

SAMSUNG

Uporabniški priročnik

Monitor za igranje iger

S27DG60*S S27DG61*S

S27FG81*S S32FG81*S

S27FG90*X

Barva in videz se lahko razlikujeta glede na izdelek, vsebina priročnika pa se lahko spremeni brez predhodnega obvestila z namenom izboljšave učinkovitosti delovanja.

Vsebina teh navodil se za izboljšanje kakovosti lahko spremeni brez predhodnega obvestila.

© Samsung

Lastnik avtorskih pravic za ta navodila je družba Samsung.

Uporaba ali razmnoževanje delov tega priročnika oziroma celotnega priročnika brez izrecnega dovoljenja družbe Samsung ni dovoljeno.

Blagovne znamke, ki niso last podjetja Samsung, so v lasti posameznih lastnikov.

Administrativni stroški se lahko zaračunajo, če:

- (a) Vas na vašo zahtevo obišče tehnik in izdelek ni okvarjen (npr. če niste prebrali uporabniškega priročnika);
- (b) Izdelek prinesete v servisni center in ni okvarjen (npr. če niste prebrali uporabniškega priročnika).

O administrativnih stroških boste obveščeni pred obiskom tehnika.

Kazalo

Pred uporabo monitorja

Varnostni ukrepi	4
Elektrika in varnost	4
Namestitev	5
Delovanje	6
Čiščenje	8
Pravilna postavitev monitorja	8

Priprave

Namestitev	9
Namestitev stojala	9
Varnostni ukrepi pri premikanju izdelka	11
Preverjanje prostora okrog izdelka	12
Nastavljanje višine in nagiba izdelka	12
Sukanje izdelka	14
Specifikacije kompleta za pritrditev na steno (VESA)	15
Nadzorna plošča	16

Priklop in uporaba vhodne naprave

Pred priključitvijo izdelka preberite spodnje informacije.	17
Vrata	18
Priključitev in uporaba računalnika	19
Priključitev s kablom HDMI	19
Povezava s kablom DP	19
Povezava s slušalkami ali slušalko z mikrofonom	19
Povezava izdelka z računalnikom kot zvezdišče USB	20
Povezava napajanja	20
Uporaba 3D monitorja	21
Za ogled 3D vsebine:	21
Pred uporabo 3D-monitorja preberite	21
Namestitev 3D monitorja	22
Zaganjanje Odyssey 3D Hub	23
Igranje igre	23
Pretvarjanje 2D v 3D	23
Pospravljanje kablov	25
Nastavitev optimalne ločljivosti	26
Seznam grafičnih kartic, ki podpirajo HDR10	26
Uporaba funkcije Panel Care	26
Previdnostni ukrepi za preprečevanje zadrževanja slike	26
Zaščita zaslona naprave Izdelek prek funkcije Panel Care	26

Menu

Game	27
Picture	29
PIP	33
OnScreen Display	33
System	33
Support	36

Namestitev programske opreme

Easy Setting Box	37
Omejitve in težave pri namestitvi	37
Sistemske zahteve	37
Namestitev gonilnikov	37
Posodabljanje vdelane programske opreme stereo kamere	37

Kazalo

Navodila za odpravljanje težav

Pogoji za vzpostavitev stika s centrom družbe	
Samsung za pomoč strankam	38
Diagnoza izdelka (težava z zaslonom)	38
Preverjanje ločljivosti in frekvence	38
Preverite naslednje.	38
Vprašanja & odgovori	41

Specifikacije

Splošno	42
Tabela standardnih signalov	44

Dodatek

Odgovornost za plačljivo storitev (strošek stranke)	47
Ni napaka na izdelku	47
Napaka na izdelku, ki jo je povzročila stranka	47
Drugo	47
FreeSync (za grafično kartico AMD)	48
Adaptive-Sync (za grafično kartico NVIDIA)	49

Pred uporabo monitorja

Varnostni ukrepi

Opozorilo

Če ne upoštevate navodil, lahko pride do resne poškodbe ali smrti.

Pozor

Če ne upoštevate navodil, lahko pride do telesne poškodbe ali poškodbe lastnine.

POZOR

NEVARNOST ELEKTRIČNEGA UDARA. NE ODPIRAJTE.

POZOR: NE IZPOSTAVLJAJTE SE NEVARNOSTI ELEKTRIČNEGA UDARA IN NE ODSTRANJUJTE POKROVA (ALI HRBTNEGA DELA). V NOTRANJOSTI MONITORJA NI DELOV, KI BI JIH LAHKO POPRAVIL UPORABNIK. PREPUSTITE VSA POPRAVILA POOBlašČENEMU OSEBJU.



Ta simbol označuje visoko napetost v notranjosti. Priti v kakršen koli stik s katerim koli delom v notranjosti naprave je nevarno.



Napetost izmeničnega toka: Nazivna napetost, označena s tem simbolom, je napetost izmeničnega toka.



Ta simbol označuje, da je izdelku priložena pomembna dokumentacija o njegovi uporabi in vzdrževanju.



Napetost enosmernega toka: Nazivna napetost, označena s tem simbolom, je napetost enosmernega toka.



Izdelek razreda II: Ta simbol označuje, da izdelek ne potrebuje varnostne povezave z električno ozemljitvijo. Če na izdelku z električnim kablom ni tega simbola, MORA imeti izdelek zanesljivo povezavo z zaščitno ozemljitvijo.



Pozor. Preberite navodila za uporabo: S tem simbolom so označeni nasveti uporabniku, da si v uporabniškem priročniku prebere dodatne varnostne informacije.

Elektrika in varnost

Opozorilo

- Ne uporabljajte poškodovanega napajalnega kabla, vtiča ali slabo pritrjene električne vtičnice.
- Ne priklaplajte več izdelkov na eno električno vtičnico.
- Napajalnega kabla ne prijemajte z mokrim delom telesa.
- Vtič v celoti vstavite v vtičnico, da se ne premika.
- Vtaknite napajalni kabel v ozemljeno električno vtičnico (le izolirane naprave tipa 1).
- Ne upogibajte in ne vlecite napajalnega kabla s silo. Napajalnega kabla ne odlagajte pod težke predmete.
- Napajalnega kabla ali monitorja ne odlagajte blizu virov toplote.
- S suho krpo obrišite prah z nožic vtiča ali električne vtičnice.

Pozor

- Med uporabo monitorja ne iztaknite napajalnega kabla.
- Uporabljajte le napajalni kabel Samsung, ki je priložen monitorju. Ne uporabljajte napajalnega kabla z drugimi izdelki.
- Pred električno vtičnico, v katero je vklopljen napajalni kabel, ne sme biti ovir.
 - Ko pride do težave, je treba iztakniti napajalni kabel in s tem prekiniti napajanje monitorja.
- Pri iztikanju napajalnega kabla iz električne vtičnice povlecite za vtič.

Namestitev

Opozorilo

- Ne postavljajte sveč, sredstev proti žuželkam ali cigaret na vrh monitorja. Monitorja ne nameščajte v bližino virov toplote.
- Ne postavljajte monitorja na mesta s slabim prezračevanjem, kot je na primer polica s knjigami ali omara.
- Med monitorjem in zidom naj bo vsaj 10 cm razmike, da lahko kroži zrak.
- Takoj po razpakiranju zavrzite plastično embalažo, v kateri je izdelek zapakiran.
 - Plastična embalaža lahko povzroči zadušitev, če z njo ravnate nepravilno.
- Monitorja ne postavite na nestabilno ali mesto, ki se premika (nepritrjena polica, neravna površina in tako dalje).
 - Monitor lahko pade in se pri tem poškoduje in/ali povzroči poškodbe.
 - Če monitor uporabljate na mestu, ki se preveč premika, se lahko poškoduje ali povzroči požar.
- Ne namestite izdelka v vozilo ali na mesto, izpostavljeno prahu, vlagi (kapljice vode), olju ali dimu.
- Monitorja ne izpostavljajte neposredni sončni svetlobi, vročini ali vročim predmetom, na primer peči.
 - Njegova življenjska doba se lahko skrajša ali pa pride do požara.
- Jedilno olje, kot je sojino olje, lahko poškoduje izdelek ali povzroči deformiranje. Izdelka ne postavite v kuhinjo ali blizu kuhinjskega pulta.

Pozor

- Pazite, da vam monitor med premikanjem ne pade iz rok.
- Ne odlagajte izdelka s sprednjo stranjo navzdol.
- Pri nameščanju monitorja na omarico ali polico poskrbite, da sprednji spodnji rob monitorja ne sega prek roba.
 - Monitor lahko pade in se pri tem poškoduje in/ali povzroči poškodbe.
 - Monitor namestite le na primerno velike omarice ali police.
- Izdelek previdno odložite.
 - To lahko povzroči poškodbe monitorja ali telesne poškodbe.
- Če izdelek namestite na nenavadno mesto (mesto, ki je izpostavljeno velikim količinam prahu, kemičnim snovem, skrajnim temperaturam ali večjim količinam vlage, ali na mesto, kjer bo izdelek neprekinjeno deloval daljše časovno obdobje), lahko to močno vpliva na učinkovitost njegovega delovanja.
 - Če želite monitor postaviti na takšno mesto, se pred tem obrnite na center družbe Samsung za pomoč strankam.
- Preden izdelek sestavite, ga postavite na ravno in stabilno površino z zaslonom navzdol.
- Barva se lahko v isti seriji razlikuje glede na velikost.

Delovanje

Opozorilo

- V monitorju je visoka napetost. Nikoli ne razstavljajte, popravljajte ali spreminjajte izdelka.
 - Če je treba monitor popraviti, se obrnite na center družbe Samsung za pomoč strankam.
- Če želite izdelek premakniti, najprej iz njega iztaknite vse kable, tudi napajalni kabel.
- Če monitor oddaja naveden zvok, če iz njega prihaja vonj po zažganem ali dim, takoj izključite napajalni kabel in se obrnite na center družbe Samsung za pomoč strankam.
- Ne obešajte se in ne plezajte po izdelku.
 - Izdelek se lahko prevrne ali pade, kar povzroči poškodbe ali smrt.
- Če izdelek pade na tla ali če pride do poškodbe ohišja, ga izklopite in izvlecite napajalni kabel. Nato se obrnite na center družbe Samsung za pomoč strankam.
 - Pri nadaljnji uporabi monitorja lahko pride do požara ali električnega udara.
- Na izdelek ne postavljajte težkih predmetov, igrač ali prigrizkov.
 - Obešanje na izdelek, da bi dobili igračo ali prigrizek, lahko povzroči padec težkih predmetov ali pa se izdelek prevrne, kar povzroči poškodbe ali smrt.
- Med bliskanjem ali grmenjem izključite izdelek in iztaknite napajalni kabel.
- Pazite, da vam na monitor ne padejo predmeti in ga ne udarite s silo.
- Monitorja ne premikajte tako, da povlečete napajalni kabel ali kateri koli kabel.
- Če uhaja plin, se ne dotikajte izdelka ali električne vtičnice. Poleg tega takoj prezračite prostor.
- Ne dvigujte ali premikajte monitorja tako, da povlečete napajalni kabel ali kateri koli kabel.
- V bližini izdelka ne odlagajte ali hranite eksplozivnih razpršilnih sredstev ali vnetljivih snovi.
- Poskrbite, da odprtine za prezračevanje ne zastirajo prti ali zavese.
 - Pri povišani notranji temperaturi lahko pride do požara.
- V odprtine za prezračevanje ali v vhodna/izhodna vrata monitorja ne vstavljajte kovinskih predmetov (paličic, kovancev, sponk za lase idr.) ali lahko vnetljivih predmetov (papirja, vžigalic idr.).
 - Ko se v monitorju znajdejo voda ali drugi tujki, ga izklopite in iztaknite napajalni kabel. Nato se obrnite na center družbe Samsung za pomoč strankam.
- Na monitor ne odlagajte kovinskih predmetov ali predmetov, v katerih je voda (vaze, cvetlični lončki, steklenice idr.).
 - Ko se v monitorju znajdejo voda ali drugi tujki, ga izklopite in iztaknite napajalni kabel. Nato se obrnite na center družbe Samsung za pomoč strankam.
- V bližini izdelka ne uporabljajte tekočih zaplinjevalcev, ki vsebujejo kemikalije, kot so odganjalci insektov ali osvežilci zraka.
 - Če para pride v stik s površino izdelka ali prodre v izdelek, lahko povzroči madeže ali okvaro.

Pozor

- Če dlje časa gledate statično sliko, se lahko pojavijo vžgana zakasnela slika ali pomanjkljive slikovne pike.
 - Za zaslon nastavite način varčevanja z energijo oziroma ohranjevalnik zaslona s premikajočo se sliko, ko dalj časa ne uporabljate izdelka.
- Če monitorja ne nameravate uporabljati dlje časa (počitnice ipd.), iztaknite napajalni kabel iz električne vtičnice.
 - Zaradi nakopičenega prahu in vročine lahko pride do požara, električnega udara ali uhajanja električnega toka.
- Monitor uporabljajte pri priporočeni ločljivosti in frekvenci.
 - Vaš vid se lahko poslabša.
- Napajalnikov za izmenični/enosmerni tok ne postavljajte enega na drugega.
- Pred uporabo napajalnika za izmenični/enosmerni tok odstranite plastično vrečko.
- Preprečite, da bi voda prišla v napajalnik za izmenični/enosmerni tok, oziroma ga ne zmočite.
 - Pride lahko do električnega udara ali požara.
 - Monitorja ne uporabljajte na prostem, kjer je lahko izpostavljen dežju in snegu.
 - Pazite, da pri brisanju tal napajalnika za izmenični/enosmerni tok ne zmočite.
- Napajalnika za izmenični/enosmerni tok ne postavljajte v bližino grelnih naprav.
 - Sicer lahko pride do požara.
- Napajalnik za izmenični/enosmerni tok uporabljajte v dobro prezračenem prostoru.
- Če napajalnik za izmenični/enosmerni tok postavite tako, da so vtičnice obrnjene navzgor, lahko v notranjost napajalnika pridejo voda ali drugi tujki in povzročijo okvaro.

Napajalnik za izmenični/enosmerni tok mora ležati ravno na mizi ali na tleh.

- Ne držite izdelka z zgornjo stranjo navzdol in ga ne premikajte tako, da ga vlečete za podstavek.
 - Monitor lahko pade in se pri tem poškoduje ali povzroči poškodbe.
- Pri dolgotrajnem gledanju monitorja s prekratke razdalje se lahko vaš vid poslabša.
- V bližini izdelka ne uporabljajte vlažilcev zraka ali pečic.
- Po 1-urni uporabi izdelka naredite vsaj 5-minutni odmor.
- Ne dotikajte se zaslona, ko je monitor dlje časa vklopljen, saj lahko postane vroč.
- Pri shranjevanju baterij daljinskega upravljalnika in manjših dodatkov bodite previdni, da jih ne pogoltnete.
 - Če pride do zaužitja, se takoj posvetujte z zdravnikom.
- Pri prilagajanju nagiba monitorja bodite previdni.
 - Deli človeškega telesa se lahko ujamejo in poškodujejo.
 - Če monitor nagnete za prevelik kot, lahko ta preneha delovati ali pa lahko pade in pride do poškodbe.
- Na izdelek ne odlagajte težkih predmetov.
 - To lahko povzroči poškodbe monitorja ali telesne poškodbe.
- Ko uporabljate naglavne slušalke ali slušalke za v uho, glasnosti ne nastavite previsoko.
 - Premočan zvok lahko poškoduje sluh.

Čiščenje

Pri svetlečih modelih se lahko na površini pojavijo beli madeži, če v bližini uporabljate ultrazvočni vlažilnik.

— Če želite očistiti notranjost izdelka, se obrnite na najbližji Samsungov center za pomoč strankam (storitev je plačljiva).

Ne pritiskajte na zaslon monitorja. Obstaja nevarnost, da ga poškodujete.

— Pri čiščenju plošče in zunanosti bodite zelo previdni, saj sta plošča in zunanost naprednih zaslonov LCD zelo občutljiva na praske.

