User Manual For Joy-Pad Controller

Manufacturer:Shenzhen Mike Morgan Technology Co.,Ltd.
Address: 609 Mike Morgan Building D,Bantian International Center, Longgang District,Shenzhen

Model: SJ02 SN: SJ02202301212 FCC ID: 2A6BF-SJ01R

1. Product Description

The Joy-pad Bluetooth wireless controller is the standard controller of the Nintendo Switch. It can be connected to the main screen through the slide rail to play, or it can be used wirelessly without the slide rail, it has the functions of a normal controller. In some specific games, the Joy-pad also It is allowed to use a single controller in the horizontal direction, and some game Joy-pads can be held tightly with both hands to become a somatosensory controller. JoyPad is equipped with motor vibration and 6-axis functions, and the joystick has cool ambient lights, allowing you to be immersed in the game, The joy-pad has a wake-up function, no NFC function, no infrared camera, no air upgrade, only support local upgrade package to upgrade.

2. Product Parameters

(1) Color: black / white
(2) Joy-pad size: 109.29*65.38*54.460mm (single)
(3) Joy-pad weight: bare metal 174g (2 pieces)
(4) Material: ABS environmental protection material
(5) Transmission medium: Bluetooth 2.1
(6) Carrier frequency: 2.402-2.480GHz
(7) Protocol: Bluetooth BT2.1+EDR
(8) LED: 8 monochrome LEDs, 6 Symphony LEDs (one pair)

(9) Pairing: After the handle enters the pairing mode, it will automatically sleep if the pairing is not successful within 2.5 minutes
(10) Battery: one polymer lithium battery 3.7V/500mAH on the left and right
(11) Endurance time: 6.5 hours of continuous work when fully charged (the usage time when the lights are not turned on)
(12) Working voltage: 3.7V~4.2V
(13) Charging voltage: 5V
(14) Temperature cycle and high and low temperature work requirements: -10℃~50℃
(15) Required storage temperature: -20℃~70℃
(16) Drop test height: 1.2m, 6 faces, 2 cycles, marble floor
(17) Button force: Silicone button force is 160g, touch switch force is 160g
(18) Key life: (ABXY, direction keys, L2, R2 keys) silicone keys 500,000 times, L, R, Home, Camera, +, —, T keys 100,000 times

3. Connection method

※Please do not touch the joystick during the connection of Joy-pad, and keep the joy-pad still for more than 5 seconds after the connection is successful, which can prevent the phenomenon of drifting during the game.

(1) Operation guide

① Left and right resolution: The Joy-pad is facing up, the Joy-pad with the "-" key on the upper right is installed on the left side of the NS console, and the Joy-pad with the "+" button on the upper left is installed on the right side of the NS console.
② Connect the Joy-pad to the NS console: the side with "+" and "-" is up, along the slide rails on both sides of the console screen, slide the Joy-pad from top to bottom until a clicking sound is heard, which means the installation is successful.
③ Remove the Joy-pad from the device: Find the unlock button on the top of the back of the Joy-pad, press and hold the unlock button and slide the Joy-pad from bottom to top until the Joy-pad is completely separated from the device, then release the unlock button.

(2) Connecting to use

① First connection
Method 1: Install the two joy-pads in the slide rails on both sides of the main screen, slide the joy-pad from top to bottom until a clicking sound is heard, and the console will have an icon to indicate that the connection is successful, When the joy-pad is removed, it will be automatically connected to the console, Note: One console can log in up to 6 control devices, and one Joy-pad is equivalent to one control device.

Method 2: 1. Press the power button on the console to enter the interface 2. Perform the following operations: Click "Controllers" - "Change Grip/Order", after entering this interface, press the pairing button on the two joy-pads for more than 2s Connect, at this time, the 4 LEDs flash as marquee lights, After the connection is successful, the indicator light of the corresponding player is always on, Press the L+R key to use.
② Connect again
Method 1: When the Joy-pad is installed in the slide rails on both sides of the console screen and needs to wake up the console, press the joypad HOME button to wake up the console
Method 2: When the Joypad is separated from the console, and the console is in the sleep state, long press the camera button and the HOME button of the left and right Joy-Con handles for 1-2 seconds to wake up the two joy-pads, and the four LEDs run quickly, Blinking connected to the console.

③ Automatic sleep

When the Joypad is installed on the console, the screen of the console is turned off, and the Joypad automatically sleeps, After the console sleeps, press the HOME button of the joypad to wake up the console, When the Joypad is separated from the console, if there is no operation within 5 minutes, the Joypad will automatically sleep.

(4) Charging instruction

① Turn off and charge: The 4 LED indicators flash slowly, and the indicators will turn off when fully charged.
② Play while charging mode: the corresponding channel indicator flashes slowly and turns solid when fully charged.

(5) TURBO function

① Press TURBO key+A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2/cross key to set TURBO function
② Press TURBO key+A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2/cross key again to set Auto TURBO function
③ Press the TURBO key + A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2/cross key for the third time to clear the TURBO function.
Note: Press the button with the set TURBO function to have a vibration indication, and the corresponding TURBO button function can only be set to the corresponding handle button, Long press the single TURBO button for 5 seconds (with vibration prompt) to clear all TURBO button functions
④ TURBO speed adjustment (there are three speeds that can be adjusted) Left handle adjustment method: Press the TURBO button and the "-" button, press the speed to increase by one gear, and adjust three gears, and cycle in turn
Right handle adjustment method: Press the TURBO button and the "+" button, press the speed to increase by one gear, and adjust three gears, and cycle in turn

(6) Back key function

① Macro programming programmable keys: 2 joysticks, L3, R3, cross keys, ABXY, L, R, ZL, ZR, "+" key, "-" key.
② Press and hold the M key of the setting key to enter the macro programming (4 indicator lights are always on), then press the key you want to set (you can press one or more, you can press it at the same time or in sequence), and press the key you want to set, After pressing the button, release the setting button to indicate that the setting is complete (there will be a vibration prompt), The programming key will store the previous operation, Press the programming key next time to trigger the stored operation, which can be used to set up combos in the game.
③ For example: Press and hold the M key (4 LEDs are on at the same time, do not let go of the M key that is held down) + B key, then press the A key every one second, and then press the X key every two seconds, release the M key after the setting is complete Press the key to save and exit (vibration prompt), At this time, the function of pressing the MR key is to copy the key pressed just now: B interval 1 second,A interval 2 seconds X,
Note: Left M key: Only set the programmable key of the left handle,
Right M key: Only set the programmable keys of the right handle,
The controller can be powered off and restarted to clear the set macro programming.

(7) Motor strong and weak vibration adjustment function

Press and hold the back vibration button to adjust the vibration intensity of the motor (the left and right handles can be used as separate handles to adjust the vibration, and the vibration intensity can be cycled in turn), There are five intensities in total, 100%, 75%, 50%, 25%, 0%.

(8) Ambient light adjustment

① T+ (click) R3L3: Monochromatic light long-bright mode, the overall light color changes to one click to change a color, the order: red/yellow/green/purple/green/white/magic color, cyclic change,
② T+ (double click) R3L3: breathing mode;
First time: RGB seven-color breath
The second time: LED magic color breathing;
Third time: turn off the lights.

③ Light brightness adjustment: T+ rocker up button can increase the handle light brightness, T+ rocker down button can reduce the handle light brightness.

(9) Handle hardware reset

Keep pressing the HOME button for more than 10 seconds to reset the controller hardware.

(10) Handle back connection

When the handle matches the previous device, after the handle is in standby, you only need to press the HOME button/photograph button to connect back to the previous device.

(11) Correction

When using it for the first time, you need to calibrate the joystick and gyro sensor on the console after connecting to the console,
Bridge—Handle Connector (English: Controller Connector)
After the Joypad (left) and Joypad (right) are installed on both sides of the bridge, they can be used as gripdype controllers, and you will not get tired when playing TV mode or desktop mode for a long time, and you can feel relaxed and happy.

