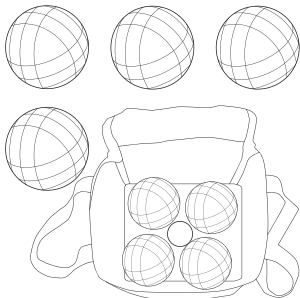


Bocce Ball Set with Carrying Case  
Ensemble de Boules de Pétanque avec Sac de Transport  
Bocce-Set mit Tasche  
Set di Bocce Con Custodia da Trasporto  
Juego de Bochas Con Bolsa de Transporte  
Bocce-set met Draagtas  
ボッチボールセット - キャリーケース付き  
Zestaw do Boccia z Futerałem  
Boccia Kulset med Bärväska

B0145IW6UO, B0145IWGHM

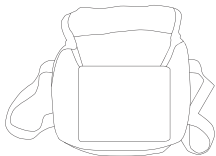
---



## Contents:

Before getting started, ensure the package contains the following components:

Heavy duty  
carrying bag



x1

Bocce balls  
(4 green and  
4 red)



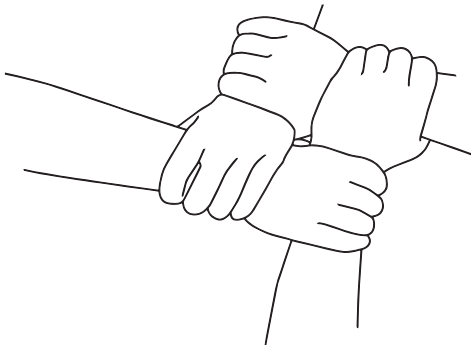
x8

Pallino



x1

## Get Started by Choosing Your Teams

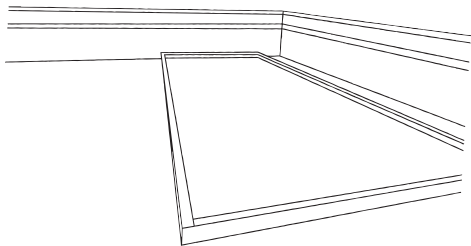


- Form two teams of 1 to 4 players. Each team must have the same number of players.

**⚠ NOTICE**

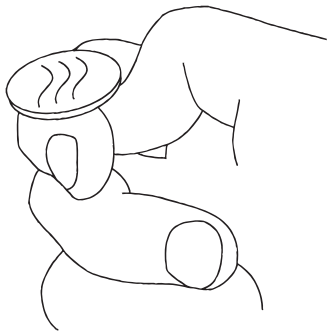
Teams of 5 or more are not advisable, as fewer balls than players means that not everyone will get a chance to play.

## Set up the Game Area



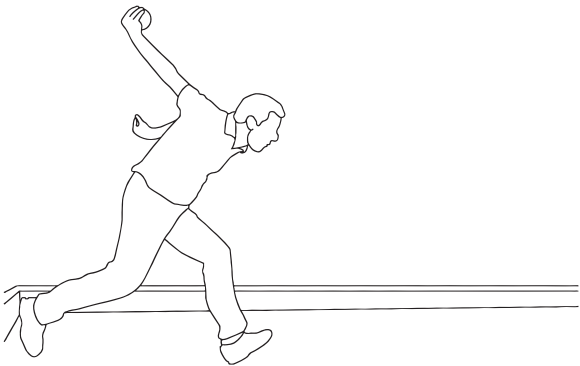
- If no bocce court is available, the game can also be played in an open space.
- To form a bocce court, create a perimeter that is no larger than 4 x 27.5 m / 13 x 90 feet (W x L).
- Create a raised barrier along the perimeter of the court with a maximum height of 20 cm / 8 in.
- Set up a foul line which players are not allowed to cross when they throw the bocce ball.

## Determine Which Team Will Start



- Determine which team will start the game by flipping a coin (or another suitable method).
- The starting team must throw the jack first.

## Throw the Jack

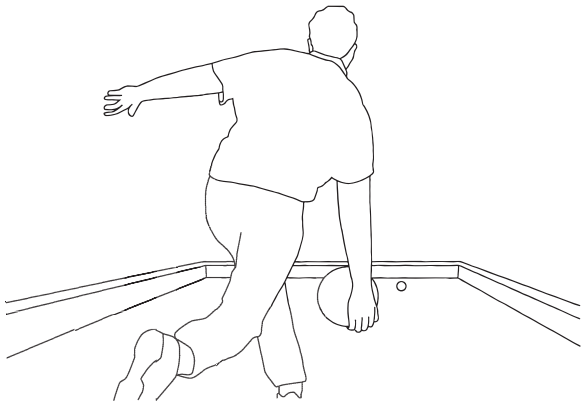


- The starting team has two chances to throw the jack into a 5 m zone (16 feet). This zone ends 2.5 m (8 feet) before the end of the court.
- If the starting team fails to throw the ball into the 5 m zone after the second try, the other team will get a chance to start.

**⚠ NOTICE**

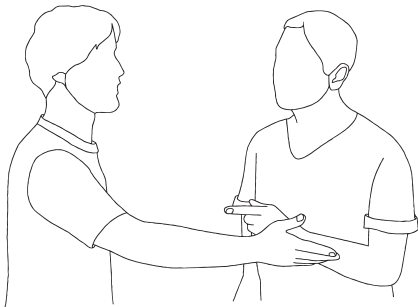
If the game is played in an open area, the throwing team should make sure to throw the jack far enough to keep the game challenging.

## Throw the Bocce Balls



- The team that successfully threw the jack into the 5 m zone gets to throw the first bocce ball.
- The goal is to throw the bocce ball as close as possible towards the jack.
- When players throw the bocce ball they must make sure to stand behind the foul line (approx. 3 m /10 feet above the baseboard).
- The bocce ball can be thrown in different ways, including underhanded and overhanded. The bocce ball may also be bowled across the ground.

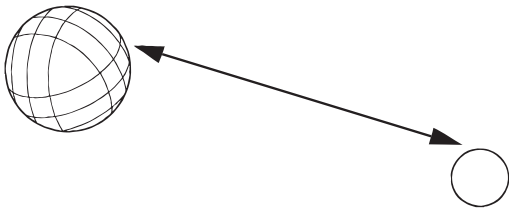
## Throw the Bocce Balls



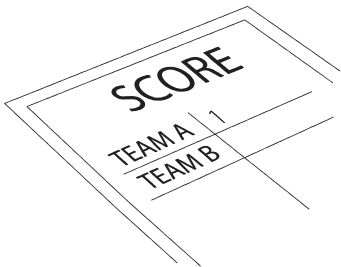
- After the first team has thrown one bocce ball, the second team gets a chance to throw their bocce ball. The goal for the second team is to get their bocce ball closer to the jack than the first team.
- The team who threw their bocce ball the farthest away from the jack will continue by throwing their remaining 3 balls in succession.
- Teams are allowed to hit the jack when throwing their bocce balls. This is a strategy that can be used to move the jack away from the other teams' bocce balls. A hit is called a "kiss" or "baci".
- When the bocce ball remains touching the jack then the team who threw it will get 2 points at the end of the game.



## Measure and Score

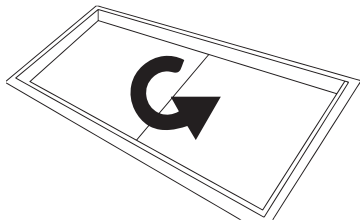


- After all 8 balls have been thrown, measure the distance between the balls and the jack. Points will be given for the four balls that are closest to the jack.



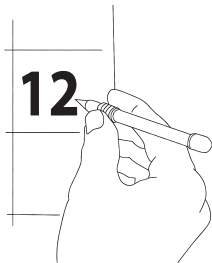
- One point will be awarded for the four bocce balls that are closest to the jack.
- Two points will be awarded for each ball that is touching or “kissing” the jack.
- In the event that a bocce ball from Team A and Team B are the same distance from the jack, neither team will receive a point.

## Start a New Game



- When starting a new game, switch sides with the other team.

## End of the Game



- The team that reaches 12 points first is the winner.
- The game can also be played until 15 or 21 points are reached.

## Importer Information

	<b>For EU</b>
Postal:	Amazon EU S.à.r.l., 38 avenue John F. Kennedy, L-1855 Luxembourg
Business Reg.:	134248

	<b>For UK</b>
Postal:	Amazon EU SARL, UK Branch, 1 Principal Place, Worship St, London EC2A 2FA, United Kingdom
Business Reg.:	BR017427

## Feedback and Help

We would love to hear your feedback. To ensure we are providing the best customer experience possible, please consider writing a customer review.

Scan QR Code below with your phone camera or QR reader:

US:



**UK:** [amazon.co.uk/review/review-your-purchases#](https://amazon.co.uk/review/review-your-purchases#)

If you need help with your Amazon Basics product, please use the website or number below.



**US:** [amazon.com/gp/help/customer/contact-us](https://amazon.com/gp/help/customer/contact-us)

**UK:** [amazon.co.uk/gp/help/customer/contact-us](https://amazon.co.uk/gp/help/customer/contact-us)



**+1 877-485-0385 (US Phone Number)**

**Contenu :**

Avant de commencer, veuillez vous assurer que l'emballage contient les composants suivants :

Sac de transport solide



x 1

Boules de pétanque  
(4 vertes et 4 rouges)



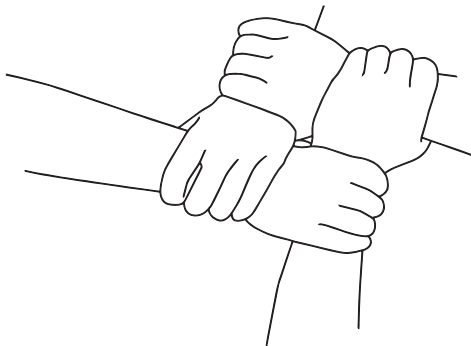
x 8

Pallino



x 1

## Commencez Par Le Choix De Vos Équipes

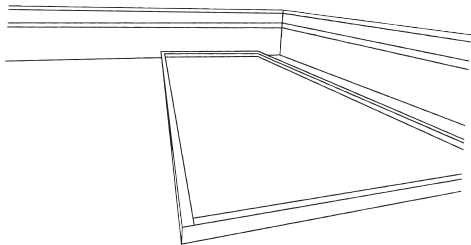


- Formez deux équipes de 1 à 4 joueurs. Chaque équipe doit disposer du même nombre de joueurs.