— Zaslon izdelka je občutljiv na prstne odtise, saj na njem ni zaščitne folije. (Le modeli S27FG90*X)

Pri čiščenju sledite tem navodilom.

1 Izklopite izdelek in računalnik.

2 Izključite napajalni kabel iz izdelka.

— Ko odstranjujete napajalni kabel, držite vtič. Vtiča nikoli ne držite z mokrim delom telesa. Sicer lahko pride do električnega udara.

3 Obrišite izdelek s čisto, mehko in suho krpo.

Mehko krpo pomočite v vodo, jo dobro ožemite, nato pa z njo očistite zunanost izdelka.

– Na izdelek ne nanašajte sredstva za čiščenje, ki vsebuje alkohol, topila ali površinsko aktivne snovi.

– Ne brizgajte vode ali detergenta neposredno na monitor.

4 Ko končate čiščenje, vtaknite napajalni kabel v izdelek.

5 Vključite izdelek in računalnik.

Pravilna postavitve monitorja



Pravilna drža pri uporabi monitorja:

- Poravnajte hrbet.
- V načinu 2D naj bo med vašim očesom in zaslonom razdalja od 45 do 50 cm, na zaslon pa glejte rahlo navzdol.
- Zaslon naj bo neposredno pred vašimi očmi.
- Prilagodite položaj monitorja tako, da se od zaslona ne odbija svetloba.
- Podlaket naj bo pravokotna na nadlaket in v isti ravnini kot zgornja stran dlani.
- Držite komolce pod pravim kotom.
- Prilagodite višino monitorja tako, da bo kot v kolenih 90 stopinj ali več, pete na tleh, roke pa nižje od srca.
- Izvajajte vaje za oči ali pogosto mežikajte, tako bo utrujenost oči popustila.

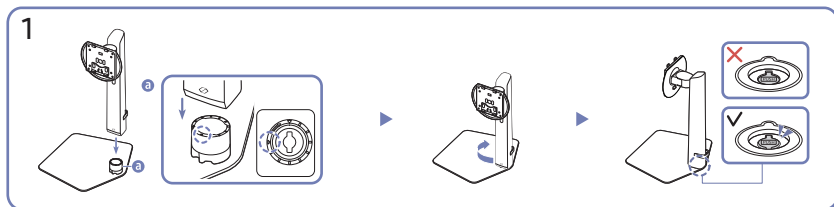
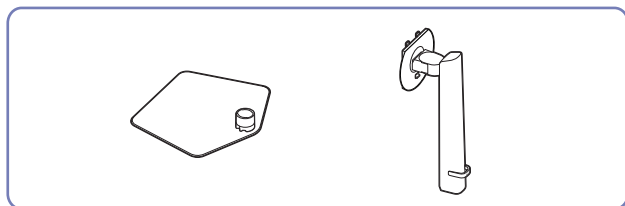
Priprave

Namestitev

Namestitev stojala

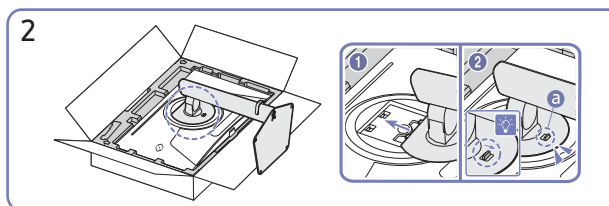
- Barva in oblika delov se lahko razlikujeta od prikazanega. Specifikacije se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila z namenom izboljšave kakovosti.
- Razstavljanje poteka v obratnem zaporedju kot sestavljanje.

S27DG60*S / S27DG61*S / S27FG81*S / S32FG81*S



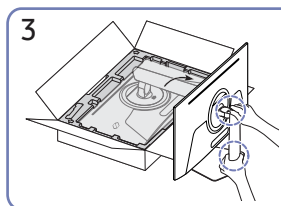
Preverite smer puščice na podstavku. Smer puščice na podstavku poravnajte z usmeritvijo stojala in nato vstavite stojalo od vrha navzdol.

Zavrtite stojalo v smeri urinega kazalca, da bi ga pritrdili na podstavek. Stojalo malo dvignite in preverite, da gumb PUSH na dnu podstavka nekoliko štrli.



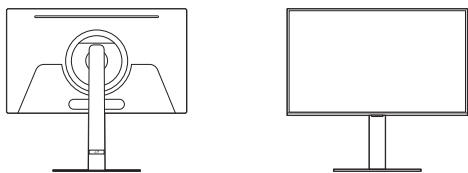
Sestavljeno stojalo potisnite v smeri puščice v osrednji del, kot je prikazano na sliki.

Potrdite, da je stojalo trdno pritrjeno. Če **a** ni bila povsem spuščena, jo držite z roko in jo spustite.



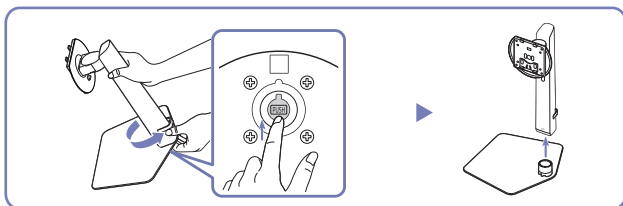
Monitor postavite pokonci, kot je prikazano na sliki.

4



Sestavljanje stojala je končano.

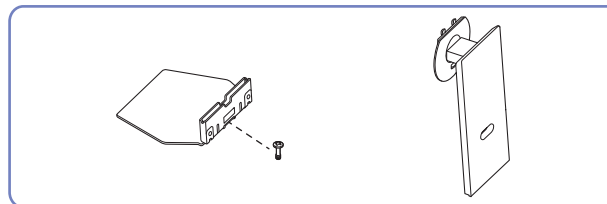
Odstranjevanje stojala od podstavka



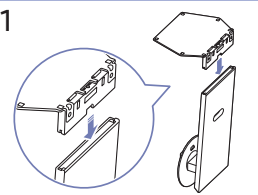
Sestavljeno stojalo malo dvignite in pritisnite gumb PUSH na dnu podstavka.

Med držanjem gumba PUSH zavrtite stojalo v nasprotni smeri urinega kazalca, da bi ga odstranili.

S27FG90*X

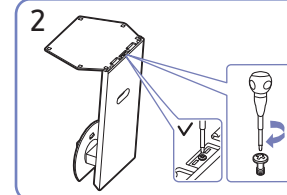


1



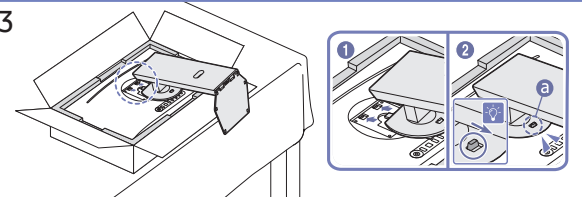
Podstavek stojala postavite na vrat stojala v smeri, prikazani na sliki. Preverite, ali je priključek za stojalo trdno nameščen.

2



Do konca zasukajte priključni vijak na dnu stojala, tako da je popolnoma pritrjen.

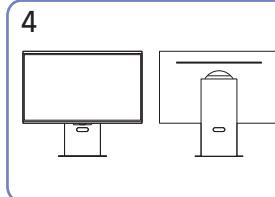
3



Sestavljeno stojalo potisnite v smeri puščice v osrednji del, kot je prikazano na sliki.

Potrdite, da je stojalo trdno pritrjeno. Če **a** ni bila povsem spuščena, jo držite z roko in jo spustite.

4

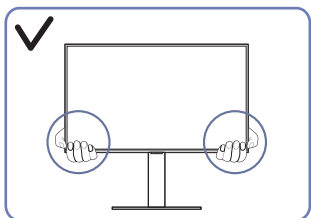


Sestavljanje stojala je končano.

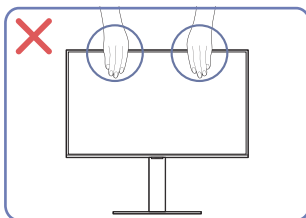
Varnostni ukrepi pri premikanju izdelka

— Barva in oblika delov se lahko razlikujeta od prikazanega. Specifikacije se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila z namenom izboljšave kakovosti.

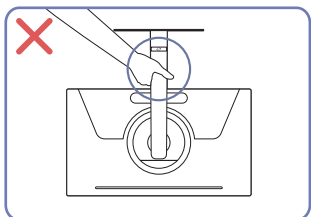
S27DG60*S / S27DG61*S / S27FG81*S / S32FG81*S



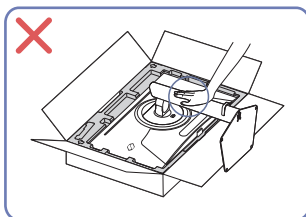
- Med premikanjem držite spodnja vogala ali robova izdelka.



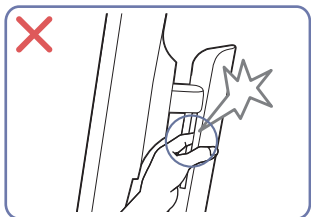
- Ne pritiskajte neposredno na zaslon.
- Med premikanjem izdelka ne držite zaslona.



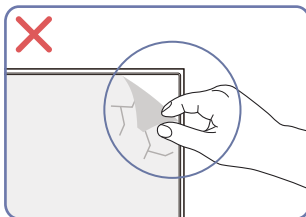
- Izdelka ne držite obrnjenega navzdol tako, da ga držite samo za stojalo.



- Ne pritiskajte na izdelek. Tako ga lahko poškodujete.

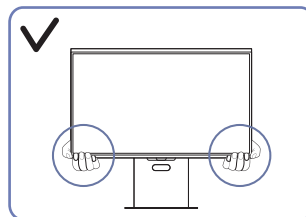


- Pazite, da se vam kakšni deli telesa ne zataknejo.

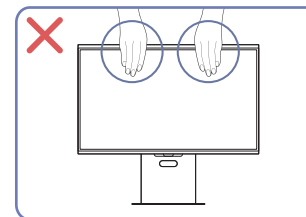


- Folije na zaslonu ne odstranjujte, če nimate izrecnih navodil za to. Če tega ne upoštevate, je lahko garancijska storitev omejena.

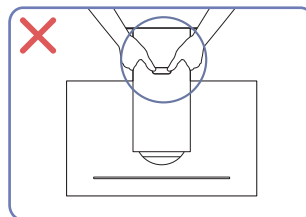
S27FG90*X



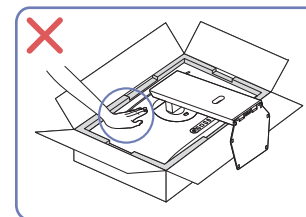
- Med premikanjem držite spodnja vogala ali robova izdelka.



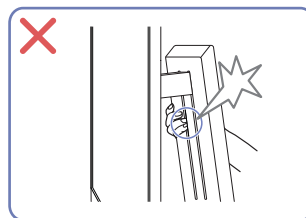
- Ne pritiskajte neposredno na zaslon.
- Med premikanjem izdelka ne držite zaslona.



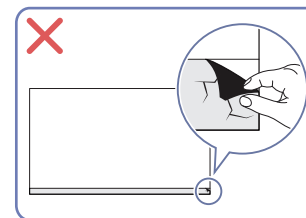
- Izdelka ne držite obrnjenega navzdol tako, da ga držite samo za stojalo.



- Ne pritiskajte na izdelek. Tako ga lahko poškodujete.



- Pazite, da se vam kakšni deli telesa ne zataknejo.

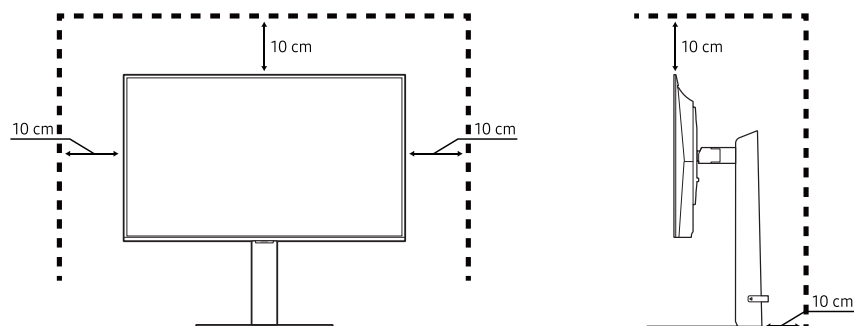


Preverjanje prostora okrog izdelka

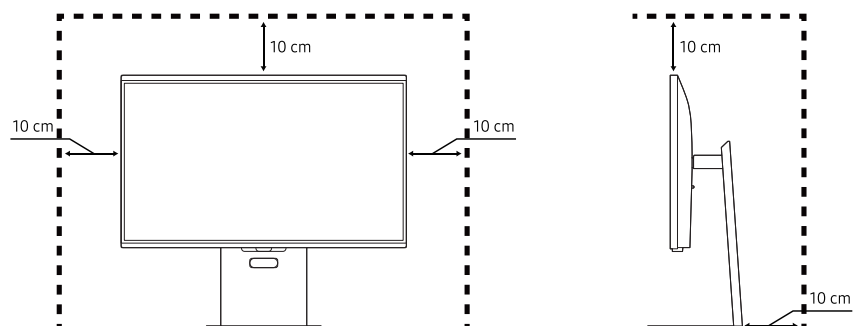
Pri nameščanju izdelka pazite, da pustite dovolj prostora za prezračevanje. Dvig notranje temperature lahko povzroči požar in poškoduje izdelek. Ko nameščate izdelek, pustite okoli njega dovolj prostora, kot je označeno na shemi.

— Zunanost se lahko razlikuje glede na izdelek.

S27DG60*S / S27DG61*S / S27FG81*S / S32FG81*S



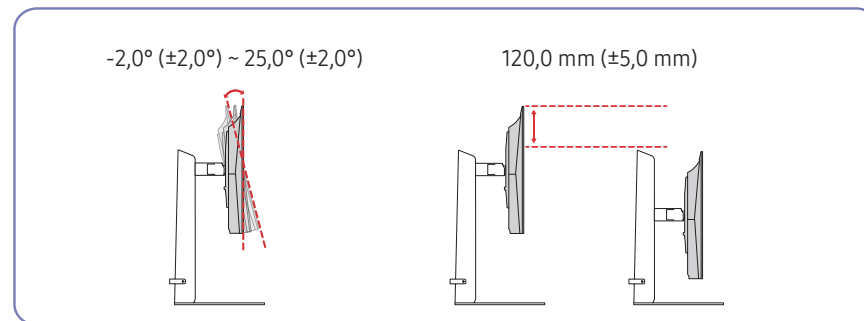
S27FG90*X



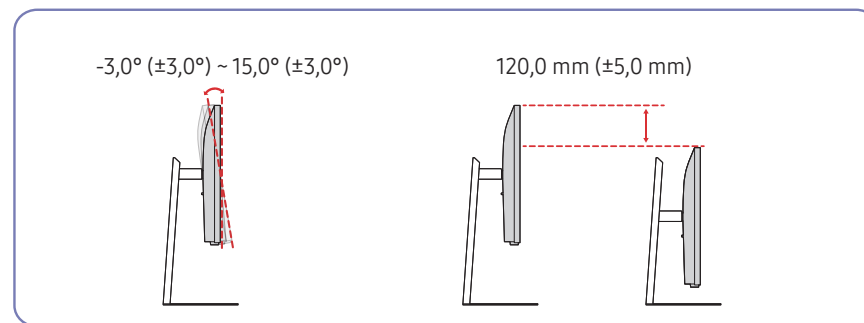
Nastavljanje višine in nagiba izdelka

— Barva in oblika delov se lahko razlikujeta od prikazanega. Specifikacije se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila z namenom izboljšave kakovosti.

