



Operations Manual



Français p. 59

Español p. 119

The official seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.



Please carefully read this Operations Manual before setup or use of the Wii U™ system. If you have problems or questions after reading all of the instructions, please visit our customer service area at support.nintendo.com or call 1-800-255-3700. Also, additional pre-installed electronic manuals are available for the Wii U system and software applications from the HOME Menu, as described on the next page.



Product recycling information:

Visit recycle.nintendo.com

IMPORTANT: The Wii U system specifications and Wii U Services are constantly evolving and we may update or change the Wii U system or the Wii U Services in whole or in part, without notice to you. Such updates may be required for you to play new Wii U games, enjoy new features, or continue to access the Wii U Services. After the Wii U system is updated, any existing or future unauthorized modification of the hardware or software of your Wii U system, or the use of an unauthorized device in connection with your system, will render the system permanently unplayable. Content obtained through the unauthorized modification of the hardware or software of your Wii U system will be removed.

This product only plays Wii and Wii U Game Discs manufactured for use in the Americas. This Wii U console is for use only in the Americas.

Elements of the Nintendo Wii U system and related network services are patented or patent pending, both in the United States and internationally. Patent: patents.nintendo.com

NOTE: This product does not contain latex. This product complies with applicable laws barring the use of toxic materials such as lead, mercury, cadmium, hexavalent chromium, PBB, or PBDE in consumer products.

AOSS™ and AOSSTM are the trademarks of BUFFALO INC.

The Wi-Fi Protected Setup icon is a registered trademark of the Wi-Fi Alliance.

Trademarks are property of their respective owners. Wii U is a trademark of Nintendo. © 2012 Nintendo.

Wii U System Manuals

Types of Manuals

Printed manuals

• Wii U Quick Start Guide

This guide covers the basic information for setting up and using your Wii U system.

• Wii U Operations Manual (this manual)

This manual gives the names of each component and describes how to recharge the controller, configure System Settings, and perform various procedures. It also provides troubleshooting and support information.

Pre-installed electronic manuals

• Wii U Electronic Manual (?)

This manual describes the Wii U features and gives detailed instructions on how to use the preinstalled software, how to launch the Wii™ menu, and other operations.

• Wii Menu Electronic Manual

This manual describes the Wii Menu features and gives detailed instructions on how to use the included software.

Viewing an Electronic Manual

When the Wii U Menu is displayed, press on the Wii U™ GamePad to open the HOME Menu, then tap to open the Wii U Electronic Manual. Press or select the button in the lower right corner of the screen to switch languages.

- Press while playing a Wii U software title to see the electronic manual for that software.
- Touch at the bottom left of the screen to close the manual and return to the previous screen you were viewing before opening the HOME Menu.



HOME Menu

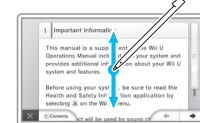


Electronic Manual Contents

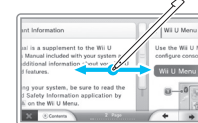
Use the stylus to tap and slide or use the L or R Stick (p. 11) to view the manual.



Selecting items



Viewing pages



Changing pages

NOTE: The illustrations and screen shots in this manual are for reference only; the actual product may vary.

Contents

Wii U System Manuals	1
Types of Manuals	1
Viewing an Electronic Manual	1
Health and Safety Information	4

System Setup

System Components	8
Charging the Wii U GamePad	18
Charging Options	18
Battery LED Status	19
Charging the Wii U Pro Controller	20
Charging Procedure	20
Battery LED Status	21
Turning the Power On/Off	22
Options for Turning the Power On	22
Turning the Power Off	23
Pairing Controllers	25
Pairing Procedure for Controllers	25
Pairing Procedure for the Wii U GamePad	25
Using Wii Remote Controllers	26
Installing the Sensor Bar	26
Recommended Play Environment	27
Using the Wii Remote Jacket	28
Installing Batteries in the Wii Remote	28
Wearing the Wii Remote Wrist Strap	29
Using the Nunchuk	30
Disconnecting the Nunchuk	31

System Configuration

System Settings	32
Configuring Settings	32

User Settings	33
Registering a Nintendo Network ID	33
Changing User Settings	34
Adding/Switching Users	34
Internet Settings	35
Internet Connection Requirements	35
Parental Controls	37
Restriction Options	37

System Operations

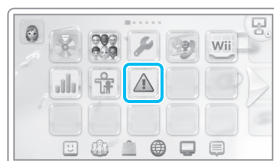
Playing Wii Software	39
What You Will Need	39
Transferring System Data	40
Data You Can Transfer	40
Preparing for Data Transfer	41
Transfer Procedure	41
Controller Calibration	44
Calibrating the Touch Screen	44
Resetting the L and R Control Sticks	44
Calibrating the Wii U GamePad Motion Sensor	44
Battery Replacement	45
Wii U GamePad	45
Wii U Pro Controller	47
Wii U Console	49

Consumer Information

Troubleshooting	50
Warranty and Service Information	57
Regulations for Equipment Use	58

Health and Safety Information

Before using the Wii U system read the following important health and safety information, and be sure to read the information in the Health and Safety application available on the Wii U Menu screen. This application also contains important usage guidelines for Wii U components and accessories.



Important Safety Information

Read the following warnings before setup or use of the Wii U system. If this product will be used by young children, this manual should be read and explained to them by an adult. Failing to do so may cause injury. Please carefully review the instructions for the game you are playing for additional health and safety information.

Throughout this manual, you will see this symbol  followed by WARNING or CAUTION, or you may see the term IMPORTANT. These terms have different levels of meaning as outlined below. Please read and understand these terms and the information that appears after them before using your Wii U system.

WARNING: Warns you about incorrect use of this system that could result in serious personal injury.

CAUTION: Cautions you about incorrect use of this system that could result in personal injury or damage to the system, components, games, or accessories.

IMPORTANT: Informs you about incorrect use of the system that could result in damage to the system, components, games, or accessories.

WARNING - SEIZURES

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

Convulsions	Eye or muscle twitching	Loss of awareness
Altered vision	Involuntary movements	Disorientation

To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:

1. Sit or stand as far from the screen as possible.
2. Play video games on the smallest available television screen.
3. Do not play if you are tired or need sleep.
4. Play in a well-lit room.
5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

WARNING - REPETITIVE MOTION INJURIES AND EYESTRAIN

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

CAUTION - MOTION SICKNESS

Playing video games can cause motion sickness in some players. If you or your child feels dizzy or nauseous when playing video games, stop playing and rest. Do not drive or engage in other demanding activity until you feel better.

WARNING - ELECTRIC SHOCK

To avoid electric shock when you use this system:

- Do not use the Wii U system during a lightning storm. There may be a risk of electric shock from lightning.
- Use only the AC adapter that comes with your system.
- Do not use the AC adapter if it has damaged, split or broken cords or wires.
- Make sure that the AC adapter cord is fully inserted into the wall outlet or extension cord.
- Always carefully disconnect all plugs by pulling on the plug and not on the cord. Make sure the Wii U power button is turned OFF before removing the AC adapter cord from an outlet.

WARNING - RADIO FREQUENCY INTERFERENCE

The Wii U console and accessories, including the Wii U GamePad, Wii U Pro Controller, and Wii Remote controllers, can emit radio waves that can affect the operation of nearby electronics, including cardiac pacemakers.

- Do not operate the Wii U console and accessories within 9 inches of a pacemaker.
- If you have a pacemaker or other implanted medical device, do not use the Wii U console and accessories without first consulting your doctor or the manufacturer of your medical device.

CAUTION - LASER DEVICE

The Wii U console is a Class I laser product. Do not attempt to disassemble the Wii U console. Refer servicing to qualified personnel only.

CAUTION: Use of controls or adjustments or procedures other than those specified herein may result in hazardous radiation exposure.

Specifications:	Laser Type: Semiconductor laser	Laser Wavelength: 405nm, 660nm
	Laser Power: Max. 0.6mW, Max. 0.9mW	Numeric aperture: 0.85, 0.6

WARNING - BATTERY LEAKAGE

The Wii U GamePad and Wii U Pro Controller contain a rechargeable lithium ion battery.

Leakage of ingredients contained within the battery, or the combustion products of the ingredients, can cause personal injury as well as damage to your Wii U system. If battery leakage occurs, avoid contact with skin. If contact occurs, immediately wash thoroughly with soap and water. If liquid leaking from a battery comes into contact with your eyes, immediately flush thoroughly with water and see a doctor.

To avoid battery leakage:

- Do not expose battery to excessive physical shock, vibration, or liquids.
- Do not disassemble, attempt to repair, or deform the battery.
- Do not dispose of battery in a fire.
- Do not touch the terminals of the battery or cause a short between the terminals with a metal object.
- Do not peel or damage the battery label.

Some accessories may use AA batteries. Nintendo recommends high quality alkaline batteries for best performance and longevity of battery life. If you use rechargeable nickel metal hydride (NiMH) batteries, be sure to follow the manufacturer's guidelines for safety and proper usage.

Leakage of battery fluid can cause personal injury as well as damage to your system and accessories. If battery leakage occurs, thoroughly wash the affected skin and clothes. Keep battery fluid away from your eyes and mouth. Leaking batteries may make popping sounds.

To avoid battery leakage:

- Do not mix used and new batteries (replace all batteries at the same time).
- Do not mix different brands of batteries.
- Nintendo recommends alkaline batteries. Do not use Lithium ion, nickel cadmium (NiCd), or carbon zinc batteries.
- Do not leave batteries in the remote for long periods of non-use.
- Do not recharge alkaline or non-rechargeable batteries.
- Do not put the batteries in backwards. Make sure that the positive (+) and negative (-) ends are facing in the correct directions. Insert the negative end first. When removing batteries, remove the positive end first.
- Do not use damaged, deformed or leaking batteries.
- Do not dispose of batteries in a fire.

The Wii U console contains a lithium coin cell battery. Contains perchlorate material - special handling may apply. For more information visit www.dtsc.ca.gov/hazardous-waste/perchlorate/. Do not remove the battery from the Wii U console unless it needs to be replaced.

PRECAUTIONS WHEN USING AC ADAPTERS

Please read and follow the precautions listed below when setting up and using the Wii U system. Failure to do so may result in damage to your Wii U system or accessories.

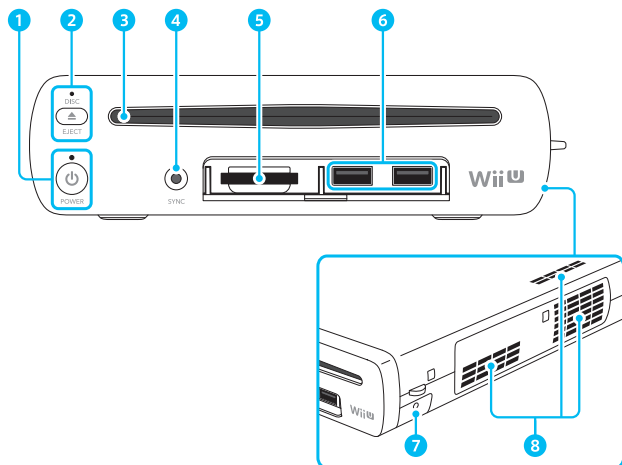
- Plug the AC adapter into an easily accessible standard wall outlet near your Wii U system.
- Make sure there is adequate ventilation around the AC adapter and Wii U system, and that any air vents are unobstructed.
- Do not expose the AC adapter or Wii U system to extremes of heat.
- Do not expose the AC adapter or Wii U system to any type of moisture.
- Do not place objects filled with liquids on or near the AC adapter or Wii U system.

See the bottom of the AC adapter for additional information.

System Components

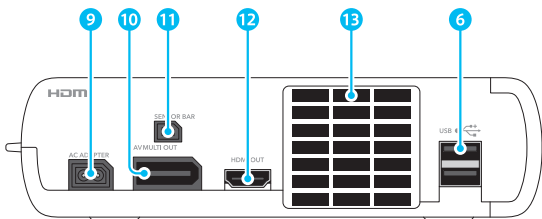
Wii U Console

Front View (showing the slot cover open)



Right side view

Back View

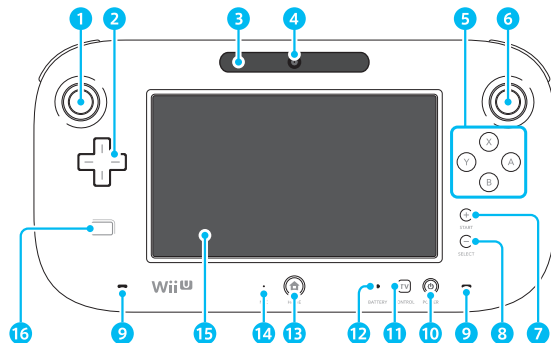


- 1 **POWER Button**
Press to turn the Wii U console on or off.

Power LED
Indicates the status of the console (p. 22).
Blue : Power is on
Orange : Power is off, software download or installation is in progress
Red : Power is off
- 2 **EJECT Button**
Press this button to eject discs.

Disc LED
Lights up when a disc is inserted into the console.
- 3 **Disc Slot**
For inserting a Wii U or Wii Game Disc.
- 4 **SYNC Button**
Press this to pair (synchronize) the Wii U GamePad, Wii U Pro Controller (sold separately), or Wii Remote™ Plus controller (sold separately) with the console (p. 25).
- 5 **SD Card Slot**
For inserting SD Cards (sold separately), see the Wii U Electronic Manual (p. 25), **Using SD Cards**.
- 6 **USB Ports**
For connecting USB devices (sold separately; devices may be marked with ; see the Wii U Electronic Manual (p. 25), **Using USB Devices**.
- 7 **Battery Cover**
A coin cell battery (CR2032) is included.
 - See the Battery Leakage warning in Health and Safety Information (p. 6) for important information about this battery.
 - Do not remove the battery from the Wii U console unless it needs to be replaced.
- 8 **Air Intake**
- 9 **AC Adapter Connector**
- 10 **AV Multi Out Connector**
- 11 **Sensor Bar Connector**
- 12 **HDMI™ Port**
- 13 **Air Vent**

Front View



- 1 L Stick
 - Can also function as a button when pressed.
- 2 +Control Pad
- 3 Sensor Bar

Works with a Wii Remote controller (sold separately) when used to interact with the Wii U GamePad (this feature works with compatible software only).

NOTE: When using a Wii Remote controller with software displayed on the TV screen, a sensor bar must be installed (p. 26).
- 4 Camera
- 5 A/B/X/Y Buttons
- 6 R Stick
 - Can also function as a button when pressed.
- 7 + Button/START
- 8 – Button/SELECT
- 9 Speakers
- 10 POWER Button

Press to turn the Wii U GamePad and Wii U console on or off (p. 22).
- 11 TV Control Button

Press to switch to the TV Remote Features screen. Allows input to your TV, DVD recorder, or cable or satellite TV tuner (p. 22).

- 12 Battery LED

Indicates charging status and remaining battery life (p. 19).
- 13 HOME Button

Displays the HOME Menu, where you can configure the Wii U GamePad and Wii Remote controllers or view electronic manuals. See the Wii U Electronic Manual (p. 2), on the HOME Menu.

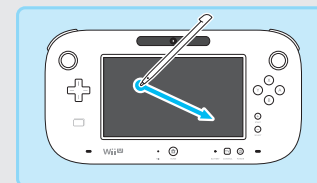
 - You can press the HOME Button to turn the Wii U GamePad and Wii U console on. You cannot turn the power off with the HOME Button.
 - The HOME Button will flash when you receive a notification, when you receive a Wii U Chat message, or when a friend is online (see the Wii U Electronic Manual (p. 2), Friend List).
- 14 Microphone
- 15 Touch Screen
- 16 NFC (near-field communication) location

Built-in NFC feature allows the system to read or write to an enabled card or other device. This works with Wii U software exclusively designed to use this feature (see game packaging for compatibility information).

Using the Touch Screen

You can use the stylus or your fingertip to lightly tap or touch the screen.

You can touch the screen and lightly slide the tip across the surface.

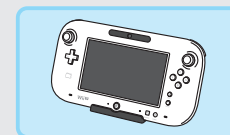


- If the Touch Screen does not seem to respond correctly to stylus input, see troubleshooting for the Wii U GamePad (p. 52).

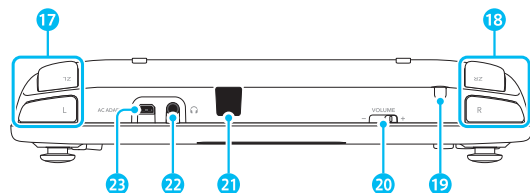
Using the Wii U GamePad with a stand or cradle

Place the Wii U GamePad stand or Wii U GamePad cradle (both included in the Deluxe Set only) on a flat, horizontal surface, and place the Wii U GamePad on the stand or cradle horizontally.

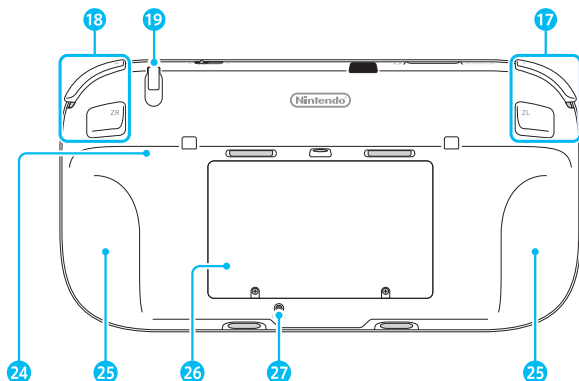
- Do not place the Wii U GamePad vertically.
- When using the Touch Screen or buttons, hold the Wii U GamePad in your hands (not the stand or cradle).



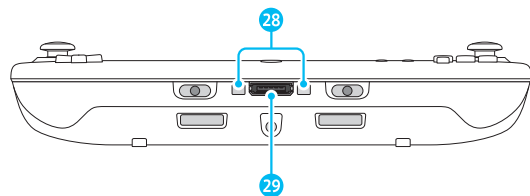
Top View



Back View



Bottom View

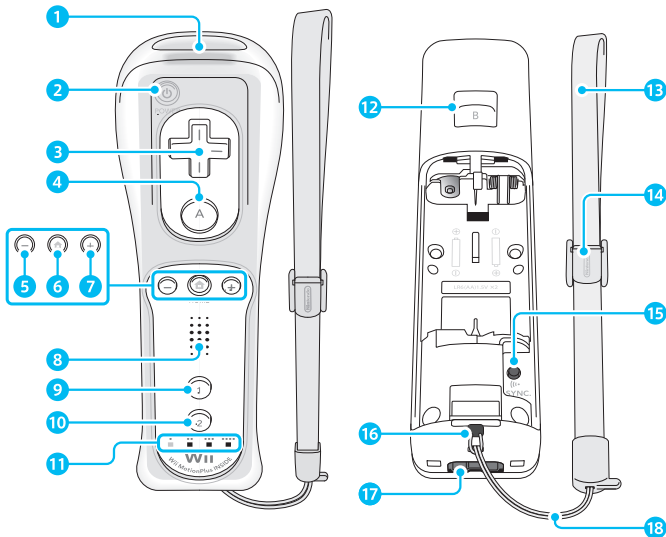


- 17 L & ZL Buttons
- 18 R & ZR Buttons
- 19 Stylus Holder
 - Always replace the stylus in the stylus holder when not in use.
- 20 Volume
 - Slide to adjust the volume level of the Wii U GamePad speakers.
- 21 Infrared Transceiver
 - Sends and receives information when using infrared communication.
- 22 Audio Jack
 - For connection of stereo headphones (sold separately).
 - If headphones are connected, no sound will play through the speakers.
- 23 AC Adapter Connector
 - For connecting the Wii U GamePad AC adapter (p. 18).
- 24 GamePad Support
- 25 Hand Grips
- 26 Battery Cover
 - You can remove the cover if you need to replace the Wii U GamePad battery (p. 43).
 - Do not remove the cover unless you need to replace the battery or check battery installation.
- 27 SYNC Button
 - Press this to pair the Wii U GamePad with the console (p. 25).
- 28 Charging Terminals
 - These contact the terminals on the cradle when charging.
- 29 Accessory Connector
 - For connecting external accessories to the Wii U GamePad.

Wii Remote™ Plus Controller (sold separately)

This controller only works with Wii software, as well as Wii U software that supports Wii Remote gameplay (see game packaging for compatibility information). This controller can be used with the Wii Menu feature of your console.

Front and Back View



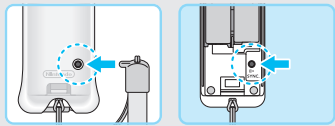
This view shows the battery cover removed.

- 1 Pointer Lens
- 2 POWER Button
Press to turn the Wii U console or Wii U GamePad on or off.
- 3 +Control Pad
- 4 A Button
- 5 - Button
- 6 HOME Button
Displays the HOME Menu, where you can configure the Wii U GamePad and Wii Remote controllers or view pre-installed electronic manuals. See the Wii U Electronic Manual (?), on the HOME Menu.

- 7 + Button
- 8 Speaker
- 9 1 Button
- 10 2 Button
- 11 Player LEDs
Indicates the player number assigned to the controller currently in use.
- 12 B Button
- 13 Wii Remote Wrist Strap
- 14 Strap Lock
- 15 SYNC Button
Press this to pair (synchronize) the Wii Remote Plus with the console (see illustration below).
- 16 Wrist Strap Attachment
- 17 External Extension Connector
Allows connection of external accessories such as the Nunchuk™.
- 18 Wrist Strap Cord

Using the SYNC Button

Some Wii Remote models require you to remove the battery cover to press the SYNC Button.



Recalibrating the Wii Remote Plus

If the cursor on the TV screen moves even if the Wii Remote Plus is not being moved, or moves differently than when the Wii Remote Plus is moved, the remote may need to be recalibrated due to the following:

- Changing batteries in the Wii Remote Plus during gameplay.
- Moving the Wii Remote Plus from a cold environment into a warm environment.

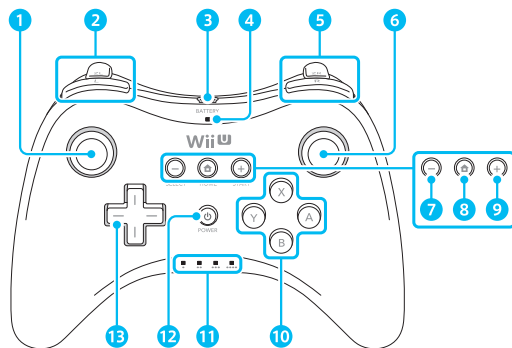
To recalibrate the Wii Remote Plus, place it on a flat horizontal surface with the buttons facing down. Wait for a few seconds and check the operation. Also, review the instruction manual for the game you are playing for more information.

NOTE: This procedure must be done during gameplay.

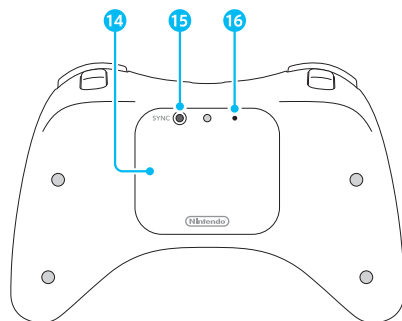
Wii U™ Pro Controller (optional accessory)

The Wii U Pro Controller is sold separately. This controller only works with Wii U software that supports Wii U Pro Controller gameplay (see game packaging for compatibility information). This controller can be used with the Wii U Menu and for Wii U system operations.

■ Front View



■ Back View

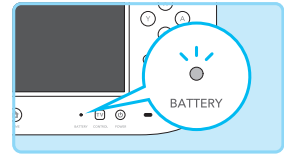


- 1 L Stick
 - Can also function as a button when pressed.
- 2 L & ZL Buttons
- 3 USB Port
 - Connects to the USB cable for charging the controller (p. 20).
- 4 Battery LED
 - Indicates charging status and remaining battery life (p. 21).
- 5 R & ZR Buttons
- 6 R Stick
 - Can also function as a button when pressed.
- 7 – Button/SELECT
- 8 HOME Button
 - Displays the HOME Menu, where you can configure or check the battery life of the Wii U Pro Controller or view pre-installed electronic manuals. See the Wii U Electronic Manual (📖), on the HOME Menu.
- 9 + Button/START
- 10 A/B/X/Y Buttons
- 11 Player LEDs
 - Indicates the player number assigned to the controller currently in use.
- 12 POWER Button
 - Press to turn the Wii U console or Wii U GamePad on or off (p. 22).
- 13 +Control Pad
- 14 Battery Cover
 - You can remove the cover if you need to replace the rechargeable battery (p. 45).
 - Do not remove the cover unless you need to replace the battery or check battery installation.
- 15 SYNC Button
 - Press this to pair the Wii U Pro Controller with the console (p. 25).
- 16 RESET Button
 - Press to reset the controller to default settings.

Charging the Wii U GamePad

NOTE: The AC adapters included with this system may be different from the ones pictured. See the separate insert included in the package for more information.

The Wii U™ GamePad controller can be charged with either the AC adapter or with the AC adapter and Wii U GamePad cradle (included in the Deluxe Set only). See the illustrations below for connection details.



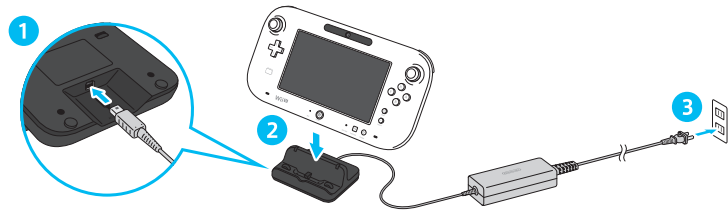
The battery LED will light orange when the battery is charging and turn off when charging is complete.

- Optimal charging temperature is between 50°-95°F (10°-35°C).
- Be sure to fully charge the battery before use for the first time, or if the system has not been used for a long time.
- If you play a game while charging, the battery LED may not always turn off once charging has completed.

Charging Options

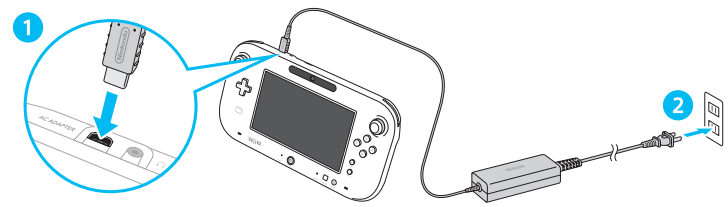
Using the AC Adapter and Wii U GamePad Cradle (Deluxe Set only)

- Place the cradle on a flat, stable surface during use.



Using the AC Adapter

When charging is complete, first unplug the AC adapter from the outlet, then unplug it from the GamePad by pulling the AC plug straight out from the controller.



IMPORTANT:

- The Wii U GamePad AC adapter, Model No. WUP-011(USA), is only for use with the Wii U GamePad or cradle (see the separate insert included in the package for more information). It is not compatible with any other Nintendo product. Do not use the AC adapter with voltage transformers, dimmer switches, or any other equipment. It is only for use in a standard household AC outlet.
- Remove covers or other accessories from the Wii U GamePad before charging.
- Be sure the AC adapter connector plug is facing in the correct direction before inserting it into the AC adapter connector on the controller.
- Insert the AC adapter connector plug straight all the way into the AC adapter connector.
- When disconnecting any plugs from the controller, charging cradle, or wall outlet, carefully pull by the plug itself rather than by the cord.

Estimated Charging Time and Battery Life

- **Charging Time:** approx. 2.5 hours
Charging time will vary depending on how the system is being used and how much charge is left in the battery.
- **Battery Life:** approx. 3-5 hours
Actual battery life depends on the screen brightness, the features used (such as the camera or microphone), wireless communication use, ambient temperature, and other factors.
 - The screen brightness is set to 4 by the manufacturer. You can change the screen brightness from the HOME Menu in **Controller Settings**.

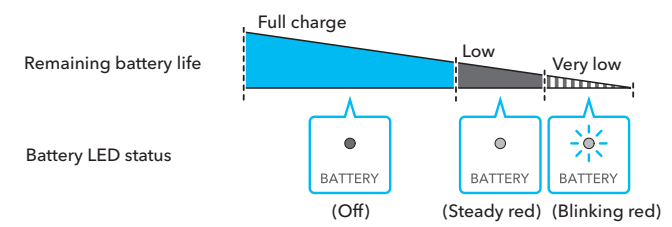
Power-Saving Mode

Power-saving mode increases battery life by automatically adjusting screen brightness and color based on what is being displayed at the time. You can enable power-saving mode from the HOME Menu in **Controller Settings, Wii U GamePad**.

Battery LED Status

The color and status of the LED changes depending on the remaining battery charge.

- If you run out of battery life while playing a game, you will not be able to use the Wii U GamePad. **If the battery LED turns red, charge the Wii U GamePad.**

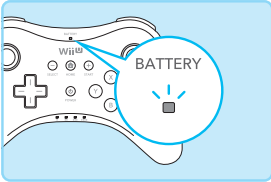


Charging the Wii U Pro Controller

The Wii U Pro Controller is a dedicated wireless controller for the Wii U system. **This accessory is sold separately.**

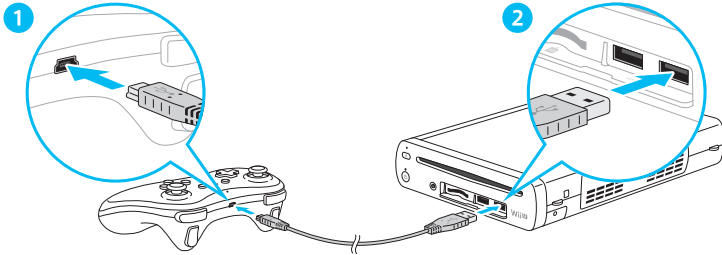
The battery LED will light orange when the battery is charging and turn off when charging is complete.

- Be sure to fully charge the battery before use for the first time, or if the system has not been used for a long time.
- The Wii U console must be turned on to charge the controller.
- Optimal charging temperature is between 50°-95°F (10°-35°C).
- Before use with the Wii U system, wireless controllers must be charged and paired with the console (p. 25).



Charging Procedure

Connect the Wii U Pro Controller USB cable, included with the Wii U Pro Controller, as shown below. Make sure all plugs are inserted straight all the way into the connectors.



IMPORTANT: To avoid damage to the Wii U Pro Controller, battery, or other equipment, always use the USB ports on the Wii U console for recharging. Do not use other devices that have USB ports, such as computers.

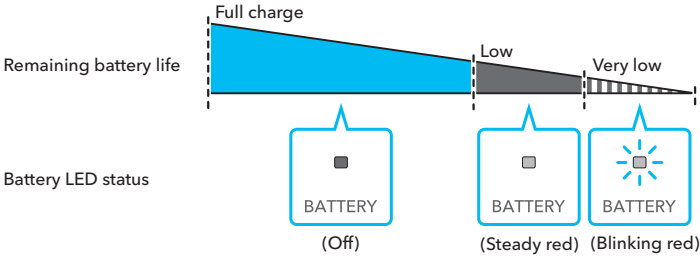
Estimated Charging Time and Battery Life

- Charging Time: approx. 4.5 hours
Charging time will vary depending on how the system is being used and how much charge is left in the battery.
- Battery Life: approx. 80 hours
Actual battery life depends on the features used, such as the rumble feature or wireless communication use, ambient temperature, and other factors.

Battery LED Status

The color and status of the LED changes depending on the remaining battery charge.

- If you run out of battery life while playing a game, you will not be able to use the controller.
If the battery LED turns red, charge the Wii U Pro Controller.



Turning the Power On/Off

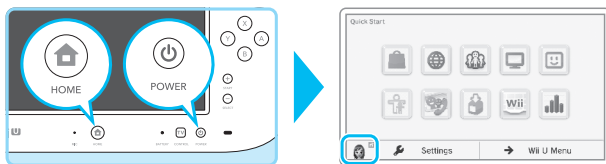
You can turn the power on and off using either the Wii U GamePad or the Wii U console. **Make sure the Wii U GamePad has been paired with the console before use (p. 25).**

Options for Turning the Power On

To turn the power on, press either the POWER Button or HOME Button on the Wii U GamePad. The Quick Start Menu will appear on the GamePad screen.

Icons of software you have recently played (up to 10) will automatically appear on the Quick Start Menu, allowing you to begin play immediately.

- To use the Quick Start Menu, you must set **Configure Standby-Functions Setting** and **Configure Quick Start Settings** to **Enable** under Power Settings in the System Settings (p. 32).
- Icons of software that were installed while the console was turned off will also appear.



If the console is set up to automatically select a user, that user's Mii character will be displayed on the screen. You can switch between users by tapping on the Mii character.

Turning the power on using TV (TV Control Button) on the Wii U GamePad

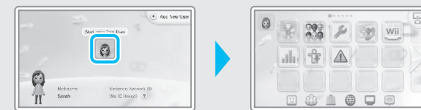
Press TV on the GamePad to display the TV Remote Features Screen. Tap **Play Wii U** and follow the on-screen instructions. The Wii U Menu will be displayed.

- The TV Remote feature allows you to control the TV using the GamePad. See the Wii U Electronic Manual (?), **TV Remote**.



Turning the power on without using the GamePad

Press (⏻) on the Wii U console, Wii Remote controller, or Wii U Pro controller to turn the power on. After a user is selected, the Wii U Menu will appear.



Turning only the Wii U GamePad screen off

If you are not using the GamePad screen, you can temporarily turn it off to save battery life. To turn off the screen, go to the HOME Menu and tap **Controller Settings**.

NOTE: The battery LED will flash slowly when the screen is turned off.

Turning the Power Off

Press (⏻) on the Wii U GamePad for one second. When the power is off, the power LED on the Wii U console will turn from blue to red and the GamePad screen will turn off.

- The power can also be turned off by pressing (⏻) on a Wii Remote or Wii U Pro Controller, or on the Wii U console.
- The power LED does not turn off when the console turns off unless the console is unplugged from the wall outlet.
- You cannot turn off the power using the GamePad if you are using the Wii Menu or a Wii Game Disc.

Precautions when turning the power off and then on again...

To avoid damage to your console, when turning the power off, **wait at least four seconds** after the Power LED turns red before turning the power back on.

Automatic Power Off Feature

The Wii U console can be set to automatically turn off if it is unused for a certain amount of time. You can configure this feature in System Settings on the Wii U Menu, **Automatic Power Off**.

- This feature has been set by the manufacturer to turn off the system after one hour.

Standby Functions

If you turn the power off on the Wii U console when software is being downloaded or installed, this feature automatically finishes the download and installation, and then turns the console off.

NOTE: This mode is disabled by default. (This can be changed in System Settings on the Wii U Menu, **Power Settings**.)

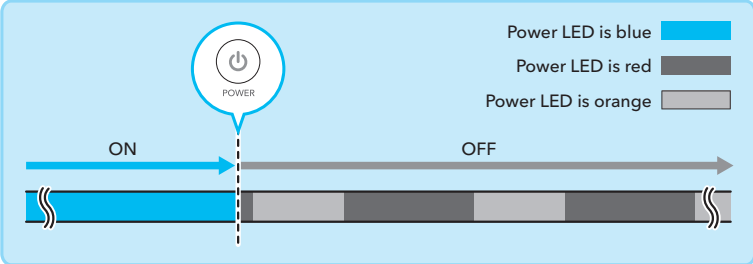
If you enable this feature, software will not be automatically downloaded or installed if either of the following occur:

- The power is turned off by holding down the POWER Button for at least four seconds.
- The AC adapter is disconnected after turning the power off.

Power LED Color and Wii U Console Operations.

If you enable Standby Functions, the power LED on the Wii U console will change from red to orange at fixed intervals after the power is turned off. The system is checking for updates or software to be downloaded or installed. If such data is found, the remaining downloads or installations will be performed. The Power LED will turn red again after they have been completed.

- Initially, the interval for Standby Functions (the time the LED remains red) is set to one hour. (This can be changed in System Settings on the Wii U Menu, **Power Settings**.)



Receiving Notifications

If you go to Power Settings under System Settings on the Wii U Menu and select **Quick Start Setup Screen** and then **Receive Notifications**, a tone will sound on the Gamepad and the screen will display the notification when it is received.

- The screen will turn off automatically after a certain amount of time, however you can turn it off immediately by pressing **Y** on the GamePad.
- You can select the tone on the Quick Start Setup screen.

Pairing Controllers

Before using a Wii U GamePad, Wii U Pro Controller, or Wii Remote controllers, they must first be paired with the Wii U console. After pairing, you will be able to turn the console power on and off by pressing **Y** on the controller. See the information at the bottom of the page for specific information on pairing a Wii U GamePad.

- If you will be using Wii Remote controllers, you must first install the included sensor bar (p. 26). Some software titles do not require a Sensor bar.
- A controller must always be paired to the console you wish to use it with. If a controller has been paired to a different console, it will need to be paired again to any new console you wish to use it with (including Wii Remote controllers for Wii consoles).
- For the Wii Balance Board™, please see the instruction manual included with compatible software for pairing instructions.

Pairing Procedure for Controllers

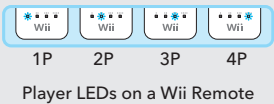
To pair a Wii Remote, Wii U Pro Controller, or other compatible accessory, first open the Wii U Menu, then press SYNC on the front of the Wii U console.

Follow the on-screen instructions and press SYNC on the controller to finish the pairing procedure.

You can pair up to 10 controllers with the console. If you pair additional controllers, the oldest controller pairing data is deleted and replaced by the newest data.



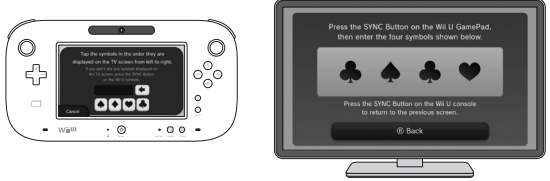
The Player LED on the controller will light up when pairing is complete. The Player LED indicates the player number of the controller currently in use.



Pairing Procedure for the Wii U GamePad

To pair a Wii U GamePad, first open the Wii U Menu. Press SYNC on the front of the Wii U console TWICE, then press SYNC on the Wii U GamePad.

Follow the on-screen instructions, entering the graphic symbols as described.



Using Wii Remote Controllers

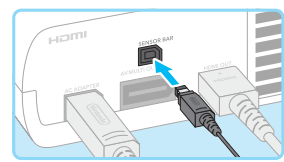
IMPORTANT: Before using Wii Remote or Wii Remote Plus controllers, be sure to review **Health and Safety Information on the Wii U Menu**.

To use software that is compatible with Wii Remote controllers, you must first install the included sensor bar as described below. (Some software titles do not require a sensor bar.)

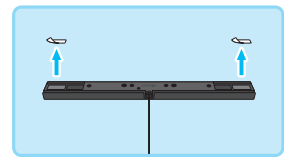
Installing the Sensor Bar

1 Connect the sensor bar to the Wii U console.

- Make sure the sensor bar plug is inserted completely into the connector.
- If you already have a sensor bar installed for a Wii console, you can switch it to the Wii U console, rather than installing an additional one.

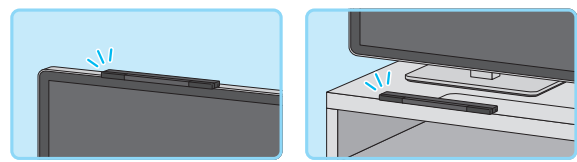


2 Remove the protective film from the foam pads on the bottom of the sensor bar.



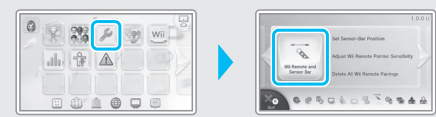
3 Place the sensor bar above or below the TV screen.

See **sensor bar Placement Guidelines** on the next page for reference.



If you place your sensor bar under the TV screen:

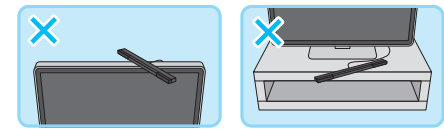
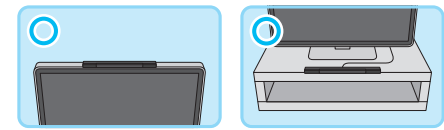
On the Wii U Menu in System Settings, select **Wii Remote and Sensor Bar**, **Set Sensor Bar Position**, and set the position of the sensor bar to **Below the TV**. (This is necessary for proper operation of the Wii Remote controllers.)



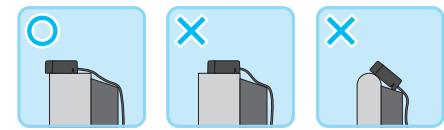
Sensor Bar Placement Guidelines

Center the sensor bar with the TV screen, facing straight ahead.

