

Assembly Instructions
Instrucciones De Ensamblaje
Instructions D'Assemblage



877-472-4296

www.medalsports.com

LIMITED 90 DAYS WARRANTY

This product is covered by a limited warranty that is effective for 90 days from the date of purchase. If, during the limited warranty period, a part is found to be defective or breaks, we will offer replacement parts at no cost to you, the customer. The only exceptions to the warranty include mainframes, table tops, playing surfaces, batteries or tools.

The above warranty will not apply in cases of damages due to improper usage, alteration, misuse, abuse, accidental damage or neglect.

This Limited Warranty gives you specific legal rights and you may also have other rights vary from one State (province) to another.

A PURCHASE RECEIPT (or other proof of purchase) will be required before any warranty service is initiated. For all requests for warranty service, please feel free to contact our Consumer Service Department.

Please be aware of your product's Limited Warranty for the return/refund policy from the store. We, at Medal Sports, cannot handle the product which is out of product's limited warranty since we only provide available parts. Thank you!

PLEASE CONTACT US BEFORE RETURNING THE PRODUCT TO THE STORE!

GARANTÍA LIMITADA DE 90 DÍAS

Este producto está cubierto por una garantía limitada que tiene una vigencia de 90 días a partir de la fecha de su compra. Durante el período de la garantía limitada, si una parte defectuosa o quebrada es encontrada, nosotros ofreceremos una reparación o un reemplazo de la partes sin ningún costo para usted, nuestro cliente. Las únicas excepciones de la garantía incluyen unidades centrales, tableros de mesa, superficies de juego, pilas o herramientas.

La susodicha garantía no se aplicará en los casos de daños debido al uso impropio, la alteración, el mal uso, el abuso, el daño accidental o la negligencia.

Esta garantía limitada le da a usted derechos legales específicos, usted también puede tener otros derechos que varían de un estado (provincia) a otro.

EL RECIBO DE LA COMPRA (U otra prueba de compra) sería requerida antes que cualquier servicio de garantía fuera iniciada. Para todo pedido por servicio de garantía, por favor siéntase libre de ponerse en contacto con nuestro Departamento de Servicio de Consumidor.

Por favor tenga en cuenta sobre la Garantía Limitada de su producto para la política de vuelta/reembolso desde la tienda. Nosotros, Medal Sports, no podemos manejar el producto que está fuera del límite de garantía ya que proporcionamos solamente partes disponibles. ¡Gracias!

¡POR FAVOR PÓNGASE EN CONTACTO CON NOSOTROS ANTES DE DEVOLVER EL PRODUCTO A LA TIENDA!

GARANTIE LIMITEE DE 90 JOURS

Ce produit est couvert par une garantie limitée valable 90 jours à compter de la date d'achat. Si pendant cette période une pièce est jugée défectueuse ou se casse, nous la remplacerons gratuitement. Les seules exceptions à la garantie comprennent les armatures principales, les dessus de table, les surfaces de jeu, les piles ou les outils.

La garantie ci-dessus ne s'applique pas en cas de dommages occasionnés par une mauvaise utilisation, une altération, un abus, des un dommage accidentel ou une négligence.

Cette garantie limitée vous accorde des droits légaux spécifiques ainsi que d'autres droits variant d'un état (province) à un autre.

UNE FACTURE D'ACHAT (ou toute autre preuve d'achat) sera exigée avant toute intervention sous garantie. Pour toute demande d'intervention sous garantie, veuillez contacter notre Service Clientèle.

Comprenez votre garantie limitée de produit en ce qui concerne notre politique de retour/remboursement depuis le magasin. Chez Medal Sports, nous ne pouvons pas traiter un produit qui n'est plus sous garantie puisque nous ne pouvons que fournir les pièces disponibles. Remerciements!

VEUILLEZ NOUS CONTACTER AVANT DE RETOURNER LE PRODUIT AU MAGASIN!



WE ARE READY TO HELP

DO NOT RETURN TO STORE

ESTAMOS LISTOS AYUDA

NO DEVOLVERLO A LA TIENDA

NOUS SOMMES PRÊTS À VOUS AIDER

NE PAS RAPPORTER EN MAGASIN

Please Contact | Por favor Contactar | Veuillez contacter
MD SPORTS

Customer Service
Toll Free

Servicio al Cliente
Llamada Gratuita

Service Clientèle
Appel Gratuit

877-472-4296

Mon.-Fri.,
9:00 a.m. to 5:00 p.m. EST

Lunes a Viernes,
9:00 a.m. a 5:00 p.m. ET

Du lundi au vendredi de
9:00 a 17 heures HNE

For additional resources and
Frequently Asked Questions,
please visit us at

Por mayor información y
Preguntas Frecuentes, favor
visitarnos en

Pour toute information
complémentaire ou réponse
aux questions fréquentes,
veuillez vous rendre sur

www.medalsports.com

TOOLS REQUIRED

Phillips Screwdriver - **Not Included**
 Standard (Flat Head) Screwdriver - **Not Included**
 Wrench - **Included**
 Allen Key - **Included**



RECOMMENDED

Electric Screwdrivers may be helpful during assembly; however, please set a low torque and use extreme caution.



Power Tools: **Set to Low Torque**
 Herramientas eléctricas: **Establecer bajo par de torsión**
 Visseuse électrique: **Couple faible**

HERRAMIENTAS NECESARIAS

Destornillador Phillips - **No incluido**
 Destornillador de Cabeza Plana - **No incluido**
 Llave Inglesa - **Incluido**
 Llave Allen - **Incluido**



RECOMENDADO

Los destornilladores eléctricos pueden ser de gran ayuda durante el ensamblado; sin embargo, por favor ajuste el par de giro bajo y sea extremadamente precavido.

OUTILS REQUIS

Tournevis cruciforme - **Non inclus**
 Tournevis standard (Tête plate) - **Non inclus**
 Clé anglaise - **Incluse**
 Clé hexagonale - **Incluse**



RECOMMANDÉ

Un tournevis électrique peut être utile pour l'assemblage; utilisez cependant une vitesse de rotation lente et avec prudence.



High Torque Over Tightened
 Alto par más estrictas
 Un couple élevé peut créer des dommages

! IMPORTANT NOTICE

1. This product is intended for INDOOR use only.
2. Please do not sit, climb or lean on the product.
3. Please do not drag the product when moving it in order to avoid damaging the legs.
4. Wipe with a clean cloth wrung in water or in a solution of water and a neutral detergent.
5. This is not a children's toy.
6. Adult assembly required.

AVISO IMPORTANTE

1. Este producto está destinado para el uso INTERIOR solamente.
2. Por favor no se siente, suba o incline sobre el producto.
3. Por favor no arrastre el producto cuando lo mueva de lugar para evitar daño en las patas de la mesa.
4. Limpie con un paño limpio retorcido en agua o en una solución de agua y detergente neutro.
5. Este no es un juguete para niños.
6. El ensamblaje debe ser realizado por un adulto.

NOTE IMPORTANTE !

1. Ce produit est conçu pour une utilisation en intérieur uniquement.
2. Veuillez ne pas vous asseoir, grimper ou vous appuyer sur la produit.
3. Veuillez ne pas déplacer la produit en la tirant pour ne pas endommager les pieds.
4. Essuyez avec un chiffon propre essoré dans l'eau ou dans une solution d'eau et de détergent neutre.
5. Ce n'est pas un jeu d'enfant.
6. L'assemblage doit être effectué par des adultes.



At least 2 adults needed
 Se necesitan al menos 2 adultos
 Il faut au moins 2 adultes



No children in assembly area
 No deben estar los niños en el área de ensamble
 Pas d'enfants dans la zone d'assemblage



Keep away from pets in assembly area
 Mantener alejados a los animales domésticos del área de ensamble
 Tenir les animaux de compagnie à distance



Do not use or keep product outdoors. For indoor use only. No wet/humid conditions.

No usar o guardar el producto en el exterior. Solo para uso en interior. No utilizar ni guardar el producto en lugares húmedos o mojados.

N'utilisez ni ne stockez ce produit en extérieur. Uniquement pour utilisation en intérieur. Ne pas exposer à l'humidité.

PARTS IDENTIFIER

IDENTIFICADOR DE PIEZAS

IDENTIFICATEUR DE PIÈCES

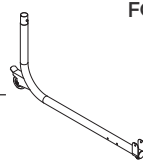
PART NUMBER
NÚMERO DE PIEZA
NUMÉRO D'ARTICLE

PART
PIEZA
PIÈCE

PART NAME

1R

FOR FIG. 1



x1

FIG. NUMBER
NÚMERO DE FIG.
NUMÉRO FIG.

QUANTITY
CANTIDAD
QUANTITÉ

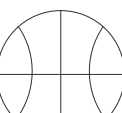
NOM DE LA PIÈCE
NOMBRE DE PIEZA

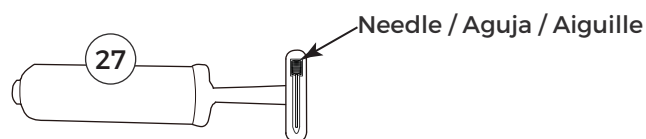
1L FOR FIG. 1 x1 Tube - 1 - Left Tubo - 1 - izquierda Tube - 1 - gauche	2 FOR FIG. 1, 4 x2 Tube - 2 Tubo - 2 Tube - 2	3 FOR FIG. 2 x2 Tube - 3 Tubo - 3 Tube - 3	4 FOR FIG. 3 x2 Tube - 4 Tubo - 4 Tube - 4
5R FOR FIG. 2 x1 Tube - 5 - Right Tubo - 5 - derecha Tube - 5 - droit	5L FOR FIG. 2 x1 Tube - 5 - Left Tubo - 5 - izquierda Tube - 5 - gauche	6 FOR FIG. 4 x2 Tube - 6 Tubo - 6 Tube - 6	7 FOR FIG. 7 x1 Tube - 7 Tubo - 7 Tube - 7
8 FOR FIG. 5 x1 Tube - 8 Tubo - 8 Tube - 8	9 FOR FIG. 7 x2 Tube - 9 Tubo - 9 Tube - 9	10 FOR FIG. 18 x2 Tube - 10 Tubo - 10 Tube - 10	11 FOR FIG. 8 x3 Tube - 11 Tubo - 11 Tube - 11
12 FOR FIG. 16 x1 Tube - 12 Tubo - 12 Tube - 12	13 FOR FIG. 5 x2 Tube - 13 Tubo - 13 Tube - 13	14 FOR FIG. 15 x1 Tube - 14 Tubo - 14 Tube - 14	15 FOR FIG. 8 x2 Metal plate Placa de metal Plaque métallique de métal
16 FOR FIG. 10 x2 Rim Aro Panier	17 FOR FIG. 10 x2 Rim Support Plate Placa de soporte para aro Plaque de support de panier	18 FOR FIG. 12 x2 Rim net Red Filet	19 FOR FIG. 12 x1 Electronic Scorer Marcador electrónico Marqueur électronique
20 FOR FIG. 11 x2 Paddle Sensor Paleta de sensor Capteur de palette	21 FOR FIG. 17 x1 Control Box Caja de control Boîtier de commande	22 FOR FIG. 10 x1 Backboard Tablero Panneau	23 FOR FIG. 5 x1 Decorative Cloth Tela decorativa Toile décorative
24 FOR FIG. 14 x1 Ball Return Net Red de regreso de balón Filet de retour de ballon	25 FOR FIG. 19 x1 Adapter Adaptador Adaptateur		

ACCESSORIES

ACCESORIOS

ACCESSOIRES

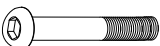
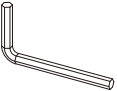
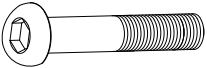
26			27		
					
x4			x1		
Basketball	Balón de baloncesto	Ballon de basketball	Air Pump	Bomba de aire	Pompe à air



HARDWARE

HARDWARE

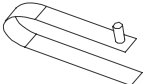
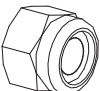
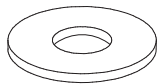
MÉTAUX

A1 FOR FIG. 13, 16  x4 M6x72mm Bolt Perno M6x72mm Boulon M6x72mm	A2 FOR FIG. 2, 18  x4 M6x55mm Bolt Perno M6x55mm Boulon M6x55mm	A3 FOR FIG. 1, 4, 6, 9  x12 M6x50mm Bolt Perno M6x50mm Boulon M6x50mm	A4 FOR FIG. 8, 10, 15  x16 M6x18mm Bolt Perno M6x18mm Boulon M6x18mm
A5 FOR FIG. 11, 12  x12 M6x27mm Bolt Perno M6x27mm Boulon M6x27mm	A6 FOR FIG. 1, 2, 4, 6, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 15, 16, 18  x74 M6 Washer Arandela M6 Rondelle M6	A7 FOR FIG. 1, 2, 4, 9, 10, 11, 13, 16, 18  x36 M6 Lock Nut - A Tuerca de bloqueo M6 - A Écrou de blocage M6 - A	A8 FOR FIG. 9, 18  x6 Spacer Espaciador Espaceur
A9 FOR FIG. 11, 13, 16  x12 M6 Plastic Washer Arandela plástica M6 Rondelle en plastique M6	A10 FOR FIG. 6  x2 M6 Lock Nut - B Tuerca de bloqueo M6 - B Écrou de blocage M6 - B	A11 FOR FIG. 9  x2 T Washer Arandela T Rondelle en T	A12  x1 Wrench Llave inglesa Clé anglaise
A13  x1 Allen Key Llave allen Clé hexagonale	A14 FOR FIG. 18  x2 M6x60mm Bolt Perno M6x60mm Boulon M6x60mm	A15 FOR FIG. 11  x2 Pad Almohadilla Bloc	

PRE-INSTALLED PARTS

PIEZAS PREINSTALADAS

PIÈCES PRÉINSTALLÉES

P1 FOR FIG. 1, 2, 4, 5, 18  x10 Push Button Botón de presión Bouton poussoir	P2 FOR FIG. 1, 2, 7  x6 Plastic Pole Insert Inserto de poste plástico Insertion de tube en plastique	P3 FOR FIG. 18  x2 End Cap Gorra de barra Capuchon supérieur	P4 FOR FIG. 1, 5  x4 Pole Holder Soporte de tubo Support de mât
P5 FOR FIG. 1  x2 Wheel Rueda Roulette	P6 FOR FIG. 1  x2 M8x45mm Bolt Perno M8x45mm Boulon M8x45mm	P7 FOR FIG. 1  x2 M8 Lock Nut Tuerca de bloqueo M8 Écrou de blocage M8	P8 FOR FIG. 1  x2 M8 Washer Arandela M8 Rondelle M8

BEFORE ASSEMBLY

1. Find a clean, level place to begin the assembly of your product.
2. Verify that you have all listed parts as shown on the part list pages. If any parts are missing, call our customer service.

