

FR.FTEC

GRAND CHELEM MK10C



FOR/
PARA

PC

XBOX SERIES | ONE

PS4

NINTENDO SWITCH

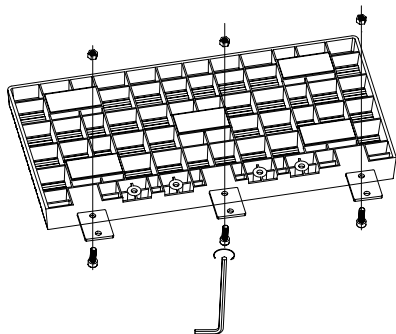


Más idiomas
More idioms
Més idiomes
Mais línguas
Autres langues
Altre lingue
Mehr Sprachen
Meer talen
További nyelvek

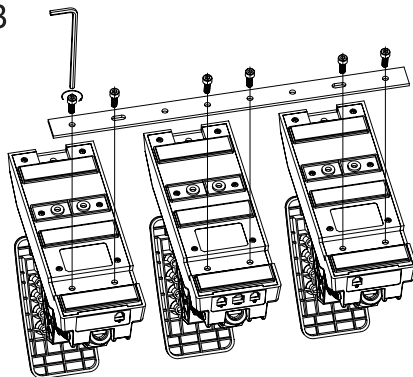
Fler språk
Więcej języków
Daugiau kalbų
Flere språk
Vairāk valodu
Lisää kieliä
Rohkem keeli
Flere sprog
المزيد من التعبيرات