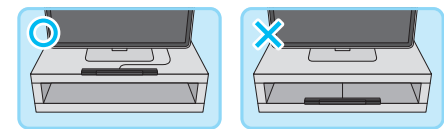
- Do not place the sensor bar over air vents on the TV.



Place the sensor bar to slightly overhang the front surface of the TV screen.



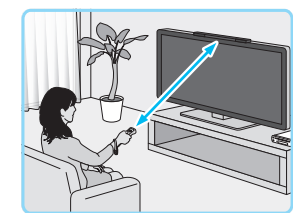
Place the sensor bar on the same surface as the TV.



Recommended Play Environment

For the best results when using the Wii Remote controller:

- The front of the sensor bar should be directly in front of you and clearly visible.
- Avoid blocking the signal between the remote and the console or sensor bar.
- Sit (or stand) directly in front of the TV, between 3 and 10 feet (1-3m) away.
- Avoid bright light sources behind or near the TV.



If the Wii Remote is not operating properly, see **Wii Remote and Sensor Bar** in System Settings on the Wii U Menu to make adjustments, or review "Wii Remote Controllers" in **Troubleshooting** (p. 53).

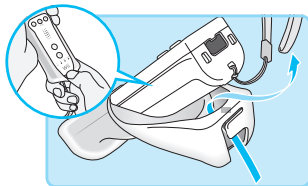
Using the Wii Remote Jacket

- Be sure that the Wii Remote Jacket is installed prior to gameplay to reduce the risk of harm to the remote, surrounding objects, or people.

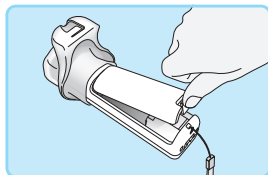
It might be necessary to remove the Wii Remote Jacket - for example, to replace the batteries in the Wii Remote controller. If you do remove the Wii Remote Jacket, be sure to put it back on before further play.

Installing Batteries in the Wii Remote

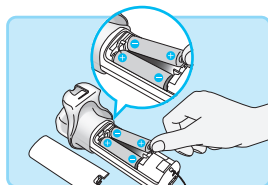
- 1 Pull the jacket from the base of the controller and pull the wrist strap out.



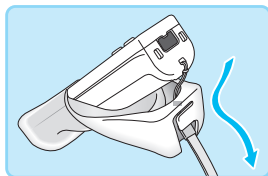
- 2 Pull the jacket up to expose the entire battery cover and remove the cover.



- 3 Insert the batteries, negative (-) end first. When removing batteries, remove the positive (+) end first.

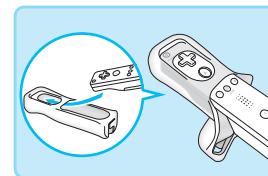


- 4 Replace the battery cover and pull the wrist strap back through the hole in the bottom of the jacket. Pull the jacket back over the base of the controller.

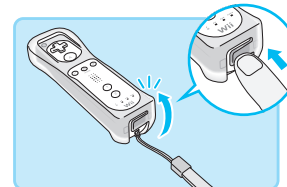


- 5 If you completely remove the jacket, replace it by inserting the controller as shown - pushing it all the way into the top of the jacket.

- Be sure to thread the wrist strap back through the hole in the bottom of the jacket, as shown in step 4.

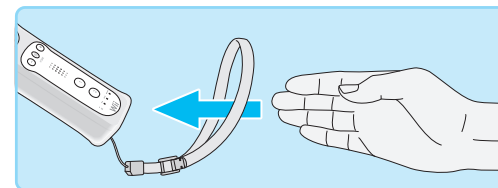


- 6 Insert the connector cover into the external extension connector on the bottom of the controller.

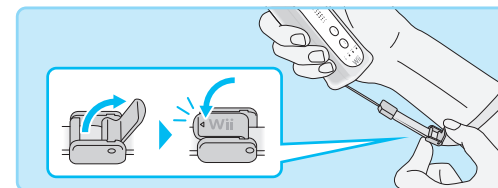


Wearing the Wii Remote Wrist Strap

- 1 Open the lever on the strap lock and place your hand through the wrist strap. Hold the remote firmly during use.



- 2 Slide the strap lock up so that the strap will not fall off your wrist. Close the lever to hold the lock in place.



Using the Nunchuk

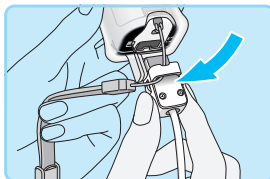
(The Nunchuk is an optional accessory for the Wii Remote, sold separately.)

IMPORTANT: Before using the Nunchuk™ accessory, be sure to review Health and Safety Information on the Wii U Menu.

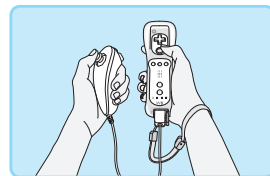
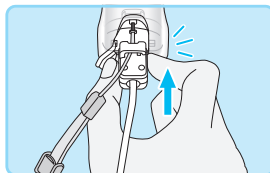
- The Nunchuk can only be used with a Wii Remote controller and with games that include compatible features. Review the instructions for the game you are playing for more information.

Be sure to install the Nunchuk as described. Use the connector hook on the Nunchuk plug with the wrist strap cord to prevent the Nunchuk plug from becoming separated from the external extension connector on the remote and striking objects or people.

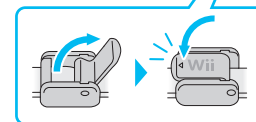
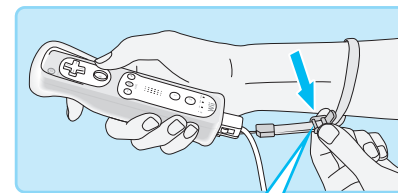
- 1 Feed the cord on the wrist strap through the connector hook on the Nunchuk plug, as shown.



- 2 Insert the Nunchuk plug into the connector on the bottom of the remote until it snaps into place.

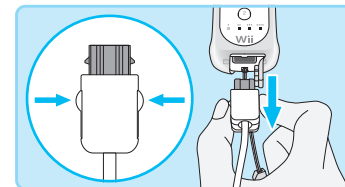


- 3 Open the lever on the strap lock and place your hand through the wrist strap. Slide the strap lock up so that the strap will not fall off your wrist. Close the lever to hold the lock in place. Hold the Wii Remote controller firmly during use.



Disconnecting the Nunchuk

Press the lock/release levers on the sides of the Nunchuk plug as shown. Pull the plug straight out of the connector on the bottom of the controller.



System Settings

In System Settings, you can configure many of the features of your Wii U system, including connecting to the Internet or managing data, or you can view information such as the system version of the Wii U console.

- System settings apply to all users. You cannot set up different settings for each user.



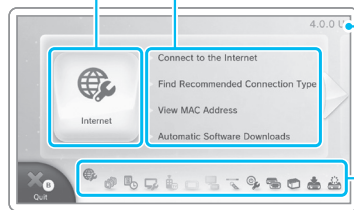
Configuring Settings

See the Wii U Electronic Manual (?), **System Settings**, for more information on the settings that you can configure.

Settings category

Tap to configure options for this category.

List of settings options within a category



System version of console

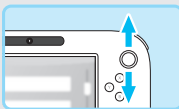
Icon list of settings categories

Tap an icon to select a category, or scroll between pages by sliding the stylus or tapping the page scroll arrow.

Descriptions of Settings

The TV screen will display information about configuring the specific setting during the process.

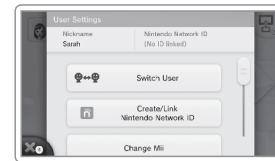
Use the R Stick on the Wii U GamePad to scroll through the information on the TV screen.



User Settings

On the Wii U system, game save data, gameplay times, and other player information can be saved and managed for each person using the system. To use network-based services or features, you must first configure your Internet connection as well as register a Nintendo Network ID for each user.

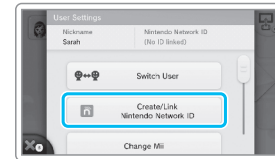
Tap the Mii character at the top left corner of the Wii U Menu to go to the User Settings screen to change or set up users.



Registering a Nintendo Network ID

Tap **Create/Link Nintendo Network ID** on the User Settings screen and follow the on-screen instructions.

- If you already have a Nintendo Network ID on one of the Nintendo 3DS family of systems, you can register the same ID on your Wii U console and share information such as your Nintendo eShop account balance on both systems.
- A Nintendo Network ID is not the same as a Club Nintendo ID.
- An email address is required to register a Nintendo Network ID.
- A parent or guardian must register users 12 years of age or younger, and a parent or guardian's email address is required.



When registering a Nintendo Network ID:

Each user that registers a Nintendo Network ID can access Miiverse, Nintendo eShop, and the Friend List application.

When you register a Nintendo Network ID,  will appear on your Mii character icon.



Nintendo Network ID registration and access to certain Wii U features	Not registered	Registered
Purchase history of downloaded games/Friend management	No	Yes
Use of services and features that require registration	No	Yes
Play History/Save Data/Mii Management	Yes	Yes

Changing User Settings

Select the option you would like to change on the User Settings screen and follow the on-screen instructions.

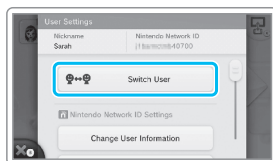
- When you change your Nintendo Network ID information on the Wii U system, information for the same ID on a system in the Nintendo 3DS family will also change.
- When you delete a Nintendo Network ID, information such as your Nintendo eShop balance will also be deleted and you will no longer be able to use that ID on another system. For more information, refer to **Additional User Information** in the Health and Safety application available on the Wii U Menu.



Adding/Switching Users

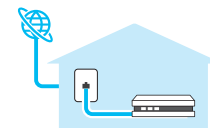
If more than one person will be using the Wii U system, you can add additional users. From the User Settings screen, tap **Switch User** and then follow the on-screen instructions.

- You can have a maximum of 12 users on a single Wii U console.
- You can also add users from the User Selection screen that appears after you turn the power by pressing (○) on the Wii U console.



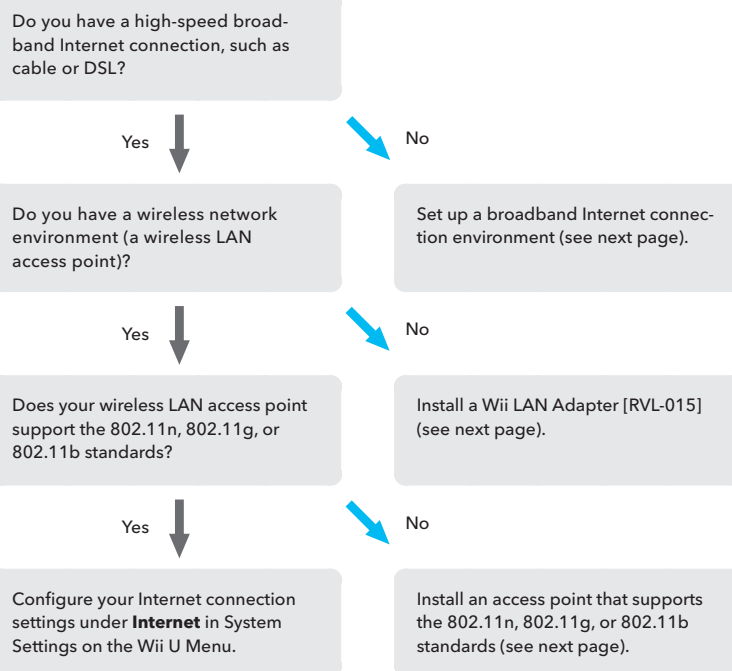
Internet Settings

Connect to the Internet to download software not available in stores and play online with people around the world.



Internet Connection Requirements

What you will need depends on your household environment.



■ Broadband Internet Environment

There may be several options to get a broadband connection to your home. Cable, DSL, and optical-fiber networks are among the most common. Check with your local broadband providers for more information.

■ Communication Device (Wired or Wireless)

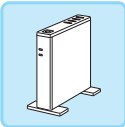
You will need one of the following.

NOTE: If you are using a bridge modem that does not include any router functionality, you will also need a separate broadband router.



Wii LAN Adapter (sold separately)

This connects to the Internet using a cable connection. See the LAN adapter manual for information on how to connect the LAN adapter.



Wireless LAN Access Point (sold separately)

Use an access point that supports the 802.11n, 802.11g, or 802.11b standard to connect to the Internet wirelessly.

Setup can be simplified if you use an access point that includes one of the following features:



AOSS™



Wi-Fi Protected Setup™

- Visit support.nintendo.com for a list of wireless access points (routers) confirmed to work with the Wii U console. You cannot use access points that only support the 802.11a standard.

When your network environment is ready...

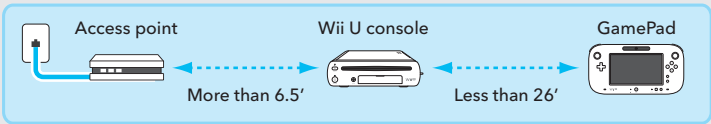
Configure your connection settings in System Settings, **Internet**, on the Wii U Menu.

NOTE: Detailed instructions are displayed on the TV screen during configuration.



If you can't connect to the Internet...

- Check the location and distance of your access point. If possible, locate your access point in the same room as your Wii U console for the strongest signal.
- Check for metal objects or electronic devices that may be close to your access point or Wii U console. Objects such as metal filing cabinets, speakers, power strips, or cordless phones can interfere with wireless signals and should be moved further away if possible.



Parental Controls

Parental Controls can limit the download and use of certain content on the Wii U system. Parental Controls can also limit the use of certain Wii U system features.

- When Parental Controls are enabled, some System Settings, such as Internet Settings, System Transfer, and Format System Memory, cannot be accessed. You will need to enter the PIN to access these features.



IMPORTANT: A parent or guardian should configure the Parental Controls settings.

PIN for Identification

Make sure to not forget the PIN and answer to the secret question that you create when setting Parental Controls. If you do forget these, tap **"I Forgot"** in the upper right corner of the screen and follow the instructions displayed.



Restriction Options

See the Wii U Electronic Manual (❓), **Parental Controls**, for more information.

IMPORTANT: Restriction options are dependent on the availability of system features. A System Update may be required for a complete list of options.

Game Rating	Restricts all usage (as well as purchase through Nintendo eShop) of software exceeding the selected rating.
Online Interaction in Games	Restricts the use of online features of software such as online play, conversation among users, and Miiverse posts.
Internet Browser	Restricts the use of the Internet browser.
Wii U Shopping Services	Restricts the use of credit cards or the purchase of software through services such as Nintendo eShop.
Miiverse	Restricts users from viewing or posting content on Miiverse.
Friend Registration	Restricts the registration of additional friends.
Entertainment Excluding Games	When this setting is enabled, before any non-game software not covered by its own parental control starts, you will see a description of the software and be offered a chance to lock or unlock it for the current user with the Parental Controls PIN.
Data Management	Restricts the deletion or moving of software or save data using Data Management.
Internet Settings	Restricts the addition, modification, or deletion of Internet settings.

- Some features, such as User Settings (p. 33), Format System Memory, and Wii U Chat, are restricted automatically.
- The Wii U Menu and the Wii Menu have different restriction options.

Playing Wii Software

You can play Wii software (Wii Game Discs, WiiWare, or Wii Virtual Console titles) from the Wii Menu.

NOTE: You cannot play Wii software using the Wii U GamePad or Wii U Pro Controller.



What You Will Need

You will need the following accessories (sold separately) to play Wii software on the Wii U system:

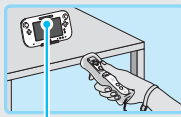
- A Wii Remote or Wii Remote Plus controller that has been paired to the Wii U console (p. 26).
- A sensor bar connected to the Wii U console (p. 26).

NOTE: You may need additional controllers or accessories to play some games. See the game manual for more information.

Displaying Wii Games on the Wii U GamePad Screen

You can use either the TV screen or the GamePad screen to display Wii software. **When playing software on the GamePad screen, point the Wii Remote toward the sensor bar on the GamePad.**

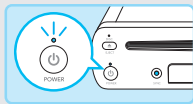
For more information, see the Wii U Electronic Manual (❓), **Wii Menu**.



Sensor bar

To Quickly Switch to the Wii Menu

Press  on the Wii U console to turn the power on. When you see the Wii U logo on the TV screen, press and hold the B Button on the Wii U GamePad. This will take you directly to the Wii Menu.



To Turn the GamePad Screen On or Off

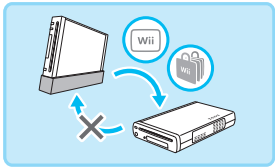
When you are using the Wii Menu or playing Wii software, you can press the POWER Button on the GamePad to turn the GamePad screen off.

NOTE: If you press the POWER Button when playing Wii U software or using other Wii U features, you will turn the Wii U console off.

Transferring System Data

You can transfer software, saved game data, and other data from your Wii console to your Wii U console. You will need the following items before transferring:

- Operational Wii U and Wii systems and two Wii Remote controllers—one paired with the Wii console and one paired with the Wii U console (p. 25).
- An SD or SDHC Memory Card (SD Card) with at least 512 MB of free space.
- A broadband Internet connection (both systems must be connected to the Internet).
- See the **Wii Operations Manual - Channels & Settings** for details on Internet connections for the Wii console.



IMPORTANT: Transferred data is permanently deleted from the Wii console. Once you have transferred data to the Wii U console, it cannot be transferred back to a Wii console. Data cannot be transferred from your Wii U console to a Wii console.

Data You Can Transfer

You can transfer the following data only. All data that can be transferred will be transferred at one time, so you are unable to select which data to transfer. (Some content may not be transferable but will still be available on the Wii console after the transfer procedure.) Visit support.nintendo.com/wiiu/transferdata for more information.

 Wii Software	• Wii Software Save Data¹ • WiiWare and Save Data^{1, 2} • Virtual Console titles and Save Data^{1, 2} • Add-on Content
 Wii Shop Channel	• Wii Points³ • Wii Shop Channel Account Activity
Other	• Mii Characters⁴

- 1 If save data is stored on an SD Card, transfer it to the Wii console's system memory before beginning the transfer process.
- 2 Preinstalled software cannot be transferred. Visit support.nintendo.com for more information.
- 3 Any Wii Points you have purchased will be added to the balance in the Wii Shop Channel, accessed from the Wii Menu application on the Wii U console. Transfer is not possible if the combined point total would exceed 10,000 Wii Points.
- 4 Mii characters are moved to the Mii Channel, accessed from the Wii Menu application on the Wii U console.

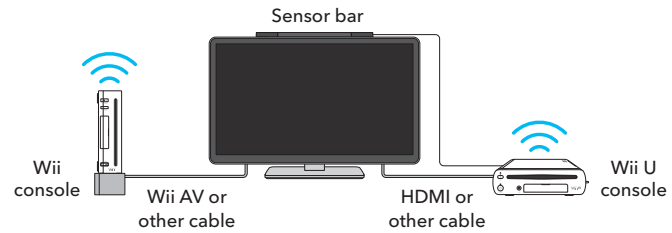
Downloading Software That Has Been Deleted or Moved From a Wii U Console

If you delete software purchased from the Wii Shop Channel, or move it to an SD Card, the software will still be available for download in the Wii Shop Channel on the Wii Menu of Wii U. You can download it again from the Wii Shop Channel at no cost.

Preparing for Data Transfer

Checking Your Connections

Make sure your Wii U console, Wii console, and sensor bar are all set up correctly, and that both consoles are able to connect to the Internet. In the illustration below, both consoles are connected to the same TV:



Linking a Nintendo Network ID

Before you can transfer data, you will need to create a Nintendo Network ID and link it to your Wii U user (p. 33). Also see the Wii U Electronic Manual (p. 33), **User Settings**, for additional information.



Mii character icon of the current user

Transfer Procedure

Both systems must be connected to a TV. If both systems are connected to the same TV, you will need to switch between the two systems as you go through the transfer steps. There are two ways this can be done:

- Use the input select of the TV to switch between the two systems; or
- Plug the standard AV cable that came with your Wii console into your TV and swap the cable between the two systems during the transfer process. (Swap the cables at the same time you are swapping the SD Card.)

IMPORTANT: To avoid loss of data or damage to your system or components, do not remove the SD Card, turn off the console, or unplug the AC adapter during the transfer process.

See the following pages for step-by-step instructions on transferring system data.

Wii U system

- 1 Select the "Wii Menu" icon on the Wii U Menu.

NOTE: You will need to pair (synchronize) a Wii Remote with your Wii U console to launch the Wii Menu (p. 25).



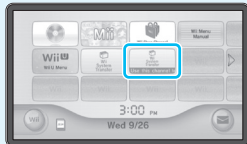
- 2 Select "Wii System Transfer."

This will download the channel required for the transfer (Wii System Transfer) and add the icon for this channel to the Wii Menu.

- Choose **Wii System Memory** as the destination for the download.

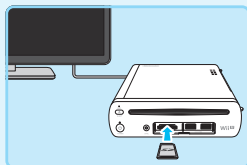


- 3 Select the new icon for "Wii System Transfer" on the Wii Menu.



- 4 Insert the SD Card you will be using for the transfer into the Wii U console.

Read and follow the on-screen instructions carefully. Information about the Wii U console necessary for transfer will be saved on the SD Card.



- 5 Change the TV input from the Wii U system to the Wii system.

NOTE: If you are using only one Wii Remote, you will now need to pair (synchronize) your Wii Remote with the Wii console. (Refer to the **Wii Operations Manual, System Setup**, for details.)

Wii system

- 6 Launch the Wii Shop Channel (on the Wii console) and download the free Wii U Transfer Tool.

Select **Start Shopping** from the main menu. You can find the Wii U Transfer Tool in the Wii Channels category.

- Choose **Wii System Memory** as the destination for the download.



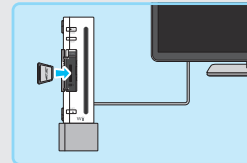
- 7 Select "Wii U Transfer Tool" from the Wii Menu.



- 8 Move the SD Card from the Wii U console to the Wii console.

Read and follow the on-screen instructions carefully. The data being transferred from the Wii console will be saved on the SD Card. Any downloaded content currently downloaded to the Wii system memory will be scheduled for redownload on the Wii U system.

- Save data that is not currently in Wii system memory will not be transferred.
- Wii Shop purchases that are not currently downloaded to the Wii system memory will be available for download on the Wii U system once the transfer has been completed.



- 9 Change the TV input from the Wii system to the Wii U system.

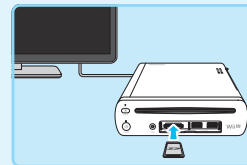
NOTE: If you are using only one Wii Remote, you will now need to pair (synchronize) your Wii Remote with the Wii U console

Wii U system

- 10 Move the SD Card from the Wii console to the Wii U console.

Read and follow the on-screen instructions carefully. The data saved on the SD Card will now be saved to the Wii U console. Any downloaded content will be redownloaded to the Wii U console. Depending on the amount of data transferred and your home network's download speed, this may take some time.

NOTE: When the save process is completed, the data on the SD Card will be deleted.

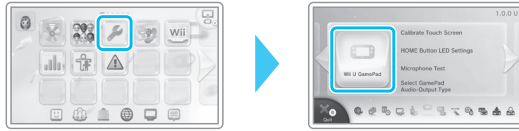


Controller Calibration

Use the following instructions to recalibrate the Touch Screen or reset the L and R control sticks if they do not seem to be operating correctly.

Calibrating the Touch Screen

Open the Wii U Menu and select System Settings. Select the option for calibrating the Wii U GamePad Touch Screen and follow the on-screen instructions. If you are unable to use the Touch Screen properly, use the +Control Pad and (A).

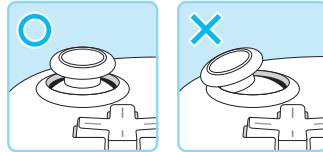


Resetting the L and R Control Sticks

The neutral position of the control sticks can be incorrectly set if you move them during the following actions:

- turning the console on
- launching software
- quitting software and returning to the Wii U Menu

This can cause erratic gameplay control or cause objects on the screen to move when you are not using the controller.



Wii U GamePad L Stick

Reset Procedure

To reset the control sticks, allow them to return to a neutral untouched position and simultaneously hold down (A), (B), (+), and (-) for at least three seconds.

Calibrating the Wii U GamePad Motion Sensor

When using software you may notice that the screen or cursor is moving when you are not touching the GamePad, or that movements on the screen do not correspond to the way you are operating the GamePad. The motion sensor may need to be re-calibrated. Open the HOME Menu, then simultaneously hold down (Y) and (B) on the GamePad for three seconds. When the calibration screen appears, lay the GamePad down flat on a level surface, then select either "Calibrate" or "Revert to Defaults."

- If you select "Calibrate," the orientation of the GamePad when you tapped the button will be treated as level.

Battery Replacement

Rechargeable batteries become worn with repeated charge/discharge cycles, and the amount of time they can be used when fully charged will decrease gradually over time (after 500 charges, usage time may be reduced to 70%). If you feel the usage time has dropped off noticeably, replace the battery.

IMPORTANT: Batteries should always be replaced by an adult.

Wii U GamePad

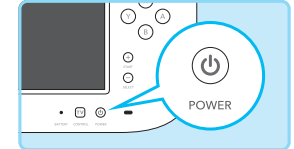
Do not use any battery other than the Wii U GamePad Battery, Model No. WUP-012.

A replacement battery can be ordered from the Nintendo website at store.nintendo.com. (USA/Canada only) or by calling Customer Service at 1-800-255-3700.

- Before replacing the battery, turn the power off and disconnect the AC adapter if it is connected to the controller.

1 Turn off the Wii U console and the GamePad.

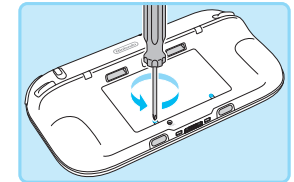
If the Wii U console Power LED is blue, hold down the POWER Button on the GamePad to turn off both the console and the GamePad.



2 Loosen the battery cover screws.

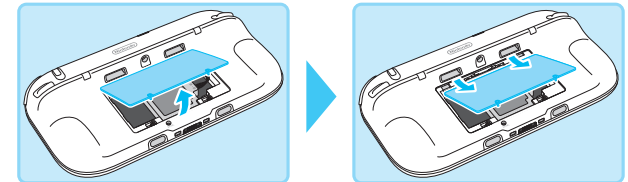
The battery cover is designed so the screws can be loosened, but not fully removed.

NOTE: To avoid damage to the screw or threads, use a screwdriver that is appropriate for the screw (crosshead style, size 0).



3 Remove the battery cover.

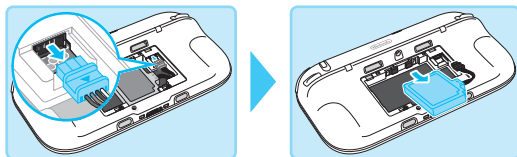
Lift the edge of the battery cover slightly and then remove it as shown below.



4 Remove the battery.

Using your fingers only in the area marked with ▼, unplug the connector first, and then remove the battery, as shown below.

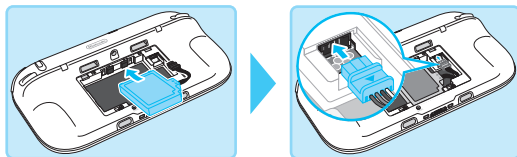
- When disconnecting the battery cable, pull by the plug, not the cable.
- Please recycle the used battery (p. 48).



5 Wait at least 10 seconds, then insert the new battery.

Make sure the battery is oriented correctly, as shown below.

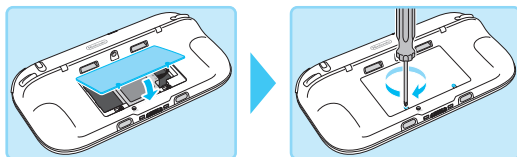
- Waiting 10 seconds will allow the power LED to reset correctly.



6 Replace the battery cover.

After replacing the battery cover, tighten the two screws, being careful not to overtighten them.

IMPORTANT: Always be sure to replace the battery cover and tighten the screws before resuming use.

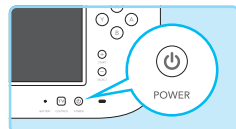


7 Recharge the GamePad

Always recharge the GamePad battery after replacing it (p. 18).

8 Turn the power on

Press  on the Wii U GamePad to turn the Wii U console on.



Wii U Pro Controller

Do not use any battery other than the Wii U Pro Controller rechargeable battery, Model No. CTR-003.

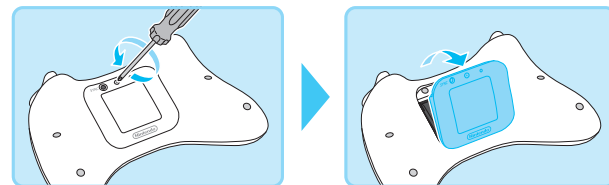
A replacement battery can be ordered from the Nintendo website at store.nintendo.com. (USA/Canada only) or by calling Customer Service at 1-800-255-3700.

- Before replacing the battery, turn the Wii U console power off and disconnect the USB cable if it is connected to the controller.

1 Loosen the screw and remove the battery cover.

The battery cover is designed so the screw can be loosened, but not fully removed.

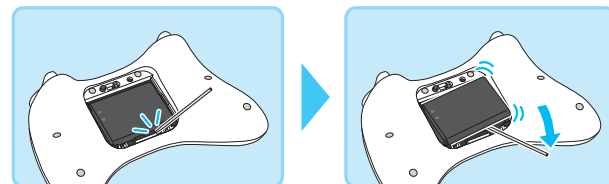
NOTE: To avoid damage to the screw or threads, use a screwdriver that is appropriate for the screw (crosshead style, size 0).



2 Remove the battery.

Insert the stylus from the Wii U GamePad under the battery, as shown below, and gently lift the edge, allowing you to remove the battery.

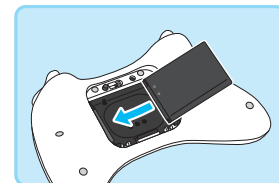
- Please recycle the used battery (p. 48).



3 Wait at least 10 seconds before inserting the new battery.

Make sure the battery is oriented correctly, as shown in the illustration.

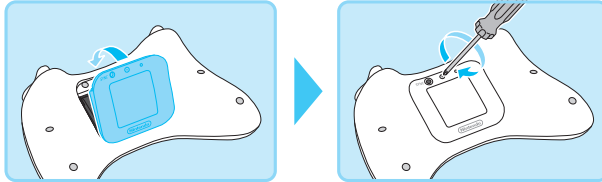
- Waiting 10 seconds will allow the power LED to reset correctly.



4 Replace the battery cover.

After replacing the battery cover, tighten the screw, being careful not to overtighten it.

IMPORTANT: Always be sure to replace the battery cover and tighten the screw before resuming use.



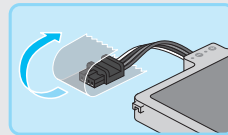
PLEASE RECYCLE YOUR USED BATTERIES

When disposing of a rechargeable battery, take care to follow appropriate local guidelines and regulations. Cover the terminals with tape before recycling.

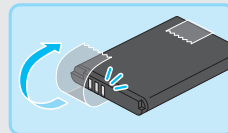
- Do not disassemble, attempt to repair, or deform the battery pack.
- Do not dispose of rechargeable batteries in a fire.

To find a collection site near you, contact your local solid waste authority or, in the United States, visit: <http://www.epa.gov/osw/conserve/materials/battery.htm>

For more information or for assistance from Nintendo, visit: recycle.nintendo.com



Battery for the
Wii U GamePad



Battery for the
Wii U Pro Controller

Wii U Console

The Wii U console uses a lithium coin cell battery. **Contains perchlorate material - special handling may apply.** For more information visit www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate/.

- Do not remove the battery from the Wii U console unless it needs to be replaced (if the console clock stops functioning).

1 Make sure that the disc LED is not on.

If the disc LED is illuminated, press  on the front of the console to eject the Game Disc.

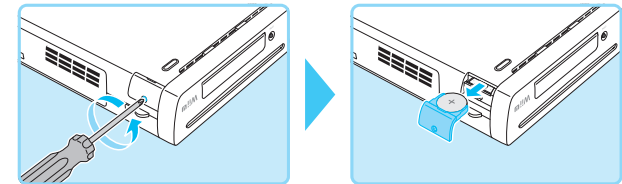
2 Turn the power off and unplug the AC adapter.

Make sure the power LED is off, and then unplug the AC adapter from the wall outlet.

3 Turn the console over, and remove the battery cover.

The battery cover is designed so the screw can be loosened, but not fully removed.

NOTE: To avoid damage to the screw or threads, use a screwdriver that is appropriate for the screw (crosshead style, size 0).

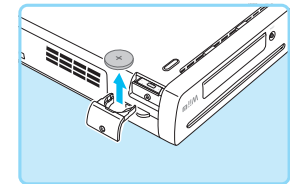


4 Remove the button cell battery, and replace the battery cover.

Insert a new battery (type CR2032) so that the + (positive) side is up, and then replace the battery cover.

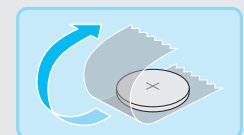
After replacing the battery cover, tighten the screw, being careful not to overtighten it.

IMPORTANT: Always be sure to replace the battery cover before resuming use.



Handling Used Button Cell Batteries

- Cover the + (positive) and - (negative) sides with tape.
- Dispose of following local laws and regulations.
- For more information visit www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate/.



Troubleshooting

Before seeking assistance, please review the following problems and solutions. You can also visit support.nintendo.com for assistance and additional troubleshooting and repair options, or call 1-800-255-3700.

- Additional information can be found in the Wii U Electronic Manual (?), **Troubleshooting**.
- See the Wii Menu Electronic Manual (Wii) for more information about using the Wii Menu.
- Review instruction manuals for any games or accessories you are using.

Power supply and operating temperature

The Wii U console won't turn on.	
Are the DC and AC plugs of the AC adapter fully inserted?	Check the connections to make sure they are fully inserted (see the Wii U Quick Start Guide).
Is the Power LED of the Wii U console lit?	If the Wii U console's power LED does not turn on even after pressing the Power Button, unplug the AC adapter from the wall, wait two minutes, and plug it in again. • If the power LED is blinking red, unplug the AC adapter from the wall. Make sure that the console is not in a location where it is exposed to high temperatures and that it has proper ventilation (at least 4"/10 cm). Wait about two minutes, then plug the AC adapter back into the outlet and turn the console power on. • If the power LED is blinking blue, contact Nintendo Customer Service (see contact information above).

The Wii U GamePad won't turn on.	
Is the battery depleted?	• Recharge the Wii U GamePad (p. 18). • If the battery LED blinks orange during charging, or if the problem continues even after charging, remove the battery from the GamePad and wait at least 10 seconds, then reinsert the battery and try turning the GamePad on again (p. 43).
Is the battery correctly installed?	

The Wii U console or Wii U GamePad feel hot to the touch.	
Is the system or controller exposed to high temperatures, or is the controller being used for long periods while charging it?	Such use can cause the system to become hot. Use the system and components within the following temperature recommendations: Wii U console: 50°-104°F (10°-40°C) Wii U GamePad: 50°-95°F (10°-35°C) Wii U Pro Controller: 50°-95°F (10°-35°C)

The Wii U console suddenly shuts off.	
Is there dust or other material clogging or blocking the console vents?	Unplug the AC adapter for the Wii U console from the wall outlet, and remove any dust, dirt, or other foreign material from the vents.
Is the console located where it can be exposed to high temperatures?	Move the console away from sources of heat and make sure there is at least 4" (10 cm) between the console vents and any walls or other objects.
Is the Wii U console's automatic shutoff feature enabled?	If the automatic shutoff feature is enabled, the system will automatically turn off if there has been no input for a set period of time. You can adjust the period of time in System Settings on the Wii U Menu, Automatic Shutoff .
Are you using unsupported USB devices with the Wii U console?	Make sure you are only using USB devices compatible with the Wii U console. Visit support.nintendo.com for more information.

The Wii U console will not turn off (the power LED won't turn red).	
Did you press and hold down the POWER Button for one second?	If the power still does not turn off, hold down the Wii U console Power Button for at least four seconds. (The Power LED does not completely turn off even when the console is turned off.) • You cannot use the Wii U GamePad to turn off the console power if you are using the Wii Menu or playing a Wii Game Disc.
Are you pressing the HOME Button on the GamePad?	The HOME Button on the GamePad does not turn the Wii U console off. To turn the power off, press the POWER Button on either the Wii U console or GamePad.
Is Standby Functions enabled?	If Standby Functions is enabled and the console is turned off, the Power LED will turn orange if software is in the process of being downloaded or installed. The power LED will turn red automatically when this process is complete.

The Wii U GamePad won't turn off.	
Did you press and hold down the GamePad POWER Button for one second?	If the power does not turn off after holding down the GamePad POWER Button for one second, then hold the POWER Button down for at least four seconds.

The Wii U GamePad battery LED does not turn on.	
The battery LED will only turn on when charging the battery or when the battery level is low.	

Batteries and battery charging

Cannot charge or recharging takes a long time.

Are you using the correct charging equipment?	• Wii U GamePad - use the Wii U GamePad AC adapter, Model No. WUP-011 (p. 18). • Wii U Pro Controller - use the Wii U Pro Controller USB Cable, Model No. WUP-018.
Is the AC adapter plug or USB cable fully inserted?	• Wii U GamePad - remove the AC adapter from the wall outlet and GamePad for 20 seconds, then reinsert it back into the AC adapter connector on the controller or charging stand and into the wall outlet, and try recharging again (p. 18). • Wii U Pro Controller - remove the USB cable, wait a few seconds, then reinsert it and try recharging again (p. 20).
Are you charging at an ambient temperature of 50°-95°F (10°-35°C)?	Charge within the recommended temperature range of 50°-95°F (10°-35°C). Battery charging can be adversely affected by extremes of temperature.
Is the battery LED blinking orange?	Make sure that the battery is properly connected - see the section on Battery Replacement (p. 43). If the LED is still blinking during the charging procedure, contact Nintendo Customer Service.

Battery charge doesn't last long and/or recharging takes a long time.

Are you playing or charging at an ambient temperature below 50°F (10°C)?	Usage time may be reduced and recharge time may be increased when temperatures are below 10°C (50°F). For best results, use the system within the recommended temperature range of 50°-95°F (10°-35°C).
Are you using an old battery?	Over time and repeated charging, battery performance will gradually decrease. If the usage time has gotten noticeably shorter, the battery may need to be replaced (p. 43).

The battery appears slightly swollen.

Due to the nature of lithium-ion batteries, repeated charging and use over time can cause the battery pack to swell. If the battery pack is swollen and battery duration doesn't last very long, it should be replaced (p. 43).

If the battery leaks fluid or is exposed to moisture, see the Battery Leakage warning in Health and Safety Information (p. 6) and contact Nintendo Customer Service for repair information.

TV screen display and audio

The TV screen doesn't display anything or there is no sound.

Is the video cable completely plugged in at both ends?	Check the video cable connections.
Have you changed your equipment, such as the video cable or the TV the Wii U console is connected to?	Use the Wii U GamePad and check the configuration in System Settings on the Wii U Menu, TV , for your cable and TV combination and reconfigure if necessary.
Has the TV input been correctly set?	Press the input button on the TV several times to switch between inputs until the Wii U screen appears. • Depending on the TV you are using, it may take 10 seconds or more for the video output from the console to display. Wait a short time after switching the input.
Have you set the audio output to "Non-HDMI"? (When no external audio devices are being used.)	From the Wii U Menu, System Settings, choose TV > TV Audio-Output Type > Output-Cable Settings, and select HDMI .
Are you using any accessories not licensed by Nintendo or not designed for use with the Wii U system?	Remove any unlicensed or incompatible components or accessories from your system.

Sound cannot be heard from external speakers when "Surround" is selected in System Settings.

Is an audio amplifier connected to the Wii U console?	Make sure your amplifier supports surround sound. See "Connecting Audio Equipment" in the Wii U Electronic Manual for more information on connecting audio amplifiers. • If you are not using an external amplifier, select Stereo or Mono in System Settings > TV > TV Audio-Output Type.
---	--

I want to use audio equipment (amplifier or speakers) with the Wii U system.

See "Connecting Audio Equipment" in the Wii U Electronic Manual for more information on connecting audio amplifiers, and refer to the operations manuals for your audio equipment.

The TV screen doesn't display correctly.

