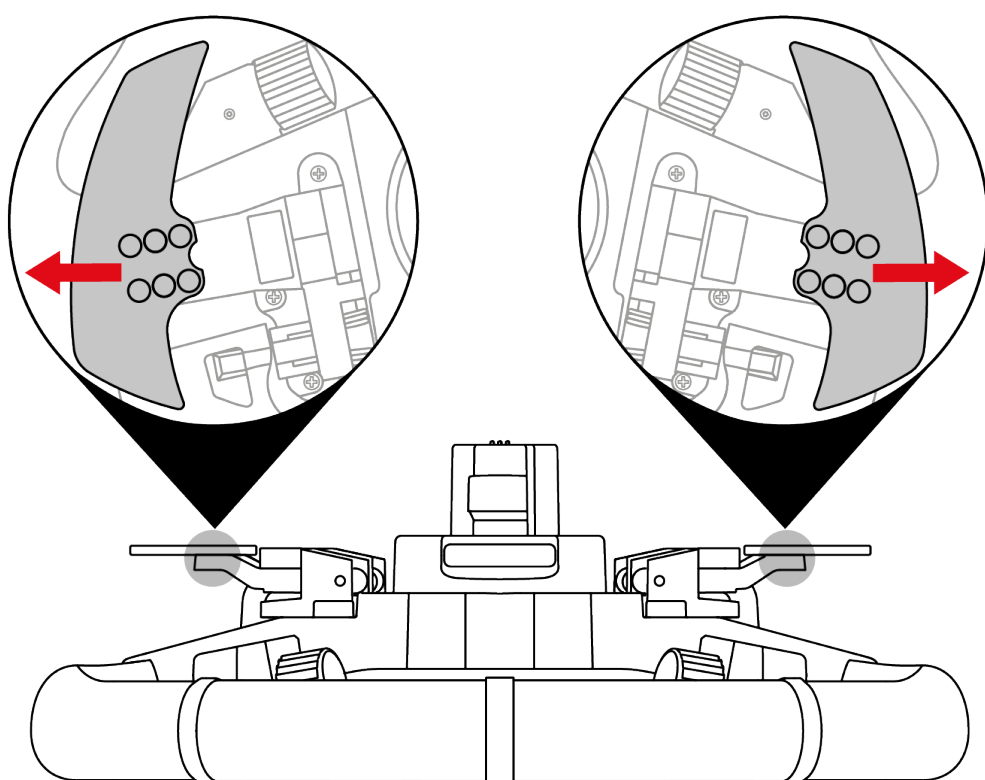


Jak nastavit rozteč řadicích pádel

1. Pomocí přiloženého klíče Torx vyšroubujte čtyři šrouby řadicího pádla.

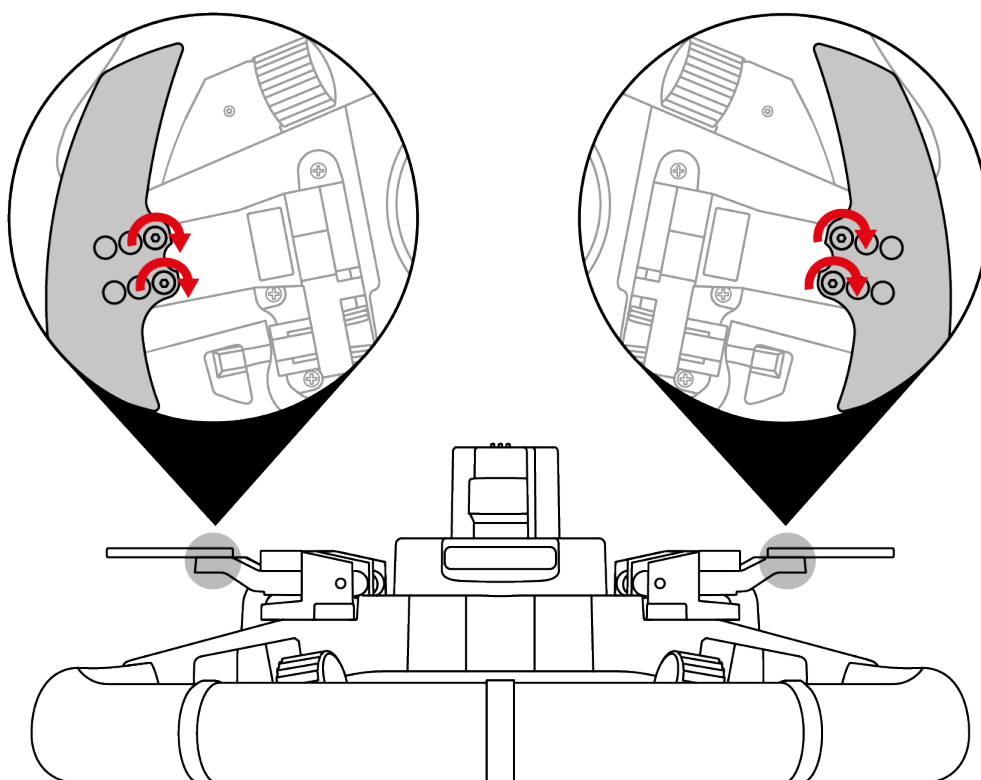


2. Posuňte řadicí pádla směrem ven, aby odpovídala otvorům.

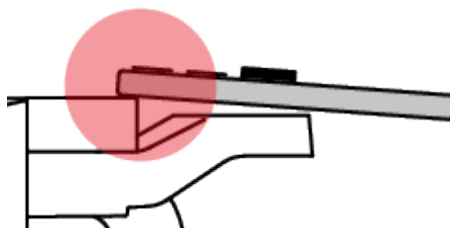
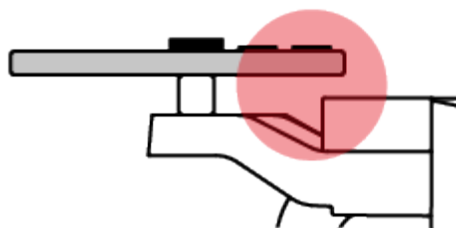




3. Utáhněte čtyři šrouby pádel řazení pomocí přiloženého klíče Torx.



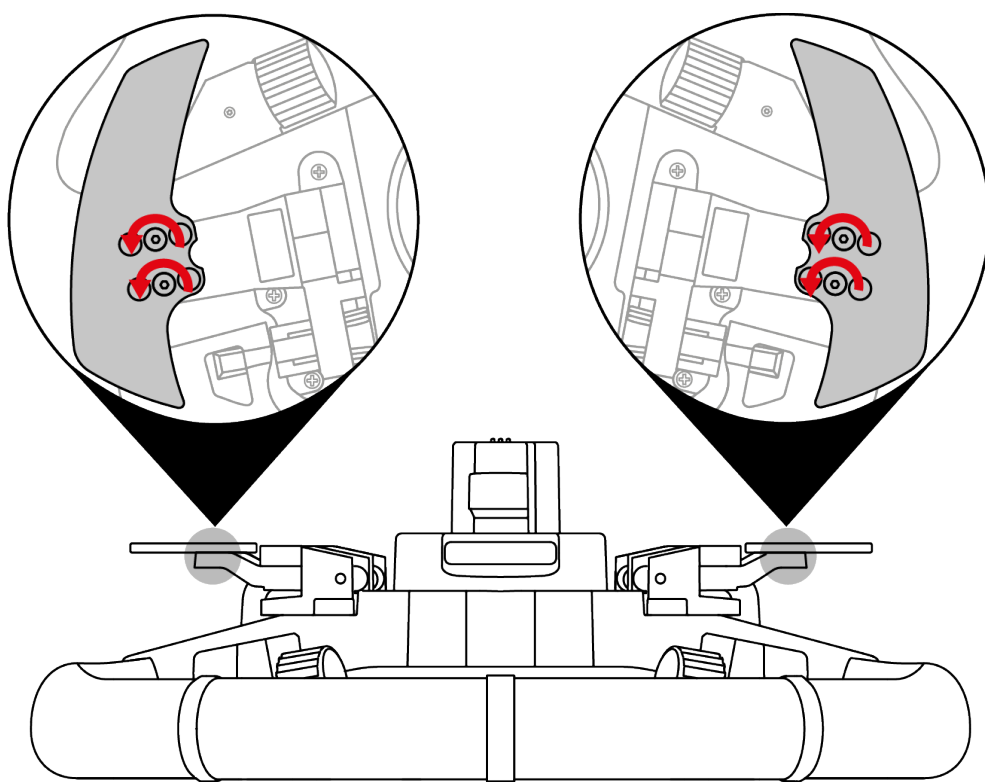
Při polohování řadicích pádel pro co nejdelší vzdálenost mezi rukojetí a řadicími pádly nezapomeňte **vložit distanční podložky**. Pokud distanční podložky v této poloze nenainstalujete, bude pohyb pádlových řadicích pák blokován a nebude možné je správně používat.



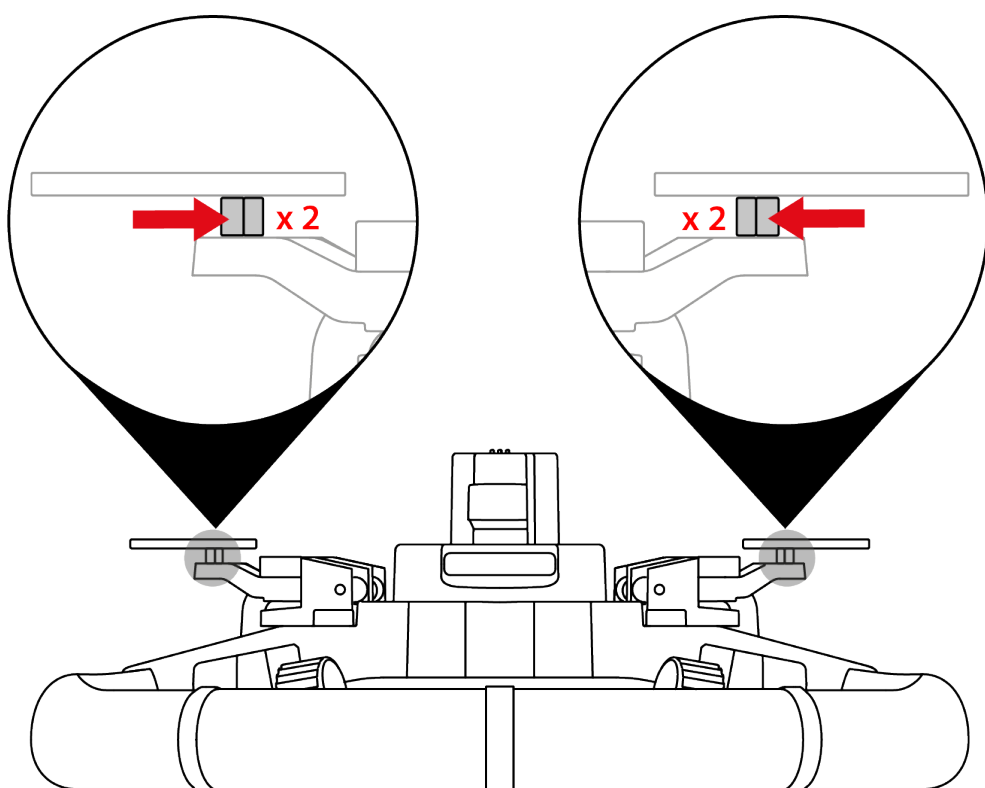


Jak nastavit dosah řadicích pádel

1. Pomocí přiloženého klíče Torx vyšroubujte čtyři šrouby řadicího pádla.

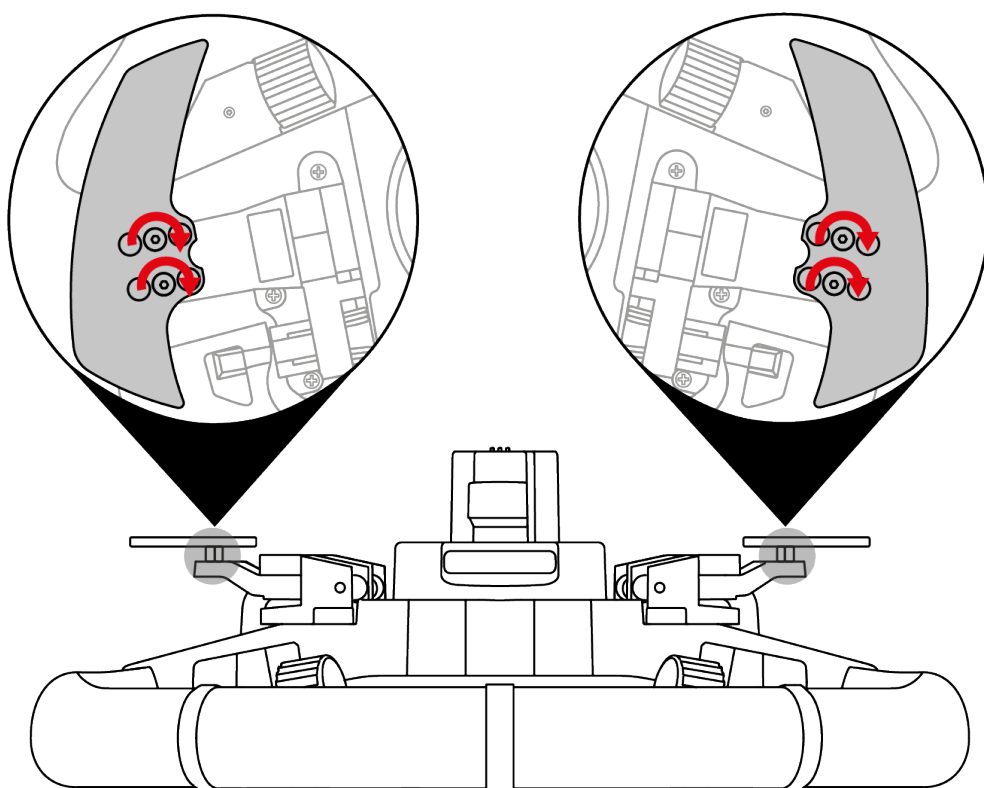


2. Vložte distanční podložky mezi řadicí pádlo a podpěru řadicího pádla.

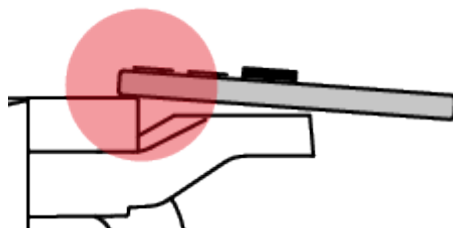
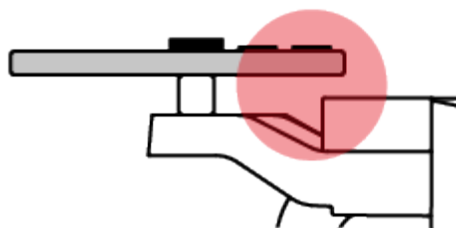




3. Utáhněte čtyři šrouby řadicího pádla pomocí přiloženého klíče Torx.



Při polohování řadicích pádel pro co nejdelší vzdálenost mezi rukojetí a řadicími pádly nezapomeňte **vložit distanční podložky**. Pokud distanční podložky v této poloze nenainstalujete, bude pohyb pádlových řadicích pák blokován a nebude možné je správně používat.





10. Často kladené dotazy a technická podpora

Máte dotazy týkající se věnce volantu HYPERCAR Wheel Add-On nebo máte technické problémy? Pokud ano, navštivte webové stránky technické podpory Thrustmaster:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>

Na této stránce můžete také aktualizovat firmware kola.



THRUSTMASTER®

Hypercar **WHEEL ADD-ON**

PC (Windows 10/11)

PS4™ / PS5™

Kullanıcı Kılavuzu



Ürünü monte etmeden **önce**, ürünün her türlü kullanımından **önce** ve tüm bakımlardan **önce** bu kılavuzda verilen talimatları **dikkatlice okuyun**. Güvenli talimatlarına mutlaka uyun. Bu talimatlara uyulmaması kazalara ve/veya hasara neden olabilir. Gelecekte talimatlara başvurabilmek için bu kılavuzu muhafaza edin.

İÇİNDEKİLER

1. KUTU İÇERİĞİ.....	5
2. ÖZELLİKLER.....	6
3. DİREKSİYON KULLANIMI İLE İLGİLİ BİLGİLER	8
4. DİREKSİYON SİMİDİNİN TABANA TAKILMASI.....	14
5. EŞLEŞTİRME	17
<i>PC için eşleştirme</i>	<i>17</i>
<i>PS4™/PS5™ için eşleştirme.....</i>	<i>18</i>
6. LED ÇALIŞMASI	19
<i>Telemetrili oyunlarda yarış bilgileri gösterimi</i>	<i>21</i>
<i>Telemetrisiz oyunlarda yarış bilgileri gösterimi</i>	<i>21</i>
<i>LED menüsüne girme/çıkma</i>	<i>22</i>
<i>LED şiddetini ayarlama.....</i>	<i>23</i>

LED modunu seçme.....25

Analog tetiklerin fonksiyonları modu.....27

Kırmızı RPM modu 28*

Mavi RPM modu 30*

Bayrak (FLAG) ve pit (PIT) modu 32*

7. ANALOG TETİKLERİN

YAPILANDIRILMASI.....33

PC'de.....33

PlayStation®4 ve PlayStation®5'te.....37

8. CLUTCH ASİST FONKSİYONU 41

Kavrama noktasının ayarlanması 42

Kavrama noktasının kullanılması 47

9. VİTES KULAKÇIKLARINI ÖZELLEŞTİRME.49

Vites kulakçığı ara boşluğunu ayarlama..52

Vites kulakçığı erimini ayarlama.....54

10.SSS VE TEKNİK DESTEK.....56



Hypercar

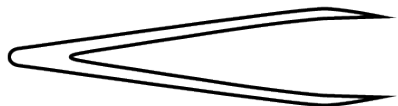
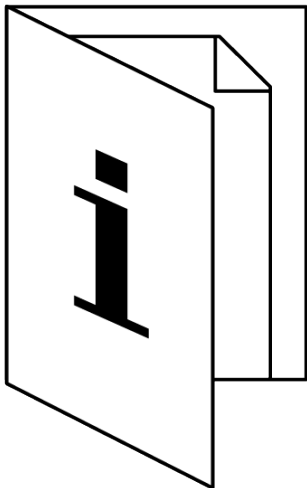
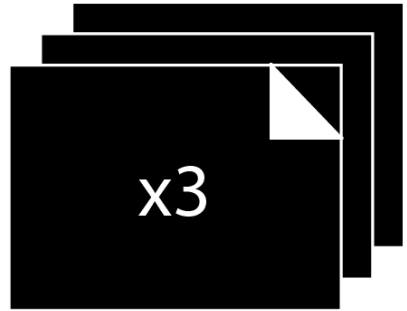
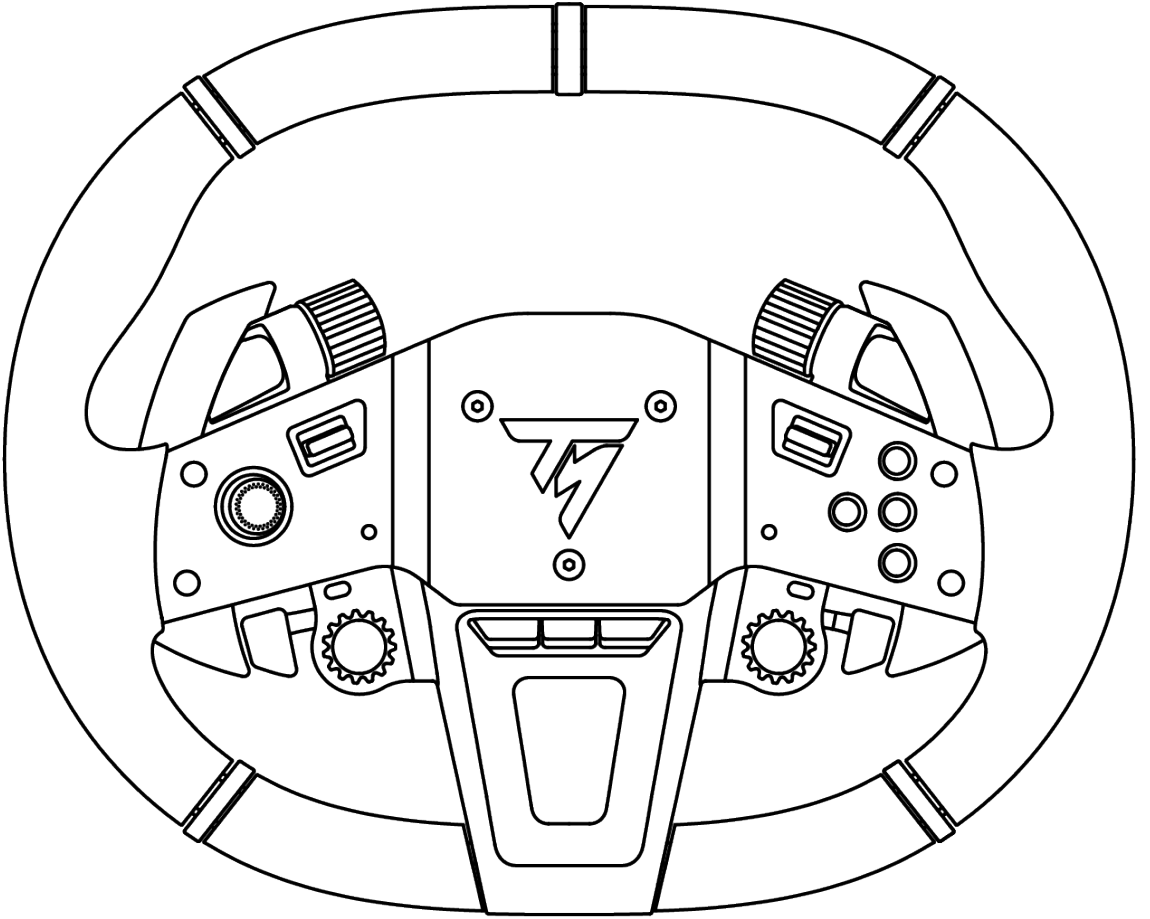
WHEEL ADD-ON

Talepkar sürücüler dikkate alınarak tasarlanan HYPERCAR Wheel Add-On direksiyon simidi, yüksek yarış performansı için özel olarak geliştirilmiş bir tasarım ve çeşitli özellikler sunar.

Bu kılavuz, HYPERCAR Wheel Add-On'u en iyi koşullarda monte edip kullanmanıza yardımcı olacaktır. Yarışmaya başlamadan önce talimatları ve uyarıları dikkatlice okuyun: Ürününüzden en üst düzeyde yararlanmanıza yardımcı olacaktır.

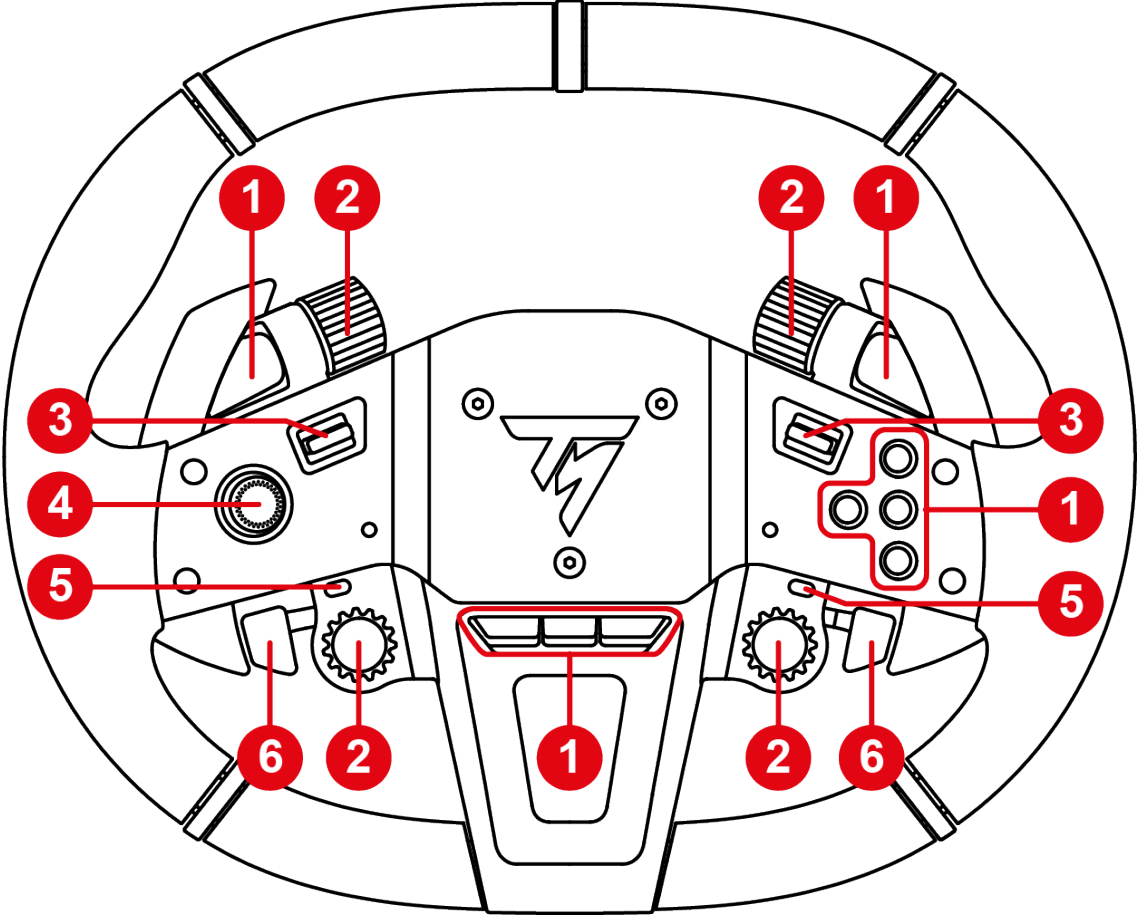


1. Kutu içeriği

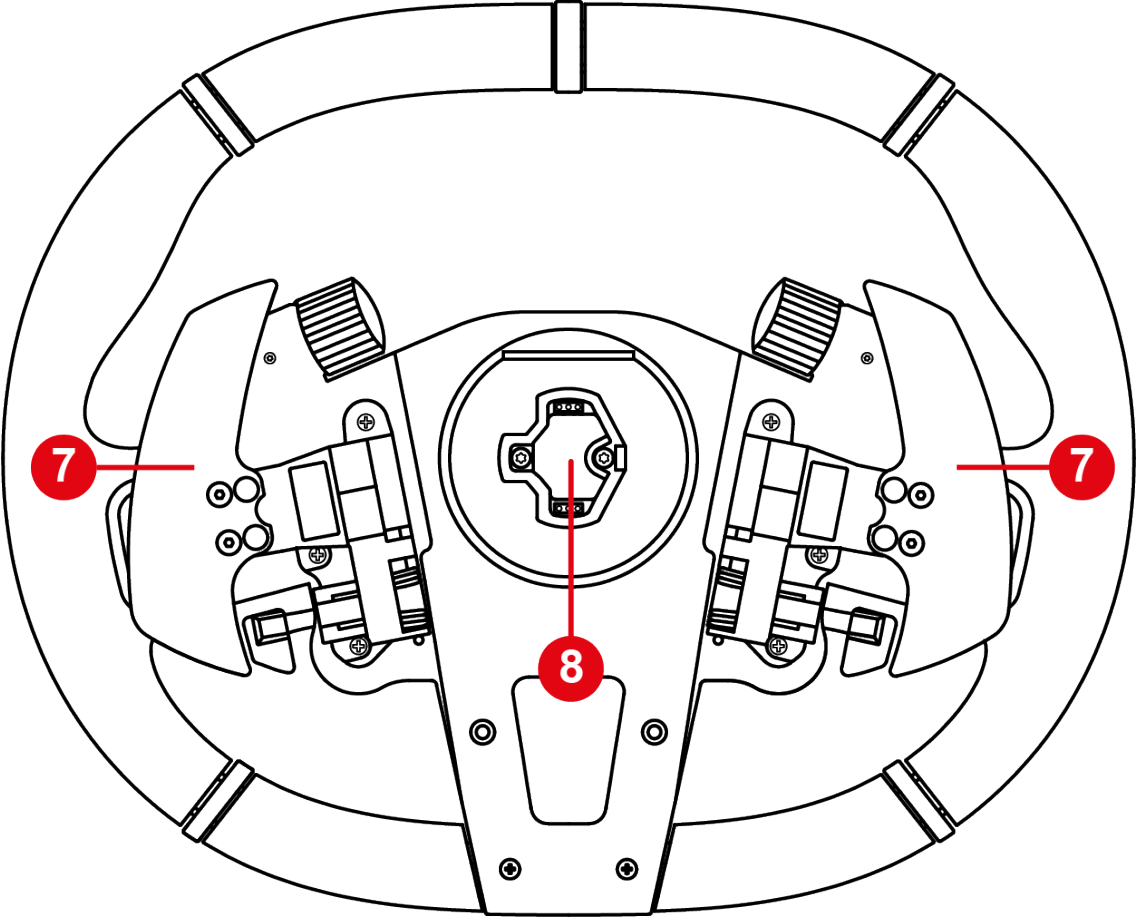




2. Özellikler



- ❶ Eylem düğmeleri
- ❷ Döner enkoderler
- ❸ Yukarı konum: eylem düğmeleri / Aşağı konum: ayar düğmeleri
- ❹ D-ped
- ❺ Motor devri (RPM) LED'leri, yarış bilgileri (bayrak, pit) veya sol/sağ analog tetik fonksiyonu
- ❻ Analog tetikler



7 Ayarlanabilir manyetik vites kulakçıkları

8 Hızlı ayırmalı tutucu



3. Direksiyon kullanımı ile ilgili bilgiler



Belgeler

Bu ürünü kullanmadan önce bu belgeyi dikkatlice yeniden okuyun ve ileride başvurmak üzere saklayın.



Donanım yazılımı güncellemesi

Yarış direksiyonunuzun tabanının (T818, T818 Ferrari SF1000 Simulator ve gelecek Thrustmaster tabanları) donanım yazılımını mevcut en son sürümle güncellemeniz gerekir.

Bunu gerçekleştirmek için lütfen şu üç adımı izleyin:

1. Şu adrese gidin:

<https://support.thrustmaster.com/cat-wheels/>

ve Thrustmaster tabanınızı seçin.

2. Eski PC sürücüsünü kaldırın ve ardından **Drivers** (Sürücüler) kısmında mevcut yeni PC sürücüsünü yükleyin. Yükleme tamamlandığında bilgisayarınızı yeniden başlatın.

3. **THRUSTMASTER FIRMWARE UPDATER** uygulamasını açın ve yarış direksiyonunuzun tabanını en son donanım yazılımı sürümüyle güncelleyin.

Yarış direksiyonunuzun tabanının donanım yazılımını güncellemezseniz direksiyon simidiniz düzgün çalışmaz.



Elektrik arpması

- Ürünü kuru bir yerde saklayın ve toza veya güneş ışığına maruz bırakmayın.
- Konektörleri ve kabloları bükmeyin ve çekmeyin.
- Bağlantı yönlerine dikkat edin.
- Ürünün veya konektörlerinin üzerine herhangi bir sıvı dökmeyin.
- Ürünü kısa devre yapmayın.
- Ürünü asla parçalarına ayırmayın (bu kılavuzda belirtilen özelleştirme durumları hari), ateşe atmayın ve yüksek sıcaklıklara maruz bırakmayın.
- Cihazın içini açmayın: İçinde kullanıcı tarafından bakım/onarım yapılabilecek para yoktur. Tüm onarım işlemleri üretici firma, belirtilen temsilci veya kalifiye teknisyen tarafından yapılmalıdır.



Oyun alanının emniyete alınması

- Oyun alanına kullanıcının antrenman yapmasını aksatabilecek veya uygun olmayan bir harekete neden olabilecek ya da başka birinin oyunu bölmesine yol açabilecek hiçbir nesne (iecek kupası, telefon, anahtar, vb.) koymayın.
- Elektrik kablolarını halı veya kilim, battaniye veya rt ya da başka bir eyle rtmeyin, insanların yrdğ yerlere kablo yerleřtirmeyin.



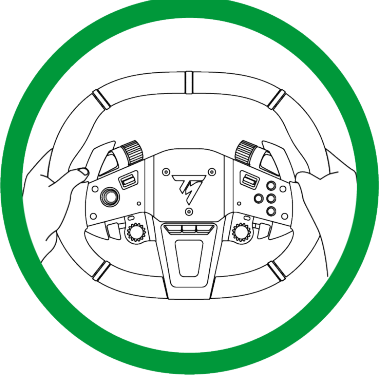
Force Feedback ve tekrarlanan hareketlerden dolayı yaralanma

Force Feedback direksiyonla kullanmak kas veya eklem ağrısına neden olabilir. Her türlü sorunu önlemek için:

- Önceden ısının ve uzun süre antrenman yapmaktan kaçının.
- Her bir saatlik antrenmanın ardından 10 ila 15 dakika ara verin.
- Ellerinizde, bileklerinizde, kollarınızda, ayaklarınızda veya bacaklarınızda yorgunluk veya ağrı hissederseniz Force Feedback'i kapatma düğmesine basın, tabanı kapatın ve yeniden antrenman yapmaya başlamadan önce birkaç saat dinlenin.
- Yeniden antrenman yapmaya başladığınızda yukarıda belirtilen belirtiler veya ağrılar tekrar ederse antrenmanı durdurun ve bir doktora başvurun.
- Force Feedback'i uzmanlığınız ve fiziksel durumunuz açısından çok yüksek düzeylere ayarlamayın.
- Cihazı 16 yaşından küçük kişilerin erişemeyeceği yerlerde saklayın.
- Taban ve direksiyonun kılavuzda belirtildiği gibi düzgün bir şekilde takıldığından emin olun.



Öngörülemeyen, güçlü ve hızlı dönüşler: Direksiyon simidindeki açıklıklara veya direksiyonun dönüş yörüngesine ellerinizi veya kollarını asla koymayın.



Ürünü kullanırken her iki elinizi, asla tamamen bırakmadan, daima direksiyonun üzerinde doğru konumlandırılmış olarak bırakın.

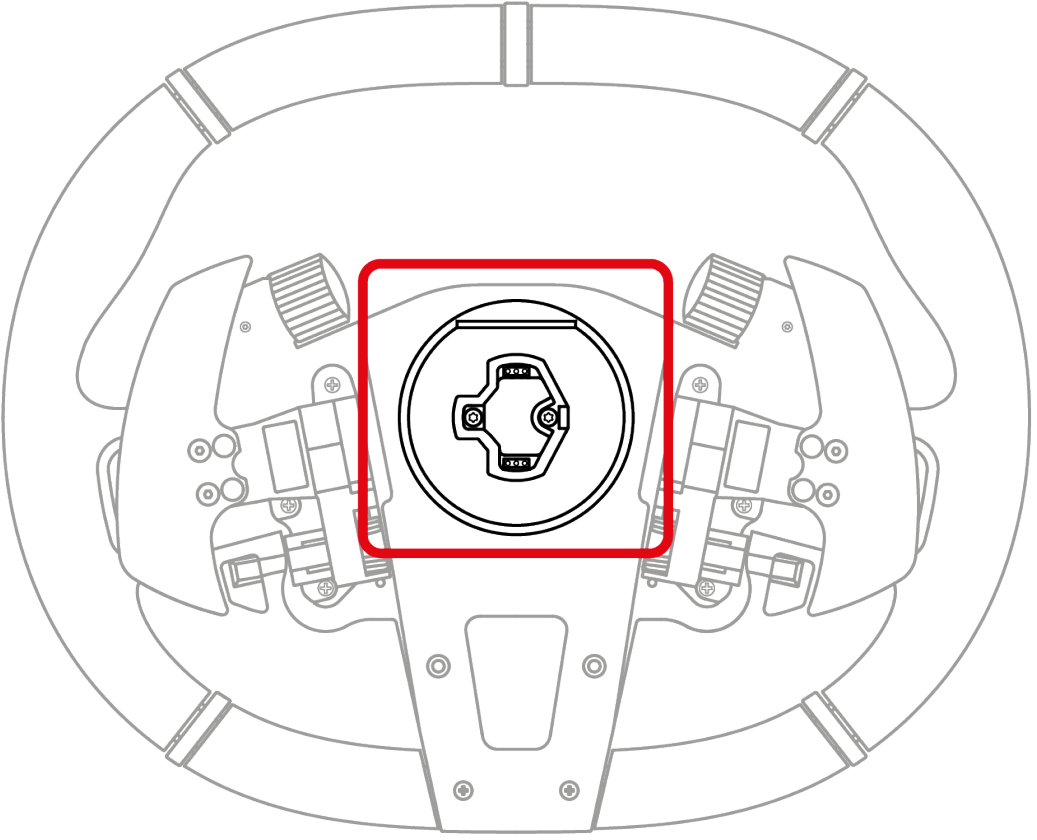


Sadece **16 yaş ve üzeri** kişiler tarafından kullanılabilir ürün.



4. Direksiyon simidinin tabana takılması

HYPERCAR Wheel Add-On direksiyon simidi üzerinde bir mandal bulunan bir hızlı ayırma sistemi içerir. Bu hızlı ayırma sistemi, Thrustmaster T818 ve Thrustmaster T818 Ferrari SF1000 Simulator yarış direksiyonu tabanları ile gelecek Thrustmaster yarış direksiyonu tabanlarıyla uyumludur.

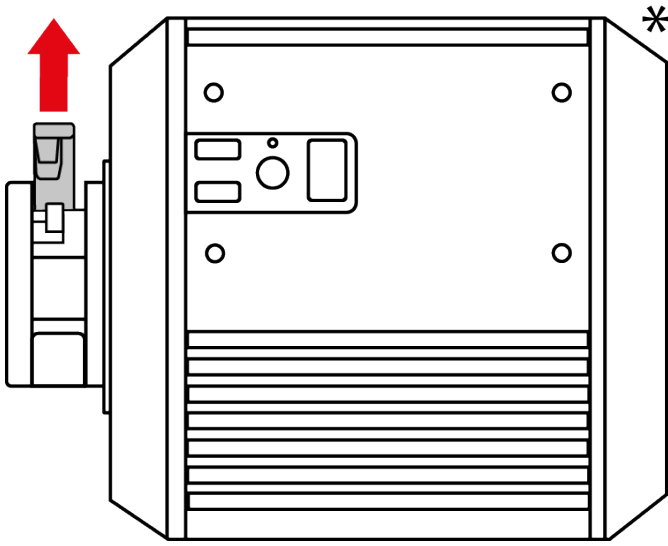


Her kullanımdan önce HYPERCAR Wheel Add-On direksiyon simidinin tabana hala düzgün bir şekilde takılı olduğunu, taban kılavuzundaki talimatlara göre kontrol edin.

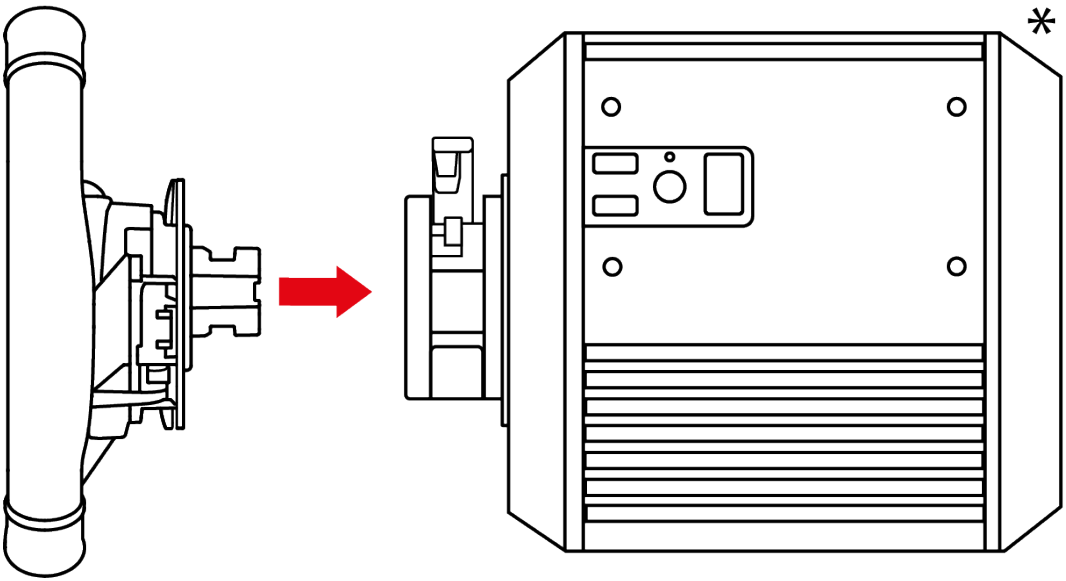


Tabanın kullanıcı kılavuzunda belirtilen montaj prosedürünü izleyin.

1. Tabanın kilitleme kolunun açık konumda olduğundan emin olun.



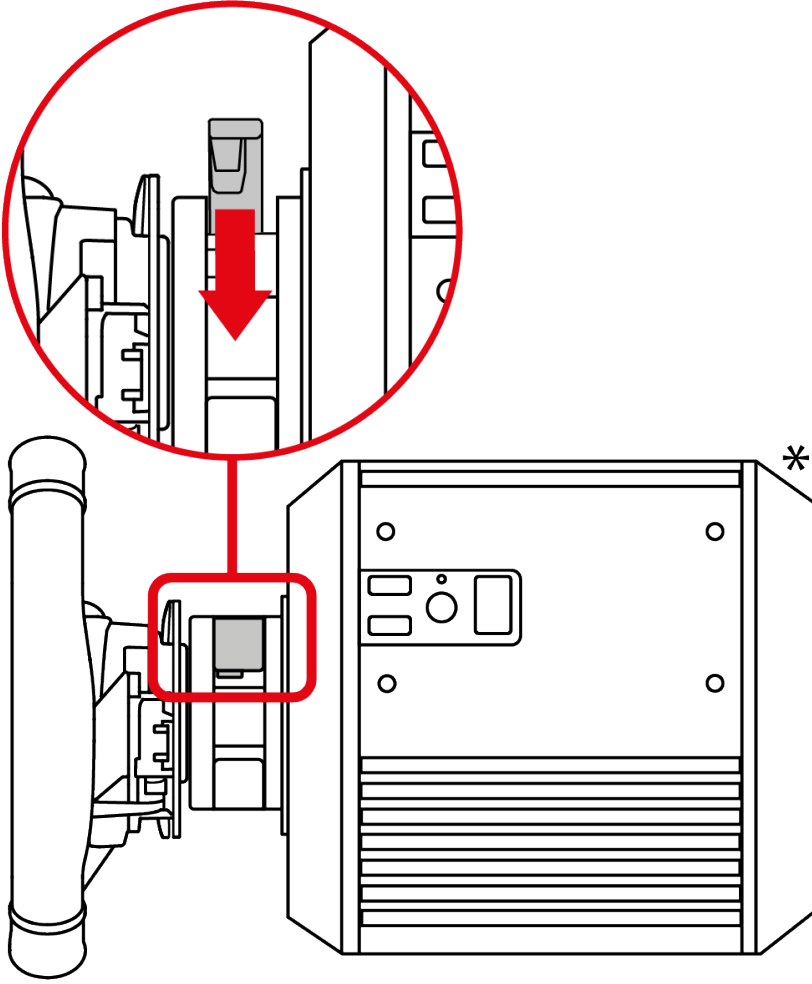
2. Direksiyonu tabana takın.



**Taban ayrı olarak satılır*



3. Kilitleme kolunu indirin.



Sıkışma tehlikesi

Kolu indirirken parmağınızı kilitleme sisteminin içinde bırakmayın.



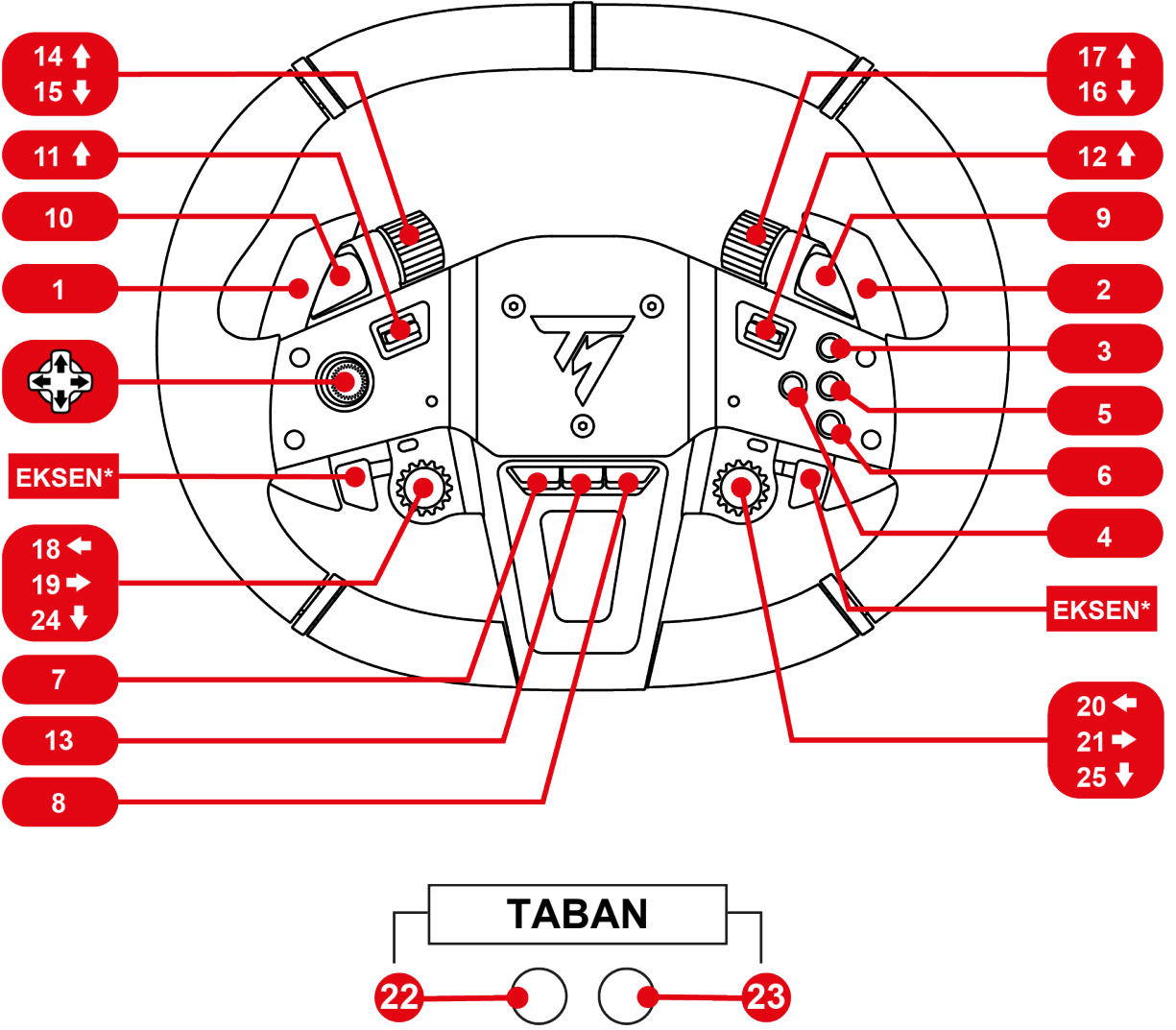
Her kullanımdan önce tabanın desteğe hala düzgün bir şekilde takılı olduğunu, taban kılavuzundaki talimatlara göre kontrol edin.

**Taban ayrı olarak satılır*



5. Eşleştirme

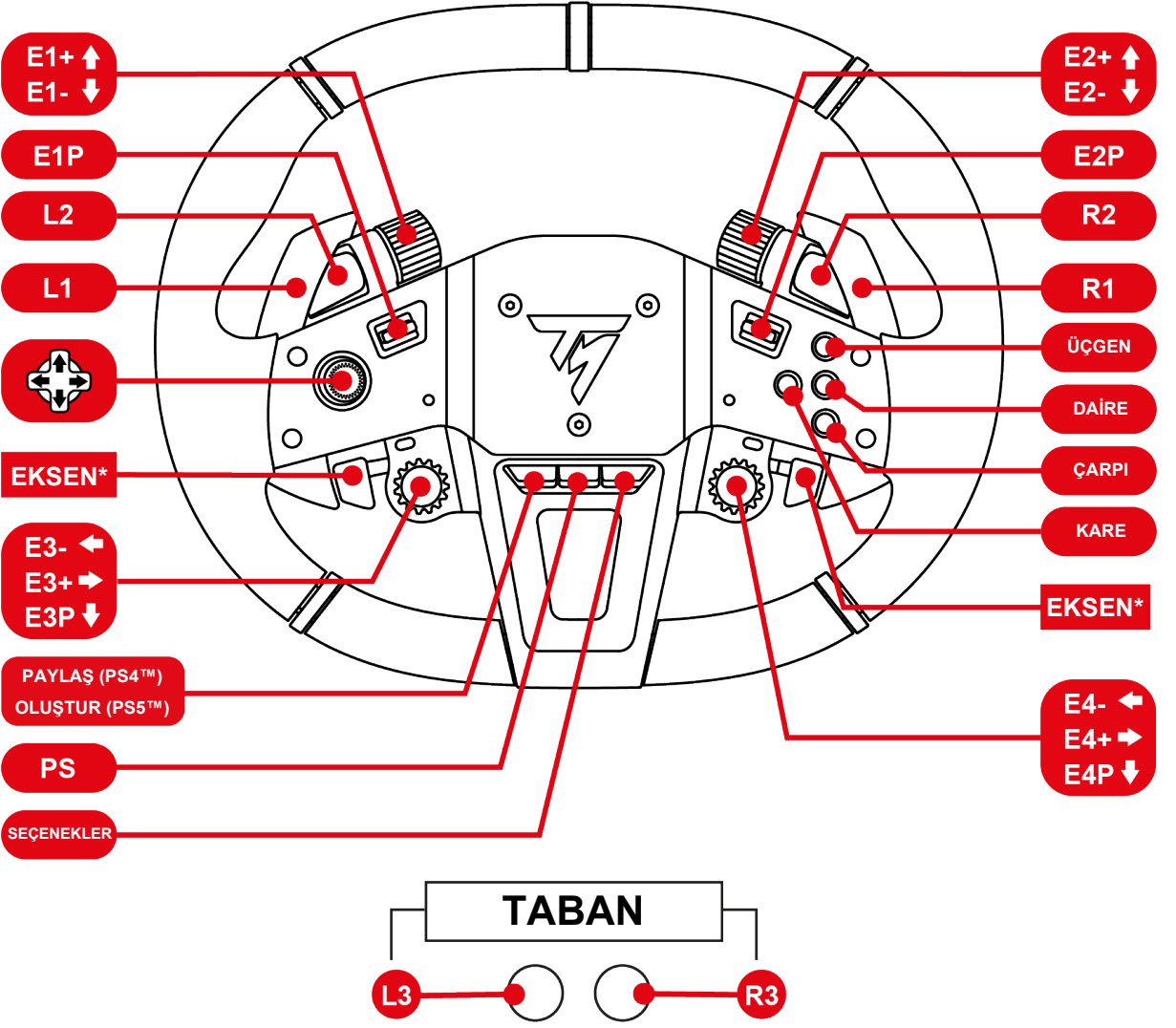
PC için eşleştirme



HYPERCAR Wheel Add-On direksiyon simidi bir Thrustmaster yarış direksiyonu tabanına takıldığında taban bir Thrustmaster Advanced Mode Racer aygıtı olarak algılanır.

**Eşleştirmeye bağlıdır*

PS4™/PS5™ için eşleştirme



Direksiyon simidinizin eşleştirilmesi

PS4™ veya PS5™ konsolunuzu açın ve ardından yarış direksiyonunuzu konsolun USB bağlantı noktalarından birine bağlayın. Yarış direksiyonunun otomatik kalibrasyonu tamamlandığında yarış direksiyonunu PlayStation® profilinize bağlamak için yarış direksiyonu üzerindeki PS düğmesine basın.

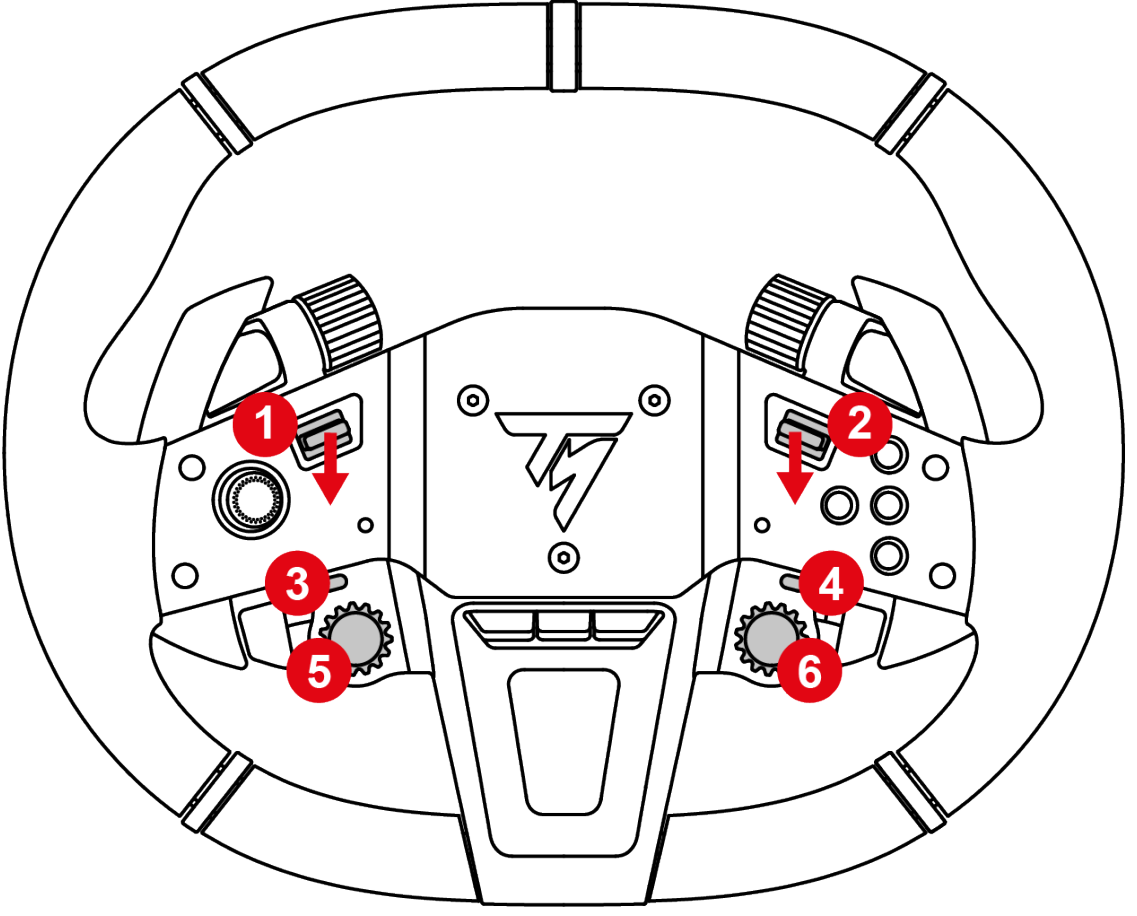
**Eşleştirmeye bağlıdır*



6. LED çalışması

HYPERCAR Wheel Add-On direksiyon simidi LED'leri aracılığıyla görülebilen bilgiler sergileyebilir: analog tetiklerin fonksiyonu veya motor devri (RPM) veya bayrak (FLAG) ve pit (PIT).

Sergilenen veriler özelleştirilebilir: RPM LED'lerin şiddeti ve rengi.



- ❶ Ayarlar düğmesi 1 (aşağı konum)
- ❷ Ayarlar düğmesi 2 (aşağı konum)
- ❸ LED 1 (sol): sol analog tetik fonksiyonu veya motor devri (RPM) veya bayrak (FLAG)
- ❹ LED 2 (sağ): sağ analog tetik fonksiyonu veya motor devri (RPM) veya pit (PIT)
- ❺ Sol döner enkoder: LED'lerin şiddetinin seçilmesi, sol analog tetik fonksiyonunun seçilmesi
- ❻ Sağ döner enkoder: LED'lerin gösterim modunun seçilmesi, sağ analog tetik fonksiyonunun seçilmesi



Telemetrili oyunlarda yarış bilgileri gösterimi

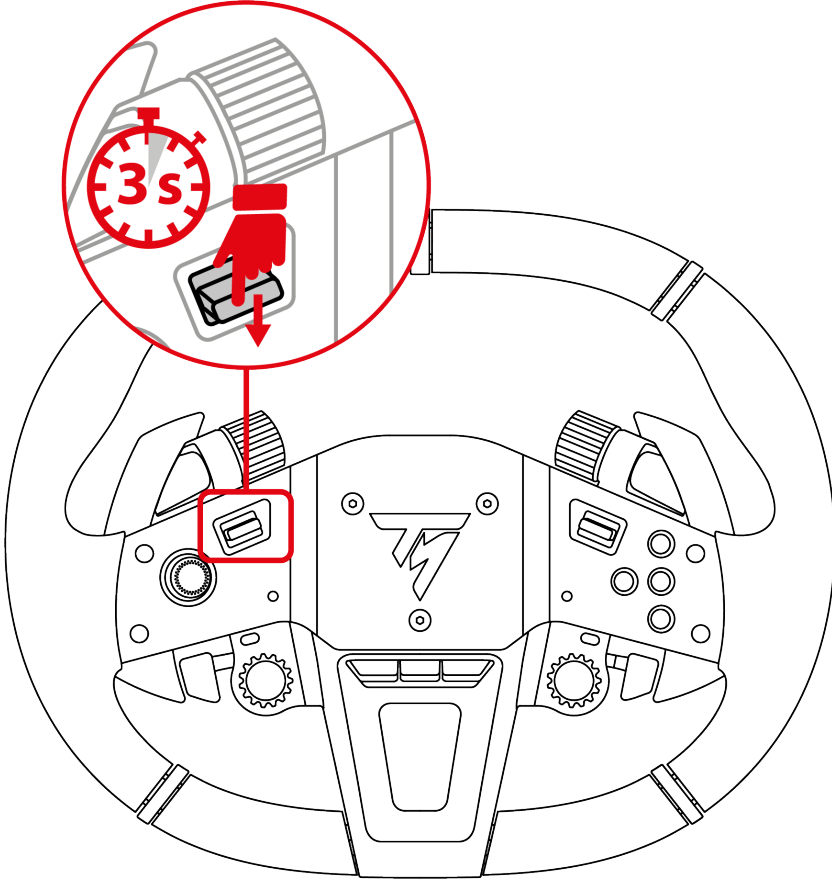
HYPERCAR Wheel Add-On direksiyon simidi LED'leri aracılığıyla görülebilen bilgiler sergileyebilir: analog tetiklerin fonksiyonu veya motor devri (RPM) veya bayrak (FLAG) ve pit (PIT).

Telemetrisiz oyunlarda yarış bilgileri gösterimi

Telemetri desteği bulunmayan oyunlarda sergilenen bilgi öğeleri, analog tetiklerin fonksiyonlarıdır.



LED menüsüne girme/çıkma



- **LED menüsüne girmek için** ayarlar düğmesi 1'i aşağı doğru ittirin ve bu konumda üç saniye tutun.
- **LED menüsünden çıkmak için** ayarlar düğmesi 1'i aşağı doğru ittirin ve bu konumda üç saniye tutun.

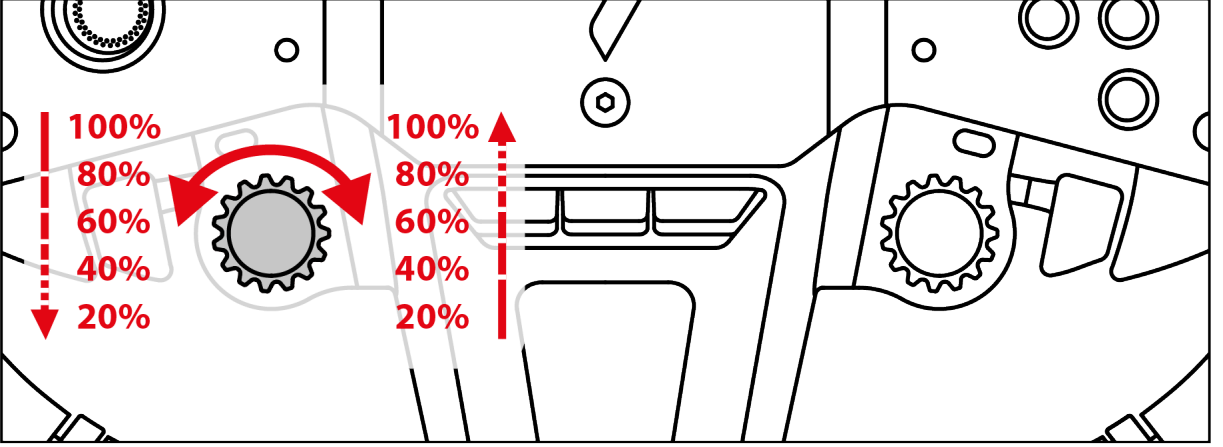


8 saniye içinde herhangi bir işlem yapılmazsa mod otomatik olarak kapanır.



LED şiddetini ayarlama

1. Ayarlar düğmesi 1'i aşağı doğru ittirip bu konumda üç saniye tutarak LED menüsüne girin.
2. Soldaki enkoderi şiddeti azaltmak için sola, şiddeti artırmak için sağa çevirin.



3. Ayarlar düğmesi 1'i aşağı doğru ittirip bu konumda üç saniye tutarak LED menüsünden çıkın.



- LED'lerin şiddeti, %20'lik kademelerle beş seviyede artırılır veya azaltılır.
- LED'lerin şiddetini ayarlarken: Görsel olarak sadece LED 1'in şiddeti değiştirilir. LED menüsünden çıktığınızda iki LED'in şiddeti değiştirilir.
- 8 saniye içinde herhangi bir işlem yapılmazsa mod otomatik olarak kapanır.



LED modunu seçme

HYPERCAR Wheel Add-On dört LED moduna sahiptir. LED'lerin rengi seçilen modu gösterir.

Mod	LED 1	LED 2
Analog tetiklerin fonksiyonları		
Kırmızı RPM*		
Mavi RPM*		
Bayrak (FLAG) ve pit (PIT)*		

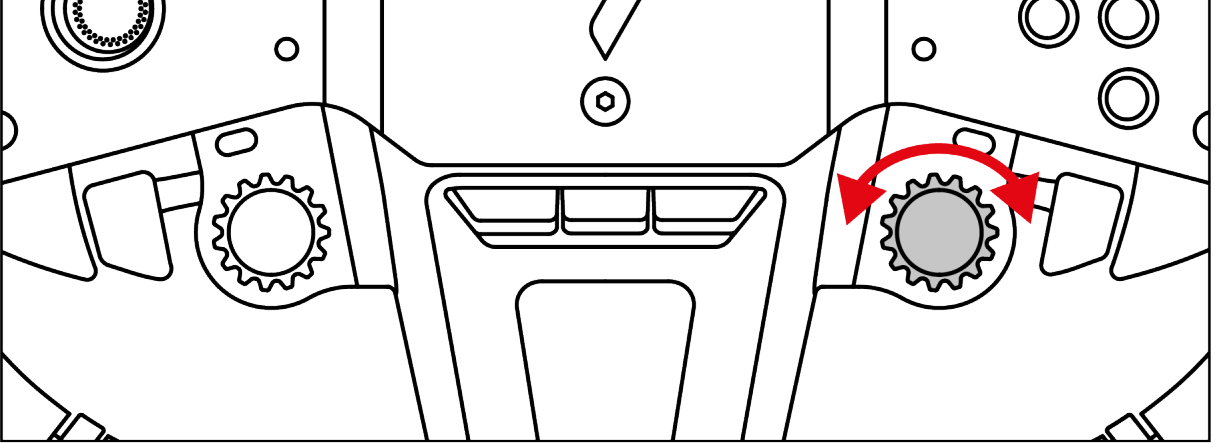
**Telemetri desteği bulunan oyunlarda kullanılabilen mod.*

Uyumlu oyunların listesi için bkz.:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



1. Ayarlar düğmesi 1'i aşağı doğru ittirip bu konumda üç saniye tutarak LED menüsüne girin.
2. Modlardan birini seçmek için sağdaki enkoderi çevirin.



3. Ayarlar düğmesi 1'i aşağı doğru ittirip bu konumda bir saniye tutarak LED menüsünden çıkın.

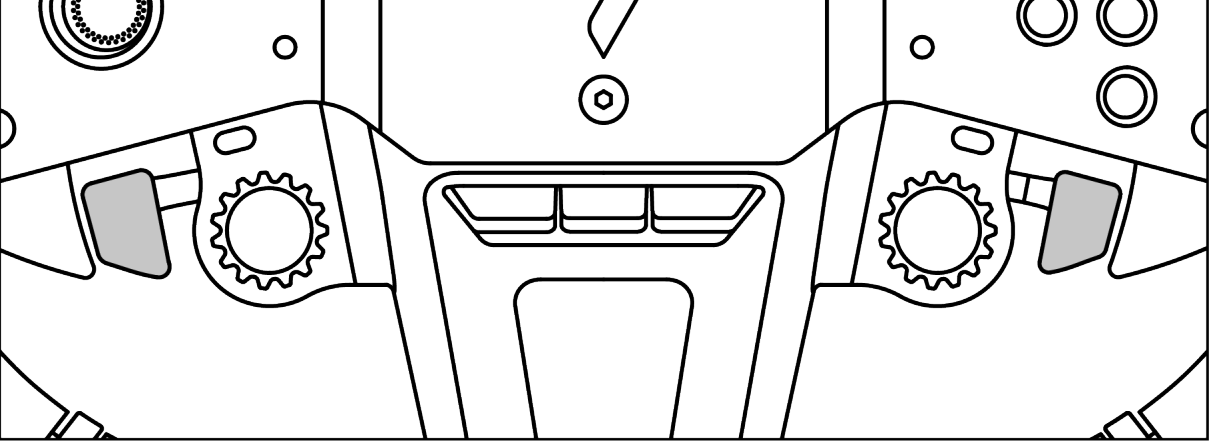


8 saniye içinde herhangi bir işlem yapılmazsa mod otomatik olarak kapanır.



Analog tetiklerin fonksiyonları modu

Analog tetiklerin fonksiyonları modu analog tetiklere fonksiyonlar atamanızı sağlar.

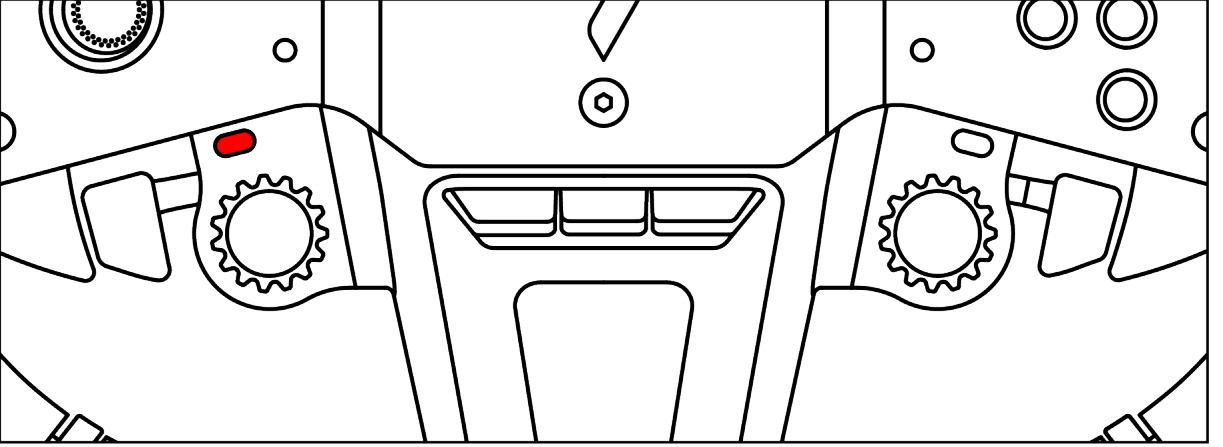


Analog tetiklerle ilgili fonksiyonları seçmek için lütfen **burada** belirtilen prosedürü uygulayın.



Kırmızı RPM modu*

Kırmızı RPM modu, motor devri (RPM) LED'lerin gösterimini etkiler.

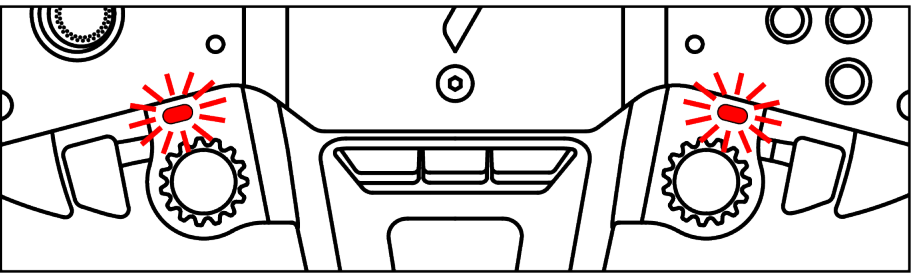
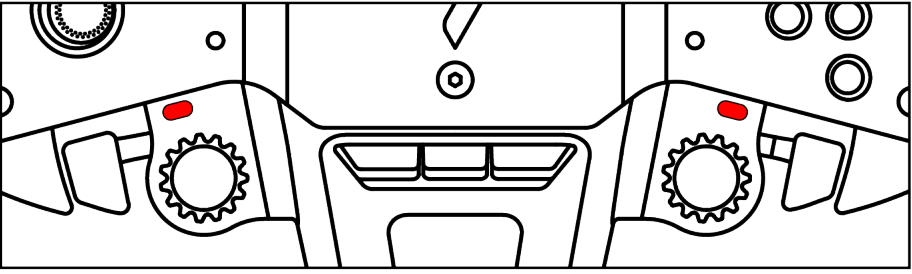
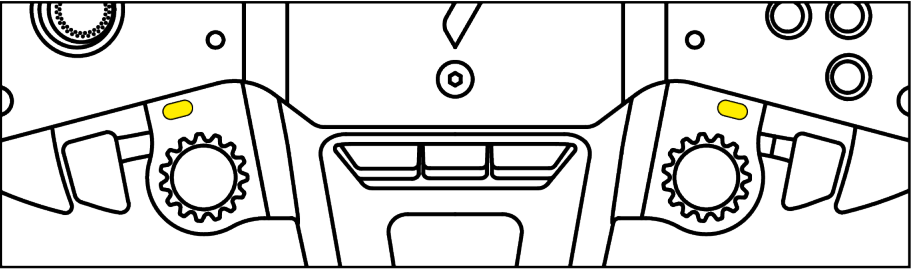
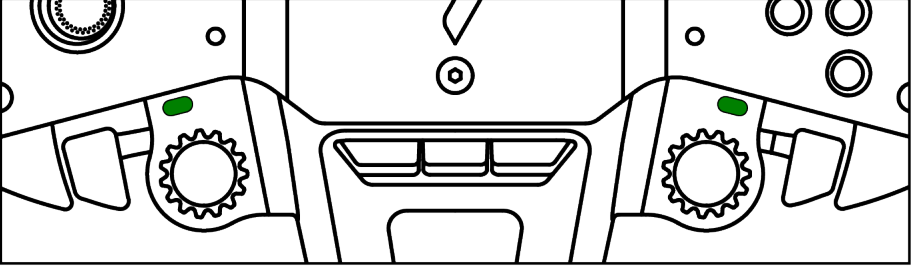


**Telemetri desteği bulunan oyunlarda kullanılabilen mod.
Uyumlu oyunların listesi için bkz.:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



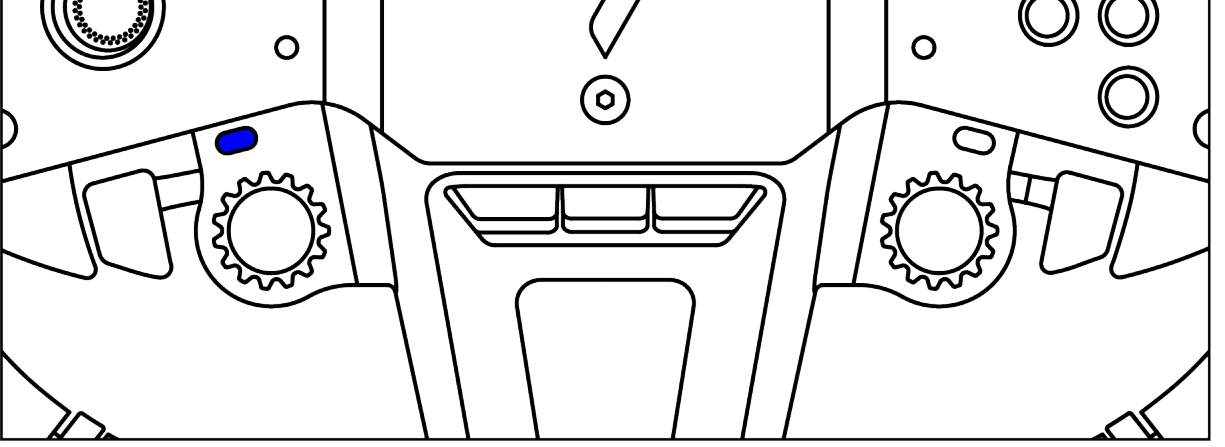
Kırmızı RPM modu için LED'lerin gösterim sırası:





Mavi RPM modu*

Mavi RPM modu, motor devri (RPM) LED'lerin gösterimini etkiler.



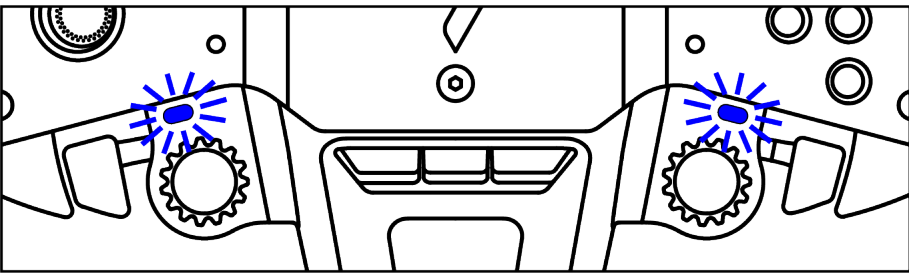
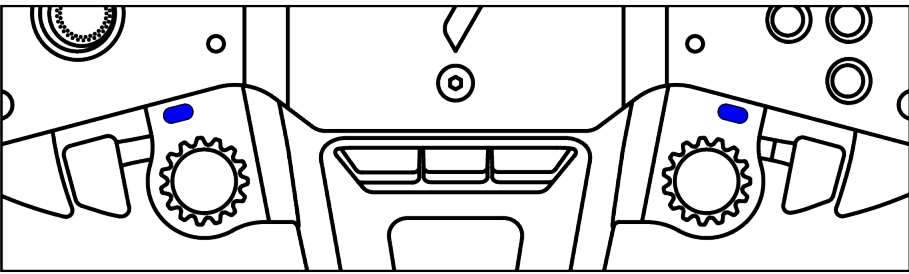
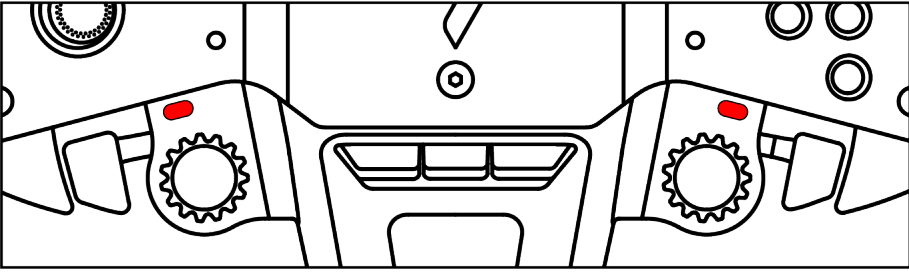
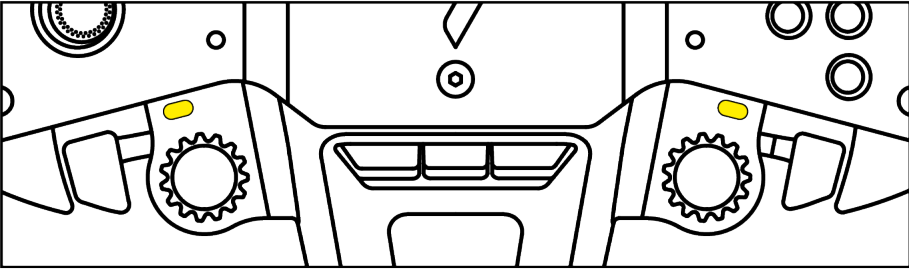
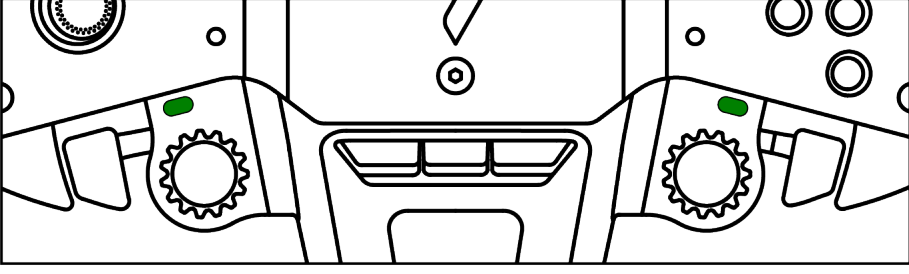
**Telemetri desteęi bulunan oyunlarda kullanılabilen mod.*

Uyumlu oyunların listesi için bkz.:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



Mavi RPM modu için LED'lerin gösterim sırası:

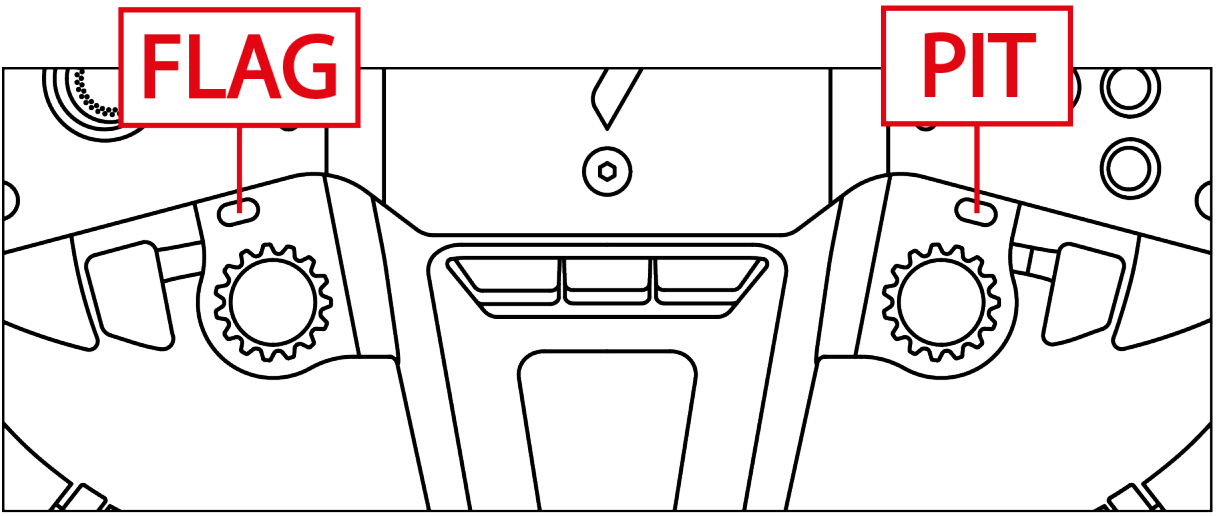




Bayrak (FLAG) ve pit (PIT) modu*

Bayrak (FLAG) ve pit (PIT) modu pit durumu ile birlikte bayrak ile ilgili yarış bilgilerinin sergilenmesini sağlar.

LED 1 bayrak (FLAG) ile ilgili bilgileri gösterirken LED 2 pit (PIT) durumu ile ilgili bilgileri gösterir.



**Telemetri desteęi bulunan oyunlarda kullanılabilen mod.
Uyumlu oyunların listesi için bkz.:*

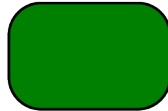
<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



7. Analog tetiklerin yapılandırılması

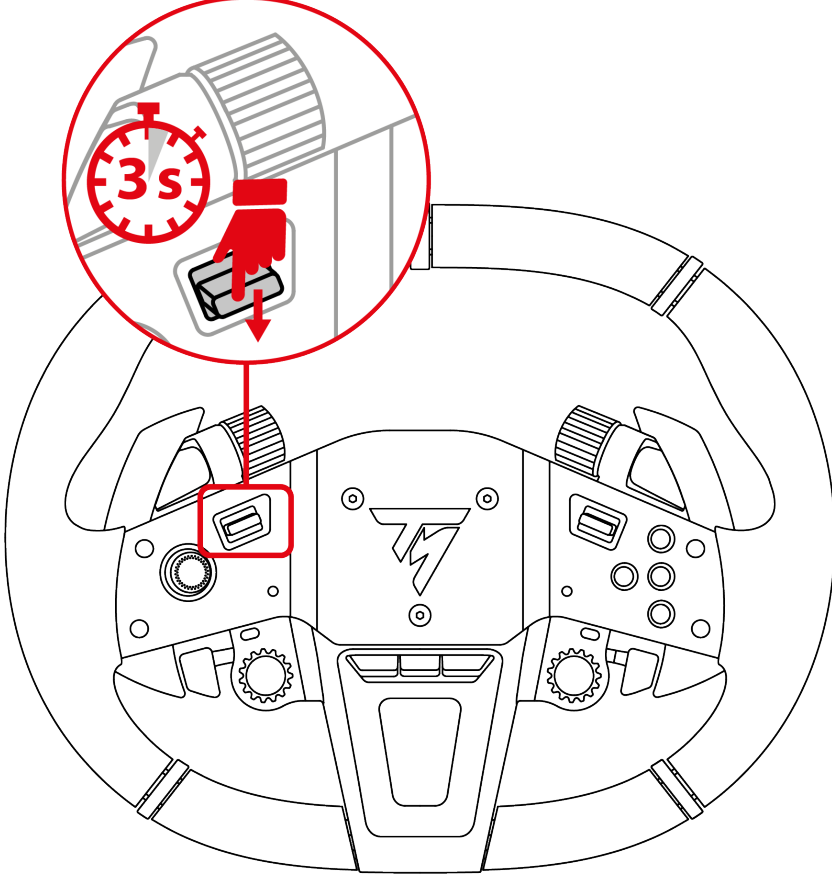
PC'de

Analog tetikler bağımsızdır ve iki farklı fonksiyonla ilişkilendirilebilirler. LED'lerin rengi seçilen fonksiyonu gösterir.

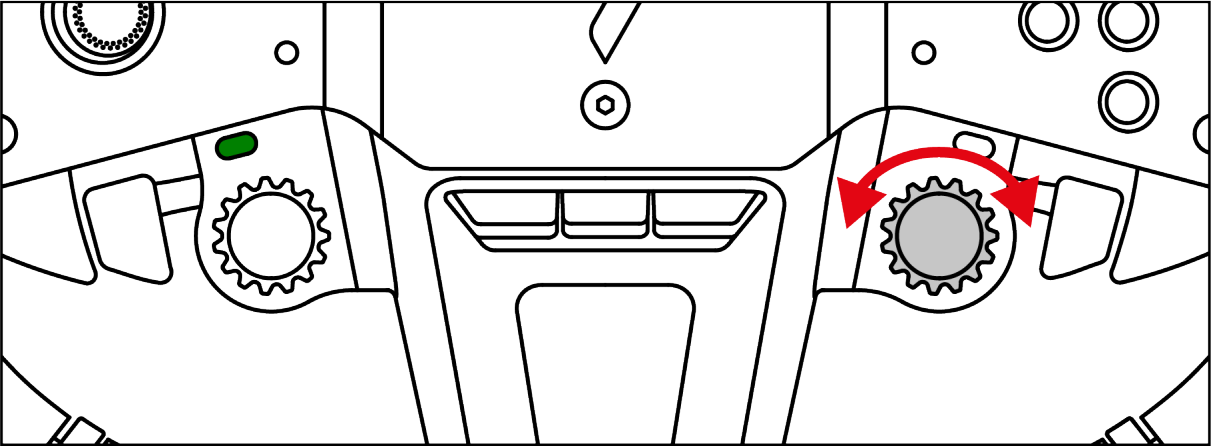
Fonksiyon	Renk
Fren (varsayılan olarak, solda)	
Gaz (varsayılan olarak, sağda)	
Debriyaj	
RX eksen	
RY eksen	
-	



1. Ayarlar düğmesi 1'i aşağı doğru ittirip bu konumda üç saniye tutarak LED menüsüne girin.



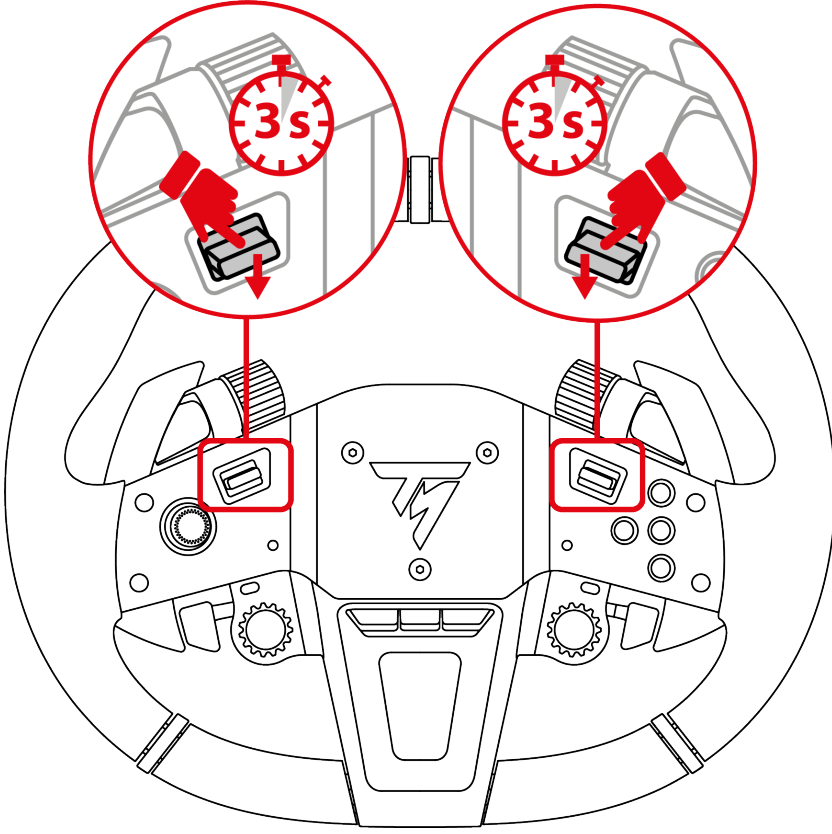
2. Analog tetiklerin fonksiyonları modunu seçmek için sağdaki enkoderi çevirin (LED 1 yeşil).



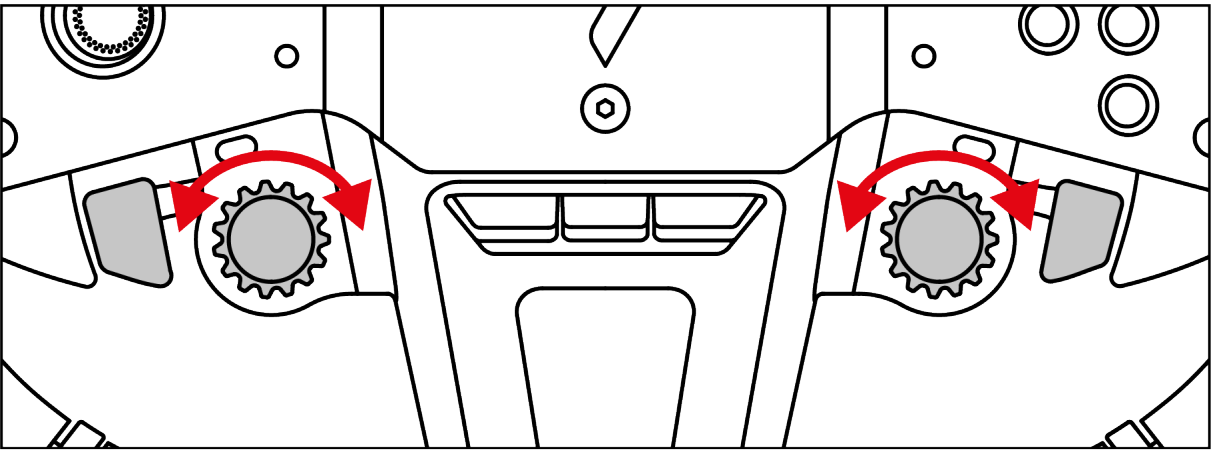


3. Ayarlar düğmesi 1 ve 2'yi aşağı doğru ittirip bu konuda üç saniye tutarak Analog tetiklerin fonksiyonlarının yapılandırılması alt moduna girin.

İki LED yanıp söner.



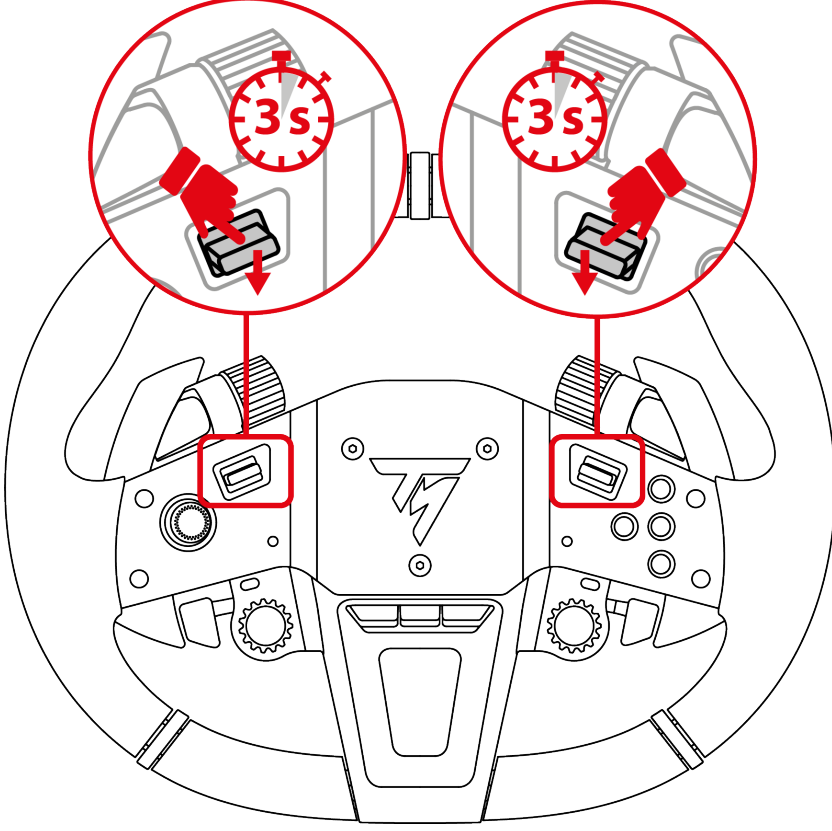
4. Sol analog tetik fonksiyonunu seçmek için soldaki enkoderi çevirin. Sağ analog tetik fonksiyonunu seçmek için sağdaki enkoderi çevirin.





5. Ayarlar düğmesi 1 ve 2'yi aşağı doğru ittirip bu konuda üç saniye tutarak Analog tetiklerin fonksiyonlarının yapılandırılması alt modundan çıkın.

İki LED yanık kalır.



8 saniye içinde herhangi bir işlem yapılmazsa mod otomatik olarak kapanır.



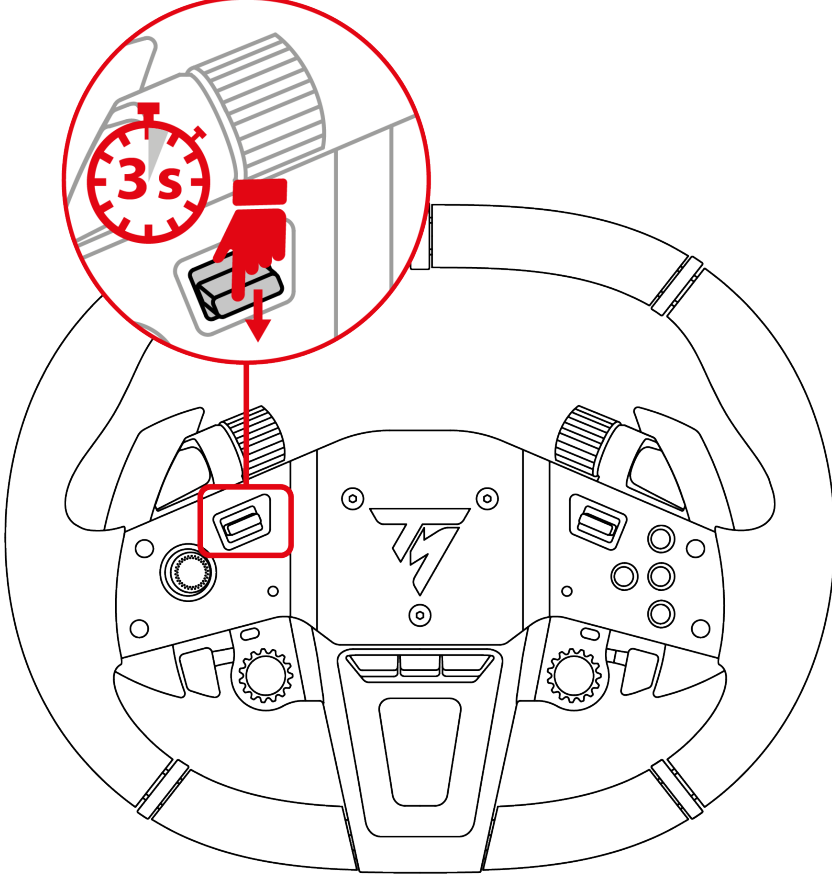
PlayStation®4 ve PlayStation®5'te

Analog tetikler bağımsızdır ve iki farklı fonksiyonla ilişkilendirilebilirler. LED'lerin rengi seçilen fonksiyonu gösterir.

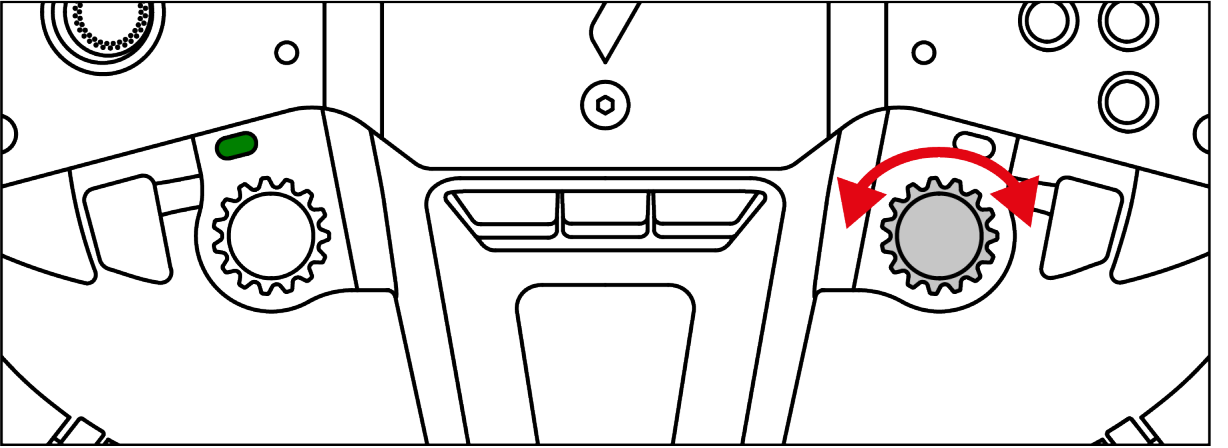
Fonksiyon	Renk
Fren (varsayılan olarak, solda)	
Gaz (varsayılan olarak, sağda)	
Debriyaj	
El freni	
Sağdan görünüm	
Soldan görünüm	
-	



1. Ayarlar düğmesi 1'i aşağı doğru ittirip bu konumda üç saniye tutarak LED menüsüne girin.



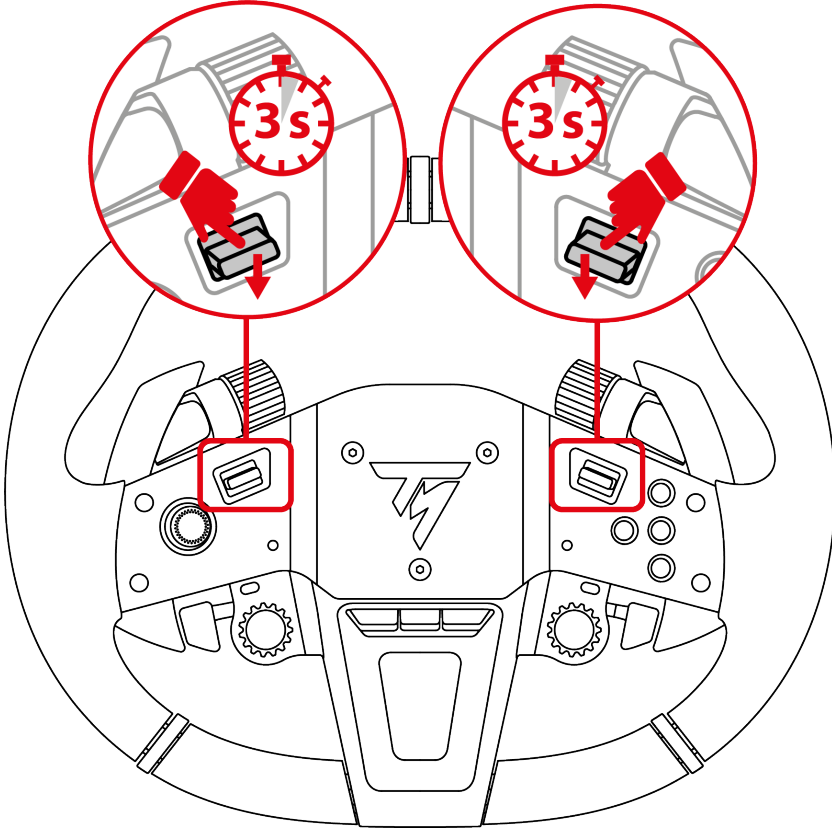
2. Analog tetiklerin fonksiyonları modunu seçmek için sağdaki enkoderi çevirin (LED 1 yeşil).



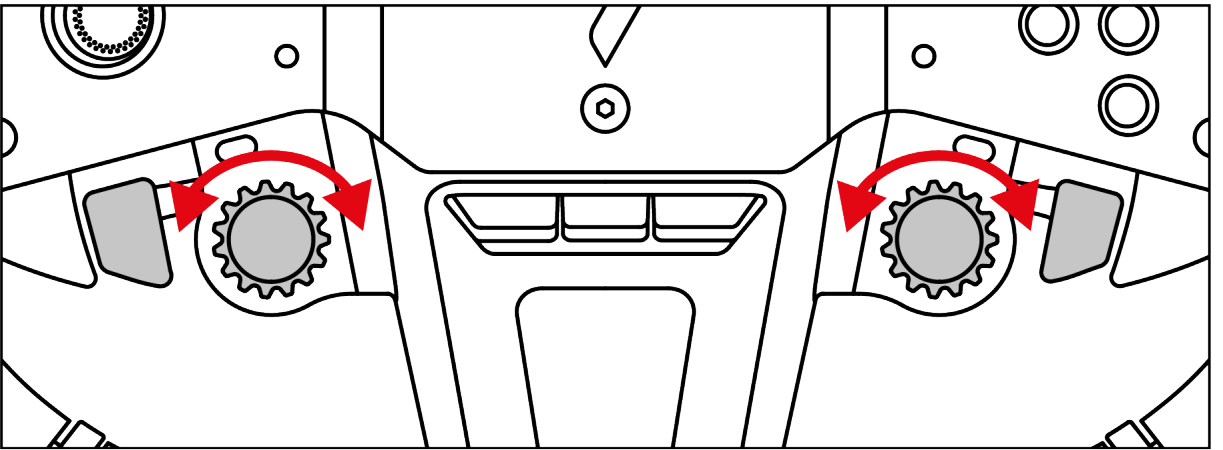


3. Ayarlar düğmesi 1 ve 2'yi aşağı doğru ittirip bu konuda üç saniye tutarak Analog tetiklerin fonksiyonlarının yapılandırılması alt moduna girin.

İki LED yanıp söner.



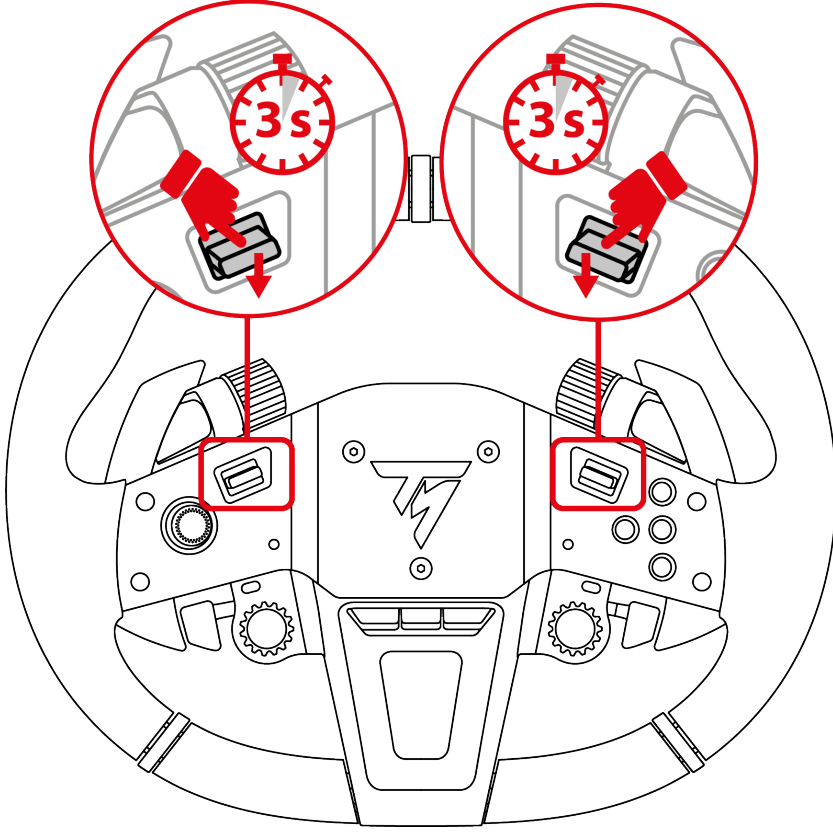
4. Sol analog tetik fonksiyonunu seçmek için soldaki enkoderi çevirin. Sağ analog tetik fonksiyonunu seçmek için sağdaki enkoderi çevirin.





5. Ayarlar düğmesi 1 ve 2'yi aşağı doğru ittirip bu konuda üç saniye tutarak Analog tetiklerin fonksiyonlarının yapılandırılması alt modundan çıkın.

İki LED yanık kalır.



8 saniye içinde herhangi bir işlem yapılmazsa mod otomatik olarak kapanır.



8. Clutch assist fonksiyonu

HYPERCAR Wheel Add-On direksiyon simidinde, debriyaj desteęi için *clutch assist* olarak da bilinen bir fonksiyon bulunur.

Bu fonksiyon, mükemmel kalkış yapmak için önceden tanımlanmış bir değerde sabit bir kavrama noktasını sürdürmenizi sağlar.



Debriyaj desteęi fonksiyonu sadece belirli oyunlarda kullanılabilir. Uyumlu oyunların listesi için bkz.:
<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



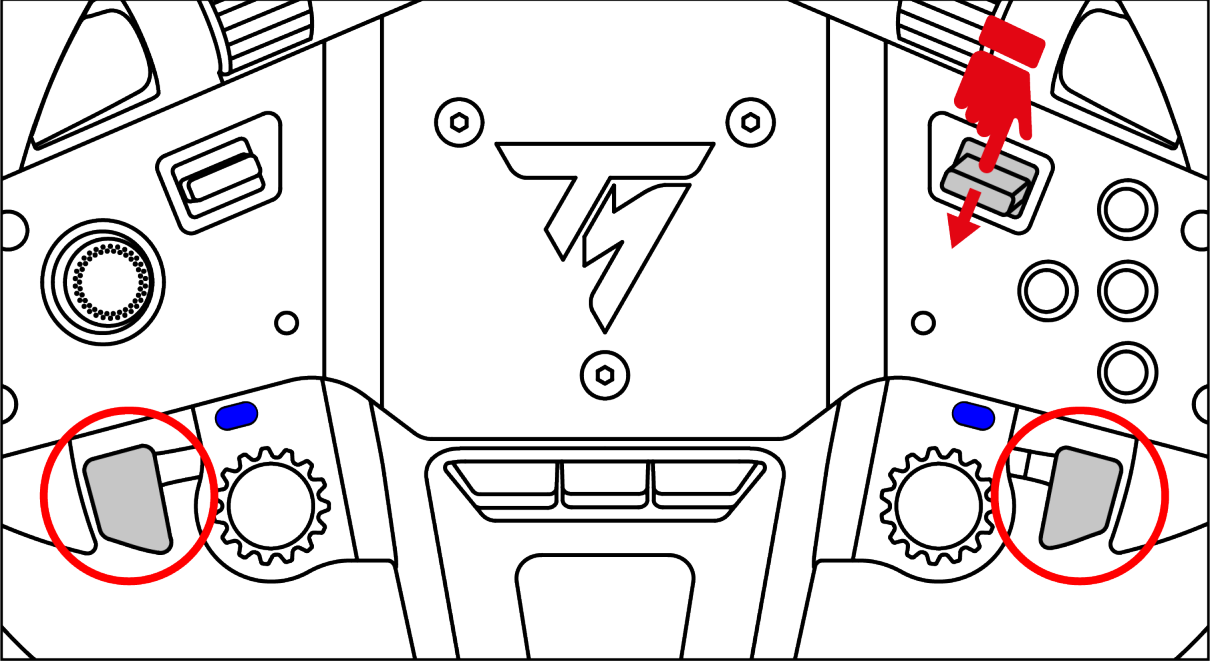
Kavrama noktasının ayarlanması



Analog tetiklerin her ikisinde de Debriyaj fonksiyonunu seçtiğinizden emin olun (LED 1 ve LED 2 mavi).

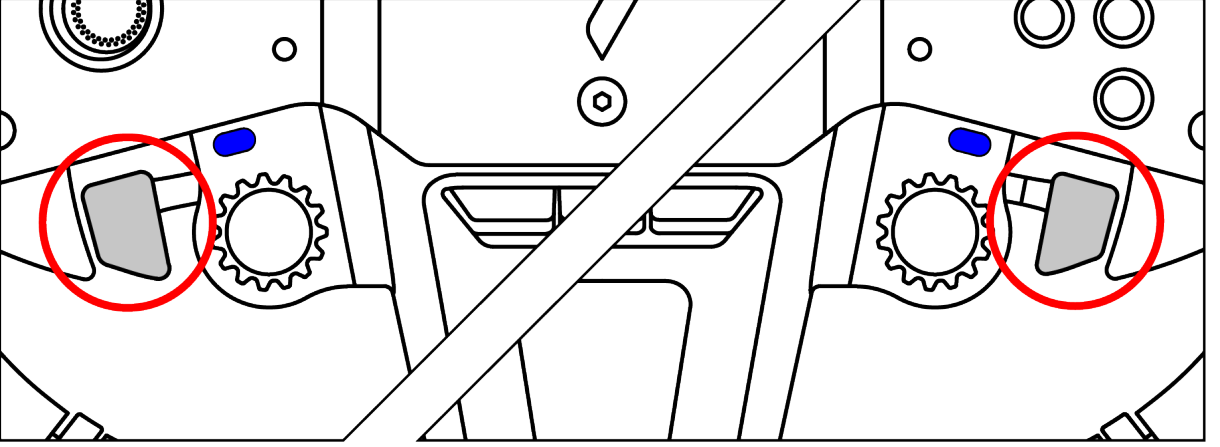
1. İsteddiğiniz oyunda bir antrenman oturumu veya zamana karşı yarış oturumu başlatın.
2. Ayarlar düğmesi 2'yi aşağı doğru ittirip eş zamanlı olarak iki analog tetikten birine basarak değer kaydını başlatın, ardından ayarlar düğmesini ve analog tetiği bırakın.

İki LED art arda yanıp söner.



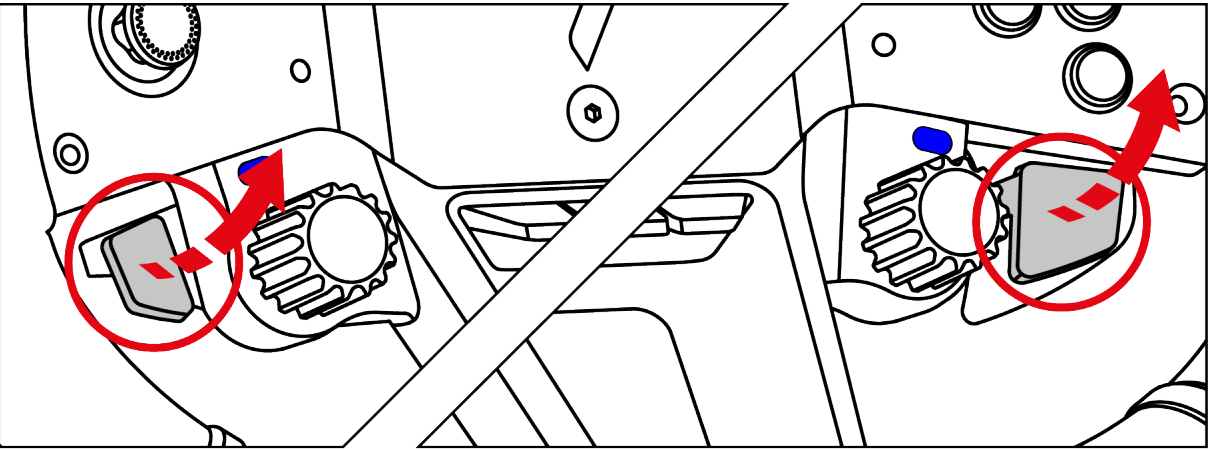


3. İki analog tetikten birine basın ve basılı tutun.



4. İlk vitese takın ve gaz pedalına sonuna kadar basın.

5. Kavrama noktasını belirlemek için analog tetiği kademeli olarak bırakın.

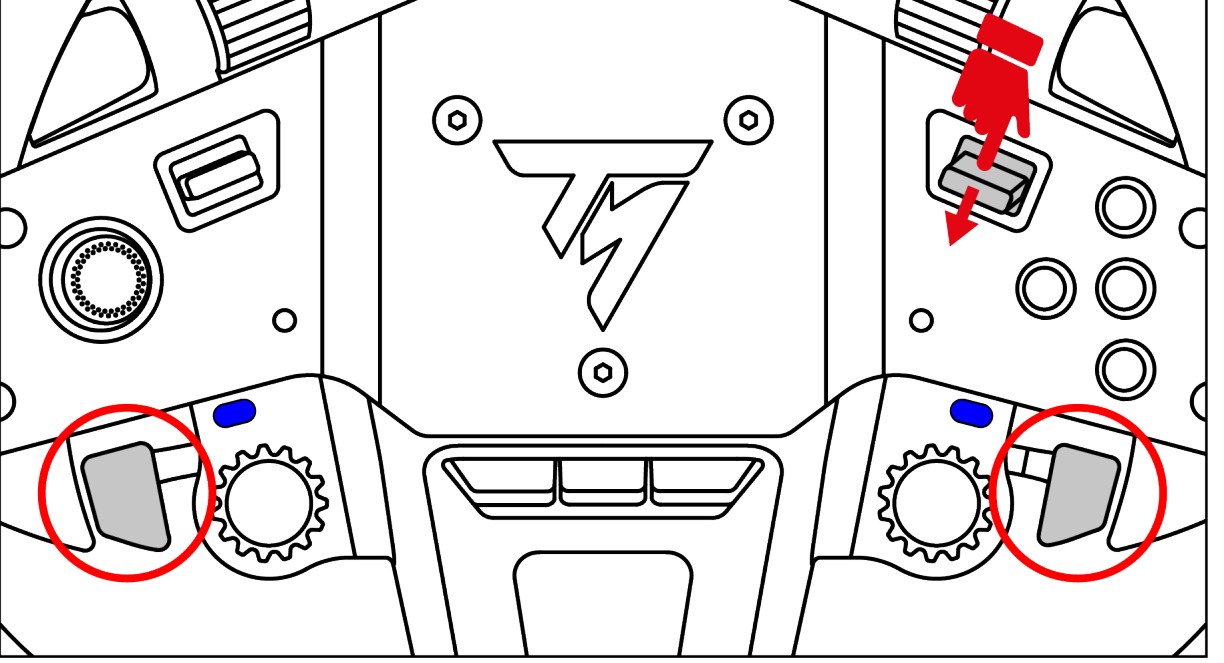


**Pedal seti ayrı olarak satılır*



6. Kavrama noktasını belirlediğinizde analog tetiği o konumda tutun ve kavrama noktasının değerini kaydetmek için ayarlar düğmesi 2'yi aşağı doğru ittirin.

İki LED yavaşça yanıp söner.



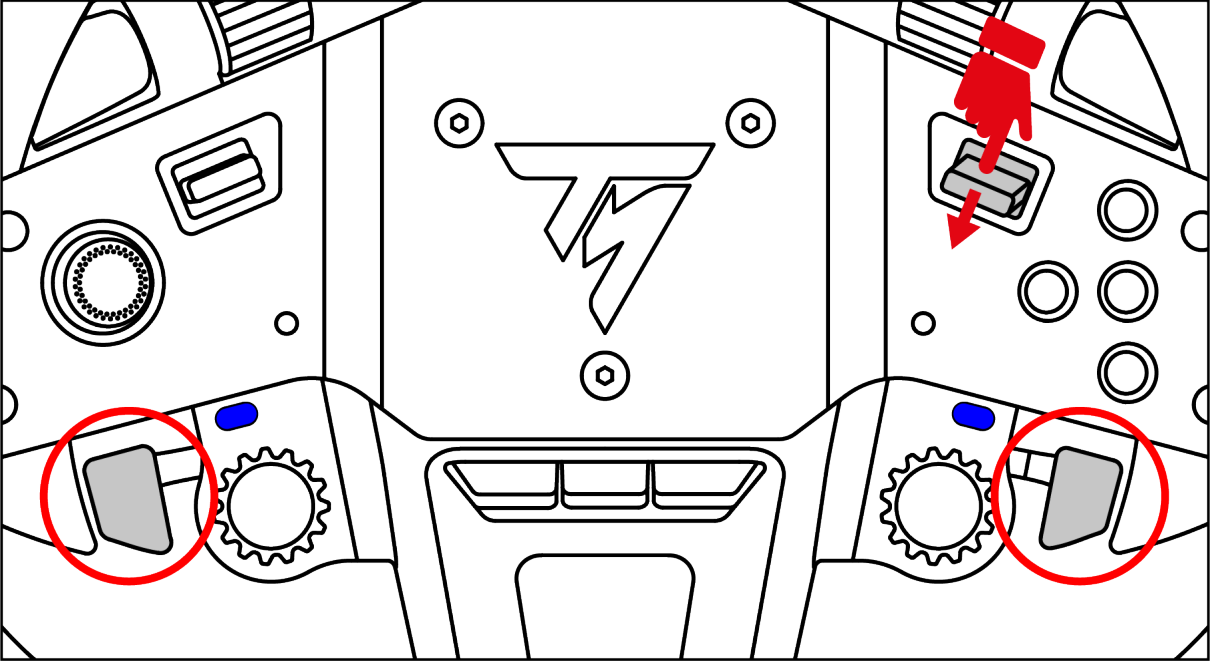
- Mükemmel kavrama noktasını belirlemek için prosedürü gerektiği kadar tekrarlayın.
- Debriyaj desteği fonksiyonunu kullanarak durarak kalkış antrenmanları yapın. Bu fonksiyonda ustalaştıktan sonra yarışın hemen başında birkaç araç boyu öne geçebileceksiniz.



Kavrama noktası deęerinin sıfırlanması:

1. İstedięiniz oyunda bir antrenman oturumu veya zamana karşı yarış oturumu başlatın.
2. Ayarlar düęmesi 2'yi aşıęı doęru ittirip eş zamanlı olarak iki analog tetikten birine basarak deęer kaydını başlatın, ardından ayarlar düęmesini ve analog tetięi bırakın.

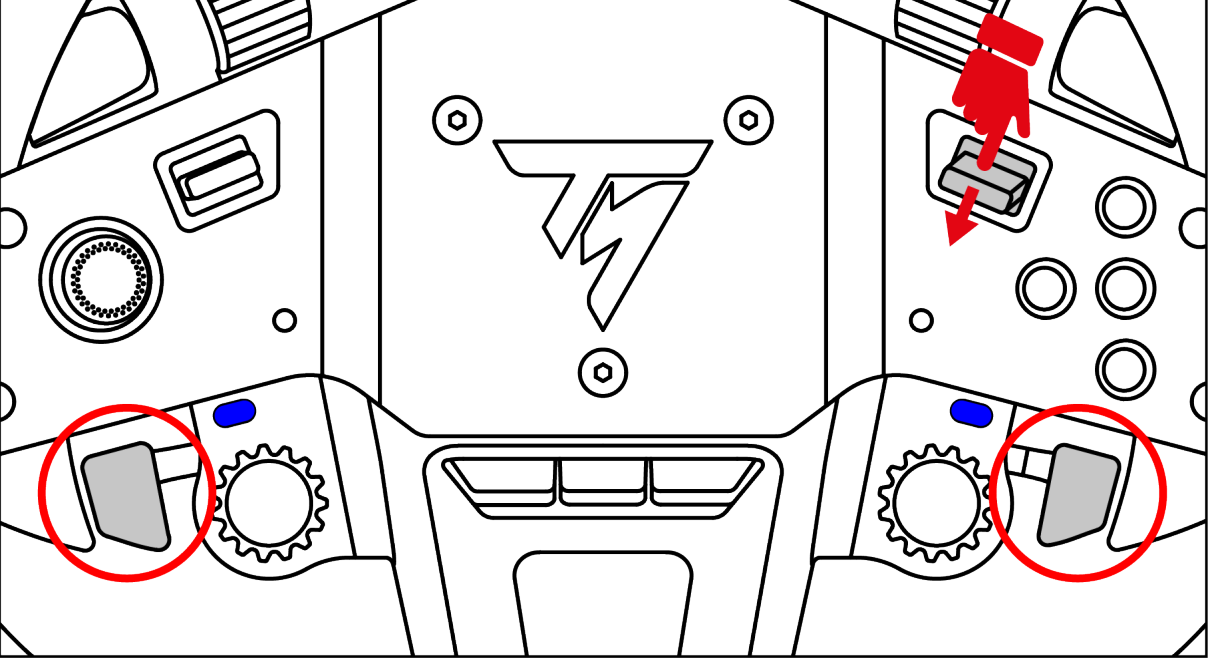
İki LED art arda yanıp söner.





3. İki analog tetikten birine basın ve basılı tutun, ardından kavrama noktası değerini %100'de kaydetmek için ayarlar düğmesi 2'yi aşağı doğru ittirin.

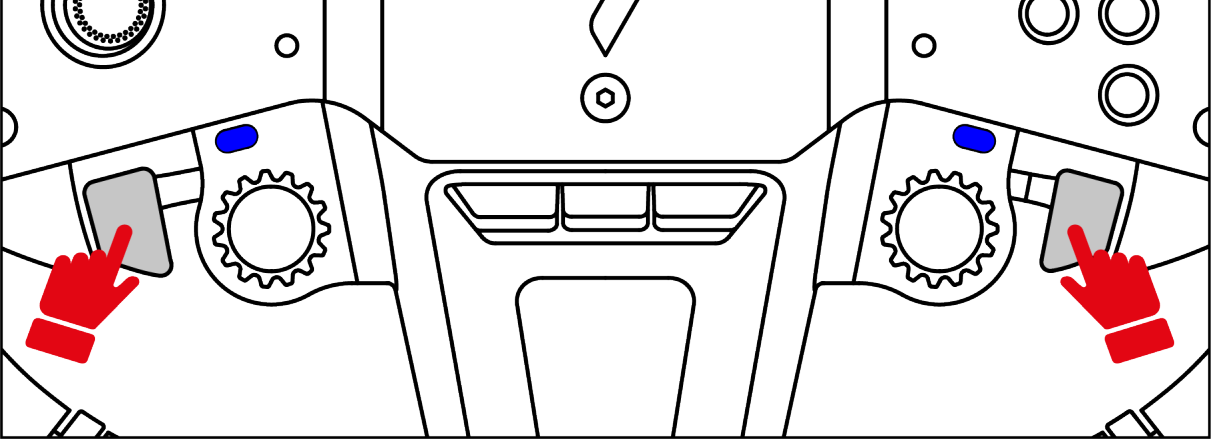
Her iki LED'de söner.



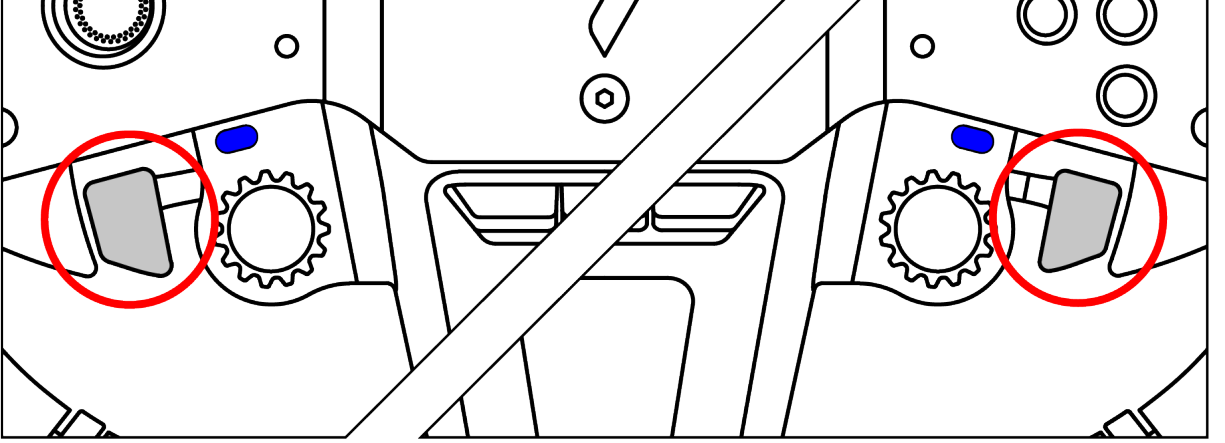


Kavrama noktasının kullanılması

1. Start gridindeyken her iki analog tetiğe aynı anda basın ve basılı tutun.



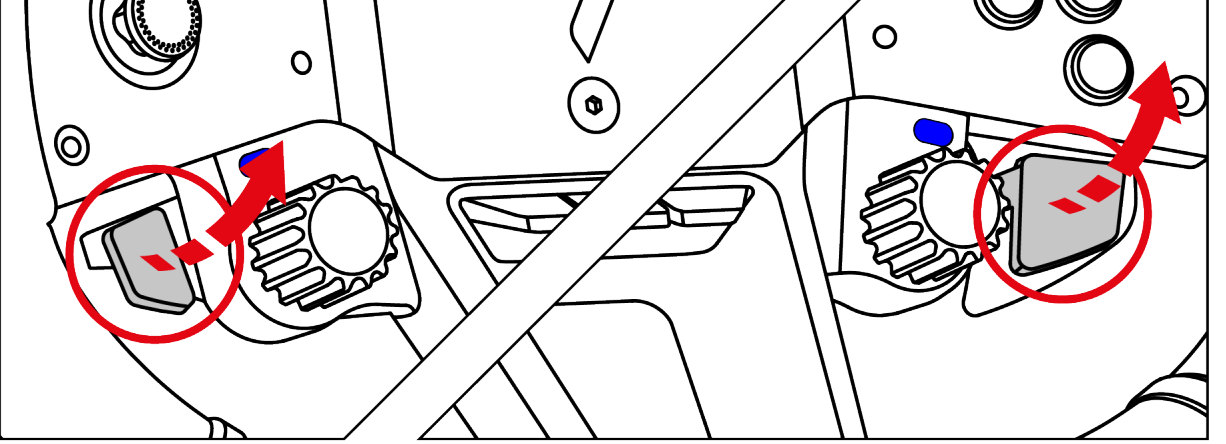
2. İlk vitese takın ve gaz pedalına sonuna kadar basın.
3. Debriyacı tanımlı değerde tutmak için iki analog tetikten birini bırakın.



**Pedal seti ayrı olarak satılır*



4. Işık yeşile döner dönmez diğer analog tetiği kademeli olarak bırakın.



LED'lerin modunu değiştirirseniz kavrama noktasının değeri kayıtlı kalır. Debriyaj desteği fonksiyonunu şu LED modlarını sergilerken kullanabilirsiniz: kırmızı RPM*, mavi RPM* veya bayrak (FLAG) ve pit (PIT)*. Ancak analog tetiklerin Debriyaj fonksiyonu ile ilişkili kaldıklarından emin olun.

**Telemetri desteği bulunan oyunlarda kullanılabilen mod. Uyumlu oyunların listesi için bkz.:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



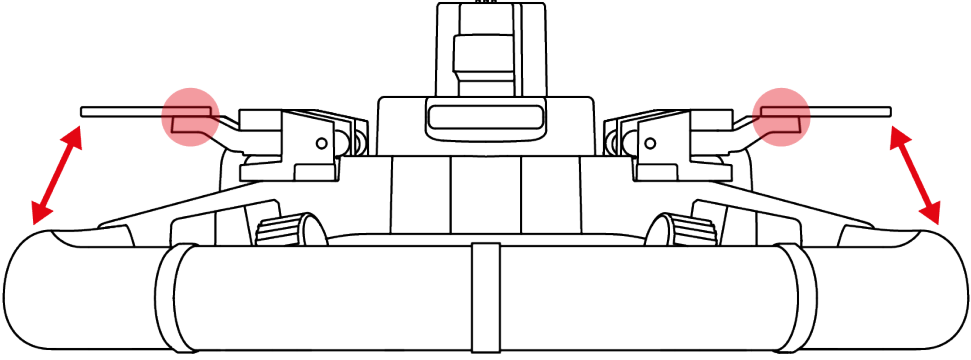
9. Vites kulakçıklarını özelleştirme

HYPERCAR Wheel Add-On vites kulakçıkları **ara boşluğu** ve **erim** açısından ayarlanabilir.

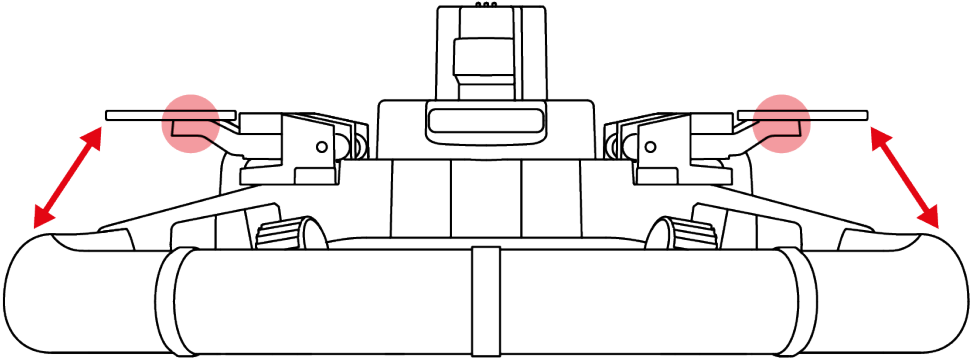


Ara boşluğu, vites kulakçıklarının genişliği bakımından ayarlanmasını içerir; bu da kavrama yüzeyi ile vites kulakçıkları arasındaki mesafeyi değiştirir.

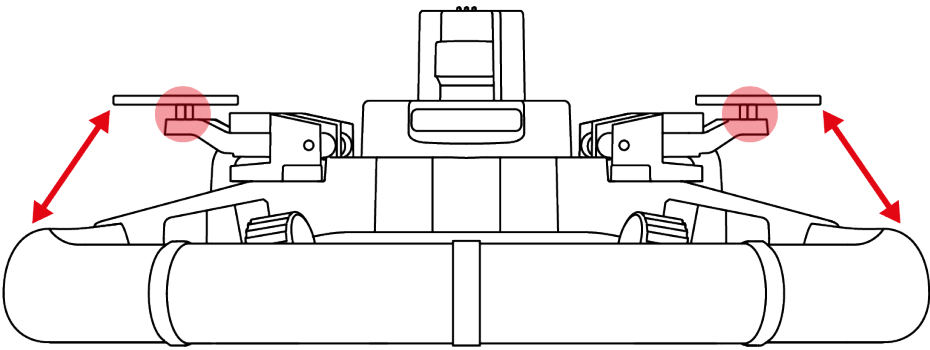
En kısa kavrama yüzeyi - vites kulakçığı mesafesi:



Ara kavrama yüzeyi - vites kulakçığı mesafesi (varsayılan):



En uzun kavrama yüzeyi - vites kulakçığı mesafesi:

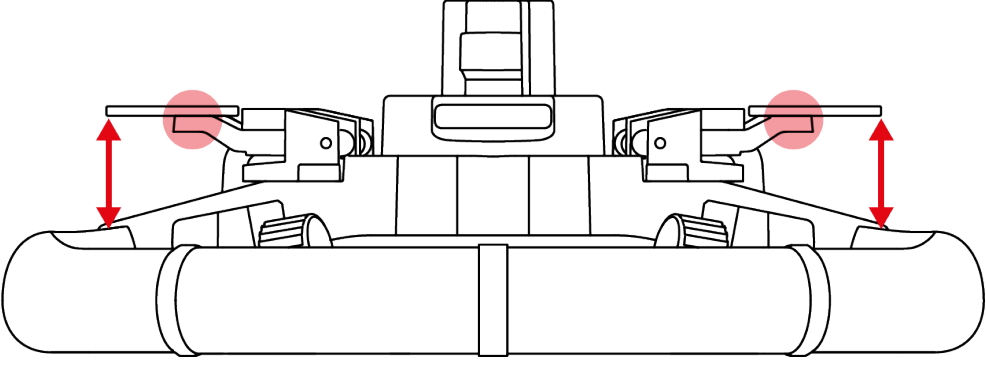


En uzun kavrama yüzeyi ile vites kulakçığı arasındaki mesafe için ara parçaları mutlaka **burada** gösterildiği gibi takın.

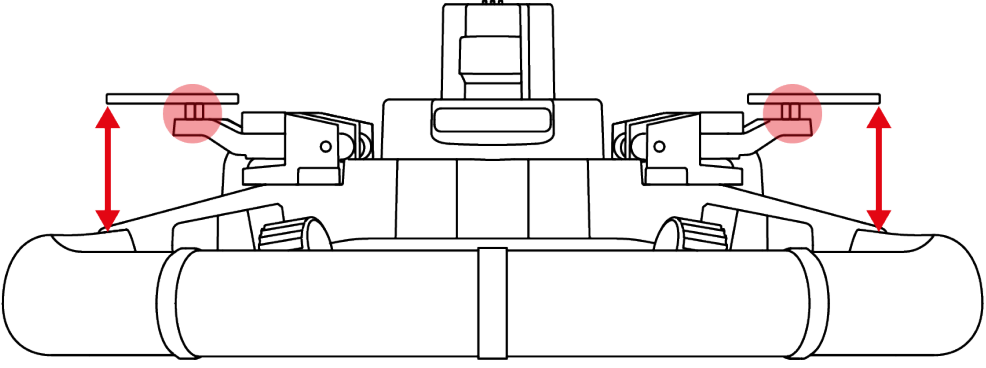


Ara parçaları kullanarak **erimin** ayarlanması, vites kulakçığı aktivasyon mesafesini değiştirir.

Varsayılan erim:



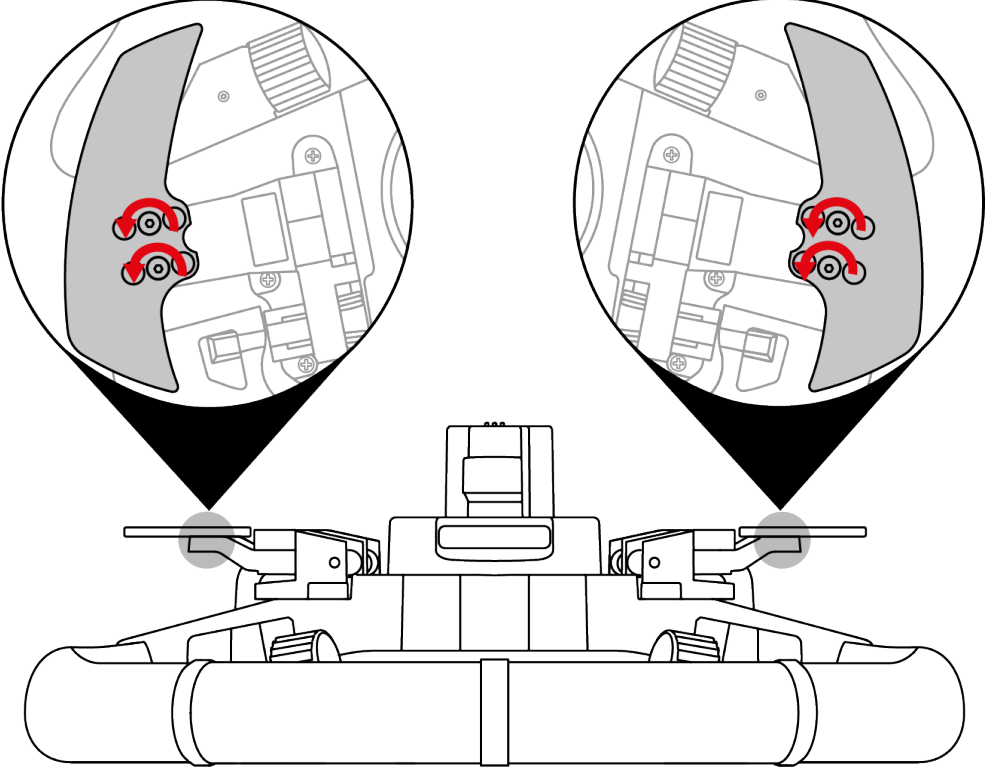
Uzun erim:



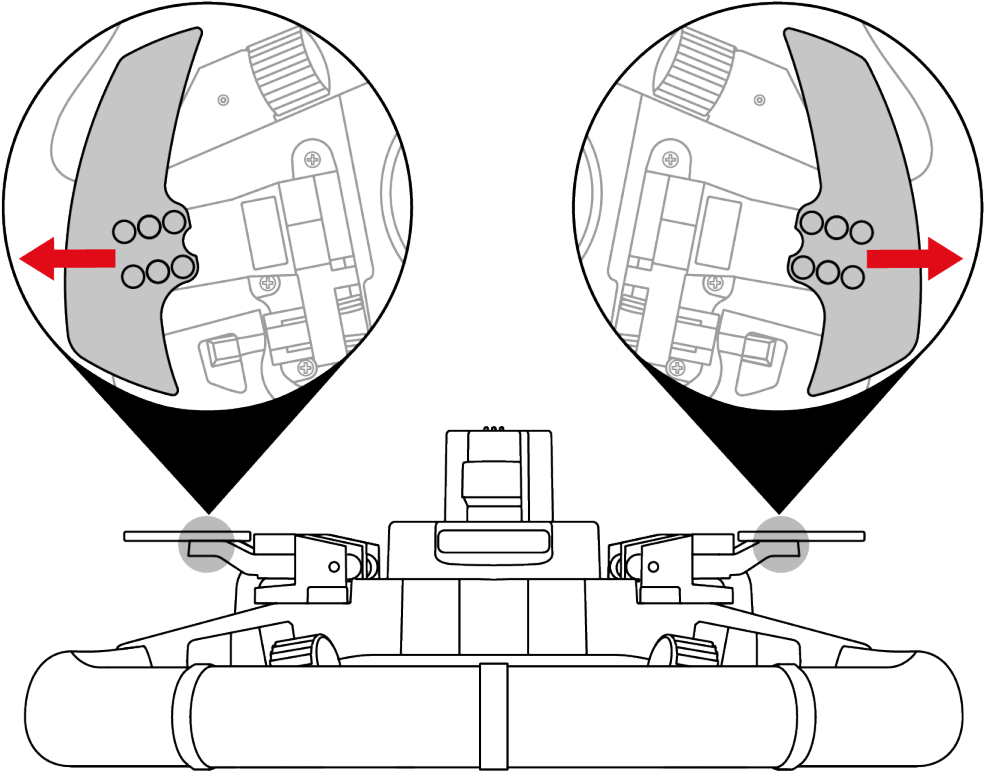


Vites kulakçığı ara boşluğunu ayarlama

1. Verilen Torx anahtarını kullanarak dört vites kulakçığı vidasını sökün.

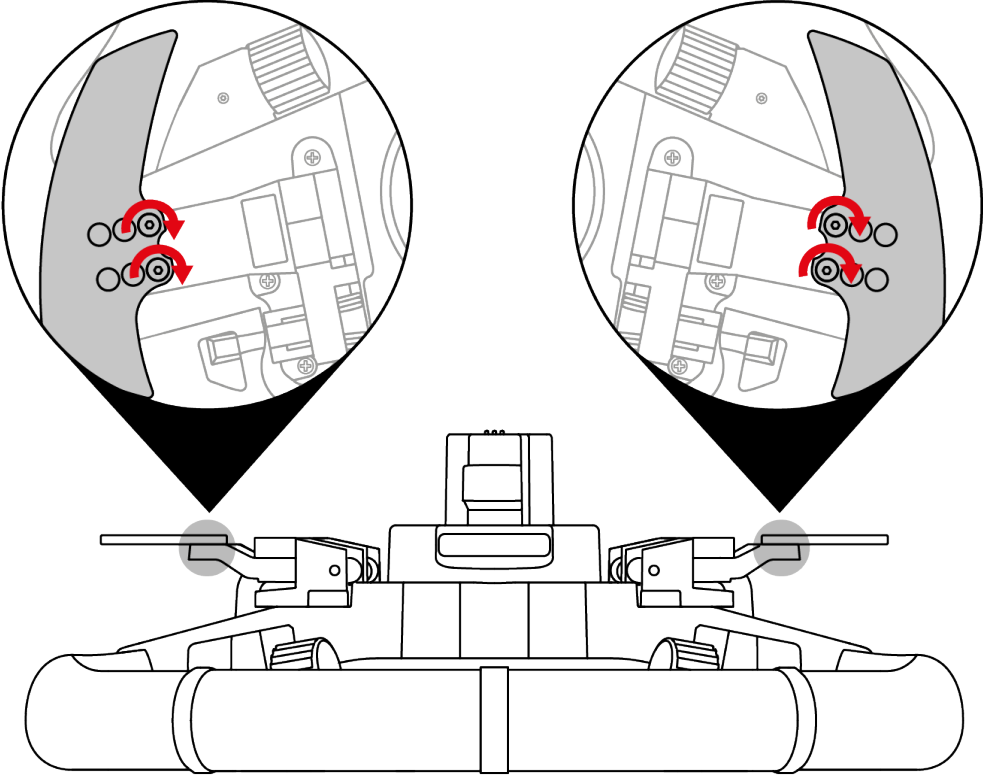


2. Vites kulakçıklarını dışarı doğru kaydırarak deliklerle aynı hizaya getirin.

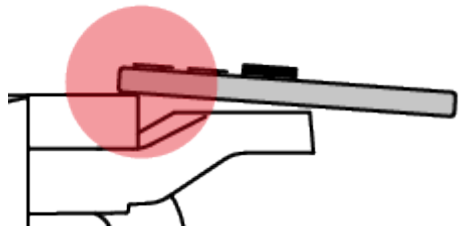
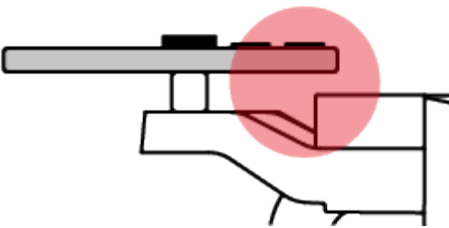




3. Verilen Torx anahtarını kullanarak dört vites kulakçığı vidasını sıkın.



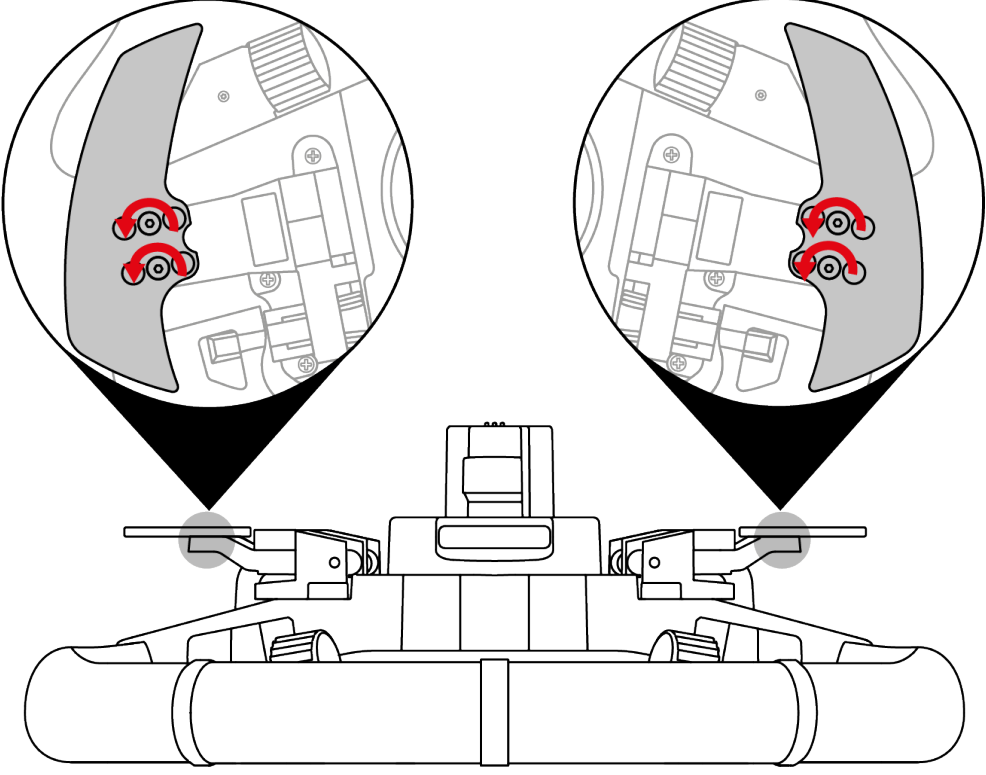
Vites kulakçıklarını en uzun kavrama yüzeyi ile vites kulakçığı arasındaki mesafeye konumlandırırken mutlaka **ara parçaları takın**. Vites kulakçıkları bu konumdayken ara parçaları takmazsanız vites kulakçıklarının hareketi engellenir ve kulakçıkları düzgün kullanamazsınız.



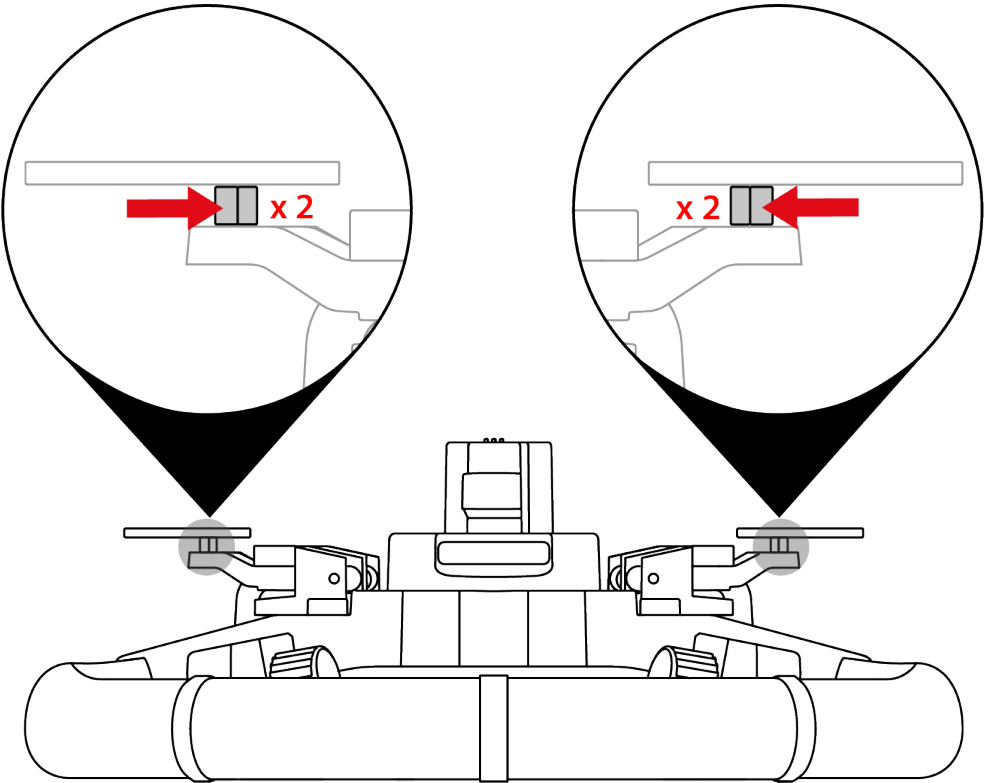


Vites kulakçığı erimini ayarlama

1. Verilen Torx anahtarını kullanarak dört vites kulakçığı vidasını sökün.

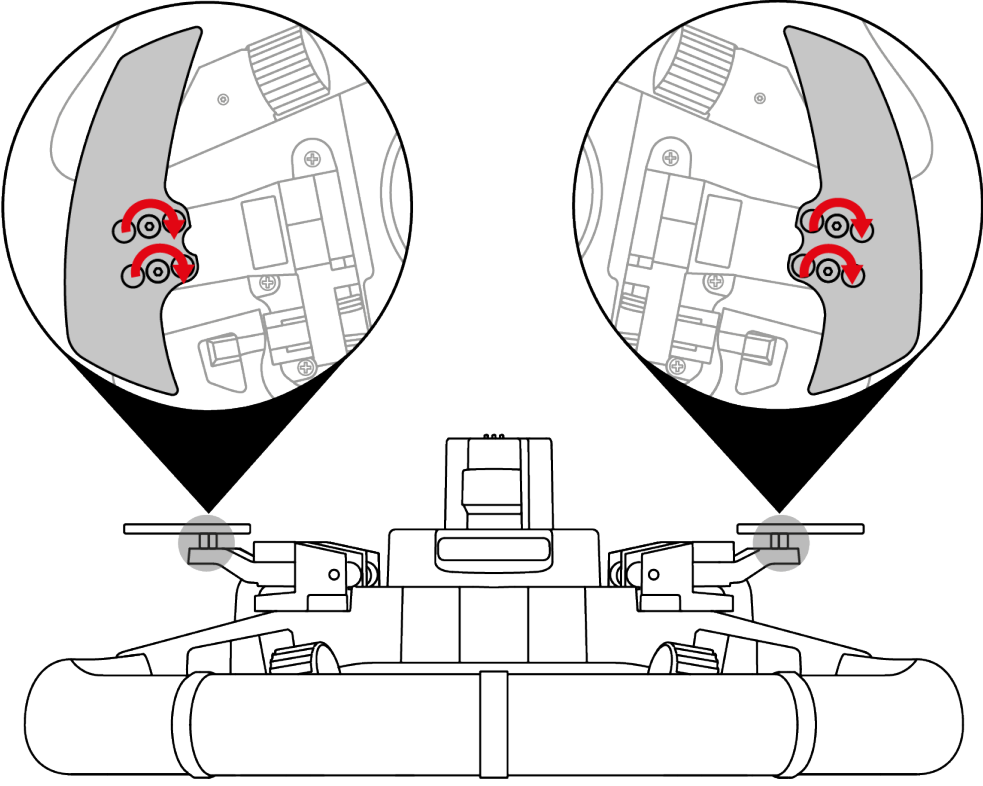


2. Ara parçaları vites kulakçığı ile vites kulakçığı desteğinin arasına takın.

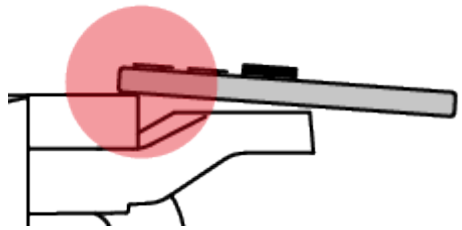
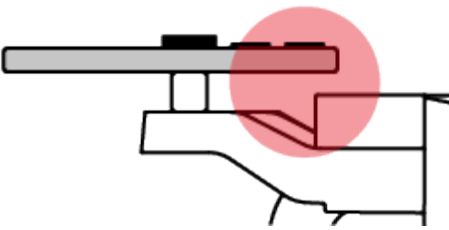




3. Verilen Torx anahtarını kullanarak dört vites kulakçığı vidasını sıkın.



Vites kulakçıklarını en uzun kavrama yüzeyi ile vites kulakçığı arasındaki mesafeye konumlandırırken mutlaka **ara parçaları takın**. Vites kulakçıkları bu konumdayken ara parçaları takmazsanız vites kulakçıklarının hareketi engellenir ve kulakçıkları düzgün kullanamazsınız.





10. SSS ve teknik destek

HYPERCAR Wheel Add-On direksiyon simidi ile ilgili sorularınız mı var veya teknik sorunlarla mı karşılaştınız? Öyleyse Thrustmaster teknik destek web sitesini ziyaret edin:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>

Bu sayfadan direksiyonun donanım yazılımını da güncelleyebilirsiniz.



THRUSTMASTER®

Hypercar **WHEEL ADD-ON**

PC (Windows 10/11)

PS4™ / PS5™

Instrukcja obsługi



Przed zainstalowaniem urządzenia, **przed** każdym jego użyciem i **przed** wykonaniem jakichkolwiek czynności konserwacyjnych **uwaga! przeczytaj** wskazówki zawarte w niniejszej instrukcji. Koniecznie przestrzegaj wskazówek dotyczących bezpieczeństwa. Nieprzestrzeganie tych wskazówek może prowadzić do wypadków i/lub uszkodzeń. Zachowaj tę instrukcję do ewentualnego użycia w przyszłości.

SPIS TREŚCI

1. ZAWARTOŚĆ OPAKOWANIA	5
2. ELEMENTY.....	6
3. INFORMACJE NA TEMAT KORZYSTANIA Z KIEROWNICY.....	8
4. ZAKŁADANIE KOŁA KIEROWNICY NA PODSTAWĘ	14
5. MAPOWANIE	17
<i>Mapowanie na komputerze PC</i>	<i>17</i>
<i>Mapowanie na konsoli PS4™/PS5™</i>	<i>18</i>
6. DZIAŁANIE DIOD	19
<i>Wyświetlanie danych wyścigu w grach zawierających funkcję telemetry</i>	<i>21</i>
<i>Wyświetlanie danych wyścigu w grach bez funkcji telemetry</i>	<i>21</i>
<i>Jak wejść/wyjść z menu diod</i>	<i>22</i>
<i>Jak dostosować natężenie diod</i>	<i>23</i>

Jak wybrać tryb diod.....25

Tryb funkcji spustów analogowych 27

Czerwony tryb RPM.....28*

Niebieski tryb RPM.....30*

Tryb flagi (FLAG) i pit-stopu (PIT) 32*

7. KONFIGUROWANIE SPUSTÓW

ANALOGOWYCH.....33

Na komputerze PC.....33

Na konsolach PlayStation®4 i PlayStation®5...37

8. FUNKCJA CLUTCH ASSIST 41

Konfigurowanie punktu łapania 42

Korzystanie z punktu łapania.....47

9. DOSTOSOWYWANIE ŁOPATEK ZMIANY

BIEGÓW 49

Jak dostosować odstęp łopatek zmiany

biegów 52

Jak dostosować zakres ruchu łopatek

zmiany biegów 54

10.CZĘSTO ZADAWANE PYTANIA I POMOC

TECHNICZNA.....56



Hypercar

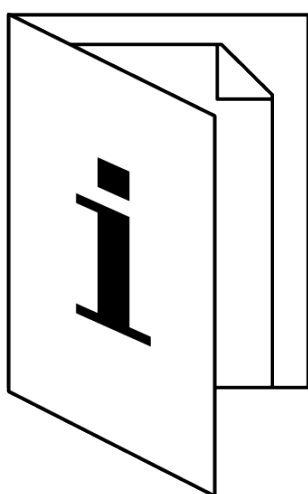
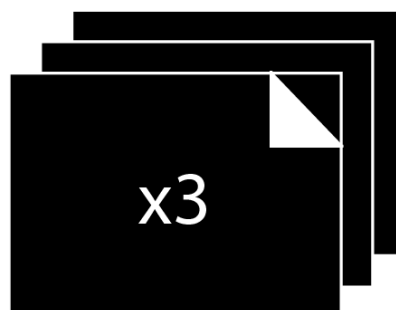
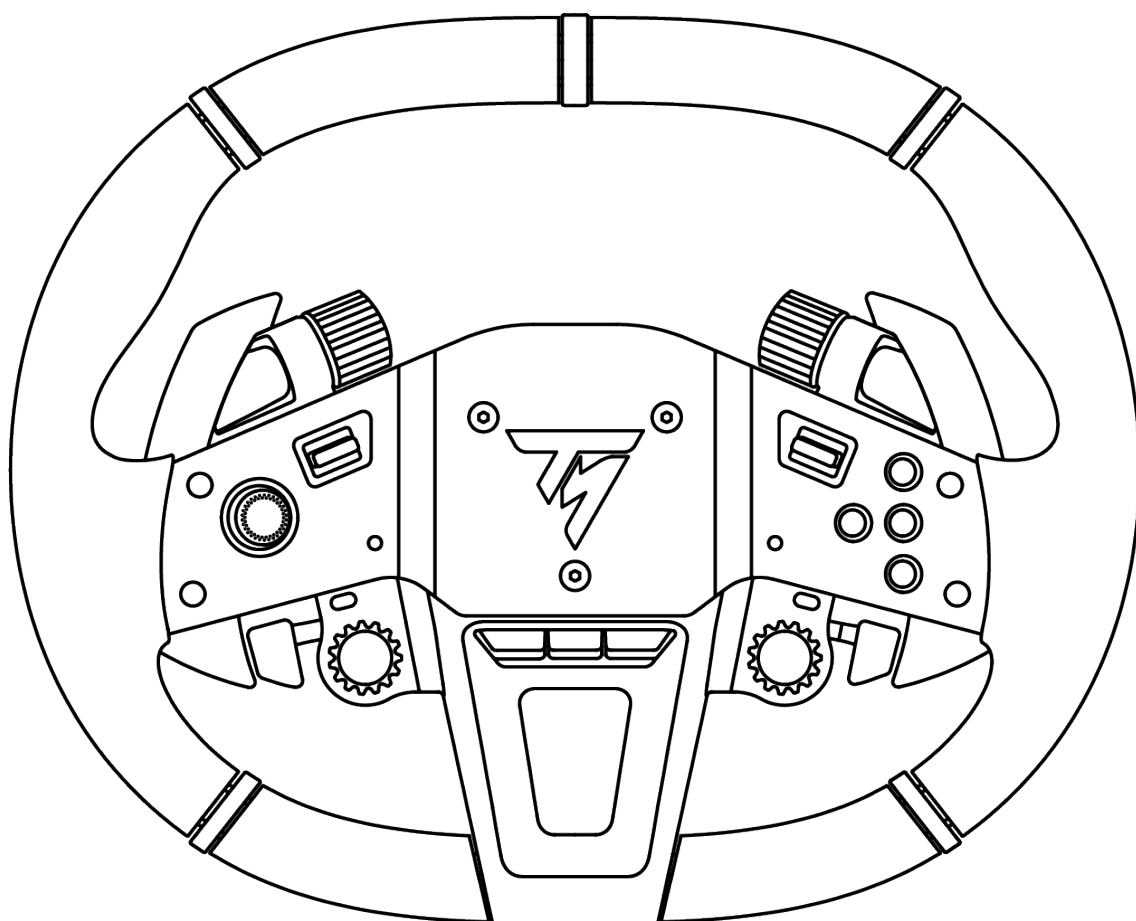
WHEEL ADD-ON

Koło kierownicy HYPERCAR Wheel Add-On powstało z myślą o wymagających kierowcach, dlatego udostępnia konstrukcję i zestaw funkcji specjalnie opracowane pod kątem polepszenia osiągnięć w wyścigach.

Niniejsza instrukcja pomoże Ci w optymalnej instalacji i eksploatacji koła kierownicy HYPERCAR Wheel Add-On. Zanim przystąpisz do wyścigów, uważnie zapoznaj się ze wskazówkami i ostrzeżeniami, które pomogą Ci czerpać maksymalną przyjemność z użytkowania urządzenia.

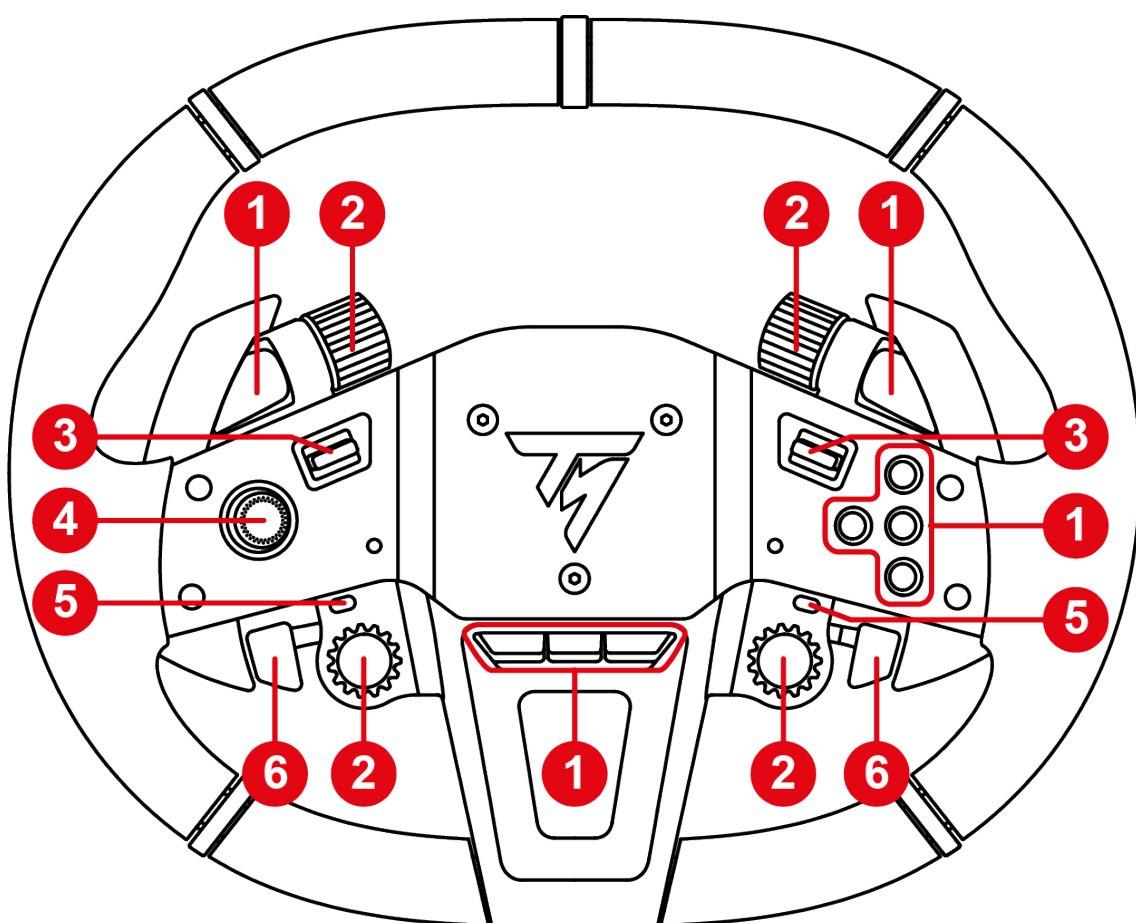


1. Zawartość opakowania

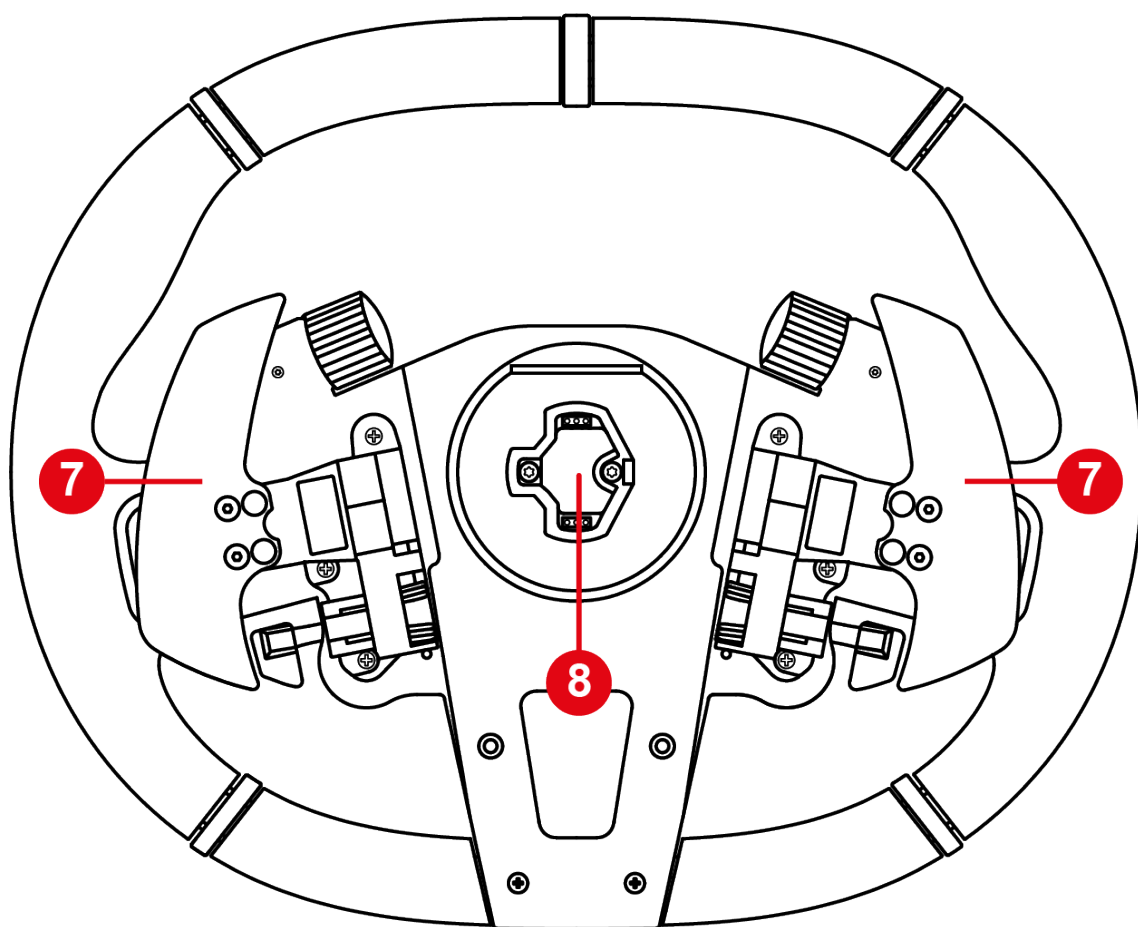




2. Elementy



- ❶ Przyciski czynności
- ❷ Pokrętła kodujące
- ❸ Położenie górne: przyciski czynności / położenie dolne: przyciski ustawień
- ❹ D-pad
- ❺ Diody prędkości obrotowej silnika (obr./min), informacje o wyścigu (flaga, pit-stop) lub funkcje lewego/prawego spustu analogowego
- ❻ Spusty analogowe



- 7 Regulowane magnetyczne łopatki zmiany biegów
- 8 Uchwyt szybkorozłączny



3. Informacje na temat korzystania z kierownicy



Dokumentacja

Zanim rozpocznieś korzystanie z urządzenia, jeszcze raz uważnie zapoznaj się z tym dokumentem, a następnie zachowaj go do wglądu.



Aktualizacja oprogramowania sprzętowego

Oprogramowanie sprzętowe podstawy kierownicy wyścigowej (T818, T818 Ferrari SF1000 Simulator i przyszłe podstawy Thrustmaster) trzeba zaktualizować do najnowszej dostępnej wersji.

Aby to zrobić, wykonaj następujące trzy kroki:

1. Wejdź na stronę

<https://support.thrustmaster.com/cat-wheels/>

i wybierz swoją podstawę Thrustmaster.

2. Odinstaluj stary sterownik przeznaczony do komputera PC, a następnie zainstaluj nowy sterownik PC dostępny w sekcji **Drivers** (Sterowniki). Po zakończeniu instalacji uruchom ponownie komputer.

3. Otwórz aplikację **THRUSTMASTER FIRMWARE UPDATER** i zaktualizuj podstawę kierownicy wyścigowej przy użyciu najnowszej wersji oprogramowania sprzętowego.

Jeśli nie zaktualizujesz oprogramowania sprzętowego podstawy kierownicy wyścigowej, koło kierownicy nie będzie działać prawidłowo.



Porażenie prądem elektrycznym

- Przechowuj urządzenie w suchym miejscu i nie wystawiaj go na działanie kurzu ani światła słonecznego.
- Nie skręcaj ani nie naciągaj złączy ani kabli.
- Przestrzegaj właściwego kierunku połączeń.
- Nie wylewaj cieczy na urządzenie ani jego złącza.
- Nie zwieraj urządzenia.
- Nie demontuj urządzenia (poza ewentualnymi przypadkami dostosowania określonymi w tej instrukcji), nie wrzucaj go do ognia ani nie narażaj na działanie wysokich temperatur.
- Nie otwieraj urządzenia: w jego wnętrzu nie ma części przeznaczonych do naprawiania przez użytkownika. Napraw może dokonywać wyłącznie producent, wskazany przedstawiciel lub wykwalifikowany serwisant.



Zabezpieczenie strefy grania

- Nigdy nie umieszczaj w strefie grania przedmiotów, które mogą zakłócić czynności użytkownika albo wywołać nieodpowiedni ruch lub przerwę ze strony innej osoby (takich jak kubek z kawą, telefon czy klucze).
- Nie zakrywaj kabli zasilania dywanem, chodnikiem, kocem, narzutą ani innym przedmiotem oraz nie umieszczaj żadnych kabli w miejscach, w których ktoś może chodzić.



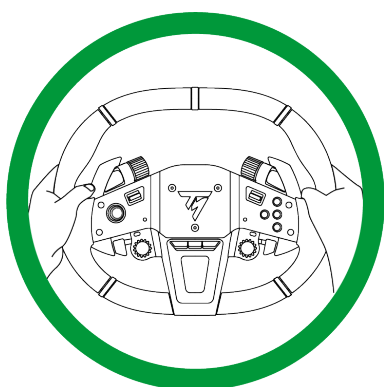
Ryzyko obrażeń ciała spowodowanych siłowym sprzężeniem zwrotnym i powtarzającymi się ruchami

Używanie kierownicy z siłowym sprzężeniem zwrotnym może doprowadzić do bólu mięśni lub stawów. W celu uniknięcia problemów:

- Zaczynaj od rozgrzewki i unikaj długich sesji treningowych.
- Po każdej godzinie treningu rób 10–15 minut przerwy.
- Jeśli odczuwasz zmęczenie albo ból dłoni, nadgarstków, ramion, stóp lub nóg, naciśnij przycisk wyłączający siłowe sprzężenie zwrotne, wyłącz podstawę i przed ponownym rozpoczęciem treningu odpocznij kilka godzin.
- Jeśli po ponownym rozpoczęciu treningu opisane powyżej objawy lub bóle powrócą, przerwij trening i poradź się lekarza.
- Nie ustawiaj siłowego sprzężenia zwrotnego na poziomie zbyt wysokim w stosunku do swojego doświadczenia i kondycji fizycznej.
- Nie pozwalaj na dostęp do urządzenia osobom poniżej 16 roku życia.
- Sprawdź, czy podstawa i kierownica są prawidłowo zamocowane zgodnie ze wskazówkami podanymi w instrukcji.



Ryzyko nieprzewidzianych, mocnych i gwałtownych obrotów: nigdy przekładaj dłoni ani ramienia przez otwory w kole kierownicy ani nie umieszczaj ich w trajektorii obrotu kierownicy.



Podczas korzystania z urządzenia zawsze trzymaj obie dłonie we właściwym położeniu na kierownicy, nigdy nie puszczając jej całkowicie.

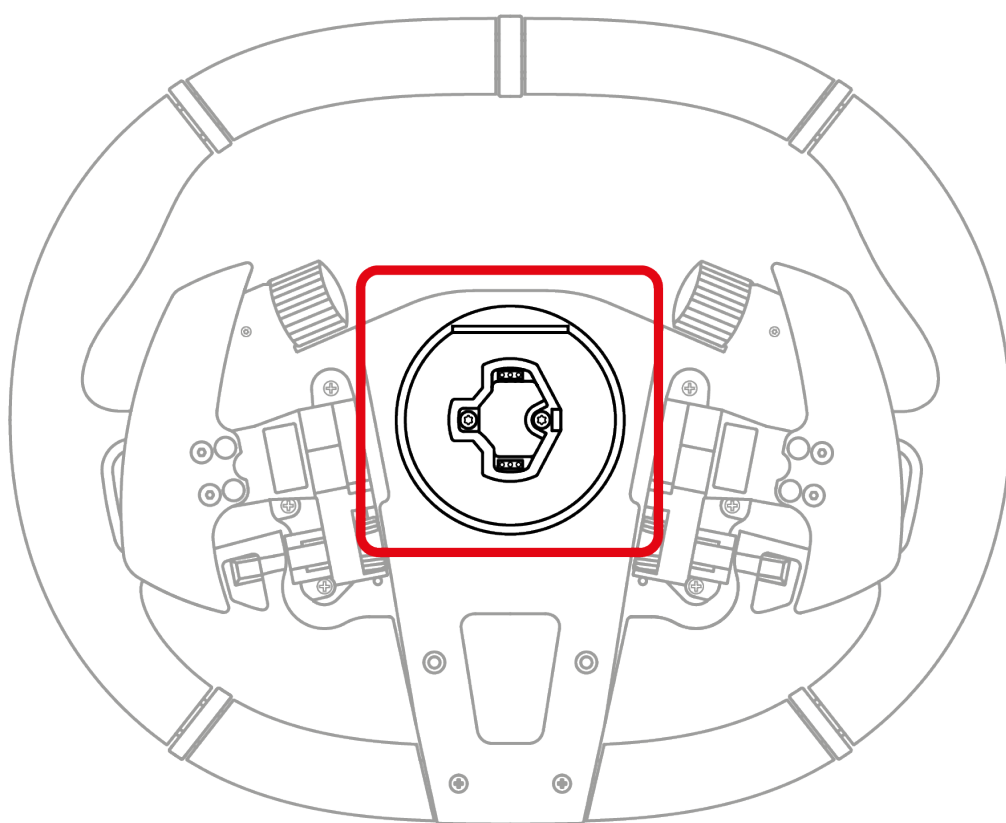


Urządzenie przeznaczone tylko dla osób, które **ukończyły 16 lat**.



4. Zakładanie koła kierownicy na podstawę

Koło kierownicy HYPERCAR Wheel Add-On jest wyposażone w układ szybkorozłączny z zatrzaskiem. Układ ten jest zgodny z podstawami kierownic wyścigowych Thrustmaster T818 i Thrustmaster T818 Ferrari SF1000 Simulator oraz z przyszłymi podstawami kierownic wyścigowych Thrustmaster.

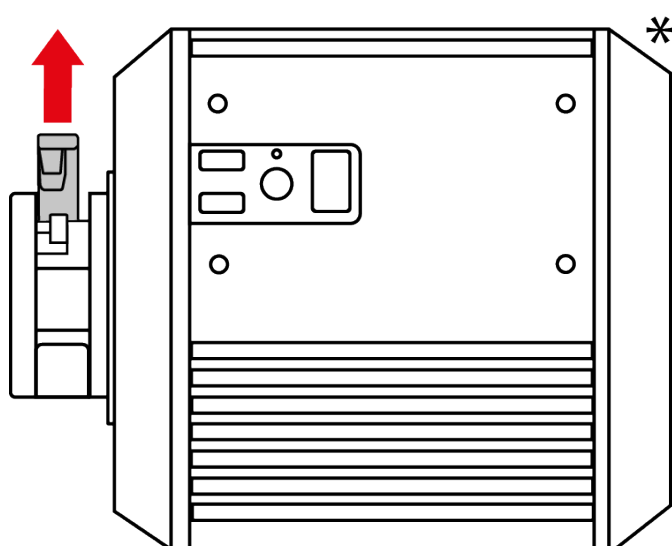


Przed każdym użyciem koła kierownicy HYPERCAR Wheel Add-On sprawdź, czy jest ono wciąż prawidłowo przymocowane do podstawy zgodnie z instrukcją obsługi podstawy.

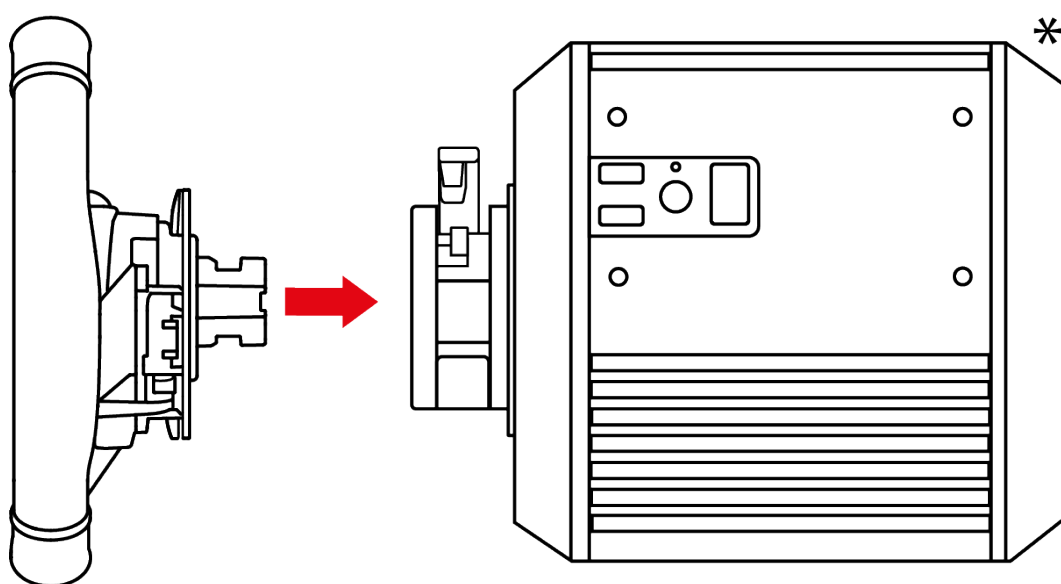


Postępuj zgodnie z procedurą instalacji podaną w instrukcji obsługi podstawy.

1. Upewnij się, że dźwignia blokująca podstawy znajduje się w położeniu otwartym.



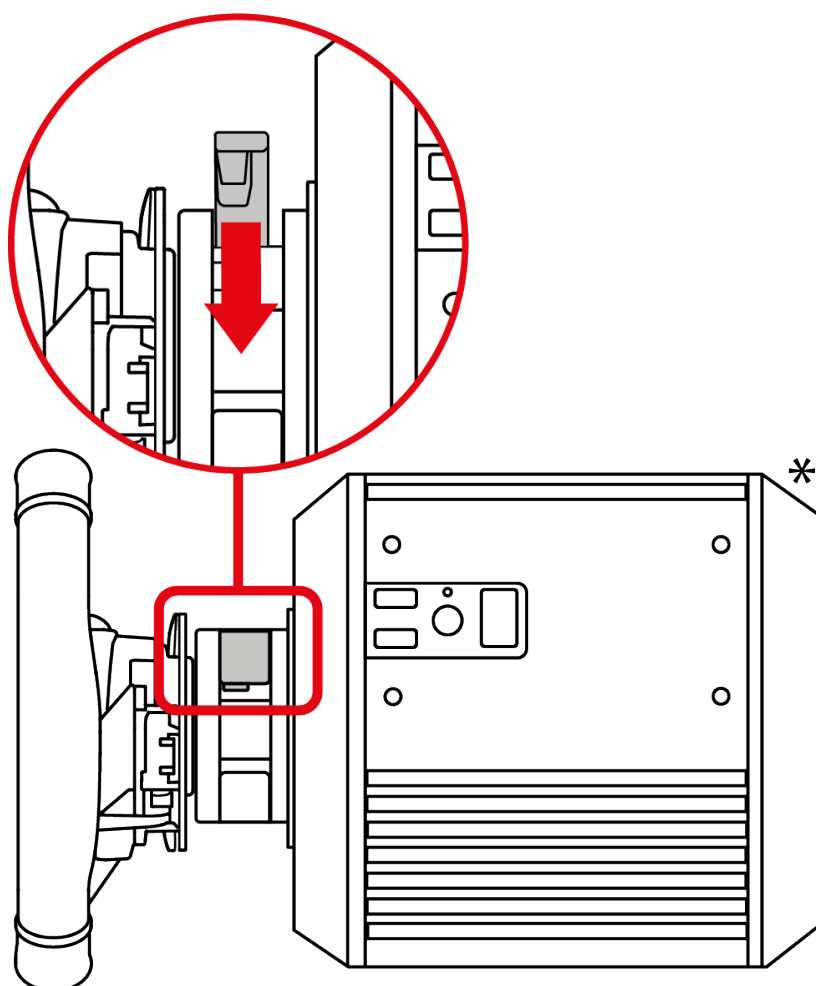
2. Włóż kierownicę do podstawy.



* Podstawa do nabycia osobno



3. Opuść dźwignię blokującą.



Ryzyko przytrzaśnięcia

Podczas opuszczania dźwigni nie zostawiaj palca w układzie blokującym.



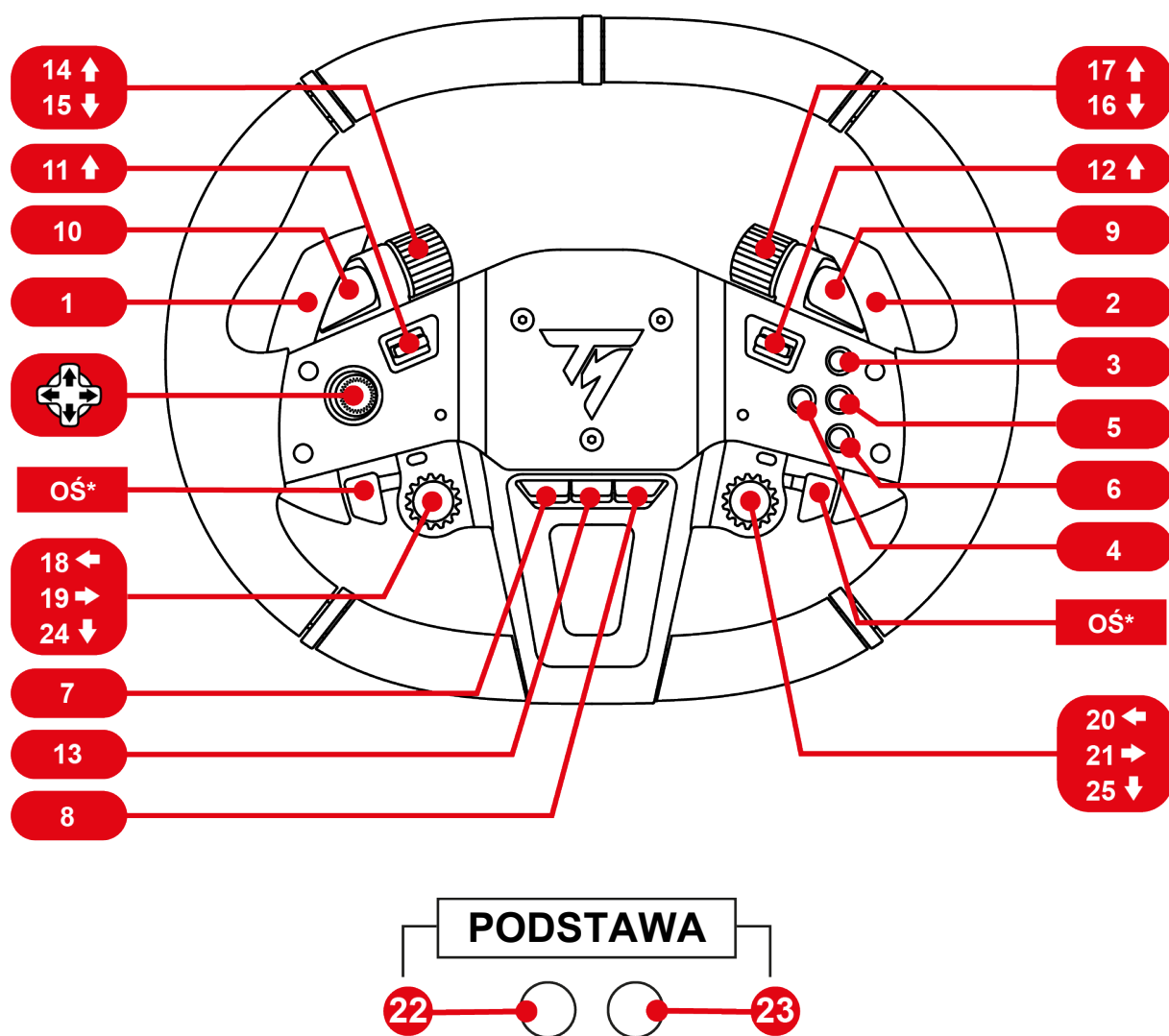
Przed każdym użyciem urządzenia sprawdź, czy podstawa jest wciąż prawidłowo przymocowana do podpory zgodnie z instrukcją obsługi podstawy.

* Podstawa do nabycia osobno



5. Mapowanie

Mapowanie na komputerze PC

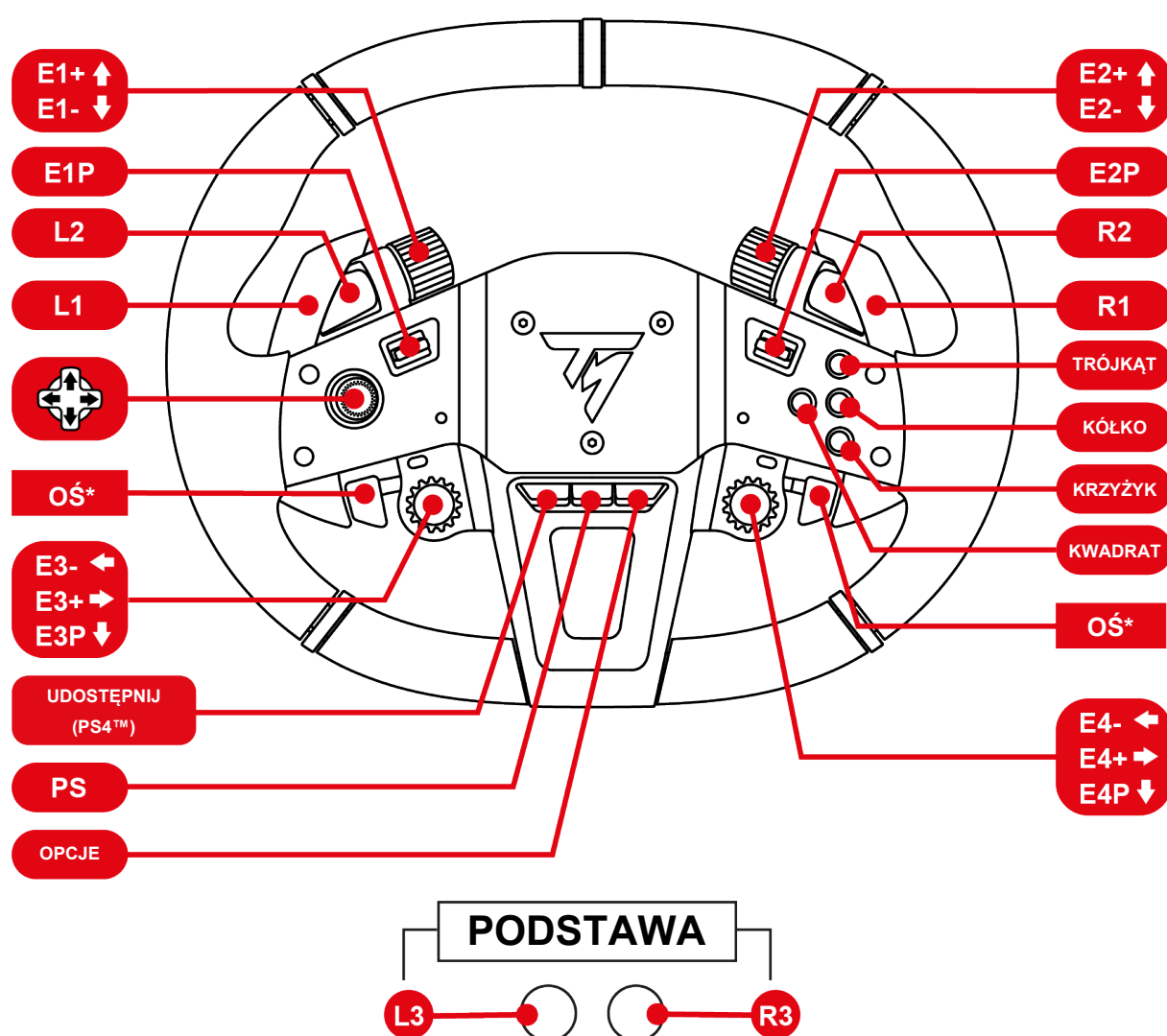


Kiedy koło kierownicy HYPERCAR Wheel Add-On jest zainstalowane na podstawie kierownicy wyścigowej Thrustmaster, podstawa jest rozpoznawana jako urządzenie Thrustmaster Advanced Mode Racer.

* W zależności od mapowania



Mapowanie na konsoli PS4™/PS5™



Parowanie kierownicy wyścigowej

Włącz konsolę PS4™ lub PS5™, a następnie podłącz kierownicę wyścigową do jednego z portów USB konsoli. Gdy automatyczna kalibracja kierownicy dobiegnie końca, naciśnij przycisk PS znajdujący się na kierownicy, aby połączyć ją ze swoim profilem PlayStation®.

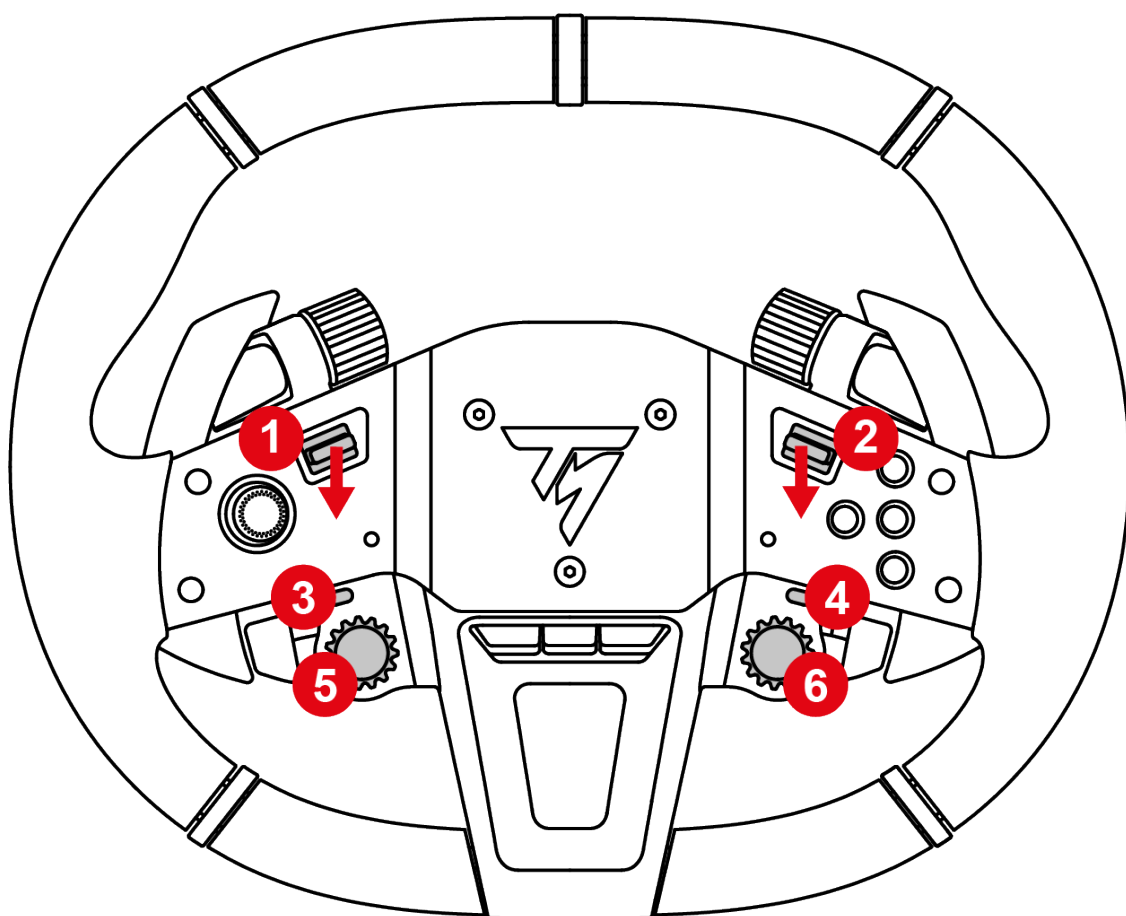
* W zależności od mapowania



6. Działanie diod

Koło kierownicy HYPERCAR Wheel Add-On umożliwia wyświetlanie informacji sygnalizowanych przez diody (funkcja spustów analogowych, prędkość obrotowa silnika (RPM) lub flaga (FLAG) i pit-stop (PIT)).

Wyświetlane dane można dostosować, modyfikując natężenie i kolor diod RPM.



- ❶ 1. przycisk ustawień (położenie dolne)
- ❷ 2. przycisk ustawień (położenie dolne)
- ❸ 1. dioda (lewa): funkcja lewego spustu analogowego lub prędkość obrotowa silnika (RPM) lub flaga (FLAG)
- ❹ 2. dioda (prawa): funkcja prawego spustu analogowego lub prędkość obrotowa silnika (RPM) lub pit-stop (PIT)
- ❺ Lewe pokrętko kodujące: wybór natężenia diod, wybór funkcji lewego spustu analogowego
- ❻ Prawe pokrętko kodujące: wybór trybu wyświetlania diod, wybór funkcji prawego spustu analogowego



Wyświetlanie danych wyścigu w grach zawierających funkcję telemetry

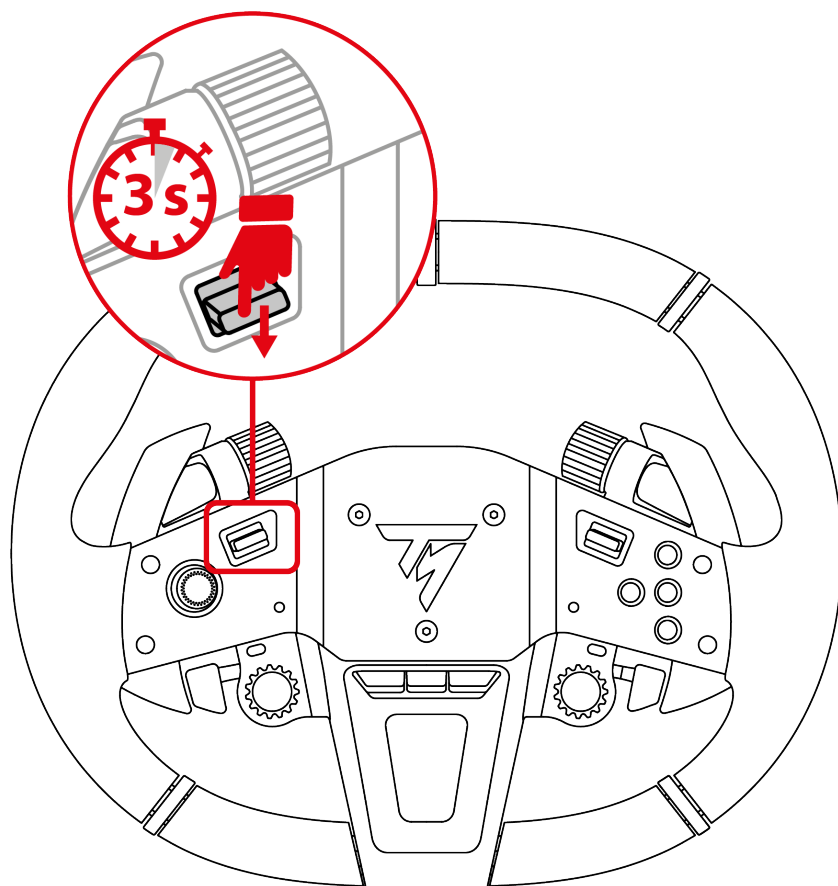
Koło kierownicy HYPERCAR Wheel Add-On umożliwia wyświetlanie informacji sygnalizowanych przez diody (funkcja spustów analogowych, prędkość obrotowa silnika (RPM) lub flaga (FLAG) i pit-stop (PIT)).

Wyświetlanie danych wyścigu w grach bez funkcji telemetry

W grach, które nie obsługują telemetry, wyświetlane informacje dotyczą funkcji spustów analogowych.



Jak wejść/wyjść z menu diod



- Aby **wejść do menu diod**, pchnij 1. przycisk ustawień w dół i przytrzymaj go w tym położeniu przez trzy sekundy.
- Aby **wyjść z menu diod**, pchnij 1. przycisk ustawień w dół i przytrzymaj go w tym położeniu przez trzy sekundy.

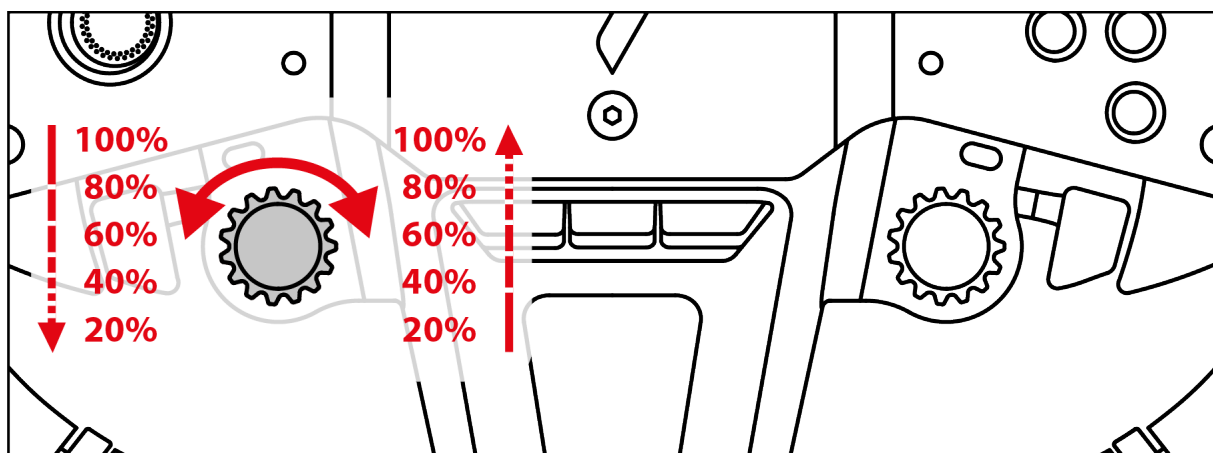


Jeśli w ciągu 8 sekund nie zostanie wykonana żadna czynność, tryb wyłączy się automatycznie.



Jak dostosować natężenie diod

1. Wejdź do menu diod przez pchnięcie 1. przycisku ustawień w dół i przytrzymanie go w tym położeniu przez trzy sekundy.
2. Obróć lewe pokrętło kodujące w lewą stronę, aby zmniejszyć natężenie, lub w prawą stronę, aby je zwiększyć.



3. Wyjdź z menu diod przez pchnięcie 1. przycisku ustawień w dół i przytrzymanie go w tym położeniu przez trzy sekundy.

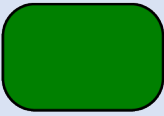
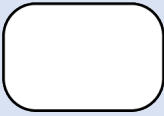
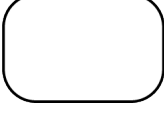


- Natężenie diod zwiększa lub zmniejsza się w krokach co 20% w zakresie pięciu poziomów.
- Gdy regulujesz natężenie diod, wizualnie zmienia się tylko natężenie 1. diody. Gdy wychodzisz z menu diod, zmienia się natężenie obu diod.
- Jeśli w ciągu 8 sekund nie zostanie wykonana żadna czynność, tryb wyłączy się automatycznie.



Jak wybrać tryb diod

Koło kierownicy HYPERCAR Wheel Add-On udostępnia cztery tryby diod. Wybrany tryb jest sygnalizowany przez kolor diod.

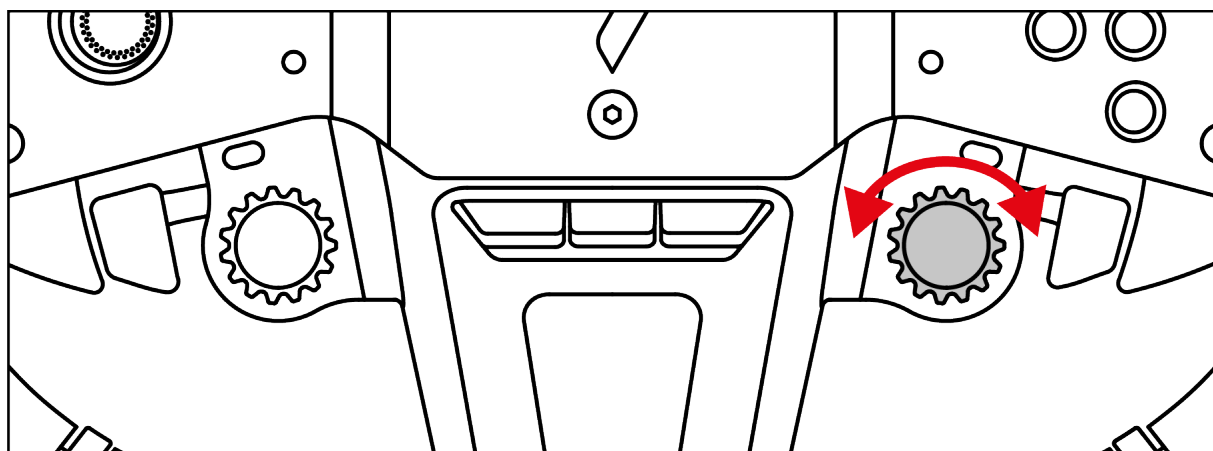
Tryb	1. dioda	2. dioda
Funkcje spustów analogowych		
Czerwony tryb RPM*		
Niebieski tryb RPM*		
Flaga (FLAG) i pit-stop (PIT)*		

* Tryb dostępny w grach obsługujących telemetry. Lista zgodnych gier jest dostępna tutaj:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



1. Wejdź do menu diod przez pchnięcie 1. przycisku ustawień w dół i przytrzymanie go w tym położeniu przez trzy sekundy.
2. Obróć prawe pokrętło kodujące, aby wybrać jeden z trybów.



3. Wyjdź z menu diod przez pchnięcie 1. przycisku ustawień w dół i przytrzymanie go w tym położeniu przez jedną sekundę.

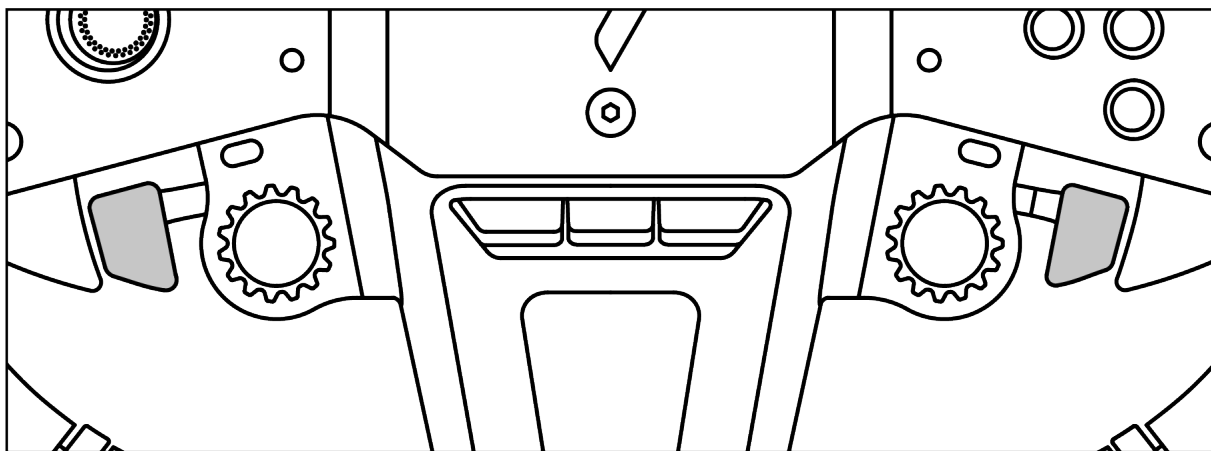


Jeśli w ciągu 8 sekund nie zostanie wykonana żadna czynność, tryb wyłączy się automatycznie.



Tryb funkcji spustów analogowych

W trybie funkcji spustów analogowych można przypisywać do spustów analogowych określone funkcje.

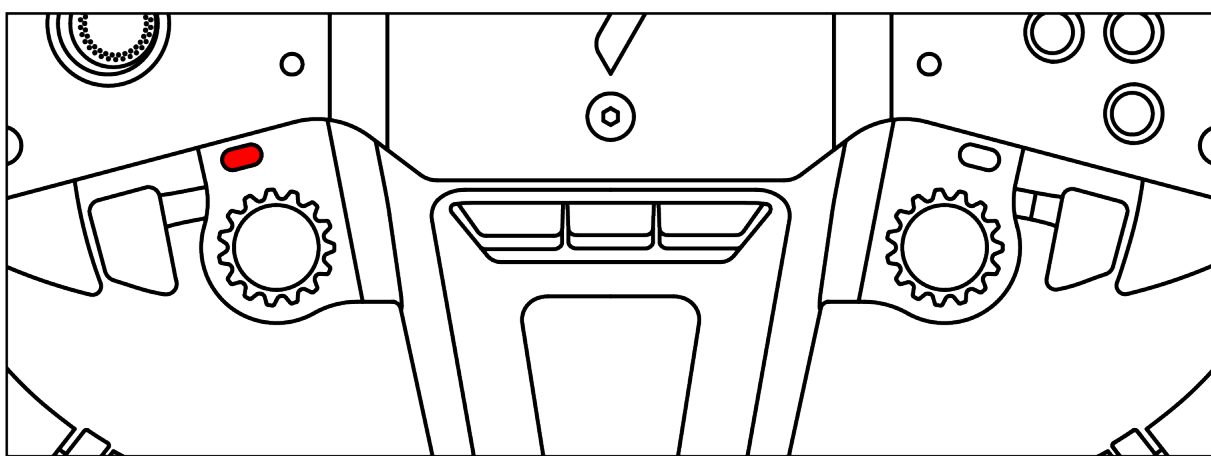


Aby wybrać funkcje powiązane ze spustami analogowymi, wykonaj procedurę opisaną [**tutaj**](#).