**REMARQUE**

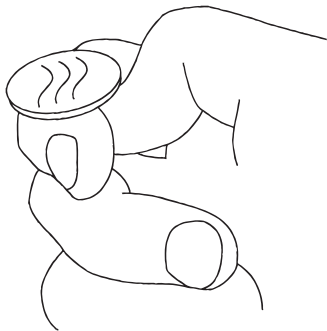
Les équipes de 5 joueurs ou plus sont déconseillées, car la disponibilité de moins de boules que de joueurs revient à dire que tout le monde n'aura pas l'occasion de jouer.

## Aménagement De l'Aire De Jeu



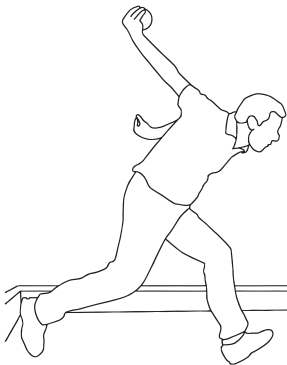
- En cas de non-disponibilité d'un terrain de pétanque, le jeu peut également se dérouler dans un espace ouvert.
- Pour aménager un terrain de pétanque, créez un périmètre de 4 x 27,5 m (l x L) au maximum.
- Érigez une barrière surélevée de 20 cm de haut au maximum le long du périmètre.
- Tracez une ligne de faute que les joueurs ne sont pas autorisés à franchir lorsqu'ils lancent la boule de pétanque.

## Déterminez l'Équipe Qui Doit Commencer La Partie



- Déterminez l'équipe qui commencera le jeu en tirant à pile ou face (ou une autre méthode appropriée).
- L'équipe qui commence doit lancer le cochonnet en premier.

## Lancer du Cochonnet



- L'équipe qui commence a droit à deux essais pour lancer le cochonnet dans une zone de 5 m. La fin de cette zone se situe à 2,5 m avant la limite du terrain de pétanque.
- Si l'équipe qui commence ne réussit pas à lancer la boule dans la zone de 5 m après le deuxième essai, elle passe la main à l'autre équipe.

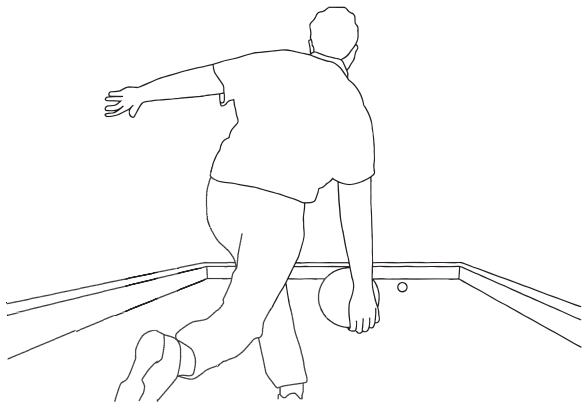


### REMARQUE

Si le jeu se déroule dans un espace ouvert, l'équipe qui exécute le lancer doit veiller à lancer le cochonnet assez loin pour rendre le jeu difficile.

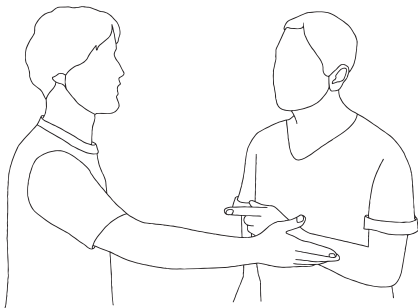


## Lancer Des Boules De Pétanque



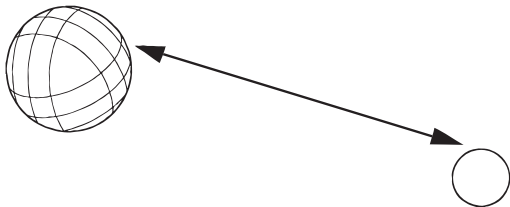
- L'équipe qui réussit à lancer le cochonnet dans la zone de 5 mètres, se voit accorder le droit de lancer la première boule de pétanque.
- L'objectif consiste à lancer la boule de pétanque le plus près possible du cochonnet.
- Lorsque les joueurs lancent la boule de pétanque, ils doivent s'assurer de se tenir derrière la ligne de faute (environ 3 m au-dessus de la plinthe).
- La boule de pétanque peut être lancée de diverses manières, notamment au niveau de la taille et par-dessus l'épaule. La boule de pétanque peut également être roulée sur le sol.

## Lancer Des Boules De Pétanque

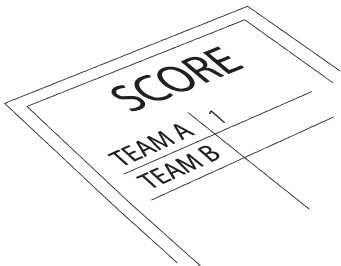


- Après exécution du lancer de la boule de pétanque par la première équipe, il revient à la deuxième équipe de lancer sa boule de pétanque. L'objectif de la deuxième équipe consiste à lancer sa boule de pétanque afin qu'elle soit plus près du cochonnet que la première équipe.
- L'équipe dont la boule de pétanque après lancer se retrouve à la distance plus éloignée du cochonnet doit continuer à lancer ses 3 boules restantes l'une après l'autre.
- Les équipes sont autorisées à tirer le cochonnet lorsqu'elles projettent leurs boules de pétanque. Il s'agit d'une stratégie visant à éloigner le cochonnet des boules de pétanque de l'équipe adverse. Un tir du cochonnet s'appelle « baiser » ou « baci ».
- Lorsque la boule de pétanque reste en contact avec le cochonnet, l'équipe qui l'a lancée obtient 2 points à la fin de la partie.

## Prise De Mesures Et Comptage De Points

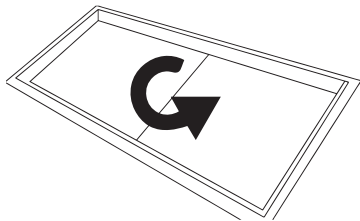


- Après le lancer de toutes les 8 boules, mesurez la distance qui les sépare du cochonnet. Des points sont attribués pour les quatre boules qui sont les plus près du cochonnet.



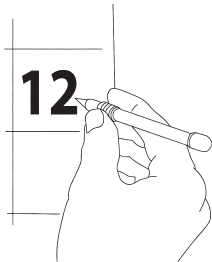
- Un point sera attribué pour les quatre boules qui sont les plus proches du cochonnet.
- Deux points sont attribués pour chaque boule en contact avec le cochonnet ou qui « frôle » celui-ci.
- Dans le cas où les boules de l'équipe A et de l'équipe B sont séparées du cochonnet par la même distance, aucune d'elle ne marque de point.

## Démarrage d'Une Nouvelle Partie



- Lorsque vous commencez une nouvelle partie, vous devez changer de camp avec l'autre équipe.

## Fin De La Partie



- L'équipe qui comptabilise 12 points en premier remporte la victoire.
- Le jeu peut également se poursuivre jusqu'à atteinte de 15 ou 21 points.

## Information des consommateurs sur la règle de tri (pour la France)



[quefalredemesdechets.fr](http://quefalredemesdechets.fr)

## Renseignements sur l'Importateur

	Pour l'UE
Adresse :	Amazon EU S.à r.l., 38, avenue John F. Kennedy, L-1855 Luxembourg
N° d'immatriculation :	134248

## Vos avis et aide

Nous serions ravis de connaître votre avis. Afin de nous assurer de fournir la meilleure expérience client possible, veuillez considérer la rédaction d'un commentaire client.



FR : [amazon.fr/review/review-your-purchases#](http://amazon.fr/review/review-your-purchases#)

BE : [amazon.com.be/review/review-your-purchase#](http://amazon.com.be/review/review-your-purchase#)

CA : [amazon.ca/review/review-your-purchases#](http://amazon.ca/review/review-your-purchases#)

Si vous avez besoin d'assistance concernant votre produit Amazon Basics, veuillez consulter le site web suivant.



FR : [amazon.fr/gp/help/customer/contact-us](http://amazon.fr/gp/help/customer/contact-us)

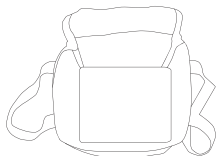
BE : [amazon.com.be/gp/help/customer/contact-us](http://amazon.com.be/gp/help/customer/contact-us)

CA : [amazon.ca/gp/help/customer/contact-us](http://amazon.ca/gp/help/customer/contact-us)

**Inhalt:**

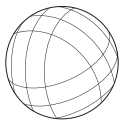
Bevor Sie beginnen, prüfen Sie, ob die Verpackung die folgenden Teile enthält:

Robuste  
Tragetasche



x1

Bocce-Bälle  
(4x grün und  
4x rot)



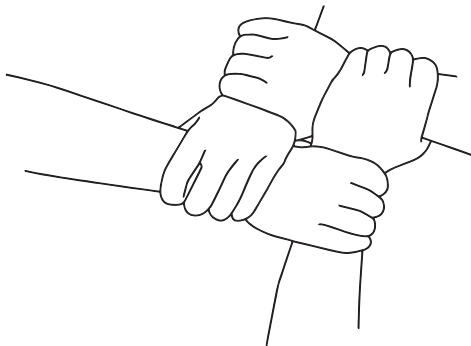
x8

Pallino



x1

## Erster Schritt: Teams wählen

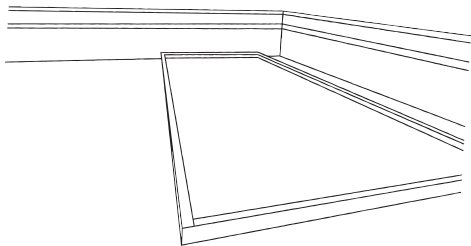


- Bilden Sie 2 Teams mit je 1 bis 4 Spielern. Jedes Team muss dieselbe Anzahl an Spielern aufweisen.

### **⚠ HINWEIS**

Teams mit 5 Spielern oder mehr sind nicht empfehlenswert, da weniger Bälle als Spieler bedeuten, dass nicht jeder zum Spielen kommt.