Does the image on the TV screen run off the edges of the display?	Adjust the screen size in System Settings on the Wii U menu, TV . • Some TVs have display modes that change the size of the picture being displayed on the screen. Adjusting these modes using the TV controls and menus may correct this problem.
---	---

Wii U GamePad screen

The Wii U GamePad screen doesn't display anything.	
Is the Wii U GamePad battery LED slowly blinking blue?	If the LED is blinking blue, the screen has been turned off. Press one of the buttons (other than the POWER Button) to turn the screen back on.
If you press the POWER Button with the AC adapter connected, does the screen display turn on after a few seconds?	If the screen turns on, the Wii U GamePad's battery level is low. Recharge the battery. If the screen still does not display anything, contact Nintendo Customer Service for repair information.

Some pixels on the Wii U GamePad screen are always dark or lit.	
Due to the characteristics of liquid crystal displays, a small number of pixels may not illuminate or may always stay lit. This is normal and not considered a defect unless the number of pixels that don't function normally increases over time.	

I can't use the Touch Screen or the Touch Screen does not respond properly.	
Is there anything near the Wii U console or controller that could interfere with the signal between the two components?	Avoid using the Wii U system near large metal objects or TV stands or devices that might cause electromagnetic interference (such as AV devices, microwave ovens, or cordless devices).
Does the Touch Screen need to be calibrated?	If the Touch Screen positioning appears to be off, calibrate the Touch Screen in System Settings on the Wii U Menu, Wii U GamePad . If you are unable to operate the Wii U Menu properly using the Touch Screen, use the +Control Pad and (A).
Have you attached a screen protector (optional accessory, sold separately) to the Touch Screen?	If a screen protector has been installed on the Touch Screen incorrectly, it may not operate properly. Check for the conditions listed below and if necessary try removing it and using the Touch Screen again. If it operates correctly, either try reattaching the screen protector, carefully following the instructions included with it, or avoid using one. - the screen protector is not aligned correctly. - there are air bubbles, dirt, or dust trapped under the screen protector. - the screen protector is wedged between the Touch Screen and the edge of the plastic housing. IMPORTANT: If the screen protector is misaligned, remove it and reapply it again. Do not try to force the misaligned part of the protector under the edge of the plastic housing

NOTE: If using an optional screen protector, we recommend using Wii U GamePad screen protectors that have been officially licensed by Nintendo.

Wii U GamePad screen (continued)

The GamePad tone sounds and the screen comes on suddenly.	
If you have selected to receive notifications in the Quick Start Menu, the GamePad tone will sound and the screen will display a notification message. - The screen will automatically turn off after a short amount of time. To turn the screen off sooner, press the POWER Button on the GamePad. - The GamePad tone can be selected from the Settings option on the Quick Start Menu (p. 22).	

The Wii U GamePad screen appears irregular or erratic/sound is intermittent.	
Is anything blocking or interfering with the signal between the console and the GamePad?	Remove possible causes of interference, such as metal racks or shelves, or wireless devices, microwave ovens, or AV equipment.
The video or sound may cut off at times. This is due to the nature of wireless communication and does not indicate a defective product.	

The Wii U GamePad screen color changes, the screen brightness changes erratically, or bright colors cannot be seen.	
Is power-saving mode on?	When the power-saving mode is on, the system automatically adjusts the screen brightness and color to match the displayed image, in order to reduce battery power use. Depending on the image, faint colors may look washed out, or the color may appear to change. For uniform brightness and hue, open the HOME Menu and turn power-saving mode off.

Wii Remote controllers

I can't use the Wii Remote, or the Wii Remote does not respond properly.	
Is the Player LED on the Wii Remote lit?	Press one of the buttons on the Wii Remote (not the POWER Button). If the Player LED does not turn on, make sure that the batteries are inserted correctly. If the LED still won't turn on, replace both of the batteries.
Have you synchronized the Wii Remote with this console?	Press the SYNC Button on the Wii U console and follow the instructions on the screen.
Are you either too close or too far from the sensor bar?	Always play from 3-10' (1-3 m) from the sensor bar (or 1-3' /30-100 cm for the GamePad). If this does not resolve the issue, adjust the sensor bar sensitivity in System Settings on the Wii U menu, Adjust Sensitivity .
Is there any obstruction in front of the sensor bar?	Remove any objects that might be blocking the signals between the Wii Remote and the sensor bar.
Is the sensor bar connected to the Wii U console installed correctly?	Make sure that the sensor bar is placed correctly (p. 26). Unplug the sensor bar once and plug it in again, making sure the sensor bar plug is fully inserted into the connector on the console.

■ **Wii Remote controllers (continued)**

I can't use the Wii Remote, or the Wii Remote does not respond properly.	
Are there any play conditions that could interfere with the operation of the remote?	If you think any of the following conditions are affecting the operation of the remote, try removing or reducing the source of interference: • Bright light sources, including sunlight, behind or near the TV, shining toward the remote or reflecting off the TV screen. • Highly reflective surfaces near the sensor bar. • Sources of infrared light in the gameplay area such as electric, propane, or kerosene heaters, flames from fireplaces or candles, and stoves or other sources of heat. • Radio frequency interference may cause the Wii Remote to work erratically. Check for and move or turn off wireless devices such as cordless phones, wireless computer keyboards or mice, or other similar devices.
Is the Wii Remote pointed at the sensor bar?	Point the Wii Remote at the front of the sensor bar when using.
If the Wii Remote does not operate normally after checking all of the above, press the POWER button on the Wii U console for at least four seconds and make sure the Power LED is red, and then unplug the Wii U AC adapter from the wall outlet. Wait two minutes, then plug the AC adapter back into the wall outlet, turn the Wii U console power on, and try using the Wii Remote again. (If the Power LED still doesn't turn red after pressing the POWER button for four seconds, unplug the AC adapter from the wall outlet.)	

■ **Other Wii U compatible controllers**

The cursor or character moves without controller input.	
Are you using a controller that includes an analog control stick?	Check to make sure that the control stick is not out of alignment with the neutral position. Review the instructions for how to reset control sticks (p. 44).

If your Wii U system still does not operate correctly after trying the troubleshooting steps, DO NOT return the console to the store. You may lose saved game data, Nintendo eShop downloads, and any balance left in your Nintendo eShop account. For assistance and additional troubleshooting and repair options visit support.nintendo.com, or call 1-800-255-3700.

Warranty and Service Information

You may need only simple instructions to correct a problem with your product. Try our website at support.nintendo.com or call our Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700, rather than going to your retailer. Hours of operation are 6 a.m. to 7 p.m., Pacific Time, Monday - Sunday (times subject to change). If the problem cannot be solved with the troubleshooting information available online or over the telephone, you will be offered express factory service through Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

HARDWARE WARRANTY

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") warrants to the original purchaser that the hardware product shall be free from defects in material and workmanship for twelve (12) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this warranty period, Nintendo will repair or replace the defective hardware product or component, free of charge.* The original purchaser is entitled to this warranty only if the date of purchase is registered at point of sale or the consumer can demonstrate, to Nintendo's satisfaction, that the product was purchased within the last 12 months.

GAME & ACCESSORY WARRANTY

Nintendo warrants to the original purchaser that the product (games and accessories) shall be free from defects in material and workmanship for a period of three (3) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this three (3) month warranty period, Nintendo will repair or replace the defective product, free of charge.*

SERVICE AFTER EXPIRATION OF WARRANTY

Please try our website at support.nintendo.com or call the Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700 for troubleshooting information and repair or replacement options and pricing.*

* In some instances, it may be necessary for you to ship the complete product, FREIGHT PREPAID AND INSURED FOR LOSS OR DAMAGE, to Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

WARRANTY LIMITATIONS

THIS WARRANTY SHALL NOT APPLY IF THIS PRODUCT: (a) IS USED WITH PRODUCTS NOT SOLD OR LICENSED BY NINTENDO (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, NON-LICENSED GAME ENHANCEMENT AND COPIER DEVICES, ADAPTERS, SOFTWARE, AND POWER SUPPLIES); (b) IS USED FOR COMMERCIAL PURPOSES (INCLUDING RENTAL); (c) IS MODIFIED OR TAMPERED WITH; (d) IS DAMAGED BY NEGLIGENCE, ACCIDENT, UNREASONABLE USE, OR BY OTHER CAUSES UNRELATED TO DEFECTIVE MATERIALS OR WORKMANSHIP; OR (e) HAS HAD THE SERIAL NUMBER ALTERED, DEFACED OR REMOVED.

ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING **WARRANTIES OF MERCHANTABILITY** AND **FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE**, ARE HEREBY LIMITED IN DURATION TO THE WARRANTY PERIODS DESCRIBED ABOVE (12 MONTHS OR 3 MONTHS, AS APPLICABLE). IN NO EVENT SHALL NINTENDO BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY IMPLIED OR EXPRESS WARRANTIES. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS MAY NOT APPLY TO YOU.

This warranty gives you specific legal rights. You may also have other rights which vary from state to state or province to province.

Nintendo's address is: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.
This warranty is only valid in the United States and Canada.

Regulations for Equipment Use

FCC and Industry Canada Information

In order to comply with FCC radio-frequency radiation exposure guidelines for an uncontrolled exposure, this device and its antenna must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules and RSS-210 of Industry Canada. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept interference received, including interference that may cause undesired operation.

Changes or modifications not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate this device.

This equipment has been tested and found to comply with the limits of a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules and the Canadian ICES-003 Class B specifications. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician or call Nintendo Consumer Service at 1-800-255-3700 for assistance.

The user may find the following booklet prepared by the Federal Communications Commission helpful: How to Identify and Resolve Radio-TV Interference Problems. This booklet is available from the U.S. Government Printing Office, Washington, D.C., 20402, Stock No. 004-000-00345-4.

Usage restrictions for the Wii U console and Wii U GamePad:

This product is restricted to indoor use only to reduce any potential for harmful interference with licensed operation in the 5.15-5.25 GHz range.

WARNING - RADIO FREQUENCY EXPOSURE

To comply with FCC and IC RF exposure compliance requirements when using the Wii U console, a separation distance of at least eight inches (20 cm) must be maintained between the antenna of this device and all persons.



Mode d'emploi

Ce sceau officiel est votre garantie que ce produit est agréé ou fabriqué par Nintendo. Recherchez-le toujours quand vous achetez des consoles de jeu vidéo, des jeux, des accessoires et d'autres produits apparentés.



Veuillez lire attentivement ce mode d'emploi avant de configurer ou d'utiliser la console Wii U. Si vous avez des questions après avoir lu toutes ces instructions, visitez notre site support.nintendo.com ou contactez le service à la clientèle au 1 800 255-3700. Vous pouvez également consulter les modes d'emploi électroniques intégrés de la console Wii U et des logiciels depuis le menu HOME (voir la page suivante).



Informations sur le recyclage des produits :

Visitez le site recycle.nintendo.com.

IMPORTANT : La console Wii U et ses accessoires, les Logiciels et tout service accessible en utilisant la Wii U (collectivement, le « Système Wii U »), évoluent constamment et nous sommes susceptibles de mettre à jour ou de modifier votre Système Wii U en tout ou en partie, sans notification à votre intention. Ces mises à jour ou modifications peuvent être nécessaires pour que vous puissiez jouer à de nouveaux jeux Wii U, profiter des fonctionnalités nouvelles ou continuer d'accéder aux services Wii U. Après la mise à jour ou la modification de votre Système Wii U, toute modification existante ou future non autorisée du matériel ou des logiciels de votre Système Wii U, ou l'utilisation d'un dispositif non autorisé en rapport avec votre Système Wii U, rendra le système inutilisable de manière permanente. Le contenu obtenu au moyen d'une modification non autorisée du matériel ou des logiciels de votre Système Wii U sera supprimé.

Ce produit n'utilise que les disques de jeu Wii et Wii U fabriqués pour une utilisation dans les Amériques. Cette console Wii U est conçue pour être utilisée dans les Amériques seulement.

Des brevets ont été délivrés et d'autres sont en instance à l'intérieur du pays et ailleurs. Visitez le site patents.nintendo.com pour consulter la liste des numéros de brevets.

NOTE : Ce produit ne contient pas de latex. Ce produit respecte les lois en vigueur interdisant l'emploi de substances toxiques telles que le plomb, le mercure, le cadmium, le chrome hexavalent, le polybromobiphényle ou l'éther diphenylique polybromé dans les produits de grande consommation.

Modes d'emploi de la console Wii U

Modes d'emploi disponibles

Modes d'emploi imprimés

• Guide de démarrage rapide de la Wii U

Ce guide présente les informations de base pour vous permettre d'installer et d'utiliser votre console Wii U.

• Mode d'emploi de la Wii U (présent document)

Ce mode d'emploi définit toutes les composants de la console et explique comment recharger les manettes, configurer les paramètres de la console et exécuter différentes opérations. Vous y trouverez aussi des informations de dépannage et les façons d'obtenir de l'aide.

Modes d'emploi électroniques intégrés

• Mode d'emploi électronique de la Wii U (?)

Ce mode d'emploi décrit les fonctions de la Wii U et donne des instructions détaillées sur la façon d'utiliser les logiciels intégrés, de démarrer le menu Wii et d'effectuer d'autres opérations.

• Mode d'emploi électronique du menu Wii

Ce mode d'emploi décrit le menu Wii et donne des instructions détaillées sur la façon d'utiliser les logiciels intégrés.

Afficher un mode d'emploi électronique

Pour afficher le mode d'emploi électronique de la Wii U à partir du menu Wii U, appuyez d'abord sur sur la manette Wii U GamePad pour afficher le menu HOME, puis touchez . Pour changer la langue, appuyez sur ou sélectionnez le bouton qui se trouve dans la partie inférieure droite de l'écran.

- Pour afficher le mode d'emploi électronique d'un logiciel Wii U en cours d'utilisation, appuyez sur .
- Touchez dans le coin inférieur gauche de l'écran tactile pour fermer le mode d'emploi et retourner à l'écran où vous vous trouviez avant d'afficher le menu HOME.



Menu HOME

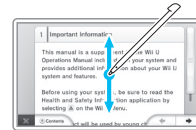


Table des matières du mode d'emploi électronique

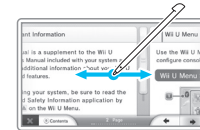
Pour vous déplacer dans le mode d'emploi, touchez l'écran avec le stylet et faites-le glisser sur la page, ou utilisez les leviers L ou R (p. 70).



Sélectionner un élément



Faire défiler les pages



Changer de page

NOTE : Les illustrations et captures d'écran utilisées dans ce mode d'emploi sont à titre indicatif seulement. Leur contenu peut être différent de ce que l'on retrouve dans le produit.

Table des matières

Modes d'emploi de la console Wii U	61
Modes d'emploi disponibles	61
Afficher un mode d'emploi électronique.....	61
Informations sur la santé et la sécurité	64

Installation de la console

Composants de la console	68
Charger le Wii U GamePad	78
Méthodes de chargement	78
Témoin de la batterie.....	79
Charger la manette Wii U Pro	80
Chargement de la batterie.....	80
Témoin de la batterie.....	81
Allumer/éteindre la console	82
Allumer la console.....	82
Éteindre la console	83
Synchroniser les manettes.....	85
Synchroniser les manettes	85
Synchroniser le Wii U GamePad	85
Utiliser les manettes Wii Remote	86
Installer le capteur	86
Conseils d'utilisation	87
Utiliser le protecteur de la manette Wii Remote	88
Installer les piles dans la Wii Remote	88
Porter la dragonne.....	89
Utiliser le Nunchuk.....	90
Débrancher le Nunchuk	91

Configuration de la console

Paramètres de la console.....	92
Configuration des paramètres.....	92

Paramètres de l'utilisateur	93
Créer et lier un identifiant Nintendo Network	93
Modifier les paramètres de l'utilisateur	94
Ajouter un utilisateur/Changer d'utilisateur	94
Paramètres Internet	95
Pour se connecter à Internet	95
Contrôle parental	97
Liste des restrictions possibles	97

Utilisation de la console

Utiliser les logiciels Wii	99
Ce dont vous avez besoin.....	99
Transfert de données	100
Données transférables	100
Préparer le transfert de données.....	101
Transférer les données	101
Calibrage des manettes.....	104
Calibrer l'écran tactile	104
Rétablir la position neutre des leviers L et R.....	104
Calibrer le capteur de mouvement du Wii U GamePad	104
Remplacer la batterie et la pile.....	105
Wii U GamePad	105
Manette Wii U Pro	107
Console Wii U.....	109

Informations à l'intention des consommateurs

Dépannage	110
Renseignements sur l'entretien et la garantie	117
Règlements concernant l'utilisation de l'équipement	118

Informations sur la santé et la sécurité

Avant d'utiliser la console Wii U, veuillez également lire les importantes informations sur la santé et la sécurité qui suivent, ainsi que les informations dans l'application Santé et sécurité disponibles depuis l'écran du menu Wii U. Cette application contient également des consignes d'utilisation importantes pour les composantes de la Wii U et ses accessoires.



Informations importantes sur la santé et la sécurité

Veuillez lire les avertissements suivants avant d'installer ou d'utiliser la console Wii U. Si ce produit est destiné à de jeunes enfants, ces informations devraient leur être lues et expliquées par un adulte. Le non-respect de ces consignes peut entraîner des blessures. Veuillez consulter les instructions du logiciel que vous utilisez pour obtenir plus d'informations sur la santé et la sécurité.

Vous trouverez dans ce mode d'emploi, le symbole ▲, suivi des mots « AVERTISSEMENT » ou « ATTENTION ». Vous pourrez aussi trouver le mot « IMPORTANT ». Ces termes ont chacun une signification qui leur est propre, comme indiqué ci-dessous. Assurez-vous de lire et de comprendre ces termes ainsi que l'information qui apparaît à leur suite avant d'utiliser votre console Wii U.

AVERTISSEMENT : Vous avertit qu'une utilisation incorrecte de votre console Wii U pourrait entraîner des blessures graves.

ATTENTION : Vous met en garde contre une utilisation incorrecte de votre console qui pourrait entraîner des blessures ou endommager la console, les pièces, les accessoires ou les jeux.

IMPORTANT : Vous informe à propos d'une utilisation incorrecte de votre console qui pourrait endommager la console, les pièces, les disques, ou les accessoires.

▲ AVERTISSEMENT - Danger de crise

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une crise ou d'un évanouissement déclenchés par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amuse avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle crise, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants :

Convulsions	Tics oculaires	Perte de conscience
Problèmes de vision	Mouvements involontaires	Désorientation

Pour diminuer les possibilités d'une crise pendant le jeu :

1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

▲ AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs et fatigue oculaire

Jouer à des jeux vidéo peut irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du canal carpien, l'irritation de la peau ou la fatigue oculaire :

- Évitez les périodes de jeu trop longues. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes après chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur aux mains, aux poignets, aux bras ou aux yeux ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

▲ ATTENTION - Nausée

Jouer à des jeux vidéo peut causer étourdissement et nausée. Si vous ou votre enfant vous sentez étourdi ou nauséeux pendant le jeu, cessez de jouer immédiatement et reposez-vous. Ne conduisez pas et n'entreprenez pas d'autres activités exigeantes avant de vous sentir mieux.

▲ AVERTISSEMENT - Décharge électrique

Pour éviter toute décharge électrique lors de l'utilisation de cet appareil :

- N'utilisez pas la console Wii U pendant un orage. Il se peut que les éclairs causent une décharge électrique.
- N'utilisez que le bloc d'alimentation compris avec votre appareil.
- N'utilisez pas le bloc d'alimentation si son cordon ou ses fils sont endommagés, fendus ou cassés.
- Assurez-vous que la fiche du bloc d'alimentation est parfaitement insérée dans la prise murale ou celle de la rallonge.
- Débranchez soigneusement toutes les fiches en tirant sur la fiche et non sur le cordon. Assurez-vous que la Wii U est éteinte avant de retirer le cordon du bloc d'alimentation d'une prise.

▲ AVERTISSEMENT - Interférence avec les fréquences radio

La console Wii U et les accessoires, comme le Wii U GamePad, la manette Wii U Pro et la manette Wii Remote peuvent émettre des ondes radio pouvant perturber le fonctionnement d'appareils électroniques à proximité, y compris les stimulateurs cardiaques.

- N'utilisez pas la console Wii U et les accessoires à moins de 23 cm d'un stimulateur cardiaque.
- Si vous portez un stimulateur cardiaque ou tout autre appareil médical implanté, n'utilisez pas la console Wii U et les accessoires avant d'avoir consulté votre médecin ou le fabricant de l'appareil médical.

▲ ATTENTION - Appareil à rayon laser

La console Wii U contient un rayon laser de catégorie I. N'essayez pas de défaire la Wii U. Pour son entretien, ne la confiez qu'à du personnel qualifié.

ATTENTION : L'utilisation des commandes, les réglages ou procédures effectués d'une manière autre que celles spécifiées ici peuvent entraîner une exposition dangereuse aux radiations.

Caractéristiques : Type de laser : semi-conducteur; Longueur d'onde : 405 nm, 660 nm

Puissance du rayon laser : max. 0,6 mW, max. 0,9 mW; Ouverture numérique : 0,85; 0,6

AVERTISSEMENT - Écoulement du liquide de la batterie

Le Wii U GamePad et la manette Wii U Pro contiennent une batterie rechargeable au lithium-ion. L'écoulement des substances contenues dans la batterie ou la combustion de ces substances peuvent causer des blessures et endommager votre console Wii U. En cas d'écoulement du liquide de la batterie, évitez tout contact avec la peau. En cas de contact avec la peau, lavez immédiatement et abondamment la surface contaminée avec de l'eau savonneuse. En cas de contact du liquide de la batterie avec les yeux, rincez immédiatement et abondamment avec de l'eau et consultez un médecin.

Pour éviter l'écoulement du liquide de la batterie :

- N'exposez pas la batterie à des liquides, des vibrations ou des chocs excessifs.
- Ne désassemblez pas la batterie et ne tentez pas de la réparer ou de la déformer.
- Ne jetez jamais les piles au feu.
- Ne touchez pas aux bornes de la batterie et ne causez pas de court-circuit entre ces points de connexion avec un objet de métal.
- Ne retirez et n'endommagez pas l'étiquette de la batterie.

Certains accessoires peuvent utiliser des piles AA. Nintendo recommande des piles alcalines de bonne qualité pour une performance optimale et une bonne autonomie des piles. Si vous utilisez des piles rechargeables à hydrure métallique de nickel (NiMH), assurez-vous de bien suivre les directives du fabricant pour les utiliser de façon sécuritaire.

Une fuite du liquide des piles peut causer des blessures et endommager votre console et les accessoires. S'il y a fuite, rincez abondamment la peau et les vêtements contaminés. Évitez tout contact du liquide des piles avec la bouche ou les yeux. Une fuite du liquide des piles peut provoquer de petits bruits secs.

Pour éviter l'écoulement du liquide de la batterie :

- N'utilisez pas de vieilles piles avec des neuves (changez toutes les piles en même temps).
- Ne mélangez pas différentes marques de piles.
- Nintendo recommande des piles alcalines. N'utilisez pas de piles au lithium-ion, au nickel-cadmium (NiCd) ou au carbone-zinc.
- Ne laissez pas les piles dans la manette si vous ne l'utilisez pas pendant une longue période.
- Ne rechargez pas les piles alcalines ou les piles non rechargeables.
- Insérez les piles dans le bon sens. Assurez-vous que les signes positifs (+) et négatifs (-) sont dans la bonne position. Insérez d'abord l'extrémité portant un signe négatif. Lorsque vous retirez les piles, retirez d'abord l'extrémité portant le signe positif.
- N'utilisez pas des piles endommagées, déformées ou des piles qui coulent.
- Ne jetez jamais les piles au feu.

La console Wii U contient une pile bouton au lithium. Matériel perchloraté - une manipulation spéciale peut être indiquée. Pour plus d'information, visitez le site <http://www.dtsc.ca.gov/HazardousWaste/Perchlorate/index.cfm>. Ne retirez pas la pile de la console Wii U si elle n'a pas besoin d'être remplacée.

PRÉCAUTIONS À PRENDRE POUR UTILISER LES BLOCS D'ALIMENTATION

Veillez lire et suivre les précautions suivantes lors de l'installation et de l'utilisation de la console Wii U. Ne pas suivre ces directives pourrait entraîner des dommages à votre console Wii U ou aux accessoires.

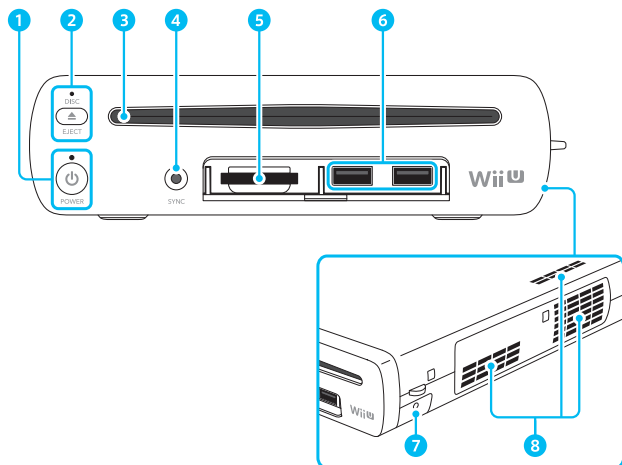
- Branchez le bloc d'alimentation dans une prise murale standard facilement accessible près de votre console Wii U.
- Assurez-vous que la ventilation autour du bloc d'alimentation et la console Wii U est adéquate et que les points d'aération ne sont pas obstrués.
- N'exposez pas le bloc d'alimentation ou la console Wii U à la chaleur intense.
- N'exposez pas le bloc d'alimentation ou la console Wii U à l'humidité.
- Ne placez pas d'objets remplis de liquide près du bloc d'alimentation ou de la console Wii U.

Consultez la face inférieure du bloc d'alimentation pour plus d'information.

Composants de la console

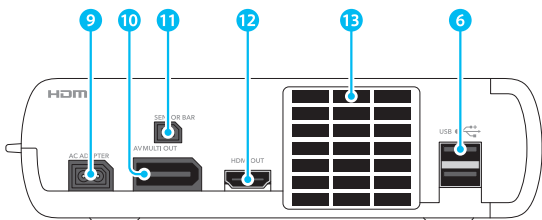
Console Wii U

■ Vue de face (rabat de protection ouvert)



Vue du côté droit

■ Vue de derrière



1 Bouton d'alimentation (POWER)

Appuyez sur ce bouton pour allumer et éteindre la console Wii U.

Témoin d'alimentation

Indique si la console est allumée ou éteinte. (p. 82)

Blue : La console est allumée.

Orange : La console est éteinte. Un téléchargement ou une installation est en cours.

Red : La console est éteinte.

2 Bouton d'éjection du disque (EJECT)

Appuyez sur ce bouton pour éjecter le disque de la console.

Témoin de disque

Le témoin s'allume lorsqu'un disque est inséré dans la fente de chargement.

3 Fente de chargement

Insérez un disque de jeu Wii U ou Wii dans la fente de chargement.

4 Bouton de synchronisation (SYNC)

Appuyez sur ce bouton pour synchroniser le Wii U GamePad, la manette Wii U Pro (vendue séparément) ou la manette Wii Remote ou Wii Remote Plus (vendues séparément) avec la console (p. 85).

5 Fente pour carte SD

Insérez une carte SD (vendue séparément) dans la fente pour carte SD. Pour plus de détails, consultez la section **Cartes SD** dans le mode d'emploi électronique de la Wii U (p. 82).

6 Port USB

Branchez un appareil USB (vendu séparément; les appareils portent parfois le logo ) dans un port USB. Pour plus de détails, consultez la section **Appareils USB** dans le mode d'emploi électronique de la Wii U (p. 82).

7 Couverture de la pile

Une pile bouton (CR2032) est comprise avec la console.

- Consultez l'avertissement Écoulement du liquide de la batterie dans la section Informations sur la santé et la sécurité (p. 64) pour obtenir des informations importantes au sujet de cette pile.

- Ne retirez pas la pile de la console Wii U si elle n'a pas besoin d'être remplacée.

8 Prises d'air

9 Prise d'alimentation

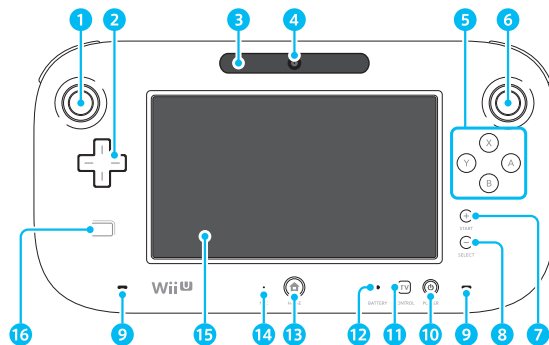
10 Sortie AV MULTI OUT

11 Prise du capteur

12 Port HDMI™

13 Grille de ventilation

■ Vue de face



1 Levier L

- On peut également appuyer sur le levier comme sur un bouton.

2 Croix directionnelle

3 Capteur

Fonctionne avec une manette Wii Remote (vendue séparément) lorsqu'il y a interaction avec le Wii U GamePad (cette fonction est disponible seulement avec les logiciels compatibles).

NOTE : Un capteur doit être installé pour utiliser une manette Wii Remote avec un logiciel affiché sur l'écran de téléviseur (p. 86).

4 Appareil photo

5 Boutons A/B/X/Y

6 Levier R

- On peut également appuyer sur le levier comme sur un bouton.

7 Bouton +/START

8 Bouton -/SELECT

9 Haut-parleurs

10 Bouton d'alimentation (POWER)

Appuyez sur ce bouton pour allumer et éteindre le Wii U GamePad et la console Wii U (p. 82).

11 Bouton TV

Appuyez sur ce bouton pour passer à l'écran de la fonction Télécommande TV. Cette fonction vous permet de contrôler votre téléviseur ou votre récepteur de télévision par câble ou satellite (p. 82).

12 Témoin de la batterie

Le témoin de la batterie indique le statut du chargement ainsi que la charge restante (p. 79).

13 Bouton HOME

Appuyez sur ce bouton pour afficher le menu HOME. À partir de ce menu, vous pouvez notamment configurer le Wii U GamePad et les manettes Wii Remote, et consulter les modes d'emploi électroniques intégrés. Consultez le mode d'emploi électronique de la Wii U (p. 7), depuis le menu HOME.

- Vous pouvez appuyer sur le bouton HOME pour allumer le Wii U GamePad et la console Wii U, mais vous ne pouvez pas les éteindre avec ce bouton.
- Le témoin du bouton HOME s'allume lorsque vous recevez une notification, ou qu'un de vos amis se connecte ou vous appelle via Wii U Chat. (Consultez la section **Liste d'amis** du mode d'emploi électronique de la Wii U [ICON]).

14 Microphone

15 Écran tactile

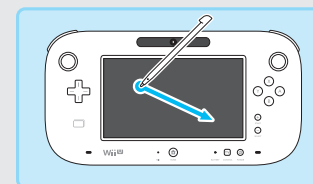
16 Point de contact NFC (communication en champ proche)

La fonction intégrée NFC permet à la console de lire ou d'écrire sur une carte compatible ou autre appareil. Cette fonction est disponible seulement avec les logiciels Wii U compatibles (consultez l'emballage du logiciel pour obtenir des détails sur la compatibilité).

Utiliser l'écran tactile

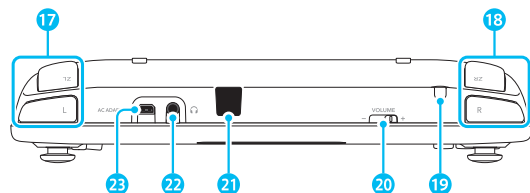
Utilisez le stylet ou le bout de votre doigt pour toucher délicatement l'écran.

Vous pouvez toucher l'écran tactile et faire glisser doucement la pointe du stylet sur la surface.

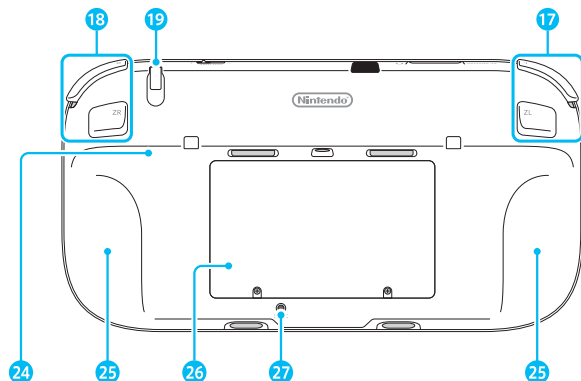


- Si l'écran tactile ne semble pas réagir correctement au contact avec le stylet, consultez la section de dépannage du Wii U Game Pad (p. 110).

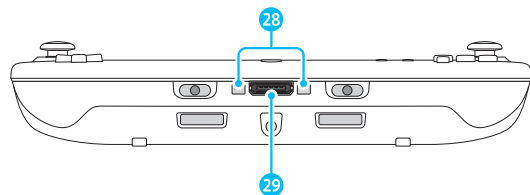
■ Vue du dessus



■ Vue de derrière



■ Vue du dessous



17 Boutons L et ZL

18 Boutons R et ZR

19 Porte-stylet

- Remplacez toujours le stylet dans le porte-stylet lorsque vous ne l'utilisez pas.

20 Curseur de volume

Faites glisser le curseur de volume pour régler le volume des haut-parleurs du Wii U GamePad.

21 Port infrarouge

Le port infrarouge envoie et reçoit des informations via une communication infrarouge.

22 Prise audio

La prise audio vous permet de brancher un casque d'écoute (vendu séparément).

- Aucun son n'est émis par les haut-parleurs lorsqu'un casque est branché.

23 Prise d'alimentation

Branchez le bloc d'alimentation du Wii U GamePad dans la prise d'alimentation (p. 78).

24 Barre de soutien du Wii U GamePad

25 Poignées

26 Couvercle de la batterie

Vous pouvez retirer le couvercle pour remplacer la batterie du Wii U GamePad (p. 101).

- Ne retirez pas le couvercle si vous n'avez pas besoin de remplacer la batterie ou d'en vérifier l'installation.

27 Bouton de synchronisation (SYNC)

Appuyez sur ce bouton pour synchroniser le Wii U GamePad avec la console (p. 85).

28 Prises de recharge

Les prises de recharge assurent le contact avec la station de recharge.

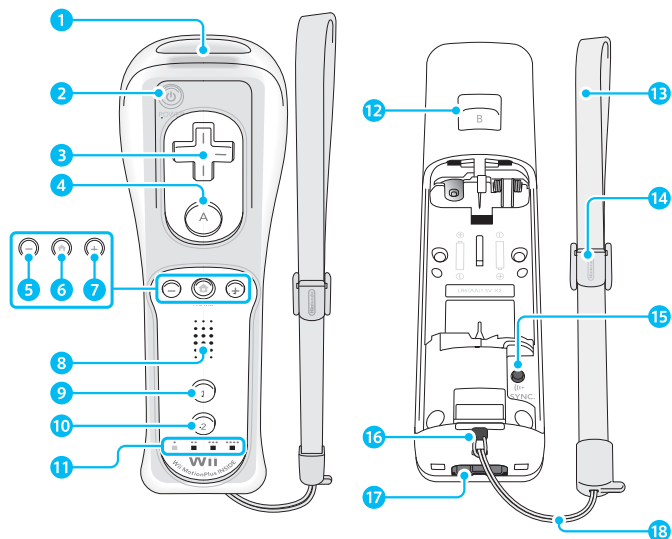
29 Prise d'accessoire

La prise d'accessoire vous permet de brancher des accessoires au Wii U GamePad.

Manette Wii Remote Plus (vendue séparément)

Cette manette fonctionne seulement avec les logiciels Wii et les logiciels Wii U compatibles (consultez l'emballage du logiciel pour obtenir des détails sur la compatibilité). Utilisez cette manette pour exécuter des commandes dans le menu Wii de votre console.

Vue de face et de derrière



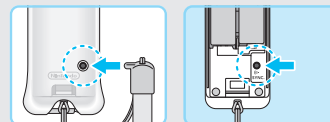
Cette illustration montre la manette sans le couvercle de la batterie.

- 1 Fenêtre du pointeur
- 2 Bouton d'alimentation (POWER)
Appuyez sur ce bouton pour allumer et éteindre la console Wii U ou la Wii U GamePad.
- 3 Croix directionnelle
- 4 Bouton A
- 5 Bouton –
- 6 Bouton HOME
Appuyez sur ce bouton pour afficher le menu HOME. À partir de ce menu, vous pouvez notamment configurer le Wii U GamePad et les manettes Wii Remote, et consulter les modes d'emploi électroniques intégrés. Consultez le mode d'emploi électronique de la Wii U (📖), depuis le menu HOME.

- 7 Bouton +
- 8 Haut-parleur
- 9 Bouton 1
- 10 Bouton 2
- 11 Témoins du joueur
Le témoin indique le numéro du joueur qui correspond à la manette utilisée.
- 12 Bouton B
- 13 Dragonne de la Wii Remote
- 14 Guide de la dragonne
- 15 Bouton de synchronisation (SYNC)
Appuyez sur ce bouton pour synchroniser la manette Wii Remote Plus avec la console (comme illustré ci-dessous).
- 16 Attache de la dragonne
- 17 Prise d'extension externe
Prise dans laquelle se branchent les accessoires comme le Nunchuk.
- 18 Attache de la dragonne

Utiliser le bouton SYNC

Avec certains modèles de Wii Remote, il faut retirer le couvercle de la batterie pour appuyer sur le bouton SYNC.



Recalibrer la manette Wii Remote Plus

Si le curseur à l'écran du téléviseur se déplace même quand la manette Wii Remote Plus est immobile, ou si les déplacements du curseur ne correspondent pas aux déplacements de la Wii Remote Plus, vous devez peut-être recalibrer la manette pour les raisons suivantes :

- Les piles ont été changées en cours de partie;
- La Wii Remote Plus est passée d'un endroit froid à un endroit chaud.

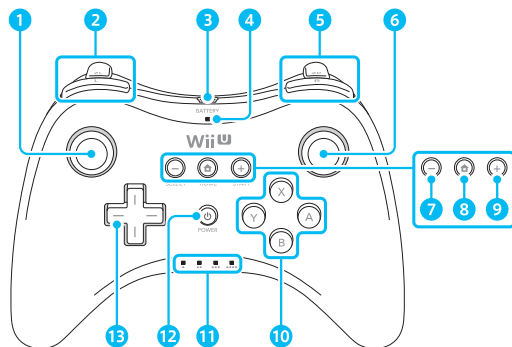
Pour recalibrer la Wii Remote Plus, déposez-la face contre terre sur une surface plane et stable. Gardez la manette immobile quelques secondes et vérifiez son bon fonctionnement. Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi du jeu auquel vous jouez.

NOTE : Cette opération doit être effectuée en cours de partie.

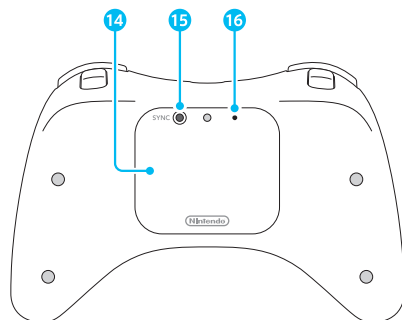
Manette Wii U Pro (accessoire facultatif)

La manette Wii U Pro est vendue séparément. Cette manette fonctionne seulement avec les logiciels Wii U compatibles (consultez l'emballage du logiciel pour obtenir des détails sur la compatibilité). Utilisez cette manette pour exécuter des commandes dans le menu Wii U et pour utiliser votre console Wii U.

■ Vue de face



■ Vue de derrière



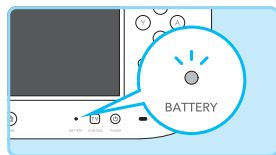
- 1 Levier L
 - On peut également appuyer sur le levier comme sur un bouton.
- 2 Boutons L et ZL
- 3 Port USB
 - Branchez le câble USB dans le port USB pour charger la manette (p. 80).
- 4 Témoin de la batterie
 - Le témoin de la batterie indique le statut du chargement ainsi que la charge restante (p. 81).
- 5 Boutons R et ZR
- 6 Levier R
 - On peut également appuyer sur le levier comme sur un bouton.
- 7 Bouton -/SELECT
- 8 Bouton HOME
 - Appuyez sur le bouton HOME pour afficher le menu HOME, d'où vous pouvez configurer la manette Wii U Pro, en vérifier la charge restante ou consulter les modes d'emploi électroniques. Consultez le mode d'emploi électronique de la Wii U (?) depuis le menu HOME.
- 9 Bouton +/START
- 10 Boutons A/B/X/Y
- 11 Témoins du joueur
 - Le témoin indique le numéro du joueur qui correspond à la manette utilisée.
- 12 Bouton d'alimentation (POWER)
 - Appuyez sur ce bouton pour allumer et éteindre la console Wii U ou la Wii U GamePad (p. 82).
- 13 Croix directionnelle
- 14 Couvercle de la pile
 - Vous pouvez retirer le couvercle pour remplacer la batterie rechargeable (p. 103).
 - Ne retirez pas le couvercle si vous n'avez pas besoin de remplacer la batterie ou d'en vérifier l'installation.
- 15 Bouton de synchronisation (SYNC)
 - Appuyez sur ce bouton pour synchroniser la manette Wii U Pro avec la console (p. 85).
- 16 Bouton RESET
 - Appuyez sur le bouton RESET pour rétablir la configuration par défaut de la manette.