(12) About the upgrade

When the joy-pad is in shutdown mode, open the upgrade file on the computer, Press and hold L3/R3 (left 3D joystick down button) on the joy-pad, and then insert the USB data cable that has been connected to the computer to enter the upgrade mode, Click on the Update Firmware on the computer——Complete

(13) Precautions

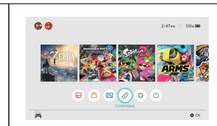
Our products do not have NFC function, the joy-pad is not equipped with an infrared camera, and is not suitable for games that require such functions, The built-in motor is not an HD motor, and the vibration experience may vary in some games. Our products are compatible with Nintendo Switch and Switch Lite and can be used as a replacement for the original Joy-Con, but will not work with any accessories that go with the original Joy-Con.

4.Frequently Asked Questions

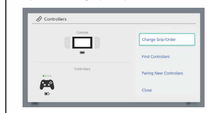
(1) How to distinguish the left and right joy-pads?
The Joypad on the left has a "-" button at the top right, and the Joy-pad on the right has a "+" button at the top left

(2) How to connect the Joy-pad to the Switch console for the first time?
Method 1: Slide the two Joy-pads along the slide rails on both sides of the main screen from top to bottom until you hear a clicking sound

Method Two:
Step 1: Press the power button on the host to enter the console interface, click the "Controllers" option



Step 2: Click on the "Change Grip/Order" option



Step 3: Press the pairing button on the two controllers for more than 2s to connect, At this time, the 4 LEDs flash as marquee lights, After the connection is successful, the indicator light of the corresponding player is always on, Press the L+R button to use

Note: The method of connecting the switch lite console for the first time is the same as the second step of connecting the switch console.

(3) How to remove the Joy-pad from the console?
Press and hold the unlock button on the back of the Joy-pad and slide it from bottom to top to remove it.
※If the Joy-pad is removed from the console, the matching information with the console will still be retained, and it can be used directly as a wireless controller, When the power is low, it can be charged by the console installed in the charging.

(4) How to install/remove Joy-Pad from the middle frame?
Installation method: Remove the JoyCon from the switch and slide it in from top to bottom along the left and right side of the frame until you hear the "click" sound.

Removal method: Press and hold the unlock button on the back of the JoyCon and slide out the JoyCon from the bottom to the top.

Bedienungsanleitung für Joy-Pad

1.Produktbeschreibungen

Wireless Joy Cons sind spezialisiert für Nintendo Switch entworfen. Mit der Schienen können sie an der Switch Konsole anschließen, können sie auch per Bluetooth drahtlos verwendet werden, Beide Joy Cons verfügen über die Funktionen des normalen Controllers, Unter bestimmten Spielen können ein Paar Joy Con in Multiplayerspiels getrennt als zwei separate Controller verwendet werden, Außerdem können die Joypads mit beiden Händen ergriffen werden, als ein somatosensorischer Controller zu werden, Bluetooth Joy Cons sind mit Motor und 6-Achsen-Bewegungssensor ausgestattet, die Joysticks mit Lampe bieten Ihnen eine bessere Spielatmosphäre an, Joy cons haben keine NFC-Funktion, keine Infrarotkamera, unterstützen drahtlose Upgrade nicht, können nur per lokalen Upgrade-Paketa aktualisieren.

2.Produktspezifikationen

(1) Farbe: Schwarz / weiß.
(2) Größe: 109.29*65.38*54.46mm （einzelne）
(3) Gewicht: 174g(beide)

(4) Material: Umweltfreundliches ABS-Material
(5) Verbindungsmethode: Bluetooth 2.1
(6) Trägerfrequenz: 2.402-2.480GHz
(7) Datenübertragungsprotokoll: Bluetooth BT2.1+EDR
(8) Anzahl der LEDs: Einfarbiges 8, Vierfarbiges 6(beide)
(9) Verbindung: Automatischer Ruhezustand nach 2.5 Minuten erfolgloser Kopplung，wenn der Controller in den Kopplungsmodus wechselt.
(10) Batterie: Lithium-Ionen-Akku 3.7V/500mAH （einzelne）
(11) Ausdauer: 6.5 Stunden(ohne bunteres Modul)
(12) Eingangsspannung/Strom: DC 3.7~4.2V
(13) Ladespannung: 5V
(14) Betriebs-Grenztemperatur: -10℃~50℃
(15) Erforderliche Lagertemperatur: -20℃~70℃
(16) Fallhöhe: 1.2m, 6 Seiten 2 Zyklen, Marmorboden
(17) Tastenkraft: Silikon-Tasten 160g, Leichter Berührungsschalter 160g
(18) Lebenslauer der Tasten: Silikontasten: ABXY Tasten, Steuerkreuz, Taste L2, Taste R2, 500,000 Mal
Taste L, Taste R, Home Taste, Screenshot Taste, +, -, Turbo Taste, 100,000 Mal

3.Verbindungsmethode

※Während der Verbindung bitte berühren Sie die Joysticks nicht und 5 Sekunden halten, nach einer erfolgreicher Verbindung hergestellt wurde, so dass das Phänomen der Drift im Spielprozess verhindert werden kann,

(1) Bedienungsanleitung

① Der Unterschied zwischen linkem und rechtem Joy Con: Bitte plätzieren die beide Joy Con mit dem Stift nach oben, der Controller mit dem Minus+Knopf - ist der linke Joy Con und soll an der linke Schiene der Switch Konsole anschließen; Der Controller mit dem Plus+Knopf + ist der rechte Joy-con und soll an der rechte Schiene der Konsole anschließen,
② Bewegen Sie die beide Controllers in der Schiene nach unten, bis sie einrasten und Sie ein"Klick"hören,
③ Entfernen die beide Joy Cons von der Konsole: Halten Sie den Entriegelungknopf auf der Rückseite jedes Controllers gedrückt und schieben Sie sie nach oben， bis Joy Con vollständig vom Gerat getrennt wird.

(2)Verbindung und Nutzung

① Erstmalige Verbindung
a) Methode Eins: Schließen Sie die Joy Cons einfach an die Konsole an,Sobald die Controllers an die Konsole angeschlossen sind, sind sie mit dieser Konsole synchronisiert und bekommen Sie Nach einer ergolreicher Verbindung ein Hinweis von der Konsole, Die Controller können nun wieder entfernt und drahtlos verwendet werden,
Hinweis： Es können bis zu 6 Steuergeräte gleichzeitig mit einer Nintendo Switch Konsole synchronisiert werden, Und ein Joy Con ist ein Steuergerät,
b) Methode Zwei:1, Schalten Sie die Switch Konsole ein,
2,Gehen Sie wie folgt vor：Wenn Sie im HOME-Menü"Controller" und dann
"Controller-Griffweise/Reihenfolge ändern" aus, Halten Sie den SYNC+Knopf am zu synchronisierenden Controller mindestens 2 Sekunde lang gedrückt, die 4 LEDs blinkt während des Verbindungsprozesses nacheinander， und leuchten die Spieler-LEDs dauerhaft entsprechend der Nummer des Controllers, Sobald ein Controller synchronisiert wurde, drücken Sie dann die Taste "L"und "R"zusammen, um die Verbindungsstatus zu bestätigen,

② Wiederverbindung
(a) Methode Eins: Die Controller die Sie Taste "Home"und wird die Konsole aus Standby Modus aufgeweckt, wenn die Controllers an der Switch Konsole angeschlossen sind,
(b) Methode Zwei: Wenn Joy Cons schon von der Konsole entfernt sind, drucken Sie dann die Taste "Screenshot" und Taste "Home"zusammen länger als 2 Sekunden， bis die 4 LEDs anfang zu blinken,

(3) Automatischer Schlaf

Wenn die Joy Pads auf der Konsole angebracht ist, wird Joy Cons automatisch schaltet, nachdem Sie das Bildschirm ausgeschaltet hat, Die Konsole kann eingeschaltet werden, wenn Sie die HOME Taste des Controllers drucken, Wenn die Controllers von der Konsole getrennt sind und 5 Minuten nicht verwendet werden, schalten Griffe automatisch,

