

EPSON

Panduan Pengguna

Multimedia Projector

EB-L890E	EB-L890U
EB-L895E	EB-L895U
EB-L790SE	EB-L790U
EB-L795SE	EB-L790SU
EB-L690SE	EB-L690U
EB-L695SE	EB-L690SU
EB-L690E	EB-L695SU

Notasi yang Digunakan dalam Panduan Ini	8	Opsi Pengaturan dan Pemasangan Proyektor	29
Menggunakan Panduan untuk Mencari Informasi	9	Tindakan Pencegahan dalam Pemasangan	29
Mencari dengan Kata Kunci	9	Jarak Proyeksi	31
Melompat Langsung dari Bookmark	9	Memasang Kawat Pengaman	32
Mencetak Hanya Halaman yang Dibutuhkan	9	Ketika Menggunakanudukan plafon ELPMB22	32
Mendapatkan Dokumen Versi Terbaru	10	Ketika Menggunakanudukan plafon ELPMB30	33
Daftar Fungsi	11	Sambungan Proyektor	36
Pengenalan Proyektor Anda	15	Menyambungkan ke Komputer	36
Fitur Proyektor	16	Menyambungkan ke Komputer untuk Video dan Audio HDMI	36
Setup Cepat dan Mudah	16	Menyambungkan ke Sumber Video	36
Teknologi Penyempurnaan 4K untuk Memproyeksikan Lebih Banyak Informasi dengan Jernih dan Tajam	16	Menyambungkan ke Sumber Video HDMI	37
Pengaturan Multiproyeksi yang Cepat dan Mudah	16	Menyambungkan ke Perangkat USB Eksternal	37
Pasang di Berbagai Lingkungan	16	Proyeksi Perangkat USB	37
Proyeksi Nirkabel Mudah	16	Menyambungkan ke Perangkat USB	38
Menghubungkan dengan Perangkat Apple	18	Melepaskan sambungan Perangkat USB	38
Ramah Lingkungan	18	Menyambungkan ke Kamera Dokumen	39
Komponen Proyektor dan Fungsi	19	Menyambungkan ke transmitter HDBaseT	39
Komponen Proyektor - Depan/Atas	19	Menyambungkan ke Unit Dudukan	39
Komponen Proyektor - Belakang	20	Menyambungkan ke Perangkat Eksternal	40
Komponen Proyektor - Basis	21	Menyambungkan ke Monitor HDMI Eksternal	40
Komponen Proyektor - Port Antarmuka	22	Menyambungkan ke Speaker Eksternal	41
Komponen Proyektor - Panel Kontrol	23	Menyambungkan Beberapa Proyektor dengan Model yang Sama	42
Komponen Proyektor - Remote Control	24	Memproyeksikan Gambar yang Sama dalam Koneksi Daisy Chain	42
Mengatur Proyektor	26	Memasang dan Melepas Penutup Kabel	44
Penempatan Proyektor	27	Memasang Baterai pada Remote Control	45
Catatan saat Mengangkut	29	Pengoperasian Remote Control	46
		Menggunakan Fitur Dasar Proyektor	47
		Menghidupkan Proyektor	48
		Layar utama	49
		Mematikan Proyektor	51

Mengatur Tanggal dan Waktu	52	Mengaktifkan Penyesuaian Perpendaran Otomatis	86
Memilih Bahasa untuk Menu Proyektor	54	Menyesuaikan Warna Gambar	87
Mode Proyeksi	55	Menyesuaikan Bias, Saturasi, dan Kecerahan	87
Mengubah Mode Proyeksi Menggunakan Remote Control	55	Menyesuaikan Gamma	88
Mengubah Mode Proyeksi Menggunakan Menu	55	Menyesuaikan Resolusi Gambar	91
Mengatur Tipe Layar	57	Menyesuaikan Kecerahan	93
Menyesuaikan Posisi Gambar Menggunakan Posisi Layar	58	Waktu Pengoperasian Cahaya	94
Mengubah Posisi Horizontal dari Gambar Menggunakan Pergeseran Gambar	58	Mengontrol Volume dengan Tombol Volume	96
Menyesuaikan Posisi Gambar Menggunakan Pergeseran Lensa ..	60	Menyesuaikan Fitur Proyektor	97
Menampilkan Tes Pola	61	Fitur Link HDMI	98
Menyesuaikan Tinggi Gambar	62	Mengoperasikan Perangkat Tersambung Menggunakan Fitur Link HDMI	98
Bentuk Gambar	63	Memproyeksikan Dua Gambar Secara Bersamaan	100
Memperbaiki Bentuk Gambar dengan Kemiringan-H/V	63	Sumber Input untuk Proyeksi Split Screen	101
Mengoreksi Bentuk Gambar dengan Quick Corner	64	Pembatasan Proyeksi Split Screen	102
Mengoreksi Bentuk Gambar dengan Mode Permukaan Melengkung	68	Memproyeksikan Presentasi PC Free	103
Memperbaiki Bentuk Gambar dengan Mode Sudut dinding	70	Jenis Berkas PC Free yang Didukung	103
Mengoreksi Bentuk Gambar dengan Mode Koreksi Titik	73	Tindakan Pencegahan pada Proyeksi PC Free	103
Memuat Pengaturan Bentuk Gambar dari Memori	76	Memulai Tayangan Slide PC Free	104
Mengubah Ukuran Gambar dengan Cincin Zoom	77	Memulai Presentasi Video PC Free	105
Memfokuskan Gambar Menggunakan Cincin Fokus	78	Opsi Tampilan PC Free	106
Memfokuskan Gambar Menggunakan Cincin Fokus (Tengah/ Sudut)	79	Proyeksi dalam Mode Pemutar Konten	108
Memilih Sumber Gambar	80	Jenis File yang Didukung oleh Mode Pemutar Konten	108
Rasio Aspek Gambar	82	Beralih ke Mode Pemutar Konten	108
Mengubah Rasio Aspek Gambar	82	Memproyeksikan Daftar Putar	109
Rasio Aspek Gambar Tersedia	83	Membuat Daftar Putar Menggunakan Epson Web Control	110
Menyesuaikan Kualitas Gambar (Modus Warna)	84	Menambahkan Efek ke Gambar Proyeksi Anda	112
Mengubah Modus Warna	84	Pembatasan Mode Pemutar Konten	113
Modus Warna Tersedia	85	Mematikan Sementara Gambar dan Suara	115
		Menghentikan Tindakan Video Sementara	116

Mematikan Suara Sementara (Tanpa Suara)	117
Zoom Gambar (E-Zoom)	118
Menyimpan Gambar Logo Pengguna	119
Menyimpan Pengaturan ke Memori dan Menggunakan Pengaturan Tersimpan	121
Menggunakan Fitur Penyesuaian Gambar Lanjutan	123
Menyesuaikan Nada Warna (Keseragaman Warna)	123
Menjalankan Kalibrasi Cahaya	124
Fitur Multi-Proyeksi	126
Kondisi untuk Fungsi Koreksi Kamera	126
Gambaran Umum Prosedur	126
Menyiapkan Multi-Proyeksi	127
Menyambungkan Proyektor	127
Menginiasi Proyektor	127
Menetapkan Proyektor Utama	128
Mengkalibrasi Proyektor	128
Memasang Proyektor	128
Melakukan Penyesuaian Gambar Kasar	128
Menghubungkan Proyektor Ke Jaringan	129
Kombinasi Gambar	129
Pencampuran Menggunakan Perangkat Lunak Epson Projector Professional Tool dan Kamera Opsional	130
Pengisian Menggunakan Menu Proyektor	130
Pencampuran Sederhana Menggunakan Menu Proyektor dan Kamera Eksternal Opsional	134
Penumpukan Menggunakan Perangkat Lunak Epson Projector Professional Tool dan Kamera Opsional	135
Penumpukan Menggunakan Menu Proyektor (Penumpukan Sederhana)	136
Penumpukan & Pencampuran Menggunakan Perangkat Lunak Epson Projector Professional Tool	136
Menyesuaikan Warna	137
Penggunaan Kamera Eksternal	138
Menyambungkan ke Kamera Opsional	138
Fitur Pengaman Proyektor	140

Jenis Pengaman Password	140
Mengatur Password	140
Memilih Jenis Pengaman Password	141
Memasukkan Password untuk Menggunakan Proyektor	142
Mengunci Tombol Proyektor	142
Membuka Kunci Tombol Proyektor	143
Mengunci Tombol Remote Control	143
Memasang Kabel Pengaman	144

Menggunakan Proyektor pada Jaringan 145

Proyeksi Jaringan Kabel 146

Menyambungkan ke Jaringan Kabel	146
Memilih Pengaturan Jaringan Kabel	146

Proyeksi Jaringan Nirkabel 150

Petunjuk Keamanan untuk Modul LAN Nirkabel Bawaan	150
Memasang Modul LAN Nirkabel	151
Metode Koneksi untuk Proyeksi Jaringan Nirkabel	151
Memilih Pengaturan Jaringan Nirkabel Secara Manual	152
Memilih Pengaturan Jaringan Nirkabel di Windows	155
Memilih Pengaturan Jaringan Nirkabel di Mac	155
Mengatur Pengaman Jaringan Nirkabel (Saat AP Sederhana Diaktifkan)	156
Mengatur Pengaman Jaringan Nirkabel (Saat AP Sederhana Dinonaktifkan)	156
Sertifikat Klien dan CA yang Didukung	158
Menggunakan Kode QR untuk Menyambungkan Perangkat Seluler	158
Menggunakan USB Key untuk Menyambungkan ke Komputer Windows	159

Proyeksi Jaringan Nirkabel dari Perangkat Seluler (Miracast) 161

Memilih Pengaturan Miracast	161
Menghubungkan dengan Fungsi Miracast	163
Menghubungkan Menggunakan Miracast di Windows 10	163
Menghubungkan Menggunakan Miracast di Windows 11	164

Menggunakan AirPlay 165

Pengaturan untuk AirPlay	165
Streaming/Mirroring Media dengan Koneksi AirPlay	167

HTTP Aman	169
Mengimpor Sertifikat Server Web Menggunakan Menu	169
Sertifikat Server Web yang Didukung	170
Berbagi Layar	171
Membagikan layar	171
Menyelesaikan Berbagi Layar	173
Menerima Gambar dari Berbagi Layar	174
Memantau dan Mengontrol Proyektor	175
<hr/>	
Epson Projector Management Connected/Epson Projector Management	176
Mengontrol Proyektor Jaringan Menggunakan Browser Web	177
Opsi Kontrol Web	179
Mendaftarkan Sertifikat Digital dari Browser Web	187
Mengatur Peringatan E-Mail Jaringan Proyektor	189
Pesan Peringatan Email Proyektor Jaringan	189
Mengatur Pemantauan Menggunakan SNMP	190
Menggunakan Perintah ESC/VP21	192
Daftar Perintah ESC/VP21	192
Layout Kabel	192
Dukungan PJLink	193
Dukungan Crestron Connected	194
Menyiapkan Dukungan Crestron Connected	194
Mengoperasikan Proyektor Menggunakan Web API	196
Mengaktifkan Web API	196
Mengatur Jadwal Acara Proyektor	197

Menyesuaikan Pengaturan Menu	200
<hr/>	
Menggunakan Menu Proyektor	201
Menggunakan Keyboard di Layar	202
Teks Tersedia Menggunakan Keyboard di Layar	202
Pengaturan Kualitas Gambar - Menu Gambar	203
Pengaturan Sinyal Input - Menu Sinyal I/O	206
Pengaturan Penginstalan Proyektor - Menu Penginstalan	208
Pengaturan Operasi Multi-Proyektor - Menu Multi-Proyeksi	210
Pengaturan Tampilan Proyektor - Menu Tampilan	212
Pengaturan Fitur Proyektor - Menu Operasi	214
Fungsi yang Tersedia dalam Modus Siaga	217
Pengaturan Administrasi Proyektor - Menu Manajemen	218
Daftar Kode Event ID	219
Pengaturan Jaringan Proyektor - Menu Jaringan	222
Menu Jaringan - Menu Pengaturan Jaringan	223
Menu Jaringan - Menu LAN Nirkabel	225
Menu Jaringan - Menu LAN Kabel	227
Menu Jaringan - Menu Beritahu Pesan	228
Menu Jaringan - Menu Kontrol Proyektor	229
Menu Jaringan - Pengaturan Proyeksi Jaringan	231
Tampilan Informasi Proyektor - Menu Info	233
Pengaturan Memori Kualitas Gambar - Menu Memori	234
Pengaturan Setup Proyektor - Menu ECO	235
Pengaturan Awal Proyektor dan Opsi Reset - Menu Pengaturan Awal/Semua Pengaturan	236
Menyalin Pengaturan Menu Antar Proyektor (Setup Batch)	238
Mentransfer Pengaturan Dari USB Flash Drive	238

Mentransfer Pengaturan Dari Komputer	239
Pemberitahuan Setup Batch Error	240
Merawat Proyektor	241
Perawatan Proyektor	242
Membersihkan Lensa	243
Membersihkan Casing Proyektor	244
Perawatan Filter dan Ventilasi Udara	245
Membersihkan Filter Udara dan Ventilasi Udara Masuk	245
Mengganti Filter Udara	247
Memperbarui Firmware	249
Memperbarui Firmware Menggunakan Perangkat Penyimpanan USB	249
Memperbarui Firmware melalui Jaringan	251
Memecahkan Masalah	253
Masalah Proyeksi	254
Status Indikator Proyektor	255
Melihat Tampilan Status	258
Memecahkan Masalah Gambar atau Suara	259
Solusi Ketika Tidak Ada Gambar yang Muncul	259
Solusi Ketika Pesan "Tidak Ada Sinyal" Muncul	260
Menampilkan dari Laptop Windows	260
Menampilkan dari Laptop Mac	260
Solusi Ketika Pesan "Tidak Didukung" Muncul	260
Solusi Ketika Hanya Sebagian Gambar yang Muncul	261
Solusi Ketika Gambar Mengandung Noise atau Statik	261
Solusi Ketika Gambar Tidak Jelas atau Buram	262
Solusi Ketika Gambar Tidak Berbentuk Persegi	262
Solusi Ketika Kecerahan atau Warna Gambar Salah	263
Solusi Ketika Penyesuaian Otomatis Tidak Diterapkan dengan Benar	263
Solusi Ketika Penumpukan Sederhana Tidak Diterapkan dengan Benar	264
Solusi Ketika Pencampur Sederhana Tidak Diterapkan dengan Benar	264
Solusi Ketika Ada Bayangan Sisa pada Gambar yang Diproyeksikan	265
Solusi untuk Masalah Suara	265
Solusi Ketika Nama Berkas Gambar Tidak Ditampilkan dengan Benar pada PC Free	265
Solusi Saat Anda Tidak Dapat Memproyeksikan Gambar Menggunakan Fitur PC Free	265
Memecahkan Masalah Pengoperasian Proyektor atau Remote Control	266
Solusi untuk Masalah Mati atau Daya Proyektor	266
Solusi untuk Masalah pada Remote Control	266
Solusi untuk Masalah Password	267
Solusi Ketika Muncul Pesan "The Battery that Saves Your Clock Settings is Running Low"	267
Memecahkan Masalah Jaringan	268
Solusi Ketika Autentikasi Nirkabel Gagal	268
Solusi Ketika Anda Tidak Dapat Mengakses Proyektor Melalui Web	268
Solusi Ketika Email Peringatan Jaringan tidak Diterima	269
Solusi Ketika Gambar Mengandung Statik Selama Proyeksi Jaringan	269
Solusi Saat Anda Tidak Dapat Terhubung Menggunakan Miracast	269
Solusi Ketika Gambar atau Suara Mengandung Statis Selama Koneksi Miracast	270
Solusi Ketika Anda Tidak Dapat Tersambung Menggunakan AirPlay	270
Solusi Ketika Gambar atau Suara Mengandung Statik Selama Sambungan AirPlay	270
Solusi Saat Anda Tidak Dapat Menerima Gambar yang Dibagikan	270
Solusi untuk Masalah dalam Mode Pemutar Konten	272
Solusi Saat Link HDMI Tidak Berfungsi	273
Apendiks	274
Aksesori Opsional dan Komponen Pengganti	275
Layar	275
Dudukan	275
Untuk Koneksi Nirkabel	275

Perangkat Eksternal	276
Komponen Pengganti	276
Ukuran Layar dan Jarak Proyeksi	277
Resolusi Tampilan Monitor yang Didukung	285
Spesifikasi Proyektor	286
Spesifikasi Konektor	288
Dimensi Eksternal	289
Fitur-Fitur yang Didukung untuk Epson Projector Content Manager	292
Daftar Simbol dan Petunjuk Keselamatan	293
Informasi Keselamatan Laser	295
Label Peringatan Laser	295
Pemberitahuan	297
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive	297
Batasan Penggunaan	297
Referensi Sistem Operasi	297
Merek dagang	298
Pemberitahuan Hak Cipta	298
Atribusi Hak Cipta	298

Notasi yang Digunakan dalam Panduan Ini

Simbol Keselamatan

Proyektor dan panduannya menggunakan simbol grafis dan label untuk mengindikasikan konten yang menjelaskan cara menggunakan proyektor dengan aman. Baca dan ikuti dengan cermat petunjuk yang ditandai dengan simbol dan label ini untuk menghindari cedera pada pengguna atau kerusakan pada properti.

 Peringatan:	Simbol ini mengindikasikan informasi yang, jika diabaikan, dapat mengakibatkan cedera atau bahkan kematian.
 Hati-hati:	Simbol ini mengindikasikan informasi yang, jika diabaikan, dapat mengakibatkan cedera atau kerusakan fisik akibat penanganan yang salah.

Notasi Informasi Umum

Perhatian:	Label ini mengindikasikan prosedur yang dapat mengakibatkan kerusakan atau cedera jika tidak dilakukan dengan hati-hati.
	Label ini mengindikasikan informasi tambahan yang mungkin berguna untuk diketahui.
[Nama tombol]	Mengindikasikan nama tombol pada remote control atau panel kontrol. Contoh: Tombol [Esc]
Nama Menu/Pengaturan	Mengindikasikan nama menu dan pengaturan proyektor. Contoh: Pilih menu Gambar  Gambar > Modus Warna
	Label ini mengindikasikan tautan ke halaman terkait.
	Label ini mengindikasikan level menu proyektor saat ini.

▶▶ Tautan Terkait

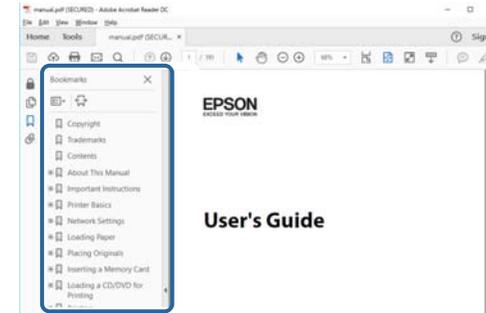
- “Menggunakan Panduan untuk Mencari Informasi” pada halaman [9](#)
- “Mendapatkan Dokumen Versi Terbaru” pada halaman [10](#)

Panduan PDF memungkinkan Anda untuk mencari informasi yang Anda cari dengan kata kunci, atau melompat langsung ke bagian tertentu dengan menggunakan bookmark. Anda juga dapat mencetak hanya halaman yang dibutuhkan. Bagian ini menjelaskan cara menggunakan panduan PDF yang dibuka di Adobe Reader X pada komputer Anda.

► Tautan Terkait

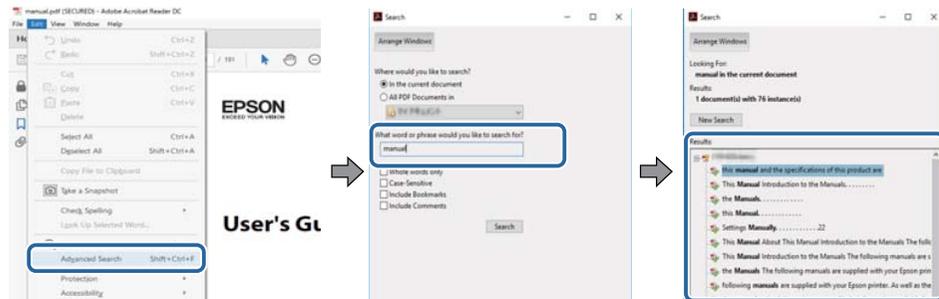
- “Mencari dengan Kata Kunci” pada halaman 9
- “Melompat Langsung dari Bookmark” pada halaman 9
- “Mencetak Hanya Halaman yang Dibutuhkan” pada halaman 9

- Mac OS: Tahan tombol command, lalu tekan ←.



Mencari dengan Kata Kunci

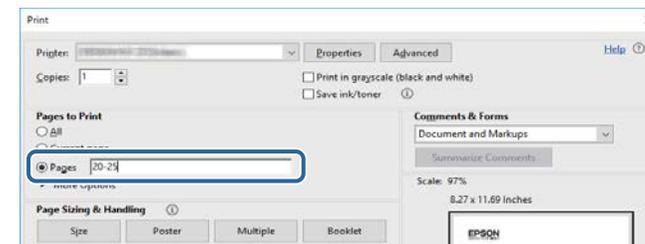
Klik **Ubah > Advanced Search**. Masukkan kata kunci (teks) untuk informasi yang ingin Anda temukan di jendela pencarian, lalu klik **Search**. Hasil ditampilkan dalam daftar. Klik salah satu hasil yang ditampilkan untuk melompat ke halaman tersebut.



Mencetak Hanya Halaman yang Dibutuhkan

Anda dapat mengekstrak dan mencetak hanya halaman yang dibutuhkan. Klik **Cetak** pada menu **Berkas**, lalu tentukan halaman yang ingin Anda cetak pada **Pages of Pages to Print**.

- Untuk menentukan rangkaian halaman, masukkan tanda hubung di antara halaman awal dan halaman akhir.
Contoh: 20-25
- Untuk menentukan halaman yang tidak berurutan, pisahkan halaman dengan tanda koma.
Contoh: 5, 10, 15



Melompat Langsung dari Bookmark

Klik judul untuk melompat ke halaman tersebut. Klik + atau > untuk melihat judul level bawah di bagian tersebut. Untuk kembali ke halaman sebelumnya, lakukan operasi berikut pada keyboard Anda.

- Windows: Tahan **Alt**, lalu tekan ←.

Anda bisa mendapatkan versi terbaru panduan dan spesifikasi di situs Web Epson.

Kunjungi epson.sn, dan masukkan nama model Anda.

Daftar Fungsi

Tabel berikut mencantumkan fungsi yang didukung oleh setiap model proyektor. Fungsi yang didukung ditunjukkan dengan tanda "✓".

	EB-L890E/EB-L895E	EB-L790SE/EB-L795SE	EB-L690SE/EB-L695SE	EB-L690E	EB-L890U/EB-L895U	EB-L790U	EB-L790SU	EB-L690U	EB-L690SU/EB-L695SU
LAN Kabel	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
LAN nirkabel (bawaan)	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
LAN nirkabel (opsional)	-	-	✓	-	-	-	-	-	-
Jenis EAP yang didukung: PEAP, EAP-TLS	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Jenis EAP yang didukung: PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS, EAP-Fast	-	-	✓	-	-	-	-	-	-
AirPlay	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Miracast	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Port HDMI1/HDMI2	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Port HDMI Out	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Port HDBaseT	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Port LAN	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Port USB-A	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Port USB-B	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Port Audio Out	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Port RS-232C	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Penutup lensa	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Speaker	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓

	EB-L890E/EB-L895E	EB-L790SE/EB-L795SE	EB-L690SE/EB-L695SE	EB-L690E	EB-L890U/EB-L895U	EB-L790U	EB-L790SU	EB-L690U	EB-L690SU/EB-L695SU
Epson Web Control	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Beritahu Pesan	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
SNMP	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HTTP Aman (HTTPS)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Perintah ESC/VP21	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
ESC/VP.net (Ver. 2.0)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Web API	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
PJLink	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Crestron Integrated Partner	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Extron IP Link	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Extron XTP	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
AMX Device Discovery	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Control4 Simple Device Discovery Protocol	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Crestron Connected	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Penyempurnaan 4K	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Pembaruan firmware menggunakan port USB-A (5V==900mA) (USB flash drive)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Pembaruan firmware menggunakan port USB-A (5V==2.0A) (USB flash drive)	-	-	✓	-	-	-	-	-	-
Pembaruan firmware melalui jaringan	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Daya LAN Nirkabel	-	-	✓	-	-	-	-	-	-

	EB-L890E/EB-L895E	EB-L790SE/EB-L795SE	EB-L690SE/EB-L695SE	EB-L690E	EB-L890U/EB-L895U	EB-L790U	EB-L790SU	EB-L690U	EB-L690SU/EB-L695SU
Sistem LAN Nirkabel (Wi-Fi6)	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Sistem LAN Nirkabel (Wi-Fi4/5)	-	-	✓	-	-	-	-	-	-
Konfigurasi Otomatis	-	-	✓	-	-	-	-	-	-
Gunakan Alamat Sementara	-	-	✓	-	-	-	-	-	-
Sistem Presentasi Nirkabel (ELPWP20)	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓

Pengenalan Proyektor Anda

Lihat bagian ini untuk mempelajari lebih lanjut tentang fitur dan nama komponen proyektor Anda.

► Tautan Terkait

- “Fitur Proyektor” pada halaman [16](#)
- “Komponen Proyektor dan Fungsi” pada halaman [19](#)

Proyektor ini dilengkapi dengan fitur-fitur khusus ini. Lihat bagian ini untuk perincian lebih lanjut.

► Tautan Terkait

- “Setup Cepat dan Mudah” pada halaman [16](#)
- “Teknologi Penyempurnaan 4K untuk Memproyeksikan Lebih Banyak Informasi dengan Jernih dan Tajam” pada halaman [16](#)
- “Pengaturan Multiproyeksi yang Cepat dan Mudah” pada halaman [16](#)
- “Pasang di Berbagai Lingkungan” pada halaman [16](#)
- “Proyeksi Nirkabel Mudah” pada halaman [16](#)
- “Menghubungkan dengan Perangkat Apple” pada halaman [18](#)
- “Ramah Lingkungan” pada halaman [18](#)

Setup Cepat dan Mudah

Anda dapat dengan mudah membuat pengaturan proyektor menggunakan teknologi NFC.

Teknologi Penyempurnaan 4K untuk Memproyeksikan Lebih Banyak Informasi dengan Jernih dan Tajam

- Resolusi tinggi teknologi penyempurnaan 4K memungkinkan Anda menampilkan lebih banyak informasi dibandingkan saat menggunakan WUXGA atau Full HD.
- Kecerahan tinggi menghasilkan gambar tajam dan jernih bahkan di lingkungan yang terang.
- Reproduksi warna yang tinggi pada teknologi 3LCD memungkinkan Anda menikmati gambar yang kaya warna.

Pengaturan Multiproyeksi yang Cepat dan Mudah

- Bila menggunakan beberapa proyektor, Anda dapat memasang kamera eksternal opsional untuk secara otomatis mengompensasi ketidakrataan kecerahan dan warna yang terjadi akibat pemasangan dan berlalunya waktu.
- Epson Projector Professional Tool memungkinkan Anda mengatur dan menyesuaikan beberapa proyektor dengan cepat dan mudah serta melakukan koreksi geometris tingkat lanjut.
- Dengan sambungan daisy-chain, Anda dapat memproyeksikan secara bersamaan tanpa harus menggunakan distributor.
- Dengan menggunakan fungsi pencampuran dengan kualitas gambar penyempurnaan 4K, Anda dapat menciptakan proyeksi layar besar dengan kualitas gambar tinggi.

Pasang di Berbagai Lingkungan

- Casing yang ringan dan kompak memungkinkan pemasangan yang hemat-ruang.
- Zoom x1,4 atau lebih besar dikombinasikan dengan kemampuan pergeseran lensa memungkinkan Anda menghindari plafon dan pencahayaan yang tidak rata saat memasang. Nilai zoom bervariasi tergantung pada model proyektor Anda.
- Dengan rasio throw 0,5 atau lebih besar, Anda dapat memasang proyektor dalam jarak yang pendek. Rasio throw bervariasi bergantung pada model proyektor Anda.

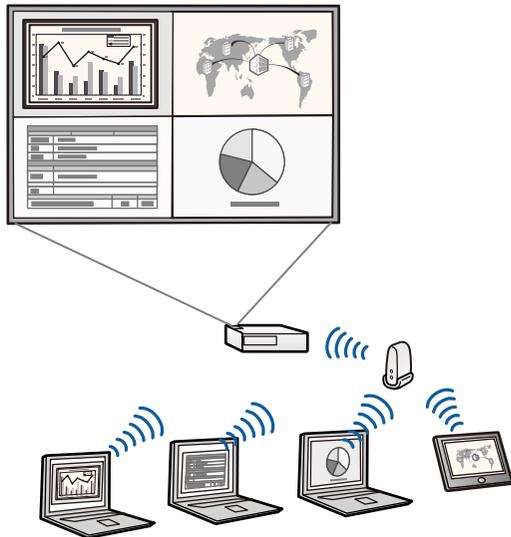
Proyeksi Nirkabel Mudah

- Hubungkan proyektor dan perangkat seluler Anda secara nirkabel menggunakan teknologi Miracast untuk memproyeksikan gambar.



- Epson iProjection (Windows/Mac), untuk memproyeksikan hingga empat gambar sekaligus dengan membagi layar proyeksi. Anda dapat memproyeksikan gambar dari komputer di jaringan, atau dari smartphone atau perangkat tablet pada Epson iProjection yang terinstal.

Lihat *Panduan Pengoperasian Epson iProjection (Windows/Mac)* untuk perinciannya.



- Saat memproyeksikan gambar menggunakan LAN nirkabel, atur proyektor dan komputer Anda untuk proyeksi nirkabel. Tergantung pada model proyektor Anda, Anda mungkin perlu membeli modul LAN nirkabel opsional. Lihat *Rujukan Cepat* untuk melihat daftar barang yang disertakan dengan proyektor Anda.
- Beberapa model memiliki modul LAN nirkabel internal.
- Anda dapat mengunduh perangkat lunak dan panduan yang diperlukan dari situs Web berikut ini:
epson.sn

- Epson iProjection (iOS/Android), untuk menyambungkan proyektor dan perangkat seluler Anda secara nirkabel menggunakan aplikasi yang tersedia di App Store atau Google Play.



Segala biaya yang timbul saat berkomunikasi dengan App Store atau Google Play menjadi tanggung jawab pelanggan.

- Epson iProjection (Chromebook), untuk menyambungkan proyektor dan perangkat Chromebook Anda secara nirkabel menggunakan aplikasi yang tersedia di Chrome Web Store.



Segala biaya yang timbul saat berkomunikasi dengan Chrome Web Store menjadi tanggung jawab pelanggan.

► Tautan Terkait

- “Proyeksi Jaringan Kabel” pada halaman [146](#)
- “Proyeksi Jaringan Nirkabel” pada halaman [150](#)
- “Proyeksi Jaringan Nirkabel dari Perangkat Seluler (Miracast)” pada halaman [161](#)
- “Daftar Fungsi” pada halaman [11](#)

Menghubungkan dengan Perangkat Apple

- Dengan AirPlay, Anda dapat melakukan streaming media seperti video, musik, dan foto ke proyektor menggunakan perangkat Apple yang mendukung AirPlay.



Use of the Works with Apple AirPlay badge means that an accessory has been designed to work specifically with the technology identified in the badge and has been certified by the developer to meet Apple performance standards.

Use of the Works with Apple badge means that an accessory has been designed to work specifically with the technology identified in the badge and has been certified by the developer to meet Apple performance standards. Apple is not responsible for the operation of this device or its compliance with safety and regulatory standards.

Controlling this HomeKit-enabled accessory automatically and away from home requires a HomePod, HomePod mini, or Apple TV set up as a home hub. It is recommended that you update to the latest software and operating system.

Ramah Lingkungan

- Kami menggunakan produk pulp cetak untuk bahan bantalan (atau bahan kemasan bantalan) dan plastik daur ulang untuk bagian badan proyektor.
- Kami bertujuan untuk mengurangi dampak lingkungan melalui fungsi pengurangan konsumsi daya.
- Dilengkapi dengan filter udara yang tidak memerlukan penggantian dalam jangka waktu lama.

Bagian berikut menjelaskan komponen proyektor dan fungsinya.

Semua fitur dalam panduan ini dijelaskan menggunakan ilustrasi EB-L890E kecuali disebutkan lain.

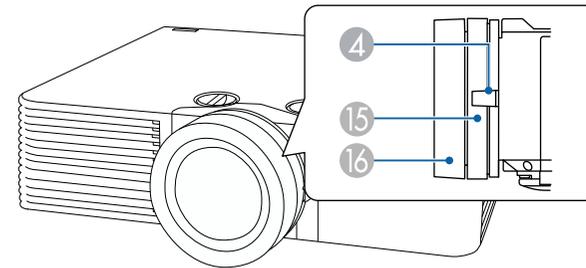
Bentuk komponen proyektor dapat bervariasi, tergantung pada model proyektor Anda.



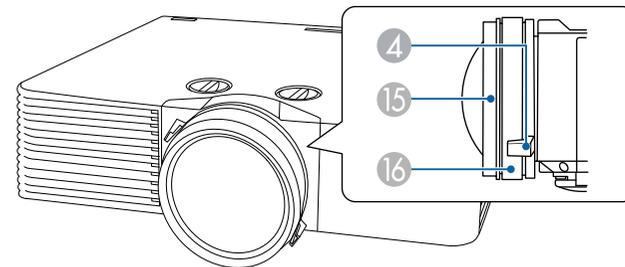
Lepaskan lapisan pelindung dari proyektor sebelum menggunakan untuk pertama kali.

► Tautan Terkait

- “Komponen Proyektor - Depan/Atas” pada halaman 19
- “Komponen Proyektor - Belakang” pada halaman 20
- “Komponen Proyektor - Basis” pada halaman 21
- “Komponen Proyektor - Port Antarmuka” pada halaman 22
- “Komponen Proyektor - Panel Kontrol” pada halaman 23
- “Komponen Proyektor - Remote Control” pada halaman 24

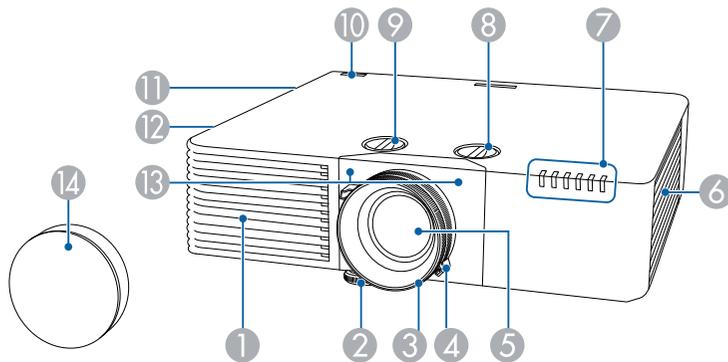


EB-L690SE/EB-L695SE



Komponen Proyektor - Depan/Atas

EB-L890E/EB-L895E/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L690U



EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU

Nama	Fungsi
1 Ventilasi udara masuk	Mengalirkan udara untuk mendinginkan internal proyektor.
2 Kaki depan yang dapat diatur	Ketika proyektor dipasang di atas permukaan seperti meja, panjangkan kaki untuk mengatur posisi gambar.
3 Cincin fokus	Menyesuaikan fokus gambar.
4 Cincin zoom	Menyesuaikan ukuran gambar.
5 Lensa	Gambar diproyeksikan dari sini.
6 Ventilasi udara masuk (filter udara)	Mengalirkan udara untuk mendinginkan internal proyektor.
7 Indikator	Mengindikasikan status proyektor.

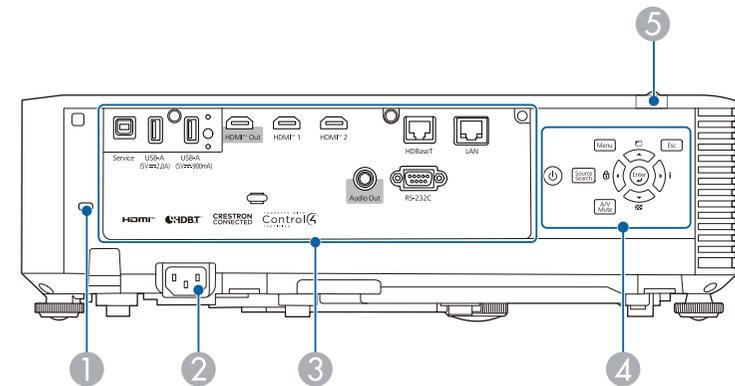
Nama	Fungsi
8 Kenop pergeseran lensa vertikal	Putar kenop untuk menggerakkan posisi gambar yang diproyeksikan ke atas atau ke bawah.
9 Kenop pergeseran lensa horizontal	Putar kenop untuk menggerakkan posisi gambar yang diproyeksikan ke kiri atau ke kanan.
10 Penerima Remote	Menerima sinyal dari remote control.
11 Speaker	Mengeluarkan audio.
12 Ventilasi pembuangan udara	Ventilasi pembuangan udara yang digunakan untuk mendinginkan internal proyektor. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>⚠️ Hati-hati:</p> <p>Ketika memproyeksikan, jangan letakkan wajah atau tangan Anda di dekat ventilasi pembuangan udara, dan jangan letakkan benda yang dapat berubah bentuk atau rusak karena panas di dekat ventilasi. Udara panas dari ventilasi pembuangan udara dapat menyebabkan luka bakar, perubahan bentuk, atau kecelakaan.</p> </div>
13 Penerima Remote	Menerima sinyal dari remote control.
14 Penutup lensa	Pasang saat tidak menggunakan proyektor untuk melindungi lensa.
15 Cincin fokus (tengah)	Menyesuaikan fokus tengah gambar.
16 Cincin fokus (sudut)	Menyesuaikan fokus sudut gambar.

► **Tautan Terkait**

- “Mengubah Ukuran Gambar dengan Cincin Zoom” pada halaman 77
- “Memfokuskan Gambar Menggunakan Cincin Fokus” pada halaman 78
- “Memfokuskan Gambar Menggunakan Cincin Fokus (Tengah/Sudut)” pada halaman 79
- “Memasang dan Melepas Penutup Kabel” pada halaman 44

- “Menyesuaikan Posisi Gambar Menggunakan Pergeseran Lensa” pada halaman 60
- “Status Indikator Proyektor” pada halaman 255
- “Pengoperasian Remote Control” pada halaman 46
- “Perawatan Filter dan Ventilasi Udara” pada halaman 245

Komponen Proyektor - Belakang

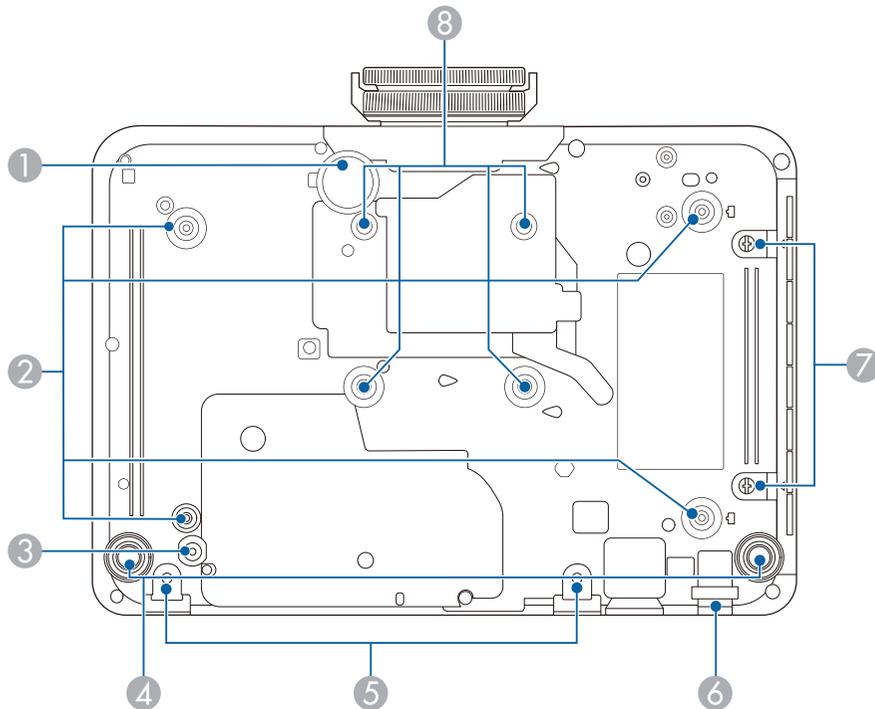


Nama	Fungsi
1 Slot pengaman	Slot pengaman kompatibel dengan Microsaver Security System oleh Kensington.
2 Saluran masuk daya	Menyambungkan kabel daya ke proyektor.
3 Port antarmuka	Menyambungkan kabel untuk perangkat eksternal.
4 Panel Kontrol	Mengoperasikan proyektor.
5 Penerima Remote	Menerima sinyal dari remote control.

► **Tautan Terkait**

- “Komponen Proyektor - Port Antarmuka” pada halaman 22
- “Memasang Kabel Pengaman” pada halaman 144

Komponen Proyektor - Basis



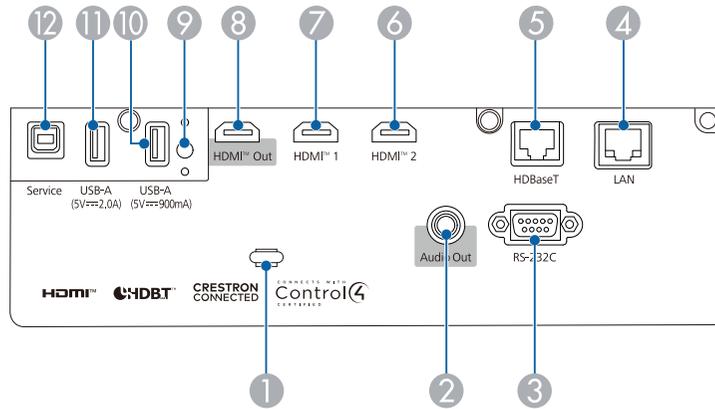
Nama	Fungsi
4 Kaki belakang	Ketika menyiapkan di atas permukaan seperti meja, putar untuk memperpanjang dan tarik kaki-kaki untuk menyesuaikan kemiringan horizontal.
5 Lubang sekrup untuk penutup kabel opsional	Lubang sekrup untuk mengencangkan penutup kabel opsional pada tempatnya.
6 Titik pasang kabel pengaman	Masukkan kunci kawat komersial di sini dan kunciilah pada tempatnya. ⚠ Peringatan: Jangan memasang kabel pengaman pada titik ini.
7 Sekrup penutup filter udara	Sekrup untuk mengencangkan penutup filter udara di tempatnya.
8 Titik pasang (empat titik)	Gunakan semua titik pemasangan untuk memasangudukan yang dijual bebas yang kompatibel dengan Standar Antarmuka Dudukan VESA (100 × 100 mm) saat memasang proyektor di dinding atau menggantung proyektor di plafon.

► Tautan Terkait

- “Memasang Kabel Pengaman” pada halaman 144

Nama	Fungsi
1 Kaki depan yang dapat diatur	Ketika proyektor dipasang di atas permukaan seperti meja, panjangkan kaki untuk mengatur posisi gambar.
2 Titik pasang dudukan plafon (empat titik)	Gunakan semua titik pemasangan untuk memasang dudukan plafon opsional di sini ketika menggantung proyektor di plafon.
3 Titik pasang klem kabel	Bila Anda menggunakan dudukan plafon opsional, pasang karabiner di sini untuk memasang kabel pengaman dan mencegah proyektor jatuh dari plafon atau dinding.

Komponen Proyektor - Port Antarmuka



Nama	Fungsi
1 Penahan kabel	Lewatkan ikat kabel yang dijual bebas melalui ini untuk mengencangkan kabel.
2 Port Audio Out	Mengeluarkan audio dari sumber input saat ini ke speaker eksternal.
3 Port RS-232C	Menyambungkan kabel RS-232C untuk mengontrol proyektor dari komputer. (Anda tidak perlu menggunakan port ini secara normal.)
4 Port LAN	Menyambungkan kabel LAN untuk terhubung ke jaringan.
5 Port HDBaseT	Menyambungkan kabel Transmitter HDBaseT opsional. Port ini kompatibel dengan HDCP2.3.
6 Port HDMI2	Memasukkan sinyal video dari peralatan video dan komputer yang kompatibel dengan HDMI. Port ini kompatibel dengan HDCP2.3.
7 Port HDMI1	

Nama	Fungsi
8 Port HDMI Out	Menghubungkan kabel HDMI dari port ini ke port HDMI proyektor lain memungkinkan Anda untuk menciptakan dan memproyeksikan satu gambar terpadu. Port ini kompatibel dengan HDCP2.3.
9 Sekrup pengencang modul LAN nirkabel	Mengencangkan penutup modul LAN nirkabel. (EB-L690SE/EB-L695SE)
10 Port USB-A (5V/900mA)	Menyambungkan perangkat USB dan memproyeksikan film atau gambar. Gunakan untuk menyambungkan kamera dokumen opsional. Gunakan untuk menyambungkan modul LAN nirkabel. Gunakan untuk menyambungkan kamera eksternal. Gunakan untuk menghubungkan perangkat memori USB guna menyimpan file log kesalahan dan operasi. Ini juga digunakan untuk pengaturan batch dan pembaruan firmware. Metode untuk memperbarui firmware berbeda-beda, bergantung pada model proyektor Anda. Untuk detailnya, lihat “Daftar Fungsi” di manual ini.

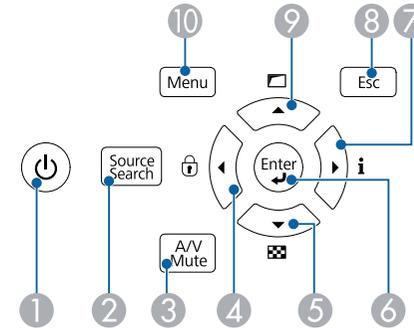
Dalam panduan ini, port USB-A (5V/900mA) dan USB-A (5V/2.0A) secara kolektif disebut sebagai port USB-A.

Nama	Fungsi
<p>① Port USB-A (5V===2.0A)</p>	<p>Menyambungkan perangkat USB dan memproyeksikan film atau gambar.</p> <p>Gunakan untuk menyambungkan kamera dokumen opsional.</p> <p>Gunakan untuk menyambungkan kamera eksternal.</p> <p>Gunakan untuk menghubungkan perangkat memori USB guna menyimpan file log kesalahan dan operasi.</p> <p>Ini juga digunakan untuk pengaturan batch dan pembaruan firmware.</p> <p>Metode untuk memperbarui firmware berbeda-beda, bergantung pada model proyektor Anda. Untuk detailnya, lihat “Daftar Fungsi” di manual ini.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  <p>Dalam panduan ini, port USB-A (5V===900mA) dan USB-A (5V===2.0A) secara kolektif disebut sebagai port USB-A.</p> </div>
<p>⑫ Port Service</p>	<p>Port ini juga digunakan untuk pengaturan batch dan pembaruan firmware. Metode untuk memperbarui firmware berbeda-beda, bergantung pada model proyektor Anda. Untuk detailnya, lihat “Daftar Fungsi” di manual ini.</p>

► **Tautan Terkait**

- “Daftar Fungsi” pada halaman 11
- “Menyalin Pengaturan Menu Antar Proyektor (Setup Batch)” pada halaman 238
- “Memperbarui Firmware” pada halaman 249
- “Penggunaan Kamera Eksternal” pada halaman 138
- “Menyambungkan Beberapa Proyektor dengan Model yang Sama” pada halaman 42
- “Sambungan Proyektor” pada halaman 36
- “Proyeksi Jaringan Nirkabel” pada halaman 150

Komponen Proyektor - Panel Kontrol



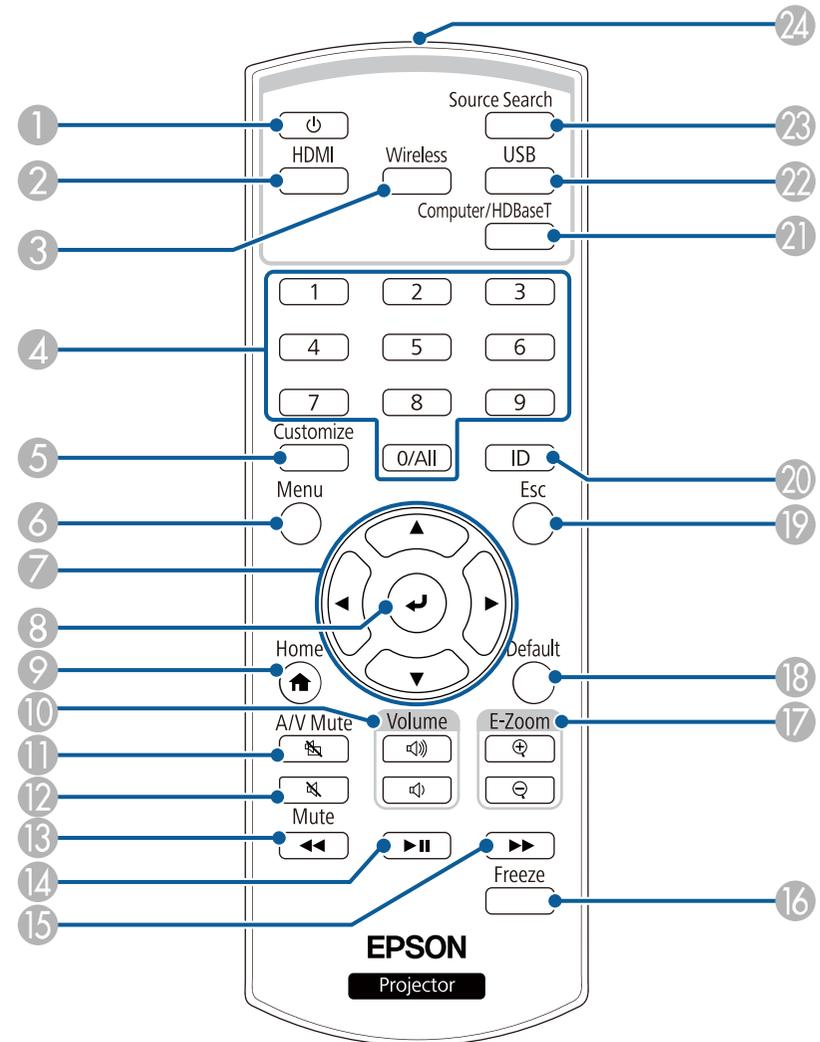
Nama	Fungsi
① Tombol daya (⏻)	Menghidupkan atau mematikan proyektor.
② Tombol [Source Search]	Mengganti ke sumber input berikutnya.
③ Tombol [A/V Mute]	Mengaktifkan atau menonaktifkan video dan audio untuk sementara.
④ Tombol panah kiri	Menampilkan layar Kunci Panel Kontrol. Memilih item menu sambil menampilkan menu proyektor.
⑤ Tombol panah bawah	Menampilkan tes pola. Memilih item menu sambil menampilkan menu proyektor.
⑥ Tombol [Enter] (↵)	Masuk ke pilihan saat ini dan berpindah ke level berikutnya sambil menampilkan menu proyektor.
⑦ Tombol panah kanan	Menampilkan layar Info. Memilih item menu sambil menampilkan menu proyektor.

Nama	Fungsi
8 Tombol [Esc]	Menghentikan fungsi saat ini. Kembali ke level menu sebelumnya sambil menampilkan menu proyektor.
9 Tombol panah atas	Menampilkan layar Koreksi Geometris. Memilih item menu sambil menampilkan menu proyektor.
10 Tombol [Menu]	Menampilkan dan menutup menu proyektor.

► **Tautan Terkait**

- “Memilih Sumber Gambar” pada halaman 80
- “Menyesuaikan Pengaturan Menu” pada halaman 200

Komponen Proyektor - Remote Control



Nama	Fungsi
1 Tombol daya ()	Menghidupkan atau mematikan proyektor.
2 Tombol [HDMI]	Mengalihkan sumber gambar antara port HDMI1 dan HDMI2.
3 Tombol [Wireless]	Mengalihkan sumber input gambar ke perangkat yang terhubung jaringan.
4 Tombol angka	Memasukkan angka di menu proyektor.
5 Tombol [Customize]	Melakukan pengaturan yang ditetapkan dalam pengaturan Tombol Kustomisasi di menu Manajemen pada proyektor.
6 Tombol [Menu]	Menampilkan dan menutup menu proyektor.
7 Tombol panah	Memilih item menu sambil menampilkan menu proyektor.
8 Tombol [Enter] ()	Masuk ke pilihan saat ini dan berpindah ke level berikutnya sambil menampilkan menu proyektor.
9 Tombol [Home]	Menampilkan dan menutup layar Utama.
10 Tombol naik/turun [Volume]	Menyesuaikan volume speaker.
11 Tombol [A/V Mute]	Mengaktifkan atau menonaktifkan video dan audio untuk sementara.
12 Tombol [Mute]	Menghidupkan atau mematikan audio sementara.
13 Tombol Rewind	Memundurkan gambar. (Untuk streaming dengan AirPlay/Untuk HDMI CEC)
14 Tombol Pause/Play	Menjeda atau memutar gambar. (Untuk streaming dengan AirPlay/Untuk HDMI CEC)
15 Tombol Fast-Forward	Memajukan gambar. (Untuk streaming dengan AirPlay/ Untuk HDMI CEC)
16 Tombol [Freeze]	Menjeda atau melanjutkan gambar.
17 Tombol [E-Zoom] +/-	Mengubah ukuran gambar yang diproyeksikan.

Nama	Fungsi
18 Tombol [Default]	Mengembalikan pengaturan yang dipilih ke nilai default.
19 Tombol [Esc]	Menghentikan fungsi saat ini. Kembali ke level menu sebelumnya sambil menampilkan menu proyektor.
20 Tombol [ID]	Tahan tombol ini dan tekan tombol angka untuk memilih ID untuk proyektor yang ingin Anda operasikan menggunakan remote control.
21 Tombol [Computer/HDBaseT]	Mengalihkan sumber gambar dari port input HDBaseT.
22 Tombol [USB]	Memilih port USB-A sebagai sumber gambar.
23 Tombol [Source Search]	Mengalihkan ke sumber input berikutnya.
24 Area pemancar cahaya remote control	Mengeluarkan sinyal remote control.

► Tautan Terkait

- “Memilih Sumber Gambar” pada halaman [80](#)
- “Proyeksi dalam Mode Pemutar Konten” pada halaman [108](#)
- “Menyesuaikan Pengaturan Menu” pada halaman [200](#)
- “Menyesuaikan Kualitas Gambar (Modus Warna)” pada halaman [84](#)
- “Rasio Aspek Gambar” pada halaman [82](#)
- “Zoom Gambar (E-Zoom)” pada halaman [118](#)
- “Mematikan Sementara Gambar dan Suara” pada halaman [115](#)
- “Memproyeksikan Dua Gambar Secara Bersamaan” pada halaman [100](#)
- “Layar utama” pada halaman [49](#)
- “Menghentikan Tindakan Video Sementara” pada halaman [116](#)
- “Mengontrol Volume dengan Tombol Volume” pada halaman [96](#)

Mengatur Proyektor

Ikuti petunjuk dalam bagian ini untuk mengatur proyektor Anda.

► Tautan Terkait

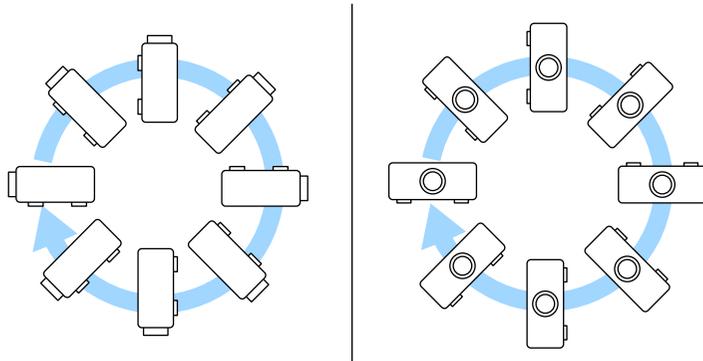
- “Penempatan Proyektor” pada halaman [27](#)
- “Memasang Kawat Pengaman” pada halaman [32](#)
- “Sambungan Proyektor” pada halaman [36](#)
- “Menyambungkan Beberapa Proyektor dengan Model yang Sama” pada halaman [42](#)
- “Memasang dan Melepas Penutup Kabel” pada halaman [44](#)
- “Memasang Baterai pada Remote Control” pada halaman [45](#)

Anda dapat menempatkan proyektor pada hampir semua permukaan datar untuk memproyeksikan gambar.

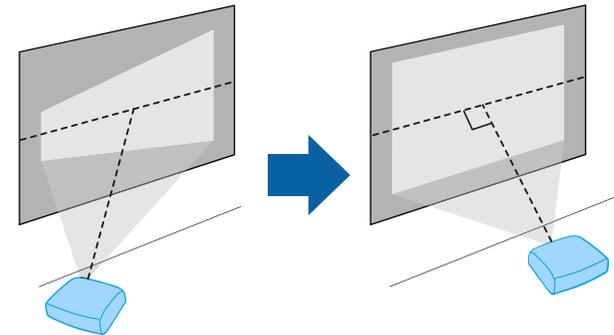
Anda juga dapat memasang proyektor diudukan plafon jika Anda ingin menggunakannya di lokasi permanen. Dudukan plafon opsional diperlukan saat menggantung proyektor di plafon.

Anda juga dapat menggunakan dudukan yang dijual bebas yang kompatibel dengan Standar Antarmuka Dudukan VESA (100 × 100 mm).

Proyektor dapat dipasang dalam berbagai sudut. Tidak ada batasan vertikal atau horizontal mengenai cara pemasangan proyektor.

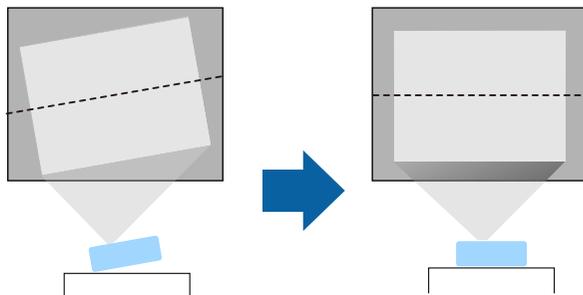


- Sediakan ruang yang cukup di sekitar dan di bawah proyektor untuk ventilasi, dan jangan letakkan proyektor di atas atau di samping apa pun yang dapat menghalangi ventilasi.
- Tempatkan proyektor agar proyektor sejajar menghadap ke layar, bukan pada posisi miring.



Perhatikan hal-hal berikut ini ketika memilih lokasi proyektor:

- Letakkan proyektor di atas permukaan yang kokoh dan rata atau pasang proyektor menggunakan dudukan yang kompatibel.



Peringatan:

- Anda harus memasangudukan plafon ketika menggantungkan proyektor di plafon. Jika Anda tidak memasang proyektor dengan benar, proyektor dapat jatuh dan menyebabkan kerusakan atau cedera.
- Jangan gunakan perekat pada titik pemasangan dudukan plafon untuk mencegah sekrup kendur, atau pelumas, minyak, atau zat serupa pada proyektor; casing proyektor dapat retak sehingga proyektor dapat jatuh dari dudukan plafon. Hal ini dapat menyebabkan cedera serius bagi siapa saja yang berada di bawah dudukan plafon dan dapat merusak proyektor.
- Pemasangan dudukan plafon dan proyektor yang tidak benar dapat menyebabkan proyektor terjatuh. Kencangkan dudukan plafon menggunakan semua titik pemasangan dudukan plafon yang ditentukan dalam Panduan Pengguna proyektor. Selain itu, gunakan kawat atau item lain yang cukup kuat untuk mengencangkan proyektor dan dudukannya. Hanya gunakan dudukan yang ditentukan oleh Epson yang kompatibel dengan proyektor ini.
- Jangan pasang proyektor di tempat yang memiliki tingkat debu atau kelembapan tinggi, atau di tempat yang terpapar asap atau uap. Jika tidak, hal itu dapat menimbulkan api atau sengatan listrik. Casing proyektor juga dapat memburuk dan rusak sehingga menyebabkan proyektor jatuh dari dudukannya.

Contoh lingkungan yang dapat menyebabkan proyektor jatuh karena kerusakan casing

- Lokasi yang terpapar asap atau partikel minyak yang berlebihan di udara, seperti pabrik atau dapur
- Lokasi yang mengandung larutan atau bahan kimia yang mudah menguap, seperti pabrik atau laboratorium
- Lokasi yang dapat menyebabkan proyektor terkena deterjen atau bahan kimia, seperti pabrik atau dapur
- Lokasi yang sering menggunakan minyak aroma, seperti ruang relaksasi
- Di dekat perangkat yang menghasilkan asap berlebihan, partikel minyak di udara, atau busa pada suatu acara
- Lokasi di dekat pelembam udara

Peringatan:

- Jangan tutupi ventilasi udara masuk atau ventilasi pembuangan udara proyektor. Jika ventilasi tertutup, suhu internal dapat meningkat dan dapat menimbulkan api.
- Jangan gunakan atau simpan proyektor di lokasi yang mudah terkena debu atau kotoran. Jika tidak, kualitas gambar yang diproyeksikan mungkin menurun. Jika lensa atau filter udara berdebu, itu dapat mengakibatkan kegagalan fungsi atau kebakaran.
- Jangan pasang proyektor di permukaan yang tidak stabil atau di lokasi yang melebihi spesifikasi berat proyektor. Jika hal tersebut dilakukan, proyektor bisa jatuh atau terguling sehingga menyebabkan kecelakaan dan cedera.
- Ketika memasang proyektor pada posisi tinggi, lakukan tindakan untuk mencegah proyektor jatuh dengan menggunakan kawat untuk memastikan keamanan dalam keadaan darurat, seperti gempa bumi, dan untuk mencegah kecelakaan. Jika tidak dipasang dengan benar, proyektor bisa jatuh dan menyebabkan kecelakaan dan cedera.
- Jangan dipasang di lokasi yang dapat menyebabkan kerusakan akibat garam, atau di lokasi yang terpapar gas korosif seperti gas belerang dari sumber air panas. Jika hal tersebut dilakukan, proyektor dapat jatuh karena korosi. Hal tersebut juga dapat menyebabkan proyektor tidak berfungsi.

Perhatian:

- Jika Anda menggunakan proyektor pada ketinggian di atas 1.500 m, atur pengaturan **Modus Ketinggian** ke **Aktif** pada **Penginstalan** menu proyektor untuk memastikan suhu internal proyektor diatur dengan benar.
- Hindari memasang proyektor di lokasi yang memiliki kelembapan dan tingkat debu yang tinggi, atau di lokasi yang terpapar asap pembakaran atau asap rokok.

► Tautan Terkait

- “Catatan saat Mengangkut” pada halaman [29](#)
- “Opsi Pengaturan dan Pemasangan Proyektor” pada halaman [29](#)
- “Jarak Proyeksi” pada halaman [31](#)
- “Bentuk Gambar” pada halaman [63](#)

Catatan saat Mengangkut

Ada banyak komponen kaca dan komponen presisi di dalam proyektor. Untuk mencegah kerusakan akibat benturan saat pengangkutan, bawa proyektor dengan cara berikut.

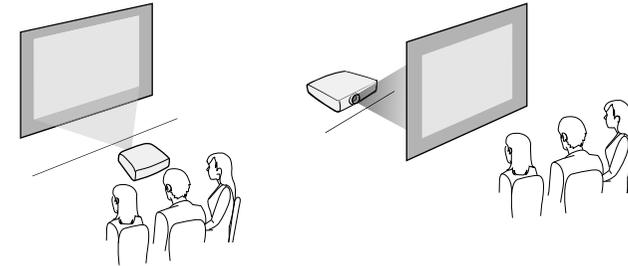
- Lepaskan semua peralatan yang terhubung ke proyektor.
- Posisikan lensa di dekat bagian tengah rentang penyesuaian pergeseran lensa dengan memutar tombol pergeseran lensa vertikal dan horizontal.
- Pasangkan penutup lensa yang disertakan dengan proyektor.
- Bila mengangkut proyektor untuk jarak jauh atau sebagai bagasi terdaftar, bungkuslah dalam kotak yang kokoh dengan bantalan di sekelilingnya dan tandai kotak tersebut dengan tulisan "Barang Pecah Belah".
- Saat mengirim proyektor untuk diperbaiki, tempatkan proyektor dalam bahan kemasan aslinya, jika memungkinkan, atau gunakan bahan yang setara dengan bantalan di sekeliling proyektor. Tandai kotak dengan "Barang Pecah Belah."



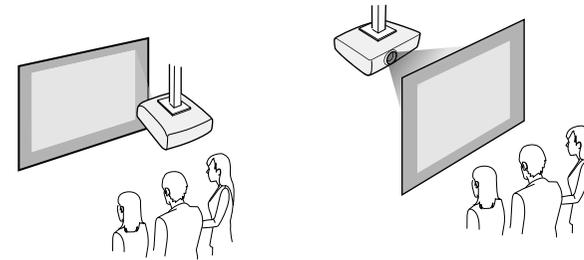
Epson tidak bertanggung jawab atas segala kerusakan yang terjadi selama pengangkutan.

Opsi Pengaturan dan Pemasangan Proyektor

Anda dapat mengatur atau memasang proyektor dengan cara berikut ini:
Depan/Belakang



Plafon Depan/Plafon Belakang



Pilih opsi **Proyeksi** yang benar di menu **Penginstalan** berdasarkan metode penginstalan yang digunakan. Jika perlu, aktifkan pengaturan **Tombol Arah Inv** di menu **Penginstalan** dan sesuaikan pengaturan **Rotasi Menu** di menu **Tampilan**.

► Tautan Terkait

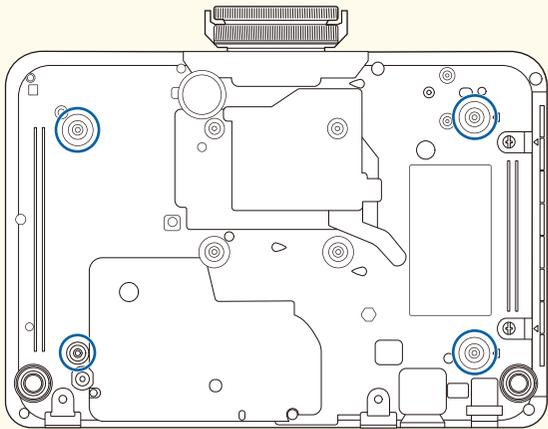
- "Tindakan Pencegahan dalam Pemasangan" pada halaman 29
- "Mode Proyeksi" pada halaman 55

Tindakan Pencegahan dalam Pemasangan

Perhatikan tindakan pencegahan berikut saat memasang proyektor.

Perhatian:

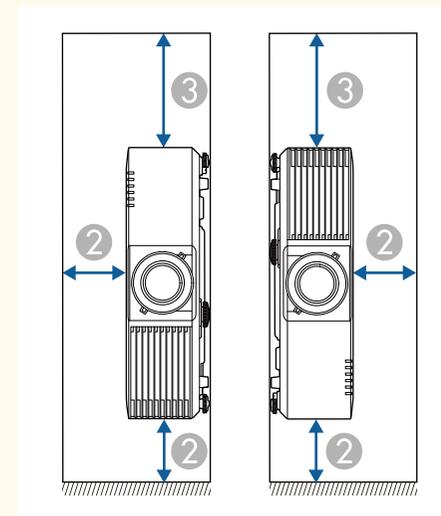
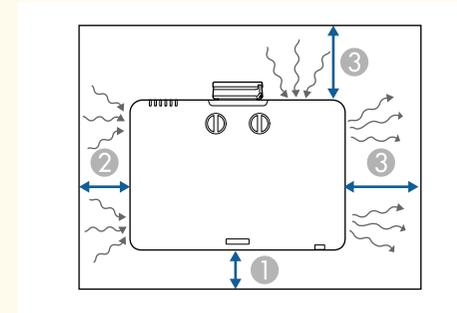
- Jika proyektor dipasang miring, pemasangannya harus dilakukan oleh teknisi ahli dengan menggunakan alat pemasangan yang dirancang untuk digunakan dengan proyektor ini.
- Pasang proyektor dengan benar untuk mencegahnya jatuh.
- Gunakan sekrup M4 (hingga kedalaman 9 mm) untuk mengencangkan titik pemasangan langit-langit proyektor dan alat pemasangan di empat titik.



Ruang pemasangan

Perhatian:

Pastikan untuk menyisakan ruang sebanyak berikut ini di sekitar proyektor agar tidak menghalangi ventilasi udara masuk dan keluar.



① 10 cm

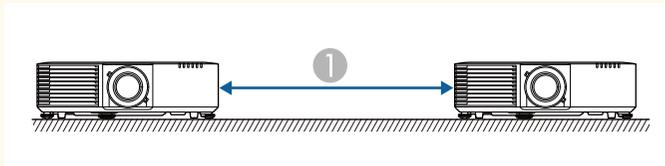
② 20 cm

③ 40 cm

Ruang pemasangan (Ketika memasang beberapa proyektor berdampingan)

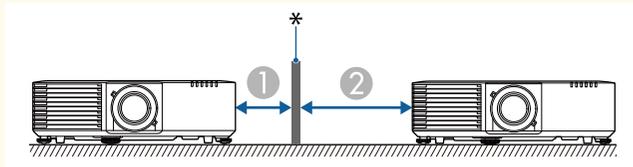
Perhatian:

- Jika Anda memasang beberapa proyektor berdampingan, pastikan udara panas dari ventilasi pembuangan udara tidak masuk ke ventilasi udara masuk proyektor lain.



① 150 cm

- Jika Anda menggunakan partisi, Anda dapat mempersempit ruang antara proyektor.



① 20 cm

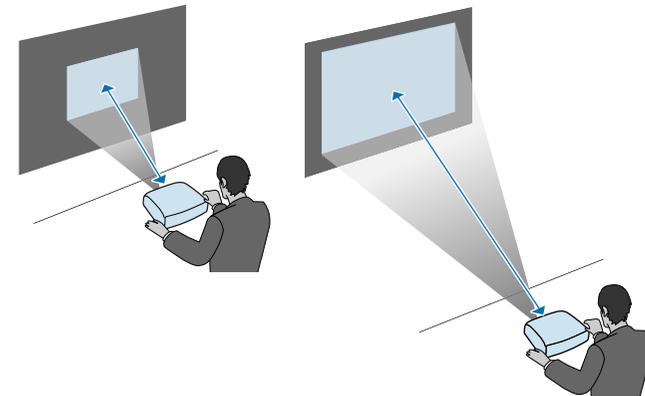
② 40 cm

* Partisi

Jarak Proyeksi

Jarak Anda meletakkan proyektor dari layar menentukan perkiraan ukuran gambar. Makin jauh proyektor dari layar, makin meningkat ukuran gambar, tetapi dapat bervariasi, tergantung pada faktor zoom, rasio aspek, dan pengaturan lainnya.

Lihat Apendiks untuk perincian tentang seberapa jauh proyektor perlu ditempatkan dari layar berdasarkan ukuran gambar yang diproyeksikan.



► Tautan Terkait

- “Ukuran Layar dan Jarak Proyeksi” pada halaman [277](#)

Anda dapat memasang kabel pengaman untuk mencegah proyektor jatuh dari plafon.

⚠ Peringatan:

Pastikan untuk menggunakan kabel pengaman yang disediakan bersama dudukan plafon Epson. Kabel pengaman tersedia sebagai Set Kawat Pengaman opsional ELPWR01.

Perhatian:

Saat meletakkan proyektor terbalik, pastikan untuk meletakkan kain atau material bantalan lain di bawah proyektor untuk melindungi lensa. (EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L690SE/EB-L695SE/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU)

▶ Tautan Terkait

- “Ketika Menggunakan dudukan plafon ELPMB22” pada halaman [32](#)
- “Ketika Menggunakan dudukan plafon ELPMB30” pada halaman [33](#)

Ketika Menggunakan dudukan plafon ELPMB22

Anda dapat memasang kabel pengaman ke proyektor untuk meningkatkan keamanan seperti yang ditunjukkan.

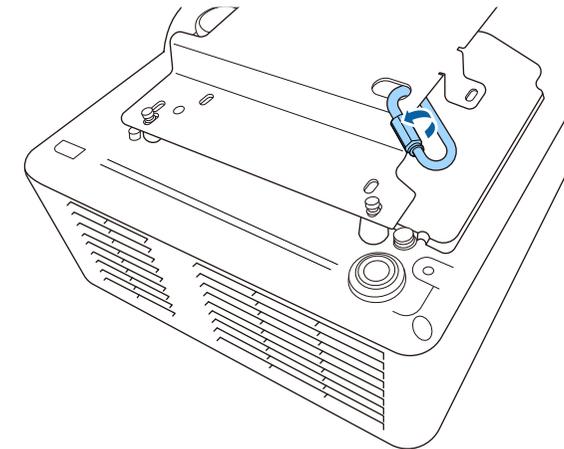
Sebelum memulai, pastikan Anda telah memasang dudukan plafon ELPMB22 dengan kuat pada proyektor dan memiliki barang-barang berikut ini yang disertakan dalam seperangkat kabel pengaman:

- Kabel pengaman × 1
- Karabiner × 2
- Klem kabel × 1
- Sekrup pemasangan (M4 × 10 mm) × 1

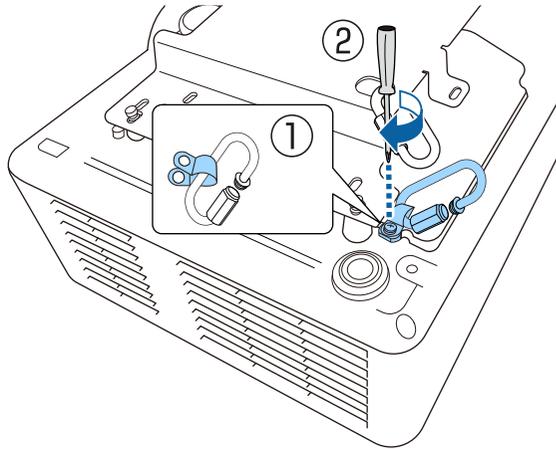


Untuk detail lebih lanjut mengenai pemasangan ELPMB22, lihat *Manual Dudukan Plafon ELPMB22/ELPMB23*.

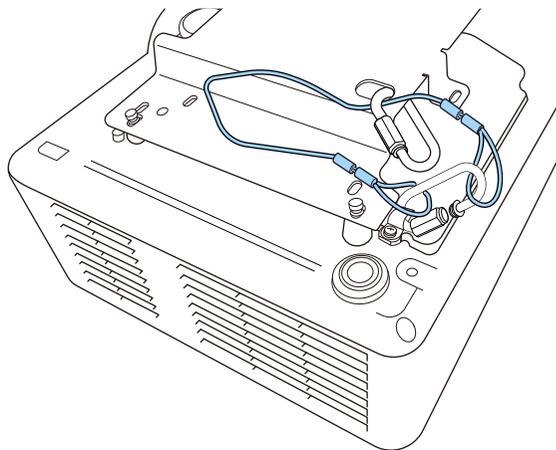
- 1** Pasangkan karabiner ke lubang di dudukan plafon, dan kencangkan kunci karabiner.



- 2** Pasangkan klem kabel ke karabiner lain, lalu gunakan sekrup untuk mengencangkan klem kabel ke titik pemasangan klem kabel pada proyektor.



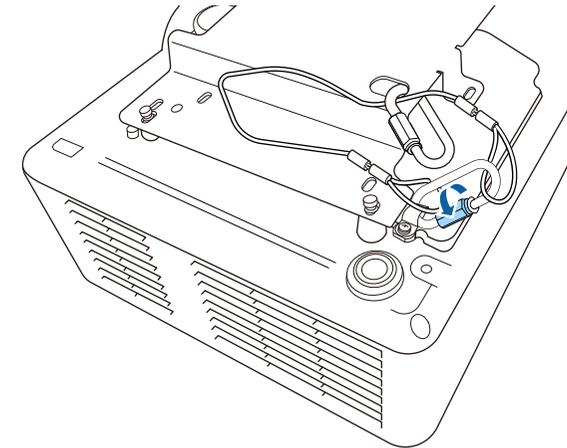
- 3** Lingkarkan kabel pengaman melalui karabiner padaudukan plafon, dan pasang kedua ujungnya ke karabiner pada proyektor.



⚠ Peringatan:

Jangan memasang kabel pengaman pada titik pemasangan kabel pengaman.

- 4** Kencangkan kunci karabiner.



Ketika Menggunakanudukan plafon ELPMB30

Anda dapat memasang kabel pengaman ke proyektor untuk meningkatkan keamanan seperti yang ditunjukkan.

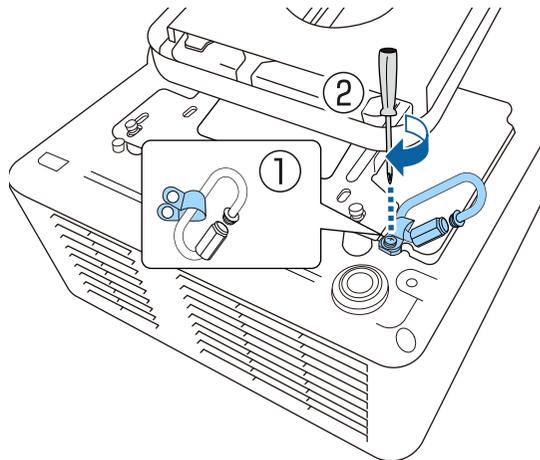
Sebelum memulai, pastikan Anda telah memasangudukan plafon ELPMB30 dengan kuat pada proyektor dan memiliki barang-barang berikut ini yang disertakan dalam seperangkat kabel pengaman:

- Kabel pengaman × 1
- Karabiner × 2 (Hanya satu karabiner yang digunakan untuk ELPMB30.)
- Klem kabel × 1
- Sekrup pemasangan (M4 × 10 mm) × 1

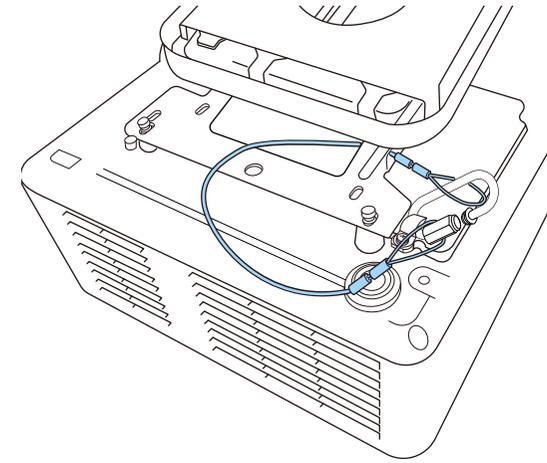


Untuk detail tentang pemasangan ELPMB30, lihat *Panduan Pengguna ELPMB30*.

- 1** Pasangkan klem kabel ke karabiner lain, lalu gunakan sekrup untuk mengencangkan klem kabel ke sekrup ke dalam titik pemasangan klem kabel pada proyektor.



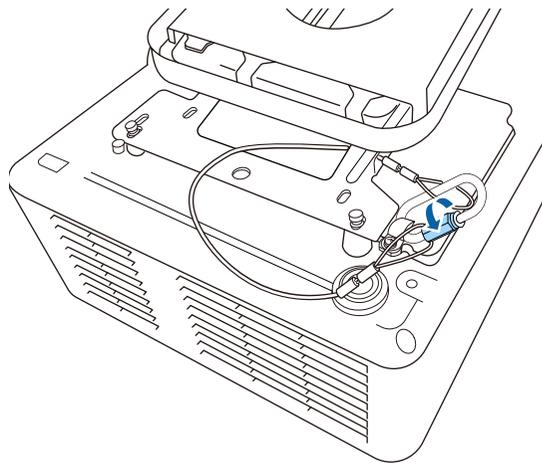
- 2** Lingkarkan kabel pengaman melalui lubang pada dudukan plafon, lalu pasang kedua ujungnya ke karabiner.



⚠ Peringatan:

Jangan memasang kabel pengaman pada titik pemasangan kabel pengaman.

3 Kencangkan kunci karabiner.



Lihat bagian ini untuk menyambungkan proyektor ke berbagai sumber proyeksi.

Perhatian:

- Periksa bentuk dan orientasi konektor pada kabel apa pun yang akan Anda sambungkan. Jangan paksakan konektor ke dalam port jika tidak sesuai. Perangkat atau proyektor Anda bisa rusak atau tidak berfungsi.



Lihat *Rujukan Cepat* untuk daftar kabel yang disertakan dengan proyektor Anda. Beli kabel opsional atau komersial yang tersedia jika dibutuhkan.

► Tautan Terkait

- “Menyambungkan ke Komputer” pada halaman 36
- “Menyambungkan ke Sumber Video” pada halaman 36
- “Menyambungkan ke Perangkat USB Eksternal” pada halaman 37
- “Menyambungkan ke Kamera Dokumen” pada halaman 39
- “Menyambungkan ke transmitter HDBaseT” pada halaman 39
- “Menyambungkan ke Unit Dudukan” pada halaman 39
- “Menyambungkan ke Perangkat Eksternal” pada halaman 40

Menyambungkan ke Komputer

Ikuti petunjuk pada bagian ini untuk menyambungkan komputer ke proyektor.

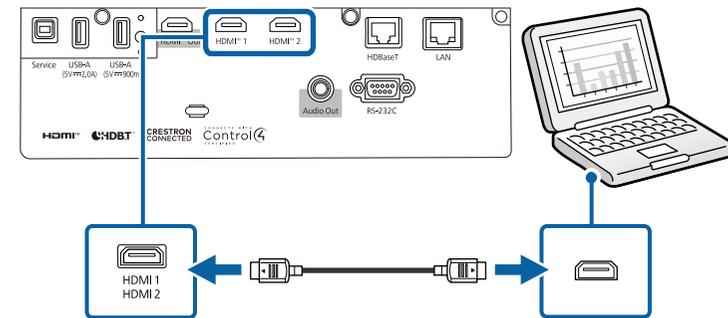
► Tautan Terkait

- “Menyambungkan ke Komputer untuk Video dan Audio HDMI” pada halaman 36

Menyambungkan ke Komputer untuk Video dan Audio HDMI

Jika komputer Anda memiliki port HDMI, Anda dapat menyambungkannya ke proyektor menggunakan kabel HDMI dan mengirimkan audio komputer dengan gambar yang diproyeksikan.

- 1 Sambungkan kabel HDMI ke port output HDMI komputer Anda.
- 2 Sambungkan ujung satunya ke port HDMI proyektor.



Menyambungkan ke Sumber Video

Ikuti petunjuk pada bagian ini untuk menyambungkan perangkat video ke proyektor.



- Saat mengirim gambar 18 Gbps seperti 4K 60Hz 4:4:4, gunakan kabel HDMI (premium-kecepatan tinggi). Jika Anda menggunakan kabel yang tidak kompatibel, gambar mungkin tidak ditampilkan dengan benar.
- Jika port pada perangkat yang Anda sambungkan berbentuk tidak biasa, gunakan kabel yang disertakan bersama perangkat atau kabel opsional untuk menyambungkan ke proyektor.
- Kabel berbeda-beda, tergantung pada sinyal output dari perangkat video yang tersambung.
- Sebagian perangkat video mampu mengeluarkan jenis sinyal yang berbeda-beda. Lihat manual perangkat video Anda untuk mengonfirmasi jenis sinyal yang dapat dikeluarkan.
- Jika output audio bermasalah, periksa pengaturan di **Perangkat Audio Out**.

☛ Sinyal I/O > Link HDMI > Perangkat Audio Out

► Tautan Terkait

- “Menyambungkan ke Sumber Video HDMI” pada halaman 37

Menyambungkan ke Sumber Video HDMI

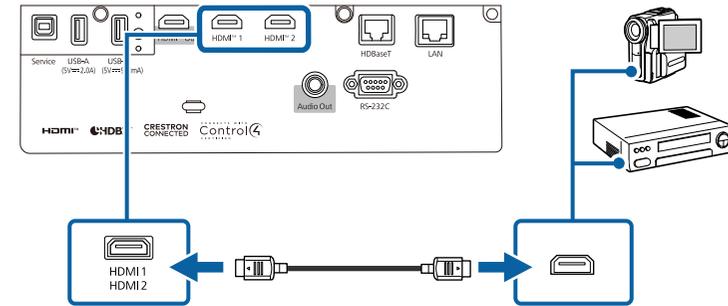
Jika sumber video memiliki port HDMI, Anda dapat menyambungkannya ke proyektor menggunakan kabel HDMI dan mengirimkan audio sumber gambar dengan gambar yang diproyeksikan.

Perhatian:

Jangan hidupkan sumber video sebelum menyambungkannya ke proyektor. Melakukan hal tersebut dapat merusak proyektor.

- 1 Sambungkan kabel HDMI ke port output HDMI pada sumber video Anda.

- 2 Sambungkan ujung satunya ke port HDMI proyektor.



Menyambungkan ke Perangkat USB Eksternal

Ikuti petunjuk pada bagian ini untuk menyambungkan perangkat USB eksternal ke proyektor.

► Tautan Terkait

- “Proyeksi Perangkat USB” pada halaman 37
- “Menyambungkan ke Perangkat USB” pada halaman 38
- “Melepaskan sambungan Perangkat USB” pada halaman 38

Proyeksi Perangkat USB

Anda dapat memproyeksikan gambar dan konten lainnya tanpa menggunakan komputer atau perangkat video dengan menyambungkan salah satu perangkat ini ke proyektor Anda:

- USB flash drive
- Kamera digital atau smartphone
- USB hard drive



- Kamera digital atau smartphone harus merupakan perangkat USB-mounted, bukan perangkat TWAIN-compliant, dan harus USB Mass Storage Class-compliant.
- USB hard drive harus memenuhi persyaratan ini:
 - USB Mass Storage Class-compliant (tidak semua perangkat USB Mass Storage Class didukung)
 - Format dalam FAT16/32
 - Berdaya mandiri dengan catu daya AC sendiri (hard drive berdaya bus tidak disarankan)
 - Format tabel partisi MBR
 - Hindari menggunakan hard drive dengan banyak partisi

Anda juga dapat memproyeksikan daftar putar yang berisi gambar dan film yang disimpan di USB flash drive di mode Pemutar Konten.

