

Pokémon Ultrasol

1 Información importante

Información básica

2 Intercambio de información

3 Funciones en línea

4 Control parental

Comienza tu aventura

5 Cómo jugar

6 Guardado y borrado de datos

Funciones de comunicación

7 Conexión rápida

8 Festi Plaza

9 Sincronizar Juego

10 Regalo Misterioso

Preguntas frecuentes

11 Preguntas frecuentes

Solución de problemas

12 Información de asistencia

Lee cuidadosamente este manual antes de usar este programa. Si un menor va a usar este programa, las instrucciones se las debe explicar un adulto.

Además, lee todo el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  HOME para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar este programa.

Ten en cuenta que a menos que se indique lo contrario, el término "Nintendo 3DS" incluye a todas las consolas de la familia Nintendo 3DS: New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL, Nintendo 2DS y New Nintendo 2DS XL.

Información importante

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se

considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita www.nintendo.com/ippolicy para ver la política completa y conocer tus derechos.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

CTR-P-A2AA-00

El contenido generado por usuarios, o CGU, se refiere a cualquier contenido creado por los usuarios como mensajes, personajes Mii, imágenes, fotos, video, audio, etc.

Advertencia sobre el intercambio de información

El grado de intercambio de CGU varía según el programa.

- Nintendo no se hace responsable de cualquier problema que resulte del uso de internet (por ejemplo: el envío de información por internet o el intercambio de contenido con otras personas).

3 Funciones en línea

Puedes acceder, entre otras, a las siguientes funciones:

- Festi Plaza (pág. 8)
 - Sincronizar Juego (pág. 9)
 - Regalo Misterioso (pág. 10)
 - Torneo en Línea (pág. 11)
- ◆ Para poder conectarte a internet, deberás configurar tu consola. Consulta el manual de instrucciones para saber cómo hacerlo.

Este programa es compatible con Nintendo Network.



Nintendo Network es el nombre del servicio de red de Nintendo que te permite, entre otras cosas, disfrutar de juegos y otros contenidos a través de internet.

Protección de la privacidad

- Para proteger tu privacidad, no reveles información personal como tu apellido, número de teléfono, fecha de nacimiento, edad, escuela, dirección de correo electrónico o dirección física cuando te comuniques con otros.
- La clave de amigo es parte de un sistema que te permite jugar con personas que conoces. Si intercambias tu clave de amigo con desconocidos, corres el riesgo de compartir información con gente que no conoces o recibir mensajes que contengan lenguaje ofensivo. Por lo tanto, te aconsejamos que no des tu clave de amigo a personas que no conozcas.
- Es posible compartir tus Vídeos de Combate a través de internet. Los vídeos compartidos serán accesibles para jugadores de Pokémon™ Ultrasol y Pokémon™ Ultraluna de todo el mundo que tengan los respectivos códigos de búsqueda.

Los niños deben leer esta sección con la ayuda de su padre, madre o tutor legal. Las funciones siguientes se pueden restringir mediante el control parental.

- ◆ Para obtener más información acerca del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- **Visualización en 3D**
Se puede desactivar la función 3D para que la pantalla muestre únicamente imágenes en 2D al usar el Pokévisor (pág. 5).
- **Comunicación en línea con otros usuarios**
Se puede restringir el uso que hacen los niños de las funciones de comunicación para librar combates, realizar intercambios e interactuar con otros usuarios desde la Festi Plaza (pág. 8).

La mayor parte de las acciones del juego pueden realizarse sin necesidad de tocar la pantalla táctil. Sin embargo, puedes tocarla para acceder al mapa o para navegar por las distintas opciones del menú.



Icono de información

Toca  para obtener información.



Controles del personaje

Caminar



Correr



Hablar/Examinar



Abrir el menú



Controles disponibles a medida que avanzas en la partida

Usar una Pokémontura/ Desmontar	Y
Usar el movimiento de la Pokémontura	B/B+C
Activar el Pokévisor	R

Acerca del Pokévisor:

El Pokévisor te permite sacar fotos de Pokémon, pero solo cuando tu RotomDex te indique que puedes hacerlo. Mientras utilices esta función, podrás ver las imágenes en 3D.

Cuando uses este juego, es posible que tengas que mover la consola Nintendo 3DS. Antes de comenzar a jugar, asegúrate de tener suficiente espacio a tu alrededor y sujeta la consola firmemente con ambas manos durante la partida. No realices movimientos bruscos con la consola, pues esto podría causar daños personales o materiales, ya sea a la consola o a los objetos cercanos.



Cómo guardar la partida

Pulsa ⊗ para abrir el menú y selecciona "Guardar" para guardar el progreso de tu partida hasta ese punto.

◆ Solo es posible guardar una partida.

Datos adicionales guardados en la tarjeta SD

- Fotos sacadas con el Pokévisor
- Fotos sacadas en el Fotoclub de Alola
- Vídeos de Combate
- Reglamentos descargados
- ◆ Los Vídeos de Combate y reglamentos de Pokémon Ultrasol y Pokémon Ultraluna se guardarán conjuntamente en tu tarjeta SD como datos adicionales.



