

SAMSUNG

Руководство пользователя

Благодарим ви, че закупихте този продукт на Samsung.
За да получите пълно обслужване, регистрирайте
продукта на

www.samsung.com

Модел _____ Сериен №. _____

За да отидете направо на страницата с инструкции за
това как да използвате ръководството за хора с
увреждания на зрението, изберете връзката Разучаване
на екрана с менюто по-долу.
Връзка “Разучаване на екрана с менюто”

Содержание

Справочник

Регулиране на екрана на Projector

- 6 Регулиране на екрана чрез преместване на Projector
- 8 Регулиране на екрана с помощта на елементите от менюто на продукта

Връзки

- 10 Ръководство за свързване
- 12 Свързване към мрежата
- 16 Извеждане на екрана на мобилното ви устройство на Projector
- 18 Кабели за свързване на външни устройства
- 20 Превключване между външни устройства, свързани към Projector
- 22 Бележки за свързването

Дистанционно управление и периферни устройства

- 25 За Дистанционно Samsung Smart
- 28 Свързване на Дистанционно Samsung Smart към Projector
- 29 Контролиране на външни устройства с дистанционно управление Samsung – използване на Настр. Унив. дистанционно
- 29 Научете как да използвате Дистанционно Samsung Smart
- 29 Научете как да използвате контролера за игри
- 30 Използване на Anynet+ (HDMI-CEC)
- 31 Управление на Projector с клавиатура, мишка или геймпад
- 35 Въвеждане на текст с екранната виртуална клавиатура

SMART функции

- 37 Използване на Smart Hub
- 42 Използване на режим Ambient
- 48 За началния екран на Daily+
- 49 Използване на функцията Начало
- 50 За началния екран на За вас/Откриване
- 53 За началния екран на На живо
- 54 За Меню Първи екран

- 59 Използване на Samsung account
- 61 Използване на Workspace
- 68 За началния екран на Приложения
- 72 Използване на Достъп до телевизор
- 74 Използване на Ръководство за потребителя
- 76 Използване на Internet
- 77 Използване на SmartThings
- 82 Възпроизвеждане на снимки/видеоклипове/музика
- 88 Използване на Multi View
- 90 Използване на Bixby
- 96 Използване на Лента с игри

Гледане на Projector

- 101 Използване на Ръководство
- 103 Настройване на гледане по график
- 105 Използване на списъка с канали
- 106 Използване на функцията за редактиране на канали
- 107 Използване на личен списък с предпочитани
- 108 Функции, поддържащи гледането на Projector

Картина и Звук

- 109 Използване на Интелигентен режим
- 111 Настройка на качеството на картината
- 115 Функции за поддръжка на картината
- 116 Настройка на средата на гледане за външни устройства
- 120 Конфигуриране на Режим на звука и Експертни настройки
- 122 Използване на функциите за поддръжка на звука

Система и Поддръжка

- 125 Използване на функциите за час и таймерите
- 128 Използване на функциите Пестене на енергия
- 129 Актуализиране на софтуера на Projector
- 131 Използване на функцията Настройки за родителски контрол

- 132 Аудио и видео функции за хората с увредено зрение или слух
- 138 Използване на гласови функции
- 139 Използване на други функции

Предпазни мерки и бележки

- 141 Прочетете, преди да използвате Apps
- 142 Прочетете, преди да използвате функцията Internet
- 144 Прочетете преди възпроизвеждане на снимки, видеоклипове или музикални файлове
- 149 Прочетете след монтажа на Projector
- 150 Поддържани разделителни способности за UHD входящи сигнали
- 151 Прочетете преди свързване на компютър (поддържани разделителни способности)
- 154 Поддържани разделителни способности за видео сигнали
- 156 Прочетете, преди да използвате Bluetooth устройства
- 157 Лицензи & Друга информация

Отстраняване на неизправности

Проблеми с картината

- 159 Екранът премигва или е станал тъмен
- 160 Картината не е ярка или цветовете на картината не изглеждат ясни
- 161 Цветовете на картината са черно-бели или не изглеждат по начина, по който трябва
- 161 Projector автоматично се изключва сам
- 161 Не е възможно да се включи
- 162 Не може да се открие канал
- 162 Изображението на Projector не изглежда толкова добре, колкото в магазина.
- 162 Показваното видео изглежда замъглено
- 163 Картината е изкривена.
- 163 Има пунктирана линия на ръба на екрана.
- 163 Картината не се показва на цял екран.
- 163 Функцията Субтитри се деактивира в менюто на Projector.
- 164 Субтитрите се появяват на екрана на Projector.
- 164 HDR на свързаното външно устройство се изключва.

Проблеми със звука и шума

- 165 Как мога да свържа аудио устройство към Projector?
- 165 Няма звук или звукът е твърде нисък при максимална стойност на силата на звука.
- 165 Картината е добра, но няма звук.
- 166 HDMI (eARC/ARC) е свързан и няма звук.
- 166 Високоговорителите издават необичаен шум.
- 166 Звукът прекъсва.
- 167 При всяко използване на функция на Projector или промяна на канала, Projector съобщава за активността чрез гласова бележка. Projector пояснява показаните на екрана видео сцени чрез гласови бележки.
- 167 Аудио звукът на Projector не се възпроизвежда през Sound Bar или A/V приемника.
- 167 Звукът не се чува ясно.
- 168 Силата на звука на външното устройство не може да се регулира.
- 168 Искам едновременно да включа и изключа Projector и аудио устройството.

Проблеми със свързването на външни устройства

- 169 Появява се съобщение "Режимът се поддържа".
- 169 Видеото е добро, но няма звук.
- 169 Искам да свържа компютър или мобилно устройство чрез функцията за огледалност на екрана.
- 170 Не се появява екран при свързване на Projector към външно устройство.
- 170 Искам да свържа Bluetooth високоговорител.
- 170 Екранът на компютъра трепти или не се показва.

Проблеми с мрежата

- 171 Безжичната мрежова връзка е неуспешна. Неуспешно свързване към безжична точка за достъп. Неуспешно свързване към мрежата.
- 171 Кабелната мрежова връзка е неуспешна.
- 171 Успешна връзка към локалната мрежа, но не и към интернет.

Проблеми с Anynet+ (HDMI-CEC)

- 172 Какво е Anynet+?
- 172 Anynet + не работи. Свързаното устройство не се показва.
- 172 Искам да стартирам Anynet+. Също искам свързаните устройства да се включват, когато Projector се включи.
- 173 Искам да изляза от Anynet+. Включването на други устройства е неудобно, защото Projector също се включва. Неудобно е, защото свързаните устройства (например кабелна приставка) се изключват едновременно.
- 173 На екрана се появява съобщението "Свързване с Anynet+ устройство..." или "Прекъсване на връзката към Anynet+ устройство".
- 173 Anynet + устройството не възпроизвежда.

Проблеми с дистанционното управление

- 174 Дистанционното управление не работи.
- 174 Външните устройства не могат да се управляват чрез дистанционното управление на Projector.

Приложения

- 175 Не мога да открия приложението, което желая.
- 175 Стартирах приложение, но е на друг език. Как мога да сменя езика?
- 175 Приложението не работи правилно. Качеството на изображението е лошо.

- 175 Първи екран на Smart Hub се появява винаги, когато включите Projector.

Мултимедийни файлове

- 176 Някои файлове се прекъсват по време на възпроизвеждане.
- 176 Някои файлове не могат да се възпроизведат.

Проблеми с гласовото разпознаване

- 177 Микрофонът е изключен.
- 177 Bixby отговаря автоматично.
- 178 Произнесох "Hi, Bixby", но Bixby не отговаря.
- 178 Гласовото разпознаване не работи с Дистанционно Samsung Smart за разлика от други функции. Не се връща никакъв отговор, дори при натискане на бутона Voice Assistant.
- 179 Докато се извършва гласово разпознаване, се извеждат много на брой съобщения, затова функцията не работи.
- 179 Желая да получавам информация за прогнозата за времето на желаното място.

Други проблеми

- 180 Projector е нагрят.
- 180 Projector мирише на пластмаса.
- 180 Направените настройки се изгубват след 5 минути или всеки път, когато Projector бъде изключен.
- 181 Projector е наклонен настрани.
- 181 На екрана се появява POP (вътрешна банер реклама в Projector).
- 181 Projector издава пукащ звук.
- 181 Projector издава бръмчаш звук.
- 182 Екранът е изключен, но чувам шум.
- 182 Projector изговаря събитията на екрана в гласов режим.

Диагностициране на проблеми при работата на Projector

- 183 Самодиагностика
- 185 Нулиране на Smart Hub
- 185 Нулиране на картината
- 185 Нулиране на звука

Получаване на поддръжка

- 186 Получаване на поддръжка чрез Дистанционно управление

186 Откриване на информацията, която ви е необходима, за обслужване

186 Искане на сервизно обслужване

Напътствия за достъпност

Разучаване на екрана с менюто

187 Използване на дистанционното управление

189 Използване на менюто за достъпност

194 Използване на Projector при активна опция Гласов справочник

196 Използване на справочника

199 Използване на Гледане по график

201 Използване на Списък канали

202 Използване на Smart Hub

205 Отваряне на Ръководство за потребителя

206 Използване на Vixby

Справочник

Научете как да използвате различните функции.

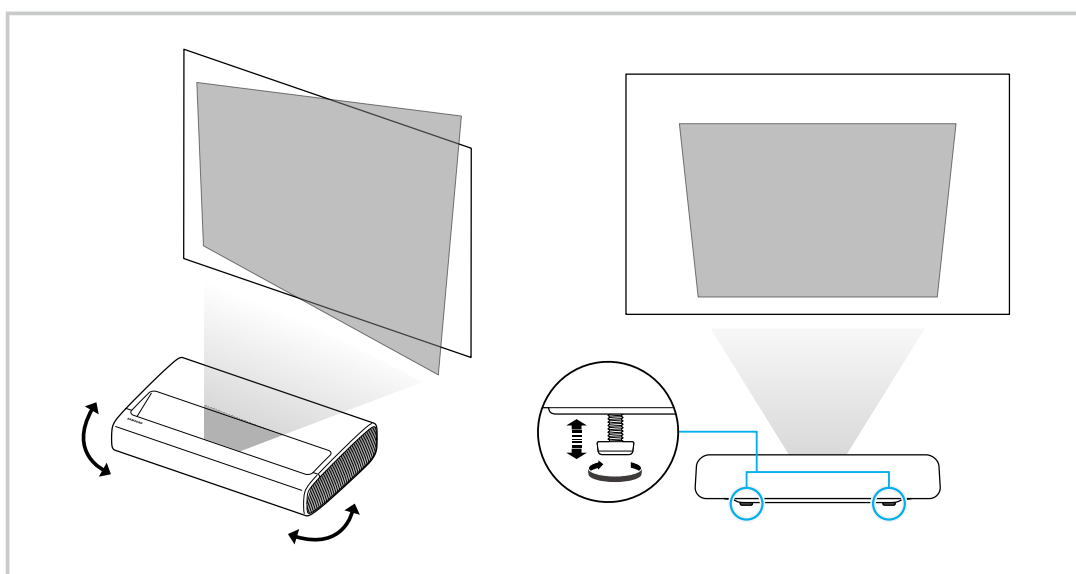
Регулиране на екрана на Projector

Регулирайте размера, трапецовидното изкривяване или фокуса на екрана за проектиране, като преместите Projector или използвате менюто за регулиране на екрана.

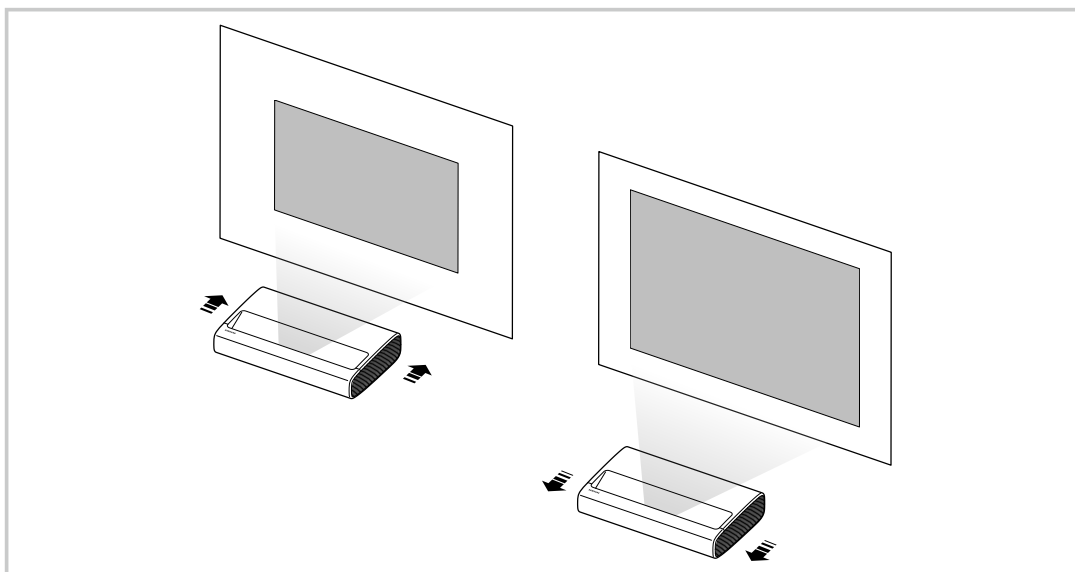
Регулиране на екрана чрез преместване на Projector

Когато екранът изглежда наклонен или замъглен, е необходимо да го регулирате.

1. Преместете Projector наляво или надясно, за да регулирате неговия ъгъл. Като алтернатива регулирайте горните и долните ъгли, докато формата на екрана стане правоъгълна.



2. Преместете Projector назад и напред, за да регулирате размера на екрана.



-  Когато екранът изглежда наклонен или изкривен, използвайте функцията **Ориентир** (🏠 > ≡ (бутон със стрелка наляво) > ⚙️ **Настройки** > **Настройки за Projector** > **Ориентир**). [Опит сега](#)
-  Когато екранът изглежда замъглен, използвайте функцията **Фокус** (🏠 > ≡ (бутон със стрелка наляво) > ⚙️ **Настройки** > **Всички настройки** > **Настройки за Projector** > **Фокус**). [Опит сега](#)
-  За повече информация за регулирането на екрана вижте „Регулиране на екрана с помощта на елементите от менюто на продукта“.

Регулиране на екрана с помощта на елементите от менюто на продукта

Регулирайте настройките за инсталиране и опциите за режим на Projector за вашата среда за гледане.

Указания за регулиране на екрана

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Настройки за Projector**

Регулирайте настройките за инсталиране и опциите за режим на Projector за вашата среда за гледане.

- **Ориентир** [Опит сега](#)

Коригирайте деформираната картина на екрана на база ъгъла на проектиране. Можете също така да включвате/изключвате вертикалната автоматична функция **Ориентир** или да регулирате ръчно вертикалното или хоризонталното **Ориентир**.

 Тази функция може да бъде повлияна от външното осветление, разстоянието между Projector и стената и повърхността за проектиране.

- **Фокус** [Опит сега](#)

Тази функция регулира фокуса на прожектирания екран.

- **Мащабиране и преместване на екрана** [Опит сега](#)

Уголемете или намалете мащаба на екрана. Може също така да преместите екрана.

- **Режим на прожектиране** [Опит сега](#)

Тази функция променя посоката на прожектиране на изображението според посоката на монтиране на проектора.

– **Отпред** / **Отпред на тавана** / **Отзад** / **Отзад на тавана**

- **Режим на предпазване на очите** [Опит сега](#)

Тази функция предпазва очите на потребителя от лазера, когато те са близо до проектора.

- **Връзка за гъвкав екран** [Опит сега](#)

Свържете проектора и гъвкавия екран за автоматично откриване или прибиране на екрана, когато проекторът бъде включен или изключен.

- **Режим за голяма надморска височина** [Опит сега](#)

Тази функция предпазва проектора от прегряване, когато работи при голяма надморска височина.

 За да използвате Projector при надморска височина над 1219 метра, включете **Режим за голяма надморска височина**. Ако този режим е включен, скоростта на вентилатора се увеличава и може да чуete силен шум.

 Projector може да се използва само при надморска височина от 3048 метра или по-малка.

- **Ръководство за настройка** [Опит сега](#)

Това ръководство показва как да регулирате размера и формата на прожекционния екран, когато инсталирате Projector.

Връзки

Можете да получите достъп до мрежата, като използвате безжична точка за достъп. С помощта на конектори можете да свържете и външни устройства към Projector.

Ръководство за свързване

Можете да прегледате подробна информация за външните устройства, които могат да се свързват към Projector.

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Свързани устройства** > **Ръководство за свързване**

Опит сега

Това ви показва как да свързвате различни външни устройства, като например видео устройства, конзоли за игри и компютри, с помощта на илюстрации. Като изберете метод на свързване и външно устройство, подробностите за свързване ще се покажат.

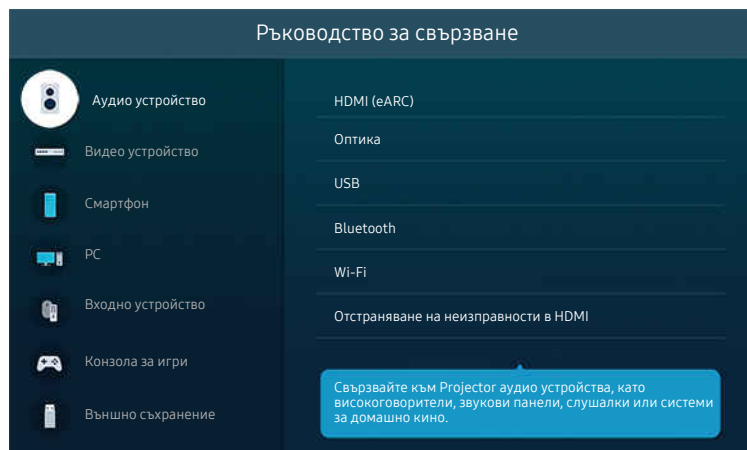
- **Аудио устройство:** HDMI (eARC/ARC), Оптика, USB, Bluetooth, Wi-Fi
- **Видео устройство:** HDMI
- **Смартфон:** Споделяне на екран (Smart View), Споделяне на екран (Tap View), Samsung DeX, SmartThings, Споделяне на камерата, Apple AirPlay, NFC on TV
- **PC:** HDMI, Споделяне на екран (Безжичен), Easy Connection to Screen, Apple AirPlay
- **Входно устройство:** Дистанционно управление, USB клавиатура, USB мишка, USB джойстик, USB камера, Bluetooth устройство
- **Конзола за игри:** HDMI

- **Външно съхранение: USB флаш устройство**

 С помощта на [Отстраняване на неизправности в HDMI](#) можете да проверите връзката с HDMI кабел и външни устройства (отнема около 2 минути).

 Възможно е някои функции да не се поддържат за всички модели или географски региони.

 Методът на свързване и наличните външни устройства може да се различават в зависимост от модела.



 Изображението на вашия Projector може да се различава от показаното по-горе в зависимост от модела и географския регион.

Свързване към мрежата

Можете да се свържете към мрежата чрез Projector.

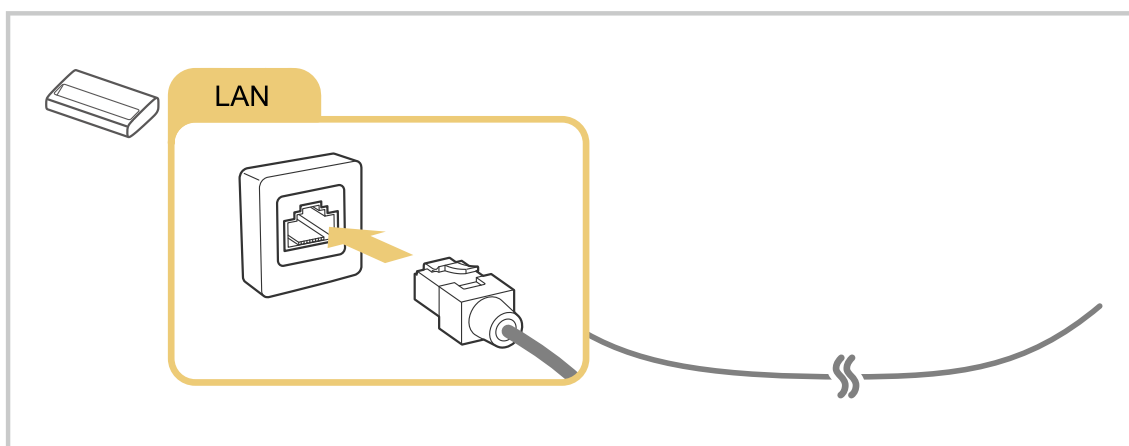
🏠 > ≡ (бутон със стрелка наляво) > ⚙️ **Настройки** > Всички настройки > **Свързване** > **Мрежа**
> **Отвори Мрежови настройки** Опит сега

Конфигуриране на мрежовите настройки за свързване към достъпна мрежа.

Установяване на кабелна мрежова връзка

🏠 > ≡ (бутон със стрелка наляво) > ⚙️ **Настройки** > Всички настройки > **Свързване** > **Мрежа**
> **Отвори Мрежови настройки** > **Кабелен**

Ако свържете LAN кабел, Projector автоматично се свързва към мрежата.

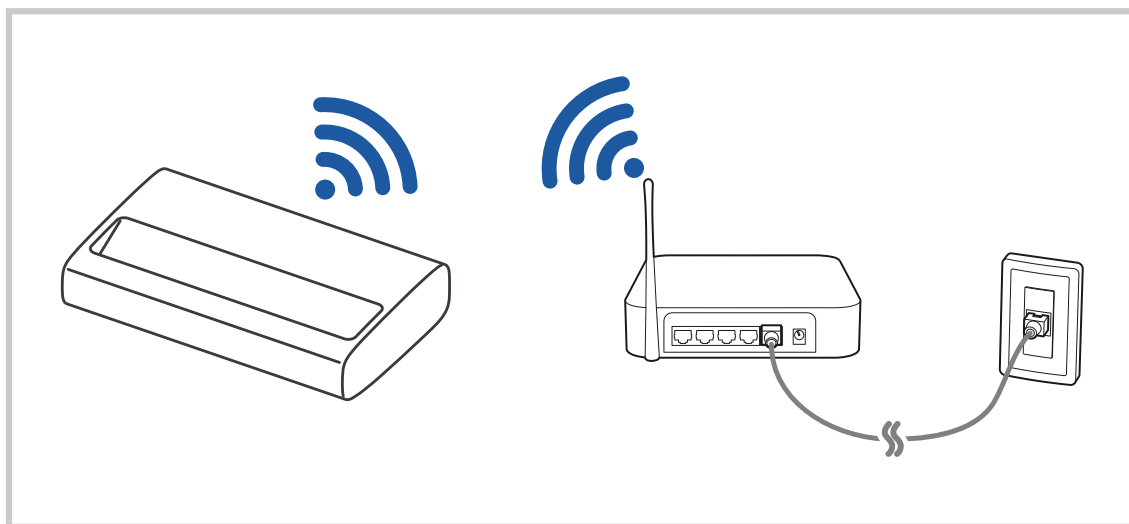


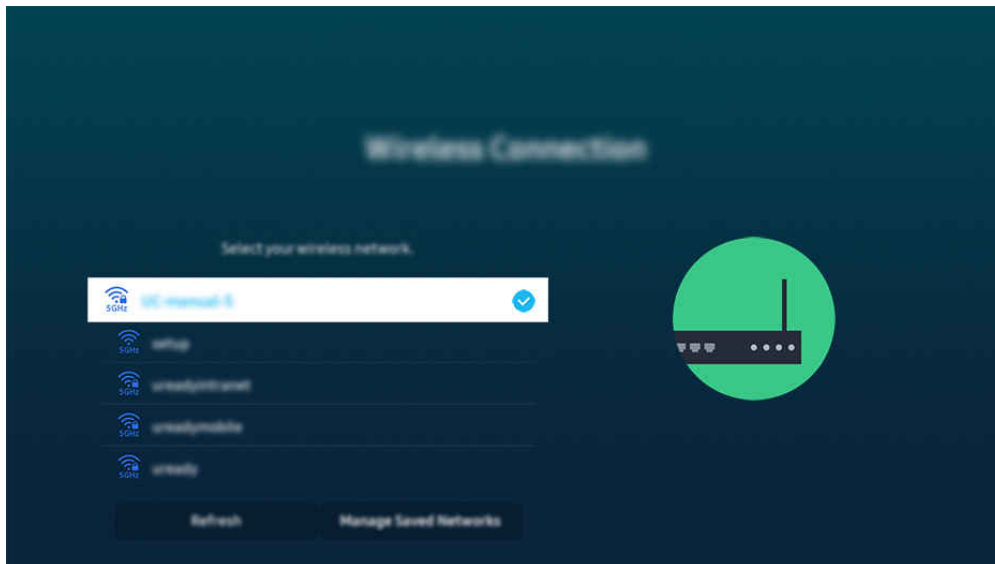
- ✎ Ако Projector не се свърже автоматично към мрежата, вижте „Кабелната мрежова връзка е неуспешна.“ в „Отстраняване на неизправности“.
- ✎ За да свържете LAN кабел, използвайте кабел CAT 7 (*STP тип) за свързването. (100/10 Mbps)
* Shielded Twisted Pair
- ✎ Projector няма да се свърже към мрежата, ако скоростта ѝ е под 10 Mbps.
- ✎ Възможно е тази функция да не се поддържа, в зависимост от модела.
- ✎ Някои модели не поддържат кабелни мрежи.

Установяване на безжична мрежова връзка

🏠 > ≡ (бутон със стрелка наляво) > ⚙️ **Настройки** > **Всички настройки** > **Свързване** > **Мрежа**
> **Отвори Мрежови настройки** > **Безжичен**

Преди да опитате свързване, е необходимо да разполагате с настройките на безжичната точка на достъп (SSID) и парола. Името на мрежата (SSID) и кодът за защита се намират на екрана за конфигурации на безжичната точка за достъп. Вж. ръководството за безжичната точка за достъп за повече информация.





- Изображението на вашия Projector може да се различава от показаното по-горе в зависимост от модела и географския регион.
- Ако не е намерена безжична точка за достъп, изберете [Добавяне мрежа](#) в края на списъка и въведете името на мрежата (SSID).
- Ако безжичната точка за достъп има бутон WPS или PBC, изберете [Използване на WPS](#) в края на списъка, след което натиснете бутона WPS или PBC на точката за достъп за около 2 минути. Projector ще се свърже автоматично.
- За да видите или изтриете предишно свързани имена на мрежа (SSIDs), преместете маркера на [Управление на запазени мрежи](#) и после натиснете бутона Избери.
- За да прекъснете Wi-Fi връзката, изберете [Откачване](#) в > (бутон със стрелка наляво) > [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Свързване](#) > [Мрежа](#) > [Състояние на мрежата](#). [Опит сега](#)

Проверка на състоянието на мрежовата връзка

> (бутон със стрелка наляво) > [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Свързване](#) > [Мрежа](#) > [Състояние на мрежата](#) [Опит сега](#)

Проверете текущото състояние на мрежата.

Нулиране на настройките на вашата мрежа

> (бутон със стрелка наляво) > [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Свързване](#) > [Мрежа](#) > [Нулиране на мрежата](#) [Опит сега](#)

Възстановете мрежовите настройки до фабричните стойности.

Включване на Projector чрез мобилно устройство

 > ≡ (бутон със стрелка наляво) > ⚙️ [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Свързване](#) > [Мрежа](#) > [Експертни настройки](#) > [Включване с мобилно устройство](#) [Опит сега](#)

Можете да включите Projector от мобилно устройство, свързано към същата мрежа като Projector.

 Тази функция е налична с мобилно устройство, свързано към Projector чрез приложението SmartThings или функцията Apple AirPlay.

Възможно е Apple AirPlay да не се поддържа за всички модели или географски региони.

Свързване на устройство с управление на IP към Projector

 > ≡ (бутон със стрелка наляво) > ⚙️ [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Свързване](#) > [Мрежа](#) > [Експертни настройки](#) > [IP дистанционно](#) [Опит сега](#)

Можете да свържете устройство с управление на IP към Projector, за да управлявате дистанционно IP устройството.

 За да използвате тази функция, [Включване с мобилно устройство](#) трябва да е включено.

 Включването на тази функция може да разреши на други устройства с управление на IP да контролират Projector. Препоръчваме да включите тази функция само ако е инсталиран оторизиран контролер от трета страна и е конфигуриран специално за Projector Samsung и вашата Wi-Fi мрежа е защитена с парола.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

Разрешаване на свързване на безжична мрежа

 > ≡ (бутон със стрелка наляво) > ⚙️ [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Свързване](#) > [Мрежа](#) > [Експертни настройки](#) > [Wi-Fi](#) [Опит сега](#)

Можете да разрешите Wi-Fi връзката.

 За да свържете безжична мрежа, функцията трябва да е активна.