Czerwony tryb RPM*

Czerwony tryb RPM wpływa na wizualne działanie diod prędkości obrotowej (RPM).

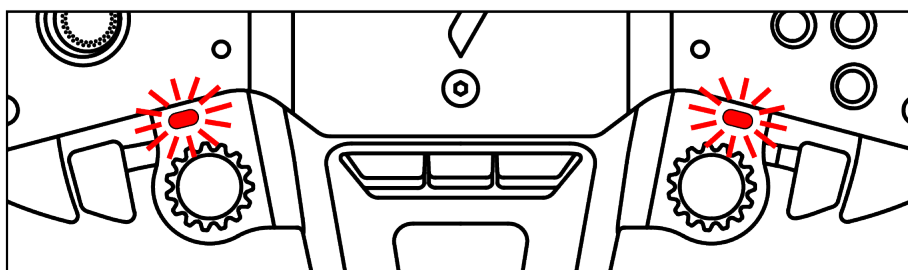
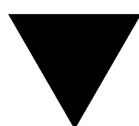
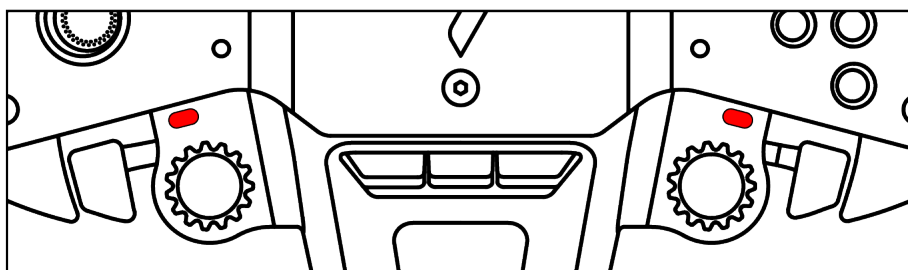
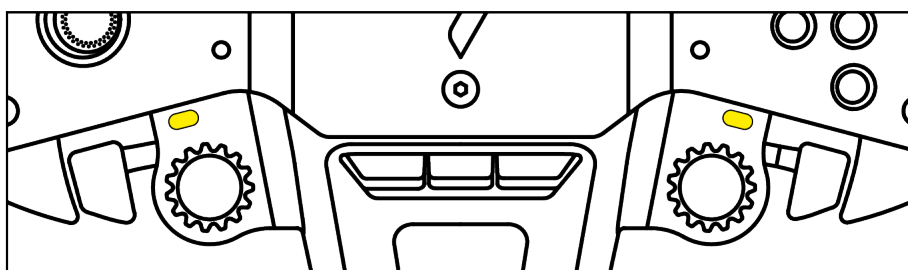
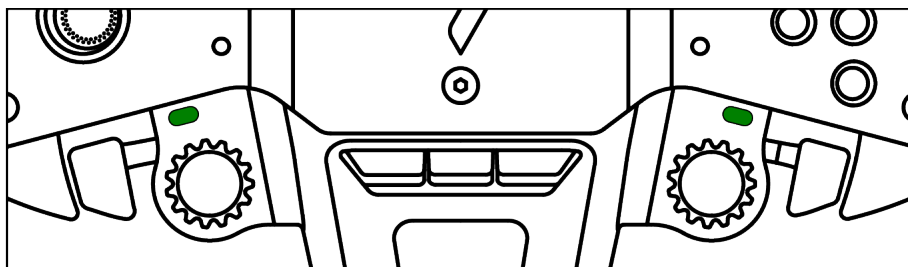


** Tryb dostępny w grach obsługujących telemetry. Lista zgodnych gier jest dostępna tutaj:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



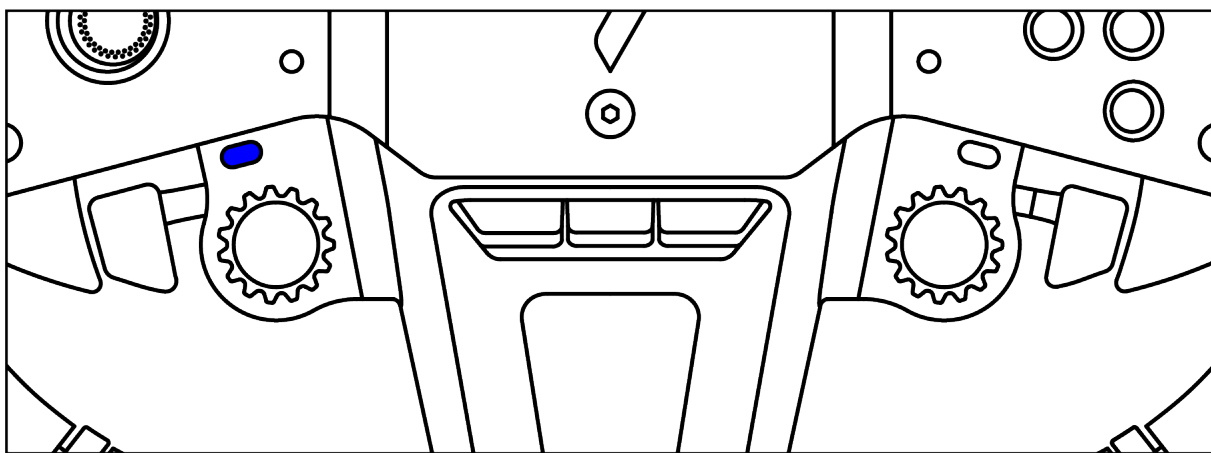
Sekwencja kolorów wyświetlanych przez diody
w czerwonym trybie RPM:





Niebieski tryb RPM*

Niebieski tryb RPM wpływa na wizualne działanie diod prędkości obrotowej (RPM).

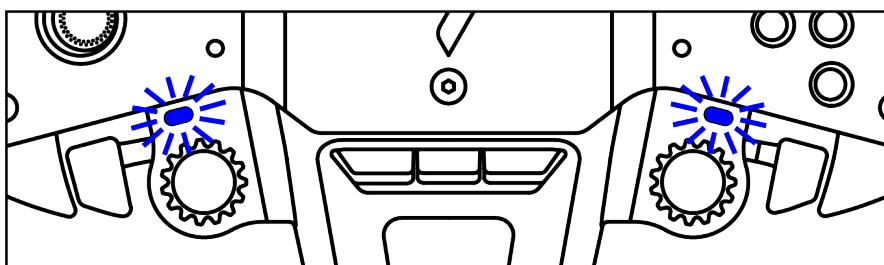
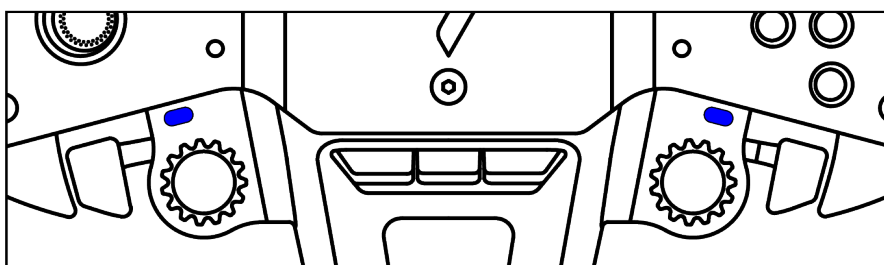
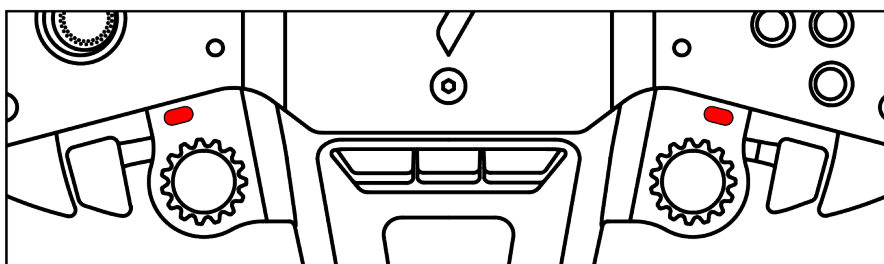
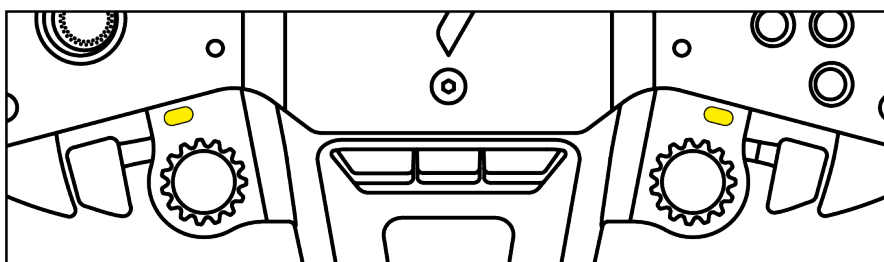
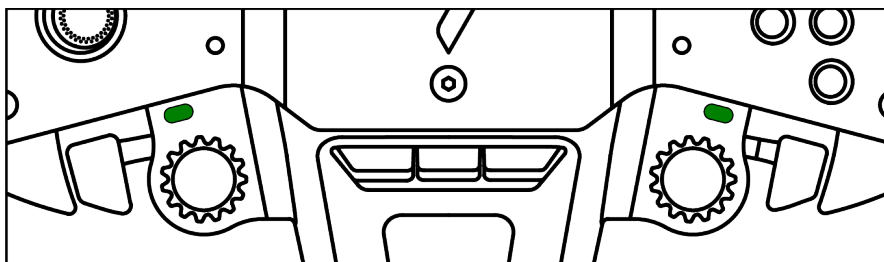


** Tryb dostępny w grach obsługujących telemetry. Lista zgodnych gier jest dostępna tutaj:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



Sekwencja kolorów wyświetlanych przez diody
w niebieskim trybie RPM:

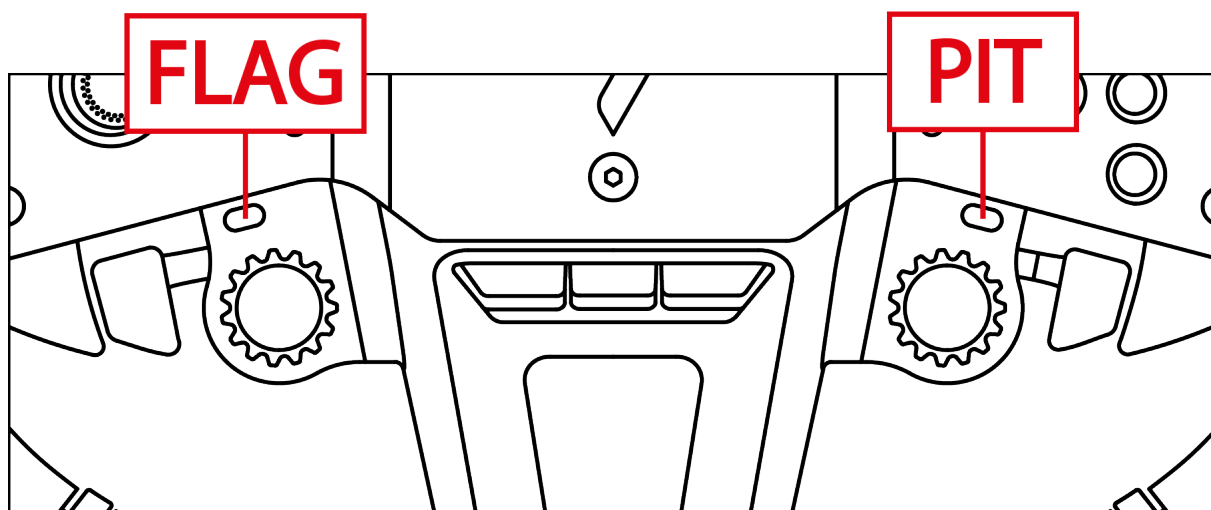




Tryb flagi (FLAG) i pit-stopu (PIT)*

Tryb flagi (FLAG) i pit-stopu (PIT) umożliwia wyświetlanie podczas wyścigu informacji o fladze, a także statusu pit-stopu/boksu.

1. dioda wyświetla informacje na temat flagi (FLAG),
- a 2. dioda — informacje o statusie pit-stopu (PIT).



** Tryb dostępny w grach obsługujących telemetry. Lista zgodnych gier jest dostępna tutaj:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>

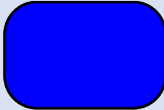
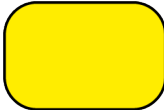


7. Konfigurowanie analogowych

spustów

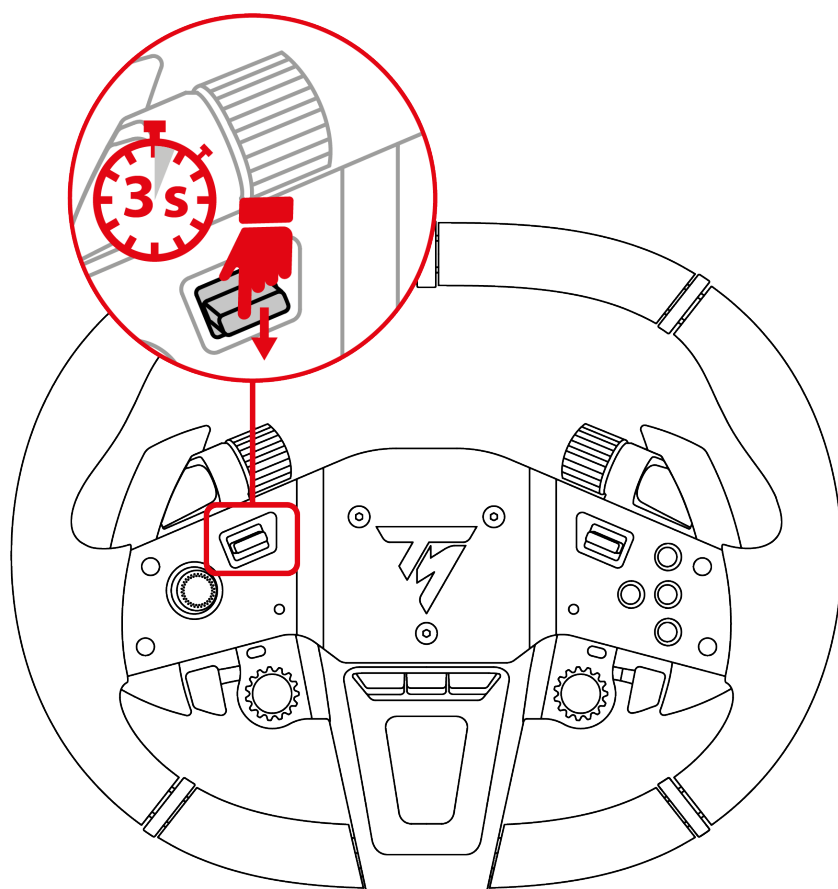
Na komputerze PC

Spusty analogowe są od siebie niezależne i można je powiązać z dwiema różnymi funkcjami. Wybrana funkcja jest sygnalizowana przez kolor diod.

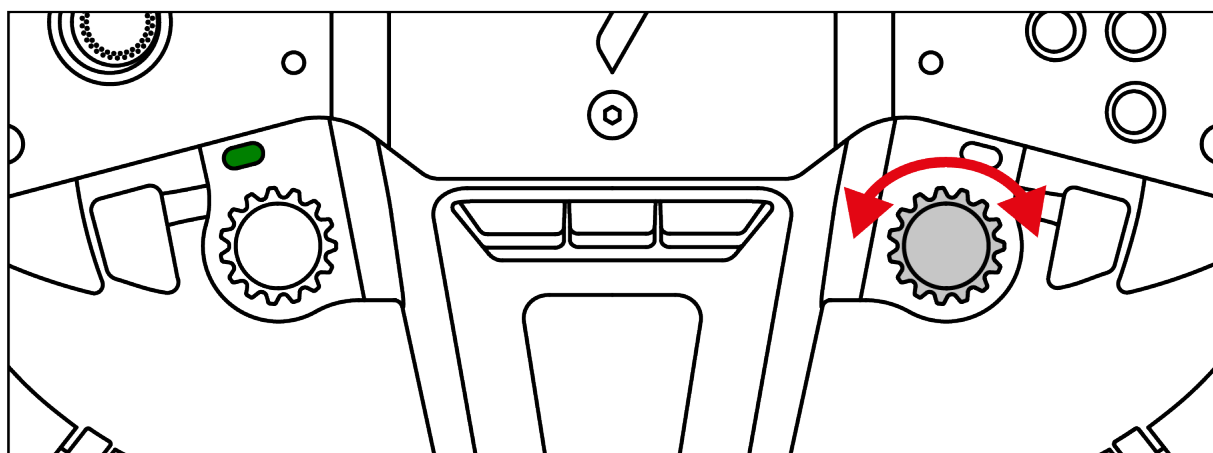
Funkcja	Kolor
Hamulec (funkcja domyślna, po lewej)	
Gaz (funkcja domyślna, po prawej)	
Sprzęgło	
Oś RX	
Oś RY	
—	



1. Wejdź do menu diod przez pchnięcie 1. przycisku ustawień w dół i przytrzymanie go w tym położeniu przez trzy sekundy.



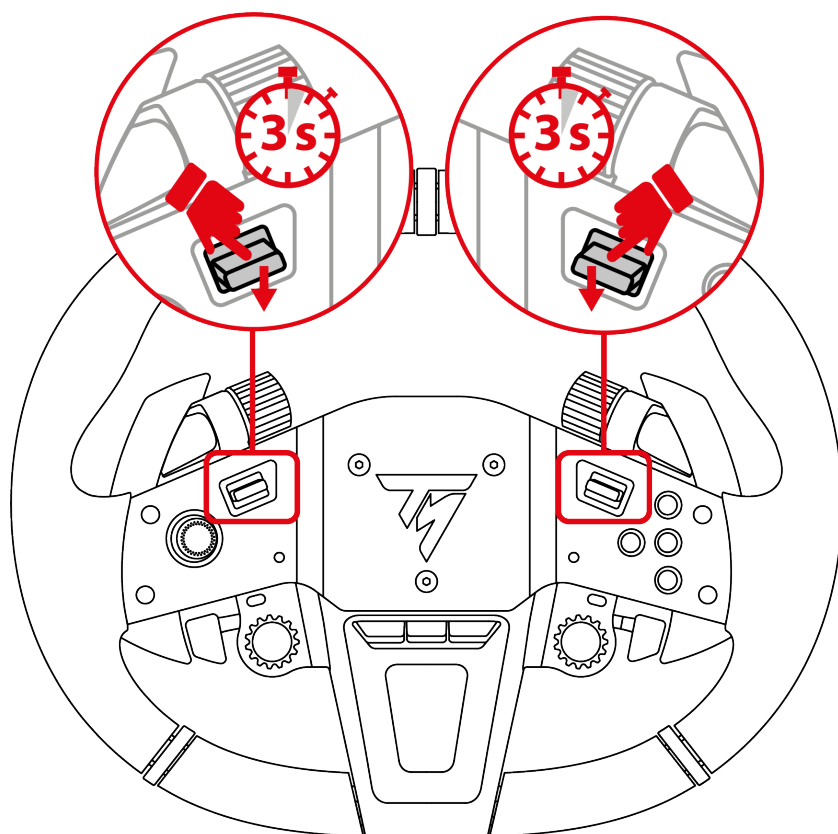
2. Obróć prawe pokrętko kodujące, aby wybrać tryb funkcji spustów analogowych (1. dioda świeci na zielono).



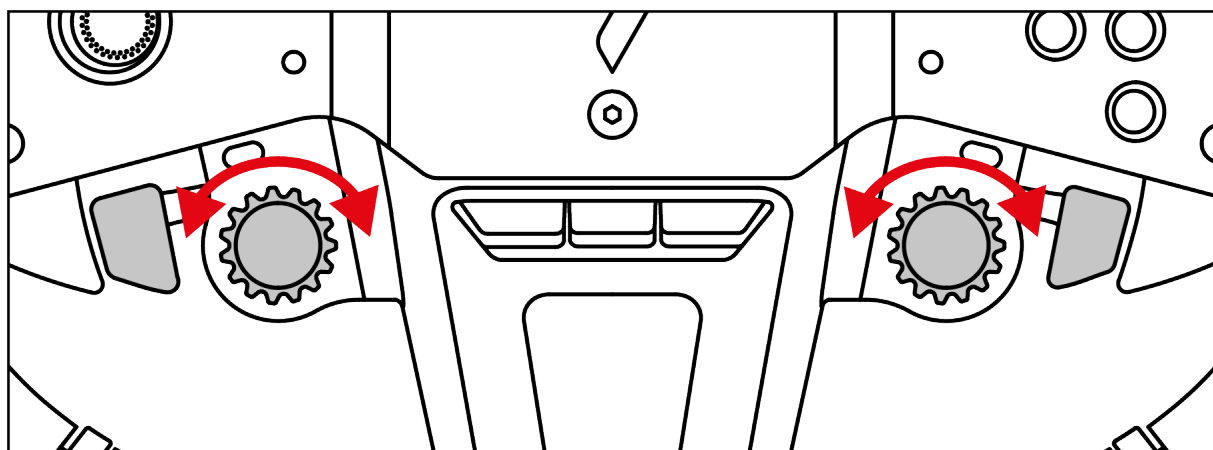


3. Wejdź do podtrybu konfiguracji funkcji spustów analogowych przez pchnięcie 1. i 2. przycisku ustawień w dół i przytrzymanie ich w tym położeniu przez trzy sekundy.

Spowoduje to miganie obu diod.



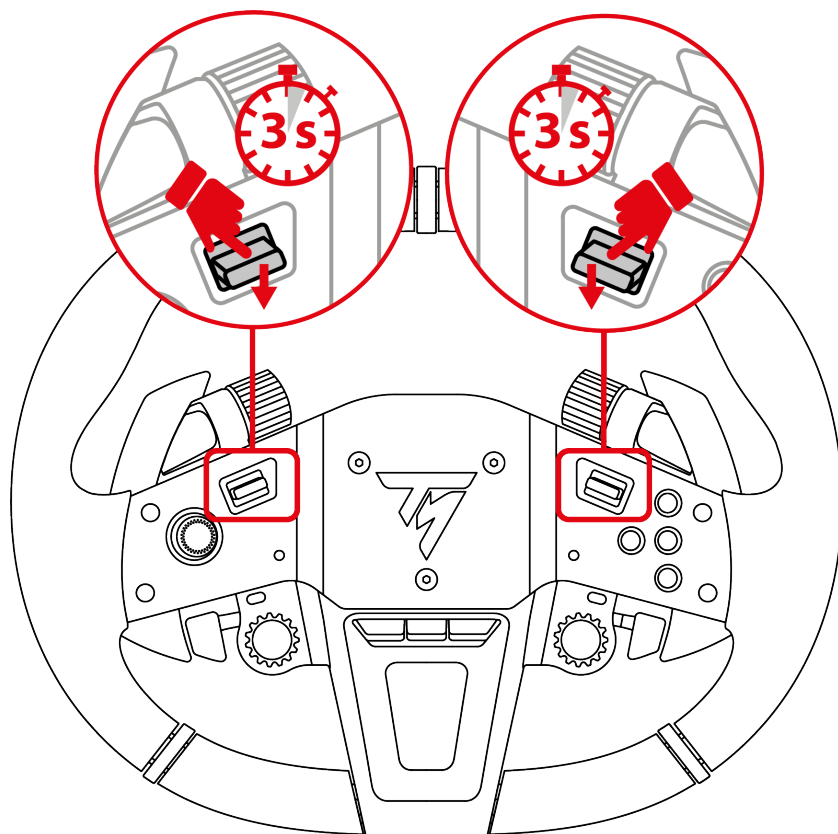
4. Obróć lewe pokrętko kodujące, aby wybrać funkcję lewego spustu analogowego. Obróć prawe pokrętko kodujące, aby wybrać funkcję prawego spustu analogowego.





5. Wyjdź z podtrybu konfiguracji funkcji spustów analogowych przez pchnięcie 1. i 2. przycisku ustawień w dół i przytrzymanie ich w tym położeniu przez trzy sekundy.

Obie diody pozostaną włączone.

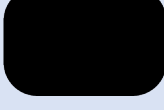


Jeśli w ciągu 8 sekund nie zostanie wykonana żadna czynność, tryb wyłączy się automatycznie.



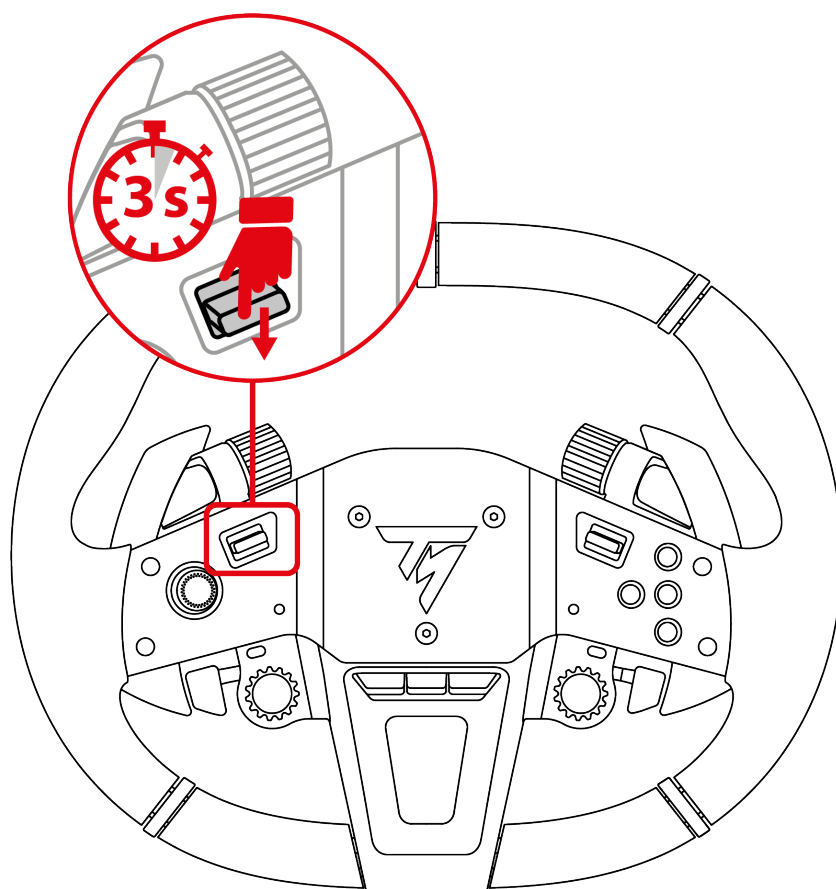
Na konsolach PlayStation®4 i PlayStation®5

Spusty analogowe są od siebie niezależne i można je powiązać z dwiema różnymi funkcjami. Wybrana funkcja jest sygnalizowana przez kolor diod.

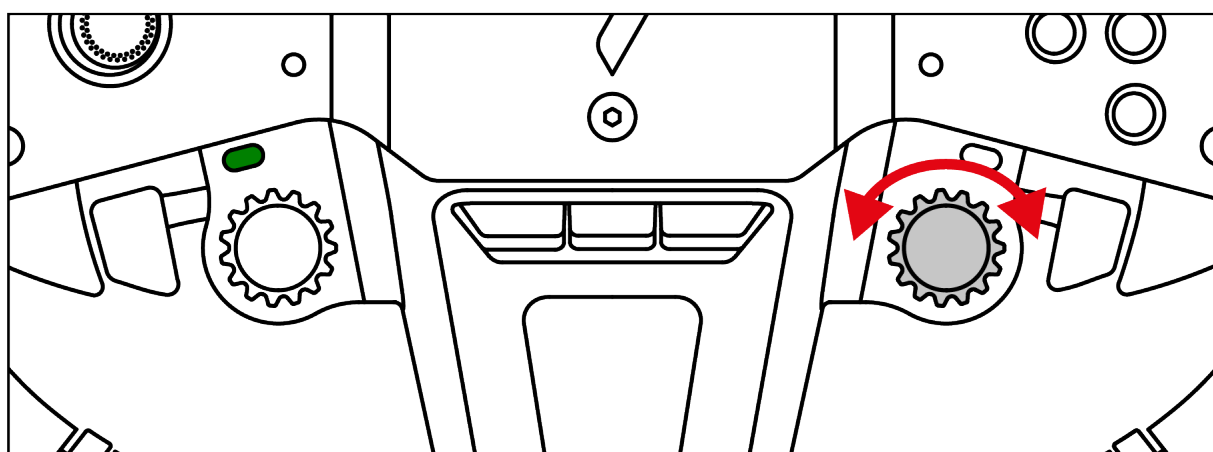
Funkcja	Kolor
Hamulec (funkcja domyślna, po lewej)	
Gaz (funkcja domyślna, po prawej)	
Sprzęgło	
Hamulec ręczny	
Widok po prawej	
Widok po lewej	
—	



1. Wejdź do menu diod przez pchnięcie 1. przycisku ustawień w dół i przytrzymanie go w tym położeniu przez trzy sekundy.



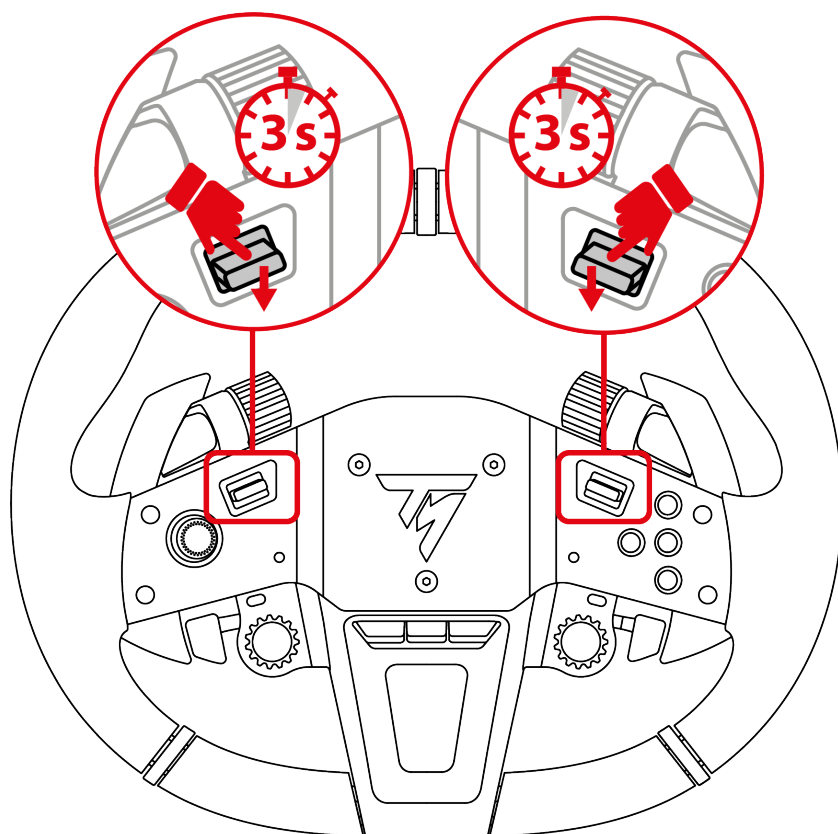
2. Obróć prawe pokrętko kodujące, aby wybrać tryb funkcji spustów analogowych (1. dioda świeci na zielono).



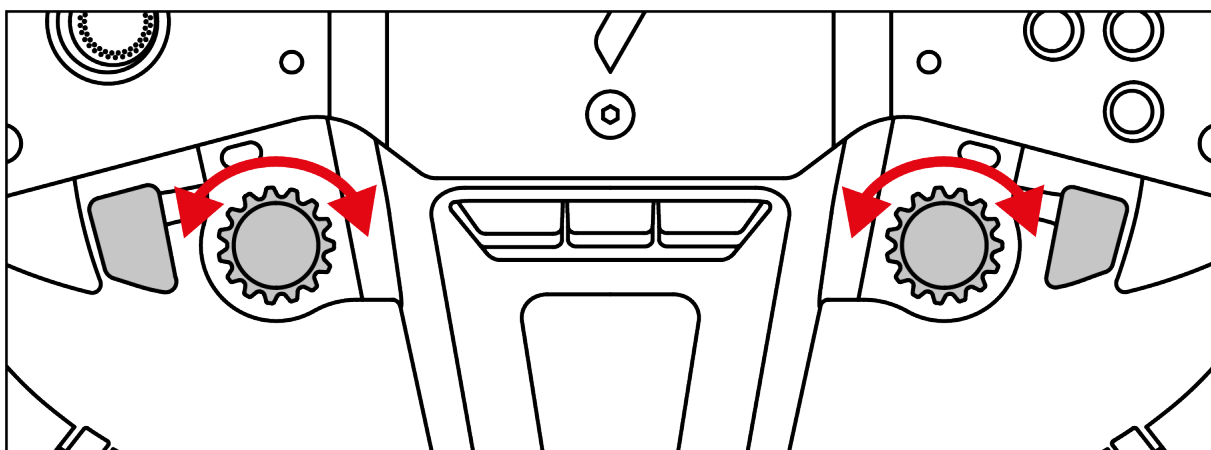


3. Wejdź do podtrybu konfiguracji funkcji spustów analogowych przez pchnięcie 1. i 2. przycisku ustawień w dół i przytrzymanie ich w tym położeniu przez trzy sekundy.

Spowoduje to miganie obu diod.



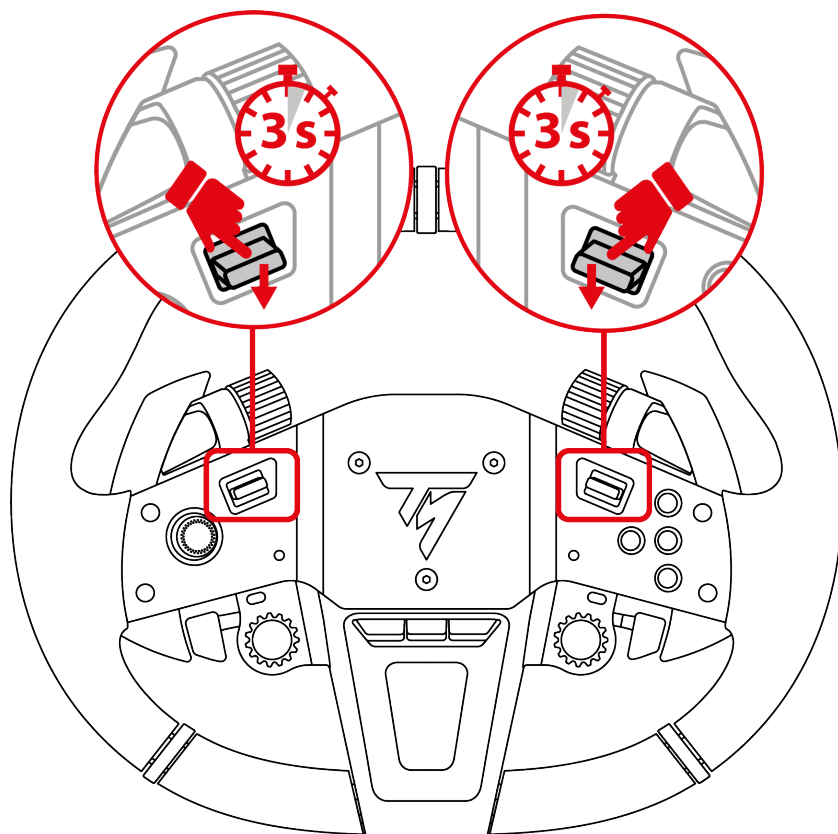
4. Obróć lewe pokrętko kodujące, aby wybrać funkcję lewego spustu analogowego. Obróć prawe pokrętko kodujące, aby wybrać funkcję prawego spustu analogowego.





5. Wyjdź z podtrybu konfiguracji funkcji spustów analogowych przez pchnięcie 1. i 2. przycisku ustawień w dół i przytrzymanie ich w tym położeniu przez trzy sekundy.

Obie diody pozostaną włączone.



Jeśli w ciągu 8 sekund nie zostanie wykonana żadna czynność, tryb wyłączy się automatycznie.



8. Funkcja clutch assist

Koło kierownicy HYPERCAR Wheel Add-On udostępnia funkcję pod nazwą *clutch assist*, która wspomaga działanie sprzęgła.

Dzięki tej funkcji można skonfigurować stabilny punkt łapania sprzęgła o predefiniowanej wartości, który pomaga w wykonywaniu perfekcyjnych startów z pozycji zatrzymanej.



Funkcja clutch assist jest dostępna tylko w niektórych grach. Lista zgodnych gier jest dostępna tutaj:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



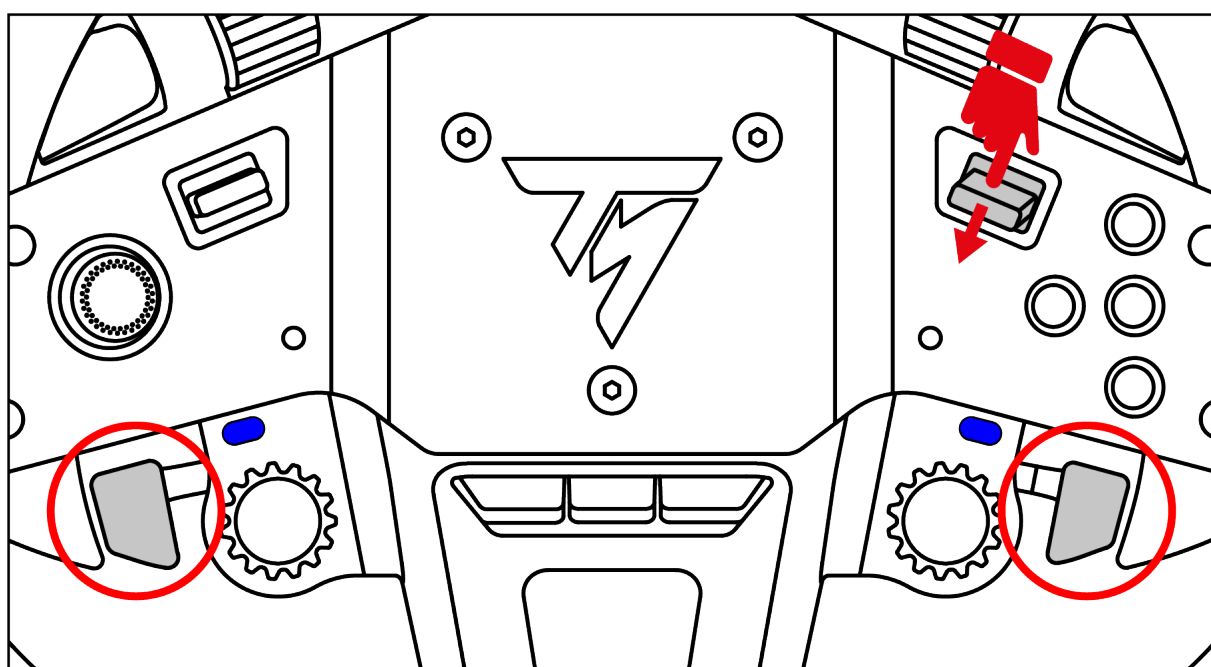
Konfigurowanie punktu łapania



Upewnij się, że w obu spustach analogowych została wybrana funkcja sprzęgła (1. dioda i 2. dioda świecą na niebiesko).

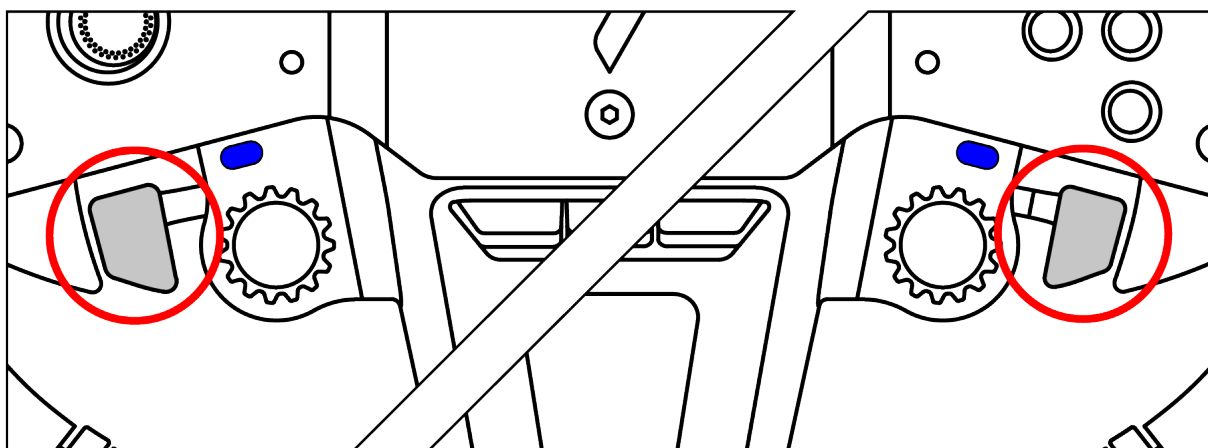
1. W wybranej grze rozpocznij sesję treningową lub jazdy na czas.
2. Rozpocznij rejestrowanie wartości, popychając 2. przycisk ustawień w dół i jednocześnie naciskając jeden z dwóch spustów analogowych, a następnie zwolnij przycisk ustawień i spust analogowy.

Spowoduje to kolejne miganie obu diod.



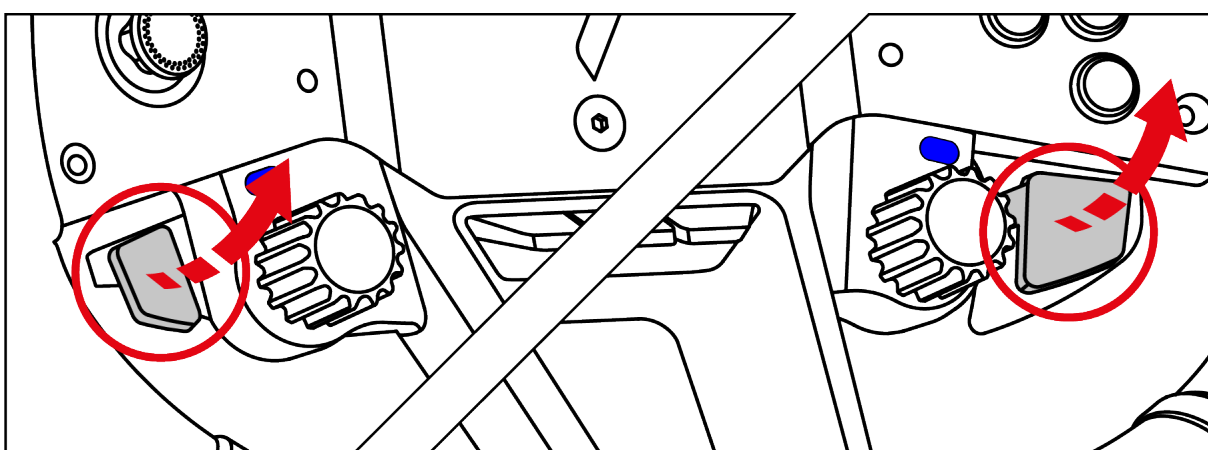


3. Naciśnij jeden z dwóch spustów analogowych i przytrzymaj go.



4. Wrzuć pierwszy bieg i wciśnij pedał gazu* do oporu.

5. Stopniowo zwalniaj spust analogowy, aby zlokalizować punkt łapania.

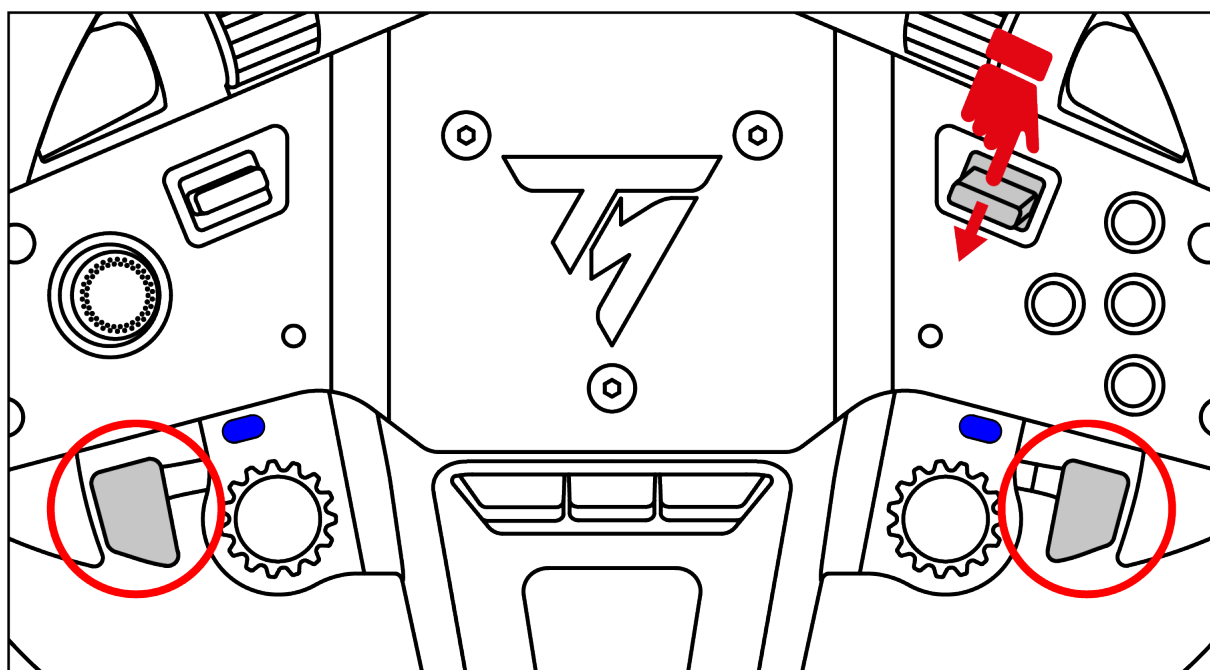


* Zestaw pedałów do nabycia osobno



6. Gdy zlokalizujesz punkt łapania, przytrzymaj spust analogowy w tym położeniu i pchnij 2. przycisk ustawień w dół, aby zapisać wartość punktu łapania.

Spowoduje to powolne miganie obu diod.



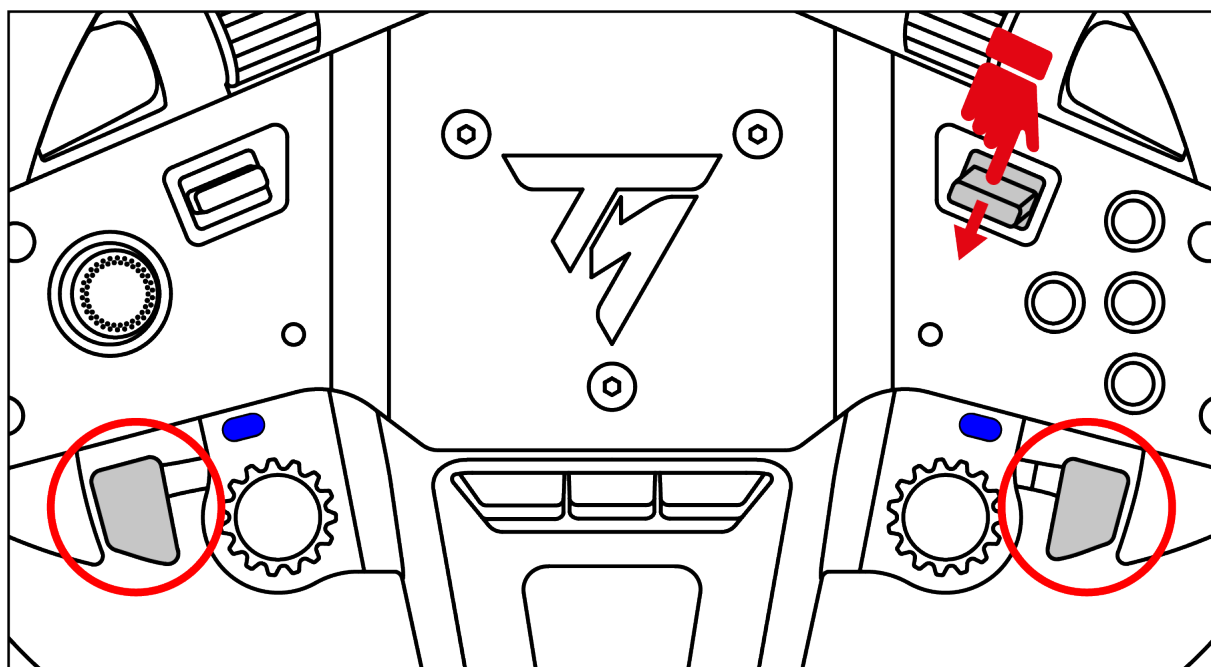
- Powtórz tę procedurę tyle razy, ile potrzeba do ustalenia idealnego punktu łapania.
- Ćwicz starty z pozycji zatrzymanej przy użyciu funkcji clutch assist. Jej opanowanie sprawi, że już na początku każdego wyścigu będziesz w stanie wystrzelić przed siebie o kilka długości samochodu.



Resetowanie wartości punktu łapania:

1. W wybranej grze rozpocznij sesję treningową lub jazdy na czas.
2. Rozpocznij rejestrowanie wartości, popychając 2. przycisk ustawień w dół i jednocześnie naciskając jeden z dwóch spustów analogowych, a następnie zwolnij przycisk ustawień i spust analogowy.

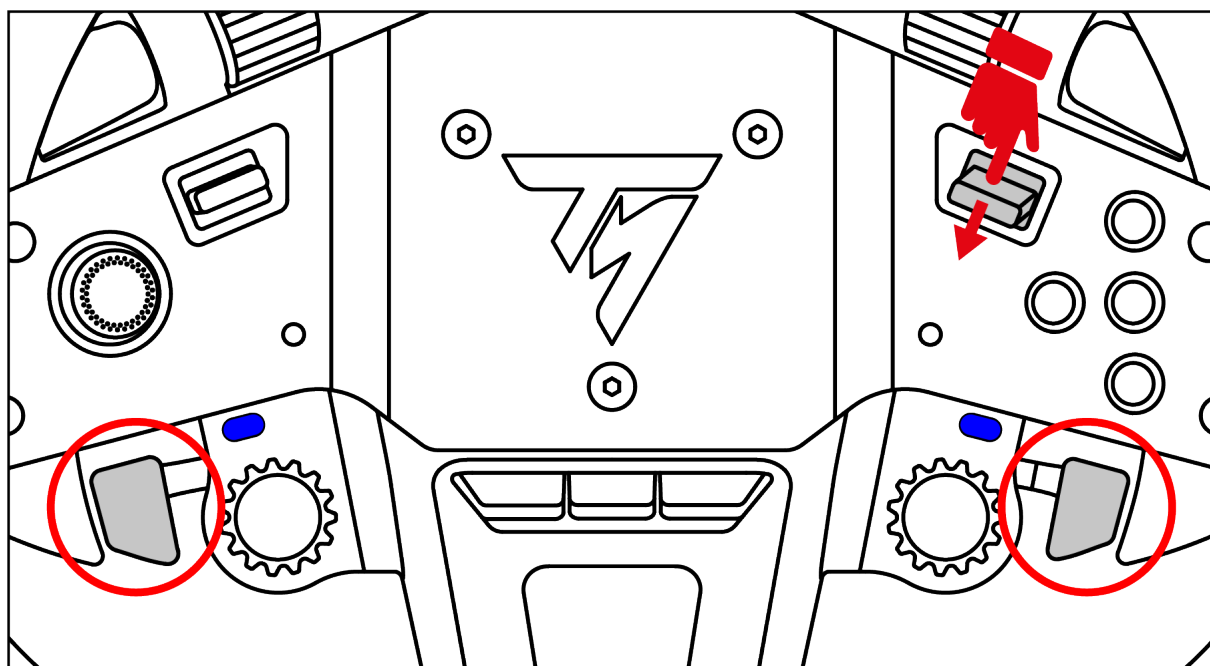
Spowoduje to kolejne miganie obu diod.





3. Naciśnij jeden z dwóch spustów analogowych i przytrzymaj go, a następnie pchnij 2. przycisk ustawień w dół, aby zapisać wartość punktu łapania na poziomie 100%.

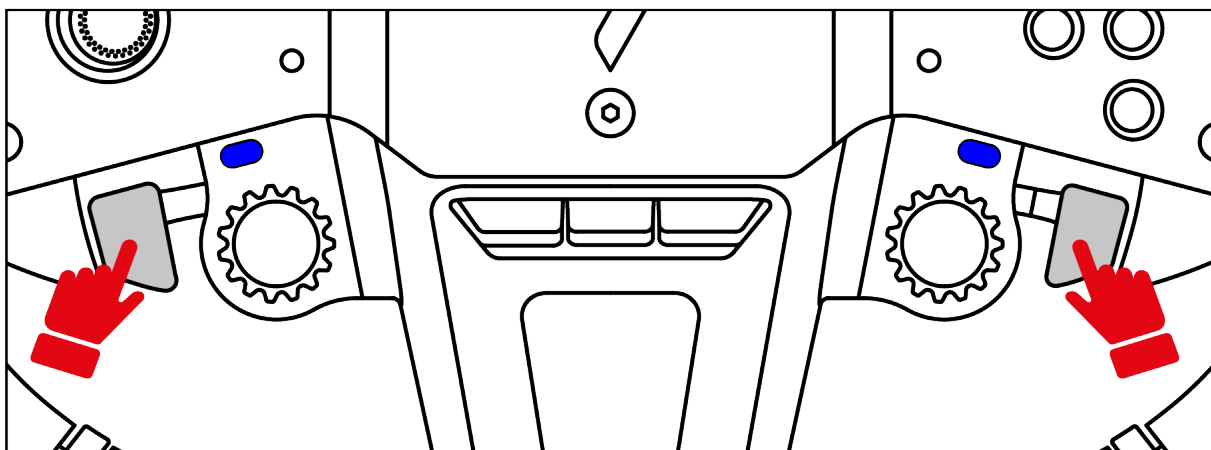
Obie diody przestaną świecić.





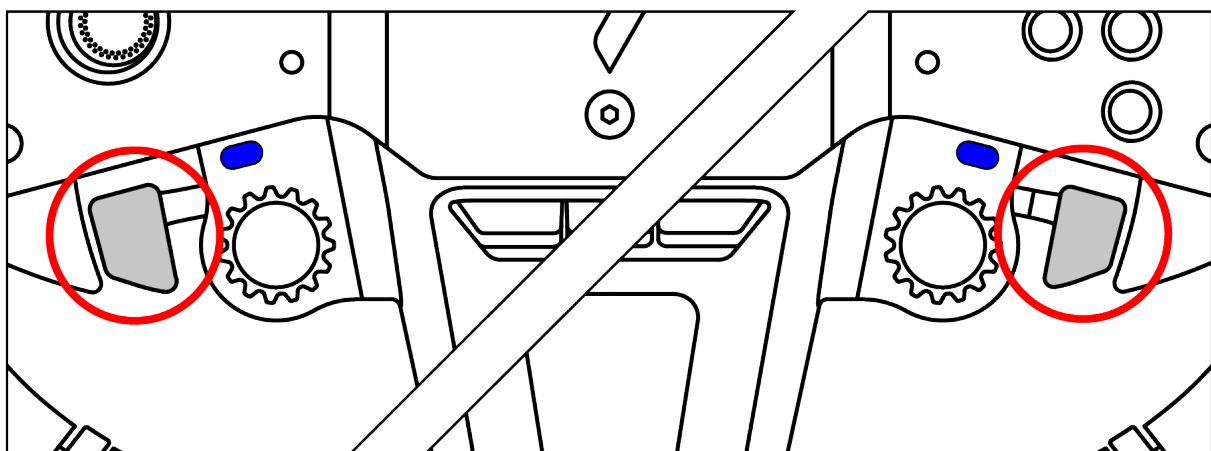
Korzystanie z punktu łapania

1. Gdy stoisz w polu startowym, naciśnij jednocześnie oba spusty analogowe i przytrzymaj je w tym położeniu.



2. Wrzucić pierwszy bieg i wciśnij pedał gazu* do oporu.

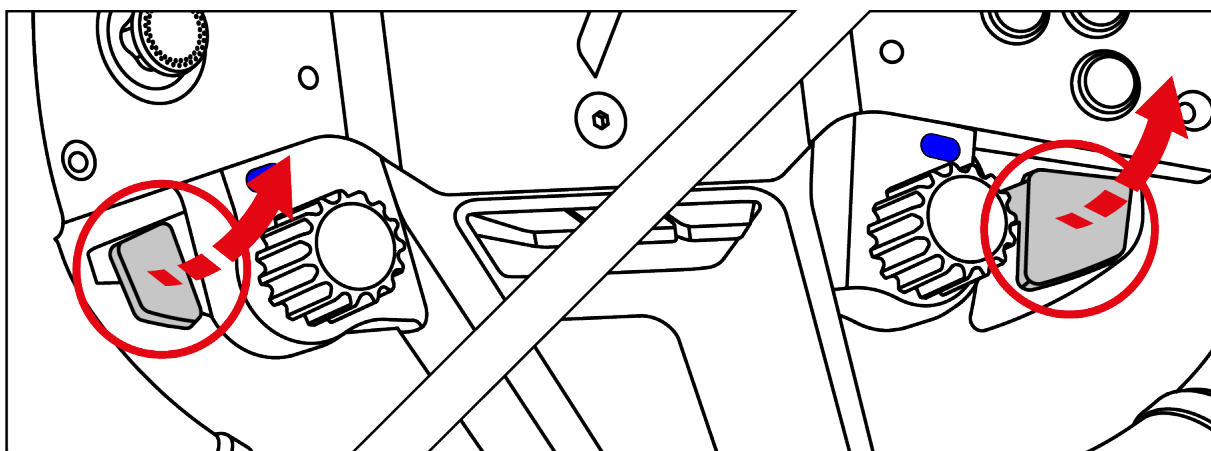
3. Zwolnij jeden z dwóch spustów analogowych, aby utrzymać sprzęgło na zdefiniowanym poziomie.



** Zestaw pedałów do nabycia osobno*



4. Gdy tylko zapali się zielone światło, stopniowo zwolnij drugi spust analogowy.



W przypadku zmiany trybu diod wartość punktu łapania pozostanie zapisana. Funkcji clutch assist można używać w następujących trybach diod: czerwony tryb RPM*, niebieski tryb RPM* oraz flaga (FLAG) i pit-stop (PIT)*. Trzeba jednak pilnować, aby spusty analogowe pozostały przypisane do funkcji sprzęgła.

* Tryb dostępny w grach obsługujących telemetryę. Lista zgodnych gier jest dostępna tutaj:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



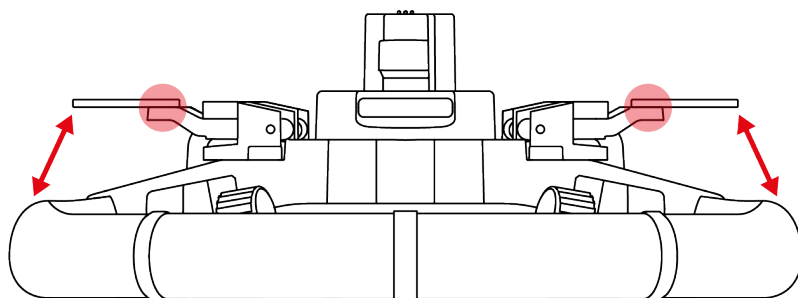
9. Dostosowywanie łopatek zmiany biegów

Łopatki zmiany biegów dostępne w kole kierownicy HYPERCAR Wheel Add-On można regulować pod względem **odstępu** i **zakresu ruchu**.

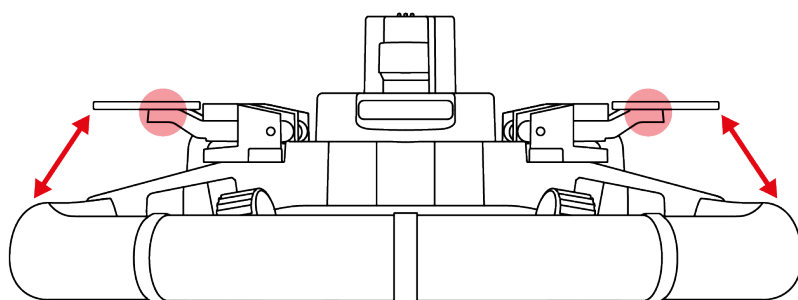


Regulacja **odstępu** polega na zmodyfikowaniu rozstawu między łopatkami zmiany biegów, co powoduje zmianę odległości między chwytami i łopatkami.

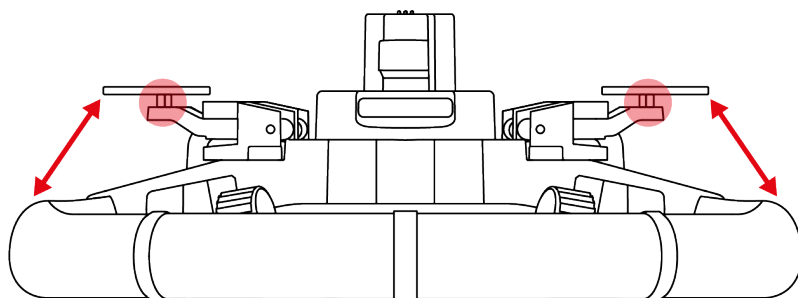
Najkrótsza odległość między chwytami i łopatkami zmiany biegów:



Średnia odległość między chwytami i łopatkami zmiany biegów (domyślna):



Najdłuższa odległość między chwytami i łopatkami zmiany biegów:

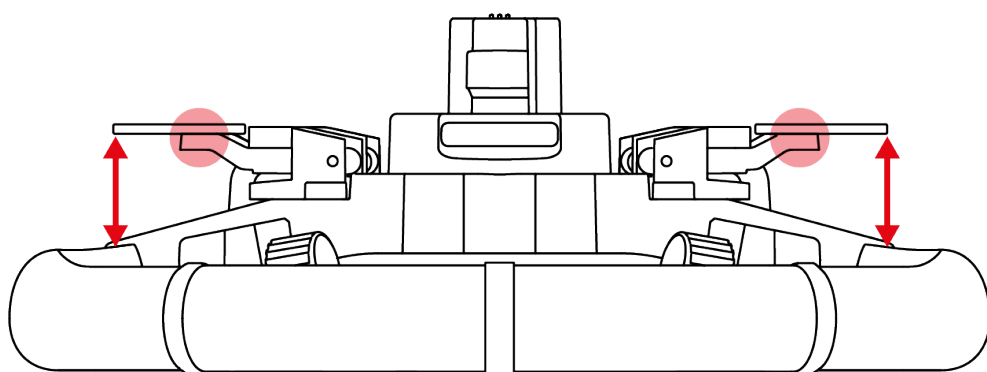


W przypadku najdłuższej odległości między chwytami i łopatkami zmiany biegów należy koniecznie zamontować elementy dystansowe w sposób pokazany [tutaj](#).

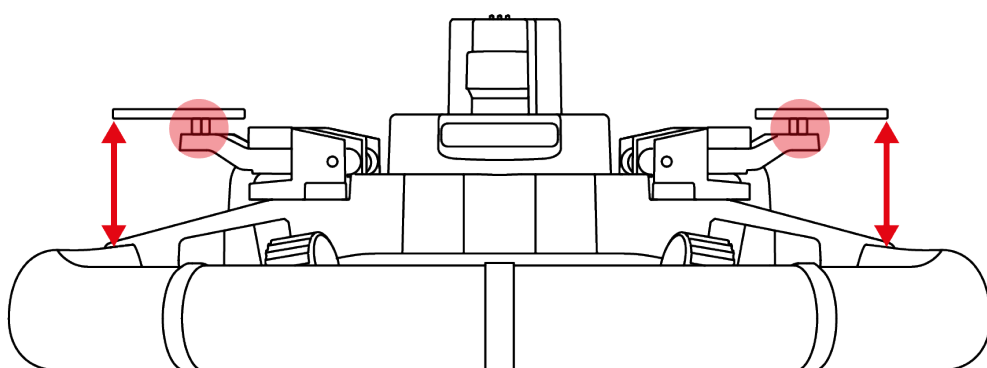


Modyfikacja **zakresu ruchu** przy użyciu elementów dystansowych powoduje zmianę odległości aktywacji łopatek zmiany biegów.

Domyślny zakres ruchu:



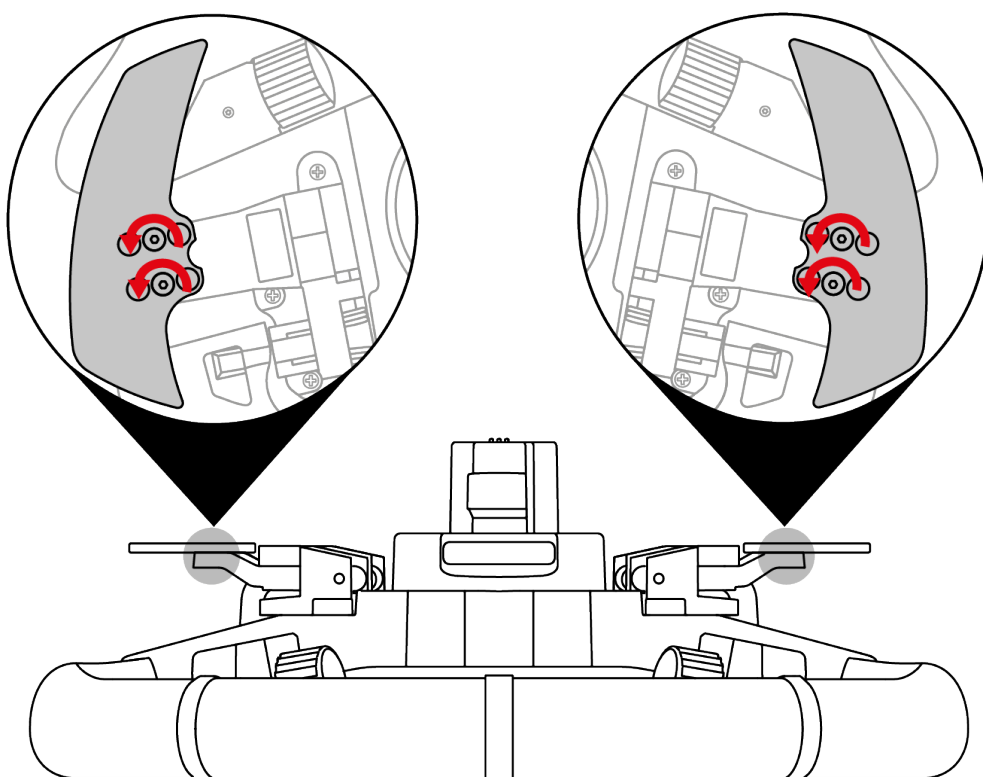
Dłuższy zakres ruchu:



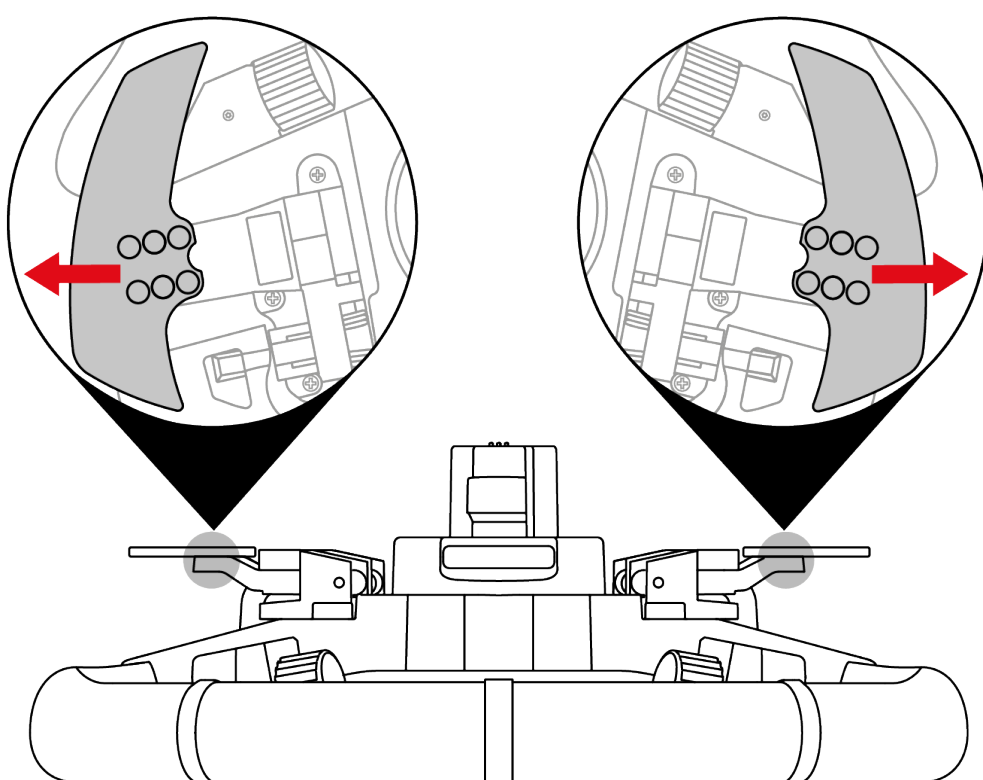


Jak dostosować odstęp łopatek zmiany biegów

1. Odkręć cztery śruby łopatek zmiany biegów przy użyciu dostarczonego klucza Torx.

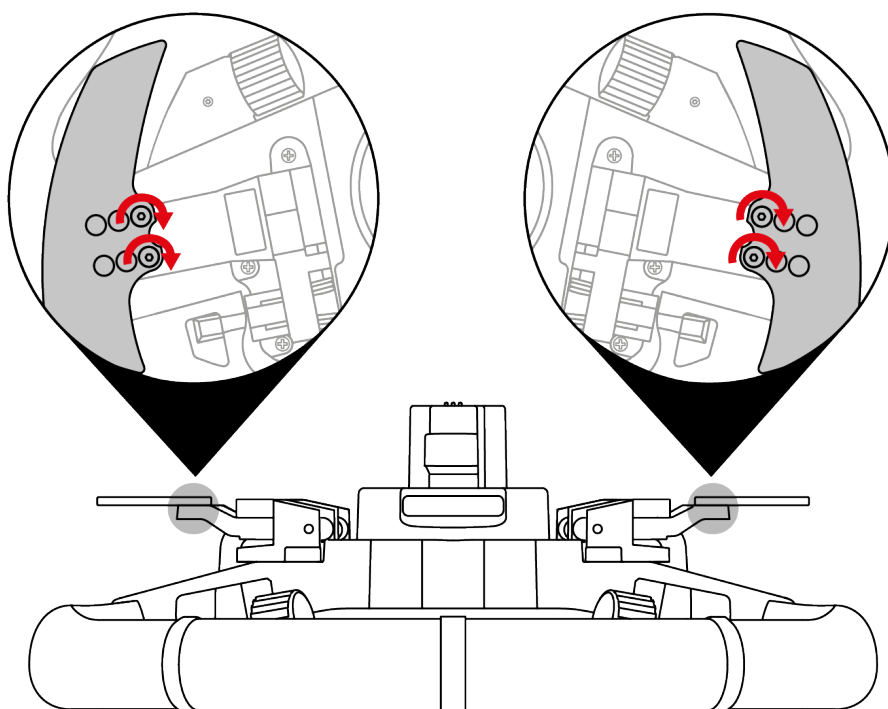


2. Przesuń łopatki zmiany biegów w kierunku na zewnątrz, dopasowując je do otworów.

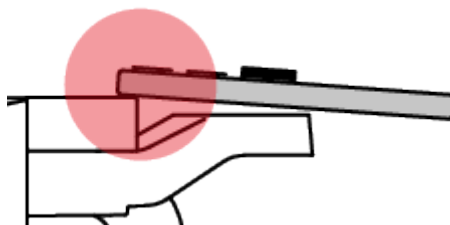
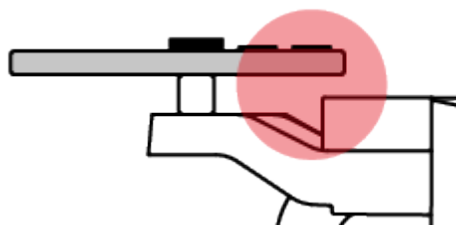




3. Przykręć cztery śruby łopatek zmiany biegów przy użyciu dostarczonego klucza Torx.



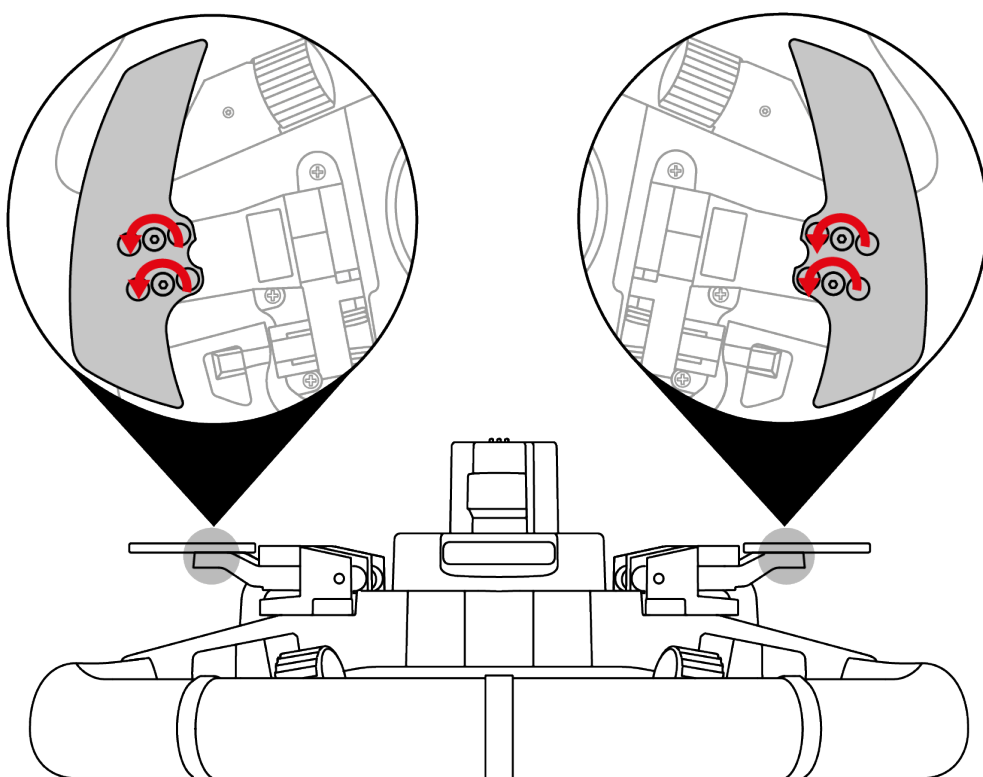
Jeśli chcesz ustawić łopatki zmiany biegów tak, aby odległość między chwytami i łopatkami była najdłuższa, pamiętaj o **zamontowaniu elementów dystansowych**. Jeśli nie zamontujesz elementów dystansowych przy tym położeniu łopatek, ruch łopatek będzie zablokowany, a ich prawidłowe użytkowanie będzie niemożliwe.



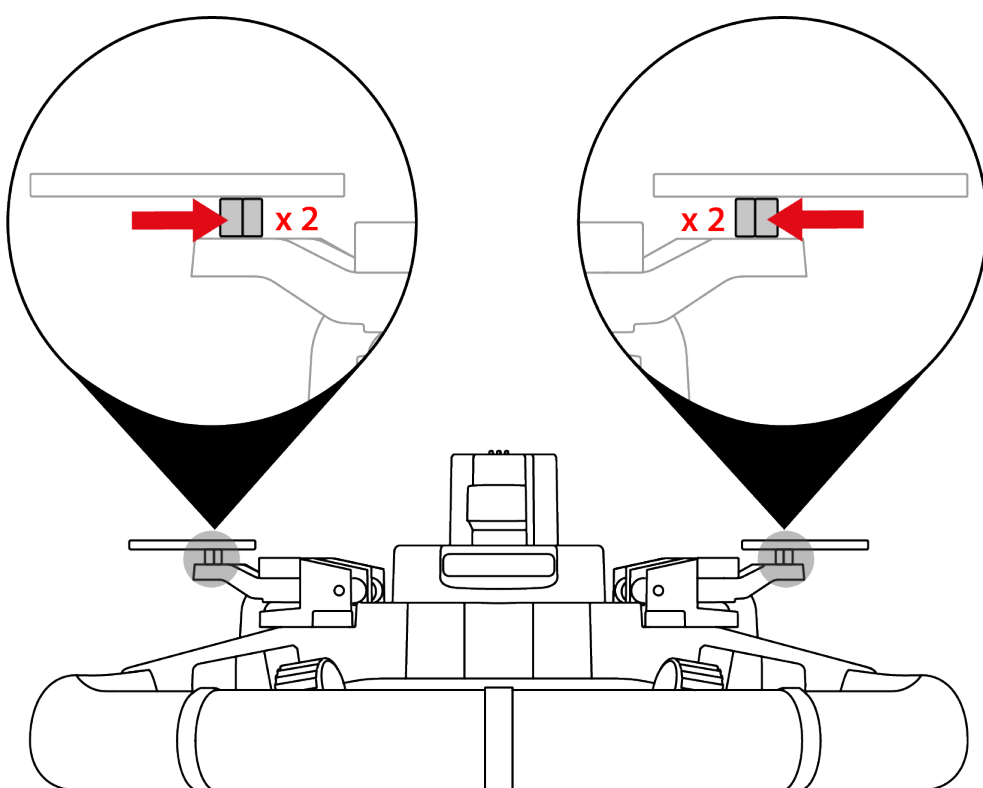


Jak dostosować zakres ruchu łopatek zmiany biegów

1. Odkręć cztery śruby łopatek zmiany biegów przy użyciu dostarczonego klucza Torx.

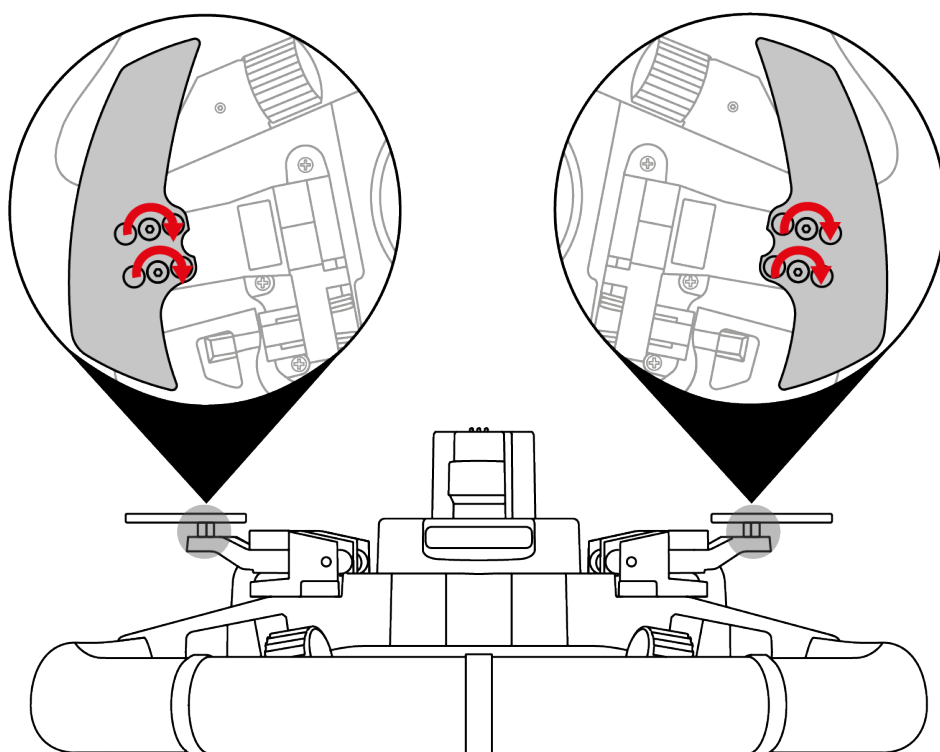


2. Włóż elementy dystansowe między łopatki zmiany biegów i ich wsporniki.

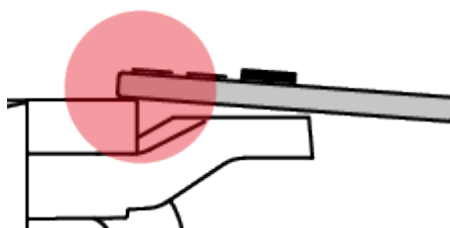
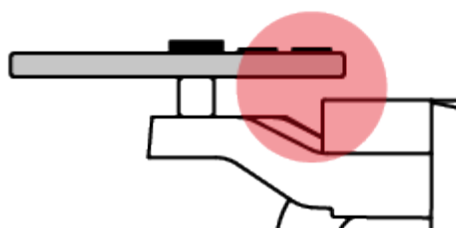




3. Przykręć cztery śruby łopatek zmiany biegów przy użyciu dostarczonego klucza Torx.



Jeśli chcesz ustawić łopatki zmiany biegów tak, aby odległość między chwytami i łopatkami była najdłuższa, pamiętaj o **zamontowaniu elementów dystansowych**. Jeśli nie zamontujesz elementów dystansowych przy tym położeniu łopatek, ruch łopatek będzie zablokowany, a ich prawidłowe użytkowanie będzie niemożliwe.





10. Często zadawane pytania i pomoc techniczna

Masz pytania dotyczące koła kierownicy HYPERCAR Wheel Add-On lub napotykasz problemy techniczne? Jeśli tak, wejdź na stronę pomocy technicznej Thrustmaster:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>

Na tej stronie możesz też zaktualizować oprogramowanie sprzętowe kierownicy.



THRUSTMASTER®

Hypercar **WHEEL ADD-ON**

PC (Windows 10/11)

PS4™ / PS5™

Användarmanual



Läs noggrant igenom instruktionerna i denna manual **innan** du installerar produkten, **innan** produkten används och **innan** underhåll utförs på den. Var noga med att följa säkerhetsinstruktionerna. Att inte följa instruktionerna kan leda till olyckor och/eller skada. Behåll denna manual så att du kan läsa instruktionerna även i framtiden.

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

1. INNEHÅLL I FÖRPACKNINGEN	5
2. FUNKTIONER.....	6
3. INFORMATION RÖRANDE ANVÄNDNINGEN AV RATTEN.....	8
4. INSTALLERA RATTRINGEN PÅ EN BAS....	14
5. MAPPNING.....	17
<i>Mappning på PC</i>	<i>17</i>
<i>Mappning på PS4™/PS5™</i>	<i>18</i>
6. LED-LAMPORNA	19
<i>Raceinformation i spel med telemetri.....</i>	<i>21</i>
<i>Raceinformation i spel utan telemetri.....</i>	<i>21</i>
<i>Öppna/stänga LED-menyn</i>	<i>22</i>
<i>Justera LED-lampornas intensitet</i>	<i>23</i>

Välja LED-läge.....	25

<i>De analoga avtryckarnas funktioner-läget .</i>	<i>27</i>

<i>Rött RPM-läge*</i>	<i>28</i>

<i>Blått RPM-läge*</i>	<i>30</i>

<i>Flagga (FLAG) och depå (PIT)-läget*</i>	<i>32</i>

7. KONFIGURERA DE ANALOGA

AVTRYCKARNA	33

<i>På PC.....</i>	<i>33</i>

<i>På PlayStation®4 och PlayStation®5</i>	<i>37</i>

8. CLUTCH ASSIST-FUNKTIONEN	41

<i>Konfigurera bitpunkten.....</i>	<i>42</i>

<i>Använda bitpunkten</i>	<i>47</i>

9. ANPASSA VÄXELPADDLARN.....	49

<i>Justera växelpaddlarnas mellanrum</i>	<i>52</i>

<i>Justera växelpaddlarnas räckvidd</i>	<i>54</i>

10.VANLIGA FRÅGOR OCH TEKNISK

SUPPORT.....	56



Hypercar

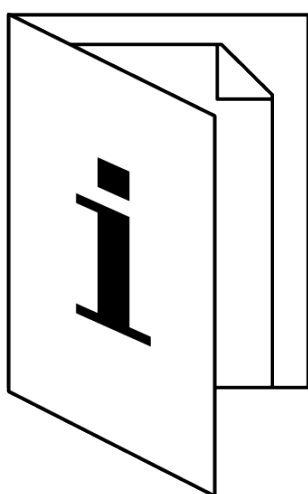
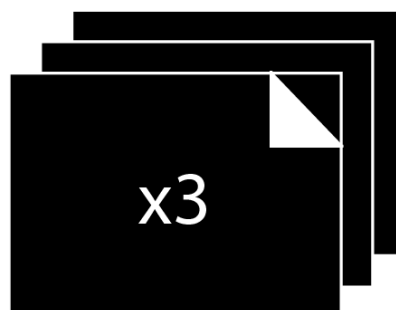
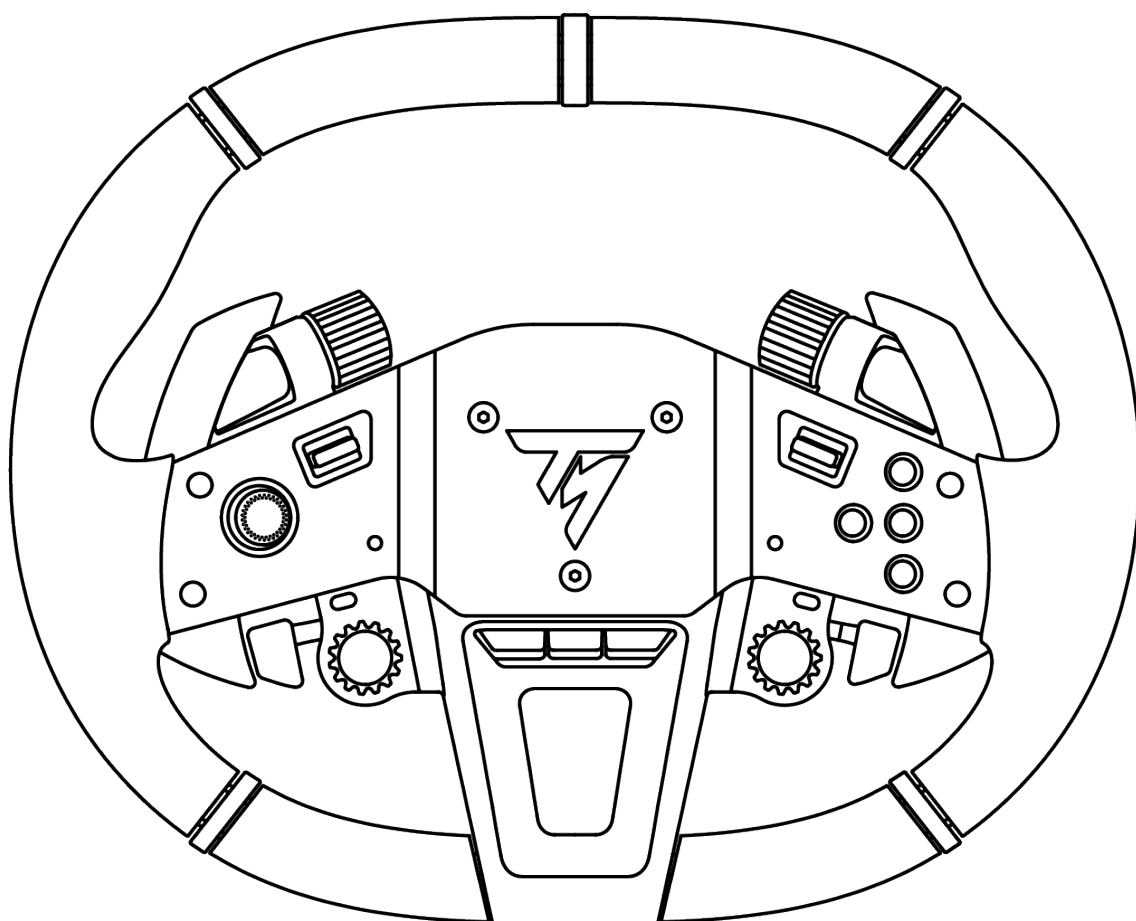
WHEEL ADD-ON

Rattringen HYPERCAR Wheel Add-On har skapats med krävande förare i åtanke och erbjuder en design och funktionsuppsättning som är specialutformad för att förbättra racingtider.

Denna manual hjälper dig att installera och använda din HYPERCAR Wheel Add-On med så bra förutsättningar som möjligt. Läs noggrant igenom instruktionerna och varningarna innan du börjar köra: de hjälper dig att få ut så mycket som möjligt av din produkt.

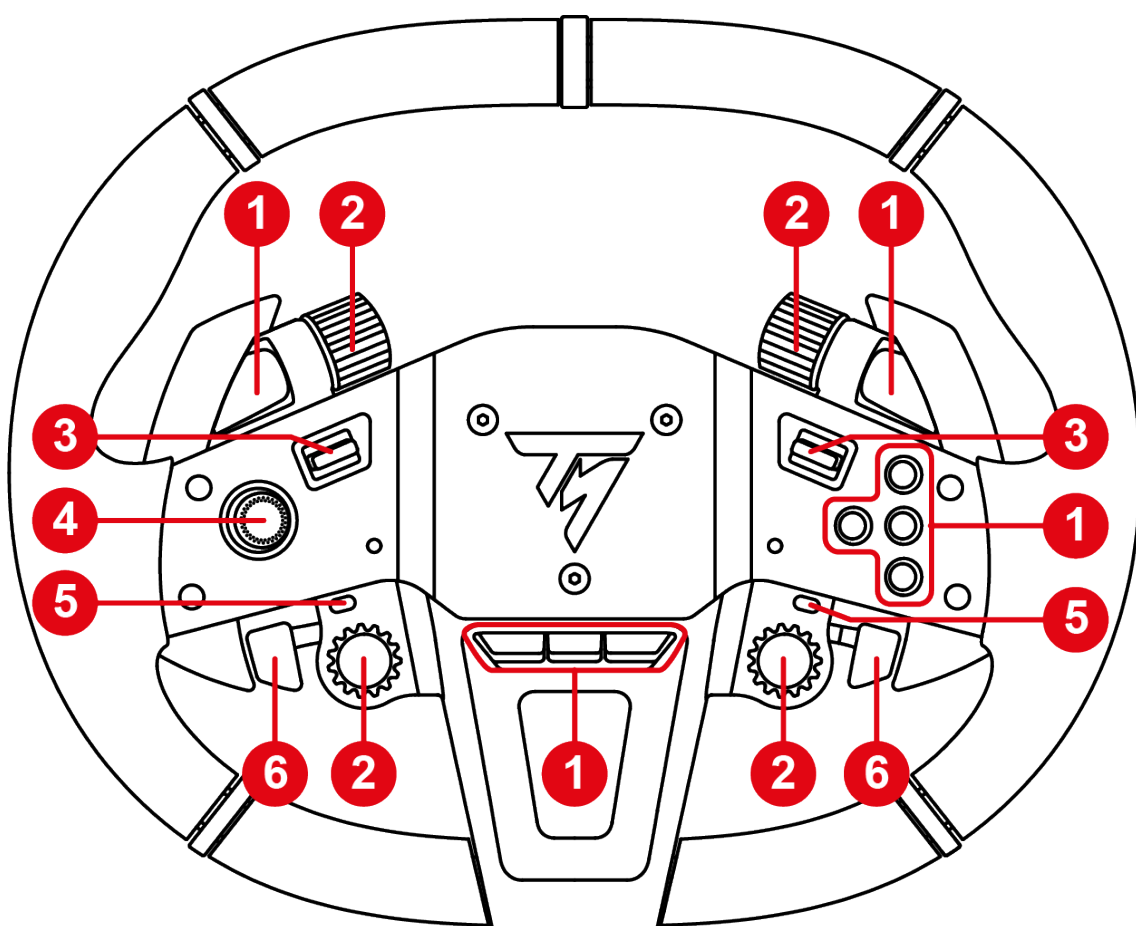


1. Innehåll i förpackningen





2. Funktioner



❶ Åtgärdsknappar

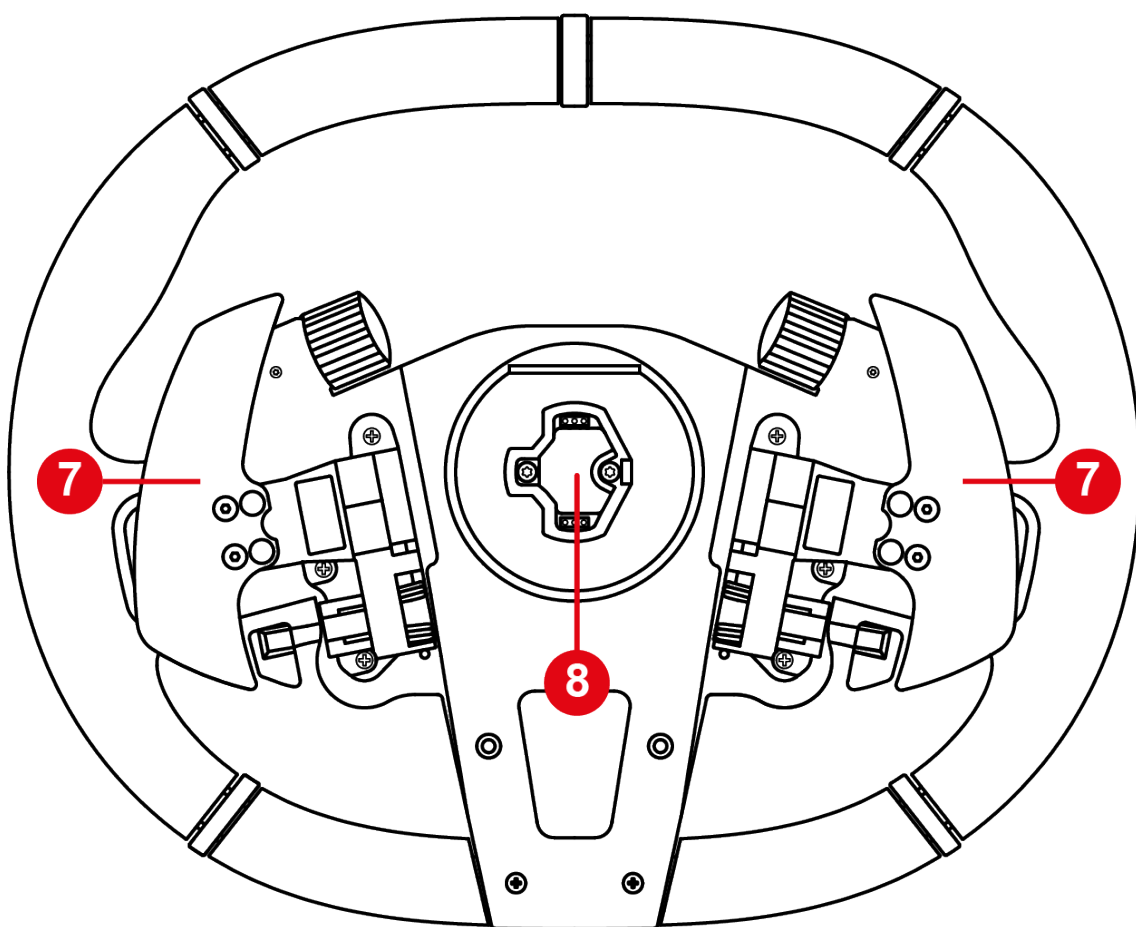
❷ Vridbara encoders

❸ Upptryckt: åtgärdsknappar / Nedtryckt: inställningsknappar

❹ Styrknapp

❺ Varvtalslampor (RPM), racinginformation (flagga, depå) eller vänstra/högra analoga avtryckarens funktion

❻ Analoga avtryckare



- 7 Justerbara magnetiska växelpaddlar
- 8 Snabburkopplingshållare



3. Information rörande användningen av ratten



Dokumentation

Läs noggrant igenom denna dokumentation igen innan du använder produkten och spara den för framtida bruk.



Firmwareuppdatering

Du måste uppdatera firmwären till din racingratts bas (T818, T818 Ferrari SF1000 Simulator och framtida basar från Thrustmaster) med den senaste tillgängliga versionen.

Det gör du genom att följa dessa tre steg:

1. Gå till

<https://support.thrustmaster.com/cat-wheels/>

och välj din Thrustmaster-bas.

2. Avinstallera den gamla PC-drivrutinen och installera sedan den nya PC-drivrutinen som du hittar under **Drivers** (Drivrutiner). Starta om datorn när installationen är klar.

3. Öppna **THRUSTMASTER FIRMWARE UPDATER**-appen och uppdatera din racingratts bas med den senaste tillgängliga versionen.

Om du inte uppdaterar firmwären till din racingratts bas kommer din rattring inte att fungera som den ska.



Elektriska stötar

- Förvara produkten på ett torrt ställe och utsätt den inte för damm eller solljus.
- Vrid och dra inte i kontakter och kablar.
- Sätt i kontakter på rätt sätt.
- Spill inte vätskor på produkten eller dess kontakter.
- Kortslut inte produkten.
- Montera aldrig isär produkten (förutom om så anges i manualen), kasta inte in den i eld och utsätt den inte för höga temperaturer.
- Öppna inte enheten: det finns inga delar däri som får repareras av användaren. Eventuella reparationer måste utföras av tillverkaren, en specificerad byrå eller en behörig tekniker.



Säkra spelområdet

- Ha inga föremål i spelområdet som kan störa användaren, leda till olämpliga rörelser, eller göra att en annan person kommer och avbryter (till exempel kaffekoppar, telefoner, nycklar).
- Täck inte över strömkablarna med en matta, filt, ett täcke eller något annat och ha inga kablar där personer går.



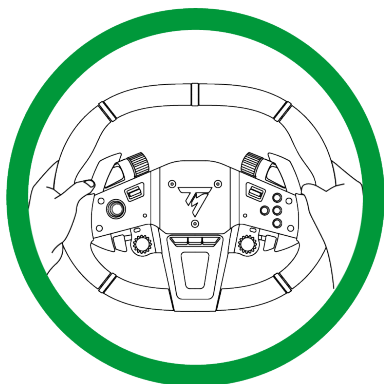
Skador på grund av Force Feedback och upprepade rörelser

Att använda en racingratt med Force Feedback kan leda till muskel- eller ledvärk. För att undvika problem:

- Värm upp innan du börjar och undvik att träna för länge.
- Ta 10 till 15 minuters paus efter varje timme av träning.
- Om du känner smärta eller trötthet i händerna, handlederna, armarna, fötterna eller benen ska du trycka på knappen för att stänga av Force Feedbacken, stänga av basen och vila i några timmar innan du tränar igen.
- Om ovannämnda symtom eller smärtor består när du fortsätter träna ska du sluta träna och kontakta din läkare.
- Ställ inte in Force Feedbacken på en nivå som är för hög för din kunskap eller ditt hälsotillstånd.
- Förvara enheten utom räckhåll för personer under 16 år.
- Kontrollera att basen och ratten är ordentligt monterade enligt instruktionerna i manualen.



Risk för oförutsedda, kraftfulla och snabba rotationer: för aldrig in en hand eller arm genom rattringens öppningar eller i rattens rotationsbana.



Medan du använder produkten ska du alltid ha båda händerna i rätt position på ratten och aldrig helt släppa taget om den.

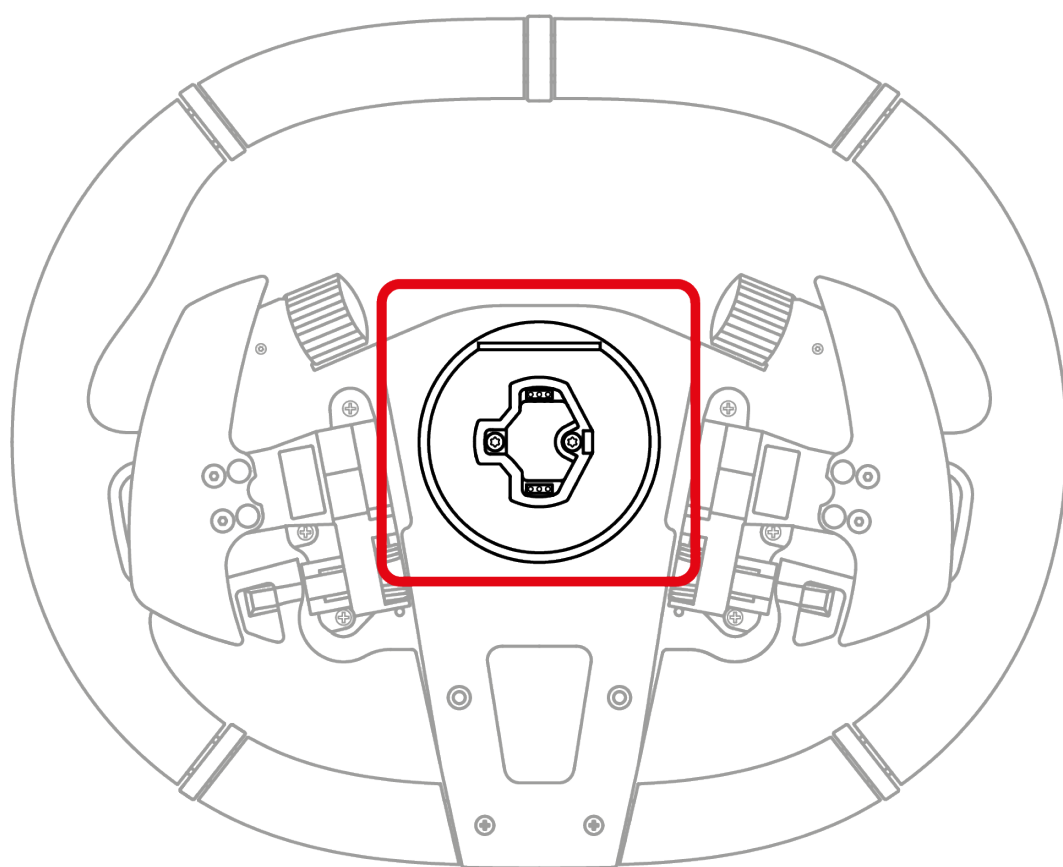


Produkten får endast hanteras av personer som är **16 år eller äldre**.



4. Installera rattringen på en bas

Rattringen HYPERCAR Wheel Add-On inkluderar ett snabburkopplingssystem med en spärr. Detta snabburkopplingssystem är kompatibelt med racingrattbasarna Thrustmaster T818 och Thrustmaster T818 Ferrari SF1000 Simulator, liksom med framtida racingrattbasar från Thrustmaster.

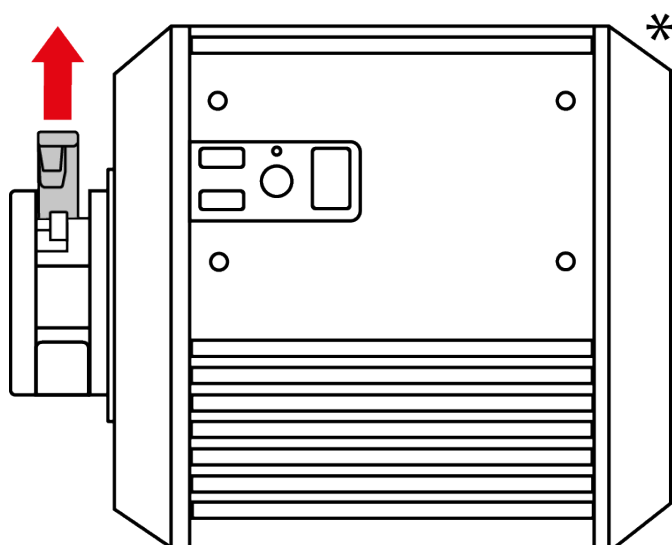


Kontrollera varje gång innan du använder rattringen HYPERCAR Wheel Add-On att den sitter ordentligt fast på basen enligt instruktionerna i basens manual.

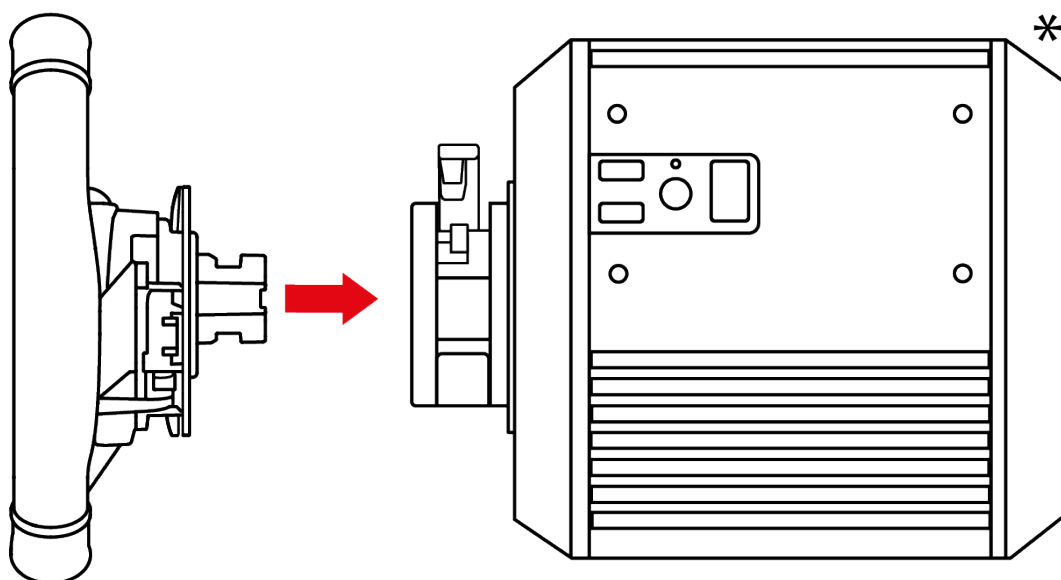


Följ installationsanvisningarna i basens användarmanual.

1. Kontrollera att basens låsspak är i öppet läge.



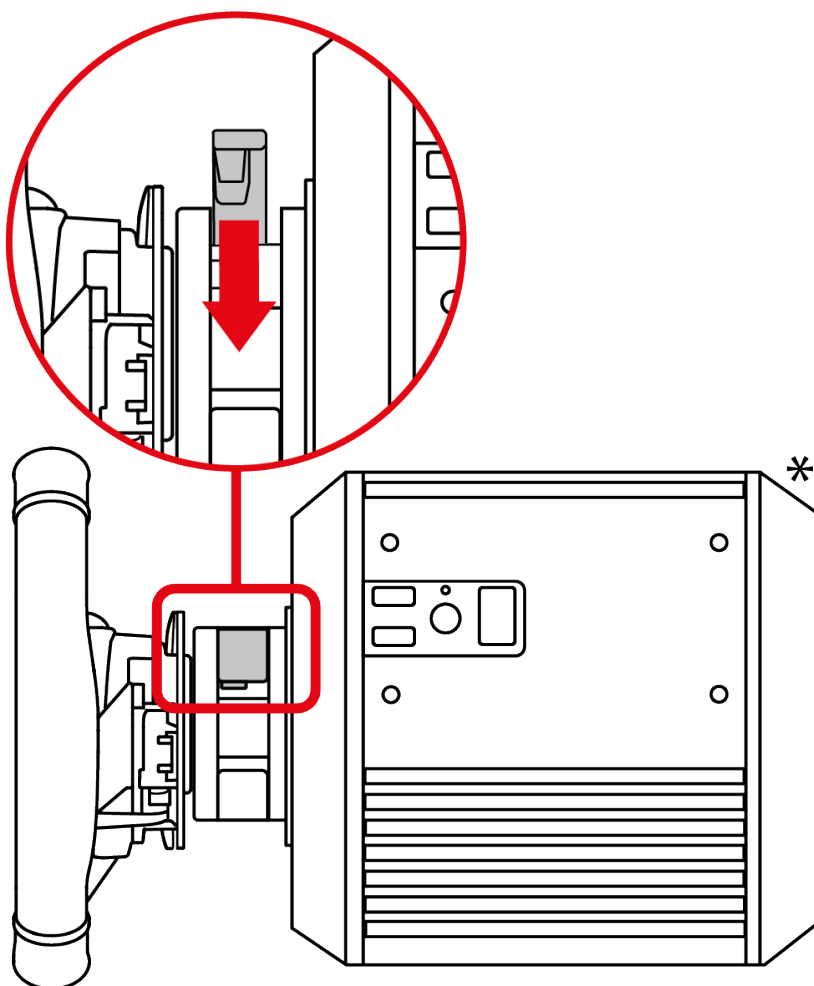
2. Sätt i ratten i basen.



**Bas säljs separat*



3. Tryck ned låsspaken.



Klämrisk

Ha inga fingrar i låssystemet när du trycker ned spaken.



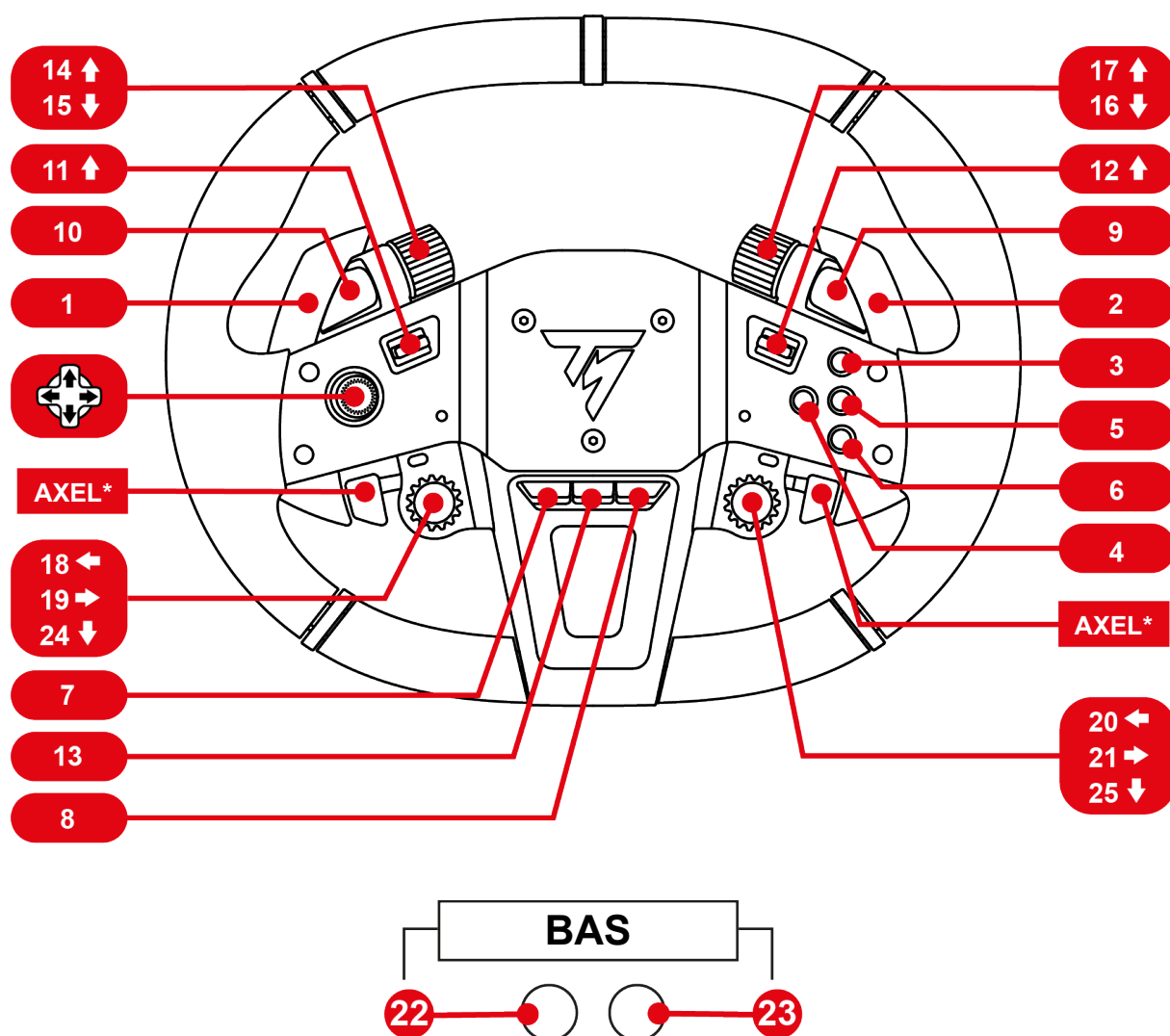
Kontrollera varje gång innan du använder basen att den sitter ordentligt fast på stödet enligt instruktionerna i basens manual.

**Bas säljs separat*



5. Mappning

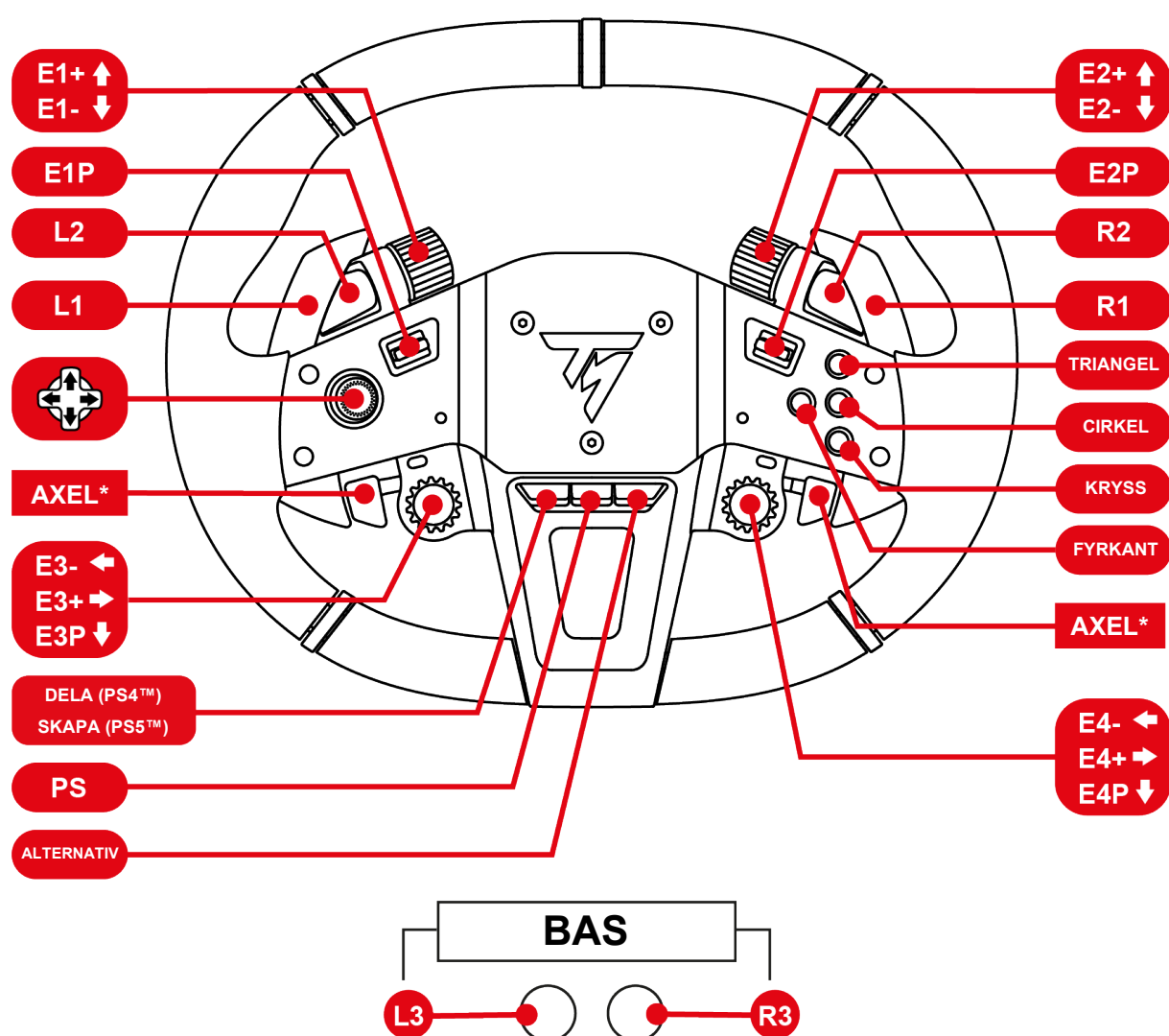
Mappning på PC



När rattringen HYPERCAR Wheel Add-On är installerad på en racingrattbas från Thrustmaster känns basen igen som en Thrustmaster Advanced Mode Racer-enhet.

**Beroende på mappningen*

Mappning på PS4™/PS5™



Para racingratten

Slå på din PS4™- eller PS5™-konsol och anslut racingratten till någon av konsolens USB-portar. När racingratten har kalibrerat sig trycker du på PS-knappen på racingratten för att ansluta den till din PlayStation®-profil

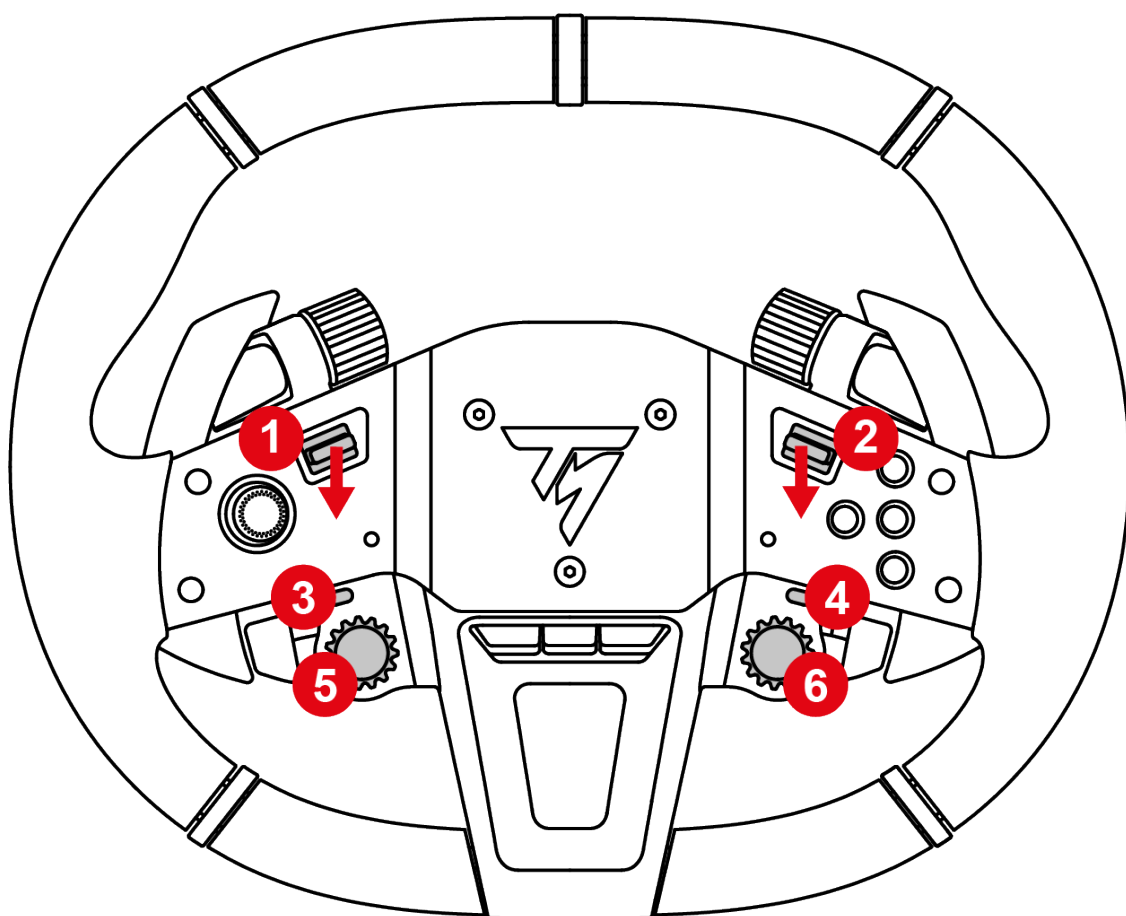
**Beroende på mappningen*



6. LED-lamporna

Rattringen HYPERCAR Wheel Add-On kan visa information via dess LED-lampor: de analoga avtryckarnas funktion, motorvarvtalet (RPM) eller flagga (FLAG) och depå (PIT).

Informationen kan anpassas: varvtalslampornas intensitet och färg



- ❶ Inställningsknapp 1 (nedtryckt)
- ❷ Inställningsknapp 2 (nedtryckt)
- ❸ Lampa 1 (vänster): vänstra analoga avtryckarens funktion, motorvarvtalet (RPM) eller flagga (FLAG)
- ❹ Lampa 2 (höger): högra analoga avtryckarens funktion, motorvarvtalet (RPM) eller depå (PIT)
- ❺ Vänstra vridbara encodern: välj LED-lampornas intensitet och den vänstra analoga avtryckarens funktion
- ❻ Högra vridbara encodern: välj LED-lampornas visningsläge och den högra analoga avtryckarens funktion



Raceinformation i spel med telemetri

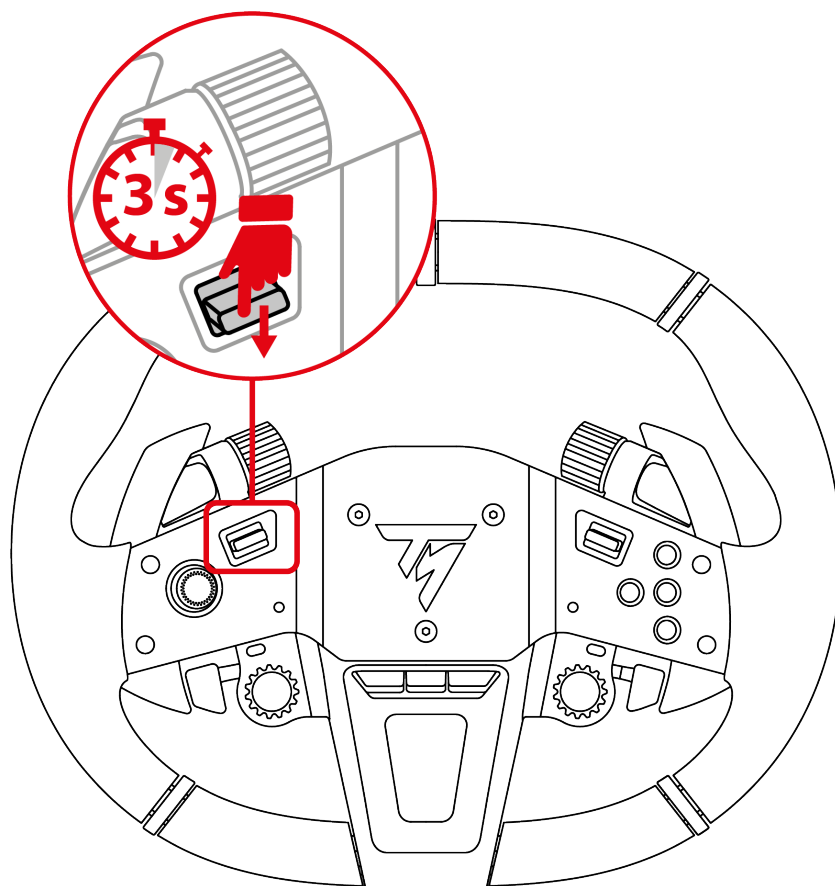
Rattringen HYPERCAR Wheel Add-On kan visa information via dess LED-lampor: de analoga avtryckarnas funktion, motorvarvtalet (RPM) eller flagga (FLAG) och depå (PIT).

Raceinformation i spel utan telemetri

I spel som inte har telemetristöd visas de analoga avtryckarnas funktion.



Öppna/stänga LED-menyn



- **Öppna LED-menyn** genom att trycka ner inställningsknapp 1 i tre sekunder.
- **Stäng LED-menyn** genom att trycka ner inställningsknapp 1 i tre sekunder.

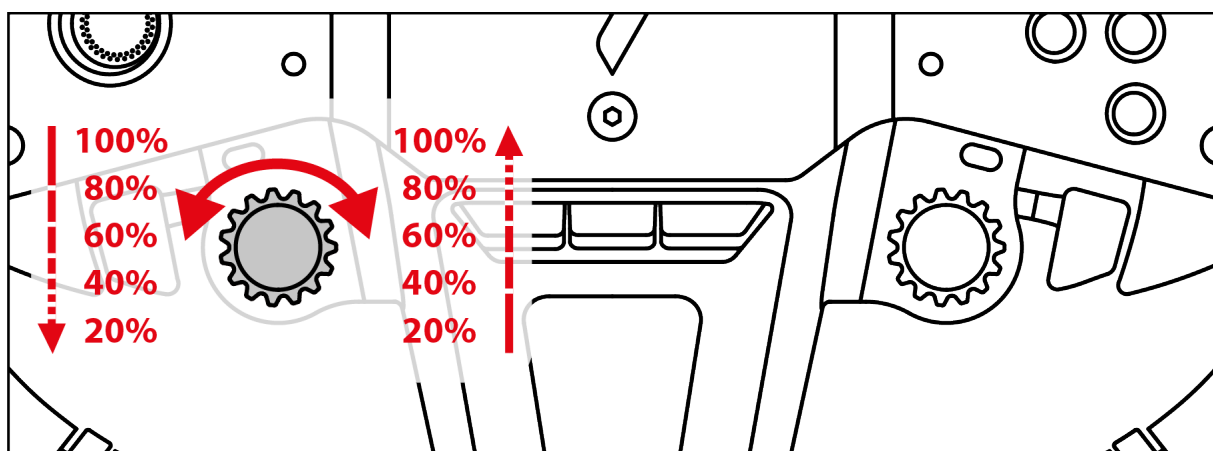


Om ingen åtgärd utförs inom 8 sekunder stängs läget automatiskt.



Justera LED-lampornas intensitet

1. Öppna LED-menyn genom att trycka ner inställningsknapp 1 i tre sekunder.
2. Vrid encodern på vänster sida åt vänster för att sänka intensiteten eller åt höger för att öka den.



3. Stäng LED-menyn genom att trycka ner inställningsknapp 1 i tre sekunder.



- LED-lampornas intensitet ökar eller minskar med 20 % åt gången i fem steg.
- När du justerar LED-lampornas intensitet ändras endast intensiteten på lampa 1 visuellt . När du stänger LED-menyn ändras båda LED-lampornas intensitet.
- Om ingen åtgärd utförs inom 8 sekunder stängs läget automatiskt.



Välja LED-läge

HYPERCAR Wheel Add-On har fyra LED-lägen. LED-lampornas färg anger vilket läge som är valt.

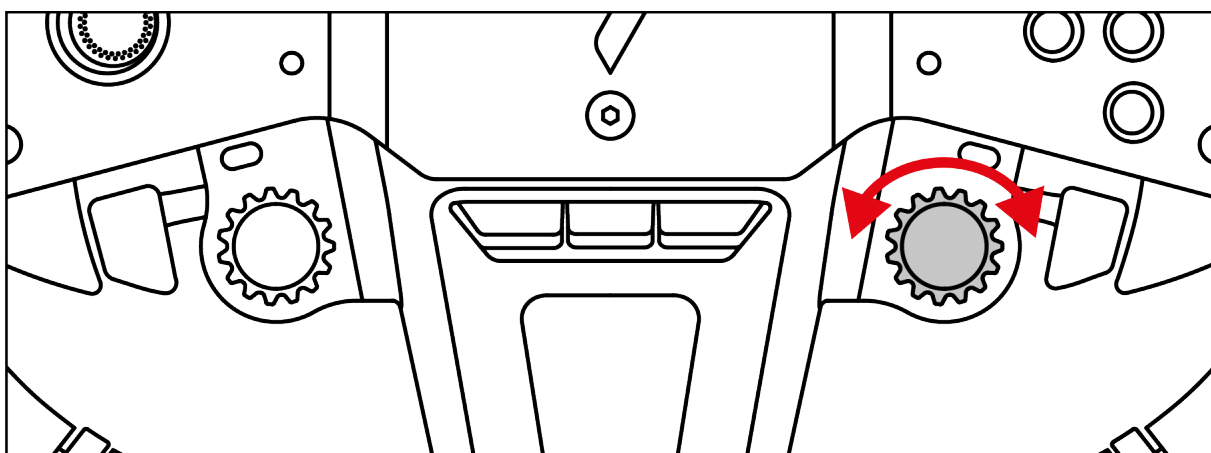
Läge	Lampa 1	Lampa 2
De analoga avtryckarnas funktion		
Rött RPM*		
Blått RPM*		
Flagga (FLAG) och depå (PIT)*		

**Läget är tillgängligt i spel som har telemetristöd. En lista med kompatibla spel finns här:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



1. Öppna LED-menyn genom att trycka ner inställningsknapp 1 i tre sekunder.
2. Vrid på encodern på höger sida för att välja ett av lägena.



3. Stäng LED-menyn genom att trycka ner inställningsknapp 1 i en sekund.

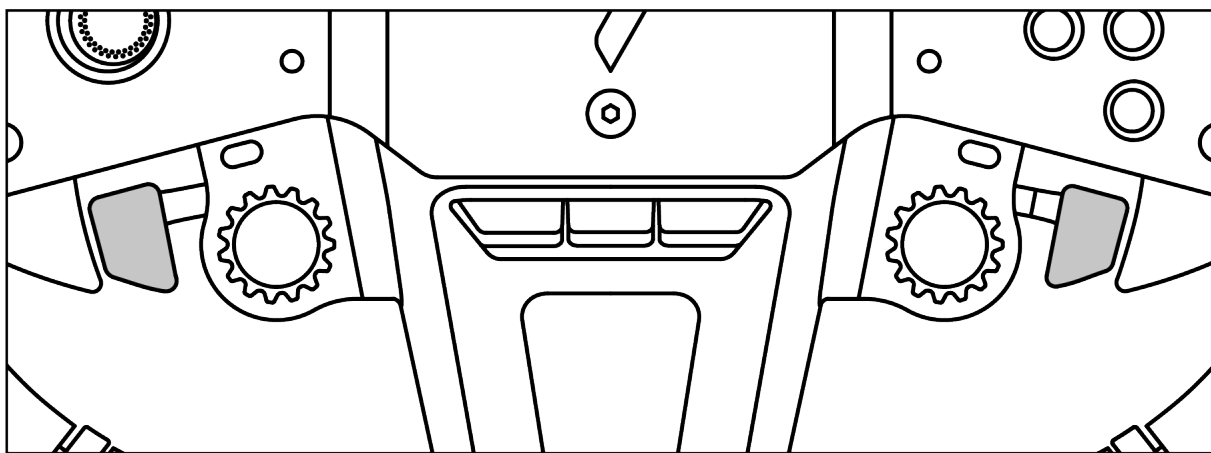


Om ingen åtgärd utförs inom 8 sekunder stängs läget automatiskt.



De analoga avtryckarnas funktioner-läget

De analoga avtryckarnas funktioner-läget låter dig tilldela funktioner till de analoga avtryckarna.

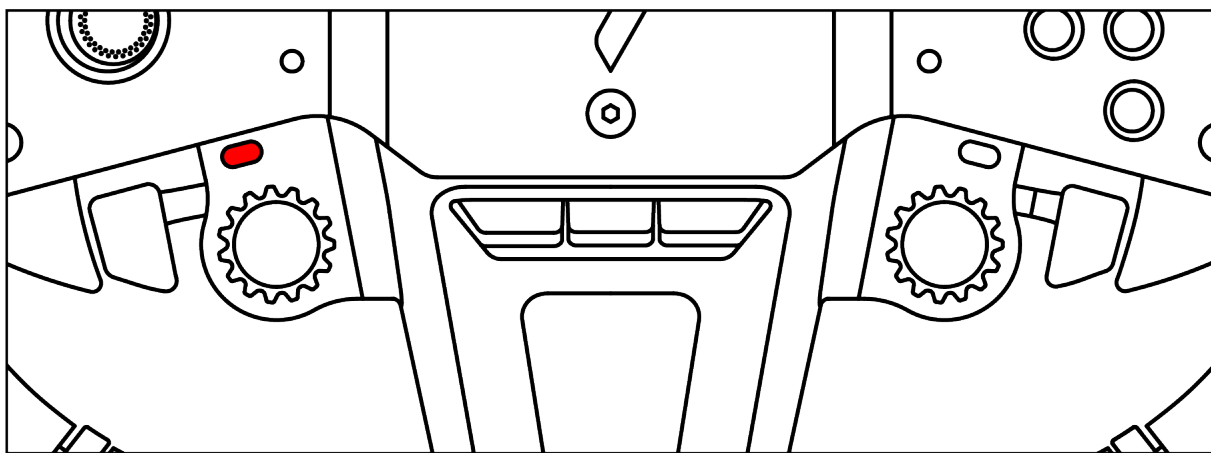


Följ **denna** procedur för att välja de analoga avtryckarnas funktioner.



Rött RPM-läge*

Rött RPM-läge påverkar hur LED-lamporna visar motorvarvtalet (RPM).

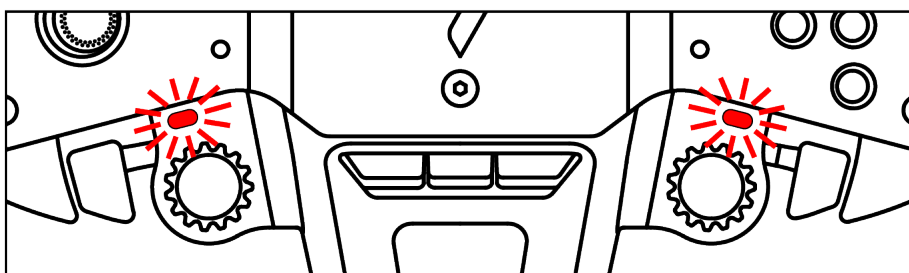
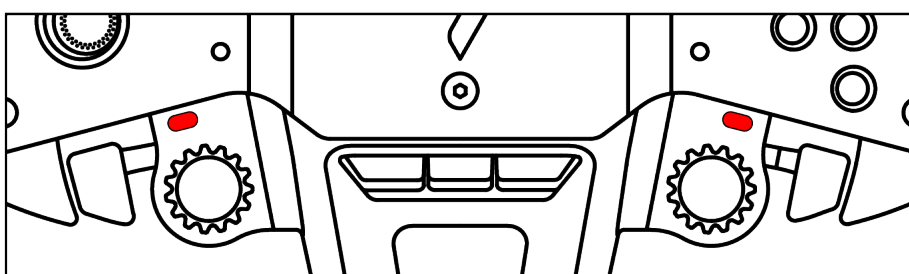
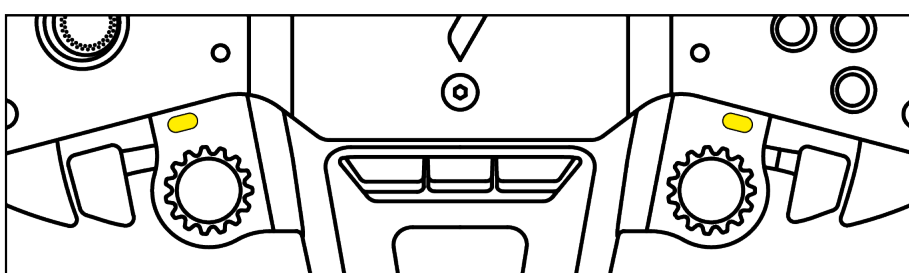
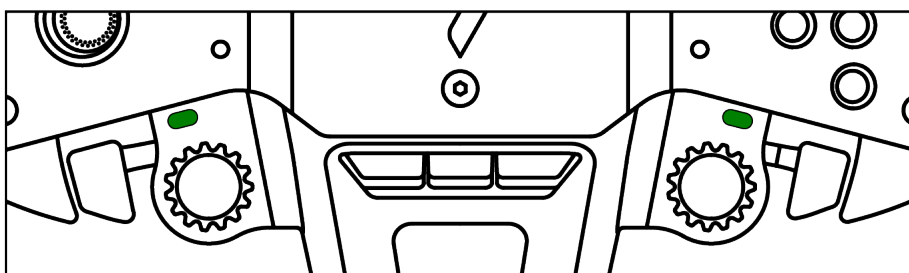


**Läget är tillgängligt i spel som har telemetristöd. En lista med kompatibla spel finns här:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



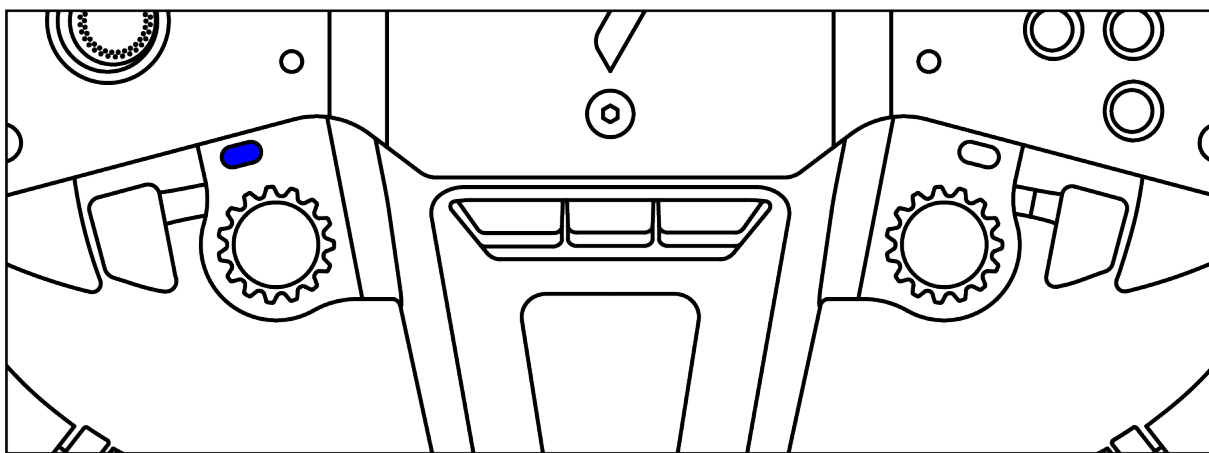
LED-lampornas visningssekvens i rött RPM-läge:





Blått RPM-läge*

Blått RPM-läge påverkar hur LED-lamporna visar motorvarvtalet (RPM).

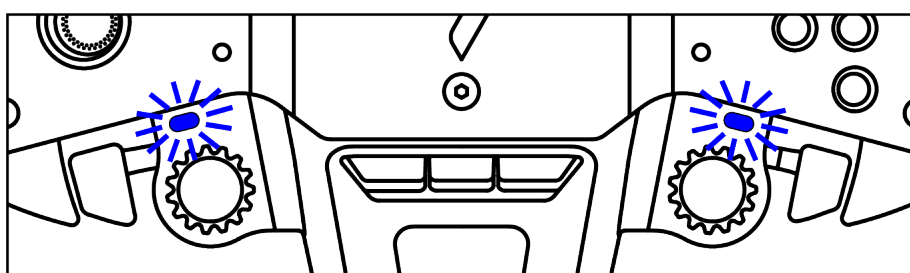
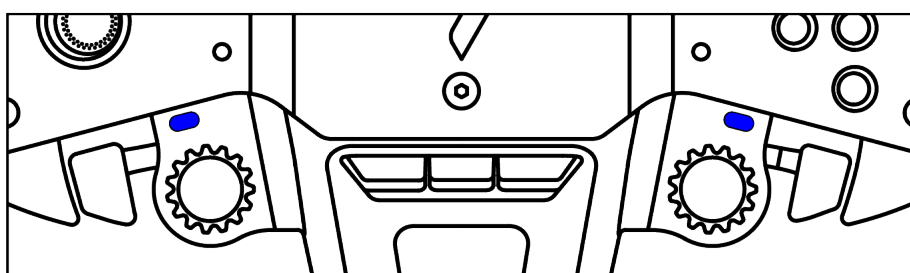
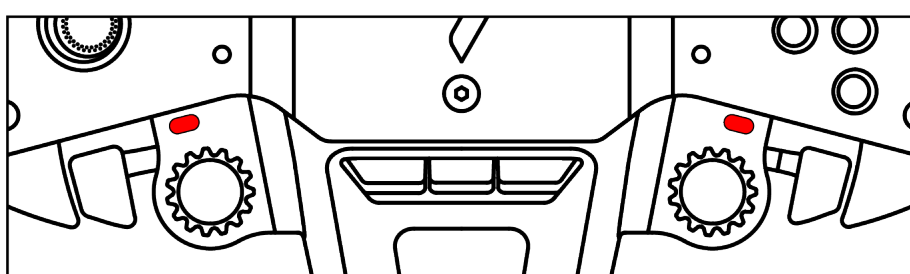
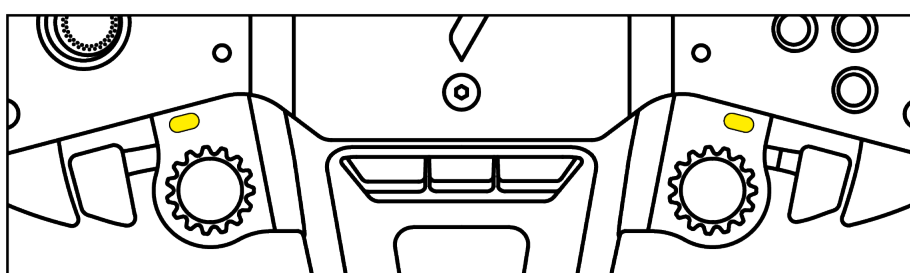
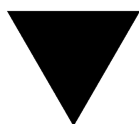
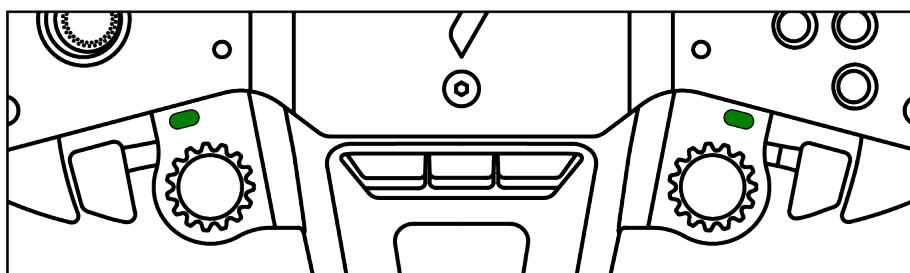


**Läget är tillgängligt i spel som har telemetristöd. En lista med kompatibla spel finns här:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



LED-lampornas visningssekvens i blått RPM-läge:

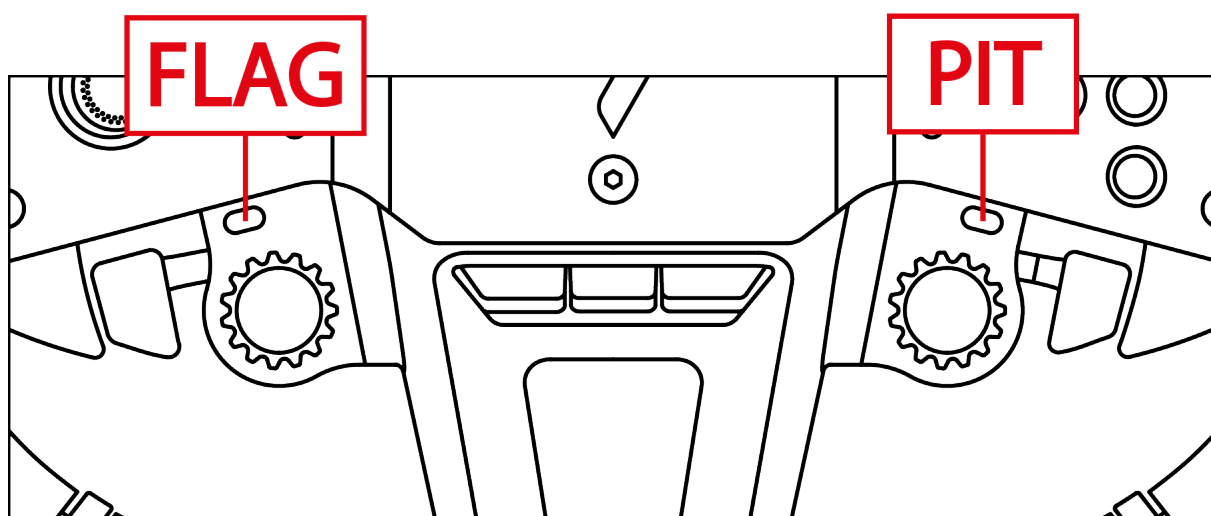




Flagga (FLAG) och depå (PIT)-läget*

Flagga (FLAG) och depå (PIT)-läget låter dig visa raceinformation om flaggan liksom depåns status.

Lampa 1 visar information om flaggan (FLAG) och lampa 2 visar information om depåns (PIT) status.



**Läget är tillgängligt i spel som har telemetristöd. En lista med kompatibla spel finns här:*

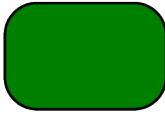
<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



7. Konfigurera de analoga avtryckarna

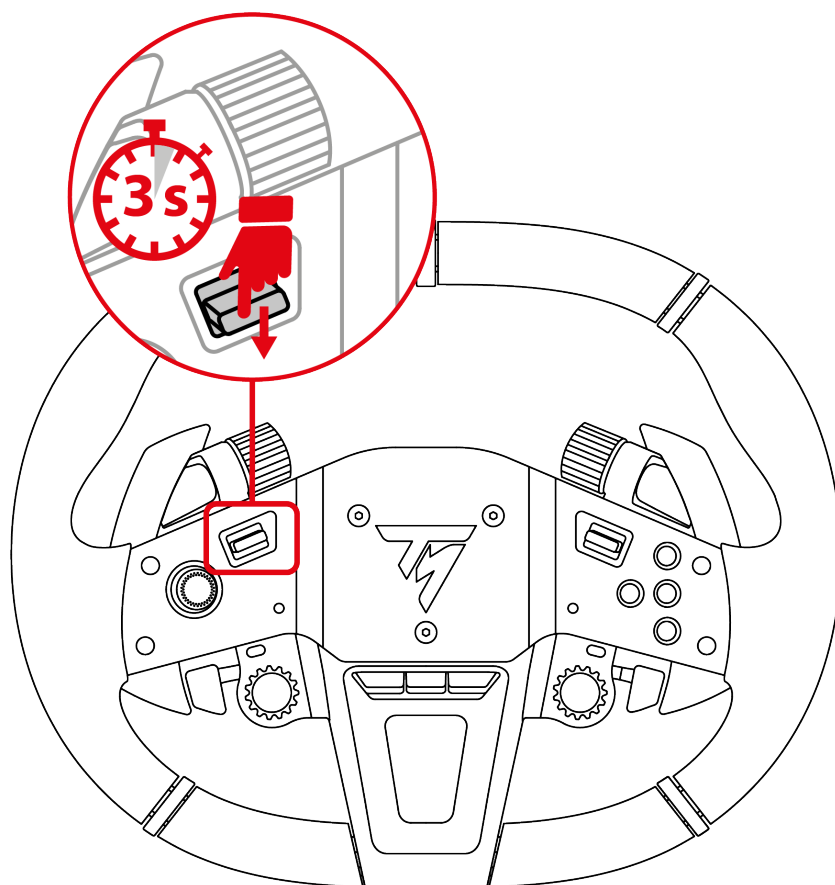
På PC

De analoga avtryckarna är oberoende av varandra och kan associeras med två olika funktioner. LED-lampornas färg anger vilken funktion som är vald.

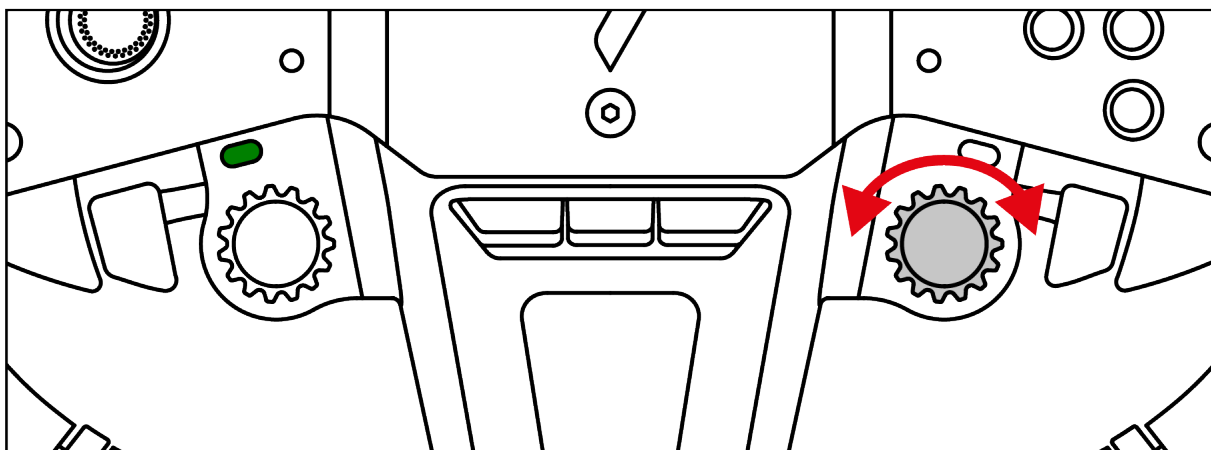
Funktion	Färg
Broms (till vänster som standard)	
Gas (till höger som standard)	
Koppling	
RX-axeln	
RY-axeln	
-	



1. Öppna LED-menyn genom att trycka ner inställningsknapp 1 i tre sekunder.



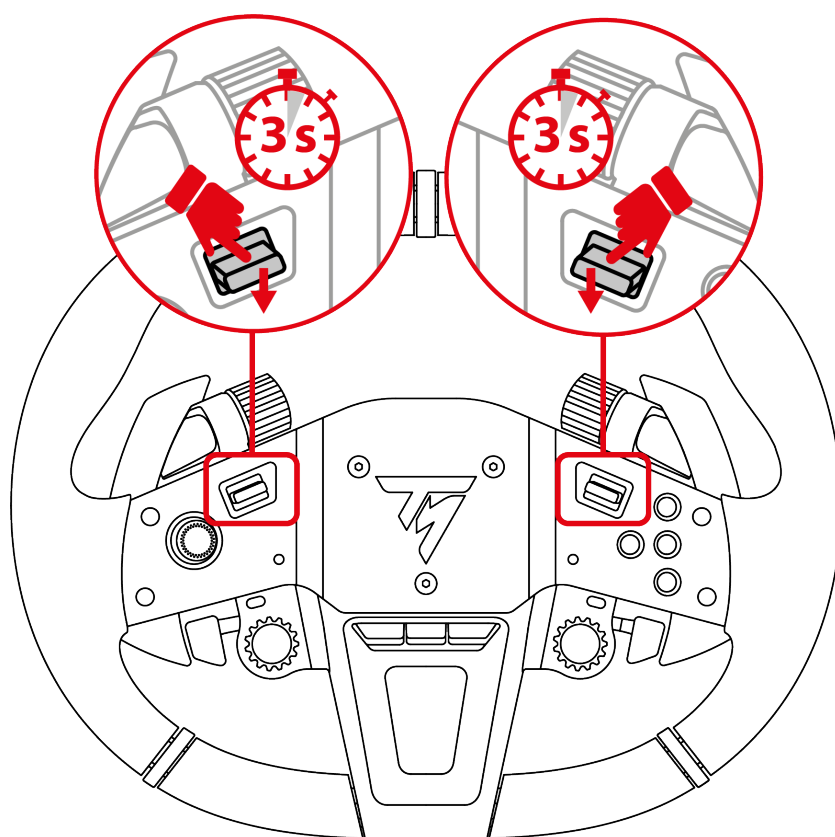
2. Vrid på encodern på höger sida för att välja De analoga avtryckarnas funktioner-läget (lampa 1 är grön).



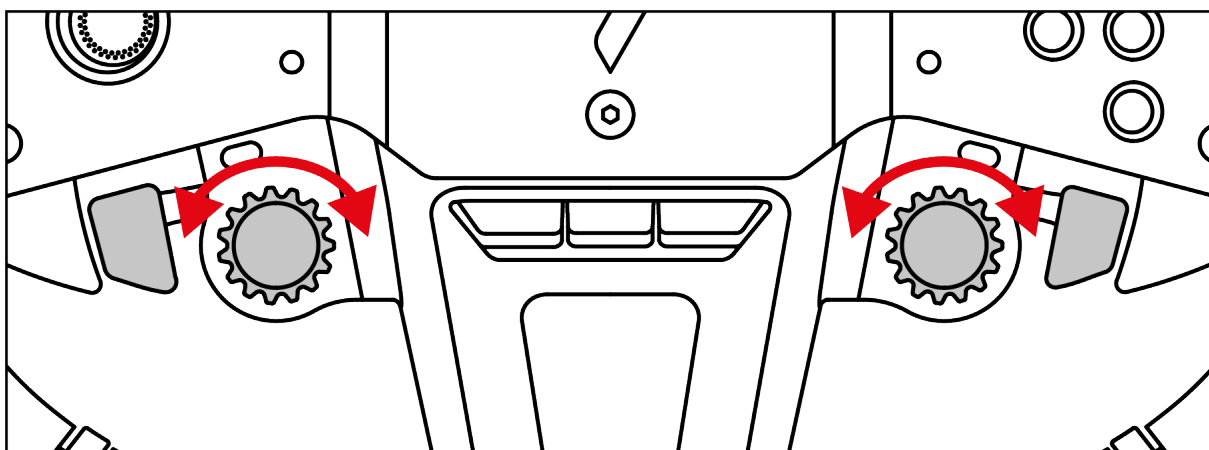


3. Öppna delläget Konfigurera de analoga avtryckarnas funktioner genom att trycka ner inställningsknapp 1 och 2 i tre sekunder.

De två LED-lamporna blinkar.



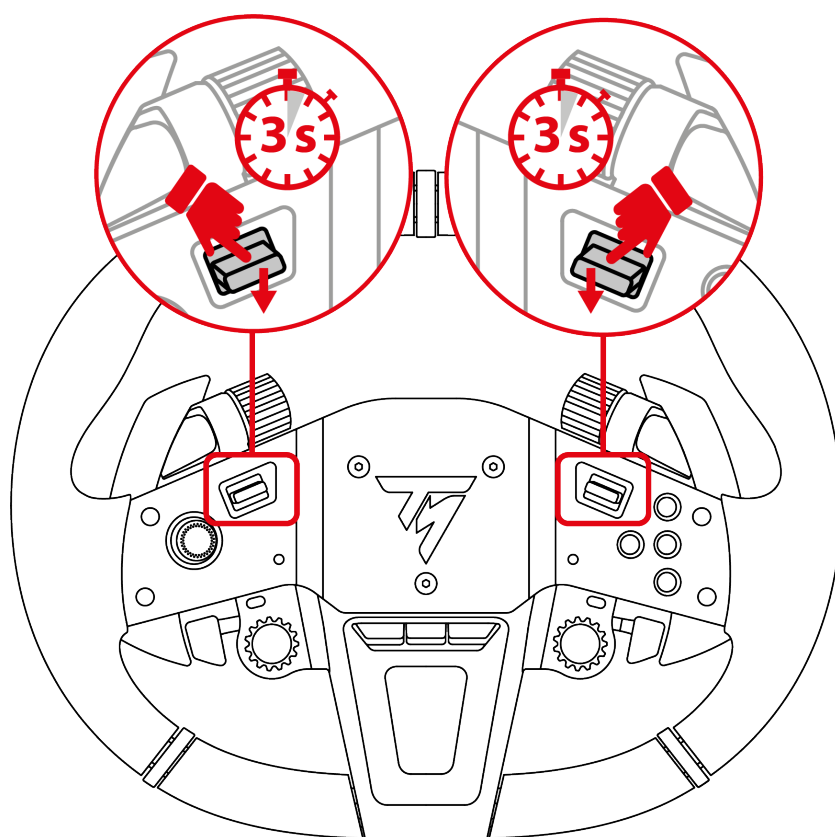
4. Vrid på encodern på vänster sida för att välja den vänstra analoga avtryckarens funktion. Vrid på encodern på höger sida för att välja den högra analoga avtryckarens funktion.





5. Stäng delläget Konfigurera de analoga avtryckarnas funktioner genom att trycka ner inställningsknapp 1 och 2 i tre sekunder.

De två LED-lamporna förblir tända.



Om ingen åtgärd utförs inom 8 sekunder stängs läget automatiskt.



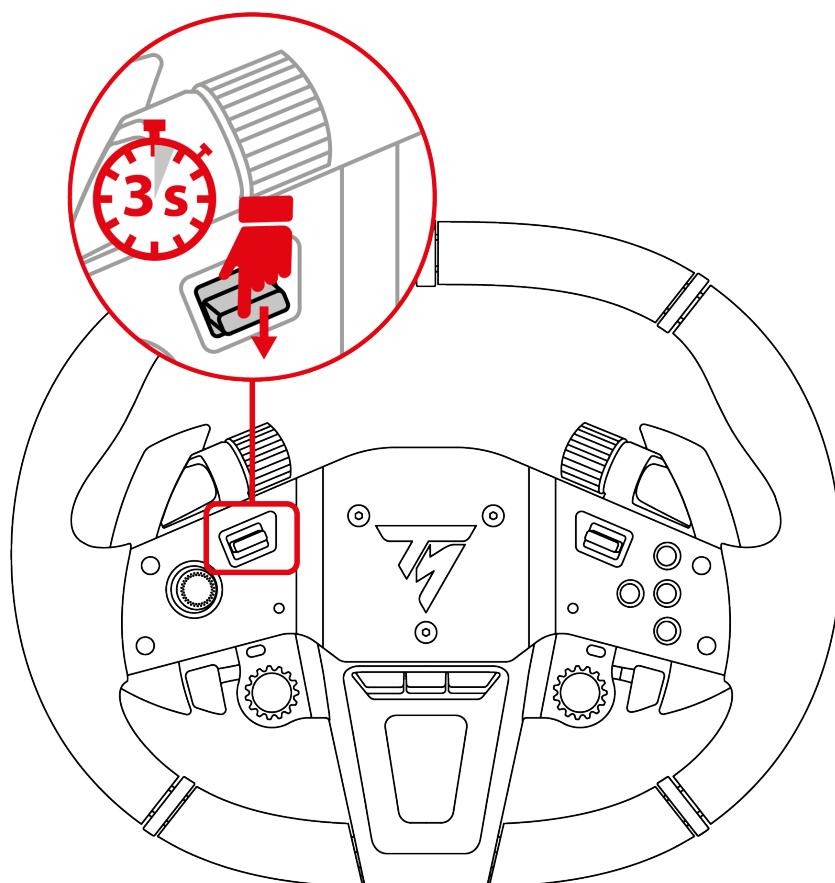
På PlayStation®4 och PlayStation®5

De analoga avtryckarna är oberoende av varandra och kan associeras med två olika funktioner. LED-lampornas färg anger vilken funktion som är vald.

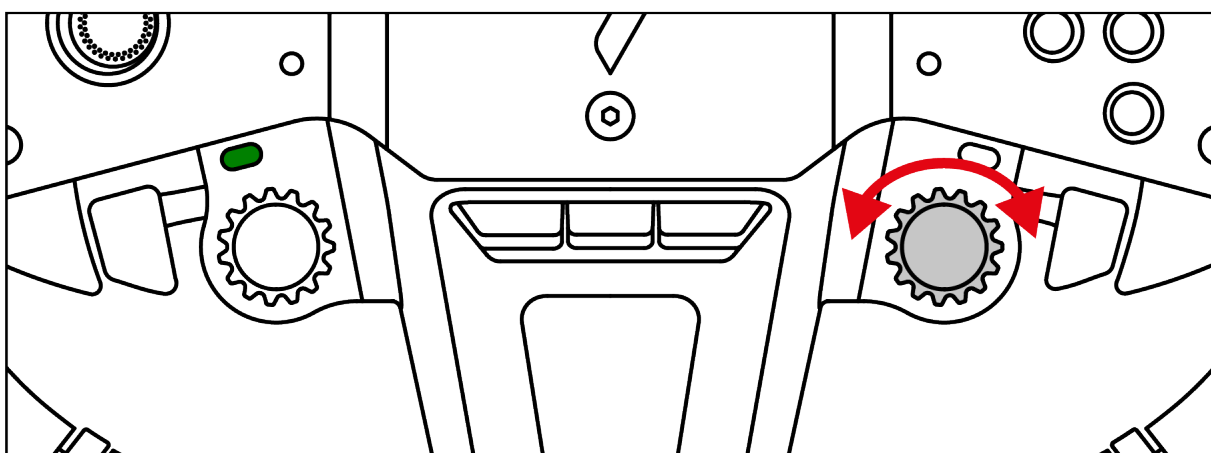
Funktion	Färg
Broms (till vänster som standard)	
Gas (till höger som standard)	
Koppling	
Handbroms	
Höger vy	
Vänster vy	
-	



1. Öppna LED-menyn genom att trycka ner inställningsknapp 1 i tre sekunder.



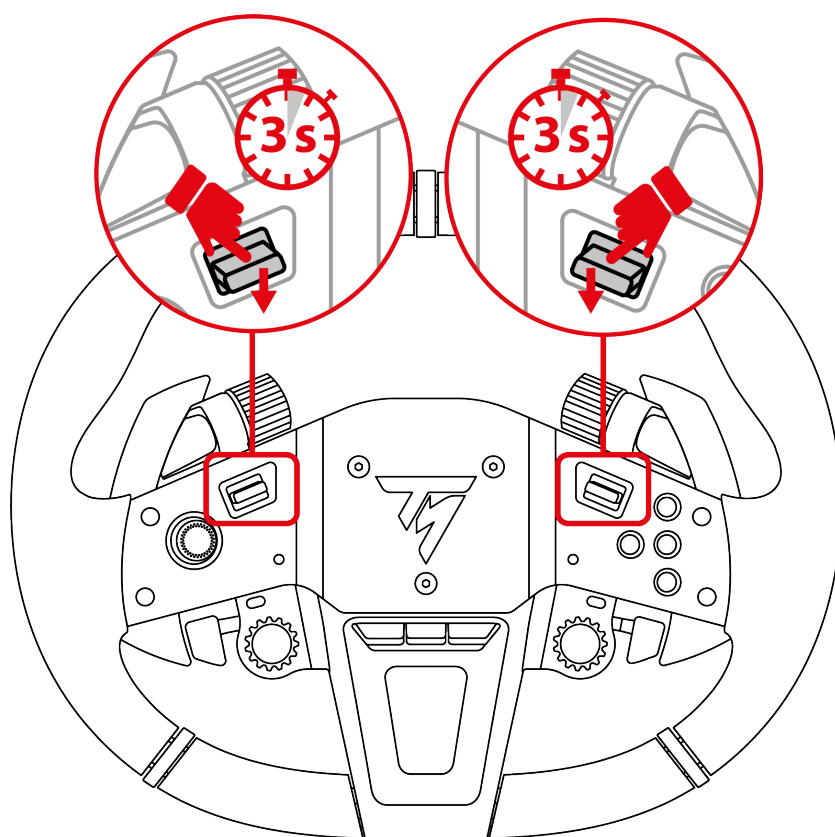
2. Vrid på encodern på höger sida för att välja De analoga avtryckarnas funktioner-läget (lampa 1 är grön).



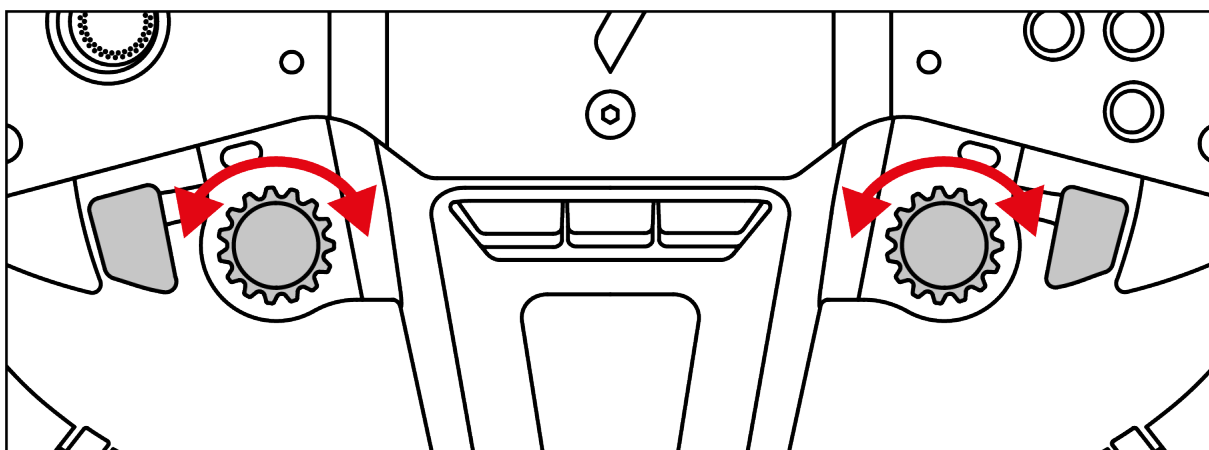


3. Öppna delläget Konfigurera de analoga avtryckarnas funktioner genom att trycka ner inställningsknapp 1 och 2 i tre sekunder.

De två LED-lamporna blinkar.



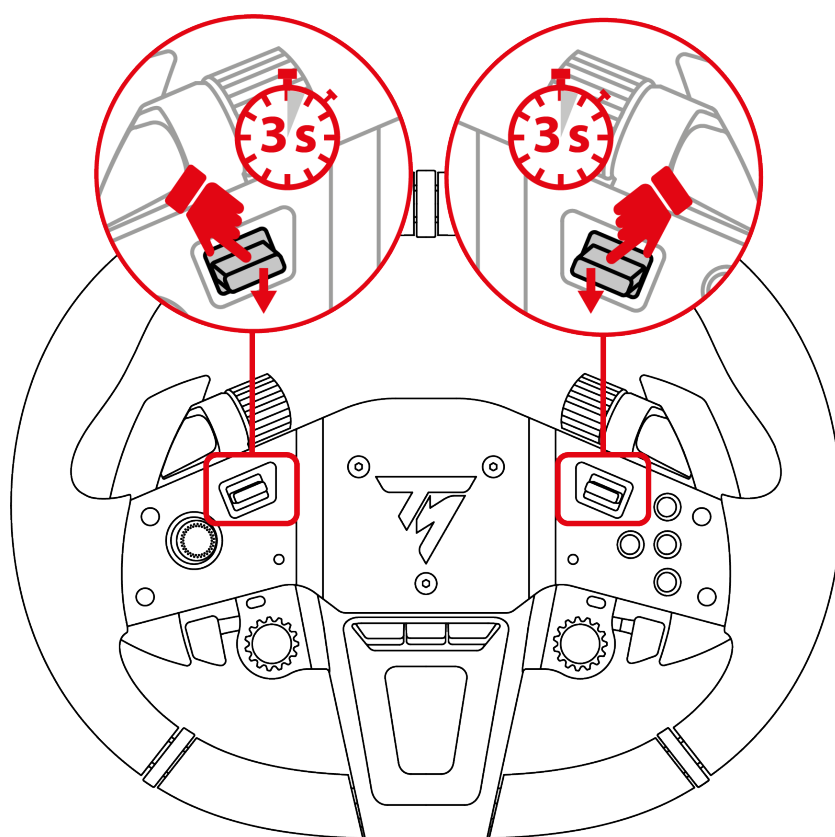
4. Vrid på encodern på vänster sida för att välja den vänstra analoga avtryckarens funktion. Vrid på encodern på höger sida för att välja den högra analoga avtryckarens funktion.





5. Stäng delläget Konfigurera de analoga avtryckarnas funktioner genom att trycka ner inställningsknapp 1 och 2 i tre sekunder.

De två LED-lamporna förblir tända.



Om ingen åtgärd utförs inom 8 sekunder stängs läget automatiskt.



8. Clutch assist-funktionen

Rattringen HYPERCAR Wheel Add-On har en funktion som hjälper till med kopplingen. Detta kallas *clutch assist*.

Denna funktion hjälper dig att bibehålla en stabil bitpunkt vid ett fördefinierat värde för att få till perfekta stillastående starter.



Kopplingshjälpfunktionen är endast tillgänglig i vissa spel. En lista med kompatibla spel finns här:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



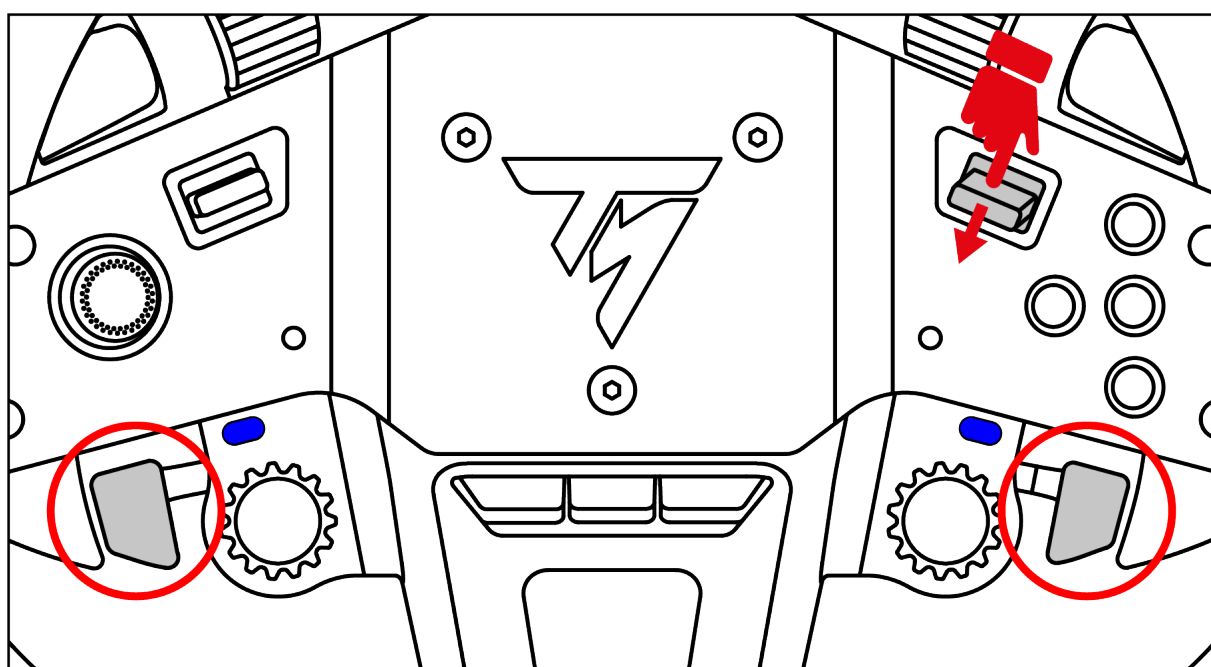
Konfigurera bitpunkten



Kontrollera att du har valt kopplingsfunktionen på båda de analoga avtryckarna (lampa 1 och lampa 2 är blå).

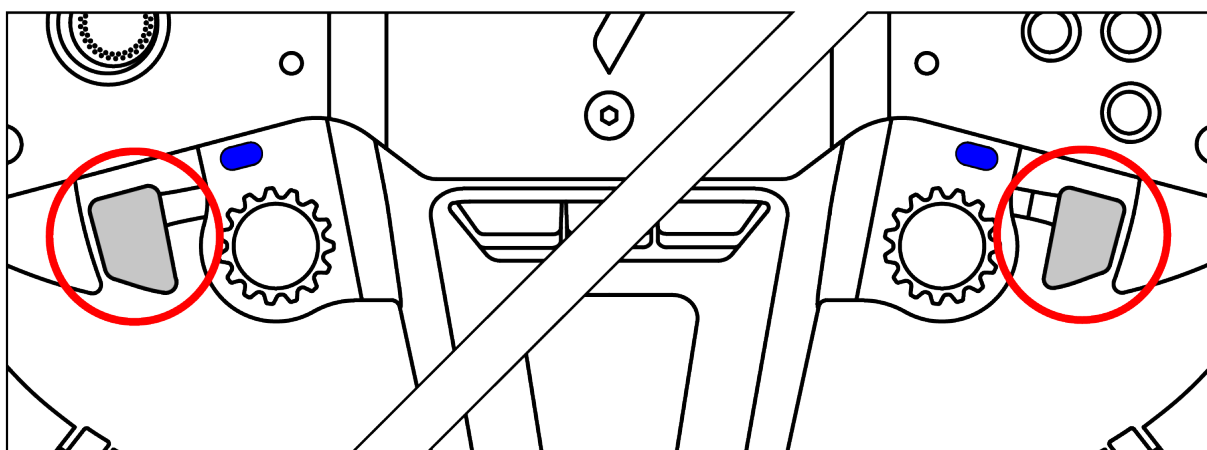
1. Starta en tränings- eller tidtagningssession i valfritt spel.
2. Börja registrera värdet genom att trycka ner inställningsknapp 2 och samtidigt trycka på en av de två analoga avtryckarna. Släpp sedan inställningsknappen och den analoga avtryckaren.

De två LED-lamporna blinkar efter varandra.



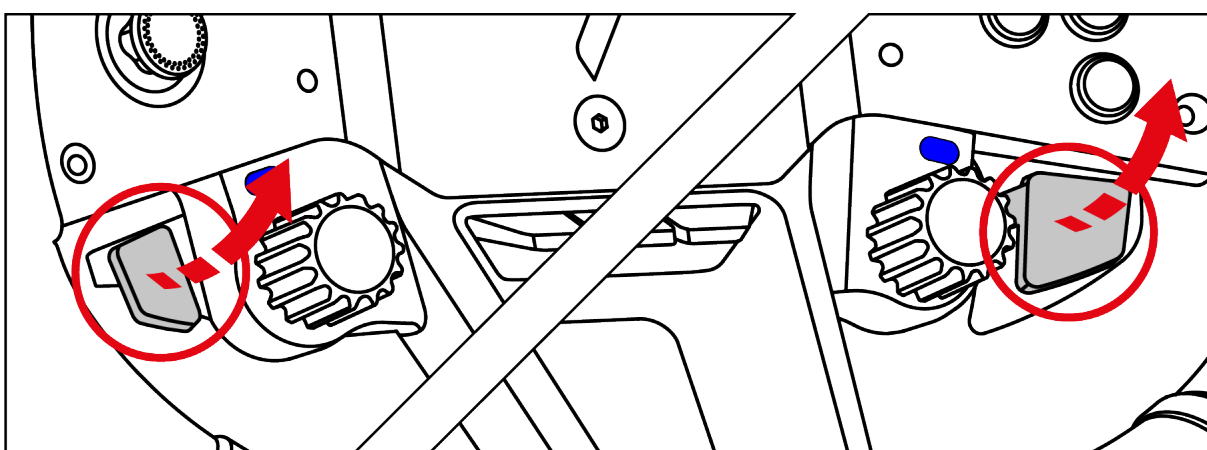


3. Håll in en av de två analoga avtryckarna.



4. Lägg i första växeln och tryck ner gaspedalen* hela vägen.

5. Släpp den analoga avtryckaren gradvis för att hitta bitpunkten.

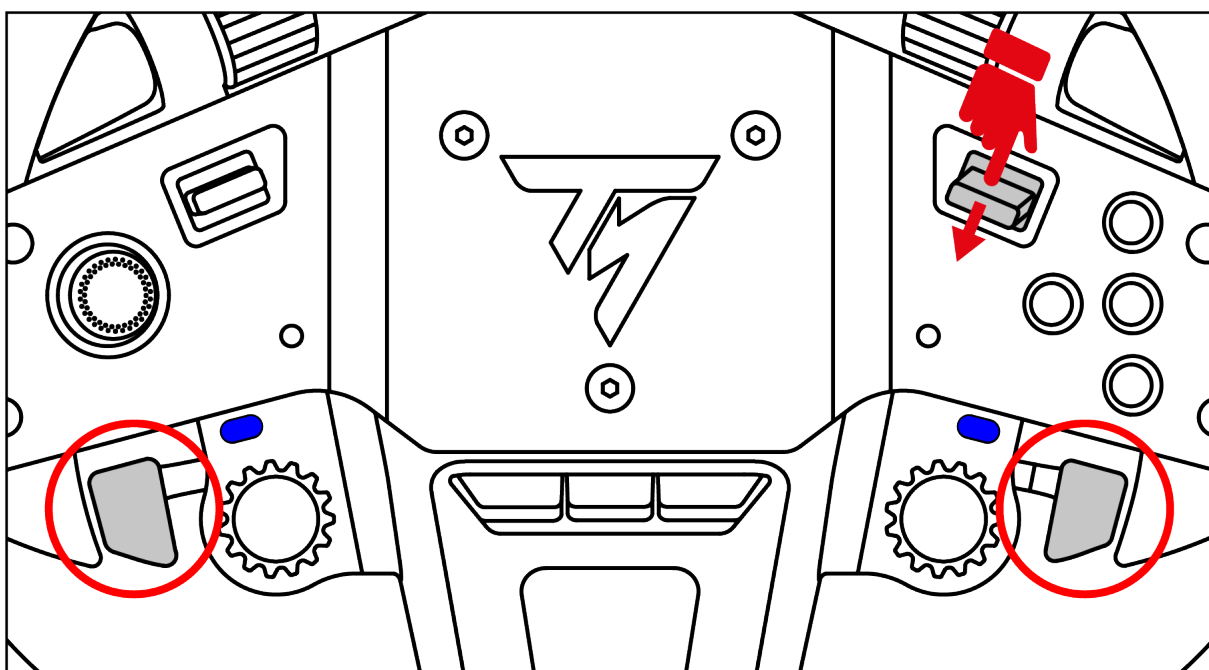


**Pedalset säljs separat*



6. När du har hittat bitpunkten håller du den analoga avtryckaren i den positionen och trycker ned inställningsknapp 2 för att spara bitpunktens värde.

De två LED-lamporna blinkar långsamt.



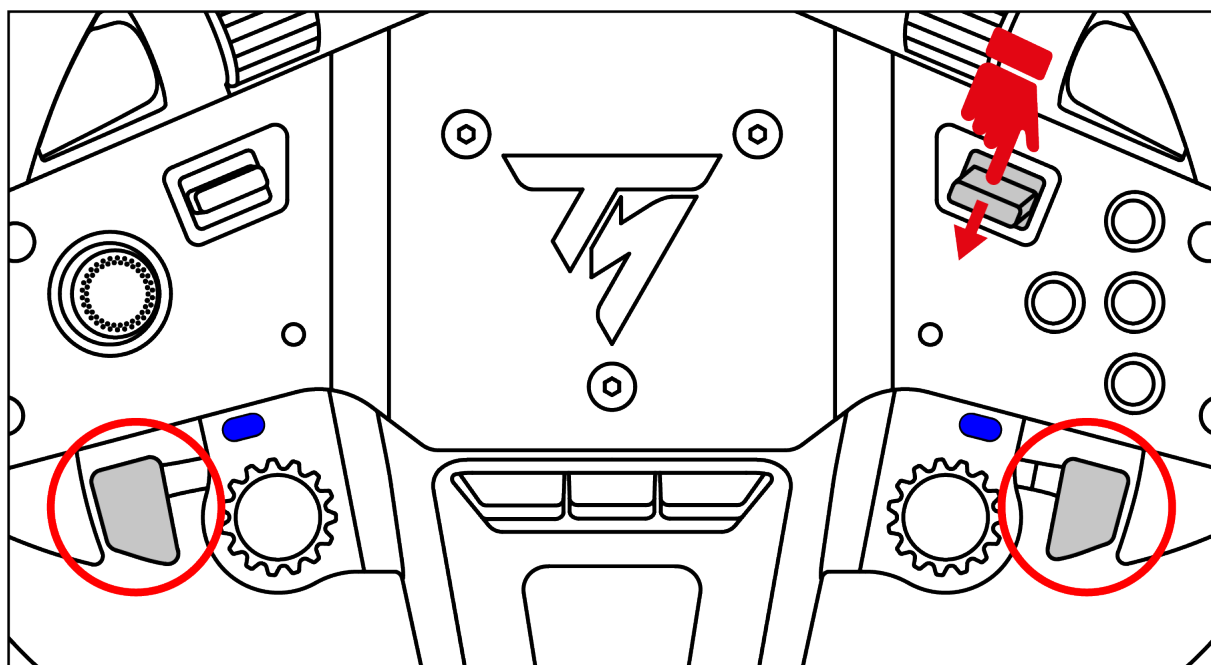
- Upprepa proceduren så många gånger som behövs för att få fram den perfekta bitpunkten.
- Öva på stillastående starter med kopplingshjälpfunktionen. När du har bemästrat denna funktion kommer du kunna ta ledningen med flera billängder precis i början av loppet.



Återställa bitpunktens värde:

1. Starta en tränings- eller tidtagningssession i valfritt spel.
2. Börja registrera värdet genom att trycka ner inställningsknapp 2 och samtidigt trycka på en av de två analoga avtryckarna. Släpp sedan inställningsknappen och den analoga avtryckaren.

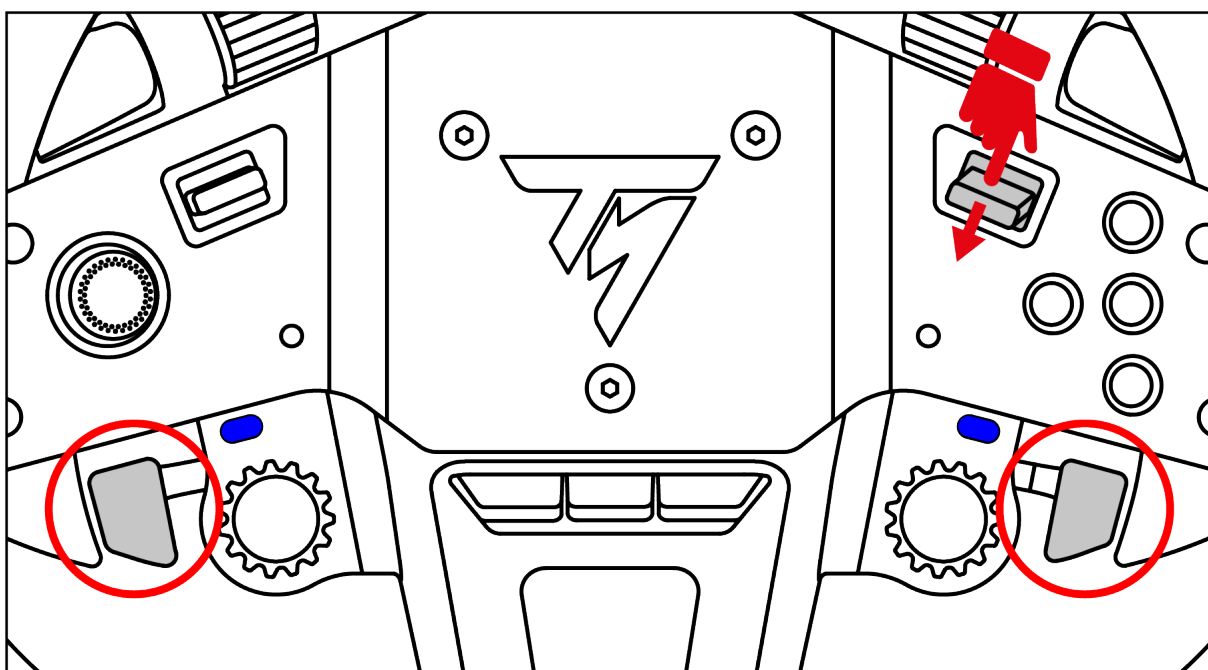
De två LED-lamporna blinkar efter varandra.





3. Håll in en av de två analoga avtryckarna och tryck sedan ner inställningsknapp 2 för att spara bitpunktens värde vid 100 %.

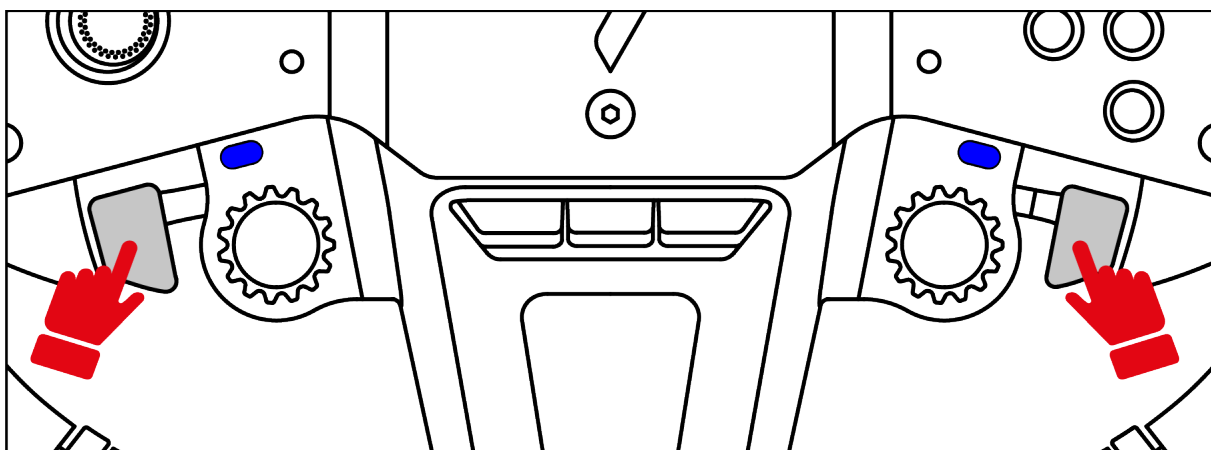
Båda lamporna släcks.





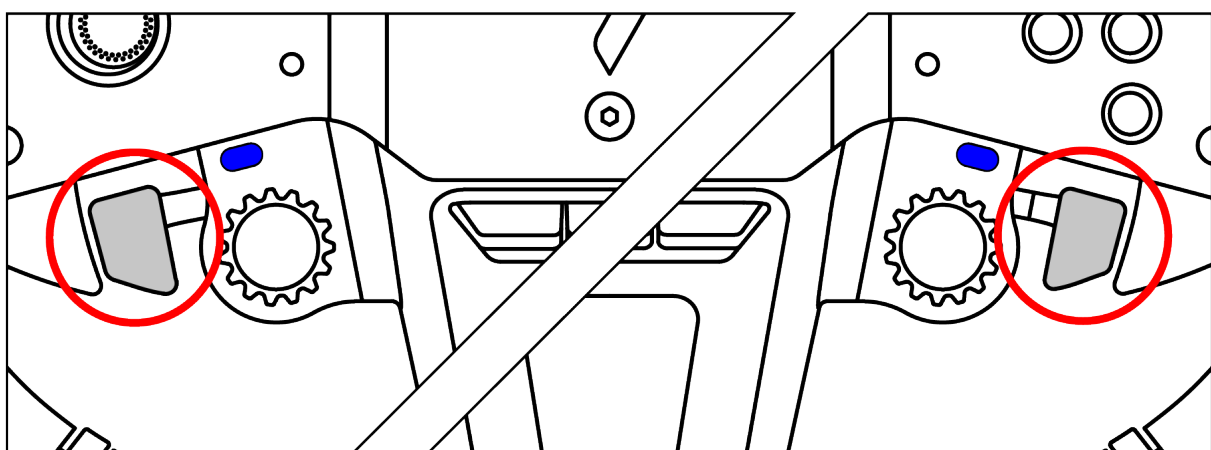
Använda bitpunkten

1. Håll in båda analoga avtryckarna samtidigt när du är i startrutan.



2. Lägg i första växeln och tryck ner gaspedalen* hela vägen.

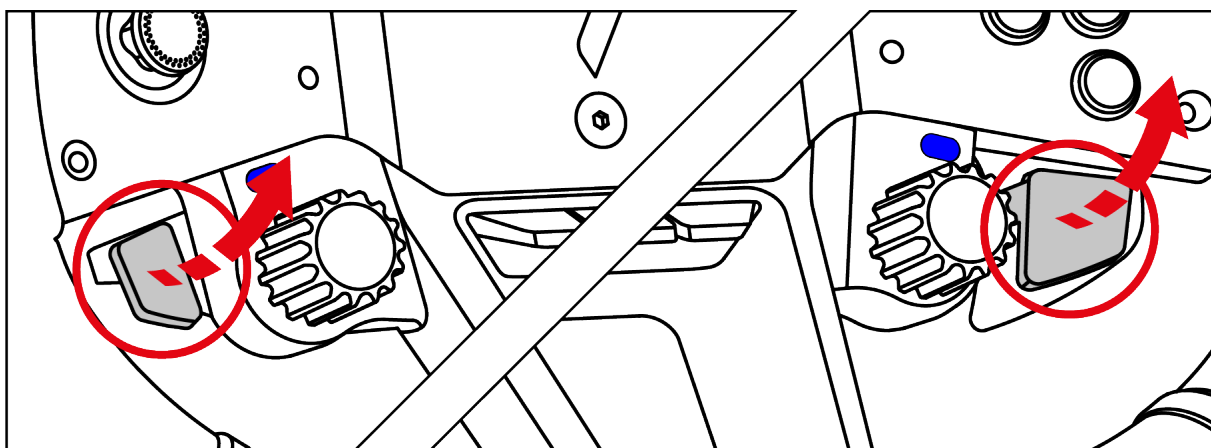
3. Släpp en av de två analoga avtryckarna för att hålla kopplingen i det definierade värdet.



**Pedalset säljs separat*



4. Så fort lampan blir grön släpper du gradvis den andra analoga avtryckaren.



Bitpunktens värde sparas även om du ändrar LED-lampornas läge. Du kan använda kopplingshjälpfunktionen samtidigt som du visar följande LED-lägen: rött RPM*, blått RPM*, flagga (FLAG) och depå (PIT)*. Se dock till att de analoga avtryckarna förblir associerade med kopplingsfunktionen.

**Läget är tillgängligt i spel som har telemetristöd. En lista med kompatibla spel finns här:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



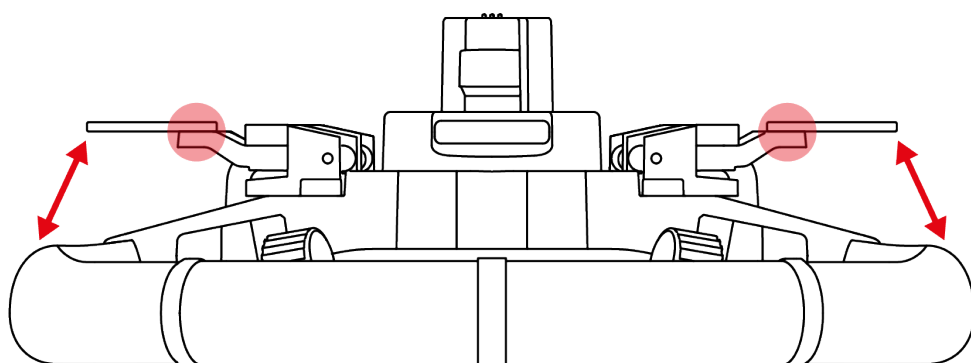
9. Anpassa växelpaddlarna

Växelpaddlarna på HYPERCAR Wheel Add-On kan justeras vad gäller **mellanrum** och **räckvidd**.

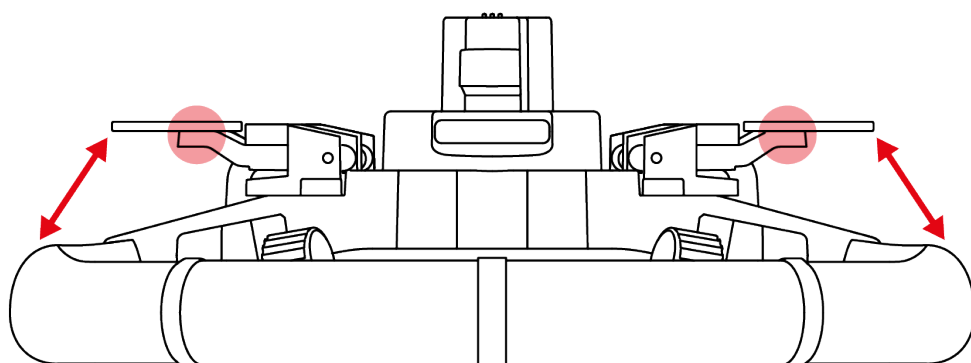


Mellanrum innebär att justera växelpaddeln i breddled, vilket modifierar avståndet mellan greppet och växelpaddeln.

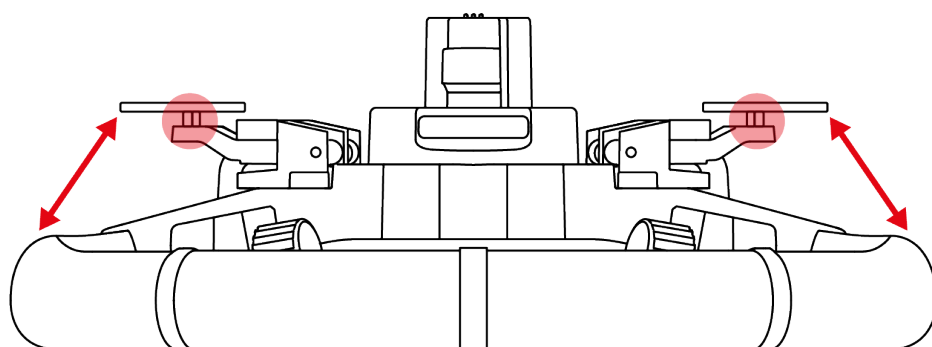
Kortast avstånd mellan grepp och växelpaddel:



Medelavstånd mellan grepp och växelpaddel (standard):



Längst avstånd mellan grepp och växelpaddel:

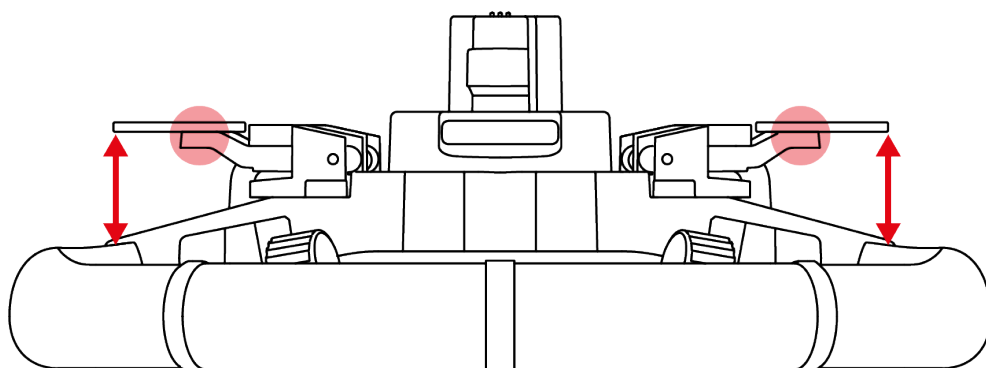


För längsta avstånd mellan grepp och växelpaddel ska du sätta i distanserna på **följande** sätt.

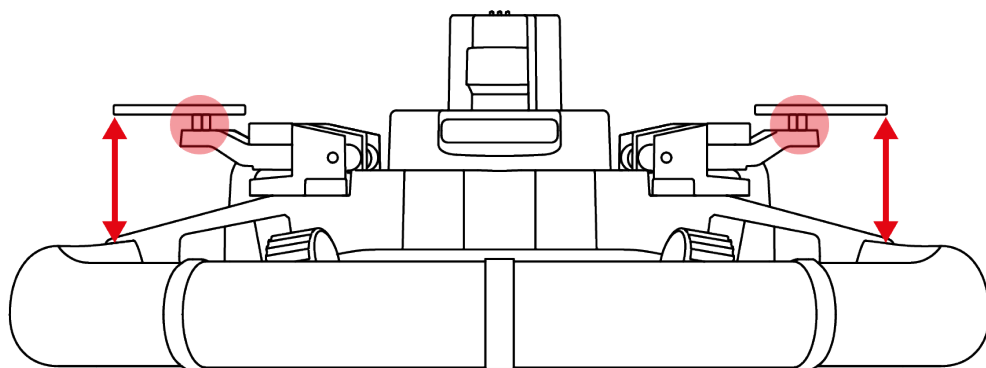


Om du justerar **räckvidden** med distanserna modifieras växelpaddelns aktiveringsavstånd.

Standardräckvidd:



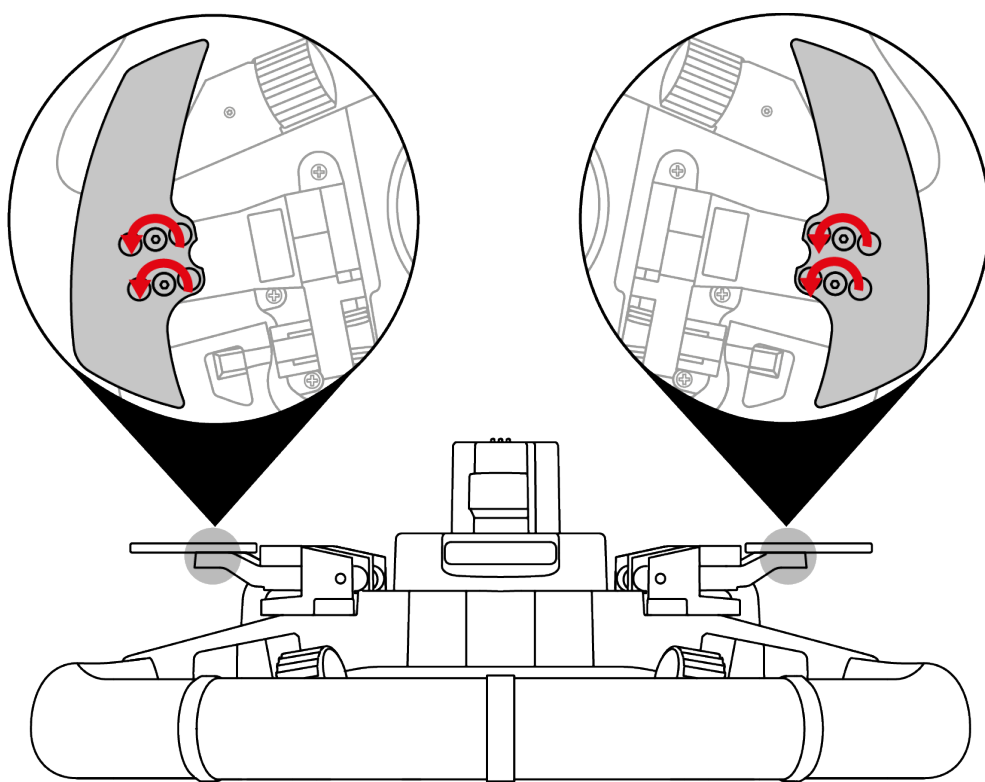
Längre räckvidd:



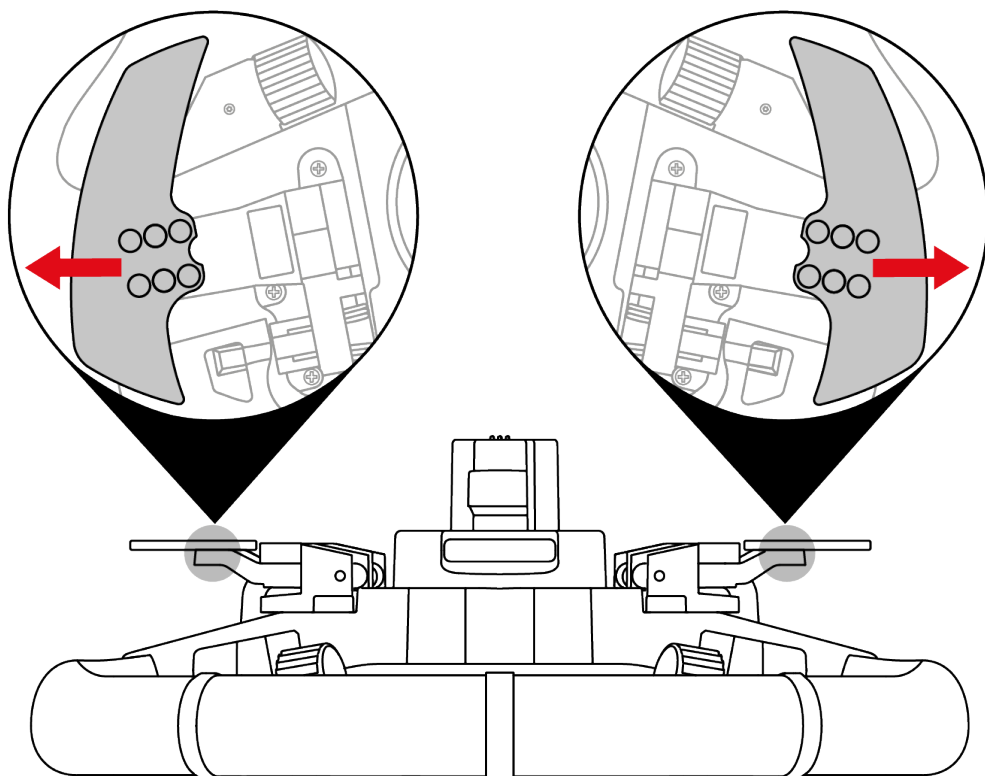


Justera växelpaddlarnas mellanrum

1. Skruva loss de fyra växelpaddelskruvarna med den medföljande Torxnyckeln.

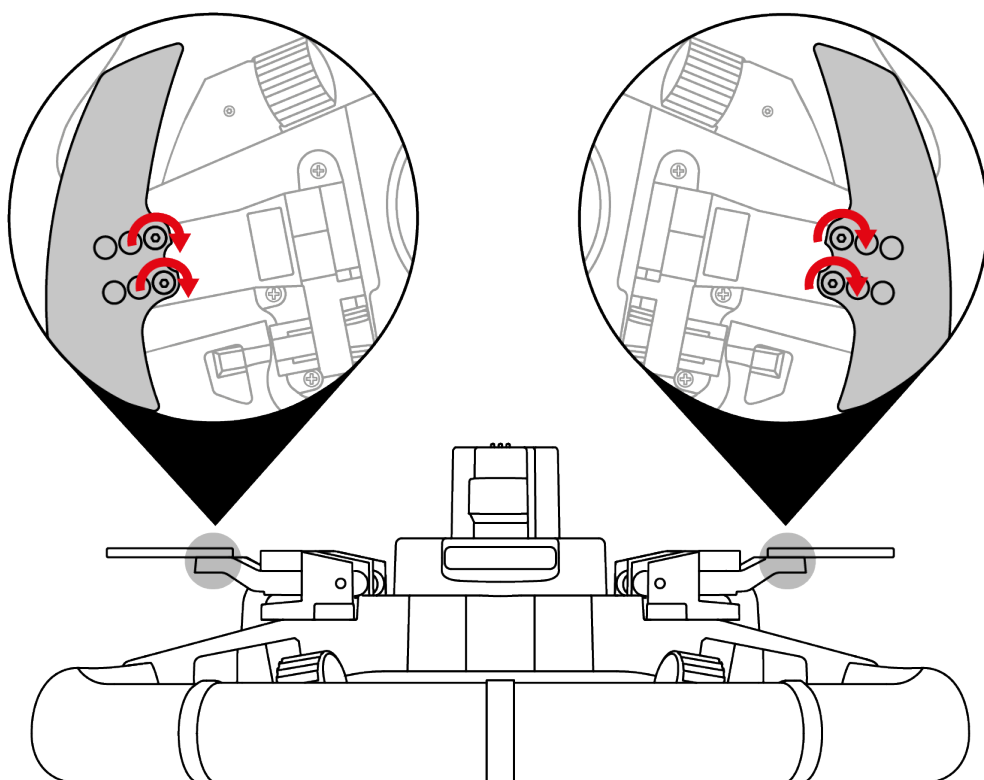


2. Flytta ut växelpaddlarna så de matchar hålen.

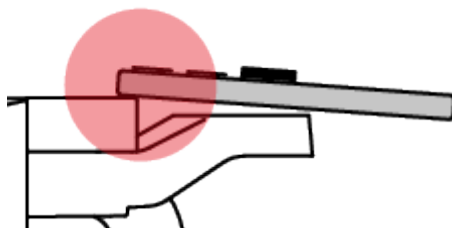
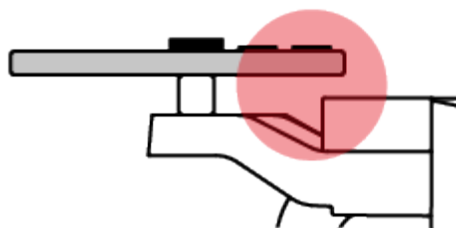




3. Dra åt de fyra växelpaddelskruvarna med den medföljande Torxnyckeln.



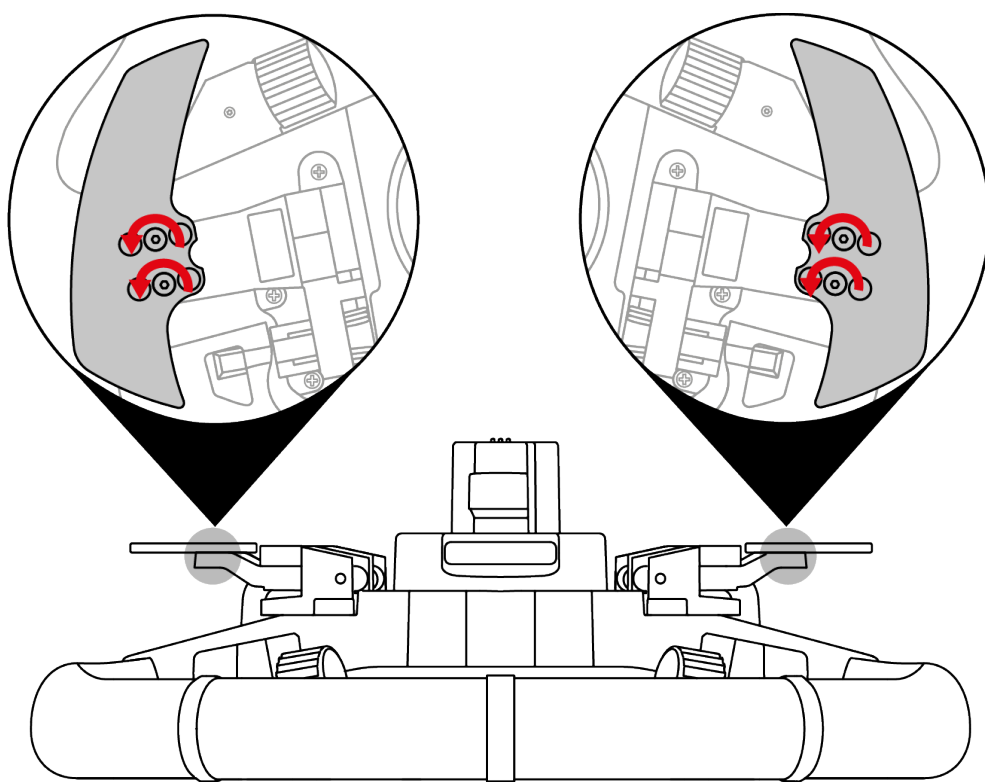
Se till att **sätta i distanserna** när du placerar växelpaddlarna enligt det längsta avståndet mellan grepp och växelpaddel. Om du inte installerar distanserna med växelpaddlarna i denna position blockeras växelpaddlarnas rörelser och du kommer inte att kunna använda dem på rätt sätt.