S27DG60*S / S27DG61*S / S27FG81*S / S32FG81*S



S27FG90*X

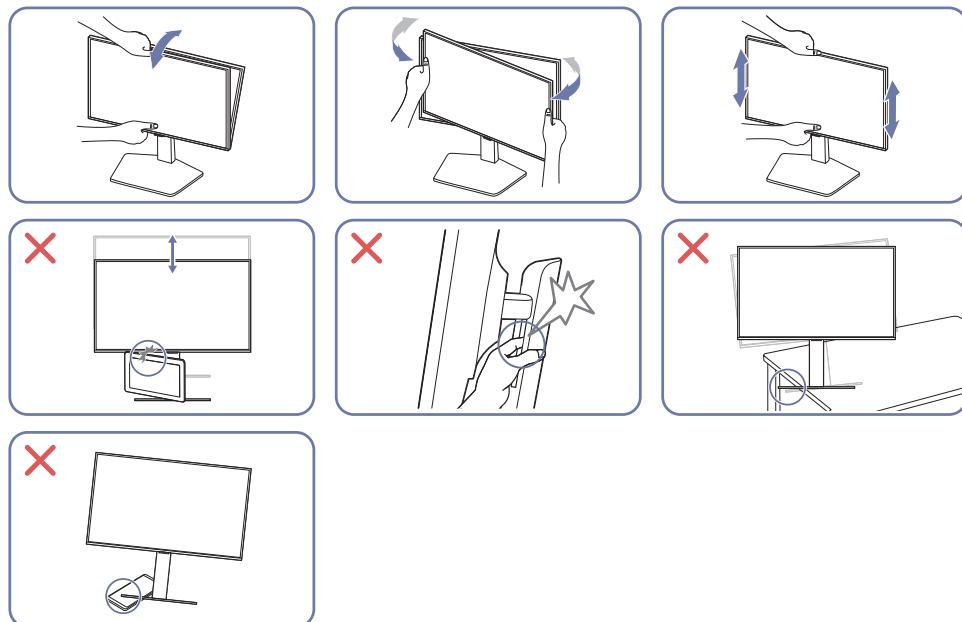


- Nastavite lahko višino in nagib izdelka.
- Primite zgornji rob monitorja na sredini in previdno prilagodite višino.
- Pri nastavljanju višine stojala boste morda slišali hrup. Ta hrup nastane zaradi drsanja kroglice v notranjosti stojala med nastavljanjem višine. Ta hrup je običajen in ne pomeni, da je izdelek okvarjen.
- Pri nastavitvi kota izdelka levo/desno, se lahko pojavi manjši razmak v območju priključkov na podstavku. To je običajno in ne pomeni, da je izdelek okvarjen.

Pozor

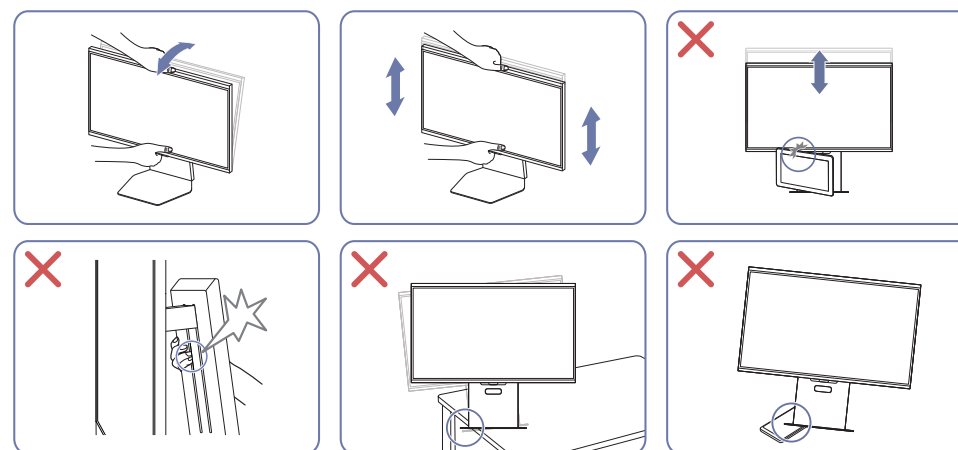
— Barva in oblika delov se lahko razlikujeta od prikazanega. Specifikacije se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila z namenom izboljšave kakovosti.

S27DG60*S / S27DG61*S / S27FG81*S / S32FG81*S



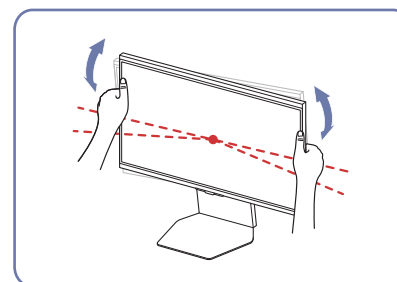
- Primate levo in desno stran monitorja in prilagodite zasuk.
- Primate sredino monitorja in prilagodite višino.
- Premikajočega se dela stojala ne držite, ko nastavljate nagib ali višino izdelka. To lahko povzroči poškodbe.
- Pri nameščanju monitorja na omarico ali polico poskrbite, da sprednji spodnji rob monitorja ne sega prek roba.

S27FG90*X



- Primate sredino monitorja in prilagodite višino.
- Premikajočega se dela stojala ne držite, ko nastavljate nagib ali višino izdelka. To lahko povzroči poškodbe.
- Okoli spodnjega dela izdelka ne polagajte ničesar. To lahko povzroči poškodbe izdelka ali položenega predmeta pri nastavitvi višine izdelka.

Če zaslon ni raven, ko nastavite naklon in višino izdelka, napravite naslednje.



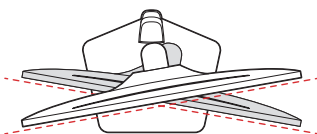
- Držite okvir na obeh stranskih robovih in prilagajajte kot monitorja, dokler zaslon ni raven. (Pazite, da ne držite neposredno zaslona LCD.)

Sukanje izdelka

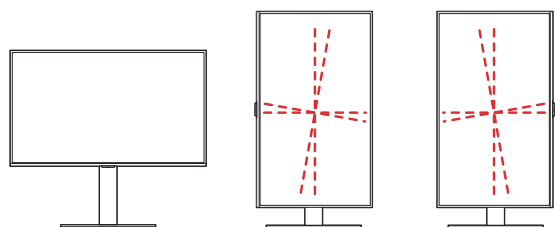
Barva in oblika delov se lahko razlikujeta od prikazanega. Specifikacije se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila z namenom izboljšave kakovosti.

S27DG60*S / S27DG61*S / S27FG81*S / S32FG81*S

$-30,0^{\circ} (\pm 3,0^{\circ}) \sim 30,0^{\circ} (\pm 3,0^{\circ})$

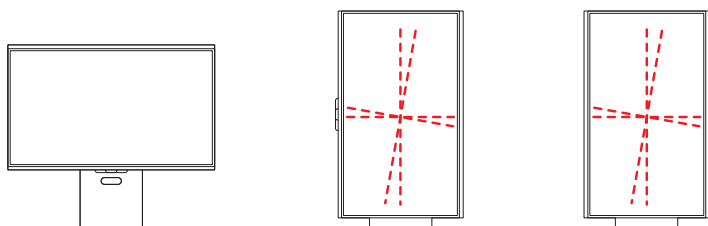


$-92,0^{\circ} (\pm 2,0^{\circ}) \sim 92,0^{\circ} (\pm 2,0^{\circ})$



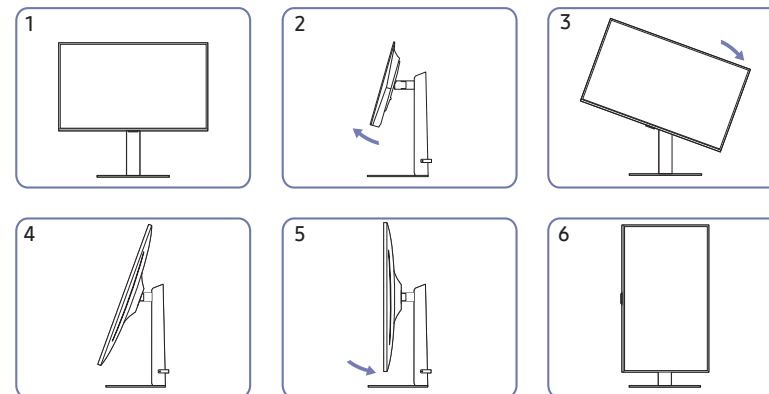
S27FG90*X

$-92,0^{\circ} (\pm 2,0^{\circ}) \sim 92,0^{\circ} (\pm 2,0^{\circ})$

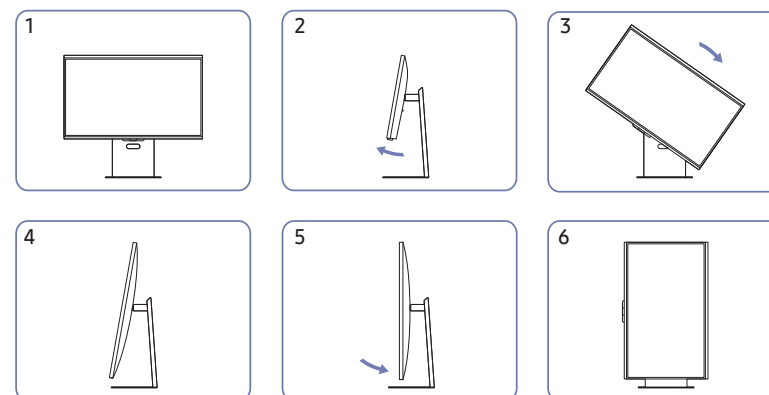


Izdelek lahko sukate, kot je prikazano spodaj.

S27DG60*S / S27DG61*S / S27FG81*S / S32FG81*S



S27FG90*X

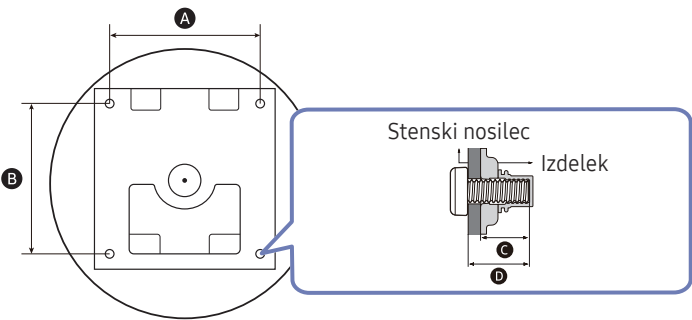


- Pred sukanjem izdelka popolnoma izvlecite stojalo.
- Če boste izdelek sukali z ne popolnoma izvlečenim stojalom, lahko vogal izdelka zadane ob tla in se poškoduje.
- Med sukanjem izdelka bodite previdni, da izdelka ne poškodujete z udarcem ob predmet ali stojalo.

Specifikacije kompleta za pritrnitev na steno (VESA)

— Namestite komplet za pritrnitev na steno na trdno steno pravokotno na tla. Pred namestitvijo na površine iz mavca, se za dodatne informacije obrnite na najbližjega prodajalca. Če namestite izdelek na neravno steno, lahko pade in povzroči hude poškodbe oseb. Samsungovi kompleti za pritrnitev na steno vključujejo priročnik s podrobnimi informacijami ter vse potrebne dele za sestavljanje kompleta.

- Ne uporabljajte vijakov, ki so daljši od običajne dolžine, ali takih, ki niso v skladu s standardom VESA. Predolgi vijaki lahko poškodujejo notranjost izdelka.
- Namestitev kompleta za pritrnitev na steno, ki ni predpisan, je morda težavna.
- Dolžina vijakov v kompletih za pritrnitev na steno, ki niso v skladu s standardom VESA, je dolžina vijakov odvisna od specifikacij kompleta.
- Vijakov ne privijte premočno. Tako se lahko izdelek poškoduje ali pade in poškoduje osebe. Samsung ne odgovarja za tovrstne nezgode.
- Družba Samsung ne odgovarja za škodo na izdelku ali poškodbe izdelkov, če uporabljate komplet za pritrnitev na steno, ki ni v skladu s standardom VESA, ali takega, ki ni naveden kot ustrezen, ali če ne upoštevate navodil za namestitev.
- Izdelek namestite pod največ 15-stopinjskim naklonom.
- V naslednji tabeli so prikazane običajne mere kompletov za pritrnitev na steno.



Ime modela	Specifikacije lukenj za vijake VESA (A * B) v milimetrih	C	D	Običajni vijak	Število
S27DG60*S S27DG61*S S27FG81*S S32FG81*S	100,0 x 100,0	7,5 ~ 10,5 mm	C + Stenski nosilec	M4	4
S27FG90*X		6,5 ~ 8,5 mm			

— Kompleta za pritrnitev na steno ne namestite, če je izdelek vklopljen. Pri tem lahko pride do poškodbe oseb zaradi električnega udara.

Priklop in uporaba vhodne naprave

Pred priključitvijo izdelka preberite spodnje informacije.

- 1 Pred priključitvijo izdelka preverite oblike vrat za priložena signalna kabla ter oblike in mesta vrat na izdelku in zunanji napravi.
- 2 Pred priključitvijo izdelka morate izključiti napajalna kabla iz izdelka in zunanje naprave, da preprečite okvaro izdelka zaradi kratkega stika ali premočnega toka.
- 3 Ko pravilno priključite signalne kable, znova priključite napajalna kabla v izdelek in zunanjo napravo.
- 4 Po končani priključitvi preberite priročnike, da se seznanite s funkcijami izdelka, previdnostnimi ukrepi in drugimi informacijami, potrebnimi za pravilno uporabo izdelka.
- 5 Če želite izkoristiti največje specifikacije naših izdelkov, preverite specifikacije podpore za različico kabla, ki ga uporabljate.

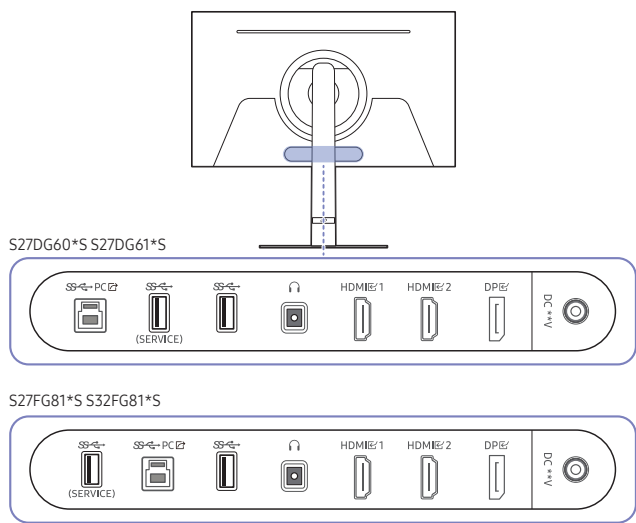
— Povezava delov se lahko razlikuje glede na izdelek.

— Razpoložljiva vrata so odvisna od izdelka.

Vrata

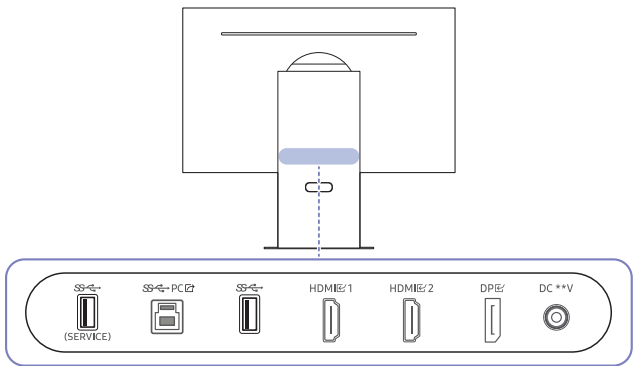
Funkcije, ki so na voljo, so odvisne od modela izdelka. Barva in oblika delov se lahko razlikujeta od prikazanega. Specifikacije se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila z namenom izboljšave kakovosti. Glejte dejanski izdelek.