Смяна на името на Projector

 > ≡ (бутон със стрелка наляво) > ⚙️ [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Свързване](#) > [Име на у-во](#) [Опит сега](#)

Можете да смените името на Projector в мрежата. Изберете [Въвеждане потребител](#) отдолу на списъка, за да промените името.

Извеждане на екрана на мобилното ви устройство на Projector

Можете да гледате екрана на мобилното си устройство върху екрана на Projector в Smart View, Apple AirPlay или Tap View.

Когато стартирате споделяне на екран с мобилно устройство (Smart View/Apple AirPlay/Tap View), екранът на Projector се превключва на **Multi View** или на екрана на мобилното устройство. Гледайте едновременно различно съдържание с екран **Multi View**.

 Възможно е тази функция да не се поддържа, в зависимост от модела.

 За повече информация вж. "[Използване на Multi View](#)".

Използване на Споделяне на екран (Smart View)

За информация как да споделяте екрана с мобилното си устройство вижте  >  (бутон със стрелка наляво) >  **Свързани устройства** > **Ръководство за свързване** > **Смартфон** > **Споделяне на екран (Smart View)**.

Опит сега

- За да изключите Споделяне на екран (Smart View), прекъснете връзката с мобилното устройство или натиснете бутона  на дистанционното управление.
- От менюто Smart View на вашето мобилно устройство можете да промените настройките, например екранно съотношение.

Използване на Apple AirPlay

Използвайте AirPlay, ако сте потребител на iPhone или iPad. За повече информация вижте  >  (бутон със стрелка наляво) >  **Свързани устройства** > **Ръководство за свързване** > **Смартфон** > **Apple AirPlay**.

Опит сега

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

 За да използвате **Apple AirPlay**, се уверете, че  >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Свързване** > **Настройки за Apple AirPlay** е активирано.

Използване на Споделяне на екран (Tap View)

Докоснете с мобилното си устройство Projector, можете да гледате **Multi View** или екрана на мобилното устройство през екрана на Projector. Когато докоснете Projector с мобилно устройство, на което се изпълнява музикално приложение, екранът на Projector се превключва към екрана **Музикална стена**.

1. Активирайте **Tap View, Tap Sound** на мобилното си устройство.

 За повече информация относно конфигурацията вижте „Активиране на Tap View“.

2. Включете екрана на мобилното си устройство.

3. Докоснете с мобилното си устройство Projector. Екранът на Projector превключва на **Multi View, Музикална стена** или екрана на мобилното устройство.

 Когато изпълнявате Tap View по време на режим **Ambient**, на Projector се появява само екранът на мобилното устройство.

4. Гледайте **Multi View, Музикална стена**, или екрана на мобилното устройство на екрана на Projector.

 Възможно е тази функция да не се поддържа, в зависимост от модела.

 Тази функция е налична в мобилни устройства Samsung с Android 8.1 или по-нова версия.

 Екранът **Музикална стена** е функция, която ви позволява да се наслаждавате на музиката заедно с визуални видео ефекти, които се променят в зависимост от жанра и ритъма на музиката.

 Показаният екран на Projector може да е различен, в зависимост от модела.

 Тази функция позволява дублиране на екрана/Sound Mirroring чрез откриване на вибрации, генерирани при докосване на Projector с мобилното устройство.

 Внимавайте да не докосвате екрана на Projector или ъглите на рамката. Това може да причини надраскване или счупване на екрана на Projector или на мобилното устройство.

 Препоръчваме да използвате мобилното си устройство с поставен капак и леко да докосвате всеки външен ръб на Projector с него.

Активиране на Tap View

Активирайте **Tap View** в приложението SmartThings.

 В зависимост от версията на приложението SmartThings може да се наложи да регистрирате Projector с мобилното си устройство.

 Възможно е тази функция да не се поддържа, в зависимост от модела.

1. Стартирайте приложението SmartThings на вашето мобилно устройство.
2. Изберете “Настройки” (≡ > ⚙) в приложението SmartThings на вашето мобилно устройство.
3. Задайте **Tap View, Tap Sound** да е включено.

 При свързване за пръв път, изберете **Позволи** от изскачащия прозорец на Projector.

Кабели за свързване на външни устройства

Можете да прегледате подробна информация за кабелите за свързване на външните устройства, които могат да се свързват към Projector.

Име на кабел	Изображение	Описание
HDMI към HDMI		Всеки кабел едновременно предава цифрови видео и аудио сигнали от външни устройства към HDMI порта на Projector. Кабелите са разделени на различни типове въз основа на типовете входни/изходни портове на външните устройства.
HDMI към MINI HDMI		
HDMI към Micro HDMI		
HDMI към USB Type-C		
HDMI към DisplayPort		
Mini DisplayPort към HDMI		

Име на кабел	Изображение	Описание
DVI към HDMI		Кабелите DVI към HDMI могат да предават само цифрови видео сигнали но не и аудио. Препоръчваме да използвате кабели HDMI към HDMI.
Оптични		Оптичните кабели се използват за предаване на аудио сигнали към външни високоговорители със слаби загуби на сигнал. Оптичните кабели не могат да предават видеосигнали.

 Наличните кабели за свързване могат да са различни според модела или географския регион.

Превключване между външни устройства, свързани към Projector

Можете да превключвате между програми на Projector и съдържание от външни устройства.

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Свързани устройства**

Когато изберете свързано външно устройство на екрана **Източници**, изходният сигнал на избраното устройство се насочва към екрана на Projector.

 За да използвате дистанционното на Projector за управление на устройство (Blu-ray плейър, игрова конзола и т.н.), което поддържа универсално дистанционно управление, свържете това устройство с HDMI порта на Projector и след това включете устройството. Показваният сигнал на Projector автоматично се превключва на сигнала на устройството или можете да конфигурирате автоматично универсално дистанционно управление за устройството. За повече информация вж. "Контролиране на външни устройства с дистанционно управление Samsung – използване на Настр. Унив. дистанционно".

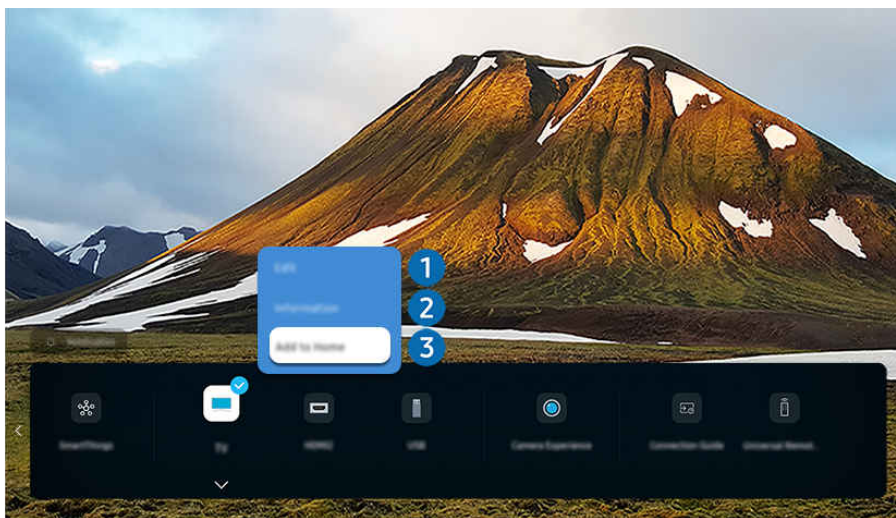
 Когато към USB порта е свързано USB устройство, се появява изскачащо съобщение, което ви позволява лесно да превключвате на мултимедийното съдържание в устройството.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички устройства или географски региони.

Редактиране на името и иконата на външно устройство

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Свързани устройства**

Можете да промените името на порта за свързано външно устройство или да го добавите към Първи екран.



 Изображението на вашия Projector може да се различава от показаното по-горе в зависимост от модела и географския регион.

1. Преместете маркера на свързано външно устройство.
2. Натиснете бутона със стрелка надолу. Следните функции стават достъпни.

 Наличните функции могат да са различни в зависимост от типа на порта.

1 Редактиране

Можете да преименувате входящите портове и да промените иконите за устройствата.

2 Информация

Можете да прегледате подробна информация за външно устройство.

3 Добавяне в Начало

Можете да добавите порта на външно устройство към Първи екран с цел бързо превключване.

Използване на допълнителни функции

Можете да използвате функцията [SmartThings](#).

- [SmartThings](#)

То позволява на Projector да свързва и управлява откритите различни устройства в едно и също пространство.

 За повече информация относно [SmartThings](#) направете справка в „Използване на SmartThings“.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

Можете да използвате следните опции на екрана [Източници](#).

- [Преживяване с камера](#)

Свържете USB камера или използвайте приложението SmartThings на мобилния си телефон, за да свържете камера.

Свържете камера, за да използвате функцията за видео разговори, домашни тренировки и други нови функции.

 За подробности за начина на свързване вижте [Споделяне на камерата](#) (🏠 > ≡ (бутон със стрелка наляво) > 📶 [Свързани устройства](#) > [Ръководство за свързване](#) > [Смартфон](#) > [Споделяне на камерата](#)).

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

- [Достъп до телевизор](#)

Чрез дублиране можете да гледате ТВ от екрана на Projector.

 За повече информация вж. „Използване на Достъп до телевизор“.

- [Ръководство за свързване](#)

Показва инструкции за свързване на устройство.

 За повече информация вж. "[Ръководство за свързване](#)".

- [Настр. Унив. дистанционно](#)

Позволява ви да регистрирате външни устройства във вашето дистанционно управление Samsung и да ги управлявате чрез дистанционното управление.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

 За повече информация вж. "[Контролиране на външни устройства с дистанционно управление Samsung – използване на Настр. Унив. дистанционно](#)".

Бележки за свързването

При свързване на външно устройство, отбележете следното.

-  Броят на конекторите и техните имена и разположение могат да са различни, в зависимост от модела.
-  Направете справка в ръководството за работа на външното устройство за повече информация относно свързването с Projector. Броят на конекторите на външните устройства и техните имена и разположение могат да са различни, в зависимост от производителя.

Бележки за свързване на HDMI

- Препоръчват се следните типове HDMI кабели:
 - High Speed HDMI Cable
 - High Speed HDMI Cable with Ethernet
 - Premium High Speed HDMI Cable
 - Premium High Speed HDMI Cable with Ethernet
 - Ultra High Speed HDMI Cable
- Използвайте HDMI с дебелина 17 мм или по-малка.
- Използването на несертифициран HDMI кабел може да доведе до поява на празен екран или грешка при свързването.
- Възможно е някои HDMI кабели и устройства да не са съвместими с Projector поради различни HDMI спецификации.
- Този Projector не поддържа функцията HDMI Ethernet канал. Ethernet представлява локална мрежа (LAN), изградена чрез коаксиални кабели, стандартизирана от IEEE.
- Използвайте кабел, по-къс от 3 м, за да получите най-доброто качество на гледане в UHD.
- Много компютърни графични адаптери нямат HDMI порт, а вместо това имат DVI или DisplayPort портове. Ако компютърът не поддържа HDMI видео изход, свържете компютъра с DVI към HDMI или HDMI към DisplayPort кабел.
- Когато Projector се свърже към външно устройство, например DVD/BD плейър или цифрова приставка чрез HDMI, автоматично се активира режим на разширено синхронизиране. В режим на бърза синхронизация Projector продължава да засича и свързва външни устройства чрез HDMI кабел. Тази функция може да се деактивира чрез изваждане на HDMI кабела от свързаното устройство.
 -  Възможно е тази функция да не се поддържа, в зависимост от модела.

Бележки за свързване на аудио устройства

- За да постигнете по-добро качество на звука на Projector, свържете Soundbar или A/V приемник към Projector.
- Ако свържете външно аудио устройство чрез оптичен кабел, настройката **Звуков изход** автоматично се променя на свързаното устройство. Обаче, за да стане това, трябва да включите външното аудио устройство, преди да свържете оптичния кабел. За да смените ръчно настройката **Звуков изход**, направете едно от следните:

 Възможно е тази функция да не се поддържа, в зависимост от модела.

- Използвайте екрана **Бързи настройки**, за да смените свързаното устройство:

Използвайте бутона Избери, за да изберете **Приемник (оптика)** в менюто **Звуков изход**. (Бутон  > ≡ (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Звуков изход** > Избери за превключване между режимите на аудио изхода). [Опит сега](#)

- Използвайте екрана **Настройки**, за да смените свързаното устройство:

Изберете **Приемник (оптика)** в менюто **Звуков изход**. ( > ≡ (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Звук** > **Звуков изход**). [Опит сега](#)

 Направете справка в ръководството за потребителя на Soundbar за повече информация относно свързването му с Projector.

- Ако свързаното аудио устройство издава необичаен шум при работа, може да има проблем със самото устройство. Ако е така, поискайте помощ от производителя на аудио устройството.
- Цифрово аудио е налично само за 5.1-канални излъчвания.

Бележки за свързване на компютри

- За информация за разделителните способности, които Projector поддържа, вижте „Прочетете преди свързване на компютър (поддържани разделителни способности)“.
- Ако искате да свържете компютъра и Projector безжично, и двете устройства трябва да са свързани едно към друго в една и съща мрежа.
- При споделяне на съдържание с други мрежови устройства, например устройства в IP (Internet Protocol) система за съхранение, споделянето може да не се поддържа поради конфигурацията, качеството или функционалността на мрежата, например ако в мрежата има NAS устройство (мрежово устройство за съхранение).

Бележки за свързване на мобилни устройства

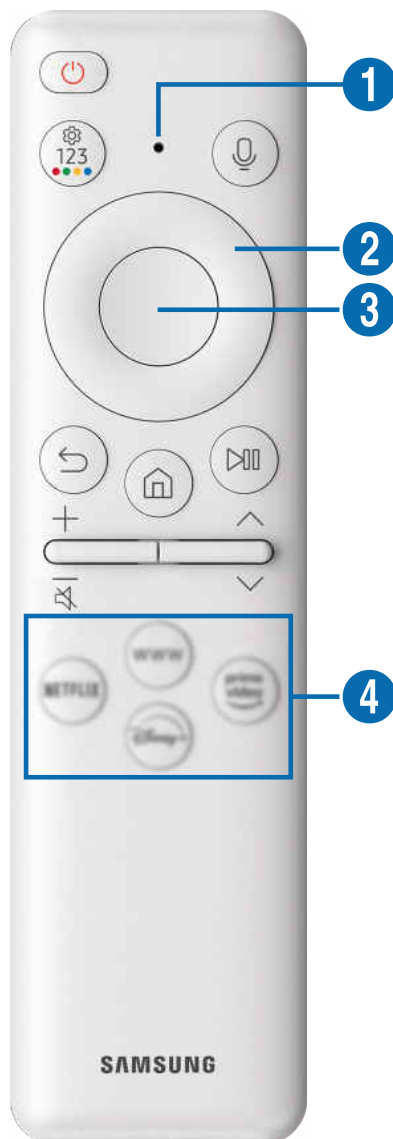
- За да използвате функцията Smart View, мобилното устройство трябва да поддържа функция за огледалност, като например Огледален екран или Smart View. За да проверите дали мобилното устройство поддържа функция за огледалност, вижте ръководството за потребителя на мобилното устройство.
- Възможно е функцията Споделяне на екран (Smart View) да не работи добре при 2,4 GHz. За осигуряване на по-добри характеристики се препоръчва 5,0 GHz. Опцията 5 GHz може да не е налична в зависимост от модела.
- За да използва Wi-Fi Direct, мобилното устройство трябва да поддържа функцията Wi-Fi Direct. За да проверите дали мобилното устройство поддържа Wi-Fi Direct, вижте ръководството за потребителя на мобилното устройство.
- Мобилното устройство и вашият Smart Projector трябва да са свързани едно с друго в една и съща мрежа.
- Използвайте AirPlay, ако сте потребител на iPhone или iPad. За повече информация вижте  >  (бутон със стрелка наляво) >  [Свързани устройства](#) > [Ръководство за свързване](#) > [Смартфон](#) > [Apple AirPlay](#).
[Опит сега](#)
-  Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.
- В зависимост от мрежовите условия може да има временно прекъсване при възпроизвеждането на видео и аудио.
- При споделяне на съдържание с други мрежови устройства, например устройства в IP (Internet Protocol) система за съхранение, споделянето може да не се поддържа поради конфигурацията, качеството или функционалността на мрежата, например ако в мрежата има NAS устройство (мрежово устройство за съхранение).

Дистанционно управление и периферни устройства

Можете да управлявате функциите на Projector чрез Дистанционно Samsung Smart. Можете да сдвоите външни устройства, като например клавиатура, за по-лесно използване.

За Дистанционно Samsung Smart

Научете повече за бутоните на Дистанционно Samsung Smart.



Бутон	Описание
 (Електрозахранване)	Натиснете за включване или изключване на Projector.
 1 Микрофон/ Светодиод	Използва се като микрофон, когато се използва гласово разпознаване с дистанционното управление. Когато зареждате дистанционното управление през USB порта, светодиодът свети, ако протича зареждане. Когато зареждането приключи, светодиодът изгасва. Не удяряйте отвора на микрофона и не използвайте остър предмет, за да бъркате в него.
 (Voice Assistant)	Стартира Voice Assistant. Натиснете и задръжте бутона, произнесете команда и после освободете бутона, за да стартирате Voice Assistant.  Поддържаните езици и функции на Voice Assistant могат да са различни в зависимост от географския регион.
 (Бутон Настройки/ Номер/цветни бутони)	Можете да получите достъп директно до меню Настройки/виртуален цифров панел/цветни бутони/панел Опции/SmartThings. - Достъпът до приложението SmartThings чрез този бутон може да не се поддържа в зависимост от модела. - Използвайте този бутон за достъп до допълнителните опции, специфични за текущо използваната функция. - Натиснете, за да покажете виртуалния цифров панел на екрана. Използвайте цифровата клавиатура, за да въвеждате цифрови стойности. Изберете цифри и след това изберете Готово или Въведете номер, за да въведете цифрова стойност. - Натиснете и задръжте за повече от 1 секунда, за да активирате функцията Фокус.  Ако на екрана се появи Бутон за цвят с цифрова лента, изберете Бутон за цвят и след това изберете цвят чрез бутона със стрелки (нагоре/надолу/наляво/надясно).
 2 Бутон със стрелки (нагоре/надолу/ наляво/надясно)	Мести маркера.
 3 Избери	Избира или стартира маркиран елемент. При натискане, докато гледате излъчвана програма, се появява подробна информация за програмата.
 (Връщане)	Натиснете за връщане на предишното меню. Когато се натисне за 1 секунда или повече, работещата функция спира. При натискане, докато гледате програма, се появява предишният канал.
 (Smart Hub)	Натиснете, за да превключите към Първи екран.

Бутон	Описание
 (Изпълнение/пауза)	При натискане се появяват органите за управление на възпроизвеждането. С тяхна помощ можете да управлявате възпроизвежданото мултимедийно съдържание. За да използвате Лента с игри, натиснете и задръжте бутона в Режим за игри.  Възможно е Лента с игри да не се поддържа за всички модели или географски региони.
+ / - (Сила звук)	Местете бутона нагоре или надолу, за да регулирате силата на звука. За да изключите звука, натиснете този бутон. Когато се натисне за 2 секунди или повече, се появява менюто Преки пътища за достъпност.   може да не е налично в зависимост от модела.
^ / v (Канал)	Местете бутона нагоре или надолу, за да смените канала. За да видите екрана Ръководство, натиснете бутона. Когато се натисне за 1 секунда или повече, се появява екранът Списък канали. Натиснете и задръжте бутона нагоре или надолу, за да сменяте бързо канала.
 Бутон за стартиране на приложението	Стартирайте приложението, показано от бутона.  Достъпните приложения може да се различават в зависимост от географската зона или доставчикът на приложение.  Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

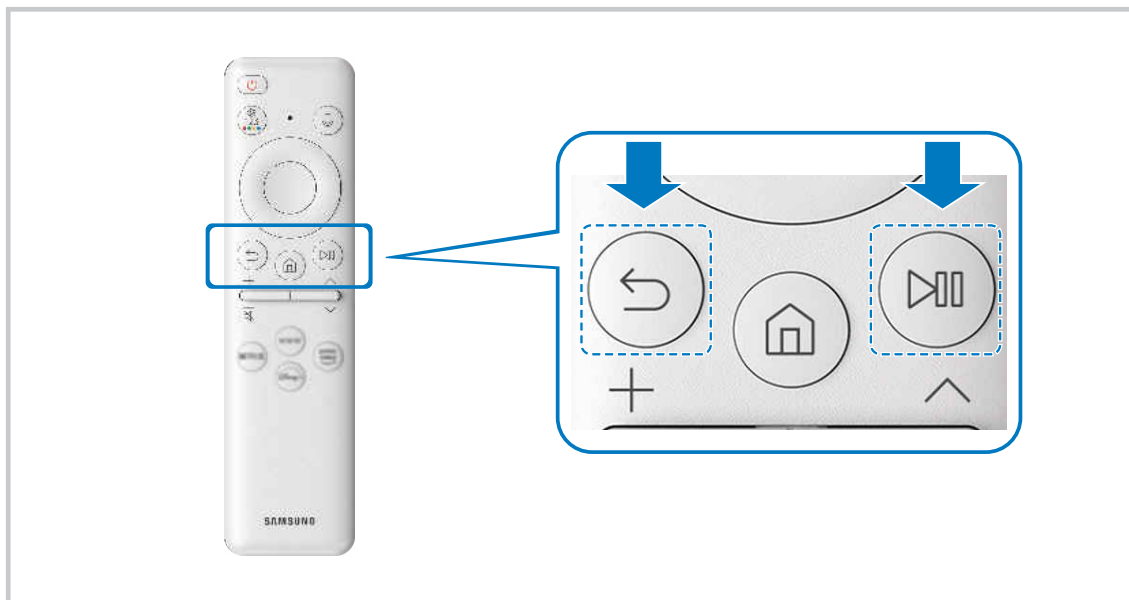
-  Използвайте Дистанционно Samsung Smart на по-малко от 6 метра от Projector. Подходящото разстояние може да варира в зависимост от условията на безжичната среда.
-  Изображенията, бутоните и функциите на Дистанционно Samsung Smart може да се различават в зависимост от модела или региона.
-  За да използвате Дистанционно Samsung Smart за управление на съвместимо външно устройство, което не поддържа HDMI-CEC (Anynet+), трябва да конфигурирате универсално дистанционно управление за устройството. За повече информация вж. ["Контролиране на външни устройства с дистанционно управление Samsung – използване на Настр. Унив. дистанционно"](#).
-  За да използвате Дистанционно Samsung Smart за управление на съвместимо външно устройство, което поддържа HDMI-CEC (Anynet+), свържете устройството към HDMI порта на Projector чрез HDMI кабел. За повече информация вж. ["Използване на Anynet+ \(HDMI-CEC\)"](#).

Свързване на Дистанционно Samsung Smart към Projector

Свържете Дистанционно Samsung Smart към Projector, за да управлявате Projector.

Когато включите Projector за пръв път, Дистанционно Samsung Smart се сдвоява автоматично с Projector. Ако Дистанционно Samsung Smart не се сдвои с Projector автоматично, насочете го към предната част на Projector, след това натиснете едновременно и задръжте 3 или повече секунди бутоните  и .

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.



Контролиране на външни устройства с дистанционно управление Samsung – използване на Настр. Унив. дистанционно

Управлявайте свързаните към Projector външни устройства с дистанционно управление Samsung.

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Свързани устройства** > **Настр. Унив. дистанционно**

Всички свързани към Projector външни устройства могат да се управляват с едно дистанционно управление Samsung. Стартирайте меню **Настр. Унив. дистанционно**, за да регистрирате външни устройства.

-  Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.
-  Можете също да използвате функцията **Anynet+ (HDMI-CEC)**, за да управлявате външни устройства Samsung с дистанционното управление на Projector без никаква допълнителна настройка. За повече информация вж. "[Използване на Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#)".
-  Определени външни устройства, свързани към Projector, могат да не поддържат функцията за универсално дистанционно управление.
-  Не поставяйте никакви препятствия пред логото на външното устройство и Projector. Той може да предизвика неправилни предавания от дистанционното управление.
-  Ако изпитвате затруднения в контролирането на външни устройства с Настройка на Универсално дистанционно, опитайте да регулирате позициите на външните устройства.
-  Тази функция може да не работи правилно в зависимост от средата на монтиране на Projector и функциите на външните устройства.

Научете как да използвате Дистанционно Samsung Smart

Можете да научите как да използвате Дистанционно Samsung Smart.

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Поддръжка** > **Ръководство за дистанционното**

Открийте информация как да използвате Дистанционно Samsung Smart.

Натиснете менюто, за да използвате разнообразните функции на Дистанционно Samsung Smart.

-  Възможно е тази функция да не се поддържа, в зависимост от модела.

Научете как да използвате контролера за игри

Можете да научите как да използвате контролера за игри.

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Поддръжка** > **Справочник за контролер за игри**

Открийте информация как да използвате контролера за игри.

Натиснете менюто, за да научите повече за функциите на всеки бутон на контролера за игри.

-  Възможно е тази функция да не се поддържа, в зависимост от модела.
-  Оформлението на бутоните може да се различава при различните контролери.

Използване на Anynet+ (HDMI-CEC)

Използвайте дистанционното, за да управлявате външни устройства, свързани чрез Anynet+ (HDMI-CEC).

Можете да използвате дистанционното на Projector, за да управлявате външни устройства, които са свързани към Projector чрез HDMI кабел и поддържат Anynet+ (HDMI-CEC). Имайте предвид, че можете да настроите и използвате Anynet+ (HDMI-CEC) само с дистанционното управление.

Свързване на външно устройство чрез Anynet+ и използване на менюто му

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Свързване** > **Диспечер на външни устройства** > **Anynet+ (HDMI-CEC)** Опит сега

1. Задайте **Anynet+ (HDMI-CEC)** на **Вкл.**
2. Свързване на съвместимо с HDMI-CEC устройство към Projector.
3. Включете свързаното външно устройство.

Устройството се свързва автоматично към Projector. След като процесът на свързване приключи, можете да отворите менюто на свързаното устройство чрез дистанционното на Projector и да управлявате устройството.

 Свързването може да отнеме до 2 минути.

Прочетете, преди да свържете устройство, поддържащо Anynet+ (HDMI-CEC)

-  Устройствата с Anynet+ (HDMI-CEC) трябва да се свързват към Projector чрез HDMI кабел. Имайте предвид, че някои HDMI кабели може да не поддържат Anynet+ (HDMI-CEC).
-  Можете да конфигурирате универсалното дистанционно управление на Projector така, че да управлява кабелни приставки, Blu-ray плейъри и системи за домашно кино от други доставчици, които не поддържат HDMI-CEC. За повече информация вж. "Контролиране на външни устройства с дистанционно управление Samsung – използване на Настр. Унив. дистанционно".
-  Anynet+ не може да се използва за управление на външни устройства, които не поддържат HDMI-CEC.
-  Дистанционното управление на Projector може да не работи при определени условия. В такъв случай, все пак настройте устройството като поддържащо Anynet+ (HDMI-CEC) устройство.
-  Anynet+ (HDMI-CEC) работи само с външни устройства, които поддържат HDMI-CEC, и само когато тези устройства са или включени, или в режим на готовност.
-  Anynet+ (HDMI-CEC) може да управлява до 12 съвместими външни устройства (до 3 от един вид), с изключение на системите за домашно кино. Anynet+ (HDMI-CEC) може да управлява само една система за домашно кино.
-  За да слушате 5.1-канален аудио звук от външно устройство, свържете устройството към Projector с HDMI кабел и след това свържете система за домашно кино 5.1 директно в конектора на цифровия аудио изход на системата за домашно кино.
-  Ако външно устройство е настроено едновременно за Anynet+ и за универсално дистанционно управление, то може да се управлява само с универсалното дистанционно управление.

Управление на Projector с клавиатура, мишка или геймпад

Свързването на клавиатура, мишка или геймпад прави управлението на Projector по-лесно.

 > ≡ (бутон със стрелка наляво) > ⚙️ [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Свързване](#) > [Диспечер на външни устройства](#) > [Диспечер на входни устройства](#) [Опит сега](#) [Опит сега](#)

Можете да свържете клавиатура, мишка или геймпад, за да можете лесно да управлявате Projector.

Свързване на USB клавиатура, мишка или геймпад

Включете кабела на клавиатурата, мишката или геймпада в USB порт.

-  Ако свързвате мишка, тя е налична само в приложението [Internet](#) и функцията [Workspace](#).
-  Поддържат се XInput USB геймпадове.
-  За повече информация вижте [Входно устройство](#) в [Ръководство за свързване](#) ( > ≡ (бутон със стрелка наляво) >  [Свързани устройства](#) > [Ръководство за свързване](#) > [Входно устройство](#)).