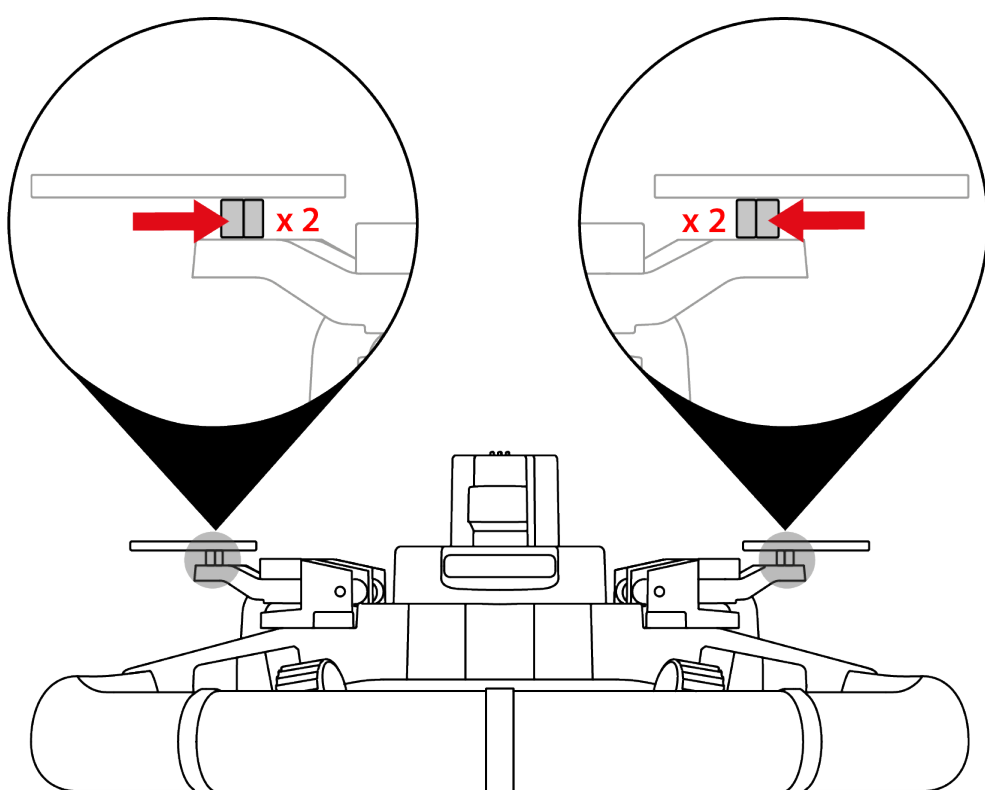


Justera växelpaddlarnas räckvidd

1. Skruva loss de fyra växelpaddelskruvarna med den medföljande Torxnyckeln.

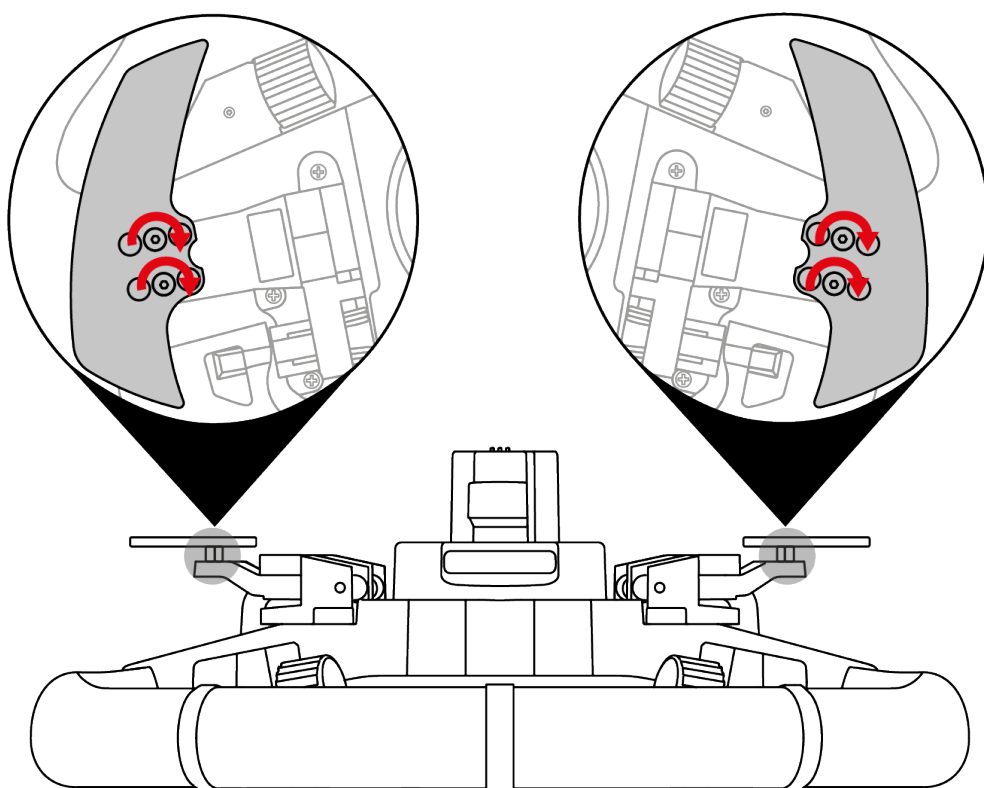


2. Sätt i distanserna mellan växelpaddeln och växelpaddelns stöd.

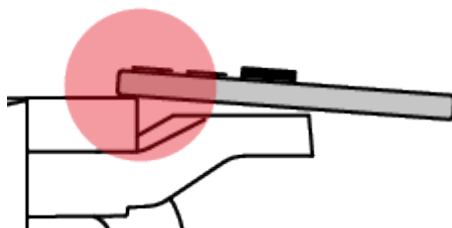
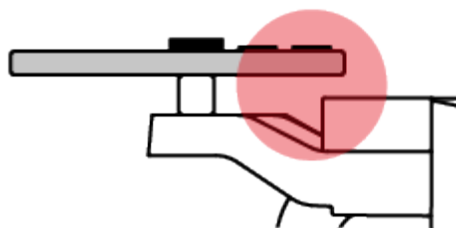




3. Dra åt de fyra växelpaddelskruvarna med den medföljande Torxnyckeln.



Se till att **sätta i distanserna** när du placerar växelpaddlarna enligt det längsta avståndet mellan grepp och växelpaddel. Om du inte installerar distanserna med växelpaddlarna i denna position blockeras växelpaddlarnas rörelser och du kommer inte att kunna använda dem på rätt sätt.





10. Vanliga frågor och teknisk support

Har du frågor om rattringen HYPERCAR Wheel Add-On eller upplever du tekniska problem? Besök då Thrustmasters tekniska supportsida:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>

På denna sida kan du även uppdatera rattens firmware.



THRUSTMASTER®

Hypercar **WHEEL ADD-ON**

PC (Windows 10/11)

PS4™ / PS5™

Käyttöohje



Lue huolella tästä käyttöohjeesta löytyvät ohjeet, **ennen kuin** asennat tuotteen, **ennen kuin** käytät tuotetta ja **ennen kuin** suoritat mitään huoltoa. Muista noudattaa turvallisuusohjeita. Näiden ohjeiden noudattamattomuus voi johtaa onnettomuuksiin ja/tai vahinkoihin. Pidä tämä käyttöohje tallessa, jotta voit tarkistaa ohjeita myöhemmin.

SISÄLLYSLUETTELO

1. LAATIKON SISÄLTÖ	5
2. OMINAISUUDET	6
3. TIEDOT RATIN KÄYTÖSTÄ	8
4. RATIN ASENNUS JALUSTAAN	14
5. MÄÄRITYKSET	17
<i>Määritykset – PC</i>	<i>17</i>
<i>Määritykset – PS4™/PS5™</i>	<i>18</i>
6. LED-VALOJEN KÄYTTÖ	19
<i>Kisatietonäyttö telemetriaa tukevissa</i>	
<i>Kisatietonäyttö telemetriaa</i>	
<i>tukemattomissa peleissä</i>	<i>21</i>
<i>LED-valikon käyttö</i>	<i>22</i>
<i>LED-valojen voimakkuuden säätö</i>	<i>23</i>

<i>LED-tilan valinta</i>	25
<i>Analogisten liipaisinten tilan toiminnot</i>	27
<i>Punainen RPM-tila*</i>	28
<i>Sininen RPM-tila*</i>	30
<i>Lippu (FLAG) ja varikko (PIT) -tila*</i>	32
7. ANALOGISTEN LIIPAISINTEN SÄÄTÖ	33
<i>PC-tietokoneella</i>	33
<i>PlayStation®4:llä ja PlayStation®5:llä</i>	37
8. CLUTCH ASSIST -TOIMINTO	41
<i>Tartuntakohdan säätö</i>	42
<i>Tartuntakohdan käyttö</i>	47
9. VAIHDEVIPUJEN MUKAUTUS	49
<i>Vaihdevivun etäisyyden säätö</i>	52
<i>Vaihdevivun liikkeen säätö</i>	54
10. UKK JA TEKNINEN TUKI	56



Hypercar

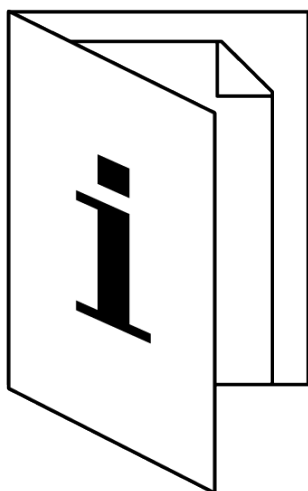
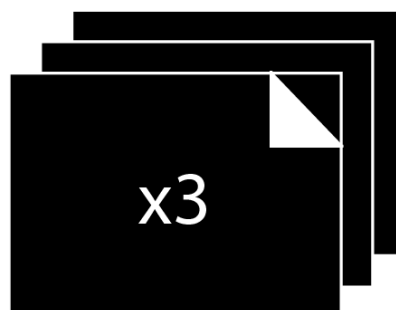
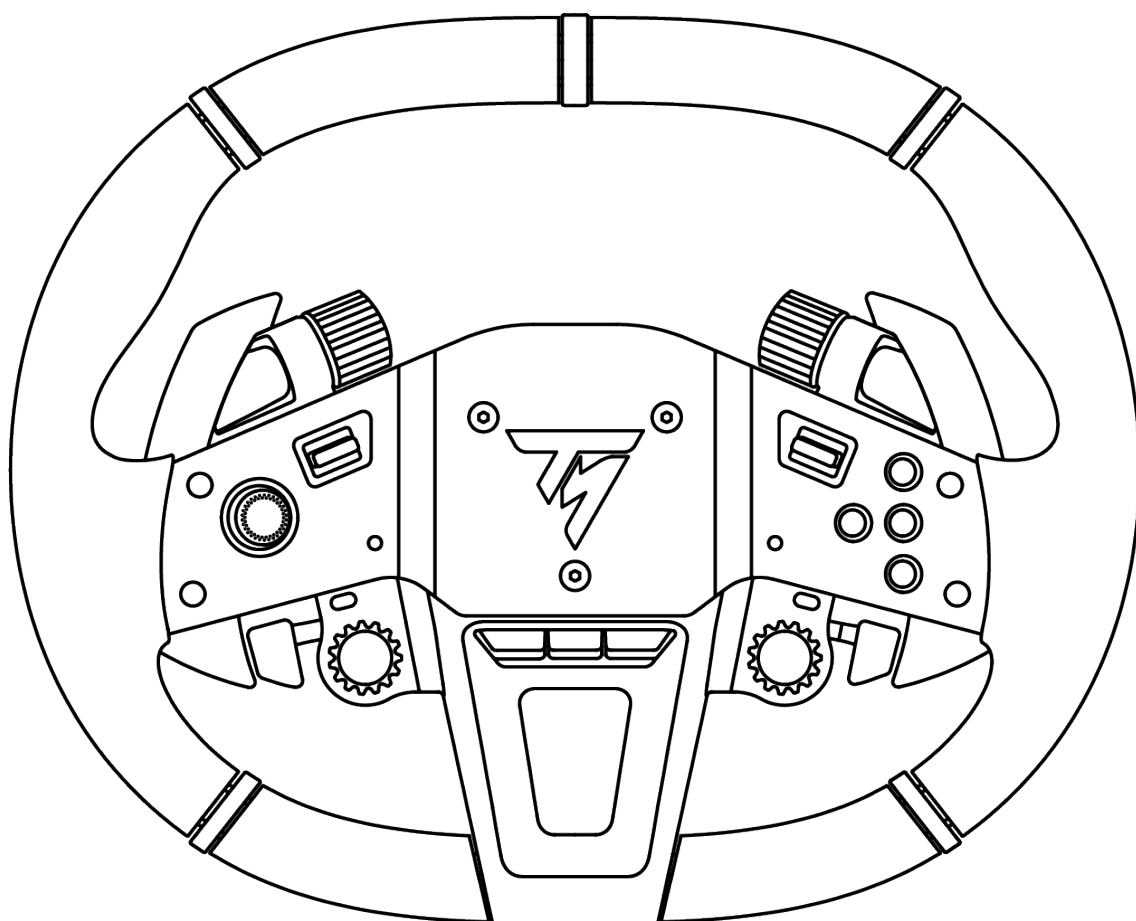
WHEEL ADD-ON

Vaativat kuskit huomioonottava HYPERCAR Wheel Add-On -ratti on suunniteltu tarjoamaan kisasuorituksia parantavia ominaisuuksia.

Tämä käyttöohje auttaa asentamaan HYPERCAR Wheel Add-Onin ja käyttämään sitä parhaissa olosuhteissa. Ennen kuin aloitat kisaamisen, lue huolella nämä ohjeet ja varoitukset: ne auttavat ottamaan kaiken nautinnon irti tuotteesta.

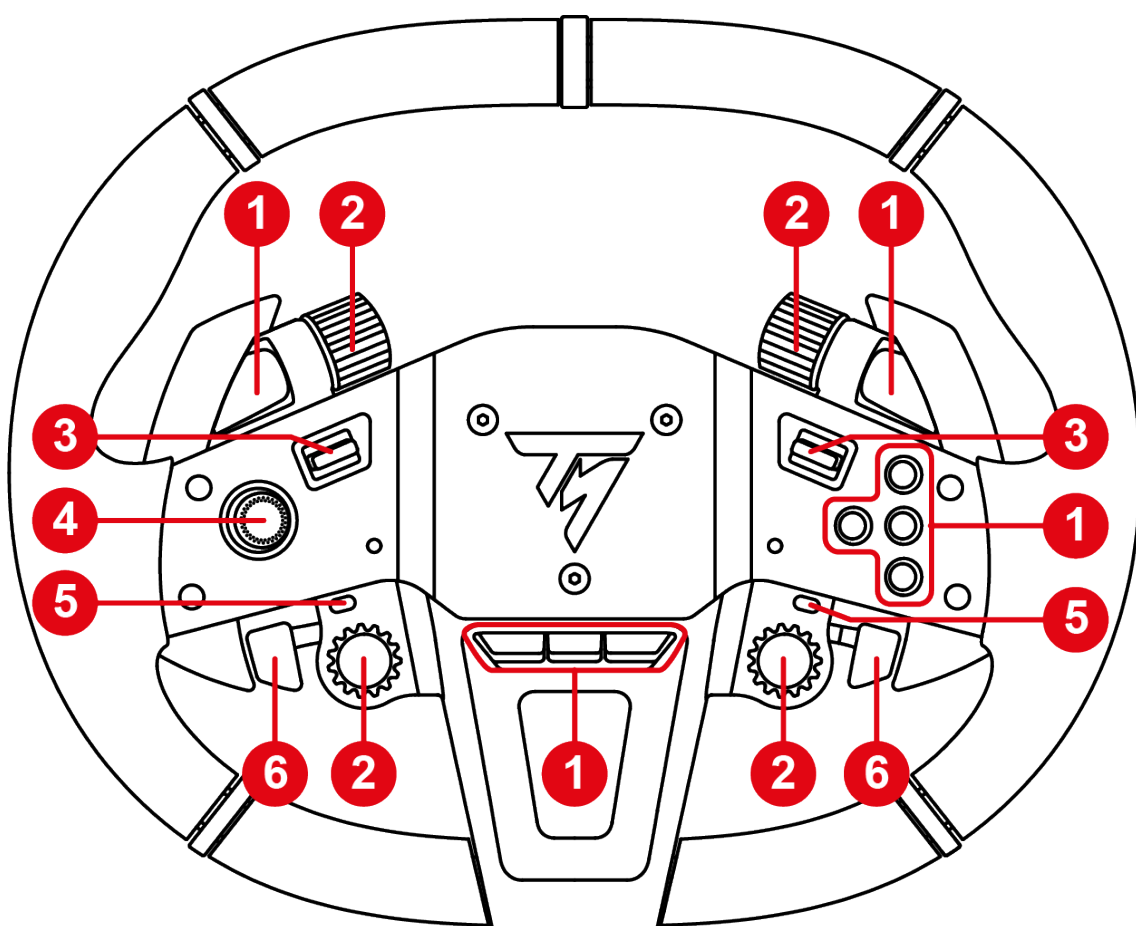


1. Laatikon sisältö

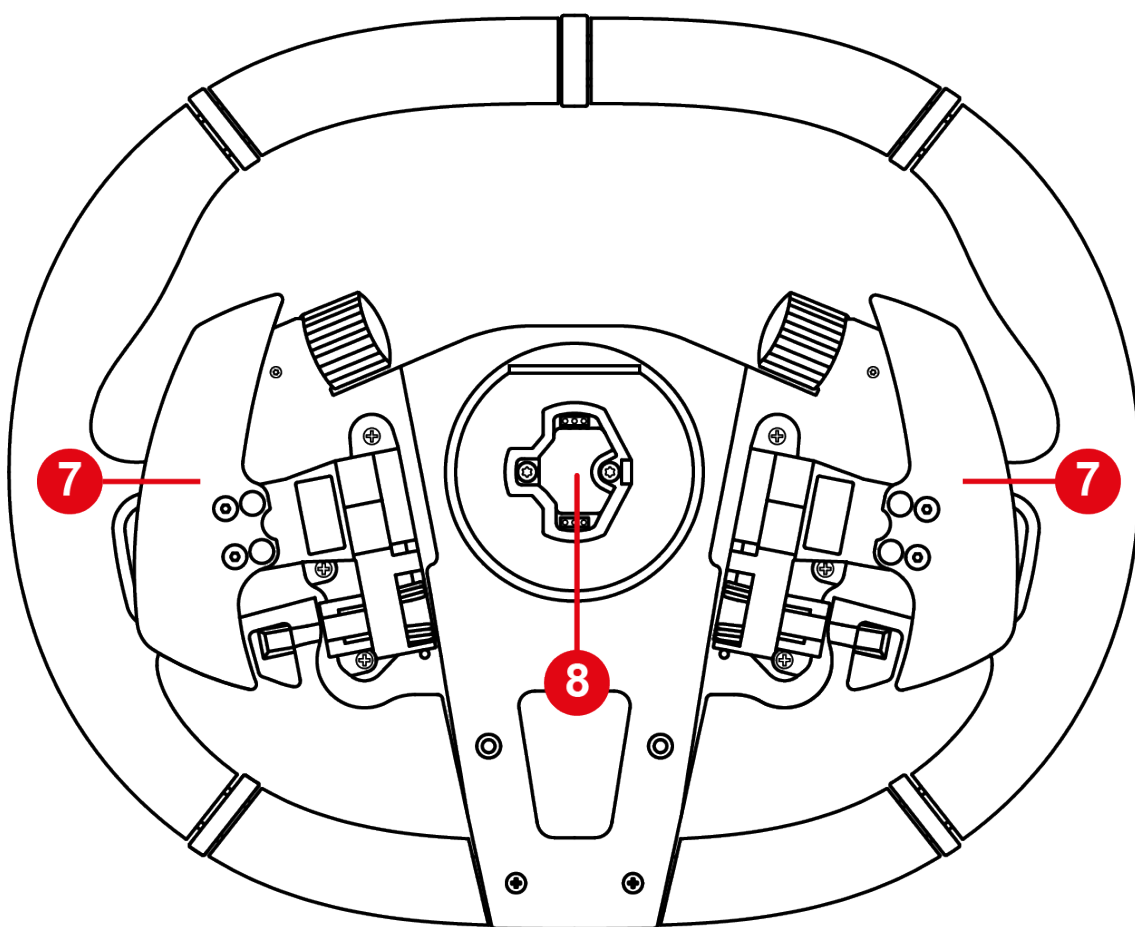




2. Ominaisuuudet



- ① toimintopainikkeet
- ② säätönupit
- ③ yläasento: toimintopainikkeet / ala-asento: asetuspainikkeet
- ④ suuntaohjain
- ⑤ moottorin kierrosnopeuden (RPM) LED-valot, kisatiedot (lippu ja varikko) tai vasemman/oikean analogisen liipaisimen toiminnot
- ⑥ analogiset liipaisimet



7 säädettävät magneettiset vaihdevivut

8 pikairrotuksen pidike



3. Tiedot ratin käytöstä



Ohjekirja

Lue tämä ohjekirja huolella ennen tuotteen käyttöä ja säilytä se vastaisuuden varalle.



Laiteohjelmistopäivitys

Sinun on päivitettävä rattiohjaimen jalustan laiteohjelmisto (T818, T818 Ferrari SF1000 Simulator ja myöhemmin julkaistavat Thrustmaster-jalustat) uusimmalla saatavilla olevalla versiolla.

Tee se seuraavalla kolmella askeleella:

1. Mene osoitteeseen

<https://support.thrustmaster.com/cat-wheels/>

ja valitse oma Thrustmaster-jalusta.

2. Poista vanhan PC-ajurin asennus ja asenna sitten uusi PC-ajuri, joka löytyy **Drivers** (Ajurit) -osiosta. Kun asennus on valmis, käynnistä tietokone uudelleen.

3. Avaa **THRUSTMASTER FIRMWARE UPDATER** -sovellus ja päivitä rattiohjaimen jalusta uusimmalla laiteohjelmistoversiolla.

Jos et päivitä rattiohjaimen jalustan laiteohjelmistoa, ratti ei toimi oikein.



Sähköisku

- Pidä tuote kuivassa paikassa, älä altista sitä pölylle tai auringonvalolle.
- Älä väännä tai vedä liittimiä tai kaapeleita.
- Seuraa liitinten napaisuuksia.
- Älä kaada nestettä tuotteen tai sen liitinten päälle.
- Älä aiheuta tuotteelle oikosulkua.
- Älä pura tuotetta (pois lukien tässä ohjekirjassa mainitut mukautukset); älä heitä tuotetta tuleen tai altista sitä korkeille lämpötiloille.
- Älä avaa laitetta: sisällä on osia, jotka eivät ole käyttäjien huollettavissa. Kaikista huolloista vastaa valmistaja, sen ennalta määritetty edustaja tai pätevä asentaja.



Pelialueen varmistaminen

- Älä aseta mitään esinettä pelialueelle, joka voi häiritä käyttäjän toimintaa, aiheuttaa sopimattomia liikkeitä tai johtaa toisen henkilön aiheuttamaan häiriöön (esimerkiksi kahvimuki, puhelin tai avaimet).
- Älä peitä virtajohtoja matolla, viltillä, peitolla tai muulla esineellä, äläkä sijoita johtoja minnekään, mistä ihmiset kävelevät.



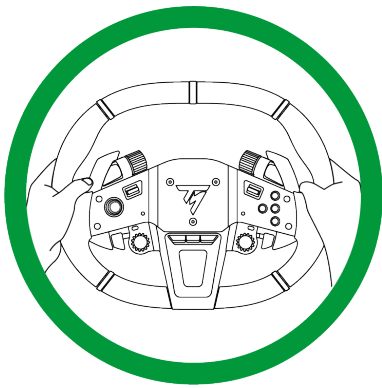
Ohjauspalauteen ja toistuvan liikkeen aiheuttamat vammat

Rattiohjaimen ohjauspalauteen käyttäminen voi johtaa lihas- tai nivelkipuihin. Välttääksesi mahdolliset ongelmat:

- Lämmittele etukäteen ja vältä pitkää käyttöä.
- Vietä 10–15 minuutin tauko jokaisen käyttötunnin jälkeen.
- Mikäli tunnet väsymystä tai kipua käsissäsi, ranteissasi, säärissäsi tai jaloissasi, sammuta ohjauspalaute painamalla painiketta, sammuta jalusta ja lepää muutaman tunnin ajan, ennen kuin aloitat käytön uudelleen.
- Mikäli yllä kuvatut oireet tai kivut jatkuvat aloittaessasi käytön uudelleen, lopeta käyttö ja kysy neuvoa lääkäriltä.
- Älä aseta ohjauspalautea tasolle, joka on liian korkea taitoihisi ja fyysiseen kuntoosi nähden.
- Pidä tuote alle 16-vuotiaiden ulottumattomissa.
- Varmista, että jalusta ja ratti on kiinnitetty kunnolla käyttöohjeessa esitetyllä tavalla.



Odottamattoman, voimakkaan ja nopean pyörimisliikkeen riski: Älä ikinä aseta kättä tai käsivartta ratin aukkojen läpi tai sen kääntöradalle.



Pidä käytön aikana molemmat kädet oikeassa kohdassa rattia päästämättä koskaan kokonaan irti.

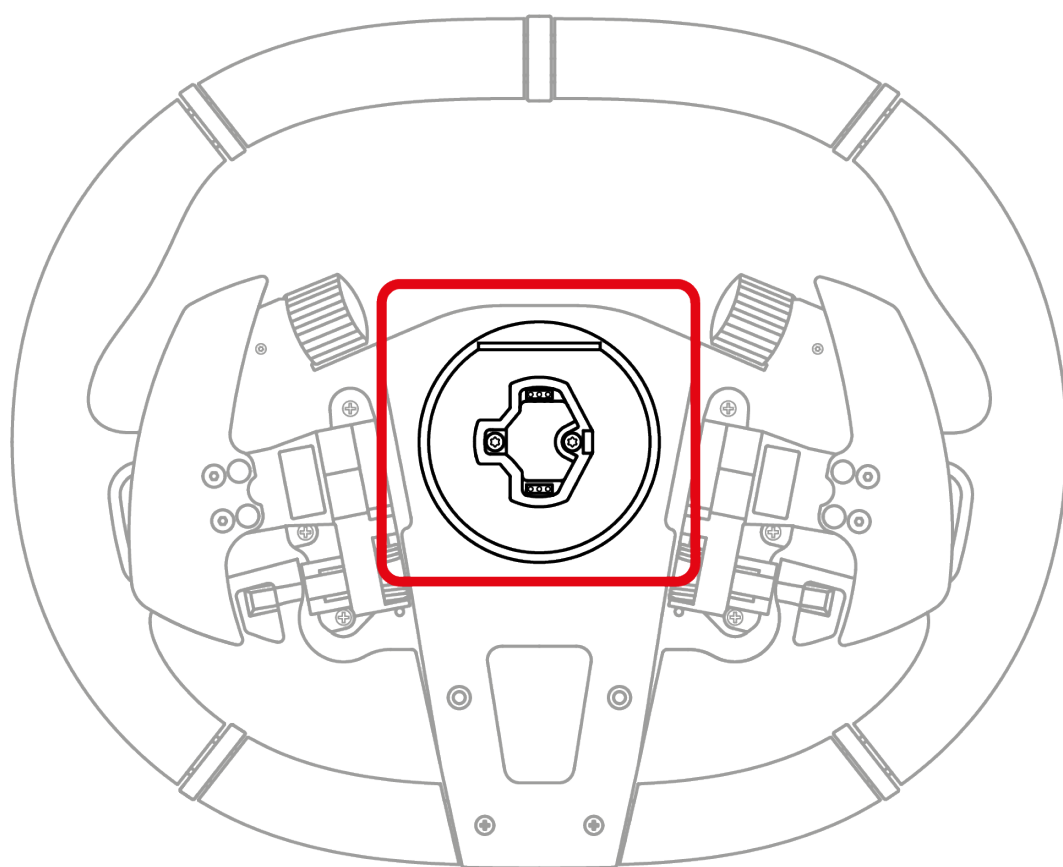


Tuote on tarkoitettu vain vähintään **16-vuotiaille** käyttäjille.



4. Ratin asennus jalustaan

HYPERCAR Wheel Add-On -ratti käyttää salvan sisältävää pikairrotusjärjestelmää. Tämä pikairrotusjärjestelmä on yhteensopiva Thrustmaster T818- ja Thrustmaster T818 Ferrari SF1000 Simulator -rattiohjainjalustojen sekä myöhemmin julkaistavien Thrustmaster-rattiohjainjalustojen kanssa.

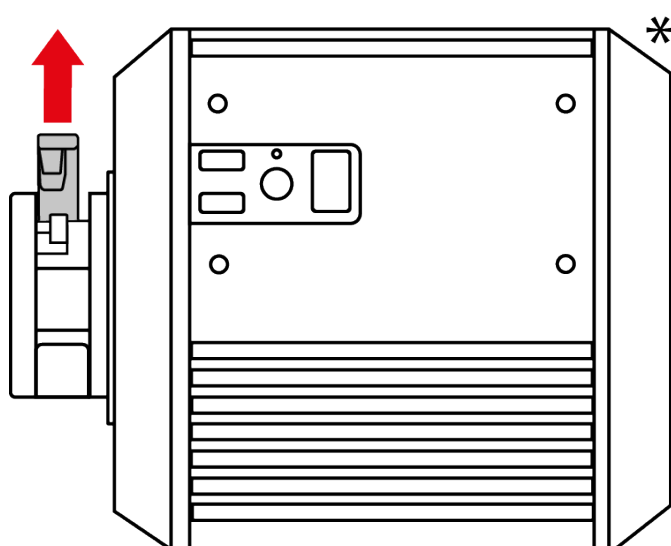


Varmista ennen jokaista käyttökertaa, että HYPERCAR Wheel Add-On -ratti on edelleen kiinnitetty kunnolla jalustaan jalustan käyttöohjeessa esitetyllä tavalla.

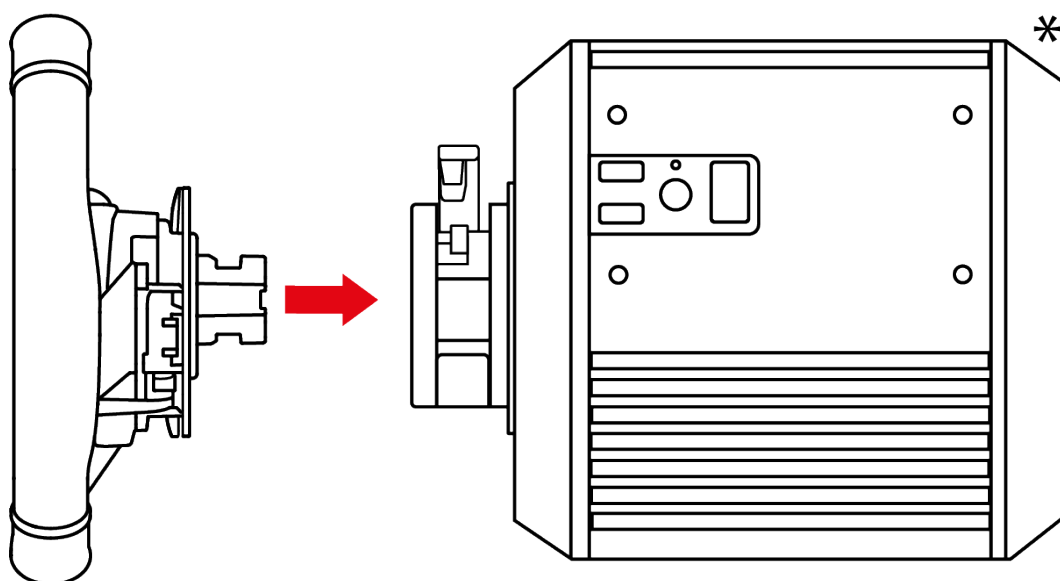


Seuraa jalustan käyttöohjeessa määritettyjä asennustoimia.

1. Varmista, että jalustan lukitusvipu on avoimessa asennossa.



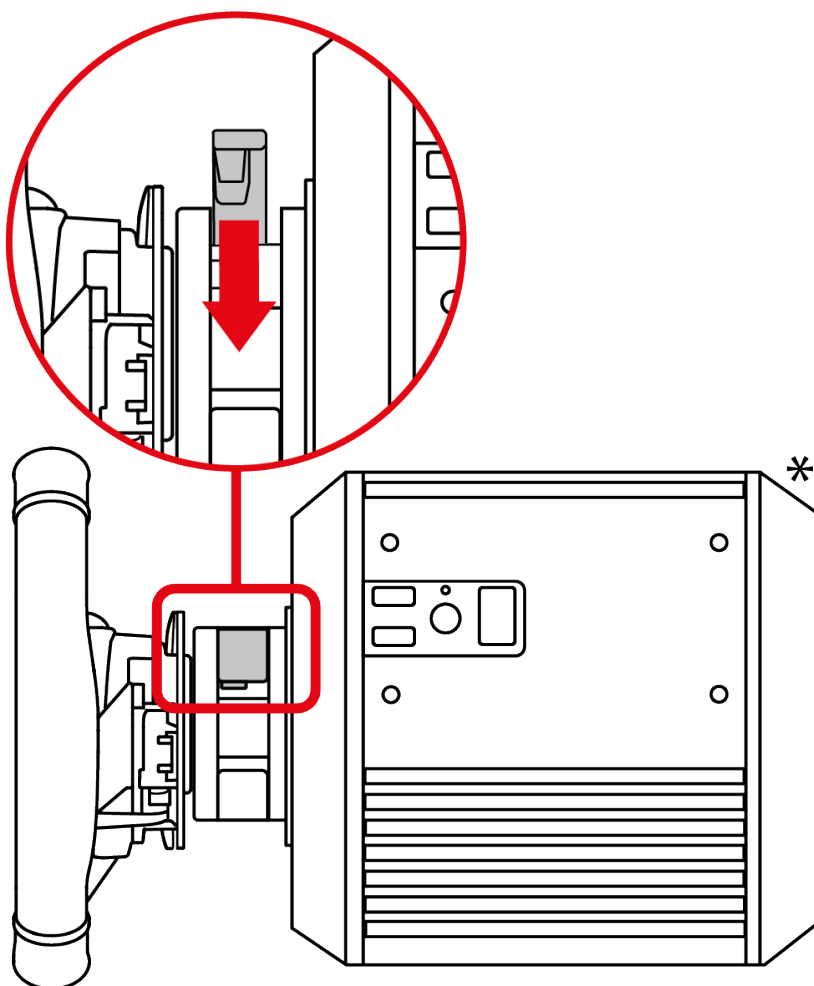
2. Aseta ratti jalustaan.



* Jalusta myydään erikseen.



3. Laske lukitusvipu.



Nipistysvaara

Älä jätä sormiasi lukitusjärjestelmään, kun lasket vivun.



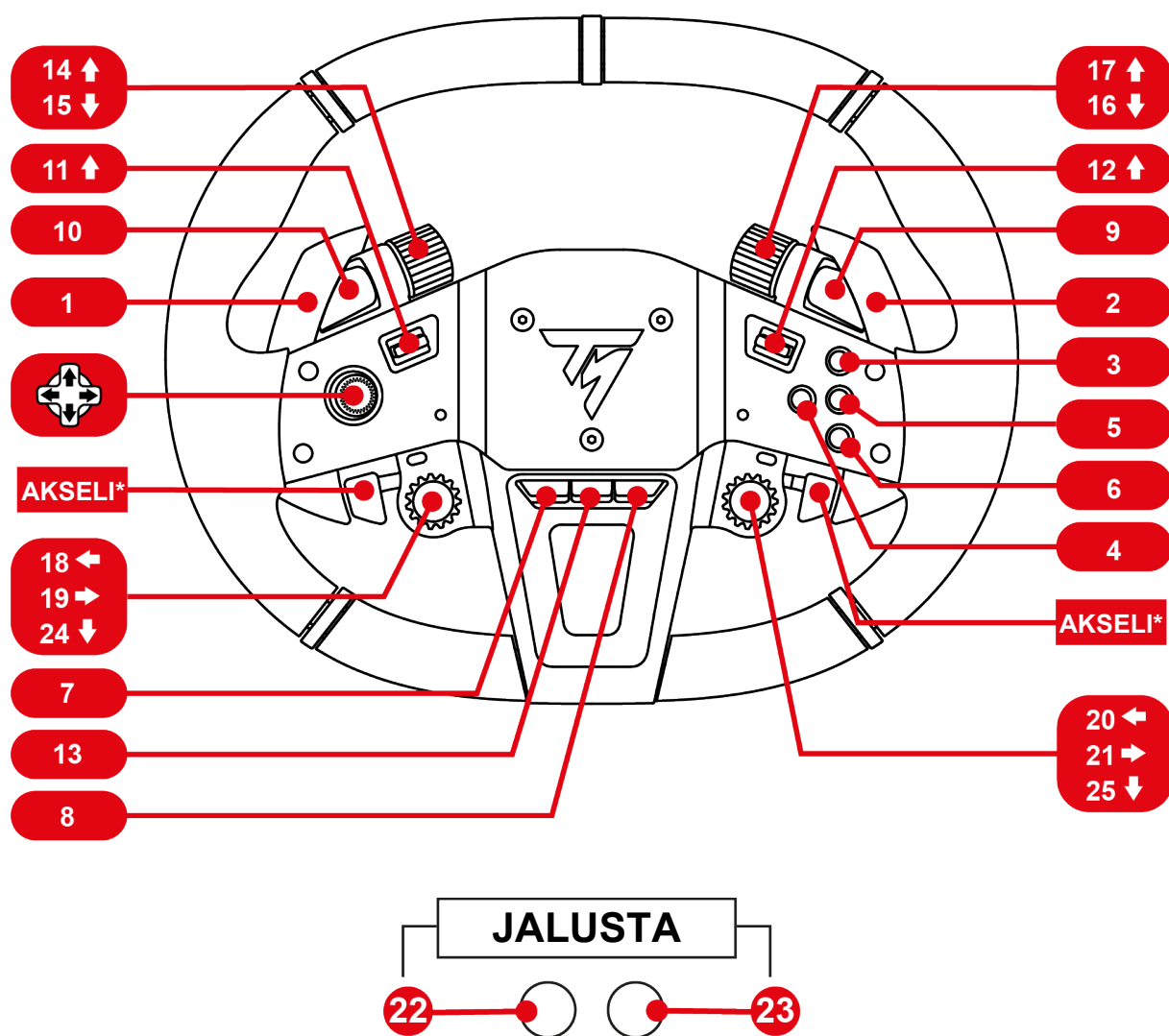
Varmista ennen jokaista käyttökertaa, että jalusta on edelleen kiinnitetty kunnolla tukeen jalustan käyttöohjeessa esitetyllä tavalla.

* *Jalusta myydään erikseen.*



5. Määritykset

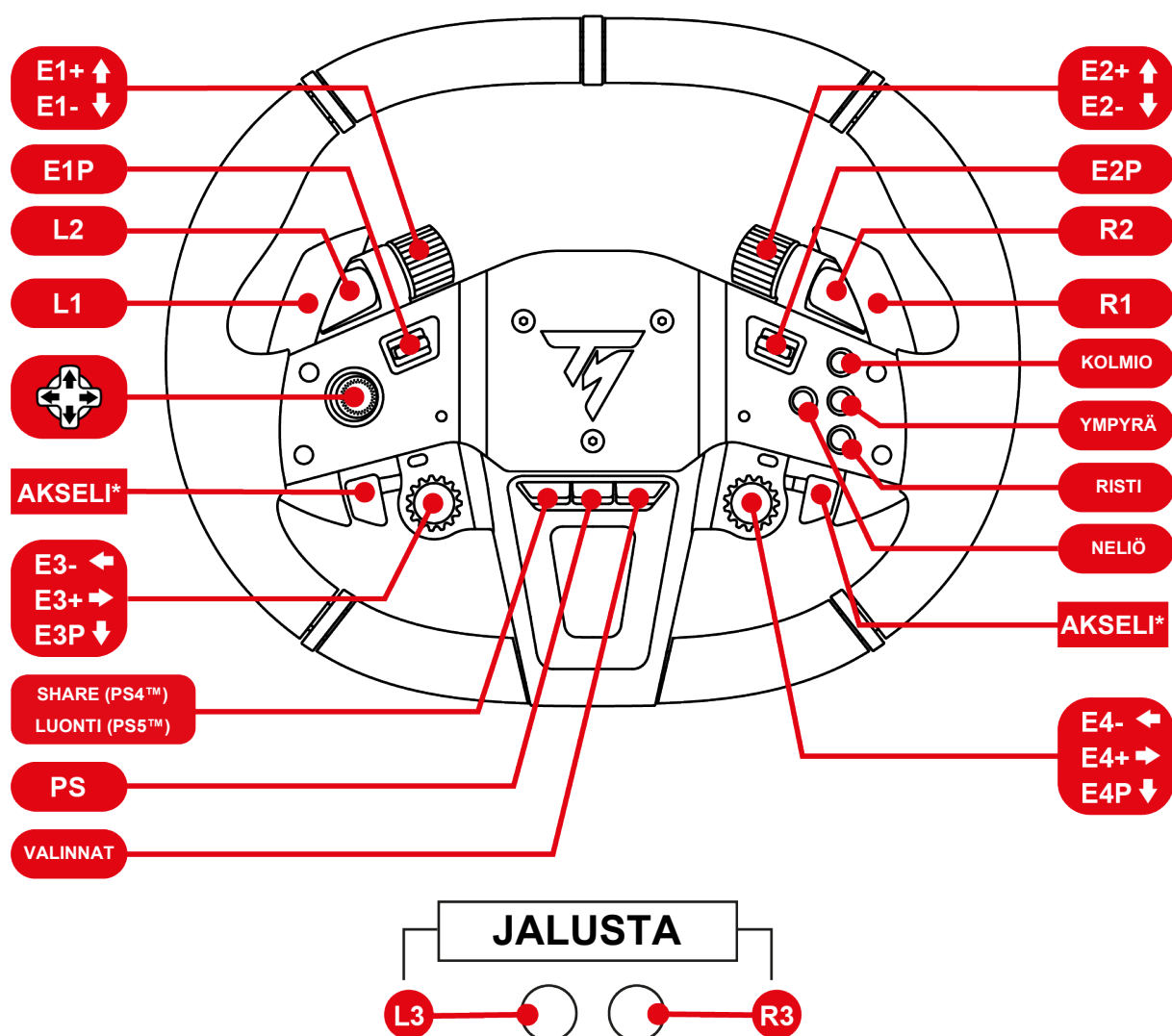
Määritykset – PC



Kun HYPERCAR Wheel Add-On -ratti on asennettu Thrustmaster-rattiohjainjalustaan, jalusta tunnistetaan Thrustmaster Advanced Mode Racer -laitteena.

* Määrityksistä riippuen.

Määritykset – PS4™/PS5™



Parita rattiohjain

Pistä PS4™- tai PS5™-konsoli päälle ja yhdistä sitten rattiohjain yhteen konsolin USB-porteista. Kun rattiohjain on kalibroinut itsensä, paina rattiohjaimesta löytyvää PS-näppäintä yhdistääksesi rattiohjaimen PlayStation®-profiiliisi.

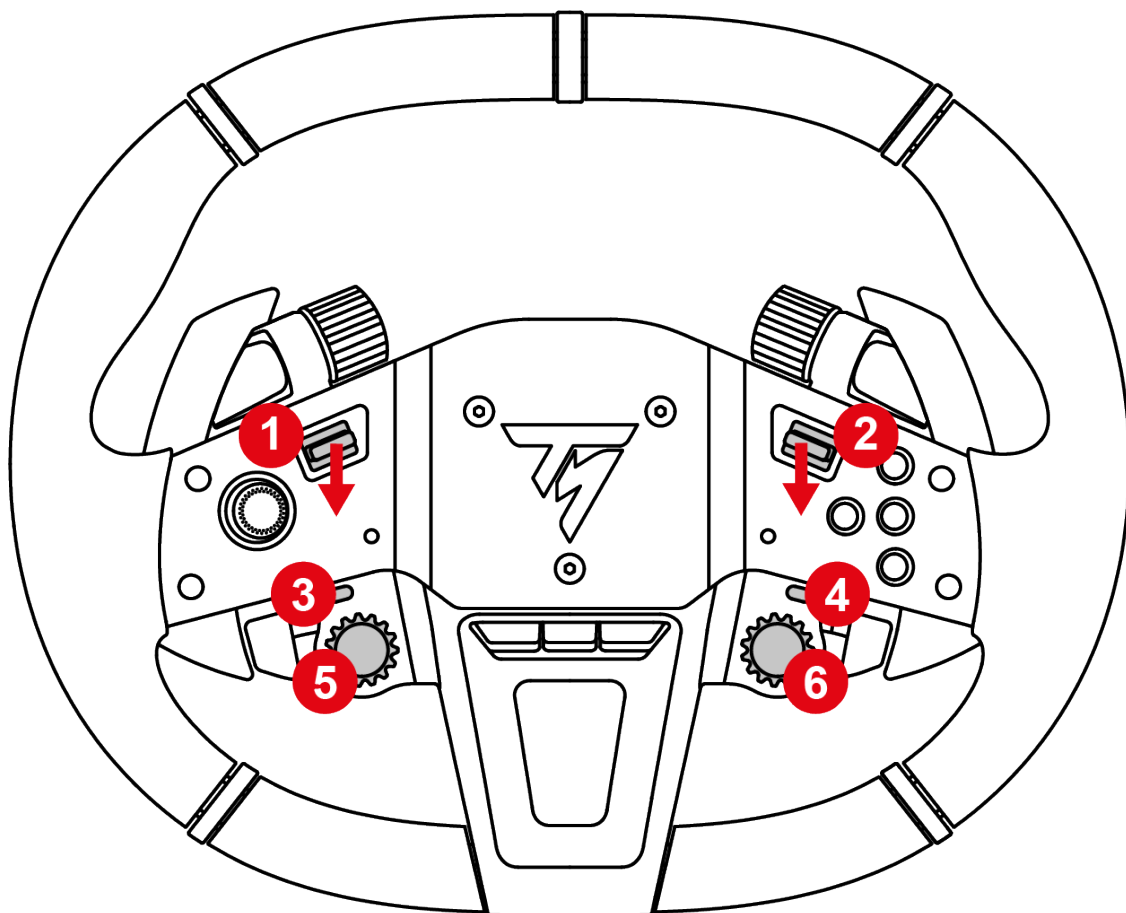
* Määrityksistä riippuen.



6. LED-valojen käyttö

HYPERCAR Wheel Add-On -ratti voi esittää tietoja sen LED-valojen avulla: analogisten liipaisinten toiminnot, moottorin kierrosnopeus (RPM) tai lippu (FLAG) ja varikko (PIT).

Esitettyjä tietoja voi muokata: RPM-valojen voimakkuutta ja väriä.



- ❶ asetuspainike 1 (ala-asento)
- ❷ asetuspainike 2 (ala-asento)
- ❸ LED 1 (vasen): vasemman analogisen liipaisimen toiminto, moottorin kierrosnopeus (RPM) tai lippu (FLAG)
- ❹ LED 2 (oikea): oikean analogisen liipaisimen toiminto, moottorin kierrosnopeus (RPM) tai varikko (PIT)
- ❺ vasen säätönuppi: LED-valojen voimakkuuden ja vasemman analogisen liipaisimen toiminnon valinta
- ❻ oikea säätönuppi: LED-valojen näyttötilan ja oikean analogisen liipaisimen toiminnon valinta



Kisatietonäyttö telemetriaa tukevissa peleissä

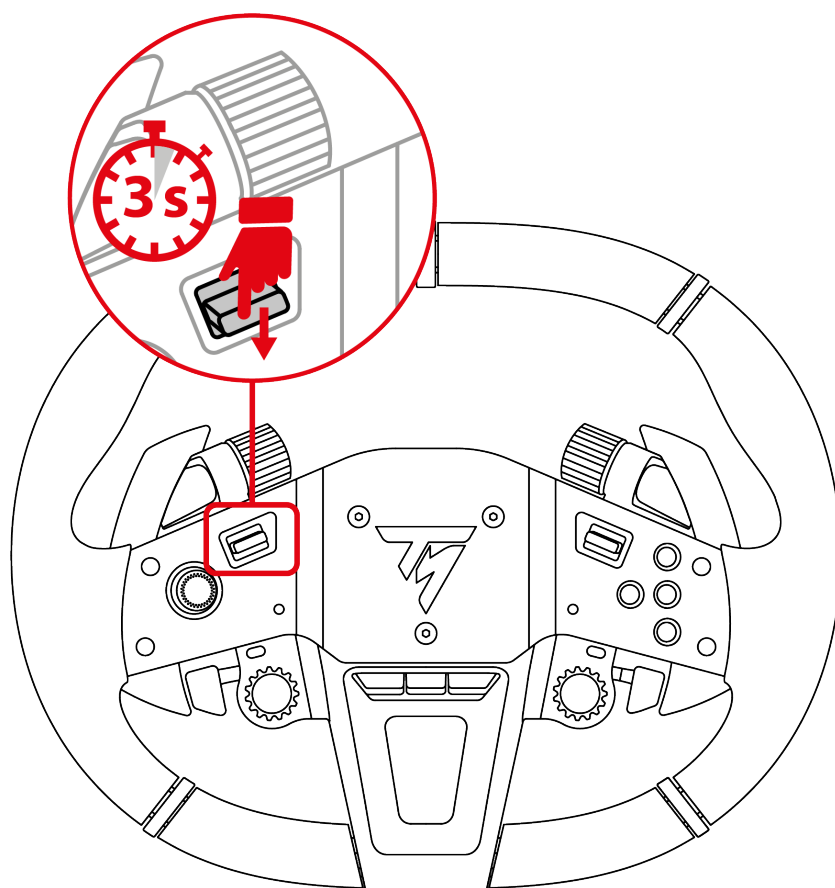
HYPERCAR Wheel Add-On -ratti voi esittää tietoja sen LED-valojen avulla: analogisten liipaisinten toiminnot, moottorin kierrosnopeus (RPM) tai lippu (FLAG) ja varikko (PIT).

Kisatietonäyttö telemetriaa tukemattomissa peleissä

Pelit, jotka eivät tue telemetriaa, esittävät analogisten liipaisimien toimintojen tiedot.



LED-valikon käyttö



- **Siirry LED-valikkoon** painamalla asetuspainiketta 1 alaspäin ja pitämällä sitä siinä asennossa kolmen sekunnin ajan.
- **Poistu LED-valikosta** painamalla asetuspainiketta 1 alaspäin ja pitämällä sitä siinä asennossa kolmen sekunnin ajan.

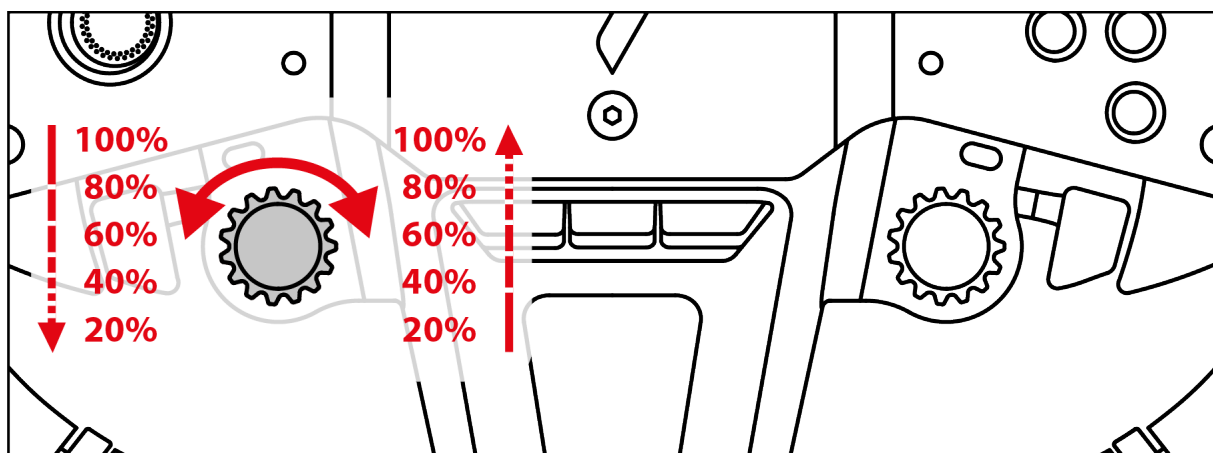


Tila sammuu automaattisesti, jos mitään toimintoa ei suoriteta kahdeksan sekunnin sisällä.



LED-valojen voimakkuuden säätö

1. Siirry LED-valikkoon painamalla asetuspainiketta 1 alaspäin ja pitämällä sitä siinä asennossa kolmen sekunnin ajan.
2. Käännä vasemmalla puolella olevaa säätönuppia vasemmalle vähentääksesi voimakkuutta tai oikealle kasvattaaksesi sitä.



3. Poistu LED-valikosta painamalla asetuspainiketta 1 alaspäin ja pitämällä sitä siinä asennossa kolmen sekunnin ajan.



- LED-valojen voimakkuus kasvaa tai laskee 20 % kerrallaan viidessä eri tasossa.
- Kun säädät LED-valojen voimakkuutta: vain LED 1 -valon voimakkuutta muokataan visuaalisesti. LED-valikosta poistuessasi kahden LED-valon voimakkuutta muokataan.
- Tila sammuu automaattisesti, jos mitään toimintoa ei suoriteta kahdeksan sekunnin sisällä.



LED-tilan valinta

HYPERCAR Wheel Add-On sisältää neljä LED-tilaa. LED-valon väri ilmaisee valitun tilan.

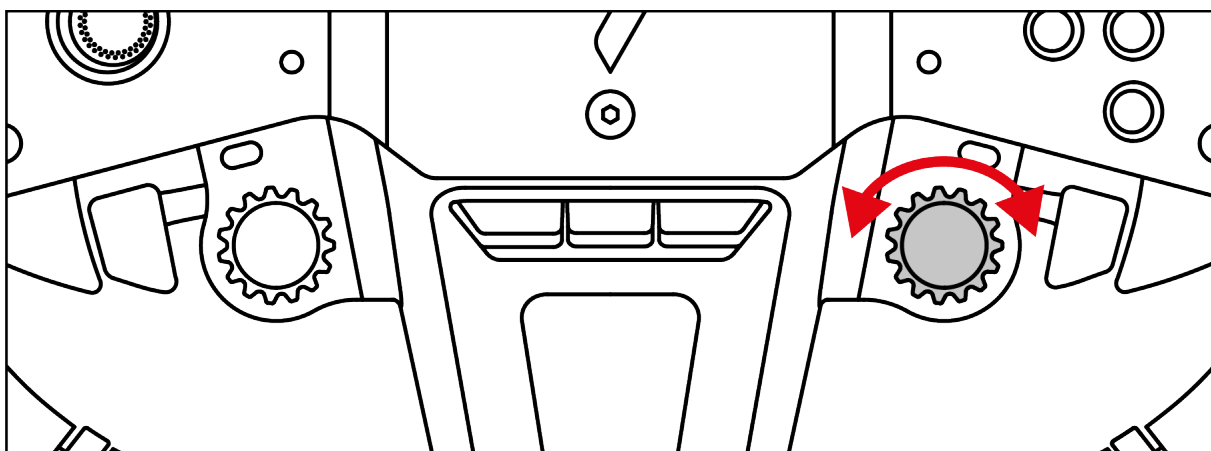
Tila		LED 1	LED 2
Analogisten	liipaisinten		
toiminnot			
Punainen RPM*			
Sininen RPM*			
Lippu (FLAG) ja varikko (PIT)*			

* Tila saatavilla telemetriaa tukevissa peleissä. Lista yhteensopivista peleistä löytyy täältä:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



1. Siirry LED-valikkoon painamalla asetuspainiketta 1 alaspäin ja pitämällä sitä siinä asennossa kolmen sekunnin ajan.
2. Valitse yksi tiloista kääntämällä oikealla puolella olevaa säätönuppia.



3. Poistu LED-valikosta painamalla asetuspainiketta 1 alaspäin ja pitämällä sitä siinä asennossa yhden sekunnin ajan.

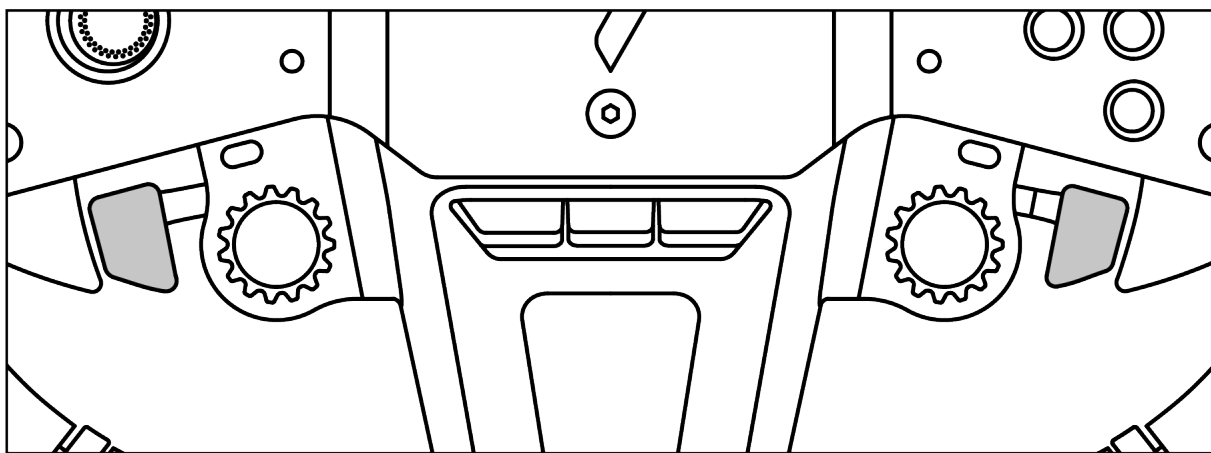


Tila sammuu automaattisesti, jos mitään toimintoa ei suoriteta kahdeksan sekunnin sisällä.



Analogisten liipaisinten tilan toiminnot

Analogisten liipaisinten tila sallii toimintojen määrittämisen analogisille liipaisimille.

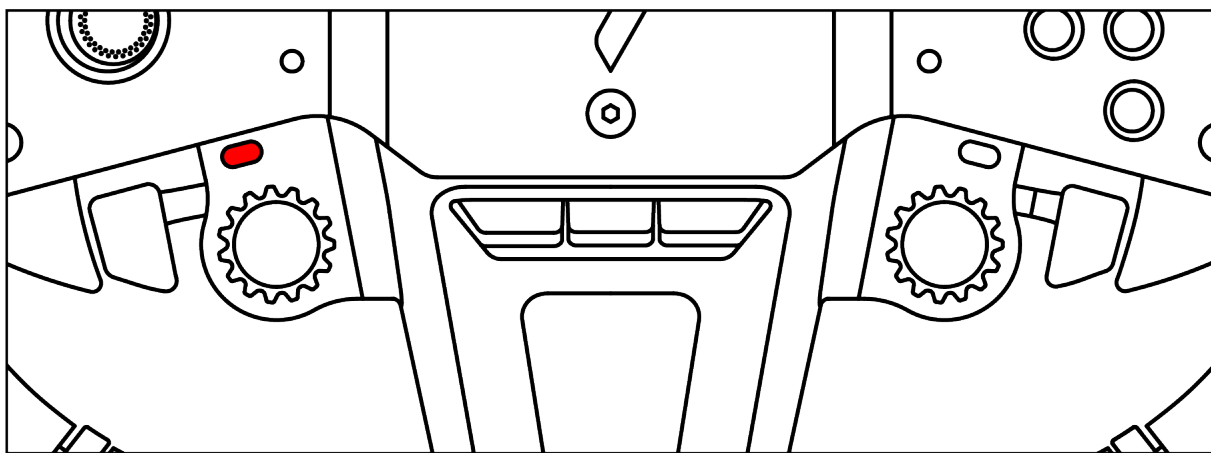


Valitse analogisiin liipaisimiin yhdistetty toiminto seuraamalla **täällä** esitetyjä toimia.



Punainen RPM-tila*

Punainen RPM-tila vaikuttaa moottorin kierrosnopeuden (RPM) LED-valojen esitykseen.

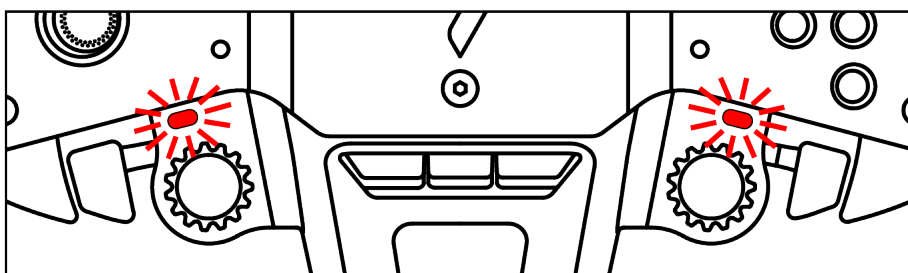
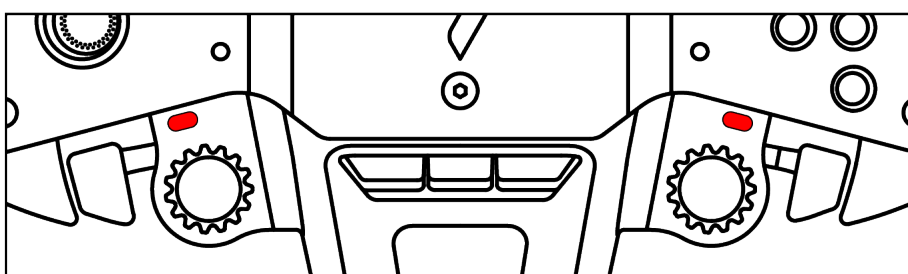
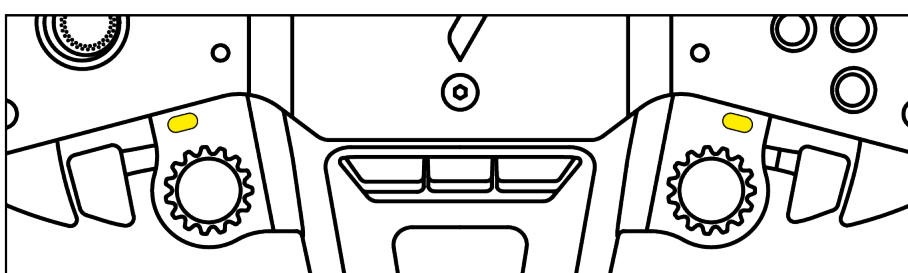
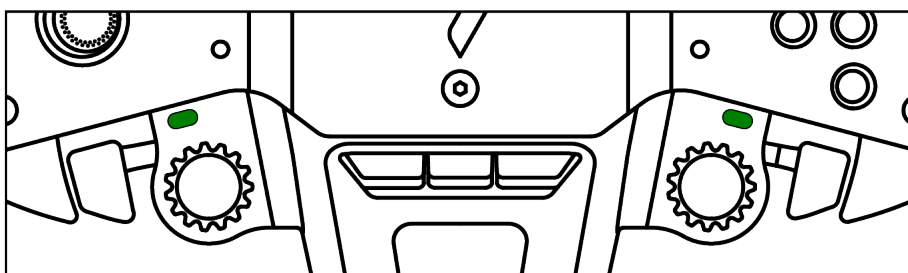


** Tila saatavilla telemetriaa tukevissa peleissä. Lista yhteensopivista peleistä löytyy täältä:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



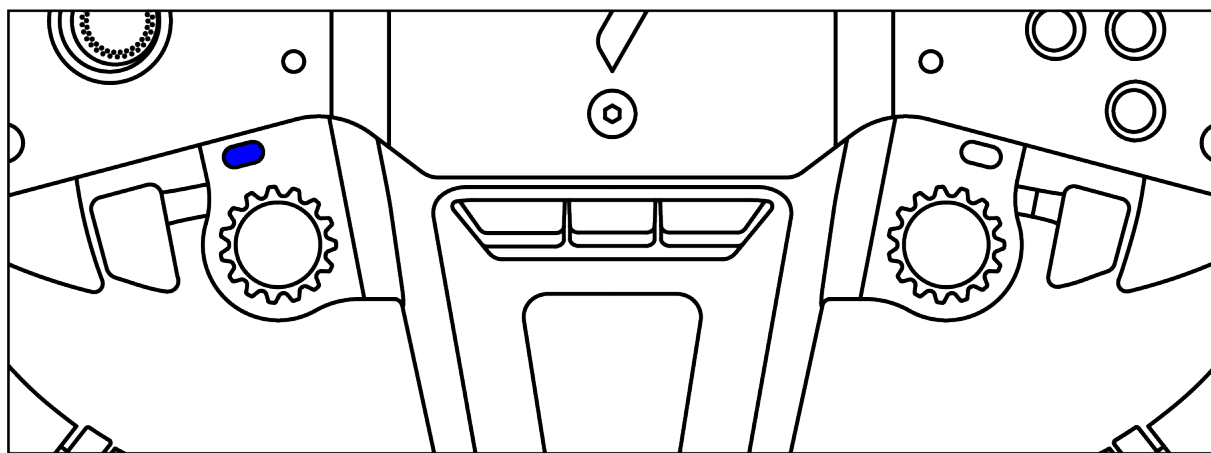
Punaisen RPM-tilan LED-valojen esityssekvenssi:





Sininen RPM-tila*

Sininen RPM-tila vaikuttaa moottorin kierrosnopeuden (RPM) LED-valojen esitykseen.

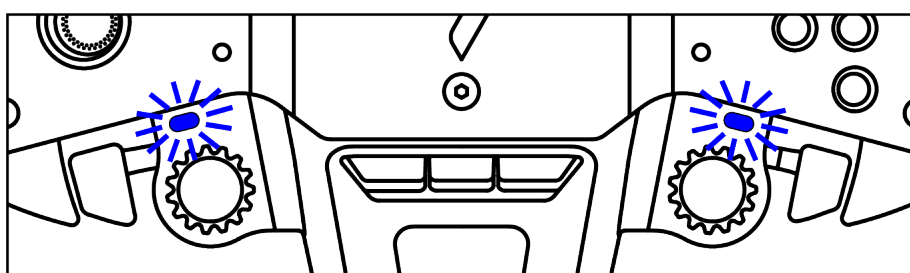
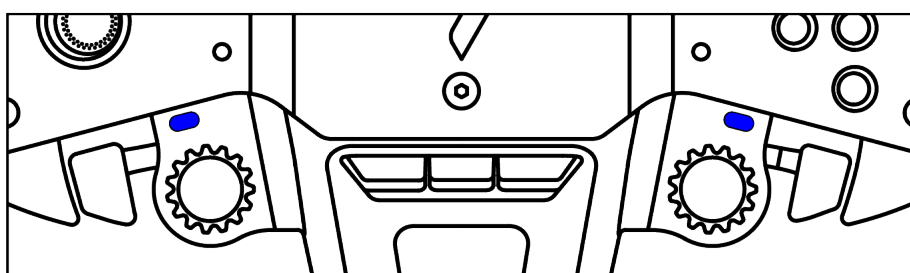
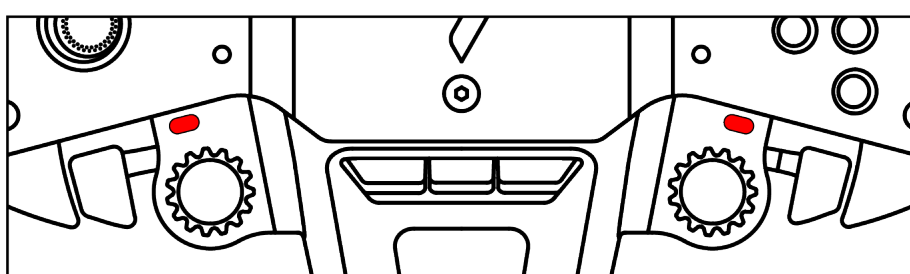
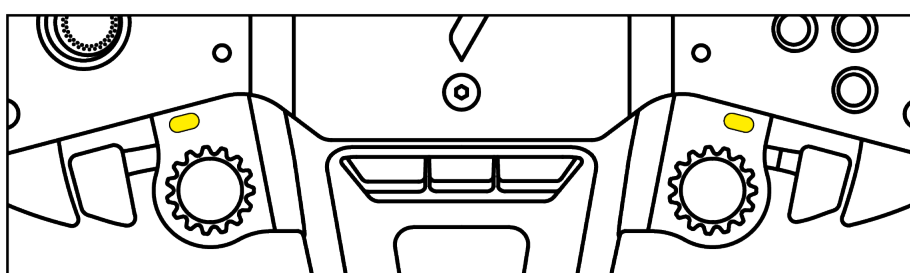
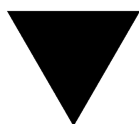
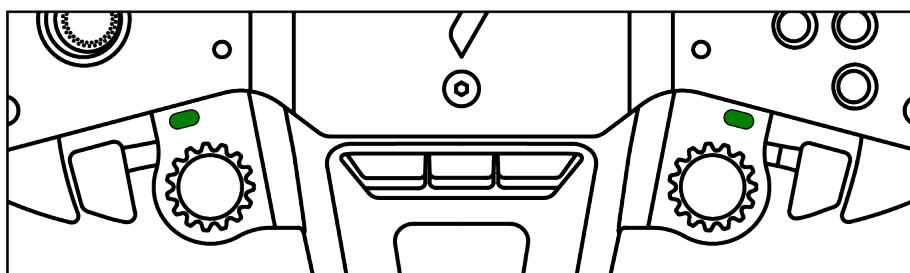


** Tila saatavilla telemetriaa tukevissa peleissä. Lista yhteensopivista peleistä löytyy täältä:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



Sinisen RPM-tilan LED-valojen esityssekvenssi:

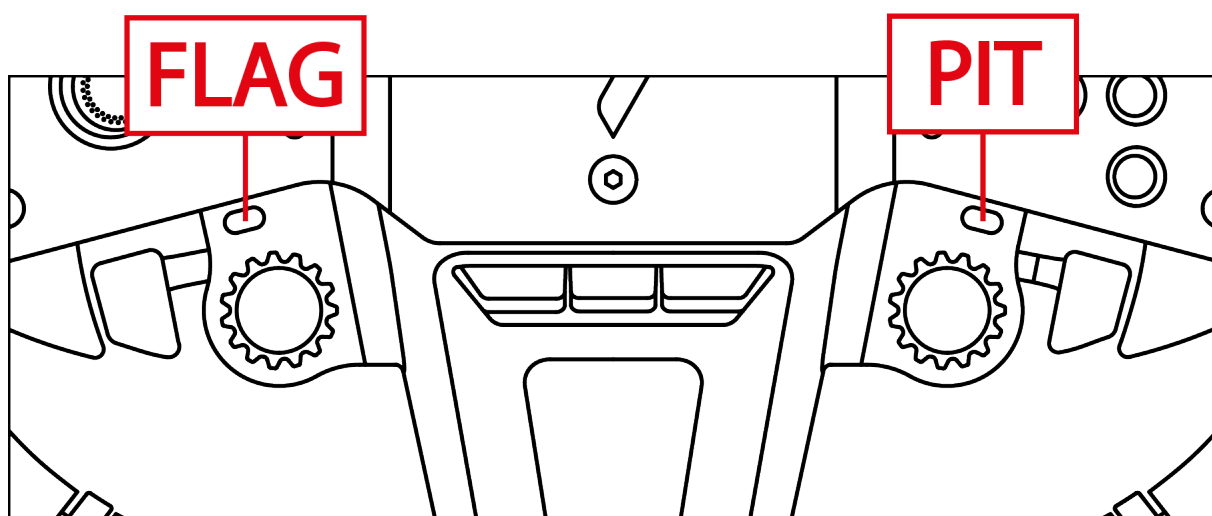




Lippu (FLAG) ja varikko (PIT) -tila*

Lippu (FLAG) ja varikko (PIT) -tila sallii lipun sekä varikon tilan kaltaisten kisatietojen esittämisen.

LED 1 esittää lipun (FLAG) tiedot ja LED 2 esittää varikon (PIT) tilan tiedot.



** Tila saatavilla telemetriaa tukevissa peleissä. Lista yhteensopivista peleistä löytyy täältä:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



7. Analogisten liipaisinten säätö

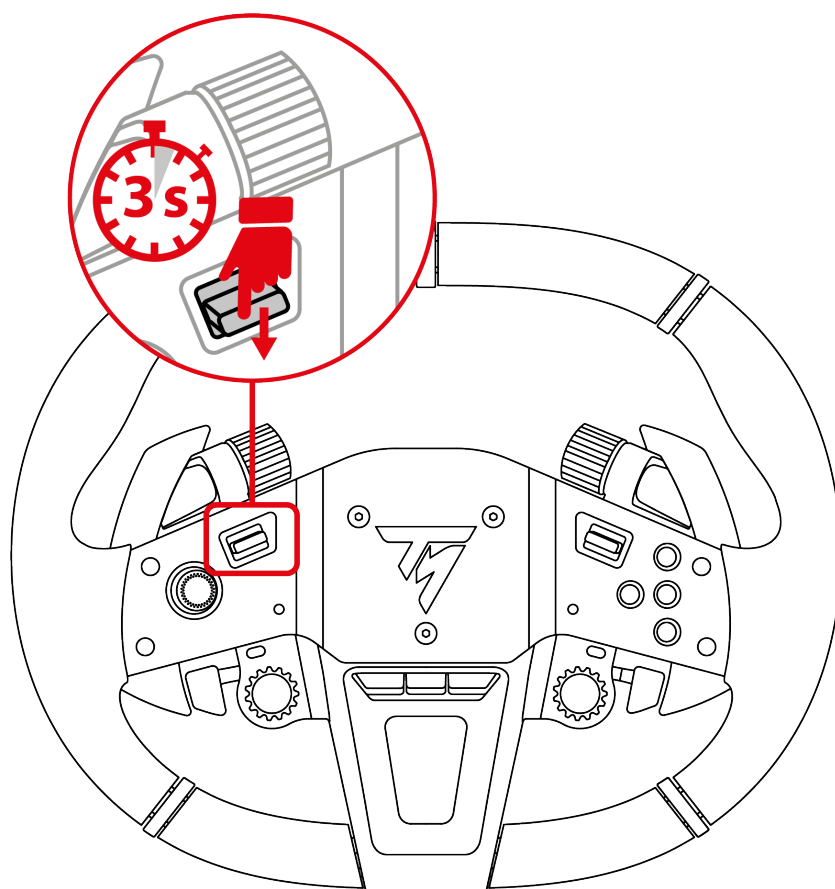
PC-tietokoneella

Analogiset liipaisimet toimivat itsenäisesti, ja ne voidaan määrittää kahdelle eri toiminnolle. LED-valon väri ilmaisee valitun toiminnon.

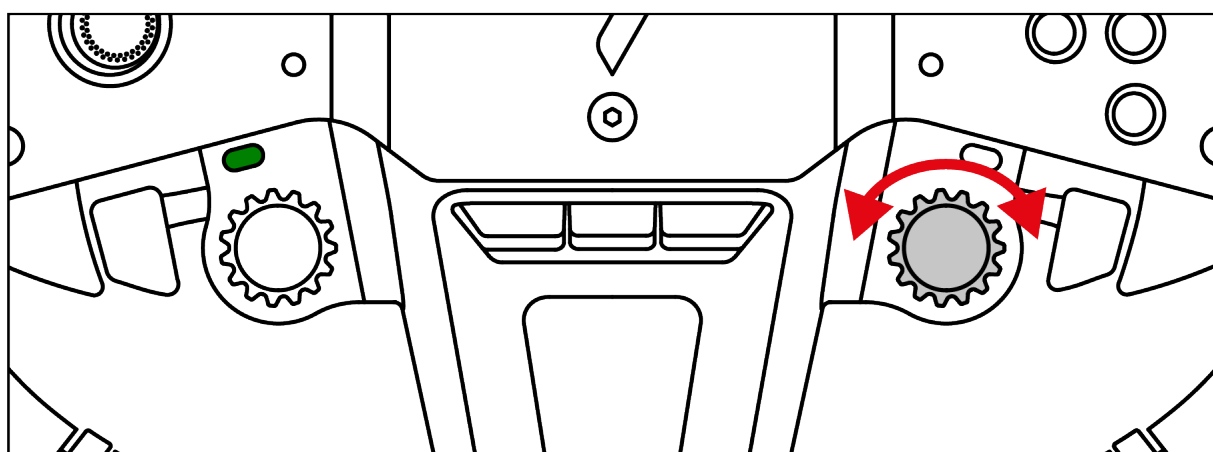
Toiminto	Väri
Jarru (oletusasetus, vasemmalla)	
Kaasu (oletusasetus, oikealla)	
Kytkin	
RX-akseli	
RY-akseli	
—	



1. Siirry LED-valikkoon painamalla asetuspainiketta 1 alaspäin ja pitämällä sitä siinä asennossa kolmen sekunnin ajan.



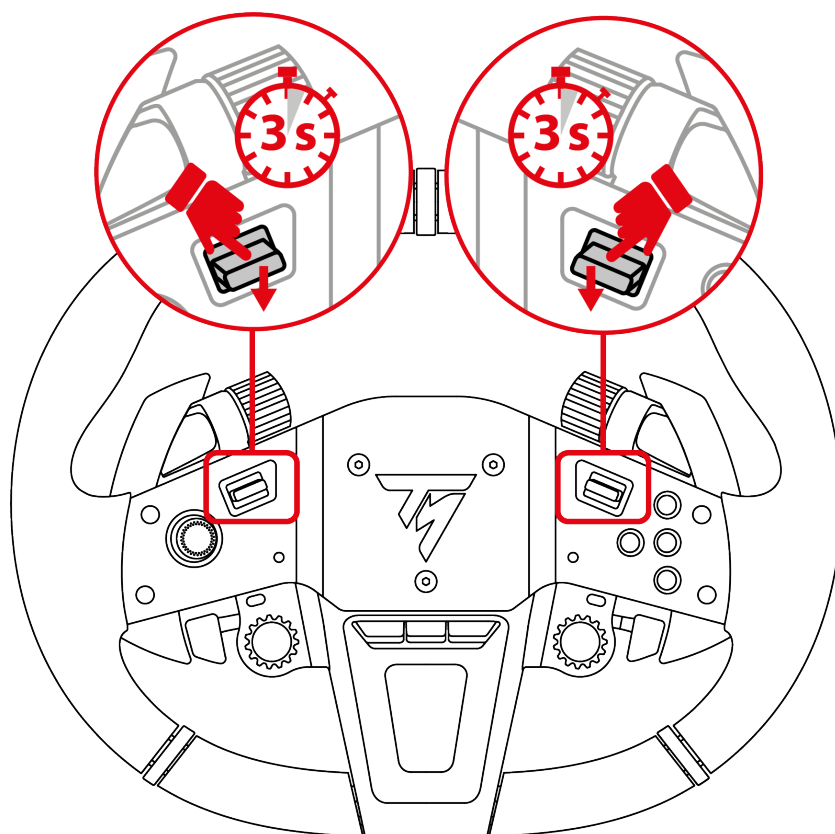
2. Valitse analogisten liipaisimien tilan toiminnot kääntämällä oikealla puolella olevaa säätönuppia (LED 1 on vihreä).



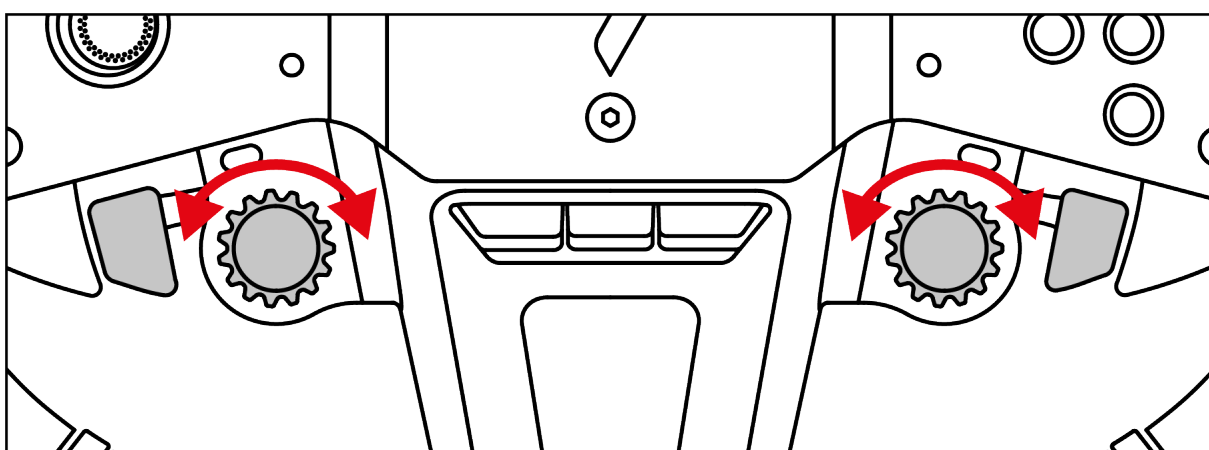


3. Siirry analogisten liipaisimien toimintojen määrittämisen alavalikkoon painamalla asetuspainikkeita 1 ja 2 alaspäin ja pitämällä niitä siinä asennossa kolmen sekunnin ajan.

Kaksi LED-valoa välkkyy.



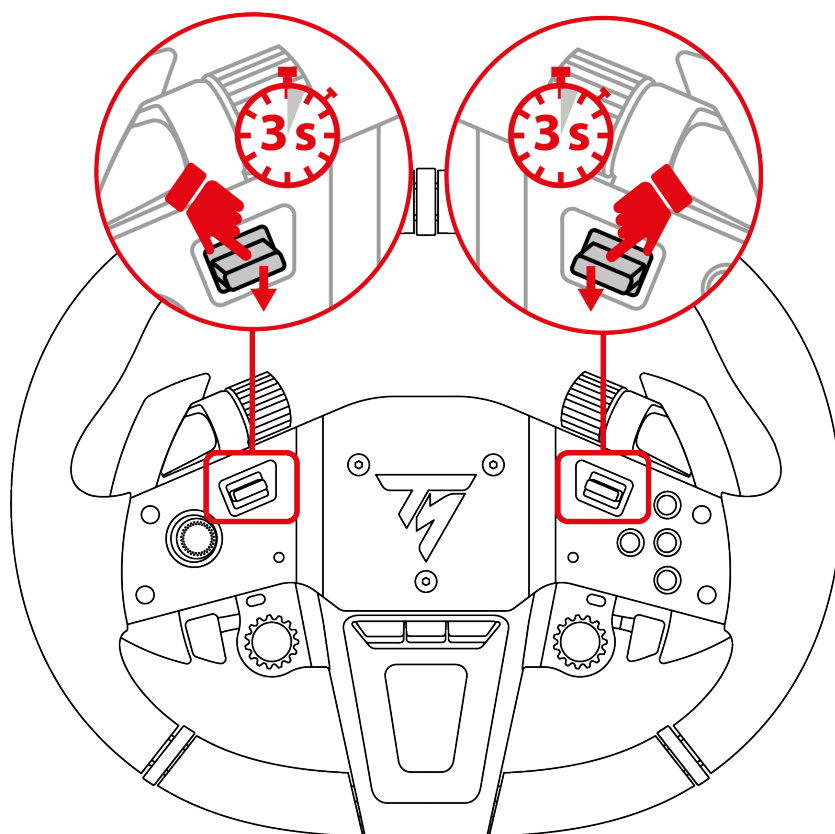
4. Valitse vasemman analogisen liipaisimen toiminto kääntämällä vasemmalla puolella olevaa säätönuppia. Valitse oikean analogisen liipaisimen toiminto kääntämällä oikealla puolella olevaa säätönuppia.





5. Poistu analogisten liipaisimien toimintojen määrittämisen alavalikosta painamalla asetuspainikkeita 1 ja 2 alaspäin ja pitämällä ne siinä asennossa kolmen sekunnin ajan.

Kaksi LED-valoa pysyy päällä.



Tila sammuu automaattisesti, jos mitään toimintoa ei suoriteta kahdeksan sekunnin sisällä.



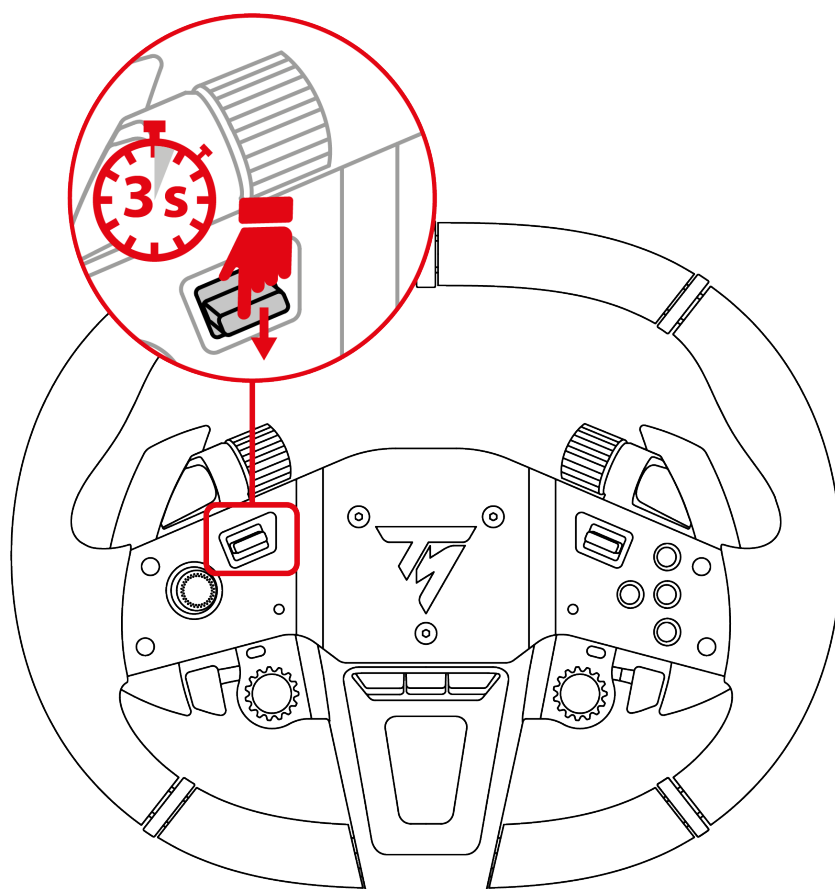
PlayStation®4:llä ja PlayStation®5:llä

Analogiset liipaisimet toimivat itsenäisesti, ja ne voidaan määrittää kahdelle eri toiminnolle. LED-valon väri ilmaisee valitun toiminnon.

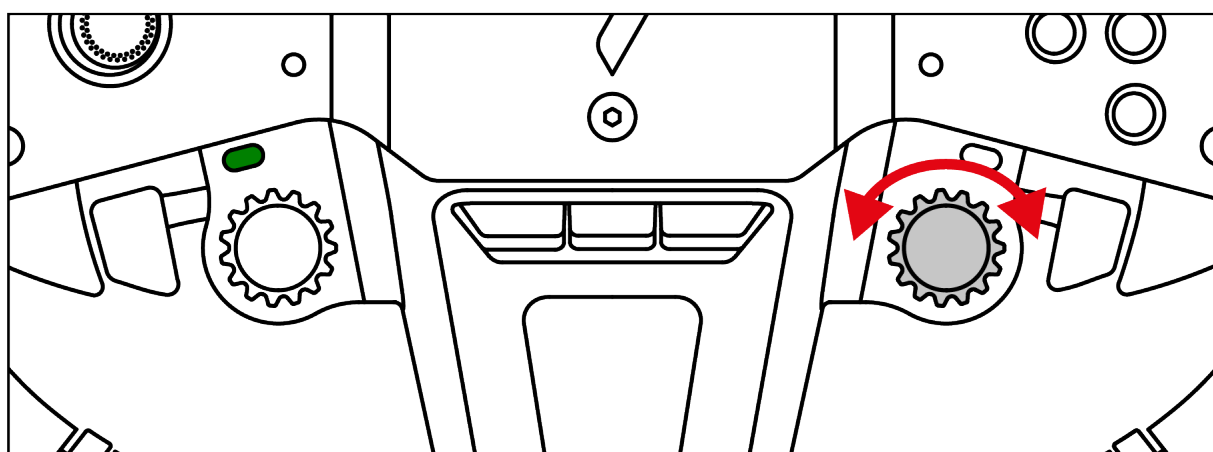
Toiminto	Väri
Jarru (oletusasetus, vasemmalla)	
Kaasu (oletusasetus, oikealla)	
Kytkin	
Käsijarru	
Katso oikealle	
Katso vasemmalle	
—	



1. Siirry LED-valikkoon painamalla asetuspainiketta 1 alaspäin ja pitämällä sitä siinä asennossa kolmen sekunnin ajan.



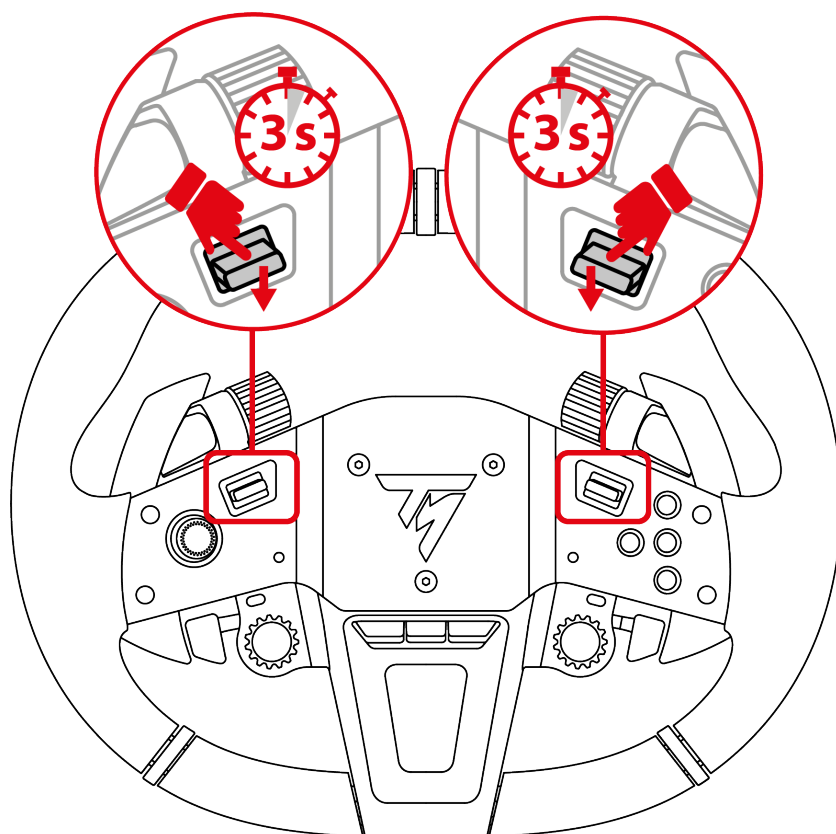
2. Valitse analogisten liipaisimien tilan toiminnot kääntämällä oikealla puolella olevaa säätönuppia (LED 1 on vihreä).



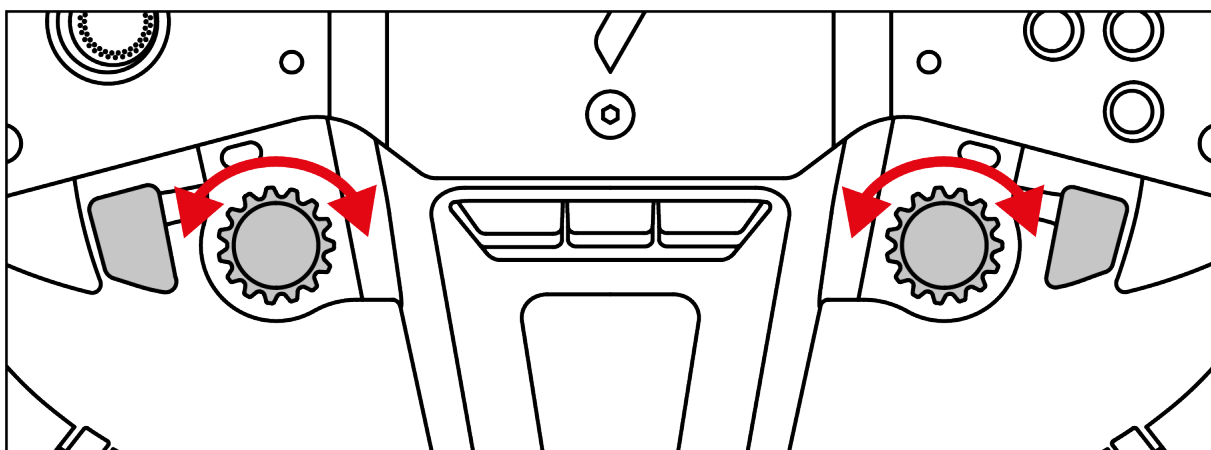


3. Siirry analogisten liipaisimien toimintojen määrittämisen alavalikkoon painamalla asetuspainikkeita 1 ja 2 alaspäin ja pitämällä niitä siinä asennossa kolmen sekunnin ajan.

Kaksi LED-valoa välkkyy.



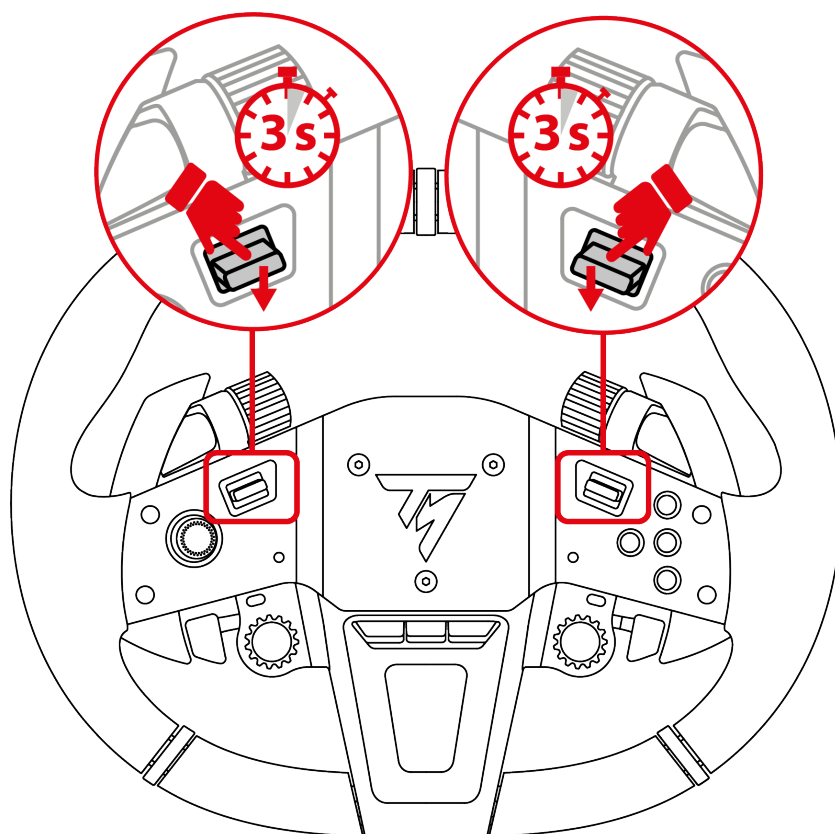
4. Valitse vasemman analogisen liipaisimen toiminto kääntämällä vasemmalla puolella olevaa säätönuppia. Valitse oikean analogisen liipaisimen toiminto kääntämällä oikealla puolella olevaa säätönuppia.





5. Poistu analogisten liipaisimien toimintojen määrittämisen alavalikosta painamalla asetuspainikkeita 1 ja 2 alaspäin ja pitämällä ne siinä asennossa kolmen sekunnin ajan.

Kaksi LED-valoa pysyy päällä.



Tila sammuu automaattisesti, jos mitään toimintoa ei suoriteta kahdeksan sekunnin sisällä.



8. Clutch assist -toiminto

HYPERCAR Wheel Add-On -ratti sisältää kytkimen käyttöä avustavan *clutch assist* -toiminnon.

Toiminnon avulla voit säilyttää vakaan tartuntakohdan esimääritetyllä arvolla ja suorittaa täydellisen seisontalähdön.



Clutch assist -toiminto on saatavilla vain tietyissä peleissä. Lista yhteensopivista peleistä löytyy täältä:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>

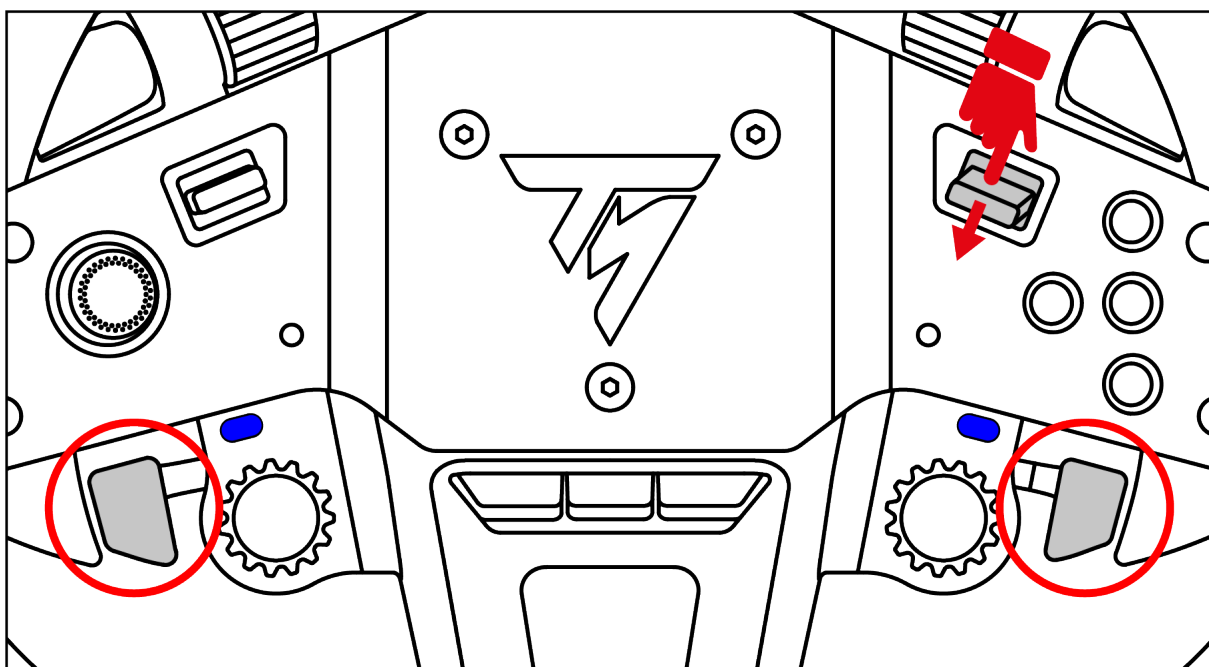


Tartuntakohdan säätö



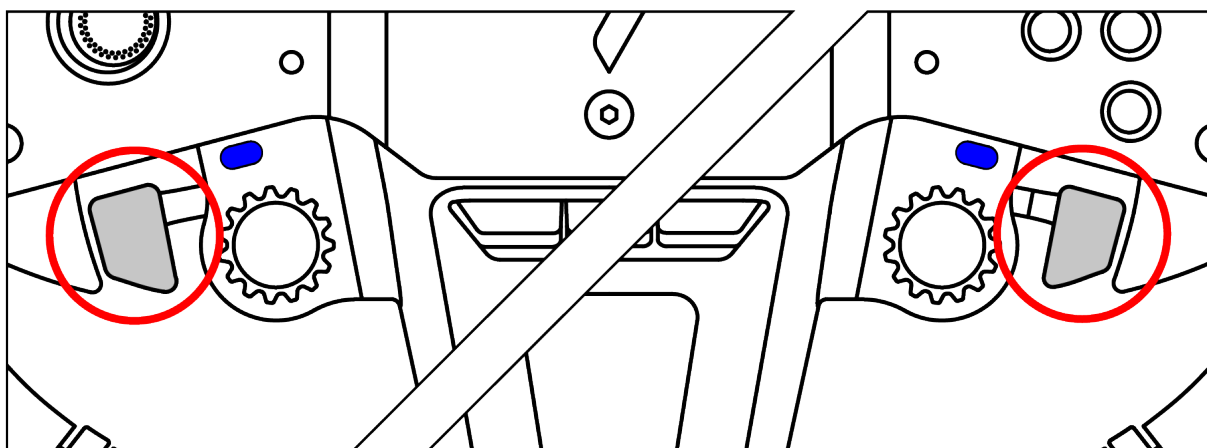
Varmista, että olet valinnut kytkintoiminnon molemmille analogisille liipaisimille (LED 1 ja LED 2 ovat sinisiä).

1. Aloita harjoitukset tai aikakarsinta haluamassasi pelissä.
 2. Aloita arvon tallennus painamalla asetuspainiketta 2 alaspäin ja painamalla samalla toista kahdesta analogisesta liipaisimesta. Vapauta sitten asetuspainike ja analoginen liipaisin.
- Kaksi LED-valoa välkkyä peräkkäin.



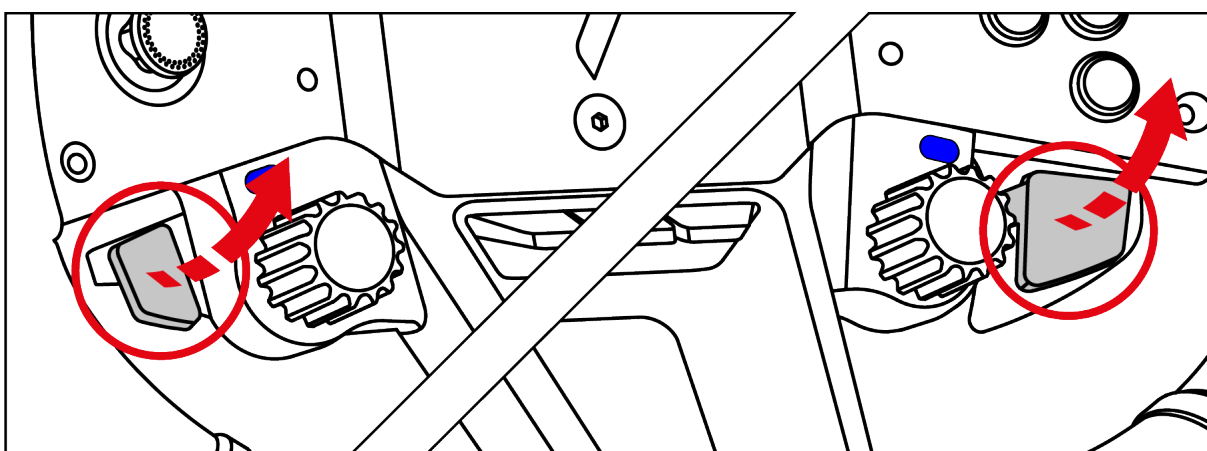


3. Paina toista kahdesta analogisesta liipaisimesta ja pidä se painettuna.



4. Vaihda ensimmäiselle vaihteelle ja paina kaasupoljin* täysin alas.

5. Vapauta analoginen liipaisin vaiheittain löytääksesi tartuntakohdan.

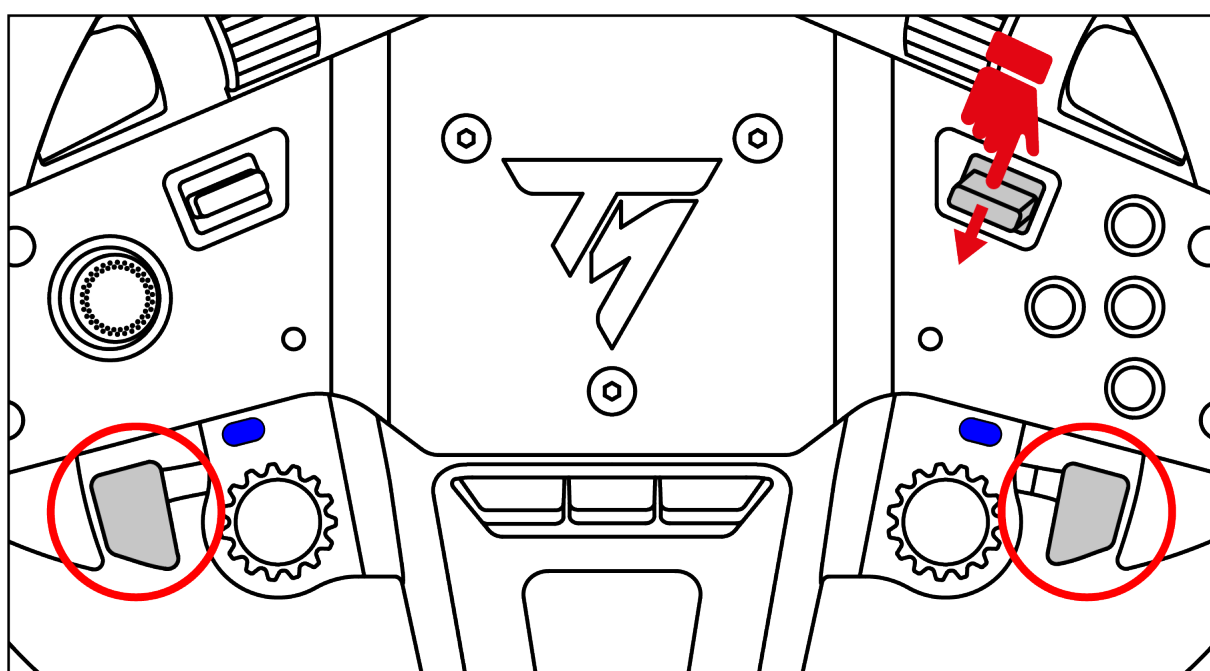


* Poljinsetti myydään erikseen.



6. Kun olet löytänyt tartuntakohdan, pidä analoginen liipaisin siinä asennossa ja paina asetuspainiketta 2 alaspäin tallentaaksesi tartuntakohdan arvon.

Kaksi LED-valoa välkkyi hitaasti.



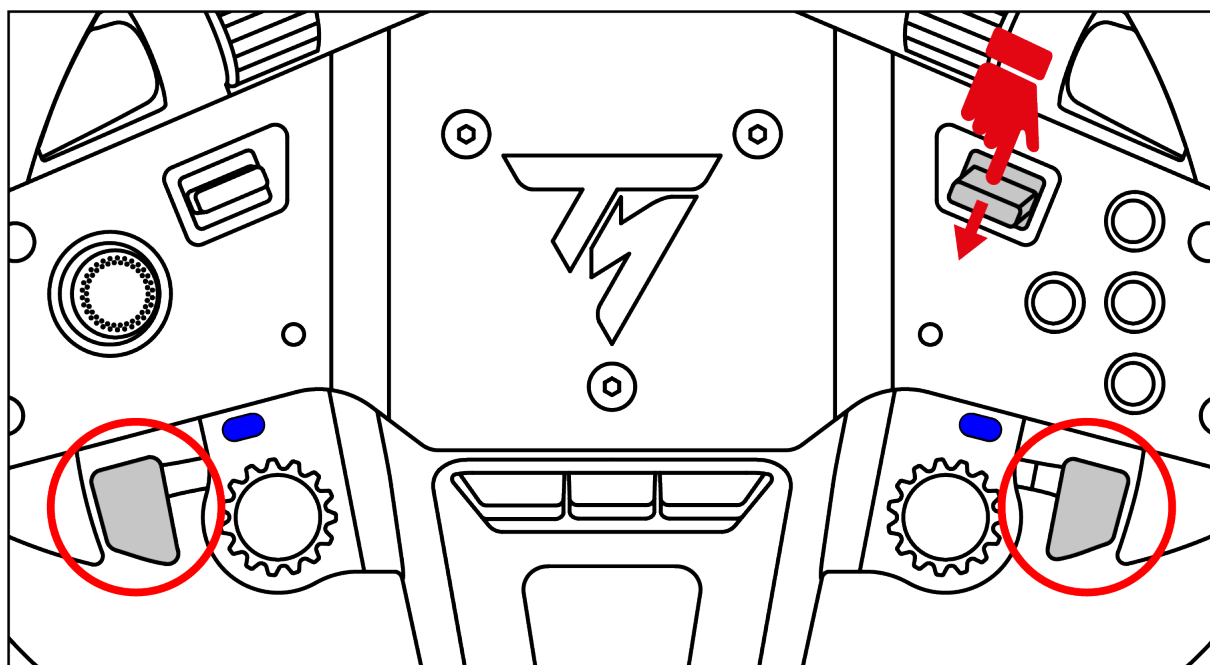
- Toista toimet niin monta kertaa kuin on tarpeen määrittääksesi täydellisen tartuntakohdan.
- Harjoittele seisontalähtöjä käyttämällä Clutch assist-toimintoa. Kun olet oppinut hallitsemaan tämän toiminnon, voit ampaista monen auton verran eteenpäin suoraan lähdöstä.



Tartuntakohdan arvon nollaus:

1. Aloita harjoitukset tai aikakarsinta haluamassasi pelissä.
2. Aloita arvon tallennus painamalla asetuspainiketta 2 alaspäin ja painamalla samalla toista kahdesta analogisesta liipaisimesta. Vapauta sitten asetuspainike ja analoginen liipaisin.

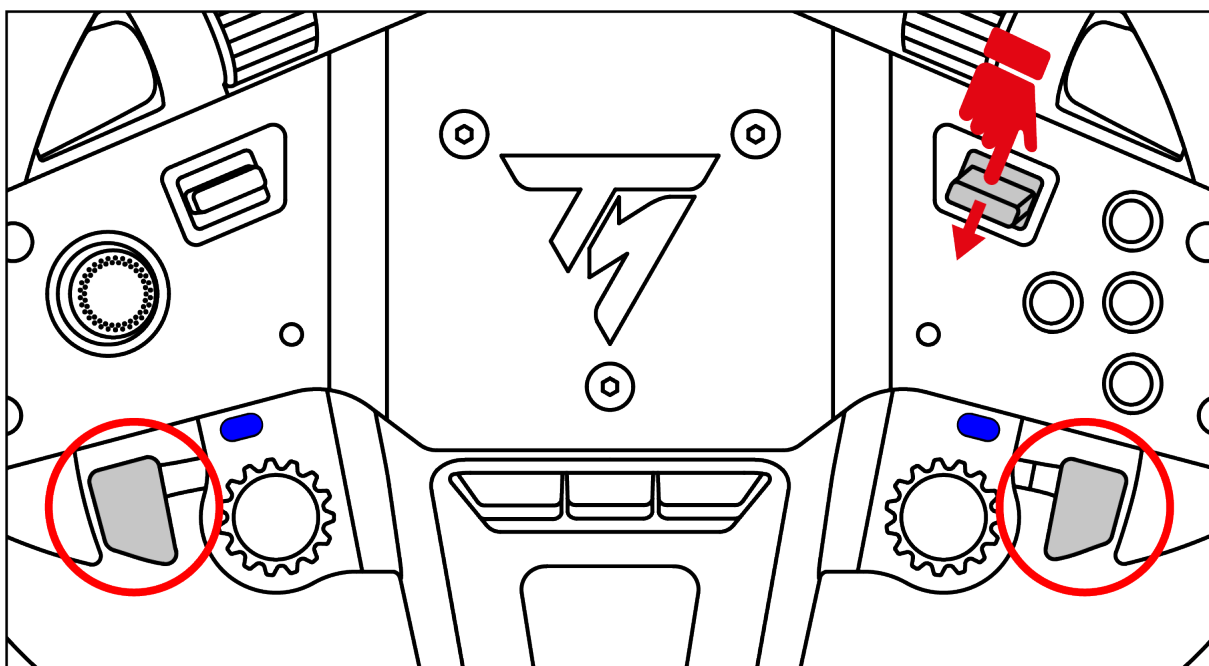
Kaksi LED-valoa välkkyä peräkkäin.





3. Paina toista kahdesta analogisesta liipaisimesta ja pidä se painettuna. Paina sitten asetuspainiketta 2 alaspäin tallentaaksesi tartuntakohdan arvon 100 prosenttiin.

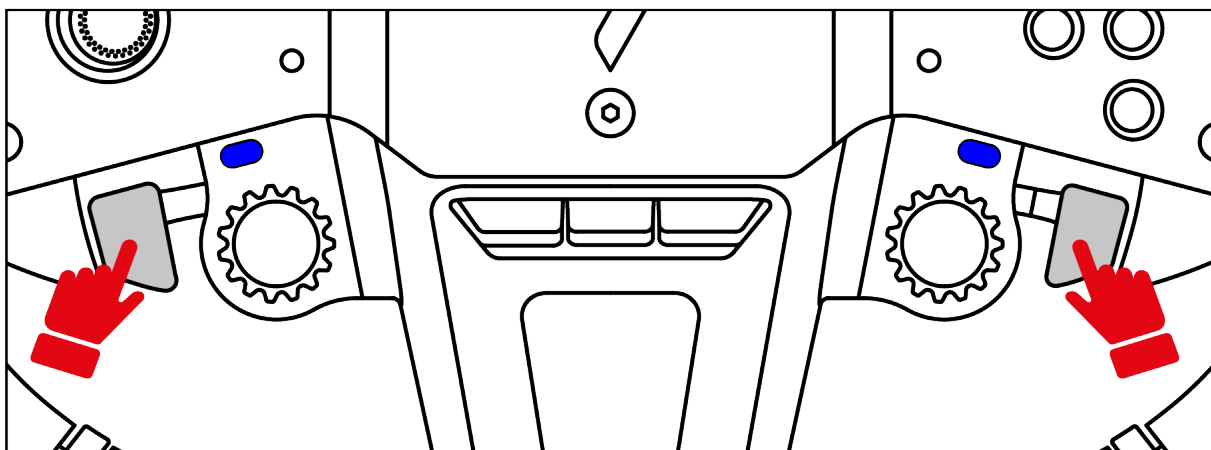
Molempien LED-valojen valot sammuvat.





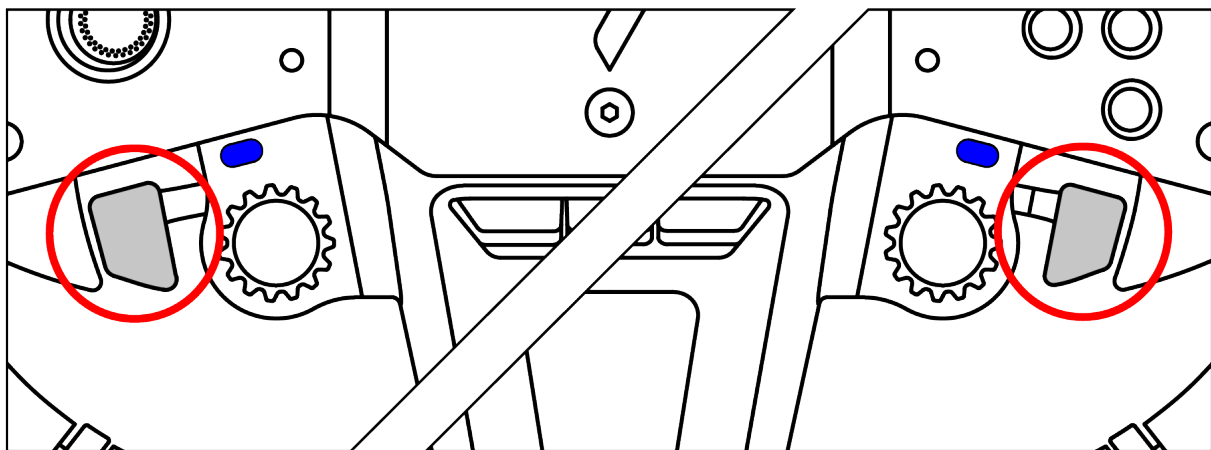
Tartuntakohdan käyttö

1. Kun olet lähtöruudukossa, paina molempia analogisia liipaisimia yhtä aikaa ja pidä ne painettuina.



2. Vaihda ensimmäiselle vaihteelle ja paina kaasupoljin* täysin alas.

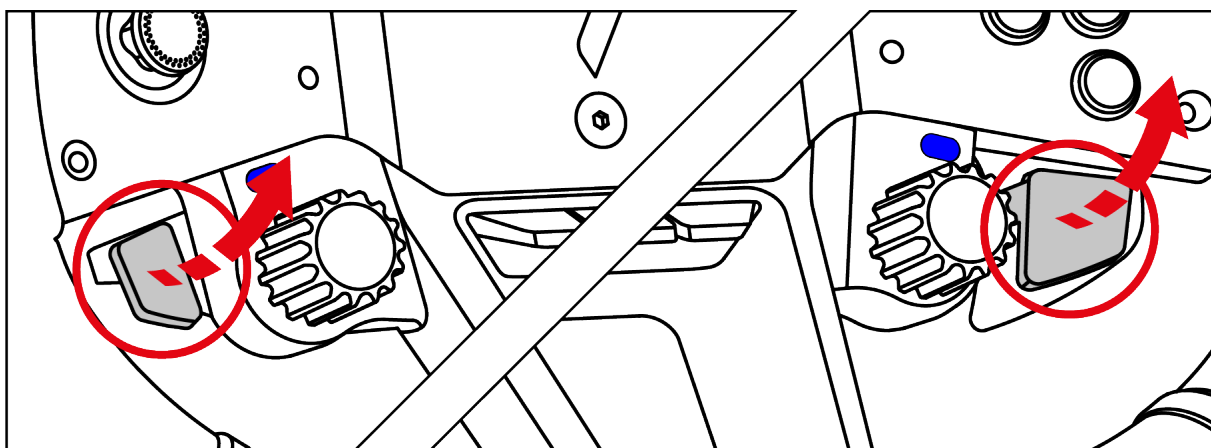
3. Vapauta toinen kahdesta analogisesta liipaisimesta pitääksesi kytkimen määritetyssä arvossa.



** Poljinsetti myydään erikseen.*



4. Heti kun valo muuttuu vihreäksi, vapauta jäljellä olevaa analogista liipaisinta progressiivisesti.



Tartuntakohdan arvo pysyy tallennettuna, mikäli muutat LED-valojen tilan. Voit käyttää Clutch assist -toimintoa seuraavien LED-tilojen kanssa: punainen RPM*, sininen RPM* tai lippu (FLAG) ja varikko (PIT)*. Varmista kuitenkin, että analogiset liipaisimet pysyvät kytkintoimintoon yhdistettyinä.

* Tila saatavilla telemetriaa tukevissa peleissä. Lista yhteensopivista peleistä löytyy täältä:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



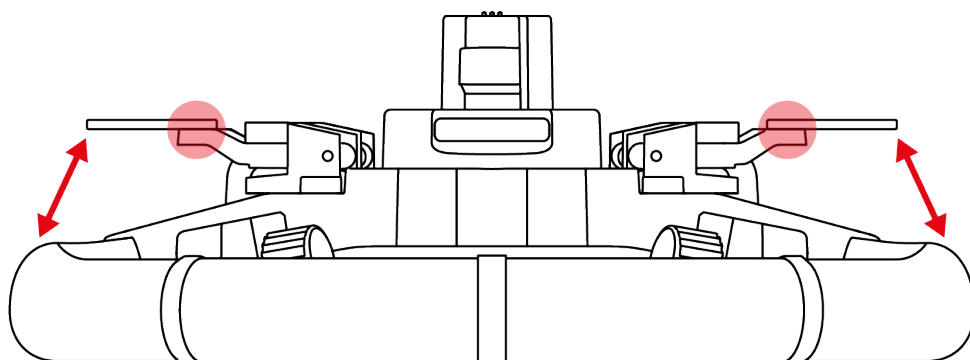
9. Vaihdevipujen mukautus

HYPERCAR Wheel Add-Onin vaihdevipujen **etäisyyttä** ja **liikettä** voi säätää.

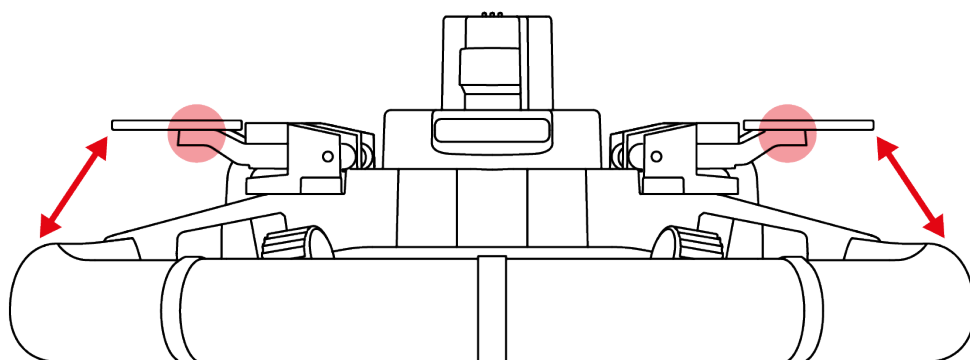


Etäisyydellä säädetään vaihdevivun asennon leveyttä, mikä muokkaa ratin kädensijan ja vaihdevivun välistä etäisyyttä.

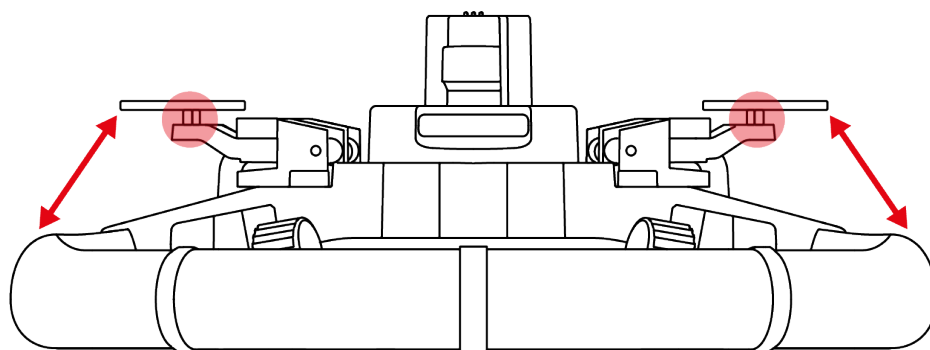
Kädensijan ja vaihdevivun lyhin etäisyys:



Kädensijan ja vaihdevivun keskipitkä etäisyys (oletus):



Kädensijan ja vaihdevivun pisin etäisyys:

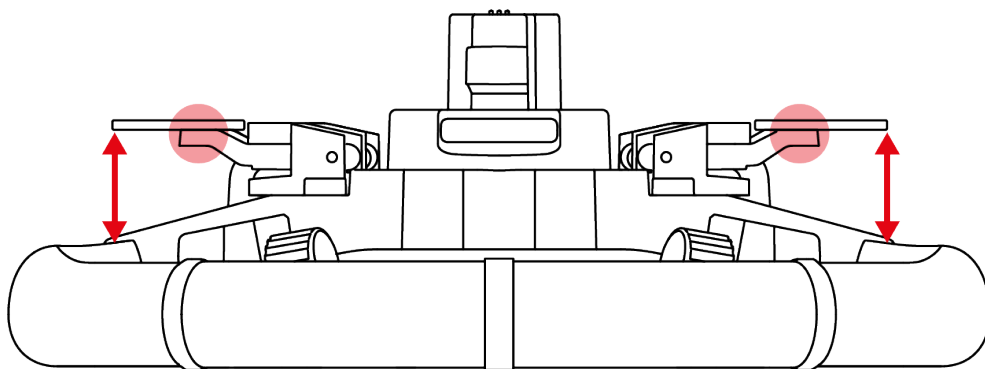


Muista asentaa välikappaleet **täällä** esitetyllä tavalla hyödyntääksesi pisintä kädensijan ja vaihdevivun välistä etäisyyttä.

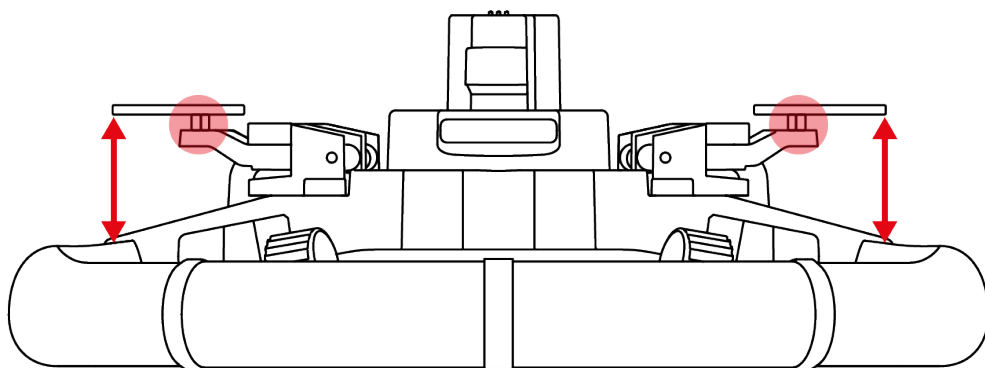


Välikappaleilla voi säätää **liikettä**, mikä muokkaa vaihdevivun aktivointietäisyyttä.

Oletusliike:



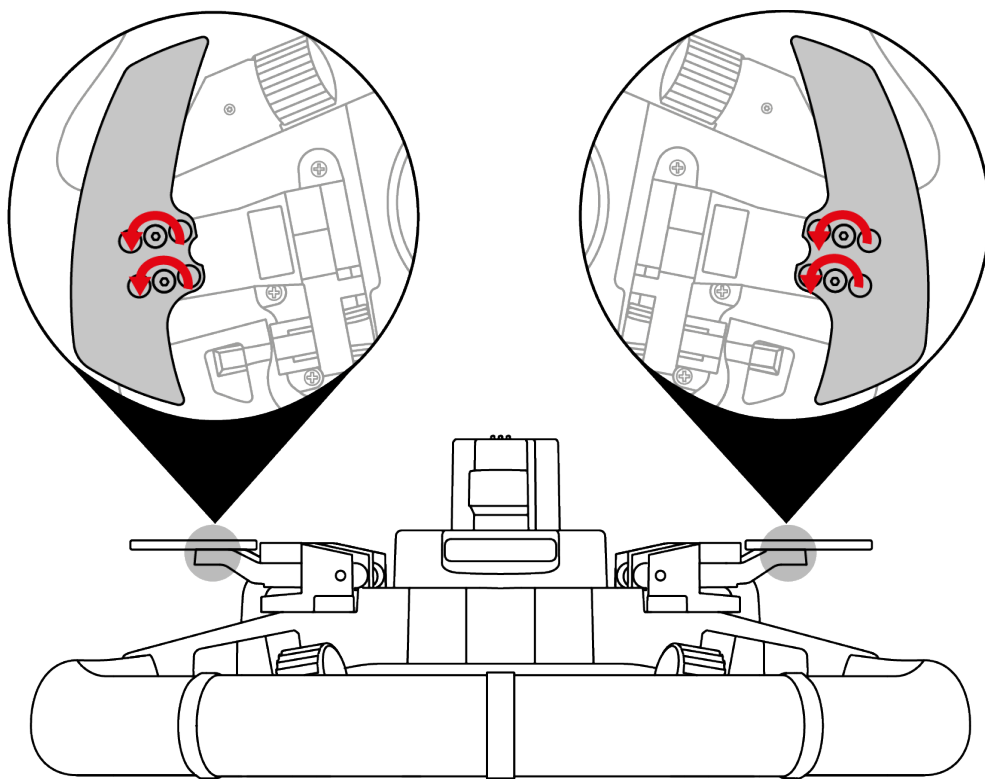
Pidempi liike:



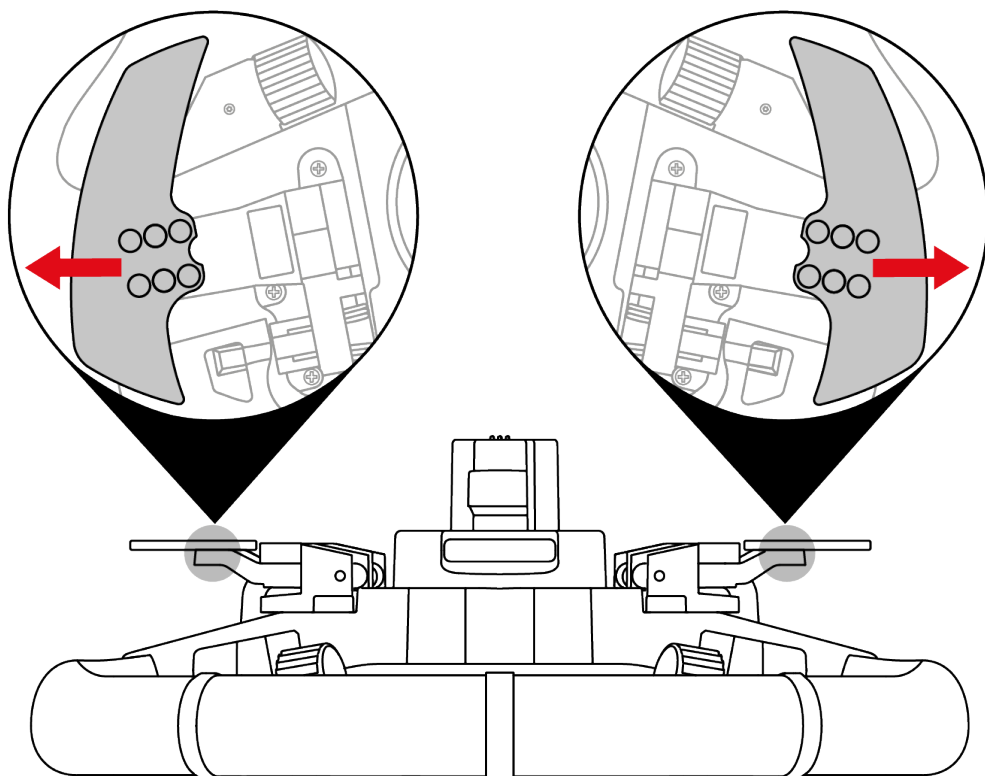


Vaihdevivun etäisyyden säätö

1. Avaa vaihdevivun neljä ruuvia käyttämällä mukana tulevaa Torx-avainta.

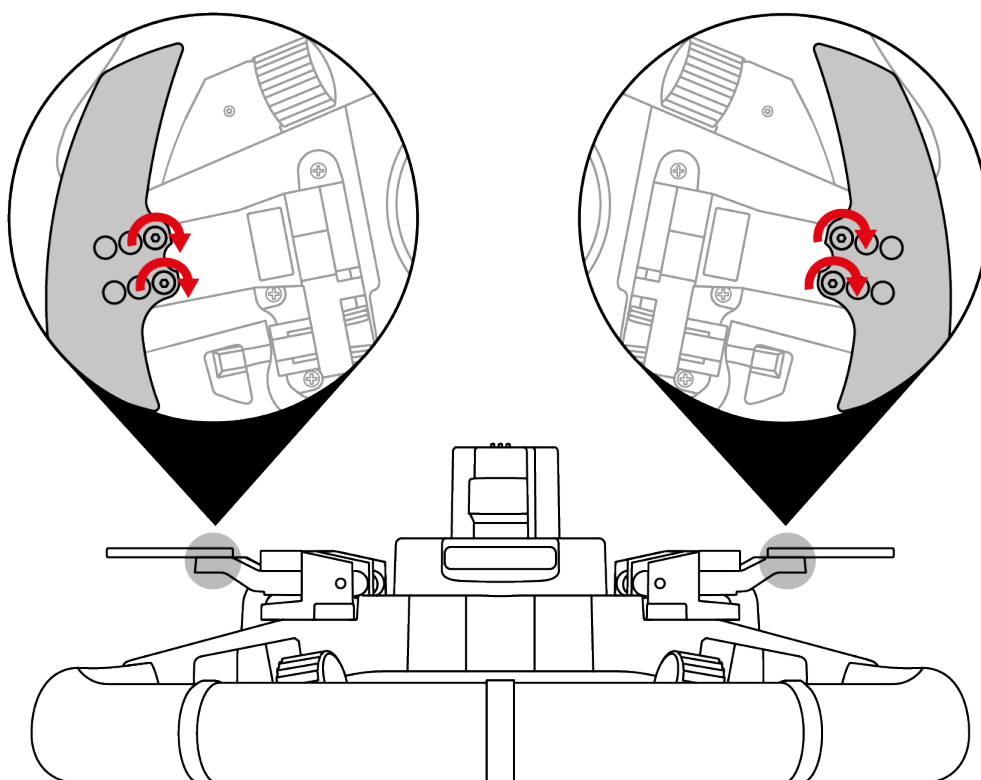


2. Siirrä vaihdevipua ulospäin reikien kohdalle.

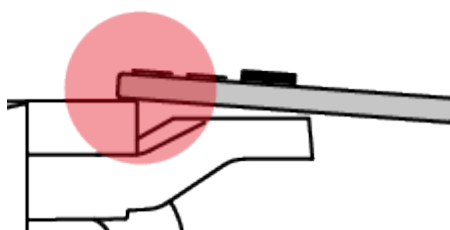
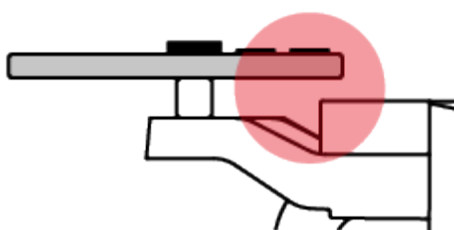




3. Kiristä vaihdevivun neljä ruuvia käyttämällä mukana tulevaa Torx-avainta.



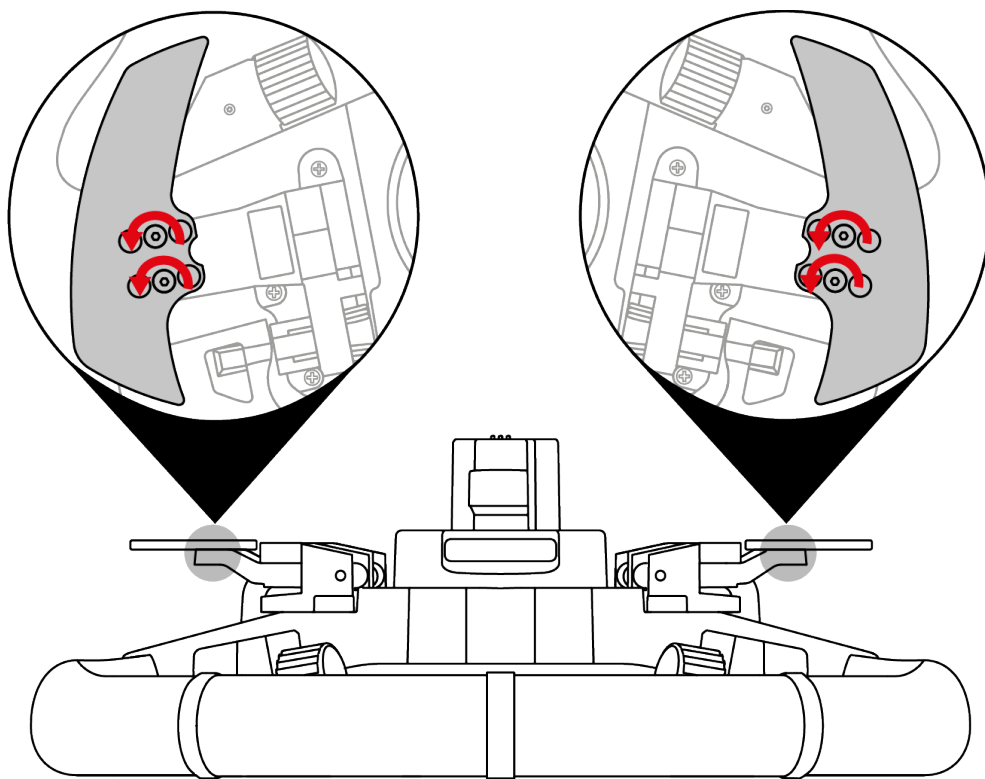
Muista **asentaa välikappaleet**, kun asetat vaihdevivut kädensijan ja vaihdevivun pisimmälle mahdolliselle etäisyydelle. Jos et asenna välikappaleita vaihdevipujen ollessa tässä asennossa, vaihdevipujen liike estyy etkä voi käyttää niitä kunnolla.



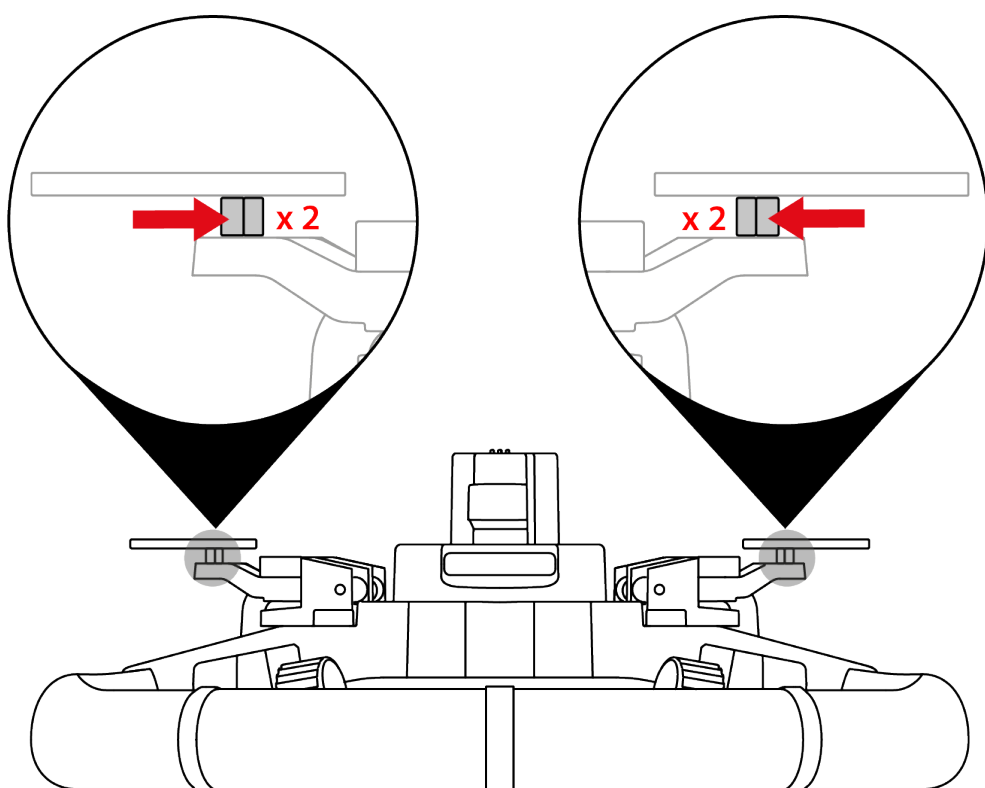


Vaihdevivun liikkeen säätö

1. Avaa vaihdevivun neljä ruuvia käyttämällä mukana tulevaa Torx-avainta.

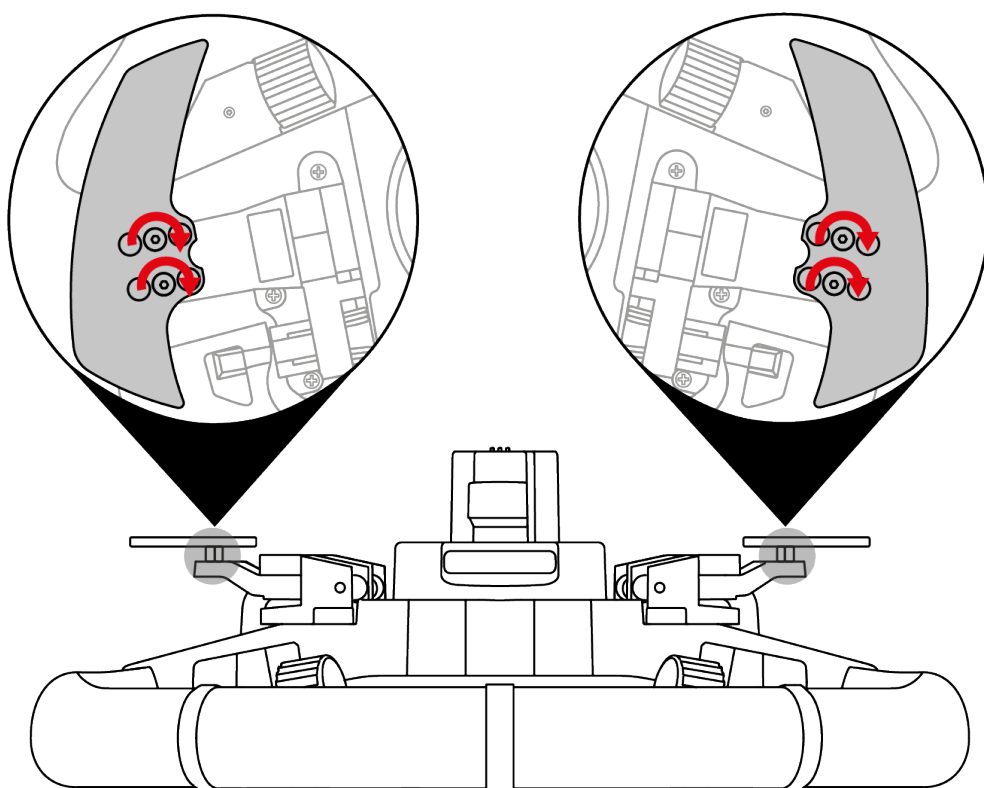


2. Aseta välikappaleet vaihdevivun ja vaihdevivun tuen väliin.

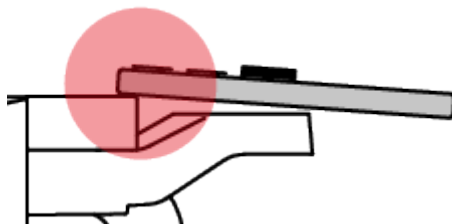
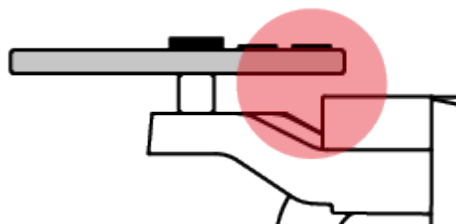




3. Kiristä vaihdevivun neljä ruuvia käyttämällä mukana tulevaa Torx-avainta.



Muista **asentaa välikappaleet**, kun asetat vaihdevivut kädensijan ja vaihdevivun pisimmälle mahdolliselle etäisyydelle. Jos et asenna välikappaleita vaihdevipujen ollessa tässä asennossa, vaihdevipujen liike estyy etkä voi käyttää niitä kunnolla.





10. UKK ja tekninen tuki

Onko sinulla kysymyksiä HYPERCAR Wheel Add-On -ratista tai kärsitkö teknisistä ongelmista? Mikäli näin on, vieraile Thrustmasterin teknisen tuen sivustolla:

[**https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on**](https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on)

Tällä sivulla voi myös päivittää ratin laiteohjelmiston.



THRUSTMASTER®

Hypercar **WHEEL ADD-ON**

PC (Windows 10/11)

PS4™ / PS5™

Návod na použitie



Pred inštaláciou produktu, **pred** akýmkoľvek použitím produktu a **pred** akoukoľvek údržbou **si pozorne prečítajte** pokyny uvedené v tomto návode. Bezpodmienečne dodržiavajte bezpečnostné pokyny. Nedodržanie týchto pokynov môže viesť k nehodám a/alebo škodám. Uschovajte si tento návod, aby ste si ho mohli v budúcnosti prečítať.

OBSAH

1. OBSAH BALENIA	5
2. VLASTNOSTI	6
3. INFORMÁCIE TÝKAJÚCE SA POUŽÍVANIA VOLANTU.....	8
4. INŠTALÁCIA VOLANTU NA ZÁKLADŇU	14
5. MAPOVANIE	17
<i>Mapovanie pre PC</i>	<i>17</i>
<i>Mapovanie pre PS4™/PS5™</i>	<i>18</i>
6. LED PREVÁDZKA	19
<i>Zobrazenie údajov o pretekoch v hrách s telemetriou</i>	<i>21</i>
<i>Zobrazenie údajov o pretekoch v hrách bez telemetrie</i>	<i>21</i>
<i>Ako vstúpiť do/opustiť LED menu</i>	<i>22</i>
<i>Ako nastaviť intenzitu LED</i>	<i>23</i>

Ako zvoliť režim LED 25

Funkcie režimu analógových spúští.....27

Červený režim RPM* 28

Modrý režim RPM* 30

Režim vlajky (FLAG) a boxov (PIT)* 32

7. KONFIGURÁCIA ANALÓGOVÝCH

SPÚŠTÍ 33

Na PC 33

Na PlayStation®4 a PlayStation®5 37

8. FUNKCIA CLUTCH ASSIST 41

Konfigurácia bodu záberu 42

Použitie bodu záberu 47

9. PRISPÔSOBENIE PÁDIEL RADENIA 49

Ako nastaviť rozsah pádla radenia.....52

Ako nastaviť dosah radiacej páky 54

10.ČASTO KLADENÉ OTÁZKY A TECHNICKÁ

PODPORA 56



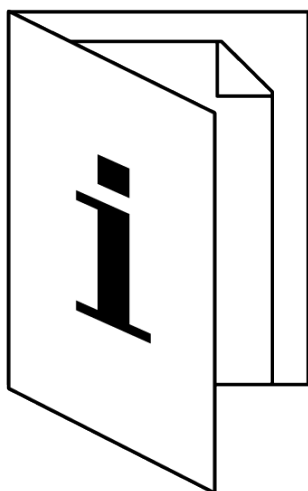
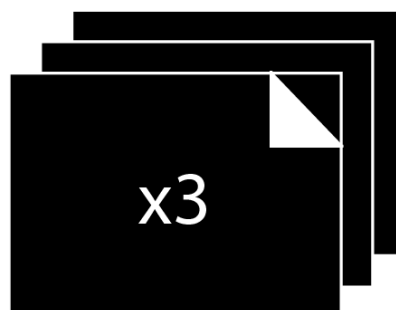
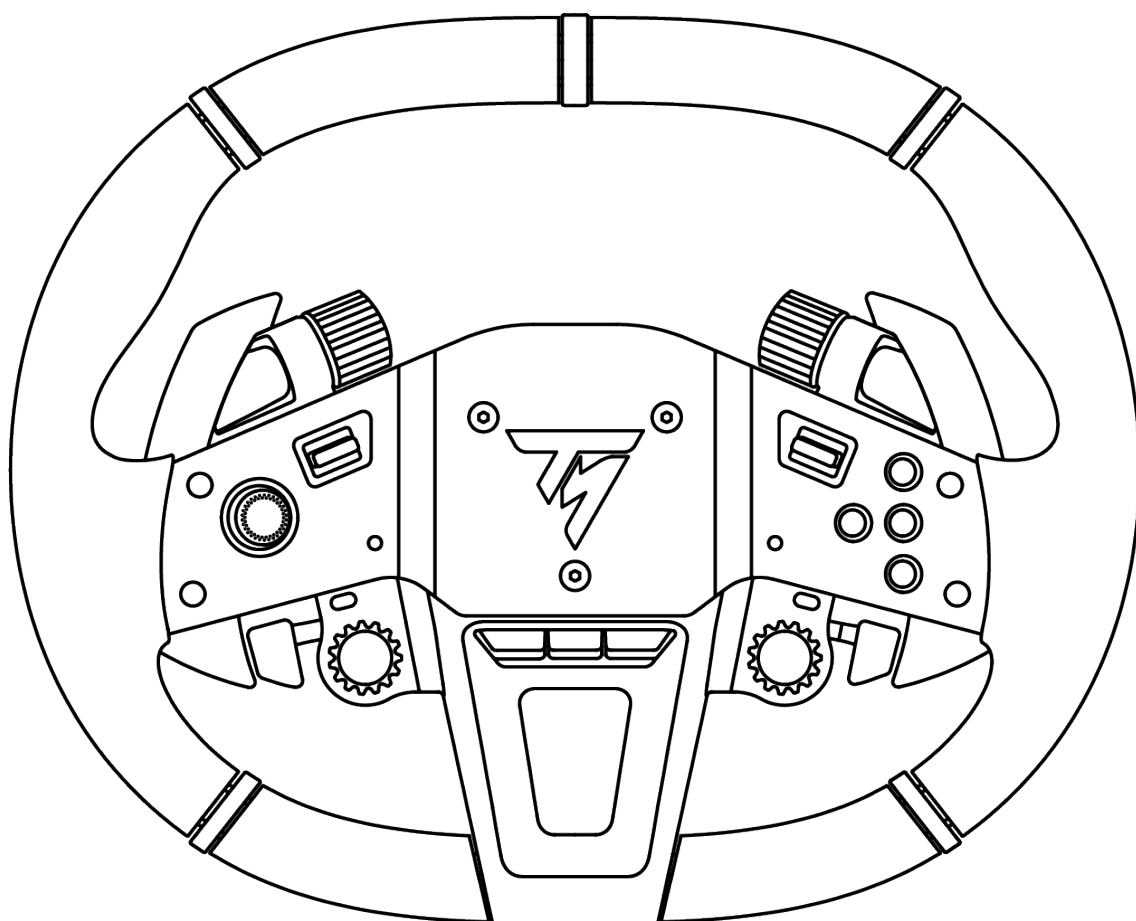
Hypercar **WHEEL ADD-ON**

Volant HYPERCAR Wheel Add-On, vytvorený s ohľadom na náročných jazdcov, ponúka dizajn a sadu funkcií špeciálne vytvorených pre lepší pretekársky výkon.

Tento návod vám pomôže nainštalovať a používať váš HYPERCAR Wheel Add-On za tých najlepších podmienok. Skôr ako začnete pretekať, pozorne si prečítajte pokyny a upozornenia: pomôžu vám získať z vášho produktu maximálny pôžitok.

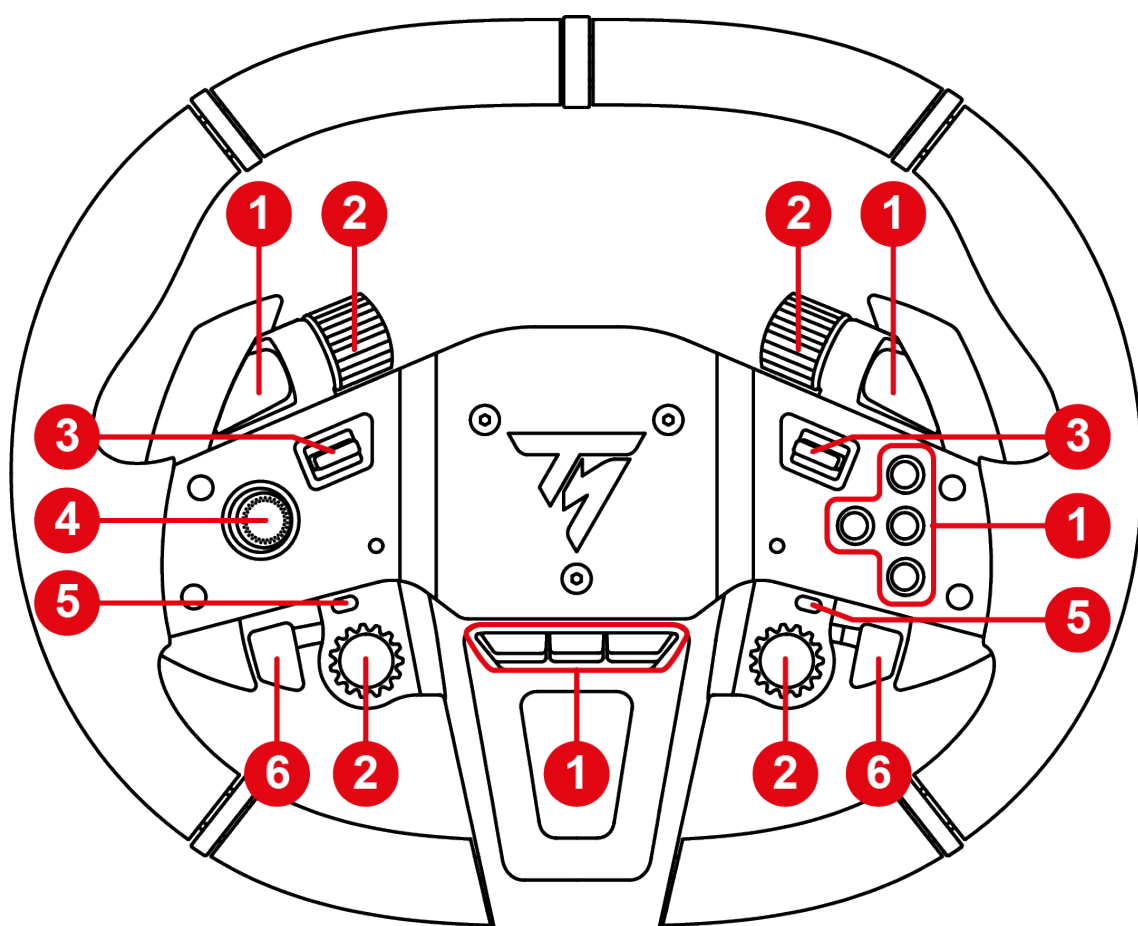


1. Obsah balenia

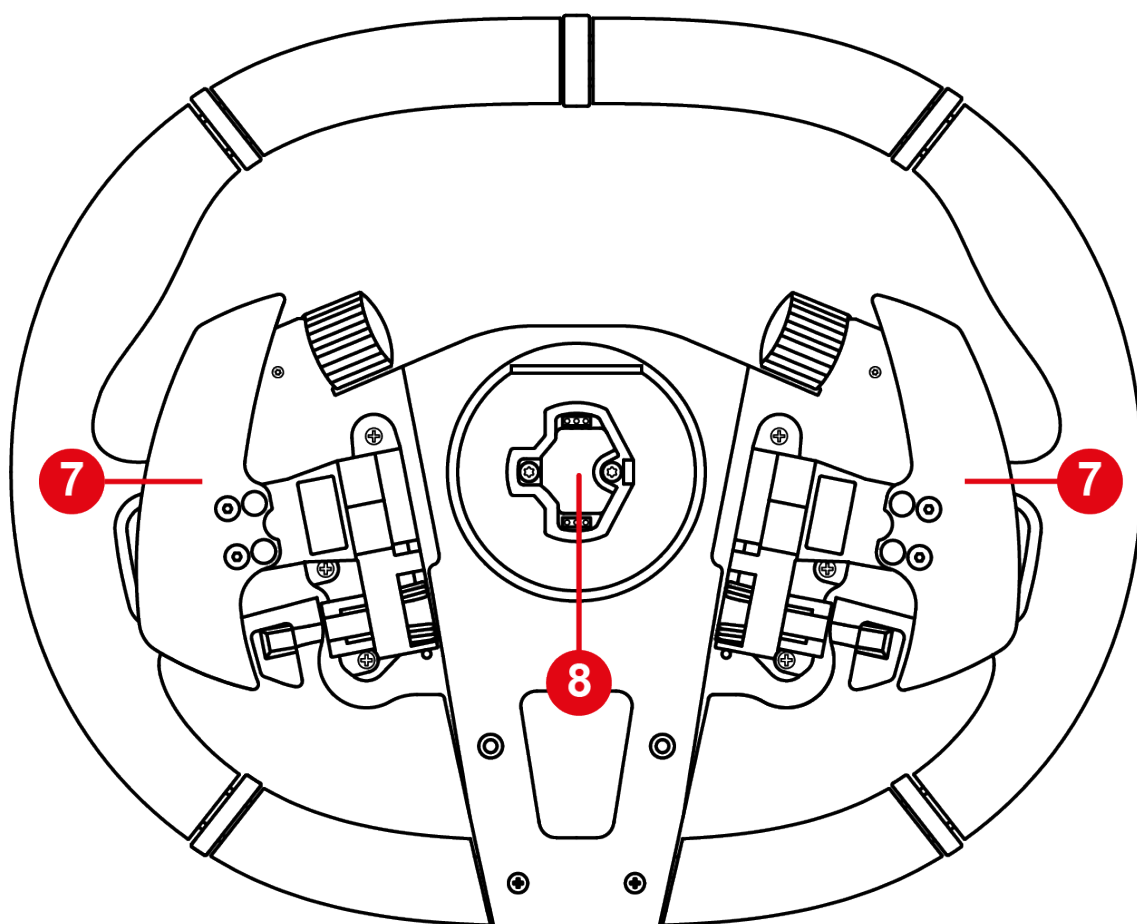




2. Vlastnosti



- ❶ Akčné tlačidlá
- ❷ Otočné enkodéry
- ❸ Horná poloha: akčné tlačidlá / Dolná poloha: tlačidlá nastavení
- ❹ D-pad
- ❺ LED diódy rýchlosti motora (RPM), informácie o pretekoch (vlajka, box) alebo funkcia ľavej/pravej analógovej spúšte
- ❻ Analógové spúšte



- 7 Nastaviteľné magnetické pádla radenia
- 8 Rýchloupínací držiak



3. Informácie týkajúce sa používania volantu



Dokumentácia

Pred použitím tohto produktu si ešte raz pozorne prečítajte túto dokumentáciu a uschovajte si ju pre budúce použitie.



Aktualizácia firmvéru

Firmvér základne vášho pretekárskeho volantu (T818, T818 Ferrari SF1000 Simulator a budúce základne Thrustmaster) musíte aktualizovať na najnovšiu dostupnú verziu.

Ak to chcete urobiť, postupujte podľa týchto troch krokov:

1. Navštívte

<https://support.thrustmaster.com/cat-wheels/>

a vyberte základňu Thrustmaster.

2. Odinštalujte starý ovládač počítača a potom nainštalujte nový ovládač počítača dostupný v časti **Drivers** (Ovládače). Po dokončení inštalácie reštartujte počítač.

3. Otvorte aplikáciu **THRUSTMASTER FIRMWARE UPDATER** a aktualizujte základňu vášho pretekárskeho volantu na najnovšiu verziu firmvéru.

Ak neaktualizujete firmvér pre základňu vášho pretekárskeho volantu, váš volant nebude fungovať správne.



Elektrický šok

- Výrobok uchovávajte na suchom mieste a nevystavujte ho prachu ani slnečnému žiareniu.
- Neskrúcajte ani neťahajte za konektory a káble.
- Postupujte podľa pokynov na pripojenie.
- Na produkt ani jeho konektory nevyliievajte žiadnu tekutinu.
- Neskratujte výrobok.
- Produkt nikdy nerozoberajte (okrem prípadov prispôsobenia špecifikovaných v tomto návode); nehádzte ho do ohňa a nevystavujte ho vysokým teplotám.
- Zariadenie neotvárajte: vo vnútri nie sú žiadne časti, ktoré by mohol opraviť používateľ. Akékoľvek opravy musí vykonať výrobca, určená agentúra alebo kvalifikovaný technik.



Zabezpečenie herného priestoru

- Do herného priestoru neumiestňujte žiadne predmety, ktoré by mohli narúšať prax užívateľa, alebo ktoré môžu vyvolať nevhodný pohyb alebo prerušenie inou osobou (napr. šálka kávy, telefón, kľúče).
- Napájacie káble nezakrývajte kobercom alebo prikrývkou, prikrývkou alebo iným predmetom a žiadne káble neumiestňujte tam, kde budú ľudia chodiť.



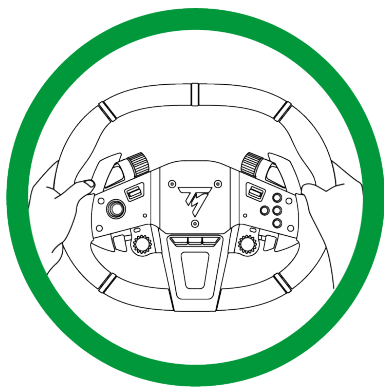
Zranenia v dôsledku Force Feedback a opakovaných pohybov

Používanie pretekárskeho volantu Force Feedback môže spôsobiť bolesť svalov alebo kĺbov. Ak sa chcete vyhnúť problémom:

- Vopred sa zahrejte a vyhnite sa zdĺhavému tréningu.
- Po každej hodine cvičenia si urobte 10 až 15 minútovú prestávku.
- Ak pociťujete akúkoľvek únavu alebo bolesť v rukách, zápästiach, pažiach, chodidlách alebo nohách, stlačením tlačidla vypnite Force Feedback, vypnite základňu a odpočívajte niekoľko hodín predtým, než začnete znova cvičiť.
- Ak symptómy alebo bolesti uvedené vyššie pretrvávajú, keď znovu začnete cvičiť, prestaňte cvičiť a poraďte sa so svojím lekárom.
- Nenastavujte Force Feedback na úroveň, ktorá je príliš vysoká vo vzťahu k vašej odbornosti a vašej fyzickej kondícii.
- Zariadenie uchovávajte mimo dosahu osôb mladších ako 16 rokov.
- Uistite sa, že základňa a volant sú správne pripevnené podľa pokynov v príručke.



Riziko nepredvídaných, silných a rýchlych rotácií: nikdy nekladajte ruku alebo rameno do otvorov vo volante alebo do trajektórie otáčania volantú.



Pri používaní výrobku vždy ponechajte obe ruky správne položené na volante bez toho, aby ste ich úplne pustili.

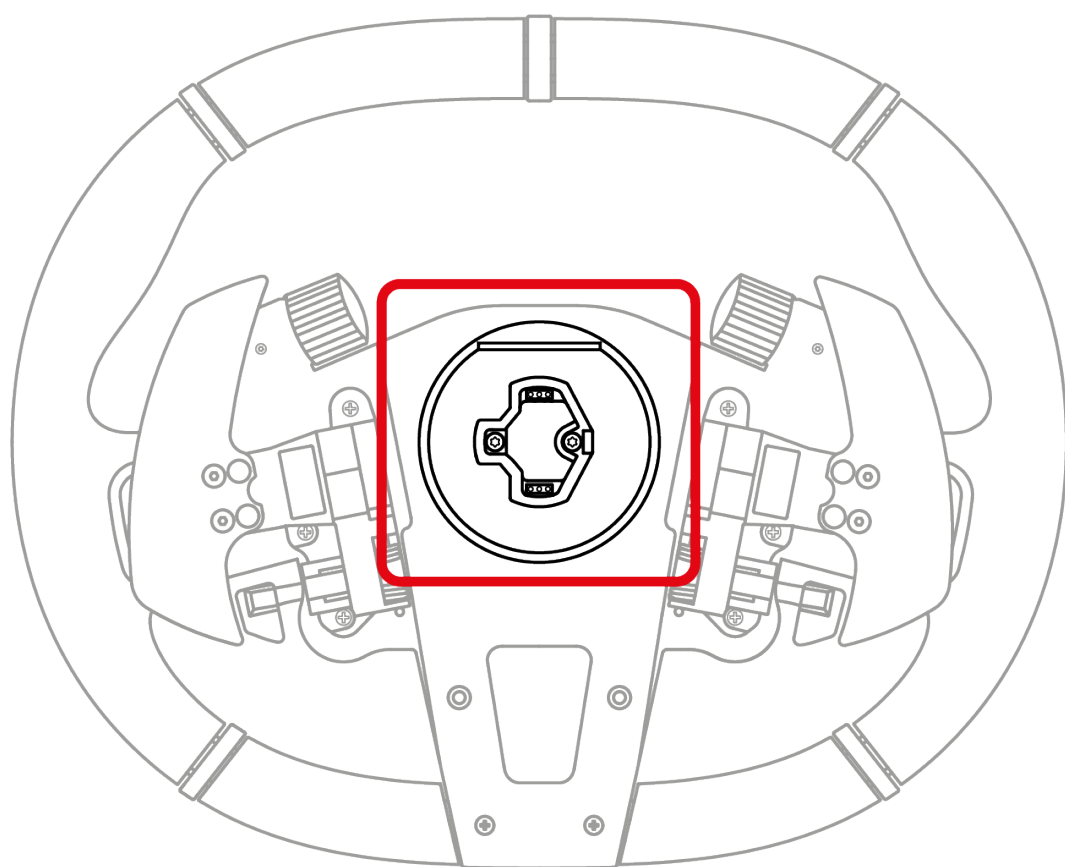


S výrobkom môžu manipulovať iba **osoby staršie ako 16 rokov**.



4. Inštalácia volantu na základňu

Volant HYPERCAR Wheel Add-On obsahuje systém rýchleho uvoľnenia so západkou. Tento rýchlopínací systém je kompatibilný so základňami pretekárskych volantov Thrustmaster T818 a Thrustmaster T818 Ferrari SF1000 Simulator, ako aj s budúcimi základňami pretekárskych volantov Thrustmaster.

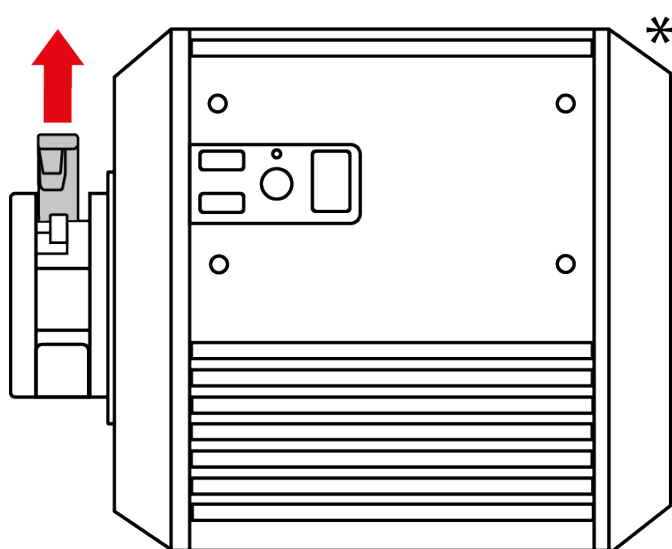


Pred každým použitím skontrolujte, či je volant HYPERCAR Wheel Add-On stále správne pripevnený k základni, podľa pokynov v príručke k základni.

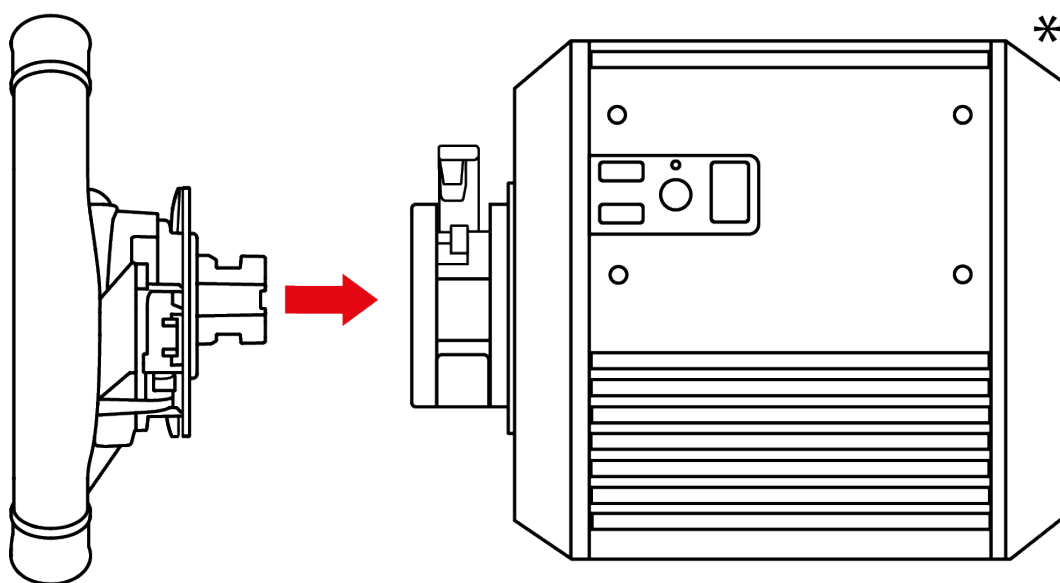


Postupujte podľa inštalačného postupu uvedeného v používateľskej príručke základne.

1. Uistite sa, že zaistovacia páčka základne je v otvorenej polohe.



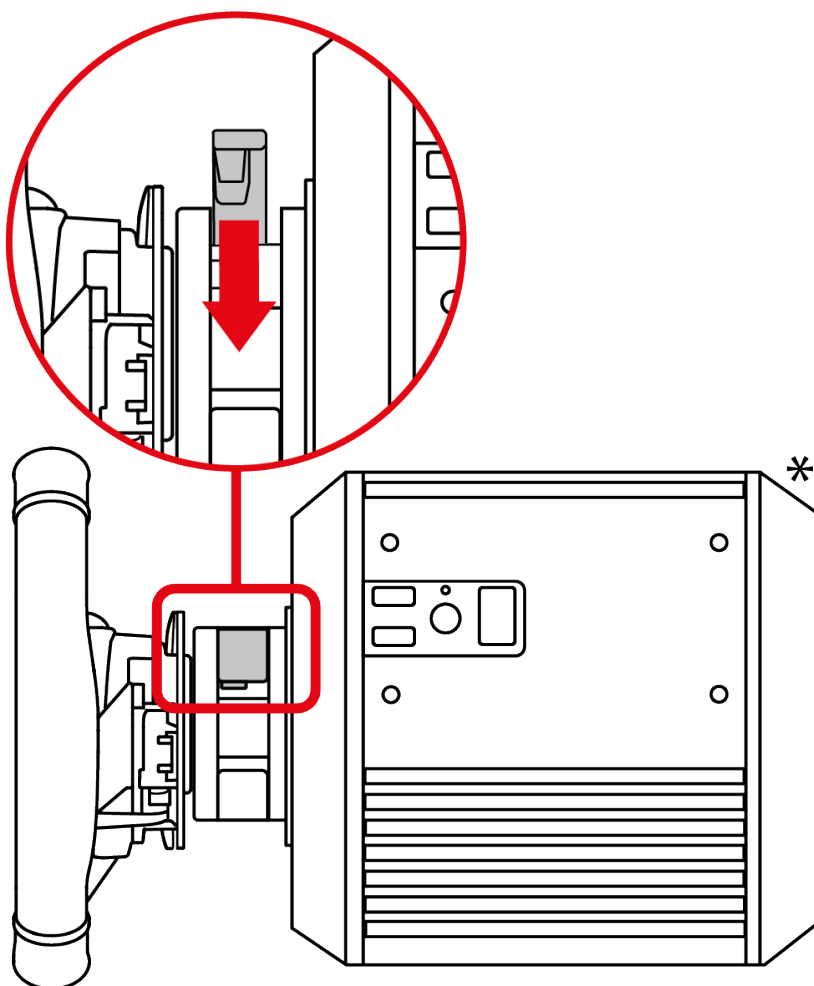
2. Vložte volant do základne.



**Základňa predávaná samostatne*



3. Spustite zaistovacu páčku.



Nebezpečenstvo priškripnutia

Pri spúšťaní páčky nenechávajte prst v uzamykacom systéme.



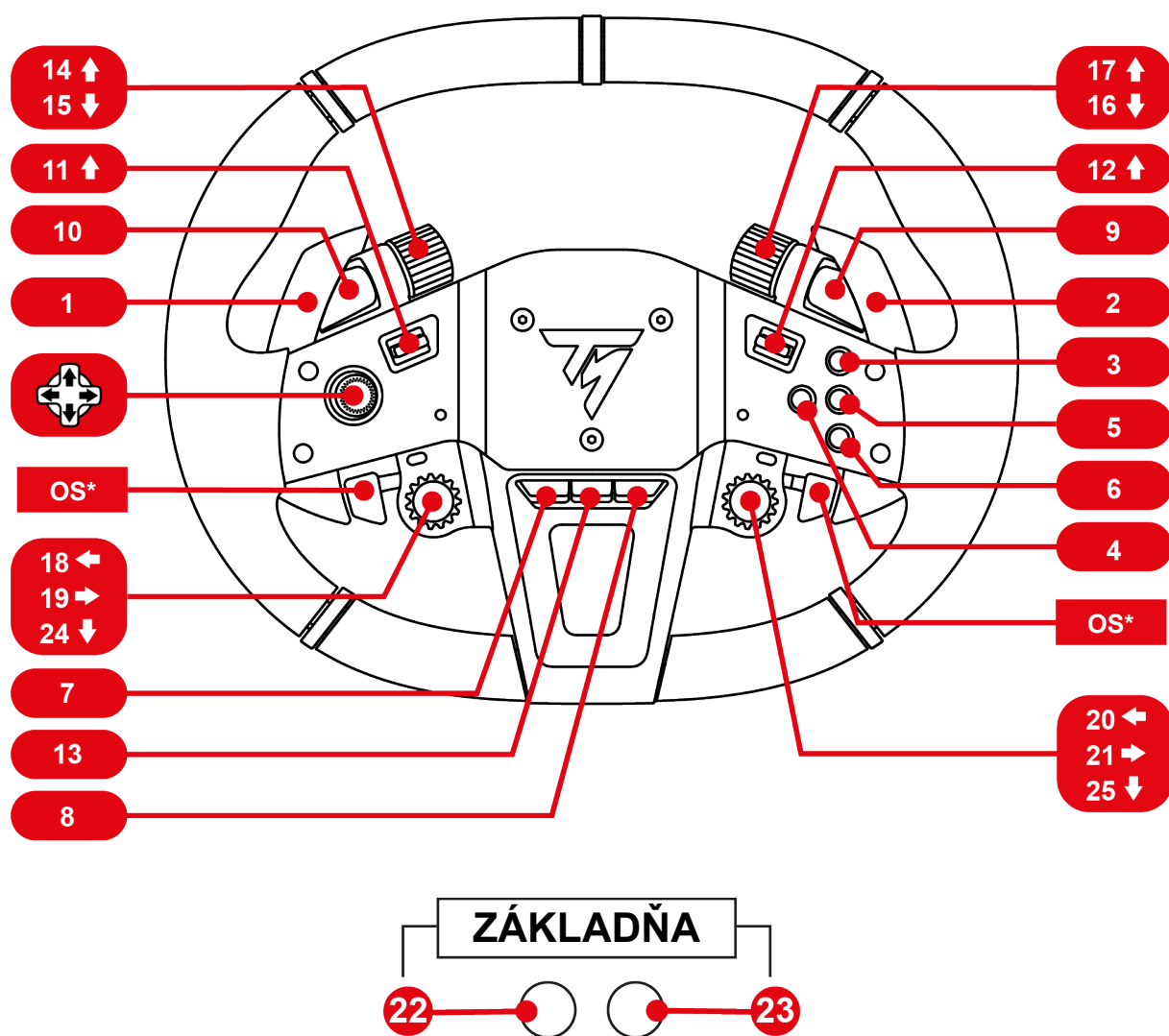
Pred každým použitím skontrolujte, či je základňa stále správne pripevnená k podpere, podľa pokynov v príručke k základni.

* Základňa predávaná samostatne



5. Mapovanie

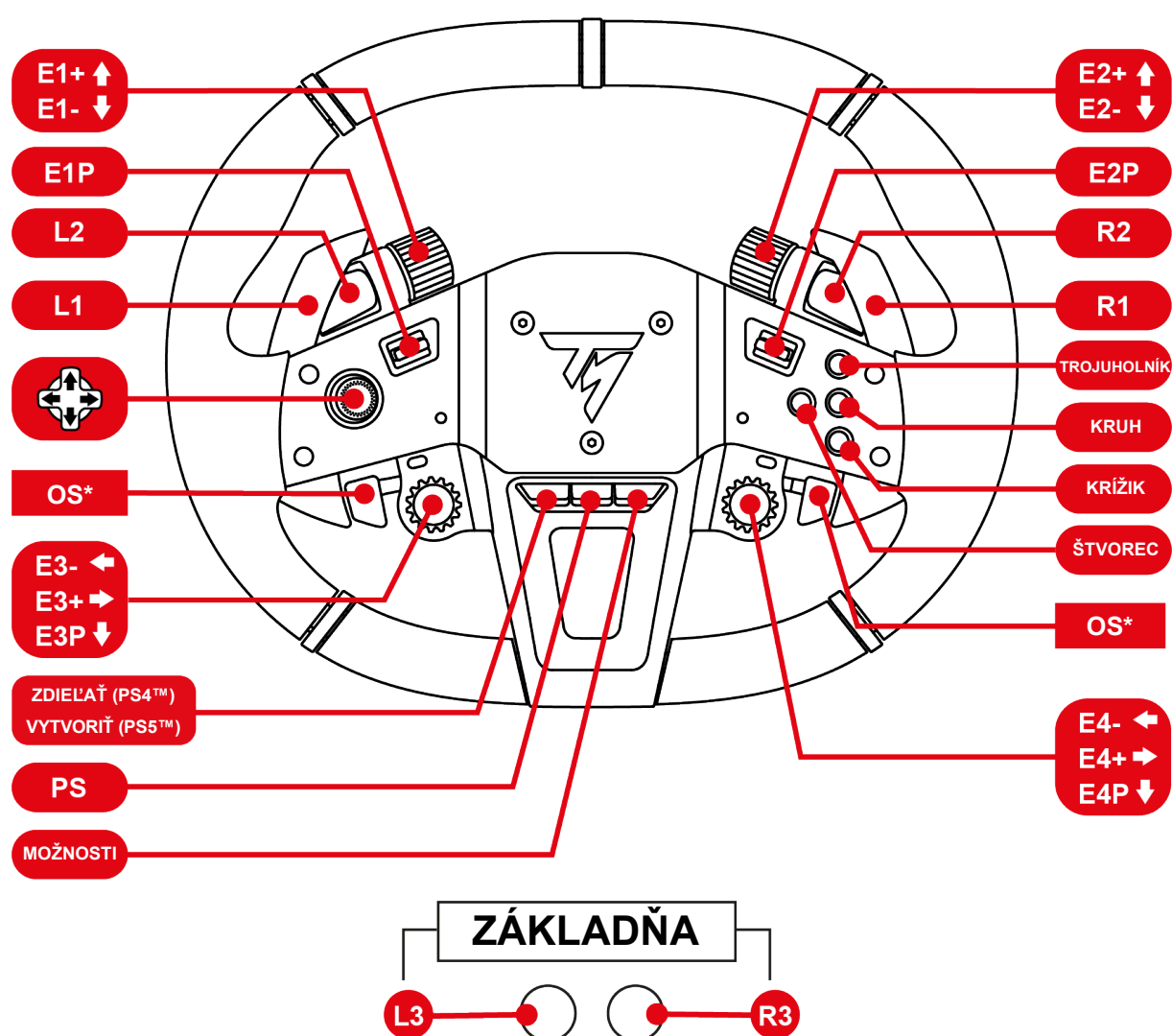
Mapovanie pre PC



Keď je volant HYPERCAR Wheel Add-On nainštalovaný na základňu pretekárskeho volantu Thrustmaster, základňa sa rozpozná ako zariadenie Thrustmaster Advanced Mode Racer.

* V závislosti od mapovania

Mapovanie pre PS4™/PS5™



Spárovanie vášho pretekárskeho volantu

Zapnite konzolu PS4™ alebo PS5™ a potom pripojte pretekársky volant k jednému z portov USB konzoly. Po dokončení procesu samokalibrácie pretekárskeho volantu stlačte tlačidlo PS na pretekárskom volante a pripojte pretekársky volant k svojmu profilu PlayStation®.

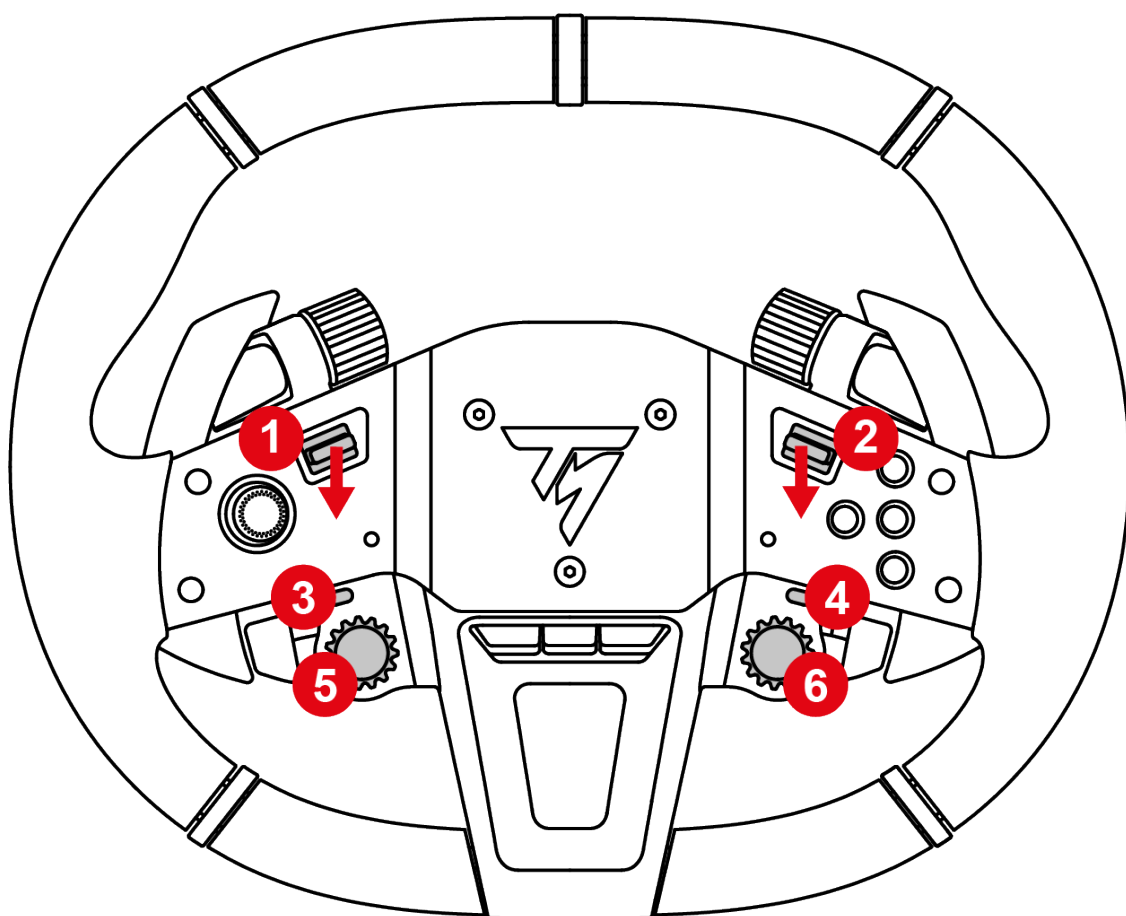
* V závislosti od mapovania



6. LED prevádzka

Volant HYPERCAR Wheel Add-On môže zobrazovať informácie, ktoré je možné zobraziť pomocou jeho LED svetiel: funkcia analógových spúští alebo rýchlosť motora (RPM), alebo vlajka (FLAG) a boxy (PIT).

Zobrazené údaje je možné prispôbiť: intenzitu a farbu RPM LED.



- ❶ Tlačidlo nastavenia 1 (dolná poloha)
- ❷ Tlačidlo nastavenia 2 (dolná poloha)
- ❸ LED 1 (vľavo): funkcia ľavej analógovej spúšte alebo rýchlosti motora (RPM) alebo vlajky (FLAG)
- ❹ LED 2 (vpravo): funkcia pravej analógovej spúšte alebo rýchlosti motora (RPM) alebo boxov (PIT)
- ❺ Ľavý otočný enkodér: výber intenzity LED, výber funkcie ľavej analógovej spúšte.
- ❻ Pravý otočný enkodér: výber režimu zobrazenia pre LED, výber funkcie pravej analógovej spúšte.



Zobrazenie údajov o pretekoch v hrách s telemetriou

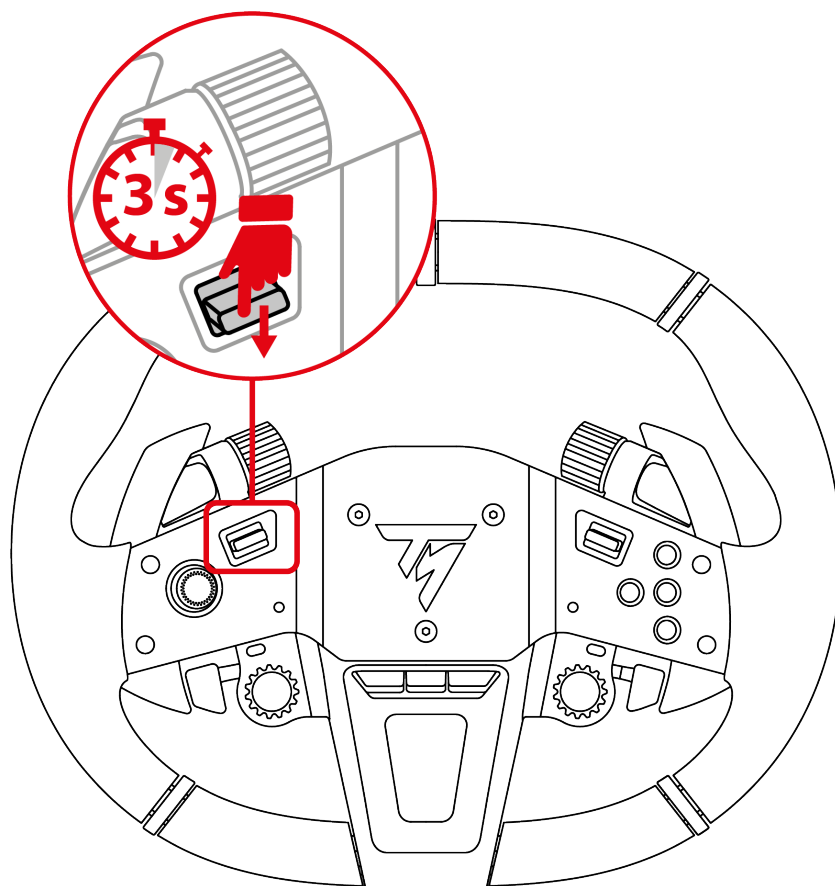
Volant HYPERCAR Wheel Add-On môže zobrazovať informácie, ktoré je možné zobrazíť pomocou jeho LED: funkcia analógových spúští alebo rýchlosť motora (RPM), alebo vlajka (FLAG) a boxy (PIT).

Zobrazenie údajov o pretekoch v hrách bez telemetrie

V hrách, ktoré nepodporujú telemetriu, sú zobrazené informácie funkciami analógových spúští.



Ako vstúpiť do/opustiť LED menu



- Pre **vstup do LED menu** stlačte tlačidlo nastavenia 1 smerom nadol a podržte ho v tejto polohe tri sekundy.
- Ak chcete **opustiť LED menu**, stlačte tlačidlo nastavenia 1 smerom nadol a podržte ho v tejto polohe tri sekundy.

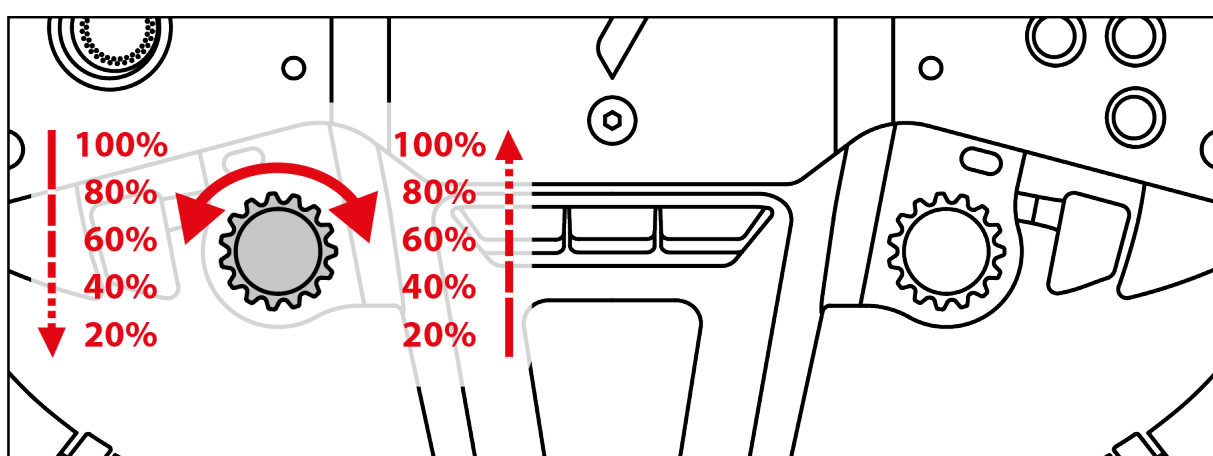


Ak sa do 8 sekúnd nevykoná žiadna činnosť, režim sa automaticky zatvorí.



Ako nastaviť intenzitu LED

1. Vstúpte do ponuky LED stlačením tlačidla nastavenia 1 smerom nadol a jeho podržaním v tejto polohe na tri sekundy.
2. Otočením enkodéra na ľavej strane doľava znížite intenzitu, otočením doprava intenzitu zvýšite.



3. Opustite LED menu stlačením tlačidla nastavenia 1 smerom nadol a jeho podržaním v tejto polohe na tri sekundy.



- Intenzita LED sa zvyšuje alebo znižuje o 20 % v piatich úrovniach.
- Keď nastavujete intenzitu LED: vizuálne sa mení iba intenzita LED 1. Keď opustíte ponuku LED, intenzita dvoch LED sa zmení.
- Ak sa do 8 sekúnd nevykoná žiadna činnosť, režim sa automaticky zatvorí.



Ako zvolit' režim LED

HYPERCAR Wheel Add-On obsahuje štyri režimy LED. Farba LED diód indikuje zvolený režim.

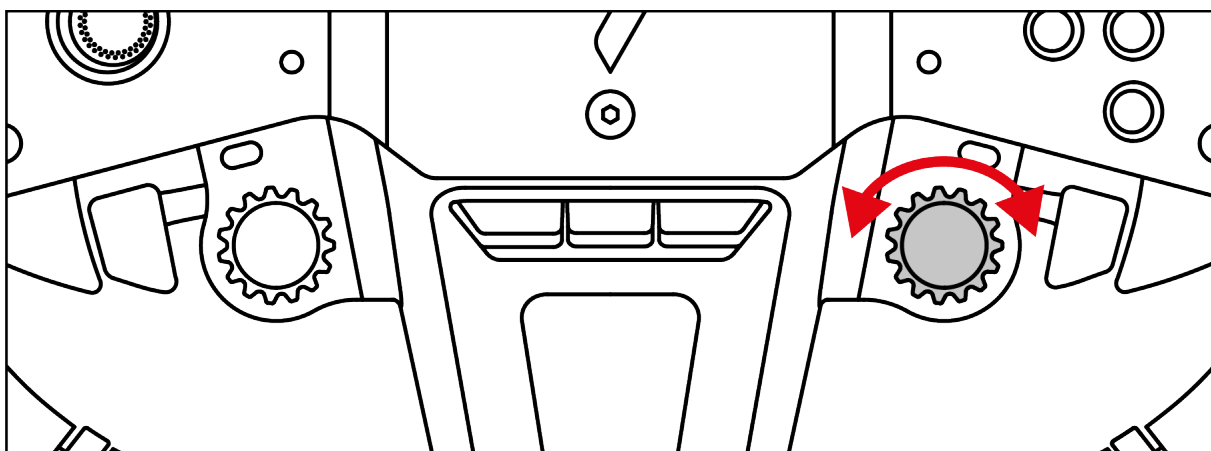
Režim	LED 1	LED 2
Funkcie analógových spúští		
Červená RPM*		
Modrá RPM*		
Vlajka (FLAG) a boxy (PIT)*		

**Režim dostupný s hrami, ktoré podporujú telemetriu. Zoznam kompatibilných hier je k dispozícii tu:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



1. Vstúpte do ponuky LED stlačením tlačidla nastavenia 1 smerom nadol a jeho podržaním v tejto polohe na tri sekundy.
2. Otočením enkodéra na pravej strane vyberte jeden z režimov.



3. Opustite ponuku LED stlačením tlačidla nastavení 1 smerom nadol a podržte ho v tejto polohe jednu sekundu.

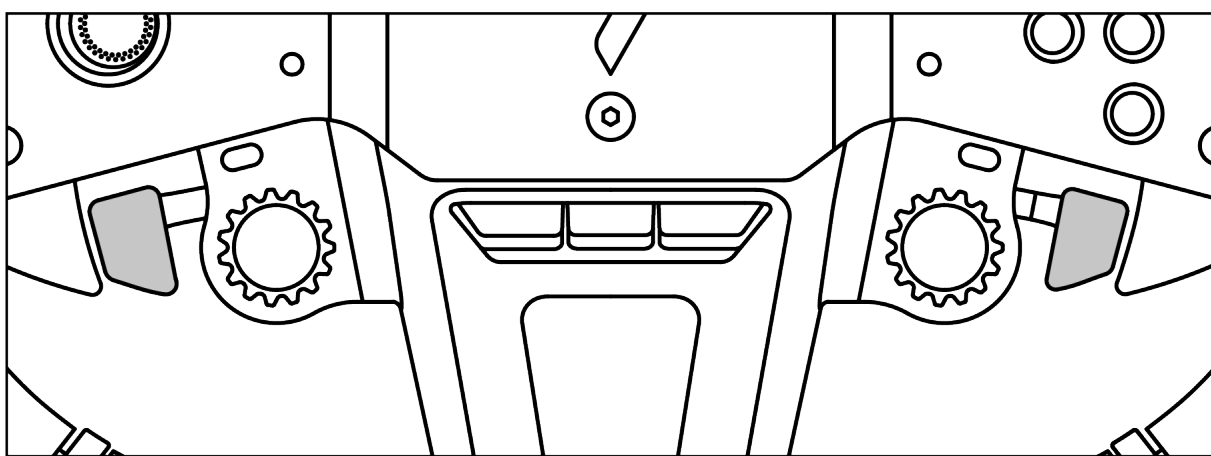


Ak sa do 8 sekúnd nevykoná žiadna činnosť, režim sa automaticky zatvorí.



Funkcie režimu analógových spúští

Funkcie v režime analógových spúští vám umožňujú priradiť funkcie analógovým spúšťam.

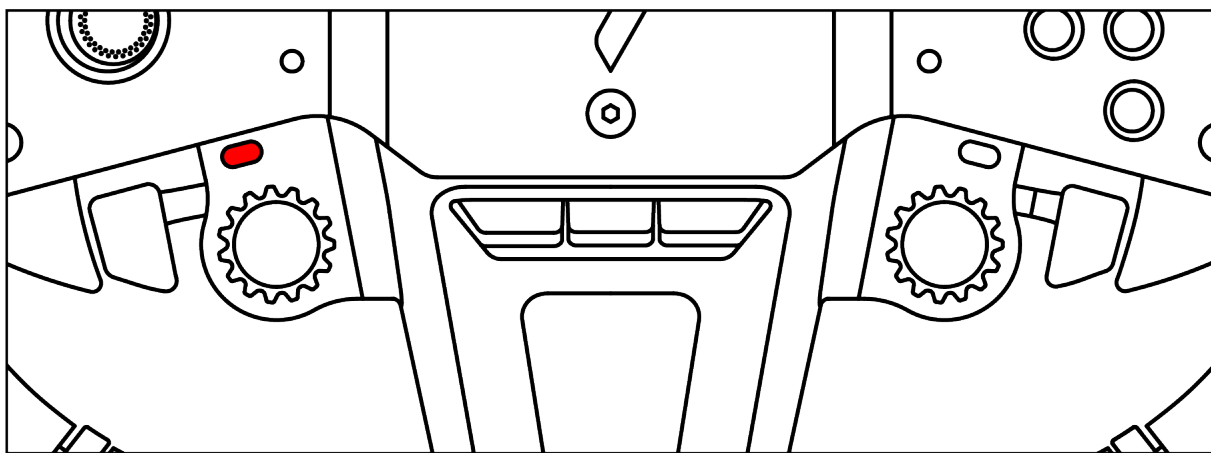


Ak chcete vybrať funkcie súvisiace s analógovými spúšťami, postupujte podľa postupu uvedeného [tu](#).



Červený režim RPM*

Červený režim RPM ovplyvňuje zobrazenie LED otáčok motora (RPM).

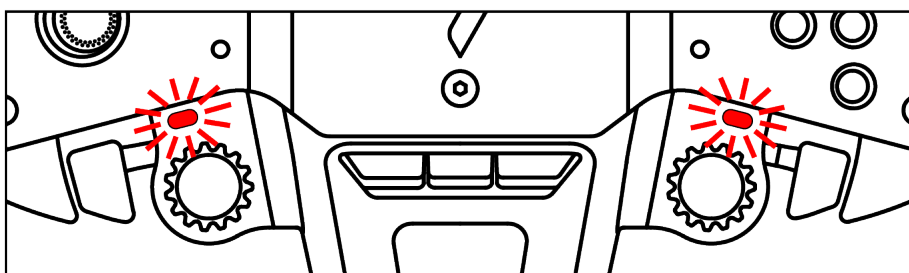
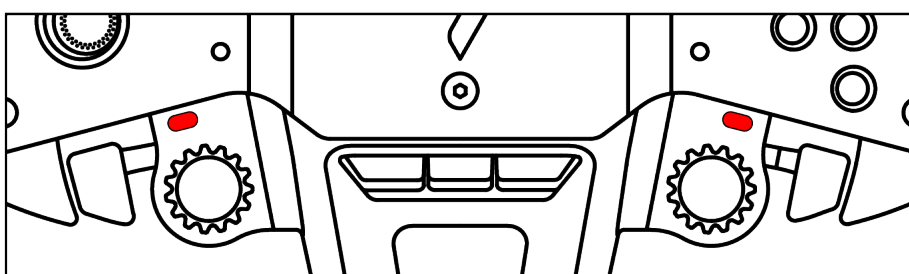
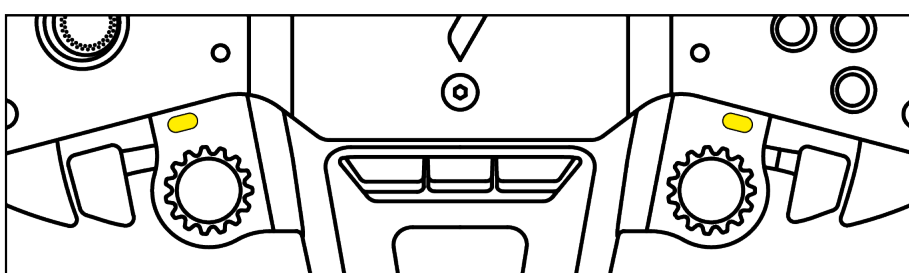
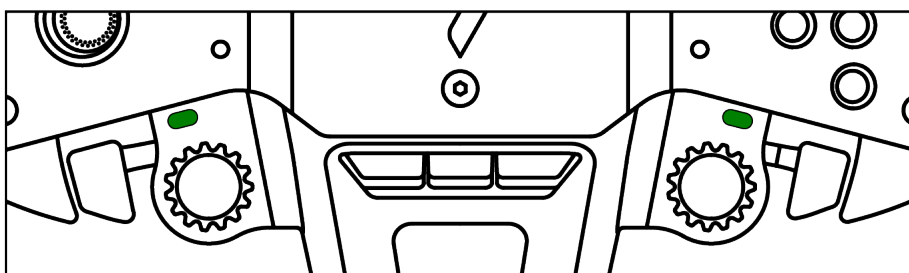


**Režim dostupný s hrami, ktoré podporujú telemetriu.
Zoznam kompatibilných hier je k dispozícii tu:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



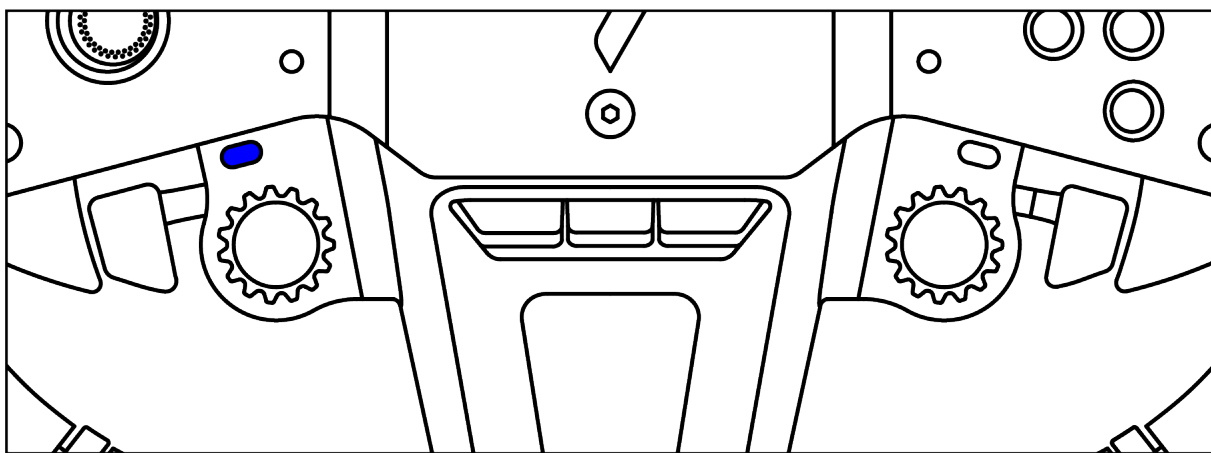
Poradie zobrazenia LED pre červený režim RPM:





Modrý režim RPM*

Modrý režim RPM ovplyvňuje zobrazenie LED otáčok motora (RPM).