Please inspect and layout all the POLES and parts

ANTES DE MONTAR

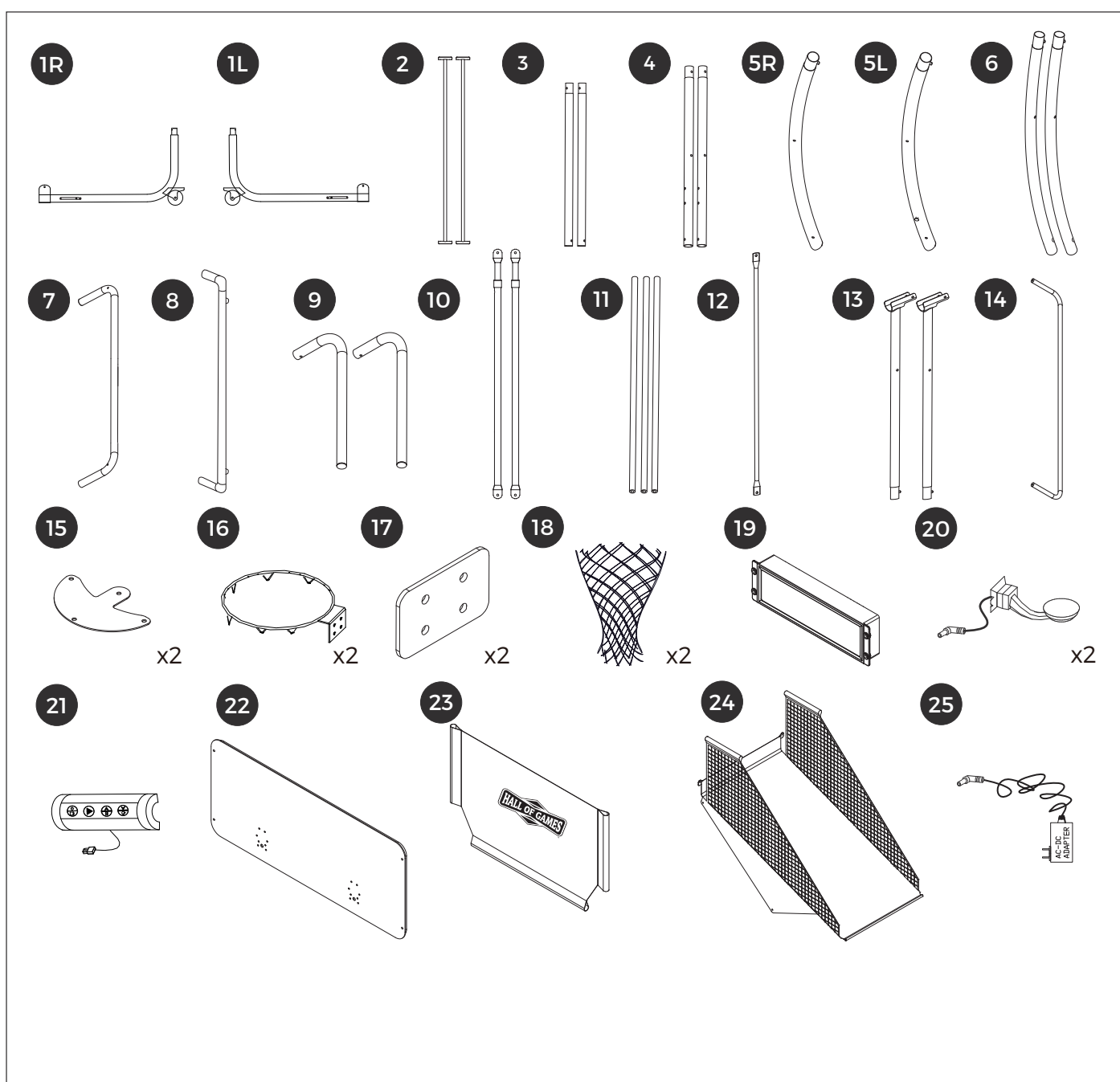
1. Encuentre un lugar limpio y nivelado para comenzar el ensamblaje del producto.
2. Compruebe que tenga todas las piezas que se muestran en la lista de piezas. Si falta alguna pieza, llame a nuestro servicio al cliente.

Debe revisar y clasificar todas las piezas y POSTES

AVANT L'ASSEMBLAGE

1. Trouvez un endroit propre et plat pour commencer à assembler votre produit.
2. Vérifiez que vous avez toutes les pièces énumérées comme indiqué sur les pages de liste des pièces. S'il y a des pièces qui manquent, appelez notre service à la clientèle.

Veuillez étaler et inspecter tous les TUBES et pièces détachées



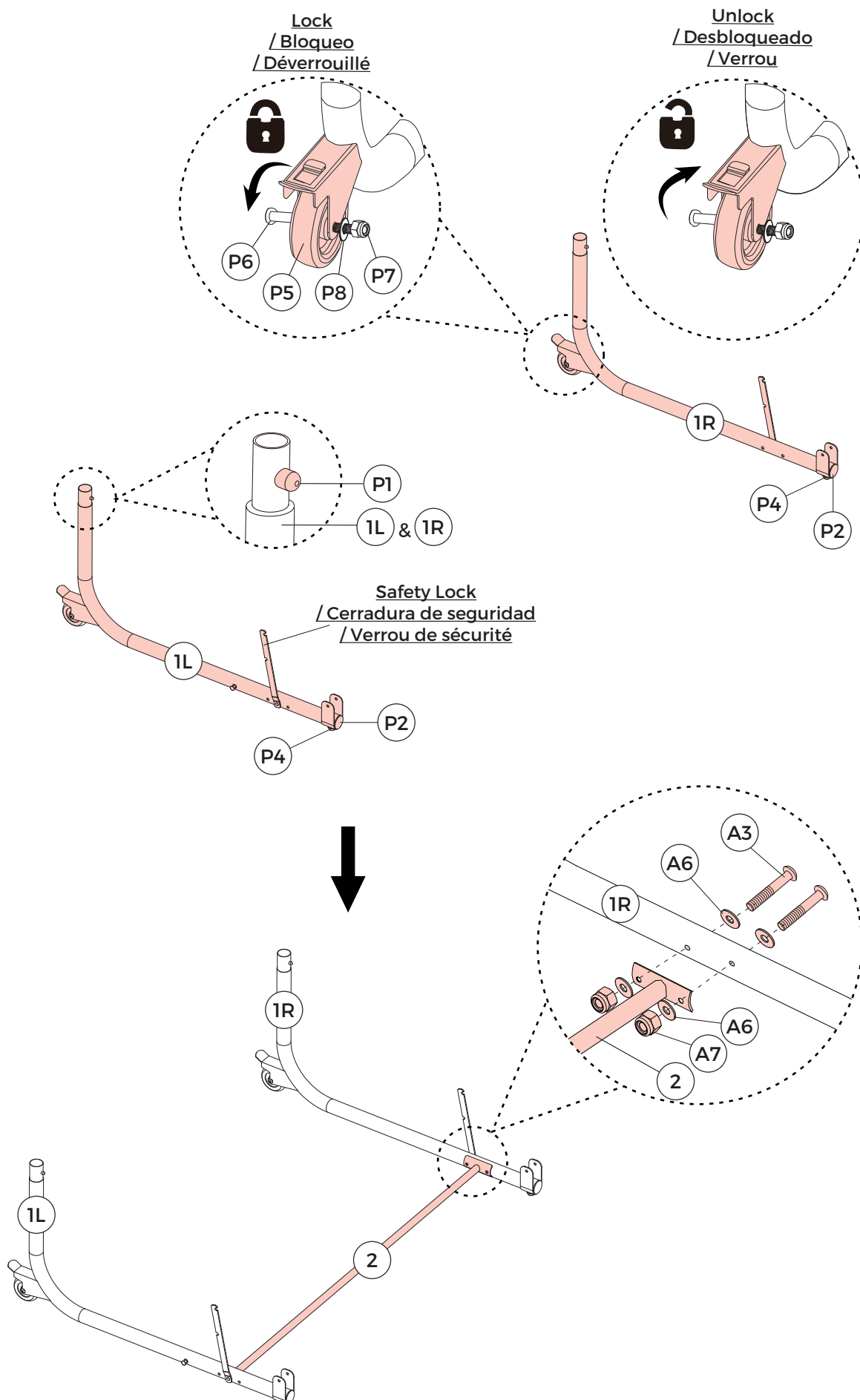
ASSEMBLY

MONTAJE

ASSEMBLAGE

FIG. 1

1R		x1
1L		x1
P1		x2
P2		x2
P4		x2
P5		x2
P6		x2
P7		x2
P8		x2
2		x1
A3		x4
A6		x8
A7		x4
A12		x1
A13		x1



ASSEMBLY

MONTAJE

ASSEMBLAGE

FIG. 2

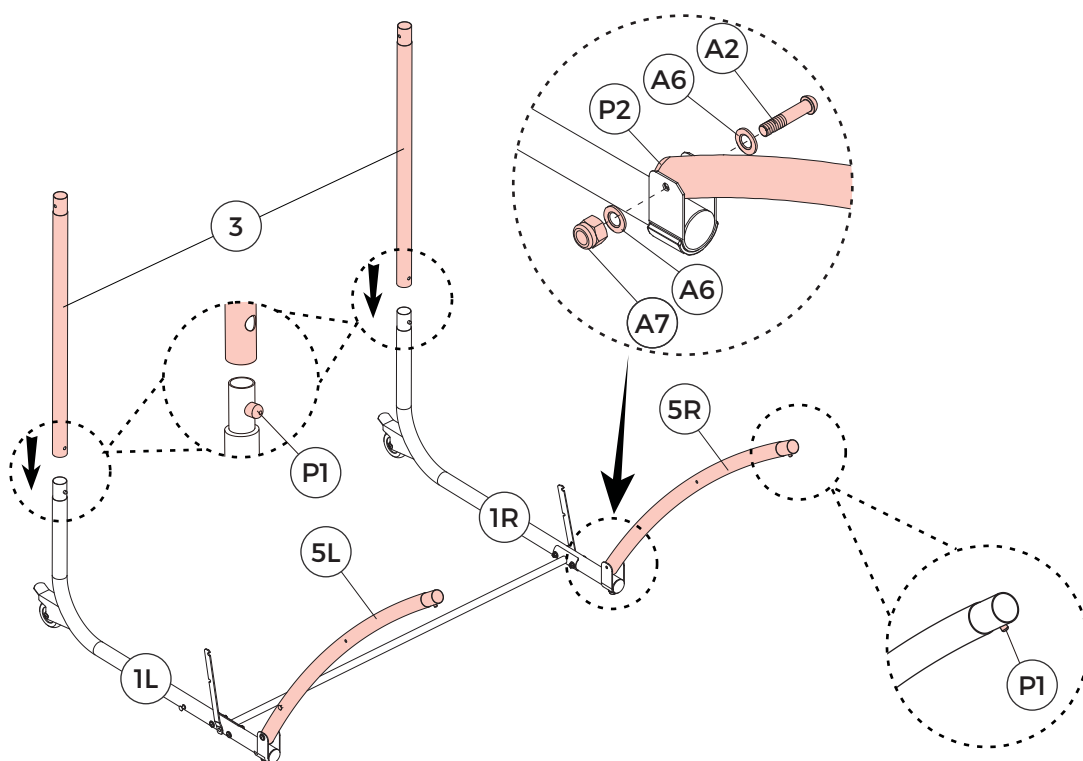
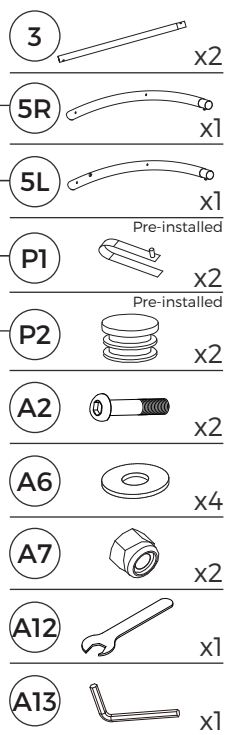
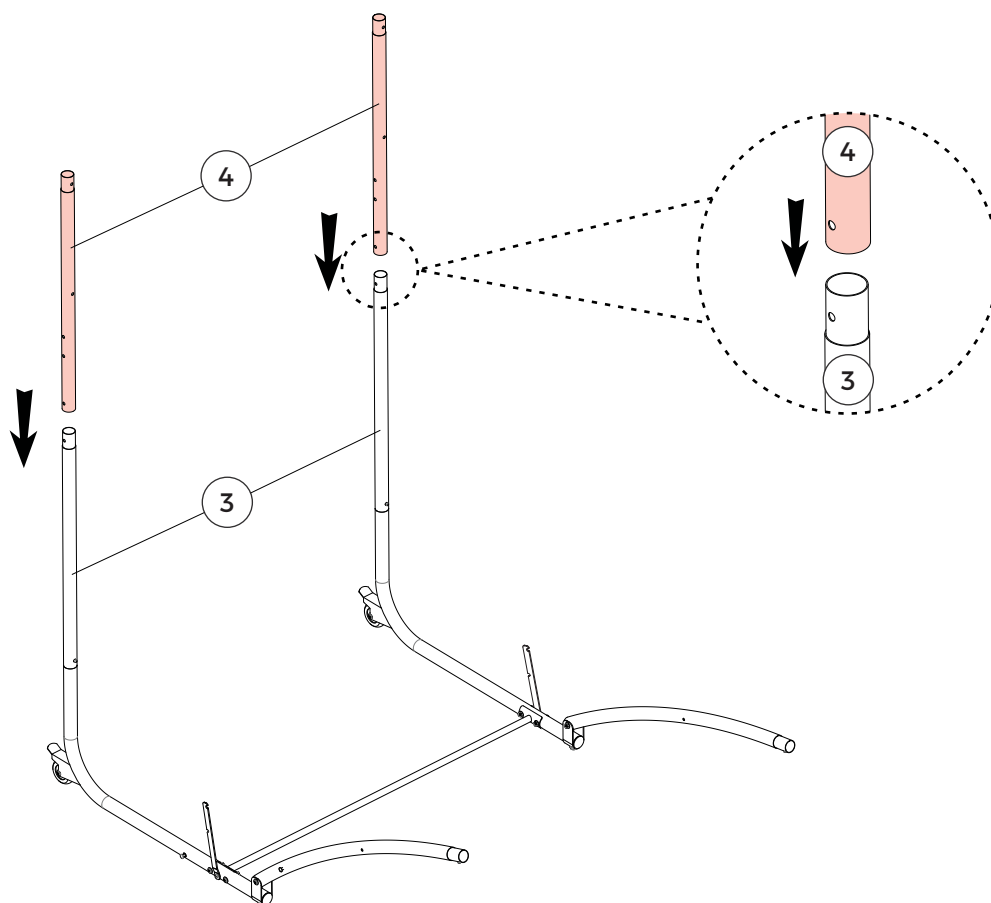