S27DG60*S / S27DG61*S / S27FG81*S / S32FG81*S



Vrata	Opis
SS-PC	Omogoča priključitev na računalnik prek kabla USB. Ta vrata je mogoče priključiti le na računalnik.
SS (SERVICE)	Povežite z napravo USB. Uporablja se za posodobitev programske opreme.
SS	Povežite z napravo USB.
	Omogoča povezavo z izhodno zvočno napravo, na primer s slušalkami ali slušalko z mikrofonom.
HDMI 1 HDMI 2	Omogoča priključitev na napravo, ki je vir signala, s kablom HDMI.
DP	Omogoča povezavo z računalnikom s kablom DP.
DC **V	Za povezavo z napajalnikom za izmenični/enosmerni tok.

S27FG90*X



Vrata	Opis
SS (SERVICE)	Povežite z napravo USB. Uporablja se za posodobitev programske opreme.
SS-PC	Omogoča priključitev na računalnik prek kabla USB. Ta vrata je mogoče priključiti le na računalnik.
SS	Povežite z napravo USB.
HDMI 1 HDMI 2	Omogoča priključitev na napravo, ki je vir signala, s kablom HDMI.
DP	Omogoča povezavo z računalnikom s kablom DP.
DC **V	Za povezavo z napajalnikom za izmenični/enosmerni tok.

Priključitev in uporaba računalnika

Izberite način povezave, ki ustreza računalniku.

Priključitev s kablom HDMI

HDMI 1, HDMI 2



- Priporočamo, da uporabite kabel HDMI, ki je na voljo kot komponenta. Če ni priložen, uporabite samo kabel, ki je potrjen za povezave HDMI. Če uporabiti kabel HDMI, ki ni ustrezno potrjen, je lahko kakovost slike slabša.

Povezava s kablom DP

DP



- Priporočamo, da uporabite kabel DP, ki je na voljo kot dodatna oprema. Če ni priložen, uporabite samo kabel DP, ki ni daljši od 1,5 m.
- Uporabite kabel, certificiran za VESA, DP 1.2 ali novejši z ustreznim priključkom.

Povezava s slušalkami ali slušalko z mikrofonom

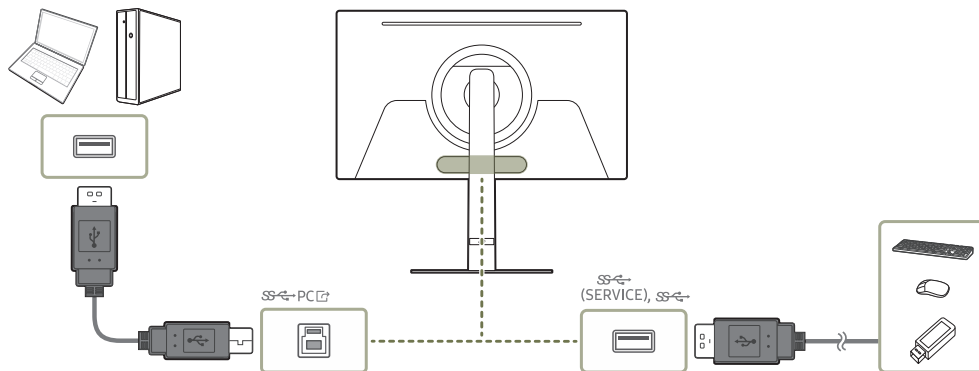


- Pri vklopu zvoka s kablom HDMI-HDMI ali DP uporabite slušalke ali slušalko z mikrofonom.
- Vtičnica za slušalke ali slušalko z mikrofonom podpira samo priključek vrste TRS s 3 stiki.
- Samo modeli S27DG60*S / S27DG61*S / S27FG81*S / S32FG81*S.

Povezava izdelka z računalnikom kot zvezdišče USB

Če izdelek uporabljate kot zvezdišče, lahko na izdelek priključite in z njim uporabljate različne vhodne naprave.

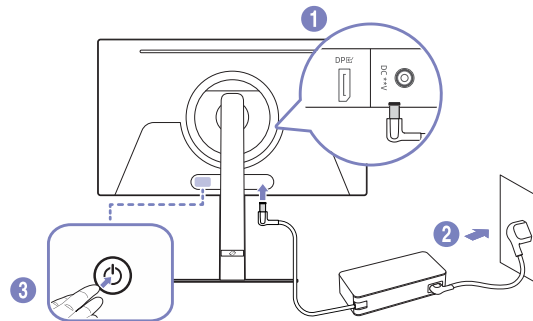
Imena izhodov in število izhodov se lahko razlikujejo, odvisno od modela.



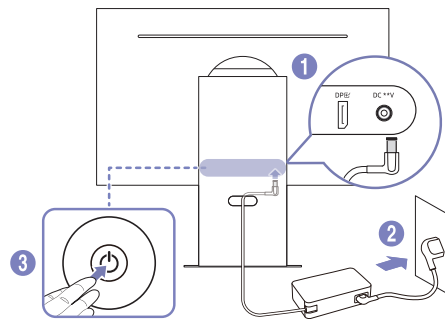
- Za hitrejše zaznavanje in zagon naprave USB priključite napravo USB na vrata **SS-(SERVICE)**, **SS-** na izdelku. Naprava USB in računalnik vplivata na hitrost branja/zapisovanja.
- Če pri povezavi USB naletite na težave zaradi operacijskega sistema, programov ali programske opreme, se obrnite na ustrezne ponudnike.
- Ker so na tržišču različne naprave USB, ne moremo jamčiti, da so naši izdelki združljivi z vsemi napravami USB.
- Če zunanji trdi disk za shranjevanje potrebuje zunanje napajanje, ga priključite na vir napajanja.
- Podjetje ni odgovorno za težave ali poškodovanje zunanjih napravah zaradi uporabe nepooblaščenih kablov.
- Nekateri izdelki ne ustrezajo standardu USB in lahko povzročijo nepravilno delovanje naprave.
- Priporočena je uporaba naprav USB napetosti 5 V/1 A ali manj.

Povezava napajanja

S27DG60*S / S27DG61*S / S27FG81*S / S32FG81*S



S27FG90*X



- 1 Napajalni kabel priključite v napajalnik za izmenični/enosmerni tok. Nato napajalnik za izmenični/enosmerni tok priključite v vrata **DC **V** na hrbtni strani izdelka.
 - Nazivna poraba energije za adapterje je odvisna od modela. Uporabite adapter, ki ustreza specifikaciji porabe energije modela.
 - 2 Napajalni kabel vključite v stensko vtičnico.
 - 3 Pritisnite gumb  na zadnji strani izdelka, da ga vklopite.
- Vhodna napetost se samodejno preklopi.

Uporaba 3D monitorja

- Ta funkcija je podprta samo pri modelih S27FG90*X.
- Izkusite izjemne učinke 3D s tehnologijama sledenja očem in preslikave pogleda, ne da bi morali nositi 3D-očala.
- Igrajte 3D-igre in videoposnetke prek Odyssey 3D Hub.
- Pretvorite 2D videoposnetke v 3D videoposnetke.
 - Za podrobnosti o vašem monitorju 3D obiščite spletno mesto Samsung na <http://www.samsung.com> in glejte uporabniški priročnik.

Za ogled 3D vsebine:

- Prepričajte se, da kamera ni izpostavljena neposredni svetlobi.
- Ne zakrivajte si obraza, da je lahko cel obraz prepoznan.
- Obrnite svoj obraz proti kameri in se prepričajte, da je kamera usmerjena proti vašemu obrazu.
- Prepričajte se, da je ločljivost zaslona naprave nastavljena na 3840 x 2160.
- 3D izkušnja je omejena na eno osebo naenkrat.
- Izogibajte se nenadnim, velikim gibom glave.
- Prosimo, glejte vsebino 3D na priporočeni razdalji gledanja (55–95 cm).
- Optimalen vidni kot za gledanje 3D videoposnetkov je 25 stopinj v levo in desno od sprednje strani zaslona.



POZOR

Pred uporabo funkcije 3D preberite naslednje previdnostne ukrepe:

- Nekateri gledalci lahko med gledanjem 3D vsebine občutijo nelagodje, kot so omotica, slabost ali glavoboli. Če opazite te simptome, prenehajte gledati 3D vsebine in počivajte.
- Dolgotrajno gledanje 3D vsebin lahko povzroči utrujenost oči. Če se to zgodi, nehajte gledati 3D in počivajte.

Pred uporabo 3D-monitorja preberite

- Uporabniki si lahko ogledujejo samo igre, ki so združljive s Samsung Odyssey 3D Hub.
- Odyssey 3D Hub je namenska programska oprema za Odyssey 3D in uporabnikom omogoča igranje 3D iger in pretvorbo 3D videoposnetkov.
- 3D-pretvorba izdelka je podprta samo prek programske opreme Odyssey 3D Hub, nameščene v računalniku.
- Grafične kartice AMD morda ne bodo pretvorile nekaterih 2D videoposnetkov v 3D.
- Nekateri video predvajalniki morda ne podpirajo 3D pretvorbe.
- 3D-pretvorba je podprta samo na grafičnih karticah NVIDIA.
- V vrtilnem načinu funkcija **Edge Lighting** in 3D učinki niso podprti.
- Da bi povezali in uporabljali več monitorjev, za primarni monitor nastavite 3D monitor.
- Funkcionalnost 3D je lahko omejena pri uporabi več monitorjev Odyssey 3D.
- Pretvorba 3D ni podprta, ko je omogočena vsebina DRM.
- Odyssey 3D Hub morda ne bo deloval pravilno, ko je omogočen način HDR.
- Pretvorba 3D podpira samo pretvorbo videa in morda ne bo delovala z igrami.

- Če želite omogočiti pretvorbo 3D, se prepričajte, da Odyssey 3D Hub teče in da je video v celozaslonskem načinu.
- Razpoložljivi učinki 3D se lahko razlikujejo glede na vsebino igre in specifikacije računalnika.
- Med pretvorbo iz 2D-videoposnetkov v 3D-videoposnetke lahko pride do zakasnitve.
- Če gledate 3D vsebino v prostoru, ki je neposredno izpostavljen sončni svetlobi ali razsvetljavi, je lahko jasnost videti slaba.
- Prikazana vsebina morda ne bo prikazana kot predvideno, odvisno od intenzivnosti svetlobe okolice.
- Uporabniki z veliko razliko v ostrini vida med levim in desnim očesom morda ne boste mogli zaznati tridimenzionalnosti. Stopnja, do katere uporabniki zaznavajo tridimenzionalnost, se lahko razlikuje.
- Med postopkom prepoznavanja obraza s funkcijo sledenja očem lahko pride do trenutnega utripanja zaslona.
- Za vsebino, za katero ni zajamčeno, da jo bo mogoče pretvoriti v 3D z uporabo Odyssey 3D Hub, se lahko zmogljivost pretvorbe 3D poslabša ali pa pretvorba sploh ne bo delovala.
 - Ta funkcija podpira samo pretvorbo video vsebine in morda ne bo delovala z igrami.

Namestitev 3D monitorja

- Pred namestitvijo monitorja preverite [Priporočene specifikacije računalnika](#) za Odyssey 3D Hub.
- Nastavite 3D vhodna vrata z uporabo menija za izbiro vnosa na izdelku (npr. HDMI, DP).

- 1 Izdelek povežite z vašim računalnikom s kablom USB.
 - Uporabite kabel USB, ki je priložen izdelku.



- 2 Namestite programsko opremo Odyssey 3D Hub.
 - Monitorji Odyssey 3D lahko dosežejo običajne 3D učinke samo s programsko opremo Odyssey 3D Hub.
 - Programsko opremo Odyssey 3D Hub lahko prenesete s spletnega mesta Samsung. Druga možnost je, da v trgovini Microsoft Store poiščete »Samsung Odyssey 3D Hub« in ga namestite.
 - * Prenašanje programske opreme Odyssey 3D Hub
 - 1) Obiščite spletno mesto Samsung na <http://www.samsung.com/support>.
 - 2) Z iskalnim poljem modela poiščite ime modela, ki ste ga kupili. (npr. LS27FG90*)
 - 3) Prenesite in namestite programsko opremo Odyssey 3D Hub.
 - 4) Sledite navodilom na zaslonu, da bi dokončali namestitev.
- 3 Znova zaženite računalnik.
 - Po namestitvi programske opreme Odyssey 3D Hub znova zaženite računalnik. Če računalnika ne zaženete znova, programska oprema morda ne bo delovala pravilno.
 - Za ogled vsebine pri najvišji stopnji osveževanja spremenite ustrezne nastavitve v meniju OSD. Spremenite vrednost **DisplayPort Ver.** na **1.4** in **Input Port Ver.** vrednost na **2.0↑**.
 - V meniju OSD na monitorju nastavite vhodni vir za glavni monitor 3D-računalnika (npr. HDMI, DP).
(Menijska pot: **Game** → **3D PC Selection** → Izberite vhodni vir)

Zaganjanje Odyssey 3D Hub

- 1 Kliknite ikono Odyssey 3D Hub na namizju.
- 2 Ko se kamera vklopi, na vrhu zaslona zasveti rdeča lučka.
 - Odprite **Upravitelja naprav** v operacijskem sistemu Windows in preverite, ali je stereo kamera omogočena.
 - Če je nameščena varnostna programska oprema, lahko blokira kamero. Izklopite varnostne nastavitve v računalniku (npr. varnostne nastavitve vrat USB in COM).
 - Če varnostna programska oprema blokira kamero, se kamera morda ne bo odprla, ko zaženete aplikacijo kamere v operacijskem sistemu Windows.
- 3 Če so 3D učinki doseženi na začetnem zaslonu Odyssey 3D Hub, je bila programska oprema uspešno nameščena.
 - Nastavite **HDR** na **Izklopljen** v operacijskem sistemu Windows.

Igranje igre

- 1 Odyssey 3D Hub kliknite na igro, da odprete njeno Steam stran.
- 2 Prijavite se na stran Steam in namestite želeno igro.
- 3 Ko je namestitev igre končana, izberite nameščeno pot igre v Odyssey 3D Hub.
- 4 Začni igrati igro.
 - Že nameščene igre se samodejno zaženejo, ko so izbrane.

Pretvarjanje 2D v 3D

— To je podprto samo na grafičnih karticah NVIDIA.

- 1 Ko Odyssey 3D Hub teče, zaženite aplikacijo, ki podpira celozaslonski način z namizja računalnika (npr. YouTube).
- 2 Zaženite aplikacijo v celozaslonskem načinu.
- 3 V spodnjem desnem kotu zaslona delujoče aplikacije izberite želeni način zaslona (razpoložljive možnosti načina: način 2D in način drug ob drugem).
- 4 3D pretvorba se izvede glede na izbrani način.