(4) Ladeanweisungen

① Laden beim ausschalten: Die 4 Leds blinken langsam, wenn sie voll aufgeladen sind, gehen sie aus,
② Laden beim spielen: Die 4 Leds blinken langsam und schaltet sich ein, wenn sie vollständig geladen ist,

(5) TURBO-Funktion

① Drücken Sie A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2 und halten Sie dann die TURBO+Taste gedrückt, um die TURBO-Funktion einzustellen,
② Drücken Sie erneut A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2 und halten Sie dann die TURBO+Taste gedrückt, um die automatische TURBO-Funktion einzustellen,

③ Drücken Sie A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2 dritte Mal und halten Sie dann die TURBO+Taste gedrückt, um die TURBO-Funktion zu löschen,
Hinweise: Drücken Sie die Taste, die die TURBO-Funktion eingestellt hat, Es wird eine Lichtanzeige angezeigt, Die entsprechende TURBO-Tastenfunktion kann nur die dieser Seite entsprechende Regelgriffe einstellen,
Drücken Sie die Turbo Taste lang 5 Sekunden (Tipp' Einschlitten GeRüM), Zuerlen Sie wie folgt vor：Wenn Sie im HOME-Menü"Controller" und dann
"Controller-Griffweise/Reihenfolge ändern" aus, Halten Sie den SYNC+Knopf am zu synchronisierenden Controller mindestens 2 Sekunde lang gedrückt, die 4 LEDs blinkt während des Verbindungsprozesses nacheinander， und leuchten die Spieler-LEDs dauerhaft entsprechend der Nummer des Controllers, Sobald ein Controller synchronisiert wurde, drücken Sie dann die Taste "L"und "R"zusammen, um die Verbindungsstatus zu bestätigen,

② Wiederverbindung
(a) Methode Eins: Die Controller die Sie Taste "Home"und wird die Konsole aus Standby Modus aufgeweckt, wenn die Controllers an der Switch Konsole angeschlossen sind,
(b) Methode Zwei: Wenn Joy Cons schon von der Konsole entfernt sind, drucken Sie dann die Taste "Screenshot" und Taste "Home"zusammen länger als 2 Sekunden， bis die 4 LEDs anfang zu blinken,

(3) Automatischer Schlaf

Wenn die Joy Pads auf der Konsole angebracht ist, wird Joy Cons automatisch schaltet, nachdem Sie das Bildschirm ausgeschaltet hat, Die Konsole kann eingeschaltet werden, wenn Sie die HOME Taste des Controllers drucken, Wenn die Controllers von der Konsole getrennt sind und 5 Minuten nicht verwendet werden, schalten Griffe automatisch,

(4) Ladeanweisungen

① Laden beim ausschalten: Die 4 Leds blinken langsam, wenn sie voll aufgeladen sind, gehen sie aus,
② Laden beim spielen: Die 4 Leds blinken langsam und schaltet sich ein, wenn sie vollständig geladen ist,

(5) TURBO-Funktion

① Drücken Sie A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2 und halten Sie dann die TURBO+Taste gedrückt, um die TURBO-Funktion einzustellen,
② Drücken Sie erneut A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2 und halten Sie dann die TURBO+Taste gedrückt, um die automatische TURBO-Funktion einzustellen,

(4) Material: Materiau de protection de l'environnement ABS
(5) Support de transmission: Bluetooth 2.1
(6) Fréquence porteuse: 2.402-2.480 GHz
(7) Protocole: Bluetooth BT2.1+EDR
(8) LED: 8 LEDs monochromatiques, 6 LEDs tanitônes (une paire)
(9) Appairage: une fois que la manette est entrée en mode d'appairage, elle se met automatiquement en veille si l'appairage n'est pas réussi dans les 2,5 minutes,
(10) Batterie: 2 batteries au lithium polymère 3.7V/500mAH
(11) Temps d'endurance: 6,5 heures de travail continu lorsqu'il est complètement chargé (les lumières colorées ne sont pas allumées)
(12) Tension de fonctionnement: 3.7 V4.2 V
(13) Tension de charge: 5 V
(14) Cycle de température et exigences de travail à haute et basse température: -10℃~50℃
(15) Température de stockage requise: -20℃~70℃
(16) Hauteur de chute testée: 1.2 m, 6 faces, 2 cycles, sol en marbre
(17) Force du bouton: la force du bouton en silicone est de 160g, la force de frémissement tactile est de 160g
(18) Durée de vie des boutons: Touches en silicone (ABXY, Direction+Pad, bouton L2, R2) sont 500 000 fois, Bouton L, R, HOME, bouton de caméra , +, -, T sont 100 000 fois.

3. Méthode de Connexion

※ Veuillez ne pas toucher le joystick pendant la connexion du Joy-Pad et maintenez la manette immobile pendant plus de 5 secondes après la réussite de la connexion, ce qui peut empêcher le phénomène de dérive pendant le jeu.

(1) Guide d'utilisation

① Discrimination Gauche et Droite: JoyPad face vers le haut, le Joy-Pad avec le bouton "-" en haut à droite est installé sur le côté gauche de l'hôte Switch, et le JoyPad avec le bouton "+" en haut à gauche est installé sur le côté droit de l'hôte Switch.
② Connectez JoyPad à l'hôte Nintendo Switch: Le côté avec les boutons "+" et "-" vers le haut, suivez les rails des deux côtés de l'écran de l'hôte, faites glisser JoyPad de haut en bas jusqu'à ce qu'il clique, indiquant l'installation réussie.
③ Retirez JoyPad par l'Appareil: Trouvez le bouton de déverrouillage en haut à l'arrière du JoyPad, maintenez le bouton de déverrouillage et faites glisser JoyPad de bas en haut, jusqu'à ce que JoyPad soit complètement détaché de l'appareil, et puis libérer le bouton de déverrouillage.

② Jouez pendant la charge: Fréquence de canal correspondant diignote lentement et devient solide lorsqu'il est complètement chargé,

(5) Fonction TURBO

① Appuyez sur le bouton TURBO + bouton A/ B/ X/ Y/ L1/ L2/ R1/ R2/ bouton direction+pad, pour parametrer la fonction TURBO,
② Appuyez à nouveau sur le bouton TURBO + bouton A/ B/ X/ Y/ L1/ L2/ R1/ R2/ bouton direction+pad, pour parametrer la fonction TURBO automatique,
③ Appuyez sur le bouton TURBO + bouton A/ B/ X/ Y/ L1/ L2/ R1/ R2/ bouton direction+pad pour la troisième fois, pour désactiver la fonction TURBO,
Attention: Lorsque vous appuyez sur le bouton avec la fonction TURBO, il y a un rappel de vibration, La fonction du bouton TURBO correspondante ne peut parametrer que sur le JoyPad correspondant, Appuyez sur le bouton TURBO et maintenez-le enfoncé pendant 5 secondes (avec un rappel de vibration) pour effacer toutes les fonctions du bouton TURBO,
④ Réglage de la vitesse TURBO (il y a trois vitesses qui peuvent être ajustées)
Méthode de réglage du JoyPad à gauche: appuyez sur le bouton TURBO et le bouton + + -, appuyez une fois pour augmenter d'une vitesse, et trois vitesses peuvent être ajustées, cycle à tour de rôle,
Méthode de réglage du JoyPad à droite: appuyez sur le bouton TURBO et le bouton + + +, appuyez une fois pour augmenter d'une vitesse, et trois vitesses peuvent être ajustées, cycle à tour de rôle,

(6) Fonction du bouton programmable de l'arrière

① Boutons programmables macro: 2 joysticks, L3, R3, bouton direction+pad, ABXY, L, R, ZL, ZR, bouton + +, bouton + +.
② Appuyez sur le bouton M et maintenez-le enfoncée pour entrer dans la programmation macro (4 voyants lumineux sont toujours allumés), puis appuyez sur le bouton que vous souhaitez régler (vous pouvez en appuyer une ou plusieurs, vous pouvez appuyer en même temps ou en séquence), et puis relâchez le bouton M pour indiquer que le réglage est terminé (il y aura une invite de vibration), Le bouton de programmation mémorisera l'opération précédente, Appuyez sur le bouton programmable de l'arrière la prochaine fois pour déclencher l'opération mémorisée, qui peut être utilisée pour configurer des combos dans les jeux,
② Par example: appuyez et maintenez le bouton M (4 LED sont allumées en même temps, ne lâchez pas le bouton M) + bouton B, puis appuyez sur le bouton A après une seconde, et puis appuyez sur le bouton X après deux secondes, relâchez le bouton M pour enregistrer et quitter (invite de vibration) une fois le réglage terminé, A ce moment, l'effet d'appuyer sur le bouton MR est équivalent à l'effet d'appuyer simultanément sur les boutons

appuyés avant: Le bouton B apparaît pendant 1 seconde, le bouton A apparaît et le bouton X apparaît après 2 secondes,
Attention: Bouton M à gauche: définissez uniquement les boutons programmables de la manette à gauche,
Bouton M à droite: définissez uniquement les boutons programmables de la manette à droite,
La manette peut effacer la programmation de la macro définie après la mise hors tension et la redémarration.