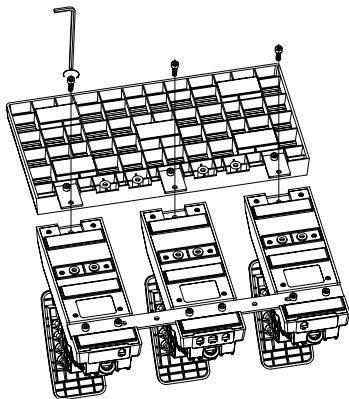
A



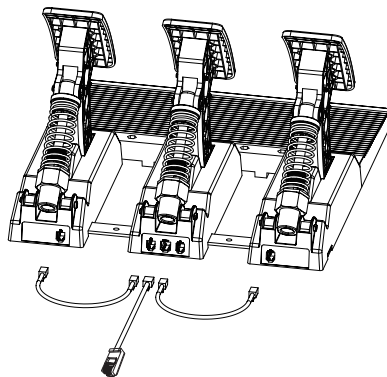
B



C

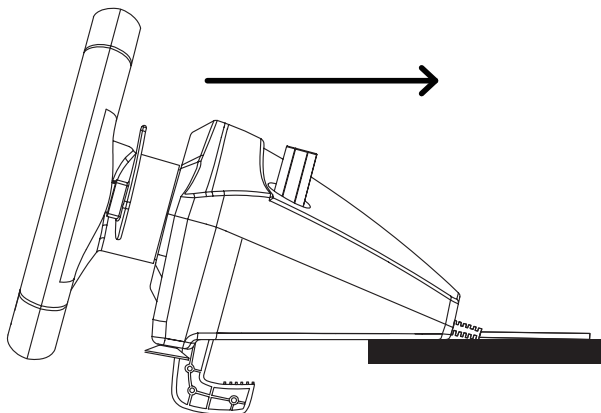


D

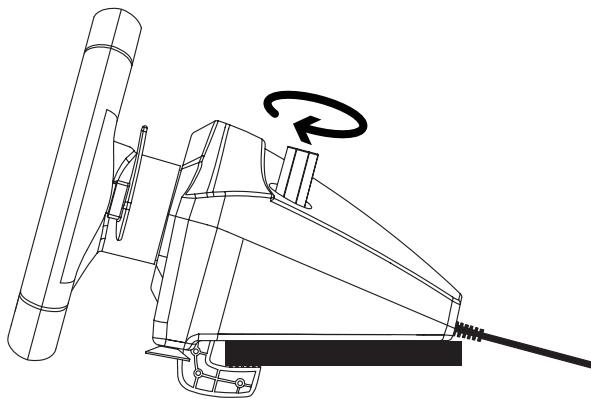


2

E

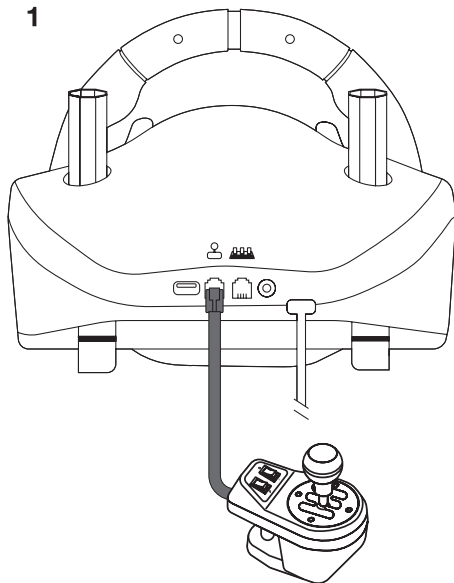


F

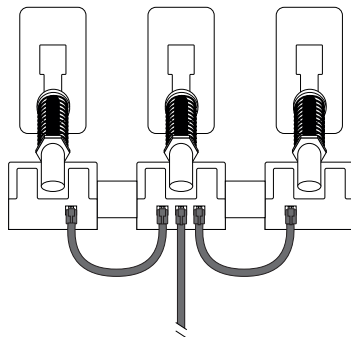


PS4 | Xbox One | Xbox Series

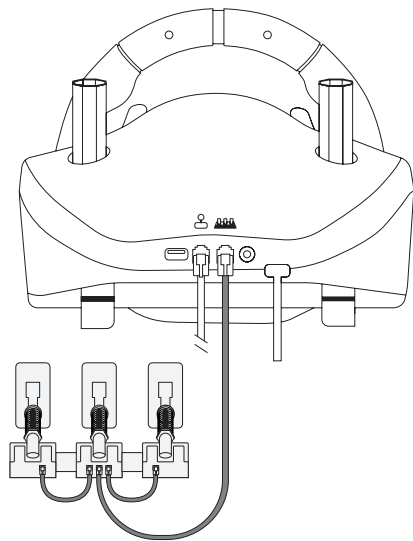
1



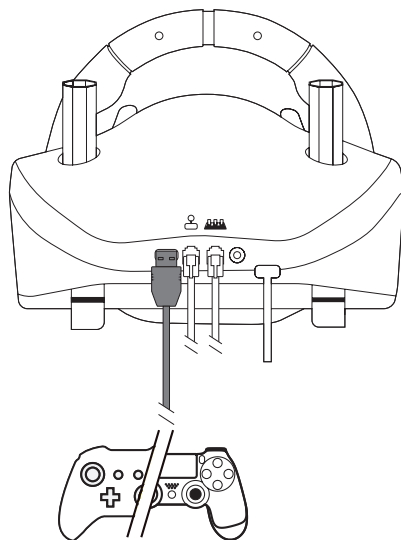
2



3

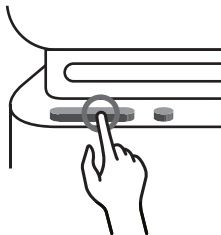


4

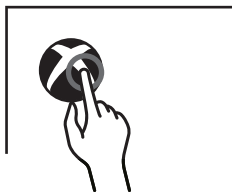


5

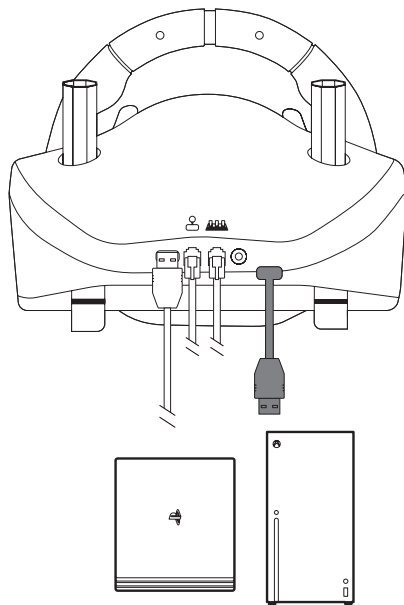
PS4



XBOX



6

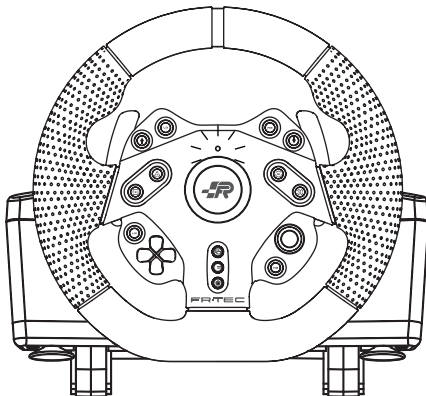
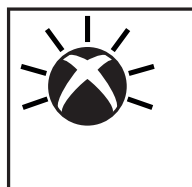
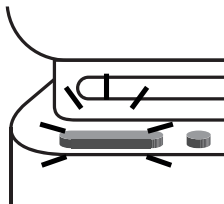


6



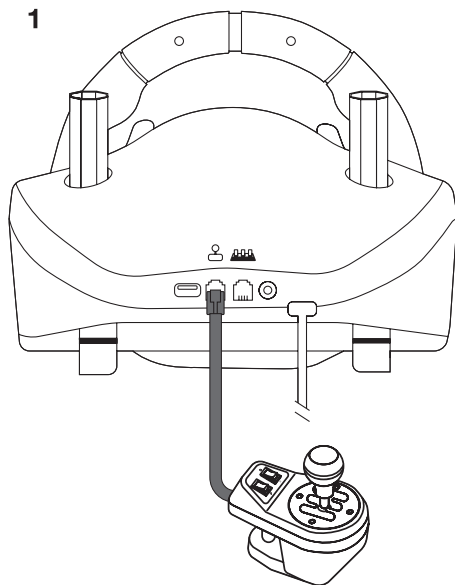
PS4

XBOX

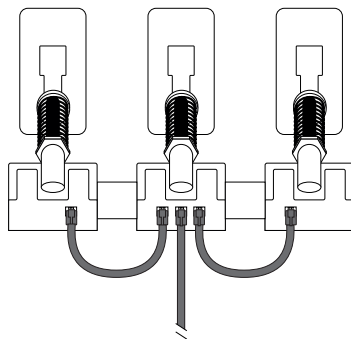


PC

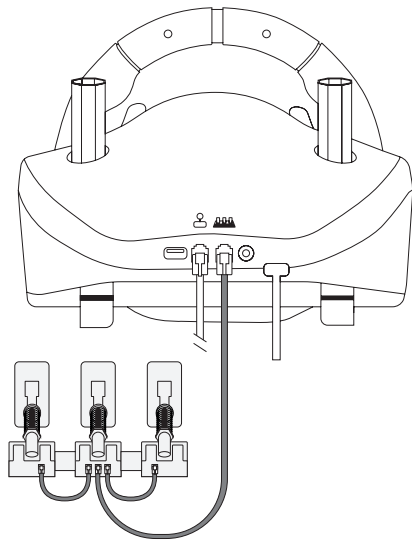
1



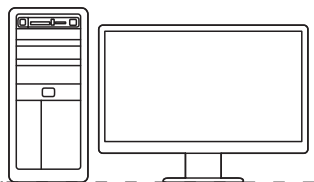
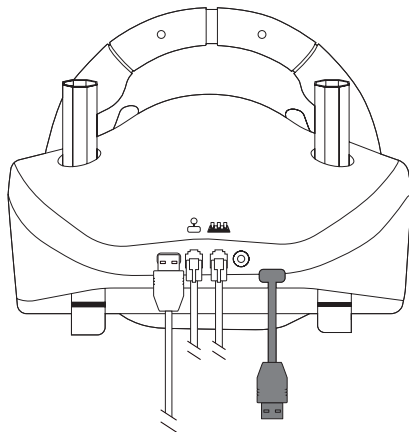
2



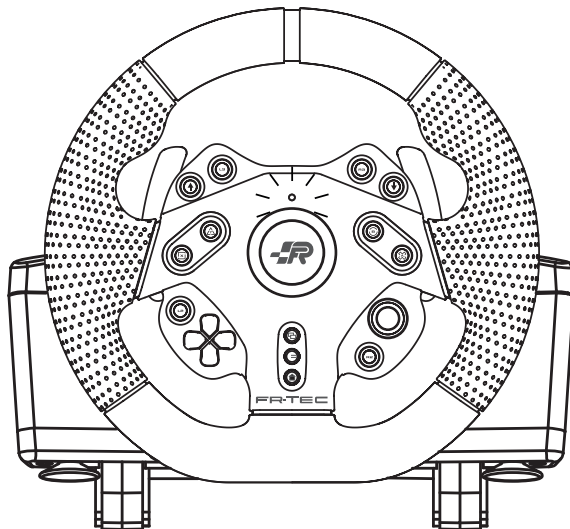
3



4



5



Castellano



Lea esta guía detenidamente antes de usar el producto.



No desmonte o dañe el producto en garantía.



No aplique presión al producto.

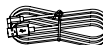
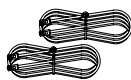
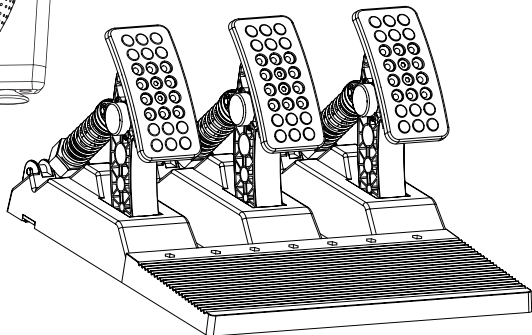
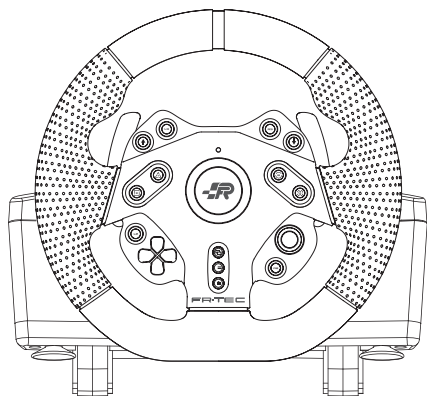


Evite las caídas del producto desde lugares altos.