Priporočene specifikacije računalnika

Minimalne specifikacije računalnika za namestitev programske opreme Odyssey 3D Hub

Operacijski sistem	Strojna oprema
- Windows 10, 64-bitni, različica 22H2 - Windows 11, 64-bitni	- Potrebujete vsaj 4 GB prostega prostora na trdem disku (trenutna nameščena zmogljivost: 2,9 GB) - Pomnilnik DDR s kapaciteto vsaj 2 GB (matična plošča osebnega računalnika)

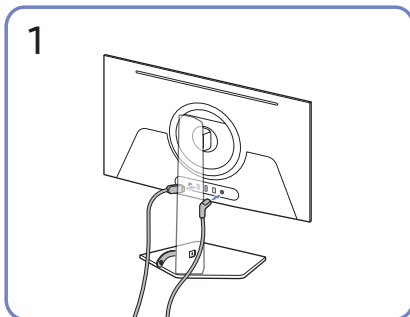
Priporočene specifikacije za delovanje 3D glede na funkcijo

Vsebina	Funkcija	Priporočene specifikacije	NVIDIA (PC)	AMD (PC)	Intel (PC)	Grafična kartica Intel za prenosni računalnik	Mac
Videoposnetki	3D pretvorba	CPU (najmanj)	Intel: i7 ali novejši AMD: Ryzen7 1700X ali novejši	Ni podpore	Ni podpore	Ni podpore	Ni podpore
		GPU (najmanj)	Serijska 3: RTX 3080 ali novejša Serijska 4: RTX 4070 ali novejša				
		DDR	DDR5-5600 32 GB 2 kos (matična plošča osebnega računalnika)				
		PCIe	PCIe 5.0				
	Vzporedna pretvorba	CPU (najmanj)	Intel: i7 ali novejši AMD: Ryzen7 1700X ali novejši	Intel: i7 ali novejši AMD: Ryzen7 1700X ali novejši	Podpora		
		GPU (najmanj)	Serijska 3: RTX 3080 ali novejša Serijska 4: RTX 4070 ali novejša	Serijska 6: RTX 6900 XT ali novejša Serijska 7: RTX 7900 ali novejša			
		DDR	DDR5-5600 32 GB 2 kos (matična plošča osebnega računalnika)				
		PCIe	PCIe 5.0				
Igra	Igra Odyssey 3D Hub	CPU (najmanj)	Zmogljivost je odvisna od vsebine računalniške igre. Odvisno je od kompleksnosti igre in potrebnih računalniških virov (npr. Khazan, Lies of P).	Podpora			
		GPU (najmanj)					
		DDR					
		PCIe					

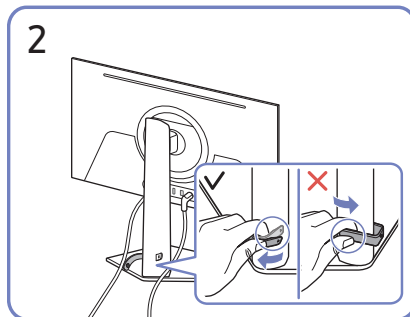
— Pri nizkih stopnjah osveževanja (npr. 60 Hz, 120 Hz) lahko pride do utripanja ali trganja zaslona, odvisno od grafične zmogljivosti računalnika.

Pospravljanje kablov

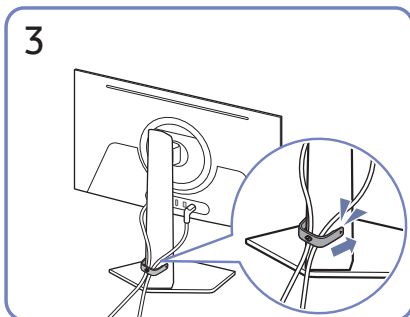
S27DG60*S / S27DG61*S / S27FG81*S / S32FG81*S



Priključite ustrezne kable.



Povlecite desno stran NOSILCA ZA KABEL NA STOJALU, da ga odstranite s stojala. Če vlečete na silo, lahko poškodujete levo stran KABLA STOJALA DRŽALA.



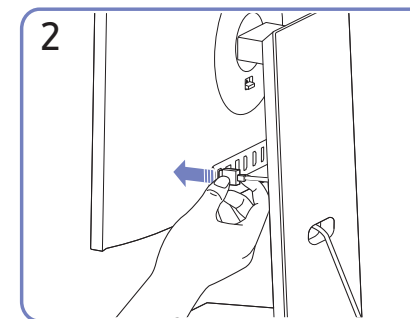
Vstavite oba kable v nosilec kable na stojalu (NOSILEC ZA KABEL NA STOJALU), da napeljete kable, kot je prikazano na sliki.

Sestavljanje je končano.

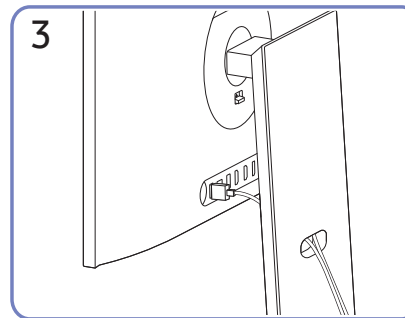
S27FG90*X



Kable napeljite skozi odprtino na stojalu.



Kable priključite v ustrezne izhode.



Kable organizirajte tako, da jih speljete skozi odprtino v stojalu, kot je prikazano na slikah.

Nastavitev optimalne ločljivosti

Ko po nakupu prvič vklopite monitor, se prikaže sporočilo z informacijami o nastavitvi optimalne ločljivosti.

V sporočilu z informacijami izberite jezik, z računalnikom pa nastavite optimalno ločljivost.

- Če ni izbrana optimalna ločljivost, se bo sporočilo v določenem času prikazalo največ trikrat, tudi če monitor izklopite in ga znova vklopite.
- Če želite nastaviti optimalno ločljivost za svoj računalnik, glejte (V&O) → »[Kako spremenim ločljivost?](#)«

Seznam grafičnih kartic, ki podpirajo HDR10

HDR10 je na voljo samo v sistemih Windows 10, opremljenih z grafičnimi karticami, ki podpirajo upravljanje digitalnih pravic Play Ready 3.0 (za zaščiteno vsebino HDR). Uporabite spodnje grafične kartice za HDR10.

- NVIDIA GeForce 1000 series ali novejšo različico
 - AMD Radeon™ RX 400 series ali novejšo različico
 - Intel UHD Graphics 600 series ali novejšo različico
- Priporočamo grafične kartice, ki podpirajo strojno pospešeno 10-bitno dekodiranje videov za kodeke za video HDR.

Uporaba funkcije Panel Care

Ščiti ploščo, da prepreči težave z zaslonom izdelka.

- Če vaš OLED Izdelek 10 minuti kaže isto nepremično sliko, se samodejno zažene funkcija **Screen Saver**. Zaradi zagotovitve zaščite slikovnih točk funkcije **Screen Saver** ni mogoče izklopiti.

Previdnostni ukrepi za preprečevanje zadrževanja slike

- Če se dlje časa prikazuje mirujoča slika, se lahko pojavijo zadrževanje slike ali pokvarjene slikovne pike.
- Primeri mirujočih zaslonov, ki povzročijo zadrževanje slike.
 - Mirujoča slika ali slika z nepremičnimi predmeti (npr. ikona namizja, nepremična okna, kot so meniji, logotipi itd.).
 - Nepremične menijske možnosti ali ikone v spletnem brskalniku ali na spletni strani.
 - Nepremične ikone ali logotipi menijskih možnosti ali vhodnih naprav (npr. igralna konzola, STB, osebni računalnik itd.).
 - Dolgotrajna zaustavitev predvajanega videoposnetka.
 - Dolgotrajna uporaba vhodnega vira, katerega razmerje je drugačno od velikosti zaslona (npr. celozaslonski način videoposnetkov v razmerju 16:9 ali 4:3).
- Za preprečitev zadrževanja slike in drugih težav z zaslonom izdelka funkcija Panel Care varuje zaslon.

Zaščita zaslona naprave Izdelek prek funkcije Panel Care

Prilagodi nastavitve za zaščito zaslona.

- Za podrobnosti o konfiguriranju nastavitve **Panel Care**, se pomaknite na **Menu > System** in si glejte meni **Panel Care**.

Menu

Vodnik po funkcijskih tipkah → 

- Funkcije, ki so na voljo, so odvisne od modela izdelka. Barva in oblika delov se lahko razlikujeta od prikazanega. Specifikacije se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila z namenom izboljšave kakovosti.

Game

2.	Opis
3D PC Selection	Izberite računalnik, ki podpira 3D. — Le modeli S27FG90*X.
Response Time	Če želite bolj živ in naraven videz videa, povečajte hitrost odziva plošče. — Ko ne gledate filmov oziroma ne igrate računalniških iger, je možnost Response Time najbolje nastaviti na Standard ali Faster. — Ta možnost ni na voljo, če je možnost Adaptive-Sync nastavljen na On. — Ko je omogočena možnost PIP Mode, meni ni na voljo. — Le modeli S27FG90*X.

2.	Opis
Adaptive-Sync	Tehnologija Adaptive-Sync je rešitev, ki brez običajnih zamikov in zakasnitev odpravi t. i. »trganje slike« (screen tearing). — Ta možnost ni na voljo, če je možnost Ultrawide Game View nastavljen na On. — Ko je omogočena možnost PIP Mode, meni ni na voljo.
FreeSync Premium Pro / FreeSync Premium	Tehnologija FreeSync je rešitev, ki odpravlja trganje zaslona brez običajnih zamikov in zakasnitev. Funkcijo FreeSync lahko upravljate, če uporabljate grafično kartico AMD, ki podpira rešitev FreeSync. Za več informacij glejte stran FreeSync (za grafično kartico AMD) . — Ko je omogočena možnost PIP Mode, meni ni na voljo. — Ta možnost ni na voljo pri različici DP1.1 ali HDMI različici 1.4. — Imena in položaji elementov zaslonskega menija se morda razlikujejo, kar je odvisno od modela.
Ultrawide Game View	Razmerje stranic zaslon za igre nastavite na široko za bolj poglobljeno igranje. — Ko je omogočena možnost PIP Mode, meni ni na voljo. — Ko je omogočena možnost Adaptive-Sync, meni ni na voljo.

2.	Opis
Black Equalizer	Prilagodite svetlost temnejših delov. Ko je vrednost bliže številki 1, temnejši deli zaslona postanejo svetlejši, kar omogoča lažje iskanje nasprotnikov med igranjem igre. Za lažje iskanje nasprotnikov med igro nastavite nižjo vrednost. Ko je vrednost bliže številki 10, temnejši deli zaslona postanejo še bolj temni in poveča se kontrast. — Ko je omogočena možnost Eye Saver Mode, meni ni na voljo. — Funkcija Black Equalizer je vklopljena samo pri določeni ločljivosti AV, denimo 720P s frekvenco osveževanja 60 Hz in 1080P s frekvenco osveževanja 60 Hz. — Ko je omogočena možnost PIP Mode, meni ni na voljo. (Le modeli S27DG60*S / S27DG61*S.)
Virtual Aim Point	• Off: Funkcija Virtual Aim Point ni na voljo, če je izbrana možnost Off. •      : Izberite zeleni slog merka. • Reset Position: Obnovitev položaja merka na privzeto vrednost. — Ko je omogočena možnost PIP Mode, meni ni na voljo.
Infinity Core Lighting	Vklopite ali izklopite osvetlitev LED za zaslonom. — Le modeli S27DG60*S / S27FG81*S / S32FG81*S.
Edge Lighting	Prilagodite svetlost LED osvetlitve pod zaslonom. — Le modeli S27FG90*X.

2.	Opis
Screen Size	Izberite najboljšo velikost zaslona ter razmerje med širino in višino. — Ta možnost ni na voljo, če je možnost Ultrawide Game View nastavljen na On. — Ko je omogočena možnost PIP Mode, meni ni na voljo. V načinu PC • Auto: Prikažite sliko v skladu s razmerjem slike vira signala. • Wide: Prikažite sliko v celozaslonskem prikazu ne glede na razmerje slike vira signala. V načinu AV • 4:3: Prikaz slike v razmerju 4:3. Primerno za videe in standardno oddajanje. • 16:9: Prikaz slike v razmerju 16:9. • Screen Fit: Prikaz slike v prvotnem razmerju brez rezanja. — Funkcija glede na vrata, ki so na voljo na izdelku, morda ne bo podprta. — Spreminjanje možnosti Screen Size je na voljo, če so izpolnjeni naslednji pogoji. — Vhodni vir je 480p, 576p, 720p ali 1080p in izdelek ga lahko normalno prikaže (nekateri modeli ne podpirajo vseh signalov.). — To lahko nastavite samo, če je zunanji vhod povezan prek HDMI/DP-ja in je možnost PC/AV Mode nastavljena na AV.

Picture

2.	Opis
Picture Mode	Ta meni omogoča nastavitve optimalne kakovosti slike, ki ustreza okolju, kjer uporabljate monitor. — Ko je omogočena možnost PIP Mode, meni ni na voljo. (Le modeli S27DG60*S / S27DG61*S.) — Ko je omogočena možnost Eye Saver Mode, meni ni na voljo. V načinu PC • Entertain: Pridobite čisto in živahno kakovost slike z barvno izboljšavo. • Graphic: Pridobite kakovost vsebine slike brez barvne izboljšave. • Eco: Ta zaslon služi prihranku energije. • Game Standard: Nastavite kakovost slike, ki je primerna za igranje iger. • RPG: Ta način je optimiziran za 3D-grafiko in neposredno sporočanje na zaslonih iger igranja vlog (RPG (Role Playing Game)). • RTS: Povečanje temperature barve in kontrastnega razmerja za izboljšavo vidnosti zaslona ter mini zemljevida pri strateških igrah v realnem času (RTS (Real-Time Strategy)). • FPS: Povečanje svetlosti temnejših delov na zaslonu prvoosebni iger (FPS (First-Person Shooter)). Ta način izboljša vidnost nasprotnikov med prvoosebno igro (FPS (First-Person Shooter)). • Sports: Dosežite svetlost in ostrino monitorjev, primerno za gledanje športnih vsebin. • Original: Pridobite čisto kakovost vsebine slike brez barvne izboljšave. • Custom: Prilagoditev nastavitve zaslona.

2.	Opis
Picture Mode	V načinu AV Če je zunanji vhod povezan prek HDMI/DP in je način PC/AV Mode nastavljen na AV, ima funkcija Picture Mode enajst slikovnih nastavitvev (Dynamic, Standard, Eco, Movie, Game Standard, RPG, RTS, FPS, Sports, Original, Custom), ki so prednastavljene v tovarni. Vključite lahko Dynamic, Standard, Eco, Movie, Game Standard, RPG, RTS, FPS, Sports, Original ali Custom. Izberete lahko Custom, ki samodejno priključuje vaše lastne slikovne nastavitve. • Dynamic: Ta način izberite za ostrejšo sliko kot v načinu Standard. • Standard: Ta način izberite, ko je okolica svetla. • Eco: Ta zaslon služi prihranku energije. • Movie: Ta način izberite, ko je okolica temna. Tako boste varčevali z energijo in zmanjšali utrujenost oči. • Game Standard: Nastavite kakovost slike, ki je primerna za igranje iger. • RPG: Ta način je optimiziran za 3D-grafiko in neposredno sporočanje na zaslonih iger igranja vlog (RPG (Role Playing Game)).

2.	Opis
Picture Mode	• RTS: Povečanje temperature barve in kontrastnega razmerja za izboljšavo vidnosti zaslona ter mini zemljevida pri strateških igrah v realnem času (RTS (Real-Time Strategy)). • FPS: Povečanje svetlosti temnejših delov na zaslonu prvoosebni iger (FPS (First-Person Shooter)). Ta način izboljša vidnost nasprotnikov med prvoosebno igro (FPS (First-Person Shooter)). • Sports: Dosežite svetlost in ostrino monitorjev, primerno za gledanje športnih vsebin. • Original: Pridobite čisto kakovost vsebine slike brez barvne izboljšave. • Custom: Ta način izberite, ko želite izbrati lastne nastavitve za sliko. — Funkcija Picture Mode je vklopljena samo pri določeni ločljivosti AV, denimo 720P s frekvenco osveževanja 60 Hz in 1080P s frekvenco osveževanja 60 Hz in 2160P s frekvenco osveževanja 60 Hz.
Brightness	Prilagodi splošno raven svetlosti slike. (Razpon: 0~50) Višja kot je vrednost, svetlejša je slika. — Ko je omogočena možnost Eye Saver Mode, meni ni na voljo.
Contrast	Prilagodi kontrast med predmeti in ozadjem. (Razpon: 0~50) Višja kot je vrednost, večji je kontrast in ostreje izrisani so predmeti. — Ko je omogočena možnost PIP Mode, meni ni na voljo. (Le modeli S27DG60*S / S27DG61*S.)
Sharpness	Prilagodi robove predmetov tako, da so jasnejši ali bolj zamegljeni. (Razpon: 0~20) Višja kot je vrednost, jasnejši bodo robovi predmetov. — Ko je omogočena možnost PIP Mode, meni ni na voljo. (Le modeli S27DG60*S / S27DG61*S.)

