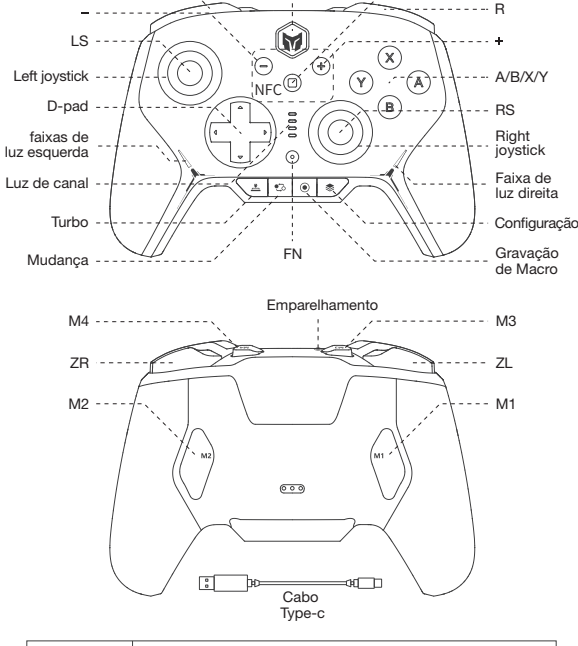


01. ESQUEMA DE PEÇAS



02. LIGADO / DESLIGADO

Pressione e segure o botão HOME por 3 segundos para ligar/desligar o controle.

03. CONEXÃO

Existem duas formas de conexão para este controle, conexão Bluetooth e conexão com fio. Os métodos de conexão são os seguintes:

Conexão Bluetooth: Depois que a controle estiver ligada, pressione e segure o botão de emparelhamento na parte superior por 3 segundos, a luz HOME pisca rapidamente, indicando que entrou no estado de emparelhamento; depois que a conexão for bem-sucedida, a luz HOME ficará acesa por muito tempo. (Qual das luzes indicadoras de canal está acesa no modo Switch depende de qual controlador o controlador está conectado no host)

Conexão com fio: Depois que a controle estiver ligada, use o cabo de dados Tipo-c para conectar o controlador ao host.

Nota: Este controle suporta os modos Switch e Xinput. Após conectar-se ao host, você precisa alternar para o modo do host correspondente antes que possa ser usado normalmente. O padrão é o modo Switch.

Plataforma Steam: Você precisa verificar "Suporte à configuração do XBOX" em "Configurações - Controle - Configurações gerais do controle" do software Steam, caso contrário, pode causar problemas que não podem ser reconhecidos no jogo.

Plataforma do switch: Depois de conectar ao switch por fio, você precisa abrir "Configurações - Controlador e Sensor - Conexão com fio do Pro-controlador".

04. ALTERAÇÃO DE MODOS

Esta controle suporta os modos Switch e Xinput. Após a conexão, você precisa alternar para o modo correspondente para uso normal. Os métodos de configuração são os seguintes:

Pressione e segure o botão A+HOME por 3 segundos até que a luz HOME fique vermelha, o que significa mudar para o modo Switch;

Pressione e segure o botão B+HOME por 3 segundos até que a luz HOME fique verde, o que significa mudar para o modo Xinput.

Nota: Para conectar as plataformas iOS e Android via Bluetooth, você deve alternar para o modo Xinput.

05. MAPEAMENTO

A controle vem com quatro botões expansíveis e suporta configurações de mapeamento de botões. Os métodos de configuração são os seguintes:

Defina o mapeamento: Pressione a + (M1/M2/M3/M4), o indicador FN está respirando, indicando que entrou no estado de mapeamento;

Pressione o botão frontal que precisa ser mapeado para M1/M2/M3/M4 novamente e o indicador FN piscará duas vezes, indicando que o mapeamento foi bem-sucedido.

Limpar um único mapeamento: Pressione e segure a "tecla a ser não mapeada (M1/M2/M3/M4)", clique duas vezes na , o indicador FN pisca duas vezes, indicando que a configuração de mapeamento da tecla atual foi apagada.

Limpar todos os mapeamentos: Clique duas vezes na diretamente e o indicador FN piscará duas vezes, indicando que as configurações de mapeamento de todas as teclas foram apagadas.

06. BURST

Esta controle suporta a configuração de burst de botões. Os botões suportados incluem A/B/X/Y, , , , , L/R/ZL/ZR, M1/M2/M3/M4, um total de 16 botões. método de configuração é o seguinte:

Configuração burst: Pressione e segure o + "o botão a ser definido", o indicador FN pisca duas vezes, o que significa que a inicialização foi bem-sucedida. (Durante a operação de burst, o indicador FN piscará na frequência de burst atual)

Para limpar uma única burst: Pressione e segure o "botão para cancelar a burst", clique duas vezes no , o indicador FN pisca duas vezes, indicando que a configuração de burst do botão atual foi apagada.

Limpar todas as burst: Clique duas vezes diretamente no de burst e a luz indicadora FN pisca duas vezes, indicando que as configurações de burst de todos os botões foram apagadas.

Frequência de burst: Pressione e segure FN + para alternar entre 5/s, 10/s, 20/s três frequências, o padrão é 5/s.