► Tautan Terkait

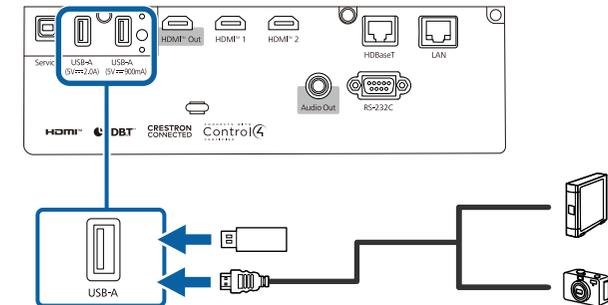
- “Memproyeksikan Presentasi PC Free” pada halaman [103](#)
- “Proyeksi dalam Mode Pemutar Konten” pada halaman [108](#)

Menyambungkan ke Perangkat USB

Anda dapat menyambungkan perangkat USB Anda ke port USB-A proyektor dan menggunakannya untuk memproyeksikan gambar dan konten lainnya.

- 1** Jika perangkat USB Anda dilengkapi dengan adaptor daya, sambungkan perangkat ke stopkontak listrik.

- 2** Sambungkan kabel USB atau USB flash drive ke port USB-A proyektor seperti ditunjukkan.



Perhatian:

- Gunakan kabel USB yang disertakan bersama atau spesifik untuk digunakan dengan perangkat.
- Jangan sambungkan USB hub atau kabel USB dengan panjang lebih dari 3 meter, atau perangkat mungkin tidak dapat beroperasi dengan benar.

- 3** Sambungkan ujung lainnya ke perangkat Anda, jika perlu.

Melepaskan sambungan Perangkat USB

Ketika Anda selesai memproyeksikan dengan perangkat USB yang tersambung, lepaskan perangkat dari proyektor.

- 1** Matikan dan cabut perangkat, jika perlu.
- 2** Lepaskan sambungan perangkat USB dari proyektor.

Menyambungkan ke Kamera Dokumen

Anda dapat menyambungkan kamera dokumen ke proyektor untuk memproyeksikan gambar yang dilihat oleh kamera.

Metode sambungan bervariasi, tergantung pada model kamera dokumen Epson Anda. Lihat panduan kamera dokumen untuk perinciannya.

Menyambungkan ke transmitter HDBaseT

Untuk mengirim sinyal HDMI atau RS-232C jarak jauh, Anda dapat menyambungkan proyektor ke transmitter HDBaseT opsional menggunakan kabel jaringan 100Base-TX. Ini berguna saat Anda ingin mengirim sinyal atau mengendalikan proyektor dari lokasi yang jauh, seperti di aula atau lokasi acara, karena Anda dapat menggunakan kabel jaringan dengan panjang hingga 100 m. Untuk memastikan transmisi data yang tepat, gunakan kabel berpelindung Kategori 5e STP yang lebih baik. Namun, operasi tidak dijamin untuk semua perangkat dan lingkungan input/output.



- Untuk mengaktifkan komunikasi dari Ethernet dan port serial pada transmitter, pilih **Aktif** sebagai pengaturan **Kontrol komunikasi** di menu **Operasi**. Mengaktifkan pengaturan ini akan menonaktifkan port LAN dan RS-232C pada proyektor.

☛ **Operasi > HDBaseT > Kontrol komunikasi**

- Jika Anda menyambungkan transmitter atau switcher Extron XTP ke port HDBaseT proyektor, pilih **Aktif** sebagai pengaturan **Extron XTP** di menu **Operasi**.

☛ **Operasi > HDBaseT > Extron XTP**

- Jika Anda ingin mengontrol proyektor saat proyektor tidak memproyeksikan gambar apa pun, atur pengaturan **Modus Siaga ke Normal** di menu **Operasi**.

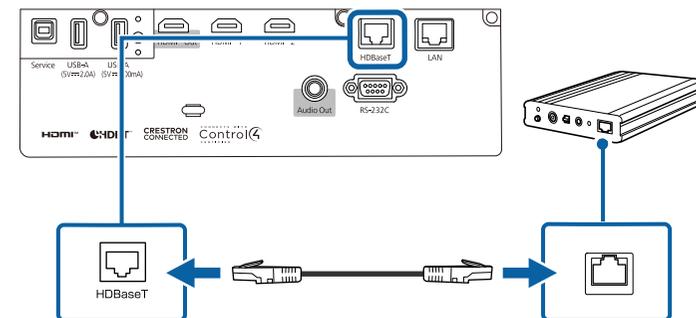
1 Matikan proyektor dan transmitter HDBaseT.



Pastikan proyektor dan transmitter HDBaseT dimatikan saat menyambungkan atau melepaskan kabel jaringan antara kedua perangkat.

2 Sambungkan salah satu ujung kabel jaringan ke port HDBaseT pada transmitter.

3 Sambungkan ujung satunya ke port HDBaseT proyektor.



Lihat dokumentasi yang disertakan dengan transmitter HDBaseT untuk petunjuk tentang menyambungkan ke perangkat video atau komputer Anda.

4 Nyalakan proyektor dan transmitter HDBaseT.

Menyambungkan ke Unit Dudukan

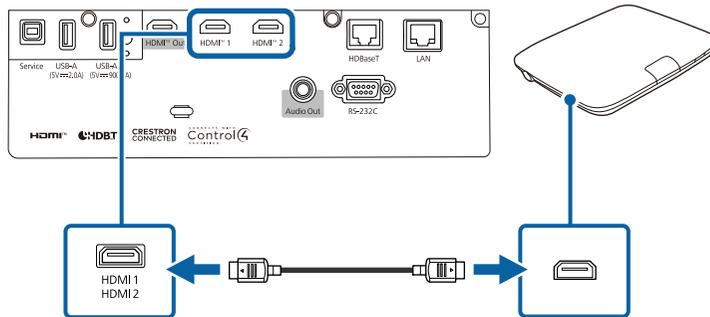
Anda dapat menggunakan sistem presentasi nirkabel opsional untuk memproyeksikan melalui unit dudukan (penerima). Sistem presentasi nirkabel Anda (ELPWP20) mencakup satu unit dudukan (ELPBU01) dan dua

transmitter nirkabel (ELPWT01). Menggunakan proyektor dengan transmitter nirkabel memungkinkan Anda terhubung ke komputer Windows/Mac melalui unit dudukan dan memproyeksikan gambar Anda dengan mudah.



Lihat *Panduan Ringkas ELPWP20* untuk detail tentang pemasangan unit dudukan.

- 1 Sambungkan kabel HDMI yang disertakan dengan sistem presentasi nirkabel Anda ke port HDMI Out pada unit dudukan.
- 2 Sambungkan ujung satunya ke port HDMI proyektor.



- 3 Sambungkan transmitter nirkabel ke port USB pada komputer Anda. Lihat *Panduan Pengguna Epson Wireless Presentation System* untuk detailnya.

Menyambungkan ke Perangkat Eksternal

Ikuti petunjuk pada bagian ini untuk menyambungkan perangkat eksternal ke proyektor.

► Tautan Terkait

- “Menyambungkan ke Monitor HDMI Eksternal” pada halaman 40

- “Menyambungkan ke Speaker Eksternal” pada halaman 41

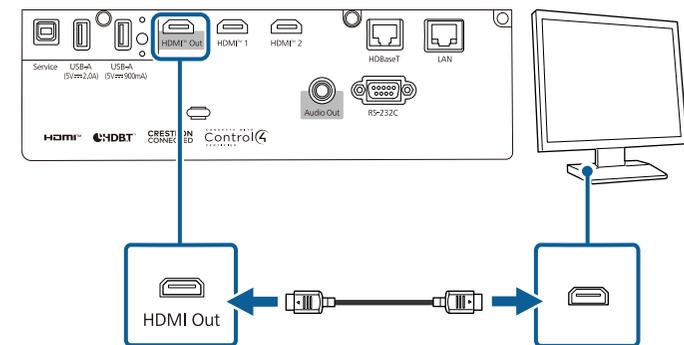
Menyambungkan ke Monitor HDMI Eksternal

Anda dapat menyambungkan monitor HDMI eksternal ke port HDMI Out proyektor dan menggunakannya untuk menampilkan gambar dari sumber input saat ini.



- Jika audio dari proyektor dan monitor HDMI tidak sinkron, matikan audio pada proyektor atau monitor HDMI.
- Jika output gambar tidak muncul pada monitor HDMI, ubah pengaturan **EDID** di menu **Sinyal I/O** proyektor agar sesuai dengan resolusi monitor HDMI.
- Gunakan monitor HDMI yang mendukung HDCP2.3.
- Port HDMI Out tidak dijamin berfungsi untuk semua perangkat dan produk monitor.

- 1 Sambungkan kabel HDMI ke port input HDMI monitor Anda.
- 2 Sambungkan ujung satunya ke port HDMI Out proyektor.



Menyambungkan ke Speaker Eksternal

Anda dapat menyambungkan proyektor ke speaker eksternal berdaya mandiri. Anda dapat mengontrol volume menggunakan remote control proyektor.

Untuk menyalurkan audio dari speaker eksternal, atur pengaturan **Perangkat Audio Out** ke **Proyektor** di menu **Sinyal I/O**. Ketika sistem audio/video tidak tersambung ke proyektor, audio disalurkan ke speaker eksternal meskipun **Perangkat Audio Out** diatur ke **Sistem AV**.

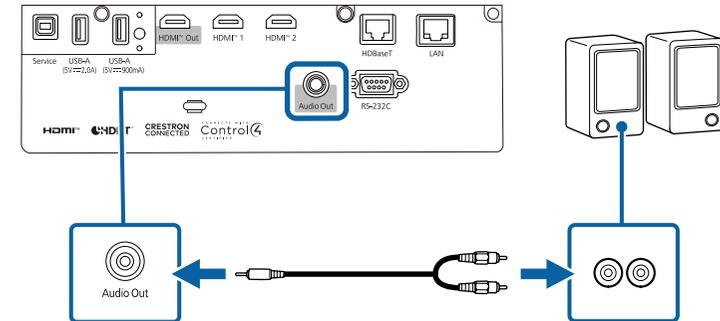
☛ Sinyal I/O > Link HDMI > Perangkat Audio Out



- Jika Anda ingin menyalurkan audio ke speaker eksternal saat proyektor dimatikan, atur pengaturan item berikut di menu **Operasi**:
 - Pilih **Normal** sebagai pengaturan **Modus Siaga**
 - Pilih **Aktif** sebagai pengaturan **Output Audio Siaga**
- Anda juga dapat menyambungkan proyektor ke amplifier dengan speaker.
- Sistem speaker bawaan proyektor dinonaktifkan ketika Anda menyambungkan speaker eksternal.

- 1** Pastikan komputer atau sumber video Anda tersambung ke proyektor dengan kabel audio dan video sesuai dengan yang diperlukan.
- 2** Temukan kabel yang sesuai untuk menyambungkan speaker eksternal Anda, seperti kabel mini-jack ke pin-jack stereo, atau jenis kabel atau adaptor lainnya.
- 3** Sambungkan salah satu ujung kabel ke speaker eksternal sesuai dengan yang diperlukan.

- 4** Sambungkan ujung mini-jack stereo pada kabel ke port Audio Out proyektor.



Anda dapat memproyeksikan gambar yang sama dari beberapa proyektor. Anda dapat menyambungkan beberapa proyektor menggunakan salah satu metode berikut: koneksi daisy chain atau koneksi distributor. Anda dapat menyambungkan hingga empat proyektor dalam koneksi daisy chain.

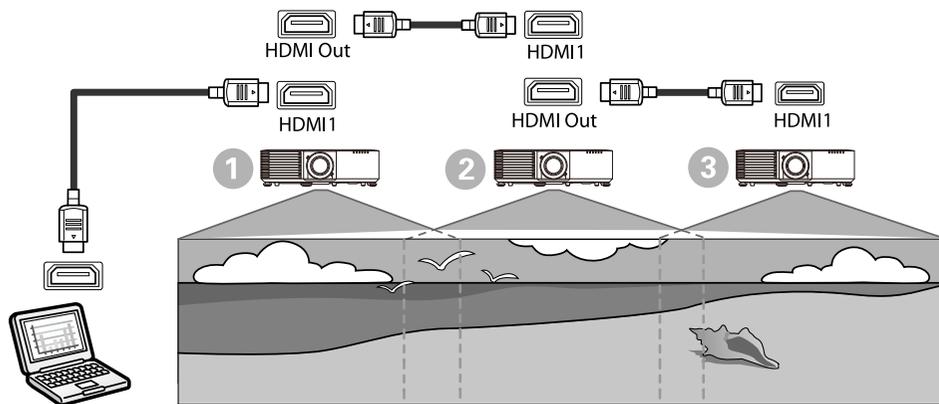
Perhatian:

Saat memasang proyektor, pastikan udara panas dari ventilasi pembuangan udara tidak masuk ke ventilasi udara masuk proyektor lain.

► Tautan Terkait

- “Memproyeksikan Gambar yang Sama dalam Koneksi Daisy Chain” pada halaman [42](#)
- “Tindakan Pencegahan dalam Pemasangan” pada halaman [29](#)

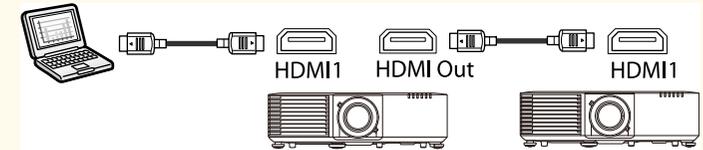
Memproyeksikan Gambar yang Sama dalam Koneksi Daisy Chain



- 1 Sambungkan proyektor ke komputer menggunakan kabel HDMI, lalu sambungkan port HDMI1 dan port HDMI Out pada proyektor menggunakan kabel HDMI.



- Output Gambar disalurkan dari port HDMI Out hanya jika HDMI1 dipilih sebagai sumber gambar.
- Jika Anda menyambungkan tiga atau empat proyektor dengan metode daisy chain, sambungkan proyektor seperti yang ditunjukkan.



- 2 Tekan tombol [Menu] pada panel kontrol atau remote control.
- 3 Pilih pengaturan **Modus Warna** ke **Multi-Proyeksi** di menu **Gambar** untuk semua proyektor.

- 4** Pilih pengaturan **Link HDMI** di menu **Sinyal I/O** pada proyektor. Lihat daftar pengaturan untuk detail lebih lanjut.

Item Pengaturan	①	②	③
		Proyektor pertama untuk tersambung ke perangkat	Proyektor di tengah
Pengaturan Link HDMI	Power Link HDMI Out: Aktif Ujung Terminal HDMI Out: Tdk Aktif	Power Link HDMI Out: Aktif Ujung Terminal HDMI Out: Tdk Aktif	Power Link HDMI Out: Aktif Ujung Terminal HDMI Out: Aktif



Ini mungkin tidak berfungsi jika lima proyektor atau lebih dihubungkan dalam daisy chain atau jika pengaturannya tidak benar.

- 5** Pilih engaturan yang diperlukan di menu **Multi-Proyeksi**.

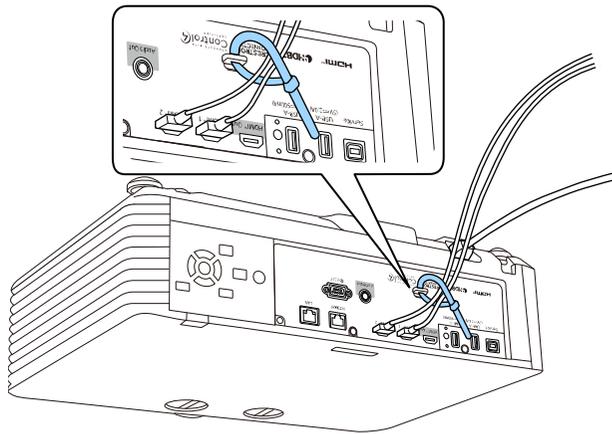
- 6** Tekan [Menu] atau [Esc] untuk keluar dari menu.

► **Tautan Terkait**

- “Fitur Multi-Proyeksi” pada halaman [126](#)

Saat menggantung proyektor di plafon, Anda dapat memasang penutup kabel opsional untuk menyembunyikan kabel yang terpasang agar tidak terlihat.

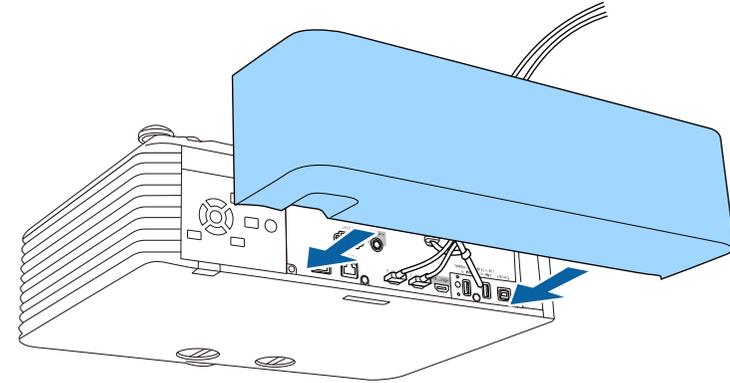
- 1** Lewatkan ikat kabel yang dijual bebas melalui penahan kabel dan ikat kabel-kabel tersebut bersama-sama.



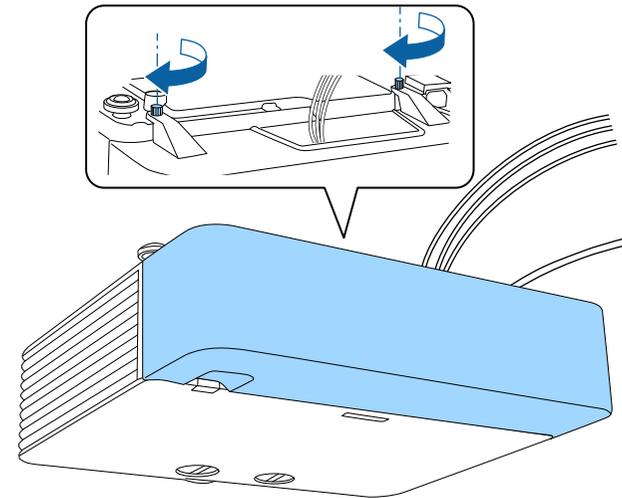
⚠️ Hati-hati:

Jangan mengikat kabel daya ke kabel lain. Kalau tidak dipatuhi, bisa terjadi kebakaran.

- 2** Letakkan penutup kabel pada proyektor seperti yang ditunjukkan, arahkan kabel melalui takik di dasar penutup kabel.



- 3** Kencangkan sekrup penutup kabel.



Untuk melepas penutup, kendurkan sekrup penutup dan tarik penutup dari proyektor.

Remote control menggunakan dua baterai AA yang disertakan bersama proyektor.

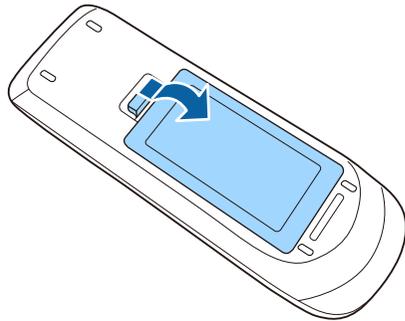
Perhatian:

Pastikan Anda membaca *Petunjuk Keselamatan* sebelum menangani baterai.



Ganti baterai sesegera mungkin setelah habis. Remote control menggunakan dua baterai AA mangan atau alkalin.

- 1** Lepaskan penutup baterai seperti yang ditunjukkan.

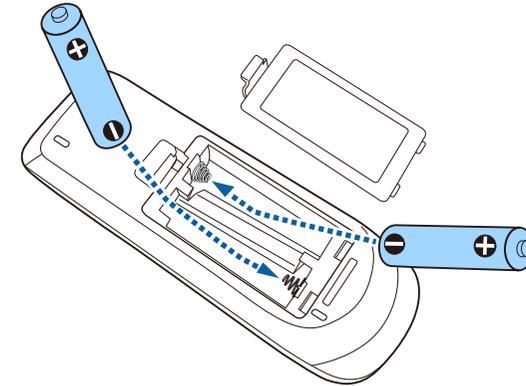


- 2** Keluarkan baterai lama, jika perlu.



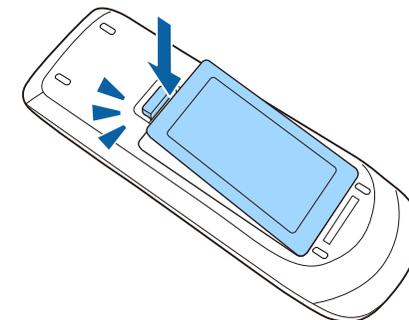
Buanglah baterai bekas sesuai dengan peraturan setempat.

- 3** Masukkan baterai dengan ujung + dan - menghadap ke arah yang ditunjukkan.

**⚠ Peringatan:**

Periksa posisi tanda (+) dan (-) di dalam tempat baterai untuk memastikan baterai dimasukkan dengan benar. Jika baterai tidak digunakan dengan benar, baterai dapat meledak atau bocor sehingga menimbulkan api, cedera, atau kerusakan pada produk.

- 4** Pasang kembali penutup baterai dan tekan ke bawah hingga terkunci pada tempatnya.



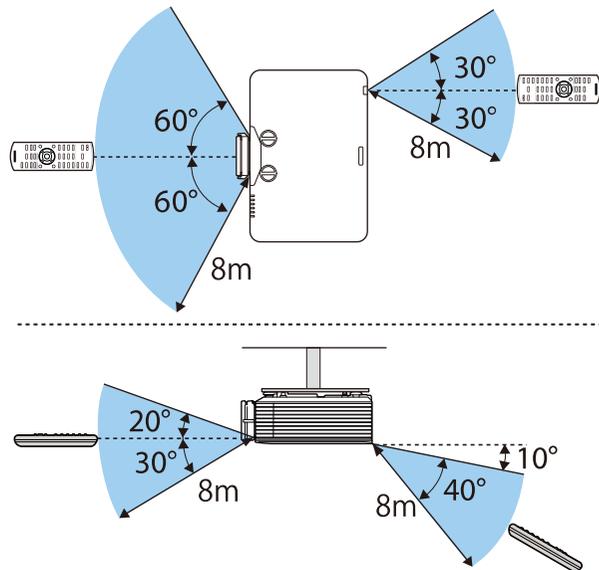
► Tautan Terkait

- “Pengoperasian Remote Control” pada halaman 46

Pengoperasian Remote Control

Dengan remote control, Anda dapat mengontrol proyektor dari mana saja di dalam ruangan.

Pastikan Anda mengarahkan remote control ke penerima proyektor dalam jarak dan sudut yang tercantum di sini.



Hindari menggunakan remote control pada kondisi lampu pendar terang atau di bawah sinar matahari langsung. Jika hal tersebut dilakukan, proyektor mungkin tidak merespons perintah. Jika Anda tidak akan menggunakan remote control untuk waktu yang lama, keluarkan baterainya.

Menggunakan Fitur Dasar Proyektor

Ikuti petunjuk pada bagian ini untuk menggunakan fitur dasar proyektor Anda.

► Tautan Terkait

- “Menghidupkan Proyektor” pada halaman [48](#)
- “Mematikan Proyektor” pada halaman [51](#)
- “Mengatur Tanggal dan Waktu” pada halaman [52](#)
- “Memilih Bahasa untuk Menu Proyektor” pada halaman [54](#)
- “Mode Proyeksi” pada halaman [55](#)
- “Mengatur Tipe Layar” pada halaman [57](#)
- “Menyesuaikan Posisi Gambar Menggunakan Pergeseran Lensa” pada halaman [60](#)
- “Menampilkan Tes Pola” pada halaman [61](#)
- “Menyesuaikan Tinggi Gambar” pada halaman [62](#)
- “Bentuk Gambar” pada halaman [63](#)
- “Mengubah Ukuran Gambar dengan Cincin Zoom” pada halaman [77](#)
- “Memfokuskan Gambar Menggunakan Cincin Fokus” pada halaman [78](#)
- “Memfokuskan Gambar Menggunakan Cincin Fokus (Tengah/Sudut)” pada halaman [79](#)
- “Memilih Sumber Gambar” pada halaman [80](#)
- “Rasio Aspek Gambar” pada halaman [82](#)
- “Menyesuaikan Kualitas Gambar (Modus Warna)” pada halaman [84](#)
- “Mengaktifkan Penyesuaian Perpendaran Otomatis” pada halaman [86](#)
- “Menyesuaikan Warna Gambar” pada halaman [87](#)
- “Menyesuaikan Resolusi Gambar” pada halaman [91](#)
- “Menyesuaikan Kecerahan” pada halaman [93](#)
- “Mengontrol Volume dengan Tombol Volume” pada halaman [96](#)

Hidupkan komputer atau peralatan video yang ingin digunakan setelah Anda menghidupkan proyektor.

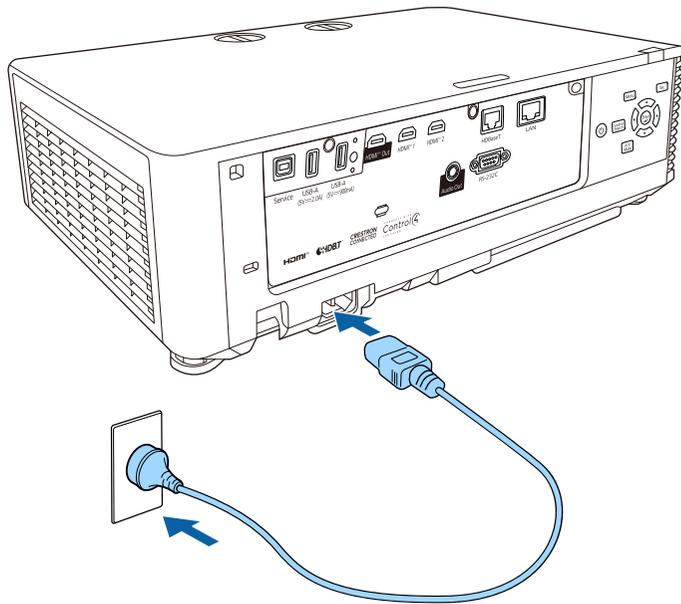
- 1 Sambungkan perangkat ke proyektor.

⚠️ **Hati-hati:**

Setelah menyambungkan perangkat ke proyektor, sambungkan kabel daya.

- 2 Lepas penutup lensa.

- 3 Sambungkan kabel daya ke saluran masuk daya proyektor dan sambungkan ke stopkontak listrik.



⚠️ **Peringatan:**

Pastikan untuk menyambungkan ke arde sebelum mencolokkannya. Apabila Anda melepas sambungan arde, cabut kabel daya dan lepaskan dari arde.

Indikator daya proyektor berubah menjadi biru. Ini mengindikasikan bahwa proyektor menerima daya, tetapi belum dihidupkan (proyektor dalam modus siaga).

- 4 Tekan tombol daya pada panel kontrol atau remote control untuk menghidupkan proyektor.
Proyektor berbunyi bip dan indikator status berkedip biru saat proyektor melakukan pemanasan. Setelah proyektor melakukan pemanasan, indikator status akan berhenti berkedip dan berubah menjadi biru.



Bila **Pengaktifan Cepat** diaktifkan pada menu **Operasi**, proyektor akan siap digunakan dalam beberapa detik saat tombol daya di waktu berikutnya.

Coba hal berikut ini jika Anda tidak melihat gambar yang diproyeksikan.

- Hidupkan komputer atau perangkat video yang tersambung.
- Ubah keluaran layar dari komputer saat menggunakan komputer laptop.
- Masukkan DVD atau media video lainnya, lalu tekan play (jika perlu).
- Tekan tombol [Source Search] pada panel kontrol atau remote control untuk mendeteksi sumber.
- Tekan tombol untuk sumber video yang diinginkan pada remote control.
- Jika Layar utama ditampilkan, pilih sumber yang ingin Anda proyeksikan.

⚠ Peringatan:

- Jangan melihat ke dalam lensa proyektor ketika sumber cahaya menyala. Ini dapat merusak mata Anda dan sangat berbahaya bagi anak-anak.
- Ketika menghidupkan proyektor dari jarak jauh dengan remote control, pastikan tidak ada yang melihat ke dalam lensa.
- Selama proyeksi, jangan halangi cahaya dari proyektor dengan buku atau benda lain. Jika cahaya dari proyektor terhalang, area tempat cahaya menyinari akan menjadi panas sehingga dapat meleleh, terbakar, atau menyulut api. Selain itu, lensa dapat menjadi panas akibat pantulan cahaya yang dapat menyebabkan proyektor tidak berfungsi. Untuk menghentikan proyeksi, gunakan fungsi A/V Mute, atau matikan proyektor.



- Ketika pengaturan **Daya Langsung Nyala** diatur ke **Aktif** pada menu **Operasi** proyektor, proyektor akan hidup begitu Anda menyambungkannya. Harap diperhatikan bahwa proyektor juga hidup secara otomatis dalam hal seperti listrik menyala kembali setelah terjadi pemadaman.

🔌 Operasi > Pengaturan Operasi > Daya Langsung Nyala

- Jika Anda memilih port tertentu sebagai pengaturan **Daya Nyala Otomatis** dalam menu **Operasi** proyektor, proyektor akan menyala begitu mendeteksi sinyal atau sambungan kabel dari port tersebut.

▶ Tautan Terkait

- “Layar utama” pada halaman 49
- “Pengaturan Fitur Proyektor - Menu Operasi” pada halaman 214

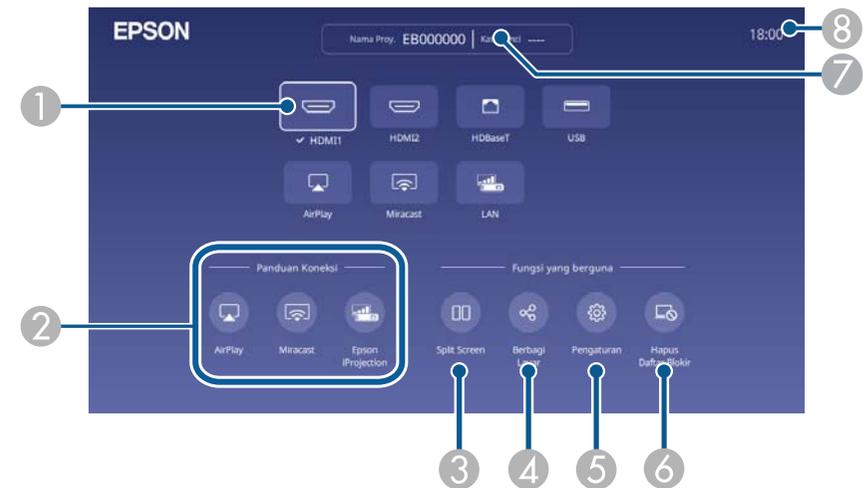
Layar utama

Fitur Layar utama memungkinkan Anda memilih sumber gambar dengan mudah dan mengakses fungsi-fungsi yang berguna. Anda dapat menampilkan layar Utama dengan menekan tombol [Home] pada remote control.



Layar utama juga ditampilkan ketika Anda menghidupkan proyektor dan tidak ada sinyal yang dimasukkan.

Tekan tombol panah pada panel kontrol atau remote control untuk memilih item menu, lalu tekan [Enter].



- 1 Memilih sumber yang ingin Anda proyeksikan.
Tanda centang muncul di samping sumber input saat ini.
Anda dapat memeriksa pratinjau gambar input saat ini dari sebagian besar sumber dalam bentuk thumbnail (kecuali sumber input USB dalam mode Pemutar Konten).
- 2 Menampilkan panduan koneksi. Anda dapat memilih metode koneksi nirkabel menurut perangkat yang Anda gunakan, seperti smartphone atau komputer.
- 3 Memproyeksikan dua gambar dari sumber gambar berbeda secara bersamaan dengan membagi layar yang diproyeksikan.
- 4 Membagikan gambar layar proyeksi dengan proyektor lain yang terhubung ke jaringan yang sama.

5 Memungkinkan Anda memilih pengaturan proyektor umum berikut (pengaturan dapat bervariasi tergantung pada pengaturan lain yang dipilih):

- **Modus Warna**
- **Tingkat Kecerahan**
- **Volume**
- **Koreksi Geometris** (Kemiringan-H/V dan Quick Corner tersedia.)
- **Aspek**



- Pengaturan **Koreksi Geometris** hanya ditampilkan saat **Koreksi Geometris** diatur ke **Kemiringan-H/V** atau **Quick Corner** di menu **Penginstalan** proyektor.
- Pengaturan **Aspek** hanya ditampilkan bila sumber saat ini adalah HDMI, HDBaseT, atau USB dan kamera dokumen USB. (Nonaktifkan pengaturan **Skala** atau atur pengaturan **Mode Skala** ke **Tampilan Penuh** dahulu di menu **Gambar**.)

6 Saat **Kontrol Akses** diatur ke **Aktif** di menu **Proyeksi Jaringan**, Anda dapat mengelola perangkat mana yang diizinkan terhubung melalui Miracast. Jika suatu perangkat mencoba terhubung dan Anda memblokirnya dari layar konfirmasi, perangkat tersebut akan ditambahkan ke daftar blokir. Untuk membuka blokir perangkat, Anda dapat menggunakan ikon ini untuk membatalkan koneksi yang diblokir.

7 Menampilkan nama proyektor dan kata kunci proyektor.

8 Menampilkan waktu saat ini.



Layar utama menghilang setelah 10 menit tanpa aktivitas.

- “Menggunakan Menu Proyektor” pada halaman [201](#)
- “Memproyeksikan Dua Gambar Secara Bersamaan” pada halaman [100](#)
- “Berbagi Layar” pada halaman [171](#)

► Tautan Terkait

- “Pengaturan Kualitas Gambar - Menu Gambar” pada halaman [203](#)
- “Pengaturan Penginstalan Proyektor - Menu Penginstalan” pada halaman [208](#)
- “Bentuk Gambar” pada halaman [63](#)
- “Menggunakan Kode QR untuk Menyambungkan Perangkat Seluler” pada halaman [158](#)

Matikan proyektor setelah digunakan.



- Matikan produk ini bila tidak digunakan untuk memperpanjang masa pakai proyektor. Umur sumber cahaya bervariasi tergantung pada mode yang dipilih, kondisi lingkungan, dan penggunaan. Kecerahan berkurang seiring waktu.
- Jika pengaturan **Kalibrasi Cahaya** diatur ke **Jalankan berkala** di menu **Manajemen**, kalibrasi cahaya akan dimulai secara otomatis jika Anda mematikan proyektor dan terdapat kondisi berikut ini:
 - 100 jam telah berlalu sejak kalibrasi cahaya terakhir
 - Anda telah menggunakan proyektor terus-menerus selama lebih dari 20 menit
- Karena proyektor mendukung fitur pematian langsung, proyektor dapat dimatikan langsung dengan menggunakan breaker.

4 Pasang penutup lensa.

1 Tekan tombol daya pada panel kontrol atau remote control. Proyektor menampilkan layar konfirmasi pematian.

Matikan Proyektor?

Ya : Tekan tombol 

Tidak : Tekan tombol lain

2 Tekan tombol daya sekali lagi. (Untuk membiarkannya tetap hidup, tekan tombol lainnya.)

Proyektor berbunyi bip dua kali, sumber cahaya mati, dan indikator status mati.

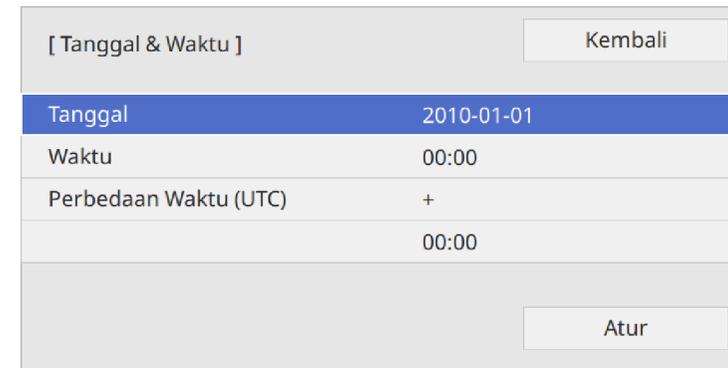
3 Untuk membawa atau menyimpan proyektor, pastikan indikator daya berwarna biru (tetapi tidak berkedip) dan indikator status mati, lalu cabut kabel daya.

Anda dapat mengatur tanggal dan waktu untuk proyektor.

- 1 Hidupkan proyektor.
- 2 Tekan tombol [Menu] pada panel kontrol atau remote control.
- 3 Pilih pengaturan **Manajemen** dan tekan [Enter].



- 4 Pilih pengaturan **Tanggal & Waktu** dan tekan [Enter].
- 5 Pilih pengaturan **Tanggal & Waktu** dan tekan [Enter].
Anda melihat layar ini:



- 6 Pilih **Tanggal**, tekan [Enter], dan gunakan keyboard yang ditampilkan untuk memasukkan tanggal hari ini.
- 7 Pilih **Waktu**, tekan [Enter], dan gunakan keyboard yang ditampilkan untuk memasukkan waktu saat ini.
- 8 Pilih **Perbedaan Waktu (UTC)**, tekan [Enter], dan atur perbedaan waktu dari Waktu Universal Terkoordinasi.
- 9 Setelah selesai, pilih **Atur** dan tekan [Enter].

- 10** Untuk mengaktifkan waktu musim panas, pilih pengaturan **Waktu Musim Panas** dan atur ke **Aktif**. Lalu pilih pengaturan.

[Pengaturan Waktu Musim Panas]		Kembali
Waktu Musim Panas	Aktif	<input checked="" type="checkbox"/>
Penyesuaian WMP (mnt)	0	
Waktu Musim Panas Mulai		
Bulan	1	
Minggu	1	
Hari di Sminggu	Sen	
Waktu	00:00	
Waktu Musim Panas Selesai		
Bulan	1	
Minggu	1	
Hari di Sminggu	Sen	
Waktu	00:00	
Atur		

- 11** Setelah selesai, pilih **Atur** dan tekan [Enter].

- 12** Untuk memperbarui waktu secara otomatis melalui server waktu Internet, pilih pengaturan **Waktu Internet** dan atur ke **Aktif**. Lalu pilih pengaturan.

[Waktu Internet]		Kembali
Waktu Internet	Aktif	<input checked="" type="checkbox"/>
Server Waktu Internet	0.0.0.0	
Atur		

- 13** Setelah selesai, pilih **Atur** dan tekan [Enter].

- 14** Tekan [Menu] atau [Esc] untuk keluar dari menu.

Jika ingin melihat menu dan pesan proyektor dalam bahasa lain, Anda dapat mengubah pengaturan **Bahasa**.

- 1 Hidupkan proyektor.
- 2 Tekan tombol [Menu] pada panel kontrol atau remote control.
- 3 Pilih pengaturan **Manajemen** dan tekan [Enter].



- 4 Pilih pengaturan **Bahasa** dan tekan [Enter].
- 5 Pilih bahasa yang ingin Anda gunakan dan tekan [Enter].
- 6 Tekan [Menu] atau [Esc] untuk keluar dari menu.

Tergantung pada cara Anda memposisikan proyektor, Anda mungkin perlu mengubah mode proyeksi agar gambar diproyeksikan dengan benar.

- **Depan** memungkinkan Anda memproyeksikan dari meja di depan layar.
- **Depan/Plafon** membalik gambar dari atas ke bawah untuk memproyeksikan secara terbalik dari pemasangan di plafon atau dinding.
- **Belakang** membalik gambar secara horizontal untuk memproyeksikan dari balik layar tembus pandang.
- **Belakang/Plafon** membalikkan gambar dari atas ke bawah dan secara horizontal untuk memproyeksikan dari pemasangan di plafon atau dinding dan di belakang layar tembus pandang.

► Tautan Terkait

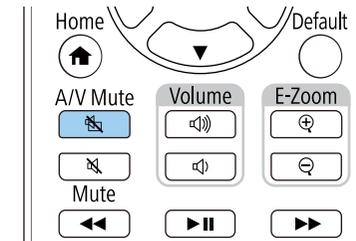
- “Mengubah Mode Proyeksi Menggunakan Remote Control” pada halaman [55](#)
- “Mengubah Mode Proyeksi Menggunakan Menu” pada halaman [55](#)
- “Opsi Pengaturan dan Pemasangan Proyektor” pada halaman [29](#)

Mengubah Mode Proyeksi Menggunakan Remote Control

Anda dapat mengubah mode proyeksi untuk membalik gambar dari atas ke bawah.

- 1 Hidupkan proyektor dan tampilkan gambar.

- 2 Tahan tombol [A/V Mute] pada remote control selama sekitar 5 detik.



Gambar menghilang sebentar dan muncul kembali secara terbalik dari atas ke bawah.

- 3 Untuk mengubah proyeksi kembali ke mode asli, tahan tombol [A/V Mute] selama 5 detik lagi.

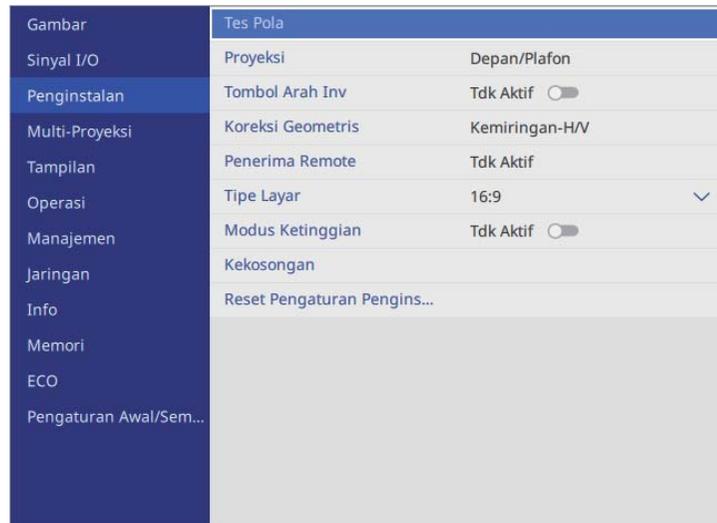
Mengubah Mode Proyeksi Menggunakan Menu

Anda dapat mengubah mode proyeksi untuk membalikkan gambar dari atas ke bawah dan/atau dari kiri ke kanan dengan menggunakan menu proyektor.

- 1 Hidupkan proyektor dan tampilkan gambar.

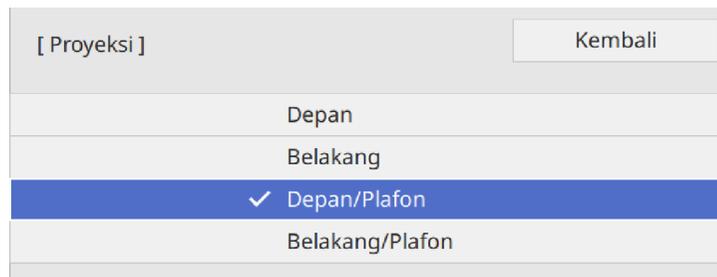
2 Tekan tombol [Menu] pada panel kontrol atau remote control.

3 Pilih menu **Penginstalan** dan tekan [Enter].



4 Pilih **Proyeksi** dan tekan [Enter].

5 Pilih mode proyeksi dan tekan [Enter].



6 Tekan [Menu] atau [Esc] untuk keluar dari menu.

Anda dapat menggunakan pengaturan **Tipe Layar** untuk menyesuaikan rasio aspek gambar yang ditampilkan dengan layar yang Anda gunakan.



- Anda tidak dapat mengubah pengaturan **Tipe Layar** saat pengaturan **Pemutar Konten** diatur ke **Aktif** pada menu **Operasi**.
- Jika Anda mengubah pengaturan **Tipe Layar**, pengaturan **Koreksi Geometris** akan dikembalikan ke semula.

- 1** Hidupkan proyektor dan tampilkan gambar.
- 2** Tekan tombol [Menu] pada panel kontrol atau remote control.
- 3** Pilih menu **Penginstalan** dan tekan [Enter].

Gambar	Tes Pola	
Sinyal I/O	Proyeksi	Depan/Plafon
Penginstalan	Tombol Arah Inv	Tdk Aktif <input type="checkbox"/>
Multi-Proyeksi	Koreksi Geometris	Kemiringan-H/V
Tampilan	Penerima Remote	Tdk Aktif
Operasi	Tipe Layar	16:9 <input checked="" type="checkbox"/>
Manajemen	Modus Ketinggian	Tdk Aktif <input type="checkbox"/>
Jaringan	Kekosongan	
Info	Reset Pengaturan Pengins...	
Memori		
ECO		
Pengaturan Awal/Sem...		

- 4** Pilih **Tipe Layar** dan tekan [Enter].

- 5** Pilih aspek rasio layar Anda dan tekan [Enter].

[Tipe Layar]	Kembali
4:3	
16:6	
✓ 16:9	
16:10	
21:9	

- 6** Tekan [Menu] untuk keluar dari menu.



Anda mungkin perlu memulai ulang proyektor. Ikuti petunjuk pada layar.

- 7** Sesuaikan aspek rasio untuk gambar yang diproyeksikan, jika perlu.



Saat pengaturan **Tipe Layar** berubah, pengaturan **EDID** secara otomatis disesuaikan.

► Tautan Terkait

- “Menyesuaikan Posisi Gambar Menggunakan Posisi Layar” pada halaman [58](#)
- “Mengubah Posisi Horizontal dari Gambar Menggunakan Pergeseran Gambar” pada halaman [58](#)

Menyesuaikan Posisi Gambar Menggunakan Posisi Layar

Anda dapat menyesuaikan posisi gambar jika ada margin antara tepi gambar dan bingkai layar yang diproyeksikan.



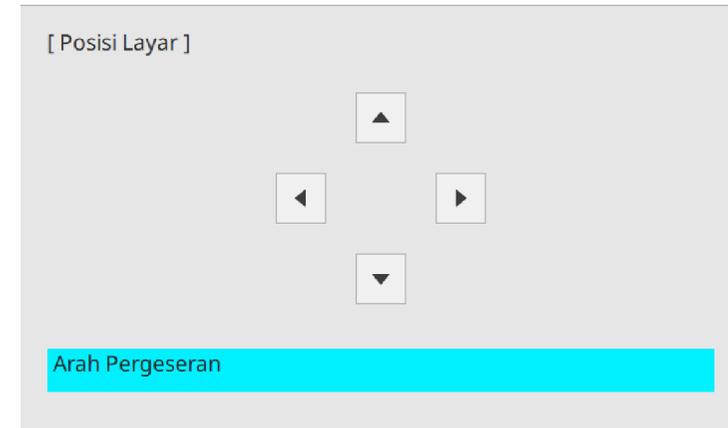
Anda tidak dapat menyesuaikan posisi layar jika pengaturan **Tipe Layar** diatur ke **16:10**.

- 1** Hidupkan proyektor dan tampilkan gambar.
- 2** Tekan tombol [Menu] pada panel kontrol atau remote control.
- 3** Pilih menu **Penginstalan** dan tekan [Enter].

Gambar	Tes Pola	
Sinyal I/O	Proyeksi	Depan/Plafon
Penginstalan	Tombol Arah Inv	Tdk Aktif <input type="checkbox"/>
Multi-Proyeksi	Koreksi Geometris	Kemiringan-H/V
Tampilan	Penerima Remote	Tdk Aktif
Operasi	Tipe Layar	16:9 <input type="checkbox"/>
Manajemen	Modus Ketinggian	Tdk Aktif <input type="checkbox"/>
Jaringan	Kekosongan	
Info	Reset Pengaturan Pengins...	
Memori		
ECO		
Pengaturan Awal/Sem...		

- 4** Pilih **Posisi Layar**, dan tekan [Enter].

- 5** Gunakan tombol panah pada panel kontrol atau remote control untuk menyesuaikan gambar.



- 6** Setelah Anda selesai, tekan [Menu].

Mengubah Posisi Horizontal dari Gambar Menggunakan Pergeseran Gambar

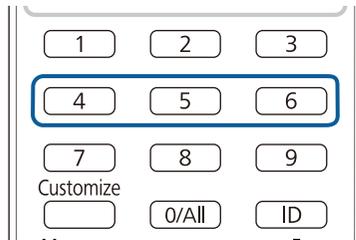
Anda dapat menentukan posisi horizontal gambar dalam tampilan ultra lebar saat **Tipe Layar** diatur ke **16:6**.



- Hanya tersedia bila **Aspek** diatur ke **Otomatis** untuk sumber HDMI dan HDBaseT di menu **Gambar**.
- Tidak tersedia di proyeksi split screen.

- 1** Hidupkan proyektor dan tampilkan gambar.

- 2** Tekan tombol [4], [5], atau [6] pada remote control.
- 3** Sesuaikan posisi horizontal gambar yang diproyeksikan dengan menekan tombol angka berikut pada remote control:
 - [4] untuk memproyeksikan gambar di posisi kiri.
 - [5] untuk memproyeksikan gambar di tengah.
 - [6] untuk memproyeksikan gambar di posisi kanan.



Pengaturan disimpan hingga proyektor dimatikan.

- 4** Setelah Anda selesai, tekan [Esc].

Jika Anda tidak dapat memasang proyektor langsung di depan layar, Anda dapat menyesuaikan posisi gambar proyeksi menggunakan fitur pergeseran lensa.

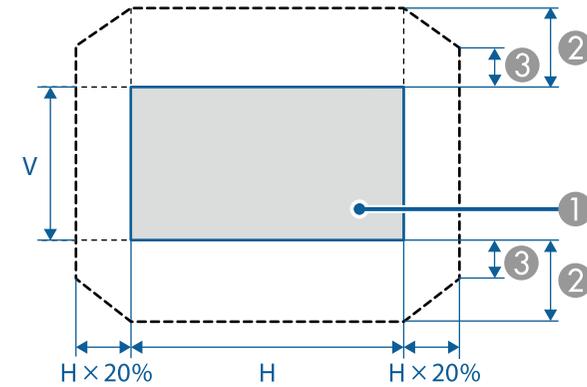
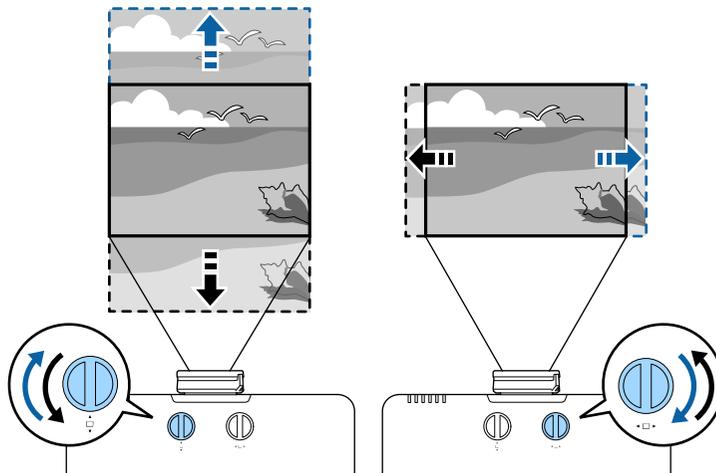
Perhatian:

Saat mengatur posisi gambar dengan pergeseran lensa vertikal, sesuaikan dengan menggeser gambar dari bawah ke atas. Jika Anda menyesuikannya dari atas ke bawah, posisi gambar mungkin sedikit turun setelah penyesuaian.



- Tunggu 30 menit setelah menghidupkan proyektor sebelum mengatur fokus, zoom, dan pergeseran lensa untuk akurasi yang maksimum.
- Jaga kenop pergeseran lensa vertikal dan horizontal pada posisi tengah rentang penyesuaian pergeseran lensa untuk memperoleh gambar yang paling jelas.

- 1** Hidupkan proyektor dan tampilkan gambar.
- 2** Putar tombol pergeseran lensa vertikal dan horizontal pada proyektor untuk menyesuaikan posisi gambar proyeksi seperlunya.



- 1 Gambar proyeksi di tengah rentang penyesuaian pergeseran lensa
- 2 Rentang maksimum: $V \times 50\%$
- 3 Ketika arah horizontal berada pada nilai maksimum: $V \times 12\%$



- Anda tidak dapat menggerakkan gambar secara horizontal saat lensa digeser vertikal sepenuhnya.
- Rentang penyesuaian pergeseran lensa merupakan nilai perkiraan.

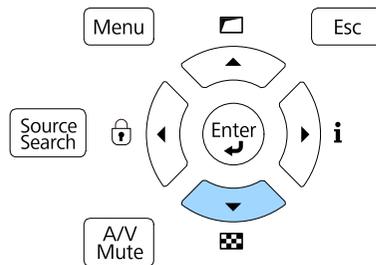
Anda dapat menampilkan tes pola untuk menyesuaikan gambar yang diproyeksikan tanpa menghubungkan komputer atau perangkat video.



- Bentuk tes pola ditentukan oleh pengaturan **Tipe Layar**. Pastikan untuk mengatur tipe layar yang benar sebelum menyesuaikan dengan tes pola.
- Untuk mengatur item menu yang tidak dapat diatur sewaktu tes pola ditampilkan atau untuk menyempurnakan gambar yang diproyeksikan, proyeksikan gambar dari perangkat yang tersambung.
- Jika Anda menangkap gambar yang diproyeksikan sebagai tes pola ketika Berhenti/Freeze, Anda dapat menggunakan gambar yang ditangkap sebagai salah satu tes pola. Gambar yang ditangkap bukan merupakan gambar dengan kualitas 4K yang disempurnakan.

1 Hidupkan proyektor.

2 Tekan tombol panah bawah pada panel kontrol.



Tes pola akan ditampilkan.



Anda juga dapat menampilkan tes pola dari menu **Penginstalan** proyektor.

3 Tekan tombol panah kiri atau kanan pada remote control, atau tekan [Enter] pada panel kontrol untuk beralih di antara tes pola yang tersedia.

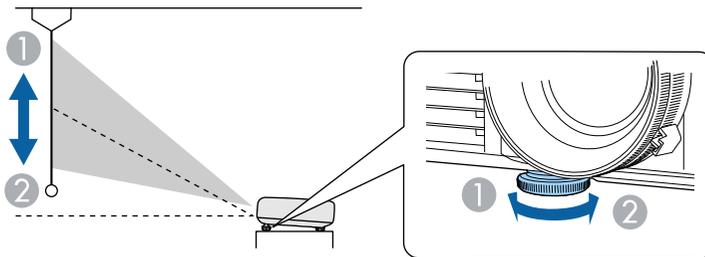
4 Sesuaikan gambar seperlunya.

5 Untuk menghilangkan tes pola, tekan [Esc].

Jika Anda memproyeksikan dari meja atau permukaan datar lainnya dan gambar terlalu tinggi atau rendah, Anda dapat menyesuaikan ketinggian gambar dengan menggunakan kaki proyektor yang dapat disesuaikan.

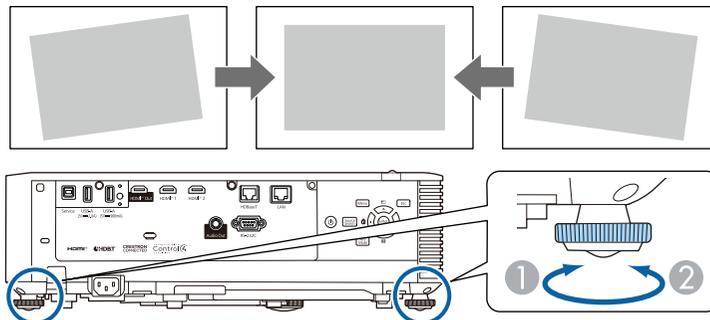
Semakin besar sudut kemiringannya, semakin sulit untuk memfokuskan. Tempatkan proyektor sedemikian rupa sehingga hanya perlu dimiringkan pada sudut yang kecil.

- 1 Hidupkan proyektor dan tampilkan gambar.
- 2 Untuk menyesuaikan tinggi gambar, putar kaki depan untuk memanjangkan atau menariknya.



- 1 Perpanjang kaki depan
- 2 Tarik kembali kaki depan

- 3 Jika gambar dimiringkan, putar kaki belakang untuk menyesuaikan ketinggiannya.



- 1 Perpanjang kaki belakang
- 2 Tarik kembali kaki belakang

Jika gambar yang diproyeksikan berbentuk persegi tidak sejajar, Anda perlu menyesuaikan bentuk gambar.

► Tautan Terkait

- “Bentuk Gambar” pada halaman 63

Anda dapat memproyeksikan gambar persegi sejajar dengan menempatkan proyektor tepat di depan bagian tengah layar dan menjaganya rata. Jika Anda menempatkan proyektor pada sudut tertentu terhadap layar, atau memiringkannya ke atas atau bawah, atau samping, Anda mungkin perlu mengoreksi bentuk gambar.

Setelah dikoreksi, gambar Anda akan sedikit lebih kecil.

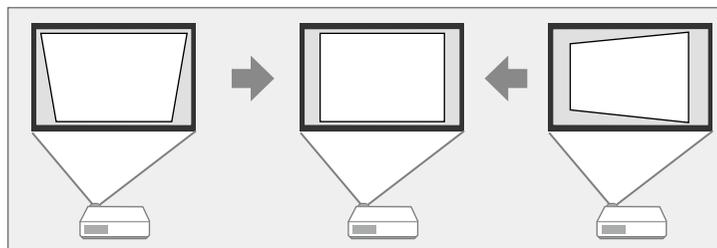
Untuk kualitas gambar terbaik, kami sarankan untuk menyesuaikan posisi pemasangan proyektor agar menghasilkan ukuran dan bentuk gambar yang tepat.

► Tautan Terkait

- “Memperbaiki Bentuk Gambar dengan Kemiringan-H/V” pada halaman 63
- “Mengoreksi Bentuk Gambar dengan Quick Corner” pada halaman 64
- “Mengoreksi Bentuk Gambar dengan Mode Permukaan Melengkung” pada halaman 68
- “Memperbaiki Bentuk Gambar dengan Mode Sudut dinding” pada halaman 70
- “Mengoreksi Bentuk Gambar dengan Mode Koreksi Titik” pada halaman 73
- “Memuat Pengaturan Bentuk Gambar dari Memori” pada halaman 76

Memperbaiki Bentuk Gambar dengan Kemiringan-H/V

Anda dapat menggunakan pengaturan **Kemiringan-H/V** untuk mengoreksi bentuk gambar persegi panjang yang sisinya tidak rata.



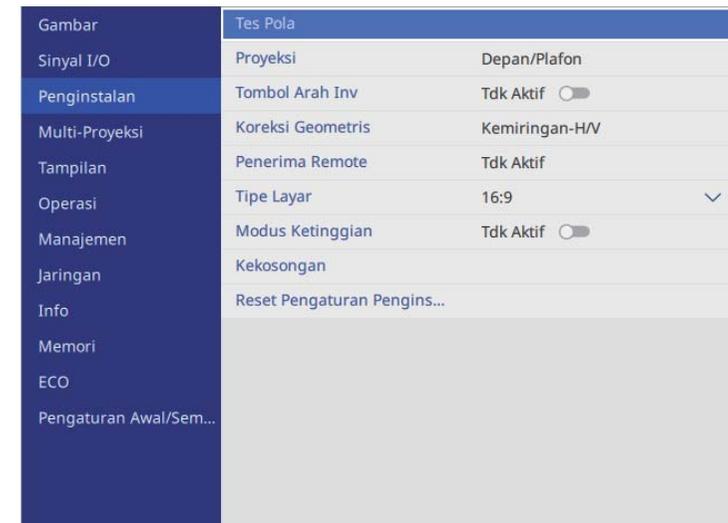
Anda dapat mengoreksi gambar hingga 30° ke kanan, kiri, atas, atau bawah. (EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L695SE/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L790SU/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU)

Anda dapat mengoreksi gambar hingga 25° ke kanan, kiri, atas, atau bawah. (EB-L690SE)



- Jika Anda perlu mengubah pengaturan **Tipe Layar** dan **Posisi Layar**, ubahlah terlebih dahulu.
- Anda tidak dapat menggabungkan dengan metode koreksi lainnya.

- 1 Hidupkan proyektor dan tampilkan gambar.
- 2 Tekan tombol [Menu] pada panel kontrol atau remote control.
- 3 Pilih menu **Penginstalan** dan tekan [Enter].



- 4 Pilih **Koreksi Geometris** dan tekan [Enter].
Layar **Koreksi Geometris** ditampilkan.



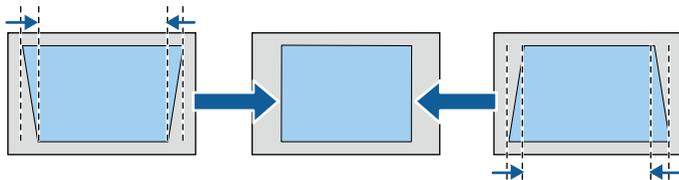
Anda juga dapat mengakses layar **Koreksi Geometris** dengan menekan tombol panah atas pada panel kontrol.

- 5** Pilih **Kemiringan-H/V** dan tekan [Enter]. Pilih **Ya** jika perlu. Anda akan melihat layar penyesuaian **Kemiringan-H/V**:

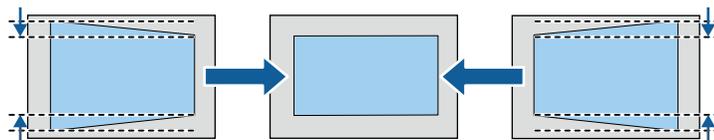
[Kemiringan-H/V]		Kembali
Kemiringan-V	50	
Keseimbangan-V	30	
Kemiringan-H	50	
Keseimbangan-H	30	

- 6** Gunakan tombol panah pada proyektor atau remote control untuk memilih antara koreksi kemiringan vertikal dan horizontal atau untuk menyesuaikan bentuk gambar seperlunya.

• **Kemiringan-V**

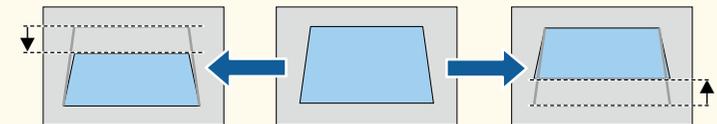


• **Kemiringan-H**

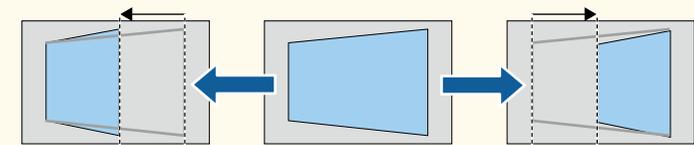


Jika Anda telah menyesuaikan posisi gambar proyeksi menggunakan fitur pergeseran lensa, sesuaikan pengaturan **Keseimbangan-V** dan **Keseimbangan-H** seperlunya.

• **Keseimbangan-V**



• **Keseimbangan-H**



- 7** Saat Anda selesai, tekan [Esc]. Setelah dikoreksi, gambar Anda akan sedikit lebih kecil.

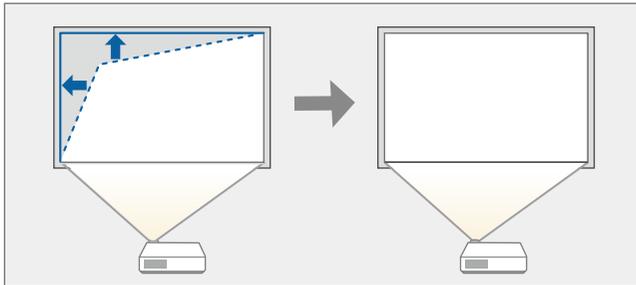


Untuk menyimpan bentuk saat ini dari gambar yang Anda sesuaikan, pilih **Simpan Memori**. Anda dapat menyimpan hingga tiga bentuk gambar di memori.

Penginstalan > Koreksi Geometris > Memori > Simpan Memori

Mengoreksi Bentuk Gambar dengan Quick Corner

Anda dapat menggunakan pengaturan **Quick Corner** untuk mengoreksi bentuk dan ukuran gambar yang merupakan persegi yang tidak sejajar.

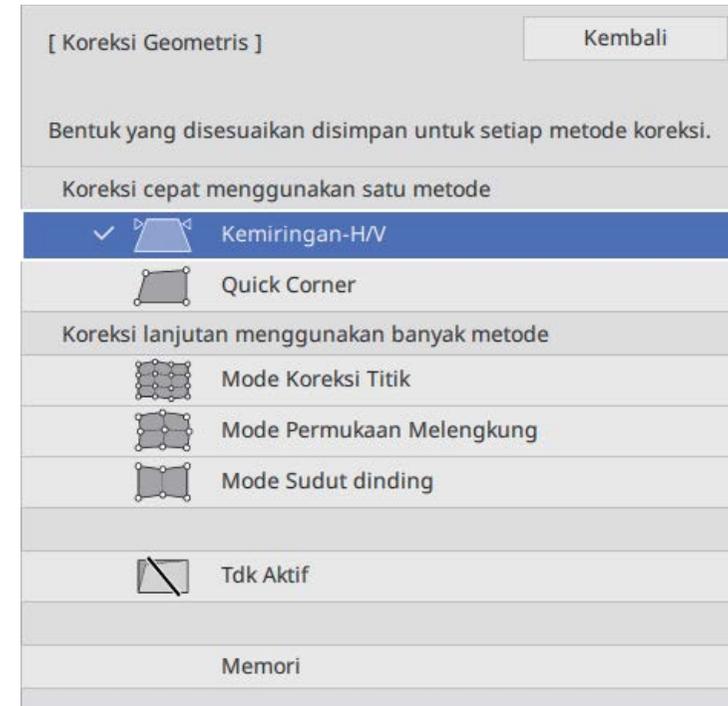


Jika Anda mengubah **Tipe Layar** dan pengaturan **Posisi Layar**, penyesuaiannya akan diatur ulang.

- 1** Hidupkan proyektor dan tampilkan gambar.
- 2** Tekan tombol [Menu] pada panel kontrol atau remote control.
- 3** Pilih menu **Penginstalan** dan tekan [Enter].

Gambar	Tes Pola	
Sinyal I/O	Proyeksi	Depan/Plafon
Penginstalan	Tombol Arah Inv	Tdk Aktif <input type="checkbox"/>
Multi-Proyeksi	Koreksi Geometris	Kemiringan-H/V
Tampilan	Penerima Remote	Tdk Aktif
Operasi	Tipe Layar	16:9 <input type="checkbox"/>
Manajemen	Modus Ketinggian	Tdk Aktif <input type="checkbox"/>
Jaringan	Kekosongan	
Info	Reset Pengaturan Pengins...	
Memori		
ECO		
Pengaturan Awal/Sem...		

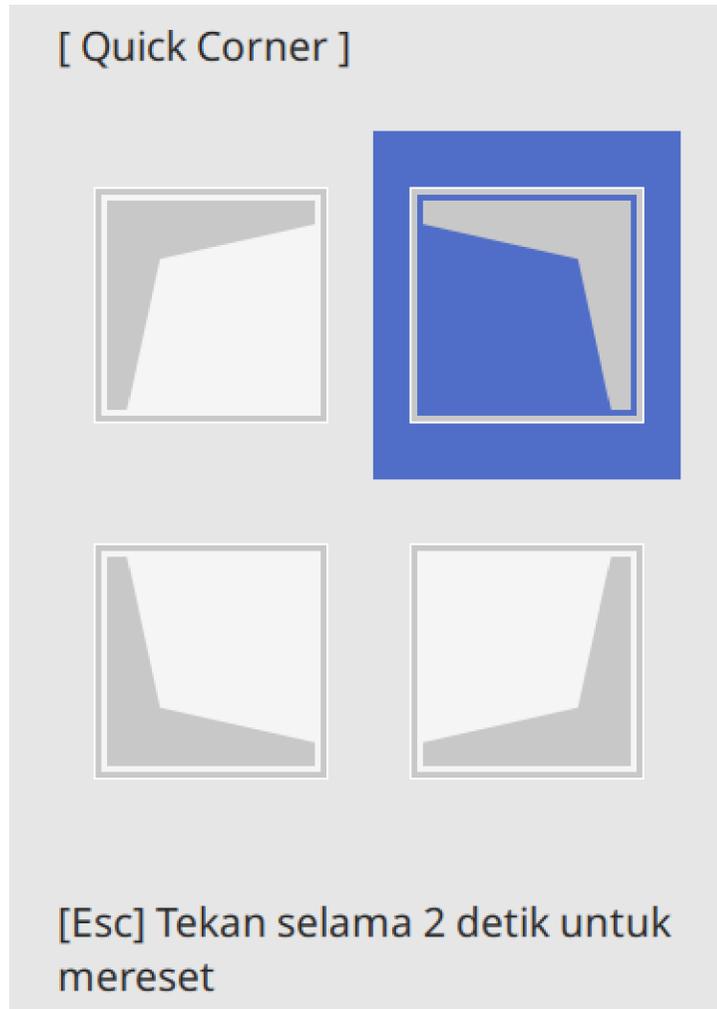
- 4** Pilih **Koreksi Geometris** dan tekan [Enter]. Anda akan melihat layar **Koreksi Geometris**.



- 5** Pilih **Quick Corner** dan tekan [Enter]. Pilih **Ya** jika perlu. Anda melihat layar pemilihan area.

6 Gunakan tombol panah untuk memilih area gambar yang ingin Anda sesuaikan. Lalu tekan [Enter].

7 Tekan tombol panah untuk menyesuaikan bentuk gambar seperlunya. Untuk kembali ke layar pemilihan area, tekan [Enter].

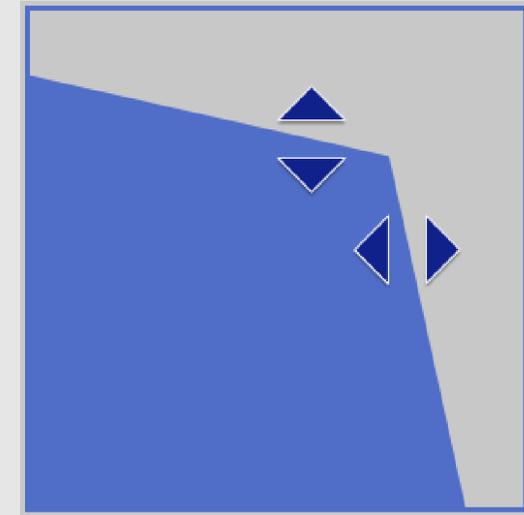


Untuk mereset koreksi **Quick Corner**, tahan tombol [Esc] selama 2 detik ketika layar pilihan area ditampilkan, lalu pilih **Ya**.



- Anda juga dapat memilih area dengan menekan tombol angka berikut pada remote control:
 - [1] memilih area kiri atas.
 - [3] memilih area kanan atas.
 - [7] memilih area kiri bawah.
 - [9] memilih area kanan bawah.
- Jika Anda melihat layar ini, Anda tidak dapat menyesuaikan bentuk lebih jauh lagi ke arah yang ditunjukkan oleh segitiga abu-abu.

[Quick Corner]



Gunakan tombol angka untuk memilih area.

[1] Kiri Atas [3] Kanan Atas

[7] Kiri Bawah [9] Kanan Bawah

8 Ulangi langkah 6 dan 7 seperlunya untuk menyesuaikan sudut yang tersisa.

9 Setelah Anda selesai, tekan [Esc].

Pengaturan **Koreksi Geometris** sekarang telah diatur ke **Quick Corner** di menu **Penginstalan**.

Saat berikutnya Anda menekan tombol panah atas pada panel kontrol, layar pemilihan area akan ditampilkan.

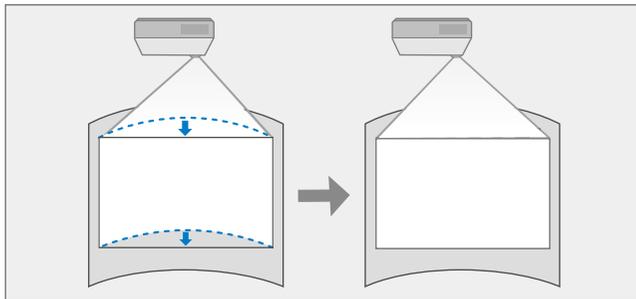


Untuk menyimpan bentuk saat ini dari gambar yang Anda sesuaikan, pilih **Simpan Memori**. Anda dapat menyimpan hingga tiga bentuk gambar di memori.

☛ **Penginstalan > Koreksi Geometris > Memori > Simpan Memori**

Mengoreksi Bentuk Gambar dengan Mode Permukaan Melengkung

Anda dapat menggunakan pengaturan Permukaan Melengkung untuk menyesuaikan bentuk gambar yang diproyeksikan pada permukaan yang melengkung atau bulat.



Jika Anda mengubah **Tipe Layar** dan pengaturan **Posisi Layar**, penyesuaiannya akan diatur ulang.

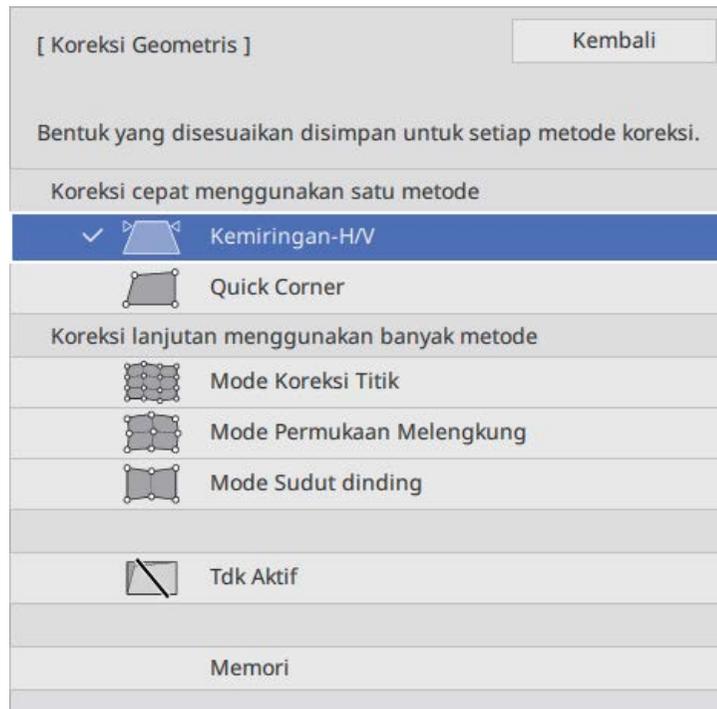
1 Hidupkan proyektor dan tampilkan gambar.

2 Tekan tombol [Menu] pada panel kontrol atau remote control.

3 Pilih menu **Penginstalan** dan tekan [Enter].

Gambar	Tes Pola	
Sinyal I/O	Proyeksi	Depan/Plafon
Penginstalan	Tombol Arah Inv	Tdk Aktif <input type="checkbox"/>
Multi-Proyeksi	Koreksi Geometris	Kemiringan-H/V
Tampilan	Penerima Remote	Tdk Aktif
Operasi	Tipe Layar	16:9 <input type="checkbox"/>
Manajemen	Modus Ketinggian	Tdk Aktif <input type="checkbox"/>
Jaringan	Kekosongan	
Info	Reset Pengaturan Pengins...	
Memori		
ECO		
Pengaturan Awal/Sem...		

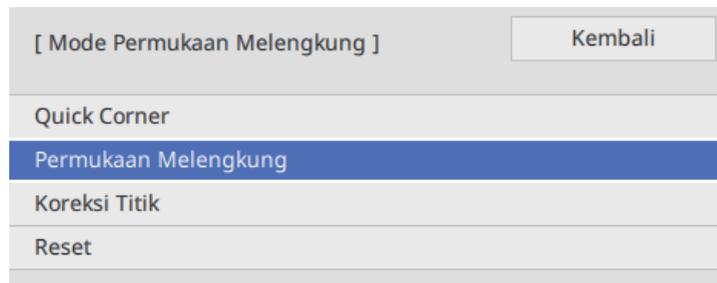
4 Pilih **Koreksi Geometris** dan tekan [Enter].
Anda akan melihat layar **Koreksi Geometris**.



5 Pilih **Mode Permukaan Melengkung** dan tekan [Enter]. Pilih **Ya** jika perlu.

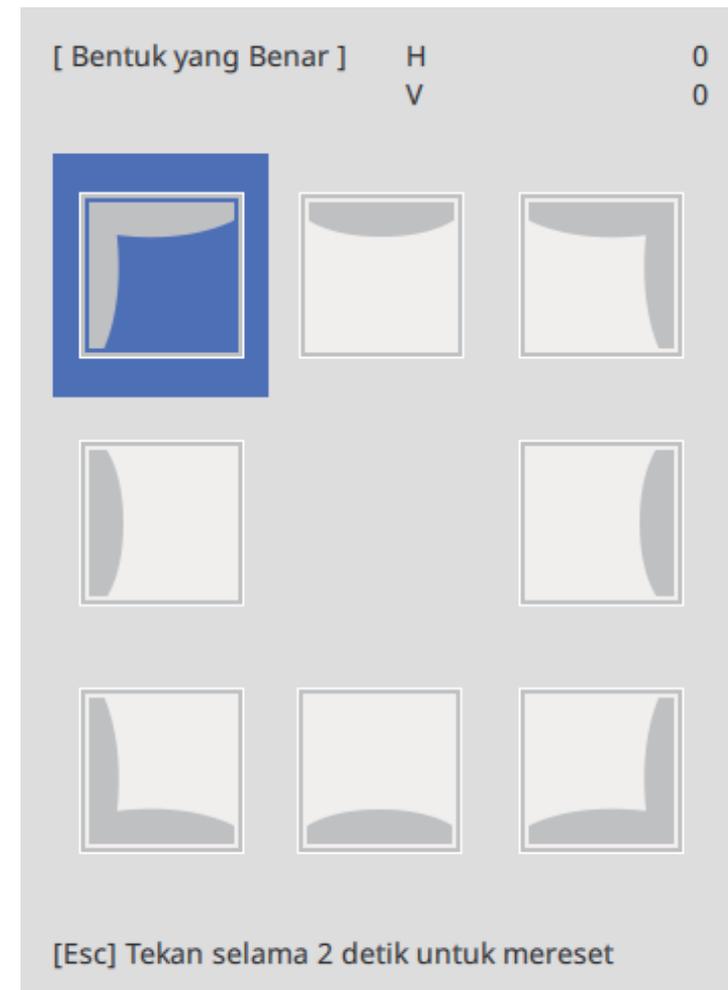
Anda akan melihat layar **Mode Permukaan Melengkung**.

6 Pilih **Permukaan Melengkung** dan tekan [Enter].



7 Pilih **Bentuk yang Benar** dan tekan [Enter].
Anda melihat layar pemilihan area.

8 Gunakan tombol panah untuk memilih area gambar yang ingin Anda sesuaikan, lalu tekan [Enter].



- 9** Tekan tombol panah untuk menyesuaikan bentuk gambar dari area yang dipilih seperlunya.
Untuk kembali ke layar pemilihan area, tekan [Esc].

 Jika Anda melihat layar ini, Anda tidak dapat menyesuaikan bentuk lebih jauh lagi ke arah yang ditunjukkan oleh segitiga abu-abu.



- 10** Ulangi langkah 8 dan 9 seperlunya untuk menyesuaikan sudut yang tersisa.
- 11** Setelah Anda selesai, tekan [Esc].



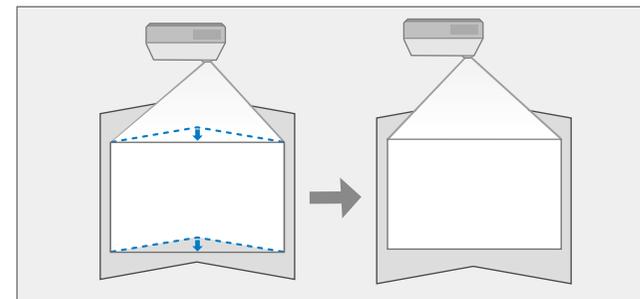
- Anda dapat menyempurnakan hasil koreksi. Gunakan **Quick Corner** untuk menyesuaikan kemiringan gambar, lalu gunakan **Koreksi Titik** untuk menyempurnakan. Pilih **Quick Corner** atau **Koreksi Titik** pada layar di langkah 6.
- Untuk menyimpan bentuk saat ini dari gambar yang Anda sesuaikan, pilih **Simpan Memori**. Anda dapat menyimpan hingga tiga bentuk gambar di memori.
 - **Penginstalan > Koreksi Geometris > Memori > Simpan Memori**
- Untuk mereset pengaturan **Permukaan Melengkung**, tahan tombol [Esc] selama 2 detik ketika layar pilihan area ditampilkan, lalu pilih **Ya**.

►► **Tautan Terkait**

- “Mengoreksi Bentuk Gambar dengan Quick Corner” pada halaman [64](#)
- “Mengoreksi Bentuk Gambar dengan Mode Koreksi Titik” pada halaman [73](#)

Memperbaiki Bentuk Gambar dengan Mode Sudut dinding

Anda dapat menggunakan pengaturan Sudut dinding proyektor untuk mengoreksi sudut dan sisi gambar yang diproyeksikan pada permukaan melengkung dengan sudut yang benar.



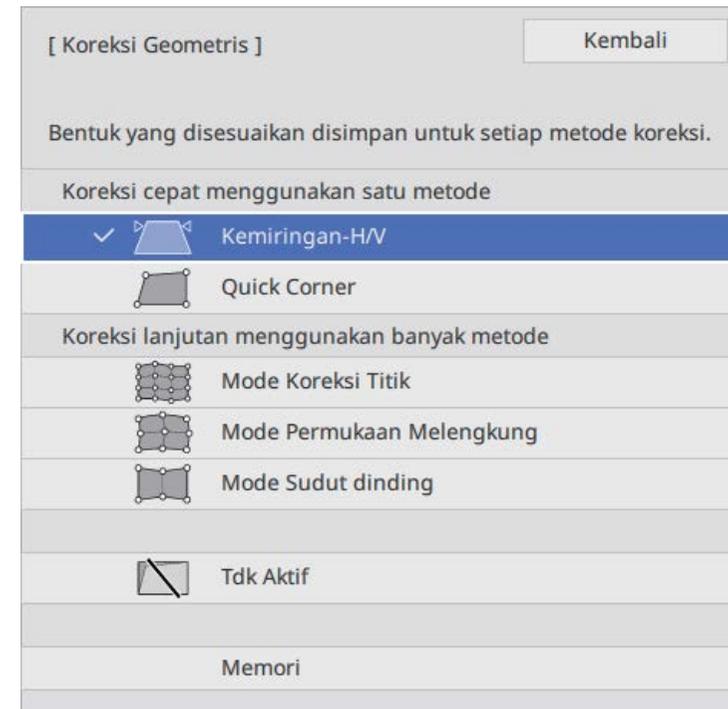


- Jika Anda mengubah **Tipe Layar** dan pengaturan **Posisi Layar**, penyesuaiannya akan diatur ulang.
- Kami sarankan Anda menyesuaikan bentuk gambar berdasarkan titik yang paling dekat dengan bagian tengah layar.

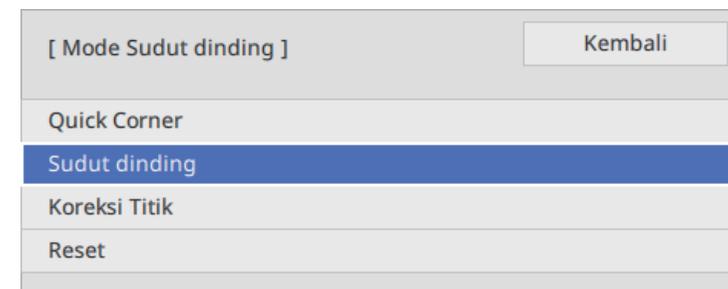
- 1** Hidupkan proyektor dan tampilkan gambar.
- 2** Tekan tombol [Menu] pada panel kontrol atau remote control.
- 3** Pilih menu **Penginstalan** dan tekan [Enter].

Gambar	Tes Pola	
Sinyal I/O	Proyeksi	Depan/Plafon
Penginstalan	Tombol Arah Inv	Tdk Aktif <input type="checkbox"/>
Multi-Proyeksi	Koreksi Geometris	Kemiringan-H/V
Tampilan	Penerima Remote	Tdk Aktif
Operasi	Tipe Layar	16:9 <input type="checkbox"/>
Manajemen	Modus Ketinggian	Tdk Aktif <input type="checkbox"/>
Jaringan	Kekosongan	
Info	Reset Pengaturan Pengins...	
Memori		
ECO		
Pengaturan Awal/Sem...		

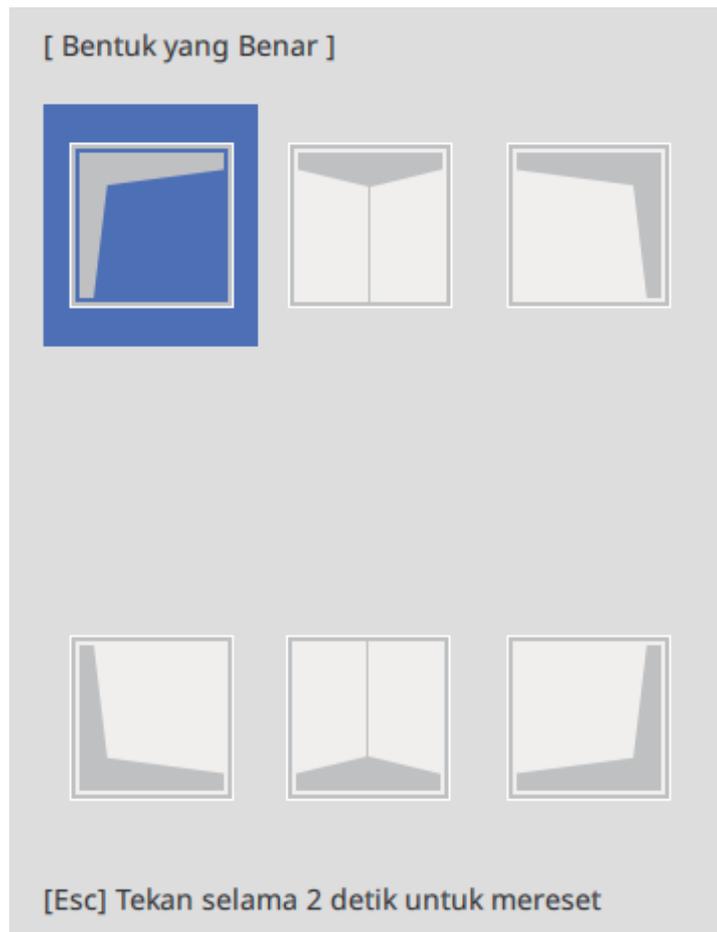
- 4** Pilih **Koreksi Geometris** dan tekan [Enter].
Anda akan melihat layar **Koreksi Geometris**.



- 5** Pilih **Mode Sudut dinding** dan tekan [Enter]. Pilih **Ya** jika perlu.
Anda akan melihat layar **Mode Sudut Dinding**.
- 6** Pilih **Sudut dinding** dan tekan [Enter].



- 7** Pilih **Bentuk yang Benar** dan tekan [Enter].
Anda melihat layar pemilihan area.
- 8** Gunakan tombol panah untuk memilih area gambar yang ingin Anda sesuaikan, lalu tekan [Enter].



- 9** Tekan tombol panah untuk menyesuaikan bentuk gambar dari area yang dipilih seperlunya.
Untuk kembali ke layar pemilihan area, tekan [Esc].