FIG. 3



ASSEMBLY

MONTAJE

ASSEMBLAGE

FIG. 4

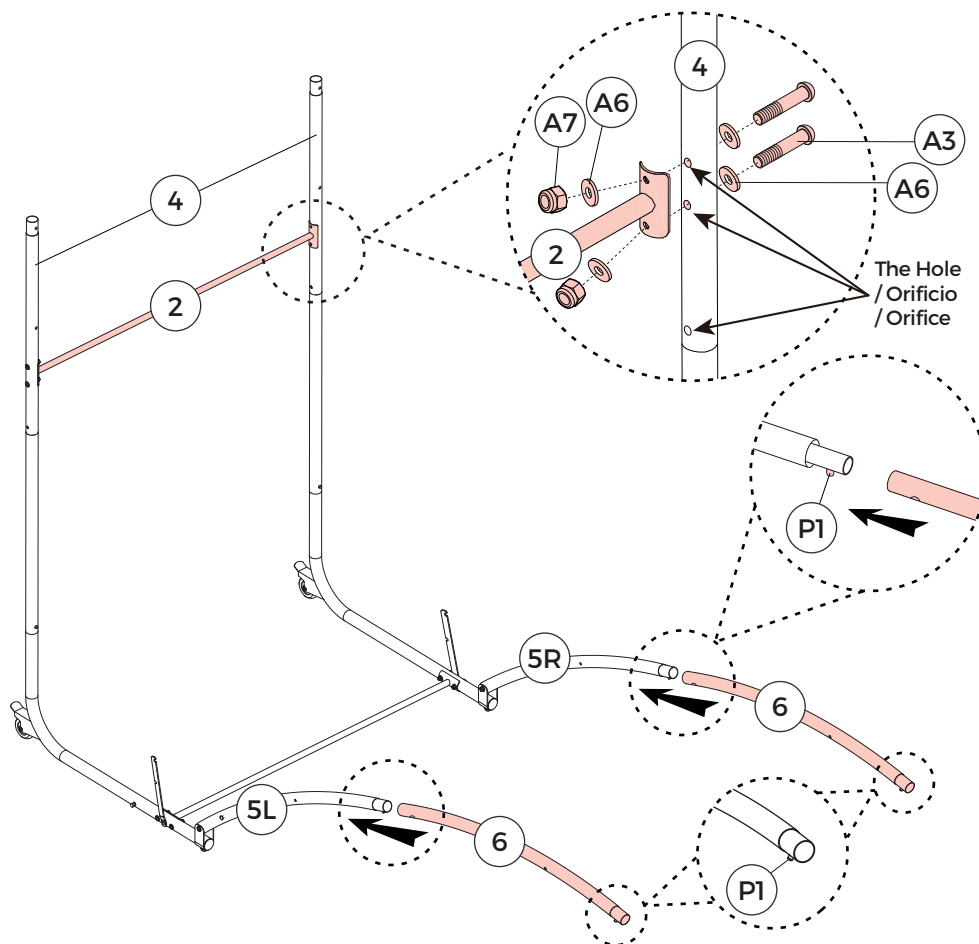
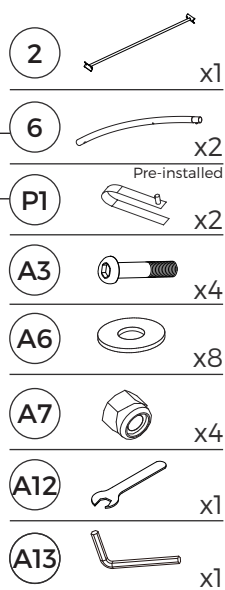
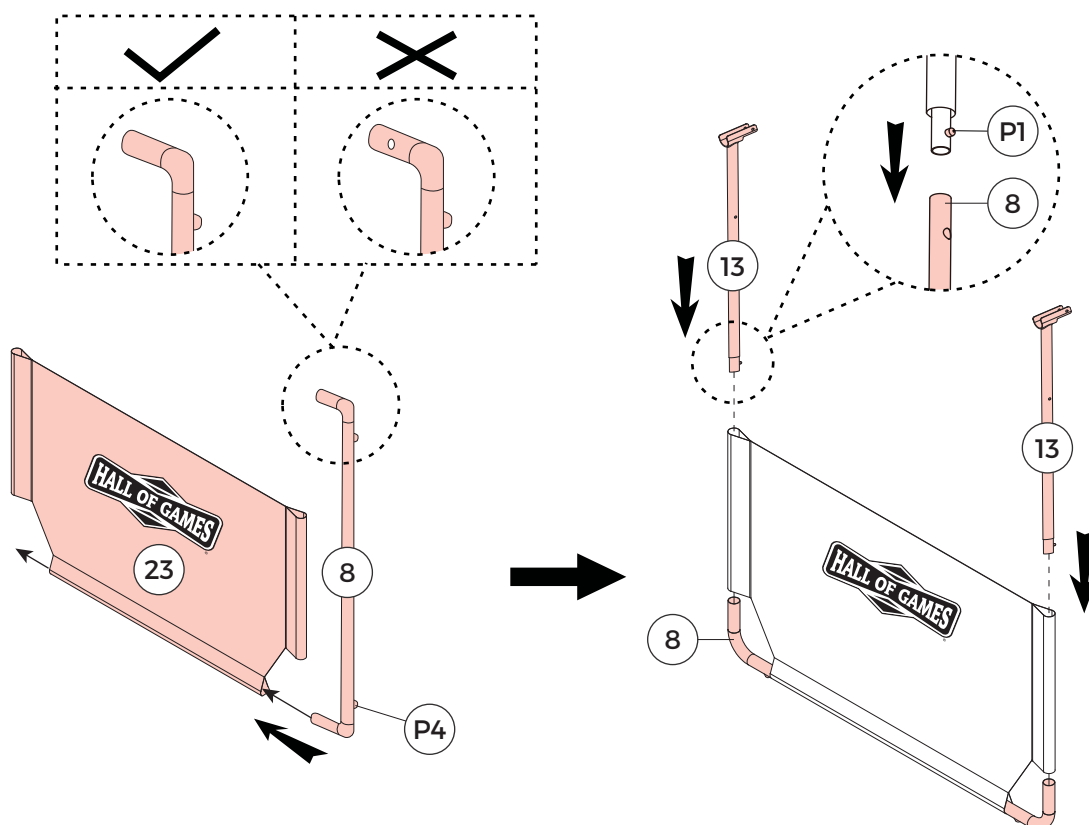
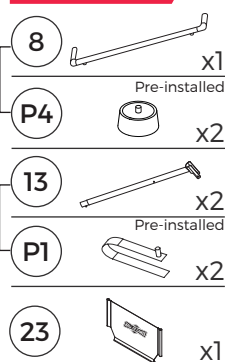


FIG. 5



ASSEMBLY

MONTAJE

ASSEMBLAGE

FIG. 6

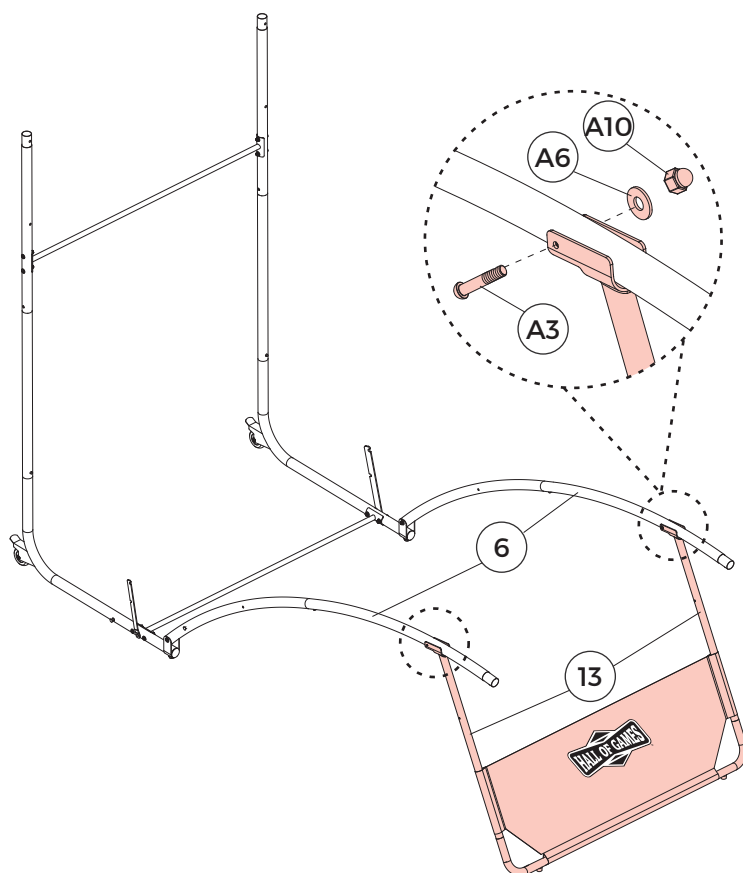
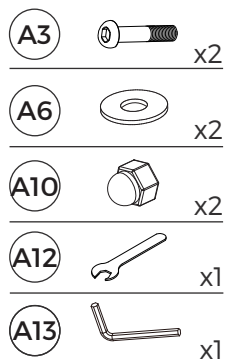
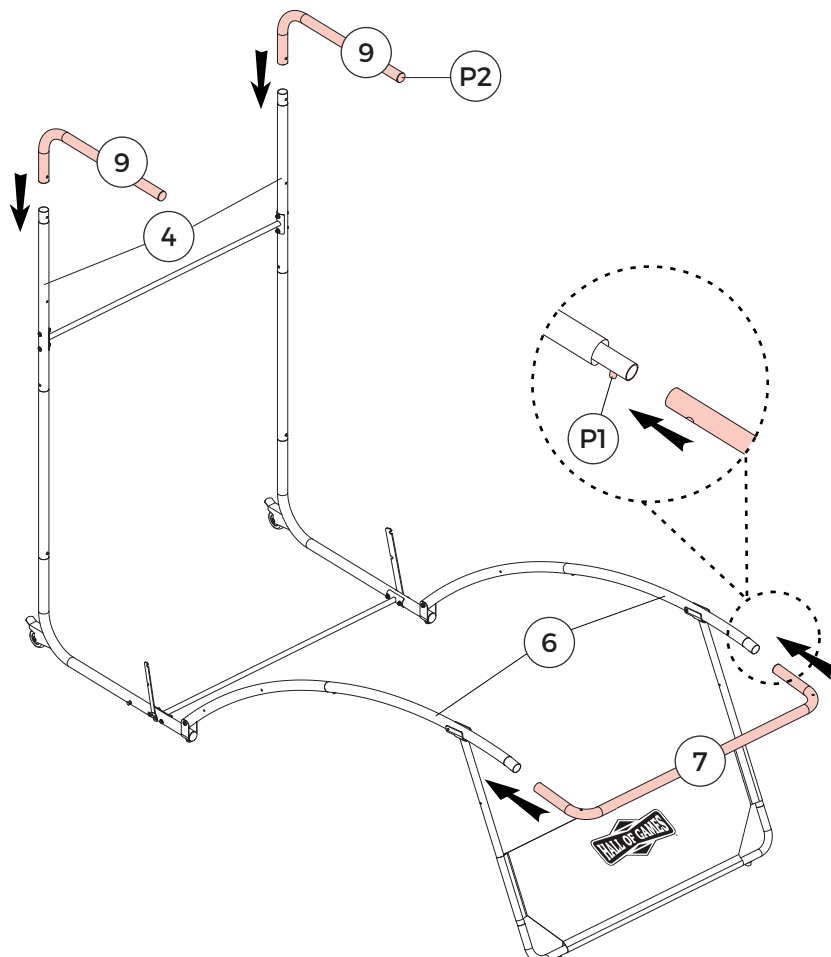
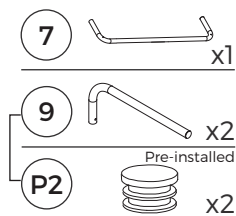


FIG. 7



ASSEMBLY

MONTAJE

ASSEMBLAGE

FIG. 8

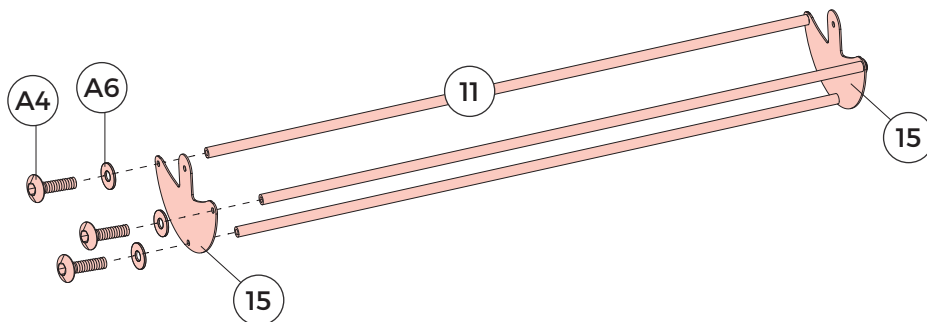
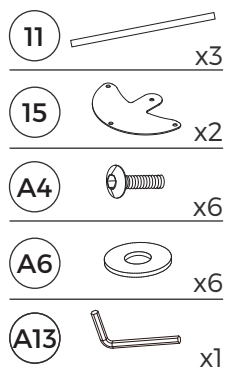
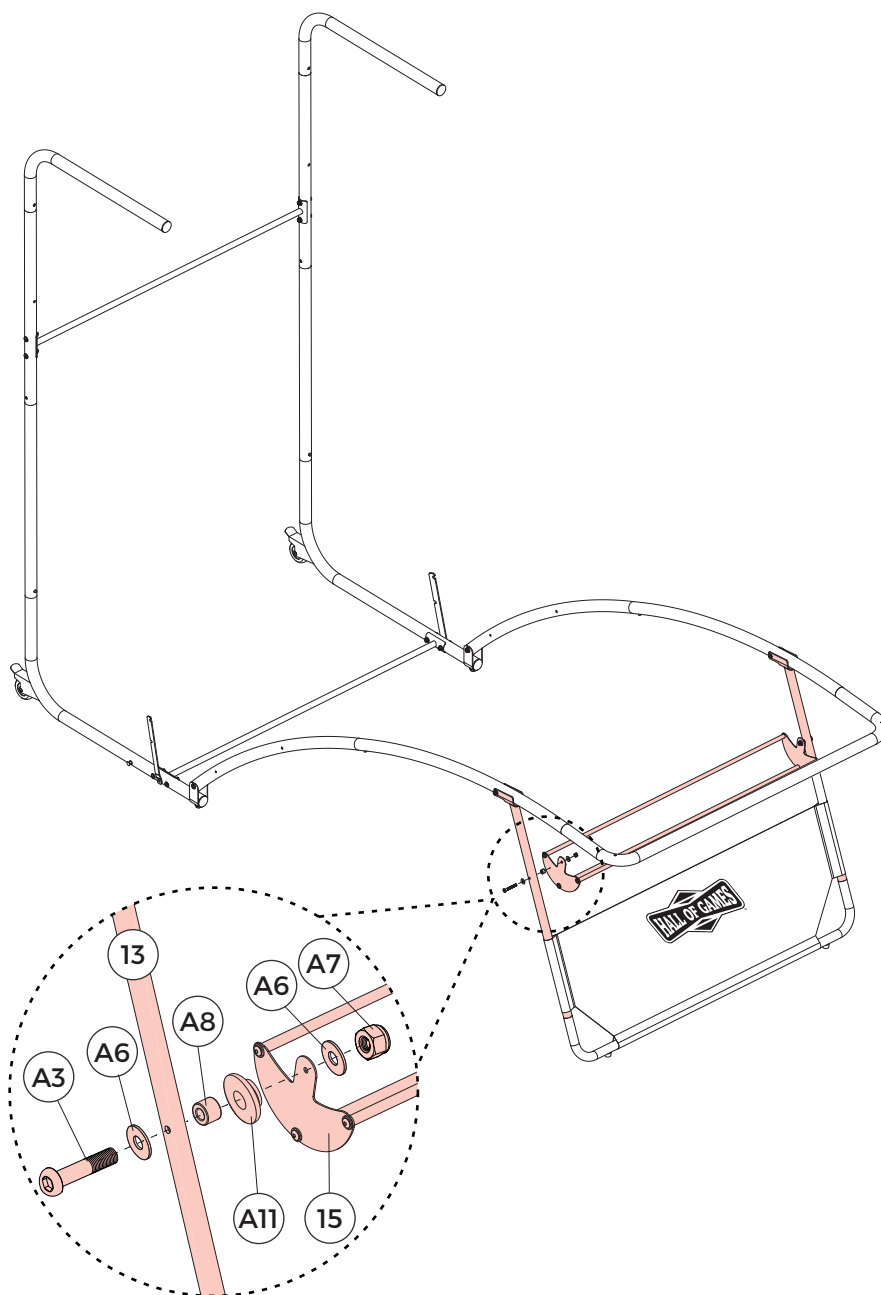
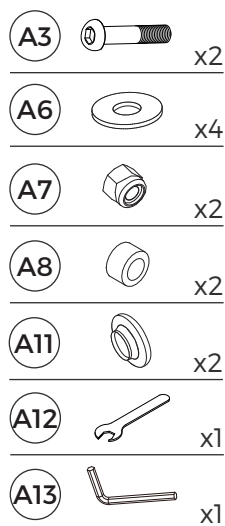


FIG. 9



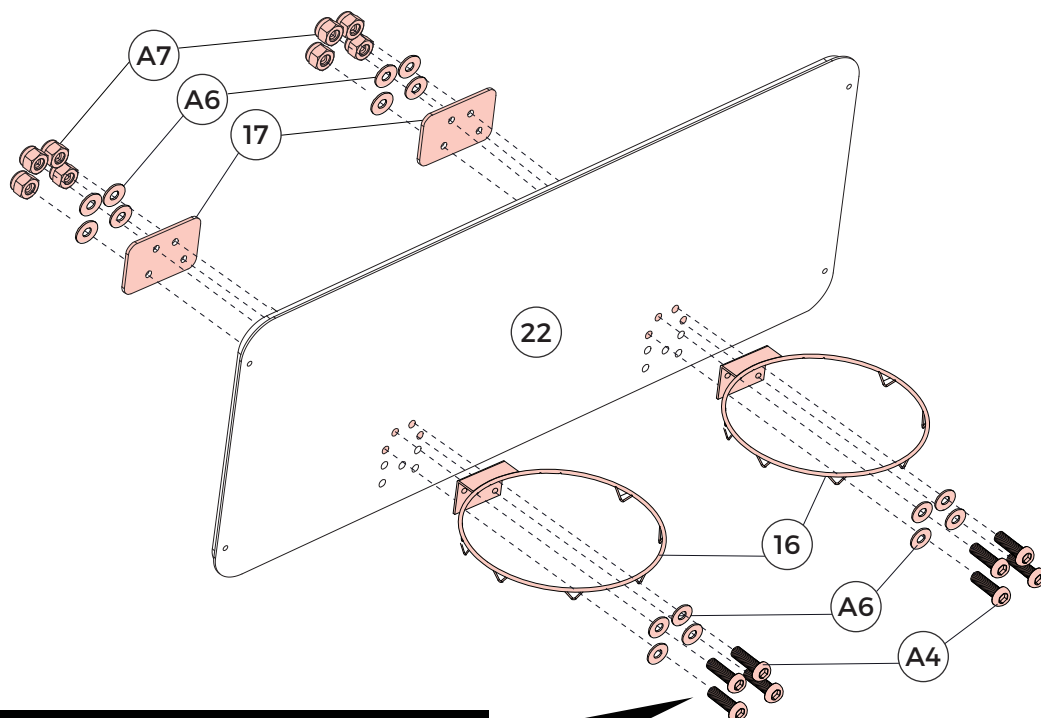
ASSEMBLY

MONTAJE

ASSEMBLAGE

FIG. 10

- 16**  x2
- 17**  x2
- 22**  x1
- A4**  x8
- A6**  x16
- A7**  x8
- A12**  x1
- A13**  x1