2.	Opis
Color	Prilagodite ravni nasičenosti barve. Nasičenost barve se povečuje, ko se vrednost približuje številu 50. (Razpon: 0~50) — Ko je omogočena možnost PIP Mode, meni ni na voljo. (Le modeli S27DG60*S / S27DG61*S.) — Ko je omogočena možnost Eye Saver Mode, meni ni na voljo.
Tint (G/R)	Prilagodite razmerje stopenj od zelenega do rdečega odtenka. Višje vrednosti povečajo nasičenost rdeče in zelene barve. — Ko je omogočena možnost PIP Mode, meni ni na voljo. (Le modeli S27DG60*S / S27DG61*S.) — Ko je omogočena možnost Eye Saver Mode, meni ni na voljo.
Local Dimming	Upravljanje svetlosti posameznih delov zaslona za samodejno povečanje kontrasta. — Ko je omogočena možnost PIP Mode, meni ni na voljo. — Ko je omogočena možnost Eye Saver Mode, meni ni na voljo. — Le modeli S27FG90*X.
Contrast Enhancer	Samodejno uravnavanje kontrasta, ki preprečuje prekomerne razlike med svetlimi in temnimi območji. — Ko je omogočena možnost PIP Mode, meni ni na voljo. (Le modeli S27DG60*S / S27DG61*S.) — Ko je omogočena možnost Eye Saver Mode, meni ni na voljo.

2.	Opis
HDR Tone Mapping	Samodejni prilagodi svetlost z obdelavo preslikave odtenkov v skladu s podatki o vsebini HDR. — Ko je omogočena možnost PIP Mode , meni ni na voljo.
Color Tone	Izberite barvni odtenek, ki najbolje ustreza vašim potrebam pri ogledu. — Ko je omogočena možnost PIP Mode , meni ni na voljo. (Le modeli S27DG60*S / S27DG61*S.) — Ko je omogočena možnost Eye Saver Mode , meni ni na voljo.
White Balance	Prilagodite temperaturo barv slike, tako da bodo beli predmeti na zaslonu svetlejši. — Ko je omogočena možnost PIP Mode , meni ni na voljo. (Le modeli S27DG60*S / S27DG61*S.) — Ko je omogočena možnost Eye Saver Mode , meni ni na voljo.
Red	Prilagodite raven nasičenosti rdeče barve. Bliže je vrednost številki 50, večja je intenzivnost barve.
Green	Prilagodite raven nasičenosti zelene barve. Bliže je vrednost številki 50, večja je intenzivnost barve.
Blue	Prilagodite raven nasičenosti modre barve. Bliže je vrednost številki 50, večja je intenzivnost barve.
Reset	Ponastavite nastavitve beline na privzete vrednosti.

2.	Opis
Gamma	Prilagodite srednjo raven svetilnosti. — Ko je omogočena možnost PIP Mode , meni ni na voljo. (Le modeli S27DG60*S / S27DG61*S.) — Ko je omogočena možnost Eye Saver Mode , meni ni na voljo.
Shadow Detail	Prilagodite svetlost temnejših slik. Ko se vrednost približuje 5, se črne podrobnosti povečujejo. — Ko je omogočena možnost PIP Mode , meni ni na voljo. (Le modeli S27DG60*S / S27DG61*S.) — Ko je omogočena možnost Eye Saver Mode , meni ni na voljo.
Color Space Settings / Color Space	Konfiguracija nastavitev barvnega prostora za natančnejše določanje spektra barv na zaslonu. — Ko je omogočena možnost PIP Mode , meni ni na voljo. (Le modeli S27DG60*S / S27DG61*S.) — Ko je omogočena možnost Eye Saver Mode , meni ni na voljo. — Imena in položaji elementov zaslonskega menija se morda razlikujejo, kar je odvisno od modela.

2.	Opis
Peak Brightness	Prilagodite največjo svetlost za svetlejši zaslon. — Ko je omogočena možnost PIP Mode, meni ni na voljo. — Ko je omogočena možnost Eye Saver Mode, meni ni na voljo. — Samo modeli S27DG60*S / S27DG61*S / S27FG81*S / S32FG81*S.
Black Level	Če je izdelek povezan s predvajalnikom DVD ali sprejemnikom STB prek vrat HDMI, lahko pride do poslabšanja kakovosti slike (kontrasta, barve, ravni črne itd.), odvisno od povezane vhodne naprave. V takem primeru lahko kakovost slike prilagodite z možnostjo Black Level. • Auto: Izberite ta način, če želite, da je samodejno izbrana nastavev Normal ali Low, odvisno od signala. • Normal: ta način izberite, če ni prišlo do poslabšanja razmerja kontrasta. • Low: ta način izberite za znižanje ravni črne in zvišanje ravni bele, če je prišlo do poslabšanja razmerja kontrasta. — Ko je omogočena možnost PIP Mode, meni ni na voljo. — Ta funkcija je na voljo samo v načinu HDMI1 ali HDMI2. — Možnost Black Level morda ni združljiva z nekaterimi napravami, ki so vir signala. — Prilagodite Black Level, ker je lahko kakovost slike drugačna, kar je odvisno od zunanje naprave.

2.	Opis
Eye Saver Mode	Nastavite optimalno kakovost slike, primerno za sprostitev oči. Ko je način Eye Saver Mode vklopljen (»On«), se valovna dolžina modre svetlobe z vrednostjo približno 400 nm zmanjša in zagotavlja optimalno kakovost slike, ki je potrebna za sprostitev oči.
Screen Adjustment	• H-Position: Premaknite zaslon v levo ali desno. • V-Position: Premaknite sliko navzgor ali navzdol. — Ta možnost je na voljo samo, če je PC/AV Mode nastavljen na AV. — Ta meni je na voljo le, če je za Screen Size izbrano Screen Fit v načinu AV. Ko je vhodni signal 480p, 576p, 720p ali 1080p v načinu AV in izdelek lahko normalno prikazuje, izberite Screen Fit, da prilagodite vodoravni položaj in navpični položaj v stopnjah 0–6.
Calibration Report	Oglejte si poročilo Calibration Report. — Samo modeli S27FG81*S / S32FG81*S / S27FG90*X.
Picture Reset	Ponastavite vse nastavitve slik na privzete tovarniške nastavitve.

PIP

2.	Opis
PIP Mode	Vklopite ali izklopite način PIP.
Screen Size	Izberite velikost podzaslona.
Screen Position	Med razpoložljivimi možnostmi izberite položaj podzaslona.
Source	Izberite vir za vsak zaslon.
Sound Source	Nastavite, za kateri zaslon želite poslušati zvok.
Screen Ratio	Izberite velikost in razmerje slike na zaslonu. V načinu PC • Auto / Wide V načinu AV • 4:3 / 16:9 / Screen Fit — Funkcija glede na vrata, ki so na voljo na izdelku, morda ne bo podprta. — Spreminjanje možnosti Screen Ratio je na voljo, če so izpolnjeni naslednji pogoji. — Vhodni vir je 480p, 576p, 720p, 1080p ali 2160p in izdelek ga lahko normalno prikaže (nekateri modeli ne podpirajo vseh signalov.). — To lahko nastavite samo, če je zunanji vhod povezan prek HDMI, DP-ja in je možnost PC/AV Mode nastavljena na AV. — Funkcija Screen Ratio je vklopljena samo pri določeni ločljivosti AV, denimo 720P s frekvenco osveževanja 60 Hz in 1080P s frekvenco osveževanja 60 Hz in 2160P s frekvenco osveževanja 60 Hz.

OnScreen Display

2.	Opis
Language	Za nastavev jezika menija. — Sprememba nastavitve jezika bo uporabljena samo za prikaz menija na zaslonu. — Ne bo uporabljena za druge funkcije računalnika.
Display Time	Meni na zaslonu (OSD) samodejno izgine, če ga določen čas ne uporabljate. Display Time je funkcija za določanje časa, po katerem bo meni na zaslonu izginil.

System

2.	Opis
SeeColors Mode	Omogoča uporabnikom z barvno slepoto, da doživijo bogate barve. Da bi prilagodili barve vašim pogojem gledanja in izkusili bogatejše barve na zaslonu, omogočite to funkcijo. — Ko je v uporabi možnost SeeColors Mode, nekateri meniji niso na voljo. — Ta funkcija morda ni podprta, odvisno od modela.
Save Energy	Porabo energije zmanjšate tako, da prilagodite nastavitve svetlosti.
Volume	Prilagodite možnost Volume z uporabo  gumba LEVO/DESNO. — Če želite vklopiti funkcijo Mute, odprite zaslon za upravljanje možnosti Volume in z gumbom  središče premaknite navzdol. — Če želite izklopiti funkcijo Mute, odprite zaslon za upravljanje možnosti Volume, nato pa povečajte ali zmanjšajte možnost Volume.

2.	Opis
Off Timer Plus	Off Timer • Off Timer: Vklomite način Off Timer. • Turn Off After: Časovno stikalo lahko nastavite v območju od 1 do 23 ur. Monitor se bo samodejno izklopil po preteku določenega časa. — Ta možnost je na voljo samo, če je Off Timer nastavljen na On. — Pri izdelkih, namenjenih trgu v nekaterih regijah, je funkcija Off Timer nastavljena tako, da se samodejno vklopi 4 ure po vklopu izdelka. To se zgodi v skladu s predpisi glede električnega napajanja. Če ne želite uporabljati časovnika, odprite  → System → Off Timer Plus in za funkcijo Off Timer izberite Off. Eco Timer • Eco Timer: Vklomite način Eco Timer. • Eco Off After: Funkcijo Eco Off After lahko nastavite na vrednost med 10 in 180 minutami. Izdelek se bo samodejno izklopil po preteku določenega časa. — Ta možnost je na voljo samo, če je Eco Timer nastavljen na On.

2.	Opis
PC/AV Mode	Možnost PC/AV Mode nastavite na AV. Slika bo povečana. Ta možnost je koristna pri gledanju filmov. — Podprti so samo izdelki z razmerjem slike 16:9 ali 16:10. — Če je izdelek v načinu HDMI1, HDMI2, DisplayPort in na zaslonu piše Check the cable connection and the settings of the source device, pritisnite gumb , da se prikaže zaslon vodnika po funkcijskih tipkah, nato pa izberite možnost  → System → PC/AV Mode → HDMI1, HDMI2, DisplayPort → PC ali AV.
DisplayPort Ver.	Izberite različico vrat Displayport. — Nepravilne nastavitve lahko povzročijo prazen zaslon. Če pride do tega, preverite tehnične podatke naprave. — Če izdelek (v načinu DisplayPort) prikaže sporočilo Check the cable connection and the settings of the source device, pritisnite gumb , da se prikaže zaslon vodnika po funkcijskih tipkah, nato pa izberite možnost  → System → DisplayPort Ver.. — Če možnost DisplayPort Ver. nastavite na 1.1, zaradi omejitve pasovne širine protokola DisplayPort 1.1 dejanska največja izhodna hitrost osveževanja grafičnih kartic ne more doseči stopnje 120 Hz / 144 Hz / 165 Hz. — Če je računalnik preklopil v način BIOS in se zaslon BIOS ne prikaže, odprite spodnjo pot in izberite način.  → System → DisplayPort Ver..

2.	Opis
Input Port Ver.	Izberite različico HDMI. (1.4 / 2.0↑) - Podprti naprava in ločljivost se lahko razlikujeta, odvisno od različice. - Če različico spremenite, lahko zaslon utripa. - Če način HDMI nastavite na 1.4, zaradi omejitve pasovne širine protokola HDMI 1.4 nekatere visoke ločljivosti morda ne bodo podprte. - Če nastavev ni ustrezna, se lahko pojavi prazen zaslon. V tem primeru preverite tehnične podatke o napravi. - Možnost način HDMI nastavite na 1.4, če je monitor priključen na napravo HDMI in ne prikazuje pravilno zaslona, prikazuje prazen zaslon ali sploh ne predvaja zvoka.
Auto Source Switch+	Če to aktivirate, je nov povezani vir samodejno prikazan. Funkcija morda ni podprta, odvisno od modela in geografske regije.
Panel Care	Prilagodi nastavitve za zaščito zaslona. Le modeli S27DG60*S / S27FG81*S / S32FG81*S. Logo Brightness Prepreči zaslonske težave tako, da zmanjša svetlost fiksnih slik, kot so logotipi in pasice. Pixel Refresh Prilagodi piksele za zagotovitev jasnejšega prikaza.

2.	Opis
Key Repeat Time	Nastavite hitrost odziva tipke, ko jo pritisnete. Izberete lahko možnosti Acceleration, 1 sec ali 2 sec. Če izberete No Repeat, se ukaz odzove le enkrat, ko pritisnete gumb.
Power LED On	Konfigurirajte nastavitve tako, da omogočite ali onemogočite lučke za napajanje na spodnjem delu izdelka. Working: Lučka za napajanje sveti, ko je izdelek vklopljen. Stand-by: Lučka za napajanje sveti, ko izdelek ni vklopljen.
Setup Custom Key	Tipko po meri nastavite tako, da bo izbrano funkcijo mogoče nastaviti neposredno. Eye Saver Mode / PIP / Ultrawide Game View / Black Equalizer / Virtual Aim Point / Infinity Core Lighting / Auto Source Switch+ / Picture Mode Infinity Core Lighting je na voljo samo pri modelih S27DG60*S / S27FG81*S / S32FG81*S.
VRR Control	Ta dodatna funkcija z optimiziranjem obdelave video signala ublaži utripanje zaslona. Ob igranju igre ali predvajanju vsebine, ki povzroča utripanje zaslona, uporabite funkcijo VRR Control, tako da jo nastavite na On.

Support

2.	Opis
Self Diagnosis	Ta preskus izvedite, če imate težave s sliko monitorja. Med samodiagnostičnim preskusom nikoli ne izklopite naprave in ne spreminjajte vhodnega vira. Če je mogoče, preskusa ne prekinjajte.
Software Update	Posodobite programsko opremo s posodobitveno datoteko, ki je v napravi USB. - Posodobitveno datoteko (v obliki zapisa .bin ali .img), ki ste jo prenesli s spletnega mesta družbe Samsung (http://www.samsung.com), shranite v shranjevalno napravo USB. - Priključite napravo USB na vrata  (SERVICE) na monitorju. Izberite  → Support → Software Update. - Upoštevajte navodila na zaslonu za nadaljevanje posodobitve. - Po dokončanju posodobitve se bo izdelek samodejno izklopil in znova vklopil, nato pa ga vi spet izklopite. - Napajalni kabel izključite iz električne vtičnice in ga po izklopu naprave znova priključite. - Za posodobitev programske opreme z uporabo pomnilnika USB najprej formatirajte pomnilnik USB v način FAT32. - Pri posodobitvi se prepričajte, da je v korenskem imeniku shranjena samo ena datoteka BIN ali IMG (.bin ali .img). - Po posodobitvah shranite bodisi datoteko .bin ali .image, ki ste jo prenesli s spletnega mesta Samsung, v korenski imenik. - Če je prikazano sporočilo »No update files found on your USB device. Please check your USB device and try again.«, je to verjetno zaradi naslednjih razlogov.

2.	Opis
Software Update	- V vrata  (SERVICE) ni priključen pomnilnik USB. - Datoteke v priključenem pomnilniku USB niso v združljivih oblikah zapisa. - V priključenem pomnilniku USB ni bilo mogoče najti veljavnih posodobitvenih datotek. (V pomnilniku ni shranjena nobena posodobitvena datoteka ali pa imena datotek niso pravilna.) - Ne izklaplajte izdelka, dokler posodobitev ni dokončana. Poskusite preprečiti, da bi bilo posodabljanje prekinjeno. Če je posodobitev prekinjena, je izdelek običajno ponastavljen na prejšnjo različico. - Med posodobitvijo USB se lahko barva zaslona spremeni, vendar ne gre za težavo z monitorjem. Ker se posodobitev programske opreme izvaja kot običajno, počakajte, da se dokonča.
Information	Oglejte si informacije izdelka, denimo ime modela.
Register Product	Odkrijte, kako lahko izdelek registrirate.
Reset All	Povrnite vse privzete tovarniške nastavitve monitorja.