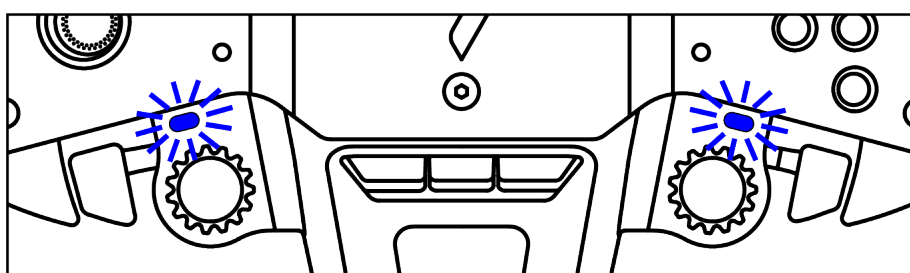
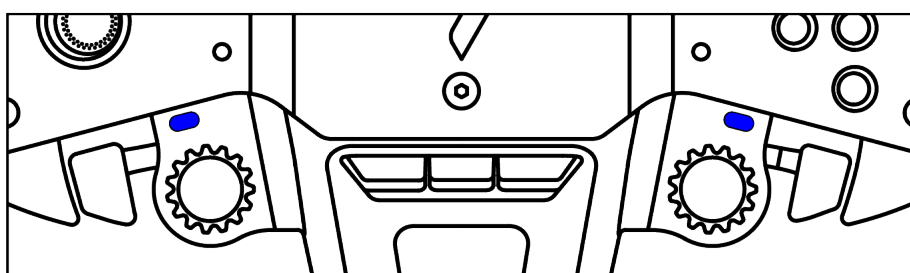
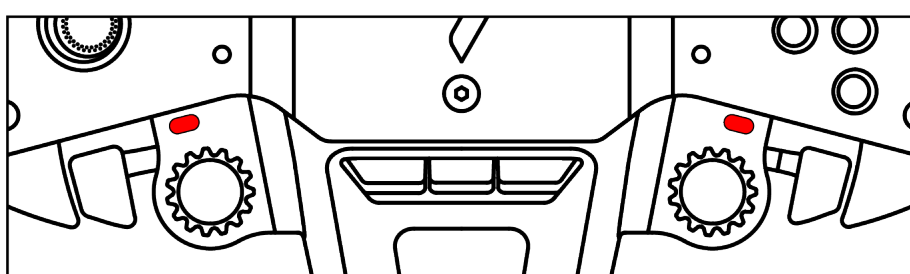
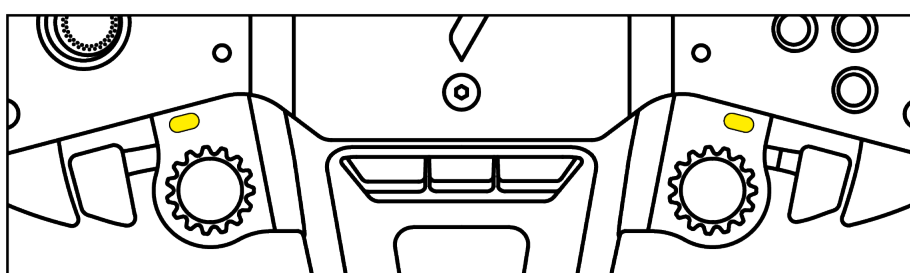
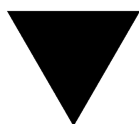
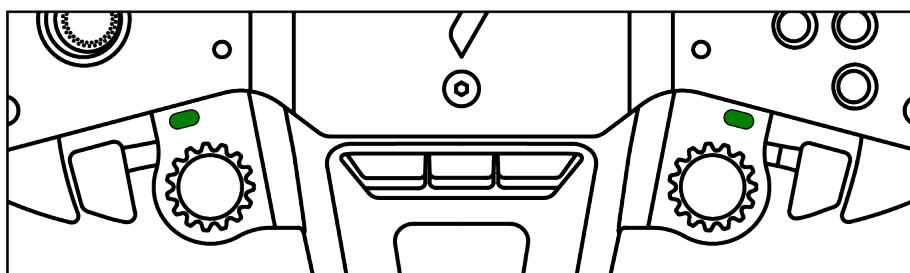


** Režim dostupný s hrami, ktoré podporujú telemetriu.
Zoznam kompatibilných hier je k dispozícii tu:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



Poradie zobrazenia LED diód pre modrý režim RPM:

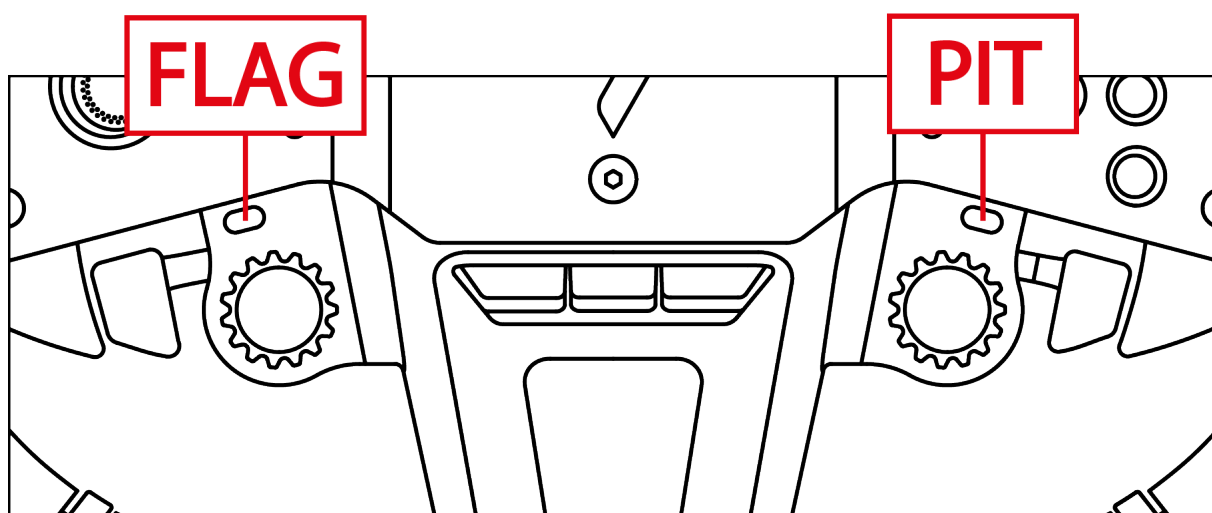




Režim vlajky (FLAG) a boxov (PIT)*

Režim vlajky (FLAG) a boxov (PIT) vám umožňuje zobrazit' informácie o pretekoch týkajúce sa vlajky spolu so stavom boxov.

LED 1 zobrazuje informácie týkajúce sa vlajky (FLAG) a LED 2 zobrazuje informácie týkajúce sa stavu boxov (PIT).



**Režim dostupný s hrami, ktoré podporujú telemetriu.
Zoznam kompatibilných hier je k dispozícii tu:*

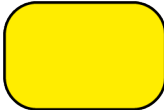
<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



7. Konfigurácia analógových spúští

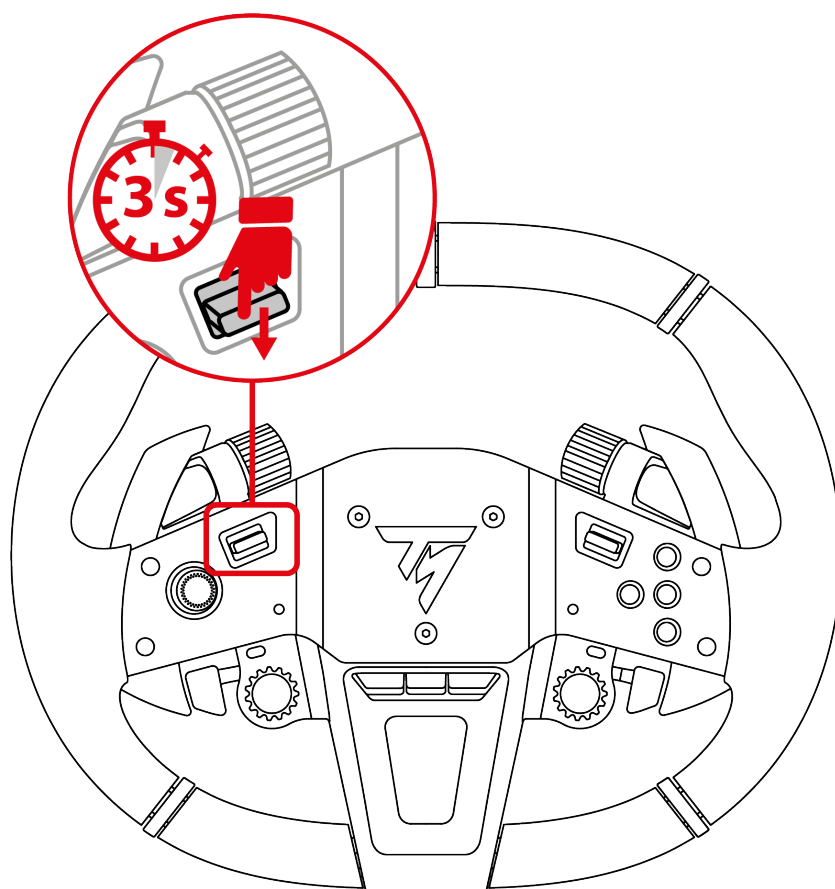
Na PC

Analógové spúšte sú nezávislé a môžu byť spojené s dvoma rôznymi funkciami. Farba LED diód indikuje zvolenú funkciu.

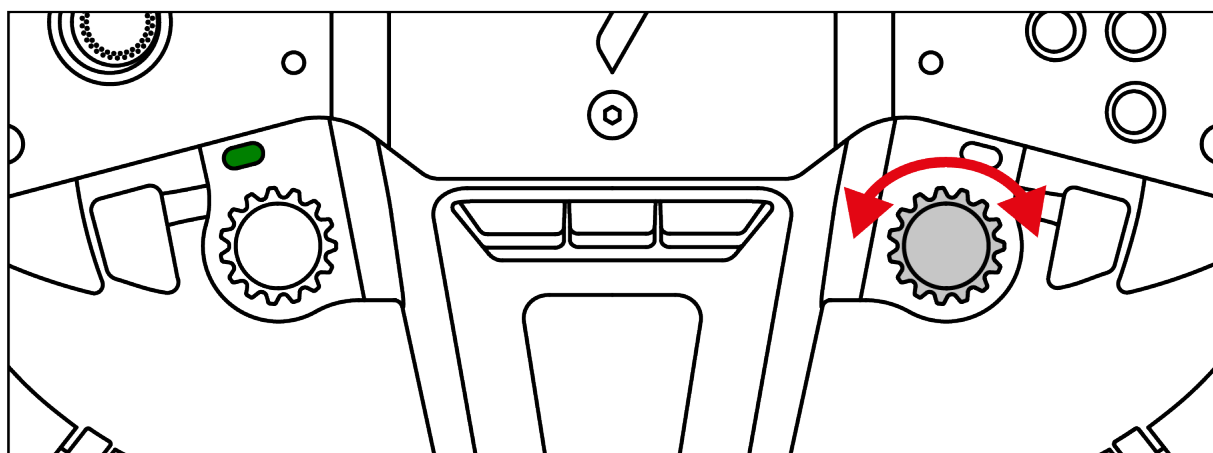
Funkcia	Farba
Brzda (štandardne vľavo)	
Akcelerátor (v predvolenom nastavení vpravo)	
Spojka	
RX os	
RY os	
-	



1. Vstúpte do LED menu stlačením tlačidla nastavenia 1 smerom nadol a jeho podržaním v tejto polohe na tri sekundy.



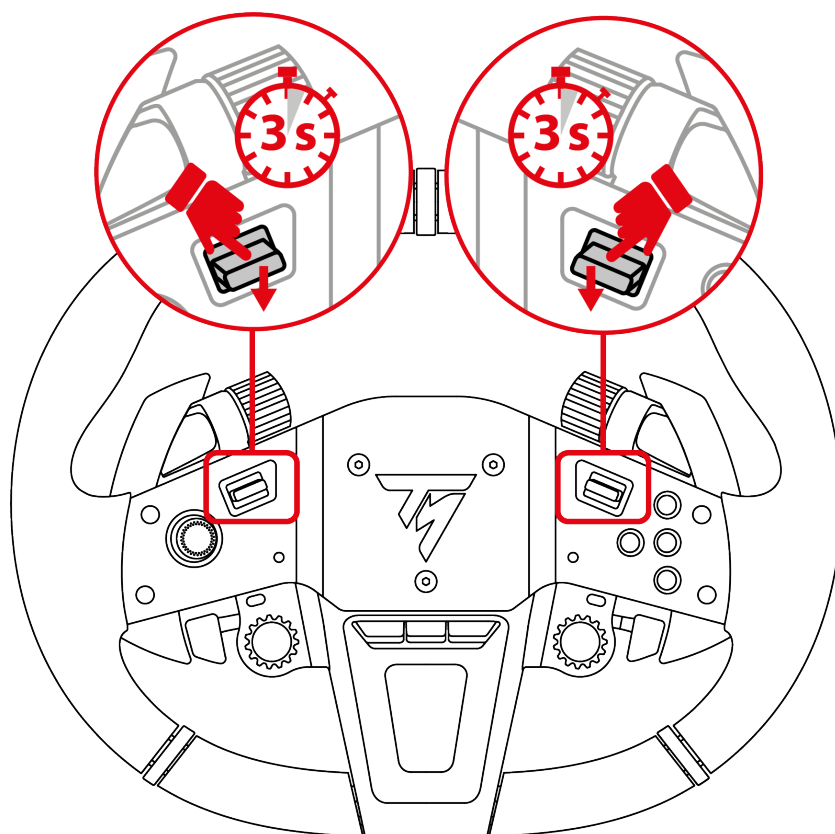
2. Otočením enkodéra na pravej strane vyberte Funkcie režimu analógových spúští (LED 1 je zelená).



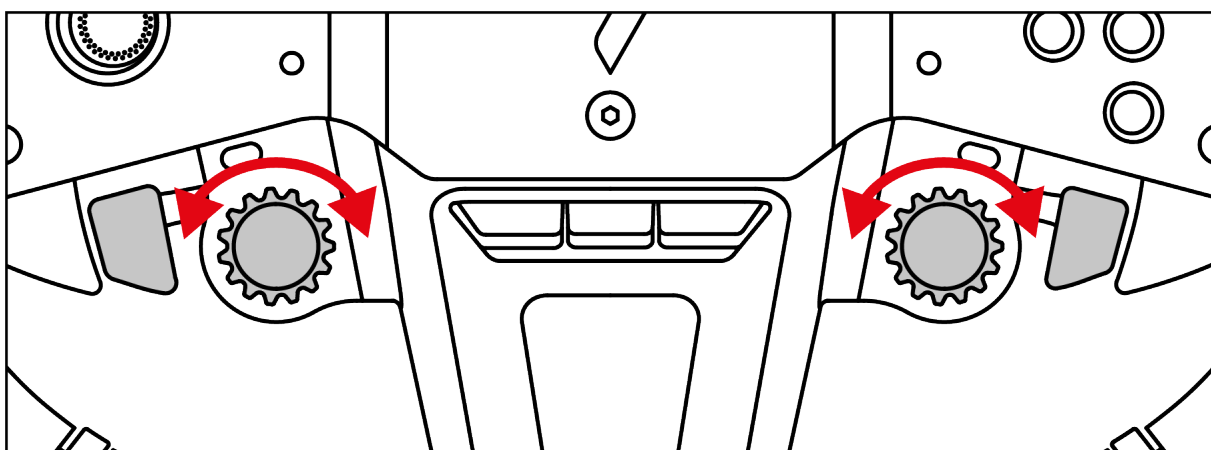


3. Vstúpte do podrežimu Konfigurácia funkcií analógových spúští stlačením tlačidiel nastavení 1 a 2 smerom nadol a ich podržaním v tejto polohe na tri sekundy.

Dve LED diódy blikajú.



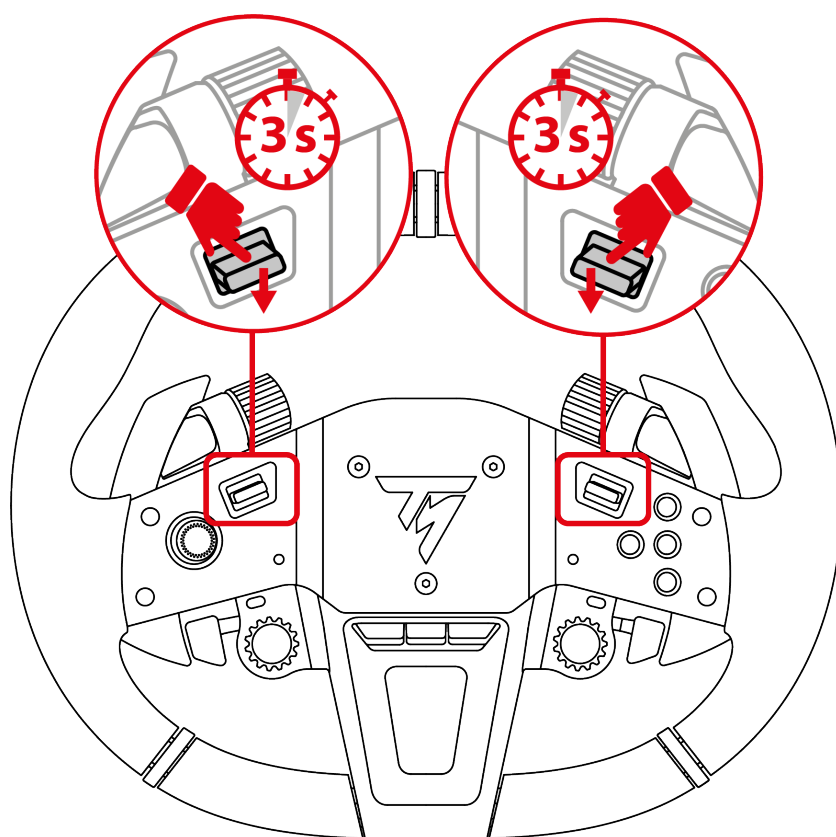
4. Otočením enkodéra na ľavej strane vyberte funkciu ľavej analógovej spúšte. Otočením enkodéra na pravej strane vyberte funkciu pravej analógovej spúšte.





5. Ukončíte podrežim Konfigurácia funkcií analógových spúští stlačením tlačidiel nastavení 1 a 2 smerom nadol a ich podržaním v tejto polohe na tri sekundy.

Dve LED diódy zostanú svietiť.



Ak sa do 8 sekúnd nevykoná žiadna činnosť, režim sa automaticky zatvorí.



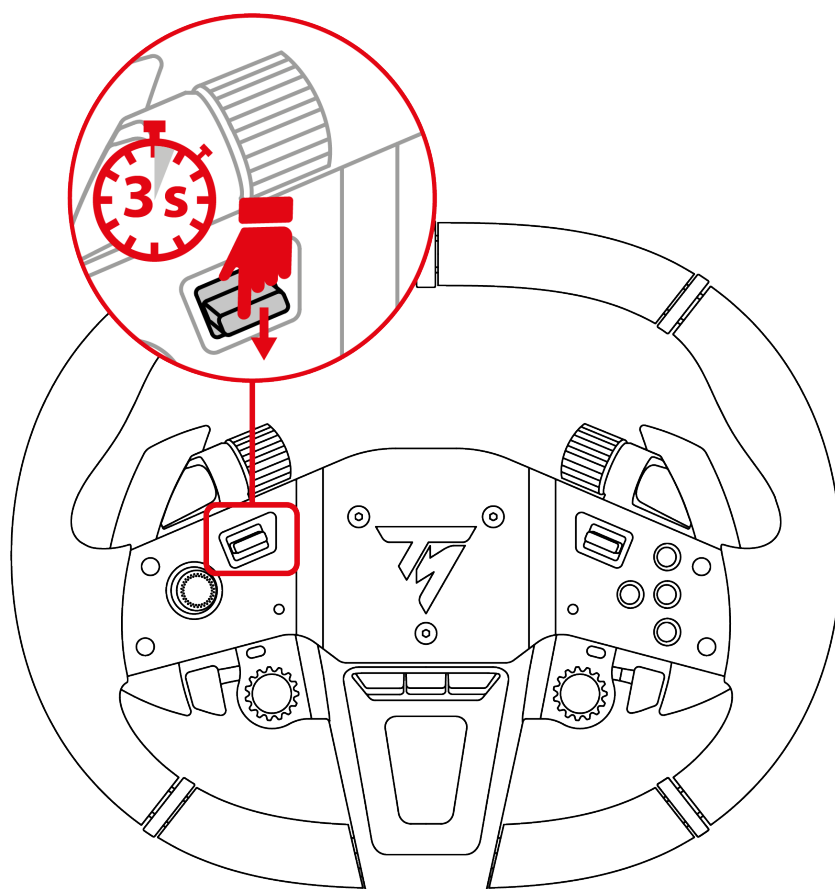
Na PlayStation®4 a PlayStation®5

Analógové spúšte sú nezávislé a môžu byť spojené s dvoma rôznymi funkciami. Farba LED diód indikuje zvolenú funkciu.

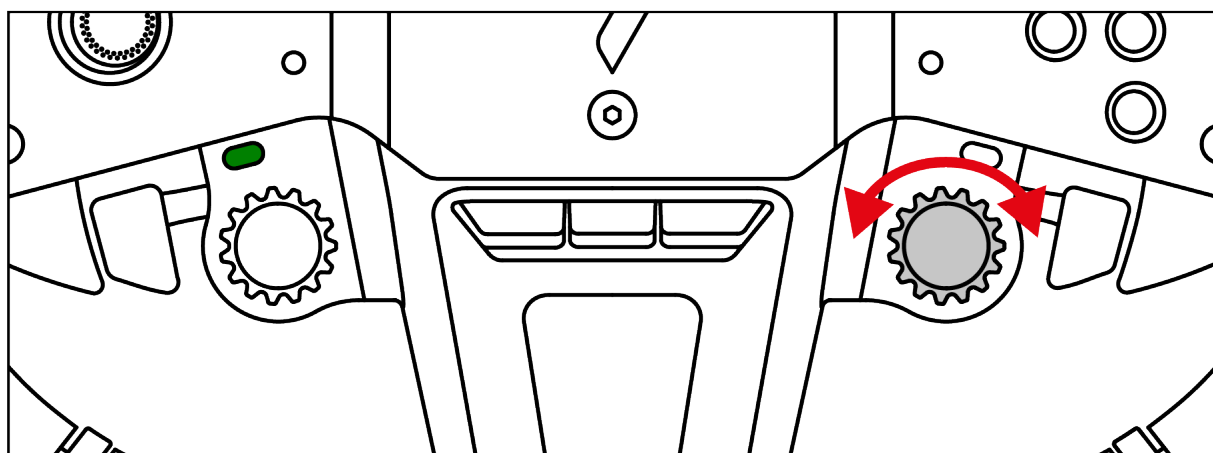
Funkcia	Farba
Brzda (štandardne vľavo)	
Akcelerátor (v predvolenom nastavení vpravo)	
Spojka	
Ručná brzda	
Pohľad vpravo	
Pohľad vľavo	
-	



1. Vstúpte do LED menu stlačením tlačidla nastavenia 1 smerom nadol a jeho podržaním v tejto polohe na tri sekundy.



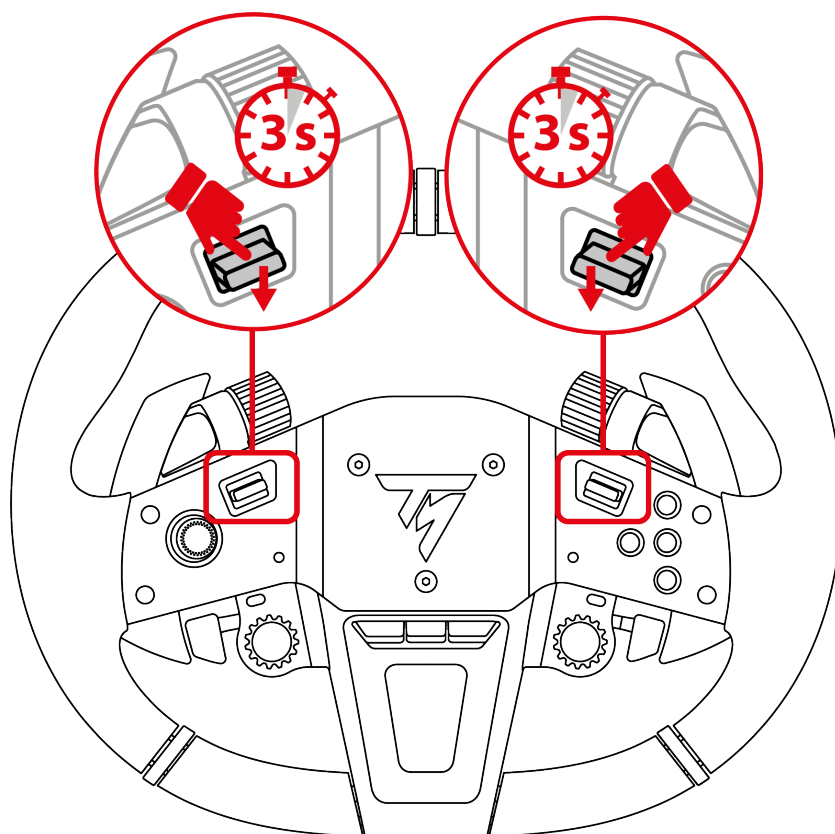
2. Otočením enkodéra na pravej strane vyberte Funkcie režimu analógových spúští (LED 1 je zelená).



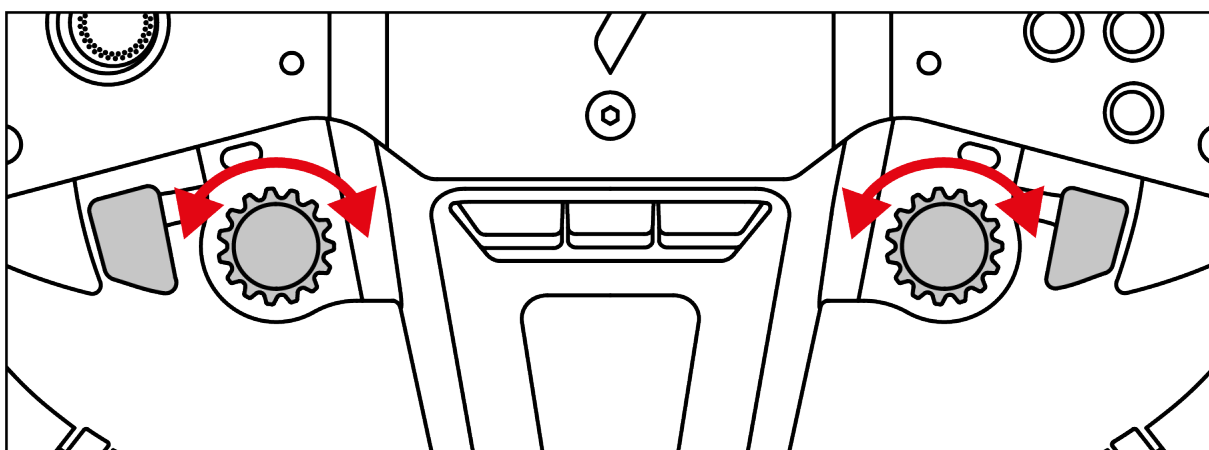


3. Vstúpte do podrežimu Konfigurácia funkcií analógových spúští stlačením tlačidiel nastavení 1 a 2 smerom nadol a ich podržaním v tejto polohe na tri sekundy.

Dve LED diódy blikajú.



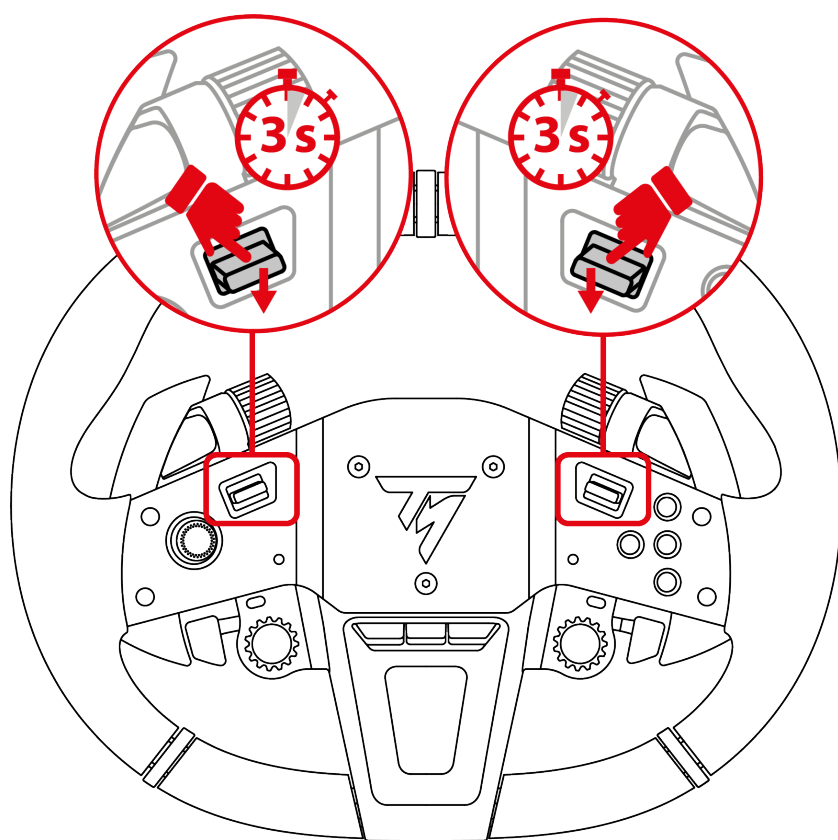
4. Otočením enkodéra na ľavej strane vyberte funkciu ľavej analógovej spúšte. Otočením enkodéra na pravej strane vyberte funkciu pravej analógovej spúšte.





5. Ukončíte podrežim Konfigurácia funkcií analógových spúští stlačením tlačidiel nastavení 1 a 2 smerom nadol a ich podržaním v tejto polohe na tri sekundy.

Dve LED diódy zostanú svietiť.



Ak sa do 8 sekúnd nevykoná žiadna činnosť, režim sa automaticky zatvorí.



8. Funkcia Clutch assist

Volant HYPERCAR Wheel Add-On je vybavený funkciou na pomoc pri spojke, ktorá je tiež známa ako *clutch assist*.

Táto funkcia vám umožňuje udržiavať stabilný bod záberu na vopred definovanej hodnote, aby ste mohli vykonávať perfektné pevné štarty.



Funkcia asistencie spojky je dostupná len pri niektorých hrách. Zoznam kompatibilných hier je k dispozícii tu:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



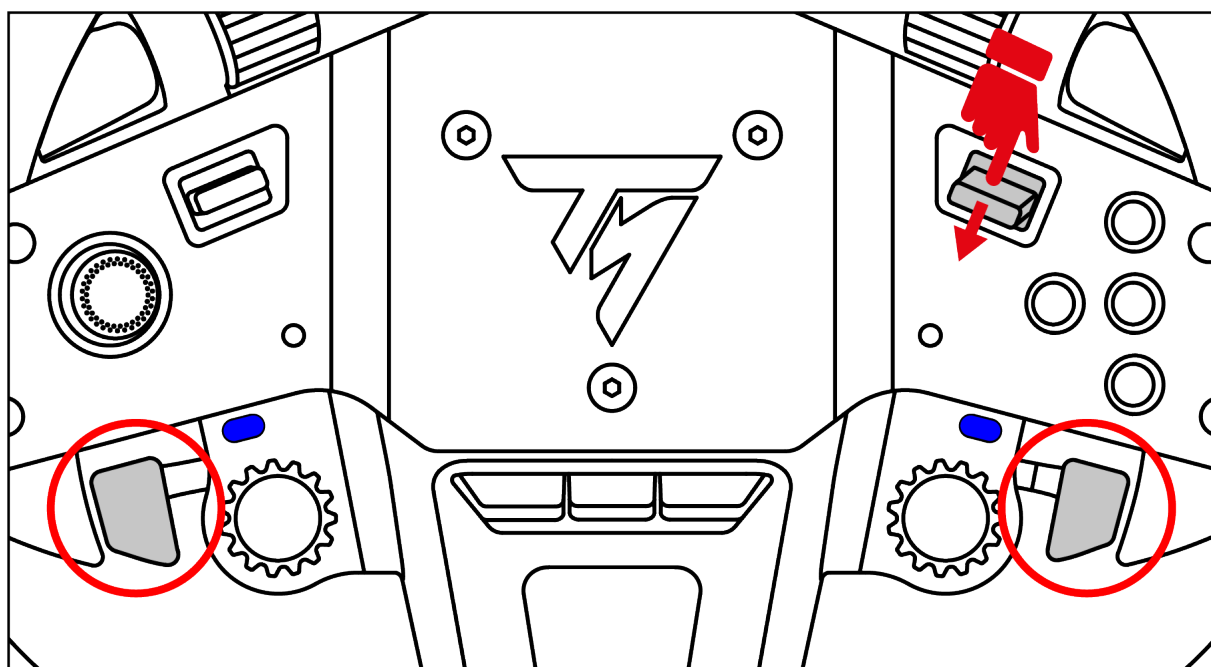
Konfigurácia bodu záberu



Uistite sa, že ste na oboch analógových spúšťach vybrali funkciu Spojka (LED 1 a LED 2 sú modré).

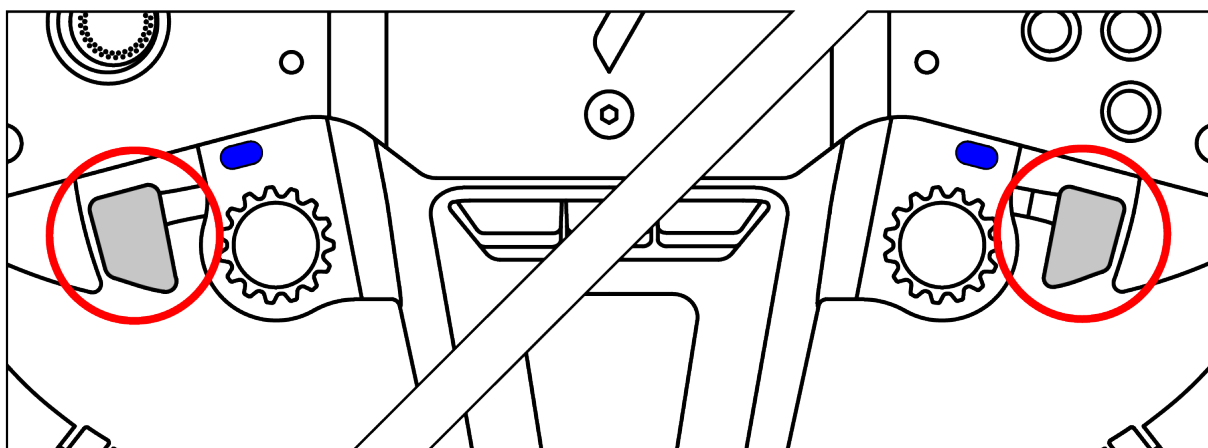
1. V hre podľa vášho výberu začnite tréning alebo časovku.
2. Začnite zaznamenávanie hodnoty stlačením nastavovacieho tlačidla 2 smerom nadol a súčasným stlačením jedného z dvoch analógových spúští potom uvoľnite tlačidlo nastavenia a analógová spúšť.

Dve LED diódy postupne blikajú.



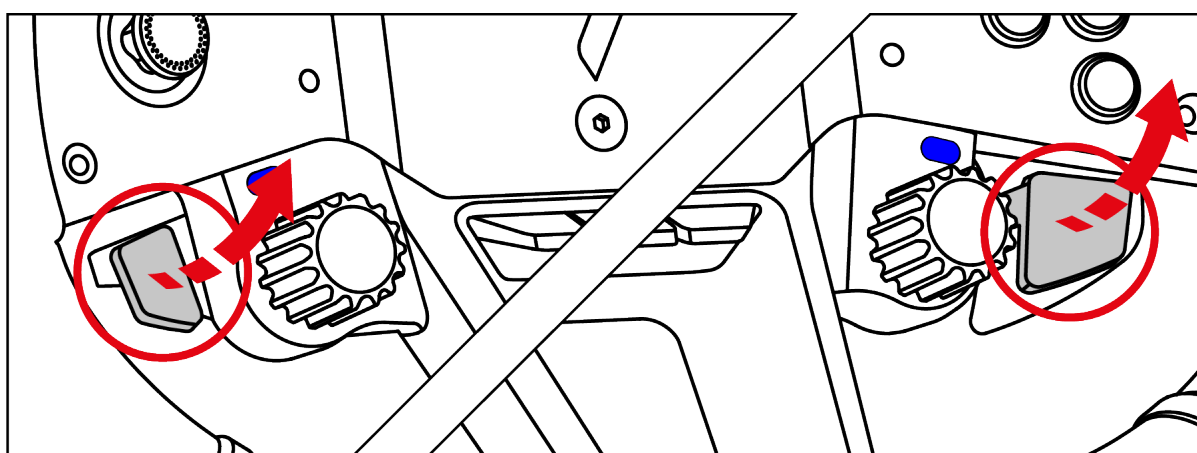


3. Stlačte jednu z dvoch analógových spúští a podržte ju stlačenú.



4. Zaradíte prvý prevodový stupeň a úplne stlačte plynový pedál*.

5. Postupne uvoľňujte analógovú spúšť, aby ste našli bod záberu.

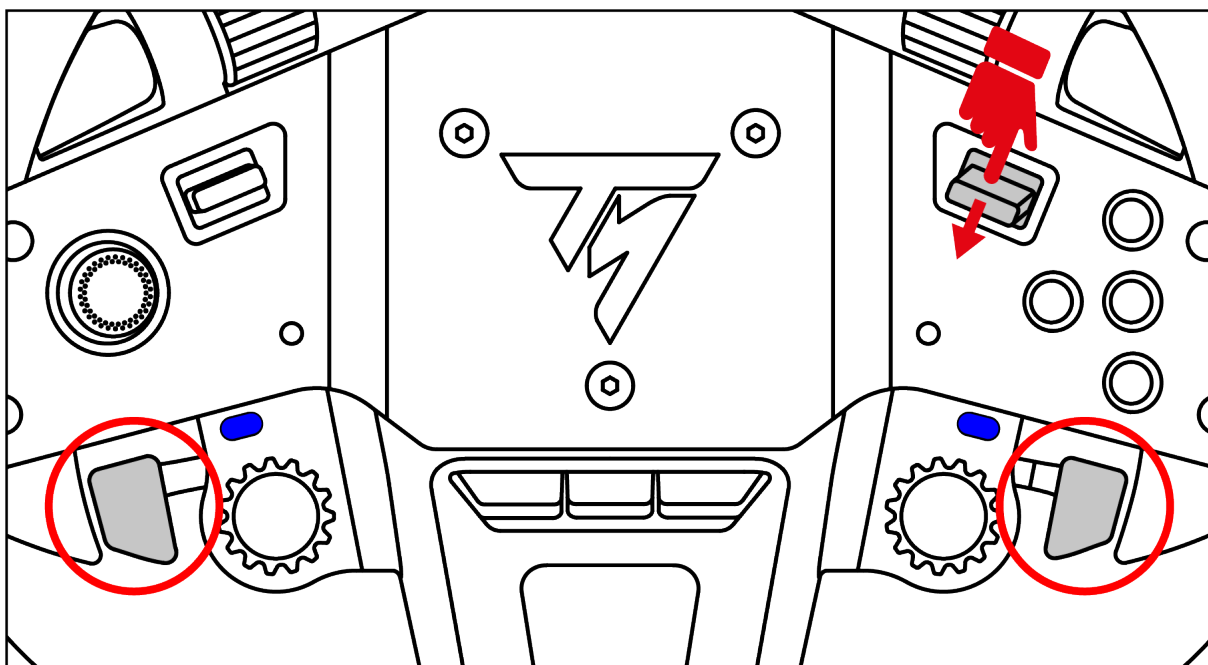


* Sada pedálov sa predáva samostatne



6. Keď nájdete bod záberu, podržte analógovú spúšť v tejto polohe a stlačte tlačidlo nastavenia 2 smerom nadol, aby ste uložili hodnotu bodu záberu.

Dve LED diódy pomaly blikajú.



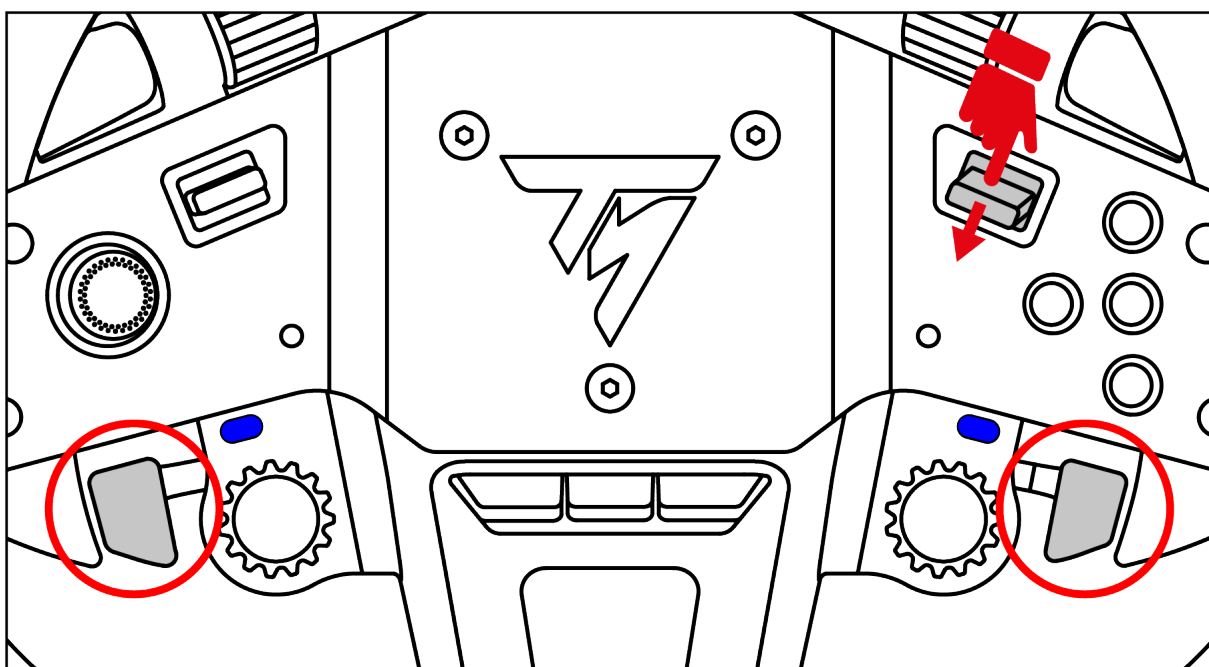
- Opakujte postup toľkokrát, koľkokrát je potrebné, aby ste určili perfektný bod záberu.
- Nácvik vykonávania štartu zo stoja začína pomocou funkcie asistencie spojky. Keď si túto funkciu osvojíte, budete môcť hneď na začiatku pretekov vyraziť vpred o niekoľko dĺžok auta.



Vynulovanie hodnoty bodu záberu:

1. V hre podľa vášho výberu začnite tréning alebo časovku.
2. Začnite zaznamenávanie hodnoty stlačením nastavovacieho tlačidla 2 smerom nadol a súčasným stlačením jednej z dvoch analógových spúští, potom uvoľnite tlačidlo nastavení a analógovú spúšť.

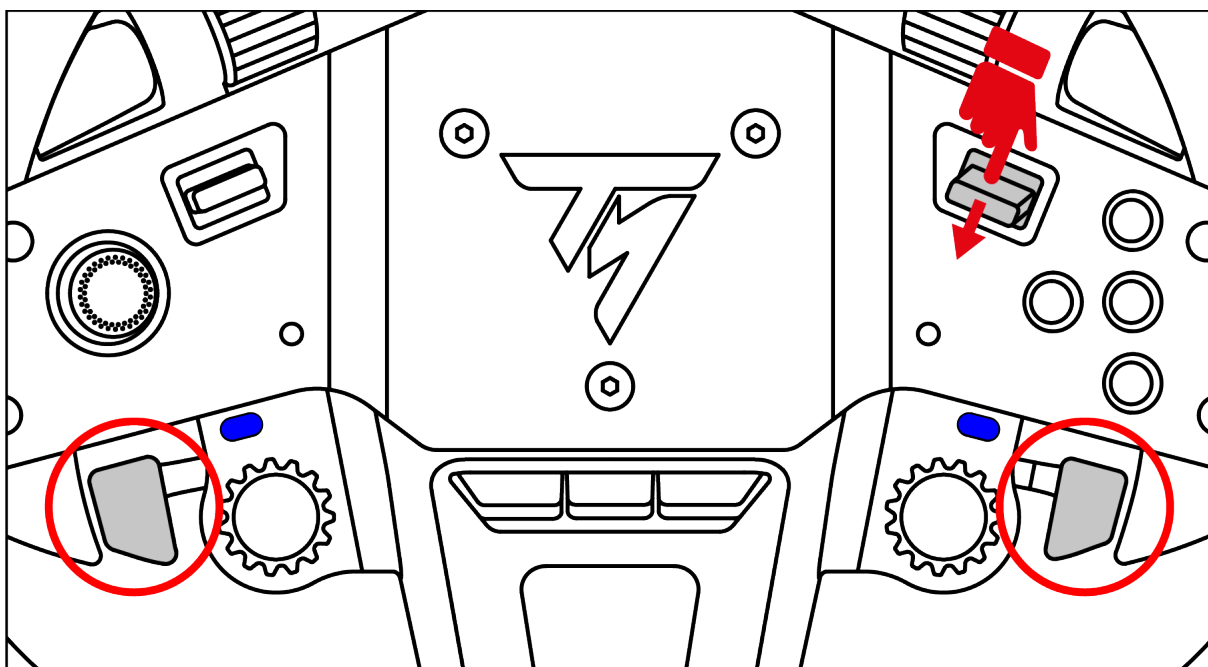
Dve LED diódy postupne blikajú.





3. Stlačte jednu z dvoch analógových spúští a držte ju stlačenú, potom stlačte nastavovacie tlačidlo 2 smerom nadol, aby ste uložili hodnotu bodu záberu na 100 %.

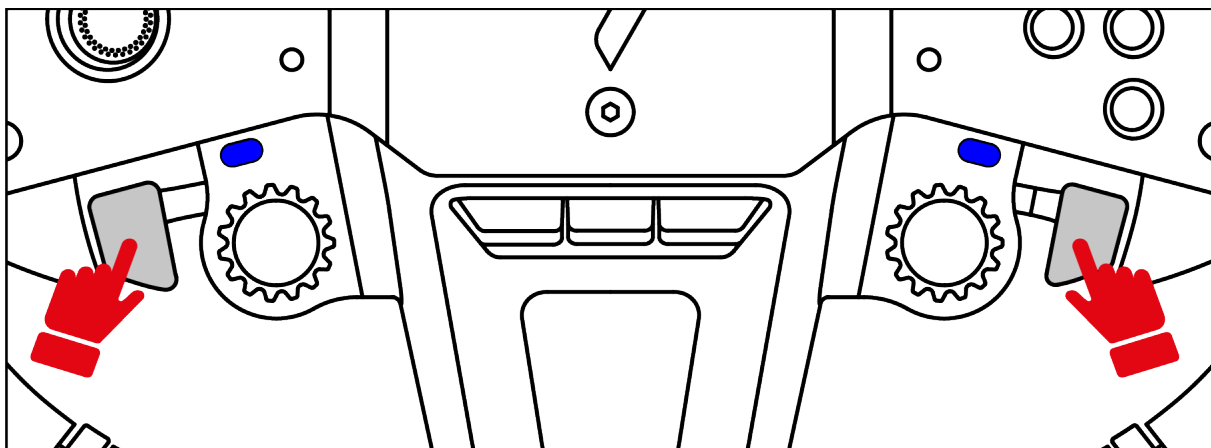
Svetlá v oboch LED zhasnú.





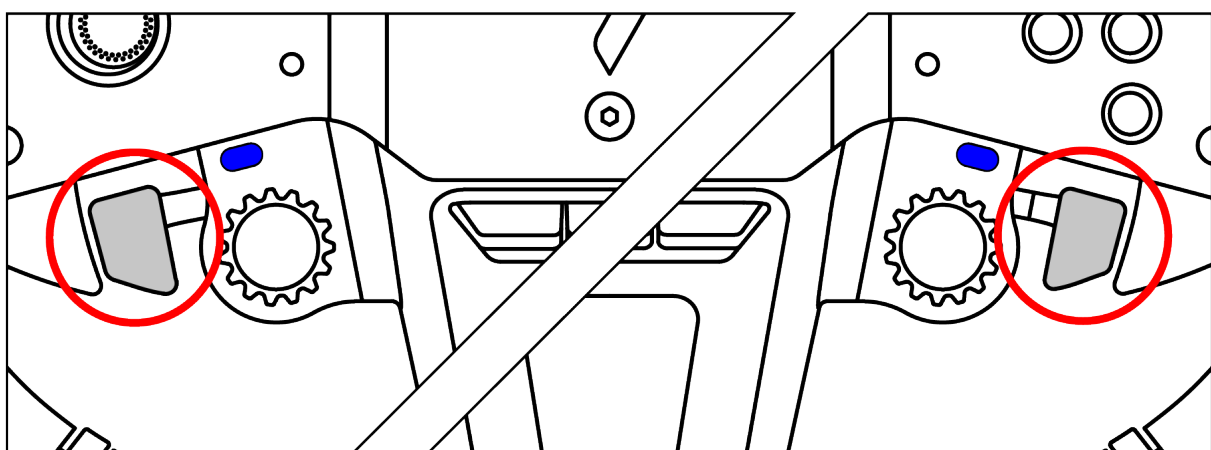
Použitie bodu záberu

1. Keď ste na štartovom rošte, stlačte obe analógové spúšte súčasne a podržte ich.



2. Zaradíte prvý prevodový stupeň a úplne stlačte plynový pedál*.

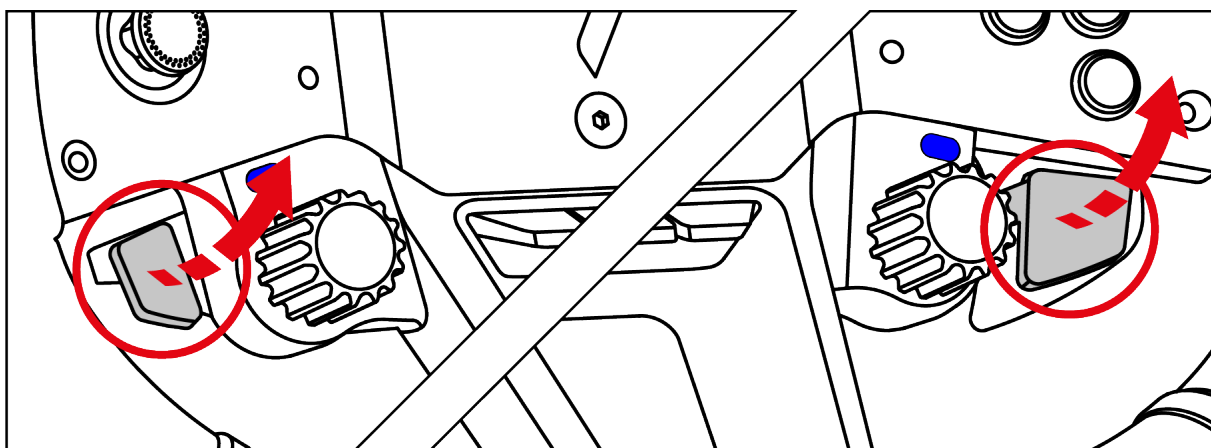
3. Uvoľníte jednu z dvoch analógových spúští, aby sa spojka udržala na definovanej hodnote.



* Sada pedálov sa predáva samostatne



4. Hneď ako sa svetlo rozsvieti na zeleno, postupne uvoľnite druhú analógovú spúšť.



Ak zmeníte režim LED, hodnota bodu záberu zostane uložená. Funkciu asistencie spojky môžete použiť pri zobrazení nasledujúcich režimov LED: červená RPM*, modrá RPM* alebo vlajka (FLAG) a boxy (PIT)*. Uistite sa však, že analógové spúšte zostávajú spojené s funkciou spojky.

* Režim dostupný s hrami, ktoré podporujú telemetriu. Zoznam kompatibilných hier je k dispozícii tu:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



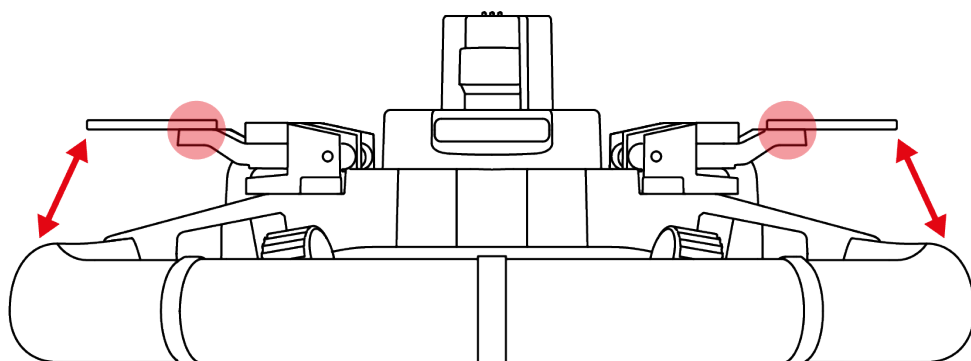
9. Prispôsobenie pádiel radenia

Pádla radenia HYPERCAR Wheel Add-On sú nastaviteľné z hľadiska **rozsahu** a **dosahu**.

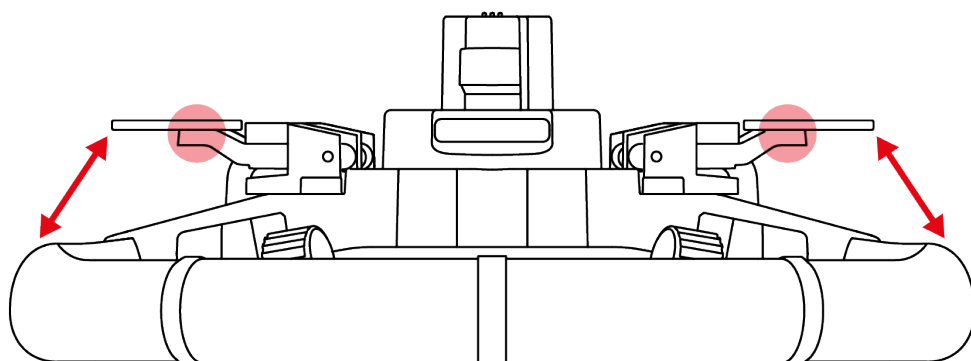


Rozsah pozostáva z nastavenia pádla radenia vzhľadom na jej šírku, čím sa upravuje vzdialenosť medzi rukoväťou a pádlom radenia.

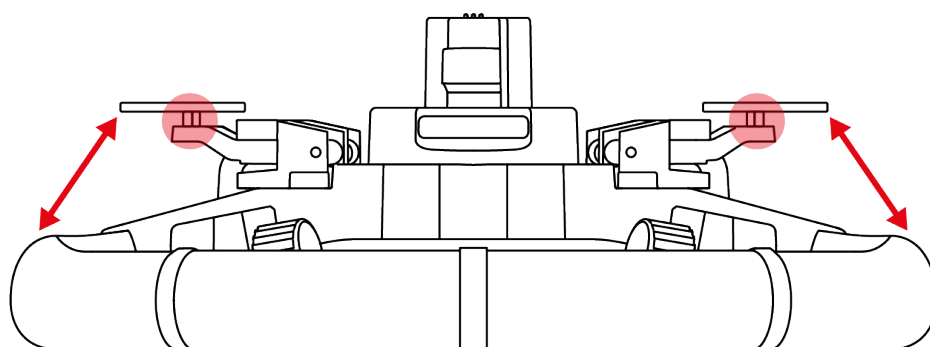
Najkratšia vzdialenosť rukoväte od pádla radenia:



Vzdialenosť medzi rukoväťou a pádlom radenia (štandardne):



Najdlhšia vzdialenosť medzi rukoväťou a pádlom radenia:

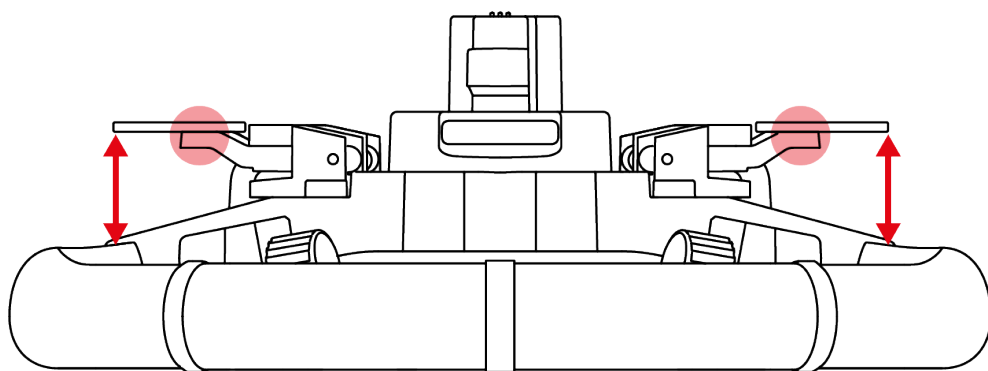


Ak chcete dosiahnuť čo najdlhšiu vzdialenosť rukoväte od pádla radenia, nezabudnite vložiť rozpery podľa **obrázka**.

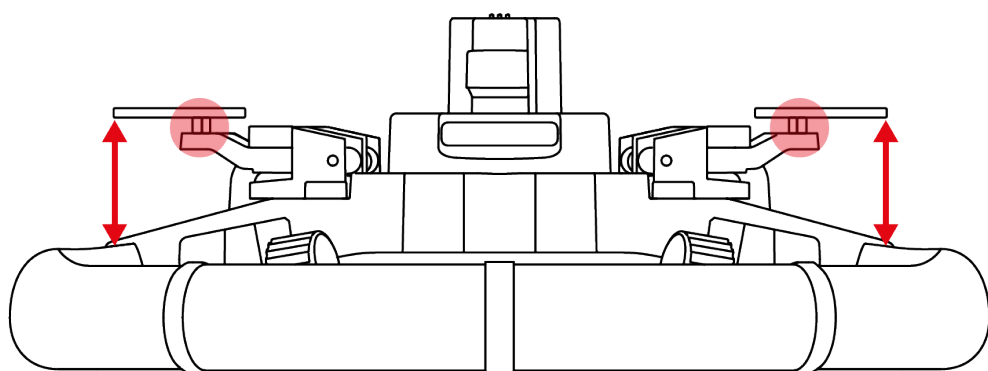


Úpravou **dosahu** pomocou dištančných podložiek sa mení vzdialenosť aktivácie pádla radenia.

Predvolený dosah:



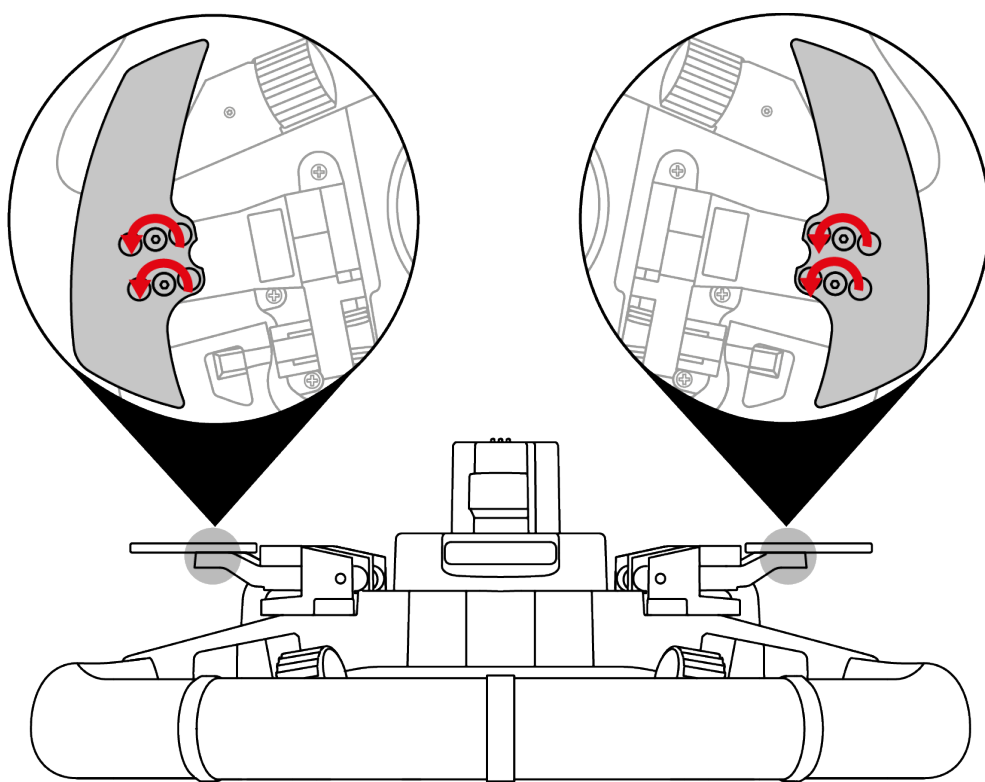
Dlhší dosah:



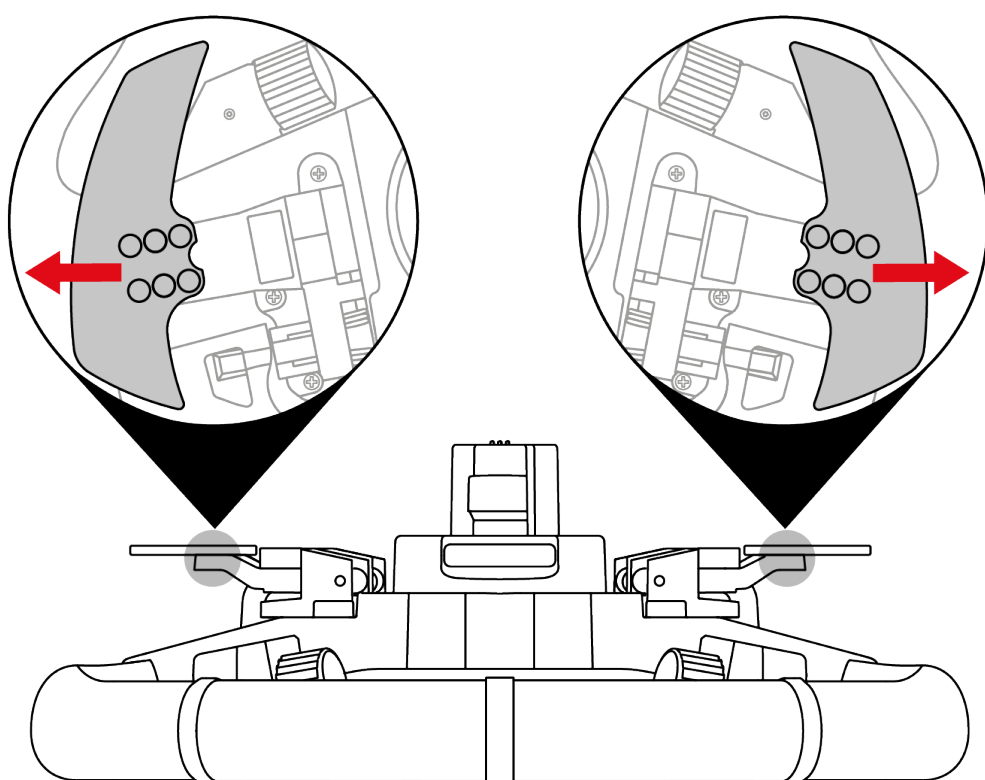


Ako nastaviť rozsah pádla radenia

1. Odskrutkujte štyri skrutky pádiel radenia pomocou priloženého kľúča Torx.

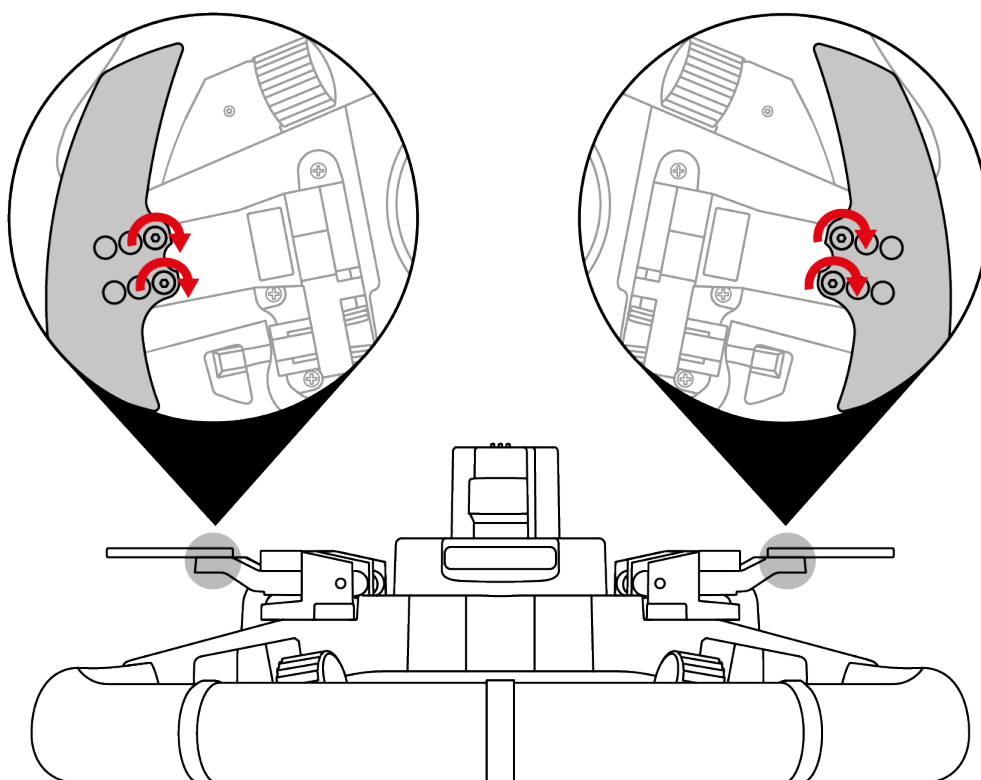


2. Posuňte pádla radenia smerom von tak, aby zodpovedali otvorom.

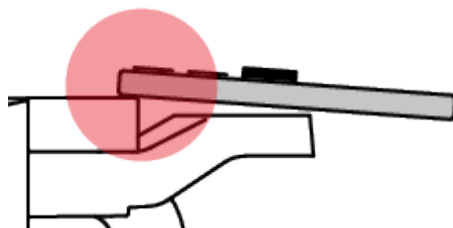
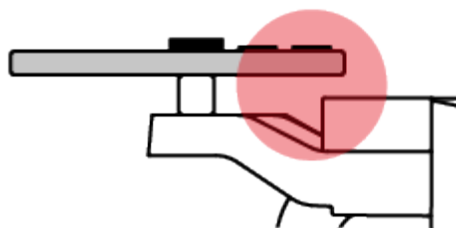




3. Utiahnite štyri skrutky pádiel radenia pomocou priloženého kľúča Torx.



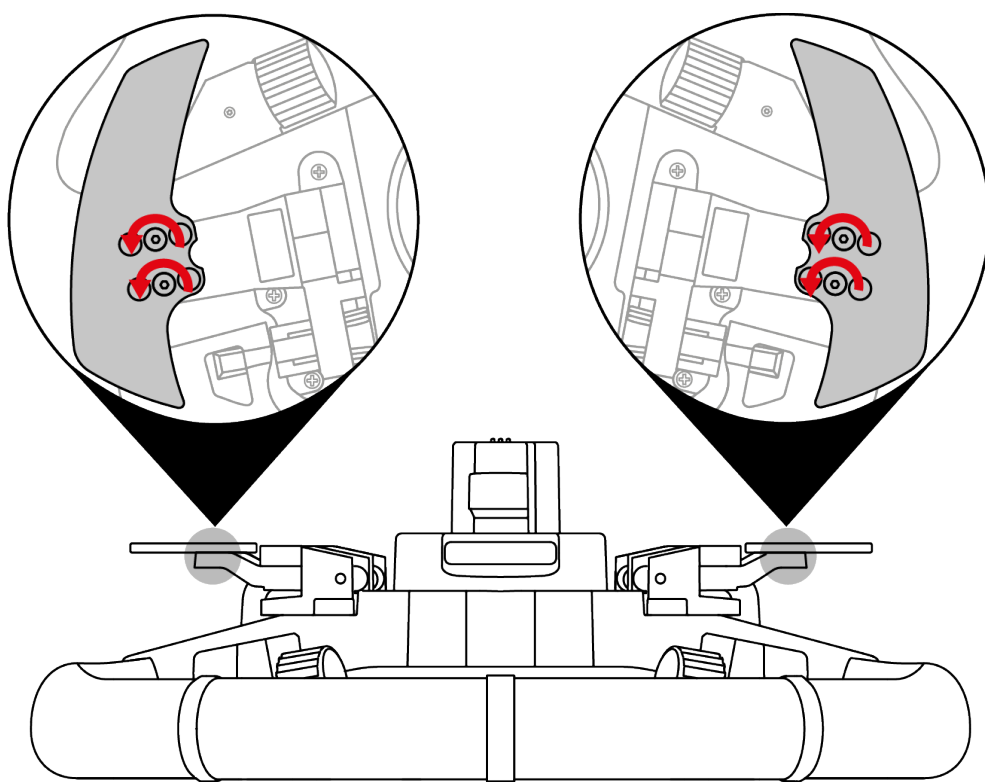
Pri umiestňovaní pádiel radenia na najdlhšiu vzdialenosť medzi rukoväťou k pádlu radenia nezabudnite **vložiť podložky**. Ak nenainštalujete podložky s pádlami radenia v tejto polohe, pohyb pádiel radenia bude zablokován a nebudete ich môcť správne používať.



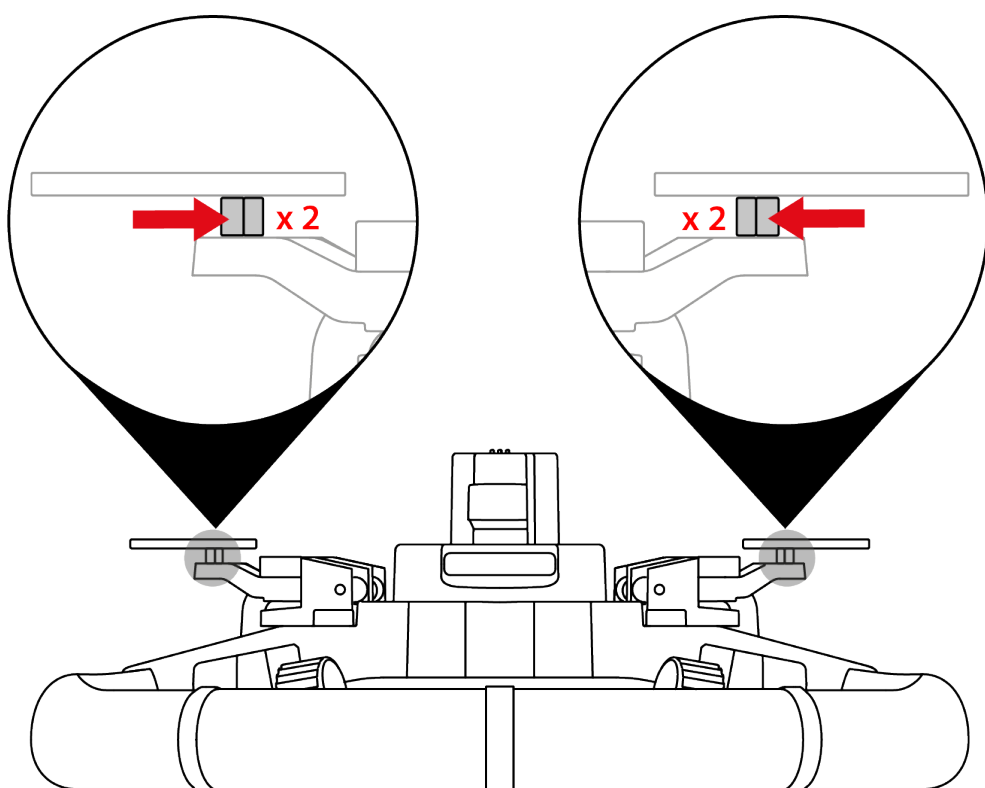


Ako nastaviť dosah radiacej páky

1. Odskrutkujte štyri skrutky radiacej páky pomocou priloženého kľúča Torx.

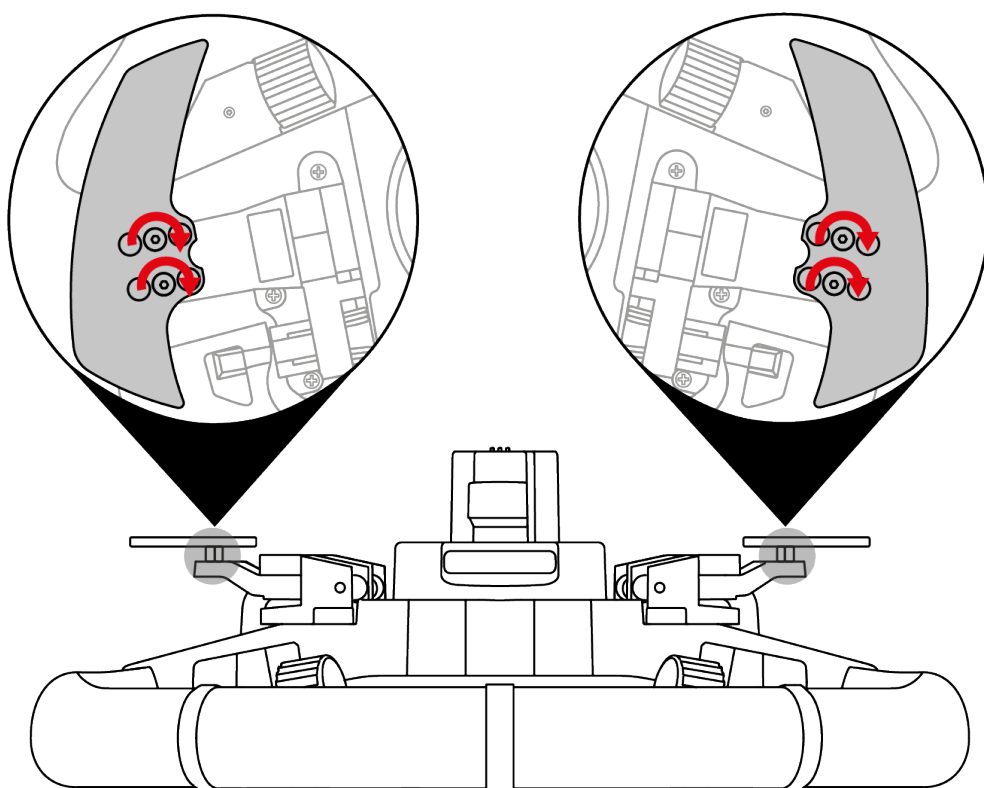


2. Vložte dištančné podložky medzi pádlo radenia a podperu pádla radenia.

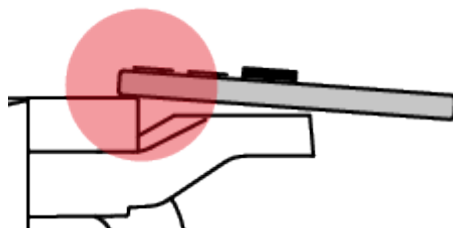
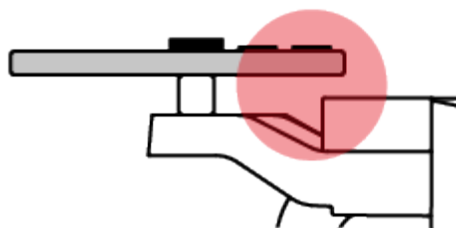




3. Utiahnite štyri skrutky pádla radenia pomocou priloženého kľúča Torx.



Pri umiestňovaní pádiel radenia na najdlhšiu vzdialenosť rukoväte k pádlam radenia nezabudnite **vložiť podložky**. Ak nenainštalujete podložky s pádlami radenia v tejto polohe, pohyb pádiel radenia bude zablokovaný a nebudete ich môcť správne používať.





10. Často kladené otázky a technická podpora

Máte otázky týkajúce sa volantu HYPERCAR Wheel Add-On alebo máte technické problémy? Ak áno, navštívte webovú stránku technickej podpory Thrustmaster:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>

Na tejto stránke môžete aktualizovať aj firmvér volantu.



THRUSTMASTER®

Hypercar **WHEEL ADD-ON**

PC (Windows 10/11)

PS4™ / PS5™

Használati útmutató



A termék telepítése **előtt**, használata **előtt** és karbantartása **előtt** **figyelmesen olvassa el** a jelen útmutatóban található utasításokat. Feltétlenül tartsa be a biztonsági utasításokat. Az utasítások figyelmen kívül hagyása baleseteket és/vagy károkat okozhat. Őrizze meg ezt a használati útmutatót, hogy a jövőben hivatkozhatson az utasításokra.

TARTALOMJEGYZÉK

1. DOBOZ TARTALMA	5
2. JELLEMZŐK	6
3. A KORMÁNY HASZNÁLATÁRA VONATKOZÓ INFORMÁCIÓK	8
4. A KORMÁNY FELSZERELÉSE EGY ALAPRA	14
5. GOMBKIOSZTÁS	17
<i>Gombkiosztás PC-n</i>	<i>17</i>
<i>Gombkiosztás PS4™/PS5™ konzolokon</i>	<i>18</i>
6. LED MŰKÖDÉS	19
<i>Versenyadatok megjelenítése telemetriával rendelkező játékokban</i>	<i>21</i>
<i>Versenyadatok megjelenítése telemetriával nem rendelkező játékokban</i>	<i>21</i>
<i>Ki/belépés a LED menübe</i>	<i>22</i>
<i>A LED intenzitásának beállítása</i>	<i>23</i>

A LED mód kiválasztása.....25

Az analóg ravaszok/karok mód funkciója ..27

Piros RPM mód 28*

Kék RPM mód 30*

Zászló (FLAG) és bokszt kiállítás (PIT) mód ..32*

7. AZ ANALÓG RAVASZOK/KAROK

KONFIGURÁLÁSA 33

PC-n.....33

PlayStation®4 és PlayStation®5

konzolokon 37

8. CLUTCH ASSIST FUNKCIÓ.....41

A fogáspont beállítása 42

A fogáspont használata 47

9. A KORMÁNYVÁLTÓK TESTRESZABÁSA....49

A kormányváltó távolságának beállítása 52

A kormányváltó elérésének beállítása.....54

10.GYIK ÉS TECHNIKAI TÁMOGATÁS 56



Hypercar

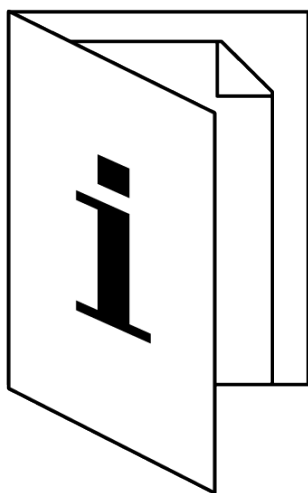
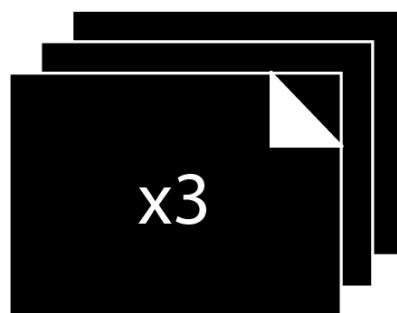
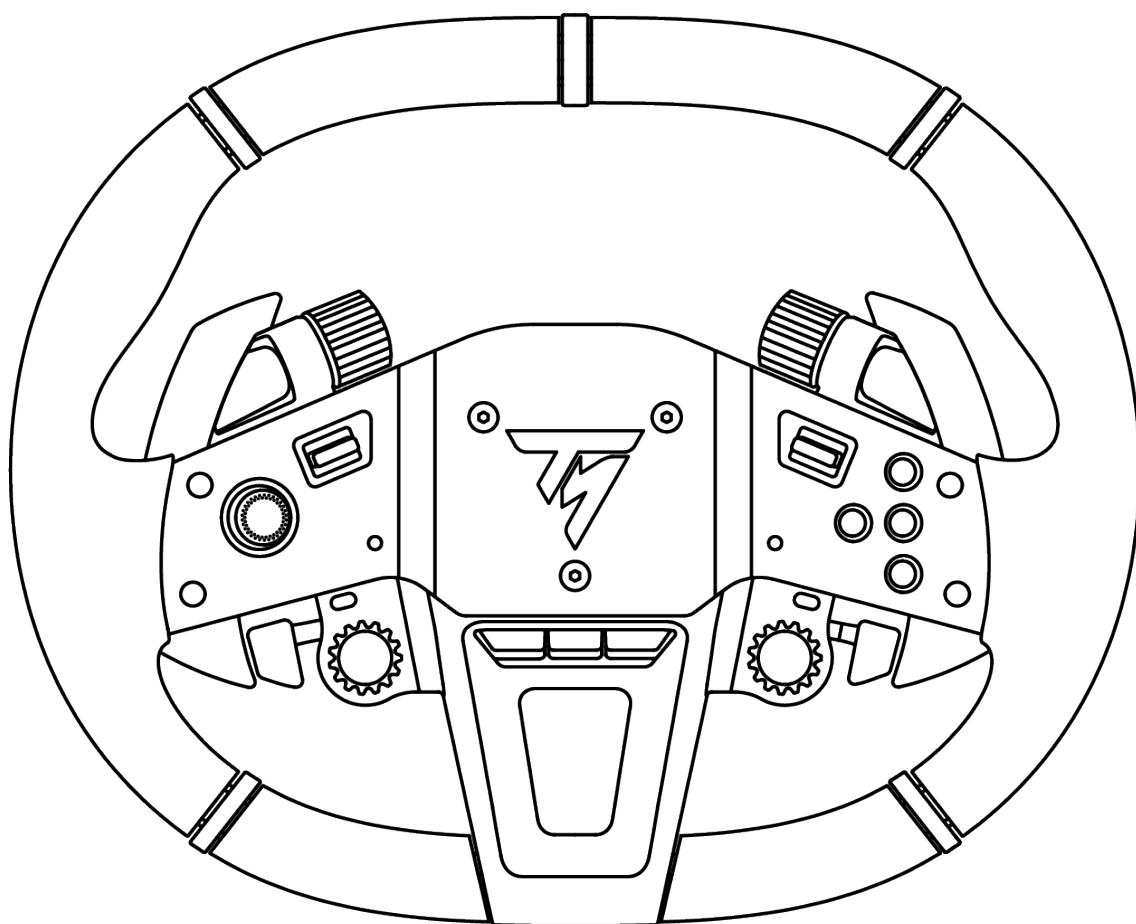
WHEEL ADD-ON

Az igényes versenyzőket figyelembe véve a HYPERCAR Wheel Add-On kormány, kifejezetten a fokozott versenyteljesítményhez tervezett kialakítással és funkciókkal rendelkezik.

Az útmutató segít a HYPERCAR Wheel Add-On beállításában és legjobb körülmények közötti használatában. Mielőtt elkezdené a versenyzést, olvassa el figyelmesen az utasításokat és a figyelmeztetéseket: ezek segítenek abban, hogy a lehető legjobban kiélvezhesse a termék használatát.

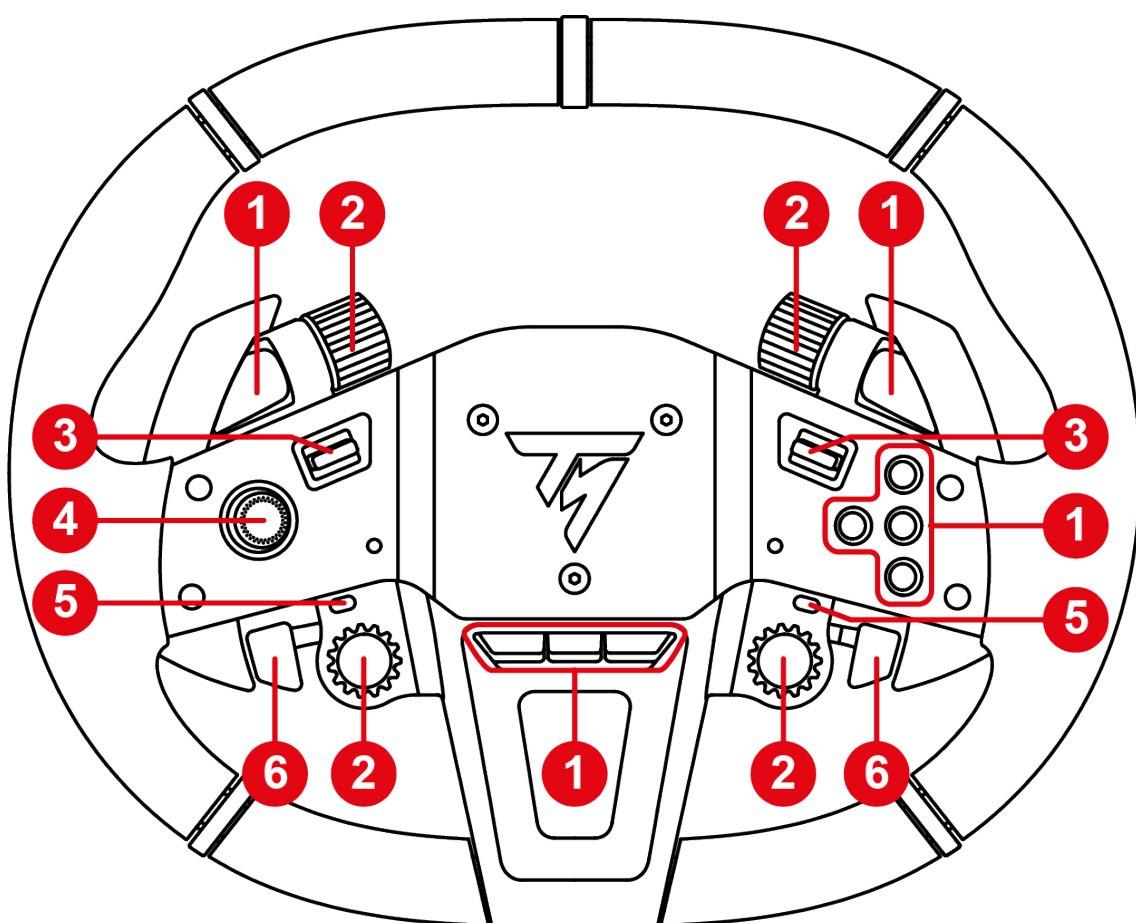


1. Dobox tartalma

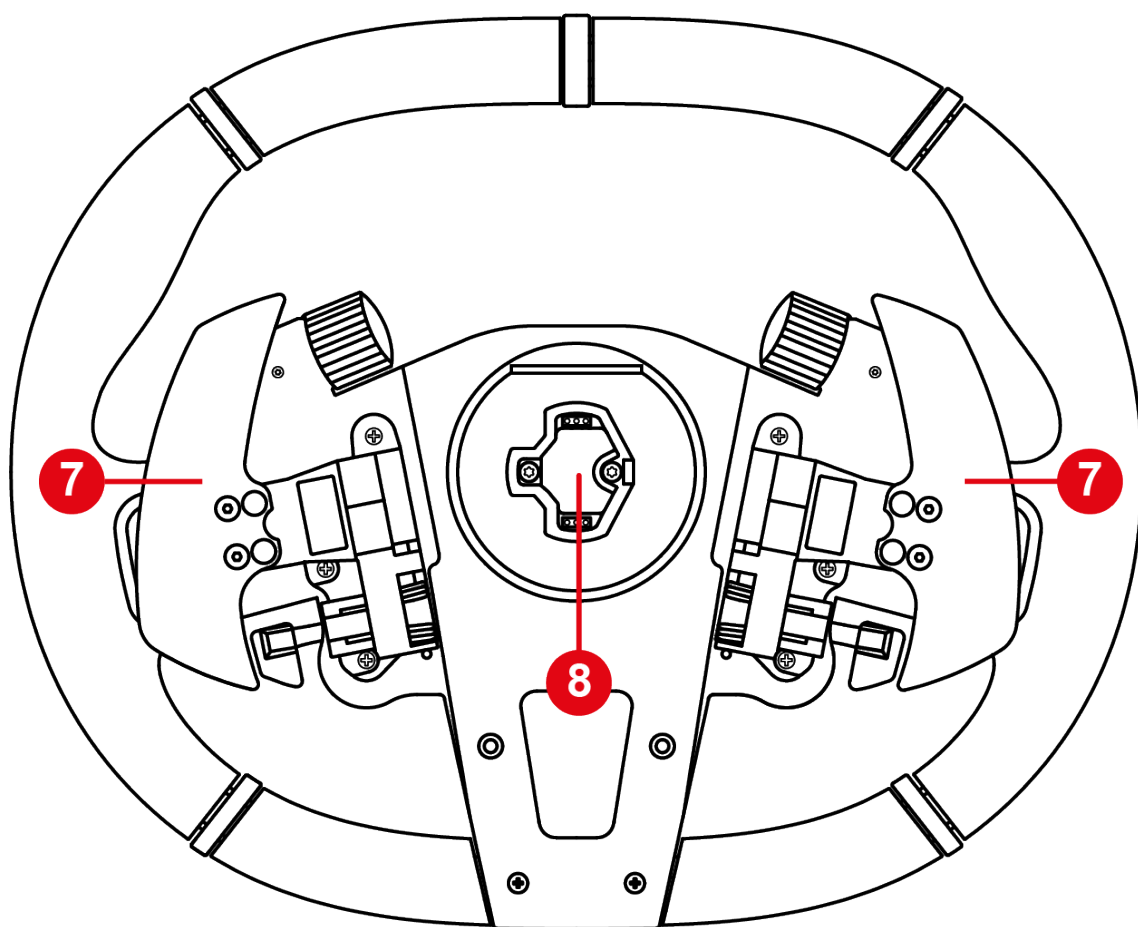




2. Jellemzők



- ❶ Akciógombok
- ❷ Forgókapcsolók
- ❸ Felső helyzet: akciógombok / Alsó helyzet: beállítógombok
- ❹ D-pad
- ❺ Motorfordulatszám (RPM) LED-ek, versenyinformációk (zászló, bokszi kiállítás) vagy a bal/jobbi oldali analóg ravasz/kar funkciója
- ❻ Analóg ravaszok/karok



7 Állítható mágneses kormányváltók

8 Gyorskioldó tartó



3. A kormány használatára vonatkozó információk



Dokumentáció

A termék használata előtt olvassa el még egyszer figyelmesen ezt a dokumentációt, és őrizze meg a későbbi használatra.



Firmware frissítés

Frissítenie kell a versenykormányja alapjának firmware-jét (T818, T818 Ferrari SF1000 Simulator és a jövőbeni Thrustmaster alapok) a legfrissebb elérhető verzióval.

Ehhez kövesse a következő három lépést:

1. Látogasson el a

<https://support.thrustmaster.com/cat-wheels/>

oldalra és válassza ki a Thrustmaster alapot.

2. Távolítsa el a régi PC illesztőprogramot, majd telepítse a **Drivers** (Illesztőprogramok) részben elérhető új PC illesztőprogramot. A telepítés befejezése után indítsa újra a számítógépet.

3. Nyissa meg a **THRUSTMASTER FIRMWARE UPDATER** appot és frissítse a versenykormányja alapját a legfrissebb firmware verzióval.

Ha nem frissíti a versenykormány alapjának firmware-jét, a kormány nem fog megfelelően működni.



Elektromos áramütés

- Tartsa a terméket száraz helyen és ne tegye ki pornak vagy napfénynek.
- Ne csavarja vagy húzza meg a csatlakozókat és kábeleket.
- Tartsa be a csatlakoztatási utasításokat.
- A termék vagy a csatlakozója ne érintkezzen folyadékkal.
- Ne zárja rövidre a terméket.
- Soha ne szedje szét a terméket (kivéve a jelen útmutatóban meghatározott testreszabási esetekben); ne dobja tűzre, és ne tegye ki magas hőmérsékletnek.
- Ne nyissa fel az eszközt: semmilyen a felhasználó által javítható alkatrész nincs benne. Csak a gyártó, a meghatalmazott képviselő és szakképzett technikus javíthatja a terméket.



A játéktér biztosítása

- Ne helyezzen el a játéktérben olyan tárgyat, amely zavarhatja a felhasználó gyakorlását, vagy amely nem megfelelő mozgást vagy más személy általi megszakítást idézhet elő (például kávéscsésze, telefon, kulcsok).
- Ne takarja le az elektromos kábeleket szőnyeggel, takaróval, illetve ne fedje le semmilyen más tárggyal, és ne helyezzen el kábeleket olyan helyre, ahol emberek járkálnak.



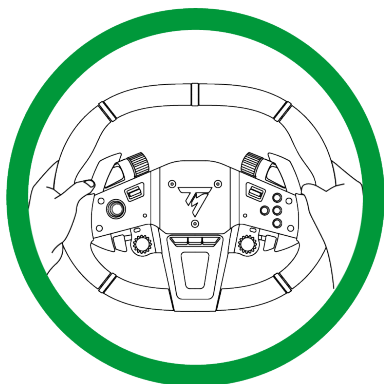
Ismétlődő mozgásokból és Force Feedback használatból eredő sérülések

A Force Feedback versenykormány használata izom és ízületi fájdalomhoz vezethet. Hogy ezt elkerülje:

- Melegítsen be és ne játsszon túl sokáig egyszerre.
- Tartson minden játékkal töltött óra után 10-15 perc szünetet.
- Ha fáradtságot vagy fájdalmat érez a kezében, csuklójában, karjában, lábfejében vagy lábában, nyomja meg a gombot a Force Feedback kikapcsolásához, kapcsolja ki az alapot, és pihenjen néhány órát, mielőtt újra gyakorolni kezdne.
- Ha a fent jelzett tünetek vagy fájdalmak a játék újbóli megkezdésekor is fennállnak, hagyja abba a játékot, és forduljon orvosához.
- Ne állítsa az Force Feedback-et a szaktudásához és fizikai állapotához képest túl magas szintre.
- Tartsa az eszközt 16 év alattiak számára elérhetetlen helyen.
- Győződjön meg róla, hogy az alap és a kormány megfelelően, az útmutató utasításai szerint vannak rögzítve.



Váratlan, erőteljes és gyors forgás veszélye: soha ne tegye a kezét vagy a karját a kormány nyílásaiba vagy a kormány forgási pályájának útjába.



A termék használatakor mindig hagyja mindkét kezét megfelelően a kormányon, anélkül, hogy teljesen elengedné.

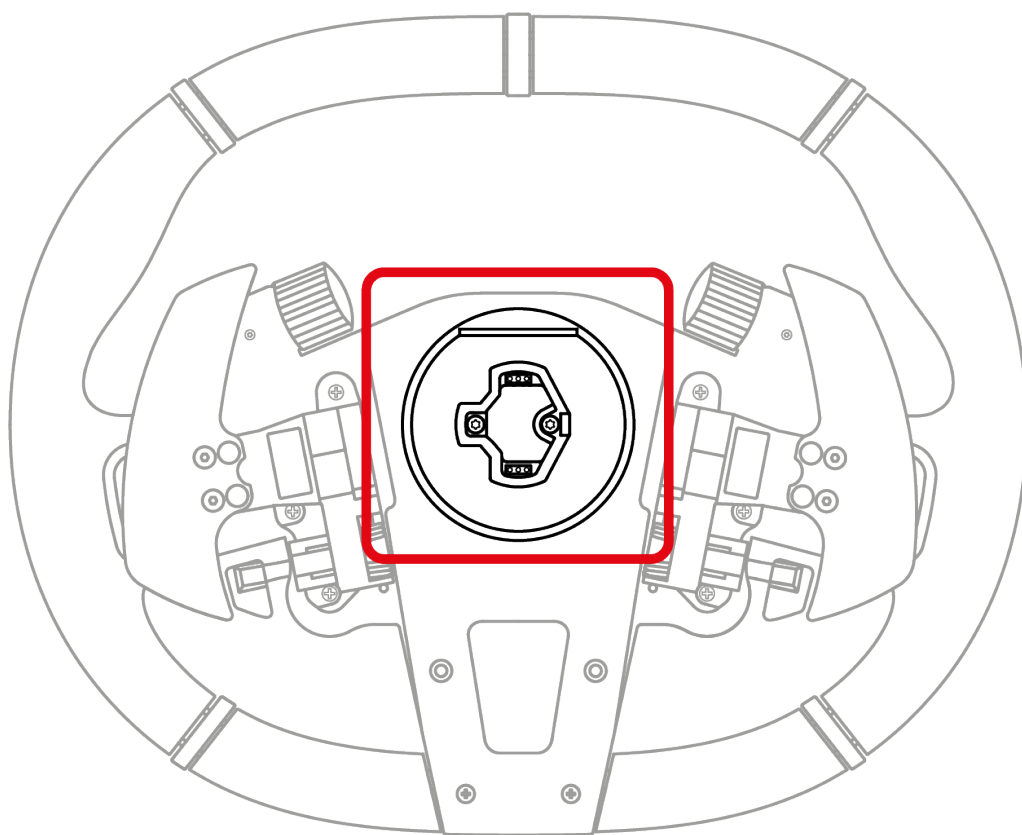


A terméket csak **16 éves vagy annál idősebb** személyek kezelhetik.



4. A kormány felszerelése egy alapra

A HYPERCAR Wheel Add-On kormány egy gyorskioldó rendszert tartalmaz, amely egy retesszel működik. Ez a gyorskioldó rendszer kompatibilis a Thrustmaster T818 és a Thrustmaster T818 Ferrari SF1000 Simulator versenykormány alapokkal, valamint a jövőbeni Thrustmaster versenykormány alapokkal.

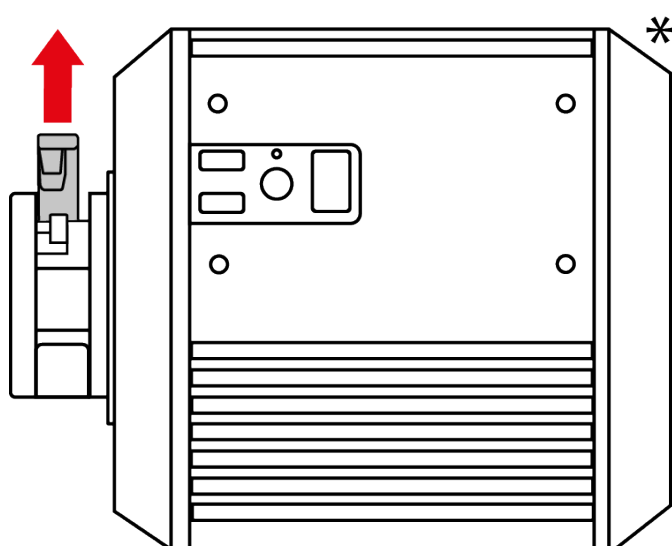


Minden használat előtt ellenőrizze, hogy a HYPERCAR Wheel Add-On kormány megfelelően rögzítve van-e az alaphoz, az útmutatóban az alapra vonatkozó utasításoknak megfelelően.

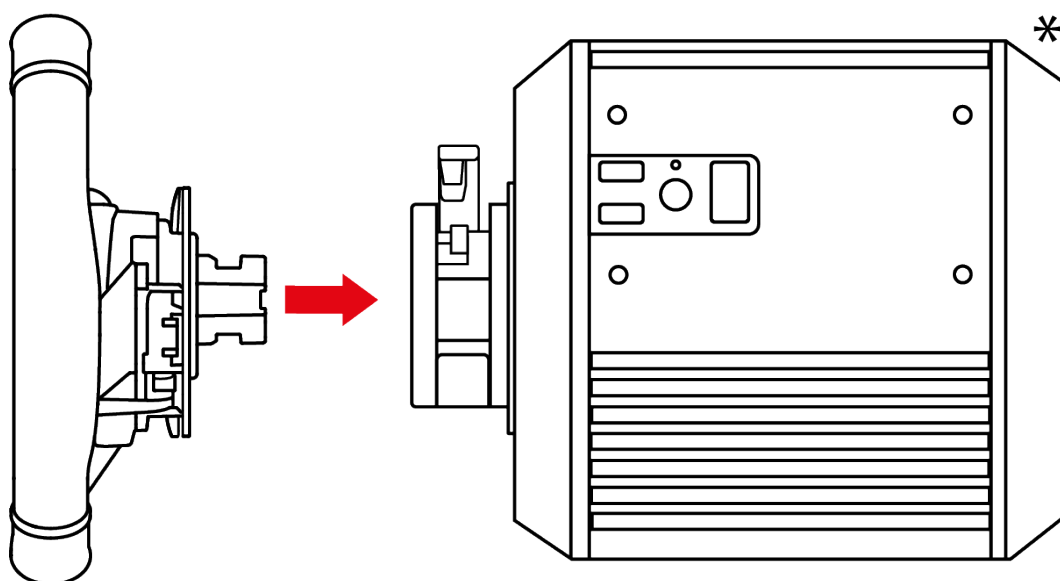


Kövesse az alap használati útmutatójában meghatározott telepítési eljárást.

1. Győződjön meg arról, hogy az alap rögzítőkarja nyitott állásban van.



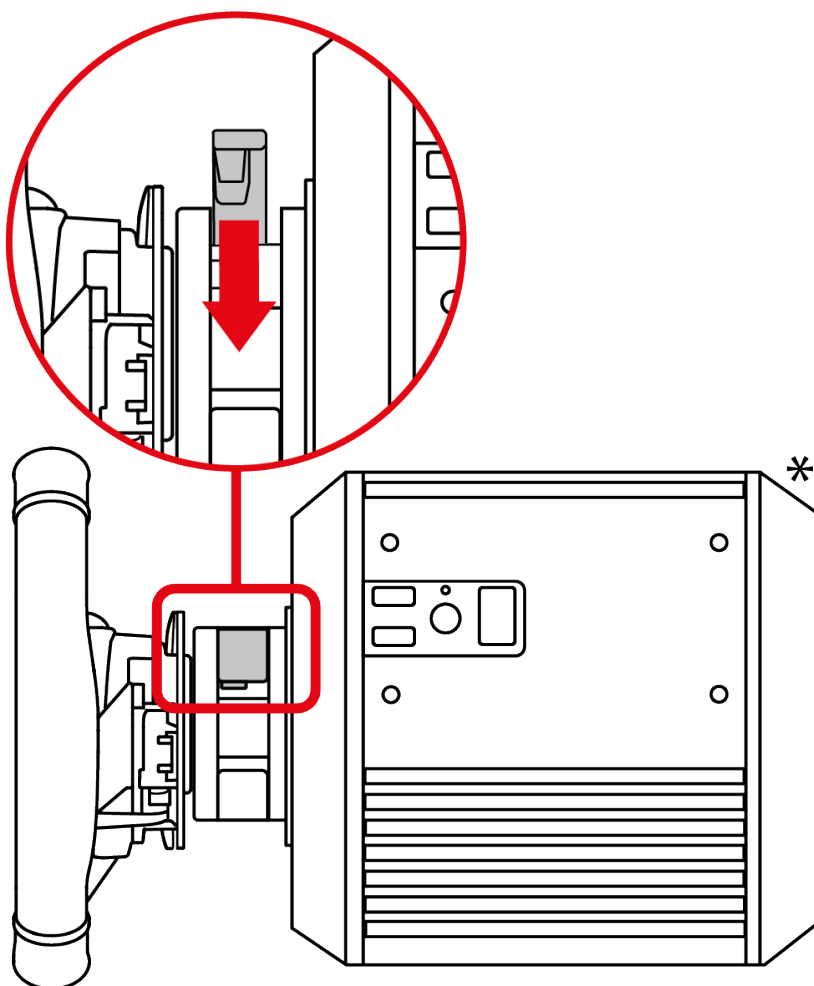
2. Helyezze be a kormányt az alapba.



**Az alap külön kapható*



3. Engedje le a rögzítőkart.



Becsípődés veszély

A kar leengedésekor ne hagyja az ujját a rögzítőrendszerben.



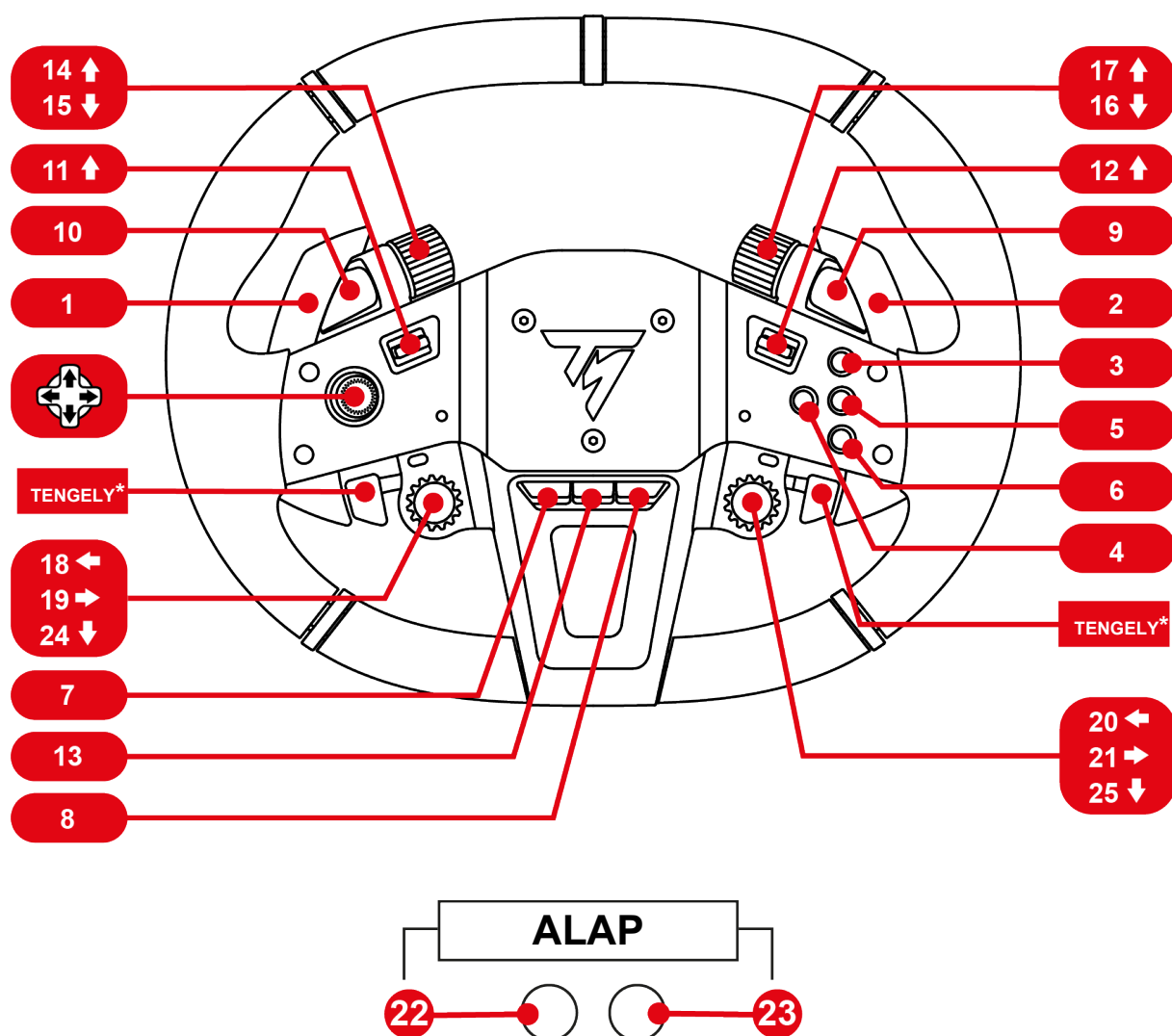
Minden használat előtt ellenőrizze, hogy az alap még megfelelően rögzítve van-e a tartóhoz, az útmutatóban az alapra vonatkozó utasításoknak megfelelően.

* Az alap külön kapható



5. Gombkiosztás

Gombkiosztás PC-n

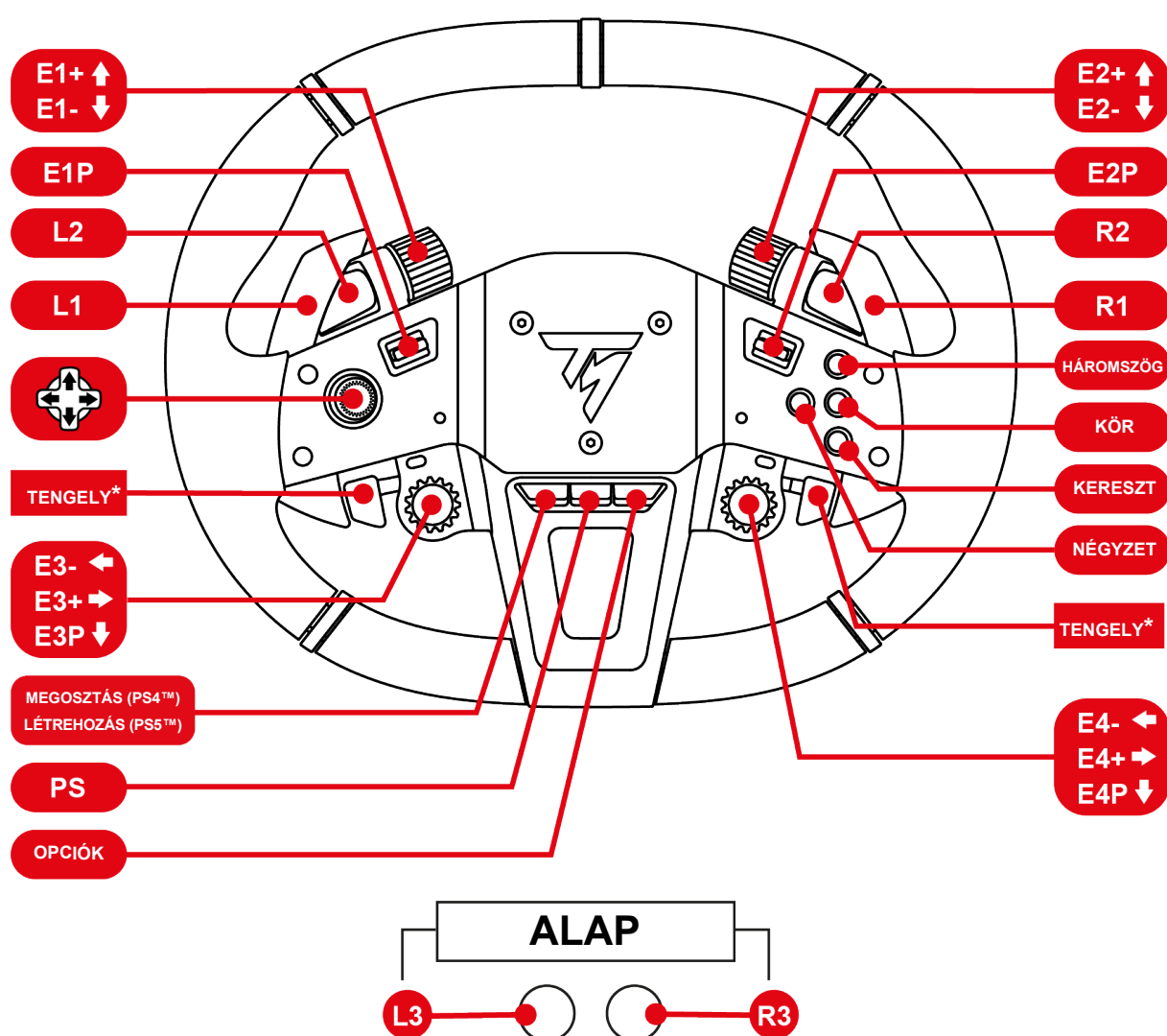


Ha a HYPERCAR Wheel Add-On kormány egy Thrustmaster versenykormány alapra van felszerelve, az alapot Thrustmaster Advanced Mode Racer eszközként ismeri fel.

**Gombkiosztástól függően*



Gombkiosztás PS4™/PS5™ konzolokon



A versenykormány párosítása

Kapcsolja be a PS4™ vagy PS5™ konzolját, majd csatlakoztassa a versenykormányt a konzol egyik USB-portjához. Amikor a versenykormány önkalibrációs folyamata befejeződött, nyomja meg a PS gombot a versenykormányon, hogy csatlakoztassa a versenykormányt a PlayStation® profiljához.

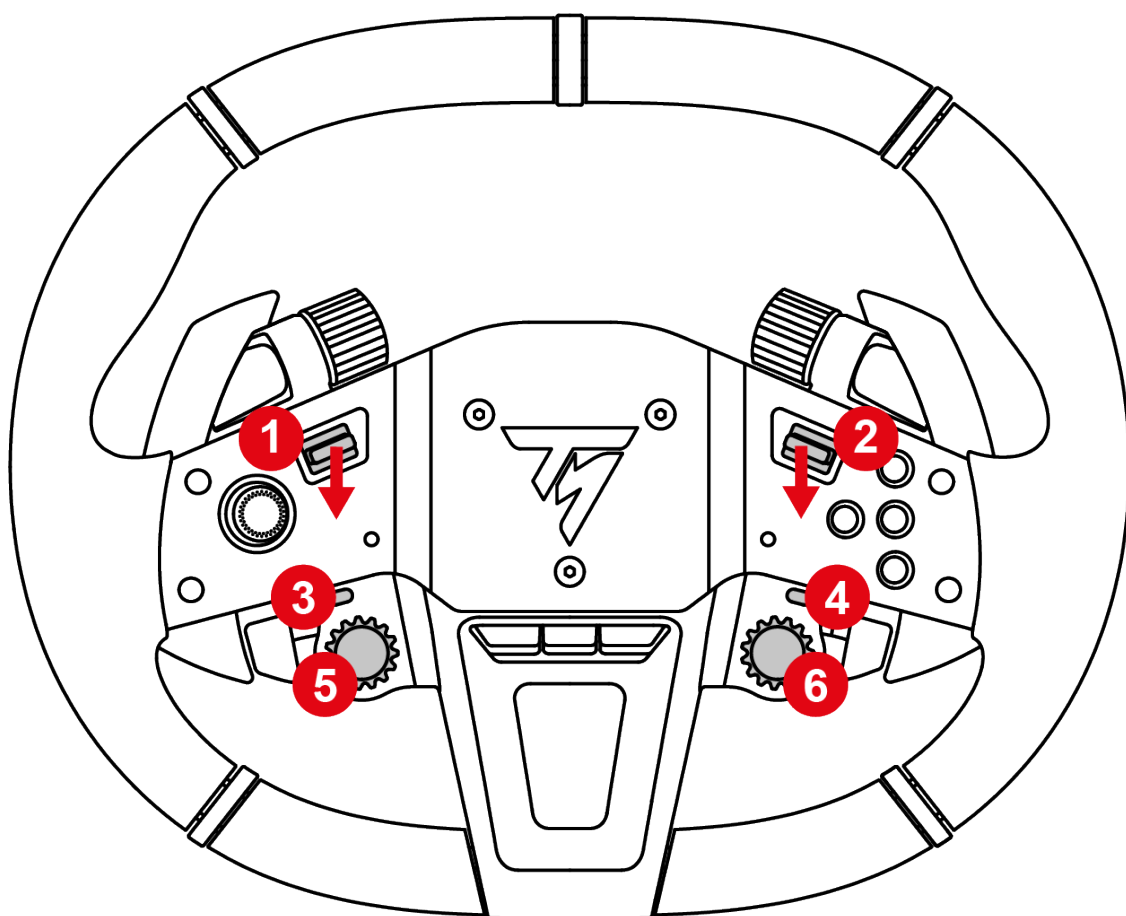
**Gombkiosztástól függően*



6. LED működés

A HYPERCAR Wheel Add-On kormány a LED-eken keresztül látható információkat jelenít meg: az analóg ravaszok/karok funkciója, vagy a motor fordulatszáma (RPM), vagy a zászló (FLAG) és a bokszi kiállítás (PIT).

A megjelenített adatok testre szabhatók: az RPM LED-ek intenzitása és színe.



- ❶ 1-es beállítógomb (lenti állás)
- ❷ 2-es beállítógomb (lenti állás)
- ❸ 1-es LED (bal): a bal oldali analóg ravasz/kar funkciója, vagy a motor fordulatszáma (RPM), vagy a zászló (FLAG)
- ❹ 2-es LED (jobb): a jobb oldali analóg ravasz/kar funkciója, vagy a motor fordulatszáma (RPM), vagy a bokszi kiállítás (PIT)
- ❺ Bal oldali forgókapcsoló: a LED-ek intenzitásának kiválasztása, a bal oldali analóg ravasz/kar funkciójának kiválasztása
- ❻ Jobb oldali forgókapcsoló: a LED-ek megjelenítési módjának kiválasztása, a jobb oldali analóg ravasz/kar funkciójának kiválasztása



Versenyadatok megjelenítése telemetriával rendelkező játékokban

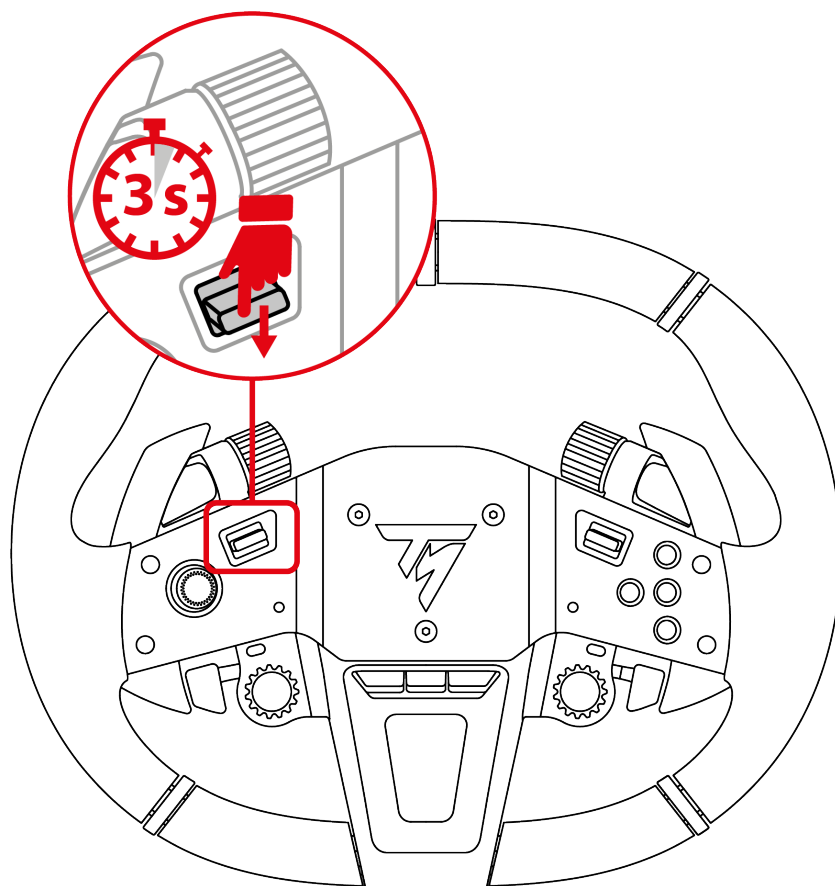
A HYPERCAR Wheel Add-On kormány a LED-eken keresztül látható információkat jelenít meg: az analóg ravaszok/karok funkciója, vagy a motor fordulatszáma (RPM), vagy a zászló (FLAG) és a bokszi kiállítás (PIT).

Versenyadatok megjelenítése telemetriával nem rendelkező játékokban

Azokban a játékokban, amelyek nem támogatják a telemetriát, a megjelenített információk az analóg ravaszok/karok funkciói.



Ki/belépés a LED menübe



- A **LED menübe való belépéshez** nyomja lefelé az 1-es beállítógombot, és tartsa három másodpercig ebben a helyzetben.
- A **LED menübe való kilépéshez** nyomja lefelé az 1-es beállítógombot, és tartsa három másodpercig ebben a helyzetben.

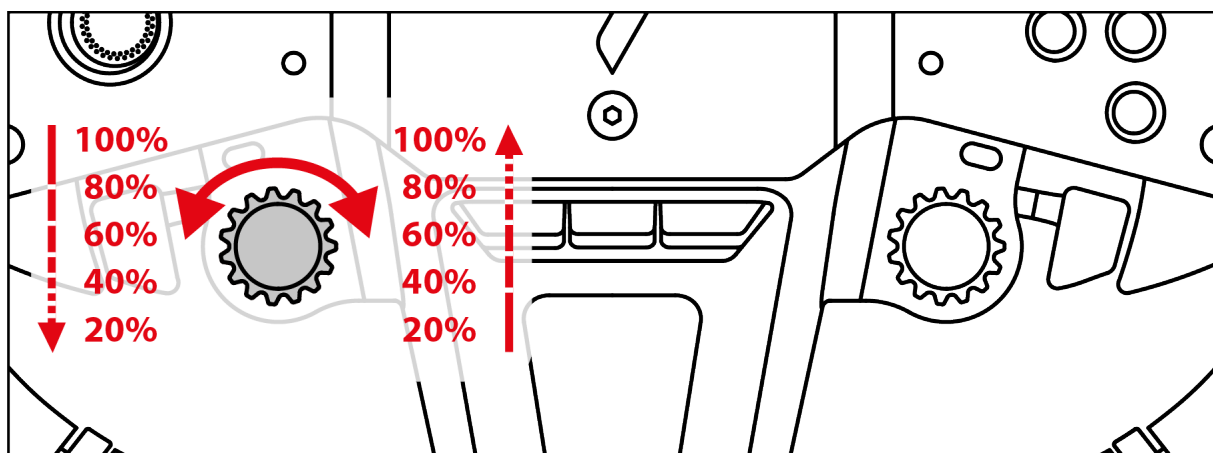


Ha 8 másodpercen belül nem történik semmilyen művelet, a mód automatikusan bezárul.



A LED intenzitásának beállítása

1. Lépjen be a LED menübe az 1-es beállítógomb lefelé történő megnyomásával és három másodpercig tartó nyomva tartásával.
2. Az intenzitás csökkentéséhez fordítsa a bal oldali forgókapcsolót balra, az intenzitás növeléséhez pedig jobbra.



3. A LED menüből úgy léphet ki, hogy az 1-es beállítógombot lefelé nyomja, és három másodpercig ebben a helyzetben tartja.

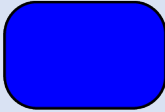


- A LED-ek intenzitása öt fokozatban 20%-os lépésekkel növekszik vagy csökken.
- Amikor a LED-ek intenzitását állítja be: vizuálisan csak az 1-es LED intenzitása módosul. A LED menüből való kilépéskor a két LED intenzitása módosul.
- Ha 8 másodpercen belül nem történik semmilyen művelet, a mód automatikusan bezárul.



A LED mód kiválasztása

A HYPERCAR Wheel Add-On négy LED móddal rendelkezik. A LED-ek színe jelöli a kiválasztott módot.

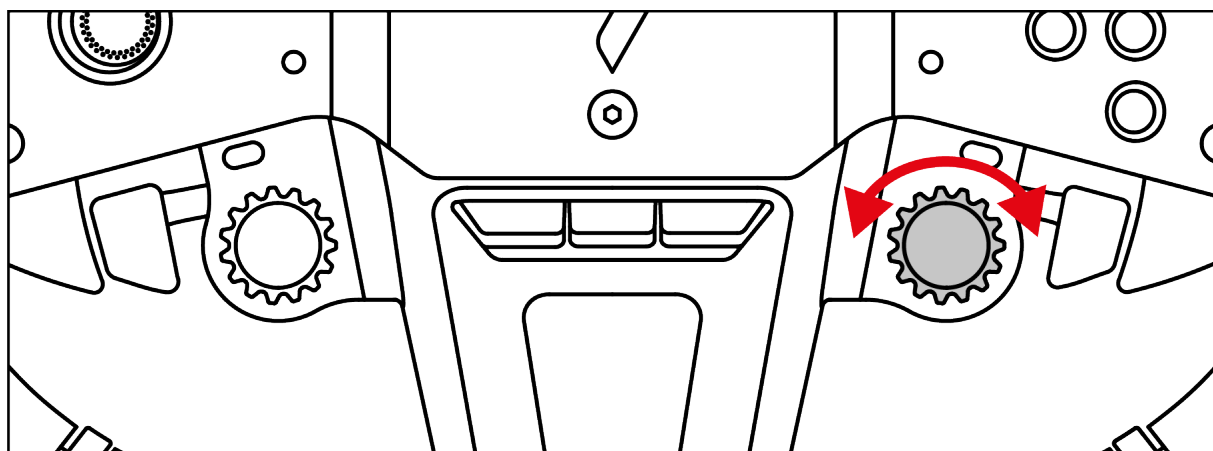
Mód	1-es LED	2-es LED
Az analóg ravaszok/karok funkciói		
Piros RPM*		
Kék RPM*		
Zászló (FLAG) és bokszt kiállítás (PIT)*		

* A telemetriát támogató játékokkal elérhető mód. A kompatibilis játékok listája itt érhető el:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



1. Lépjen be a LED menübe az 1-es beállítógomb lefelé történő megnyomásával és három másodpercig tartó nyomva tartásával.
2. Forgassa el a jobb oldali forgókapcsolót az egyik mód kiválasztásához.



3. A LED menüből úgy lépjen ki, hogy az 1-es beállítógombot lefelé nyomja és egy másodpercig ebben a helyzetben tartja.

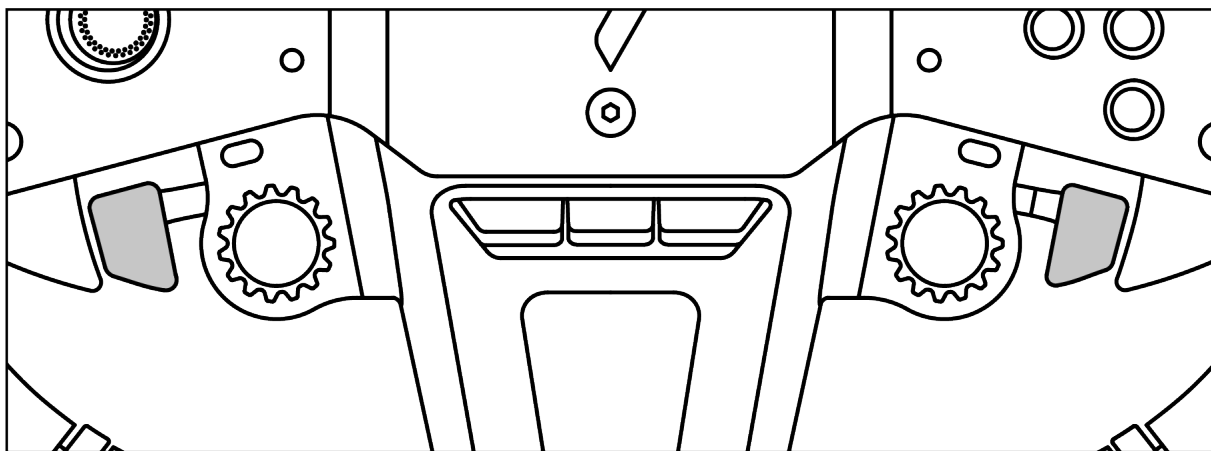


Ha 8 másodpercen belül nem történik semmilyen művelet, a mód automatikusan bezárul.



Az analóg ravaszok/karok mód funkciója

Az analóg ravaszok/karok mód Funkciói lehetővé teszi, hogy funkciókat rendeljen az analóg ravaszokhoz/karokhoz.

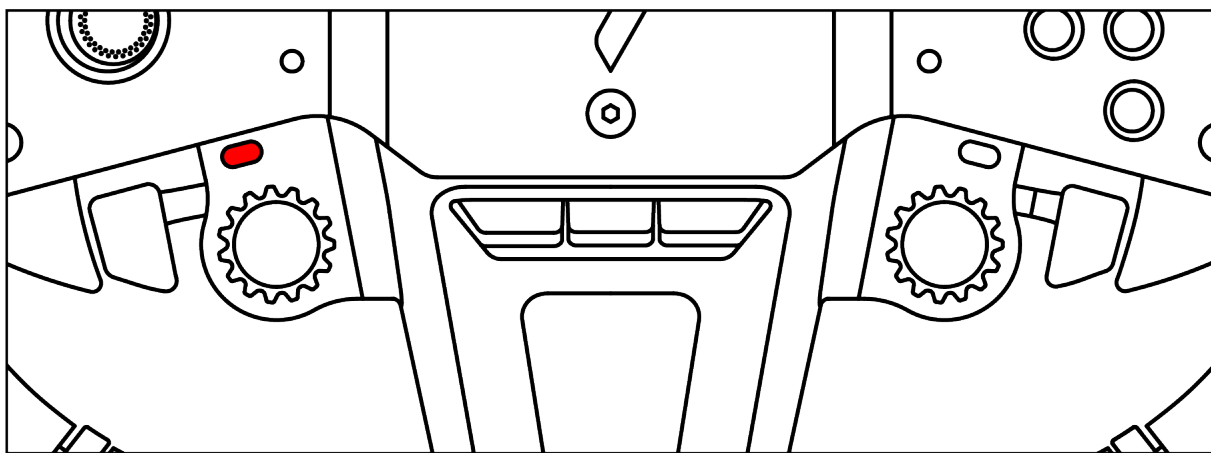


Az analóg ravaszokhoz/karokhoz tartozó funkciók kiválasztásához, kérem kövesse az [**itt**](#) leírt folyamatot.



Piros RPM mód*

A piros RPM mód a motor fordulatszámát (RPM) jelző LED-ek megjelenítését befolyásolja.

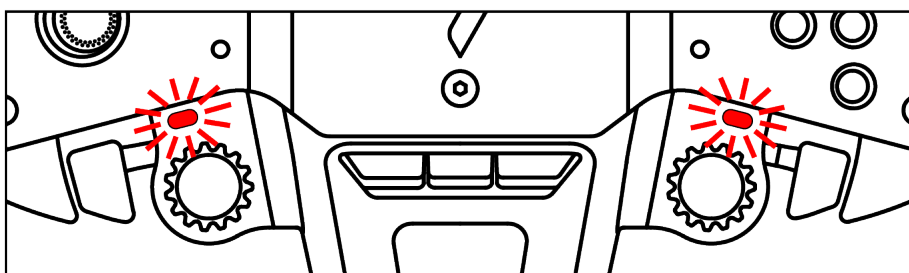
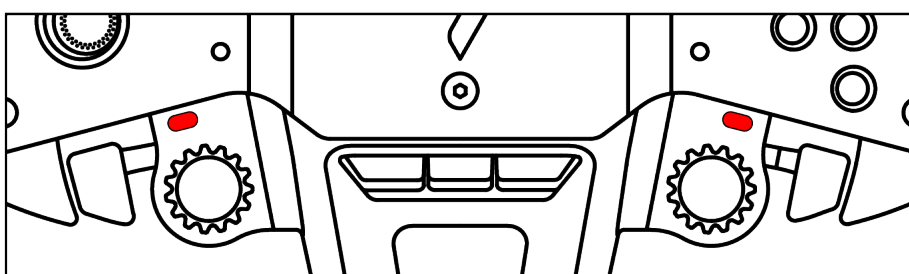
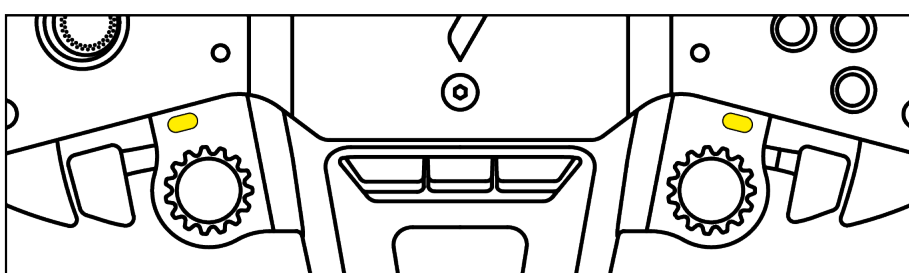
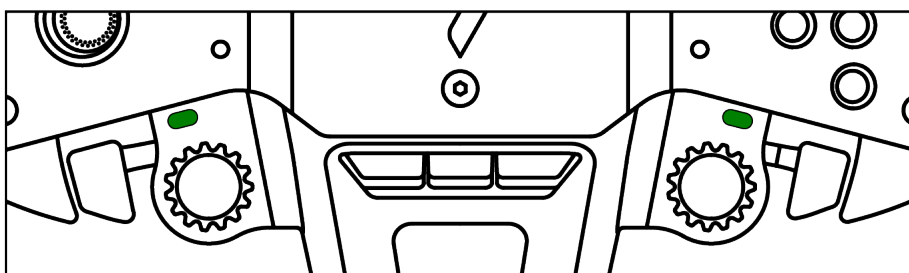


**A telemetriát támogató játékokkal elérhető mód. A kompatibilis játékok listája itt érhető el:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



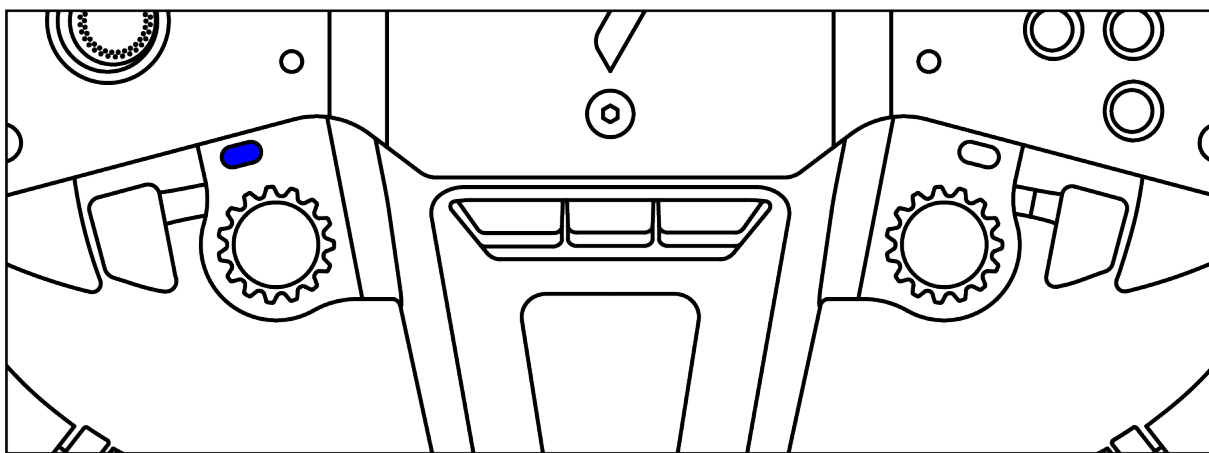
A LED-ek megjelenítési sorrendje piros RPM módban:





Kék RPM mód*

A kék RPM mód a motor fordulatszámát (RPM) jelző LED-ek megjelenítését befolyásolja.

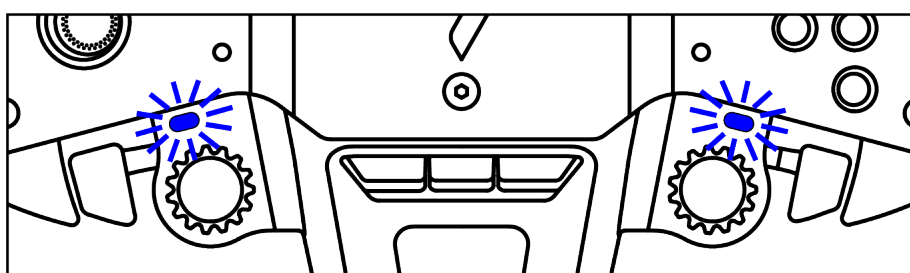
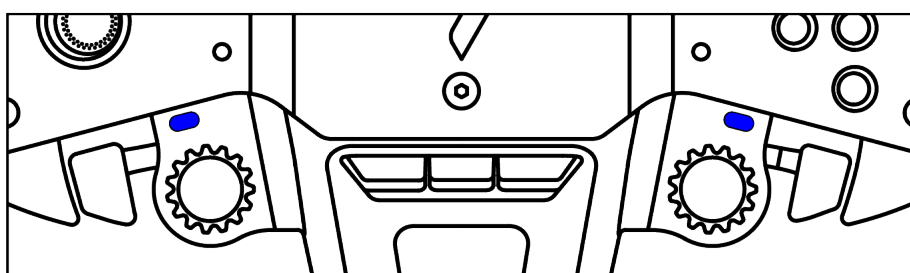
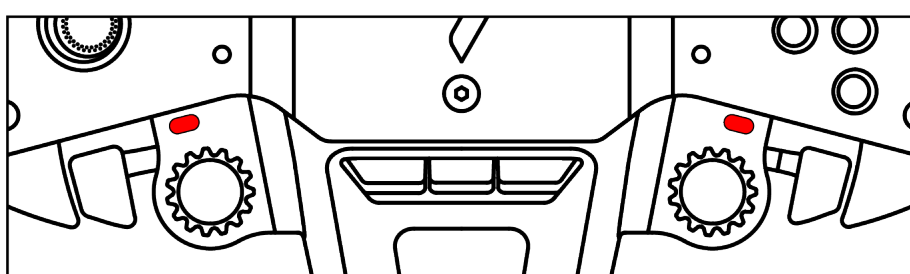
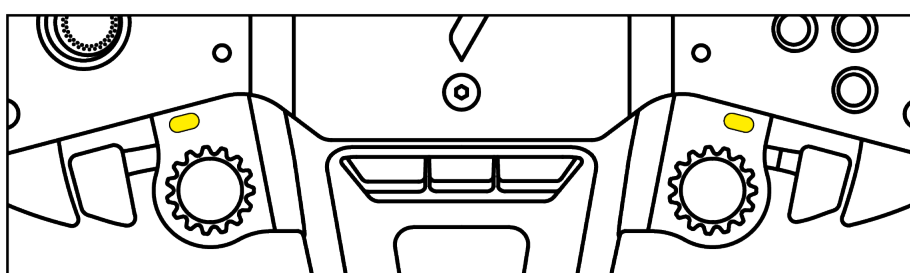
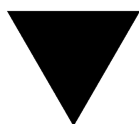
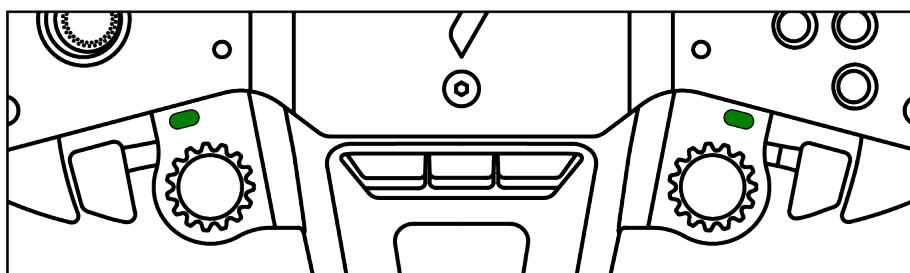


**A telemetriát támogató játékokkal elérhető mód. A kompatibilis játékok listája itt érhető el:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



A LED-ek megjelenítési sorrendje kék RPM módban:

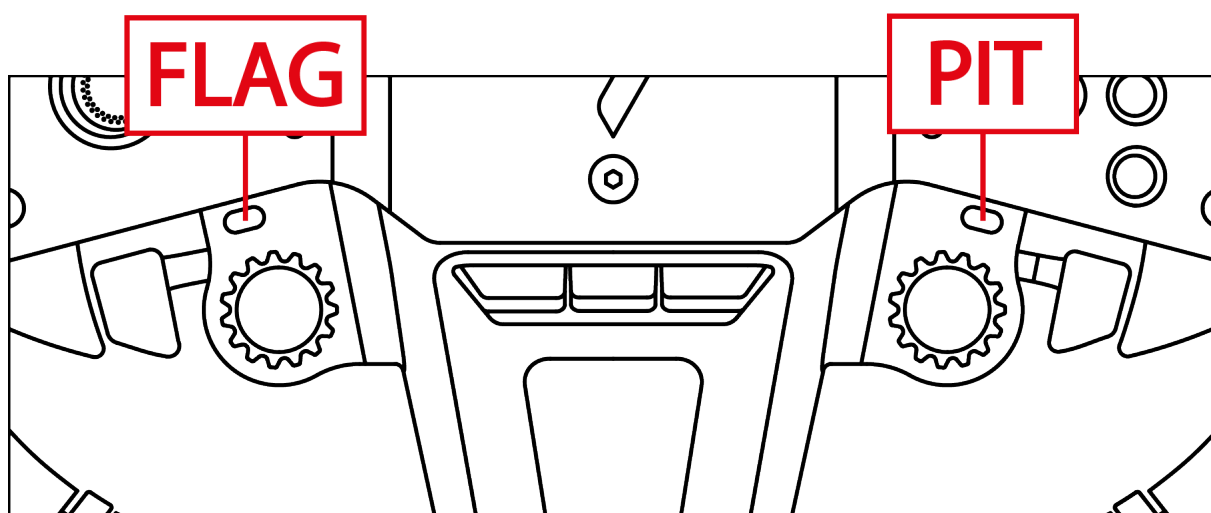




Zászló (FLAG) és bokszt kiállítás (PIT) mód*

A zászló (FLAG) és a bokszt kiállítás (PIT) mód lehetővé teszi a zászlóra vonatkozó versenyinformációk és a bokszt kiállítás állapotának megjelenítését.

Az 1-es LED a zászlóra (FLAG) vonatkozó információt, a 2-es LED pedig a bokszt kiállítás (PIT) állapotára vonatkozó információt jeleníti meg.



**A telemetriát támogató játékokkal elérhető mód. A kompatibilis játékok listája itt érhető el:*

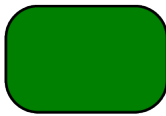
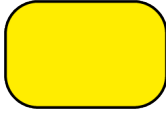
<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



7. Az analóg ravaszok/karok konfigurálása

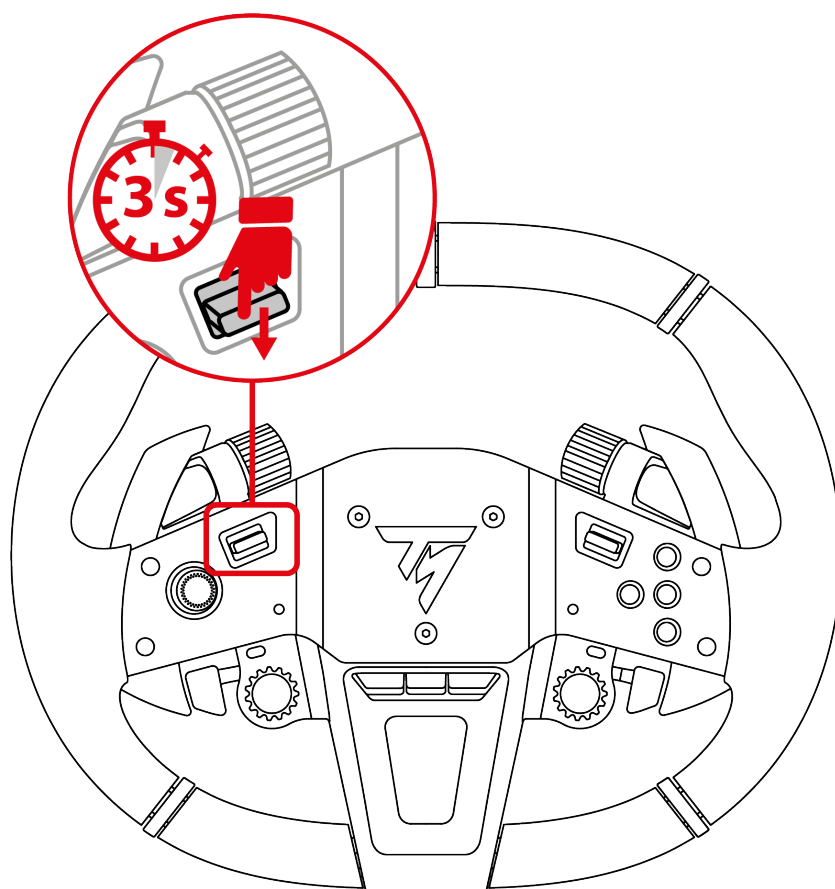
PC-n

Az analóg ravaszok/karok függetlenek, és két különböző funkcióhoz rendelhetők. A LED-ek színe jelzi a kiválasztott funkciót.

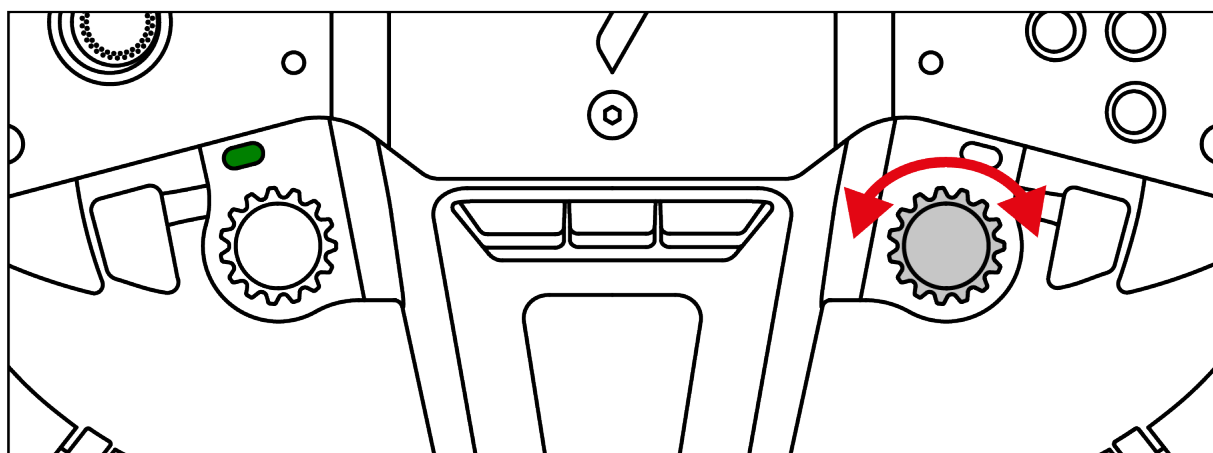
Funkció	Szín
Fék (alapértelmezett, bal oldal)	
Gáz (alapértelmezett, jobb oldal)	
Kuplung	
RX tengely	
RY tengely	
-	



1. Lépjen be a LED menübe az 1-es beállítógomb lefelé történő megnyomásával és tartsa lenyomva három másodpercig.



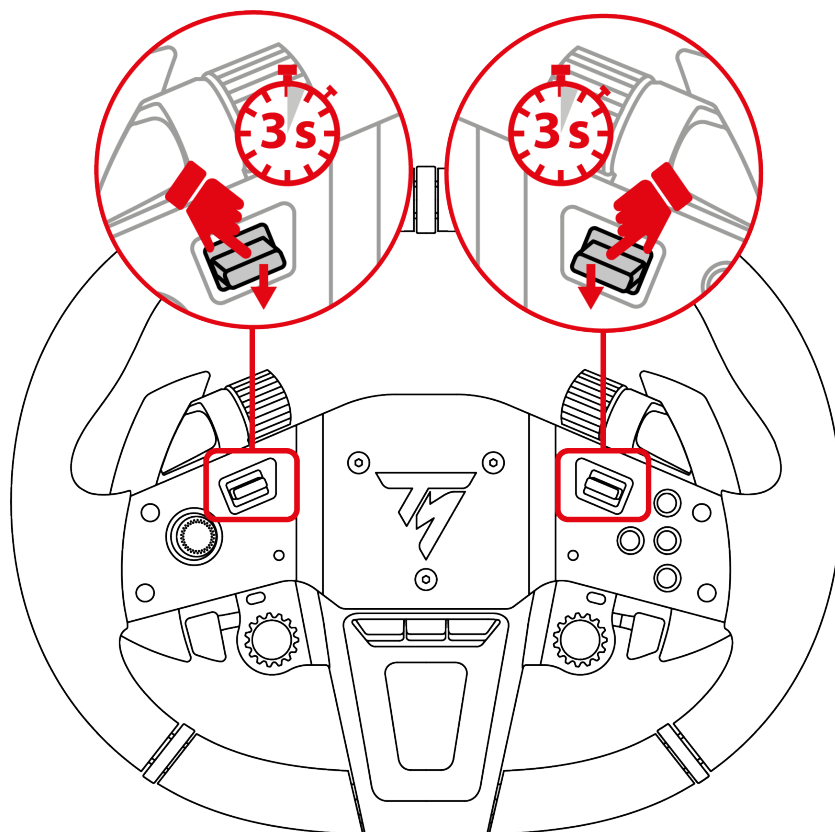
2. A jobb oldali forgókapcsolót elforgatva válassza ki az analóg ravasz/kar mód Funkciókat (az 1-es LED zöld színű).



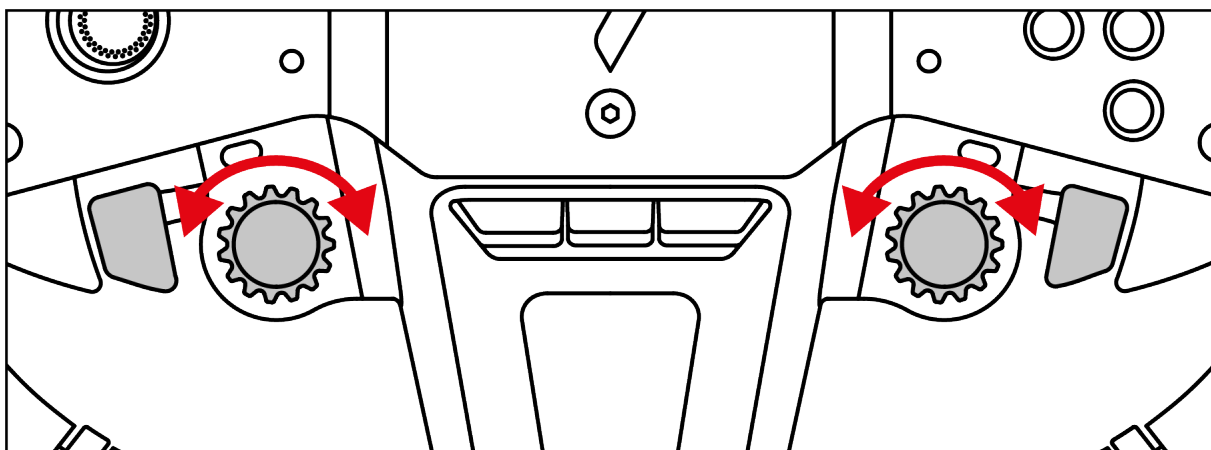


3. Lépjen be az analóg ravaszok/karok funkcióinak Konfigurálása almódba az 1-es és 2-es beállítógombok lefelé történő lenyomásával és három másodpercig történő tartásával.

A két LED villog.



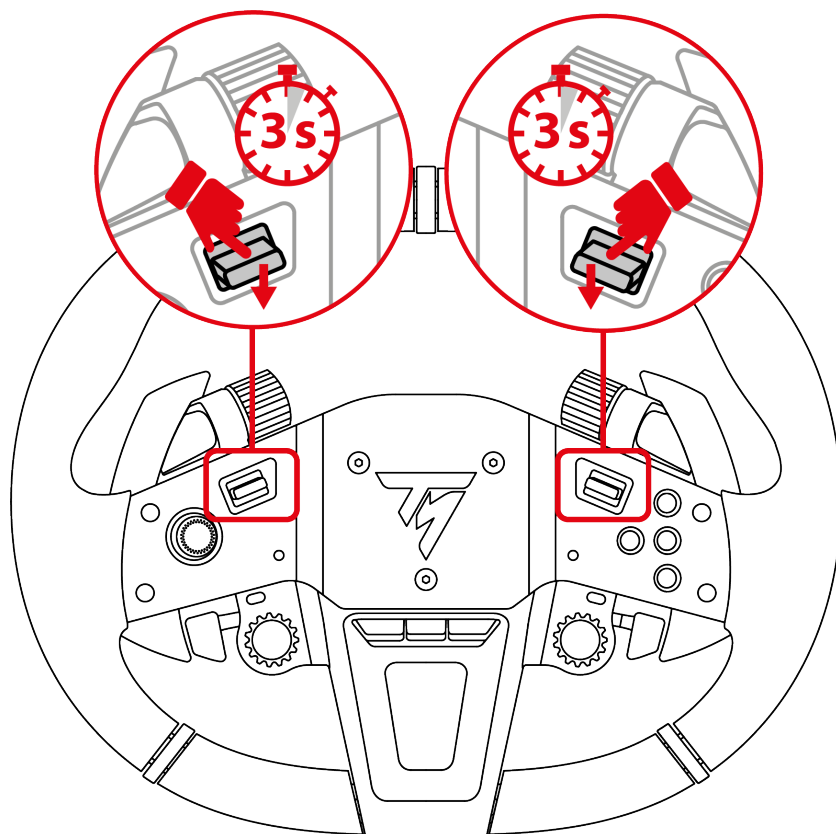
4. A bal oldali forgókapcsolót elforgatva válassza ki a bal oldali analóg ravasz/kar funkcióját. Forgassa el a jobb oldali forgókapcsolót a jobb oldali analóg ravasz/kar funkciójának kiválasztásához.





5. Lépjen ki az analóg ravaszok/karok funkcióinak Konfigurálása almódból az 1-es és 2-es beállítógombok lefelé történő lenyomásával és három másodpercig tartó nyomva tartásával.

A két LED világít.

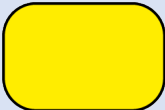


Ha 8 másodpercen belül nem történik semmilyen művelet, a mód automatikusan bezárul.



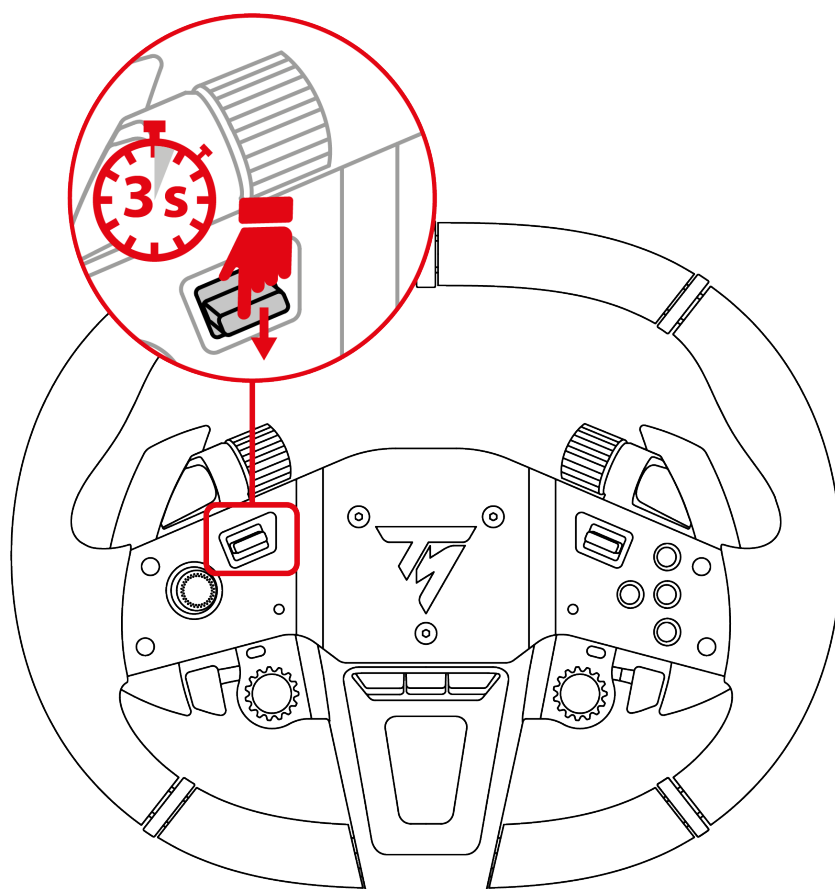
PlayStation®4 és PlayStation®5 konzolokon

Az analóg ravaszok/karok függetlenek, és két különböző funkcióhoz rendelhetők. A LED-ek színe jelzi a kiválasztott funkciót.

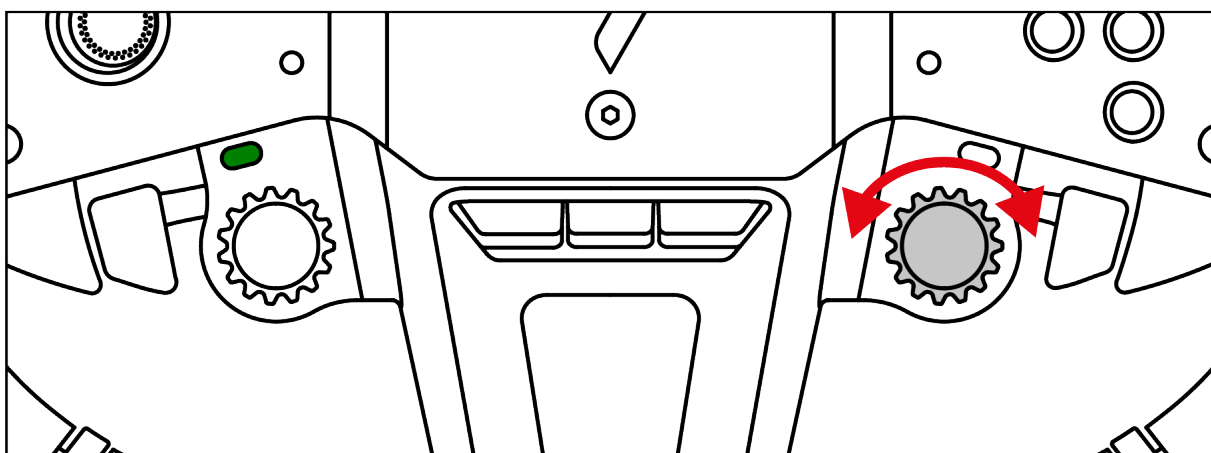
Funkció	Szín
Fék (alapértelmezett, bal oldal)	
Gáz (alapértelmezett, jobb oldal)	
Kuplung	
Kézifék	
Jobboldali nézet	
Baloldali nézet	
-	



1. Lépjen be a LED menübe az 1-es beállítógomb lefelé történő megnyomásával és három másodpercig tartó nyomva tartásával.



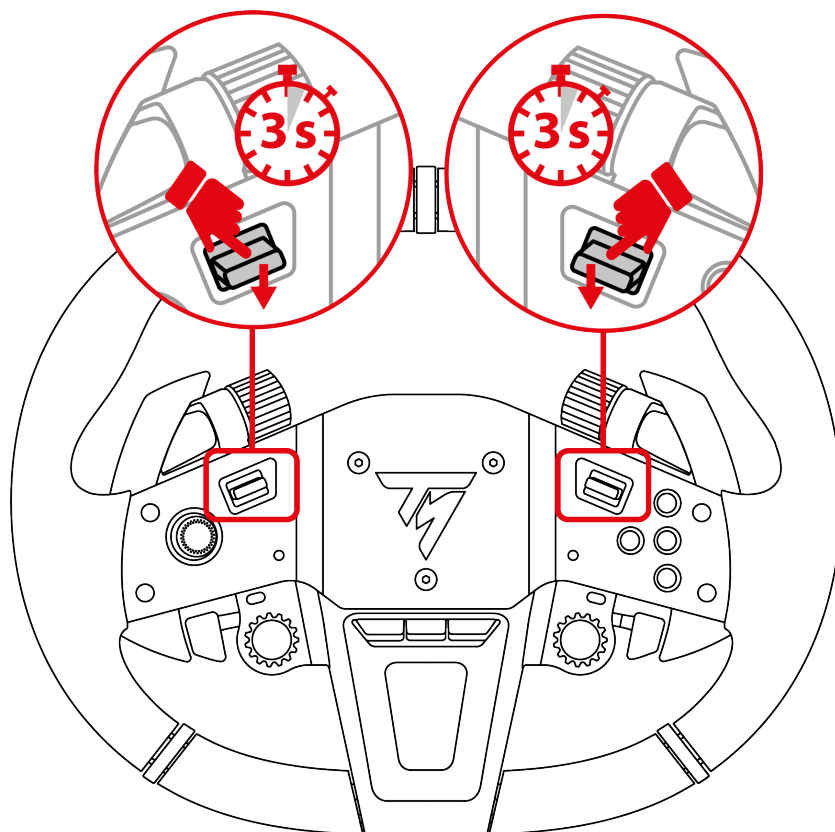
2. A jobb oldali forgókapcsolót elforgatva válassza ki az analóg ravasz/kar mód Funkciókat (az 1-es LED zöld színű).



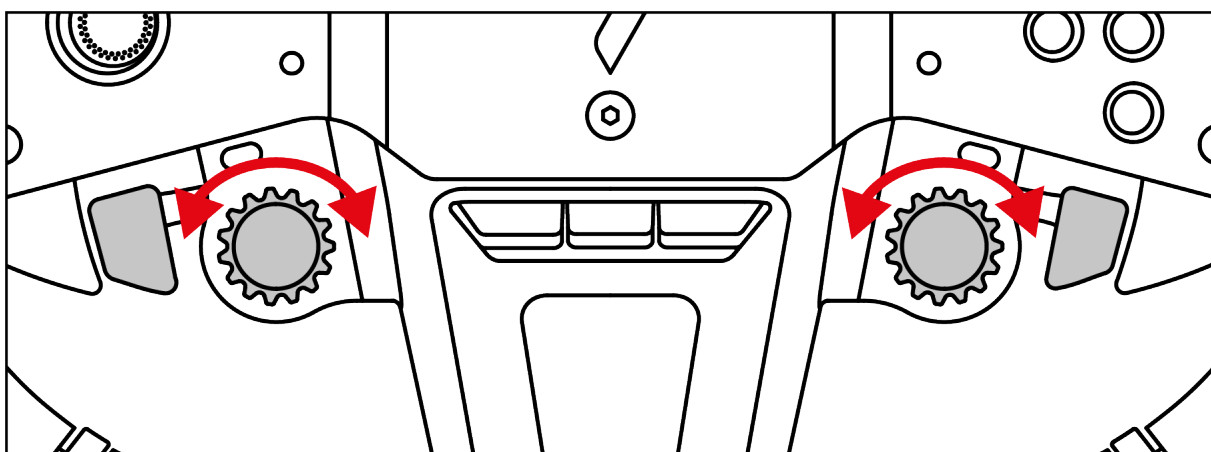


3. Lépjen be az analóg ravaszok/karok funkcióinak Konfigurálása almódba az 1-es és 2-es beállítógombok lefelé történő lenyomásával és három másodpercig történő tartásával.

A két LED villog.



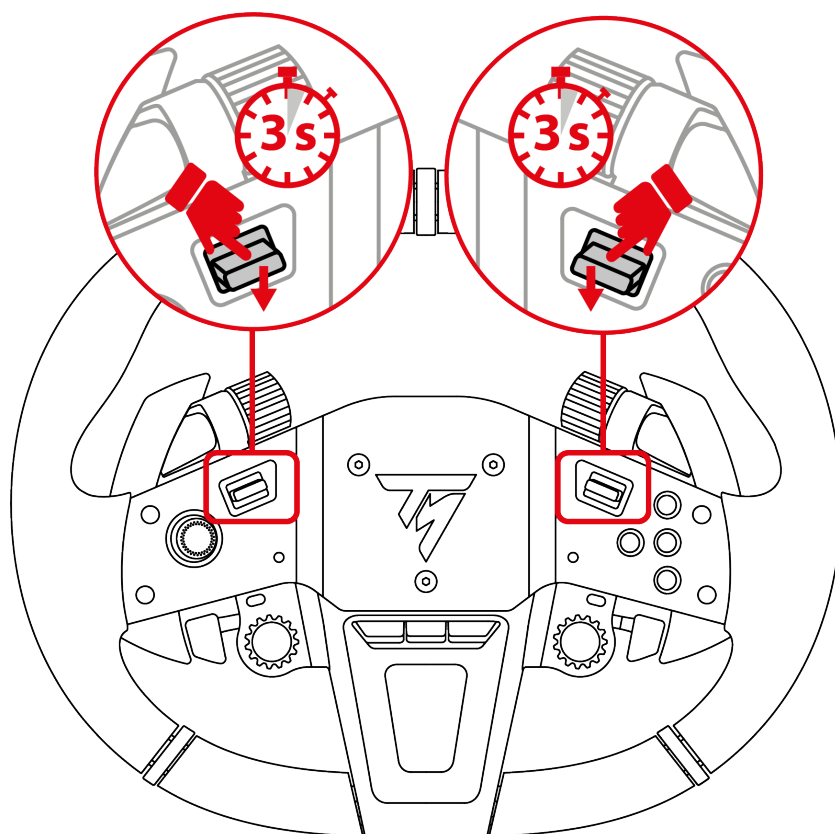
4. A bal oldali forgókapcsolót elforgatva válassza ki a bal oldali analóg ravasz/kar funkcióját. Forgassa el a jobb oldali forgókapcsolót a jobb oldali analóg ravasz/kar funkciójának kiválasztásához.





5. Lépjen ki az analóg ravaszok/karok funkcióinak Konfigurálása almódból az 1-es és 2-es beállítógombok lefelé nyomásával és három másodpercig tartó nyomva tartásával.

A két LED világít.



Ha 8 másodpercen belül nem történik semmilyen művelet, a mód automatikusan bezárul.



8. Clutch assist funkció

A HYPERCAR Wheel Add-On kormány rendelkezik a kuplungot segítő funkcióval, amit *clutch assist* néven ismernek.

Ez a funkció lehetővé teszi a stabil fogáspont fenntartását egy előre meghatározott értéken, a tökéletes álló indítások végrehajtása érdekében.



A kuplungsegéd funkció csak bizonyos játékoknál érhető el. A kompatibilis játékok listája itt érhető el:
<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



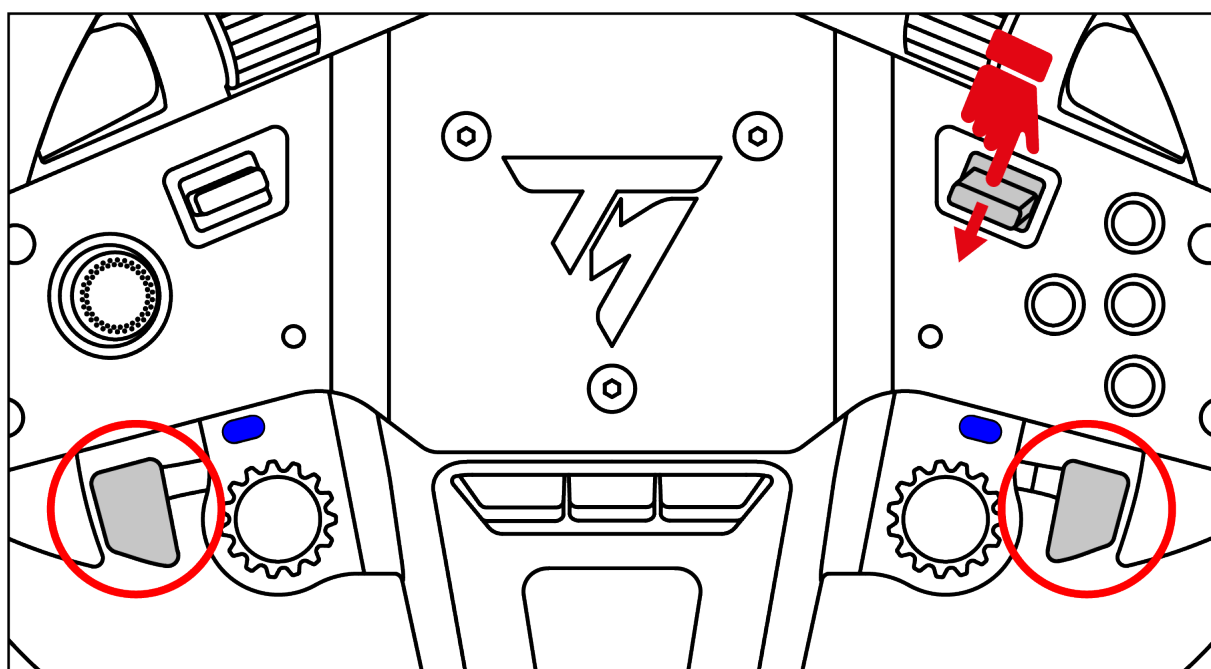
A fogáspont beállítása



Győződjön meg róla, hogy mindkét analóg ravaszon/karon a Kuplung funkciót választotta ki (az 1-es LED és a 2-es LED kék színű).

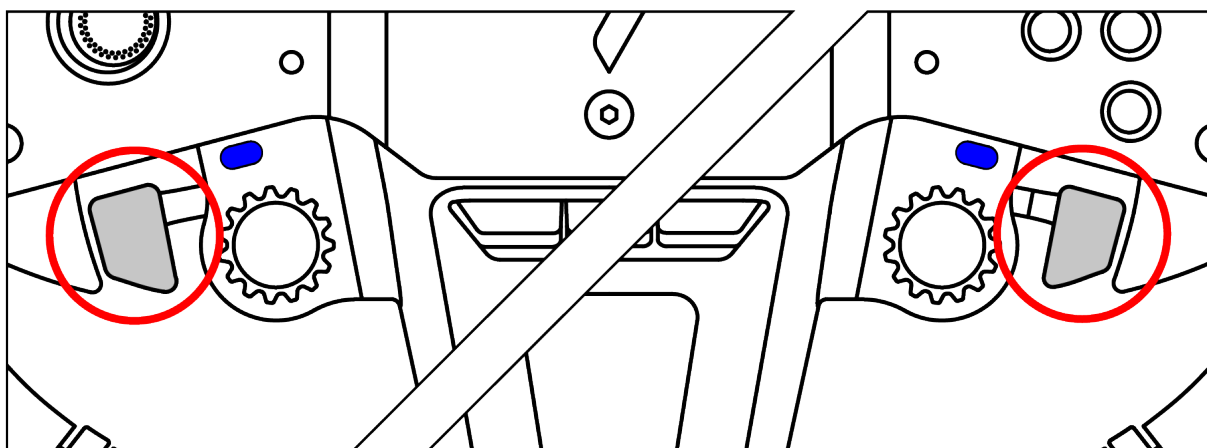
1. A választott játékban indítson el egy szabadedzést vagy időmérő edzést.
2. Indítsa el az érték rögzítését a 2-es beállítógomb lefelé történő lenyomásával és a két analóg ravasz/kar egyikének egyidejű megnyomásával, majd engedje el a beállítógombot és az analóg ravaszt/kart.

A két LED egymás után villogni kezd.



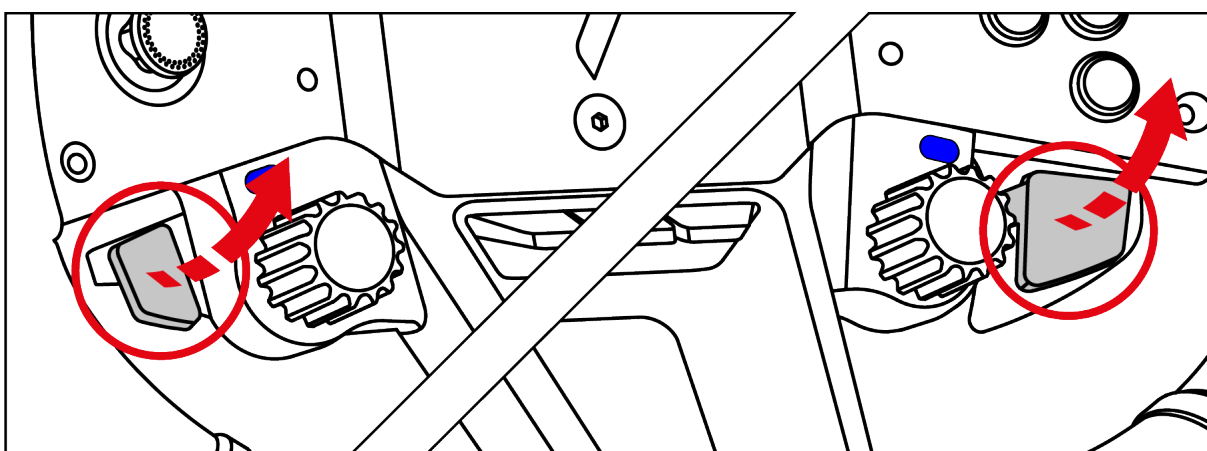


3. Nyomja meg a két analóg ravasz/kar egyikét, és tartsa lenyomva.



4. Kapcsoljon első sebességbe, és nyomja le teljesen a gázpedált*.

5. Fokozatosan engedje el az analóg ravaszt/kart a fogáspont helyének meghatározásához.

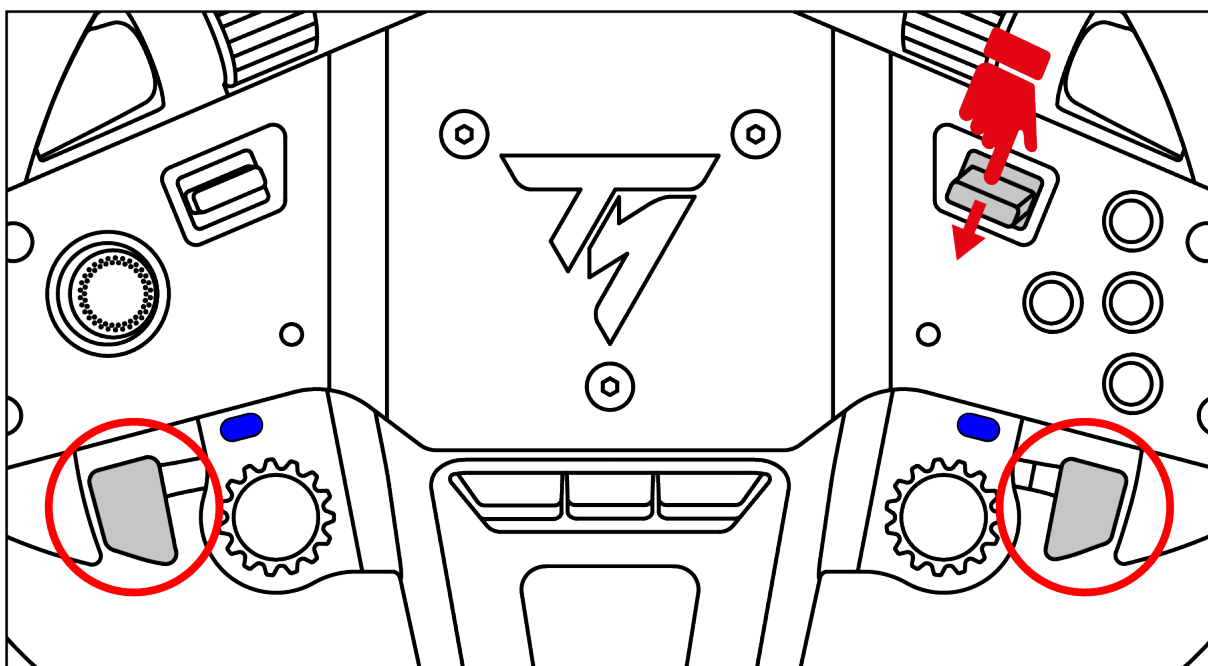


**A pedálszett külön kapható*



6. Ha megtalálta a fogáspontot, tartsa az analóg ravaszt/kart ebben a helyzetben, és nyomja lefelé a 2-es beállítógombot a fogáspont értékének elmentéséhez.

A két LED lassan villog.



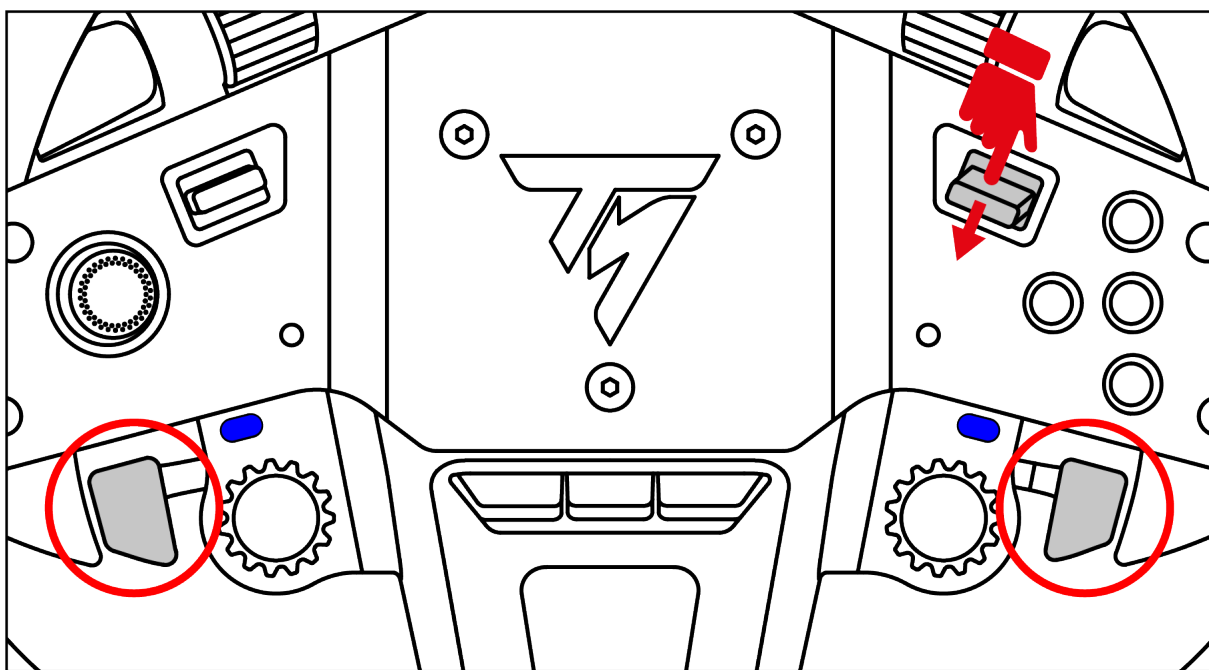
- Ismételje meg az eljárást annyiszor, ahányszor csak szükséges a tökéletes fogáspont meghatározásához.
- Gyakorolja az állóindítások végrehajtását a kuplungsegéd funkció használatával. Ha egyszer elsajátította ezt a funkciót, akkor már a verseny elején több autóhosszal előrébb tud robbantani.



A fogáspont értékének átállítása:

1. A választott játékban indítson el egy szabadedzést vagy egy időmérő edzést.
2. Indítsa el az érték rögzítését a 2-es beállítógomb lefelé történő lenyomásával és a két analóg ravasz/kar egyikének egyidejű megnyomásával, majd engedje el a beállítógombot és az analóg ravaszt/kart.

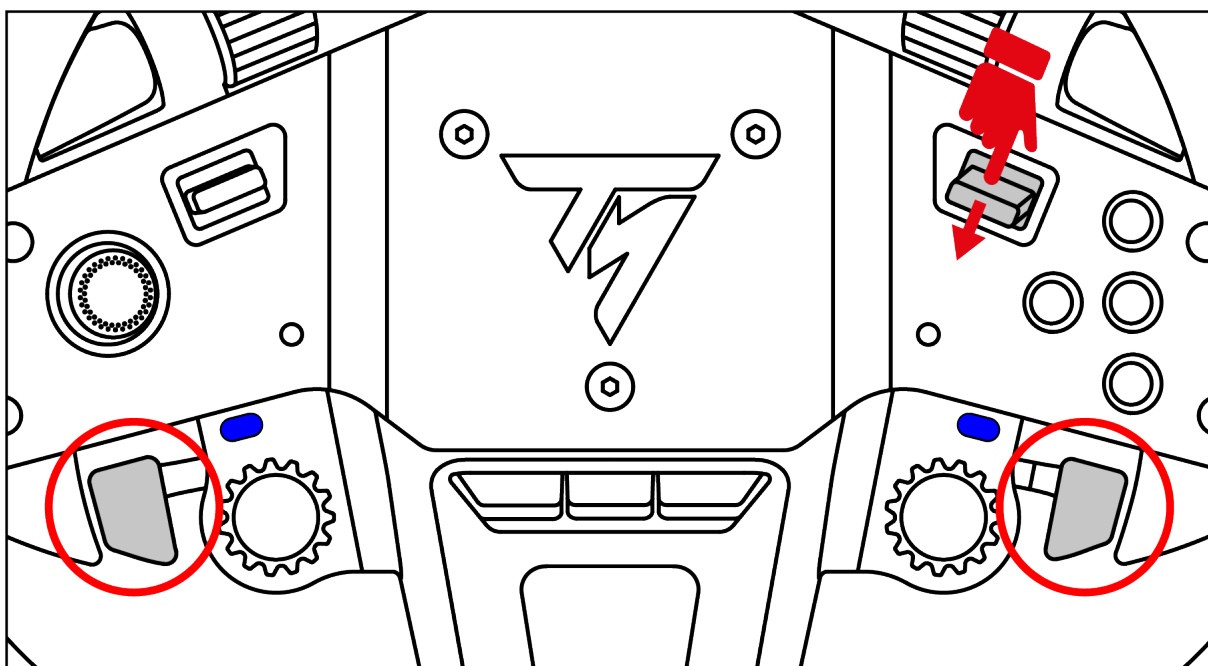
A két LED egymás után villog.





3. Nyomja meg a két analóg ravasz/kar egyikét, és tartsa lenyomva, majd nyomja le a 2-es beállítógombot, hogy a fogáspont értékét 100%-ra mentse.

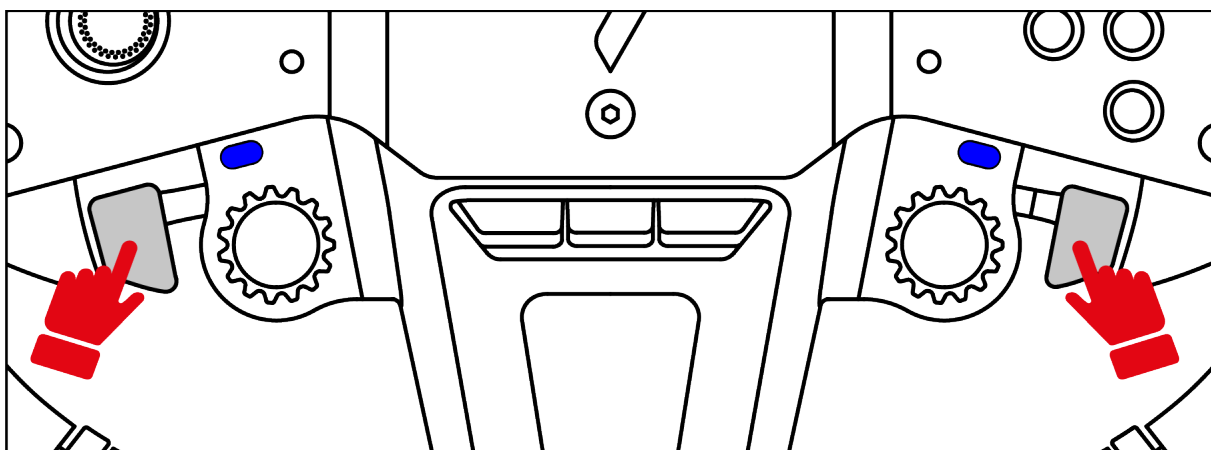
A két LED fénye kialszik.



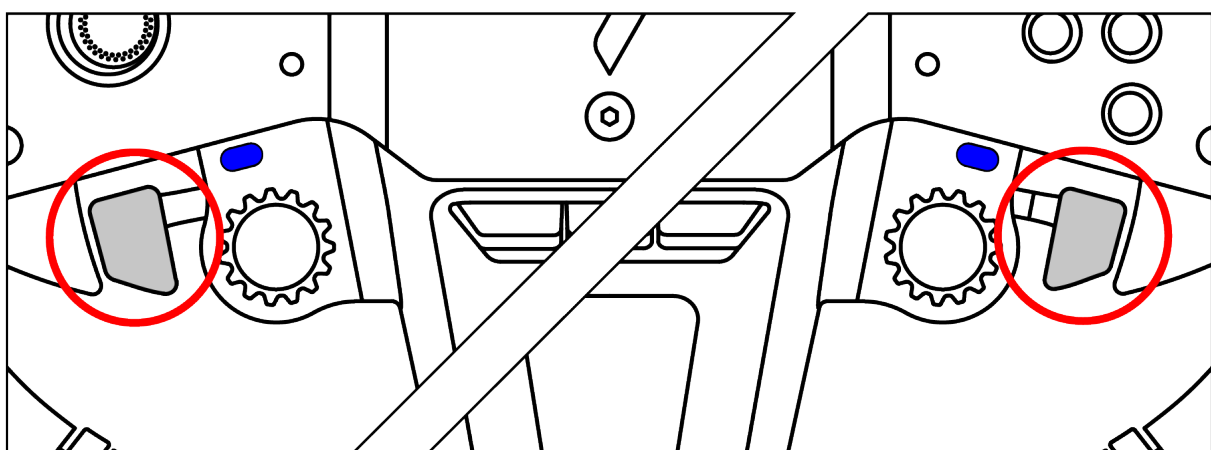


A fogáspont használata

1. Amikor a rajtrácson áll, nyomja meg egyszerre mindkét analóg ravaszt/kart, és tartsa lenyomva.



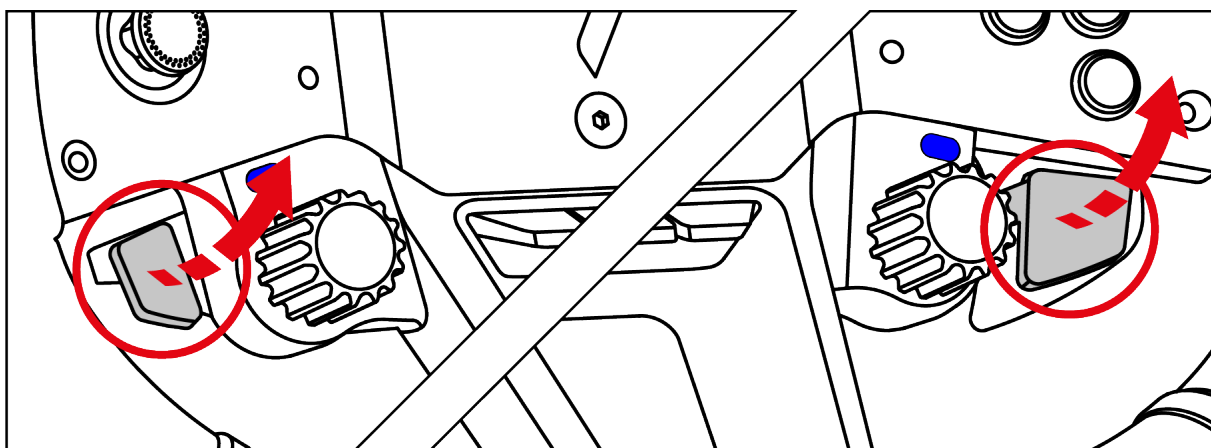
2. Kapcsoljon első sebességbe, és nyomja le teljesen a gázpedált*.
3. Engedje el a két analóg ravasz/kar egyikét, hogy a kuplungot a meghatározott értéken tartsa.



**A pedálszett külön kapható*



4. Amint a lámpa zöldre vált, fokozatosan engedje el a másik analóg ravaszt/kart.



Ha megváltoztatja a LED-ek módját, a fogáspont értéke elmentve marad. A kuplungsegéd funkciót a következő LED módok kijelzése közben használhatja: piros RPM*, kék RPM*, vagy zászló (FLAG) és bokszi kiállítás (PIT)*. Ügyeljen azonban arra, hogy az analóg ravaszok/karok továbbra is a Kuplung funkcióhoz legyenek rendelve.

**A telemetriát támogató játékokkal elérhető mód. A kompatibilis játékok listája itt érhető el:*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



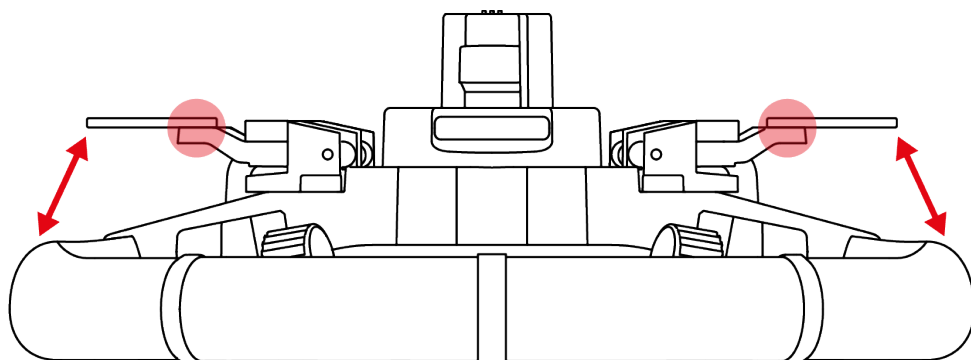
9. A kormányváltók testreszabása

A HYPERCAR Wheel Add-On kormányváltók az **egymástól való távolság** és az **elérés** tekintetében állíthatók.

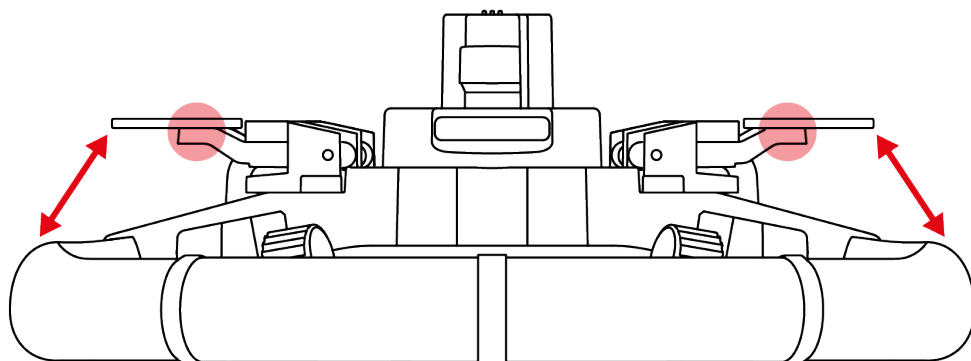


Az **egymástól való távolság** a kormányváltó szélességének beállításából áll, ami módosítja a markolat és a kormányváltó közötti távolságot.

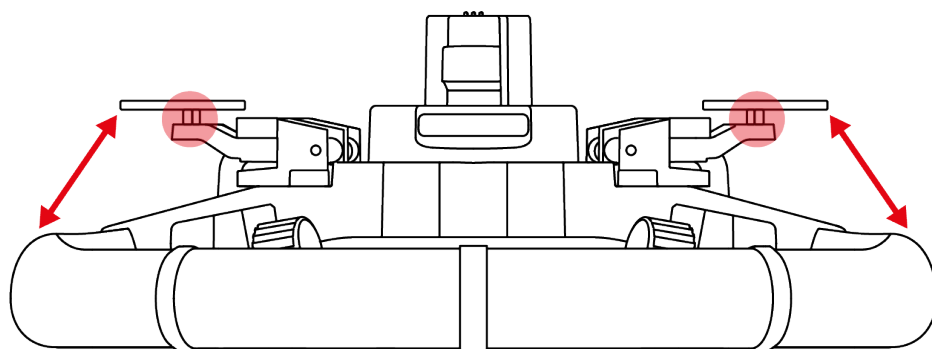
A legrövidebb markolat és kormányváltó távolság:



Közepes markolat és kormányváltó távolság (alapértelmezett):



A legnagyobb markolat és kormányváltó távolság:

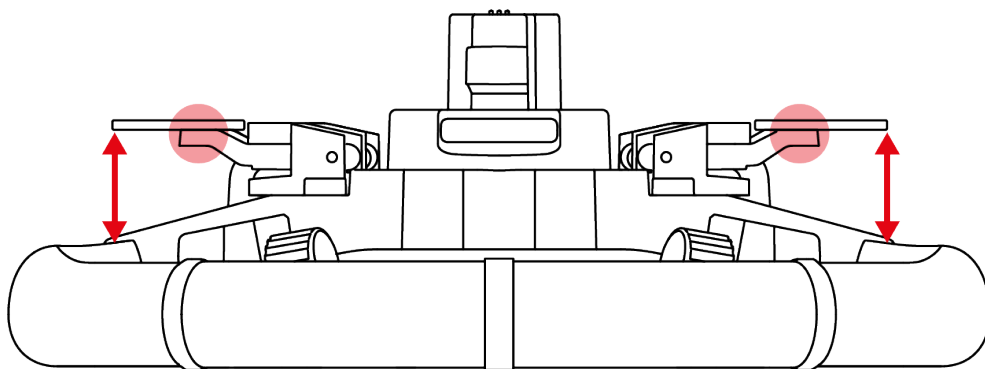


A legnagyobb markolat és kormányváltó távolság eléréséhez a távtartókat az **itt** látható módon kell behelyezni.

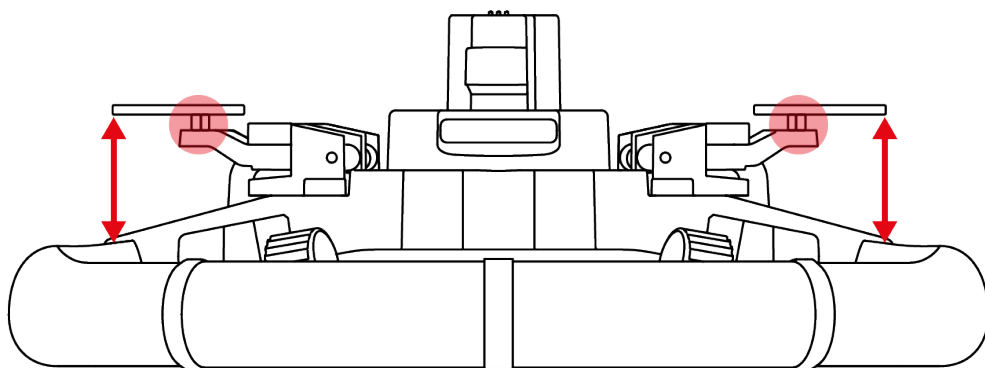


Az **elérés** beállítása a távtartók segítségével módosítja a kormányváltó aktiválási távolságát.

Alapértelmezett elérés:



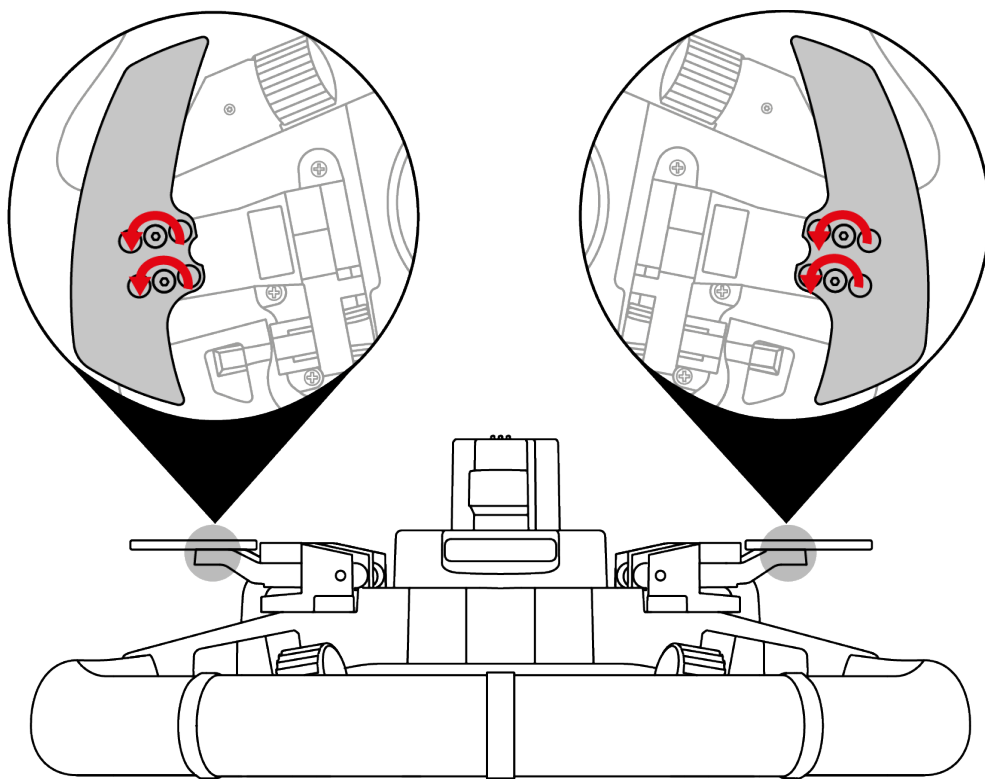
Hosszabb elérés:



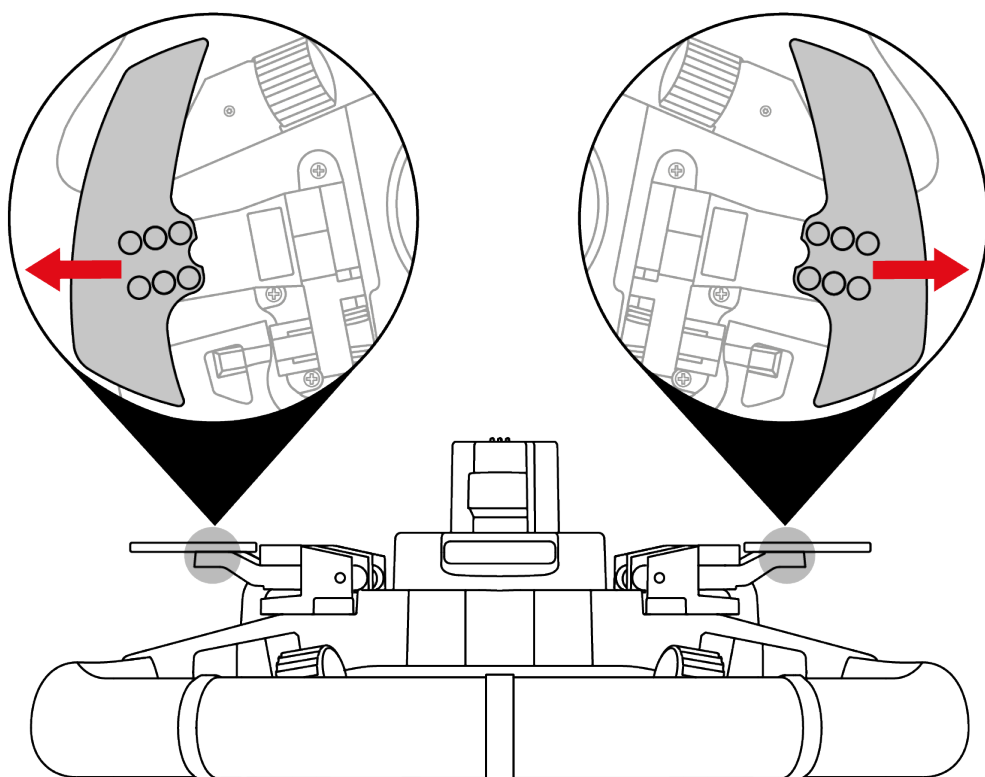


A kormányváltó távolságának beállítása

1. Csavarja ki a négy kormányváltó csavart a mellékelt Torx kulccsal.

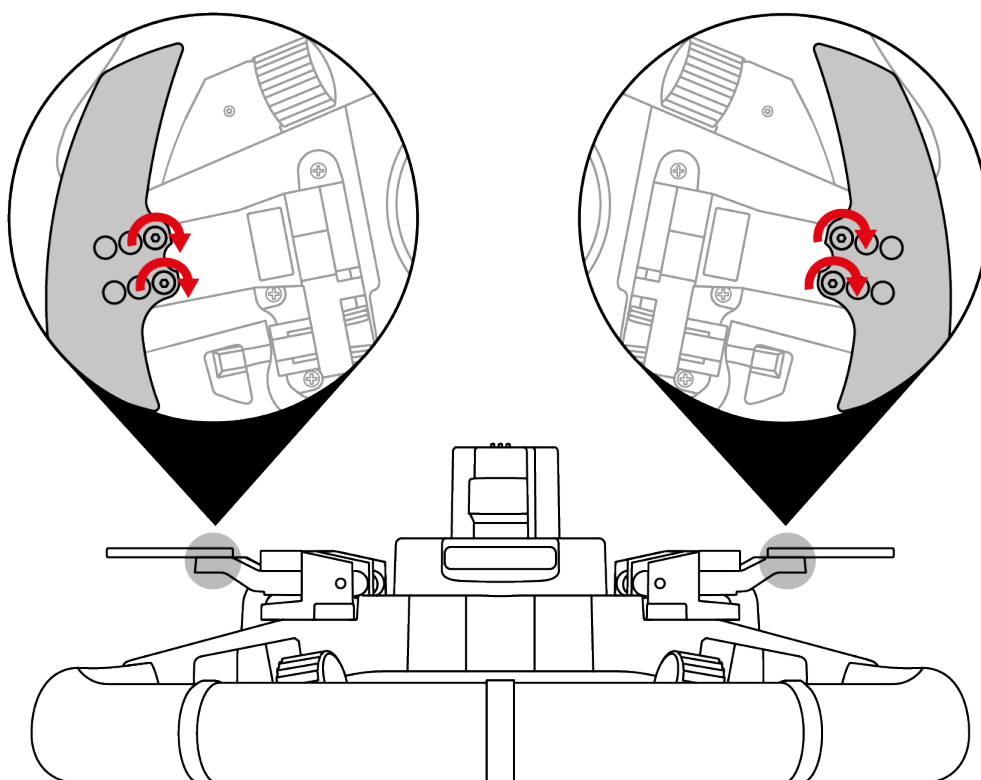


2. Mozgassa a kormányváltókat kifelé, hogy a lyukakhoz illeszkedjenek.

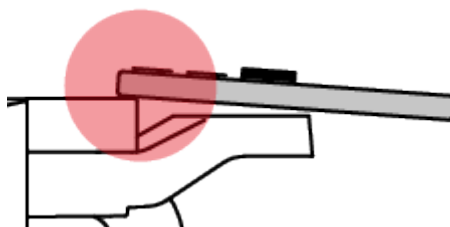
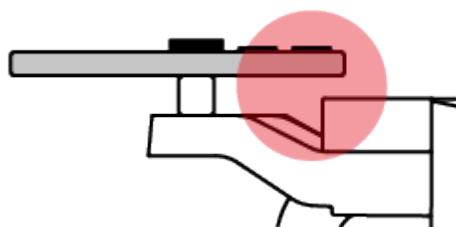




3. Húzza meg a négy kormányváltó csavart a mellékelt Torx kulccsal.



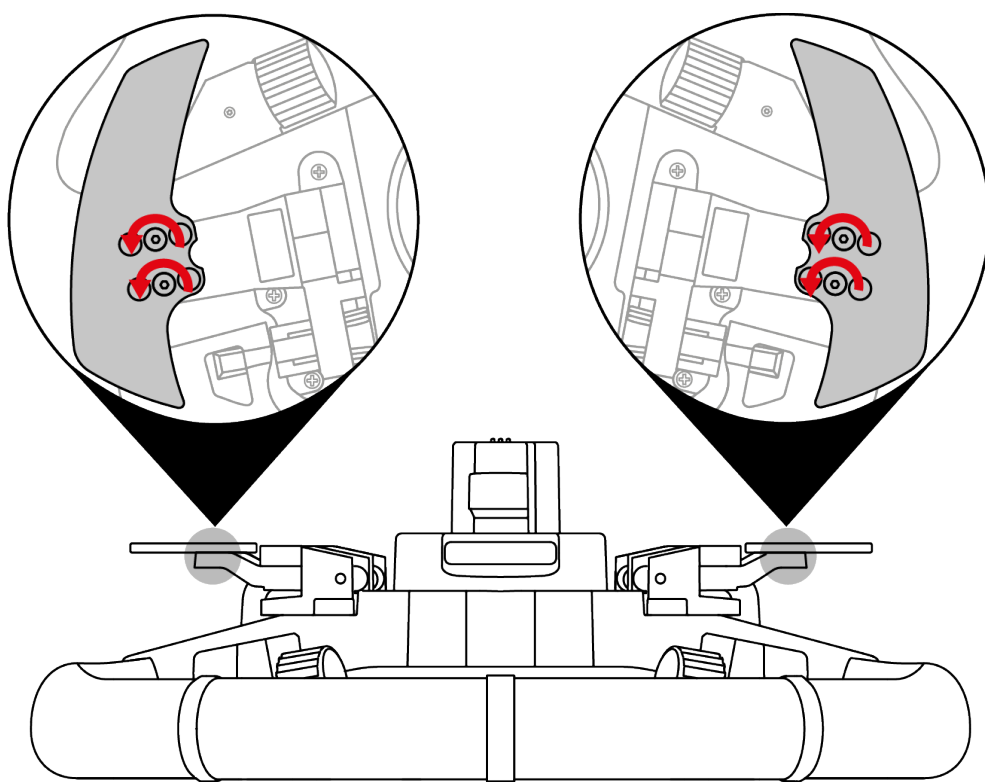
Amikor a kormányváltókat a legnagyobb markolat és kormányváltó távolsághoz állítja be, mindenképpen **helyezze be a távtartókat**. Ha nem szereli be a távtartókat, amikor a kormányváltók ebben a helyzetben vannak, a kormányváltók mozgása akadályozva lesz, és nem tudja megfelelően használni őket.