- 10** Ulangi langkah 8 dan 9 seperlunya untuk menyesuaikan sudut yang tersisa.
- 11** Setelah Anda selesai, tekan [Esc].



- Anda dapat menyempurnakan hasil koreksi. Gunakan **Quick Corner** untuk menyesuaikan kemiringan gambar, lalu gunakan **Koreksi Titik** untuk menyempurnakan. Pilih **Quick Corner** atau **Koreksi Titik** pada layar di langkah 6.
- Untuk menyimpan bentuk saat ini dari gambar yang Anda sesuaikan, pilih **Simpan Memori**. Anda dapat menyimpan hingga tiga bentuk gambar di memori.
 - ☛ **Penginstalan > Koreksi Geometris > Memori > Simpan Memori**
- Untuk mereset pengaturan **Sudut dinding**, tahan tombol [Esc] selama 2 detik ketika layar pilihan area ditampilkan, lalu pilih **Ya**.

▶ Tautan Terkait

- “Mengoreksi Bentuk Gambar dengan Quick Corner” pada halaman 64
- “Mengoreksi Bentuk Gambar dengan Mode Koreksi Titik” pada halaman 73

Mengoreksi Bentuk Gambar dengan Mode Koreksi Titik

Anda dapat menggunakan pengaturan **Koreksi Titik** untuk menyempurnakan bentuk gambar dalam bagian-bagian gambar. Gambar dibagi menjadi kisi yang memungkinkan Anda memindahkan titik persimpangan pada kotak kisi seperlunya untuk mengoreksi distorsi.

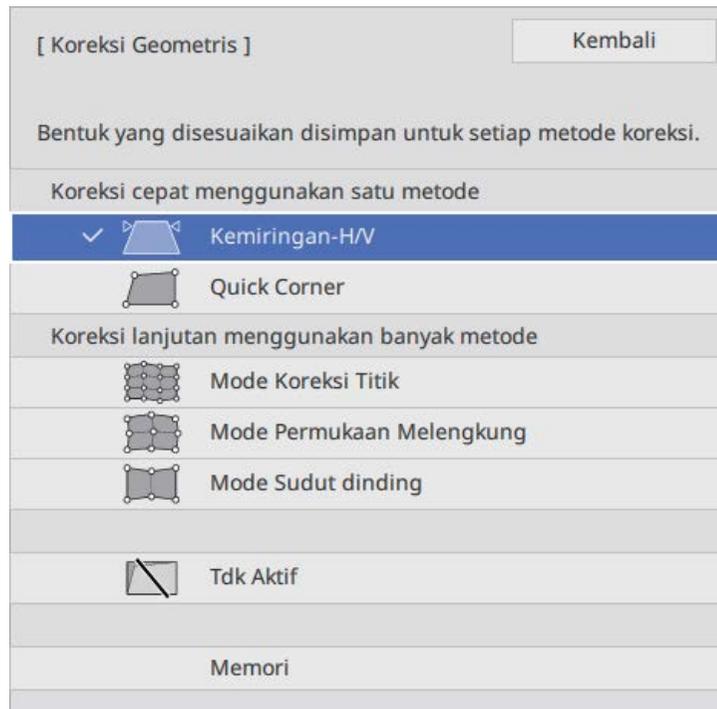


Jika Anda mengubah **Tipe Layar** dan pengaturan **Posisi Layar**, penyesuaiannya akan diatur ulang.

- 1 Hidupkan proyektor dan tampilkan gambar.
- 2 Tekan tombol [Menu] pada panel kontrol atau remote control.
- 3 Pilih menu **Penginstalan** dan tekan [Enter].

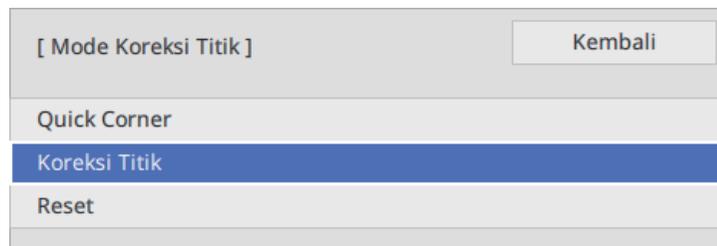
Gambar	Tes Pola	
Sinyal I/O	Proyeksi	Depan/Plafon
Penginstalan	Tombol Arah Inv	Tdk Aktif <input type="checkbox"/>
Multi-Proyeksi	Koreksi Geometris	Kemiringan-H/V
Tampilan	Penerima Remote	Tdk Aktif
Operasi	Tipe Layar	16:9 <input type="checkbox"/>
Manajemen	Modus Ketinggian	Tdk Aktif <input type="checkbox"/>
Jaringan	Kekosongan	
Info	Reset Pengaturan Pengins...	
Memori		
ECO		
Pengaturan Awal/Sem...		

- 4 Pilih **Koreksi Geometris** dan tekan [Enter].
Anda akan melihat layar **Koreksi Geometris**.



5 Pilih **Mode Koreksi Titik** dan tekan [Enter]. Pilih **Ya** jika perlu.

6 Pilih **Koreksi Titik** dan tekan [Enter].



Untuk penyempurnaan, pilih **Quick Corner** untuk mengoreksi bentuk dan ukuran gambar secara kasar, lalu pilih **Koreksi Titik** untuk menyesuaikannya secara presisi.

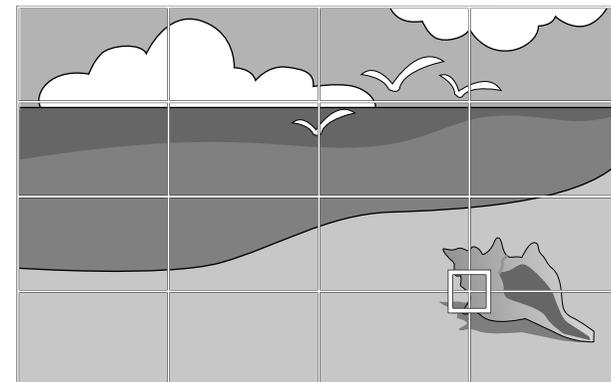
7 Pilih **Koreksi Titik** dan tekan [Enter].

Anda akan melihat kisi pada gambar proyeksi.

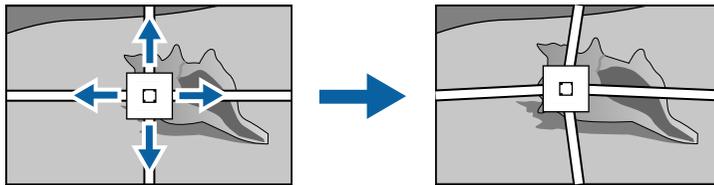


- Jika Anda ingin mengubah jumlah titik, tekan [Esc], lalu pilih pengaturan **Jumlah Titik** yang berbeda di menu **Koreksi Titik**.
- Jika Anda ingin mengubah warna kisi untuk visibilitas, tekan [Esc], lalu pilih pengaturan **Warna Pola** yang berbeda di menu **Koreksi Titik**.

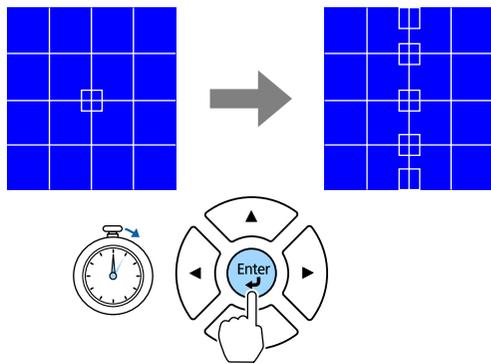
8 Jika Anda ingin mengoreksi satu titik pada satu waktu, gunakan tombol panah untuk berpindah ke titik yang ingin Anda koreksi, lalu tekan [Enter].



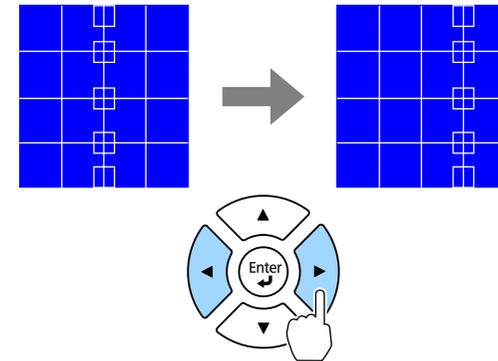
9 Gunakan tombol panah untuk mengoreksi distorsi seperlunya.



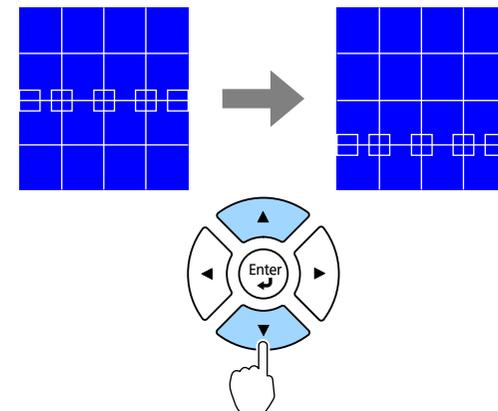
10 Jika Anda ingin mengoreksi semua titik dalam kolom vertikal atau baris horizontal tertentu sekaligus, tahan tombol [Enter] selama dua detik.



11 Gunakan tombol panah kiri dan kanan untuk memilih kolom yang ingin Anda sesuaikan, lalu tekan [Enter].



12 Gunakan tombol panah atas dan bawah untuk memilih baris yang ingin Anda sesuaikan, lalu tekan [Enter].



13 Untuk mengoreksi titik yang tersisa, tekan [Esc] untuk kembali ke layar sebelumnya, lalu ulangi langkah 8 hingga 12.

14 Setelah Anda selesai, tekan [Esc].



- Untuk menyimpan bentuk saat ini dari gambar yang Anda sesuaikan, pilih **Simpan Memori**. Anda dapat menyimpan hingga tiga bentuk gambar di memori.
- Untuk mereset pengaturan **Koreksi Titik** ke posisi aslinya, pilih **Reset** pada layar **Koreksi Titik**.

☛ **Penginstalan > Koreksi Geometris > Memori > Simpan Memori**



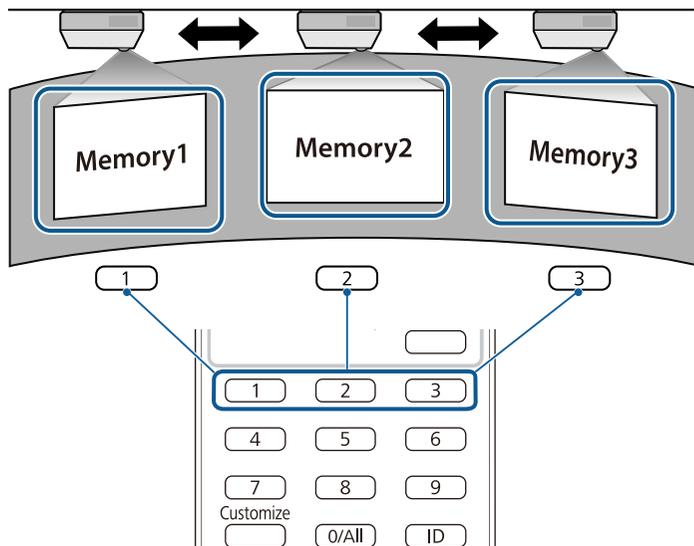
- Ilustrasi di atas hanyalah contoh.
- Anda juga dapat memuat pengaturan bentuk gambar yang disimpan dengan memilih **Muat Memori** di menu **Memori**.

3 Setelah selesai memuat pengaturan, ikuti petunjuk pada layar.

Memuat Pengaturan Bentuk Gambar dari Memori

Anda dapat memuat pengaturan bentuk gambar yang Anda pilih dan simpan ke memori proyektor dan menerapkannya ke gambar saat ini.

- 1** Hidupkan proyektor dan tampilkan gambar.
- 2** Tekan tombol angka (1, 2, atau 3) pada remote control yang sesuai dengan nomor pengaturan yang disimpan.

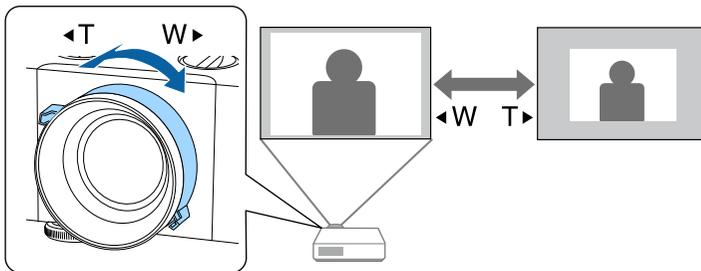
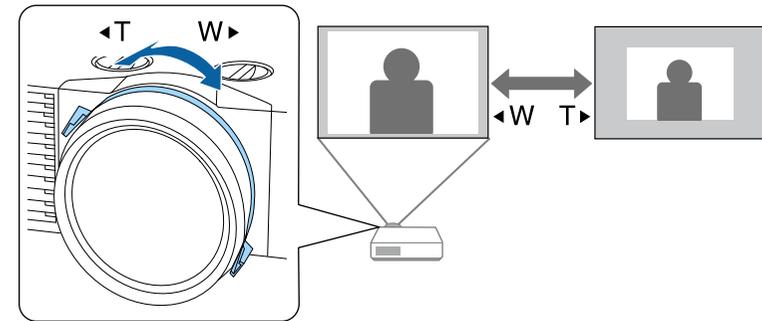


Anda dapat mengubah ukuran gambar dengan menggunakan cincin zoom proyektor.

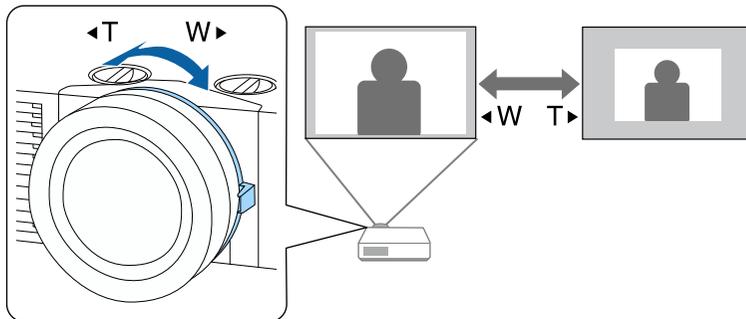


Tunggu 30 menit setelah menghidupkan proyektor sebelum mengatur fokus, zoom, dan pergeseran lensa untuk akurasi yang maksimum.

- 1** Hidupkan proyektor dan tampilkan gambar.
- 2** Putar cincin zoom untuk memperbesar atau memperkecil gambar.
EB-L890E/EB-L895E/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L690U



EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU



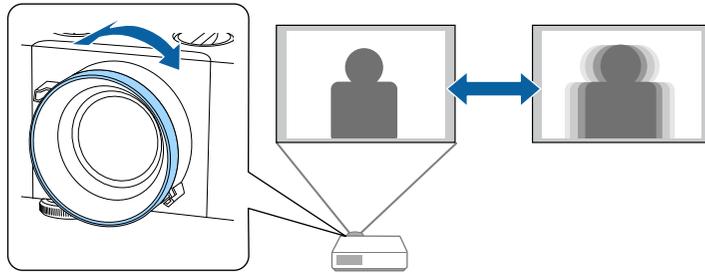
EB-L690SE/EB-L695SE

Anda dapat mengoreksi fokus menggunakan cincin fokus. (EB-L890E/EB-L895E/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L690U)



Tunggu 30 menit setelah menghidupkan proyektor sebelum mengatur fokus, zoom, dan pergeseran lensa untuk akurasi yang maksimum.

Putar cincin fokus untuk memfokuskan seluruh layar.

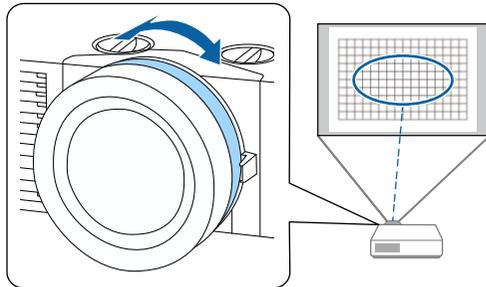


Anda dapat mengoreksi fokus menggunakan cincin fokus tengah dan cincin fokus sudut. (EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L690SE/EB-L695SE/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU)

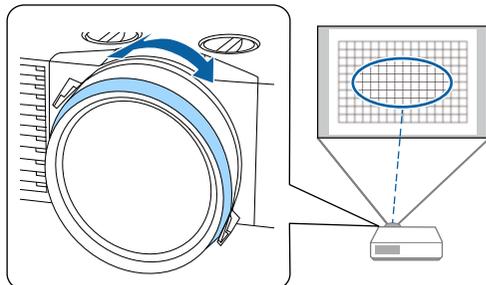


Tunggu 30 menit setelah menghidupkan proyektor sebelum mengatur fokus, zoom, dan pergeseran lensa untuk akurasi yang maksimum.

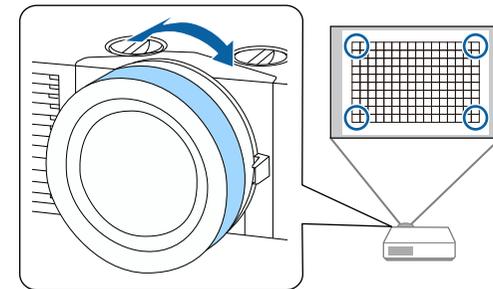
- 1** Sesuaikan fokus tengah sambil melihat ke tengah layar proyeksi.
EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU



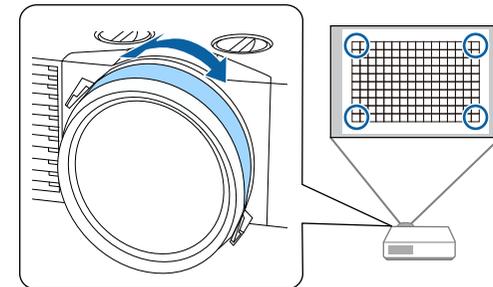
EB-L690SE/EB-L695SE



- 2** Sesuaikan fokus sudut sambil melihat ke empat sudut layar proyeksi.
EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU



EB-L690SE/EB-L695SE



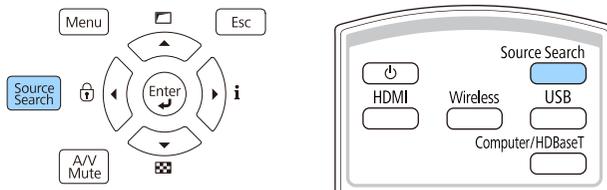
- 3** Jika gambar masih tidak fokus, ulangi langkah 1 dan 2 untuk menyesuaikannya lagi.

► Tautan Terkait

- “Komponen Proyektor - Depan/Atas” pada halaman 19

Ketika beberapa sumber gambar disambungkan ke proyektor, seperti komputer dan pemutar DVD, Anda dapat beralih dari satu sumber gambar ke sumber lainnya.

- 1** Pastikan sumber gambar tersambung yang ingin Anda gunakan, dihidupkan.
- 2** Untuk sumber gambar video, masukkan DVD atau media video lainnya, lalu tekan play.
- 3** Lakukan salah satu hal berikut:
 - Tekan tombol [Source Search] pada panel kontrol atau remote control sampai Anda melihat gambar dari sumber yang Anda inginkan.

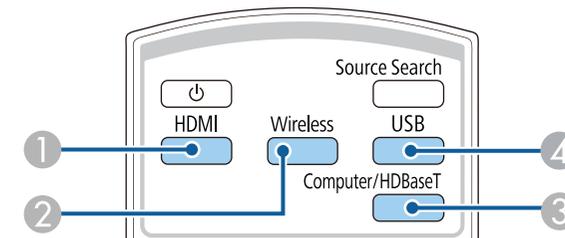


Layar ini ditampilkan ketika tidak ada sinyal gambar yang terdeteksi. Periksa koneksi kabel antara proyektor dan sumber gambar.

[Cari Sumber]	
Status Sinyal	
HDMI1	Tdk Aktif
HDMI2	Tdk Aktif
HDBaseT	Tdk Aktif
USB	
AirPlay	
Miracast	Tdk Aktif
LAN	Tdk Aktif

Masukkan sinyal gambar.
Tekan untuk memilih sumber.

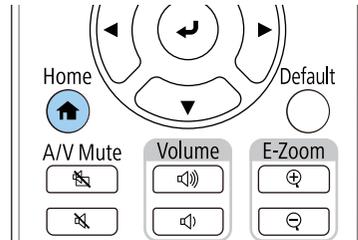
- Tekan tombol untuk sumber yang Anda inginkan pada remote control. Jika terdapat lebih dari satu port untuk sumber tersebut, tekan tombol lagi untuk menelusuri sumber.



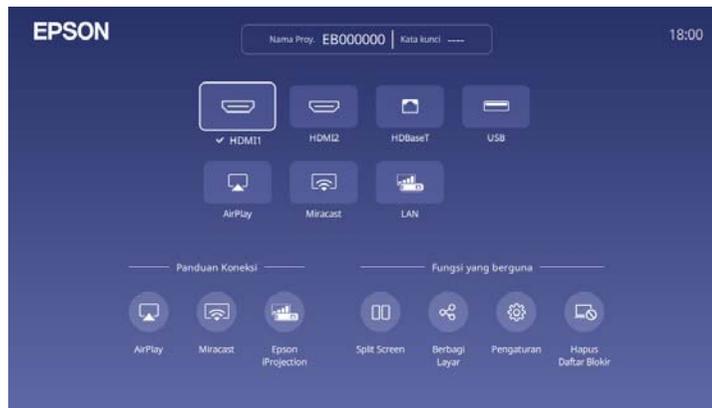
- 1** Sumber HDMI (port HDMI1 dan HDMI2)
- 2** Sumber jaringan (AirPlay, Miracast, dan LAN)
- 3** Sumber port (port)

4 Sumber port

- Tekan tombol [Home] pada remote control.



Lalu pilih sumber yang ingin Anda gunakan dari layar yang ditampilkan.



- Urutan tampilan sumber input berubah saat proyektor mendeteksi sinyal input. (Sumber input yang terdeteksi muncul di posisi kiri atas.)
- Tanda centang muncul pada gambar dari sumber input saat ini. Anda dapat memeriksa pratinjau gambar input saat ini dari sebagian besar sumber dalam bentuk thumbnail (kecuali sumber input USB dalam mode Pemutar Konten).

► Tautan Terkait

- “Komponen Proyektor - Remote Control” pada halaman [24](#)

Proyektor dapat menampilkan gambar dalam rasio lebar-ke-tinggi yang berbeda, yang disebut rasio aspek. Biasanya, sinyal input dari sumber video Anda menentukan rasio aspek gambar. Namun, Anda dapat mengubah rasio aspek untuk gambar tertentu agar sesuai dengan layar Anda.

► **Tautan Terkait**

- “Mengubah Rasio Aspek Gambar” pada halaman 82
- “Rasio Aspek Gambar Tersedia” pada halaman 83

Mengubah Rasio Aspek Gambar

Anda dapat mengubah rasio aspek gambar yang ditampilkan.



- Atur pengaturan **Tipe Layar** di menu **Penginstalan** sebelum mengubah aspek rasio.
- Hanya tersedia bila menggunakan salah satu sumber input berikut:
 - HDMI
 - HDBaseT
- Hanya tersedia jika pengaturan **Skala** dinonaktifkan atau pengaturan **Mode Skala** diatur ke **Tampilan Penuh**.
 - ☛ **Gambar > Skala > Mode Skala**

1 Hidupkan proyektor dan beralih ke sumber gambar yang ingin Anda gunakan.

2 Tekan tombol [Menu] pada panel kontrol atau remote control.

3 Pilih menu **Gambar** dan tekan [Enter].

Gambar	Modus Warna	Dinamis
Sinyal I/O	Penyesuaian Gambar	☀️ 50 🌑 50 🌒 50 🌒 50
Penginstalan	Ketajaman	
Multi-Proyeksi	Keseimbangan Putih	
Tampilan	Kontras Dinamis	Tdk Aktif
Operasi	Penyempurnaan Gambar	
Manajemen	Gamma Adaptif Adegan	0
Jaringan	Gamma	
Info	RGBCMY	
Memori	Reset ke Default	
ECO	Aspek	Otomatis
Pengaturan Awal/Sem...	Skala	
	Reset Pengaturan Gambar	

4 Pilih **Aspek** dan tekan [Enter].

5 Pilih aspek rasio untuk sinyal input Anda.

6 Tekan [Menu] atau [Esc] untuk keluar dari menu.



- Pengaturan rasio aspek yang tersedia bervariasi, tergantung pada sinyal input.
- Jika terdapat margin antara tepian gambar dengan bingkai layar yang diproyeksikan, Anda dapat mengatur posisi gambar menggunakan pengaturan **Posisi Layar** pada menu **Penginstalan**.
 - ☛ **Penginstalan > Posisi Layar**

► **Tautan Terkait**

- “Pengaturan Kualitas Gambar - Menu Gambar” pada halaman [203](#)
- “Pengaturan Penginstalan Proyektor - Menu Penginstalan” pada halaman [208](#)

Rasio Aspek Gambar Tersedia

Anda dapat memilih rasio aspek gambar berikut ini, tergantung pada pengaturan **Tipe Layar** yang dipilih dan sinyal input dari sumber gambar Anda.



Harap diperhatikan bahwa menggunakan fungsi rasio aspek proyektor untuk memperkecil, memperbesar, atau membagi proyeksi gambar untuk tujuan komersial atau tayangan publik dapat melanggar hak-hak pemegang hak cipta gambar tersebut berdasarkan undang-undang hak cipta.

Mode aspek	Deskripsi
Asli (Tersedia ketika Tipe Layar diatur ke 4:3 , 16:9 , 16:10 , atau 21:9)	Menampilkan gambar apa adanya (rasio aspek dan resolusi dipertahankan). Area yang melampaui tepian layar proyeksi tidak diproyeksikan.

Mode aspek	Deskripsi
Otomatis	Secara otomatis mengatur rasio aspek menurut sinyal input.
4:3 (Tersedia saat Tipe Layar diatur ke 4:3)	Mengonversi rasio aspek gambar ke 4:3.
16:9 (Tersedia saat Tipe Layar diatur ke 4:3 atau 16:10)	Mengonversi rasio aspek gambar ke 16:9.
Penuh (Tersedia saat Tipe Layar diatur ke 16:6 , 16:9 , 16:10 atau 21:9)	Menampilkan gambar menggunakan ukuran penuh area proyeksi, tetapi tidak mempertahankan rasio aspek.
Zoom-H Zoom-V (Tersedia ketika Tipe Layar diatur ke 4:3 , 16:9 , 16:10 , atau 21:9)	Menampilkan gambar menggunakan lebar maksimum (Zoom-H) atau tinggi maksimum (Zoom-V) dari area proyeksi dan menjaga aspek rasio dari gambar. Area yang melampaui tepian layar proyeksi tidak diproyeksikan.

Proyektor ini menawarkan modus warna berbeda untuk memberikan kecerahan, kontras, dan warna optimal untuk berbagai lingkungan tampilan dan jenis gambar. Anda dapat memilih mode yang didesain untuk menyesuaikan gambar dan lingkungan Anda, atau bereksperimen dengan mode yang tersedia.

► Tautan Terkait

- “Mengubah Modus Warna” pada halaman [84](#)
- “Modus Warna Tersedia” pada halaman [85](#)

Mengubah Modus Warna

Anda dapat mengubah Modus Warna proyektor menggunakan remote control untuk mengoptimalkan gambar untuk lingkungan tampilan Anda.

- 1** Hidupkan proyektor dan beralih ke sumber gambar yang ingin Anda gunakan.
- 2** Tekan tombol [Menu] pada panel kontrol atau remote control.

- 3** Pilih menu **Gambar** dan tekan [Enter].

Gambar	Modus Warna	Dinamis
Sinyal I/O	Penyesuaian Gambar	☀️ 50 🌑 50 🌒 50 🌒 50
Penginstalan	Ketajaman	
Multi-Proyeksi	Keseimbangan Putih	
Tampilan	Kontras Dinamis	Tdk Aktif
Operasi	Penyempurnaan Gambar	
Manajemen	Gamma Adaptif Adegan	0
Jaringan	Gamma	
Info	RGBCMY	
Memori	Reset ke Default	
ECO	Aspek	Otomatis
Pengaturan Awal/Sem...	Skala	
	Reset Pengaturan Gambar	

- 4** Pilih **Modus Warna** dan tekan [Enter].
- 5** Pilih modus warna untuk sinyal input.
- 6** Tekan [Menu] atau [Esc] untuk keluar dari menu.

► Tautan Terkait

- “Pengaturan Kualitas Gambar - Menu Gambar” pada halaman [203](#)
- “Pengaturan Operasi Multi-Proyektor - Menu Multi-Proyeksi” pada halaman [210](#)

Modus Warna Tersedia

Anda dapat mengatur proyektor untuk menggunakan modus warna ini, tergantung pada sumber input yang Anda gunakan:

Modus warna	Deskripsi
Dinamis	Ini adalah modus paling cerah. Paling baik untuk memprioritaskan kecerahan.
Presentasi	Paling baik untuk memproyeksikan gambar jernih.
Alami	Mereproduksi warna dengan tepat. Ideal untuk memproyeksikan gambar diam seperti foto.
Film	Paling baik untuk menikmati konten seperti film.
BT.709	Menghasilkan gambar yang sesuai dengan ITU-R BT.709.
DICOM SIM	Paling baik untuk memproyeksikan foto sinar-X dan gambar medis lainnya. Mode ini hanya untuk rujukan dan tidak boleh digunakan untuk membuat diagnosis medis.
Multi-Proyeksi	Terbaik untuk memproyeksikan gambar dari beberapa proyektor (mengurangi perbedaan nada warna antara gambar).

Anda dapat mengaktifkan Kontras Dinamis untuk mengoptimalkan perpendaran gambar secara otomatis. Fitur ini meningkatkan kontras gambar berdasarkan kecerahan konten yang Anda proyeksikan.

- 1 Hidupkan proyektor dan beralih ke sumber gambar yang ingin Anda gunakan.
- 2 Tekan tombol [Menu] pada panel kontrol atau remote control.
- 3 Pilih menu **Gambar** dan tekan [Enter].

Gambar	Modus Warna	Dinamis
Sinyal I/O	Penyesuaian Gambar	☀️ 50 🌑 50 🌒 50 🌓 50
Penginstalan	Ketajaman	
Multi-Proyeksi	Keseimbangan Putih	
Tampilan	Kontras Dinamis	Tdk Aktif
Operasi	Penyempurnaan Gambar	
Manajemen	Gamma Adaptif Adegan	0
Jaringan	Gamma	
Info	RGBCMY	
Memori	Reset ke Default	
ECO	Aspek	Otomatis
Pengaturan Awal/Sem...	Skala	
	Reset Pengaturan Gambar	

4 Pilih **Kontras Dinamis** dan tekan [Enter].

5 Pilih salah satu opsi berikut dan tekan [Enter]:

- **Normal** untuk penyesuaian kecerahan standar menggunakan perubahan kecerahan minimal.
- **Kec. Tinggi** untuk menyesuaikan kecerahan segera setelah adegan berubah. Kecerahan berubah secara signifikan.
- **ECO** untuk menyesuaikan kecerahan sambil meminimalkan konsumsi daya tanpa mengurangi kualitas gambar.



6 Tekan [Menu] atau [Esc] untuk keluar dari menu.

Anda dapat menyempurnakan berbagai aspek terkait bagaimana warna ditampilkan pada gambar proyeksi.

► Tautan Terkait

- “Menyesuaikan Bias, Saturasi, dan Kecerahan” pada halaman [87](#)
- “Menyesuaikan Gamma” pada halaman [88](#)

Menyesuaikan Bias, Saturasi, dan Kecerahan

Anda dapat menyesuaikan pengaturan Bias, Saturasi, dan Kecerahan untuk warna gambar individu.

- 1 Hidupkan proyektor dan beralih ke sumber gambar yang ingin Anda gunakan.

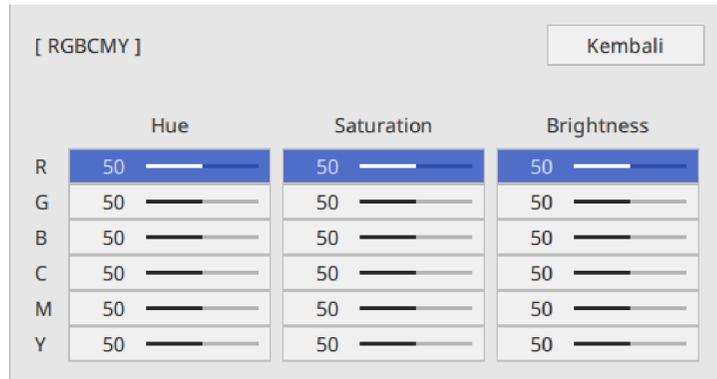
- 2 Tekan tombol [Menu] pada panel kontrol atau remote control.

- 3 Pilih menu **Gambar** dan tekan [Enter].

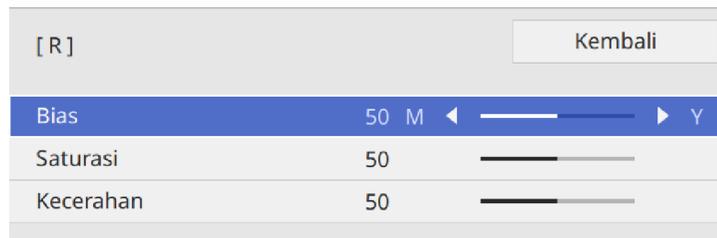
Gambar	Modus Warna	Dinamis
Sinyal I/O	Penyesuaian Gambar	☀️ 50 🌑 50 🌒 50 🌒 50
Penginstalan	Ketajaman	
Multi-Proyeksi	Keseimbangan Putih	
Tampilan	Kontras Dinamis	Tdk Aktif
Operasi	Penyempurnaan Gambar	
Manajemen	Gamma Adaptif Adegan	0
Jaringan	Gamma	
Info	RGBCMY	
Memori	Reset ke Default	
ECO	Aspek	Otomatis
Pengaturan Awal/Sem...	Skala	
	Reset Pengaturan Gambar	

- 4 Pilih **RGBCMY** dan tekan [Enter].

5 Pilih warna yang ingin disesuaikan, dan tekan [Enter].



- 6** Lakukan hal berikut sesuai kebutuhan untuk setiap pengaturan:
- Untuk menyesuaikan bias warna keseluruhan, kebiruan - kehijauan - kemerahan, sesuaikan pengaturan **Bias**.
 - Untuk menyesuaikan ketajaman warna secara keseluruhan, sesuaikan pengaturan **Saturasi**.
 - Untuk menyesuaikan kecerahan warna keseluruhan, sesuaikan pengaturan **Kecerahan**.



7 Tekan [Menu] atau [Esc] untuk keluar dari menu.

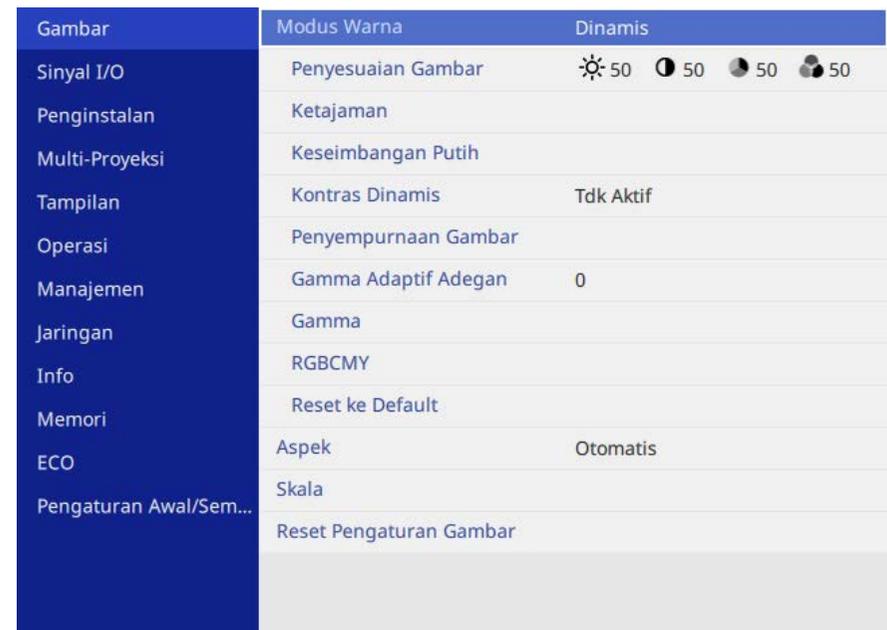
Menyesuaikan Gamma

Anda dapat mengoreksi perbedaan warna dalam gambar proyeksi yang terjadi antara sumber gambar yang berbeda dengan menyesuaikan pengaturan Gamma.



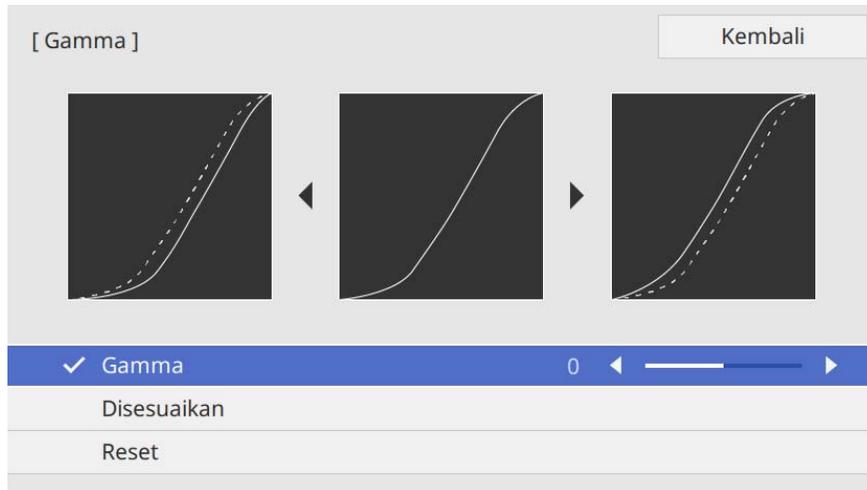
Untuk mengoptimalkan nada warna sesuai dengan adegan, dan memperoleh gambar yang lebih hidup, koreksi gambar dengan menyesuaikan pengaturan **Gamma Adaptif Adegan**.

- 1** Hidupkan proyektor dan beralih ke sumber gambar yang ingin Anda gunakan.
- 2** Tekan tombol [Menu] pada panel kontrol atau remote control.
- 3** Pilih menu **Gambar** dan tekan [Enter].

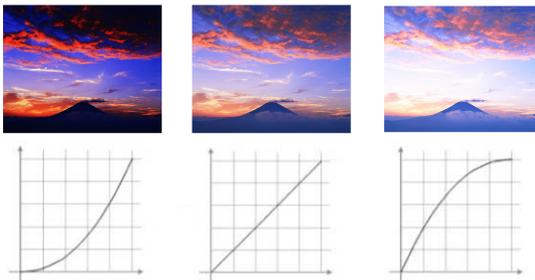


4 Pilih **Gamma** dan tekan [Enter].

5 Atur nilai koreksi untuk pengaturan **Gamma** dan tekan [Enter].



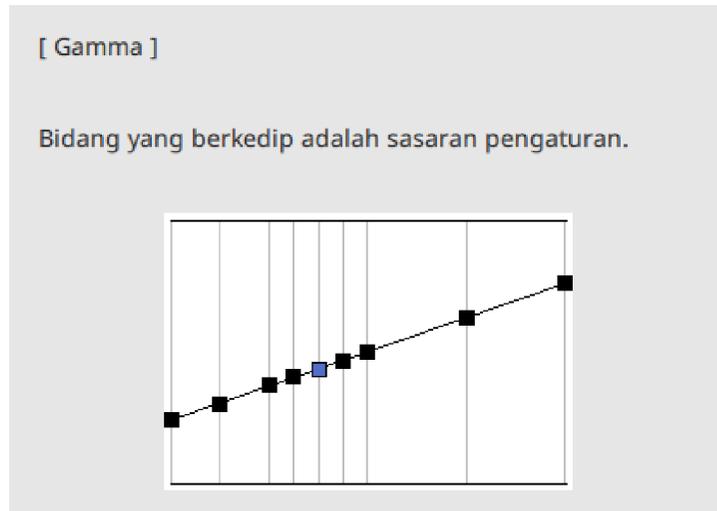
Saat Anda memilih nilai yang lebih kecil, Anda dapat mengurangi kecerahan gambar secara keseluruhan untuk membuat gambar lebih tajam. Saat Anda memilih nilai yang lebih besar, area gelap pada gambar akan menjadi lebih terang, tetapi saturasi warna pada area terang mungkin akan menjadi lebih lemah.



- Jika Anda mengatur **Modus Warna** ke selain **Dinamis** atau **DICOM SIM** di menu **Gambar** proyektor, metode pengaturan gamma akan terbalik.
Saat Anda memilih nilai yang lebih besar, Anda dapat mengurangi kecerahan gambar secara keseluruhan untuk membuat gambar lebih tajam. Saat Anda memilih nilai yang lebih kecil, area gelap pada gambar akan menjadi lebih terang, tetapi saturasi warna pada area terang mungkin akan menjadi lebih lemah.
- Jika Anda mengatur pengaturan **Modus Warna** ke **DICOM SIM** di menu **Gambar** proyektor, pilih nilai penyesuaian menurut ukuran proyeksi.
 - Jika ukuran proyeksi adalah 120 inci atau kurang, pilih nilai yang kecil.
 - Jika ukuran proyeksi adalah 120 inci atau lebih, pilih nilai yang besar.
- Gambar medis mungkin tidak dapat direproduksi dengan benar tergantung pada pengaturan dan spesifikasi layar Anda.

6 Jika Anda ingin melakukan penyempurnaan, pilih **Kustom** dan tekan [Enter].

- 7** Tekan tombol panah kiri atau kanan untuk memilih nada warna yang ingin Anda sesuaikan pada grafik penyesuaian gamma. Kemudian tekan tombol panah atas atau bawah untuk menyesuaikan nilainya dan tekan [Enter].



- 8** Tekan [Menu] atau [Esc] untuk keluar dari menu.

► **Tautan Terkait**

- “Pengaturan Kualitas Gambar - Menu Gambar” pada halaman [203](#)

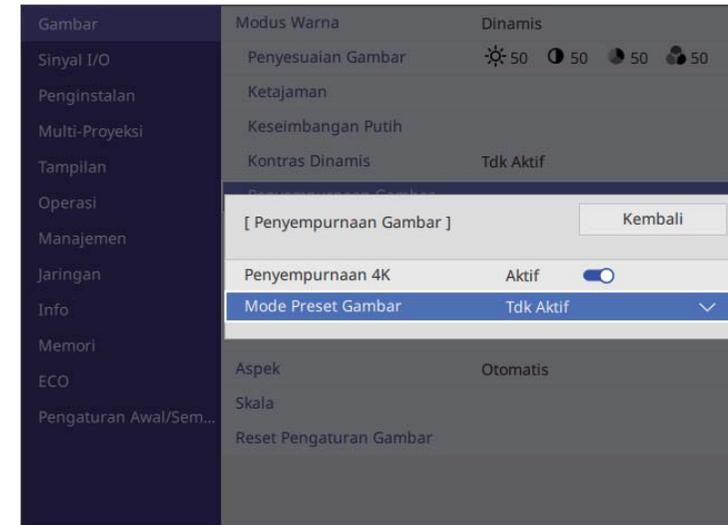
Anda dapat menyesuaikan resolusi gambar untuk menghasilkan gambar yang jernih dengan tekstur dan kesan material yang menonjol.

- 1** Hidupkan proyektor dan beralih ke sumber gambar yang ingin Anda gunakan.
- 2** Tekan tombol [Menu] pada panel kontrol atau remote control.
- 3** Pilih menu **Gambar** dan tekan [Enter].

Gambar	Modus Warna	Dinamis
Sinyal I/O	Penyesuaian Gambar	☀️ 50 🌑 50 🌒 50 🌓 50
Penginstalan	Ketajaman	
Multi-Proyeksi	Keseimbangan Putih	
Tampilan	Kontras Dinamis	Tdk Aktif
Operasi	Penyempurnaan Gambar	
Manajemen	Gamma Adaptif Adegan	0
Jaringan	Gamma	
Info	RGBCMY	
Memori	Reset ke Default	
ECO	Aspek	Otomatis
Pengaturan Awal/Sem...	Skala	
	Reset Pengaturan Gambar	

- 4** Pilih **Penyempurnaan Gambar** dan tekan [Enter].

- 5** Pilih **Mode Preset Gambar** dan tekan [Enter].



- 6** Pilih opsi prasetel dan tekan [Enter].



Pengaturan berikut yang disimpan dalam opsi prasetel diterapkan ke gambar.

- **Pengurang Gangguan**

- **Reduksi Noise MPEG**
- **Peningkatan Detail**

7 Sesuaikan setiap masing-masing pengaturan seperlunya.

- Untuk mengurangi kedipan pada gambar, sesuaikan pengaturan **Pengurang Gangguan**.
- Untuk mengurangi noise atau artefak yang terlihat pada video MPEG, sesuaikan pengaturan **Reduksi Noise MPEG**.
- Untuk menciptakan tekstur dan kesan material yang lebih menonjol pada gambar, sesuaikan pengaturan **Peningkatan Detail**.

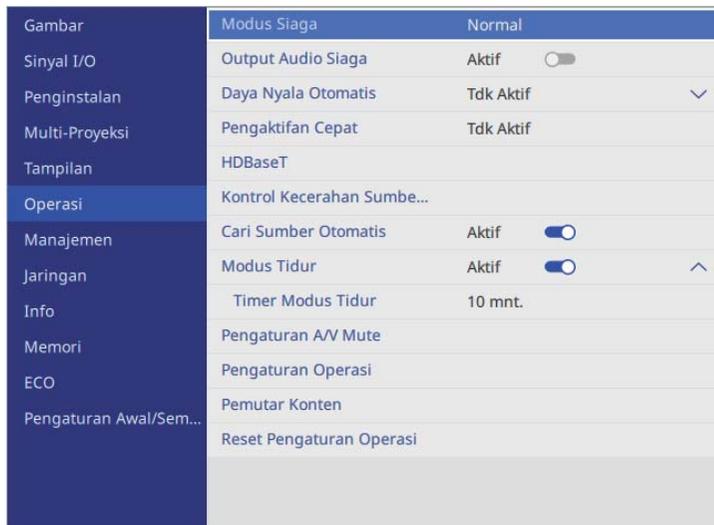


Nilai pengaturan pada opsi prasetel akan ditimpa.

8 Tekan [Menu] atau [Esc] untuk keluar dari menu.

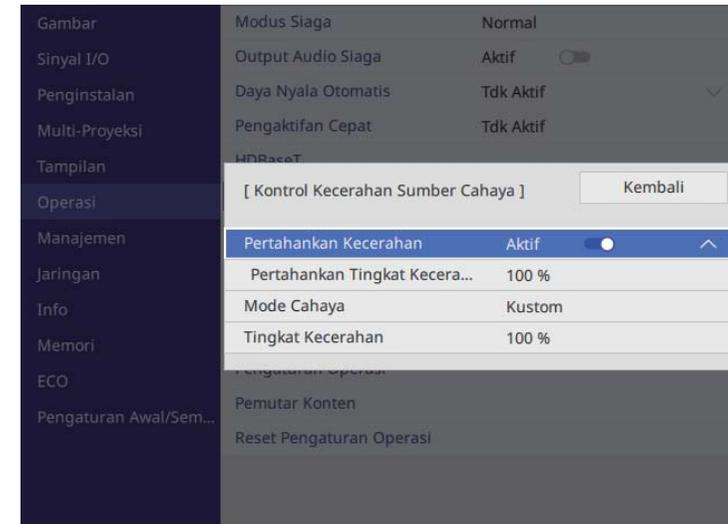
Anda dapat menyesuaikan kecerahan sumber cahaya proyektor Anda.

- 1 Hidupkan proyektor dan beralih ke sumber gambar yang ingin Anda gunakan.
- 2 Tekan tombol [Menu] pada panel kontrol atau remote control.
- 3 Pilih menu **Operasi** dan tekan [Enter].



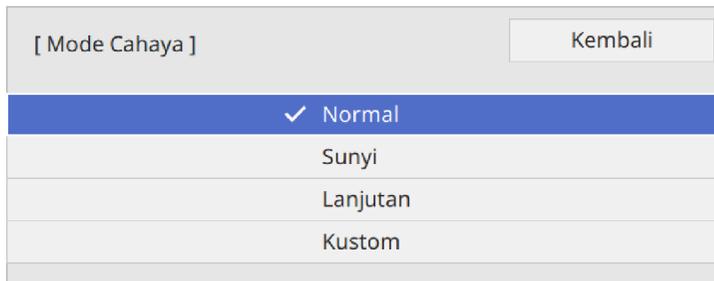
- 4 Pilih **Kontrol Kecerahan Sumber Cahaya** dan tekan [Enter].

- 5 Jika Anda ingin mempertahankan kecerahan pada tingkat tertentu, pilih pengaturan **Pertahankan Kecerahan** dan pilih **Aktif**.

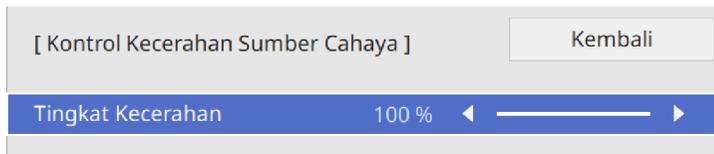


- 6 Jika Anda menonaktifkan **Pertahankan Kecerahan**, pilih pengaturan **Mode Cahaya**:

- **Normal** memungkinkan Anda mengatur kecerahan ke tingkat maksimum. Hal ini membuat waktu pengoperasian cahaya sekitar 20.000 jam.
- **Sunyi** memungkinkan Anda mengatur kecerahan hingga 70% dan mengurangi kebisingan kipas. Hal ini membuat waktu pengoperasian cahaya sekitar 20.000 jam.
- **Lanjutan** memungkinkan Anda mengatur kecerahan hingga 70% dan memperpanjang masa pakai sumber cahaya. Hal ini membuat waktu pengoperasian cahaya sekitar 30.000 jam.
- **Kustom** memungkinkan Anda memilih tingkat kecerahan khusus antara 70 hingga 100%.



7 Jika Anda mengatur **Mode Cahaya** ke **Kustom**, pilih **Tingkat Kecerahan** dan gunakan tombol panah kiri dan kanan untuk memilih kecerahan.



8 Tekan [Menu] atau [Esc] untuk keluar dari menu.



Untuk hasil terbaik dalam menjaga kecerahan konstan, atur pengaturan **Kalibrasi Cahaya** ke **Jalankan berkala** di menu **Manajemen**.

► **Tautan Terkait**

- “Waktu Pengoperasian Cahaya” pada halaman [94](#)

Waktu Pengoperasian Cahaya

Waktu pengoperasian cahaya bervariasi bergantung pada pengaturan **Tingkat Kecerahan** dan apakah **Pertahankan Kecerahan** aktif atau tidak aktif.

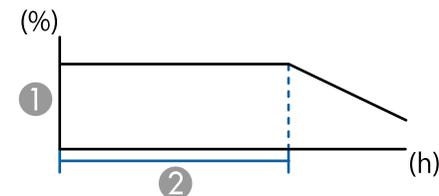


- Waktu pengoperasian cahaya bervariasi tergantung pada kondisi lingkungan dan penggunaan.
- Waktu yang tercantum di sini merupakan perkiraan dan tidak pasti.
- Anda mungkin perlu mengganti komponen internal lebih cepat dari perkiraan waktu pengoperasian cahaya.
- Jika **Pertahankan Kecerahan** diaktifkan, dan Anda telah melampaui jam penggunaan yang tercantum di sini, Anda mungkin tidak dapat memilih pengaturan **Pertahankan Tingkat Kecerahan** yang tinggi.

Pertahankan Kecerahan **tidak aktif**

Pengaturan Tingkat Kecerahan	Waktu sebelum kecerahan sumber cahaya berkurang setengahnya (perkiraan)
100%	20.000 jam
90%	21.000 jam
80%	24.000 jam
70%	30.000 jam

Pertahankan Kecerahan **aktif**



- 1 Pertahankan tingkat kecerahan
- 2 Waktu proyektor dapat mempertahankan kecerahan konstan (perkiraan)

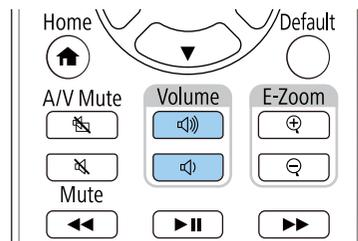
Pengaturan Pertahankan Tingkat Kecerahan	Jam
85%	6.000 jam
80%	10.000 jam
75%	14.000 jam
70%	19.000 jam

Tombol volume mengontrol sistem speaker internal proyektor.

Anda juga dapat mengontrol volume speaker eksternal yang Anda sambungkan ke proyektor.

Anda harus menyesuaikan volume secara terpisah untuk setiap sumber input yang tersambung.

- 1 Hidupkan proyektor dan mulai presentasi.
- 2 Untuk menaikkan atau menurunkan volume, tekan tombol [Volume] pada remote control seperti yang ditunjukkan.



Pengukur volume muncul di layar.

- 3 Untuk mengatur volume ke tingkat tertentu untuk sumber input, pilih **Volume** pada menu **Sinyal I/O**.

Hati-hati:

Jangan memulai presentasi dengan pengaturan volume keras. Suara keras tiba-tiba dapat menyebabkan gangguan pendengaran.

Selalu kecilkan volume sebelum mematikan, sehingga Anda dapat menghidupkan dan kemudian memperbesar volume secara bertahap.

Menyesuaikan Fitur Proyektor

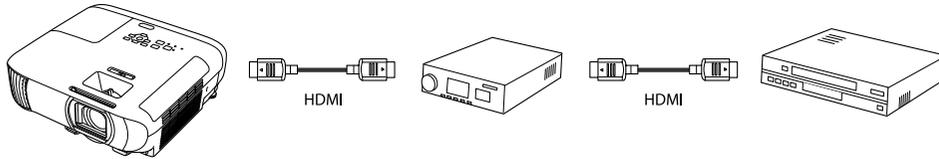
Ikuti petunjuk pada bagian ini untuk menggunakan fitur penyesuaian proyektor Anda.

► Tautan Terkait

- “Fitur Link HDMI” pada halaman [98](#)
- “Memproyeksikan Dua Gambar Secara Bersamaan” pada halaman [100](#)
- “Memproyeksikan Presentasi PC Free” pada halaman [103](#)
- “Proyeksi dalam Mode Pemutar Konten” pada halaman [108](#)
- “Mematikan Sementara Gambar dan Suara” pada halaman [115](#)
- “Menghentikan Tindakan Video Sementara” pada halaman [116](#)
- “Mematikan Suara Sementara (Tanpa Suara)” pada halaman [117](#)
- “Zoom Gambar (E-Zoom)” pada halaman [118](#)
- “Menyimpan Gambar Logo Pengguna” pada halaman [119](#)
- “Menyimpan Pengaturan ke Memori dan Menggunakan Pengaturan Tersimpan” pada halaman [121](#)
- “Menggunakan Fitur Penyesuaian Gambar Lanjutan” pada halaman [123](#)
- “Fitur Multi-Proyeksi” pada halaman [126](#)
- “Penggunaan Kamera Eksternal” pada halaman [138](#)
- “Fitur Pengaman Proyektor” pada halaman [140](#)

Ketika sumber audio/video yang memenuhi standar HDMI CEC disambungkan ke port HDMI proyektor, Anda dapat menggunakan remote control proyektor untuk mengontrol fitur tertentu pada perangkat yang disambungkan.

Contoh: Sambungan proyektor, sistem audio/video, dan pemutar multi-media



- Selama perangkat yang tersambung memenuhi standar HDMI CEC, Anda dapat menggunakan fitur Link HDMI bahkan jika sistem audio/video yang tersambung tidak memenuhi standar HDMI CEC.
- Hingga 3 pemutar multi-media yang memenuhi standar HDMI CEC dapat disambungkan bersamaan.

► **Tautan Terkait**

- “Mengoperasikan Perangkat Tersambung Menggunakan Fitur Link HDMI” pada halaman [98](#)

Mengoperasikan Perangkat Tersambung Menggunakan Fitur Link HDMI

Anda dapat memilih perangkat tersambung yang tersedia untuk Link HDMI dan mengontrol perangkat terpilih menggunakan fitur Link HDMI.



- Ketika Anda menggunakan fitur Link HDMI, atur pengaturan **Link HDMI** ke **Aktif** pada menu **Sinyal I/O** proyektor.
- Anda juga harus mengonfigurasi perangkat tersambung. Lihat dokumentasi yang disertakan bersama perangkat untuk informasi lebih lanjut.
- Beberapa perangkat tersambung atau fungsi dari perangkat tersebut mungkin tidak dapat beroperasi dengan baik, meskipun perangkat tersebut memenuhi standar HDMI CEC. Lihat dokumentasi yang disertakan bersama perangkat untuk informasi lebih lanjut.
- Gunakan kabel yang mendukung standar HDMI.

- 1 Tekan tombol [Menu] pada panel kontrol atau remote control.
- 2 Pilih **Sinyal I/O** dan tekan [Enter].
- 3 Pilih **Link HDMI** dan tekan [Enter].
Pada layar tampilan, pastikan bahwa **Link HDMI** diatur ke **Aktif**.
- 4 Pilih **Sambungan Perangkat** dan tekan [Enter].
- 5 Pilih perangkat yang ingin Anda kendalikan dan yang memproyeksikan gambar, lalu tekan [Enter].



- Perangkat yang terhubung ditunjukkan dengan tanda biru.
- Nama perangkat dikosongkan jika tidak dapat ditemukan.

- 6 Tekan [Esc] untuk memilih opsi Link HDMI yang diperlukan.
 - **Perangkat Audio Out:** Pilih perangkat untuk keluaran audio.



- Pilih **Proyektor** untuk keluaran audio dari proyektor itu sendiri.
- Pilih **Sistem AV** untuk keluaran audio dari amplifier AV yang disambungkan menggunakan kabel HDMI.

- **Nyalakan Link** memungkinkan Anda mengontrol apa yang terjadi saat Anda menyalakan proyektor atau perangkat tersambung.



- Pilih **PJ** -> **Perangkat** atau **Dua arah** untuk menyalakan perangkat tersambung ketika proyektor dihidupkan.
- Pilih **Perangkat** -> **PJ** atau **Dua arah** untuk menyalakan proyektor ketika perangkat tersambung dihidupkan.

- **Matikan Link** memungkinkan Anda mengontrol apakah perangkat tersambung akan mati ketika proyektor dimatikan.

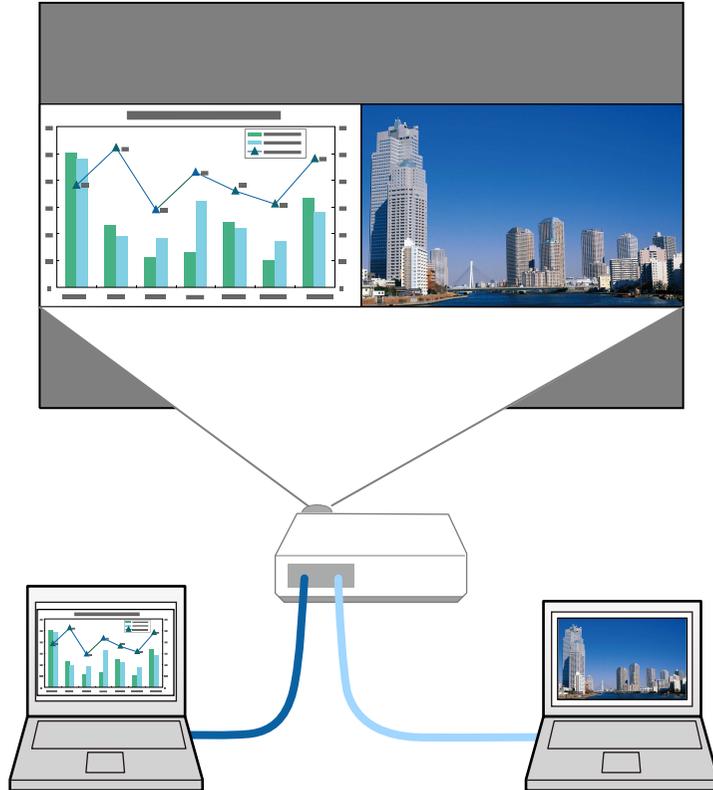


- **Matikan Link** hanya bekerja bila fungsi sambungan daya CEC perangkat yang tersambung diaktifkan.
- Perlu diingat, tergantung pada status perangkat tersambung (contohnya, saat merekam), perangkat mungkin tidak dapat dimatikan.

7 Tekan [Esc] untuk keluar dari menu.

Anda dapat menggunakan remote control proyektor untuk mengontrol perangkat terhubung, seperti pemutaran, berhenti, maju cepat, dan mundur.

Anda dapat menggunakan fitur split screen untuk memproyeksikan dua gambar secara bersamaan dari sumber gambar yang berbeda. Anda dapat mengontrol fitur split screen menggunakan remote control atau menu proyektor.



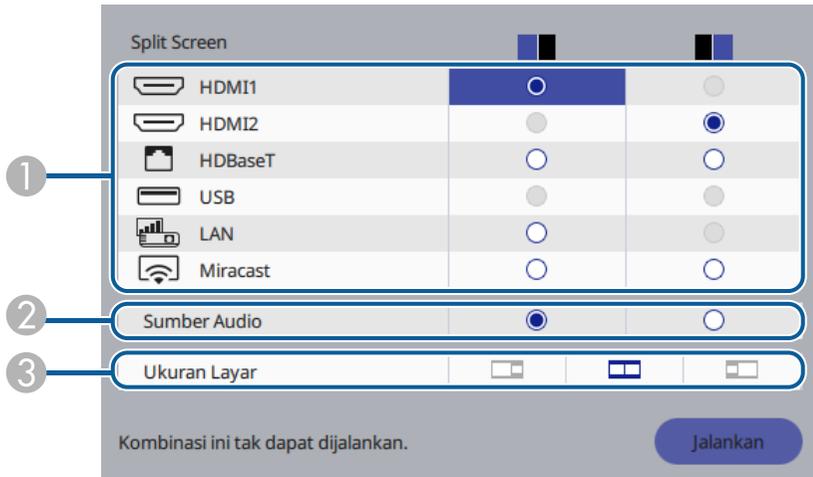
- Sewaktu menggunakan fitur split screen, fitur proyektor lainnya mungkin tidak tersedia dan beberapa pengaturan mungkin secara otomatis diterapkan ke kedua gambar.
- Anda tidak dapat melakukan proyeksi split screen saat pengaturan **Pemutar Konten** diatur ke **Aktif** di menu **Operasi** proyektor.
- Anda mungkin tidak dapat melakukan proyeksi split screen saat menggunakan fitur **Skala** atau fitur **Pencampuran Tepi** di menu **Multi-Proyeksi** proyektor.

- 1** Menghidupkan proyektor dan menampilkan gambar
- 2** Tekan tombol [Home].
- 3** Pilih **Split Screen**.



- 4** Tekan tombol [Menu].

5 Saat membuat split screen, lakukan hal berikut bila perlu:



1 Pilih sumber input.



Anda hanya dapat memilih sumber input yang dapat digabungkan.

2 Pilih layar yang ingin Anda dengar audionya.

3 Pilih ukuran layar.

6 Pilih **Jalankan** dan tekan [Enter].

7 Untuk keluar dari fitur split screen, tekan [Esc].

► **Tautan Terkait**

- “Sumber Input untuk Proyeksi Split Screen” pada halaman 101
- “Pembatasan Proyeksi Split Screen” pada halaman 102

Sumber Input untuk Proyeksi Split Screen

Kombinasi sumber input yang dapat diproyeksikan pada split screen tercantum di bawah ini.

EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L790SU/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU

Layar Kiri	Layar Kanan					
	HDMI1	HDMI2	HDBaseT	USB	LAN	Miracast
HDMI1	-	✓	✓	✓	-	-
HDMI2	✓	-	-	✓	✓	✓
HDBaseT	✓	-	-	✓	✓	✓
USB	✓	✓	✓	-	-	✓
LAN	-	✓	✓	-	-	-
Miracast	-	✓	✓	✓	-	-

EB-L690SE/EB-L695SE

Layar Kiri	Layar Kanan				
	HDMI1	HDMI2	HDBaseT	USB	LAN
HDMI1	-	✓	✓	✓	✓
HDMI2	✓	-	-	✓	✓
HDBaseT	✓	-	-	✓	✓
USB	✓	✓	✓	-	-
LAN	✓	✓	✓	-	-

Pembatasan Proyeksi Split Screen

Pembatasan pengoperasian

Operasi berikut ini tidak dapat dilakukan selama proyeksi split screen.

- Mengatur menu proyektor
- E-Zoom
- Mengganti mode aspek (mode aspek diatur ke **Otomatis**)
- Pengoperasian dengan tombol [Customize] pada remote control, selain menampilkan informasi jaringan pada permukaan proyeksi.
- Menerapkan pengaturan **Kontras Dinamis**
- Menampilkan informasi jaringan pada permukaan proyeksi dengan metode selain menekan tombol [Customize].
- Menampilkan bilah informasi **Miracast**

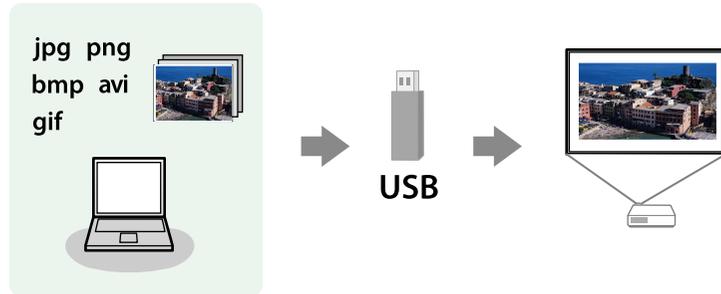
Pembatasan gambar

- Bahkan jika Anda mengatur **Layar Tidak Ada Sinyal** pada **Logo** di menu **Tampilan** proyektor, layar biru akan ditampilkan ketika tidak ada input sinyal gambar.
- Saat Anda membuat satu gambar terpadu yang diproyeksikan dari beberapa proyektor dan menggunakan fitur split screen, proyektor kedua tidak mendeteksi sinyal gambar.

► Tautan Terkait

- “Rasio Aspek Gambar” pada halaman [82](#)
- “Zoom Gambar (E-Zoom)” pada halaman [118](#)
- “Mengaktifkan Penyesuaian Perpendaran Otomatis” pada halaman [86](#)
- “Menyesuaikan Pengaturan Menu” pada halaman [200](#)

Anda dapat menggunakan fitur PC Free proyektor kapan pun Anda menyambungkan perangkat USB yang berisi berkas presentasi kompatibel. Ini memungkinkan Anda dengan cepat dan mudah menampilkan presentasi dan mengontrolnya dengan remote control proyektor.



► Tautan Terkait

- “Jenis Berkas PC Free yang Didukung” pada halaman [103](#)
- “Tindakan Pencegahan pada Proyeksi PC Free” pada halaman [103](#)
- “Memulai Tayangan Slide PC Free” pada halaman [104](#)
- “Memulai Presentasi Video PC Free” pada halaman [105](#)
- “Opsis Tampilan PC Free” pada halaman [106](#)

Jenis Berkas PC Free yang Didukung

Anda dapat memproyeksikan jenis file ini dengan menggunakan fitur PC Free proyektor.



- Untuk hasil terbaik, letakkan berkas Anda pada media yang diformat FAT16/32.
- Jika Anda mengalami masalah memproyeksikan dari media yang diformat untuk sistem berkas non-Windows, coba format media untuk Windows.

Konten berkas	Jenis berkas (ekstensi)	Detail
Gambar	.jpg	Pastikan berkas tersebut bukan: <ul style="list-style-type: none"> • Format CMYK • Format progresif • Sangat terkompresi • Di atas resolusi 8192 × 8192
	.bmp	Pastikan berkas tersebut bukan: <ul style="list-style-type: none"> • Di atas resolusi 1280 × 800
	.gif	Pastikan berkas tersebut bukan: <ul style="list-style-type: none"> • Di atas resolusi 1280 × 800 • Animasi • Interlaced
	.png	Pastikan berkas tersebut bukan: <ul style="list-style-type: none"> • Di atas resolusi 1920 × 1200 • Interlaced
Film	.avi	<ul style="list-style-type: none"> • Versi: Khusus AVI 1.0 • Resolusi: 1280 × 720 atau kurang • Ukuran: 2 GB atau kurang • Kodek Film: Motion JPEG • Frame Rate: hingga 30 fps • Kodek Audio: LPCM atau IMA ADPCM • Laju Sampel Audio: 11,025 kHz, 22,05 kHz, 44,1 kHz, 16 kHz, 24 kHz, 32 kHz, atau 48 kHz

Tindakan Pencegahan pada Proyeksi PC Free

Perhatikan tindakan pencegahan berikut saat menggunakan fitur PC Free.

- Anda tidak dapat menggunakan USB key untuk fitur PC Free.
- Jangan lepaskan perangkat penyimpanan USB saat sedang diakses; jika tidak, PC Free mungkin tidak dapat beroperasi dengan benar.
- Anda mungkin tidak dapat menggunakan fitur keamanan pada perangkat penyimpanan USB tertentu dengan fitur PC Free.
- Ketika menyambungkan perangkat USB yang menyertakan adaptor AC, sambungkan adaptor AC ke stopkontak saat Anda menggunakan perangkat tersebut dengan proyektor.
- Beberapa pembaca kartu USB komersial mungkin tidak kompatibel dengan proyektor.
- Proyektor dapat mengenali hingga 5 kartu yang dimasukkan ke dalam pembaca kartu yang tersambung sekaligus.
- Anda dapat menggunakan fungsi berikut ini sewaktu memproyeksikan pada PC Free.
 - Freeze
 - A/V Mute
 - E-Zoom

► Tautan Terkait

- “Menghentikan Tindakan Video Sementara” pada halaman [116](#)
- “Mematikan Sementara Gambar dan Suara” pada halaman [115](#)
- “Zoom Gambar (E-Zoom)” pada halaman [118](#)

Memulai Tayangan Slide PC Free

Setelah menyambungkan perangkat USB ke proyektor, Anda dapat beralih ke sumber input USB dan memulai tayangan slide.



Anda dapat mengubah opsi pengoperasian PC Free atau menambahkan efek khusus dengan menyorot **Opsi** di bagian bawah layar dan menekan [Enter].

- 1** Tekan tombol [USB] pada remote control. Layar daftar file PC Free ditampilkan.



- Jika layar Pilih drive ditampilkan, tekan tombol panah untuk memilih drive, lalu tekan [Enter].
- Untuk menampilkan gambar pada USB drive lainnya, sorot **Pilih drive** di bagian atas layar daftar berkas, lalu tekan [Enter].

- 2** Lakukan salah satu hal berikut untuk menemukan berkas Anda:
 - Jika Anda perlu menampilkan berkas di dalam subfolder perangkat, tekan tombol panah untuk menyorot folder, lalu tekan [Enter].
 - Untuk naik kembali ke level folder di perangkat Anda, sorot **Ke Atas** dan tekan [Enter].
 - Untuk melihat file lain di dalam folder, sorot **Halaman Berikutnya** atau **Halaman Sebelumnya** dan tekan [Enter].
- 3** Lakukan salah satu hal berikut:
 - Untuk menampilkan satu gambar, tekan tombol panah untuk menyorot gambar, lalu tekan [Enter]. (Tekan tombol [Esc] untuk kembali ke layar daftar berkas.)

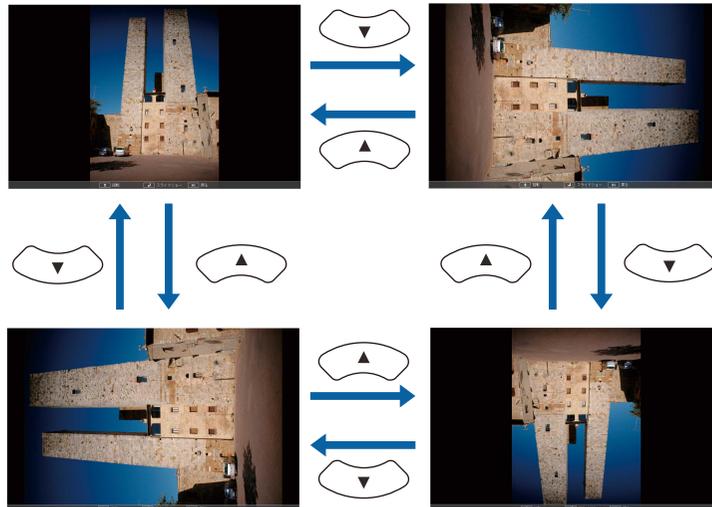
- Untuk menampilkan tayangan slide semua gambar dalam folder, tekan tombol panah untuk menyorot opsi **Tay. Slide** di bagian bawah layar, lalu tekan [Enter].



- Anda dapat mengubah waktu peralihan gambar dengan menyorot **Opsi** di bagian bawah layar dan menekan [Enter].
- Jika ada nama berkas yang lebih panjang dari area tampilan atau menyertakan simbol yang tidak didukung, nama berkas dapat dipersingkat atau diubah hanya pada tampilan layar.

- 4** Ketika memproyeksikan, gunakan perintah berikut ini untuk mengontrol tampilan:

- Untuk memutar gambar yang ditampilkan, tekan tombol panah atas atau bawah.



- Untuk berpindah ke gambar berikutnya atau sebelumnya, tekan tombol panah kiri atau kanan.

- 5** Untuk menghentikan tampilan, ikuti petunjuk pada layar atau tekan tombol [Esc].

Anda kembali ke layar daftar berkas.

- 6** Matikan perangkat USB, jika perlu, lalu lepaskan perangkat dari proyektor.

► Tautan Terkait

- “Menyambungkan ke Perangkat USB” pada halaman 38
- “Opsi Tampilan PC Free” pada halaman 106

Memulai Presentasi Video PC Free

Setelah menyambungkan perangkat USB ke proyektor, Anda dapat beralih ke sumber input USB dan memulai film.



Anda dapat mengubah opsi pengoperasian PC Free dengan menyorot **Opsi** di bagian bawah layar dan menekan [Enter].

- 1** Tekan tombol [USB] pada remote control.
Layar daftar file PC Free ditampilkan.





- Jika layar Pilih drive ditampilkan, tekan tombol panah untuk memilih drive, lalu tekan [Enter].
- Untuk menampilkan berkas film di USB drive lainnya, sorot **Pilih drive** di bagian atas layar daftar berkas, lalu tekan [Enter].

2 Lakukan salah satu hal berikut untuk menemukan berkas Anda:

- Jika Anda perlu menampilkan berkas di dalam subfolder perangkat, tekan tombol panah untuk menyorot folder, lalu tekan [Enter].
- Untuk naik kembali ke level folder di perangkat Anda, sorot **Ke Atas** dan tekan [Enter].
- Untuk melihat file lain di dalam folder, sorot **Halaman Berikutnya** atau **Halaman Sebelumnya** dan tekan [Enter].

3 Untuk memutar ulang film, tekan tombol panah untuk menyorot berkas, lalu tekan [Enter].



- Jika ada nama berkas yang lebih panjang dari area tampilan atau menyertakan simbol yang tidak didukung, nama berkas dapat dipersingkat atau diubah hanya pada tampilan layar.
- Jika Anda ingin memutar ulang semua film dalam folder secara berurutan, pilih opsi **Tay. Slide** di bagian bawah layar.

4 Untuk menghentikan pemutaran film, tekan tombol [Esc], sorot **Keluar**, dan tekan [Enter].
Anda kembali ke layar daftar berkas.

5 Matikan perangkat USB, jika perlu, lalu lepaskan perangkat dari proyektor.

► **Tautan Terkait**

- “Menyambungkan ke Perangkat USB” pada halaman 38
- “Opsi Tampilan PC Free” pada halaman 106

Opsi Tampilan PC Free

Anda dapat memilih opsi tampilan ini ketika menggunakan PC Free. Untuk mengakses layar ini, sorot **Opsi** di bagian bawah layar daftar file PC Free dan tekan [Enter].



Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Urutan tampilan	Urutan nama	Menampilkan berkas dalam urutan nama
	Urutan tgl.	Menampilkan berkas dalam urutan tanggal
Arah Pengurutan	Menaik	Mengurutkan berkas dalam urutan pertama ke terakhir
	Menurun	Mengurutkan berkas dalam urutan terakhir ke pertama
Putar Terus-menerus	Aktif	Menampilkan tayangan slide terus menerus
	Tdk Aktif	Menampilkan tayangan slide sekali
Waktu peralihan layar	Tidak	Tidak menampilkan berkas berikutnya secara otomatis

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
	1 Detik hingga 60 Detik	Menampilkan berkas untuk waktu yang dipilih dan beralih ke berkas berikutnya secara otomatis; gambar resolusi tinggi dapat beralih pada kecepatan yang sedikit lebih lambat
Efek	Tidak	Tidak ada efek
	Sapu	Transisi di antara gambar dengan menggunakan efek sapuan
	Lebur	Transisi di antara gambar dengan menggunakan efek melebur
	Acak	Transisi di antara gambar dengan variasi efek yang acak

Fitur Pemutar Konten di proyektor ini memungkinkan Anda untuk memproyeksikan konten penanda digital Anda. Anda dapat dengan mudah memproyeksikan daftar putar yang berisi gambar dan film yang disimpan pada perangkat penyimpanan eksternal. Anda juga dapat menambahkan efek warna dan bentuk ke gambar proyeksi Anda.



► **Tautan Terkait**

- “Jenis File yang Didukung oleh Mode Pemutar Konten” pada halaman [108](#)
- “Beralih ke Mode Pemutar Konten” pada halaman [108](#)
- “Memproyeksikan Daftar Putar” pada halaman [109](#)
- “Menambahkan Efek ke Gambar Proyeksi Anda” pada halaman [112](#)
- “Pembatasan Mode Pemutar Konten” pada halaman [113](#)

Konten berkas	Jenis berkas (ekstensi)	Detail
Gambar	.jpg	Pastikan berkas tersebut bukan: <ul style="list-style-type: none"> • Format progresif • Sangat terkompresi • Di atas resolusi 8192 × 8192
	.bmp	Pastikan berkas tersebut bukan: <ul style="list-style-type: none"> • Di atas resolusi 1280 × 800
	.gif	Pastikan berkas tersebut bukan: <ul style="list-style-type: none"> • Di atas resolusi 1280 × 800 • Animasi • Interlaced
	.png	Pastikan berkas tersebut bukan: <ul style="list-style-type: none"> • Di atas resolusi 1280 × 800 • Interlaced
Film	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> • Versi: Khusus AVI 1.0 • Resolusi: 1280 × 720 atau kurang • Ukuran: 2 GB atau kurang • Kodek Film: Motion JPEG • Frame Rate: hingga 30 fps • Kodek Audio: LPCM atau IMA ADPCM • Laju Sampel Audio: 11,025 kHz, 22,05 kHz, 44,1 kHz, 16 kHz, 24 kHz, 32 kHz, atau 48 kHz

Jenis File yang Didukung oleh Mode Pemutar Konten

Anda dapat memproyeksikan jenis file berikut ini dengan fitur Pemutar Konten.

Beralih ke Mode Pemutar Konten

Sebelum memproyeksikan Daftar Putar, Anda perlu beralih ke mode Pemutar Konten.

- 1 Hidupkan proyektor.
- 2 Tekan tombol [Menu], pilih menu **Operasi**, dan tekan [Enter].

Gambar	Modus Siaga	Normal
Sinyal I/O	Output Audio Siaga	Aktif <input type="checkbox"/>
Penginstalan	Daya Nyala Otomatis	Tdk Aktif
Multi-Proyeksi	Pengaktifan Cepat	Tdk Aktif
Tampilan	HDBaseT	
Operasi	Kontrol Kecerahan Sumber...	
Manajemen	Cari Sumber Otomatis	Aktif <input checked="" type="checkbox"/>
Jaringan	Modus Tidur	Aktif <input checked="" type="checkbox"/>
Info	Timer Modus Tidur	10 mnt.
Memori	Pengaturan A/V Mute	
ECO	Pengaturan Operasi	
Pengaturan Awal/Sem...	Pemutar Konten	
	Reset Pengaturan Operasi	

- 3 Pilih pengaturan **Pemutar Konten** dan atur ke **Aktif**.
Anda melihat prompt konfirmasi.
- 4 Matikan proyektor, lalu hidupkan lagi untuk mengaktifkan mode Pemutar Konten.

Memproyeksikan Daftar Putar

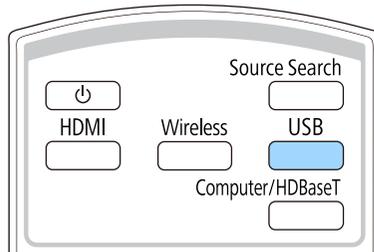
Anda dapat memproyeksikan daftar putar yang berisi gambar dan film dalam mode Pemutar Konten.



- 1 Buat daftar putar Anda dan ekspor ke USB flash drive menggunakan salah satu metode berikut:
 - Perangkat lunak Epson Projector Content Manager memungkinkan Anda membuat daftar putar dan menyimpannya di perangkat penyimpanan eksternal. Anda juga dapat menambahkan efek warna dan bentuk ke gambar proyeksi, dan menjadwalkan daftar putar Anda. Anda dapat mengunduh dan memasang Epson Projector Content Manager dari situs Web berikut ini.
epson.sn
Lihat *Panduan Pengoperasian Epson Projector Content Manager* untuk instruksinya.
 - Epson Web Control memungkinkan Anda membuat daftar putar menggunakan browser Web dan menyimpannya ke perangkat penyimpanan eksternal yang tersambung ke proyektor di jaringan. Anda juga dapat menambahkan efek warna dan bentuk ke gambar proyeksi Anda.
 - Aplikasi Epson Creative Projection memungkinkan Anda membuat konten pada perangkat iOS. Anda juga dapat mentransfer konten ke proyektor secara nirkabel.
Anda dapat mengunduh Epson Creative Projection dari App Store. Segala biaya yang timbul saat terhubung dengan App Store menjadi tanggung jawab pelanggan.

- 2 Dalam mode Pemutar Konten, sambungkan USB flash drive ke port USB-A proyektor.

3 Tekan tombol [USB] pada remote control.



Daftar putar yang diputar terakhir akan diproyeksikan. Bila ada jadwal yang ditetapkan, daftar putar akan diputar sesuai dengan jadwal pada daftar jadwal tersebut.



- Anda juga dapat menekan tombol angka untuk memproyeksikan daftar putar favorit Anda. Anda dapat mengatur tombol pintasan remote control menggunakan perangkat lunak yang Anda gunakan untuk membuat daftar putar.
- Untuk memilih daftar putar target dari daftar, pilih **Penampil USB** di menu **Operasi** proyektor, lalu gunakan tombol panah.

► Tautan Terkait

- “Membuat Daftar Putar Menggunakan Epson Web Control” pada halaman [110](#)

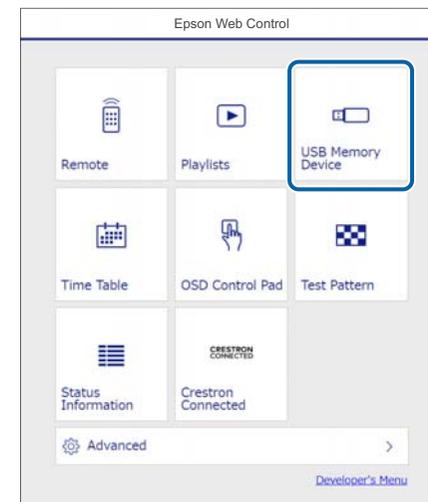
Membuat Daftar Putar Menggunakan Epson Web Control

Dalam mode Pemutar Konten, Anda membuat daftar putar menggunakan browser Web dan menyimpannya ke USB flash drive yang tersambung ke proyektor di jaringan.

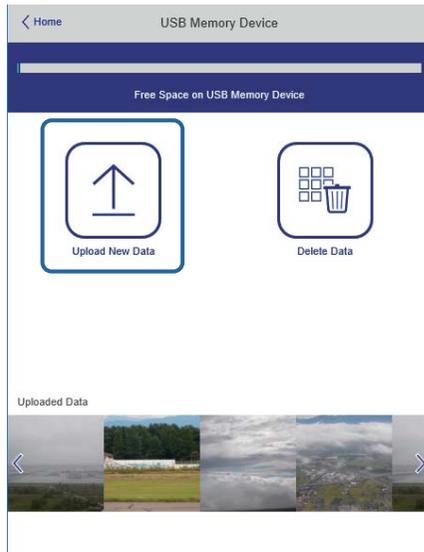
Perhatian:

Jangan mencabut USB flash drive dari proyektor atau mencabut kabel daya proyektor saat membuat daftar putar. Data yang disimpan di USB flash drive mungkin rusak.

- 1** Pastikan proyektor beroperasi dalam mode Pemutar Konten.
- 2** Pastikan komputer atau perangkat Anda tersambung ke jaringan yang sama dengan proyektor.
- 3** Pastikan USB flash drive tersambung ke port USB-A proyektor.
- 4** Mulai browser Web Anda pada komputer atau perangkat.
- 5** Buka layar Epson Web Control dengan memasukkan alamat IP proyektor ke dalam kotak alamat browser. Saat memasukkan alamat IPv6, tutup alamat dengan [dan].
- 6** Pilih **Perangkat Memori USB**.



7 Pilih Unggah Data Baru.



8 Pilih gambar atau film yang ingin Anda tambahkan ke daftar putar.



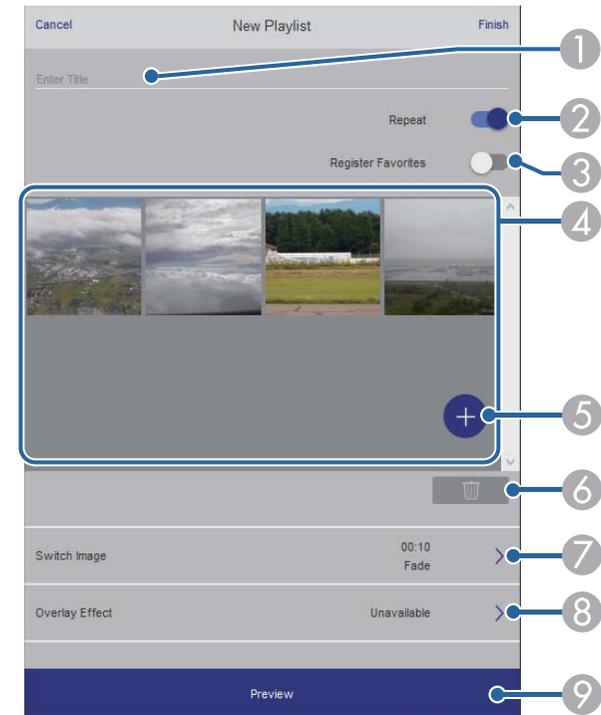
Anda dapat mengunggah file .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp, atau .gif. Jika Anda ingin menambahkan file .mp4 atau .mov ke daftar putar, gunakan perangkat lunak Epson Projector Content Manager atau aplikasi Epson Creative Projection.

