

 *PreSonus*
 **Studio One** [®] **6**

퀵 스타트 가이드



Table of Contents

1 PreSonus Studio One 6 유저 여러분, 환영합니다! — 1

- 1.1 인사말 — 1
- 1.2 시스템 사양 — 1
- 1.3 에디션 종류 — 1
- 1.4 설치 방법 — 2
 - 1.4.1 유저 계정 생성 방법 — 2
 - 1.4.2 Studio One 등록, 다운로드 및 설치 방법 — 3
- 1.5 활성화하기 — 3
 - 1.5.1 Studio One 활성화하기 — 4
 - 1.5.2 온라인 활성화하기 — 4
 - 1.5.3 오프라인 등록과 활성화하기 — 5
- 1.6 콘텐츠 설치하기 — 5
 - 1.6.1 애드온 콘텐츠 설치하기 — 6
- 1.7 멜로다인 — 6
 - 1.7.1 Melodyne 설치하기 — 6

2 기기 셋업 — 7

- 2.1 오디오 기기 셋업 — 7
- 2.2 MIDI Keyboard 설정 — 7

3 도움이 될만한 팁 — 9

- 3.1 New... — 9
- 3.2 스마트 템플릿 — 9
- 3.3 Info View — 9
- 3.4 참고 매뉴얼 — 9
- 3.5 타사 DAW를 쓰던 유저용 단축키 — 9
- 3.6 추가 도움말과 다른 Studio One 유저와 연결 — 10

1 PreSonus Studio One 6 유저 여러분, 환영합니다!

1.1 인사말

PreSonus Studio One 6 유저 여러분, 환영합니다! Studio One을 구입해주셔서 정말 감사합니다. 최고의 Studio One 첫 경험을 위해서 다음 정보를 주의 깊게 읽어보시고 설치하시기 바랍니다.

1.2 시스템 사양

PreSonus는 최대한 다양한 컴퓨터 사양에서 Studio One이 실행될 수 있도록 노력하고 있습니다. 아래의 사양을 확인해보시고 여러분의 컴퓨터 사양과 비교해보시기 바랍니다.

macOS®

- macOS 10.14 이상 (64비트만 지원)
- Intel Core i3 프로세서 이상
- 최소 4 GB 램 (8 GB 이상 권장)

Windows®

- Windows 10 (64비트만 지원)
- Intel Core i3 / AMD A10 프로세서 이상
- 최소 4 GB 램 (8 GB 이상 권장)

추가 권장 사양 (모든 시스템)

- 인터넷 연결
- 1366 x 768 해상도 모니터 (고 dpi 모니터 권장)
- 터치 작업은 멀티 터치 가능 모니터 필요
- 40 GB 하드디스크 용량

1.3 에디션 종류

Studio One에는 총 3가지 에디션이 있습니다. Studio One 6 Prime, Artist, 그리고 Professional입니다. 인스톨러 하나로 모든 에디션을 설치할 수 있으며, 제공받으신 제품 키에 따라 에디션이 나뉘게 됩니다. 아래에 각 에디션마다 차이점을 서술해두었으니 참고하시기 바랍니다.

Studio One Prime

- 무제한 오디오, 미디 트랙 수
- 스테레오 인풋과 아웃풋
- 기본적인 플러그인 제공, 예. Presense XT sampler.
- 기본적인 편집 기능 제공, 예. Arranger Track
- 콘텐츠 탐색기를 통한 악기 찾기 및 PreSonus Shop 접속 가능

Studio One Artist

- 무제한 오디오, 미디 트랙 수, 무제한 동시 녹음 인풋
- 고급 편집 기능 제공: 컴프레서, 트랜지언트 탐지 및 편집, 피치 수정(Melodyne 체험 버전), 그 외 등등
- SoundCloud™ 완벽 지원
- 31개의 Native 효과와 5개의 가상악기(Impact XT, Sample One XT, Mai Tai와 Mojito 포함)
- 이벤트 기반 효과 추가
- 사용자 정의 매크로 지원
- 써드파티 VST/AU 플러그인과 Rewire 지원
- Studio One Remote 앱 지원

Studio One Professional

- 모든 Artist 기능과 콘텐츠 포함
- 마스터링 작업에 적합한 Project 페이지 추가
- 라이브 공연 환경에 적합한 Show 페이지 추가
- Scratch Pads가 포함된 Arranger Track 추가
- Chord Track과 Harmonic 편집 기능 추가
- Notion에 기반한 Score 편집 기능 추가
- AAF와 Song Track 가져오기 기능
- 정품 Melodyne 에센셜 5를 통한 음정 보정 기능
- 확장된 FX Chain과 Multi Instrument 추가
- 써드파티 sampler 형식(EXS, Giga, Kontakt, Bitwig) 지원
- Global Video Track으로 영상 재생 및 sync 기능 추가
- Note FX, Vocoder, Groove Delay, Multiband Dynamics, OpenAIR, Pipeline, 그리고 IR Maker Native Effects 플러그인 추가

1.4 설치 방법

Studio One을 구매한 방식에 따라 설치 방법도 다릅니다.