(7) Fonction de réglage des vibrations du moteur

Appuyez sur le bouton de vibration arrière et maintenez-le enfoncé pour régler l'intensité de vibration du moteur (le JoyPad à gauche et à droite peuvent être utilisées comme manettes séparées pour régler la vibration, et l'intensité de vibration peut être cyclée à tour de rôle), Il y a 5 niveaux au total, 100 %, 75 %, 50 %, 25 %, 0 %.

(8) Réglage de la lumière ambiante

① Bouton T+ (Cliquez une fois) R3L3: mode lumière monochromatique toujours allumée, un dès pour changer une couleur, Ordre: rougeir jaune/ bleu/ vert/ violet/ orange/ blanc/ couleur, changement cyclique,
② Bouton T+ (double dic) R3L3: mode lumière respiration ;
Première fois: Respiration RVB
La deuxième fois: Respiration LED monochromatique ;
Troisième fois: éteignez les lumières,
③ Réglage de la luminosité de la lumière: appuyer le joystick vers le haut pour augmenter la luminosité de la manette, appuyer le joystick vers le bas pour réduire la luminosité de la manette,

(9) La réinitialisation de la manette

Continuez à appuyer sur le bouton HOME pendant plus de 10 secondes pour réinitialiser le matériel de la manette,

(10) Reconnexion de la manette

Lorsque la manette est connectée à un appareil, une fois la manette en veille, Il vous suffit d'appuyer sur le bouton HOME/ bouton caméra pour vous reconnecter à cet appareil.

(11) Calibration

Lorsqu'il est utilisé pour la première fois, après avoir connecté l'hôte, le joystick et le capteur gyroscopique doivent être calibrés,
Pont-Connecteur du JoyPad
Après avoir installé le Pont entre les deux JoyPad, il peut être utilisé comme une manette pro, Il ne sera pas fatigant de jouer en mode TV ou en mode bureau pendant longtemps, et vous pouvez vous sentir détendu et heureux,

(12) A propos de la mise à niveau

Lorsque la manette est en mode fermé, ouvrez le fichier de mise à niveau sur l'ordinateur, Appuyez et maintenez enfoncé L3/R3 (appuyer sur le bouton du 3D joystick à gauche) sur la manette, puis insérez le câble de données USB qui a été connecté à l'ordinateur pour accéder au mode de mise à niveau, Cliquez sur "Update Firmware" sur l'ordinateur ——Terminer

(13) Attention:

Nos produits n'ont pas de fonction NFC, Ils JoyPad n'est pas équipée d'une caméra infrarouge et n'est pas adaptée aux jeux qui nécessitent de telles fonctions, Le moteur intégré n'est pas un moteur haute définition, Dans certains jeux, l'expérience de vibration peut être différente, Nos produits sont compatibles avec Nintendo Switch et Switch Lite, et peuvent être utilisés pour remplacer les JoyPad d'origine, mais ils ne conviennent à aucun accessoire correspondant à au JoyPad d'origine.

4.FAQ

(1) Comment distinguer le Joy-Pad à gauche et à droite?
Le Joy-Pad à gauche a un bouton "-" en haut à droite, et le Joy-Pad à droite a un bouton "+" en haut à gauche

Méthode 2:
Schritt 1: Drücken Sie die Einschalttaste an Konsole, um den Bildschirm aufzurufen, und klicken Sie auf die Option "Controller".

Schritt 2: Klicken Sie auf die Option "Griffweise/Reihenfolge ändern".

Schritt 3: Drücken Sie die Kopplungstaste an jedem beiden Controller länger als 2 Sekunden, um die Verbindung herzustellen, Zu diesem Zeitpunkt blinken die 4 LEDs nacheinander, Wenn die Verbindung erfolgreich ist, leuchtet die LED des entsprechenden Joy Cons immer und kann durch der L+R Taste drücken verwendet werden.

Hinweis: Wenn Sie zum ersten Mal eine Verbindung zu der Konsole des Switch OLEDs und Switch Lites herstellen, sind die Schritte der Methode 2 für die Verbindung mit dem Switch Konsole identisch,

(3) Wie kann man den Joy Con von der Konsole entfernen?
Drücken und halten Sie die Entriegelungstaste auf der Rückseite des Joy Cons und schieben Sie ihn von unten nach oben, um ihn zu entfernen,

Der Joy Con behält die mit der Konsole übereinstimmenden Informationen auch dann bei, wenn er von der Konsole entfernt wird, Er kann direkt als kabelloser Joystick verwendet werden, Wenn der Akku leer ist, können Sie den Joy Con aufladen, während das Hauptgerät geladen wird,

(4) Wie anbringe/entferne ich den Joy Con aus der Halterung?
Anbringen: Entfernen Sie der Joy Con von der Konsole und schieben Sie es von oben nach unten entlang der Gleitschienen auf der linken und rechten Seite der Halterung hinein, bis Sie ein "Klicken" hören,

Entfernen: Halten Sie die Entriegelungstaste auf der Rückseite des Joy Cons gedrückt und schieben Sie die Joy Cons von unten nach oben heraus.

Manuel de l'Utilisation Pour Manettes Joy-Pad

1.Description du produit

Joy-Pad Bluetooth sans fil est la manette standard de Nintendo Switch, Elle peut être connectée à l'écran de l'hôte via le rail et peut également être utilisée sans fil sans rail, Elle a les fonctions de la manette normale, Dans certains jeux spécifiques, un single Joy-Pad peut être utilisé horizontalement comme la manette, et dans certains jeux, les deux JoyPad peuvent être saisis aux mains comme une manette somatosensorial, JoyPad est équipé d'une fonction de vibration du moteur et 6 axes, avec des lumières d'ambiance cool, vous laissez immerger dans les jeux, La manette a la fonction de réveil, pas de fonction NFC, pas de caméra infrarouge, ne support pas mise à niveau en direct, uniquement un package de mise à niveau local,

2.Paramètres du produit

(1) Couleur: Noir / Blanc
(2) Taille: 109.29*65.38*54.460mm (un simple)
(3) Poids: Metal à nu 174g (deux)

(4) Material: ABS
(5) Support de transmission: Bluetooth 2.1
(6) Fréquence porteuse: 2.402-2.480 GHz
(7) Protocole: Bluetooth BT2.1+EDR
(8) LED: 8 LEDs monochromatiques, 6 LEDs ferrômes (une paire)
(9) Appairage: une fois que la manette est entrée en mode d'appairage, elle se met automatiquement en veille si l'appairage n'est pas réussi dans les 2,5 minutes,
(10) Batterie: 2 batteries au lithium polymère 3.7V/500mAH
(11) Temps d'endurance: 6,5 heures de travail continu lorsqu'il est complètement chargé (les lumières colorées ne sont pas allumées)
(12) Tension de fonctionnement: 3.7 V4.2 V
(13) Tension de charge: 5 V
(14) Cycle de température et exigences de travail à haute et basse température: -10℃~50℃
(15) Température de stockage requise: -20℃~70℃
(16) Hauteur de chute testée: 1.2 m, 6 faces, 2 cycles, sol en marbre
(17) Force du bouton: la force du bouton en silicone est de 160g, la force de frémissement tactile est de 160g
(18) Durée de vie des boutons: Touches en silicone (ABXY, Direction+Pad, bouton L2, R2) sont 500 000 fois, Bouton L, R, HOME, bouton de caméra , +, -, T sont 100 000 fois.