File yang dipilih disalin ke USB flash drive yang tersambung.

9 Lakukan salah satu hal berikut:

- Untuk menambahkannya ke daftar putar yang ada, pilih **Tambah ke Daftar Putar** dan pilih daftar putar yang ingin Anda tambahi.
- Untuk membuat daftar putar baru dan menambahkan file ke dalamnya, pilih **Buat Daftar Putar Baru**.

10 Edit daftar putar.



- 1 Mengedit nama daftar putar.
- 2 Memilih antara mengaktifkan atau menonaktifkan pemutaran berulang.
- 3 Memasukkan daftar putar ke favorit Anda.
Bila daftar putar telah didaftarkan sebagai favorit, Anda dapat memulai pemutaran dengan cepat menggunakan layar **Remote** atau remote control.
- 4 Menampilkan gambar atau film yang telah Anda tambahkan ke daftar putar. Daftar Putar memutar gambar atau film secara urut.
- 5 Menambahkan gambar atau film ke daftar putar.
- 6 Menghapus gambar atau film ke daftar putar.

- 7 Membuka layar **Beralih Gambar**.
Anda dapat menetapkan waktu interval untuk beralih ke file gambar berikutnya. Anda juga dapat memilih efek transisi.
- 8 Buka layar **Efek**.
Anda dapat menambahkan filter efek warna dan bentuk yang telah ditentukan sebelumnya ke daftar putar. Anda juga dapat membuat efek kustom.
- 9 Peninjauan daftar putar.

11 Setelah Anda selesai mengedit daftar putar, pilih **Selesai**.



- Anda dapat memutar daftar putar dari **Remote** atau layar **Daftar Putar**.
- Bila Anda ingin menentukan kapan daftar putar dimulai dan berakhir, jadwalkan daftar putar menggunakan perangkat lunak Epson Projector Content Manager.

Menambahkan Efek ke Gambar Proyeksi Anda

Anda dapat menambahkan efek warna dan bentuk pada gambar yang diproyeksikan dalam mode Pemutar Konten.



- Untuk menggunakan fungsi efek, pastikan Anda menggunakan **Mode Refresh** secara berkala.
 - **Manajemen > Mode Refresh**
- Fitur ini tidak tersedia saat menggunakan fitur **Pencampuran Tepi**.

1 Dalam mode Pemutar Konten, tekan tombol [Menu], pilih menu **Operasi**, lalu tekan [Enter].

Gambar	Modus Siaga	Normal
Sinyal I/O	Output Audio Siaga	Aktif <input type="checkbox"/>
Penginstalan	Daya Nyala Otomatis	Tdk Aktif <input type="checkbox"/>
Multi-Proyeksi	Pengaktifan Cepat	Tdk Aktif <input type="checkbox"/>
Tampilan	HDBaseT	
Operasi	Kontrol Kecerahan Sumbe...	
Manajemen	Cari Sumber Otomatis	Aktif <input checked="" type="checkbox"/>
Jaringan	Modus Tidur	Aktif <input checked="" type="checkbox"/>
Info	Timer Modus Tidur	10 mnt.
Memori	Pengaturan A/V Mute	
ECO	Pengaturan Operasi	
Pengaturan Awal/Sem...	Pemutar Konten	
	Reset Pengaturan Operasi	

2 Pilih **Pemutar Konten** dan tekan [Enter].

3 Pilih **Efek Lapisan** dan tekan [Enter].

- 4** Pilih **Aktif** sebagai pengaturan **Efek Lapisan** dan tekan [Enter].



- 5** Pilih **Filter Bentuk** dan tekan [Enter].

- 6** Sesuaikan setiap opsi di bawah ini seperlunya:

- **Bentuk** untuk memilih efek bentuk yang Anda inginkan dari lingkaran, persegi panjang, atau bentuk kustom.



Anda dapat menambahkan gambar sebagai bentuk kustom menggunakan perangkat lunak Epson Projector Content Manager. Lihat *Panduan Pengoperasian Epson Projector Content Manager* untuk detailnya.

- **Efek Filter** untuk memilih apakah akan melapisi bagian dalam atau luar dari bentuk yang dipilih.
- **Ukuran** untuk mengatur ukuran bentuk.
- **Posisi** untuk mengatur posisi bentuk.



Saat Anda menggunakan bentuk kustom, Anda tidak dapat mengubah pengaturan **Ukuran** dan **Posisi**.

- 7** Pilih **Filter Warna** dan tekan [Enter].

- 8** Sesuaikan setiap opsi di bawah ini seperlunya:

- **Filter Warna** untuk memilih warna.
- **Kustom** untuk menetapkan warna kustom dengan menyesuaikan **Merah**, **Hijau**, dan **Biru** masing-masing.

- 9** Pilih **Penerangan** untuk mengatur tingkat kecerahan.

- 10** Setelah selesai, tekan [Menu] untuk keluar dari menu.

► Tautan Terkait

- “Pengaturan Fitur Proyektor - Menu Operasi” pada halaman [214](#)

Pembatasan Mode Pemutar Konten

Pembatasan pengoperasian

Pengoperasian berikut ini tidak dapat dilakukan dalam mode Pemutar Konten.

- Mengubah pengaturan **Tingkat Warna** di menu **Gambar** (ketika **Putih Hangat** atau **Putih Sejuk** dipilih sebagai **Filter Warna**)
- Split Screen
- Tujuan Simpan Log
- Kekosongan
- Mengubah pengaturan **Tipe Layar** di menu **Penginstalan**
- Mengubah pengaturan **Layar Tidak Ada Sinyal** di menu **Tampilan**
- Mendeteksi sinyal input secara otomatis
- Mengubah **Password Remote** di menu **Pengaturan jaringan**
- Kontrol Dasar
- PC Free
- Kamera Dokumen USB

- Fungsi pengiriman layar menggunakan perangkat lunak Epson iProjection

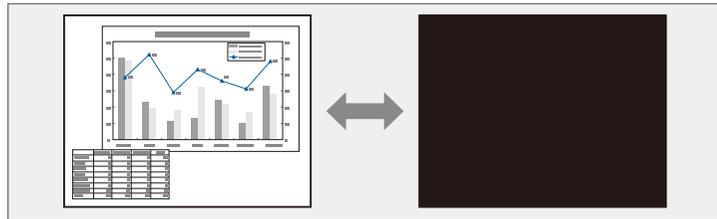
► Tautan Terkait

- “Pengaturan Kualitas Gambar - Menu Gambar” pada halaman [203](#)
- “Menu Jaringan - Menu Pengaturan Jaringan” pada halaman [223](#)
- “Memproyeksikan Dua Gambar Secara Bersamaan” pada halaman [100](#)
- “Mengatur Tipe Layar” pada halaman [57](#)
- “Memproyeksikan Presentasi PC Free” pada halaman [103](#)

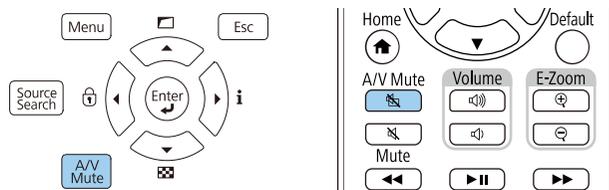
Anda dapat mematikan proyeksi gambar dan suara untuk sementara.

Cara ini efektif ketika Anda ingin mengalihkan perhatian audiens selama presentasi.

Namun, tindakan suara atau video apa pun terus berjalan, jadi Anda tidak dapat melanjutkan proyeksi pada titik Anda menghentikannya.



1 Tekan tombol [A/V Mute] pada panel kontrol atau remote control.



Sumber cahaya akan mati dan gambar serta suara yang diproyeksikan akan dijeda.

2 Untuk menghidupkan kembali gambar dan suara, tekan [A/V Mute] lagi.



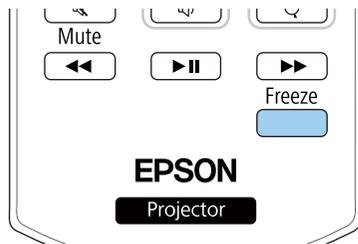
- Daya proyektor secara otomatis mati 30 menit setelah A/V Mute diaktifkan. Fitur ini dapat dinonaktifkan.
 - ☛ **Operasi > Pengaturan A/V Mute > Timer A/V Mute**
- Jika Anda memilih **A/V Mute** sebagai pengaturan **Tombol Nonaktifkan A/V Mute** di menu **Operasi**, Anda masih dapat mengontrol proyektor selama A/V Mute aktif.
 - ☛ **Operasi > Pengaturan A/V Mute > Tombol Nonaktifkan A/V Mute**

► Tautan Terkait

- “Pengaturan Fitur Proyektor - Menu Operasi” pada halaman [214](#)

Anda dapat menghentikan sementara tindakan dalam video atau presentasi komputer dan mempertahankan gambar terkini pada layar. Namun, tindakan suara atau video apa pun terus berjalan, jadi Anda tidak dapat melanjutkan proyeksi pada titik Anda menghentikannya.

- 1 Tekan tombol [Freeze] pada remote control untuk menghentikan tindakan video.



- 2 Untuk memulai kembali tindakan video yang berlangsung, tekan [Freeze] lagi.



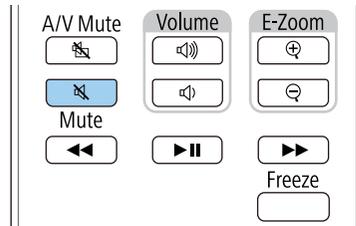
Ketika Anda menekan tombol [Freeze] pada remote control, sebuah layar akan ditampilkan yang menanyakan apakah Anda ingin menangkap gambar yang sedang diproyeksikan dan menggunakannya sebagai tes pola. (Layar ini tidak ditampilkan ketika **Penyempurnaan 4K** diatur ke **Aktif**.)

Jika Anda menekan tombol [Enter] dan menangkap gambar proyeksi sebagai tes pola selama gambar Berhenti, Anda dapat menggunakan gambar yang ditangkap sebagai tes pola. Saat memproyeksikan gambar yang ditangkap, Anda dapat melakukan penyesuaian seperti pergeseran lensa, fokus, dan koreksi geometris.

Tes pola yang ditangkap tersedia hingga Anda mematikan proyektor.

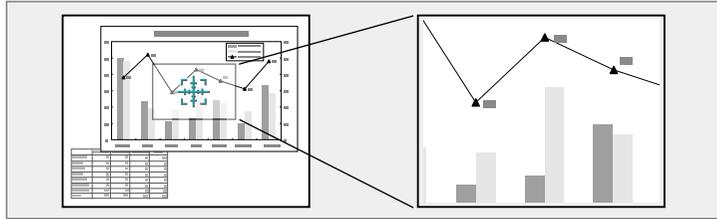
Anda dapat mematikan suara untuk sementara.

- 1 Tekan tombol [Mute] pada remote control.



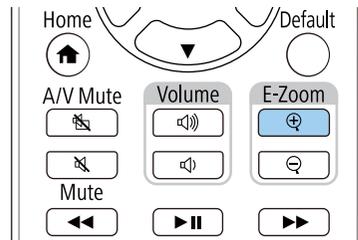
- 2 Untuk mengaktifkan suara kembali, tekan [Mute] lagi.

Anda dapat menarik perhatian pada bagian presentasi dengan memperbesar bagian gambar dan memperbesarnya di layar.



Fitur ini tidak tersedia jika pengaturan **Skala** di menu **Gambar** proyektor diaktifkan.

1 Tekan tombol [E-Zoom] + pada remote control.



Anda melihat tanda bidik di layar yang menunjukkan titik tengah area zoom.

2 Gunakan tombol berikut pada remote control untuk menyesuaikan gambar yang diperbesar:

- Gunakan tombol panah untuk memposisikan garis bidik di area gambar yang ingin Anda zoom. Untuk menggerakkan tanda bidik secara diagonal, tekan salah satu pasangan tombol panah yang berdekatan secara bersamaan.

- Tekan tombol [E-Zoom] + berulang kali untuk memperbesar area gambar. Tekan dan tahan tombol [E-Zoom] + unruk memperbesar secara lebih cepat.
- Untuk menggeser di sekeliling area gambar yang diperbesar, gunakan tombol panah.
- Untuk memperkecil gambar, tekan tombol [E-Zoom] -.
- Untuk kembali ke ukuran gambar asli, tekan [Esc].

Gambar yang diperbesar diproyeksikan dan rasio pembesaran ditampilkan di layar.

Anda dapat memperbesar area yang dipilih satu hingga empat kali dalam 25 langkah tambahan.

Saat memproyeksikan gambar dari kamera dokumen Epson menggunakan sambungan USB, Anda dapat memperbesar area yang dipilih dari satu hingga delapan kali ukurannya dalam 57 langkah bertambah.

Anda dapat menyimpan gambar pada proyektor dan menampilkannya kapan pun proyektor hidup. Anda juga dapat menampilkan gambar apabila proyektor tidak menerima sinyal input. Gambar ini disebut layar logo pengguna.

Anda dapat memilih foto, gambar, atau logo perusahaan sebagai logo pengguna, yang berguna dalam mengidentifikasi pemilik proyektor untuk membantu mencegah pencurian. Anda dapat mencegah perubahan pada logo pengguna dengan mengatur proteksi password.



- Jika Anda mengaktifkan **Perlindungan Menu** untuk pengaturan **Logo Pengguna**, atur ke **Tdk Aktif** sebelum menjalankan langkah-langkah berikut ini untuk menyimpan logo pengguna.
- Ketika Anda menyalin pengaturan menu dari satu proyektor ke proyektor lainnya menggunakan fitur setup batch, logo pengguna juga disalin. Jangan daftarkan informasi yang tidak ingin Anda bagikan di antara beberapa proyektor sebagai logo pengguna.
- Anda tidak dapat menyimpan konten yang dilindungi oleh HDCP.
- Bila **Pemutar Konten** diatur ke **Aktif**, Anda dapat menampilkan logo pengguna hanya saat proyektor dinyalakan.
- Gambar logo pengguna bukan merupakan gambar dengan kualitas 4K yang disempurnakan.
- Fungsi ini tidak tersedia jika sumber input adalah AirPlay, LAN, atau Miracast. (EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L790SU/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU)

1 Menampilkan gambar yang ingin Anda proyeksikan sebagai logo pengguna.

2 Tekan tombol [Menu], pilih menu **Manajemen**, dan tekan [Enter].

Gambar	Tombol Kustomisasi	Tidak Diset
Sinyal I/O	Logo Pengguna	
Penginstalan	Kunci Panel Kontrol	Tdk Aktif
Multi-Proyeksi	Keseragaman Warna	
Tampilan	Mode Refresh	
Operasi	Kalibrasi Cahaya	
Manajemen	Kalibrasi Warna	
Jaringan	Tanggal & Waktu	
Info	Pengaturan Jadwal	
Memori	Pengaturan NFC	
ECO	Bahasa 	Indonesia
Pengaturan Awal/Sem...	Reset Pengaturan Manaje...	

3 Pilih **Logo Pengguna > Mulai Pengaturan** dan tekan [Enter].

Anda melihat prompt yang menanyakan apakah Anda ingin menggunakan gambar yang ditampilkan sebagai logo pengguna.



Penyesuaian seperti **Koreksi Geometris**, **E-Zoom**, **Aspek**, **Skala**, atau **Tipe Layar** akan dibatalkan sementara saat Anda memilih **Logo Pengguna**.

4 Pilih **Ya** dan tekan [Enter].

5 Periksa gambar yang ditampilkan, lalu pilih **Ya** untuk menyimpannya sebagai logo pengguna.

Logo pengguna diganti dan pesan penyelesaian ditampilkan.

6 Tekan [Esc] untuk keluar dari layar pesan.

7 Pilih menu **Tampilan** dan tekan [Enter].

Gambar	Layar Tidak Ada Sinyal	Biru
Sinyal I/O	Layar Pembuka	Aktif <input type="checkbox"/>
Penginstalan	Konfirmasi Siaga	Aktif <input type="checkbox"/>
Multi-Proyeksi	Layar utama Tamp. Oto.	Aktif <input type="checkbox"/>
Tampilan	Pesan	Aktif <input type="checkbox"/>
Operasi	Posisi Pesan	Kanan Atas
Manajemen	Rotasi Menu	Tdk Aktif
Jaringan	Warna Menu	Putih
Info	Posisi Menu	Tengah
Memori	Td Bersihkn F. Udr.	Aktif <input type="checkbox"/>
ECO	Pengaturan Split Screen	
Pengaturan Awal/Sem...	Reset Pengaturan Tampilan	

8 Pilih kapan Anda ingin menampilkan layar Logo Pengguna:

- Untuk menampilkannya setiap kali tidak ada sinyal input, pilih **Layar Tidak Ada Sinyal** dan atur ke **Logo**.
- Untuk menampilkannya ketika Anda menghidupkan proyektor, pilih **Layar Pembuka** dan atur ke **Aktif**.



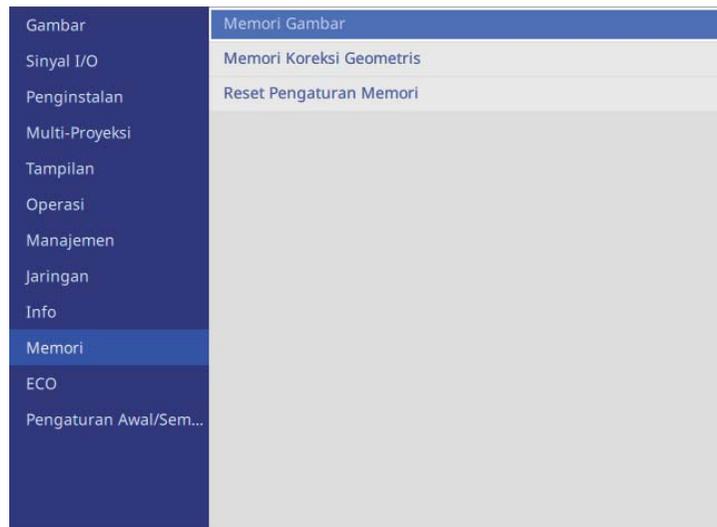
Untuk mencegah perubahan pada pengaturan **Logo Pengguna**, aktifkan **Perlindungan Menu** untuk pengaturan **Logo Pengguna** dan atur kata sandinya.

► Tautan Terkait

- “Memilih Jenis Pengaman Password” pada halaman [141](#)

Anda dapat menyimpan pengaturan kustom lalu memilih pengaturan tersimpan kapan pun Anda ingin menggunakannya.

- 1 Hidupkan proyektor dan tampilkan gambar.
- 2 Tekan tombol [Menu], pilih menu **Memori**, dan tekan [Enter].



- 3 Pilih **Memori Gambar** lalu tekan .
- 4 Pilih salah satu dari opsi berikut:
 - **Simpan Memori** memungkinkan Anda menyimpan pengaturan saat ini ke memori (tersedia 10 memori dengan nama berbeda).



- Anda dapat menyimpan pengaturan berikut:
 - Pengaturan menu **Gambar** untuk setiap mode warna
 - **Rentang Video** di menu **Sinyal I/O**
 - **Mode Cahaya** dan **Tingkat Kecerahan** di menu **Operasi**
 - ☛ **Operasi > Kontrol Kecerahan Sumber Cahaya > Mode Cahaya**
 - ☛ **Operasi > Kontrol Kecerahan Sumber Cahaya > Tingkat Kecerahan**
 - **Pencocokan Warna** di menu **Multi-Proyeksi**
 - ☛ **Multi-Proyeksi > Penyesuaian Layar > Pencocokan Warna**
- Nama memori yang telah digunakan ditunjukkan dengan tanda biru. Menyimpan pada memori yang telah disimpan sebelumnya akan menimpa pengaturannya dengan pengaturan Anda saat ini.

- **Muat Memori** memungkinkan Anda menimpa pengaturan Anda saat ini dengan pengaturan tersimpan.
- **Namai Ulang Memori** memungkinkan Anda mengganti nama memori yang tersimpan.
- **Hapus Memori** memungkinkan Anda menghapus pengaturan memori yang dipilih.

- 5 Tekan [Menu] atau [Esc] untuk keluar dari menu.



- Modus Warna yang disimpan ditampilkan di sebelah kanan nama memori.
- Untuk menghapus semua memori tersimpan, pilih **Reset Pengaturan Memori**.

► Tautan Terkait

- “Pengaturan Kualitas Gambar - Menu Gambar” pada halaman [203](#)

- “Pengaturan Sinyal Input - Menu Sinyal I/O” pada halaman [206](#)
- “Pengaturan Fitur Proyektor - Menu Operasi” pada halaman [214](#)
- “Pengaturan Operasi Multi-Proyektor - Menu Multi-Proyeksi” pada halaman [210](#)

Ikuti petunjuk pada bagian ini untuk menggunakan Penyesuaian Gambar Lanjutan di proyektor Anda.

► Tautan Terkait

- “Menyesuaikan Nada Warna (Keseragaman Warna)” pada halaman 123
- “Menjalankan Kalibrasi Cahaya” pada halaman 124

Menyesuaikan Nada Warna (Keseragaman Warna)

Anda dapat menggunakan fitur **Keseragaman Warna** untuk menyesuaikan secara manual keseimbangan nada warna dalam gambar proyeksi.

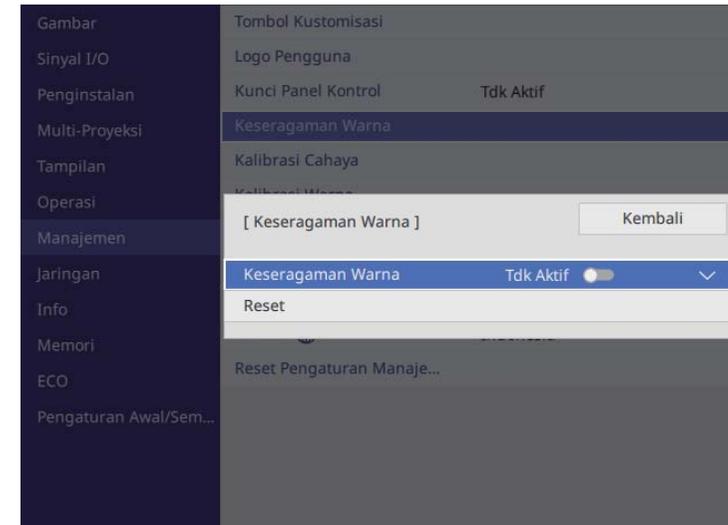


Nada warna mungkin tidak seragam bahkan setelah menyesuaikan keseragaman warna.

1 Tekan tombol [Menu], pilih menu **Multi-Proyeksi**, dan tekan [Enter].

Gambar	ID Proyektor	Tdk Aktif
Sinyal I/O	Setup Batch	
Penginstalan	Pengisian Grup	
Multi-Proyeksi	Koreksi Geometris	Kemiringan-H/V
Tampilan	Pencampuran Tepi	
Operasi	Level Hitam	
Manajemen	Skala	
Jaringan	Penyesuaian Layar	
Info	Keseragaman Warna	
Memori	Mode Cahaya	Normal
ECO	Pencocokan Warna	
Pengaturan Awal/Sem...	RGBCMY	
	Bantuan Koreksi Kamera	
	Reset Pengaturan Multi-Pr...	

2 Pilih **Keseragaman Warna** dan tekan [Enter].



3 Pilih **Keseragaman Warna** lagi dan atur ke **Aktif**.

4 Pilih **Level Pengaturan** dan tekan [Enter].

5 Pilih level pengaturan pertama yang ingin Anda sesuaikan dan tekan [Esc].



Ada delapan level pengaturan, dari putih, abu-abu, hingga hitam. Anda dapat menyesuaikan setiap level masing-masing.

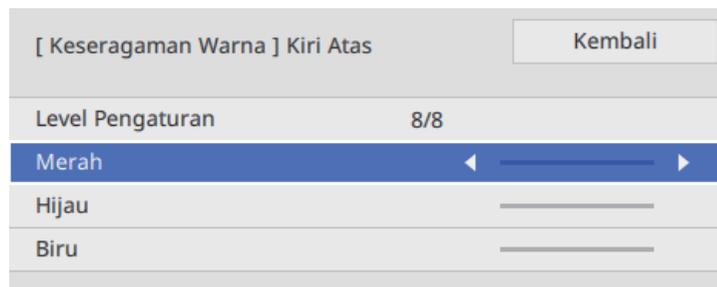
6 Pilih **Mulai Penyesuaian** dan tekan [Enter].

7 Pilih area gambar yang ingin Anda sesuaikan, lalu tekan [Enter].



Sesuaikan setiap area secara terpisah, lalu pilih **Semua** dan sesuaikan seluruh layar.

8 Pilih **Merah**, **Hijau**, atau **Biru** lalu sesuaikan nada warna, jika perlu.



Layar penyesuaian berubah setiap kali Anda menekan [Enter].

9 Tekan [Esc] untuk kembali ke layar pemilihan area.

10 Ulangi penyesuaian warna untuk setiap area.

11 Kembali ke langkah 4 dan ulangi semua langkah untuk menyesuaikan level lainnya.

12 Setelah selesai, tekan [Menu] untuk keluar.

Menjalankan Kalibrasi Cahaya

Kalibrasi cahaya secara otomatis menyesuaikan perbedaan antara keseimbangan putih dan tingkat kecerahan sumber cahaya. Anda harus melakukan kalibrasi cahaya setiap 100 jam penggunaan proyektor. Anda juga dapat menjadwalkan kalibrasi otomatis atau menjalankan kalibrasi cahaya secara manual menggunakan menu.

Kalibrasi cahaya otomatis mungkin tidak dimulai dalam kondisi berikut:

- Dalam waktu 30 menit setelah menyalakan proyektor.
- Saat mematikan langsung dilakukan.
- Bila Anda telah menggunakan proyektor terus-menerus selama lebih dari 24 jam.
- Saat kecerahan proyektor secara otomatis redup karena suhu yang tinggi.

1 Hidupkan proyektor.

2 Tekan tombol [Menu], pilih menu **Manajemen**, dan tekan [Enter].

Gambar	Tombol Kustomisasi	Tidak Diset
Sinyal I/O	Logo Pengguna	
Penginstalan	Kunci Panel Kontrol	Tdk Aktif
Multi-Proyeksi	Keseragaman Warna	
Tampilan	Mode Refresh	
Operasi	Kalibrasi Cahaya	
Manajemen	Kalibrasi Warna	
Jaringan	Tanggal & Waktu	
Info	Pengaturan Jadwal	
Memori	Pengaturan NFC	
ECO	Bahasa 🌐	Indonesia
Pengaturan Awal/Sem...	Reset Pengaturan Manaje...	

3 Pilih **Kalibrasi Cahaya** dan tekan [Enter].

4 Pilih salah satu dari berikut ini:

- Untuk menjalankan kalibrasi cahaya sekarang, pilih **Jalankan sekarang**.
- Untuk menjalankan kalibrasi cahaya secara otomatis setiap 100 jam penggunaan proyektor, pilih **Jalankan berkala** dan atur ke **Aktif**.
- Untuk memeriksa kapan terakhir kali proyektor melakukan kalibrasi, lihat **Dijalankan terakhir**.



Jika Anda menggunakan proyektor terus-menerus selama lebih dari 24 jam atau mematikan langsung sering dilakukan, pilih **Pengaturan Jadwal** untuk menjadwalkan kalibrasi cahaya secara berkala.

Untuk menjadwalkan kalibrasi otomatis, pilih **Pengaturan Jadwal**.

5 Setelah selesai, tekan [Menu] untuk keluar dari menu.

► Tautan Terkait

- “Mengatur Jadwal Acara Proyektor” pada halaman [197](#)

Anda dapat menggabungkan gambar proyeksi dari beberapa proyektor untuk menampilkan satu gambar cerah atau gambar besar mulus (Multi-Proyeksi).

Jumlah proyektor yang dapat digunakan bergantung pada fungsi dan metodenya.

- Memproyeksikan satu gambar besar dengan mengkombinasikan beberapa gambar
 - Menggunakan menu di proyektor dengan kamera eksternal: hingga 2 proyektor (pencampur sederhana)
 - Menggunakan perangkat lunak Epson Projector Professional Tool dan kamera eksternal opsional, atau menggunakan menu di proyektor: hingga 15 proyektor (pencampuran)
- Memproyeksikan gambar cerah dengan menumpuk gambar
 - Menggunakan perangkat lunak Epson Projector Professional Tool dengan kamera eksternal opsional: hingga 6 proyektor (penumpukan)
 - Menggunakan menu di proyektor dengan kamera eksternal: hingga 2 proyektor (penumpukan sederhana)

► Tautan Terkait

- “Kondisi untuk Fungsi Koreksi Kamera” pada halaman [126](#)
- “Gambaran Umum Prosedur” pada halaman [126](#)
- “Menyiapkan Multi-Proyeksi” pada halaman [127](#)
- “Kombinasi Gambar” pada halaman [129](#)
- “Menyesuaikan Warna” pada halaman [137](#)
- “Penggunaan Kamera Eksternal” pada halaman [138](#)

Kondisi untuk Fungsi Koreksi Kamera

Kami menyarankan untuk memenuhi kondisi berikut saat menggunakan fungsi koreksi kamera.

- Kamera eksternal opsional terpasang pada setiap proyektor.

- Tunggu selama 2 menit setelah menyalakan dua proyektor sebelum memulai proses penumpukan sederhana.
- Anda memproyeksikan pada layar difusi putih matte yang datar dan rata.
- Proyektor ditempatkan agar sejajar menghadap ke layar, bukan pada posisi miring.
- Tidak ada yang menghalangi kamera eksternal opsional dan gambar proyeksi.
- Rasio pencahayaan pada permukaan layar saat memproyeksikan layar serba putih dan saat memproyeksikan layar serba hitam adalah 8:1 atau lebih. (Bila pencahayaan layar 40 lux atau kurang, ukuran proyeksi dalam rentang berikut direkomendasikan.)
 - Hingga 9,9 Klm: 50 sampai 200 inci
 - 10 Klm sampai 14,9 Klm: 60 sampai 300 inci
 - 15 Klm sampai 19,9 Klm: 70 sampai 350 inci
 - 20 Klm sampai 24,9 Klm: 80 sampai 400 inci
 - 25 Klm sampai 29,9 Klm: 90 sampai 450 inci
 - 30 Klm atau lebih: 100 sampai 500 inci
- Resolusi asli semua proyektor sama.
- **Proyeksi** di menu **Penginstalan** diatur ke **Depan** atau **Depan/Plafon** untuk semua proyeksi.

Gambaran Umum Prosedur

Kami menyarankan penggunaan prosedur berikut ini untuk Multi-Proyeksi.

Persiapan

- Menyambungkan proyektor
- Menginiasi proyektor
- Menetapkan proyektor utama
- Mengkalibrasi proyektor

- Memasang proyektor
- Melakukan penyesuaian gambar kasar
- Menghubungkan proyektor ke jaringan

Kombinasi Gambar

- Pencampuran
- Pengisian
- Penumpukan

Menyesuaikan warna

- Sesuaikan pengaturan Bias, Saturasi, dan Kecerahan untuk warna setiap gambar.
- Sesuaikan warna gambar secara keseluruhan.

Menyiapkan Multi-Proyeksi

Bagian ini menjelaskan cara melakukan pengaturan dasar sebelum memasang proyektor dan menyiapkannya lebih dulu untuk pengoperasian yang lebih mudah setelahnya.

► Tautan Terkait

- “Menyambungkan Proyektor” pada halaman [127](#)
- “Menginiasi Proyektor” pada halaman [127](#)
- “Menetapkan Proyektor Utama” pada halaman [128](#)
- “Mengkalibrasi Proyektor” pada halaman [128](#)
- “Memasang Proyektor” pada halaman [128](#)
- “Melakukan Penyesuaian Gambar Kasar” pada halaman [128](#)
- “Menghubungkan Proyektor Ke Jaringan” pada halaman [129](#)
- “Memproyeksikan Gambar yang Sama dalam Koneksi Daisy Chain” pada halaman [42](#)

Menyambungkan Proyektor

Menyambungkan beberapa proyektor. Untuk detail, lihat “Memproyeksikan Gambar yang Sama dalam Koneksi Daisy-Chain”.

► Tautan Terkait

- “Memproyeksikan Gambar yang Sama dalam Koneksi Daisy Chain” pada halaman [42](#)

Menginiasi Proyektor

Anda perlu mengoreksi perbedaan pengaturan dari setiap proyektor.

Anda dapat membuat pengaturan yang diperlukan secara massal dengan menggunakan **Setup Batch** sebelum Anda memulai Multi-Proyeksi di menu **Multi-Proyeksi** proyektor.

Pastikan untuk membuat pengaturan yang diperlukan untuk semua proyektor.

- Inisiasikan berikut ini:
 - Keseragaman Warna
 - Penyesuaian Layar
 - Pencocokan Warna
 - Gambar
 - Level Hitam
 - Tingkat Kecerahan
- Ubah berikut ini:
 - **Multi-Proyeksi** untuk **Modus Warna**
 - **Tdk Aktif** untuk **Kontras Dinamis**
 - **Kustom** untuk **Mode Cahaya**
 - **Tdk Aktif** untuk **Modus Tidur**

Menetapkan Proyektor Utama

Memilih satu proyektor untuk menjadi dasar untuk penyesuaian.
Menampilkan pola tes dari semua proyektor dan memilih satu dengan ketidakrataan warna yang lebih sedikit sebagai proyektor utama.



- Kami menyarankan untuk menampilkan pola tes berikut:
Skala Abu-abu, Panel Abu-abu V, Panel Abu-abu H, dan Putih
- Saat menggunakan pengendali jarak jauh, kami sarankan untuk menetapkan ID yang sama untuk proyektor utama dan remote control guna membatasi target kontrol.

Mengkalibrasi Proyektor

Lakukan operasi berikut untuk semua proyektor guna menyesuaikan keseimbangan warna dan kecerahan yang menurun seiring waktu, dan meminimalkan perbedaan nada warna antara setiap gambar yang diproyeksikan:

- Lakukan kalibrasi cahaya.
☛ **Manajemen > Kalibrasi Cahaya**
- Lakukan kalibrasi warna jika Anda memasang kamera eksternal opsional.
☛ **Manajemen > Kalibrasi Warna**
- Jalankan **Keseragaman Warna** jika Anda tidak memasang kamera eksternal opsional atau tidak berhasil melakukan kalibrasi warna.
☛ **Multi-Proyeksi > Keseragaman Warna**
☛ **Manajemen > Keseragaman Warna**
- Atur pengaturan **Modus Warna** ke **Multi-Proyeksi**.
☛ **Gambar > Modus Warna**



Kami sarankan Anda mengatur **Jalankan berkala** ke **Tdk Aktif** di menu **Kalibrasi Cahaya**. Jika Anda mengaturnya ke **Aktif**, warna yang disesuaikan dalam multi-proyeksi dapat berubah karena kalibrasi otomatis.

Memasang Proyektor

Pasang semua proyektor di lokasi yang sesuai.

Saat Anda memasang proyektor utama di tengah, Anda dapat dengan mudah mengkalibrasi warna yang karena ketidakrataan di bagian tengah area proyeksi akan berkurang.

Melakukan Penyesuaian Gambar Kasar

Lakukan penyesuaian berikut ini pada semua proyektor guna menyesuaikan posisi dan bentuk untuk gambar proyeksi persegi panjang.

Menampilkan pola tes akan memudahkan penyesuaian posisi proyeksi dan bentuknya.

- Untuk posisi proyeksi, sesuaikan lokasi, sudut, dan pergeseran lensa.
- Untuk ukuran proyeksi, sesuaikan lokasi dan zoom.
- Untuk fokus gambar, sesuaikan fokus.



- Gambar proyeksi tidak stabil setelah menyalakan proyektor. Kami sarankan Anda menyesuaikan proyektor setidaknya 30 menit setelah Anda mulai memproyeksikan.
- Kami menyarankan untuk menampilkan pola tes berikut:
Skala Abu-abu, Panel Abu-abu V, Panel Abu-abu H, dan Putih
- Saat mengatur tinggi gambar dengan pergeseran lensa vertikal, sesuaikan dengan menggeser gambar dari bawah ke atas.
Jika Anda menyesuaikannya dari atas ke bawah, posisi gambar mungkin sedikit turun setelah penyesuaian.
- Tidak disarankan untuk melakukan koreksi geometris karena alasan berikut:
 - Kualitas gambar dapat menurun.
 - Jika nilai koreksi terlalu besar, kalibrasi gambar mungkin sulit.

Menghubungkan Proyektor Ke Jaringan

Sambungkan semua proyektor ke hub jaringan dengan kabel LAN.

Saat koneksi tersambung, periksa apakah semua proyektor telah diberi alamat IP-nya sendiri.



Jika Anda menggabungkan gambar dari beberapa proyektor pada jaringan, Anda dapat menetapkan satu proyektor sebagai proyektor "utama" dan secara otomatis menyesuaikan semua gambar agar cocok dengan gambar dari proyektor "utama". Jika proyektor tidak tersambung ke jaringan, Anda dapat mencocokkan gambar setiap proyektor secara manual.

Kombinasi Gambar

Anda dapat membuat kombinasi gambar yang cerah dan gambar besar dari beberapa proyektor.

Pilih metode penyesuaian untuk mengkombinasikan gambar berdasarkan lingkungan Anda.

- Jika Anda telah memasang kamera eksternal opsional, Anda dapat dengan mudah menyesuaikan gambar menggunakan menu di proyektor.
- Jika Anda telah memasang kamera eksternal opsional dan tersedia perangkat lunak Epson Projector Professional Tool, Anda dapat menyesuaikan gambar secara otomatis dengan menggunakan fungsi Camera Assist dari perangkat lunak Epson Projector Professional Tool.
- Jika Anda belum memasang kamera eksternal opsional atau perangkat lunak Epson Projector Professional Tool tidak tersedia, Anda dapat menyesuaikan gambar secara manual menggunakan menu di proyektor.



- Anda dapat mengunduh perangkat lunak Epson Projector Professional Tool dan manualnya dari situs web berikut.
epson.sn
- Saat mengkombinasikan gambar proyeksi menggunakan fitur camera assist di perangkat lunak Epson Projector Professional Tool, fungsi berikut mendukung permukaan melengkung.
 - Penyesuaian Layar (permukaan cembung tidak didukung)
 - Kalibrasi Warna
 - Pencampuran
 - Penumpukan
 - Penumpukan & Pencampuran

► Tautan Terkait

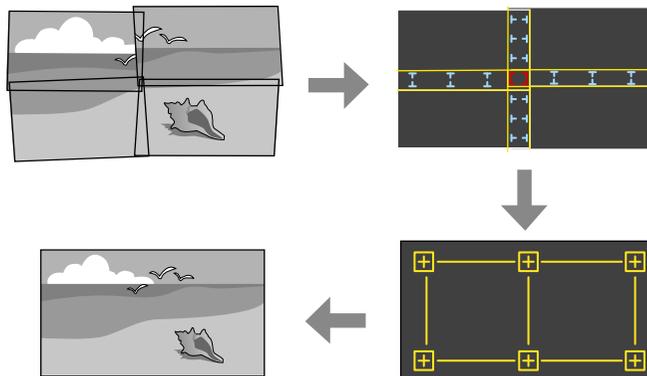
- “Pencampuran Menggunakan Perangkat Lunak Epson Projector Professional Tool dan Kamera Opsional” pada halaman [130](#)
- “Pengisian Menggunakan Menu Proyektor” pada halaman [130](#)
- “Pencampuran Sederhana Menggunakan Menu Proyektor dan Kamera Eksternal Opsional” pada halaman [134](#)
- “Penumpukan Menggunakan Perangkat Lunak Epson Projector Professional Tool dan Kamera Opsional” pada halaman [135](#)

- “Penumpukan Menggunakan Menu Proyektor (Penumpukan Sederhana)” pada halaman 136
- “Penumpukan & Pencampuran Menggunakan Perangkat Lunak Epson Projector Professional Tool” pada halaman 136

Pencampuran Menggunakan Perangkat Lunak Epson Projector Professional Tool dan Kamera Opsional

Anda dapat memproyeksikan satu gambar besar dari maksimal 15 proyektor menggunakan kamera eksternal opsional dan perangkat lunak Epson Projector Professional Tool.

Lihat *Panduan Pengoperasian Epson Projector Professional Tool* untuk detailnya.



- 1 Mulai perangkat lunak Epson Projector Professional Tool.
- 2 Buat grup proyektor pada tab **Layout/Monitoring**.
- 3 Spesifikasikan posisi masing-masing proyektor menggunakan **Pengaturan Pengisian dan Penumpukan** pada layar **Edit Grup**.
- 4 Mulai panduan **Bantuan Geometris - Fungsi Pencampuran**.

Setelah panduan selesai, lakukan operasi berikut sesuai keperluan:

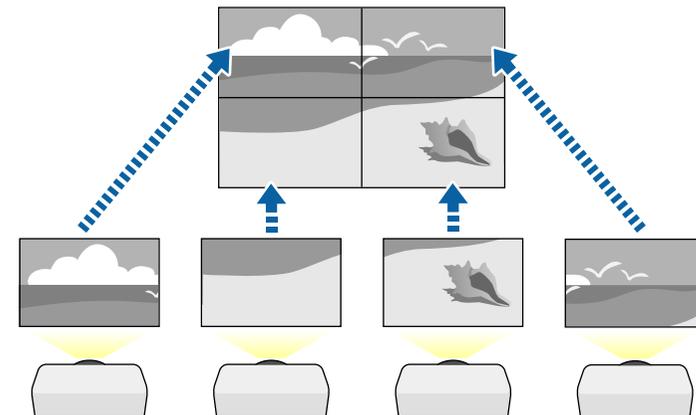
- **Penyesuaian Layar** untuk mengoreksi warna dan kecerahan dari gambar Proyeksi.
- **Koreksi Titik** untuk menyesuaikan celah pada posisi gambar yang diproyeksikan
- **Skala** untuk memotong dan/atau mengubah skala bagian gambar.



- Waktu yang dibutuhkan untuk mengonfigurasi pengisian secara otomatis bervariasi tergantung pada tata letak dan jumlah proyektor. Membutuhkan waktu sekitar 8 menit.
- Waktu yang dibutuhkan untuk penyesuaian layar bervariasi tergantung pada tata letak dan jumlah proyektor. Membutuhkan waktu sekitar 18 menit.

Pengisian Menggunakan Menu Proyektor

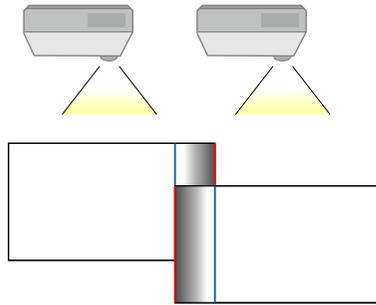
Jika Anda belum memasang kamera eksternal opsional atau perangkat lunak Epson Projector Professional Tool tidak tersedia, Anda dapat memproyeksikan satu gambar besar dari maksimal 15 proyektor menggunakan menu di proyektor. Bagian ini menjelaskan cara menyesuaikan gambar dari semua proyektor secara manual.



- 1** Pilih pengaturan **ID Proyektor** di menu **Multi-Proyeksi** proyektor, dan memberi setiap proyektor ID unik untuk mengendalikan beberapa proyektor dari remote control.
- 2** Atur ID remote control agar sesuai dengan ID proyektor untuk mengoperasikan hanya proyektor tertentu. Tekan tombol [ID] pada remote control, lalu tekan tombol angka yang sesuai dengan ID proyektor dalam waktu 5 detik. (Masukkan angka satu digit.)
- 3** Jika Anda menggabungkan gambar dari beberapa proyektor di jaringan, pilih pengaturan **Pengelompokan Proyektor** pada proyektor utama dan buat grup proyektor yang dapat Anda kontrol secara serentak.
- 4** Pilih pengaturan **Pengisian Grup** di menu **Multi-Proyektor** pada proyektor utama, dan tekan [Enter].
- 5** Pilih **Pengisian** dan tekan [Enter].
- 6** Pilih pengaturan **Pengisian** untuk menyesuaikan susunan gambar untuk membuat satu gambar besar.
 - Jika Anda telah memasang kamera eksternal opsional, pilih **Otomatis** pada proyektor utama.
 - Jika Anda belum memasang kamera eksternal opsional atau penyusunan gambar otomatis tidak berhasil, pilih **Manual**.
 - Saat memilih **Manual**, pilih **Tata Letak**, dan pilih jumlah baris dan kolom yang Anda tetapkan sebagai pengaturan **Baris** dan **Kolom**.
 - Setelah membuat pengaturan **Tata Letak**, pilih **Pengaturan Lokasi**. Pilih posisi setiap gambar proyeksi sebagai berikut: **Urutan Baris** untuk mengatur tata letak layar dari atas ke bawah secara berurutan dimulai dengan 1 di atas, **Urutan Kolom** untuk mengatur tata letak layar dari kiri ke kanan secara berurutan dimulai dengan A di sebelah kiri.

1A	1B	1C
2A	2B	2C
3A	3B	3C

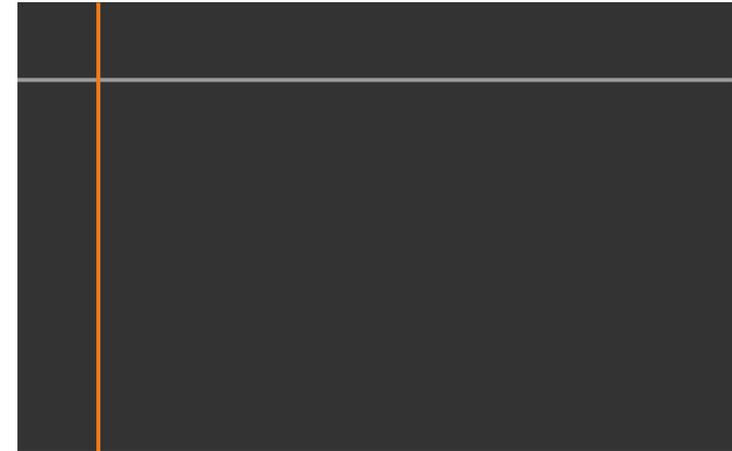
- Pilih pengaturan **Tata Letak** dan **Pengaturan Lokasi** pada setiap proyektor yang sedang Anda atur.
- 7** Pilih sinyal input untuk menampilkan gambar.
 - 8** Pilih **Pencampuran Tepi** untuk menyesuaikan tepian gambar.
 - Atur pengaturan **Pencampuran Tepi** ke **Pencampuran/Level Hitam** dan aktifkan pengaturan **Panduan Baris** dan **Pola Panduan** dahulu.
 - Pilih tepi yang ingin Anda campurkan pada setiap proyektor, dan atur **Pencampuran** ke **Aktif**.
 - Pilih pengaturan **Posisi Awal Gabungan** dan sesuaikan posisi awal pencampuran.
 - Pilih pengaturan **Rentang Campuran** dan gunakan tombol panah untuk memilih lebar area campuran sehingga panduan yang ditampilkan berada di tepi area yang tumpang tindih di antara kedua gambar.



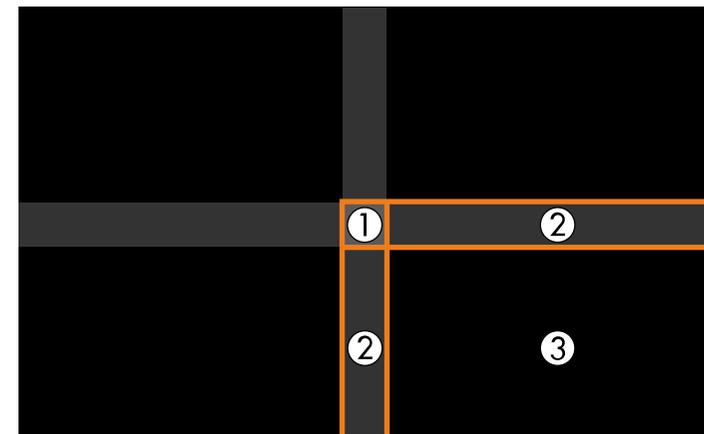
- Pilih pengaturan **Campuran Kurva** dan pilih gradien untuk area yang diarsir pada proyektor.
Setelah tepiannya menyatu, nonaktifkan pengaturan **Panduan Baris** dan **Pola Panduan** pada setiap proyektor untuk memeriksa pengaturan final.

9 Pilih pengaturan **Level Hitam** untuk membuat perbedaan pada area yang tumpang tindih tidak terlalu kentara.

- Pilih **Penyesuaian Warna** dahulu.
Area penyesuaian ditampilkan berdasarkan pengaturan **Pencampuran Tepi**.
- Gunakan tombol panah untuk memilih area yang ingin Anda sesuaikan, lalu tekan [Enter].
Area yang dipilih ditampilkan dalam warna oranye. Sesuaikan nada hitam.



- Bila beberapa layar saling tumpang tindih, sesuaikan berdasarkan area dengan tumpang tindih terbanyak (area paling terang). Pada ilustrasi di bawah, pertama-tama sejajarkan (2) dengan (1), lalu sesuaikan sehingga (3) sejajar dengan (2).



- Ulangi langkah-langkah ini sesuai kebutuhan untuk menyesuaikan area layar yang tersisa.
- Setelah Anda selesai, tekan tombol [Esc].

10 Jika ada area yang warnanya tidak cocok, pilih **Bidang Koreksi**.

- Pilih **Mulai Penyesuaian** dahulu.

Garis batas yang menunjukkan tempat gambar yang tumpang tindih ditampilkan. Garis ditampilkan berdasarkan pengaturan **Pencampuran Tepi**.

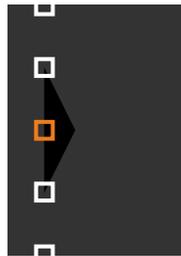
- Gunakan tombol panah untuk memilih garis batas yang ingin Anda sesuaikan, lalu tekan [Enter].

Garis yang dipilih ditampilkan dalam warna oranye.



- Gunakan tombol panah untuk menyesuaikan posisi garis, lalu tekan [Enter]. Berikutnya, gunakan tombol panah untuk memilih titik ingin Anda geser, lalu tekan [Enter].

Titik yang dipilih ditampilkan dalam warna oranye. Anda dapat menggeser titik menggunakan tombol panah.



- Anda dapat mengubah jumlah titik yang ditampilkan menggunakan pengaturan **Titik**.
- Untuk lanjut menggeser titik lain, tekan [Esc] lalu ulangi langkah sebelumnya.
- Untuk menyesuaikan garis batas lainnya, tekan [Esc] hingga layar ditampilkan.

11 Jika Anda menggabungkan gambar dari beberapa proyektor di jaringan, pilih pengaturan **Penyesuaian Layar** untuk menyesuaikan kecerahan dan warna gambar.



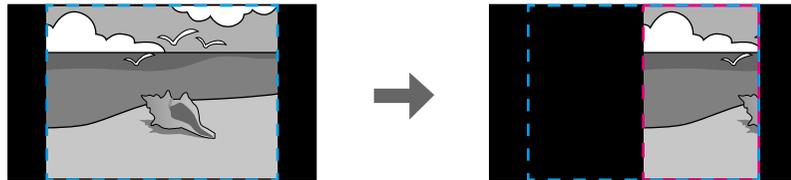
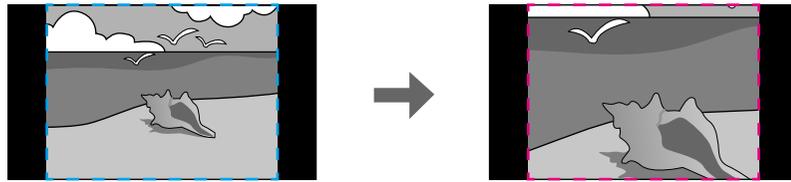
Waktu yang dibutuhkan untuk penyesuaian layar bervariasi tergantung pada tata letak dan jumlah proyektor. Membutuhkan waktu sekitar 18 menit.

12 Jika proyektor tidak terhubung ke jaringan atau Anda ingin menyesuaikan secara manual setelah melakukan penyesuaian otomatis, pilih pengaturan **Pencocokan Warna** untuk menyesuaikan kecerahan dan warna gambar secara manual.

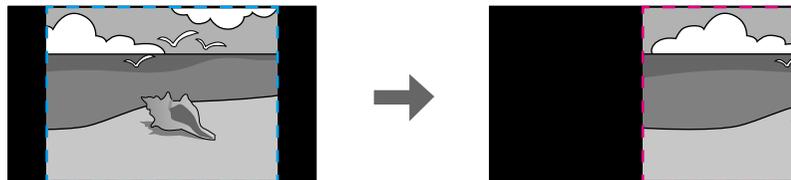
- Pilih nilai untuk pengaturan **Level Pengaturan**, dan sesuaikan nada warna untuk pengaturan **Merah, Hijau, atau Biru**, lalu sesuaikan pengaturan **Kecerahan**.
- Ulangi langkah-langkah ini seperlunya untuk menyesuaikan setiap level pengaturan.

13 Pilih pengaturan **Skala** untuk memilih bagian gambar.

- Atur pengaturan **Skala** ke **Otomatis** atau **Manual** terlebih dahulu.
- Pilih pengaturan **Mode Skala** dan pilih salah satu opsi berikut:
 - **Tampilan Zoom** untuk mempertahankan rasio aspek gambar saat Anda mengubah skala gambar.



- **Tampilan Penuh** untuk menyesuaikan gambar dengan ukuran layar proyektor saat Anda mengubah skala gambar.



- Pilih satu atau beberapa opsi skala berikut dan sesuaikan seperlunya:
 - **V/H Skala** untuk mengubah skala gambar secara horizontal dan vertikal pada saat yang bersamaan.
 - **Skala Vertikal** untuk menskalakan gambar secara vertikal saja.
 - **Skala Horizontal** untuk menskalakan gambar secara horizontal saja.

- Pilih pengaturan **Penyesuaian Klip** dan gunakan tombol panah untuk menyesuaikan koordinat dan ukuran setiap gambar saat Anda melihat layar.
- Pilih **Tampilkan Rentang Klip** untuk pratinjau area potongan yang Anda pilih.

Pencampuran Sederhana Menggunakan Menu Proyektor dan Kamera Eksternal Opsional

Anda dapat membuat gambar proyeksi layar lebar horizontal dari dua proyektor menggunakan kamera eksternal opsional.

Fungsi ini hanya tersedia ketika kamera eksternal opsional dipasang dan proyektor terhubung dengan distributor.

- 1** Sambungkan dua proyektor menggunakan kabel LAN.
- 2** Pastikan pengaturan DHCP diaktifkan di menu Jaringan proyektor untuk dua proyektor.



Tunggu 1 menit setelah menetapkan alamat IP secara otomatis.

- 3** Pilih **Multi-Proyeksi > Bantuan Koreksi Kamera > Pencampuran Sederhana**, dan tekan [Enter]. Pilih **Ya** jika perlu.
- 4** Pilih pengaturan **Pengaturan Lokasi** dan tentukan posisi proyektor utama dari **A1, B1, atau C1**.

- 5** Pilih aspek gambar di pengaturan **Aspek Seluruh Layar** untuk gambar lebar yang digabungkan.



Anda dapat mengatur pengaturan aspek berikut ini menggunakan menu **Aspek Seluruh Layar**.

Item yang dapat dipilih bervariasi tergantung pada pengaturan tipe layar.

- 21:9 (EDID 3440x1440)
- 21:9 (EDID 2560x1080)
- 16:6 (EDID 2880x1080)
- 16:6 (EDID 1920x720)
- 3:1 (EDID 3240x1080)
- 32:10 (EDID 3456x1080)
- 32:9 (EDID 3200x900)

- 6** Lakukan **Mulai Penyesuaian Otomatis**. Jika posisi proyeksi tidak dapat disesuaikan sepenuhnya menggunakan tombol pergeseran lensa, gerakkan proyektor sehingga pola hijau dan pola magenta saling tumpang tindih dan menjadi putih.

- 7** Setelah penyesuaian otomatis selesai, jalankan **Bentuk yang Benar** dengan mengikuti petunjuk di layar.

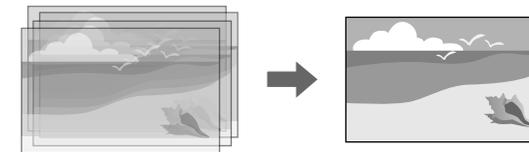
- 8** Jalankan **Penyesuaian Layar** untuk menyesuaikan kecerahan dan warna gambar.

Setelah penyesuaian otomatis selesai, jika ada celah dalam piksel gambar yang diproyeksikan, sesuaikan pengaturan **Koreksi Titik** secara manual.

Penumpukan Menggunakan Perangkat Lunak Epson Projector Professional Tool dan Kamera Opsional

Anda dapat membuat satu gambar cerah dengan melapisi gambar dari maksimal 6 proyektor menggunakan kamera eksternal opsional dan perangkat lunak Epson Projector Professional Tool.

Lihat *Panduan Pengoperasian Epson Projector Professional Tool* untuk detailnya.



- 1** Mulai perangkat lunak Epson Projector Professional Tool.
- 2** Buat grup proyektor pada tab **Layout/Monitoring**.
- 3** Spesifikasikan posisi masing-masing proyektor menggunakan **Pengaturan Pengisian dan Penumpukan** pada layar **Edit Grup**.
- 4** Mulai panduan **Bantuan Geometris - Fungsi Penumpukan**.

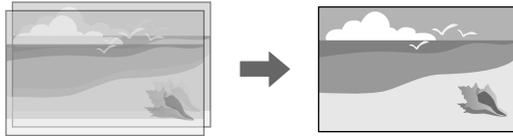
Setelah panduan selesai, jika ada celah dalam piksel gambar yang diproyeksikan, sesuaikan pengaturan **Koreksi Titik** secara manual.



Waktu yang dibutuhkan untuk konfigurasi penumpukan secara otomatis bervariasi tergantung pada tata letak dan jumlah proyektor. Membutuhkan waktu sekitar 9 menit.

Penumpukan Menggunakan Menu Proyektor (Penumpukan Sederhana)

Jika perangkat lunak Epson Projector Professional Tool tidak tersedia, Anda dapat membuat satu gambar cerah dengan melapiskan gambar dari maksimal 2 proyektor menggunakan menu proyektor.



Fungsi ini hanya tersedia bila kamera eksternal opsional dipasang.

- 1** Sambungkan dua proyektor menggunakan kabel LAN.
- 2** Pastikan pengaturan **DHCP** diaktifkan di menu **Jaringan** proyektor untuk dua proyektor.
 ➤ **Jaringan > Pengaturan Jaringan > LAN Kabel > Pengaturan IP > DHCP**



Tunggu 1 menit setelah menetapkan alamat IP secara otomatis.

- 3** Pilih **Multi-Proyeksi > Bantuan Koreksi Kamera > Penumpukan Sederhana > Koreksi Titik**, dan sesuaikan posisi gambar, bentuk, dan fokus pada salah satu proyektor (proyektor ini menjadi proyektor utama), menggunakan menu **Quick Corner**.
- 4** Pilih **Mulai Penyesuaian Otomatis** dan ikuti petunjuk pada layar.

Setelah penyesuaian otomatis selesai, jika ada celah dalam piksel gambar yang diproyeksikan, sesuaikan pengaturan **Koreksi Titik** secara manual.



- Waktu yang dibutuhkan untuk penumpukan sederhana bervariasi tergantung pada tata letak proyektor. Membutuhkan waktu sekitar 5 menit.
- Jika Anda belum memasang kamera eksternal opsional, sesuaikan pengaturan berikut secara manual:
 -
 -
 -
 -

Penumpukan & Pencampuran Menggunakan Perangkat Lunak Epson Projector Professional Tool

Anda dapat menggunakan panduan **Bantuan Geometris - Fungsi Penumpukan & Pencampuran** untuk membuat gambar proyeksi tunggal yang besar dan terang dengan mudah dan cepat dengan menggabungkan dan menumpuk gambar dari beberapa proyektor.

Lihat *Panduan Pengoperasian Epson Projector Professional Tool* untuk detail lebih lanjutnya.

- 1** Mulai perangkat lunak Epson Projector Professional Tool.
- 2** Buat grup proyektor yang mendukung Stacking & Blending pada tab **Layout/Monitoring**.
- 3** Pilih **Blending and Stacking Settings** pada layar **Create Group**.
- 4** Tetapkan posisi proyektor di **Blending and Stacking Settings**.

5 Mulai panduan **Bantuan Geometris - Fungsi Penumpukan & Pencampuran.**

Setelah panduan selesai, lakukan operasi berikut sesuai keperluan:

- **Penyesuaian Layar** untuk mengoreksi warna dan kecerahan dari gambar Proyeksi.
- **Koreksi Titik** untuk menyesuaikan celah pada posisi gambar yang diproyeksikan

Menyesuaikan Warna

Menampilkan pola tes dari semua proyektor untuk memeriksa setiap nada warna.

Jika Anda perlu menyesuaikan nada warna, lakukan operasi berikut:

- Sesuaikan pengaturan Bias, Saturasi, dan Kecerahan untuk warna setiap gambar.
 - ☛ **Gambar > RGBCMY**
- Sesuaikan warna gambar secara keseluruhan.
 - ☛ **Gambar > Keseimbangan Putih**



Kami menyarankan untuk menampilkan pola tes berikut:
Panel Abu-abu V, Panel Abu-abu H, dan Putih

Anda dapat memasang kamera eksternal opsional pada proyektor, Anda dapat menggunakan fungsi berikut ini untuk membantu Anda menyesuaikan gambar.

- Sesuaikan gambar secara otomatis menggunakan perangkat lunak Epson Projector Professional Tool (fungsi Camera Assist).
- Membuat gambar proyeksi cerah dengan menumpuk gambar dari dua proyektor (Penumpukan Sederhana).
- Membuat gambar proyeksi layar lebar horisontal dari dua proyektor (Pencampur Sederhana).
- Periksa gambar yang Anda tangkap menggunakan kamera eksternal opsional di Epson Web Control (Akses Kamera Jauh).
- Koreksi perbedaan warna dan kecerahan antara proyektor untuk mengoptimalkan kualitas tampilan gambar gabungan (Penyesuaian Layar).
- Sesuaikan nada warna dari seluruh layar ketika memburuk seiring waktu (Kalibrasi Warna)

Karena kamera eksternal dipasang pada proyektor atau lensa, tripod dan ruang pemasangan tidak diperlukan. Anda juga tidak perlu menyesuaikan fokus, sudut, dan pemaparan.

Lihat manual kamera eksternal untuk metode pemasangannya.



Anda dapat mengunduh perangkat lunak Epson Projector Professional Tool dan manualnya dari situs web berikut.

epson.sn

► Tautan Terkait

- “Menyambungkan ke Kamera Opsional” pada halaman [138](#)

Menyambungkan ke Kamera Opsional

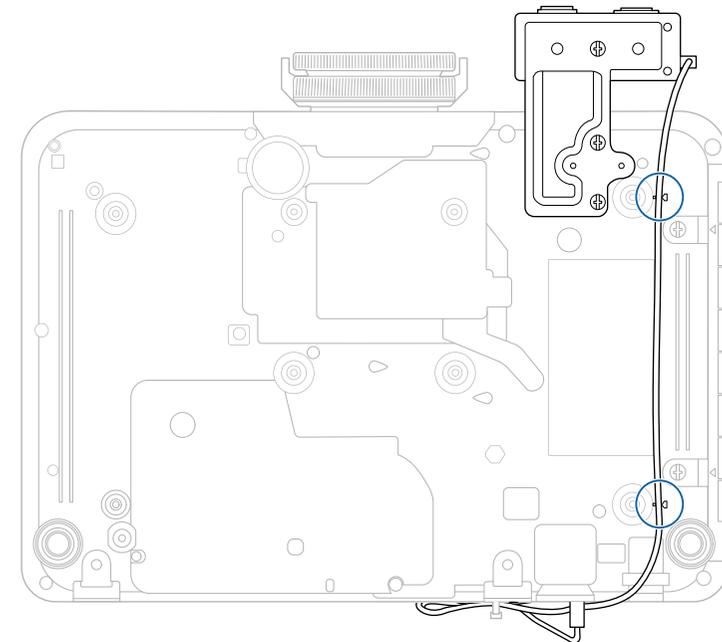
Anda dapat menyambungkan kamera eksternal opsional ELPEC01 ke proyektor Anda untuk menyesuaikan gambar yang diproyeksikan dari beberapa proyektor.

Setelah memasang kamera eksternal ELPEC01 ke proyektor Anda dengan merujuk pada *Panduan Pengguna ELPEC01*, kencangkan kabel USB yang disertakan bersama ELPEC01 ke proyektor seperti yang ditunjukkan.

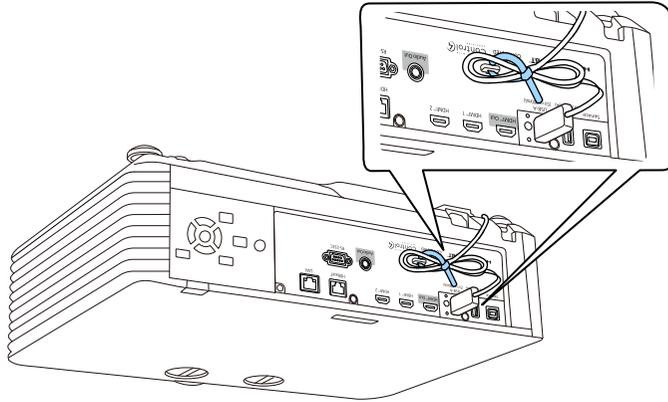
Sebelum memulai, pastikan Anda memiliki barang-barang berikut:

- Ikatan kabel yang dijual bebas × 1

- 1** Setelah memasang kamera eksternal, kencangkan kabel USB melalui jalur di bagian bawah proyektor.



- 2 Setelah menyambungkan ujung kabel USB ke proyektor, lingkarkan ikat kabel melalui penahan kabel proyektor, lalu lipat kabel USB dan kencangkan dengan ikat kabel.



Anda dapat mengamankan proyektor untuk mencegah pencurian atau penggunaan yang tidak diinginkan dengan mengatur fitur pengaman berikut ini:

- Pengaman password untuk mencegah orang lain menggunakan proyektor, dan mencegah perubahan pada layar pembuka dan pengaturan lainnya. Hal ini berfungsi sebagai fungsi anti-pencurian, karena proyektor tidak dapat digunakan meskipun dicuri, dan Anda dapat membatasi siapa saja yang dapat menggunakan proyektor.
- Pengaman kunci tombol untuk mencegah pengoperasian proyektor menggunakan tombol pada panel kontrol. Hal ini berguna pada acara atau pertunjukan apabila Anda ingin menonaktifkan semua tombol selama proyeksi, atau di sekolah apabila Anda ingin membatasi pengoperasian tombol.
- Kabel pengaman untuk mengamankan proyektor secara fisik pada tempatnya.

► Tautan Terkait

- “Jenis Pengaman Password” pada halaman [140](#)
- “Mengunci Tombol Proyektor” pada halaman [142](#)
- “Mengunci Tombol Remote Control” pada halaman [143](#)
- “Memasang Kabel Pengaman” pada halaman [144](#)

Jenis Pengaman Password

Anda dapat mengatur jenis pengaman password berikut ini dengan menggunakan satu password bersama:

- **Proteksi Daya Hidup** mencegah siapa pun menggunakan proyektor tanpa terlebih dahulu memasukkan kata sandi. Saat menyambungkan kabel daya dan menyalakan proyektor untuk pertama kali, Anda harus memasukkan password yang benar. Hal ini juga berlaku untuk **Daya Langsung Nyala** dan **Daya Nyala Otomatis**.

- **Perlindungan Menu** untuk **Logo Pengguna** mencegah siapa pun mengubah layar kustom yang ditampilkan ketika proyektor menyala atau menerima sinyal input. Layar kustom mencegah pencurian dengan mengidentifikasi pemilik proyektor.
- **Perlindungan Menu** untuk **Jadwal** mencegah siapa pun mengubah pengaturan jadwal proyektor.
- **Perlindungan Menu** untuk **Jaringan** mencegah siapa pun mengubah pengaturan **Jaringan** proyektor.

► Tautan Terkait

- “Mengatur Password” pada halaman [140](#)
- “Memilih Jenis Pengaman Password” pada halaman [141](#)
- “Memasukkan Password untuk Menggunakan Proyektor” pada halaman [142](#)

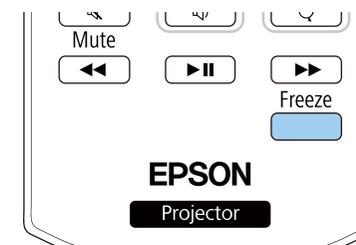
Mengatur Password

Ketika pertama kali menggunakan proyektor, Anda harus menetapkan password.



Secara default, tidak ada password yang diatur. Anda harus menetapkan password.

- 1 Tahan tombol [Freeze] pada remote control selama sekitar 5 detik.



Anda melihat menu pengaturan Proteksi Password.



- Jika tidak ada password yang ditetapkan, layar yang meminta Anda untuk menetapkan password akan ditampilkan sebelum Anda dapat melihat menu pengaturan **Proteksi Password**.
- Jika **Proteksi Password** telah diaktifkan, Anda harus memasukkan password yang benar untuk menampilkan menu pengaturan **Proteksi Password**.

2 Pilih **Password** dan tekan [Enter].



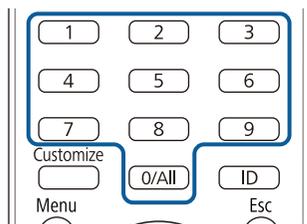
Anda melihat prompt **Ubah password?**.

3 Pilih **Ya** dan tekan [Enter].



Jika Anda memilih **Tidak**, menu pengaturan Proteksi Password ditampilkan lagi.

4 Gunakan tombol angka pada remote control untuk mengatur kata sandi empat digit.



Password ditampilkan sebagai **** saat dimasukkan. Prompt konfirmasi ditampilkan ketika Anda memasukkan digit keempat.

5 Masukkan kembali password.

Anda akan melihat pesan **Password diterima**. Jika Anda salah memasukkan password, sebuah pesan akan ditampilkan yang meminta Anda memasukkan kembali password.

6 Tekan [Esc] untuk kembali ke menu.

7 Catat password dan simpan di tempat yang aman.

Memilih Jenis Pengaman Password

Setelah mengatur password, Anda akan melihat menu ini, yang memungkinkan Anda memilih jenis pengaman password yang ingin Anda gunakan.



Jika Anda tidak melihat menu ini, tahan tombol [Freeze] pada remote control selama 5 detik sampai menu muncul.

- Untuk mencegah penggunaan proyektor tanpa izin, atur pengaturan **Proteksi Daya Hidup** ke **Aktif**.
- Untuk mencegah perubahan pada pengaturan proyektor, pilih pengaturan **Perlindungan Menu**, tekan [Enter], dan pilih opsi yang diperlukan.
- Untuk mencegah perubahan pada layar Logo Pengguna atau pengaturan tampilan terkait, atur pengaturan **Logo Pengguna** ke **Aktif**.

- Untuk mencegah perubahan pada pengaturan jadwal proyektor, atur pengaturan **Jadwal** ke **Aktif**.
- Untuk mencegah perubahan pada pengaturan jaringan proyektor, atur pengaturan **Jaringan** ke **Aktif**.

Anda dapat menempelkan stiker "dikunci dengan password" ke proyektor sebagai langkah tambahan untuk mencegah pencurian.



Pastikan untuk menyimpan remote control di tempat yang aman; jika hilang, Anda tidak akan dapat memasukkan password.

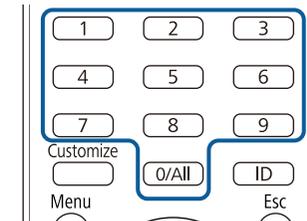
Memasukkan Password untuk Menggunakan Proyektor

Saat layar password ditampilkan, masukkan password yang benar.

[Password]

Masukkan password baru.
(nomor 4 digit)

- 1 Masukkan kata sandi menggunakan tombol angka pada remote control.



Layar password ditutup.

- 2 Jika password salah, Anda akan melihat pesan dan prompt untuk mencoba lagi. Masukkan password yang benar untuk melanjutkan.

Perhatian:

- Jika password yang dimasukkan salah sebanyak tiga kali berturut-turut, pesan **Pengoperasian proyektor akan dikunci**. akan ditampilkan selama kurang lebih 5 menit, dan proyektor akan beralih ke modus siaga. Jika hal ini terjadi, cabut kabel daya dari stopkontak, pasang kembali, dan hidupkan kembali proyektor. Proyektor menampilkan layar entri password lagi agar Anda dapat memasukkan password yang benar.
- Jika Anda lupa password, catat nomor "**Minta Kode: xxxxx**" yang muncul di layar dan hubungi Epson untuk mendapatkan bantuan.
- Jika Anda terus mengulangi operasi di atas dan memasukkan password yang salah sebanyak 30 kali berturut-turut, pesan **Pengoperasian proyektor akan dikunci. Kontak Epson seperti diuraikan dalam dokumentasi Anda**. akan ditampilkan dan proyektor tidak menerima masukan password lagi. Hubungi Epson untuk mendapatkan bantuan.

Mengunci Tombol Proyektor

Anda dapat mengunci tombol pada panel kontrol untuk mencegah siapa pun menggunakan proyektor. Proyektor masih dapat dioperasikan dengan menggunakan remote control.

1 Tekan tombol [Menu], pilih menu **Manajemen**, dan tekan [Enter].

Gambar	Tombol Kustomisasi	Tidak Diset
Sinyal I/O	Logo Pengguna	
Penginstalan	Kunci Panel Kontrol	Tdk Aktif
Multi-Proyeksi	Keseragaman Warna	
Tampilan	Mode Refresh	
Operasi	Kalibrasi Cahaya	
Manajemen	Kalibrasi Warna	
Jaringan	Tanggal & Waktu	
Info	Pengaturan Jadwal	
Memori	Pengaturan NFC	
ECO	Bahasa 🌐	Indonesia
Pengaturan Awal/Sem...	Reset Pengaturan Manaje...	

2 Pilih **Kunci Panel Kontrol** dan tekan [Enter].

3 Pilih salah satu jenis kunci ini dan tekan [Enter]:

- Untuk mengunci semua tombol proyektor, pilih **Kunci Penuh**.
- Untuk mengunci semua tombol kecuali tombol daya, pilih **Kecuali untuk Daya**.

[Kunci Panel Kontrol]	Kembali
Kunci Penuh	
Kecuali untuk Daya	
✓ Tdk Aktif	

Anda melihat prompt konfirmasi.

4 Pilih **Ya** dan tekan [Enter].

Pengaturan **Kunci Panel Kontrol** mulai berlaku.

►► **Tautan Terkait**

- “Membuka Kunci Tombol Proyektor” pada halaman [143](#)

Membuka Kunci Tombol Proyektor

Jika tombol proyektor terkunci, lakukan salah satu hal berikut ini untuk membuka kuncinya.

- Tahan tombol [Enter] pada panel kontrol selama 7 detik. Pesan ditampilkan dan kunci dilepaskan.
- Atur pengaturan **Kunci Panel Kontrol** ke **Tdk Aktif** di menu **Manajemen** proyektor.

►► **Tautan Terkait**

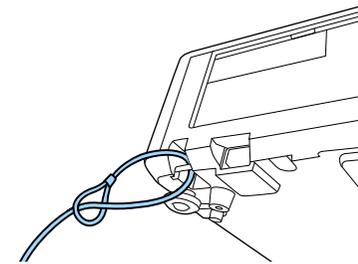
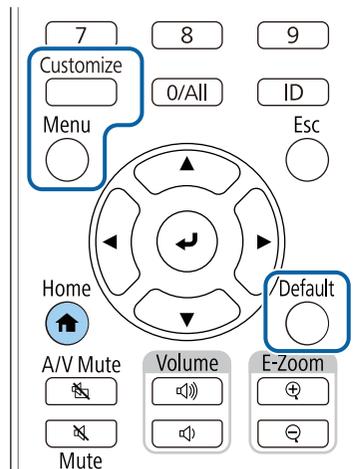
- “Pengaturan Administrasi Proyektor - Menu Manajemen” pada halaman [218](#)

Mengunci Tombol Remote Control

Anda dapat mengunci beberapa tombol pada remote control.

Untuk mengunci tombol kendali remote control yang ditunjukkan di sini, tekan dan tahan tombol [Home] pada remote control selama sekitar 5 detik.

Untuk membuka kunci semua tombol, tekan dan tahan tombol [Home] lagi selama sekitar 5 detik.



Memasang Kabel Pengaman

Anda dapat memasang kabel pengaman pada proyektor untuk mencegah pencurian.

- Gunakan slot pengaman pada proyektor untuk memasang sistem Kensington Microsaver Security.



Untuk detail lebih lanjut tentang Microsaver Security System, kunjungi situs web Kensington.

<https://www.kensington.com/>

- Gunakan titik pemasangan kabel pengaman pada proyektor untuk memasang kabel kawat dan kencangkan ke perlengkapan ruangan atau perabotan berat.

Menggunakan Proyektor pada Jaringan

Ikuti petunjuk pada bagian ini untuk mengatur proyektor Anda agar dapat digunakan pada jaringan.

► Tautan Terkait

- “Proyeksi Jaringan Kabel” pada halaman [146](#)
- “Proyeksi Jaringan Nirkabel” pada halaman [150](#)
- “Proyeksi Jaringan Nirkabel dari Perangkat Seluler (Miracast)” pada halaman [161](#)
- “Menggunakan AirPlay” pada halaman [165](#)
- “HTTP Aman” pada halaman [169](#)
- “Berbagi Layar” pada halaman [171](#)

Anda dapat mengirim gambar ke proyektor melalui jaringan kabel. Untuk melakukan ini, sambungkan proyektor ke jaringan Anda, lalu atur proyektor dan komputer Anda untuk Proyeksi Jaringan.

Setelah menyambung dan menyiapkan proyektor seperti dijelaskan di sini, unduh dan instal Epson iProjection (Windows/Mac) dari situs Web berikut.

epson.sn

Perangkat lunak Epson iProjection menyiapkan komputer Anda untuk Proyeksi Jaringan. Perangkat lunak ini juga memungkinkan Anda mengadakan rapat interaktif dengan memproyeksikan layar komputer pengguna melalui jaringan. Lihat *Panduan Pengoperasian Epson iProjection (Windows/Mac)* untuk mendapatkan petunjuk.



Jika **Pswd Kontrol Web** belum diatur, layar yang meminta Anda mengatur password akan ditampilkan saat menyimpan pengaturan jaringan. Ikuti petunjuk pada layar untuk mengatur password.

► Tautan Terkait

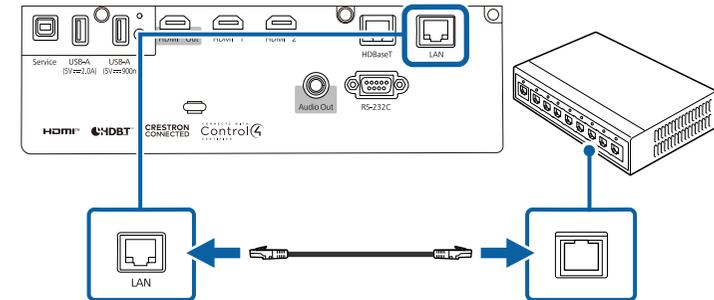
- “Menyambungkan ke Jaringan Kabel” pada halaman [146](#)
- “Memilih Pengaturan Jaringan Kabel” pada halaman [146](#)

Menyambungkan ke Jaringan Kabel

Untuk menyambungkan proyektor ke jaringan area lokal (LAN) berkabel, gunakan kabel jaringan 100Base-TX atau 10Base-T. Untuk memastikan transmisi data yang tepat, gunakan kabel berpelindung Kategori 5 atau yang lebih baik.

- 1** Sambungkan salah satu ujung kabel jaringan ke hub jaringan, switch, atau router Anda.

- 2** Sambungkan ujung kabel lainnya ke port LAN proyektor.



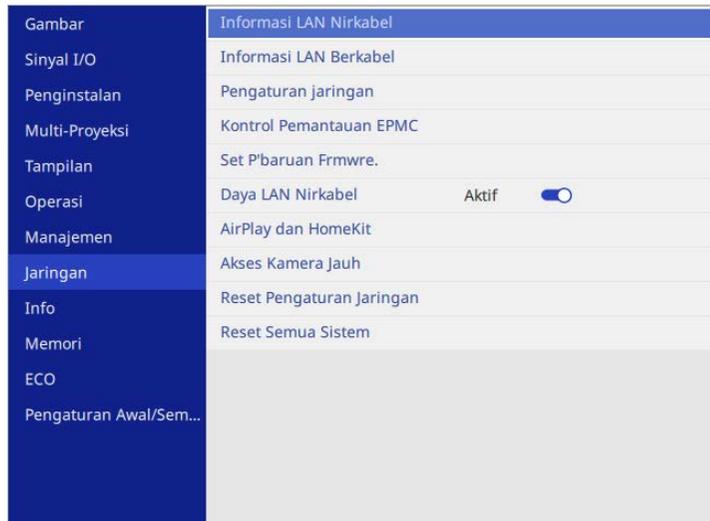
Memilih Pengaturan Jaringan Kabel

Sebelum Anda dapat memproyeksikan dari komputer di jaringan Anda, Anda perlu memilih pengaturan jaringan pada proyektor.



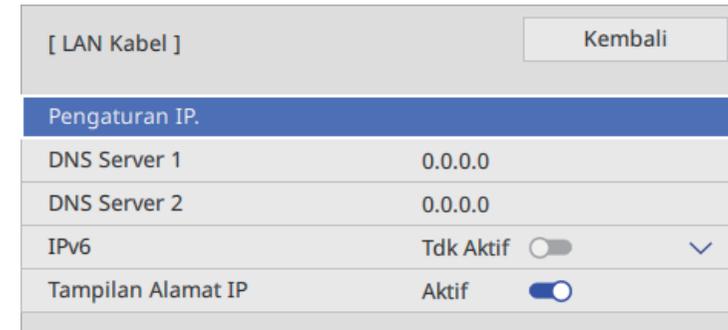
Pastikan Anda sudah menghubungkan proyektor ke jaringan kabel menggunakan port LAN.

- 1 Tekan tombol [Menu], pilih menu **Jaringan**, dan tekan [Enter].



- 2 Pilih **Pengaturan jaringan** dan tekan [Enter].
- 3 Untuk mengidentifikasi proyektor melalui jaringan, pilih **Nama Proyektor** dan masukkan nama hingga 16 karakter alfanumerik.
- 4 Atur pengaturan **Antarmuka Kontrol Prioritas** ke **LAN Kabel**.

- 5 Pilih menu **LAN Kabel** dan tekan [Enter].



- 6 Tetapkan pengaturan IP untuk jaringan Anda seperlunya.
 - Jika jaringan Anda memberikan alamat secara otomatis, pilih **Pengaturan IP.** untuk menyetel pengaturan **DHCP** ke **Aktif**.
 - Jika Anda harus mengatur alamat secara manual, pilih **Pengaturan IP.** untuk menyetel pengaturan **DHCP** ke **Tdk Aktif**, lalu masukkan **Alamat IP**, **Mask Subnet**, dan **Alamat Gateway** proyektor seperlunya.
- 7 Untuk mencegah alamat IP ditampilkan pada layar informasi jaringan, atur pengaturan **Tampilan Alamat IP** ke **Tdk Aktif**.

8 Pilih menu **Proyeksi Jaringan** dan tekan [Enter].

[Proyeksi Jaringan]	Kembali
Kata kunci proyektor	Tdk Aktif <input type="checkbox"/>
Epson iProjection	Aktif <input checked="" type="checkbox"/> ^
Tampilan SSID	Aktif <input checked="" type="checkbox"/>
P'aturan Info LAN	Te & Kode QR
Sandi Moderator	
Layar Interupsi Kata Kunci	Tdk Aktif <input type="checkbox"/>
Miracast	Aktif <input checked="" type="checkbox"/> ^
Kontrol Akses	01 <input type="checkbox"/>
Koneksi Sekunder	
Atur kinerja	1 (Bagus)
Informasi Miracast	Aktif <input checked="" type="checkbox"/>
Message Broadcasting	Tdk Aktif <input type="checkbox"/>
Berbagi Layar	Tdk Aktif <input type="checkbox"/> v

9 Aktifkan pengaturan **Kata kunci proyektor** jika Anda ingin mencegah akses ke proyektor oleh siapa pun yang tidak berada di ruangan bersamanya.



Ketika pengaturan ini aktif, Anda harus memasukkan kata kunci yang ditampilkan dan diacak dari komputer menggunakan Epson iProjection untuk mengakses proyektor dan berbagi layar saat ini.

10 Atur pengaturan **Epson iProjection** ke **Aktif**.

11 Pilih opsi yang diperlukan.

- **Tampilan SSID** memungkinkan Anda memilih apakah akan menampilkan SSID proyektor di layar informasi jaringan dan layar Utama.
- **P'aturan Info LAN** memungkinkan Anda mengatur format tampilan untuk informasi jaringan proyektor.
- **Sandi Moderator** memungkinkan Anda memasukkan password empat digit angka untuk mengakses proyektor sebagai moderator menggunakan Epson iProjection. (Secara default, tidak ada password yang diatur.)
- **Layar Interupsi Kata Kunci** memungkinkan Anda memilih apakah akan menampilkan kata kunci proyektor pada gambar yang diproyeksikan ketika mengakses proyektor menggunakan Epson iProjection.

12 Setelah selesai memilih pengaturan, kembali ke layar **Pengaturan jaringan**, pilih **Atur**, lalu ikuti petunjuk di layar untuk menyimpan pengaturan dan keluar dari menu.



Jika tidak ada **Pswd Kontrol Web** yang diatur, layar yang meminta Anda untuk mengatur password akan ditampilkan sebelum menyimpan pengaturan. Ikuti petunjuk pada layar untuk mengatur password.

13 Tekan tombol [Wireless] pada remote control untuk beralih ke sumber LAN.

Pengaturan jaringan kabel selesai ketika Anda melihat alamat IP yang benar di layar informasi jaringan.

[LAN]

Nama Proyektor :

Alamat IP  :

Kata kunci :

Baca Kode QR menggunakan aplikasi Epson iProjection.



Anda dapat mengirim gambar ke proyektor melalui jaringan nirkabel.

