

BenQ



XL

**MONITOR FOR
e-SPORTS**

XL Setting to Share™
Manual do utilizador

V2.00

Direitos de autor e isenção de responsabilidade

Copyright

Copyright 2023 BenQ Corporation. Todos os direitos reservados. Nenhuma parte desta publicação pode ser reproduzida, transmitida, guardada num sistema de recuperação ou traduzido para qualquer outra língua ou linguagem de computador, em qualquer forma ou por qualquer meio eletrónico, mecânico, magnético, ótico, químico, manual ou de outra maneira, sem autorização escrita prévia da BenQ Corporation.

Todos os restantes logótipos, produtos ou nomes de empresas mencionados neste manual poderão ser marcas comerciais registadas ou direitos de autor detidos pelas respectivas empresas, e são usados para fins informativos apenas.

Isenção de responsabilidade

BenQ Corporation não faz qualquer declaração e não oferece qualquer garantia, expressa ou implícita, relativamente ao conteúdo deste documento. Além disso, a BenQ Corporation reserva-se o direito de rever esta publicação e de fazer alterações, de tempos a tempos, nos conteúdos em análise sem obrigação de notificar qualquer pessoa sobre tal revisão ou alterações.

Será da responsabilidade do utilizador caso ocorram problemas (como perda de dados e falha do sistema) devido a software não instalado em fábrica, peças e/ou acessórios não originais.

As imagens e ilustrações neste documento são apenas para referência e podem ser diferentes do design efetivo.

Este documento tem como finalidade fornecer as informações mais actualizadas e precisas aos clientes, e desse modo, todos os conteúdos poderão ser alterados tempos a tempos sem aviso prévio. Visite [website](#) para a versão mais recente deste documento.

Manutenção

Caso tenha questões sobre o software depois de ler o documento, visite o site local ZOWIE.BenQ.com para mais suporte e apoio ao cliente.



Official Website

Nota

Neste documento, os passos necessários para chegar a um menu são apresentados de forma condensada, por exemplo: **Sistema > Informação**.

Conteúdo

Direitos de autor e isenção de responsabilidade	2
Introdução	5
Requisitos do sistema	5
Configuração	6
Preparar-se antes de começar	6
Transferir e abrir XL Setting to Share™	6
Alterar o idioma do software.....	7
Atualizar o software.....	8
Visão geral	9
Página principal do software.....	9
Página Configurações.....	12
Obter definições partilhadas por outros	13
Partilhar as definições do monitor atual com outros	15
Gerir a sua lista de perfis.....	16
Inicie rapidamente um jogo com o modo de jogo preferido (Auto Game Mode)	17
Configurar modos para se focar em jogos (Modo de jogo focado).....	19
Gerir a lista de aplicações	19
Procure assistência	21
Leia o manual de utilizador mais recente.....	21
Contactar o apoio ao cliente	21
Sair do software	21
Reparação de avarias	22
Necessita de mais ajuda?	22

Introdução

XL Setting to Share™ é um utilitário que ajuda a partilhar facilmente as definições do monitor entre monitores. Pode iniciar um jogo importando e aplicando as definições fornecidas por jogadores ou amigos. Pode também exportar rapidamente as suas definições para partilha.

Um conjunto de definições de monitor é chamado perfil. O perfil funciona melhor com monitores com o mesmo nome de modelo. Funciona também com outros monitores da série BenQ XL-K e XL-X, mas a consistência de cor poderá variar devido à variação de cor nativa entre diferentes modelos.

Nota

As imagens e opções de menu neste documento servem apenas de referência e podem parecer diferentes consoante os diversos ecrãs BenQ ou o sistema operativo do seu dispositivo. A interface do utilizador poderá sofrer alterações sem aviso prévio.

Requisitos do sistema

Item	Descrição
Sistemas SO	Windows 10, Windows 11
Dispositivos compatíveis	Monitores BenQ da série XL-K e XL-X <ul style="list-style-type: none">• Visite ZOWIE.BenQ.com > Monitor > XL Setting to Share™ para monitores compatíveis.• Como alternativa, consulte ⓘ (Configurações) > Lista sup. a partir do software.

Configuração

O software funciona apenas com monitores BenQ compatíveis. Pesquisa e deteta monitores ligados quando o software é aberto. Certifique-se que os monitores estão devidamente ligados ao computador.