Свързване на Bluetooth клавиатура, мишка или геймпад

 > ≡ (бутон със стрелка наляво) > ⚙️ [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Свързване](#) > [Bluetooth устройства](#) [Опит сега](#)

-  Ако устройството ви не бъде открито, преместете клавиатурата близо до Projector и изберете [Обнови](#). Projector отново сканира за достъпни устройства.
-  Ако свързвате мишка, тя е налична в приложението [Internet](#) и във [Workspace](#).
-  Независимо от начина на свързване (напр. USB или Bluetooth) могат да бъдат свързани максимум четири геймпада.
 - Когато се използват две BT аудио устройства, най-добре е да се използват USB геймпадове.
 - Когато се използва едно BT аудио устройство, могат да бъдат свързани до два BT геймпада.
-  За повече информация вижте ръководството на потребителя на Bluetooth устройството.
-  Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

Използване на клавиатурата и мишката

Бутон	Описание
Клавиши за посоки	Мести маркера
Клавиш Enter	Избира или стартира маркиран елемент
Клавиш ESC	Връща се на предишния екран
Цифрови клавиши	Въвеждане на цифри
Клавиш F1	Включва и изключва Projector.
Клавиш F2	Показва менюто Настройки/цифровата клавиатура/панела с опции/приложението SmartThings При всяко натискане на този бутон се появяват, редувайки се, менюто с настройки/виртуалният цифров панел/панелът с опции/приложението SmartThings.
Клавиш F3	Възпроизвеждане/пауза
Клавиш F4	Показва екрана Настройки
Клавиш F5	Показва Първи екран
Бутон F6	Показва екрана Източници
Бутон F7	Показва Списък канали
Бутон F8	Спира звука
Клавиш F9 / F10	Регулира силата на звука
Бутон F11/F12	Сменя канала
Страница нагоре/страница надолу	Превърта уеб страницата, показвана в приложението Internet .
Щракване с левия бутон	Избира и стартира даден елемент.  Налично е в приложението Internet и Workspace .  Можете да щракнете върху меню или връзка, за да стартирате функция, както го правите на компютъра.

 Работата на клавиша може да се различава в зависимост от някои приложения или клавиатурата.

Използване на геймпад

Проверете поддържаните геймпадове. [Опит сега](#)

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

Производител	Контролери	Връзка	Силова обратна връзка
Microsoft	Xbox Series X/S controller	BT	O
	Xbox One S controller	BT	O
		USB	O
	Xbox 360 controller	USB	O
	Xbox Elite Wireless Controller Series 2	BT	O
	Xbox Adaptive controller	BT	-
		USB	-
Sony	Dualsense Edge	BT	O
		USB	O
	Dualsense	BT	O
		USB	O
	DualShock 4	BT	O
		USB	O
Google	Stadia controller	USB	Не се поддържа
		Wi-Fi	Не се поддържа
Amazon	Luna controller	BT	O
		USB	O
		Wi-Fi	Не се поддържа
Joytron	CYVOX DX	USB	O
Logitech	F710	USB	O
	F510	USB	O
	F310	USB	-
PowerA	MOGA XP5-X Plus Bluetooth controller	BT	-
		USB	-
Nvidia	Shield controller	BT	O
		USB	Не се поддържа
Nintendo	Nintendo Switch Pro	BT	O
		USB	O
	Nintendo Joy-Con (L/R)	BT	O

-  Някои клавиши не са налични на този продукт в зависимост от контролера.
-  Тактилна обратна връзка:
 - „Не се поддържа“ (този продукт не може да поддържа тактилна обратна връзка.)
 - „-“ (контролерите не разполагат с функция за тактилна обратна връзка.)
-  Tizen Projector ще поддържа само режим XInput за поддържаните геймпадове.
-  Контролерите за Xbox може да изискват актуализации на фърмуера.
-  Аудио изход на контролера (3,5 mm порт) не е достъпен на този продукт.
-  Други контролери може да работят или да не работят с облачен гейминг.

Използване на контролера

Бутон	Описание
Ляв джойстик и цифров пад	4-посочна навигация
Десен джойстик	- Нагоре/надолу: Контрол на силата на звука (нагоре/надолу) - Наляво/надясно: Контрол на каналите (нагоре/надолу) на екрана на Projector - Избор (натискане) : Спиране на звука
Бутон А или бутон X (само за Sony)	Въвеждане (ОК)
Бутон В или бутон О (само за Sony)	Връщане (отказ)
Натискане и задържане на бутона В или бутона О (само за Sony)	Изход
Бутон „Начален екран“	Начална страница на Smart Hub
Натискане и задържане на бутона „Начален екран“	(По време на игра в облак) Панел за бърз достъп
Бутон за опции отляво	Лента с игри (когато е включен Режим за игри и е свързан външен източник)
Бутон X или бутон □ (само за Sony)	Цифрови бутони (123)
Натискане и задържане едновременно на левия и десния джойстици	Изключване (Не е възможно включване на захранването)

-  Работата на бутоните може да се различава в зависимост от някои приложения или от контролера.
-  Ако свържете контролер към този продукт с помощта на Wi-Fi решение, не можете да използвате функцията за UI навигация.

Настройване на входни устройства

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Свързване** > **Диспечер на външни устройства** > **Диспечер на входни устройства** [Опит сега](#)

- **Настройки клавиатура** [Опит сега](#)

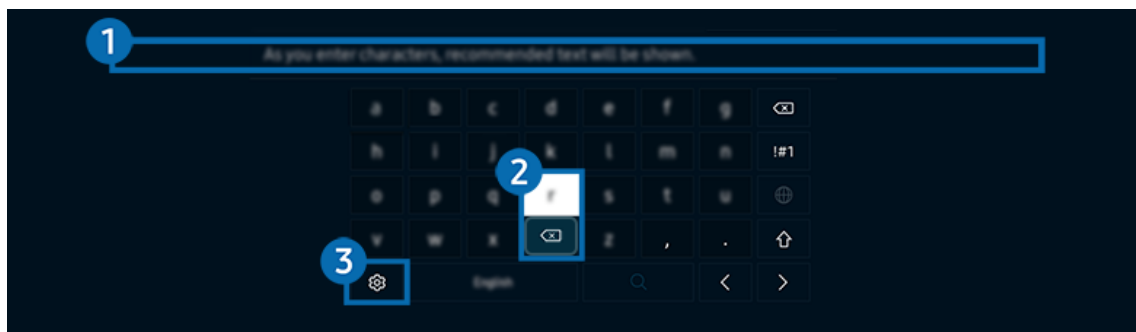
Можете да настроите клавиатурата с функциите **Език на клавиатурата** и **Тип клавиатура**.

- **Настройки на мишка** [Опит сега](#)

Можете да настроите мишката с функциите **Размер на курсора на мишката**, **Основен бутон** и **Скорост курсор**.

Въвеждане на текст с екранната виртуална клавиатура

Използвайте виртуалната клавиатура, за да въведете текст на Projector.



 Изображението на вашия Projector може да се различава от показаното по-горе в зависимост от модела и географския регион.

1 Препоръчителен текст

Когато въведете дума, която искате да използвате като термин за търсене, тази функция показва сродни предложения, от които можете да изберете.

2 Бутони за редактиране

Чрез избиране на някой от изскачащите Бутони за редактиране след въвеждане на знаци от виртуалната клавиатура можете бързо да извършите функцията редактиране.

 Тази функция може да се използва само когато функцията **Показване на бутони за редактиране** е включена.

3 Настройки

Изберете  на екрана на виртуалната клавиатура. Налични са следните опции:

 Наличните опции може да варират в зависимост от текущо изпълняваната функция.

- **Препоръчителен текст**
 - Препоръчителен текст
 - Нулиране на данни за препоръчан текст
 - Показване на бутони за редактиране
- **Език на клавиатурата**
 - Оформление на клавиатурата

Въвеждане на текст чрез микрофона на дистанционното управление и екранната виртуална клавиатура

Когато виртуалната клавиатура е показана на екрана, натиснете и задръжте бутона  на Дистанционно Samsung Smart, говорете в микрофона на Дистанционно Samsung Smart и след това отпуснете бутона. Произнесеното от вас се появява на екрана като текст.

 За някои функции може да не се поддържа въвеждане на текст с гласа ви.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

 Възможно е обаче Дистанционно Samsung Smart да не се поддържа за всички модели или географски региони.

SMART функции

Със Smart Hub можете да използвате различни приложения.

Използване на Smart Hub

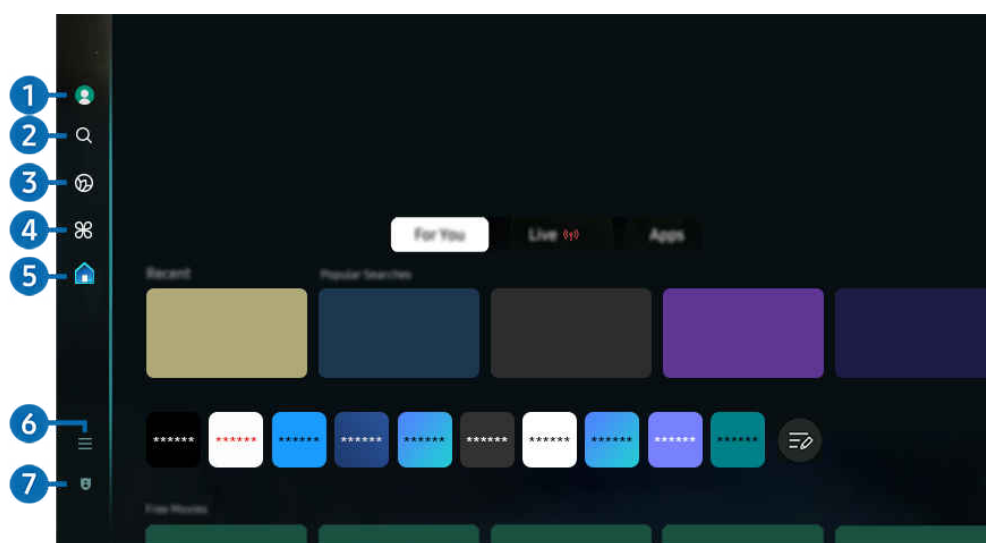
Вижте описанията на основните функции на Smart Hub.

От Smart Hub можете да използвате функцията за търсене в Интернет, да инсталирате и използвате различни приложения, да гледате снимки и видеоклипове или да слушате музика, както и да изпълнявате още функции.

-  Някои услуги на Smart Hub са платени.
-  За да използвате смарт функции, трябва да се свържете към мрежа, да приемете правилата и условията и да влезете с вашия Samsung акаунт.
-  Определени функции на Smart Hub може да не се поддържат в зависимост от доставчика на услуги, езика или региона.
-  Прекъсвания на услугата Smart Hub могат да бъдат причинени от проблеми с вашата мрежова услуга.

Показване на Първи екран

Натиснете бутона .



 Изображението на вашия Projector може да се различава от показаното по-горе в зависимост от модела и географския регион.

1 **Акаунт за Samsung**

Отидете на екрана [Акаунт за Samsung](#), за да създадете нов акаунт или да влезете във вашия акаунт.

 За повече информация вж. "[Използване на Samsung account](#)".

2 **Търсене**

Можете да търсите канали, програми, филми и приложения, предлагани от Smart Hub.

 За да използвате услугата Търсене, Projector трябва да е свързан към мрежа.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

3 **Ambient**

Настройте Projector да показва съдържание, което желаете, например часа или времето, когато Projector не се използва.

За да се върнете от режим **Ambient** в режим Projector, натиснете  > бутона със стрелка наляво >  **Начало**.
Натиснете бутона , за да изключите Projector.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

 За повече информация вж. "[Използване на режим Ambient](#)".

4 🌿 Daily+

Предлага различни практични приложения, включително приложение за домашни тренировки, приложение за видео чат и приложение за отдалечени медицински услуги, позволявайки ви да опитате различни видове стил на живот у дома.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

 За повече информация вж. "[За началния екран на Daily+](#)".

5 🏠 Начало

Гледайте разнообразни Projector програми. Инсталирайте различни приложения, предлагани от Smart Hub, например приложения за видеоклипове, музика и спорт, и използвайте приложенията от Projector.

 За повече информация вж. "[Използване на функцията Начало](#)".

6 ≡ Меню

Управлявайте външни устройства, свързани към Projector, и конфигурирайте настройки за различни функции на Projector.

 За повече информация вж. "[За Меню Първи екран](#)".

7 🛡️ Избор за поверителността

От вашия Projector лесно можете да управлявате правилата за поверителност относно услуги, свързани с Smart Hub, и да проверявате как е защитена личната ви информация.

 За да използвате Smart Hub, трябва да се съгласите със споразумението за услугата Smart Hub и със събирането и използването на лични данни. Без да сте дали съгласието си, не можете да използвате допълнителните функции и услуги. Можете да видите целия текст на [Правила и поверителност](#), като отидете в  >  (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Обща информация и поверителност](#) > [Правила и поверителност](#).

[Опит сега](#)

 За да отмените вашето съгласие със задължителните условия, свързани с Smart Hub, стартирайте [Нулиране на Smart Hub](#) ( >  (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Поддръжка](#) > [Грижи за устройството](#) > [Самодиагностика](#) > [Нулиране на Smart Hub](#)). [Опит сега](#)

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

Автоматично стартиране на Smart Hub

 > ≡ (бутон със стрелка наляво) > ⚙️ **Настройки** > **Всички настройки** > **Обща информация и поверителност** > **Опция за стартов екран** > **Стартиране с началния екран на Smart Hub**

Опит сега

Разрешаването на **Стартиране с началния екран на Smart Hub** да стартира автоматично Smart Hub, когато Projector е включено. Отидете в тази опция, за да активирате или деактивирате функцията.

Автоматично стартиране на последно използваното приложение

 > ≡ (бутон със стрелка наляво) > ⚙️ **Настройки** > **Всички настройки** > **Обща информация и поверителност** > **Опция за стартов екран** > **Автостартиране на последното приложение**

Опит сега

Ако за **Автостартиране на последното приложение** е зададено **Вкл.**, последното използвано приложение се стартира автоматично, когато включите Projector. Можете да включите или изключите тази функция. Натиснете бутона Избери на текущото меню.

 Възможно е тази функция да не се поддържа в зависимост от приложението.

 Възможно е тази функция да не се поддържа, в зависимост от модела.

Автоматично дублиране на екрана от Multi View

 > ≡ (бутон със стрелка наляво) > ⚙️ **Настройки** > **Всички настройки** > **Обща информация и поверителност** > **Опция за стартов екран** > **Автоматично стартиране на огледален образ на MultiView**

Ако дублирате екрана на вашето мобилно устройство, **Multi View** автоматично извежда екрана на устройството. Отидете в тази опция, за да активирате или деактивирате функцията.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

Автоматично излъчване в Multi View

 > ≡ (бутон със стрелка наляво) > ⚙️ **Настройки** > **Всички настройки** > **Обща информация и поверителност** > **Опция за стартов екран** > **Автоматично стартиране на Multi View излъчване** **Опит сега**

Излъчването на YouTube съдържание от мобилното устройство автоматично показва съдържанието на Multi View.

 Той е достъпен на екрана при всяко излъчване, външно устройство или приложение, което поддържа Multi View.

 Възможно е тази функция да не се поддържа, в зависимост от модела.

Тестване на връзките на Smart Hub

 >  (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Поддръжка](#) > [Грижи за устройството](#) > [Самодиагностика](#) > [Smart Hub Тест на връзката](#) [Опит сега](#)

Нулиране на Smart Hub

 >  (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Поддръжка](#) > [Грижи за устройството](#) > [Самодиагностика](#) > [Нулиране на Smart Hub](#) [Опит сега](#)

 Можете да нулирате настройките на Smart Hub. За да нулирате Smart Hub, въведете PIN кода. PIN кодът по подразбиране е „0000“ (за Франция и Италия: “1111”). Можете да зададете ПИН кода в  >  (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Обща информация и поверителност](#) > [Диспечер на системата](#) > [Смяна на PIN](#). [Опит сега](#)

 ПИН кодът по подразбиране може да варира в зависимост от географския регион.

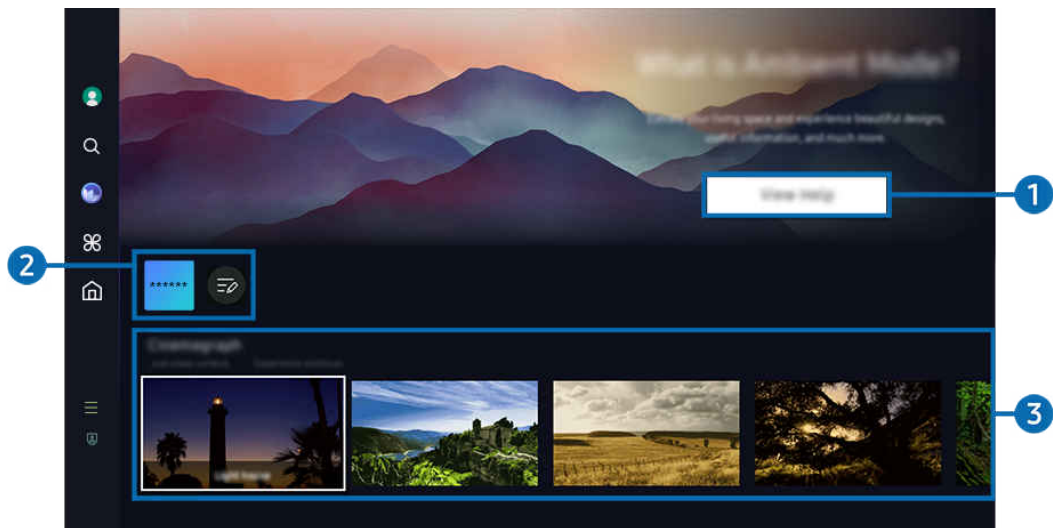
Използване на режим Ambient

Научете за функциите, налични в режим Ambient.

 > бутон със стрелка наляво >  **Ambient** [Опит сега](#)

Настройте своя Projector да показва снимка или съдържание, които желаете, когато Projector не се използва.

-  Възможно е тази функция да не се поддържа, в зависимост от модела.
-  Натиснете бутона  на екрана на режим **Ambient**, за да влезете в началния екран на режим **Ambient**.
-  Определени функции може да не се поддържат в режим **Ambient**.



-  Изображението на вашия Projector може да се различава от показаното по-горе в зависимост от модела и географския регион.

1 Запознайте се с режим Ambient

Натиснете [Покажи помощта](#), за да видите накратко информация за режим **Ambient**, включително функциите.

2 Списък с приложения

Можете да преместите приложението на друго място, като изберете [Редактиране на списъка](#), което се намира в края на списъка.

-  Поддържаните приложения може да са различни в зависимост от региона.

3 Функция и преглед на съдържанието

Изберете предпочитано съдържание и предпочитан фон и ги задайте като ваш режим **Ambient**. Докато сте в режим **Ambient**, натиснете бутона Избери и след това бутона със стрелка нагоре на дистанционното управление, за да видите подробности за съдържанието.

 Можете да използвате приложението SmartThings на Мобилно устройство, за да изберете желано съдържание и да промените настройките. Показва съдържание, което е напълно подходящо за тази част от деня.

 Наличните категории съдържание могат да са различни според модела или географския регион.

- **Промяна на графиките**

Променете илюстрацията, която се показва в режим **Ambient**. Натиснете бутона Избери на дистанционното управление, за да преместите маркера върху дадена илюстрация. Използвайте бутоните със стрелки наляво или надясно, за да отидете до желаната графика, и след това натиснете бутона Избери на дистанционното управление.

- **Покажи детайли**

Вижте подробна информация за избраното изображение.

- **Предпочитано**

Добавете или изтрийте специфични изображения във **Предпочитано** чрез натискане на бутона Избери и след това бутона със стрелка нагоре на дистанционното управление. За да видите елементи, които са зададени като **Предпочитани**, отидете в **Ambient > Предпочитано**.

-  **Предпочитано**: Елементът не е зададен като Предпочитано
-  **Предпочитано**: Елементът е зададен като Предпочитано

- **Редактиране**

Персонализирайте настройките, за да съответстват на предпочитанията ви.

 В зависимост от модела или съдържанието е възможно предлаганите функции да не се поддържат.

- **Филтър според времето**

Към съдържанието можете да добавите ефект за времето.

- **Филтър по време**

Можете да избирате всеки формат във фонов режим за съдържание.

- **Цвят**

Променя цвета на съдържанието.

- **Цвят и тема**

Променя цвета или темата на съдържанието.

- **Вибрации**

Избира настройка, която съвпада със съдържанието.

- **Фонове**

Променя фона на съдържанието.

- **Светлосенки**

Прилага ефект на сянка, който избирате за съдържанието.

- **Филтър**

Можете да изберете ефект на филтър за изображението, който да се добави към съдържанието.

- **Режим BGM**

Към съдържанието можете да добавите фонова музика.

- **Настройки за екрана**

Можете да регулирате настройки от типа на като яркост на съдържанието, наситеност и цветен тон.

- **Яркост**

Регулира яркостта на съдържанието.

- **Насищане**

Регулира наситеността на съдържанието.

- **Цветови тон**

Регулира цветовете на съдържанието.

- **Червен тон / Зелен тон / Син тон**

Регулира контраста на червеното, зеленото и синьото.

Избор на категория съдържание

 Наличните категории съдържание могат да са различни според модела или географския регион.

- **Предпочитано**

Докато сте в режим **Ambient**, натиснете бутона Избери на дистанционното управление и натиснете ♥ **Предпочитано**, за да запазите изведеното съдържание във **Предпочитано**.

- **LightWARP**

Създайте свое собствено виртуално пространство с креативни инструменти в Мобилно устройство.

- **Специално издание**

Позволява ви да гледате креативни художествени творби и съдържание на интериорен дизайн, създадено от водещите в света художници и дизайнери.

- **Анимирани изображения**

Добавя циклична анимация към определена част на снимката, за да я направите още по-привлекателна.

- **Моят албум**

Позволява да настроите снимка, съхранена в мобилно устройство или Облак на Samsung, като фон на екрана на режим Ambient.

 За да импортирате снимки от мобилното си устройство или Облак на Samsung, използвайте приложението SmartThings на мобилното устройство.

 За повече информация относно конфигурирането на настройките за снимки изберете **Как да избира снимки**.

- **Настроение**

Разполагайте с множество опции, за да създадете точната околна среда според настроението ви.

- **Отдых**

Почивайте си с богат избор от успокояващо съдържание с вдъхновение от природата, за да оправите настроението си.

- **Декор**

Позволява ви да изберете съдържание с практичен и красив дизайн..

- **Информация**

Позволява ви да изберете важна информация в реално време, например прогноза за времето, температура, час и новини.

- **Произведение**

Позволява ви да изберете съдържание, например световно известни снимки и художествени творби.

- **Тема за фона**

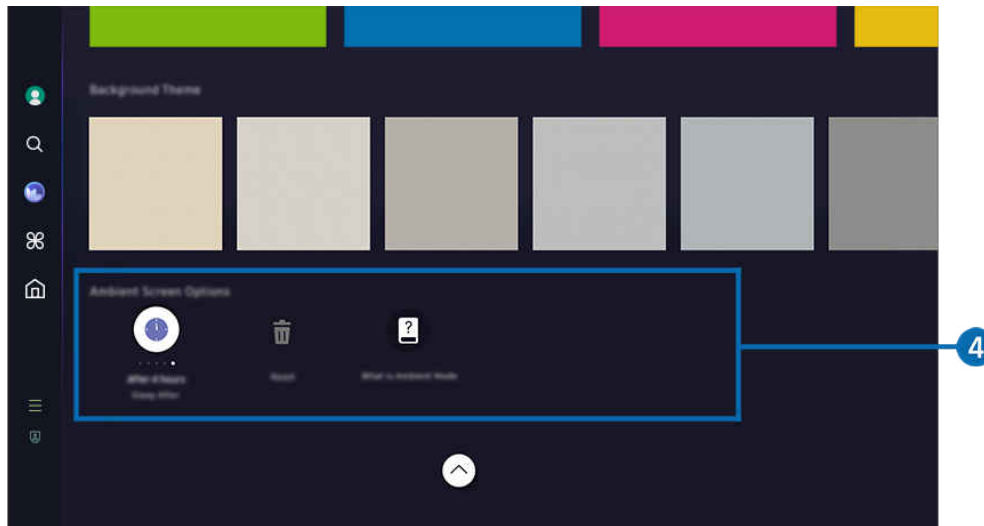
Позволява да изберете тема за фон, предоставена от Samsung.

 Направете снимка на стена, като използвате приложението SmartThings на своето мобилно устройство, за да създадете персонализирана тема за фон. Когато използвате тази функция, може да има забавяне в предаването и оптимизацията на изображението в зависимост от мрежовите условия.

 Като фон за съдържанието може да бъде зададена създадена **Тема за фона**. За да я зададете като фон за съдържание, натиснете бутона Избери на дистанционното управление, докато сте в режим **Ambient**, и изберете **Редактиране**.

- **Обичайно**

Насладете се на набор от рутинни дейности, които показват съдържание, отговарящо на всяка част от деня ви, или създайте собствени рутинни дейности чрез приложението SmartThings.



Изображението на вашия Projector може да се различава от показаното по-горе в зависимост от модела и географския регион.

4 Опции Екран Ambient

Могат да се конфигурират следните опции на режим **Ambient**:

- Това меню може да бъде открито в долната част на началния екран на **Ambient**. За да конфигурирате настройките на опциите, превъртете до най-долната част на екрана.
- В зависимост от модела е възможно наличните опции да са различни.

- Заспиване след**

Задаване на времето, след което екранът на режим **Ambient** се изключва автоматично.

Ако няма въвеждане от дистанционното управление за зададеното време, екранът се изключва.

- Нулиране**

Възстановете снимките, записани в **Моят албум**.

- Какво е Ambient?**

Вижте накратко информация за режим **Ambient**, включително функциите.

Влизане в екрана за гледане на Projector от режим Ambient

За да влезете в екрана на Projector от режим **Ambient**, натиснете бутон  или , за да пренасочите към режим **Ambient** на Първи екран, натиснете бутона със стрелка наляво на дистанционното управление и след това изберете  **Начало**.

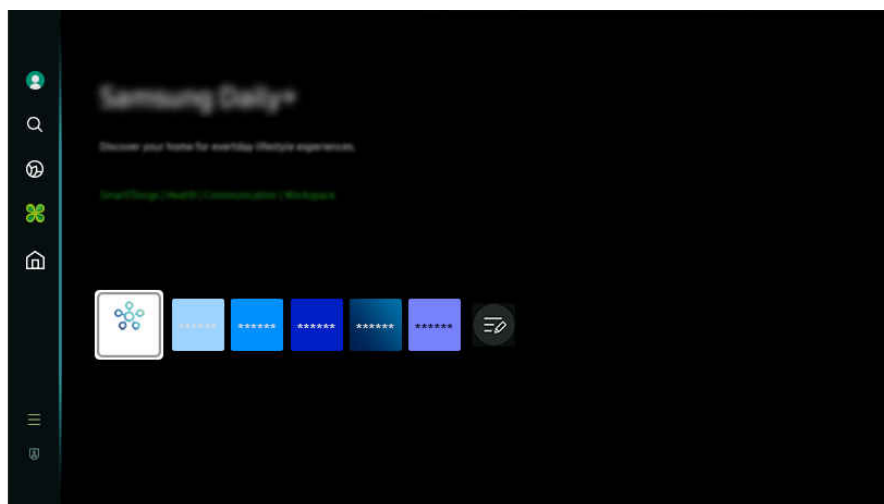
Ако Projector е изключен и бутонът  се натисне, се появява екранът  **Начало**.

За началния екран на Daily+

Предлага различни практични приложения, включително приложение за домашни тренировки, приложение за видео чат и приложение за отдалечени медицински услуги, позволявайки ви да опитате различни видове стил на живот у дома.

 > бутон със стрелка наляво >  Daily+

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.



 Изображението на вашия Projector може да се различава от показаното по-горе в зависимост от модела и географския регион.

- **SmartThings**

То позволява на Projector да свързва и управлява откритите различни устройства в едно и също пространство.

 За повече информация относно **SmartThings** направете справка в „Използване на SmartThings“.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

- **Workspace**

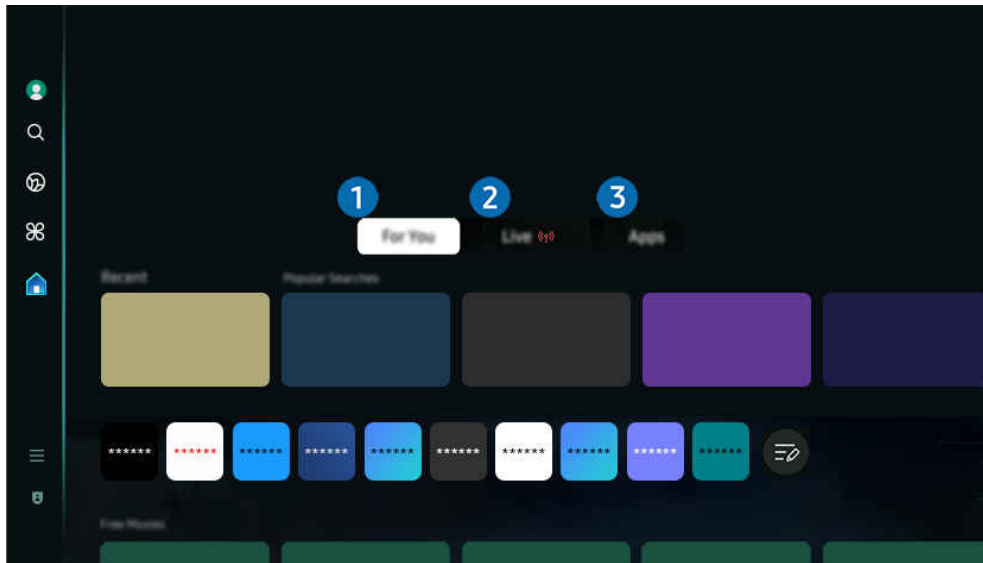
Използвайте Projector за достъп до компютъра чрез отдалечена връзка или Споделяне на екран (Безжичен).