- Untuk melakukan ini, Anda harus memasang modul LAN nirkabel Epson, lalu mengatur proyektor dan komputer Anda untuk proyeksi nirkabel.
- Beberapa model memiliki modul LAN nirkabel internal. Anda harus mengatur proyektor dan komputer Anda untuk proyeksi nirkabel.

Anda dapat menyambungkan proyektor ke jaringan nirkabel dengan mengonfigurasi sambungan secara manual menggunakan menu **Jaringan** proyektor.

Setelah mengatur proyektor, unduh dan instal perangkat lunak jaringan dari situs Web berikut.

epson.sn

Gunakan perangkat lunak dan dokumentasi berikut ini untuk mengatur dan mengontrol proyeksi nirkabel:

- Perangkat lunak Epson iProjection (Windows/Mac) memungkinkan Anda mengadakan rapat interaktif dengan memproyeksikan layar komputer pengguna melalui jaringan. Lihat *Panduan Pengoperasian Epson iProjection (Windows/Mac)* untuk mendapatkan petunjuk.
- Aplikasi Epson iProjection (iOS/Android) memungkinkan Anda memproyeksikan dari perangkat iOS atau Android.

Anda dapat mengunduh Epson iProjection secara gratis dari App Store atau Google Play. Segala biaya yang timbul saat berkomunikasi dengan App Store atau Google Play menjadi tanggung jawab pelanggan.

- Aplikasi Epson iProjection (Chromebook) memungkinkan Anda memproyeksikan dari perangkat Chromebook.

Anda dapat mengunduh Epson iProjection dari Chrome Web Store. Segala biaya yang timbul saat berkomunikasi dengan Chrome Web Store menjadi tanggung jawab pelanggan.



Jika **Pswd Kontrol Web** belum diatur, layar yang meminta Anda mengatur password akan ditampilkan saat menyimpan pengaturan jaringan. Ikuti petunjuk pada layar untuk mengatur password.

► Tautan Terkait

- “Petunjuk Keamanan untuk Modul LAN Nirkabel Bawaan” pada halaman [150](#)
- “Memasang Modul LAN Nirkabel” pada halaman [151](#)
- “Metode Koneksi untuk Proyeksi Jaringan Nirkabel” pada halaman [151](#)
- “Memilih Pengaturan Jaringan Nirkabel Secara Manual” pada halaman [152](#)
- “Mengatur Pengaman Jaringan Nirkabel (Saat AP Sederhana Diaktifkan)” pada halaman [156](#)
- “Mengatur Pengaman Jaringan Nirkabel (Saat AP Sederhana Dinonaktifkan)” pada halaman [156](#)
- “Mengggunakan Kode QR untuk Menyambungkan Perangkat Seluler” pada halaman [158](#)
- “Mengggunakan USB Key untuk Menyambungkan ke Komputer Windows” pada halaman [159](#)

Petunjuk Keamanan untuk Modul LAN Nirkabel Bawaan

Jika proyektor Anda memiliki modul LAN nirkabel internal, pastikan untuk mengikuti panduan penting ini saat menggunakan koneksi LAN nirkabel.

Peringatan:

- Jangan gunakan perangkat di dekat peralatan medis seperti alat pacu jantung. Selanjutnya, saat menggunakan perangkat tersebut, pastikan tidak ada peralatan medis seperti alat pacu jantung di area sekitar. Gangguan elektromagnetik dapat menyebabkan peralatan medis tidak berfungsi.
- Gangguan elektromagnetik dapat menyebabkan peralatan yang dikontrol secara otomatis menjadi tidak berfungsi yang dapat menimbulkan kecelakaan. Jangan gunakan perangkat di dekat peralatan yang dikontrol secara otomatis seperti pintu otomatis atau alarm kebakaran.

⚠️ **Hati-hati:**

Pastikan Anda menjaga jarak minimal 20 cm antara perangkat dan tubuh Anda. Jika tidak, Anda bisa merasa tidak enak badan.

Memasang Modul LAN Nirkabel

Untuk menggunakan proyektor melalui jaringan nirkabel, instal modul LAN nirkabel Epson (EB-L690SE/EB-L695SE). Jangan memasang modul LAN nirkabel jenis lain.

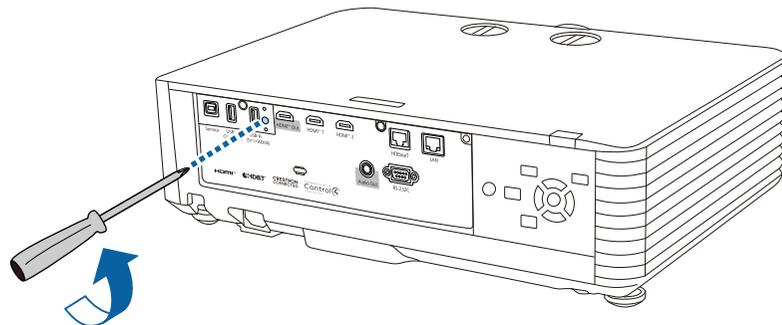
Perhatian:

Jangan pernah melepas modul ketika indikatornya berwarna biru atau berkedip, atau ketika memproyeksikan secara nirkabel. Tindakan ini dapat merusak modul atau menghapus data.

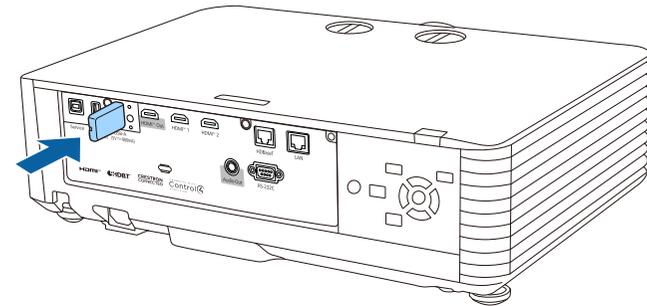


Indikator pada modul LAN nirkabel tidak beroperasi. Lihat indikator LAN nirkabel pada proyektor untuk memeriksa status LAN nirkabel.

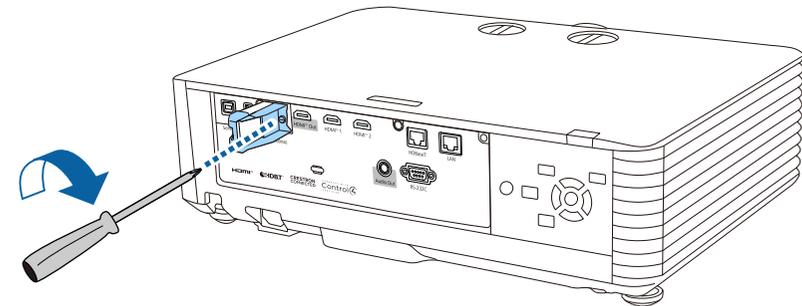
- 1** Gunakan obeng silang untuk melepaskan sekrup yang menahan penutup modul LAN nirkabel.



- 2** Sambungkan modul LAN nirkabel ke port USB-A.



- 3** Pasangkan penutup yang disertakan dengan modul LAN nirkabel Anda, dan amankan dengan sekrup.



Metode Koneksi untuk Proyeksi Jaringan Nirkabel

Pilih metode koneksi untuk menyambungkan komputer dan proyektor Anda melalui jaringan berdasarkan lingkungan jaringan Anda.

- Mengaktifkan mode AP sederhana memungkinkan Anda terhubung langsung ke smartphone, tablet, atau komputer menggunakan proyektor sebagai titik akses. Saat Anda menggunakan metode ini, hubungkan proyektor menggunakan **Modus "Quick Connection"** pada perangkat lunak Epson iProjection, menggunakan Miracast, atau menggunakan sistem presentasi nirkabel opsional.

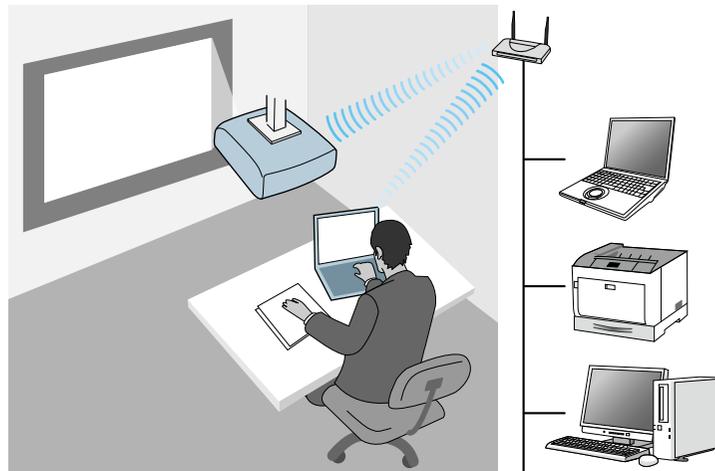


Saat memantau atau mengendalikan proyektor menggunakan LAN nirkabel dalam modus siaga, atur pengaturan **AP Sederhana** ke **Tdk Aktif**, lalu hubungkan komputer dan proyektor Anda.

Jika proyektor Anda memiliki modul LAN nirkabel internal, Anda dapat menggunakan kedua metode koneksi jaringan secara bersamaan. Atur pengaturan **AP Sederhana** ke **Aktif**.

☛ **Jaringan > Pengaturan Jaringan > AP Sederhana**

- Menonaktifkan AP Sederhana memungkinkan Anda terhubung ke smartphone, tablet, atau komputer melalui titik akses jaringan nirkabel. Pilih mode ini ketika menyambung menggunakan **Mode Koneksi Lanjutan** Epson iProjection (EB-L690SE/EB-L695SE).

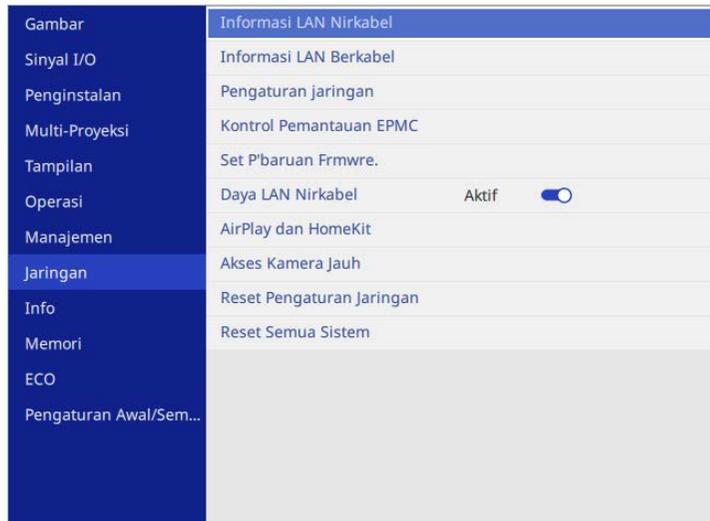


Untuk menggunakan proyektor melalui jaringan nirkabel, instal modul LAN nirkabel Epson (EB-L690SE/EB-L695SE).

Memilih Pengaturan Jaringan Nirkabel Secara Manual

Sebelum Anda dapat memproyeksikan dari jaringan nirkabel, Anda harus memilih pengaturan jaringan untuk proyektor.

1 Tekan tombol [Menu], pilih menu **Jaringan**, dan tekan [Enter].



2 Atur pengaturan **Daya LAN Nirkabel** ke **Aktif**.

3 Pilih **Pengaturan jaringan** dan tekan [Enter].

4 Untuk mengidentifikasi proyektor melalui jaringan, pilih **Nama Proyektor** dan masukkan nama hingga 16 karakter alfanumerik.

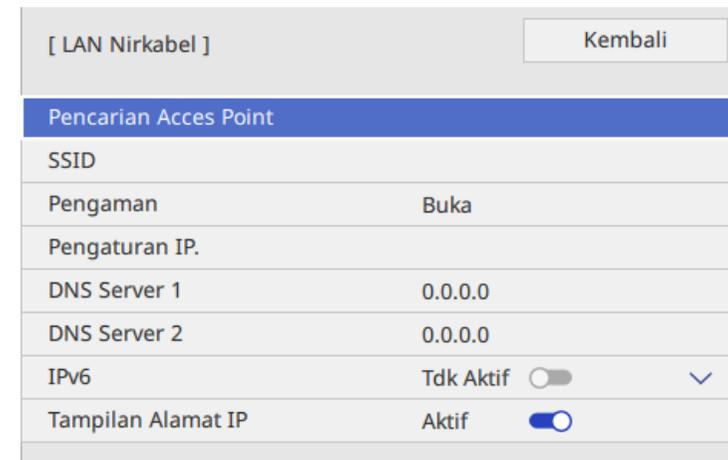
5 Atur pengaturan **Antarmuka Kontrol Prioritas** ke **LAN Nirkabel**.

6 Pilih metode koneksi.

- Untuk mode AP Sederhana, atur pengaturan **AP Sederhana** ke **Aktif** dan lanjut ke langkah 11.
- Untuk koneksi titik akses, atur pengaturan **AP Sederhana** ke **Tdk Aktif** dan lanjut ke langkah berikutnya.

- Jika Anda ingin menggunakan kedua metode koneksi bersamaan, atur pengaturan **AP Sederhana** ke **Aktif** dan lanjutkan ke langkah berikutnya.

7 Pilih menu **LAN Nirkabel** dan tekan [Enter].



Proyektor mulai mencari titik akses.



Anda juga dapat mencari titik akses menggunakan pengaturan **Pencarian Acces Point** secara manual.

8 Pilih titik akses yang ingin Anda sambungkan.



Jika Anda perlu menentukan SSID secara manual, pilih **SSID** untuk memasukkan SSID.

9 Tetapkan pengaturan IP untuk jaringan Anda seperlunya.

- Jika jaringan Anda memberikan alamat secara otomatis, pilih **Pengaturan IP** untuk menyetel pengaturan **DHCP** ke **Aktif**.

- Jika Anda harus mengatur alamat secara manual, pilih **Pengaturan IP**. untuk menyetel pengaturan **DHCP** ke **Tdk Aktif**, lalu masukkan **Alamat IP**, **Mask Subnet**, dan **Alamat Gateway** proyektor seperlunya.

10 Untuk mencegah alamat IP ditampilkan pada layar informasi jaringan, atur pengaturan **Tampilan Alamat IP** ke **Tdk Aktif**.

11 Pilih menu **Proyeksi Jaringan** dan tekan [Enter].

[Proyeksi Jaringan]		Kembali
Kata kunci proyektor	Tdk Aktif <input type="checkbox"/>	
Epson iProjection	Aktif <input checked="" type="checkbox"/>	^
Tampilan SSID	Aktif <input checked="" type="checkbox"/>	
P'aturan Info LAN	Te & Kode QR	
Sandi Moderator		
Layar Interupsi Kata Kunci	Tdk Aktif <input type="checkbox"/>	
Miracast	Aktif <input checked="" type="checkbox"/>	^
Kontrol Akses	01 <input type="checkbox"/>	
Koneksi Sekunder		
Atur kinerja	1 (Bagus)	
Informasi Miracast	Aktif <input checked="" type="checkbox"/>	
Message Broadcasting	Tdk Aktif <input type="checkbox"/>	
Berbagi Layar	Tdk Aktif <input type="checkbox"/>	v

12 Aktifkan pengaturan **Kata kunci proyektor** jika Anda ingin mencegah akses ke proyektor oleh siapa pun yang tidak berada di ruangan bersamanya.



Ketika pengaturan ini aktif, Anda harus memasukkan kata kunci yang ditampilkan dan diacak dari komputer menggunakan Epson iProjection untuk mengakses proyektor dan berbagi layar saat ini.

13 Atur pengaturan **Epson iProjection** ke **Aktif**.

14 Pilih opsi yang diperlukan.

- **Tampilan SSID** memungkinkan Anda memilih apakah akan menampilkan SSID proyektor di layar informasi jaringan dan layar Utama.
- **P'aturan Info LAN** memungkinkan Anda mengatur format tampilan untuk informasi jaringan proyektor.
- **Sandi Moderator** memungkinkan Anda memasukkan password empat digit angka untuk mengakses proyektor sebagai moderator menggunakan Epson iProjection. (Secara default, tidak ada password yang diatur.)
- **Layar Interupsi Kata Kunci** memungkinkan Anda memilih apakah akan menampilkan kata kunci proyektor pada gambar yang diproyeksikan ketika mengakses proyektor menggunakan Epson iProjection.

- 15** Setelah selesai memilih pengaturan, kembali ke layar **Pengaturan jaringan**, pilih **Atur**, lalu ikuti petunjuk di layar untuk menyimpan pengaturan dan keluar dari menu.



Jika tidak ada **Pswd Kontrol Web** yang diatur, layar yang meminta Anda untuk mengatur password akan ditampilkan sebelum menyimpan pengaturan. Ikuti petunjuk pada layar untuk mengatur password.

- 16** Tekan tombol [Wireless] pada remote control untuk beralih ke sumber LAN.
Pengaturan jaringan nirkabel selesai ketika Anda melihat alamat IP yang benar di layar informasi jaringan.



Setelah Anda selesai membuat pengaturan nirkabel untuk proyektor, Anda harus memilih jaringan nirkabel pada komputer Anda. Kemudian, jalankan

perangkat lunak jaringan untuk mengirim gambar ke proyektor melalui jaringan nirkabel.

► Tautan Terkait

- “Memilih Pengaturan Jaringan Nirkabel di Windows” pada halaman 155
- “Memilih Pengaturan Jaringan Nirkabel di Mac” pada halaman 155

Memilih Pengaturan Jaringan Nirkabel di Windows

Sebelum menyambungkan ke proyektor, pilih jaringan nirkabel yang benar pada komputer Anda.

- 1** Untuk mengakses perangkat lunak utilitas nirkabel, klik ikon jaringan pada taskbar Windows.
- 2** Saat menghubungkan ke perangkat melalui titik akses jaringan nirkabel, pastikan Wi-Fi dihidupkan dan pilih nama jaringan (SSID) dari jaringan yang terhubung ke proyektor.
- 3** Klik **Hubungkan**.

Memilih Pengaturan Jaringan Nirkabel di Mac

Sebelum menyambungkan ke proyektor, pilih jaringan nirkabel yang benar di Mac.

- 1** Klik ikon Wi-Fi pada bilah menu di bagian atas layar.
- 2** Saat menghubungkan ke perangkat melalui titik akses jaringan nirkabel, pastikan Wi-Fi dihidupkan dan pilih nama jaringan (SSID) dari jaringan yang terhubung ke proyektor.

Mengatur Pengaman Jaringan Nirkabel (Saat AP Sederhana Diaktifkan)

Anda dapat mengatur keamanan proyektor Anda untuk digunakan pada jaringan nirkabel dengan mode AP Sederhana. Anda dapat menggunakan pengaman WPA2-PSK.



Hubungi administrator jaringan Anda untuk mendapatkan panduan dalam memasukkan informasi yang benar.

- 1** Tekan tombol [Menu], pilih menu **Jaringan**, dan tekan [Enter].
- 2** Pilih **Pengaturan jaringan** dan tekan [Enter].
- 3** Pilih **Frasa Pass**, tekan [Enter], dan masukkan frasa pass sepanjang 8 hingga 63 karakter.

[Frasa Pass]
(8 hingga 63 karakter)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	!	"	#	\$
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	%	&	'	,
k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	*	+	()
u	v	w	x	y	z	@	.	Space		/	:	SYM2	

A/a
←
→
✕

OK
Cancel

- 4** Setelah Anda selesai memasukkan frasa pass, kembali ke layar **Pengaturan jaringan**, pilih **Atur**, lalu ikuti petunjuk di layar untuk menyimpan pengaturan dan keluar dari menu.

Mengatur Pengaman Jaringan Nirkabel (Saat AP Sederhana Dinonaktifkan)

Anda dapat mengatur keamanan proyektor Anda untuk digunakan pada jaringan nirkabel dengan mode infrastruktur. Siapkan salah satu jenis pengaman berikut agar sesuai dengan pengaturan yang digunakan di jaringan Anda:

- Pengaman WPA3-PSK
- Pengaman WPA2/WPA3-PSK
- Pengaman WPA3-EAP
- Pengaman WPA2/WPA3-EAP



Hubungi administrator jaringan Anda untuk mendapatkan panduan dalam memasukkan informasi yang benar.

- 1** Jika Anda ingin mengatur keamanan WPA3-EAP atau WPA2/WPA3-EAP, pastikan file sertifikat digital Anda kompatibel dengan jenis registrasi proyektor dan ditempatkan langsung pada perangkat penyimpanan USB.
- 2** Tekan tombol [Menu], pilih menu **Jaringan**, dan tekan [Enter].
- 3** Pilih **Pengaturan jaringan** dan tekan [Enter].

4 Pilih menu **LAN Nirkabel** dan tekan [Enter].

[LAN Nirkabel]		Kembali
Pencarian Acces Point		
SSID		
Pengaman	Buka	
Pengaturan IP.		
DNS Server 1	0.0.0.0	
DNS Server 2	0.0.0.0	
IPv6	Tdk Aktif	<input type="checkbox"/> ▼
Tampilan Alamat IP	Aktif	<input checked="" type="checkbox"/>

5 Pilih pengaturan **Pengaman** dan tekan [Enter].

6 Pilih pengaturan keamanan yang sesuai dengan pengaturan jaringan Anda.

[Pengaman]		Kembali
	WPA2/WPA3-PSK	
	WPA2/WPA3-EAP	
	WPA3-PSK	
	WPA3-EAP	
	✓ Buka	

7 Lakukan salah satu hal berikut sesuai dengan versi pengaman yang Anda pilih.

- **WPA3-PSK** atau **WPA2/WPA3-PSK**: Pilih **Frasa Pass**, tekan [Enter], dan masukkan frasa pass sepanjang 8 hingga 63 karakter. Lalu lanjutkan ke langkah 16.
- **WPA3-EAP** atau **WPA2/WPA3-EAP**: Pilih **Jenis EAP** dan tekan [Enter].

8 Pilih protokol untuk autentikasi sebagai pengaturan **Jenis EAP**.

[Jenis EAP]		Kembali
✓	PEAP	
	EAP-TLS	

9 Untuk mengimpor sertifikat Anda, pilih jenis sertifikat dan tekan [Enter].

- **Sertifikat Klien** untuk jenis EAP-TLS
- **Sertifikat CA** untuk semua jenis EAP



Anda juga dapat mendaftarkan sertifikat digital menggunakan browser Web Anda. Namun, pastikan Anda mendaftarkan sekali saja atau sertifikat mungkin tidak terinstal dengan benar.

10 Pilih **Simpan** dan tekan [Enter].

11 Ikuti petunjuk di layar untuk menghubungkan perangkat penyimpanan USB ke port USB-A proyektor.

12 Tekan [Enter] untuk menampilkan daftar sertifikat.

- 13** Pilih sertifikat yang akan diimpor dari daftar yang ditampilkan. Sebuah pesan akan ditampilkan yang meminta Anda memasukkan kata sandi untuk sertifikat tersebut.
- 14** Masukkan kata sandi dan tekan [Enter]. Sertifikat diimpor dan pesan penyelesaian muncul.
- 15** Pilih pengaturan EAP Anda seperlunya.
 - **Nama pengguna** memungkinkan Anda memasukkan nama pengguna menggunakan hingga 64 karakter alfanumerik. Saat mengimpor sertifikat klien, nama yang diterbitkan untuk sertifikatnya ditetapkan secara otomatis.
 - **Kata Sandi** memungkinkan Anda memasukkan kata sandi menggunakan hingga 64 karakter alfanumerik untuk otentikasi saat menggunakan jenis **PEAP**.
 - **Nama Server Radius** memungkinkan Anda memasukkan nama server yang akan diverifikasi.
- 16** Setelah selesai membuat pengaturan, kembali ke layar **Pengaturan jaringan**, pilih **Atur**, lalu ikuti petunjuk di layar untuk menyimpan pengaturan dan keluar dari menu.

► **Tautan Terkait**

- “Sertifikat Klien dan CA yang Didukung” pada halaman [158](#)

Sertifikat Klien dan CA yang Didukung

Anda dapat mendaftarkan tipe sertifikat digital berikut ini.

Sertifikat Klien (EAP-TLS)

Spesifikasi	Deskripsi
Format	PKCS#12
Ekstensi	PFX, P12
Enkripsi	RSA
Hash	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Panjang kunci	512/1024/2048/4096 bit
Password	Hingga 64 karakter alfanumerik; wajib

Sertifikat CA (PEAP/EAP-TLS)

Spesifikasi	Deskripsi
Format	X509v3
Ekstensi	DER/CER/PEM
Enkripsi	RSA
Hash	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Panjang kunci	512/1024/2048/4096 bit
Encoding	BASE64/Binary

Menggunakan Kode QR untuk Menyambungkan Perangkat Seluler

Setelah memilih pengaturan jaringan nirkabel untuk proyektor, Anda dapat menampilkan kode QR pada layar dan menggunakannya untuk menyambungkan perangkat seluler menggunakan aplikasi Epson iProjection (iOS/Android).



- Pastikan Anda telah menginstal versi terbaru Epson iProjection pada perangkat Anda.
- Anda dapat mengunduh Epson iProjection secara gratis dari App Store atau Google Play. Segala biaya yang timbul saat berkomunikasi dengan App Store atau Google Play menjadi tanggung jawab pelanggan.
- Ketika menggunakan Epson iProjection dalam mode koneksi Cepat kami sarankan untuk membuat pengaturan keamanan.

- 1** Tekan tombol [Wireless] pada remote control. Kode QR ditampilkan pada permukaan yang diproyeksikan.



- Jika Anda tidak melihat kode QR, atur pengaturan **P'aturan Info LAN ke Te & Kode QR** di menu **Jaringan** proyektor.
 - ☛ **Jaringan > Pengaturan Jaringan > Proyeksi Jaringan > Epson iProjection > Info LAN Pengaturan**
- Untuk menyembunyikan kode QR, tekan [Esc].
- Ketika kode QR disembunyikan, tekan [Enter] untuk menampilkan kode.

- 2** Jalankan Epson iProjection pada perangkat seluler Anda.
- 3** Baca kode QR yang diproyeksikan menggunakan Epson iProjection untuk menyambungkannya ke proyektor.



Untuk membaca kode QR dengan benar, pastikan Anda menghadap layar sejajar dan dekat sehingga kode yang diproyeksikan masuk ke dalam panduan pembaca kode QR perangkat seluler. Jika Anda terlalu jauh dari layar, kode mungkin tidak terbaca.

Setelah sambungan dibuat, pilih menu **Konten** dari , lalu pilih berkas yang ingin Anda proyeksikan.

Menggunakan USB Key untuk Menyambungkan ke Komputer Windows

Anda dapat mengatur USB flash drive Anda sebagai USB key untuk menyambungkan proyektor dengan cepat ke komputer Windows yang mendukung LAN nirkabel. Setelah membuat USB key, Anda dapat dengan cepat memproyeksikan gambar dari proyektor jaringan.

- 1** Siapkan USB key menggunakan **Alat Bantu pengaturan USB** dari perangkat lunak Epson iProjection (Windows/Mac).



Lihat *Panduan Pengoperasian Epson iProjection (Windows/Mac)* untuk mendapatkan petunjuk.

- 2** Pastikan modul LAN nirkabel sudah terpasang atau disertakan pada proyektor Anda.
- 3** Hidupkan proyektor.
- 4** Tekan tombol [Wireless] pada remote control. Anda melihat layar Info jar. Verifikasi bahwa SSID dan alamat IP ditampilkan.
- 5** Lepaskan modul LAN nirkabel dari port USB-A proyektor (jika terpasang) dan masukkan USB key ke port yang sama. Muncul esan yang diproyeksikan bahwa pembaruan informasi jaringan telah selesai.
- 6** Lepaskan USB key. Jika proyektor Anda memerlukan modul LAN nirkabel, masukkan kembali modul LAN nirkabel ke dalam proyektor.

- 7** Sambungkan USB key ke port USB pada komputer Anda.
- 8** Ikuti petunjuk pada layar untuk menginstal aplikasi yang diperlukan.



- Jika pesan Windows Firewall ditampilkan, klik **Ya** untuk menonaktifkan firewall.
- Anda memerlukan otoritas administrator untuk menginstal perangkat lunak.
- Jika tidak terinstal secara otomatis, klik dua kali **MPPLaunch.exe** pada USB key.

Setelah beberapa menit, gambar komputer Anda akan ditampilkan oleh proyektor.

- 9** Ketika Anda selesai memproyeksikan secara nirkabel, pilih opsi **Hapus Perangkat Keras Dengan Aman** pada taskbar Windows, kemudian lepaskan USB key dari komputer Anda.



Anda mungkin perlu menghidupkan ulang komputer untuk mengaktifkan kembali koneksi LAN nirkabel.

Anda dapat mengirim gambar ke proyektor dari perangkat seluler seperti laptop, smartphone, dan tablet menggunakan teknologi Miracast.

Jika perangkat Anda mendukung Miracast, Anda tidak perlu menginstal perangkat lunak tambahan apa pun. Saat menggunakan komputer Windows, pastikan adaptor yang diperlukan untuk koneksi Miracast tersedia.

Perhatikan batasan berikut saat menggunakan fitur Miracast.

- Anda tidak dapat memutar gambar interlaced.
- Anda tidak dapat memutar audio multi-saluran melalui 3ch (saluran 3).
- Anda mungkin tidak dapat memproyeksikan gambar tergantung pada resolusi dan frame rate.
- Anda tidak dapat memutar video 3D.
- Anda tidak dapat melihat konten dengan perlindungan hak cipta menggunakan koneksi Miracast.
- Jangan mengubah pengaturan Miracast proyektor selama proyeksi Miracast. Melakukan hal tersebut dapat menyebabkan sambungan proyektor terputus dan mungkin butuh waktu beberapa saat untuk menyambungkannya kembali.

🖱️ **Jaringan > Konfigurasi Jaringan > Proyeksi Jaringan > Miracast**

- Jangan matikan proyektor langsung dengan pemutus arus selama proyeksi Miracast.



- Perangkat seluler dengan Android terinstal atau Windows 8.1 atau yang lebih baru sebagian besar mendukung Miracast. Dukungan Miracast bervariasi tergantung perangkat seluler. Lihat panduan perangkat seluler Anda untuk detailnya.
- Jika **Pswd Kontrol Web** belum diatur, layar yang meminta Anda mengatur password akan ditampilkan saat menyimpan pengaturan jaringan. Ikuti petunjuk pada layar untuk mengatur password.

▶▶ Tautan Terkait

- “Memilih Pengaturan Miracast” pada halaman [161](#)
- “Menghubungkan dengan Fungsi Miracast” pada halaman [163](#)

- “Menghubungkan Menggunakan Miracast di Windows 10” pada halaman [163](#)
- “Menghubungkan Menggunakan Miracast di Windows 11” pada halaman [164](#)

Memilih Pengaturan Miracast

Anda harus memilih pengaturan **Miracast** agar proyektor memproyeksikan gambar dari perangkat seluler Anda.



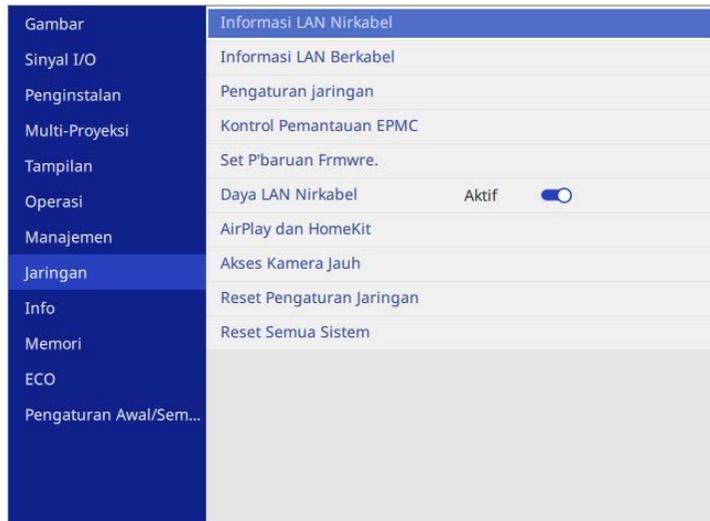
Jika Anda menggunakan Windows 10, Anda dapat mengirimkan gambar menggunakan koneksi berikut:

- Mengirimkan gambar dari perangkat Anda ke proyektor secara langsung
- Mengirimkan gambar melalui jaringan area lokal

Ketika Anda mengirimkan gambar melalui jaringan area lokal, koneksinya lebih stabil dan aman. Lakukan salah satu hal berikut untuk menghubungkan proyektor Anda ke jaringan area lokal:

- Sambungkan kabel LAN.
- Pilih pengaturan **LAN Nirkabel** untuk menyambungkan ke titik akses nirkabel.

- 1 Tekan tombol [Menu], pilih menu **Jaringan**, dan tekan [Enter].



- 2 Atur pengaturan **Daya LAN Nirkabel** ke **Aktif**.

- 3 Pilih **Pengaturan jaringan** dan tekan [Enter].

- 4 Pilih salah satu dari opsi berikut:

- Jika Anda mengirim data melalui jaringan area lokal menggunakan LAN kabel, pilih **LAN Kabel**.
- Jika Anda mengirim data secara langsung atau melalui titik akses nirkabel, pilih **LAN Nirkabel**.
- Jika perangkat Anda hanya mendukung pengiriman data secara langsung, pilih **LAN Nirkabel**.

- 5 Atur pengaturan **AP Sederhana** ke **Aktif**.



Jika tidak ada password yang ditetapkan, layar yang meminta Anda untuk menetapkan password akan ditampilkan sebelum Anda dapat mengatur **AP Sederhana** ke **Aktif**.

- 6 Pilih **Proyeksi Jaringan**.

- 7 Atur pengaturan **Miracast** ke **Aktif**.

- 8 Pilih opsi yang diperlukan.

- **Kontrol Akses** memungkinkan Anda memilih apakah akan terhubung ke perangkat seluler lain atau tidak selama proyeksi Miracast.
- **Koneksi Sekunder** memungkinkan Anda memilih perilaku koneksi untuk perangkat yang mencoba terhubung selama koneksi Miracast.
- **Atur kinerja** memungkinkan Anda menyesuaikan kecepatan/kualitas Miracast. Pilih angka kecil untuk meningkatkan kualitas dan pilih angka besar untuk meningkatkan kecepatan.
- **Informasi Miracast** menampilkan informasi koneksi saat memproyeksikan sumber Miracast.

- 9 Setelah selesai memilih pengaturan, kembali ke layar **Pengaturan jaringan**, pilih **Atur**, lalu ikuti petunjuk di layar untuk menyimpan pengaturan dan keluar dari menu.



Jika tidak ada **Pswd Kontrol Web** yang diatur, layar yang meminta Anda untuk mengatur password akan ditampilkan sebelum menyimpan pengaturan. Ikuti petunjuk pada layar untuk mengatur password.

Menghubungkan dengan Fungsi Miracast

Jika perangkat seluler Anda, seperti smartphone, mendukung Miracast, Anda dapat menghubungkannya ke proyektor secara nirkabel dan memproyeksikan gambar. Anda dapat memutar audio melalui sistem speaker proyektor dengan menyambungkan menggunakan Miracast.

- 1** Pilih pengaturan **Miracast** pada proyektor Anda seperlunya.
- 2** Tekan tombol [Wireless] pada remote control untuk beralih ke sumber Miracast.
Anda melihat layar Info jar.
- 3** Pada perangkat seluler Anda, gunakan fungsi Miracast untuk mencari proyektor.
Anda melihat daftar perangkat tersedia.
- 4** Pilih Nama proyektor dari daftar.
Proyektor menampilkan gambar dari perangkat seluler Anda.



- Ketika **Kontrol Akses** diatur ke **Aktif**, pilih **Ya** pada layar izin proyeksi yang ditampilkan untuk memulai proyeksi.
Anda juga dapat memutus sambungan perangkat secara paksa dengan menekan tombol [Esc] pada remote control atau panel kontrol selama proyeksi.
- Mungkin perlu waktu beberapa saat hingga koneksi terjalin. Saat menyambungkan, jangan cabut kabel daya proyektor. Melakukan hal tersebut dapat menyebabkan perangkat Anda berhenti atau tidak berfungsi.
Bergantung perangkat selulernya, Anda mungkin perlu menghapus perangkat saat menyambungkan. Ikuti petunjuk pada layar perangkat Anda.

Menghubungkan Menggunakan Miracast di Windows

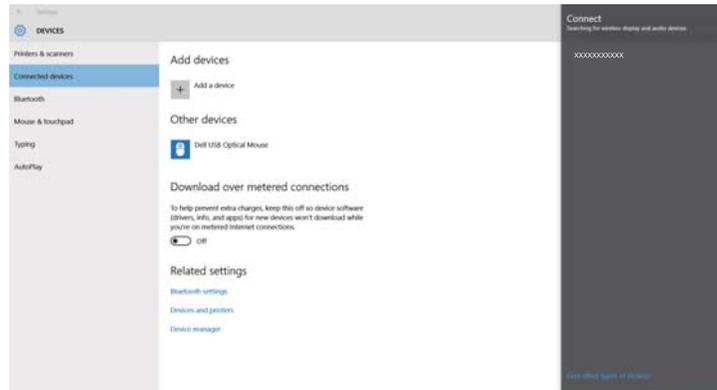
10

Anda dapat mengatur komputer Anda untuk proyeksi nirkabel dan memutar audio melalui sistem speaker proyektor dengan menghubungkannya menggunakan Miracast.

- 1** Pilih pengaturan **Miracast** pada proyektor Anda seperlunya.
- 2** Tekan tombol [Wireless] pada remote control untuk beralih ke sumber Miracast.
Anda melihat layar Info jar.
- 3** Tekan terus tombol Windows dan tekan **K** pada keyboard Anda secara bersamaan.
Anda melihat daftar perangkat tersedia.
- 4** Pilih Nama proyektor dari daftar.
Proyektor menampilkan gambar dari komputer Anda.



- Ketika **Kontrol Akses** diatur ke **Aktif**, pilih **Ya** pada layar izin proyeksi yang ditampilkan untuk memulai proyeksi.
Anda juga dapat memutus sambungan perangkat secara paksa dengan menekan tombol [Esc] pada remote control atau panel kontrol selama proyeksi.
- Mungkin perlu waktu beberapa saat hingga koneksi terjalin. Saat menyambungkan, jangan cabut kabel daya proyektor. Melakukan hal tersebut dapat menyebabkan perangkat Anda berhenti atau tidak berfungsi.



- 5 Pilih Nama proyektor dari daftar.
Proyektor menampilkan gambar dari komputer Anda.



- Ketika **Kontrol Akses** diatur ke **Aktif**, pilih **Ya** pada layar izin proyeksi yang ditampilkan untuk memulai proyeksi.
Anda juga dapat memutuskan sambungan perangkat secara paksa dengan menekan tombol [Esc] pada remote control atau panel kontrol selama proyeksi.
- Mungkin perlu waktu beberapa saat hingga koneksi terjalin. Saat menyambungkan, jangan cabut kabel daya proyektor. Melakukan hal tersebut dapat menyebabkan perangkat Anda berhenti atau tidak berfungsi.

Menghubungkan Menggunakan Miracast di Windows

11

Anda dapat mengatur komputer Anda untuk proyeksi nirkabel dan memutar audio melalui sistem speaker proyektor dengan menghubungkannya menggunakan Miracast.

- 1 Pilih pengaturan **Miracast** pada proyektor Anda seperlunya.
- 2 Tekan tombol [Wireless] pada remote control untuk beralih ke sumber Miracast.
Anda melihat layar Info jar.
- 3 Klik ikon speaker pada taskbar komputer Anda.
- 4 Klik **Cast**.
Anda melihat daftar perangkat tersedia.



Jika **Cast** tidak ditampilkan atau pesan lain ditampilkan, lihat manual yang disertakan dengan komputer.

Anda dapat melakukan streaming media seperti video, musik, dan foto ke proyektor menggunakan perangkat Apple yang mendukung AirPlay. Anda juga dapat melakukan mirroring pada seluruh layar perangkat Apple Anda.

Proyektor ini kompatibel dengan HomeKit. Ketika mendaftarkan proyektor dengan HomeKit pada perangkat Apple, Anda dapat mengontrol proyektor menggunakan Apple Home app pada perangkat Apple.



- Ketika **Modus Siaga** diatur ke **Normal** dalam menu **Operasi**, Anda dapat membuat sambungan AirPlay meskipun proyektor berada dalam modus siaga (ketika daya mati).
- Anda harus tersambung ke internet untuk mengaktifkan AirPlay. Buat pengaturan jaringan di menu **Jaringan**. Jika Anda belum pernah tersambung ke internet sebelumnya, layar akan ditampilkan yang mengindikasikan bahwa Anda perlu membuat pengaturan jaringan saat mencoba terhubung menggunakan AirPlay.
- Anda perlu mengonfigurasi server DNS untuk menggunakan AirPlay. Bergantung pada jaringan Anda, atur **DHCP** ke **Aktif** di **Pengaturan IP** dari menu **LAN Kabel** atau menu **LAN Nirkabel**. Jika **DHCP** diatur ke **Tdk Aktif** atau jika Anda ingin menentukan alamat server DNS, masukkan alamat IP di **DNS Server 1** atau **DNS Server 2**.
 - ☛ **Jaringan > Pengaturan Jaringan > LAN Kabel**
 - ☛ **Jaringan > Pengaturan Jaringan > LAN Nirkabel**
- Anda tidak dapat menggunakan AirPlay ketika titik akses yang sama digunakan untuk LAN kabel dan LAN nirkabel.
- Untuk melakukan streaming konten yang tidak tersimpan di perangkat Apple Anda dengan AirPlay, atur **Antarmuka Kontrol Prioritas** ke **LAN Nirkabel** atau **LAN Kabel** sesuai jaringan yang akan digunakan.
- Resolusi tampilan maksimum 1920 × 1080.
- Anda mungkin tidak akan dapat menggunakan AirPlay untuk melihat konten yang dilindungi hak cipta.
- Audio mendukung hingga 2 saluran dengan frekuensi sampel maksimum 44,1 kHz.

► Tautan Terkait

- “Pengaturan untuk AirPlay” pada halaman [165](#)
- “Streaming/Mirroring Media dengan Koneksi AirPlay” pada halaman [167](#)

Pengaturan untuk AirPlay

Ketika menggunakan AirPlay, pastikan perangkat Apple dan proyektor Anda menggunakan jaringan yang sama.

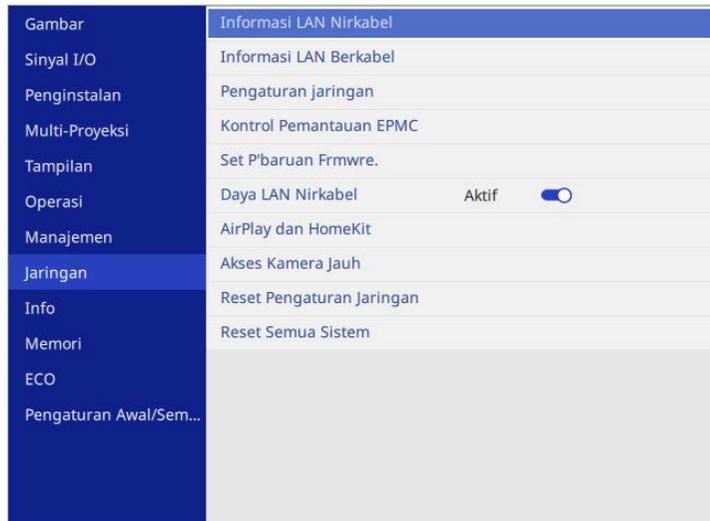
Anda dapat membuat pengaturan AirPlay dari layar pengaturan AirPlay dan HomeKit.



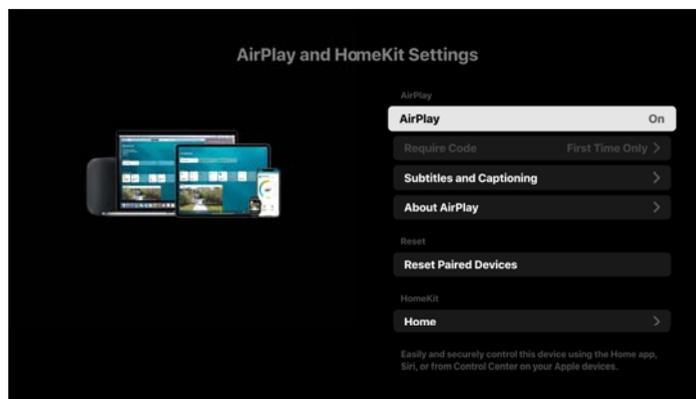
- Jika tanggal dan waktu tidak diatur pada proyektor, atau jika terdapat perbedaan waktu, koneksi AirPlay mungkin akan terputus saat proyeksi. Atur tanggal dan waktu yang benar pada **Tanggal & Waktu** dari menu **Manajemen**.
- Ketika menggunakan AirPlay, jika tidak ada pengoperasian selama sekitar 10 menit pada layar siaga, layar dapat berubah menjadi hitam untuk mencegah burn-in.

1 Ubah sumber ke yang lain selain AirPlay.

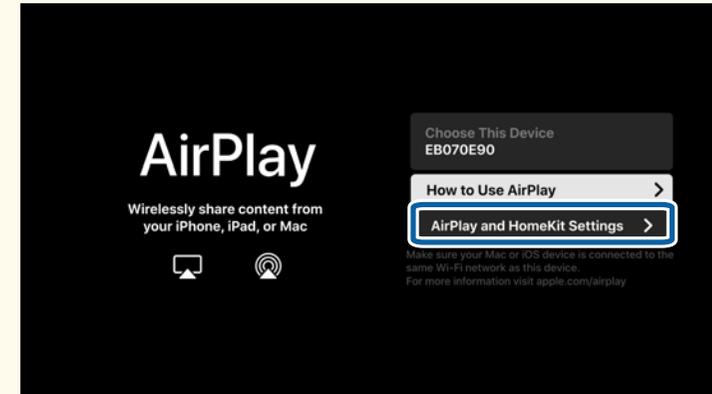
2 Tekan tombol [Menu], pilih menu **Jaringan**, dan tekan [Enter].



3 Pilih **AirPlay dan HomeKit** di menu **Jaringan**, lalu tekan [Enter].
Layar pengaturan AirPlay dan HomeKit ditampilkan.

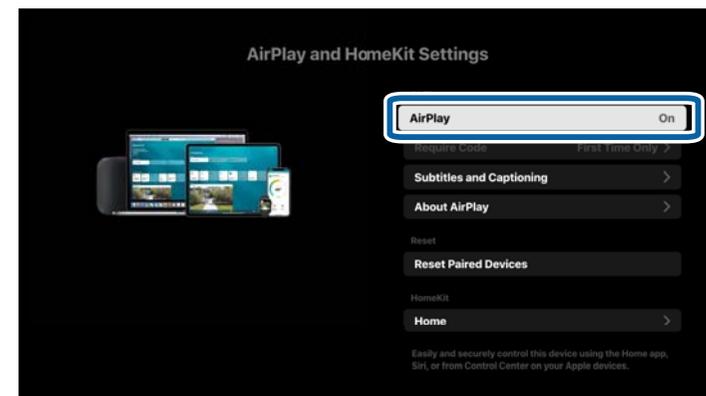


- Ketika sumbernya adalah AirPlay, Anda tidak dapat memilih **AirPlay dan HomeKit** dari menu **Jaringan**. Jika Anda ingin mengubah pengaturan, hentikan pemutaran pada perangkat Apple Anda. Tampilkan layar pengaturan AirPlay dan HomeKit dari layar yang ditampilkan berikutnya.



- Ketika AirPlay Tidak Aktif, layar pengaturan AirPlay dan HomeKit ditampilkan saat Anda mengatur sumber ke AirPlay.

4 Atur AirPlay ke Aktif.



- 5** Ubah pengaturan lainnya sesuai kebutuhan. Untuk mendaftar dengan HomeKit, pindai kode QR yang diproyeksikan menggunakan perangkat Apple Anda. Setelah terdaftar di HomeKit, Anda dapat mengontrol proyektor dan mengubah nama perangkat dari Home app di perangkat Apple Anda.



Ketika mengubah nama perangkat di Home app, hanya karakter yang dapat dimasukkan menggunakan keyboard lunak yang tersedia. Anda tidak dapat menggunakan karakter lain.

► Tautan Terkait

- “Teks Tersedia Menggunakan Keyboard di Layar” pada halaman [202](#)

Streaming/Mirroring Media dengan Koneksi AirPlay

Ketika menggunakan perangkat Apple yang mendukung AirPlay, Anda dapat melakukan streaming media seperti video, musik, dan foto ke proyektor. Anda juga dapat melakukan mirroring seluruh layar perangkat Apple Anda.



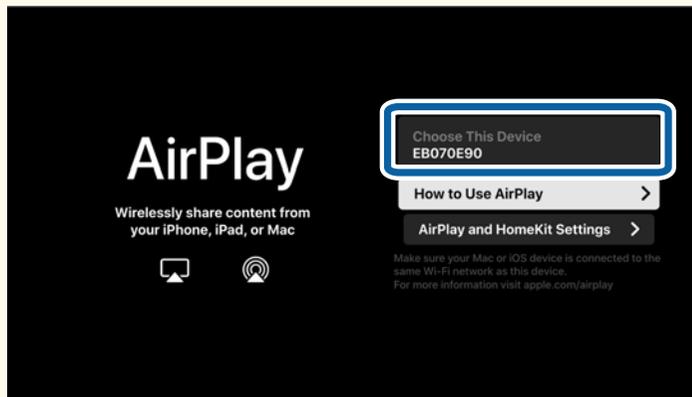
Ketika menggunakan AirPlay, jika tidak ada pengoperasian selama sekitar 10 menit pada layar siaga, layar dapat berubah menjadi hitam untuk mencegah burn-in.

- 1** Di perangkat Apple Anda, pilih media yang ingin diputar menggunakan AirPlay dan pilih ikon AirPlay (📺 atau 📶). Untuk melakukan mirroring, buka Control Center (Pusat Kontrol) dan pilih ikon screen mirroring (🖥️).

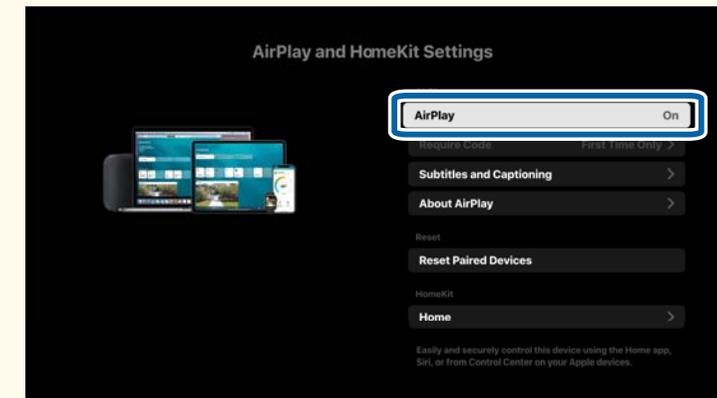
- 2** Pilih nama perangkat proyektor dari daftar yang ditampilkan pada perangkat Apple Anda.



- Untuk memeriksa nama perangkat proyektor, hentikan pemutaran media pada perangkat Apple Anda, lalu tekan tombol [Wireless] di remote control hingga layar berikut ditampilkan. Anda juga dapat memeriksanya di layar Beranda atau layar siaga LAN.



- Ketika AirPlay tidak aktif, nama perangkat proyektor tidak ditampilkan dalam daftar di perangkat Apple Anda. Gunakan salah satu operasi berikut untuk menampilkan layar pengaturan AirPlay dan HomeKit, lalu aktifkan AirPlay.
 - Tekan tombol [Wireless] hingga layar pengaturan AirPlay dan HomeKit ditampilkan.
 - Pilih **AirPlay dan HomeKit** di menu **Jaringan**, lalu tekan [Enter].



- 3** Jika proyektor meminta 4 digit kode PIN, masukkan kode PIN pada perangkat Apple Anda. Streaming media atau mirroring pada perangkat Apple Anda dimulai.



Ketika streaming, Anda dapat memutar, menjeda, mempercepat, memundurkan, mengubah volume, dan menyenapkan menggunakan remote control proyektor.

- 4** Untuk mengakhiri sambungan AirPlay, tekan [Esc]. Layar yang ditampilkan sebelum sambungan dimulai, diproyeksikan.



- Anda juga dapat mengakhiri sambungan AirPlay dengan beralih ke perangkat target yang berbeda atau dengan membatalkan mirroring pada perangkat Apple Anda.
- Sambungan AirPlay akan berakhir jika Anda beralih dari layar yang sedang diputar AirPlay ke tampilan lainnya, seperti menampilkan layar utama proyektor.

Anda dapat menggunakan protokol HTTPS untuk meningkatkan keamanan antara proyektor dan browser Web yang berkomunikasi dengannya. Untuk melakukan ini, Anda membuat sertifikat server, menginstalnya pada proyektor, dan mengaktifkan pengaturan **HTTP Aman** di menu proyektor untuk memverifikasi keandalan browser Web.

☛ **Jaringan > Pengaturan Jaringan > Kontrol Proyektor > HTTP Aman**

Bahkan jika Anda tidak menginstal sertifikat server, proyektor secara otomatis membuat sertifikat yang ditandatangani sendiri dan memungkinkan komunikasi. Namun, karena sertifikat yang ditandatangani sendiri tidak dapat memverifikasi keandalan dari browser Web, Anda akan melihat peringatan tentang keandalan server saat Anda mengakses proyektor dari browser Web. Peringatan ini tidak menghalangi komunikasi.

▶▶ **Tautan Terkait**

- “Mengimpor Sertifikat Server Web Menggunakan Menu” pada halaman 169

Mengimpor Sertifikat Server Web Menggunakan Menu

Anda dapat membuat sertifikat server Web dan mengimpornya menggunakan menu proyektor dan perangkat penyimpanan eksternal.



- Anda dapat menggunakan USB flash drive sebagai perangkat penyimpanan eksternal untuk model ini.
- Anda juga dapat mendaftarkan sertifikat digital dari browser Web Anda. Namun, pastikan Anda mendaftarkan sekali saja atau sertifikat mungkin tidak terinstal dengan benar.

- 1** Pastikan file sertifikat digital Anda kompatibel dengan registrasi proyektor dan langsung ditempatkan pada perangkat penyimpanan USB.
- 2** Tekan tombol [Menu], pilih menu **Jaringan**, dan tekan [Enter].
- 3** Pilih **Pengaturan jaringan** dan tekan [Enter].

- 4** Pilih menu **Kontrol Proyektor** dan tekan [Enter].

[Kontrol Proyektor]		Kembali
Komunikasi Perintah	Dilindungi	
Pengaturan Web API		
Kontrol Dasar	Tdk Aktif	<input type="checkbox"/> ↓
PJLink	Tdk Aktif	<input type="checkbox"/> ↓
SNMP		
AMX Device Discovery	Tdk Aktif	<input type="checkbox"/>
Crestron Connected	Tdk Aktif	<input type="checkbox"/> ↓
Crestron XiO Cloud	Tdk Aktif	<input type="checkbox"/>
Control4 SDDP	Tdk Aktif	<input type="checkbox"/>
HTTP Aman	Aktif	<input checked="" type="checkbox"/> ↑
Sertifikat Server Web		

- 5** Atur pengaturan **HTTP Aman** ke **Aktif**.
- 6** Pilih **Sertifikat Server Web** dan tekan [Enter].
- 7** Pilih **Simpan** dan tekan [Enter].
- 8** Ikuti petunjuk di layar untuk menghubungkan perangkat penyimpanan USB ke port USB-A proyektor.
- 9** Tekan [Enter] untuk menampilkan daftar sertifikat.
- 10** Pilih sertifikat yang akan diimpor dari daftar yang ditampilkan. Sebuah pesan akan ditampilkan yang meminta Anda memasukkan kata sandi untuk sertifikat tersebut.

- 11** Masukkan kata sandi dan tekan [Enter].
Sertifikat diimpor dan pesan penyelesaian muncul.

► **Tautan Terkait**

- “Sertifikat Server Web yang Didukung” pada halaman [170](#)

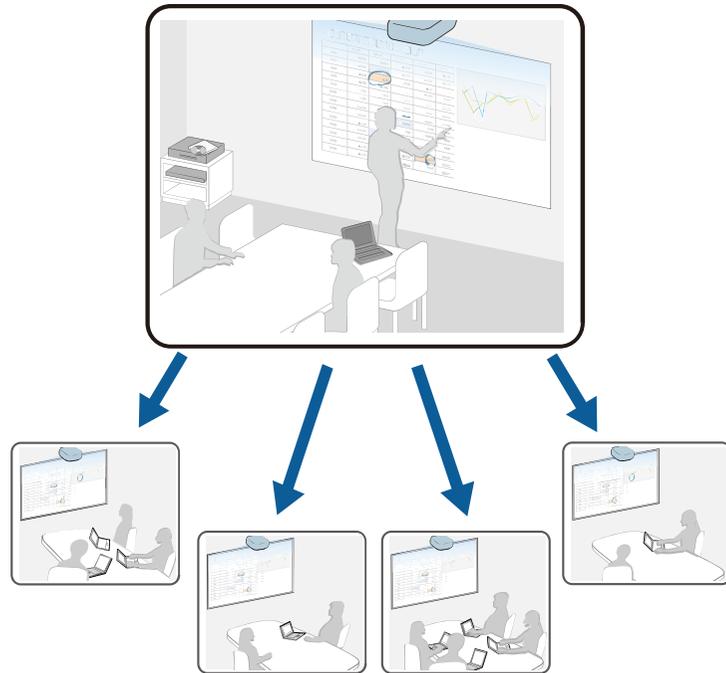
Sertifikat Server Web yang Didukung

Anda dapat mendaftarkan tipe sertifikat digital berikut ini.

Sertifikat Server Web (HTTP Aman)

Spesifikasi	Deskripsi
Format	PKCS#12
Ekstensi	PFX, P12
Enkripsi	RSA
Hash	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Panjang kunci	512/1024/2048/4096 bit
Nama umum	Nama host jaringan
Organisasi	Opsional
Password	Hingga 64 karakter alfanumerik; wajib

Anda dapat mendistribusikan gambar layar yang sedang diproyeksikan ke hingga empat proyektor yang terhubung ke jaringan yang sama. Hal ini memungkinkan Anda untuk melihat gambar pada saat yang sama dari proyektor lain.



Perhatikan batasan berikut saat menggunakan fungsi Berbagi Layar.

- Anda dapat berbagi layar dengan proyektor yang mendukung fitur berbagi layar.
- Jika versi firmware di antara proyektor yang berbagi layar tidak sama, Anda mungkin perlu memperbarui firmware proyektor untuk berbagi layar.
- Anda tidak dapat mendistribusikan gambar yang dilindungi oleh HDCP.
- Anda tidak dapat mengubah pengaturan **Jaringan** proyektor selama Berbagi Layar.

- Fungsi ini tidak tersedia jika sumber input adalah AirPlay, LAN, atau Miracast. (EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L790SU/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU)

► Tautan Terkait

- “Membagikan layar” pada halaman [171](#)
- “Menerima Gambar dari Berbagi Layar” pada halaman [174](#)

Membagikan layar

Sebelum membagikan layar, Anda perlu memilih pengaturan pada proyektor Anda.

- Hubungkan proyektor ke jaringan.
- Pastikan pengaturan **Berbagi Layar** diatur ke **Aktif**.
 ➤ **Jaringan > Pengaturan Jaringan > Proyeksi Jaringan > Berbagi Layar**
- Jika Anda ingin melewati autentikasi kata kunci untuk proyektor lain sehingga dapat menghubungkannya dengan cepat, atur pengaturan **Mode koneksi** ke **Kata Kunci Tdk Aktif**.
 ➤ **Jaringan > Pengaturan Jaringan > Proyeksi Jaringan > Berbagi Layar > Mode Koneksi**

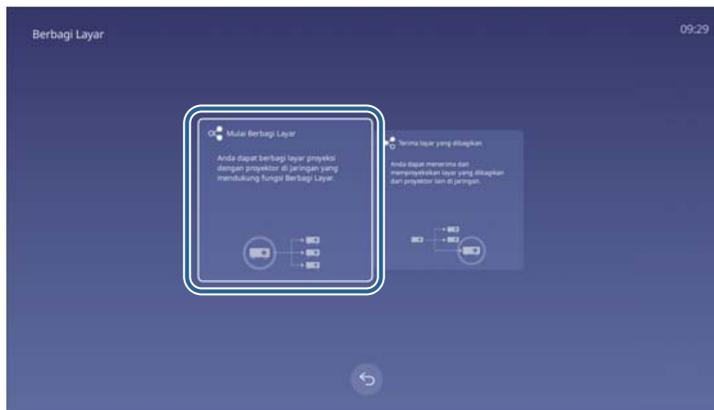
- 1 Hidupkan proyektor dan tampilkan gambar.

2 Tekan tombol [Home].

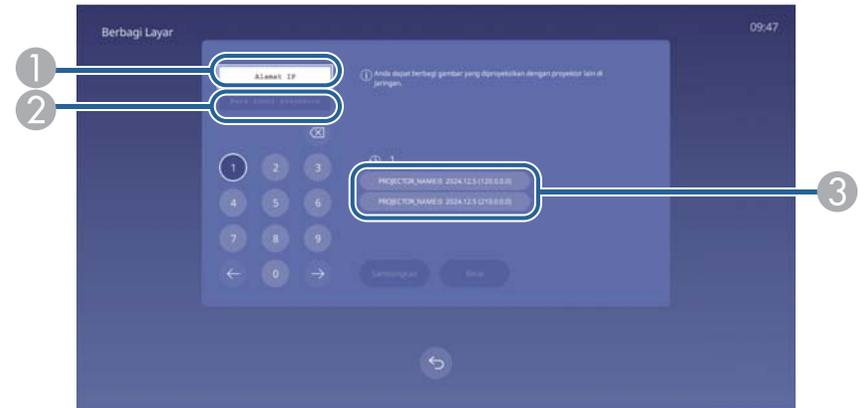
3 Pilih **Berbagi Layar**.



4 Pilih **Mulai Berbagi Layar**.



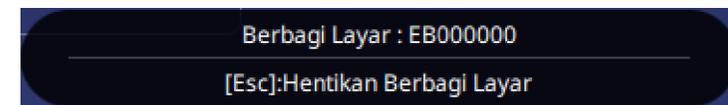
5 Tentukan proyektor yang ingin Anda bagikan layar.



- 1 Masukkan alamat IP menggunakan papan tombol numerik.
- 2 Masukkan kata kunci proyektor menggunakan papan tombol numerik, jika diperlukan. Kata kunci proyektor ditampilkan pada gambar yang diproyeksikan dari proyektor penerima.
- 3 Menampilkan riwayat koneksi. Untuk menyambungkan ke proyektor yang pernah terhubung sebelumnya, pilih alamat IP dari daftar yang ditampilkan.

6 Pilih **Sambungkan**.

Saat koneksi terhubung, bilah yang menunjukkan status berbagi akan muncul di kanan atas layar. Anda dapat menarik dan melepas posisi bilah status berbagi.



7 Ulangi langkah 3 hingga 6 sesuai kebutuhan untuk menyambungkan ke lebih banyak proyektor.

- 8 Pilih sumber input untuk memproyeksikan gambar yang ingin Anda bagikan.

Gambar didistribusikan ke proyektor penerima.

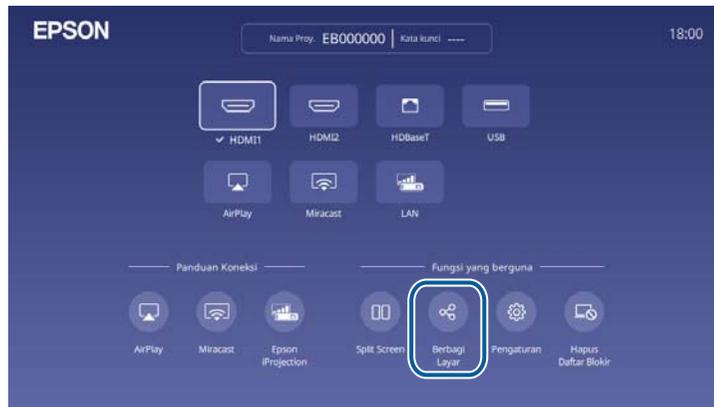
► Tautan Terkait

- “Menyelesaikan Berbagi Layar” pada halaman 173

Menyelesaikan Berbagi Layar

Untuk menyelesaikan berbagi layar, pilih ikon  pada bilah status berbagi. Pilihan ini memutuskan sambungan semua proyektor sekaligus. Jika Anda ingin memutus sambungan proyektor tertentu, ikuti langkah-langkah di bawah ini.

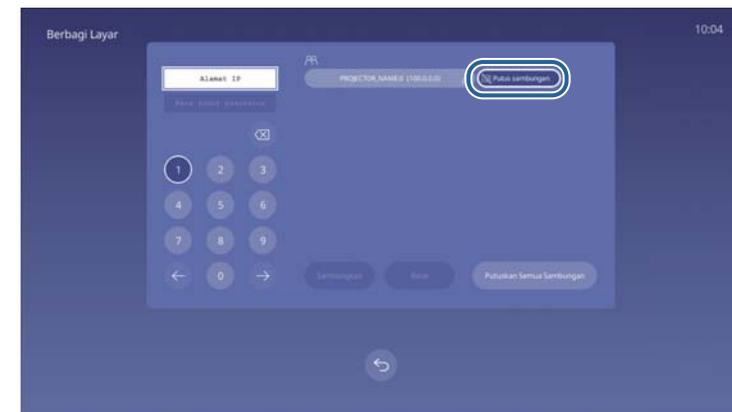
- 1 Tekan tombol [Home].
- 2 Pilih **Berbagi Layar**.



- 3 Pilih proyektor yang ingin Anda putuskan sambungannya dan pilih **Putus sambungan**.



Ketika Anda memilih **Putus sambungan**, tombol berubah menjadi **Confirm**. Pilih tombol lagi untuk memutuskan sambungan proyektor.



Proyektor yang dipilih akan terputus dan berbagi layar dengan proyektor ini berakhir.

- 4 Ulangi langkah 3 seperlunya untuk memutus sambungan dari lebih banyak proyektor.



Ketika Anda memilih **Putuskan Semua Sambungan**, tombol berubah menjadi **Konfirmasi**. Pilih tombol lagi untuk memutuskan semua sambungan proyektor.

Menerima Gambar dari Berbagi Layar

Sebelum menerima layar, Anda perlu memilih pengaturan pada proyektor Anda.

- Sambungkan proyektor ke jaringan yang sama dengan proyektor yang membagikan gambar.
- Pastikan tidak ada perangkat lain yang terhubung ke proyektor menggunakan perangkat lunak Epson iProjection.
- Pastikan pengaturan **Berbagi Layar** diatur ke **Aktif**.

☛ **Jaringan > Pengaturan Jaringan > Proyeksi Jaringan > Berbagi Layar**

Saat proyektor lain mulai membagikan layar, gambar layar yang dibagikan akan ditampilkan secara otomatis.

Jika tidak, tekan tombol [Wireless] pada remote control.

Untuk menghapus gambar yang dibagikan selama proyeksi, tekan tombol [Esc].



Jika Anda tidak memiliki alamat IP untuk proyektor Anda, tekan tombol [Home] dan pilih **Berbagi Layar**. Anda dapat memeriksa alamat IP yang ditampilkan di layar panduan.

Memantau dan Mengontrol Proyektor

Periksa bagian ini untuk memantau dan mengontrol proyektor melalui jaringan.

► Tautan Terkait

- “Epson Projector Management Connected/Epson Projector Management” pada halaman [176](#)
- “Mengontrol Proyektor Jaringan Menggunakan Browser Web” pada halaman [177](#)
- “Mendaftarkan Sertifikat Digital dari Browser Web” pada halaman [187](#)
- “Mengatur Peringatan E-Mail Jaringan Proyektor” pada halaman [189](#)
- “Mengatur Pemantauan Menggunakan SNMP” pada halaman [190](#)
- “Menggunakan Perintah ESC/VP21” pada halaman [192](#)
- “Dukungan PJLink” pada halaman [193](#)
- “Dukungan Crestron Connected” pada halaman [194](#)
- “Mengoperasikan Proyektor Menggunakan Web API” pada halaman [196](#)
- “Mengatur Jadwal Acara Proyektor” pada halaman [197](#)

Perangkat lunak Epson Projector Management Connected dan Epson Projector Management (khusus Windows) memungkinkan Anda memantau dan mengontrol proyektor melalui jaringan.

Dengan Epson Projector Management Connected, informasi proyektor dikelola pada cloud server, sehingga memungkinkan pemantauan dan kontrol jarak jauh dari perangkat apa pun.

Epson Projector Management adalah perangkat lunak khusus Windows yang memungkinkan Anda memantau dan mengendalikan proyektor di jaringan yang sama dari komputer Anda.

Pilih salah satu program perangkat lunak yang disebutkan di atas tergantung pada lingkungan penggunaan dan tujuan Anda.

Untuk informasi lebih lanjut, kunjungi situs web berikut.

<https://www.projection-service.epson.com/epm-connected/>



Metode autentikasi saat mendaftarkan proyektor berbeda-beda, tergantung pada versi perangkat lunak Epson Projector Management yang Anda gunakan.

- Epson Projector Management Ver. 5.30 atau versi lebih lama: **Monitor Password**
- Epson Projector Management Ver. 5.40 atau versi lebih baru: **Pswd Kontrol Web**

Untuk hasil terbaik, kami sarankan Anda menggunakan versi terbaru dari perangkat lunak Epson Projector Management.

Setelah menyambungkan proyektor ke jaringan, Anda dapat memilih pengaturan proyektor dan mengontrol proyeksi menggunakan browser Web yang kompatibel. Ini memungkinkan Anda mengakses proyektor dari jarak jauh.

Dalam mode Pemutar Konten, Anda juga dapat mengedit daftar putar.

Perhatian:

Dalam mode Pemutar Konten, jangan mencabut USB flash drive dari proyektor atau mencabut kabel daya proyektor dalam situasi berikut. Data yang disimpan di USB flash drive mungkin rusak.

- Saat layar **Daftar Putar** ditampilkan
- Saat layar **Perangkat Memori USB** ditampilkan



- Pastikan komputer dan proyektor tersambung ke jaringan. Jika Anda menyambungkan secara nirkabel, hubungkan ke perangkat melalui titik akses jaringan nirkabel.
- Anda dapat menggunakan browser Web berikut ini.
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac, iOS)
 - Chrome (Android)
- Saat menggunakan browser Web, jangan sambungkan menggunakan server proxy. Anda tidak dapat memilih semua pengaturan menu proyektor atau mengontrol semua fungsi proyektor menggunakan browser Web.
- Jika Anda mengatur **Modus Siaga** ke **Normal** di menu **Operasi** proyektor, Anda dapat menggunakan browser Web untuk memilih pengaturan dan mengontrol proyeksi meskipun proyektor dalam modus siaga (ketika daya dimatikan).
- Anda juga dapat mengontrol proyektor menggunakan browser Web melalui aplikasi Epson iProjection (iOS/Android).

1 Pastikan proyektor dihidupkan.

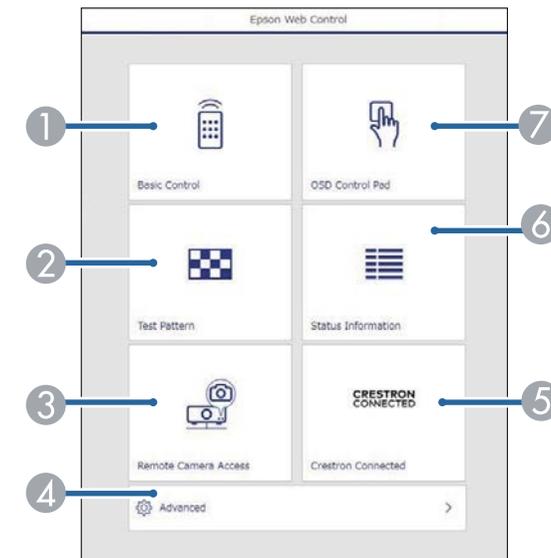
2 Pastikan komputer atau perangkat Anda tersambung ke jaringan yang sama dengan proyektor.

3 Jalankan browser Web Anda di komputer atau perangkat.

4 Buka layar **Epson Web Control** dengan memasukkan alamat IP proyektor ke dalam kotak alamat browser. Saat memasukkan alamat IPv6, tutup alamat dengan [dan].

Anda akan melihat layar **Epson Web Control**.

- Dalam mode normal



1 Mengontrol proyektor dari jarak jauh.

2 Menampilkan tes pola.

3 Mengambil tangkapan gambar yang ditampilkan dari lokasi jarak jauh. Hanya tersedia bila menu **Akses Kamera Jauh** diaktifkan di menu **Jaringan**.

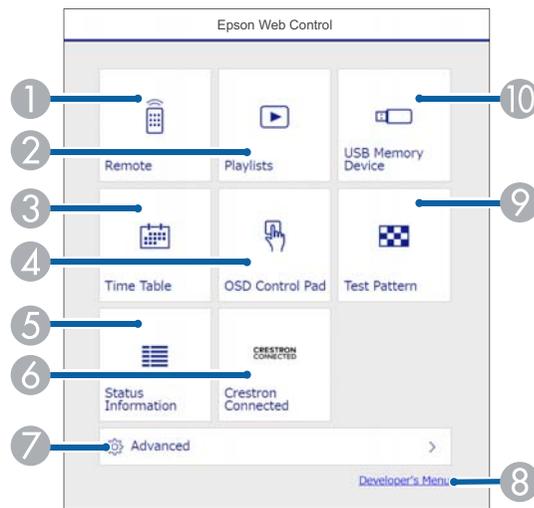
4 Mengatur pengaturan proyektor secara terperinci.

- 5 Membuka jendela operasi **Crestron Connected**. Hanya tersedia saat Anda mengatur sistem **Crestron Connected**.
- 6 Menampilkan status proyektor.
- 7 Mengoperasikan pengaturan menu proyektor dengan jari atau mouse.



Anda juga dapat memeriksa file log proyektor dengan memasukkan "https://<alamat IP proyektor>/logs/" ke dalam bilah URL browser Anda saat Anda menetapkan **Tujuan Simpan Log** ke **USB dan Memori Internal** di menu **Manajemen**.

- Dalam mode **Pemutar Konten**



- 1 Mengontrol proyektor dari jarak jauh.
- 2 Memilih daftar putar yang ingin Anda putar, dan memungkinkan Anda membuat atau mengedit daftar putar.
- 3 Menampilkan layar **Jadwal**.
- 4 Mengoperasikan pengaturan menu proyektor dengan jari atau mouse.
- 5 Menampilkan status proyektor.

- 6 Membuka jendela operasi Crestron Connected. Hanya tersedia saat Anda mengatur sistem Crestron Connected.
- 7 Mengatur pengaturan proyektor secara terperinci.
- 8 Menampilkan layar **Menu Pengembang**.
- 9 Menampilkan tes pola.
- 10 Memasukkan atau menghapus data untuk daftar putar pada USB flash drive.

- 5 Pilih opsi yang sesuai dengan fungsi proyektor yang ingin Anda kendalikan.



Anda mungkin perlu masuk untuk mengakses beberapa opsi pada layar **Epson Web Control**. Atur password berikut ini terlebih dahulu.

- Untuk mengakses opsi **Kontrol Dasar**, Anda harus masuk menggunakan **EPSONREMOTE** sebagai nama pengguna dan **Password Remote**. (Secara default, tidak ada password yang diatur.)
Atur **Kontrol Dasar** ke **Aktif** pada menu **Jaringan** proyektor, lalu atur password.
Jaringan > Pengaturan Jaringan > Kontrol Proyektor > Kontrol Dasar
- Untuk mengakses opsi lain dan menyimpan pengaturan, Anda harus masuk menggunakan **EPSONWEB** sebagai nama pengguna dan **Pswd Kontrol Web**. (Secara default, tidak ada password yang diatur.)
Atur password di menu **Jaringan** proyektor.
Jaringan > Pengaturan Jaringan > Pswd Kontrol Web

► Tautan Terkait

- “Opsi Kontrol Web” pada halaman [179](#)
- “Pengaturan Jaringan Proyektor - Menu Jaringan” pada halaman [222](#)

Opsi Kontrol Web

Kontrol Dasar

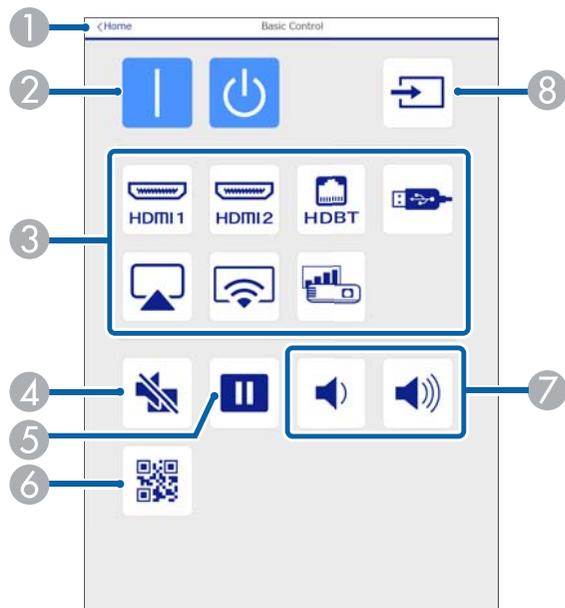
Opsi pada layar **Kontrol Dasar** memungkinkan Anda memilih sumber input dan mengendalikan proyektor.



- Jika Anda melihat jendela login, masukkan nama pengguna dan kata sandi Anda. (Nama pengguna adalah **EPSONREMOTE**. Secara default, tidak ada password yang diatur. Saat Anda menggunakan fungsi ini untuk pertama kalinya, ikuti petunjuk di layar untuk menetapkan kata sandi.)

- Anda dapat mengubah kata sandi di menu **Jaringan** proyektor.

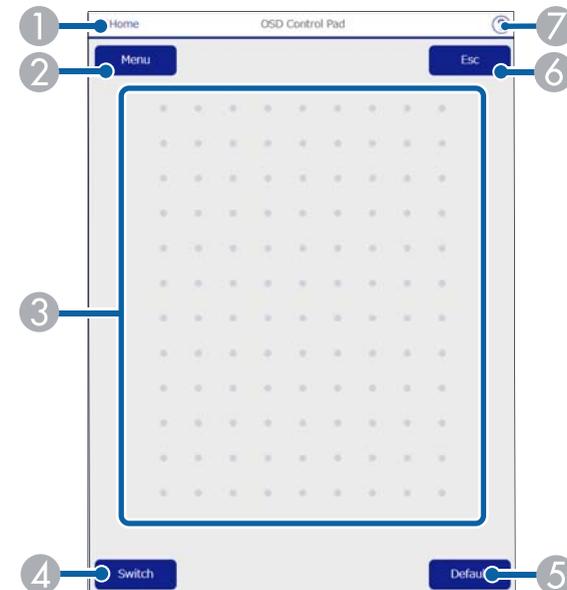
👉 **Jaringan > Pengaturan Jaringan > Kontrol Proyektor > Kontrol Dasar**



- 1 Kembali ke layar **Epson Web Control**.
- 2 Menghidupkan atau mematikan proyektor.
- 3 Memilih sumber input.
- 4 Mengaktifkan atau menonaktifkan video dan audio untuk sementara.
- 5 Menjeda atau melanjutkan gambar.
- 6 Menampilkan kode QR.
- 7 Menyesuaikan volume speaker.
- 8 Mencari sumber.

Pad Kontrol OSD

Opsi pada layar **Pad Kontrol OSD** memungkinkan Anda menampilkan menu pengaturan proyektor dan memilihnya dengan menggerakkan jari atau mouse Anda pada pad.

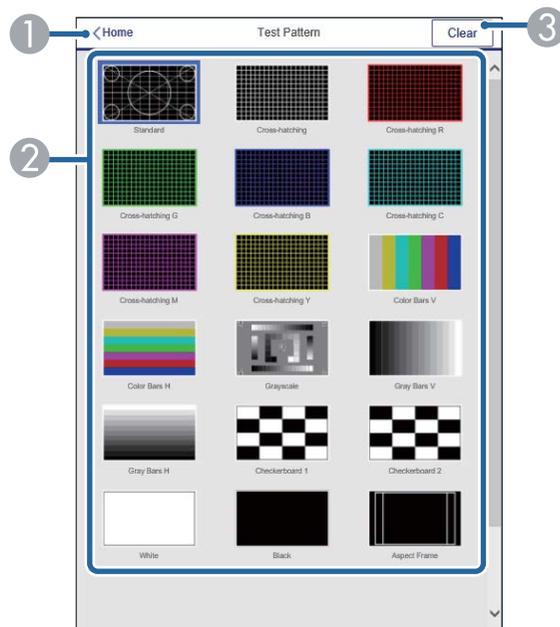


- 1 Kembali ke layar **Epson Web Control**.

- 2 Menampilkan menu pengaturan proyektor.
- 3 Gunakan jari atau mouse untuk menelusuri menu.
- 4 Menampilkan layar oprasi tombol.
- 5 Mereset pengaturan yang dipilih ke nilai default.
- 6 Kembali ke menu sebelumnya.
- 7 Menampilkan topik bantuan.

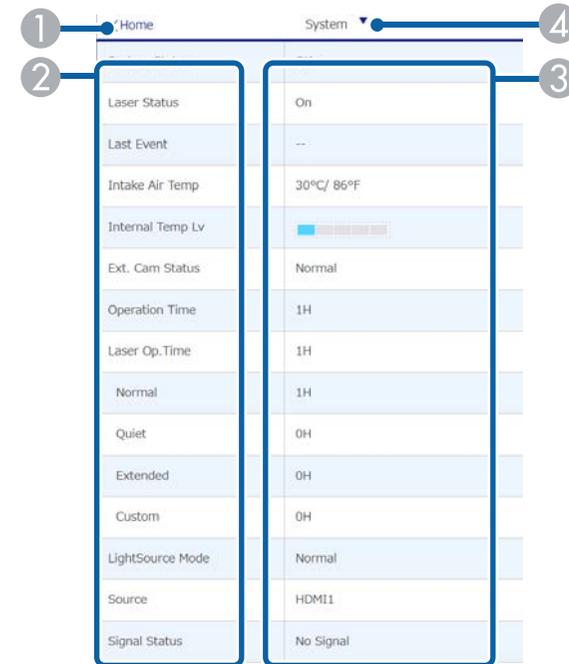
Tes Pola

Layar **Tes Pola** menampilkan tes pola yang tersedia dan memungkinkan Anda memilih untuk memproyeksikannya.



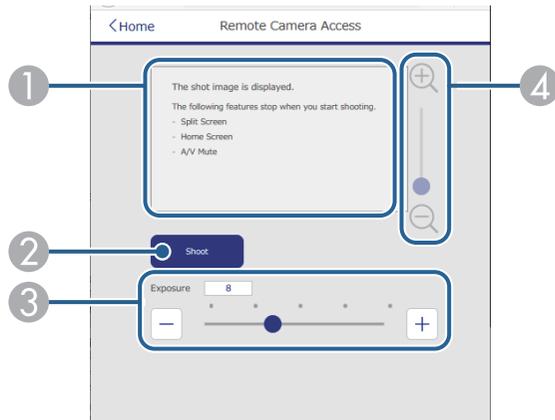
- 1 Kembali ke layar **Epson Web Control**.
- 2 Menampilkan tes pola yang tersedia; pilih untuk memproyeksikan tes pola.
- 3 Mematikan tampilan tes pola.

Informasi Status



- 1 Kembali ke layar **Epson Web Control**.
- 2 Menampilkan daftar pengaturan yang dipantau.
- 3 Menampilkan status pengaturan.
- 4 Pilih untuk melihat berbagai informasi status.

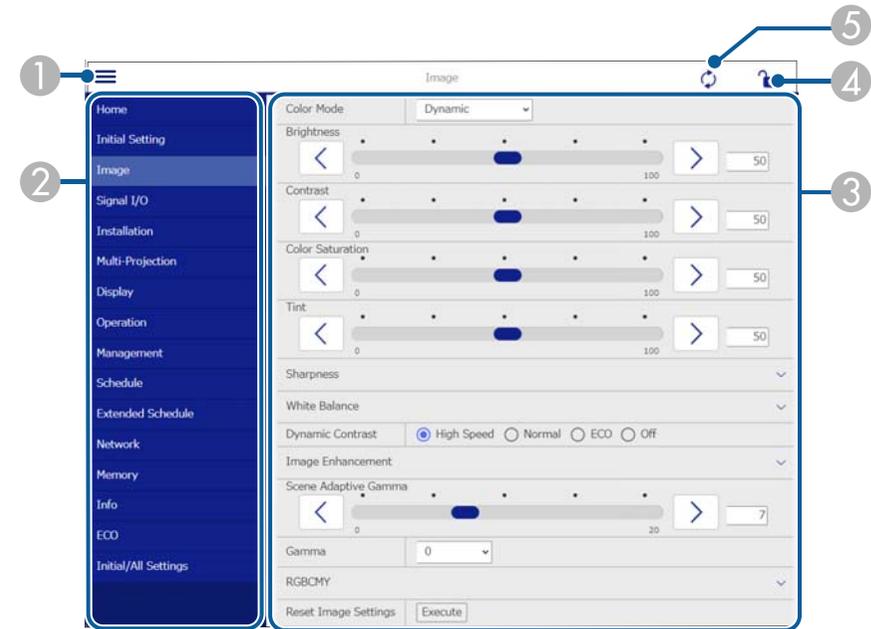
Akses Kamera Jauh (hanya dalam mode normal)



- 1 Menampilkan gambar yang Anda ambil menggunakan tombol **Ambil Gambar**.
- 2 Mengambil gambar yang diproyeksikan menggunakan kamera eksternal opsional yang terpasang pada proyektor.
- 3 Menyesuaikan pemaparan gambar.
- 4 Memperbesar atau memperkecil gambar yang Anda tangkap.

Lanjutan

Layar **Lanjutan** memungkinkan Anda memilih pengaturan proyektor.



- 1 Membuka menu.
- 2 Menampilkan nama menu yang dipilih.
- 3 Menentukan pengaturan proyektor. (Pengaturan yang tersedia bervariasi tergantung pada model proyektor Anda.)
- 4 Mengunci/membuka kunci pengaturan proyektor.
- 5 Memperbarui pengaturan proyektor.



Anda tidak dapat mengubah pengaturan berikut ini menggunakan Epson Web Control.