Preparar-se antes de começar

1. Certifique-se que a ligação do computador, monitor e rede estão concluídas.
2. Ligue o computador portátil e o monitor.
3. Certifique-se que o controlo DDC/CI está ativado a partir do menu OSD do monitor. Permite configurar as definições do monitor através do software no computador. Aceda a **Sistema > Outra definição > DDC/CI > Ligar**.
4. Ative **Notificações** a partir das definições do SO Windows para que possa ser notificado sempre que o modo de imagem é mudado com aplicações que não jogos.

Nota

A definição **DDC/CI** pode não estar disponível em todos os monitores. Caso não encontre **DDC/CI** do menu **Sistema** do seu monitor, o controlo DDC/CI está na verdade ativado por predefinição.

Sugestões

(apenas série XL-X)

Ligue o seu S Switch no passo 1 caso deseje sincronizar as definições de jogo entre o monitor e S Switch.

Transferir e abrir XL Setting to Share™

1. Visite o site local de ZOWIE.BenQ.com > **Monitor** > **XL Setting to Share™** para transferir o software.
2. Guarde o ficheiro transferido (no formato *.exe) com o ícone  numa nova pasta que criou no seu computador.
3. Clique no ícone  para abrir **XL Setting to Share™**. É automaticamente criada uma pasta **SettingFiles** para guardar os ficheiros de definição (os chamados "perfis"). Um perfil refere-se a um grupo de definições do monitor.
4. O software pesquisa e identifica os dispositivos ligados. Caso seja ligado um monitor compatível, é apresentado o nome do modelo. Caso mais que um monitor compatível do mesmo nome de modelo seja ligado, é adicionado um sufixo ao nome do modelo.

5. Aguarde até aparecer a página principal do software. O software verifica se há uma atualização assim que é aberto. Consulte [Atualizar o software na página 8](#).
6. O software funciona apenas com monitores compatíveis e que estejam ligados. Caso estejam ligados múltiplos monitores, tem de selecionar um monitor compatível da lista de modelos para continuar. O ecrã do monitor selecionado pisca para indicar qual o monitor selecionado. Caso tenha alterado a ligação depois de aberto o software, clique em  para detetar novamente a ligação. Consulte [Página principal do software na página 9](#).

Nota

A pasta **SettingFiles** junto do ficheiro de execução do software é onde são recolhidos e acedidos os perfis pelo software. Não o remova nem mude o nome.

Sugestões

O software pode ser acedido pelo ícone  no tabuleiro do sistema. Clique com o botão direito no ícone e seleccione **Abrir**.

Alterar o idioma do software

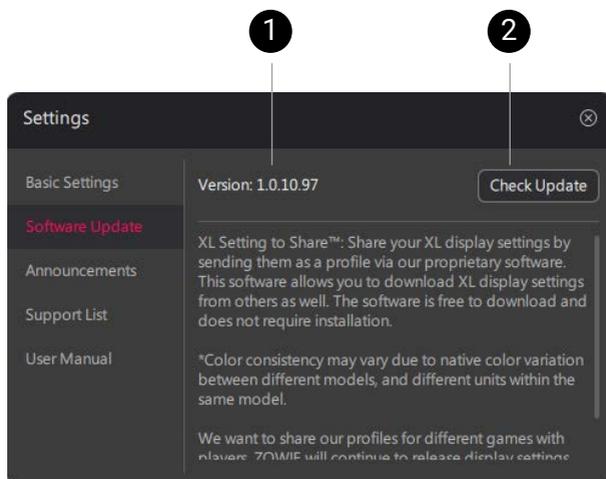
A interface do software obedece à definição do idioma do sistema operativo, por predefinição. Inglês é usado caso o idioma de exibição selecionado não seja suportado pelo software.

Para alterar o idioma do software, aceda a  (**Configurações**) > **Definições Básicas > Idioma**.

Atualizar o software

O software verifica se há uma atualização automaticamente quando é aberto. Caso esteja disponível uma atualização, siga as instruções no ecrã para atualizar o software.

Caso prefira verificar manualmente uma atualização, acesse a ⓘ (Configurações) > Atualizar software > Ver atual.



