

vtech®

Parent's Guide

KidiZoom® PRINT CAM



INTRODUCTION

Take a photo and print it instantly with the **KidiZoom® PrintCam** by **VTech®**! The flip-up lens allows for easy selfies too. The camera is jam-packed with fun features like special photo effects, stamps and borders, 3 games, panoramic prints and comic strip maker. You can also turn your photos into line drawings to colour or use the print shop to print games, design and print your own cards, pretend money, accessories, and more. Also functions as a normal digital camera: you can take videos and save photos and videos and transfer by USB. Memory is expandable by microSD card (SD card not included). Includes 1 roll of Thermal Paper that allows you to print in black and white.



KidiZoom® PrintCam

(Met ingebouwde Lithium-ion-accu.
De accu is niet vervangbaar.)



1 rolletje thermopapier



microUSB-kabel



Snelstartgids



Polsbandje

Let op:

De **KidiZoom® PrintCam** is voorzien van een metallic coating die niet-geleidend is.

INCLUDED IN THE PACKAGE

WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakkingsslotjes, tie-wraps, koorden, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

Let op: Bewaar deze handleiding, deze bevat belangrijke informatie over het product.

Gooi het product niet weg met het huisvuil. De accu kan gerecycled worden. Gooi het product daarom weg in de daarvoor bestemde containers voor klein chemisch afval.

De folie op het scherm van de camera is geen onderdeel van het speelgoed. Verwijder deze a.u.b. voor gebruik.

WAARSCHUWING! Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar. Elektronisch speelgoed. Gevaar voor elektrische schok.



RICHTLIJNEN VOOR HET GEBRUIK VAN EEN ADAPTER BIJ SPEELGOED

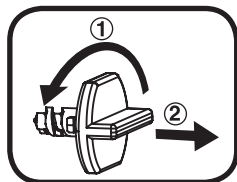
- Wij raden het gebruik van een VTech® Adapter (AC/DC) aan met de volgende specificaties: VTech 5V 1A USB-adapter (80-405149).
- Het speelgoed dient alleen gebruikt te worden met een adapter die geschikt is voor speelgoed.
- De adapter is geen speelgoed.
- Het speelgoed is niet bedoeld voor kinderen jonger dan 3 jaar.
- Sluit het speelgoed niet aan op meer dan het aanbevolen aantal stroomvoorzieningen.
- Maak aangesloten speelgoed nooit schoon met water of andere vloeistoffen.
- Controleer de adapter regelmatig op beschadigingen aan de kabel, stekkers, contactpennen, het omhulsel en andere onderdelen die het gevaar op brand, elektrische schok of letsel aan personen kan veroorzaken. Als u merkt dat de adapter beschadigd is, dient de adapter bij het elektronisch afval te worden weggegooid.

- Adapters voor speelgoed zijn niet bedoeld om als speelgoed gebruikt te worden. Het gebruik van een adapter door kinderen dient altijd onder volledig toezicht van een volwassene te gebeuren.

Het speelgoed mag alleen aangesloten worden op een Klasse II of Klasse III apparaat (gekenmerkt door dit symbool  of dit symbool ).

Losmaken van de verpakkingsslotjes:

Draai de verpakkingsslotjes los en gooi ze weg bij het afval.

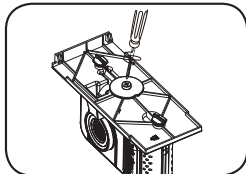


WAARSCHUWING

Montage door een volwassene vereist.

Losmaken van de verpakkingsschroef:

1. Draai de schroef los met een schroevendraaier.
2. Neem de schroef uit de houder en gooi deze weg bij het afval.



PRODUCT LAYOUT AND BUTTONS

LED Indicator
Light

Shutter Button

OK Button

Print Button

Micro-USB Port

Directional Buttons

Memory Card Slot
(MicroSD card not
included)

Home/On/Off Button

Star Button

Delete Button

Play Button

Wrist Strap Hook

Microphone

Flip-Up Selfie Lens

Paper Compartment & Cover

Master Power
Switch

Speaker

Tripod Screw Hole
(Tripod not included)

1. Master Power Switch

When the switch is set to the  position, the camera is disconnected from the battery and the battery will not charge. Move the switch to the  position to connect the camera to the battery and allow it to be recharged.

Note: The **Master Power Switch** is only for resetting the camera with a system reboot. When the camera is in daily use, you should leave the switch in the  position.