- Link HDMI
- Setup Batch
- Bantuan Koreksi Kamera
- Akses Kamera Jauh
- Pemutar Konten
- Tombol Kustomisasi
- Logo Pengguna
- Daya LAN Nirkabel
- Bahasa
- Pencarian Acces Point
- Crestron Connected
- Level Sinyal HDBaseT
- Event ID
- HDBaseT Tx
- Level antena
- Reset Pengaturan Jaringan
- Pembaruan Firmware

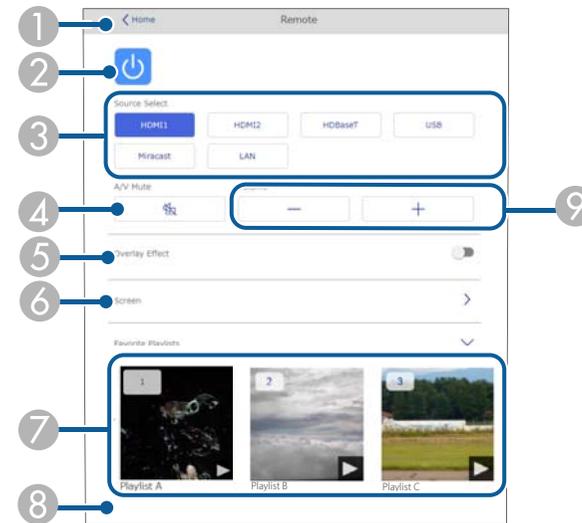


Anda hanya dapat mengubah pengaturan berikut ini dengan Epson Web Control.

- Pantau Password (hingga 16 karakter alfanumerik)
- Pengaturan IPv6 (manual)
- Port HTTP (nomor port yang digunakan untuk Kontrol Web kecuali 80 [default], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)
- Tampilkan Log

Jarak Jauh (hanya dalam mode Pemutar Konten)

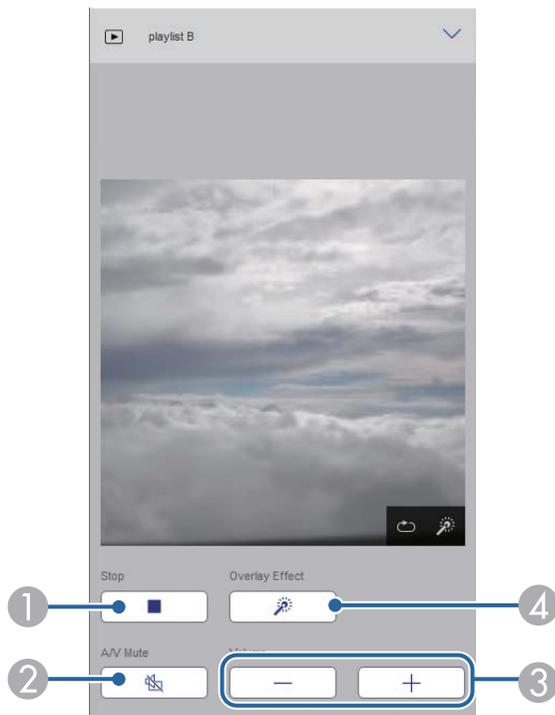
Opsi pada layar **Remote** memungkinkan Anda memilih sumber input, mengontrol proyektor, dan mulai memproyeksikan daftar putar.



- 1 Kembali ke layar **Epson Web Control**.
- 2 Menghidupkan atau mematikan proyektor.
- 3 Memilih sumber input. (Sumber yang tersedia bervariasi tergantung pada model proyektor Anda.)
- 4 Mengaktifkan atau menonaktifkan video dan audio untuk sementara.
- 5 Opsi **Efek Lapisan** ditampilkan ketika sumber saat ini adalah bukan USB. Aktifkan atau nonaktifkan **Efek Lapisan** untuk menambahkan efek warna dan bentuk pada daftar putar.
Saat mengaktifkan, layar **Efek** akan ditampilkan. Anda dapat menambahkan filter efek warna dan bentuk yang telah ditentukan sebelumnya ke daftar putar. Anda juga dapat membuat efek kustom.
- 6 Menentukan pengaturan layar.
- 7 Menampilkan daftar putar favorit Anda. Memilih daftar putar untuk memulai proyeksi.

- Menampilkan informasi untuk daftar putar yang sedang diproyeksikan.
Ikon menunjukkan pengaturan daftar putar.
☀️ : Efek lapisan telah diterapkan
🔄 : Pemutaran berulang telah diterapkan
⏱️ : Durasi daftar putar
Pilih panah di kanan bawah untuk menampilkan layar berikut.
- Menyesuaikan volume speaker.

Layar ditampilkan saat memproyeksikan daftar putar (hanya dalam mode Pemutar Konten)

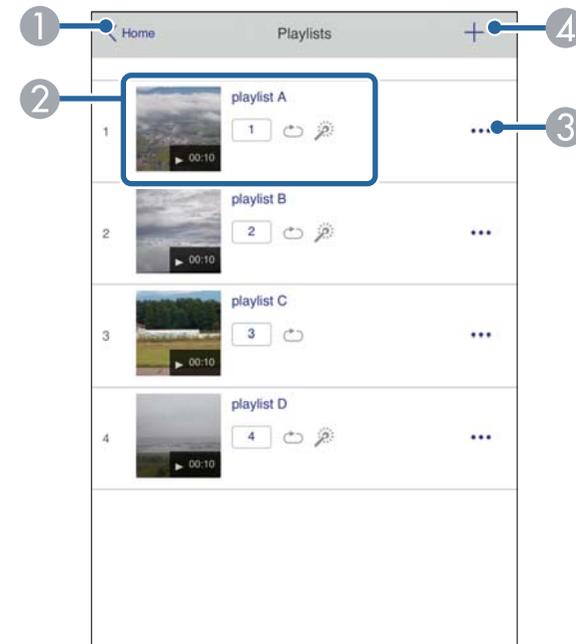


- Menghentikan proyeksi.

- Mengaktifkan atau menonaktifkan video dan audio untuk sementara. Namun, audio dan video terus berjalan sehingga Anda tidak dapat melanjutkan proyeksi pada titik Anda mengaktifkan fungsi ini.
- Menyesuaikan volume speaker.
- Buka layar **Efek**. Anda dapat memilih efek prasetel atau memilih masing-masing filter efek kecerahan, warna, dan bentuk.

Daftar Putar (hanya dalam mode Pemutar Konten)

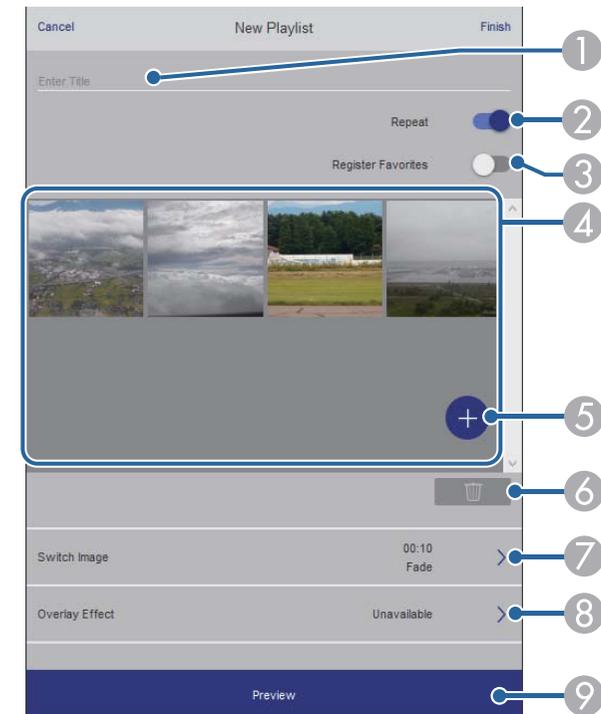
Opsi pada layar **Daftar Putar** memungkinkan Anda memilih daftar putar yang ingin diputar dari daftar, dan membuat atau mengedit daftar putar.



- Kembali ke layar **Epson Web Control**.

- Memulai proyeksi daftar putar.
Ikon menunjukkan pengaturan daftar putar.
: Nomor yang ditetapkan ke daftar putar favorit Anda
: Pemutaran berulang telah diterapkan
: Efek lapisan telah diterapkan
- Membuka menu yang memungkinkan Anda mengedit, menyalin, memasukkan ke favorit, atau menghapus daftar putar.
Ketika Anda memilih **Ubah** atau **Gandakan**, layar **Edit Daftar Putar** akan ditampilkan.
- Membuka layar **Daftar Putar Baru** di mana Anda dapat membuat daftar putar baru.

Layar Daftar Putar Baru/Edit Daftar Putar (hanya dalam mode Pemutar Konten)



- Mengedit nama daftar putar.
- Memilih antara mengaktifkan atau menonaktifkan pemutaran berulang.
- Memasukkan daftar putar ke favorit Anda.
Saat mendaftarkan favorit, Anda dapat dengan cepat memulai pemutaran daftar putar favorit menggunakan layar **Remote** atau remote control.
- Menampilkan gambar atau film yang telah Anda tambahkan ke daftar putar. Daftar Putar memutar gambar atau film secara urut.
- Menambahkan gambar atau film ke daftar putar.
- Menghapus gambar atau film dari daftar.

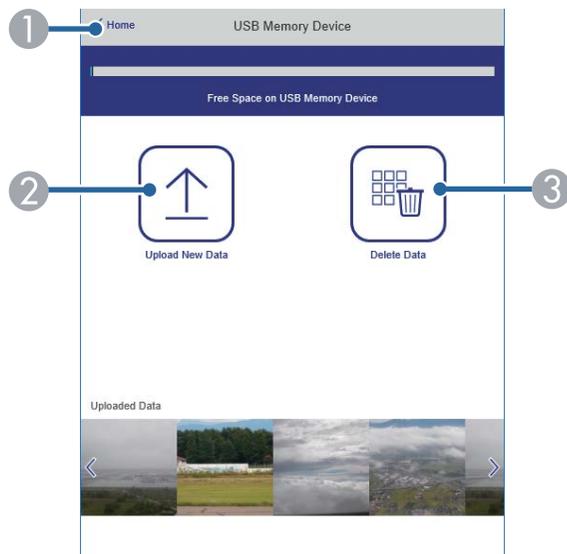
- 7 Membuka layar **Beralih Gambar**.
Anda dapat menetapkan waktu interval untuk beralih ke file gambar berikutnya. Anda juga dapat memilih efek transisi.
- 8 Buka layar **Efek**.
Anda dapat menambahkan filter efek warna dan bentuk yang telah ditentukan sebelumnya ke daftar putar. Anda juga dapat membuat efek kustom.
- 9 Peninjauan daftar putar.

Perangkat Memori USB (hanya dalam mode Pemutar Konten)

Pilihan pada layar **Perangkat Memori USB** memungkinkan Anda mengunggah data untuk daftar putar ke USB flash drive atau menghapus data pada USB flash drive.



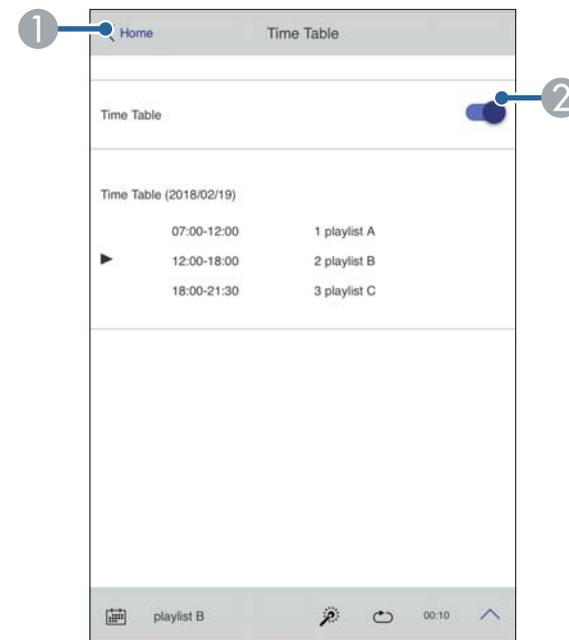
Anda dapat mengunggah file .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp, atau .gif. Jika Anda ingin menambahkan file .mp4 dan .mov ke daftar putar, gunakan perangkat lunak Epson Projector Content Manager software atau aplikasi Epson Creative Projection.



- 1 Kembali ke layar **Epson Web Control**.
- 2 Menyalin gambar atau film yang ingin Anda tambahkan ke daftar putar ke USB flash drive.
- 3 Menghapus gambar atau film pada USB flash drive.

Jadwal (hanya dalam mode Pemutar Konten)

Opsi pada layar **Jadwal** memungkinkan Anda untuk mengaktifkan atau menonaktifkan fitur jadwal yang ditentukan.



- 1 Kembali ke layar **Epson Web Control**.
- 2 Mengaktifkan atau menonaktifkan jadwal.



Anda dapat menentukan kapan masing-masing daftar putar dimulai dan berakhir menggunakan fitur jadwal di perangkat lunak Epson Projector Content Manager.

Untuk detailnya, lihat *Panduan Pengoperasian Epson Projector Content Manager*.

Anda dapat mendaftarkan sertifikat digital pada proyektor untuk memberikan keamanan bagi file presentasi Anda.



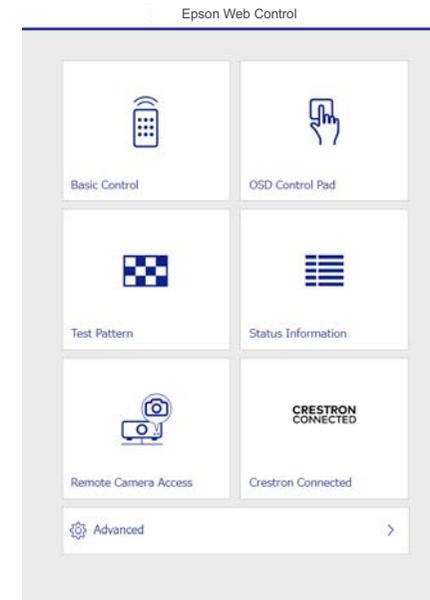
Anda juga dapat mendaftarkan sertifikat digital di menu **Jaringan** proyektor. Namun, pastikan Anda mendaftarkan sekali saja atau sertifikat mungkin tidak terinstal dengan benar.

☛ **Jaringan > Konfigurasi Jaringan > LAN Nirkabel > Pengaturan EAP > Sertifikat Klien**

☛ **Jaringan > Konfigurasi Jaringan > LAN Nirkabel > Pengaturan EAP > Sertifikat CA**

☛ **Jaringan > Konfigurasi Jaringan > Lain-lain > Sertifikat Server Web**

- 1** Pastikan file sertifikat digital Anda kompatibel dengan registrasi proyektor.
- 2** Pastikan proyektor dihidupkan.
- 3** Jalankan browser Web Anda di komputer atau perangkat yang terhubung ke jaringan.
- 4** Buka layar Epson Web Control dengan memasukkan alamat IP proyektor ke dalam kotak alamat browser.
Anda akan melihat layar Epson Web Control.



5 Pilih Lanjutan.



- Anda mungkin perlu login sebelum melihat layar Lanjutan. Jika Anda melihat jendela login, masukkan nama pengguna dan kata sandi Anda. (Nama pengguna adalah **EPSONWEB**. Secara default, tidak ada password yang diatur.)
- Anda dapat mengubah kata sandi di menu **Jaringan** proyektor.
☛ **Jaringan > Konfigurasi Jaringan > Dasar > Pswd Kontrol Web**

- 6** Dalam **Jaringan**, pilih **Sertifikat**.
- 7** Pilih file sertifikat yang ingin Anda daftarkan.
- 8** Masukkan kata sandi di kotak **Password**, lalu klik **Kirim**.

- 9 Setelah Anda selesai mendaftarkan sertifikat, klik **Pakai** untuk memfinalkan perubahan Anda dan menyelesaikan pendaftaran.

Anda dapat mengatur proyektor untuk mengirimkan peringatan email melalui jaringan jika ada masalah dengan proyektor.

Jika Anda mengatur pengaturan **Modus Siaga** ke **Normal** di menu **Operasi** proyektor, Anda dapat menerima peringatan email meskipun proyektor dalam modus siaga (saat daya dimatikan).

- 1 Tekan tombol [Menu], pilih menu **Jaringan**, dan tekan [Enter].
- 2 Pilih **Pengaturan jaringan** dan tekan [Enter].
- 3 Pilih menu **Beritahu Pesan** dan tekan [Enter].



- 4 Atur pengaturan **Beritahu Pesan** ke **Aktif**.
- 5 Masukkan alamat IP untuk opsi **Server SMTP**.



Jangan gunakan "127.x.x.x" (x adalah angka dari 0 hingga 255) untuk **Server SMTP**.

- 6 Pilih jenis **Otentikasi** server SMTP.
- 7 Pilih nomor untuk **Nomor Port** server SMTP, dari 1 hingga 65535 (default adalah 25).
- 8 Masukkan **Nama Pengguna** untuk server SMTP.
- 9 Masukkan **Kata Sandi** untuk autentikasi server SMTP.

- 10 Masukkan alamat email yang akan ditunjukkan sebagai pengirim di **Dari**.
- 11 Pilih kolom alamat, masukkan alamat email, dan pilih peringatan yang ingin Anda terima. Ulangi hingga tiga alamat.



Alamat email Anda dapat tersusun dari maksimal 64 karakter alfanumerik.

- 12 Setelah selesai memilih pengaturan, kembali ke layar **Pengaturan jaringan**, pilih **Atur**, lalu ikuti petunjuk di layar untuk menyimpan pengaturan dan keluar dari menu.



Jika terjadi masalah kritis yang menyebabkan proyektor mati, Anda mungkin tidak akan menerima peringatan email.

► Tautan Terkait

- "Pesan Peringatan Email Proyektor Jaringan" pada halaman [189](#)

Pesan Peringatan Email Proyektor Jaringan

Bila terjadi masalah pada proyektor di jaringan, dan Anda memilih untuk menerima peringatan email, Anda akan menerima email yang berisi informasi berikut ini:

- Alamat email diatur di **Dari** sebagai pengirim email
- **Epson Projector** di baris subjek
- Nama proyektor yang mengalami masalah
- Alamat IP proyektor yang terpengaruh
- Informasi terperinci tentang masalah

Administrator jaringan dapat menginstal perangkat lunak SNMP (Simple Network Management Protocol) pada komputer jaringan untuk memonitor proyektor. Jika jaringan menggunakan perangkat lunak ini, Anda dapat mengatur proyektor untuk pemantauan SNMP.

- 1 Tekan tombol [Menu], pilih menu **Jaringan**, dan tekan [Enter].
- 2 Pilih **Pengaturan jaringan** dan tekan [Enter].
- 3 Pilih menu **Kontrol Proyektor** dan tekan [Enter].

[Kontrol Proyektor]		Kembali
Komunikasi Perintah	Dilindungi	
Pengaturan Web API		
Kontrol Dasar	Tdk Aktif <input type="checkbox"/>	∨
PJLink	Tdk Aktif <input type="checkbox"/>	∨
SNMP		
AMX Device Discovery	Tdk Aktif <input type="checkbox"/>	
Crestron Connected	Tdk Aktif <input type="checkbox"/>	∨
Crestron XiO Cloud	Tdk Aktif <input type="checkbox"/>	
Control4 SDDP	Tdk Aktif <input type="checkbox"/>	
HTTP Aman	Aktif <input checked="" type="checkbox"/>	∧
Sertifikat Server Web		

- 4 Pilih pengaturan **SNMP** dan tekan [Enter].
- 5 Pilih pengaturan versi agen SNMP yang sesuai dengan pengaturan jaringan Anda.

- 6 Lakukan salah satu hal berikut sesuai dengan versi agen SNMP yang Anda pilih.
 - **SNMPv1/v2c**: Atur ke **Aktif**, lalu masukkan **Nama Komunitas** SNMP maksimal 32 karakter alfanumerik.
 - **SNMPv3**: Atur ke **Aktif**, lalu lanjut ke langkah 8.
- 7 Masukkan hingga dua alamat IP untuk menerima notifikasi SNMP sebagai pengaturan **Alamat IP Trap 1** dan **Alamat IP Trap 2**, menggunakan 0 hingga 255 untuk setiap kolom alamat.



Jangan gunakan alamat-alamat ini: 224.0.0.0 hingga 255.255.255.255.

Lalu lanjutkan ke langkah 9.

- 8 Pilih pengaturan SNMP Anda seperlunya.
 - Nama pengguna memungkinkan Anda memasukkan nama pengguna menggunakan hingga 32 karakter alfanumerik.
 - **Alamat IP Trap 1** dan **Alamat IP Trap 2** memungkinkan Anda memasukkan hingga dua alamat IP untuk menerima pemberitahuan SNMP, menggunakan 0 hingga 255 karakter untuk setiap kolom alamat.



Jangan gunakan alamat-alamat ini: 224.0.0.0 hingga 255.255.255.255.

- **Otentikasi** memungkinkan Anda memilih jenis autentikasi SNMPv3.
- **Password Otentikasi** memungkinkan Anda memasukkan kata sandi untuk autentikasi SNMPv3 menggunakan hingga 32 karakter alfanumerik.
- **Jenis Enkripsi** memungkinkan Anda memilih jenis enkripsi SNMPv3.

- **Password Enkripsi** memungkinkan Anda memasukkan kata sandi untuk enkripsi SNMPv3 menggunakan hingga 32 karakter alfanumerik.

9 Setelah selesai memilih pengaturan, kembali ke layar **Pengaturan jaringan**, pilih **Atur**, lalu ikuti petunjuk di layar untuk menyimpan pengaturan dan keluar dari menu.

Anda dapat mengontrol proyektor dari perangkat eksternal menggunakan ESC/VP21.

► **Tautan Terkait**

- “Daftar Perintah ESC/VP21” pada halaman [192](#)
- “Layout Kabel” pada halaman [192](#)

Daftar Perintah ESC/VP21

Ketika perintah daya Nyala ditransmisikan ke proyektor, daya akan menyala dan masuk ke mode pemanasan. Ketika daya proyektor dihidupkan, tanda titik dua ":" (3Ah) kembali.

Ketika perintah dimasukkan, proyektor akan menjalankan perintah dan mengembalikan ":", lalu menerima perintah berikutnya.

Jika perintah yang sedang diproses berakhir dengan tidak normal, pesan kesalahan akan ditampilkan dan tanda ":" dikembalikan.

Anda dapat memeriksa perintah yang tersedia di menu *Spesifikasi*.

► **Tautan Terkait**

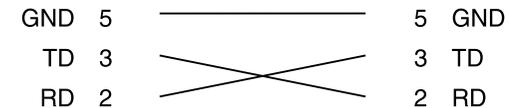
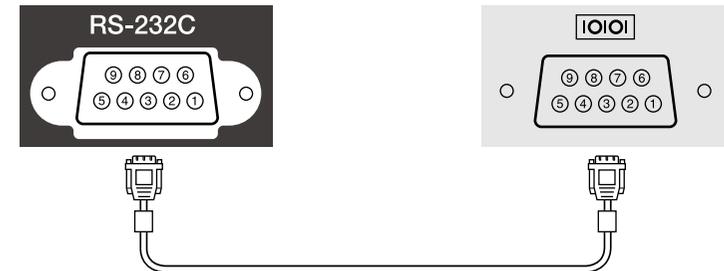
- “Mendapatkan Dokumen Versi Terbaru” pada halaman [10](#)

Layout Kabel

Koneksi serial

- Bentuk konektor: D-Sub 9-pin (male)
- Nama port input proyektor: RS-232C
- Jenis kabel: Kabel Crossover (null modem)

Dalam ilustrasi berikut ini, sisi proyektor ditunjukkan di sebelah kiri, dan sisi komputer di sebelah kanan:



Nama sinyal	Fungsi
GND	Arde kabel sinyal
TD	Mengirim data
RD	Menerima data

Protokol komunikasi

- Pengaturan baud rate default: 9600 bps
- Panjang data: 8 bit
- Paritas: Tidak ada
- Stop-bit: 1 bit
- Kontrol arus: Tidak ada

PJLink didirikan oleh JBMIA (Japan Business Machine and Information) sebagai protokol standar untuk mengontrol proyektor yang kompatibel dengan jaringan sebagai bagian dari upaya mereka untuk menstandarisasi protokol kontrol proyektor.

Proyektor ini mematuhi standar PJLink Kelas 2 yang ditetapkan oleh JBMIA.

Nomor port yang digunakan untuk fungsi pencarian PJLink adalah 4352 (UDP).

Anda perlu membuat Pengaturan Jaringan sebelum dapat menggunakan PJLink.

Proyektor ini mematuhi semua perintah kecuali perintah berikut yang ditetapkan oleh PJLink Kelas 2, dan kesesuaian dikonfirmasi oleh verifikasi adaptasi standar PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Perintah non kompatibel

Fungsi		Perintah PJLink
Pengaturan Mute	Pengaturan mute gambar	AVMT 11
	Pengaturan mute audio	AVMT 21

- Port input dan nomor sumber input terkait

Nama port input	Nomor sumber input
HDMI1	32
HDMI2	33
USB	41
LAN	52
HDBaseT	56
Miracast	57
AirPlay	59

- Nama produsen ditampilkan untuk "Permintaan informasi nama produsen"

EPSON

- Nama model ditampilkan untuk "Permintaan informasi nama produk"
 - EPSON L895E/L890E
 - EPSON L795SE/L790SE
 - EPSON L790G/L695SE/L690SE
 - EPSON L690E
 - EPSON L895U/L890U
 - EPSON L790U
 - EPSON L790SU
 - EPSON L690U
 - EPSON L695SU/L690SU

►► Tautan Terkait

- "Menggunakan Proyektor pada Jaringan" pada halaman [145](#)

Jika Anda menggunakan sistem pemantauan dan kontrol jaringan Crestron Connected, Anda dapat mengatur proyektor untuk digunakan pada sistem. Crestron Connected memungkinkan Anda mengontrol dan memantau proyektor menggunakan browser Web.



- Anda tidak dapat menggunakan fitur Message Broadcasting di Epson Projector Management saat Anda menggunakan Crestron Connected.

Untuk informasi tambahan tentang Crestron Connected, kunjungi situs web Crestron.

Untuk memantau perangkat di sistem, Anda dapat menggunakan Crestron RoomView Express atau Crestron Fusion yang disediakan oleh Crestron. Anda dapat berkomunikasi dengan meja bantuan dan mengirim pesan darurat. Lihat situs web berikut untuk detailnya.

Manual ini menguraikan cara menjalankan Operasi pada komputer Anda menggunakan browser Web.

► Tautan Terkait

- “Menyiapkan Dukungan Crestron Connected” pada halaman [194](#)

Menyiapkan Dukungan Crestron Connected

Untuk mengatur proyektor Anda untuk pemantauan dan kontrol menggunakan sistem Crestron Connected, pastikan komputer dan proyektor Anda terhubung ke jaringan.

Jika Anda menyambungkan secara nirkabel, hubungkan ke perangkat melalui titik akses jaringan nirkabel.



Jika Anda mengatur **Modus Siaga** ke **Normal** di menu **Operasi** proyektor, Anda dapat menggunakan browser Web untuk memilih pengaturan dan mengontrol proyeksi meskipun proyektor dalam modus siaga (ketika daya dimatikan).

- 1 Tekan tombol [Menu], pilih menu **Jaringan**, dan tekan [Enter].
- 2 Pilih **Pengaturan jaringan** dan tekan [Enter].
- 3 Pilih menu **Kontrol Proyektor** dan tekan [Enter].

[Kontrol Proyektor]		Kembali
Komunikasi Perintah	Dilindungi	
Pengaturan Web API		
Kontrol Dasar	Tdk Aktif	<input type="checkbox"/> ▼
PJLink	Tdk Aktif	<input type="checkbox"/> ▼
SNMP		
AMX Device Discovery	Tdk Aktif	<input type="checkbox"/>
Crestron Connected	Tdk Aktif	<input type="checkbox"/> ▼
Crestron XiO Cloud	Tdk Aktif	<input type="checkbox"/>
Control4 SDDP	Tdk Aktif	<input type="checkbox"/>
HTTP Aman	Aktif	<input checked="" type="checkbox"/> ▲
Sertifikat Server Web		

- 4 Atur pengaturan **Crestron Connected** ke **Aktif** untuk mengizinkan proyektor dideteksi.
- 5 Setelah selesai memilih pengaturan, kembali ke layar **Pengaturan jaringan**, pilih **Atur**, lalu ikuti petunjuk di layar untuk menyimpan pengaturan dan keluar dari menu.
- 6 Matikan proyektor, lalu hidupkan lagi untuk mengaktifkan mode pengaturannya.

- 7** Jalankan browser Web Anda di komputer atau perangkat yang terhubung ke jaringan.
- 8** Buka layar Epson Web Control dengan memasukkan alamat IP proyektor ke dalam kotak alamat browser.
- 9** Pilih pengaturan **Crestron Connected**. Lihat situs Crestron Web untuk detailnya.

Anda dapat menggunakan Web API untuk mengoperasikan proyektor dalam mode Pemutar Konten dan Kontrol Proyektor. Lihat *Spesifikasi Web API untuk Proyektor* untuk perinciannya.



- Anda dapat mengautentikasi komunikasi Web API menggunakan autentikasi API (autentikasi Digest).
- Nama pengguna untuk autentikasi API adalah **EPSONWEB**; gunakan password yang diatur untuk **Pswd Kontrol Web**.
 - ☛ Jaringan > Pengaturan Jaringan > Pswd Kontrol Web

▶▶ Tautan Terkait

- “Mengaktifkan Web API” pada halaman [196](#)

Mengaktifkan Web API

Anda dapat mengaktifkan Web API dari browser Web.

- 1** Pilih **Menu Pengembang** pada layar **Epson Web Control**.
- 2** Atur **Aktifkan API** ke **Aktif**.

Anda dapat menjadwalkan hingga 30 acara untuk terjadi secara otomatis pada proyektor Anda, seperti menghidupkan atau mematikan proyektor atau mengganti sumber input. Proyektor menjalankan acara yang dipilih pada tanggal dan waktu yang ditentukan dalam jadwal yang Anda tetapkan.

Peringatan:

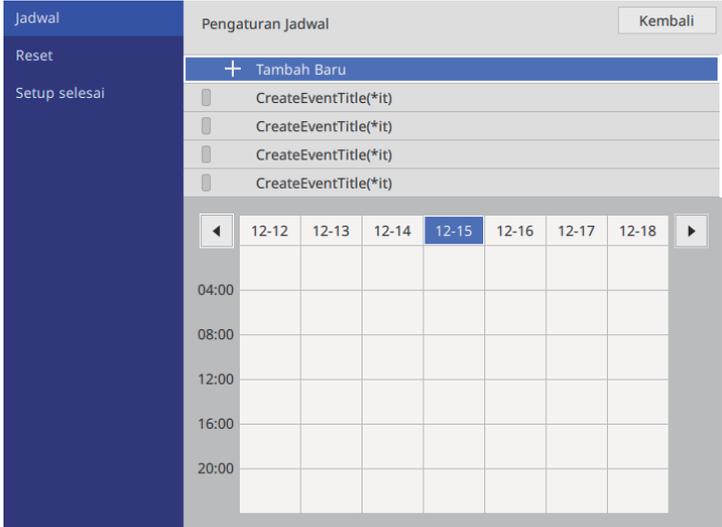
Jangan menaruh benda yang mudah terbakar di depan lensa. Jika Anda menjadwalkan proyektor untuk hidup otomatis, benda yang mudah terbakar di depan lensa dapat terbakar.



- Jika Anda mengatur **Perlindungan Menu** dari **Jadwal** ke **Aktif**, harap nonaktifkan dahulu.

- 1** Atur tanggal dan waktu di menu **Tanggal & Waktu** menu di menu **Manajemen** pada proyektor.
- 2** Tekan tombol [Menu], pilih menu **Manajemen**, dan tekan [Enter].
- 3** Pilih **Pengaturan Jadwal** dan tekan [Enter].
- 4** Pilih **Jadwal** dan tekan [Enter].

- 5** Pilih **Tambah Baru** dan tekan [Enter].



	12-12	12-13	12-14	12-15	12-16	12-17	12-18
04:00							
08:00							
12:00							
16:00							
20:00							

6 Pilih detail acara yang ingin Anda jalankan.

Jadwal
Jadwal Diperpanjang
Reset
Setup selesai

Pengaturan Acara

Daya	Tidak ada perubahan
Sumber	
Mode Cahaya	Aktif
A/V Mute	Tdk Aktif
Volume	Ubah
Kalibrasi Cahaya	Tidak ada perubahan
Mode Refresh	Tidak ada perubahan

Pengaturan Tanggal / Waktu

Tipe Tanggal Hari di Sminggu

Tanggal 2019-04-26

Hari di Sminggu Sen Sel Rab Kam
 Jum Sab Min

Waktu 12:00

Simpan Batal

7 Pilih tanggal dan waktu di mana Anda ingin acara tersebut berlangsung.

Jadwal
Jadwal Diperpanjang
Reset
Setup selesai

Pengaturan Acara

Daya	Tidak ada perubahan
Sumber	
Mode Cahaya	Aktif
A/V Mute	Tdk Aktif
Volume	Ubah
Kalibrasi Cahaya	Tidak ada perubahan
Mode Refresh	Tidak ada perubahan

Pengaturan Tanggal / Waktu

Tipe Tanggal Hari di Sminggu

Tanggal 2019-04-26

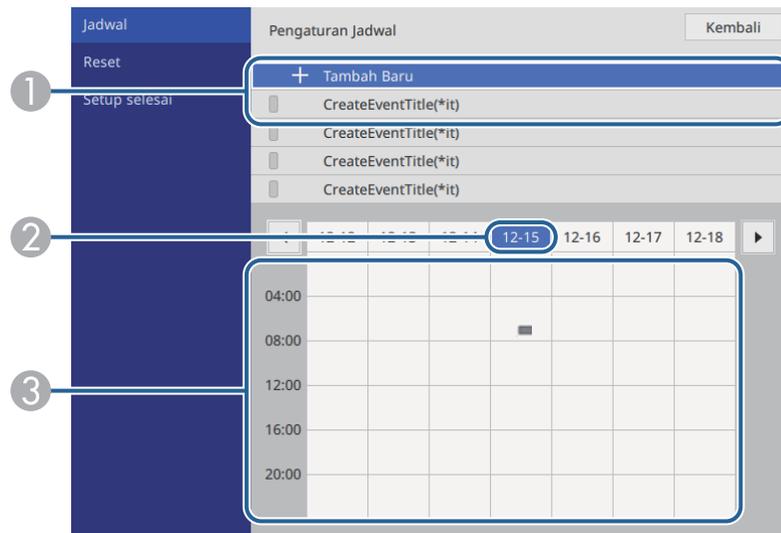
Hari di Sminggu Sen Sel Rab Kam
 Jum Sab Min

Waktu 12:00

Simpan Batal

8 Pilih **Simpan** dan tekan [Enter].

Acara yang dijadwalkan ditampilkan di layar dengan ikon yang menunjukkan status acara.



- 1 : jadwal valid
- : jadwal reguler
- : jadwal tidak valid
- 2 Tanggal dipilih saat ini (disorot)
- 3 : jadwal satu kali
- : jadwal reguler
- : jadwal siaga (menghidupkan atau mematikan komunikasi selama siaga)
- : jadwal tidak valid

- **Ubah** memungkinkan Anda mengubah detail acara atau tanggal dan waktunya.
- **Hapus** memungkinkan Anda menghapus acara terjadwal dari daftar.

11 Pilih **Setup selesai**, lalu pilih **Ya**.

Untuk menghapus semua acara yang dijadwalkan, pilih **Reset Jadwal**.

► Tautan Terkait

- “Mengatur Tanggal dan Waktu” pada halaman [52](#)
- “Pengaturan Administrasi Proyektor - Menu Manajemen” pada halaman [218](#)

9 Untuk mengedit acara yang dijadwalkan, pilih jadwal dan tekan [Esc].

10 Pilih opsi dari menu yang ditampilkan.

- **Aktif** atau **Tdk Aktif** memungkinkan Anda mengaktifkan atau menonaktifkan acara yang dipilih.

Menyesuaikan Pengaturan Menu

Ikuti petunjuk pada bagian ini untuk mengakses sistem menu proyektor dan mengubah pengaturan proyektor.

► Tautan Terkait

- “Menggunakan Menu Proyektor” pada halaman [201](#)
- “Menggunakan Keyboard di Layar” pada halaman [202](#)
- “Pengaturan Kualitas Gambar - Menu Gambar” pada halaman [203](#)
- “Pengaturan Sinyal Input - Menu Sinyal I/O” pada halaman [206](#)
- “Pengaturan Penginstalan Proyektor - Menu Penginstalan” pada halaman [208](#)
- “Pengaturan Operasi Multi-Proyektor - Menu Multi-Proyeksi” pada halaman [210](#)
- “Pengaturan Tampilan Proyektor - Menu Tampilan” pada halaman [212](#)
- “Pengaturan Fitur Proyektor - Menu Operasi” pada halaman [214](#)
- “Pengaturan Administrasi Proyektor - Menu Manajemen” pada halaman [218](#)
- “Pengaturan Jaringan Proyektor - Menu Jaringan” pada halaman [222](#)
- “Tampilan Informasi Proyektor - Menu Info” pada halaman [233](#)
- “Pengaturan Memori Kualitas Gambar - Menu Memori” pada halaman [234](#)
- “Pengaturan Setup Proyektor - Menu ECO” pada halaman [235](#)
- “Pengaturan Awal Proyektor dan Opsi Reset - Menu Pengaturan Awal/Semua Pengaturan” pada halaman [236](#)
- “Menyalin Pengaturan Menu Antar Proyektor (Setup Batch)” pada halaman [238](#)

Anda dapat menggunakan menu proyektor untuk menyesuaikan pengaturan yang mengontrol kerja proyektor. Proyektor menampilkan menu pada layar.

- 1 Tekan tombol [Menu] pada panel kontrol atau remote control. Anda akan melihat layar menu.

Gambar	Modus Warna	Dinamis
Sinyal I/O	Penyesuaian Gambar	☀️ 50 🌑 50 🌒 50 🌓 50
Penginstalan	Ketajaman	
Multi-Proyeksi	Keseimbangan Putih	
Tampilan	Kontras Dinamis	Tdk Aktif
Operasi	Penyempurnaan Gambar	
Manajemen	Gamma Adaptif Adegan	0
Jaringan	Gamma	
Info	RGBCMY	
Memori	Reset ke Default	
ECO	Aspek	Otomatis
Pengaturan Awal/Sem...	Skala	
	Reset Pengaturan Gambar	

- 2 Tekan tombol panah atas atau bawah untuk menelusuri menu yang tercantum di sebelah kiri. Pengaturan untuk tiap menu ditampilkan di sebelah kanan.
- 3 Untuk mengubah pengaturan dalam menu yang ditampilkan, tekan [Enter].
- 4 Tekan tombol panah atas atau bawah untuk menelusuri pengaturan.

- 5 Untuk mengembalikan semua pengaturan menu ke nilai default, pilih **Pengaturan Awal/Semua Pengaturan**.

- 6 Setelah Anda selesai mengubah pengaturan pada menu, tekan [Esc].

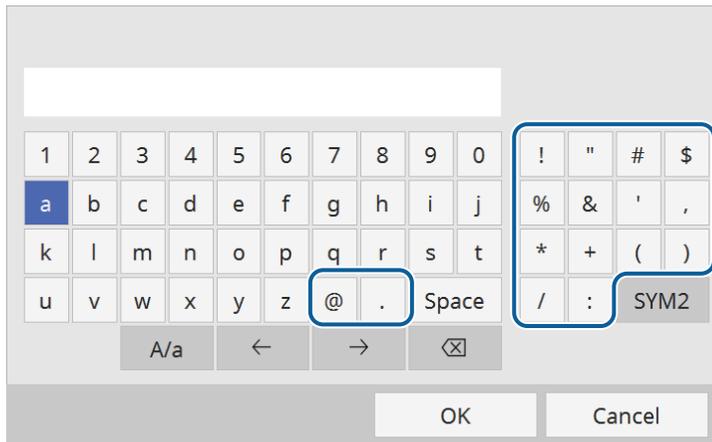
- 7 Tekan [Menu] atau [Esc] untuk keluar dari menu.

 Panah  menunjukkan bahwa menu berisi subitem. Saat Anda mengaktifkan pengaturan menu atau memilih nilai tertentu untuknya, sistem menu akan menampilkan sub-item.



Anda dapat menggunakan keyboard di layar untuk memasukkan angka dan karakter.

- 1 Gunakan tombol panah pada panel kontrol atau remote control untuk menyorot angka atau karakter yang ingin Anda masukkan, lalu tekan tombol [Enter].



Setiap kali Anda memilih tombol A/a, karakter akan berubah antara huruf besar dan huruf kecil. Setiap kali Anda memilih tombol SYM1/2, simbol yang diapit oleh bingkai berubah.

- 2 Setelah memasukkan teks, pilih **OK** pada keyboard untuk mengonfirmasi entri Anda. Pilih **Cancel** untuk membatalkan memasukkan teks.



Anda dapat memilih pengaturan proyektor dan mengontrol proyeksi melalui jaringan menggunakan browser Web dari komputer. Beberapa simbol tidak dapat dimasukkan menggunakan keyboard di layar. Gunakan browser Web Anda untuk memasukkan teks.

► Tautan Terkait

- “Teks Tersedia Menggunakan Keyboard di Layar” pada halaman [202](#)

Teks Tersedia Menggunakan Keyboard di Layar

Anda dapat memasukkan teks berikut ini ketika menggunakan keyboard di layar.

Tipe teks	Detail
Nomor	0123456789
Alfabet	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simbol	! " # \$ % & ' () * + , - . / : ; < = > ? @ [\] ^ _ ` { } ~

Pengaturan pada menu **Gambar** memungkinkan Anda untuk menyesuaikan kualitas gambar Anda. Pengaturan yang tersedia bergantung pada modus warna dan sumber input yang saat ini dipilih.

Gambar	Modus Warna	Dinamis
Sinyal I/O	Penyesuaian Gambar	☀️ 50 🌑 50 🌒 50 🌒 50
Penginstalan	Ketajaman	
Multi-Proyeksi	Keseimbangan Putih	
Tampilan	Kontras Dinamis	Tdk Aktif
Operasi	Penyempurnaan Gambar	
Manajemen	Gamma Adaptif Adegan	0
Jaringan	Gamma	
Info	RGBCMY	
Memori	Reset ke Default	
ECO	Aspek	Otomatis
Pengaturan Awal/Sem...	Skala	
	Reset Pengaturan Gambar	

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Modus Warna	Lihat daftar modus warna yang tersedia	Menyesuaikan kecemerlangan warna gambar untuk berbagai jenis gambar dan lingkungan.
Penyesuaian Gambar	Kecerahan	Mencerahkan atau menggelapkan keseluruhan gambar.
	Kontras	Menyesuaikan perbedaan antara area terang dan gelap pada gambar.
	Saturasi Warna	Menyesuaikan intensitas warna gambar.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
	Warna	Menyesuaikan keseimbangan nada warna hijau ke magenta dalam gambar.
Ketajaman	Tersedia berbagai tingkatan	Menyesuaikan ketajaman atau kehalusan detail gambar.
Keseimbangan Putih	Tingkat Warna	Mengatur suhu warna menurut modus warna yang Anda pilih. Nilai yang lebih tinggi mewarnai gambar menjadi biru dan nilai lebih rendah mewarnai gambar menjadi merah. Pengaturan hanya ditampilkan bila Filter Warna tidak diatur ke Putih Hangat atau Putih Sejuk . 👉 Operasi > Pemutar Konten > Efek Lapisan > Filter Warna
	Koreksi G-M	Membuat penyempurnaan pada nada warna. Nilai yang lebih tinggi mewarnai gambar menjadi hijau dan nilai lebih rendah mewarnai gambar menjadi merah.
	Kustom	Menyesuaikan masing-masing komponen R (merah), G (hijau), dan B (biru) untuk offset dan gain/penambahan.
Kontras Dinamis	Kec. Tinggi Normal ECO Tdk Aktif	Menyesuaikan pencahayaan yang diproyeksikan berdasarkan kecerahan gambar.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Penyempurnaan Gambar	Penyempurnaan 4K	<p>(Pengaturan ini mungkin tidak tersedia tergantung pada model proyektor Anda.)</p> <p>Anda dapat memproyeksikan gambar pada resolusi dua kali lipat dengan menggeser 1 piksel secara diagonal dengan kenaikan 0,5 piksel. Sinyal gambar beresolusi tinggi diproyeksikan dalam detail yang halus.</p> <p>Item ini dinonaktifkan dalam kasus berikut:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pengaturan Aspek diatur ke Asli • Anda menggunakan fungsi Berbagai Gambar
	Mode Prasetel Gambar	Memilih pengaturan yang disiapkan sebelumnya sebagai pengaturan untuk Pengurang Gangguan, Reduksi Noise MPEG, dan Peningkatan Detail.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
	Pengurang Gangguan	<p>Mengurangi kedipan pada gambar analog.</p> <p>Item ini dinonaktifkan dalam kasus berikut:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ketika menggunakan salah satu sumber input berikut (Sumber input yang tersedia bervariasi menurut model proyektor Anda.) <ul style="list-style-type: none"> • USB • LAN • AirPlay • Miracast • Sedang menerima input gambar yang resolusinya melebihi 2k • Sedang menerima input sinyal interlaced • Penyempurnaan 4K diatur ke Aktif • Pencampuran Tepi diatur ke Pencampuran/Level Hitam atau Level Hitam
	Reduksi Noise MPEG	<p>Mengurangi noise atau artefak yang terlihat dalam video MPEG.</p> <p>Pengaturan ini tidak tersedia ketika menggunakan salah satu sumber input berikut:</p> <ul style="list-style-type: none"> • USB • LAN
	Peningkatan Detail	Menciptakan tekstur dan kesan material yang lebih menonjol pada gambar.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
	Reset	Mereset semua nilai penyesuaian pada menu Penyempurnaan Gambar ke pengaturan default.
Gamma Adaptif Adegan	Tersedia berbagai tingkatan	Menyesuaikan pewarnaan menurut adegan, dan mendapatkan gambar yang lebih jernih. Pilih angka yang besar untuk meningkatkan kontras.
Gamma	-5 hingga 5 Kustom	Menyesuaikan pewarnaan dengan memilih salah satu nilai koreksi gamma, atau merujuk ke grafik gamma.
RGBCMY	Tersedia berbagai tingkatan	Menyesuaikan bias, saturasi, dan kecerahan dari setiap warna R (merah), G (hijau), B (biru), C (cyan), M (magenta), Y (kuning) satu per satu.
Reset ke Default	—	Mengatur ulang semua pengaturan untuk modus warna saat ini.
Aspek	Lihat daftar rasio aspek yang tersedia.	Mengatur rasio aspek (rasio lebar ke tinggi) untuk sumber input yang dipilih. (Nonaktifkan pengaturan Skala atau atur pengaturan Mode Skala ke Tampilan Penuh dahulu.) Pengaturan ini hanya ditampilkan bila sumber saat ini adalah HDMI, HDBaseT, atau USB saat memproyeksikan gambar yang dilihat oleh kamera dokumen.
Skala	Berbagai opsi skala	Memperbesar atau memperkecil gambar secara horizontal dan vertikal. Menyesuaikan skala gambar yang ditampilkan oleh setiap proyektor saat menggunakan beberapa proyektor untuk proyeksi satu gambar.
Reset Pengaturan Gambar	—	Mereset semua nilai penyesuaian pada menu Gambar ke pengaturan default.



- Pengaturan **Kecerahan** tidak memengaruhi kecerahan sumber cahaya. Untuk mengubah kecerahan sumber cahaya, pilih pengaturan **Kontrol Kecerahan Sumber Cahaya** di menu **Operasi**.

► Tautan Terkait

- “Modus Warna Tersedia” pada halaman [85](#)
- “Daftar Fungsi” pada halaman [11](#)

Biasanya, proyektor secara otomatis mendeteksi dan mengoptimalkan pengaturan sinyal input. Jika Anda perlu menyesuaikan pengaturan, Anda dapat menggunakan menu **Sinyal I/O**. Pengaturan yang tersedia bergantung pada sumber input yang saat ini dipilih.



Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Volume	Tersedia berbagai level untuk masing-masing sumber	Menyesuaikan volume sistem speaker proyektor. Anda juga dapat menyesuaikan volume speaker eksternal. Pengaturan hanya ditampilkan saat output audio tidak disalurkan ke sistem AV.
Rentang Video	Otomatis Terbatas (16-235) Penuh (0-255)	Menetapkan rentang video agar sesuai dengan pengaturan sumber input.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Ruang Warna	Otomatis BT.709 BT.2020	Menetapkan sistem konversi untuk ruang warna. Anda tidak dapat memilih pengaturan ini saat Modus Warna diatur ke BT.709 atau DICOM SIM di menu Gambar proyektor.
Rentang Dinamis	Rentang Dinamis	Mengubah rentang area gelap dan terang dalam gambar; pilih antara Otomatis (disarankan), SDR , HDR10 atau HLG . Anda tidak dapat memilih pengaturan ini saat Modus Warna diatur ke BT.709 atau DICOM SIM di menu Gambar proyektor.
	Status Sinyal	Menampilkan sinyal gambar input yang terdeteksi.
	Pengaturan HDR10	Mengubah kurva PQ (Perceptual Quantizer) dari rentang dinamis menggunakan metode PQ HDR. Pengaturan ini hanya ditampilkan ketika Rentang Dinamis diatur ke Otomatis dan Status Sinyal diatur ke HDR10 , atau ketika Rentang Dinamis diatur ke HDR10 .
	Pengaturan HLG	Mengubah kurva HLG (Hybrid Log Gamma) dari rentang dinamis menggunakan metode HLG HDR. Pengaturan ini hanya ditampilkan ketika Rentang Dinamis diatur ke Otomatis dan Status Sinyal diatur ke HLG , atau ketika Rentang Dinamis diatur ke HLG .

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
EDID	EDID (HDMI1) EDID (HDMI2) EDID (HDBaseT)	Menjelaskan kemampuan tampilan proyektor Anda. Ubah pengaturan ini seperlunya berdasarkan resolusi gambar. Bahkan dalam pengaturan dengan beberapa layar dengan resolusi berbeda, Anda dapat mengganti EDID sumber saat ini dan menyatukan EDID di seluruh layar dengan menetapkan EDID yang sama dengan layar standar.
Tingkat HDMI IN EQ	HDMI1 HDMI2	Menyesuaikan level sinyal input HDMI menurut perangkat yang tersambung ke port . Jika terdapat banyak gangguan pada gambar, atau jika terjadi masalah, seperti tidak ada gambar yang diproyeksikan, ubah pengaturannya. Anda dapat memilih pengaturan untuk satu sumber input tanpa mengubah sumber input.
Link HDMI	Link HDMI	Atur ke Aktif untuk mengaktifkan fitur Link HDMI .
	Sambungan Perangkat	Menampilkan daftar perangkat yang terhubung ke port . Pengaturan hanya ditampilkan ketika Link HDMI diatur ke Aktif .
	Perangkat Audio Out	Memilih apakah akan menyalurkan output audio dari speaker internal atau sistem audio/video yang terhubung.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
	Nyalakan	Mengontrol apa yang terjadi saat Anda menghidupkan proyektor atau perangkat yang terhubung. Pengaturan ini tidak tersedia ketika Power Link HDMI Out diatur ke Aktif . <ul style="list-style-type: none"> • Dua arah: secara otomatis menghidupkan perangkat yang terhubung saat Anda menghidupkan proyektor, dan sebaliknya. • Perangkat -> PJ: secara otomatis menghidupkan proyektor saat Anda menghidupkan perangkat yang terhubung. • PJ -> Perangkat: secara otomatis menghidupkan perangkat yang terhubung saat Anda menghidupkan proyektor.
	Matikan Link	Mengontrol apakah perangkat yang terhubung akan dimatikan saat Anda mematikan proyektor. Pengaturan ini tidak tersedia ketika Power Link HDMI Out diatur ke Aktif .
	Power Link HDMI Out	Menghidupkan atau mematikan perangkat yang terhubung ke port saat Anda menghidupkan atau mematikan proyektor.
	Ujung Terminal HDMI Out	Atur ke Aktif hanya untuk proyektor di ujung daisy chain. Pengaturan ini tidak tersedia ketika Power Power Link HDMI Out diatur ke Tdk Aktif .
Reset Pengaturan Sinyal I/O	—	Merest semua nilai penyesuaian pada/ menu Sinyal I/O ke pengaturan default.

Pengaturan pada menu **Penginstalan** membantu Anda menyiapkan proyektor di lingkungan pemasangan Anda.



Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Tes Pola	—	Menampilkan tes pola untuk membantu memfokuskan dan memperbesar gambar serta mengoreksi bentuk gambar (tekan tombol [Esc] untuk membatalkan tampilan pola).
Proyeksi	Depan Belakang Depan/Plafon Belakang/Plafon	Mengatur arah proyektor menghadap ke layar sehingga gambar terorientasikan dengan benar.
Tombol Arah Inv	Aktif Tdk Aktif	Saat menggantungkan proyektor di plafon, atur ke Aktif untuk membalik arah Operasi dari tombol panah panel kontrol.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi	
Koreksi Geometris	Kemiringan-H/V	Mengoreksi sisi horizontal vertikal secara manual. Kemiringan-V: memungkinkan Anda untuk mengoreksi sisi vertikal secara manual. Keseimbangan-V: memungkinkan Anda untuk mengoreksi keseimbangan vertikal secara manual. Kemiringan-H: Memungkinkan Anda untuk mengoreksi sisi horizontal secara manual. Keseimbangan-H: Memungkinkan Anda untuk mengoreksi keseimbangan horizontal secara manual.	
		Quick Corner	Memperbaiki bentuk dan penjarangan gambar menggunakan tampilan di layar.
		Mode Koreksi Titik	Membagi gambar proyeksi menjadi kisi dan mengoreksi distorsi dengan menggeser titik perpotongan yang dipilih dari satu sisi ke sisi lain serta ke atas dan ke bawah.
		Mode Permukaan Melengkung	Memperbaiki sudut dan sisi gambar proyeksi pada permukaan yang melengkung.
	Mode Sudut dinding	Memperbaiki sudut dan sisi gambar proyeksi pada permukaan yang melengkung dengan sudut siku-siku.	
	Tdk Aktif	Membatalkan koreksi geometri untuk sementara.	

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
	Memory	<p>Simpan rangkaian pengaturan kustom ke memori.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Simpan Memori: menyimpan bentuk yang sudah Anda sesuaikan. • Muat Memori: memuat pengaturan yang Anda buat dan simpan. • Namai Ulang Memori: mengganti nama pengaturan memori. • Hapus Memori: menghapus memori tersimpan. • Reset Memori: mereset semua memori tersimpan.
Penerima Remote	Depan/Belakang Depan Belakang Tdk Aktif	Membatasi penerimaan sinyal remote control oleh penerima yang dipilih; Tdk Aktif mematikan semua penerima.
Tipe Layar	4:3 16:6 16:9 16:10 21:9	<p>Mengatur aspek rasio layar agar sesuai dengan gambar di area proyeksi.</p> <p>Pengaturan hanya ditampilkan ketika Pemutar Konten diatur ke Tdk Aktif di menu Operasi proyektor.</p>
Posisi Layar	Tersedia berbagai posisi	<p>Menggeser posisi gambar secara horizontal dan vertikal.</p> <p>Fitur ini tidak tersedia jika Anda mengatur pengaturan Tipe Layar ke aspek rasio yang sama dengan resolusi proyektor.</p>
Modus Ketinggian	Aktif Tdk Aktif	Mengatur suhu pengoperasian proyektor pada ketinggian di atas 1500 m.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Kekosongan	Atas Bawah Kiri Kanan	<p>Menyembunyikan area dari gambar proyeksi yang Anda pilih menggunakan tombol panah.</p> <p>Pengaturan hanya ditampilkan ketika Pemutar Konten diatur ke Tdk Aktif di menu Operasi proyektor.</p>
Reset Pengaturan Penginstalan	—	Mereset semua nilai penyesuaian pada menu Penginstalan ke pengaturan default.

Pengaturan pada menu **Multi-Proyeksi** memungkinkan Anda untuk mengatur beberapa proyektor untuk memproyeksikan satu gambar yang disatukan.

Gambar	ID Proyektor	Tdk Aktif
Sinyal I/O	Setup Batch	
Penginstalan	Pengisian Grup	
Multi-Proyeksi	Koreksi Geometris	Kemiringan-H/V
Tampilan	Pencampuran Tepi	
Operasi	Level Hitam	
Manajemen	Skala	
Jaringan	Penyesuaian Layar	
Info	Keseragaman Warna	
Memori	Mode Cahaya	Normal
ECO	Pencocokan Warna	
Pengaturan Awal/Sem...	RGBCMY	
	Bantuan Koreksi Kamera	
	Reset Pengaturan Multi-Pr...	

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Pencampuran Tepi	Pencampuran Tepi Tepi Atas Tepi Bawah Tepi Kiri Tepi Kanan Panduan Baris Pola Panduan Warna Panduan	Mencampur tepi dari beberapa gambar untuk menciptakan layar yang mulus.
Level Hitam	Penyesuaian Warna Bidang Koreksi Reset	Menyesuaikan warna hitam area gambar yang bertumpuk. Anda tidak dapat memilih ini saat Pencampuran diatur ke Aktif untuk pengaturan Tepi Atas , Tepi Bawah , Tepi Kiri , atau Tepi Kanan .
Skala	—	Lihat tabel menu Gambar untuk detail tentang pengaturan Skala .
Penyesuaian Layar	Mulai Penyesuaian Otomatis Batal Ulangi Pengaturan Jadwal Modus Warna Kontrol Kecerahan Sumber Cahaya Pencocokan Warna Keseragaman Warna Warna Level Hitam Reset	Anda dapat menyesuaikan warna, kecerahan, level hitam, dan campuran kurva beberapa proyektor sehingga lebih sesuai. <ul style="list-style-type: none"> • Fitur penyesuaian otomatis hanya tersedia dalam kondisi berikut. <ul style="list-style-type: none"> • Saat Anda mengatur posisi setiap gambar menggunakan Pengaturan Lokasi di menu Pengisian • Saat kamera opsional terpasang • Saat Kalibrasi Warna di menu Manajemen diatur ke Aktif • Anda dapat membatalkan atau mengulangi penyesuaian layar hanya ketika Mode Cahaya diatur ke Kustom.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
ID Proyektor	Tdk Aktif 1 sampai 9	Menetapkan ID untuk proyektor bila Anda menggunakan beberapa proyektor.
Setup Batch	—	Melakukan pengaturan batch yang diperlukan untuk menggunakan fitur Multi-Proyeksi.
Pengisian Grup	Pengelompokan Proyektor	Membuat grup proyektor yang dapat Anda kendalikan secara bersamaan.
	Pengisian	Mengatur jumlah split screen dan posisi setiap gambar.
Koreksi Geometris	—	Lihat tabel menu Penginstalan untuk detail tentang pengaturan Koreksi Geometris .

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Keseragaman Warna	Keseragaman Warna	Atur ke Aktif untuk menyesuaikan keseimbangan nada warna untuk keseluruhan layar.
	Level Pengaturan	Menetapkan level pengaturan.
	Mulai Penyesuaian	Menyesuaikan nada warna merah, hijau, dan biru masing-masing untuk area yang dipilih.
	Reset	Mereset semua nilai penyesuaian pada menu Keseragaman Warna ke pengaturan default.
Mode Cahaya	Normal Sunyi Lanjutan Kustom	<p>Pilih kecerahan sumber cahaya. Pengaturan ini tidak tersedia bila Pertahankan Kecerahan diatur ke Aktif di menu Operasi proyektor.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Normal: kecerahan maksimum. • Sunyi: 70% kecerahan dengan pengurangan kebisingan kipas. • Lanjutan: 70% kecerahan dan memperpanjang masa pakai sumber cahaya. • Kustom: pilih tingkat kecerahan kustom.
Pencocokan Warna	Level Pengaturan Merah Hijau Biru Kecerahan	Mengoreksi perbedaan antara warna dan kecerahan dari gambar proyeksi.
RGBCMY	—	Lihat tabel menu Gambar untuk detail tentang pengaturan RGBCMY .
Bantuan Koreksi Kamera	Penumpukan Sederhana	Membuat gambar proyeksi cerah dengan menumpuk gambar dari dua proyektor.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
	Pencampur Sederhana	Membuat satu gambar besar dengan mengkombinasikan beberapa gambar dari dua proyektor.
Reset Pengaturan Multi-Proyeksi	—	Mereset semua nilai penyesuaian pada menu Multi-Proyeksi ke pengaturan default.

Anda dapat mengatur menu **Tampilan** untuk mengkustomisasi berbagai fitur tampilan.



Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Layar Tidak Ada Sinyal	Hitam Biru Logo	Mengatur warna layar atau logo yang akan ditampilkan ketika tidak ada sinyal yang diterima. Pengaturan hanya ditampilkan ketika Pemutar Konten diatur ke Tdk Aktif di menu Operasi proyektor.
Layar Pembuka	Aktif Tdk Aktif	Atur ke Aktif untuk menampilkan logo ketika proyektor memulai.
Konfirmasi Siaga	Aktif Tdk Aktif	Atur ke Aktif untuk menampilkan pesan konfirmasi setelah menekan tombol daya pada remote control.
Layar utama Tamp. Oto.	Aktif Tdk Aktif	Atur ke Aktif untuk menampilkan layar Utama secara otomatis saat tidak ada sinyal input saat menyalakan proyektor.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Pesan	Aktif Tdk Aktif	Atur ke Aktif untuk menampilkan pesan seperti nama sumber input, nama modus warna, aspek rasio, pesan tidak ada sinyal, atau peringatan suhu tinggi pada gambar yang diproyeksikan.
Posisi Pesan	Kanan Atas Kanan Kanan Bawah Bawah Kiri Bawah Kiri Kiri Atas Atas Tengah	Pilih posisi menu proyektor yang ditampilkan pada layar.
Rotasi Menu	Kanan 90 Derajat Kiri 90 Derajat Tdk Aktif	Memutar tampilan menu 90°.
Warna Menu	Hitam Putih	Mengatur tema warna layar Utama dan sistem menu proyektor.
Posisi Menu	Tengah Kanan Atas Kanan Kanan Bawah Bawah Kiri Bawah Kiri Kiri Atas Atas	Memilih posisi menu yang ditampilkan pada layar.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Td Bersihkn F. Udr.	Aktif Tdk Aktif	Atur ke Aktif untuk menampilkan pesan saat terdeteksi penyumbatan pada filter udara.
Pengaturan Split Screen	Tampilkan Sumber Output Audio	Atur ke Aktif untuk menampilkan ikon dengan sumber yang menyediakan output audio selama proyeksi split screen. Pengaturan hanya ditampilkan ketika Pemutar Konten diatur ke Tdk Aktif di menu Operasi proyektor.
	Sejajarkan	Jika Anda membagi dua gambar layar, pilih posisi gambar untuk diselaraskan pada area Atas atau Tengah gambar. Pengaturan hanya ditampilkan ketika Pemutar Konten diatur ke Tdk Aktif di menu Operasi proyektor.
Reset Pengaturan Tampilan	—	Mereset semua nilai penyesuaian pada menu Tampilan ke pengaturan default.



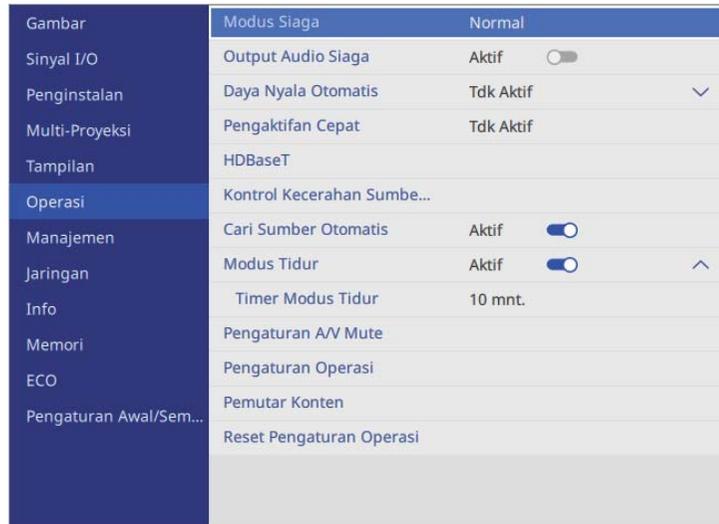
Jika anda mengaktifkan **Perlindungan Menu** dari **Logo Pengguna**, Anda tidak dapat mengubah pengaturan tampilan logo pengguna berikut; Anda harus menonaktifkan **Perlindungan Menu** dari **Logo Pengguna** dahulu.

- **Layar Tidak Ada Sinyal**
- **Layar Pembuka**

► **Tautan Terkait**

- “Memproyeksikan Dua Gambar Secara Bersamaan” pada halaman [100](#)

Pengaturan pada menu **Operasi** memungkinkan Anda menyesuaikan berbagai fitur proyektor.



Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Modus Siaga	ECO Komunikasi LAN Kabel Normal	<p>Mengatur status operasi saat proyektor dalam modus siaga.</p> <ul style="list-style-type: none"> • ECO: menonaktifkan komunikasi jaringan dan mengurangi daya siaga seminimal mungkin. • Komunikasi LAN Kabel: memungkinkan komunikasi jaringan kabel bahkan saat tidak ada gambar yang diproyeksikan dan mengurangi daya siaga. • Normal: memungkinkan komunikasi jaringan dan suplai daya USB bahkan saat tidak ada gambar yang diproyeksikan. <p>Pengaturan hanya ditampilkan dalam kasus-kasus berikut ini:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Daya Nyala Otomatis diatur ke Tdk Aktif • Pengaktifan Cepat diatur ke Tdk Aktif
Output Audio Siaga	Aktif Tdk Aktif	<p>Mengatur apakah akan mengeluarkan audio atau tidak meski pun tidak ada gambar yang diproyeksikan.</p> <p>Pengaturan hanya ditampilkan dalam kasus-kasus berikut ini:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modus Siaga diatur ke Normal • Daya Nyala Otomatis diatur ke Tdk Aktif • Pengaktifan Cepat diatur ke Tdk Aktif

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Daya Nyala Otomatis	Tdk Aktif HDMI1 HDBaseT	Menetapkan sumber gambar yang ingin Anda gunakan untuk memulai proyeksi secara otomatis. Ketika proyektor mendeteksi sinyal input dari sumber gambar yang dipilih, proyektor akan memproyeksikan secara otomatis dalam modus siaga.
Pengaktifan Cepat	Tdk Aktif 60mnt. 90mnt.	Menetapkan periode waktu untuk mode Pengaktifan Cepat. Proyektor memasuki mode ini saat Anda mematikannya. Anda dapat mulai memproyeksi dalam 5 detik dengan menekan tombol daya. Namun, waktu yang diperlukan mungkin lebih lama untuk siap digunakan dalam situasi berikut: <ul style="list-style-type: none"> • Saat memproyeksikan dari port USB proyektor • Saat memproyeksikan menggunakan fitur Miracast Pengaturan hanya ditampilkan dalam kasus-kasus berikut ini: <ul style="list-style-type: none"> • Daya Nyala Otomatis diatur ke Tdk Aktif
HDBaseT	Kontrol komunikasi	Mengaktifkan atau menonaktifkan komunikasi dari port Ethernet dan serial pada transmitter atau sakelar HDBaseT; mengaktifkan pengaturan ini akan menonaktifkan port LAN dan RS-232C proyektor. Pengaturan hanya ditampilkan ketika Extron XTP diatur ke Tdk Aktif .

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
	Extron XTP	Atur ke Aktif saat Anda menghubungkan transmitter Extron XTP atau sakelar ke port HDBaseT. Lihat situs web Extron berikut untuk detail lebih lanjut tentang sistem XTP. http://www.extron.com/
Kontrol Kecerahan Sumber Cahaya	Pertahankan Kecerahan	Atur ke Aktif untuk mempertahankan kecerahan cahaya yang konstan.
	Pertahankan Tingkat Kecerahan	Pilih tingkat kecerahan yang ingin Anda pertahankan secara konstan. Pengaturan hanya ditampilkan ketika Pertahankan Kecerahan diatur ke Aktif .
	Mode Cahaya	Lihat tabel menu Multi-Proyeksi untuk detail tentang pengaturan Mode Cahaya . Pengaturan hanya ditampilkan ketika Pertahankan Kecerahan diatur ke Tdk Aktif .
	Tingkat Kecerahan	Pilih tingkat kecerahan yang Anda inginkan ketika Mode Cahaya diatur ke Mode Cahaya . Pengaturan hanya ditampilkan ketika Pertahankan Kecerahan diatur ke Tdk Aktif .
Cari Sumber Otomatis	Aktif Tdk Aktif	Atur ke Aktif untuk mendeteksi sinyal input secara otomatis dan memproyeksikan gambar ketika tidak ada sinyal input. Fungsi ini dinonaktifkan saat Anda menghidupkan proyektor dalam mode Pengaktifan Cepat . Pengaturan hanya ditampilkan ketika Pemutar Konten diatur ke Tdk Aktif .

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Sumber Permulaan	Tersedia berbagai sumber input	Pilih sumber gambar yang ingin Anda proyeksikan saat proyektor dihidupkan dalam mode Pemutar Konten.
Modus Tidur	Aktif Tdk Aktif	Atur ke Aktif untuk secara otomatis mematikan proyektor setelah beberapa waktu tidak aktif.
Timer Modus Tidur	15 detik hingga 30 menit	Mengatur interval untuk Modus Tidur .
Pengaturan A/V Mute	Pengatur Wkt A/V Mute	Mematikan proyektor secara otomatis jika A/V Mute diaktifkan dan 30 menit terlewati tanpa aktivitas.
	Tombol Nonaktifkan A/V Mute	Pilih A/V Mute jika Anda hanya ingin menggunakan tombol untuk menonaktifkan A/V Mute, atau pilih Apa pun untuk menggunakan tombol apa pun untuk menonaktifkannya.
Pengaturan Operasi	Daya Langsung Nyala	Atur ke Aktif untuk menghidupkan proyektor dengan mencolokkan steker tanpa menekan tombol daya.
	Indikator	Atur ke Tdk Aktif untuk mematikan lampu indikator pada proyektor kecuali saat terjadi kesalahan atau peringatan.
	Bip	Mengontrol bip yang terdengar saat mengaktifkan atau menonaktifkan proyektor.
	Tujuan Simpan Log	Mengatur lokasi untuk menyimpan file log kesalahan dan operasi. Pengaturan hanya ditampilkan ketika Pemutar Konten diatur ke Tdk Aktif .

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
	Rentang Atur Group	Pilih Semua untuk menyalin semua pengaturan menu proyektor menggunakan fitur setup batch. Pilih Terbatas , jika Anda tidak ingin menyalin pengaturan berikut ini: <ul style="list-style-type: none"> • Pengaturan Proteksi Password • EDID di menu Sinyal I/O • Pengaturan menu Jaringan
Pemutar Konten	Aktif Tdk Aktif	Atur ke Aktif untuk memutar daftar putar.
Efek Lapisan	Efek Lapisan Filter Bentuk Filter Warna Penerangan	Menambahkan efek warna dan bentuk ke gambar proyeksi. Pengaturan hanya ditampilkan dalam kasus-kasus berikut ini: <ul style="list-style-type: none"> • Pencampuran Tepi diatur ke Tdk Aktif di menu Multi-Proyeksi. • Dalam mode Pemutar Konten, daftar putar dapat diputar dan tidak terjadi kesalahan penulisan.
Penampil USB	—	Memilih dan memutar daftar lagu yang disimpan pada USB flash drive.
Reset Pengaturan Operasi	—	Mereset semua nilai penyesuaian pada menu Operasi ke pengaturan default.

► **Tautan Terkait**

- “Fungsi yang Tersedia dalam Modus Siaga” pada halaman [217](#)
- “Menyesuaikan Kecerahan” pada halaman [93](#)
- “Proyeksi dalam Mode Pemutar Konten” pada halaman [108](#)

Fungsi yang Tersedia dalam Modus Siaga

Tabel berikut menunjukkan kombinasi pengaturan **Modus Siaga** dan fungsi yang tersedia.

	Fungsi							
	Daya Nyala Otomatis	Pengaktifan Cepat	Output Audio	Suplai daya USB	LAN Nirka bel	LAN Kabel	Miracast	AirPlay
ECO	—	—	—	—	—	—	—	—
Komunikasi LAN Kabel	—	—	—	—	—	√ *1	—	—
Normal	√ *2	√ *2	√ *2	√ *1	√ *1	√ *1	√ *1	√ *1

*1: Ketersediaan fungsi ini bergantung pada pengaturan Modus Siaga.

*2: Untuk menggunakan fungsi ini, Anda juga harus mengaktifkannya di pengaturan untuk setiap fungsi.

Pengaturan pada menu **Manajemen** memungkinkanmu untuk menyesuaikan berbagai fitur administrator proyektor.

Gambar	Tombol Kustomisasi	Tidak Diset
Sinyal I/O	Logo Pengguna	
Penginstalan	Kunci Panel Kontrol	Tdk Aktif
Multi-Proyeksi	Keseragaman Warna	
Tampilan	Mode Refresh	
Operasi	Kalibrasi Cahaya	
Manajemen	Kalibrasi Warna	
Jaringan	Tanggal & Waktu	
Info	Pengaturan Jadwal	
Memori	Pengaturan NFC	
ECO	Bahasa	Indonesia
Pengaturan Awal/Sem...	Reset Pengaturan Manaje...	

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Tombol Kustomisasi	Tersedia berbagai opsi menu	Menentukan opsi menu ke tombol pada remote control untuk akses sekali sentuh.
Logo Pengguna	Mulai Pengaturan Reset	Membuat layar yang ditampilkan untuk mengidentifikasi proyektor dan meningkatkan keamanan. Pengaturan ini tidak tersedia ketika Tes Pola diatur ke Gambar yang diambil pada menu Penginstalan proyektor.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Kunci Panel Kontrol	Kunci Penuh Kecuali untuk Daya Tdk Aktif	Mengontrol penguncian tombol proyektor untuk mengamankan proyektor: <ul style="list-style-type: none"> • Kunci Penuh: mengunci semua tombol. • Kecuali untuk Daya: mengunci semua tombol kecuali tombol daya. • Tdk Aktif: tidak ada tombol yang dikunci.
Keseragaman Warna	—	Lihat tabel menu Multi-Proyeksi untuk detail tentang pengaturan Keseragaman Warna .
Mode Refresh	Pengatur waktu	Mengatur jangka waktu saat proyektor menampilkan gambar refresh.
	Pesan	Atur ke Aktif untuk menampilkan pesan yang memberitahu bahwa proyektor dalam mode refresh.
	Mulai	Memulai proses mode refresh untuk menghapus bayangan sisa gambar proyeksi dan mematikan proyektor setelah jangka waktu tertentu. Tekan tombol apa saja pada remote control untuk membatalkan proses ini.
Kalibrasi Cahaya	Jalankan sekarang	Memulai kalibrasi cahaya untuk mengoptimalkan keseimbangan putih pada gambar proyeksi. Anda mungkin tidak dapat memulai kalibrasi jika suhu lingkungan proyektor berada di luar rentang. (Tunggu 30 menit setelah menyalakan proyektor sebelum memulai kalibrasi untuk hasil terbaik.)
	Jalankan berkala	Atur ke Aktif untuk menjalankan kalibrasi cahaya secara berkala setiap 100 jam pemakaian.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
	Dijalankan terakhir	Menampilkan tanggal dan waktu kalibrasi cahaya terakhir.
Kalibrasi Warna	Kalibrasi Warna	Proses kalibrasi warna menyesuaikan keseimbangan warna dan kecerahan yang menurun seiring waktu berdasarkan gambar yang diambil oleh kamera eksternal opsional, dan mengembalikan kualitas gambar default. Atur ke Aktif untuk memungkinkan proses kalibrasi warna. Anda perlu menyambungkan kamera eksternal opsional untuk proses kalibrasi warna.
	Mulai Penyesuaian Otomatis	Mulai penyesuaian otomatis.
	Batal	Anda dapat membatalkan penyesuaian otomatis.
	Ulangi	Setelah memilih Batal untuk memulihkan gambar ke status setelah penyesuaian otomatis.
	Keseragaman Warna	Anda dapat menyesuaikan keseimbangan nada warna untuk keseluruhan gambar.
	Reset	Mereset semua nilai penyesuaian pada menu Kalibrasi Warna ke pengaturan default.
Tanggal & Waktu	Tanggal & Waktu Waktu Musim Panas Waktu Internet	Menyesuaikan pengaturan waktu dan tanggal sistem proyektor. Pilih Waktu Musim Panas untuk mengatur pengaturan waktu musim panas untuk wilayah Anda. Pilih Waktu Internet untuk secara otomatis memperoleh waktu dari server waktu Internet.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Pengaturan Jadwal	—	Menjadwalkan acara proyektor agar terjadi secara otomatis pada tanggal dan waktu yang dipilih.
Pengaturan NFC	Proteksi Tulis NFC Sandi Penulisan NFC	Mencegah pemindaian pengaturan proyektor. <ul style="list-style-type: none"> • Proteksi Tulis NFC: mencegah siapa pun memindai pengaturan proyektor. • Sandi Penulisan NFC: Anda dapat mengatur kata sandi untuk memindai pengaturan proyektor menggunakan hingga 32 karakter alfanumerik.
Bahasa	Tersedia berbagai bahasa	Pilih bahasa untuk tampilan menu dan pesan proyektor.
Reset Pengaturan Manajemen	—	Mereset semua nilai penyesuaian pada menu Manajemen ke pengaturan default, kecuali yang berikut ini: <ul style="list-style-type: none"> • Bahasa



Saat Anda mengatur **Perlindungan Menu** dari **Jadwal** ke **Aktif**, Anda tidak dapat mengubah pengaturan pada **Pengaturan Jadwal**. Atur **Perlindungan Menu** dari **Jadwal** ke **Tdk Aktif** dahulu.

►► Tautan Terkait

- “Daftar Kode Event ID” pada halaman [219](#)

Daftar Kode Event ID

Jika pilihan **Event ID** pada layar **Informasi** menampilkan nomor kode, periksa daftar kode Event ID ini untuk mengetahui solusi masalah proyektor yang terkait dengan kode tersebut.

Jika Anda tidak dapat memecahkan masalah tersebut, hubungi administrator jaringan atau Epson untuk dukungan teknis.

Kode Event ID	Penyebab dan solusi
0432 0435	Perangkat lunak jaringan tidak dapat dimulai. Matikan proyektor, lalu hidupkan kembali.
0433	Tidak dapat menampilkan gambar yang ditransfer. Mulai ulang perangkat lunak jaringan.
0434 0481 0482 0485	Komunikasi jaringan tidak stabil. Periksa status komunikasi jaringan, tunggu beberapa saat, dan coba sambungkan lagi ke jaringan.
0483 04FE	Perangkat lunak jaringan berhenti tiba-tiba. Periksa status komunikasi jaringan, kemudian matikan proyektor, lalu hidupkan kembali.
0484	Komunikasi dengan komputer terputus. Mulai ulang perangkat lunak jaringan.
0479 04FF	Terjadi kesalahan sistem proyektor. Matikan proyektor, lalu hidupkan kembali.
0523	Ketika ingin menyambungkan menggunakan Miracast, WPS tidak dapat tersambung. Dekatkan proyektor dan perangkat bergerak, lalu coba sambungkan lagi.
0524	Ketika ingin menyambungkan menggunakan Miracast, terjadi kesalahan tidak dikenal selama proses WPS antara proyektor dan perangkat bergerak. Atur Miracast ke Tdk Aktif di Proyeksi Jaringan dari menu Pengaturan Jaringan , lalu atur kembali ke Aktif , dan mulai ulang proyektor.
0525	Ketika ingin menyambungkan menggunakan Miracast, pengaturan keamanan antara proyektor dan perangkat bergerak tidak sesuai. Atur Miracast ke Tdk Aktif di Proyeksi Jaringan dari menu Pengaturan Jaringan , lalu atur kembali ke Aktif , dan mulai ulang proyektor.

Kode Event ID	Penyebab dan solusi
0526	Ketika ingin menyambungkan menggunakan Miracast, penyambungan WPA2 tidak dilakukan dengan benar. Atur Miracast ke Tdk Aktif di Proyeksi Jaringan dari menu Pengaturan Jaringan , lalu atur kembali ke Aktif , dan mulai ulang proyektor.
0527	Ketika ingin menyambungkan menggunakan Miracast, penyambungan empat arah WPA2 gagal, dan sambungan tidak dapat dibuat. Atur Miracast ke Tdk Aktif di Proyeksi Jaringan dari menu Pengaturan Jaringan , lalu atur kembali ke Aktif , dan mulai ulang proyektor.
0528	Setelah menyambungkan menggunakan Miracast, alamat IP tidak dapat diperoleh, atau proyektor tidak dapat memberikan alamat IP yang valid. Atur Miracast ke Tdk Aktif di Proyeksi Jaringan dari menu Pengaturan Jaringan , lalu atur kembali ke Aktif , dan mulai ulang proyektor.
0529	Kontrol komunikasi Miracast (pertukaran pesan RTSP) gagal. Putuskan sambungan Miracast, lalu sambungkan kembali.
0530	Ketika ingin menyambungkan menggunakan Miracast, streaming video atau audio tidak dapat dilakukan dengan benar. Dekatkan proyektor dan perangkat bergerak, lalu coba sambungkan lagi.
0532	Ketika ingin menyambungkan menggunakan Miracast, terdapat kodek video atau audio yang tidak kompatibel antara perangkat bergerak dan proyektor, seperti perbedaan pada H.264/H.265, atau penggunaan format yang tidak didukung. Pastikan resolusi dan pengaturan kodek di perangkat bergerak kompatibel dengan spesifikasi Miracast.
0535	Sesi Miracast berakhir tiba-tiba. Mulai ulang proyektor dan perangkat bergerak, lalu coba sambungkan lagi.
0536	Ketika ingin menyambungkan menggunakan Miracast, sambungan komunikasi terputus tiba-tiba, seperti crash aplikasi. Mulai ulang proyektor, lalu coba sambungkan menggunakan Miracast lagi.
0542	Ketika ingin menyambungkan menggunakan Miracast, terjadi kesalahan sambungan P2P yang tidak dikenal. Mulai ulang proyektor dan perangkat bergerak, lalu coba sambungkan lagi.

Kode Event ID	Penyebab dan solusi
0543	Ketika ingin menyambungkan menggunakan Miracast, terjadi kesalahan format video. Anda tidak dapat memproyeksikan menggunakan proyektor karena resolusi atau frame rate tidak didukung. Pastikan perangkat bergerak kompatibel dengan spesifikasi Miracast.
0544	Perangkat bergerak yang akan disambungkan ke proyektor menggunakan Miracast ada di daftar blokir, dan sambungan telah ditolak. Hapus perangkat dari daftar blokir, lalu coba sambungkan lagi.
0891	Tidak dapat menemukan titik akses dengan SSID yang sama. Atur komputer, titik akses, dan proyektor ke SSID yang sama.
0892	Tipe otentikasi WPA/WPA2/WPA3 tidak cocok. Pastikan pengaturan keamanan jaringan nirkabel sudah benar.
0893	Tipe enkripsi TKIP/AES tidak cocok. Pastikan pengaturan keamanan jaringan nirkabel sudah benar.
0894	Komunikasi dengan titik akses tidak terotorisasi terputus. Hubungi administrator jaringan Anda.
0895	Komunikasi dengan perangkat yang tersambung terputus. Periksa status koneksi perangkat Anda.
0898	Gagal mendapatkan DHCP. Pastikan server DHCP beroperasi dengan benar. Jika Anda tidak menggunakan DHCP, setel pengaturan DHCP ke Tdk Aktif pada menu Jaringan proyektor. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Jaringan > Pengaturan Jaringan > LAN Kabel > Pengaturan IP > DHCP ☛ Jaringan > Pengaturan Jaringan > LAN Nirkabel > Pengaturan IP > DHCP
0899	Kesalahan komunikasi lainnya.
089A	Jenis autentikasi EAP tidak cocok dengan jaringan. Periksa pengaturan keamanan LAN nirkabel dan pastikan sertifikat keamanan terinstal dengan benar.

Kode Event ID	Penyebab dan solusi
089B	Autentikasi server EAP gagal. Periksa pengaturan keamanan LAN nirkabel dan pastikan sertifikat keamanan terinstal dengan benar.
089C	Autentikasi klien EAP gagal. Periksa pengaturan keamanan LAN nirkabel dan pastikan sertifikat keamanan terinstal dengan benar.
089D	Pertukaran kunci gagal. Periksa pengaturan keamanan LAN nirkabel dan pastikan sertifikat keamanan terinstal dengan benar.

Pengaturan pada menu **Jaringan** memungkinkan Anda melihat informasi jaringan dan mengatur proyektor untuk mengontrol melalui jaringan.

Gambar	Informasi LAN Nirkabel
Sinyal I/O	Informasi LAN Berkabel
Penginstalan	Pengaturan jaringan
Multi-Proyeksi	Kontrol Pemantauan EPMC
Tampilan	Set P'baruan Frmwre.
Operasi	Daya LAN Nirkabel Aktif <input checked="" type="checkbox"/>
Manajemen	AirPlay dan HomeKit
Jaringan	Akses Kamera Jauh
Info	Reset Pengaturan Jaringan
Memori	Reset Semua Sistem
ECO	
Pengaturan Awal/Sem...	