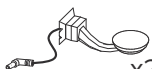


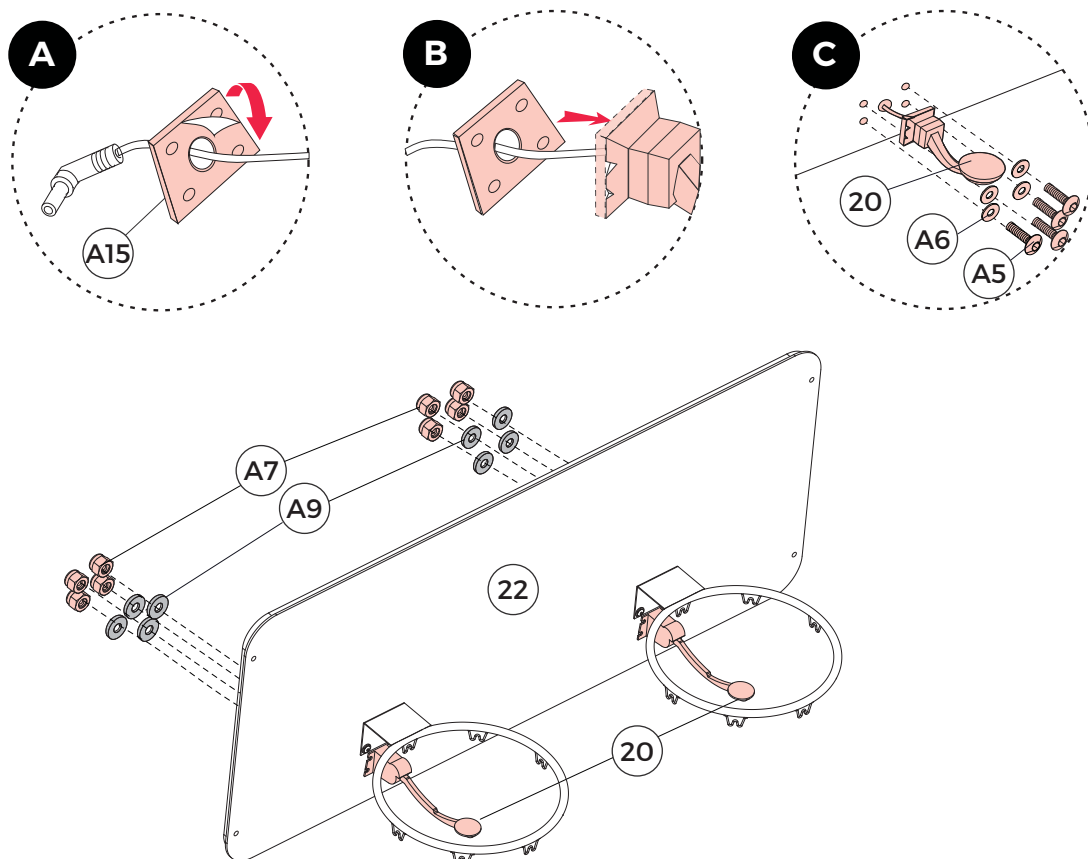
Note: DO NOT over tighten bolts.

Nota: NO apriete demasiado los pernos.

Note : NE PAS serrer à fond les boulons.

FIG. 11

- 20**  x2
- A5**  x8
- A6**  x8
- A7**  x8
- A9**  x8
- A12**  x1
- A13**  x1
- A15**  x2



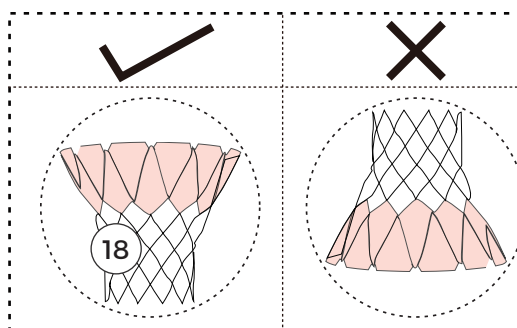
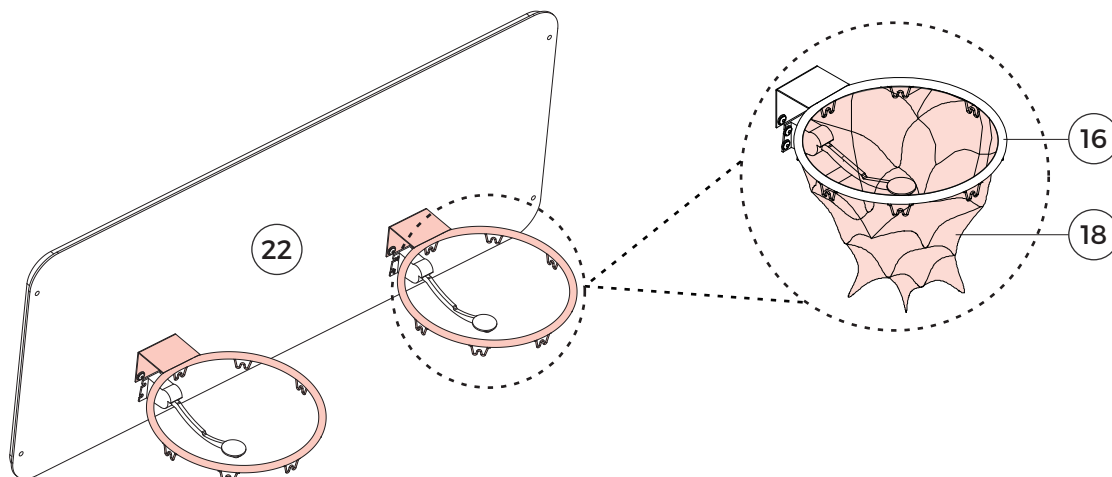
ASSEMBLY

MONTAJE

ASSEMBLAGE

FIG. 12

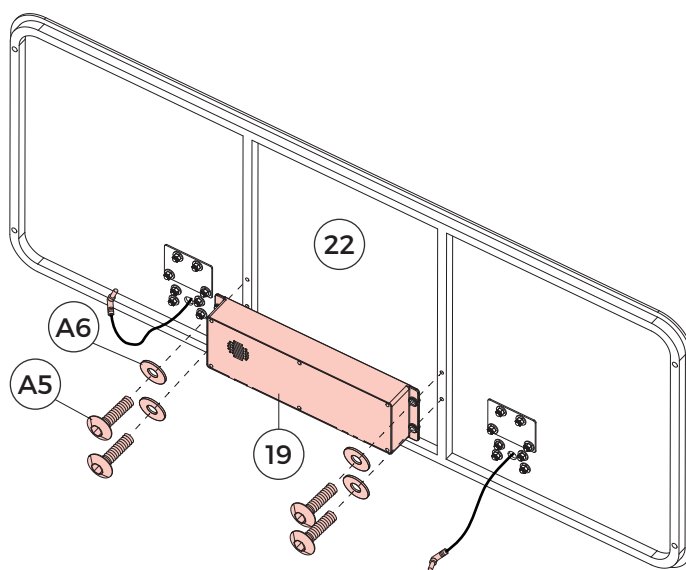
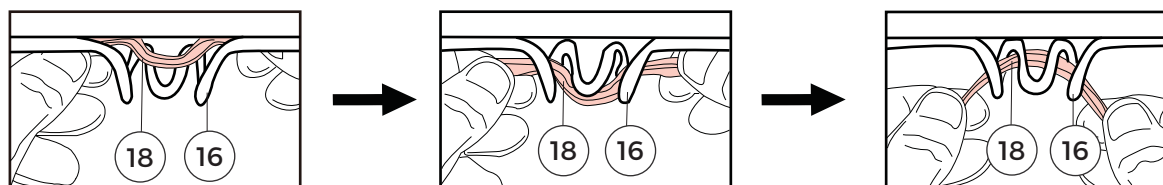
- | | | |
|-----|---|----|
| 18 |  | x2 |
| 19 |  | x1 |
| A5 |  | x4 |
| A6 |  | x4 |
| A13 |  | x1 |



Note: Attach the part with larger meshes to the rim.

Nota: Adjunta la parte con mallas más grandes al cerco.

Note : Fixez la partie au plus large maillage sur le cerceau du panier.

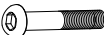


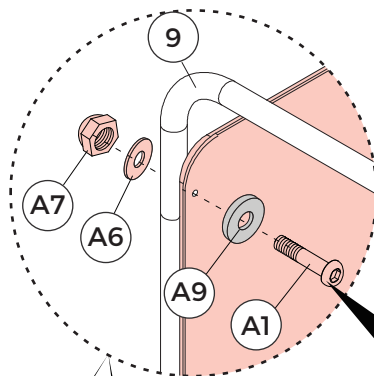
ASSEMBLY

MONTAJE

ASSEMBLAGE

FIG. 13

- A1**  x2
- A6**  x2
- A7**  x2
- A9**  x2
- A12**  x1
- A13**  x1

**⚠ WARNING**

Two adults required

⚠ ADVERTENCIA

Se requiere de 2 adultos

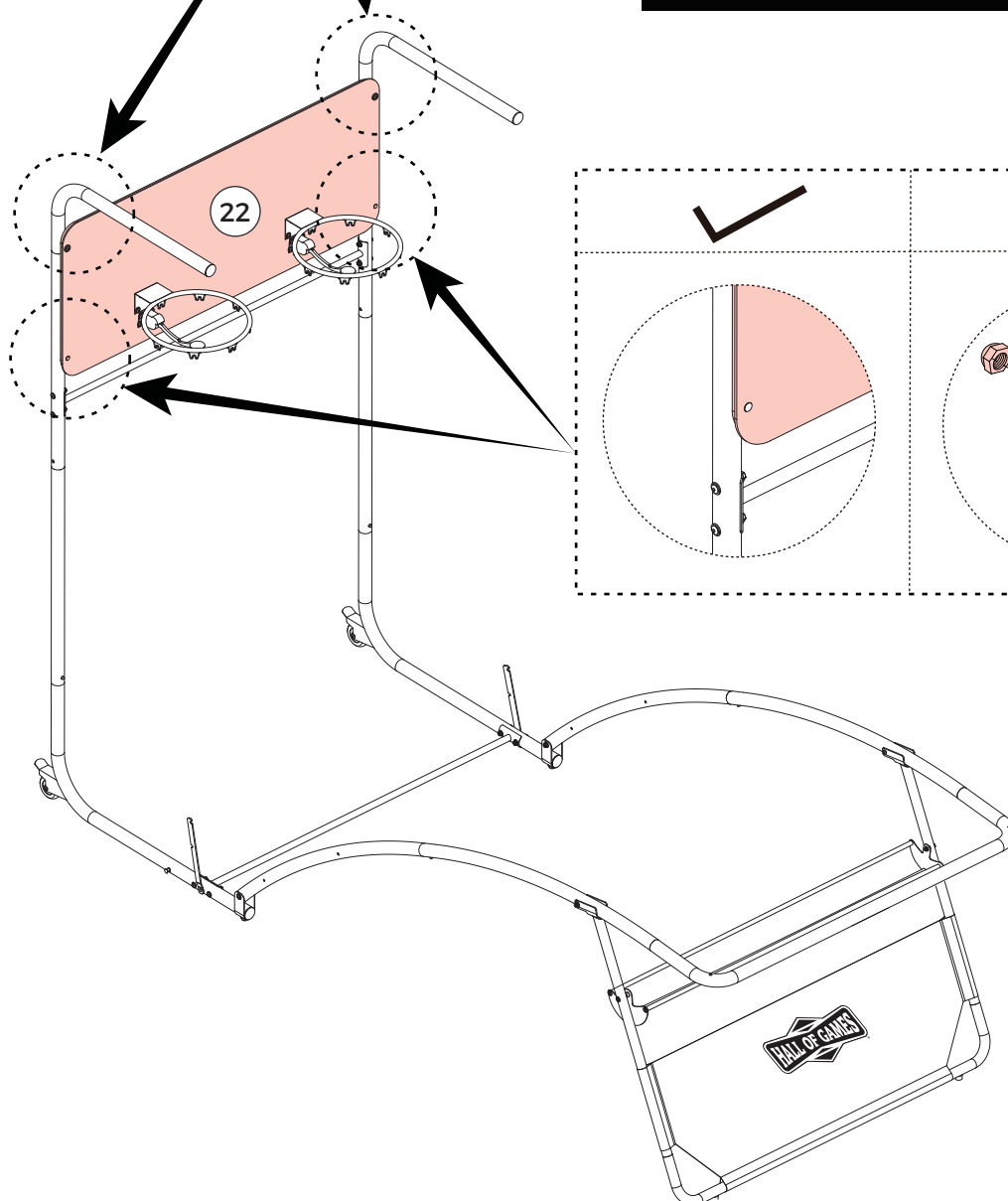
⚠ ATTENTION

Deux adultes requis

Note: DO NOT over tighten bolts.

Nota: NO apriete demasiado los pernos.

Note : NE PAS serrer à fond les boulons.

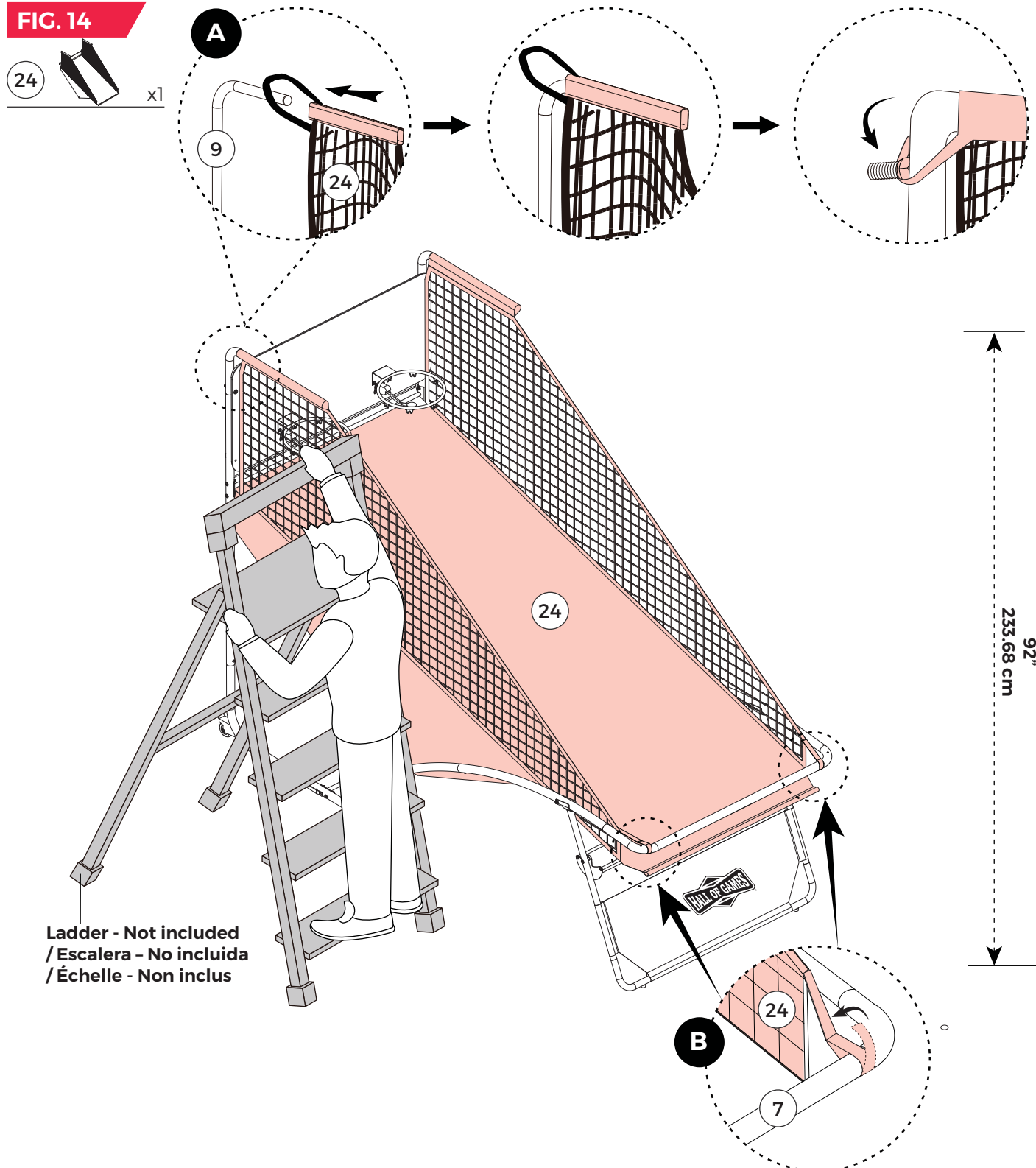


ASSEMBLY

MONTAJE

ASSEMBLAGE

FIG. 14



⚠ WARNING

Use extreme caution when standing on ladders to perform assembly steps. Follow all warnings and cautions on the ladder. Failure to follow all of these instructions and warnings could lead to serious personal injury or property damage.