패키지 박스 구매: Studio One을 패키지 박스로 구매하셨다면 패키지 안에 제품 키가 동봉되어 있을 겁니다. 제품 키를 등록하시고 Studio One을 다운받으신 뒤, 제품을 실행하며 활성화하시면 됩니다.

Shop.PreSonus.com 디지털 구매: <http://shop.presonus.com>에서 직접 구매하셨다면 Studio One 설치 다운로드가 여러분의 계정에 추가되며 My.PreSonus.com 홈페이지의 최근 구매내역에서 찾으실 수 있습니다. 활성화 단계는 제품 첫 실행 이후 온라인에서 진행됩니다.

1.4.1 유저 계정 생성 방법

PreSonus 웹사이트에서 Studio One을 구매하셨다면 이미 MyPreSonus 계정이 있으시겠네요. 만약 아직 MyPreSonus 계정이 없으시다면 생성하셔야 합니다.

MyPreSonus 계정은 단순히 Studio One 6 최신 버전을 다운받고 활성화하는 데에만 필요한 것이 아닙니다. 그 외에도 여러 이점이 있습니다. 예를 들면, 추가 관련 문서나 콘텐츠, 가장 최신화된 팁과 제품 관련 영상 받아 볼 수 있으며, 유저 포럼으로 접속이 가능하고 기술 지원 요청을 손쉽게 할 수 있습니다.

유저 계정을 만들기 위해서는 우선 <http://my.presonus.com>으로 접속하셔야 합니다. 접속하신 후 화면에서 **Create My Presonus Account** 버튼을 눌러주세요. 그다음 필요한 정보를 기입해주시거나 MyPreSonus를 여러분의 페이스북, 구글, 혹은 LinkedIn 계정과 연결하고 나서 **Create My Presonus Account**를 다시 클릭해주시면 계정이 생성됩니다.

계정을 생성하고 나면 기입하신 이메일 주소로 확인 메일을 받으실 겁니다. 이메일에 적힌 링크를 클릭하시면 계정이 활성화됩니다. 이제 Studio One을 다운로드하고 설치할 준비가 되신 겁니다.

확인 이메일은 계정을 생성하고 몇 분 내로 받으실 수 있습니다. 만약 이메일을 받지 못하셨다면 support@presonus.zendesk.com으로 연락 주시면 저희가 직접 계정을 활성화해드립니다.

만약 컴퓨터가 인터넷에 연결이 되어있지 않다면 인터넷 연결이 되어있는 다른 컴퓨터를 통해 Studio One을 다운받고 활성화할 수 있습니다. 자세한 사항은 아래의 **오프라인 활성화** 부문을 참고해주세요.

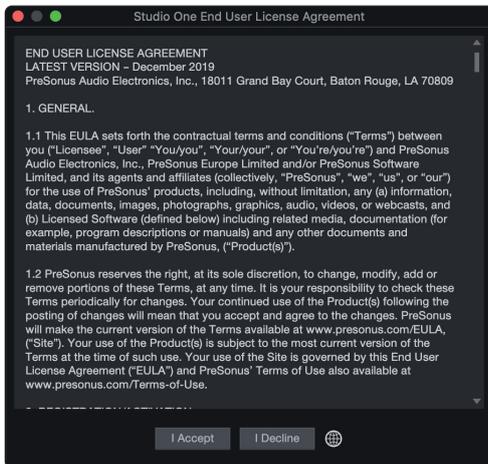
1.4.2 Studio One 등록, 다운로드 및 설치 방법

Studio One 인스톨러를 다운받기 위해서는 우선 <http://my.presonus.com>에서 MyPreSonus 계정에 로그인하셔야 합니다. **Register a Product** 버튼을 클릭하시고 **Software or Add-on**을 선택한 후 제품 키를 기입해주세요. Studio One 업그레이드 제품을 저희 웹사이트에서 구매하셨다면 제품 키가 이메일로 갈 겁니다. Studio One 패키지 박스를 구매하셨다면 제품 키는 박스 안에 동봉되어 있습니다.