No sumerja el producto en agua.

■ CONTENIDO DEL PAQUETE:



1X

1X

1X



3X



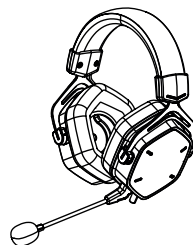
12X



3X



Conexión para auriculares



Conexión para la plataforma

PS4™

XBOX One™

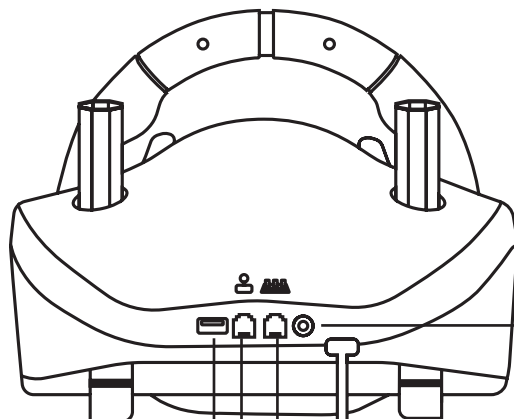
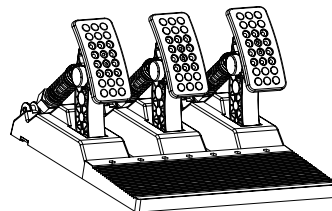


PC

XBOX Series X/S™



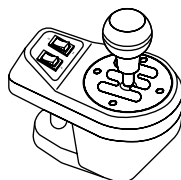
Conexión para pedales



PS4™ / XBOX One™ /
PC / XBOX Series X/S™



Cambio de marchas
2 en 1



■ INFORMACIÓN GENERAL:

El Grand Chelem Racing Wheel es un volante diseñado **para jugar a juegos de simulación de conducción** para las plataformas PS4™, Xbox™ Series X|S, Xbox™ One, Nintendo Switch y PC sin ángulo muerto y sin latencia en la respuesta de giro. El ángulo de giro es de 270°. Cuenta con base fácil de instalar en una mesa gracias a sus mordazas, el volante ergonómico con goma para tener un buen agarre. Los pedales son totalmente ajustables en posición y regulables en resistencia gracias a los muelles incorporados. Por último, cuenta con un cambio de marchas 2 en 1, ya que se puede utilizar como cambio en H o como cambio secuencial.

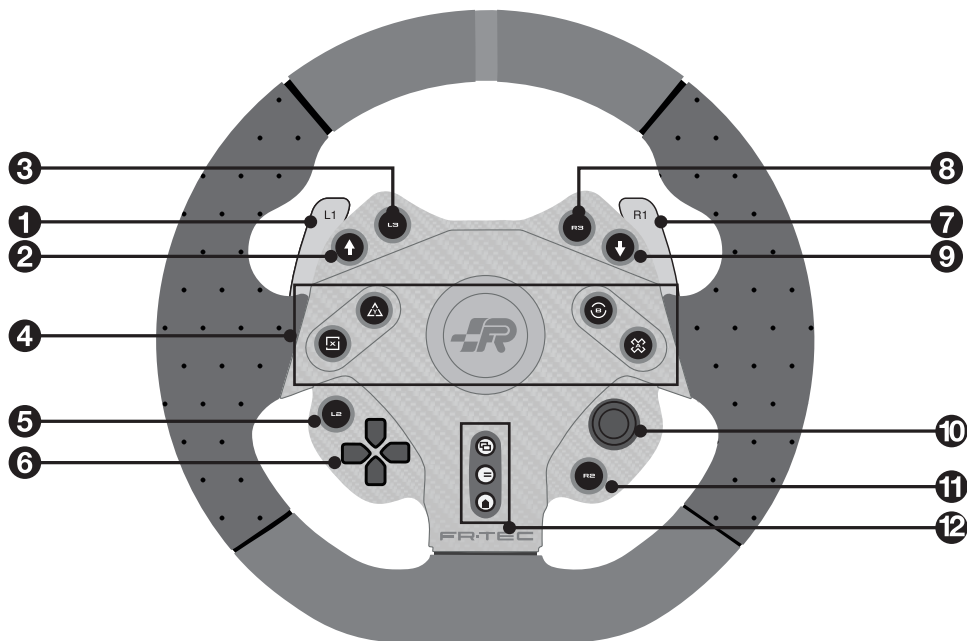
■ PLATAFORMAS COMPATIBLES:

- » PS4™.
- » XBOX One™.
- » XBOX Series X|S™.
- » Nintendo Switch
- » PC-WINDOWS 10 (versión: 1809 o superior).

■ CARACTERÍSTICAS:

- Volante sin ángulo muerto y sin latencia en la respuesta de giro
- Para juegos de simulación de conducción
- Salida de audio Jack 3,5mm para auriculares
- Ergonómico y acabado en goma
- Pedalera totalmente ajustable en posición y regulable en resistencia
- Con 15 botones, cruceta y joystick
 - » Leva izquierda (L1)
 - » Leva derecha (R1)
 - » Arriba
 - » Abajo
 - » L3
 - » R3
 - » L2
 - » R2
 - » Botón X/A.
 - » Botón O/B.
 - » Botón Δ/Y.
 - » Botón □/X.
 - » D-Pad
 - » Joystick
 - » Menú.
 - » Botón «Share» (especifico para la última generación de consolas Xbox)
 - » Botón HOME