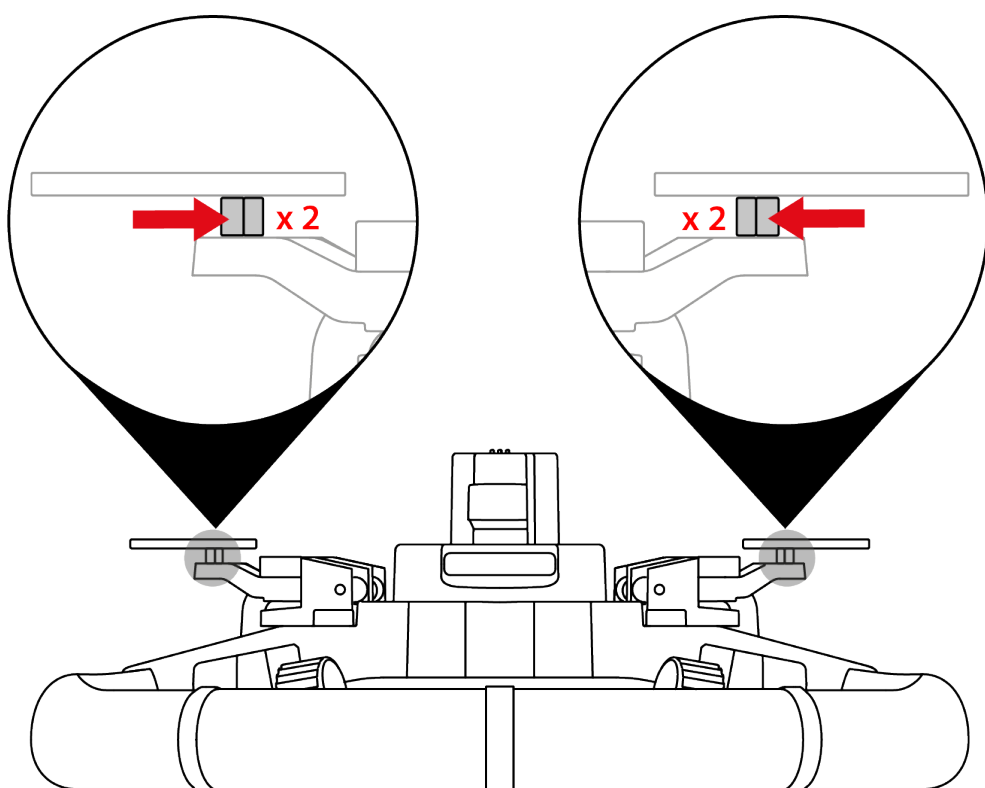


A kormányváltó elérésének beállítása

1. Csavarja ki a négy kormányváltó csavart a mellékelt Torx kulccsal.

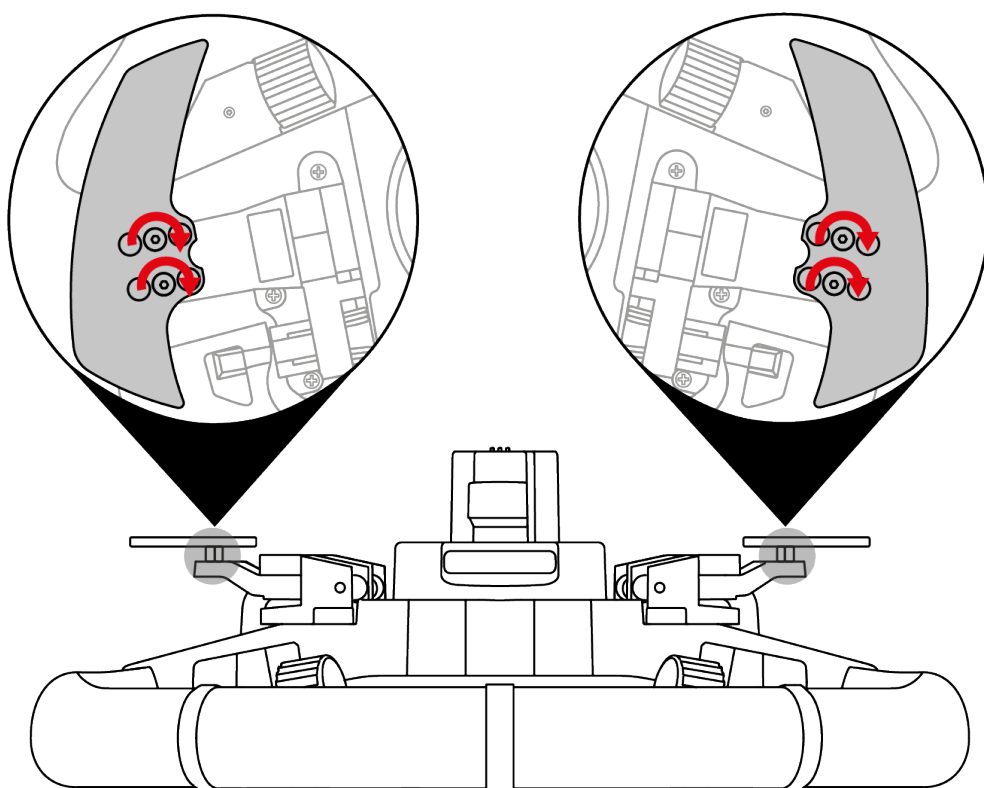


2. Helyezze be a távtartókat a kormányváltó és a kormányváltó tartója közé.

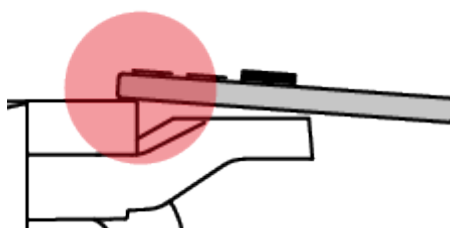
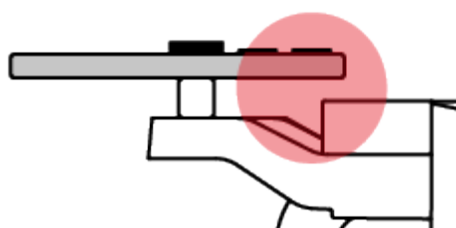




3. Húzza meg a négy kormányváltó csavart a mellékelt Torx kulccsal.



Amikor a kormányváltókat a legnagyobb markolat és kormányváltó távolsághoz állítja be, mindenképpen **helyezze be a távtartókat**. Ha nem szereli be a távtartókat, amikor a kormányváltók ebben a helyzetben vannak, a kormányváltók mozgása akadályozva lesz, és nem tudja megfelelően használni őket.





10. GYIK és technikai támogatás

Kérdése van a HYPERCAR Wheel Add-On kormányval kapcsolatban, vagy technikai problémái vannak? Ha igen, látogasson el a Thrustmaster műszaki támogatás weboldalára:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>

Ezen az oldalon frissítheti a kormány firmware-jét is.



THRUSTMASTER®

Hypercar **WHEEL ADD-ON**

(Windows 10/11) PC

PS5™ / PS4™

מדריך למשתמש



יש לקרוא בתשומת לב את ההוראות שבמדריך זה לפני התקנת המוצר, לפני השימוש בו ולפני כל פעולת תחזוקה. יש להקפיד לפעול בהתאם להנחיות הבטיחות. אי הקפדה על הנחיות אלו עלולה לגרום לתאונות ו/או לנזק. יש לשמור את המדריך לשימוש חוזר בעתיד.

תוכן העניינים

1.	תוכן האריזה	5
2.	תכונות	6
3.	מידע לגבי השימוש בהגה	8
4.	התקנת גלגל ההגה על בסיס	14
5.	מיפוי	17
	מיפוי ל-PC	17
	מיפוי עבור PS5™ / PS4™	18
6.	פעולת LED	19
	תצוגת נתוני מרוצים במשחקים עם טלמטריה	21
	תצוגת נתוני מרוץ במשחקים ללא טלמטריה	21
	איך להיכנס לתפריט הנורות או לצאת ממנו	22
	איך לכוונן את עוצמת ה-LED	23

25..... איך לבחור את מצב הנורות

27 מצב הפונקציות של ההדקים האנלוגיים

28 מצב RPM אדום*

30 מצב RPM כחול*

32 מצב דגל (FLAG) ועצירת תחזוקה (PIT)*

33..... 7. הגדרת הטריגרים האנלוגיים

33..... ב-PC

37..... ב-PlayStation®4 וב-PlayStation®5

41 8. CLUTCH ASSIST ל מצמד

42..... הגדרת נקודת החיכוך

47..... שימוש בנקודת החיכוך

9. התאמה אישית של ידידות העברת

49..... ההילוכים

52..... איך לכוונן את הרווח בין ידידות העברת ההילוכים

54.... איך לכוונן את הטווח של ידידות העברת ההילוכים

56..... 10.שאלות נפוצות ותמיכה טכנית



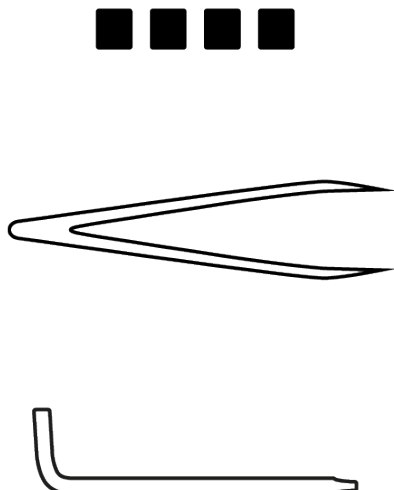
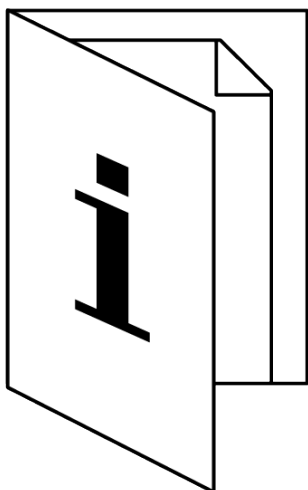
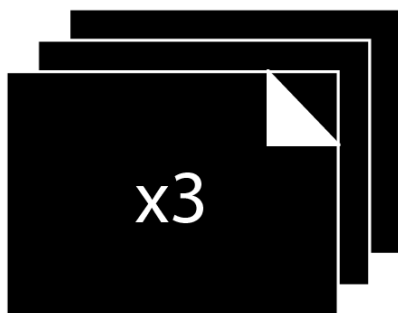
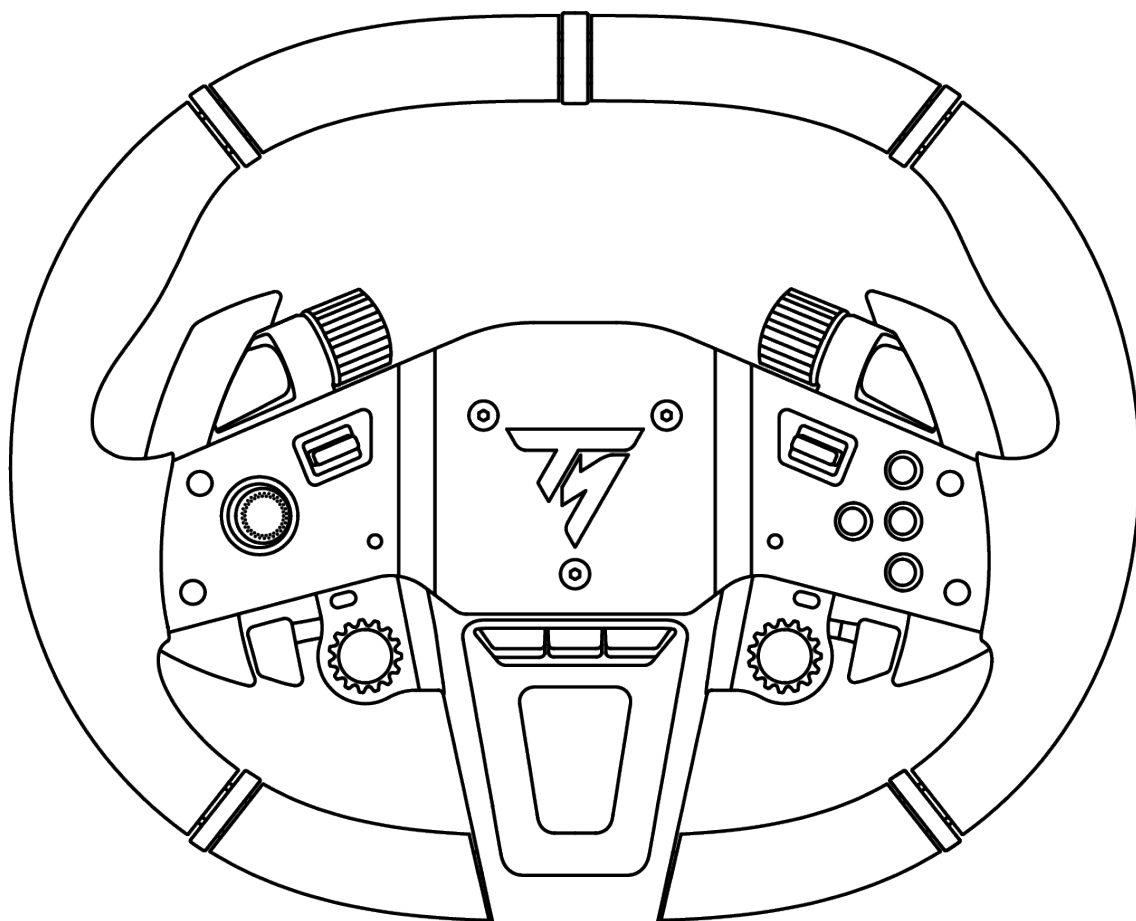
Hypercar WHEEL ADD-ON

גלגל ההגה HYPERCAR Wheel Add-On, שנוצר מתוך מחשבה על נהגים שרוצים יותר, מכיל אוסף של תכונות מיוחדות ומעוצב כך שישפר ביצועים במרוצים.

מדריך זה יעזור לכם להתקין את HYPERCAR Wheel Add-On ולהשתמש בו בתנאים הטובים ביותר. לפני תחילת המרוצים, נא לקרוא בתשומת לב את ההוראות והאזהרות: הן יעזרו לכם להפיק הנאה מרבית מהמוצר.

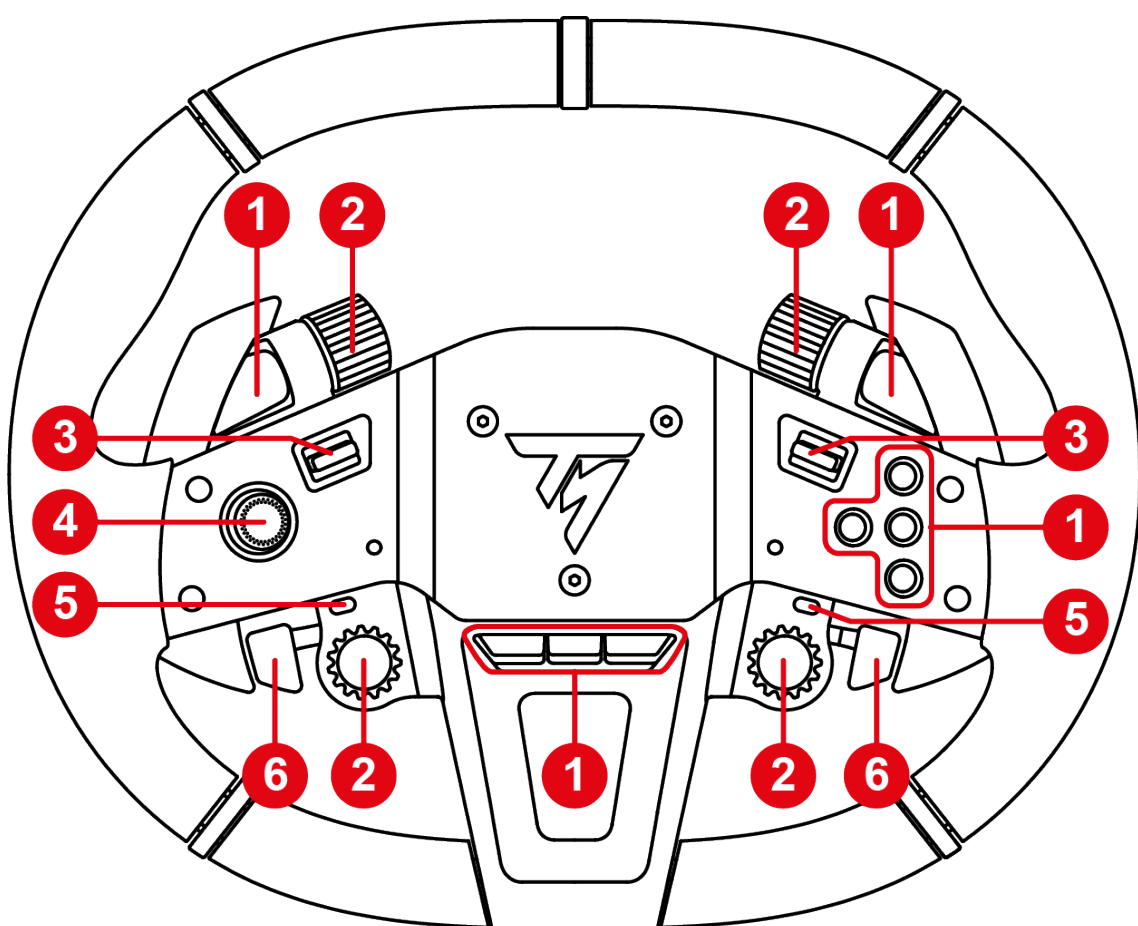


1. תוכן האריזה





2. תכונות



1 לחצני פעולות

2 מקודדים סיבוביים

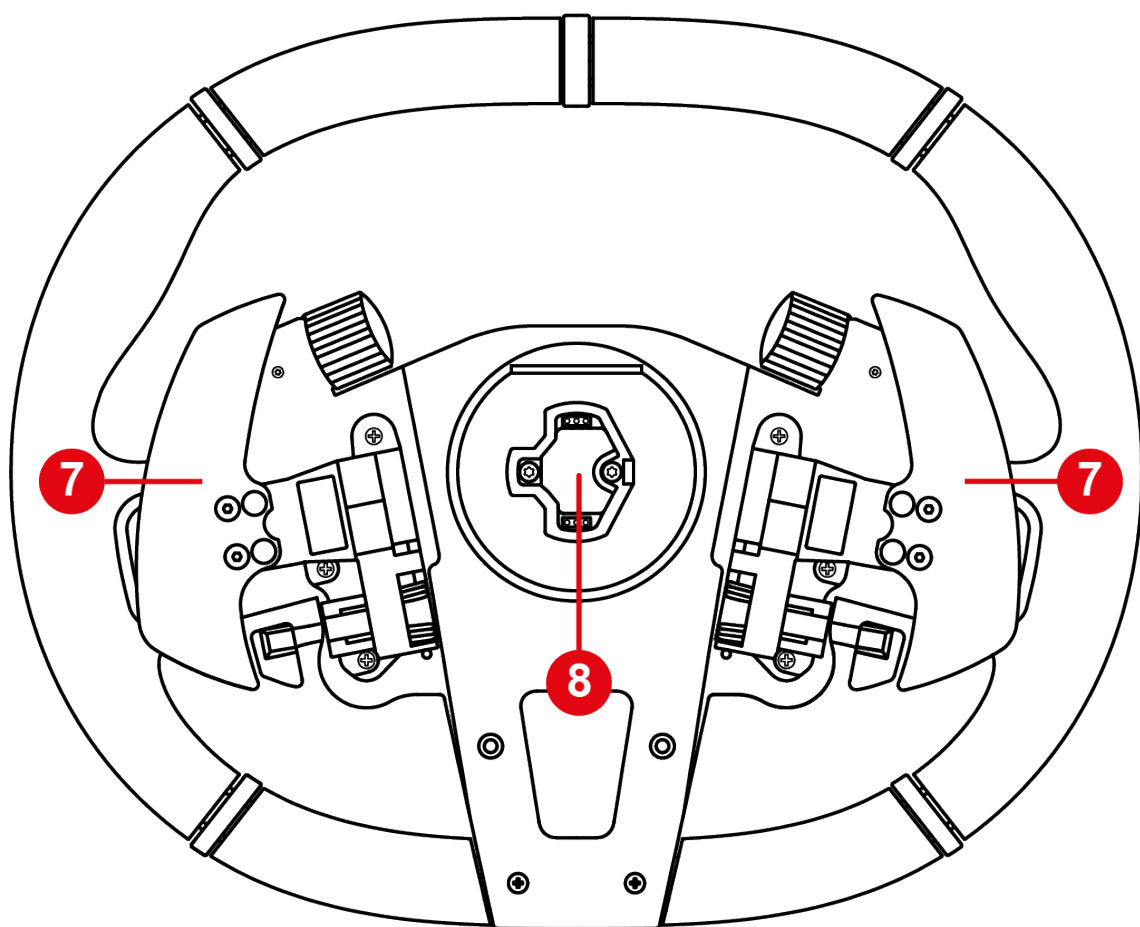
3 למעלה: לחצני פעולות/למטה: לחצני הגדרות

4 D-pad

5 נורות מהירות מנוע (RPM), מידע על המרוץ (דגל,

עצירת תחזוקה) או פונקציה של ההדק האנלוגי
השמאלי/הימני

6 הדקים אנלוגיים



7 ידיות העברת הילוכים מגנטיות

8 מחזיק שחרור מהיר



3. מידע לגבי השימוש בהגה



מסמך

לפני השימוש במוצר, יש לקרוא מסמך זה שוב בתשומת לב, ולשמור אותו לשימוש עתידי.



עדכון קושחה

יש לעדכן את הקושחה של בסיס הגה המרוצים (T818, T818 Ferrari SF1000 Simulator ובסיסים עתידיים מבית Thrustmaster) בגרסה העדכנית ביותר הזמינה. לשם כך, יש לבצע את שלושת השלבים הבאים:

1. עברו אל

<https://support.thrustmaster.com/cat-wheels/>

ובחרו בבסיס ה-Thrustmaster שלכם.

2. הסירו את מנהל ההתקן הישן של המחשב, ואז התקינו את מנהל ההתקן החדש ל-PC הזמין בחלק **Drivers** (מנהלי התקנים). לאחר השלמת ההתקנה, יש להפעיל מחדש את המחשב.

3. פתחו את אפליקציית **THRUSTMASTER FIRMWARE UPDATER**, ועדכנו את בסיס הגה המרוצים בגרסת הקושחה העדכנית ביותר.

אם לא תעדכנו את הקושחה עבור בסיס הגה המרוצים, גלגל ההגה לא יעבוד כראוי.



התחשملות

- יש לשמור את המוצר במקום יבש ולהימנע מחשיפתו לאבק או לאור שמש.
- אין לפתל או למשוך את המחברים והכבלים.
- יש לעקוב אחר הוראות החיבור.
- אין לשפוך נוזלים על המוצר או על המחברים שלו.
- אין לגרום קצר במוצר.
- אין לפרק את המוצר (אלא אם מדובר בהתאמה אישית המפורטת במדריך זה); אין לזרוק אותו לאש ואין לחשוף אותו לטמפרטורות גבוהות.
- אין לפתוח את המכשיר: הוא אינו מכיל חלקים המיועדים לטיפול על ידי המשתמש. כל התיקונים חייבים להתבצע על ידי היצרן, נציג מורשה או טכנאי מוסמך.



בטיחות באזור המשחק

- אין להציב באזור המשחק חפצים שעלולים להפריע לשימוש בהגה, או שעלולים לגרום תנועות לא מתאימות או הפרעות מצד אדם אחר (לדוגמה כוס קפה, טלפון, מפתחות).
- אין לכסות את כבלי החשמל בשטיח, במרבד, בשמיכה או בכל דבר דומה, ואין להניח את הכבלים במקום שבו אנשים צפויים ללכת.



פציעות עקב היזון חוזר ותנועות חוזרות ונשנות

השימוש בהגה מרוצים עם היזון חוזר עלול לגרום לכאבי שרירים או מפרקים. כדי למנוע בעיות אפשריות:

– יש לבצע פעילות גופנית קלה לחימום לפני השימוש ולהימנע משימוש ממושך רצוף.

– יש להקפיד על הפסקה של 10 עד 15 דקות לאחר כל שעת שימוש.

– אם מופיעות תחושות של עייפות או כאבים בידיים, במפרקים, בזרועות או ברגליים, יש ללחוץ על הלחצן כדי לכבות את ההיזון החוזר, לכבות את הבסיס ולנוח כמה שעות לפני שימוש נוסף.

– אם התסמינים או הכאב שצוינו לעיל ממשיכים להופיע בשימוש הבא שאחרי ההפסקה, יש לחדול מהשימוש ולפנות לרופא.

– אין להגדיר רמה גבוהה מדי של היזון חוזר שלא מתאימה לרמת המומחיות והמצב הגופני של המשתמש.

– יש להרחיק את המכשיר מהישג ידם של אנשים מתחת לגיל 16.

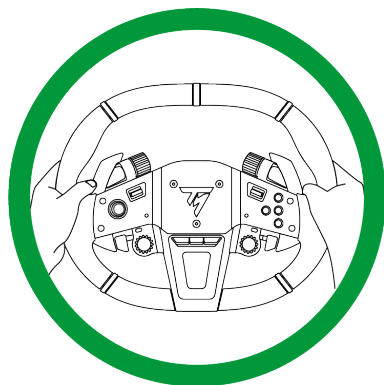
– יש לוודא שההגה והבסיס מחוברים היטב בהתאם להוראות שבמדריך זה.



**סכנה בעת סיבובים מהירים,
חזקים ולא צפויים: אין להכניס את
היד או הזרוע לפתחים שבגלגל
ההגה, או במקום שאליו ההגה צפוי
להגיע בסיבוב.**



**בעת השימוש במוצר, תמיד יש
לאחוז בהגה באמצעות שתי הידיים
במקום המתאים, מבלי לשחרר אותו
לגמרי אף פעם.**



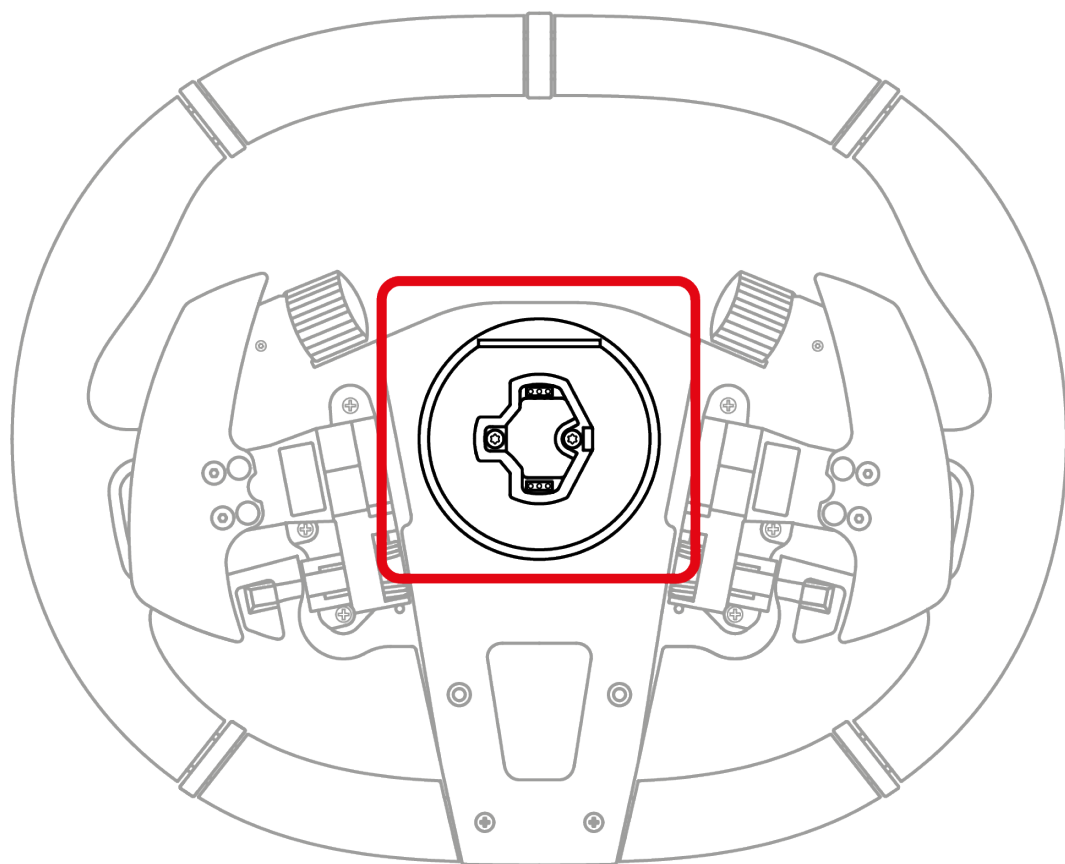
**המוצר מיועד למשתמשים מגיל
16 ומעלה בלבד.**





4. התקנת גלגל ההגה על בסיס

גלגל ההגה HYPERCAR Wheel Add-On כולל מערכת שחרור מהיר עם תפס. מערכת שחרור מהיר זו תואמת לבסיסי גלגלי המרוצים Thrustmaster T818 ו-Thrustmaster T818 Ferrari SF1000 Simulator, כמו גם לבסיסי גלגלי מרוצים עתידיים מבית Thrustmaster.

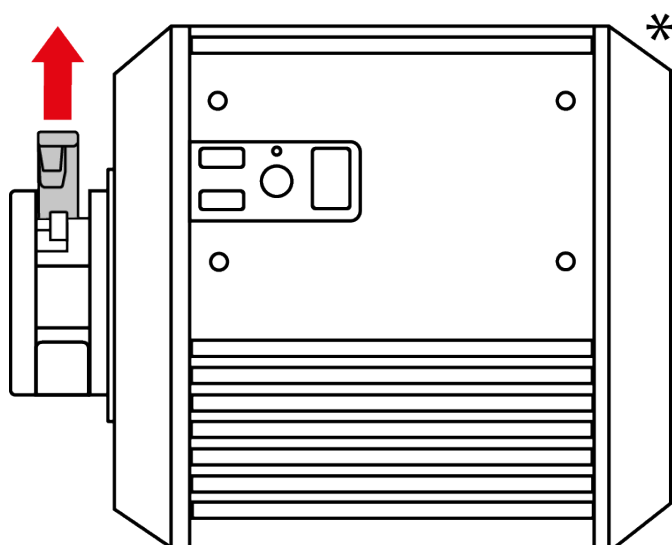


לפני כל שימוש, יש לוודא שגלגל ההגה של HYPERCAR Wheel Add-On עדיין מחובר כראוי לתושבת, בהתאם להוראות המדריך עבור הבסיס.

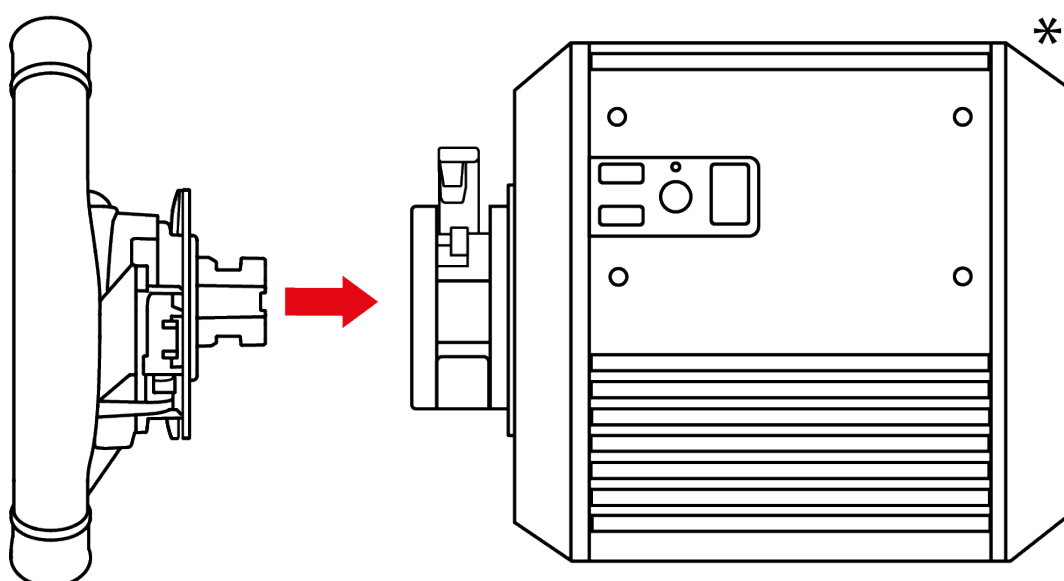


יש לבצע את ההתקנה בהתאם להליך המפורט במדריך
למשתמש של הבסיס.

1. חשוב לוודא שידית הנעילה של הבסיס נמצאת במצב
פתוח.



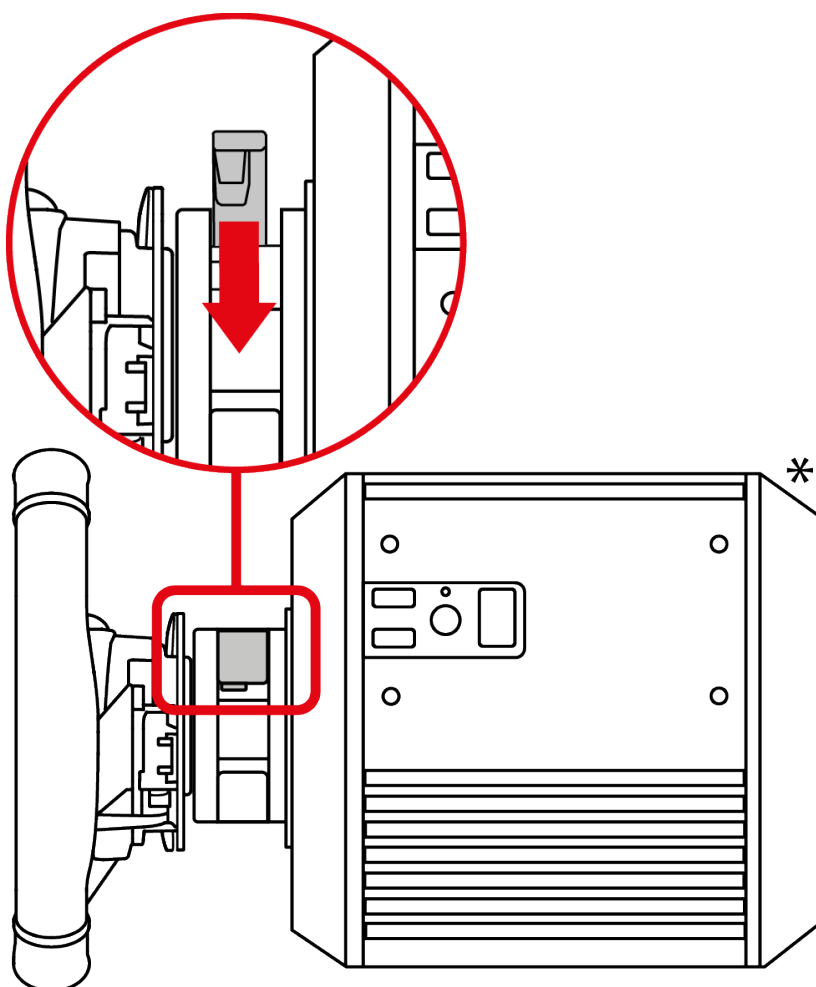
2. יש להכניס את ההגה לבסיס.



*הבסיס נמכר בנפרד



3. יש להוריד את ידית הנעילה.



סכנת צביטה

אסור להשאיר את היד במערכת הנעילה בעת הורדת הידית.



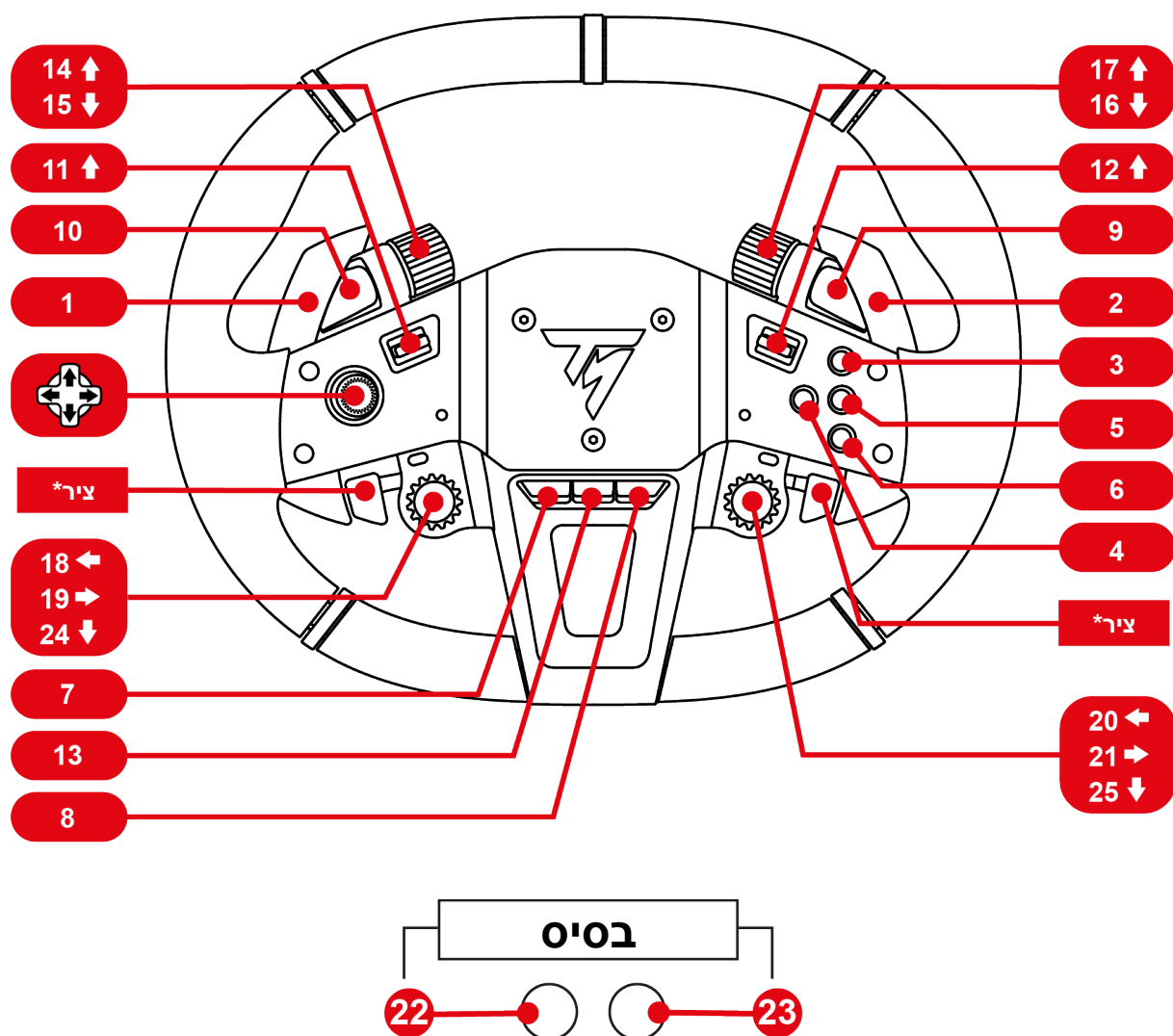
לפני כל שימוש, יש לוודא שהבסיס עדיין מחובר כראוי לתושבת, בהתאם להוראות המדריך עבור הבסיס.

*הבסיס נמכר בנפרד



5. מיפוי

מיפוי ל-PC

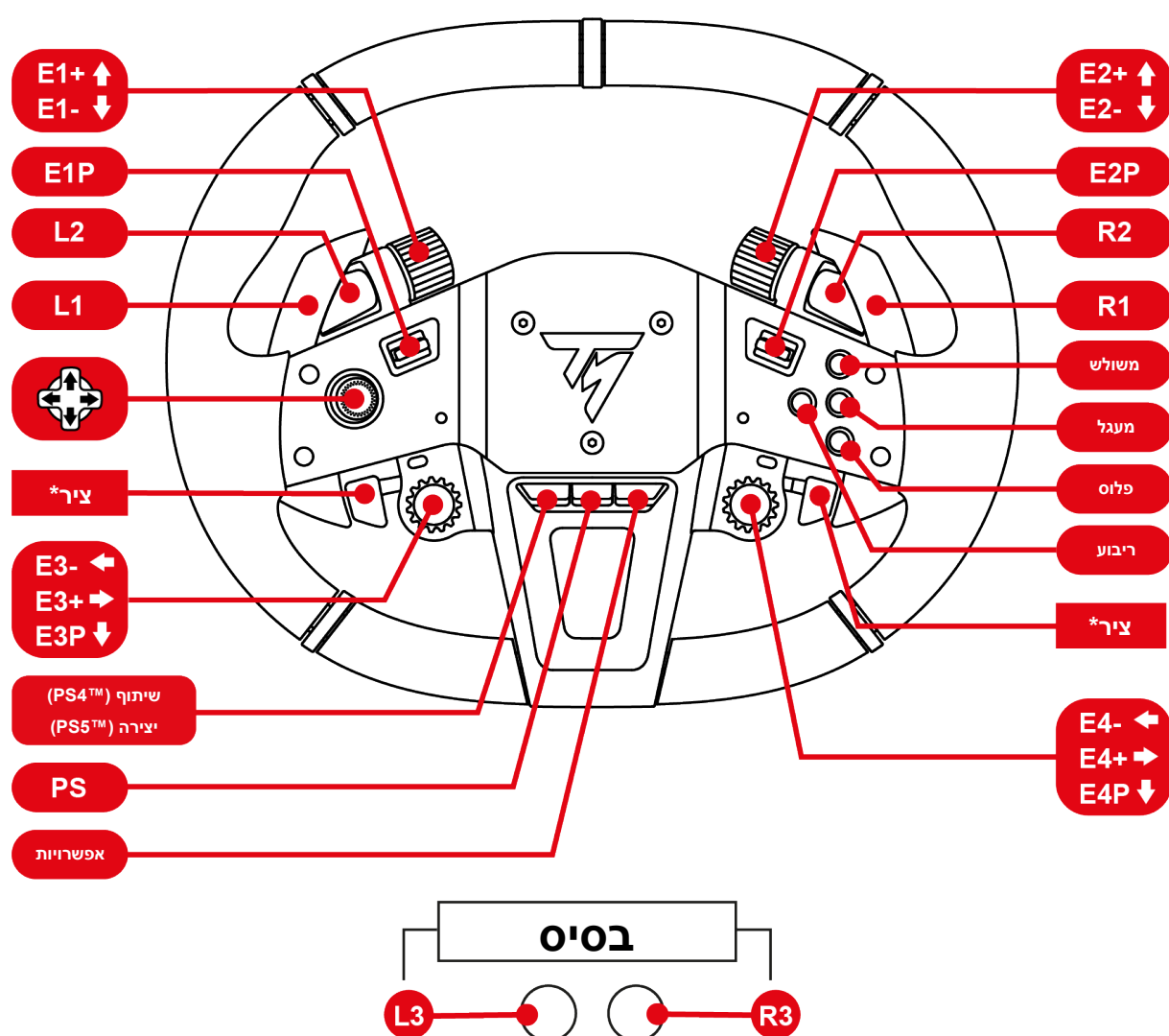


כאשר גלגל ההגה HYPERCAR Wheel Add-On מותקן בבסיס הגה מרוצים של Thrustmaster, הבסיס מזוהה בתור התקן Thrustmaster Advanced Mode Racer.

*לפי המיפוי



מיפוי עבור PS5™ / PS4™



שיוך הגה המרוצים

יש להפעיל את קונסולת PS4™ או PS5™ ולאחר מכן לחבר את הגה המרוצים לאחת מיציאות ה-USB של הקונסולה. לאחר השלמת תהליך הכיול העצמי של הגה המרוצים, יש ללחוץ על הלחצן PS בהגה המרוצים כדי לחבר אותו לפרופיל ה-PlayStation®.

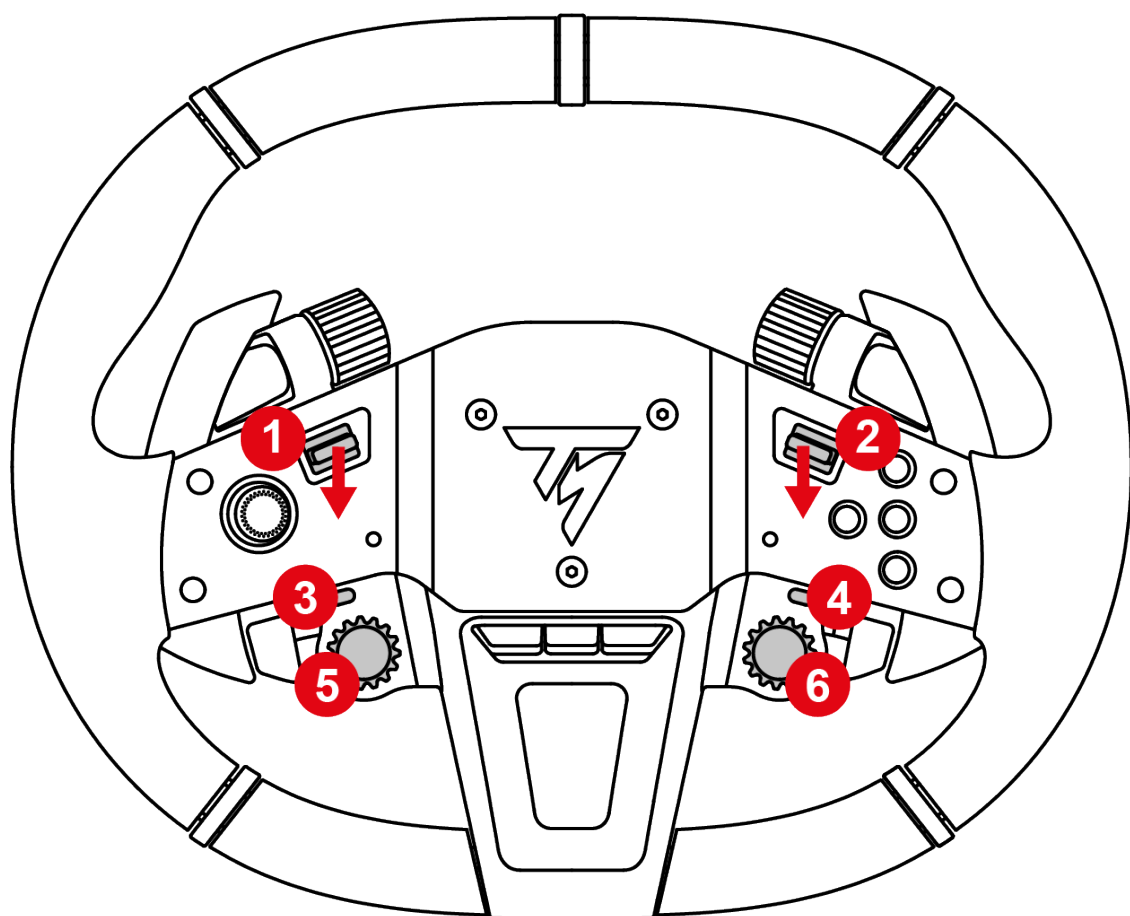
*לפי המיפוי



6. פעולת LED

גלגל ההגה HYPERCAR Wheel Add-On מסוגל להציג מידע דרך הנורות: פונקציה של ההדקים האנלוגיים או מהירות המנוע (RPM) או דגל (FLAG) ועצירת תחזוקה (PIT).

ניתן להתאים את הנתונים המוצגים: העוצמה והצבע של נורות RPM.



1 לחצן הגדרות 1 (למטה)

2 לחצן הגדרות 2 (למטה)

3 נורה 1 (שמאל): פונקציה של ההדק האנלוגי השמאלי או

מהירות המנוע (RPM) או הדגל (FLAG)

4 LED 2 (ימין): פונקציה של ההדק האנלוגי הימני או

מהירות המנוע (RPM) או עצירת תחזוקה (PIT)

5 מקודד סיבובי שמאלי: בחירת עוצמת הנורות, בחירת

הפונקציה של ההדק האנלוגי השמאלי

6 מקודד סיבובי ימני: בחירת מצב התצוגה עבור הנורות,

בחירת הפונקציה של ההדק האנלוגי הימני



תצוגת נתוני מרוצים במשחקים עם טלמטריה

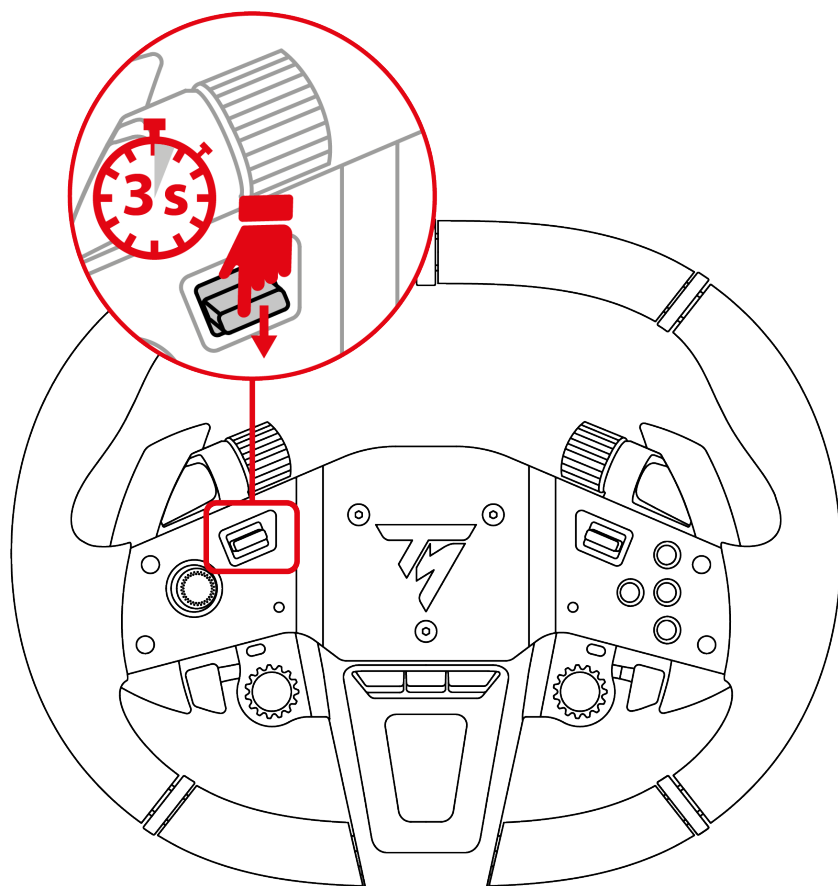
גלגל ההגה HYPERCAR Wheel Add-On מסוגל להציג מידע דרך הנורות: פונקציה של ההדקים האנלוגיים או מהירות המנוע (RPM) או דגל (FLAG) ועצירת תחזוקה (PIT).

תצוגת נתוני מרוץ במשחקים ללא טלמטריה

במשחקים שאינם תומכים בטלמטריה, הפרטים המוצגים מציינים את פונקציות ההדקים האנלוגיים.



איך להיכנס לתפריט הנורות או לצאת ממנו



– כדי לעבור לתפריט הנורות, יש ללחוץ על לחצן ההגדרות 1 כלפי מטה ולהחזיק אותו במצב זה למשך שלוש שניות.

– כדי לצאת מתפריט הנורות, יש ללחוץ על לחצן ההגדרות 1 כלפי מטה ולהחזיק אותו במצב זה למשך שלוש שניות.



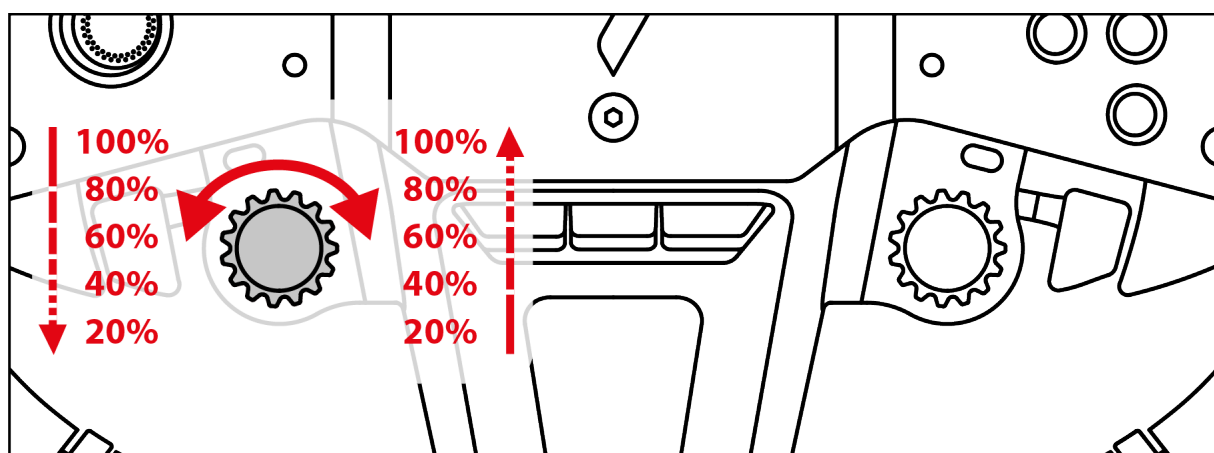
אם לא מתבצעת פעולה כלשהי תוך 8 שניות, המצב ייסגר אוטומטית.



איך לכוונן את עוצמת ה-LED

1. יש ללחוץ על לחצן ההגדרות 1 כלפי מטה ולהחזיק אותו במצב זה למשך שלוש שניות, כדי לעבור לתפריט הנורות.

2. סובבו שמאלה את המקודד בצד שמאל כדי להפחית את העוצמה, או ימינה כדי להגביר את העוצמה.



3. יש ללחוץ על לחצן ההגדרות 1 כלפי מטה ולהחזיק אותו במצב זה למשך שלוש שניות, כדי לצאת מתפריט הנורות.



– עוצמת הנורות עולה או יורדת במרווחים של 20%, ויש לה חמש רמות שונות.

– בעת כוונן עוצמת הנורות: מבחינה ויזואלית, רק העוצמה של נורה 1 משתנה. כשיוצאים מתפריט הנורות, עוצמת שתי הנורות תשתנה.

– אם לא מתבצעת פעולה כלשהי תוך 8 שניות, המצב ייסגר אוטומטית.



איך לבחור את מצב הנורות

ל-HYPERCAR Wheel Add-On יש ארבעה מצבי נורות אפשריים. צבע הנורות מציין את המצב שנבחר.

מצב	נורה 1	נורה 2
פונקציות ההדקים האנלוגיים		
RPM אדום*		
RPM כחול*		
דגל (FLAG) ועצירת תחזוקה (PIT)*		

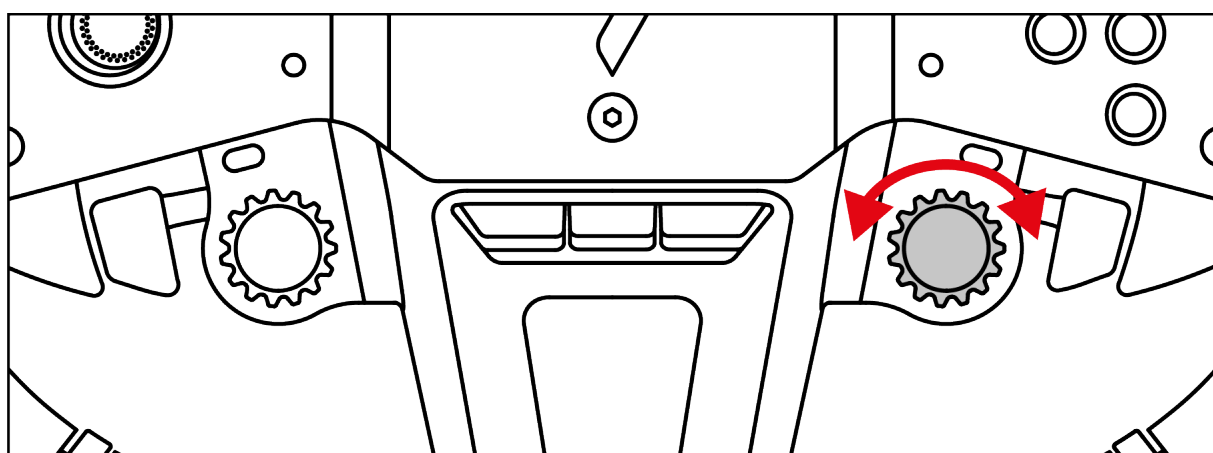
*המצב זמין עם משחקים התומכים בטלמטריה. את רשימת המשחקים התואמים אפשר למצוא כאן:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



1. יש ללחוץ על לחצן ההגדרות 1 כלפי מטה ולהחזיק אותו במצב זה למשך שלוש שניות, כדי לעבור לתפריט הנורות.

2. סובבו את המקודד בצד ימין כדי לבחור אחד מהמצבים.



3. יש ללחוץ על לחצן ההגדרות 1 כלפי מטה ולהחזיק אותו במצב זה למשך שנייה אחת, כדי לצאת מתפריט הנורות.

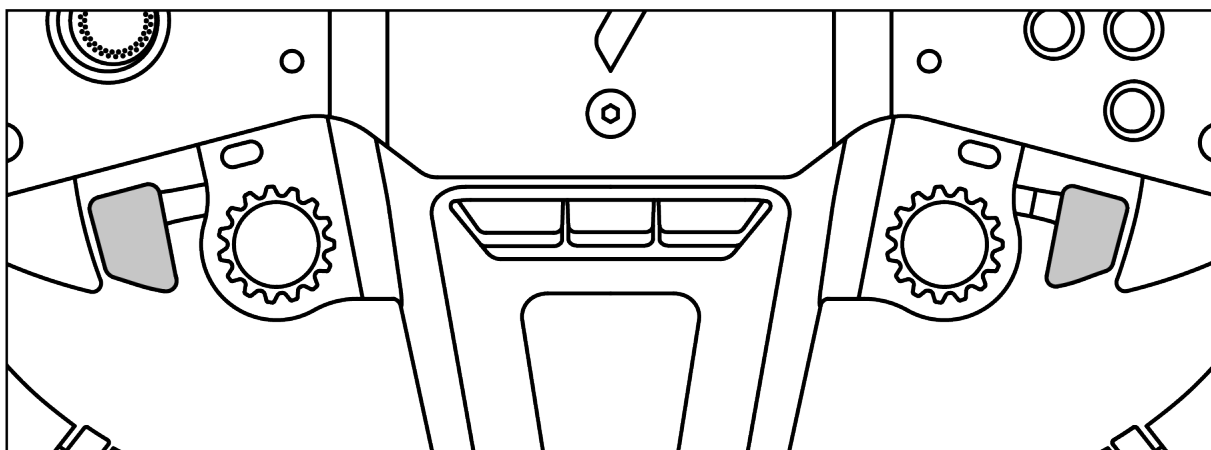


אם לא מתבצעת פעולה כלשהי תוך 8 שניות, המצב ייסגר אוטומטית.



מצב הפונקציות של ההדקים האנלוגיים

מצב הפונקציות של ההדקים האנלוגיים מאפשר להקצות פונקציות להדקים האנלוגיים.

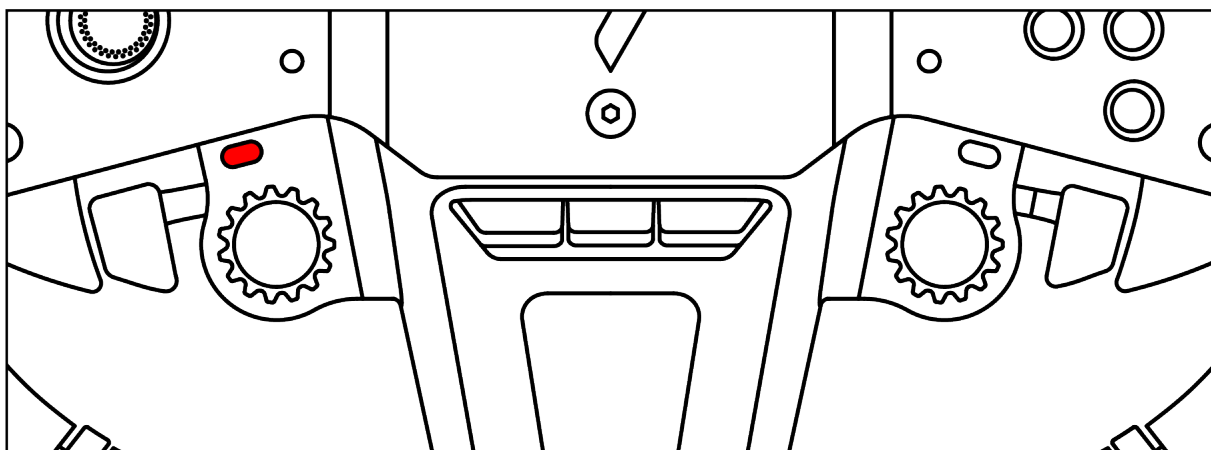


כדי לבחור את הפונקציות המשויכות להדקים האנלוגיים, יש לבצע את ההליך המפורט **כאן**.



מצב RPM אדום*

מצב RPM אדום משפיע על תצוגת הנורות של מהירות המנוע (RPM).

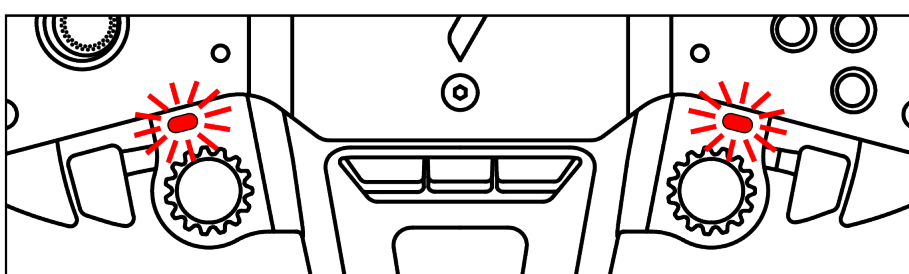
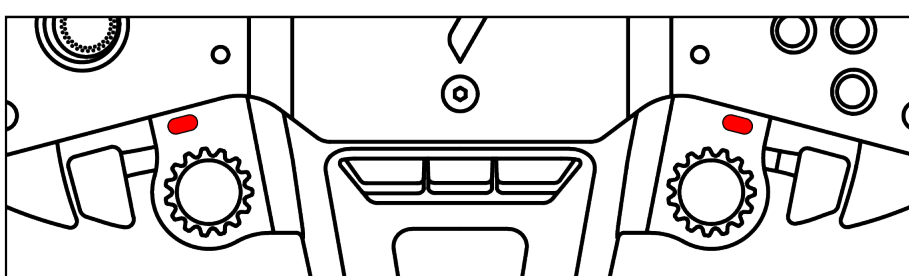
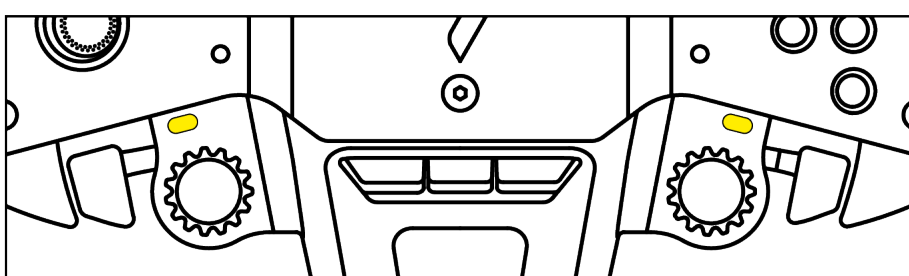
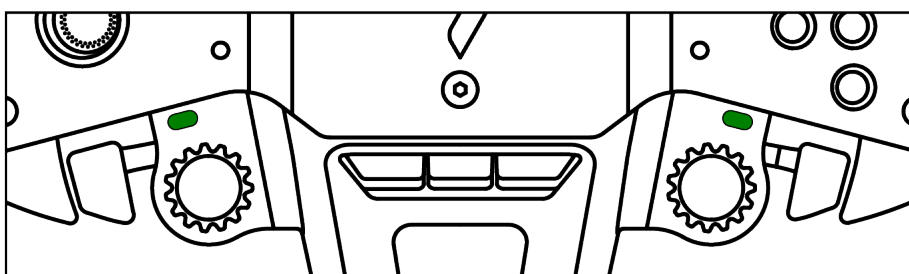


*המצב זמין עם משחקים התומכים בטלמטריה. את רשימת המשחקים התואמים אפשר למצוא כאן:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



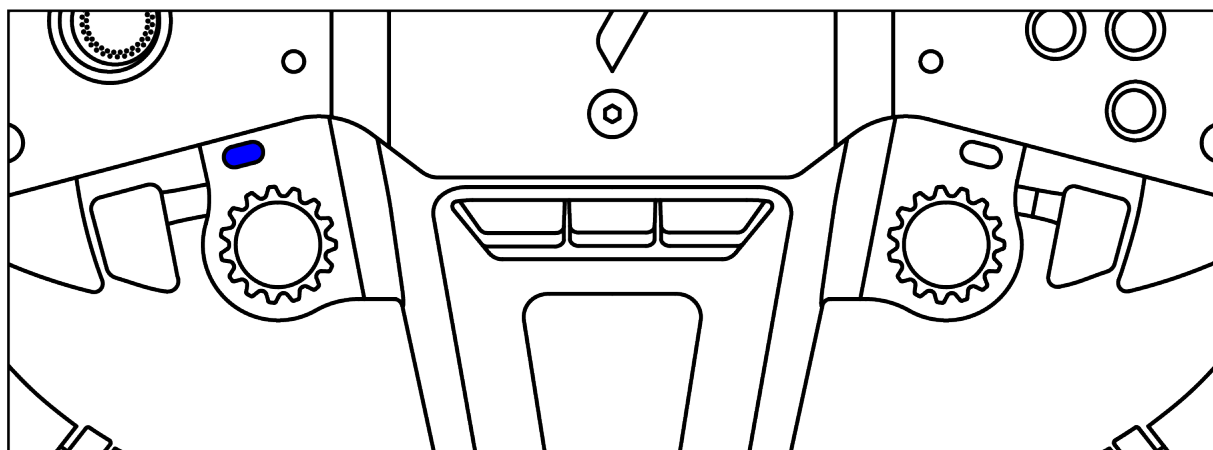
רצף תצוגת הנורות במצב RPM אדום:





מצב RPM כחול*

מצב RPM כחול משפיע על תצוגת הנורות של מהירות המנוע (RPM).

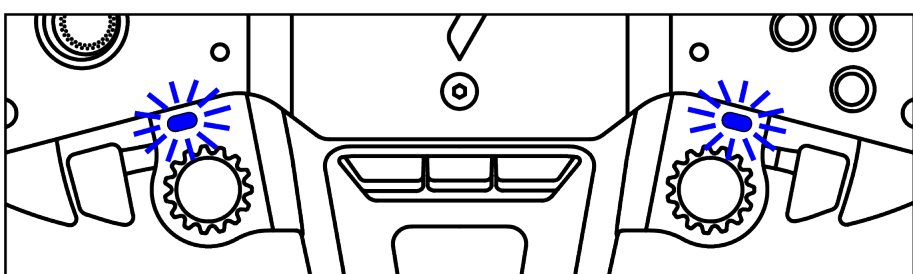
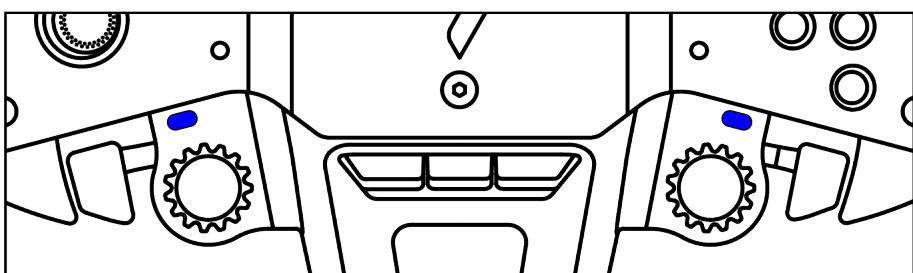
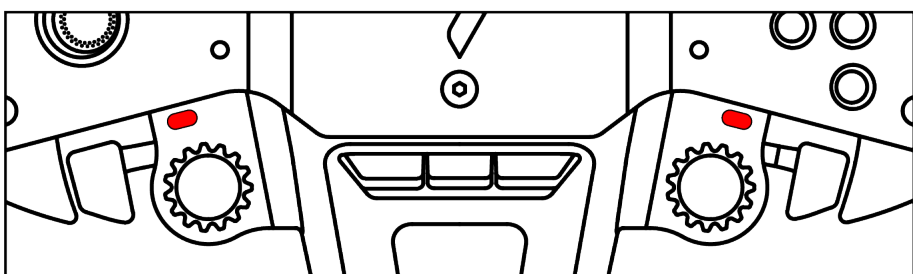
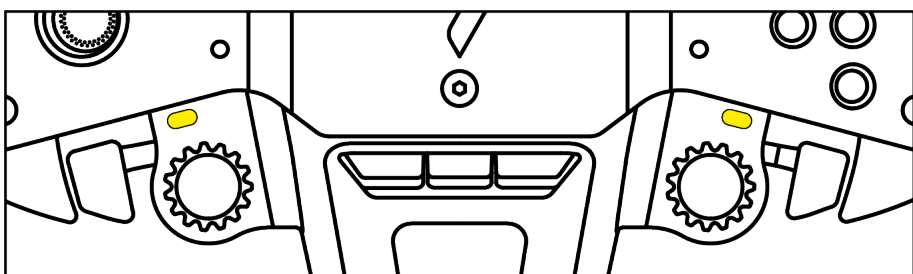
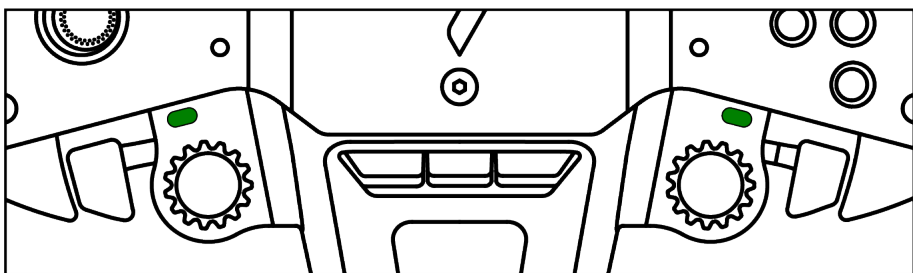


*המצב זמין עם משחקים התומכים בטלמטריה. את רשימת המשחקים התואמים אפשר למצוא כאן:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



רצף תצוגת הנורות במצב RPM כחול:

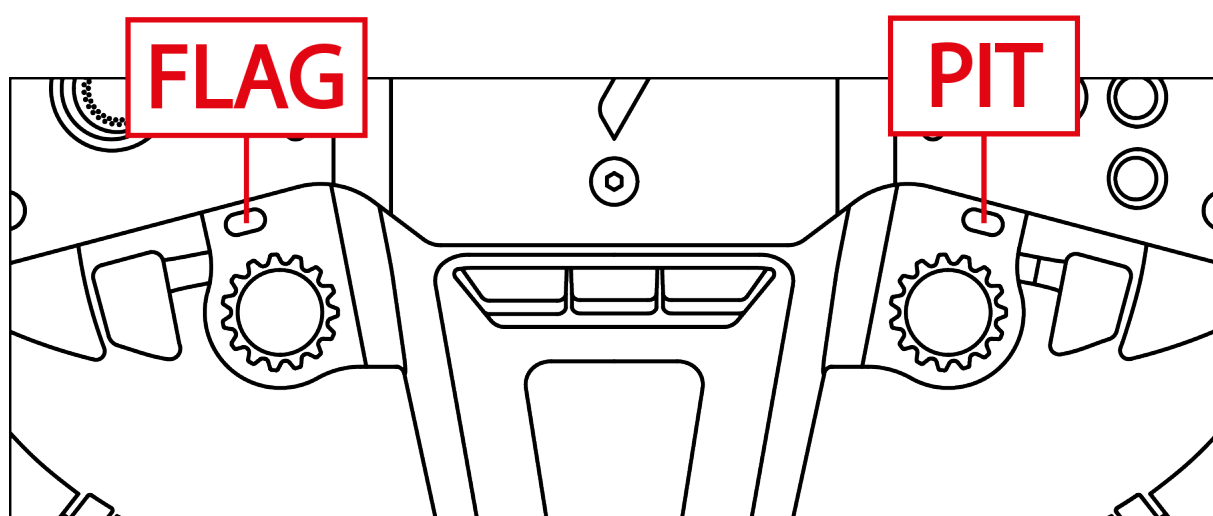




מצב דגל (FLAG) ועצירת תחזוקה (PIT)*

מצב דגל (FLAG) ועצירת תחזוקה (PIT) מאפשר להציג פרטי מרוץ מבחינת הדגל, יחד עם סטטוס עצירת התחזוקה.

נורה 1 מציגה מידע על הדגל (FLAG), ו-נורה 2 מציגה מידע על סטטוס עצירת התחזוקה (PIT).



*המצב זמין עם משחקים התומכים בטלמטריה. את רשימת המשחקים התואמים אפשר למצוא כאן:

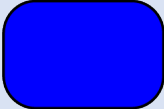
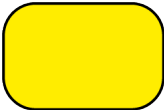
<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



7. הגדרת הטריגרים האנלוגיים

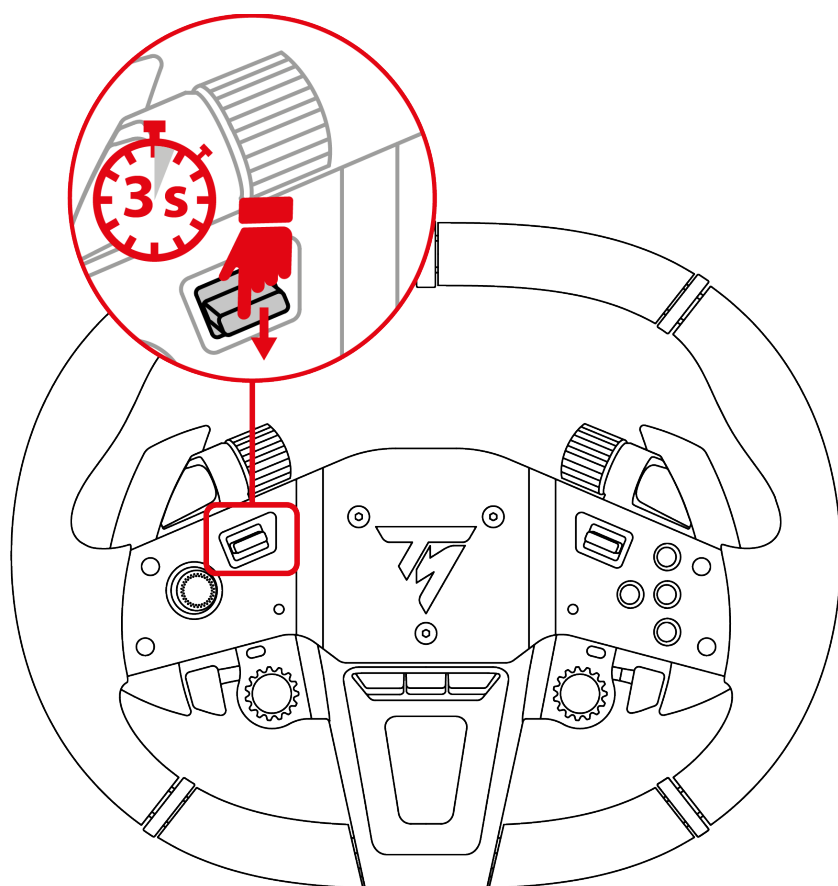
ב-PC

ההדקים האנלוגיים עצמאיים זה מזה, ואפשר לשייך אותם לשתי פונקציות שונות. צבע הנורות מציין את הפונקציה שנבחרה.

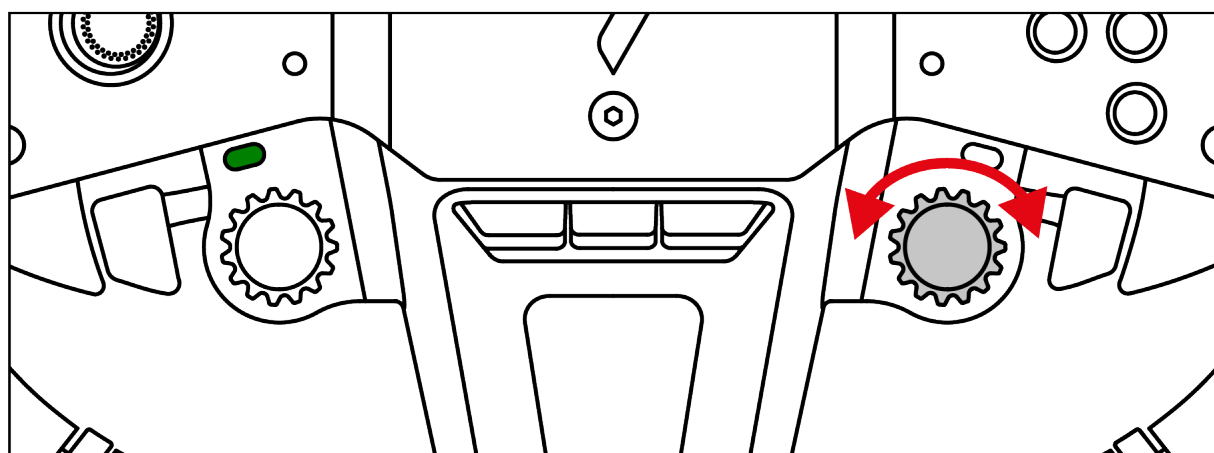
פונקציה	צבע
בלם (כברירת מחדל, בצד שמאל)	
דוושת האצה (כברירת מחדל, בצד ימין)	
מצמד	
ציר RX	
ציר RY	
-	



1. יש ללחוץ על לחצן ההגדרות 1 כלפי מטה ולהחזיק אותו במצב זה למשך שלוש שניות, כדי לעבור לתפריט הנורות.

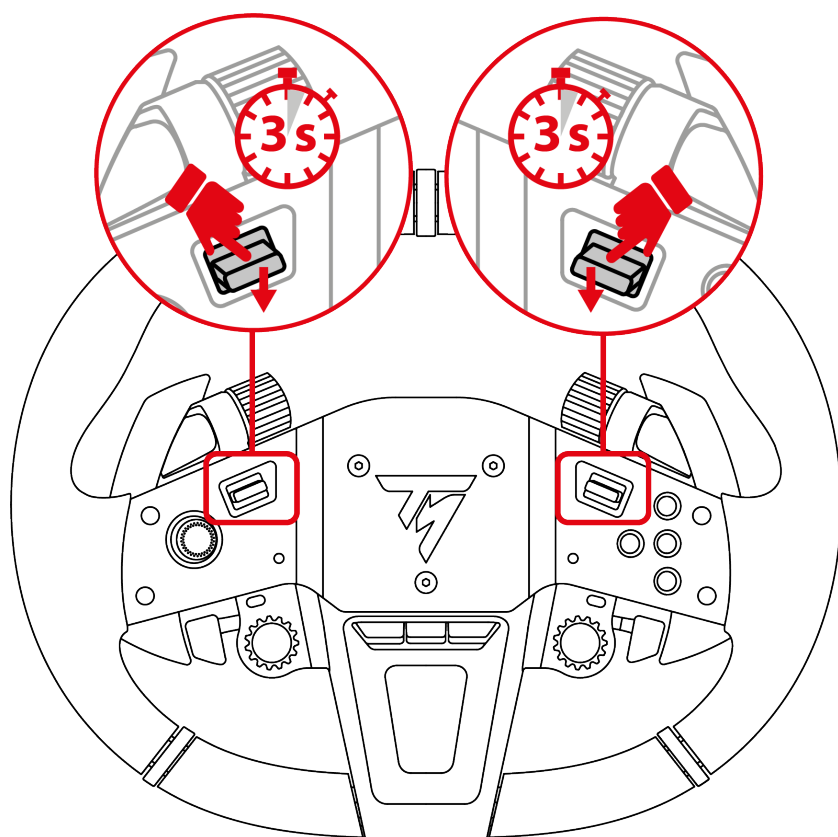


2. סובבו את המקודד בצד ימין כדי לבחור את מצב הפונקציות של ההדקים האנלוגיים (נורה 1 ירוקה).

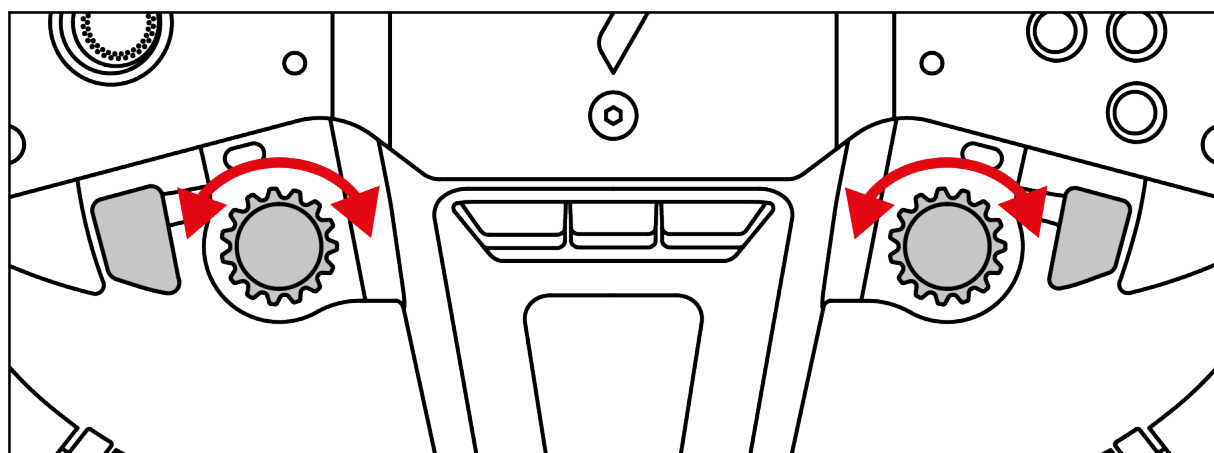




3. כדי לעבור לתת-מצב של הגדרת הפונקציות של ההדקים האנלוגיים, יש ללחוץ על לחצני ההגדרות 1 ו-2 כלפי מטה ולהחזיקם במצב זה למשך שלוש שניות. שתי הנורות יבהבו.

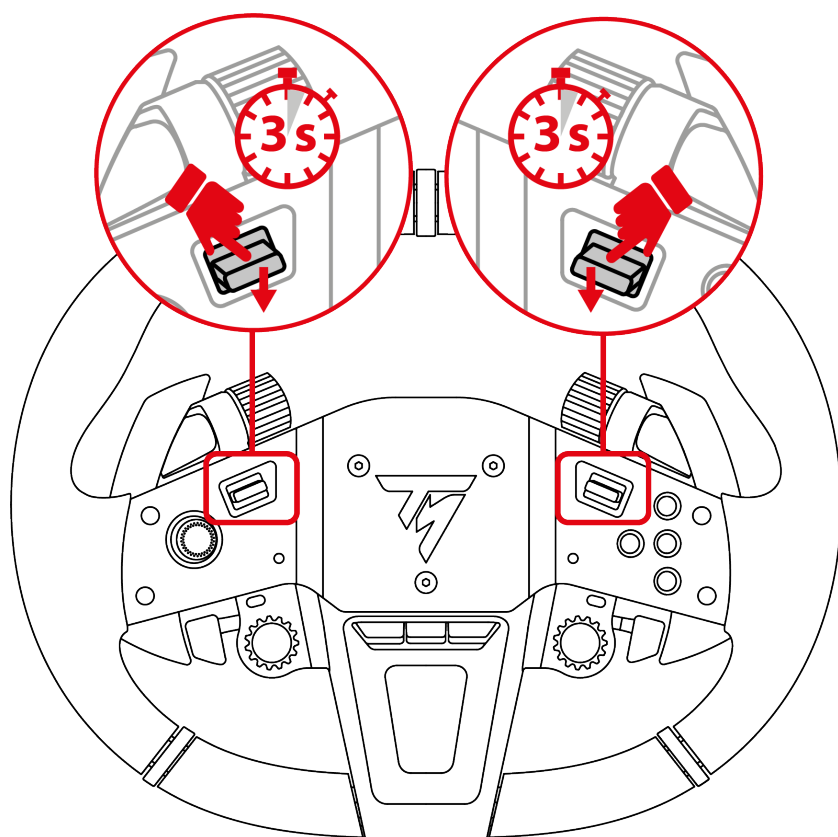


4. סובבו את המקודד בצד שמאל כדי לבחור את הפונקציה של ההדק האנלוגי השמאלי. סובבו את המקודד בצד ימין כדי לבחור את הפונקציה של ההדק האנלוגי הימני.





5. כדי לצאת מתת-מצב של הגדרת הפונקציות של ההדקים האנלוגיים, יש ללחוץ על לחצני ההגדרות 1 ו-2 כלפי מטה ולהחזיקם במצב זה למשך שלוש שניות. שתי הנורות ימשיכו לדלוק.

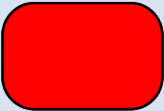
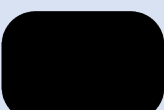


אם לא מתבצעת פעולה כלשהי תוך 8 שניות, המצב ייסגר אוטומטית.



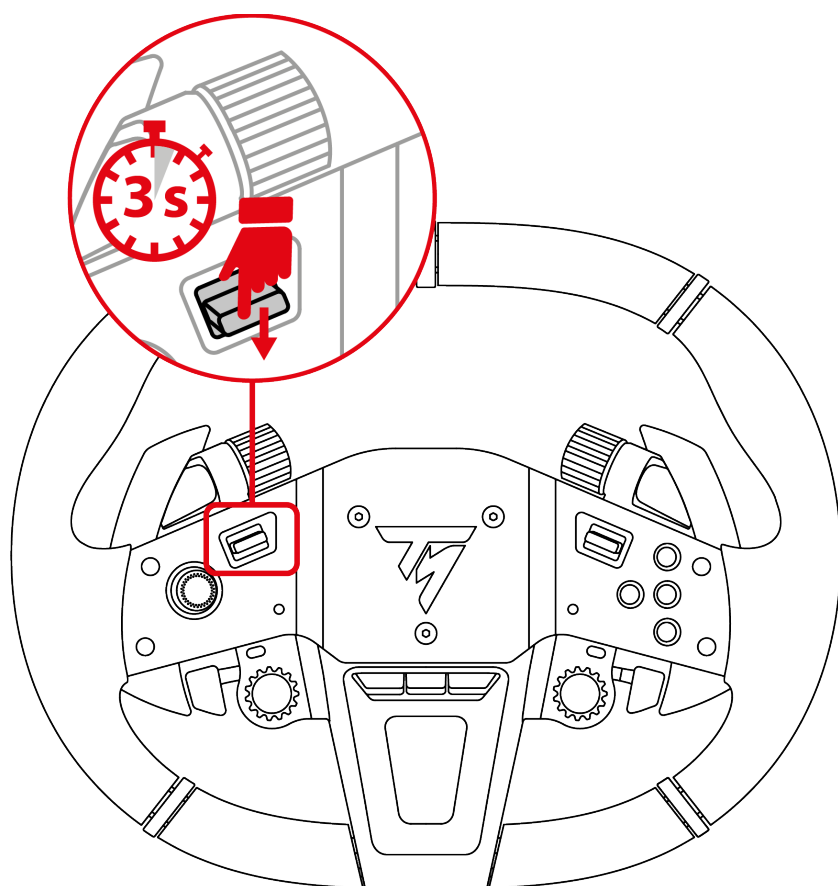
ב-PlayStation®4 וב-PlayStation®5

ההדקים האנלוגיים עצמאיים זה מזה, ואפשר לשייך אותם לשתי פונקציות שונות. צבע הנורות מציין את הפונקציה שנבחרה.

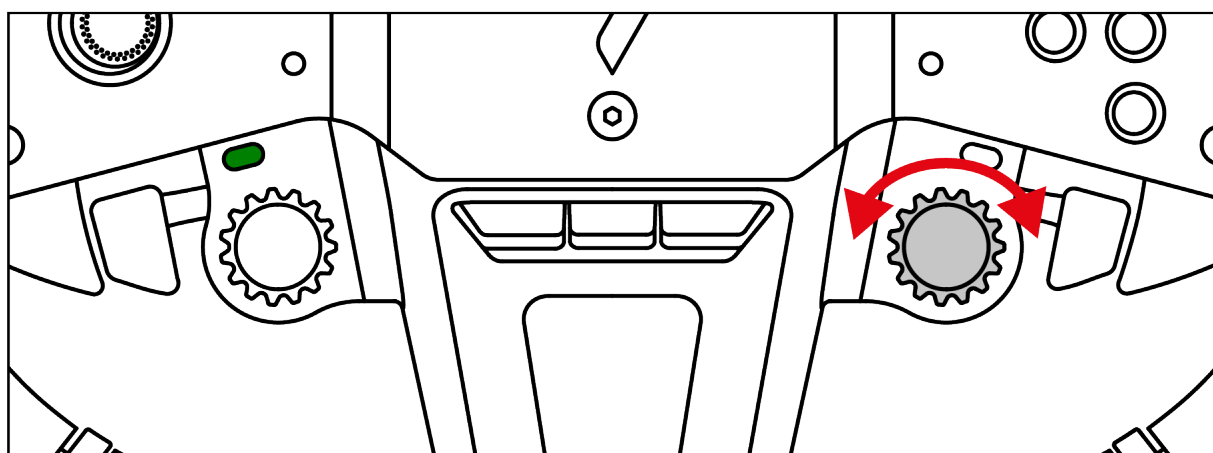
פונקציה	צבע
בלם (כברירת מחדל, בצד שמאל)	
דוושת האצה (כברירת מחדל, בצד ימין)	
מצמד	
בלם יד	
מבט ימינה	
מבט שמאלה	
-	



1. יש ללחוץ על לחצן ההגדרות 1 כלפי מטה ולהחזיק אותו במצב זה למשך שלוש שניות, כדי לעבור לתפריט הנורות.

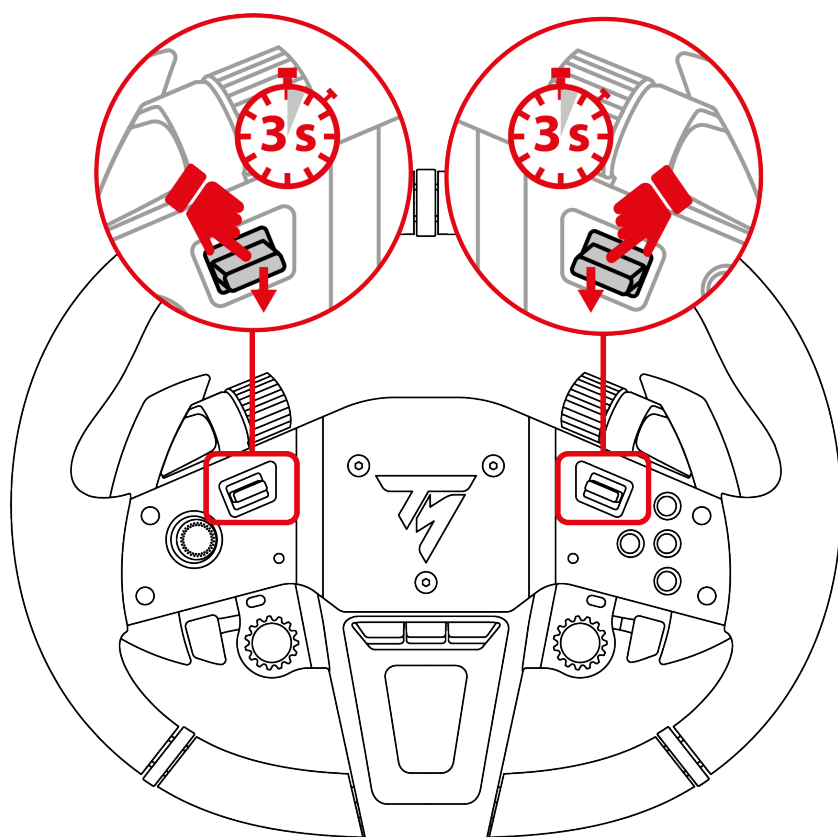


2. סובבו את המקודד בצד ימין כדי לבחור את מצב הפונקציות של ההדקים האנלוגיים (נורה 1 ירוקה).

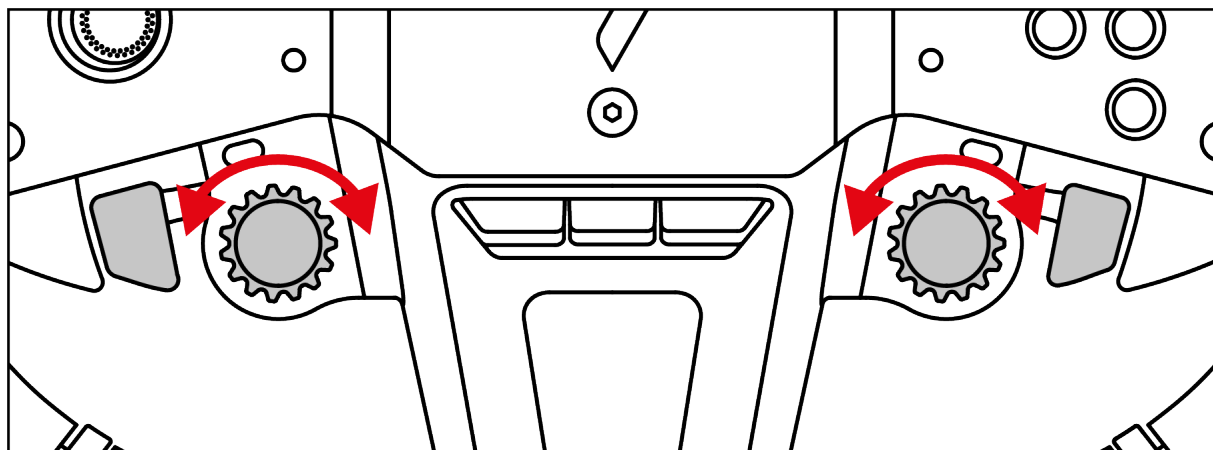




3. כדי לעבור לתת-מצב של הגדרת הפונקציות של ההדקים האנלוגיים, יש ללחוץ על לחצני ההגדרות 1 ו-2 כלפי מטה ולהחזיקם במצב זה למשך שלוש שניות. שתי הנורות יבהבו.

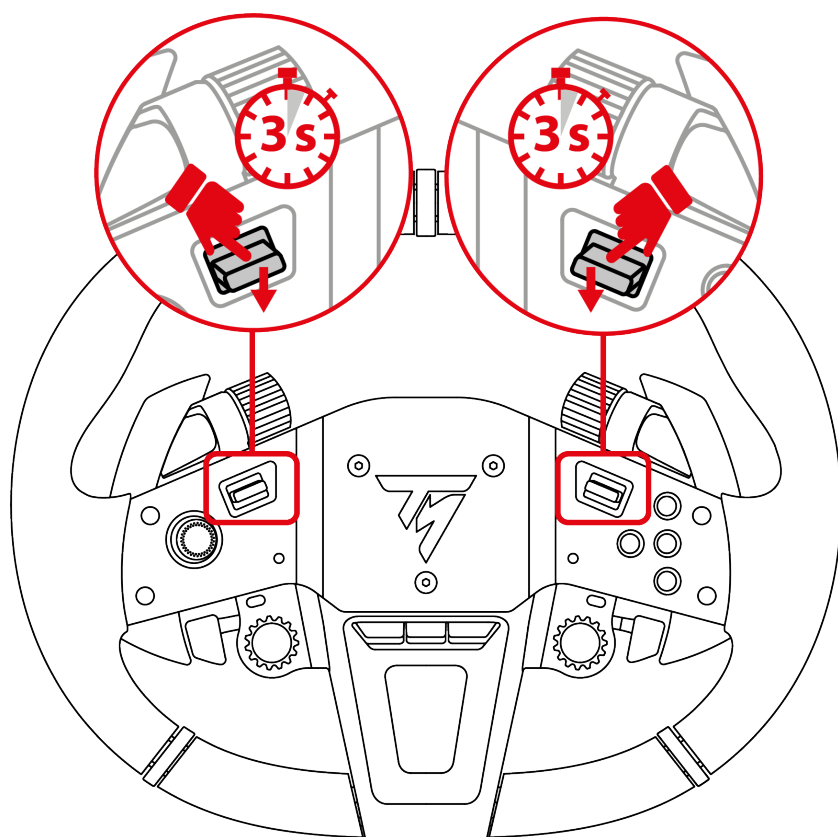


4. סובבו את המקודד בצד שמאל כדי לבחור את הפונקציה של ההדק האנלוגי השמאלי. סובבו את המקודד בצד ימין כדי לבחור את הפונקציה של ההדק האנלוגי הימני.





5. כדי לצאת מתת-מצב של הגדרת הפונקציות של ההדקים האנלוגיים, יש ללחוץ על לחצני ההגדרות 1 ו-2 כלפי מטה ולהחזיקם במצב זה למשך שלוש שניות. שתי הנורות ימשיכו לדלוק.



אם לא מתבצעת פעולה כלשהי תוך 8 שניות, המצב ייסגר אוטומטית.



8. Clutch assist למצמד

גלגל ההגה HYPERCAR Wheel Add-On כולל פונקציה לעזרה עם המצמד, שנקראת גם *clutch assist*.

פונקציה זו מאפשרת לשמור על נקודת חיכוך יציבה בערך מוגדר מראש, לפתיחה מושלמת ממהירות 0.



פונקציית הסיוע למצמד זמינה רק במשחקים מסוימים. את רשימת המשחקים התואמים אפשר למצוא כאן:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



הגדרת נקודת החיכוך

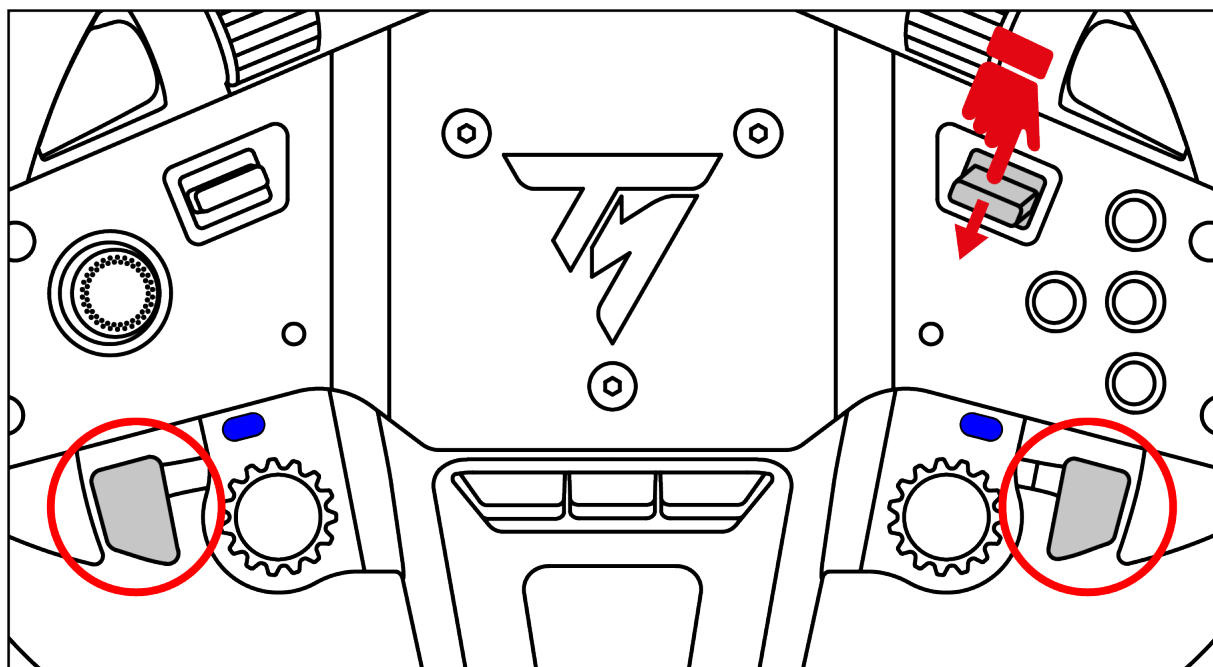


ודאו שבחרתם בפונקציית המצמד בשני ההדקים האנלוגיים (נורה 1 ונורה 2 כחולות).

1. במשחק הנבחר, התחילו משחק במצב תרגול או מבחן זמן.

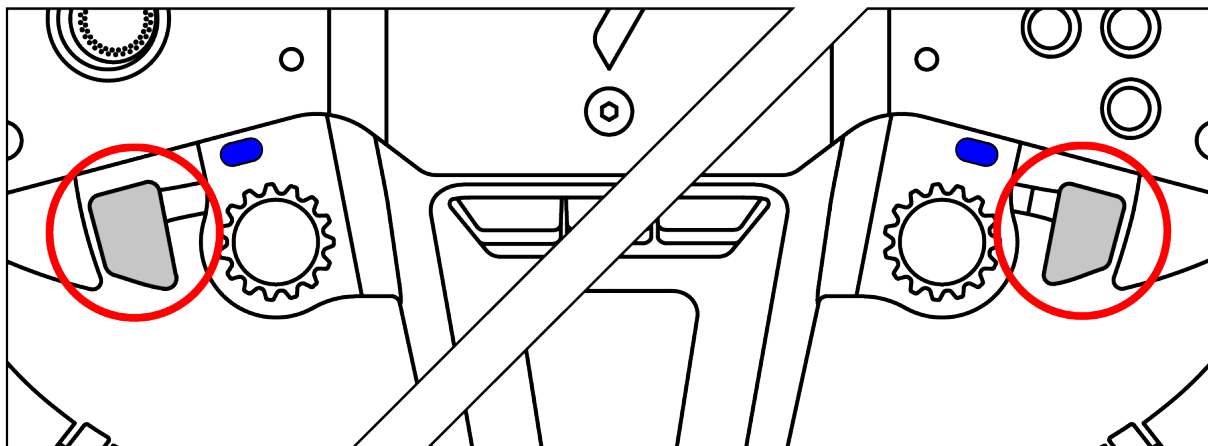
2. כדי להתחיל את תיעוד הערך, לחצו על לחצן ההגדרות 2 כלפי מטה ולחצו בו-זמנית על אחד משני ההדקים האנלוגיים, ואז שחררו את לחצן ההגדרות ואת ההדק האנלוגי.

שתי הנורות יבהבו זו אחר זו.



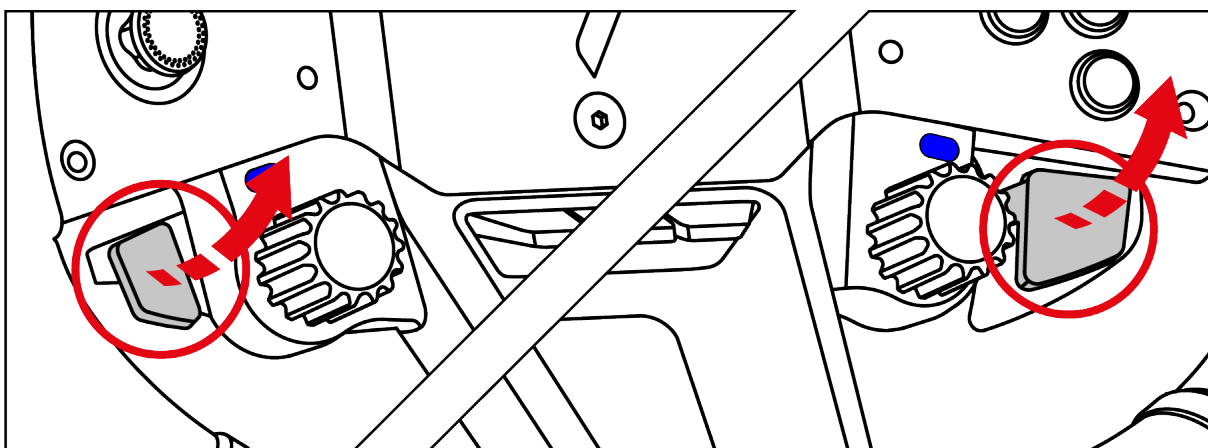


3. לחצו על אחד משני ההדקים האנלוגיים, והחזיקו אותו לחוץ.



4. העבירו להילוך ראשון, ולחצו על דוושת ההאצה * עד הסוף.

5. שחררו בהדרגה את ההדק האנלוגי, כדי למצוא את נקודת החיכוך.

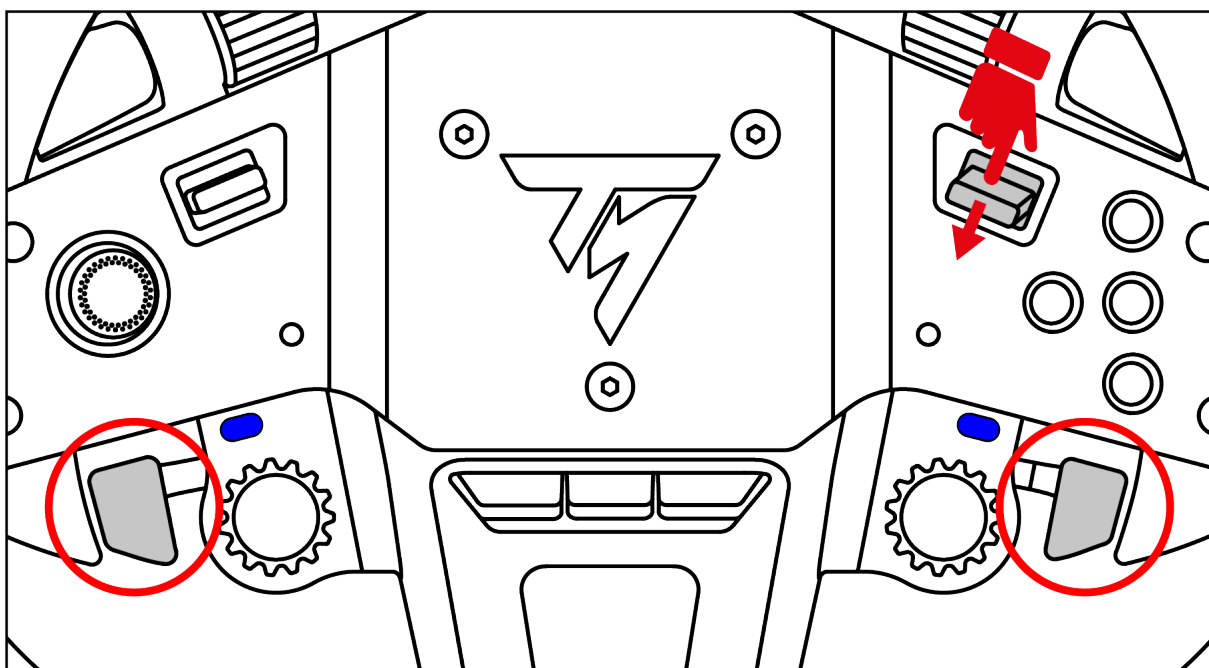


* מערכת דוושות נמכרת בנפרד



6. אחרי שמצאתם את נקודת החיכוך, השאירו את ההדק האנלוגי במצב זה, ולחצו על לחצן ההגדרות 2 כלפי מטה כדי לשמור את הערך של נקודת החיכוך.

שתי הנורות יהבהבו לאט.



– חזרו על ההליך כמה פעמים שצריך כדי לקבוע את נקודת החיכוך המושלמת.

– תרגלו פתיחה ממהירות 0, באמצעות פונקציית הסיוע למצמד. כשתלמדו לשלוט בפונקציה זו, תוכלו לזנק קדימה בכמה אורכי מכונית מיד בתחילת המירוץ.

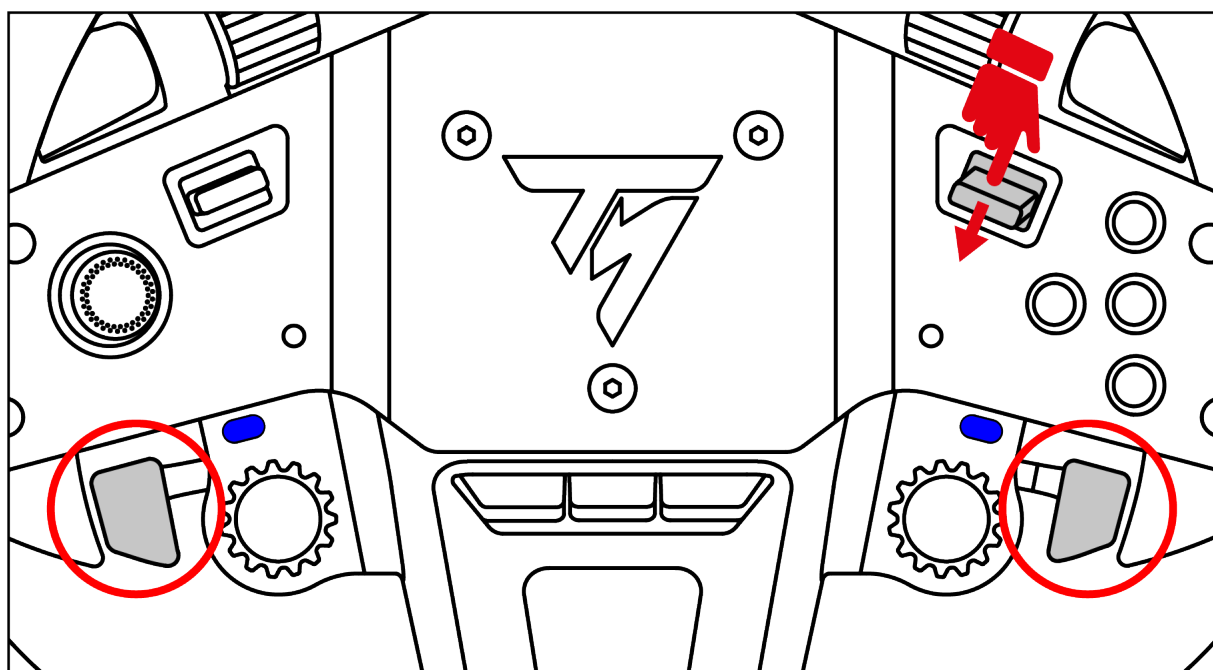


איפוס הערך של נקודת החיכוך:

1. במשחק הנבחר, התחילו משחק במצב תרגול או מבחן זמן.

2. כדי להתחיל את תיעוד הערך, לחצו על לחצן ההגדרות 2 כלפי מטה ולחצו בו-זמנית על אחד משני ההדקים האנלוגיים, ואז שחררו את לחצן ההגדרות ואת ההדק האנלוגי.

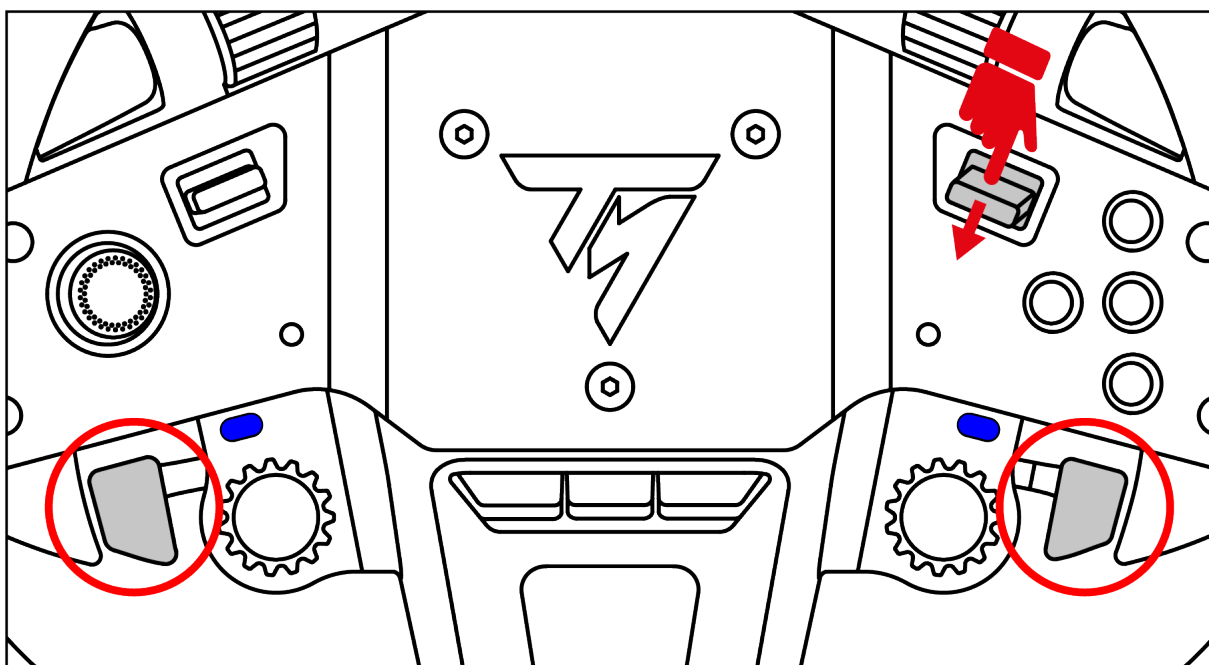
שתי הנורות יבהבו זו אחר זו.





3. לחצו על אחד משני ההדקים האנלוגיים והחזיקו אותו לחוץ, ואז לחצו על לחצן ההגדרות 2 כלפי מטה כדי לשמור את הערך של נקודת החיכוך ב-100%.

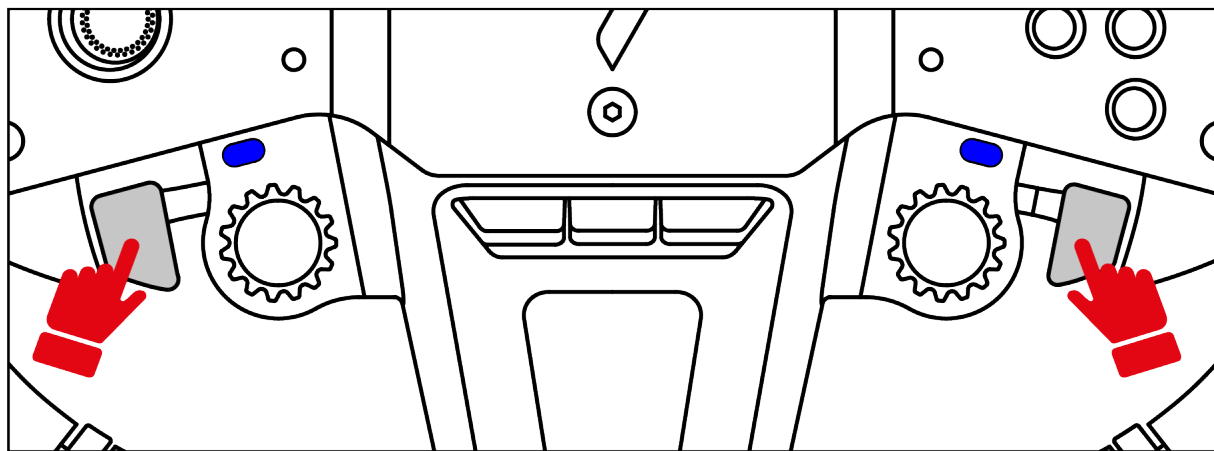
האורות בשתי הנורות ייכבו.





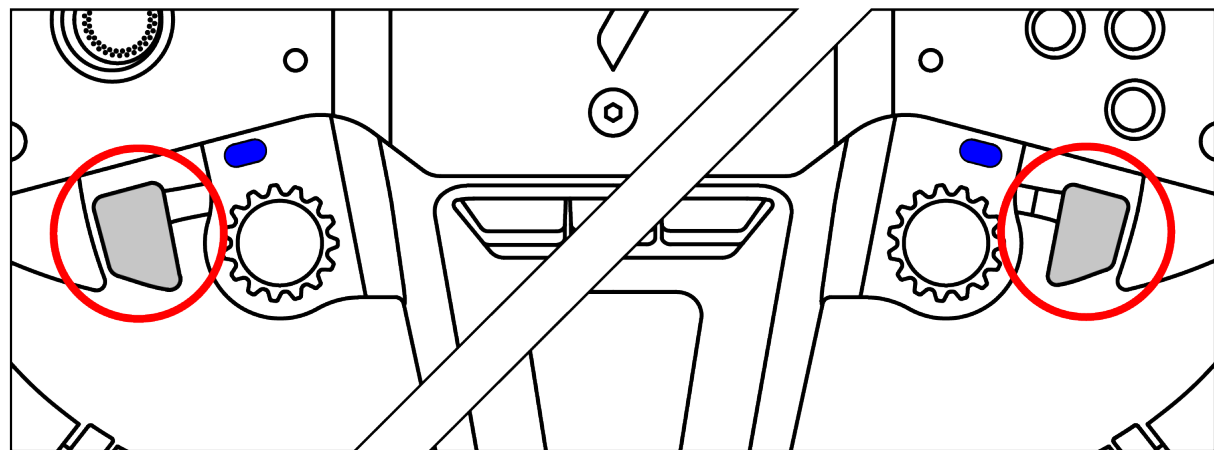
שימוש בנקודת החיכוך

1. כשאתם באזור הזינוק, לחצו על שני ההדקים האנלוגיים בו זמנית, והחזיקו אותם.



2. העבירו להילוך ראשון, ולחצו על דוושת ההאצה * עד הסוף.

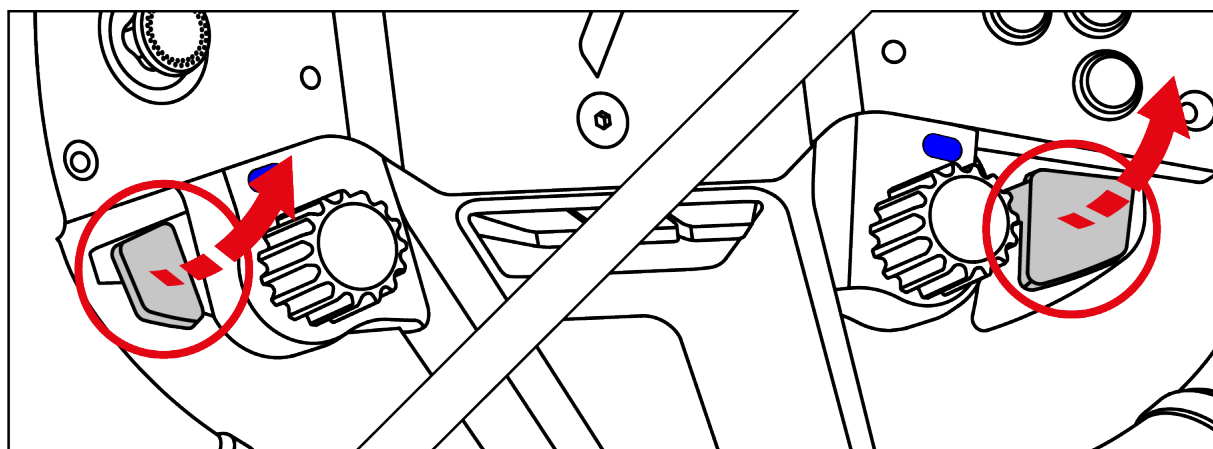
3. שחררו אחד משני ההדקים האנלוגיים כדי להשאיר את המצמד בערך המוגדר.



* מערכת דוושות נמכרת בנפרד



4. ברגע שהאור הופך לירוק, שחררו בהדרגה את ההדק האנלוגי האחר.



אם תשנו את מצב הנורות, הערך של נקודת החיכוך יישאר שמור. אפשר להשתמש בפונקציית הסיוע למצמד במקביל להצגה של מצבי הנורות הבאים: RPM אדום*, RPM כחול* או דגל (FLAG) ועצירת תחזוקה (PIT)*. עם זאת, יש לוודא שההדקים האנלוגיים נשארים משויכים לפונקציית המצמד.

*המצב זמין עם משחקים התומכים בטלמטריה. את רשימת המשחקים התואמים אפשר למצוא כאן:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



9. התאמה אישית של ידידות העברת

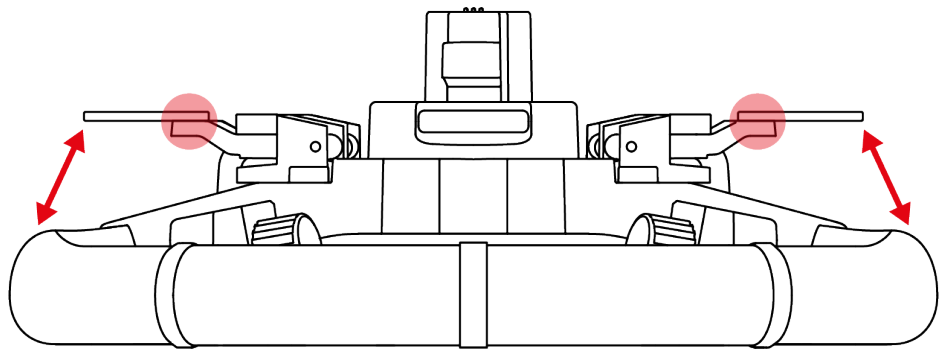
ההילוכים

אפשר להתאים את המרווח ואת הטווח של ידידות העברת
ההילוכים של HYPERCAR Wheel Add-On.

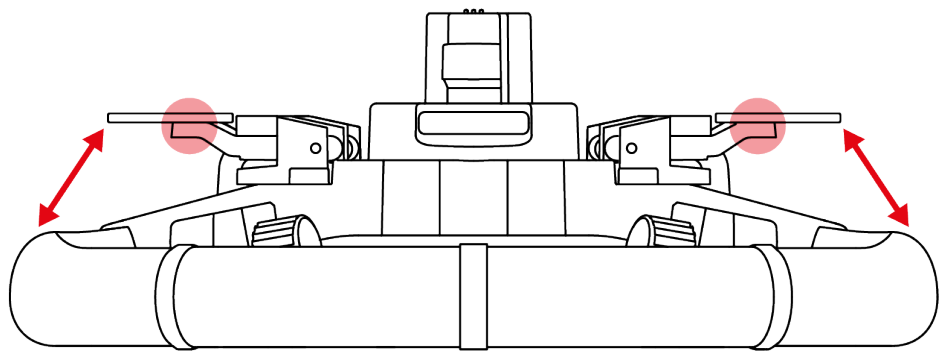


המרווח נקבע על ידי כווןן הרוחב של ידית העברת ההילוכים, מה שמשנה את המרחק בין ידית האחיזה לידית העברת ההילוכים.

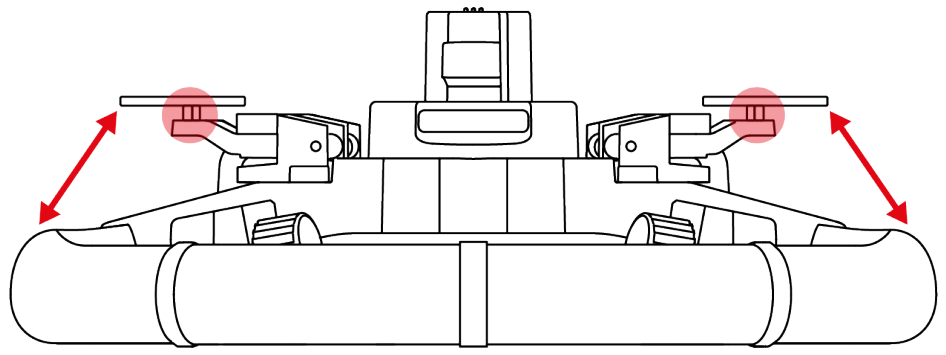
המרחק הכי קצר בין ידית האחיזה לידית העברת ההילוכים:



המרחק בין ידית האחיזה לידית העברת ההילוכים (כברירת מחדל):



המרחק הכי ארוך בין ידית האחיזה לידית העברת ההילוכים:

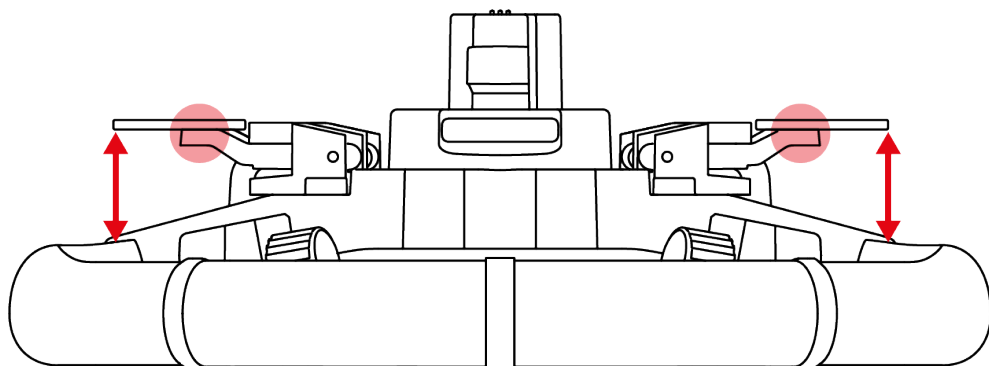


לקבלת המרחק הגדול ביותר בין ידית האחיזה לידית העברת ההילוכים, יש להכניס את חלקי הריווח כפי שמוצג **כאן**.

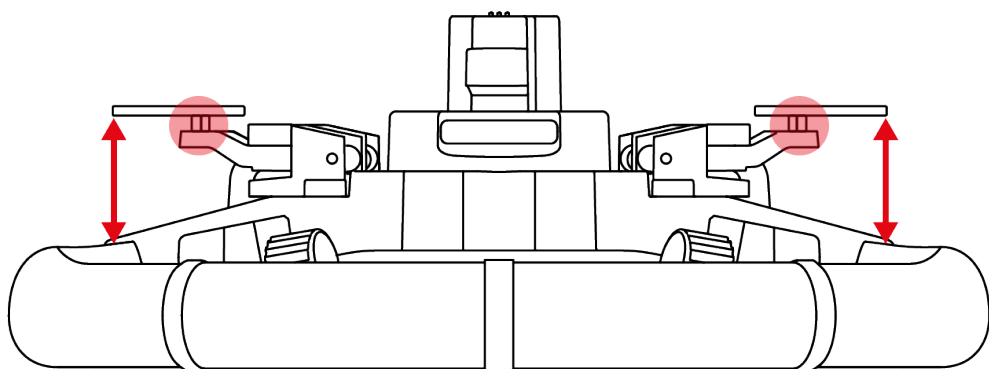


כוונון טווח ההגעה תוך שימוש בחלקי הריווח משנה את מרחק ההפעלה של ידית העברת ההילוכים.

טווח ברירת מחדל:



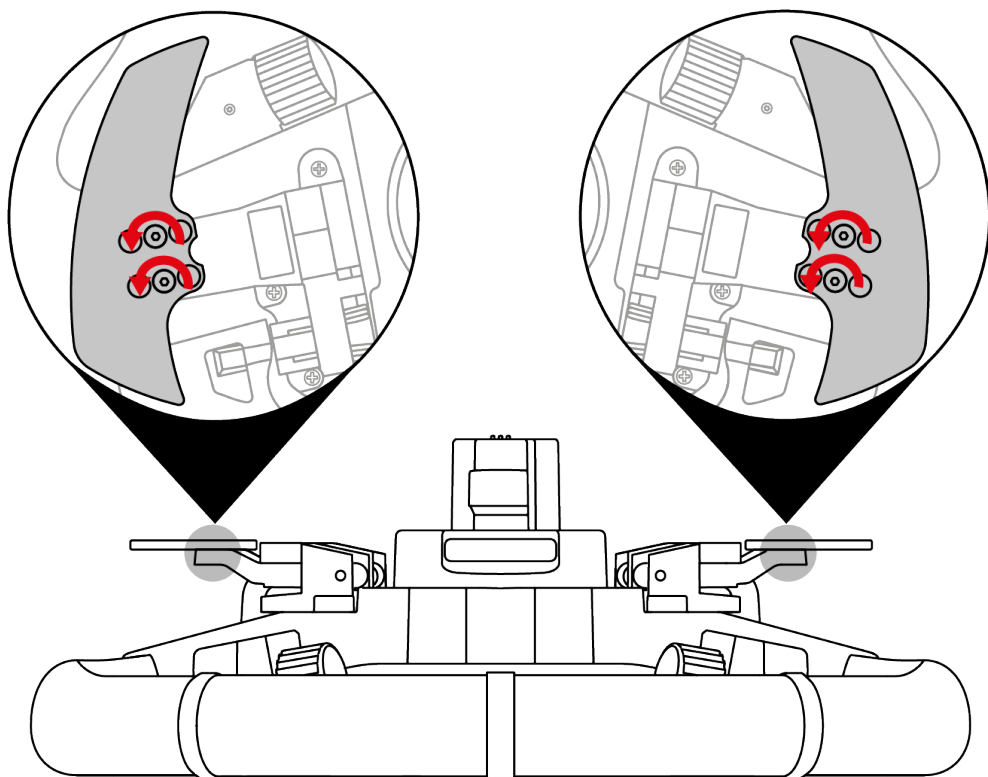
טווח ארוך יותר:



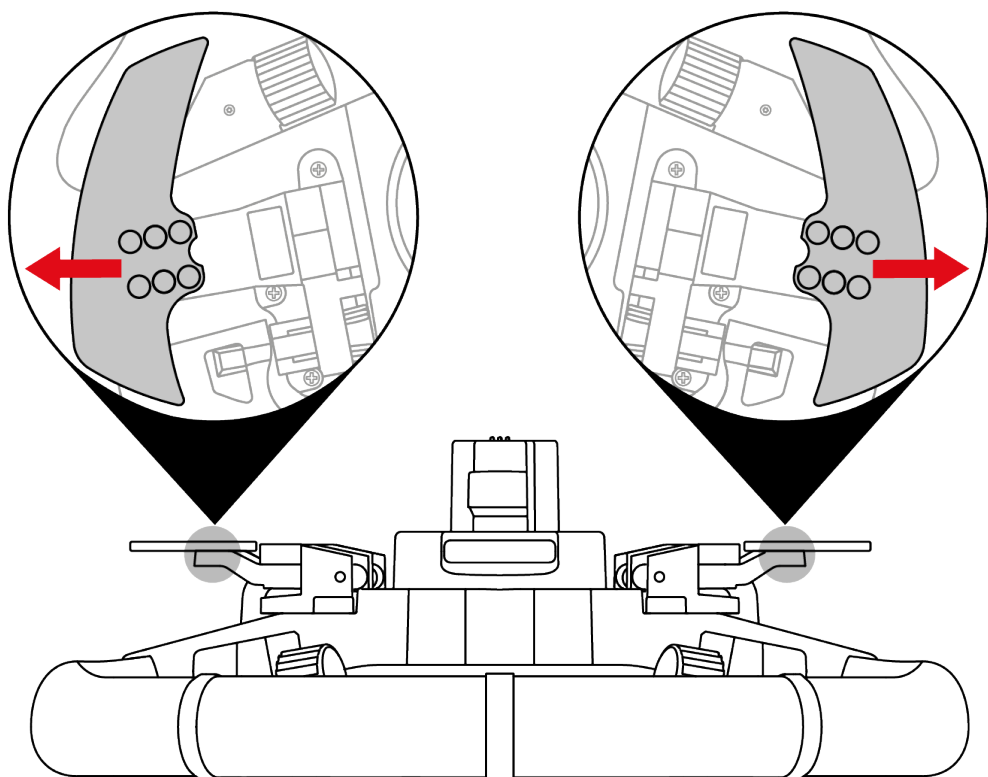


איך לכוונן את הרווח בין ידיות העברת ההילוכים

1. יש לשחרר את ארבעת הברגים של ידיות העברת ההילוכים באמצעות מפתח הטורקס המצורף.

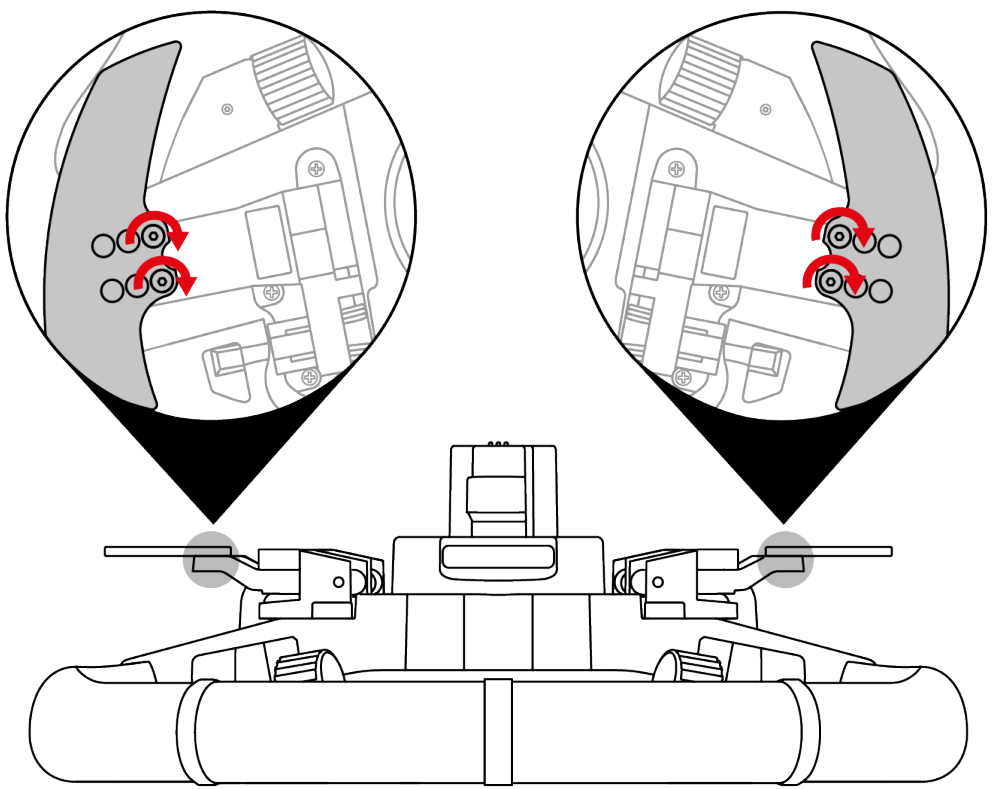


2. יש להסיט את ידיות העברת ההילוכים כלפי חוץ כדי להתאים לחורים.

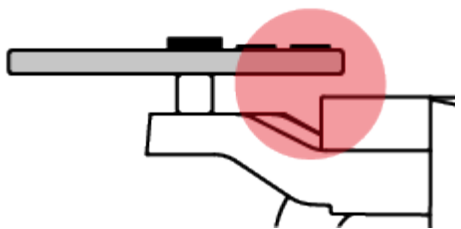
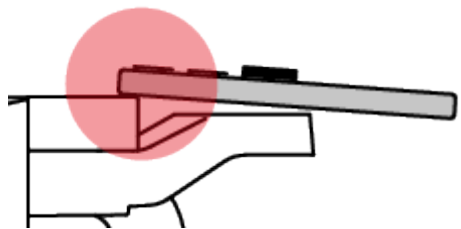




3. יש להדק את ארבעת הברגים של ידיות העברת ההילוכים באמצעות מפתח הטורקס המצורף.



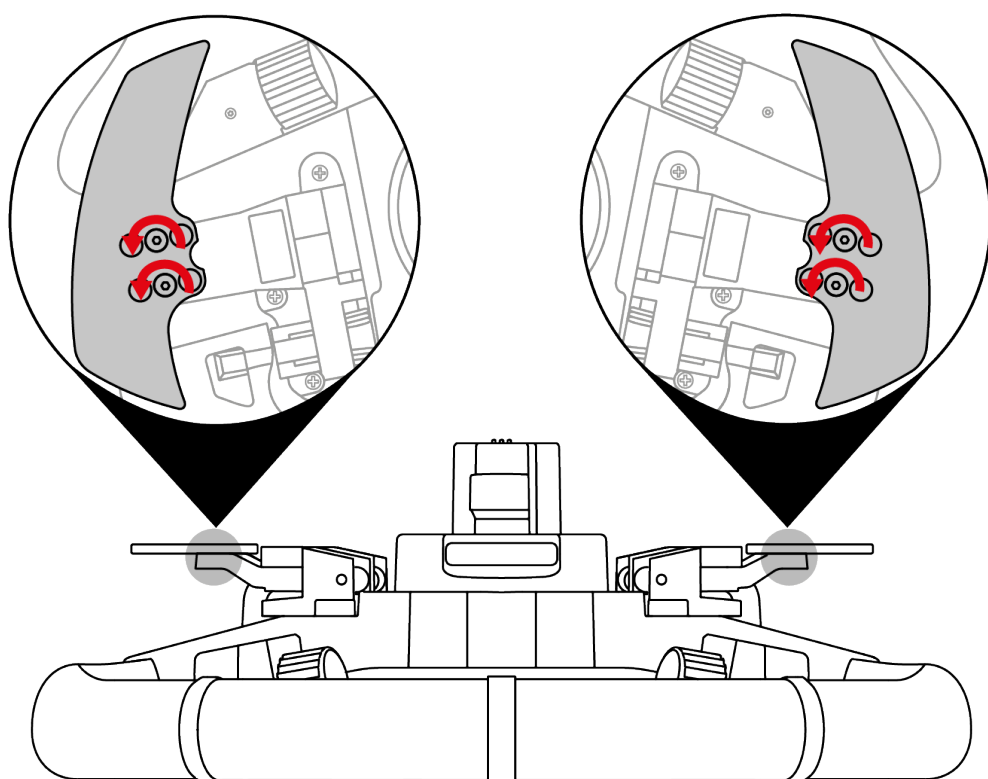
כאשר מציבים את ידיות העברת ההילוכים במצב המתאים למרחק הגדול ביותר בין ידית האחיזה לידיית העברת ההילוכים, יש **להכניס את חלקי הריווח**. בלי התקנה של חלקי הריווח כאשר ידיות העברת ההילוכים נמצאות במצב זה, תיחסם התנועה של ידיות העברת ההילוכים, ולא תהיה אפשרות להשתמש בהן נכון.



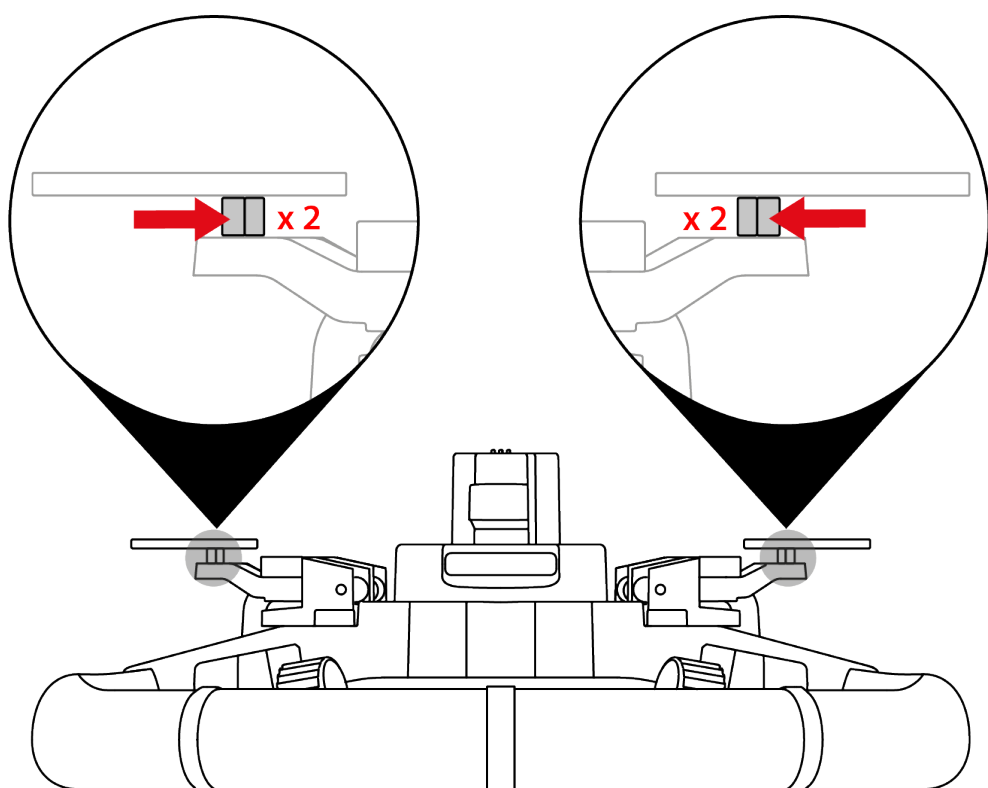


איך לכוונן את הטווח של ידיות העברת ההילוכים

1. יש לשחרר את ארבעת הברגים של ידיות העברת ההילוכים באמצעות מפתח הטורקס המצורף.

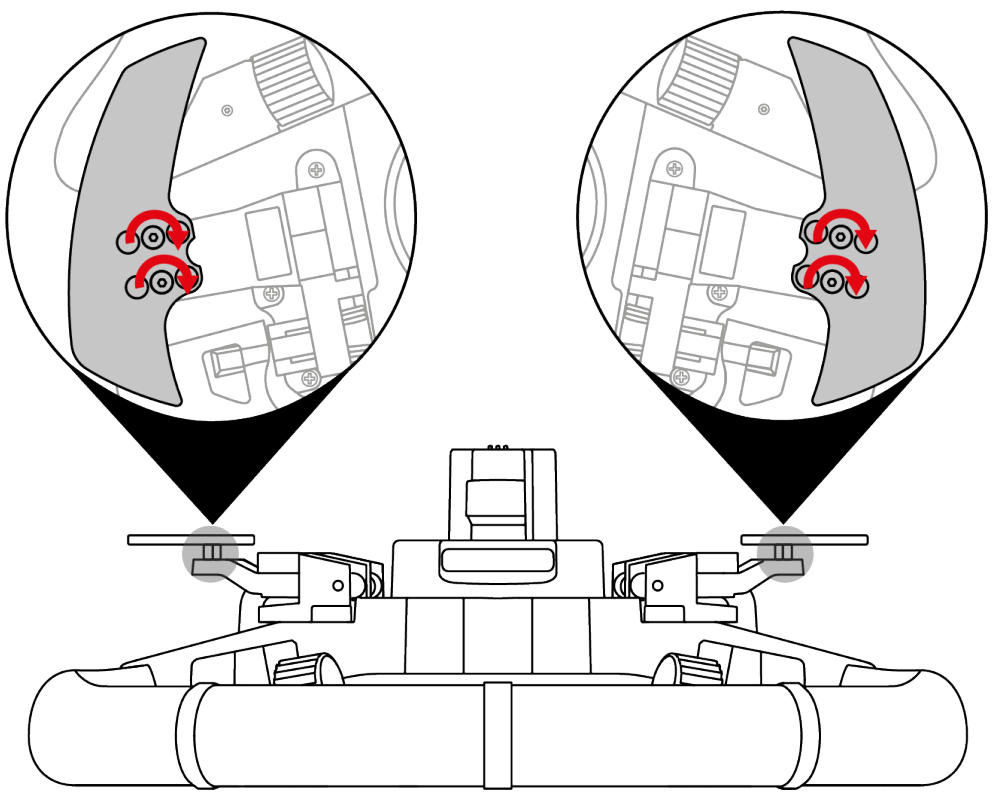


2. הכניסו את חלקי הריווח בין ידיית העברת ההילוכים לבין התושבת של ידיית ההעברה.

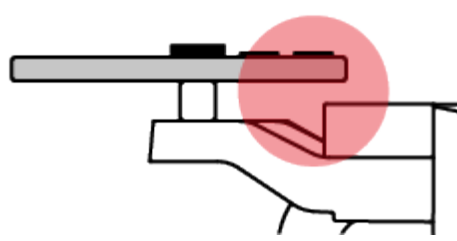
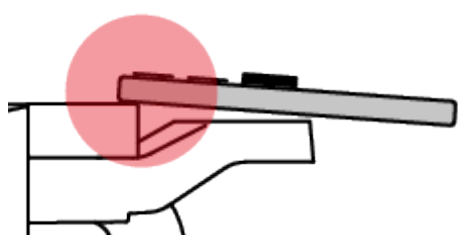




3. יש להדק את ארבעת הברגים של ידיות העברת ההילוכים באמצעות מפתח הטורקס המצורף.



כאשר מציבים את ידיות העברת ההילוכים במצב המתאים למרחק הגדול ביותר בין ידית האחיזה לידית העברת ההילוכים, יש **להכניס את חלקי הריווח**. בלי התקנה של חלקי הריווח כאשר ידיות העברת ההילוכים נמצאות במצב זה, תיחסם התנועה של ידיות העברת ההילוכים, ולא תהיה אפשרות להשתמש בהן נכון.





10. שאלות נפוצות ותמיכה טכנית

יש לכם שאלות לגבי גלגל ההגה - HYPERCAR Wheel Add-On, או שנתקלתם בבעיות טכניות? אם כן, בקרו באתר התמיכה הטכנית של Thrustmaster:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>

בדף זה ניתן גם לעדכן את הקושחה של ההגה.



THRUSTMASTER®

Hypercar
WHEEL ADD-ON

أجهزة الكمبيوتر (11/10 Windows)
PS5™/PS4™

دليل المستخدم



اقرأ التعليمات الواردة في هذا الدليل قراءة متأنية، وذلك قبل تركيب المنتج، وقبل أي استعمال له، وقبل إجراء أي صيانة له. وتأكد من اتباع تعليمات السلامة. إذ قد يؤدي عدم اتباع هذه التعليمات إلى وقوع حوادث و/أو أضرار. لذلك، احتفظ بهذا الدليل لكي تتمكن من الرجوع إلى التعليمات في المستقبل.

جدول المحتويات

1. محتويات الصندوق.....5
2. الميزات 6
3. معلومات حول استخدام العجلة.....8
4. تركيب حافة العجلة على القاعدة.....14
5. المخططات.....17
- مخطط أجهزة الحاسوب الشخصي.....17
- مخطط جهازي PS5™/ PS4™.....18
6. عمل مصابيح LED.....19
- عرض بيانات السباق في الألعاب باستخدام الاستشعار.....21
- عرض بيانات السباق في الألعاب بدون استشعار.....21
- كيفية الدخول/الخروج من قائمة LED.....22
- كيفية ضبط شدة إضاءة مصابيح LED.....23

25	كيفية اختيار وضع LED
27	وظائف وضع المُشغلات التناظرية
28	وضع RPM باللون الأحمر *
30	وضع RPM باللون الأزرق *
32	وضع العلم (FLAG) ومنطقة الصيانة (PIT) *
33	7. ضبط المُشغلات التناظرية
33	في أجهزة الحاسوب الشخصي
37	في جهازي PlayStation®4 و PlayStation®5
41	8. وظيفة CLUTCH ASSIST
42	ضبط نقطة التقلرن
47	استخدام نقطة التقلرن
49	9. تخصيص ناقلات الحركة
52	كيفية ضبط مسافة ناقل الحركة
54	كيفية ضبط اتساع ناقل الحركة
56	10. الأسئلة الشائعة والدعم الفني



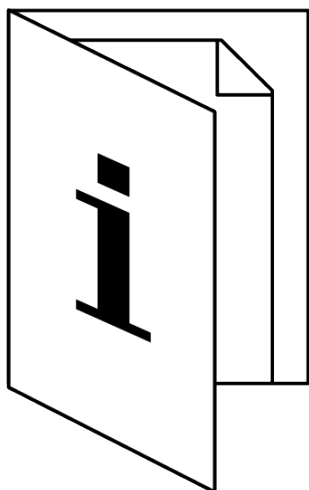
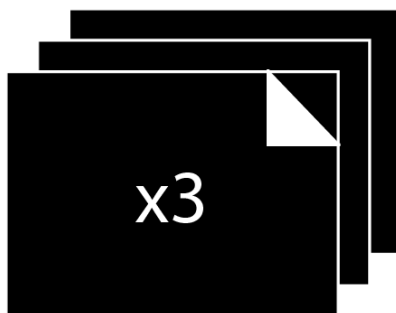
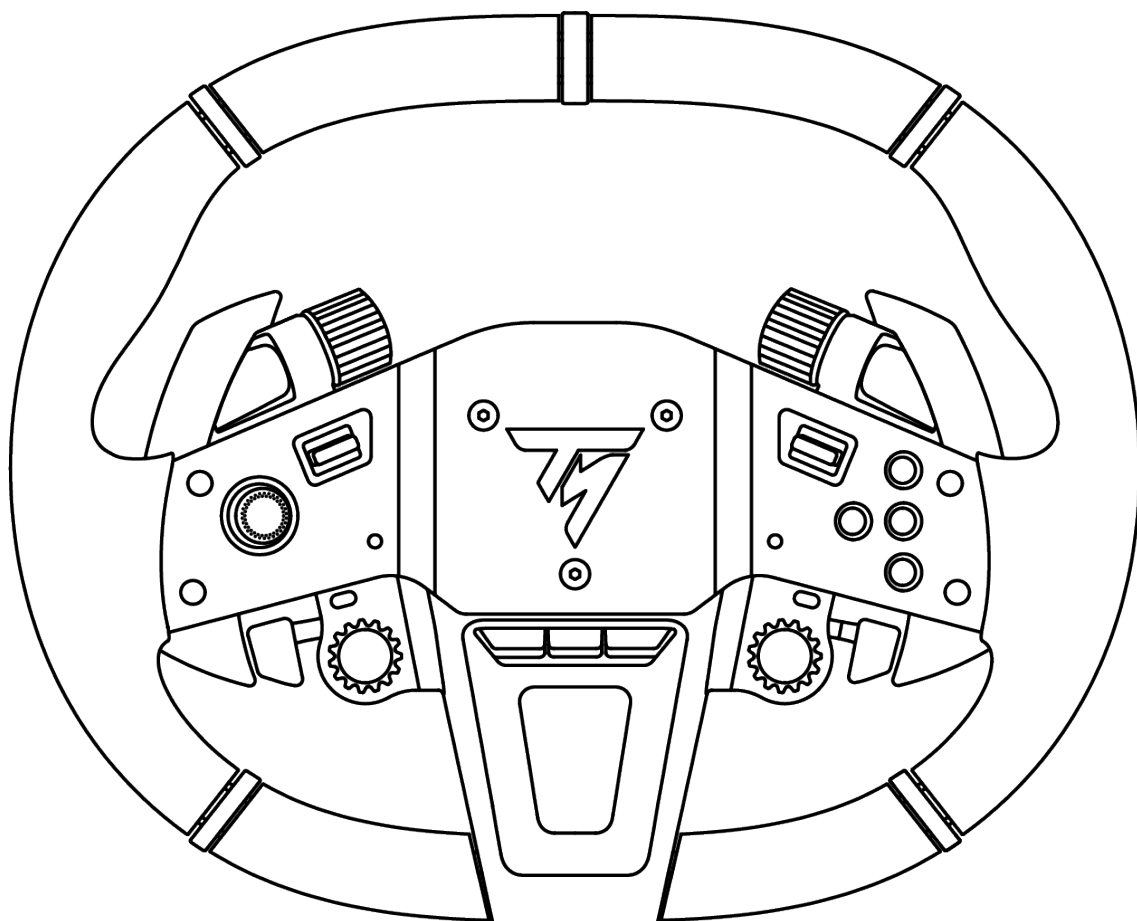
Hypercar WHEEL ADD-ON

تم تصميم حافة العجلة HYPERCAR Wheel Add-On مع وضع السائقين المتطلّبين في الاعتبار، حيث توفر تصميمًا ومجموعة من الميزات المصممة خصيصًا لتحسين أداء السباق.

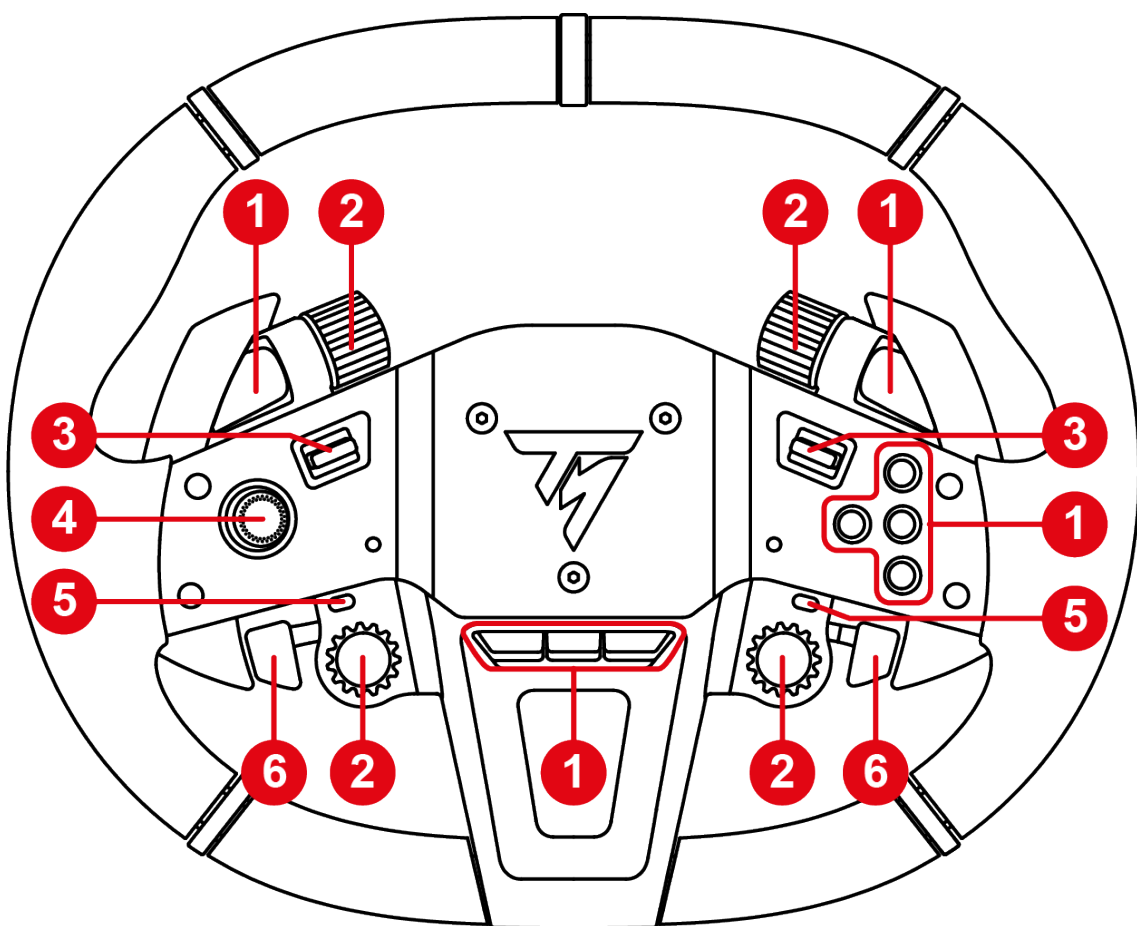
سيساعدك هذا الدليل في تركيب ملحق HYPERCAR Wheel Add-On واستخدامه بأفضل حالة. وقبل بدء السباق، اقرأ التعليمات والتحذيرات قراءة متأنية؛ إذ إنها ستساعدك للتمتع بأقصى متعة يمكن أن يقدمها منتجك.



1. محتويات الصندوق



2. الميزات



1 أزرار المهام

2 المُشفرات الدوّارة

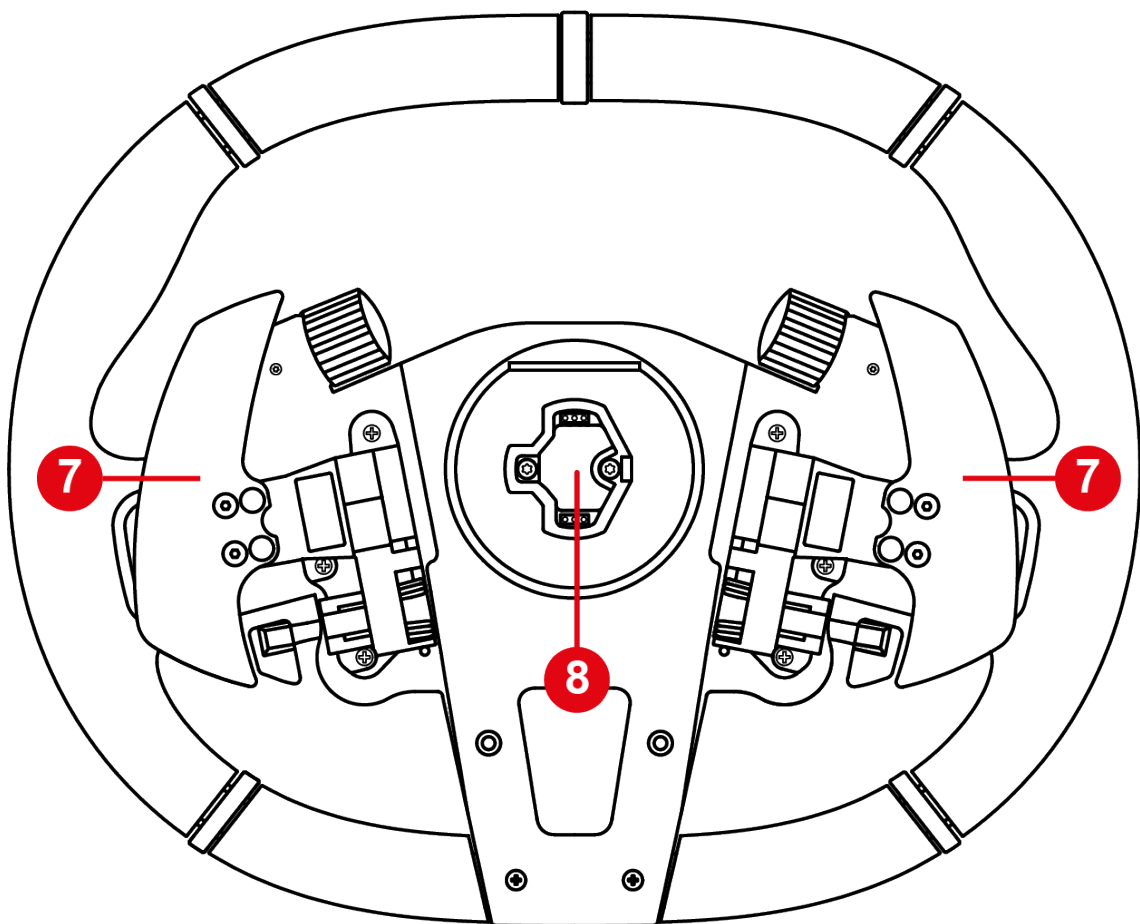
3 الموضع العلوي: أزرار المهام / الموضع السفلي: أزرار الإعدادات

4 لوحة الاتجاهات

5 مصابيح LED لسرعة المحرك (RPM)، أو معلومات السباق

(العلم، منطقة الصيانة)، أو وظيفة المشغل التنائزي الأيسر/الأيمن

6 مشغلات تنائزية



7 ناقلات حركة مغناطيسية قابلة للتعديل

8 حامل إفلات سريع



3. معلومات حول استخدام العجلة



الوثائق

قبل استخدام هذا المنتج، اقرأ هذه الوثيقة قراءة متأنية مرة أخرى، واحتفظ بها للرجوع إليها مستقبلاً.



تحديث البرنامج الثابت

يجب عليك تحديث البرنامج الثابت لقاعدة عجلة السباق الخاصة بك (T818 و T818 Ferrari SF1000 Simulator وقواعد Thrustmaster المستقبلية) بأحدث إصدار متاح. للقيام بذلك، يُرجى اتباع الخطوات الثلاث التالية:

1. انتقل إلى

<https://support.thrustmaster.com/cat-wheels/>

وحدد قاعدة Thrustmaster الخاصة بك.

2. ألغ تثبيت برنامج تشغيل الحاسوب الشخصي القديم، ثم قم بتثبيت برنامج تشغيل الحاسوب الشخصي الجديد المتوفر في قسم Drivers (برامج التشغيل). بمجرد اكتمال التثبيت، قم بإعادة تشغيل جهاز الكمبيوتر الخاص بك.

3. افتح تطبيق THRUSTMASTER FIRMWARE

UPDATER وقم بترقية قاعدة عجلة السباق الخاصة بك إلى

أحدث إصدار للبرنامج الثابت.

إذا لم تقم بتحديث البرنامج الثابت لقاعدة عجلة السباق الخاصة بك، فلن يعمل إطار عجلتك بشكل صحيح.



الصدمة الكهربائية

- احتفظ بالمنتج في مكان جاف ولا تعرّضه للغبار أو لضوء الشمس.
- لا تقم بثني أو سحب الموصلات أو الكابلات.
- اتبع توجيهات التوصيل.
- لا تسكب أي سائل على المنتج أو توصيلاته.
- لا تُحدِث دائرة قصر كهربائية للمنتج.
- لا تفك المنتج (إلا في حالات التخصيص الموضحة في هذا الدليل)؛ ولا تلقه في النار، ولا تعرّضه لدرجات حرارة مرتفعة.
- لا تفتح الجهاز: فلا توجد أجزاء داخله يمكن للمستخدم صيانتها بنفسه. ويجب تنفيذ أي إصلاحات بواسطة الشركة المصنّعة، أو وكالة معتمدة، أو فني مؤهل.



تأمين منطقة اللعب

- لا تضع في منطقة اللعب أي شيء قد يُربك المستخدم أثناء استخدامه للجهاز، أو قد يثير حركة غير مناسبة أو مقاطعة من جانب شخص آخر (فنجان قهوة، أو هاتف، أو مفاتيح، على سبيل المثال).
- لا تغطّ كابلات الطاقة بسجادة أو فرش أو بطانية أو غطاء أو أي مصنوعات أخرى، ولا تضع أي كابلات في مكان يسير الأشخاص فيه.



الإصابات بسبب رد الفعل الاهتزازي والحركات المتكررة

قد يتسبب استخدام عجلة قيادة سباق تشتمل على رد فعل اهتزازي في حدوث آلام بالعضلات أو المفاصل. ولتفادي أي مشكلات:

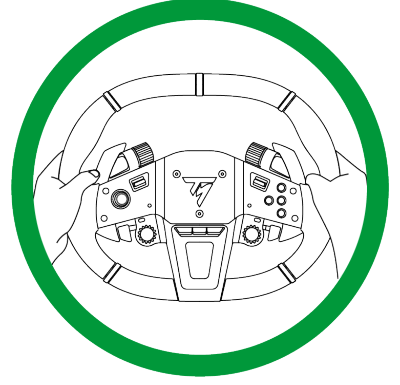
- قم بالإحماء مسبقًا، وتجنب استخدامها لفترات طويلة.
- استرح لمدة تتراوح بين 10 دقائق و15 دقيقة بعد كل ساعة استخدام.
- إذا شعرت بأي إرهاق أو ألم في يديك أو معصميك أو ذراعيك أو قدميك أو ساقيك، فاضغط على الزر المخصص لإيقاف تشغيل رد الفعل الاهتزازي وأوقف تشغيل القاعدة والراحة لبضع ساعات قبل بدء استخدام القاعدة مرة أخرى.
- إذا استمرت الأعراض أو الآلام المُشار إليها بالأعلى عند بدء استخدام القاعدة مرةً أخرى، فتوقف عن استخدامها واستشر طبيبك.
- لا تقم بتعيين رد الفعل الاهتزازي على مستوى مرتفع للغاية بالمقارنة مع خبرتك وحالتك البدنية.
- احتفظ بالجهاز بعيدًا عن متناول الأشخاص الذين تقل أعمارهم عن 16 عامًا.
- تأكد من تثبيت القاعدة وعجلة القيادة بشكلٍ صحيح، وفق تعليمات الدليل.



خطر حدوث لفات غير متوقعة وقوية
وسريعة: لا تضع أبدًا يداً أو ذراعًا خلال
الفتحات الموجودة في إطار عجلة القيادة أو
في مسار دوران العجلة.



عند استخدام المنتج، حافظ على بقاء كلتا
يديك دائمًا في الوضع الصحيح على عجلة
القيادة دون حتى رفعهما تمامًا.



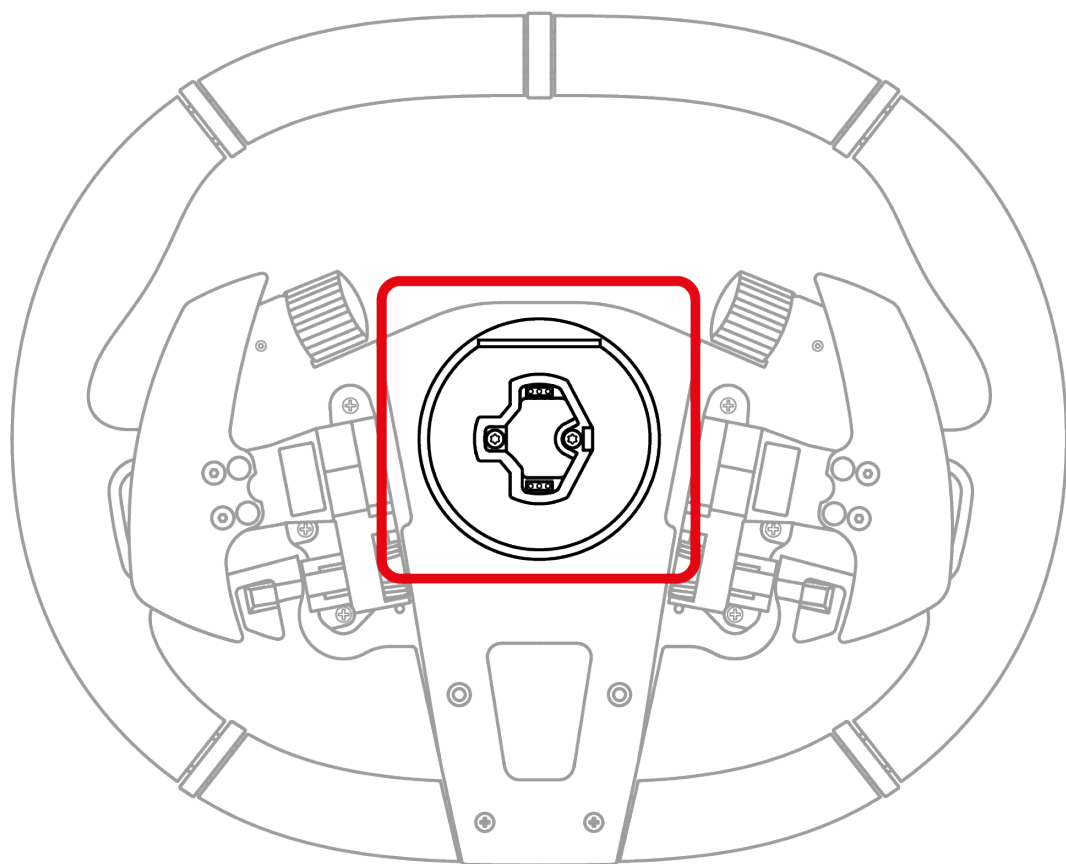
لا يجوز التعامل مع المنتج إلا من قبل
أشخاص تبلغ أعمارهم 16 عامًا أو أكثر.





4. تركيب حافة العجلة على القاعدة

تتضمن حافة العجلة HYPERCAR Wheel Add-On نظام فك سريعًا يشتمل على مزلاج قفل. يتوافق نظام الفك السريع هذا مع قواعد عجلات سباق Thrustmaster T818 Ferrari كذلك Thrustmaster T818 SF1000 Simulator بالإضافة إلى قواعد عجلات سباق Thrustmaster المستقبلية.

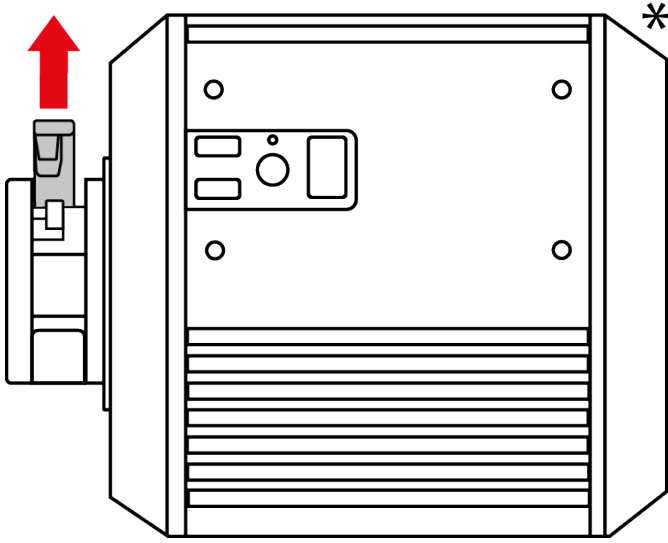


قبل كل استخدام، تأكد من أن حافة عجلة HYPERCAR Wheel Add-On الإضافية لا تزال مثبتة بشكل صحيح على القاعدة، وفقًا لإرشادات الدليل الخاصة بالقاعدة.

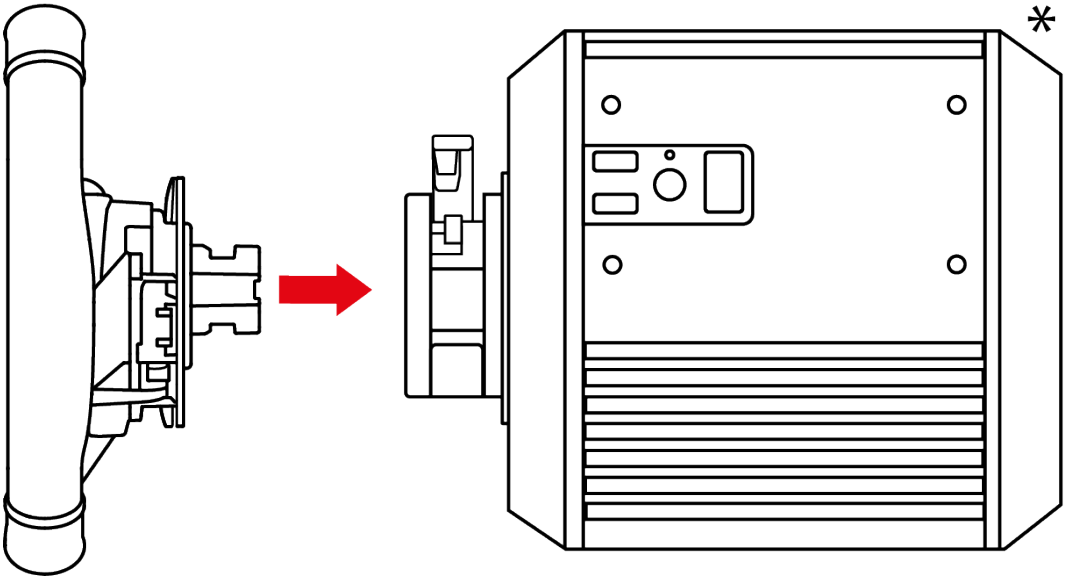


اتبع إجراء التركيب المحدد في دليل المستخدم الخاص بالقاعدة.

1. تأكد من أن ذراع قفل القاعدة في وضع الفتح.



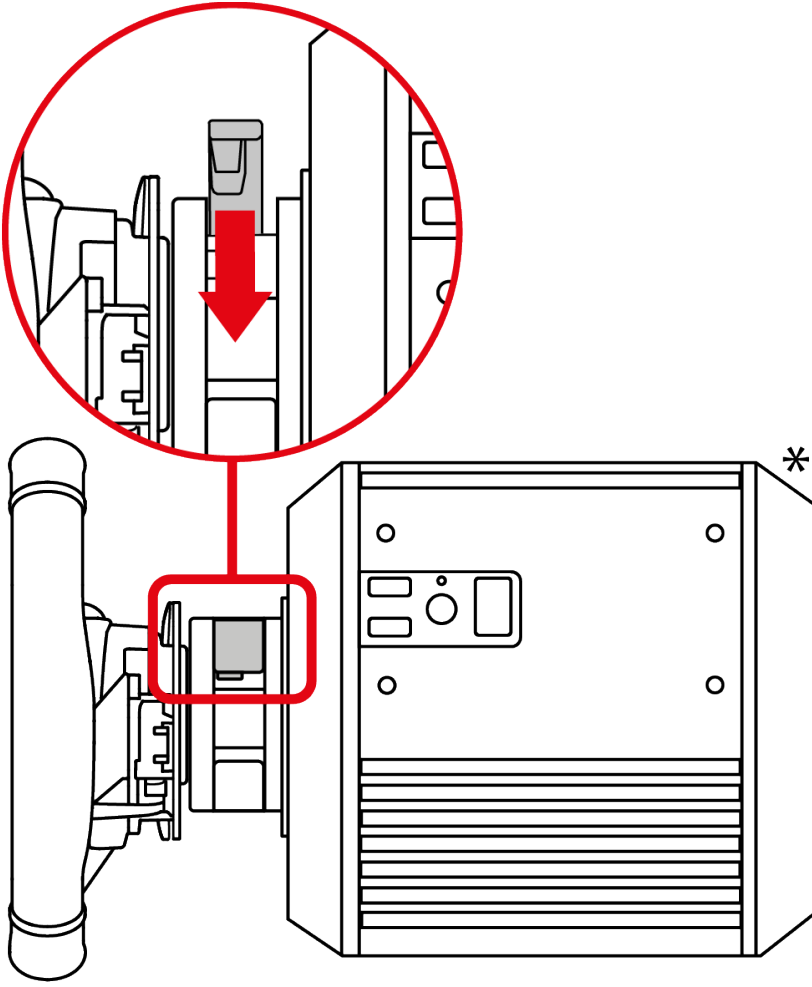
2. أدخل عجلة القيادة في القاعدة.



*تُبَاع القاعدة منفصلة



3. اخفض ذراع القفل.



خطر التعرّض للقرص

لا تترك إصبعك في نظام القفل عند خفض الذراع.

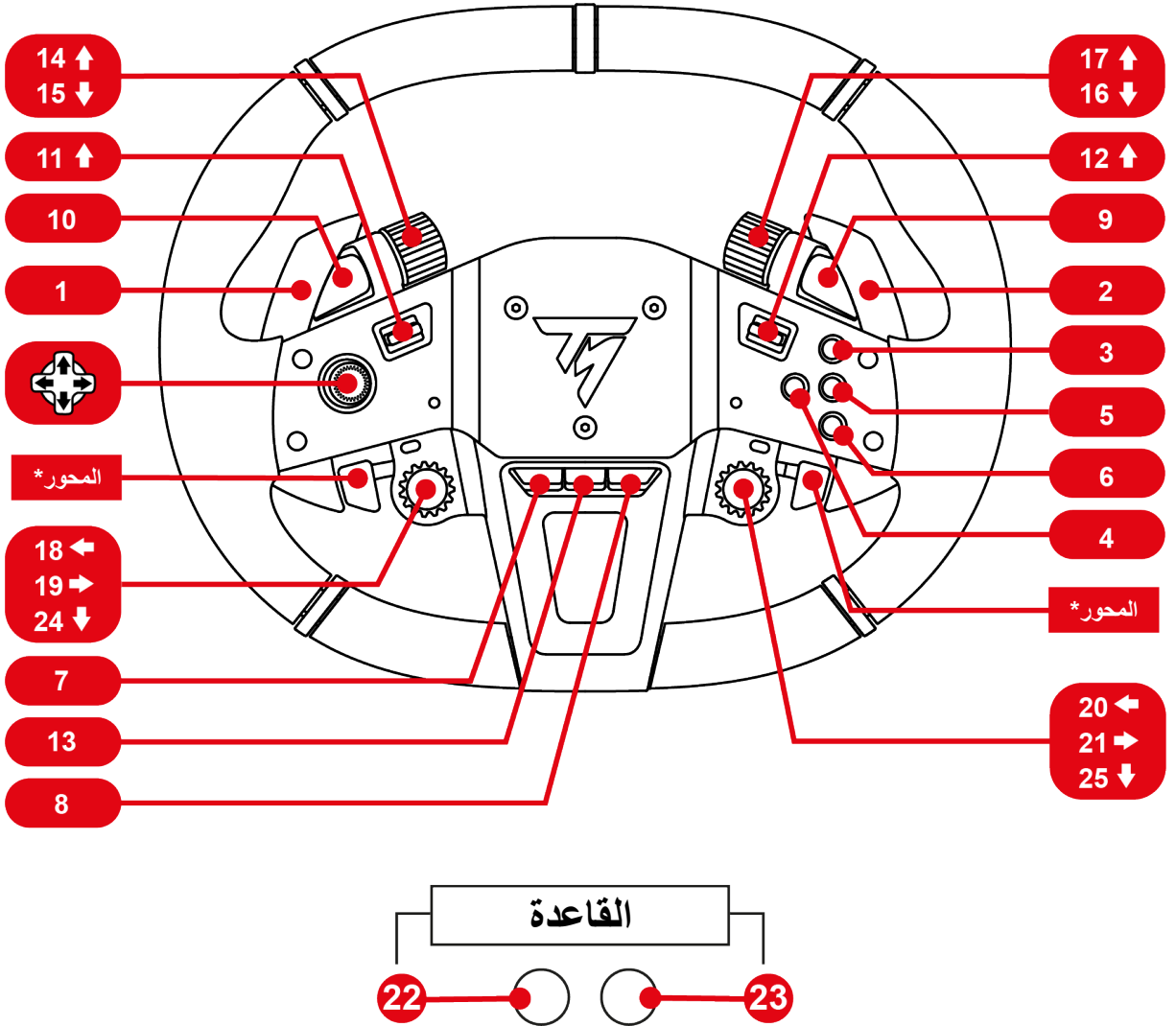


قبل كل استخدام، تأكد من أن القاعدة لا تزال مثبتة بشكل صحيح بالحامل، وفقًا للتعليمات الواردة عن القاعدة في هذا الدليل.

*تُبَاع القاعدة منفصلة

5. المخططات

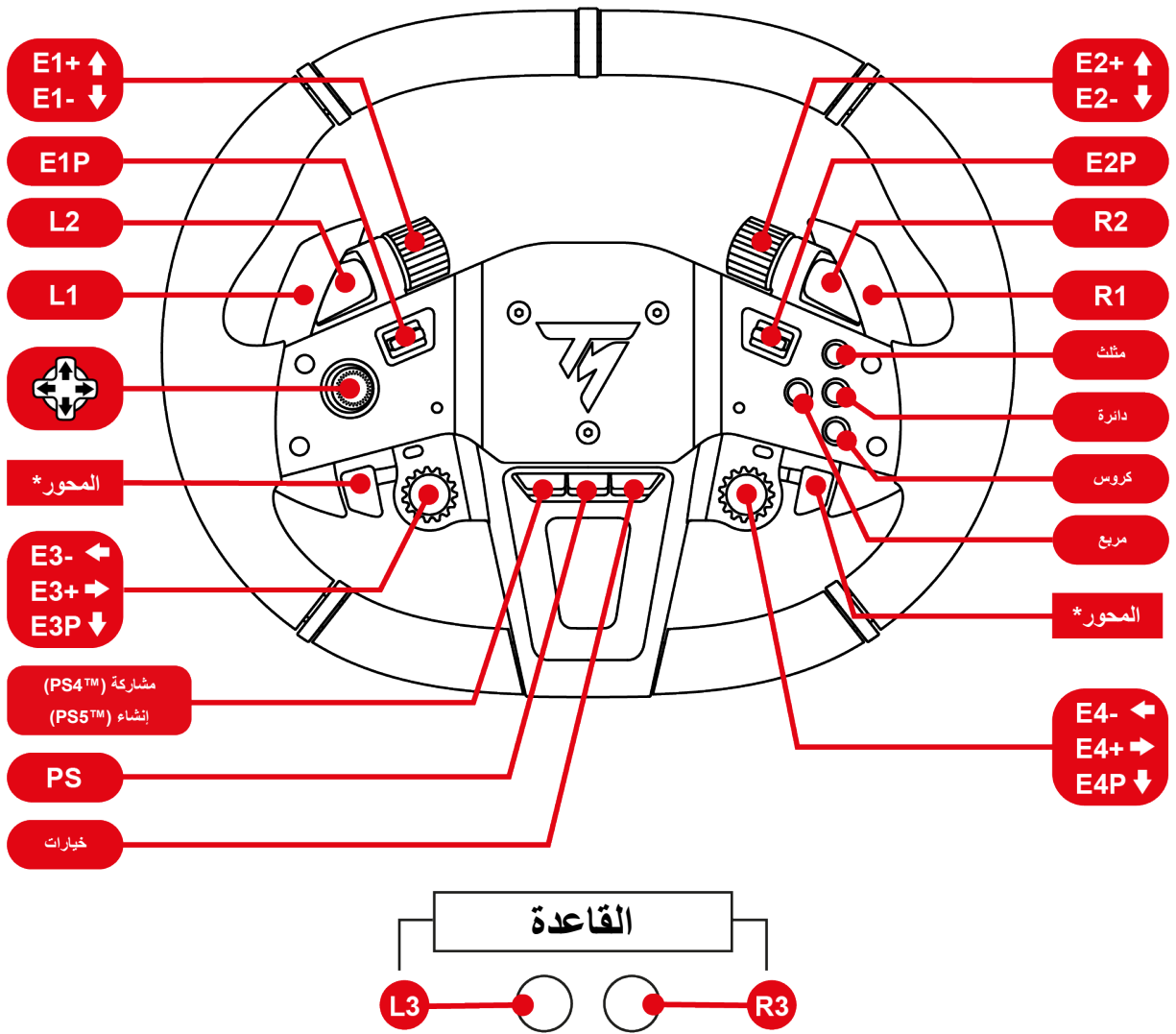
مخطط أجهزة الحاسوب الشخصي



عند تركيب حافة العجلة HYPERCAR Wheel Add-On على قاعدة عجلة السباق Thrustmaster يتم التعرف على القاعدة كجهاز Thrustmaster Advanced Mode Racers.

*وفقاً للمخطط

مخطط جهازي PS5™/ PS4™



إقران عجلة السباق الخاصة بك

قم بتشغيل جهاز PS4™ أو PS5™ الخاص بك، ثم قم بتوصيل عجلة القيادة بأحد منافذ USB في الجهاز. عند اكتمال عملية معايرة عجلة السباق الذاتية، اضغط على زر PS الموجود على عجلة السباق لربط العجلة بملف تعريفك على جهاز PlayStation®.

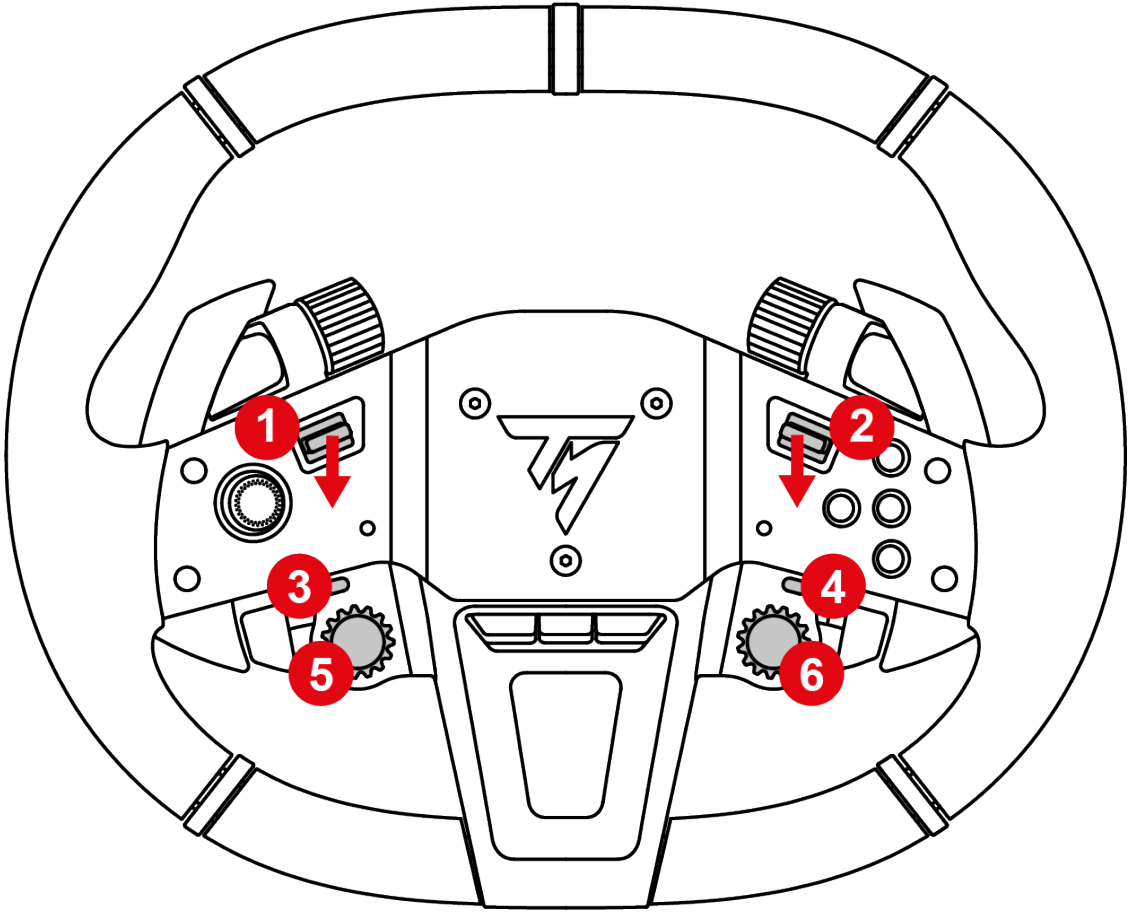
*وفقًا للمخطط



6. عمل مصابيح LED

يمكن لحافة عجلة HYPERCAR Wheel Add-On عرض معلومات يمكن مشاهدتها عبر مصابيح LED الخاصة بها، مثل: وظيفة المُشغَّلات التناظرية، أو سرعة المحرك (RPM)، أو العلم (FLAG) ومنطقة الصيانة (PIT).

يمكن تخصيص البيانات المعروضة: شدة ولون مصابيح RPM.



❶ زر الإعدادات 1 (الوضع السفلي)

❷ زر الإعدادات 2 (الوضع السفلي)

❸ مصباح LED 1 (يسار): وظيفة المشغل التنائري الأيسر، أو

سرعة المحرك (RPM)، أو العلم (FLAG)

❹ مصباح LED 2 (يمين): وظيفة المشغل التنائري الأيمن، أو

سرعة المحرك (RPM)، أو منطقة الصيانة (PIT)

❺ مفتاح الترميز الدوار الأيسر: اختيار شدة مصابيح LED، واختيار

وظيفة المشغل التنائري الأيسر

❻ مفتاح الترميز الدوار الأيمن: اختيار وضع العرض لمصابيح LED،

واختيار وظيفة المشغل التنائري الأيمن

عرض بيانات السباق في الألعاب باستخدام الاستشعار

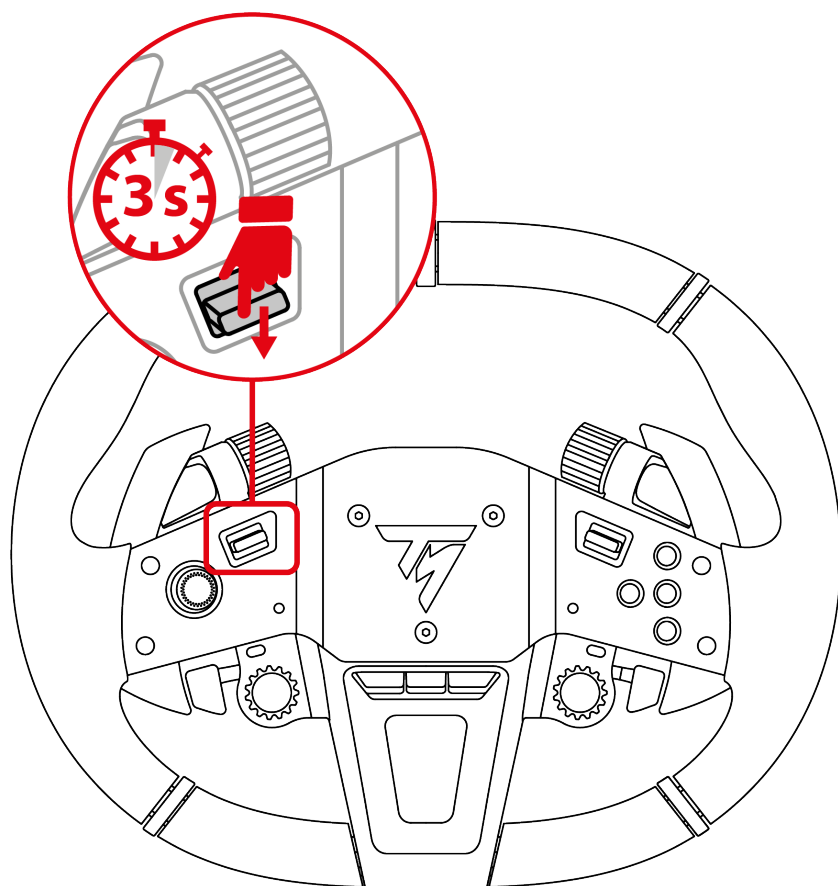
يمكن لحافة عجلة HYPERCAR Wheel Add-On عرض معلومات يمكن مشاهدتها عبر مصابيح LED الخاصة بها، مثل: وظيفة المُشغَّلات التناظرية، أو سرعة المحرك (RPM)، أو العلم (FLAG) ومنطقة الصيانة (PIT).

عرض بيانات السباق في الألعاب بدون استشعار

في الألعاب التي لا تدعم الاستشعار، تكون عناصر المعلومات المعروضة عبارة عن وظائف المُشغَّلات التناظرية.



كيفية الدخول/الخروج من قائمة LED



– للدخول إلى قائمة LED، اضغط على زر الإعدادات 1 للأسفل واستمر في الضغط عليه لمدة ثلاث ثوانٍ.

– للخروج من قائمة LED، اضغط على زر الإعدادات 1 للأسفل واستمر في الضغط عليه لمدة ثلاث ثوانٍ.



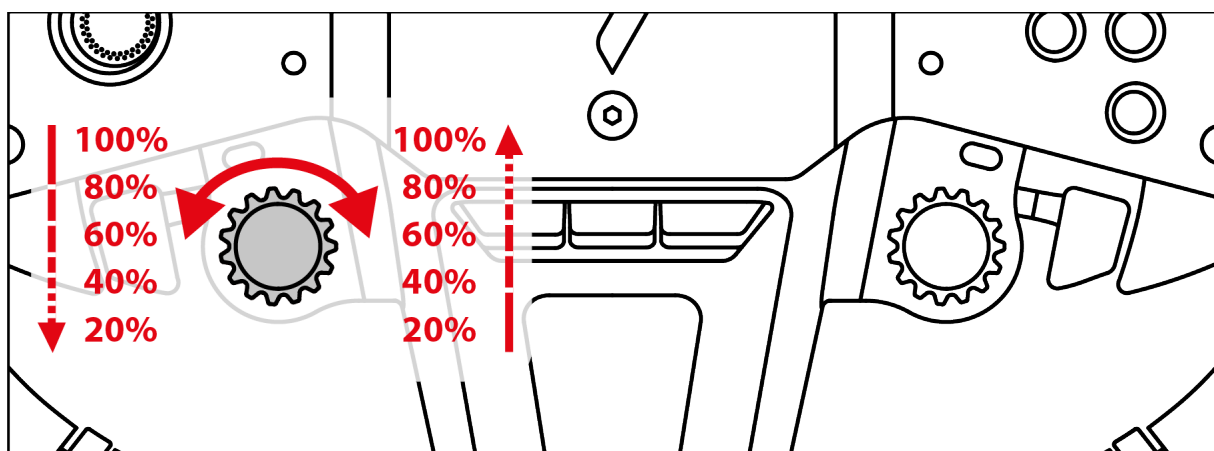
إذا لم يتم تنفيذ أي إجراء خلال 8 ثوانٍ، يتم إغلاق الوضع تلقائيًا.



كيفية ضبط شدة إضاءة مصابيح LED

1. قم بالدخول إلى قائمة LED بالضغط على زر الإعدادات 1 للأسفل مع الاستمرار في الضغط عليه لمدة ثلاث ثوانٍ.

2. قم بتدوير مفتاح الترميز الدوار الموجود على الجانب الأيسر إلى اليسار لتقليل الشدة أو إلى اليمين لزيادتها.



3. اخرج من قائمة LED بالضغط على زر الإعدادات 1 للأسفل مع الاستمرار في الضغط عليه لمدة ثلاث ثوانٍ.

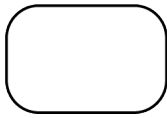
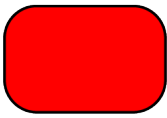
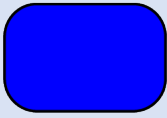
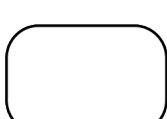


- تزداد شدة إضاءة LED أو تنخفض بزيادات قدرها 20% على خمسة مستويات.
- عند ضبط شدة إضاءة LED: بصريًا، يتم تعديل شدة إضاءة LED 1 فقط. عند الخروج من قائمة LED، يتم تعديل شدة إضاءة مصباحي LED.
- إذا لم يتم تنفيذ أي إجراء خلال 8 ثوانٍ، يتم إغلاق الوضع تلقائيًا.



كيفية اختيار وضع LED

تتميز عجلة HYPERCAR Wheel Add-On بأربعة أوضاع LED. يشير لون إضاءة LED إلى الوضع المحدد.

إضاءة 2	إضاءة 1	الوضع
		وظائف المُشغلات التناظرية
		RPM * باللون الأحمر
		RPM * باللون الأزرق
		العلم (FLAG) ومنطقة الصيانة (PIT) *

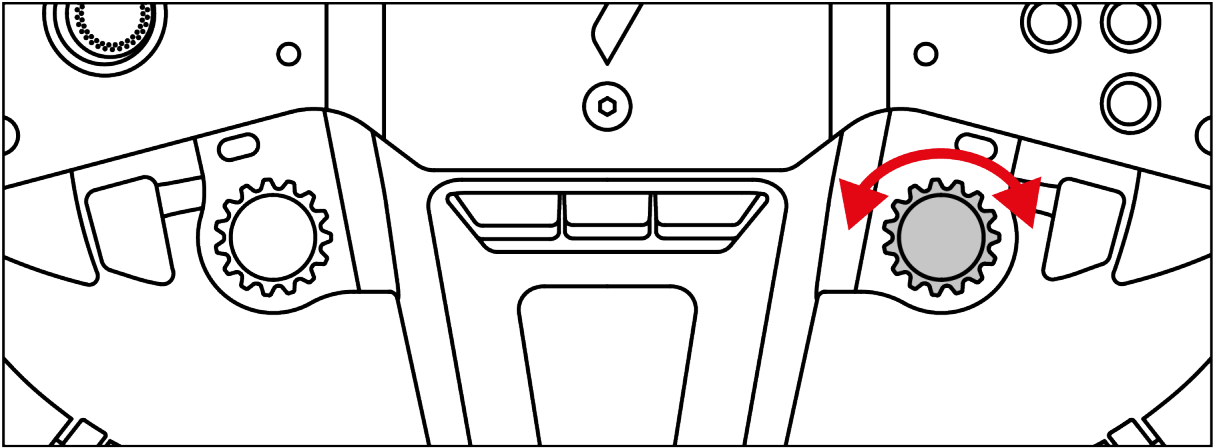
*الوضع متاح مع الألعاب التي تدعم الاستشعار. قائمة الألعاب المتوافقة متاحة هنا:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



1. قم بالدخول إلى قائمة LED بالضغط على زر الإعدادات 1 للأسفل مع الاستمرار في الضغط عليه لمدة ثلاث ثوانٍ.

2. قم بتدوير مفتاح الترميز الموجود على الجانب الأيمن لتحديد أحد الأوضاع.



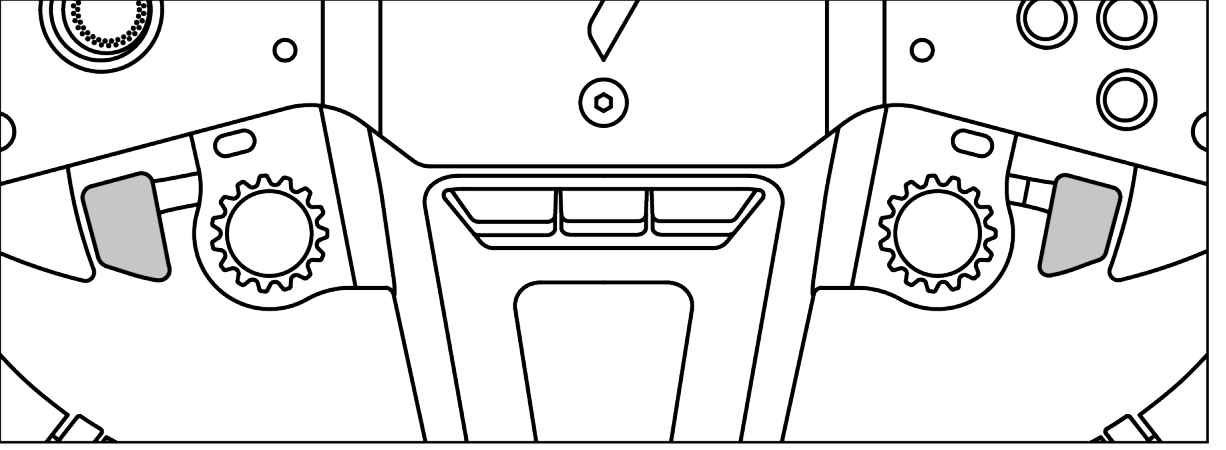
3. اخرج من قائمة LED بالضغط على زر الإعدادات 1 للأسفل مع الاستمرار في الضغط عليه لمدة ثانية واحدة.



إذا لم يتم تنفيذ أي إجراء خلال 8 ثوانٍ، يتم إغلاق الوضع تلقائيًا.

وظائف وضع المُشغلات التناظرية

تتيح لك وظائف وضع المُشغلات التناظرية تعيين وظائف للمُشغلات التناظرية.

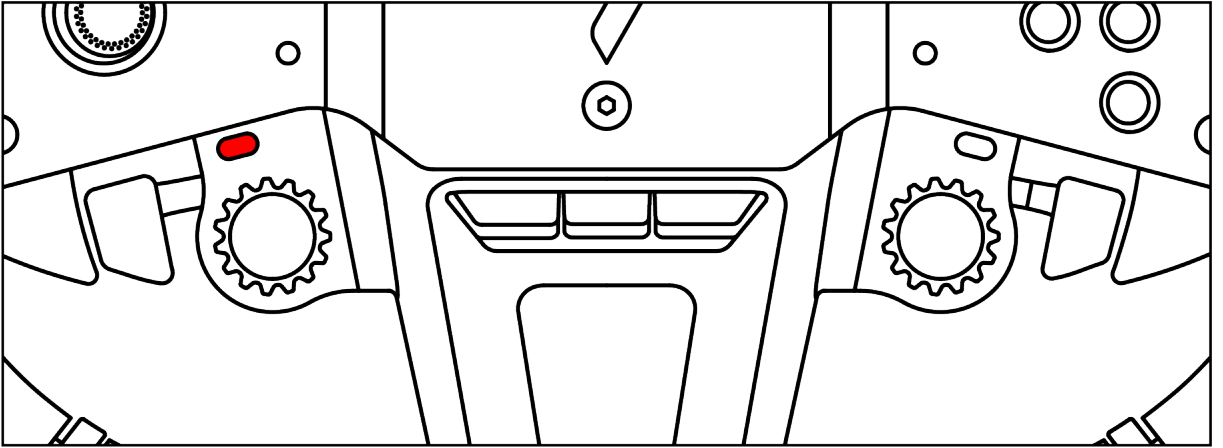


لتحديد الوظائف المقترنة بالمُشغلات التناظرية، يُرجى اتباع الإجراء الموضح [هنا](#).



وضع RPM باللون الأحمر*

يؤثر وضع RPM باللون الأحمر على عرض مؤشرات LED لسرعة المحرك (RPM).