Saat Anda mengatur **Perlindungan Menu** dari **Jaringan** ke **Aktif**, Anda tidak dapat mengubah pengaturan pada pengaturan jaringan. Atur **Perlindungan Menu** dari **Jaringan** ke **Tdk Aktif** dahulu.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Kontrol Pemantauan EPMC	Pengaturan EPMC Ekspor P'aturan EPMC Impor P'aturan EPMC	Atur ke Aktif dan buat pengaturan yang diperlukan untuk berkomunikasi langsung dengan server cloud Epson Projector Management Connected, bukan melalui Epson Projector Connected Agent. Lihat <i>Panduan Pengoperasian Epson Projector Management Connected</i> untuk perincian lebih lanjut. https://www.projection-service.epson.com/pages/epm-connected/online-manual/web-front/EN/index.html
Set P'baruan Frmwre.	Beri tahu Jangan beri tahu Perbarui otomatis pada tengah malam Tdk Aktif	(Pengaturan ini mungkin tidak tersedia tergantung pada model proyektor Anda.) Atur apakah akan mengirim notifikasi yang berisi informasi pembaruan firmware proyektor, dan apakah akan memperbarui firmware secara otomatis. Kami sarankan untuk mengatur ke Tdk Aktif saat Anda menggunakan perangkat lunak Epson Projector Management Connected.
Daya LAN Nirkabel	Aktif Tdk Aktif	Atur ke Aktif untuk memproyeksikan gambar melalui LAN nirkabel. Jika Anda tidak ingin terhubung melalui LAN nirkabel, atur ke Tdk Aktif untuk mencegah akses tanpa izin oleh orang lain.
Daya LAN Nirkabel	Ping Alamat IP Ping sampai berhenti Mulai	(Pengaturan ini mungkin tidak tersedia tergantung pada model proyektor Anda.) Mentransmisikan Ping untuk mengonfirmasikan status komunikasi.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Informasi LAN Nirkabel	Informasi LAN Nirkabel	Menampilkan status dan detail jaringan nirkabel.
Informasi LAN Berkabel	Informasi LAN Berkabel	Menampilkan status dan detail jaringan kabel.
Pengaturan jaringan	—	Mengonfigurasi pengaturan jaringan proyektor Anda. Lihat tabel menu jaringan untuk detail tentang Pengaturan jaringan . Tidak tersedia ketika sumber adalah AirPlay.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
AirPlay dan HomeKit	—	Menampilkan layar pengaturan AirPlay dan HomeKit. Tidak tersedia ketika sumber adalah AirPlay.
Akses Kamera Jauh	Akses Kamera Jauh	Anda dapat menampilkan gambar yang diambil oleh kamera eksternal opsional menggunakan Epson Web Control.
Reset Pengaturan Jaringan	—	Mereset semua nilai penyesuaian pada menu Jaringan ke pengaturan default. Tidak tersedia ketika sumber adalah AirPlay. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Perhatian:</p> <p>Semua password yang sudah diatur untuk menu Jaringan juga direset dan Anda harus mengaturnya lagi. Untuk mencegah pengaturan ulang kata sandi oleh pengguna yang tidak terotorisasi, atur Jaringan. ke Aktif pada menu Perlindungan Menu.</p> </div>

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Reset Semua Sistem	—	Mereset firmware jaringan proyektor. Tidak tersedia ketika sumber adalah AirPlay. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Perhatian:</p> <p>Semua password yang sudah diatur untuk menu Jaringan juga direset dan Anda harus mengaturnya lagi. Untuk mencegah pengaturan ulang kata sandi oleh pengguna yang tidak terotorisasi, atur Jaringan. ke Aktif pada menu Perlindungan Menu.</p> </div>

 Setelah menyambungkan proyektor ke jaringan, Anda dapat memilih pengaturan proyektor dan mengontrol proyeksi menggunakan browser Web yang kompatibel. Hal ini memungkinkan Anda mengakses proyektor dari jarak jauh.

►► **Tautan Terkait**

- “Menu Jaringan - Menu Pengaturan Jaringan” pada halaman [223](#)
- “Daftar Fungsi” pada halaman [11](#)
- “Mengontrol Proyektor Jaringan Menggunakan Browser Web” pada halaman [177](#)

Menu Jaringan - Menu Pengaturan Jaringan

Pengaturan pada menu **Pengaturan jaringan** memungkinkan Anda memilih pengaturan jaringan dasar.



- Jika Anda terhubung melalui LAN nirkabel, pastikan hal berikut ini untuk mengaktifkan pengaturan LAN nirkabel:
 - Periksa apakah ada modul LAN Nirkabel terpadu, atau pasang modul LAN Nirkabel pada proyektor Anda.
 - Aktifkan pengaturan **Daya LAN Nirkabel** di menu **Jaringan** proyektor.
 - Jika **Pswd Kontrol Web** belum ditetapkan, layar yang meminta Anda untuk menetapkan kata sandi akan ditampilkan sebelum Anda dapat menyimpan pengaturan jaringan. Ikuti petunjuk pada layar untuk mengatur password.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Nama Proyektor	Hingga 16 karakter alfanumerik (jangan gunakan " * + , / : ; < = > ? [\] ` spasi)	Masukkan nama untuk mengidentifikasi proyektor di dalam jaringan.
Pswd Kontrol Web	8 hingga 32 karakter alfanumerik (jangan gunakan * : spasi)	Masukkan password untuk mengakses proyektor melalui Web. (Nama pengguna adalah EPSONWEB . Secara default, tidak ada password yang diatur.)
Antarmuka Kontrol Prioritas	LAN Kabel LAN Nirkabel	Mengatur gateway prioritas.
Proksi	Alamat IP Nomor Port	(Pengaturan ini mungkin tidak tersedia tergantung pada model proyektor Anda.) Masukkan Alamat IP dan Nomor Port dari server proksi.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
IPv6	Aktif Tdk Aktif	(Pengaturan ini mungkin tidak tersedia tergantung pada model proyektor Anda.) Atur ke Aktif jika Anda ingin menyambungkan proyektor ke jaringan menggunakan IPv6. IPv6 didukung untuk memantau dan mengontrol proyektor melalui jaringan menggunakan Epson Web Control dan PLink.
AP Sederhana	Aktif Tdk Aktif	Atur ke Aktif untuk mengaktifkan mode titik akses sederhana untuk koneksi langsung antara proyektor dan perangkat input. Pastikan Anda juga melakukan hal berikut: <ul style="list-style-type: none"> • Menggunakan Modus "Quick Connection" dari Epson iProjection • Menggunakan koneksi Miracast Pengaturan hanya ditampilkan ketika Daya LAN Nirkabel diatur ke Aktif di menu Jaringan proyektor.
SSID	SSID otomatis	Menampilkan SSID proyektor yang dapat dipilih pada perangkat Anda dalam koneksi AP sederhana. Anda tidak dapat memilih pengaturan ini saat AP Sederhana diatur ke Tdk Aktif .
Pengaman	WPA2-PSK	Menampilkan jenis pengaman untuk koneksi AP sederhana. Anda tidak dapat memilih pengaturan ini saat AP Sederhana diatur ke Tdk Aktif .

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Frasa Pass	Berbagai frasa pass dari 8 hingga 63 karakter	Masukkan Frasa Pass proyektor untuk masuk pada perangkat Anda dalam koneksi AP sederhana. Anda tidak dapat memilih pengaturan ini saat AP Sederhana diatur ke Tdk Aktif .
Sistem LAN Nirkabel	802.11ax (Wi-Fi 6) 802.11ac (Wi-Fi 5) 802.11n (Wi-Fi 4)	Mengatur metode komunikasi antara proyektor dan perangkat seluler. Metode yang tersedia bervariasi menurut negara, wilayah, dan model proyektor Anda. Anda tidak dapat memilih pengaturan ini saat AP Sederhana diatur ke Tdk Aktif .
Saluran	Tersedia berbagai saluran	Mengatur pita frekuensi (saluran) yang digunakan dalam koneksi AP sederhana. Anda tidak dapat memilih pengaturan ini saat AP Sederhana diatur ke Tdk Aktif .
LAN Nirkabel	—	Lihat tabel menu LAN Nirkabel untuk detailnya.
LAN Kabel	—	Lihat tabel menu LAN Kabel untuk detailnya.
Beritahu Pesan	—	Lihat tabel menu Beritahu Pesan untuk detailnya.
Kontrol Proyektor	—	Lihat tabel menu Kontrol Proyektor untuk detailnya.
Proyeksi Jaringan	—	Lihat tabel menu Proyeksi Jaringan untuk detailnya.

► Tautan Terkait

- “Menu Jaringan - Menu LAN Nirkabel” pada halaman [225](#)
- “Menu Jaringan - Menu LAN Kabel” pada halaman [227](#)
- “Menu Jaringan - Menu Beritahu Pesan” pada halaman [228](#)
- “Menu Jaringan - Menu Kontrol Proyektor” pada halaman [229](#)

- “Menu Jaringan - Pengaturan Proyeksi Jaringan” pada halaman [231](#)

Menu Jaringan - Menu LAN Nirkabel

Pengaturan pada menu **LAN Nirkabel** memungkinkan Anda memilih pengaturan LAN nirkabel.



- Aktifkan pengaturan **Daya LAN Nirkabel** di menu **Jaringan** proyektor.
- Jika Anda tidak memasang modul LAN nirkabel opsional, atur pengaturan **AP Sederhana** ke tidak aktif agar Anda dapat memilih pengaturan LAN nirkabel.
- Jika Anda tidak memasang modul LAN nirkabel opsional, aktifkan pengaturan **AP Sederhana** agar Anda dapat memilih pengaturan LAN nirkabel.

Saat menyambungkan ke jaringan nirkabel, sangat disarankan agar Anda mengatur keamanan. Saat mengatur keamanan, ikuti petunjuk dari administrator sistem jaringan yang ingin Anda sambungkan.

WPA adalah standar enkripsi yang meningkatkan keamanan jaringan nirkabel. Proyektor mendukung metode enkripsi AES.



WPA2/WPA3-EAP dan WPA3-EAP tidak mendukung pengaman WPA3 192-bit.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Pencarian Acces Point	Ke Tampilan Pencarian	Cari titik akses jaringan nirkabel yang tersedia dalam. Tergantung pada pengaturan titik akses, titik akses mungkin tidak ditampilkan dalam daftar.
SSID	Hingga 32 karakter alfanumerik	Masukkan SSID (nama jaringan) sistem LAN nirkabel yang disambungkan ke proyektor.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Pengaman	WPA2/WPA3-PSK	Menyambungkan dalam mode pribadi WPA2/WPA3. Metode enkripsi dipilih secara otomatis sesuai dengan pengaturan titik akses. Atur frasa pass yang sama untuk titik akses.
	WPA2/WPA3-EAP	Menyambungkan dalam mode enterprise WPA2/WPA3. Metode enkripsi dipilih secara otomatis sesuai dengan pengaturan titik akses.
	WPA3-PSK	Menyambungkan dalam mode pribadi WPA3. Komunikasi dilakukan dengan menggunakan keamanan WPA3. Menggunakan metode AES untuk enkripsi. Ketika membuat sambungan dari komputer ke proyektor, masukkan nilai yang ditetapkan dalam frasa pass.
	WPA3-EAP	Menyambungkan dalam mode enterprise WPA3. Metode enkripsi dipilih secara otomatis sesuai dengan pengaturan titik akses.
	Buka	Pengaman tidak diatur.
Frasa Pass (Untuk pengaman WPA2/WPA3-PSK dan WPA3-PSK)	Berbagai frasa pass dari 8 hingga 63 karakter	Masukkan frasa pass yang telah dibagikan sebelumnya yang digunakan pada jaringan. Apabila frasa pass dimasukkan dan tombol [Enter] ditekan, nilainya diatur dan ditampilkan sebagai tanda bintang (*). Kami sarankan untuk mengubah frasa pass secara berkala demi keamanan. Jika pengaturan jaringan direset, akan kembali ke frasa pass awal.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Jenis EAP (Untuk pengaman WPA2/WPA3-EAP dan WPA3-EAP)	PEAP	Protokol autentikasi banyak digunakan di Windows Server.
	EAP-TLS	Protokol autentikasi banyak digunakan untuk menggunakan sertifikat klien.
Nama pengguna	Hingga 64 karakter alfanumerik	Masukkan nama pengguna untuk jaringan. Untuk menyertakan nama domain, tambahkan sebelum garis miring terbalik dan nama pengguna (domain\nama pengguna). Saat mengimpor sertifikat klien, nama yang diterbitkan untuk sertifikatnya ditetapkan secara otomatis.
Password	Hingga 64 karakter alfanumerik	Masukkan kata sandi untuk autentikasi. Setelah Anda memasukkan kata sandi dan memilih Atur , kata sandi akan ditampilkan sebagai tanda bintang (*). Pengaturan hanya ditampilkan ketika Jenis EAP diatur ke PEAP .
Sertifikat Klien	—	Mengimpor sertifikat klien. Pengaturan hanya ditampilkan ketika Jenis EAP diatur ke EAP-TLS .
Sertifikat CA	—	Mengimpor sertifikat CA.
Nama Server RADIUS	Hingga 64 karakter alfanumerik	Masukkan nama server untuk memverifikasi.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Pengaturan IP	DHCP Alamat IP Mask Subnet Alamat Gateway	Atur DHCP ke Aktif jika jaringan Anda menentukan alamat secara otomatis; atur ke Tdk Aktif untuk memasukkan Alamat IP, Mask Subnet, dan Alamat Gateway jaringan secara manual menggunakan 0 hingga 255 untuk setiap kolom alamat. Jangan gunakan alamat-alamat ini: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 192.168.48.x, 192.168.88.x, atau 224.0.0.0 hingga 255.255.255.255 (x adalah angka dari 0 hingga 255) untuk Alamat IP, 255.255.255.255 atau 0.0.0.0 hingga 254.255.255.255 untuk Mask Subnet, dan 0.0.0.0, 127.x.x.x, atau 224.0.0.0 hingga 255.255.255.255 untuk Alamat Gateway.
DNS Server 1 DNS Server 2	Berbagai Alamat IP	Masukkan alamat IP untuk server DNS menggunakan 0 hingga 255 untuk setiap kolom alamat. Server DNS memecahkan nama host Jangan gunakan alamat-alamat IP berikut ini: 127.x.x.x (x adalah angka dari 0 hingga 255). Ketika pengaturan ini tidak diatur dan tetap sebagai 0.0.0.0, informasi server DNS diperoleh menggunakan DHCP. Setelah memperoleh informasi, nilainya tetap 0.0.0.0.
IPv6	Aktif Tdk Aktif	(Pengaturan ini mungkin tidak tersedia tergantung pada model proyektor Anda.) Atur ke Aktif jika Anda ingin menyambungkan proyektor ke jaringan menggunakan IPv6. IPv6 didukung untuk memantau dan mengontrol proyektor melalui jaringan menggunakan Epson Web Control dan PjLink.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Konfigurasi Otomatis	Aktif Tdk Aktif	(Pengaturan ini mungkin tidak tersedia tergantung pada model proyektor Anda.) Atur ke Aktif untuk menentukan alamat secara otomatis sesuai dengan Router Advertisement.
Gunakan Alamat Sementara	Aktif Tdk Aktif	(Pengaturan ini mungkin tidak tersedia tergantung pada model proyektor Anda.) Atur ke Aktif jika Anda ingin menggunakan alamat IPv6 sementara.
Tampilan Alamat IP	Aktif Tdk Aktif	Atur ke Aktif untuk menampilkan alamat IP pada informasi jaringan dan Layar utama.

► **Tautan Terkait**

- “Daftar Fungsi” pada halaman [11](#)

Menu Jaringan - Menu LAN Kabel

Pengaturan pada menu **LAN Kabel** memungkinkan Anda memilih pengaturan LAN kabel.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Pengaturan IP	DHCP Alamat IP Mask Subnet Alamat Gateway	Atur DHCP ke Aktif jika jaringan Anda menentukan alamat secara otomatis; atur ke Tdk Aktif untuk memasukkan Alamat IP , Mask Subnet , dan Alamat Gateway jaringan secara manual menggunakan 0 hingga 255 untuk setiap kolom alamat. Jangan gunakan alamat-alamat ini: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 192.168.48.x, 192.168.88.x, atau 224.0.0.0 hingga 255.255.255.255 (x adalah angka dari 0 hingga 255) untuk Alamat IP , 255.255.255.255 atau 0.0.0.0 hingga 254.255.255.255 untuk Mask Subnet , dan 0.0.0.0, 127.x.x.x, atau 224.0.0.0 hingga 255.255.255.255 untuk Alamat Gateway .
DNS Server 1 DNS Server 2	Berbagai Alamat IP	Masukkan alamat IP untuk server DNS menggunakan 0 hingga 255 untuk setiap kolom alamat. Server DNS memecahkan nama host Anda tidak dapat menggunakan Alamat IP berikut ini: 127.x.x.x (x adalah angka dari 0 hingga 255). Ketika pengaturan ini tidak diatur dan tetap sebagai 0.0.0.0, informasi server DNS diperoleh menggunakan DHCP. Setelah memperoleh informasi, nilainya tetap 0.0.0.0.
IPv6	Aktif Tdk Aktif	(Pengaturan ini mungkin tidak tersedia tergantung pada model proyektor Anda.) Atur ke Aktif jika Anda ingin menyambungkan proyektor ke jaringan menggunakan IPv6. IPv6 didukung untuk memantau dan mengontrol proyektor melalui jaringan menggunakan Epson Web Control dan PjLink.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Konfigurasi Otomatis	Aktif Tdk Aktif	(Pengaturan ini mungkin tidak tersedia tergantung pada model proyektor Anda.) Atur ke Aktif untuk menentukan alamat secara otomatis sesuai dengan Router Advertisement.
Gunakan Alamat Sementara	Aktif Tdk Aktif	(Pengaturan ini mungkin tidak tersedia tergantung pada model proyektor Anda.) Atur ke Aktif jika Anda ingin menggunakan alamat IPv6 sementara.
Tampilan Alamat IP	Aktif Tdk Aktif	Atur ke Aktif untuk menampilkan alamat IP pada informasi jaringan dan Layar utama.

► **Tautan Terkait**

- “Daftar Fungsi” pada halaman [11](#)

Menu Jaringan - Menu Beritahu Pesan

Pengaturan pada menu **Beritahu Pesan** memungkinkan Anda menerima notifikasi email jika terjadi masalah atau peringatan pada proyektor.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Beritahu Pesan	Aktif Tdk Aktif	Atur ke Aktif untuk mengirim email ke alamat yang telah ditentukan ketika terjadi masalah atau peringatan pada proyektor.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Server SMTP	Hingga 64 karakter alfanumerik (jangan gunakan " * + , : ; < = > ? [\ ` spasi)	Masukkan alamat IP atau FQDN (Fully Qualified Domain Name) untuk server SMTP proyektor menggunakan 0 hingga 255 untuk setiap kolom alamat. Jangan gunakan alamat-alamat ini: 127.x.x.x, 192.0.2.x atau 224.0.0.0 hingga 255.255.255.255 (di mana x adalah angka dari 0 hingga 255). Pengaturan server DNS diperlukan ketika menentukan FQDN.
Otentikasi	Buka Auth SSL TLS	Pilih tipe autentikasi dari server SMTP.
Nomor Port	1 hingga 65535 (default adalah 25)	Masukkan nomor untuk Nomor Port server SMTP.
Nama Pengguna	Hingga 64 karakter alfanumerik	Masukkan nama pengguna untuk server SMTP.
Password	Hingga 64 karakter alfanumerik	Masukkan kata sandi untuk autentikasi pada server SMTP.
Dari	Hingga 64 karakter alfanumerik (jangan gunakan spasi " () , : ; < > [\])	Masukkan alamat email pengirim. Masukkan alamat email yang tidak berisi informasi pribadi.
Atur Alamat 1 Atur Alamat 2 Atur Alamat 3		Masukkan alamat email, dan pilih peringatan yang ingin Anda terima. Masukkan alamat email yang tidak berisi informasi pribadi.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Komunikasi Perintah	Dilindungi Kompatibel	Memilih metode autentikasi untuk komunikasi perintah. Atur ke Dilindungi saat melakukan otentikasi digest menggunakan Pswd Kontrol Web . Anda perlu menginstal versi terbaru perangkat lunak Epson Projector Management. Atur ke Kompatibel ketika menjalankan autentikasi teks biasa menggunakan Pantau Password . Pilih Kompatibel ketika memantau proyek dengan sakelar dan controller sistem atau menggunakan Epson Projector Management ver. 5.30 atau lebih cepat.
Monitor Password	Hingga 16 karakter alfanumerik (jangan gunakan spasi atau simbol apa pun selain @)	Masukkan kata sandi untuk memantau proyek dengan sakelar dan controller sistem atau menggunakan Epson Projector Management ver. 5.30 atau lebih cepat. Pastikan Pantau Password sesuai dengan password yang digunakan pada switcher atau pengontrol.
Pengaturan Web API	Web API	Pilih Aktif untuk mengaktifkan fungsi Web API.
	Otentikasi	Pilih metode autentikasi untuk komunikasi Web API. Buka: Keamanan tidak diatur. Digest: Komunikasi dilakukan dengan menggunakan otentikasi API (otentikasi Digest). Lihat <i>Spesifikasi Web API untuk Proyektor</i> untuk perinciannya.

Menu Jaringan - Menu Kontrol Proyektor

Pengaturan pada menu **Kontrol Proyektor** memungkinkan Anda memilih pengaturan untuk mengendalikan proyektor melalui jaringan.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Kontrol Dasar	Aktif Tdk Aktif	Atur ke Aktif untuk memantau dan mengontrol proyektor menggunakan Kontrol Dasar pada Epson Web Control . Pengaturan ini hanya ditampilkan ketika Pemutar Konten diatur ke Tdk Aktif pada menu Operasi proyektor.
Password Remote	8 hingga 32 karakter alfanumerik (jangan gunakan * : spasi)	Masukkan kata sandi untuk mengakses proyektor menggunakan Kontrol Dasar pada Epson Web Control . (Nama pengguna adalah EPSONREMOTE . Secara default, tidak ada password yang diatur.)
PJLink	Aktif Tdk Aktif	Atur ke Aktif untuk mengaktifkan fungsi notifikasi PJLink.
Password PJLink	Hingga 32 karakter alfanumerik (jangan gunakan spasi dan simbol apa pun)	Masukkan kata sandi untuk menggunakan protokol PJLink untuk kontrol proyektor.
Alamat IP Notif.	Berbagai Alamat IP	Masukkan alamat IP untuk menerima status pengoperasian proyektor saat fungsi notifikasi PJLink diaktifkan. Masukkan alamat menggunakan 0 hingga 255 untuk setiap kolom alamat. Jangan gunakan alamat-alamat ini: 127.x.x.x atau 224.0.0.0 hingga 255.255.255.255 (di mana x adalah angka dari 0 hingga 255).
SNMP	SNMPv1/v2c	Atur ke Aktif untuk memantau proyektor menggunakan SNMPv1/v2c. Untuk memantau proyektor, Anda perlu menginstal program SNMP manager pada komputer Anda. SNMP harus dikelola oleh administrator jaringan.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
	Alamat IP Trap 1 Alamat IP Trap 2	Masukkan hingga dua alamat IP untuk menerima notifikasi SNMP, dengan menggunakan 0 hingga 255 untuk setiap kolom alamat. Jangan gunakan alamat berikut ini: 224.0.0.0 hingga 255.255.255.255 (x adalah angka dari 0 hingga 255).
	Nama Komunitas	Masukkan nama komunitas SNMP. Anda dapat menggunakan hingga 32 karakter alfanumerik (jangan gunakan spasi dan simbol apa pun).
	SNMPv3	Atur ke Aktif untuk memantau proyektor menggunakan SNMPv3. Untuk memantau proyektor, Anda perlu menginstal program SNMP manager pada komputer Anda. SNMP harus dikelola oleh administrator jaringan.
	Nama pengguna	Masukkan nama pengguna SNMP. Anda dapat menggunakan hingga 32 karakter alfanumerik.
	Alamat IP Trap 1 Alamat IP Trap 2	Masukkan hingga dua alamat IP untuk menerima notifikasi SNMP, dengan menggunakan 0 hingga 255 untuk setiap kolom alamat. Jangan gunakan alamat berikut ini: 224.0.0.0 hingga 255.255.255.255 (x adalah angka dari 0 hingga 255).
	Otentikasi	Memilih jenis autentikasi SNMPv3.
	Password Otentikasi	Password ini digunakan untuk otentikasi SNMPv3. Sandi ini harus ditetapkan agar fitur dapat digunakan dengan aman. Anda dapat menggunakan hingga 32 karakter alfanumerik.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
	Jenis Enkripsi	Memilih jenis enkripsi SNMPv3.
	Password Enkripsi	<p>Password ini digunakan untuk enkripsi SNMPv3.</p> <p>Sandi ini harus ditetapkan agar fitur dapat digunakan dengan aman.</p> <p>Anda dapat menggunakan hingga 32 karakter alfanumerik.</p>
AMX Device Discovery	Aktif Tdk Aktif	Atur ke Aktif saat Anda ingin mengizinkan proyektor dideteksi oleh AMX Device Discovery.
Crestron Connected	Aktif Tdk Aktif	<p>Atur ke Aktif hanya saat memantau atau mengendalikan proyektor melalui jaringan menggunakan Crestron Connected.</p> <p>Mengaktifkan Crestron Connected akan menonaktifkan fitur Epson Message Broadcasting pada perangkat lunak Epson Projector Management.</p>
Crestron XiO Cloud	Aktif Tdk Aktif	Atur ke Aktif untuk memantau atau mengendalikan proyektor dan perangkat lain melalui jaringan menggunakan layanan Crestron XiO Cloud.
Control4 SDDP	Aktif Tdk Aktif	Atur ke Aktif agar informasi perangkat dapat diperoleh menggunakan Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).
HTTP Aman	Aktif Tdk Aktif	Untuk memperkuat keamanan, komunikasi antara proyektor dan komputer di dalam kontrol Web dienkripsi. Saat mengatur keamanan dengan kontrol Web, disarankan untuk mengaturnya ke Aktif .

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Sertifikat Server Web	—	Mengimpor sertifikat server Web untuk HTTP aman.

Menu Jaringan - Pengaturan Proyeksi Jaringan

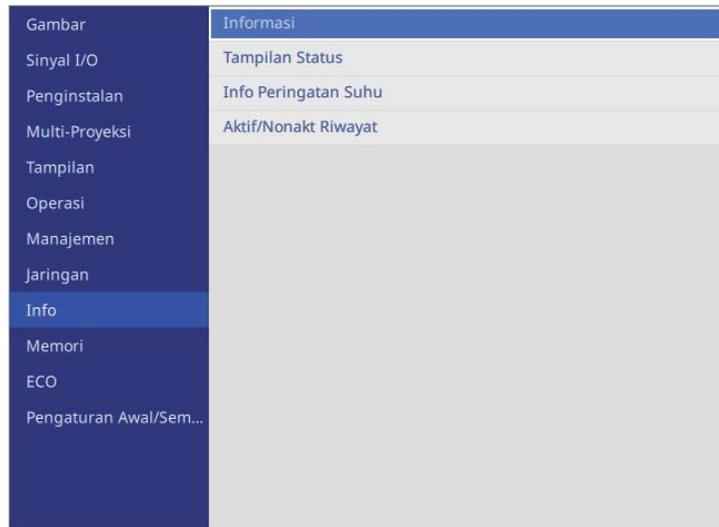
Pengaturan pada menu **Proyeksi Jaringan** memungkinkan Anda memilih pengaturan yang terkait dengan proyeksi jaringan.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Kata kunci proyektor	Aktif Tdk Aktif	Atur ke Aktif untuk mengaktifkan password keamanan guna mencegah akses ke proyektor oleh orang yang tidak di ruangan yang sama dengan proyektor. Anda harus memasukkan kata kunci yang ditampilkan dan diacak dari komputer menggunakan Epson iProjection untuk mengakses proyektor dan berbagi layar saat ini.
Epson iProjection	Aktif Tdk Aktif	Atur ke Aktif untuk menggunakan Epson iProjection.
Tampilan SSID	Aktif Tdk Aktif	Atur ke Aktif untuk menampilkan SSID pada layar informasi jaringan dan layar Utama.
P'aturan Info LAN	Te & Kode QR Teks	<p>Mengatur format tampilan untuk informasi jaringan proyektor.</p> <p>Dengan hanya membaca kode QR dengan Epson iProjection, Anda dapat menghubungkan perangkat seluler ke proyektor melalui jaringan.</p>

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Sandi Moderator	Angka empat digit	Masukkan password untuk mengakses proyektor sebagai moderator menggunakan Epson iProjection. (Secara default, tidak ada password yang diatur.)
Layar Interupsi Kata Kunci	Aktif Tdk Aktif	Atur ke Aktif untuk menampilkan kata kunci proyektor pada gambar yang diproyeksikan ketika mengakses proyektor menggunakan Epson iProjection. Tersedia ketika Kata kunci proyektor diatur ke Aktif .
Miracast	Aktif Tdk Aktif	(Pengaturan ini mungkin tidak tersedia tergantung pada model proyektor Anda.) Atur ke Aktif untuk menggunakan fitur Miracast.
Kontrol Akses	Aktif Tdk Aktif	(Pengaturan ini mungkin tidak tersedia tergantung pada model proyektor Anda.) Atur ke Aktif untuk menampilkan layar konfirmasi yang meminta izin proyeksi setiap kali sambungan Miracast dibuat.
Koneksi Sekunder	Gangguan Tdk Aktif	(Pengaturan ini mungkin tidak tersedia tergantung pada model proyektor Anda.) Memilih perilaku koneksi untuk perangkat yang mencoba terhubung selama koneksi Miracast.
Atur kinerja	1 (Bagus) 2 3 4 (Cepat)	(Pengaturan ini mungkin tidak tersedia tergantung pada model proyektor Anda.) Menyesuaikan kecepatan/kualitas Miracast. 1: meningkatkan kualitas gambar. 4: meningkatkan kecepatan memproses.

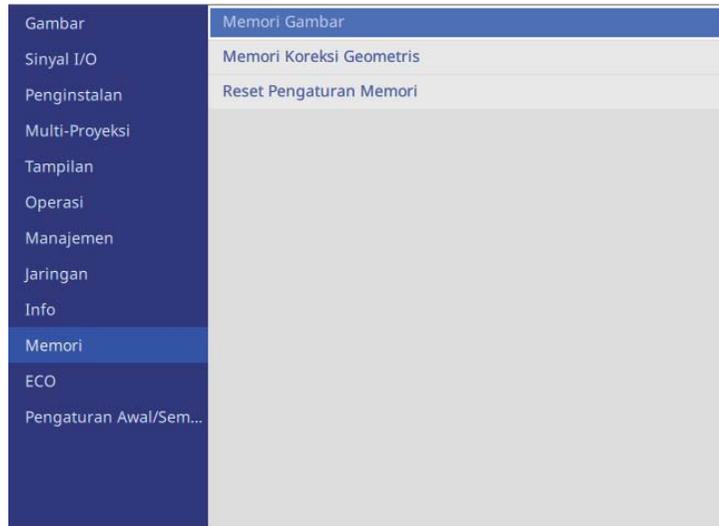
Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Informasi Miracast	Aktif Tdk Aktif	(Pengaturan ini mungkin tidak tersedia tergantung pada model proyektor Anda.) Atur ke Aktif untuk menampilkan informasi sambungan ketika memproyeksikan dari sumber Miracast.
Message Broadcasting	Aktif Tdk Aktif	Atur ke Aktif untuk menerima pesan yang disampaikan oleh Epson Projector Management. Lihat <i>Panduan Pengoperasian Epson Projector Management</i> untuk perinciannya. Pengaturan hanya ditampilkan ketika Crestron Connected diatur ke Tdk Aktif di menu Kontrol Proyektor .
Berbagi Layar	Aktif Tdk Aktif	Atur ke Aktif untuk memungkinkan berbagi layar antara proyektor di jaringan.
Mode koneksi	Kata Kunci Aktif Kata Kunci Tidak Aktif	Atur ke Kata Kunci Tidak Aktif untuk melewati autentikasi kata kunci untuk proyektor lain sehingga Anda dapat tersambung dengan cepat ke proyektor tersebut.

Anda dapat menampilkan informasi tentang proyektor dan versinya dengan melihat menu **Info**. Namun, Anda tidak dapat mengubah pengaturan apa pun di menu.



Item informasi	Deskripsi
Informasi	Menampilkan informasi tentang proyektor dan sumber input. Item yang ditampilkan bervariasi bergantung pada sumber input saat ini.
Tampilan Status	Menampilkan informasi status proyektor.
Info Peringatan Suhu	Menampilkan berbagai peringatan suhu tinggi.
Aktif/Nonakt Riwayat	Menampilkan riwayat nyala dan mati proyektor.

Pengaturan pada menu **Memori** memungkinkan Anda mengelola penyimpanan dan pemuatan pengaturan kualitas gambar dalam memori proyektor.

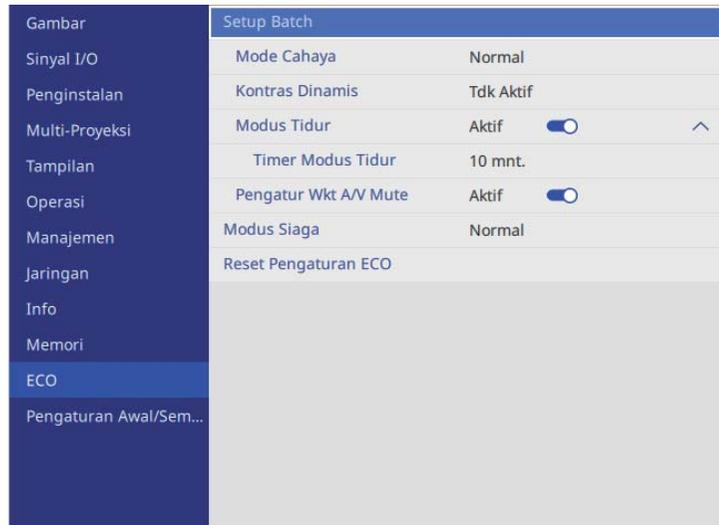


Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Memori Gambar	—	Menyimpan pengaturan penyesuaian gambar dan mengubah nama memori.
Memori Koreksi Geometris	—	Menyimpan pengaturan koreksi geometris dan mengubah nama memori.
Reset Pengaturan Memori	—	Mereset semua memori tersimpan.

► **Tautan Terkait**

- “Menyimpan Pengaturan ke Memori dan Menggunakan Pengaturan Tersimpan” pada halaman [121](#)

Pengaturan pada menu **ECO** memungkinkan Anda menyesuaikan fungsi proyektor untuk menghemat daya.



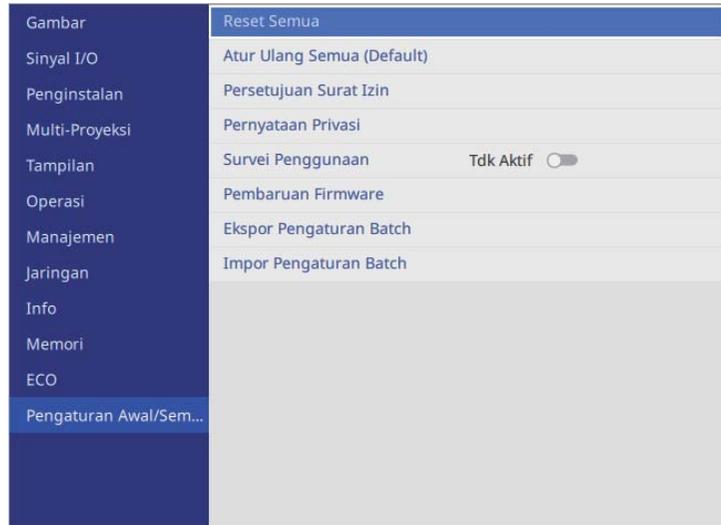
Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Timer Modus Tidur	—	Lihat tabel menu Operasi untuk detail tentang pengaturan Timer Modus Tidur .
Pengatur Wkt A/V Mute	—	Lihat tabel menu Operasi untuk detail tentang pengaturan Pengatur Wkt A/V Mute .
Modus Siaga	—	Lihat tabel menu Operasi untuk detail tentang pengaturan Modus Siaga .
Reset Pengaturan ECO	—	Mereset semua nilai penyesuaian pada menu ECO ke pengaturan default.

► **Tautan Terkait**

- “Pengaturan Kualitas Gambar - Menu Gambar” pada halaman [203](#)
- “Pengaturan Fitur Proyektor - Menu Operasi” pada halaman [214](#)

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Setup Batch	—	Menjalankan pengaturan berikut ini secara sekaligus untuk menghemat daya. <ul style="list-style-type: none"> • Mode Cahaya • Kontras Dinamis • Modus Tidur • Timer Modus Tidur • Pengatur Wkt A/V Mute
Mode Cahaya	—	Lihat tabel menu Operasi untuk detail tentang pengaturan Mode Cahaya .
Kontras Dinamis	—	Lihat tabel menu Gambar untuk detail tentang pengaturan Kontras Dinamis .
Modus Tidur	—	Lihat tabel menu Operasi untuk detail tentang pengaturan Modus Tidur .

Pengaturan pada menu **Pengaturan Awal/Semua Pengaturan** memungkinkan Anda mereset pengaturan proyektor tertentu ke nilai default dan menempatkan proyektor dalam mode pembaruan firmware sehingga Anda dapat memperbarui firmware.

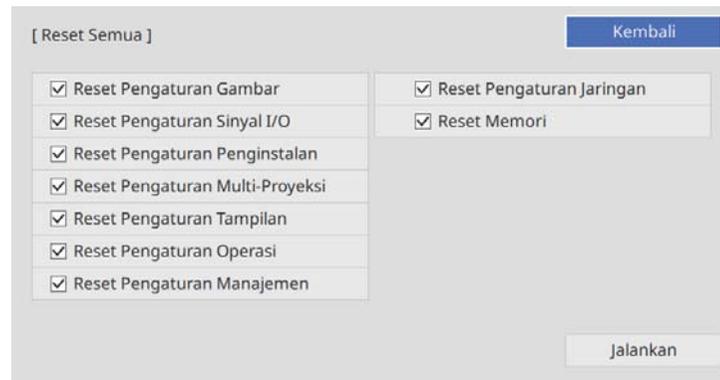


Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Reset Semua	—	Memungkinkan Anda memilih menu untuk mereset pengaturannya ke nilai default.
Atur Ulang Semua (Default)	—	Mereset semua pengaturan proyektor ke nilai default. Mengatur kata sandi jika diperlukan.
Peretujuan Surat Izin	—	(Pengaturan ini mungkin tidak tersedia tergantung pada model proyektor Anda.) Menampilkan kesepakatan lisensi.
Pernyataan Privasi	—	(Pengaturan ini mungkin tidak tersedia tergantung pada model proyektor Anda.) Menampilkan pernyataan privasi.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Survei Penggunaan	—	(Pengaturan ini mungkin tidak tersedia tergantung pada model proyektor Anda.) Memilih apakah akan mengirim informasi log Proyektor Operasi ke Epson.
Pembaruan Firmware	P'barui mllui USB P'barui mllui Jrngn	(Pengaturan ini mungkin tidak tersedia, tergantung pada model proyektor Anda.) Memperbarui firmware proyektor menggunakan port USB-A atau port Servis. <ul style="list-style-type: none"> • P'barui mllui USB: pembaruan melalui USB dengan file firmware yang telah diunduh sebelumnya. • P'barui mllui Jrngn: memperbarui melalui jaringan.
Ekspor Pengaturan Batch	Ya Tidak	Mengekspor pengaturan menu proyektor ke USB flash drive atau komputer, sehingga Anda dapat menyalinnya ke proyektor lain dengan model yang sama.
Impor Pengaturan Batch	Ya Tidak	Mengimpor pengaturan menu yang telah disimpan ke USB flash drive atau komputer.

Opsi Reset Semua

Ketika Anda memilih **Reset Semua**, Anda akan melihat layar berikut.



Jika Anda tidak ingin mereset nilai pada menu tertentu, hapus centang pada daftar pilihan di samping nama menu. Ketika Anda siap untuk mereset nilai pengaturan, pilih **Jalankan**.

Anda tidak dapat mereset pengaturan berikut:

- Bahasa

Perhatian:

Jika Anda melakukan **Reset Semua**, semua kata sandi yang telah diatur untuk menu **Jaringan** juga direset dan Anda harus mengaturnya lagi. Untuk mencegah pengaturan ulang kata sandi oleh pengguna yang tidak terotorisasi, atur **Jaringan** ke **Aktif** pada menu **Perlindungan Menu**.



Untuk menu **Jaringan**, jika Anda mengaktifkan pengaturan **Perlindungan Menu**, pengaturan tidak kembali ke nilai default saat opsi **Reset Semua** digunakan.

Opsi Atur Ulang Semua (Default)

Anda tidak dapat mereset pengaturan berikut menggunakan opsi **Atur Ulang Semua (Default)**:

- Tanggal & Waktu

- Jam Cahaya
- Password
- Pengaturan Proteksi Password
- Pengaturan Jadwal *
* Pengaturan ini akan direset saat Anda mengatur **Proteksi Jadwal** ke **Tdk Aktif**.

Perhatian:

Jika Anda melakukan **Atur Ulang Semua (Default)**, semua kata sandi yang telah diatur untuk menu **Jaringan** juga direset dan Anda harus mengaturnya lagi. Untuk mencegah pengaturan ulang kata sandi oleh pengguna yang tidak terotorisasi, atur **Jaringan** ke **Aktif** pada menu **Perlindungan Menu**.

► Tautan Terkait

- “Memperbarui Firmware” pada halaman [249](#)

Setelah memilih pengaturan menu proyektor untuk satu proyektor, Anda dapat menggunakan metode berikut ini untuk menyalin pengaturan ke proyektor lain, selama proyektor tersebut memiliki model yang sama.

- dengan menggunakan USB flash drive
- dengan menyambungkan komputer dan proyektor menggunakan kabel USB
- dengan menggunakan Epson Projector Management

Anda tidak dapat menyalin informasi apa pun yang unik pada proyektor individual, seperti **Jam Cahaya** atau **Status**.



- Lakukan setup batch sebelum menyesuaikan pengaturan gambar, misalnya, koreksi distorsi kemiringan. Karena nilai penyesuaian gambar juga disalin ke proyektor lain, maka penyesuaian yang Anda lakukan sebelum melakukan setup batch akan ditimpa dan proyeksi layar yang Anda sesuaikan dapat berubah.
 - Ketika menyalin pengaturan menu dari satu proyektor ke proyektor lainnya, logo pengguna juga disalin. Jangan daftarkan informasi yang tidak ingin Anda bagikan di antara beberapa proyektor sebagai logo pengguna.
 - Pastikan **Rentang Atur Group** diatur ke **Terbatas** jika Anda tidak ingin menyalin pengaturan berikut ini:
 - Pengaturan **Proteksi Password**
 - **EDID** di menu **Sinyal I/O**
 - Pengaturan menu **Jaringan**
- ☛ **Operasi > Pengaturan Operasi > Rentang Atur Grup**

Hati-hati:

Epson tidak bertanggung jawab atas kegagalan setup batch dan biaya perbaikan yang terkait karena pemadaman listrik, kesalahan komunikasi, atau masalah lain yang dapat menyebabkan kegagalan tersebut.

▶ **Tautan Terkait**

- “Mentransfer Pengaturan Dari USB Flash Drive” pada halaman [238](#)

- “Mentransfer Pengaturan Dari Komputer” pada halaman [239](#)

Mentransfer Pengaturan Dari USB Flash Drive

Anda dapat menyalin pengaturan menu dari satu proyektor ke proyektor lain dengan model yang sama menggunakan USB flash drive.



- USB flash drive harus menggunakan format FAT16/32 dan tidak menyertakan fungsi keamanan apa pun. Hapus berkas apa pun pada drive sebelum menggunakannya untuk setup batch atau pengaturan mungkin tidak tersimpan dengan benar.
- Anda juga dapat menggunakan metode setup batch ini dari menu proyektor.

- 1** Lepaskan kabel daya dari proyektor, dan periksa apakah semua indikator proyektor telah mati.
- 2** Sambungkan USB flash drive kosong langsung ke port USB-A proyektor.
- 3** Tahan tombol [Esc] pada remote control atau panel kontrol, lalu sambungkan kabel daya ke proyektor.
- 4** Setelah semua indikator proyektor menyala, lepaskan tombol [Esc]. Indikator mulai berkedip dan berkas setup batch ditulis ke USB flash drive. Setelah penulisan selesai, proyektor akan mati.

Hati-hati:

Jangan lepaskan kabel daya atau USB flash drive dari proyektor ketika berkas ditulis. Jika kabel daya atau USB flash drive dilepas, proyektor mungkin tidak dapat dihidupkan dengan benar.

- 5 Lepaskan USB flash drive.



Nama berkas untuk berkas setup batch adalah PJCONFDATA.bin. Jika Anda perlu mengubah nama berkas, tambahkan teks setelah PJCONFDATA dengan hanya menggunakan karakter alfanumerik. Jika Anda mengubah bagian PJCONFDATA pada nama berkas, proyektor mungkin tidak dapat mengenali berkas dengan benar.

- 6 Lepaskan kabel daya dari proyektor yang ingin Anda salin pengaturannya, dan periksa apakah semua indikator proyektor telah mati.
- 7 Sambungkan USB flash drive yang berisi berkas setup batch yang disimpan ke port USB-A proyektor.
- 8 Tahan tombol [Menu] pada remote control atau panel kontrol, lalu sambungkan kabel daya ke proyektor.
- 9 Setelah semua indikator proyektor menyala, lepaskan tombol [Menu]. Ketika semua indikator mulai berkedip, pengaturan sedang ditulis. Setelah penulisan selesai, proyektor akan mati.

Hati-hati:

Jangan lepaskan kabel daya atau USB flash drive dari proyektor ketika berkas ditulis. Jika kabel daya atau USB flash drive dilepas, proyektor mungkin tidak dapat dihidupkan dengan benar.

- 10 Lepaskan USB flash drive.

Mentransfer Pengaturan Dari Komputer

Anda dapat menyalin pengaturan menu dari satu proyektor ke proyektor lain dalam model yang sama dengan menyambungkan komputer dan proyektor dengan kabel USB.



- Anda dapat menggunakan metode setup batch ini dengan versi sistem operasi berikut:
 - Windows 10 dan lebih baru
 - macOS 10.12.x dan lebih baru
- Anda juga dapat menggunakan metode setup batch ini dari menu proyektor.

- 1 Lepaskan kabel daya dari proyektor, dan periksa apakah semua indikator proyektor telah mati.
- 2 Sambungkan kabel USB ke port USB komputer dan port Service proyektor.
- 3 Tahan tombol [Esc] pada remote control atau panel kontrol, lalu sambungkan kabel daya ke proyektor.
- 4 Setelah semua indikator proyektor menyala, lepaskan tombol [Esc]. Komputer mengenali proyektor sebagai disk lepas-pasang.
- 5 Buka ikon atau folder disk lepas-pasang, lalu simpan berkas setup batch ke komputer.



Nama berkas untuk berkas setup batch adalah PJCONFDATA.bin. Jika Anda perlu mengubah nama berkas, tambahkan teks setelah PJCONFDATA dengan hanya menggunakan karakter alfanumerik. Jika Anda mengubah bagian PJCONFDATA pada nama berkas, proyektor mungkin tidak dapat mengenali berkas dengan benar.

- 6** Eject perangkat USB (Windows) atau seret ikon disk lepas-pasang ke Sampah (Mac).
 - 7** Lepaskan kabel USB.
Proyektor mati.
 - 8** Lepaskan kabel daya dari proyektor yang ingin Anda salin pengaturannya, dan periksa apakah semua indikator proyektor telah mati.
 - 9** Sambungkan kabel USB ke port USB komputer dan port Service proyektor.
 - 10** Tahan tombol [Menu] pada remote control atau panel kontrol, lalu sambungkan kabel daya ke proyektor.
 - 11** Setelah semua indikator proyektor menyala, lepaskan tombol [Menu]. Komputer mengenali proyektor sebagai disk lepas-pasang.
 - 12** Salin berkas setup batch (PJCONFDATA.bin) yang telah Anda simpan ke komputer ke folder teratas pada disk lepas-pasang.
- 

Jangan salin berkas atau folder apa pun selain berkas setup batch ke disk lepas-pasang.
- 13** Eject perangkat USB (Windows) atau seret ikon disk lepas-pasang ke Sampah (Mac).
 - 14** Lepaskan kabel USB.
Ketika semua indikator mulai berkedip, pengaturan sedang ditulis. Setelah penulisan selesai, proyektor akan mati.

⚠️ Hati-hati:

Jangan lepaskan kabel daya dari proyektor ketika berkas sedang ditulis. Jika kabel daya dilepas, proyektor mungkin tidak dapat dihidupkan dengan benar.

▶▶ Tautan Terkait

- “Pemberitahuan Setup Batch Error” pada halaman [240](#)

Pemberitahuan Setup Batch Error

Indikator proyektor akan memberi tahu Anda jika terjadi error selama operasi setup batch. Periksa status indikator proyektor dan ikuti petunjuk yang dijelaskan dalam tabel di sini.

Status indikator	Masalah dan solusi
<ul style="list-style-type: none"> • Laser: Oranye - berkedip cepat • Suhu: Oranye - berkedip cepat 	<p>File setup batch mungkin rusak, atau USB flash drive mungkin tidak tersambung dengan benar.</p> <p>Putuskan sambungan USB flash drive, cabut dan colokkan kabel daya proyektor, lalu coba lagi.</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Daya: Biru - berkedip cepat • Status: Biru - berkedip cepat • Laser: Oranye - berkedip cepat • Suhu: Oranye - berkedip cepat 	<p>Penulisan pengaturan mungkin gagal dan kesalahan mungkin terjadi pada firmware proyektor.</p> <p>Berhenti menggunakan proyektor, lepaskan sambungan daya dari stopkontak. Hubungi Epson untuk mendapatkan bantuan.</p>

Merawat Proyektor

Ikuti petunjuk dalam bagian ini untuk merawat proyektor Anda.

► Tautan Terkait

- “Perawatan Proyektor” pada halaman [242](#)
- “Membersihkan Lensa” pada halaman [243](#)
- “Membersihkan Casing Proyektor” pada halaman [244](#)
- “Perawatan Filter dan Ventilasi Udara” pada halaman [245](#)
- “Memperbarui Firmware” pada halaman [249](#)

Anda mungkin perlu membersihkan lensa proyektor secara berkala, dan membersihkan filter serta ventilasi udara untuk mencegah proyektor menjadi terlalu panas akibat ventilasi tersumbat.

Satu-satunya komponen yang harus Anda ganti adalah filter udara dan baterai remote control. Jika ada komponen lain yang perlu diganti, hubungi Epson atau petugas servis resmi Epson.

Peringatan:

Sebelum membersihkan bagian mana pun dari proyektor, matikan dan cabut kabel daya. Jangan sekali-kali membuka penutup apa pun pada proyektor, kecuali yang dijelaskan secara khusus dalam panduan ini. Tegangan listrik yang berbahaya pada proyektor dapat mencederai Anda.

Bersihkan lensa proyektor secara berkala, atau setiap kali Anda melihat ada debu atau noda pada permukaannya.

- Untuk menghilangkan debu atau noda, usap lensa secara perlahan dengan kertas pembersih lensa yang bersih dan kering.
- Jika lensa berdebu, tiup debu dengan menggunakan peniup udara, kemudian usap lensa.

Peringatan:

- Sebelum membersihkan lensa, matikan proyektor dan cabut kabel daya.
- Jangan gunakan semprotan gas yang mudah terbakar seperti semprotan udara untuk membersihkan debu. Suhu panas yang dihasilkan oleh proyektor dapat menimbulkan api.

Perhatian:

- Jangan langsung mengusap lensa setelah Anda mematikan proyektor. Melakukan hal tersebut dapat merusak lensa.
- Jangan gunakan bahan yang kasar untuk membersihkan lensa dan jangan sampai lensa terkena benturan apa pun karena dapat menyebabkan lensa rusak.

Sebelum membersihkan casing proyektor, matikan proyektor dan cabut kabel daya.

- Untuk membersihkan debu atau kotoran, gunakan kain yang lembut, kering, dan bebas serat.
- Untuk menghilangkan kotoran yang membandel, gunakan kain lembut yang dibasahi air dan sabun lembut. Jangan semprotkan cairan secara langsung pada proyektor.

Perhatian:

Jangan gunakan lilin, alkohol, benzena, tiner cat, atau bahan kimia lainnya untuk membersihkan casing proyektor. Hal ini dapat merusak casing. Jangan gunakan udara bertekanan, karena gas-gas tersebut dapat meninggalkan residu yang mudah terbakar.

Perawatan filter secara rutin penting untuk menjaga proyektor Anda. Bersihkan filter udara ketika muncul pesan yang memberitahukan bahwa suhu di dalam proyektor telah mencapai tingkat yang tinggi. Anda disarankan untuk membersihkan komponen ini dalam periode 20.000 jam. Bersihkan proyektor lebih sering jika Anda menggunakan proyektor di lingkungan yang lebih berdebu dari yang diperkirakan. (Dengan asumsi proyektor digunakan di atmosfer dengan kadar partikulat udara kurang dari 0,04 hingga 0,2 mg/m³.)

Perhatian:

Jika perawatan rutin tidak dilakukan, Epson Projector Anda akan memberi tahu Anda ketika suhu di dalam proyektor telah mencapai tingkat yang tinggi. Jangan tunggu hingga peringatan ini muncul untuk menjaga filter proyektor Anda karena paparan suhu tinggi dalam waktu lama dapat mengurangi masa pakai proyektor Anda.

► Tautan Terkait

- “Membersihkan Filter Udara dan Ventilasi Udara Masuk” pada halaman [245](#)
- “Mengganti Filter Udara” pada halaman [247](#)

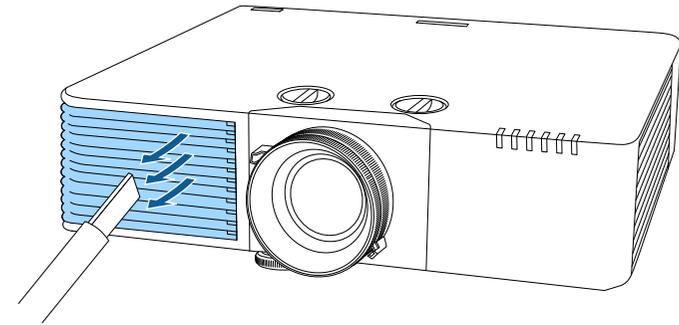
Membersihkan Filter Udara dan Ventilasi Udara Masuk

Anda perlu membersihkan filter udara proyektor dalam situasi berikut ini:

- Filter atau ventilasi berdebu.
- Ada pesan yang memberitahukan Anda untuk membersihkannya.
- Indikator Filter proyektor berkedip oranye.

1 Matikan proyektor dan cabut kabel daya.

2 Bersihkan debu secara hati-hati menggunakan vacuum cleaner atau sikat.

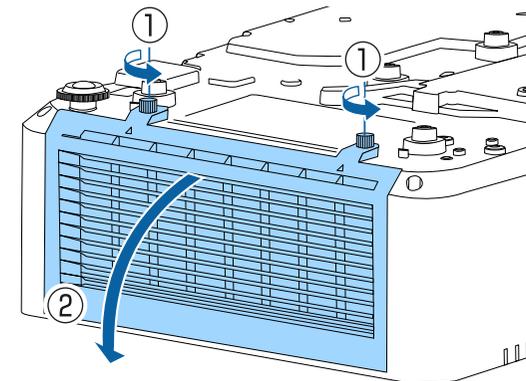


3 Balikkan proyektor.

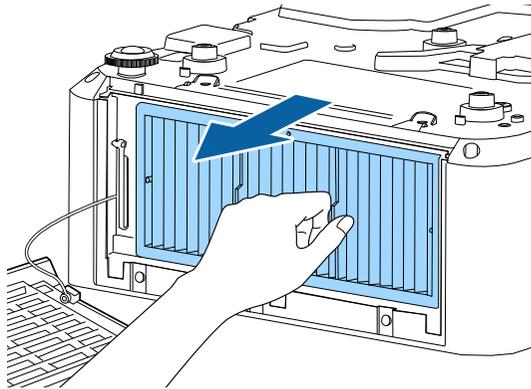
Perhatian:

Saat meletakkan proyektor terbalik, pastikan untuk meletakkan kain atau material bantalan lain di bawah proyektor untuk melindungi lensa. (EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L690SE/EB-L695SE/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU)

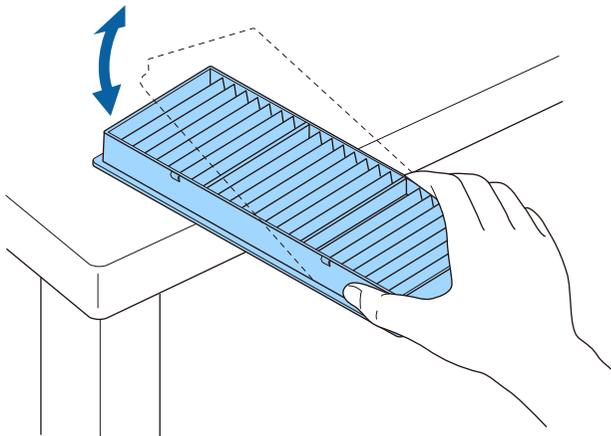
4 Kendurkan sekrup dan buka penutup filter udara.



5 Tarik keluar filter udara dari proyektor.



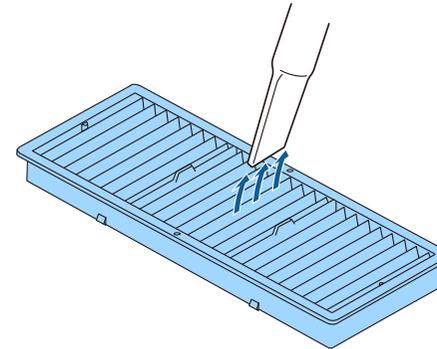
6 Ketuk setiap sisi filter udara 4 hingga 5 kali untuk menghilangkan debu berlebih.



Perhatian:

Jangan gunakan tenaga berlebihan saat mengetuk filter udara, atau filter dapat retak dan tidak dapat digunakan lagi.

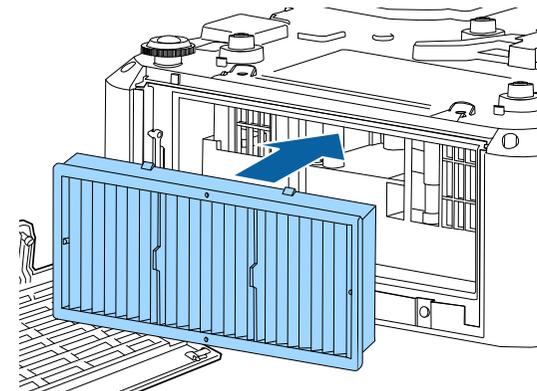
7 Hisap bagian depan filter udara (sisi yang terdapat tab) dengan vacuum cleaner untuk menghilangkan debu yang tersisa.



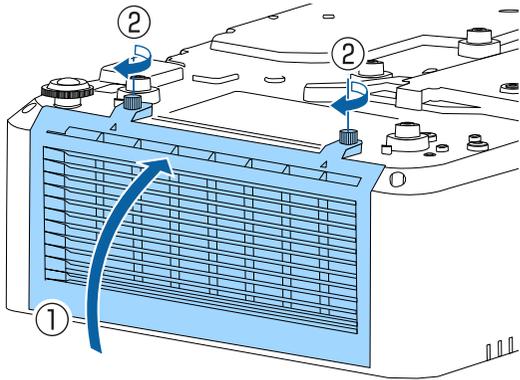
Perhatian:

- Jangan membas filter udara dengan air, atau menggunakan deterjen atau larutan apa pun untuk membersihkannya.
- Jangan gunakan udara bertekanan. Gas-gas tersebut dapat meninggalkan residu yang mudah terbakar atau mendorong debu dan serpihan ke dalam optik proyektor atau area sensitif lainnya.

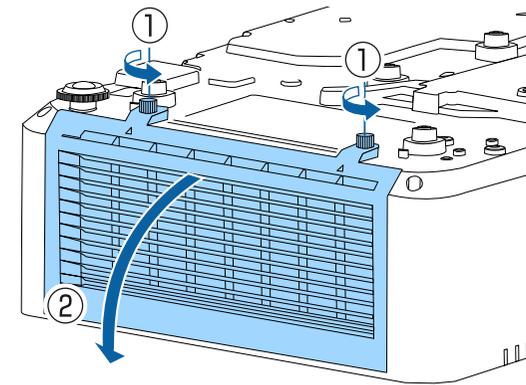
8 Pasang filter udara di proyektor seperti yang ditunjukkan.



- 9** Tutup penutup filter udara dan kencangkan sekrup.



- 3** Kendorkan sekrup dan buka penutup filter udara.



Mengganti Filter Udara

Anda perlu mengganti filter udara dalam situasi berikut ini:

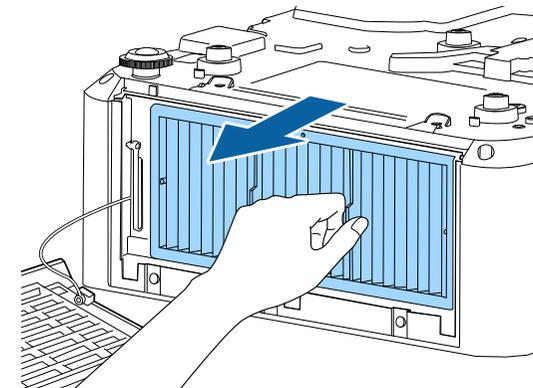
- Setelah membersihkan filter udara, Anda akan melihat pesan yang memberi tahu Anda untuk membersihkan atau menggantinya.
- Setelah membersihkan filter udara, indikator Filter proyektor berkedip oranye.
- Filter udara robek atau rusak.

Anda dapat mengganti filter udara ketika proyektor dipasang ke plafon atau diletakkan di atas meja.

- 1** Matikan proyektor dan cabut kabel daya.

- 2** Balikkan proyektor.

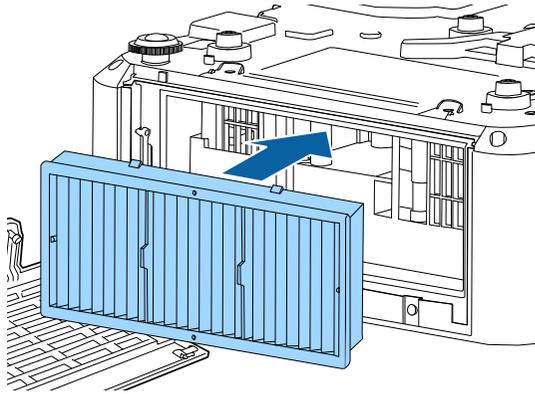
- 4** Tarik keluar filter udara dari proyektor.



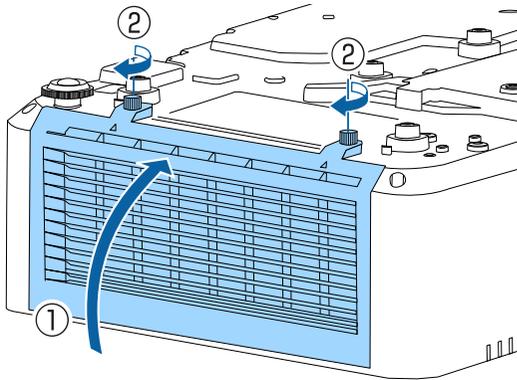
Buanglah filter udara bekas sesuai dengan peraturan setempat.

- Bingkai filter: Polipropilena
- Filter: Polipropilena, PET

5 Pasang filter udara baru di proyektor seperti yang ditunjukkan.



6 Tutup penutup filter udara dan kencangkan sekrup.



► **Tautan Terkait**

- “Komponen Pengganti” pada halaman [276](#)

Saat Anda memilih opsi **Pembaruan Firmware** pada menu **Pengaturan Awal/Semua Pengaturan**, proyektor memasuki mode pembaruan firmware dan siap melakukan pembaruan firmware menggunakan port USB-A atau port Servis.

Anda juga dapat memperbarui firmware proyektor melalui jaringan menggunakan perangkat lunak Epson Projector Management Connected atau Epson Projector Management. Lihat Panduan *Panduan Pengoperasian Epson Projector Management Connected* atau *Panduan Pengoperasian Epson Projector Management* untuk petunjuk.



- Saat pembaruan firmware dilakukan melalui jaringan, Anda tidak dapat melakukan pembaruan firmware dari menu proyektor. (EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L790SU/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU)
- Metode untuk memperbarui firmware berbeda-beda, bergantung pada model proyektor Anda. Untuk detailnya, lihat “Daftar Fungsi” di manual ini.

► Tautan Terkait

- “Memperbarui Firmware Menggunakan Perangkat Penyimpanan USB” pada halaman [249](#)
- “Memperbarui Firmware melalui Jaringan” pada halaman [251](#)
- “Daftar Fungsi” pada halaman [11](#)

Memperbarui Firmware Menggunakan Perangkat Penyimpanan USB

Anda dapat memperbarui firmware proyektor menggunakan perangkat penyimpan USB.



Tanggung jawab untuk memperbarui firmware ada pada pelanggan. Jika pembaruan firmware gagal karena masalah seperti pemadaman listrik atau masalah komunikasi, biaya akan dikenakan untuk perbaikan yang diperlukan.

- 1** Unduh file firmware proyektor dari situs Web Epson.
- 2** Salin file firmware yang diunduh ke folder root (folder tertinggi dalam hierarki) perangkat penyimpanan USB.



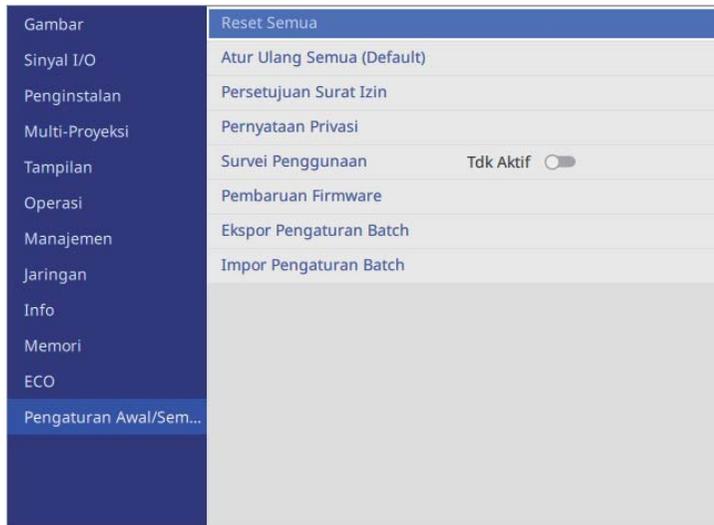
- Perangkat penyimpanan USB harus diformat dalam format FAT.
- Jangan menyalin file lain ke perangkat penyimpanan USB.
- Jangan mengubah nama file firmware. Jika nama file diubah, pembaruan firmware tidak akan dimulai.
- Periksa apakah file firmware yang Anda salin adalah file yang benar untuk model proyektor Anda. Jika file firmware salah, pembaruan firmware tidak akan dimulai.

- 3** Sambungkan perangkat penyimpanan USB ke port USB-A proyektor.



Sambungkan perangkat penyimpanan USB langsung ke proyektor. Jika perangkat penyimpanan USB disambungkan menggunakan hub USB, pembaruan firmware mungkin tidak diterapkan dengan benar.

- 4** Tekan tombol [Menu], pilih menu **Pengaturan Awal/Semua Pengaturan**, dan tekan [Enter].



- 5** Pilih **Pembaruan Firmware** dan tekan [Enter].



Jangan pilih **Pembaruan Firmware** selama pembaruan firmware melalui jaringan. Tunggu hingga pembaruan firmware jaringan selesai sebelum memperbarui proyektor.

- 6** Pilih **P'barui mllui USB** dan tekan [Enter].



Atur **Tujuan Simpan Log** ke **Memori Internal** di menu **Operasi** proyektor dahulu.

☛ **Operasi > Pengaturan Operasi > Tujuan Simpan Log**

- 7** Pilih **Ya** untuk memulai pembaruan firmware. Layar **Pembaruan Firmware** ditampilkan.

- 8** Pilih List update dan tekan [Enter].

- 9** Pilih file yang terdaftar dan tekan [Enter].

- 10** Pilih **Transfer** dan tekan [Enter] untuk memulai pembaruan firmware.



- Jangan mencabut kabel daya dari proyektor selama pembaruan firmware. Jika kabel daya dilepas, proyektor mungkin tidak dapat dihidupkan dengan benar.
- Jangan mencabut penyimpanan USB dari proyektor selama pembaruan firmware. Jika perangkat penyimpanan USB terlepas, pembaruan mungkin tidak diterapkan dengan benar.

Semua indikator proyektor mulai berkedip dan pembaruan firmware dimulai.

- 11** Setelah pembaruan selesai, Reboot akan ditampilkan. Pilih **Reboot** dan tekan [Enter].

Ketika pembaruan selesai, periksa menu **Info** proyektor untuk memastikan bahwa informasi **Versi** telah diperbarui untuk ke versi firmware yang benar.

☛ **Info > Informasi > Versi**



- Jika semua indikator berkedip cepat, pembaruan firmware mungkin gagal. Cabut kabel daya dari proyektor, lalu sambungkan kembali ke proyektor. Jika indikator terus berkedip bahkan setelah menyambungkan kembali kabel daya, cabut steker daya dari stopkontak listrik dan hubungi Epson.
- Jika pembaruan firmware gagal karena waktu habis atau masalah lain, periksa hal berikut.
 - Pastikan ada cukup ruang kosong pada perangkat penyimpanan USB.
 - Pastikan perangkat penyimpanan USB tidak berstatus write-protected.



- Anda perlu mengonfigurasi server DNS untuk memperbarui firmware melalui jaringan.
Bergantung pada jaringan Anda, atur **DHCP** ke **Aktif** di **Pengaturan IP** dari menu **LAN Kabel** atau menu **LAN Nirkabel**. Jika **DHCP** diatur ke **Tdk Aktif** atau jika Anda ingin menentukan alamat server DNS, masukkan alamat IP di **Server DNS 1** atau **Server DNS 2**.
 - ☛ **Jaringan > Pengaturan Jaringan > LAN Nirkabel**
 - ☛ **Jaringan > Pengaturan Jaringan > LAN Kabel**
- Jika Anda menggunakan Epson Projector Management Connected, kami sarankan untuk mengatur **Set P'baruan Frmwre.** ke **Tdk Aktif** di menu **Jaringan**.

Memperbarui Firmware melalui Jaringan

Setelah firmware terbaru diunggah ke server, Anda dapat memperbarui firmware proyektor melalui jaringan.

Prosedur untuk memperbarui firmware bervariasi bergantung pada pengaturan di **Set P'baruan Frmwre.** dari menu **Jaringan**.

- **Beri tahu:** Saat proyektor dihidupkan, layar konfirmasi pembaruan firmware ditampilkan.
Pilih **OK** untuk memulai pembaruan.
- **Jangan beri tahu:** Anda dapat memperbarui firmware dari menu **Pengaturan Awal/Semua Pengaturan**.
- **Perbarui otomatis pada tengah malam:** Ketika proyektor dalam modus siaga, firmware secara otomatis diperbarui antara pukul 00.00 dan 04.00.
- **Tdk Aktif:** Menonaktifkan pembaruan firmware melalui jaringan.

Jika **Set P'baruan Frmwre.** diatur ke **Jangan beri tahu** di menu **Jaringan**, ikuti langkah-langkah di bawah ini untuk memperbarui firmware.

Jika **Set P'baruan Frmwre.** diatur ke **Beri tahu** dan Anda tidak memilih **OK** saat menyalakan proyektor, atau jika proyektor diatur ke **Perbarui otomatis pada tengah malam** tetapi pembaruan tidak dilakukan karena proyektor menyala, Anda dapat memperbarui firmware menggunakan prosedur yang sama.

- 1** Tekan [Menu], pilih **Pengaturan Awal/Semua Pengaturan**, lalu tekan [Enter].
- 2** Pilih **Pembaruan Firmware** dan tekan [Enter].
- 3** Pilih **P'barui mllui Jrngn** dan tekan [Enter].



- Jika firmware terbaru belum diunggah ke server, Anda tidak dapat memilih **P'barui mllui Jrngn**.
- Jika **Set P'baruan Frmwre.** diatur ke **Tdk Aktif** di menu **Jaringan**, Anda tidak dapat memilih **P'barui mllui Jrngn**.

4 Pilih **Ya** untuk memulai pembaruan firmware.



Jangan mencabut kabel daya dari proyektor selama pembaruan firmware. Jika kabel daya dilepas, proyektor mungkin tidak dapat dihidupkan dengan benar.

Semua indikator proyektor mulai berkedip dan pembaruan firmware dimulai. Ketika pembaruan selesai secara normal, proyektor akan masuk status siaga (hanya indikator daya yang menyala biru). Jika **Daya Langsung Nyala** diatur ke **Aktif** di menu **Operasi** proyektor, proyektor akan kembali hidup.

☛ **Operasi > Pengaturan Operasi > Daya Langsung Nyala**

Ketika pembaruan selesai, periksa menu **Info** proyektor untuk memastikan bahwa informasi **Versi** telah diperbarui untuk ke versi firmware yang benar.

☛ **Info > Informasi > Versi**



Jika semua indikator berkedip cepat, pembaruan firmware mungkin gagal.

Cabut kabel daya dari proyektor, lalu sambungkan kembali ke proyektor. Jika indikator terus berkedip bahkan setelah menyambungkan kembali kabel daya, cabut steker daya dari stopkontak listrik dan hubungi Epson.

▶ **Tautan Terkait**

- “Pengaturan Jaringan Proyektor - Menu Jaringan” pada halaman [222](#)
- “Tampilan Informasi Proyektor - Menu Info” pada halaman [233](#)
- “Pengaturan Fitur Proyektor - Menu Operasi” pada halaman [214](#)
- “Pengaturan Awal Proyektor dan Opsi Reset - Menu Pengaturan Awal/Semua Pengaturan” pada halaman [236](#)

Memecahkan Masalah

Periksa solusi di bagian ini jika Anda mengalami masalah dalam menggunakan proyektor.

► Tautan Terkait

- “Masalah Proyeksi” pada halaman [254](#)
- “Status Indikator Proyektor” pada halaman [255](#)
- “Melihat Tampilan Status” pada halaman [258](#)
- “Memecahkan Masalah Gambar atau Suara” pada halaman [259](#)
- “Memecahkan Masalah Pengoperasian Proyektor atau Remote Control” pada halaman [266](#)
- “Memecahkan Masalah Jaringan” pada halaman [268](#)
- “Solusi untuk Masalah dalam Mode Pemutar Konten” pada halaman [272](#)
- “Solusi Saat Link HDMI Tidak Berfungsi” pada halaman [273](#)

Jika proyektor tidak bekerja dengan baik, matikan, cabut steker, lalu sambungkan kembali dan hidupkan.

Jika ini tidak menyelesaikan masalah, periksa hal-hal berikut ini:

- Indikator pada proyektor mungkin mengindikasikan masalah.
- Solusi dalam panduan ini dapat membantu Anda memecahkan banyak masalah.

Jika tidak ada solusi yang membantu, hubungi Epson untuk mendapatkan dukungan teknis.



Setelah memperbaiki proyektor, Epson dapat mengembalikan proyektor kepada Anda dalam status awal. Pastikan Anda mencatat informasi akun setiap layanan online sebelum menghubungi dealer setempat atau pusat perbaikan Epson terdekat.

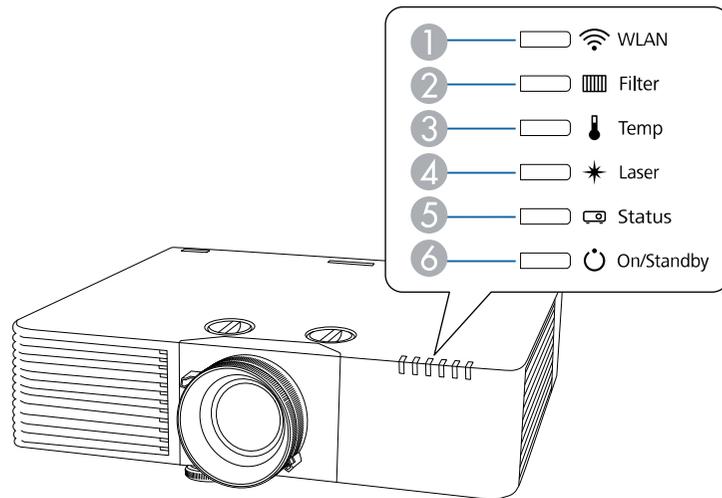
☛ **Operasi > Pengaturan Operasi > Indikator**

Indikator pada proyektor menunjukkan status proyektor dan memberi tahu Anda ketika terjadi masalah. Periksa status dan warna indikator, lalu rujuk ke tabel ini untuk mendapatkan solusi.



- Jika indikator menampilkan pola yang tidak tercantum dalam tabel di bawah ini, matikan proyektor, cabut steker, dan hubungi Epson untuk mendapatkan bantuan.
- Bila pengaturan **Indikator** diatur ke **Tdk Aktif** di menu **Operasi** proyektor, semua indikator mati.

☛ **Operasi > Pengaturan Operasi > Indikator**



- ① Indikator WLAN (LAN Nirkabel)
- ② Indikator filter
- ③ Indikator suhu (temperatur)
- ④ Indikator laser
- ⑤ Indikator status

⑥ Indikator (daya) Nyala/Siaga

Status proyektor

Indikator dan status	Masalah dan solusi
Daya: Menyala biru Status: Menyala biru Laser: Mati Suhu: Mati Filter: Mati	Operasi normal.
Daya: Menyala biru Status: Berkedip biru Laser: Mati Suhu: Mati Filter: Mati	Pemanasan, mematikan, atau pendinginan. Ketika pemanasan, tunggu sekitar 30 detik sampai gambar muncul. Semua tombol dinonaktifkan selama pemanasan, mematikan, dan pendinginan.
Daya: Menyala biru Status: Mati Laser: Mati Suhu: Mati Filter: Mati	Siaga, modus tidur, atau pemantauan. Ketika Anda menekan tombol daya, proyeksi akan mulai.
Daya: Berkedip biru Status: Mati Laser: Mati Suhu: Mati Filter: Mati	Mempersiapkan mode pemantauan atau pengaktifan cepat. Semua fitur dinonaktifkan.

Indikator dan status	Masalah dan solusi
Daya: Status indikator bervariasi Status: Berkedip biru Laser: Berkedip oranye Suhu: Status indikator bervariasi Filter: Status indikator bervariasi	Mode Refresh sedang berlangsung.  Manajemen > Mode Refresh
Daya: Menyala biru Status: Menyala biru Laser: Menyala oranye Suhu: Menyala oranye Filter: Mati	Setup Batch sedang berlangsung. Siap menyimpan ke memori/siap menulis ke perangkat.
Daya: Berkedip biru Status: Berkedip biru Laser: Berkedip oranye Suhu: Berkedip oranye Filter: Mati	Setup Batch sedang berlangsung. Menyimpan ke memori/Menulis ke perangkat.
Daya: Berkedip biru Status: Status indikator bervariasi Laser: Status indikator bervariasi Suhu: Berkedip oranye Filter: Status indikator bervariasi	Proyektor terlalu panas. <ul style="list-style-type: none"> • Pastikan ventilasi dan filter udara tidak tersumbat oleh debu atau terhalang benda-benda di sekitarnya. • Bersihkan atau ganti filter udara. • Pastikan suhu lingkungan sekitar tidak terlalu panas.

Indikator dan status	Masalah dan solusi
Daya: Mati Status: Berkedip biru Laser: Mati Suhu: Menyala oranye Filter: Mati	Proyektor terlalu panas dan mati. Biarkan mati untuk pendinginan selama 5 menit. <ul style="list-style-type: none"> • Pastikan ventilasi dan filter udara tidak tersumbat oleh debu atau terhalang benda-benda di sekitarnya. • Pastikan suhu lingkungan sekitar tidak terlalu panas. • Bersihkan atau ganti filter udara. • Jika mengoperasikan proyektor pada tempat tinggi, setel pengaturan Modus Ketinggian ke Aktif pada menu Penginstalan proyektor. • Jika masalah terus berlanjut, cabut sambungan proyektor dan hubungi Epson untuk meminta bantuan.
Daya: Berkedip biru Status: Status indikator bervariasi Laser: Berkedip oranye Suhu: Status indikator bervariasi Filter: Status indikator bervariasi	Peringatan Laser. Matikan proyektor, cabut steker, dan hubungi Epson untuk meminta bantuan.
Daya: Mati Status: Berkedip biru Laser: Menyala oranye Suhu: Mati Filter: Mati	Laser bermasalah. Matikan proyektor, cabut steker, dan hubungi Epson untuk meminta bantuan.
Daya: Mati Status: Berkedip biru Laser: Mati Suhu: Berkedip oranye Filter: Mati	Kipas atau sensor mengalami masalah. Matikan proyektor, cabut steker, dan hubungi Epson untuk meminta bantuan.

Indikator dan status	Masalah dan solusi
Daya: Mati Status: Berkedip biru Laser: Berkedip oranye Suhu: Mati Filter: Mati	Internal error proyektor. Matikan proyektor, cabut steker, dan hubungi Epson untuk meminta bantuan.
Daya: Status indikator bervariasi Status: Status indikator bervariasi Laser: Status indikator bervariasi Suhu: Status indikator bervariasi Filter: Berkedip oranye	Waktunya membersihkan filter udara.
Daya: Berkedip biru Status: Status indikator bervariasi Laser: Status indikator bervariasi Suhu: Status indikator bervariasi Filter: Menyala oranye	Aliran udara yang melewati filter udara kecil. <ul style="list-style-type: none"> • Pastikan ventilasi dan filter udara tidak tersumbat oleh debu atau terhalang benda-benda di sekitarnya. • Bersihkan atau ganti filter udara. • Jika masalah terus berlanjut, cabut sambungan proyektor dan hubungi Epson untuk meminta bantuan.
Daya: Mati Status: Berkedip biru Laser: Mati Suhu: Mati Filter: Menyala oranye	Aliran udara yang melewati proyektor kecil. <ul style="list-style-type: none"> • Pastikan ventilasi dan filter udara tidak tersumbat oleh debu atau terhalang benda-benda di sekitarnya. • Bersihkan atau ganti filter udara. • Jika masalah terus berlanjut, cabut sambungan proyektor dan hubungi Epson untuk meminta bantuan.

Indikator dan status	Masalah dan solusi
Daya: Status indikator bervariasi Status: Status indikator bervariasi Laser: Berkedip oranye Suhu: Status indikator bervariasi Filter: Status indikator bervariasi	Proyektor tidak dapat mempertahankan mode konstan dan pengaturan dinonaktifkan. ☛ Operasi > Kontrol Kecerahan Sumber Cahaya > Pertahankan Kecerahan
Daya: Mati Status: Berkedip biru Laser: Menyala oranye Suhu: Menyala oranye Filter: Mati	Kesalahan voltase suplai Kesalahan komunikasi dengan AC Micro controller Matikan proyektor, cabut steker, dan hubungi Epson untuk meminta bantuan.

Status LAN nirkabel

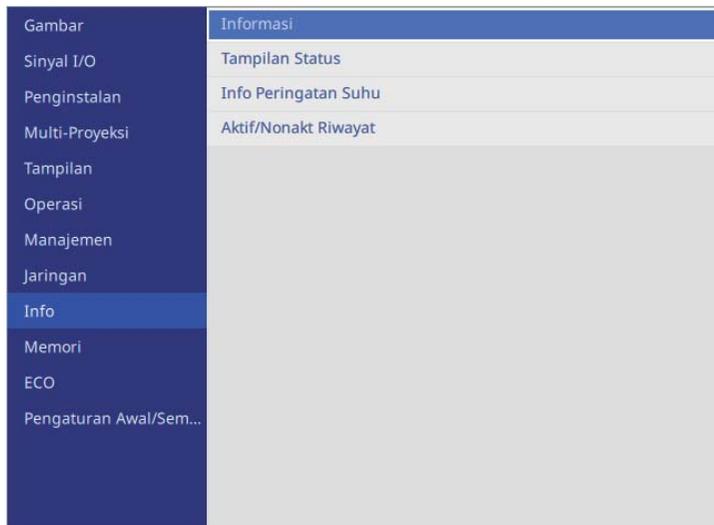
Status indikator LAN nirkabel	Masalah dan solusi
Menyala biru	LAN nirkabel tersedia atau proyektor beroperasi dalam mode AP sederhana.
Berkedip biru (cepat)	Menghubungkan ke titik akses.
Berkedip biru (pelan)	Terjadi kesalahan. Matikan proyektor, lalu coba lagi.
Mati	LAN nirkabel tidak tersedia. Pastikan pengaturan LAN nirkabel benar.

► Tautan Terkait

- “Membersihkan Filter Udara dan Ventilasi Udara Masuk” pada halaman [245](#)
- “Mengganti Filter Udara” pada halaman [247](#)

Anda dapat memantau status proyektor dan melihat informasi kesalahan dari tampilan status.

- 1 Hidupkan proyektor.
- 2 Tekan tombol [Menu] pada panel kontrol atau remote control.
- 3 Pilih pengaturan **Info** dan tekan [Enter].



- 4 Pilih **Tampilan Status** dan tekan [Enter].
- 5 Tekan tombol panah kiri atau kanan untuk melihat berbagai kategori informasi berikut ini.
 - **System:** Status sistem proyektor
 - **Version:** Versi firmware proyektor
 - **Network Wired:** Pengaturan LAN kabel
 - **Network Wireless:** Pengaturan LAN nirkabel

- **Input Signal:** Informasi sinyal input
- **Output Signal:** Informasi sinyal output



Pesan status hanya tersedia dalam bahasa Inggris. Lihat *Panduan Tambahan untuk Menu Tampilan Status* untuk detailnya.

Periksa solusi di bagian ini jika Anda mengalami masalah dengan gambar atau suara yang diproyeksikan.

► Tautan Terkait

- “Solusi Ketika Tidak Ada Gambar yang Muncul” pada halaman [259](#)
- “Solusi Ketika Pesan “Tidak Ada Sinyal” Muncul” pada halaman [260](#)
- “Solusi Ketika Pesan “Tidak Didukung” Muncul” pada halaman [260](#)
- “Solusi Ketika Hanya Sebagian Gambar yang Muncul” pada halaman [261](#)
- “Solusi Ketika Gambar Mengandung Noise atau Statik” pada halaman [261](#)
- “Solusi Ketika Gambar Tidak Jelas atau Buram” pada halaman [262](#)
- “Solusi Ketika Gambar Tidak Berbentuk Persegi” pada halaman [262](#)
- “Solusi Ketika Kecerahan atau Warna Gambar Salah” pada halaman [263](#)
- “Solusi Ketika Penyesuaian Otomatis Tidak Diterapkan dengan Benar” pada halaman [263](#)
- “Solusi Ketika Penumpukan Sederhana Tidak Diterapkan dengan Benar” pada halaman [264](#)
- “Solusi Ketika Pencampur Sederhana Tidak Diterapkan dengan Benar” pada halaman [264](#)
- “Solusi Ketika Ada Bayangan Sisa pada Gambar yang Diproyeksikan” pada halaman [265](#)
- “Solusi untuk Masalah Suara” pada halaman [265](#)
- “Solusi Ketika Nama Berkas Gambar Tidak Ditampilkan dengan Benar pada PC Free” pada halaman [265](#)
- “Solusi Saat Anda Tidak Dapat Memproyeksikan Gambar Menggunakan Fitur PC Free” pada halaman [265](#)

Solusi Ketika Tidak Ada Gambar yang Muncul

Jika tidak ada gambar yang muncul, cobalah solusi berikut ini:

- Tekan tombol [A/V Mute] pada proyektor atau remote control untuk melihat apakah gambar dimatikan sementara.
- Pastikan semua kabel yang diperlukan tersambung dengan kencang dan daya proyektor serta sumber video yang tersambung dihidupkan.