⚠ ADVERTENCIA

Tenga extrema precaución al subir escaleras durante el ensamblaje. Siga todas las advertencias y precauciones cuando utilice la escalera. No seguir estas instrucciones y advertencias puede ocasionar lesiones físicas graves o daños a la propiedad.

⚠ ATTENTION

Soyez extrêmement prudent lorsque vous êtes sur l'échelle pour effectuer les étapes de l'assemblage. Suivez tous les avertissements et mises en garde se trouvant sur l'échelle. Ne pas respecter toutes ces instructions et avertissements pourrait entraîner des blessures graves ou des dommages matériels.

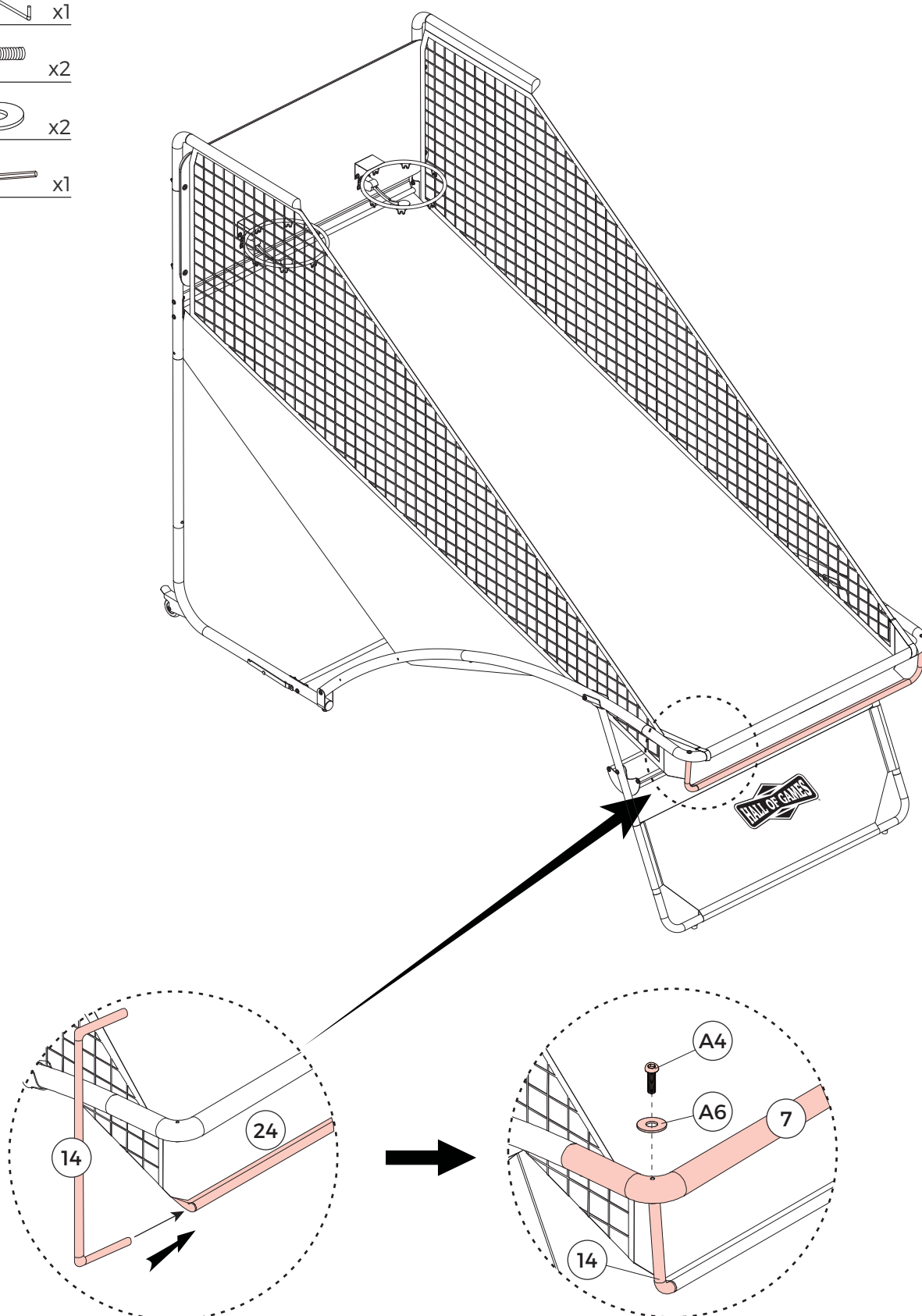
ASSEMBLY

MONTAJE

ASSEMBLAGE

FIG. 15

- 14  x1
- A4  x2
- A6  x2
- A13  x1



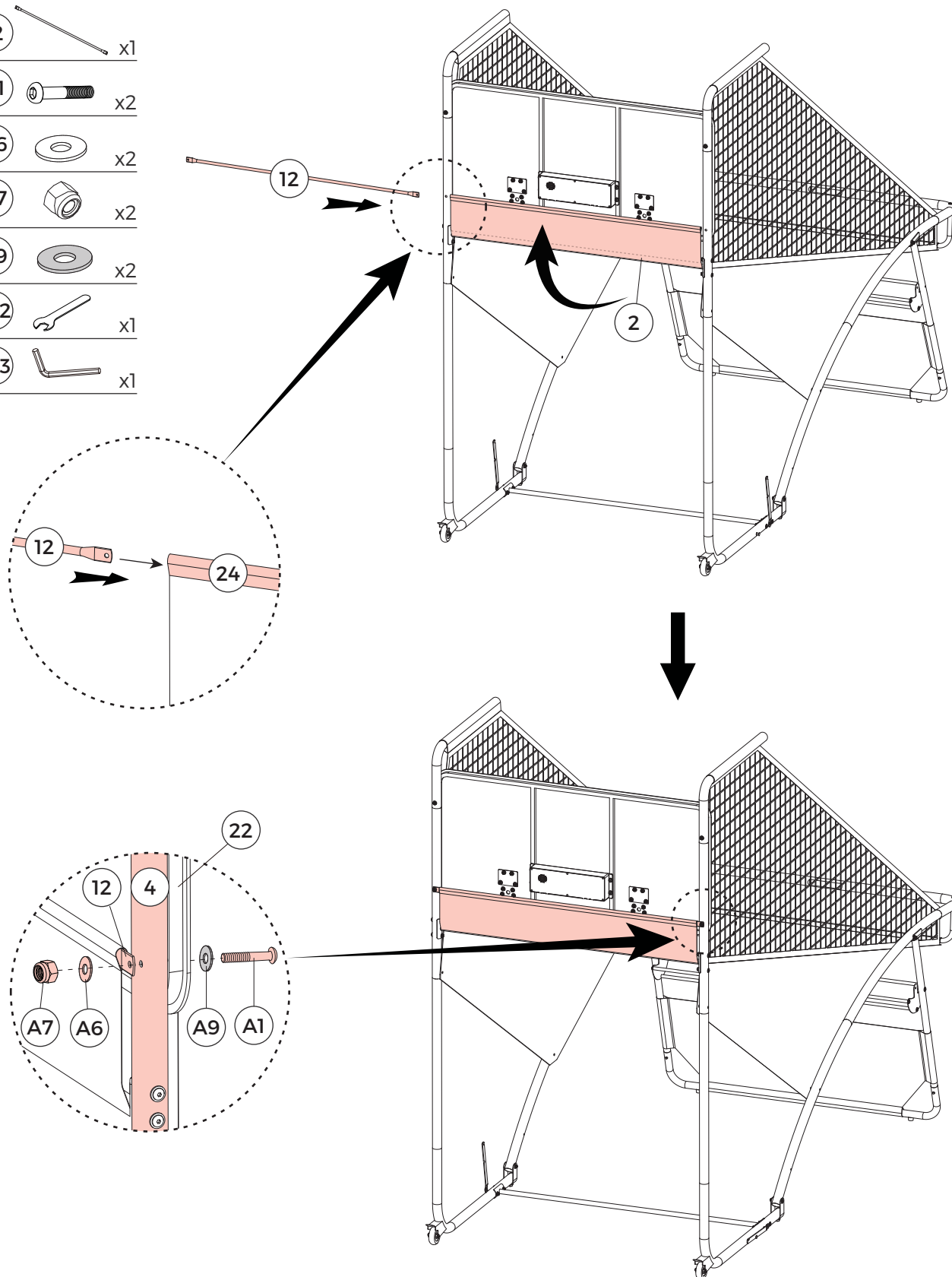
ASSEMBLY

MONTAJE

ASSEMBLAGE

FIG. 16

- (12)  x1
- (A1)  x2
- (A6)  x2
- (A7)  x2
- (A9)  x2
- (A12)  x1
- (A13)  x1

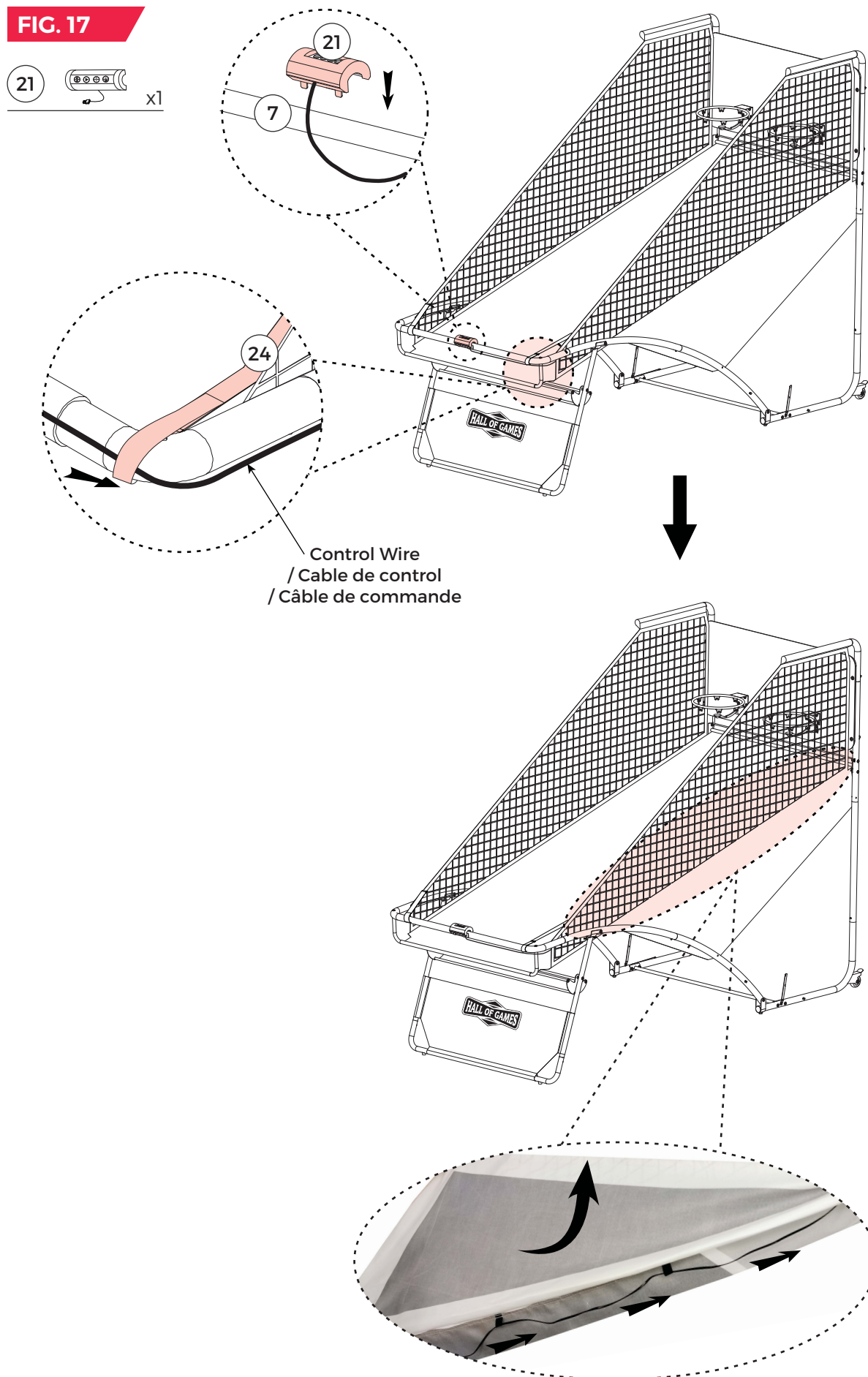


ASSEMBLY

MONTAJE

ASSEMBLAGE

FIG. 17



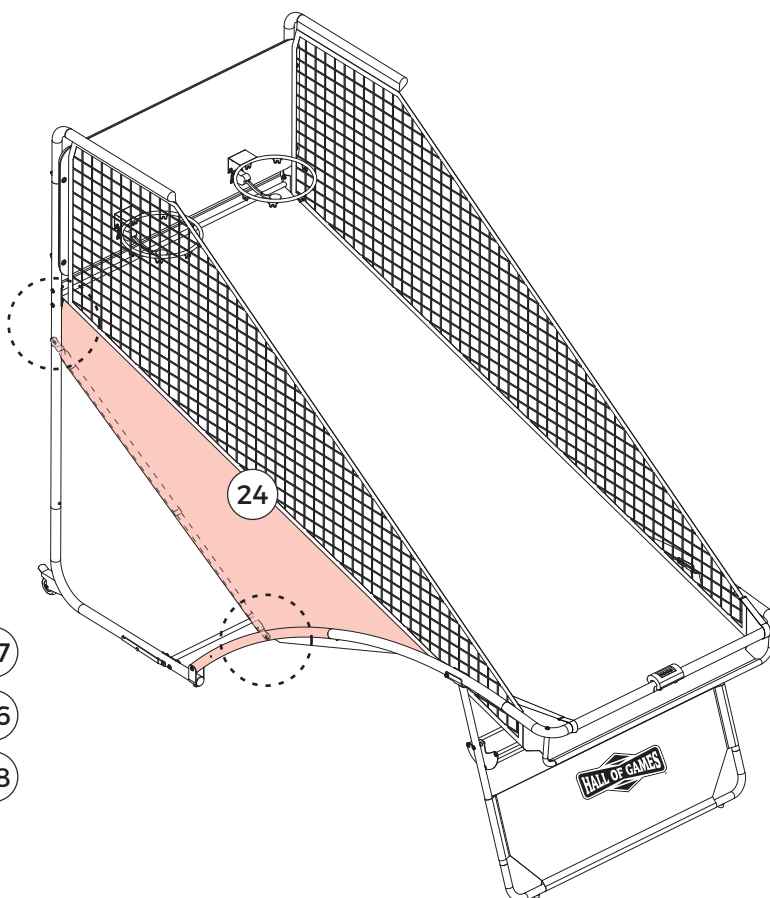
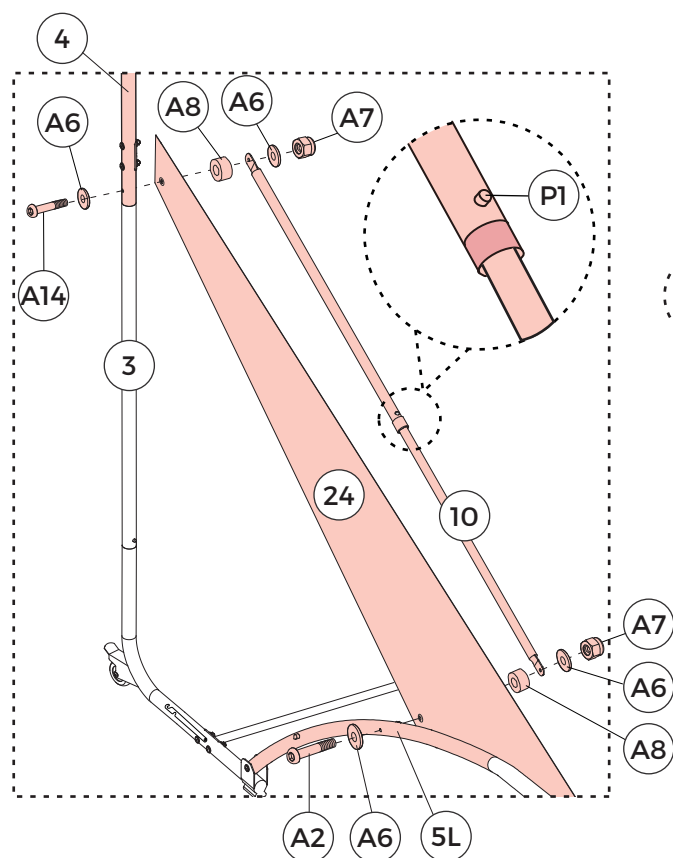
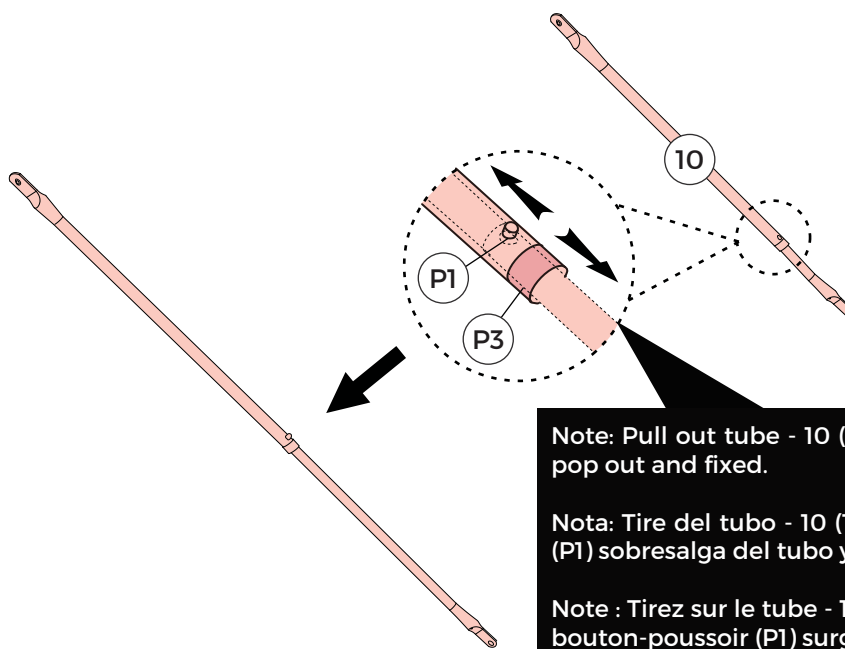
ASSEMBLY

MONTAJE

ASSEMBLAGE

FIG. 18

- | | | |
|-------|---|----|
| (10) |  | x2 |
| | Pre-installed | |
| (P1) |  | x2 |
| | Pre-installed | |