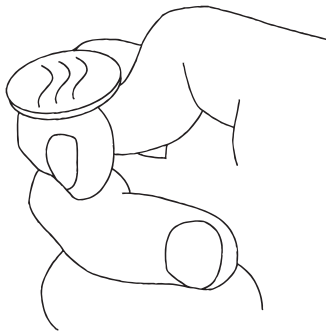
## Spielbereich einrichten



- Wenn kein Bocce-Feld verfügbar ist, kann das Spiel auch in einem freien Bereich gespielt werden.
- Um ein Bocce-Feld zu bilden, bestimmen Sie eine Begrenzung, die maximal 4 x 27,5 m (B x L) groß ist.
- Schaffen Sie eine erhöhte Barriere mit einer maximalen Höhe von 20 cm entlang der Begrenzung des Feldes.
- Bestimmen Sie eine Foul-Linie, welche die Spieler beim Werfen ihrer Bocce-Bälle nicht übertreten dürfen.

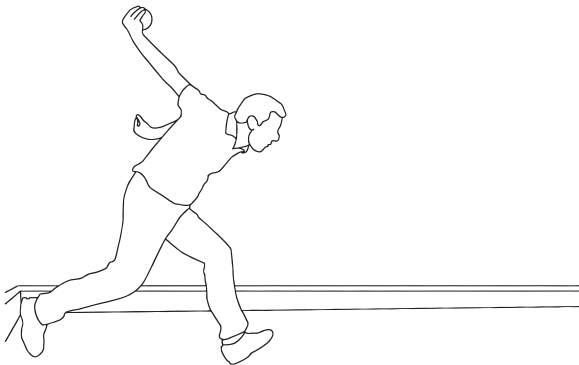


## Welches Team soll starten?



- Legen Sie durch Münzwurf (oder mit einer anderen geeigneten Methode) fest, welches Team beginnt.
- Das beginnende Team muss zuerst die Zielkugel werfen.

## Zielkugel werfen

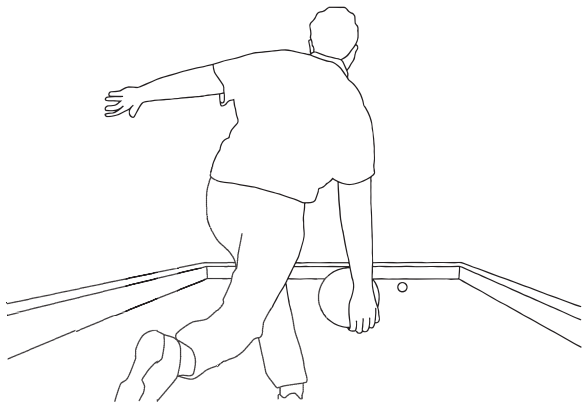


- Das beginnende Team hat 2 Gelegenheiten, die Zielkugel in einen 5-Meter-Bereich zu werfen. Dieser Bereich endet 2,5 m vor dem Ende des Feldes.
- Wenn das beginnende Team die Kugel nach dem 2. Versuch nicht in den 5-Meter-Bereich werfen kann, erhält das andere Team die Chance, zu beginnen.

**HINWEIS**

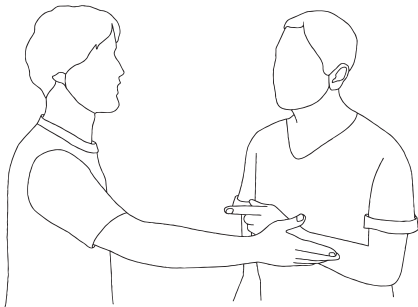
Wenn das Spiel in einem freien Bereich gespielt wird, sollte das werfende Team darauf achten, die Zielkugel weit genug zu werfen, um das Spiel anspruchsvoll zu gestalten.

## Bocce-Bälle werfen



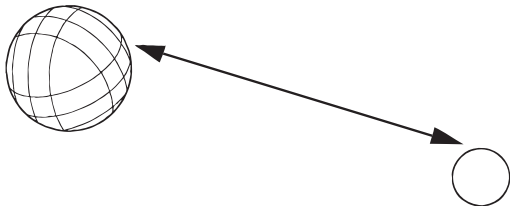
- Das Team, das die Zielkugel erfolgreich in den 5-Meter-Bereich geworfen hat, darf den ersten Bocce-Ball werfen.
- Das Ziel ist es, den Bocce-Ball so nah wie möglich zur Zielkugel zu werfen.
- Wenn Spieler ihren Bocce-Ball werfen, müssen sie darauf achten, hinter der Foul-Linie zu stehen (ca. 3 m oberhalb der Sockelleiste).
- Der Bocce-Ball kann auf unterschiedliche Arten geworfen werden, etwa unter- oder oberhändig. Der Bocce-Ball kann auch am Boden entlang gerollt werden.

## Bocce-Bälle werfen



- Nachdem das 1. Team einen Bocce-Ball geworfen hat, hat das 2. Team die Chance, seinen Bocce-Ball zu werfen. Das Ziel des 2. Teams ist es, seinen Bocce-Ball näher an der Zielkugel zu positionieren als das 1. Team.
- Das Team, dessen Bocce-Ball am weitesten von der Zielkugel entfernt ist, fährt mit dem Werfen der verbleibenden 3 Bälle nacheinander fort.
- Die Teams dürfen beim Werfen ihrer Bocce-Bälle die Zielkugel treffen. Dies ist eine Strategie, die genutzt werden kann, um die Zielkugel von den Bocce-Bällen des anderen Teams wegzubewegen. Ein Treffer wird „Kuss“ oder „Baci“ genannt.
- Wenn der Bocce-Ball die Zielkugel noch berührt, erhält das Team, das sie geworfen hat, am Ende des Spieles 2 Punkte.

## Messen und Punktwertung

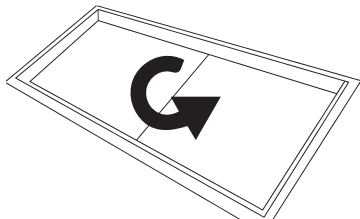


- Nachdem alle 8 Bälle geworfen wurden, messen Sie den Abstand zwischen den Bällen und der Zielkugel. Es werden Punkte für jene 4 Bälle vergeben, die der Zielkugel am nächsten sind.



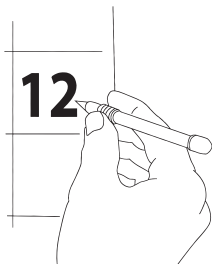
- Für die 4 Bocce-Bälle, die der Zielkugel am nächsten sind, wird jeweils 1 Punkt gutgeschrieben.
- Für jeden Ball, der die Zielkugel berührt oder „küsst“, werden 2 Punkte gutgeschrieben.
- Falls ein Bocce-Ball von Team A und ein Ball von Team B denselben Abstand zur Zielkugel hat, erhält keines der Teams einen Punkt.

## Ein neues Spiel beginnen



- Wenn Sie ein neues Spiel beginnen, wechseln Sie die Seiten mit dem anderen Team.

## Spielende



- Das Team, das zuerst 12 Punkte erhält, siegt.
- Das Spiel kann auch solange gespielt werden, bis 15 oder 21 Punkte erzielt wurden.

## Informationen zum Importeur

	<b>Für EU</b>
Postanschrift:	Amazon EU S.à r.l., 38 Avenue John F. Kennedy, L-1855 Luxemburg
Handelsregisternummer:	134248

### Feedback und Hilfe

Wir würden uns sehr über Ihr Feedback freuen. Um sicherzustellen, dass wir die bestmögliche Kundenerfahrung bieten, möchten wir Sie bitten, eine Kundenbewertung zu schreiben.



DE: [amazon.de/review/review-your-purchases#](https://amazon.de/review/review-your-purchases#)

BE: [amazon.com.be/review/review-your-purchase#](https://amazon.com.be/review/review-your-purchase#)

Bitte nutzen Sie die untenstehende Website, falls Sie Hilfe mit Ihrem Amazon Basics-Produkt benötigen.



DE: [amazon.de/gp/help/customer/contact-us](https://amazon.de/gp/help/customer/contact-us)

BE: [amazon.com.be/gp/help/customer/contact-us](https://amazon.com.be/gp/help/customer/contact-us)

**Contenuto:**

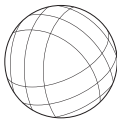
Prima di iniziare, assicurarsi che la confezione contenga i seguenti componenti:

Borsa da  
trasporto  
resistente



x1

Bocce  
(4 verdi e 4 rosse)



x8

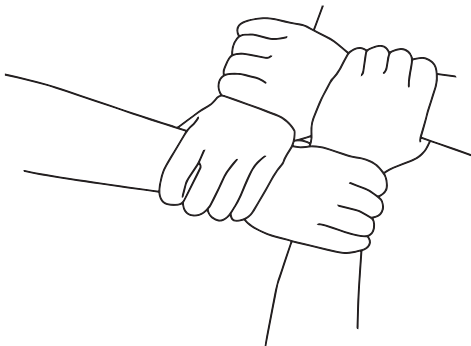
Pallino



x1



## Inizia Scegliendo Le Squadre

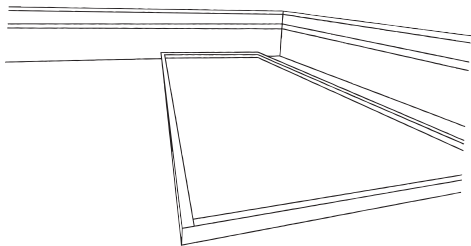


- Forma due squadre da 1 a 4 giocatori. Ogni squadra deve avere lo stesso numero di giocatori.

**⚠ AVVISO**

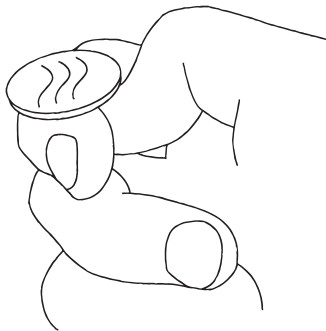
Si sconsigliano squadre di 5 o più giocatori, poiché se le bocce sono meno dei giocatori, non tutti avranno la possibilità di giocare.

