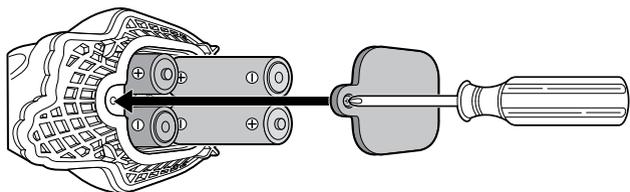


Legen sie die Batterien wie folgt ein:



BATTERIEN NICHT ENTHALTEN



**ALKALINEBATTERIEN
ERFORDERLICH
NICHT ENTHALTEN**

Um die Batterien einzulegen, ist ein Kreuzschraubendreher erforderlich (nicht enthalten).

⊕ **WICHTIG: BATTERIEN DÜRFEN NUR VON EINEM ERWACHSENEN AUSGETAUSCHT WERDEN. BITTE HEBEN SIE DIESE INFORMATIONEN ZUR SPÄTEREN VERWENDUNG AUF.** ⊕ **IMPORTANT: LES PILES DOIVENT ÊTRE REMPLACÉES PAR UN ADULTE. VEUILLEZ CONSERVER CES INFORMATIONS POUR POUVOIR VOUS Y RÉFÉRER PLUS TARD.** ⊕ **IMPORTANTE: LE BATTERIE DEVONO ESSERE SOSTITUITE DA UN ADULTO. CONSERVATE QUESTE INFORMAZIONI PER RIFERIMENTO FUTURO.**



ACHTUNG: MISE EN GARDE : ATTENZIONE!

⊕ **1.** Wir bitten um genaue Beachtung der folgenden Anweisungen. Verwenden Sie nur die angegebenen Batteriearten und legen Sie diese gemäß den + und - Polungszeichen korrekt ein. **2.** Ungleiche Batterietypen (Standard- / Zinkkohle) und Alkaline-Batterien) sowie neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden. **3.** Leere oder verbrauchte Batterien bitte nicht im Spielzeug belassen. **4.** Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird. **5.** Die Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden. **6.** Sollte das Produkt elektrische Störungen hervorrufen oder selbst durch solche beeinflusst werden, bewahren Sie es bitte außerhalb der Reichweite anderer elektrischer Geräte auf. Sofern erforderlich, schalten Sie das Produkt zunächst aus und wieder an, oder entfernen Sie die Batterien und legen Sie diese erneut ein. **7. AUFLADBARE BATTERIEN:** Bitte diese Batterien nicht gleichzeitig mit anderen Batteriearten verwenden. Vor dem Aufladen sind die Batterien aus dem Spielzeug zu entfernen. Die Aufladung darf nur unter Aufsicht eines Erwachsenen erfolgen. **ANDERE BATTERIEARTEN NICHT AUFLADEN.**

⊕ **1.** Suivre attentivement les instructions. N'utiliser que les piles conseillées. Insérer les piles correctement en respectant les signes + et -. **2.** Ne pas mélanger des piles neuves et usagées, des piles standard (salines) et alcalines. **3.** Enlever les piles usagées. **4.** Enlever les piles en cas de non-utilisation prolongée. **5.** Ne pas mettre les bornes en court-circuit. **6.** Si le produit cause des interférences électriques ou semble en être altéré, l'éloigner des autres appareils électriques. Remettre en marche si nécessaire (éteindre et rallumer ou enlever les piles et les replacer). **7. ACCUMULATEURS:** Ne jamais mélanger des accumulateurs (rechargeables) avec tout autre type de piles. Retirer les accumulateurs avant de les recharger. Le rechargement des accumulateurs doit être effectué par un adulte. **NE PAS RECHARGER LES PILES NON RECHARGEABLES.**