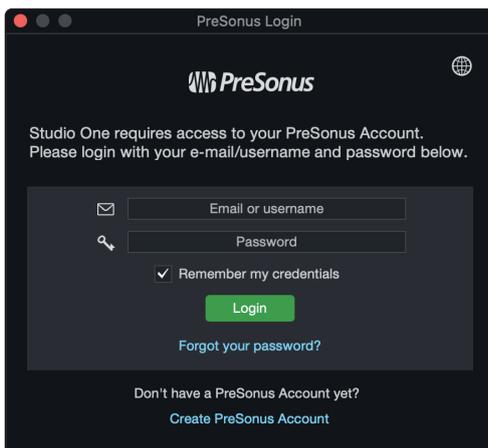
Studio One을 등록하고 나면 “View My Product” 버튼을 클릭할 수 있습니다. 이 버튼을 클릭하면 제품 상세페이지로 이동할 수 있습니다. 상세페이지에서 **Download Installer (Mac or Windows)** 버튼을 확인하실 수 있을 겁니다. 클릭하면 Studio One 인스톨러를 다운받을 수 있습니다. 여러분의 OS 체제에 맞는 인스톨러가 자동으로 다운로드될 겁니다. Studio One을 원래 설치하고자 하는 컴퓨터와 다른 컴퓨터, 심지어 OS까지 다른 컴퓨터에 다운로드하셨다면 **Show All Systems** 버튼을 클릭하여 올바른 버전의 인스톨러를 다운받으세요. 인스톨러가 다운로드된 후 실행하시고 화면에 표시되는 안내를 따르시면 됩니다.

1.5 활성화하기

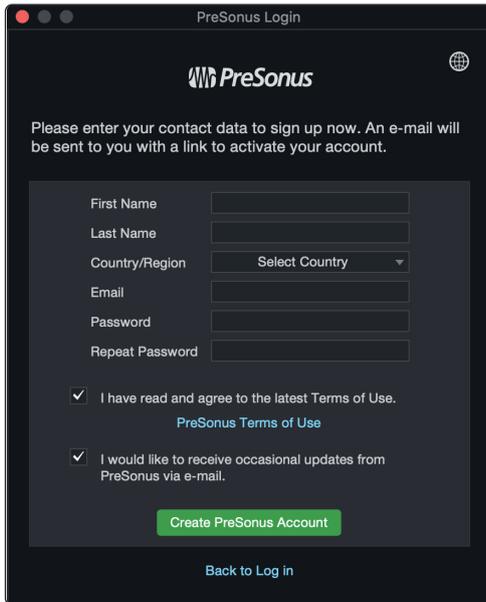
Studio One은 활성화가 되어야만 사용할 수 있습니다. 설치가 완료되면 Studio One을 실행하십시오. 라이선스 동의서가 표시될 겁니다.



I Accept를 눌러 동의해주시면 PreSonus 로그인 화면이 표시될 겁니다.



이미 유저 계정이 있으시다면 MyPreSonus 아이디와 비밀번호를 기입하고 Login을 눌러 계정에 로그인해주세요.

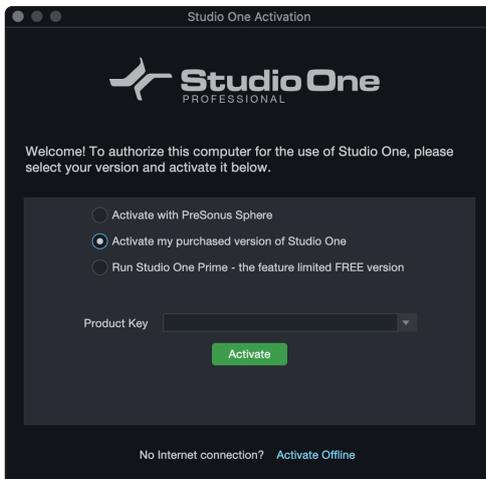


계정을 만들어야 하고 컴퓨터가 인터넷에 연결되어 있다면 **Create MyPreSonus Account**를 클릭해주세요. 원하시는 계정 정보를 기입해주시고 **Create PreSonus Account**를 클릭해주세요.

1.5.1 Studio One 활성화하기

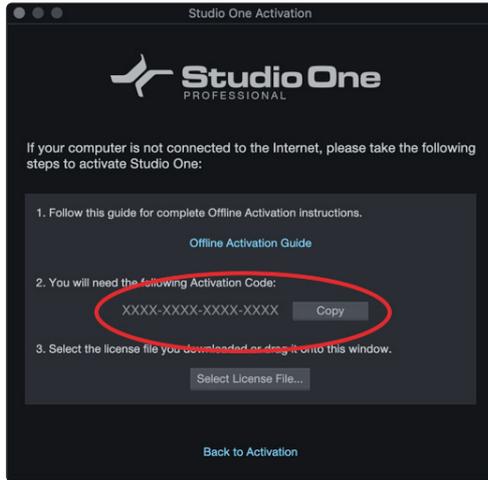
대부분의 경우 MyPreSonus에 첫 로그인 시 Studio One이 자동으로 켜질 겁니다. 혹시 하나의 MyPreSonus 계정에 같은 버전의 Studio One 라이선스가 여러 개 있다면 어떤 라이선스라 활성화할 것인지 선택하셔야 합니다. 아직 Studio One 실행과 활성화를 안 하셨다면 지금부터 해보도록 합시다.