## Impostare L'area Di Gioco



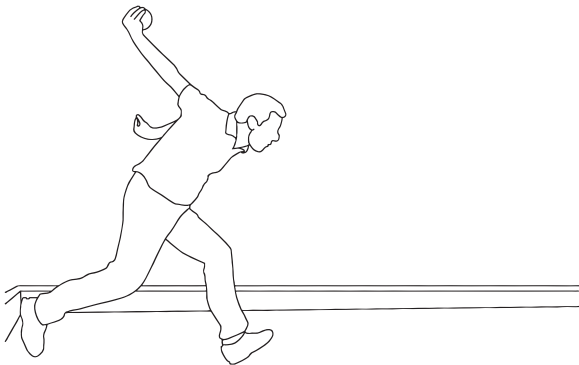
- Se non è disponibile un campo da bocce, si può giocare anche in uno spazio aperto.
- Per formare un campo da bocce, creare un perimetro che non sia più grande di 4 x 27,5 m (L x P).
- Creare una barriera rialzata lungo il perimetro del campo con un'altezza massima di 20 cm.
- Stabilire una linea di fallo che i giocatori non possono superare durante il lancio della boccia.

## Determinare Quale Squadra Inizierà



- Determinare quale squadra inizierà il gioco tirando una moneta (o con un altro metodo adatto).
- La squadra che inizia deve lanciare il pallino per prima.

## Lanciare il Pallino

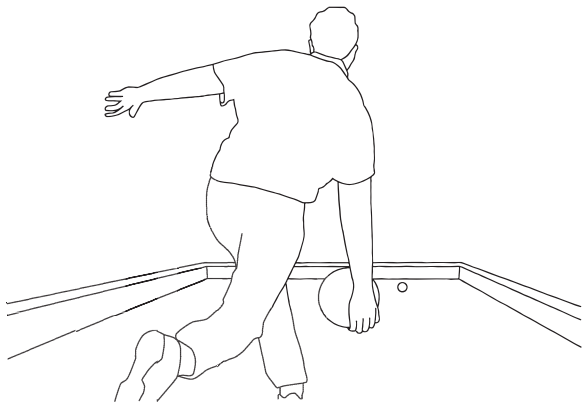


- La squadra che inizia ha due possibilità di lanciare il pallino in una zona di 5 m. Questa zona termina 2,5 m prima della fine del campo.
- Se la squadra che inizia non riesce a lanciare il pallino nella zona dei 5 m dopo il secondo tentativo, l'altra squadra avrà la possibilità di iniziare.

**⚠ AVVISO**

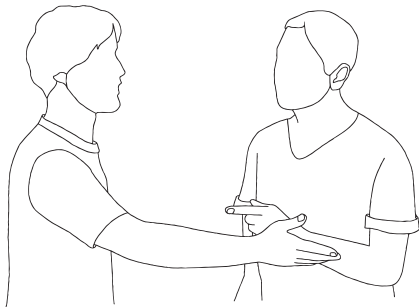
Se si gioca in un'area aperta, la squadra che lancia la boccia deve assicurarsi di tirare il pallino abbastanza lontano da mantenere il gioco entusiasmante.

## Lanciare Le Bocce



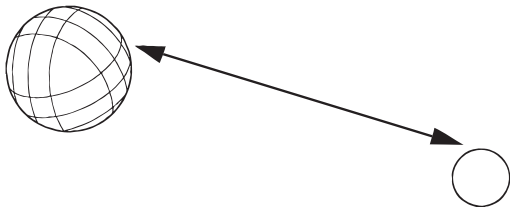
- Alla squadra che ha lanciato con successo il pallino nella zona di 5 m tocca lanciare la prima boccia.
- L'obiettivo è quello di lanciare la boccia il più vicino possibile al pallino.
- Quando lanciano la boccia, i giocatori devono assicurarsi di rimanere dietro la linea di fallo (circa 3 m sopra lo zoccolo).
- La boccia può essere lanciata in diversi modi, anche con la mano sopra o sotto. La boccia può anche essere lanciata raso terra.

## Lanciare Le Bocce

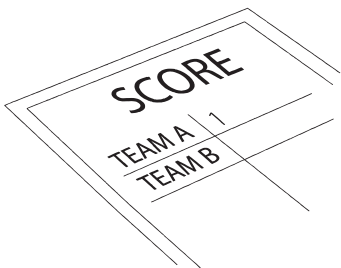


- Dopo che la prima squadra ha lanciato una boccia, la seconda squadra ha la possibilità di lanciare la propria. L'obiettivo per la seconda squadra è quello di far giungere la propria boccia più vicino al pallino rispetto alla prima squadra.
- La squadra che ha lanciato la propria boccia più lontano dal pallino continuerà lanciando le restanti 3 bocce una dietro l'altra.
- Quando lanciano le proprie bocce, le squadre possono colpire il pallino. Questa è una strategia che può essere utilizzata per spostare il pallino lontano dalle bocce delle altre squadre. Un colpo viene detto "kiss" o "bacio".
- Quando la boccia rimane a contatto con il pallino, la squadra che l'ha lanciata otterrà 2 punti alla fine della partita.

## Misura e Punteggio

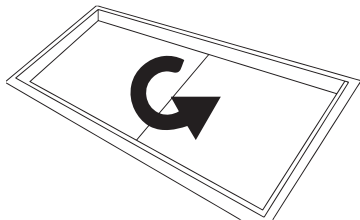


- Dopo che tutte e 8 le bocce sono state lanciate, misurare la distanza tra le bocce e il pallino. Verranno assegnati dei punti per le quattro bocce che sono più vicine al pallino.



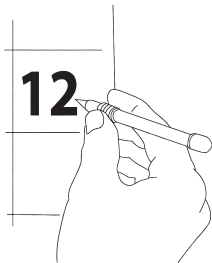
- Per le quattro bocce che sono più vicine al pallino verrà assegnato un punto.
- Per ogni boccia che si trova a contatto o "bacia" il pallino verranno assegnati due punti.
- Nel caso in cui una boccia della squadra A e della squadra B si trovino alla stessa distanza dal pallino, nessuna squadra otterrà un punto.

## Iniziare Una Nuova Partita



- Quando si inizia una nuova partita, cambiare lato con l'altra squadra.

## Fine Della Partita



- Vince la squadra che per prima raggiunge 12 punti.
- Si può giocare anche finché non si raggiungono 15 o 21 punti.



## Informazioni sull'Importatore

	<b>Per l'UE</b>
Posta:	Amazon EU S.à r.l., 38 avenue John F. Kennedy, L-1855 Luxembourg
Registro imprese:	134248

### Feedback e aiuto

Ci piacerebbe ricevere il tuo feedback. Affinché ci sia possibile garantire la migliore esperienza cliente possibile, non dimenticare di scrivere una recensione.



[amazon.it/review/review-your-purchases#](https://amazon.it/review/review-your-purchases#)

Se hai bisogno di supporto per il tuo prodotto Amazon Basics, utilizza il sito web indicato in basso.

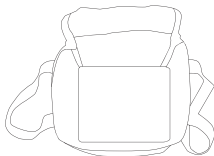


[amazon.it/gp/help/customer/contact-us](https://amazon.it/gp/help/customer/contact-us)

**Contenido:**

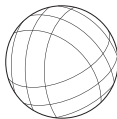
Antes de comenzar, compruebe que el embalaje incluye los siguientes componentes:

Bolsa de transporte  
resistente



x1

Bochas  
(4 verdes y 4 rojas)



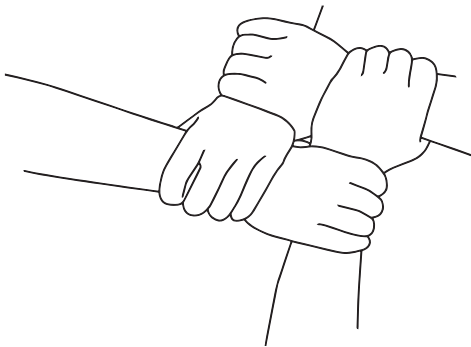
x8

Bochín



x1

## Empezar Por Elegir Los Equipos

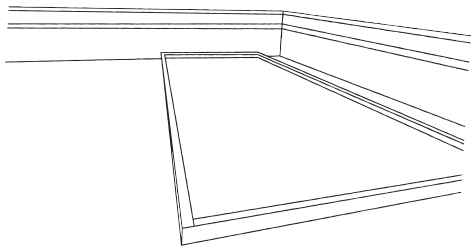


- Forme dos equipos de 1 a 4 jugadores. Cada equipo debe tener el mismo número de jugadores.

**⚠ AVISO**

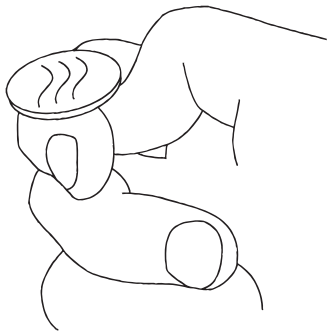
Los equipos de 5 o más jugadores no son aconsejables, ya que al tener menos bochas que jugadores, no todos tendrán la oportunidad de jugar.

## Definir La Zona De Juego



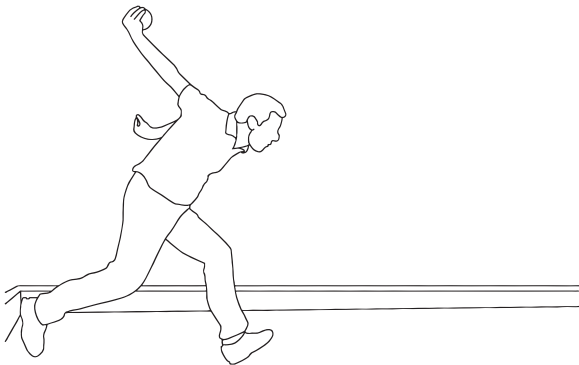
- Si no se dispone de una pista de bochas, también se puede jugar al aire libre.
- Para definir una pista de bochas, cree un perímetro que no sea superior a 4 x 27,5 m (An. x La.).
- Cree una barrera elevada a lo largo del perímetro de la pista con una altura máxima de 20 cm.
- Defina una línea de falta que los jugadores no pueden cruzar al lanzar la bocha.

## Determinar El Equipo Que Comenzará



- Determine qué equipo comenzará el juego arrojando una moneda (u otro método adecuado).
- El equipo que comienza primero debe lanzar el bochín.