2. Shutter Button

Press this button to take a picture in Photo mode or to start recording in Video mode. When you're in another mode, pressing this button will take you to Photo mode.

3. Print Button

In Photo or Video mode, press this button and a print preview screen will show and ask you to confirm before printing. From the Home screen or other menu, press this button to go to Photo mode.

4. Star Button

Press this button to change the volume. In Photo or Video modes, press this button to also change camera options.

5. Home/On/Off Button

Press to turn the camera **On**. Press and hold for two seconds to turn it **Off**. While the camera is **On**, press this button to go to the Home screen or to go back to the previous menu.

6. OK Button

Press this button to confirm a choice or action, or as a control in certain games.

Tip: The **OK Button** can also be used as the **Shutter Button** in Photo and Video modes.

7. Directional Buttons

Use these buttons to select options, or as controls in certain games.

8. Play Button

Press this button to review photos or movies.

9. Delete Button

Press this button to delete a photo or video or to cancel an

operation.

10. Memory Card Slot

Insert a microSD card here to expand the camera's memory. (MicroSD card not included).

11. Micro-USB Port

Connect to a computer with the included **Micro-USB Cable** to transfer files to a computer and to charge the camera.

12. Flip-Up Selfie Lens

Flip up the lens to see yourself on-screen as you record and take pictures.

13. LED Indicator Light

This LED is to indicate battery charging status, the LED will light up red when battery is charging and turn to green when charging has completed. In normal mode, the LED will only light up during camera timer countdown or while saving files.

SPECIFICATIES

Scherm	2.4" Kleuren lcd-scherm
Talen	Meertalig (US English, UK English, Deutsch, Español, Français, Nederlands).
Fotoresolutie	5 MP: 2560 x 1920 (door extrapolatie) 2 MP: 1600 x 1200 0.3 MP: 640 x 480
Videoresolutie	320 x 240 wanneer het intern geheugen wordt gebruikt. 640 x 480 wanneer een microSD geheugenkaart wordt gebruikt. Zonder video-effecten.
Maximale videolengte per bestand	Intern: 5 minuten per bestand. Geheugenkaart: 10 minuten per bestand.
Digitale zoom	4X
Scherpstellen	34 cm - ∞
Intern geheugen	256 MB intern geheugen (gedeeld met programma data, het werkelijke geheugen beschikbaar voor opslag zal minder zijn).
Bestandsformaten	Foto's: Standaard Baseline JPEG Video's: AVI (Motion JPEG)
Ondersteunde hardware	microUSB-kabel voor computer-verbinding en opladen van accu (inbegrepen).
microSD	microSD / microSDHC-kaart (niet inbegrepen) met een capaciteit van 1 GB tot 32 GB aanbevolen.
Accu	Oplaadbare Lithium-ion-accu (accu is niet vervangbaar).
Printer	Printertype: Zwart-wit thermische printer (Geen inkt nodig) Thermopapier Afmetingen: 57 mm breedte x 28 mm max diameter

Optimale gebruiks- en oplaad- temperatuur	0 - 40 °C
--	-----------

STORAGE CAPACITY FOR REFERENCE

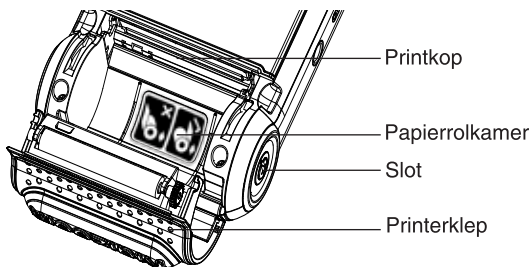
Memory Size		Photos (5 MP)	Photos (2 MP)	Photos (0.3 MP)	Video (minutes)
Internal Memory		320	380	1,930	8
Memory Card	2 GB	3,600	4,400	22,100	90
	4 GB	7,300	8,800	44,200	180
	8 GB	14,700	17,700	88,500	370
	16 GB	29,500	35,400	177,000	740
	32 GB	59,000	70,800	354,100	1,480

Note: The above amounts are approximations. The actual amount depends on the shooting environment. The video length limit is 5 minutes (internal memory) or 10 minutes (memory card) per file. The video length estimation is based on 320 x 240 video resolution.