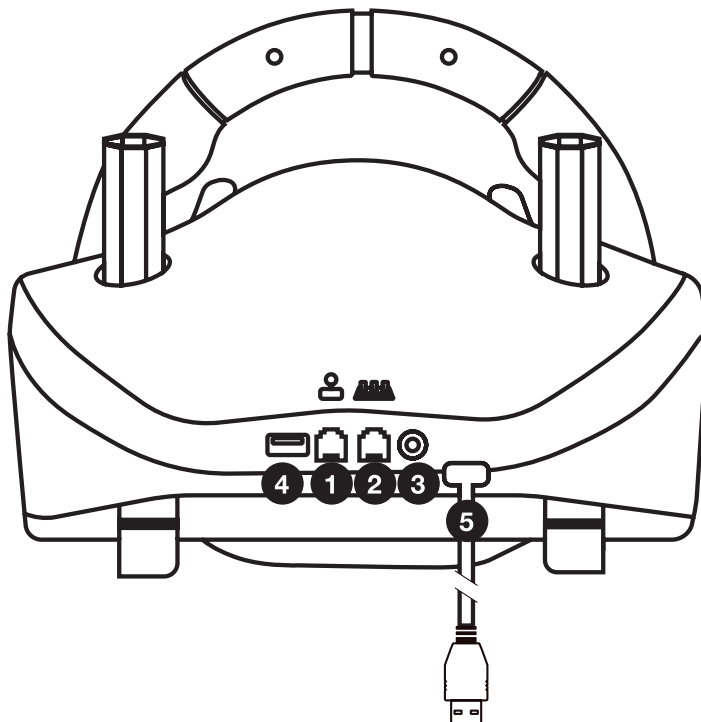
BOTONES DEL VOLANTE



1. Leva izquierda. (L1)
2. Arriba.
3. L3.
4. Botones X/A. O/B. Δ/Y. □/X.
5. L2.
6. D-Pad.

7. Leva derecha. (R1)
8. R3.
9. Abajo.
10. Joystick.
11. R2.
12. Botones funcionales.

■ PUERTOS DE CONEXIÓN BASE DEL VOLANTE



1. 1 puerto de entrada RJ11-6P6C (conexión cambio de marchas).
2. 1 puerto de entrada RJ11-6P6C para la pedalera.
3. 3,5 mm puerto audio (conexión minijack para auriculares).
4. 1 puerto USB para la conexión de mando original (PS4™ / XBOX Series X/S™ / XBOX One™).
5. 1 cable USB para la conexión a la consola (PS4™, XBOX Series X/S™, XBOX One™ o Nintendo) o PC.

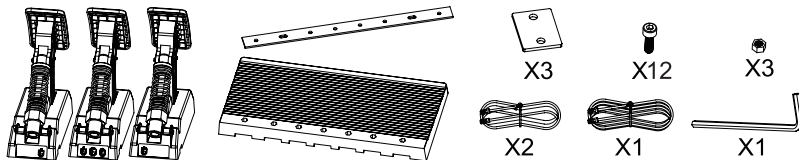
■ TABLA CORRESPONDENCIA DE BOTONES

Tipos	PS4™	XBOX SERIES X/S™ / XBOX ONE™	PC (X-INPUT)	PC (D-INPUT)	NINTENDO
BOTONES DE ACCIÓN	×	A	A	1	B
	○	B	B	2	A
	□	X	X	3	Y
	△	Y	Y	4	X
	R2 (ANALÓGICO)	RT	RT	6	ZR
	L2 (ANALÓGICO)	LT	LT	5	ZL
	L3	SR	SR	12	R3
	R3	SL	SL	11	L3
D-PAD	Arriba	LS UP	LS UP	14	LS UP
	Abajo	LS DW	LS DW	15	LS DW
	ARRIBA				
	ABAJO				
JOYSTICK ANALÓGICO	IZQUIERDA				
	DERECHA				
BOTONES FUNCIONALES	OPCIONES	MENU	INICIO	12	
	SHARE	VIEW	ATRÁS	9	+
	PS	HOME	HOME	10	-
LEVA IZQUIERDA	L1	LB	LB	13	HOME
LEVA DERECHA	R1	RB	RB	7	L
PEDAL IZQUIERDO	R2	RT	RT	8	R
PEDAL CENTRAL	EMBRAGUE	EMBRAGUE	EMBRAGUE	EMGRAGUE	EMGRAGUE
PEDAL DERECHO	L2	LT	LT	FRENO	ZL
	R2	RT	RT	ACELERADOR	ZR
CAMBIO DE MARCHAS MODO SECUENCIAL					
SUBIR MARCHA	R1		RB	16	
BAJAR MARCHA	L1		LB	17	
CAMBIO MARCHA MODO H					
1-6 - MARCHA ATRÁS	1-6-R		5-6	18-24	

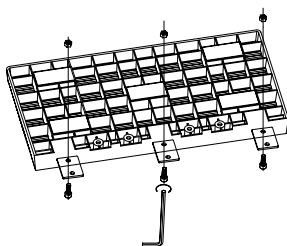
■ FUNCIONAMIENTO:

FUNCIONAMIENTO DE LOS PEDALES

1. Ensamble los pedales a la base y la guía metálica con los tornillos y llaves proporcionados en la caja.

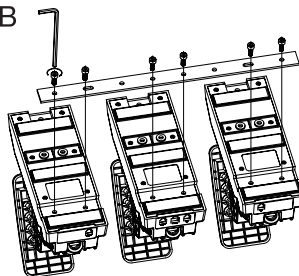


A



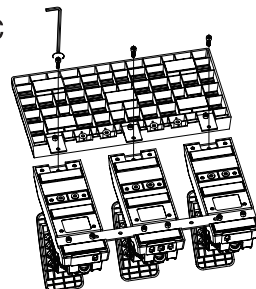
Fije 3 tornillos y tuercas desde la parte posterior del reposapiés.

B



Instale la barra metálica larga fijando 6 tornillos desde la parte inferior de los 3 pedales individuales.

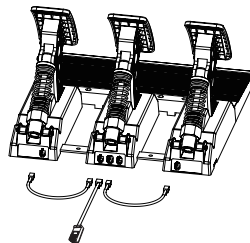
C



Conecte los 3 pedales ensamblados al reposapiés fijando 3 tornillos y tuercas.

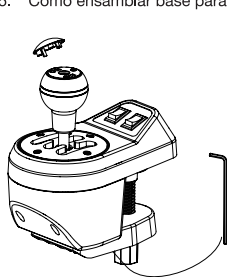
2. Puede regular la posición de la base pedales a lo ancho y las placas de contacto de los pedales se pueden regular vertical y horizontal.
3. Regule la fuerza de resistencia mediante la rosca inferior del muelle.
4. El pedal central es el pedal con 3 conexiones RJ.
5. Conecte los pedales laterales al pedal central con los cables proporcionados.
6. Conecte el cable RJ11 del pedal central a la base del volante
7. Para configurar los pedales, entre en el juego y configúrelos allí.

D

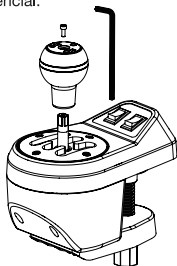


FUNCIONAMIENTO DEL CAMBIO MARCHAS

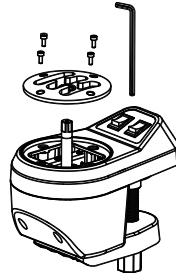
1. La palanca de cambios es una versión 2 en 1 que incluye la palanca de cambios secuencial y la palanca de cambios 6+1 en H (que incluye las marchas 1,2,3,4,5,6 y la marcha atrás).
2. Enchufe RJ11 6P4C en la palanca de cambios;
3. Utilice el cable de conexión macho a macho RJ11 para conectar el cambio de marchas con la base del volante.
4. Con 2 interruptores:
 - Interruptor izquierdo "P" (freno de mano) ON es "P" activo, OFF es "P" liberado
 - Interruptor derecho para cambiar la palanca de cambios secuencial a modo en H y viceversa.
5. Cómo ensamblar base para modo secuencial:



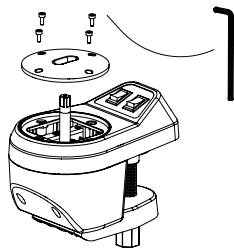
- i. Extraiga la llave Allen y quite la tapa



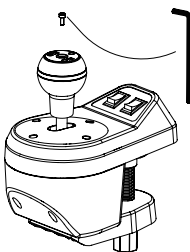
- ii. Afloje el tornillo y tire del pomo hacia arriba