 За повече информация вж. "Използване на Workspace".

Използване на функцията Начало

Гледайте разнообразни Projector програми. Инсталирайте различни приложения, предлагани от Smart Hub, например приложения за видеоклипове, музика и спорт, и използвайте приложенията от Projector.

 > бутон със стрелка наляво >  **Начало**



 Изображението на вашия Projector може да се различава от показаното по-горе в зависимост от модела и географския регион.

1 За вас / Откриване

Приложението прави персонализирани препоръки въз основа на зрителското преживяване на потребителя. Гледайте съдържание, което е популярно в момента, или добавете често използвани приложения към началния екран.

 За повече информация относно **За вас/Откриване** направете справка в „За началния екран на За вас/Откриване“.

 Името на тази функция може да се покаже различно в зависимост от модела или географския район.

2 На живо

Гледайте програми за Projector, които се излъчват в момента. Отидете в екран **Ръководство**, за да проверите програмата на предаванията, и изгответе график за гледане на програми, които искате.

 За повече информация за **На живо** направете справка в "За началния екран на На живо".

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

3 Приложения

Инсталирайте разнообразни приложения, предлагани от Smart Hub, например видео, музика, спорт и приложения за игри, и използвайте приложенията от Projector.

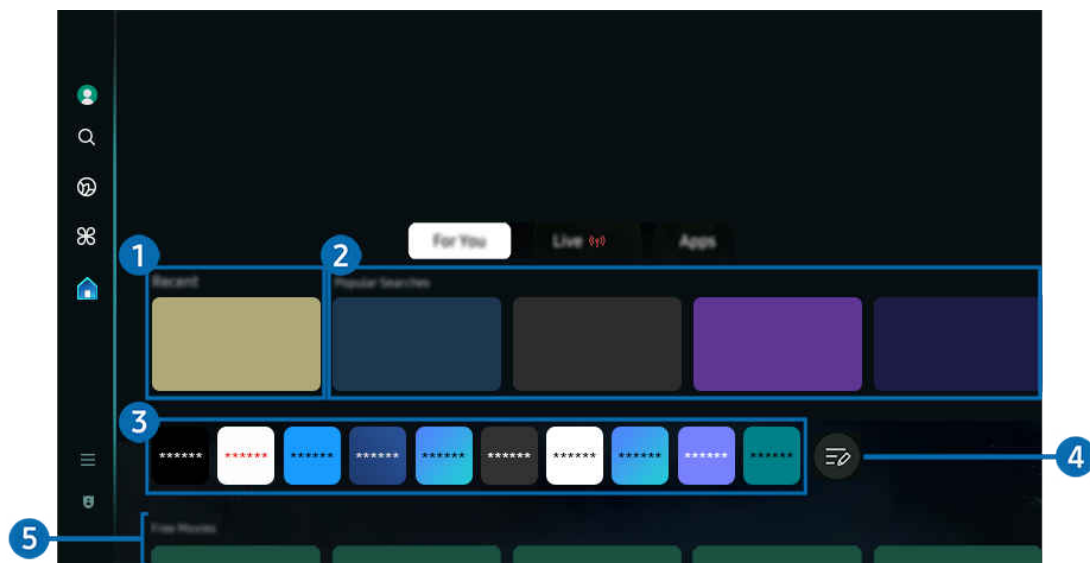
 За повече информация за **Приложения** направете справка в "За началния екран на Приложения".

За началния екран на За вас/Откриване

Този екран прави персонализирани препоръки въз основа на зрителското преживяване на потребителя.

🏠 > бутон със стрелка наляво > 🏠 Начало > За вас / Откриване

✎ Името на тази функция може да се покаже различно в зависимост от модела или географския район.



✎ Изображението на вашия Projector може да се различава от показаното по-горе в зависимост от модела и географския регион.

1 Скорошни

Осъществете достъп до последната гледана Projector програма, приложение или последния използван източник на входен сигнал.

2 Вкл. сега

Изведете списък на Projector програми или съдържанието на Samsung TV Plus, което се излъчва в момента.

✎ Възможно е тази функция да не се поддържа в зависимост от входния сигнал и настройките.

3 Списък с приложения

Добавете често използвани приложения или изтрийте приложения от началния екран в съответствие с вашите предпочитания.

4 Редактиране на списъка

- Преместване на елемент на Home Screen

От края на списъка изберете **Редактиране на списъка**. Преместете маркера върху приложението, което искате да преместите, и натиснете бутона със стрелка надолу на дистанционното управление. Изберете **Преместване** от менюто с опции. Използвайте бутоните със стрелки наляво или надясно, за да промените мястото на приложението, и след това натиснете бутона Избери. По този начин приложението се премества на Първи екран.

Вместо това, преместете маркера до приложението, което ще премествате, натиснете и задръжте бутона за избор и след това изберете **Преместване**.

- Изтриване на елемент от Home Screen

От края на списъка изберете **Редактиране на списъка**. Преместете маркера върху приложението, което искате да премахнете, и натиснете бутона със стрелка надолу на дистанционното управление. Изберете **Махни** от менюто с опции. По този начин приложението се премахва от списъка на Първи екран.

Вместо това, преместете маркера до приложението, което ще изтривате, натиснете и задръжте бутона за избор и след това изберете **Махни**.

 За да добавите изтрито приложение обратно към списъка или да добавите изтеглено ново приложение към началния екран, вижте „Управление на инсталирани приложения“.

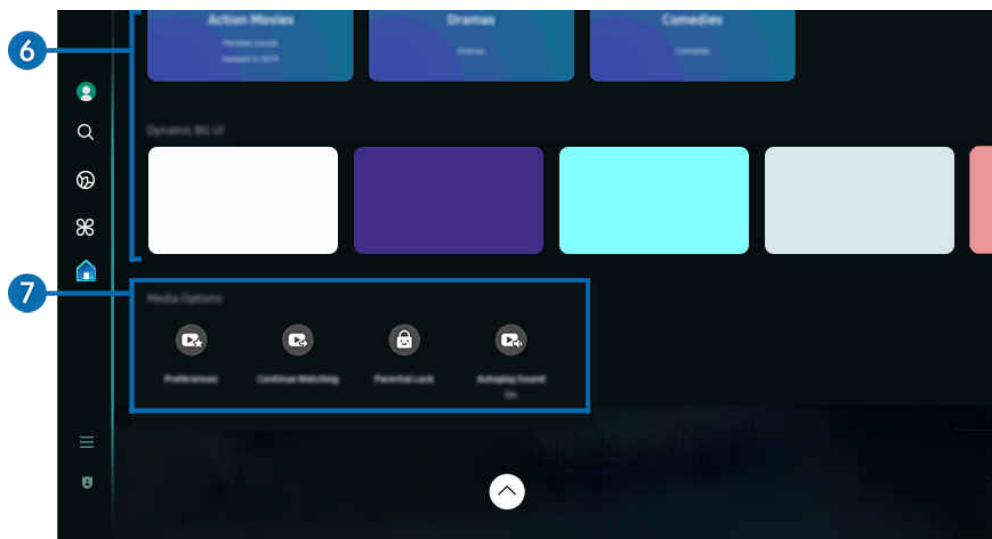
5 Тенденция за търсене

Препоръчва съдържание, което в момента е популярно в множество ОТТ услуги.

 Името на тази функция може да се покаже различно в зависимост от модела или географския район.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

 Възможно е тази функция да не се поддържа в зависимост от входния сигнал и настройките.



 Изображението на вашия Projector може да се различава от показаното по-горе в зависимост от модела и географския регион.

6 Универсално ръководство

Универсално ръководство е функция, която ви позволява да търсите и да се наслаждавате на различно съдържание, като Projector предавания, сериали и филми, на едно място. Универсално ръководство може да препоръчва съдържание, персонализирано за предпочитанията ви.

Може да използвате тази функция на вашия мобилен телефон с приложението SmartThings на Samsung.

-  За достъп до Универсално ръководство в Първи екран натиснете бутона със стрелка надолу на дистанционното управление.
-  За да се радвате на съдържанието от тези приложения на вашия Projector, те трябва да са инсталирани на Projector.
-  Когато гледате някакво платено съдържание, може да се наложи да направите плащане чрез съответното приложение.
-  Част от съдържанието може да бъде ограничено в зависимост от мрежовите условия и абонамента ви за платени канали.
-  Когато децата използват тази услуга, е необходим родителски контрол.
-  Изображенията могат да изглеждат размазани в зависимост от условията на доставчика.
-  Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

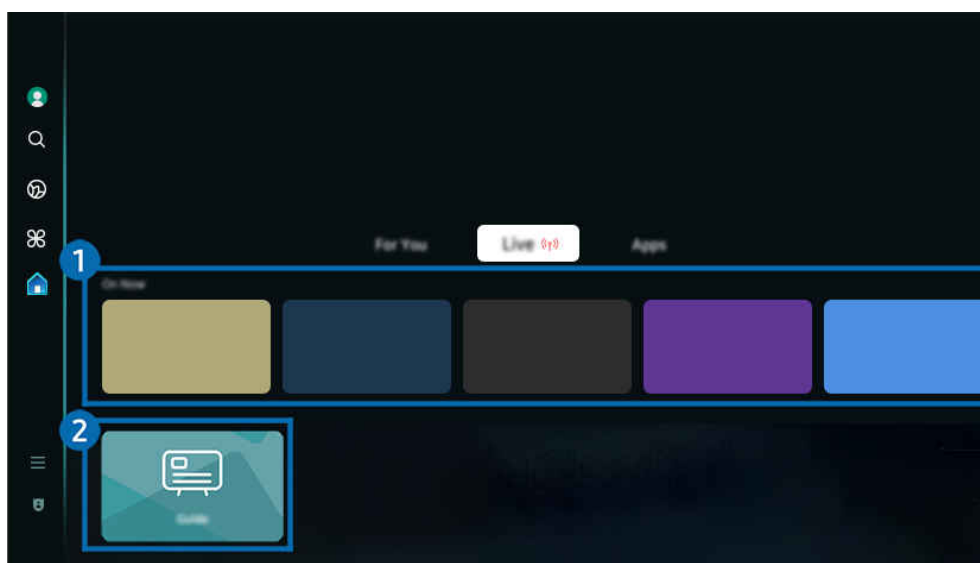
7 Опции Медия

-  Това меню може да бъде открито в долната част на началния екран на За вас/Откриване. За да конфигурирате настройките на опциите, превъртете до най-долната част на екрана.
-  Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.
- **Предпочитания:** Изберете предпочитана услуга за получаване на препоръки за съдържание, което отговаря на предпочитанията ви.
- **Продължаване на гледането:** Изберете доставчици на съдържание за [Продължаване на гледането](#). Можете да продължите да гледате различни шоу програми на едно място от всички посочени по-долу доставчици на съдържание, поддържани от [Продължаване на гледането](#).
- **Родителски контрол:** Пренасочвате се към менюто Родителски контрол. Включете или изключете всички настройки за родителски контрол.
- **Auto Play Sound:** Когато разглеждате съдържание, можете да зададете звукът да се възпроизвежда или да не се възпроизвежда автоматично.

За началния екран на На живо

Вижте програми за Projector, които се излъчват в момента. Отидете в екран Ръководство, за да проверите програмата на предаванията, и изгответе график за гледане на програми, които искате.

 > бутон със стрелка наляво >  Начало > На живо 



 Изображението на вашия Projector може да се различава от показаното по-горе в зависимост от модела и географския регион.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

1 Вкл. сега

Изведете списък на Projector програми или съдържанието на Samsung TV Plus, което се излъчва в момента.

 Възможно е тази функция да не се поддържа в зависимост от входния сигнал и настройките.

2 Ръководство

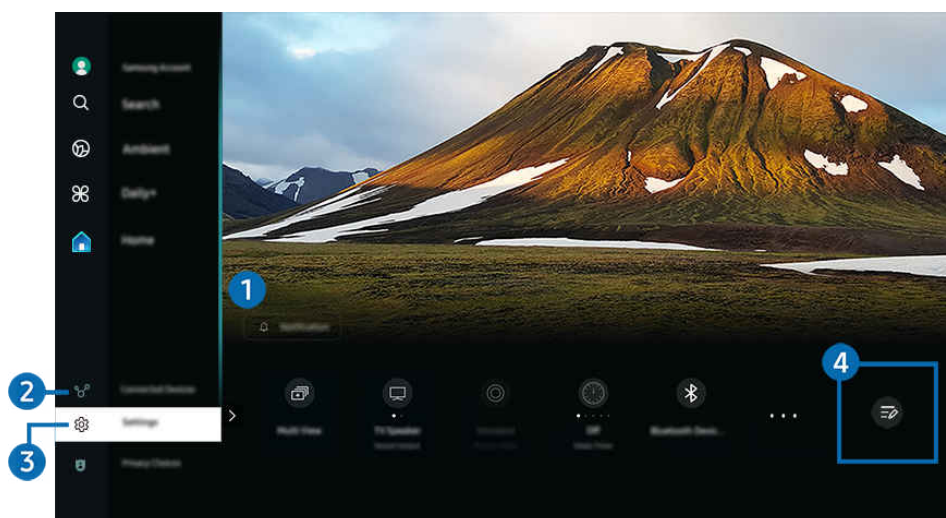
Вижте програмите на различните канали на един екран. Използвайте **Ръководство**, за да видите програмата за деня на всяка телевизионна станция. Можете също да откриете подробна информация за програми, да гледате определена програма или да планирате записа на програма.

 За повече информация за **Ръководство** направете справка в "Използване на Ръководство".

За Меню Първи екран

Управлявайте външни устройства, свързани към Projector, и конфигурирайте настройки за различни функции на Projector.

 > бутон със стрелка наляво >  **Меню**



 Изображението на вашия Projector може да се различава от показаното по-горе в зависимост от модела и географския регион.

1 **Уведомяване**

Можете да видите списък с известията за всички събития, които се случват във вашия Projector. На екрана се появява известие, когато е станало време да планирате гледане, записване и др.

Ако преместите маркера на **Уведомяване** и натиснете бутона Select (Избор), вдясно се появява уведомяващ прозорец и са налични следните функции:

- **Изтрий всичко**

Можете да изтриете всички известия.

- **Настройки**

Можете да изберете услуги, за които искате да бъдете уведомявани.

Когато изберете **Позволи звук**, известията се показват с известяващ звук.

2 **Свързани устройства**

Изберете външно устройство, което е свързано към Projector.

 За повече информация вж. "[Превключване между външни устройства, свързани към Projector](#)".

3 Настройки

Преместете маркера върху менюто **Настройки**, за да се изведат опции за бързи настройки под менюто. Бързи настройки може да се използва за бързо конфигуриране на често използвани функции.

 Възможно е обаче елементите на **Настройки** да не се поддържат за всички модели или географски региони.

- **Всички настройки**

Извежда меню **Настройки** за конфигуриране на специфични настройки.

- **Ориентир**

Коригирайте деформираната картина на екрана на база ъгъла на проектиране.

- **Фокус**

Регулирайте фокуса на екрана в съответствие с разстоянието за проектиране.

- **Мащабиране и преместване на екрана**

Увеличавайте или намалявайте мащаба на екрана. Можете също да местите екрана.

- **Картина изкл**

Изключете екрана на Projector и оставете само звука, за да намалите общата консумация на енергия.

- **Звуков изход**

Можете да изберете високоговорителите, през които да се извежда звукът на Projector. За да смените аудио изхода, натиснете бутона Избери.

- **Яркост**

Можете лесно да конфигурирате настройки на екрана: **Яркост**, **Контраст**, **Острота**, **Цвят** и **Нюанс (3/4)**.

- **Режим картина**

Променете режима на картината за оптимално зрителско изживяване. Натиснете бутона за избор, за да промените **Режим картина**.

- **Режим на звука**

Можете да изберете режим на звука, за да е оптимизиран за най-добро слушане. За да смените режима на звука, натиснете бутона Избери. За фина настройка натиснете бутона със стрелка надолу и изберете **Настройка на еквалайзера**.

- **Интелигентен режим**

Подобрява вашето зрителско изживяване, като разпознава вашето съдържание, моделите на използване и средата около вашия Projector.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

 За повече информация за Интелигентен режим вж. ["Използване на Интелигентен режим"](#).

- **Bluetooth устройства**

Свържете своя Projector към Bluetooth устройства. Това може да се направи, като изберете **Bluetooth устройства**, за да търсите автоматично Bluetooth устройства.

 Свързването на Bluetooth устройства може да не се поддържа в зависимост от модела или географския регион.

- **Wi-Fi / LAN**

Проверете мрежовата връзка. За да проверите мрежовата си връзка или да промените настройките на връзката, натиснете бутона със стрелка надолу и изберете **Състояние на мрежата** или **Мрежови настройки**.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

- **Multi View**

Докато гледате Projector, можете едновременно да гледате няколко екрана, разделени един от друг.

 За повече информация вж. ["Използване на Multi View"](#).

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

- **Таймер заспиване**

Можете да изключите Projector автоматично в определен час. За да промените времето за заспиване, натиснете бутона Избери. За да зададете определен час, в който Projector автоматично да се изключи, натиснете бутона със стрелка надолу и след това изберете **Настройка на Таймер за изключване**.

- **Режим за игри**

Можете да настроите **Режим за игри**, за да оптимизирате екрана на Projector за по-добро преживяване по време на игра. За включване или изключване на **Режим за игри** изберете бутона „Избор“. За задаване на подробните опции натиснете бутона със стрелка надолу, след което изберете **Отиване в „Настройки за Режим за игри“**.



Тази функция е налична само когато се използва външен източник.



За повече информация вж. ["Настройка на средата на гледане за външни устройства"](#).



Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

- **Субтитри**

Можете да гледате Projector предавания със субтитри. За активиране/деактивиране на функцията **Субтитри**, натиснете бутона Избери. За да стартирате **Преки пътища за достъпност**, натиснете бутона със стрелка надолу и изберете **Преки пътища за достъпност**.

- **Формат за цифров аудио изход**

Можете да изберете изходен формат за цифрово аудио. Имайте предвид, че опцията **Dolby Digital+** е възможна само през HDMI (eARC) за външни устройства, поддържащи формата **Dolby Digital+**.

- **Яснота на картината**

Можете да оптимизирате картини, които съдържат много движение. За да включите или изключите тази функция, натиснете бутона Избери. За задаване на подробните опции натиснете бутона със стрелка надолу, след което изберете **Настройки за яснота на картината**.

- **Цветови тон**

Можете да изберете цветови тон, който е подходящ за вашите предпочитания на гледане. За да смените на предпочитан от вас цветови тон, натиснете бутона Избери.

- **Икономично решение**

Намаляване на потреблението на енергия чрез настройките за яркостта на екрана.



Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

- **Пестене на енергия**

Покажете менюто **Пестене на енергия**. Намалете консумацията на енергия чрез промяна на предпочитанията си за мощност и други опции за енергоспестяване.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

- **Поддръжка**

Показва менюто с настройки **Поддръжка**.

- **Език за звука**

Можете да смените към предпочитания от вас аудио език. За фина настройка натиснете бутона със стрелка надолу и изберете **Отиване в Опции за аудио**.

- **Подобряване на контраста**

Можете да предотвратите появата на значителни различия между светлите и тъмните зони върху екрана на Projector. За да промените настройката **Подобряване на контраста**, натиснете бутона Избери.

- **Размер картина**

Можете да смените към предпочитания от вас размер на картината. За фина настройка натиснете бутона със стрелка надолу и изберете **Отиване в „Размер картина“**.

- **Цветова област**

Можете да зададете обхвата от цветове на екрана на Projector. За да смените на предпочитано от вас цветово пространство, натиснете бутона Избери. За задаване на подробните опции натиснете бутона със стрелка надолу, след което изберете **Настройки за цветова област**.

4 Редактиране на списъка

От края на списъка на **Настройки** изберете **Редактиране на списъка**. Можете да смените мястото на функциите на екрана **Настройки**.

 Алтернативен начин за преместване на дадена функция е да преместите маркера върху желаната функция и след това да натиснете и задържите бутона Избери.

Използване на Samsung account

Създайте и управлявайте своя Samsung account.

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Обща информация и поверителност** > **Диспечер на системата** > **Акаунт за Samsung** **Опит сега** **Опит сега**

 Можете да видите целия текст на Правила и условия в  >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Обща информация и поверителност** > **Правила и поверителност**, след като влезете в своя Samsung акаунт.

 Следвайте инструкциите на екрана на вашия Projector, за да създадете или да влезете в Акаунт за Samsung.

 Акаунт за Samsung може да се използва с един и същ идентификатор на Projector, мобилното устройство и уебсайта.

Влизане в Samsung account

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Обща информация и поверителност** > **Диспечер на системата** > **Акаунт за Samsung** > **Влизане**

Създаване на нов акаунт

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Обща информация и поверителност** > **Диспечер на системата** > **Акаунт за Samsung** > **Създ. акаунт**

Управление на вашия Samsung account

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Обща информация и поверителност** > **Диспечер на системата** > **Акаунт за Samsung** > **Моят акаунт**

Когато влезете в своя Samsung account, можете да използвате следните функции:

- **Редактир. профил**

Можете да редактирате информацията за акаунта си.

 За да защитите личната си информация, въведете **Редактир. профил** и после задайте **Метод на влиз.** на **Изберете вашия ИД и въведете парола (висока защита)**.

 Ако искате Projector автоматично да влиза във вашия акаунт, когато включите Projector, щракнете върху **Оставане влязъл**.

 Когато Projector се използва от няколко човека, изключете **Оставане влязъл**, за да защитите личната си информация.

- **Настройка на PIN код**

Задайте или променете своя ПИН код.

- **Информация за плащане**

Можете да разгледате и управлявате вашата информация за плащания.

- **Архивиране**

Можете да създадете архивно копие на настройките на Projector във вашето хранилище в облака. Когато нулирате настройки или сменят Projector, можете да възстановите предишните настройки с помощта на тези от архивното копие.

- **Регистриране на продукта**

Можете да регистрирате настоящия си Projector или да прегледате въведената информация. След като регистрирате продукта, ще можете лесно да започнете да използвате различни услуги.



Можете да видите регистрираната информация или да го изтриете на уеб сайта на Samsung (<https://account.samsung.com>).

- **Защита и поверителност**

Можете да прочетете политиката за поверителност за Samsung акаунти или да промените персонализираните настройки на услуги.

- **Синхронизиране на Интернет**

След като влезете в своя Samsung account и конфигурирате настройките за **Синхронизиране на Интернет**, можете да споделяте предпочитанията и показалци за уеб сайтове, които сте регистрирали с други устройства.

- **Относно акаунта за Samsung**

Можете да видите споразумението за потребител и правилата за поверителност



За повече информация относно правилата и условията и специалните условия изберете **Покажи детайли**.

- **Премахване акаунт**

Можете да изтриете акаунт от Projector. Въпреки че сте изтрили своя Samsung акаунт от Projector, не сте отписани от услугата.



За да премахнете абонамента за вашия Samsung Account, посетете уеб сайта на Samsung Accounts (<https://account.samsung.com>).

- **Излизане**

Когато няколко човека споделят Projector, можете да излезете от акаунта си, за да не могат да го използват другите.



За да излезете от вашия **Акаунт за Samsung** (🏠) > ≡ (бутон със стрелка наляво) > ⚙️ **Настройки** > **Всички настройки** > **Обща информация и поверителност** > **Диспечер на системата** > **Акаунт за Samsung**), преместете маркера върху иконата на акаунта и после натиснете бутона Избери. Когато се появи изскачащ прозорец, изберете **Излизане**.

Използване на Workspace

Използвайте функцията за дистанционно управление, за да свържете и използвате Компютър с Windows, Mac или мобилно устройство от Projector.

 > ≡ бутон със стрелка наляво >  **Daily+** > **Workspace** Опит сега

Свържете Компютър с Windows, Mac или мобилно устройство към Projector за лесно използване на устройството.

 За безпроблемна употреба, както в компютър, свържете предварително клавиатура и мишка към Projector.

Използване на Споделяне на екран (Компютър с Windows) / AirPlay (Mac)

 > ≡ бутон със стрелка наляво >  **Daily+** > **Workspace** > **Компютър с Windows** > **Споделяне на екран**

 > ≡ бутон със стрелка наляво >  **Daily+** > **Workspace** > **Mac** > **Огледален екран**

Следвайте инструкциите на екрана, за да регулирате настройките на компютъра и да свържете Projector към компютъра безжично.

 Тази функция е налична само за компютри, които поддържат безжично споделяне на екрана.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

 Свързването чрез операционна система Windows е възможно само на Windows 10 или по-нови версии.

 Свързването чрез операционна система Mac OS е възможно на AirPlay.

Използване на Easy Connection to Screen

 > ≡ бутон със стрелка наляво >  **Daily+** > **Workspace** > **Компютър с Windows** > **Лесна връзка**

Можете лесно да използвате функцията за отдалечен достъп след като инсталирате Easy Connection to Screen на своя компютър.

Следвайте инструкциите на екрана, за да изтеглите и инсталирате приложението за компютър Easy Connection to Screen. След това лесно можете да свържете отдалечен компютър.

1. Изтеглете приложението за компютър Easy Connection to Screen от <http://smsng.co/easy> и след това го инсталирайте на вашия компютър.
2. Влизайте с един и същи Samsung акаунт в Projector и компютъра.
3. Когато компютърът е включен и свързан към мрежата, Първи екран на **Workspace** показва екрана на компютъра.

 Приложението за компютър Easy Connection to Screen е на разположение само на Windows 10 или по-нови версии.

 В зависимост от мрежовата среда, включително конфигурацията на защитната стена, типа на рутера и силата на безжичния сигнал, може да възникнат проблеми с връзката, като ниска скорост, изключване или ограничено свързване.

Свързване на отдалечен компютър

 > ≡ бутон със стрелка наляво >  **Daily+** > **Workspace** > **Компютър с Windows** > **Ръчно свързване** Опит сега

 > ≡ бутон със стрелка наляво >  **Daily+** > **Workspace** > **Mac** > **Отдалечено влизане** Опит сега

Предоставя **Връзка на отдалечен работен плот (RDP)** за дистанционна връзка с компютър, който работи на Windows, и **Виртуална компютърна мрежа (VNC)** за компютър, работещ на Mac. За да се свържете дистанционно с компютър, трябва да въведете IP адреса на отдалечения компютър или да изберете запазен профил. Въведете правилно потребителско име и парола. Ако има компютър, до който можете да получите достъп през същата мрежа, се показва намереното IP.

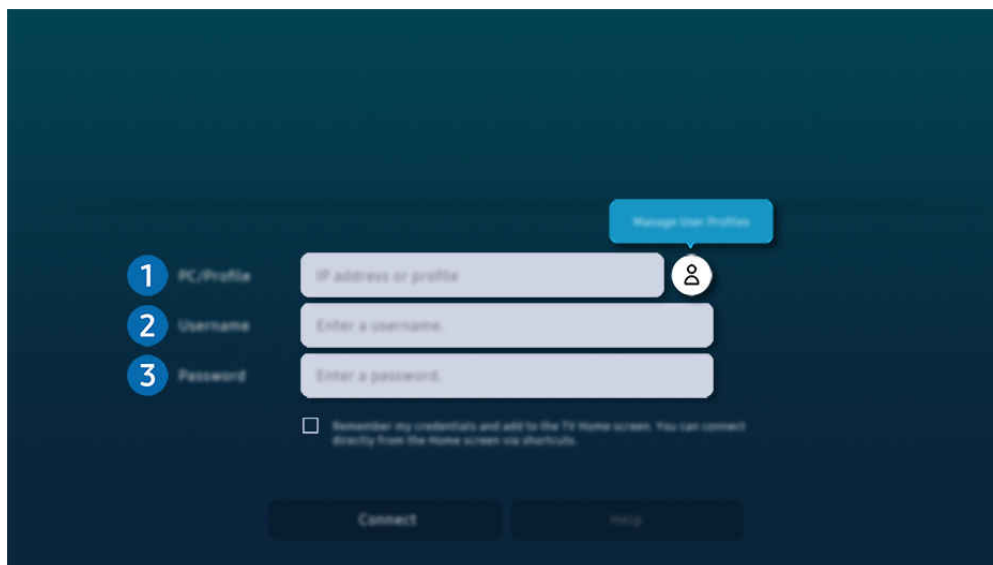
-  За да регистрирате често използван компютър, преместете маркера на  **Управление на профили на потребители** и после натиснете бутона Избери. Когато се появи изскачащ прозорец, изберете **Добавяне** и после въведете информацията за компютъра.
-  Когато вашият компютър влезе в режим на пестене на енергия, връзката не е налична. Препоръчва се да отмените режима за пестене на енергия.
-  Препоръчва се да свържете кабелната мрежа, тъй като екранът или звукът могат да бъдат прекъснати в зависимост от състоянието на мрежата.