GEBRUIK VAN DE PRINTER

Voorzorgsmaatregelen

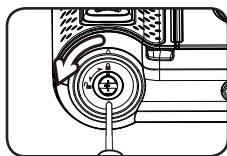
- Voor het beste resultaat vult u het papier bij met de **KidiZoom® PrintCam Papier Refill pack**.
- Voor de veiligheid van het kind mogen alleen volwassenen de papierrollen verwisselen. Zorg ervoor dat de **printerklep** altijd gesloten is.
- Open de printerklep niet tijdens of vlak nadat het afdrukken is voltooid. Laat de **printkop** voldoende afkoelen voordat u de papierrol vervangt.
- Trek het thermopapier er niet uit als de klep gesloten is, want dit kan de printer beschadigen.
- Raak de **printkop** niet aan met uw handen of andere voorwerpen. Indien reiniging nodig is, gelieve de printkop te reinigen met een pluisvrije microvezeldoek.
- Thermische afdruktechnologie is niet ontworpen om langdurig te bewaren. Om uw afdrucken zo lang mogelijk scherp te houden, dient u ze uit direct zonlicht te bewaren. We raden aan om een digitale kopie van belangrijke herinneringen te bewaren.



Papier plaatsen

Voor de veiligheid van het kind mogen alleen volwassenen de papierrollen plaatsen.

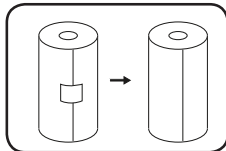
1. Gebruik een schroevendraaier (niet ingegrepen) om het slot aan de onderkant van de camera te openen.



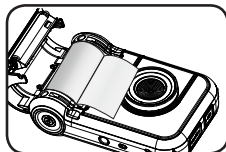
2. Plaats je vingers, zoals afgebeeld, op de printerklep en til deze met twee vingers omhoog.



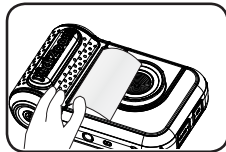
3. Verwijder de sticker om de rol los te maken. **Opmerking:** De sticker maakt geen deel uit van het speelgoed en dient te worden weggegooid voor de veiligheid van het kind.



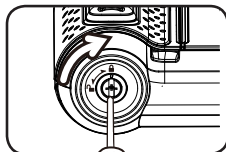
4. Plaats de nieuwe rol papier in de papierrolkamer, zoals hiernaast wordt afgebeeld. Zorg ervoor dat het uiteinde van het papier aan de onderkant van de rol zit en niet aan de bovenkant.



5. Laat een klein stukje papier uitsteken en sluit de printerklep.



6. Scheur het overtollige papier af en gebruik een schroevendraaier om het slot weer te vergrendelen.



Afdrukken

Druk in de Camera- of Video-speelstand op de **printtoets**  om het afdrukvoorbeeld-scherm te openen. Hier kun je vervolgens het contrast aanpassen met het  icoontje of annuleren met het  icoontje. Druk op de Printtoets om je afbeelding af te drukken en een digitale kopie op te slaan.

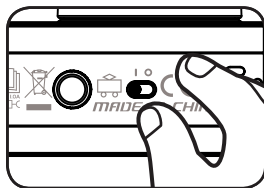


Tekenen op thermisch papier

Voor het beste resultaat raden wij aan om viltstiften of markers te gebruiken.

STARTEN

Verschuif het accu-schakelaartje aan de onderkant naar de AAN  positie om de camera te gebruiken. Wanneer het accu-schakelaartje op de UIT  positie staat, kan de camera niet opgeladen worden en kan er niet met de camera worden gespeeld.



Accu opladen

Let op: Uitvoering door een volwassene vereist.

- Zorg ervoor dat het accu-schakelaartje op de AAN  positie staat voordat u het opladen start. Open het rubberen klepje van de micro-USB ingang aan de zijkant van de camera.
- Plaats de microUSB-kabel (smalle uiteinde) in de USB ingang van de camera.
- Plaats het brede uiteinde van de microUSB-kabel in de USB ingang van een computer. Een USB ingang wordt meestal aangeduid met dit symbol: 
- Wanneer de camera op de juiste manier is aangesloten, zal het opladen-icoontje op het scherm verschijnen en het LED indicatielichtje zal rood branden. Controleer regelmatig het oplaadproces.
- Wanneer de accu volledig is opgeladen, zal het LED indicatielichtje groen branden en zal het scherm automatisch uitschakelen. Koppel de camera los van de computer.