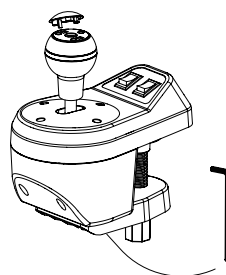
- iii. Afloje los 4 tornillos y extraiga la tapa del cambio en H



- iv. Ponga la tapa del cambio secuencial y fije los tornillos Allen



- v. Ponga el pomo de nuevo y atorníllelo



- vi. Ponga la tapa y guarde la llave Allen en la parte inferior del cambio de marchas

■ CÓMO CONECTAR EL VOLANTE GRAND CHELEM:

FUNCIONAMIENTO CON PS4

¡IMPORTANTE! El mando y la consola tienen que estar apagados antes de la conexión del volante

1. Apague el mando y la consola en caso de estar encendidos.
2. Conecte los pedales gas y embrague al pedal central mediante los cables RJ proporcionados.
3. Conecte el cable del pedal central al puerto correspondiente de la base del volante.
4. Conecte el cable del cambio de marchas a la base del volante en el puerto correspondiente.
5. Conecte el cable micro USB al mando original PS4 (Dual Shock 4) al puerto USB del volante (recuerde que el mando tiene que estar apagado).
6. Encienda la PS4 y seguidamente conecte el cable USB de la base del volante al puerto USB de la consola.
7. Una vez hecha la conexión correctamente, la luz central del volante se encenderá en azul, la luz de la consola y la luz del mando PS4 permanecerán encendidas. A partir de este momento, puede empezar el juego y/o configurar las funciones de la consola.
8. Para jugar como anfitrión en su PS4, presione el botón HOME del volante para volver a la pantalla principal y haga una pulsación larga para entrar a la pantalla de configuración de apagado.

FUNCIONAMIENTO CON XBOX Series X/S y XBOX ONE

¡IMPORTANTE! El mando y la consola tienen que estar apagados antes de la conexión del volante

Nota: En plataforma Xbox no soporta salida de audio ni interruptor izquierdo "P" (freno de mano)

1. Apague el mando y la consola en caso de estar encendidos.
2. Conecte los pedales gas y embrague al pedal central mediante los cables RJ proporcionados.
3. Conecte el cable del pedal central al puerto correspondiente de la base del volante.
4. Conecte el cable del cambio de marchas a la base del volante en el puerto correspondiente.
5. Conecte el cable micro USB en el caso de mandos Xbox One o USB C para mandos Xbox Series (en los dos casos han de ser mandos originales) al puerto USB del volante (recuerde que el mando tiene que estar apagado)
6. Encienda la Xbox y seguidamente conecte el cable USB de la base del volante al puerto USB de la consola.
7. Una vez hecha la conexión correctamente, la luz central del volante se encenderá en verde, la luz de la consola y la luz del mando Xbox permanecerán encendidas. A partir de este momento, puede empezar el juego y/o configurar las funciones de la consola.

FUNCIONAMIENTO EN PC

Nota: El modo X-INPUT no soporta salida de audio.

1. Conecte los pedales gas y embrague al pedal central mediante los cables RJ proporcionados.
2. Conecte el cable del pedal central al puerto correspondiente de la base del volante
3. Conecte el cable del cambio de marchas a la base del volante en el puerto correspondiente.
4. Conecte el cable USB de la base del volante al puerto USB del PC.

MODO DE JUEGO

1. Por favor, compruebe si su juego requiere el modo de juego X-INPUT o DIRECT-INPUT.
2. D-INPUT es el modo por defecto del volante
3. Cuando es D-INPUT, el pedal es eje Y - Acelerador es R2 y el freno es L2
4. Una vez conectada la base al PC, el LED se encenderá de color ROJO.
5. Para cambiar al modo X-INPUT, mantenga pulsado el botón PS/MODE durante 2 segundos mientras el LED ROJO parpadea. Cuando el LED se vuelva naranja, indica que el cambio se ha realizado correctamente

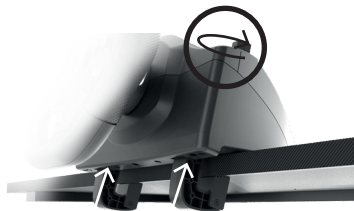
FUNCIONAMIENTO EN NINTENDO

1. Apague la consola Switch y coloque la consola dentro del dock.
2. Conecte los pedales gas y embrague al pedal central mediante los cables RJ proporcionados.
3. Conecte el cable del pedal central al puerto correspondiente de la base del volante.
4. Conecte el cable del cambio de marchas a la base del volante en el puerto correspondiente.
5. Conecte la base del volante al puerto USB del dock de la consola.
6. Encienda la consola Switch utilizando su botón de encendido de la consola.
7. Pulse el botón HOME del volante para empezar a jugar
8. Durante el juego, pulse el botón PS/HOME para abrir el menú principal de Switch.
9. Pulse el botón HOME + "-" para las capturas de pantalla.

■ AJUSTE DEL EQUIPO:

USO EN ESCRITORIO

No es necesaria ninguna llave o herramienta especial para fijar la base del volante a la mesa, simplemente ajuste las mordazas enroscando los tubos hexagonales posteriores.



LLAVES HEXAGONALES:

Las herramientas se pueden utilizar para unir los pedales y hacer los ajustes ergonómicos necesarios en los pedales. Tenga cuidado de no apretar demasiado los tornillos para evitar daños.

■ RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS:

- Al conectar el mando al volante, este debe estar apagado, si no realiza este paso puede fallar la conexión del volante en mitad de la partida.
- Si al conectar el volante la luz del t-shape no se enciende, conéctelo de nuevo o compruebe que el mando funciona correctamente.
- Cuando el volante no funcione correctamente, reinicie la plataforma de juego y vuelva a seguir los pasos especificados en el apartado "CÓMO CONECTAR EL VOLANTE GRAND CHELEM".

■ PRECAUCIONES:

- Evite los golpes o caídas del volante. No desmonte, modifique ni repare el volante por su cuenta.
- No guarde el volante en un lugar húmedo, a altas temperaturas, en presencia de polvo, suciedad, etc.
- Evite que el agua u otros líquidos entren en el volante, ya que esto podría afectar al funcionamiento del mismo.
- Los niños deben utilizar este producto bajo la supervisión de un adulto.

English



Please read this guide carefully before using the product.



Do not disassemble or damage the product under warranty.



Do not apply pressure to the product.

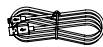
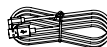
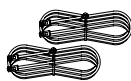
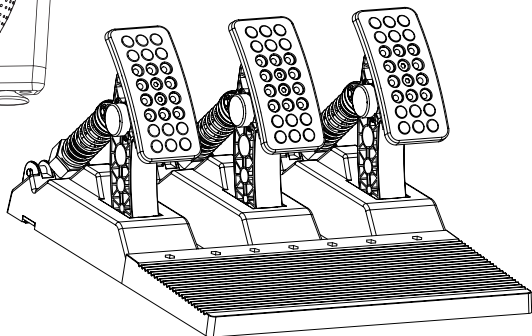
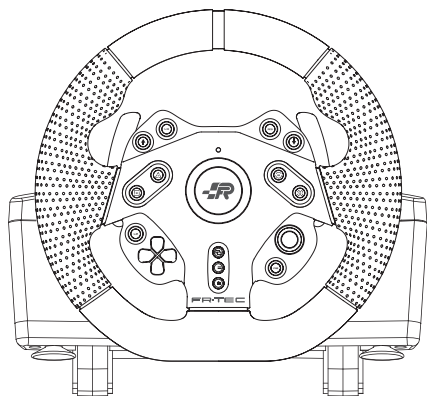


Avoid dropping the product from heights.