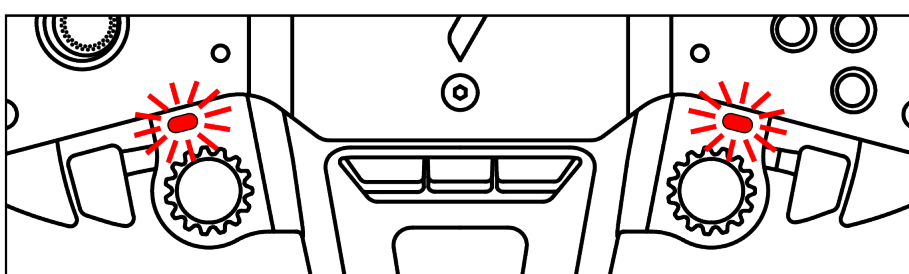
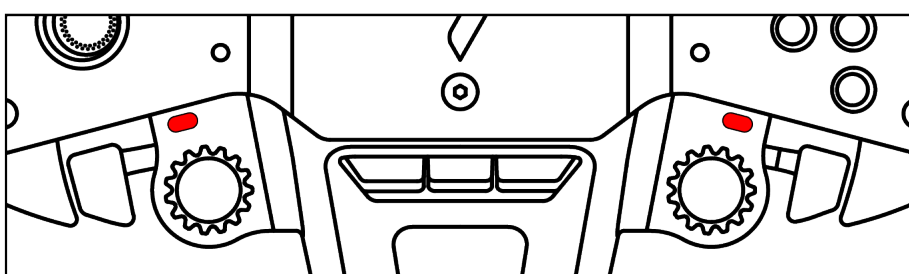
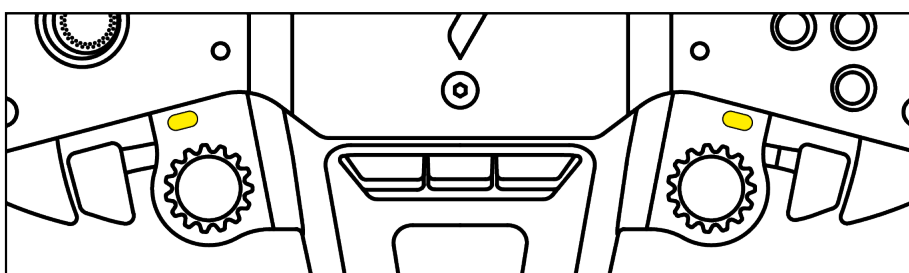
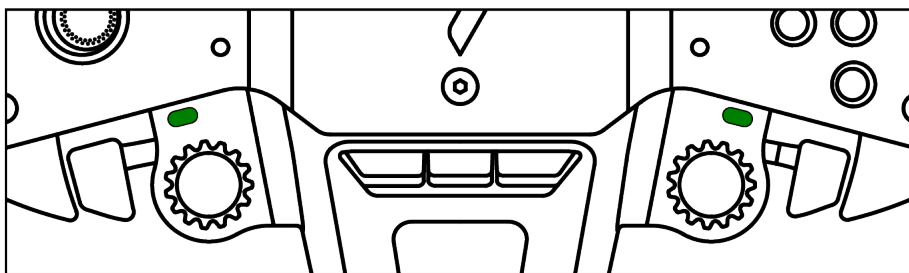


*الوضع متاح مع الألعاب التي تدعم الاستشعار. قائمة الألعاب المتوافقة متاحة هنا:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



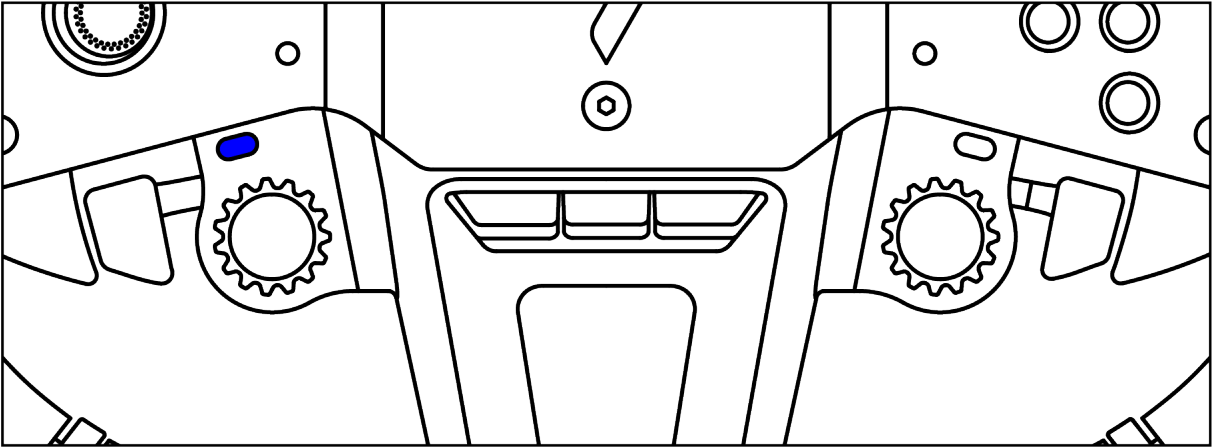
عرض تسلسل إضاءة LED لوضع RPM باللون الأحمر:





وضع RPM باللون الأزرق*

يؤثر وضع RPM باللون الأزرق على عرض مؤشرات LED لسرعة المحرك (RPM).

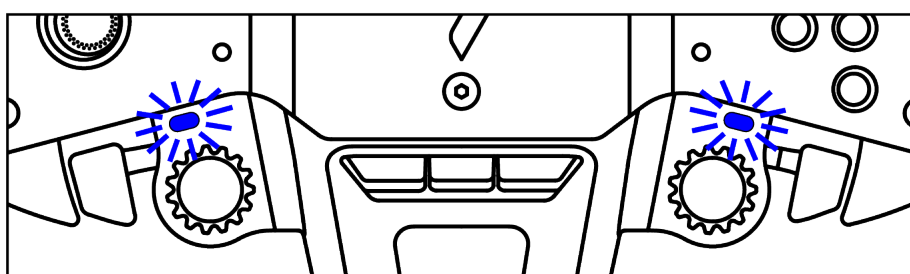
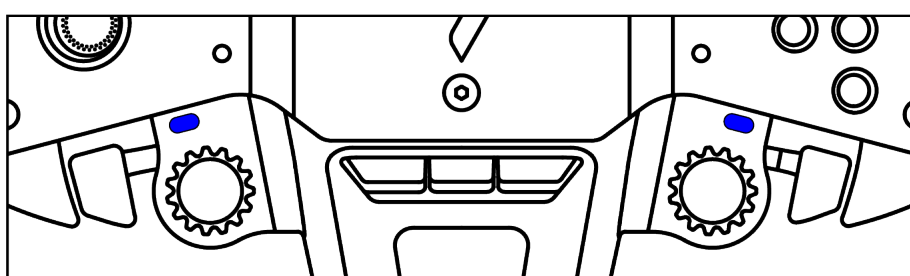
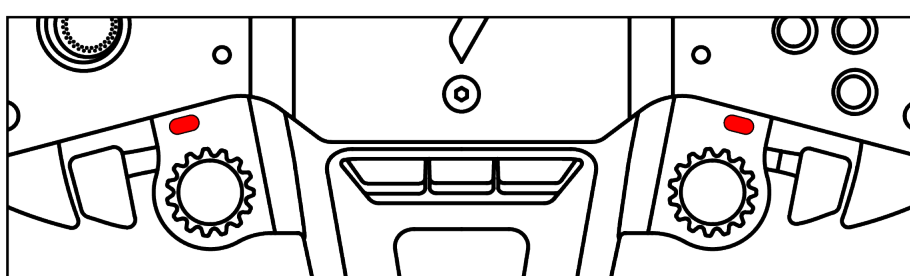
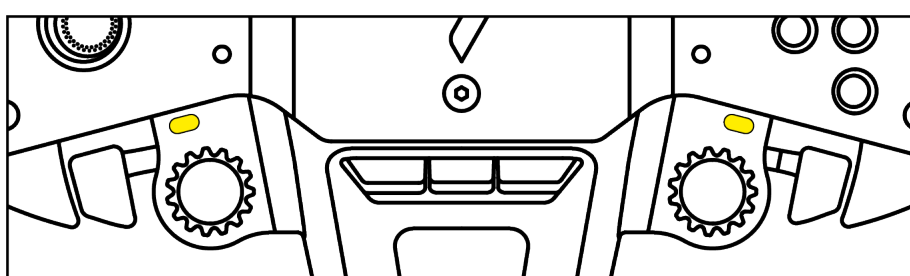
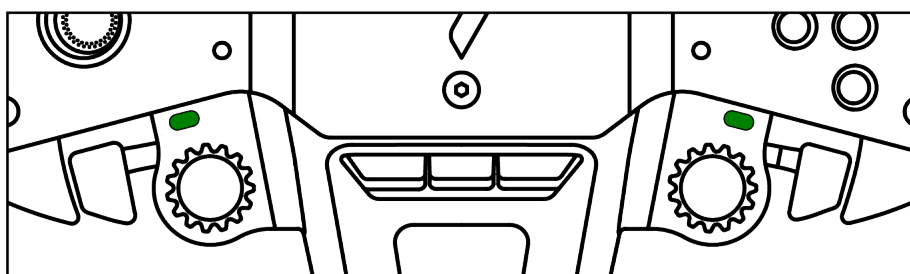


*الوضع متاح مع الألعاب التي تدعم الاستشعار. قائمة الألعاب المتوافقة متاحة هنا:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



عرض تسلسل إضاءة LED لوضع RPM باللون الأزرق:

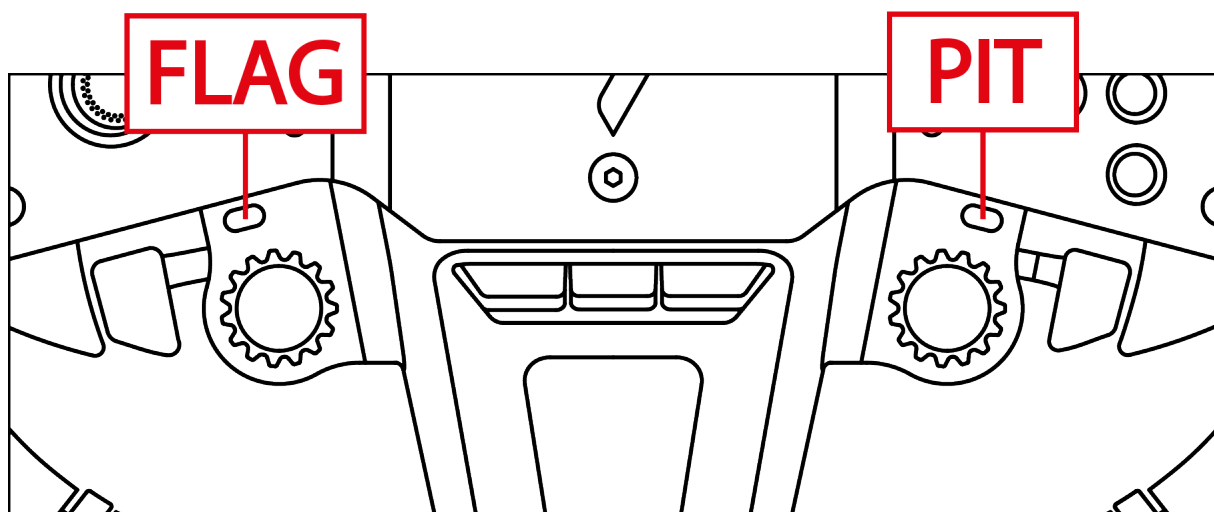




وضع العلم (FLAG) ومنطقة الصيانة (PIT)*

يُتيح لك وضع العلم (FLAG) ومنطقة الصيانة (PIT) عرض معلومات السباق المتعلقة بالعلم بالإضافة إلى حالة منطقة الصيانة.

يعرض مؤشر LED 1 معلومات بخصوص العلم (FLAG)، بينما يعرض مؤشر LED 2 معلومات عن حالة منطقة الصيانة (PIT).



*الوضع متاح مع الألعاب التي تدعم الاستشعار. قائمة الألعاب المتوافقة متاحة هنا:

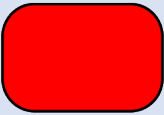
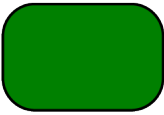
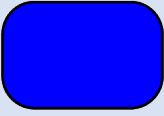
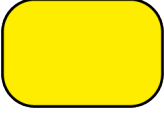
<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



7. ضبط المُشغّلات التناظرية

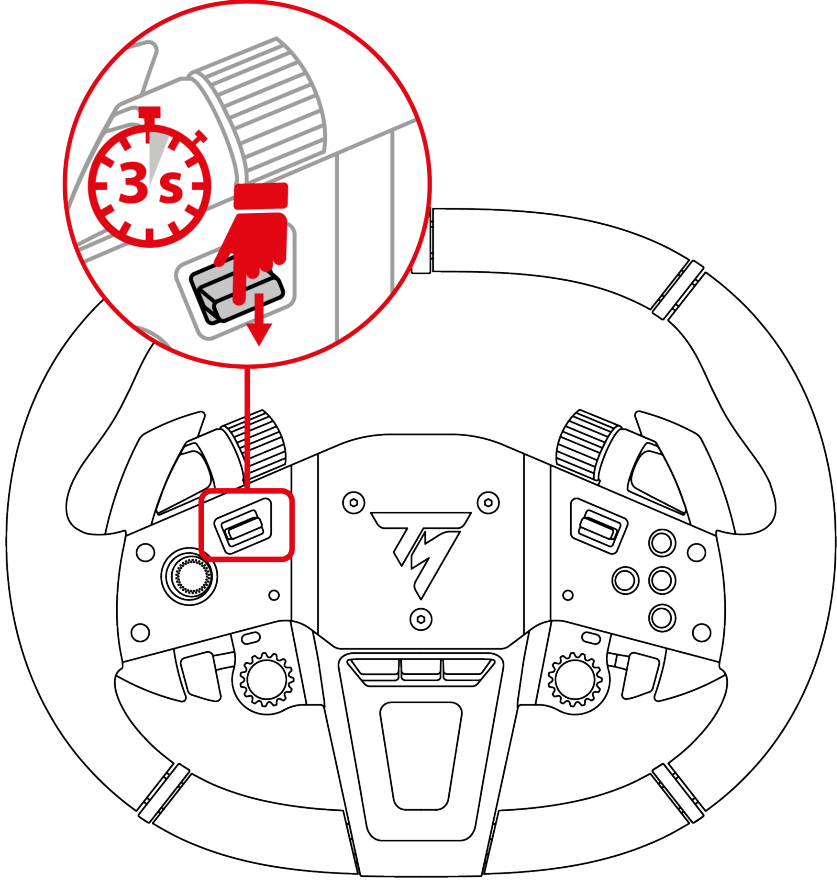
في أجهزة الحاسوب الشخصي

إن المُشغّلات التناظرية مستقلة، ويمكن إقرانها بوظيفتين مختلفتين، ويشير لون مؤشر LED إلى الوظيفة المحددة.

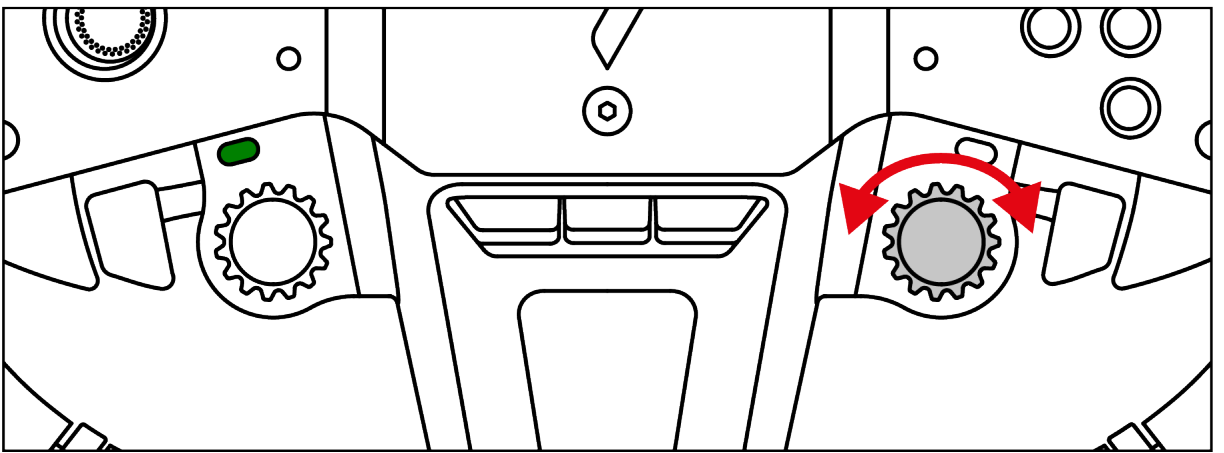
اللون	الوظيفة
	المكابح (افتراضياً، على اليسار)
	دواسة السرعة (افتراضياً، على اليمين)
	القبض
	محور RX
	محور RY
	-



1. قم بالدخول إلى قائمة LED بالضغط على زر الإعدادات 1 للأسفل مع الاستمرار في الضغط عليه لمدة ثلاث ثوانٍ.



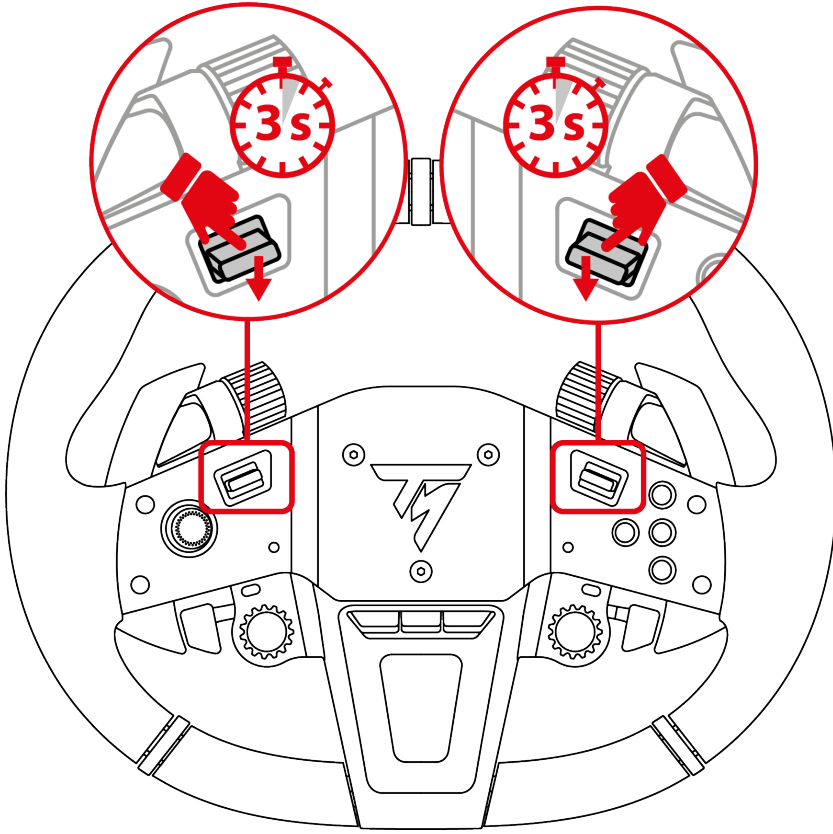
2. قم بتدوير مفتاح الترميز الموجود على الجانب الأيمن لتحديد وظائف وضع المُشغَّلات التناظرية (يصبح مؤشر 1 LED باللون الأخضر).



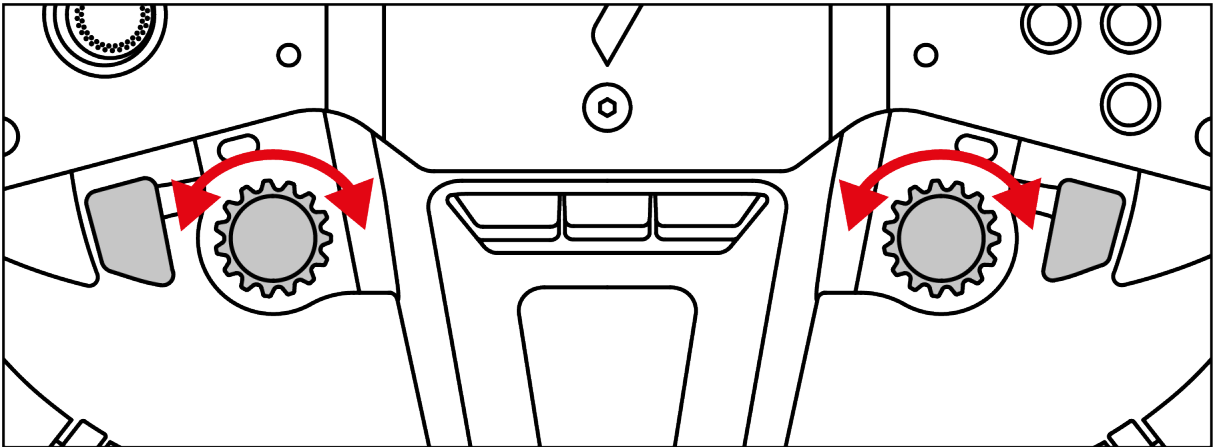


3. قم بالدخول إلى ضبط وظائف الوضع الفرعي للمشغلات التناظرية عن طريق الضغط على زري الإعدادات 1 و 2 للأسفل مع الاستمرار في الضغط لمدة ثلاث ثوانٍ.

سيومض مصباحا LED.



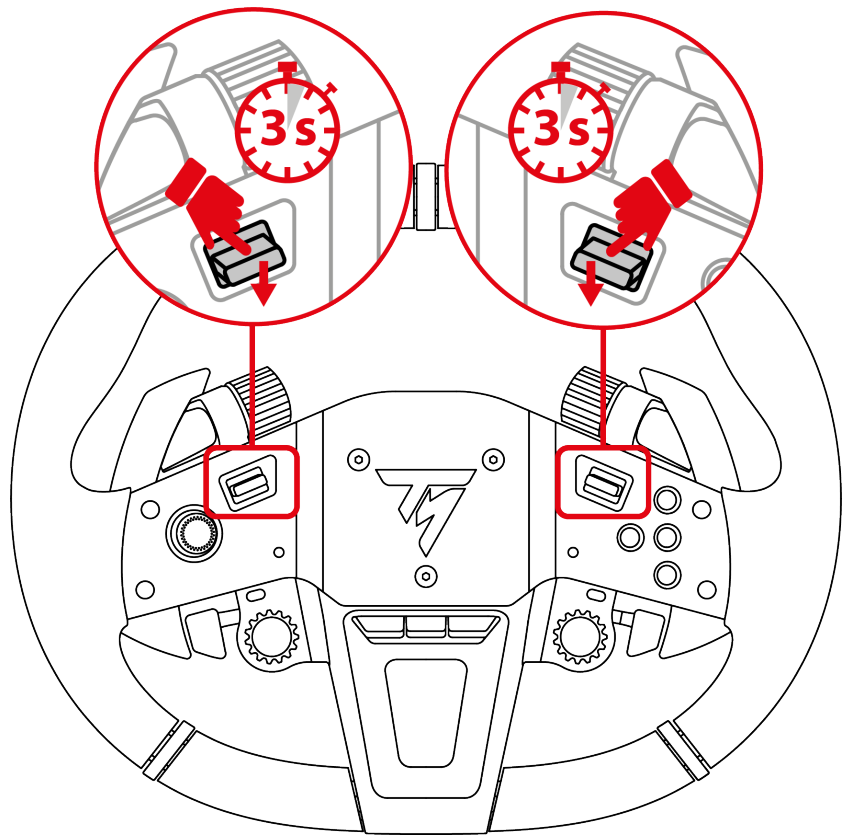
4. قم بتدوير مفتاح الترميز على الجانب الأيسر لتحديد وظيفة المُشغِّل التناظري الأيسر. قم بتدوير مفتاح الترميز الموجود على الجانب الأيمن لتحديد وظيفة المُشغِّل التناظري الموجود الأيمن.





5. قم بالخروج من ضبط وظائف الوضع الفرعي للمشغلات التناظرية عن طريق الضغط على زري الإعدادات 1 و 2 للأسفل مع الاستمرار في الضغط لمدة ثلاث ثوانٍ.

تظل مصابيح LED مضاءة.



إذا لم يتم تنفيذ أي إجراء خلال 8 ثوانٍ، يتم إغلاق الوضع تلقائيًا.



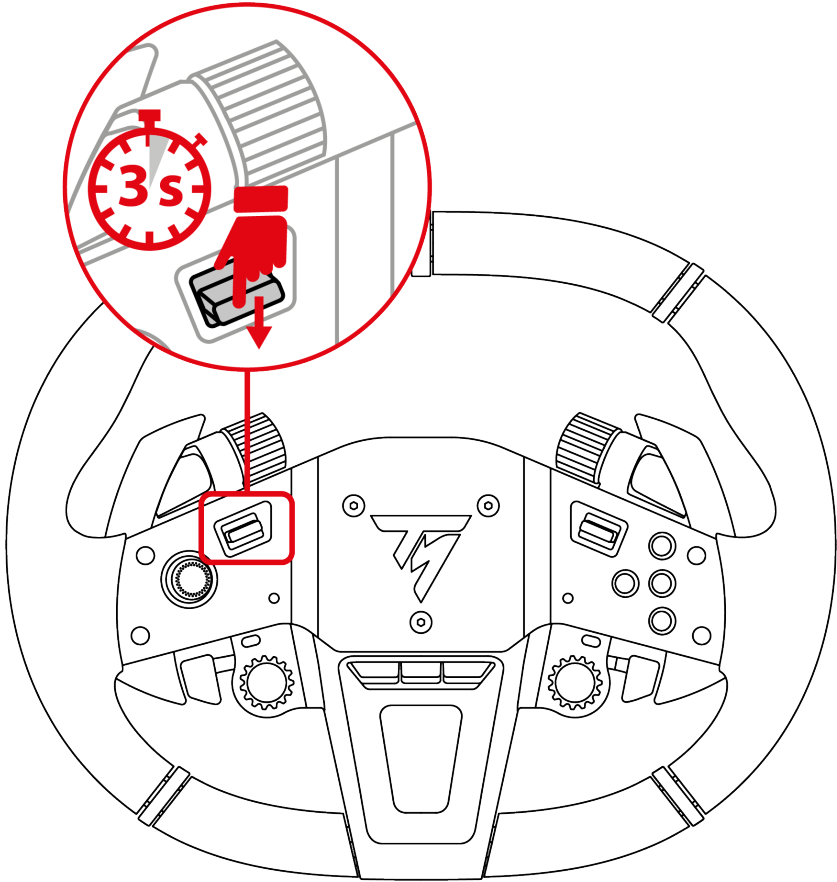
في جهازي PlayStation®4 و PlayStation®5

إن المُشغّلات التناظرية مستقلة، ويمكن إقرانها بوظيفتين مختلفتين، ويشير لون مؤشر LED إلى الوظيفة المحددة.

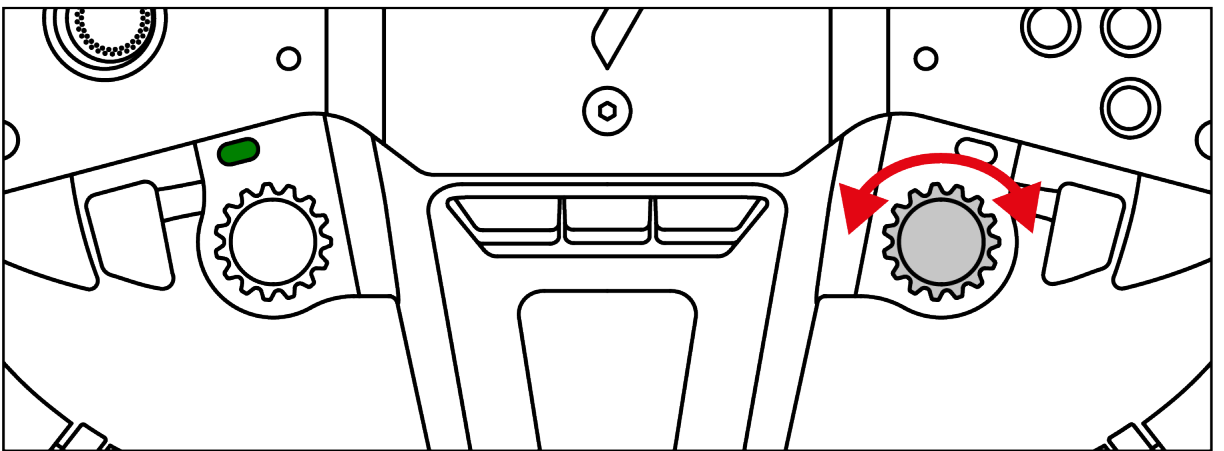
اللون	الوظيفة
	المكابح (افتراضياً، على اليسار)
	دواسة السرعة (افتراضياً، على اليمين)
	القابض
	مكبج اليد
	عرض إلى اليمين
	عرض إلى اليسار
	-



1. قم بالدخول إلى قائمة LED بالضغط على زر الإعدادات 1 للأسفل مع الاستمرار في الضغط عليه لمدة ثلاث ثوانٍ.



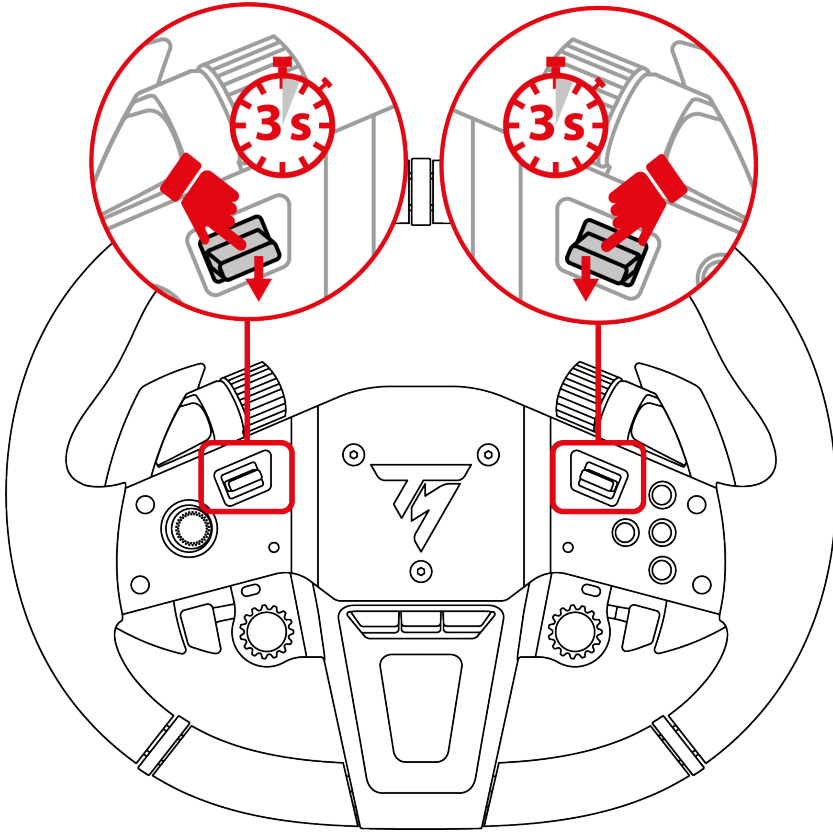
2. قم بتدوير مفتاح الترميز الموجود على الجانب الأيمن لتحديد وظائف وضع المُشغَّلات التناظرية (يصبح مؤشر 1 LED باللون الأخضر).



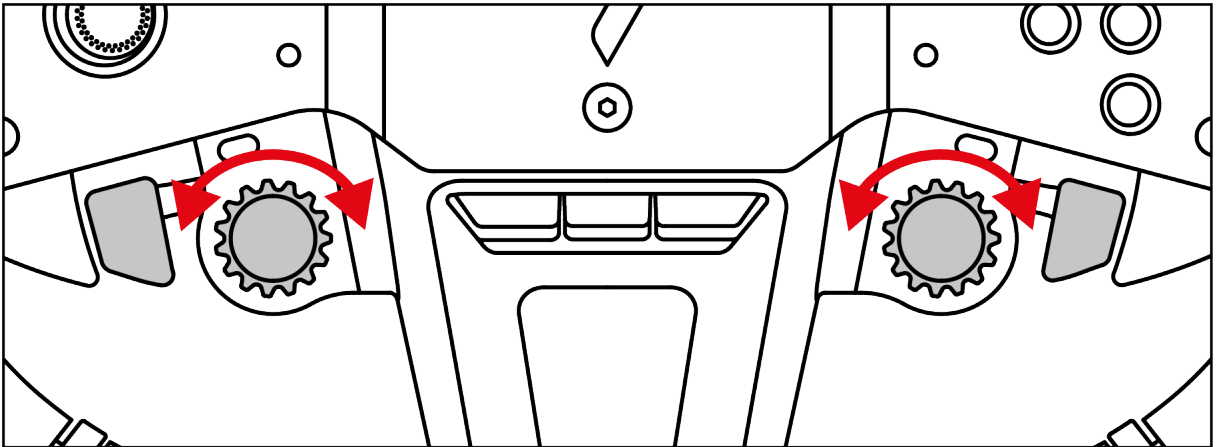


3. قم بالدخول إلى ضبط وظائف الوضع الفرعي للمشغلات التناظرية عن طريق الضغط على زري الإعدادات 1 و 2 للأسفل مع الاستمرار في الضغط لمدة ثلاث ثوانٍ.

سيومض مصباحا LED.



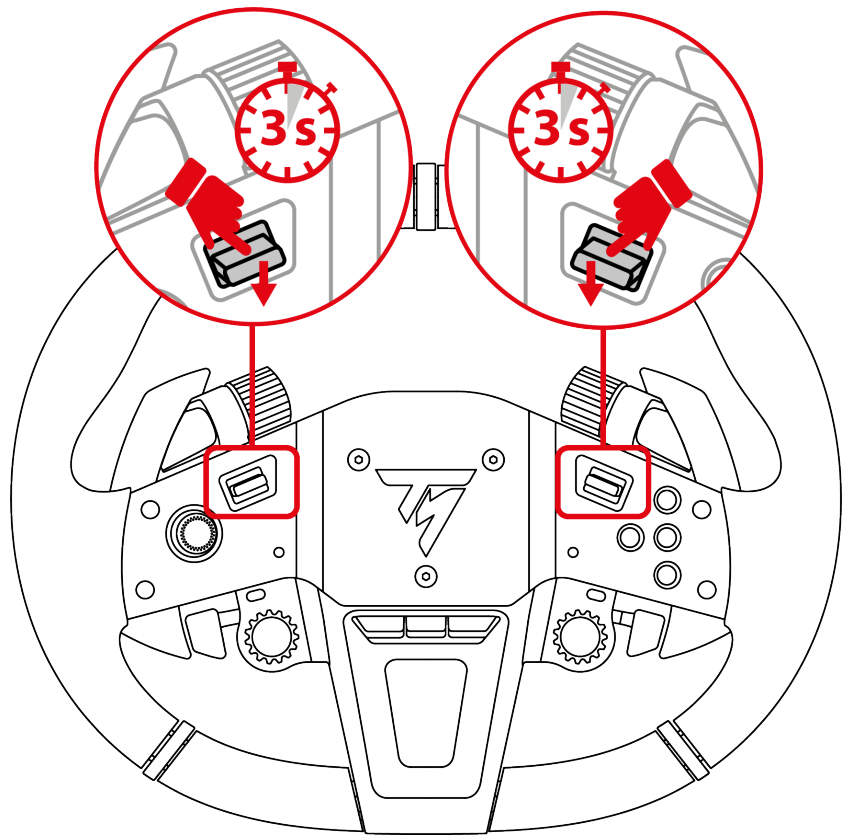
4. قم بتدوير مفتاح الترميز على الجانب الأيسر لتحديد وظيفة المُشغِّل التناظري الأيسر. قم بتدوير مفتاح الترميز الموجود على الجانب الأيمن لتحديد وظيفة المُشغِّل التناظري الموجود الأيمن.





5. قم بالخروج من ضبط وظائف الوضع الفرعي للمشغلات التناظرية عن طريق الضغط على زري الإعدادات 1 و 2 للأسفل مع الاستمرار في الضغط لمدة ثلاث ثوانٍ.

تظل مصابيح LED مضاءة.



إذا لم يتم تنفيذ أي إجراء خلال 8 ثوانٍ، يتم إغلاق الوضع تلقائيًا.



8. وظيفة Clutch assist

تتميز حافة عجلة HYPERCAR Wheel Add-On بوظيفة مساعدة القابض، والمعروفة أيضاً باسم *clutch assist*.

تتيح لك هذه الوظيفة الحفاظ على نقطة تقارن مستقرة عند قيمة محددة مسبقاً، وذلك لتنفيذ إنطلاقة مثالية.



إن وظيفة مساعدة القابض متاحة فقط في ألعاب معينة. تتوفر قائمة الألعاب المتوافقة هنا:

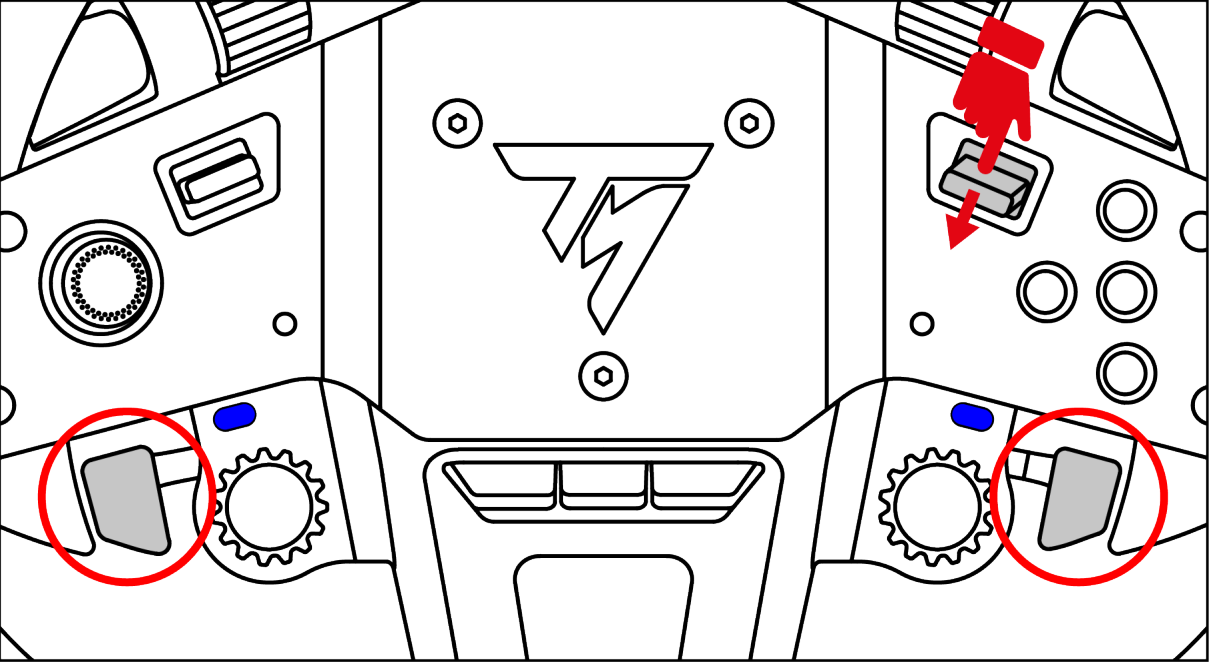
<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>

ضبط نقطة التقارن



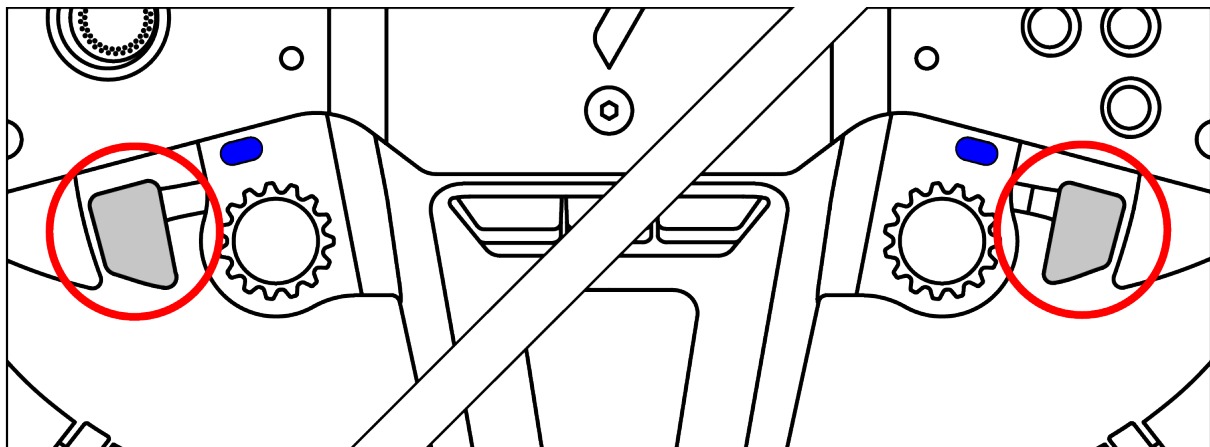
تأكد من أنك حددت وظيفة القابض على كلا المشغلين التناظريين (LED 1 و LED 2 باللون الأزرق).

1. ابدأ جلسة تدريبية أو سباقًا محددًا بتوقيت في اللعبة التي تختارها.
 2. ابدأ تسجيل القيمة بالضغط على زر الإعدادات 2 للأسفل والضغط في نفس الوقت على أحد المُشغّلين التناظريين، ثم اترك زر الإعدادات والمُشغّل التناظري.
- سيومض مصباحا LED على التوالي.



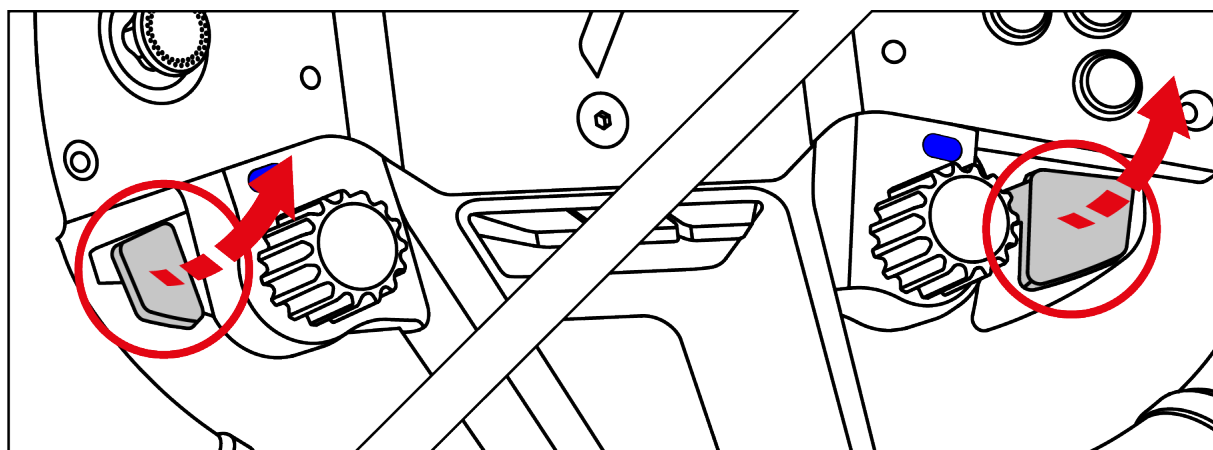


3. اضغط على أحد المُشغّلين التناظريين واستمر في الضغط عليه.



4. انتقل إلى الترس الأول، ثم اضغط على دواسة السرعة* حتى النهاية.

5. اترك المُشغّل التناظري تدريجيًا لتحديد نقطة التقارن.

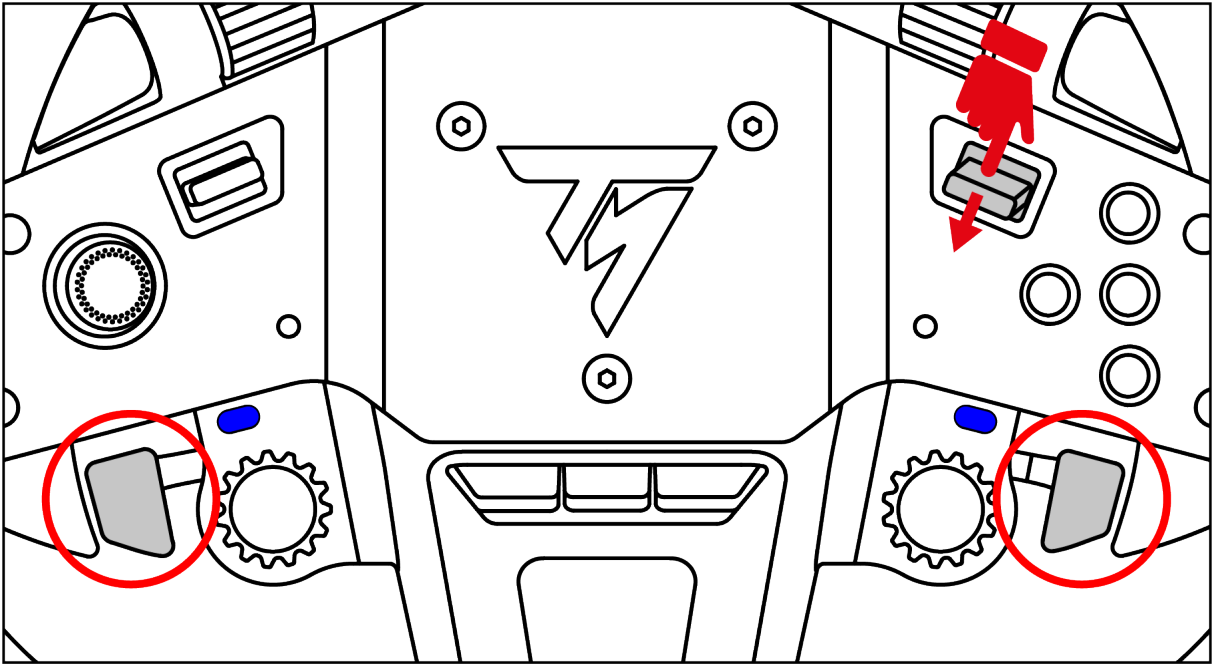


*تُباع مجموعة الدواسات منفصلة



6. عندما تحدد نقطة التقارن، أبقِ المُشغِّل التناظري في هذا الوضع واضغط على زر الإعدادات 2 للأسفل لحفظ قيمة نقطة التقارن.

يومض مصباحا LED ببطء.



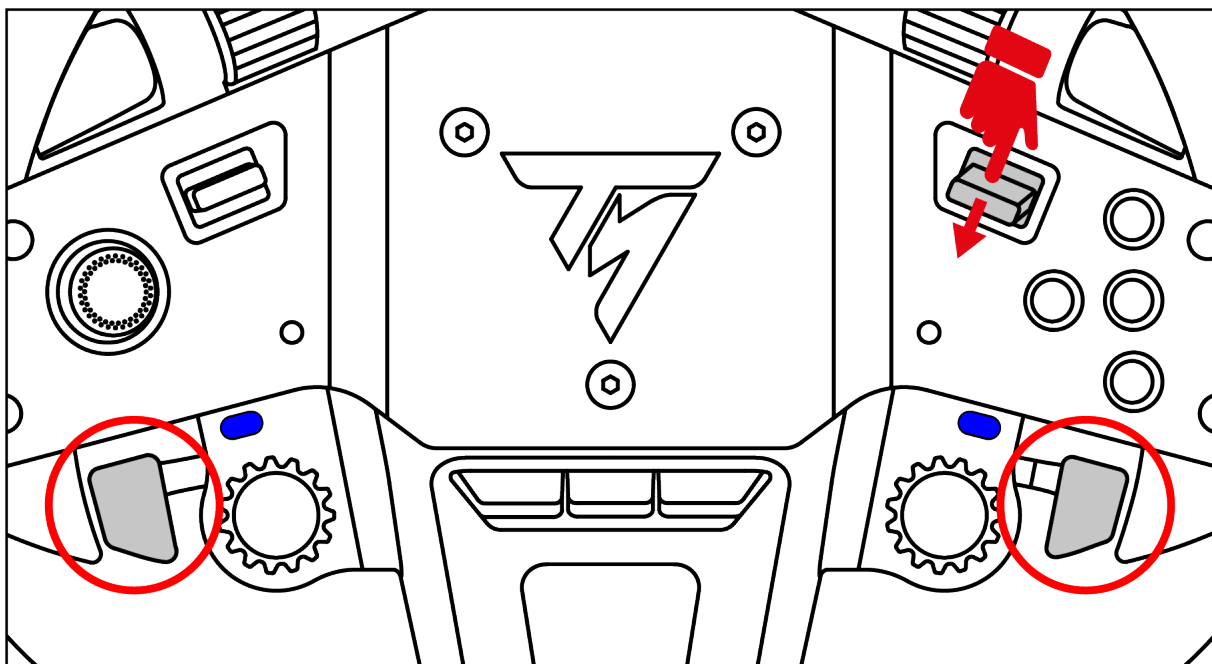
– كرر العملية عدة مرات حسب الضرورة لتحديد نقطة التقارن المثالية.

– تدرب على تنفيذ الإنطلاقات باستخدام وظيفة مساعدة القابض. بمجرد إتقانك لهذه الخاصية، ستكون قادرًا على التقدم بفارق عدة سيارات في بداية السباق.



إعادة تعيين قيمة نقطة التقارن:

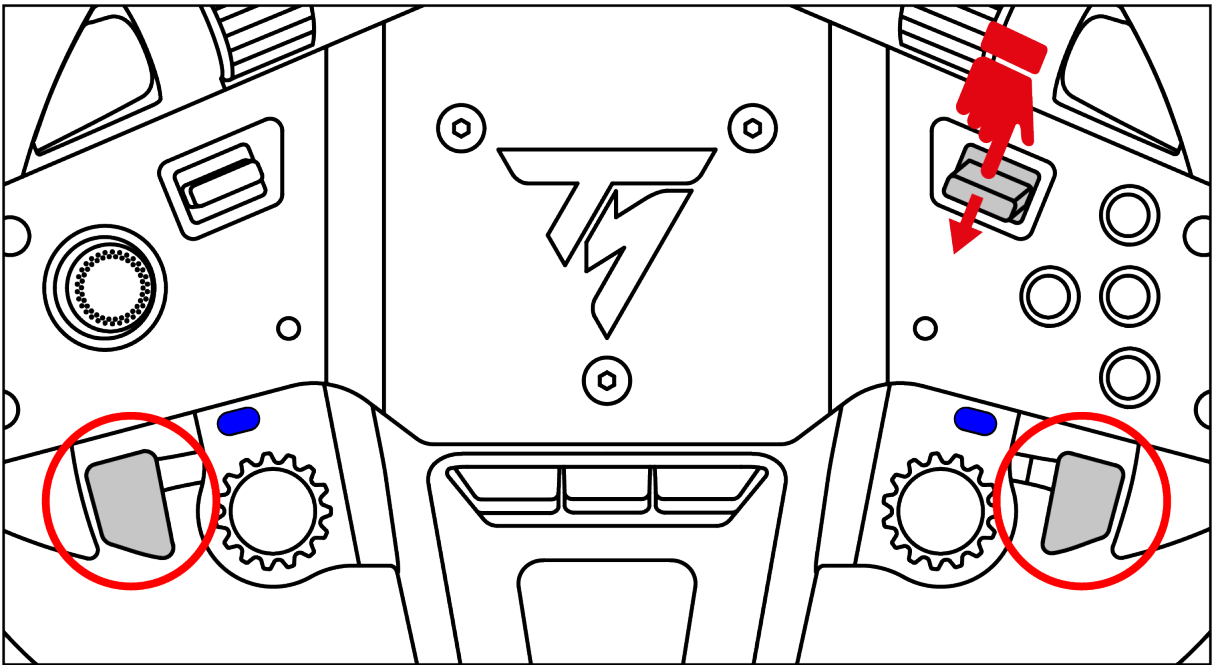
1. ابدأ جلسة تدريبية أو سباقًا محددًا بتوقيت في اللعبة التي تختارها.
 2. ابدأ تسجيل القيمة بالضغط على زر الإعدادات 2 للأسفل والضغط في نفس الوقت على أحد المُشغّلين التناظريين، ثم اترك زر الإعدادات والمُشغّل التناظري.
- سيومض مصباحا LED على التوالي.





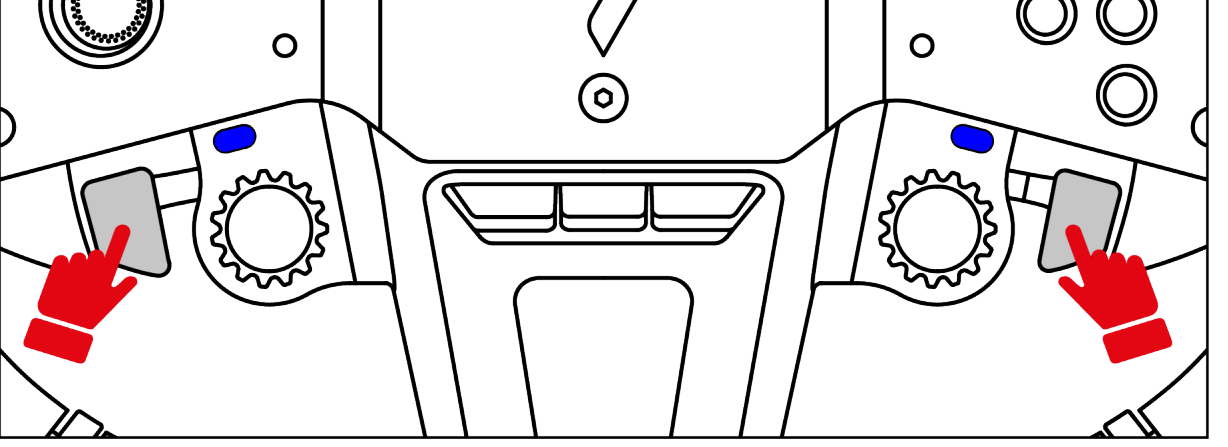
3. اضغط على أحد المُشغّلين التناظريين، واستمر في الضغط عليه، ثم اضغط على زر الإعدادات 2 للأسفل لحفظ قيمة نقطة التقارن عند 100%.

تنطفئ الأضواء في كلا المصباحين.



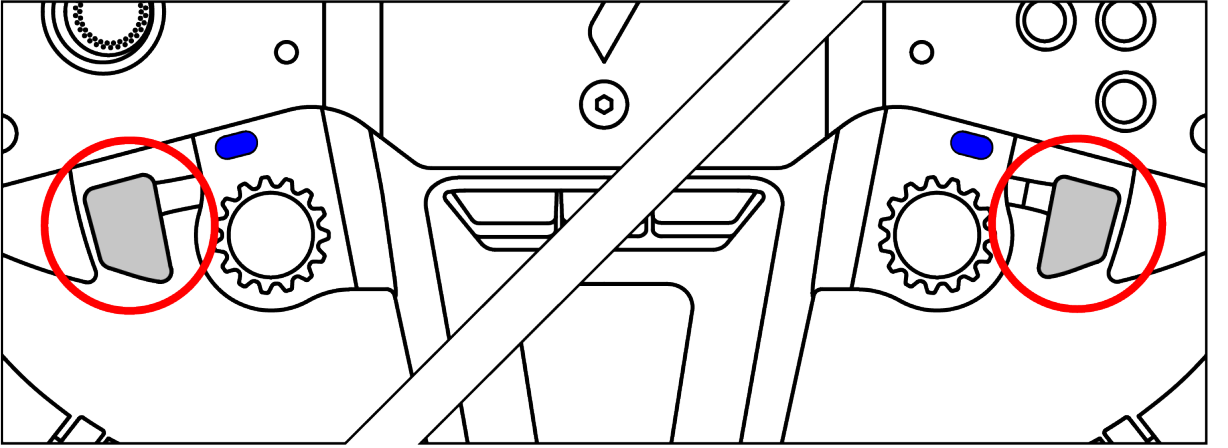
استخدام نقطة التقرن

1. عند الوقوف على نقطة البداية، اضغط على كلا المُشغّلين التناظريين في نفس الوقت، واستمر في الضغط عليهما.



2. انتقل إلى الترس الأول، ثم اضغط على دواسة السرعة* حتى النهاية.

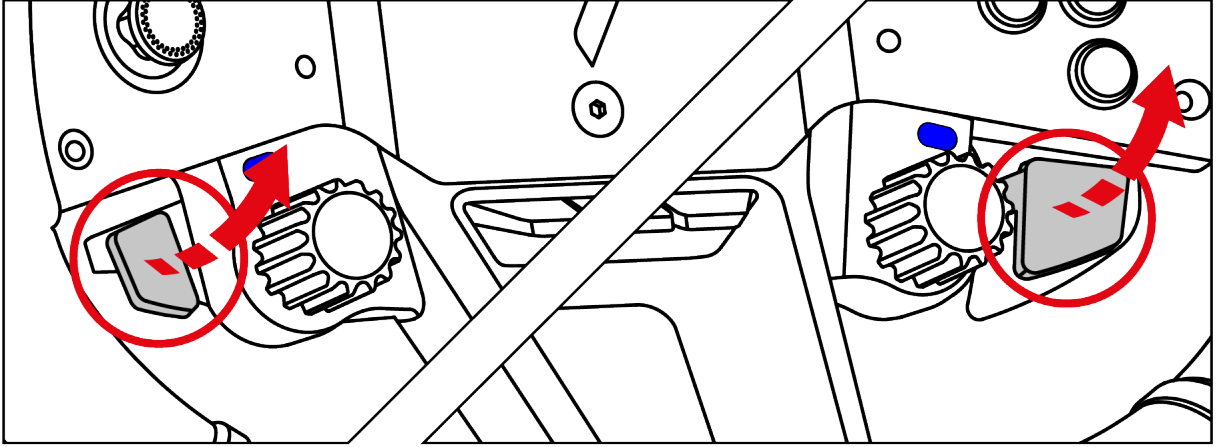
3. اترك أحد المُشغّلين التناظريين للحفاظ على القابض عند القيمة المحددة.



*تُبَاع مجموعة الدواسات منفصلة



4. بمجرد أن يتحول الضوء إلى اللون الأخضر، اترك المُشغّل
التناظري الآخر تدريجيًا.



إذا قمت بتغيير وضع مؤشرات LED، فستظل قيمة نقطة التقارن
محفوظة. يمكنك استخدام وظيفة مساعدة القابض أثناء عرض أوضاع
LED التالية: RPM * باللون الأحمر، RPM * باللون الأزرق، أو
العلم (FLAG) ومنطقة الصيانة (PIT) *. ومع ذلك، تأكد من أن
المُشغلات التناظرية تظل مقترنة بوظيفة القابض.

*الوضع متاح مع الألعاب التي تدعم الاستشعار. قائمة الألعاب المتوافقة
متاحة هنا:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



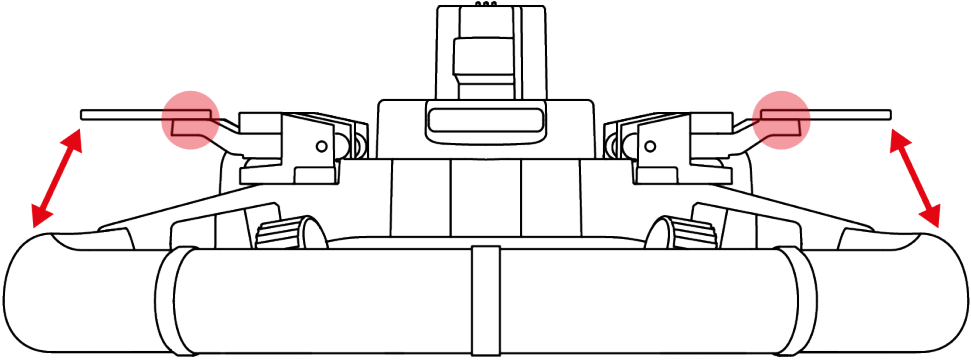
9. تخصيص ناقلات الحركة

يمكن تعديل ناقلات الحركة في HYPERCAR Wheel Add-On من حيث التباعد والاتساع.

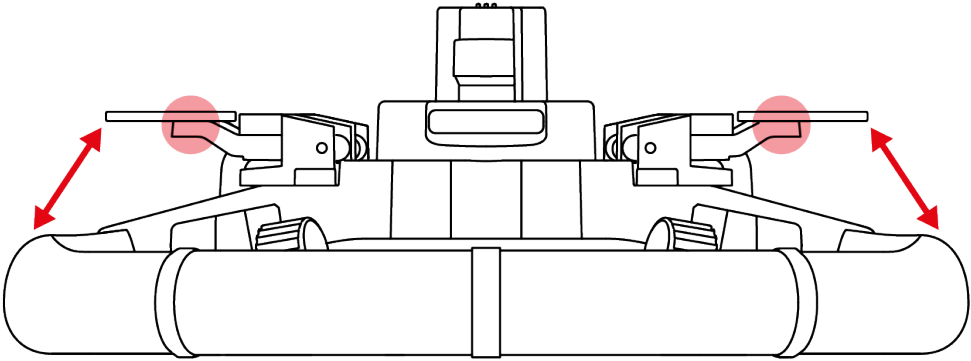


يتمثل التباعد في ضبط عرض ناقل الحركة، ما يعدل المسافة بين المقبض وناقل الحركة.

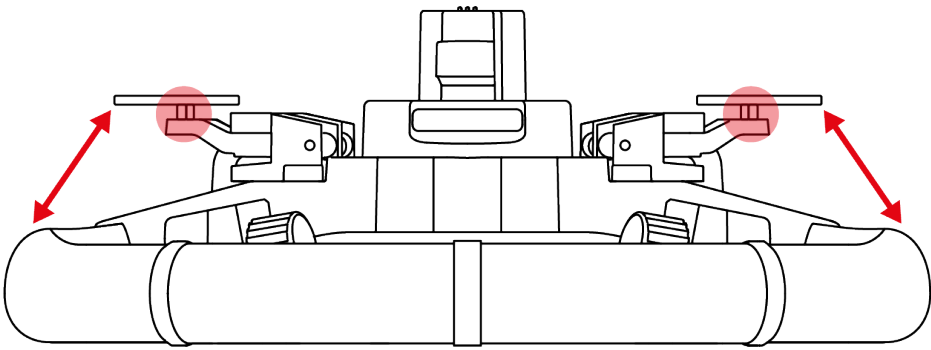
أقصر مسافة بين المقبض وناقل الحركة:



مسافة متوسطة بين المقبض وناقل الحركة (بصورة افتراضية):



أطول مسافة بين المقبض وناقل الحركة:

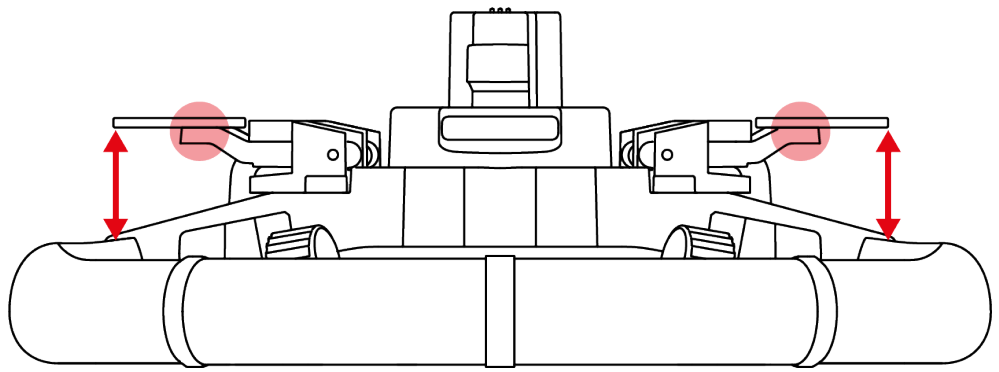


للحصول على أطول مسافة بين المقبض وناقل الحركة، تأكد من تثبيت المبادعات كما هو موضح [هنا](#).

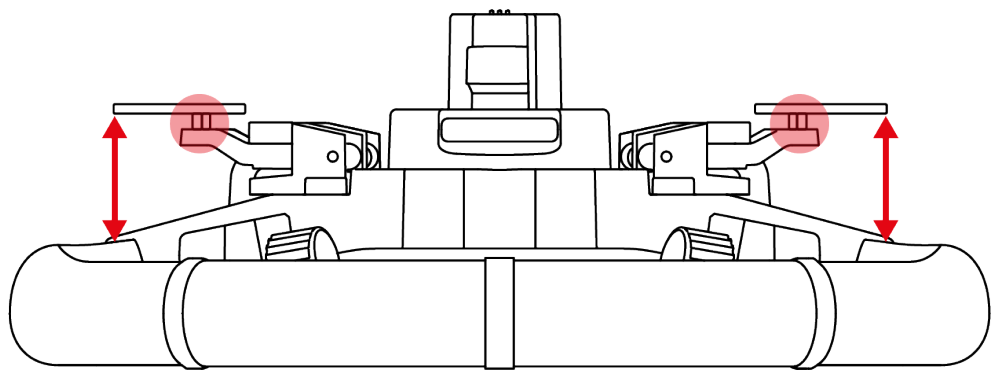


يؤدي ضبط الاتساع باستخدام المبادئ إلى تعديل مسافة تنشيط ناقل الحركة.

الاتساع الافتراضي:



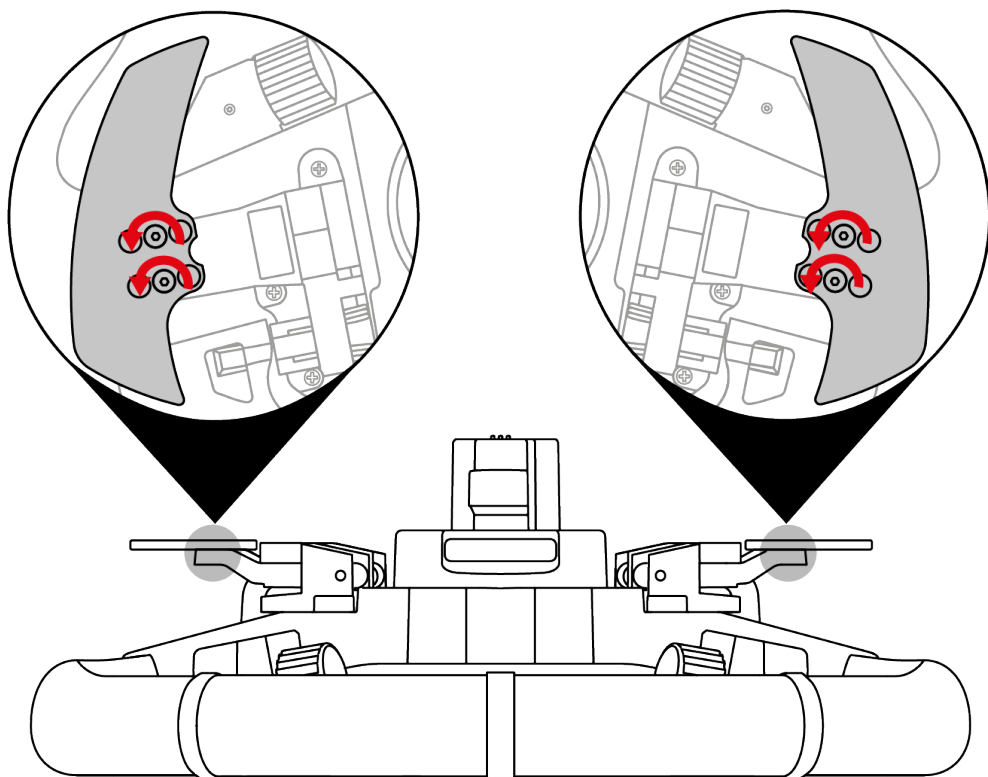
اتساع أطول:



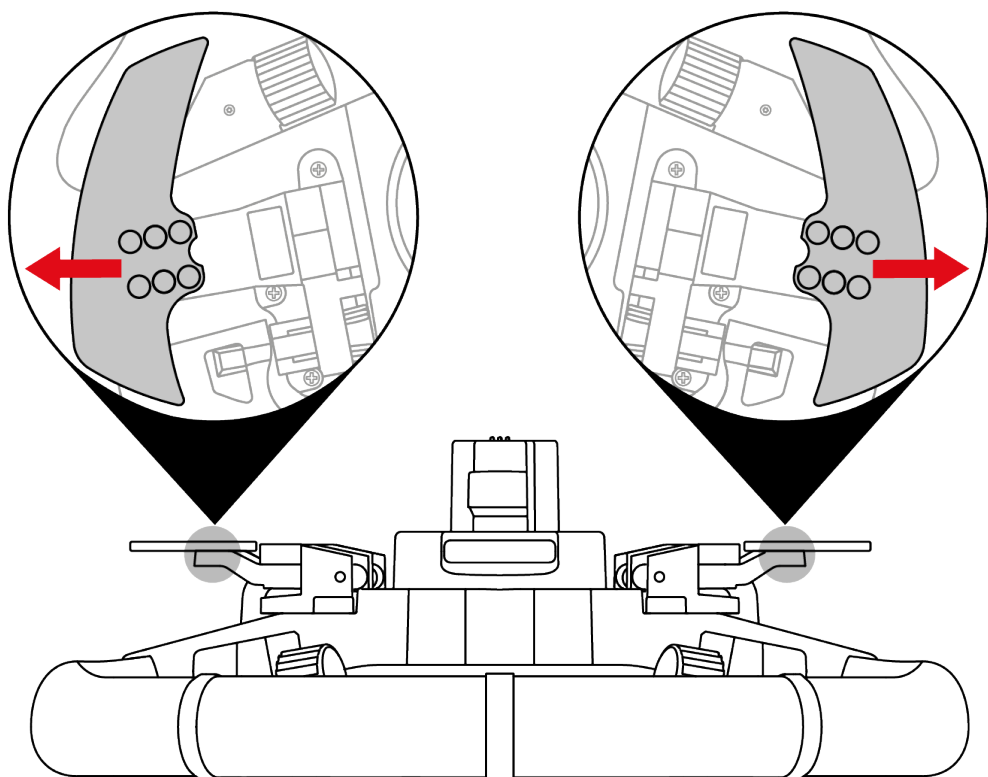


كيفية ضبط مسافة ناقل الحركة

1. فُك مسامير ناقلي الحركة الأربعة باستخدام المفك السداسي المضمن.

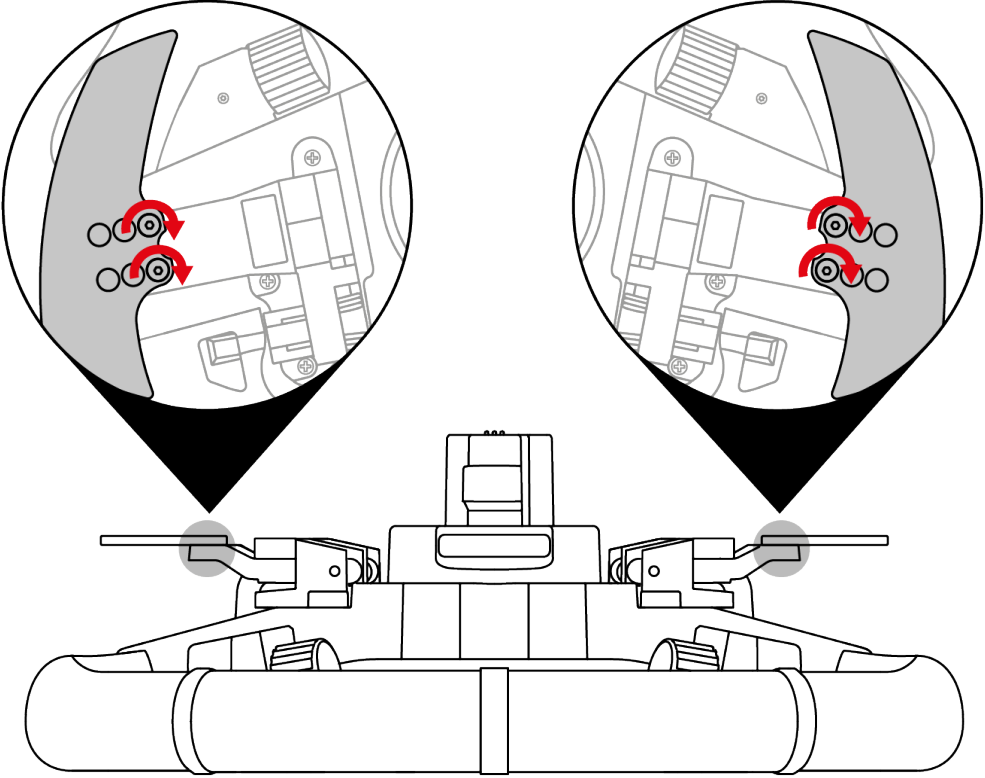


2. قم بتحريك ناقلي الحركة للخارج ليتناسبوا مع الفتحتين.

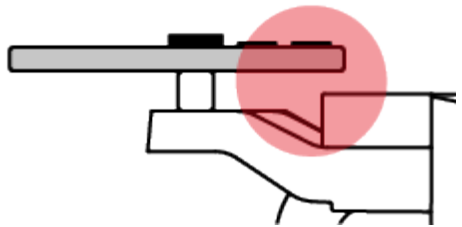
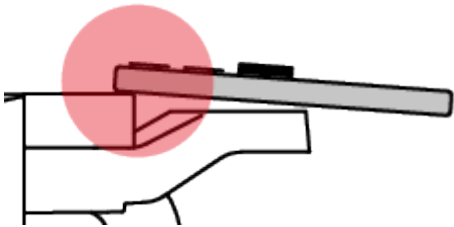




3. اربط مسامير ناقلي الحركة الأربعة باستخدام المفك السداسي المضمن.



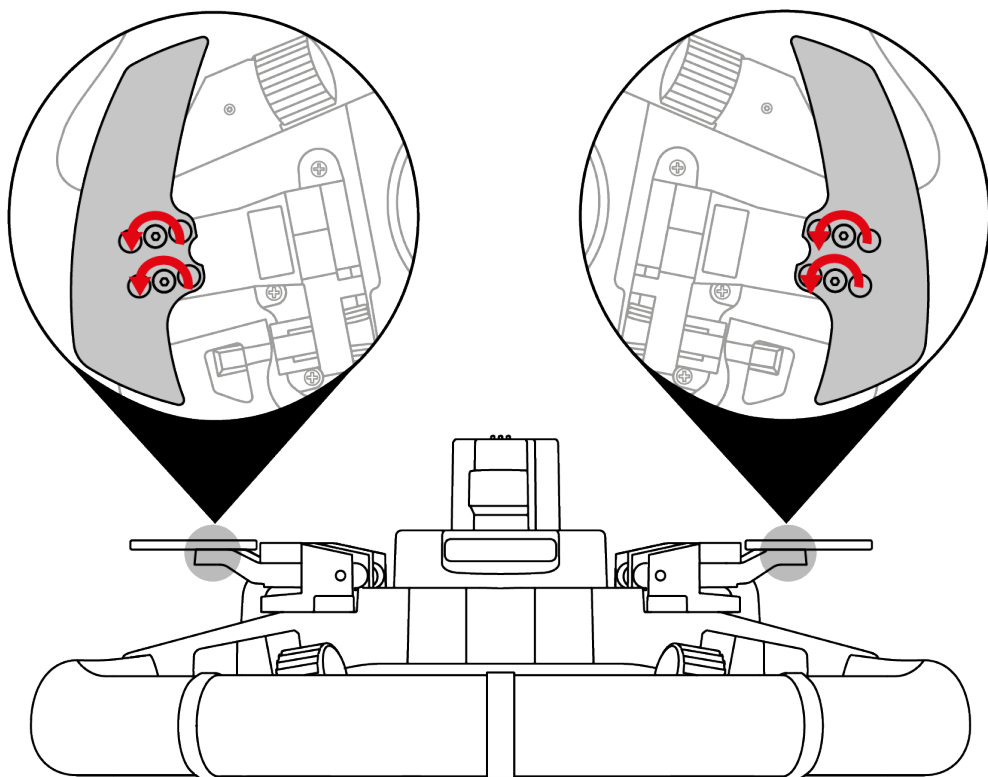
عند ضبط ناقلات الحركة على أطول مسافة بين المقبض وناقل الحركة، تأكد من **تثبيت المبادعات**. إذا لم تقم بتثبيت المبادعات مع وجود ناقلات الحركة في هذا الوضع، فسيتم تقييد حركتها ولن تتمكن من استخدامها بشكل صحيح.



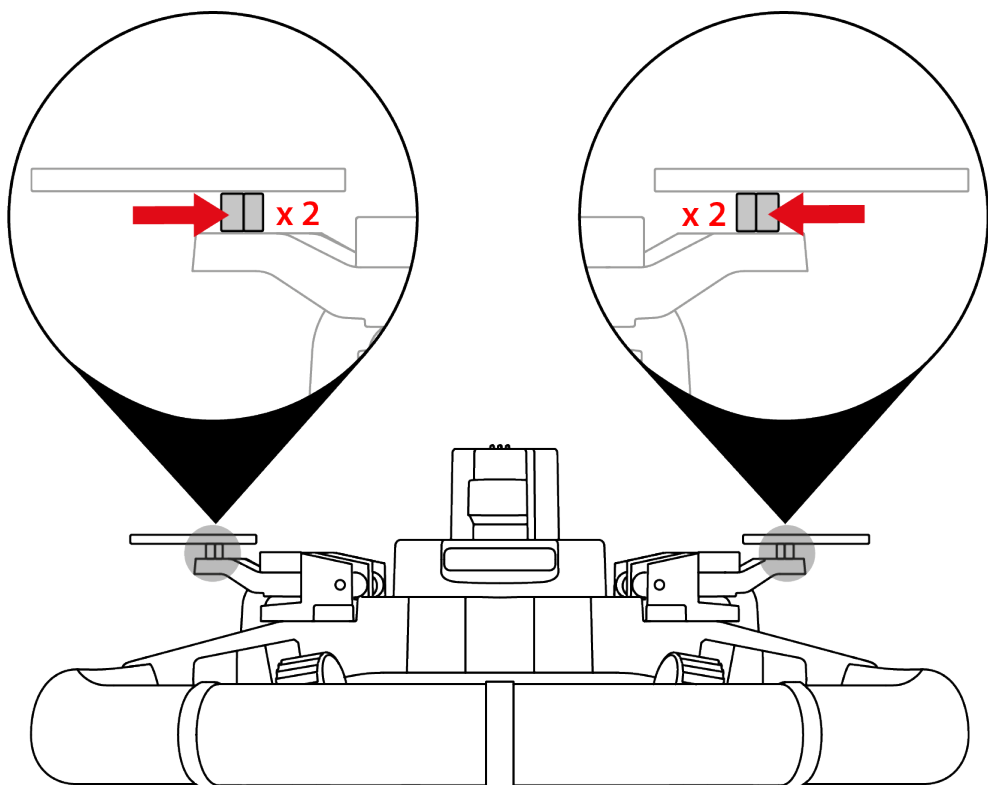


كيفية ضبط اتساع ناقل الحركة

1. فك مسامير ناقلي الحركة الأربعة باستخدام المفك السداسي المضمن.

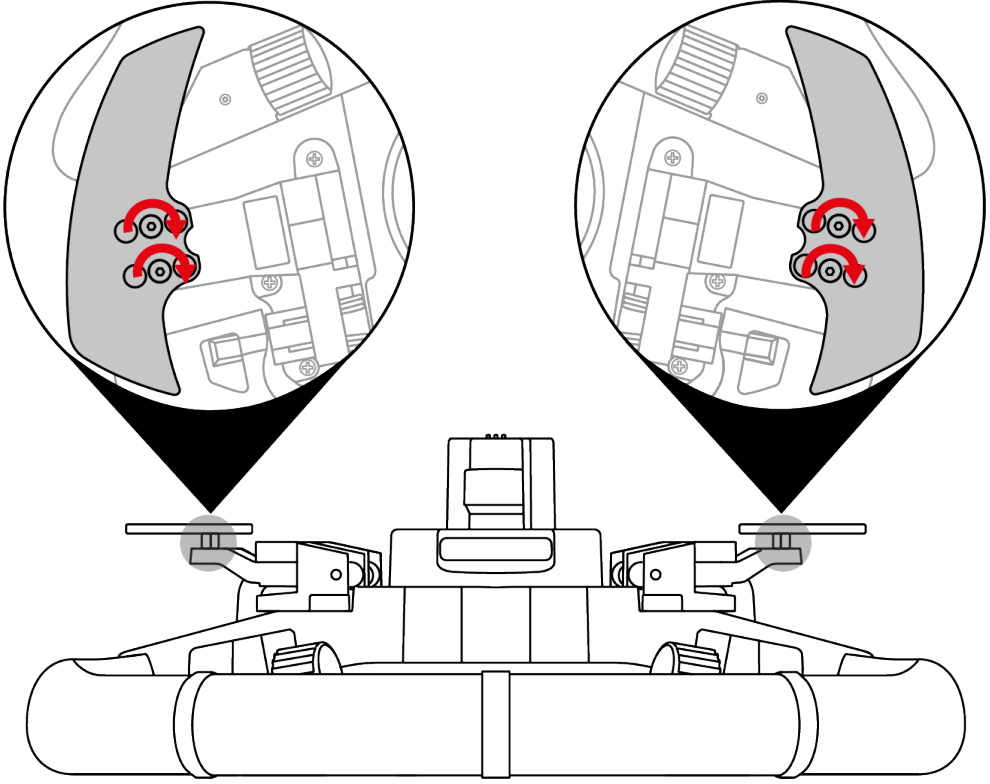


2. أدخل المبادعات بين ناقل الحركة وذراع دعم ناقل الحركة.

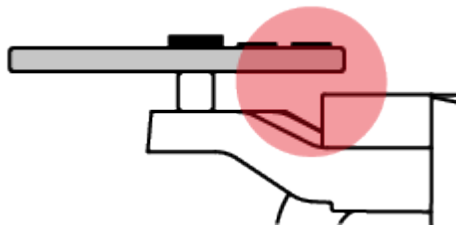
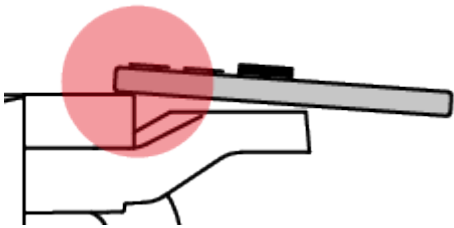




3. اربط مسامير ناقلي الحركة الأربعة باستخدام المفك السداسي المضمن.



عند ضبط ناقلات الحركة على أطول مسافة بين المقبض وناقل الحركة، تأكد من **تثبيت المبادعات**. إذا لم تقم بتثبيت المبادعات مع وجود ناقلات الحركة في هذا الوضع، فسيتم تقييد حركتها ولن تتمكن من استخدامها بشكل صحيح.





10. الأسئلة الشائعة والدعم الفني

هل لديك أسئلة بخصوص حافة عجلة HYPERCAR Wheel Add-On، أو هل تواجه مشاكل فنية؟ إذا كان الأمر كذلك، فتفضل بزيارة الموقع الإلكتروني للدعم الفني لشركة Thrustmaster:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>

يمكنك أيضًا في هذه الصفحة تحديث البرنامج الثابت للعجلة.



THRUSTMASTER®

Hypercar **WHEEL ADD-ON**

PC (Windows 10/11)

PS4™ / PS5™

ユーザーズマニュアル



本製品を取り付ける前、使用する前、およびメンテナンスする前に、このマニュアルに記載されている指示をよくお読みください。安全に関する注意事項を必ず守ってください。これらの指示に従わない場合、事故や破損の原因となります。このマニュアルは、後で参照できるように保管しておいてください。

目次

1. パッケージ内容.....	5
2. 特長	6
3. ステアリングコントローラーの使用に関する情報 ...	8
4. ステアリングホイールリムをベースに設置する...	14
5. マッピング	17
<i>PC 用マッピング</i>	17
<i>PS4™/PS5™ 用マッピング</i>	18
6. LED 動作	19
<i>テレメトリを使用したゲーム内レースデータ表示 ...</i>	21
<i>テレメトリ非使用のゲーム内レースデータ表示 ...</i>	21
<i>LED メニューへの入り方/閉じ方</i>	22
<i>LED 強度の調整方法</i>	23

<i>LED モードの選択方法</i>	25
<i>アナログトリガーモードの機能</i>	27
<i>赤 RPM モード*</i>	28
<i>青 RPM モード*</i>	30
<i>フラグ (FLAG) およびビット (PIT) モード*</i>	32
7. アナログトリガーを設定する	33
<i>PC:</i>	33
<i>PlayStation®4 および PlayStation®5:</i>	37
8. CLUTCH ASSIST 機能	41
<i>バイティングポイントを設定する</i>	42
<i>バイティングポイントを使用する</i>	47
9. パドルシフターのカスタマイズ	49
<i>パドルシフターの間隔を調整する方法</i>	52
<i>パドルシフターのリーチを調整する方法</i>	54
10. FAQ とテクニカルサポート	56



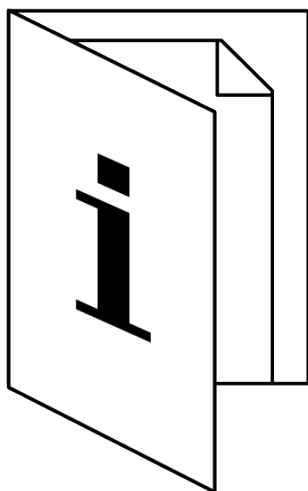
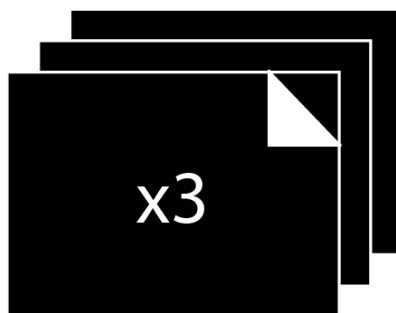
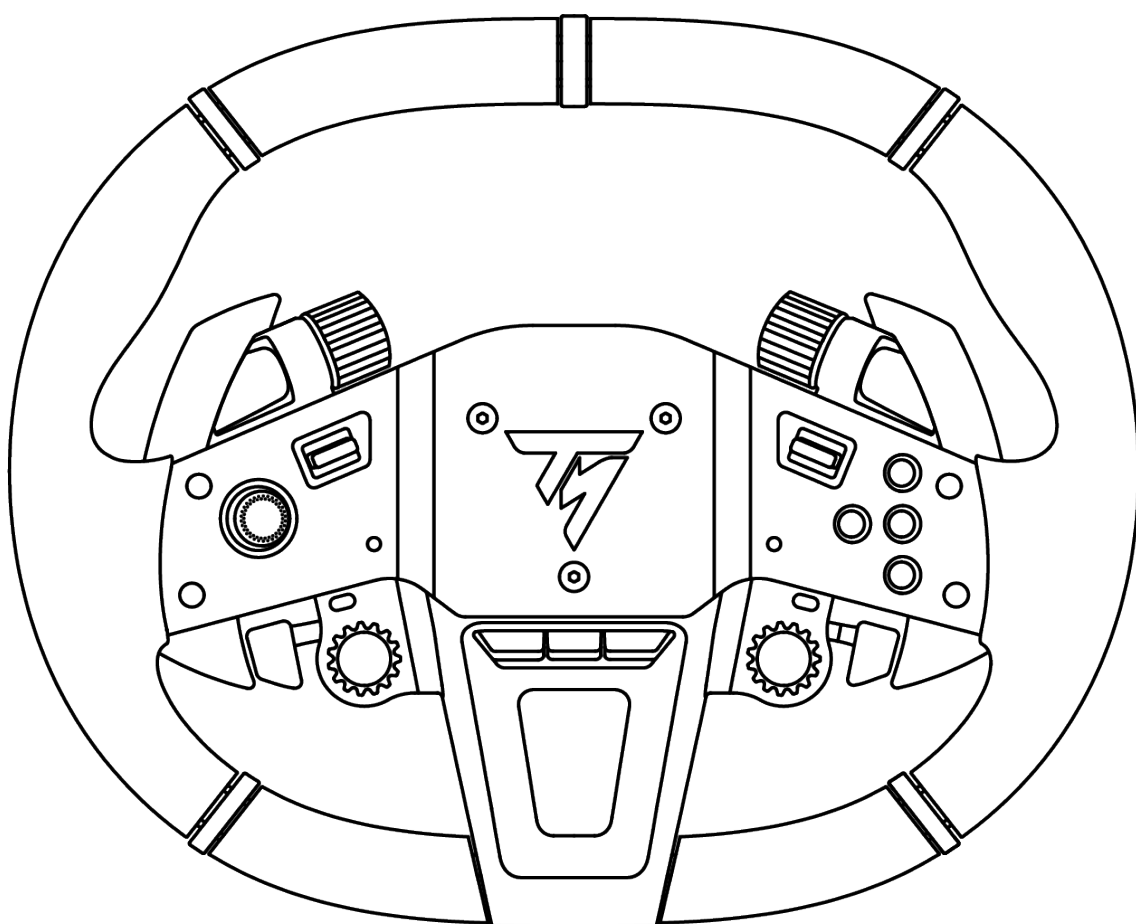
Hypercar WHEEL ADD-ON

HYPERCAR Wheel Add-On ステアリングホイールリムは、より高いレベルを求めるドライバー向けに設計されました。レーシング性能を最大限に引き出すための、洗練されたデザインと機能を搭載しています。

このマニュアルは、HYPERCAR Wheel Add-On を最適な条件で設置および使用するのに役立ちます。レースを始める前に、説明書と警告をよく読んでください。これらの情報は、製品の楽しさを最大限に引き出すために役立ちます。

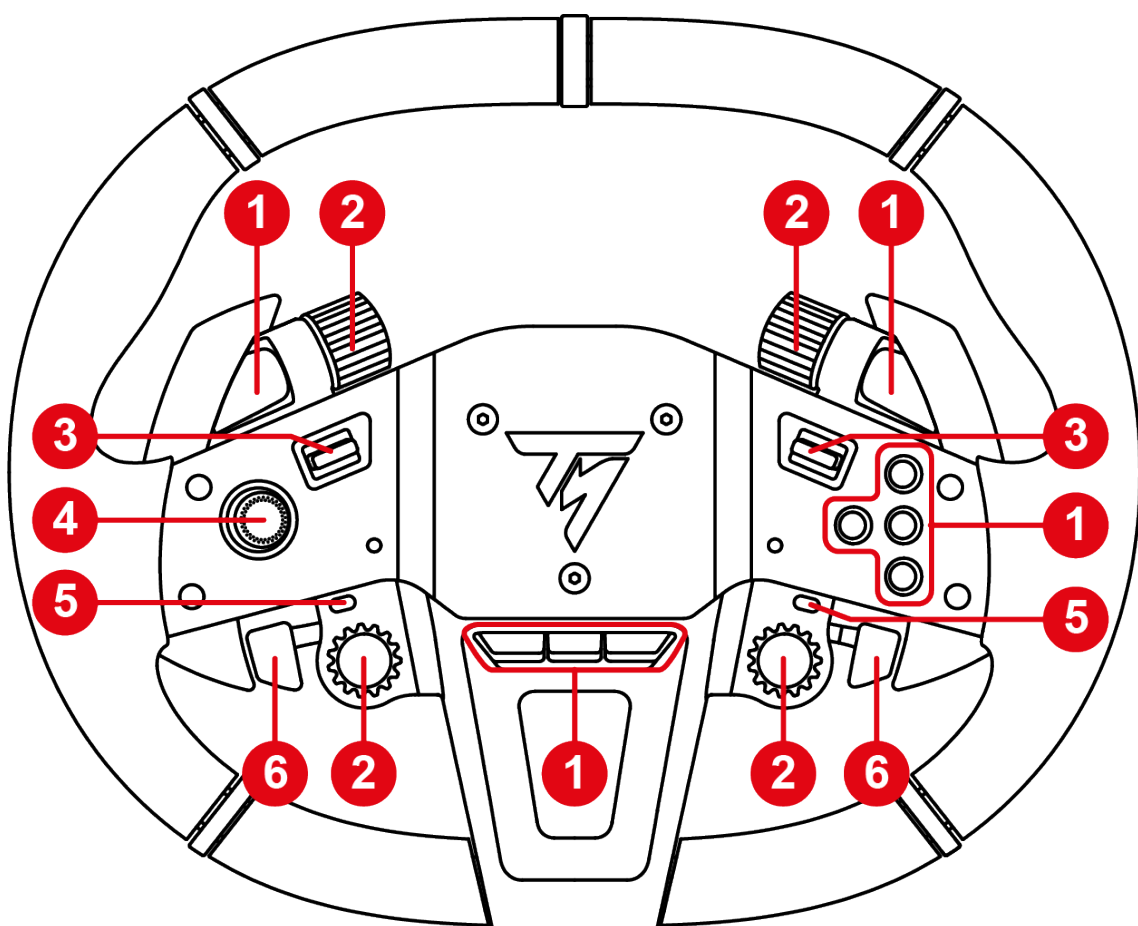


1. パッケージ内容





2. 特長



① アクションボタン

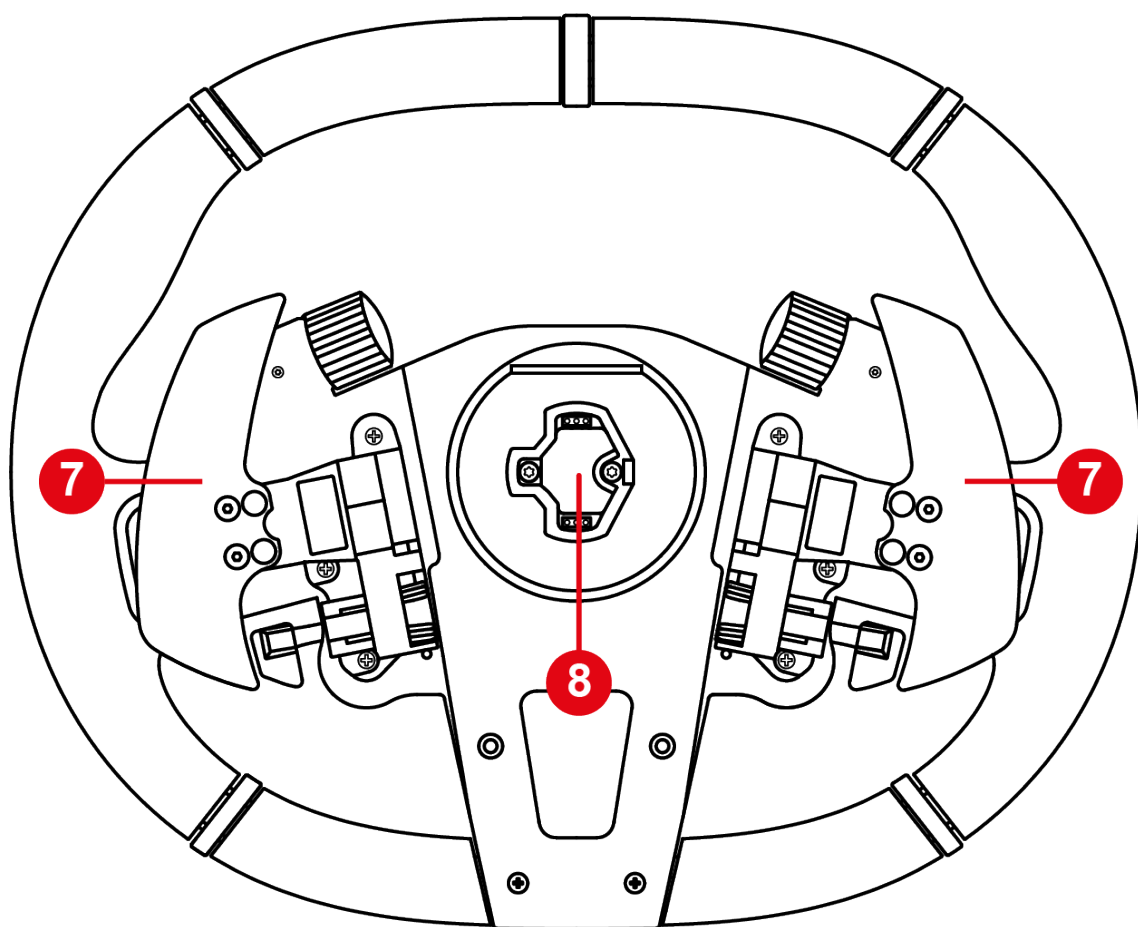
② ロータリーエンコーダー

③ 上ポジション: アクションボタン / 下ポジション: 設定ボタン

④ 方向パッド

⑤ エンジンスピード(RPM) LED、レース情報 (フラグ、ピット)、
または左/右アナログトリガーの機能

⑥ アナログトリガー



⑦ 調節可能な磁気パドルシフター

⑧ クイックリリースホルダー



3. ステアリングコントローラーの使用 に関する情報



ドキュメント

本製品をお使いになる前に、このドキュメントをもう一度よくお読みになり、後で参照できるように保管しておいてください。



ファームウェアのアップデート

ステアリングコントローラーベース（T818、T818 Ferrari SF1000 Simulator、および今後リリース予定の Thrustmaster ベース）のファームウェアを、必ず最新のバージョンにアップデートしてください。

これを行うには、次の 3 つのステップに従ってください:

1. 次アクセスします:

<https://support.thrustmaster.com/cat-wheels/>

次に、お使いの Thrustmaster ベースを選択します。

2. 古い PC ドライバをアンインストールし、「ドライバ」セクションから入手できる新しい PC ドライバをインストールします。インストールが完了したら、コンピュータを再起動します。
3. THRUSTMASTER FIRMWARE UPDATER アプリを開き、ステアリングコントローラーベースを最新のファームウェアバージョンにアップデートします。

ステアリングコントローラーベースのファームウェアをアップデートしないと、ホイールリムは正常に動作しません。



感電

- 本製品は湿気・ホコリの多い場所や、直射日光のあたる場所で保管しないでください。
- コネクターやケーブルを、ねじったり引っ張ったりしないでください。
- 接続手順に正しく従ってください。
- 本製品やコネクターをぬらさないでください。
- 本製品をショートさせないでください。
- 分解（本マニュアルに記載されている調節などは除く）や改造は絶対にしないでください。本製品を火の中に投棄したり、高温にさらしたりしないでください。
- 本体を分解しないでください。内部にはユーザーが保守可能な部品はありません。修理はメーカー、指定修理業者、あるいは資格を有する技術者までご依頼ください。



プレイエリアの安全確保

- プレイエリア内には、ユーザーの操作を妨害する可能性がある物や、第三者による不適切な動作や干渉を引き起こすような物（コーヒーカップ、電話、鍵など）を置かないでください。
- 電源ケーブルをカーペットやラグ、毛布、カバーなどで覆ったり、人が歩く場所に置いたりしないでください。



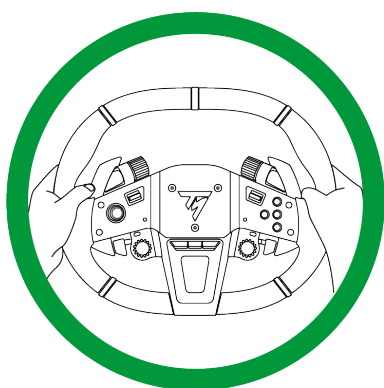
フォースフィードバック、および繰り返しの動きによる負傷の可能性

フォースフィードバック対応ステアリングコントローラーの使用は、筋肉や関節の痛みなどの症状を引き起こす恐れがあります。そのようなリスクを回避するため、以下をお守りください:

- 事前にウォーミングアップをし、長時間の練習は避けてください。
- 1 時間の練習ごとに 10～15 分の休憩をとるようにしてください。
- 手、手首、腕、足、脚を始めとする身体の部位に疲れや痛みを感じたときは、ボタンを押してフォースフィードバックをオフにしてベースの電源を切り、練習を再開する前に数時間の休憩をとるようにしてください。
- 休憩後に練習を再開しても、上記の症状や痛みがとれない場合は、練習を中止して医師に相談してください。
- フォースフィードバックは、自分のスキルや体調に配慮して、高すぎる値に設定しないでください。
- 16 歳未満の方の手の届かないところに置いてください。
- ステアリングホイールとベースが、マニュアルの指示通りに正しく固定されていることを確認してください。



予期せぬ強力かつ急速な回転の危険性：ステアリングホイールリムの開口部や、ステアリングホイールの回転軌道の部分に手や腕を絶対に入れないでください。



製品使用時は常に、ステアリングホイールの正しい位置に両手を置いて使用してください。ステアリングホイールから両手を完全に離さないでください。

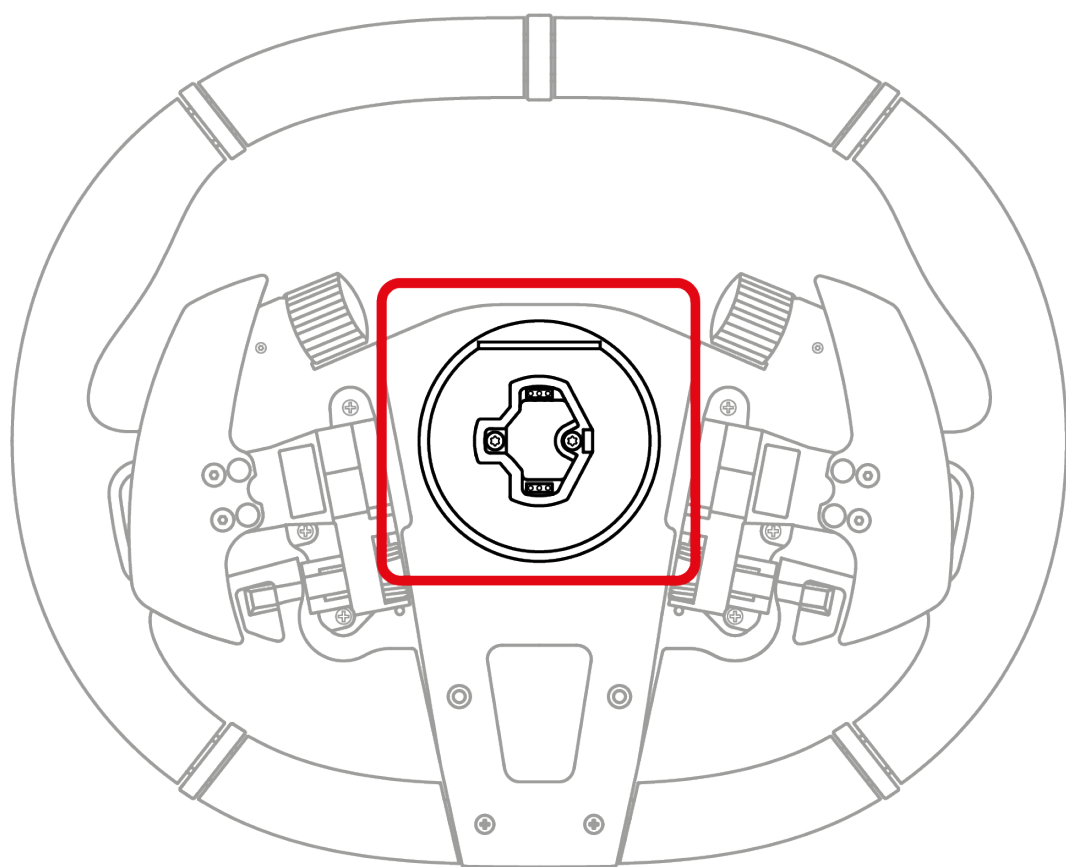


本製品の対象年齢は 16 歳以上です。



4. ステアリングホイールリムをベース に設置する

HYPERCAR Wheel Add-On ステアリングホイールリムには、ラッチ機構を備えたクイックリリースシステムが搭載されています。このクイックリリースシステムは、Thrustmaster T818 および Thrustmaster T818 Ferrari SF1000 Simulator ステアリングコントローラーベースと互換性があり、今後リリースされる Thrustmaster ステアリングコントローラーベースにも対応予定です。

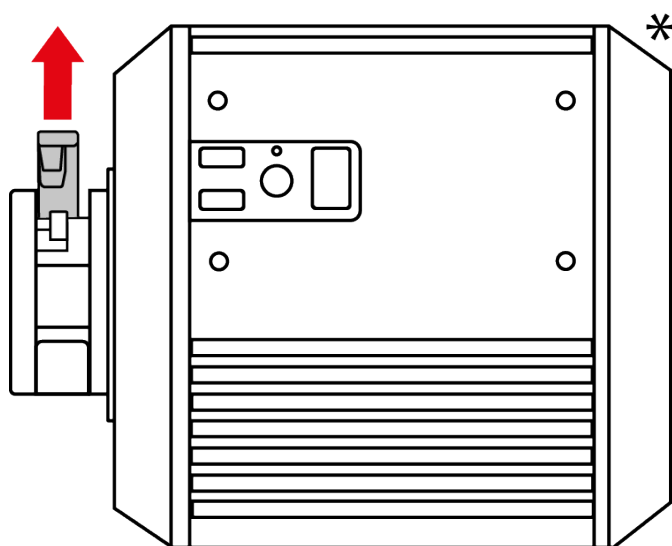


毎回使用する前に、このマニュアルの指示に従って、HYPERCAR Wheel Add-On ステアリングホイールリムがベースに正しく取り付けられていることを確認してください。

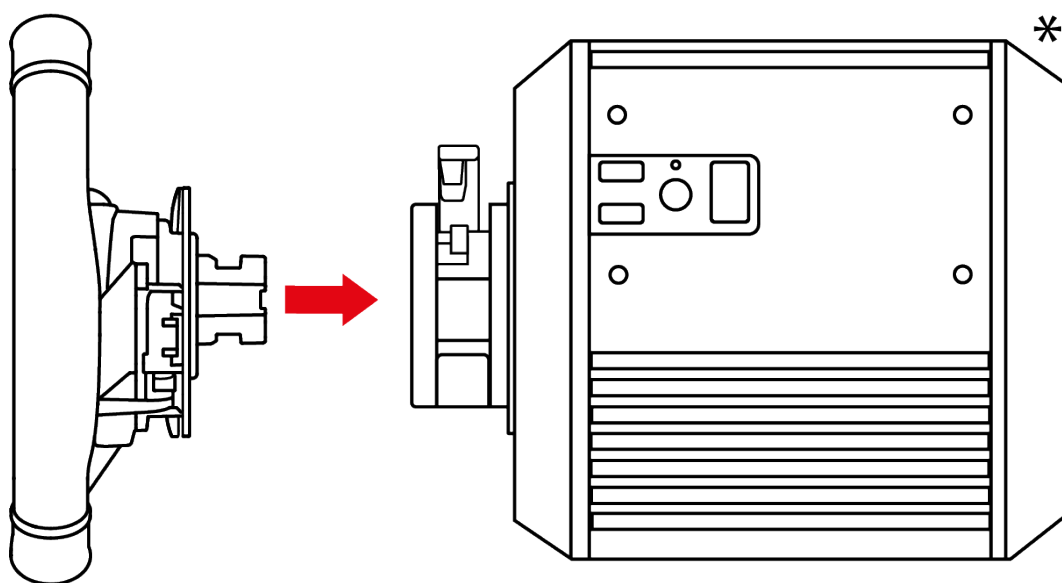


ベースのユーザーズマニュアルに記載されているインストール手順に従ってください。

1. ベースのロックレバーが開位置にあることを確認します。



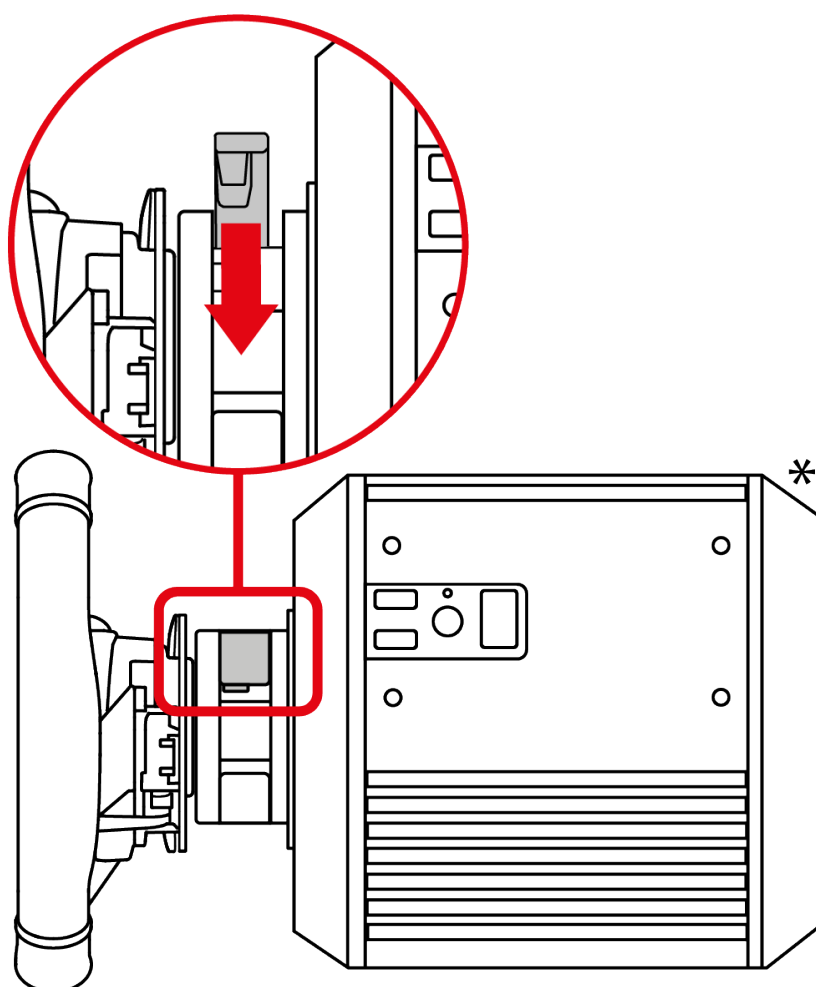
2. ステアリングホイールをベースに挿入します。



*ベースは別売



3. ロックレバーを下げます。



挟まれ危険

レバーを下げるときは、ロックシステムに指を入れたままにしないでください。



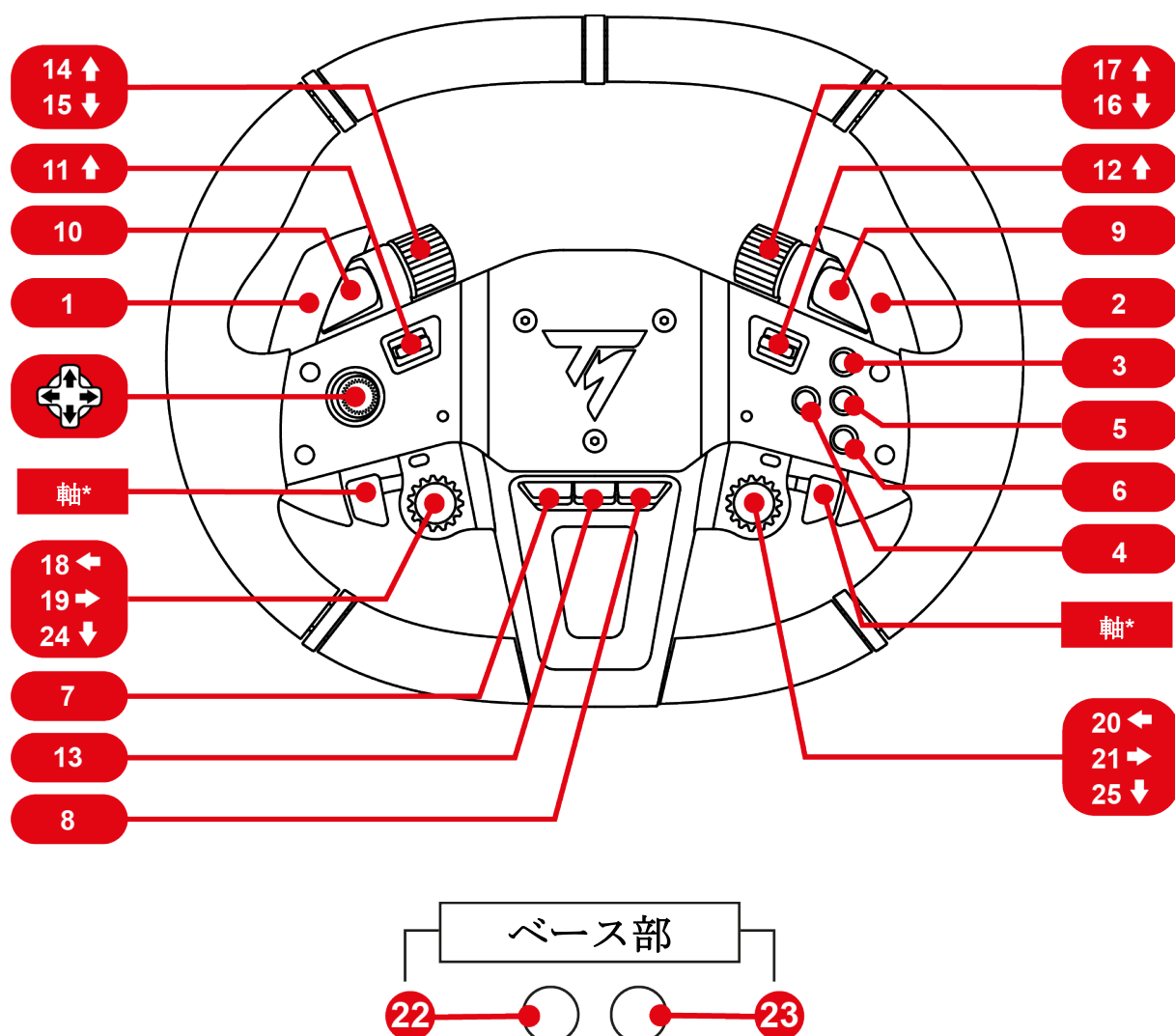
毎回使用する前に、ベースのマニュアルの指示に従って、ベースがサポートに正しく取り付けられていることを確認してください。

*ベースは別売



5. マッピング

PC 用マッピング

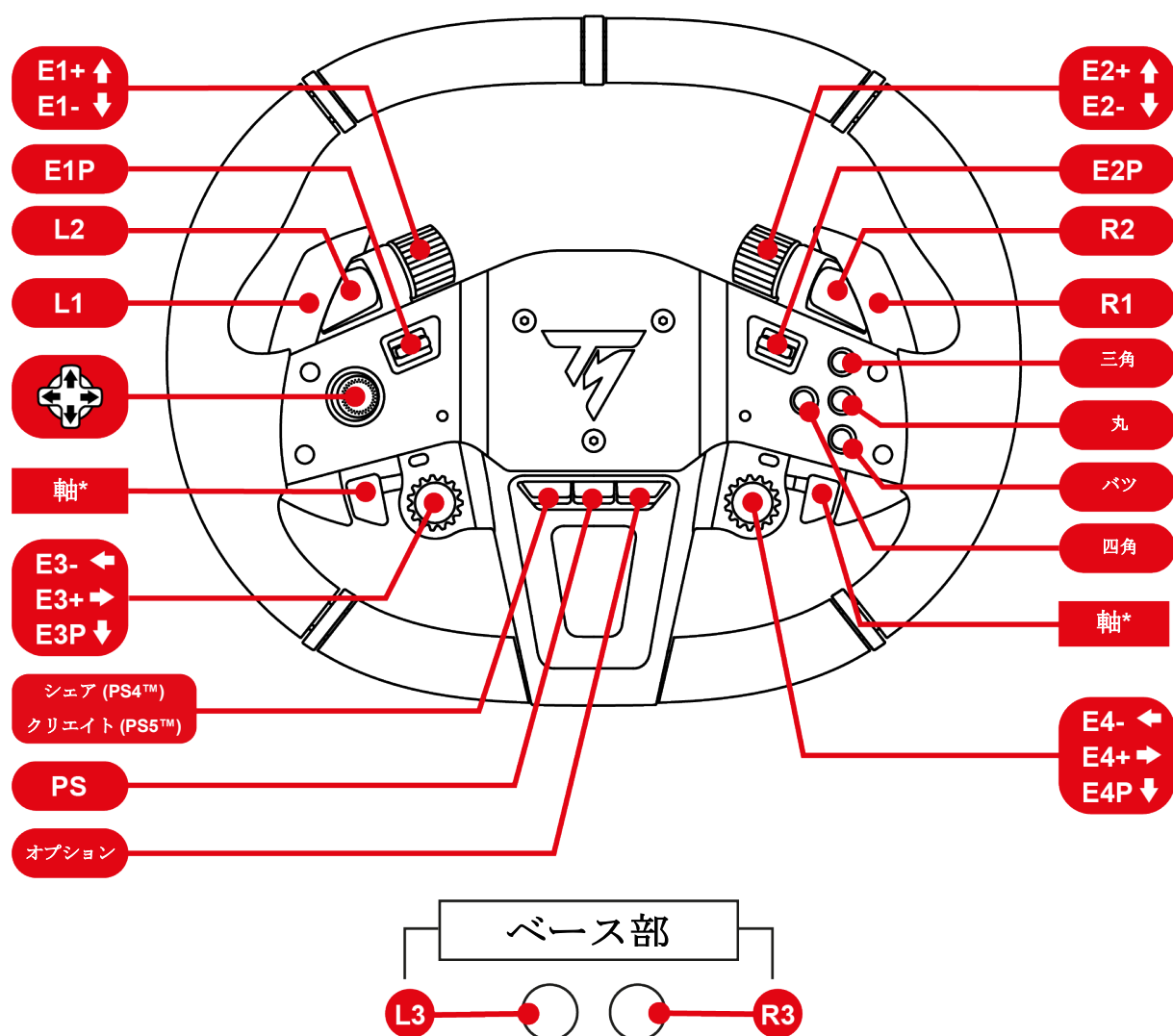


HYPERCAR Wheel Add-On ステアリングホイールリムが Thrustmaster のステアリングコントローラーベースに取り付けられると、そのベースは Thrustmaster Advanced Mode Racer デバイスとして認識されます。

*マッピングによる



PS4™/PS5™ 用マッピング



ステアリングコントローラーをペアリング接続する

PS4™ または PS5™ ゲーム機本体の電源を入れ、ステアリングコントローラーをゲーム機本体の USB ポートのいずれかに接続します。ステアリングコントローラーの自動調整が完了したら、ステアリングコントローラーの PS ボタンを押して、ステアリングコントローラーを PlayStation® プロファイルに接続します。

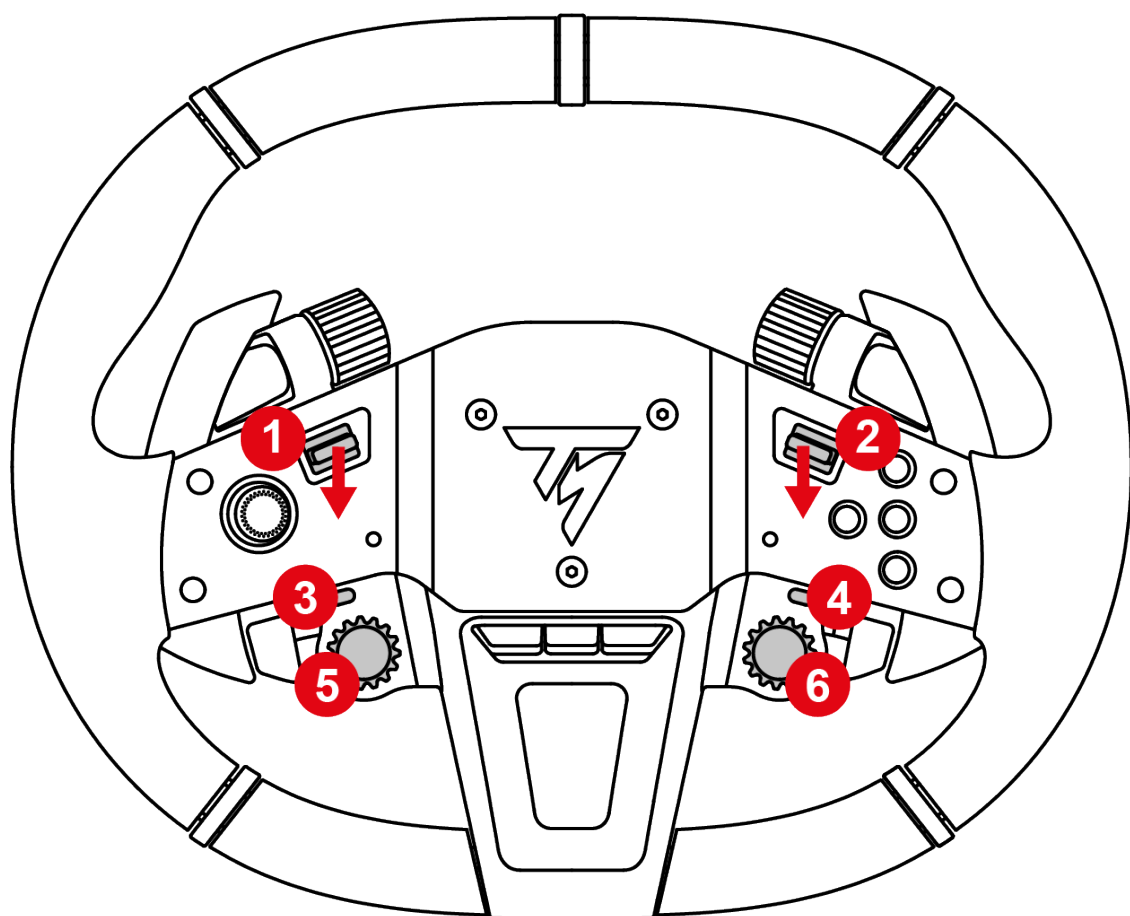
*マッピングによる



6. LED 動作

HYPERCAR Wheel Add-On ステアリングホイールリムは、LED でさまざまな情報を表示できます。アナログトリガーの機能、エンジン回転数（RPM）、フラッグ（FLAG）、ピット（PIT）といった情報を視覚的に確認できます。

表示するデータはカスタマイズ可能: RPM LED の明るさと色。



❶ 設定ボタン 1 (下ポジション)

❷ 設定ボタン 2 (下ポジション)

❸ LED 1 (左): 左アナログトリガーの機能、エンジンスピード (RPM)、またはフラッグ (FLAG)

❹ LED 2 (右): 右アナログトリガーの機能、エンジンスピード (RPM)、またはピット (PIT)

❺ 左ロータリーエンコーダー: LED の明るさ調整、左アナログトリガーの機能選択

❻ 右ロータリーエンコーダー: LED の表示モードの選択、右アナログトリガーの機能選択



テレメトリを使用したゲーム内レースデータ表示

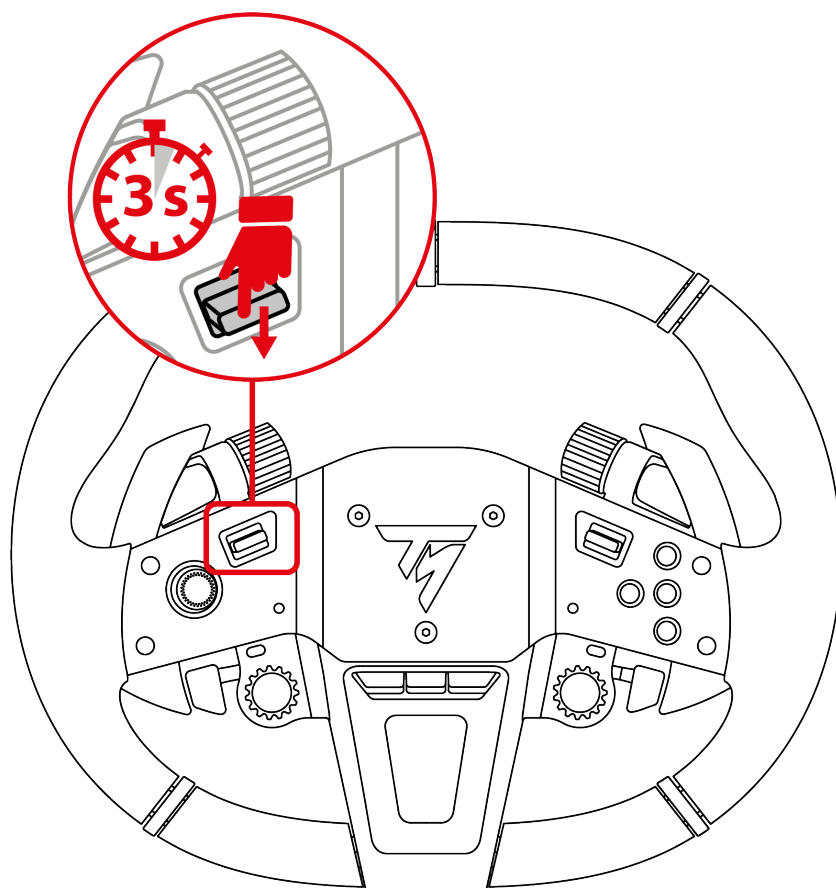
HYPERCAR Wheel Add-On ステアリングホイールリムは、LED でさまざまな情報を表示できます。アナログトリガーの機能、エンジン回転数（RPM）、フラッグ（FLAG）、ピット（PIT）といった情報を視覚的に確認できます。

テレメトリ非使用のゲーム内レースデータ表示

テレメトリに対応していないゲームでは、表示される情報はアナログトリガーの機能に限定されます。



LED メニューへの入り方/閉じ方



- LED メニューに入るには、設定ボタン 1 を下方方向に 3 秒間押し続けます。
- LED メニューを終了するには、設定ボタン 1 を下方方向に 3 秒間押し続けます。

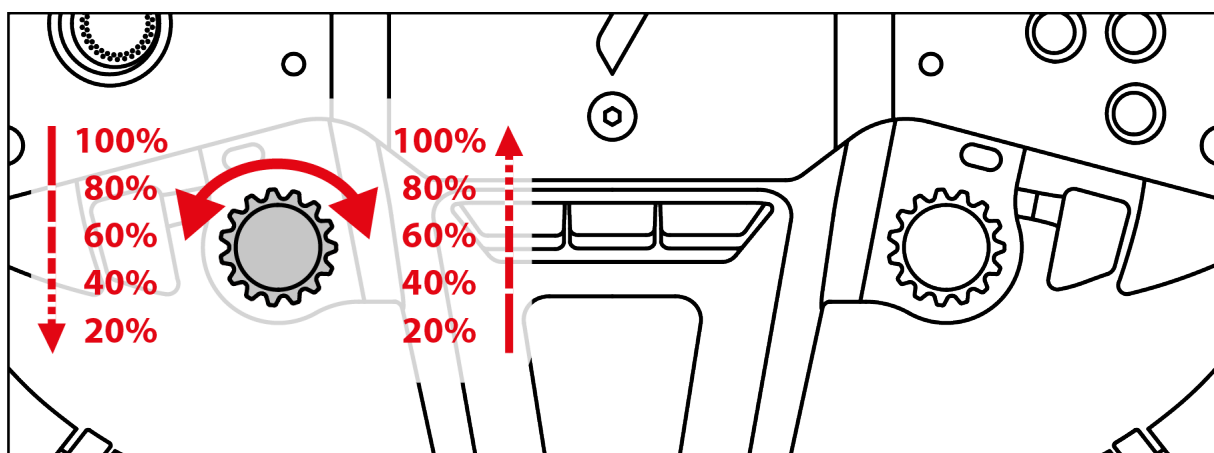


8 秒以内に何も操作しないと、モードは自動的に終了します。



LED 強度の調整方法

1. 設定ボタン 1 を下方方向に 3 秒間押し続けて LED メニューに入ります。
2. 左側のエンコーダーを左に回すと強度が下がり、右に回すと強度が上がります。



3. 設定ボタン 1 を下方方向に 3 秒間押し続けて LED メニューを終了します。

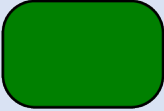


- LED の明るさは、5 段階の 20% 刻みで調整できます。
- LED の明るさを調整すると、視覚的には LED 1 の明るさのみが変化します。LED メニューを終了すると、両方の LED の明るさが変更されます。
- 8 秒以内に何も操作しないと、モードは自動的に終了します。



LED モードの選択方法

HYPERCAR Wheel Add-On には、4 つの LED モードが搭載されており、LED の色が選択されたモードを示します。

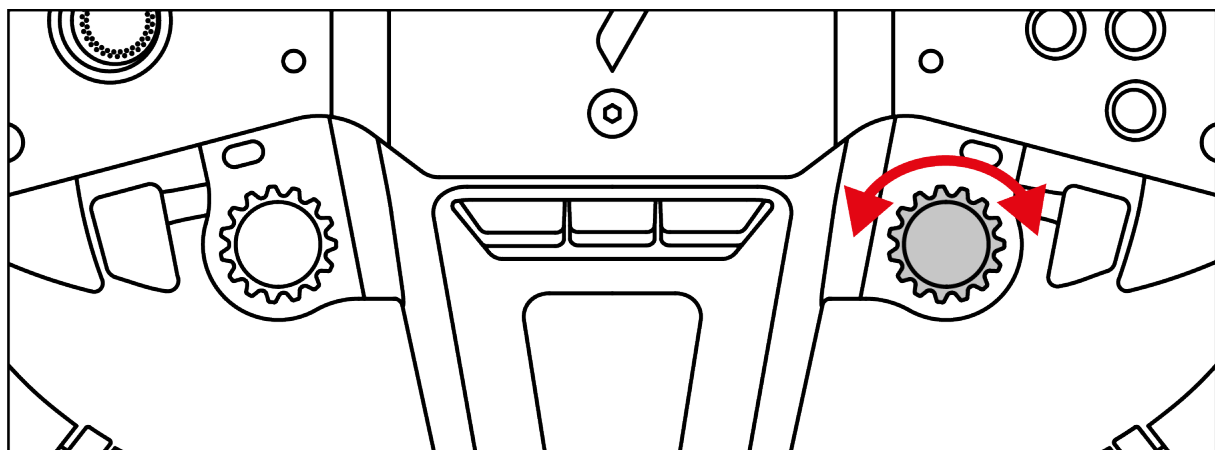
モード	LED 1	LED 2
アナログトリガーの機能		
赤 RPM*		
青 RPM*		
フラグ（FLAG）およびビット（PIT）*		

*テレメトリに対応したゲームでご利用いただけるモードです。
互換性のあるゲームの一覧はこちらでご確認ください:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



1. 設定ボタン 1 を下方方向に 3 秒間押し続けて LED メニューに入ります。
2. 右側のエンコーダーを回して、いずれかのモードを選択します。



3. 設定ボタン 1 を下方方向に 1 秒間押し続けて LED メニューを終了します。

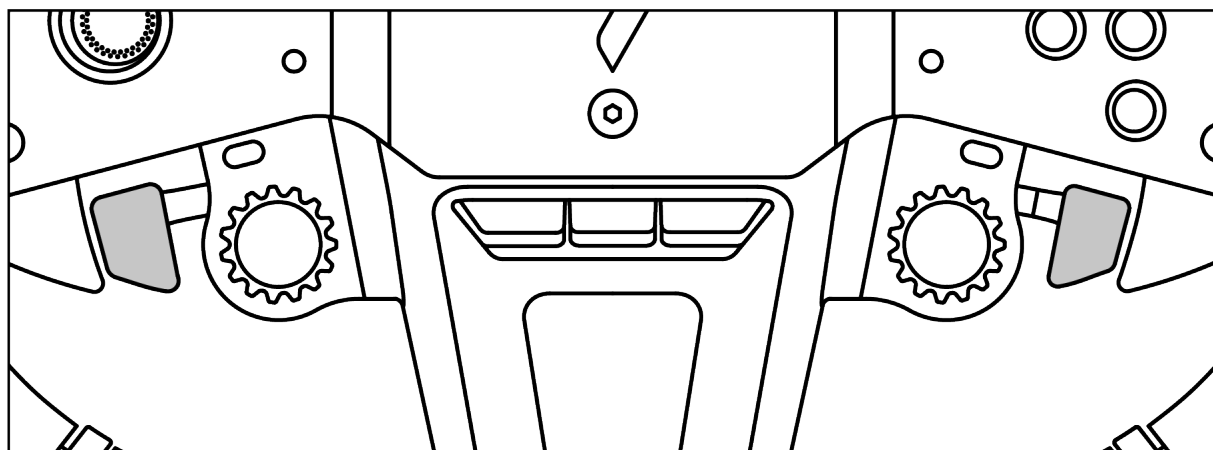


8 秒以内に何も操作しないと、モードは自動的に終了します。



アナログトリガーモードの機能

アナログトリガーモードでは、アナログトリガーにさまざまな機能を割り当てることができます。

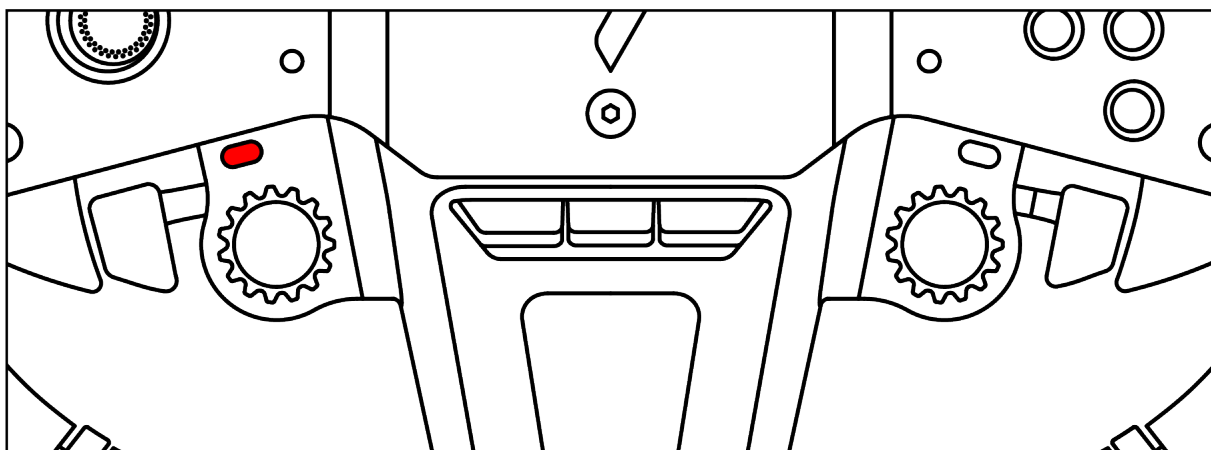


アナログトリガーに関連付けられた機能を選択するには、**以下の手順**に従ってください。



赤 RPM モード*

赤 RPM モードでは、エンジンスピード（RPM）に合わせて LED の表示が変化します。



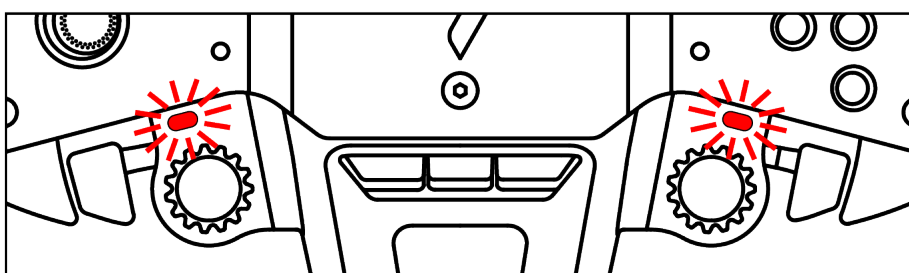
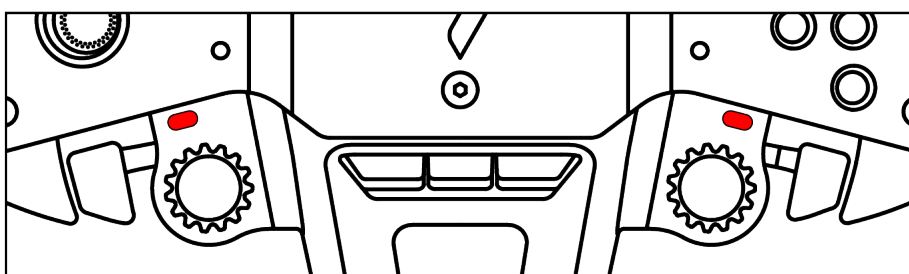
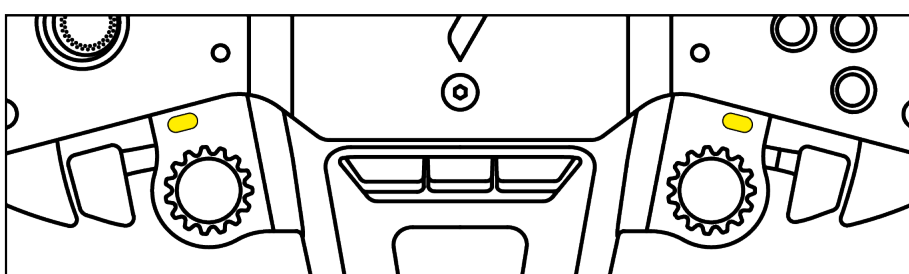
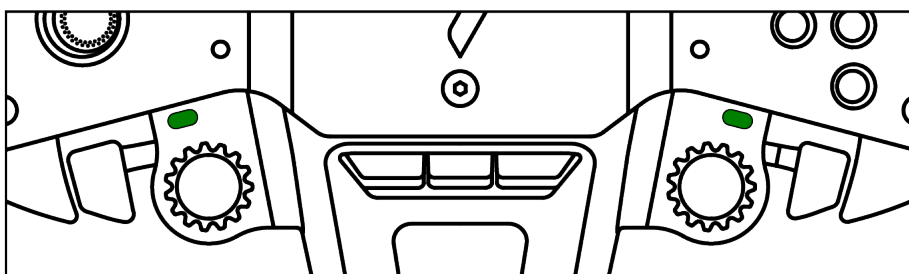
*テレメトリに対応したゲームでご利用いただけるモードです。

互換性のあるゲームの一覧はこちらでご確認ください:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



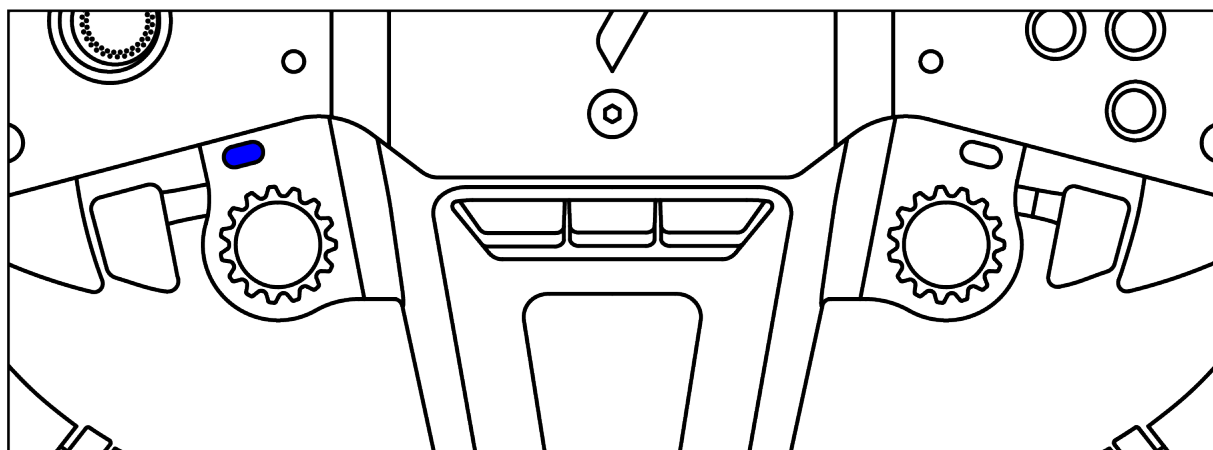
赤 RPM モードにおける LED の点灯パターン:





青 RPM モード*

青 RPM モードでは、エンジンスピード（RPM）に合わせて LED の表示が変化します。



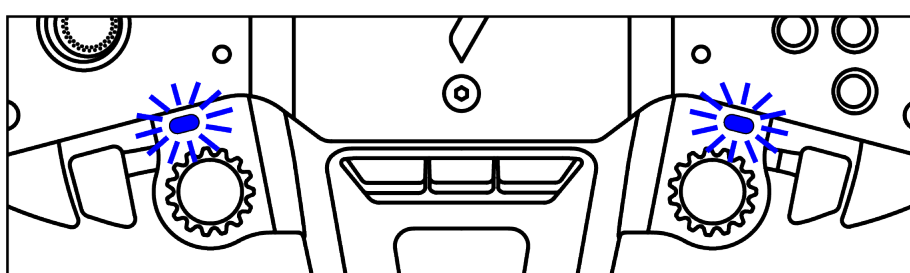
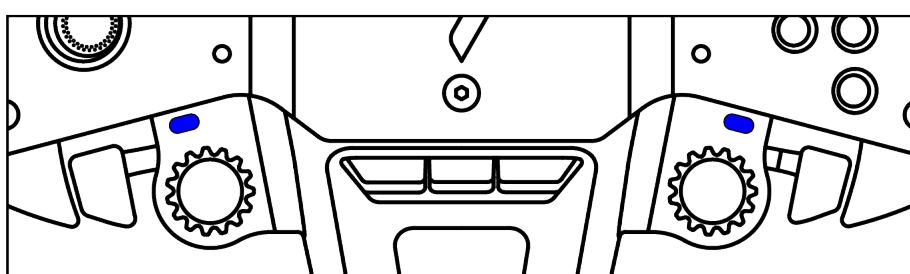
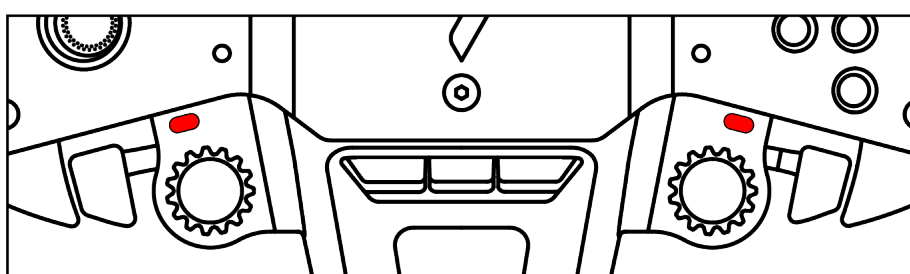
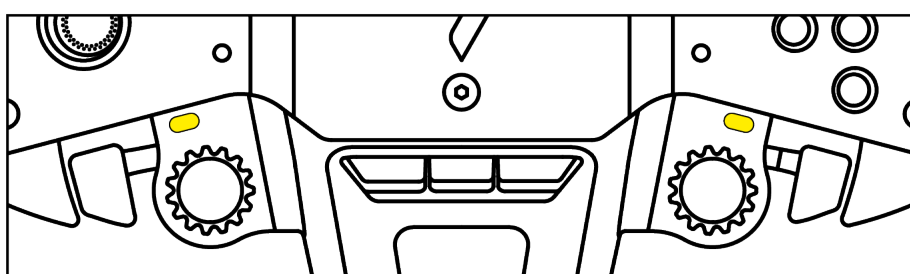
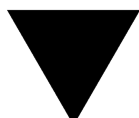
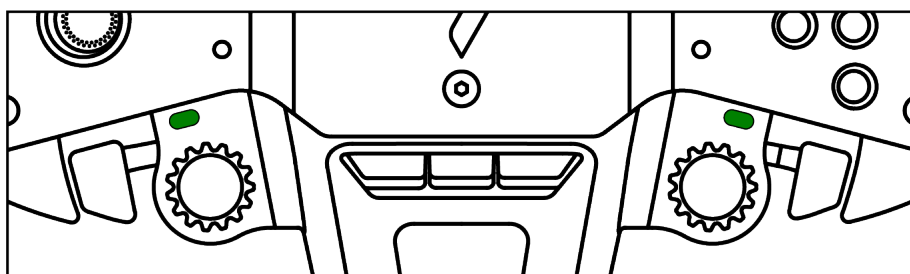
*テレメトリに対応したゲームでご利用いただけるモードです。

互換性のあるゲームの一覧はこちらでご確認ください:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



青 RPM モードにおける LED の点灯パターン:

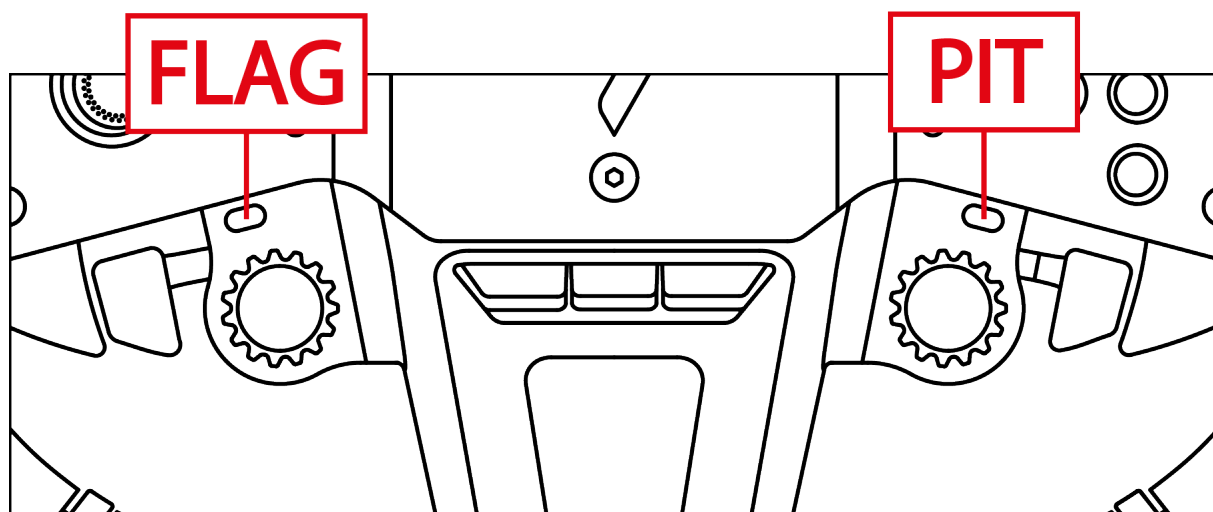




フラグ (FLAG) およびピット (PIT) モード*

フラッグ (FLAG) モードとピット (PIT) モードでは、フラッグに関するレース情報とピットの状況を表示できます。

LED 1 はフラグ (FLAG) に関する情報を表示し、LED 2 はピット (PIT) のステータスに関する情報を表示します。



*テレメトリに対応したゲームでご利用いただけるモードです。

互換性のあるゲームの一覧はこちらでご確認ください:

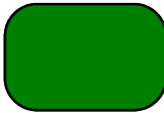
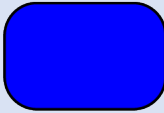
<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



7. アナログトリガーを設定する

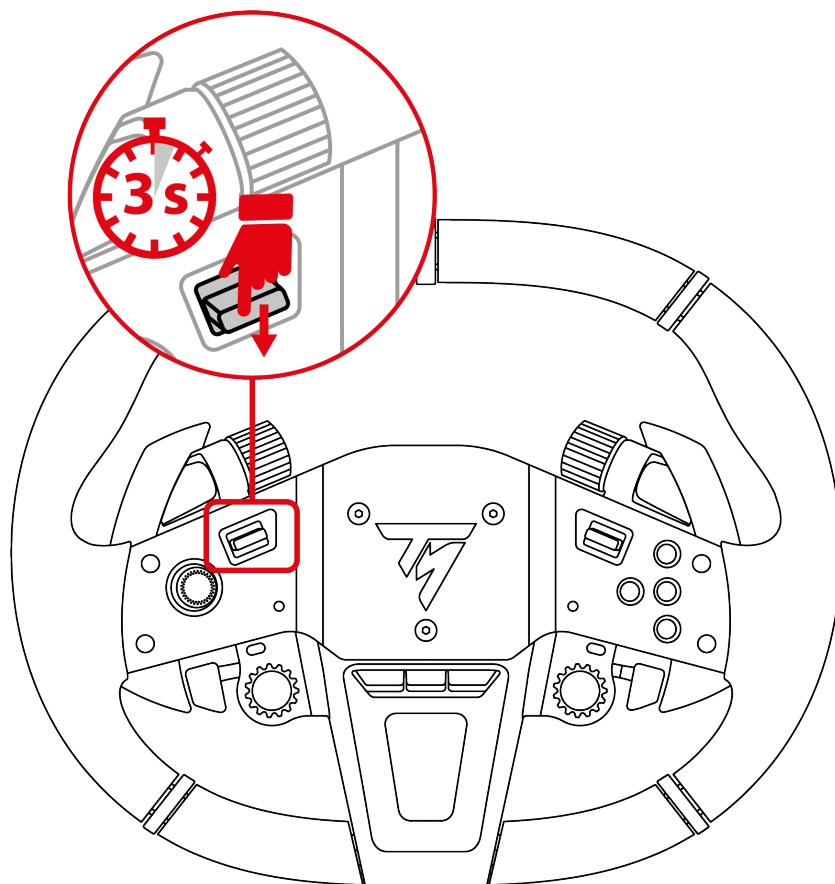
PC:

アナログトリガーは独立しており、それぞれに異なる機能を割り当てることができます。LED の色は選択された機能を示します。

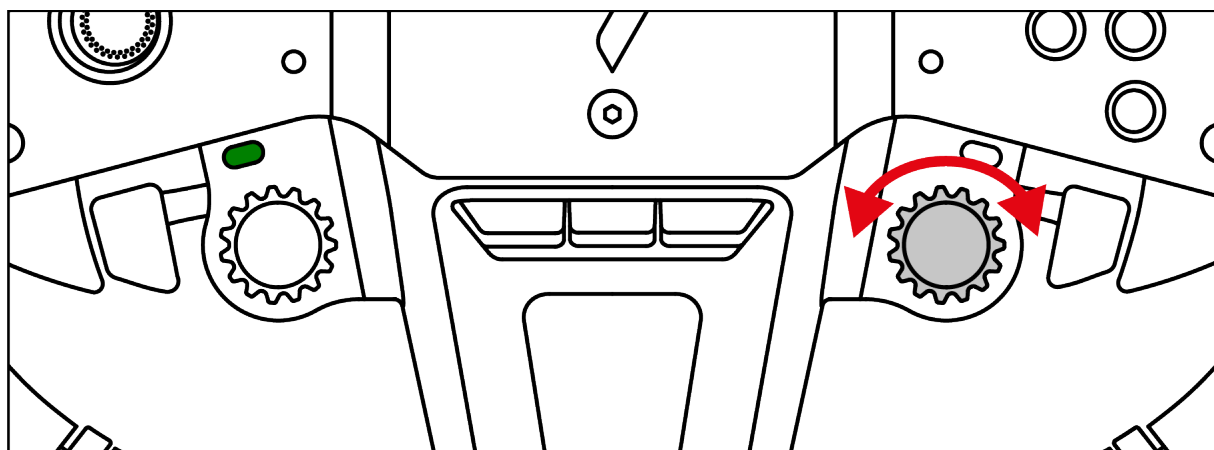
機能	カラー
ブレーキ（デフォルト、左側）	
アクセル（デフォルト、右側）	
クラッチ	
RX 軸	
RY 軸	
—	



1. 設定ボタン 1 を下方方向に 3 秒間押し続けて LED メニューに入ります。



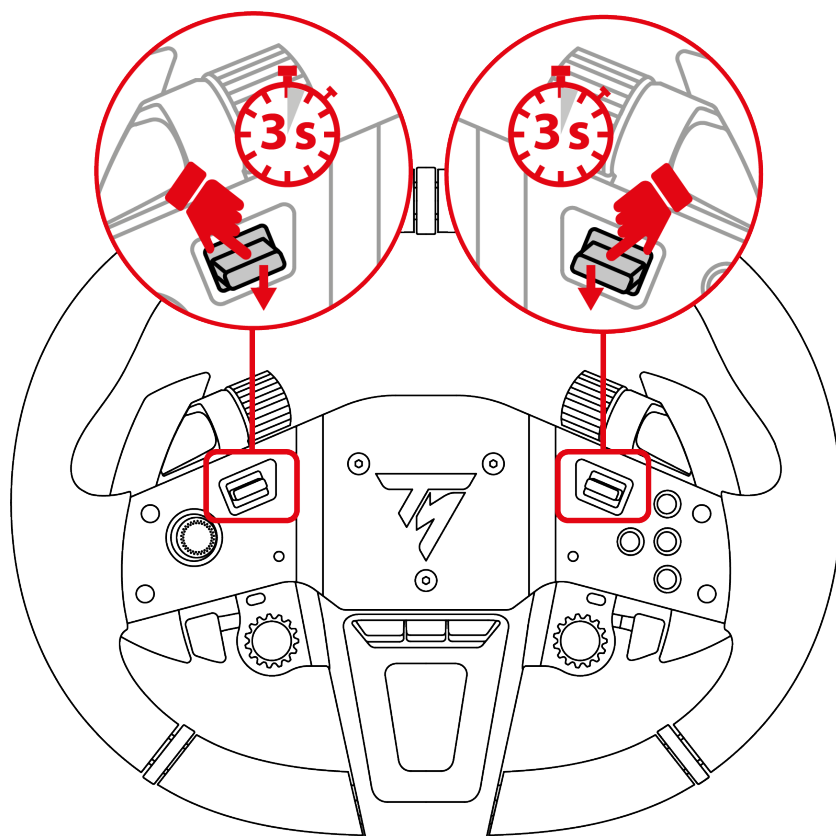
2. 右側のエンコーダーを回して、アナログトリガーモードの機能を選択します (LED1 が緑色に点灯します)。



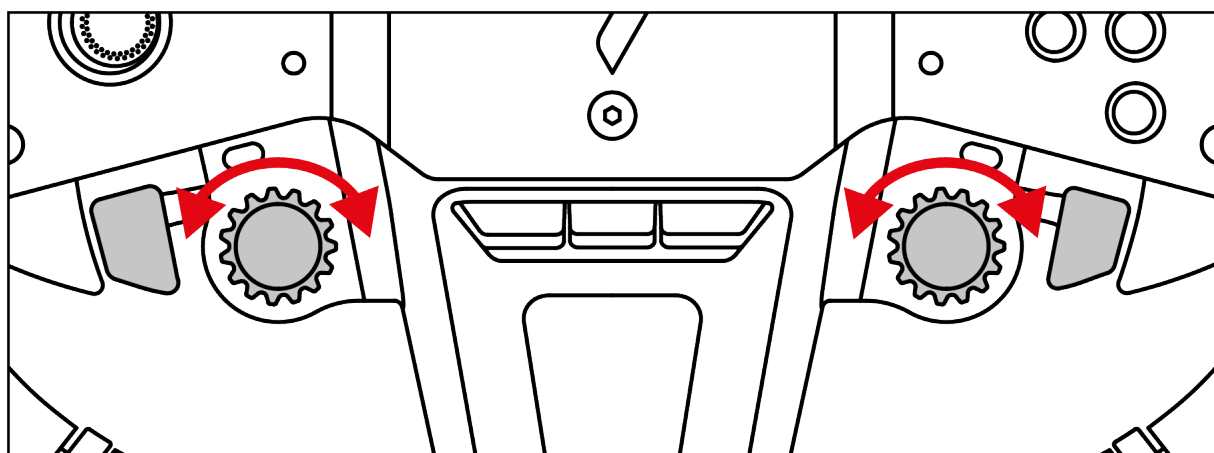


3. 設定ボタン 1 と 2 を同時に下方方向に 3 秒間押し続けて、アナログトリガーの機能設定サブモードに入ります。

2 つの LED が点滅します。



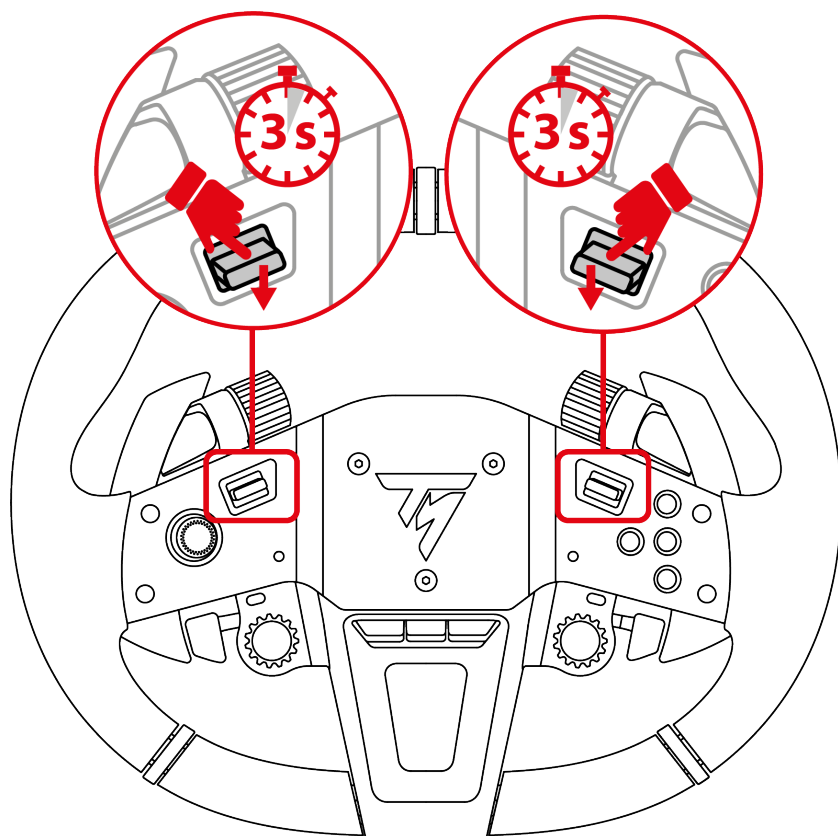
4. 左側のエンコーダーを回して、左側のアナログトリガーの機能を選択します。右側のエンコーダーを回して、右側のアナログトリガーの機能を選択します。





5. 設定ボタン 1 と 2 を同時に下方方向に 3 秒間押し続けて、アナログトリガーの機能設定サブモードが終了します。

2 つの LED が点灯し続けます。

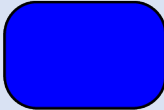
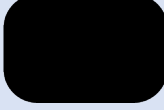


8 秒以内に何も操作しないと、モードは自動的に終了します。



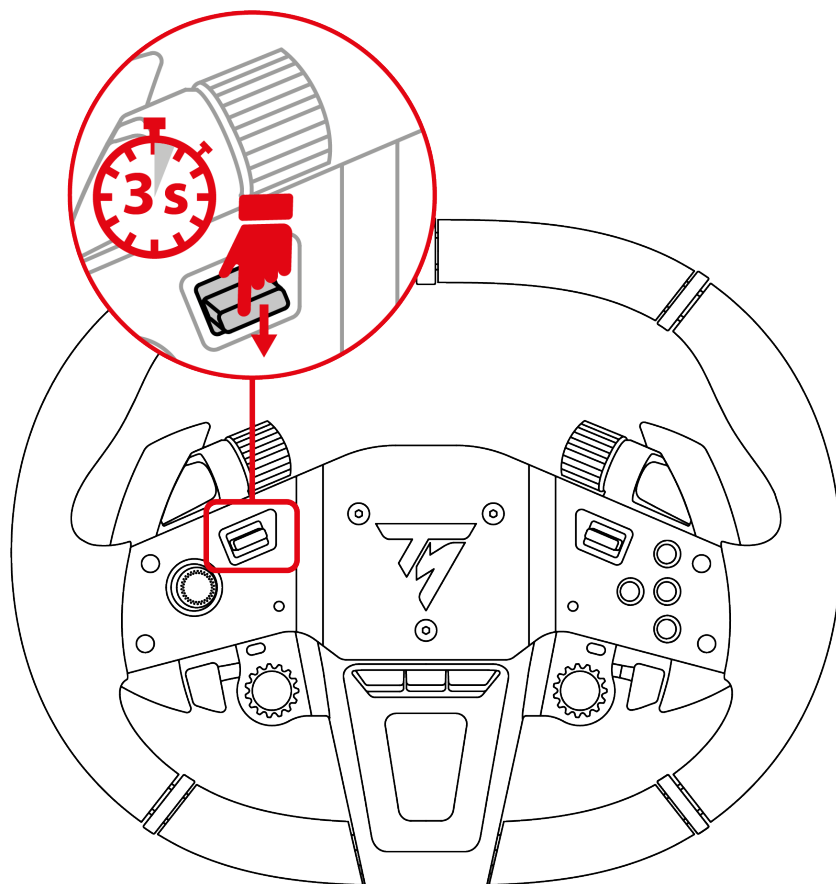
PlayStation®4 および PlayStation®5:

アナログトリガーは独立しており、それぞれに異なる機能を割り当てることができます。LED の色は選択された機能を示します。

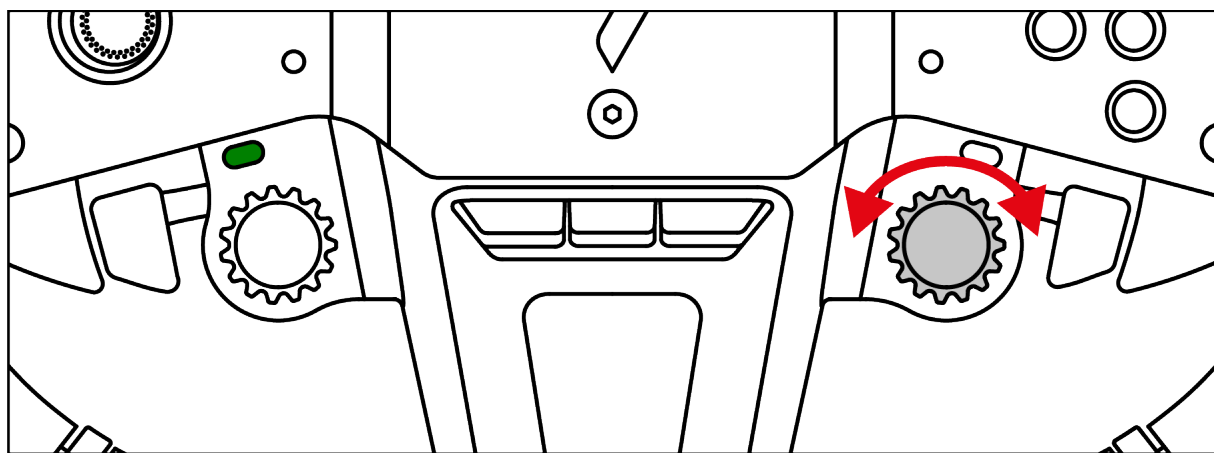
機能	カラー
ブレーキ (デフォルト、左側)	
アクセル (デフォルト、右側)	
クラッチ	
ハンドブレーキ	
右方向ビュー	
左方向ビュー	
—	



1. 設定ボタン 1 を下方方向に 3 秒間押し続けて LED メニューに入ります。



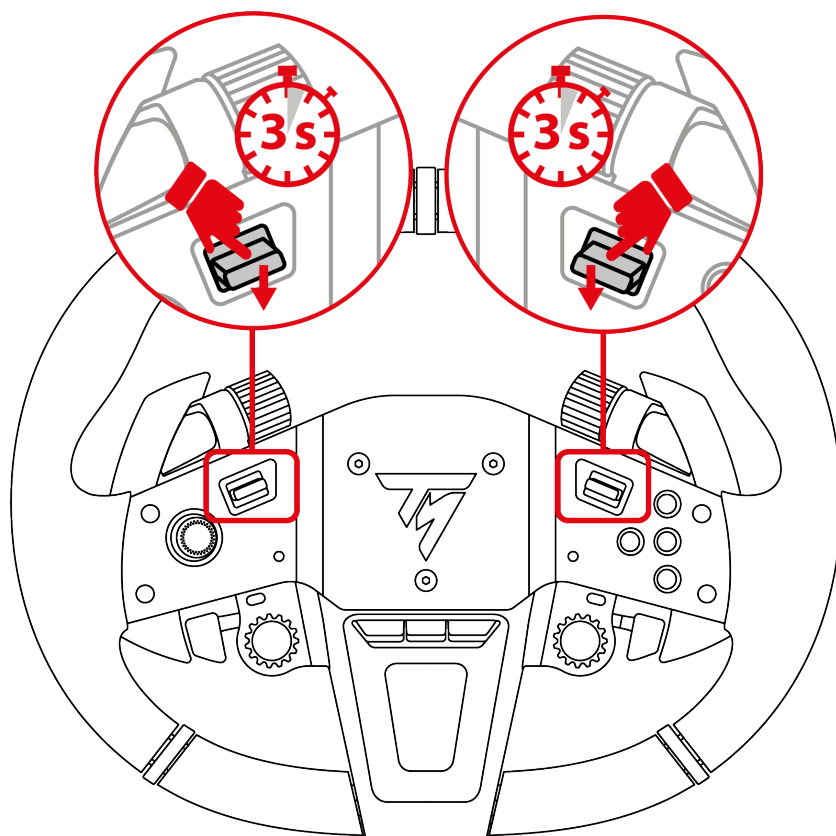
2. 右側のエンコーダーを回して、アナログトリガーモードの機能を選択します (LED1 が緑色に点灯します)。



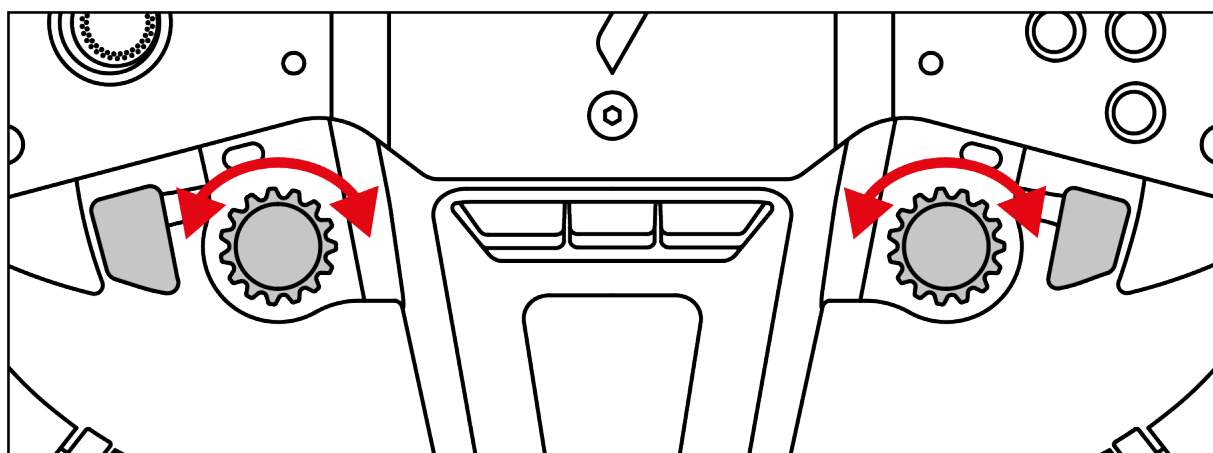


3. 設定ボタン 1 と 2 を同時に下方方向に 3 秒間押し続けて、アナログトリガーの機能設定サブモードに入ります。

2 つの LED が点滅します。



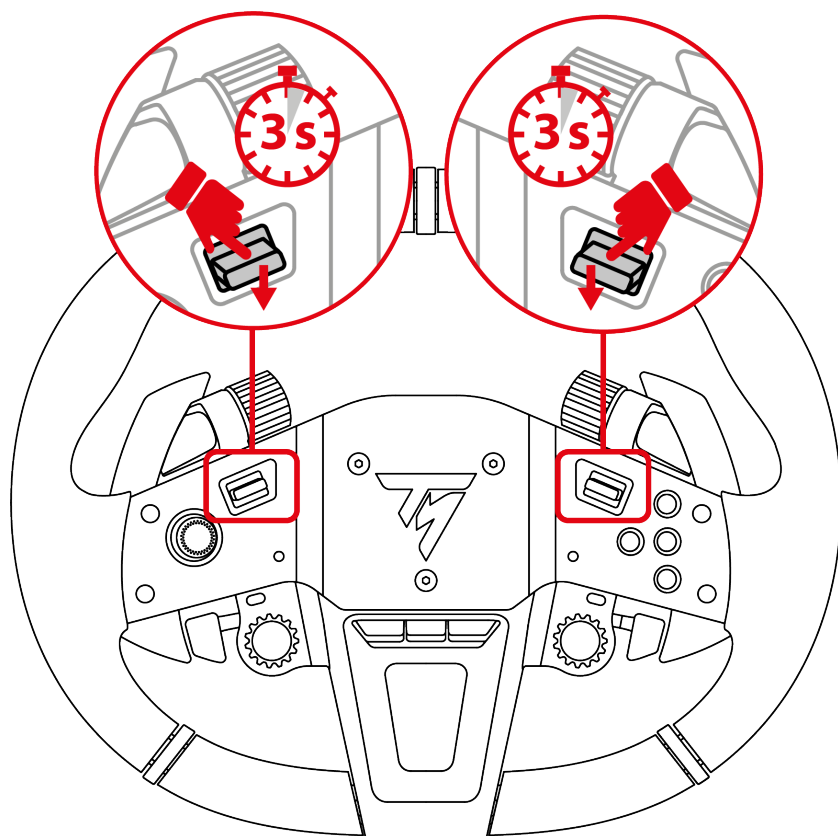
4. 左側のエンコーダーを回して、左側のアナログトリガーの機能を選択します。右側のエンコーダーを回して、右側のアナログトリガーの機能を選択します。





5. 設定ボタン 1 と 2 を同時に下方方向に 3 秒間押し続けて、アナログトリガーの機能設定サブモードが終了します。

2 つの LED が点灯し続けます。



8 秒以内に何も操作しないと、モードは自動的に終了します。



8. Clutch assist 機能

HYPERCAR Wheel Add-On ステアリングホイールリムは、クラッチ操作を支援する機能（クラッチアシスト機能）を搭載しています。

この機能を使うと、あらかじめ設定した最適なバイティングポイントを保持できるため、完璧なスタートダッシュを切ることができます。



クラッチアシスト機能は、一部のゲームでのみ利用可能です。互換性のあるゲームの一覧はこちらでご確認ください:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>

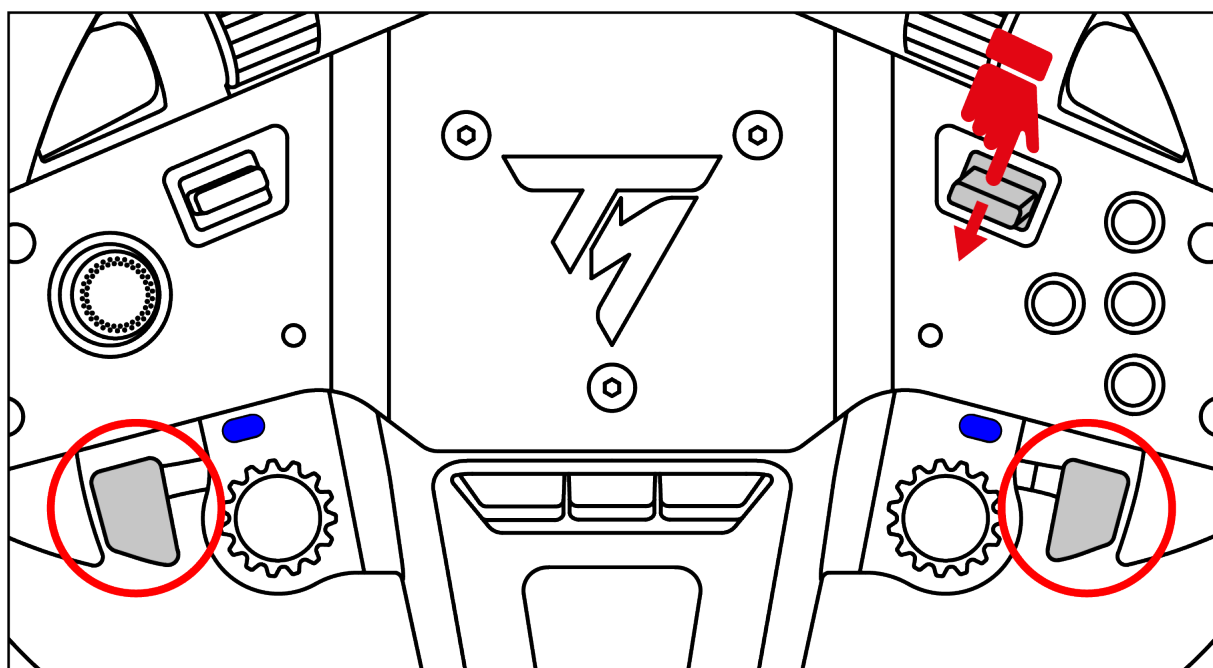


バイティングポイントを設定する



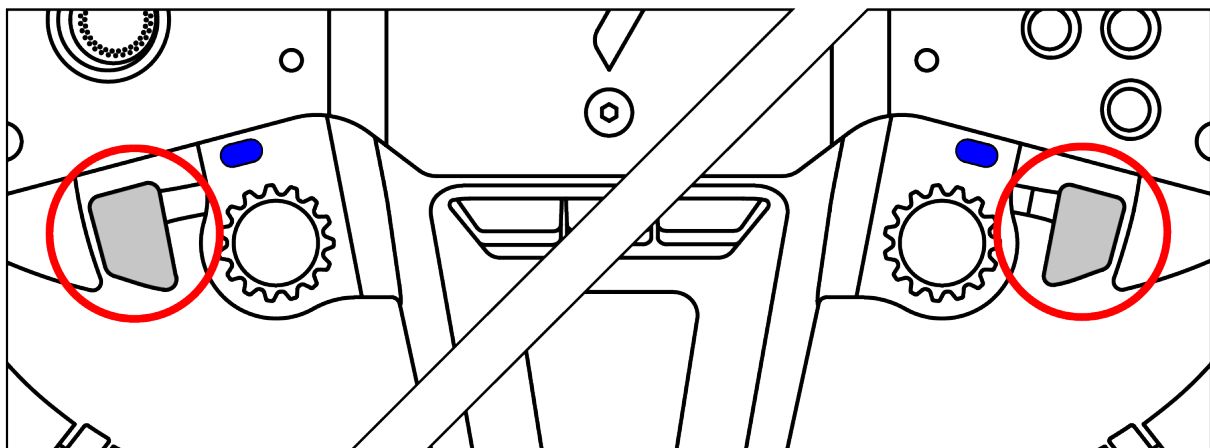
アナログトリガーの両方でクラッチ機能が選択されていることを確認してください (LED 1 と LED 2 が青に点灯)。

1. お好きなゲームで、練習セッションまたはタイムトライアルセッションを開始します。
 2. 設定ボタン 2 を下方方向に押しながら、アナログトリガーのいずれかを押して、値の記録を開始します。その後、設定ボタンとアナログトリガーから指を離します。
- 2 つの LED が順番に点滅します。

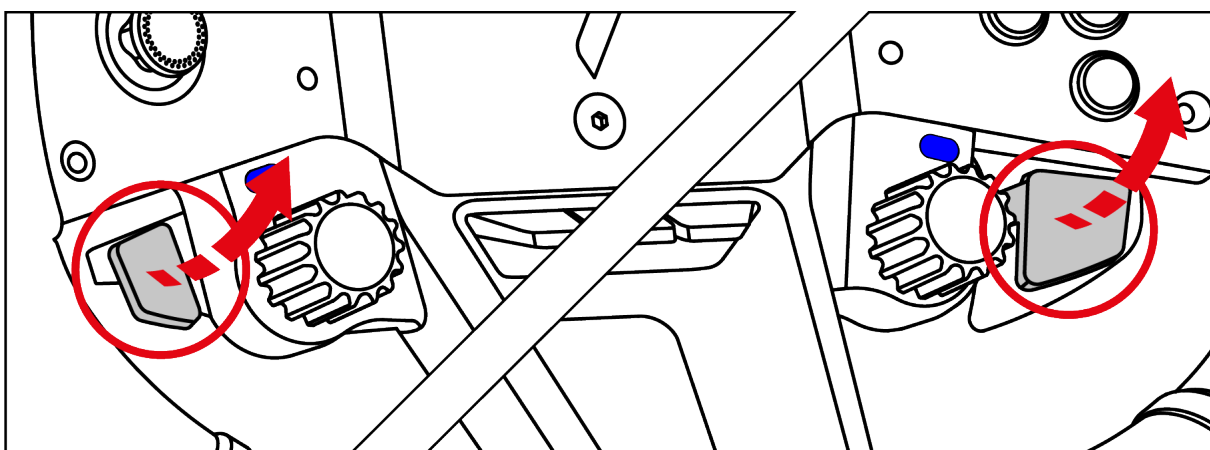




3. 2 つのアナログトリガーのうち 1 つを押し、そのまま押し続けます。



4. シフトを 1 速に入れ、アクセルペダル*を全開まで踏み込みます。
5. アナログトリガーを徐々にリリースし、クラッチが噛み合う瞬間（バイティングポイント）を探します。

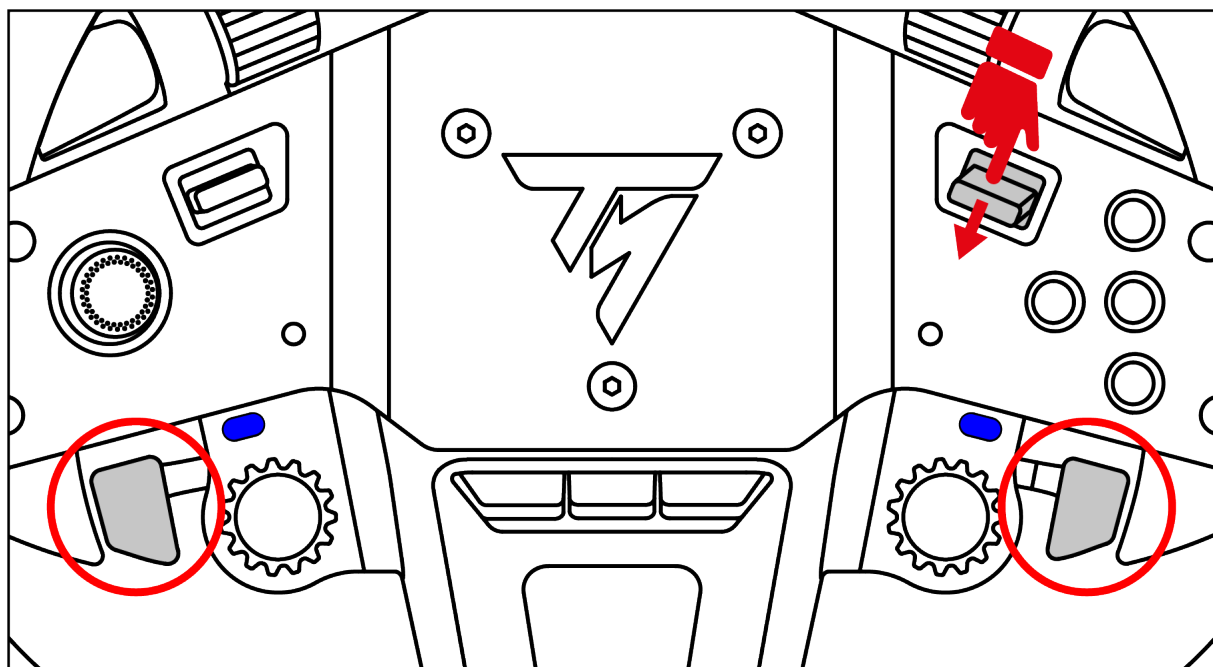


*ペダルセットは別売



6. バイティングポイントを見つけたら、アナログトリガーをその位置に保持し、設定ボタン 2 を下方方向に押して、バイティングポイントの値を保存します。

2 つの LED がゆっくりと点滅します。

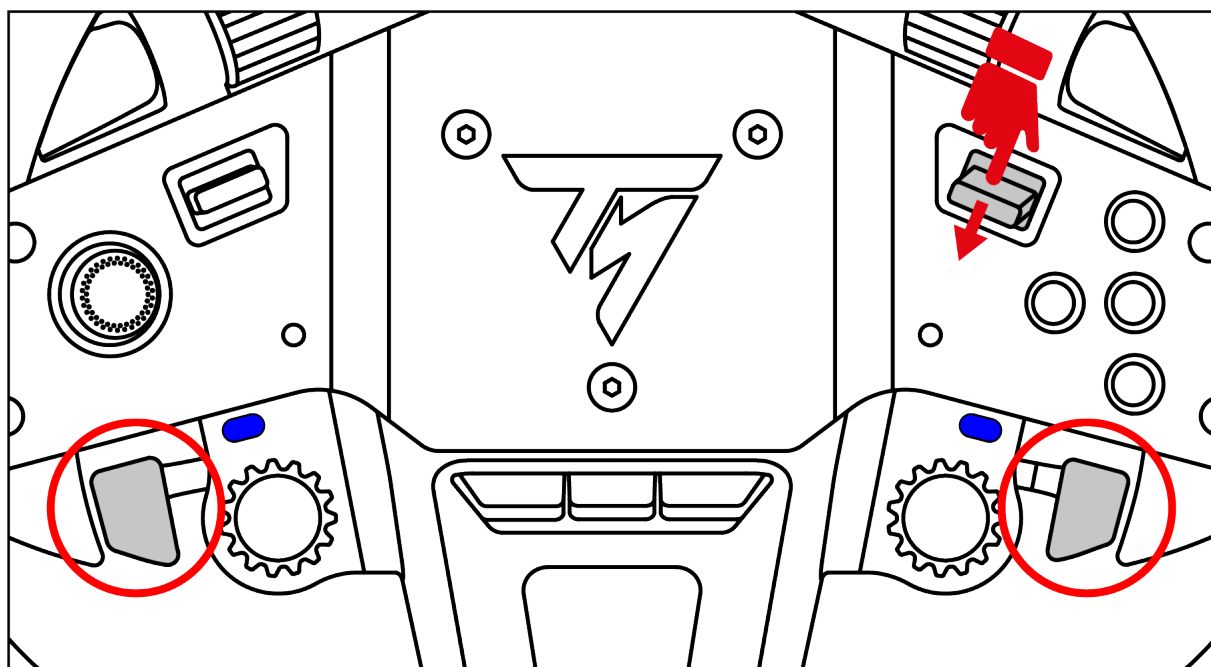


- 最適なバイティングポイントが見つかるまで、この手順を繰り返してください。
- クラッチアシスト機能を使って、スタートダッシュの練習ができます。この機能をマスターすれば、レーススタート直後に他のマシンを置き去りにすることができます。



バイティングポイントの値をリセットする:

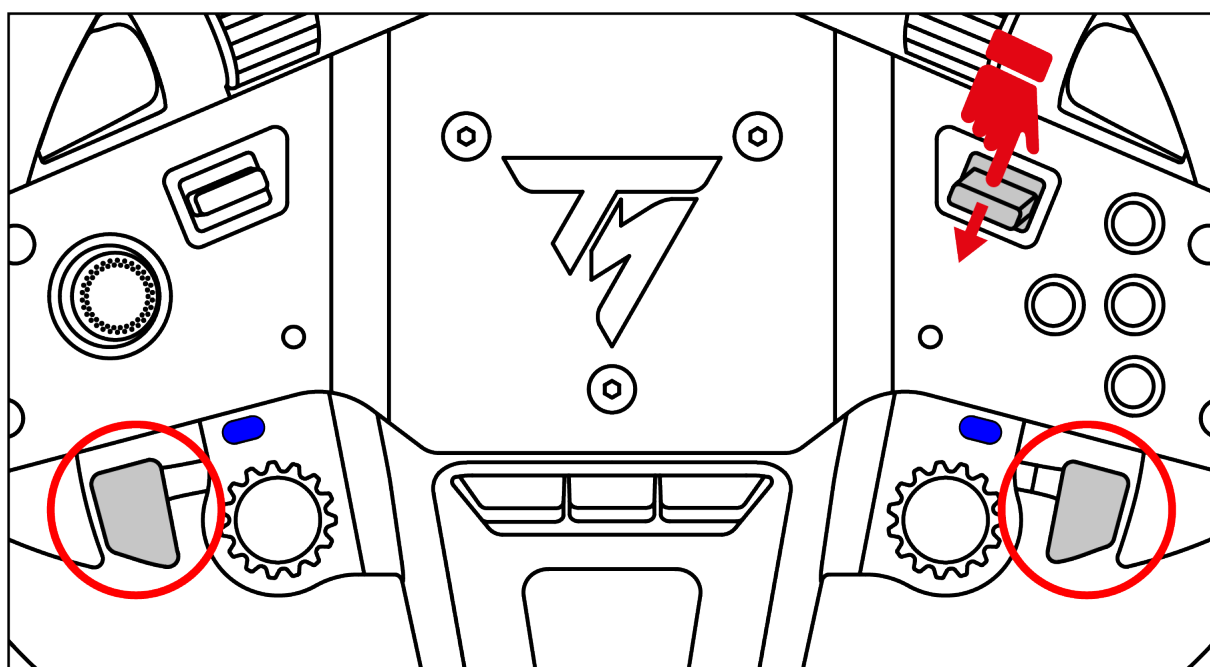
1. お好きなゲームで、練習セッションまたはタイムトライアルセッションを開始します。
 2. 設定ボタン 2 を下方方向に押しながら、アナログトリガーのいずれかを押して、値の記録を開始します。その後、設定ボタンとアナログトリガーから指を離します。
- 2 つの LED が順番に点滅します。





3. 2 つのアナログトリガーのいずれかを押し続け、
設定ボタン 2 を下方方向に押すと、バイティングポイント
の値が 100% で保存されます。

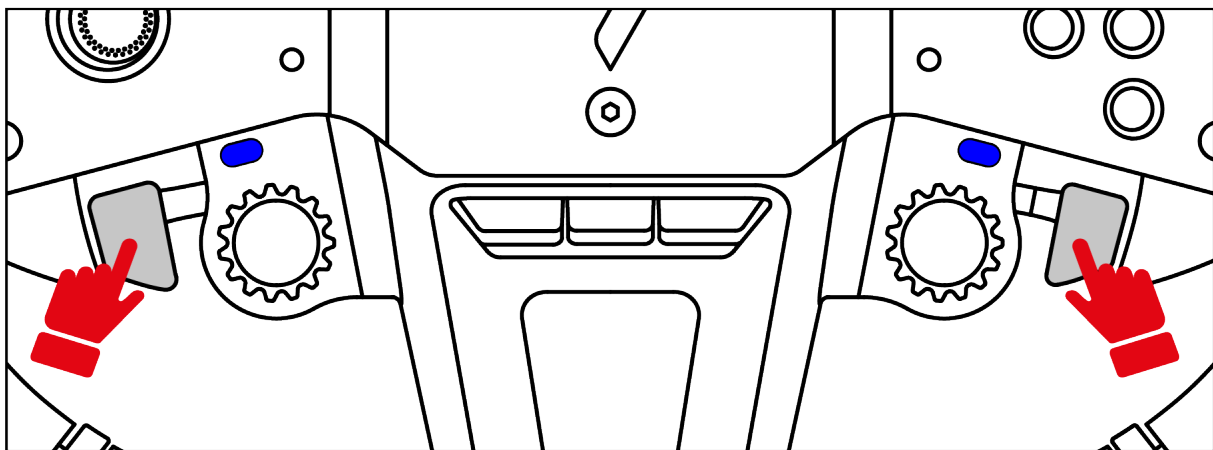
両方の LED が消灯します。



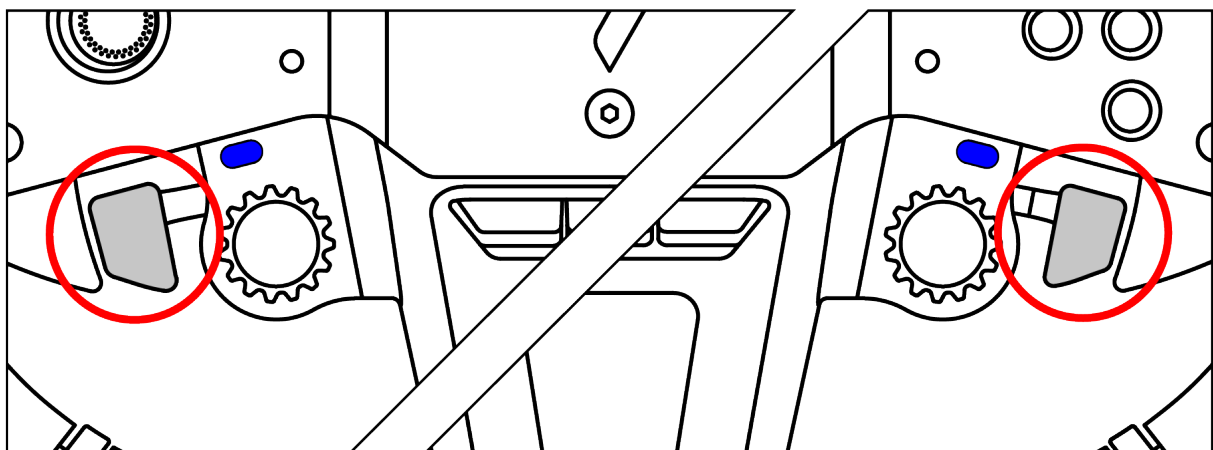


バイティングポイントを使用する

1. スターティンググリッドに並んだら、両方のアナログトリガーを同時に押し、そのまま押し続けます。



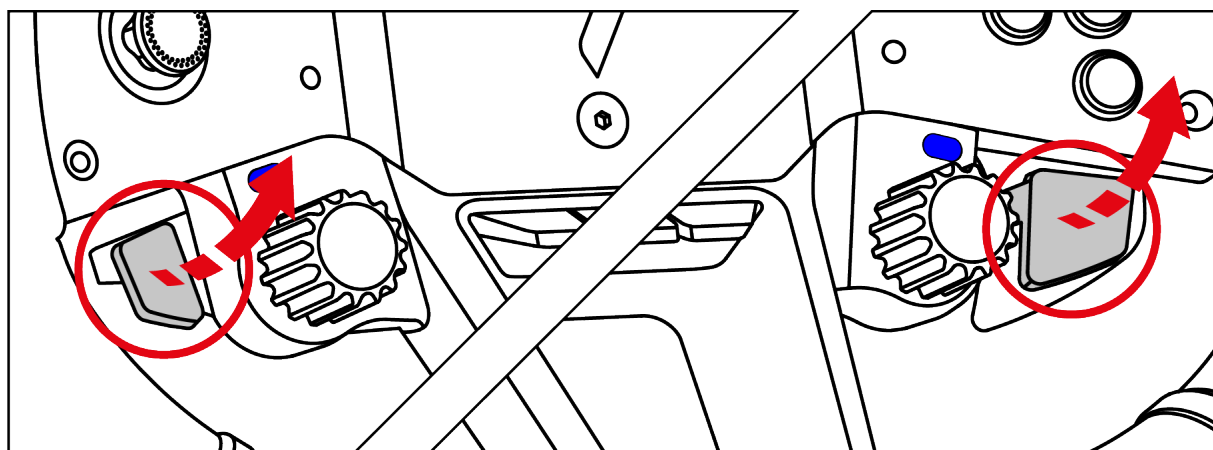
2. シフトを 1 速に入れ、アクセルペダル*を全開まで踏み込みます。
3. 2 つのアナログトリガーのうち 1 つをリリースすることで、クラッチを設定した値に保持できます。



*ペダルセットは別売



4. LED が青に変わったら、もう 1 つのアナログトリガーをゆっくりとリリースします。



LED のモードを変更しても、バイティングポイントの値は保存されます。以下の LED モードを表示している間、クラッチアシスト機能を使用できます: 赤 (RPM*)、青 (RPM*)、フラグ (FLAG)、またはピット (PIT)*。ただし、アナログトリガーはクラッチ機能に関連付けられたままであることを確認してください。

*テレメトリに対応したゲームでご利用いただけるモードです。
互換性のあるゲームの一覧はこちらでご確認ください:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



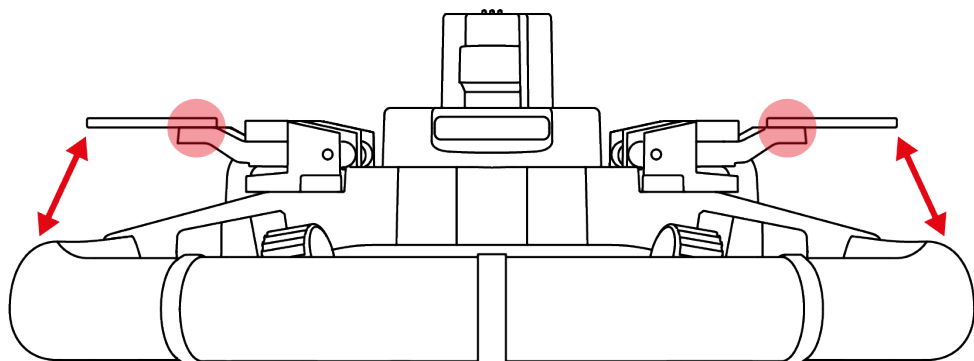
9. パドルシフターのカスタマイズ

HYPERCAR Wheel Add-On パドルシフターでは、間隔とリーチを調整することが可能です。

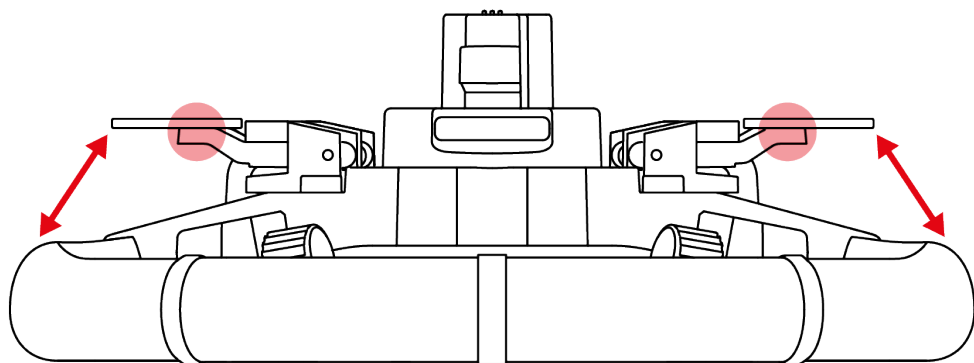


スペーシングとは、パドルシフターの幅を調整することで、グリップとパドルシフター間の距離を変更することです。

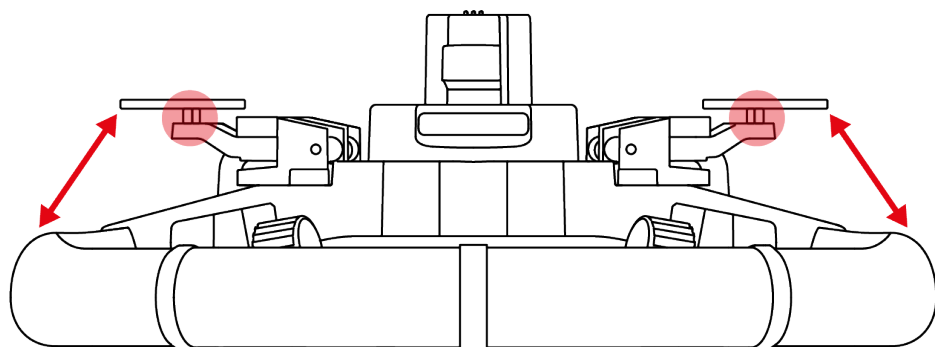
グリップからパドルシフターまでの距離が最短:



グリップからパドルシフターまでの距離が中間（デフォルト）:



グリップからパドルシフターまでの距離が最長:

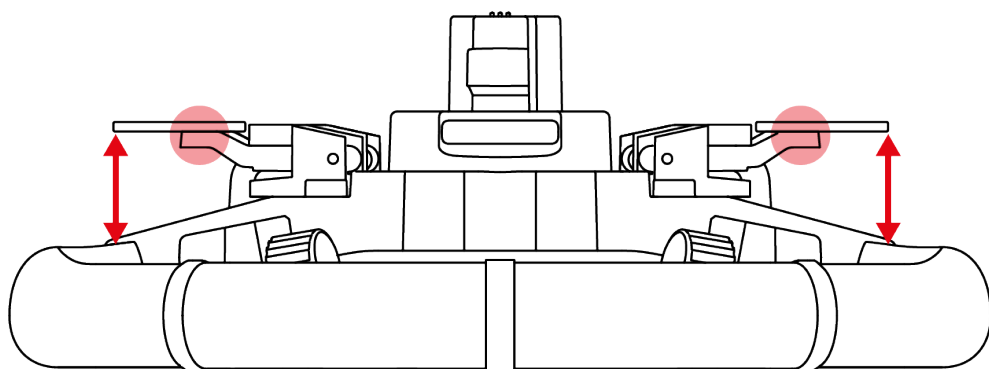


グリップからパドルシフターまでの距離を最大にする場合は、のように必ずスペーサーを挿入してください。

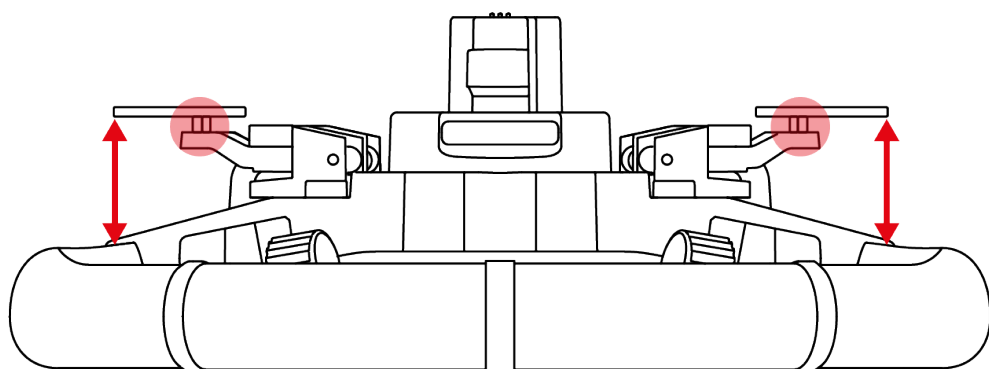


スペーサーを使ってリーチを調整することで、パドルシフターの作動距離を変更できます。

デフォルトリーチ:



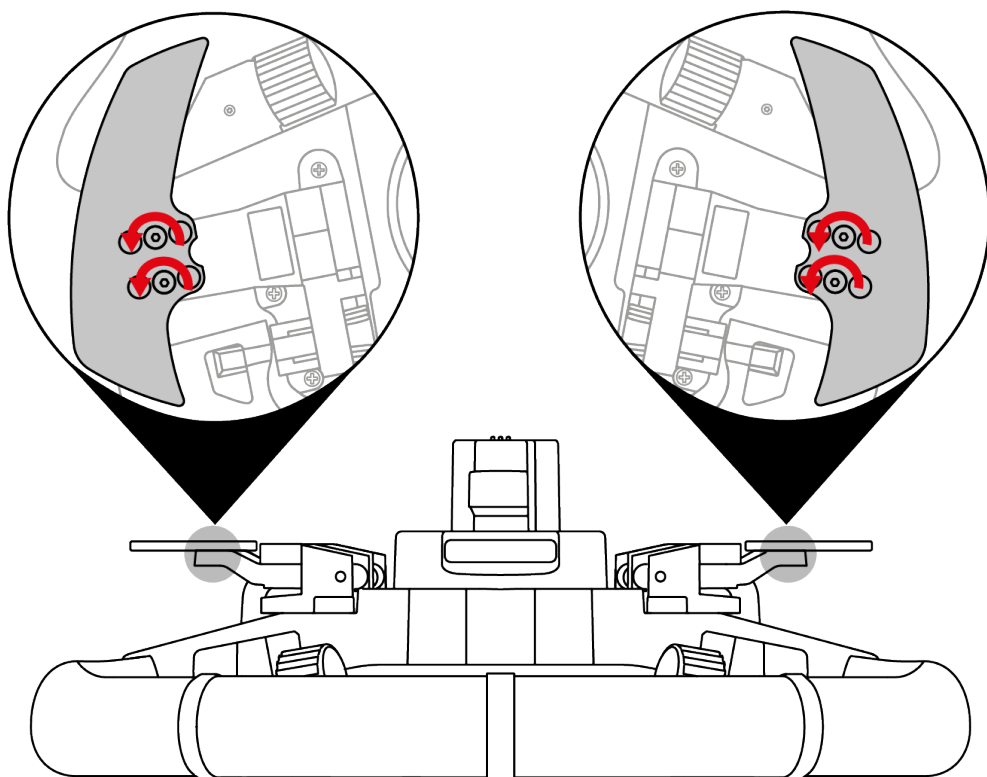
さらに長いリーチ:



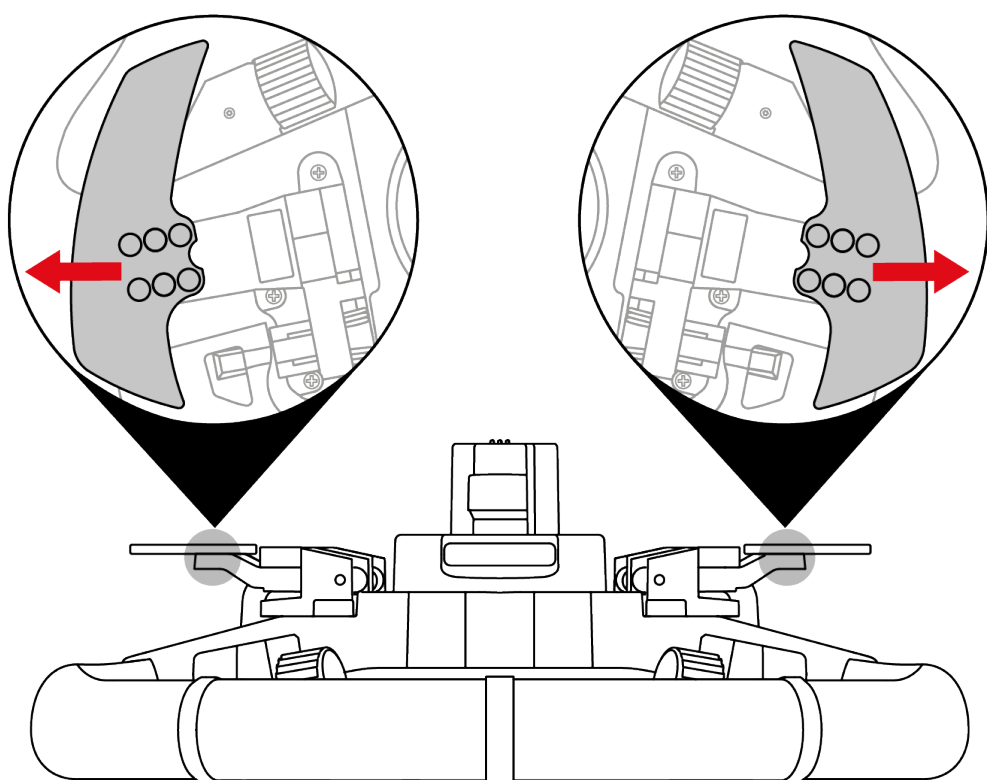


パドルシフターの間隔を調整する方法

1. 付属のトルクスレンチを使用して、4 本のパドルシフターねじを外します。

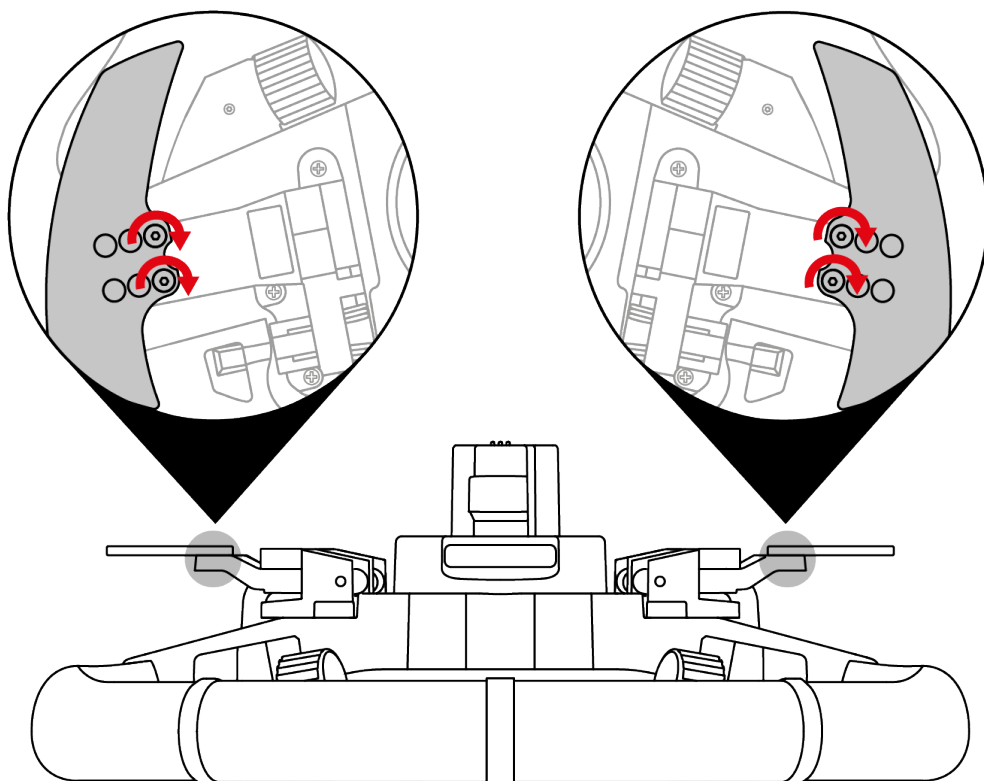


2. パドルシフターを外側にずらして穴の位置を合わせます。

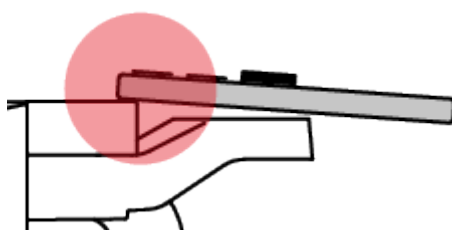
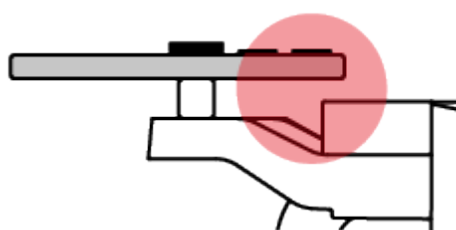