Cómo borrar la partida

Si deseas empezar la partida desde el principio, primero deberás borrar la partida que tengas guardada. Para borrar por completo los datos de guardado, deberás iniciar el juego y pulsar simultáneamente ,  y  cuando aparezca el logo de Nintendo 3DS en la pantalla superior, y antes de que se muestre la pantalla del título.

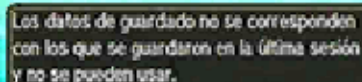
♦ Una vez borrados los datos de tu partida, ya no podrás recuperarlos. Perderás todos los Pokémon, objetos y opciones de configuración. Tenlo muy en cuenta antes de hacerlo.

Acerca de la versión descargable:

¡Atención! Si intentas sobrescribir los datos de guardado de tu tarjeta SD con datos de guardado de un ordenador u otro dispositivo, no se podrán leer. No se pueden crear copias de seguridad de tus datos de guardado de esta manera.

● Cuando los datos de guardado no pueden utilizarse

Si los datos de guardado no pueden utilizarse, en lugar de la pantalla del título aparecerá un mensaje remitiéndote a este manual. Cuando veas la pantalla que se muestra a continuación, pulsa simultáneamente $\oplus$, $\textcircled{B}$ y $\textcircled{X}$ para eliminar los datos y sigue las instrucciones que verás en pantalla.

A screenshot of a black message box with white text. The text reads: "Los datos de guardado no se corresponden con los que se guardaron en la última sesión y no se pueden usar." followed by "Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones del juego desde el menú HOME."/>

Los datos de guardado no se corresponden con los que se guardaron en la última sesión y no se pueden usar.

Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones del juego desde el menú HOME.

Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques una tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.



Conexión rápida (Juego local)

La conexión rápida te permite librar combates y realizar intercambios con amigos que tengas cerca.

- ◆ Si prefieres disfrutar de combates para cuatro jugadores y de las funciones de comunicación por internet, consulta la sección relativa a la Festi Plaza (pág. 8).

Equipo necesario:

- Una consola Nintendo 3DS por jugador
- Una copia de Pokémon™ Sol, Pokémon™ Luna, Pokémon Ultrasol o Pokémon Ultraluna por jugador

Instrucciones

Pulsa ⊗ para abrir el menú, selecciona "Conexión rápida" y sigue las instrucciones que aparecen en pantalla.



Festi Plaza (Internet)  /
(Juego local) 

En la Festi Plaza podrás interactuar con otros jugadores. Usa la conexión a internet para conectar con usuarios de todo el mundo y el modo de juego local para conectar con usuarios cercanos.

Funciones de la Festi Plaza

En la Festi Plaza puedes acceder, entre otras, a las siguientes funciones:

- GTS
- Intercambio prodigioso
- Área de Combate
- Minijuegos
- Battle Royale
- Sincronizar Juego
- Agencia de Combate
- ◆ Cuando quieras salir de la Festi Plaza, pulsa ⊗ o toca .



Jugar en la Festi Plaza
(Internet) /
(Juego local) 

Equipo necesario:

- Una consola Nintendo 3DS por jugador (hasta 4 usuarios)
- Una copia de Pokémon Sol, Pokémon Luna, Pokémon Ultrasol o Pokémon Ultraluna por jugador (hasta 4 usuarios)

Instrucciones

Pulsa ⊗ para abrir el menú y selecciona "Festi Plaza". Mientras estés en la Festi Plaza, la comunicación inalámbrica permanecerá activada a menos que estés usando la conexión a internet.

Conexión a internet y comunicación inalámbrica

Toca  en la pantalla táctil para activar o desactivar la conexión a internet. Si la desactivas, se activará automáticamente la comunicación inalámbrica local.



Sincronizar Juego (Internet)

Examina el PC que encontrarás en el castillo de la Festi Plaza y selecciona "Sincronizar Juego". Cuando hayas obtenido tu ID para Sincronizar, podrás registrarlo en el sitio web de Pokémon Global Link (PGL), operado por The Pokémon Company y sus filiales, y configurar varias opciones de conexión. Ten en cuenta que tendrás que aceptar las condiciones de uso del sitio web.

Acerca de PGL

PGL es un sitio web que puedes conectar con tu copia de Pokémon Ultrasol o Pokémon Ultraluna. Al registrar tu juego mediante la función Sincronizar Juego, puedes participar en Torneos en Línea (pág. 11), usar QR Code de Equipos de Préstamo y mucho más. Para obtener más información, visita la siguiente página web:



Pokémon Global Link

<http://www.pokemon-gl.com/>

- ◆ Pokémon Global Link te proporciona acceso a contenido adicional para disfrutar aún más de Pokémon Ultrasol y Pokémon Ultraluna, y es completamente opcional. No afecta en absoluto al desarrollo de la historia principal del juego.
- ◆ Al usar Sincronizar Juego, tu partida guardada se subirá al servidor de Pokémon Global Link.