1.5.2 온라인 활성화하기



Studio One을 설치한 컴퓨터가 인터넷에 연결되어있다면 Activate my purchased version of Studio One 옵션을 선택해주세요. 제품 키가 아직 입력되지 않았다면, 이메일(패키지 구매자에 한해 패키지 안에 동봉)로 받은 제품 키를 기입하거나 복사 붙여넣기 해주세요. Activate 버튼을 클릭하여 활성화 단계를 마치세요.

1.5.3 오프라인 등록과 활성화하기



Studio One를 설치한 컴퓨터가 인터넷에 연결되어 있지 않다면, Studio One 활성화 창에서 **Activate Offline**을 클릭하고 안내사항에 표시되어있는 활성화 코드를 기억해두세요. USB와 제품 키, 그리고 활성화 코드가 필요하실 겁니다.

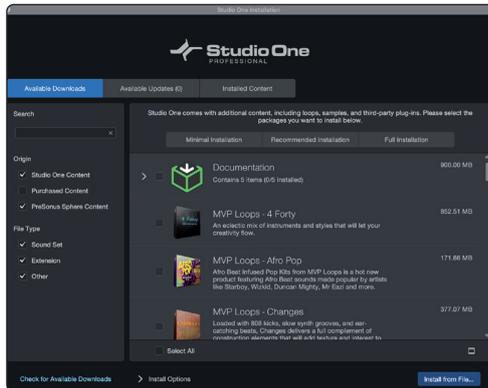
이제 인터넷이 연결된 컴퓨터로 가서 <http://my.presonus.com>에 접속하여 여러분의 계정으로 로그인하세요. **Register a Product** 버튼을 클릭하시고 **Software or Extensions**를 선택한 후, Studio One 패키지 혹은 이메일로 받은 여러분의 제품 키를 입력하세요. **Register**를 클릭하시면 여러분의 소프트웨어 리스트로 이동하실 겁니다.

소프트웨어 리스트에서 여러분이 방금 등록한 제품을 선택하시고 다음 페이지에서 **Offline Activation**을 클릭하여 주세요. **Activate Software**을 클릭하시고 Studio One에서 제공된 활성화 코드를 입력하세요. 나중에 또 활성화될 다른 컴퓨터들과 구분을 짓기 위해 컴퓨터 이름을 정해주는 것도 도움이 될 수 있습니다.

Offline Activation을 다시 클릭하시고 **Download License**를 클릭하여 **User License** 파일을 다운로드 받으세요. 이 파일을 외부 장치(예. USB, CD-R)에 따로 저장하시고 Studio One이 깔린 컴퓨터 본체에도 파일을 복사해두세요.

Studio One에서 Studio One/Studio One Activation dialog를 진행하고 **Activate Online**을 클릭하여 주세요. 그다음 **Select License File**을 클릭하여 여러분의 User license 파일을 불러오시면 Studio One이 활성화됩니다.

1.6 콘텐츠 설치하기



Studio One은 사운드셋으로 정리된 다양한 오디오 루프와 악기, 데모 곡과 튜토리얼 영상을 무료 제공합니다. 어떤 에디션의 Studio One(Prime, Artist, Professional, Sphere)을 설치했느냐에 따라 설치할 수 있는 사운드셋의 종류도 달라집니다. 사운드셋과 데모/튜토리얼 자료들을 설치하기 위해선 Studio One을 실행하시고 Studio One/Studio One Installation 메뉴를 여세요.

Studio One 설치 메뉴에서 여러분이 선택한 콘텐츠를 전부 다운로드할 수 있습니다. 아니면 **Install from File**버튼을 클릭하여 **Downloaded Content**에서 다운로드하실 수 있습니다. 나중에 언제든지 **Studio One/Studio One Installation** 창에서 더 많은 콘텐츠를 설치하실 수 있습니다.

기본적으로 Studio One의 에센셜 패키지는 Studio One 설치 과정 중 **Recommended Installation** 탭에 포함되어 있습니다. **Install Options** 메뉴를 통해 설치 장소를 자유롭게 정하실 수 있습니다. 설치할 곳을 정했다면 **Install**을 클릭하여 진행하시면 됩니다.