1. За да използвате функцията **Workspace**, конфигурирайте настройките на своя компютър.

-  Свързването към Windows чрез протокола RDP е достъпно в Windows 10 Professional или по-висока версия.
-  Дистанционна връзка към компютър, работещ на Mac, чрез VNC протокол се поддържа само за Mac OS X 10.5 или по-нови версии.
- Windows OS:
 - 1) Щракнете с десния бутон върху иконата **Моят компютър** на работния плот или Windows Explorer и после щракнете върху **Свойства**.
 - 2) Щракнете върху **Отдалечен работен плот** и изберете **Активиране на отдалечен работен плот**.
- Mac OS:
 - 1) Изберете **Меню** > **Системни** > **предпочитания** и след това щракнете върху **Споделяне**.
 - 2) Изберете квадратчето за отметка **Споделяне на екрана** и **Дистанционно влизане**.
 - 3) Стартирайте приложението за смяна на разделителната способност, изтеглено от App Store, и след това сменете разделителната способност на 1440 x 900 или по-ниска.

-  Ако не промените разделителната способност в Mac OS, преди свързване на отдалечен компютър може да се появи предишното изображение.

2. Въведете необходимите настройки за дистанционно свързване с компютъра.

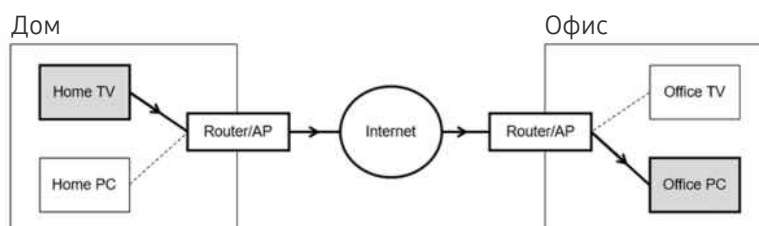


 Изображението на вашия Projector може да се различава от показаното по-горе в зависимост от модела и географския регион.

1 Компютър/профил

Въведете IP адреса или профила на компютъра, с който искате да се свържете.

- Ако използвате Windows, когато компютърът трябва да осъществи връзка в същата мрежа (рутер/AP), изпълнете командата „cmd“ в **Settings (Настройки) > Network and Internet (Мрежа и интернет) > View Network (Преглед на мрежата) Properties (Свойства)** или в **Start (Старт) > Run (Изпълнение)** и след това изпълнете „ipconfig“, за да проверите IPv4 адреса на компютъра.
- Ако използвате Mac, можете да проверите IP адреса в **Настройки > Отдалечен достъп**.
- Когато Projector и компютърът не се намират в една и съща мрежа, е необходимо да е известен публичният IP адрес, както и да се конфигурират рутера и AP. Проверете дали рутерът, който е свързан с компютъра, поддържа препращане на порт. Ако компанията предоставя допълнителни функционалности за защита от типа на защитна стена, потърсете съдействие от служител по сигурността.



2 Потр. име

Въведете Потр. име на компютъра. Как да проверите Потр. име:

- Windows OS: Контролен панел > Управление на потребителските акаунти
- Mac OS: Системни предпочитания > Потребители & Групи

3 Парола

Въведете паролата за акаунта за влизане.

 При използване на ПИН код не въвеждайте ПИН кода, а по-скоро указаната парола за компютъра.

Възпроизвеждане на мултимедийно съдържание на отдалечен компютър

Когато преместите курсора на мишката в горната част на екрана след достъп до отдалечен компютър, се появява горната лента. Когато щракнете върху иконата на папка за споделяне в горната лента, се появяват папките, споделени в Windows или Mac OS. Можете да възпроизведете всякаква мултимедия в папка.

 За повече информация за възпроизвеждането на мултимедийно съдържание вж. "[Възпроизвеждане на снимки/видеоклипове/музика](#)".

За да използвате тази функция, опцията за споделяне на папки на компютъра за достъп трябва да е била активирана, както е показано по-долу:

- Windows OS:
 1. Стартирайте Windows Explorer и след това отидете в папката за споделяне.
 2. Щракнете с десния бутон върху папката и щракнете върху **Свойства**.
 3. След като се появи прозорецът **Свойства** щракнете върху раздел **Споделяне** и после щракнете върху **Разширено споделяне**.
 4. След като се появи прозорецът **Разширено споделяне**, изберете квадратчето с отметка **Сподели тази папка**.
- Mac OS:
 1. Изберете **Меню** > **Системни предпочитания** и след това щракнете върху **Споделяне**.
 2. Изберете квадратчето с отметка **Споделяне на файлове**.
 3. За да добавите папка за споделяне, щракнете върху бутона "Добавяне" + отдолу.
 4. Изберете папка и после щракнете върху "Добавяне" +.

 Препоръчва се да свържете кабелната мрежа, тъй като екранът или звукът могат да бъдат прекъснати в зависимост от състоянието на мрежата.

 При възпроизвеждане на видео файл чрез отдалечен компютър, е възможно да се долови шум от екрана или друг звук, наподобяващ чупене.

Използване на Samsung DeX

Стартирайте **Samsung DeX** на мобилно устройство, за да свържете софтуера към Projector.

Следвайте екранните инструкции, за да свържете **Samsung DeX**. При някои модели не може да се извършва търсене при свързването на Projector от мобилно устройство през **Samsung DeX**. В този случай следвайте инструкциите, показани на екрана на мобилното устройство, за да свържете софтуера.

 Тази функция се предлага само за мобилни устройства, които поддържат безжичния режим Samsung DeX.

Използване на Microsoft 365

Можете да четете или създавате документи след достъп до уеб сайта на Microsoft 365.

-  Стартирайте сайта в режим на цял екран.
-  В страницата на Microsoft 365 не е възможна модификация на URL адреса.

Добавяне на уеб услуга

Изберете иконата [Добавяне на уеб услуга](#). Използвайте функцията за поставяне на отметка в брауъра [Workspace](#), можете да добавяте или изтривате връзката към уеб услугата към или от [Workspace](#).

-  За да добавите уеб услуга, трябва да сте влезли в своя Samsung акаунт.
-  Броят уеб услуги, които могат да се добавят към [Workspace](#), е ограничен.
-  Браузърът [Workspace](#) не споделя данни в интернет. (Уеб браузър извън [Workspace](#))

Използване на Уеб услуга

Можете да получите достъп до уеб услугата, като изберете иконата ѝ, добавена в [Workspace](#).

- ✎ Екранът на уеб страницата може да се различава от този на компютър.
- ✎ Можете да копирате и поставите всякакъв текст. Някои формати изображения не се поддържа.
- ✎ За лесен и защитен вход в Уеб услуга, [Workspace Pass](#) се поддържа допълнително, както и [Samsung Pass](#).

Настройване на [Samsung Pass](#) или [Workspace Pass](#).

Задайте за [Samsung Pass](#) или [Workspace Pass](#) настройка Използвай в  >  бутон със стрелка наляво >  [Daily+](#) > [Workspace](#) > Стартирайте браузъра [Workspace](#) (Допълнително изберете [Microsoft 365](#) или [Добавяне на уеб услуга](#)) > [Меню за Интернет](#) > [Настройки](#) > [Общи](#).

[Workspace Pass](#) ви позволява лесно да управлявате идентификационния номер и паролата за уеб услуга без биометрично удостоверяване на мобилни устройства. За тази цел трябва да сте вписани в своя Samsung account. Паролата е шифрована, за да можете да я съхраните в Projector по безопасен начин.

Обаче влизането в [Workspace Pass](#) може да не работи в зависимост от правилата на сайта.

[Workspace Pass](#) работи само с [Workspace](#).

- ✎ За да получите сигурен достъп до уеб услугата, можете да използвате автоматичното изключване на браузъра [Workspace](#) или да изчистите регистрите на хронологията.
- ✎ Преди да получите достъп до уеб услугата, направете справка в „[Прочетете, преди да използвате функцията Internet](#)“.
- ✎ Браузърът [Workspace](#) не споделя данни в интернет. (Уеб браузър извън [Workspace](#))

Уеб услугата поддържа следните преки пътища на клавиатурата:

- F1: Връща се към Първи екран на [Workspace](#).
- F5: Опресняване.
- F8: Изключва звука.
- F9/F10: Регулира силата на звука.
- F11: Превключва между цял екран и екран по подразбиране.

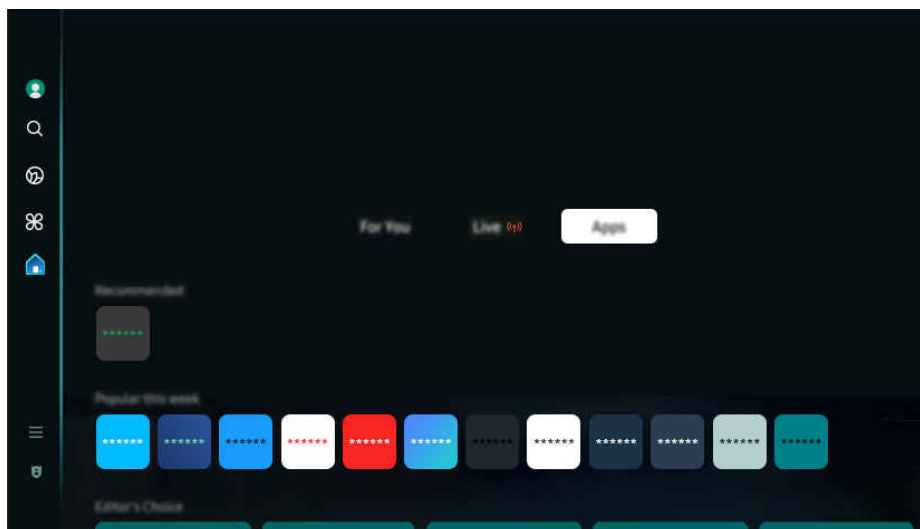
За началния екран на Приложения

Изтегляйте и стартирайте приложения от Smart Hub.

🏠 > бутон със стрелка наляво > 🏠 Начало > ⌘ Приложения

Забавлявайте се с разнообразно съдържание, включително видео, музика, спортни предавания и приложения за игри, като инсталирате съответните приложения на вашия Projector.

- ✎ За да използвате тази функция, е необходимо Projector да бъде свързан към мрежата.
- ✎ Когато Smart Hub се стартира за пръв път, автоматично се инсталират приложенията по подразбиране. Приложенията по подразбиране може да варират според модела или географския регион.



- ✎ Изображението на вашия Projector може да се различава от показаното по-горе в зависимост от модела и географския регион.

Инсталиране на приложение

1. Отидете до приложението, което искате да инсталирате, и натиснете бутона Избери. Появява се екранът с подробна информация.
2. Изберете **Инсталиране**. Когато инсталирането приключи, ще се появи менюто **Отваряне**.
3. Изберете **Отваряне**, за да стартирате приложението веднага.

-  Можете да видите инсталираните приложения екрана **Настройки**.
-  Ако вътрешната памет на Projector е недостатъчна, можете да инсталирате някои приложения на USB устройство.
-  Можете да стартирате приложение, инсталирано на USB устройство, само когато USB устройството е свързано към Projector. Ако връзката с USB устройството прекъсне, докато работи приложение, приложението се прекратява.
-  Не можете да стартирате приложение, инсталирано на USB устройство за компютър или друг Projector.

Стартиране на приложение

Можете да стартирате избраното приложение от **Изтеглено приложение**.

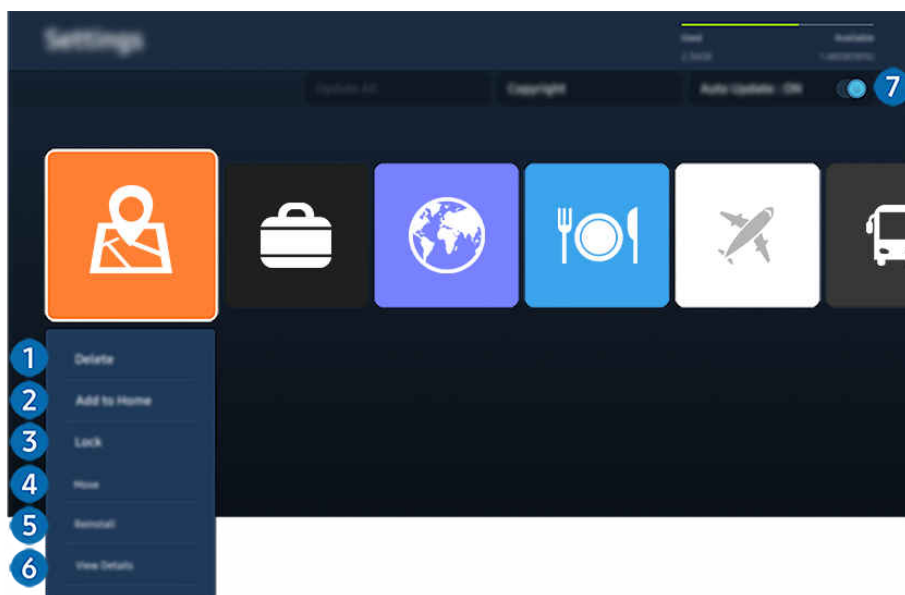
Иконите по-долу се появяват в иконата на избраното приложение и показват следното:

-  : Приложението е инсталирано на USB устройство.
-  : Приложението има парола.
-  : Приложението трябва да се актуализира.
-  : Приложението поддържа функцията за огледалност.

Управление на инсталирани приложения

За да управлявате инсталираните приложения, отидете в [Настройки на приложението](#).

 [Настройки на приложението](#) може да бъде открито в долната част на екрана [Приложения](#). За да отидете в [Настройки на приложението](#), превъртете до долната част на екрана.



 Изображението на вашия Projector може да се различава от показаното по-горе в зависимост от модела и географския регион.

1 Премахване на приложение

1. Изберете приложение за изтриване.
2. Изберете [Изтрий](#).

Избраното приложение се изтрива.

 Осигурете и данните на съответното приложение да бъдат изтрети, когато премахнете приложение.

 Стандартните приложения не могат да се деинсталират.

2 Добавяне на приложения към Първи екран

1. Изберете приложение за добавяне.
2. Изберете [Добавяне в Начало](#).
3. След като се покаже Първи екран, преместете избраното приложение на желаното място.
4. Натиснете бутона Избери.

Избраното приложение се добавя в Първи екран.

 Ако избраното приложение вече е добавено към Първи екран, тази функция е деактивирана.

3 Заклучване и отключване на приложения

1. Изберете приложение за заключване или отключване.
2. Изберете [Заклучи/Отключи](#).

Избраното приложение се заключва или отключва.

 За да заключите или отключите приложение, въведете PIN кода. PIN кодът по подразбиране е „0000“ (за Франция и Италия: „1111“). Можете да зададете PIN кода в  >  (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Обща информация и поверителност](#) > [Диспечер на системата](#) > [Смяна на PIN](#). [Опит сега](#)

 PIN кодът по подразбиране може да варира в зависимост от географския регион.

4 Местене на приложения

1. Изберете приложение, което да преместите.
2. Изберете [Преместване](#).
3. Преместете приложението на желаното място.
4. Натиснете бутона Избери.

Избраното приложение се премества.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

5 Преинсталиране на приложение

1. Изберете приложението, което ще инсталирате отново.
2. Изберете [Преинсталиране](#).

Преинсталирането започва.

6 Преглед на подробната информация за приложение

1. Изберете приложението, чиято информация искате да прегледате.
2. Изберете [Покажи детайли](#).

Показва се екранът с информация за приложението.

 Можете да оцените приложение на екрана [Покажи детайли](#).

7 Автоматично актуализиране на приложения

За автоматична актуализация на инсталирани приложения, задайте [Автоматично актуализиране](#) на **ВКЛЮЧЕНО**.

 Автоматичните актуализации са разрешени само когато Projector е свързан към мрежата.

Използване на Достъп до телевизор

Чрез дублиране можете да гледате ТВ от екрана на Projector.

Изберете и дублирайте желаните ТВ, за да гледате съдържанието на ТВ от екрана на Projector.

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Свързани устройства** > **Достъп до телевизор**

 Възможно е тази функция да не се поддържа, в зависимост от модела.

 Свържете ТВ и Projector към една и съща 5 GHz мрежа.

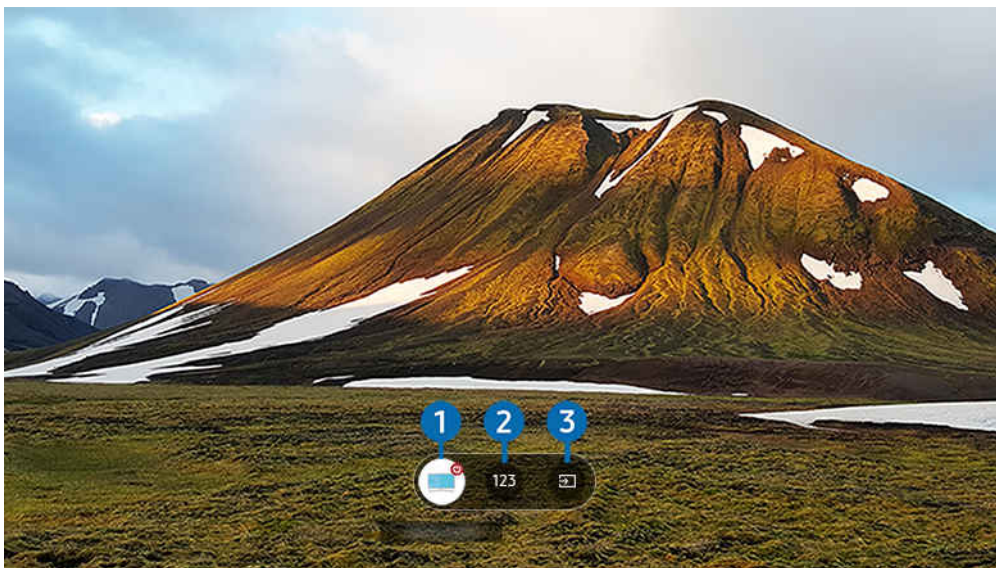
Свързване към ТВ

Изберете **Достъп до телевизор**, за да изведете списък на наличните ТВ, към които да се свържете. Изберете и свържете желаните ТВ към Projector.

След като връзката е установена, ТВ се появява в списъка **Свързани устройства** на Projector. За последващо свързване към същия ТВ изберете ТВ от списъка **Свързани устройства**.

За да прекратите свързването с ТВ, натиснете бутона  или  на дистанционното управление.

Управление на свързания ТВ от Projector



Когато се възпроизвежда съдържание, натиснете бутона със стрелка нагоре на дистанционното управление, за да изведете менюто за управление на Projector.

1 Захранване

Включватے или изключватے свързания ТВ.

2 Въведете номер

Натиснете номер на канал, за да смените канала на свързания ТВ.

 Като алтернатива използвайте бутона  (Канал) на дистанционното управление, за да промените каналите.

3 Източник

Променете източника на входен сигнал, който е свързан към ТВ.

Използване на Ръководство за потребителя

Управлявайте Projector и четете ръководството, което е вградено в него.

Отваряне на Ръководство за потребителя

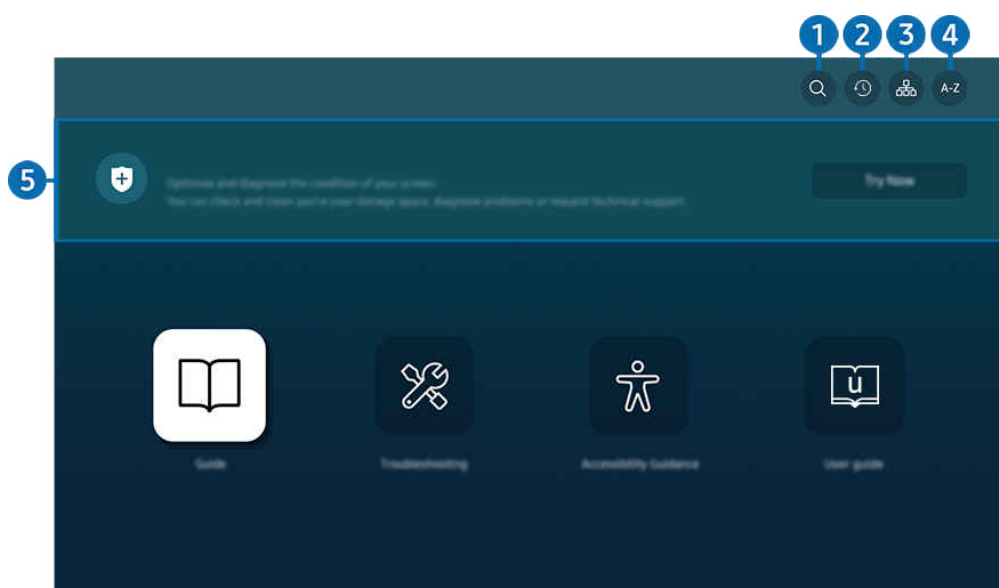
 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Поддръжка** > **Отваряне на ръководството за потребителя**

Можете да прегледате вграденото Ръководство за потребителя, което съдържа информация за основните функции на Projector.

 Можете да изтеглите копие на Ръководство за потребителя от уеб сайта на Samsung, за да го прегледате или отпечатате на компютъра или мобилното си устройство (<https://www.samsung.com>).

 Някои екрани на менюто не могат да се отворят от Ръководство за потребителя.

Използване на бутоните на Ръководство за потребителя



 Изображението на вашия Projector може да се различава от показаното по-горе в зависимост от модела и географския регион.

1 (Търсене)

Изберете елемент от списъка с резултати от търсенето, за да заредите съответната страница.

2 (Наскоро гледани теми)

Изберете тема от списъка с последно разглеждани теми.

3 (Карта на сайта)

Показва списъците за всеки елемент в Ръководство за потребителя.

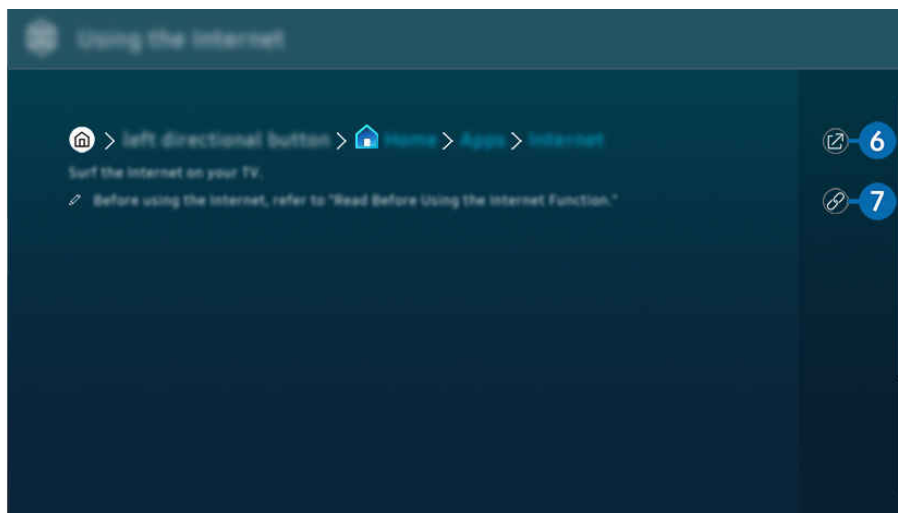
4 A-Z (Съдържание)

Изберете ключова дума, за да отидете на съответната страница.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

5 Грижи за устройството

Оптимизирайте и диагностицирайте състоянието на вашия Projector. Можете да проверявате и почиствате мястото за съхранение, да диагностицирате проблеми или да поискате техническа поддръжка.



 Думите в синьо (напр. [Internet](#)) показват елемент от меню.

 Изображението на вашия Projector може да се различава от показаното по-горе в зависимост от модела и географския регион.

6 (Опит сега)

Дава ви достъп до съответния елемент от менюто и можете да изпробвате функцията веднага.

7 (Връзка)

Мигновен достъп до подчертана тема от страница в Ръководство за потребителя.

Използване на Internet

Сърфирайте в интернет на Projector.

 > бутон със стрелка наляво >  Начало > Приложения > Internet

 > бутон със стрелка наляво >  Начало > За вас > Internet

Когато стартирате **Internet**, можете да видите последно разглежданите уеб сайтове или актуалните препоръки. Когато изберете уеб сайт, той се отваря веднага.

-  Можете да използвате функцията **Internet** по-лесно, след като свържете клавиатура и мишка.
-  Можете да превъртате уеб страниците чрез бутона със стрелки на Дистанционно Samsung Smart.
-  Уеб страниците може да изглеждат по-различно, отколкото на компютъра.
-  Преди използване на **Internet** направете справка в "Прочетете, преди да използвате функцията Internet".
-  Приложението **Internet** има вграден **Настройки за Samsung Pass** ( > бутон със стрелка наляво >  Начало > Приложения > Internet > Меню за Интернет > Настройки > Samsung Pass).

Със **Samsung Pass** можете да влезете в уеб сайта лесно и сигурно. Когато посетите уеб сайта отново, можете да влезете с биометричното удостоверяване на **Samsung Pass** на мобилното си устройство, без да въвеждате ИД и парола.

Това влизане със **Samsung Pass** обаче може да не работи в зависимост от правилата на уеб сайта. За тази цел трябва да сте влезли в мобилното устройство с акаунт в Samsung, регистриран в **Samsung Pass**.

Използване на SmartThings

То позволява на Projector да свързва и управлява откритите различни устройства в едно и също пространство.

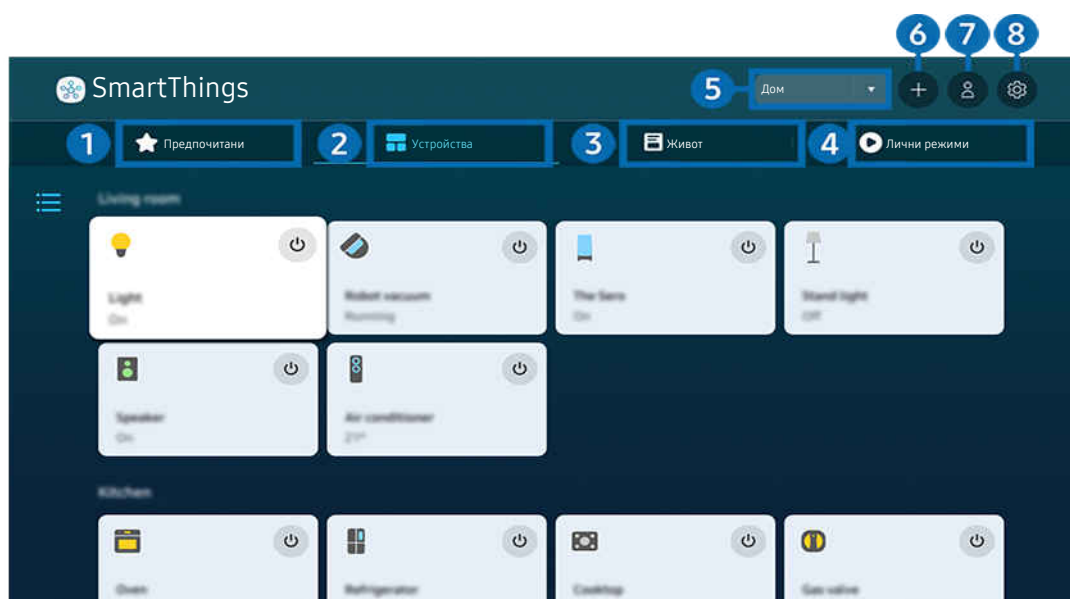
 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Свързани устройства** >  **SmartThings** [Опит сега](#)

[Опит сега](#)

 >  бутон със стрелка наляво >  **Daily+** >  **SmartThings** [Опит сега](#) [Опит сега](#)

Можете да управлявате устройствата, регистрирани в облака SmartThings, и устройствата, директно свързани към този продукт, чрез дистанционно управление.

-  Възможно е тази функция да не се поддържа, в зависимост от продукта или модела.
-  Функциите, които могат да се управляват чрез дистанционно управление, може да не работят в зависимост от местоположението на устройството. В такъв случай преместете устройството.
-  Разходът на енергия може да се увеличи, тъй като SmartThings ще работи, когато Projector е в режим на ниска консумация на енергия или в режим на готовност.



-  Изображението на вашия Projector може да се различава от показаното по-горе в зависимост от модела и географския регион.