Namestitev programske opreme

Easy Setting Box



Možnost **Easy Setting Box** omogoča uporabo izdelka, razdeljenega na več delov.

Če želite namestiti najnovejšo različico aplikacije **Easy Setting Box**, jo prenesite s spletnega mesta podjetja Samsung.

(<http://www.samsung.com>)

- Po namestitvi morate znova zagnati računalnik, sicer programska oprema morda ne bo delovala pravilno.
- Ikona programa Easy Setting Box se morda ne bo prikazala, odvisno od računalniškega sistema in specifikacij izdelka.
- Če se ikona bližnjice ne prikaže, pritisnite tipko F5.

Omejitve in težave pri namestitvi

Na namestitev programa **Easy Setting Box** lahko vplivajo grafična kartica, matična plošča in omrežno okolje.

Sistemske zahteve

Operacijski sistem	Strojna oprema
• Windows 7 32Bit/64Bit • Windows 8 32Bit/64Bit • Windows 8.1 32Bit/64Bit • Windows 10 32Bit/64Bit • Windows 11 32Bit/64Bit	• Vsaj 32 MB pomnilnika • Vsaj 60 MB nezasedenga prostora na pogonu trdega diska

Namestitev gonilnikov

Če želite namestiti najnovejšo različico gonilnika za izdelek, ga prenesite s spletnega mesta podjetja Samsung.

(<http://www.samsung.com>)

- Optimalno ločljivost in frekvenco izdelka lahko nastavite z namestitvijo ustreznih gonilnikov za ta izdelek.

Posodabljanje vdelane programske opreme stereo kamere

Če želite namestiti najnovejšo različico vdelane programske opreme fotoaparata, jo prenesite s spletnega mesta Samsung. (<http://www.samsung.com/support>)

Da bi posodobili preneseno vdelano programsko opremo fotoaparata, sledite spodnjim korakom.

- 1 V računalniku izberite **Upravitelj naprav** → **Kamere** → z desno miškino tipko kliknite **Spletna stereo kamera 3D** → preverite, da je prikazan meni **Onemogoči napravo**.
- 2 Zaženite programsko opremo za posodobitev vdelane programske opreme.
- 3 Kliknite prikazani meni in sledite navodilom na zaslonu, da dokončate namestitev.

Navodila za odpravljanje težav

Pogoji za vzpostavitev stika s centrom družbe Samsung za pomoč strankam

— Preden pokličite Samsungov center za pomoč strankam, preskusite izdelek, kot je opisano v nadaljevanju.
Če težave ne uspete odpraviti, se obrnite na Samsungov center za pomoč strankam.

Diagnoza izdelka (težava z zaslonom)

Če pride do težave z zaslonom monitorja, zaženite [Self Diagnosis](#) da preverite, ali monitor deluje pravilno.

Preverjanje ločljivosti in frekvence

Če izberete nepodprto ločljivost (oglejte si [Tabela standardnih signalov](#)), se lahko na kratko pojavi sporočilo **Not Optimum Mode** ali pa prikaz na zaslonu morda ni pravilen.

— Prikazana ločljivost se lahko razlikuje, odvisno od nastavitve računalniškega sistema in kablov.

Preverite naslednje.

Pozor

Ko je v izdelku slišati zvok pokanja.

Zvok je lahko posledica krčenja ali širjenja zaradi temperaturnih sprememb zunanjih komponent ali notranjega vezja izdelka.

To NI okvara izdelka in ne vpliva na njegovo življenjsko dobo.

Izdelek se segreva.

Običajno je, da izdelek med uporabo proizvaja nekaj toplote. Izdelek je testiran in dokazano varen. Lahko ga uporabljate z zaupanjem. Toplota, ki jo ustvari izdelek med uporabo, ne vpliva na njegovo delovanje ali življenjsko dobo.

Težave pri namestitvi (način računalnika)

Ko sta izdelek in računalnik povezana s kablom HDMI, je na vseh štirih straneh zaslona prazen prostor.

Prazen prostor na zaslonu ne nastane zaradi izdelka.

Prazen prostor na zaslonu povzroči računalnik ali grafična kartica. Težavo odpravite tako, da prilagodite velikost zaslona v nastavitvah za HDMI grafične kartice.

Če v meniju nastavitve grafične kartice ni možnosti za prilagajanje velikosti zaslona, posodobite gonilnik grafične kartice na najnovejšo različico.

(Za podrobnosti o prilagajanju nastavitve zaslona se obrnite na proizvajalca grafične kartice oziroma računalnika.)

Težave v zvezi z zaslonom

Indikator LED napajanja ne sveti. Zaslom se ne vklopi.

Preverite, ali je napajalni kabel pravilno priključen.

Če pride do težave z zaslonom monitorja, zaženite [Self Diagnosis](#) da preverite, ali monitor deluje pravilno.

Sporočilo »**Check the cable connection and the settings of the source device.**« se prikaže.

Preverite, ali je kabel pravilno priključen na monitor.

Če je monitor v načinu **HDMI1**, **HDMI2** ali **DisplayPort**, pritisnite gumb , da odprete zaslon vodnika po funkcijskih tipkah, nato pa izberite  → **System** → **PC/AV Mode** → **HDMI1**, **HDMI2**, **DisplayPort** → **PC** ali **AV**.

Prikaže se **Not Optimum Mode**.

To sporočilo se prikaže, če je signal grafične kartice večji od največje ločljivosti ali frekvence monitorja.

Spremenite največjo ločljivost in frekvenco, da ustrežata zmogljivosti izdelka, pri čemer upoštevajte tabelo standardnih načinov signala ([str.44](#)).

Slike na zaslonu so popačene.

Preverite kabelsko povezavo z izdelkom.

Zaslom ni čist. Zaslom je zamegljen.

Odstranite vso dodatno opremo (podaljšek za video itd.) in poskusite znova.

Nastavite ločljivost in frekvenco na priporočeno raven.

Zaslom je nestabilen in migeta. Na zaslonu so sence ali vžgane slike.

Preverite, ali ločljivost in frekvenca računalnika ustrezata razponu ločljivosti in frekvenci, ki je ustrezen z izdelkom. Nato po potrebi spremenite nastavitve, pri čemer upoštevajte tabelo standardnih načinov signala ([str.44](#)) v tem priročniku in meni **Information** na izdelku.

[†] Razpoložljive funkcije se lahko razlikujejo, odvisno od modela.

Zaslom je presvetel. Zaslom je pretemen.

Prilagodite možnosti **Brightness** in **Contrast**.

Barva zaslona ni skladna.

Spremenite nastavitve za možnost **Color**.

Barve na zaslonu so zasenčene in popačene.

Spremenite nastavitve za možnost **Color**.

Bela barva ni videti bela.

Spremenite nastavitve za možnost **Color**.

Na zaslonu ni slike in indikator LED napajanja utripa vsake 0,5 do 1 sekunde.

Preverite, ali je kabel pravilno priključen na monitor ter računalnik in ali so konektorji dobro pritrjeni.

Pritisnite katero koli tipko na tipkovnici ali premaknite miško, da se vrnete na prejšnji zaslon.

Izdelek je v načinu varčevanja z energijo.

Besedilo je zamegljeno.

Če uporabljate operacijski sistem Windows (denimo Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 ali Windows 10): Pojdite na **Nadzorno ploščo** → **Pisave** → **Prilagajanje besedila ClearType** in spremenite **Vklopi tehnologijo ClearType**.

Slika predvajanega videa je nejasna.

Predvajanje velikih video datotek z visoko ločljivostjo lahko povzroči nejasno sliko. Do tega lahko pride, ker video predvajalnik ni optimiziran za delovanje z računalnikom.

Poskusite datoteko predvajati v drugem video predvajalniku.

Težave z zvokom

Ni zvoka.

Znova preverite stanje priključenega kabla za slušalke ali prilagodite glasnost.

Preverite glasnost.

Preverite, ali je morda zvok izdelka ali izvirne naprave izklopljen.

Glasnost je prenizka.

Prilagodite glasnost.

Če je glasnost po nastavitvi na največjo raven še vedno prenizka, preverite glasnost na zvočni kartici računalnika ali v programski opremi.

Video je mogoče predvajati, toda ni zvoka.

Zvoka ni mogoče slišati, če je kabel HDMI-DVI uporabljen za povezavo z vhodno napravo.

Z napravo se povežite s kablom HDMI ali DP.

Težave z vhodno napravo

Ko se računalnik zaganja, se sliši piskanje.

Če računalnik ob zagonu piska, ga dajte na servisiranje.

Težave v zvezi s stereo kamero

Indikator LED na kameri na vrhu monitorja ne deluje, ko je v uporabi 3D.

Ponastavite kamero, če ne deluje.

Ponastavitev kamere

- Kamero lahko ponastavite tako, da iz izdelka in računalnika odstranite kabel USB.
 - Uporabite upravitelja naprav v sistemu Windows v računalniku.
 - V računalniku se pomaknite do **Upravitelj naprav** → **Kamere** → z desno tipko miške kliknite **Stereo spletna kamera 3D** → kliknite meni **Onemogoči napravo**, da ga spremenite v **Omogoči napravo**.
 - Izklopite in znova vklopite monitor, da ponastavite kamero.
-

Vprašanja & odgovori

- Dodatna navodila za prilagajanje najdete v uporabniškem priročniku za računalnik ali grafično kartico.
- Pot do nastavitev je odvisna od nameščenega operacijskega sistema.
- Ta funkcija morda ni podprta, odvisno od modela.

Kako spremenim frekvenco?

Frekvenco lahko nastavite na grafični kartici.

- Windows 7: Pojdite v meni **Nadzorna plošča** → **Videz in prilagajanje** → **Prikaz** → **Ločljivost zaslona** → **Dodatne nastavitve** → **Monitor** in v razdelku **Nastavitve monitorja** spremenite vrednost v polju **Hitrost osveževanja zaslona**.
- Windows 8(Windows 8.1): Pojdite v **Nastavitve** → **Nadzorna plošča** → **Videz in prilagajanje** → **Zaslon** → **Ločljivost zaslona** → **Dodatne nastavitve** → **Monitor** in v razdelku **Nastavitve monitorja** spremenite vrednost v polju **Hitrost osveževanja**.
- Windows 10: Pojdite v **Nastavitve** → **Sistem** → **Prikaz** → **Dodatne nastavitve zaslona** → **Lastnosti grafične kartice** → **Monitor** in v razdelku **Hitrost osveževanja zaslona** spremenite vrednost v polju **Nastavitve monitorja**.

Kako spremenim ločljivost?

- Windows 7: Pojdite v meni **Nadzorna plošča** → **Videz in prilagajanje** → **Prikaz** → **Ločljivost zaslona** → **Prilagodi ločljivost**.
- Windows 8(Windows 8.1): Pojdite v **Nastavitve** → **Nadzorna plošča** → **Videz in prilagajanje** → **Zaslon** → **Prilagodi ločljivost** in prilagodite ločljivost.
- Windows 10: Pojdite v **Nastavitve** → **Sistem** → **Prikaz** → **Dodatne nastavitve zaslona** in prilagodite ločljivost.

Kako nastavim način varčevanja z energijo?

- Windows 7: Pojdite v meni **Nadzorna plošča** → **Videz in prilagajanje** → **Prilagajanje** → **Nastavitve ohranjevalnika zaslona** → **Možnosti porabe energije** ali **NASTAVITVE BIOS-a** v računalniku.
 - Windows 8(Windows 8.1): Pojdite v meni **Nastavitve** → **Nadzorna plošča** → **Videz in prilagajanje** → **Prilagodi** → **Nastavitve ohranjevalnika zaslona** → **Možnosti porabe energije** ali **NASTAVITVE BIOS-a** v računalniku.
 - Windows 10: Pojdite v meni **Nastavitve** → **Prilagajanje** → **Zaklenjeni zaslon** → **Nastavitve časa za izklop zaslona** → **Poraba energije in spanje** ali **NASTAVITVE BIOS-a** v računalniku.
-

Specifikacije

Splošno

Ime modela	S27DG60*S / S27DG61*S	S27FG81*S	S32FG81*S	S27FG90*X
Velikost	Razred 27 (26,7 palca / 67,8 cm)	Razred 27 (26,6 palca / 67,7 cm)	Razred 32 (31,6 palca / 80,3 cm)	Razred 27 (26,9 palca / 68,4 cm)
Območje prikaza	590,42 mm (V) x 333,72 mm (N)	589,97 mm (V) x 332,9 mm (N)	699,48 mm (V) x 394,73 mm (N)	596,736 mm (V) x 335,664 mm (N)
Razmik med slikovnimi pikami	0,2292 mm (V) x 0,2292 mm (N)	0,153 mm (V) x 0,153 mm (N)	0,1814 mm (V) x 0,1814 mm (N)	0,1554 mm (V) x 0,1554 mm (N)
Najhitrejša točkovna ura	S27DG60*S: 1670 MHz S27DG61*S: 1120 MHz	2438,5 MHz	2438,5 MHz	1630 MHz
Napajanje	AC100-240V~ 50/60Hz Temelji na dvosmerni napetosti napajalnega vmesnika. Za enosmerno napetost izdelka si oglejte oznako izdelka.			
Priključki za signale	HDMI, DisplayPort			
Obratovalni pogoji	Delovanje Temperatura: Od 10 °C do 40 °C (Od 50 °F do 104 °F) Vlaga: 10 % do 80 %, brez kondenzacije			Delovanje Temperatura: Od 0 °C do 40 °C (Od 32 °F do 104 °F) Vlaga: 10 % do 80 %, brez kondenzacije
	Shranjevanje Temperatura: Od -20 °C do 45 °C (Od -4 °F do 113 °F) Vlaga: 5 % do 95 %, brez kondenzacije			

- Plug and Play

Izdelek lahko namestite in uporabljate s katerim koli sistemom, ki je združljiv s funkcijo Plug and Play. Dvosmerna izmenjava podatkov med izdelkom in računalniškim sistemom optimizira nastavitve izdelka. Izdelek se samodejno namesti. Vendar lahko namestitvene nastavitve po želji prilagodite.

- Pike na zaslonu (slikovne pike)

Zaradi načina izdelave tega izdelka je lahko približno 1 slikovna pika na milijon (1 ppm) na zaslonu LCD svetlejša ali temnejša. To ne vpliva na delovanje izdelka.

- Zvok se predvaja z enakimi zvočnimi nastavitvami kot na povezani napravi. Nastavitve zvoka (denimo bite in vzorčenje) lahko spreminjate v povezani napravi.

- Zgornje specifikacije se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila z namenom izboljšave kakovosti.

- Podrobnejše tehnične podatke o napravi lahko najdete na spletnem mestu podjetja Samsung.

- Za dostop do informacij o energijski oznaki o tem izdelku na European Product Registry for Energy Labelling (EPREL), pojdite na https://eprel.ec.europa.eu/qr/*****

***** je EPREL registracijska številka izdelka. Registracijska številka je na nalepki z nazivnimi vrednostmi izdelka.

- Open Source License Notice

Open Source used in this product can be found on the following webpage (<https://opensource.samsung.com>).



The terms HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress and the HDMI Logos are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc.



— Licenca morda ni podprta, odvisno od modela in geografske regije. Za podrobne informacije o FreeSync glejte spletno mesto samsung.com.

Tabela standardnih signalov

Ime modela		S27DG60*S	S27DG61*S	S27FG81*S / S32FG81*S	S27FG90*X
Sinhronizacija (tehnični podatki PLOŠČE)	Navpična frekvenca	48 ~ 360 Hz	48 ~ 240 Hz	48 ~ 240 Hz	48 ~ 165 Hz
Ločljivost	Optimalna ločljivost	2560 x 1440 s frekvenco osveževanja 120 Hz	2560 x 1440 s frekvenco osveževanja 120 Hz	3840 x 2160 s frekvenco osveževanja 240 Hz	3840 x 2160 s frekvenco osveževanja 165 Hz
	Največja ločljivost	2560 x 1440 s frekvenco osveževanja 360 Hz	2560 x 1440 s frekvenco osveževanja 240 Hz	3840 x 2160 s frekvenco osveževanja 240 Hz	3840 x 2160 s frekvenco osveževanja 165 Hz

— Če pri računalniku uporabljate dva monitorja v načinu DSC pri ločljivosti 2560 x 1440 in hitrostjo osveževanja 240 Hz ali višjo oz. v načinu PBP, lahko zaradi omejitve izhoda računalniške grafične kartice računalnik ne deluje pravilno. Če se to zgodi, z računalnikom zmanjšajte ločljivost in hitrost osveževanja.