3. Méthode de Connexion

※ Veuillez ne pas toucher le joystick pendant la connexion du Joy-Pad et maintenez la manette immobile pendant plus de 5 secondes après la réussite de la connexion, ce qui peut empêcher le phénomène de dérive pendant le jeu.

(1) Guide d'utilisation

① Discrimination Gauche et Droite: JoyPad face vers le haut, le Joy-Pad avec le bouton "-" en haut à droite est installé sur le côté gauche de l'hôte Switch, et le JoyPad avec le bouton "+" en haut à gauche est installé sur le côté droit de l'hôte Switch.
② Connectez JoyPad à l'hôte Nintendo Switch: Le côté avec les boutons "+" et "-" vers le haut, suivez les rails des deux côtés de l'écran de l'hôte, faites glisser JoyPad de haut en bas jusqu'à ce qu'il clique, indiquant l'installation réussie.
③ Retirez JoyPad par l'Appareil: Trouvez le bouton de déverrouillage en haut à l'arrière du JoyPad, maintenez le bouton de déverrouillage et faites glisser JoyPad de bas en haut, jusqu'à ce que JoyPad soit complètement détaché de l'appareil, et puis libérer le bouton de déverrouillage.

(2)Connectez-vous pour utiliser

① Première connexion
Méthode 1:
Installez les deux JoyPad sur les rails des deux côtés de l'écran de l'hôte respectivement, Glissez les JoyPad de haut en bas jusqu'à ce qu'il clique, L'hôte aura une icône pour indiquer que la connexion est réussie, Après une connexion réussie, vous pouvez retirer le JoyPad pour utiliser, et le JoyPad se connectera automatiquement à l'hôte, Remarque: Un hôte peut se connecter jusqu'à 6 appareils de contrôle, et un JoyPad équivaut à un appareil de contrôle,
Méthode 2:
1.,Appuyez sur le bouton d'alimentation de l'hôte pour entrer dans l'interface de l'hôte
2, Effectuez les opérations suivantes: "Manettes - "Changer le style/ Ordre", après avoir accédé à cette interface, appuyez sur le bouton SYNC sur les deux JoyPad pendant plus de 2 secondes pour connecter, à ce moment, les 4 LED clignotent comme un chapiteau, Une fois la connexion réussie, Eroûlcatour LED correspondant est toujours allumé, Et puis appuyez sur le bouton L + R pour Futiliser,
② Connectez-vous à nouveau
Méthode 1:
Lorsque les JoyPad est installé dans les rails des deux côtés de l'écran de l'hôte et doit réveiller l'hôte, appuyez sur le bouton HOME de JoyPad pour réveiller l'hôte,
Méthode 2: Lorsque le JoyPad et l'hôte Switch sont séparés, et l'hôte est en état de veille, maintenez enfoncés le bouton caméra et le bouton HOME des JoyPad à gauche et à droite pendant 1 à 2 secondes pour réveiller les deux JoyPad, et les quatre LEDs clignotant rapidement, l'hôte est connecté réussie,

(3) Sommeil automatique

Lorsque JoyPad est installé sur l'hôte, l'écran de l'hôte s'éteint et JoyPad se met automatiquement en veille, Après la mise en veille de l'hôte, appuyez sur le bouton HOME pour réveiller l'hôte, Lorsque JoyPad et l'hôte sont séparés, aucune opération n'est effectuée dans les 5 minutes, JoyPad se met automatiquement en veille,

(4) Instructions de charge

① Chargez lorsqu'il est éteint: les 4 voyants LED clignotent lentement et le voyant s'éteint lorsqu'il est complètement chargé,

② Jouez pendant la charge: Fréquence de

Manual Usuario para Mando Joy-Pad

1.Descripción del producto

El Joy-Pad mando inalámbrico es el mando estándar de Nintendo Switch. Se puede conectar a la pantalla a través del dedilz, o se puede jugar de forma inalámbrica sin el red dedizante. En juegos ciertos, cada uno de los mandos Joy-Pad también permite su uso como un solo mando, además, Joy-Pad puede convertirse en un mando scmatosensorial por cerrarse con ambas manos. Equipado con vibración del motor, función de 6 ejes giroscopio, El joystick con una iluminación ambiental, le hace sentir inmerso en los juegos. Sin función NFC, sin cámara infrarroja, sin actualización inalámbrica, sólo admite paquete de actualización local.

2.Especificaciones del producto

(1) Color: negro / Blanc
(2) Tamaño del mando: 109.29*65.38*54.4650mm (individual)
(3) Peso del mando: 174 g (un par)
(4) Material: material de protección del medio ambiente ABS
(5) Medio de transmisión: Bluetooth 2.1

Manuale d'uso per Controller Joy-Pad

1. Descrizione del prodotto

Il controller wireless Joy-Pad è il controller standard per Nintendo Switch, Può essere fissato allo schermo tramite il dispositivo di scorrimento o può essere riprodotto in modalità wireless senza il binario di scorrimento. In alcuni giochi, ciascuno dei controller Joy-Pad può essere utilizzato anche come controller singolo, inoltre, il Joy-Pad può diventare un controller somatosensoriale chiudendosi con entrambe le mani. Dotato di motore a vibrazione, funzione giroscopio a 6 assi, Joystick con illuminazione ambientale, ti fa sentire immerso nei giochi, Nessuna funzione NFC, nessuna fotocamera a infrarossi, nessun aggiornamento wireless, supporta solo il pacchetto di aggiornamento locale.

2.Specifiche del prodotto

(1) Colore: nero / bianco
(2) Dimensioni della manopola: 109.29 * 65.38 * 54.4650 mm (singola)
(3) Peso del controller: 174 g (una coppia)
(4) Materiale: materiale di protezione ambientale ABS
(5) Mezzo di trasmissione: Bluetooth 2.1

(6) Frecuencia portadora: 2.402-2.480GHz
(7) Protocolo: Bluetooth BT2.1+EDR
(8) LED: 8 LED monocromático, 6 LED vistosos (un par)
(9) Empareja(miento: despues de que el mando ingrese al modo de emparejamiento, se dormirá automáticamente si el emparejamiento no se realiza correctamente en 2,5 minutos.
(10) Batería: una batería de polímero de litio de 3,7 V/500 mAh a la izquierda y a la derecha
(11) Duración de la batería: 6,5 horas de trabajo continúo cuando está completamente cargada (cuando las luces no están encendidas)
(12) Voltaje de funcionamiento: 3,7 V-4,2 V
(13) Voltaje de carga: 5V
(14) Ciclo de temperatura y requisitos de trabajo a alta y baja temperatura: (-10 ℃ ~ 50 ℃
(15) Temperatura de almacenamiento requerida: -20 ℃ ~ 70 ℃
(16) Altura de prueba de caída: 1,2 m, 6 caras, 2 aristas, suelo de mármol
(17) Fuerza del botón: la fuerza del botón de silicona es de 160 g, la fuerza del interruptor táctil es de 160 g
(18) Vida de botones: (ABXY, botones de dirección, teclas L2, R2) botones de silicona 500,000 veces, Botones L, R, Inicio, Cámara, +, —, T: 100 000 veces

3.3.Método de conexión

※ No toque el joystick durante el proceso de conexión del Joy-Pad y mantenga el mando quieto durante más de 5 segundos después de que la conexión se haya realizado correctamente, para evitar que se desvíe durante el juego.