## Lanzar El Bochín

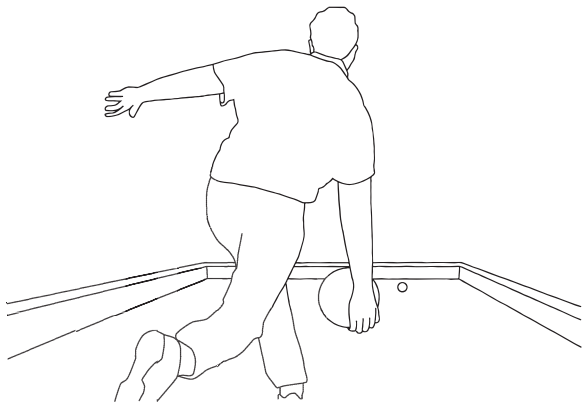


- El equipo que empieza tiene dos oportunidades de lanzar el bochín en una zona de 5 m. Esta zona está a 2,5 m del final de la pista.
- Si el equipo que empieza no es capaz de lanzar la bocha en la zona de 5 m después del segundo intento, el otro equipo tendrá la oportunidad de empezar.

**⚠ AVISO**

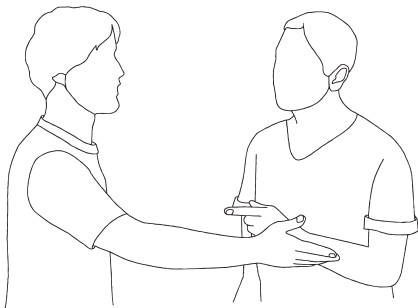
Si el juego se juega en una zona abierta, el equipo que lanza debe asegurarse de lanzar el bochín lo más lejos posible para mantener el desafío del juego.

## Lanzar Las Bochas



- El equipo que ha lanzado el bochín en la zona de 5 m empieza a lanzar la primera bocha.
- El objetivo es lanzar la bocha lo más cerca posible del bochín.
- Al lanzar la bocha, el jugador debe estar detrás de la línea de tiro (aprox. 3 m por encima del zócalo).
- La bocha se puede lanzar de distintas maneras, incluyendo por lo alto y por lo bajo. También puede lanzarse a ras de suelo.

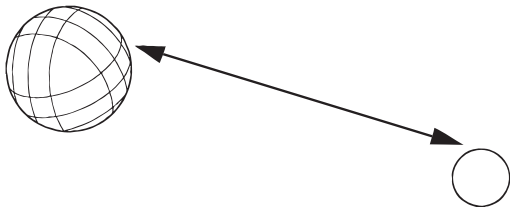
## Lanzar Las Bochas



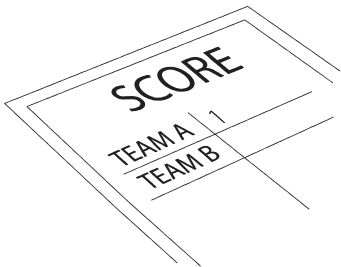
- Después de que el primer equipo haya lanzado la bocha, el segundo equipo tiene la posibilidad de lanzar la suya. El objetivo del segundo equipo es lanzar su bocha lo más cerca posible del bochín que el primer equipo.
- El equipo que lance su bocha lo más lejos del bochín seguirá lanzando sus 3 bochas restantes en sucesión.
- Los equipos pueden tocar el bochín al lanzar sus bochas. Esta estrategia se puede utilizar para alejarlo de las bochas del otro equipo. El golpe se llama "beso" o "baci".
- Cuando la bocha queda tocando al bochín, el equipo que lanzó recibirá 2 puntos al final del juego.



## Medición y Puntuación

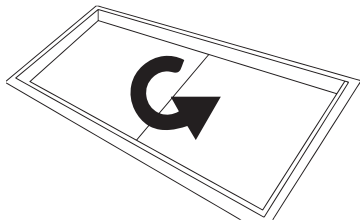


- Una vez lanzadas las 8 bochas, mida la distancia entre las bochas y el bochín. Se otorgarán puntos a las cuatro bochas que están más cerca del bochín.



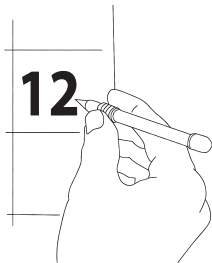
- Se concederá un punto a las cuatro bochas que están más cerca del bochín.
- Se concederán dos puntos a cada una de las bochas que esté tocando o "besando" el bochín.
- En el caso de que una bocha del Equipo A y una del Equipo B estén a la misma distancia del bochín, ninguno de los equipos recibirá un punto.

## Empezar Un Juego Nuevo



- Al empezar un juego nuevo, cambie de lado con el otro equipo.

## Final Del Juego



- El equipo que primero consiga 12 puntos es el ganador.
- El juego también puede seguir hasta que se consigan 15 o 21 puntos.

## Información del Importador

	<b>Para la UE</b>
Dirección postal:	Amazon EU S.à r.l., 38 avenue John F. Kennedy, L-1855 Luxembourg
Núm. inscripción mercantil:	134248

### Comentarios y ayuda

Nos encantaría conocer su opinión. Para obtener la mejor experiencia posible, le agradeceremos que escriba una opinión del cliente.



ES: [amazon.es/review/review-your-purchases#](https://amazon.es/review/review-your-purchases#)

MX: [amazon.com.mx/review/review-your-purchases#](https://amazon.com.mx/review/review-your-purchases#)

Si necesita ayuda con su producto Amazon Basics, utilice el siguiente sitio web.



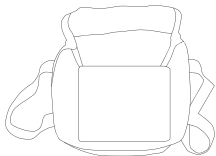
ES: [amazon.es/gp/help/customer/contact-us](https://amazon.es/gp/help/customer/contact-us)

MX: [amazon.com.mx/gp/help/customer/contact-us](https://amazon.com.mx/gp/help/customer/contact-us)

**Inhoud:**

Controleer, voordat u aan de slag gaat, of het pakket de volgende zaken bevat:

Stevige draagtas



x 1

Bocceballen  
(4 groene en  
4 rode)



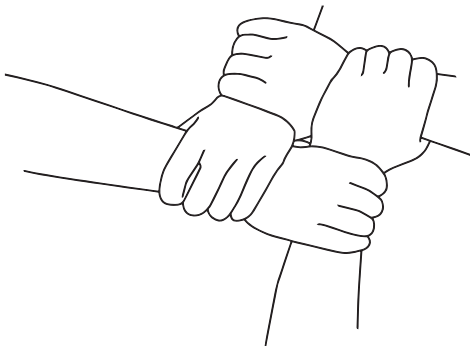
x 8

Balletje



x 1

## Start met het kiezen van uw teams

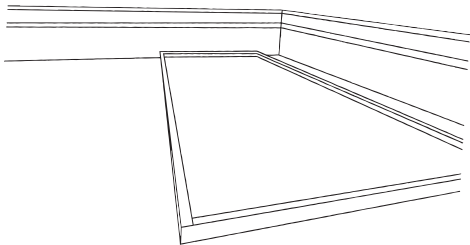


- Vorm twee teams van 1 tot 4 spelers. Elk team moet uit evenveel spelers bestaan.

### **⚠ MEDEDELING**

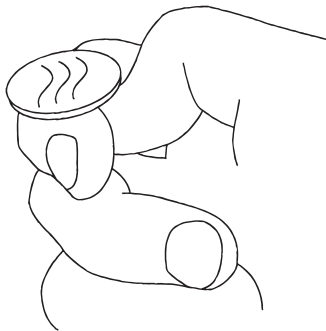
Teams van 5 of meer spelers maken wordt niet aangewezen, gezien minder ballen dan spelers betekent dat niet iedereen zal kunnen spelen.

## Het speelgebied klaarmaken



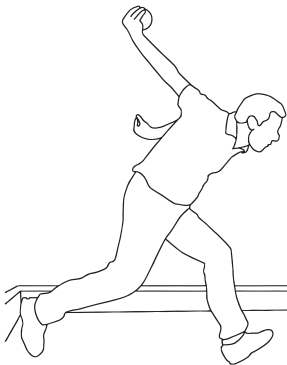
- Als er geen bocceveld beschikbaar is, kan het spel tevens in een open ruimte worden gespeeld.
- Om een bocceveld te vormen, zorg voor een terrein van maximaal 4 x 27,5 m / 13 x 90 voet (B x L).
- Maak een verhoging langs de rand van het volledig terrein met een hoogte van maximaal 20 cm / 8 inch.
- Breng een foul-lijn aan die de speler niet mogen overschrijden tijdens het gooien van de boccebal.

## Bepalen welk team er zal starten



- Bepaal welk team zal starten met spelen door het opgooien van een muntstuk (of een ander geschikte methode).
- Het startend team dient als eerste het balletje te gooien.

## Het balletje gooien



- Het startend team heeft twee kansen om het balletje in een 5 m zone (16 voet) te gooien. Deze zone eindigt 2,5 m (8 voet) voor het einde van het veld.
- Als het startend team er niet in slaagt om na de tweede poging het balletje in de 5 m zone te gooien, dan krijgt het ander team de kans om te starten.

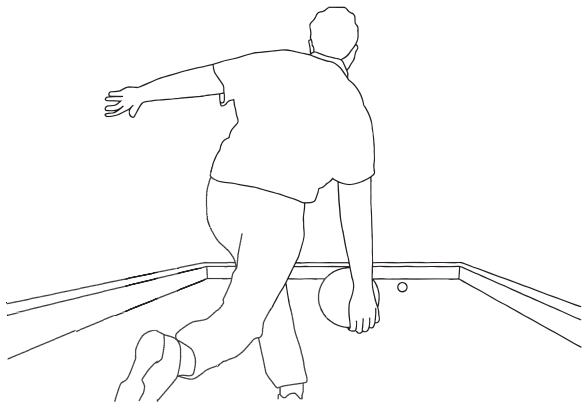


### MEDEDELING

Als het spel in een open veld wordt gespeeld, moet het gooierend team ervoor zorgen dat het balletje voldoende ver wordt gegooid om het spel uitdagend te maken.

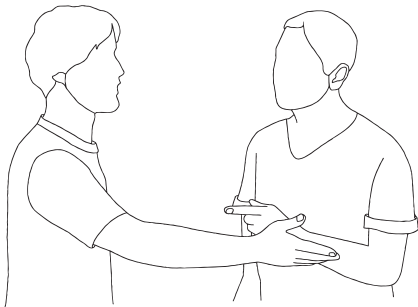


## De bocceballen gooien



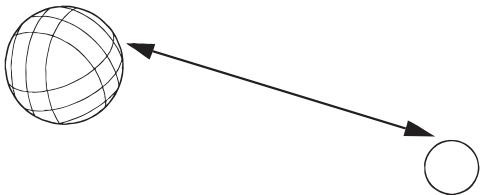
- Het team dat er in slaagt om het balletje in de 5 m zone te gooien mag de eerste boccebal gooien.
- Het doel is om de boccebal zo dicht mogelijk tegen het balletje te gooien.
- Wanneer de spelers hun boccebal gooien, moeten ze achter de foul-lijn blijven (ong. 3 m/10 voet boven de plint).
- De boccebal kan op verschillende manieren worden gegooid, waaronder onder- en bovenhands. De boccebal kan tevens over de grond worden gerold.