Charger le Wii U GamePad

Vous pouvez charger le Wii U GamePad soit avec le bloc d'alimentation, soit avec la station de recharge (comprise seulement avec l'ensemble Deluxe Set).

Lorsque le témoin de la batterie est orange, le chargement de la batterie est en cours. Il s'éteint une fois le chargement terminé.

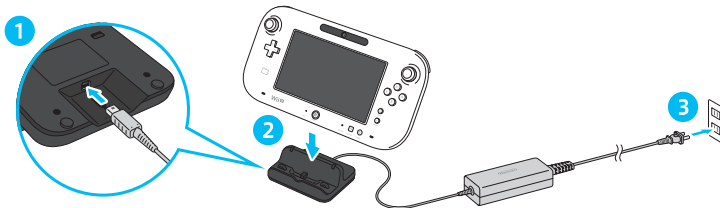
- Il est préférable de charger la batterie dans un lieu dont la température ambiante se situe entre 10 - 35°C (50 - 95°F).
- Assurez-vous de charger complètement la batterie la première fois, ou si la manette n'a pas été utilisée pendant une période prolongée.
- Si vous chargez la batterie en cours de partie, le témoin de la batterie ne s'éteint pas nécessairement une fois le chargement terminé.



Méthodes de chargement

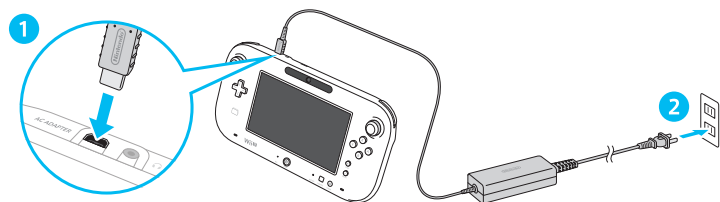
Avec le bloc d'alimentation et la station de recharge Wii U GamePad (comprise seulement avec l'ensemble Deluxe Set)

- Branchez la station de recharge comme le montre l'illustration. Posez-la sur une surface plane et stable lorsque vous l'utilisez.



Avec le bloc d'alimentation

Branchez le Wii U GamePad comme le montre l'illustration. Une fois le chargement terminé, débranchez d'abord le bloc d'alimentation de la prise murale, puis débranchez-le du GamePad en tirant bien droit sur le connecteur.



IMPORTANT :

- Le bloc d'alimentation Wii U GamePad, numéro de modèle WUP-011 (USA), n'est compatible qu'avec le Wii U GamePad et sa station de recharge. Il n'est pas compatible avec d'autres produits de Nintendo. N'utilisez pas le bloc d'alimentation avec des transformateurs de tension, avec des gradateurs ou d'autres dispositifs. Il est conçu uniquement pour être utilisé dans une prise de courant CA standard de type domestique.
- Débranchez tout accessoire et retirez le couvercle du Wii U GamePad avant de le charger.
- Assurez-vous que le connecteur du bloc d'alimentation est orienté dans le bon sens avant de l'insérer dans la prise d'alimentation de la manette.
- Insérez le connecteur du bloc d'alimentation bien au fond de la prise d'alimentation.
- Lorsque vous débranchez un connecteur d'une manette, de la station de recharge ou d'une prise de courant murale, tirez sur le connecteur doucement, et non sur le fil.

Temps de chargement approximatif et autonomie

- Temps de chargement : environ 2,5 heures

Le temps de chargement varie selon l'utilisation de la console et la charge restante.

- Autonomie : environ 3 à 5 heures

L'autonomie varie selon la luminosité de l'écran, les fonctions utilisées (comme l'appareil photo numérique ou le microphone), l'utilisation de la communication sans fil, la température ambiante, et d'autres facteurs.

- La luminosité de l'écran est réglée sur 4 par défaut. Vous pouvez changer la luminosité de l'écran dans les **Paramètres de la manette**, accessibles depuis le menu HOME.

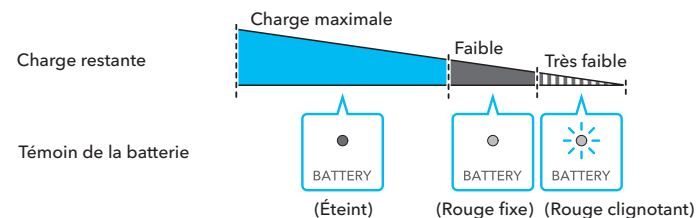
Mode économie d'énergie

Le mode économie d'énergie prolonge l'autonomie en ajustant automatiquement la luminosité et la couleur de l'écran selon ce qui est affiché. Vous pouvez activer le mode économie d'énergie dans **Wii U GamePad** dans les **Paramètres de la manette**, accessibles depuis le menu HOME.

Témoin de la batterie

Le témoin de la batterie change de couleur et d'aspect selon la charge restante de la batterie.

- Si la batterie se vide complètement en cours de partie, vous ne pourrez plus utiliser le Wii U GamePad. **Si le témoin de la batterie devient rouge, rechargez le Wii U GamePad.**

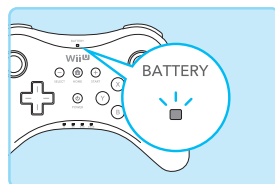


Charger la manette Wii U Pro

La manette Wii U Pro est une manette sans fil conçue exclusivement pour la console Wii U. **Cette manette est vendue séparément.**

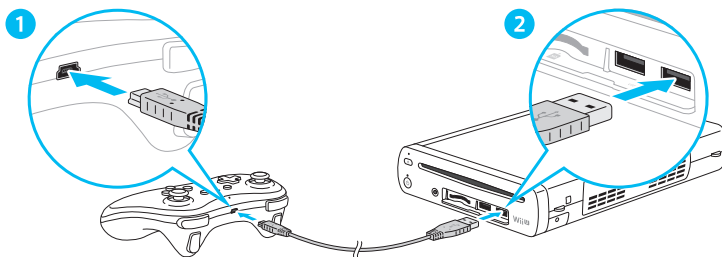
Lorsque le témoin de la batterie est orange, le chargement de la batterie est en cours. Il s'éteint une fois le chargement terminé.

- Assurez-vous de charger complètement la batterie la première fois, ou si la manette n'a pas été utilisée pendant une période prolongée.
- Avant de charger la Wii U Pro, assurez-vous que la console Wii U est allumée.
- Il est préférable de charger la batterie dans un lieu dont la température ambiante se situe entre 10 - 35°C (50 - 95°F).
- Les manettes sans fil doivent d'abord être synchronisées avec la console Wii U avant de pouvoir fonctionner (p. 85).



Chargement de la batterie

Branchez le câble USB de la manette Wii U Pro, compris avec la manette, comme illustré ci-dessous. Assurez-vous que tous les connecteurs sont insérés bien droits au fond de la prise.



IMPORTANT : Pour éviter d'endommager la manette Wii U Pro, la batterie ou d'autres appareils, rechargez toujours la batterie en utilisant les ports USB de la console Wii U. N'utilisez pas les ports USB d'un autre appareil, comme un ordinateur.

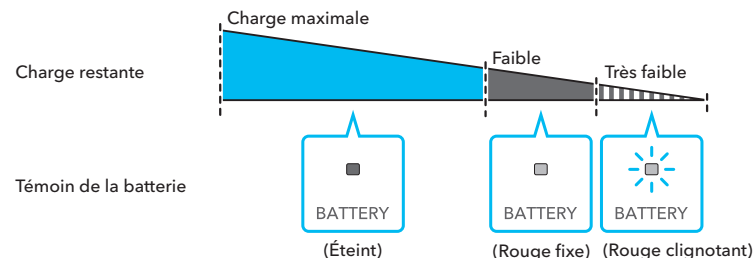
Temps de chargement approximatif et autonomie

- Temps de chargement : environ 4,5 heures
Le temps de chargement varie selon l'utilisation de la console et la charge restante.
- Autonomie : environ 80 heures
L'autonomie varie selon les fonctions utilisées, comme la fonction de vibration, la communication sans fil, la température ambiante, et d'autres facteurs.

Témoin de la batterie

Le témoin de la batterie change de couleur et d'aspect selon la charge restante de la batterie.

- Si la batterie se vide complètement en cours de partie, vous ne pourrez plus utiliser la Wii U Pro. **Si le témoin de la batterie devient rouge, rechargez la manette Wii U Pro.**



Allumer/éteindre la console

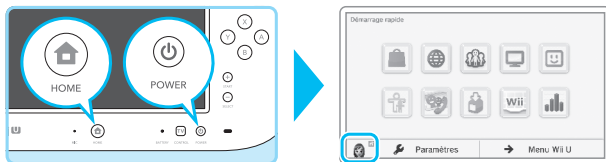
Vous pouvez allumer ou éteindre la console depuis le Wii U GamePad ou depuis la console elle-même. **Assurez-vous que le Wii U GamePad est synchronisé avec la console avant de l'utiliser (p. 85).**

Allumer la console

Pour allumer la console, appuyez soit sur le bouton POWER ou le bouton HOME du Wii U GamePad. L'écran de démarrage rapide s'affichera alors sur l'écran du GamePad.

Les icônes des logiciels que vous avez utilisés récemment (jusqu'à dix) apparaîtront automatiquement à l'écran de démarrage rapide, vous permettant ainsi de commencer à jouer sur-le-champ.

- Pour utiliser le démarrage rapide, vous devez d'abord activer cette fonction ainsi que les fonctions en mode veille depuis les paramètres d'alimentation dans les paramètres de la console (p. 92).
- Les icônes des logiciels installés alors que la console était éteinte apparaîtront également.

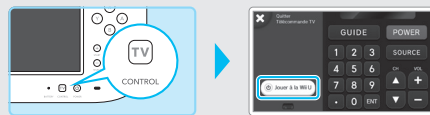


Si les paramètres de la console sont réglés de manière à accéder automatiquement au menu Wii U avec un utilisateur donné, le Mii de cet utilisateur s'affichera à l'écran. Pour changer d'utilisateur, touchez ce Mii.

Allumer la console avec TV (TV Control Button) sur le Wii U GamePad

Appuyez sur TV sur le GamePad pour passer à l'écran de la fonction Télécommande TV. Touchez **Jouer à la Wii U** et suivez les instructions à l'écran jusqu'à ce que le menu Wii U apparaisse.

- La fonction Télécommande TV vous permet de contrôler votre téléviseur depuis le GamePad. Consultez la section **Télécommande TV** du mode d'emploi électronique de la Wii U (p. 7).



Allumer la console sans le GamePad

Appuyez sur  sur la console Wii U, sur la manette Wii Remote ou sur la manette Wii U Pro pour allumer la console. Une fois qu'un utilisateur aura été sélectionné, le menu Wii U s'affichera.



Éteindre seulement l'écran du Wii U GamePad

Lorsque vous n'utilisez pas le GamePad, vous pouvez l'éteindre pour économiser la batterie. Éteignez l'écran en touchant **Paramètres de la manette** dans le menu HOME.

NOTE : le témoin de la batterie clignote lentement une fois l'écran éteint.

Éteindre la console

Maintenez  sur le Wii U GamePad enfoncé pendant une seconde. Une fois la console éteinte, le témoin d'alimentation de cette dernière passera du bleu au rouge, et l'écran du GamePad s'éteindra.

- Vous pouvez également éteindre la console en appuyant sur  sur la manette Wii Remote ou Wii U Pro ou sur la console elle-même.
- Le témoin d'alimentation ne s'éteint pas, même lorsque la console est éteinte, sauf si cette dernière est débranchée.
- Vous ne pouvez pas éteindre la console avec le GamePad lorsque vous utilisez le menu Wii ou un disque de jeu Wii.

Précaution à prendre lorsqu'on éteint, puis qu'on rallume la console...

Lorsque vous éteignez la console et que le témoin d'alimentation s'allume en rouge, **patientez au moins quatre secondes** avant de rallumer la console, et ainsi éviter de l'endommager.

Fonction d'arrêt automatique

Vous pouvez régler la console Wii U de manière à ce qu'elle s'éteigne automatiquement au bout d'un certain temps. Pour activer cette fonction, sélectionnez **Arrêt automatique** dans les paramètres de la console, accessibles depuis le menu Wii U.

- Le paramètre par défaut pour cette fonction a été réglé de manière à ce que la console s'éteigne après une heure.

Fonctions en mode veille

Grâce aux fonctions en mode veille, lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation pour éteindre la console Wii U, cette dernière termine automatiquement les téléchargements et les installations de logiciels entamés avant de s'éteindre.

NOTE : Ce mode est désactivé par défaut. (Pour modifier ce paramètre, accédez aux **paramètres d'alimentation** depuis les paramètres de la console dans le menu Wii U.)

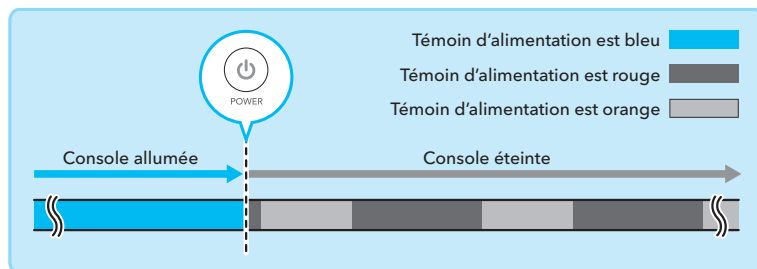
Si vous activez ces fonctions, les logiciels ne seront pas automatiquement téléchargés ou installés si l'une des conditions suivantes est présente :

- La console est éteinte en appuyant sur le bouton POWER pendant au moins quatre secondes.
- Le bloc d'alimentation est débranché après que la console ait été éteinte.

■ Couleur du témoin d'alimentation et opération de la console Wii U.

Si les fonctions en mode veille sont activées, la couleur du témoin d'alimentation de la console Wii U alternera entre le rouge et l'orange à intervalles fixes une fois la console éteinte. La console vérifie alors s'il y a des mises à jour ou des logiciels à télécharger ou installer. Le cas échéant, les téléchargements et les installations seront effectués. Le témoin d'alimentation redeviendra rouge une fois ces opérations terminées.

- L'intervalle par défaut des fonctions en mode veille (le temps pendant lequel le témoin d'alimentation demeure rouge) est réglé à une heure. (Pour changer cet intervalle, accédez aux **paramètres d'alimentation** depuis les paramètres de la console dans le menu Wii U.)



Recevoir des notifications

Accédez aux paramètres d'alimentation depuis les paramètres de la console dans le menu Wii U, puis sélectionnez **Activer le démarrage rapide**, et enfin **Recevoir**. Lorsqu'une notification est reçue par le GamePad, un signal sonore retentit et le contenu de la notification s'affiche sur l'écran du GamePad.

- L'écran s'éteint après une période d'inactivité, mais vous pouvez également l'éteindre manuellement en appuyant sur du GamePad.
- Vous pouvez régler le volume des notifications dans les paramètres du démarrage rapide.

Synchroniser les manettes

Synchronisez le Wii U GamePad, la manette Wii U Pro ou les Wii Remote avec la console Wii U avant de les utiliser. Une fois la synchronisation terminée, vous pourrez allumer et éteindre la console en appuyant sur sur la manette. Pour plus de détails sur la synchronisation du Wii U GamePad, consultez l'information au bas de cette page.

- Vous devez installer le capteur avant de pouvoir utiliser les manettes Wii Remote. (p. 86) Certains logiciels ne nécessitent pas de capteur.
- Les manettes doivent toujours être synchronisées avec la console utilisée. Vous devez synchroniser les manettes à chaque fois que vous les utilisez avec une nouvelle console (y compris les manettes Wii Remote avec une console Wii).
- Consultez le mode d'emploi des logiciels compatibles avec la Wii Balance Board pour obtenir des détails sur la synchronisation de cette dernière.

Synchroniser les manettes

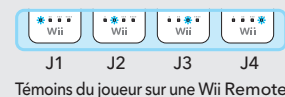
Pour synchroniser une Wii Remote, une Wii U Pro ou autre accessoire compatible, démarrez d'abord le menu Wii U, puis appuyez sur le bouton SYNC, situé à l'avant de la console Wii U.

Suivez les instructions à l'écran, puis appuyez sur SYNC sur la manette pour terminer la synchronisation.

Vous pouvez synchroniser jusqu'à dix manettes avec la console. Si vous synchronisez plus de dix manettes, les manettes sont désynchronisées automatiquement dans l'ordre dans lequel elles ont été synchronisées.



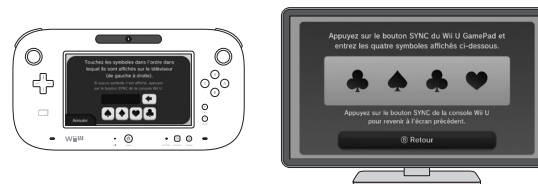
Le témoin du joueur s'allume une fois la synchronisation terminée. Le témoin du joueur indique à quel joueur la manette est assignée.



Synchroniser le Wii U GamePad

Pour synchroniser le Wii U GamePad, démarrez d'abord le menu Wii U. Appuyez deux fois sur SYNC sur l'avant de la console Wii U, puis appuyez sur SYNC sur le Wii U GamePad.

Suivez les instructions affichées à l'écran, et saisissez les symboles, comme illustré ci-contre.



Utiliser les manettes Wii Remote

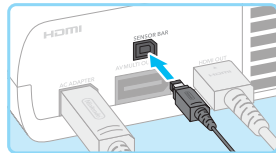
IMPORTANT : Lisez attentivement les informations sur la santé et la sécurité accessibles depuis le menu Wii U avant d'utiliser les manettes Wii Remote ou Wii Remote Plus.

Vous devez installer le capteur inclus avec la console avant d'utiliser les logiciels compatibles avec les manettes Wii Remote. (Certains logiciels ne nécessitent pas de capteur.)

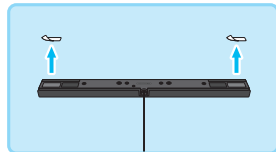
Installer le capteur

1 Branchez le capteur à la console Wii U.

- Assurez-vous que le connecteur du capteur est bien inséré dans la prise.
- Si vous avez déjà installé un capteur pour une console Wii, vous pouvez le brancher sur la console Wii U, plutôt que d'en utiliser un autre.

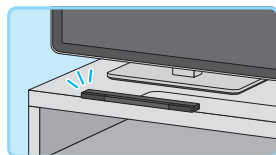
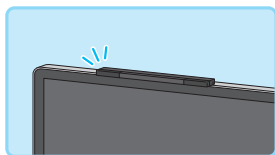


2 Retirez la pellicule protectrice du ruban mousse en dessous du capteur.



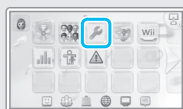
3 Placez le capteur au-dessus ou en dessous du téléviseur.

Consultez la section **Conseils de positionnement du capteur** sur la page suivante pour plus de détails.



Si vous placez votre capteur en dessous du téléviseur :

Accédez aux paramètres de la console depuis le menu Wii U. Sélectionnez **Wii Remote et capteur**, puis **Position du capteur** par rapport au téléviseur. Réglez la position du capteur à **En dessous**.

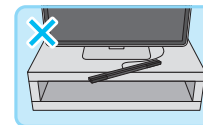
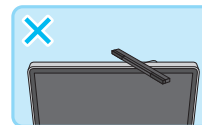
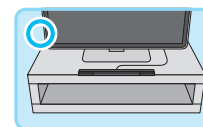
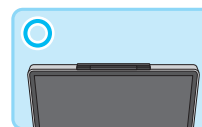


(Cette étape est nécessaire pour que les manettes Wii Remote fonctionnent correctement.)

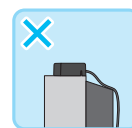
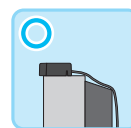
Conseils de positionnement du capteur

- Alignez le centre du capteur avec le centre du téléviseur, en le plaçant bien droit.

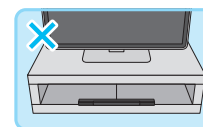
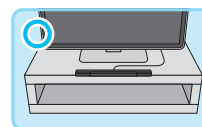
- Ne placez pas le capteur sur les prises d'air du téléviseur.



- Le devant du capteur doit dépasser légèrement le devant de l'écran du téléviseur.



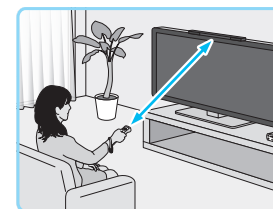
- Placez le capteur sur la même surface que le téléviseur.



Conseils d'utilisation

Pour de meilleurs résultats avec la manette Wii Remote :

- Assurez-vous que le capteur est placé droit devant vous et qu'il est clairement visible.
- Assurez-vous qu'aucun obstacle ne se trouve entre la manette et la console ou le capteur.
- Tenez-vous bien en face du téléviseur, à une distance d'entre un et trois mètres (trois et dix pieds) de celui-ci.
- Vérifiez qu'aucune source de lumière vive ne se trouve derrière ou près du téléviseur.



Si la manette Wii Remote ne fonctionne pas correctement, faites les ajustements nécessaires dans **Wii Remote et capteur** dans les paramètres de la console, accessibles depuis le menu Wii U (p. 111).

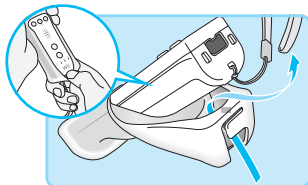
Utiliser le protecteur de la manette Wii Remote

- Assurez-vous d'insérer la manette Wii Remote dans le protecteur avant de commencer à jouer afin de réduire les risques d'endommager la manette et les objets à proximité ou de blesser les personnes qui vous entourent.

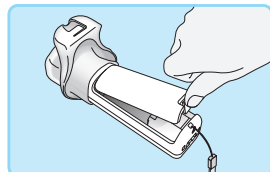
Vous devrez parfois retirer la manette du protecteur, par exemple pour remplacer les piles de la manette Wii Remote. Si vous retirez le protecteur, assurez-vous de le remettre en place avant de recommencer à jouer.

Installer les piles dans la Wii Remote

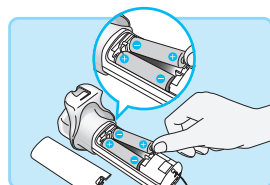
- Retirez le protecteur de la Wii Remote de la base de la manette et retirez la dragonne du trou du protecteur.



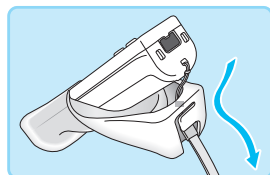
- Repliez le protecteur de manière à exposer le couvercle des piles, et retirez le couvercle.



- Retirez les piles, la borne positive (+) en premier. Insérez les nouvelles piles, le borne négative (-) en premier.

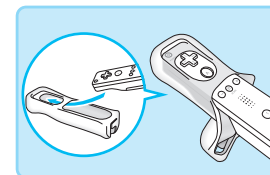


- Remplacez le couvercle des piles et faites passer la dragonne à travers le trou au bas du protecteur. Remettez le protecteur en place.

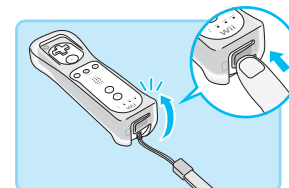


- Si vous retirez entièrement le protecteur, remettez-le en introduisant le haut de la manette bien au fond du protecteur, comme illustré.

- Faites passer la dragonne à travers le bout du protecteur, comme illustré à l'étape 4.

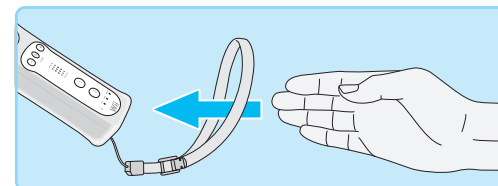


- Insérez le couvercle de la prise d'extension externe au bas de la manette.

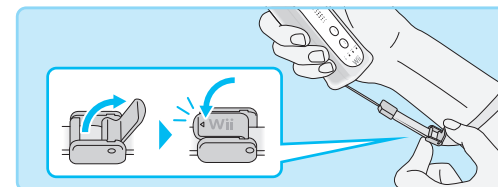


Porter la dragonne

- Ouvrez le levier du guide de la dragonne et passez votre main dans la boucle. Tenez la manette fermement dans votre main.



- Ajustez le guide de manière à ce que la manette ne puisse pas glisser de votre poignet. Fermez le levier pour tenir le guide en place.

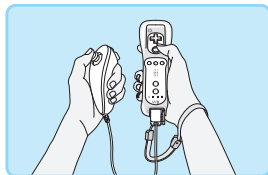


Utiliser le Nunchuk

(Le Nunchuk est un accessoire facultatif qui s'utilise avec la Wii Remote, il est vendu séparément.)

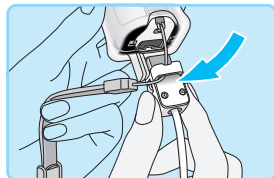
IMPORTANT : Lisez attentivement les informations sur la santé et la sécurité accessibles depuis le menu Wii U avant d'utiliser le Nunchuk.

- Le Nunchuk ne peut être utilisé qu'avec une manette Wii Remote et avec des jeux compatibles. Pour connaître les différentes commandes du jeu, consultez son mode d'emploi.

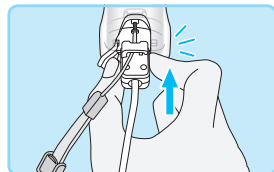


Installez le Nunchuk, comme indiqué ci-dessous. Passez le cordon de la dragonne dans le crochet du connecteur du Nunchuk pour éviter que le connecteur du Nunchuk ne se sépare de la prise d'extension externe de la manette et heurte des objets ou des personnes.

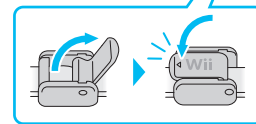
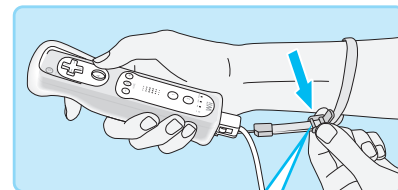
- 1 Passez la cordon de la dragonne dans le crochet du connecteur du Nunchuk, comme indiqué.



- 2 Insérez le connecteur du Nunchuk dans la prise située au bas de la manette. Vous entendrez un clic s'il est bien inséré.

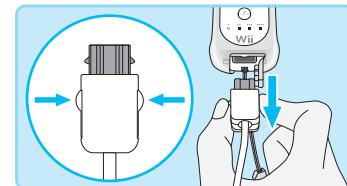


- 3 Ouvrez le levier du guide de la dragonne et passez votre main dans la boucle. Ajustez le guide de manière à ce que la manette ne puisse pas glisser de votre poignet. Fermez le levier pour tenir le guide en place. Tenez la manette Wii Remote fermement lorsque vous l'utilisez.



Débrancher le Nunchuk

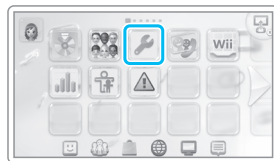
Appuyez sur les boutons d'éjection du câble sur les côtés du connecteur du Nunchuk, comme illustré. Retirez le connecteur du bas de la manette.



Paramètres de la console

Utilisez les paramètres de la console pour configurer un bon nombre des fonctions de votre console Wii U. Configurez une connexion Internet, gérez les données sauvegardées, ou encore consultez la version de la mise à jour installée sur la console Wii U.

- Les paramètres de la console s'appliquent à tous les utilisateurs. Les paramètres ne peuvent pas être ajustés différemment pour chacun des utilisateurs.



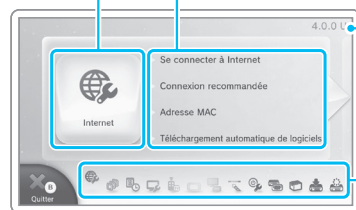
Configuration des paramètres

Consultez la section **Paramètres de la console** dans le mode d'emploi électronique de la Wii U (?) pour plus de détails sur les paramètres disponibles.

Catégorie de paramètres

Sélectionnez cette icône pour configurer les paramètres de cette catégorie.

Liste des paramètres d'une catégorie donnée



Version de la dernière mise à jour de la console

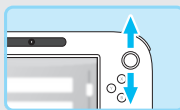
Liste des icônes des catégories de paramètres

Touchez une icône pour sélectionner une catégorie, ou faites défiler les pages en faisant glisser le stylet ou en touchant la flèche de défilement des pages.

Description des paramètres

Lorsque vous configurez un paramètre, consultez l'écran du téléviseur pour obtenir plus de détails.

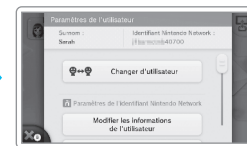
Faites défiler le texte affiché sur l'écran de votre téléviseur en inclinant le levier droit du Wii U GamePad.



Paramètres de l'utilisateur

La console Wii U sauvegarde et gère les données de sauvegarde des logiciels, le temps que vous y avez consacré et d'autres informations pour chaque utilisateur. Pour utiliser les services et les fonctions en ligne, vous devez d'abord configurer une connexion Internet et créer puis lier un identifiant Nintendo Network pour chaque utilisateur de la console.

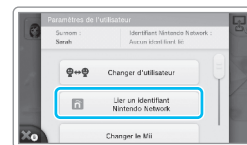
Touchez le Mii dans le coin supérieur droit du menu Wii U pour accéder aux paramètres de l'utilisateur si vous voulez changer d'utilisateur ou en ajouter un.



Créer et lier un identifiant Nintendo Network

Touchez **Créer/lié un identifiant Nintendo Network** depuis les paramètres de l'utilisateur et suivez les instructions à l'écran.

- Si vous avez déjà établi un identifiant Nintendo Network sur l'une des consoles de la famille Nintendo 3DS, vous pouvez lier cet identifiant avec votre console Wii U. Les informations comme le solde de votre compte Nintendo eShop seront alors communes aux deux consoles.
- Un identifiant Nintendo Network et un compte Club Nintendo sont deux choses distinctes.
- Une adresse courriel est nécessaire pour créer un identifiant Nintendo Network.
- Un parent ou un tuteur doit créer et lier un identifiant pour les enfants de 12 ans et moins. À ces fins, le parent ou le tuteur doit fournir sa propre adresse courriel.



À noter lorsqu'on lie un identifiant Nintendo Network :

Chaque utilisateur qui lie son identifiant Nintendo Network peut accéder à Miiverse, à Nintendo eShop et utiliser la liste d'amis.

Lorsque vous liez un identifiant Nintendo Network, l'icône (n) apparaît à proximité de l'image de votre Mii.

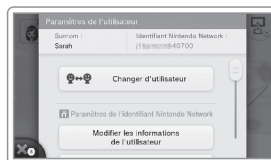


Liez un identifiant Nintendo Network et profitez de certaines fonctions Wii U	Identifiant non lié	Identifiant lié
Historique des achats de jeux téléchargés/gestion de la liste d'amis	Non	Oui
Accès aux services et fonctions qui nécessitent un identifiant lié à la console	Non	Oui
Historique des parties/données de sauvegarde/gestion des Mii	Oui	Oui

Modifier les paramètres de l'utilisateur

Sélectionnez l'option que vous désirez modifier depuis l'écran des paramètres de l'utilisateur et suivez les instructions à l'écran.

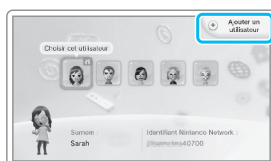
- Lorsque vous liez un même identifiant Nintendo Network à cette console Wii U et à une console de la famille Nintendo 3DS, toute modification apportée aux informations associées à l'identifiant sur la Wii U sera reflétée sur les deux consoles.
- Si vous effacez un identifiant Nintendo Network, des informations comme le solde de votre compte Nintendo eShop seront également effacées et vous ne pourrez plus utiliser cet identifiant sur une autre console. Pour plus de détails, consultez la section **Informations supplémentaires** de l'application Informations sur la santé et la sécurité accessible depuis le menu Wii U.



Ajouter un utilisateur/Changer d'utilisateur

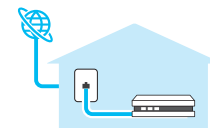
Si la console est destinée à être utilisée par plusieurs personnes, il est recommandé d'ajouter un utilisateur pour chacun d'eux. Sélectionnez **Changer d'utilisateur** sur l'écran des paramètres de l'utilisateur, et suivez les instructions à l'écran.

- Vous pouvez ajouter jusqu'à 12 utilisateurs sur une console Wii U.
- Vous pouvez ajouter des utilisateurs depuis l'écran de sélection de l'utilisateur qui s'affiche si vous allumez la console Wii U en appuyant sur  sur la console.



Paramètres Internet

Connectez votre console à Internet pour télécharger des logiciels qui ne sont pas offerts en magasin et pour jouer avec des gens partout dans le monde.



Pour se connecter à Internet

Ce qu'il vous faut dépend de l'environnement Internet que vous avez à la maison :

Disposez-vous d'une connexion Internet haute vitesse, par câble ou DSL, par exemple?

Oui

Non

Disposez-vous d'un environnement pour réseau sans fil (point d'accès LAN sans fil)?

Oui

Non

Votre point d'accès LAN sans fil est-il compatible avec les normes 802.11n, 802.11g, ou 802.11b?

Oui

Non

Configurez vos paramètres de connexion en sélectionnant **Internet** dans les paramètres de la console, accessibles depuis le menu Wii U.

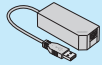
Installez un point d'accès compatible avec les normes 802.11n, 802.11g ou 802.11b (voir la page suivante).

■ Environnement Internet haute vitesse

Un bon nombre de façons d'accéder à une connexion haute-vitesse peuvent être disponibles chez vous. Mentionnons, entre autres, la connexion par câble ou DSL (ligne d'abonné numérique) et les réseaux de fibres optiques. Consultez les fournisseurs d'accès Internet haute vitesse près de chez vous pour plus de détails.

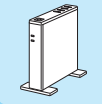
■ Point d'accès (par câble ou sans fil)

Vous devez disposer d'un des appareils suivants :



Adaptateur LAN Wii (vendu séparément)

Brancher la console à Internet au moyen d'une connexion par câble. Consultez le mode d'emploi de l'adaptateur LAN Wii pour plus de détails sur son utilisation.



Point d'accès LAN sans fil (vendu séparément)

Utilisez un point d'accès conforme aux normes 802.11n, 802.11g ou 802.11b pour établir une connexion Internet sans fil.

L'installation de la connexion est plus simple si votre point d'accès est compatible avec l'une des normes suivantes :



Atheros
Atheros™



Wi-Fi Protected Setup

- Si vous disposez d'un modem en mode bridge sans fonction de routeur, vous devrez vous munir d'un routeur haute vitesse.
- Visitez le site support.nintendo.com pour consulter la liste des points d'accès sans fil (routeurs) compatibles avec la console Wii U. Vous ne pouvez pas utiliser un point d'accès compatible uniquement avec la norme 802.11a.

Lorsque votre installation réseau est prête à être utilisée...

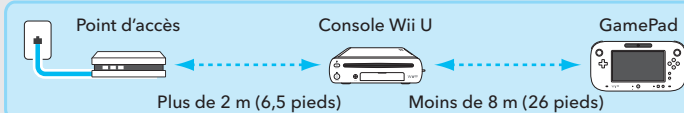
Configurez vos paramètres de connexion en sélectionnant Internet dans les paramètres de la console, accessibles depuis le menu Wii U.



NOTE : Des instructions détaillées sont affichées à l'écran du téléviseur au cours de la configuration.

Si vous n'arrivez pas à connecter la console à Internet...

- Vérifiez l'emplacement de votre point d'accès et sa distance par rapport à la console. Pour recevoir le meilleur signal possible, placez votre point d'accès dans la même pièce que la console Wii U.
- Vérifiez si des objets métalliques ou des appareils électroniques sont à proximité de votre point d'accès ou de votre console Wii U. Les objets comme les classeurs de métal, les haut-parleurs, les barres d'alimentation et les téléphones cellulaires peuvent créer des interférences avec les signaux et devraient donc se trouver le plus loin possible de la console et du point d'accès.



Contrôle parental

Lorsqu'elle est activée, la fonction de contrôle parental peut restreindre le téléchargement et l'utilisation de certains contenus sur la console Wii U. Vous pouvez également restreindre l'utilisation de certaines fonctions de la console Wii U.

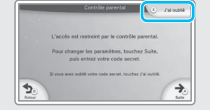
- Lorsqu'elle est activée, la fonction de contrôle parental restreint l'accès à certains paramètres de la console, comme les paramètres Internet, le transfert de données et le rétablissement de la configuration par défaut. Vous devrez utiliser votre code secret pour accéder à ces fonctions.



IMPORTANT : La fonction de contrôle parental doit être configurée par un parent ou tuteur légal.

Code secret

N'oubliez pas le code secret et la réponse à la question personnelle que vous choisissez au moment de configurer la fonction de contrôle parental. Si vous les oubliez, touchez **J'ai oublié** en haut à droite de l'écran, et suivez les instructions à l'écran.



Liste des restrictions possibles

Consultez la section **Contrôle parental** du mode d'emploi électronique de la Wii U (?) pour plus de détails.

IMPORTANT : Les restrictions possibles varient selon les fonctions disponibles de la console. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour obtenir la liste complète des restrictions possibles.

Classification de l'ESRB	Restreignez l'accès à certains logiciels (y compris ceux achetés dans Nintendo eShop) en fonction de leur classification de l'ESRB.
Interactions en ligne dans les jeux	Restreignez l'utilisation de fonctions en ligne de certains logiciels, par exemple les parties en ligne, les échanges entre utilisateurs et les publications dans Miiverse.
Navigateur Internet	Restreignez l'utilisation du navigateur Internet.
Services d'achat Wii U	Restreignez l'utilisation de cartes de crédit ou l'achat de logiciels depuis les services comme Nintendo eShop.
Miiverse	Restreignez la lecture et la publication de contenu dans Miiverse.
Ajout d'amis	Restreignez l'ajout d'amis.
Contenu autre que les jeux	Si cette fonction est activée, et que vous êtes sur le point de démarrer un logiciel autre qu'un jeu qui ne dispose pas de sa propre fonction de contrôle parental, ce logiciel vous sera décrit et vous aurez alors la possibilité de le verrouiller ou de le déverrouiller à l'aide de votre code secret du contrôle parental.
Gestion des données	Empêchez les utilisateurs d'effacer ou de déplacer des logiciels ou de sauvegarder des données via la gestion des données.
Paramètres Internet	Empêchez l'ajout, la modification et l'effacement des paramètres Internet.

- Certaines fonctions, comme les paramètres de l'utilisateur (p. 94), rétablir la configuration par défaut et Wii Chat, sont restreintes automatiquement.
- Le menu Wii U et le menu Wii offrent différentes restrictions possibles.

Utiliser les logiciels Wii

Vous pouvez démarrer les logiciels Wii (disques de jeu Wii, WiiWare, ou Wii Virtual Console) depuis le menu Wii.

NOTE : Vous ne pouvez pas utiliser les logiciels Wii avec le Wii U GamePad ou la manette Wii U Pro.



Ce dont vous avez besoin

Vous devez disposer des accessoires suivants (vendus séparément) pour utiliser les logiciels Wii avec la console Wii U :

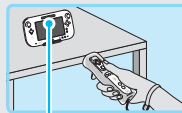
- Une manette Wii Remote ou Wii Remote Plus synchronisée à la console Wii U (p. 84).
- Un capteur connecté à la console Wii U (p. 84).

NOTE : Certains jeux peuvent nécessiter des accessoires ou des manettes supplémentaires. Consultez le mode d'emploi pour plus de détails.

Afficher les jeux Wii sur l'écran du Wii U GamePad

Vous pouvez afficher les logiciels Wii sur l'écran de votre téléviseur ou du Wii U GamePad. Lorsque vous affichez les images d'un logiciel Wii sur l'écran du GamePad, pointez la Wii Remote dans la direction du capteur du GamePad.

Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi électronique de la Wii U (📖), accessible depuis le **menu Wii**.