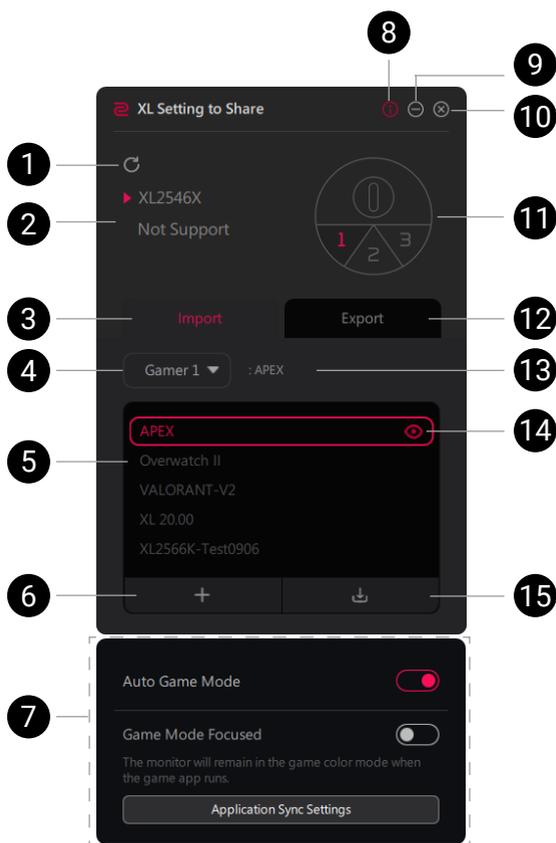
N.º

Descrições

1. Mostra a versão atual do software.
2. Verifica manualmente uma atualização.

Visão geral

Página principal do software

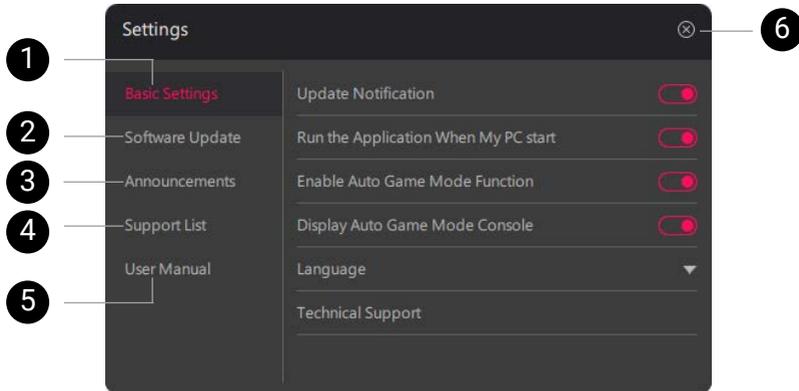


N.º	Função	Descrições
1.	Botão atualizar	Pesquisa e atualiza o estado da ligação. Caso a ligação foi alterada ou o computador despertou do modo de Suspensão, prima para atualizar a ligação.
2.	Lista de modelos	Mostra uma lista dos monitores ligados.
3.	Botão Importar	Importa um perfil para o seu monitor. Consulte Obter definições partilhadas por outros na página 13 para mais informações.

N.º	Função	Descrições
4.	Lista de modos Gamer	Decide qual modo de jogo (Jogador 1 / Jogador 2 / Jogador 3) para importar as definições de monitor selecionadas.
5.	Lista de perfis	Mostra uma lista das definições de monitor carregadas (perfis) que podem ser acedidas por XL Setting to Share™. Estes perfis são guardados na pasta SettingFiles .
6.	Botão carregar	Percorre o seu computador ou dispositivos de armazenamento para perfis disponíveis e carregá-los na lista de perfis.
Disponível apenas na série XL-X.		
7.	Consola Auto Game Mode	Gere Auto Game Mode e o modo de cor de cada aplicação. Consulte Inicie rapidamente um jogo com o modo de jogo preferido (Auto Game Mode) na página 17 para mais informações.
8.	Configurações	Acede às definições do software. Consulte Página Configurações na página 12 para mais informações.
9.	Minimizar	Minimiza a janela do software.
10.	Fechar	Fecha o a janela do software.
Disponível apenas na série XL-X.		
11.	Ligado S Switch	Gere as definições Jogador 1 / Jogador 2 / Jogador 3 no S Switch ligado através do monitor conectado. Caso S Switch esteja ligado e ainda não detetado, é apresentado o ícone  . Clique  para detetar novamente a ligação.
12.	Botão Exportar	Exporta as definições do seu monitor. Consulte Partilhar as definições do monitor atual com outros na página 15 para mais informações.
13.	Nome de perfil	Mostra o perfil aplicado para o modo de cor selecionado. Regressa aos textos predefinidos depois de clicado o botão de atualizar.