Do not immerse the product in water.

■ PACKAGE CONTENTS



1X

1X

1X



3X

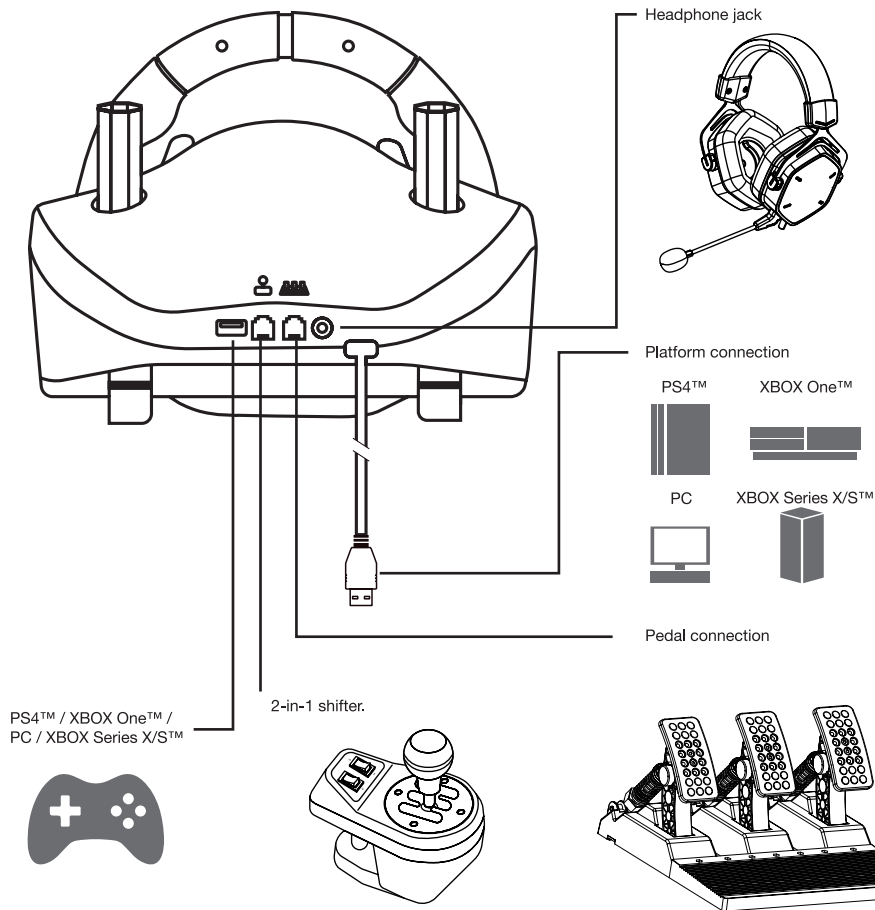


12X



3X





■ GENERAL INFORMATION

The Grand Chelem Racing Wheel is a **steering wheel designed for playing driving simulation games on the PS4™, Xbox™ XJS Series, Xbox™ One, Nintendo Switch and PC platforms** with no blind spot and no latency in steering response. The turning angle is 270°. It has an easy-to-install table base thanks to its clamps and an ergonomic rubberised handwheel for a good grip. The pedals are fully adjustable in position and adjustable in resistance thanks to the built-in springs. Finally, it has a 2-in-1 shifter, as it can be used as an H-shift or as a sequential gear shifter.

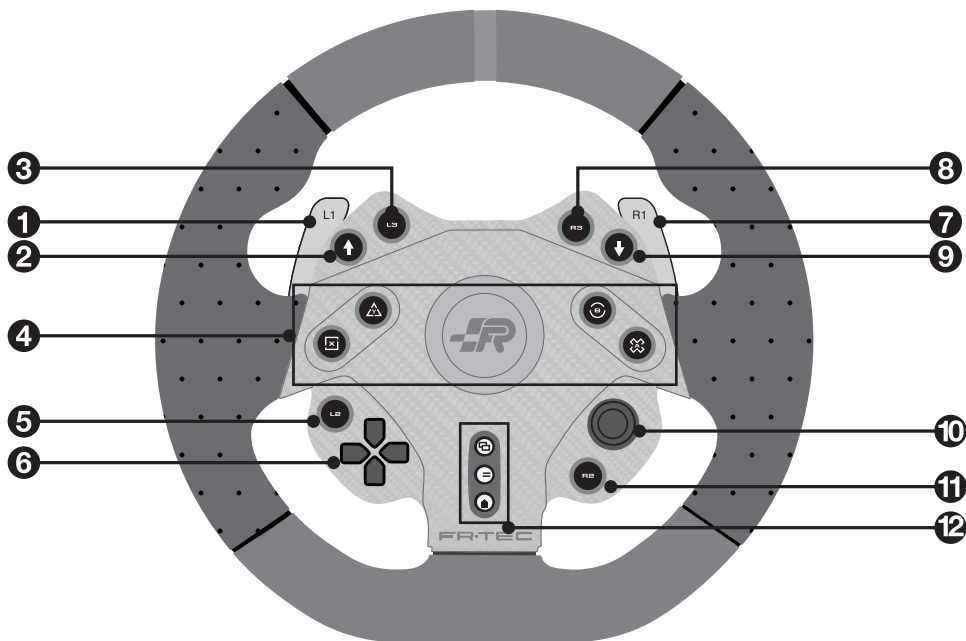
■ SUPPORTED PLATFORMS:

- » PS4™.
- » XBOX One™.
- » XBOX Series X|S™.
- » Nintendo Switch
- » PC-WINDOWS 10 (version: 1809 or higher).