Capteur

Passer rapidement au menu Wii

Appuyez sur  sur la console Wii U pour l'allumer. Lorsque vous apercevez le logo Wii U à l'écran du téléviseur, maintenez le bouton B enfoncé sur le Wii U GamePad. Vous accéderez ainsi directement au menu Wii.



Allumer ou éteindre le GamePad

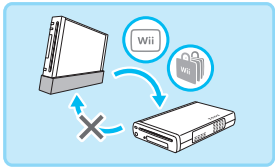
Lorsque vous vous trouvez dans le menu Wii ou que vous utilisez un logiciel Wii, vous pouvez appuyer sur le bouton POWER du GamePad pour l'éteindre.

NOTE : Si vous appuyez sur le bouton d'alimentation pendant que vous utilisez un logiciel Wii U ou des fonctions de la Wii U, la console s'éteint.

Transfert de données

Vous pouvez transférer des logiciels, des données de sauvegarde et d'autres données de votre console Wii vers votre console Wii U. Pour effectuer le transfert, vous avez besoin du matériel suivant :

- Une console Wii et une console Wii U en état de fonctionner et deux manettes Wii Remote, dont l'une est synchronisée avec la console Wii et l'autre avec la console Wii U (p. 83).
- Une carte de mémoire SD ou SDHC (carte SD) avec au moins 512 Mo d'espace libre;
- Une connexion Internet haute vitesse (les deux consoles doivent être connectées à Internet).
 - Consultez le mode d'emploi de la Wii - Chaînes et paramètres pour obtenir plus de détails sur la connexion Internet pour la console Wii.



IMPORTANT : Les données transférées sont effacées définitivement de la console Wii. Les données transférées vers la console Wii U ne peuvent pas être transférées à nouveau vers la console Wii dont elles sont issues. Les données ne peuvent pas être transférées depuis une console Wii U vers une console Wii.

Données transférables

Seules les données ci-dessous peuvent être transférées. Toutes les données transférables sont transférées en une seule fois. Vous ne pouvez donc pas sélectionner individuellement des données à transférer. Visitez support.nintendo.com pour plus de détails.

 Logiciels Wii	● Logiciels Wii et leurs données de sauvegarde¹ ● WiiWare et leurs données de sauvegarde^{1,2} ● Logiciels du Virtual Console et leurs données de sauvegarde^{1,2} ● Contenu additionnel
 Chaîne boutique Wii	● Wii Points³ ● Chaîne boutique Wii et opérations du compte
Autres	● Mii⁴

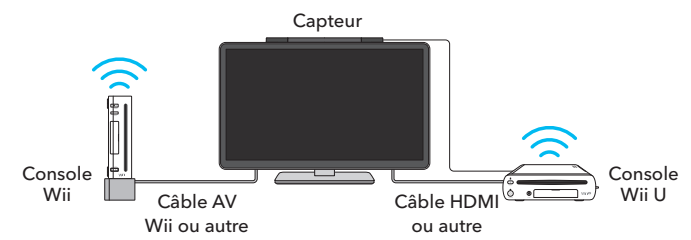
- 1 Transférez toutes données de sauvegarde contenues sur une carte SD vers la mémoire de la console Wii avant de procéder au transfert vers la console Wii U.
- 2 Les logiciels intégrés ne peuvent pas être transférés. Visitez support.nintendo.com pour plus de détails.
- 3 Les Wii Points que vous avez achetés seront ajoutés à votre compte de la Chaîne boutique Wii, accessible depuis le menu Wii de la console Wii U. Si le nombre total de Wii Points dépasserait 10 000 points, le transfert ne sera pas effectué.
- 4 Les Mii sont transférés à la Chaîne Mii, accessible depuis le menu Wii de la console Wii U.

Télécharger des logiciels qui ont été effacés ou transférés à partir d'une console Wii U
Si vous effacez des logiciels achetés dans la Chaîne boutique Wii, ou si vous les déplacez vers une carte SD, vous pouvez les télécharger à nouveau gratuitement depuis la Chaîne boutique Wii (accessible depuis le menu Wii de la console Wii U).

Préparer le transfert de données

Vérifier les connexions

Assurez-vous que vos consoles Wii et Wii U, ainsi que le capteur, sont bien installés et que les deux consoles peuvent se connecter à Internet. Dans l'illustration ci-dessous, les deux consoles sont branchées au même téléviseur.



Lier un identifiant Nintendo Network

Avant d'exécuter le transfert de données, vous devez créer un identifiant Nintendo Network et le lier à un utilisateur Wii U (p. 93). Pour plus de détails, consultez les paramètres de l'utilisateur dans le mode d'emploi électronique de la Wii U (?).



L'image du Mii représente l'utilisateur actuel.

Transférer les données

Les deux consoles doivent être branchées à un téléviseur. Si elles sont branchées au même téléviseur, vous devrez alterner entre les deux consoles au cours des étapes du transfert. Vous pouvez procéder de deux façons :

- Utilisez le sélecteur de source du téléviseur pour passer d'une console à l'autre.
- Branchez d'abord le câble AV compris avec votre console Wii dans la prise de votre téléviseur. Puis branchez-le alternativement dans une console, puis dans l'autre, au cours des étapes du transfert. (À chaque fois que vous faites passer la carte SD d'une console à l'autre, faites aussi passer le câble à l'autre console.)

IMPORTANT : Pour éviter de perdre des données ou d'endommager votre console ou ses composants, ne retirez pas la carte SD, n'éteignez pas la console et ne débranchez pas le bloc d'alimentation au cours du transfert de données.

Consultez les pages qui suivent pour obtenir des instructions détaillées sur le transfert de données.

Console Wii U

- 1 Sélectionnez l'icône du menu Wii dans le menu Wii U.

NOTE : Vous devez d'abord synchroniser une manette Wii Remote avec votre console Wii U pour démarrer le menu Wii (p. 85).



- 2 Sélectionnez Transfert Wii

Cette chaîne, nécessaire pour effectuer le transfert, sera téléchargée et son icône apparaîtra dans le menu Wii.

- Sélectionnez **Mémoire de la console Wii** comme destination du transfert.

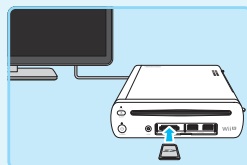


- 3 Sélectionnez la nouvelle icône du Transfert Wii dans le menu Wii.



- 4 Insérez une carte SD dans la console Wii U.

Lisez et suivez attentivement les instructions affichées à l'écran. Des informations spécifiques à la console Wii U seront sauvegardées sur la carte SD.



- 5 Faites passer la source d'entrée du téléviseur de la console Wii U à la console Wii.

NOTE : Si vous n'utilisez qu'une manette Wii, vous devez la synchroniser avec la console Wii. (Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi de la Wii, Installation de la console.)

Console Wii

- 6 Démarrez la Chaîne boutique Wii (depuis la console Wii) et téléchargez gratuitement l'utilitaire de transfert de données.

Sélectionnez **Accéder à la boutique Wii** à partir du menu principal. L'utilitaire de transfert de données se trouve dans la catégorie Chaînes Wii.



- Sélectionnez **Mémoire de la console Wii** comme destination du transfert.

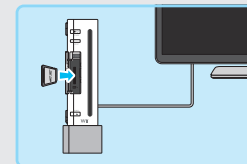
- 7 Sélectionnez Utilitaire de transfert de données depuis le menu Wii.



- 8 Retirez la carte SD de la console Wii U et insérez-la dans la console Wii.

Lisez et suivez attentivement les instructions affichées à l'écran. Les données transférées depuis la console Wii seront sauvegardées sur la carte SD. Les contenus préalablement téléchargés dans la mémoire de la console Wii pourront être téléchargés à nouveau gratuitement sur la console Wii U.

- Les données de sauvegarde qui ne sont pas présentes dans la mémoire de la console Wii ne seront pas transférées.
- Les contenus achetés dans la boutique Wii qui ne sont pas présents dans la mémoire de la console Wii pourront être téléchargés sur la console Wii U une fois le transfert terminé.



- 9 Faites passer la source d'entrée du téléviseur de la console Wii à la console Wii U.

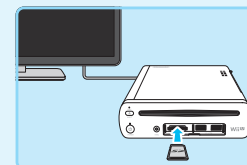
NOTE : Si vous n'utilisez qu'une manette Wii, vous devez la synchroniser avec la console Wii U.

Console Wii U

- 10 Retirez la carte SD de la console Wii et insérez-la dans la console Wii U.

Lisez et suivez attentivement les instructions affichées à l'écran. Les données sauvegardées sur la carte SD seront maintenant transférées dans la mémoire de la console Wii U. Les contenus téléchargeables seront téléchargés à nouveau sur la console Wii U. La durée du transfert dépend de la quantité de données à transférer et de la vitesse de votre connexion.

NOTE : Une fois sauvegardées sur la console Wii U, les données sont effacées de la carte SD.

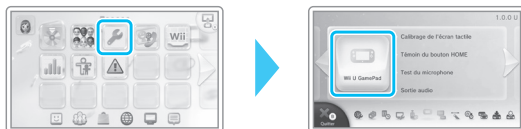


Calibrage des manettes

Suivez les instructions suivantes pour calibrer l'écran tactile ou rétablir la position neutre des boutons L et R du Wii U GamePad si leur bon fonctionnement semble perturbé.

Calibrer l'écran tactile

Démarrez le menu Wii U et sélectionnez les paramètres de la console. Sélectionnez ensuite l'option de calibrage de l'écran tactile du GamePad et suivez les instructions qui s'affichent à l'écran. Si l'écran tactile ne fonctionne pas correctement, utilisez la croix directionnelle et (A).

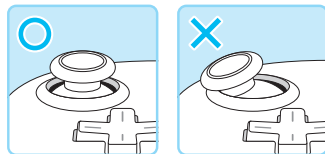


Rétablir la position neutre des leviers L et R

La position neutre des leviers de contrôle peut être faussée s'ils sont inclinés au moment :

- d'allumer la console;
- de démarrer un logiciel;
- de quitter un logiciel et de retourner au menu Wii U.

Si la position neutre des leviers est faussée, les commandes deviennent difficiles à exécuter et les objets à l'écran peuvent bouger même si vous n'utilisez pas la manette.



Levier gauche du Wii U GamePad

Marche à suivre

Pour rétablir la position neutre des leviers de contrôle, relâchez-les, puis maintenez simultanément enfoncés (A), (B), (+), et (-) pendant au moins trois secondes.

Calibrer le capteur de mouvement du Wii U GamePad

Il peut arriver que l'écran ou le curseur bouge même si vous ne touchez pas au GamePad, ou encore que l'écran ne reflète pas ce que vous faites avec le GamePad. Dans ce cas, il peut être nécessaire de recalibrer le capteur de mouvement. Accédez au menu HOME, puis maintenez (Y) et (B) du GamePad enfoncés pendant trois secondes. Lorsque l'écran de calibrage s'affiche, posez le GamePad sur une surface plane et stable, puis sélectionnez **Calibrer** ou **Réinitialiser**.

- Si vous sélectionnez **Calibrer**, la position du GamePad au moment où vous faites la sélection sera considérée comme étant « au niveau ».

Remplacer la batterie et la pile

Les batteries rechargeables s'usent au fur et à mesure des cycles de chargement et leur autonomie lorsque la charge est pleine diminue avec les temps (après 500 cycles, l'autonomie peut diminuer de 70 %). Si vous trouvez que l'autonomie a diminué de façon considérable, remplacez la batterie.

IMPORTANT : Les batteries devraient toujours être remplacées par un adulte.

Wii U GamePad

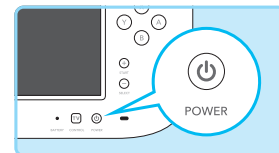
N'utilisez aucune batterie autre que la batterie Wii U GamePad, modèle numéro WUP-012.

Une batterie de rechange peut être commandée sur le site Internet de Nintendo, store.nintendo.com (aux États-Unis et au Canada seulement) ou en appelant le service à la clientèle au 1 800 255-3700.

- Avant de remplacer la batterie, éteignez la manette et débranchez le bloc d'alimentation, s'il est branché.

1 Éteignez la console Wii U et le GamePad

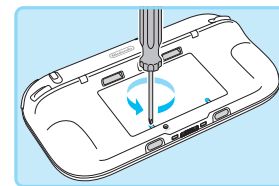
Si le témoin d'alimentation de la console Wii U est allumé en bleu, maintenez le bouton POWER du GamePad enfoncé pour éteindre la console et le GamePad.



2 Desserrez les vis du couvercle de la batterie.

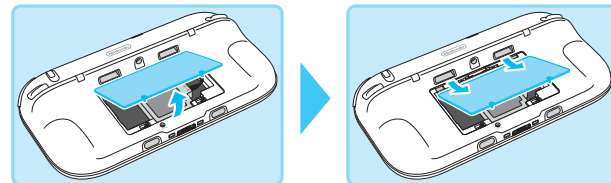
Le couvercle de la batterie est conçu de manière à ce que l'on puisse desserrer les vis sans les retirer complètement.

NOTE : Pour éviter d'endommager les vis ou le pas de vis, utilisez toujours un tournevis de taille et de forme adaptée (cruciforme, taille 0).



3 Retirez le couvercle de la batterie.

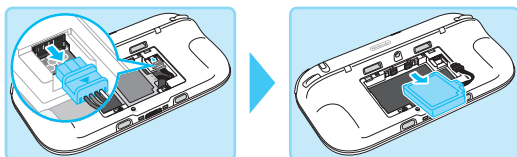
Soulevez le couvercle de la batterie, tel qu'illustré ci-dessous.



4 Retirez la batterie

Placez votre doigt (ne pas utiliser d'objets) à l'endroit indiqué par ▼ pour débrancher le connecteur, puis retirez la batterie, tel qu'illustré ci-dessous.

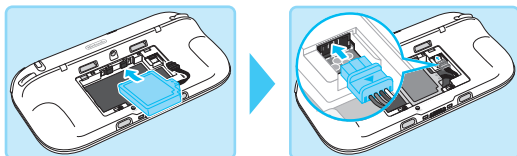
- Lorsque vous débranchez la batterie, tirez sur le connecteur et non sur le câble.
- Merci de recycler vos batteries usagées (p. 108).



5 Patientez au moins dix secondes avant d'insérer la nouvelle batterie

Vérifiez que la batterie est orientée dans la bonne direction, tel qu'illustré.

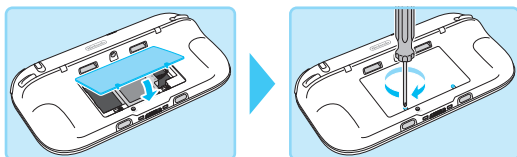
- Patientez dix secondes pour permettre au témoin d'alimentation de se réinitialiser correctement.



6 Remplacez le couvercle de la batterie.

Une fois le couvercle de la batterie bien en place, resserrez les deux vis, sans trop les serrer.

IMPORTANT : Assurez-vous de toujours replacer le couvercle de la batterie et de serrer les vis avant de rallumer la console.

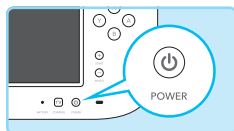


7 Recharger la batterie du GamePad

Veillez à toujours recharger la batterie du GamePad après l'avoir remplacée (p. 78).

8 Allumer la console

Appuyez sur  sur le GamePad pour allumer la console Wii U.



Manette Wii U Pro

N'utilisez aucune batterie autre que la batterie rechargeable pour la manette Wii U Pro, modèle numéro CTR-003.

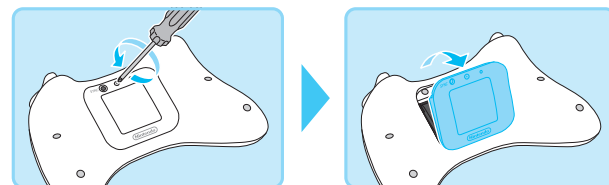
Une batterie de rechange peut être commandée sur le site Internet de Nintendo, store.nintendo.com (aux États-Unis et au Canada seulement) ou en appelant le service à la clientèle au 1 800 255-3700.

- Avant de remplacer la batterie, éteignez la console Wii U et débranchez le câble USB, s'il est branché à la manette.

1 Desserrez la vis et retirez le couvercle de la batterie.

Le couvercle de la batterie est conçu de manière à ce que l'on puisse desserrer la vis sans la retirer complètement.

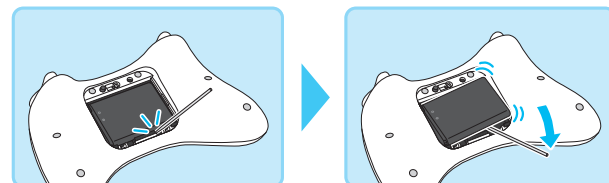
NOTE : Pour éviter d'endommager la vis ou le pas de vis, utilisez toujours un tournevis de taille et de forme adaptées (cruciforme, taille 0).



2 Retirez la batterie

Insérez la pointe du stylet du Wii U GamePad sous la batterie, tel qu'illustré, et soulevez doucement le couvercle pour pouvoir retirer la batterie.

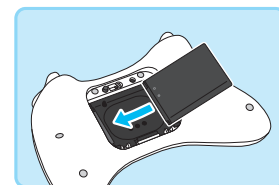
- Veuillez recycler toute batterie usagée (p. 108).



3 Patienter au moins dix secondes avant d'insérer la nouvelle batterie.

Assurez-vous que la batterie est orientée dans la bonne direction, tel qu'illustré.

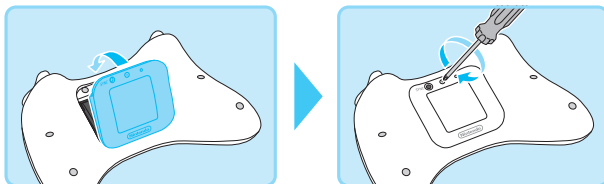
- Un délai de dix secondes avant d'insérer la nouvelle batterie permet au témoin d'alimentation de bien se réajuster.



4 Remplacez le couvercle de la batterie.

Une fois le couvercle de la pile bien en place, resserrez la vis, sans trop la serrer.

IMPORTANT : Assurez-vous de toujours replacer le couvercle de la pile et de serrer la vis avant de rallumer la console.



MERCI DE RECYCLER VOS BATTERIES USAGÉES

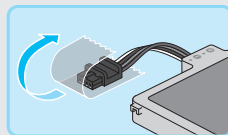
Lorsque vous désirez vous disposer d'une batterie rechargeable, veuillez vous conformer aux lois et règlements en vigueur dans votre région.

Couvrez les bornes de la batterie avec du ruban gommé avant de la recycler.

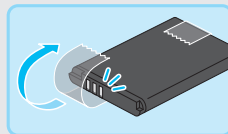
- Ne désassemblez pas et ne tentez pas de réparer ou de déformer la batterie.
- Ne jamais jeter de batteries usagées dans des flammes.

Pour trouver un point de collecte des batteries ou piles rechargeables, contactez le centre d'élimination des déchets de votre région ou visitez : www.recyc-quebec.gouv.qc.ca.

Pour plus d'informations ou pour obtenir de l'aide de Nintendo, visitez recycle.nintendo.com.



Batterie pour le
Wii U GamePad



Batterie pour la manette
Wii U Pro

Console Wii U

La console Wii U utilise une pile bouton au lithium. **Matériel perchloraté - une manipulation spéciale peut être indiquée.** Pour plus d'information, visitez le site <http://www.dtsc.ca.gov/HazardousWaste/Perchlorate/index.cfm>.

- Ne retirez pas la batterie de la console Wii U si elle n'a pas besoin d'être remplacée (si l'horloge cesse de fonctionner).

1 Assurez-vous que le témoin de disque n'est pas allumé.

Si le témoin de disque est allumé, appuyez sur  sur le devant de la console pour éjecter le disque.

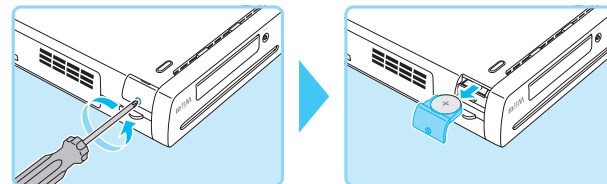
2 Éteignez la console et débranchez le bloc d'alimentation.

Assurez-vous que le témoin d'alimentation est éteint, puis débranchez le bloc d'alimentation de la prise murale.

3 Retournez la console, puis retirez le couvercle de la pile.

Le couvercle de la pile est conçu de manière à ce que l'on puisse desserrer la vis sans la retirer complètement.

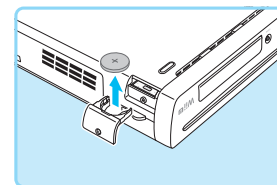
NOTE : Pour éviter d'endommager la vis ou le pas de vis, utilisez toujours un tournevis de taille et de forme adaptées (cruciforme, taille 0).



4 Retirez la pile bouton, puis replacez le couvercle de la pile.

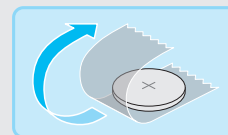
Insérez une nouvelle pile (de type CR2032), le côté positif (+) vers le haut, puis replacez le couvercle de la pile. Une fois le couvercle de la pile bien en place, resserrez la vis, sans trop la serrer.

IMPORTANT : Assurez-vous de toujours replacer le couvercle de la pile avant de recommencer à utiliser la console.



Maniement des piles bouton usagées

- Couvrez le côté positif (+) et négatif (-) avec du ruban gommé.
- Conformez-vous aux lois et règlements en vigueur dans votre région.
- Pour plus d'information, visitez le site <http://www.dtsc.ca.gov/HazardousWaste/Perchlorate/index.cfm>.



Dépannage

Veuillez consulter les solutions aux problèmes courants proposées ci-dessous avant d'essayer d'obtenir de l'aide. Visitez support.nintendo.com pour obtenir de l'aide, des solutions de dépannage plus détaillées et des options de réparation ou composez le 1 800 255-3700.

- Consultez la section **Dépannage** du mode d'emploi électronique de la Wii U (?) pour obtenir des informations supplémentaires.
- Pour savoir comment utiliser l'écran du menu Wii, consultez son mode d'emploi électronique (Wii).
- Consultez également le mode d'emploi de chaque logiciel et accessoire que vous utilisez.

Alimentation et température d'utilisation

La console Wii U ne s'allume pas.

Est-ce que les connecteurs CC et CA du bloc d'alimentation sont insérés comme il faut?	Vérifiez que les connecteurs sont bien branchés (consultez le guide de démarrage rapide).
Est-ce que le témoin d'alimentation de la console Wii U est allumé?	Si le témoin d'alimentation de la console Wii U ne s'allume pas après que vous ayez appuyé sur le bouton POWER, débranchez le bloc d'alimentation de la prise murale, patientez deux minutes, et rebranchez-le. • Si le témoin d'alimentation est rouge et qu'il clignote, débranchez le bloc d'alimentation de la prise murale. Choisissez un emplacement où la console ne sera pas exposée à des températures élevées et qui offre assez d'espace pour assurer une bonne ventilation (au moins 10 cm (4 po) entre la grille de ventilation et tout autre objet). Patientez environ deux minutes, puis rebranchez le bloc d'alimentation dans la prise murale et allumez la console. • Si le témoin d'alimentation est bleu et qu'il clignote, contactez le service à la clientèle de Nintendo (coordonnées ci-dessus).

Le Wii U GamePad ne s'allume pas.

Est-ce que la batterie est vide?	• Chargez le Wii U GamePad (p. 76).
Est-ce que la batterie est bien insérée?	• Si le témoin de la batterie est orange et qu'il clignote en cours de chargement, ou si le problème persiste après le chargement, retirez la batterie du GamePad et patientez au moins dix secondes avant de la réinsérer. Réessayez de rallumer le GamePad (p. 101).

La température de la console Wii U ou la manette Wii U GamePad semble trop élevée.

Est-ce que la console ou la manette sont exposées à des températures élevées? Est-ce que la manette est utilisée pour de longues périodes sans être rechargée?	Une utilisation prolongée peut réchauffer la console. Il est conseillé d'utiliser la console et ses composants dans un environnement dont la température ambiante est de : Console Wii U : 10 - 40 °C (50 - 104 °F) Wii U GamePad : 10 - 35 °C (50 - 95 °F) Manette Wii U Pro 10 - 35 °C (50 - 95 °F)
--	---

La console Wii U s'éteint soudainement

Y a-t-il de la poussière ou d'autres corps étrangers qui entravent la ventilation de la console?	Débranchez le bloc d'alimentation de la console Wii U de la prise murale, enlevez la poussière, les saletés ou corps étrangers de la grille de ventilation.
Est-ce que la console se trouve dans un emplacement où elle est exposée à des températures élevées?	Éloignez la console des sources de chaleur et assurez-vous qu'il y a au moins 10 cm (4 po) entre la grille de ventilation et tout autre objet.
Est-ce que la fonction d'arrêt automatique de la console est activée?	Si la fonction d'arrêt automatique de la console est activée, la console s'éteint automatiquement après une période d'inactivité prédéterminée. Vous pouvez régler le paramètre d' arrêt automatique dans les paramètres de la console depuis le menu Wii U.
Utilisez-vous des supports USB qui ne sont pas compatibles avec la console Wii U?	Assurez-vous de n'utiliser que des supports USB compatibles avec la console Wii U. Pour plus de détails, visitez support.nintendo.com .

La console Wii U ne s'éteint pas (le témoin d'alimentation ne devient pas rouge).

Avez-vous maintenu le bouton POWER enfoncé pendant une seconde?	Si la console ne s'éteint toujours pas, maintenez le bouton POWER enfoncé au moins quatre secondes. (Le témoin d'alimentation ne s'éteint pas complètement même quand la console est éteinte.) • Vous ne pouvez pas éteindre la console à l'aide du Wii U GamePad si vous utilisez le menu Wii ou un disque de jeu Wii.
Avez-vous appuyé sur le bouton HOME du GamePad?	Vous ne pouvez pas éteindre la console Wii U en appuyant sur le bouton HOME du GamePad. Pour éteindre la console, appuyez sur le bouton d'alimentation (POWER) de cette dernière ou sur celui du GamePad.
Est-ce que les fonctions en mode veille sont activées?	Lorsque les fonctions en mode veille sont activées et que l'utilisateur éteint la console, le témoin d'alimentation s'allume en orange si le téléchargement ou l'installation d'un logiciel est en cours. Le témoin d'alimentation s'allumera en rouge une fois l'opération terminée.

Le Wii U GamePad ne s'éteint pas.

Avez-vous maintenu le bouton POWER du GamePad enfoncé pendant une seconde?	Si la manette ne s'éteint pas après que vous ayez maintenu le bouton POWER du GamePad enfoncé pendant une seconde, maintenez-le enfoncé pendant au moins quatre secondes.
--	---

Le témoin de la batterie du Wii U GamePad ne s'allume pas.

Le témoin de la batterie s'allume seulement pendant le chargement de la batterie ou lorsque la batterie est presque vide.

Batteries et chargement

La batterie ne se recharge pas, ou la période de chargement est très longue.

Utilisez-vous les bons accessoires de chargement?
NOTE : Retirez les protecteurs et débranchez tout autre accessoire avant de charger les accessoires Wii U.

- **Wii U GamePad** - utilisez le bloc d'alimentation Wii U GamePad, modèle numéro WUP-011(USA).
- **Manette Wii U Pro** - utilisez le câble USB pour manette Wii U Pro, modèle numéro WUP-018.

Est-ce que le connecteur du bloc d'alimentation ou du câble USB est bien branché?

NOTE : Vous pouvez ne pouvez charger la manette Wii U Pro que lorsque la console Wii U est allumée.

- **Wii U GamePad** - débranchez le bloc d'alimentation de la prise murale et du GamePad pendant vingt secondes, puis rebranchez-le dans la manette ou la station de recharge et dans la prise murale. Essayez à nouveau de charger la manette (p. 78).

- **Wii U Pro Controller** - débranchez le câble USB cable, patientez quelques secondes, puis rebranchez-le et essayez à nouveau de charger la manette (p. 80).

Est-ce que la température ambiante se situe entre 10 et 35 °C (50 et 95 °F)?

Il est recommandé de charger ces accessoires dans un environnement dont la température se situe entre 10 et 35 °C (50 et 95 °F). Le chargement de la batterie peut être affecté par les températures extrêmes.

Est-ce que le témoin de la batterie est orange et clignote-t-il?

Assurez-vous que la batterie est bien en place. Consultez la section intitulée Remplacer la batterie pour plus de détails (p. 101). Si le témoin continue de clignoter au cours du chargement, communiquez avec les service à la clientèle de Nintendo.

La batterie met du temps à se recharger ou l'autonomie de la batterie est faible.

Est-ce que la température ambiante se situe sous 10 °C (50 °F)?

L'autonomie peut diminuer et la période de chargement peut augmenter si la température ambiante se situe sous 10 °C (50 °F). Pour obtenir de meilleurs résultats, il est recommandé d'utiliser la console dans une température ambiante entre 10 et 35 °C (50 et 95 °F).

Est-ce que vous utilisez une vieille batterie?

La performance de la batterie diminuera avec le temps et au fur et à mesure des cycles de chargement. Si vous trouvez que l'autonomie a diminué de façon considérable, remplacez la batterie (p. 101).

La batterie semble légèrement gonflée.

La batterie peut gonfler avec le temps et au fur et à mesure des cycles de chargement. Si la batterie semble gonflée et que l'autonomie a diminué de façon considérable, remplacez la batterie (p. 101).

Si du liquide s'écoule de la batterie ou que celle-ci est exposée à de l'humidité, consultez l'avertissement sur l'écoulement du liquide de la batterie dans les (p. 64) informations sur la santé et la sécurité et communiquez avec le service à la clientèle de Nintendo pour obtenir des information sur les réparations.

Image et son du téléviseur

Aucune image n'apparaît à l'écran du téléviseur, ou aucun son n'est émis par les haut-parleurs.

Est-ce que le câble vidéo est bien branché aux deux extrémités.

Vérifiez le raccordement du câble vidéo.

Avez-vous changé d'équipement, comme le câble vidéo ou le téléviseur auquel est branchée la console Wii U?

À l'aide du Wii U GamePad, vérifiez la configuration dans la section **Téléviseur** des paramètres de la console, accessibles depuis le menu Wii U. Si elle ne correspond pas au câble et au téléviseur que vous utilisez, faites les modifications nécessaires.

Est-ce que le paramètre d'entrée du téléviseur est réglé correctement?

Appuyez sur le bouton d'entrée du téléviseur à maintes reprises, jusqu'à ce que l'écran de la Wii U soit affiché.
• Selon le téléviseur que vous utilisez, l'image provenant de la console peut prendre 10 secondes avant d'apparaître à l'écran. Patientez donc quelques secondes avant de passer d'une entrée à l'autre.

Avez-vous sélectionné la sortie audio « Non-HDMI »? (Si aucun appareil audio externe n'est utilisé.)

Accédez au menu Wii U, puis aux paramètres de la console. Sélectionnez **Téléviseur**, **Sortie audio**, **Câble de sortie**, puis **HDMI**.

Utilisez-vous des accessoires non agréés par Nintendo ou qui ne sont pas conçus pour la console Wii U?

Retirez de la console tout composant ou accessoire non agréé ou incompatible.

Aucun son ne provient des haut-parleurs externes lorsque l'option Audiophonie est sélectionnée dans les paramètres de la console.

Est-ce qu'un amplificateur de son est branché à la console Wii U?

Vérifiez que votre amplificateur est compatible avec l'ambiophonie. Consultez la section **Branchement d'équipement audio** du mode d'emploi électronique de la Wii U pour obtenir plus de détails sur le raccordement des amplificateurs de son.

NOTE : Des haut-parleurs doivent être branchés à la console si l'option **Audiophonie** est sélectionnée.

- Si vous n'utilisez pas un amplificateur externe, sélectionnez **Stéréo** ou **Mono** dans les paramètres de la console, puis **Téléviseur**, et finalement, **Sortie audio**.

Je veux utiliser des appareils audio (amplificateur ou haut-parleurs) avec la console Wii U.

Consultez la section **Branchement d'équipement audio** du mode d'emploi électronique de la Wii U pour obtenir plus de détails sur le raccordement des amplificateurs de son. Consultez également le mode d'emploi de vos appareils audio.

L'image ne s'affiche pas correctement à l'écran du téléviseur.

Est-ce que l'image à l'écran du téléviseur dépasse le cadre de l'affichage?

Ajustez la surface d'affichage du téléviseur en sélectionnant **Affichage sur le téléviseur** depuis Paramètres/Autres dans les paramètres de la console.

- Certains téléviseurs offrent des modes d'affichage qui permettent d'ajuster la taille de l'image affichée à l'écran. Changer ce réglage en accédant aux commandes et aux menus du téléviseur du pourrait résoudre le problème.

■ Écran du Wii U GamePad

Aucune image n'apparaît à l'écran du Wii U GamePad.

Est-ce que le témoin de la batterie du Wii U GamePad est bleu et clignote?	Si le témoin de la batterie est bleu, l'écran est éteint. Appuyez sur l'un des boutons de la manette (sauf le bouton POWER) pour rallumer l'écran.
Si vous appuyez sur le bouton POWER lorsque le bloc d'alimentation est branché, est-ce que l'écran s'allume après quelques secondes?	Si l'écran s'allume, l'autonomie de la batterie du Wii U GamePad est faible. Rechargez la batterie. Si l'écran n'affiche toujours rien, communiquez avec le service à la clientèle de Nintendo pour obtenir des informations sur la réparation.

Certains pixels demeurent foncés ou allumés sur l'écran du Wii U GamePad.

À cause des caractéristiques inhérentes aux écrans à afficheur à cristaux liquides, il peut arriver que quelques pixels demeurent toujours allumés ou éteints. Ceci est normal et ne constitue pas un défaut de fabrication, à moins que le nombre de pixels qui ne fonctionnent pas normalement augmente avec le temps.

L'écran tactile ne fonctionne pas ou ne réagit pas correctement.

Y a-t-il un objet à proximité de la console Wii U ou de la manette qui pourrait entraver la communication entre les deux composants?	Évitez d'utiliser la console Wii U près de gros objets de métal, de supports de téléviseurs ou d'appareils qui pourraient provoquer une interférence électromagnétique (appareils audio-vidéo, four à micro-ondes, ou appareils sans fil).
L'écran tactile a-t-il besoin d'être calibré?	Si l'écran tactile ne répond pas correctement, calibrez-le en sélectionnant Wii U GamePad dans les paramètres de la console, accessibles depuis le menu Wii U. Si vous éprouvez des difficultés à utiliser le menu Wii U au moyen de l'écran tactile, utilisez la croix directionnelle et (A).
Avez-vous appliqué un protecteur d'écran à l'écran tactile?	Si le protecteur d'écran (accessoire facultatif, vendu séparément) n'est pas bien installé, l'écran tactile peut ne pas fonctionner correctement. Voici quelques-uns des problèmes les plus courants : • le protecteur est mal aligné; • des bulles d'air, des saletés ou de la poussière se sont glissées entre le protecteur et l'écran tactile; • le protecteur est coincé entre l'écran tactile et le cadre de plastique. NOTE : Si vous optez d'utiliser un protecteur d'écran, nous vous recommandons d'utiliser que des protecteurs d'écran agréés par Nintendo. IMPORTANT : Essayez de retirer le protecteur et d'utiliser l'écran tactile à nouveau. Si l'écran fonctionne correctement, rappliquez délicatement le protecteur d'écran en suivant les instructions incluses avec ce dernier, ou évitez d'en utiliser un.

■ Écran du Wii U GamePad (suite)

Le signal sonore du GamePad retentit et l'écran s'allume soudainement.

Si vous avez activé la réception des notifications du démarrage rapide, un signal sonore retentit et le contenu de la notification s'affiche sur l'écran du GamePad.

- L'écran s'éteint après une période d'inactivité, mais vous pouvez également l'éteindre manuellement en appuyant sur le bouton d'alimentation (POWER) du GamePad.
- Vous pouvez régler le volume des notifications en touchant **Paramètres** à l'écran de démarrage rapide. (p. 82).

La qualité de l'affichage de l'écran du Wii U GamePad est mauvaise et/ou le son émis est intermittent.

Y a-t-il un objet à proximité qui pourrait entraver la communication entre la console et le GamePad?	Retirez tout objet susceptible de provoquer une interférence, comme des tablettes de métal, des appareils audio-vidéo, un four à micro-ondes, ou des appareils sans fil.
L'émission du son et l'affichage de l'image sont intermittents. La communication sans fil peut causer cette fluctuation. Cela n'indique pas que le produit est défectueux.	

La couleur et la luminosité de l'écran du Wii U GamePad varient, ou il est impossible de voir les couleurs vives.

Est-ce que le mode économie d'énergie est activé?	En mode économie d'énergie, la console ajuste automatiquement la couleur et la luminosité de l'écran selon l'image affichée et ainsi prolonger l'autonomie de la batterie. Selon l'image, les couleurs pâles peuvent avoir une apparence fade et la couleur peut sembler avoir changé. Pour des couleurs et une luminosité constantes, accédez au menu HOME et désactivez le mode d'économie d'énergie (p. 79).
---	---

■ Manettes Wii Remote

La manette Wii Remote ne fonctionne pas ou ne réagit pas correctement.

Est-ce que le témoin du joueur de la Wii Remote est allumé?	Appuyez sur l'un des boutons de la Wii Remote (sauf sur le bouton POWER). Si le témoin du joueur ne s'allume pas, vérifiez que les piles sont bien en place. Si le témoin ne s'allume toujours pas, remplacez les deux piles.
Avez-vous synchronisé la Wii Remote avec cette console Wii U?	Appuyez sur le bouton SYNC de la console Wii U et suivez les instructions affichées à l'écran.
Vous trouvez-vous trop près ou trop loin du capteur?	Tenez-vous toujours à une distance de un à trois mètres (trois à dix pieds) du capteur. Si le problème persiste, ajustez la sensibilité du pointeur en sélectionnant Sensibilité du pointeur dans les paramètres de la console, accessibles depuis le menu Wii U.
Y a-t-il un obstacle qui se tient entre vous le capteur?	Retirez tout objet susceptible d'entraver la communication entre la Wii Remote et le capteur.

Manettes Wii Remote (suite)

La manette Wii Remote ne fonctionne pas ou ne réagit pas correctement.

Le capteur branché à la console Wii U est-il installé correctement?	Assurez-vous que le capteur est positionné correctement (p. 86). Débranchez le capteur et rebranchez-le en vous assurant de bien l'insérer dans la prise de la console.
Y a-t-il des conditions qui pourraient nuire au bon fonctionnement de la Wii Remote?	Si vous croyez qu'une des sources d'interférence suivantes est présente dans votre environnement de jeu, essayez de l'éliminer : - Des sources de lumière vive, comme la lumière du soleil, derrière ou près du téléviseur, qui brillent vers la Wii Remote ou reflètent sur l'écran du téléviseur; - Des surfaces extrêmement réfléchissantes près du capteur; - Des sources de lumière infrarouge, comme les appareils de chauffage électrique, au propane ou au kérosène, les flammes de foyers ou de chandelles, et les poêles ou autres sources de chaleur; - L'interférence causée par les fréquences radio peut entraver le bon fonctionnement de la Wii Remote. Vérifiez si des appareils sans fil, comme des téléphones sans fil, des claviers ou des souris sans fil, se trouvent à proximité de votre environnement de jeu et éteignez-les.
Est-ce que le pointeur de la Wii Remote est dirigé vers le capteur?	Dirigez le pointeur de la Wii Remote vers le capteur lorsque vous utilisez la manette.

Si la Wii Remote ne fonctionne toujours pas correctement, appuyez sur le bouton POWER de la console Wii U et assurez-vous que le témoin d'alimentation est rouge, puis débranchez le bloc d'alimentation Wii U de la prise murale. Patientez deux minutes, puis rebranchez le bloc d'alimentation, allumez la console et essayez à nouveau d'utiliser la manette. (Si le témoin d'alimentation ne s'allume pas en rouge après que vous ayez maintenu enfoncé le bouton POWER pendant quatre secondes, débranchez le bloc d'alimentation de la prise murale.)

Autres manettes compatibles avec la Wii U

Le curseur ou un personnage se déplace sans commandes provenant d'une manette.

Utilisez-vous une manette qui comprend un levier de contrôle?	Assurez-vous que le levier de contrôle est aligné à la position neutre. Consultez les instructions pour rétablir la position neutre des leviers de contrôle (p. 104).
---	---

Si votre console Wii ne fonctionne toujours pas correctement après avoir tenté ces solutions de dépannage, NE retournez PAS votre console au magasin. Vous pourriez perdre vos données de sauvegarde, vos téléchargements de Nintendo eShop et le solde de votre compte Nintendo eShop. Visitez support.nintendo.com pour obtenir de l'aide, des solutions de dépannage plus détaillées et des options de réparation ou composez le 1 800 255-3700.