- Tekan tombol daya proyektor untuk membangunkan proyektor dari modus siaga atau tidur. Selain itu, periksa apakah komputer yang tersambung dalam modus tidur atau menampilkan screen saver kosong.
- Jika proyektor tidak merespons ketika Anda menekan tombol panel kontrol, tombol mungkin terkunci untuk alasan keamanan. Buka kunci tombol pada pengaturan **Kunci Panel Kontrol** di menu **Manajemen** proyektor atau gunakan remote control untuk menghidupkan proyektor.
- Jika proyektor tidak merespons saat Anda menekan tombol apa pun pada proyektor, mungkin terjadi kesalahan internal pada proyektor. Hubungi Epson untuk mendapatkan bantuan.
- Sesuaikan pengaturan **Kecerahan** di menu **Gambar** menu untuk masing-masing warna gambar.
 - **Gambar > Penyesuaian Gambar > Kecerahan**
- Sesuaikan kecerahan sumber cahaya proyektor Anda.
 - **Operasi > Kontrol Kecerahan Sumber Cahaya**
- Pastikan pengaturan **Pesan** diatur ke **Aktif** di menu **Tampilan** proyektor.
- Proyektor mungkin tidak dapat memproyeksikan video berhak cipta yang Anda putar di komputer. Untuk lebih jelasnya, baca panduan yang disertakan bersama komputer.
- Untuk gambar yang diproyeksikan dengan Windows Media Center, kurangi ukuran layar dari mode layar penuh.
- Untuk gambar yang diproyeksikan dari aplikasi yang menggunakan Windows DirectX, matikan fungsi DirectX.

► Tautan Terkait

- “Pengaturan Administrasi Proyektor - Menu Manajemen” pada halaman [218](#)
- “Pengaturan Kualitas Gambar - Menu Gambar” pada halaman [203](#)
- “Pengaturan Fitur Proyektor - Menu Operasi” pada halaman [214](#)
- “Pengaturan Tampilan Proyektor - Menu Tampilan” pada halaman [212](#)
- “Membuka Kunci Tombol Proyektor” pada halaman [143](#)

Solusi Ketika Pesan "Tidak Ada Sinyal" Muncul

Jika pesan **Tdk Ada Sinyal** muncul, cobalah solusi berikut ini:

- Tekan tombol [Source Search] dan tunggu beberapa detik sampai gambar muncul.
- Hidupkan komputer atau sumber video yang tersambung, lalu tekan putar untuk memulai presentasi Anda, jika perlu.
- Pastikan semua kabel yang diperlukan untuk proyeksi sudah tersambung dengan aman.
- Jika Anda memproyeksikan dari komputer laptop, pastikan Anda mengaturnya untuk menampilkan pada monitor eksternal.
- Jika perlu, matikan proyektor dan komputer atau sumber video yang tersambung, lalu hidupkan kembali.
- Jika Anda memproyeksikan dari sumber HDMI, ganti kabel HDMI dengan kabel yang lebih pendek.

► Tautan Terkait

- “Menampilkan dari Laptop Windows” pada halaman [260](#)
- “Menampilkan dari Laptop Mac” pada halaman [260](#)

Menampilkan dari Laptop Windows

Jika pesan **Tdk Ada Sinyal** ditampilkan saat memproyeksikan dari laptop, Anda perlu mengatur laptop Windows untuk ditampilkan pada monitor eksternal.

- 1** Tekan terus tombol Windows dan tekan **P** pada keyboard Anda secara bersamaan, lalu klik **Gandakan**.
- 2** Jika gambar yang sama tidak ditampilkan oleh laptop dan proyektor, periksa utilitas **Tampilan** untuk memastikan port monitor eksternal diaktifkan dan mode desktop tambahan dinonaktifkan.

- 3** Jika perlu, periksa pengaturan video card Anda dan atur opsi multiple display ke **Mirror** atau **Gandakan**.

Menampilkan dari Laptop Mac

Jika pesan **Tdk Ada Sinyal** ditampilkan ketika memproyeksikan dari laptop Mac, Anda perlu mengatur laptop untuk tampilan mirror. (Lihat panduan laptop Anda untuk perinciannya.)

- 1** Buka utilitas **Preferensi Sistem** dan pilih **Layar**.
- 2** Pilih opsi **Layar** atau opsi **LCD Warna**, jika perlu.
- 3** Klik tab **Atur** atau **Pengaturan**.
- 4** Pilih **Cermin Layar**.

Solusi Ketika Pesan "Tidak Didukung" Muncul

Jika pesan **Tidak Didukung** ditampilkan, cobalah solusi berikut:

- Pastikan sinyal input yang benar dipilih pada/menu **Sinyal I/O** proyektor.
- Pastikan resolusi tampilan komputer tidak melebihi batas resolusi dan frekuensi proyektor. Jika perlu, pilih resolusi tampilan yang berbeda untuk komputer Anda.
- Jika Anda memproyeksikan dari sumber HDMI, ubah pengaturan **Tingkat HDMI IN EQ** di menu **Sinyal I/O**. Setelah mengubah pengaturan, Anda mungkin perlu memulai ulang proyektor. Ikuti petunjuk pada layar.
- Ubah pengaturan **Tingkat HDMI IN EQ**.
 - ☛ **Sinyal I/O > Tingkat HDMI IN EQ > HDMI1**
 - ☛ **Sinyal I/O > Tingkat HDMI IN EQ > HDMI2**

► Tautan Terkait

- “Pengaturan Sinyal Input - Menu Sinyal I/O” pada halaman [206](#)
- “Resolusi Tampilan Monitor yang Didukung” pada halaman [285](#)

Solusi Ketika Hanya Sebagian Gambar yang Muncul

Jika hanya sebagian gambar komputer yang muncul, cobalah solusi berikut ini:

- Pastikan Anda memilih pengaturan **Tipe Layar** yang benar di menu **Penginstalan** untuk layar yang Anda gunakan.
Jika ada margin antara tepi gambar dan bingkai layar yang diproyeksikan, sesuaikan posisi gambar.
- Pastikan pengaturan **Skala** dinonaktifkan di menu **Gambar** proyektor.
- Coba sesuaikan posisi gambar menggunakan pengaturan **Posisi Layar**.
☛ **Penginstalan > Posisi Layar**
- Ubah pengaturan **Aspek** di menu **Gambar** untuk memilih aspek rasio gambar yang berbeda.
- Ubah pengaturan **Kekosongan** di menu **Penginstalan** sehingga gambar ditampilkan sesuai harapan Anda.
- Jika Anda memperbesar atau memperkecil gambar menggunakan tombol [E-Zoom], tekan tombol [Esc] untuk kembali ke ukuran gambar asli.
- Periksa pengaturan tampilan komputer Anda untuk menonaktifkan tampilan ganda dan atur resolusi dalam batasan proyektor.
- Periksa resolusi yang ditetapkan ke berkas presentasi Anda untuk mengetahui apakah berkas tersebut dibuat untuk resolusi yang berbeda.
- Saat memproyeksikan dalam mode Pemutar Konten, pastikan Anda menggunakan pengaturan **Efek Lapisan** yang sesuai.
☛ **Operasi > Pemutar Konten > Efek Lapisan**
- Pastikan Anda memilih pengaturan **Proyeksi** yang benar di menu **Penginstalan** proyektor.

► Tautan Terkait

- “Pengaturan Penginstalan Proyektor - Menu Penginstalan” pada halaman [208](#)
- “Menyesuaikan Posisi Gambar Menggunakan Posisi Layar” pada halaman [58](#)
- “Pengaturan Kualitas Gambar - Menu Gambar” pada halaman [203](#)
- “Resolusi Tampilan Monitor yang Didukung” pada halaman [285](#)
- “Menambahkan Efek ke Gambar Proyeksi Anda” pada halaman [112](#)

Solusi Ketika Gambar Mengandung Noise atau Statik

Jika gambar yang diproyeksikan memiliki gangguan elektronik (noise) atau statik, cobalah solusi berikut ini:

- Periksa kabel yang menyambungkan komputer atau sumber video ke proyektor. Seharusnya:
 - Terpisah dari kabel daya untuk mencegah gangguan
 - Tersambung dengan kencang di kedua ujungnya
 - Tidak tersambung ke kabel ekstensi
- Sesuaikan pengaturan **Pengurang Gangguan** dan **Reduksi Noise MPEG** di menu **Gambar** proyektor.
☛ **Gambar > Penyempurnaan Gambar > Pengurang Gangguan**
☛ **Gambar > Penyempurnaan Gambar > Reduksi Noise MPEG**
- Pilih resolusi video komputer dan laju pembaharuan yang kompatibel dengan proyektor.
- Jika Anda menyesuaikan bentuk gambar dengan menggunakan kontrol proyektor, cobalah mengurangi pengaturan **Ketajaman** pada menu **Gambar** proyektor untuk meningkatkan kualitas gambar.
- Jika Anda menyambungkan kabel daya ekstensi, coba memproyeksikan tanpa kabel tersebut untuk melihat apakah kabel tersebut menyebabkan gangguan pada sinyal.
- Pastikan Anda memilih pengaturan **Rentang Video** atau **EDID** yang benar dalam menu **Sinyal I/O** proyektor, jika tersedia untuk sumber gambar Anda.

- Bila imput sinyal interlaced dikirim, pemrosesan pengganda garis tidak dilakukan, sehingga gambar yang diproyeksikan mungkin berkedip. Kami menyarankan agar sinyal interlaced dikonversi secara progresif menggunakan perangkat eksternal sebelum dimasukkan.

► Tautan Terkait

- “Pengaturan Kualitas Gambar - Menu Gambar” pada halaman 203
- “Resolusi Tampilan Monitor yang Didukung” pada halaman 285
- “Pengaturan Sinyal Input - Menu Sinyal I/O” pada halaman 206

Solusi Ketika Gambar Tidak Jelas atau Buram

Jika gambar yang diproyeksikan tidak jelas atau buram, cobalah solusi berikut ini:

- Tampilkan tes pola dan gunakan untuk menyesuaikan fokus gambar menggunakan cincin fokus.
- Posisikan proyektor cukup dekat ke layar.
- Posisikan proyektor sehingga sudut penyesuaian kemiringan tidak terlalu lebar sehingga mendistorsi gambar.
- Bersihkan lensa proyektor.



Untuk menghindari pengembunan pada lensa setelah membawa proyektor dari lingkungan dingin, biarkan suhu proyektor naik hingga mencapai suhu ruangan sebelum menggunakannya.

- Sesuaikan pengaturan **Ketajaman** dalam menu **Gambar** proyektor untuk meningkatkan kualitas gambar.
- Jika Anda memproyeksikan dari komputer, gunakan resolusi yang lebih rendah atau pilih resolusi yang sesuai dengan resolusi asli proyektor.

► Tautan Terkait

- “Memfokuskan Gambar Menggunakan Cincin Fokus” pada halaman 78

- “Membersihkan Lensa” pada halaman 243
- “Pengaturan Kualitas Gambar - Menu Gambar” pada halaman 203

Solusi Ketika Gambar Tidak Berbentuk Persegi

Jika gambar yang diproyeksikan tidak berbentuk persegi yang sejajar, cobalah solusi berikut ini:

- Letakkan proyektor tepat di depan bagian tengah layar, menghadapnya secara sejajar, jika memungkinkan.
- Sesuaikan pengaturan Kemiringan-H/V untuk mengoreksi bentuk gambar.
☛ **Multi-Proyeksi > Koreksi Geometris > Kemiringan-H/V**
- Sesuaikan pengaturan Quick Corner untuk mengoreksi bentuk gambar.
☛ **Multi-Proyeksi > Koreksi Geometris > Quick Corner**
- Sesuaikan pengaturan **Permukaan Melengkung** untuk mengoreksi bentuk gambar yang diproyeksikan pada permukaan melengkung.
☛ **Multi-Proyeksi > Koreksi Geometris > Mode Permukaan Melengkung > Permukaan Melengkung**
- Sesuaikan pengaturan **Sudut dinding** untuk mengoreksi bentuk gambar yang diproyeksikan pada permukaan melengkung dengan sudut yang tepat.
☛ **Multi-Proyeksi > Koreksi Geometris > Mode Sudut dinding > Sudut dinding**
- Sesuaikan pengaturan **Koreksi Titik** untuk mengoreksi distorsi ringan yang terjadi sebagian.
☛ **Multi-Proyeksi > Koreksi Geometris > Mode Koreksi Titik > Koreksi Titik**

► Tautan Terkait

- “Memperbaiki Bentuk Gambar dengan Kemiringan-H/V” pada halaman 63
- “Mengoreksi Bentuk Gambar dengan Quick Corner” pada halaman 64
- “Mengoreksi Bentuk Gambar dengan Mode Permukaan Melengkung” pada halaman 68

- “Memperbaiki Bentuk Gambar dengan Mode Sudut dinding” pada halaman 70
- “Mengoreksi Bentuk Gambar dengan Mode Koreksi Titik” pada halaman 73

Solusi Ketika Kecerahan atau Warna Gambar Salah

Jika gambar yang diproyeksikan terlalu gelap atau terang, atau warnanya tidak tepat, cobalah solusi berikut ini:

- Pilih pengaturan **Modus Warna** di menu **Gambar** untuk mencoba modus warna yang berbeda untuk gambar dan lingkungan.
- Periksa pengaturan sumber video Anda.
- Sesuaikan pengaturan yang tersedia pada menu **Gambar** proyektor untuk sumber input saat ini, seperti **Kecerahan**, **Kontras**, **Warna**, **Saturasi Warna**, dan **RGBCMY**.
 - ☛ **Gambar** > **Penyesuaian Gambar** > **Kecerahan**
 - ☛ **Gambar** > **Penyesuaian Gambar** > **Kontras**
 - ☛ **Gambar** > **Penyesuaian Gambar** > **Saturasi Warna**
 - ☛ **Gambar** > **Penyesuaian Gambar** > **Warna**
- Pastikan Anda memilih pengaturan **Rentang Video** atau **EDID** yang benar dalam menu **Sinyal I/O** proyektor, jika tersedia untuk sumber gambar Anda.
- Pastikan semua kabel tersambung dengan kencang ke proyektor dan perangkat video Anda. Jika Anda menyambungkan kabel yang panjang, coba sambungkan kabel yang lebih pendek.
- Posisikan proyektor cukup dekat ke layar.
- Saat menggunakan beberapa proyektor, pastikan pengaturan **Kalibrasi Cahaya** pada menu **Manajemen** diatur ke opsi yang sama pada semua proyektor dan proyektor telah dikalibrasi baru-baru ini. Jika proyektor tertentu tidak dikalibrasi baru-baru ini, keseimbangan putih dan tingkat kecerahan mungkin tidak cocok dengan proyektor lainnya.

► Tautan Terkait

- “Menyesuaikan Kualitas Gambar (Modus Warna)” pada halaman 84
- “Pengaturan Kualitas Gambar - Menu Gambar” pada halaman 203
- “Resolusi Tampilan Monitor yang Didukung” pada halaman 285
- “Pengaturan Sinyal Input - Menu Sinyal I/O” pada halaman 206
- “Pengaturan Administrasi Proyektor - Menu Manajemen” pada halaman 218

Solusi Ketika Penyesuaian Otomatis Tidak Diterapkan dengan Benar

Jika Anda mengalami masalah dengan penyesuaian otomatis yang tidak diterapkan dengan benar, cobalah solusi berikut:

- Pastikan untuk menunggu setidaknya 30 menit setelah menghidupkan proyektor sebelum melakukan penyesuaian otomatis. Ini memberi kesempatan pada suhu proyektor untuk stabil.
- Periksa apakah area kamera bersih.
- Pastikan kabel kamera eksternal opsional tersambung dengan benar ke proyektor.
- Kamera eksternal opsional mungkin rusak. Hubungi Epson untuk mendapatkan bantuan.
- Pastikan lampu sorot yang kuat atau sumber cahaya alami yang kuat tidak menerangi lingkungan proyeksi dan mengganggu penyesuaian otomatis.
- Periksa apakah pengaturan koreksi gambar dan pencampuran gambar berada dalam rentang yang wajar. Jika sudut proyeksi sangat besar, coba nonaktifkan pengaturan **Koreksi Geometris** atau kurangi sudut proyeksi. Jika Anda menggunakan pengaturan **Pencampuran Tepi**, pastikan lebar pencampuran berada antara 15 hingga 43%.
- Jika Anda melihat pesan kesalahan selama penyesuaian otomatis, periksa kode kesalahan dalam pesan tersebut.
Selama Penyesuaian Layar:
 - 0101: Kesalahan nilai pengukuran

- 0102: Kegagalan pengukuran
- 0103: Kegagalan beralih kamera
- 0104/0105: Model tidak cocok
- 0108: Kesalahan kamera

Selama Pencocokan Warna:

- 0201: Kesalahan nilai pengukuran
- 0202: Kegagalan pengukuran
- 0203: Kegagalan beralih kamera
- 0208: Kesalahan kamera

Hubungi Epson untuk detail lebih lanjut.

Solusi Ketika Penumpukan Sederhana Tidak Diterapkan dengan Benar

Jika Anda mengalami masalah dengan penumpukan sederhana yang tidak diterapkan dengan benar, cobalah solusi berikut:

- Pastikan proyektor ditempatkan dengan benar dan terhubung menggunakan kabel LAN.
- Pastikan kamera eksternal opsional terpasang dengan benar dan kabel tersambung dengan kencang ke proyektor.
- Kamera eksternal opsional mungkin rusak. Hubungi Epson untuk mendapatkan bantuan.
- Pastikan lampu sorot yang kuat atau sumber cahaya alami yang kuat tidak menerangi lingkungan proyeksi dan mengganggu penumpukan sederhana.
- Ubah ukuran proyeksi:
- Jika Anda melihat pesan kesalahan selama proses penumpukan sederhana, periksa kode kesalahan dalam pesan tersebut.
 - 0302: Kegagalan pengukuran

- 0306: Kesalahan koreksi geometris
- 0307/0308: Kamera eksternal mungkin rusak, atau terjadi kesalahan komunikasi.

Hubungi Epson untuk detail lebih lanjut.

Solusi Ketika Pencampur Sederhana Tidak Diterapkan dengan Benar

Jika Anda mengalami masalah dengan pencampur sederhana yang tidak diterapkan dengan benar, cobalah solusi berikut:

- Pastikan proyektor ditempatkan dengan benar dan terhubung menggunakan kabel LAN.
- Pastikan kamera eksternal opsional terpasang dengan benar dan kabel tersambung dengan kencang ke proyektor.
- Kamera eksternal opsional mungkin rusak. Hubungi Epson untuk mendapatkan bantuan.
- Pastikan lampu sorot yang kuat atau sumber cahaya alami yang kuat tidak menerangi lingkungan proyeksi dan mengganggu penumpukan sederhana.
- Ubah ukuran proyeksi:
- Jika Anda melihat pesan kesalahan selama proses pencampur sederhana, periksa kode kesalahan dalam pesan tersebut.
 - 0402: Kegagalan pengukuran
 - 0406: Kesalahan koreksi geometris
 - 0407/0408: Kamera eksternal mungkin rusak, atau terjadi kesalahan komunikasi.

Hubungi Epson untuk detail lebih lanjut.

Solusi Ketika Ada Bayangan Sisa pada Gambar yang Diproyeksikan

Jika Anda melihat gambar sisa pada gambar yang diproyeksikan, gunakan fitur **Mode Refresh** untuk menghilangkannya. Pilih **Mode Refresh** > **Mulai** di menu **Manajemen**.

▶ Tautan Terkait

- “Pengaturan Administrasi Proyektor - Menu Manajemen” pada halaman [218](#)

Solusi untuk Masalah Suara

Jika tidak ada suara atau volumenya terlalu rendah atau tinggi, cobalah solusi berikut ini:

- Sesuaikan pengaturan volume proyektor.
- Tekan tombol [A/V Mute] pada remote control atau proyektor untuk melanjutkan video dan audio jika dihentikan sementara.
- Tekan tombol [Mute] pada remote control untuk melanjutkan audio jika dihentikan sementara.
- Periksa komputer atau sumber video Anda untuk memastikan volume dinaikkan dan output audio diatur untuk sumber yang benar.
- Periksa sambungan kabel audio antara proyektor dan sumber video Anda.
- Pastikan semua kabel audio yang tersambung berlabel “Tanpa resistensi”.
- Jika Anda tidak mendengar suara dari sumber HDMI, atur perangkat yang tersambung ke output PCM.
- Ketika Anda menyambungkan proyektor ke Mac menggunakan kabel HDMI, pastikan Mac Anda mendukung audio melalui port HDMI. Jika tidak, Anda perlu menyambungkan kabel audio.
- Jika volume untuk komputer diatur ke minimum sementara proyektor diatur ke maksimum, maka suara dapat tercampur. Naikkan volume komputer dan

turunkan volume proyektor. (Ketika Anda menggunakan Epson iProjection (Windows/Mac).)

▶ Tautan Terkait

- “Mengontrol Volume dengan Tombol Volume” pada halaman [96](#)
- “Sambungan Proyektor” pada halaman [36](#)

Solusi Ketika Nama Berkas Gambar Tidak Ditampilkan dengan Benar pada PC Free

Jika ada nama file lebih panjang dari area tampilan atau menyertakan simbol yang tidak didukung, nama file akan dipendekkan atau diubah pada PC Free. Perpendek atau ubah nama berkas.

▶ Tautan Terkait

- “Memproyeksikan Presentasi PC Free” pada halaman [103](#)

Solusi Saat Anda Tidak Dapat Memproyeksikan Gambar Menggunakan Fitur PC Free

Jika Anda tidak dapat memproyeksikan gambar menggunakan fitur PC Free, cobalah solusi berikut:

- Jika Anda menggunakan perangkat USB dengan kecepatan transfer lambat, Anda mungkin tidak dapat memproyeksikan film dengan benar.

▶ Tautan Terkait

- “Jenis Berkas PC Free yang Didukung” pada halaman [103](#)

Periksa solusi di bagian ini jika Anda mengalami masalah dalam mengoperasikan proyektor atau remote control.

► Tautan Terkait

- “Solusi untuk Masalah Mati atau Daya Proyektor” pada halaman [266](#)
- “Solusi untuk Masalah pada Remote Control” pada halaman [266](#)
- “Solusi untuk Masalah Password” pada halaman [267](#)
- “Solusi Ketika Muncul Pesan “The Battery that Saves Your Clock Settings is Running Low”” pada halaman [267](#)

Solusi untuk Masalah Mati atau Daya Proyektor

Jika proyektor tidak menyala ketika Anda menekan tombol daya atau mati tiba-tiba, cobalah solusi berikut ini:

- Pastikan kabel daya tersambung dengan benar ke proyektor dan stopkontak yang berfungsi.
- Jika tombol daya pada remote control tidak dapat menyalakan proyektor, periksa baterainya dan pastikan setidaknya salah satu penerima remote tersedia dalam pengaturan **Penerima Remote** pada menu **Penginstalan** proyektor.
- Tombol proyektor dapat dikunci untuk keamanan. Buka kunci tombol pada pengaturan **Kunci Panel Kontrol** di menu **Manajemen** proyektor atau gunakan remote control untuk menghidupkan proyektor.
- Jika sumber cahaya proyektor mati secara tiba-tiba, proyektor mungkin memasuki modus tidur setelah tidak digunakan beberapa saat. Lakukan operasi apa pun untuk membangunkan proyektor. Untuk menonaktifkan modus tidur, atur pengaturan **Modus Tidur** ke **Tdk Aktif** di menu **Operasi** proyektor.
- Jika sumber cahaya proyektor mati tiba-tiba, pengatur waktu A/V mute mungkin diaktifkan. Atur pengaturan **Pengatur Wkt A/V Mute** ke **Tdk Aktif** di menu **Operasi** proyektor.

☛ **Operasi > Pengaturan A/V Mute > Timer A/V Mute**

- Jika sumber cahaya proyektor mati, indikator status berkedip, dan indikator suhu (temperatur) menyala, artinya proyektor terlalu panas dan mati.
- Kipas pendingin dapat bekerja dalam status siaga, tergantung pada pengaturan proyektor. Selain itu, ketika proyektor terbangun dari status siaga, kipas dapat menimbulkan bunyi tidak terduga. Ini bukan merupakan kerusakan.
- Kabel daya mungkin rusak. Lepaskan kabel dan hubungi Epson untuk meminta bantuan.

► Tautan Terkait

- “Pengaturan Administrasi Proyektor - Menu Manajemen” pada halaman [218](#)
- “Pengaturan Fitur Proyektor - Menu Operasi” pada halaman [214](#)
- “Membuka Kunci Tombol Proyektor” pada halaman [143](#)
- “Status Indikator Proyektor” pada halaman [255](#)

Solusi untuk Masalah pada Remote Control

Jika proyektor tidak merespons perintah remote control, cobalah solusi berikut ini:

- Periksa apakah baterai remote control sudah terpasang dengan benar dan memiliki daya. Jika perlu, ganti baterai.
- Pastikan Anda mengoperasikan remote control dalam sudut penerimaan dan jangkauan proyektor.
- Pastikan proyektor tidak sedang dalam kondisi pemanasan atau mati.
- Periksa apakah ada tombol pada remote control yang tertahan, yang menyebabkan remote control masuk ke modus tidur. Bebaskan tombol untuk membangunkan remote control.
- Pencahayaan lampu pendar yang kuat, sinar matahari langsung, atau sinyal perangkat inframerah dapat mengganggu penerima jarak jauh proyektor. Redupkan lampu atau jauhkan proyektor dari sinar matahari atau peralatan yang mengganggu.

- Pastikan setidaknya salah satu penerima jarak jauh tersedia dalam pengaturan **Penerima Remote** pada menu **Penginstalan** proyektor.
- Jika pengaturan **Penerima Remote** dinonaktifkan, tahan tombol [Menu] pada remote control selama minimal 15 detik untuk mereset pengaturan ke default.
- Jika Anda menetapkan nomor ID ke proyektor untuk mengoperasikan beberapa proyektor dari remote control, Anda mungkin perlu memeriksa atau mengubah pengaturan ID.
- Tekan tombol 0 (nol) pada remote control sambil menahan tombol [ID]. Dengan memilih 0 pada remote control, Anda dapat mengoperasikan semua proyektor tanpa menghiraukan pengaturan ID proyektor.
- Jika Anda kehilangan remote control, Anda dapat memesan yang baru dari Epson.

► Tautan Terkait

- “Pengoperasian Remote Control” pada halaman [46](#)
- “Memasang Baterai pada Remote Control” pada halaman [45](#)
- “Pengaturan Penginstalan Proyektor - Menu Penginstalan” pada halaman [208](#)

Solusi untuk Masalah Password

Jika Anda tidak dapat memasukkan atau mengingat password, cobalah solusi berikut ini:

- Jika Anda terlalu sering memasukkan password yang salah dan melihat pesan menampilkan kode permintaan, catat kode tersebut dan hubungi Epson untuk meminta bantuan. Berikan kode permintaan dan bukti kepemilikan untuk mendapatkan bantuan membuka kunci proyektor.
- Jika Anda kehilangan remote control, Anda tidak dapat memasukkan password. Segera pesan remote control yang baru dari Epson.

Perhatian:

Jika Anda melakukan **Reset Semua** pada menu **Reset Pengaturan Jaringan** di menu proyektor, semua password yang telah diatur untuk menu **Jaringan** juga direset dan Anda harus mengaturnya lagi. Untuk mencegah pengaturan ulang kata sandi oleh pengguna yang tidak terotorisasi, atur **Jaringan** ke **Aktif** pada menu **Proteksi Password**.

Solusi Ketika Muncul Pesan "The Battery that Saves Your Clock Settings is Running Low"

Jika pesan berikut ditampilkan, hubungi Epson untuk mendapatkan bantuan:
The battery that saves your clock settings is running low (Baterai yang menyimpan pengaturan jam Anda hampir habis).

Periksa solusi di bagian ini jika Anda mengalami masalah dalam menggunakan proyektor pada jaringan.

► Tautan Terkait

- “Solusi Ketika Autentikasi Nirkabel Gagal” pada halaman [268](#)
- “Solusi Ketika Anda Tidak Dapat Mengakses Proyektor Melalui Web” pada halaman [268](#)
- “Solusi Ketika Email Peringatan Jaringan tidak Diterima” pada halaman [269](#)
- “Solusi Ketika Gambar Mengandung Statik Selama Proyeksi Jaringan” pada halaman [269](#)
- “Solusi Saat Anda Tidak Dapat Terhubung Menggunakan Miracast” pada halaman [269](#)
- “Solusi Ketika Gambar atau Suara Mengandung Statis Selama Koneksi Miracast” pada halaman [270](#)
- “Solusi Ketika Anda Tidak Dapat Tersambung Menggunakan AirPlay” pada halaman [270](#)
- “Solusi Ketika Gambar atau Suara Mengandung Statik Selama Sambungan AirPlay” pada halaman [270](#)
- “Solusi Saat Anda Tidak Dapat Menerima Gambar yang Dibagikan” pada halaman [270](#)

Solusi Ketika Autentikasi Nirkabel Gagal

Jika Anda mengalami masalah dengan autentikasi, cobalah solusi berikut:

- Jika pengaturan nirkabel sudah benar, tetapi autentikasi gagal, Anda mungkin perlu memperbarui pengaturan **Tanggal & Waktu** di menu **Manajemen** proyektor.
- Periksa pengaturan **Pengaman** di menu **Jaringan** proyektor.
 - ☛ **Jaringan > Pengaturan Jaringan > LAN Nirkabel > Pengaman**
- Jika pengaman titik akses adalah WPA3-EAP, ubah pengaturan titik akses ke WPA2/WPA3-EAP.

► Tautan Terkait

- “Pengaturan Jaringan Proyektor - Menu Jaringan” pada halaman [222](#)

Solusi Ketika Anda Tidak Dapat Mengakses Proyektor Melalui Web

Jika Anda tidak dapat mengakses proyektor melalui browser Web, pastikan Anda menggunakan ID dan password yang benar.

- Pastikan Anda menggunakan ID pengguna berikut ini. (Anda tidak dapat mengubah ID pengguna.)
 - Untuk mengakses opsi **Kontrol Dasar**, masukkan **EPSONREMOTE**.
 - Untuk mengakses opsi lain dan menyimpan pengaturan, masukkan **EPSONWEB**.
- Untuk password, masukkan password yang diatur dalam menu **Jaringan** proyektor. Secara default, tidak ada password yang diatur.
- Saat menghubungkan ke titik akses, pastikan Anda memiliki akses ke jaringan tempat proyektor berada.
- Jika browser Web Anda diatur untuk tersambung melalui server proxy, layar **Epson Web Control** tidak dapat ditampilkan. Buat pengaturan untuk koneksi tanpa menggunakan server proxy.
- Jika Anda mengatur pengaturan **Modus Siaga** ke **Normal** di menu **Operasi** proyektor, pastikan perangkat jaringan dihidupkan. Setelah menyalakan perangkat jaringan, hidupkan proyektor. Jika Anda menyambungkan secara nirkabel, hubungkan ke perangkat melalui titik akses jaringan nirkabel.



ID pengguna dan password peka terhadap huruf besar/kecil.

► Tautan Terkait

- “Pengaturan Fitur Proyektor - Menu Operasi” pada halaman [214](#)

Solusi Ketika Email Peringatan Jaringan tidak Diterima

Jika Anda tidak menerima email yang memperingatkan Anda tentang masalah pada proyektor melalui jaringan, cobalah solusi berikut ini:

- Pastikan proyektor dihidupkan dan tersambung ke jaringan dengan benar. (Jika kesalahan membuat proyektor mati, email mungkin tidak akan terkirim.)
- Pastikan Anda mengatur pengaturan peringatan email proyektor dengan benar di menu **Beritahu Pesan** jaringan proyektor atau di perangkat lunak jaringan.
- Atur pengaturan **Modus Siaga** ke **Normal** di menu **Operasi** agar perangkat lunak jaringan dapat memantau proyektor dalam mode siaga.

Jika Anda menyambungkan secara nirkabel, hubungkan ke perangkat melalui titik akses jaringan nirkabel.

► Tautan Terkait

- “Menu Jaringan - Menu Beritahu Pesan” pada halaman [228](#)
- “Memasang Baterai pada Remote Control” pada halaman [45](#)

Solusi Ketika Gambar Mengandung Statik Selama Proyeksi Jaringan

Jika gambar yang diproyeksikan mengandung statik selama proyeksi jaringan, cobalah solusi berikut ini:

- Periksa apakah ada penghalang antara titik akses, komputer, perangkat seluler, dan proyektor, lalu ubah posisinya untuk meningkatkan komunikasi.
- Pastikan titik akses, komputer, perangkat seluler, dan proyektor tidak terlalu jauh. Pindahkan posisinya lebih dekat, dan coba sambungkan lagi.
- Periksa apakah ada gangguan dari peralatan lain, seperti perangkat Bluetooth atau microwave. Pindahkan perangkat yang mengganggu lebih jauh atau perluas bandwidth nirkabel Anda.

- Kurangi jumlah perangkat yang tersambung jika kecepatan koneksi menurun.

Solusi Saat Anda Tidak Dapat Terhubung Menggunakan Miracast

Jika Anda tidak dapat terhubung ke proyektor menggunakan Miracast, coba solusi berikut:

- Periksa pengaturan proyektor.
 - Atur pengaturan **AP Sederhana** ke **Aktif**.
☛ **Jaringan > Pengaturan Jaringan > AP Sederhana**
 - Atur pengaturan **Miracast** ke **Aktif**, lalu mulai ulang proyektor.
☛ **Jaringan > Konfigurasi Jaringan > Proyeksi Jaringan > Miracast**
 - Pilih pengaturan **Miracast** ke **Tdk Aktif**, pilih **Aktif** lagi, lalu mulai ulang proyektor.
☛ **Jaringan > Konfigurasi Jaringan > Proyeksi Jaringan > Miracast**
- Periksa pengaturan perangkat seluler.
 - Pastikan pengaturan Miracast pada perangkat seluler sudah benar.
 - Saat menyambungkan kembali segera setelah koneksi terputus, mungkin diperlukan waktu beberapa saat hingga sambungan tersambung kembali. Sambungkan kembali setelah menunggu beberapa saat.
 - Mulai ulang perangkat seluler.
 - Setelah Anda terhubung menggunakan Miracast, informasi koneksi proyektor mungkin terekam pada perangkat seluler. Namun, Anda mungkin tidak dapat menyambungkan kembali ke proyektor dari informasi yang terekam. Pilih proyektor dari daftar perangkat yang tersedia.

► Tautan Terkait

- “Menu Jaringan - Menu Pengaturan Jaringan” pada halaman [223](#)

- “Menu Jaringan - Pengaturan Proyeksi Jaringan” pada halaman [231](#)

Solusi Ketika Gambar atau Suara Mengandung Statis Selama Koneksi Miracast

Jika gambar atau suara yang diproyeksikan mengandung sinyal statis saat menghubungkan menggunakan Miracast, cobalah solusi berikut:

- Hindari menutupi antena Wi-Fi perangkat seluler.
- Jika Anda menggunakan koneksi Miracast dan koneksi internet secara bersamaan, gambar mungkin terhenti atau mengandung noise. Putuskan sambungan internet untuk memperluas pita nirkabel Anda dan meningkatkan kecepatan koneksi perangkat seluler.
- Pastikan konten proyeksi memenuhi persyaratan Miracast.
- Tergantung pada pengaturan perangkat seluler, koneksi mungkin terputus saat perangkat memasuki mode hemat daya. Periksa pengaturan penghematan daya listrik pada perangkat seluler.
- Perbarui driver nirkabel atau firmware ke versi terbaru pada perangkat seluler.

Solusi Ketika Anda Tidak Dapat Tersambung Menggunakan AirPlay

Jika Anda tidak dapat tersambung menggunakan AirPlay, lihat solusi berikut ini.

- Periksa pengaturan proyektor.
 - Pastikan perangkat Apple dan proyektor Anda menggunakan sambungan jaringan yang sama.
 - Atur AirPlay ke Aktif dari layar pengaturan AirPlay dan HomeKit.
- Mulai ulang proyektor.

- Periksa pengaturan pada perangkat Apple Anda sudah benar.
- Jika tanggal dan waktu tidak diatur pada proyektor, atau jika terdapat perbedaan waktu, koneksi AirPlay mungkin akan terputus saat proyeksi. Atur tanggal dan waktu yang benar pada **Tanggal & Waktu** dalam menu **Manajemen**.

Solusi Ketika Gambar atau Suara Mengandung Statik Selama Sambungan AirPlay

Jika video atau audio terdistorsi saat menggunakan AirPlay, lihat solusi berikut ini.

- Periksa apakah ada penghalang antara titik akses, perangkat Apple, dan proyektor, lalu ubah posisi ketiganya untuk meningkatkan kekuatan sinyal.
- Periksa apakah bagian antena Wi-Fi pada perangkat Apple Anda tidak tertutup.
- Periksa apakah konten sesuai untuk streaming atau mirroring menggunakan AirPlay.
- Tergantung pada pengaturan perangkat Apple Anda, sambungan mungkin terputus selama penghematan daya. Periksa pengaturan penghematan daya pada perangkat Apple Anda.
- Perbarui perangkat lunak perangkat Apple Anda ke versi terbaru.

Solusi Saat Anda Tidak Dapat Menerima Gambar yang Dibagikan

Jika Anda tidak dapat menerima gambar yang dibagikan dari proyektor lain, cobalah solusi berikut:

- Sambungkan proyektor ke jaringan yang sama dengan proyektor yang membagikan gambar.

- Pastikan pengaturan **Berbagi Layar** diatur ke **Aktif**.
 - ☛ **Jaringan > Pengaturan Jaringan > Proyeksi Jaringan > Berbagi Layar**
- Pastikan tidak ada perangkat lain yang terhubung ke proyektor menggunakan perangkat lunak Epson iProjection.
- Jika versi firmware di antara proyektor yang berbagi layar tidak sama, Anda mungkin perlu memperbarui firmware proyektor untuk berbagi layar.

▶▶ **Tautan Terkait**

- “Menu Jaringan - Pengaturan Proyeksi Jaringan” pada halaman [231](#)

Jika Anda tidak dapat memutar daftar putar dengan benar, cobalah solusi berikut:

- Pastikan **Pemutar Konten** diatur ke **Aktif** di menu **Operasi** proyektor.
- Pastikan USB flash drive berisi daftar putar.
- Pastikan USB flash drive terhubung langsung ke proyektor. Jangan gunakan multi-card reader atau hub USB untuk ekspansi port USB.
- Jika USB flash drive dipartisi, Anda mungkin tidak dapat memutar daftar putar. Hapus semua partisi sebelum menyimpan daftar putar pada USB flash drive.
- Jangan berbagi daftar putar antar proyektor yang resolusinya berbeda. Efek warna dan bentuk yang ditambahkan menggunakan **Efek Lapisan** di menu **Operasi** mungkin tidak akan direproduksi dengan benar.

► Tautan Terkait

- “Pengaturan Operasi Multi-Proyektor - Menu Multi-Proyeksi” pada halaman [210](#)

Jika Anda tidak dapat mengoperasikan perangkat yang terhubung menggunakan fitur Link HDMI, cobalah solusi berikut:

- Pastikan kabel memenuhi standar HDMI CEC.
- Pastikan perangkat yang tersambung memenuhi standar HDMI CEC. Lihat dokumentasi yang disertakan bersama perangkat untuk informasi lebih lanjut.
- Periksa bahwa semua kabel yang dibutuhkan untuk Link HDMI tersambung dengan aman.
- Pastikan perangkat yang tersambung dalam keadaan hidup dan dalam status siaga. Lihat dokumentasi yang disertakan bersama perangkat untuk informasi lebih lanjut.
- Jika Anda menyambungkan speaker, atur ke output PCM.
- Jika Anda menyambungkan perangkat baru atau mengubah koneksi, atur kembali fungsi CEC untuk perangkat yang tersambung dan mulai ulang perangkat.
- Jangan menyambungkan 4 atau lebih pemutar multimedia. Anda dapat menyambungkan hingga 3 pemutar multimedia yang memenuhi standar HDMI CEC secara bersamaan.
- Jika perangkat tidak muncul di daftar Sambungan Perangkat, artinya tidak memenuhi standar HDMI CEC. Sambungkan perangkat lain.

Apendiks

Periksa bagian ini untuk mengetahui spesifikasi teknis dan pemberitahuan penting tentang produk Anda.

► Tautan Terkait

- “Aksesori Opsional dan Komponen Pengganti” pada halaman [275](#)
- “Ukuran Layar dan Jarak Proyeksi” pada halaman [277](#)
- “Resolusi Tampilan Monitor yang Didukung” pada halaman [285](#)
- “Spesifikasi Proyektor” pada halaman [286](#)
- “Dimensi Eksternal” pada halaman [289](#)
- “Fitur-Fitur yang Didukung untuk Epson Projector Content Manager” pada halaman [292](#)
- “Daftar Simbol dan Petunjuk Keselamatan” pada halaman [293](#)
- “Informasi Keselamatan Laser” pada halaman [295](#)
- “Pemberitahuan” pada halaman [297](#)

Aksesori opsional dan komponen pengganti berikut ini tersedia. Silakan membeli produk ini sesuai kebutuhan.

Daftar aksesori opsional dan komponen pengganti terkini per: Januari 2025.

Perincian aksesori dapat berubah tanpa pemberitahuan dan ketersediaannya dapat bervariasi, tergantung pada negara pembelian.

► Tautan Terkait

- “Layar” pada halaman [275](#)
- “Dudukan” pada halaman [275](#)
- “Untuk Koneksi Nirkabel” pada halaman [275](#)
- “Perangkat Eksternal” pada halaman [276](#)
- “Komponen Pengganti” pada halaman [276](#)

Layar

Layar Mobile Tipe X 80" ELPSC21

Layar tipe X portabel. (rasio aspek 16:9)

Layar portabel 70" ELPSC23

Layar portabel 80" ELPSC24

Layar portabel 90" ELPSC25

Layar tipe gulung portabel. (rasio aspek 16:10)

Layar Multi Aspek ELPSC26/ES3000

Layar multi-aspek portabel.

Layar portabel 60" ELPSC27

Layar portabel 80" ELPSC28

Layar portabel 100" ELPSC29

Layar tipe gulung portabel. (rasio aspek 4:3)

Layar portabel 53" ELPSC30

Layar portabel 64" ELPSC31

Layar magnetik portabel. (rasio aspek 4:3)

Layar portabel 50" ELPSC32/ES1000

Layar ringkas yang dapat dibawa dengan mudah. (rasio aspek 4:3)

Dudukan

Dudukan plafon ELPMB22

Dudukan plafon (Low profile) ELPMB30

Gunakan ketika memasang proyektor di plafon.

Set Kawat Pengaman ELPWR01

Gunakan ketika menyambungkan proyektor keudukan instalasi untuk mencegah proyektor jatuh.

Pipa plafon (450 mm) ELPFP13

Pipa plafon (700 mm) ELPFP14

Gunakan ketika memasang proyektor di plafon yang tinggi.



Diperlukan keahlian khusus untuk menggantung proyektor dari plafon. Hubungi Epson untuk mendapatkan bantuan.

Untuk Koneksi Nirkabel

Modul LAN nirkabel ELPAP11

Gunakan ini untuk memproyeksikan gambar dari komputer melalui komunikasi nirkabel.

Sistem Presentasi Nirkabel ELPWP20

Gunakan saat menyambungkan langsung ke komputer Windows/Mac dan memproyeksikan gambar secara nirkabel. Termasuk dua transmitter nirkabel (ELPWT01) dan satu unit dudukan (ELPBU01).

Perangkat Eksternal

Kamera Dokumen ELPDC30

Kamera Dokumen ELPDC21

Kamera Dokumen ELPDC13

Kamera Dokumen ELPDC07

Gunakan saat menampilkan gambar seperti buku atau materi cetak.

Transmitter HDBaseT ELPHD01

Gunakan saat mengirim sinyal HDMI dari jarak jauh. (HDCP 2.2 tidak didukung)

Speaker Eksternal ELPSP02

Speaker eksternal berdaya mandiri.

Kamera Eksternal ELPEC01

Gunakan ini untuk secara otomatis menyesuaikan gambar yang diproyeksikan dari beberapa proyektor.

Penutup Kabel ELPCC07W/ELPCC07B

Gunakan ini untuk menyembunyikan kabel yang terpasang agar tidak terlihat saat menggantung proyektor di plafon.

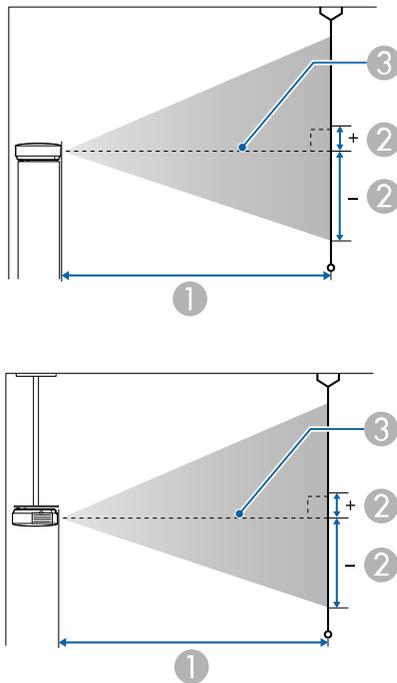
Komponen Pengganti

Filter udara ELPAF65

Gunakan sebagai pengganti filter udara lama.

Periksa tabel di sini untuk menentukan seberapa jauh jarak proyektor dari layar berdasarkan ukuran gambar yang diproyeksikan.

Jarak proyeksi merupakan nilai perkiraan.



- ① Jarak proyeksi (cm)
- ② Jarak dari bagian tengah lensa ke dasar layar (Ini berubah tergantung pada pengaturan pergeseran lensa vertikal.) (cm)
- ③ Bagian tengah lensa

EB-L890E/EB-L895E/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L690U

16:10 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
50	108 × 67	144	235	-67 - 0
60	129 × 81	174	283	-81 - 0
70	151 × 94	204	331	-94 - 0
80	172 × 108	233	378	-108 - 0
100	215 × 135	292	474	-135 - 0
120	258 × 162	351	569	-162 - 0
150	323 × 202	440	713	-202 - 0
200	431 × 269	588	951	-269 - 0
300	646 × 404	884	1429	-404 - 0
500	1077 × 673	1476	2384	-673 - 0

4:3 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
45	91 × 69	147	240	-69 - 0
50	102 × 76	164	267	-76 - 0
60	122 × 91	197	321	-91 - 0
80	163 × 122	264	429	-122 - 0
100	203 × 152	331	537	-152 - 0
120	244 × 183	398	645	-183 - 0
150	305 × 229	499	807	-229 - 0
200	406 × 305	666	1077	-305 - 0
300	610 × 457	1001	1618	-457 - 0
400	813 × 610	1336	2158	-610 - 0
441	896 × 672	1473	2380	-672 - 0

16:9 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
49	108 × 61	145	237	-64 - 3
50	111 × 62	148	242	-66 - 3
60	133 × 75	179	291	-79 - 4
80	177 × 100	240	389	-105 - 6
100	221 × 125	301	487	-131 - 7
120	266 × 149	361	585	-158 - 8
150	332 × 187	453	733	-197 - 10
200	443 × 249	605	978	-263 - 14
300	664 × 374	909	1469	-394 - 21
400	886 × 498	1213	1959	-526 - 28
486	1076 × 605	1474	2381	-639 - 34

16:6 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
46	109 × 41	147	239	-55 - 14
50	119 × 45	160	260	-59 - 15
60	143 × 54	192	313	-71 - 18
80	190 × 71	258	418	-95 - 24
100	238 × 89	323	524	-119 - 30
120	285 × 107	388	629	-143 - 36
150	357 × 134	486	787	-178 - 45
200	476 × 178	650	1051	-238 - 59
300	713 × 268	976	1578	-357 - 89
400	951 × 357	1303	2105	-476 - 119
452	1075 × 403	1473	2379	-537 - 134

21:9 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
47	110 × 47	147	240	-58 - 11
50	117 × 50	157	255	-61 - 11
60	140 × 60	189	307	-74 - 14
80	187 × 80	253	410	-98 - 18
100	233 × 100	317	514	-123 - 23
120	280 × 120	381	617	-148 - 28
150	350 × 150	477	773	-184 - 34
200	467 × 200	638	1031	-246 - 46
300	700 × 300	958	1549	-369 - 69
400	934 × 400	1279	2066	-492 - 92
461	1076 × 461	1475	2382	-567 - 106

EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU

16:10 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
60	129 × 81	102	175	-81 - 0
70	151 × 94	119	204	-94 - 0
80	172 × 108	137	234	-108 - 0
90	194 × 121	154	264	-121 - 0
100	215 × 135	172	294	-135 - 0
110	237 × 148	189	324	-148 - 0
150	323 × 202	259	443	-202 - 0
200	431 × 269	346	592	-269 - 0
300	646 × 404	521	890	-404 - 0
400	862 × 538	695	1189	-538 - 0

4:3 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
53	108 × 81	102	175	-81 - 0
60	122 × 91	116	198	-91 - 0
70	142 × 107	135	232	-107 - 0
80	163 × 122	155	266	-122 - 0
90	183 × 137	175	300	-137 - 0
100	203 × 152	195	333	-152 - 0
110	224 × 168	214	367	-168 - 0
120	244 × 183	234	401	-183 - 0
200	406 × 305	392	671	-305 - 0
300	610 × 457	590	1009	-457 - 0
353	717 × 538	694	1188	-538 - 0

16:9 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
58	128 × 72	101	174	-76 - 4
60	133 × 75	105	180	-79 - 4
70	155 × 87	123	210	-92 - 5
80	177 × 100	141	241	-105 - 6
90	199 × 112	159	272	-118 - 6
100	221 × 125	177	302	-131 - 7
110	244 × 137	194	333	-145 - 8
120	266 × 149	212	364	-158 - 8
200	443 × 249	356	609	-263 - 14
300	664 × 374	535	915	-394 - 21
389	861 × 484	695	1188	-511 - 27

16:6 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
54	128 × 48	101	174	-64 - 16
60	143 × 54	113	193	-71 - 18
70	166 × 62	132	226	-83 - 21
80	190 × 71	151	259	-95 - 24
90	214 × 80	171	292	-107 - 27
100	238 × 89	190	325	-119 - 30
110	262 × 98	209	358	-131 - 33
120	285 × 107	228	391	-143 - 36
200	476 × 178	382	654	-238 - 59
300	713 × 268	575	984	-357 - 89
362	861 × 323	695	1188	-430 - 108

21:9 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
55	128 × 55	101	174	-68 - 13
60	140 × 60	111	190	-74 - 14
70	163 × 70	130	222	-86 - 16
80	187 × 80	148	254	-98 - 18
90	210 × 90	167	287	-111 - 21
100	233 × 100	186	319	-123 - 23
110	257 × 110	205	351	-135 - 25
120	280 × 120	224	384	-148 - 28
200	467 × 200	375	642	-246 - 46
300	700 × 300	564	966	-369 - 69
369	861 × 369	695	1189	-454 - 85

EB-L690SE/EB-L695SE

16:10 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
80	172 × 108	86	123	-108 - 0
90	194 × 121	97	139	-121 - 0
100	215 × 135	109	154	-135 - 0
110	237 × 148	120	170	-148 - 0
120	258 × 162	131	186	-162 - 0
150	323 × 202	165	233	-202 - 0
200	431 × 269	221	312	-269 - 0
300	646 × 404	334	469	-404 - 0
400	862 × 538	446	627	-538 - 0
500	1077 × 673	558	784	-673 - 0

4:3 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
71	144 × 108	87	123	-108 - 0
80	163 × 122	98	139	-122 - 0
90	183 × 137	111	157	-137 - 0
100	203 × 152	123	175	-152 - 0
110	224 × 168	136	193	-168 - 0
120	244 × 183	149	211	-183 - 0
150	305 × 229	187	264	-229 - 0
200	406 × 305	251	353	-305 - 0
300	610 × 457	378	532	-457 - 0
400	813 × 610	505	710	-610 - 0
441	896 × 672	558	783	-672 - 0

16:9 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
78	173 × 97	86	123	-103 - 5
80	177 × 100	89	126	-105 - 6
90	199 × 112	100	142	-118 - 6
100	221 × 125	112	159	-131 - 7
110	244 × 137	123	175	-145 - 8
120	266 × 149	135	191	-158 - 8
150	332 × 187	170	240	-197 - 10
200	443 × 249	227	321	-263 - 14
300	664 × 374	343	482	-394 - 21
400	886 × 498	459	644	-526 - 28
486	1076 × 605	558	783	-639 - 34

16:6 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
73	174 × 65	87	124	-87 - 22
80	190 × 71	96	136	-95 - 24
90	214 × 80	108	153	-107 - 27
100	238 × 89	120	171	-119 - 30
110	262 × 98	133	188	-131 - 33
120	285 × 107	145	205	-143 - 36
150	357 × 134	182	258	-178 - 45
200	476 × 178	245	345	-238 - 59
300	713 × 268	369	518	-357 - 89
400	951 × 357	493	692	-476 - 119
452	1075 × 403	557	783	-537 - 134

21:9 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
74	173 × 74	86	123	-91 - 17
80	187 × 80	94	133	-98 - 18
90	210 × 90	106	150	-111 - 21
100	233 × 100	118	168	-123 - 23
110	257 × 110	130	185	-135 - 25
120	280 × 120	142	202	-148 - 28
150	350 × 150	179	253	-184 - 34
200	467 × 200	240	338	-246 - 46
300	700 × 300	362	509	-369 - 69
400	934 × 400	484	680	-492 - 92
461	1076 × 461	558	784	-567 - 106

Lihat *Spesifikasi* untuk informasi lengkap mengenai laju pembaharuan dan resolusi yang kompatibel untuk setiap format tampilan video.

Nama produk	EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L690SE/EB-L695SE/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L790SU/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU
Dimensi	440 (L) × 122 (T) × 304 (D) mm (tidak termasuk bagian terangkat)
Ukuran panel LCD	0,67"
Metode tampilan	3LCD
Jumlah piksel	WUXGA (1.920 (L) × 1.200 (T) titik) × 3
Resolusi Layar	2.304.000 piksel (1.920 × 1.200 × 3)
Penyesuaian fokus	Manual
Penyesuaian zoom	EB-L890E/EB-L895E/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L690U: 1,0 hingga 1,6 (Zoom Optik) EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU: 1,0 hingga 1,7 (Zoom Optik) EB-L690SE/EB-L695SE: 1,0 hingga 1,4 (Zoom Optik)
Pergeseran Lensa	Manual Arah vertikal maksimum: Sekitar ±50% Arah horizontal maksimum: Sekitar ±20%
Sumber cahaya	Dioda laser

Daya output sumber cahaya	EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790SU: Hingga 177 W EB-L690E/EB-L790U/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU: Hingga 153 W EB-L690SE/EB-L695SE: Hingga 165 W
Panjang gelombang	449 hingga 461 nm
Waktu pengoperasian cahaya *	Mode Cahaya Normal atau Sunyi: Hingga sekitar 20.000 jam Mode Cahaya Lanjutan: Hingga sekitar 30.000 jam
Maks. keluaran audio	EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L790SU/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU: 10 W EB-L690SE/EB-L695SE: -
Kelas laser (sumber cahaya laser internal)	Kelas 4
Speaker	EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L790SU/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU: 1 EB-L690SE/EB-L695SE: -
Catu daya	EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790SU: 100-240V AC±10% 50/60Hz 4,8 - 2,1 A EB-L690SE/EB-L695SE/EB-L690E/EB-L790U/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU: 100-240V AC±10% 50/60Hz 4,4 - 2,0 A

Konsumsi daya operasi (area 100 hingga 120 V)	<p>EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790SU: Mode Cahaya: Normal, Kustom: 470 W Mode Cahaya: Sunyi: 341 W Mode Cahaya: Lanjutan: 321 W</p> <p>EB-L690SE/EB-L695SE: Mode Cahaya: Normal, Kustom: 432 W Mode Cahaya: Sunyi: 313 W Mode Cahaya: Lanjutan: 295 W</p> <p>EB-L690E/EB-L790U/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU: Mode Cahaya: Normal, Kustom: 415 W Mode Cahaya: Sunyi: 305 W Mode Cahaya: Lanjutan: 287 W</p>
Konsumsi daya operasi (area 220 hingga 240 V)	<p>EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790SU: Mode Cahaya: Normal, Kustom: 450 W Mode Cahaya: Sunyi: 330 W Mode Cahaya: Lanjutan: 310 W</p> <p>EB-L690SE/EB-L695SE: Mode Cahaya: Normal, Kustom: 415 W Mode Cahaya: Sunyi: 303 W Mode Cahaya: Lanjutan: 286 W</p> <p>EB-L690E/EB-L790U/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU: Mode Cahaya: Normal, Kustom: 399 W Mode Cahaya: Sunyi: 295 W Mode Cahaya: Lanjutan: 278 W</p>
Konsumsi daya siaga	<p>Ketika Modus Siaga diatur ke Komunikasi LAN Kabel: 2,4 W</p> <p>Ketika Modus Siaga diatur ke ECO: 0,3 W (area 100 hingga 120 V), 0,4 W (area 220 hingga 240 V)</p>

Ketinggian operasi	Ketinggian 0 hingga 3.048 m
Suhu operasional **	Ketinggian 0 hingga 2.286 m: 0 hingga +45°C (Kelembapan 20 hingga 80%, Tanpa kondensasi) Ketinggian 2.287 hingga 3.048 m: 0 hingga +40°C (Kelembapan 20 hingga 80%, Tanpa kondensasi)
Suhu penyimpanan	-10 hingga +60°C (Tanpa kondensasi)
Massa	<p>EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU: Kurang lebih 9,5 kg</p> <p>EB-L690E/EB-L790U/EB-L690U: Kurang lebih 9,0 kg</p> <p>EB-L690SE/EB-L695SE: Kurang lebih 10,0 kg</p>

* Perkiraan waktu hingga kecerahan sumber cahaya berkurang sampai setengah dari nilai aslinya. (Dengan asumsi proyektor digunakan di lingkungan yang mengandung partikel udara sebesar 0,04 hingga 0,2 mg/m³. Ini hanya panduan perkiraan dan dapat berubah tergantung pada penggunaan proyektor dan lingkungan sekitar.)

** Kecerahan sumber cahaya secara otomatis meredup jika suhu sekitar menjadi terlalu tinggi. (Sekitar 35°C pada ketinggian 0 hingga 2.286 m, dan sekitar 30°C pada ketinggian 2.287 hingga 3.048 m; tetapi ini dapat bervariasi, tergantung pada lingkungan sekitar.)

Label penilaian terpasang di permukaan bagian bawah proyektor.

► **Tautan Terkait**

- “Spesifikasi Konektor” pada halaman [288](#)

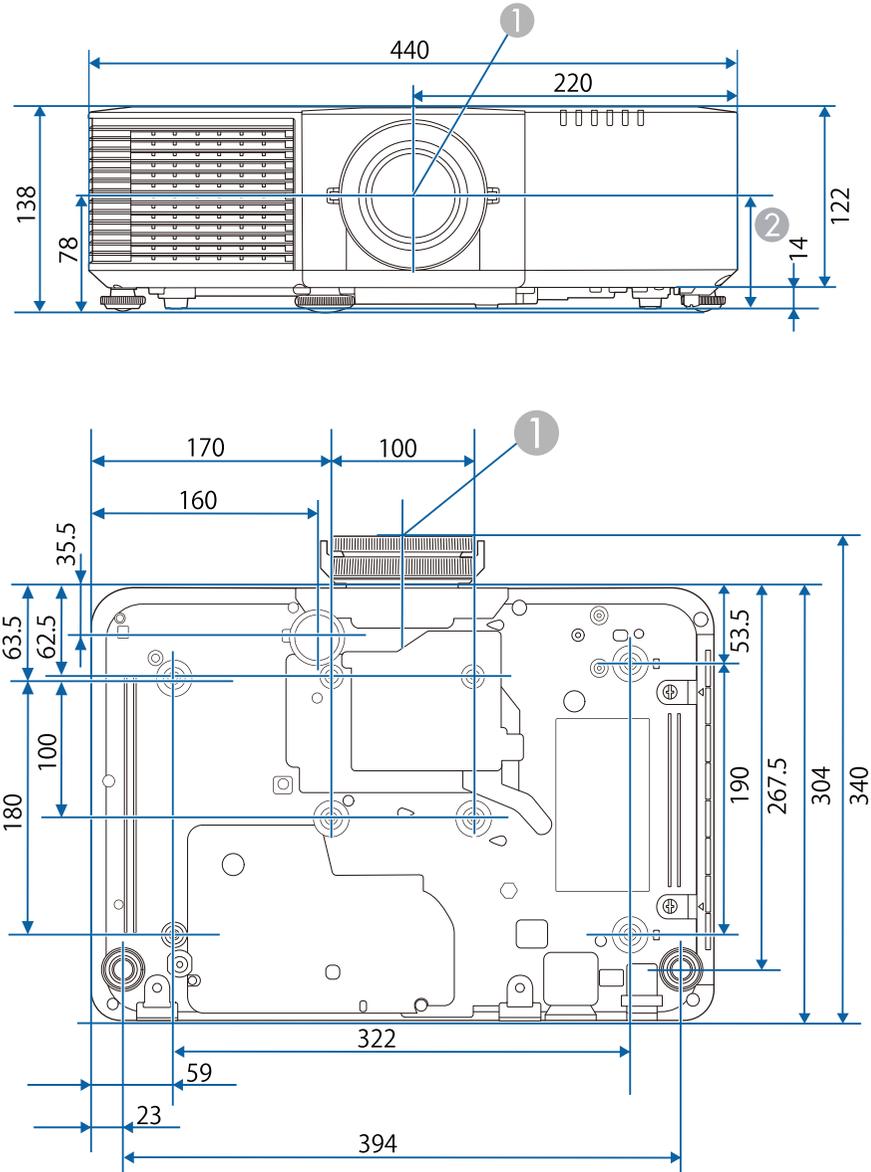
Spesifikasi Konektor

Port Audio Out	1	Stereo mini pin jack Tingkat Output: 2Vrms Impedansi Output: 100 ohm
Port HDMI1	1	HDMI (Audio hanya didukung oleh PCM)
Port HDMI2	1	HDMI (Audio hanya didukung oleh PCM)
Port HDMI Out	1	HDMI (Audio hanya didukung oleh PCM)
Port USB-A	2	Konektor USB (Tipe A untuk 5V===2.0A dan untuk 5V===900mA)
Port Service	1	Konektor USB (Tipe B)
Port LAN	1	RJ-45
Port HDBaseT	1	RJ-45
Port RS-232C	1	Mini D-Sub 9-pin (male)



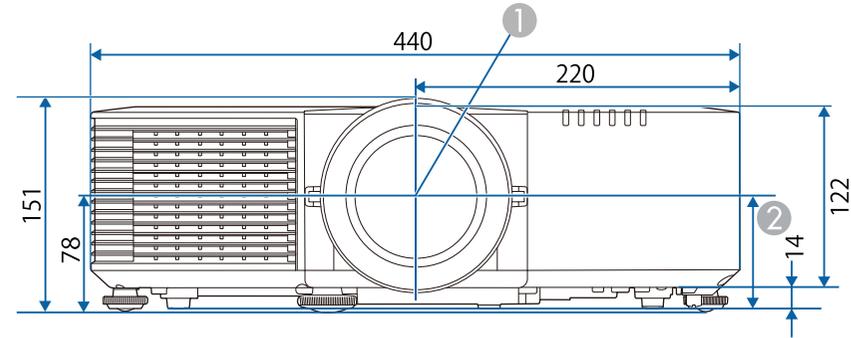
- Port USB-A dan USB-B mendukung USB 2.0. Namun, port USB tidak dijamin dapat mengoperasikan semua perangkat yang mendukung USB.
- Port USB-B tidak mendukung USB 1.1.

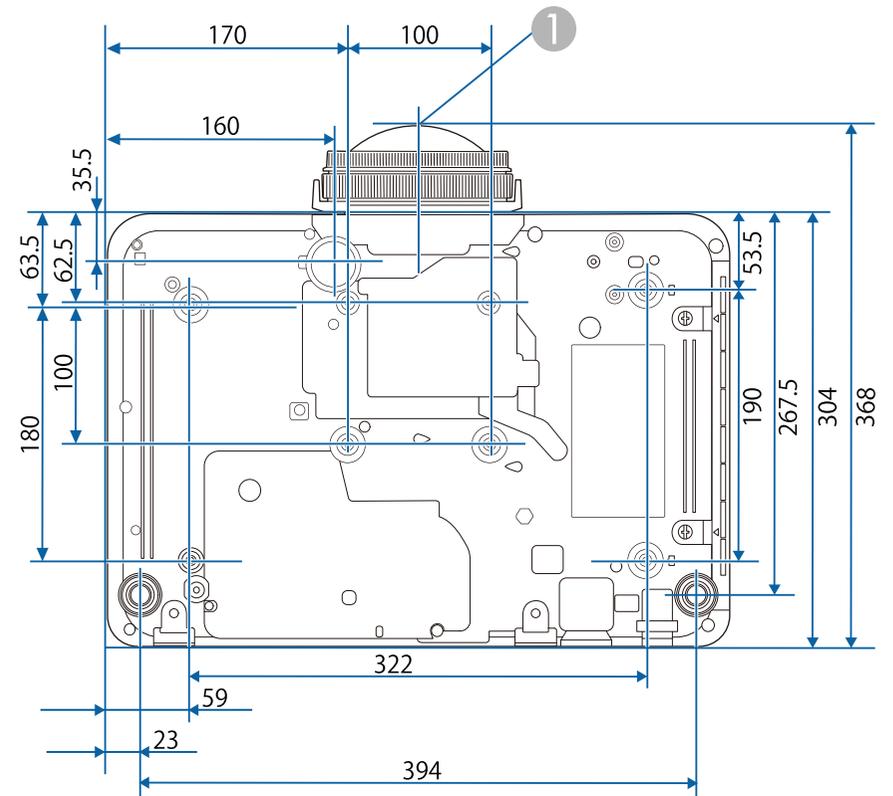
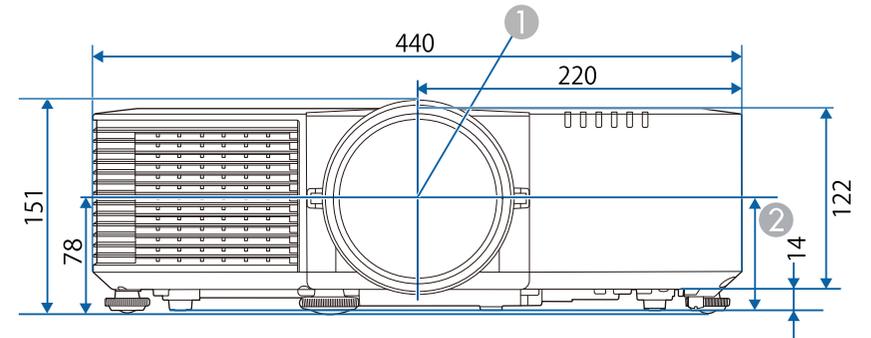
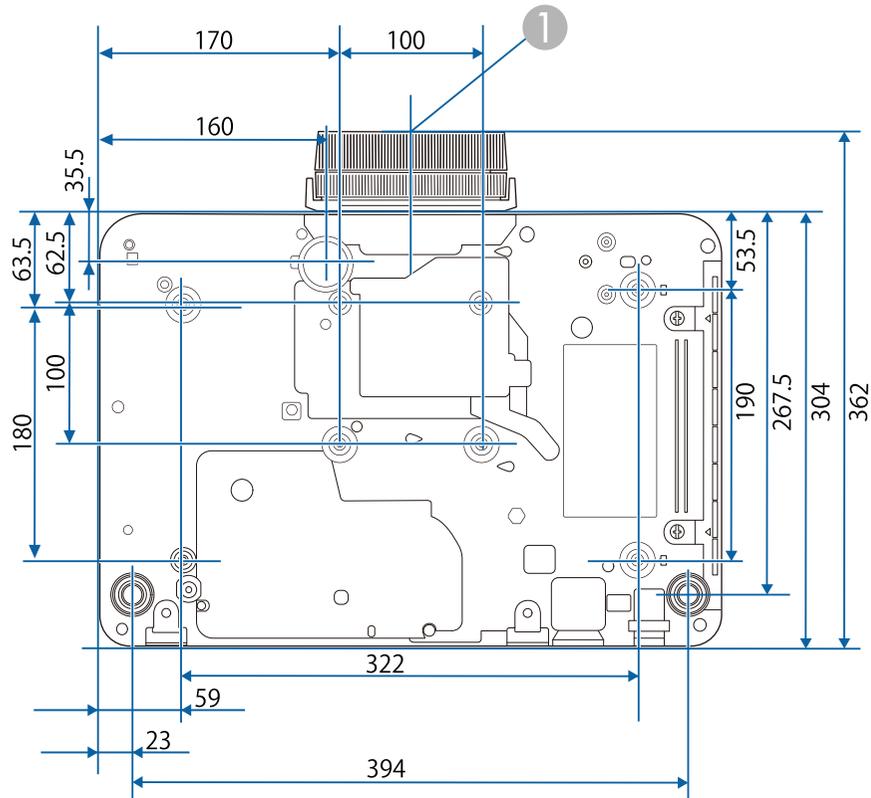
EB-L890E/EB-L895E/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L690U



- ① Bagian tengah lensa
- ② Jarak dari bagian tengah lensa ke titik pemasangan braket suspensi: 76 mm

EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU





- ① Bagian tengah lensa
- ② Jarak dari bagian tengah lensa ke titik pemasangan braket suspensi: 76 mm

EB-L690SE/EB-L695SE

- ① Bagian tengah lensa
- ② Jarak dari bagian tengah lensa ke titik pemasangan braket suspensi: 76 mm

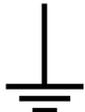
Satuan dalam ilustrasi ini adalah mm.

Proyektor Anda mendukung fitur dan pilihan perangkat lunak Epson Projector Content Manager berikut.

Fitur/Opsi		
Pemutaran simultan		-
Menyimpan daftar putar ke proyektor melalui jaringan		✓
Pengaturan > Video Format	Auto Select	✓
	AVI Format	✓
	MP4 Format	-

Tabel berikut mencantumkan arti simbol keselamatan yang dilabelkan pada peralatan.

No.	Tanda simbol	Standar disetujui	Deskripsi
1		IEC60417 No. 5007	"ON" (daya) Untuk mengindikasikan sambungan ke listrik.
2		IEC60417 No. 5008	"OFF" (daya) Untuk mengindikasikan pemutusan sambungan dari listrik.
3		IEC60417 No. 5009	Siaga Untuk mengidentifikasi sakelar atau posisi sakelar berdasarkan bagian mana dari peralatan yang dinyalakan untuk membuatnya dalam kondisi siaga.
4		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Peringatan Untuk mengidentifikasi peringatan umum saat menggunakan produk.
5		IEC60417 No. 5041	Peringatan, permukaan panas Untuk mengindikasikan benda yang ditandai dapat menjadi panas dan tidak boleh disentuh sembarangan.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Peringatan, risiko sengatan listrik Untuk mengidentifikasi peralatan yang memiliki risiko sengatan listrik.
7		IEC60417 No. 5957	Hanya untuk penggunaan dalam ruangan Untuk mengidentifikasi peralatan listrik yang dirancang untuk penggunaan di dalam ruangan.

No.	Tanda simbol	Standar disetujui	Deskripsi
8		IEC60417 No. 5926	Polaritas konektor daya dc Untuk mengidentifikasi sambungan positif dan negatif (polaritas) pada peralatan yang dapat disambungkan dengan catu daya dc.
9		—	Sama seperti No. 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Baterai, umum Pada peralatan berdaya baterai. Untuk mengidentifikasi perangkat, misalnya penutup tempat baterai, atau terminal konektor.
11		IEC60417 No. 5002	Posisi sel Untuk mengidentifikasi tempat baterai itu sendiri dan untuk mengidentifikasi posisi sel di dalam tempat baterai.
12		—	Sama seperti No. 11.
13		IEC60417 No. 5019	Pembumian pelindung Untuk mengidentifikasi terminal mana yang ditujukan untuk koneksi ke konduktor eksternal untuk perlindungan terhadap sengatan listrik jika terjadi gangguan, atau terminal elektroda pembumian pelindung.
14		IEC60417 No. 5017	Bumi Untuk mengidentifikasi terminal arde (tanah) dalam kasus-kasus saat simbol No. 13 tidak secara eksplisit diperlukan.

No.	Tanda simbol	Standar disetujui	Deskripsi
15		IEC60417 No. 5032	Arus bolak-balik Untuk mengindikasikan pada pelat penilaian bahwa peralatan hanya cocok untuk arus bolak-balik; untuk mengidentifikasi terminal terkait.
16		IEC60417 No. 5031	Arus searah Untuk mengindikasikan pada pelat penilaian bahwa peralatan hanya cocok untuk arus searah; untuk mengidentifikasi terminal terkait.
17		IEC60417 No. 5172	Peralatan Kelas II Untuk mengidentifikasi peralatan yang memenuhi persyaratan keselamatan yang ditentukan untuk peralatan Kelas II menurut IEC 61140.
18		ISO 3864	Larangan umum Untuk mengidentifikasi tindakan atau operasi yang dilarang.
19		ISO 3864	Larangan kontak Untuk mengindikasikan cedera yang dapat terjadi karena menyentuh bagian tertentu dari peralatan.
20		—	Jangan melihat ke dalam lensa optik ketika proyektor menyala.
21		—	Untuk mengindikasikan bahwa objek yang ditandai tidak boleh diletakkan di atas proyektor.
22		ISO3864 IEC60825-1	Peringatan, radiasi laser Untuk mengindikasikan bahwa peralatan memiliki bagian radiasi laser.

No.	Tanda simbol	Standar disetujui	Deskripsi
23		ISO 3864	Larangan pembongkaran Untuk mengindikasikan risiko cedera, seperti sengatan listrik, jika peralatan dibongkar.
24		IEC60417 No. 5266	Siaga, siaga parsial Untuk mengindikasikan bahwa bagian dari peralatan dalam status siap.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Peringatan, komponen bergerak Untuk mengindikasikan bahwa Anda harus menjauh dari komponen yang bergerak sesuai dengan standar perlindungan.
26		IEC60417 No. 6056	Peringatan (Bilah Kipas Bergerak) Sebagai tindakan keselamatan, jauhi bilah kipas yang bergerak.
27		IEC60417 No. 6043	Peringatan (Sudut Tajam) Untuk mengindikasikan sudut tajam yang tidak boleh disentuh.
28		—	Untuk mengindikasikan larangan melihat ke dalam lensa ketika memproyeksikan.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Peringatan, Radiasi optik (seperti UV, radiasi terlihat, IR) Harap berhati-hati untuk menghindari cedera mata dan kulit ketika berada di sekitar radiasi optik.
30		IEC60417 No. 5109	Tidak untuk digunakan di area pemukiman. Untuk mengidentifikasi peralatan listrik yang tidak sesuai untuk area pemukiman.

Proyektor ini adalah produk laser Kelas 1 yang mematuhi standar internasional IEC60825-1:2014 dan EN60825-1:2014 + A11:2021 untuk laser.

Ikuti petunjuk keselamatan ini saat menggunakan proyektor.

Peringatan:

- Ini adalah produk kelas A. Di lingkungan rumah tangga, produk ini dapat menimbulkan gangguan radio, sehingga pengguna mungkin harus mengambil tindakan yang memadai.
- Jangan membuka casing proyektor. Proyektor ini berisi laser berdaya tinggi.
- Radiasi optik berbahaya kemungkinan dipancarkan dari produk ini. Jangan melihat ke sumber cahaya yang sedang beroperasi. Cedera mata dapat terjadi.

Hati-hati:

Jangan bongkar proyektor saat membuangnya. Buang proyektor sesuai peraturan lokal atau nasional.



Proyektor ini menggunakan laser sebagai sumber cahaya. Laser memiliki karakteristik sebagai berikut.

- Tergantung pada lingkungan sekitarnya, kecerahan sumber cahaya mungkin menurun. Kecerahannya menurun drastis saat suhu terlalu tinggi.
- Kecerahan sumber cahaya menurun semakin lama digunakan. Anda dapat mengubah hubungan antara waktu penggunaan dan penurunan pengaturan kecerahan.

► Tautan Terkait

- “Label Peringatan Laser” pada halaman [295](#)

Label Peringatan Laser

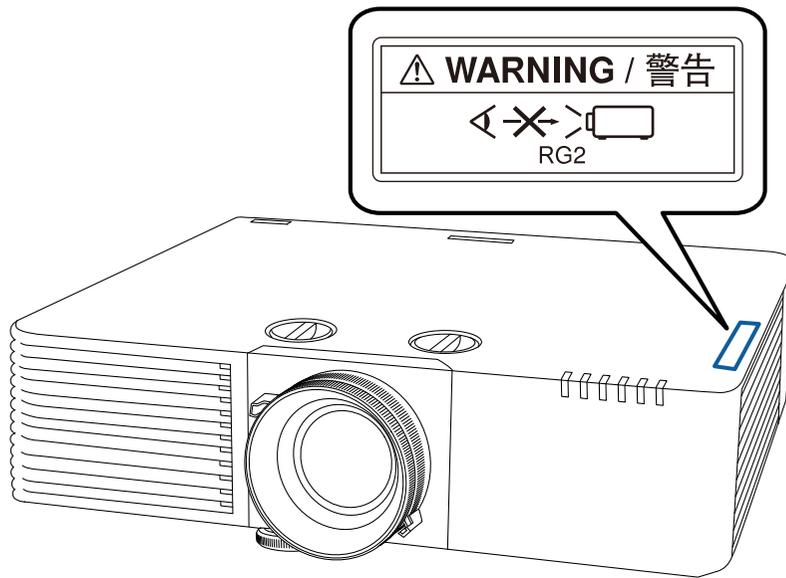
Label peringatan laser terpasang pada proyektor.

Dalam



Atas

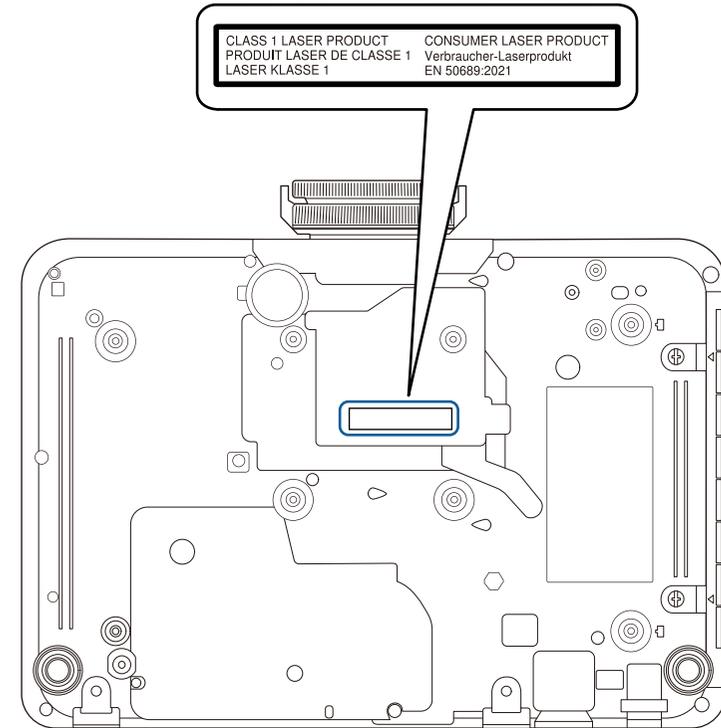
Seperti pada sumber cahaya apa pun, jangan melihat ke arah sinar, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



Peringatan:

- Jangan melihat ke dalam lensa proyektor ketika laser menyala. Ini dapat merusak mata Anda dan terutama sangat berbahaya bagi anak-anak dan hewan peliharaan.
- Seperti pada sumber cahaya apa pun, jangan melihat ke arah sinar, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.
- Ketika menyalakan proyektor dari jarak jauh menggunakan remote control, pastikan tidak ada yang melihat ke dalam lensa.
- Jangan biarkan anak kecil mengoperasikan proyektor. Anak-anak harus didampingi orang dewasa.
- Jangan melihat ke dalam lensa selama proyeksi. Selain itu, jangan melihat ke dalam lensa menggunakan perangkat optik, seperti kaca pembesar atau teleskop. Ini dapat menyebabkan gangguan penglihatan.

Bawah



Proyektor ini adalah produk laser konsumen Kelas 1 yang mematuhi standar EN50689:2021.

Proyektor ini adalah produk yang memproyeksikan gambar ke dinding, layar, dll.

Label yang ditempel pada proyektor berbeda-beda, bergantung pada negara dan kawasan.

Periksa bagian ini untuk mengetahui pemberitahuan penting tentang proyektor Anda.

► Tautan Terkait

- “Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive” pada halaman [297](#)
- “Batasan Penggunaan” pada halaman [297](#)
- “Referensi Sistem Operasi” pada halaman [297](#)
- “Merek dagang” pada halaman [298](#)
- “Pemberitahuan Hak Cipta” pada halaman [298](#)
- “Atribusi Hak Cipta” pada halaman [298](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
 Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
 EU Address: Atlas Arena, Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands
 UK Address: Floor 3&4, The Clarendon Works, 37-39 Clarendon Road, Watford WD17 1JA, U.K.
<http://www.epson.eu/>

Supplier in Middle East, Turkey, Africa, and Central & West Asia: Epson Middle East FZCO
 Address: 6WA-401 6W bldg., Dubai Airport Freezone, Dubai, United Arab Emirates
www.epson.com/eme

Batasan Penggunaan

Ketika produk ini digunakan untuk pemakaian yang membutuhkan keandalan/keselamatan tinggi seperti perangkat transportasi yang terkait dengan penerbangan, kereta api, kelautan, otomotif, dll.; perangkat pencegah bencana; berbagai perangkat keselamatan, dll.; atau perangkat fungsional/presisi, dll., Anda harus menggunakan produk ini hanya setelah mempertimbangkan untuk menyertakan pengaman kegagalan dan redundansi ke dalam desain Anda untuk menjaga keselamatan dan keandalan sistem total. Karena produk ini tidak dimaksudkan untuk digunakan dalam pemakaian yang membutuhkan keandalan/keselamatan sangat tinggi seperti peralatan kedirgantaraan, peralatan komunikasi utama, peralatan kontrol tenaga nuklir, atau peralatan medis yang terkait dengan perawatan medis langsung, dll. Silakan pertimbangkan sendiri kesesuaian produk ini setelah melakukan evaluasi penuh.

Referensi Sistem Operasi

- Sistem operasi Microsoft® Windows® 8,1
- Sistem operasi Microsoft® Windows® 10
- Sistem operasi Microsoft® Windows® 11

Dalam panduan ini, sistem operasi di atas disebut sebagai "Windows 8.1", "Windows 10", dan "Windows 11". Selanjutnya, istilah kolektif "Windows" digunakan untuk merujuk ke semuanya.

- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x

Dalam panduan ini, istilah kolektif "Mac" digunakan untuk merujuk ke semua sistem operasi di atas.

Merek dagang

App Store adalah merek layanan milik Apple Inc., yang terdaftar di AS dan negara lainnya.

Apple, Mac, macOS, AirPlay, Apple Home, Apple TV, HomeKit, HomePod, dan HomePod Mini adalah merek dagang milik Apple Inc., yang terdaftar di AS dan negara lainnya.

Microsoft, Windows, dan Windows Server adalah merek dagang atau merek dagang terdaftar dari Microsoft Corporation di Amerika Serikat dan/atau negara lain.

Wi-Fi[®], WPA2[™], WPA3[™], dan Wi-Fi CERTIFIED Miracast[®] adalah merek dagang dari Wi-Fi Alliance[®].

Chrome, Chromebook, dan Google Play adalah merek dagang Google LLC.

Istilah HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade dress, dan Logo HDMI adalah merek dagang atau merek dagang terdaftar dari HDMI Licensing Administrator, Inc. 

"QR Code" adalah merek dagang terdaftar dari DENSO WAVE INCORPORATED.

Merek dagang PJLink adalah merek dagang yang diajukan pendaftarannya atau sudah terdaftar di Jepang, Amerika Serikat, dan negara serta kawasan lainnya.

Crestron[®], Crestron Connected[®], Crestron Fusion[®], Crestron Control[®], dan Crestron RoomView[®] adalah merek dagang terdaftar dari Crestron Electronics, Inc.

Intel[®] adalah merek dagang terdaftar dari Intel Corporation di AS dan/atau negara lain.

Extron[®] dan XTP[®] adalah merek dagang terdaftar dari RGB Systems, Incorporated.

HDBaseT[™] dan logo HDBaseT Alliance adalah merek dagang dari HDBaseT Alliance.

N-Mark adalah merek dagang atau merek dagang terdaftar dari NFC Forum, Inc. di Amerika Serikat dan negara lain.

Nama-nama produk lain yang digunakan di sini juga hanya untuk tujuan identifikasi dan mungkin merupakan merek dagang dari pemiliknya masing-masing. Epson menafikan setiap dan semua hak atas merek-merek tersebut.

Pemberitahuan Hak Cipta

Hak cipta dilindungi undang-undang. Tidak ada bagian dari publikasi ini yang boleh diproduksi ulang, disimpan dalam sistem pengambilan, atau ditransmisikan dalam bentuk apa pun atau dengan cara apa pun, baik elektronik, mekanis, fotokopi, perekaman, atau lainnya, tanpa izin tertulis dari Seiko Epson Corporation. Tidak ada tanggung jawab paten yang dibebankan sehubungan dengan penggunaan informasi yang terkandung di sini. Kami juga tidak bertanggung jawab atas kerugian yang diakibatkan oleh penggunaan informasi yang terkandung di sini.

Baik Seiko Epson Corporation maupun afiliasinya tidak bertanggung jawab kepada pembeli produk ini atau pihak ketiga atas kerusakan, kerugian, biaya, atau pengeluaran yang ditimbulkan oleh pembeli atau pihak ketiga akibat: kecelakaan, penyalahgunaan, atau perusakan produk ini atau modifikasi, perbaikan, atau perubahan yang tidak resmi pada produk ini, atau (kecuali di AS) kegagalan dalam mematuhi petunjuk pengoperasian dan pemeliharaan Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation tidak bertanggung jawab atas segala kerusakan atau masalah yang timbul akibat penggunaan opsi apa pun atau produk apa pun selain yang ditetapkan sebagai Produk Epson Asli atau Produk yang Disetujui oleh Seiko Epson Corporation.

Isi panduan ini dapat diubah atau diperbarui tanpa pemberitahuan lebih lanjut.

Ilustrasi dalam panduan ini dan proyektor yang sebenarnya mungkin berbeda.

Atribusi Hak Cipta

Informasi ini dapat berubah sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.6 414567803 ID