N.º	Função	Descrições
14.	Botão pré-visualizar e aplicar	Aplica temporariamente o perfil selecionado ao monitor selecionado. Pode decidir entre guardar o perfil para um dos modos de jogo do monitor.
15.	Botão de transferência	Transfere os perfis partilhados pela equipa ZOWIE para diferentes jogos do site BenQ ZOWIE .

Página Configurações

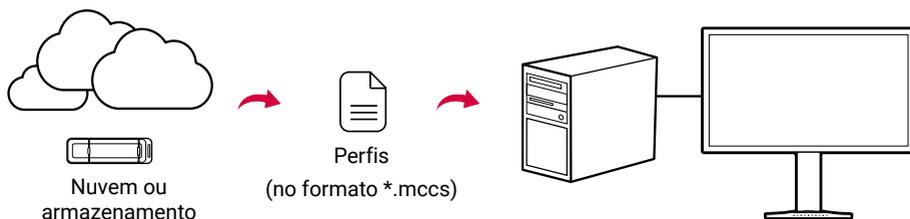


N.º	Descrições
1.	<p>Acede às informações de software básica.</p> <ul style="list-style-type: none">• Decide entre receber notificações de software ou abrir o software no arranque.• Gere e ativa Auto Game Mode. (página 17)• Define o idioma do software. (página 7)• Chega ao suporte do produto. (página 21)
2.	<p>Acede à informação de versão do software e atualiza-o. Consulte Atualizar o software na página 8 para mais informações.</p>
3.	<p>Acede à política de privacidade.</p>
4.	<p>Acede à lista de modelos suportados.</p>
5.	<p>Aceda ao site para aceder ao manual do utilizador.</p>
6.	<p>Fecha a página Configurações.</p>

Nota

As imagens e opções de menu neste documento servem apenas de referência e podem parecer diferentes consoante os diversos ecrãs BenQ ou o sistema operativo do seu dispositivo. A interface do utilizador poderá sofrer alterações sem aviso prévio.

Obter definições partilhadas por outros



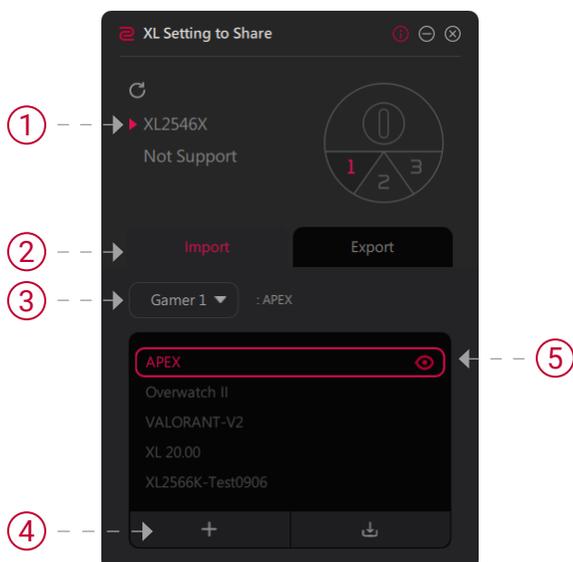
1. Selecione um monitor compatível da página principal do software. O ecrã do monitor selecionado pisca para lhe indicar qual monitor foi selecionado, caso tenha dois ou mais monitores do mesmo nome de modelo.
2. Selecione **Importar**.
3. Selecione um modo de jogo (**Jogador 1 / Jogador 2 / Jogador 3**) do monitor.
(apenas a série XL-X) Caso S Switch esteja ligado e detetado, o botão S Switch correspondente é destacado.
4. Obtenha um perfil (ficheiro de configuração) de uma fonte fidedigna. Um perfil está no formato *.mccs. Caso seja exportado de um monitor, o nome de modelo é adicionado como um prefixo.
 - **Carregar do computador:** Selecione **+** para percorrer o seu computador ou dispositivos de armazenamento para perfis disponíveis e carregá-los na lista de perfis.
 - **Transferir de ZOWIE:** Selecione **↓** para ligar ao [website BenQ ZOWIE](#) e transferir um perfil partilhado por ZOWIE. Selecione **+** e carregue o perfil transferido no formato *.mccs para a lista de perfis na página principal do software. Descompacte primeiro o perfil transferido caso estado compactado.
 - **Arraste e largue do computador:** Basta arrastar e largar um ficheiro *.mccs para lista de perfis na página principal do software.
5. Selecione um perfil desejado da lista fazendo duplo clique num perfil ou clicando em **👁** para pré-visualizar e aplicar as definições. Desloque a lista para baixo caso seja longa. Para guardar as novas definições e substituir o modo de jogo atual, confirme com **OK** quando lhe for solicitado.