Richtlijnen voor opladen

Laad dit apparaat alleen op met de meegeleverde microUSB-kabel, gebruik geen adapter van een derde partij. Bekijk voor gebruik de kabel om te zien of deze in een goede staat is en dat er geen breuken of blootliggende draden zijn. Zorg ervoor dat er geen deeltjes of vloeistoffen (zoals water, sap enz.) in een van de connectoren zitten voordat deze worden aangesloten. Het apparaat dient tijdens het opladen volledig droog te zijn, zonder vuil in de connectoren. Sluit de kabel stevig aan. Indien het apparaat AAN staat wanneer het wordt

aangesloten, verschijnt er mogelijk een dialoogvenster op de computer, middels dit venster krijg je toegang tot de schijf van het apparaat. Laat het apparaat tijdens het opladen nooit onbeheerd achter. Laad het apparaat niet op zachte oppervlakken op omdat deze warmte rond het apparaat kunnen vasthouden. De normale oplaadtijd ligt tussen de 4 en 7 uur wanneer de accu volledig leeg is. Koppel het apparaat los wanneer het volledig is opgeladen. Laat het apparaat niet langer dan 7 uur opladen.

Let op: Het duurt ongeveer 4 à 7 uur om de accu volledig op te laden. De werkelijke oplaadtijd is afhankelijk van de stroomtoevoer, het huidige

accuniveau en de omgevingstemperatuur waarin de accu wordt opgeladen.

De optimale oplaad- en gebruikstemperatuur is 0°C - 40°C. Wanneer de camera langer dan 7 uur nodig heeft om op te laden, raden wij aan een andere USB stroomtoevoer (ingang) te gebruiken.

Battery Life

Like with other electronic devices, the more the camera is used, the more quickly the battery will drain. The battery will last approximately four hours with continuous use while taking photos and videos. However, with more printing usage, the battery will run down quicker. The remaining battery capacity will display  in the top right corner of the screen. When the battery level is low , the system will restrict printing and reduce the speaker volume. Recharge the battery before further use. When the battery level is too low , the camera will not turn on until it is charged.

Automatic Shut-Off

To preserve battery life, the **KidiZoom® PrintCam** will automatically shut off after a few minutes without input.

Battery Maintenance

Charge the camera regularly to keep it operating at optimal performance, even when the camera isn't in use. Be sure to charge the camera at least every six months.

Dit speelgoed bevat een accu die niet vervangen kan worden.

WAARSCHUWING: Voor het opladen van de accu raden wij aan onze VTech 5V 1A microUSB-adapter (80-405149) te gebruiken.

Milieu

Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De zwarte balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:

www.stibat.nl

Battery disposal/recycling

As a responsible distributor, **VTech®** is committed to ensuring the correct disposal of batteries and reducing the environmental damage they can cause.

VTech® offers a returns program for products with inaccessible batteries (i.e. built-in Lithium Polymer batteries).

Please email consumer_services@vtech.com with the subject "battery disposal" to obtain a returns form.

PLAATSEN VAN DE MICROSD GEHEUGENKAART

De **KidiZoom® PrintCam** ondersteunt microSD / microSDHC geheugenkaarten tot 32 GB.

- Zet de camera UIT.
- Open het rubberen klepje aan de zijkant van de camera.
- Plaats de microSD-kaart (niet inbegrepen) zoals hiernaast wordt weergegeven. Wanneer de geheugenkaart wordt herkend door de camera, zal deze automatisch als standaard geheugen worden gebruikt.
- Plaats het rubberen klepje weer terug om de geheugenkaart te beschermen.
- De geheugenkaart kan weer verwijderd worden door deze één keer in te drukken.



LET OP:

- Het is aanbevolen om de microSD-kaart te formatteren voor gebruik.
- Wanneer een geheugenkaart is geplaatst, zijn de gegevens die in het interne geheugen zijn opgeslagen niet zichtbaar. Deze zullen weer te zien zijn wanneer de geheugenkaart wordt verwijderd.
- Maak een back-up van de gegevens die op de microSD-kaart staan, voordat deze in de **KidiZoom® PrintCam** gebruikt wordt.
- Zorg ervoor dat de **KidiZoom® PrintCam** altijd UIT staat voordat de geheugenkaart verwijderd wordt, om eventueel dataverlies te voorkomen.

TO BEGIN USING KIDIZOOM® PRINTCAM

Make sure the **Master Power Switch** is in the  position and charge the camera before using.

Press the **Home/On/Off Button**  to turn the camera **On**. When turning the camera **On** for the first time, you will be asked to select the language and set the date and time.