## De bocceballen gooien

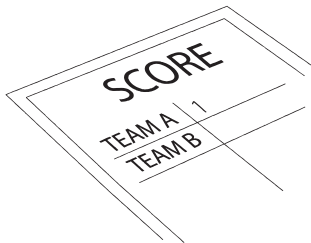


- Nadat het eerste team één boccebal heeft gegooid, krijgt het tweede team de mogelijkheid om een van hun bocceballen te gooien. Het doel voor het tweede team is ervoor zorgen dat hun boccebal dichterbij het balletje komt dan deze van het eerste team.
- Het team wiens boccebal zich het verst van het balletje bevindt blijft de 3 resterende ballen na elkaar gooien.
- De teams mogen tijdens het gooien van hun bocceballen het balletje raken. Deze strategie kan worden gebruikt om het balletje weg van de bocceballen van het ander team te brengen. Een aanraking wordt een 'kus' of 'baci' genoemd.
- Wanneer de boccebal het balletje blijft aanraken, dan krijgt het team dat deze bal heeft gegooid aan het einde van het spel 2 punten.

## Meten en punten tellen

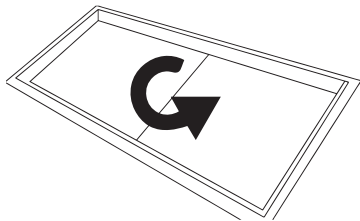


- Nadat alle 8 ballen zijn gegooid, meet de afstand tussen de ballen en het balletje. Er worden punten gegeven aan de vier ballen die zich het dichtst bij het balletje bevinden.



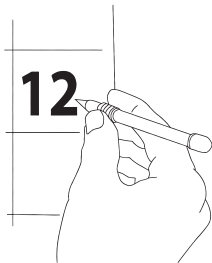
- Er wordt één punt toegekend aan de vier ballen die zich het dichtst bij het balletje bevinden.
- Er worden twee punten toegekend voor elke bal die het balletje aanraakt of 'kust'.
- In geval een boccebal van Team A en Team B zich even ver van het balletje bevindt, krijgt er geen enkel team een punt.

## Een nieuw spel starten



- Voor het starten van een nieuw spel, laat de teams van kant veranderen.

## Einde van het spel



- Het team dat als eerste 12 punten heeft is de winnaar.
- Het spel kan tevens tot 15 of 21 punten worden gespeeld.

## Informatie over Importeur

	Voor EU
Postadres:	Amazon EU S.à r.l., 38 avenue John F. Kennedy, L-1855 Luxembourg
Bedrijfsreg.:	134248

### Feedback en hulp

Graag ontvangen wij je feedback. Om je in de toekomst de best mogelijke klantenervaring te kunnen bieden, willen wij je vragen een klantenbeoordeling te schrijven.



**NL:** [amazon.nl/review/review-your-purchases#](https://amazon.nl/review/review-your-purchases#)

**BE:** [amazon.com.be/review/review-your-purchases#](https://amazon.com.be/review/review-your-purchases#)

Ga naar de onderstaande website mocht je hulp nodig hebben met je Amazon Basics-product.



**NL:** [amazon.nl/gp/help/customer/contact-us](https://amazon.nl/gp/help/customer/contact-us)

**BE:** [amazon.com.be/gp/help/customer/contact-us](https://amazon.com.be/gp/help/customer/contact-us)

English

Français

Deutsch

Italiano

Español

Nederlands

日本語

Polski

Svenska

ES

**Zawartość:**

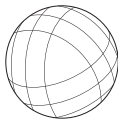
Przed rozpoczęciem należy upewnić się, że w opakowaniu znajdują się następujące części:

Wytrzymała torba  
do przenoszenia



x1

Bile boccia  
(4 zielone i 4  
czerwone)



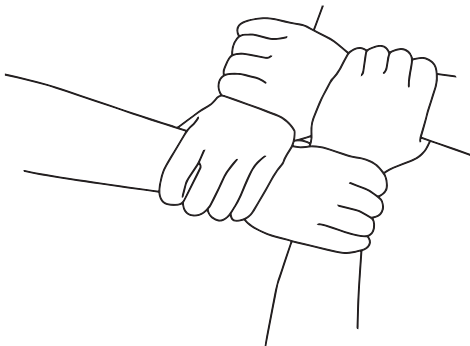
x8

Bila biała (Jack)



x1

## Wybieranie drużyn

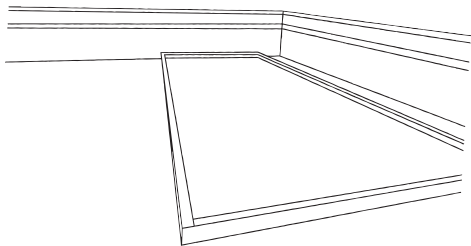


- Sformować dwie drużyny w liczbie od 1 do 4 graczy. W każdej drużynie musi być taka sama liczba graczy.

**UWAGA**

Drużyny składające się z 5 lub więcej osób nie są zalecane, ponieważ mniej bil niż graczy oznacza, że nie każdy będzie miał szansę zagrać.

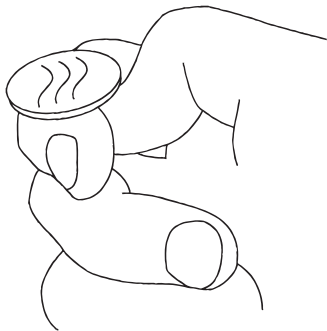
## Przygotowanie pola gry



- Jeśli nie ma dostępnego boiska do gry w boccia, grę można również rozgrywać na otwartej przestrzeni.
- W celu utworzenia pola gry należy wyznaczyć pole o wymiarach nie większych niż 4 x 27,5 m (13 x 90 stóp), (szer. x dł.).
- Na obwodzie pola gry wykonać barierkę o maksymalnej wysokości 20 cm (8 cali).
- Określić linię faulu, której zawodnicy nie mogą przekraczać rzucając bilą boccia.

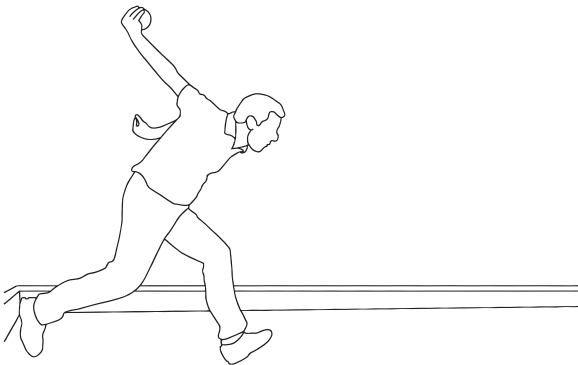


## Wybór drużyny zaczynające grę



- Poprzez rzucenie monety (lub inną odpowiednią metodą) określić, która drużyna rozpocznie grę.
- Drużyna rozpoczynająca musi jako pierwsza rzucić białą bilę.

## Rzut białą bilą

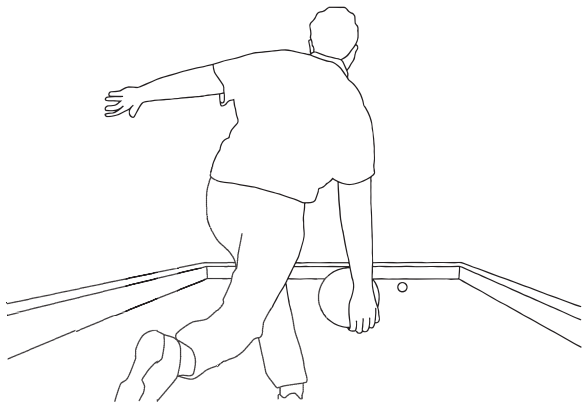


- Drużyna rozpoczynająca ma dwie szanse, aby wrzucić białą bilę do strefy 5 m (16 stóp). Ta strefa kończy się 2,5 m (8 stóp) przed końcem pola gry.
- Jeśli po drugiej próbie drużyna rozpoczynająca grę nie wrzuci białej bili do strefy 5 m, to druga drużyna uzyskuje szansę rozpoczęcia gry.

**⚠ UWAGA**

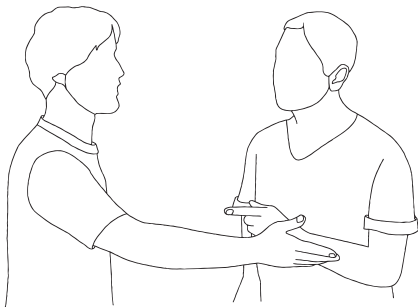
Jeśli gra toczy się na otwartej przestrzeni, drużyna rzucająca powinna rzucić białą bilę odpowiednio daleko, aby gra była trudniejsza.

## Rzut piłkami boccia



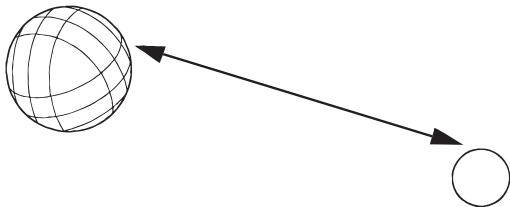
- Drużyna, która z powodzeniem wrzuciła białą piłę do strefy 5 m, rzuca pierwszą piłę boccia.
- Celem jest rzucenie bili boccia jak najbliżej białej bili.
- Gracze rzucający piłę boccia muszą stać za linią faulu (około 3 m / 10 stóp za krawędzią pola gry).
- Piłę boccia można rzucać różnymi sposobami, trzymając od spodu lub od góry. Piłę boccia może również rzucać w poprzek pola gry.