Če se signal, ki spada med navedene standardne signale, prenaša od računalnika, bo zaslon samodejno prilagojen. Če signal, ki ga oddaja računalnik, ne ustreza načinom standardnega signala, bo zaslon morda prazen, indikator LED za napajanje pa vklopljen. V takem primeru spremenite nastavitve v skladu z naslednjo tabelo, pri čemer upoštevajte uporabniški priročnik za grafično kartico.

Ločljivost	Vodoravna frekvenca (kHz)	Navpična frekvenca (Hz)	Točkovna ura (MHz)	Polariteta sinhr. (V/N)	Vrata	
					HDMI IN	DP IN
VESA, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-	0	0
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-	0	0
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+	0	0
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+	0	0
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+	0	0
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-	0	0
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-	0	0
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+	0	0

Ločljivost	Vodoravna frekvenca (kHz)	Navpična frekvenca (Hz)	Točkovna ura (MHz)	Polariteta sinhr. (V/N)	Vrata	
					HDMI IN	DP IN
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+	0	0
VESA, 1280 x 720	45,000	60,000	74,250	+/+	0	0
VESA, 1280 x 800	49,702	59,810	83,500	-/+	0	0
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+	0	0
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+	0	0
VESA, 1440 x 900	55,935	59,887	106,500	-/+	0	0
VESA, 1600 x 900	60,000	60,000	108,000	+/+	0	0
VESA, 1680 x 1050	65,290	59,954	146,250	-/+	0	0
VESA, 1920 x 1080	67,500	60,000	148,500	+/+	0	0
CEA, 720 x 480	31,469	59,940	27,000	-/-	0	0
CEA, 1920 x 1080	135,000	120,000	297,000	+/+	0	0
CEA, 3840 x 2160	135,000	60,000	594,000	+/+	0	-
Časovna nastavitev po meri, 2560 x 1440	96,479	59,999	277,860	+/-	0	0
Časovna nastavitev po meri, 2560 x 1440	192,958	119,999	555,720	+/-	0	0

Ločljivost	Vodoravna frekvenca (kHz)	Navpična frekvenca (Hz)	Točkovna ura (MHz)	Polariteta sinhr. (V/N)	Vrata	
					HDMI IN	DP IN
***Časovna nastavev po meri, 2560 x 1440	257,169	164,958	699,500	+/-	0	0
*Časovna nastavev po meri, 2560 x 1440	385,851	239,957	1111,250	+/-	0	0
*Časovna nastavev po meri, 2560 x 1440	578,878	359,999	1667,170	+/-	0	0
**Časovna nastavev po meri, 2560 x 1440	385,545	239,767	1116,539	+/-	0	0
Časovna nastavev po meri, 1920 x 1080	96,479	59,999	277,860	+/-	0	0
Časovna nastavev po meri, 1920 x 1080	289,352	239,927	625,000	+/-	0	0
***Časovna nastavev po meri, 1920 x 1080	192,788	164,917	401,000	+/-	0	0
*Časovna nastavev po meri, 1920 x 1080	434,144	359,986	937,750	+/-	0	0

— *: Ta vhodni signal podpira serija S27DG60*S.

— **: Ta vhodni signal podpira serija S27DG61*S.

— ***: Ta vhodni signal podpira serija S27FG90*X.

— Vodoravna frekvenca

Čas, potreben za branje ene vrstice z leve proti desni strani zaslona, se imenuje vodoravni cikel. Recipročno število vodoravnega cikla se imenuje vodoravna frekvenca. Vodoravna frekvenca se meri v enoti kHz.

— Navpična frekvenca

S ponavljanjem iste slike v eni sekundi več desetkrat omogočite ogled naravnih slik. Frekvenca tega ponavljanja se imenuje »navpična frekvenca« ali »hitrost osveževanja« in je označena z enoto Hz (herci).

— Zaradi značilnosti zaslona lahko izdelek nastavite samo na eno ločljivost za vsako velikost zaslona, da dobite optimalno kakovost slike. Uporaba ločljivosti, ki ni določena, lahko zmanjša kakovost slike. Temu se lahko izognete tako, da izberete optimalno ločljivost, ki je določena za vaš izdelek.

— Prikazovanje v 4K iz naprave AV je odvisno od vhodne naprave in podprto samo, ko je **Adaptive-Sync** nastavljeno na **Off**.

Dodatek

Odgovornost za plačljivo storitev (strošek stranke)

— Ko zahtevate storitev, vam lahko v naslednjih primerih kljub garanciji zaračunamo obisk serviserja.

Ni napaka na izdelku

Čiščenje izdelka, prilagoditev, razlaga, vnovična namestitvev in podobno

- Če serviserja prosite za navodila za uporabo izdelka ali če enostavno prilagodi možnosti brez razstavljanja izdelka.
- Če je napako povzročil dejavnik v zunanjem okolju (internet, antena, žični signal ipd.)
- Če ste po prvotni namestitvi izdelka tega znova namestili ali priključili dodatne naprave.
- Če ste izdelek znova namestili zaradi premestitve na drugo mesto ali drugo stavbo.
- Če stranka zahteva navodila za uporabo izdelka drugega proizvajalca.
- Če stranka zahteva navodila za uporabo omrežja ali izdelka drugega proizvajalca.
- Če stranka zahteva namestitvev ali nastavitev programske opreme za izdelek.
- Če serviser odstrani/očisti prah ali tujke v izdelku.
- Če stranka zahteva dodatno namestitvev za izdelek, ki ga je kupila od druge stranke ali v spletu.

Napaka na izdelku, ki jo je povzročila stranka

Napaka na izdelku, ki jo je povzročilo napačno ravnanje stranke ali napačno popravilo.

Če je napako na izdelku povzročilo:

- Zunanji udarec ali padec.
- Uporaba dodatne opreme ali ločeno kupljenih izdelkov, ki jih ni odobril Samsung.
- Popravilo osebe, ki ni inženir pooblaščenega servisnega podjetja ali partnerja družbe Samsung Electronics Co., Ltd.
- Preoblikovanje ali popravilo izdelka s strani stranke.
- Uporaba izdelka pri nepravilni napetosti ali z neodobrenimi električnimi priključki.
- Neupoštevanje »previdnostnih ukrepov« v uporabniškem priročniku.

Drugo

- Če izdelek pade zaradi naravne katastrofe. (udar strele, požar, potres, poplava idr.)
- Če zmanjka potrošnega materiala. (baterija, toner, fluorescentne luči, glava, vibrator, lučka, filter, trak idr.)

— Če stranka zahteva storitev, vendar izdelek ni poškodovan, se lahko zaračuna strošek storitve. Zato najprej preberete uporabniški priročnik.

FreeSync (za grafično kartico AMD)

— Ta funkcija morda ni podprta, odvisno od modela.

Tehnologija FreeSync je rešitev, ki odpravlja trganje zaslona brez običajnih zamikov in zakasnitev.

Ta funkcija odpravi t. i. »trganje slike« (screen tearing) in zamike med igranjem iger. Izboljšajte igralno izkušnjo.

Prikazane menijske možnosti funkcije FreeSync na monitorju se lahko razlikujejo, odvisno od modela monitorja in združljivosti z grafično kartico AMD.

- **Off:** Onemogočite FreeSync.
- **On:** Vključite funkcijo FreeSync grafične kartice AMD. Med igranjem nekaterih iger lahko občasno pride do utripanja.

Med uporabo funkcije FreeSync uporabite optimalno ločljivost.

Navodila za nastavitve hitrosti osveževanja najdete v razdelku **Vprašanja & odgovori → Kako spremenim frekvenco?**

— Ta meni ni na voljo, če je način **PC/AV Mode** nastavljen na **AV**.

— Ko je omogočena možnost **PIP Mode**, meni ni na voljo.

— Funkcija FreeSync je omogočena samo v načinu **HDMI1**, **HDMI2** ali **DisplayPort**. Med uporabo funkcije FreeSync uporabljajte samo kabel HDMI/DP, ki ga je priložil proizvajalec.

— Če uporabljate funkcijo FreeSync in je besedilo na zaslonu računalnika zamegljeno ali nepravilno prikazano, težavo odpravite tako, da spremenite ločljivost zaslona računalnika na priporočeno ločljivost.

— Če je **DisplayPort Ver.** nastavljen na **1.1**, je način **FreeSync Premium** / **FreeSync Premium Pro** onemogočen.

— Če je **DisplayPort Ver.** nastavljen na **1.2**, je način **FreeSync Premium** / **FreeSync Premium Pro** onemogočen.

Če med igranjem igre uporabljate funkcijo FreeSync, se lahko pojavi naslednje:

- Zaslona lahko utripa, odvisno od vrste grafične kartice, nastavitve igre ali predvajanega videa. Poskusite z naslednjimi dejanji: zmanjšajte vrednosti nastavitve igre, spremenite trenutni način **FreeSync Premium** / **FreeSync Premium Pro** na **Off** ali obiščite spletno mesto AMD, da preverite različico grafičnega gonilnika in ga posodobite z najnovejšo.
- Med uporabo funkcije FreeSync lahko zaslon utripa zaradi različnih izhodnih frekvenc grafične kartice.
- Hitrost odzivanja lahko med igranjem niha, odvisno od ločljivosti. Višja ločljivost običajno upočasni hitrost odzivanja.
- Kakovost zvoka monitorja se lahko poslabša.

— Če med uporabo funkcije naletite na kakršne koli težave, pokličite center za podporo Samsung.

— Če ločljivost monitorja spremenite, ko je funkcija nastavljena na možnost **On**, lahko zaslon zaradi grafične kartice občasno postane prazen. Nastavite **FreeSync Premium** / **FreeSync Premium Pro** na **Off** in spremenite ločljivost.

— Funkcija ni na voljo v napravah, ki nimajo grafične kartice AMD (denimo naprave AV). Če je funkcija uporabljena, lahko pride do napake zaslona.

Na seznamu Grafične kartice so navedeni modeli, ki podpirajo funkcijo FreeSync

Funkcijo FreeSync je mogoče uporabljati samo z določenimi modeli grafičnih kartic AMD. Podprte grafične kartice najdete na tem seznamu:

Namestiti morate najnovejše uradne grafične gonilnike podjetja AMD, ki podpirajo funkcijo FreeSync.

— Če si želite ogledati še druge modele grafičnih kartic AMD, ki podpirajo funkcijo FreeSync, obiščite uradno spletno mesto podjetja AMD.

— Izberite **FreeSync Premium** / **FreeSync Premium Pro Off**, če uporabljate grafično kartico drugega proizvajalca.

— Če funkcijo FreeSync uporabljate prek kabla HDMI, morda ne bo delovala zaradi omejitve pasovne širine določenih grafičnih kartic AMD.

- | | |
|--|--|
| • Radeon™ RX Vega series | • Radeon™ Pro Duo (2016 edition) |
| • Radeon™ RX 500 series | • Radeon™ R9 Nano series |
| • Radeon™ RX 400 series | • Radeon™ R9 Fury series |
| • Radeon™ R9/R7 300 series (brez R9 370/X, R7 265) | • Radeon™ R9/R7 200 series (brez R9 270/X, R9 280/X) |

Adaptive-Sync (za grafično kartico NVIDIA)

— Ta funkcija morda ni podprta, odvisno od modela.

Tehnologija **Adaptive-Sync** je rešitev, ki brez običajnih zamikov in zakasnitev odpravi t. i. »trganje slike« (screen tearing).

Ta funkcija odpravi t. i. »trganje slike« (screen tearing) in zamike med igranjem iger. Izboljšajte igralno izkušnjo.

Prikazane menijske možnosti funkcije **Adaptive-Sync** v izdelku se lahko razlikujejo, odvisno od modela izdelka in združljivosti z grafično kartico NVIDIA.

- **Off:** Onemogočite **Adaptive-Sync**.
- **On:** Omogočite funkcijo **Adaptive-Sync** z višjo hitrostjo sličic v sekundi. V tem načinu je zmanjšano t. i. »trganje slike« (neobičajna sinhronizacija med zaslonom in vsebino). Upoštevajte pa, da lahko med igranjem iger občasno pride do utripanja zaslona.

Če med igranjem igre uporabljate funkcijo **Adaptive-Sync**, se lahko pojavi naslednje:

- Zaslona lahko utripa, odvisno od vrste grafične kartice, nastavitve igre ali predvajanega videa. Poskusite naslednje: zmanjšajte vrednosti nastavitve igre ali obiščite spletno mesto podjetja NVIDIA, da preverite različico gonilnika grafične kartice in ga posodobite z najnovejšo.
 - Med uporabo funkcije **Adaptive-Sync** lahko zaslon utripa zaradi nihanja izhodne frekvence grafične kartice.
 - Hitrost odzivanja lahko med igranjem niha, odvisno od ločljivosti. Višja ločljivost običajno upočasni hitrost odzivanja.
 - Kakovost zvoka izdelka se lahko poslabša.
- Če med uporabo funkcije naletite na kakršne koli težave, pokličite center za podporo Samsung.
- Če ločljivost spremenite med nastavljanjem možnosti **Adaptive-Sync**, lahko občasno pride do zamika slike. Funkcijo **Adaptive-Sync** nastavite na **Off** in spremenite ločljivost.
- Funkcija ni na voljo v napravah brez grafične kartice NVIDIA (denimo naprave AV). Če je funkcija uporabljena, lahko pride do napake zaslona.
- Prikazovanje v 4K iz naprave AV je odvisno od vhodne naprave in podprto samo, ko je **Adaptive-Sync** nastavljeno na **Off**.
- Med uporabo funkcije **Adaptive-Sync** uporabljajte samo kabel DisplayPort, ki ga je priložil proizvajalec.

— Če želite omogočiti funkcijo **Adaptive-Sync**, namestite najnovejši gonilnik za grafično kartico NVIDIA.

— Če želite omogočiti funkcijo **Adaptive-Sync**, uporabljajte operacijski sistem Windows 10 ali novejši.

— Če uporabljate funkcijo **Adaptive-Sync** in je besedilo na zaslonu računalnika zamegljeno ali nepravilno prikazano, težavo odpravite tako, da spremenite ločljivost zaslona računalnika na priporočeno ločljivost.

— Če je funkcija **DisplayPort Ver.** nastavljena na **1.1**, je način **Adaptive-Sync** onemogočen.

— Če možnost **HDMI Mode** nastavite na **1.4**, je onemogočen način **Adaptive-Sync**.

Na seznamu Grafične kartice so navedeni modeli, ki podpirajo funkcijo Adaptive-Sync

Funkcijo **Adaptive-Sync** je mogoče uporabljati samo z določenimi modeli grafičnih kartic NVIDIA.

Podprte grafične kartice najdete na tem seznamu:

Namestiti morate najnovejše uradne grafične gonilnike podjetja NVIDIA, ki podpirajo funkcijo **Adaptive-Sync**.

— Če si želite ogledati še druge modele grafičnih kartic NVIDIA, ki podpirajo funkcijo **Adaptive-Sync**, obiščite uradno spletno mesto podjetja NVIDIA.

— Če uporabljate grafično kartico drugega proizvajalca, izberite možnost **Adaptive-Sync Off**.

— Če funkcijo **Adaptive-Sync** uporabljate prek kabla DisplayPort, morda ne bo delovala zaradi omejitve pasovne širine določenih grafičnih kartic NVIDIA.

- GeForce GTX 10 series
- GeForce RTX 20 series
- GeForce RTX 30 series
- GeForce RTX 40 series