⊕ **1.** Seguire sempre attentamente le istruzioni per l'installazione delle pile. Usate esclusivamente le pile del tipo specificato sulla confezione o nelle istruzioni, ed al momento dell'inserimento assicuratevi di far corrispondere i segni + e - del vano pile a quelli indicati sulle pile stesse. **2.** Non usate mai insieme pile nuove e vecchie, né pile standard (zinco-carbone) insieme a pile alcaline. **3.** Non lasciate pile scariche nell'apparecchio. **4.** Ricordatevi di togliere le pile se il prodotto non viene utilizzato per lunghi periodi di tempo. **5.** Non collegate fra loro le estremità metalliche che stanno a contatto con i poli delle pile, per evitare di provocare un corto circuito. **6.** Qualora il prodotto provocasse delle interferenze nel funzionamento di altre apparecchiature elettriche, o altre apparecchiature interferissero nel funzionamento del prodotto, allontanatelo immediatamente dalle stesse. Se necessario, per resettare, spegnere e riaccendere il prodotto oppure togliere e rimettere le pile. **7. PILE RICARICABILI:** Non utilizzate mai pile ricaricabili insieme ad altri tipi di pile. Togliete sempre le pile dal prodotto prima di ricaricarle, e ricaricatele sempre sotto la supervisione di un adulto. **NON CERCATE DI RICARICARE PILE DI ALTRI TIPI.**



⊕ Bitte führen Sie dieses Produkt und die darin enthaltenen Batterien separat Ihrer örtlichen Entsorgungsstelle zu. Bitte nicht mit dem normalen Hausmüll entsorgen.
⊕ Ce produit et ses piles doivent être jetés séparément auprès de votre centre local de recyclage des déchets. Ne les jetez pas avec vos déchets ménagers.
⊕ Il prodotto e le relative batterie devono essere smaltiti separatamente presso gli appositi contenitori della raccolta differenziata. Non gettateli in nessun sacco dei rifiuti domestici.

FEHLERBEHEBUNG

- Falls die Schmetterlinge und Glühwürmchen nicht ordnungsgemäß herausgepusht werden, schalten Sie Elefun bitte aus und entfernen den Rüssel wie zuvor beschrieben. Mischen Sie die Schmetterlinge und Glühwürmchen mit der Hand durch. Falls hierdurch die Ursache nicht behoben ist, müssen evtl. die Batterien ausgetauscht werden.
- Elefun ist so konstruiert, dass er nur dann funktioniert, wenn er auf dem Boden steht (wenn er während des Spiels angehoben wird, funktioniert er nicht).

Duracell und das Logo sind Warenzeichen von Procter & Gamble und werden mit Genehmigung verwendet. © 2012 Procter & Gamble. Alle Rechte vorbehalten.

© 2012 Hasbro. Alle Rechte vorbehalten. Hergestellt von: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH

Vertreten durch: Hasbro Europe, 2 Roundwood Ave, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1AZ, UK.

Bitte bewahren Sie diese Informationen zum späteren Nachschlagen auf. Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten.

⊕ Verbraucherservice: Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest. Tel.: 02921 965343.

consumerservice@hasbro.de ⊕ Verbraucherservice /Service Consommateurs / Contatto di

consumatore: Hasbro Schweiz AG, Weinberglistrasse 4, CH-6005 Luzern. Tel.: 041 766 83 00.

info@hasbro.ch ⊕ Verbraucherservice Österreich: Auhofstraße 190, A-1130 Wien. Tel.: 01 8799 780

www.hasbro.de www.hasbro.ch



ACHTUNG: ATTENTION : AVVERTENZA!



⊕ **ERSTICKUNGSGEFAHR** – Für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet, da Kleinteile verschluckt werden können. ⊕ **DANGER D'ETOUFFEMENT** – Petites pièces. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.
⊕ **PERICOLO DI SOFFOCAMENTO** – Contiene piccole parti. Non idoneo a bambini di età inferiore a 3 anni.



Bitte deine Eltern um Erlaubnis, bevor du ins Internet gehst.

0213A4092100 00



ALTER
3+



**ZUSAMMENBAU DURCH
ERWACHSENE ERFORDERLICH**



ACHTUNG: MISE EN GARDE : ATTENZIONE!

- ⊕ Die Haare des Kindes können sich verfangen, wenn sie mit den beweglichen Teilen des Spielzeugs in Berührung kommen. Aufsicht durch Erwachsene erforderlich.
- ⊕ Si les cheveux de l'enfant entrent en contact avec les parties mobiles du jouet, il se peut qu'ils y restent coincés. Surveillance par des adultes requise.
- ⊕ Evitare che i capelli del bambino tocchino le parti in movimento del giocattolo. Esiste il pericolo che ne vengano intrappolati. Si raccomanda la supervisione di una persona adulta.