1 Предпочитани

Прегледайте устройствата или функциите, които са зададени като предпочитани от раздела [Устройства/Живот/Лични режими](#).

2 Устройства

Прегледайте устройствата, свързани към SmartThings, и използвайте дистанционното управление, за да изберете и управлявате някое от свързаните устройства. В [Изглед в карта](#) можете да проверите статуса на регистрираните устройства.

Ако влезете със същия акаунт, който използвате за мобилното приложение SmartThings, можете да преглеждате устройства, регистрирани чрез SmartThings, по-интуитивно от [Изглед в карта](#).

Списък на устройствата, съвместими с Projector

Тип	Подробно описание
Устройства за инфрачервено дистанционно управление (ИЧ откриване)	Климатик, пречиствател на въздух, роботизирана прахосмукачка, електрически вентилатор, овлажнител
Bluetooth устройства	Bluetooth високоговорител, гарнитура, Soundbar, клавиатура, мишка, геймпад.
SmartThings устройства	За подробности за устройства SmartThings отидете на https://www.smartthings.com/products .  SmartThings устройства могат да бъдат контролирани само от мобилното приложение.

 За подробен списък на поддържаните устройства посетете www.samsung.com.

 Възможно е тази функция да не е налична, в зависимост от външното устройство.

3 Живот

Показва препоръчаните услуги Живот, които могат да бъдат преглеждани или управлявани от SmartThings.

 Показват се само услугите Живот, поддържани от Projector.

4 Лични режими

Преглеждайте или стартирайте сцени, създадени от раздела [Лични режими](#) в мобилното приложение SmartThings.

5 Местоположение или устройство в близост Projector

- Място

Показва всички места, свързани чрез приложението SmartThings.

- [Устройства в близост до Projector](#)

Показва всички открити устройства, които могат да бъдат свързани и контролирани.

Можете да изпълните опциите за управление, след като изберете желано устройство.

 Наличните опции могат да се различават в зависимост от устройството.

6 Добавяне на устройство

Показва списъка с устройства, които могат да бъдат регистрирани на вашия Projector. Можете да се регистрирате чрез избиране на устройство.

7 Акаунт за Samsung

Отворете екрана на Samsung акаунт, за да създадете нов акаунт или да излезете от вашия акаунт.

 Ако сте излезли от вашия Samsung акаунт, изберете [Влизане](#), за да влезете.

8 Настройки

Редактирайте устройства, свързани към [SmartThings](#), или конфигурирайте настройките за уведомяване за устройствата. Можете също да включите функцията за концентратор на [Сензори](#) или SmartThings.

Бърз достъп до SmartThings

Управлявайте най-използваните устройства чрез достъп до менюто  [Свързани устройства](#), без да се налага достъп до [SmartThings](#).

 >  (бутон със стрелка наляво) >  [Свързани устройства](#)

Използване на функциите SmartThings Hub Опит сега

Използвайте функциите SmartThings Hub на различни продукти на Samsung, за да свържете IoT устройства (напр. електрически крушки, щепсели или сензори), които се поддържат от SmartThings.

 >  (бутон със стрелка наляво) >  [Свързани устройства](#) > [SmartThings](#) > [Настройки](#) > [SmartThings Hub](#)

 Необходим е ключ за порт SmartThings, за да свържете Zigbee/Thread.

 Уверете се, че сте влезли в същия Samsung акаунт на Projector, като този на мобилното приложение SmartThings.

 Възможно е тази функция да не се поддържа в зависимост от типа на свързаното устройство.

Регистриране и управление на устройства чрез SmartThings Опит сега

Регистриране на периферни устройства на Projector

1. Когато има устройство, открито в близост до Projector, на екрана на Projector се появява изскачащ прозорец за регистрация.

 Когато няма открито устройство, няма да се отвори изскачащ прозорец.

 За да свържете Bluetooth устройство, се уверете, че устройството е сдвоено.

2. Изберете **Регистриране**, за да регистрирате устройството.

 За да регистрирате даден уред, се уверете, че той използва IR и може да бъде открит в зоната около Projector. Поддържаните устройства и опции може да са различни в зависимост от модела.

 Изберете **Затвори**. След това изскачащият прозорец за регистрация на устройството не се появява.

Можете да регистрирате устройство в  >  (бутон със стрелка наляво) >  **Свързани устройства** >  **SmartThings** > **Добавяне на устройство**.

  >  (бутон със стрелка наляво) >  **Свързани устройства** >  **SmartThings**, можете да видите наличните опции за всяко устройство. Опит сега

Поддържаните опции могат да се различават в зависимост от устройството.

Регистриране на Projector/смарт уред/IoT устройство от мобилното приложение

Използвайте мобилното приложение SmartThings за регистриране на вашия Projector, смарт уреди или различни IoT устройства. Някои IoT устройства могат да бъдат регистрирани само с това мобилно приложение. В мобилното приложение докоснете + (Добавяне на устройство), за да регистрирате устройство.

Свържете звънец към вашия Projector, за да получавате известие от видеосистемата на звънеца и да говорите с посетителя, докато гледате Projector.

 Поддържат се само сертифицирани по WWST (Works with SmartThings) звънци. В зависимост от устройството е възможно поддържаните опции да са различни.

Използвайте сензорите на екрана чрез SmartThings Опит сега

Когато активирате сензора, можете да видите сензорното устройство в раздела „Устройство“ на SmartThings. Можете да създавате различни IoT сценарии с Projector, без да купувате отделен IoT сензор.

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Свързани устройства** > **SmartThings** > **Настройки** > **Сензори**

-  Всеки сензор може да бъде активиран със съгласието на потребителя.
-  Всеки сензор може да не се поддържа в зависимост от модела.
-  Звуковият сензор се поддържа, когато превключвателят за микрофона отдолу на Projector е включен. Възможно е микрофонът на Projector да не се поддържа в зависимост от модела и региона.

Управление на SmartThings с Bixby Опит сега

С Bixby на продукта можете да управлявате устройствата, свързани към SmartThings, както и Projector, използвайки гласови команди.

-  Възможно е тази функция да не се поддържа в зависимост от типа на свързаното устройство.

Управление на устройството с дисплей от мобилното приложение SmartThings Опит сега

От мобилното приложение SmartThings използвайте функционалността на дистанционното управление на Projector, например Вкл./Изкл., Канал, Сила на звука и четирите бутона със стрелки. Можете също да използвате **Търсене**, **Приложения**, режима **Ambient**, „Мобилна камера“ и други функции от мобилното приложение.

Лични режими в мобилното приложение SmartThings ви позволява автоматично да стартирате приложения, инсталирани на Projector.

С **Лични режими** можете да включвате Projector в желаното от вас време и автоматично да стартирате често използваните приложения.

Възпроизвеждане на снимки/видеоклипове/музика

Възпроизвеждайте мултимедийно съдържание на своя Projector, USB устройства, мобилни устройства, камери, компютри и др.

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Свързани устройства** > Свързано устройство 

Можете да възпроизвеждате на Projector мултимедийно съдържание, записано в устройства за съхранение, например USB устройства, мобилни устройства и камери.

 Не можете да възпроизвеждате мултимедийно съдържание, ако съдържанието или устройството за съхранение не се поддържат от Projector. За повече информация вж. "[Прочетете преди възпроизвеждане на снимки, видеоклипове или музикални файлове](#)".

 Направете резервни копия на важните файлове, преди да свържете USB устройство. Samsung не носи отговорност за повредени или загубени файлове.

На екрана на списъка с мултимедийно съдържание на устройство за съхранение можете да използвате следните функции.

- **Филтър по**

Филтрира мултимедийното съдържание по типа мултимедия

- **Сортиране по**

Сортира списъка със съдържание.

 Възможно е функцията да не се поддържа в зависимост от модела външно устройство.

- **Опции**

Изтрива или възпроизвежда мултимедийното съдържание, избрано от списъка с мултимедийно съдържание. Когато изберете **Обнови**, списъкът със съдържание се обновява.

 Можете да изтривате само записано съдържание. За да изтриете съдържание, сменете опцията **Филтър по** на **Записано**.

 **Записано** може да не се поддържа в зависимост от региона.

Възпроизвеждане на мултимедийно съдържание на компютър или мобилно устройство

1. Изберете устройство с мултимедийно съдържание в  >  (бутон със стрелка наляво) >  [Свързани устройства](#) > Източници. Показва се списъкът с мултимедийно съдържание.
2. Изберете елемент от списъка с мултимедийно съдържание.

Избраното съдържание се изпълнява.

-  Съдържанието може да не се възпроизведе в зависимост от метода на шифроване или файловия формат. Освен това някои функции могат да бъдат ограничени.
-  Съдържание, записано на устройства, които са свързани към Projector в мрежата ви, може да не се възпроизвежда гладко поради комуникационни проблеми по мрежата. В такъв случай използвайте USB устройство.

Възпроизвеждане на мултимедийно съдържание на USB устройство

1. Включете USB устройство в USB порта.
2. Има браузър за списък на съдържанието, който се показва директно.
 -  Ако към Projector вече има свързано USB устройство, на което се намира съдържанието, което искате да възпроизведете, изберете USB устройството на екрана  >  (бутон със стрелка наляво) >  [Свързани устройства](#) > Източници.
3. Изберете от списъка съдържание за възпроизвеждане.

Избраното съдържание се изпълнява.

Слушане на звука от мобилното устройство през високоговорителите на Projector чрез Sound Mirroring

Наслаждавайте се на музиката в своя дом. На Projector се генерират визуализации, които се променят и отговарят на честотата на музиката.

1. Потърсете и свържете към Projector от списъка с  (Bluetooth) устройства на мобилното устройство.
2. Пускайте желано от вас мултимедийно съдържание от мобилно устройство.

Избраният носител се възпроизвежда през говорителя на Projector.

-  Възможно е тази функция да не се поддържа, в зависимост от модела.
-  При някои модели изображението на възпроизвежданото съдържание може да се различава в зависимост от режима.
-  Ако Projector и Soundbar са свързани безжично, функционирането може да е ограничено.

Бутони и функции, налични при възпроизвеждането на мултимедийно съдържание

Натиснете бутона Избери, докато гледате видео, снимка или записано съдържание. Ще се появят следните бутони.

-  Възможно е предоставените бутони и функции да не се поддържат за всички модели или географски региони.
-  Наличните бутони и функции може да варират в зависимост от съдържанието, което разглеждате или възпроизвеждате.

- **Пауза / Възпроизвеждане**

Пауза или възпроизвеждане на мултимедийно съдържание.

- **Прескачане напред/назад**

Натиснете бутона със стрелка нагоре, за да преместите маркера на лентата за управление на възпроизвеждането, и след това изберете бутона със стрелка наляво или надясно на лентата, за да превъртате видеоклипа назад или напред на стъпки от 10 секунди.

- Отидете на определен раздел за възпроизвеждане, преместете маркера нагоре в лентата за изпълнение и после изберете една от петте миниатюри.

-  Възможно е функцията да не се поддържа за всички файлови формати.

- **Стоп**

Спрете изпълняваното съдържание.

- **Предишно / Следващ**

Показва предишния или следващия файл с мултимедийно съдържание.

Ако времето на възпроизвеждане на видеоклипове е 3 секунди или по-кратко и натиснете бутона , видеоклипът стартира отначало.

- **Пренавий / Бързо напред**

Превъртане или придвижване бързо напред в мултимедийното съдържание. Натиснете няколкократно този бутон, за да увеличите скоростта на придвижване напред/назад до 3 пъти. За да се върнете на нормална скорост, изберете опцията  или натиснете бутона .

Когато видеото е на пауза, може да използвате следните функции. Имайте предвид, че когато видеото е на пауза, Projector не възпроизвежда аудио.

- **Бавно превъртане (назад)** или **Бавно превъртане (напред)**: Позволява ви да гледате видео със забавена скорост назад или напред, като избирате опцията  или . Има 3 скорости на възпроизвеждане. За да промените скоростта на възпроизвеждане, натиснете опцията няколкократно. За да се върнете на нормална скорост, изберете опцията  или натиснете бутона .

- **Режим 360**

360-градусов изглед за видео и снимки.

-  Възможно е функцията да не се поддържа за всички файлови формати.
-  Видео файлове, които използват кодека mpeg, не поддържат ъгъл на гледане от 360 градуса.
-  Когато даден видео файл или снимка не поддържа ъгъл на гледане от 360 градуса, прилагането на завъртане от 360 градуса може да накара екрана да изглежда изкривен.
-  Видеоклиповете могат да се прекъснат, ако се приложи завъртане от 360 градуса по време на възпроизвеждане с двойна скорост.
-  Видеоклипове, които поддържат завъртане от 360 градуса, могат да се прекъснат, ако завъртането от 360 градуса се приложи едновременно с други функции по време на възпроизвеждане.
-  Тази функция може да не се поддържа за някои разделителни способности.
-  Възможно е тази функция да не се поддържа, в зависимост от модела.

- **Автоматично завъртане 360**

Автоматично регулира ъгъла на гледане на видеоклипа чрез анализиране на количеството промени в изображението по време на възпроизвеждане на видео файл, който предоставя ъгъл на гледане от 360 градуса. При стартиране на тази функция завъртането започва след кратко време.

Когато **Автоматично завъртане 360** е маркирано, натиснете бутона Избери, за да промените на следните режими:

-  Общи
-  Динамично
-  Естествено

 Тази функция е налична само когато е избрано **Режим 360**.

 Когато се активира **Автоматично завъртане 360**, следва автоматично регулиране. Позицията на регулиране може да е различна в зависимост от изображението.

 Ъгълът на гледане на видеоклипа се регулира ръчно в режим Общи.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички файлови формати.

 Видео файлове, които използват кодека, тјрег не поддържат ъгъл на гледане от 360 градуса.

 Когато даден видео файл не поддържа ъгъл на гледане от 360 градуса, прилагането на завъртане от 360 градуса може да накара екрана да изглежда изкривен.

 Видеоклиповете могат да се прекъснат, ако се приложи завъртане от 360 градуса по време на възпроизвеждане с двойна скорост.

 Видеоклипове, които поддържат завъртане от 360 градуса, могат да се прекъснат, ако завъртането от 360 градуса се приложи едновременно с други функции по време на възпроизвеждане.

 Тази функция може да не се поддържа за някои разделителни способности.

 Възможно е тази функция да не се поддържа, в зависимост от модела.

- **Повтаряне**

Повтаря възпроизвеждането на мултимедийното съдържание или на всички файлове с мултимедийно съдържание в същата папка.

- **Разбъркв.**

Възпроизвежда музикалните файлове в произволна последователност.

- **Картина изкл**

Изпълнява музикални файлове при изключен екран.

- **Побиране на екрана**

Побира снимката на екрана.

- **Завърти наляво / Завърти надясно**

Завърта снимката наляво или надясно.

- **Увеличение**

Увеличава снимка.

- **Фонова музика**

Поставя на пауза или подновява фоновата музика, докато Projector показва снимки.

 Тази функция е налична след разрешаване на опцията **Фонова музика**.

- **Опции**

 Наличните опции може да са различни в зависимост от модела и съдържанието.

Функция	Описание
Скорост на слайдшоу	Задава скоростта на слайдшоу.  Ако има само един файл с изображение в USB устройството, слайдшоуто няма да се изпълни.
Ефект на слайдшоу	Прилага ефекти на преход към слайдшоуто.  Ако има само един файл с изображение в USB устройството, слайдшоуто няма да се изпълни.
Фонова музика	Възпроизвежда фоновата музика, настроена от вас в изскачания прозорец, докато на Projector се показват снимки.  Музикалните файлове трябва да са записани на същото USB устройство, на което са файловете със снимките.  За да поставите на пауза фоновата музика, изберете Фонова музика отдолу на екрана за възпроизвеждане.
Субтитри	Можете да зададете подробните опции за субтитри, например език, синхронизиране, размер и цвят.  Ако субтитрите не се показват правилно, проверете настройките за шифроване.
Върти	Завърта видеоклипа.
Език за звука	Променя езика на аудиото.  Тази функция е налична само ако видеоклипът поддържа многоезичен звук.
Информация	Показва подробна информация за текущото мултимедийно съдържание.

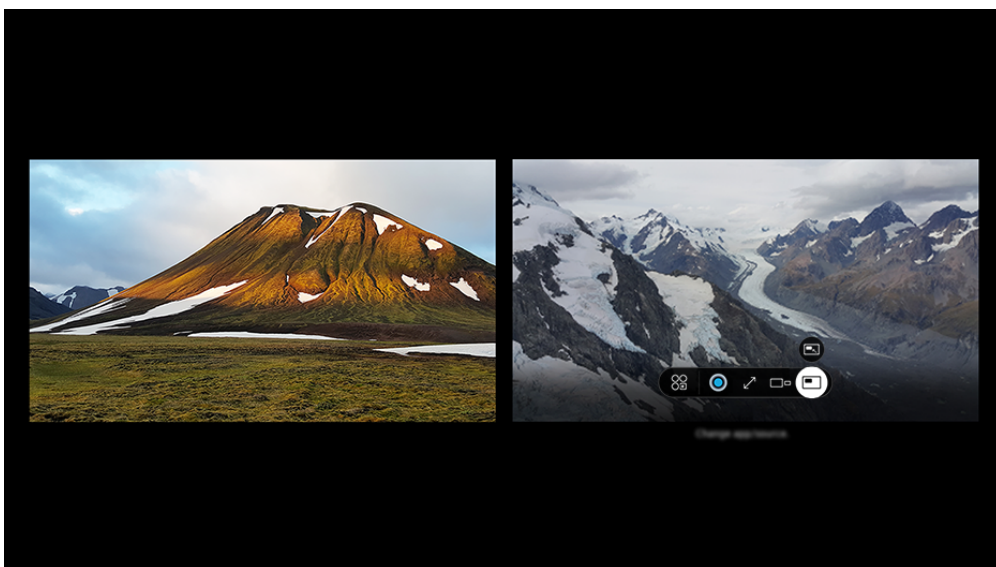
Използване на Multi View

Можете да разглеждате множество елементи на съдържание чрез Multi View.

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** >  **Multi View** [Опит сега](#)

 Възможно е тази функция да не се поддържа, в зависимост от модела.

За да стартирате **Multi View**, отидете в  >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** >  **Multi View**. След това изберете желан елемент от списъка Доб. за глед.. Или изберете **Създаване на мой собствен**, за да конфигурирате персонално оформление и екран. Можете да добавите или изтриете някой екран в текущия екран на **Multi View**, като натиснете клавиша със стрелка надолу на Дистанционно Samsung Smart. За да добавите екран, когато сте в режим **Multi View**, изберете  **Доб. за глед.** долу вдясно, за да добавите екрана, който желаете.



 Изображението на вашия Projector може да се различава от показаното по-горе в зависимост от модела и географския регион.

Когато се изпълнява **Multi View**, натиснете бутона Избери за да конфигурирате следните менюта.

 В зависимост от модела и региона тази функция и предоставените опции за всяка икона на менюто може да не са налични.

- **Прил./източник**

Можете да изберете от списъка със съдържание, показан по-горе.

- **Съдържание**

Можете да видите текущо показваното приложение или източник.

 След като изберете елемент от съдържание, можете да управлявате екрана или да промените приложението и източника.

-  **Разгъни**
Вижте избрания екран в режим на цял екран.
-  **Return to Multi View**
Намалете увеличения екран обратно до оригиналния размер и се върнете към **Multi View**.
-  **Размер на екрана**
Избира желанния размер на **Multi View**.
-  **Позиция на екрана**
Изберете позиция на екрана **Multi View**.
-  **Картина в картината**
Избира позицията на малкия екран на големия екран. Фокусиращият лъч или десен екран се появява като малък прозорец.
-  **Двойно аудио**
Ще чувате звука и от двата екрана едновременно, като регулирате съотношението на всеки звук от екрана.
-  **Bluetooth високоговорител**
След като свържете Bluetooth високоговорителя, може да чуете звуков сигнал.
-  **Цял екран**
Multi View е преустановен, след което се появява целият екран.
-  **Изтрий**
Можете да изтриете избрания екран.

За да затворите **Multi View**, натиснете и задръжте бутона  или натиснете бутона  на Дистанционно Samsung Smart.

-  Тази функция работи само за Projector излъчвания, външни устройства или приложения, които поддържат **Multi View**.
-  Докато работи **Multi View**, предаването на приложения от мобилното устройство се осъществява чрез **Multi View**. Тази функция не се поддържа от някои приложения.
-  При някои модели можете да гледате изображението на камерата, свързана към приложението SmartThings на мобилното ви устройство.
-  Q-Symphony не се поддържа от **Multi View**.
-  Когато външно устройство се свърже към приемник или се използва Soundbar в **Multi View**, звукът се извежда от високоговорителя на Projector, а не от приемника или Soundbar.

Използване на Vixby

Говорете в микрофона на вашето Дистанционно Samsung Smart или Projector, за да управлявате вашия Projector.

-  Vixby е достъпно само когато Projector е свързан към мрежата.
-  За да използвате Vixby, трябва да се регистрирате и влезете в своя Samsung account. Някои функции могат да не се поддържат, ако не сте влезли в своя Samsung account.
-  Vixby поддържа само някои езици и поддържаните функции може да се различават в зависимост от региона.
-  Възможно е Vixby да не се поддържа за всички модели или географски региони.
-  Микрофонът на Projector не се поддържа за всички модели или географски региони.

Стартиране на Vixby с глас

Можете веднага да започнете разговор с Vixby, като кажете "Hi, Vixby". Кажете „Hi, Vixby“, при което иконата Vixby най-долу на екрана на Projector ще се активира в режим на слушане. Продължете да говорите.

-  Оптимална работа се постига при разстояние 3 до 4 m до Projector. Ако Vixby не отговаря, вижте „Произнесох “Hi, Vixby”, но Vixby не отговаря.“ в „Отстраняване на неизправности“.
-  Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

Стартиране на Vixby с бутони на Дистанционно Samsung Smart

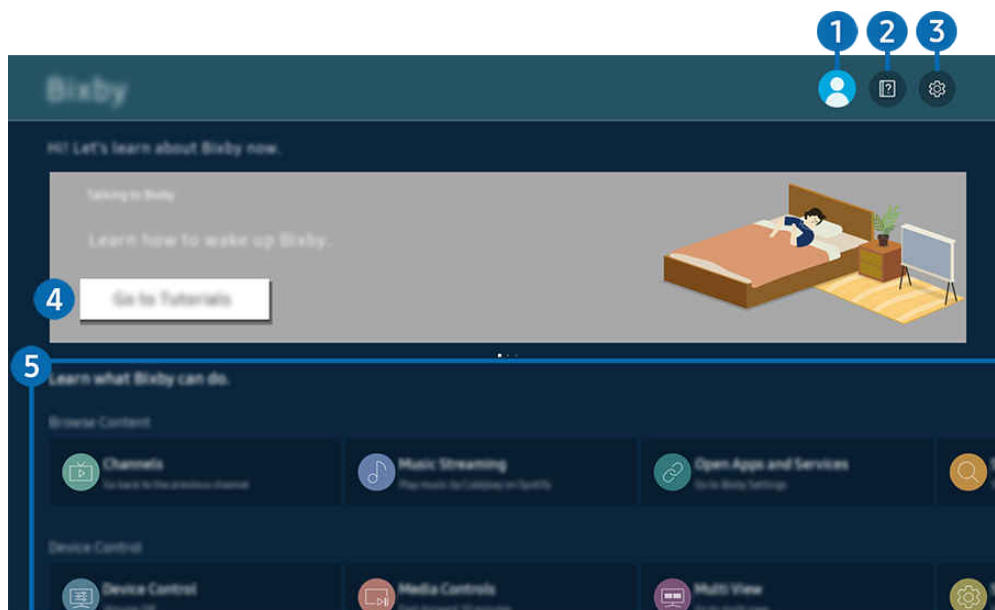
Можете да проверите разговор с Vixby с помощта на бутоните Дистанционно Samsung Smart. Натиснете и задръжете бутона  на Дистанционно Samsung Smart, произнесете команда и след това отпуснете бутона .

За подробности относно използването на Vixby натиснете веднъж бутона .

- Когато натиснете бутона , иконата  се появява долу вдясно на екрана. Натиснете бутона Избери, за да отидете на екрана [Discover Bixby](#).



Изучаване на екрана Discover Bixby



Изображението на вашия Projector може да се различава от показаното по-горе в зависимост от модела и географския регион.

1 Акаунт

Излезте, след като отидете до екрана [Акаунт за Samsung](#).

Ако сте излезли от вашия Samsung акаунт, изберете  [Акаунт](#), за да влезете.

2 Tutorials

Вижте самоучители, свързани с Bixby.

3 Settings

Можете да промените настройките за използване на Bixby.

Възможно е тези функции да не се поддържат за всички модели или географски региони.

Тези функции могат да бъдат настроени в [Bixby Settings](#) ( >  (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Обща информация и поверителност](#) > [Глас](#) > [Bixby Settings](#)). [Опит сега](#)

- **Voice Wake-up**

Конфигурирайте настройките за това как да събудите Bixby с гласа си. Можете да конфигурирате следните настройки: [Събуждане със свободни ръце](#), [Using your voice with a Soundbar's microphone](#), [Wake-up phrase](#), [Talk to Bixby without wake-up](#) и [Wake-up Sensitivity](#). (🔊 > ⚙️ Bixby Settings > Voice Wake-up)

- ✎ Възможно е функцията **Voice Wake-up** да не се поддържа за всички модели или географски региони.
- ✎ Тази функция може да се използва само когато превключвателят на микрофона в долната част на Projector е активен. Микрофонът на Projector не се поддържа за всички модели или географски региони.
- ✎ Оптимална работа се постига при разстояние 3 до 4 m до Projector. Ако Bixby не отговаря, вижте [„Произнесох “Hi, Bixby”, но Bixby не отговаря.“](#) в [„Отстраняване на неизправности“](#).

- **Стил на глас и език**

Можете да промените езика и стила на гласа на Bixby.

- ✎ Езиците на Projector и останалите приложения няма да се променят.
- ✎ Bixby поддържа само някои езици.
- ✎ Възможно е тази функция да не се поддържа в Bixby в зависимост от езика.

- **Bixby Feedback**

Възпроизвеждане на звук, когато Bixby започне и спре да слуша.

- ✎ Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

- **Preferred Services**

Bixby ще приоритизира предпочитаните от вас услуги за определени команди, но можете да използвате всяка услуга, като включите наименованието ѝ във вашата команда.

- ✎ Възможно е тази функция да не се поддържа, в зависимост от модела.

- [Privacy](#)

Можете да забраните или разрешите Vixby да използва личната ви информация, когато използвате услугите на Vixby.

- [About Vixby](#)

Показва подробните правила и условия.

4 Препоръчани команди

Показва препоръчителните команди, които можете да използвате за управление на Projector чрез Vixby, вземайки под внимание текущия контекст.

Ако не искате да виждате препоръчаните команди, настройте [Гласова подсказка](#) на [Изкл..](#) ( >  (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Обща информация и поверителност](#) > [Глас](#) > [Гласова подсказка](#)) [Опит сега](#)

5 All Services

Можете да научите гласовите команди, които ви позволяват да използвате Vixby в различни ситуации. Използвайте бутоните със стрелки, за да се придвижите до желаната команда, и после натиснете бутона Избери. Можете да управлявате Projector чрез различни гласови команди.

Прочетете, преди да използвате Vixby

- Поддържаните езици и функции за гласово управление могат да са различни в зависимост от географския регион.
- Ако езиковият набор се различава от езика на страната ви, някои функции не са налични.
- Vixby е достъпно само когато Projector е свързан към мрежата.
- Дори ако Projector е свързан към мрежата, може да няма никаква реакция поради наличие на грешка на Vixby сървър.
- Ако Vixby се актуализира, съществуващите функционални спецификации могат да се променят.
- Vixby може да се използва само на Projector, който го поддържа и е оборудван с дистанционно управление с микрофон.
- Символи, като "-" и специални знаци, не се поддържат. Следователно, ако дума или изречение съдържа цифри или символи, функцията може да не работи правилно.
- Резултатите от търсенето може да не са пълни.
- За някои приложения може да се наложи да заплатите. Следователно, може да има условия за използване на услугата или договор.
- За да смените текущия канал с произнасяне на гласови команди, трябва да завършите [Намерете своя доставчик на услуги](#). [Намерете своя доставчик на услуги](#) може да бъде настроено в  >  (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Обща информация и поверителност](#) > [Излъчване](#) > [Информация за доставчик на услуги и настройки](#). [Опит сега](#)

Ако настройките за доставчика на услугата все още не са конфигурирани, конфигурирайте ги в  >  (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Обща информация и поверителност](#) > [Възстановяване на фабричните данни](#). [Опит сега](#)



Настройките на доставчика на услуги при първоначална настройка може да не се поддържат в географския район.