3. 付属のトルクスレンチを使用して、4 本のパドルシフター
ねじを締めます。



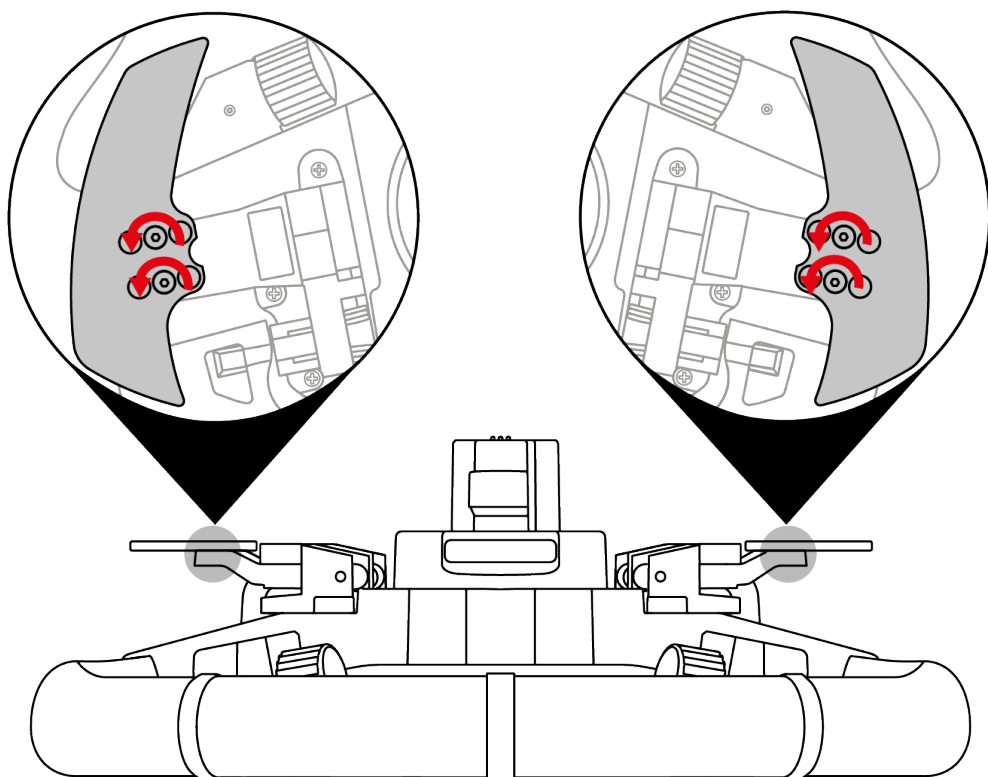
パドルシフターとグリップの距離を最大にする場合は、**必ずスペーサーを挿入してください**。このポジション使用時にパドルシフターにスペーサーを取り付けないと、パドルシフターの動きが妨げられ、正しく使用できなくなります。



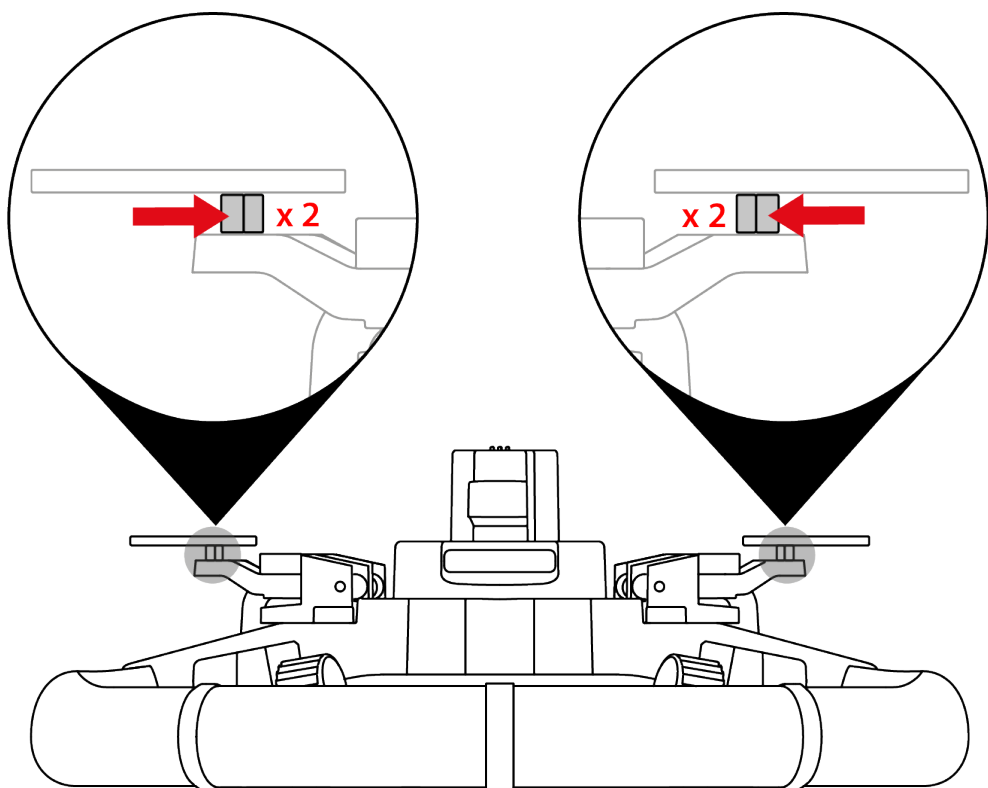


パドルシフターのリーチを調整する方法

1. 付属のトルクスレンチを使用して、4 本のパドルシフターねじを外します。

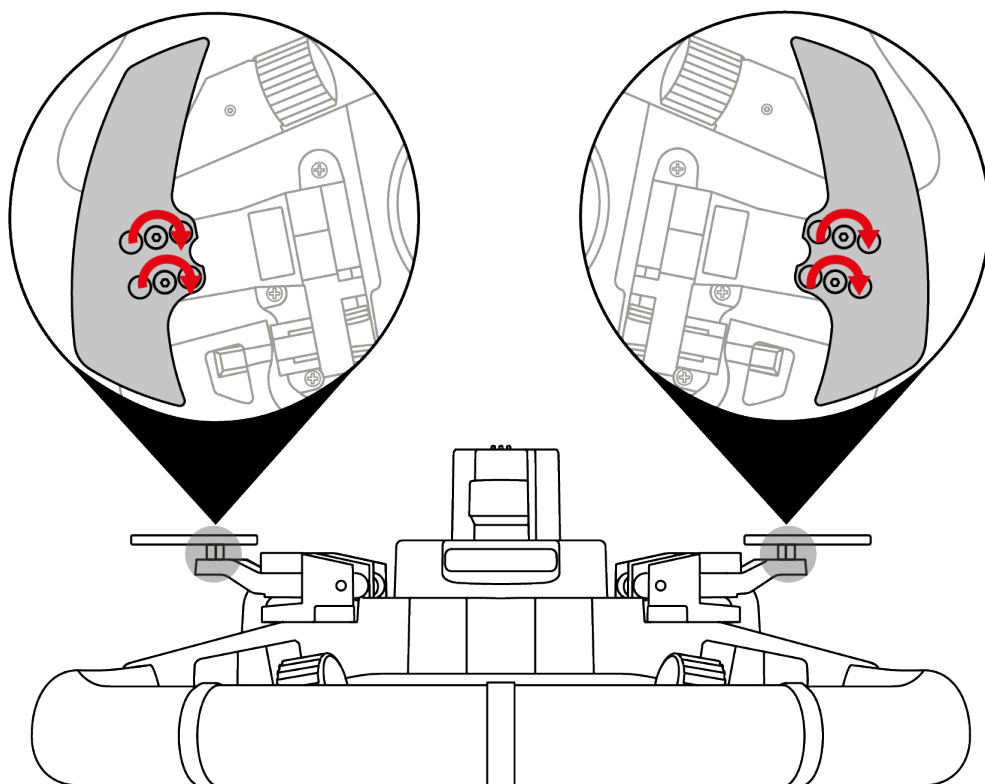


2. パドルシフターとパドルシフターのサポートの間にスペーサーを挿入します。

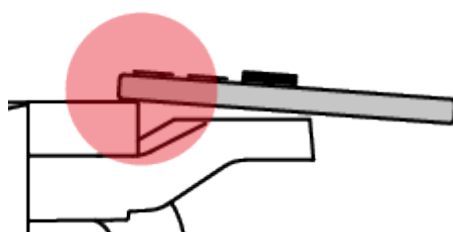
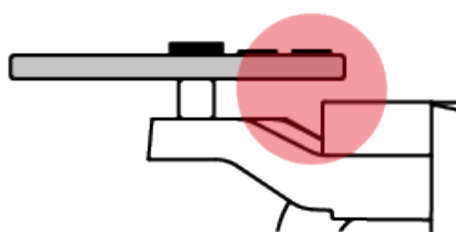




3. 付属のトルクスレンチを使用して、4 本のパドルシフター
ねじを締めます。



パドルシフターとグリップの距離を最大にする場合は、**必ずスペーサーを挿入してください**。このポジション使用時にパドルシフターにスペーサーを取り付けないと、パドルシフターの動きが妨げられ、正しく使用できなくなります。





10. FAQ とテクニカルサポート

HYPERCAR Wheel Add-On ステアリングホイールリムについてご質問がおありですか、それとも技術的な問題が発生していますか？そのような場合は、Thrustmaster テクニカルサポートのウェブサイトアクセスしてください:

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>

このページでは、ステアリングコントローラーのファームウェアをアップデートすることもできます。



THRUSTMASTER®

Hypercar **WHEEL ADD-ON**

PC (Windows 10/11)

PS4™/PS5™

用户手册



在安装本产品之前、以任何方式使用本产品之前以及对
其执行任何维护之前，请仔细阅读本手册提供的说明。
请务必遵守安全说明。不遵守这些说明可能导致事故和
/或损坏。请保留本手册，以便您日后查阅说明。

目录

1. 包装清单.....	5
2. 功能.....	6
3. 有关方向盘使用的信息.....	8
4. 在底座上安装方向盘轮缘	14
5. 映射	17
<i>针对 PC 进行映射.....</i>	<i>17</i>
<i>针对 PS4™/PS5™ 进行映射.....</i>	<i>18</i>
6. LED 的运行	19
<i>游戏中显示的比赛数据（带遥测数据）</i>	<i>21</i>
<i>游戏中显示的比赛数据（不带遥测数据）</i>	<i>21</i>
<i>如何进入/退出 LED 菜单.....</i>	<i>22</i>
<i>如何调节 LED 亮度</i>	<i>23</i>

如何选择 **LED** 模式 25

模拟扳机模式的功能..... 27

红色 **RPM** 模式* 28

蓝色 **RPM** 模式* 30

旗帜 (**FLAG**) 和检修区 (**PIT**) 模式* 32

7. 配置模拟扳机 33

在 **PC** 上.....33

在 **PlayStation®4** 和 **PlayStation®5** 上 37

8. **CLUTCH ASSIST** 功能 41

配置结合点.....42

使用结合点.....47

9. 定制换挡拨片 49

如何调整换挡拨片的间距.....52

如何调整换挡拨片的行程范围 54

10.常见问题解答和技术支持 56



Hypercar

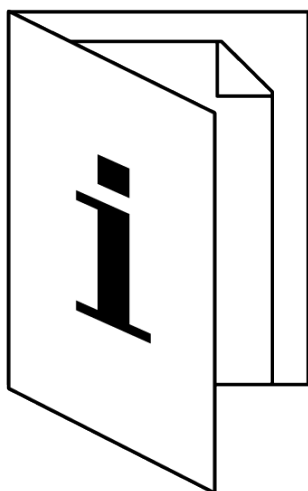
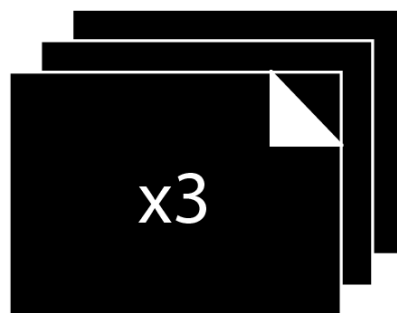
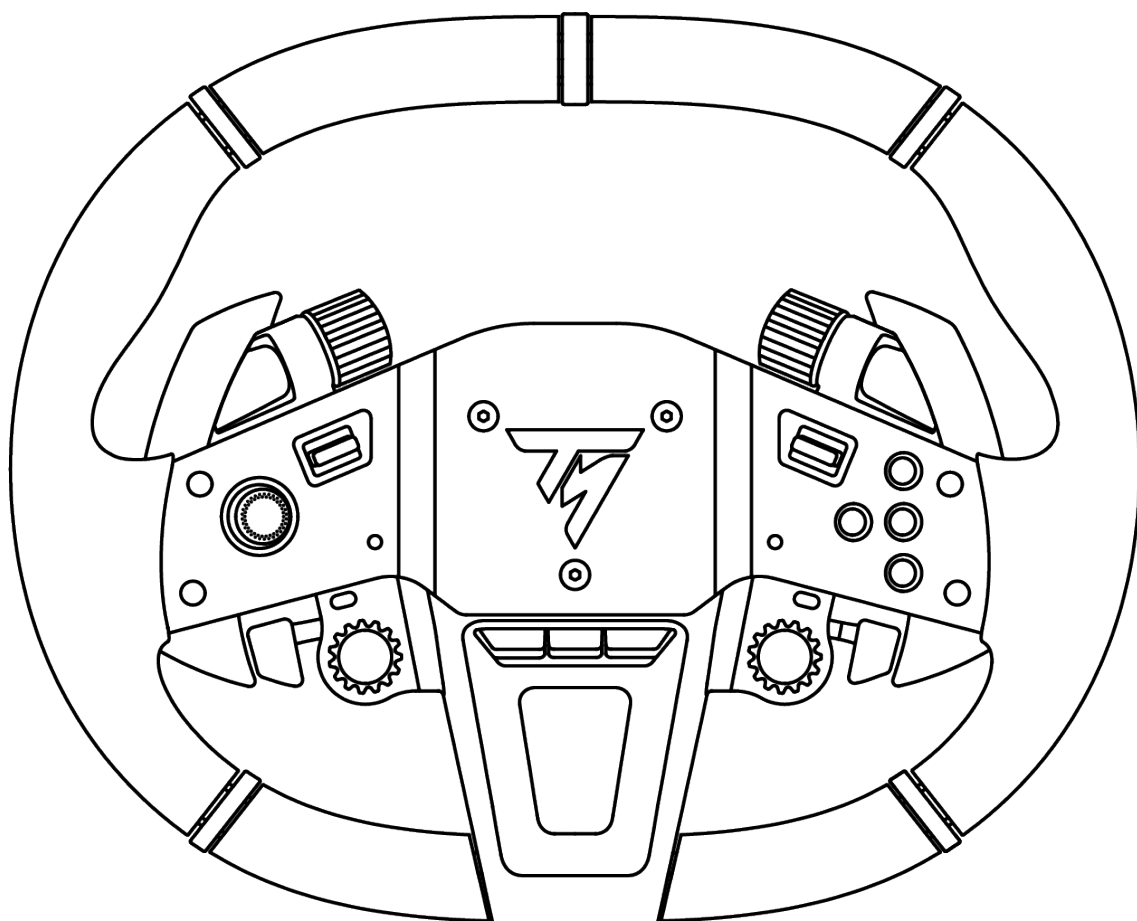
WHEEL ADD-ON

HYPERCAR Wheel Add-On 方向盘轮缘专为挑剔的车手而设计，其设计和功能配置专为提升竞速成绩而打造。

本手册将帮助您安装 HYPERCAR Wheel Add-On 并让其运行在最佳条件下。在开始赛车之前，请仔细阅读说明和警告：它们将帮助您尽情享受您的产品。

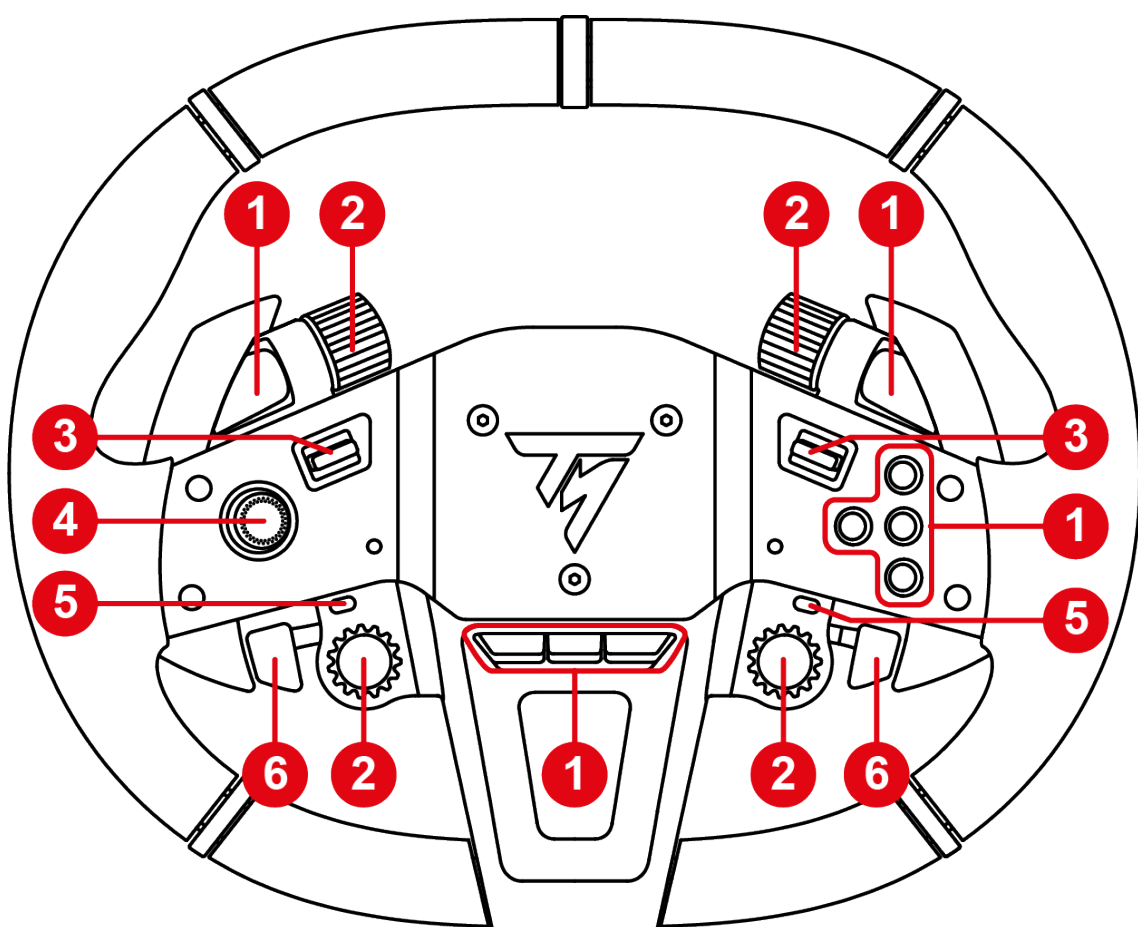


1. 包装清单

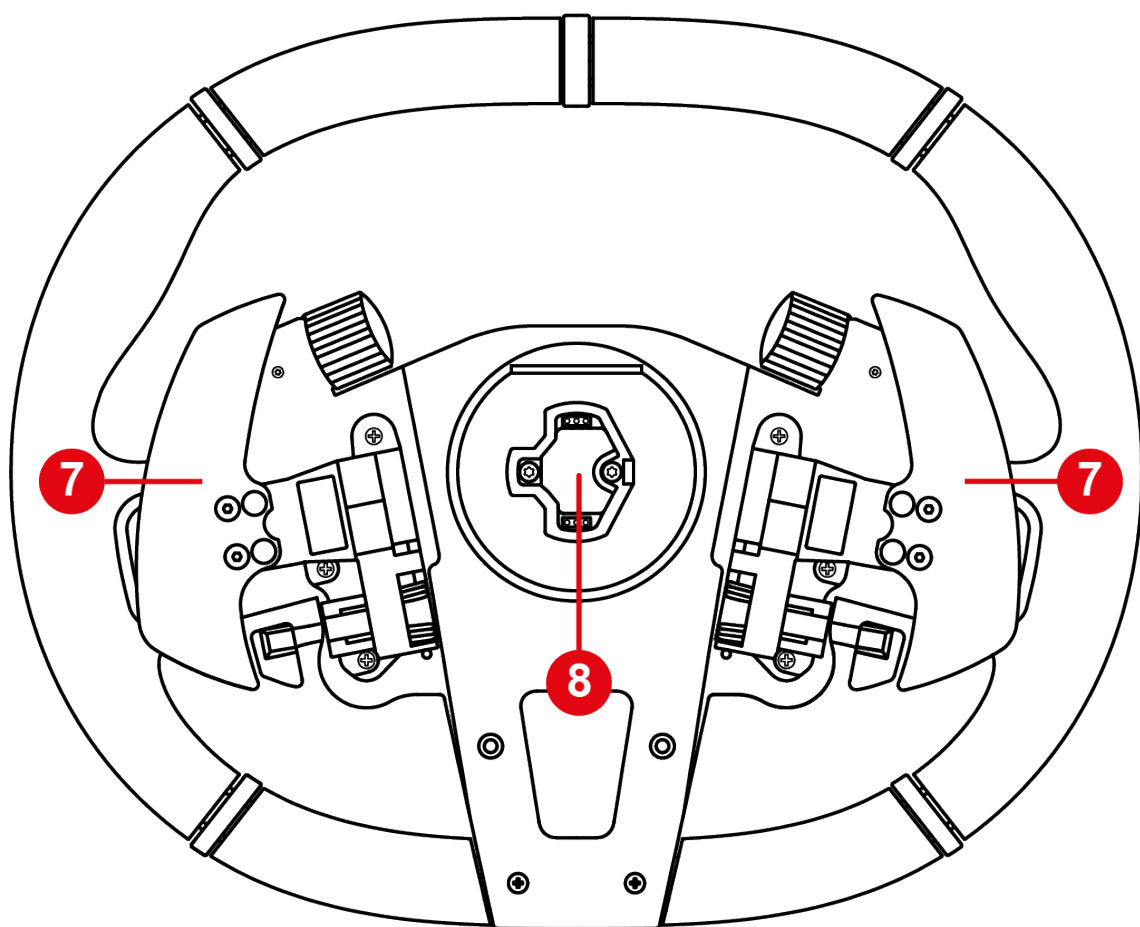




2. 功能



- ① 操作按钮
- ② 旋转编码器
- ③ 上位：操作按钮 / 下位：设置按钮
- ④ 方向键
- ⑤ 引擎速度 (RPM) LED 指示灯、赛车信息（旗帜、检修区）或左/右模拟扳机的功能
- ⑥ 模拟扳机



- 7 可调节的磁性换挡拨片
- 8 快拆支架



3. 有关方向盘使用的信息



文档

在使用本产品之前，请仔细重读本文档，并妥善保存以备日后参考。



固件更新

您必须将方向盘底座（T818、T818 Ferrari SF1000 Simulator 和未来 Thrustmaster（图马思特）底座）的固件更新为最新可用的版本。

为此，请执行以下三个步骤：

1. 转至

<http://support.thrustmaster.cn/cat-wheels-zh/>

并选择您的 Thrustmaster（图马思特）底座。

2. 卸载旧版 PC 驱动程序，然后安装驱动程序部分可用的新版 PC 驱动程序。完成安装后，重新启动计算机。

3. 打开 **THRUSTMASTER FIRMWARE UPDATER**

应用并将方向盘底座的固件更新为最新版本。

如果您未更新方向盘底座的固件，您的方向盘轮缘将可能无法正常工作。



触电

- 请将本产品置于干燥的位置，切勿将其暴露在灰尘或阳光中。
- 切勿扭曲或拉扯接头和电缆。
- 按照所示连接方向连接各个组件。
- 切勿让任何液体溅到本产品或其接头上。
- 切勿造成本产品短路。
- 切勿拆解本产品（本手册中另有规定的情形除外）；切勿将其投入火中，亦勿将其暴露在高温环境中。
- 切勿拆开本设备：内部没有任何可由用户维修的零部件。任何维修工作均须由制造商、指定代理商或持证技工执行。



保护游戏区的安全

- 请勿在游戏区内放置任何可能扰乱用户练习的物体，或可能引起不适当的动作或被他人打断的物体（例如咖啡杯、电话、钥匙）。
- 请勿用地毯、小地毯、毛毯、覆盖物或任何其他物品覆盖电源线，也不要将电源线布设在有人走动的地方。



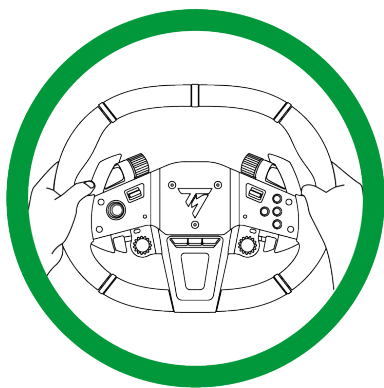
因力反馈和重复运动造成的伤害

使用力反馈方向盘可能会造成肌肉或关节疼痛。为避免这些问题：

- 事先进行热身，并避免长时间的练习。
- 每练习一小时后休息 **10 到 15 分钟**。
- 如果手、手腕、手臂、脚或腿有任何疲劳或疼痛的感觉，请按下关闭力反馈按钮，关闭底座，休息几小时后再恢复练习。
- 如果恢复练习时仍然存在上述症状或疼痛感，应停止练习并就医。
- 请勿将力反馈强度设置为超出您的专业技能和身体状况的水平。
- 请勿让未满 **16 岁** 的人接触本设备。
- 务必按照本手册的说明正确连接底座和方向盘。



发生不可预见的强力快速旋转的风险：切勿将手或手臂穿过方向盘轮缘的开口，或放入方向盘的旋转轨道上。



使用本产品时，应始终将双手正确放在方向盘上，不得完全离开方向盘。

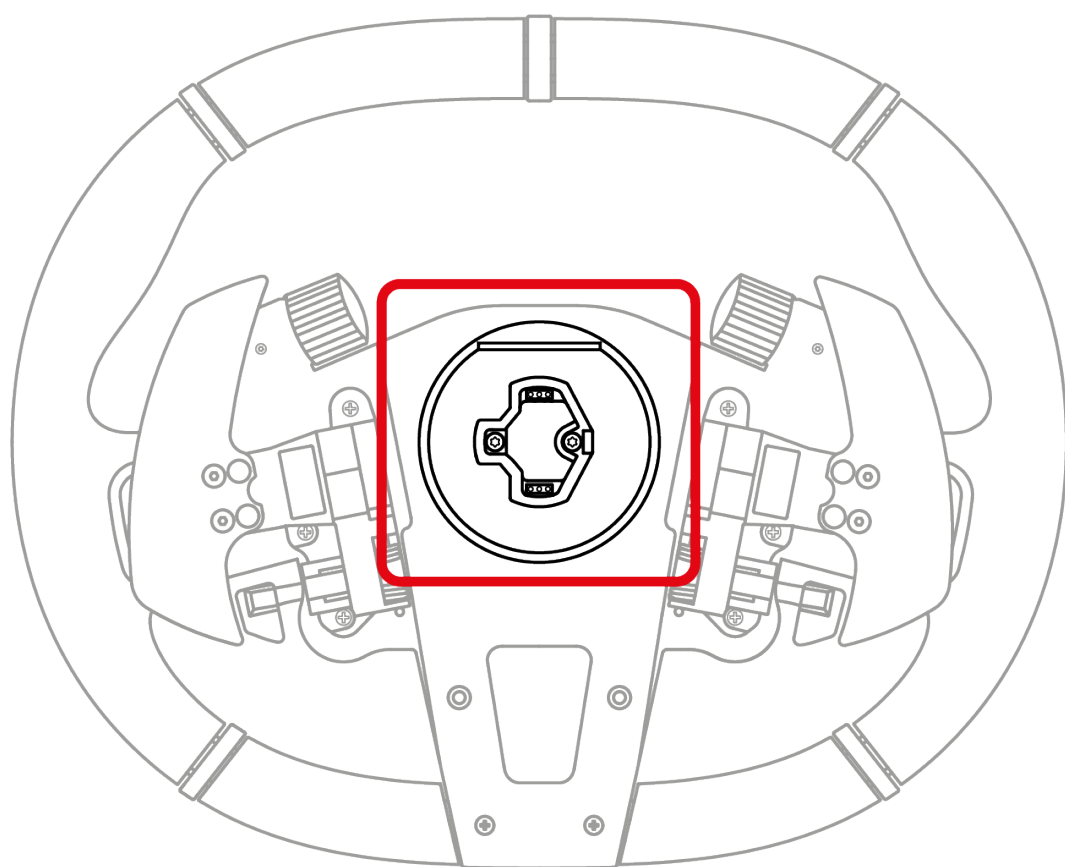


本产品只能由年满 **16** 岁的用户操作。



4. 在底座上安装方向盘轮缘

HYPERCAR Wheel Add-On 方向盘轮缘包括一个集成闭锁的快拆系统。该快拆系统兼容 Thrustmaster（图马思特）T818 和 Thrustmaster（图马思特）T818 Ferrari SF1000 Simulator 方向盘底座以及未来的 Thrustmaster（图马思特）方向盘底座。

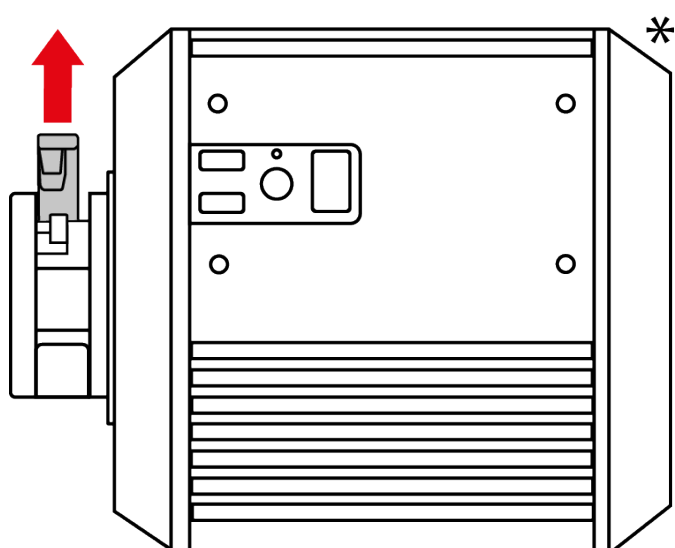


在每次使用前，请按照本手册针对相应底座的说明确认 HYPERCAR Wheel Add-On 方向盘轮缘仍然正确地固定在底座上。

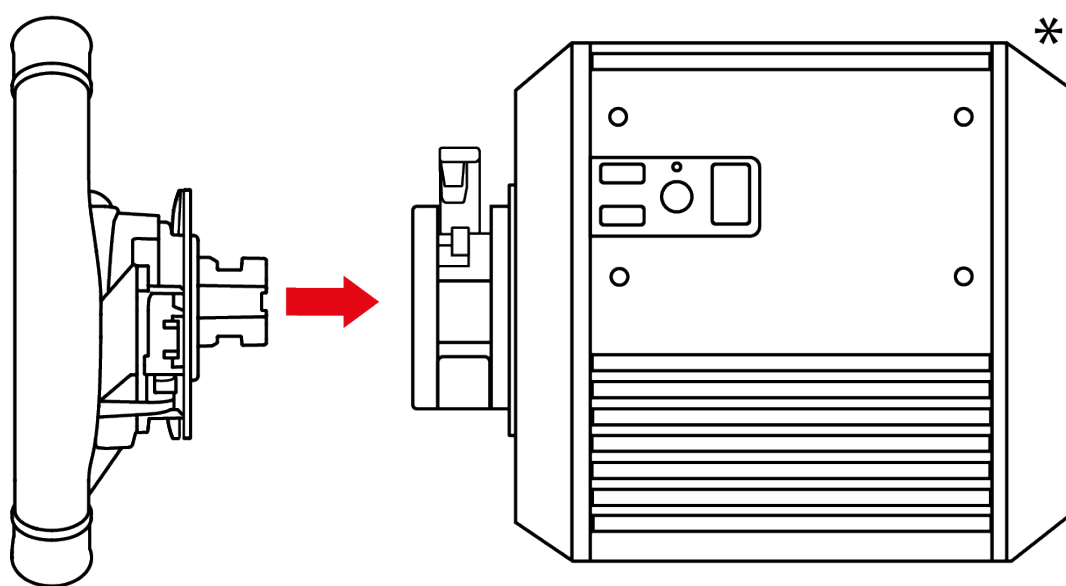


按照底座用户手册中规定的安装程序操作。

1. 确保底座的锁定杆处于断开位置。



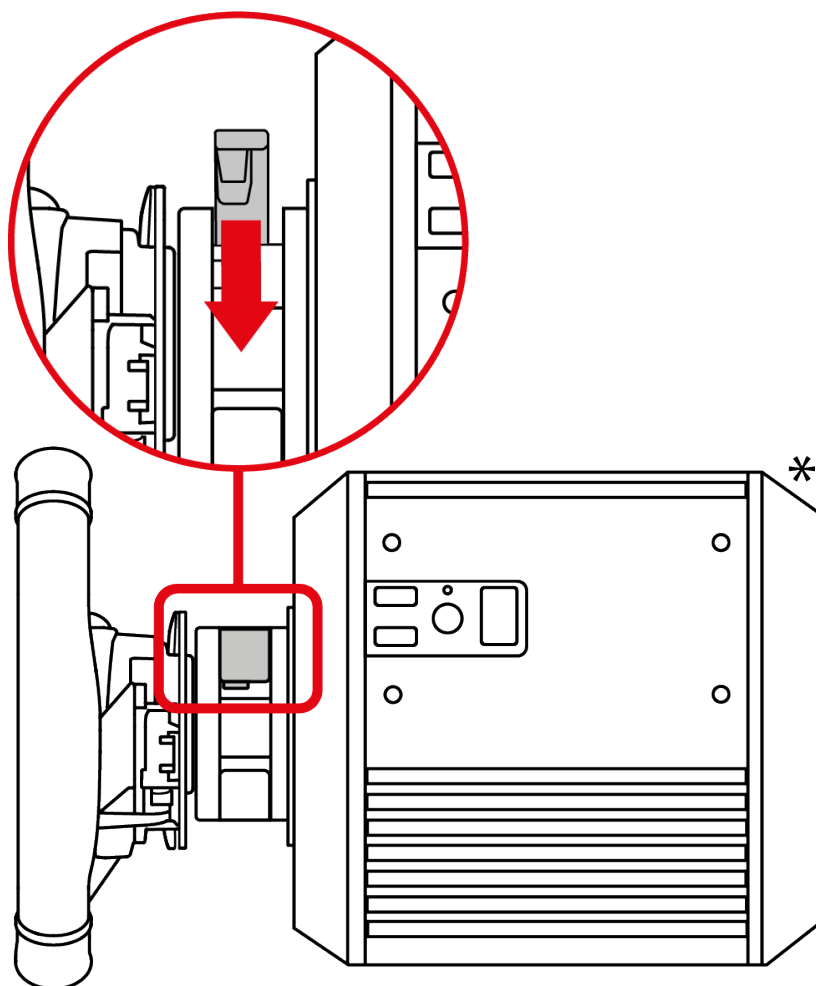
2. 将方向盘插入底座。



*底座另售



3. 降低锁定杆。



夹伤危险

请勿在手指留在锁定系统中时降低锁定杆。



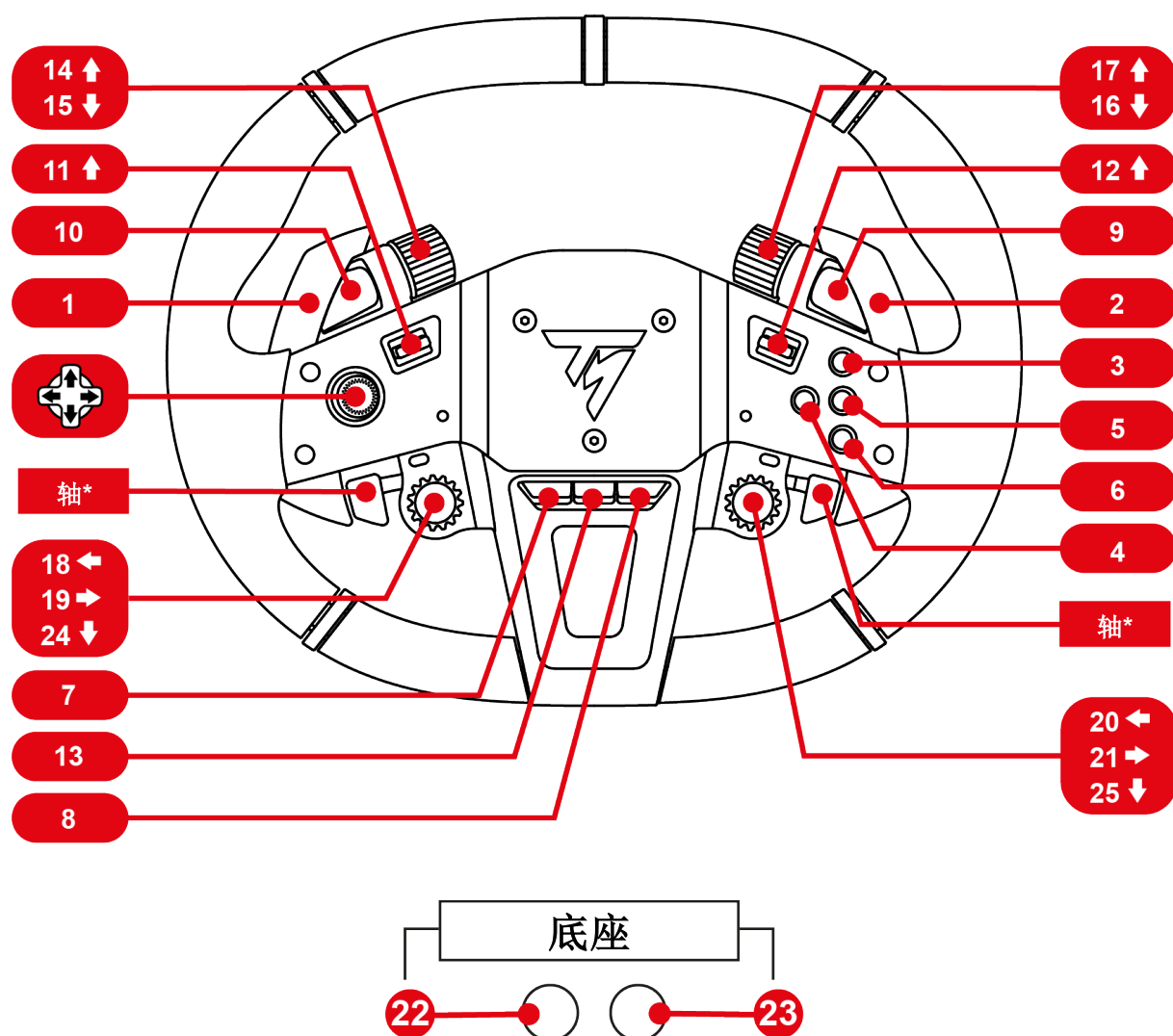
在每次使用前，请按照本手册针对相应底座的说明确认底座仍然正确地固定在支架上。

*底座另售



5. 映射

针对 **PC** 进行映射

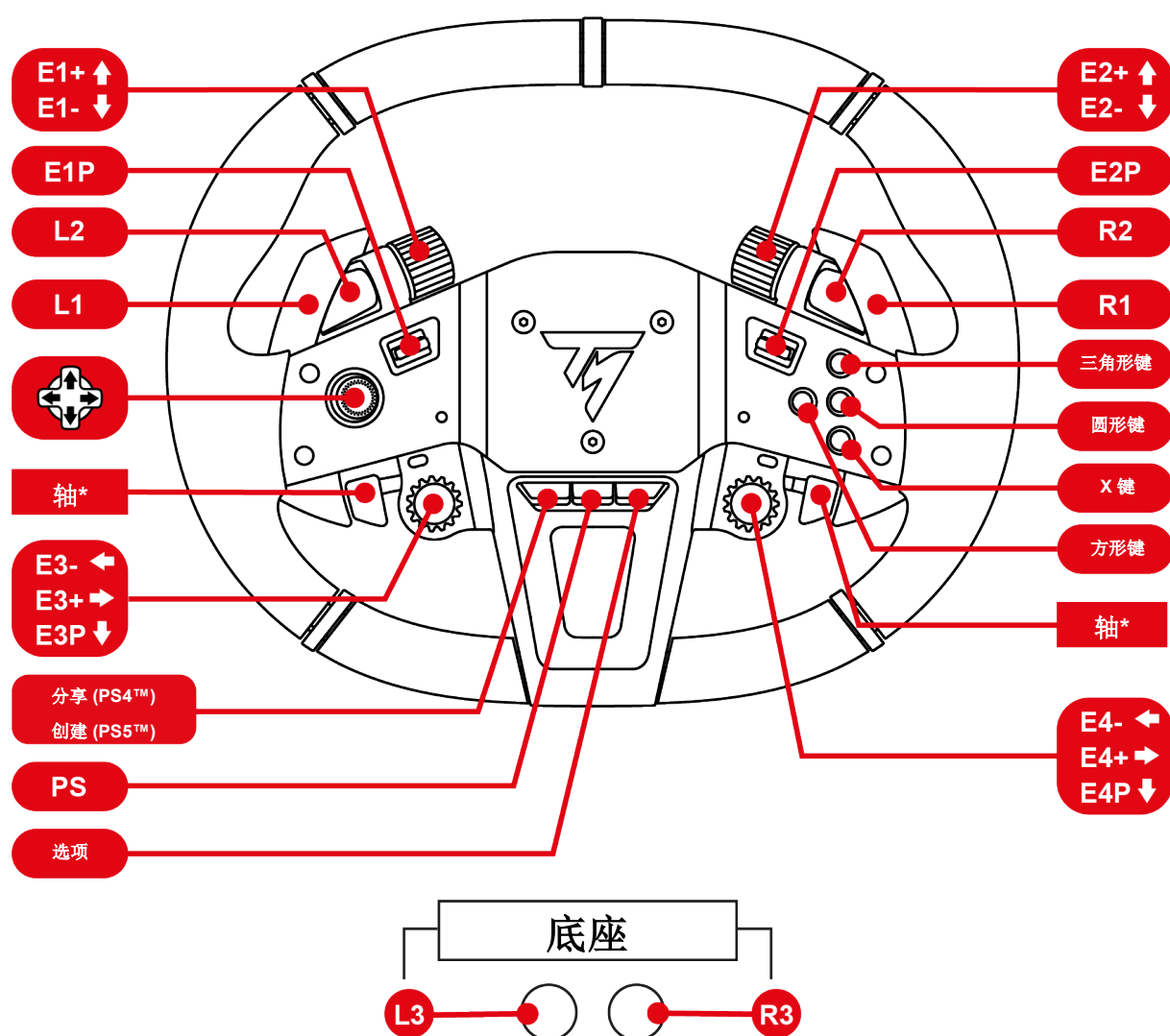


当 HYPERCAR Wheel Add-On 方向盘轮缘安装在 Thrustmaster (图马思特) 方向盘底座上时, 底座会被识别为 Thrustmaster Advanced Mode Racer 设备。

*取决于映射



针对 PS4™/PS5™ 进行映射



配对方向盘

打开 PS4™ 或 PS5™ 游戏主机，然后将方向盘连接到游戏主机上的 USB 端口之一。当方向盘完成自校准流程之后，按方向盘上的 PS 按钮，将方向盘连接到 PlayStation® 配置文件。

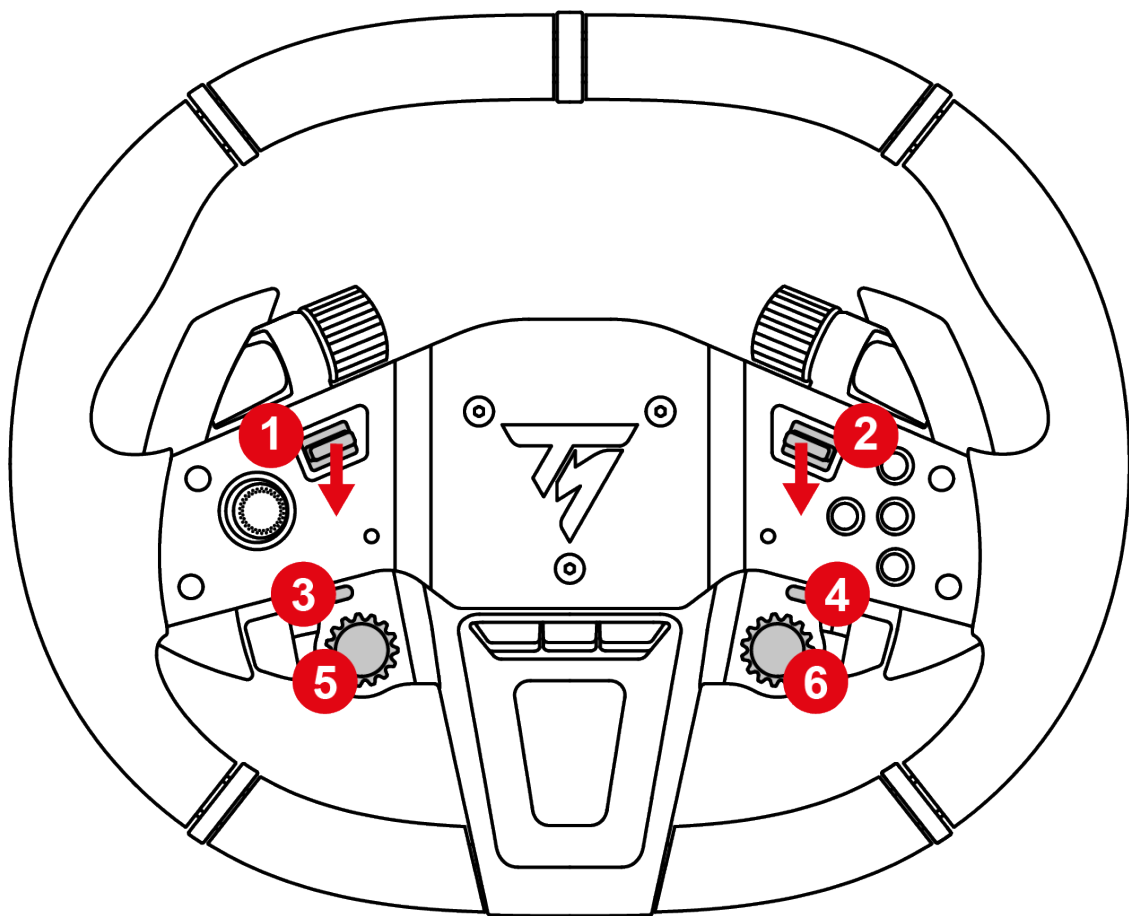
*取决于映射



6. LED 的运行

HYPERCAR Wheel Add-On 方向盘轮缘可以显示可通过其 LED 查看的信息：模拟扳机的功能或引擎速度 (RPM) 或旗帜 (FLAG) 和检修区 (PIT)。

可根据 RPM LED 指示灯的亮度和颜色来定制所显示的数据。



❶ 设置按钮 1（下位）

❷ 设置按钮 2（下位）

❸ LED 1（左侧）：左侧模拟扳机的功能或引擎速度 (RPM) 或旗帜 (FLAG)

❹ LED 2（右侧）：右侧模拟扳机的功能或引擎速度 (RPM) 或检修区 (PIT)

❺ 左侧旋转编码器：选择 LED 指示灯的亮度，选择左侧模拟扳机的功能

❻ 右侧旋转编码器：选择 LED 指示灯的显示模式，选择右侧模拟扳机的功能



游戏中显示的比赛数据 (带遥测数据)

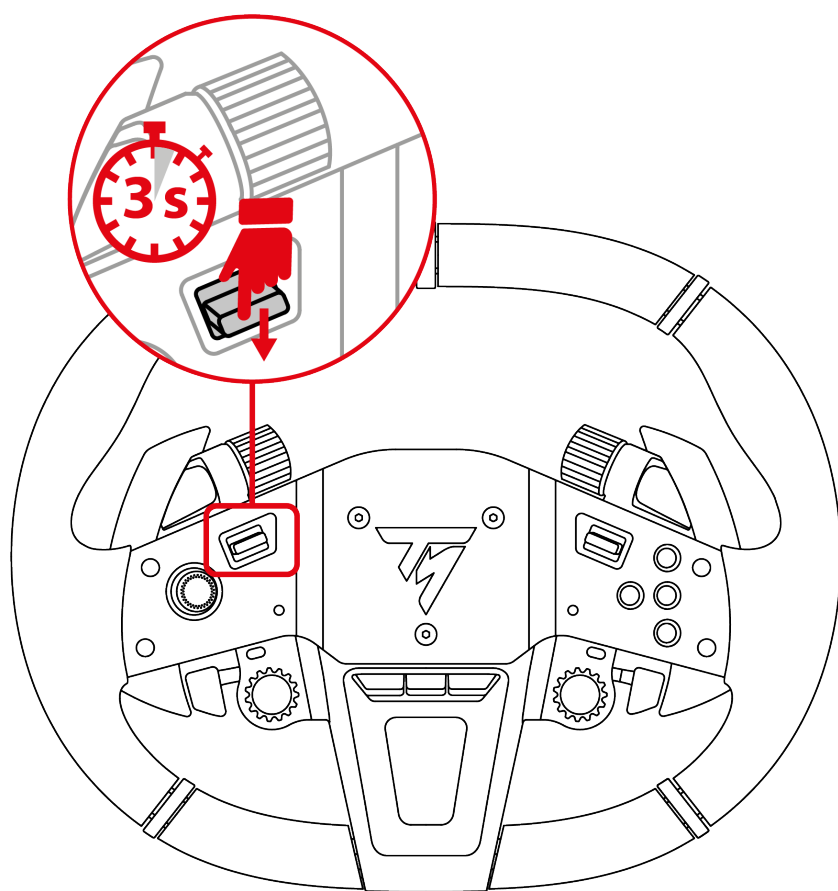
HYPERCAR Wheel Add-On 方向盘轮缘可以显示可通过其 LED 查看的信息：模拟扳机的功能或引擎速度 (RPM) 或旗帜 (FLAG) 和检修区 (PIT)。

游戏中显示的比赛数据 (不带遥测数据)

在不支持遥测的游戏中，显示的信息项就是模拟扳机的功能。



如何进入/退出 **LED** 菜单



- 如需**进入 LED 菜单**，请向下按住设置按钮 **1** 并保持在
该位置三秒钟。
- 如需**退出 LED 菜单**，请向下按住设置按钮 **1** 并保持在
该位置三秒钟。

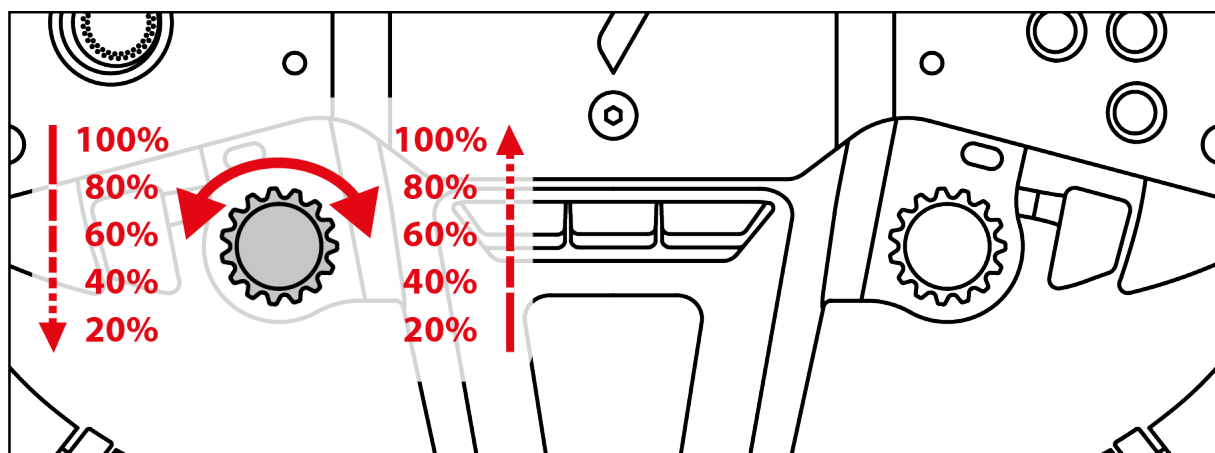


如果在 **8** 秒钟之内未执行任何操作，该模式将自动关闭。



如何调节 LED 亮度

1. 向下按住设置按钮 1 并保持在该位置三秒钟，进入 LED 菜单。
2. 向左转动左侧编码器可降低亮度，向右转动可提高亮度。



3. 向下按住设置按钮 1 并保持在该位置三秒钟，退出 LED 菜单。

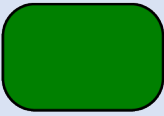
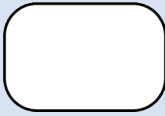
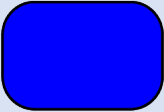
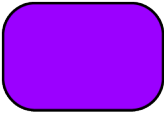
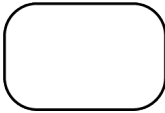


- LED 的亮度分成五个级别，按 20% 的增量增减。
- 当您调整 LED 的亮度时：从视觉上看，只有 LED 1 的亮度发生变化。当您退出 LED 菜单后，两个 LED 指示灯的亮度都会发生变化。
- 如果在 8 秒钟之内未执行任何操作，该模式将自动关闭。



如何选择 LED 模式

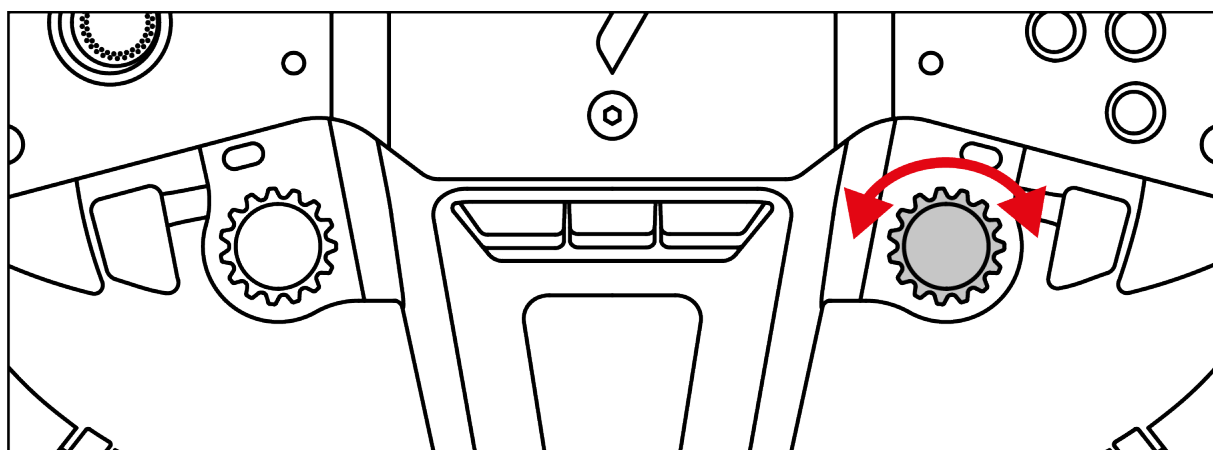
HYPERCAR Wheel Add-On 具有四种 LED 模式。LED 指示灯的颜色表示所选的模式。

模式	LED 1	LED 2
模拟扳机的功能		
红色 RPM*		
蓝色 RPM*		
旗帜 (FLAG) 和检修区 (PIT)*		

*模式适用于支持遥测的游戏。兼容游戏的列表详见：
<http://support.thrustmaster.cn/product/hypercar-wheel-add-on>



1. 向下按住设置按钮 1 并保持在该位置三秒钟，进入 LED 菜单。
2. 转动右侧编码器可选择其中一种模式。



3. 向下按住设置按钮 1 并保持在该位置一秒钟，退出 LED 菜单。

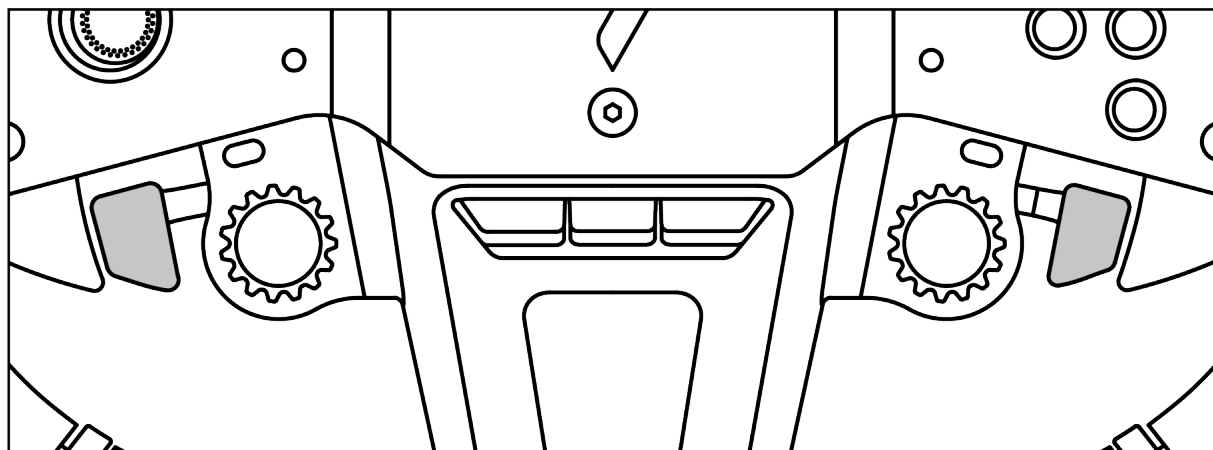


如果在 8 秒钟之内未执行任何操作，该模式将自动关闭。



模拟扳机模式的功能

您可以通过模拟扳机模式为模拟扳机分配功能。

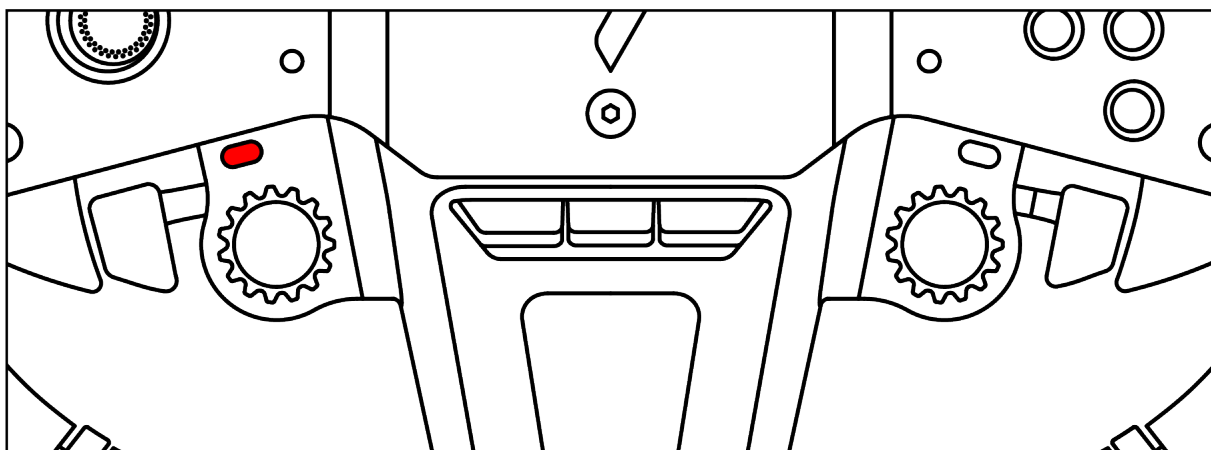


如需选择与模拟扳机关联的功能，请按照[此处](#)规定的程序操作。



红色 **RPM** 模式*

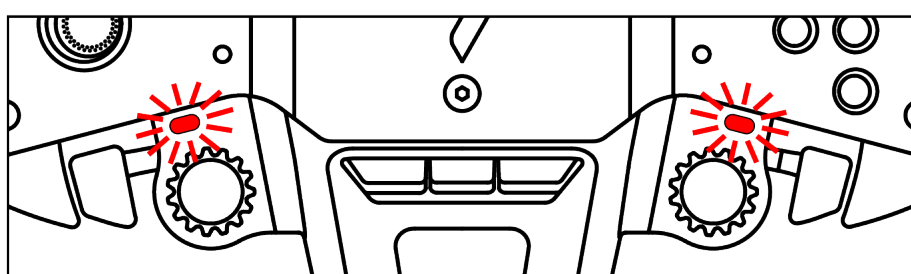
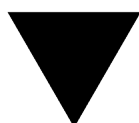
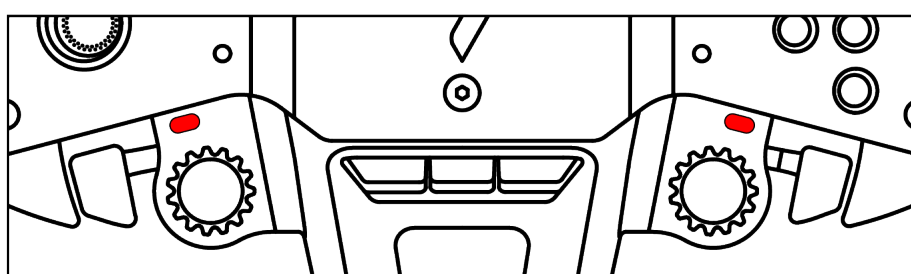
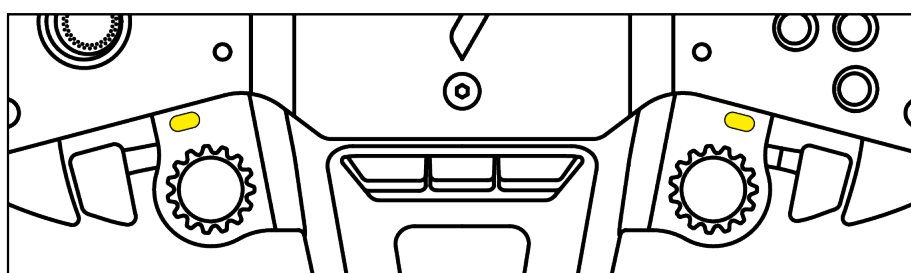
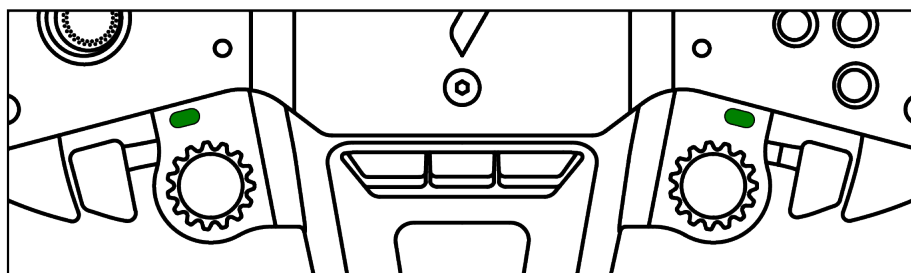
红色 **RPM** 模式会影响引擎速度 (RPM) LED 指示灯的显示。



*模式适用于支持遥测的游戏。兼容游戏的列表详见：
<http://support.thrustmaster.cn/product/hypercar-wheel-add-on>



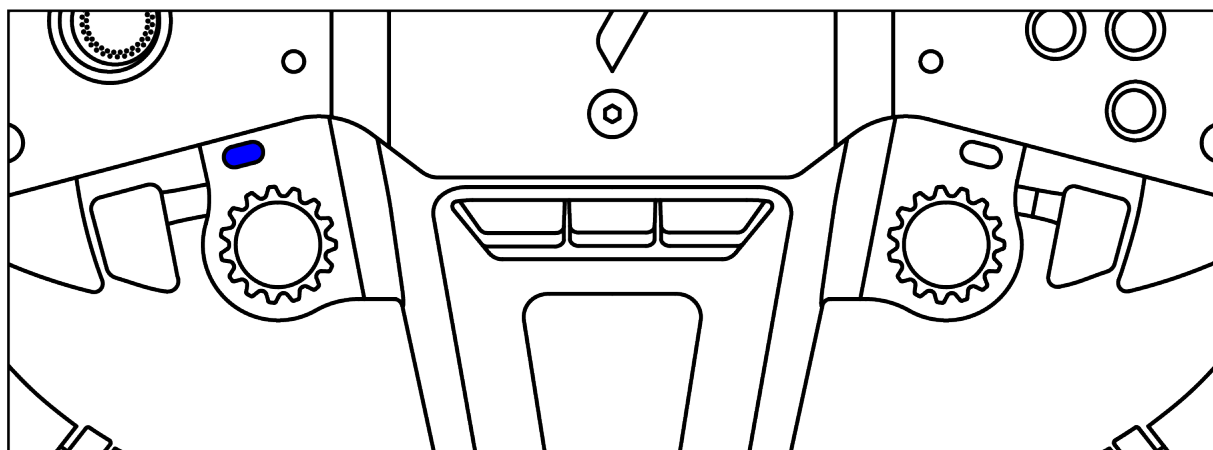
红色 RPM 模式的 LED 指示灯显示顺序：





蓝色 *RPM* 模式*

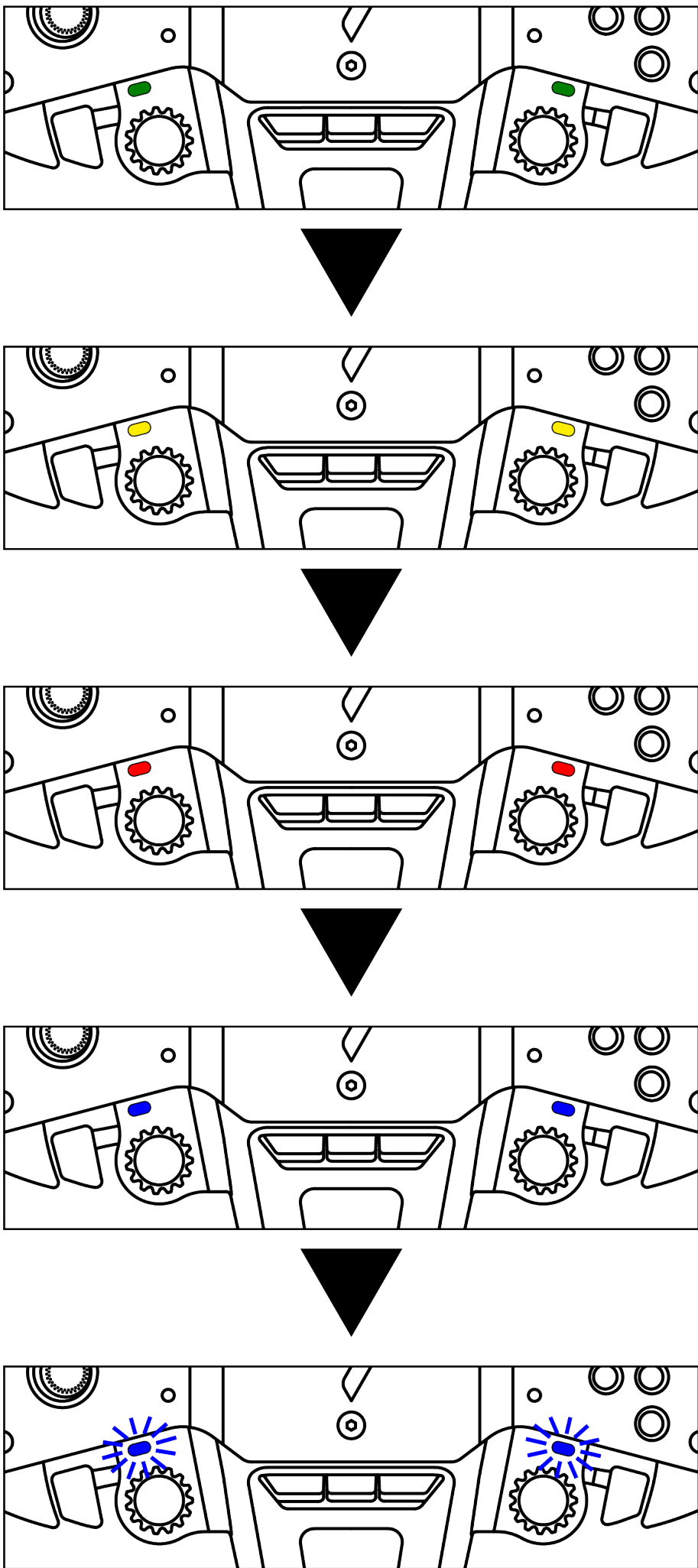
蓝色 *RPM* 模式会影响引擎速度 (RPM) LED 指示灯的显示。



*模式适用于支持遥测的游戏。兼容游戏的列表详见：
<http://support.thrustmaster.cn/product/hypercar-wheel-add-on>



蓝色 RPM 模式的 LED 指示灯显示顺序：

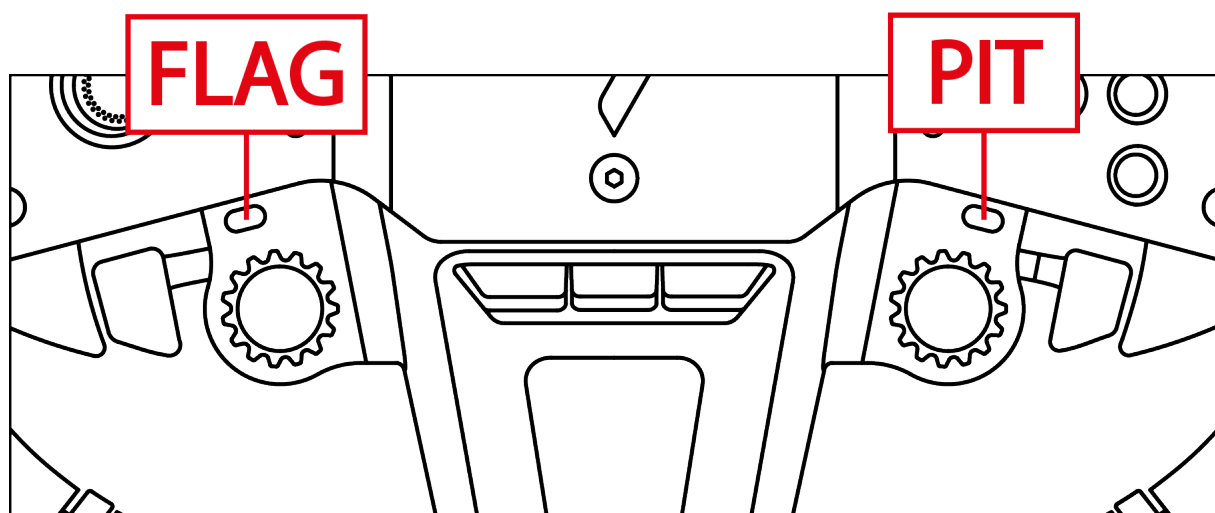




旗帜 (FLAG) 和检修区 (PIT) 模式*

旗帜 (FLAG) 和检修区 (PIT) 模式可让您显示有关旗帜和检修区状态的比赛信息。

LED 1 显示有关旗帜 (FLAG) 的信息，LED 2 显示有关检修区 (PIT) 状态的信息。



*模式适用于支持遥测的游戏。兼容游戏的列表详见：

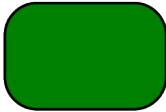
<http://support.thrustmaster.cn/product/hypercar-wheel-add-on>



7. 配置模拟扳机

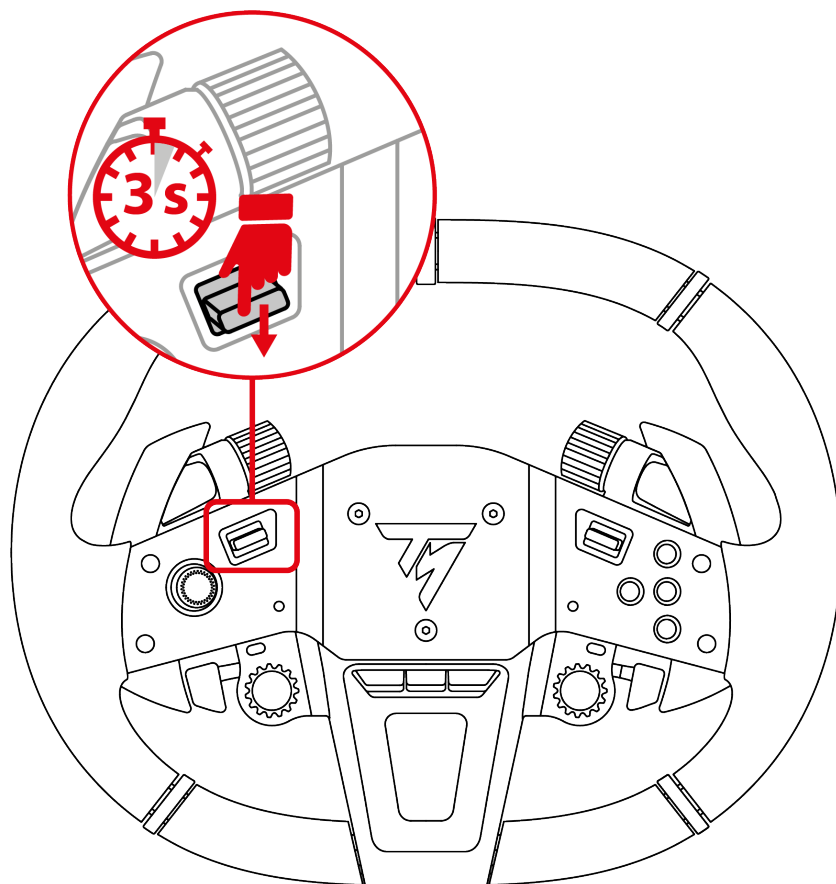
在 *PC* 上

模拟扳机是独立的，可与两种不同的功能相关联。LED 指示灯的颜色表示所选的功能。

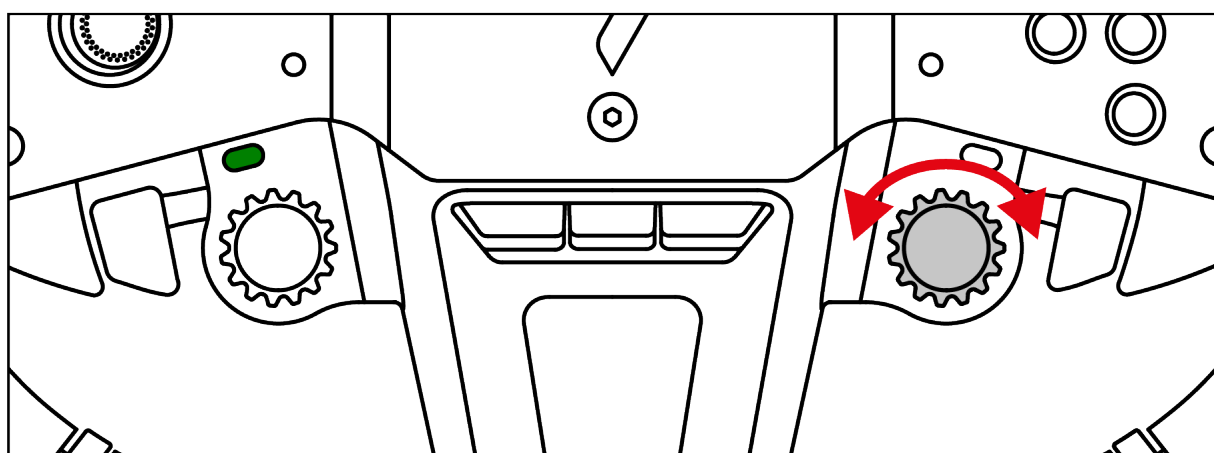
功能	颜色
刹车（默认在左侧）	
油门（默认在右侧）	
离合器	
RX 轴	
RY 轴	
-	



1. 向下按住设置按钮 1 并保持在该位置三秒钟，进入 LED 菜单。



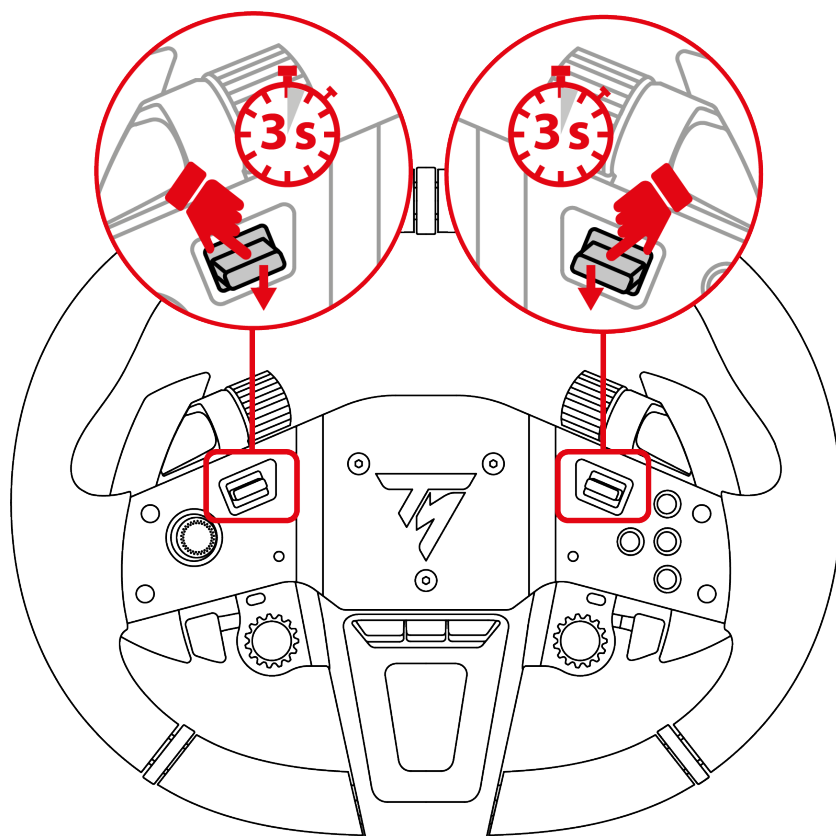
2. 转动右侧编码器，选择模拟扳机模式的功能（LED 1 亮绿灯）。



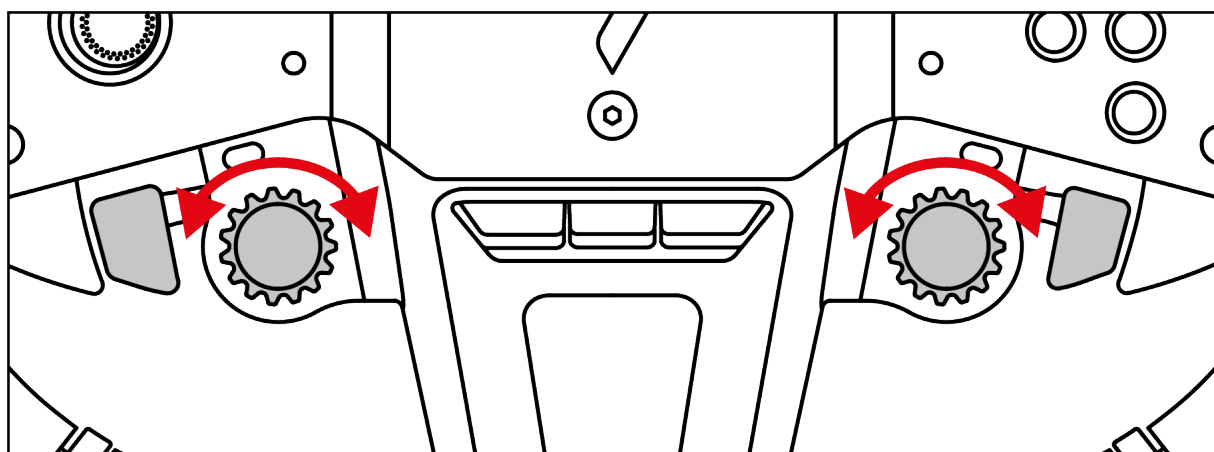


3. 向下按住设置按钮 1 和 2 并将它们保持在该位置三秒钟，进入配置模拟扳机子模式功能状态。

此时，两个 LED 指示灯将会闪烁。



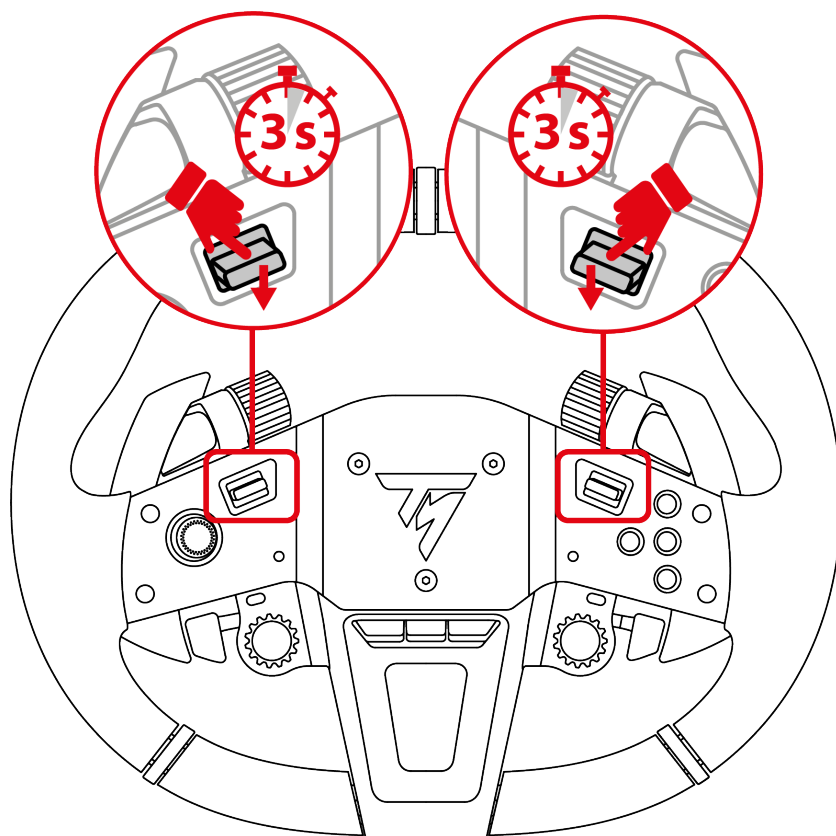
4. 转动左侧编码器，选择左侧模拟扳机的功能。转动右侧编码器，选择右侧模拟扳机的功能。





5. 向下按住设置按钮 1 和 2 并将它们保持在该位置三秒钟，退出配置模拟扳机子模式功能状态。

两个 LED 指示灯长亮。



如果在 8 秒钟之内未执行任何操作，该模式将自动关闭。



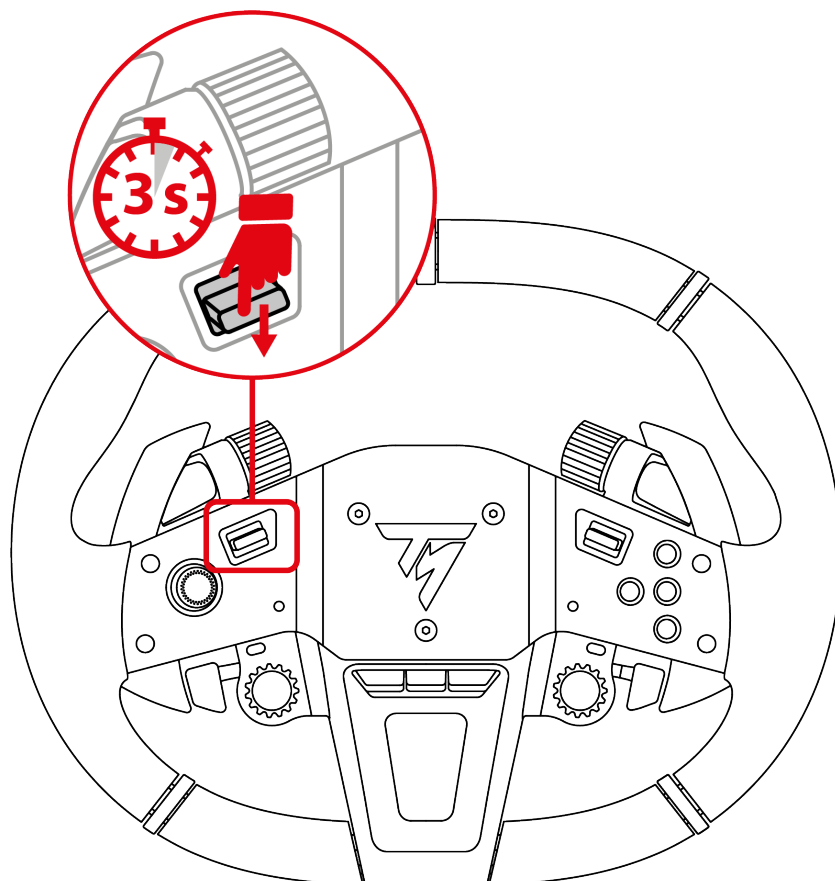
在 PlayStation®4 和 PlayStation®5 上

模拟扳机是独立的，可与两种不同的功能相关联。LED 指示灯的颜色表示所选的功能。

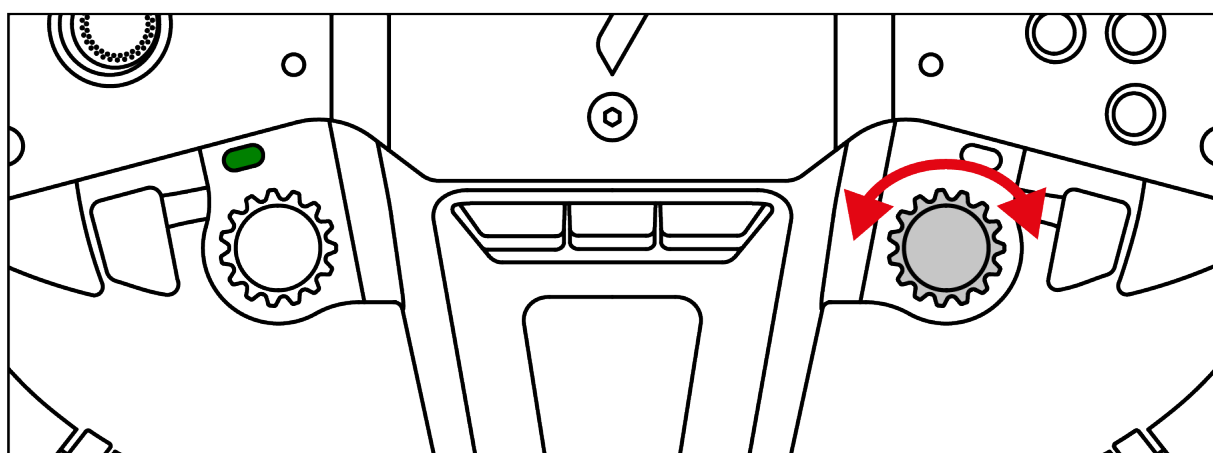
功能	颜色
刹车（默认在左侧）	
油门（默认在右侧）	
离合器	
手刹	
右视图	
左视图	
-	



1. 向下按住设置按钮 1 并保持在该位置三秒钟，进入 LED 菜单。



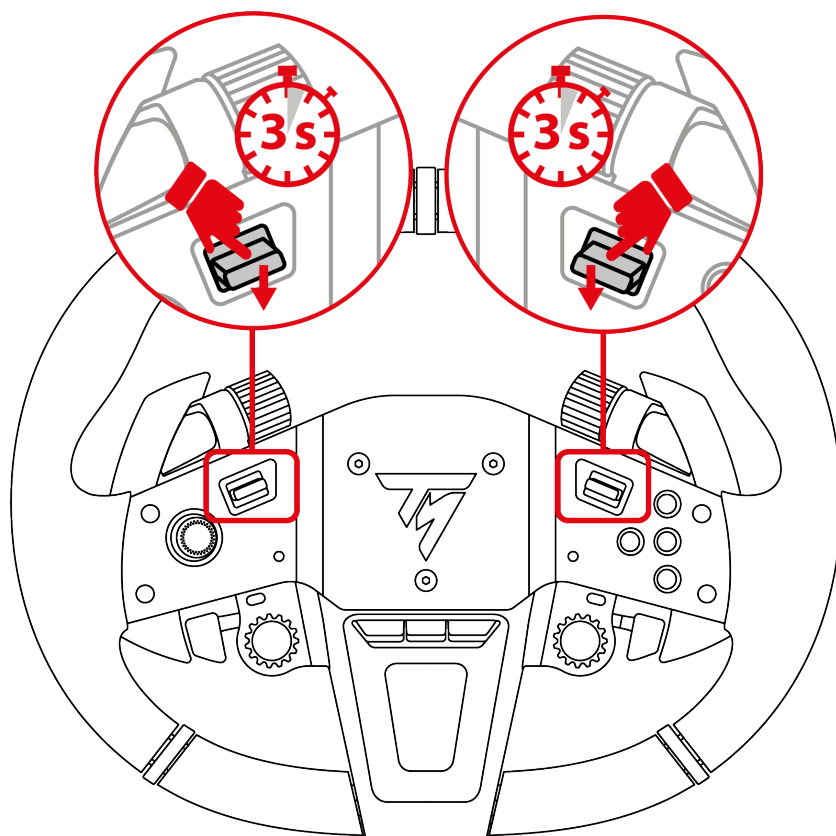
2. 转动右侧编码器，选择模拟扳机模式的功能（LED 1 亮绿灯）。



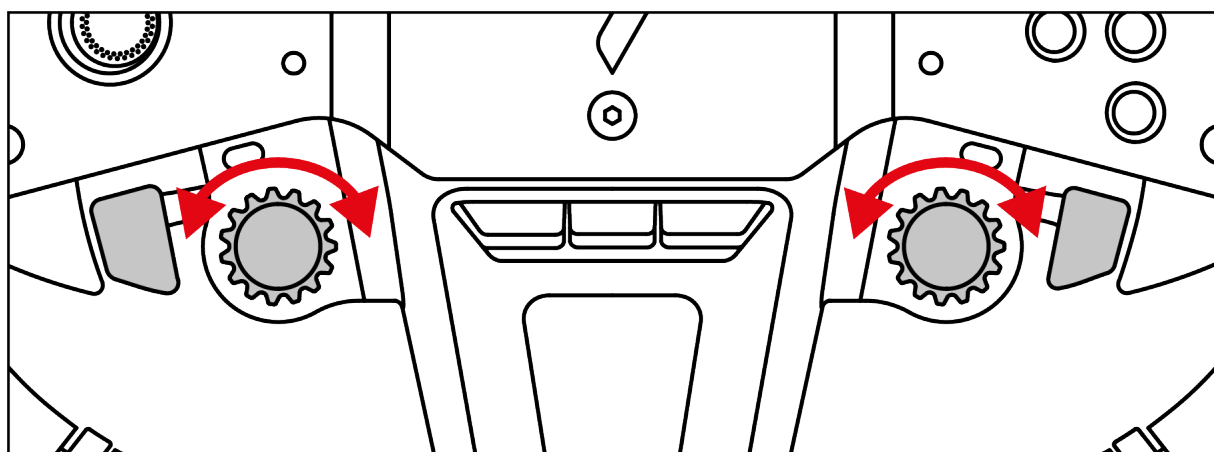


3. 向下按住设置按钮 1 和 2 并将它们保持在该位置三秒钟，进入配置模拟扳机子模式功能状态。

此时，两个 LED 指示灯将会闪烁。



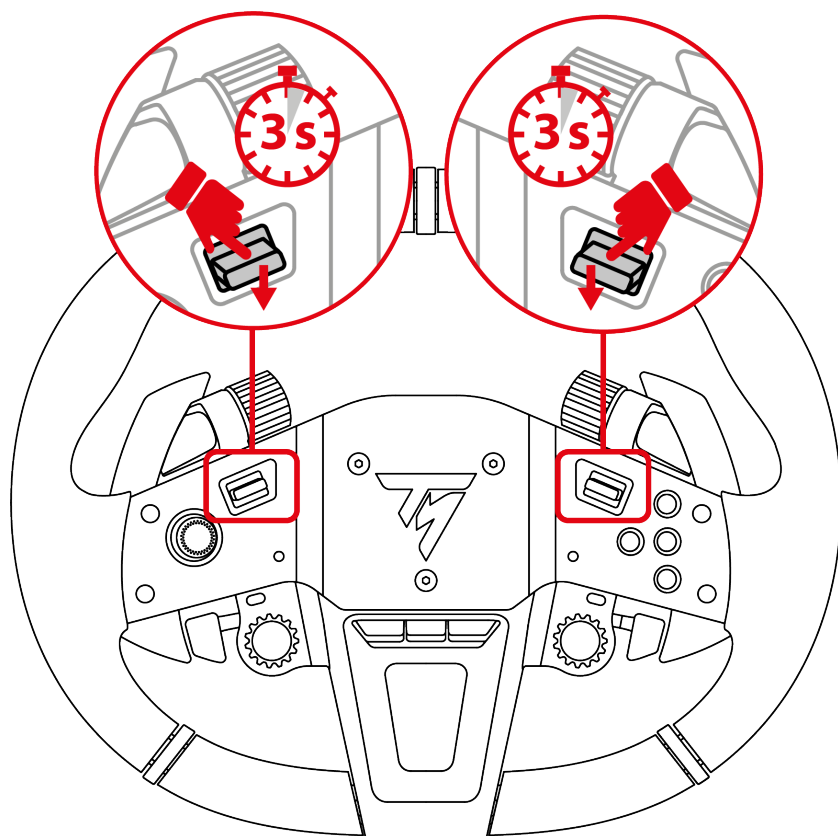
4. 转动左侧编码器，选择左侧模拟扳机的功能。转动右侧编码器，选择右侧模拟扳机的功能。





5. 向下按住设置按钮 1 和 2 并将它们保持在该位置三秒钟，退出配置模拟扳机子模式功能状态。

两个 LED 指示灯长亮。



如果在 8 秒钟之内未执行任何操作，该模式将自动关闭。



8. Clutch assist 功能

HYPERCAR Wheel Add-On 方向盘轮缘具有辅助离合器的功能，也称为 *clutch assist*。

该功能可让您将结合点稳定在预设值上，以实现完美的静止起步。



Clutch assist 功能仅适用于某些游戏。兼容游戏的列表详见：

<http://support.thrustmaster.cn/product/hypercar-wheel-add-on>



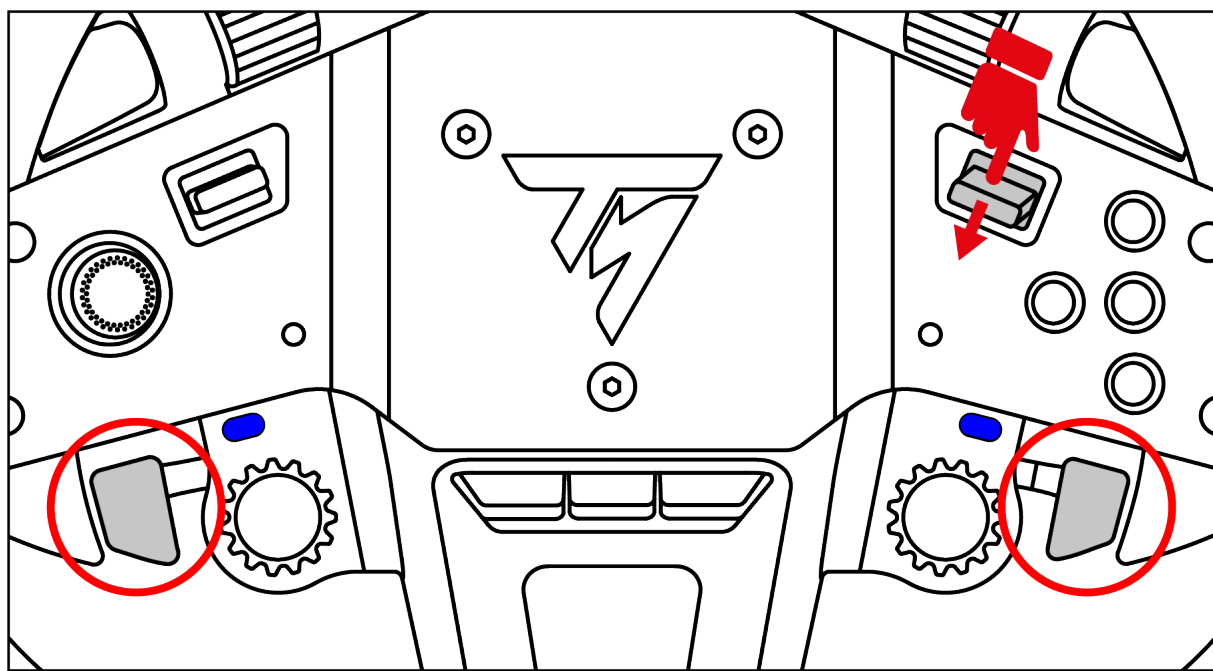
配置结合点



确保您在两个模拟扳机上都选择了离合器功能（LED 1 和 LED 2 为蓝灯）。

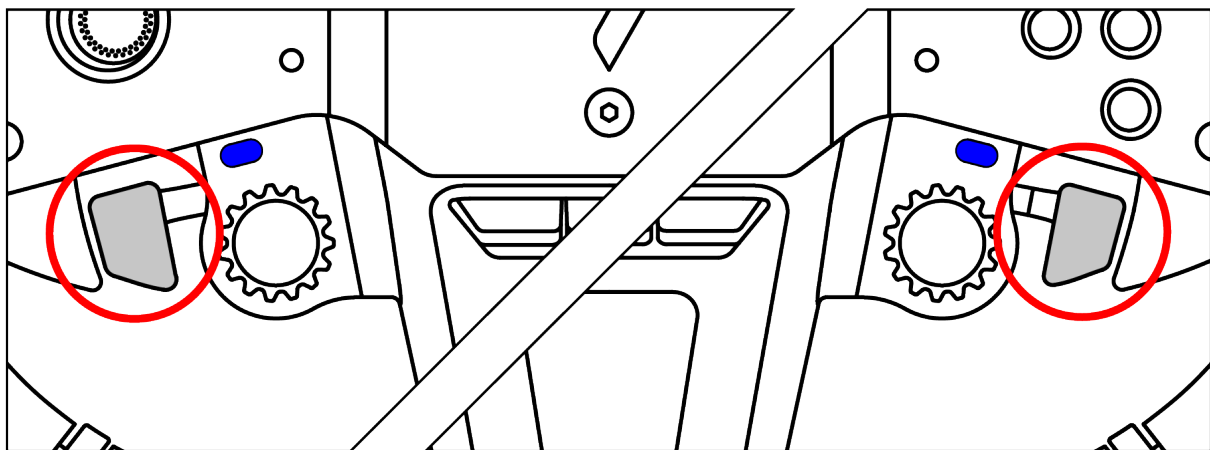
1. 在您选择的游戏中，开始练习赛或计时赛。
2. 向下按住设置按钮 2 并同时按下两个模拟扳机之一，开始记录数值，然后松开设置按钮和模拟扳机。

两个 LED 指示灯相继闪烁。



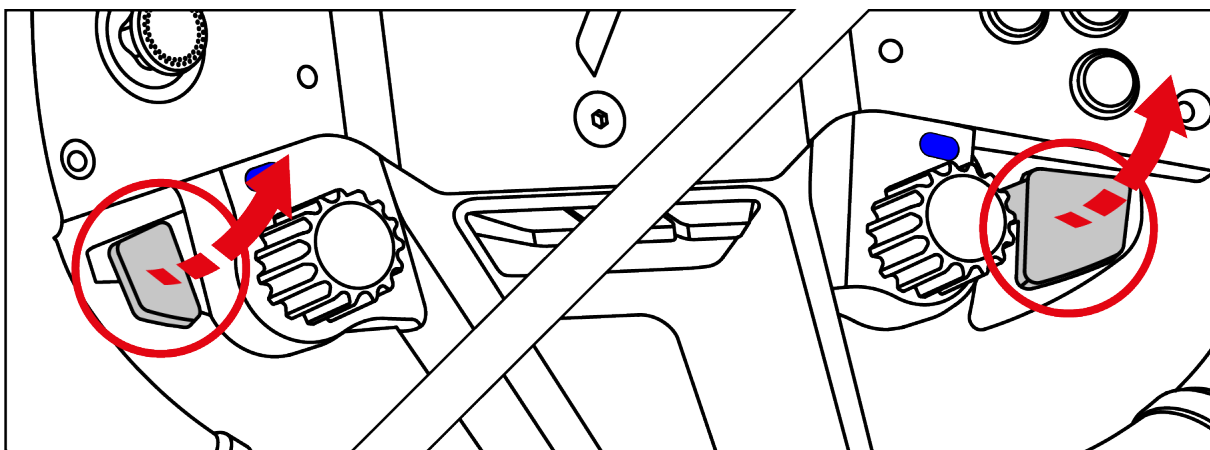


3. 按住两个模拟扳机之一。



4. 换到一档，将油门踏板*踩到底。

5. 逐步松开模拟扳机，以确定结合点的位置。

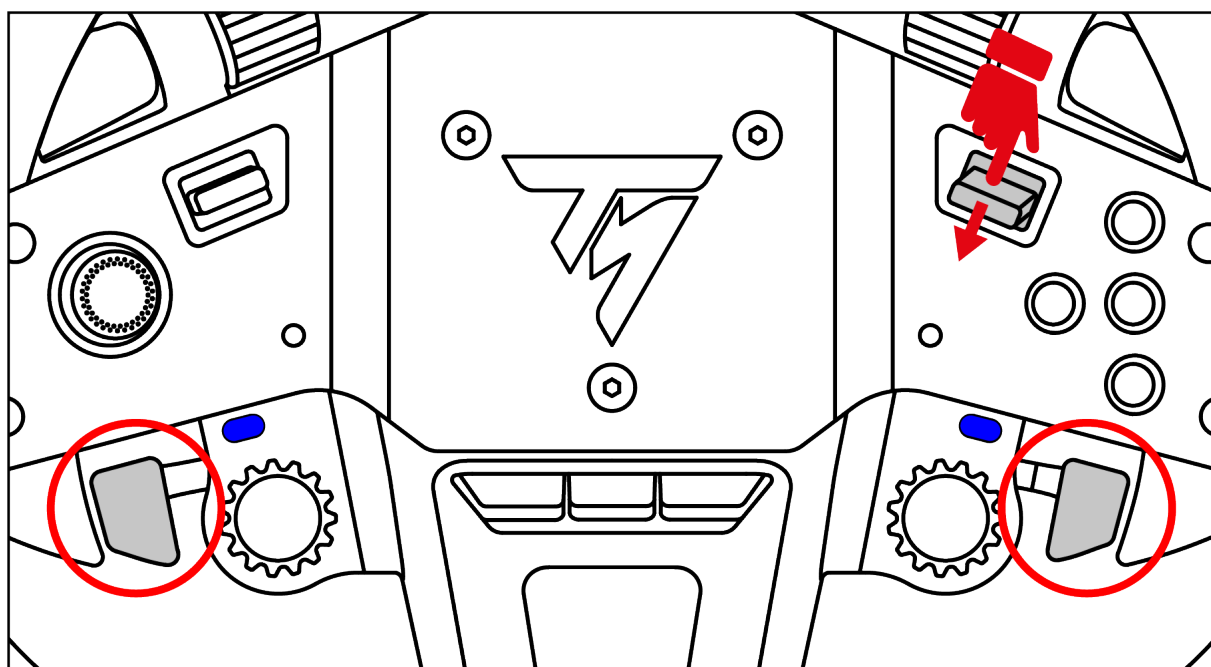


*踏板组另售



6. 定位结合点后，将模拟扳机保持在该位置，然后向下按住设置按钮 2 保存结合点的值。

两个 LED 指示灯缓慢闪烁。



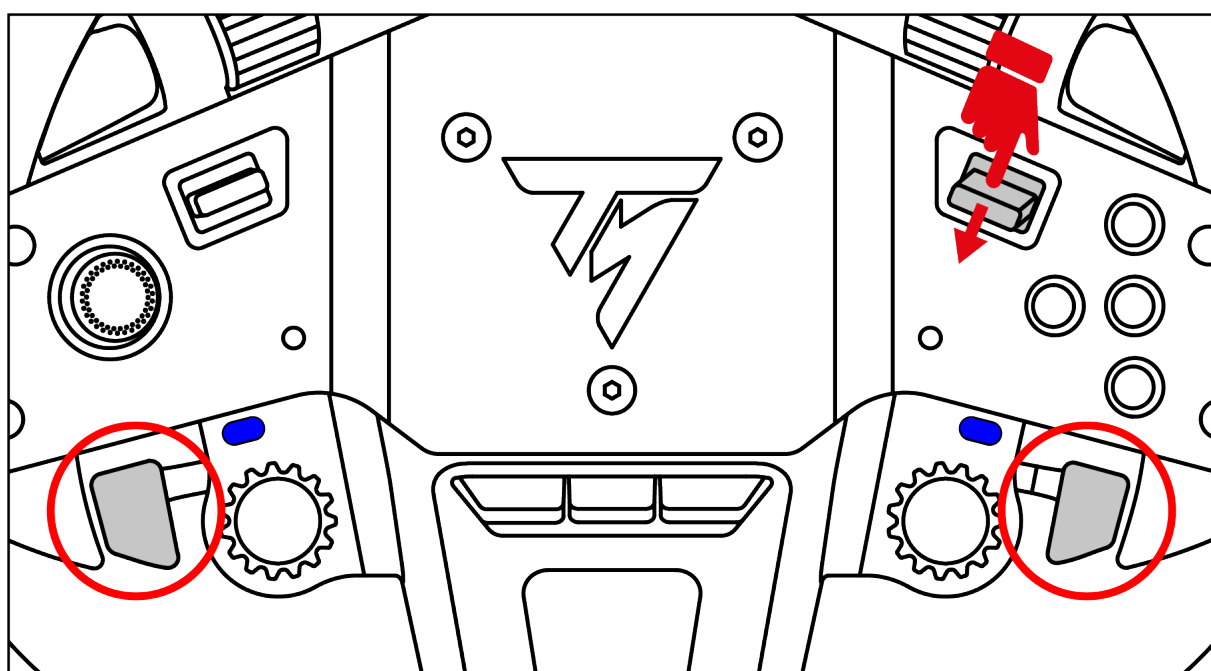
- 根据需要多次重复以上程序，以确定完美的结合点。
- 练习使用 **clutch assist** 功能进行静止起步。一旦您掌握了这一功能，就能在比赛一开始便快速起步，确立数个车长的领先优势。



重置结合点的值：

1. 在您选择的游戏中，开始练习赛或计时赛。
2. 向下按住设置按钮 2 并同时按下两个模拟扳机之一，开始记录数值，然后松开设置按钮和模拟扳机。

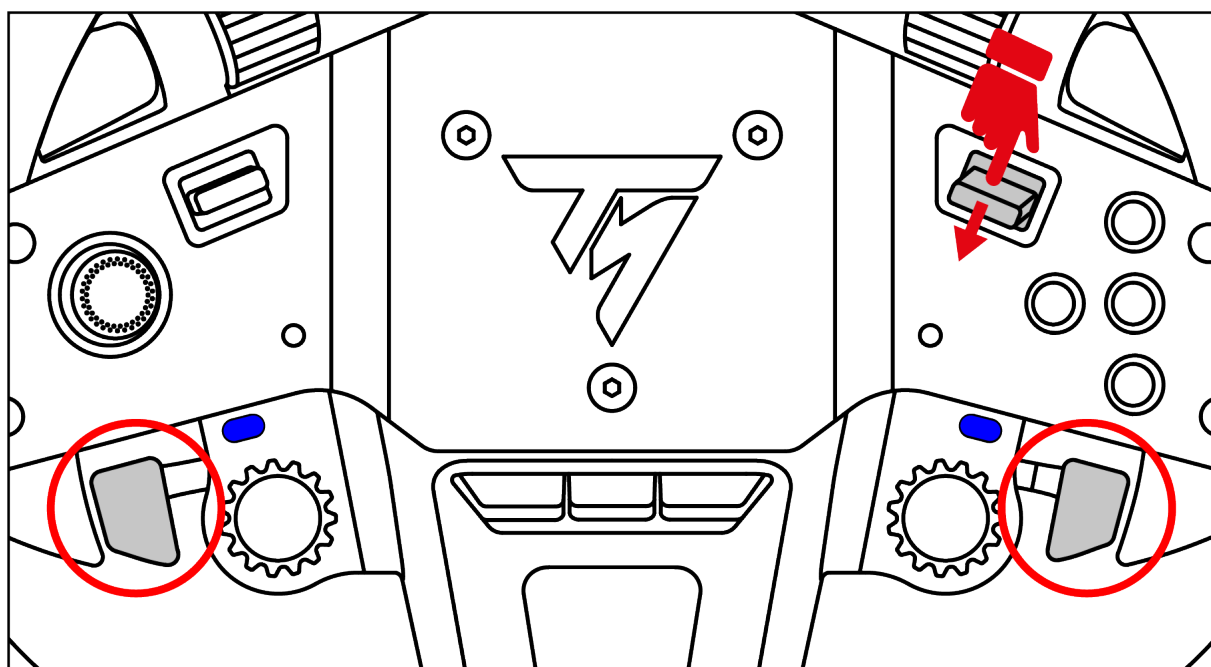
两个 LED 指示灯相继闪烁。





3. 按住两个模拟扳机之一，然后向下按住设置按钮 2，
将结合点的值保存为 100%。

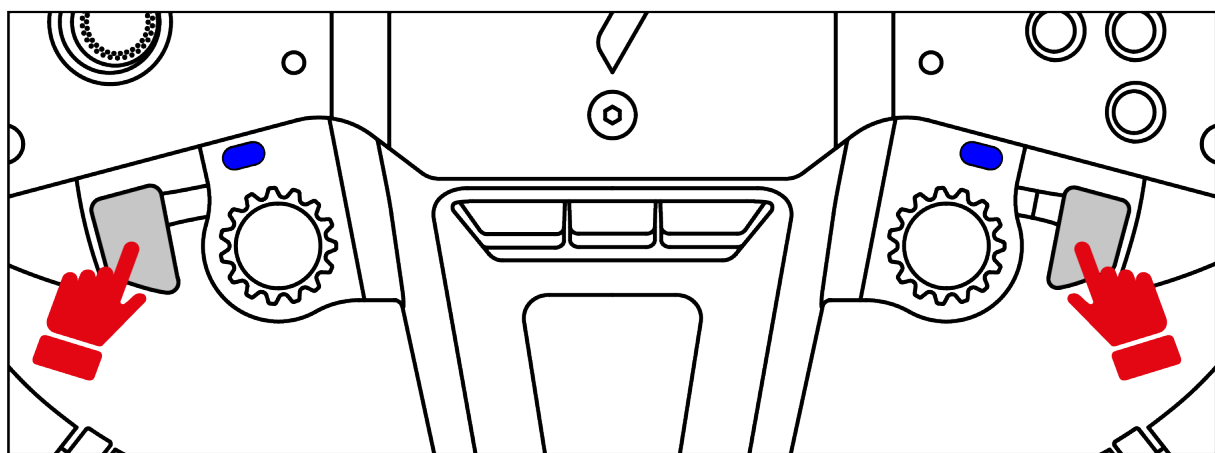
两个 LED 指示灯均熄灭。



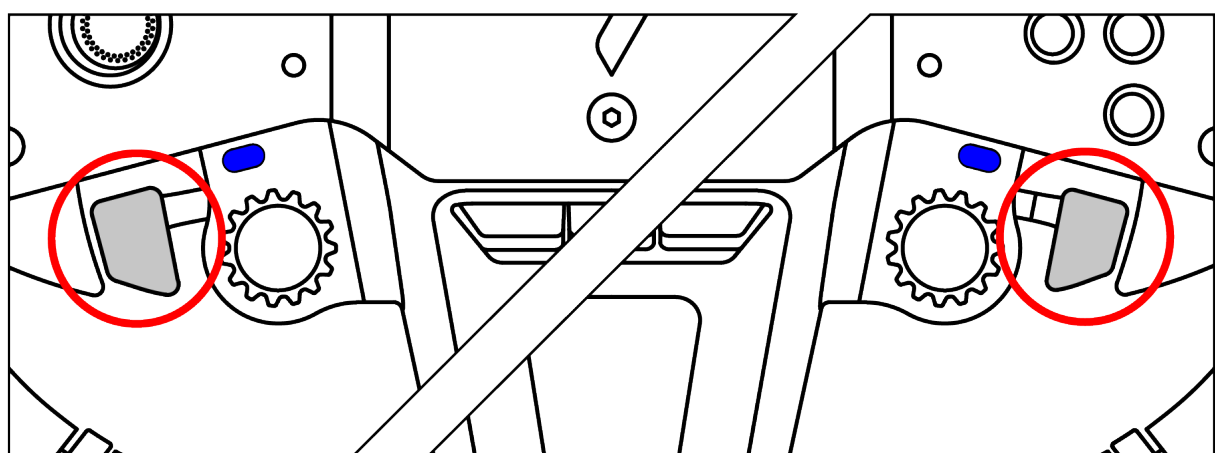


使用结合点

1. 当您停在起跑线上时，同时按下两个模拟扳机并保持不动。



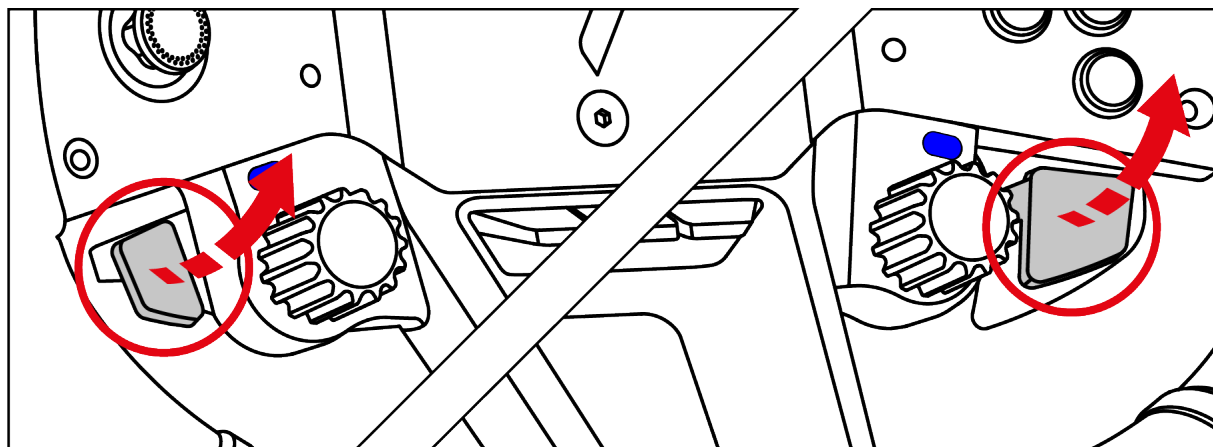
2. 换到一档，将油门踏板*踩到底。
3. 松开两个模拟扳机之一，将离合器保持在定义值上。



*踏板组另售



4. 指示灯变绿后，逐步松开另一个模拟扳机。



如果您更改 LED 指示灯的模式，系统会保存结合点的值。您可在显示以下 LED 模式的同时使用 clutch assist 功能：红色 RPM*、蓝色 RPM* 或旗帜 (FLAG) 和检修区 (PIT)*。但请确保模拟扳机仍与离合器功能相关联。

*模式适用于支持遥测的游戏。兼容游戏的列表详见：
<http://support.thrustmaster.cn/product/hypercar-wheel-add-on>



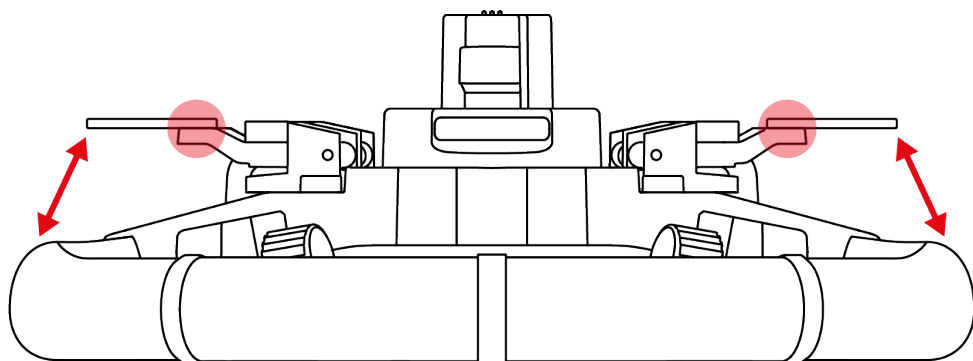
9. 定制换挡拨片

可以调节 HYPERCAR Wheel Add-On 换挡拨片的间距和行程范围。

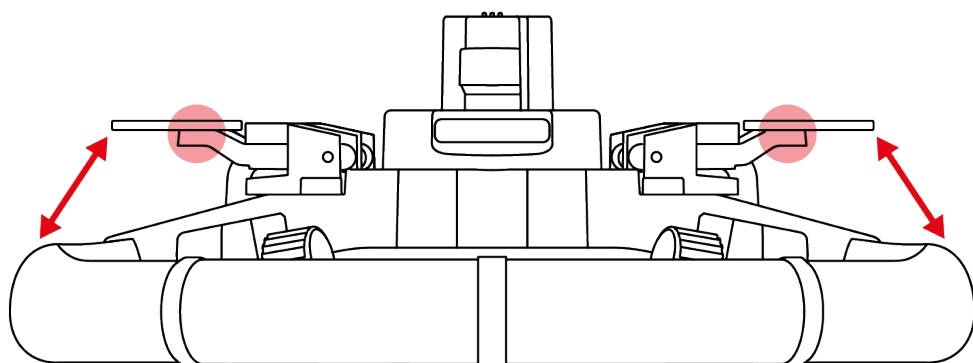


间距包括调整换挡拨片的宽度，这会改变把手与换挡拨片之间的距离。

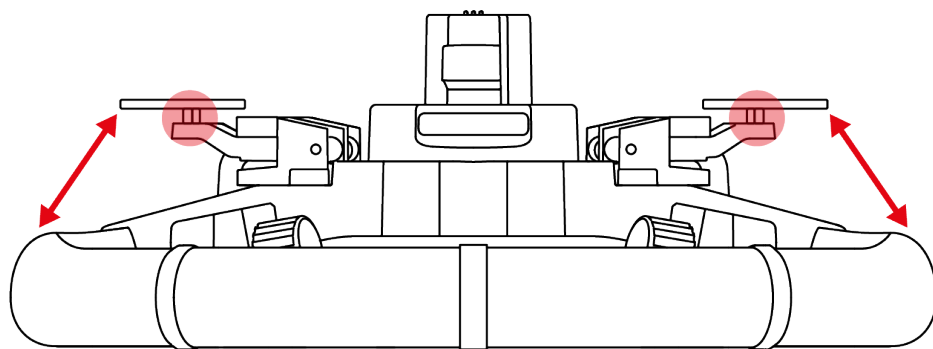
最短的把手到换挡拨片距离：



中等的把手到换挡拨片距离（默认）：



最长的把手到换挡拨片距离：

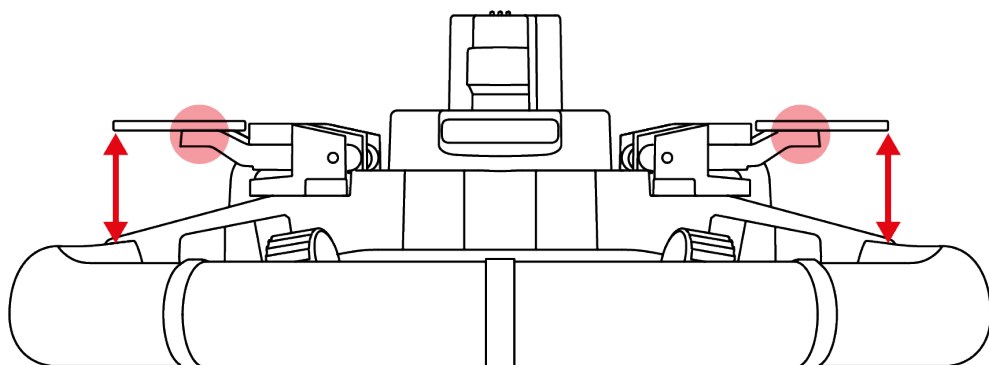


要获得最长的把手到换挡拨片距离，请务必按[此处](#)所示插入隔垫。

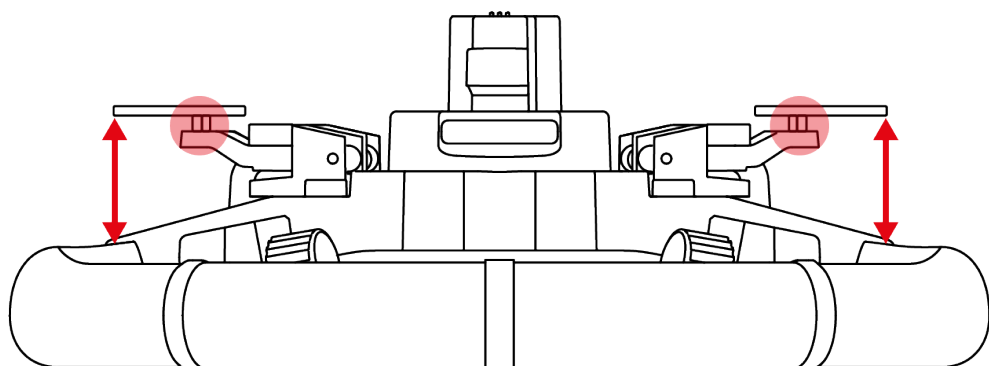


使用隔垫来调整**行程范围**会改变换挡拨片的激活距离。

默认行程范围：



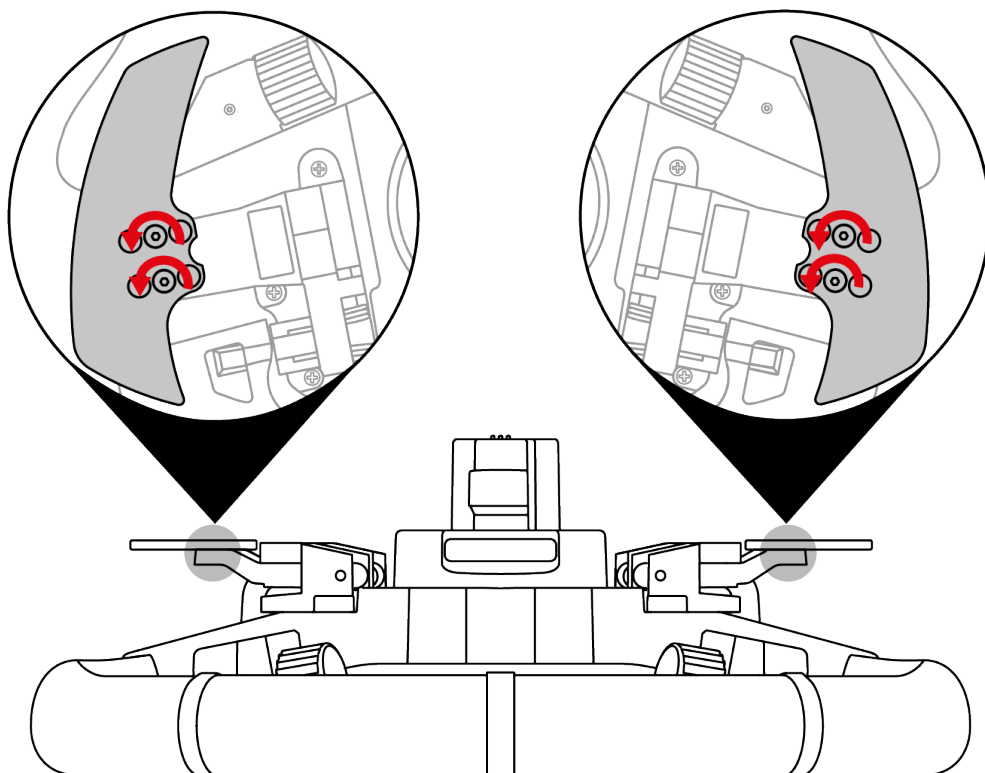
加长的行程范围：



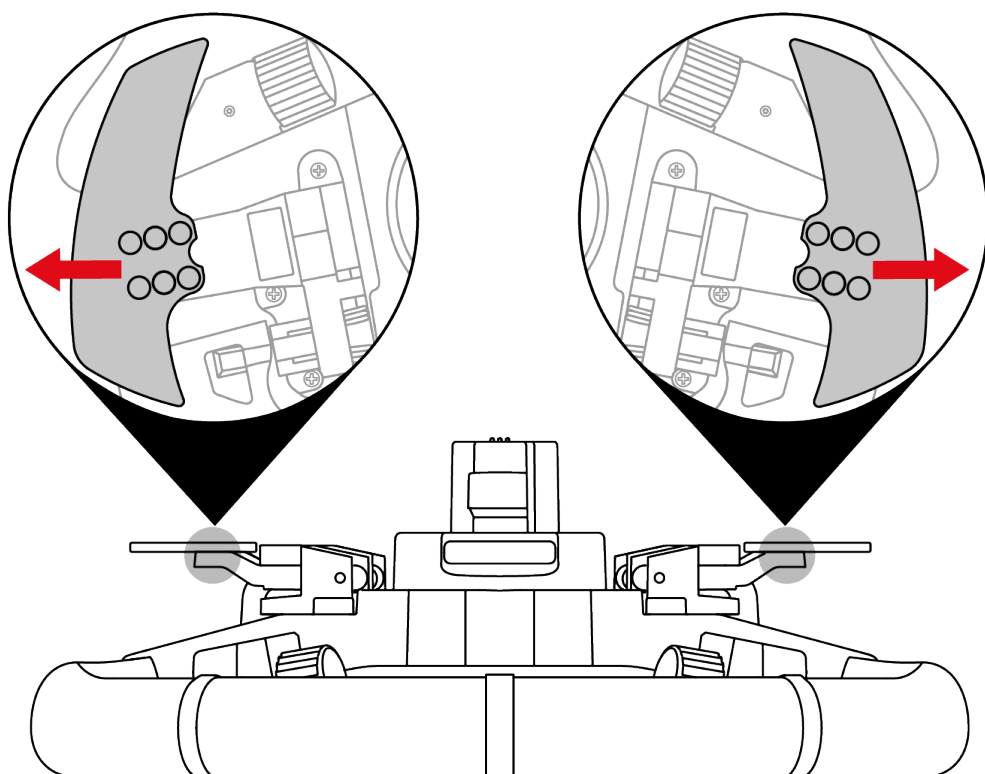


如何调整换挡拨片的间距

1. 使用随附的梅花扳手拧松换挡拨片的四个螺丝。

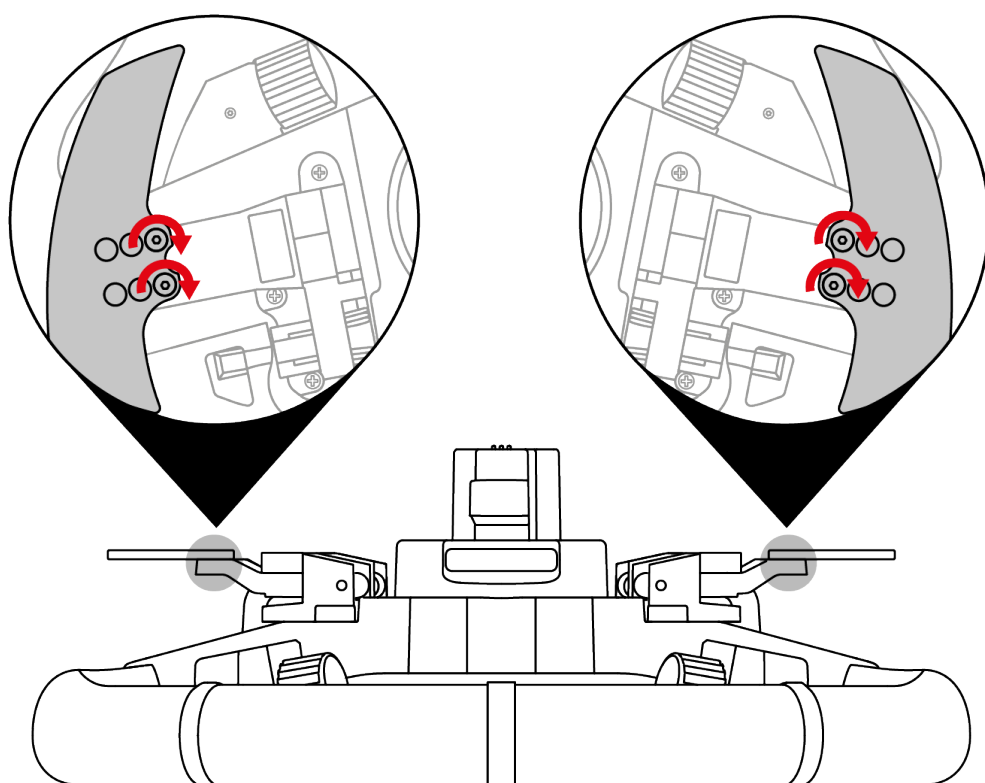


2. 将换挡拨片朝外放置，对准螺孔。

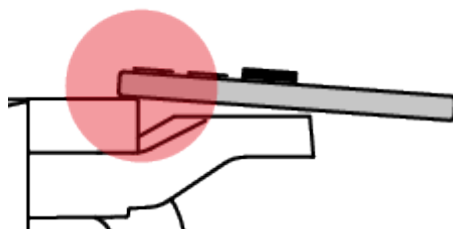
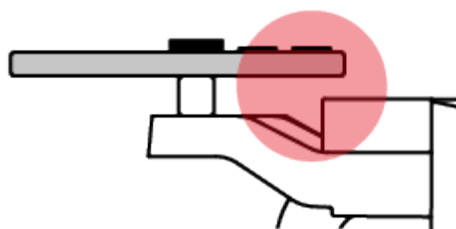




3. 使用随附的梅花扳手拧紧换挡拨片的四个螺丝。



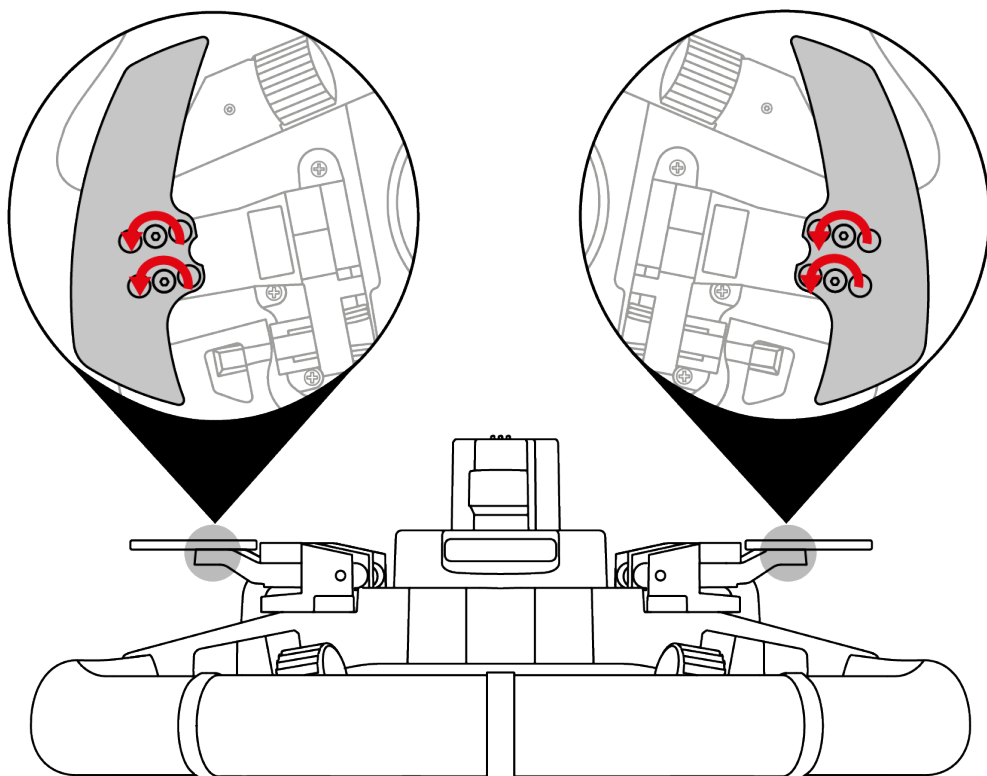
在调整换挡拨片位置以获得最长的把手到换挡拨片距离时，请务必**插入隔垫**。如果您不在此位置安装换挡拨片隔垫，换挡拨片的移动将受阻，令您无法正常使用。



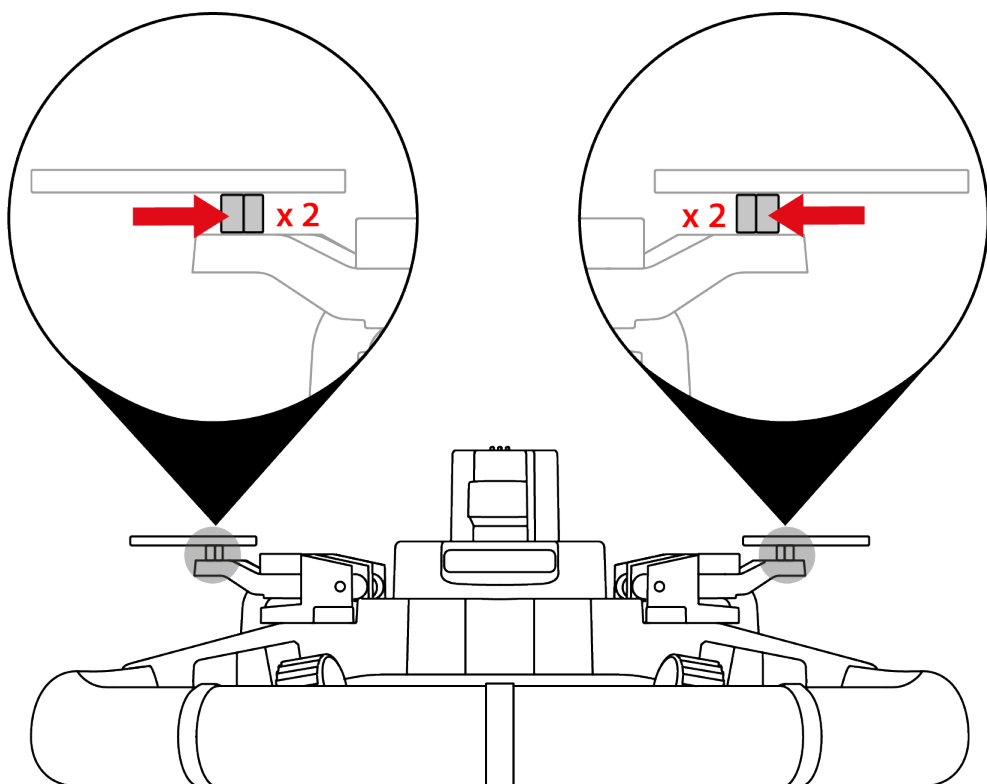


如何调整换挡拨片的行程范围

1. 使用随附的梅花扳手拧松换挡拨片的四个螺丝。

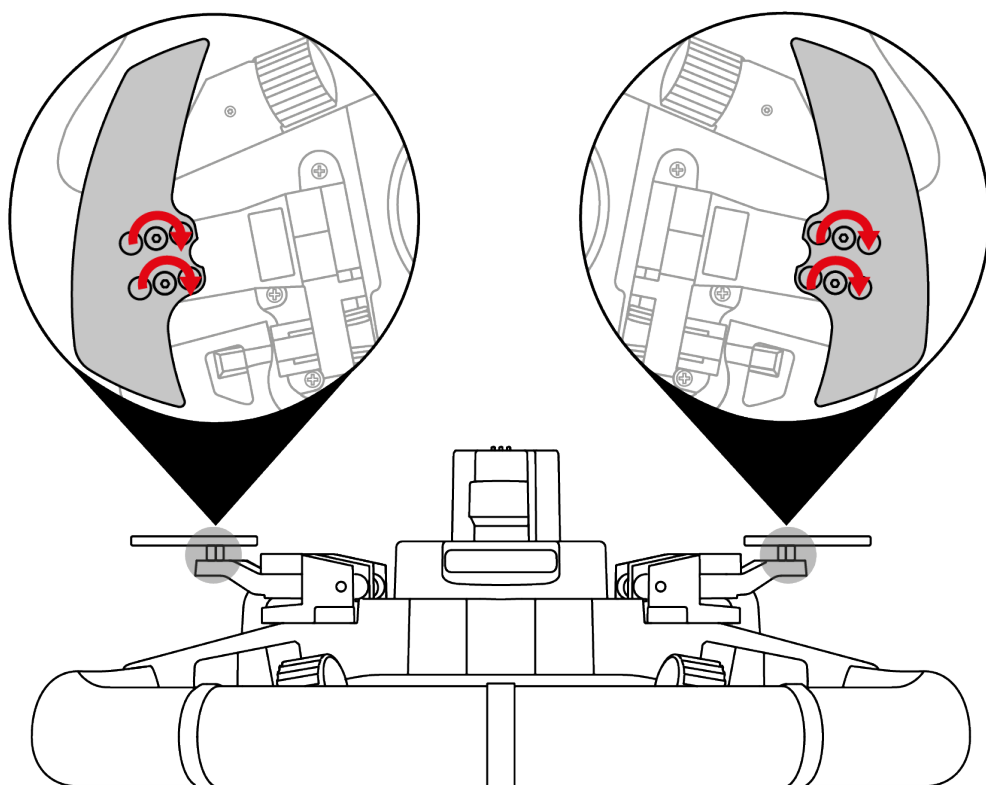


2. 在换挡拨片和换挡拨片支架之间插入隔垫。

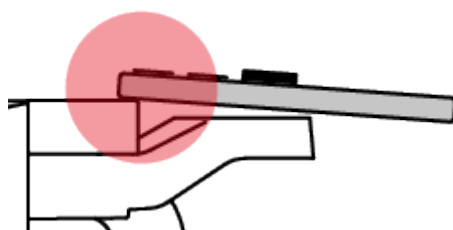
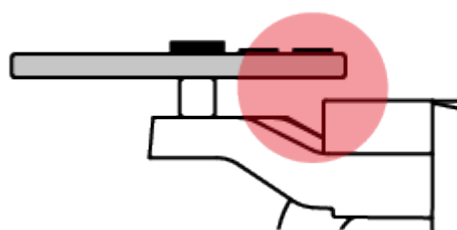




3. 使用随附的梅花扳手拧紧换挡拨片的四个螺丝。



在调整换挡拨片位置以获得最长的把手到换挡拨片距离时，请务必**插入隔垫**。如果您不在此位置安装换挡拨片隔垫，换挡拨片的移动将受阻，令您无法正常使用。





10. 常见问题解答和技术支持

您对 HYPERCAR Wheel Add-On 方向盘轮缘是否有任何疑问，或者您是否遇到任何技术问题？若有的话，请访问 Thrustmaster（图马思特）技术支持网站：

<http://support.thrustmaster.cn/product/hypercar-wheel-add-on>

在此页面中，您还可以更新方向盘的固件。



THRUSTMASTER®

Hypercar **WHEEL ADD-ON**

PC (Windows 10/11)

PS4™/PS5™

使用者手冊



在安裝本產品之前、以任何方式使用本產品之前以及對其執行任何維護之前，請仔細閱讀本手冊提供的說明。請務必遵守安全說明。不遵守這些說明可能導致事故和/或損壞。請保留本手冊，以便您日後查閱說明。

目錄

1. 包裝清單.....	5
2. 特性.....	6
3. 有關方向盤使用的資訊.....	8
4. 在底座上安裝方向盤輪緣	14
5. 對應	17
針對 PC 進行對應.....	17
針對 PS4™/PS5™ 進行對應.....	18
6. LED 的運作	19
遊戲中顯示的比賽資料（帶遙測資料）	21
遊戲中顯示的比賽資料（不帶遙測資料）	21
如何進入/退出 LED 菜單.....	22
如何調節 LED 亮度	23

如何選取 LED 模式	25

模擬扳機模式的功能	27

紅色 RPM 模式*	28

藍色 RPM 模式*	30

旗幟 (FLAG) 和檢修區 (PIT) 模式*	32

7. 設定模擬扳機	33

在 PC 上	33

在 PlayStation®4 和 PlayStation®5 上	37

8. CLUTCH ASSIST 功能	41

設定結合點	42

使用結合點	47

9. 自訂換擋撥片	49

如何調整換擋撥片的間距	52

如何調整換擋撥片的行程範圍	54

10. 常見問題解答和技術支援	56



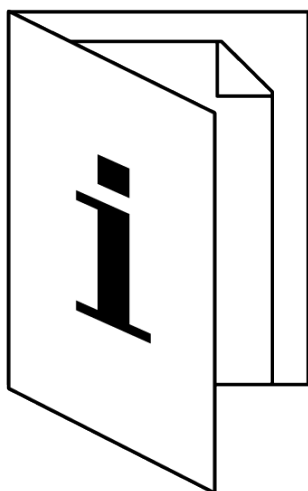
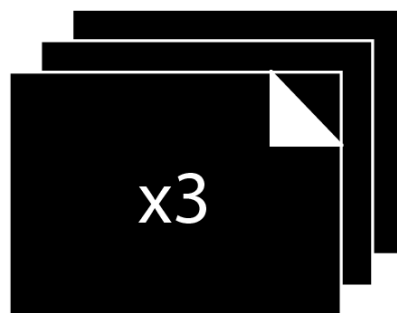
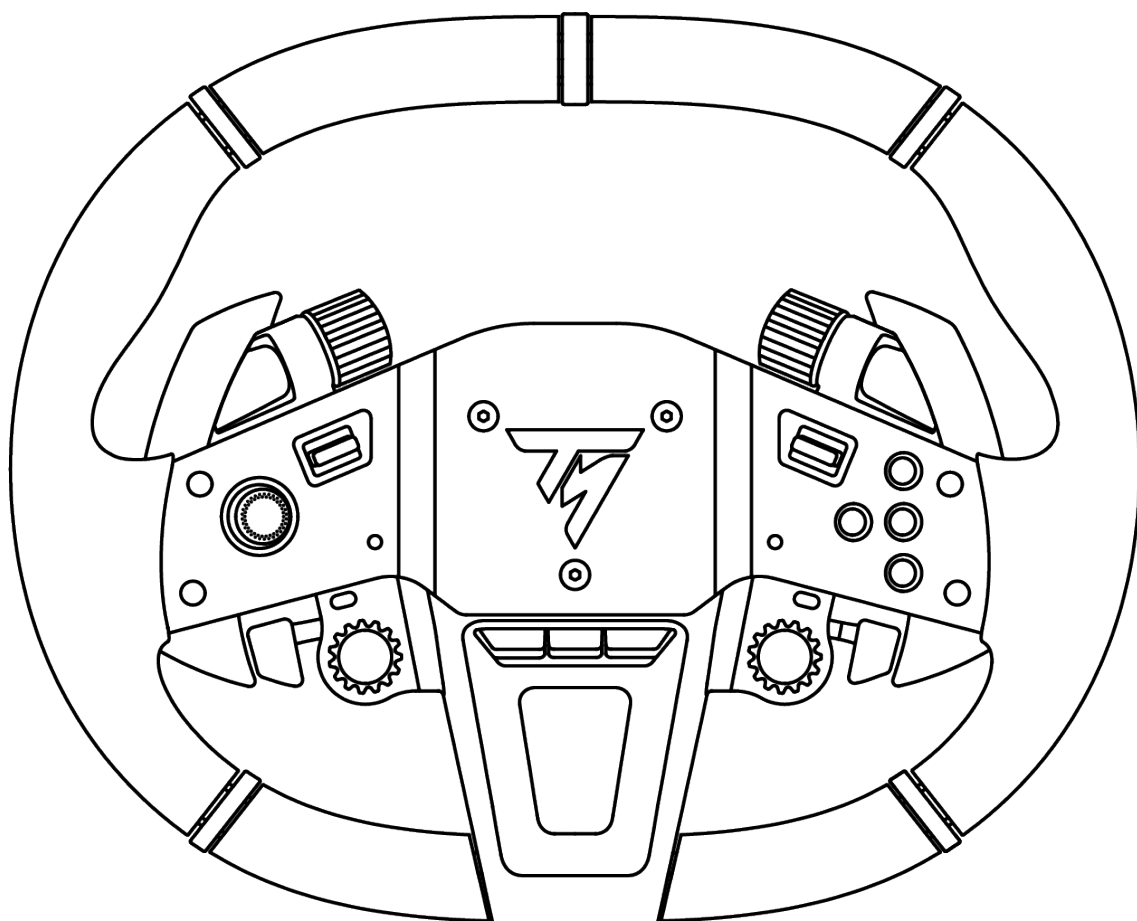
Hypercar **WHEEL ADD-ON**

HYPERCAR Wheel Add-On 方向盤輪緣專為挑剔的車手而設計，其設計和功能組合專為提升競速成績而打造。

本手冊將輔助您安裝 HYPERCAR Wheel Add-On 並讓其運作在最佳條件下。在開始賽車之前，請仔細閱讀說明和警告：它們將有助於您盡情享受您的產品。

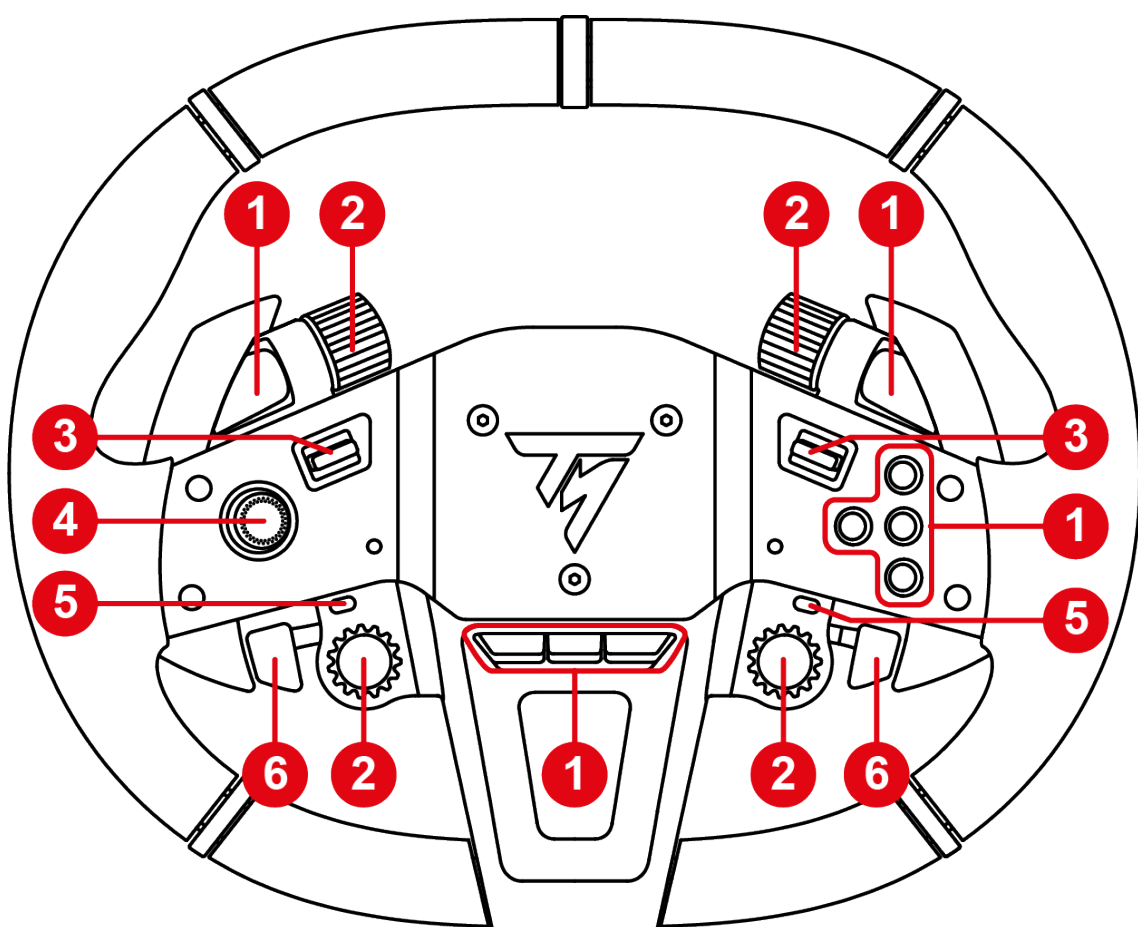


1. 包裝清單

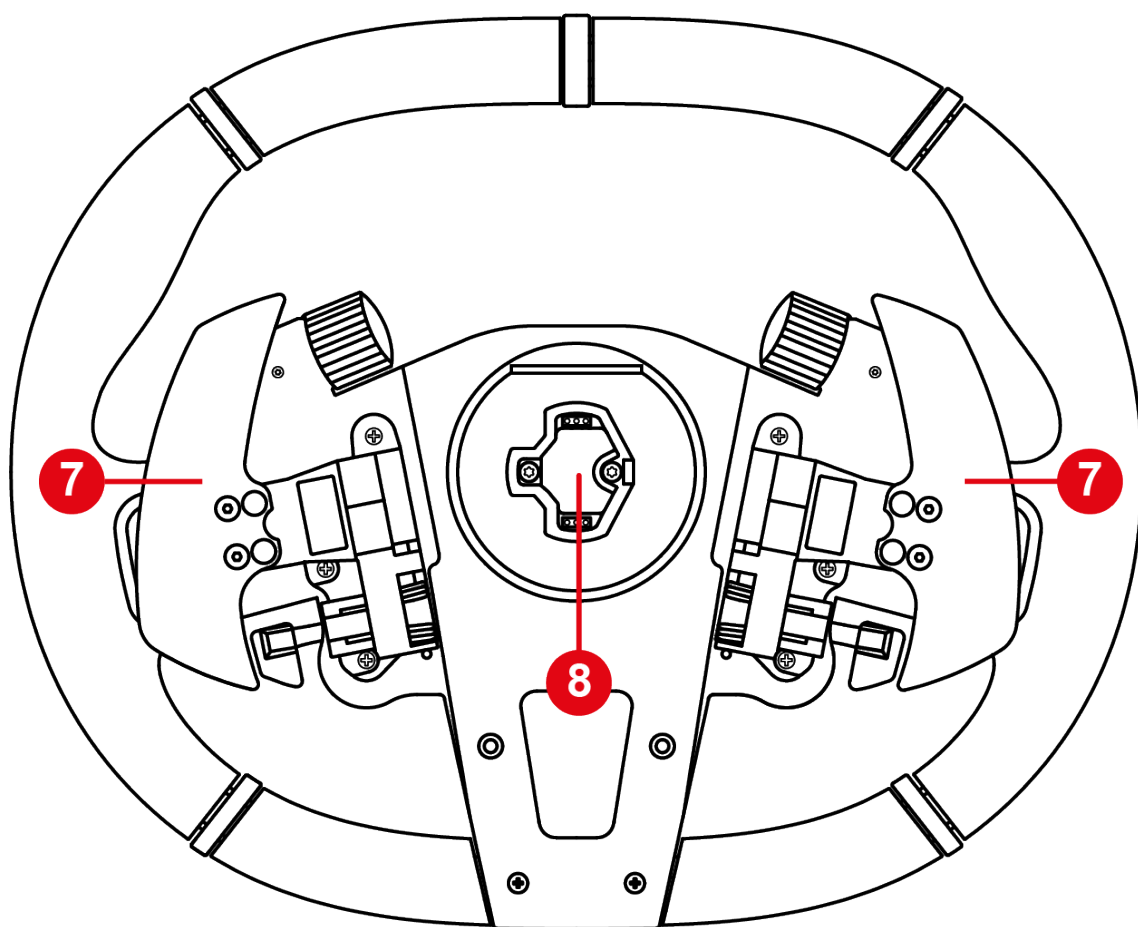




2. 特性



- ❶ 操作按鈕
- ❷ 旋轉編碼器
- ❸ 上位：操作按鈕 / 下位：設定按鈕
- ❹ 方向鍵
- ❺ 引擎速度 (RPM) LED 指示燈、賽車資訊（旗幟、檢修區）或左/右模擬扳機的功能
- ❻ 模擬扳機



- 7 可調節的磁性換擋撥片
- 8 快拆支架



3. 有關方向盤使用的資訊



文檔

在使用本產品之前，請仔細重讀本文件，並妥善儲存以備日後參考。



韌體更新

您必須將方向盤底座（T818、T818 Ferrari SF1000 Simulator 和未來 Thrustmaster（圖馬思特）底座）的韌體更新為最新可用的版本。

為此，請執行以下三個步驟：

1. 前往

<https://support.thrustmaster.com/cat-wheels/>

並選取您的 Thrustmaster（圖馬思特）底座。

2. 卸載舊版 PC 驅動程式，然後安裝 **Drivers**（驅動程式）部分可用的新版 PC 驅動程式。完成安裝後，重新啟動電腦。

3. 開啟 **THRUSTMASTER FIRMWARE UPDATER**

應用並將方向盤底座的韌體更新為最新版本。

如果您未更新方向盤底座的韌體，您的方向盤輪緣將可能無法正常工作。



觸電

- 請將本產品置於乾燥的位置，切勿將其暴露在灰塵或陽光中。
- 切勿扭曲或拉扯接頭和連接線。
- 按照所示連接方向連接各個元件。
- 切勿讓任何液體濺到本產品或其接頭上。
- 切勿造成本產品短路。
- 切勿拆解本產品（本手冊中另有規定的情形除外）；切勿將其投入火中，亦勿將其暴露在高溫環境中。
- 切勿拆開本裝置：內部沒有任何可由使用者維修的零部件。任何維修工作均須由製造商、指定代理商或持證技工執行。



保護遊戲區的安全

- 請勿在遊戲區內放置任何可能擾亂使用者練習的物體，或可能引起不適當的動作或被他人打斷的物體（例如咖啡杯、電話、鑰匙）。
- 請勿用地毯、小地毯、毛毯、覆蓋物或任何其他物品覆蓋電源線，也不要將電源線佈設在有人走動的地方。



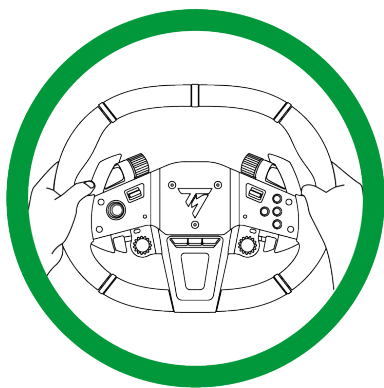
因力回饋和重複運動造成的傷害

使用力回饋方向盤可能會造成肌肉或關節疼痛。為避免這些問題：

- 事先進行熱身，並避免長時間的練習。
- 每練習一小時後休息 10 到 15 分鐘。
- 如果手、手腕、手臂、腳或腿有任何疲勞或疼痛的感覺，請按下關閉力回饋按鈕，關閉底座，休息幾小時後再復原練習。
- 如果復原練習時仍然存在上述症狀或疼痛感，應停止練習並就醫。
- 請勿將力回饋強度設定為超出您的專業技能和身體狀況的水準。
- 請勿讓未滿 16 歲的人接觸本裝置。
- 務必按照本手冊的說明正確連接底座和方向盤。



發生不可預見的強力快速旋轉的風險：切勿將手或手臂穿過方向盤輪緣的開口，或放入方向盤的旋轉軌道上。



使用本產品時，應始終將雙手正確放在方向盤上，不得完全離開方向盤。

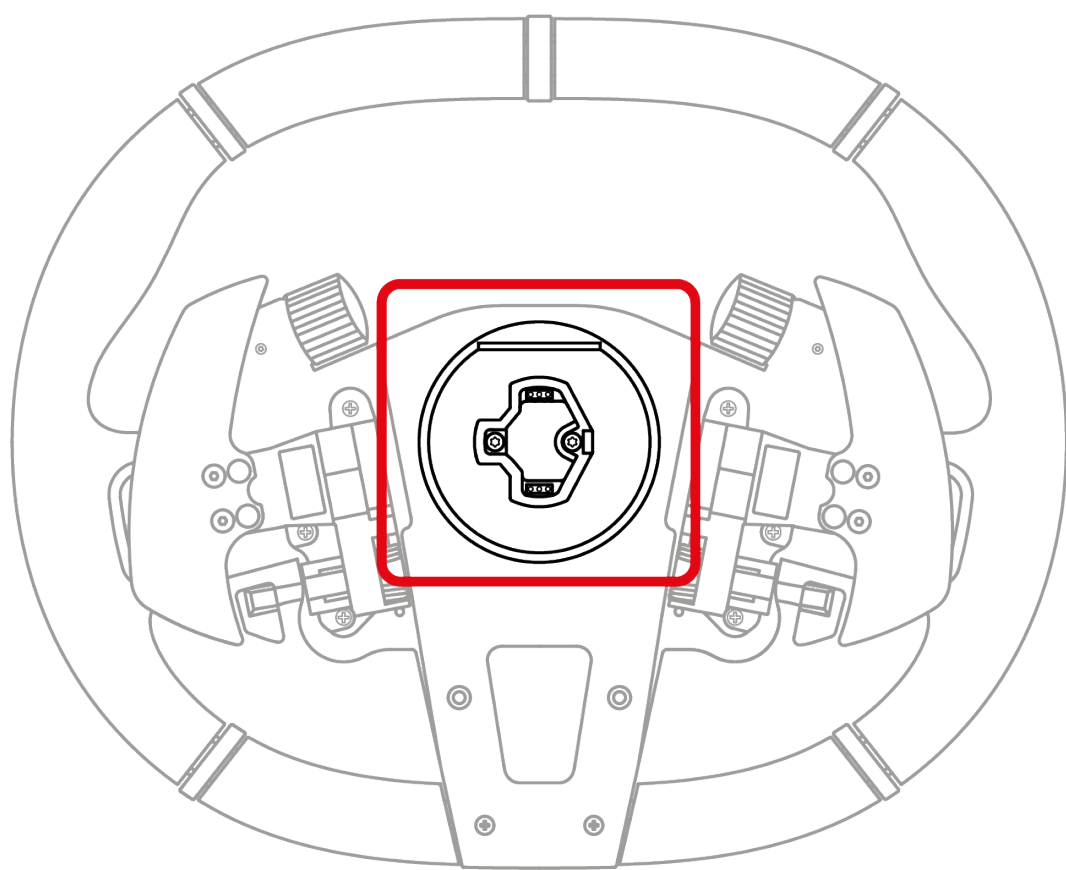


本產品只能由年滿 **16** 歲的使用者操作。



4. 在底座上安裝方向盤輪緣

HYPERCAR Wheel Add-On 方向盤輪緣包括一個整合門鎖的快拆系統。該快拆系統相容於 Thrustmaster（圖馬思特）T818 和 Thrustmaster（圖馬思特）T818 Ferrari SF1000 Simulator 方向盤底座以及未來的 Thrustmaster（圖馬思特）方向盤底座。

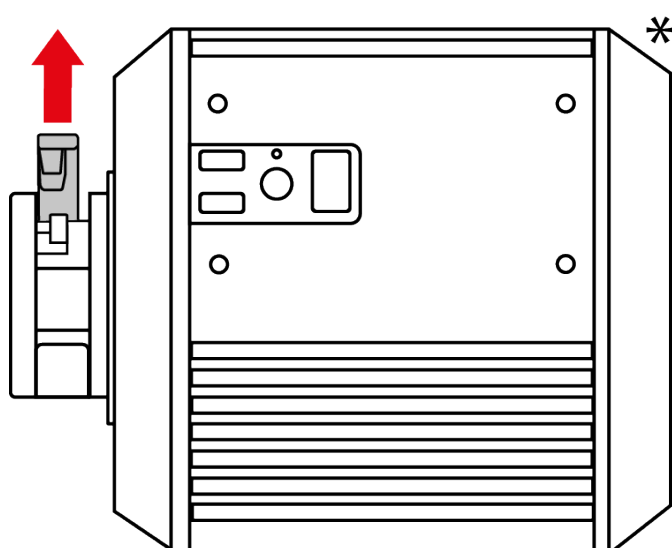


在每次使用前，請按照本手冊針對相應底座的說明確認 HYPERCAR Wheel Add-On 方向盤輪緣仍然正確地固定在底座上。

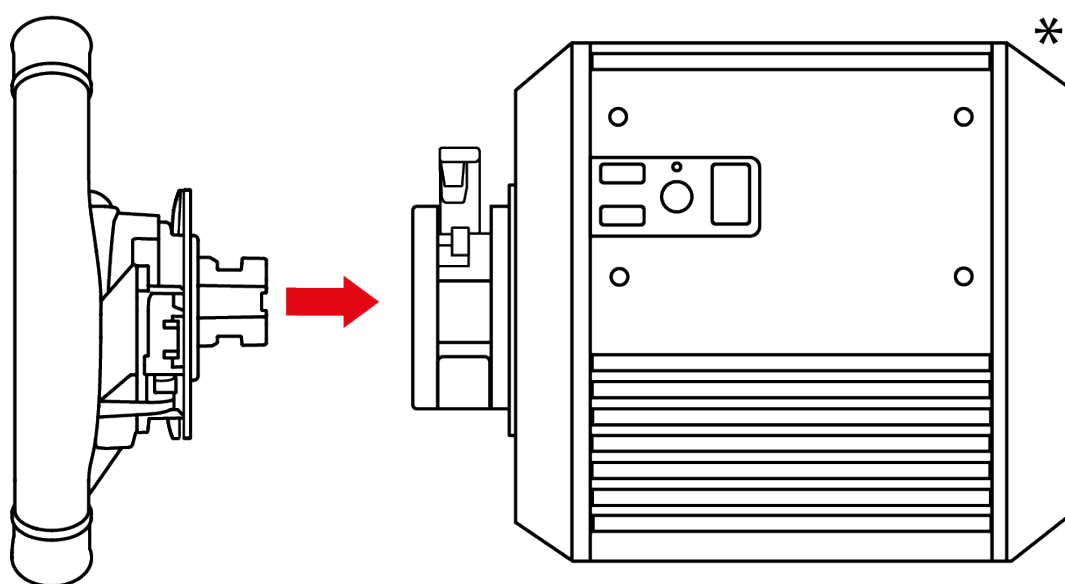


按照底座使用者手冊中規定的安裝程式操作。

1. 確保底座的鎖定杆處於斷開位置。



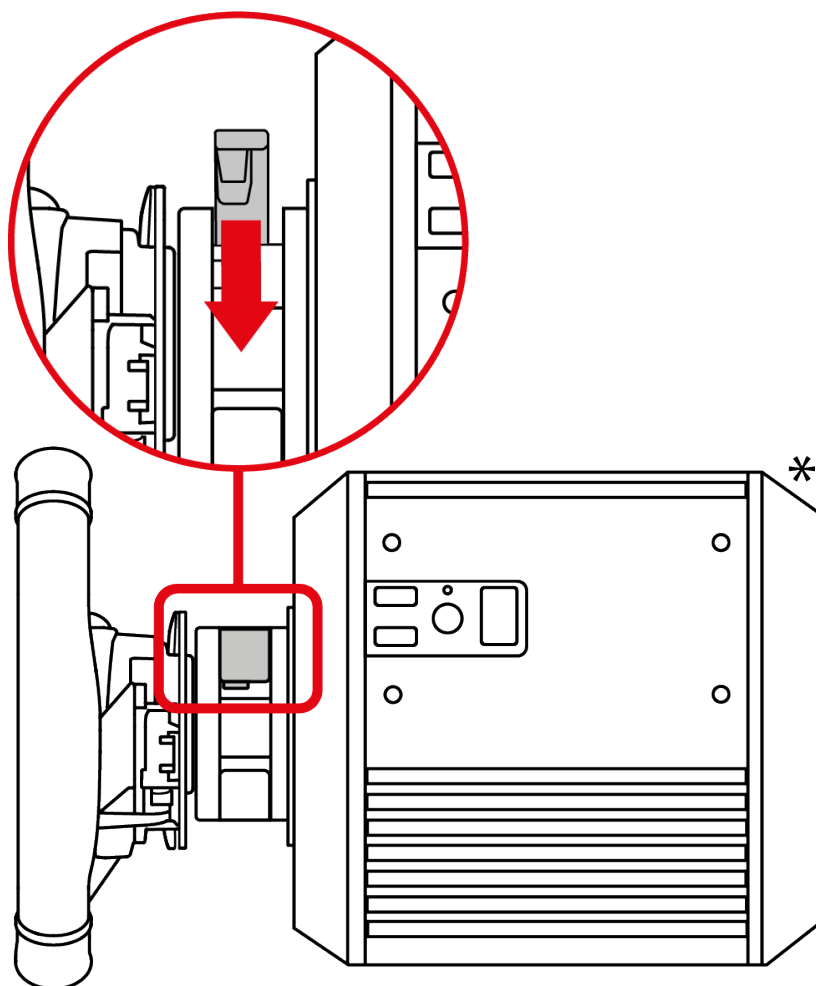
2. 將方向盤插入底座。



*底座另售



3. 降低鎖定杆。



夾傷危險

請勿在手指留在鎖定系統中時降低鎖定桿。



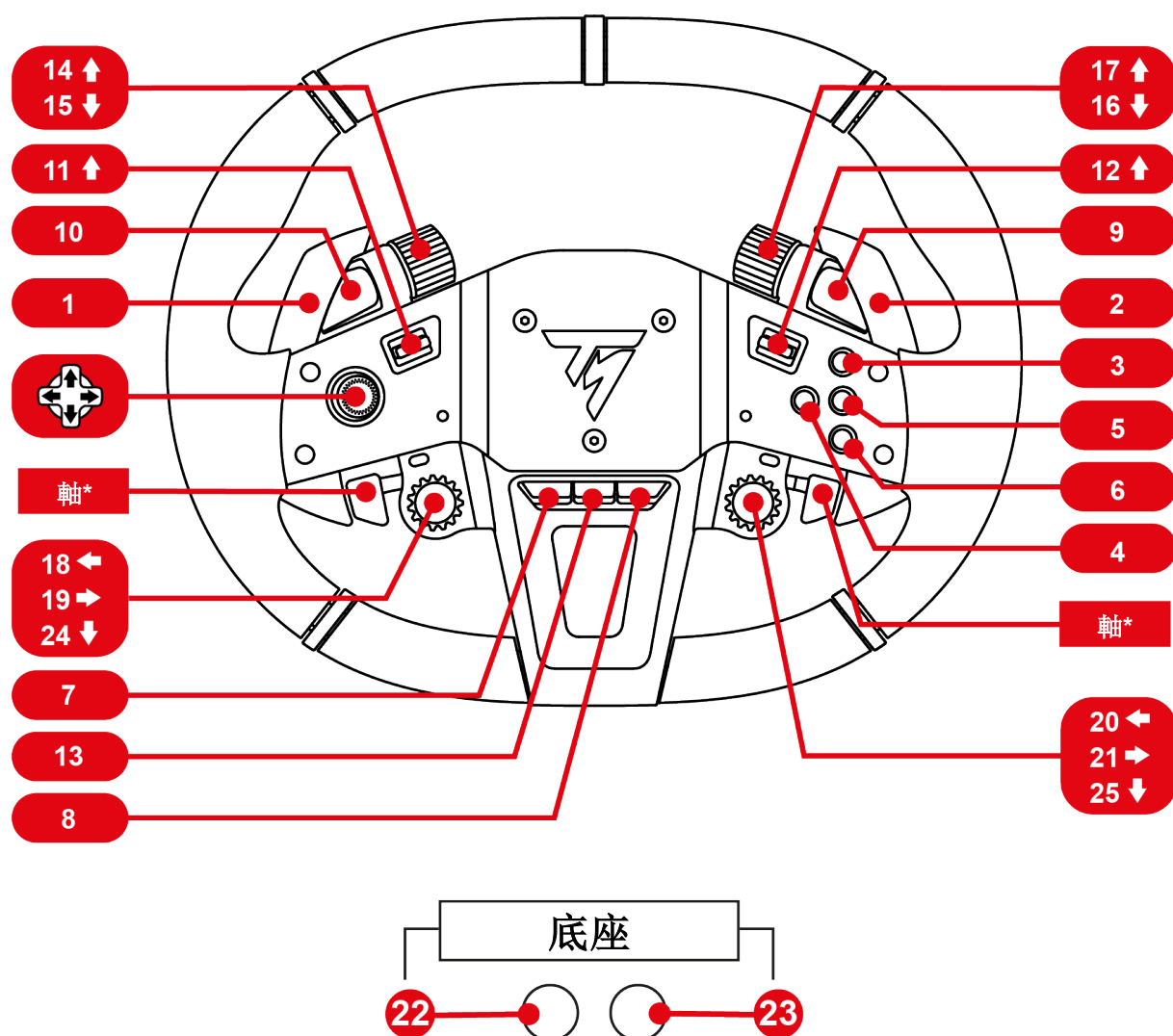
在每次使用前，請按照本手冊針對相應底座的說明確認底座仍然正確地固定在支架上。

*底座另售



5. 對應

針對 PC 進行對應

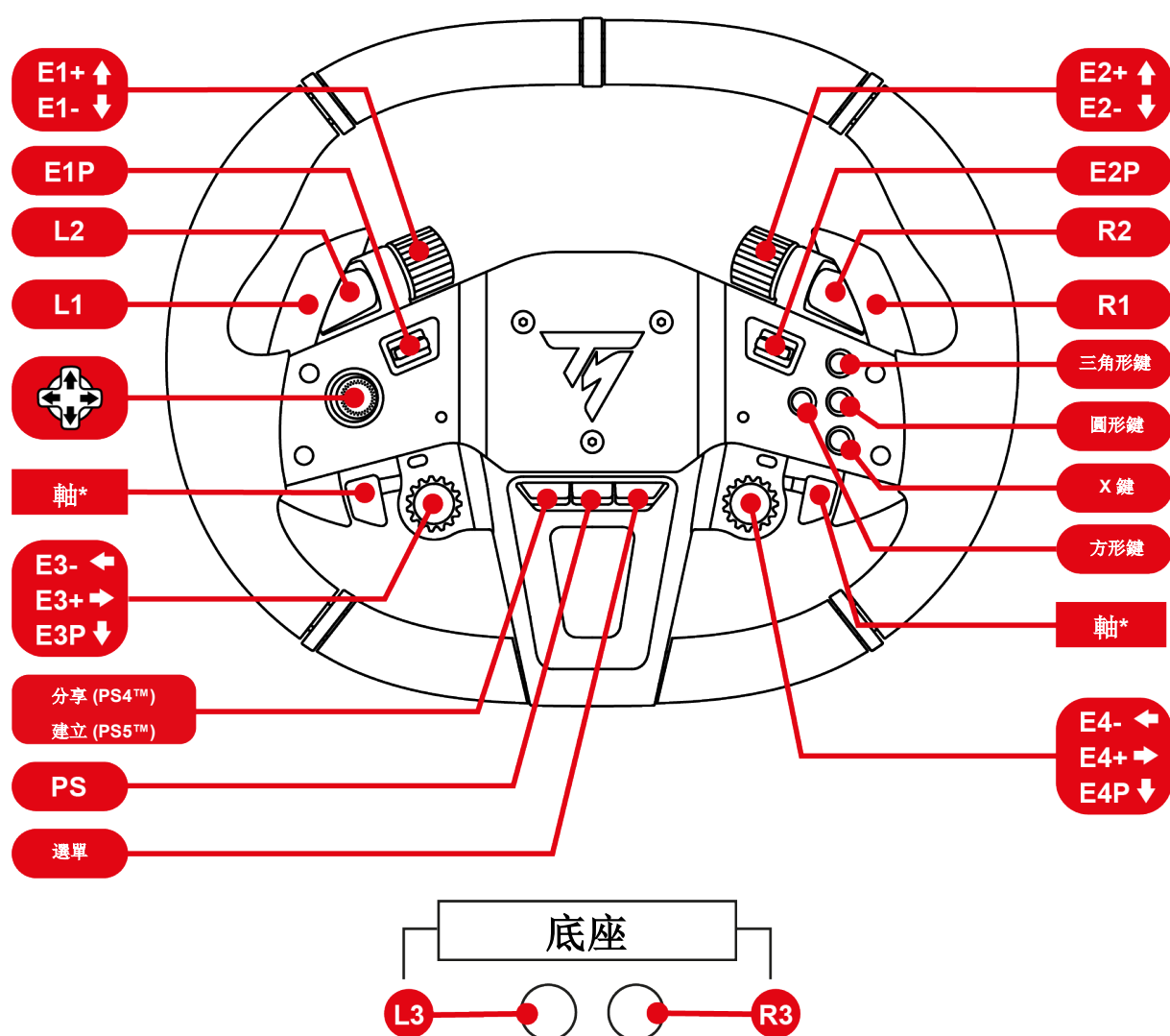


當 HYPERCAR Wheel Add-On 方向盤輪緣安裝在 Thrustmaster (圖馬思特) 方向盤底座上時，底座會被識別為 Thrustmaster Advanced Mode Racer 裝置。

*取決於對應



針對 PS4™/PS5™ 進行對應



配對方向盤

開啟 PS4™ 或 PS5™ 遊戲主機，然後將方向盤連接到遊戲主機上的 USB 埠之一。當方向盤完成自校準流程之後，按方向盤上的 PS 按鈕，將方向盤連接到 PlayStation® 設定檔。

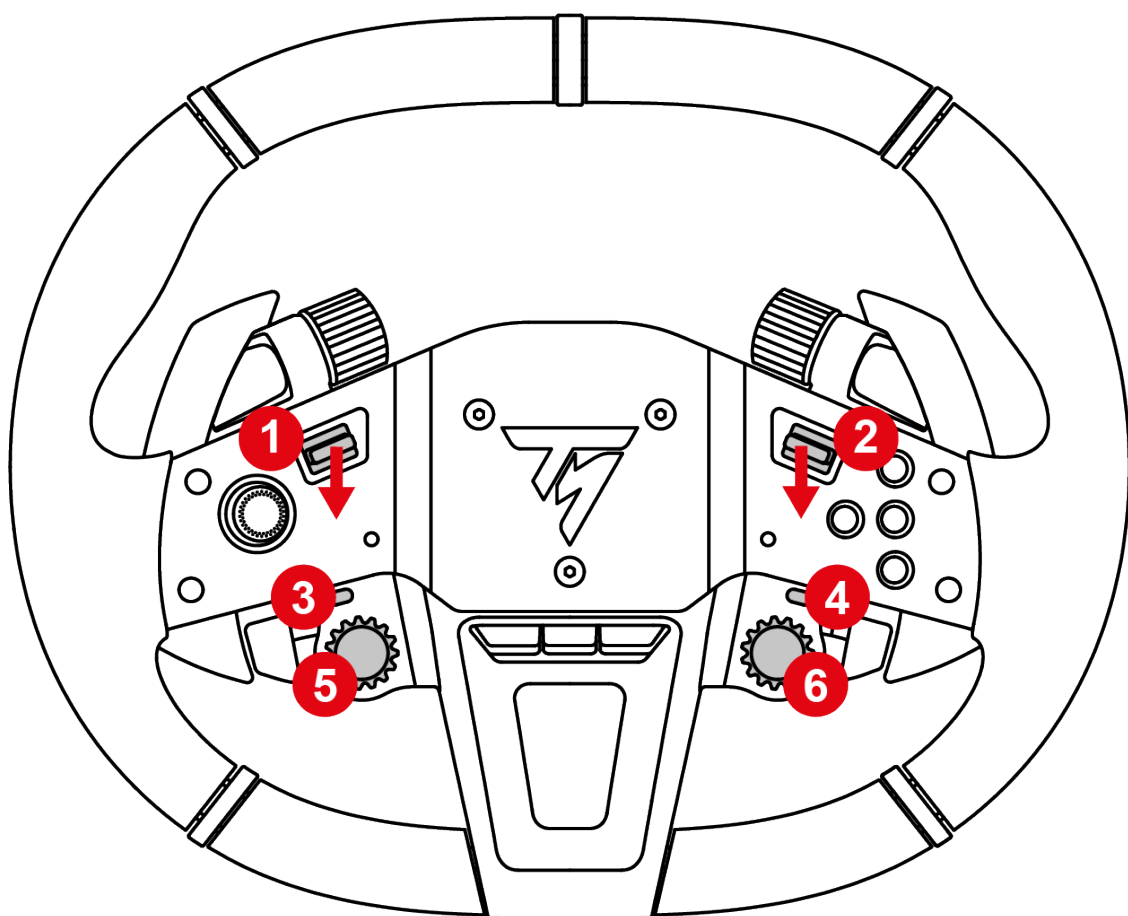
*取決於對應



6. LED 的運作

HYPERCAR Wheel Add-On 方向盤輪緣可以顯示可透過其 LED 檢視的資訊：模擬扳機的功能或引擎速度 (RPM) 或旗幟 (FLAG) 和檢修區 (PIT)。

可根據 RPM LED 指示燈的亮度和顏色來自訂所顯示的資料。



❶ 設定按鈕 1（下位）

❷ 設定按鈕 2（下位）

❸ LED 1（左側）：左側模擬扳機的功能或引擎速度 (RPM) 或旗幟 (FLAG)

❹ LED 2（右側）：右側模擬扳機的功能或引擎速度 (RPM) 或檢修區 (PIT)

❺ 左側旋轉編碼器：選取 LED 指示燈的亮度，選取左側模擬扳機的功能

❻ 右側旋轉編碼器：選取 LED 指示燈的顯示模式，選取右側模擬扳機的功能



遊戲中顯示的比賽資料 (帶遙測資料)

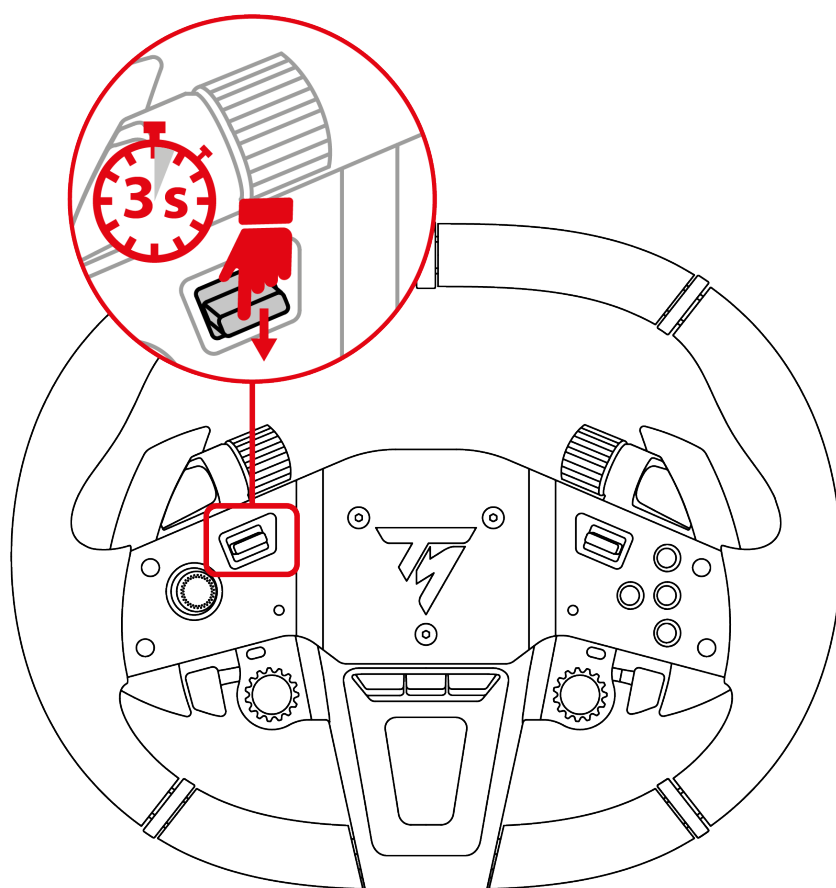
HYPERCAR Wheel Add-On 方向盤輪緣可以顯示可透過其 LED 檢視的資訊：模擬扳機的功能或引擎速度 (RPM) 或旗幟 (FLAG) 和檢修區 (PIT)。

遊戲中顯示的比賽資料 (不帶遙測資料)

在不支援遙測的遊戲中，顯示的資訊項就是模擬扳機的功能。



如何進入/退出 **LED** 菜單



- 如需**進入 LED 菜單**，請向下按住設定按鈕 1 並保持在該位置三秒鐘。
- 如需**退出 LED 菜單**，請向下按住設定按鈕 1 並保持在該位置三秒鐘。

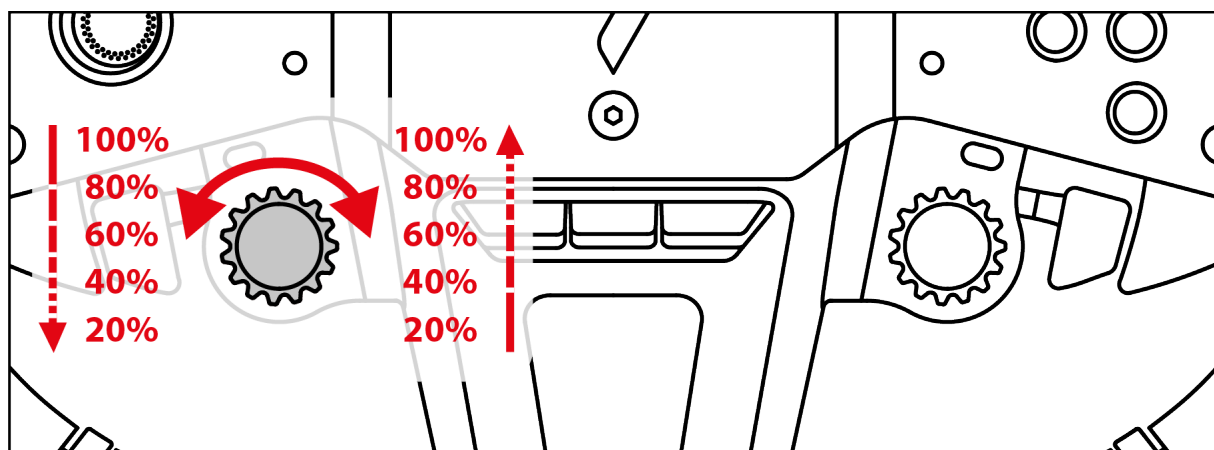


如果在 8 秒鐘之內未執行任何操作，該模式將自動關閉。



如何調節 LED 亮度

1. 向下按住設定按鈕 1 並保持在該位置三秒鐘，進入 LED 菜單。
2. 向左轉動左側編碼器可降低亮度，向右轉動可提高亮度。



3. 向下按住設定按鈕 1 並保持在該位置三秒鐘，退出 LED 菜單。

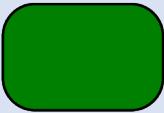
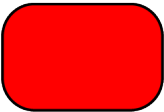


- LED 的亮度分成五個級別，按 20% 的增量增減。
- 當您調整 LED 的亮度時：從視覺上看，只有 LED 1 的亮度發生變化。當您退出 LED 菜單後，兩個 LED 指示燈的亮度都會發生變化。
- 如果在 8 秒鐘之內未執行任何操作，該模式將自動關閉。



如何選取 **LED** 模式

HYPERCAR Wheel Add-On 具有四種 LED 模式。LED 指示燈的顏色表示所選的模式。

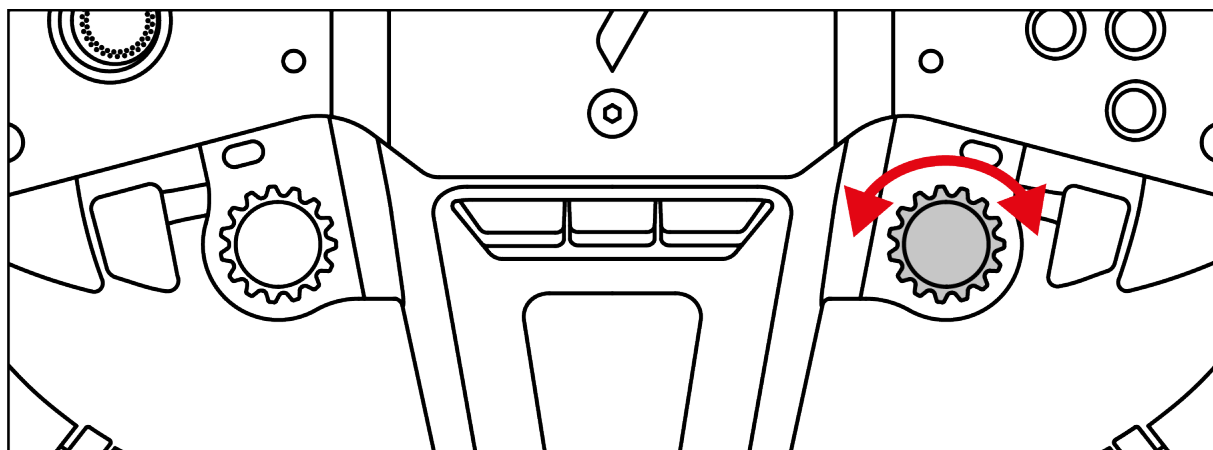
模式	LED 1	LED 2
模擬扳機的功能		
紅色 RPM*		
藍色 RPM*		
旗幟 (FLAG) 和檢修區 (PIT)*		

**模式適用於支援遙測的遊戲。相容遊戲的列表詳見：*

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



1. 向下按住設定按鈕 1 並保持在該位置三秒鐘，進入 LED 菜單。
2. 轉動右側編碼器可選取其中一種模式。



3. 向下按住設定按鈕 1 並保持在該位置一秒鐘，退出 LED 菜單。

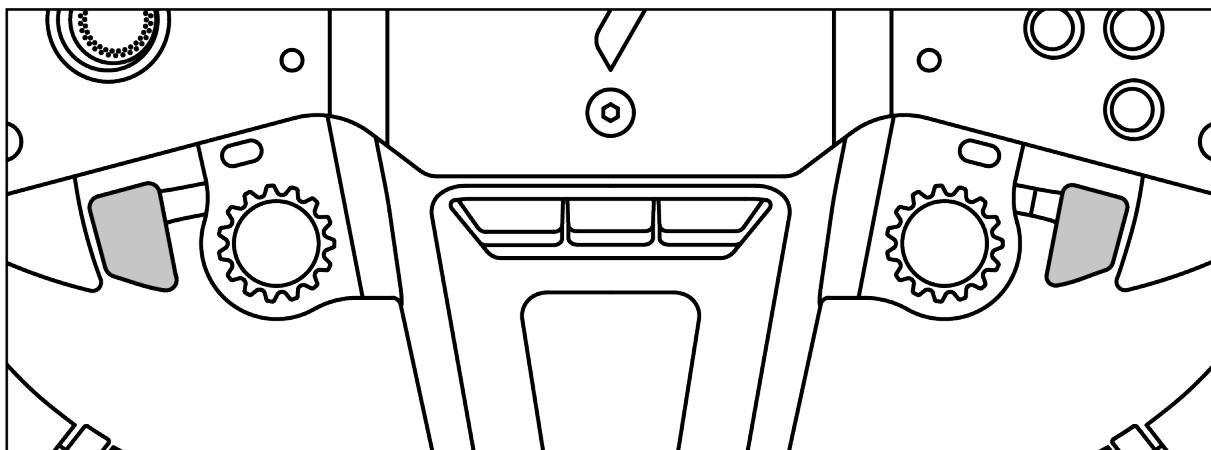


如果在 8 秒鐘之內未執行任何操作，該模式將自動關閉。



模擬扳機模式的功能

您可以透過模擬扳機模式為模擬扳機分配功能。

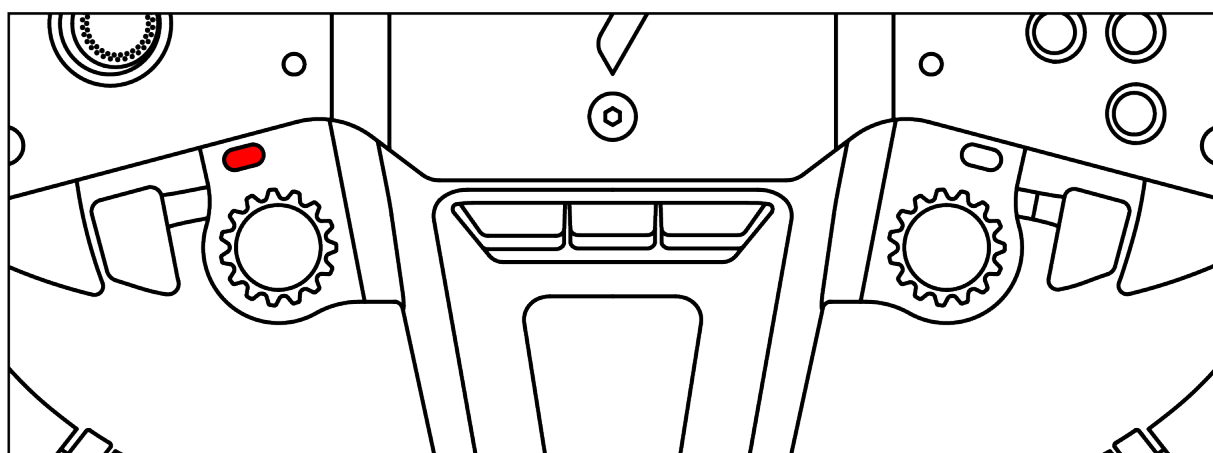


如需選取與模擬扳機關聯的功能，請按照[此處](#)規定的程式操作。



紅色 **RPM** 模式*

紅色 RPM 模式會影響引擎速度 (RPM) LED 指示燈的顯示。

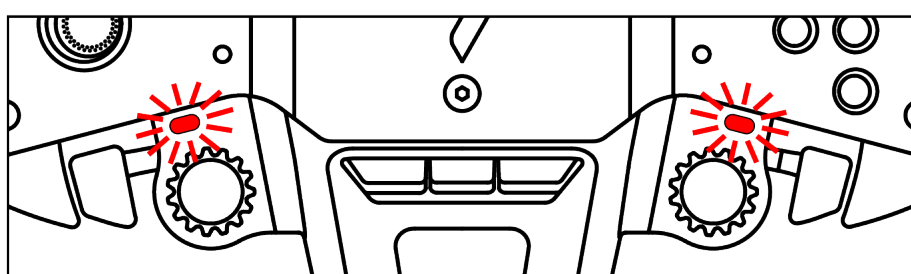
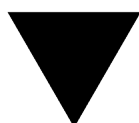
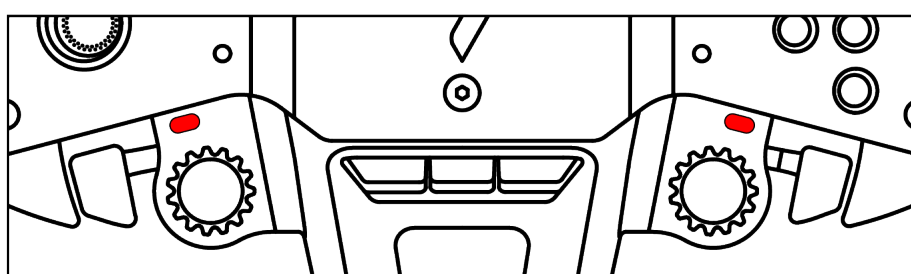
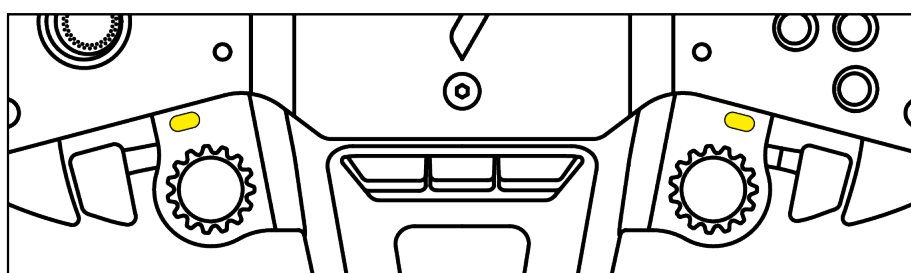
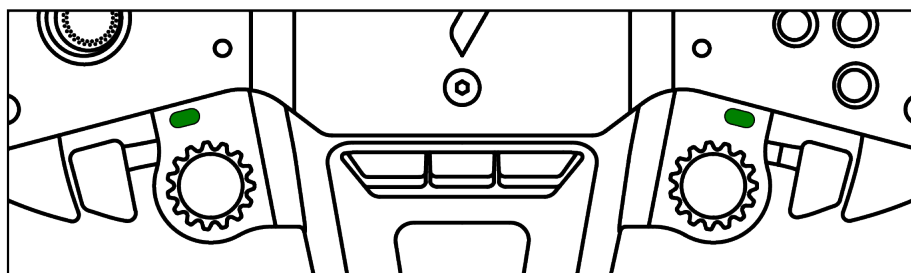


*模式適用於支援遙測的遊戲。相容遊戲的列表詳見：

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



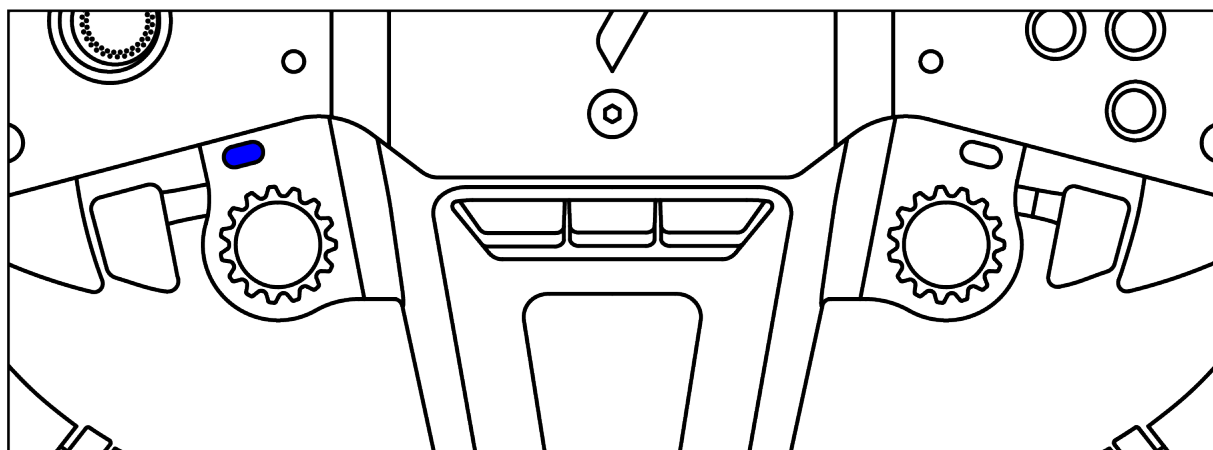
紅色 RPM 模式的 LED 指示燈顯示順序：





藍色 *RPM* 模式*

藍色 *RPM* 模式會影響引擎速度 (RPM) LED 指示燈的顯示。

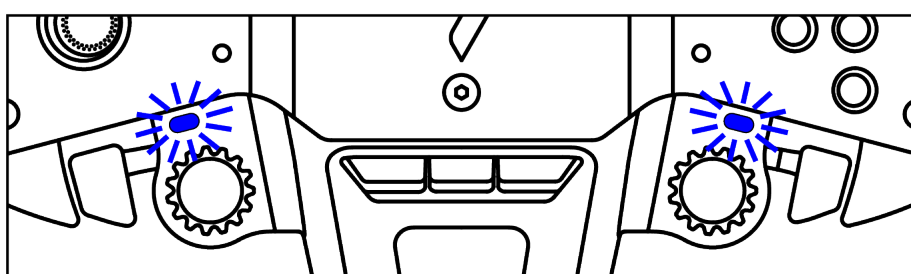
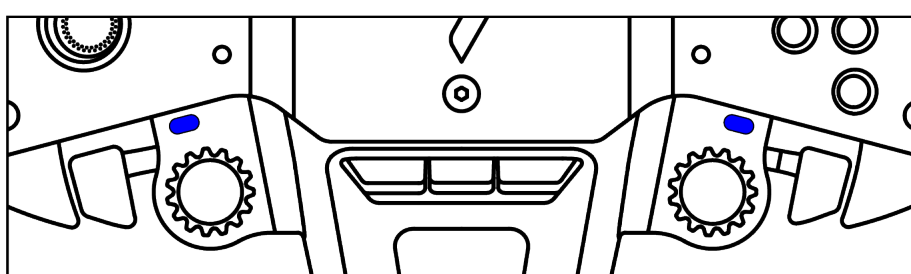
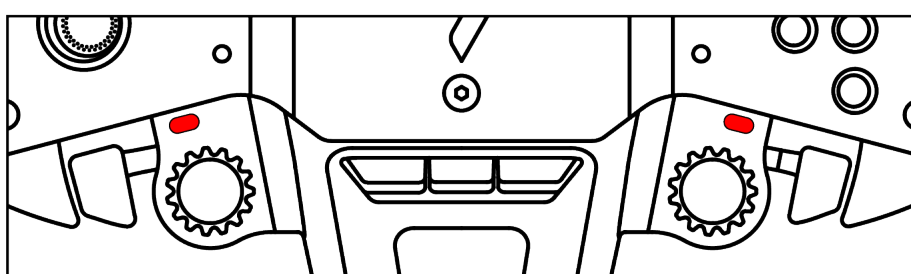
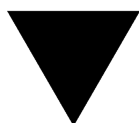
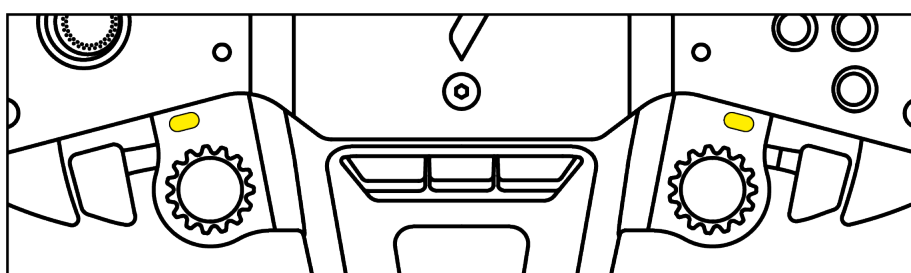
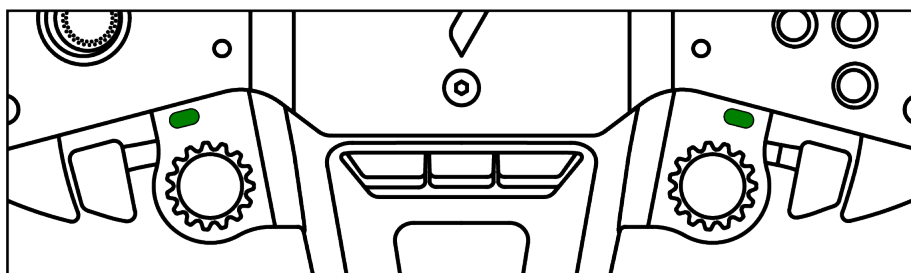


*模式適用於支援遙測的遊戲。相容遊戲的列表詳見：

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



藍色 RPM 模式的 LED 指示燈顯示順序：

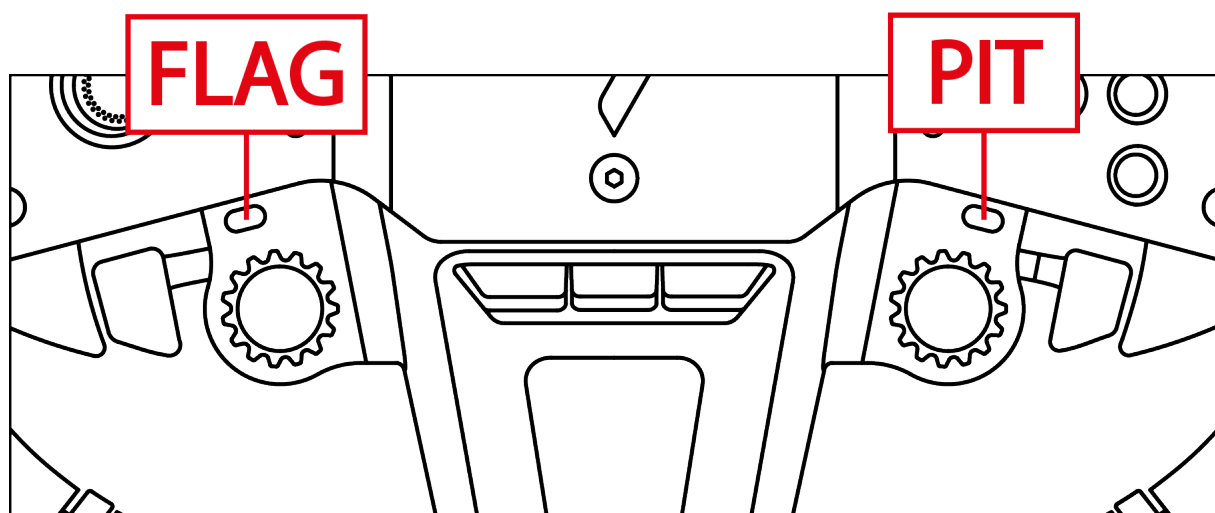




旗幟 (FLAG) 和檢修區 (PIT) 模式*

旗幟 (FLAG) 和檢修區 (PIT) 模式可讓您顯示有關旗幟和檢修區狀態的比賽資訊。

LED 1 顯示有關旗幟 (FLAG) 的資訊，LED 2 顯示有關檢修區 (PIT) 狀態的資訊。



*模式適用於支援遙測的遊戲。相容遊戲的列表詳見：

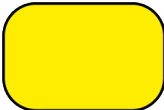
<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