Note: If the battery level is too low and cannot keep the clock running, enter the time and date again after recharging. If you wish to later change the language, date or time, you can do so from the **Settings** menu.

Home Menu

There are eight modes:

1. Photo
2. Video
3. Click and Colour
4. Panorama
5. Comic Strip Maker
6. Print Shop
7. Games
8. Settings



NOTE: The Games icon will be replaced by the Playback icon if games are disabled. To disable games, please refer to Parental Control section of this Parent's Guide.

Adjust Speaker Volume

Press the **Star Button** to show the option panel. Select the **Speaker** icon and press the **Left** or **Right** **Directional Buttons** to adjust the volume.

Photo and Video Playback

Press the **Play Button** to view your photos and videos.

- The most recent file will appear first.

Press the **Left** or **Right** **Directional Buttons** to select the previous or next file. Press the **Up** or **Down** **Directional Buttons** to jump to the previous 10 or next 10 files.

- Press the **OK** or **Play Button** to enlarge a photo to 2X or 4X or view a video/panoramic photo. Press the **Delete Button** to delete the current file or choose to delete all photo and video files in the memory. Further confirmation is necessary to delete all photo and video files.
- While playing a video, press the **Left** and **Right** **Directional Buttons** to toggle fast-forward or fast-rewind functions at 1X, 2X, and 4X speeds. Press the **OK Button** to pause or resume playing.
- Panoramic photos will automatically scroll horizontally when being viewed. Press the **OK Button** to pause or resume the scrolling

or press the **Left** and **Right** **Directional Buttons** to move through the image manually. Press the **Home Button** to pause or resume playing.

Turning Off the KidiZoom® PrintCam Camera

To turn the camera **Off**, press and hold the **Home/On/Off Button** for two seconds. The camera will also automatically turn off after a few minutes without input.

MODES



Photo

Take Photos

- Press the **Shutter Button** or **OK Button** to take a photo.
- Press the **Left** and **Right** **Directional Buttons** to cycle through different photo effects.
- Press the **Up** and **Down** **Directional Buttons** for 1X to 4X digital zoom.
- Press the **Print Button** to bring up the print preview screen. Press the **Print Button** or tick to proceed to print your image and save a digital copy.

Self-Timer or Face-Timer Modes

From the camera preview screen, press the **Star Button** to view the Option menu. In Timer mode, select Self-Timer to use a 10 second countdown timer before taking a photo or select Face-Timer to automatically take a photo when a stable face is detected. The Timer mode will turn off every time the camera is switched off.



Video

Record Video

- Press the **Left** and **Right** **Directional Buttons** to cycle through video themes and effects.
- Press the **Shutter Button** or **OK Button** to start recording a video. Press either button to stop recording.
- Press the **Up** and **Down** **Directional Buttons** for 1X to 4X digital zoom.

- After recording completes, press the **OK Button**  to play your video, or press the **Delete Button**  to delete the video. When a video is playing, press the **OK Button**  or **Shutter Button**  to skip review and return to Record mode.
- Press the **Print Button**  to print an instant video frame if recording has not started. The instant video frame will not be saved to memory.

Self-Timer or Face-Timer Modes

In video preview screen, press the **Star Button**  to pop up the option menu. In Timer mode, select Self-Timer to use a 10 second countdown timer before video capture begins or select Face-Timer to automatically start capturing when a stable face is detected.

The Timer mode will turn off every time the camera is switched off.



Click and Colour

In this mode you can take a photo or select a previous photo and convert it into a line drawing and print it for colouring.

First, take a photo or select a photo previously taken and press the **OK Button**  to go to next screen.

Next, the selected photo will be converted into a line drawing and be shown on the next screen, press the **Up**  and **Down**  **Directional Buttons** to adjust the effect intensity in three levels if needed, then select the **Print**  icon to print the picture and the **Tick**  icon to save the picture and start over with another one.



Panorama

After watching the introduction animation, press the **OK Button**  to go to the Capture screen and take two to four photos to stitch together for your panoramic photo. You can view or print your completed panoramic photos in Playback mode.



Comic Strip Maker

In this mode you can create your very own comic strip.

1. Comic Template

Select Sample Comic or Make Your Own to start. The Sample Comic story comes with a four-panel preset story with speech bubbles. You can replace the background with other subjects or add new stamps to customise the comic strip. Select Make Your Own to create a comic from your own imagination.



2. Strip Editor

In this screen you can select a panel and edit from the Panel Editor screen. Each strip can have a maximum of four panels.