Para a série XL-X com **Sincronizar S Switch** desativado, pode também decidir guardar o novo conjunto de definições apenas no monitor ou em S Switch quando lhe for solicitado.

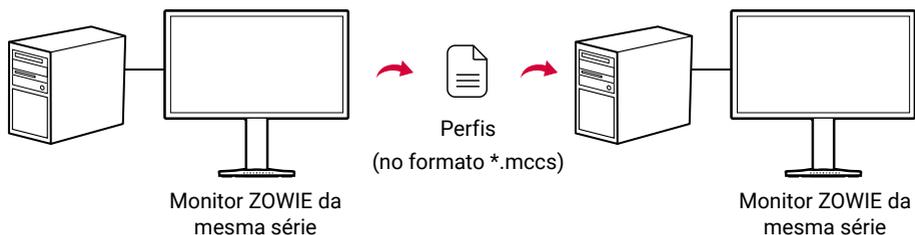
Para a série XL-X com **Sincronizar S Switch** ativado (de **Menu > Guardar > Guardar em** no monitor), as definições são guardadas no monitor e S Switch.

Nota

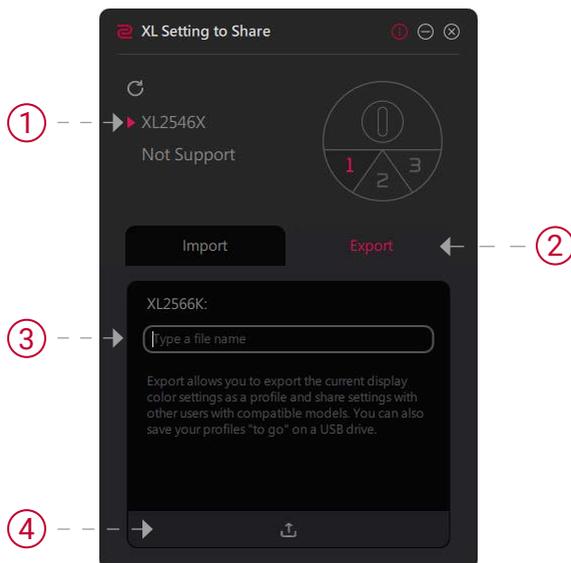
- Caso as definições sejam de uma série de modelo compatível mas diferente, poderá ser notificado das possíveis inconsistências de cor. Isto deve-se às diferenças nos menus do monitor e especificações de cor. Pode continuar a usar o produto sem quaisquer impactos em funcionalidades.
- Tenha em conta que as cores podem não ser consistentes em todos os monitores, pois o gamut de cores, especificações de cor, e as definições vídeo dentro do jogo podem variar.



Partilhar as definições do monitor atual com outros



1. Selecione um monitor com as definições do monitor que deseja partilhar da página principal do software. O ecrã do monitor selecionado pisca para lhe indicar qual monitor foi selecionado, caso tenha dois ou mais monitores do mesmo nome de modelo.
2. Selecione **Exportar**. Isto irá exportar as definições do monitor atuais e guardá-los como perfil.
3. Dê um nome ao perfil. Por predefinição, o nome do ficheiro começa com o nome do modelo.
4. Clique em . O perfil é guardado na pasta **SettingFiles** no formato *.mccs. Basta copiar o perfil noutra computador.



5. Certifique-se que o outro computador está equipado com **XL Setting to Share™** e ligado a um monitor compatível como indicado em [Transferir e abrir XL Setting to Share™ na página 6](#).
6. Importar e aplicar as definições como indicado em [Obter definições partilhadas por outros na página 13](#).