■ FEATURES:

- Steering wheel with no blind spot and no latency in turning response
- For driving simulation games
- 3.5mm jack audio output for headphones
- Ergonomic and rubber finish
- Fully position-adjustable and resistance-adjustable foot pedal
 - » With 15 buttons, crosshead and joystick
 - » Left cam (L1)
 - » Right cam (R1)
 - » Up
 - » Down
 - » L3
 - » R3
 - » L2
 - » R2
 - » Button /A.
 - » Button /B.
 - » Button /Y.
 - » Button /X.
 - » D-Pad
 - » Joystick
 - » Menu.
 - » «Share» button (specific to the latest generation of Xbox consoles)
 - » HOME" button

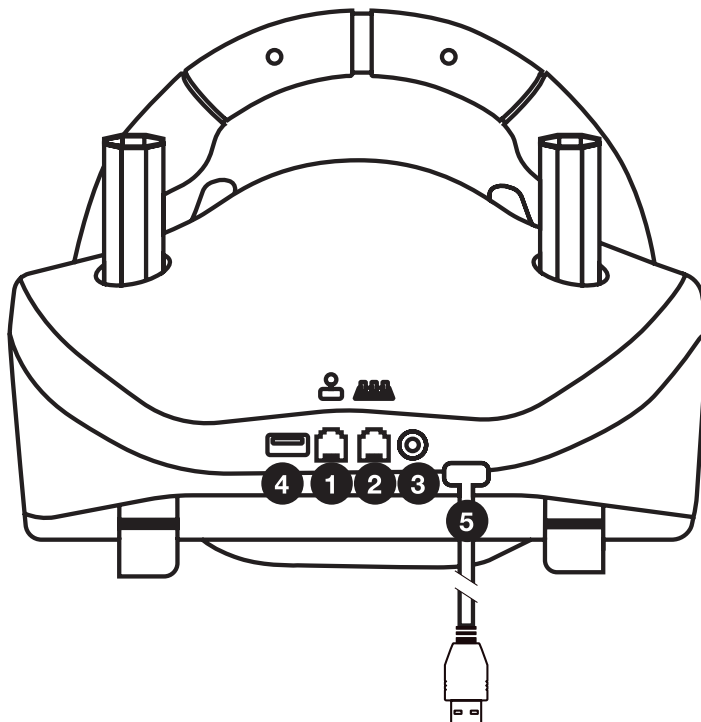
STEERING WHEEL BUTTONS



1. Left cam. (L1)
2. Up..
3. L3.
4. Buttons /A. /B. /Y. /X.
5. L2.
6. D-Pad.

7. Right cam. (R1)
8. R3.
9. Down.
10. Joystick.
11. R2.
12. Functional buttons.

■ STEERING WHEEL BASE CONNECTION PORTS



1. 1 RJ11-6P6C input port (gear shifter connection).
2. 1 RJ11-6P6C input port for the foot pedal.
3. 3.5 mm audio port (mini-jack connection for headphones).

4. 1 USB port for original controller connection (PS4™ / XBOX Series X/S™ / XBOX One™).
5. 1 USB cable for connection to console (PS4™, XBOX Series X/S™, XBOX One™ or Nintendo) or PC.

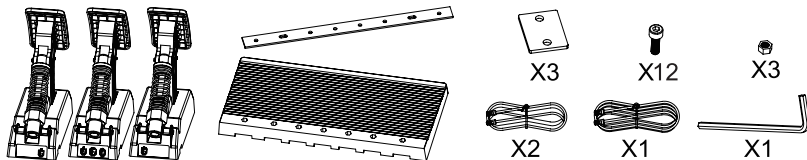
■ BUTTON CORRESPONDENCE TABLE

Type	PS4™	XBOX SERIES X/STM / XBOX ONE™	PC (X-INPUT)	PC (D-INPUT)	NINTENDO
ACTION BUTTONS	✕	A	A	1	B
	○	B	B	2	A
	□	X	X	3	Y
	△	Y	Y	4	X
	R2 (ANALOGUE)	RT	RT	6	ZR
	L2 (ANALOGUE)	LT	LT	5	ZL
	L3	SR	SR	12	R3
	R3	SL	SL	11	L3
D-PAD	Up	LS UP	LS UP	14	LS UP
	Down	LS DW	LS DW	15	LS DW
	UP				
	BELOW				
ANALOGUE JOYSTICK	LEFT				
	RIGHT				
FUNCTIONAL BUTTONS	OPTIONS	MENU	HOME	9	+
	SHARE	VIEW	BACK	10	-
	PS	HOME	HOME	13	HOME
LEFT CAM	L1	LB	LB	7	L
RIGHT CAM	R1	RB	RB	8	R
LEFT PEDAL	CLUTCH	CLUTCH	CLUTCH	CLUTCH	CLUTCH
CENTRAL PEDAL	L2	LT	LT	BRAKE	ZL
RIGHT PEDAL	R2	RT	RT	ACCELERATOR	ZR
SEQUENTIAL MODE GEAR SHIFTER					
UPSHIFT	R1		RB	16	
DOWNSHIFT	L1		LB	17	
H MODE GEAR SHIFT					
1-6 - REVERSE GEAR	1-6-R		5-6	18-24	

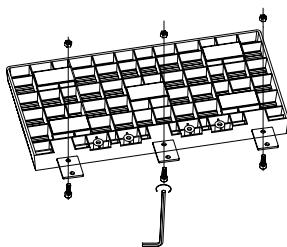
■ SET UP:

FPEDAL OPERATION

1. Attach the pedals to the base and the metal guide using the screws and spanners provided in the box.

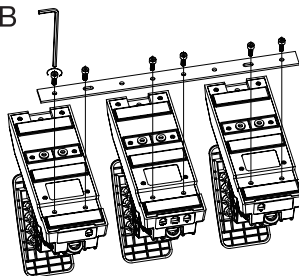


A



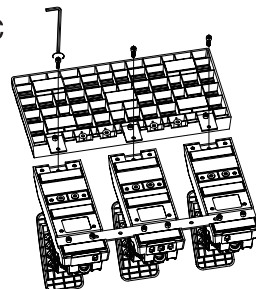
Attach 3 nuts and bolts from the rear of the Footrest.

B



Instale la barra metálica larga fijando 6 tornillos desde la parte inferior de los 3 pedales individuales.

C



Connect the 3 assembled pedals to the footrest by attaching 3 nuts and bolts.

2. The position of the pedal base can be adjusted in width and the pedal contact plates can be adjusted vertically and horizontally.

3. Adjust the resistance force using the lower spring thread.

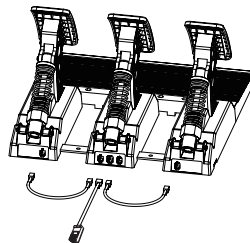
4. The central pedal is the one with 3 RJ connections.

5. Connect the side pedals to the centre pedal with the cables provided.

6. Connect the RJ11 cable from the centre pedal to the steering wheel base.

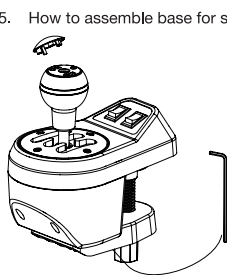
7. To configure the pedals, start the game and set them up there.