When you finish all panels, press the **Down**  **Directional Button** to select the bottom icons to change the outline border style, print the comic strip, or save the comic strip as a picture and finish.



To remove a panel from the comic strip, press the **Delete Button**



You can view or print the saved comic strip in Playback later.

3. Panel Editor

If the selected panel is empty, you will be taken to the Background Photo screen automatically.

You can edit the selected panel in this screen with these tools:



Background Photo

Select this icon to change the comic background. You can either take an instant photo or select a photo from memory and convert it into one of the comic effects provided in the next step. Press the **OK Button**  to confirm changes to the background.

Border

Select a comic border for the background. If you want to remove the added border, press the **Delete Button** .



Stamp

Select a stamp to add, follow the steps to flip or resize and move the stamp. You can add maximum 10 stamps in each panel. If you want to remove the added stamps, press the **Delete Button** .



Return

Select this icon to return to the Strip Editor screen.



Print Shop

In this mode you can select a print template from the library, customise or take a photo to make your creation unique, and then print and colour.



Print Shop Menu

Mini Cards

Customise a single-fold or tri-fold card to give to a friend!



Costume Party

Mix and match different costumes and hairstyles with your face to print out and colour.



Colour By Numbers

Choose a template to print, then follow the key and colour within the lines to reveal the hidden picture.



Tic-Tac-Toe

Customise and print out a best-of-five Tic-Tac-Toe tournament game board.



Mazes

Print out mazes to complete and customise them with your photo.



More

Customise and print out small crafts to cut out and colour including bracelets, bow ties, neck ties, play money, labels and notepads.



Games

There are three games on the **KidiZoom® PrintCam** camera.

1. Crystal Blast

Connect three or more of the same crystals horizontally, vertically or diagonally to clear them. Press the **Left** (and **Right**) **Directional Buttons** to select a column and then press the **OK Button** (OK) to drop it. The Rainbow Crystal can be used as a universal crystal, while the stone can only be cleared with vertical or horizontal bombs. Try to clear all crystals as soon as possible or a new row of crystals will appear.



2. Hopping Clown

The Hopping Clown is the finale of the circus show. Hold and release the **OK Button** (OK) in time to help him jump precisely over platforms to complete the performance.



3. Baby Sloth

Help teach the baby sloth to climb back to her mum. Press the **Left** (and **Right**) **Directional Buttons** to move the sloth between the twigs. Collect leaves to speed up and avoid poisonous obstacles along the way.



Settings

1. Brightness

Adjust the brightness of the LCD screen.

2. Memory

Review the status of the camera's internal memory or of the memory card (if one is inserted). There are two advanced options:

a. Format

This will erase all data in the internal memory or memory card (if one is inserted).

b. Factory Reset

Factory Reset will erase the contents (including photos, videos and files) stored in the internal memory and reset all system settings to factory default, such as the file index, camera settings and game progress. Files in the memory card (if used) will not be erased.

Note: When a memory card is inserted, data stored in the internal memory cannot be accessed on the camera unless the memory card is removed. When the memory of the camera is getting full, or when the file indexes are used up, back up all the files to your computer and then delete all the files on your camera. To do this, either go to Settings and format the memory, or delete all photos and videos from Playback mode.

3. Camera Settings

Photo Resolution

Photos can be saved at either 5 MP, 2 MP, or 0.3 MP quality settings.

Please refer to the **Product Specifications** and **Storage Capacity** sections for more details.

Indoor Light Frequency

The default frequency is set according to your region. Please leave your camera set to the default value unless you are travelling.

4. Date & Time

To change the date or time, press the **OK Button**  and use the **Directional Buttons**  to adjust the settings and press the **OK Button**  to save.

5. Language

Choose from a list of available languages to change the text interface of the camera.

6. Parental Controls

The Parental Controls menu allows you to limit playtime for the games or set a print limit.

Press and hold the **Star Button**  until you see a pop-up message asking for a passcode. Use the **Directional Buttons** .

to enter the two-digit answer to the maths problem and press the **OK Button**  to proceed.

On the next screen, you can choose from the following options:

a. Game Time Limit

By default there is no time limit enabled, you can choose a limit of 15, 30, 60 or 90 minutes per day. Once a time limit is reached, games will not be accessible until the following day. When games are disabled, icons will appear in the Main Menu in a slightly different configuration.

b. Daily Print Limit

By default there is no print limit enabled, you can choose a limit of 10, 20 or 50 prints per day.