설치하고 나면 Studio One의 브라우저에서 설치된 콘텐츠들을 모두 찾을 수 있습니다. 데모와 튜토리얼들은 Start 페이지에서 확인하실 수 있습니다. 악기 프리셋들은 관련 악기 아래에 위치한 악기 탭에 표시됩니다. 플러그인 창의 프리셋 브라우저에서도 같은 방식으로 표시됩니다.

1.6.1 애드온 콘텐츠 설치하기

<http://Shop.PreSonus.com>에서 구매한 추가 콘텐츠들을 설치하고자 한다면, Studio One Installation 창에서 찾아 선택하시면 됩니다. “Purchased content”로 필터를 설정하시면 더욱 쉽게 찾으실 수 있습니다. 다른 방법으로는 <http://my.presonus.com> 계정에서 콘텐츠를 다운로드하는 방법이 있습니다. 기본 설치 장소에 설치하실 거라면 콘텐츠를 더블 클릭하거나 Studio One 창으로 드래그하시면 됩니다.

다른 위치에 사운드셋을 저장하고자 하신다면, 원하시는 위치에 저장하시고 그 위치를 *Studio One/Options/Locations* (macOS: *Preferences/Options/Locations*)에 추가하시면 됩니다. 여기서 여러분의 사운드셋, 악기, 써드파티 플러그인들의 새 저장 위치를 추가하실 수 있습니다.

1.7 멜로다인

저희는 여러분들에게 그래미 수상 이력이 있는 Melodyne을 제공하기 위해 Celemony와 협력하였습니다. Melodyne은 유용한 타이밍/피치 코렉션 및 조정 툴로써 Studio One과 높은 호환성을 보입니다. Studio One Artist는 Celemony Melodyne 체험판을 제공합니다. Studio One Professional은 Celemony Melodyne Essential 정품 라이선스를 제공합니다.

1.7.1 Melodyne 설치하기

Studio One에서 Studio One/Studio One Installation으로 들어가세요. 어떤 Studio One 에디션을 활성화했느냐에 따라 아래 내용 중 하나가 표시될 겁니다.

Celemony Melodyne 체험판 (Artist)

Celemony Melodyne Essential (Professional)

Melodyne 버전 왼쪽의 박스에 체크하여 선택하십시오. 그다음 **Install**을 클릭하여 Melodyne을 설치하고, **Claim Product Key**를 눌러 제품키를 받고 인증하십시오.

2 기기 셋업

2.1 오디오 기기 셋업

Studio One은 컴퓨터에 설치되어있는 장비들 중 오디오 인풋과 아웃풋을 사용할 기기를 자동으로 선택합니다. PreSonus 오디오 인터페이스가 있으시다면 자동으로 PreSonus 오디오 인터페이스를 선택합니다.

다른 기기를 선택하고자 한다면, *Studio One/Options/Audio Setup* (macOS: *Preferences/Options/Audio Setup*)으로 가거나 Studio One Start 페이지 Setup 아래에 **Configure Audio Device**를 클릭하십시오.

아래의 순서를 따라 여러분의 오디오 기기를 Studio One에 연결하세요.

Studio One/Options/Audio Setup (macOS: *Preferences/Options/Audio Setup*) 메뉴 아래의 Audio Device 드롭다운 메뉴에서 여러분의 기기를 선택하세요. 몇몇 기기들은 설정 옵션이 제공되기도 합니다. 이런 기기를 연결하셨다면 기기 선택 드롭다운 메뉴 옆에 **Control Panel** 버튼을 눌러 설정을 조정하십시오. 이런 기능이 제공되지 않는 기기라면 Control Panel 버튼은 회색으로 바뀌며 상호작용할 수 없습니다.

Device Block Size(그리고 윈도우 Internal Device Block Size)를 여러분 필요에 맞게 설정하십시오. 사이즈를 낮출수록 레이턴시가 줄어들어 트래킹에 유용합니다. 사이즈를 키울수록 레이턴시는 더 생기지만 프로세싱 출력이 추가되어 이펙터나 악기 플러그인에 할애할 수 있습니다.

macOS: Device Block Size는 오디오 기기의 버퍼 사이즈입니다. 버퍼 사이즈는 여러분의 음향기기 퍼포먼스에 영향을 줍니다. 페이더를 좌우로 움직이는 것으로 Device Block Size를 키우거나 줄일 수 있습니다. 여러분의 Studio One 사용목적에 따라 적정 세팅 또한 달라집니다.