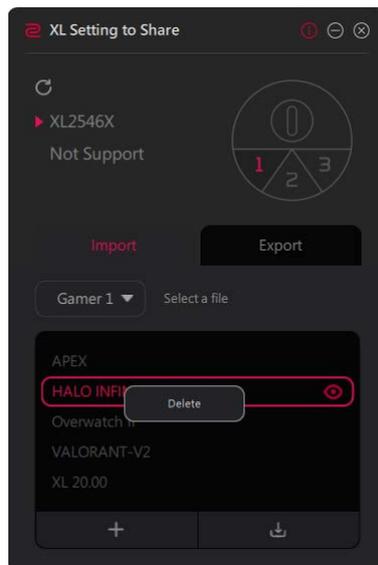
Sugestões

Caso deseje partilhar um perfil existente (em vez de exportar as definições do monitor atual), aceda à pasta **SettingFiles** e copie o perfil. Pode depois transportar ou partilhar por flash USB, e-mail ou armazenamento na nuvem.

Gerir a sua lista de perfis

Para eliminar um perfil da lista, selecione um perfil e clique com o botão direito no nome de ficheiro, e selecione **Apagar**.

Como alternativa, aceda à pasta **SettingFiles** e elimine diretamente o perfil.

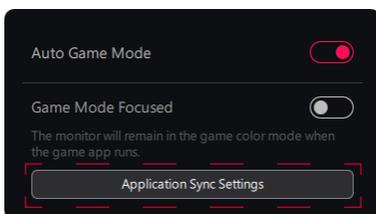


Inicie rapidamente um jogo com o modo de jogo preferido (Auto Game Mode)

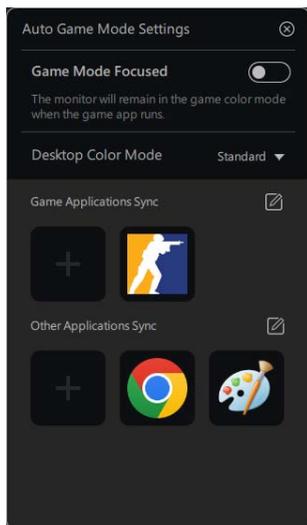
Disponível na série XL-X.

Atribua um modo de cor a um jogo, para que quando o jogo é aberto e puxado para primeiro plano, o modo de cor predefinido é automaticamente aplicado.

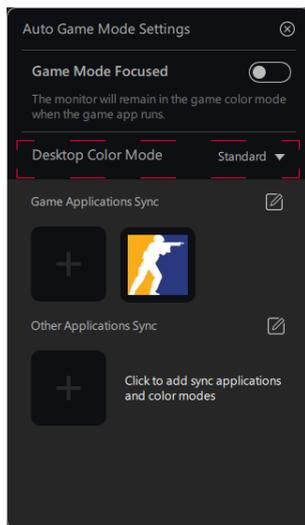
1. Selecione um monitor compatível da página principal do software. O ecrã do monitor selecionado pisca para lhe indicar qual monitor foi selecionado, caso tenha dois ou mais monitores do mesmo nome de modelo.
2. Ligue a consola Auto Game Mode. Acesse a ⓘ (**Configurações**) > **Definições Básicas** > **Mostrar Consola de Auto Game Mode**. Clique em ⊗ para fechar a janela **Configurações**.
3. Selecione **Definições de sincronização da aplicação**.



4. Clique em + e selecione a aplicação de jogo do seu computador. Selecione uma opção preferida da lista do modo de cores. Normalmente um modo de jogo está ajustado para um jogo específico. Consulte o manual de utilizador do monitor para o modo que melhor se ajusta ao seu jogo.
5. Repita o passo anterior para atribuir os modos de cor para mais jogos e outras aplicações. Confirme com **Guardar**. Como alternativa, basta atribuir o modo de cor para todas as aplicações que não jogos de **Modo de Cor de Ambiente de Trabalho**.



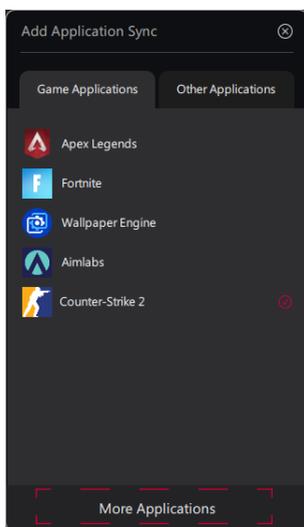
ou



6. Clique em  para fechar a subjanela e regresse à consola Auto Game Mode.
7. Certifique-se que **Auto Game Mode** está ativado. Uma vez aberta uma aplicação e a janela é puxada para primeiro plano, o modo de cor predefinido é aplicado de imediato.