D

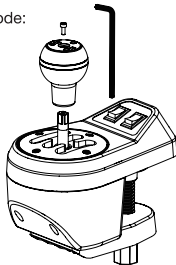


GEAR SHIFT OPERATION

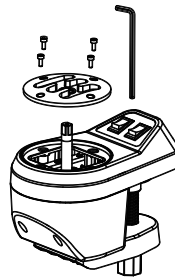
1. The gear shifter is a 2 in 1 version which includes the sequential gear shifter and the 6+1 H-shifter (including 1,2,3,4,5,6 gear and reverse).
2. RJ11 6P4C plug on the gear shifter;
3. Use the RJ11 male to male connection cable to connect the shifter to the steering wheel base.
4. With 2 switches:
 - Left switch "P" (handbrake) ON is "P" active, OFF is "P" released
 - Right switch to change the sequential gear shifter to H mode and vice versa.
5. How to assemble base for sequential mode:



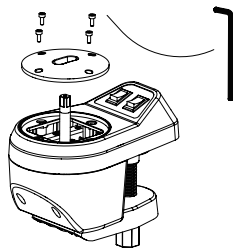
i. Remove the Allen key and remove the cover



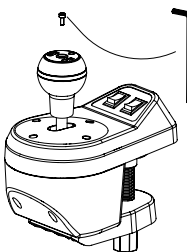
ii. Loosen the screw and pull the knob upwards



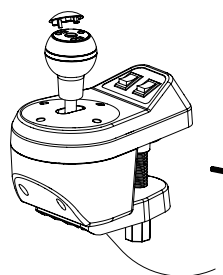
iii. Loosen the 4 bolts and remove the H-shifter cover



iv. Put on the sequential shifter cover and fix the hexagon socket screws.



v. Put the knob back on and screw it down



vi. Put the cover on and store the Allen key at the bottom of the gear shifter

■ HOW TO CONNECT THE GRAND CHELEM STEERING WHEEL:

OPERATING WITH PS4

IMPORTANT! The controller and console must be switched off before connecting the steering wheel.

1. Turn off the controller and the console if they are switched on.
2. Connect the gas and clutch pedals to the centre pedal using the RJ cables provided.
3. Connect the cable from the centre pedal to the corresponding port on the steering wheel base.
4. Connect the gear shift cable to the base of the steering wheel at the appropriate port.
5. Connect the micro USB cable to the original PS4 controller (Dual Shock 4) to the USB port on the steering wheel (remember that the controller must be switched off).
6. Turn the PS4 on, then connect the USB cable from the steering wheel dock to the USB port on the console.
7. Once the connection has been made correctly, the central light on the steering wheel will turn blue, the light on the console and the light on the PS4 controller will remain on. From this point on, you can start the game and/or configure the console functions.
8. To play as a host on your PS4, press the HOME button on the steering wheel to return to the main screen and long press to enter the shutdown settings screen.

OPERATING WITH XBOX X/S Series and XBOX ONE

IMPORTANT! The controller and console must be switched off before connecting the steering wheel.

Note: Xbox platform does not support audio output and left “P” (handbrake) switch.

1. Turn off the controller and the console if they are switched on.
2. Connect the gas and clutch pedals to the centre pedal using the RJ cables provided.
3. Connect the cable from the centre pedal to the corresponding port on the steering wheel base.
4. Connect the gear shift cable to the base of the steering wheel at the appropriate port.
5. Connect the micro USB cable for Xbox One controllers or USB C for Xbox Series controllers (both must be original controllers) to the USB port on the steering wheel (remember that the controller must be turned off).
6. Turn the Xbox on, then connect the USB cable from the steering wheel dock to the USB port on the console..
7. Once the connection has been made correctly, the centre light on the steering wheel will turn green, the console light and the Xbox controller light will remain on. From this point on, you can start the game and/or configure the console functions.

OPERATING ON A PC

Note: Xinput mode does not support audio output.

1. Connect the gas and clutch pedals to the centre pedal using the RJ cables provided.
2. Connect the cable from the centre pedal to the corresponding port on the steering wheel base
3. Connect the gear shift cable to the base of the steering wheel at the appropriate port.
4. Connect the USB cable from the steering wheel base to the USB port of the PC.

GAME MODE

1. Please check if your game requires X-INPUT or DIRECT-INPUT game mode.
2. D-INPUT is the default mode of the steering wheel
3. When in D-INPUT, pedal is Y-axis - Accelerator is R2 and brake is L2
4. Once the base is connected to the PC, the LED will light RED.
5. To switch to X-INPUT mode, press and hold down the PS/MODE button for 2 seconds while the RED LED flashes. When the LED turns orange, this means that the change has been successful

OPERATING ON NINTENDO

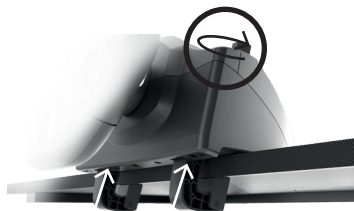
1. Switch the Switch console off and place it in the dock.
2. Connect the gas and clutch pedals to the centre pedal using the RJ cables provided.
3. Connect the cable from the centre pedal to the corresponding port on the steering wheel base.
4. Connect the gear shift cable to the base of the steering wheel at the appropriate port.
5. Connect the steering wheel base to the USB port on the console dock.
6. Turn the Switch console on using the power button on the console.
7. Press the HOME button on the steering wheel to start playing
8. When playing, press the PS/HOME button to open the Switch's main menu
9. Press HOME button + "-" for screenshots.

■ ADJUSTING EQUIPMENT:**DESKTOP USE**

No spanners or special tools are required to fit the handwheel base to the table, simply tighten the clamps by clamping the rear hexagonal tubes.

ALLEN KEYS:

The tools can be used to connect the pedals and to make the necessary ergonomic adjustments to the pedals. Be careful not to overtighten the screws to avoid damage.



■ PROBLEM SOLVING:

- When connecting the controller to the steering wheel, the steering wheel must be switched off, otherwise the steering wheel connection may fail in the middle of the game.
- If the t-shape light does not come on when the steering wheel is switched on, switch it on again or check that the remote control is working properly.
- When the steering wheel does not work properly, restart the game platform and follow the steps detailed in the section "HOW TO CONNECT THE GRAND CHELEM WHEEL".

■ PRECAUTIONS:

- Avoid knocking or dropping the steering wheel. Do not disassemble, modify, or repair the steering wheel on your own.
- Do not store the steering wheel in a damp place, at high temperatures, in the presence of soot, etc.
- Prevent water or other liquids from entering the steering wheel, as this could affect the operation of the steering wheel.
- Children should use this product under adult supervision.



FR-TEC logo and trademark are property of Blade Representaciones S.L. and are registered. PS4™ is trademark of Sony™. XBOX™ Series X|S and XBOX™ ONE are trademark of Microsoft™. Nintendo™ Switch is trademark of Nintendo™. This product is not sponsored or approved by Sony™, Microsoft™ or Nintendo.

FR-TEC, su logo y marca son propiedad de Blade Representaciones S.L. y están registrados. PS4™ es marca registrada de Sony™. XBOX™ Series X|S y XBOX™ ONE son marcas de Microsoft™. Nintendo™ Switch es marca registrada de Nintendo™. Este producto no está esponsorizado, aprobado ni patrocinado por Sony™, Microsoft™ o Nintendo™.

Downloadable content
Contenido descargable
Contingut descarregable
Conteúdo descarregável
Contenu téléchargeable
Contenuto scaricabile

Herunterladbare Inhalte
Downloadbare content
Zawartość do pobrania
Letölthető tartalom
Nedladdningsbart innehåll



<https://bit.ly/FRTECGrandChelem>

 **Blade**

www.blade.es
hello@blade.es
Blade Representaciones S.L.
Serra de la Salut 11, N-5,
08210 Barberà del Vallès
(Barcelona) ESP

 **FR-TEC**

www.fr-tec.com
hello@fr-tec.com