Renseignements sur l'entretien et la garantie

Certains problèmes pourraient être facilement résolus à l'aide de quelques instructions simples. Avant de retourner chez votre détaillant, visitez notre site Internet à support.nintendo.com, ou appelez le service à la clientèle au 1 800 255-3700. Nos heures d'ouverture sont de 6 h à 19 h, heure du Pacifique, du lundi au dimanche (heures sujettes à changement). Si le problème ne peut pas être résolu en consultant le soutien technique en ligne ou au téléphone, Nintendo vous offrira un service de réparation express. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

GARANTIE SUR LES APPAREILS

Nintendo of America Inc. (« Nintendo ») garantit à l'acheteur original que l'appareil ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de douze (12) mois suivant la date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.* L'acheteur original sera couvert par cette garantie seulement si la date d'achat est enregistrée à un point de vente ou si le client peut démontrer, à la satisfaction de Nintendo, que le produit a été acheté au cours des 12 derniers mois.

GARANTIE SUR LES JEUX ET ACCESSOIRES

Nintendo garantit à l'acheteur original que le produit (jeu ou accessoire) ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de trois (3) mois suivant sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période de trois (3) mois, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.*

ENTRETIEN APRÈS ÉCHÉANCE DE LA GARANTIE

Veuillez visiter notre site Internet à support.nintendo.com ou appeler le service à la clientèle au 1 800 255-3700 pour des informations sur le dépannage et la réparation, ou pour les options de remplacement ainsi que leurs prix.*

* Dans certains cas, il peut s'avérer nécessaire d'expédier le produit chez Nintendo. LES FRAIS DE TRANSPORT DOIVENT ÊTRE PAYÉS ET LE PRODUIT DOIT ÊTRE ASSURÉ CONTRE LES DOMMAGES ET LES PERTES. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

LIMITES DE LA GARANTIE

LA PRÉSENTE GARANTIE SERA NULLE SI LE PRODUIT : (a) EST UTILISÉ AVEC D'AUTRES PRODUITS QUI NE SONT NI VENDUS, NI SOUS LICENCE DE NINTENDO (Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES APPAREILS D'AMÉLIORATION ET DE COPIE DE JEUX, LES ADAPTATEURS, LES LOGICIELS ET LES BLOCS D'ALIMENTATION NON AUTORISÉS); (b) EST UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION); (c) A ÉTÉ MODIFIÉ OU ALTÉRÉ; (d) A ÉTÉ ENDOMMAGÉ PAR CAUSE DE NÉGLIGENCE, D'ACCIDENT, D'UTILISATION ABUSIVE OU TOUTE AUTRE CAUSE QUI NE SERAIT PAS RELIÉE À DU MATÉRIEL DÉFECTUEUX OU À LA MAIN-D'ŒUVRE; OU (e) SON NUMÉRO DE SÉRIE A ÉTÉ MODIFIÉ, EFFACÉ OU RENDU ILLISIBLE.

TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES, Y COMPRIS LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER, SONT LIMITÉES AUX PÉRIODES DE GARANTIE DÉCRITES CI-DESSUS (12 MOIS OU 3 MOIS, SELON LE CAS). NINTENDO NE SERA EN AUCUN CAS TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS RÉSULTANT D'UNE INFRACTION À TOUTE STIPULATION EXPLICITE OU IMPLICITE DES GARANTIES. CERTAINS ÉTATS OU PROVINCES NE PERMETTENT PAS LA LIMITATION DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE, NI L'EXCLUSION DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS. DANS UN TEL CAS, LES LIMITES ET EXCLUSIONS MENTIONNÉES CI-DESSUS NE S'APPLIQUENT PAS.

La présente garantie vous donne des droits légaux spécifiques. Vous pourriez également posséder d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

L'adresse de Nintendo est : Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

La présente garantie n'est valide qu'aux États-Unis et au Canada.

Revision R1

Règlements concernant l'utilisation de l'équipement

Renseignements sur la FCC et Industrie Canada

Afin de respecter les directives sur l'exposition aux fréquences radio de la FCC et concernant les expositions non contrôlées, le présent mécanisme et son antenne ne peuvent pas être situés au même endroit, ni fonctionner en coopération avec tout autre antenne ou transmetteur.

Le présent mécanisme respecte l'article 15 des règlements de la FCC et RSS-210 d'Industrie Canada. Son utilisation est sujette aux deux conditions suivantes : (1) Ce mécanisme ne doit pas causer d'interférence nuisible, et (2) ce mécanisme doit accepter toute interférence extérieure, y compris celle pouvant entraîner un mauvais fonctionnement.

Tout changement ou modification non approuvé expressément par le fabricant pourrait annuler le droit de l'utilisateur à utiliser le présent mécanisme.

Le présent équipement a été testé et satisfait aux limites des mécanismes numériques de catégorie B, suivant l'article 15 des règlements de la FCC et à la norme ICES-003 d'Industrie Canada quant aux spécifications de la catégorie B. Ces limites sont conçues pour offrir une protection raisonnable contre des interférences nuisibles dans des installations résidentielles. Le présent équipement génère, utilise et peut irradier l'énergie des fréquences radio et, s'il n'est pas installé, ni utilisé, conformément aux instructions, il peut causer une interférence nuisible aux communications radio. Cependant, il n'est pas garanti qu'une telle interférence ne puisse se produire dans une installation particulière. Si le présent équipement cause une interférence nuisible à la réception d'un signal radio ou télévisé, ce qui peut être déterminé en éteignant et en rallumant l'équipement, il est recommandé à l'utilisateur de corriger la situation en prenant une ou plusieurs des mesures suivantes :

- En réorientant ou en relocalisant l'antenne de réception
- En augmentant l'espace entre l'équipement et le récepteur
- En branchant l'équipement dans une prise d'un circuit autre que celui où est branché le récepteur
- En consultant un détaillant ou un technicien radio/télévision d'expérience, ou en appelant le Service à la clientèle de Nintendo au 1 (800) 255-3700 pour demander de l'aide.

L'utilisateur pourrait trouver utile de consulter une brochure préparée par la Federal Communications Commission américaine : How to Identify and Resolve Radio-TV Interference Problems. Elle est offerte par le U.S. Government Printing Office, Washington, D.C. 20402, no de stock 004-000-00345-4.

Les lettres «IC» placées devant un numéro de certification ou d'enregistrement signifient seulement que le produit respecte les spécifications techniques d'Industrie Canada.

Restriction d'utilisation pour la console Wii U et le Wii U GamePad :

Ce produit doit être utilisé à l'intérieur seulement afin de réduire toute interférence néfaste potentielle avec des opérations autorisées dans un écart de fréquence entre 5,15 et 5,25 GHz.

AVERTISSEMENT - EXPOSITION AUX FRÉQUENCES RADIO

Conformément aux exigences de la FCC et d'IC relatives à l'exposition aux fréquences radio, il faut maintenir une distance d'au moins 20 cm (8 po) entre l'antenne de la console Wii U et toute personne lors de l'utilisation de la console.



Manual de instrucciones

El sello oficial es tu ratificación de que este producto está autorizado o ha sido fabricado por Nintendo. Busca siempre este sello al comprar sistemas de videojuegos, accesorios, juegos y otros productos relacionados.



Lee detenidamente este manual de instrucciones antes de instalar y usar tu consola Wii U. Si tienes algún problema o alguna pregunta después de leer todas las instrucciones, visita el sitio web de nuestro servicio de atención al cliente, support.nintendo.com, o llama al 1-800-255-3700. Además, desde el menú HOME puedes acceder a otros manuales electrónicos preinstalados con más información sobre la consola o programas (consulta la página siguiente).



Información acerca del reciclaje del producto:

Visita recycle.nintendo.com

IMPORTANTE: la consola Wii U y cualquier servicio disponible para el uso de Wii U (colectivamente, el “Sistema Wii U”) evolucionan de manera constante y es posible que actualicemos o cambiemos su Sistema Wii U completamente o en parte, sin previo aviso. Puede que se le requiera la aplicación de dichas actualizaciones o cambios para que pueda jugar nuevos juegos de Wii U, disfrutar de nuevas características o seguir accediendo a los servicios de Wii U. Después de que su Sistema Wii U haya sido actualizado o cambiado, cualquier modificación existente o futura no autorizada en el hardware o software de su Sistema Wii U, o el uso de un dispositivo no autorizado en relación con su Sistema Wii U, hará que el sistema sea permanentemente inutilizable. El contenido obtenido a través de la modificación no autorizada del hardware o software de su Sistema Wii U será eliminado.

Patentes emitidas y pendientes tanto a nivel nacional (EE. UU.) como internacional. Para ver una lista de los números de las patentes, visita patents.nintendo.com.

Esta consola solo es compatible con los discos de Wii y discos de Wii U fabricados para su uso en América. Esta consola Wii U es para ser usada en América.

NOTA: este producto no contiene látex. Este producto cumple con las leyes que aplican a la prohibición del uso de materiales tóxicos tales como el plomo, cadmio, cromo hexavalente, PBB o PBDE en productos destinados al consumidor.

Manuales de la consola Wii U

Tipos de manuales

Manuales impresos

• Guía rápida de Wii U

Esta guía cubre la información básica para configurar y usar la consola Wii U.

• Manual de instrucciones de la consola Wii U (este manual)

Este manual identifica cada uno de los componentes y explica cómo recargar el control, configurar los ajustes de la consola y realizar otras operaciones. Además incluye soluciones a problemas comunes e información de ayuda.

Manuales electrónicos preinstalados

• Manual electrónico de la consola Wii U (?)

Este manual describe las funciones de la consola Wii U y ofrece instrucciones detalladas sobre cómo usar los programas preinstalados, cómo iniciar el menú de Wii y cómo realizar otras operaciones.

• Manual electrónico del menú de Wii

Este manual describe las funciones del menú de Wii y ofrece instrucciones detalladas acerca de cómo usar los programas incluidos.

Cómo ver un manual electrónico

Desde el menú de Wii U, oprime en el control Wii U GamePad para abrir el menú HOME, y a continuación, toca para abrir el manual electrónico de la consola Wii U. Para cambiar de idioma, oprime o selecciona el botón de la parte inferior derecha de la pantalla.

- Oprime mientras usas un programa de Wii U para abrir su manual electrónico.
- Toca en la parte inferior izquierda de la pantalla para cerrar el manual y volver a la pantalla que estabas viendo antes de abrir el menú HOME.

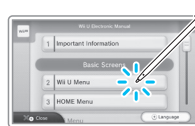


Menú HOME

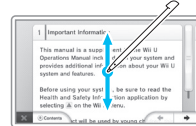


Índice del manual electrónico

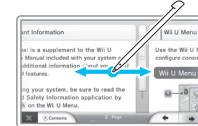
Usa el lápiz para navegar por el manual o usa las palancas izquierda y derecha (p. 130) para ver el manual.



Seleccionar opciones



Ver páginas



Pasar páginas

NOTA: las imágenes y las capturas de pantalla de este manual son solo una muestra y podrían ser diferentes al producto actual.

Índice

Manuales de la consola Wii U	121
Tipos de manuales	121
Cómo ver un manual electrónico	121
Información de salud y seguridad	124

Instalación de la consola

Componentes de la consola	128
Cómo recargar el Wii U GamePad	138
Opciones de carga	138
Estado del indicador de batería	139
Cómo recargar el control Wii U Pro	140
Procedimiento de carga	140
Estado del indicador de batería	141
Cómo apagar y encender la consola	142
Opciones para encender la consola	142
Cómo apagar la consola	143
Sincronización de controles	145
Proceso de sincronización de controles	145
Proceso de sincronización del Wii U GamePad	145
Cómo usar el control Wii Remote	146
Cómo instalar la barra de sensores	146
Entorno de juego recomendado	147
Cómo usar la funda del Wii Remote	148
Cómo instalar las pilas del Wii Remote	148
Colocación de la correa del Wii Remote	149
Cómo usar el Nunchuk	150
Cómo desconectar el Nunchuk	151

Configuración de la consola

Configuración de la consola	152
Cómo cambiar la configuración	152

Ajustes de usuario	153
Cómo vincular un identificador de Nintendo Network	153
Cambiar los ajustes de usuario	154
Añadir usuarios y cambiar de usuarios	154
Configuración de internet	155
Requisitos para conectarse a internet	155
Control parental	157
Opciones restringibles	157

Funciones de la consola

Cómo jugar juegos de Wii	159
Qué es necesario para poder jugar	159
Transferencia de datos	160
Datos transferibles	160
Antes de empezar la transferencia	161
Cómo realizar la transferencia	161
Cómo calibrar los controles	164
Cómo calibrar la pantalla táctil	164
Cómo restablecer la posición neutra	164
Cómo calibrar los sensores de movimiento del Wii U GamePad	164
Cómo cambiar baterías o pilas	165
Control Wii U GamePad	165
Control Wii U Pro	167
Consola Wii U	169

Información para el cliente

Solución de problemas	170
Información de garantía y servicio de reparación	177
Regulaciones sobre el uso del equipo	178

Información de salud y seguridad

Lee la siguiente información importante sobre salud y seguridad antes de usar la consola Wii U y asegúrate de leer también la información de la aplicación "Información sobre salud y seguridad" en el menú de Wii U. Esta aplicación también contiene información importante sobre el uso de los componentes y accesorios de la consola Wii U.



Información importante sobre seguridad:

Lee las siguientes advertencias antes de instalar y usar tu consola Wii U. Si un niño va a utilizar este producto, un adulto debe leerle y explicarle el contenido de este manual. No hacerlo podría causar daños. Para obtener más información sobre salud y seguridad, consulta las instrucciones del juego.

En este manual verás el símbolo  seguido por uno de los siguientes términos: ADVERTENCIA, ATENCIÓN o IMPORTANTE. Como se muestra a continuación, estos términos tienen distintos significados. Debes leer y entender el significado de estos términos y la información que aparece a continuación antes de utilizar tu consola Wii U.

AVISO: te avisa de maneras incorrectas de usar tu consola Wii U que pueden causar serios daños personales.

ATENCIÓN: te advierte de maneras incorrectas de usar tu consola Wii U que pueden causar daños personales o daños a la consola, a sus componentes, sus programas o sus accesorios.

IMPORTANTE: te informa de maneras incorrectas de usar tu consola Wii U que pueden causar daños a la consola, a sus componentes, sus programas o a los accesorios.

ADVERTENCIA - Ataques

- Algunas personas (aproximadamente 1 de cada 4 000) pueden tener ataques o desmayos a causa de destellos o patrones de luz, y esto puede suceder cuando ven televisión o juegan videojuegos, aunque no hayan tenido un ataque previamente.
- Cualquier persona que haya tenido un ataque, pérdida de conocimiento u otro síntoma asociado a una condición epiléptica debe consultar con un médico antes de jugar videojuegos.
- Los padres deben observar a sus hijos cuando estos jueguen videojuegos. Deja de jugar y consulta con un médico si tú o tus hijos tienen alguno de los siguientes síntomas:

Convulsiones Contorsión de ojos o músculos Pérdida de consciencia
Alteración en la visión Movimientos involuntarios Desorientación

Para evitar la posibilidad de un ataque mientras juegas videojuegos:

1. Colócate lo más lejos posible de la pantalla.
2. Juega videojuegos en la pantalla más pequeña que tengas disponible.
3. No juegues si sientes cansancio o necesitas dormir.
4. Juega en una habitación bien iluminada.
5. Descansa de 10 a 15 minutos por cada hora de juego.

ADVERTENCIA - Lesiones por movimiento repetitivo y fatiga ocular

Jugar videojuegos puede causarte dolor en los músculos, articulaciones, piel u ojos. Sigue estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano, irritación de la piel o fatiga ocular:

- Evita el juego excesivo. Los padres deben asegurarse de que sus hijos jueguen de manera apropiada.
- Descansa de 10 a 15 minutos por cada hora de juego, aun cuando pienses que no es necesario.
- Si al jugar sientes cansancio en las manos, muñecas, ojos o brazos, o si tienes síntomas como hormigueo, adormecimiento, irritación o tensión, deja de jugar y descansa durante varias horas antes de empezar de nuevo.
- Si alguno de los síntomas persiste o si sientes otro malestar después de jugar o mientras juegas, deja de jugar y consulta con un médico.

ATENCIÓN - Mareos

Jugar videojuegos puede causar mareos en algunos jugadores. Si tú o tus hijos se sienten mareados o con náuseas al jugar videojuegos, dejen de jugar y descansen. No manejes ni realices otra actividad exigente hasta sentirte mejor.

ADVERTENCIA - Descargas eléctricas

Para evitar una descarga eléctrica cuando utilices la consola:

- No uses la consola Wii U durante una tormenta eléctrica. Puede haber riesgo de descarga eléctrica a causa de un rayo.
- Utiliza solamente el adaptador de corriente que viene con tu consola.
- No uses el adaptador de corriente si el cordón o los cables están dañados, separados o rotos.
- Asegúrate de que el cable del adaptador de corriente esté completamente conectado a la toma de corriente o a la extensión eléctrica.
- Siempre desconecta los enchufes tirando cuidadosamente del enchufe en lugar de tirar del cable. Comprueba que la consola Wii U esté apagada antes de desconectar el adaptador de corriente de la toma de corriente.

ADVERTENCIA - Interferencia de radiofrecuencia

La consola Wii U y sus accesorios, incluyendo el Wii U GamePad, el control Wii U Pro y el control Wii Remote, pueden emitir ondas de radio que pueden afectar el funcionamiento de dispositivos electrónicos cercanos, incluyendo los marcapasos cardíacos.

- No utilices la consola Wii U ni sus accesorios a una distancia menor de 9 pulgadas (23 cm) de un marcapasos.
- Si llevas un marcapasos u otro dispositivo médico, no utilices la consola Wii U ni sus accesorios sin haber consultado antes con tu doctor o con el fabricante del dispositivo médico.

ATENCIÓN - Mecanismo láser

La consola Wii U es un producto láser Clase I. No trates de desarmar la consola Wii U. Para obtener servicio de reparación, consulta solamente con personal capacitado.

ATENCIÓN: el uso de controles, ajustes o procedimientos que no se mencionen aquí puede exponerte a niveles de radiación peligrosa.

Especificaciones: Láser: Láser semiconductor; Longitud de onda del láser: 405 nm, 660 nm
Potencia de salida: máx: 0.6 mW, máx: 0.9 mW; Apertura numérica: 0.85, 0.6

ADVERTENCIA - Fuga del contenido de la batería

Tanto el control Wii U GamePad como el control Wii U Pro contienen una batería recargable de tipo ion-litio. La fuga de las sustancias contenidas dentro de la batería, o el producto de la combustión de dichas sustancias, puede causar daños personales al igual que daño a la consola Wii U. Si ocurre una fuga de líquido, evita el contacto con la piel. Si entras en contacto con el líquido, lava inmediatamente la zona afectada con agua y jabón. Si el líquido de la batería entra en contacto con los ojos, lávatelos inmediatamente con agua y consulta con un médico.

Para evitar la fuga del contenido de la batería:

- No expongas la batería a excesivos golpes, vibraciones ni líquidos.
- No desarmes ni intentes reparar ni deformar la batería.
- No deseches la batería en el fuego.
- No toques los terminales de la batería ni causes un cortocircuito entre los terminales con un objeto de metal.
- No quites ni dañes la etiqueta de la batería.

Algunos accesorios utilizan pilas AA. Nintendo recomienda utilizar pilas alcalinas de alta calidad para obtener un mejor rendimiento y una mayor duración de las mismas. Si utilizas pilas recargables de níquel e hidruro metálico (NiMH), asegúrate de seguir las instrucciones del fabricante sobre uso apropiado y seguridad.

La fuga del ácido de las pilas puede causar daños personales y daño a tu consola o accesorios. Si ocurre una fuga de líquido, lava inmediatamente la ropa o piel afectada. Evita el contacto del ácido de la pila con los ojos y la boca. Las pilas que tienen una fuga pueden hacer ruidos como “toc”.

Para evitar la fuga del contenido de las pilas:

- No combines pilas usadas con pilas nuevas (cambia todas las pilas a la vez).
- No combines pilas de diferentes marcas.
- Nintendo recomienda usar pilas alcalinas. No uses pilas de tipo ion-litio, de níquel cadmio (NiCd), ni de tipo zinc de carbón.
- No dejes las pilas en el accesorio cuando no vayas a usarlo por periodos largos de tiempo.
- No recargues pilas alcalinas o no recargables.
- No coloques las pilas al revés. Verifica que los extremos de positivo (+) y negativo (-) estén orientados en la dirección correcta. Coloca primero el extremo negativo. Cuando quites las pilas, quita primero el extremo positivo.
- No utilices pilas dañadas, deformadas o con fugas.
- No deseches las pilas en el fuego.

La consola Wii U contiene una pila de botón de litio. Es un material con perclorato, por lo que es posible que necesite manipulación especial. Puedes encontrar más información en www.dtscc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate/ (información en inglés). No extraigas la pila de la consola Wii U a menos que necesite reemplazarse.

ADVERTENCIAS SOBRE EL USO DE ADAPTADORES DE CORRIENTE

Lee y sigue las precauciones que se indican a continuación al instalar y usar la consola Wii U; de lo contrario podrías causar daños a la consola o sus accesorios.

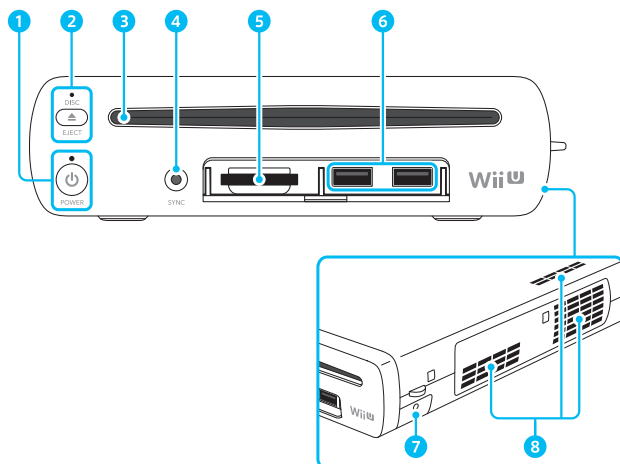
- Conecta el adaptador de corriente en una toma de corriente de fácil acceso y que se encuentre cerca de tu consola Wii U.
- Asegúrate de que haya buena ventilación alrededor del adaptador de corriente y la consola Wii U, y de que las rejillas de ventilación no estén obstruidas.
- No expongas el adaptador de corriente ni la consola Wii U a altas temperaturas.
- No expongas el adaptador de corriente ni la consola Wii U a ningún tipo de humedad.
- No coloques recipientes con líquido sobre o cerca del adaptador de corriente ni de la consola Wii U.

Para obtener más información, consulta la parte inferior del adaptador de corriente.

Componentes de la consola

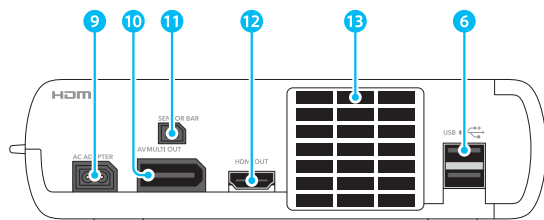
La consola Wii U (alimentación 15V cc 5A)

Vista frontal (con la tapa frontal abierta)



Vista lateral derecho

Vista posterior



- 1 Botón Power
Oprime este botón para apagar o encender la consola Wii U.
Indicador de encendido
Indica el estado de la consola (p. 142).
Azul : encendida
Naranja : apagada; descarga o instalación de programas en curso
Rojo : apagada

- 2 Botón Eject
Oprime este botón para extraer un disco.

Indicador de disco
Se ilumina cuando introduces un disco en la consola.

- 3 Ranura para discos
Ranura donde se introducen los discos de Wii U o discos de Wii.

- 4 Botón SYNC
Oprime este botón para sincronizar con la consola los controles Wii U GamePad, Wii U Pro (se vende por separado), o Wii Remote Plus (se vende por separado) (p. 145).

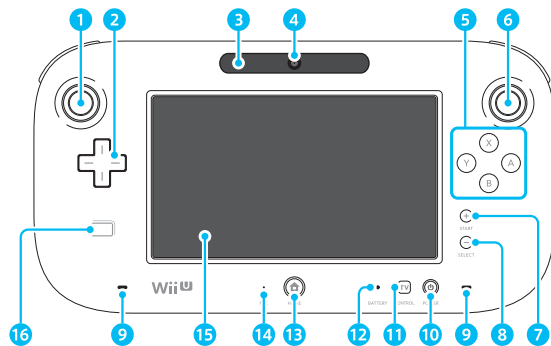
- 5 Ranura para tarjetas SD
Ranura donde se insertan las tarjetas SD (se venden por separado). Consulta el manual electrónico de la consola Wii U (?), **Uso de tarjetas SD**.

- 6 Puertos USB
Sirven para conectar dispositivos USB (se venden por separado; estos dispositivos pueden estar marcados con , consulta el manual electrónico de la consola Wii U (?), **Uso de dispositivos USB**).

- 7 Tapa del compartimento de la pila
Pila de botón (CR2032) incluida.
 - Consulta las advertencias sobre la fuga del contenido de la batería en la sección sobre salud y seguridad (p. 124) para ver información importante sobre este tipo de pilas.
 - No extraigas la pila de la consola Wii U a menos que necesite reemplazarse.

- 8 Rejillas de ventilación de entrada
- 9 Conector del adaptador de corriente
- 10 Conector AV MULTI OUT
- 11 Conector de la barra de sensores
- 12 Puerto HDMI™
- 13 Rejilla de ventilación de salida

■ Vista frontal



1 Palanca izquierda

- También se puede oprimir como si fuera un botón.

2 Cruz de control

3 Barra de sensores

Funciona con un control Wii Remote (se vende por separado) cuando se usa para interactuar con el Wii U GamePad (esta función solo se puede usar con títulos compatibles).

NOTA: cuando uses un control Wii Remote para interactuar con un programa que se muestre en el televisor, debes tener instalada una barra de sensores (p. 146).

4 Cámara

5 Botones A/B/X/Y

6 Palanca derecha

- También se puede oprimir como si fuera un botón.

7 Botón +/START

8 Botón -/SELECT

9 Altavoces

10 Botón Power

Oprime este botón para apagar o encender el Wii U GamePad y la consola (p. 142).

11 Botón TV

Oprime este botón para iniciar la aplicación Control de TV. Te permite usar el GamePad como si fuera el control remoto de un televisor, receptor de TV por cable, receptor de TV por satélite, etc (p. 142).

12 Indicador de batería

Indica el estado de recarga y el nivel de carga de la batería (p. 139).

13 Botón HOME

Oprime este botón para mostrar el menú HOME desde donde podrás consultar manuales electrónicos y configurar los controles Wii U GamePad o Wii Remote, entre otras cosas. Consulta el manual electrónico de la consola Wii U (p. 139), en el menú HOME.

- Puedes usar el botón HOME para encender la consola y el Wii U GamePad pero no puedes usar el botón HOME para apagarlos.
- El botón HOME se iluminará cuando recibas una notificación, cuando recibas una llamada a través del programa Wii U Chat o cuando se conecte algún amigo (consulta la sección **Lista de amigos** del manual electrónico de la consola Wii U (p. 139)).

14 Micrófono

15 Pantalla táctil

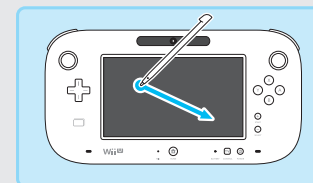
16 Punto de contacto NFC (near-field communication)

La función NFC incorporada permite a la consola leer y escribir en una tarjeta o dispositivo compatibles. Solo es posible utilizar NFC en programas de Wii U en los que su uso sea compatible. (Consulta el estuche del título para ver si es compatible con esta función).

Uso de la pantalla táctil

Toca la pantalla ligeramente con el lápiz o un dedo para hacer selecciones.

Mantén el contacto con la pantalla táctil y desliza suavemente el lápiz o un dedo.

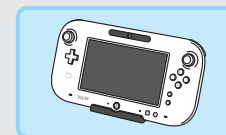


- Si la pantalla táctil no funciona correctamente, consulta el apartado sobre la pantalla del Wii U GamePad en la sección **Solución de problemas** (p. 168).

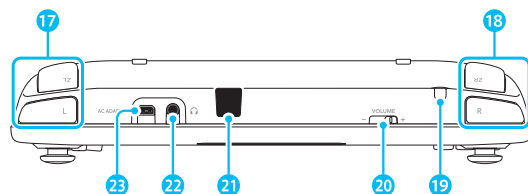
Uso del Wii U GamePad con una base o un soporte

Sitúa el soporte del Wii U GamePad o la base de recarga del Wii U GamePad (ambos incluidos en el paquete Deluxe Set) en una superficie horizontal y plana, y coloca el GamePad de forma horizontal en el soporte o la base.

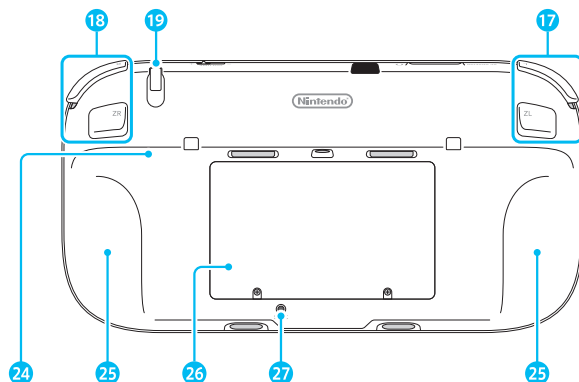
- No coloques el Wii U GamePad de forma vertical.
- Cuando uses la pantalla táctil o los botones, sujeta el Wii U GamePad con las manos en lugar de dejarlo en el soporte o la base.



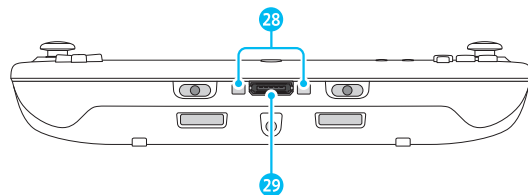
Vista superior



Vista posterior



Vista inferior

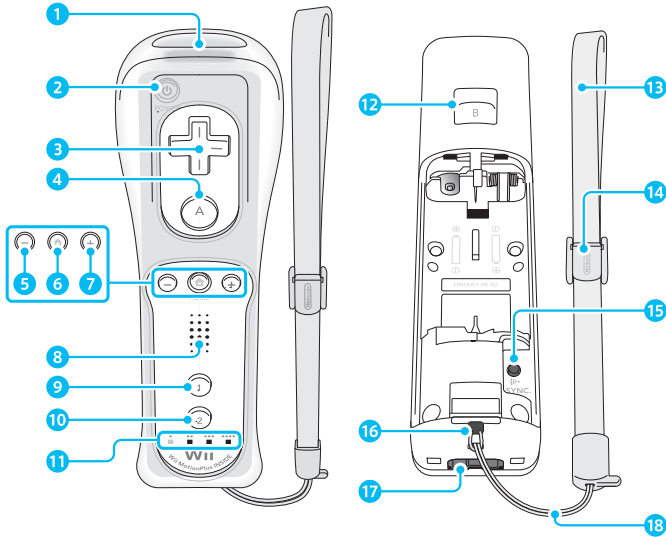


- 17 Botón L y botón ZL
- 18 Botón R y botón ZR
- 19 Hueco para el lápiz
 - Asegúrate de colocar el lápiz en el hueco para el lápiz cuando no lo uses.
- 20 Control del volumen
 - Deslízalo para ajustar el volumen de los altavoces del Wii U GamePad.
- 21 Transceptor de infrarrojos
 - Envía y recibe información a través de señales infrarrojas.
- 22 Conector de audio
 - Úsalo para conectar auriculares estéreo (se venden por separado).
 - Si conectas los auriculares, el sonido no se emitirá por los altavoces.
- 23 Conector del adaptador de corriente
 - Permite conectar el adaptador de corriente (p. 138).
- 24 Respaldo del GamePad
- 25 Apoyos de manos
- 26 Tapa del compartimento de la batería
 - Puedes quitar la tapa si necesitas cambiar la batería del Wii U GamePad (p. 159).
 - No quites la tapa a no ser que tengas que cambiar la batería o verificar que la batería está instalada correctamente.
- 27 Botón SYNC
 - Oprime este botón para sincronizar el Wii U GamePad con la consola (p. 145).
- 28 Terminales de recarga
 - Permiten recargar la batería en la base de recarga.
- 29 Conector para periféricos
 - Úsalo para conectar accesorios con el Wii U GamePad.

Wii Remote Plus (se vende por separado)

Este control solo funciona con los programas de Wii o de Wii U que tengan un modo de juego compatible con el Wii Remote Plus (consulta la caja del juego para ver información sobre compatibilidad). Este control se puede usar en el menú de Wii de tu consola.

Vista frontal y posterior



Se muestra con la tapa del compartimento de la pila quitada.

- 1 Puntero
- 2 Botón Power
Oprime este botón para apagar o encender la consola Wii U o el Wii U GamePad.
- 3 Cruz de control
- 4 Botón A
- 5 Botón -
- 6 Botón HOME
Oprime este botón para mostrar el menú HOME desde donde podrás consultar manuales electrónicos y configurar los controles Wii U GamePad o Wii Remote, entre otras cosas. Consulta el manual electrónico de la consola Wii U (?) en el menú HOME.

- 7 Botón +
- 8 Altavoz
- 9 Botón 1
- 10 Botón 2
- 11 Indicadores de jugador
Indica el número de jugador asignado a ese control.
- 12 Botón B
- 13 Correa del Wii Remote
- 14 Cierre de la correa del Wii Remote
- 15 Botón SYNC
Oprime este botón para sincronizar el Wii Remote con la consola (consulta las imágenes de abajo).
- 16 Enganche de la correa
- 17 Conector para periféricos
Permite la conexión de accesorios como el Nunchuk.
- 18 Cuerda de la correa

Cómo oprimir el botón SYNC

Para oprimir el botón SYNC en algunos modelos de Wii Remote, tendrás que quitar la tapa del compartimento de las pilas.

Cómo calibrar el Wii Remote Plus

Si el cursor en la pantalla del televisor se mueve incluso cuando no mueves el Wii Remote Plus o se mueve de manera diferente a como mueves el Wii Remote Plus, es posible que tengas que volver a calibrarlo en los siguientes casos:

- Después de cambiar las pilas en el Wii Remote Plus mientras estás jugando.
- Después de trasladar el Wii Remote Plus de un lugar frío a un lugar cálido.

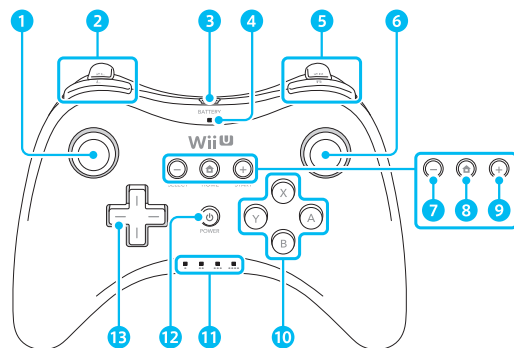
Para volver a calibrar el Wii Remote Plus, colócalo en una superficie plana con los botones mirando hacia abajo. Espera unos segundos y verifica su funcionamiento. Para obtener más información, consulta las instrucciones del juego.

NOTA: este procedimiento debe ser realizado durante tu sesión de juego.

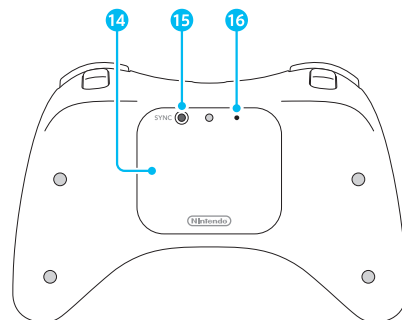
Control Wii U Pro (accesorio opcional)

El control **Wii U Pro** se vende por separado. Este control solo funciona con los programas de Wii U que tengan un modo de juego compatible con el control Wii U Pro (consulta la caja del juego para ver información sobre compatibilidad). Este control se puede usar en el menú de Wii U y para realizar operaciones en la consola Wii U.

Vista frontal



Vista posterior



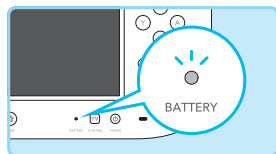
- 1 Palanca izquierda
 - También se puede oprimir como si fuera un botón.
- 2 Botón L y botón ZL
- 3 Puerto USB
 - Conecta aquí el cable USB para cargar la batería del control (p. 140).
- 4 Indicador de batería
 - Indica el estado de recarga y el nivel de carga de la batería (p. 141).
- 5 Botón R y botón ZR
- 6 Palanca derecha
 - También se puede oprimir como si fuera un botón.
- 7 Botón -/SELECT
- 8 Botón HOME
 - Oprime este botón para mostrar el menú HOME desde donde podrás consultar manuales electrónicos y configurar o verificar el nivel de carga del control Wii U Pro, entre otras cosas. Consulta el manual electrónico de la consola Wii U (p. 142) en el menú HOME.
- 9 Botón +/START
- 10 Botones A/B/X/Y
- 11 Indicadores de jugador
 - Indica el número de jugador asignado a ese control.
- 12 Botón Power
 - Oprime este botón para apagar o encender la consola Wii U o el Wii U GamePad (p. 142).
- 13 Cruz de control
- 14 Tapa del compartimento de la batería
 - Puedes quitar la tapa si necesitas cambiar la batería (p. 161).
 - No quites la tapa a no ser que tengas que cambiar la batería o verificar que la batería está instalada correctamente.
- 15 Botón SYNC
 - Oprime este botón para sincronizar el control Wii U Pro con la consola (p. 145).
- 16 Botón Reset
 - Oprime este botón para restaurar la configuración de fábrica del control.

Cómo recargar el Wii U GamePad

El control Wii U GamePad se puede cargar con el adaptador de corriente o con la base de recarga (incluida solo en el paquete Deluxe Set). Fíjate en las imágenes de abajo para ver cómo conectarlo.

El indicador de batería se iluminará de color naranja cuando la batería se esté cargando y se apagará cuando la batería esté cargada completamente.

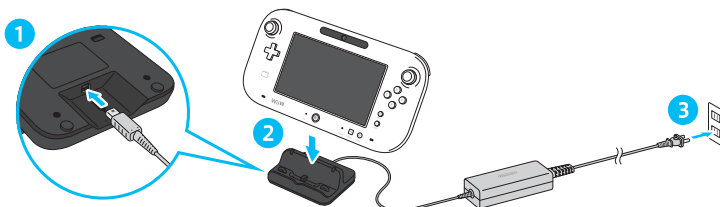
- La temperatura óptima de carga es entre 50-95°F (10-35°C).
- Asegúrate de cargar la batería completamente antes de usarla por primera vez, o si ha pasado mucho tiempo desde la última vez que se usó la consola.
- Si estás jugando un juego mientras se carga la batería, puede que el indicador de batería no se apague cuando la batería esté cargada completamente.



Opciones de carga

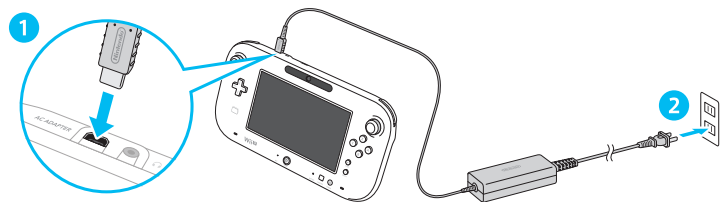
Si usas el adaptador de corriente y la base de recarga (incluida solo en el paquete Deluxe Set)

- Sitúa la base de recarga en una superficie plana y estable cuando la uses.



Si usas el adaptador de corriente

Conecta adaptador de corriente que viene incluido, como se muestra abajo. Cuando el control se haya cargado completamente, primero desenchufa el adaptador de corriente de la toma de corriente y luego desconecta el conector del GamePad tirando del conector.



IMPORTANTE:

- El adaptador de corriente del Wii U GamePad, modelo número WUP-011(USA), solo puede usarse con el Wii U GamePad o con la base de recarga (para obtener más información, consulta la hoja informativa que se incluye en el paquete). No es compatible con ningún otro producto de Nintendo. No utilices el adaptador de corriente con transformadores de viaje ni enchufes reguladores que permitan reducir la intensidad de la corriente ni otro tipo de aparatos. Utiliza solamente tomas de corriente estándar como las de una vivienda.
- Retira la funda protectora o cualquier otro accesorio antes de cargar el Wii U GamePad.
- Asegúrate de que el conector cc del adaptador de corriente está correctamente orientado antes de insertarlo en el conector del adaptador de corriente del control.
- Inserta el conector cc del adaptador de corriente hasta que encaje correctamente en el conector del adaptador de corriente del control.
- Al desenchufar cualquier conector del control, de la base de recarga o de una toma de corriente, hazlo siempre tirando con cuidado del conector, nunca del cable.