- За да използвате функцията за гласово въвеждане на текст и функцията за търсене, трябва да приемете условията, съгласно които на трети лица се разрешава да събират и използват вашите гласови данни.
- За да използвате функцията Vixby, трябва:
 - Приемете условията на използване на Smart Hub.
 - Приемете напътствията за събиране и използване на лична информация за услугата Smart Hub.
 - да дадете съгласие за събиране и използване на вашите лични данни за целите на услугата за гласово взаимодействие.

Условия за използване на Vixby

- Честотата на взаимодействие чрез гласови команди е различна в зависимост от силата/тона на звука, произношението и озвучаването в помещението (звук на Projector и озвучаване в помещението).

Използване на Лента с игри

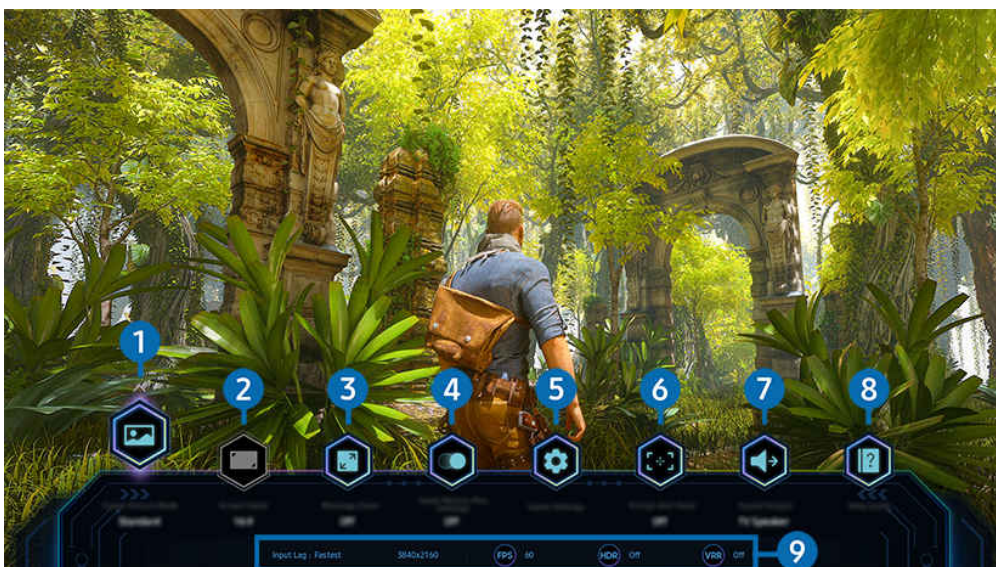
Контролирайте лесно проследяването на настройките на играта и настройките на модификатора за игри, като използвате Лента с игри.

 Възможно е тази функция да не се поддържа, в зависимост от модела.

Стартиране на Лента с игри

Когато **Режим за игри** (🏠) > ≡ (бутон със стрелка наляво) > ⚙️ **Настройки** > **Всички настройки** > **Свързване** > (**Настройки за Режим за игри**) > **Режим за игри** е **Вкл.** или **Авто**, натиснете и задръжте бутона  на вашето Дистанционно Samsung Smart, за да стартирате **Лента с игри**. [Опит сега](#)

Научете повече за Лента с игри



 Изображението на вашия Projector може да се различава от показаното по-горе в зависимост от модела и географския регион.

1 Жанр на игри

Определете Режим на картината за игри в съответствие с жанра на играта, която играете в момента. За да персонализирате качеството на картината, изберете **Персонализирано 1** или **Персонализирано 2**.

2 Пропорции екран

Можете да промените екранното съотношение от **16:9** (предходна настройка) на ултра широк екран (**21:9** или **32:9**).

- Трябва да зададете разделителна способност от компютъра само първия път.
- Екранното съотношение в **Лента с игри** може да бъде променено само когато от играта или компютъра се поддържа разделителна способност за ултра широк екран. Дали екранното съотношение **21:9** и **32:9** се поддържа или не, зависи от заглавието на играта, затова се консултирайте с компанията, създала играта.

3 Мащабиране на миникарта

Използвайте бутоните със стрелки и бутона Избери на дистанционното управление, за да увеличите определени зони от екрана на играта и да регулирате коефициента на увеличение.



- За информация относно поддържаната от мини картата разделителна способност вижте таблицата по-долу.

Екранно съотношение в Лента с игри	Разделителна способност, зададена от компютъра
16:9	3840 x 2160 (60 Hz)
21:9	2560 x 1080 (60 Hz) 3840 x 1600 (60 Hz)
32:9	3840 x 1080 (60 Hz)

4 Игри с Motion Plus

Включете тази функция, за да постигнете по-мека и по-ясна картина, когато се играе ролева игра (RPG) или приключенска игра, в която има много динамични сцени.

5 Още настройки

Конфигурирайте специфичните настройки, които отговарят на вашите предпочитания.

6 Точка за виртуална цел

Можете да видите виртуалната прицелна точка на екрана.

7 Звуков изход

Сменете устройството за извеждане на звук. (напр. Високоговорител на Projector, Soundbar, Bluetooth слушалки и др.)

8 Помощно ръководство

Вижте подробности за начина на използване на всеки елемент от менюто.

9 Дисплей на текущо състояние

- **Забавяне при въвеждане:** Показва състоянието на забавянето на входа на играта.
- **Резолюция:** Показва разделителната способност на текущата игра.
- **к./с:** Показва броя на кадрите в секунда в реално време. Ако **VRR** е активна, честотата на кадрите се променя.
- **HDR:** Показва се като **Включено**, когато се изпълнява HDR игра.
- **VRR:** Показва променливата честота на опресняване.

Настройка на супер ултра широк екран за игри

Настройте разделителната способност на компютърния екран така, че да съответства на избраното екранно съотношение в **Лента с игри**, преди да активирате супер ултра широкия екран за игри.

Ако Projector е свързан към компютър и **Режим за игри** е настроен на **ВКЛЮЧЕНО** или **Авто**, широкият екран (21:9 или 32:9) е активиран от **Лента с игри**.

- Възможно е функцията да не се поддържа в зависимост от модела и географския регион.
- Проверете дали играта поддържа разделителна способност за ултра широк екран (21:9 или 32:9).
- Ако зададете разделителната способност на компютъра първия път, можете да промените екранното съотношение чрез **Лента с игри** на Projector.

Екранно съотношение в Лента с игри	Разделителна способност, зададена от компютъра
21:9	3840 x 1600 (60 Hz)
	2560 x 1080 (60 Hz)
32:9	3840 x 1080 (60 Hz)

- Поддържаните разделителни способности може да са различни в зависимост от модела или HDMI порта, свързан към компютъра.
- След настройка на разделителната способност проверете дали екранът на Windows или Mac на компютъра се променя, когато промените екранното съотношение от **Лента с игри** на Projector.
- Възможно е тази функция да не се поддържа, в зависимост от операционната система или устройството.
- Ако свързаното външно устройство е устройство за игри, функцията не работи дори ако промените името на Източник на „компютър“.

⚠ Докато играете игра, екранното съотношение не може да се променя. Преди да стартирате игра, изберете първо желаното екранно съотношение от лентата с игри и след това стартирайте играта. При някои игри е необходимо разделителната способност да съответства на избраното екранно съотношение в лентата с игри.

Промяна на позицията на супер ултра широкия екран

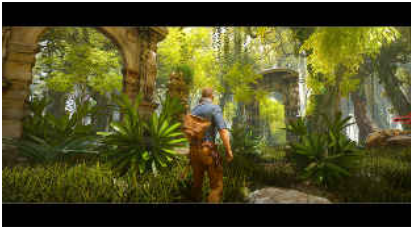
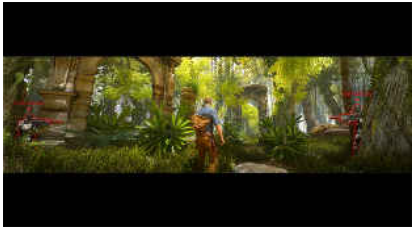
Когато играете игра с разделителна способност за супер ултра широк екран, можете да регулирате позицията на екрана спрямо височината на очите ви.

При разделителна способност за супер ултра широк екран използвайте бутоните **^ / ∨** (каналите), за да преместите позицията на екрана отгоре, в центъра или отдолу.

Отстраняване на проблеми с екрана и звука на играта

След промяна на екранното съотношение в [Лента с игри](#), ако екранът и звукът на играта не се извеждат правилно, опитайте да разрешите проблемите, по показания по-долу начин.

- Вижте дали играта поддържа ултра широк екран или дали вашия компютър поддържа разделителна способност за ултра широк екран.
- Рестартирайте играта, след като излезете от нея.
- Изберете същата разделителна способност като тази на [Лента с игри](#).
- Когато екранното съотношение се промени правилно, екранът изглежда по показания по-долу начин.

16:9	21:9	32:9
		

Гледане на Projector

Можете да използвате функциите за удобство, докато гледате Projector. Освен това, можете да редактирате и списъка с канали и да създавате списък на предпочитаните канали.

Използване на Ръководство

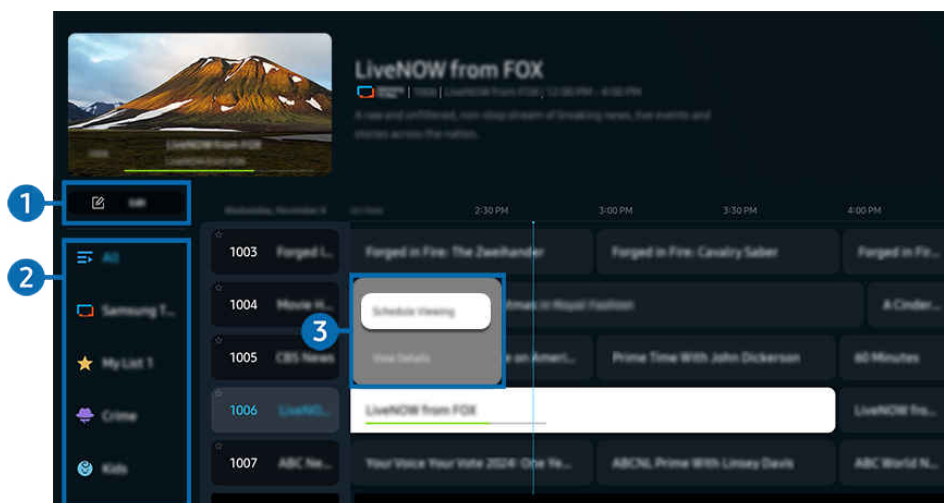
Вижте програмите на различните канали на един екран.

Натиснете бутона $\wedge/\vee$ (канал) за достъп до **Ръководство**.

В **Ръководство** можете да прегледате програмите за деня за всяка станция, да видите информация за програмата, да изберете програма за гледане и да настроите гледане по график.

- ✎ Настройките на Доставчик на услуги при първоначална настройка може да не се поддържат в географския район.
- ✎ За да се изведе **Ръководство**, първо трябва да конфигурирате **Часовник** (🏠) > ≡ (бутон със стрелка наляво) > ⚙️ **Настройки** > **Всички настройки** > **Обща информация и поверителност** > **Диспечер на системата** > **Час** > **Часовник**. [Опит сега](#)
- ✎ За подробности относно как да използвате дистанционното управление, вижте указащото изображение горе вдясно.

За екрана на Ръководство



- ✎ Изображението на вашия Projector може да се различава от показаното по-горе в зависимост от модела и географския регион.

1 Редактиране на канали

Редактирайте запаметените в Projector канали.

- ✎ За повече информация вж. "[Използване на функцията за редактиране на канали](#)".

2 Филтър на канали

Вижте канали и програми, класифицирани по вид.

3 Допълнителни опции, свързани с излъчвани предавания

Навигирайте до желаната програма и натиснете и задръжте бутона Избери за достъп до следните опции:

 Възможно е тези функции да не се поддържат за всички модели или географски региони.

- **Гледане по график**

Можете да планирате гледане на програма, чието излъчване предстои.

- **Отмяна на гледане по график**

Можете да отменяте планирано гледане.

- **Покажи детайли**

Можете да видите подробна информация за избраната програма. Информацията може да е различна или да не се предоставя в зависимост от излъчвания сигнал.

Използване на допълнителни функции от Ръководство

От **Ръководство** натиснете бутона , за да използвате допълнителни функции.

 Възможно е тези функции да не се поддържат за всички модели или географски региони.

- **Филтър на канали**

Можете да гледате канали и програми, категоризирани по типовете, определени в **Списък канали**.

- **Диспечер на графици**

Можете да видите екрана **Диспечер на графици**.

 За повече информация за **Гледане по график** направете справка в "Настройване на гледане по график".

Настройване на гледане по график

Конфигурирайте Projector да показва определен канал или програма в определен час и дата.

-  Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.
-   се показва до програмите, които са планирани за гледане по график.
-  За да настроите гледане по график, първо трябва да сверите часовника на Projector ( >  (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Обща информация и поверителност](#) > [Диспечер на системата](#) > [Час](#) > [Часовник](#)) и да настроите часа. [Опит сега](#)

Използване на опциите за гледане по график от екрана на справочника

На екрана [Ръководство](#) изберете програмата, която искате да гледате, натиснете бутона Избери и после изберете [Гледане по график](#) в изскачащото меню, което се появява.

Използване на опциите за гледане по график по време на гледане на програма

1. Натиснете бутона Избери, докато гледате Projector.
2. Появява се прозорецът с информация за програмата.
3. Чрез бутоните със стрелка наляво или надясно изберете програма, чието излъчване предстои.
4. Натиснете бутона Избери и после изберете [Гледане по график](#), за да планирате гледане на тази програма.

Използване на екрана за управление на гледане по график

1. От Дистанционно Samsung Smart натиснете бутона .
2. Използвайте бутоните със стрелки, за да навигирате до контролния панел.
3. Изберете [Диспечер на графици](#), за да влезете в екрана [Диспечер на графици](#).

 В зависимост от модела или географския регион показаните опции на менюто може да са различни.

- [Гледане по график](#)

Отидете в [Графици](#) и натиснете [Гледане по график](#). Добавете, редактирайте или отменете графика за гледане.

 Могат да бъдат създадени до тридесет събития [Запис по график](#) и [Гледане по график](#).

 Уверете се, че настройката на [Часовник](#) на Projector ( >  (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Обща информация и поверителност](#) > [Диспечер на системата](#) > [Час](#) > [Часовник](#)) е правилна. [Опит сега](#)

- [Редактиране](#)

Можете да зададете началния час за гледане по график. Ако изберете програма от [Ръководство](#), [Начален час](#) може да се настрои до 10 минути преди програмата.

- [Изтрий](#)

Можете да изтриете гледания по график.

- [Покажи детайли](#)

Можете да видите подробна информация за гледания по график.

Използване на списъка с канали

Сменете канала или проверете програмите на други цифрови канали.

Използвайте екрана със **Списък канали**, за да промените каналите или да видите какви програми се излъчват по другите цифрови канали.

Достъп до списъка с канали

Натиснете и задръжте бутона  (Канал), за да отворите **Списък канали**.

Използване на функциите на екрана със списък с канали

Екранните икони на **Списък канали** показват следното:

- ★: Предпочитан канал
- : Заклучен канал

Натиснете бутона със стрелка наляво докато сте в екрана със **Списък канали** за достъп до следните опции:

- **Редактиране на канали**

Редактирайте запаметените в Projector канали.

- **Всички канали**

Показва каналите, които са били потърсени автоматично.

- **Samsung TV Plus**

Докаато Projector е свързан към интернет, можете да гледате популярни програми или избрани моменти за всяка тема чрез виртуален канал, във всеки един момент. Както е при стандартните канали, Projector предоставя графиците за програмите за деня за **Samsung TV Plus**.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

- **Тип канал**

Филтрира списъка, за да включва канали от избрания тип. Обаче **Тип канал** може да се използва само за канали, съдържащи информация за типа.

 В зависимост от входящия излъчван сигнал е възможно тази функция да не се поддържа.

- **Предпочитани**

Показва предпочитани канали от **Предпочитани 1** до **Предпочитани 5**.

 Показва само **Предпочитани**, който включва предпочитаните канали.

Използване на функцията за редактиране на канали

Редактирайте запаметените в Projector канали.

Достъп до екрана за редактиране на канали

- Изведете екрана [Ръководство](#) и натиснете [Редактиране на канали](#) отляво на екрана за достъп до екрана за редактиране на канали.
- Изведете екрана [Списък канали](#) и натиснете [Редактиране на канали](#) в долната част на екрана за достъп до екрана за редактиране на канали.

Използване на функциите за редактиране на канали

Екранните икони на [Редактиране на канали](#) показват следното:

- ★: Предпочитан канал
- 🔒: Заклучен канал

Изберете канал от екрана [Редактиране на канали](#) за достъп до следните опции:

- [Заклучи / Отключи](#)

Ограничете достъпа до канали, които изискват родителски надзор. Заклучените канали могат да бъдат достъпни само при въвеждане на PIN.

 Ако искате да използвате тази функция или да зададете парола, задайте  >  (бутон със стрелка наляво) > 
[Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Обща информация и поверителност](#) > [Настройки за родителски контрол](#) > [Прилагане на Заклучване на канали](#) на Вкл..

 За повече информация за относно настройката на PIN вижте „[Настройване на парола](#)“.

- [Изтрий](#)

След като изберете желания канал за премахване в [Редактиране на канали](#), изберете [Изтрий](#). Изтрите каналите не се показват в [Списък канали](#).

- [Промяна номер](#)

След като изберете канала за промяна в [Редактиране на канали](#), изберете [Промяна номер](#), за да смените номера на канала.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

 Когато номерът на канала се промени, информацията не се актуализира автоматично.

- [Възстановяване на Samsung TV Plus](#)

Можете да възстановите изтрите каналите на [Samsung TV Plus](#).

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

- [Запиши и излез](#)

Запазете промените, които са направени, в [Редактиране на канали](#), и излезте.

Използване на личен списък с предпочитани

Създайте често гледани канали като предпочитани канали.

На екраните [Редактиране на канали](#) и [Списък канали](#) до предпочитаните канали се показва иконата ★.

Създаване на списък с предпочитани

1. Влезте в екрана [Редактиране на канали](#).

 За подробности относно начина на достъп до екрана за редактиране на канали вижте „[Достъп до екрана за редактиране на канали](#)“.

2. Натиснете бутона със стрелка наляво на дистанционното управление, за да изберете желаните [Предпочитани](#).
3. Натиснете бутона със стрелка надясно, за да изберете [Добавяне на канали](#).
4. Изберете желаните канали в списъка на екрана.
5. Натиснете [Добавяне](#), за да добавите избрания канал в списъка на предпочитаните.

Изберете [Предпочитани 1](#) – [Предпочитани 5](#) на екрана [Редактиране на канали](#) и стават налични следните функции.

 Могат да бъдат създадени до пет Предпочитани, което позволява всеки член от семейството да създаде свой собствен списък на предпочитани.

- [Добавяне на канали](#)

В списъка с канали изберете един или няколко канала, които да добавите в списъка с предпочитани, след което изберете [Добавяне на канали](#).

- [Махни](#)

Изтрива един или повече канали от списък с предпочитани.

- [Смяна на папка](#)

Променя реда на един или повече канали в списък с предпочитани.

- [Преимен.Предпочитани](#)

Преименува списък с предпочитани

- [Запиши и излез](#)

Записва и затваря екрана [Редактиране на канали](#).

Функции, поддържащи гледането на Projector

Използвайте наличните функции, докато гледате Projector.

Използване на Заклучване по категория на програмата

 >  (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Обща информация и поверителност](#) > [Настройки за родителски контрол](#) > [Заклучване по категория на програмата](#) [Опит сега](#)

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

Тази функция е полезна за управление на съдържанието, което може да гледат на Projector децата според даваните от тях оценки. [Заклучване по категория на програмата](#) обаче не блокира програми от външни източници, например Blu-ray плейъри, DVD плейъри или USB файлове.

При всеки достъп до [Заклучване по категория на програмата](#), трябва да въвеждате защитен PIN код. Трябва да въведете този PIN код, за да гледате блокирана програма. PIN кодът по подразбиране е „0000“ (за Франция и Италия: „1111“). За да смените ПИН кода, отидете в  >  (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Обща информация и поверителност](#) > [Диспечер на системата](#) > [Смяна на PIN](#). [Опит сега](#)

 За повече информация как да зададете паролата си вж. "[Настройване на парола](#)".

 [Заклучване по категория на програмата](#) може да не се поддържа, в зависимост от входящото устройство.

 ПИН кодът по подразбиране може да варира в зависимост от географския регион.

Картина и Звук

Можете да промените настройките на картината и звука според собствените си предпочитания.

Използване на Интелигентен режим

Оставете Projector да анализира средата и съдържанието, което гледате, така че да може да предостави подобро зрителско изживяване.

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Обща информация и поверителност** > **Настройки за интелигентен режим** > **Интелигентен режим** [Опит сега](#)

В **Интелигентен режим** Projector разпознава и анализира околната среда, шума, съдържанието и моделите ви на използване с цел осигуряване на възможно най-добри условия на гледане. Можете да включите или изключите опциите по-долу. Промяна на предпочитаната среда за гледане.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

- **Адаптивна картина** [Опит сега](#)

- **Засилване на образа**

Оптимизира яркостта и дава най-високо качество на картината в реално време въз основа на нивото на осветеност на стаята и съдържанието, което гледате.

- **Усилвател на активния глас Про**

Анализира околния шум и предоставя оптимален звук в зависимост от шума.

 Тази функция е достъпна само когато превключвателят на микрофона в долната част на Projector е активен и звуковият изход е настроен на **Високоговорител на Projector**. Местоположението на превключвателя на микрофона може да е различно в зависимост от модела или географския регион. Микрофонът на Projector не се поддържа за всички модели или географски региони.

 Докато използва тази функция, Projector не запазва данните.

 Възможно е тази функция да не се поддържа от някои модели или приложения (напр. **Режим за игри**).

- **Адаптивен звук про**

Предоставя оптимизирано качество на звука чрез анализ на зрителното пространство и акустичните компоненти на съдържанието.

-  Тази функция може да се използва само когато превключвателят на микрофона в долната част на Projector е активен и звуковият изход е настроен на **Високоговорител на Projector**. Микрофонът на Projector не се поддържа за всички модели или географски региони.
-  Докато използва тази функция, Projector не запазва данните.
-  Възможно е тази функция да не се поддържа от някои модели или приложения. (Например режим **Ambient**, **Режим за игри**, режим **Изкуство** и приложения, които управляват звука на Projector)
-  Възможно е тази функция да не се поддържа, в зависимост от модела.
-  Името на тази функция може да се покаже различно в зависимост от модела.

- **Адаптивна сила на звука** **Опит сега**

Автоматично регулира до специфично ниво на сила на звука, докато гледате Projector. Projector анализира историята ви на използване на сила на звука по времеви периоди, за да регулира автоматично силата на звука, когато гледате приложение или превключвате към външен източник.

-  Тази функция е налична само когато звуковият изход на Projector е зададен на **Високоговорител на Projector**.
-  Възможно е тази функция да не се поддържа от някои приложения или външни устройства.
-  Тази функция засяга функцията **Сила на звук**, но не и обратното.
-  Тази функция работи въз основа на историята за използваната от вас сила на звука и може да не работи, ако историята за използването на силата на звука през времеви период е недостатъчна.
-  Разликата, създавана от тази функция, не надвишава +/- 5 нива от текущата сила на звука, и функцията не променя текущата сила на звука, ако тя надвишава 40.

Настройка на качеството на картината

Промяна на Режим картина и регулиране на Експертни настройки.

Избор на режим на картина

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Картина** > **Режим картина** Опит сега

Можете да изберете **Режим картина**, който ви дава най-добро зрителско изживяване.

 **Забавление** и **Графика** се поддържат само когато промените името на външното устройство на „РС“ в режим РС.

- **Динамичен**

Прави картината по-ярка и по-ясна в помещения с ярка светлина.

- **Стандартен**

Това е режимът по подразбиране, подходящ за стандартните среди на гледане.

- **Филм**

Подходящ е за гледане на Projector или филми в тъмна стая.

- **FILMMAKER MODE**

Този режим на екрана предоставя качество на картината, сертифицирано от UHD Alliance. Изображението, определено като **FILMMAKER MODE**, автоматично превключва на **FILMMAKER MODE** по време на гледане.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

 **FILMMAKER MODE** може да изглежда по-тъмен отколкото при други режими на картината.

 Можете да промените **FILMMAKER MODE** на различен **Режим картина**. Промененият **Режим картина** обаче ще бъде запазен дори и след гледането на картината, определена от **FILMMAKER MODE**.

 Логото FILMMAKER MODE™ е търговска марка на UHD Alliance, Inc.

Конфигуриране на разширените настройки за картина

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Картина** > **Експертни настройки** [Опит сега](#)

Конфигурирайте настройките за екрана според вкуса си, като използвате следните функции:

- **Яркост** [Опит сега](#)
Регулира общата яркост на картината. Колкото по-близо до 50 е, толкова по-ярка е картината.
- **Контраст** [Опит сега](#)
Регулирайте разликата между най-тъмните и най-ярките зони между обектите и техния фон. Колкото по-близо до 50 е, толкова по-голяма е разликата.
- **Острота** [Опит сега](#)
Регулирайте рязкостта на контурите на обектите. Колкото по-близо до 20 е, толкова по-резки са контурите на обектите.
- **Цвят** [Опит сега](#)
Регулирайте цветността на видеоклип. Колкото по-близо до 50 е, толкова по-дълбоки са цветовете.
- **Нюанс (3/4)** [Опит сега](#)
Регулирайте цветовия тон. Колкото по-висока е съответната стойност, толкова по-червен или по-зелен е видеоклипа.
- **Прилагане на Настройки на картината** [Опит сега](#)
Приложете избраните настройки за картината към текущия входен източник или към всички входни източници.
- **Настройки за яснота на картината** [Опит сега](#)
Оптимизирайте видеоклип, който има много динамични сцени.
- **Подобряване на контраста** [Опит сега](#)
Автоматично регулирайте контраста, за да се предотвратят твърде големите разлики в яркостта между по-ярките и по-тъмните области.

- **Авто HDR преработване** [Опит сега](#)

Насладете се на качество на картината, подобно на HDR – дори при SDR съдържание.



Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

- **Съпоставяне на HDR тонове** [Опит сега](#)

Регулира автоматично яркостта с обработка на съпоставянето на тоновете в съответствие с информацията за HDR съдържанието.



Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

- **Режим Филм** [Опит сега](#)

Поправете стар видеоклип, за да подобрите качеството на картината за по-добро зрителско изживяване.



Тази функция е достъпна само когато входният сигнал е Projector или HDMI (1080i).

- **Цветови тон** [Опит сега](#)

Изберете подходящ цветови тон в зависимост от ситуацията при гледане.

- **Баланс бяло** [Опит сега](#)

Регулирайте яркостта на червения, зеления и синия цвят, така че най-ярката зона на картината да стане бяла.

- **Гама** [Опит сега](#)

Регулирайте средната яркост на видеоклип.

- **Детайли в сянката** [Опит сега](#)

Регулира яркостта на замъглена картина. Колкото по-близо до 5 е, толкова по-ярка е замъглената картина.

- **Настройки за цветова област** [Опит сега](#)

Регулира цветовия диапазон, който може да бъде показван на картината.

- **Усилвател на цветовете** Опит сега

Регулира цветовия диапазон, който може да бъде показван на картината.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

- **Смарткалибриране** Опит сега

Автоматично регулира качеството на картината на филм, за да се постигне качеството, предвидено от режисьора.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

За да използвате тази функция, използвайте Смартфон, който е съвместим с функцията. Списъкът на съвместимите модели е показан по-долу.

- Модели Galaxy: Модели от сериите Galaxy S, Galaxy Note, Galaxy Fold и Galaxy Flip, които са пуснати след януари 2019 г
- Модели iPhone: Модели с функция Face ID, които са пуснати след януари 2019 г

 Поддържаните модели може да са различни в зависимост от ситуацията.

- **Оптимална яркост**

Настройте максималната оптимална яркост за по-ярък екран.

 Показваните цветове може да се различават от оригиналните.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

- **Нулирай картината** Опит сега

Върнете настройките на картината до стойностите по подразбиране.

Функции за поддръжка на картината

Конфигурирайте настройките на картината на Projector.

Промяна на настройките за размер на картината

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Картина** > **Настройки на размера на картината** [Опит сега](#)

- **Размер картина** [Опит сега](#)

Можете да промените размера на картината, показвана на екрана на Projector, на **16:9 стандартно**, **По избор** или **4:3**.

 Поддържаните размери на картината са различни в зависимост от входящия сигнал. За повече информация за поддържаните размери на картината вж. "[Размери на картината и входни сигнали](#)".

- **Автоматично широко** [Опит сега](#)

Автоматична промяна на размера на картината.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

- **Екранно съотношение 4:3** [Опит сега](#)

Можете да изберете размер на картината, подходящ за вашия географски регион, докато гледате Projector в режим **4:3** или **Побери в екрана**. Поддържаните размери на екрана са различни за различните държави и тази функция ви позволява да регулирате размера на картината според случая.