(1)Guía de operación

① Distinguir entre el mando izquierdo y derecho: ponga Joy-Pad hacia arriba, el Joy-Pad con el botón "-" en la superior derecha está instalado en el lado izquierdo de la consola NS, y el mando Joy-Pad con el botón "+" en la superior izquierda está instalado en el lado derecho.
② Conecte Joy-Pad a la consola NS: el lado con "+", "-" hacia arriba, deslice el Joy-Pad de arriba hacia abajo hasta que haga ruido, Asegúrese de que está correctamente alineado y completamente asentado.
③ Quite Joy-Pad de la consola: encuentre el botón de desbloqueo en la parte superior trasera de Joy-Pad, mantenga presionado el botón de desbloqueo y deslice Joy-Pad de abajo hacia arriba hasta que Joy-Pad se separe completamente del dispositivo.

(6) Frequenza portadora: 2.402-2.480GHz
(7) Protocollo: Bluetooth BT2.1+EDR
(8) LED: 8 LED monocromatici, 6 LED colorati (una coppia)
(9) Accoppiamento: dopo che il controller è entrato in modalità di emparejamiento, se sincronizza automaticamente se l'associazione non riesce entro 2,5 minuti.
(10) Batteria: una batteria ai polimeri di litio da 3,7 V/500 mAh a sinistra ea destra
(11) Durata della batteria: 6,5 ore di lavoro continuo quando è completamente carica (quando le luci non sono accese)
(12) Tensione di lavoro: 3,7 V-4,2 V
(13) Tensione di carica: 5V
(14) Ciclo di temperatura e requisiti di lavoro ad alta e bassa temperatura: -10 ℃ ~ 50 ℃
(15) Temperatura di conservazione richiesta: -20 ℃ ~70 ℃
(16) Altezza test di caduta: 1,2 m, 6 facce, 2 cold, pavimento in marmo
(17) Forza del pulsante: la forza del pulsante in silicone è 160 g, la forza dell'interruttore a sforamento è 160 g
(18) Durata del pulsante: (ABXY, pulsanti di direzione, tasti L2, R2) pulsanti in silicone: 500,000 volte, Pulsanti L, R, Home, Fotocamera, +, —, T: 100,000 volte

3.Metodo di connessione

※ Non toccare il joystick durante il processo di connessione al Joy-Pad e mantieni il joystick fermo per più di 5 secondi dopo che la connessione è riuscita, per evitare la deriva durante il gioco.

(1) Guida operativa

① Distinguere tra il controller sinistro e destro: posizionare il Joy-Pad in alto, il Joy-Pad con il pulsante "-" in alto a destra è installato sul lato sinistro della console NS e il Joy-Pad con il "+" pulsante "+" in alto a sinistra è installato sul lato destro.
② Collega il Joy-Pad alla console NS: il lato con "+", "-" rivolto verso l'alto, fai scorrere il Joy-Pad dall'alto verso il basso finché non fa rumore, Assicurati che sia correttamente allineato e completamente posizionato.
③ Rimuovi il Joy-Pad dalla console: trova il pulsante di sblocco nella parte superiore del retro del Joy-Pad, tieni premuto il pulsante di sblocco e fai scorrere il Joy-Pad dal basso verso l'alto finché il Joy-Pad non si separa completamente dal dispositivo.

(2) Conexión

① Conectar por primera vez
Método 1: Instale dos mandos Joy-Pad en los rieles deslizantes a ambos lados de la pantalla, Joy-Pad se desliza de arriba a abajo hasta que haga el sonido de clics, La consola tendrá un tono para indicar que la conexión se realizó correctamente, Después de la conexión exitosa, puede quitar los mandos Joy-Pad y el mando se conectará a la consola automáticamente.
Nota: Una consola puede iniciar sesión hasta 8 dispositivos de control, y un mando Joy-Pad es equivalente a un dispositivo de control.

Método 2: 1, Presione el botón de encendido de la consola para ingresar a la interfaz de INICIO 2, Realice los siguientes operaciones: Haga clic en "Controles">"Cambiar modo de sujeción y orden", después presione respectivamente el botón SYNC (botón de emparejamiento) en los dos mandos durante más de 2 segundos, En este momento, los 4 LED parpadean, Después de que la conexión se realiza correctamente, la luz indicadora correspondiente al mando siempre está encendida, después, presione el botón L + R para usar.

② Conectar de nuevo
Método 1: cuando los mandos Joy-Pad se instalan en los rieles deslizantes a ambos lados de la pantalla, si necesita activar la consola, presione directamente el botón HOME para activar,

Método 2: cuando los mandos Joy-Pad y la consola están separados, presione el botón de encendido de la consola para ingresar a la interfaz de inicio, mantenga la pantalla siempre encendida, luego presione el botón de la cámara y el botón HOME durante 1-2 segundos para despertarse dos mandos, Las cuatro LED parpadean rápidamente para conectarse a la consola,

(3) Sueño automático

Si los mandos Joy-Pad se instalan en la consola, cuando la pantalla de la consola se apaga, el Joy-Pad dormirá automáticamente, Después de dormir la consola, presione el botón HOME del mando para activar la consola, Cuando Joy-Pad y la consola están separados, no hay operación en 5 minutos, el Joy-Pad dormirá automáticamente,

(4) Instrucciones de carga

① Cargue cuando el mando esté apagado: los 4 indicadores LED parpadearán lentamente y el indicador se apagará cuando esté completamente cargado,
② Cargue mientras que está cargando: el indicador del canal correspondiente parpadeará lentamente y cuando está completamente cargada, se encenderá,

(5) Función TURBO

① Presione mientras el botón TURBO y el botón A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2/Cruz de control para configurar la función TURBO,
② Presione de nuevo el botón TURBO y el botón A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2/Cruz de control para configurar la función AUTO-TURBO(Automática),
③ Presione por tercera vez el botón TURBO y el botón A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2/Cruz de control para borrar la función TURBO,
Nota: Presione el botón que ha configurado la función TURBO, habrá un indicador de vibración, La función del botón TURBO correspondiente sólo se puede configurar en el botón del mando correspondiente, Mantener presionado el botón TURBO durante 5 segundos (con indicador de vibración) puede borrar todas las funciones del botón TURBO.
② Ajuste de la velocidad de TURBO (Se pueden ajustar tres velocidades):
Método de ajuste del mando izquierdo: presione mientras el botón TURBO y el botón "-", presione una vez para aumentar una marcha, Puede ajustar entre tres marchas y cide a su vez.
Método de ajuste del mando derecho: presione mientras el botón TURBO y el botón "+", presione una vez para aumentar una marcha, Puede ajustar entre tres marchas y cide a su vez.

(6) Función de botón de retroceso programable

① Botones programables de macro: 2 joysticks, L3, R3, cruz de control, ABXY, L, R, ZL, ZR, pulsante"+", botón "-",
② Mantenga presionada el botón M para ingresar a la programación de macro (4 luces indicadoras siempre están encendidas), luego presione el botón que desea configurar (puede presionar una o más, puede presionarla al mismo tiempo o en secuencia),después suelte el botón de configuración para indicar que la configuración está completa (habrá un mensaje de vibración), El botón de programación almacenará la operación anterior, pues cuando presione el botón de programación la próxima vez, puede activar directamente la operación almacenada, que se puede usar para configurar combinación en el juego.
③ Por ejemplo: mantenga presionado el botón M y el botón B (4 LED están encendidos al mismo tiempo, no suelte el botón M que se mantiene presionada), luego presione el botón A cada segundo y luego presione el

(2) Connessione

① Connetti per la prima volta
Metodo 1: installare due controller Joy-Con sulle guide di scorrimento su entrambi i lati della schermo, Joy-Con scorre su e giù fino allo scatto, La console avrà un'icona per indicare che la connessione è riuscita, Dopo aver eseguito correttamente la connessione, è possibile rimuovere i controller Joy-Con e il controller si connetterà automaticamente alla console, Nota: una console può accedere fino a 8 dispositivi di controller e un controller Joy-Con equivale a un dispositivo di controller,
Metodo 2:
1, Premere il pulsante di accensione sulla console per accedere all'interfaccia HOME
2, Eseguire le seguenti operazioni: Fare clic su "Controller" >"Cambia impugnatura/ordine", quindi premere rispettivamente il pulsante SYNC (sincronizza il controller con la console) su entrambe le mani per più di 2 secondi, Al momento, tutti e 4 LED lampeggiano, Una volta stabilita la connessione, la spia corrispondente al controllerrè sempre accesa, quindi premere il tasto L + R per utilizzare,
② Connetti di nuovo
Metodo 1: quando i controller Joy-Pad sono installati sulle guide di scorrimento su entrambi i lati dello schermo, se è necessario attivare la console, premere direttamente il pulsante HOME per attivare,
Metodo 2: quando i controller Joy-Pad e la console sono separati, premi il pulsante di accensione sulla console per accedere all'interfaccia HOME, mantieni lo schermo sempre acceso, quindi premi il pulsante della fotocamera e il pulsante HOME per 1-2 secondi per riattivare due controller, Tutti e quattro i LED lampeggiano rapidamente per connettersi alla console,