Duración de la batería y tiempo de carga estimado

- **Tiempo de carga:** 2.5 horas aproximadamente

El tiempo de carga puede variar dependiendo de las condiciones de uso y del nivel de carga que quede en la batería.

- **Duración de la batería:** de 3 a 5 horas aproximadamente

La duración varía dependiendo de factores como el brillo de la pantalla, las funciones que se utilicen (por ejemplo, la cámara o el micrófono), la temperatura ambiente y el uso de la comunicación inalámbrica.

- El brillo de la pantalla viene configurado de fábrica al nivel 4. Puedes ajustar el brillo de la pantalla desde la **Configuración de controles** en el menú HOME.

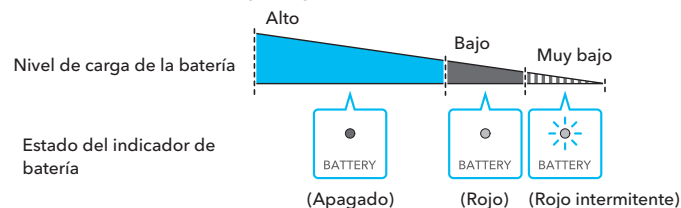
Modo de ahorro de energía

Si activas el modo de ahorro de energía, se ajustarán automáticamente factores como el brillo de la pantalla con el fin de alargar la duración de la batería. Puedes activar el modo de ahorro de energía desde la **Configuración de controles** y luego **Wii U GamePad** en el menú HOME.

Estado del indicador de batería

El color y el estado del indicador de batería cambian dependiendo del nivel de carga que tenga la batería.

- Si la batería se agota mientras estás jugando, no podrás usar el Wii U GamePad. **Si la luz del indicador de batería está roja, carga el Wii U GamePad.**

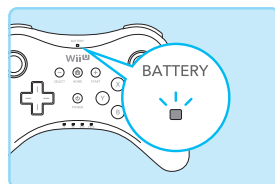


Cómo recargar el control Wii U Pro

El Wii U Pro es un control inalámbrico para la consola Wii U. **Este accesorio se vende por separado.**

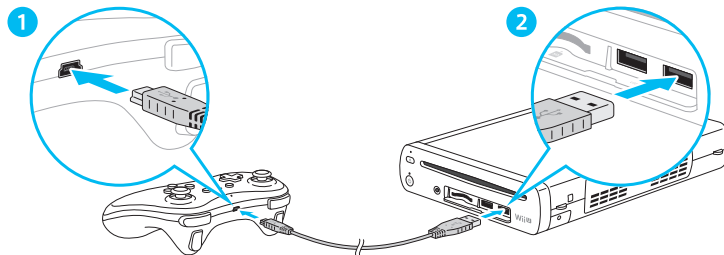
El indicador de batería se iluminará de color naranja cuando la batería se esté cargando y se apagará cuando la batería esté cargada completamente.

- Asegúrate de cargar la batería completamente antes de usarla por primera vez, o si ha pasado mucho tiempo desde la última vez que se usó la consola.
- Para poder cargar el control, la consola Wii U tiene que estar encendida.
- La temperatura óptima de carga es entre 50-95°F (10-35°C).
- Los controles inalámbricos deben estar cargados y sincronizados con la consola Wii U para poder usarlos (p. 145).



Procedimiento de carga

Conecta el cable USB que viene incluido con el control Wii U Pro, como se muestra abajo. Inserta los conectores hasta que encajen correctamente.



IMPORTANTE: para evitar daños al control Wii U Pro, a la batería o a otros dispositivos, cárgala usando siempre los puertos USB disponibles en la consola Wii U. No utilices otros dispositivos con puertos USB, como computadoras, para cargarla.

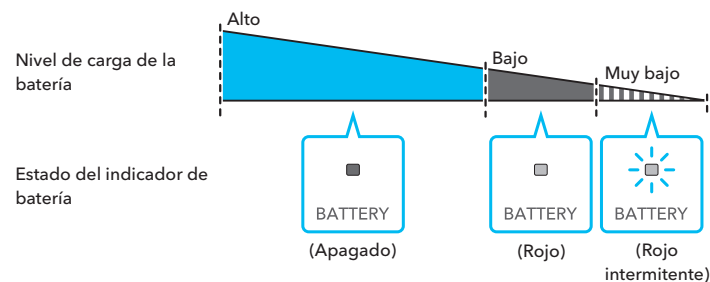
Duración de la batería y tiempo de carga estimado

- Tiempo de carga: 4.5 horas aproximadamente
El tiempo de carga puede variar dependiendo de las condiciones de uso y del nivel de carga que quede en la batería.
- Duración de la batería: 80 horas aproximadamente
La duración varía dependiendo de factores como la función de vibración, el uso de la comunicación inalámbrica o la temperatura ambiente

Estado del indicador de batería

El color y el estado del indicador de batería cambian dependiendo del nivel de carga que tenga la batería.

- Si la batería se agota mientras estás jugando, no podrás usar el control. **Si la luz del indicador de batería está roja, carga el Wii U Pro.**



Cómo apagar y encender la consola

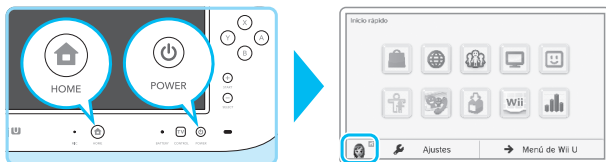
Puedes encender y apagar la consola Wii U usando el botón Power del Wii U GamePad o de la consola. **Asegúrate de que el control Wii U GamePad que viene incluido con la consola ha sido sincronizado con esta antes de usarlo** (p. 145).

Opciones para encender la consola

Para encender la consola, oprime el botón Power o el botón HOME del Wii U GamePad. El menú de inicio rápido se mostrará en la pantalla del GamePad.

En este menú de inicio rápido se mostrarán los iconos de los programas que hayas utilizado recientemente (hasta diez programas) y podrás iniciarlos de inmediato.

- Para usar el menú de inicio rápido, antes debes configurarlo y activar las funciones de reposo en los ajustes de apagado de la configuración de la consola (p. 152).
- También se mostrarán los programas que se hayan instalado mientras la consola estaba apagada.



Si se ha establecido un usuario predeterminado en la consola, su Mii se mostrará en este botón. Tócalo para cambiar de Mii y jugar como otro usuario.

Cómo encender la consola usando (Control de TV) en el Wii U GamePad

Oprime  en el GamePad para iniciar la aplicación Control de TV y mostrar su pantalla. Luego toca **Jugar con Wii U** y sigue las instrucciones en pantalla. Se mostrará el menú de Wii U.

- La aplicación Control de TV te permite controlar el televisor usando el GamePad. Consulta la sección Control de TV en el manual electrónico de la consola Wii U (?).



Cómo encender la consola sin usar el GamePad

Oprime  en la consola Wii U, en un Wii Remote o en un control Wii U Pro para encenderla. A continuación, elige a un usuario para acceder al menú de Wii U.



Cómo apagar solamente la pantalla del Wii U GamePad

Si no estás usando la pantalla del GamePad, puedes apagarla temporalmente para ahorrar batería. Para apagar la pantalla, selecciona **Configuración de controles** en el menú HOME.

NOTA: el indicador de batería parpadeará lentamente cuando la pantalla esté apagada.

Cómo apagar la consola

Mantén oprimido  en el Wii U GamePad durante un segundo. La consola Wii U se apagará, el color del indicador de encendido pasará de azul a rojo y se apagará la pantalla del GamePad.

- También puedes apagar la consola manteniendo oprimido  en un Wii Remote, en un control Wii U Pro o en la consola Wii U.
- El indicador de encendido no se apagará cuando se apague la consola, a menos que esta se desenchufe de la toma de corriente.
- Si estás usando el menú de Wii o estás jugando un disco de Wii, no podrás apagar la consola con el botón Power del GamePad.

Precauciones al apagar y encender la consola...

Cuando apagues la consola, espera al menos cuatro segundos después de que el indicador de encendido se ilumine de color rojo antes de encenderla de nuevo para evitar dañarla.

Función de apagado automático

Puedes configurar la consola Wii U para que se apague automáticamente transcurrido un tiempo determinado. Para configurar esta función, accede a la configuración de la consola desde el menú de Wii U y selecciona **Ajustes de apagado**.

- Esta función viene configurada de fábrica para apagar la consola tras una hora de inactividad.

Funciones en modo de reposo

Al activar las funciones en modo de reposo, y tras apagar la consola, esta descargará e instalará de forma automática las descargas o instalaciones en curso, y luego se apagará.

NOTA: las funciones en modo de reposo están desactivadas por defecto. (Puedes activarlas desde la opción de ajustes de apagado en la configuración de la consola del menú de Wii U).

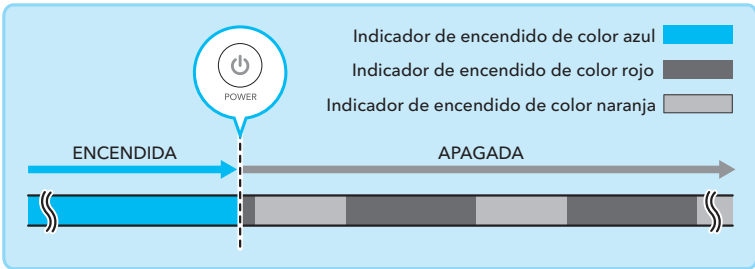
Si activas esta función, los programas no se descargarán ni instalarán automáticamente en estos casos:

- Si apagas la consola oprimiendo el botón Power durante al menos cuatro segundos.
- Si desenchufas el adaptador de corriente después de apagar la consola.

Color del indicador de encendido en las operaciones de la consola Wii U

Al activar las funciones en modo de reposo, si apagas la consola el indicador de encendido cambiará de rojo a naranja cada cierto tiempo. La consola comprueba si hay programas en la consola que requieran actualizaciones o una instalación de datos, estos se descargarán e instalarán y, al finalizar el proceso, la luz de encendido se iluminará de color rojo.

- Por defecto, la función de apagado (el tiempo en el que el indicador de encendido está iluminado de color rojo) está programada para funcionar a intervalos de una hora. (Puedes cambiar el intervalo desde la opción de ajustes de apagado en la configuración de la consola del menú de Wii U).



Alarma de novedades

Puedes activar esta opción desde los ajustes de apagado de la configuración de la consola. Cuando haya alguna novedad, sonará una alarma y se mostrará su contenido en la pantalla del GamePad.

- La pantalla se apagará automáticamente. En caso de que quieras apagarla de inmediato, oprime en el GamePad.
- Puedes activar o desactivar la recepción y la alarma de novedades en los ajustes del menú de inicio rápido.

Sincronización de controles

Los controles Wii U GamePad, Wii U Pro o Wii Remote deben estar sincronizados con la consola Wii U para poder usarlos. Cuando estén sincronizados, podrás encender o apagar la consola oprimiendo en el control. Consulta la información al final de esta página para ver información detallada sobre la sincronización del Wii U GamePad.

- Si vas a usar un control Wii Remote, primero tienes que instalar la barra de sensores (p. 146). Algunos programas no necesitan la barra de sensores.
- Un control debe estar sincronizado siempre con la consola con la que lo quieras usar. Si un control ha sido sincronizado con una consola diferente, tienes que volver a sincronizarlo con la consola con la que lo quieras usar (incluyendo los controles Wii Remote de una consola Wii).
- Para obtener información sobre la sincronización de la Wii Balance Board, consulta el manual de instrucciones del programa compatible.

Proceso de sincronización de controles

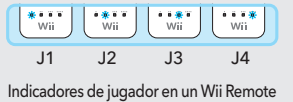
Oprime el botón SYNC de la consola mientras se muestre el menú de Wii U para sincronizar un Wii Remote, un Wii U Pro o otro accesorio compatible.

Sigue las instrucciones que aparecen en pantalla y oprime el botón SYNC en el control para finalizar el proceso.

Puedes sincronizar hasta un máximo de diez controles. Una vez alcanzado el límite, al sincronizar más controles, se irán borrando los datos de sincronización más antiguos.



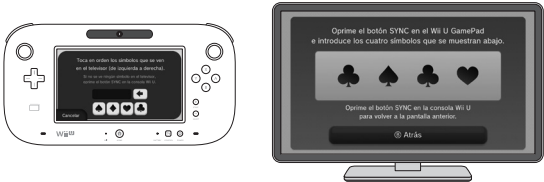
El indicador de jugador del control permanecerá iluminado cuando el proceso de sincronización se haya completado. La luz del indicador de jugador muestra el número del jugador asignado a ese control.



Proceso de sincronización del Wii U GamePad

Para sincronizar un Wii U GamePad, abre el menú de Wii U. Oprime el botón SYNC de la consola dos veces y, a continuación, oprime el botón SYNC en el Wii U GamePad.

Sigue las instrucciones indicadas en la pantalla e introduce los símbolos como se indica.



Cómo usar el control Wii Remote

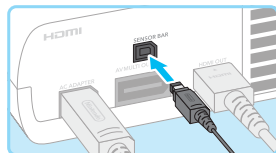
IMPORTANTE: antes de usar un Wii Remote o Wii Remote Plus, asegúrate de leer el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad a la que puedes acceder desde el menú de Wii U.

Para usar programas que sean compatibles con el control Wii Remote, debes instalar primero la barra de sensores como se muestra a continuación. (Algunos programas no necesitan la barra de sensores).

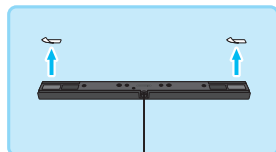
Cómo instalar la barra de sensores

1 Conecta la barra de sensores a la consola Wii U.

- Asegúrate de que clavija de conexión de la barra de sensores está insertada completamente en el conector de la barra.
- Si ya tienes instalada una barra de sensores en una consola Wii, puedes conectarla en la consola Wii U en lugar de instalar una barra de sensores adicional.

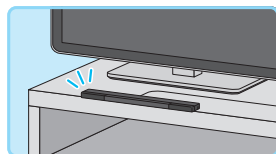
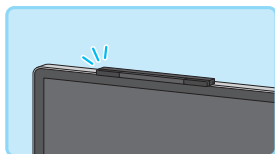


2 Retira el papel protector de los adhesivos situados en la parte inferior de la barra de sensores.



3 Coloca la barra de sensores encima o debajo de la pantalla del televisor.

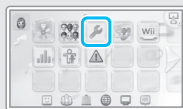
Consulta **Cómo colocar correctamente la barra de sensores** en la siguiente página.



Si colocas la barra de sensores debajo de la pantalla del televisor:

Desde la configuración de la consola del menú de Wii U elige la sección **Barra de sensores y Wii Remote**. A continuación, selecciona **Posición de la barra de sensores** y elige **Debajo de la pantalla**.

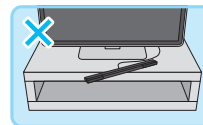
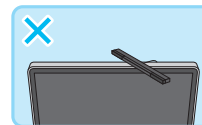
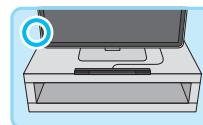
(Es necesario configurar este ajuste para que el Wii Remote funcione correctamente).



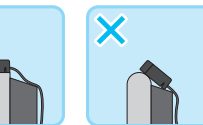
Cómo colocar correctamente la barra de sensores

El centro de la barra de sensores debe quedar alineado con el centro del televisor y debe mirar al frente.

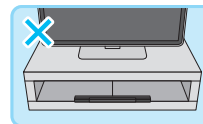
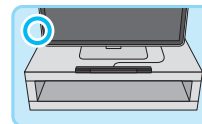
- No coloques la barra de sensores sobre las rejillas de ventilación del televisor.



La parte frontal de la barra de sensores debe sobrepasar ligeramente la parte frontal del televisor.



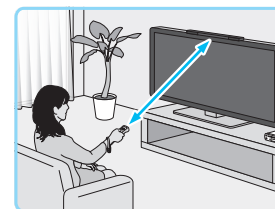
Coloca la barra de sensores en la misma superficie que el televisor.



Entorno de juego recomendado

Sigue estas recomendaciones para obtener los mejores resultados cuando uses el Wii Remote:

- La parte frontal de la barra de sensores tiene que estar directamente enfrente y claramente visible.
- Evita obstruir la señal entre el Wii Remote y la consola o la barra de sensores.
- Siéntate (o párate) directamente enfrente del televisor a una distancia de entre 3 y 10 pies (1 y 3 m).
- Evita que haya fuentes brillantes de luz detrás o cerca del televisor.



Si el Wii Remote no funciona correctamente, dirígete a la sección **Barra de sensores y Wii Remote** en la configuración de la consola en el menú de Wii U para cambiar los ajustes o consulta la sección **Solución de problemas** de este manual (p. 169).

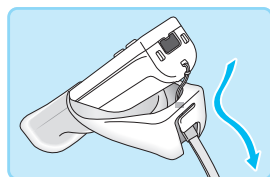
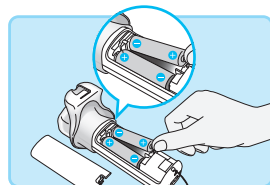
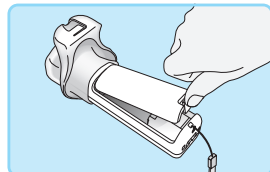
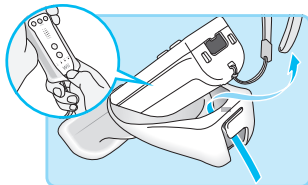
Cómo usar la funda del Wii Remote

- Antes de empezar a jugar, asegúrate de que la funda del Wii Remote está instalada correctamente para reducir el riesgo de que el control o los objetos cercanos sufran daños y para evitar lesionar a las personas.

Es posible que tengas que quitar la funda del Wii Remote (por ejemplo, para cambiar las pilas del Wii Remote). Si quitas la funda del Wii Remote, asegúrate de instalarla de nuevo antes de volver a jugar.

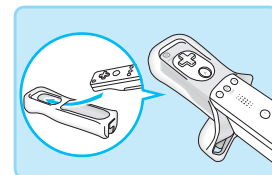
Cómo instalar las pilas del Wii Remote

- 1 Tira de la funda desde la parte de la base del control y tira de la correa a través del orificio.
- 2 Tira de la funda hacia atrás hasta que quede descubierta la tapa del compartimento de las pilas en su totalidad. A continuación, retira la tapa.
- 3 Introduce las pilas dentro del compartimento de las pilas empezando por el polo negativo (-). Retira primero el polo positivo (+) cuando cambies las pilas.
- 4 Vuelve a colocar la tapa de las pilas en su lugar y pasa la correa del Wii Remote por el orificio de la funda. Vuelve a instalar la funda sobre la base del control.

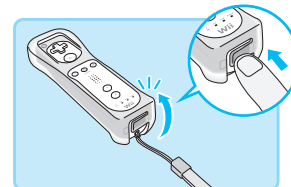


- 5 Si quitas la funda completamente, vuelve a instalarla insertando el control como se muestra en la ilustración asegurándote de que quede insertado hasta el fondo.

- Asegúrate de volver a pasar la correa a través del orificio de la funda como se muestra en el paso 4.

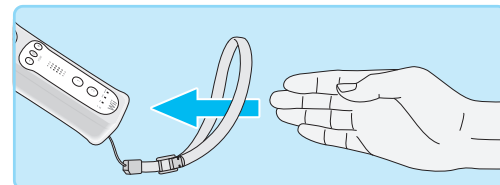


- 6 Inserta la tapa del conector en el conector de la extensión externa en la parte inferior del Wii Remote.

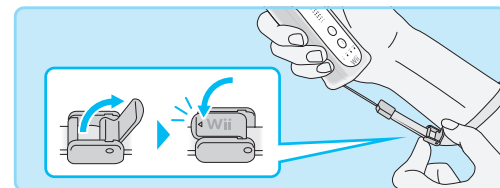


Colocación de la correa del Wii Remote

- 1 Abre la palanca del cierre de la correa del control y pasa la mano a través de la correa. Sujeta firmemente el control con la mano.



- 2 Ajusta el cierre de la correa para que no se suelte de la muñeca. Cierra la palanca para mantener el cierre en su sitio.



Cómo usar el Nunchuk

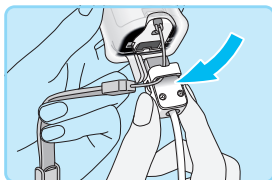
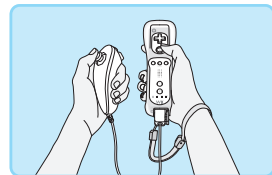
(El Nunchuk es un accesorio opcional para el Wii Remote que se vende por separado).

IMPORTANTE: antes de usar un Nunchuk, asegúrate de leer el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad a la que puedes acceder desde el menú de Wii U.

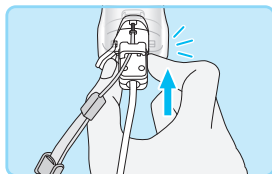
- El Nunchuk solo se puede usar si está conectado a un Wii Remote y con juegos compatibles. Para obtener más información, consulta las instrucciones del juego.

Asegúrate de instalar el Nunchuk como se explica a continuación. Usa el pasador del conector del Nunchuk con la cuerda de la correa del Wii Remote para evitar que el enchufe del Nunchuk se separe del conector de la extensión externa del Wii Remote, y que se impacte con objetos o personas.

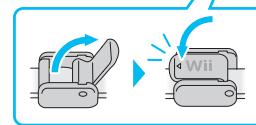
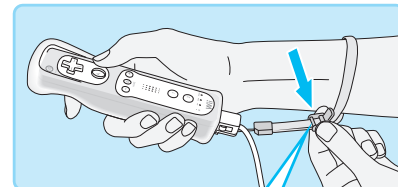
- 1 Pasa la cuerda de la correa del control a través del pasador del conector ubicado en la parte trasera del conector como se muestra en la imagen.



- 2 Inserta el conector del Nunchuk en el conector de la extensión externa y presiona hasta que encaje.

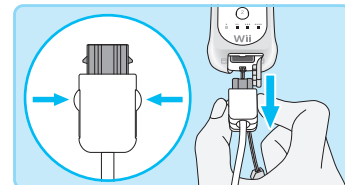


- 3 Abre la palanca del cierre de la correa y pasa la mano a través de la correa. Ajusta el cierre de la correa para que no se suelte de la muñeca. Cierra la palanca para mantener el cierre en su sitio. Sujeta firmemente el control con la mano.



Cómo desconectar el Nunchuk

Presiona los seguros a los lados del conector del Nunchuk como se muestra en la imagen. Tira del conector del Nunchuk y extráelo del conector de la extensión externa sin inclinarlo.



Configuración de la consola

Desde la configuración de la consola podrás configurar las conexiones a internet, gestionar los datos y comprobar información (como la versión actual de la consola Wii U), entre otras cosas.

- Los ajustes realizados se aplicarán a todos los usuarios. No se puede configurar la consola individualmente.



Cómo cambiar la configuración

Consulta la sección **Configuración de la consola** del manual electrónico de la consola Wii U (?) para obtener más información sobre las opciones configurables.

Categoría

Toca para configurar los diferentes parámetros de esta opción.

Muestra los parámetros modificables de la opción seleccionada.



Número de versión de la consola.

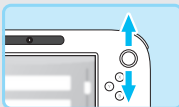
Lista con iconos de las opciones configurables.

Toca un icono para seleccionar esa opción, desliza el lápiz para desplazarte por las opciones o toca la flecha para mostrar la siguiente opción.

Descripción de la opción seleccionada

La pantalla del televisor mostrará información adicional sobre cómo configurar la opción seleccionada.

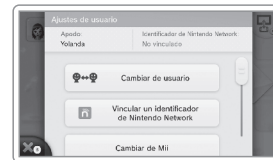
Usa la palanca derecha del Wii U GamePad para desplazarte por el texto.



Ajustes de usuario

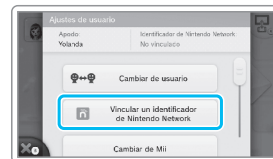
En la consola Wii U se pueden gestionar y guardar datos, como el tiempo de juego y los datos de guardado de los programas, de manera independiente para cada usuario. Si más de una persona va a usar la consola, consulta la información de abajo sobre cómo registrar nuevos usuarios o cómo cambiar de usuario.

Toca el personaje Mii situado en la esquina superior izquierda del menú de Wii U para acceder a los ajustes de usuario o para cambiar de usuario.



Cómo vincular un identificador de Nintendo Network

Accede a la pantalla de ajustes de usuario, toca **Vincular un identificador de Nintendo Network**, y sigue las instrucciones en pantalla.



- Si ya has vinculado un identificador de Nintendo Network a una consola de la familia Nintendo 3DS, puedes vincular ese mismo identificador a tu usuario de Wii U (se combinará el saldo de Nintendo eShop, entre otras cosas).
- El identificador de Nintendo Network y la cuenta del Club Nintendo son dos cosas distintas.
- Se requiere una dirección de correo electrónico para crear un identificador de Nintendo Network.
- Un padre o tutor deberá crear el identificador de Nintendo Network para los usuarios de 12 años o menores. La dirección de correo electrónico tiene que ser la del padre o tutor.

Vinculación del identificador de Nintendo Network

Cada usuario que vincule un identificador de Nintendo Network podrá acceder a Miiverse, a Nintendo eShop y a la lista de amigos.

Una vez vinculado el identificador, se mostrará el distintivo  en la esquina superior derecha del icono del Mii.

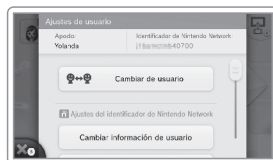


Funciones de la consola Wii U	Identificador no vinculado	Identificador vinculado
Historial de compra/Lista de amigos	No	Sí
Servicios y funciones que requieran un identificador	No	Sí
Estadísticas de juego/Datos de guardado/Ajustes de Mii	Sí	Sí

Cambiar los ajustes de usuario

Selecciona una opción en la pantalla de ajustes de usuario y sigue las instrucciones en pantalla.

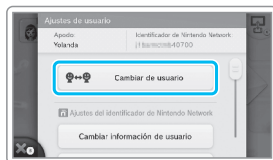
- Si has vinculado un mismo identificador de Nintendo Network a una consola Wii U y a una consola de la familia Nintendo 3DS y cambias los ajustes del identificador en una de las dos consolas, los cambios también se reflejarán en el otro dispositivo.
- Al borrar el identificador de Nintendo Network, se eliminará el saldo de Nintendo eShop y otra información, y tampoco podrás usar más ese identificador en otro dispositivo. Para obtener más información, consulta la aplicación **Información sobre salud y seguridad** en el menú de Wii U.



Añadir usuarios y cambiar de usuarios

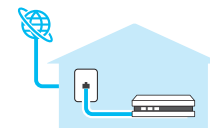
Si varias personas van a usar la consola, puedes añadir el número de usuarios correspondiente. Accede a la pantalla de ajustes de usuario y toca **Cambiar de usuario** para cambiar de usuario o añadir uno nuevo, y sigue las instrucciones en pantalla.

- Se puede registrar un máximo de doce usuarios en una consola Wii U.
- También puedes añadir usuarios desde la pantalla de selección de usuario que aparece al oprimir para encender la consola Wii U.



Configuración de internet

Con una conexión a internet puedes descargar programas que no están disponibles en tiendas y jugar en línea con personas de todo el mundo.



Requisitos para conectarse a internet

Necesitarás diferentes cosas dependiendo de tu entorno de juego.

¿Dispones de una conexión a internet de banda ancha, por ejemplo a través de cable o DSL?

Sí

No

¿Dispones de un entorno de red inalámbrica con un punto de acceso inalámbrico?

Sí

No

¿Es tu punto de acceso inalámbrico compatible con los estándares 802.11n, 802.11g o 802.11b?

Sí

No

Configura tu conexión a internet desde la configuración de la consola en el menú de Wii U.

Instala un dispositivo de red que sea compatible con los estándares de comunicación 802.11n, 802.11g o 802.11b (consulta la siguiente página).

■ Entorno de conexión a internet de banda ancha

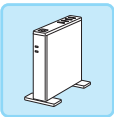
Puede que estén disponibles diferentes tipos de conexión a internet en tu lugar de residencia. Cable, DSL y fibra óptica son los más comunes. Consulta con tu proveedor local de internet de banda ancha para obtener más detalles.

■ Dispositivo de red (por cable o inalámbrico)

Necesitarás uno de los siguientes dispositivos:



Adaptador LAN de Wii (se vende por separado)
Sirve para conectarse a internet a través de una conexión por cable. Consulta el manual de instrucciones del adaptador LAN de Wii para obtener información sobre cómo conectarlo.



Dispositivo de red inalámbrica (se vende por separado)
Usa un dispositivo de red que sea compatible con los estándares de comunicación 802.11n, 802.11g o 802.11b para conectarse a internet de forma inalámbrica. La configuración de internet se puede simplificar si usas un dispositivo que sea compatible con una de las siguientes funciones:



- Si estás usando un módem que carece de funcionalidad de enrutador, necesitarás además un enrutador inalámbrico.
- Visita support.nintendo.com para ver una lista con los dispositivos de red inalámbrica (enrutadores) que son compatibles con la consola Wii U. Los dispositivos de red que usan solamente el estándar 802.11a no son compatibles.

Quando tu entorno de red esté preparado...

Configura tu conexión a internet desde la configuración de la consola en el menú de Wii U.

NOTA: durante la configuración se mostrarán instrucciones detalladas en la pantalla del televisor.

Si no puedes conectarte a internet...

- Comprueba que no haya objetos metálicos ni dispositivos electrónicos cerca del punto de acceso o de la consola Wii U. Algunos objetos como archivadores metálicos, altavoces, regletas de alimentación o teléfonos inalámbricos pueden causar interferencias con la señal inalámbrica y deben colocarse lo más lejos posible.
- Comprueba la ubicación y la distancia de tu punto de acceso. La señal inalámbrica será más fuerte si el punto de acceso se encuentra en la misma habitación que la consola Wii U.

Más de 2 m (6.5 pies) Menos de 8 m (26 pies)

Control parental

La función de control parental permite restringir la descarga o el uso de determinados contenidos. El control parental también limita el uso de ciertas funciones de la consola Wii U.



- Cuando actives la función de control parental, otras opciones, como el cambio de país de residencia, la configuración de internet, la transferencia de datos y la configuración de fábrica no se podrán acceder libremente. Para acceder a estas funciones necesitarás tu contraseña.

IMPORTANTE: la función de control parental debe ser configurada por padres o tutores.

Contraseña y pregunta de seguridad

Recuerda bien la contraseña y la respuesta a la pregunta de seguridad que elijas a la hora de configurar el control parental. En el caso de que las olvides, toca **La olvidé** en la esquina superior derecha de la pantalla y sigue las instrucciones.

Opciones restringibles

Para obtener más información, consulta la sección **Control parental** en el manual electrónico de la consola Wii U (📖).

IMPORTANTE: algunas opciones de restricción dependen de las funciones disponibles en la consola. Es posible que tengas que actualizar la consola para ver una lista completa de todas las opciones.

Clasificación por edades	Restringe el uso de programas de Wii U con contenidos inadecuados y su adquisición a través de Nintendo eShop.
Comunicación en línea (juegos)	Restringe el uso de las funciones en línea de programas como partidas en línea, conversaciones entre usuarios y publicaciones en Miiverse.
Navegador de internet	Impide el uso del navegador de internet.
Servicios de compra de Wii U	Impide el uso de tarjetas de crédito, así como la adquisición de programas a través de los servicios de compra de Wii U, como Nintendo eShop.
Miiverse	Impide que otros usuarios puedan ver o publicar contenido en Miiverse.
Registro de amigos	Impide el registro de nuevos amigos.
Entretenimiento digital (excepto juegos)	Si se activa esta opción, al iniciar por primera vez un programa que no sea un juego, aparecerá una pantalla que incluirá una descripción del mismo y en la que se ofrecerá la oportunidad de bloquear o desbloquear el uso para el usuario actual mediante la contraseña del control parental.
Gestión de datos	Impide transferir o borrar programas o datos de guardado.
Configuración de internet	Imposibilita configurar una nueva conexión a internet, así como borrar o modificar las ya existentes.

- Algunas funciones como los ajustes de usuarios (p. 153), la configuración de fábrica y la aplicación Wii U Chat se restringirán automáticamente.
- El menú de Wii U y el menú de Wii tienen diferentes opciones restringibles.

Cómo jugar juegos de Wii

El menú de Wii te permite jugar con todo tipo de programas de Wii, incluso los discos de Wii, WiiWare y títulos del servicio Virtual Console.

NOTA: los programas de Wii no son compatibles con el Wii U GamePad ni con el control Wii U Pro.



Qué es necesario para poder jugar

Para poder usar programas de Wii en la consola Wii U necesitarás los siguientes accesorios (se venden por separado):

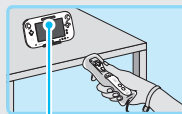
- Un control Wii Remote o Wii Remote Plus sincronizado con la consola Wii U (p. 142).
- Una barra de sensores instalada (p. 142).

NOTA: es posible que se requieran controles o accesorios adicionales para jugar algunos juegos. Consulta el manual de instrucciones del juego para obtener más información.

Cómo mostrar juegos de Wii en la pantalla del Wii U GamePad

Puedes mostrar tanto el menú como los programas de Wii en la pantalla del Wii U GamePad o del televisor. **Cuando uses la pantalla del GamePad, apunta el Wii Remote hacia la barra de sensores del GamePad.**

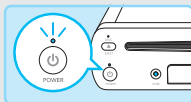
Para obtener más información, consulta la sección **Menú de Wii** en el manual electrónico de Wii U (7).



Barra de sensores

Abrir el menú de Wii directamente

Oprime  en la consola Wii U para encenderla. Para abrir directamente el menú de Wii, enciende la consola Wii U y mantén oprimido el botón B en el Wii U GamePad cuando aparezca el logotipo de Wii U en el centro de la pantalla.



Cómo encender y apagar la pantalla del GamePad

Cuando uses el menú de Wii o programas de Wii, puedes oprimir el botón Power del GamePad para apagar la pantalla.

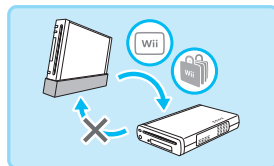
NOTA: ten en cuenta que si oprimas el botón Power mientras usas programas de Wii U o alguna otra función de Wii U, se apagará la consola Wii U.

Transferencia de datos

Si tienes una consola Wii, puedes transferir de una vez sus programas y datos de guardado a tu consola Wii U.

Para realizar la transferencia de datos, necesitarás una consola Wii U y lo que se muestra a continuación:

- Una consola Wii U, una consola Wii y dos controles Wii Remote, uno sincronizado con la consola Wii y otro sincronizado con la consola Wii U (p. 141).
- Tarjeta de memoria SD o SDHC (se venden por separado; capacidad de 512 MB o superior).
- Una conexión a internet de banda ancha (las dos consolas tienen que estar conectadas a internet).
- Para obtener más detalles sobre la configuración de internet en la consola Wii, consulta el **manual de operaciones de la consola Wii**.



IMPORTANTE: una vez transferidos, los datos se borrarán de la consola Wii. Después de transferir los datos a una consola Wii U, no se pueden volver a transferir a una consola Wii. No se pueden transferir los datos desde una consola Wii U a una consola Wii.

Datos transferibles

Solo se pueden transferir los siguientes tipos de datos. Los datos se transfieren todos de una vez, así que no podrás transferir datos individualmente.

Para obtener más información, visita support.nintendo.com/wiiu/transferdata.

	Programas de Wii	● Datos de guardado de programas de Wii¹ ● Programas y datos de guardado de WiiWare^{1, 2} ● Programas y datos de guardado de Virtual Console^{1, 2} ● Contenido adicional de programas
	Canal Tienda Wii	● Puntos Wii Points³ ● Historial de compras del Canal Tienda Wii
Otros		● Personajes Mii⁴

- 1 Si quieres transferir los datos de guardado desde una tarjeta SD, deberás transferirlos primero a la memoria de la consola Wii.
- 2 Los canales preinstalados no se pueden transferir. Para obtener más información, visita support.nintendo.com.
- 3 Los puntos Wii Points que transfieras se añadirán a tu saldo en el Canal Tienda Wii del menú de Wii de la consola Wii U. No podrás realizar la transferencia si el saldo combinado supera los 10 000 Wii Points.
- 4 Los personajes Mii se transferirán al Canal Mii del menú de Wii de la consola Wii U.

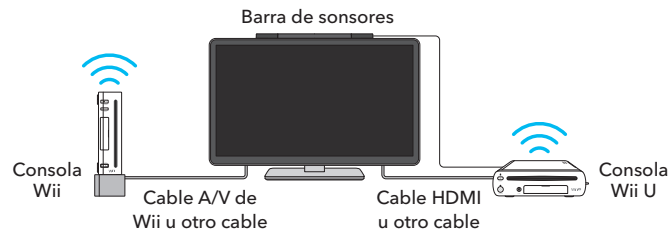
Si borras programas o los transfieres a una tarjeta SD desde la consola Wii U

Si borras programas que hayas adquirido en el Canal Tienda Wii o si los transfieres a una tarjeta SD, estos estarán disponibles en el Canal Tienda Wii del menú de Wii de la consola Wii U y los podrás volver a descargar sin costo alguno.

Antes de empezar la transferencia

Comprueba las conexiones

Asegúrate de que la consola Wii U, la consola Wii y la barra de sensores estén instaladas correctamente y de que ambas consolas estén conectadas a internet. En el gráfico de abajo ambas consolas están conectadas al mismo televisor.



Vincula un identificador de Nintendo Network

Antes de realizar una transferencia es necesario crear un identificador de Nintendo Network y vincularlo con un Mii de usuario (p. 149) de la consola Wii U.

Para obtener más información, consulta la sección

Configuración de usuarios en el manual electrónico de la consola Wii U (p. ?).



Icono del Mii de usuario actual.

Cómo realizar la transferencia

Las dos consolas tienen que estar conectadas a un televisor. Si las dos consolas van a estar conectadas al mismo televisor, tendrás que alternar entre una y otra para realizar el proceso de transferencia. Hay dos formas de hacer esto:

- Usa el botón de selección de la fuente de entrada del televisor para alternar entre las dos consolas, o
- Utiliza el cable A/V de Wii que venía incluido con tu consola Wii y ve conectándolo a una u otra consola durante el proceso de transferencia. (Cambia la conexión del cable al mismo tiempo que tengas que cambiar la tarjeta SD).

IMPORTANTE: para evitar la pérdida de datos o daños a la consola o sus componentes, no extraigas la tarjeta SD, ni apagues la consola ni desenchufes el adaptador de corriente durante el proceso de transferencia.

Consulta las siguientes páginas para ver instrucciones paso a paso sobre cómo realizar la transferencia.

Consola Wii U

- 1 Selecciona el icono del **menú de Wii** desde el menú de Wii U.

NOTA: para abrir el menú de Wii es necesario sincronizar un control Wii Remote con la consola Wii U (p. 141).



- 2 Selecciona **Transferencia de datos de Wii**.

Se descargará el canal necesario para realizar la transferencia (Transferencia de datos de Wii) y se agregará el icono de este canal al menú de Wii.

- Elige **Memoria de la consola Wii** como ubicación de la descarga.

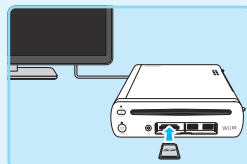


- 3 Selecciona el nuevo icono del canal **Transferencia de datos de Wii** en el menú de Wii.



- 4 Introduce la tarjeta SD que vayas a usar para la transferencia en la ranura para tarjetas SD de la consola Wii U.

Lee detenidamente las instrucciones que aparecen en pantalla. En la tarjeta SD se guardará la información sobre la consola Wii U necesaria para la transferencia.



- 5 Cambia la señal de entrada del televisor de la consola Wii U a la señal de entrada de la consola Wii.

NOTA: si vas a usar un solo Wii Remote, ahora tendrás que sincronizarlo con la consola Wii. (Consulta el manual de instrucciones de la consola Wii para obtener más información).

Consola Wii

- 6 Abre el Canal Tienda Wii (desde la consola Wii) y descarga la aplicación gratuita **Transferencia Wii U**.