10 Regalo Misterioso



Es posible recibir, entre otras cosas, objetos o Pokémon especiales en tu juego a través de promociones y eventos.

Equipo necesario:

- Una consola Nintendo 3DS
- Una copia de Pokémon Ultrasol o Pokémon Ultraluna

Cómo recibir un Regalo Misterioso

- 1 Selecciona "Regalo Misterioso" en el menú que aparecerá tras la pantalla del título y sigue las instrucciones que verás en pantalla.
- 2 Cuando hayas recibido tu Regalo Misterioso en el juego, habla con el repartidor de cualquier Centro Pokémon para recogerlo.

Para obtener más información,
consulta el siguiente sitio web:



Sitio web oficial de Pokémon

<http://www.pokemon.es>



¿Puedo cambiar el idioma del texto, el nombre de mi personaje o su sexo una vez iniciada la partida?

No, no es posible modificar el idioma ni el nombre o el sexo de tu personaje durante la partida.



¿Qué determina el paso del tiempo en el juego?

El paso del tiempo en el juego viene determinado por el reloj interno de tu consola Nintendo 3DS. Si juegas a Pokémon Ultrasol, ambos valores serán idénticos. En el caso de Pokémon Ultraluna, sin embargo, habrá una diferencia de 12 horas. Es decir, si el reloj interno de tu consola marca las 07:00, en la partida serán las 19:00.

◆ Si ajustas el calendario o el reloj interno de la consola Nintendo 3DS, es posible que pierdas acceso de forma temporal a algunas funciones del juego.

? ¿Puedo usar la misma tarjeta de juego en distintas consolas Nintendo 3DS?

Sí, es posible, pero ten en cuenta lo siguiente:

◆ Solo podrás participar en Torneos en Línea con la consola Nintendo 3DS que hayas usado para efectuar tu registro.

- Los datos de las listas de tu Festi Plaza, como la lista de invitados y de vips, se modificarán.
- Se borrarán los resultados de los Combates por Puntos que hayas librado en el Área de Combate.
- Perderás acceso temporalmente a algunas de las funciones del juego que dependen del reloj interno de tu consola Nintendo 3DS.

? ¿Este juego permite conectarse con títulos anteriores de Pokémon?

Solo se pueden librar combates y realizar intercambios con los juegos Pokémon Sol y Pokémon Luna.

? ¿Puedo traerme Pokémon de juegos anteriores?

Sí, es posible mediante el programa descargable Banco de Pokémon.

- ¿Qué es el Banco de Pokémon?

Se trata de un servicio de pago que te permite crear cajas en internet donde depositar, almacenar y gestionar tus Pokémon. Para obtener más información, visita el sitio web oficial de Pokémon (pág. 10).

? ¿Qué es un Torneo en Línea?

Los Torneos en Línea son eventos oficiales en los que puedes combatir contra Entrenadores Pokémon de todo el mundo. Visita el sitio web de PGL para participar en ellos y consulta la sección relativa a Pokémon Global Link (pág. 9) para obtener más información sobre el proceso de registro. Una vez que te hayas registrado, sigue los pasos que se detallan a continuación.

- ① Pulsa ⊗ para abrir el menú y selecciona "Festi Plaza".
 - ② Toca "Combate" y, a continuación, "Área de Combate".
- ◆ Para poder participar en Torneos en Línea, es necesario registrar tu ID para Sincronizar en Pokémon Global Link (PGL).

? ¿Qué hago si se produce un error al usar Sincronizar Juego?

Comprueba el correspondiente código de error y sigue las instrucciones indicadas a continuación:

- **Códigos de error:**
090-0200 a 090-0213

Estos códigos de error apuntan a problemas relativos al sitio web de Pokémon Global Link (pág. 9) o del servidor encargado de verificar los códigos. Para obtener ayuda, ponte en contacto con el servicio de atención al cliente de Pokémon:

[Pokemon.es/support](https://pokemon.es/support)

- **Otros códigos de error**

Sigue las indicaciones que aparezcan en pantalla.

? ¿Qué hago si se produce un error al leer un QR Code®?

Puedes usar el Lector QR desde el menú para leer un QR Code. Ten en cuenta lo siguiente a la hora de leer los QR Code:

- Mueve la consola hasta que esté correctamente alineada con el QR Code y obtengas una imagen nítida y enfocada.
- Asegúrate de encajar el QR Code en el cuadrado que aparece al usar la cámara exterior.
- Comprueba que la iluminación ambiental sea adecuada para leer el QR Code.
- Si la cámara de tu consola está sucia, límpiala con un paño suave.
- Evita el reflejo del sol y de otras fuentes de luz al leer el QR Code. Los reflejos dificultan la lectura.
- Si imprimes tu QR Code, podría no ser legible si el papel está arrugado, doblado o dañado, o si el tamaño de impresión es demasiado reducido. Asegúrate de imprimirlo en un tamaño adecuado y de que no haya marcas ni dobleces.

12 Información de asistencia

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078