| (P3) |  | x2 |
| (A2) |  | x2 |
| (A6) |  | x8 |
| (A7) |  | x4 |
| (A8) |  | x4 |
| (A12) |  | x1 |
| (A13) |  | x1 |
| (A14) |  | x2 |

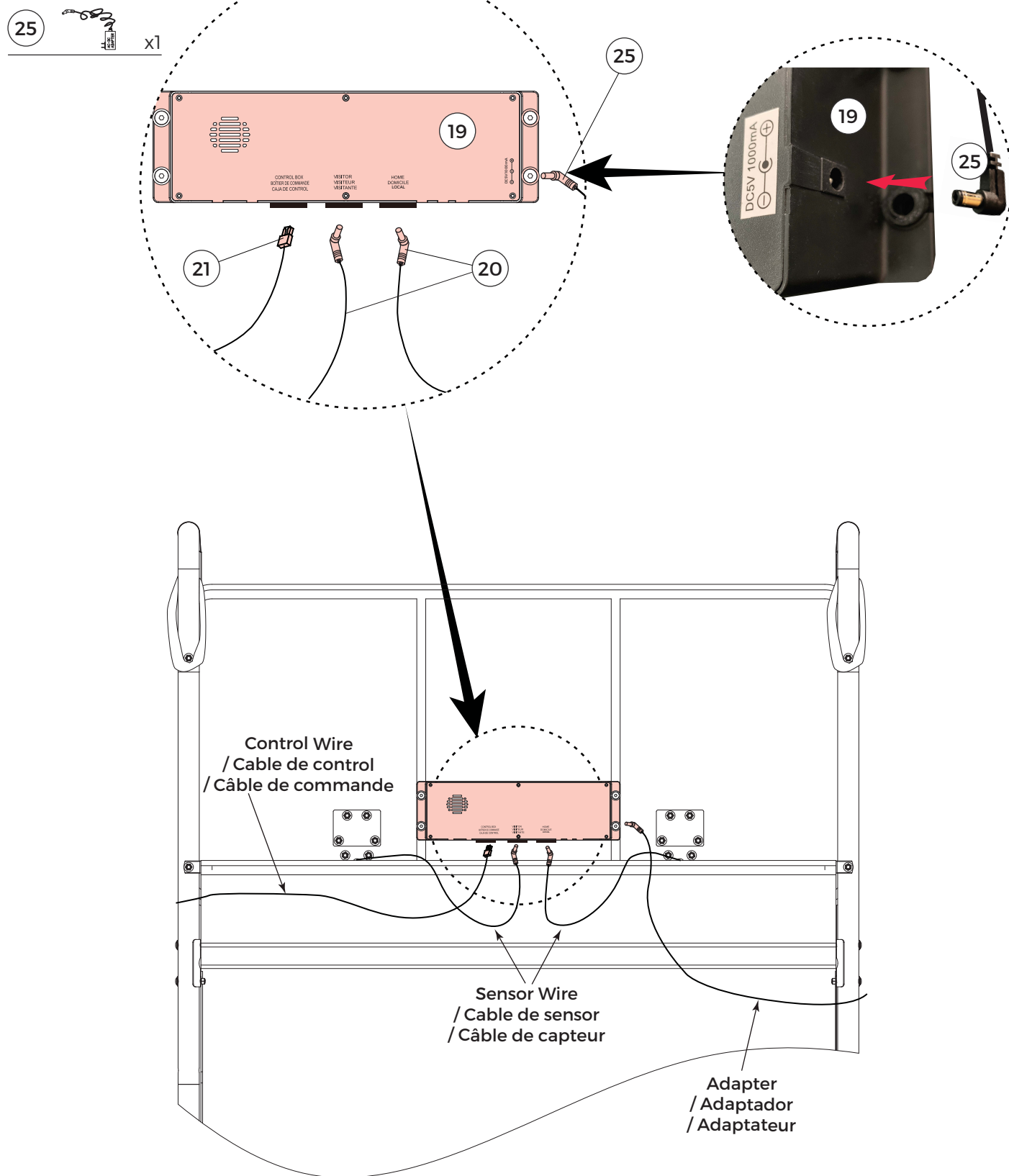


ASSEMBLY

MONTAJE

ASSEMBLAGE

FIG. 19

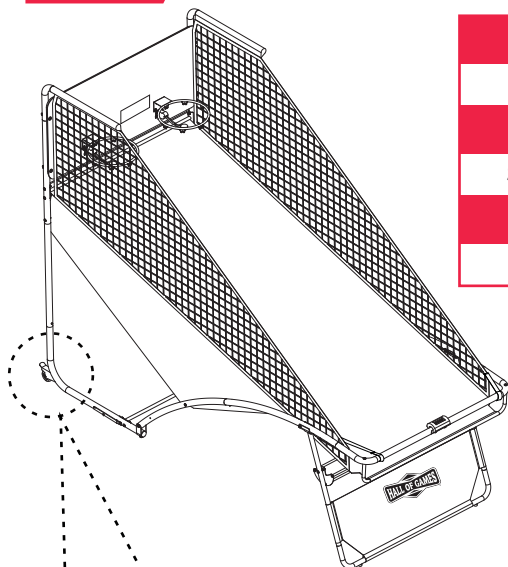


HOW TO FOLD THE GAME FOR STORAGE

CÓMO PLEGAR EL JUEGO PARA GUARDARLO

COMMENT REPLIER LE JEU POUR LE RANGER

STEP 1



⚠ WARNING

Two adults required

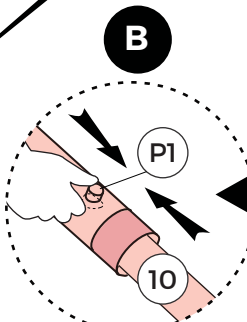
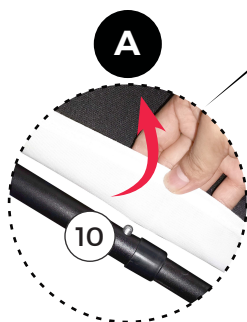
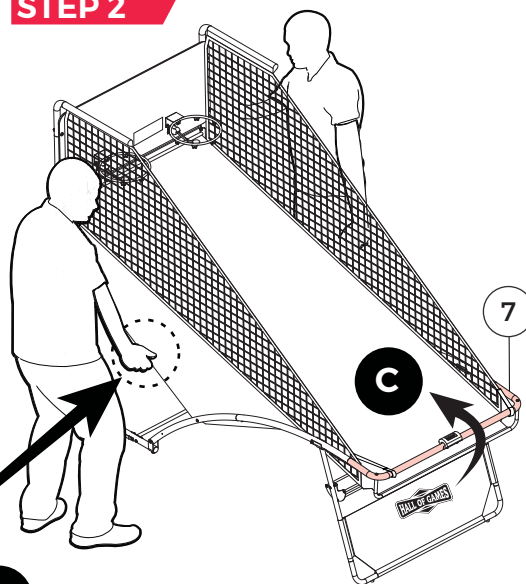
⚠ ADVERTENCIA

Se requiere de 2 adultos

⚠ ATTENTION

Deux adultes requis

STEP 2

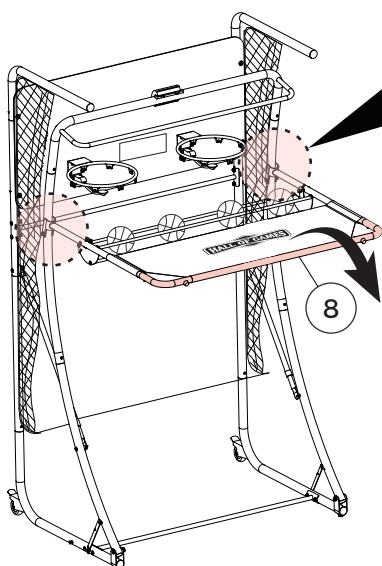


Note: Release the tubes by pressing the push button (P1) as shown.

Nota: Desacople los tubos presionando el botón de presión (P1) como se muestra.

Note : Dégagez les tubes en appuyant sur le bouton-poussoir (P1) comme illustré.

STEP 3



⚠ WARNING

Do NOT trap your fingers when folding the game.

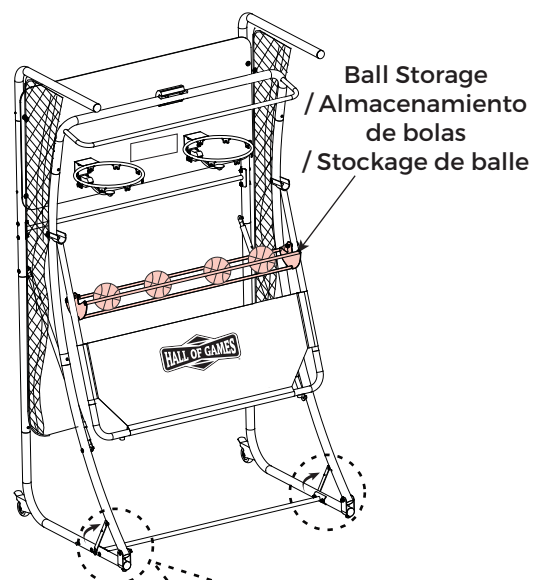
⚠ ADVERTENCIA

Tenga cuidado de que sus dedos NO queden atrapados al doblar el juego.

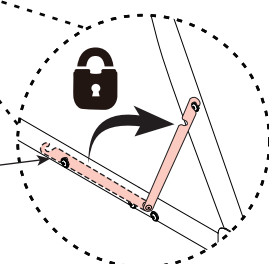
⚠ ATTENTION

FAITES ATTENTION à vos doigts en repliant ce jeu.