Tip: This feature is designed for parents of children who cannot yet read, as access to the setting is granted by following simple, on-screen instructions.

TRANSFERRING FILES TO A COMPUTER

You can connect the **KidiZoom® PrintCam** camera to a PC or Mac using the included **Micro-USB Cable**. Once a computer is connected, you can transfer files between the camera and computer. Please follow these steps:

- Insert the **Micro-USB Cable** (small end) into the **Micro-USB Port** on the camera.
- Insert the larger end of the **Micro-USB Cable** into a USB port on the computer.
- On the computer, you will see a removable drive called VTech 5491. Please use this to transfer files to and from the camera. There is another removable drive called VT SYSTEM, which is for the storage of system data only. **Do not use or remove the VT SYSTEM drive.**

Note

Once the camera is connected to your computer, keep it connected while files are uploading or downloading. After you finish, safely eject the camera electronically from your computer and then physically disconnect the camera.

To avoid potential damage to your KidiZoom® PrintCam, ensure the rubber cover over the Micro-USB Port is firmly closed when the camera is not connected to a cable.

To Back Up Photos or Videos

- Open the DCIM folder on the removable drive VTech 5491.
- Drag and drop your photos or videos from their subfolders to a location on your computer to back them up.

To Transfer Photos or Videos to KidiZoom® PrintCam

- Select the photo or video files you would like to upload from your computer first.
- Open the DOWNLOAD folder on the removable drive VTech 5491. Drag and drop your photos into the PHOTO folder, and videos into the VIDEO folder.

Note

Do not transfer photo or video files created by other cameras onto the **KidiZoom® PrintCam** camera, as these file formats may not be compatible.

Minimum System Requirements

Microsoft® Windows® 8 or Windows® 10 Operating System, Mac OS X 10.10, 10.11, macOS 10.12 to 11.

USB port required.

Microsoft® and Windows logos are trademarks of Microsoft Corporation in the United States and other countries. Macintosh and Mac logos are trademarks of Apple Inc. in the United States and other countries. All other trademarks are the property of their respective owners.

USB Cable: The USB cable provided with this product complies with FCC and other regulatory emission limits. If using a USB cable other than the one provided, please note that in order to not exceed FCC and other regulatory emissions limits, a shielded cable must be used.

- Do not drop the camera on a hard surface and do not expose it to moisture or water.
- Keep the **Lens** clean. If the images are blurry, it could be because there is dust or dirt on the **Lens**.

WARNING

A very small percentage of the public, due to a pre-existing condition, may experience epileptic seizures or momentary loss of consciousness when viewing certain types of flashing colours or patterns.

While the **KidiZoom® PrintCam** camera does not contribute to any additional risks, we do recommend that parents supervise their children while they play games. If your child experiences dizziness, altered vision, disorientation, or convulsions, discontinue use immediately and consult your doctor. Please note that focusing on the **KidiZoom® PrintCam** camera at close range and handling it as a game controller for a prolonged period of time may cause fatigue or discomfort. We recommend that children take a 15-minute break for every hour of play.

WRIST STRAP ATTACHMENT

1. Locate the thread loop on the end of the strap. Insert it into the **Strap Hook** and push through.
2. Feed the end of the strap up through the loop and pull it all the way through.
3. Pull gently to ensure the loop is securely tightened around the **Strap Hook**.

CARE & MAINTENANCE

- Keep the rubber cover of the **Micro-USB Port** and **Memory Card Slot** tightly closed while the camera is not in use in order to prevent dust or water from getting into it.
- Keep the camera clean by wiping it with a slightly damp cloth.
- Turn the camera off at the **Master Power Switch** if it will not be in use for an extended period of time.
- Keep the camera out of direct sunlight and away from any direct heat sources.

TROUBLESHOOTING

Consult this section if you experience difficulty while operating your **KidiZoom® PrintCam** camera.

Problem	Solution
The camera is not working	1. Turn the Master Power Switch off for 30 seconds. 2. Turn the Master Power Switch on again and then press the Home/On/Off Button to turn it on. The camera should now work properly. 3. If the camera still does not work, recharge the battery and try again.
Screen display is abnormal	1. Turn the Master Power Switch off for 30 seconds. 2. Turn the Master Power Switch on again and then press the Home/On/Off Button to turn it on. The screen display should be normal again.
Photos and videos are not clear	1. Make sure the lighting conditions of the shooting environment are adequate. 2. Check to see if the Lens is clean.
Recorded video is not smooth	• Check your memory card's performance. We recommend using a Class 10 or above microSD or microSDHC card. Using a memory card with lower performance may slow the video data-writing on the card and thus affect the video quality. • The performance of some memory cards will slow down after they have been used for a long time. If you have this problem, first back up your files and then re-format the card.
Can not connect to computer	• Check the connections on the USB cable between the camera and the computer and review the connection procedures in this manual. • Turn the Master Power Switch off for 30 seconds. Turn the Master Power Switch on and connect to the computer again.