Windows: Internal Block Size는 Lock box에 체크하는 것으로(기본적으로 이미 체크되어 있음) Device Block Size에 고정시킬 수 있습니다. Internal Block Size는 소프트웨어 버퍼 사이즈로써 여러분의 컴퓨터와 Studio One 퍼포먼스에 영향을 줍니다.

고정을 해제할 경우, 드롭다운 메뉴에서 Internal Block Size를 선택할 수 있습니다. 최적의 세팅에 대해 확실치 않을 경우 Internal Block Size를 Device Block Size와 고정시켜주세요.

Universal Audio UAD 기기들처럼 DSP 이펙트, 가상 악기의 경우 Internal Block Size를 고정시켜야 제대로 된 작업을 할 수 있습니다. 기본적으로 Studio One의 Processing Precision은 싱글(32비트 floating)로 세팅되어 있습니다. Studio One Professional의 경우 Processing Precision 드롭다운 메뉴에서 double precision(64비트 floating)을 선택하실 수 있습니다.

여러분이 멀티코어 컴퓨터를 쓰신다면 멀티 프로세싱 옵션이 기본적으로 켜져 있습니다. 퍼모션스 이슈를 겪는 게 아니라면 최고의 퍼포먼스를 위해 기본 세팅으로 두는 걸 추천드립니다. 앞서 설명한 세팅을 선택하시면 현재 인풋과 아웃풋 레이턴시, 샘플 레이트, 비트 덱스가 Audio Setup 메뉴 아래에 표시됩니다.

음향기와 I/O setup에 대해 더욱 자세히 알고 싶으시다면 Studio One의 Help 메뉴에 있는 Reference Manual을 참고해주세요.

2.2 MIDI Keyboard 설정

MIDI 키보드 컨트롤러는 하드웨어 MIDI기기로 다른 MIDI 기기, 가상악기, 소프트웨어 파라미터를 조절하고 재생하는데 쓰입니다. Studio One에선 MIDI 키보드 컨트롤러를 키보드라고 정의합니다. 키보드 연주를 녹음하기 전에 MIDI 키보드 컨트롤러를 먼저 Studio One에 연결하여야 합니다. 연결되고 난 이후부터는 Studio One에서 언제든지 사용할 수 있습니다.

키보드를 연결하려면 우선 Studio One/Options/External Devices (macOS: Preferences/Options/External Devices)에서 하거나 Studio One Start 페이지에 Setup 아래의 **Configure External Devices**를 클릭하시면 됩니다. 그리고 다음 순서를 따르시면 됩니다.

External Devices 섹션에서 **Add...** 버튼을 클릭하십시오.

표시되는 기기 리스트에서 기기를 선택하시거나, 리스트에서 기기를 찾을 수 없다면 New Keyboard로 세팅하시면 됩니다.

New Keyboard로 세팅하시면 제작사와 기기 이름을 입력하는 걸 추천드립니다. 이렇게 하면 어떤 키보드를 쓰는지 쉽게 파악할 수 있죠.

키보드와 상호작용하기 위해 어떤 MIDI 채널을 사용할지 고르십시오. 모든 MIDI 채널은 기본 세팅으로 설정되어 있습니다.

어떤 MIDI 채널을 써야 할지 확실치 않으시다면, 기본 세팅으로 두시면 됩니다.

Split Channels 기능을 사용하여 키보드 MIDI채널의 Instrument 트랙 인풋을 따로 만들어보세요.

어떤 기기를 통해 키보드가 음향정보를 보내고 어떤 기기를 통해 Studio One으로부터의 정보를 받을지 정해두세요. Receive From과 Send To를 설정하기 위해 드롭다운 메뉴에서 기기 드라이버 이름을 선택하세요.

박스에 체크를 하는 것으로 지금 사용 중인 키보드를 기본 가상악기 인풋으로 설정할 수 있습니다. Studio One에서 하나의 키보드만 사용하신다면 이 박스를 체크하시면 됩니다. 이제 키보드를 Studio One에서 사용할 수 있습니다!

MIDI 기기 연결에 대해 더 알고 싶으시다면 Studio One Help 메뉴의 Studio One Reference Manual을 참고하세요.

3 도움이 될만한 팁

3.1 New...

Start 페이지에서 New...를 클릭하여 새로운 곡, 쇼, 프로젝트를 생성하세요.

Song에서는 녹음, 편집, 편곡, 그리고 오디오 및 음정 믹싱이 가능합니다.

Show에서는 라이브 공연과 공연에 쓰일 백킹을 Studio One을 통해 재생할 수 있습니다.

Project에서는 여러 개의 노래나 오디오 파일을 하나의 타임라인에서 마스터링을 위해 편곡하거나 믹싱할 수 있습니다.