Elige **Entrar a la Tienda Wii** en el menú principal. Puedes encontrar el canal **Transferencia Wii U** en la categoría Canales Wii.

- Elige **Memoria de la consola Wii** como ubicación de la descarga.



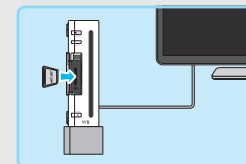
- 7 Selecciona **Transferencia de Wii U** en el menú de Wii.



- 8 Extrae la tarjeta SD de la consola Wii U e insértala en la consola Wii.

Lee detenidamente las instrucciones que aparecen en pantalla. Los datos de la consola Wii que se vayan a transferir se guardarán en la tarjeta SD. Cualquier contenido descargable guardado en la memoria de la consola Wii estará disponible para ser descargado nuevamente desde la consola Wii U.

- Los datos de guardado que no estén guardados en la memoria de la consola Wii no se transferirán.
- Las compras en el Canal Tienda Wii que no se hayan descargado a la memoria de la consola estarán disponibles para ser descargadas nuevamente desde la consola Wii U una vez que termine el proceso de transferencia.



- 9 Cambia la señal de entrada del televisor de la consola Wii a la señal de entrada de la consola Wii U.

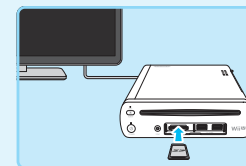
NOTA: si estás usando un solo Wii Remote, ahora tendrás que sincronizarlo con la consola Wii U.

Consola Wii U

- 10 Extrae la tarjeta SD de la consola Wii e insértala en la consola Wii U.

Lee detenidamente las instrucciones que aparecen en pantalla. Los datos guardados en la tarjeta SD se transferirán a la consola Wii U. Cualquier contenido descargable se descargará nuevamente a la consola Wii U. Este proceso puede tardar un rato, dependiendo de la cantidad de datos transferidos y de la velocidad de descarga de la conexión a internet.

NOTA: cuando se complete la transferencia, los datos de la tarjeta SD se borrarán.

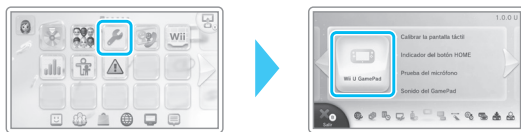


Cómo calibrar los controles

Sigue estas instrucciones para calibrar la pantalla táctil o restablecer la posición neutra de las palancas izquierda y derecha si no funcionan correctamente.

Cómo calibrar la pantalla táctil

Desde el menú de Wii U abre la configuración de la consola. Elige **Calibrar la pantalla táctil** en la opción de configuración del Wii U GamePad y sigue las instrucciones que aparecen en la pantalla. Si no puedes usar la pantalla táctil adecuadamente, puedes usar la cruz de control y (A).

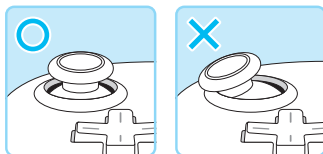


Cómo restablecer la posición neutra

La posición neutra de las palancas de control puede resultar afectada al realizar las siguientes acciones:

- Encender la consola
- Iniciar programas
- Cerrar programas o volver al menú de Wii U

Es posible que las palancas de control no respondan como deberían.



Palanca izquierda del Wii U GamePad

Instrucciones

Para restablecer la posición neutra, suelta las palancas de control y mantén oprimidos (A), (B), (+) y (-) durante al menos tres segundos.

Cómo calibrar los sensores de movimiento del Wii U GamePad

Si al usar un juego notas que la pantalla o el cursor se mueven aunque no estés tocando el GamePad o que los controles no se corresponden a lo que sucede en pantalla, es posible que los sensores de movimiento internos del GamePad estén funcionando incorrectamente. Sigue las instrucciones que se detallan a continuación para volver a calibrarlos: abre el menú HOME y mantén oprimidos (Y) y (B) en el GamePad durante tres segundos. Cuando se muestre la pantalla de calibración de controles, coloca el GamePad sobre una superficie horizontal y toca **Calibrar** o **Configuración original**.

- Si seleccionas **Calibrar**, se guardarán los ajustes asumiendo que el GamePad está colocado sobre una superficie horizontal.

Cómo cambiar baterías o pilas

Con el paso del tiempo y tras muchos ciclos de recarga, la capacidad y la duración de las baterías disminuirán (tras 500 recargas, la capacidad de la batería podría reducirse al 70%). Si notas que el rendimiento de la batería ha disminuido considerablemente, reemplázala.

IMPORTANTE: un adulto debe ser el encargado de cambiar las baterías.

Control Wii U GamePad

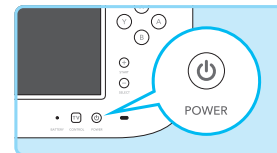
Utiliza únicamente la batería del Wii U GamePad modelo número WUP-012.

Puedes comprar la batería de repuesto a través del sitio web de Nintendo store.nintendo.com (solo en EE. UU. y Canadá), o llamando al 1-800-255-3700.

- Antes de cambiar la batería, apaga el GamePad y asegúrate de desconectar el adaptador de corriente.

1 Mantén oprimido (Power) durante al menos un segundo para apagar el GamePad.

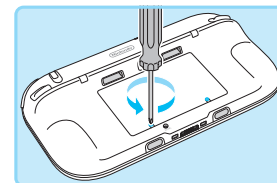
Si el indicador de encendido de la consola Wii U está iluminado de color azul, mantén oprimido el botón Power del GamePad para apagar tanto la consola como el GamePad.



2 Afloja los tornillos de la tapa de la batería.

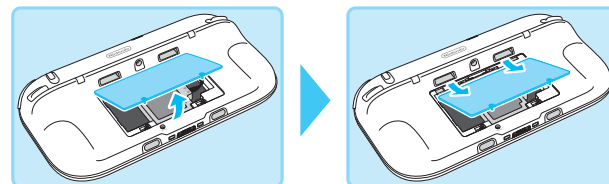
La tapa de la batería está diseñada para que los tornillos se puedan aflojar, pero no se puedan sacar completamente.

NOTA: para evitar causar daños a los tornillos, asegúrate de usar un destornillador apropiado (tipo estrella y tamaño 0).



3 Retira la tapa de la batería.

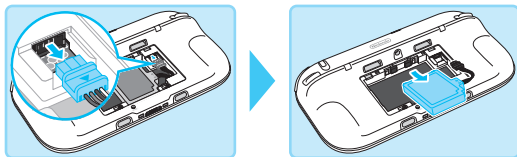
Levanta ligeramente el borde de la tapa de la batería y retírala como se indica en la imagen de abajo.



4 Extrae la batería.

Primero desenchufa el conector de la batería **usando solo los dedos** y luego extrae la batería como se muestra en la imagen de abajo.

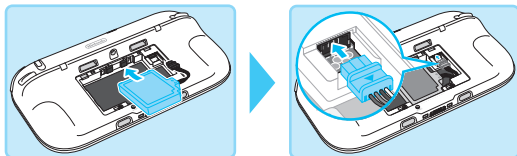
- Cuando lo desenchufes, tira del conector y no del cable.
- Por favor, recicla la batería usada (p. 168).



5 Espera al menos diez segundos antes de insertar la batería nueva.

Asegúrate de que la batería está orientada correctamente, tal y como se muestra en la imagen de abajo.

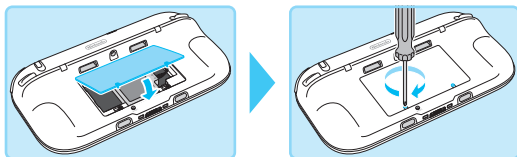
- Esperar diez segundos permitirá que el indicador de la batería se restablezca correctamente.



6 Vuelve a colocar la tapa del compartimento de la batería.

Después de colocar la tapa de la batería, aprieta los tornillos con cuidado de no apretarlos de más.

IMPORTANTE: asegúrate siempre de volver a colocar la tapa de la batería y de apretar los tornillos antes de volver a usar el control.

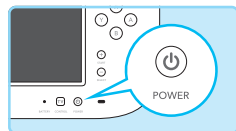


7 Recarga el GamePad

Después de cambiar la batería, no te olvides de recargar el GamePad (p. 138).

8 Enciende la consola

Oprime  en el Wii U GamePad para encender la consola Wii U.



Control Wii U Pro

Utiliza únicamente la batería recargable del control Wii U Pro modelo número CTR-003.

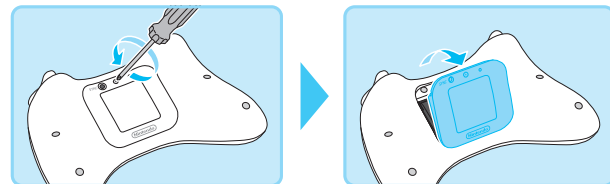
Puedes comprar la batería de repuesto a través del sitio web de Nintendo store.nintendo.com (solo en EE. UU. y Canadá), o llamando al 1-800-255-3700.

- Antes de cambiar la batería, apaga la consola Wii U y desconecta el cable USB si está conectado al control.

1 Afloja el tornillo y retira la tapa de la batería.

La tapa de la batería está diseñada para que el tornillo se pueda aflojar, pero no se pueda sacar completamente.

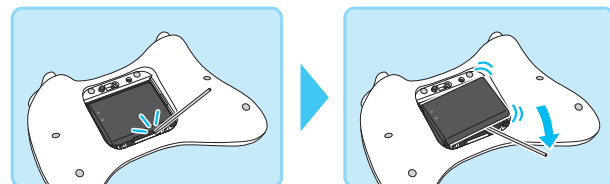
NOTA: para evitar causar daños a los tornillos, asegúrate de usar un destornillador apropiado (tipo estrella y tamaño 0).



2 Extrae la batería.

Inserta el lápiz del Wii U GamePad bajo la batería, como se muestra en la imagen, para levantar ligeramente el borde y poder extraer la batería.

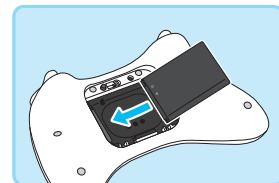
- Por favor, recicla la batería usada (p. 168).



3 Espera al menos diez segundos antes de insertar la batería nueva.

Asegúrate de que la batería está orientada correctamente, tal y como se muestra en la imagen.

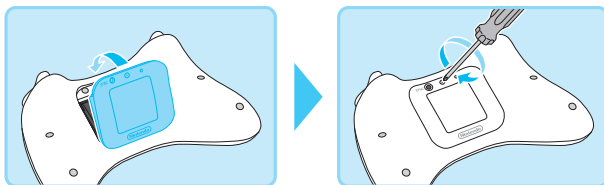
- Esperar diez segundos permitirá que el indicador de la batería se restablezca correctamente.



4 Vuelve a colocar la tapa de la batería.

Después de colocar la tapa de la pila, aprieta el tornillo con cuidado de no apretarlo de más.

IMPORTANTE: asegúrate siempre de volver a colocar la tapa de la pila y de apretar el tornillo antes de volver a usar la consola.



POR FAVOR, RECICLA LAS BATERÍAS USADAS

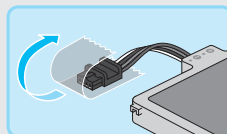
Cuando tengas que deshacerte de la batería, sigue la normativa vigente en tu lugar de residencia para reciclarla.

Cubre con cinta adhesiva los polos de la batería antes de reciclarla.

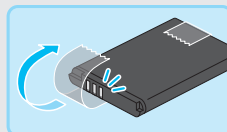
- No intentes desmontar, reparar o modificar la batería.
- No elimines la batería tirándola al fuego.

Para encontrar un lugar de recolección cercano a ti, ponte en contacto con el organismo encargado del tratamiento de residuos sólidos en tu lugar de residencia o si estás en EE. UU. visita: <http://www.epa.gov/osw/conservation/materials/battery.htm> (información en inglés).

Para obtener más información o para recibir asistencia de Nintendo, visita recycle.nintendo.com.



Batería del Wii U GamePad



Batería del control Wii U Pro

Consola Wii U

La consola Wii U contiene una pila de botón de litio. **Es un material con perclorato, por lo que es posible que necesite manipulación especial.** Puedes encontrar más información en www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate/ (información en inglés).

- No extraigas la pila de la consola Wii U a menos que necesite reemplazarse (si el reloj interno de la consola deja de funcionar).

1 Asegúrate de que el indicador de disco está apagado.

Si el indicador de disco está iluminado, oprime en la parte frontal de la consola Wii U para extraer el disco.

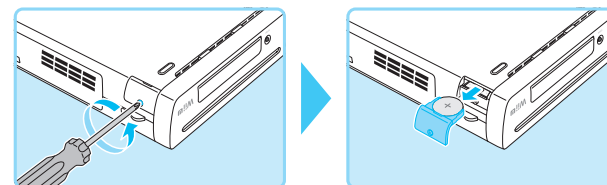
2 Apaga la consola y desconecta el adaptador de corriente.

Asegúrate de que el indicador de encendido está apagado y desconecta el adaptador de corriente de la toma de corriente.

3 Pon la consola al revés, afloja el tornillo y retira la tapa de la pila.

La tapa de la pila está diseñada para que el tornillo se pueda aflojar, pero no se pueda sacar completamente.

NOTA: para evitar causar daños a los tornillos, asegúrate de usar un destornillador apropiado (tipo estrella y tamaño 0).

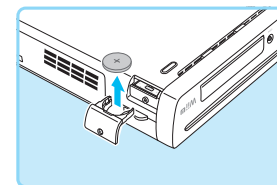


4 Cambia la pila de botón y vuelve a colocar la tapa de la pila.

Inserta una pila nueva del tipo CR2032 colocándola con el polo positivo mirando hacia arriba, como se indica en la imagen, y vuelve a colocar la tapa de la pila.

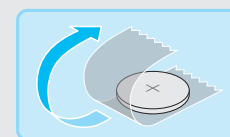
Después de colocar la tapa de la pila, aprieta el tornillo con cuidado de no apretarlo de más.

IMPORTANTE: asegúrate siempre de volver a colocar la tapa de la pila y de apretar el tornillo antes de volver a usar la consola.



Manipulación de la pila de botón agotada

- Usa cinta adhesiva para cubrir los dos polos (+ y -).
- Para deshacerte de la pila, sigue la normativa vigente en tu lugar de residencia.
- Puedes encontrar más información en www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate/ (información en inglés).



Solución de problemas

Antes de solicitar ayuda, consulta esta sección del manual con posibles problemas y sus soluciones. También puedes visitar support.nintendo.com para obtener ayuda adicional u opciones de reparación, o llamar al 1-800-255-3700.

- Puedes encontrar información adicional en la sección **Solución de problemas** del manual electrónico de Wii U (?).
- Para obtener información sobre cómo usar el menú de Wii, consulta el manual electrónico del menú de Wii (Wii).
- Consulta también la documentación incluida con los programas y accesorios.

■ Suministro de energía y temperatura de operación

La consola Wii U no se enciende

¿Están insertados correctamente el conector cc y el enchufe del adaptador de corriente?	Revisa los conectores para asegurarte de que están insertados completamente. Para obtener más información, consulta la guía rápida de Wii U.
¿Está encendido el indicador de encendido de la consola Wii U?	Si el indicador de encendido no se ilumina después de oprimir el botón Power, desconecta el adaptador de corriente de la toma de corriente, espera dos minutos y vuelve a conectarlo. • Si el indicador de encendido está emitiendo una luz roja intermitente, desconecta el adaptador de corriente de la toma de corriente. Asegúrate de que la consola no esté expuesta a altas temperaturas y de que se encuentra en un lugar con suficiente ventilación (por lo menos 4 pulgadas / 10 cm). Espera dos minutos, luego conecta el adaptador de corriente en la toma de corriente y enciende la consola. • Si el indicador de encendido emite una luz azul intermitente, ponte en contacto con el servicio al cliente de Nintendo (la información de contacto está en la parte superior de esta página).

El Wii U GamePad no se enciende

¿Está agotada la batería?	• Recarga el Wii U GamePad (p. 138). • Si el indicador de batería está emitiendo una luz naranja intermitente mientras se recarga, consulta la sección que explica cómo cambiar la batería para verificar que está instalada correctamente (p. 159).
¿Está instalada correctamente la batería?	

La consola Wii U o el Wii U GamePad están demasiado calientes

¿Están expuestos a altas temperaturas o estás usando el control durante largos periodos de tiempo mientras lo cargas?	Usarlo de esta forma puede hacer que la consola se caliente. Usa la consola y sus componentes en temperaturas que estén dentro del rango recomendado: Consola Wii U: 50°-104°F (10°-40°C) Wii U GamePad: 50°-95°F (10°-35°C) Wii U Pro: 50°-95°F (10°-35°C)
---	---

La consola Wii U se apaga repentinamente

¿Hay polvo u otro material obstruyendo o bloqueando las rejillas de ventilación de la consola?	Desconecta el adaptador de corriente de la consola Wii U de la toma de corriente y limpia o retira cualquier resto de polvo, suciedad u otro material extraño de las rejillas de ventilación.
¿Está la consola expuesta a altas temperaturas?	Aleja la consola de cualquier fuente de calor y asegúrate de que hay al menos 4 pulgadas (10 cm) entre las rejillas de ventilación de la consola y la pared u otros objetos.
¿Está activada la función de apagado automático de la consola Wii U?	Si activas la función de apagado automático, la consola Wii U se apagará automáticamente transcurrido un periodo de inactividad determinado. Para configurar esta función, selecciona Apagado automático en la configuración de la consola del menú de Wii U.
¿Estás usando algún dispositivo USB que no es compatible con la consola Wii U?	Asegúrate de usar solamente dispositivos USB que sean compatibles con la consola Wii U. Para obtener más información, visita support.nintendo.com .

No se puede apagar la consola Wii U (el indicador de encendido no se ilumina de color rojo)

¿Has mantenido oprimido el botón Power durante un segundo?	Si no se apaga la consola después de mantener oprimido el botón Power durante un segundo, intenta desenchufar el adaptador de corriente de la toma de corriente. • Si estás usando el menú de Wii o estás jugando un disco de Wii, no podrás apagar la consola con el botón Power del Wii U GamePad.
¿Estás oprimiendo el botón HOME del GamePad?	El botón HOME del GamePad no sirve para apagar la consola Wii U. Para apagar la consola, oprime el botón Power de la consola Wii U o del GamePad.
¿Están activadas las funciones en modo de reposo?	Al activar las funciones en modo de reposo, si apagas la consola y hay descargas o instalaciones pendientes, el indicador de encendido cambiará de rojo a naranja. El indicador de encendido de la consola pasará de nuevo a rojo al concluir dichas operaciones.

No se puede apagar el Wii U GamePad

¿Has mantenido oprimido el botón Power del GamePad durante un segundo?	Si no se apaga la consola después de mantener oprimido el botón Power del GamePad durante un segundo, intenta mantener oprimido el botón Power durante al menos cuatro segundos.
--	--

El indicador de batería del Wii U GamePad no se enciende

El indicador de batería solamente se iluminará cuando la batería se esté cargando o cuando se esté agotando.
--

Baterías y recarga

No se puede recargar la batería o tarda mucho tiempo en cargarse	
¿Estás usando el equipo adecuado? NOTA: retira la funda protectora o cualquier otro accesorio antes de cargar el Wii U GamePad.	• Wii U GamePad: usa el adaptador de corriente del Wii U GamePad, modelo número WUP-011. • Wii U Pro: usa el cable USB del Wii U Pro, modelo número WUP-018.
¿Están conectados correctamente el conector del adaptador de corriente o el cable USB del control? NOTA: el Wii U Pro solo se puede cargar cuando la consola está encendida.	• Wii U GamePad: desconecta el adaptador de corriente y espera 20 segundos. A continuación, vuelve a conectarlo e intenta cargar el control otra vez (p. 138). • Wii U Pro: desconecta el cable USB, espera unos segundos, vuelve a conectarlo e intenta volver a cargar el control (p. 140).
¿Estás recargando la batería en un lugar donde la temperatura ambiente está en el rango de 50°-95°F (10°-35°C)?	Asegúrate de recargar la batería en un lugar donde la temperatura ambiente esté en el rango de 50°-95°F (10°-35°C). El proceso de recarga de la batería puede verse afectado negativamente por temperaturas extremas.
¿Está el indicador de batería emitiendo una luz naranja intermitente?	Asegúrate de que la batería está instalada correctamente. Consulta la sección que explica cómo cambiar la batería para verificar que está instalada correctamente (p. 159). Si el indicador de batería emite una luz intermitente durante el proceso de recarga, ponte en contacto con el servicio de atención al cliente de Nintendo.

La carga de la batería se agota rápidamente o el proceso de recarga tarda mucho	
¿Estás jugando o recargando la batería en un lugar donde la temperatura ambiente está por debajo de 50°F (10°C)?	La capacidad de la batería puede disminuir y el tiempo de recarga puede aumentar en temperaturas inferiores a 50°F (10°C). Para obtener los mejores resultados, usa la consola en un lugar donde la temperatura ambiente esté en el rango de 50°-95°F (10°-35°C).
¿Estás usando una batería vieja?	Con el paso del tiempo y tras muchos ciclos de recarga, la capacidad y la duración de las baterías disminuirán. Si la duración de la batería disminuye notablemente, es posible que tengas que reemplazarla (p. 159).

La batería parece estar ligeramente hinchada	
Debido a la característica de las baterías de ion-litio, es posible que con el paso del tiempo y tras muchos ciclos de recarga se hinchen. Si la batería está hinchada y la duración es baja, deberías reemplazar la batería (p. 159). Si ocurre una fuga del líquido de la batería o si la batería se expone a la humedad, consulta la advertencia sobre la fuga del contenido en la sección de salud y seguridad (p. 126) y ponte en contacto con el servicio de atención al cliente de Nintendo para recibir información sobre reparación.	

Imágenes y sonido del televisor

El televisor no muestra ninguna imagen o no emite sonidos.	
¿Están insertados completamente los conectores del cable con la señal de video?	Comprueba las conexiones del cable.
¿Has cambiado el equipo (cable de video o televisor) que está conectado a la consola Wii U?	Usa el Wii U GamePad para acceder a la configuración de la consola desde el menú de Wii U y verificar que los ajustes de tu combinación de televisor y cable sean correctos. Selecciona "Televisor" para cambiar los ajustes si fuera necesario.
¿Has seleccionado la opción de entrada correcta en tu televisor?	Oprime el botón de entrada adecuado en tu televisor (Input, Select, Entrada, etc.) hasta que aparezca la pantalla de la consola Wii U. • La imagen puede tardar varios segundos en mostrarse dependiendo del modelo del televisor. Espera un instante antes de cambiar a una fuente de entrada diferente.
¿Has seleccionado "Otro" como tipo de cable de salida de audio en la opción "Sonido del televisor" a pesar de haber usado un cable HDMI?	Accede a la configuración de la consola y selecciona "Televisor" seguido de "Sonido del televisor" y, por último, elige la opción "HDMI" dentro del ajuste "Cable de salida de audio".
¿Estás usando algún accesorio no autorizado por Nintendo o que no fue diseñado para ser usado con la consola Wii U?	Desconecta de tu consola cualquier componente o accesorio incompatible o sin autorización.

Los altavoces externos no emiten ningún sonido al seleccionar "Envolvente" en la configuración de la consola.	
¿Has conectado la consola Wii U a un equipo de sonido? NOTA: no puedes usar la opción Envolvente a menos que tengas un amplificador de sonido conectado a la consola.	Asegúrate de que el equipo de sonido sea compatible con el sonido envolvente. Consulta la sección "Conexión con un equipo de sonido" del manual electrónico de la consola Wii U para obtener más información. • Si no estás usando ningún equipo de sonido, selecciona "Televisor" seguido de "Sonido del televisor" y, por último, elige la opción "Estéreo" o "Mono".

Quiero conectar la consola a un equipo de sonido (amplificador o altavoces)	
Consulta la sección "Conexión con un equipo de sonido" del manual electrónico de la consola Wii U para obtener más información y revisa también el manual del equipo de sonido.	

El televisor no muestra la imagen correctamente	
¿Se sale de los bordes de la pantalla la imagen que se muestra en el televisor?	Ajusta el tamaño de la pantalla en la opción "Televisor" de la configuración de la consola. • Algunos modelos de televisores disponen de una opción para cambiar el tamaño de la imagen mostrada en la pantalla. Si ajustas esta opción siguiendo las instrucciones del fabricante podrías solucionar este problema.

Pantalla del Wii U GamePad

El Wii U GamePad no muestra ninguna imagen

¿Está el indicador de batería del Wii U GamePad emitiendo una luz azul intermitente?	Si el indicador de batería está emitiendo una luz azul intermitente, la pantalla ha sido apagada. Oprime cualquier botón (excepto el botón Power) para volver a encenderla.
¿Se enciende la pantalla después de unos segundos al oprimir el botón Power con el adaptador de corriente conectado?	Si la pantalla se enciende, el nivel de carga de la batería del Wii U GamePad es bajo. Recarga la batería. Si la pantalla sigue sin mostrar ninguna imagen, ponte en contacto con el servicio de atención al cliente de Nintendo para recibir información sobre reparación.

Algunos píxeles en la pantalla del Wii U GamePad están siempre oscuros o brillantes

Debido a las características de las pantallas de cristal líquido, un número pequeño de píxeles podrían no iluminarse o mantenerse siempre brillantes. Esto es normal y no se considera un defecto, a menos que el número de píxeles que no funcionen normalmente se incremente con el paso del tiempo.

No puedo usar la pantalla táctil, o esta no responde correctamente

¿Hay algún obstáculo cerca de la consola Wii U o el GamePad que pueda interferir con la comunicación entre ambos?	Evita usar la consola Wii U cerca de objetos de metal grandes, o muebles para el televisor o dispositivos que puedan causar interferencias electromagnéticas como dispositivos de video, hornos de microondas o aparatos inalámbricos.
¿Está calibrada correctamente la pantalla táctil?	Si la pantalla táctil no responde correctamente, puedes calibrarla en la sección Wii U GamePad de la configuración de la consola en el menú de Wii U. Si no puedes navegar adecuadamente por el menú de Wii U usando la pantalla táctil, puedes usar la cruz de control y (A) .
¿Estás usando una lámina protectora (accesorio opcional que se vende por separado) en la pantalla táctil?	Si estás usando una lámina protectora en la pantalla táctil, comprueba que no esté mal alineada o con suciedad o burbujas de aire. Retira la lámina protectora y comprueba si la pantalla responde correctamente. Si después de quitar la lámina protectora, la pantalla táctil funciona correctamente, trata de colocarla siguiendo las instrucciones del fabricante, o bien no uses una lámina protectora. • La lámina protectora está desalineada. • Hay burbujas de aire, polvo o suciedad bajo la lámina protectora. • La lámina protectora está encajada entre la pantalla táctil y el borde de plástico. IMPORTANTE: si la lámina protectora está desalineada, quítala y vuelve a colocarla. No intentes forzar la esquina mal alineada debajo del borde de plástico del GamePad. NOTA: si decides usar una lámina protectora opcional para el control Wii U GamePad, te recomendamos que utilices una que tenga licencia de Nintendo.

Pantalla del Wii U GamePad (cont.)

El GamePad emite sonidos y la pantalla se enciende automáticamente

Si has activado la opción para recibir avisos en el menú de inicio rápido, el GamePad emitirá un sonido y la pantalla mostrará una notificación.

- La pantalla se apagará automáticamente transcurrido un periodo de tiempo. Si quieres apagar la pantalla inmediatamente, oprime el botón Power del GamePad.
- El sonido del GamePad se puede configurar en los ajustes del menú de inicio rápido (p. 142).

El Wii U GamePad muestra imágenes de forma irregular o errática y el sonido se interrumpe

¿Hay algún obstáculo cerca de la consola Wii U o el GamePad que pueda interferir con la comunicación entre ambos?	Elimina el objeto que pueda estar causando la interferencia como muebles de metal, dispositivos de video, hornos de microondas o aparatos inalámbricos.
Es posible que la señal de video o el sonido se interrumpan. Esto se debe a la naturaleza de la comunicación inalámbrica y no a un defecto del producto.	

El color de la pantalla del Wii U GamePad cambia, el brillo se ajusta de forma errática o los colores brillantes no se pueden ver correctamente

¿Está activado el modo de ahorro de energía?	Si activas el modo de ahorro de energía, el brillo y el color de la imagen se ajustan de forma automática para ahorrar energía. Dependiendo de la imagen, los colores tenues pueden parecer diluidos o la apariencia del color puede cambiar. Para obtener un brillo y matiz uniformes, desactiva el modo de ahorro de energía en el menú HOME (p. 141).
--	--

Controles Wii Remote

No puedo usar el Wii Remote, o este no responde correctamente

¿Está encendido el indicador de jugador del Wii Remote?	Oprime cualquier botón del Wii Remote (excepto el botón Power). Si el indicador de jugador no se enciende, asegúrate de que las pilas están insertadas correctamente. Si el indicador de jugador sigue sin encenderse, reemplaza las dos pilas.
¿Has sincronizado el Wii Remote con la consola Wii U?	Oprime el botón SYNC en la consola Wii U y sigue las instrucciones que se muestran en la pantalla.
¿Estás demasiado cerca o demasiado lejos de la barra de sensores?	La distancia óptima es entre 3 y 10 pies (1 y 3 m). Si esto no soluciona el problema, ajusta la sensibilidad del puntero del Wii Remote en la sección Barra de sensores y Wii Remote en la configuración de la consola del menú de Wii U.
¿Hay algún objeto obstruyendo la parte frontal de la barra de sensores?	Retira cualquier objeto que pueda estar bloqueando la señal entre el Wii Remote y la barra de sensores.

■ Controles Wii Remote (cont.)

No puedo usar el Wii Remote, o este no responde correctamente	
¿Está instalada correctamente la barra de sensores?	Asegúrate de que la barra de sensores está instalada correctamente (p. 146). Desconecta la barra de sensores y vuelve a conectarla asegurándote de que la clavija de conexión está insertada completamente en el conector de la barra.
¿Existe alguna circunstancia de tu entorno de juego que pueda afectar el buen funcionamiento del control?	Si crees que alguna de estas condiciones está afectando el buen funcionamiento del Wii Remote, trata de retirar o reducir la fuente de interferencia. • La presencia de fuentes de luz brillante, incluyendo la luz solar, detrás o cerca del televisor, que incidan directamente sobre el control o se reflejen sobre la pantalla del televisor. • La presencia de superficies altamente reflectantes cerca de la barra de sensores. • La presencia de fuentes de luz infrarroja en el área de juego, tales como calentadores eléctricos, de gas propano o queroseno; fuegos de chimeneas o llamas de velas, y estufas u otras fuentes de calor. • Las interferencias de radiofrecuencia podrían provocar que el Wii Remote funcione de manera irregular. Comprueba si hay dispositivos inalámbricos cerca, como teléfonos, teclados de computadora o ratones inalámbricos y aléjalos o apágalos.
¿Estás apuntando con el Wii Remote a la barra de sensores?	Apunta con el Wii Remote a la parte frontal de la barra de sensores.
Si el control sigue sin funcionar correctamente después de haber revisado los procedimientos descritos anteriormente, oprime el botón Power de la consola Wii U (asegúrate de que el indicador de encendido esté iluminado de color rojo) y desconecta el adaptador de corriente de Wii U de la toma de corriente. Espera dos minutos, luego conecta el adaptador de corriente en la toma de corriente, enciende la consola Wii U e intenta usar el control. (Si después de oprimir el botón Power durante cuatro segundos, el indicador de encendido no se ilumina de color rojo, desconecta el adaptador de corriente de la toma de corriente).	

■ Otros controles de Wii U compatibles

El cursor o los personajes se mueven sin tocar los controles	
¿Estás usando algún control con palancas de control?	Comprueba que la palanca de control está en la posición neutra. Consulta las instrucciones acerca de cómo restablecer la posición neutra de la palanca de control (p. 158).

Si la consola Wii U sigue sin funcionar correctamente después de seguir los pasos indicados en la sección de solución de problemas, NO LA REGRESES a la tienda. Es posible que pierdas datos de guardado, descargas de Nintendo eShop y el saldo de tu cuenta en Nintendo eShop. Visita support.nintendo.com para obtener ayuda adicional u opciones de reparación, o llama al 1-800-255-3700.

Información de garantía y servicio de reparación

Es posible que para arreglar un problema con tu producto solo necesites instrucciones sencillas. En lugar de regresar a la tienda, visita nuestra página web support.nintendo.com o llama a nuestro número de servicio al cliente 1-800-255-3700. Este número está disponible de lunes a domingo, de 6:00 a.m. a 7:00 p.m., horario del Pacífico (el horario puede cambiar). Si el problema no se puede resolver con la información de localización de averías disponible por internet o teléfono, se te ofrecerá servicio rápido de fábrica a través de Nintendo. Por favor, no envíes ningún producto a Nintendo sin comunicarte primero con nosotros.

GARANTÍA DE LA CONSOLA (HARDWARE)

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") garantiza al comprador original que la consola estará libre de defectos de material y fabricación por un período de doce (12) meses desde la fecha de compra. Si durante este período de garantía ocurre un defecto cubierto bajo esta garantía, Nintendo reparará o reemplazará la consola o componente defectuoso sin ningún costo.* El comprador original tiene derecho a esta garantía solamente si la fecha de compra se registra al momento de la venta o si el consumidor puede demostrar, a la satisfacción de Nintendo, que el producto fue comprado dentro de los últimos 12 meses.

GARANTÍA DE JUEGOS Y ACCESORIOS

Nintendo garantiza al comprador original que el producto (juegos y accesorios) estará libre de defectos de material y fabricación por un período de tres (3) meses desde la fecha de compra. Si un defecto cubierto bajo esta garantía ocurre durante este período de tres (3) meses de garantía, Nintendo reparará o reemplazará el producto defectuoso sin ningún costo.*

SERVICIO DESPUÉS DEL VENCIMIENTO DE LA GARANTÍA

Por favor, visita nuestra página web support.nintendo.com o llama a nuestro número de servicio al cliente 1-800-255-3700 para obtener información sobre la solución de problemas o reparación, o para recibir opciones de reemplazo y costos.*

* En ciertos casos, puede ser necesario que nos envíes el producto completo, CON ENVÍO PREPAGADO Y ASEGURADO CONTRA PÉRDIDA O DAÑOS. Por favor, no envíes ningún producto a Nintendo sin comunicarte primero con nosotros.

LIMITACIONES DE LA GARANTÍA

ESTA GARANTÍA NO SE APLICARÁ SI ESTE PRODUCTO: (A) SE UTILIZA CON PRODUCTOS QUE NO HAYAN SIDO VENDIDOS NI ESTÉN AUTORIZADOS POR NINTENDO (INCLUYENDO, PERO SIN ESTAR LIMITADO A, APARATOS PARA AUMENTAR O COPIAR LOS JUEGOS, ADAPTADORES, PROGRAMAS Y FUENTES DE ENERGÍA ELÉCTRICA); (B) SE UTILIZA CON PROPÓSITOS COMERCIALES (INCLUYENDO ALQUILERES); (C) ES MODIFICADO O FORZADO; (D) SE DAÑA POR DESCUIDO, ACCIDENTE, USO IRRAZONABLE O POR OTRAS CAUSAS NO RELACIONADAS CON MATERIALES DEFECTUOSOS O FABRICACIÓN; O (E) TIENE EL NÚMERO DE SERIE ALTERADO, BORRADO O ELIMINADO.

CUALQUIERA DE LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS APLICABLES (INCLUYENDO LAS GARANTÍAS DE COMERCIABILIDAD Y LA CONVENIENCIA PARA UN OBJETIVO CONCRETO) ESTÁN POR ESTE MEDIO LIMITADAS EN DURACIÓN A LOS PERÍODOS DE GARANTÍA DESCRITOS ANTERIORMENTE (12 MESES O 3 MESES, SEGÚN APLIQUE). NINTENDO NO SERÁ RESPONSABLE EN NINGUNA OCASIÓN DE DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES DEBIDO AL INCUMPLIMIENTO DE GARANTÍAS IMPLÍCITAS O EXPLÍCITAS. ALGUNOS ESTADOS NO PERMITEN LIMITACIONES ACERCA DE CUÁNTO DURA UNA GARANTÍA IMPLÍCITA, O LA EXCLUSIÓN DE DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES, POR LO TANTO, ES POSIBLE QUE LAS LIMITACIONES ANTES CITADAS NO TE SEAN APLICABLES.

Esta garantía te da derechos legales específicos. También puedes tener otros derechos, los cuales pueden variar de un estado a otro o de una provincia a otra.

La dirección de Nintendo es: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA, 98073-0957, U.S.A.

Esta garantía es válida solamente en los Estados Unidos y Canadá.

Regulaciones sobre el uso del equipo

Información de la Industry Canada y la FCC

Para cumplir con las normas de la FCC en cuanto a exposición de radiación de radio frecuencia para una exposición incontrolada, este dispositivo y su antena no deben ser localizados con, u operados en conjunto con cualquier otra antena o transmisor.

Este artefacto cumple con la parte 15 de las reglas de la FCC al igual que RSS-210 de la Industry Canada. La operación de este equipo está sujeta a las siguientes dos condiciones: (1) es posible que este equipo o dispositivo no cause interferencia perjudicial y (2) este equipo o dispositivo debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo la que pueda causar su operación no deseada.

Cambios o modificaciones no aprobadas expresamente por el fabricante podrían anular la autorización del usuario para operar este aparato.

Este equipo ha sido probado y comprobado que cumple con los límites de un dispositivo digital de Clase B (Class B), de acuerdo con la parte 15 de las reglas de la FCC al igual que las especificaciones ICES-003 Clase B canadienses. Estos límites están diseñados para proveer protección razonable contra interferencia perjudicial en una instalación residencial. Este equipo genera, usa, y puede emitir energía de radio frecuencia y, si no se instala y usa de acuerdo a las instrucciones, puede causar interferencia perjudicial a comunicaciones de radio. Sin embargo, no hay garantía de que no ocurrirá interferencia con cualquier instalación. Si este equipo causa interferencia perjudicial a la recepción de radio o televisión, lo cual se puede determinar al apagar y prender el equipo, se anima al usuario a que intente corregir la interferencia por uno o más de los siguientes métodos:

- Vuelva a orientar o localizar a la antena receptor.
- Aumente la separación entre el equipo y receptor.
- Conecte el equipo a un toma de corriente en un circuito diferente de donde está conectado el receptor.
- Consulte con el comerciante o un técnico experto en radio/televisión o llame al Servicio al Cliente de Nintendo 1-800-255-3700 para asistencia.

Es posible que el usuario encuentre útil el siguiente folleto preparado por la Comisión Federal de Comunicaciones (Federal Communications Commission): Cómo Identificar y Resolver Problemas de Interferencia de Radio-Televisión (How to Identify and Resolve Radio-TV Interference Problems). Este folleto está disponible a través de la Oficina de Impresión del Gobierno de los Estados Unidos (U.S. Government Printing Office), en Washington, D.C., 20402, Número de Existencia (Stock No.) 004-000-00345-4.

El término "IC" antes del número de certificación/registro solo significa que se han cumplido las especificaciones técnicas de Industry Canada.

Regulaciones sobre el uso del equipo en México - Información de COFETEL

La operación de este equipo está sujeta a las siguientes dos condiciones: (1) es posible que este equipo o dispositivo no cause interferencia perjudicial y (2) este equipo o dispositivo debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo la que pueda causar su operación no deseada.

El término "CFT" antes del número de certificación/registro solo significa que se han cumplido las especificaciones técnicas de COFETEL.

Restricciones de uso de la consola Wii U y el Wii U GamePad:

El uso de este producto está limitado a interiores para reducir cualquier posibilidad de interferencia con operaciones autorizadas en el rango de 5.15-5.25 GHz

ADVERTENCIA - Exposición a radiofrecuencia

Para cumplir con las normas de FCC e IC sobre exposición a la radiofrecuencia, cuando se utiliza la consola Wii U, se debe mantener una distancia de al menos 20 cm entre la antena de este dispositivo y cualquier persona.

NEED HELP WITH INSTALLATION, MAINTENANCE, OR SERVICE?

BESOIN D'AIDE POUR L'INSTALLATION, L'ENTRETIEN OU LA RÉPARATION?

¿NECESITAS AYUDA DE INSTALACIÓN, MANTENIMIENTO O SERVICIO?

Customer Service Service à la clientèle Servicio al Cliente



SUPPORT.NINTENDO.COM



1-800-255-3700



NINTENDO OF AMERICA INC.
P.O. BOX 957, REDMOND, WA 98073-0957 U.S.A.

MAB-WUP-S-USZ-C6