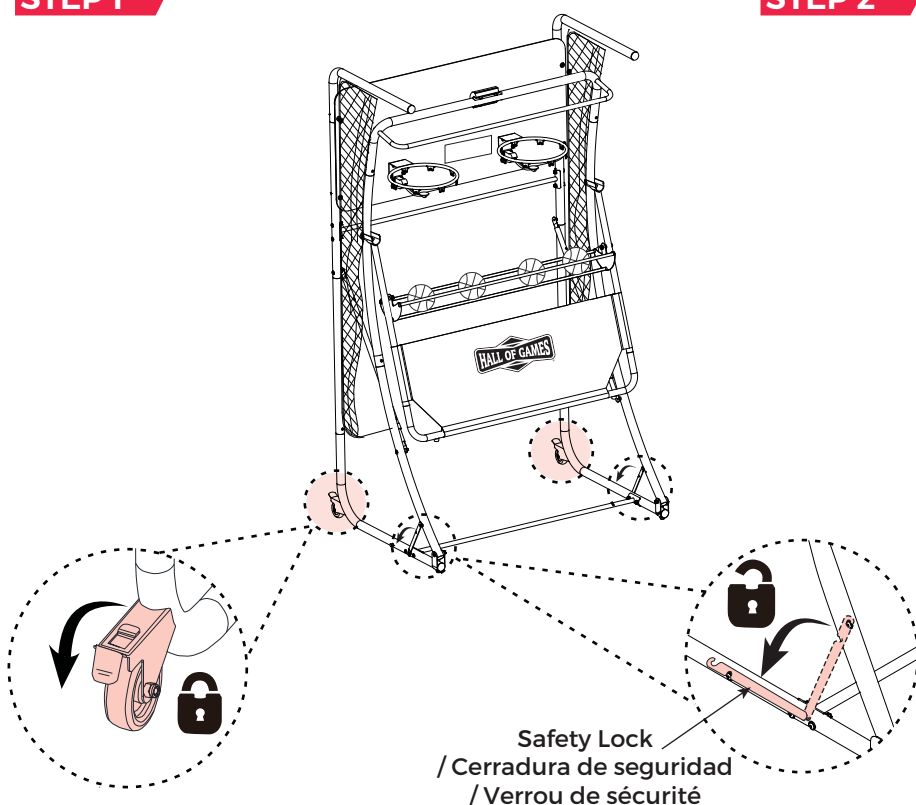
STEP 4



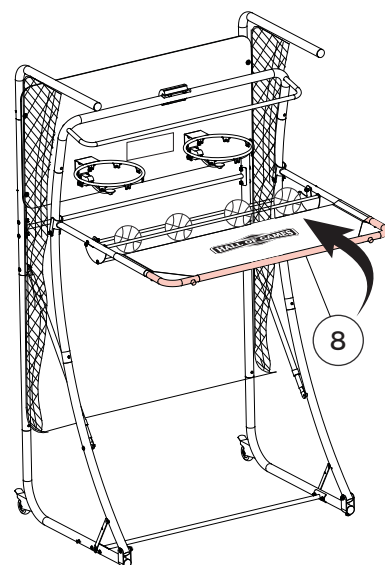
Safety Lock
/ Cerradura de seguridad
/ Verrou de sécurité



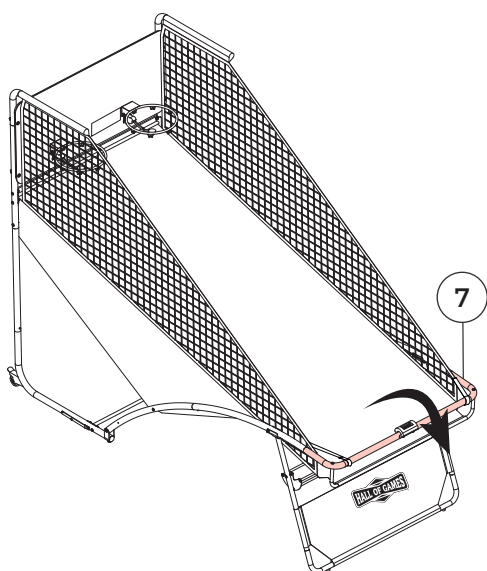
STEP 1



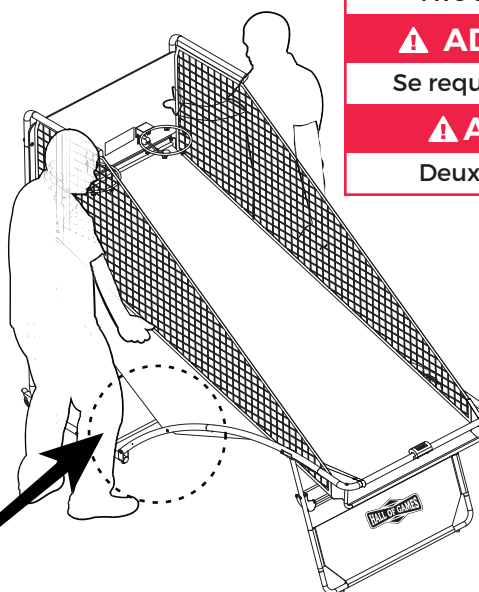
STEP 2



STEP 3



STEP 4



⚠ WARNING

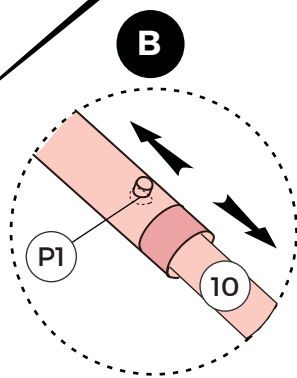
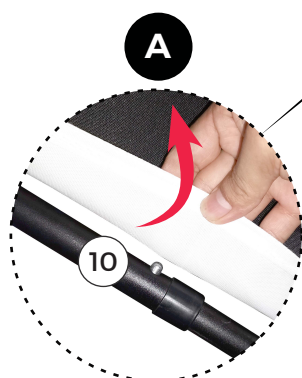
Two adults required

⚠ ADVERTENCIA

Se requiere de 2 adultos

⚠ ATTENTION

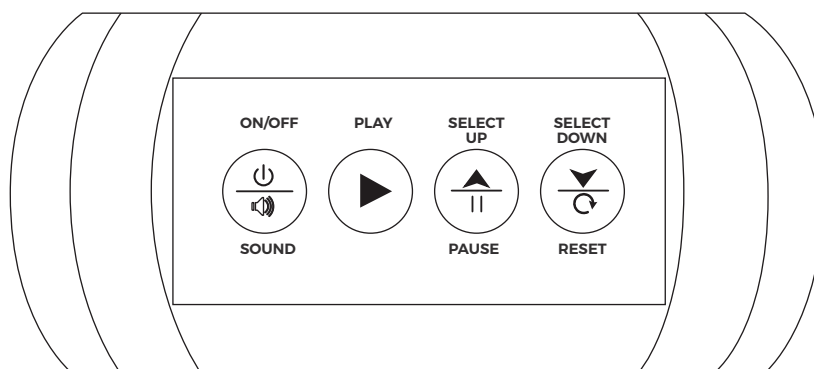
Deux adultes requis



Note: Pull out tube - 10 (10) till push button (P1) pop out and fixed.

Nota: Tire del tubo - 10 (10) hasta que el botón (P1) sobresalga del tubo y haya quedado fijo.

Note : Tirez sur le tube - 10 (10) jusqu'à ce que le bouton-poussoir (P1) surgisse et s'enclenche.



1. Press **"ON/OFF/SOUND"** to switch on the scorer. Press and hold the **"ON/OFF/SOUND"** button for 3 seconds to turn off the scorer.

2. Press the **"SELECT UP/PAUSE"** and **"SELECT DOWN/RESET"** buttons to select music options from 1 to 4, or to mute. Press the **"PLAY"** button to confirm.

3. Press the **"SELECT UP/PAUSE"** and **"SELECT DOWN/RESET"** buttons to select from 1 to 10 game modes. Press the **"PLAY"** button to confirm.

4. Press the **"SELECT UP/PAUSE"** and **"SELECT DOWN/RESET"** buttons to select the number of players. If you don't need to select the number of players, directly skip this step. Press the **"PLAY"** button to confirm.

5. Press the **"SELECT UP/PAUSE"** and **"SELECT DOWN/RESET"** buttons to select the time. The available options are 30 seconds/1 minute/1 minute 30 seconds/2 minutes, if you don't need to select the time, directly skip this step. Press the **"PLAY"** button to start the game.

1. Presione **"ON/OFF/SOUND"** (ENCENDIDO/APAGADO/SONIDO) para activar el marcador. En cualquier momento, presione y mantenga presionado el botón **"ON/OFF/SOUND"** (ENCENDIDO/APAGADO/SONIDO) durante 3 segundos para apagar el marcador.

2. Presione botones **"SELECT UP/PAUSE"** y **"SELECT DOWN/RESET"** (SELECCIONAR ARRIBA/PAUSA y SELECCIONAR ABAJO/REINICIAR) para seleccionar música 1-4, o silencio. Presione el botón **"PLAY"** (JUGAR) para confirmar.

3. Presione botones **"SELECT UP/PAUSE"** y **"SELECT DOWN/RESET"** (SELECCIONAR ARRIBA/PAUSA y SELECCIONAR ABAJO/REINICIAR) para seleccionar modos de juego 1-10. Presione el botón **"PLAY"** (JUGAR) para confirmar.

4. Presione botones **"SELECT UP/PAUSE"** y **"SELECT DOWN/RESET"** (SELECCIONAR ARRIBA/PAUSA y SELECCIONAR ABAJO/REINICIAR) para seleccionar el número de jugadores. Si no hay número de jugadores para elegir, se saltará directamente. Presione el botón **"PLAY"** (JUGAR) para confirmar.

5. Presione botones **"SELECT UP/PAUSE"** y **"SELECT DOWN/RESET"** (SELECCIONAR ARRIBA/PAUSA y SELECCIONAR ABAJO/REINICIAR) para seleccionar el tiempo 30 segundos/1 minuto/1 minuto 30 segundos/2 minutos, si no hay tiempo para elegir, sáltelo directamente. Presione el botón **"PLAY"** (JUGAR) para confirmar.

1. Appuyez sur **«ON/OFF/SOUND»** pour activer le marqueur. À tout moment, appuyez et maintenez enfoncé le bouton **«ON/OFF/SOUND»** pendant 3 secondes pour éteindre le marqueur.

2. Appuyez sur les boutons **«SELECT UP/PAUSE»** et **«SELECT DOWN/RESET»** pour sélectionner la musique 1-4 ou la fonction Mute. Appuyez sur **«PLAY»** pour confirmer.

3. Appuyez sur les boutons **«SELECT UP/PAUSE»** et **«SELECT DOWN/RESET»** pour sélectionner les modes de jeu 1 à 10. Appuyez sur **«PLAY»** pour confirmer.

4. Appuyez sur les boutons **«SELECT UP/PAUSE»** et **«SELECT DOWN/RESET»** pour sélectionner le nombre de joueurs. S'il n'y a pas de nombre de joueurs à choisir, il sera ignoré directement. Appuyez sur **«PLAY»** pour confirmer.

5. Appuyez sur les boutons **«SELECT UP/PAUSE»** et **«SELECT DOWN/RESET»** pour sélectionner le temps 30 secondes/1 minute/1 minute 30 secondes/2 minutes, s'il n'y a pas de temps à choisir, ignorez-le directement. Appuyez sur **«PLAY»** pour confirmer.

CONTROL BOX OPERATION

6. After the game starts, press the **"ON/OFF/SOUND"** button to turn off the sound, the screen displays "MUTE ", press the **"ON/OFF/SOUND"** button again to turn on the sound, the screen displays "UNMUTE ", then press **"SELECT DOWN/RESET"** button to select the volume level.
7. After the game starts, press the **"SELECT UP/PAUSE"** button to pause or resume the game. (Only games that have a countdown have the pause function)
8. Press and hold the **"SELECT DOWN/RESET"** button for 3 seconds to return to select game mode.
9. After the game is over, press the **"PLAY"** button to start a new round of the game.
10. If there is no operation for 5 minutes, the game machine automatically shuts down. Press the **"ON/OFF/SOUND"** button to restart.

OPERACIÓN DE LA CAJA DE CONTROL

6. Después de que comience el juego, presione el botón **"ON/OFF/SOUND"** (ENCENDIDO/APAGADO/SONIDO) para apagar el sonido, la pantalla mostrará "MUTE ", presione el botón **"ON/OFF/SOUND"** (ENCENDIDO/APAGADO/SONIDO) nuevamente para encender el sonido, la pantalla mostrará "UNMUTE ", luego presione el botón **"SELECT DOWN/RESET"** (SELECCIONAR ABAJO/REINICIAR) para seleccionar el nivel de volumen.
7. Después de que comience el juego, presione el botón **"SELECT UP/PAUSE"** (SELECCIONAR ARRIBA/PAUSA) para pausar o reanudar el juego. (El juego con cuenta regresiva solo tiene la función de pausa)
8. Presione y mantenga presionado el botón **"SELECT DOWN/RESET"** (SELECCIONAR ABAJO/REINICIAR) durante 3 segundos para volver a seleccionar los modos de juego.
9. Después de que termine el juego, presione el botón **"PLAY"** (JUGAR) para comenzar una nueva ronda del juego.
10. Si no hay operación después de 5 minutos, se apagará automáticamente, presione el botón **"ON/OFF/SOUND"** (ENCENDIDO/APAGADO/SONIDO) para reiniciar.

MISE EN MARCHÉ DE LA BOÎTE DE COMMANDE

6. Après le démarrage du jeu, appuyez sur le bouton **"ON/OFF/SOUND"** pour désactiver le son, l'écran affichera « MUTE  » appuyez à nouveau sur **"ON/OFF/SOUND"** pour activer le son, l'écran affichera « UNMUTE  » puis appuyez sur le bouton **"SELECT DOWN/RESET"** pour sélectionner le niveau de volume.
7. Après le démarrage du jeu, appuyez sur le bouton **"SELECT UP/PAUSE"** pour mettre en pause ou reprendre le jeu. (Le jeu avec compte à rebours n'a que la fonction pause)
8. Appuyez et maintenez enfoncé le bouton **"SELECT DOWN/RESET"** pendant 3 secondes pour revenir à la sélection de modes de jeu.
9. Après la fin du jeu, appuyez sur le bouton **"PLAY"** pour commencer un nouveau tour de jeu.
10. Si aucune opération n'est effectuée après 5 minutes, il s'éteindra automatiquement, veuillez appuyer sur le bouton **"ON/OFF/SOUND"** pour redémarrer.

GAME OPTIONS**OPCIONES DE JUEGO****OPTIONS DE JEU****1. BEAT THE CLOCK**

- Player: 1P/2P/3P/4P
- Time: 30 seconds/1 minute/1 minute 30 seconds/2 minutes
- All shots are worth 2 points until the final 10 seconds, where each shot is worth 3 points. See how many points can you get in the remaining time.
- 1P: You can only shoot the ball into the left-side basket.
- 2P/3P/4P: If the scores are the same, there is a 5-second countdown and then you can play a new round until the winner is determined.

1. CONTRA RELOJ

- Jugador: 1P/2P/3P/4P
- Tiempo: 30 segundos/1 minuto/1 minuto 30 segundos/2 minutos
- Todos los tiros valdrán 2 puntos hasta los últimos 10 segundos en los que cada disparo valdrá 3 puntos. El objetivo es ver cuantos puntos puede obtener en el período de tiempo.
- 1P: Solo el lado izquierdo puede tirar.
- 2P/3P/4P: Si los puntajes son iguales, se realizará una cuenta regresiva de 5 segundos y luego se jugará una nueva ronda hasta que se determine el ganador.

1. BATTRE L'HORLOGE

- Joueur : 1P/2P/3P/4P
- Durée : 30 secondes/1 minute/1 minute 30 secondes/2 minutes
- Tous les tirs valent 2 points jusqu'à ce qu'il reste 10 secondes, après quoi chaque tir vaut 3 points. Voyez combien de points vous pouvez compter dans le temps imparti.
- 1P : Seul le côté gauche peut tirer.
- 2P/3P/4P : Si les scores sont identiques, un compte à rebours de 5 secondes aura lieu puis un nouveau tour sera joué jusqu'à ce que le gagnant soit déterminé.

2. THREE POINT SHOOT OUT

- Player: 1P/2P/3P/4P
- Time: 30 seconds/1 minute/1 minute 30 seconds/2 minutes
- 3 points per shot.
- 1P: You can only shoot the ball into the left-side basket.
- 2P/3P/4P: If the scores are tied, there is a 5-second countdown and then you can continue to play a new round until the winner is determined.

2. TIRO DE TRES PUNTOS

- Jugador: 1P/2P/3P/4P
- Tiempo: 30 segundos/1 minuto/1 minuto 30 segundos/2 minutos
- 3 puntos por tiro.
- 1P: Solo el lado izquierdo puede tirar.
- 2P/3P/4P: Si los puntajes son iguales, se realizará una cuenta regresiva de 5 segundos y luego se jugará una nueva ronda hasta que se determine el ganador.

2. TIR À TROIS POINTS

- Joueur : 1P/2P/3P/4P
- Durée : 30 secondes/1 minute/1 minute 30 secondes/2 minutes
- 3 points par tir.
- 1P : Seul le côté gauche peut tirer.
- 2P/3P/4P : Si les scores sont identiques, un compte à rebours de 5 secondes aura lieu puis un nouveau tour sera joué jusqu'à ce que le gagnant soit déterminé.

3. BATTLE BACK

- Player: 2P/4P
- 2P: The player who makes a shot will add 2 points to their score and subtract 2 points from their opponent's score, the first player to reach 10 points is the winner.
- 4P: player 1 PK player 2 first, there will be a winner, then player 3 PK player 4, there will be a winner, finally, the two winners PK again to get the final winner.

3. BATALLA

- Jugador: 2P/4P.
- 2P: El jugador que anote un tiro añadirá 2 puntos a su marcador y restará 2 puntos a la puntuación de su oponente. El primer jugador en llegar a 10 puntos es el ganador.
- 4P: Primero, el jugador 1 PK vencerá al jugador 2, y de ahí saldrá un ganador, luego el jugador 3 PK vencerá al jugador 4, y de ahí saldrá otro ganador; finalmente, los dos ganadores vencedores PK se enfrentarán de nuevo para obtener el ganador final.