07. GRAVAÇÃO DE MACRO

Esta controle suporta a função de gravação de macro, cada macro deve ser vinculada com uma tecla de retorno (M1/M2/M3/M4) como uma chave de disparo;

as teclas que suportam a gravação são A/B/X/Y, , , , , L/R/ZL/ZR, LS/RS, controle de oito direções, o método de configuração é o seguinte:

Gravando uma macro: Pressione e segure a + (M1/M2/M3/M4) por 3 segundos, a luz indicadora FN respira, indicando que entrou no estado de gravação de macro.

Pressione o botão da controle para gravar a macro. Após a conclusão da gravação, clique no . O indicador FN pisca duas vezes, o que significa que a gravação terminou. (Enquanto a macro estiver em execução, o indicador FN piscará lentamente até que a macro esteja em execução)

Limpar uma única macro: Pressione e segure a "tecla para cancelar a macro (M1/M2/M3/M4)", clique duas vezes na , a luz indicadora FN pisca duas vezes, indicando que a configuração da macro da tecla atual foi limpo.

Limpar todas as macros: Clique duas vezes na diretamente e o indicador FN pisca duas vezes, indicando que as configurações de macro de todas as teclas foram apagadas.

08. ALTERAÇÃO DE CONFIGURAÇÃO INTEGRADA

Modo de switch: Primeiro clique no para alterar o indicador de canal de vermelho para branco, o que significa entrar no modo de alteração de configuração. Os quatro indicadores neste modo representam quatro configurações integradas diferentes;

Clique no para começar a alternar a configuração, e os indicadores serão alternados de cima para baixo. A primeira luz indicadora está acesa para representar o conjunto atual de configurações interadas;

Se não houver comportamento de mudança de configuração dentro de 5s, ele sairá automaticamente do modo de alteração de configuração, o indicador mudará de branco para vermelho e o canal será re-indicado.

Modo Xinput: Não há função de indicação de canal neste modo, então a luz indicadora é branca por padrão, indicando a configuração atual da placa. Neste modo, clique no para alternar a configuração diretamente.

09. ALTERAÇÃO DE ZONA MORTA DO CONTROLE

Essa controle está posicionada como uma controle competitiva, de modo que a zona morta 0 do controle é selecionada na configuração padrão de fábrica. Isso permitirá maior precisão de controle, mas também resultará em um ligeiro desvio em jogos sem zonas mortas. Para atender a mais grupos de usuários, definimos 0/10, duas zonas mortas para os usuários escolherem. Os métodos de operação são os seguintes:

segure FN + os controles esquerdo e direito para baixo (LS/RS) para alternar entre 0/10 para a zona morta dos controles esquerdo e direito, respectivamente.

10. CALIBRAÇÃO DE JOYSTICK

Quando houver um desvio severo do joystick e este não for empurrado ao seu valor máximo, tente calibrar o joystick fazendo os seguintes:

01. Mantenha pressionada a tecla mais + a tecla menos simultaneamente por 3 seg, as faixas de luz esquerda e direita respiram laranja ao mesmo tempo, o que significa que entra no modo de calibração.

02. Empurre o joystick até seu limite e gire-o em um círculo uniforme, repita 3-5 vezes.

03. Finalmente pressione as teclas mais e menos ao mesmo tempo, as faixas de luz esquerda e direita irão piscar duas vezes e depois sair para indicar que a calibração está acabada.

11. CALIBRAÇÃO DE GIROSCÓPIO

Quando o giroscópio for desviado no gamepad, tente calibrar o giroscópio fazendo os seguintes:

01. Coloque o gamepad sobre uma mesa horizontal e pressione ao mesmo tempo a tecla mais + tecla de captura de tela, as faixas de luz esquerda e direita respiram roxo ao mesmo tempo, o que significa que ele entra no modo de calibração.

02. Aguarde alguns momentos para que as faixas de luz esquerda e direita piscem duas vezes em roxo, então a calibração está acabada.

12. AJUSTE DE VIBRAÇÃO

A controle suporta ajuste de vibração de quatro velocidades e os métodos de operação são os seguintes:

Pressione FN + , a vibração do motor de gatilho pode ser alternada entre ciclo de quatro velocidades: forte, médio, fraco e fechado;

13. DESCRIÇÃO DA BATERIA

Quando a bateria está fraca, a faixa de luz em ambos os lados do gamepad pisca em vermelho 10 vezes a uma taxa de 2 vezes por segundo, alertando-o a cada cinco minutos.

Quando conectado à fonte de alimentação, a faixa de luz do gamepad respira em vermelha, indicando que está em estado de carregamento, quando a bateria está totalmente carregada, o efeito da luz de carregamento se apaga e a faixa de luz retorna ao seu estado original.

Doca de carregamento: A doca não tem nenhuma indicação de luz em modo de espera. Quando o gamepad está conectado à doca, se o indicador RGB da doca estiver piscando em sete cores na bandeira, indicando que o gamepad está carregando, se o RGB da doca estiver sempre em verde, indicando que a bateria do gamepad está completamente carregada.

14. INSTRUÇÕES DETALHADAS DE OPERAÇÃO FUNCIONAL

Por favor, visite o site oficial para tutoriais em vídeo: site oficial de Mo Jiang"

página de suporte

<https://www.bigbigwon.com/support>

15. SEUS DIREITOS

Garantia limitada de 12 meses a partir da data de compra

Obter tutoriais em video com código QR

Estamos aqui para apoiá-lo e atendê-lo com produtos

Bigbigwon: tutoriais em vídeo, ferramentas de

atualização, e-manuais

www.bigbigwon.com/support



BIGBIG WON SUPPORT