(3)Sospensione automatica

Se i controller Joy-Pad sono installati sulla console, quando lo schermo della console si spegne, il Joy-Pad si spegne automaticamente, Dopo aver messo la console in modalità di sospensione, premere il pulsante HOME sul controller per riattivare la console, Quando il Joy-Pad e la console sono separati, non viene eseguita alcuna operazione per 5 minuti, il Joy-Pad si spegne automaticamente,

(4) Istruzioni per la ricarica

① Carica quando il controller è spento: i 4 indicatori LED lampeggeranno lentamente e l'indicatore si spegnerà quando è completamente carico,
② Carica durante la ricarica: l'indicatore del canale corrispondente lampeggia lentamente e, quando è completamente carico, si accende,

(5) Funzione TURBO

① Premere a lungo il pulsante TURBO e il pulsante A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2/Cross Control Cross per impostare la funzione TURBO,
② Premere di nuovo il pulsante TURBO e premere nuovamente il pulsante A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2/Control Pad per impostare la funzione AUTO-TURBO (automatico),
③ Premere il pulsante TURBO e A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2/Control Pad per la terza volta per annullare la funzione TURBO,

Nota: premere il pulsante su cui è stata impostata la funzione TURBO, ci sarà un indicatore di vibrazione, La funzione del pulsante TURBO corrispondente può essere impostata solo sul pulsante del controller corrispondente, Premendo e tenendo premuto il pulsante TURBO per 5 secondi (con indicatore di vibrazione) è possibile annullare tutte le funzioni del pulsante TURBO,

② Regolazione della velocità TURBO (è possibile regolare tre velocità)
Metodo di regolazione della levetta sinistra: premi mentre il pulsante TURBO e il pulsante "-", premi una volta per aumentare una marcia, Puoi regolare tra tre marce e pedalare a turno,
Metodo di regolazione della manopola destra: premere mentre il pulsante TURBO e il pulsante "+", premere una volta per aumentare una marcia, Puoi regolare tra tre marce e pedalare a turno,

(6) Funzione del pulsante indietro programmabile

① Pulsanti macro programmabili: 2 joysticks, L3, R3, croce di controllo, ABXY, L, R, ZL, ZR, pulsante "+", pulsante "-",
② Premere a lungo il pulsante M per entrare nella programmazione della macro (4 luci sono sempre accese), quindi premere il pulsante che si desidera impostare (puoi premerne uno o più, puoi premerli contemporaneamente o in sequenza), quindi rilasciare il pulsante Impostazioni per indicare che le impostazioni sono state completate (verrà visualizzato un messaggio di vibrazione), Il pulsante di programmazione memorizzerà l'operazione precedente, quindi quando premi il pulsante di programmazione la volta successiva, può attivare direttamente l'operazione memorizzata, che può essere utilizzata per impostare la combinazione nel gioco,
③ Ad esempio: premere e tenere premuto il pulsante M e il pulsante B (4 LED sono accesi contemporaneamente, non rilasciare il pulsante M tenendo premuto), quindi premere il pulsante A ogni secondo, quindi premere il pulsante X ogni due secondi, Rilasciare il pulsante M, salvare ed uscire al termine dell'impostazione (richiesta di vibrazione), Premere il tasto

botón X cada dos segundos, Suelte el botón M, guarda y sale después de completar la configuración (aviso de vibración), Presione la tecla para guardar y salir (aviso de vibración) En este momento, la función de presionar la tecla MR es copiar la tecla presionada en este momento: Intervalo B 1 segundo Un intervalo de 2 segundos X,

(7) Función de ajuste de vibración del motor

Mantenga presionado el botón de vibración trasera para ajustar la intensidad de la vibración del motor (el mando izquierdo y derecho se puede usar como mando separado para ajustar la vibración, La intensidad de la vibración se puede cambiar en secuencia), Hay 5 intensidades en total 100%, 75%, 50%, 25%, 0%.

(8)Ajuste de luz ambiental

① Modo de la luz monocromática y siempre encendida,: T+ (un clic) R3/L3, haz clic para cambiar el color de la luz, Un total de 8 colores, el orden es rojo/amarillo/azul/verde/morado/naranja/blanco/luz, transformación cíclica,
② Modo de luz de respiración: T+(doble clic) R3/L3
Por primera vez: respiración de siete colores RGB
Por segunda vez: las luces de colores respirarán
Por tercera vez: la luz se apaga
③Ajuste del brillo de la luz: presione T y mantenga presionado el joystick hacia arriba, el brillo cambia de oscuro a brillante, Presione T y mantenga presionado el joystick hacia abajo para reducir el brillo de la luz del mando,

(9) Reinicio de hardware del mando

Mantenga presionado el botón HOME durante más de 10 segundos para restablecer el hardware del controlador,

(10) Conexión de nuevo

Cuando el mando coincide con el dispositivo anterior, después de que el mando esté en modo de espera, sólo necesita presionar el botón HOME/Botón de fotografía para volver a conectarse al dispositivo anterior,

(11) Calibración

Cuando se usa por primera vez, es necesario calibrar el joystick y el sensor giroscópico en la consola,

per salvare ed uscire (richiesta di vibrazione) A questo punto, la funzione della pressione del tasto MR è di copiare il tasto premuto in questo momento: intervallo B 1 secondo intervallo A 2 secondi X,

(7) Funzione di regolazione delle vibrazioni del motore

Premere a lungo il pulsante di vibrazione posteriore per regolare l'intensità della vibrazione del motore (le manopole sinistra e destra può essere utilizzata come manopola separata per regolare la vibrazione, L'intensità della vibrazione può essere modificata in sequenza), Ci sono 5 intensità in totale: 100%, 75%, 50%, 25%, 0%.

(8) Regolazione della luce ambientale

① Modalità luce monocromatica e sempre attiva: T+ (un clic) R3/L3, fare clic per cambiare il colore della luce, Un totale di 8 colori, l'ordine è rosso/giallo/blu/verde/viola/arancione/bianco/luce, trasformazione ciclica,
② Modalità luce respiratoria: T+(doppio clic) R3/L3
Per la prima volta: respirazione RGB a sette colori
Per la seconda volta: le luci colorate respireranno
Per la terza volta: la luce si spegne
③ Regolazione della luminosità della luce: premi T e tieni premuto il joystick, la luminosità cambia da scura a chiara, Premere T e tenere premuto il joystick per ridurre la luminosità della luce del controller,

(9) Ripristino hardware del controller

Tenere premuto il pulsante HOME per più di 10 secondi per eseguire un hard reset del controller,

(10)Collegamento di nuovo

Quando il controller corrisponde al vecchio dispositivo, dopo che il controller è in modalità standby, devi solo premere il pulsante HOME/pulsante foto per riconnettersi al vecchio dispositivo,

(11) Calibrazione

Al primo utilizzo è necessario calibrare il joystick e il sensore giroscopico sulla console,
Middleware — per collegare i due controller Joy-Pad
Dopo aver installato JoyPad (a sinistra) e JoyPad (a destra) su entrambi i lati del middleware, può essere utilizzato come controller di tipo grip, Non

Middleware — para conectar los dos mandos Joy-Pad
Después de instalar Joy-Pad (izquierda) y Joy-Pad (derecha) en ambos lados del middleware, se puede usar como un mando de tipo agarre, No será agotador para jugar en modo TV o escritorio durante mucho tiempo, se sentirá muy relajado y fácil,

(12) Sobre la actualización

Cuando el mando está en modo de apagado, abra el archivo de actualización en la computadora, Mantenga presionado L3/R3 (el joystick 3D izquierdo hacia abajo) en el mando y luego inserte el cable de USB que se conectó a la computadora para ingresar al modo de actualización, Haga clic en Actualiza Firmware en la computadora——Completa

(13) Notas

Este producto no tienen función NFC, el mando no está equipado con una cámara infrarroja y no es adecuado para juegos que requieren tales funciones, El motor incorporado no es un motor de alta definición, pues en algunos juegos, la experiencia de vibración puede ser diferente, Nuestros productos son compatibles con Nintendo Switch y Switch Lite, pues se pueden usar para reemplazar el mando JoyPad original, pero no se aplica a ningún accesorio con el mando Joy-Pad original.