7. 設定模擬扳機

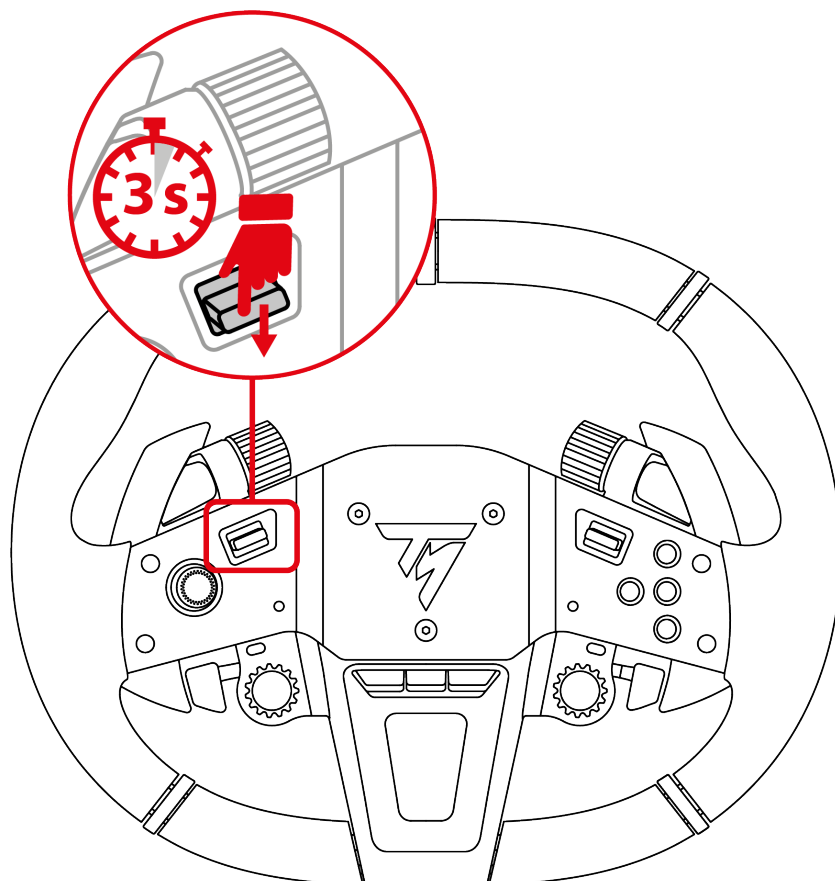
在 *PC* 上

模擬扳機是獨立的，可與兩種不同的功能相關聯。LED 指示燈的顏色表示所選的功能。

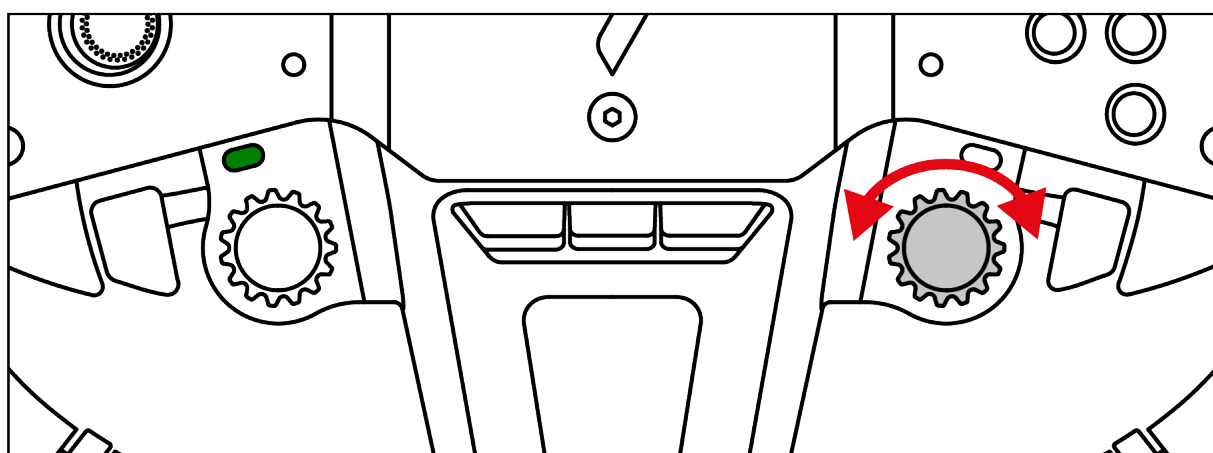
功能	顏色
煞車（預設在左側）	
油門（預設在右側）	
離合器	
RX 軸	
RY 軸	
-	



1. 向下按住設定按鈕 1 並保持在該位置三秒鐘，進入 LED 菜單。



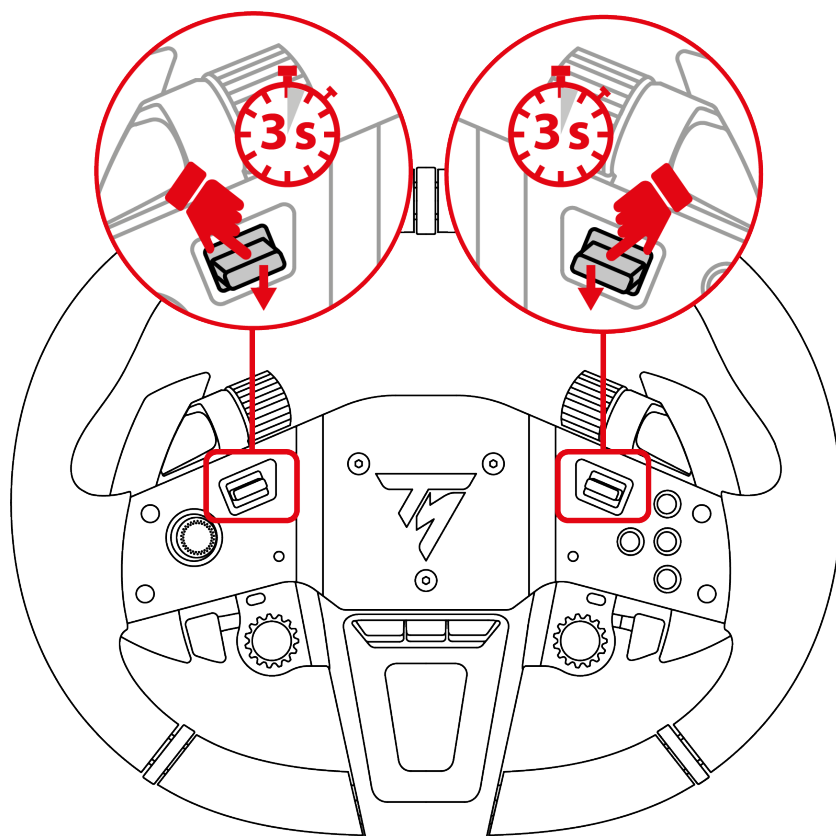
2. 轉動右側編碼器，選取模擬扳機模式的功能（LED 1 亮綠燈）。



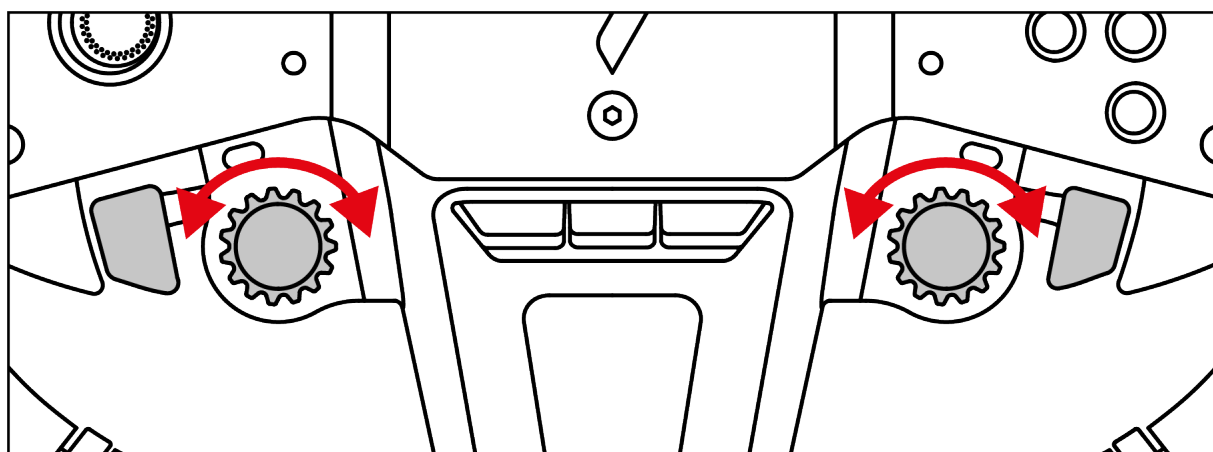


3. 向下按住設定按鈕 1 和 2 並將它們保持在該位置三秒鐘，進入設定模擬扳機子模式功能狀態。

此時，兩個 LED 指示燈將會閃爍。



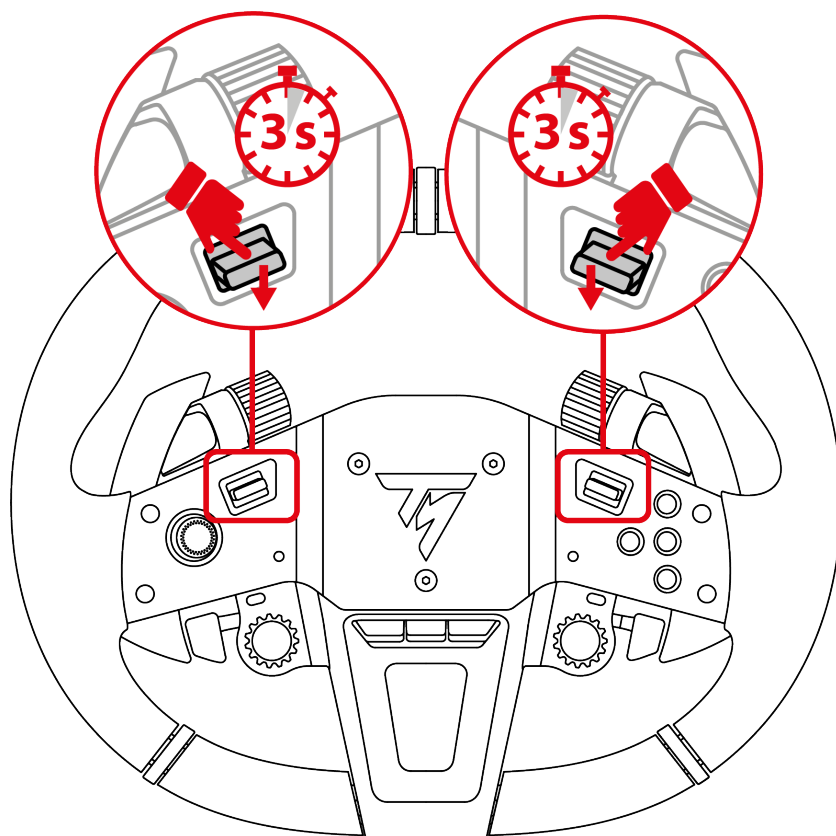
4. 轉動左側編碼器，選取左側模擬扳機的功能。轉動右側編碼器，選取右側模擬扳機的功能。





5. 向下按住設定按鈕 1 和 2 並將它們保持在該位置三秒鐘，退出設定模擬扳機子模式功能狀態。

兩個 LED 指示燈長亮。

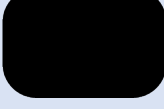


如果在 8 秒鐘之內未執行任何操作，該模式將自動關閉。



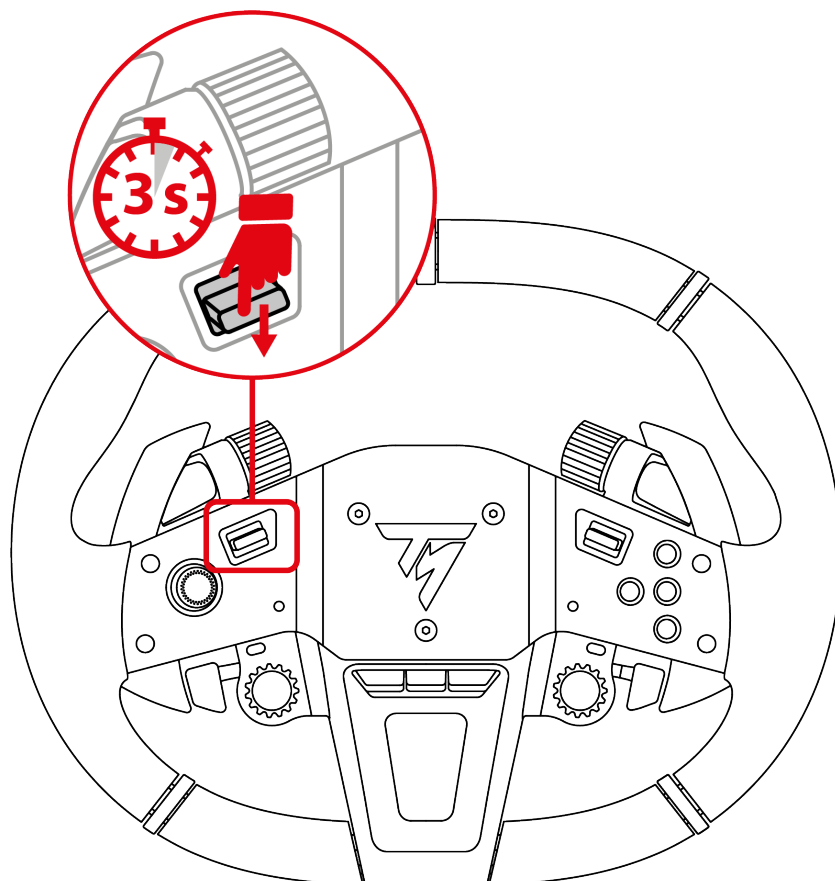
在 PlayStation®4 和 PlayStation®5 上

模擬扳機是獨立的，可與兩種不同的功能相關聯。LED 指示燈的顏色表示所選的功能。

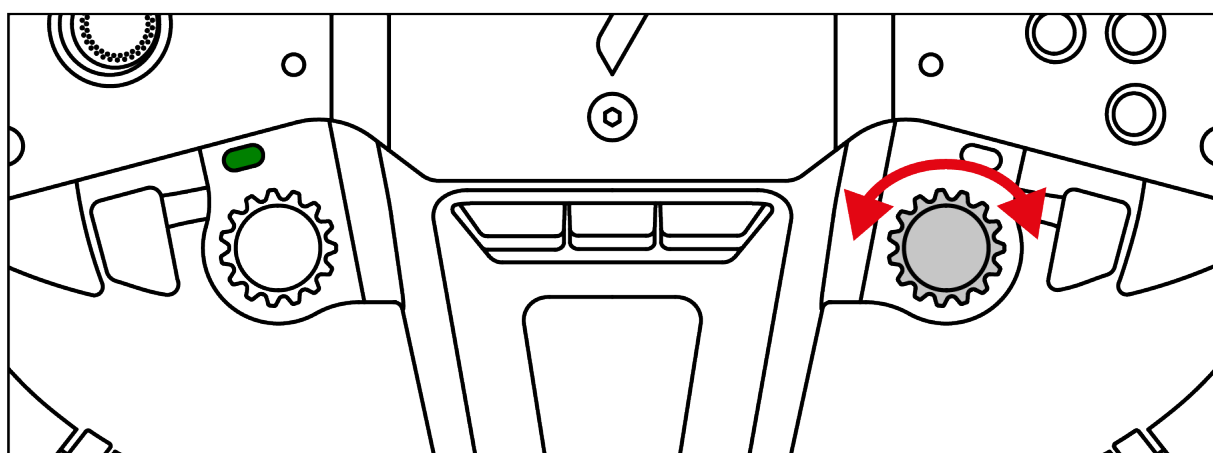
功能	顏色
煞車（預設在左側）	
油門（預設在右側）	
離合器	
手煞	
右視圖	
左視圖	
-	



1. 向下按住設定按鈕 1 並保持在該位置三秒鐘，進入 LED 菜單。



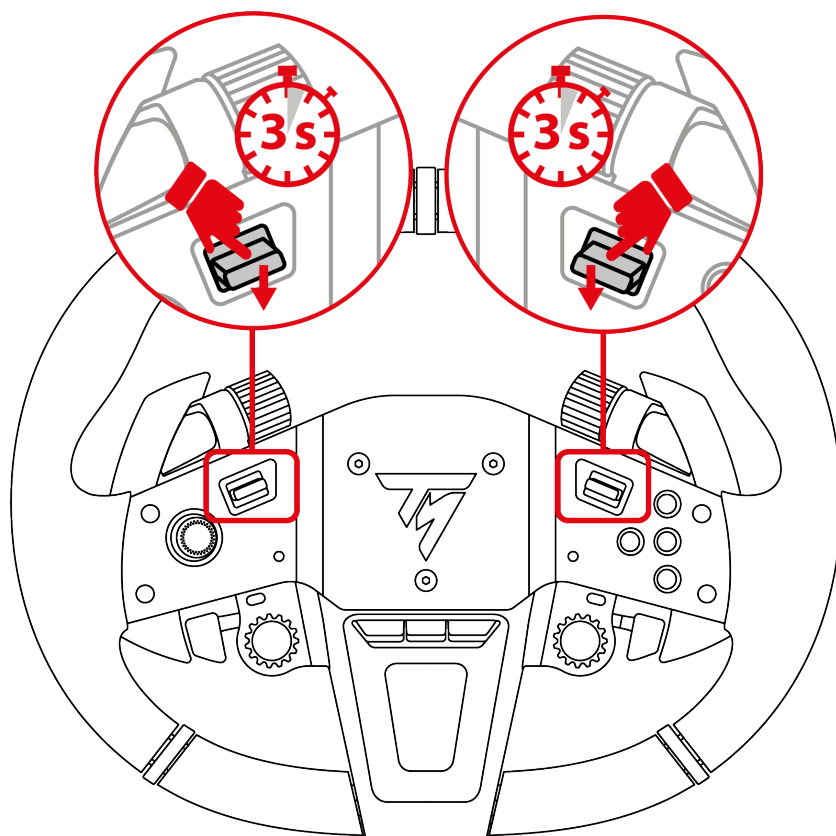
2. 轉動右側編碼器，選取模擬扳機模式的功能（LED 1 亮綠燈）。



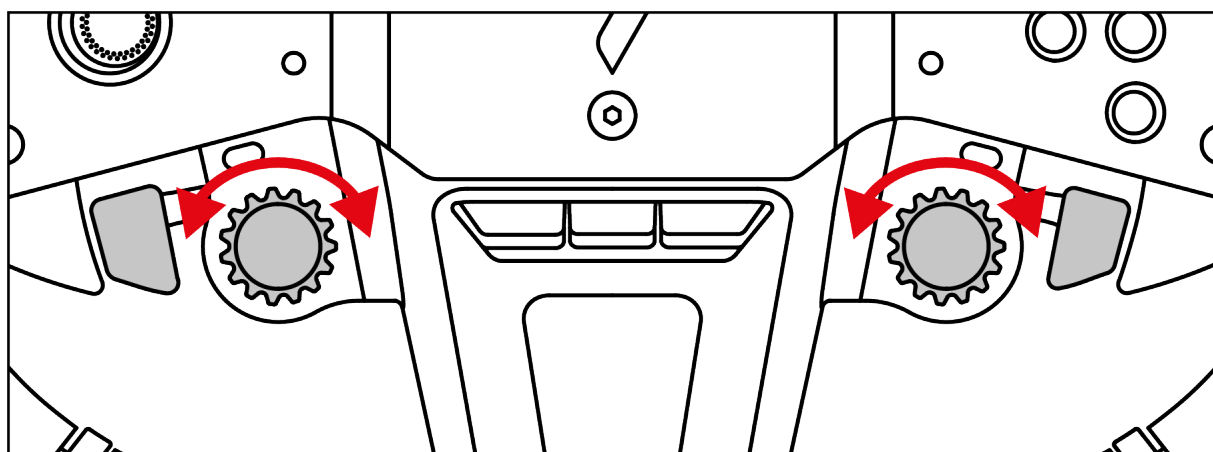


3. 向下按住設定按鈕 1 和 2 並將它們保持在該位置三秒鐘，進入設定模擬扳機子模式功能狀態。

此時，兩個 LED 指示燈將會閃爍。



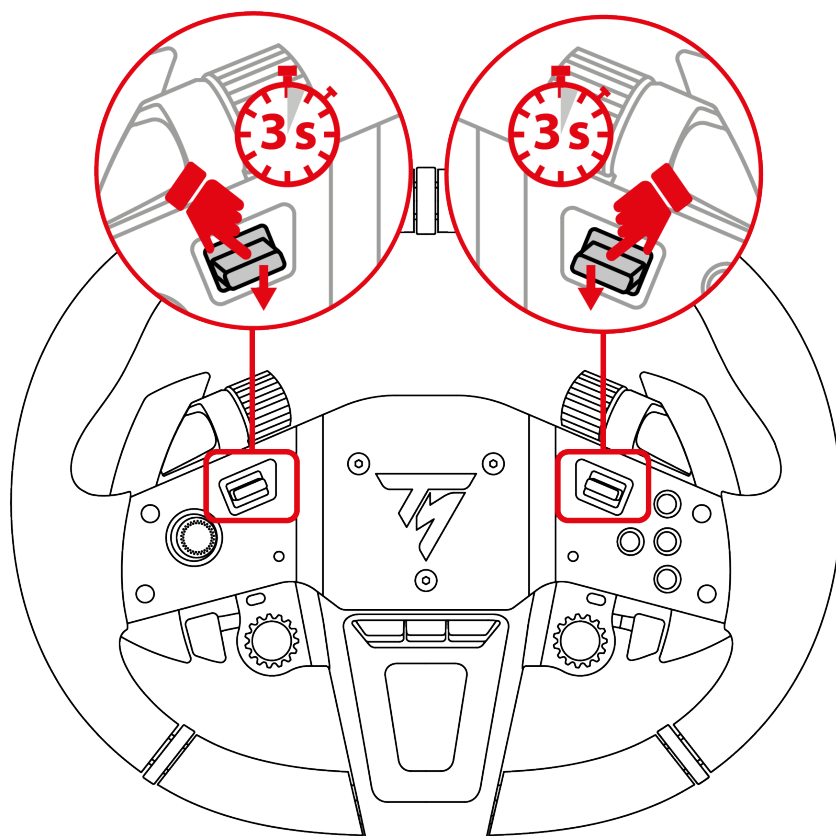
4. 轉動左側編碼器，選取左側模擬扳機的功能。轉動右側編碼器，選取右側模擬扳機的功能。





5. 向下按住設定按鈕 1 和 2 並將它們保持在該位置三秒鐘，退出設定模擬扳機子模式功能狀態。

兩個 LED 指示燈長亮。



如果在 8 秒鐘之內未執行任何操作，該模式將自動關閉。



8. Clutch assist 功能

HYPERCAR Wheel Add-On 方向盤輪緣具有輔助離合器的功能，也稱為 *clutch assist*。

該功能可讓您將結合點穩定在預設值上，以實現完美的靜止起步。



Clutch assist 功能僅適用於某些遊戲。相容遊戲的列表詳見：

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



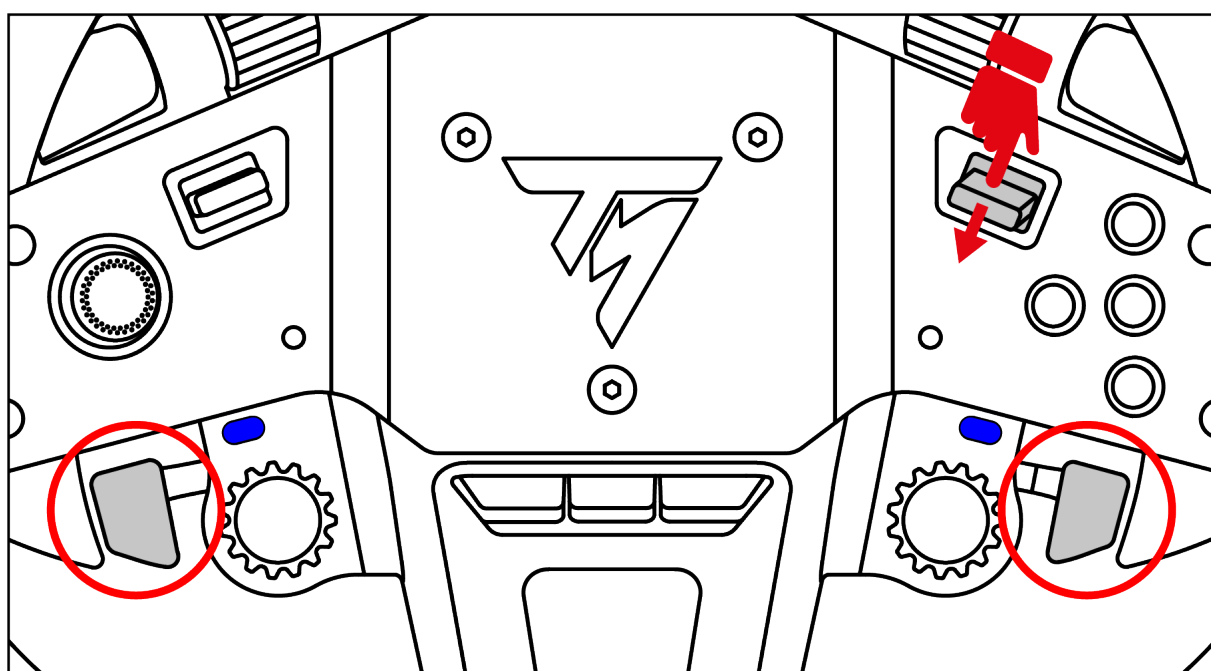
設定結合點



確保您在兩個模擬扳機上都選取了離合器功能（LED 1 和 LED 2 為藍燈）。

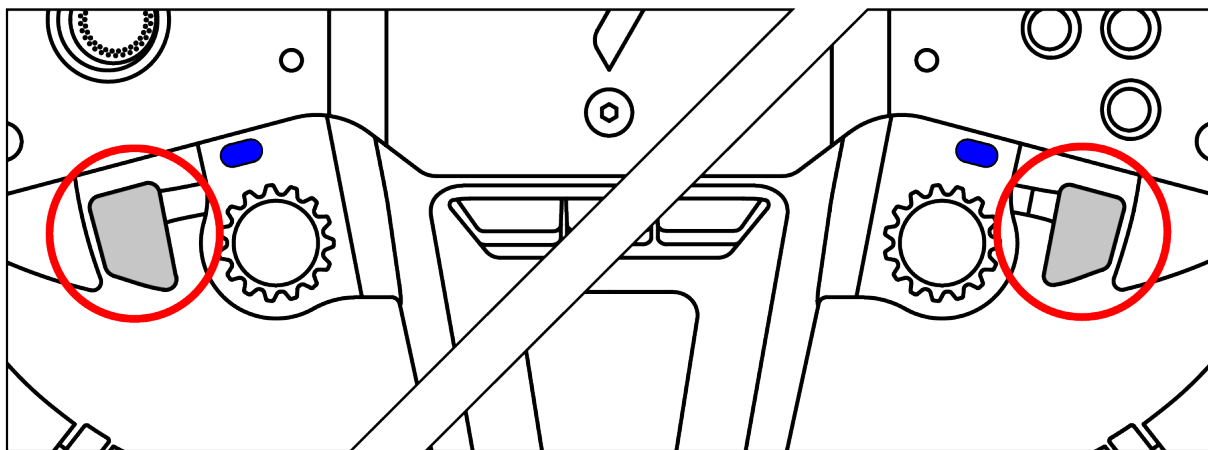
1. 在您選取的遊戲中，開始練習賽或計時賽。
2. 向下按住設定按鈕 2 並同時按下兩個模擬扳機之一，開始記錄數值，然後鬆開設定按鈕和模擬扳機。

此時，兩個 LED 指示燈將會相繼閃爍。



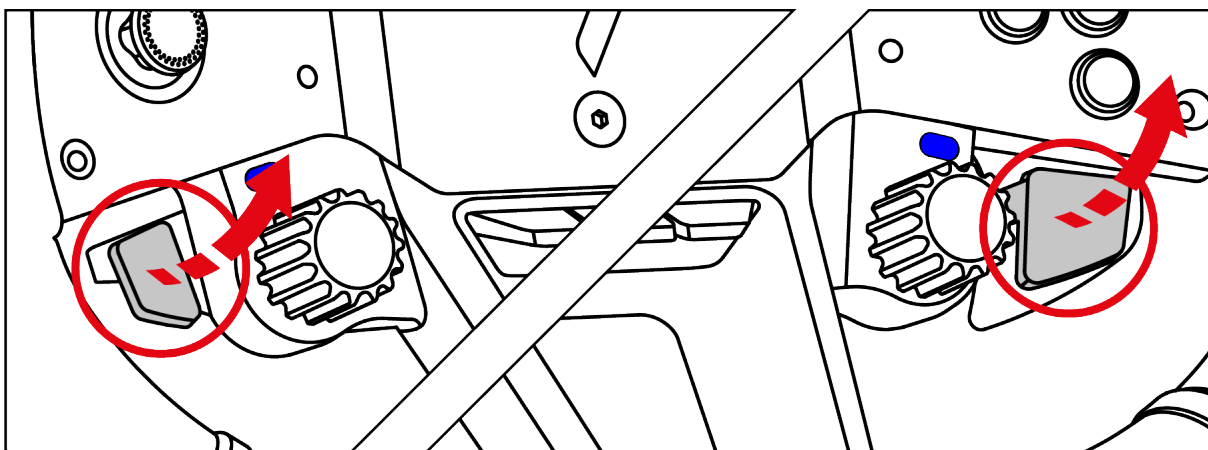


3. 按住兩個模擬扳機之一。



4. 換到一檔，將油門踏板*踩到底。

5. 逐步鬆開模擬扳機，以確定結合點的位置。

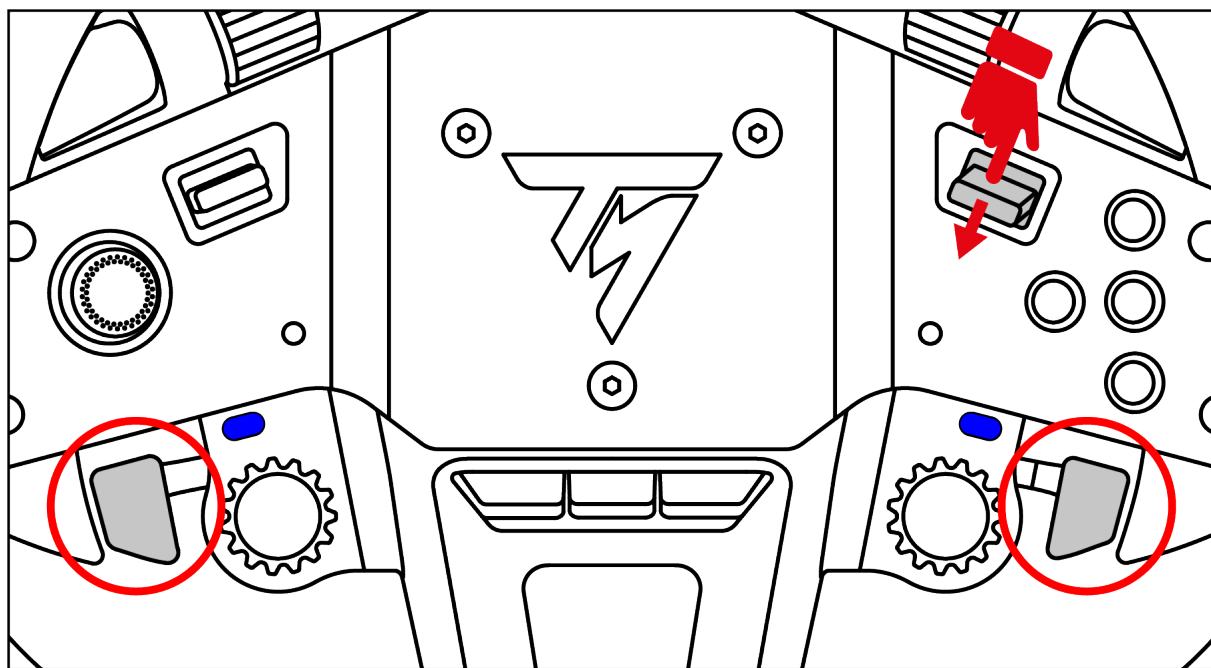


*踏板組另售



6. 找到結合點後，將模擬扳機保持在該位置，然後向下按住設定按鈕 2 儲存結合點的值。

此時，兩個 LED 指示燈將會緩慢閃爍。



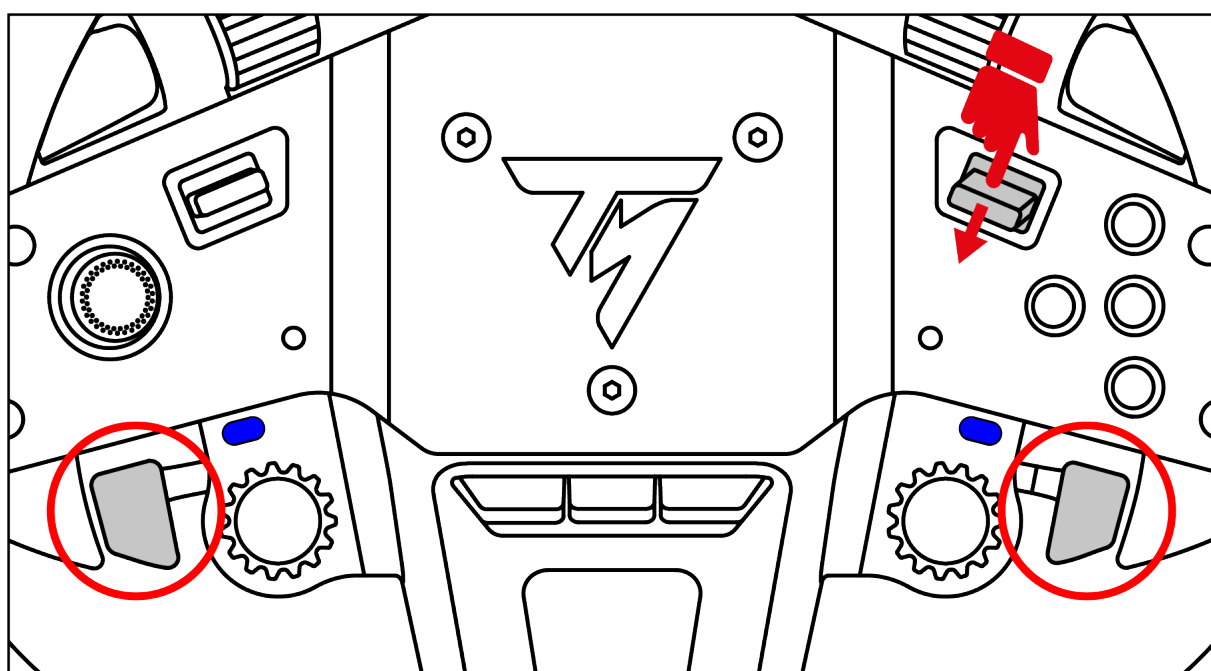
- 根據需要多次重複以上程式，以確定完美的結合點。
- 練習使用 **clutch assist** 功能進行靜止起步。一旦您掌握了這一功能，就能在比賽一開始便快速起步，確立數個車長的領先優勢。



重置結合點的值：

1. 在您選取的遊戲中，開始練習賽或計時賽。
2. 向下按住設定按鈕 2 並同時按下兩個模擬扳機之一，開始記錄數值，然後鬆開設定按鈕和模擬扳機。

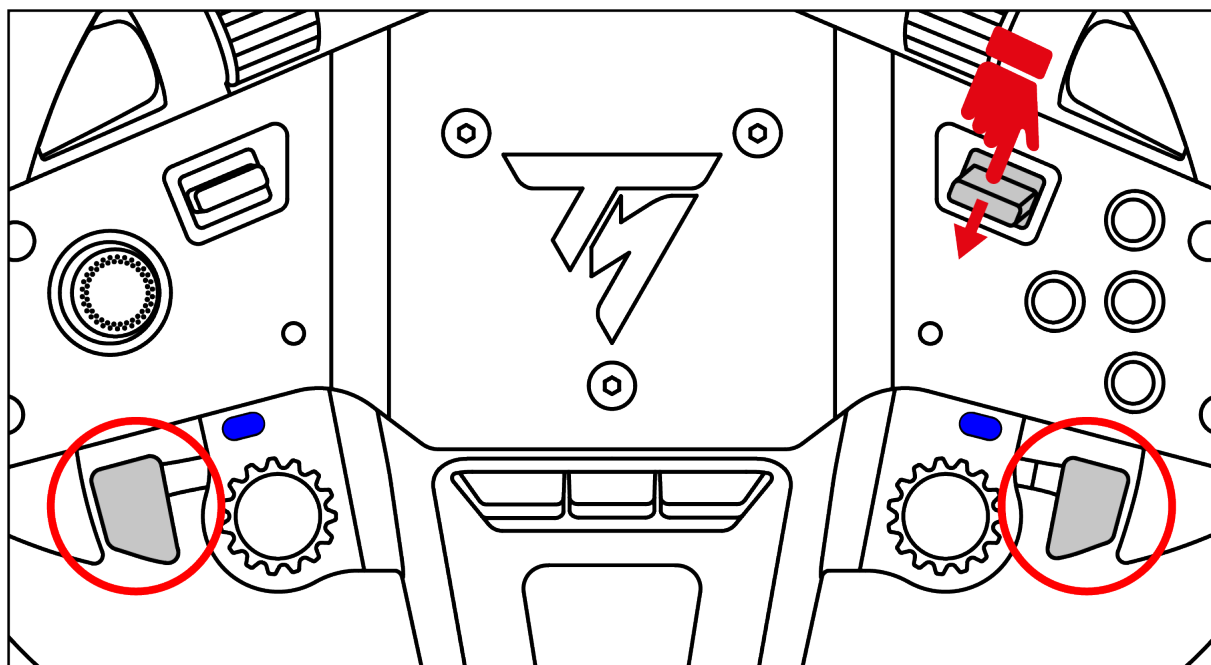
此時，兩個 LED 指示燈將會相繼閃爍。





3. 按住兩個模擬扳機之一，然後向下按住設定按鈕 2，
將結合點的值儲存為 100%。

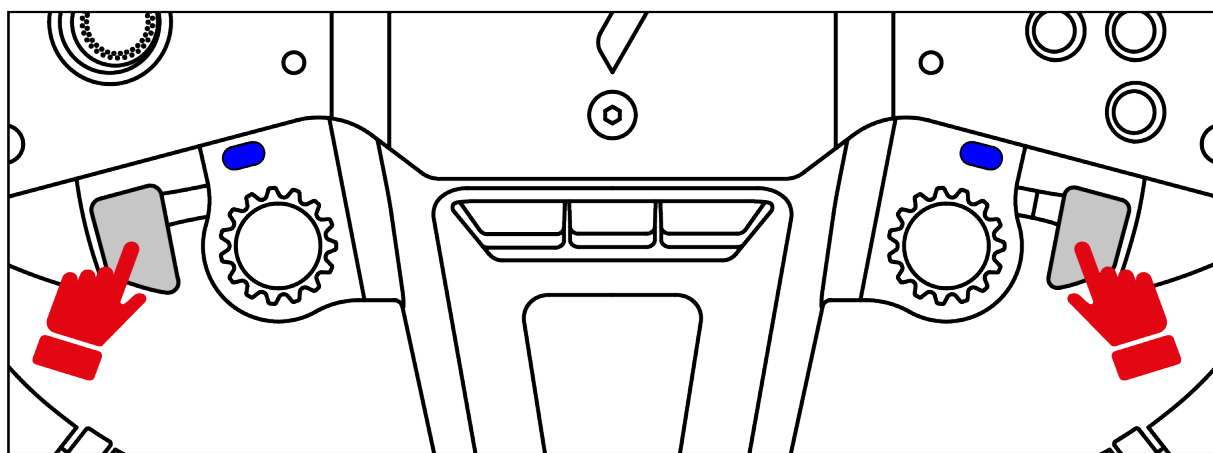
此時，兩個 LED 指示燈均熄滅。



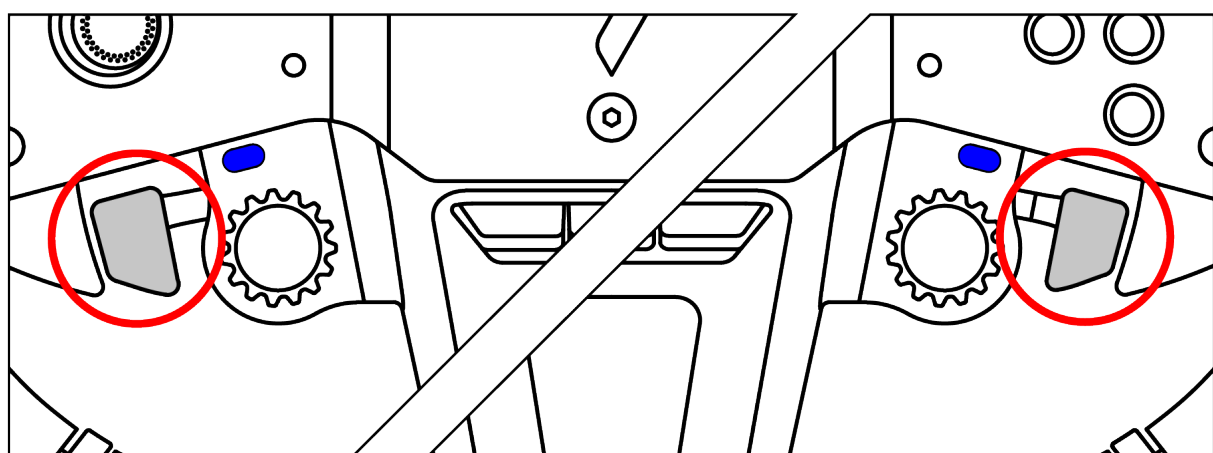


使用結合點

1. 當您停在起跑線上時，同時按下兩個模擬扳機並保持不動。



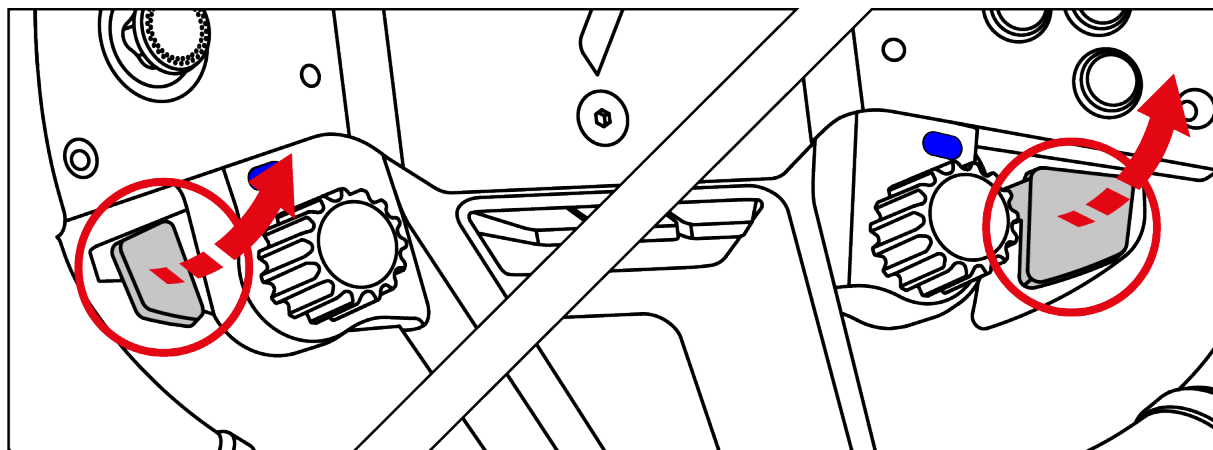
2. 換到一檔，將油門踏板*踩到底。
3. 鬆開兩個模擬扳機之一，將離合器保持在定義值上。



*踏板組另售



4. 指示燈變綠後，逐步鬆開另一個模擬扳機。



如果您變更 LED 指示燈的模式，系統會儲存結合點的值。您可在顯示以下 LED 模式的同時使用 clutch assist 功能：紅色 RPM*、藍色 RPM* 或旗幟 (FLAG) 和檢修區 (PIT)*。但請確保模擬扳機仍與離合器功能相關聯。

*模式適用於支援遙測的遊戲。相容遊戲的列表詳見：

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



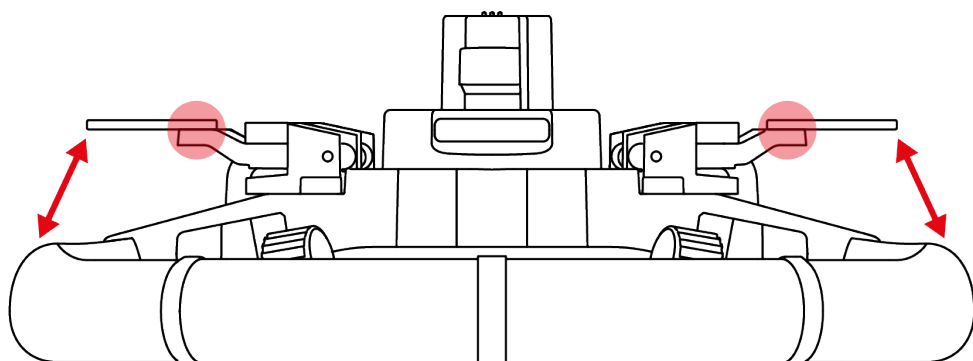
9. 自訂換擋撥片

可以調節 HYPERCAR Wheel Add-On 換擋撥片的間距和行程範圍。

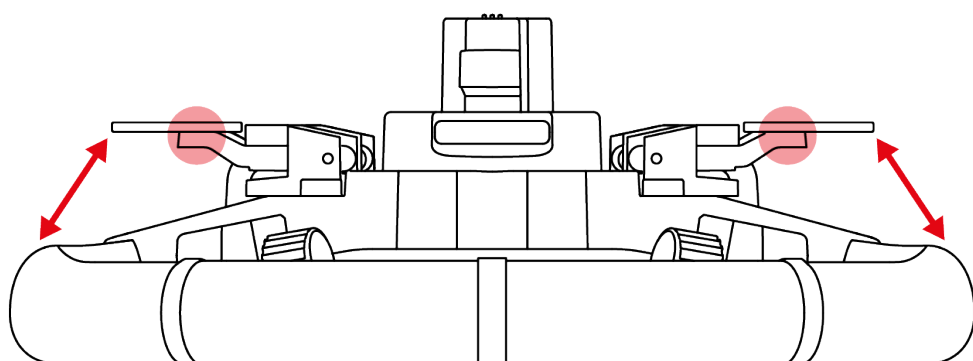


間距包括調整換擋撥片的寬度，這會改變把手與換擋撥片之間的距離。

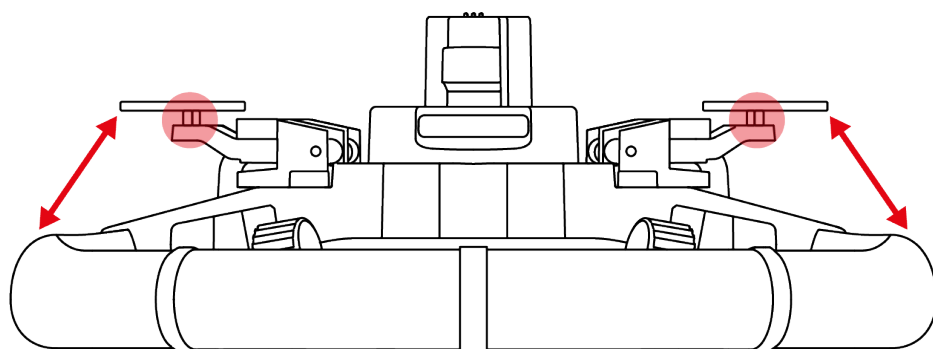
最短的把手到換擋撥片距離：



中等的把手到換擋撥片距離（預設）：



最長的把手到換擋撥片距離：

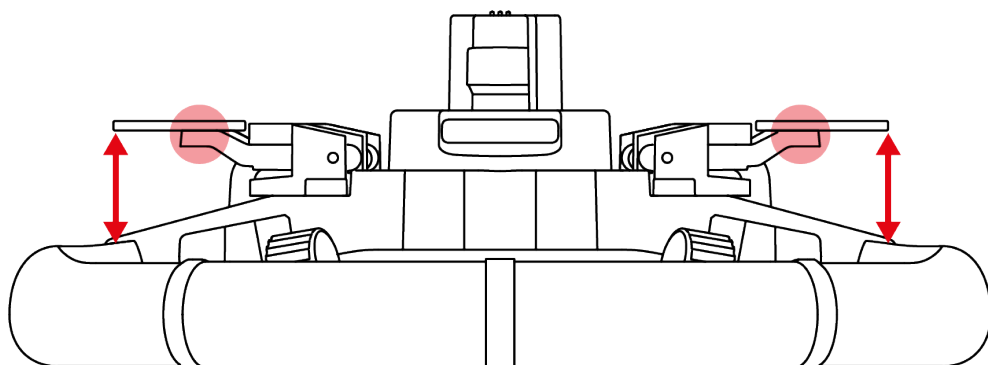


要獲得最長的把手到換擋撥片距離，請務必按[此處](#)所示插入隔墊。

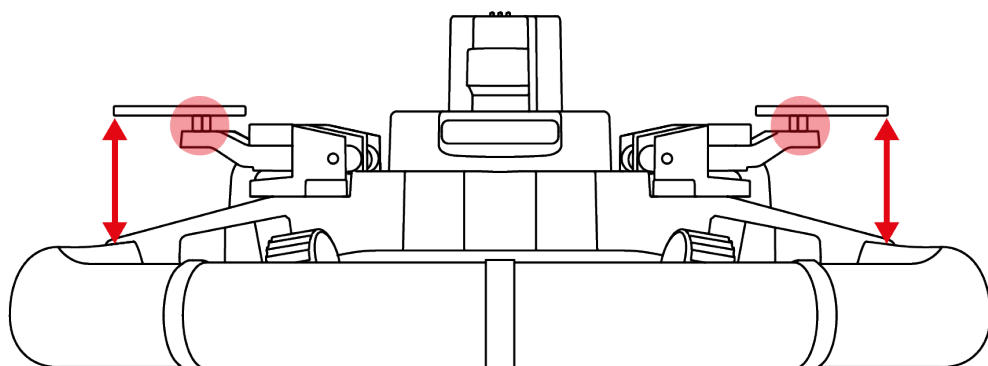


使用隔墊來調整行程範圍會改變換擋撥片的啟用距離。

預設行程範圍：



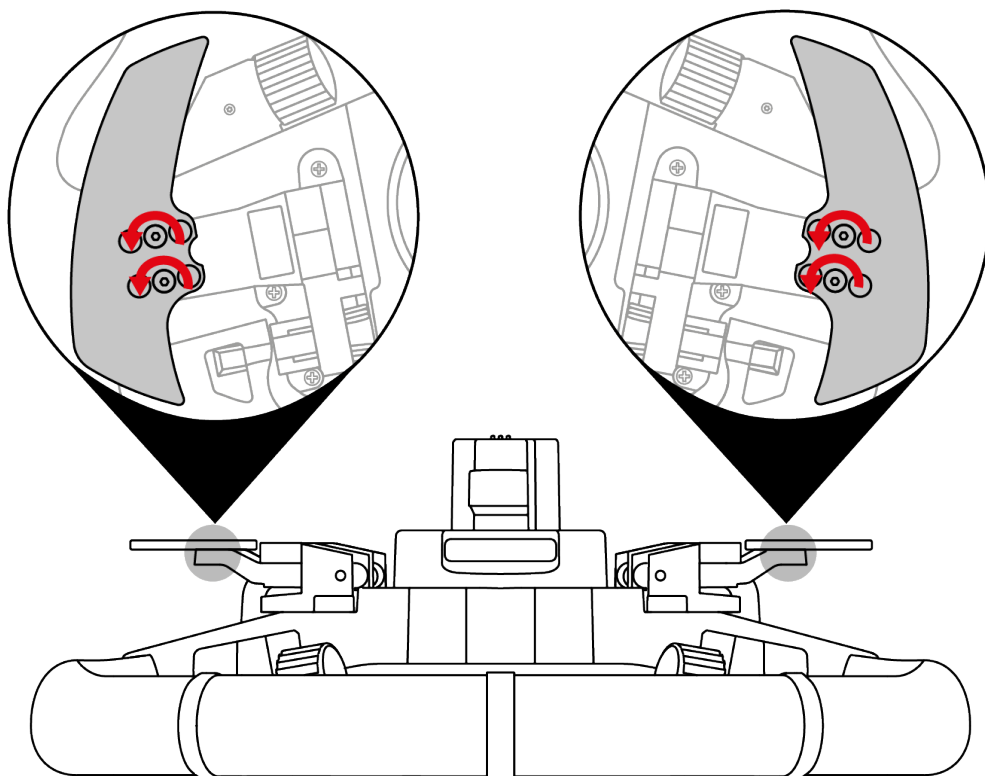
加長的行程範圍：



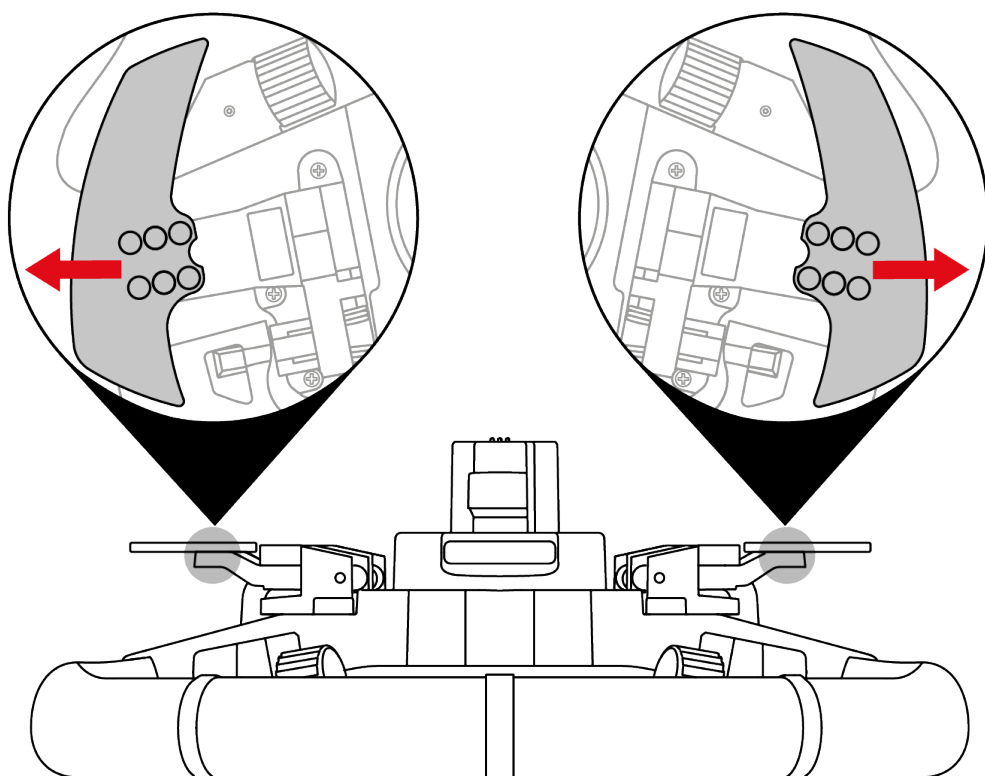


如何調整換擋撥片的間距

1. 使用隨附的梅花扳手擰松換擋撥片的四個螺絲。

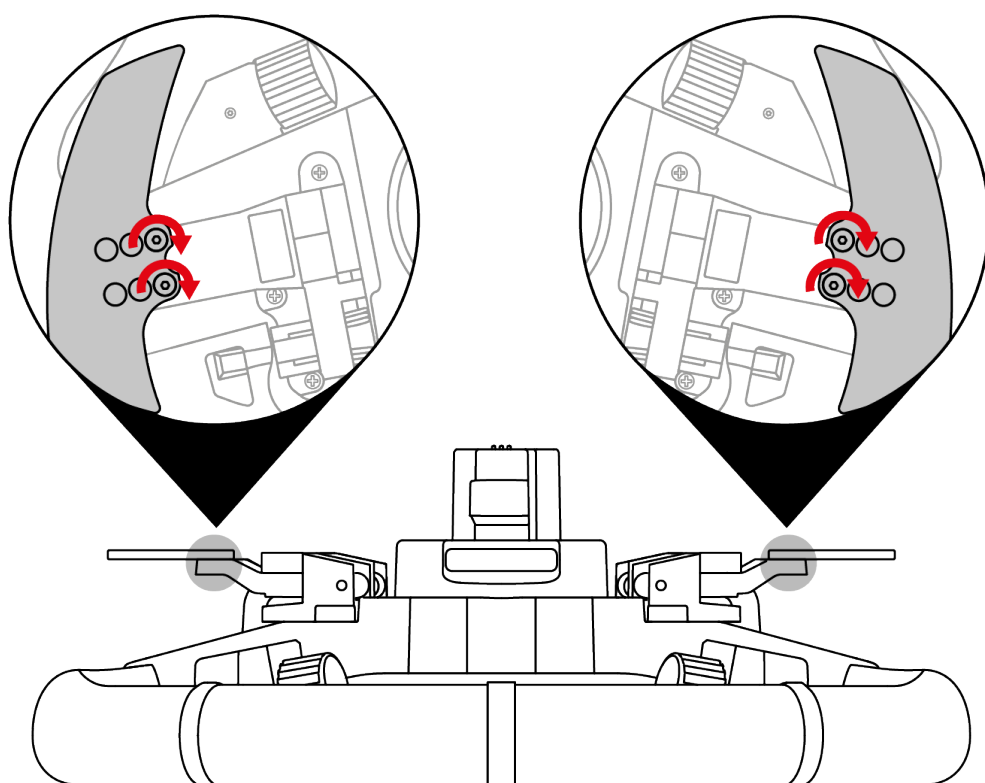


2. 將換擋撥片朝外放置，對準螺孔。

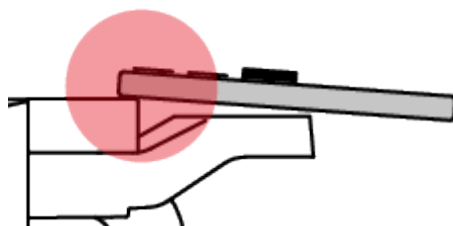
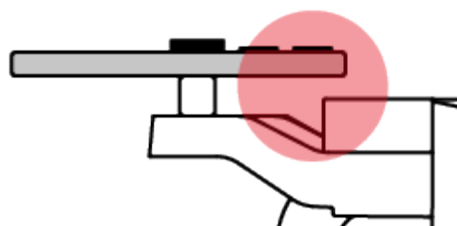




3. 使用隨附的梅花扳手擰緊換擋撥片的四個螺絲。



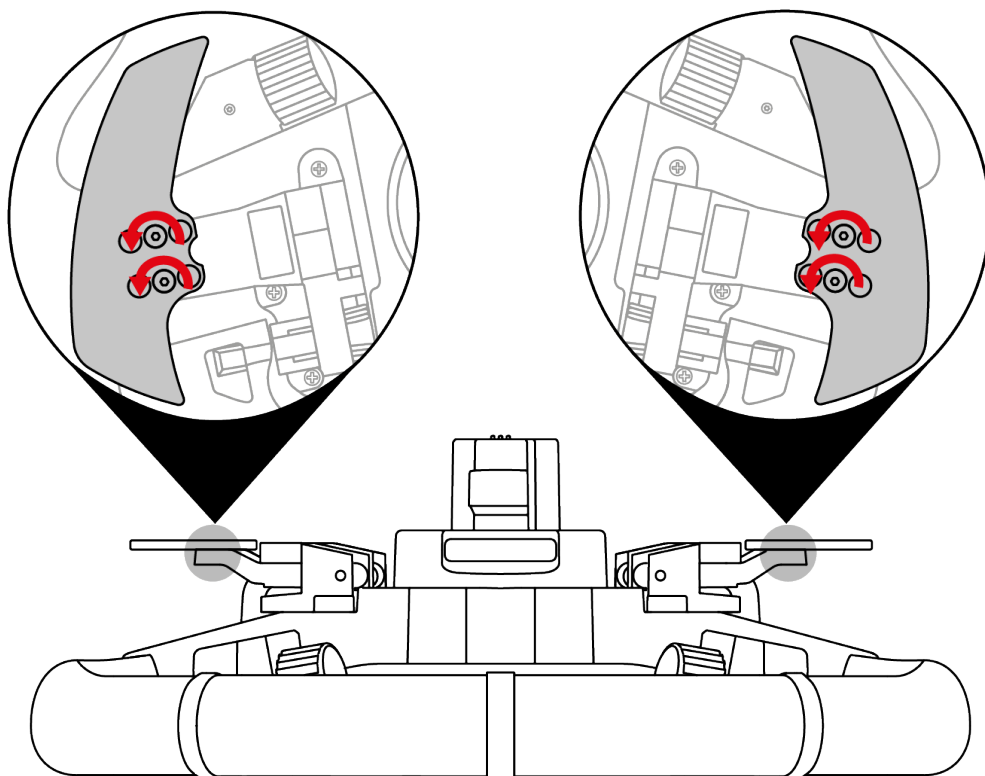
在調整換擋撥片位置以獲得最長的把手到換擋撥片距離時，請務必**插入隔墊**。如果您不在此位置安裝換擋撥片隔墊，換擋撥片的移動將受阻，令您無法正常使用。



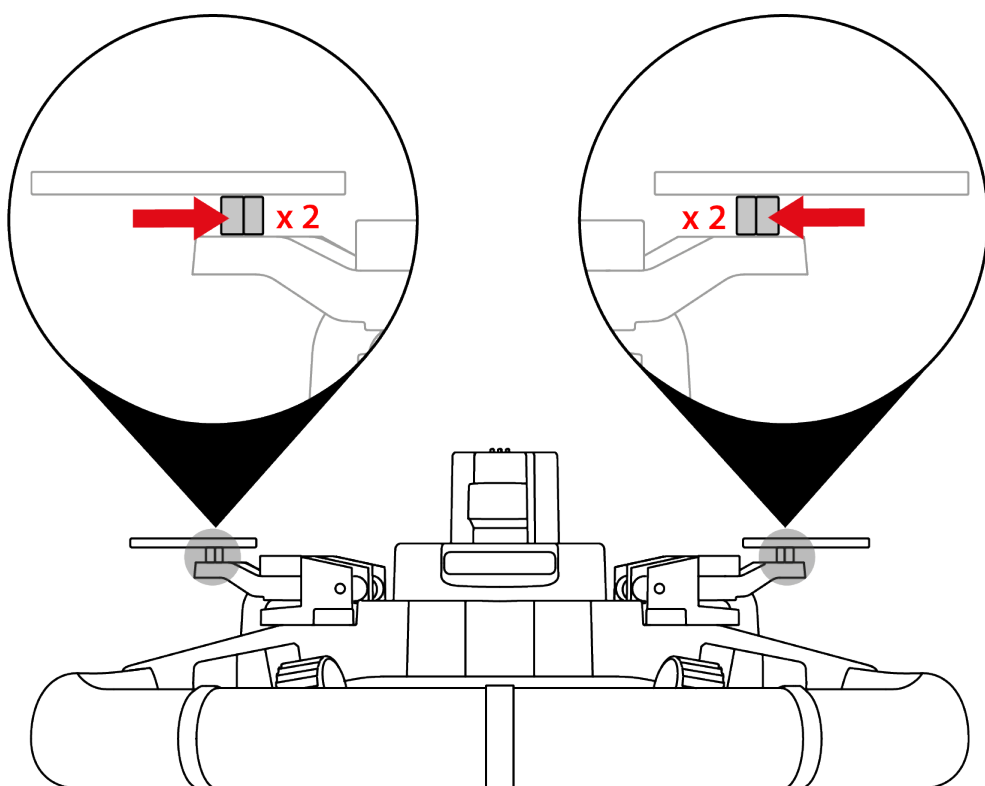


如何調整換擋撥片的行程範圍

1. 使用隨附的梅花扳手擰松換擋撥片的四個螺絲。

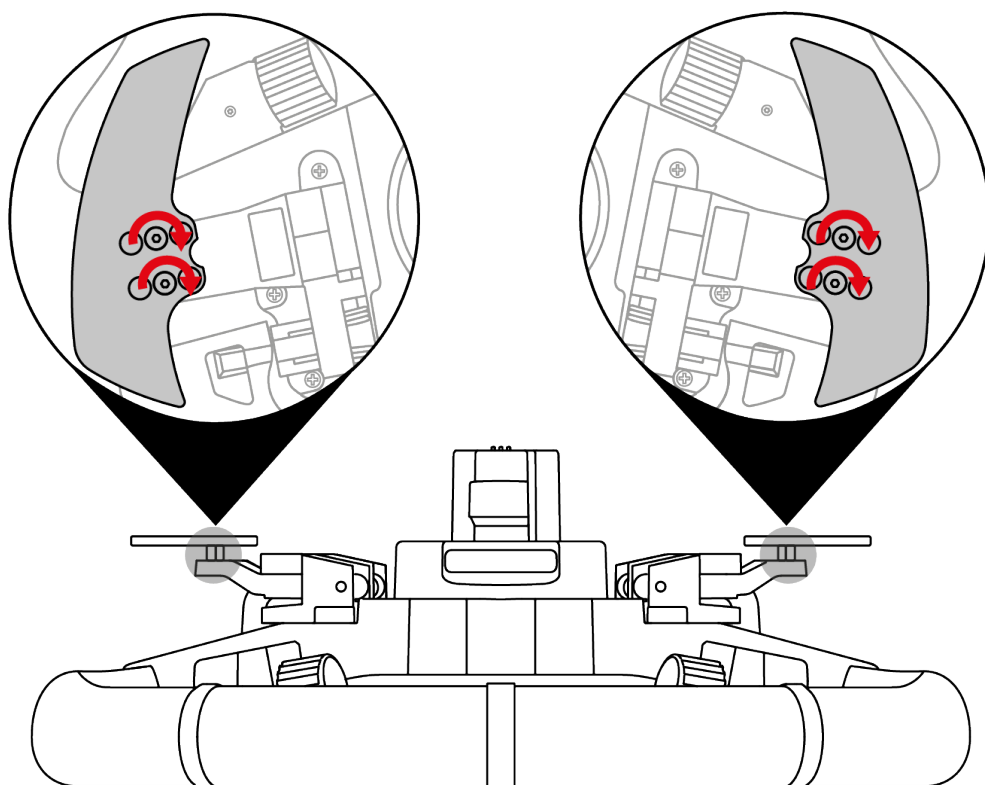


2. 在換檔撥片和換檔撥片支架之間插入隔墊。

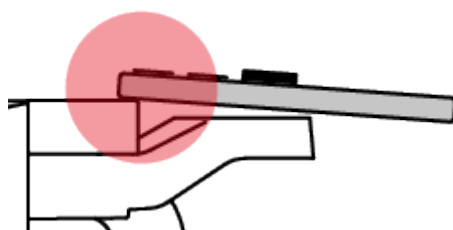
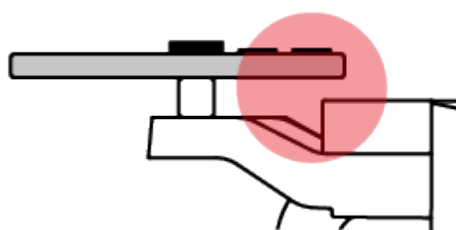




3. 使用隨附的梅花扳手擰緊換擋撥片的四個螺絲。



在調整換擋撥片位置以獲得最長的把手到換擋撥片距離時，請務必**插入隔墊**。如果您不在此位置安裝換擋撥片隔墊，換擋撥片的移動將受阻，令您無法正常使用。





10. 常見問題解答和技術支援

您對 HYPERCAR Wheel Add-On 方向盤輪緣是否有任何疑問，或者您是否遇到任何技術問題？若有的話，請瀏覽 Thrustmaster（圖馬思特）技術支援網站：

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>

在此頁面中，您還可以更新方向盤的韌體。



THRUSTMASTER®

Hypercar **WHEEL ADD-ON**

**PC (Windows 10/11)
PS4™/PS5™**

사용설명서



제품을 설치하기 전, 제품을 사용하기 전, 그리고
유지보수하기 전에 본 설명서에 제공된 지침을 주의
깊게 읽으십시오. 안전 지침을 따르십시오. 이 지침을
따르지 않으면 사고가 나거나 제품이 손상될 수
있습니다. 나중에 지침을 참조할 수 있도록 본
설명서를 보관하십시오.

목차

1. 박스 내용물	5
2. 기능	6
3. 휠 사용에 관한 정보.....	8
4. 베이스에 휠 림 설치.....	14
5. 맵핑	17
PC 용 맵핑	17
PS4™/PS5™ 용 맵핑	18
6. LED 작동	19
원격 측정을 통한 게임에서의 레이스 데이터 표시.....	21
원격 측정 없이 게임에서의 레이스 데이터 표시.....	21
LED 메뉴 진입/종료 방법	22
LED 밝기 조절 방법	23

LED 모드 선택 방법	25
아날로그 트리거 모드의 기능.....	27
빨간색 RPM 모드*	28
파란색 RPM 모드*	30
플래그(FLAG) 및 피트(PIT) 모드*	32
7. 아날로그 트리거 구성	33
PC:	33
PlayStation®4 및 PlayStation®5.....	37
8. CLUTCH ASSIST 기능	41
바이트 포인트 구성	42
바이트 포인트 사용	47
9. 패들 시프터 사용자 지정	49
패들 시프터 간격 조정 방법.....	52
패들 시프터 도달 거리 조정 방법	54
10. 자주 묻는 질문 및 기술 지원.....	56



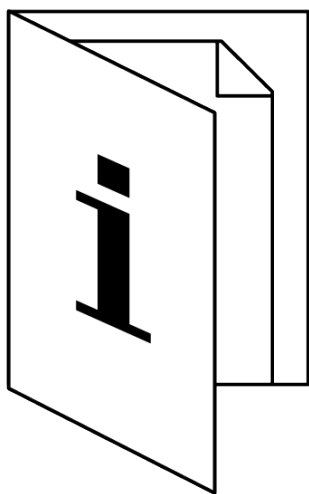
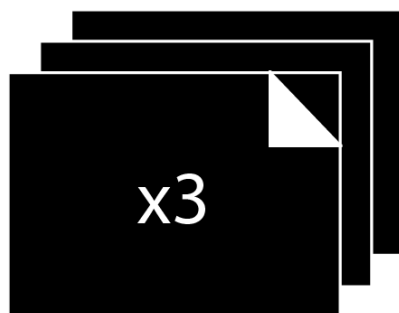
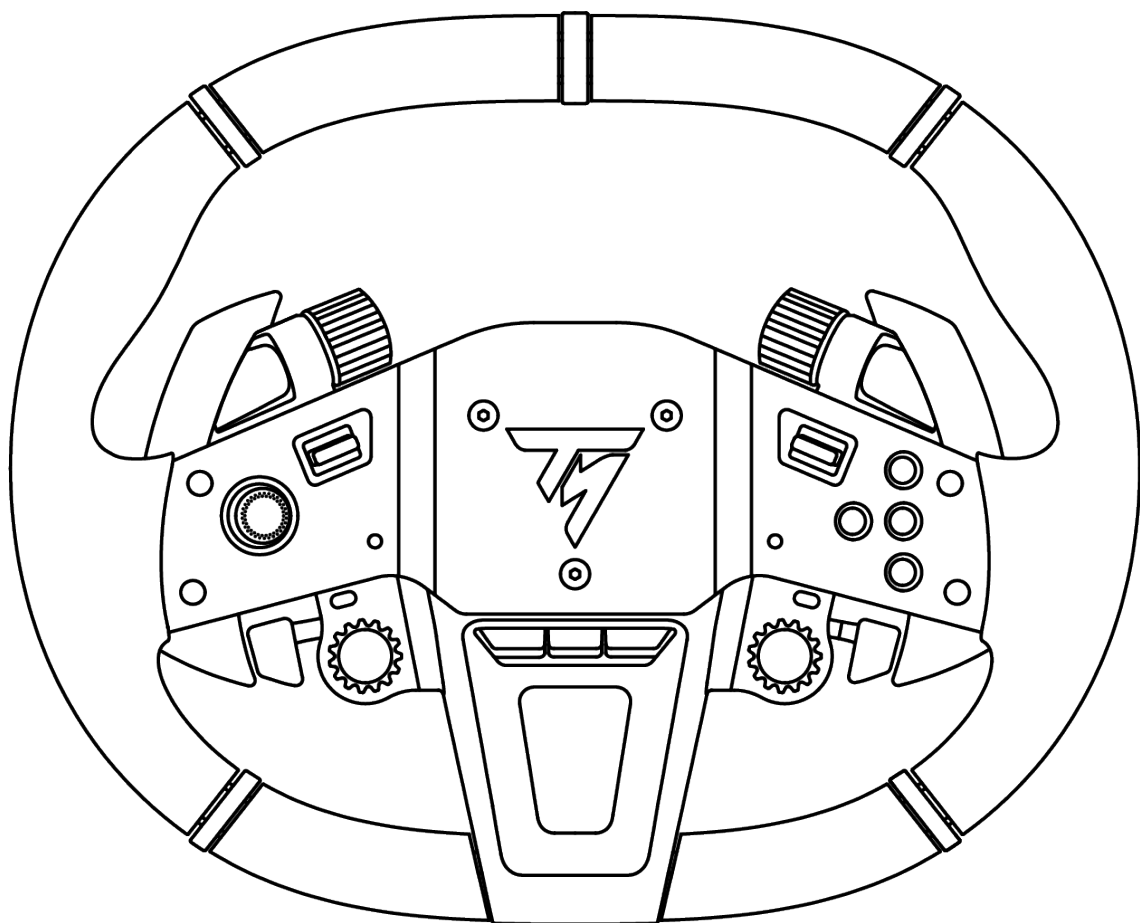
Hypercar WHEEL ADD-ON

까다로운 운전자를 염두에 두고 제작된 HYPERCAR Wheel Add-On 림은 향상된 레이싱 성능을 고려해 특수 제작된 디자인과 기능 세트를 제공합니다.

이 설명서는 최상의 조건에서 HYPERCAR Wheel Add-On 을 설치하고 이를 사용할 수 있게 해드립니다. 레이싱을 시작하기 전에 지침과 경고를 주의 깊게 읽으십시오. 제품을 최대한 즐길 수 있도록 도와줄 것입니다.

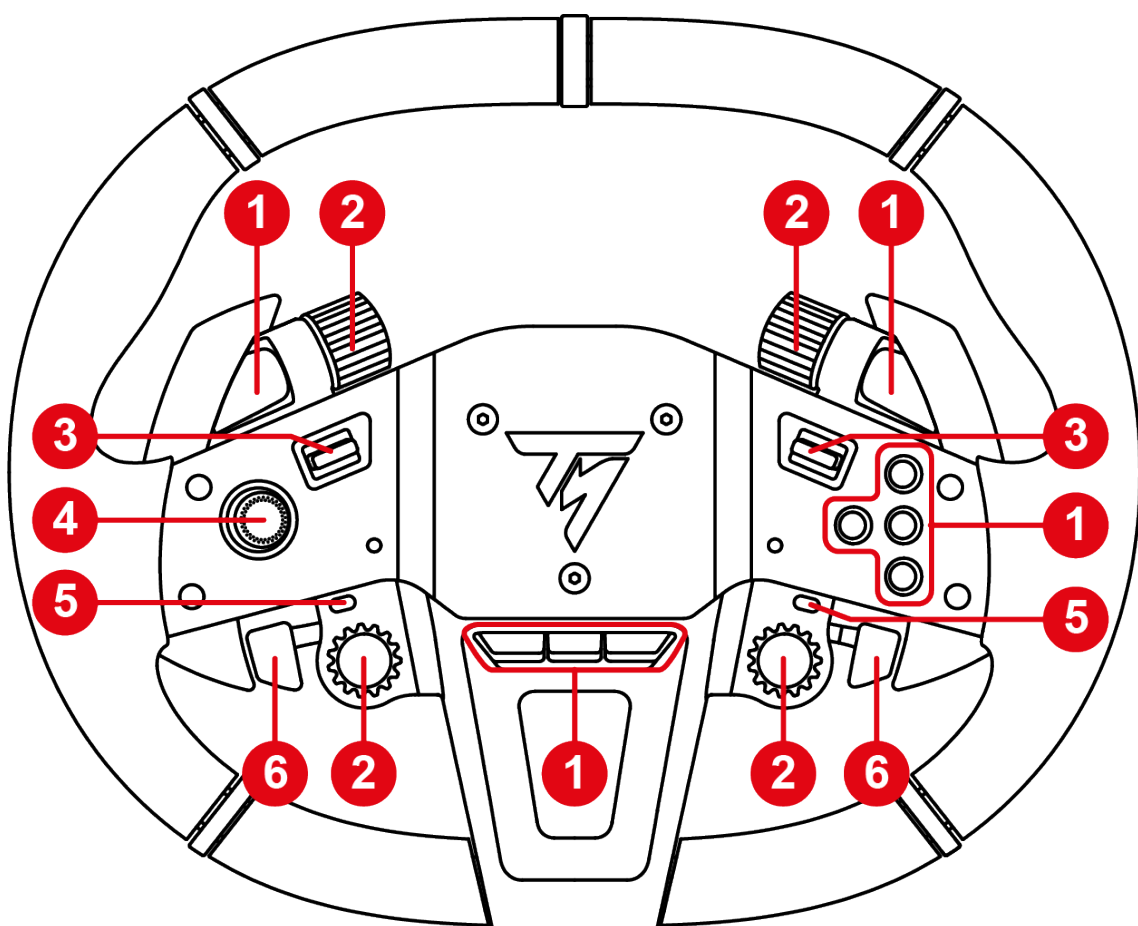


1. 박스 내용물

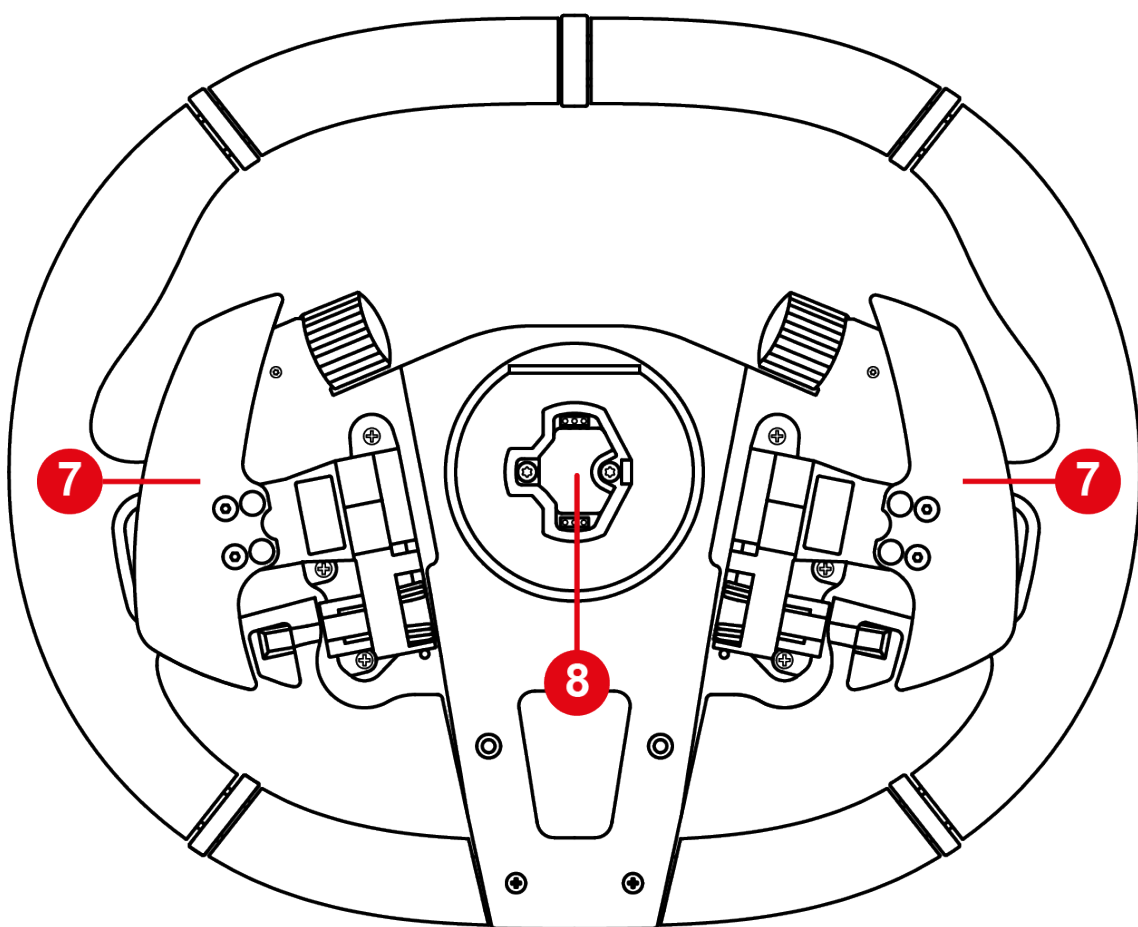




2. 기능



- ❶ 동작 버튼
- ❷ 회전 인코더
- ❸ 위쪽 위치: 액션 버튼 / 아래쪽 위치: 설정 버튼
- ❹ D 패드
- ❺ 엔진 속도(RPM) LED, 레이싱 정보(플래그, 피트), 또는 좌우 아날로그 트리거 기능
- ❻ 아날로그 트리거



⑦ 조절식 자석 패들 시프터

⑧ 퀵 릴리스 홀더



3. 월 사용에 관한 정보



문서

이 제품을 사용하기 전에 본 문서를 다시 주의 깊게 읽고 나중에 참고할 수 있도록 보관하세요.



펌웨어 업데이트

레이싱 휠(T818, T818 Ferrari SF1000 Simulator 및 미래의 Thrustmaster 베이스)의 베이스 펌웨어를 최신 버전으로 업데이트해야 합니다.

다음 3 단계를 따라 업데이트합니다.

1. 웹사이트

<https://support.thrustmaster.com/cat-wheels/>

에서 Thrustmaster 베이스를 선택합니다.

2. 이전 PC 드라이버를 제거한 다음, **Drivers** (드라이버) 섹션에서 사용 가능한 새 PC 드라이버를 설치합니다. 설치가 완료되면 컴퓨터를 다시 시작합니다.

3. **THRUSTMASTER FIRMWARE UPDATER** 앱을 열고 가장 최신 펌웨어 버전으로 레이싱 핸들 베이스를 업데이트합니다.

레이싱 핸들 베이스의 펌웨어를 업데이트하지 않으면 핸들 림이 제대로 작동하지 않습니다.



감전

- 본 제품은 건조한 곳에 보관해야 하며, 먼지나 태양광선에 노출시키지 마십시오.
- 커넥터 및 케이블을 비틀거나 잡아 당기지 마십시오.
- 연결 방향을 준수하십시오.
- 본 제품이나 제품의 커넥터에 액체를 흘리지 마십시오.
- 제품을 단락(합선)시키지 마십시오.
- 제품을 절대 분해하지 말고(본 매뉴얼에 제시된 커스터마이제이션의 경우는 제외)불에 제품을 던지거나 고온에 노출시키지 마십시오.
- 기기를 열지 마십시오. 기기 내부에는 사용자가 수리할 수 있는 부품이 없습니다. 모든 수리는 제조업체, 지정된 대리점 또는 자격을 갖춘 기술자가 수행해야 합니다.



게임 공간 확보

- 사용자 실천을 방해하거나 부적절한 움직임을 유발하거나 다른 사람에 의해 방해(예: 컵, 전화, 열쇠)를 유발할 수 있는 물체를 게임 구역에 배치하지 마십시오.
- 전원 케이블을 카펫 또는 러그, 담요 또는 다른 물건으로 덮지 마시고 사람들이 걸어 다니는 곳에 케이블을 두지 마십시오.



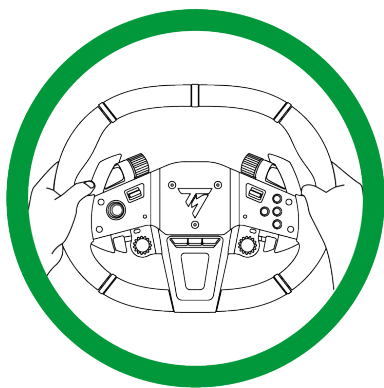
포스 피드백 및 반복적인 움직임으로 인한 부상

포스 피드백 레이싱 핸들을 사용하면 근육이나 관절의 통증이 유발될 수 있습니다. 이러한 문제를 예방하려면 다음 사항을 준수하십시오.

- 미리 워밍업을 하고 연습을 장시간 하지 마십시오.
- 매 시간 연습 후에는 10~15 분 정도 휴식을 취하십시오.
- 손, 손목, 팔, 발 또는 다리가 피로하거나 통증이 있는 경우 버튼을 눌러 포스 피드백을 끄고 베이스 전원을 꺼서, 연습을 다시 시작하기 전에 몇 시간 동안 휴식을 취하십시오.
- 연습을 다시 시작할 때 위에 설명한 증상이나 통증이 계속되는 경우에는 연습을 중단한 후 의사와 상담하십시오.
- 포스 피드백을 자신의 전문 지식과 신체 조건에 비해 너무 높은 수준으로 설정하지 마십시오.
- 장치는 16 세 미만의 사람의 손이 닿지 않는 곳에 두십시오.
- 설명서의 지침에 따라 베이스와 핸들이 올바르게 부착되었는지 확인하십시오.



예측하지 못한, 강력하고 빠른 회전의 위험: 손이나 팔을 핸들의 개방부 또는 핸들의 회전 궤도에 절대 두지 마십시오.



제품 사용 중에는 반드시 양손으로 올바르게 핸들을 잡되, 핸들에서 양손을 모두 놓으면 안 됩니다.

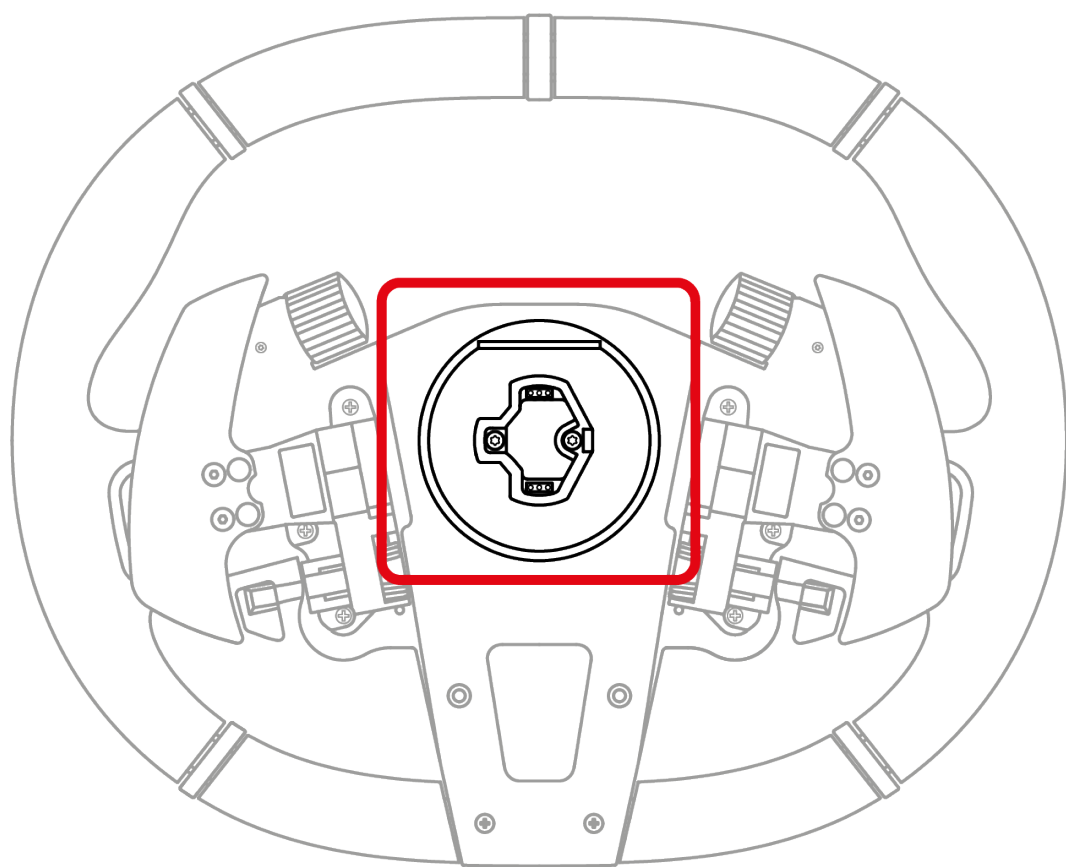


만 **16** 세 이상인 사람만 사용할 수 있는 제품입니다.



4. 베이스에 휠 림 설치

HYPERCAR Wheel Add-On 림에는 래치가 통합된 퀵 릴리스 시스템이 포함되어 있습니다. 이 퀵 릴리스 시스템은 Thrustmaster T818 및 Thrustmaster T818 Ferrari SF1000 Simulator 레이싱 휠 베이스와 향후 Thrustmaster 레이싱 휠 베이스와 호환됩니다.

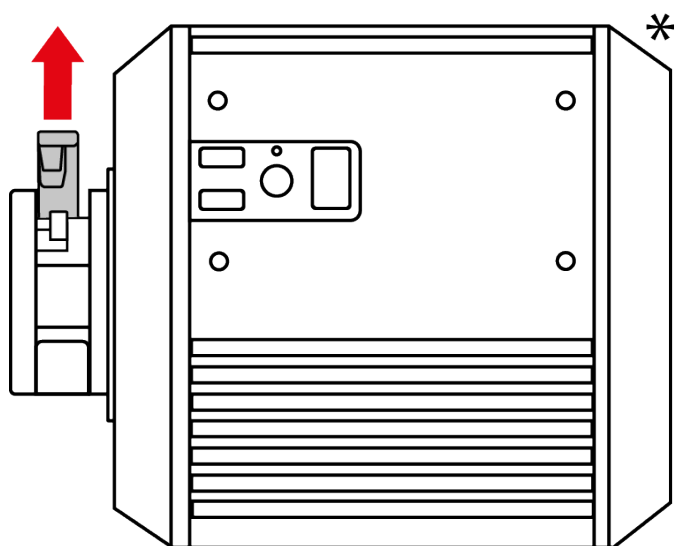


매번 사용하기 전에 HYPERCAR Wheel Add-On 휠 림이 베이스 설명서의 베이스 지침에 따라 베이스에 제대로 부착되어 있는지 확인하십시오.

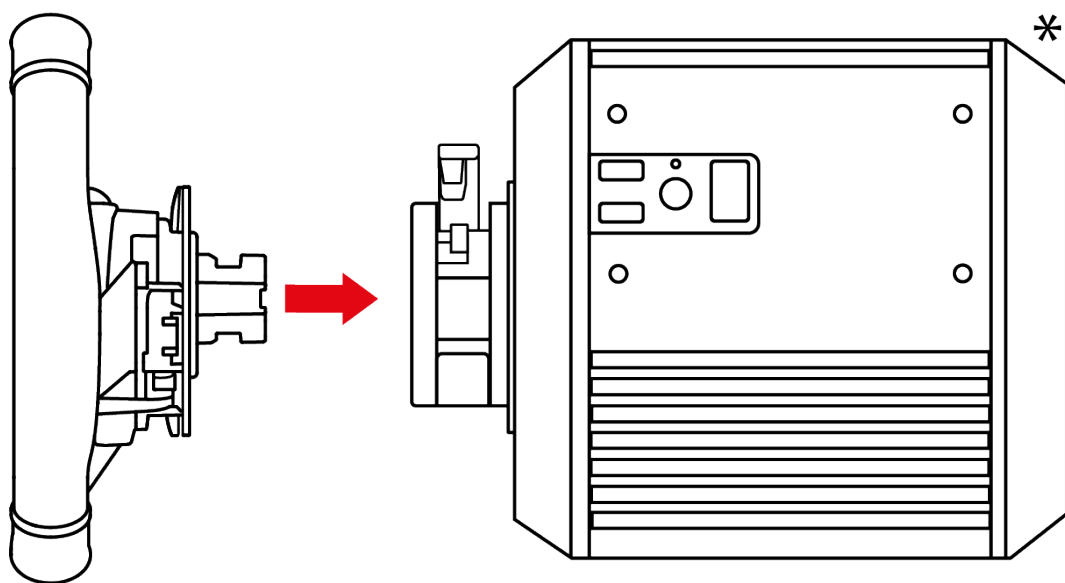


베이스 사용설명서에 제시된 설치 절차를 준수하십시오.

1. 베이스의 잠금 레버가 열림 위치에 있는지 확인합니다.



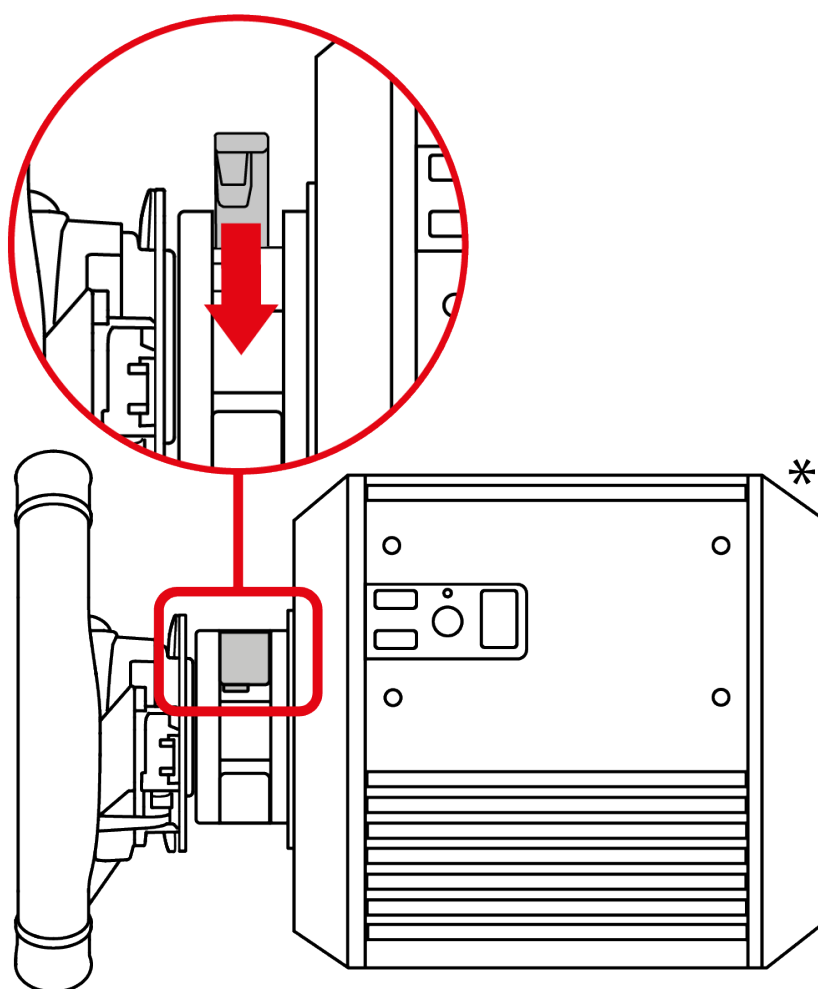
2. 핸들을 베이스에 삽입합니다.



*베이스는 별매품임



3. 잠금 레버를 내립니다.



끼임 위험

레버를 내릴 때 잠금 시스템에 손가락이 두지 마십시오.



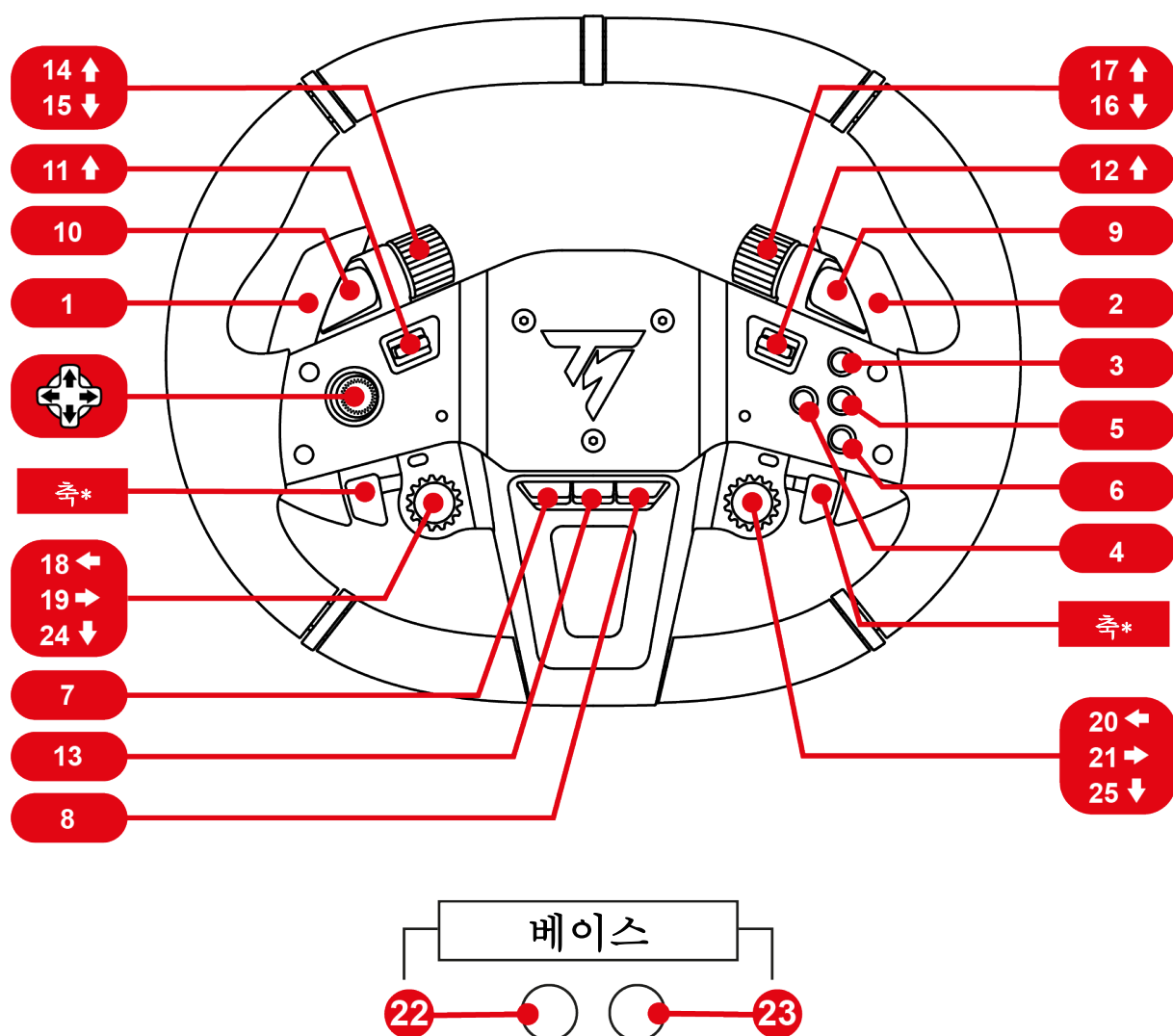
매번 사용하기 전에, 본 매뉴얼의 베이스 지침에 따라 베이스가 지지대에 적절히 부착되어 있는지 확인하십시오.

*베이스는 별매품임



5. 맵핑

PC 용 맵핑

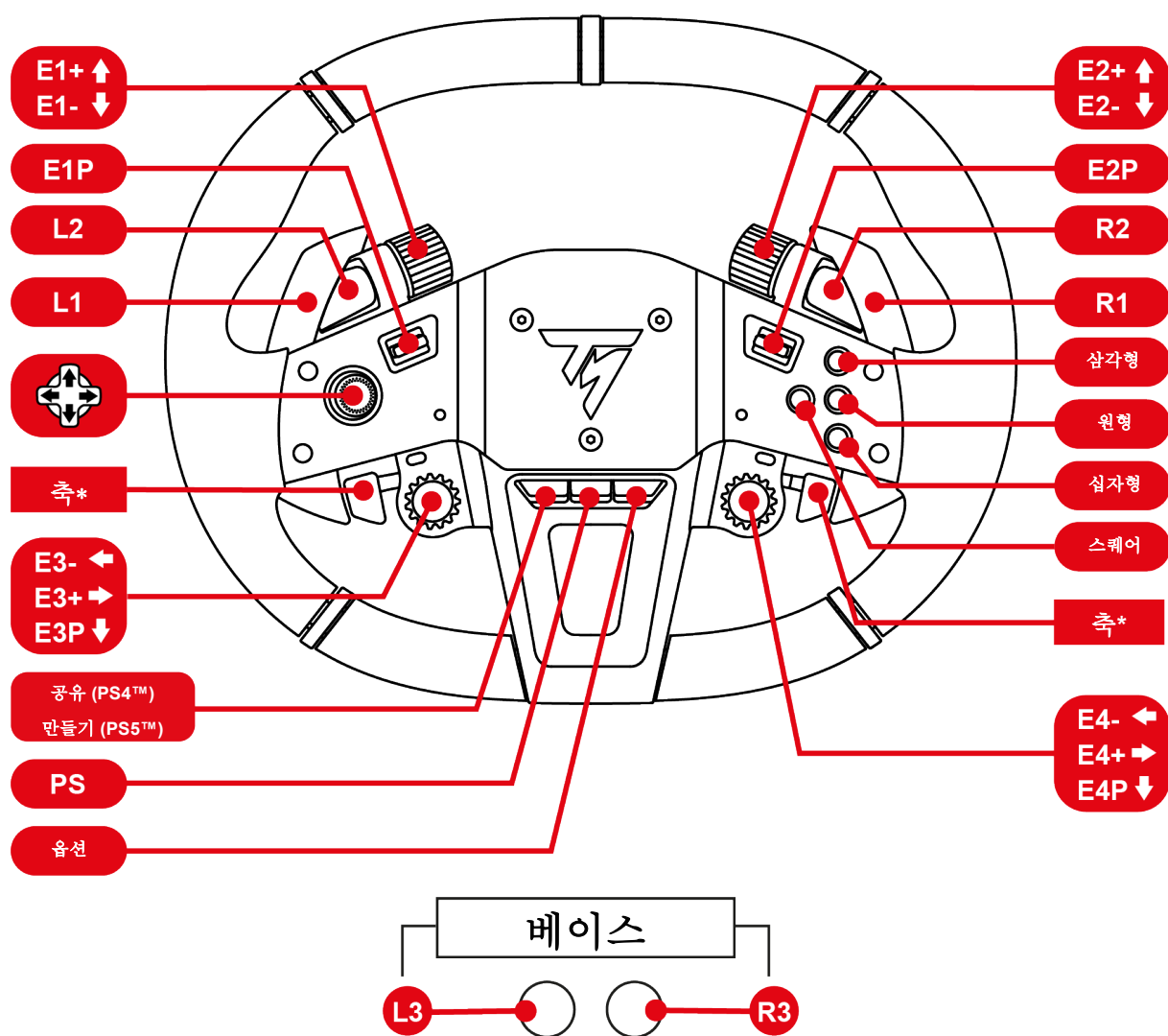


HYPERCAR Wheel Add-On 휠 림이 Thrustmaster 레이싱 휠 베이스에 설치되면 베이스가 Thrustmaster Advanced Mode Racer 장치로 인식됩니다.

*맵핑에 따라 다름



PS4™/PS5™ 용 맵핑



레이싱 휠 페어링

PS4™ 또는 PS5™ 콘솔의 전원을 켜고 레이싱 휠을 콘솔의 USB 포트 중 하나에 연결합니다. 레이싱 휠의 자체 보정 프로세스가 완료되면 레이싱 휠의 PS 버튼을 눌러 레이싱 휠을 PlayStation® 프로필에 연결합니다.

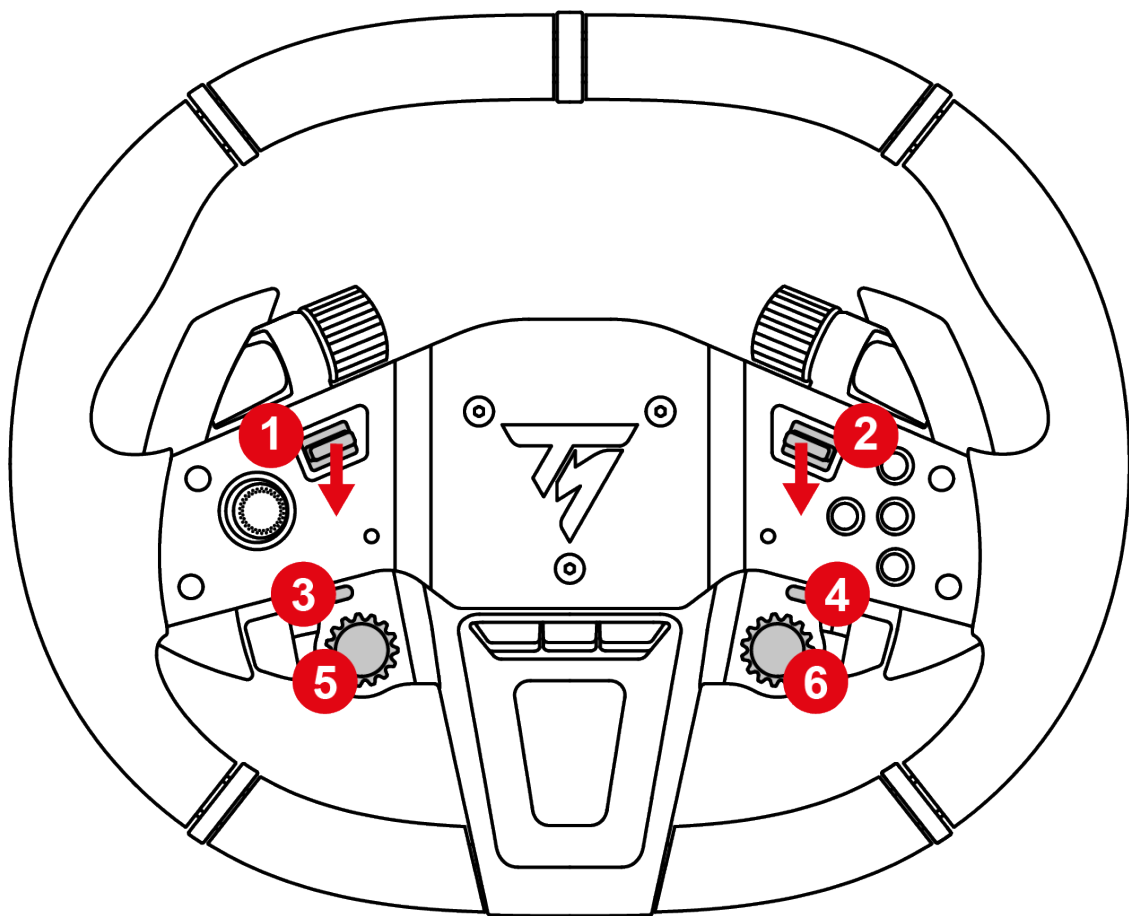
* 맵핑에 따라 다름



6. LED 작동

HYPERCAR Wheel Add-On 휠 림은 LED 를 통해 볼 수 있는 정보를 표시할 수 있습니다. 아날로그 트리거의 기능, 엔진 속도(RPM), 플래그(FLAG) 및 피트(PIT)입니다.

표시되는 데이터는 RPM LED 의 강도와 색상 등으로 사용자 정의할 수 있습니다.



- ❶ 설정 버튼 1(아래 위치)
- ❷ 설정 버튼 2(아래 위치)
- ❸ LED 1(왼쪽): 왼쪽 아날로그 트리거의 기능 또는 엔진 속도(RPM) 또는 플래그(FLAG)
- ❹ LED 2(오른쪽): 오른쪽 아날로그 트리거의 기능 또는 엔진 속도(RPM) 또는 피트(PIT)
- ❺ 왼쪽 회전 인코더: LED 강도 선택, 왼쪽 아날로그 트리거 기능 선택
- ❻ 오른쪽 회전 인코더: LED 디스플레이 모드 선택, 오른쪽 아날로그 트리거 기능 선택



원격 측정을 통한 게임에서의 레이스 데이터 표시

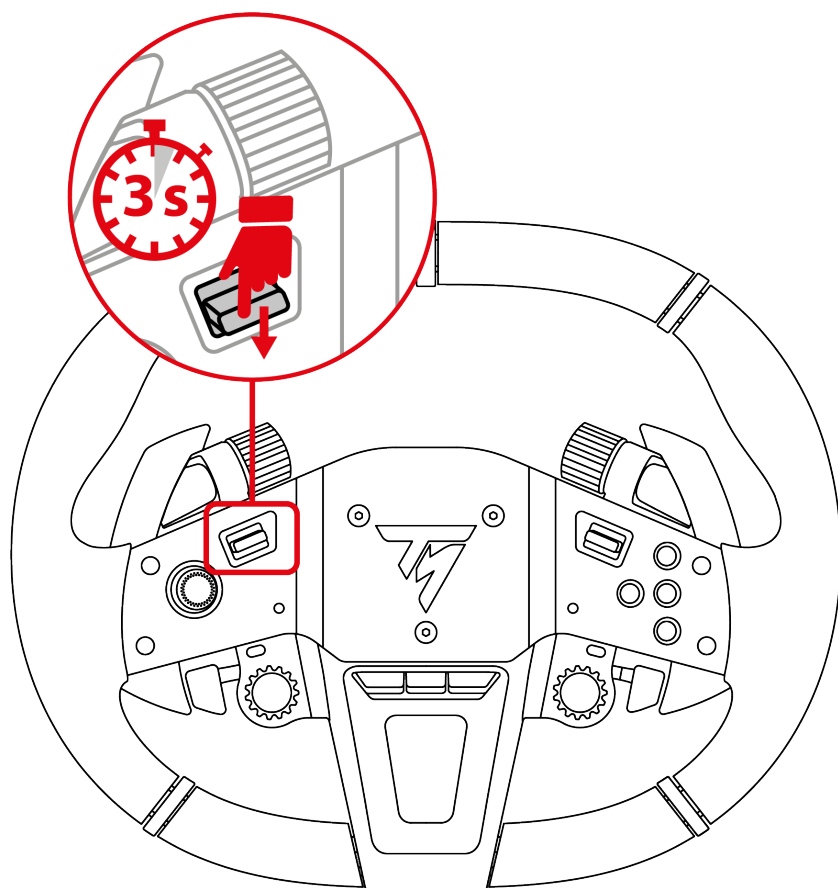
HYPERCAR Wheel Add-On 휠 림은 LED 를 통해 볼 수 있는 정보를 표시할 수 있습니다. 아날로그 트리거의 기능, 엔진 속도(RPM), 플래그(FLAG) 및 피트(PIT)입니다.

원격 측정 없이 게임에서의 레이스 데이터 표시

원격 측정을 지원하지 않는 게임에서 표시되는 정보 항목은 아날로그 트리거의 기능입니다.



LED 메뉴 진입/종료 방법



- **LED** 메뉴를 시작하려면 설정 버튼 1 을 아래로 누르고 3 초 동안 그 위치를 유지합니다.
- **LED** 메뉴를 종료하려면 설정 버튼 1 을 아래로 누르고 3 초 동안 그 위치를 유지합니다.

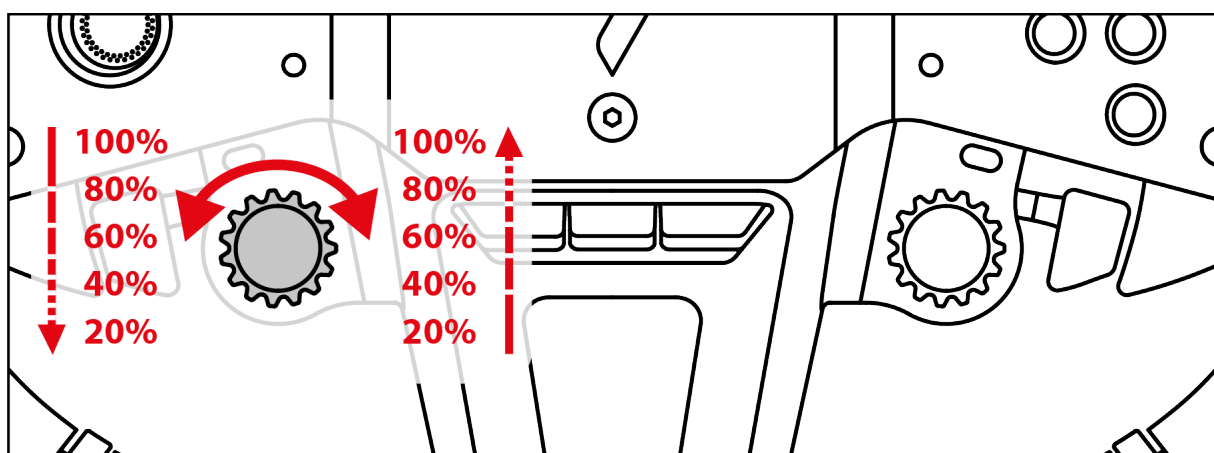


이 모드는 8 초 이내에 아무 작업도 수행하지 않으면 자동 종료됩니다.



LED 밝기 조절 방법

1. 설정 버튼 1 을 아래로 누르고 3 초 동안 그 위치를 유지하여 LED 메뉴를 시작합니다.
2. 왼쪽에 있는 인코더를 왼쪽으로 돌리면 강도가 감소하고, 오른쪽으로 돌리면 강도가 증가합니다.



3. 설정 버튼 1 을 아래로 누르고 3 초 동안 그 위치를 유지하여 LED 메뉴를 종료합니다.

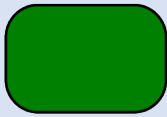
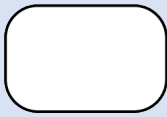
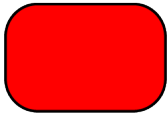
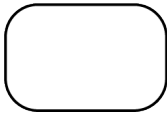
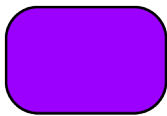
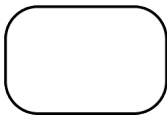


- LED 강도는 5 단계에 걸쳐 20%씩 증가하거나 감소합니다.
- LED 강도 조정 시: 시각적으로 LED 1 의 강도만 수정됩니다. LED 메뉴를 종료하면 두 LED 의 강도가 수정됩니다.
- 이 모드는 8 초 이내에 아무 작업도 수행하지 않으면 자동 종료됩니다.



LED 모드 선택 방법

HYPERCAR Wheel Add-On 에는 4 가지 LED 모드가 있습니다. LED 색상은 선택한 모드를 나타냅니다.

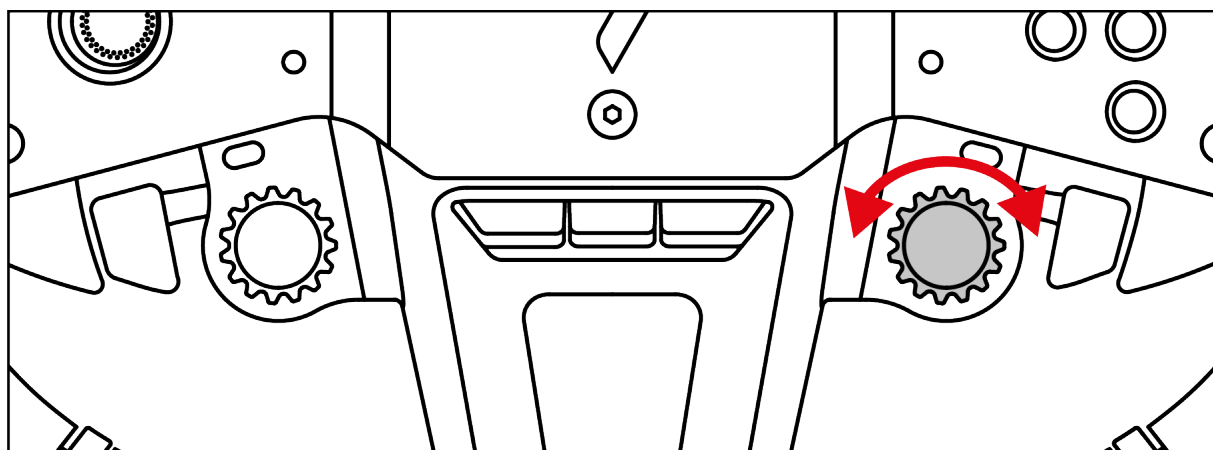
모드	LED 1	LED 2
아날로그 트리거의 기능		
빨간색 RPM*		
파란색 RPM*		
플래그(FLAG) 및 피트(PIT)*		

*원격 측정을 지원하는 게임에서 사용 가능한 모드입니다.
호환 가능한 게임 목록은 여기에서 확인할 수 있습니다.

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



1. 설정 버튼 1 을 아래로 누르고 3 초 동안 그 위치를 유지하여 LED 메뉴를 시작합니다.
2. 오른쪽에 있는 인코더를 돌려 모드 중 하나를 선택합니다.



3. 설정 버튼 1 을 아래로 누르고 1 초 동안 그 위치를 유지하여 LED 메뉴를 종료합니다.

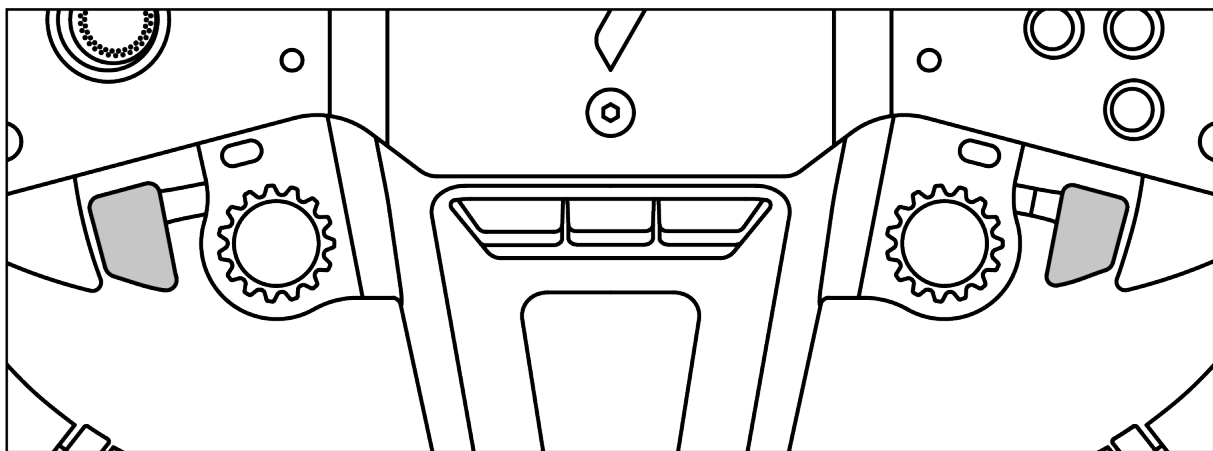


이 모드는 8 초 이내에 아무 작업도 수행하지 않으면 자동 종료됩니다.



아날로그 트리거 모드와 기능

아날로그 트리거 모드와 기능을 사용하면 아날로그 트리거에 기능을 할당할 수 있습니다.

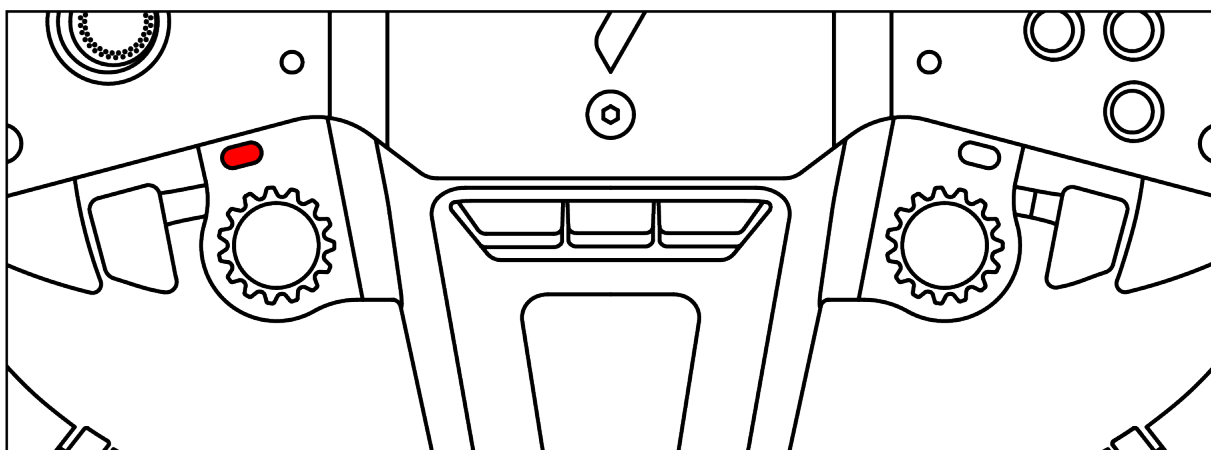


아날로그 트리거와 관련된 기능을 선택하려면 **여기**에 나와 있는 절차를 따르십시오.



빨간색 RPM 모드*

빨간색 RPM 모드는 엔진 속도(RPM)에 대한 LED 표시에 영향을 미칩니다.

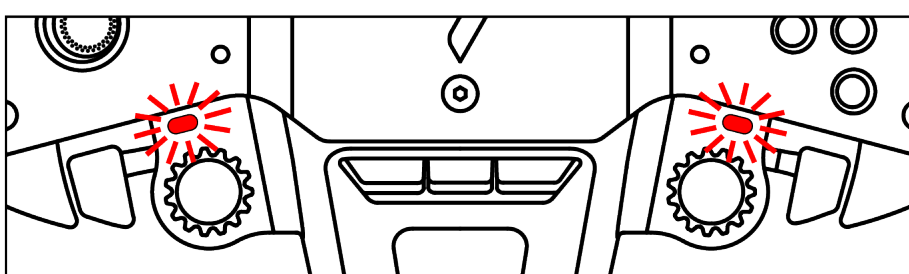
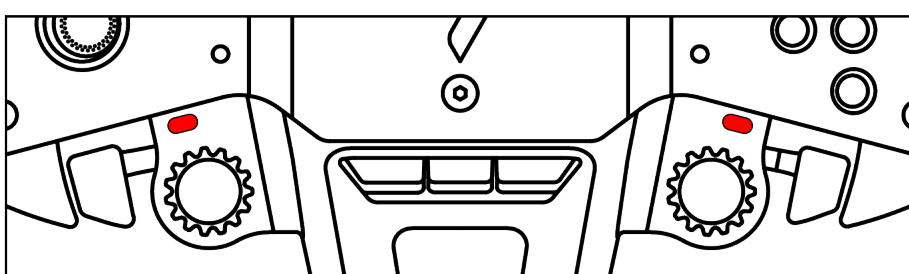
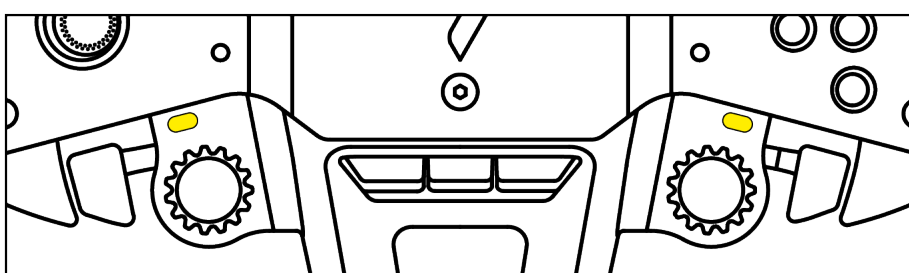
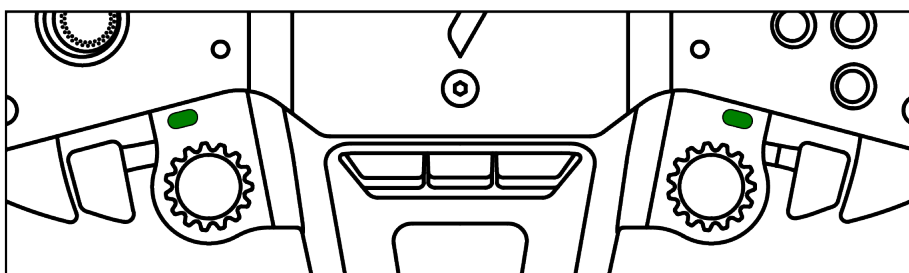


*원격 측정을 지원하는 게임에서 사용 가능한 모드입니다.
호환 가능한 게임 목록은 여기에서 확인할 수 있습니다.

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



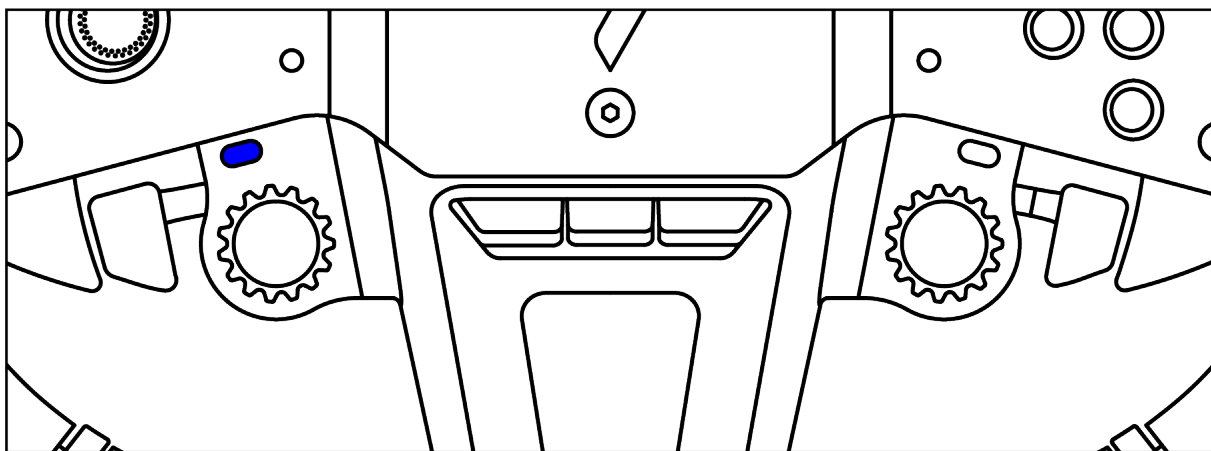
빨간색 RPM 모드의 LED 표시 순서:





파란색 **RPM** 모드*

파란색 **RPM** 모드는 엔진 속도(RPM)에 대한 LED 표시에 영향을 미칩니다.

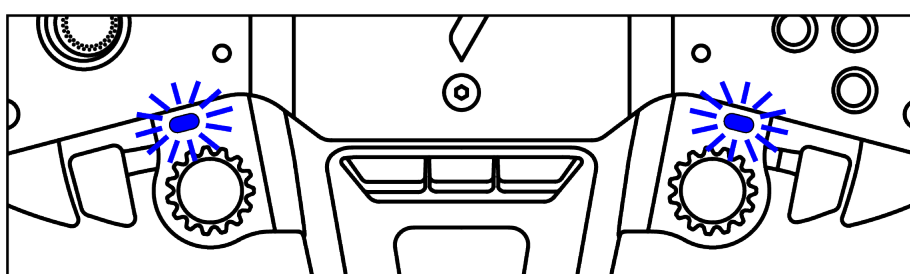
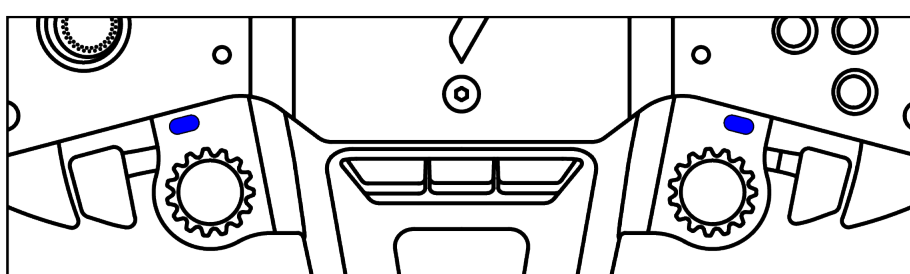
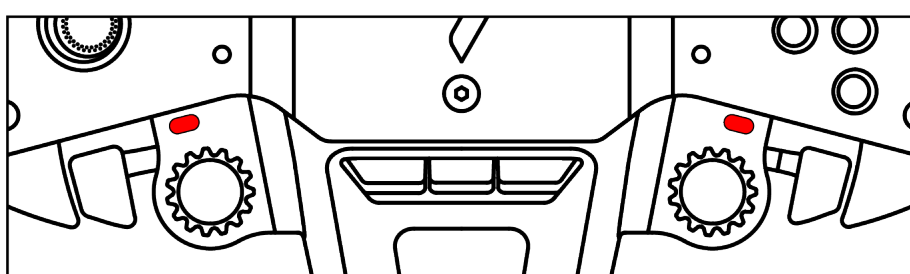
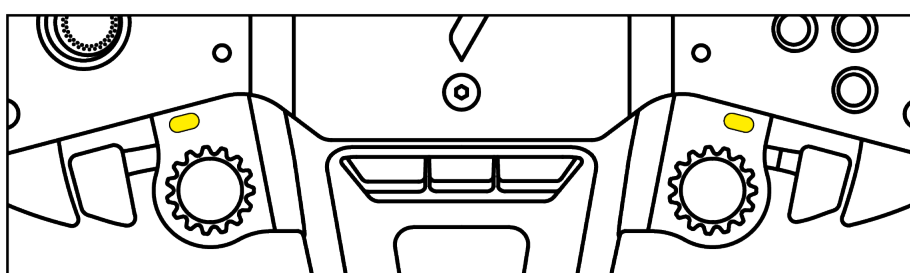
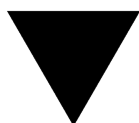
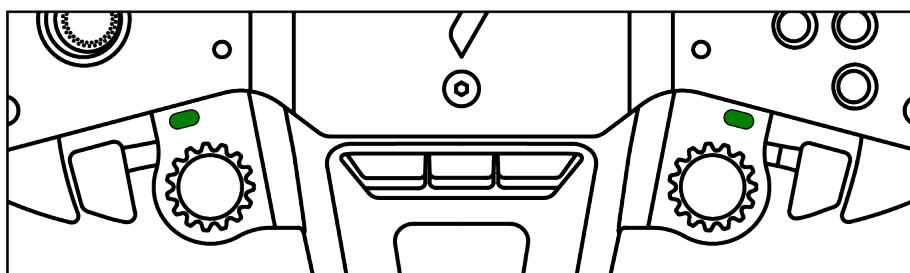


*원격 측정을 지원하는 게임에서 사용 가능한 모드입니다.
호환 가능한 게임 목록은 여기에서 확인할 수 있습니다.

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



파란색 RPM 모드의 LED 표시 순서:

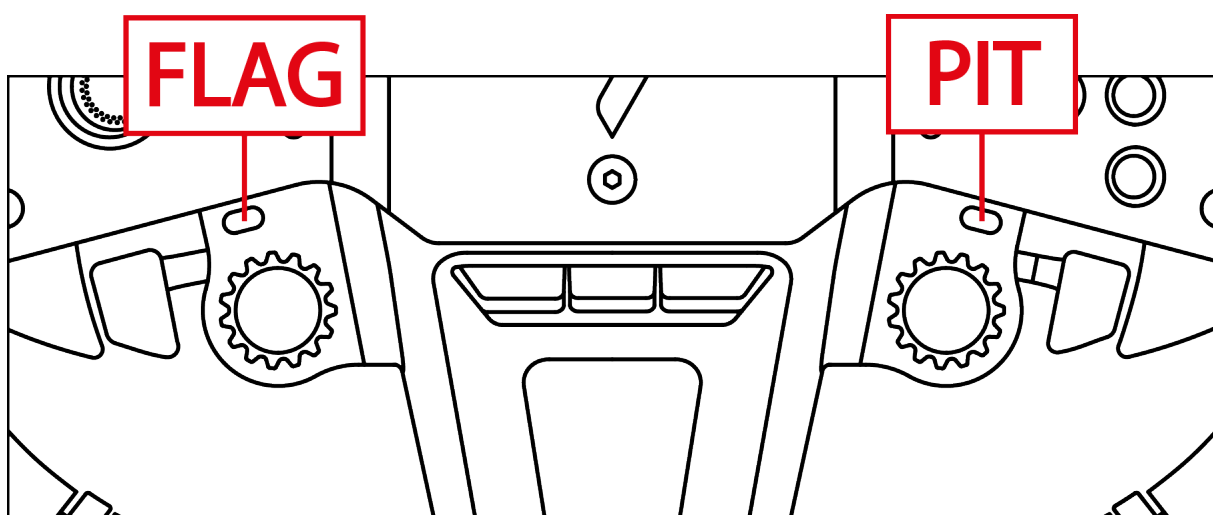




플래그(FLAG) 및 피트(PIT) 모드*

플래그(FLAG) 및 피트(PIT) 모드에서는 피트 상태와 함께 플래그에 대한 레이스 정보를 표시할 수 있습니다.

LED 1 은 플래그(FLAG)에 대한 정보를 표시하고 LED 2 는 피트(PIT) 상태에 대한 정보를 표시합니다.



*원격 측정을 지원하는 게임에서 사용 가능한 모드입니다.
호환 가능한 게임 목록은 여기에서 확인할 수 있습니다.

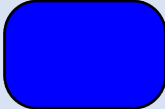
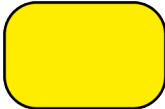
<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



7. 아날로그 트리거 구성

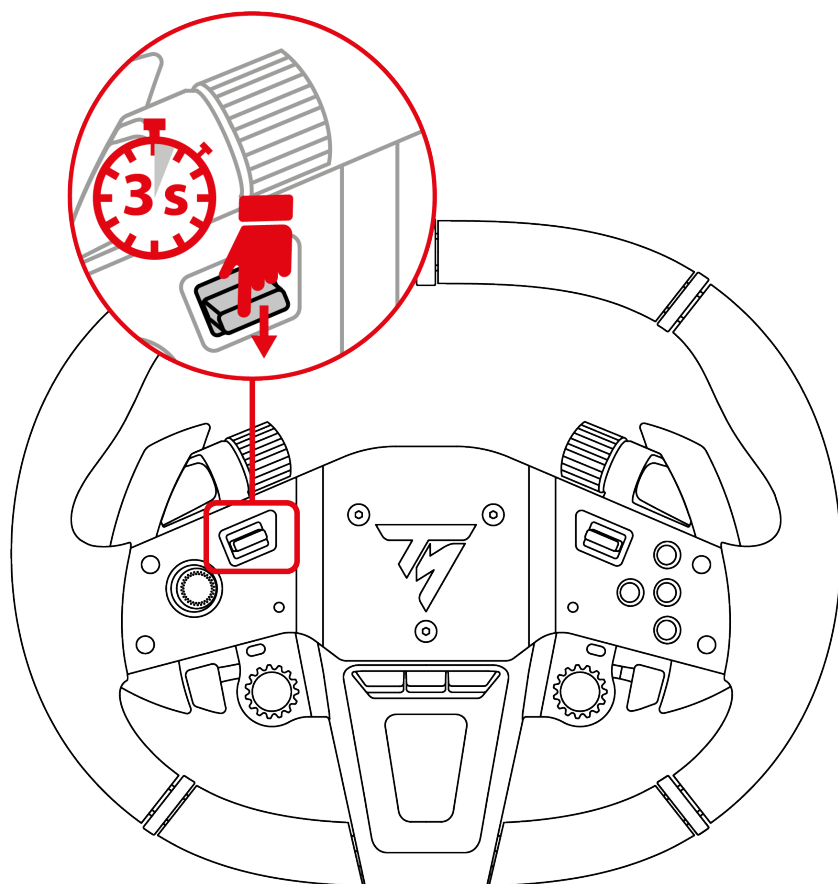
PC:

아날로그 트리거는 독립적이며 두 가지 다른 기능과 연관될 수 있습니다. LED 색상은 선택된 기능을 나타냅니다.

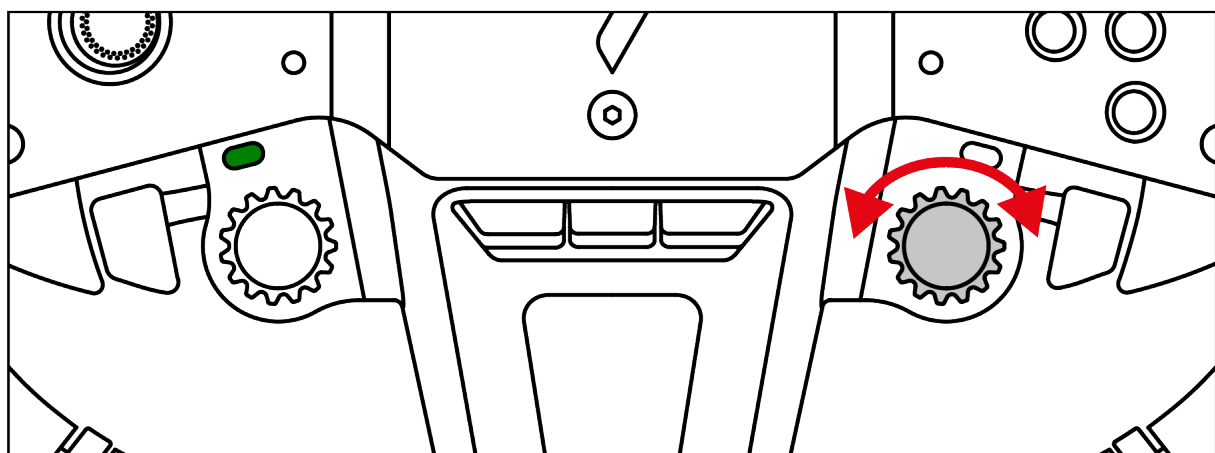
기능	색상
브레이크(기본적으로 왼쪽)	
가속기(기본적으로 오른쪽)	
클러치	
RX 축	
RY 축	
-	



1. 설정 버튼 1 을 아래로 누르고 3 초 동안 그 위치를 유지하여 LED 메뉴를 시작합니다.



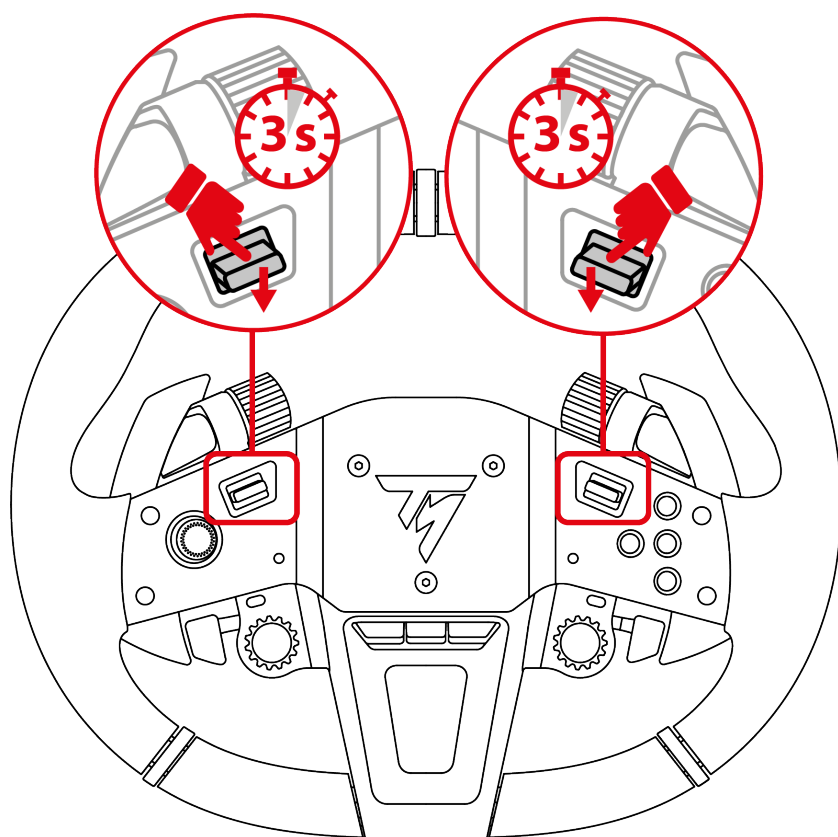
2. 오른쪽에 있는 인코더를 돌려 아날로그 트리거 모드의 기능을 선택합니다(LED 1 은 녹색).



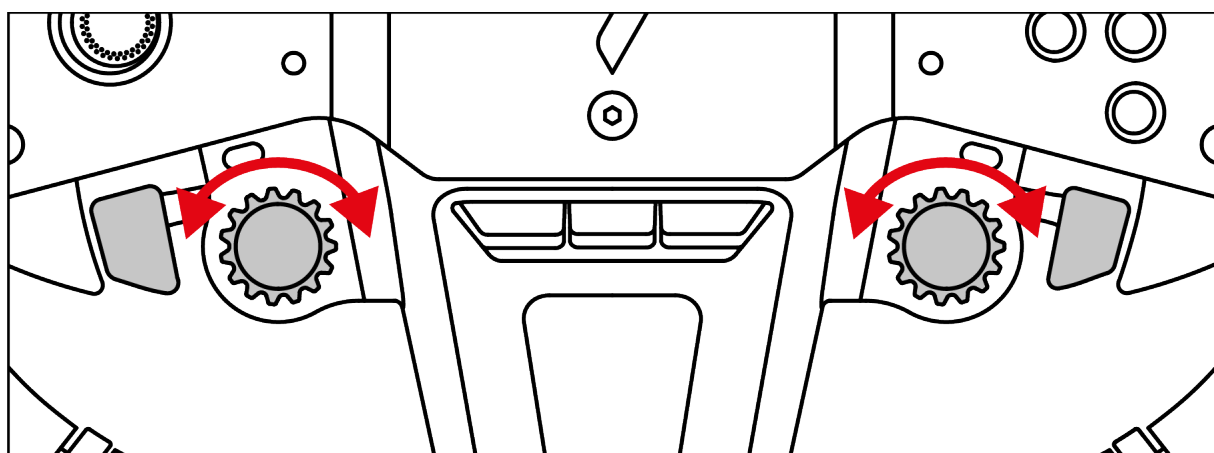


3. 설정 버튼 1 과 2 를 아래로 누르고 3 초 동안 그 위치에 유지하여 아날로그 트리거 기능 구성 하위 모드로 들어갑니다.

두 개의 LED 가 깜박입니다.



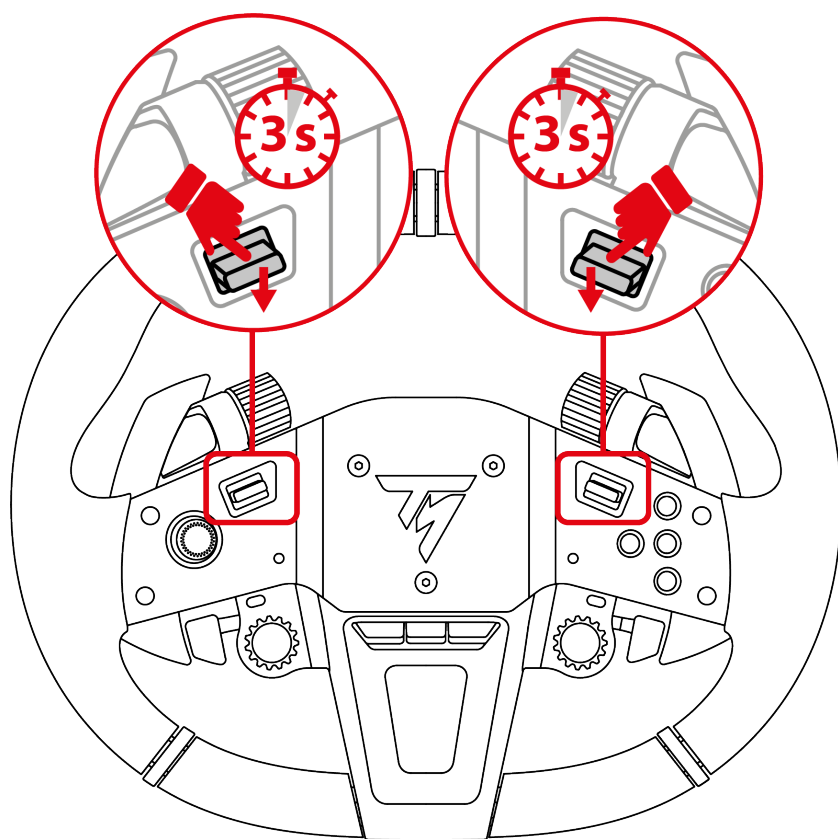
4. 왼쪽에 있는 인코더를 돌려 왼쪽 아날로그 트리거의 기능을 선택합니다. 오른쪽에 있는 인코더를 돌려 오른쪽 아날로그 트리거의 기능을 선택합니다.





5. 설정 버튼 1 과 2 를 아래로 누르고 3 초 동안 그 위치에 유지하여 아날로그 트리거 기능 구성 하위 모드를 종료합니다.

두 개의 LED 가 계속 켜져 있습니다.



이 모드는 8 초 이내에 아무 작업도 수행하지 않으면 자동 종료됩니다.



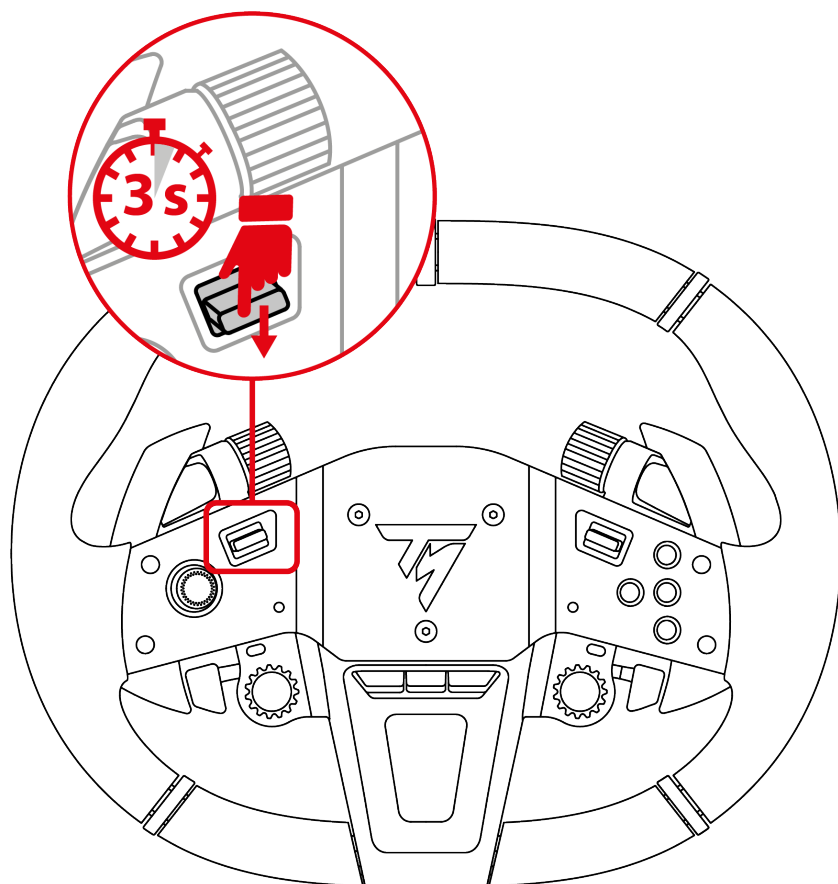
PlayStation®4 및 PlayStation®5

아날로그 트리거는 독립적이며 두 가지 다른 기능과 연관될 수 있습니다. LED 색상은 선택된 기능을 나타냅니다.

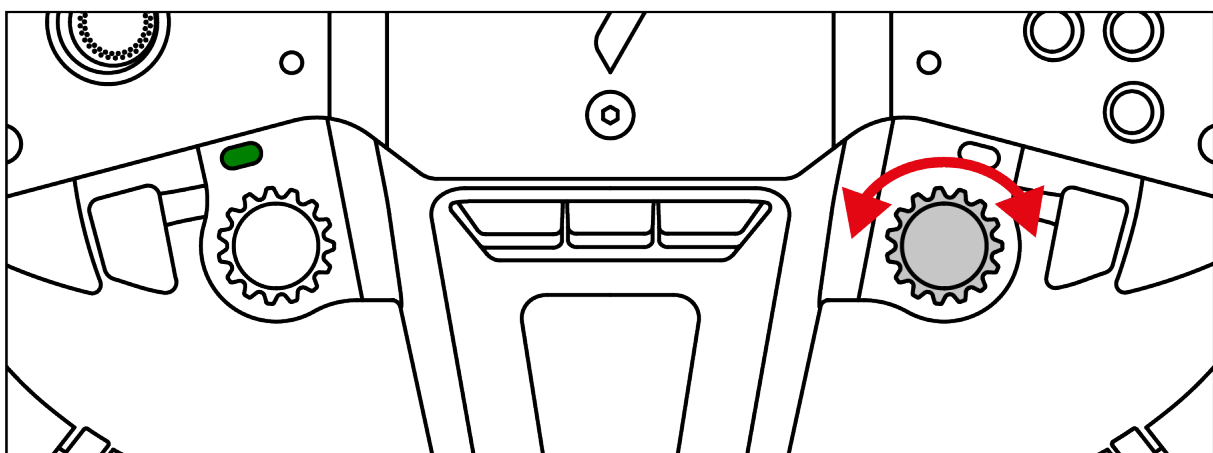
기능	색상
브레이크(기본적으로 왼쪽)	
가속기(기본적으로 오른쪽)	
클러치	
핸드브레이크	
오른쪽에서 보기	
왼쪽에서 보기	
-	



1. 설정 버튼 1 을 아래로 누르고 3 초 동안 그 위치를 유지하여 LED 메뉴를 시작합니다.



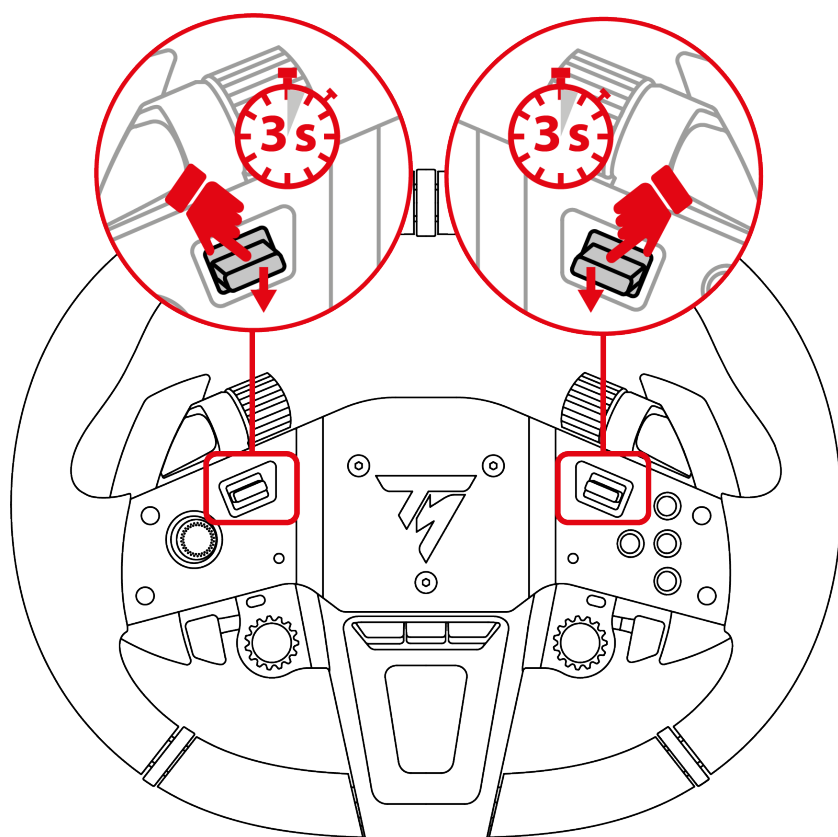
2. 오른쪽에 있는 인코더를 돌려 아날로그 트리거 모드의 기능을 선택합니다(LED 1 은 녹색).



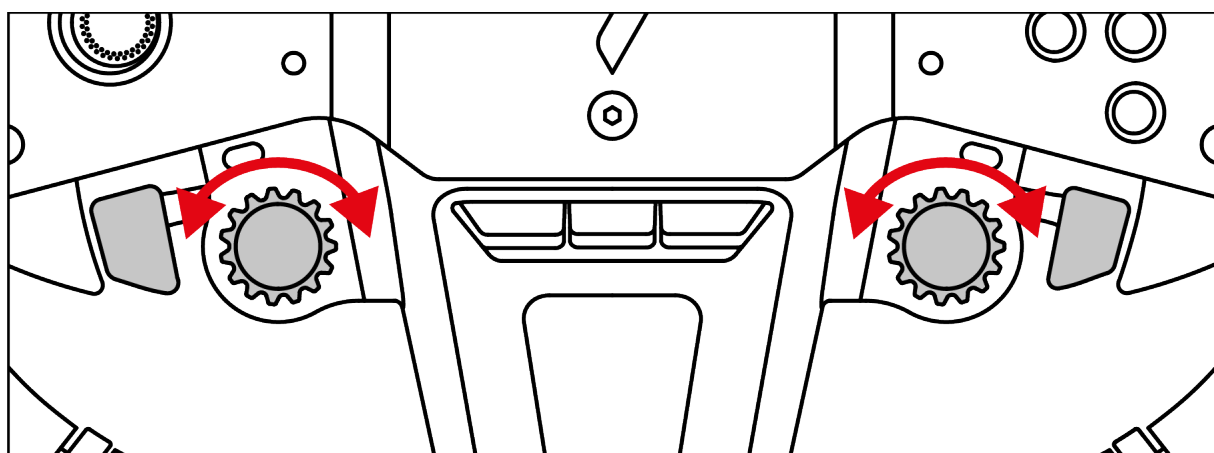


3. 설정 버튼 1 과 2 를 아래로 누르고 3 초 동안 그 위치에 유지하여 아날로그 트리거 기능 구성 하위 모드로 들어갑니다.

두 개의 LED 가 깜박입니다.



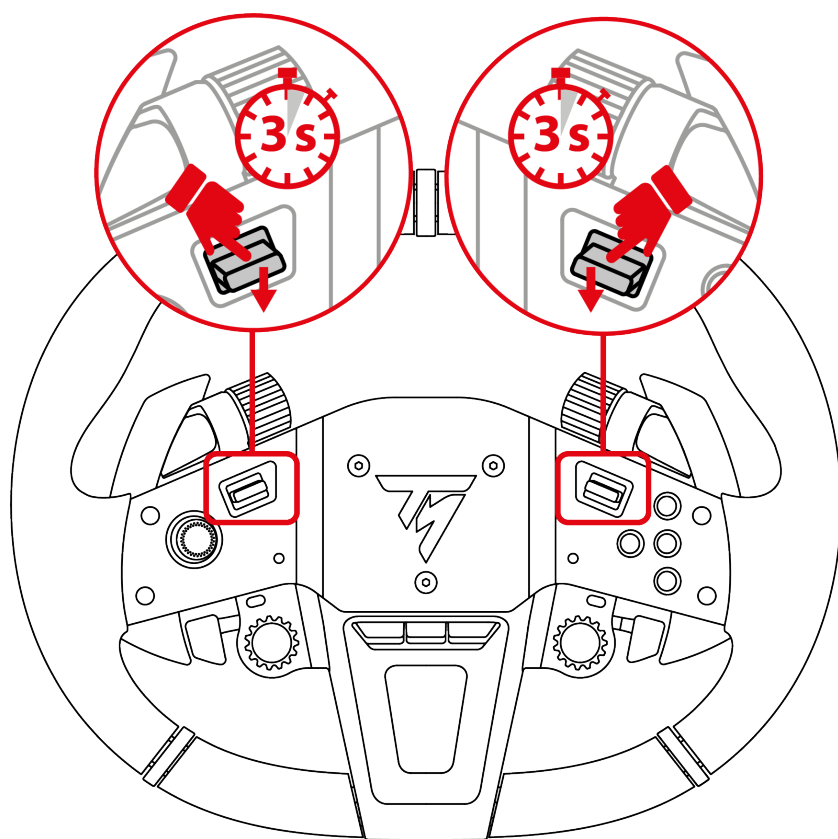
4. 왼쪽에 있는 인코더를 돌려 왼쪽 아날로그 트리거의 기능을 선택합니다. 오른쪽에 있는 인코더를 돌려 오른쪽 아날로그 트리거의 기능을 선택합니다.





5. 설정 버튼 1 과 2 를 아래로 누르고 3 초 동안 그 위치에 유지하여 아날로그 트리거 기능 구성 하위 모드를 종료합니다.

두 개의 LED 가 계속 켜져 있습니다.



이 모드는 8 초 이내에 아무 작업도 수행하지 않으면 자동 종료됩니다.



8. Clutch assist 기능

HYPERCAR Wheel Add-On 휠 림은 *clutch assist* 라고도 하는 클러치를 지원하는 기능을 제공합니다.

이 기능을 사용하면 미리 정의된 값에서 안정적인 바이트 포인트를 유지하여 완벽한 스탠딩 스타트를 실행할 수 있습니다.



클러치 어시스트 기능은 특정 게임에서만 사용할 수 있습니다. 호환 가능한 게임 목록은 여기에서 확인할 수 있습니다.

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



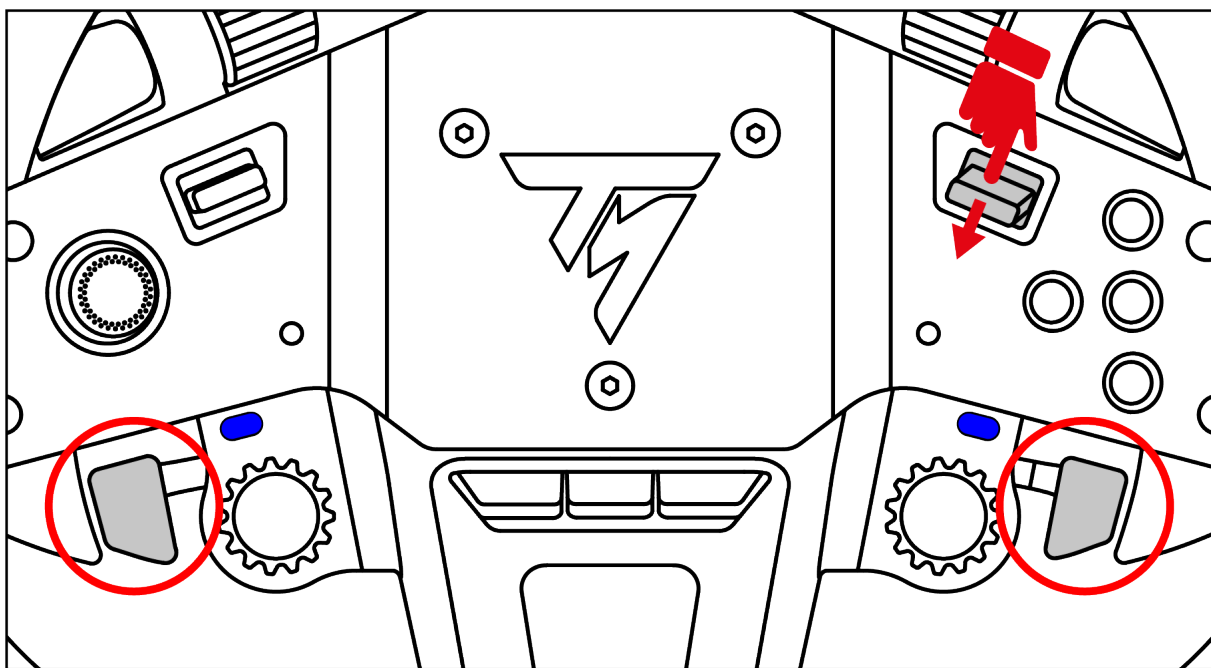
바이트 포인트 구성



두 아날로그 트리거(LED 1 및 LED 2 는 파란색)에서 클러치 기능을 선택했는지 확인합니다.

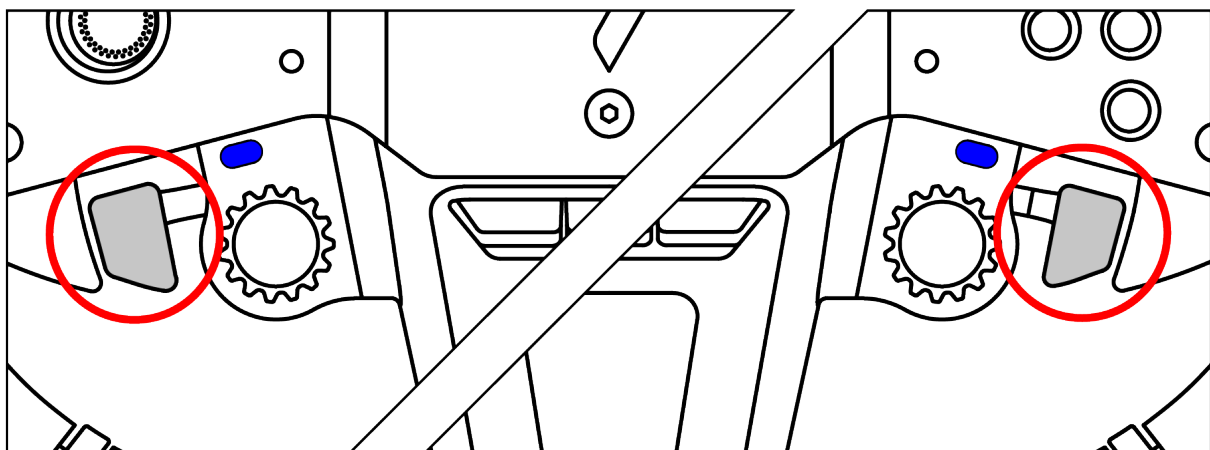
1. 선택한 게임에서 연습 세션 또는 타임 트라이얼 세션을 시작합니다.
2. 설정 버튼 2 를 아래로 누르고 두 아날로그 트리거 중 하나를 동시에 눌러 값 기록을 시작한 후, 설정 버튼과 아날로그 트리거에서 손을 뗍니다.

두 개의 LED 가 연속으로 깜박입니다.



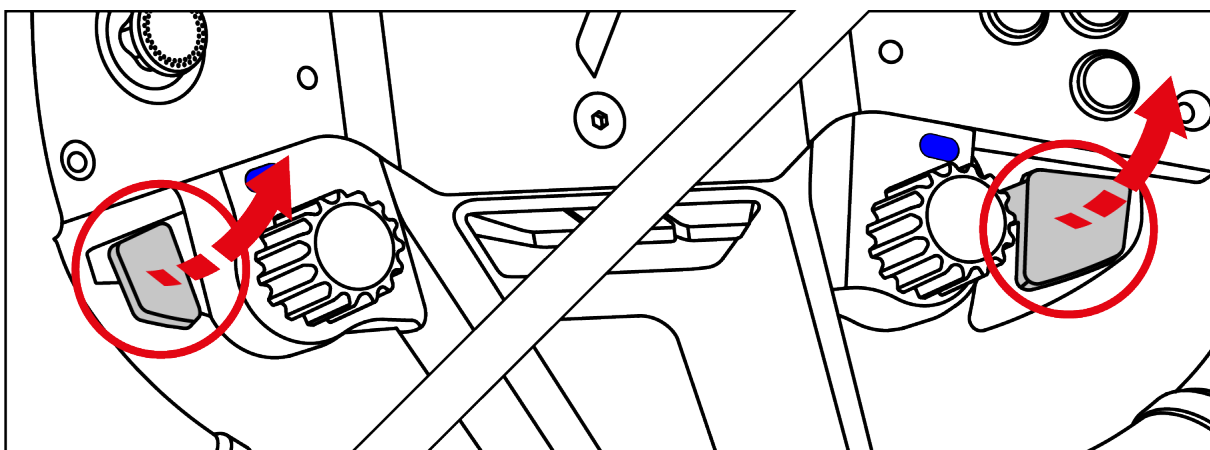


3. 두 개의 아날로그 트리거 중 하나를 누르고 계속 누릅니다.



4. 1 단 기어로 변속하고 가속 페달*을 끝까지 밟습니다.

5. 아날로그 트리거를 점진적으로 놓아서 바이트 포인트를 찾습니다.

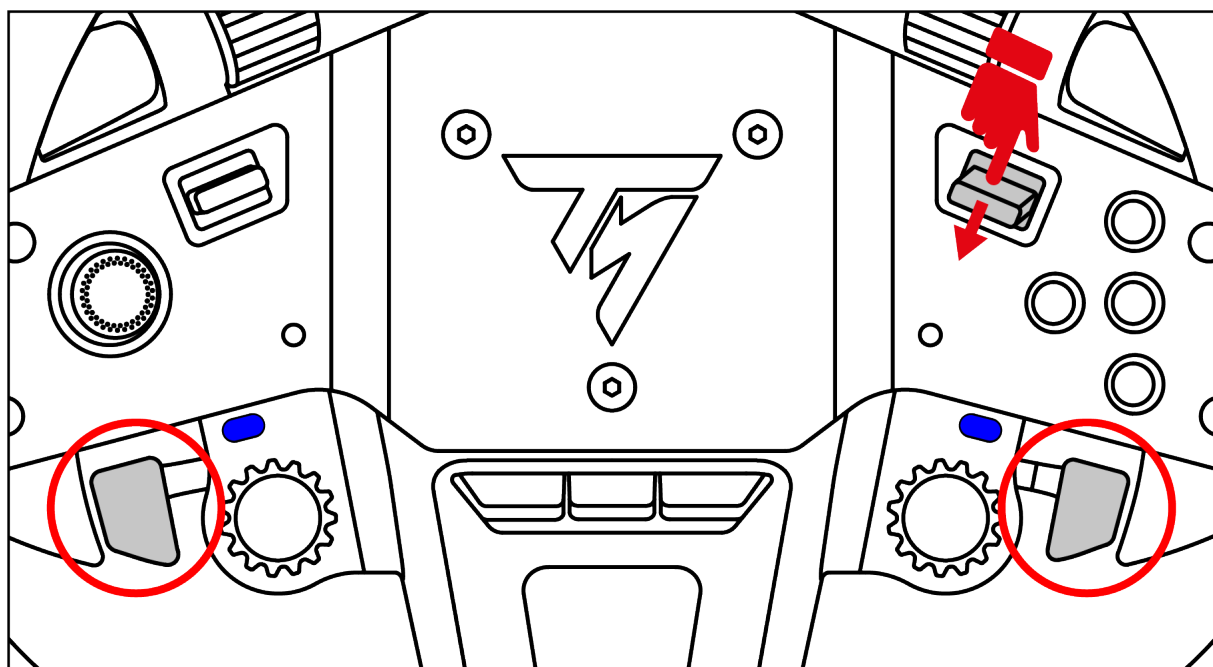


* 페달 세트는 별매



6. 바이트 포인트를 찾으면 아날로그 트리거를 그 위치에 두고 설정 버튼 2 를 아래로 눌러 바이트 포인트 값을 저장합니다.

두 개의 LED 가 천천히 깜박입니다.



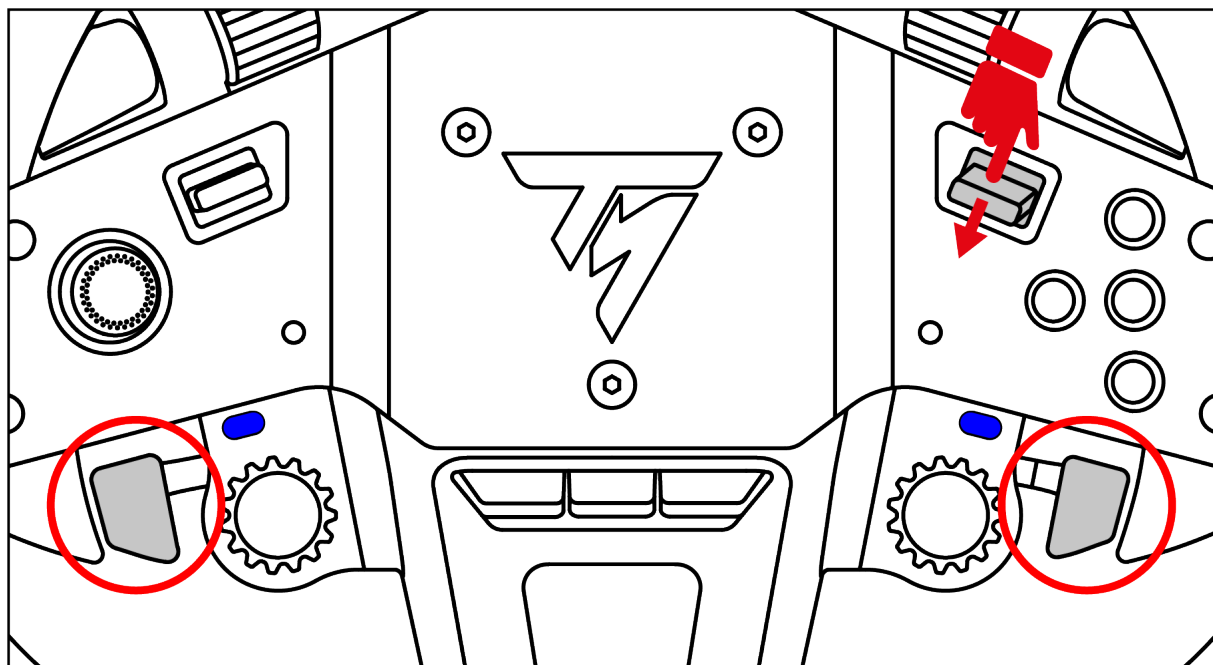
- 완벽한 바이트 포인트를 결정할 때까지 필요한 만큼 절차를 반복합니다.
- 클러치 어시스트 기능을 사용하여 스탠딩 스타트를 실행하는 연습을 합니다. 이 기능을 마스터하면 레이스 시작 직후에 몇 대의 차량 길이만큼 앞서 나갈 수 있습니다.



바이트 포인트 값 재설정:

1. 선택한 게임에서 연습 세션 또는 타임 트라이얼 세션을 시작합니다.
2. 설정 버튼 2를 아래로 누르고 두 아날로그 트리거 중 하나를 동시에 눌러 값 기록을 시작한 후, 설정 버튼과 아날로그 트리거에서 손을 뗍니다.

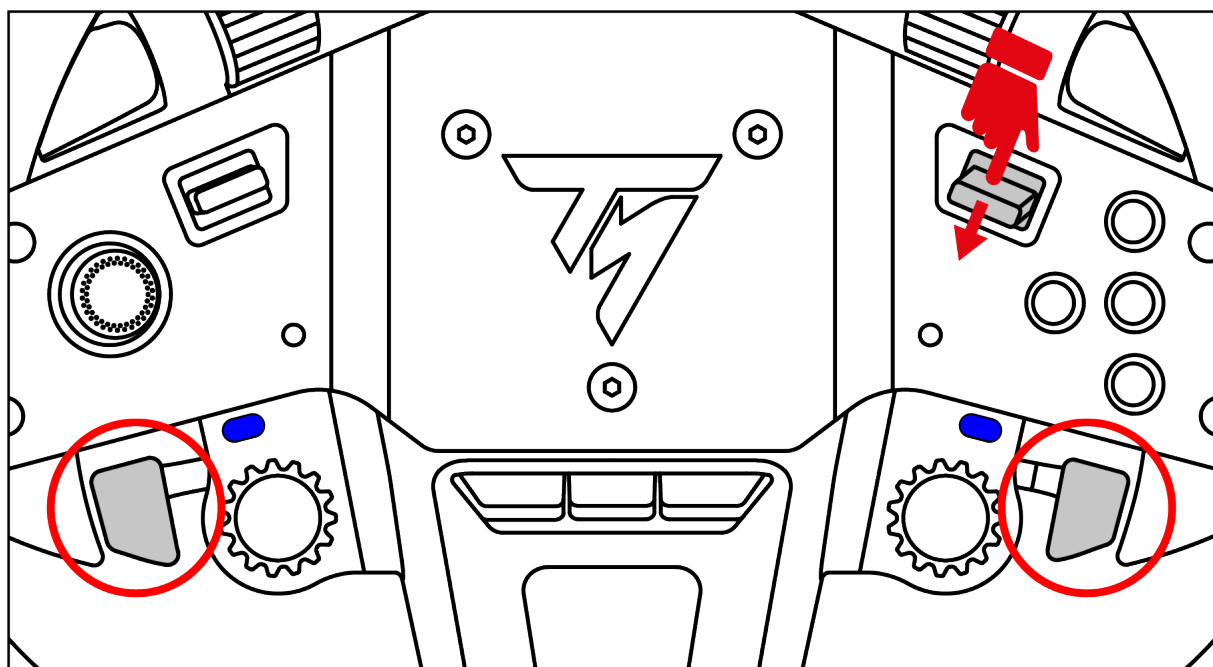
두 개의 LED가 연속으로 깜박입니다.





3. 두 개의 아날로그 트리거 중 하나를 누르고 누른 다음
설정 버튼 2 를 아래로 눌러 바이트 포인트 값을
100%로 저장합니다.

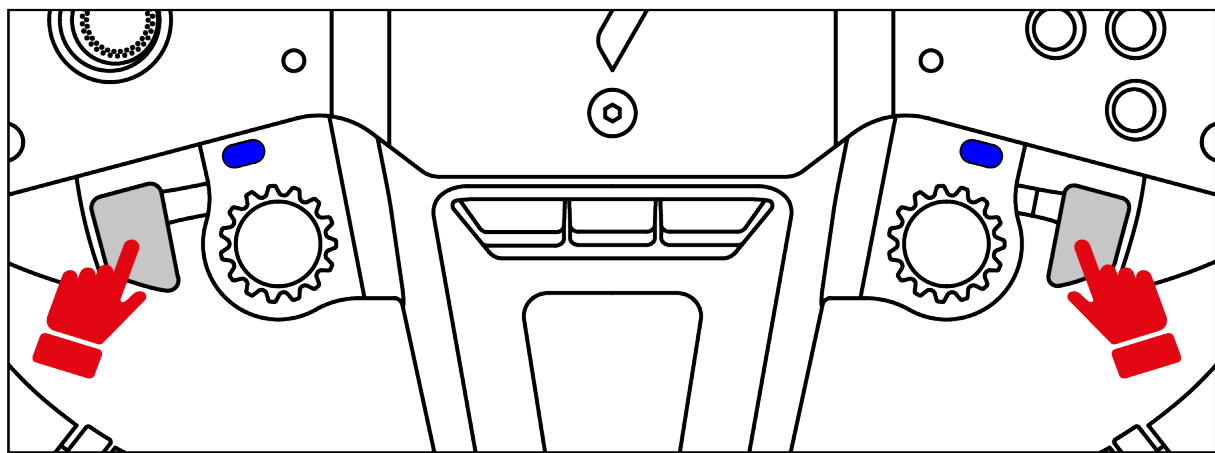
두 LED 의 표시등이 꺼집니다.





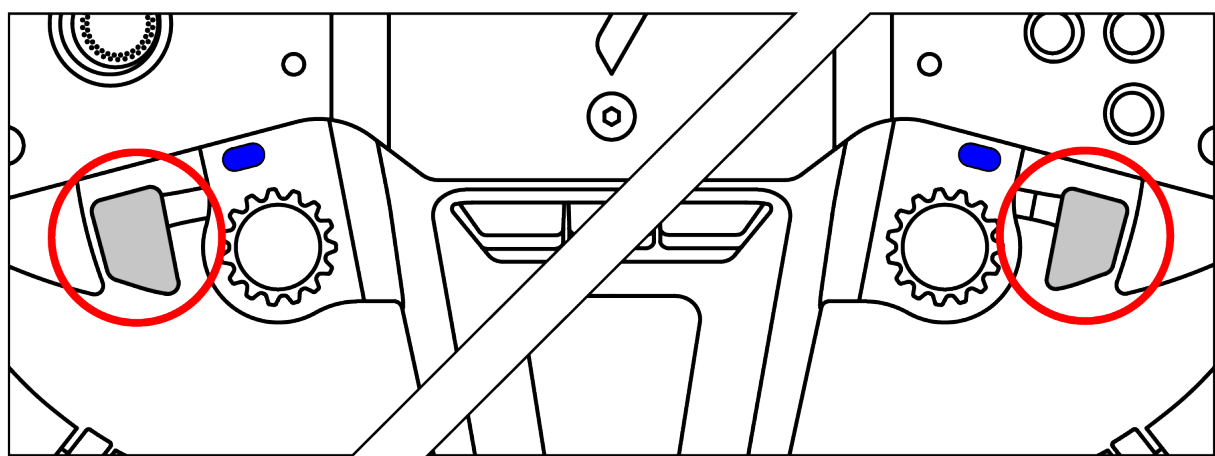
바이트 포인트 사용

1. 스타팅 그리드에 있을 때 두 개의 아날로그 트리거를 동시에 누르고 계속 누릅니다.



2. 1 단 기어로 변속하고 가속 페달*을 끝까지 밟습니다.

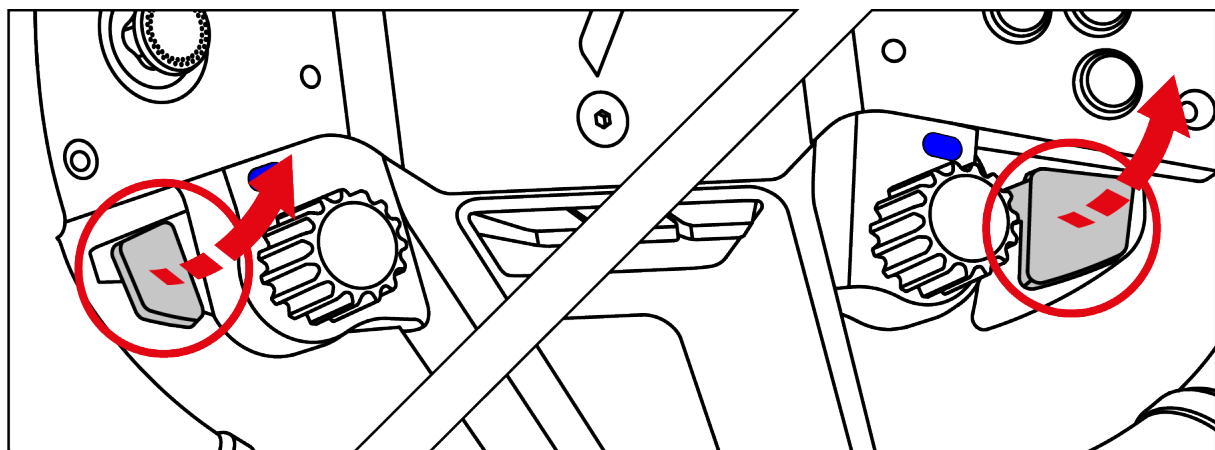
3. 두 개의 아날로그 트리거 중 하나를 놓아 클러치를 정의된 값으로 유지합니다.



* 페달 세트는 별매



4. 표시등이 녹색으로 바뀌면 다른 아날로그 트리거를 점진적으로 놓습니다.



LED 모드를 변경하면 바이트 포인트 값이 저장된 상태로 유지됩니다. 다음 LED 모드를 표시하는 동안 클러치 어시스트 기능을 사용할 수 있습니다. 빨간색 RPM*, 파란색 RPM* 또는 플래그(FLAG) 및 피트(PIT)*. 단, 아날로그 트리거가 클러치 기능과 연결된 상태로 유지되는지 확인하십시오.

*원격 측정을 지원하는 게임에서 사용 가능한 모드입니다. 호환 가능한 게임 목록은 여기에서 확인할 수 있습니다.

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>



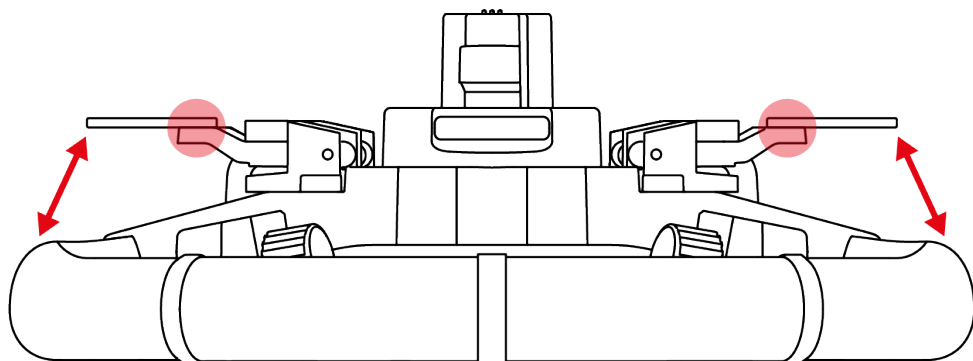
9. 패들 시프터 사용자 지정

HYPERCAR Wheel Add-On 패들 시프터는 간격과 도달 범위 측면에서 조정할 수 있습니다.

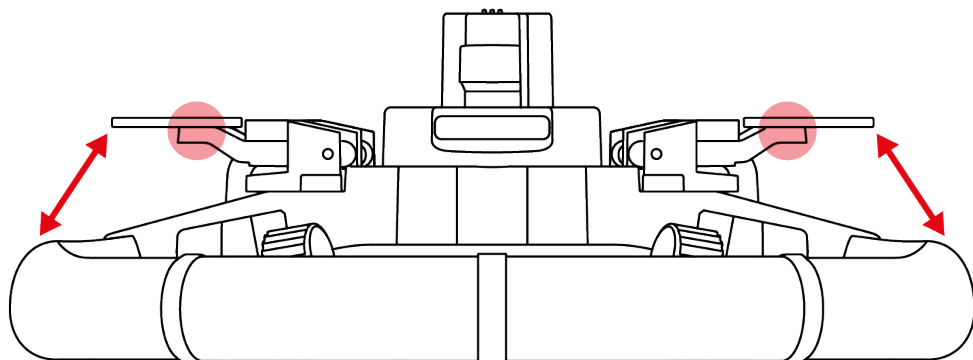


간격은 그림과 패들 시프터 사이의 거리를 조정하는 것으로, 그림과 패들 시프터 사이의 거리를 변경합니다.

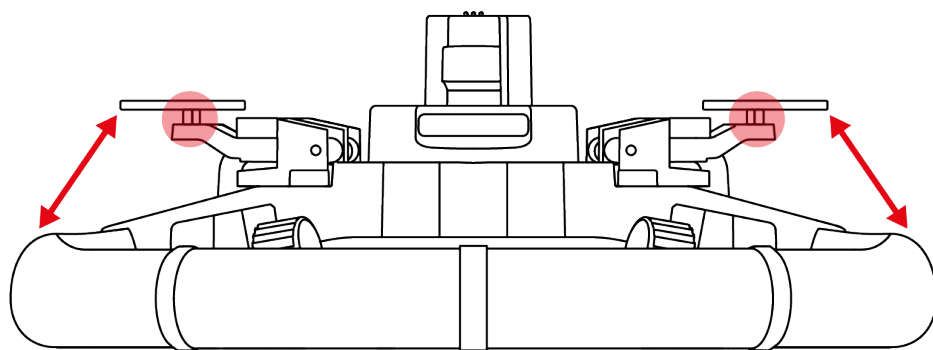
가장 짧은 그림에서 패들 시프터 거리:



중간 그림에서 패들 시프터 거리(기본값):



가장 긴 그림에서 패들 시프터 거리:

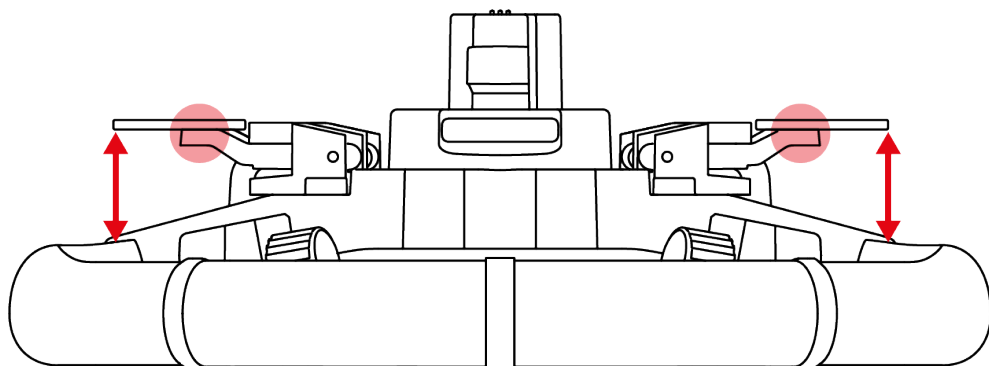


가장 긴 그림에서 패들 시프터 거리의 경우 여기에 표시된 대로 스페이서를 삽입해야 합니다.

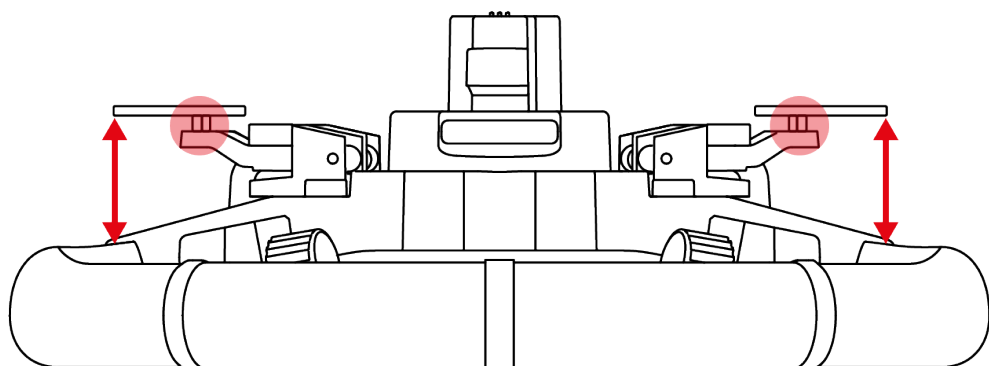


스페이서를 사용해 도달 거리를 조정하면 패들 시프터 작동 거리가 변경됩니다.

기본 도달 범위:



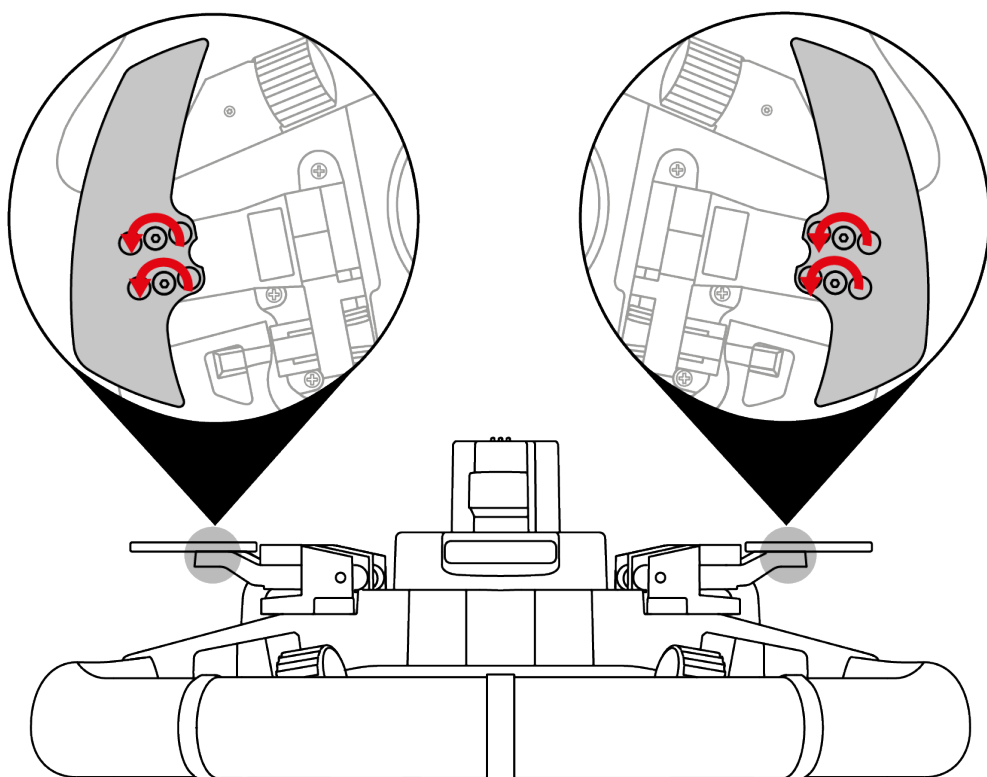
더 긴 도달 범위:



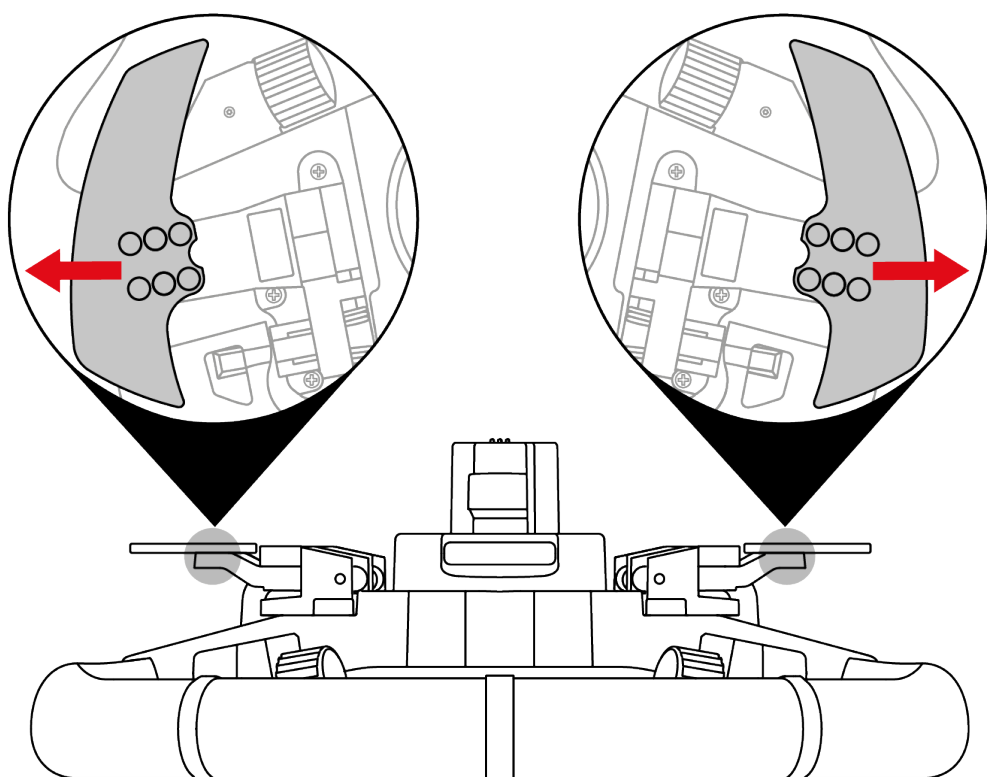


패들 시프터 간격 조정 방법

1. 포함된 Torx 렌치를 사용하여 패들 시프터 나사 4 개를 풀니다.

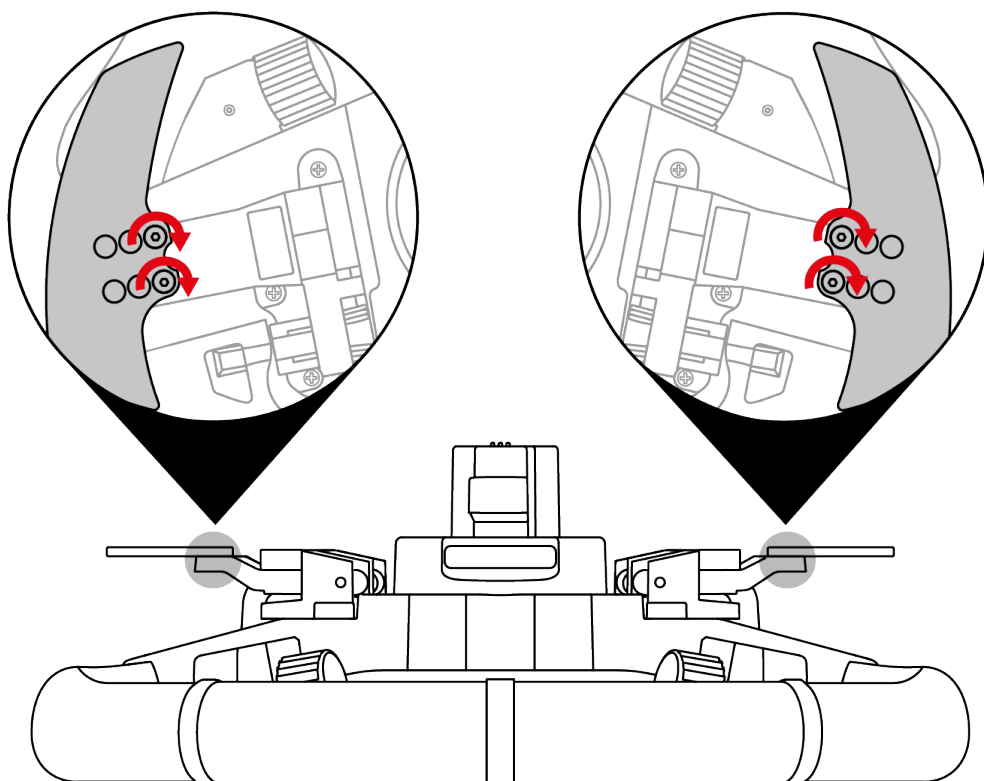


2. 패들 시프터를 바깥쪽으로 이동하여 구멍을 맞춥니다.

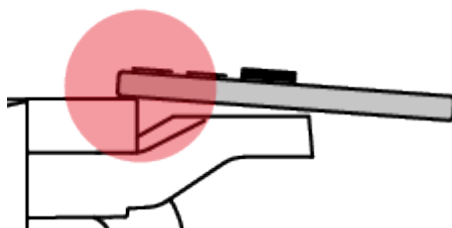
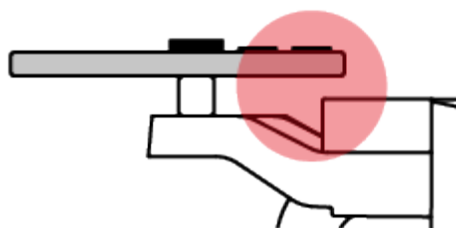




3. 포함된 Torx 렌치를 사용하여 패들 시프터 나사 4 개를 조입니다.



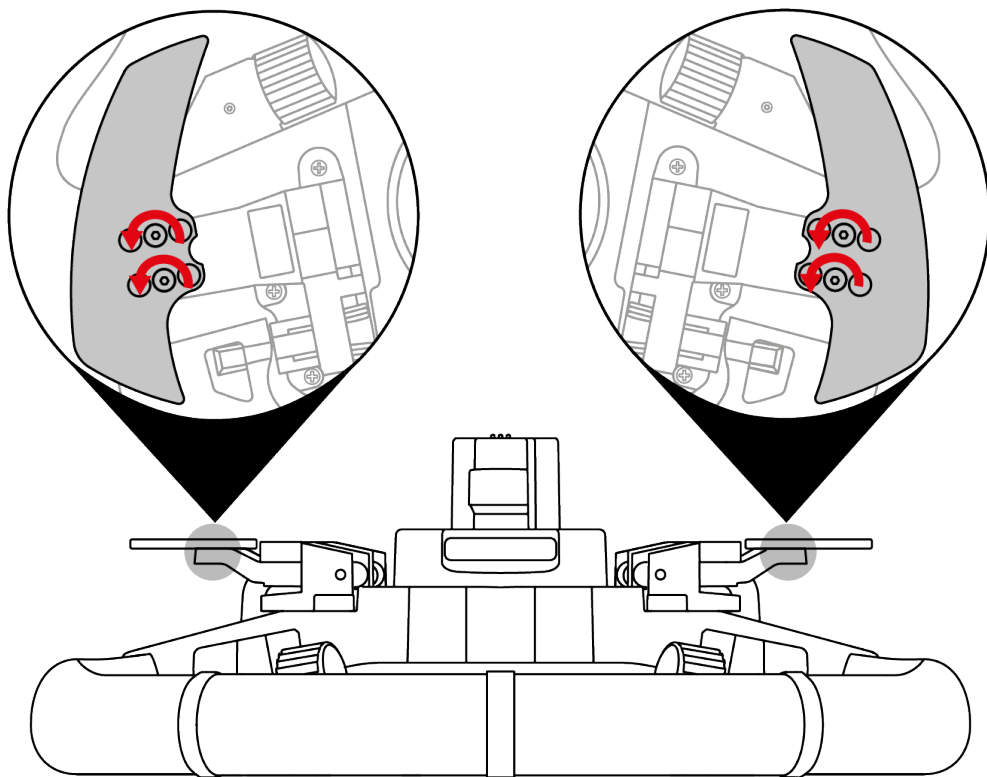
패들 시프터를 가장 긴 그룹에서 패들 시프터 거리로 배치할 때 **스페이서를 삽입**해야 합니다. 패들 시프터가 이 위치에 있는 상태에서 스페이서를 설치하지 않으면 패들 시프터의 움직임이 차단되어 제대로 사용할 수 없습니다.



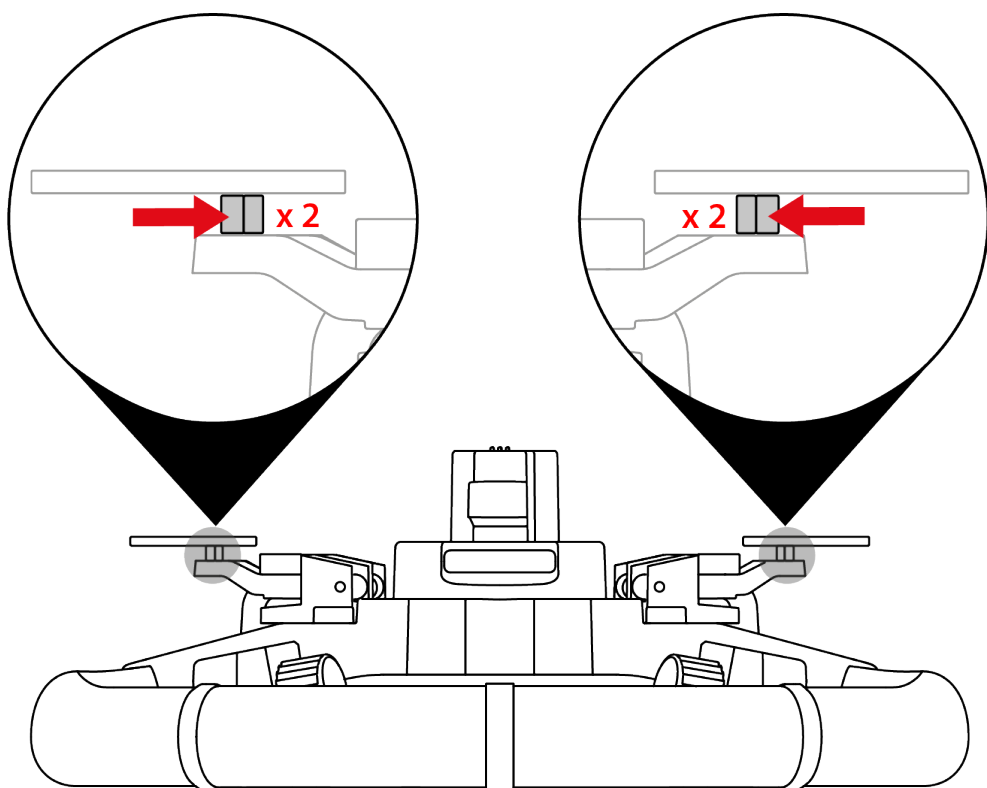


패들 시프터 도달 거리 조정 방법

1. 포함된 Torx 렌치를 사용하여 패들 시프터 나사 4 개를 풉니다.

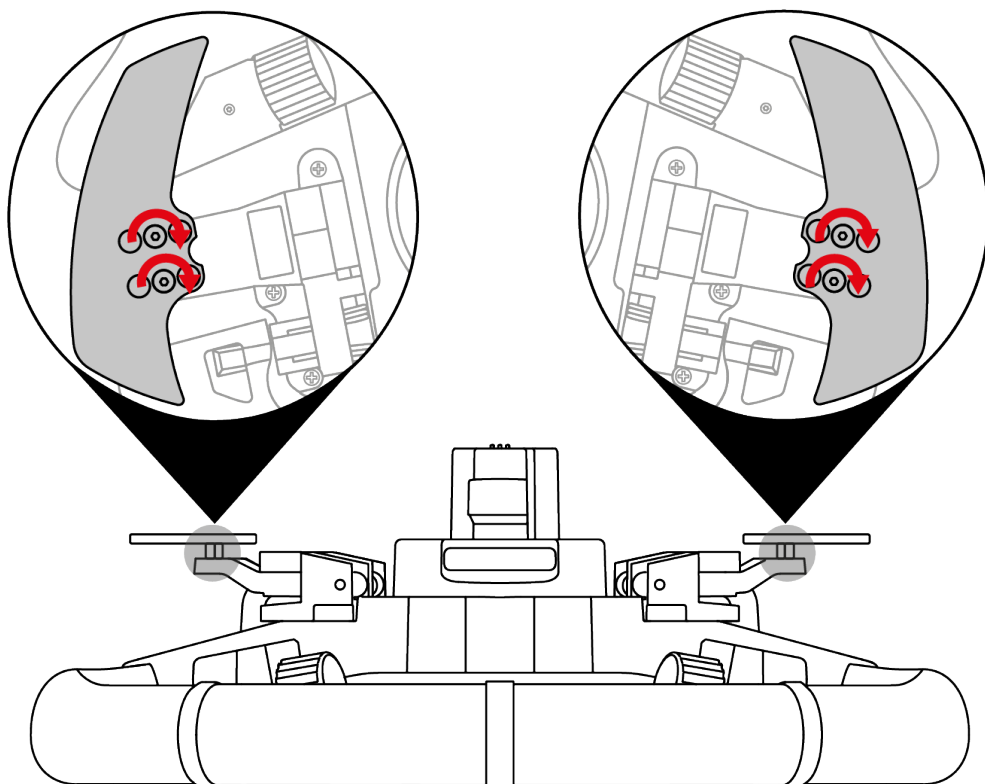


2. 패들 시프터와 패들 시프터 지지대 사이에 스페이서를 삽입합니다.

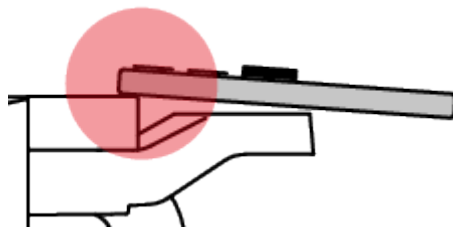
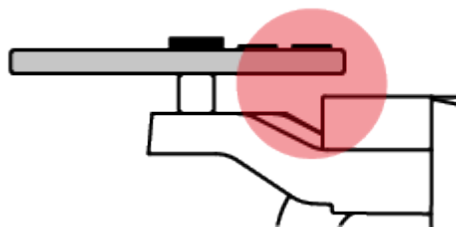




3. 포함된 Torx 렌치를 사용하여 패들 시프터 나사
4 개를 조입니다.



패들 시프터를 가장 긴 그룹에서 패들 시프터 거리로
배치할 때 **스페이서를 삽입**해야 합니다. 패들 시프터가
이 위치에 있는 상태에서 스페이서를 설치하지 않으면
패들 시프터의 움직임이 차단되어 제대로 사용할 수
없습니다.





10. 자주 묻는 질문 및 기술 지원

HYPERCAR Wheel Add-On 휠 림에 대한 질문이 있거나 기술적인 문제가 있습니까? 그런 경우에는 Thrustmaster 기술 지원 웹 사이트를 방문하시기 바랍니다.

<https://support.thrustmaster.com/product/hypercar-wheel-add-on>

이 페이지에서 휠 펌웨어를 업데이트할 수도 있습니다.