## Rzut piłkami boccia

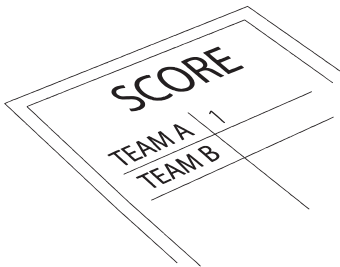


- Po tym, jak pierwsza drużyna rzuci jedną piłę boccia, druga drużyna otrzymuje szansę rzutu swoją piłą boccia. Celem drugiej drużyny jest to, aby rzucona bila boccia znalazła się bliżej białej bili niż bila boccia drużyny pierwszej.
- Drużyna, której rzucona bila boccia znalazła się najdalej od białej bili będzie kontynuowała rzucanie pozostałymi trzema bilami boccia.
- Podczas rzucania bile boccia mogą uderzać w białą bilę. Jest to strategia, której można używać, aby odsunąć białą bilę od bil boccia innych drużyn. Uderzenie takie to „pocałunek” lub „baci”.
- Jeśli bila boccia będzie wciąż stykać się z białą bilą, to przy końcu rozgrywki drużyna, która ją rzuciła, otrzyma 2 punkty.

## Pomiar i ocena

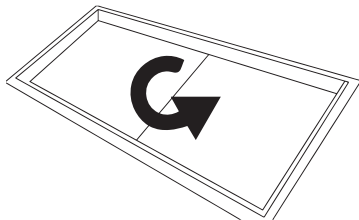


- Po rzuceniu wszystkich 8 bil należy zmierzyć odległość między bilami boccia i białą bilą. Punkty przyznaje się za cztery bile, które znajdują się najbliżej białej bili.



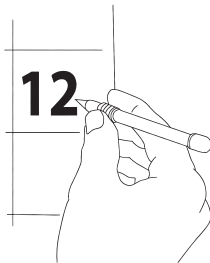
- Jeden punkt jest przyznawany za cztery bile boccia, które znajdują się najbliżej białej bili.
- Za każdą bilę, która dotyka lub „całuje” białą bilę przyznawane są dwa punkty.
- W przypadku, gdy bila boccia drużyny A i drużyny B znajduje się w tej samej odległości od białej bili, żadna z drużyn nie otrzymuje punktu.

## Rozpoczynanie nowej gry



- Rozpoczynając nową grę drużyny zamieniają się miejscami.

## Koniec gry



- Zwycięża drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 12 punktów.
- W grę można również grać do uzyskania 15 lub 21 punktów.

## Informacje o importerze

	<b>W Unii Europejskiej</b>
Adres pocztowy:	Amazon EU S.à r.l., 38 avenue John F. Kennedy, L-1855 Luxembourg
Kod rejestracyjny przedsiębiorstwa:	134248

### Opinie i pomoc

Bardzo chcielibyśmy usłyszeć Twoją opinię. Aby upewnić się, że zapewniamy najlepszą możliwą obsługę klienta, prosimy o rozważenie napisania recenzji klienta.



[amazon.pl/review/review-your-purchases#](https://amazon.pl/review/review-your-purchases#)

Jeśli potrzebujesz pomocy dotyczącej produktu Amazon Basics, skorzystaj z poniższej witryny internetowej.



[amazon.pl/gp/help/customer/contact-us](https://amazon.pl/gp/help/customer/contact-us)

English

Français

Deutsch

Italiano

Español

Nederlands

日本語

Polski

Svenska

17

## Innehåll:

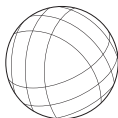
Innan du börjar, kontrollera att förpackningen innehåller följande komponenter:

Bärväska för tung  
last



x1

Bocciakulor  
(4 gröna och 4  
röda)



x8

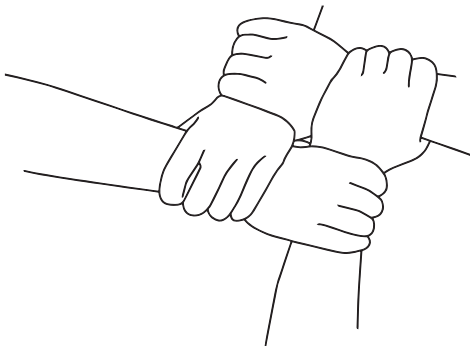
Pallino



x1



## Börja med att välja lag

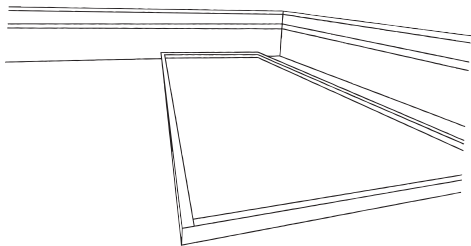


- Bilda två lag med 1 till 4 spelare. Varje lag skall ha samma antal spelare.

**⚠ OBSERVERA**

Lag med 5 eller mer spelare rekommenderas ej, eftersom färre spelare än kullor innebär att inte alla får möjligheten att spela.

## Göra iordning spelområdet



- Om det inte finns någon bocciabana tillgänglig så går det att spela på en öppen area.
- För att skapa en bocciabana skapas en omkrets, som inte är större än 4 x 27,5 m / 13 x 90 fot (B x L).
- Skapa en barriär utmed omkretsen runt banan med en maximal höjd på 20 cm/8 tum.
- Gör en fellinje, som spelarna inte får överskrida när de kastar bocciakulan.

English

Français

Deutsch

Italiano

Español

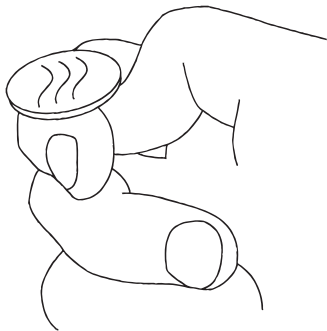
Nederlands

日本語

Polski

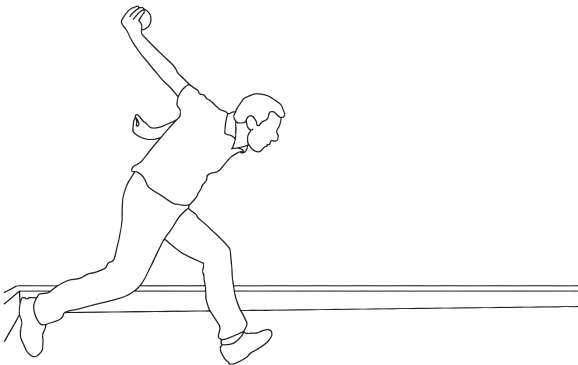
Svenska

## Bestäm vilket lag som börjar



- Bestäm vilket lag som börjar genom att kasta ett mynt (eller annan likvärdig metod).
- Det lag som börjar kastar bollen först.

## Kasta bollen

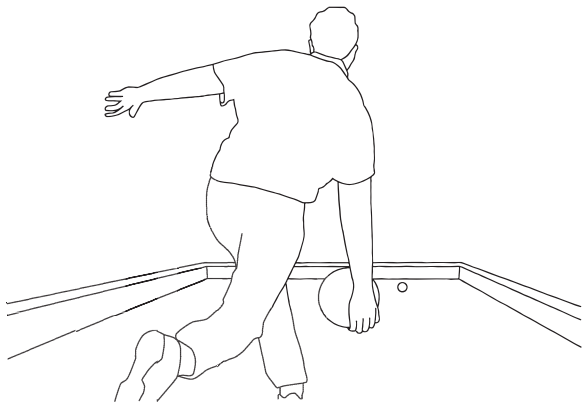


- Det lag som börjar har två försök att kasta bollen i en 5 m (16 fot) stor zon. Denna zon slutar 2,5 m (8 fot) innan banans slut.
- Om det laget som börjar inte lyckas kasta bollen i den 5 meter stora zonen efter andra försöket så får det andra laget möjligheten att börja.

**OBSERVERA**

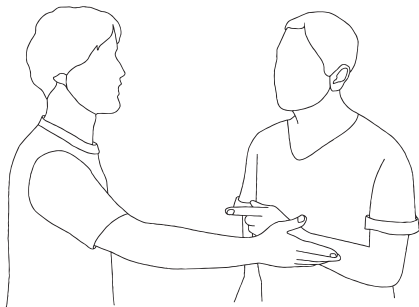
Om spelet spelas i en öppen area så skall det kastande laget kasta bollen tillräckligt långt bort så att spelet blir utmanande.

## Kasta bocciakulorna



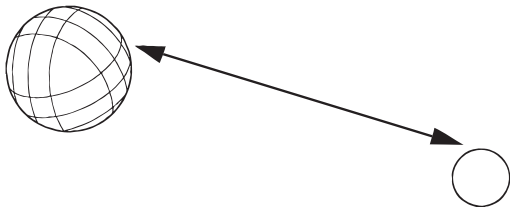
- Det lag som lyckades med att kasta bollen i den 5 m stora zonen kastar den första bocciakulan.
- Målet är att kasta bocciakulan så nära bollen som möjligt.
- När spelarna kastar bocciakulan så skall de stå bakom fellinjen (cirka 3 m/10 fot ovanför baslisten).
- Bocciakulan kan kastas på olika sätt, med underhandskast eller överhandskast. Bocciakulan kan också rullas utmed marken.

## Kasta bocciakulorna

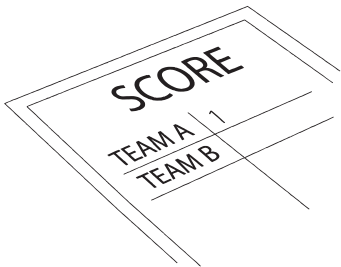


- Efter att det första laget har kastat en bocciakula så får det andra laget chansen att kasta sin bocciakula. Målet för det andra laget är att kasta sin bocciakula närmare bollen än vad det första laget gjorde.
- Det lag som kastade sin bocciakula längst från bollen fortsätter att kasta sina kvarvarande 3 kulor efter varandra.
- Lagen får träffa sin boll när de kastar sina bocciakulor. Det är strategin som kan användas för att flytta bollen från det andra lagets bocciakulor. En träff kallas för en "kyss" eller en "baci".
- När bocciakulan ligger i kontakt med bollen så får det lag som kastade den 2 poäng i slutet av spelet.

## Mätning och poängberäkning

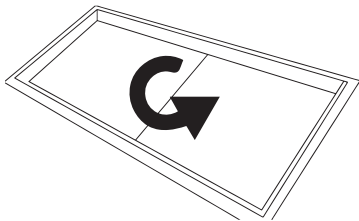


- Efter att samtliga 8 kulor har kastats så skall avståndet mellan kulorna och bollen mätas upp. Poäng ges för de fyra kulor, som befinner sig närmast bollen.