3.2 스마트 템플릿

스마트 템플릿으로 여러분의 작업을 최적화해보세요. 인터랙티브 튜토리얼을 통해 Studio One에 대해 더욱 많이 배울 수도 있습니다.

예를 들어, “Create Content” 템플릿은 새로운 노래 파일과 비디오 트랙, 보이스오버를 위한 2개의 트랙, Music/FX를 위한 스테레오 트랙이 생성되고, 팟캐스트에 최적화된 이펙트들이 Console 채널에 자동으로 장착됩니다.

창의적인 작업을 위해 Play Now, Record Now, Produce Beats와 같은 다양한 스마트 템플릿이 있습니다.

3.3 Info View

Info View 패널은 Song과 Project 페이지 화면 상단 툴바의 물음표 모양 아이콘을 눌러 확인할 수 있습니다. 패널에서 여러 형태의 마우스 툴을 선택할 수 있으며, 그 외의 동작이 가능한 툴들이 준비되어 있습니다. 다양한 컨트롤이 가능한 Studio One 인터페이스와 플러그인들 또한 마우스를 올려놓는 것으로 정보를 확인할 수 있습니다. Info View에서 키보드 F1을 누르는 것으로 관련 Studio One 매뉴얼을 볼 수 있습니다.

3.4 참고 매뉴얼

Studio One 참고 매뉴얼은 Studio One의 Help 메뉴에서 쉽게 찾을 수 있습니다. 혹은 키보드 F1을 누르는 것도 방법입니다. 목차는 Help 창 왼쪽에 표시됩니다. 추가로 색인과 cross reference 링크, 그리고 유용한 검색 기능을 찾으실 수 있습니다. 영어 참고 매뉴얼은 기본적으로 설치되어있고, 다른 언어의 경우 Studio One Installation 메뉴에서 사용 가능합니다.

3.5 타사 DAW를 쓰던 유저용 단축키

기존에 쓰던 DAW에서 Studio One으로 바꾸시는 분들이 쉽게 적응할 수 있도록 Studio One은 단축키 세팅을 타사 DAW에 맞게 바꿀 수 있습니다.

Studio One/Options/General/Keyboard Shortcuts (macOS: *Preferences/Options/Keyboard Shortcuts*) 메뉴에서 Keyboard Mapping Scheme이라는 이름을 보실 수 있을 겁니다. 여기서 Pro Tools, Cubase, Logic과 같이 다양한 타사 DAW 단축키 중에 원하시는 것을 골라 쓰실 수 있습니다. 원하는 단축키 맵핑을 선택하시면 Studio One이 자동으로 인식하여 해당 DAW의 단축키를 적용합니다. 그 상태에서 여러분의 입맛에 맞게 단축키를 커스터마이징까지 할 수 있죠. 각 DAW에서 사용되는 단축키는 Key Command 메뉴에서 확인하실 수 있으며, 다양한 파일 형식으로 익스포트 할 수 있습니다.

3.6 추가 도움말과 다른 Studio One 유저와 연결

Studio One 6의 도움말과 참고 매뉴얼을 통해 대부분의 궁금증과 문제를 해결하실 수 있을 겁니다. 그 외의 추가적인 지원이 필요하시다면 <http://support.presonus.com/forums> 를 통해 연락 주세요. PreSonus 포럼 <http://forums.presonus.com>(영문 사이트)과 스원포코(스튜디오원 포럼코리아) <https://s1forum.kr>(한글 사이트)를 통해 Studio One 동료 유저들에게 도움을 구하실 수도 있습니다. 포럼은 같은 Studio One 동료들과 만날 수 있는 유용한 공간입니다.

또한 MyPreSonus 계정이나 Knowledgebase의 링크를 통해 support ticket을 사용하여 도움을 구하실 수 있습니다.

Studio One을 통해 최고의 경험을 하시기 바랍니다!

보너스: PreSonus의 탐 시크릿 레시피 유출!

치킨 & 앙두유(Andouille) 감보

재료:

- 다목적 밀가루 1컵
- 식물성 기름 ¾컵
- 다진 큰 양파 1개
- 4등분한 작은 양파 1개
- 다진 샐러리 줄기 6개
- 다진 큰 피망 1개
- 다진 마늘 2개, 통마늘 1개
- 앙두유(andouille) 소시지 450그램
- 닭다리 4개
- 물 3.5리터
- 월계수잎 4개
- 타임 1티스푼
- 올드베이 시즈닝 1티스푼
- 냉동 오크라 슬라이스 1~2컵
- 다진 파슬리 ¼컵
- 계란 6~8개

조리 방법:

1. 큰 냄비에 닭다리 4개, 물 3.5L, 4 등분한 양파 1개, 올드베이 시즈닝 1 티스푼, 월계수 잎 2개, 통마늘 1개를 넣고 섞으세요. 뚜껑을 덮고 약한 불로 끓이세요. 뼈와 닭다리살이 분리될 때까지 끓이세요. 다 익은 닭을 잠시 빼서 두고 양파와 월계수 잎, 마늘을 버리고 끓여낸 육수만 남겨주세요.
2. 무거운 소스팬에 기름을 1큰술 넣고 중불에서 가열하면서 앙두유가 완전히 익어 갈색이 될 때까지 구우세요. 그리고 난 뒤 앙두유 또한 잠시 빼주세요.
3. 같은 냄비에 기름을 추가하여 남은 기름과 함께 가열하세요. 밀가루를 한 번에 1~2 큰술씩 넣으면서 천천히 저어주세요. 루가 되어 진한 갈색이 될 때까지(다크 초콜릿처럼 보일 때까지) 계속 저으세요. 기름이 너무 뜨거워지지 않도록 조심하세요. 밀가루가 타면 다시 시작해야 합니다.
4. 루가 진한 갈색이 되면 다진 양파 1개, 샐러리 줄기 6개, 피망 1개, 그리고 다진 마늘 2개를 넣으세요. 야채가 매우 부드러워질 때까지 조리하시고 뚜껑을 덮지 마세요.
5. 아까 만들어두었던 닭고기 육수의 4분의 1 정도를 천천히 추가하며 약한 불에 계속 저으세요.
6. 루와 함께 조리한 야채를 수프 냄비에 옮기고 약한 불로 끓이세요. 뚜껑은 덮지 마세요. 루가 냄비 바닥에 가라앉아 타버릴 수 있습니다. 남은 닭고기 육수, 월계수 잎, 그리고 타임을 넣고 30분 동안 끓이세요.
7. 이게 감보(Gumbo)입니다!
8. 감보가 끓고 있는 동안, 닭고기 뼈를 분리하고 살을 찢어준 뒤 앙두유를 썰어주세요.
9. 끓는 감보에 닭고기와 앙두유를 추가하고 30~45분 동안 더 끓여주세요.
10. 냉동 오크라와 파슬리를 넣고 저은 뒤 강불로 끓이세요.
11. **선택 사항:** 계란 하나를 깨서 찻잔에 넣고 끓는 감보 위로 빠르게 부어주세요. 나머지 계란들도 이런 방식으로 넣어주되, 다른 계란들과 너무 가까워 뭉치지 않도록 조심하면서 반복하세요. 모든 계란이 다시 표면으로 떠오르면 불을 줄여 약한 불로 끓여주세요.
12. 필요하다면 소금과 후추(고춧가루, 백후추, 일반 후추 모두 가능)로 양념을 추가하여 간을 맞추세요.
13. 밥 위에 덮밥처럼 얹고 감자 샐러드를 곁들여 먹습니다.

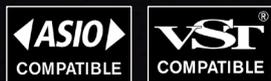
총 12인분 정도됩니다!

아래와 같이 명시되지 않는 한, 여기에 포함된 상표, 서비스 마크 및 로고는 PreSonus Audio Electronics, Inc.에 의해 소유 또는 관리되거나 라이선스가 발부되어 있습니다.

www.presonus.com에서 최신 기능 목록, 호환성 및 컴퓨터 요구 사항을 확인하십시오.

©2022 PreSonus Audio Electronics, Inc. All Rights Reserved.

AudioBox USB, Capture, CoActual, EarMix, Eris, FaderPort, FireStudio, MixVerb, Notion, PreSonus, PreSonus AudioBox, QMix, RedLightDist, SampleOne, Sceptre, StudioLive, Temblor, Tricomp, WorxAudio, Revelator, 그리고 Wave Logo는 PreSonus Audio Electronics, Inc. 및 계열사의 상표이며, 일부는 미국 및 기타 국가에 등록되어 있습니다.



ASIO는 Steinberg Media Technologies GmbH의 상표이자 소프트웨어입니다. VST는 Steinberg Media Technologies GmbH로 등록된 상표입니다.

Mac, macOS, iOS 및 iPadOS는 미국 및 기타 국가에서 Apple, Inc.로 등록된 상표입니다. Windows는 미국 및 기타 국가에서 Microsoft, Inc.로 등록된 상표입니다.

여기서 언급된 다른 제품 이름은 해당 회사의 상표일 수 있습니다. 모든 사양은 예고 없이 변경될 수 있습니다. 좋은 하루 되시고 이제 음악을 만들어 봅시다! Part# 70-62000183-A