4.Preguntas Frecuentes

(1) ¿Cómo distinguir el mando izquierdo y el derecho?
El mango Joy-Pad a la izquierda tiene un botón "-" en la superior derecha, y el mando Joy-Pad a la derecha tiene un botón "+" en la superior izquierda.

sarà stancante giocare a lungo in modalità TV o desktop, ti sentirai molto rilassato e felice,

(12) Informazioni sull'aggiornamento

Quando il controller è in modalità di spegnimento, aprire il file di aggiornamento sul computer, Tieni premuto L3/R3 (levetta 3D sinistra in basso) sul controller, quindi inserisci il cavo USB collegato al computer per accedere alla modalità di aggiornamento, Fare clic su Aggiorna firmware sul computer——Completa

(13) Note

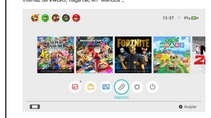
Questo prodotto non ha la funzione NFC, il controller non è dotato di una fotocamera a infrarossi e non è adatto per giochi che richiedono tali funzioni, Il motore integrato non è un motore ad alta definizione, quindi in alcuni giochi l'esperienza di vibrazione potrebbe essere diversa, I nostri prodotti sono compatibili con Nintendo Switch e Switch Lite, possono essere utilizzati per sostituire il controller JoyPad originale, ma non si applica ad alcun accessorio con il controller JoyPad originale.

4.Domande frequenti

(1) Come distinguere il controller sinistro e destro?
Il controller Joy-Con a sinistra ha un pulsante "-" in alto a destra, e il controller Joy-Con a destra ha un pulsante "+" in alto a sinistra.

(2) ¿Cómo conectar los mandos Joy-Pad al Switch por primera vez?
Método 1: Deslice dos mandos Joy-Pad desde la parte superior hasta la parte inferior de los rieles deslizantes a ambos lados de la pantalla hasta que escuche sonido de clics,

Método 2:
Paso 1: Presione el botón de encendido en la consola para ingresar a la interfaz de INICIO, haga clic en "Mandos",



Paso 2: Haga clic en "Cambiar el orden o el modo de sujeción",

Paso 3: Presione el botón SYNC (botón de emparejamiento) del joycon durante más de 2 segundos para conectarse, En este momento, los 4 LED parpadean, Después de que la conexión se realiza correctamente, la luz indicadora correspondiente al mando siempre está encendida, después, presione el botón L + R para usar.

Nota: El método para conectar la consola de switch lite por primera vez es el mismo que el método para conectar a la consola de switch,

(3) ¿Cómo quitar los mandos Joy-Pad de la consola?
Mantenga presionado el botón de desbloqueo en la parte posterior de JoyPad y deslícelo hacia abajo para quitarlo,
① Cuando JoyPad se quita de la consola, la información coincidente con switch se conservará, Se puede usar directamente como un mando

inalámbrico, Cuando la batería es insuficiente, se puede instalar en la consola de carga para cargar,

(4) ¿Cómo instalar / quitar los mandos Joy-Pad del Middleware?
Cómo instalar: Retire JoyPad de la consola y deslice a lo largo de los rieles deslizantes del middleware de arriba hacia abajo hasta que escuche sonido de clics,

Cómo quitar: Mantenga presionado el botón de desbloqueo en la parte posterior de JoyPad y deslice JoyPad de abajo hacia arriba,

(2) Como collegare i controller Joy-Con allo Switch per la prima volta?
Passaggio 1: Premere il pulsante di accensione sulla console per accedere all'interfaccia HOME, fare clic su "Controller",

Metodo 2:
Passaggio 1: Premere il pulsante di accensione sulla console per accedere all'interfaccia HOME, fare clic su "Controller",

Passaggio 2: Fare clic su "Cambia impugnatura/ordine",

Passaggio 3: Premere il pulsante SYNC (pulsante di sincronizzazi) sul joycon per più di 2 secondi per connettersi, Al momento, tutti e 4 LED lampeggiano, Una volta stabilita la connessione, la spia corrispondente al controllerrè sempre accesa, quindi premere il tasto L + R per utilizzare,

Nota: Il metodo di connessione alla console switch lite per la prima volta è lo stesso del metodo di connessione alla console switch,

(3) Come rimuovere i controller Joy-Con dalla console?
Tieni premuto il pulsante di sblocco sul retro di Joy-Con e fai scorrere verso il basso per rimuoverlo,
① Quando Joy-Con viene rimosso dalla console, le informazioni di corrispondenza dell'interruttore verranno conservate, Può essere utilizzato direttamente come controller wireless, Quando la batteria è insufficiente,

può essere installata sulla console di ricarica per la ricarica,

(4) Come installare / rimuovere i controlli Joy-Con dal Middleware?
Come installare: Rimuovi Joy-Con dalla console e scorrere lungo le guide di scorrimento del middleware dall'alto verso il basso fino a quando non si sente il suono dei clic,

Come rimuovere: Tieni premuto il pulsante di sblocco sul retro del Joy-Con e fai scorrere il JoyCon dal basso verso l'alto,

Declaration of Conformity

Model：SJ02
The product conforms to EC standards for radio interference, Here, Shenzhen Mike Morgan Technology Co.,Ltd, In Shenzhen announces that SJ02 radio equipment conforms to the Directive, EN IEC 62368-1:2020+A11:2020, EN 50663:2017, EN 62479:2010, ETSI EN 301 489-1 V2.2.0(2019-11), ETSI EN 301 489-17 V3.2.4(2020-09), ETSI EN 300 328 V2.2.2 (2019-07),
The full text of the EU Declaration of Compliance can be found on:
www.nyxigaming.com

Model：SJ02
The product conforms to UK standards for radio interference, Here, Shenzhen Mike Morgan Technology Co.,Ltd, In Shenzhen announces that SJ02 radio equipment conforms to the Directive , EN IEC 62368-1:2020+A11:2020, BS EN 50663:2017, BS EN 62479:2010, ETSI EN 301 489-1 V2.2.3(2019-11), ETSI EN 301 489-17 V3.2.4(2020-09), ETSI EN 300 328 V2.2.2 (2019-07),
The full text of the UKCA Declaration of Compliance can be found on **www.nyxigaming.com**

Modell：SJ02
FCC ID：2A88F-SJ01R
FCC Statement
1, This device complies with Part 15 of the FCC Rules, Operation is subject to the following two conditions:
(1) The device may not cause harmful interference,
(2) The device must accept any interference received, including that may cause undesired operation,
2, Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment,

Note: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class C digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules, These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation,
This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accor dance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications, However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation, If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna
- Increase distance between the equipment and receiver,
- Plug the equipment into a socket on a circuit different from that to which the receiver is connected,
- Consult your distributor or an experienced radio/TV technician for help,

The symbol means the product should not be disposed of with household waste but be brought to an appropriate collection point to enable recycling, According to local regulations, do not dispose of the product or rechargeable battery with normal household waste,
Appropriate disposal of used products and rechargeable batteries helps to prevent negative impacts on the environment and human health,

Precautions:

- Do not expose it to liquid
- Do not disassemble it
- Avoid dropping it
- Avoid extremely high or low temperature