INHALT:

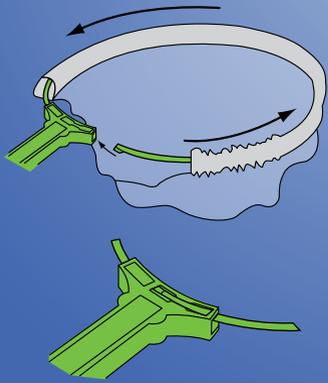
- **1 BATTERIEBETRIEBENER ELEFUN-KÖRPER • 1 RÜSSEL**
- **2 SCHMETTERLINGSNETZE MIT 2 KUNSTSTOFFRINGEN UND 2 GRIFFEN**
- **6 ORANGEFARBENE SCHMETTERLINGE • 6 GRÜNE SCHMETTERLINGE**
- **6 BLAUE SCHMETTERLINGE • 7 GLÜHWÜRMCHEN, DIE IM DUNKELN LEUCHTEN**

HINWEIS: Aus Sicherheitsgründen sollten Kinder nicht in völliger Dunkelheit spielen. Achten Sie außerdem darauf, dass die Umgebung bekannt ist, die Kinder genug Platz zum Spielen haben und dass sich Personen, Tiere und Gegenstände in sicherer Entfernung befinden.



Elefun

BAUEN SIE DIE NETZE ZUSAMMEN



- 1 DREHEN SIE EINEN GRIFF SO ZURECHT, DASS DAS WORT „ELEFUN“ NACH UNTEN ZEIGT.
- 2 STECKEN SIE DAS LOSE ENDE DES RINGS IN DIE ÖFFNUNG AM SAUM DES NETZES UND SCHIEBEN SIE DAS NETZ UM DEN RING.
- 3 BEFESTIGEN SIE DAS RINGENDE WIE FOLGT AM GRIFF:
 - A. SCHIEBEN SIE DAS QUADRATISCHE ENDSTÜCK DES RINGS IN DAS QUADRATISCHE LOCH IM GRIFF.
 - B. DRÜCKEN SIE AUF DEN RING, UM DAS ENDSTÜCK HOCHZUKLAPPEN, UND DRÜCKEN SIE DEN RING WEITER AM SCHMALEN BEREICH VORBEI, BIS SIE DAS ENDSTÜCK NACH UNTEN DRÜCKEN UND IN DAS QUADRATISCHE LOCH STECKEN KÖNNEN.

MACHEN SIE ELEFUN STARTKLAR



- 1 ENTFERNEN SIE DEN RÜSSEL, INDEM SIE DEN KUNSTSTOFFRING UMGREIFEN UND VORSICHTIG HERAUSZIEHEN. ZIEHEN SIE KEINESFALLS DIREKT AM RÜSSEL.



- 2 LEGEN SIE DIE SCHMETTERLINGE UND GLÜHWÜRMCHEN IN ELEFUN'S KOPF.



- 3 BEFESTIGEN SIE DEN RÜSSEL, INDEM SIE DEN RING AUF DIE RÜSSELÖFFNUNG DRÜCKEN.

LOS GEHT'S!

SETZEN SIE ELEFUN IN DER MITTE DES SPIELBEREICHS AUF DEN BODEN.

TIPP: DIMMEN SIE DAS LICHT! SO ERHALTEN SIE DEN BESTMÖGLICHEN LEUCHEFFEKT!



- 1 JEDER SPIELER ERHÄLT EIN SCHMETTERLINGSNETZ.
- 2 SCHALTEN SIE ELEFUN EIN. DER SCHALTER BEFINDET SICH AM UNTEREN RAND.
- 3 HALTEN SIE DEN RÜSSEL MIT DER HAND HOCH, SODASS ER GERADE NACH OBEN ZEIGT.
- 4 JETZT SIND DIE KINDER AN DER REIHE! SOBALD DIE SCHMETTERLINGE UND GLÜHWÜRMCHEN AUS ELEFUN'S RÜSSEL EMPORFLATTERN, VERSUCHEN SIE GLEICHZEITIG, SIE MIT IHREN NETZEN EINZUFANGEN.

ENDLOSER SCHMETTERLING-GLÜHWÜRMCHEN-FANGSPASS!

Füttern Sie Elefun und füllen Sie die Schmetterlinge & Glühwürmchen hier nach.



Das Produkt ist in einer Fantasiesituation dargestellt.

Bonus-Spiel: Wer die meisten Glühwürmchen fängt, gewinnt.

Tipp: Sind heute mehr als 2 Schmetterling-Glühwürmchen-Fänger am Start? Dann bildet Teams und gebt die Netze untereinander weiter!