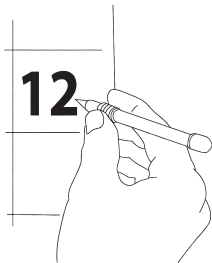
- Ett poäng ges för de fyra kulor, som befinner sig närmast bollen.
- Två poäng ges till varje kula som rör vid eller "kysser" bollen.
- Om en bocciakula från lag A och lag B ligger på samma avstånd från bollen får inget av lagen någon poäng.

## Börja ett nytt spel



- När ett nytt spel påbörjas skiftar lagen sidor.

## Slutet av spelet



- Det lag som först uppnår 12 poäng vinner.
- Spelet kan också spelas tills något lag uppnår 15 eller 21 poäng.



## Inmportörinformation

	För EU
Postadress:	Amazon EU S.à r.l., 38 avenue John F. Kennedy, L-1855 Luxembourg
Org.nr:	134248

### Återkoppling och hjälp

Vi vill gärna höra din åsikt. För att säkerställa att vi erbjuder bästa möjliga kundupplevelse, skriv gärna en kundrecension.



[amazon.se/review/review-your-purchases#](https://amazon.se/review/review-your-purchases#)

Om du behöver hjälp med din Amazon Basics-produkt, använd webbsidan nedan.



[amazon.se/gp/help/customer/contact-us](https://amazon.se/gp/help/customer/contact-us)

English

Français

Deutsch

Italiano

Español

Nederlands

日本語

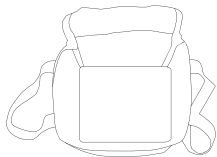
Polski

Svenska

内容:

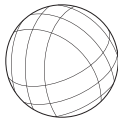
スタートする前に、パッケージに以下のものが含まれていることを必ず確認してください:

ヘビーデューティー  
キャリーバッグ



x1

ポッチボール  
グリーン x 4 およ  
びレッド x 4



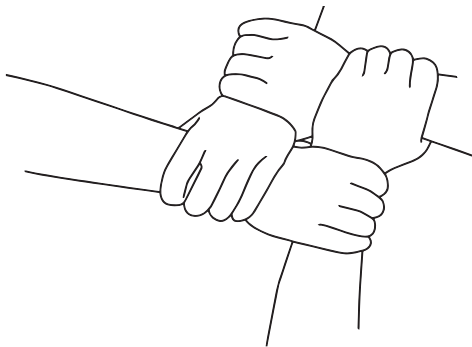
x8

パリン



x1

## チームを選びゲームを始める

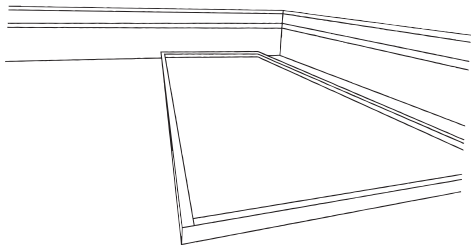


- 1チーム1～4人のチームを、2チームつくります。両チームは同人数であることが必要です。

### **▲ 注意**

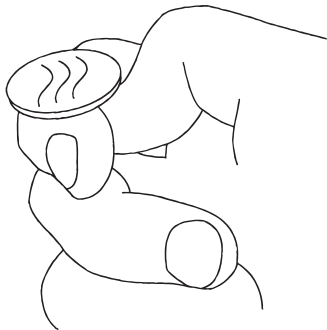
プレーヤーの数がボールの数を上回ると全員がプレーするチャンスに恵まれないため、5人以上のチームはお勧めしません。

## ゲームエリアを作る



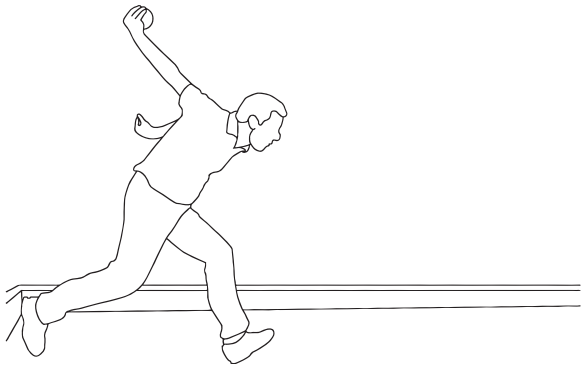
- ポッチコートがない場合は、開けた場所でもゲームを行うことができます。
- ポッチコートを組むには、陣地外周が  $4 \times 27.5$  m (幅  $\times$  長) を超えることのない区画を作ります。
- 高さの上限が 20 cm のバリアーを陣地外周にそって組みます。
- プレーヤーがポッチボールを投げるときに超えてはならない「ファウルライン」を設定します。

## どちらのチームがスタートするかを決める



- コインを投げて(または別な方法で)先攻するチームを決めます。
- 先攻チームが先にジャックを投げます。

## ジャックを投げる

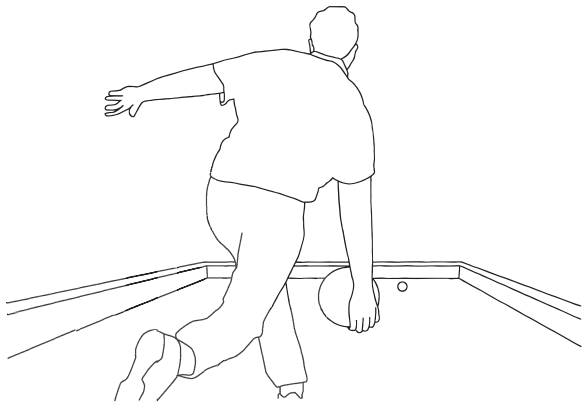


- 先攻チームはジャックを 5 m のゾーンに投げ込むチャンスが2 回あります。このゾーンはコートが一番向こう端から 2.5 m の所をゾーンの終わりとしています。
- 先攻チームが2度目のトライの後でもボールを 5 m ゾーンに投げ込むことができなかった場合は、後攻チームがスタートするチャンスを得ます。

**⚠ 注意**

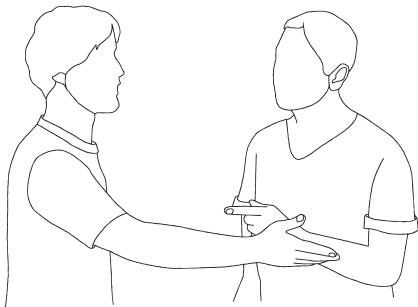
ゲームを広い場所で行う場合は、投げるチームはジャックをできる限り遠くに投げ、ゲームの難易度を高めるためにします。

## ポッチボールを投げる



- 先に 5 m ゾーンにジャックを投げ込んだチームが最初にポッチボールを投げる権利を得ます。
- ポッチボールをできる限りジャックに近づけるように投げるのが目的です。
- プレーヤーがポッチボールを投げる際には必ずファウルラインの後方に立つようにします(ベースボードの約 3 m 上)
- アンダーハンド、オーバーハンドなど、ポッチボールは様々な投げ方が許されます。ポッチボールは地面を転がすようにすることも許されます。

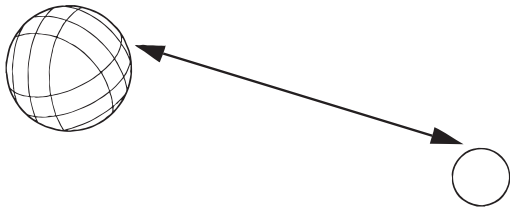
## ポッチボールを投げる



- 先攻チームがポッチボールをひとつ投げた後、後攻チームがポッチボールを投げるチャンスを得ます。後攻チームの目的はポッチボールを先攻チームよりジャックに近づけることです。
- ポッチボールをジャックから遠くに投げたほうのチームが残り3つのボールを続けて投げます。
- 両チームとも、ポッチボールを投げる際にジャックに当てるのが許されます。これは相手チームのポッチボールをジャックから遠ざけるために使われる作戦です。当たることを「キス」または「パチ」と呼びます。
- ゲーム終了時にポッチボールがジャックに触れている場合、それを投げたチームはゲーム終了時に加算の2点を得ます。



## 測定と得点

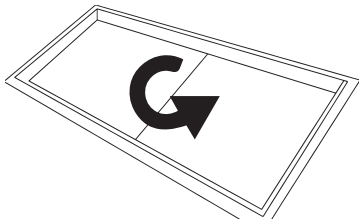


- 8つのボール全てを投げ終わったら、ボールとジャックとの距離を測ります。ジャックに最も近い4つのボールに対して点数が与えられます。



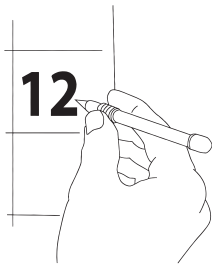
- ジャックに最も近い4つのボールに対して1点が与えられます。
- ボールがジャックに触れてまたは「キスして」いれば、そのボールにはひとつのボールにつき2点が加算されます。
- 先攻、後攻両チームのポッチボールがジャックから同じ距離である場合は、どちらのチームも得点しません。

## 新しいゲームをスタート



- 新しいゲームを始める際には相手チームとサイドを交換します。

## ゲーム終了



- 最初に12点とったチームが勝ちます。
- 15点または21点満点でもゲームをすることができます。

## フィードバックとサポート

ご意見お待ちしております。顧客体験をできるかぎり良いものにするため、顧客レビュー記入にご協力ください。

---



[amazon.co.jp/review/review-your-purchases#](https://amazon.co.jp/review/review-your-purchases#)

Amazon Basics 製品についてサポートが必要な場合は、下記ウェブサイトをご利用ください。



[amazon.co.jp/gp/help/customer/contact-us](https://amazon.co.jp/gp/help/customer/contact-us)

販売元：アマゾンジャパン合同会社

所在地：〒153-0064 東京都目黒区下目黒 1 丁目 8-1

アルコタワーアネックス

URL： <https://www.amazon.co.jp/>

# amazon basics

[amazon.com/AmazonBasics](https://amazon.com/AmazonBasics)

MADE IN CHINA

FABRIQUÉ EN CHINE

HERGESTELLT IN CHINA

PRODOTTO IN CINA

HECHO EN CHINA

GEMAAKT IN CHINA

中国製

WYPRODUKOWANO W CHINACH

TILLVERKAD I KINA



V5-12/23