TROUBLESHOOTING

Problem	Possible Solutions
Flickering in recorded video	• Check if the Indoor Light Frequency setting is correct. • Avoid having both sunlight and indoor lighting appear at the same time in your video composition.
Memory card can not be detected	• Check if the memory card is correctly inserted. • Check to see if the memory card is the supported type. The camera only supports microSD or microSDHC card. • Check to see if the file system of your memory card is FAT or FAT32. The KidiZoom® PrintCam camera does not support NTFS or exFAT file systems. Be sure to back up all important data from your memory card and format it in either the FAT or FAT32 file system before using in your KidiZoom® PrintCam.
Can not view the downloaded video or photo files	Check if the downloaded files are in the correct directory on the KidiZoom® PrintCam. Photos should be put in the DOWNLOAD/PHOTO folder, and videos should be put in the DOWNLOAD/VIDEO folder. KidiZoom® PrintCam only supports these formats: Photos in Standard Baseline JPEG, and videos in AVI (Motion JPEG) created by the KidiZoom® PrintCam camera.
Printed images are not clear	• Check if the printing contrast is set too low or too high. To change the print contrast, from print confirmation screen, use the contrast icon to adjust to the best output result. • Check if the print head needs to be cleaned, please refer to Printer and Roll Paper section in this manual for more details. • Refill the paper with the KidiZoom® PrintCam Paper Refill Pack

Problem	Possible Solutions
Some noise is heard when printing / Prints have heavy banding or are heavily distorted	• Check if the paper roll is jammed, if jamming has occurred, remove any wrinkled paper and reinstall the roll before further printing. • If the camera is jostled while printing, the paper roll may be out of alignment. Try reinstalling the paper to see if that solves the problem. • Sometimes the paper roll may become unraveled and not fit well in the chamber, check that the roll is wound tightly and reinstall it.
No paper comes out when printing	• Check if the paper roll is installed correctly, please refer to Paper Installation in this Parent's Guide for detailed instructions. • Check if the paper is jammed. • Check if the paper roll is empty and needs to be refilled.

If the problem persists, please contact our Consumer Services Department and a service representative will be happy to help you.

BELANGRIJKE MEDEDELING:

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech®** uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

Let op: Bewaar de handleiding, deze bevat belangrijke informatie over het product.



Garantievoorwaarden VTech Electronics Europe B.V.

Deze garantie wordt u, als extra voordeel, aangeboden door VTech Electronics Europe B.V. en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten krachtens de toepasselijke nationale wetgeving.

VTech Electronics Europe B.V. staat garant voor de kwaliteit van het door u gekochte product. Bewaar het aankoopbewijs. U heeft dan recht op 2 jaar volledige garantie onder de volgende voorwaarden:

- 1. De kwaliteit van het materiaal, en de techniek van het product worden bij normaal gebruik gedurende een periode van maximaal 2 jaar na aankoop door VTech Electronics Europe B.V. gegarandeerd.*
- 2. Mocht in deze periode toch een defect optreden, dan kunt u het product ter vervanging aanbieden bij de VTech® dealer waar u het product gekocht heeft.*
- 3. De betreffende vervanging vindt gratis plaats als de schade te wijten is aan de ondeugdelijkheid van materiaal of techniek.*
- 4. Indien de schade te wijten is aan ondeskundig gebruik, onbevoegde reparatie, verkeerde batterij installatie, verkeerde elektrische (adapter) installatie, breuk- en/of waterschade, lekkende batterijen of enig andere reden die aan de gebruiker wijtbaar is, dan vervalt deze garantie.*
- 5. Deze garantie is strikt persoonlijk en niet overdraagbaar. Deze garantie geldt alleen voor de Benelux landen.*

**VTech Electronics Europe B.V.
Postbus 10042, 6000 GA Weert, Nederland**

**Bezoek onze website voor meer
informatie over onze producten:**

vtechnl.com