3. BATAILLE RETOUR

- Joueur : 2P/4P
- 2P : Le joueur qui réussit un tir ajoute 2 points à son pointage et soustrait 2 points à celui de son opposant. Le premier joueur à atteindre 10 points gagne la partie.
- 4P : le joueur 1 joue contre le joueur 2, puis le joueur 3 joue contre le joueur 4. Les gagnants de ces deux parties jouent ensuite l'un contre l'autre pour déterminer le grand gagnant.

GAME OPTIONS**OPCIONES DE JUEGO****OPTIONS DE JEU****4. HORSE**

- Player: 2P/3P/4P
- There are 5 innings in each round and each player has only 1 chance to shoot the ball per innings; you can only score by shooting the ball in the left basket. There are 8 rounds in total.
- The left side of the screen displays the player number, and the right side displays the innings number. When 1P starts flashing, player 1 shoots the ball at the basket within 3 seconds. When the 3 seconds are over, is the turn of the next player, and so on. The player with the lowest score is eliminated, and the last one standing, wins the game. If the score in the first round is a tie, another round is played until the winner is determined.

4. CABALLO

- Jugador: 2P/3P/4P.
- Hay 5 entradas en cada ronda, y cada jugador tiene solo 1 oportunidad de lanzar la pelota por entrada; solo se puede anotar lanzando el balón en la canasta izquierda. 8 rondas en total.
- El lado izquierdo de la pantalla muestra el jugador y el lado derecho muestra el número de entradas. Cuando 1P comienza a parpadear, debe anotar en 3 segundos. Cuando terminen los 3 segundos, saltarás al siguiente jugador, y así sucesivamente. El jugador con la puntuación más baja será eliminado, hasta que gane el último. Si la puntuación en la primera ronda es un empate, se emitirá otra ronda hasta que se determine el ganador.

4. CHEVAL

- Joueur : 2P/3P/4P
- Il y a 5 manches dans chaque tour et chaque joueur n'a qu'une seule chance de tirer le ballon par manche; vous ne pouvez marquer qu'en tirant le ballon dans le panier gauche. 8 tours au total.
- Le côté gauche de l'écran affiche le joueur et le côté droit affiche le nombre de manches. Lorsque 1P commence à clignoter, vous devez marquer dans les 3 secondes. Lorsque les 3 secondes sont écoulées, vous passerez au joueur suivant, et ainsi de suite. Le joueur avec le score le plus bas sera éliminé, jusqu'à ce que le dernier gagne. Si le score au premier tour est une égalité, un autre tour sera lancé jusqu'à ce que le gagnant soit déterminé.

5. CHECK POINT

- Player: 1P /2P/3P/4P
- Time: 30 seconds
- 2 points per shot.
- 1P: If the player fails to reach the target score, the game ends. When the player's score reaches the target score, the game time is automatically extended.
- Target score: 24/54/68/86/106.
- Corresponding time to be added: 20S/10S/10S/10S/20S.
- If a player's score reaches 130 points or the countdown ends, the game is over.
- 2P/3P/4P: The rules are the same as above. The player with the highest score wins. If the score is the same, an extra 10 seconds are added until the winner is determined.

5. CONTROL DE PUNTO

- Jugador: 1P/2P/3P/4P
- Tiempo: 30 segundos
- 2 puntos por tiro.
- 1P: Si el jugador no consigue alcanzar la puntuación objetivo, la partida terminará. Cuando la puntuación del jugador alcance la puntuación objetivo, el tiempo de juego se prolongará automáticamente.
- Puntaje meta: 24/54/68/86/106.
- Tiempo correspondiente a ser agregado: 20S/10S/10S/10S/20S.
- Si la puntuación de un jugador supera los 130 puntos o la cuenta atrás termina el juego termina.
- 2P/3P/4P: Las reglas son las mismas que las anteriores. El jugador con la mayor puntuación gana. Si la puntuación es la misma, se añaden 10 segundos más hasta determinar el ganador.

5. POINT DE CONTRÔLE

- Joueur : 1P/2P/3P/4P
- Durée : 30 secondes
- 2 points par tir.
- 1P : Si le joueur n'atteint pas le score cible, le jeu s'arrête. Lorsque le score du joueur atteint le score cible, le temps de jeu est automatiquement prolongé.
- Pointage cible : 24/54/68/86/106.
- Temps correspondant ajouté : 20 s, 10 s, 10 s, 10 s et 20 s.
- Si le score d'un joueur atteint 130 points ou si le compte à rebours se termine, le jeu est terminé.
- 2P/3P/4P : Les règles sont les mêmes que ci-dessus. Le joueur qui a le score le plus élevé gagne. Si le score est le même, 10 secondes supplémentaires sont ajoutées jusqu'à ce que le gagnant soit déterminé.

GAME OPTIONS**OPCIONES DE JUEGO****OPTIONS DE JEU****6. AROUND THE WORLD****6. ALREDEDOR DEL MUNDO****6. AUTOUR DU MONDE**

- Player: 1P /2P/3P/4P
- 1P: 2 points per shot. The game is over when the score reaches 10 points.
- 2P/3P/4P: The rules are the same as above. The player with the shortest 10-point score wins. If the time is the same, there is a 5-second countdown, followed by a new round until the winner is determined.

- Jugador: 1P /2P/3P/4P
- 1P: 2 puntos por tiro. El juego termina cuando la puntuación llega a 10 puntos.
- 2P/3P/4P: Las reglas son las mismas que las anteriores. El jugador con el tiro más corto de 10 puntos gana. Si el tiempo es el mismo, seguido de una nueva ronda hasta que se determine el ganador.

- Joueur : 1P/2P/3P/4P
- 1P : 2 points par tir. Le jeu est terminé lorsque le score atteint 10 points.
- 2P/3P/4P : Les règles sont les mêmes que ci-dessus. Le joueur avec le tir à 10 points le plus court gagne. Si le temps est le même, suivi d'un nouveau tour jusqu'à ce que le gagnant soit déterminé.

7. LEFT AND RIGHT SHOT**7. TIRO IZQUIERDA Y DERECHA****7. TIR DROIT ET GAUCHE**

- Player: 1P /2P/3P/4P
- Time: 30 seconds/1 minute/1 minute 30 seconds/2 minutes
- 1P: 2 points per shot. When you hear the "Left" sound effect, shoot the ball into the left basket. When you hear the "Right" sound effect, shoot the ball into the right basket. The game is over when the countdown ends.
- 2P/3P/4P: The rules are the same as above. The player with the highest score wins, if the score is the same, there is a 5-second countdown, followed by a new round until the winner is determined.

- Jugador: 1P /2P/3P/4P
- Tiempo: 30 segundos/1 minuto/1 minuto 30 segundos/2 minutos
- 1P: 2 puntos por tiro, cuando se escucha el efecto de sonido del lado izquierdo, el tiro a la canasta izquierda es válido. Cuando se escucha el efecto de sonido del lado derecho, el tiro a la canasta derecha es válido y la cuenta regresiva finaliza y el juego termina.
- 2P/3P/4P: Las reglas son las mismas que las anteriores, el jugador con la puntuación más alta gana, si la puntuación es la misma, Seguido de una nueva ronda hasta que se determine el ganador.

- Joueur : 1P/2P/3P/4P
- Durée : 30 secondes/1 minute/1 minute 30 secondes/2 minutes
- 1P : 2 points par tir, lorsque l'effet sonore du côté gauche se fait entendre, le tir vers le panier gauche est valide. Lorsque l'effet sonore du côté droit se fait entendre, le tir vers le panier droit est valide, le compte à rebours se termine et le jeu est terminé.
- 2P/3P/4P : les règles sont les mêmes que ci-dessus, le joueur avec le score le plus élevé gagne, si le score est le même, suivi d'un nouveau tour jusqu'à ce que le gagnant soit déterminé.

8. RECORD BREAKER**8. ROMPE RÉCORD****8. CHASSE AU RECORD**

- Time: 30 seconds/1 minute/1 minute 30 seconds/2 minutes
- 1 point per shot. You can only shoot the ball into the left-side basket. The game is over when the countdown ends.
- When the first player's game ends, his/her total score is displayed on the right. when a player's score exceeds the highest score shown on the right, the original score will be replaced (unplug the power to clear the record).

- Tiempo: 30 segundos/1 minuto/1 minuto 30 segundos/2 minutos
- 1 punto por tiro, solo el lado izquierdo puede tirar, y la cuenta regresiva termina y el juego termina.
- Cuando termine la partida del primer jugador, su puntuación total se mostrará a la derecha. Cuando la puntuación de un jugador supere la puntuación más alta mostrada a la derecha, la puntuación original sera reemplazada (desconecte la alimentación para borrar el registro).

- Durée : 30 secondes/1 minute/1 minute 30 secondes/2 minutes
- 1 point par tir, seul le côté gauche peut tirer, le compte à rebours se termine et le jeu est terminé.
- Lorsque le premier joueur a terminé de jouer, son score total est affiché à droite. Le score d'origine est alors remplacé (débranchez l'alimentation pour effacer l'enregistrement).

GAME OPTIONS**OPCIONES DE JUEGO****OPTIONS DE JEU****9. TEAM CHALLENGE****9. DESAFÍO DE EQUIPO****9. DÉFI D'ÉQUIPE**

- Time: 30 seconds/1 minute/1 minute 30 seconds/2 minutes.
- Player: 2 people play as a team.
- 2 points per shot and 3 points for every 1 successful shot in the last 10 seconds of the countdown; the game is over when the countdown ends.
- 1P and 2P form team A and shoot the ball pitch first, then 3P and 4P form team B and shoot the ball next. After the two teams finish the game:
A<B, Team B wins.
A>B, Team A wins.
A=B, 10S overtime until the winner is decided.

- Tiempo: 30 segundos/1 minuto/1 minuto 30 segundos/2 minutos.
- Jugador: 2 personas juegan en equipo.
- 2 puntos por tiro, 3 puntos por cada tiro en los últimos 10 segundos de la cuenta regresiva, y la cuenta regresiva termina y el juego termina.
- 1P y 2P forman el equipo A para lanzar primero, luego 3P y 4P forman el equipo B para lanzar, después de que los dos equipos terminen el juego,
A<B, el equipo B gana;
A>B, el equipo A gana;
A=B, 10S de tiempo extra hasta que se decida el ganador.

- Durée : 30 secondes/1 minute/1 minute 30 secondes/2 minutes.
- Joueur : 2 personnes jouent en équipe.
- 2 points par tir, 3 points pour chaque tir dans les 10 dernières secondes du compte à rebours, et le compte à rebours se termine et le jeu est terminé.
- 1P et 2P forment l'équipe A pour lancer en premier, puis 3P et 4P forment l'équipe B pour lancer, une fois que les deux équipes ont terminé le jeu,
A<B, l'équipe B gagne ;
A>B, l'équipe A gagne ;
A=B, 10S supplémentaires seront ajoutées jusqu'à ce que le gagnant soit décidé.

10. CRISSCROSS**10. JUEGO ENTRECRUZADO****10. JEU CROISÉ**

- Player: 2P/4P
- Time: 30 seconds/1 minute/1 minute 30 seconds/2 minutes.
- Players cross-shoot and shoot the ball into the opponent's basket to score points. You get 2 points per successful shot, and 3 points for every successful shot in the last 10 seconds of the countdown. The game is over when the countdown ends. The player with the highest score wins.
- If the score is the same, an extra 10 seconds is added to the game until the winner is determined.
- 4P: player 1 PK player 2 first, there will be a winner, then player 3 PK player 4, there will be a winner, finally, the two winners PK again to get the final winner.

- Jugador: 2P/4P
- Tiempo: 30 segundos/1 minuto/1 minuto 30 segundos/2 minutos.
- Los jugadores realizan tiros cruzados y tiran a la canasta del oponente para sumar puntos. Obtiene 2 puntos por tiro exitoso y 3 puntos por cada tiro exitoso en los últimos 10 segundos de la cuenta regresiva. El juego termina cuando termina la cuenta regresiva. El jugador con la más alta puntuación gana.
- Si la puntuación es la misma, se agregarán 10 segundos adicionales hasta que se determine el ganador.
- 4P: Primero, el jugador 1 PK vencerá al jugador 2, y de ahí saldrá un ganador, luego el jugador 3 PK vencerá al jugador 4, y de ahí saldrá otro ganador; finalmente, los dos ganadores vencedores PK se enfrentarán de nuevo para obtener el ganador final.

- Joueur : 2P/4P
- Durée : 30 secondes/1 minute/1 minute 30 secondes/2 minutes.
- Les joueurs tirent en croix et tirent dans le panier de l'adversaire pour marquer des points. Vous obtenez 2 points par tir réussi et 3 points pour chaque tir réussi dans les 10 dernières secondes du compte à rebours. Le jeu est terminé lorsque le compte à rebours se termine. Le joueur avec le score le plus élevé gagne.
- Si le score est le même, 10 secondes supplémentaires seront ajoutées jusqu'à ce que le gagnant soit déterminé.
- 4 joueurs : le joueur 1 joue contre le joueur 2, puis le joueur 3 joue contre le joueur 4. Les gagnants de ces deux parties jouent ensuite l'un contre l'autre pour déterminer le grand gagnant.

⚠ WARNING

Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

⚠ ADVERTENCIA

Los cambios o modificaciones no expresamente aprobado por la parte responsable del cumplimiento podrían anular la autoridad del usuario para operar el equipo.

⚠ ATTENTION

Les changements ou modifications non approuvés expressément par la partie responsable de la conformité peuvent annuler le droit de l'utilisateur à jouir de ce produit.

NOTE

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This device complies with the Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

(1) This device may not cause harmful interference, and (2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

For additional resources, please contact Medal Sports Corp.
1300 Melissa Drive, Suite 124, Bentonville, AR 72712
Toll Free: 877-472-4296

NOTA

Este equipo ha sido probado y encontrado para cumplir con los límites para el dispositivo digital de Clase B, de conformidad con la Parte 15 de las Reglas de FCC. Estos límites son diseñados para proporcionar protección razonable contra la interferencia dañosa en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y podría irradiar la energía de radiofrecuencia y, si no fuera instalado y usado conforme con las instrucciones, podría causar interferencia dañosa para la comunicación de radio. Sin embargo, no está garantizado que la interferencia no ocurrirá en una instalación particular. Si este equipo realmente causado interferencia dañosa a la radio o la recepción de televisión, podría ser determinada por girando el equipo off y on, el usuario está animado de corregir la interferencia por una o más siguientes medidas:

- Reoriente o recolocque la antena de recepción.
- Incremente la separación entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo a una salida del circuito diferente que el que está conectado con el receptor.
- Consulte el proveedor o un técnico experimentado de radio/televisión por ayudas.

Este dispositivo cumple con la parte 15 de las reglas de FCC. La operación está sujeta a las dos condiciones siguientes:

(1) Este dispositivo no podría causar interferencia dañosa, y (2) Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo la interferencia que podría causar operación indeseada.

Para recursos adicionales, por favor comuníquese con Medal Sports Corp.
1300 Melissa Drive, Suite 124, Bentonville, AR 72712
Llamada gratuita: 877-472-4296

NOTE

Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites pour appareils numériques de classe B, selon la section 15 des règlements de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre de l'énergie radioélectrique et, s'il n'est pas installé et employé conformément aux instructions, peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio. Il n'y a cependant aucune garantie que ces interférences ne se produisent pas dans une installation donnée. Si cet appareil cause des interférences nuisibles à la réception des signaux de radio ou de télévision, ce qui peut être confirmé en allumant et en éteignant l'appareil, il est conseillé à l'utilisateur d'employer une ou plusieurs des mesures suivantes pour corriger ce problème :

- Réorienter ou déplacer l'antenne réceptrice.
- Augmenter la distance séparant l'équipement du récepteur.
- Branchez l'équipement sur la prise murale d'un circuit différent de celui du récepteur.
- Consultez votre revendeur ou un technicien radio/TV expérimenté pour de l'aide.

Cet appareil est conforme aux recommandations de la FCC, partie 15. Son utilisation est sujette aux deux conditions suivantes :

(1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles et (2) Cet appareil doit accepter toute interférence reçue, incluant des interférences pouvant entraîner un fonctionnement non désiré.

Veuillez contacter Medal Sports Corp. pour les ressources additionnelles.
1300 Melissa Drive, Suite 124, Bentonville, AR 72712
Numéro vert : 877-472-4296