Nota

Alguns jogos já estão disponíveis na lista de aplicações. Pode adicionar manualmente mais jogos. Selecione **Mais Aplicações** e percorra o seu computador e procure o ficheiro *.exe de um jogo.

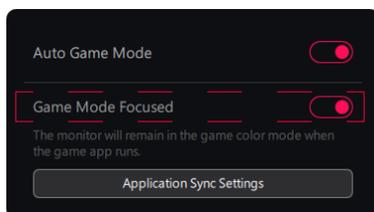


Configurar modos para se focar em jogos (Modo de jogo focado)

Com **Auto Game Mode** ativado, o ecrã pode piscar e a mudança de cor pode ser bastante óbvia quando muda entre diferentes aplicações.

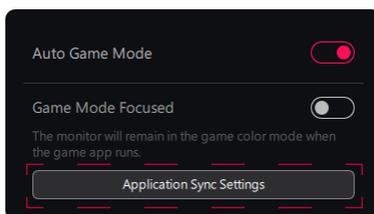
Caso jogue e mude temporariamente para outras aplicações, pode minimizar a mudança frequente de modos de cor ativando **Modo de jogo focado**. Neste caso, os modos de jogo predefinidos são aplicados quando são abertos jogos. O modo de cor permanece nos modos de jogo predefinidos mesmo quando muda para aplicações que não jogos, até que todos os jogos parem.

Tenha em conta que **Modo de Cor de Ambiente de Trabalho** será desativado quando **Modo de jogo focado** é ativado.



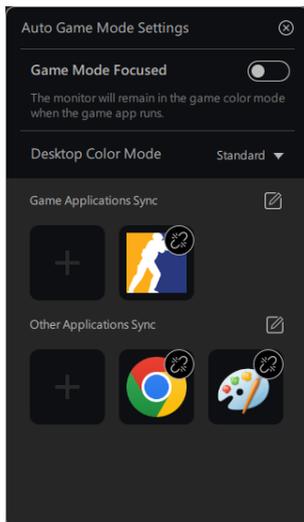
Gerir a lista de aplicações

A lista de aplicações mostra uma lista de aplicações e modos de cor predefinidas. Para gerir a sua lista de aplicações, seleccione **Definições de sincronização da aplicação** da consola Auto Game Mode.



- **Consulte o modo de cor predefinido:** Para ver o modo seleccionado para uma aplicação, passe com o cursor ou num ícone de aplicação. Será apresentado o modo de cor seleccionado.
- **Mude um modo para uma aplicação:** clique no ícone da aplicação e seleccione um modo predefinido da lista.

- **Elimine um conjunto de definições de sincronização de aplicação:** clique com o botão direito numa aplicação e selecione **Eliminar definições de sincronização**. Como alternativa, clique em  >  numa aplicação.



Procure assistência

Caso tenha problemas, aceda a [Reparação de avarias na página 22](#) para ver se o seu problema pode ser resolvido.

Como alternativa, aceda a  (**Configurações**) para mais suporte.

Leia o manual de utilizador mais recente

Necessária ligação de rede.

Cliquem em **Manual do utilizador** de  (**Configurações**) para aceder à versão mais recente do manual do site BenQ ZOWIE.

Contactar o apoio ao cliente

Necessária ligação de rede.

Aceda a  (**Configurações**) > **Definições Básicas** > **Suporte Técnico**.

Selecione **Contacte-nos** para aceder ao apoio ao cliente local.

Selecione **Exportar Registos** caso lhe seja solicitado que guarde e forneça os registos ao apoio ao cliente. Com os registos, a equipa poderá analisar o seu problema.

Sair do software

Clique com o botão direito no ícone  no tabuleiro de sistema, e selecione **Sair**.

Reparação de avarias

O modo de cor não muda com uma aplicação.

1. Certifique-se que atribuiu modos de cor adequados para aplicações. Consulte [página 17](#) para mais informações.
2. Certifique-se que a função **Auto Game Mode** está ativada.
3. Certifique-se que a função **Modo de jogo focado** está desativada.

Como obter automaticamente o software mais recente?

Ative **Notificação de actualização** de ⓘ (**Configurações**) > **Definições Básicas**, e receberá uma notificação sempre que estiver disponível uma atualização de software quando abre o software. Consulte [página 8](#) para mais informações.

Necessita de mais ajuda?

Caso os seus problemas persistam depois de consultar este manual, visite o site local de ZOWIE.BenQ.com para mais suporte, e serviço local de apoio ao cliente.



Official Website