 Режимът **4:3** не е наличен, когато към Projector е свързано външно устройство чрез компонентния конектор или чрез HDMI конектор.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

- **Побери в екрана** [Опит сега](#)

Побиране на картината в екрана.

 Възможно е тази функция да не се поддържа, в зависимост от настройката **Размер картина**.

 Възможно е тази функция да не се поддържа в зависимост от излъчваните сигнали.

- **Масшабиране и позиция** [Опит сега](#)

Регулиране размера или позицията на картината.

 Тази функция е налична само когато **Размер картина** е зададено на **По избор**.

 За да промените специфичната позиция на аналоговите канали, първо уголемете картината и после сменете позицията.

 Тези функции може да не са налични на **Samsung TV Plus** и някои приложения.

Настройка на средата на гледане за външни устройства

Можете да оптимизирате Projector за гледане на определени видео формати.

Игри на оптимизиран екран

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Свързване** > **Настройки за Режим за игри** > **Режим за игри** Опит сега

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Свързване** > **Режим за игри** Опит сега

Можете да настроите **Режим за игри**, за да оптимизирате екрана на Projector за по-добро преживяване по време на игра.

Когато свържете конзола за видео игри, например PlayStation и Xbox, **Режим за игри** се настройва на **Авто**. Когато свържете друг източник на игри, например компютър, настройте **Режим за игри** на **Вкл.** по горепосочения начин. Можете също да настроите **Режим за игри** бързо от Първи екран ( >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Режим за игри** ).

-  Пътят до менюто може да варира според модела или географския регион.
-  Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.
-  Режимът за игри не може да се използва за стандартно гледане на Projector.
-  Екранът може да малко да трепти.
-  Когато натиснете и задържите бутона  на Дистанционно Samsung Smart за 1 секунда или повече в **Режим за игри**, се появява **Лента с игри**. Възможно е тази функция да не се поддържа, в зависимост от модела.
-  Когато е активиран **Режим за игри**, **Режим картина** и **Режим на звука** автоматично се превключват на **Игра. Режим на звука** може да не се превключи автоматично в зависимост от избраното аудио устройство в менюто **Звуков изход**.
-  Когато **Режим за игри** е зададено на **Вкл.**, някои функции не са налични.
-  За да използвате друго външно устройство на същия порт, прекъснете връзката към конзолата за игри, задайте **Режим за игри** на **Изкл.** и после свържете външното устройство към порта.
-  Функциите на **Режим за игри**, използвани за Nintendo Switch™, подлежат на промяна без предизвестие.

Настройка на подробностите на Режим за игри

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Свързване** > **Настройки за Режим за игри** [Опит сега](#)

 Възможно е тези функции да не се поддържат за всички модели или географски региони.

- **Точка за виртуална цел** [Опит сега](#)

Можете да видите виртуалната прицелна точка в центъра на екрана.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

- **Съраунд звук** [Опит сега](#)

Можете да направите игрите си по-завладяващи, като използвате интензивен, триизмерен звук, оптимизиран за игри.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

- **Еквалайзер за динамично черно** [Опит сега](#)

Можете лесно да откриете елементи или скрити в тъмното врагове, като подобрите видимостта и детайлите на обектите в тъмните сцени без избледнели цветове и контраст в по-ярките сцени.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

- **Настройки за игри с Motion Plus** [Опит сега](#)

Можете да конфигурирате настройките на Игри с Motion Plus.

 Възможно е тази функция да не се поддържа, в зависимост от модела.

- **Игри с Motion Plus**

Включете тази функция, за да постигнете по-мека и по-ясна картина, когато се играе ролева игра (RPG) или приключенска игра, в която има много динамични сцени.

- **Намали трептене**

Отстранете премигването от видеото на играта, за да играете с по-ясна картина.

- **Игри с HDR**

В съответствие със стандарта на HGiG (HDR Gaming Interest Group), той определя оптималното качество на изображенията за HDR игри според настройките на яркостта на съдържанието.

 При включване на HDR източници в Режим за игри, това меню се активира.

- **Автоматично разпознаване на миникарта**

Автоматично открива и увеличава на мини картата, като анализира екрана, когато използва функцията **Мащабиране на миникарта**.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

Използване на Входен сигнал плюс

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Свързване** > **Диспечер на външни устройства** > **Входен сигнал плюс** [Опит сега](#)

Разширява диапазона на входния сигнал за HDMI връзки.

-  Ако функцията **Входен сигнал плюс** е изключена, HDR сигналите, изпратени от външно устройство, не могат да бъдат получавани.
-  Когато изберете HDMI конектора, който искате да използвате за **Входен сигнал плюс** и след това натиснете бутона Избери, за да настроите функцията **Входен сигнал плюс** на **Вкл.**, екранът на Projector може да затрепти.
-  Когато свържете Projector към външно устройство, което поддържа само честота UHD 24 Hz или UHD 30 Hz или друга произволна FHD честота, функцията **Входен сигнал плюс** може да не е налична. В този случай изключете функцията **Входен сигнал плюс**.
-  За повече информация за поддържаните UHD разделителни способности вж. "Поддържани разделителни способности за UHD входящи сигнали".

Използване на "Ниво HDMI черно"

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Свързване** > **Диспечер на външни устройства** > **Ниво HDMI черно** [Опит сега](#)

Използвайте Ниво HDMI черно, за да регулирате нивото на черното, така че да компенсирате ниските нива на черно, слабия контраст или бледите цветове, генерирани от външни устройства, свързани към Projector чрез HDMI кабел.

-  Тази функция е налична само когато входният сигнал, свързан към Projector чрез HDMI конектор, е настроен на RGB444.

Конфигуриране на Режим на звука и Експертни настройки

Промяна на Режим на звука и регулиране на Експертни настройки.

Избиране на режим на звука

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Звук** > **Режим на звука** [Опит сега](#)

Можете да изберете наличния режим на звук, който предпочитате за типа съдържание или средата на слушане.

 Когато се свърже външно устройство, **Режим на звука** може да се промени съответно.

 Възможно е тази функция да не се поддържа, в зависимост от модела.

Конфигуриране на разширените настройки за звук

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Звук** > **Експертни настройки** [Опит сега](#)

Можете да персонализирате качеството на звука, като промените следните настройки.

 В зависимост от настройката **Звуков изход** е възможно поддържаните опции от менюто да са различни.

- **Баланс** [Опит сега](#)

Регулирайте силата на звука на левия и десния високоговорител, за да се балансират нивата на звука.

 Когато Projector се използва в портретен режим, функцията **Баланс** може да не работи правилно.

- **Еквилайзер** [Опит сега](#)

Персонализирайте звука на Projector чрез регулиране на силата на високите и ниските звуци.

 Тази функция не е налична, когато функцията **Адаптивен звук про** или **Усилвател на активния глас** е изключена.

 Тази функция не е налична, когато за функцията **Режим на звука** е зададена настройка **Адаптивен звук**, **Игра** или **С усилване**.

 Името и свойствата на тази функция може да се покаже различно в зависимост от свързаното външно устройство.

- **Режим HDMI-eARC** [Опит сега](#)

Можете да свържете аудио устройство, което поддържа eARC, чрез HDMI-eARC. При свързване на устройството временно възниква заглушаване.

 Възможно е тази функция да не се поддържа, в зависимост от модела.

- **Формат за цифров аудио изход** [Опит сега](#)

Изберете формат на цифрово изходящо аудио. Ако изберете опцията „Автоматично“, режимът на изходящото аудио автоматично се променя на режима, поддържан от свързаните Sound Bar система или A/V приемник.

Ако изберете опцията **Преминаващ** се извеждат аудио данни без обработка.

 Тази функция е налична, когато входният източник е HDMI и приемникът е свързан чрез HDMI-eARC.

- **Закъснение за цифров аудио изход** [Опит сега](#)

Регулирайте времето на забавяне на изхода за цифрово аудио.

-  Тази функция е налична, когато входният източник е HDMI и приемникът е свързан чрез HDMI-ARC или HDMI-eARC.
-  Когато приемникът не може да обработи входния източник, той може да работи в опцията [Авто](#).
-  Възможно е тази функция да не се поддържа, в зависимост от модела.

- **Dolby Atmos** [Опит сега](#)

Когато гледате предаване на Продукт и използвате вградените високоговорители, виртуалният съраунд звуков ефект на Dolby Atmos може да се включи или изключи.

-  Възможно е тази функция да не се поддържа, в зависимост от модела.
-  Виртуалният съраунд звуков ефект не функционира, ако продуктът е монтиран зад екрана или на тавана зад екрана.

- **Сила на звук** [Опит сега](#)

Регулира автоматично звука до определено ниво при смяна на каналите или превключване към друг външен вход.

- **Звукова обратна връзка** [Опит сега](#)

Възпроизвежда известяващ звук, когато се работи с меню или се избира опция.

- **Едновременен оптичен изход**

Устройството, свързано чрез оптичен изход, винаги ще възпроизвежда звук.

-  Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

- **Нулирай за звук** [Опит сега](#)

Нулирайте променените настройки на звука.

-  Стандартните аудио сигнали се семплират при 48 kHz, докато HD аудио сигналите се семплират при 96 kHz.
-  Някои SPDIF приемници може да не са съвместими с формата HD аудио.

Използване на функциите за поддръжка на звука

Конфигурирайте настройките на звука на Projector.

Избор на високоговорители

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Звук** > **Звуков изход**
[Опит сега](#)

Можете да изберете високоговорителите, през които да се извежда звукът на Projector.

-  Ако Soundbar е свързан към Projector чрез HDMI и Оптика, може първо да бъде избрано HDMI, дори ако изберете Оптика.
-  Външните високоговорители не могат да се управляват със Дистанционно Samsung Smart. Когато е активиран външен високоговорител, някои менюта за звук не се поддържат.

Projector Samsung поддържа функцията Q-Symphony.

- **Q-Symphony** свързва високоговорителите Samsung към вашите Projector високоговорители, за да възпроизвеждате едновременно звук от различни високоговорители, предлагайки най-добро изживяване за съраунд звук.

Вашият Projector Samsung поддържа свързване с USB устройство за извеждане на звук.

- Поддържат се устройства с USB 2.0 и по-висока версия.
- Две USB устройства за извеждане на звук може да бъдат свързани едновременно.
-  Свържете USB устройство за извеждане на звук директно към USB порт. (USB концентратори не се поддържат.)
-  Някои модели USB устройства за извеждане на звук може да не са съвместими с Projector.

Слушане на Projector чрез Bluetooth устройства

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Звук** > **Звуков изход**
> **Bluetooth Списък на високоговорители**

Можете да свързвате Bluetooth аудио устройства към Projector. Те трябва да бъдат сдвоени чрез Bluetooth функцията на Projector. Вижте ръководството на потребителя за вашето аудио устройство, например Bluetooth високоговорител, Sound Bar или слушалки, за подробности относно свързването и използването.

-  Ако Projector не успее да открие Bluetooth аудио устройство, поставете устройството по-близо до Projector и след това изберете **Обнови**.
-  При включване на сдвоено Bluetooth аудио устройство Projector го разпознава автоматично и след това показва изскачащ прозорец. Използвайте този изскачащ прозорец, за да активирате/деактивирате Bluetooth аудио устройството.
-  Качеството на звука може да се повлияе от състоянието на Bluetooth връзката.
-  Преди да използвате Bluetooth аудио устройство, направете справка в "Прочетете, преди да използвате Bluetooth устройства".
-  При някои модели можете да свързвате и използвате едновременно две Bluetooth устройства.
-  Ако едновременно се свържат няколко BT аудио устройства и BT входни устройства, звукът от аудио устройствата може да бъде накъсан или ключови данни от входните устройства може да бъдат изпуснати.

Броят на BT аудио устройствата за свързване може да бъде ограничен до едно устройство с цел получаване на стабилна услуга за игри.
-  Ако получите входящо повикване, докато слушате звука на Projector с Galaxy Buds, Buds се свързват към мобилния телефон и звукът на Projector се спира за свързване към повикването.

Когато разговорът завърши, Buds автоматично се свързват към Projector. Тази функция се поддържа само когато Projector и мобилният телефон са свързани към един и същ Samsung акаунт.
-  Ако Galaxy Buds се изключат, докато слушате звук от Projector с Buds, звукът на Projector се спира.

Възпроизвеждане на звук от Projector чрез конфигуриране на настройките Q-Symphony

 > бутон със стрелка наляво >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Звук** > **Q-Symphony настройка**

Използвайте функцията **Q-Symphony настройка**, за да конфигурирате настройките за симфония при свързване с кабел или безжично.

-  Конфигурирането на настройките за симфония при свързване с кабел е възможно само когато Samsung аудио устройство, което поддържа функционалността за симфония при свързване с кабел, е свързано към HDMI или Оптика.
 -  За Samsung аудио устройства, които поддържат Wi-Fi и Q-Symphony, е възможно да се конфигурират настройки за симфония при безжично свързване.
 -  Не е възможно едновременно да се включат режимите за симфония при свързване с кабел или безжично.
 -  Някои модели може да се свържат едновременно към две безжични аудио устройства.
 -  Възможно е функцията да не се поддържа в зависимост от вашия модел Projector и Samsung аудио устройство.
 -  Ако настроите безжично Samsung аудио устройство като устройство за симфония с безжично свързване, възможно е да зададете позиция.
 -  Възможно е настройката за позиция да не се поддържа, в зависимост от безжичното Samsung аудио устройство.
- За спецификациите на устройствата вижте ръководството за потребителя за Samsung аудио устройството.

Ако са свързани саундбар Samsung или безжични високоговорители Samsung, които поддържат Q-Symphony, може да се използва конфигурация със съраунд звук, когато са изпълнени следните условия.

- Два или повече безжични високоговорителя Samsung от един и същи тип са свързани към една и съща безжична мрежа.
 - Аудио устройство Samsung, което поддържа Wi-Fi, е свързано към една и съща безжична мрежа с Projector.
-  За информация как да свържете и използвате аудио устройство Samsung, което поддържа Wi-Fi, вижте ръководството за потребителя на устройството.
 -  Възможно е някои безжични аудио устройства Samsung да не поддържат конфигурация, която включва саундбар.
- Ако включите режима за дублиране на екрана, когато използвате аудио устройство Samsung, което поддържа Wi-Fi, връзката се прекъсва.

Система и Поддръжка

Можете да конфигурирате настройките за система и поддръжка, например часовник, таймер, използване на енергия и софтуерни актуализации.

Използване на функциите за час и таймерите

Задайте точното време и използвайте функцията за таймер.

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Обща информация и поверителност** > **Диспечер на системата** > **Час** 

Можете да настроите **Часовник** автоматично или ръчно. След като сте настроили **Часовник**, Projector винаги ще показва точното време.

Трябва да настроите часа в следните случаи:

- Захранващият кабел е изключен и след това включен.
- **Режим Часовник** се сменя от **Авто** на **Ръчно**.
- Projector не е свързан към мрежата.
- Не се получават излъчвани сигнали.

Автоматично сверяване на часовника

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Обща информация и поверителност** > **Диспечер на системата** > **Час** > **Часовник** > **Режим Часовник** > **Авто**

 Тази функция действа само когато Projector е свързан към мрежата.

Настройване на часовника за лятно часово време и часова зона

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Обща информация и поверителност** > **Диспечер на системата** > **Час** > **Часовник** > **Часови пояс** [Опит сега](#)

Задава точния час чрез настройка на лятно часово време (DST) и вашия местен часови пояс.

 Тази функция е налична само когато **Режим Часовник** е зададено на **Авто**.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

- **GMT**

Задаване на време по Гринуич (GMT).

- **DST**

Автоматично настройва лятното часово време (DST).

Промяна на текущия час

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Обща информация и поверителност** > **Диспечер на системата** > **Час** > **Часовник** > **Изместване на часа** [Опит сега](#)

Изместване на часа регулира часа чрез мрежова връзка.

 Тази функция е достъпна само когато за **Режим Часовник** е зададена настройка **Авто** и Projector е свързан към мрежа.

Ръчно сверяване на часовника

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Обща информация и поверителност** > **Диспечер на системата** > **Час** > **Часовник** > **Режим Часовник** > **Ръчно**

Когато **Режим Часовник** е зададено на **Ръчно**, можете директно да въведете текущите дата и час. Изберете **Дата** и **Час** чрез бутоните със стрелки на дистанционното управление.

Използване на таймера за заспиване

 >  (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Обща информация и поверителност](#) > [Диспечер на системата](#) > [Час](#) > [Таймер заспиване](#) [Опит сега](#)

Можете да използвате тази функция за автоматично изключване на Projector след предварително зададен период от време. Можете да настроите таймера за заспиване на максимум 180 минути, след изтичането на които Projector да се изключва.

 Възможно е тази функция да не се поддържа от някои режими на гледане.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

Изключване на Projector чрез таймера за изключване

 >  (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Обща информация и поверителност](#) > [Диспечер на системата](#) > [Час](#) > [Таймер изключване](#) [Опит сега](#)

Можете да зададете [Таймер изключване](#) да изключва Projector автоматично в определен час. [Таймер изключване](#) е налично само ако е настроен [Часовник](#).

 За да използвате тази функция, първо задайте [Часовник](#) ( >  (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Обща информация и поверителност](#) > [Диспечер на системата](#) > [Час](#) > [Часовник](#)). [Опит сега](#)

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

Използване на функциите Пестене на енергия

Използвайте функциите за икономия на енергия, за да намалите консумацията на енергия на Projector.

Намаляване на консумацията на енергия на Projector

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Обща информация и поверителност** > **Пестене на енергия** [Опит сега](#)

Намалете консумацията на енергия чрез промяна на предпочитанията си за мощност и други опции за енергоспестяване.

- **Икономично решение** [Опит сега](#)

Намаляване на потреблението на енергия чрез настройките за яркостта на екрана.

- **Скринсейвър** [Опит сега](#)

Активирайте скрийнсейвър, когато Projector показва неподвижно изображение в продължение на два или повече часа.

 Възможно е тази функция да не се поддържа, в зависимост от модела.

- **Автоматично пестене на енергия** [Опит сега](#)

Когато Projector е свързан към Wi-Fi, тази функция проверява Wi-Fi сигналите и данните за използване на дистанционното управление, за да определи дали се използва Projector. Ако Projector е оставен неактивен, функцията автоматично изключва екрана.

 Възможно е тази функция да не се поддържа, в зависимост от модела.

 Възможно е тази функция да не се поддържа в зависимост от Wi-Fi рутера.

- **Автоматично изключване** [Опит сега](#)

Автоматично изключва Projector, за да намали ненужната консумация на енергия, ако Контролер на Projector и дистанционното управление не се използват за известен период от време.

 В някои региони функцията **Автоматично изключване** може да не се поддържа, когато **Samsung TV Plus** работи.

Актуализиране на софтуера на Projector

Проверете версията на софтуера на Projector и я актуализирайте, ако е необходимо.

 НЕ изключвайте Projector, докато не завърши актуализирането. Projector ще се изключи и включи автоматично след завършването на актуализирането на софтуера. След актуализация на софтуера видео и аудио настройките ще бъдат нулирани до техните стойности по подразбиране.

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Поддръжка** > **Актуализиране на софтуер**
[Опит сега](#)

Актуализиране чрез мрежата

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Поддръжка** > **Актуализиране на софтуер**
> **Актуализиране сега** [Опит сега](#)

 Актуализацията от мрежата изисква активна мрежова връзка.

Актуализиране чрез USB устройство

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Поддръжка** > **Актуализиране на софтуер**
> **Актуализиране сега** [Опит сега](#)

След изтегляне на файла за актуализация от уеб сайта и записване на USB устройство, включете USB устройството в Projector, за да извършите актуализацията.

 За да актуализирате, използвайте USB устройство, изгледете пакета за актуализация от Samsung.com на компютъра си. След това запишете пакета за актуализация в папката от най-горно ниво на USB устройството. В противен случай е възможно Projector да не открие пакета за актуализиране.

Автоматично актуализиране на Projector

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Поддръжка** > **Актуализиране на софтуер**
> **Автоматично актуализиране** [Опит сега](#)

Ако Projector е свързан към мрежата, можете да обновите софтуера на Projector автоматично, докато гледате Projector. Когато завърши актуализирането във фонов режим, актуализацията се прилага при следващото включване на Projector.

Ако приемате правилата и условията на Smart Hub, **Автоматично актуализиране** се задава автоматично на **Вкл.** Ако искате да изключите тази функция, използвайте бутона Избери, за да я изключите.

 Тази функция може да отнеме повече време, ако същевременно работи и друга мрежова функция.

 Тази функция изисква мрежова връзка.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

Актуализиране чрез мобилната мрежа

 >  (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Поддръжка](#) > [Актуализиране на софтуер](#)
> [Актуализиране през мобилната мрежа](#) [Опит сега](#)

Използване на мобилна мрежа за актуализиране на софтуера.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

Информация за актуализации за сигурност

Актуализациите за сигурност се предоставят с цел повишаване на сигурността на вашето устройство и защита на вашата лична информация. За повече информация относно актуализациите за сигурност посетете <https://security.samsungtv.com>.

 Уебсайтът поддържа само някои езици.

Използване на функцията Настройки за родителски контрол

Конфигурирайте настройки за сигурност на съдържанието или приложението.

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Обща информация и поверителност** > **Настройки за родителски контрол** [Опит сега](#)

Ограничете достъпа до съдържание или приложение, които изискват родителски надзор. Заключените съдържание или приложения могат да бъдат достъпни само при въвеждане на PIN.

- **Заключване по категория на програмата** [Опит сега](#)

Тази функция е полезна за управление на съдържанието, което може да гледат на Projector децата според даваните от тях оценки.

 За повече информация вж. ["Използване на Заключване по категория на програмата"](#).

- **Маркиране на канали за възрастни** [Опит сега](#)

Активира или деактивира всички услуги за възрастни. Когато е деактивирано, услугите за възрастни не са налични.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

- **Прилагане на Заключване на канали** [Опит сега](#)

С избиране на менюто можете да включвате или изключвате функцията **Прилагане на Заключване на канали**.

Заключете определени канали, за да не допуснете деца да гледат съдържание за възрастни.

 Използването на тази функция изисква PIN код.

- **Настройки за заключване на канали** [Опит сега](#)

Настройте канала като заключен или отключен.

- **Заключване на приложения** [Опит сега](#)

Настройте инсталираното приложение като заключено или отключено.

Аудио и видео функции за хората с увредено зрение или слух

Можете да конфигурирате функциите за хората с увредено зрение или слух.

Стартиране на функциите за достъпност

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Обща информация и поверителност** > **Достъпност** [Опит сега](#)

Стартиране на Преки пътища за достъпност

Преки пътища за достъпност осигуряват лесен достъп до функциите за достъпност. За да се покаже **Преки пътища за достъпност**, натиснете и задръжте бутона **+/-** (Сила звук) за 2 секунди или повече. Лесно можете да включвате и изключвате функциите, като например **Гласов справочник**, **Аудио субтитри**, **Картина изкл.**, **Увеличение**, **Висок контраст**, **Мащабиране на меню и текст**, **Нюанси на сивото**, **Обръщане на цветовете**, **SeeColors Mode**, **Разучаване на дистанционното**, **Разучаване на екрана с менюто**, **Субтитри**, **Мащабиране за жестомимичен език**, **Многоизходно аудио**, **Бавно повтаряне на бутон**, **Автоматично сортиране на меню**, **Accessibility Settings** и др.

 Дори ако за **Гласов справочник** е зададено на **Изкл.** или звукът му е изключен, гласовият справочник за **Преки пътища за достъпност** е активиран.

 Възможно е менютата за преки пътища да не се появят за всички модели или географски региони.

Активиране на гласовия справочник за хора с увредено зрение

 > ≡ (бутон със стрелка наляво) > ⚙️ **Настройки** > **Всички настройки** > **Обща информация и поверителност** > **Достъпност** > **Настройки за гласовия справочник** [Опит сега](#)

Можете да активирате гласовите справочници, които описват опциите на менюто на глас, за да подпомогнете хората с увредено зрение. За да активирате тази функция, задайте **Гласов справочник** на **Вкл.**. Когато **Гласов справочник** е включен, Projector дава гласови напътствия за смяна на канала, регулиране на силата на звука, информация за текущата и следващите програми, гледане по график, други функции на Projector и разнообразно съдържание в **Internet** и в **Търсене**.

Можете да отидете в **Гласов справочник** и да натиснете бутона Избери, за да включите или изключите функцията.

 **Гласов справочник** се предоставя на езика, който е избран на екрана Projector **Език**. Някои езици обаче не се поддържат от **Гласов справочник**, въпреки че са показани на екрана **Език** на Projector. **Английски** се поддържа винаги.

 За допълнителна информация относно настройките на Projector за **Език**, вижте „Смяна на езика на менюто“.

Промяна на силата на звука, скоростта, височината и силата на фоновия звук на Projector на Гласов справочник

Можете да конфигурирате **Сила звук**, **Скорост**, **Глас** и **Фонова сила на звука на Projector** от режима за гласово управление.

Аудио описание

 > ≡ (бутон със стрелка наляво) > ⚙️ **Настройки** > **Всички настройки** > **Обща информация и поверителност** > **Достъпност** > **Настройки за аудио описание** [Опит сега](#)

Можете да активирате аудио ръководство, което предоставя аудио описание за видео сцените за хората с увредено зрение. Това е налично само за предавания с тази услуга.

 Тази функция е налична само за цифрови канали.

- **Аудио описание**

Включва и изключва функцията за аудио описание.

- **Сила на звука за аудио описание**

Регулира силата на звука за аудио описание.

Настройване на аудио субтитри

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Обща информация и поверителност** > **Достъпност** > **Настройки на „Аудио субтитри“**

Тази функция прочита на глас субтитри, които се извеждат във видео съдържание. Можете да промените нивото на звука или скоростта на прочитане на субтитрите.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

Екранът на Projector е изключен, но звукът продължава да се чува

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Обща информация и поверителност** > **Достъпност** > **Картина изкл** 

Изключете екрана на Projector и оставете само звука, за да намалите общата консумация на енергия. Когато натиснете бутон на дистанционното управление, различен от този за сила на звука и включване, докато екранът е изключен, екранът на Projector се включва отново.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички географски региони.

Увеличаване на екрана

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Обща информация и поверителност** > **Достъпност** > **Увеличение** 

Увеличете екрана, за да направите картината или текста по-големи. Можете да регулирате степента на увеличение или да преместите увеличаваната област, като следвате показаните инструкции.

 **Увеличение** може да не работи при някои менюта или екрани.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

Бял текст на черен фон (висок контраст)

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Обща информация и поверителност** > **Достъпност** > **Висок контраст** 

Можете да промените Smart Hub и екраните на менюто за настройка на бял текст на черен фон и автоматично да промените прозрачния режим на менюта на Projector на непрозрачен, така че текстът да стане по-лесен за четене.

 Ако **Висок контраст** е включено, някои менюта на **Достъпност** не са налични.

Увеличаване на шрифта (за хора с увредено зрение)

 > ≡ (бутон със стрелка наляво) > ⚙️ **Настройки** > **Всички настройки** > **Обща информация и поверителност** > **Достъпност** > **Мащабиране на меню и текст** [Опит сега](#)

Можете да увеличавате размера на шрифта на екрана. За да активирате, задайте **Мащабиране на меню и текст** на **Вкл.**

Настройка на екрана на черно-бяло

 > ≡ (бутон със стрелка наляво) > ⚙️ **Настройки** > **Всички настройки** > **Обща информация и поверителност** > **Достъпност** > **Нюанси на сивото** [Опит сега](#)

Можете да промените цвета на екрана на Projector на черно-бял вариант, за да изострите замъглените краища, причинени от цветността.

 Ако **Нюанси на сивото** е включено, някои менюта на **Достъпност** не са налични.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

Обръщане на цвета на телевизора

 > ≡ (бутон със стрелка наляво) > ⚙️ **Настройки** > **Всички настройки** > **Обща информация и поверителност** > **Достъпност** > **Обръщане на цветовете** [Опит сега](#)

Можете да обърнете цветовете на текста и фона за менютата за настройки, показани на екрана на Projector, за да направите по-лесно разчитането им.

 Ако **Обръщане на цветовете** е включено, някои менюта на **Достъпност** не са налични.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

Задаване на настройки на функцията за цветова корекция за потребители с увредено цветно зрение

 > ≡ (бутон със стрелка наляво) > ⚙️ **Настройки** > **Всички настройки** > **Обща информация и поверителност** > **Достъпност** > **SeeColors Mode** [Опит сега](#)

Тази функция помага на потребителите с увредено цветно зрение да виждат по-наситени цветове.

Използвайте тази функция, за да персонализирате цветовете за вашите уникални условия за гледане, за да виждате по-наситени цветове на екрана.

 Когато се използва **SeeColors Mode**, някои менюта са деактивирани.

 Възможно е тази функция да не се поддържа, в зависимост от модела.

Научаване на дистанционно управление (за хората с увредено зрение)

 > ≡ (бутон със стрелка наляво) > ⚙️ **Настройки** > **Всички настройки** > **Обща информация и поверителност** > **Достъпност** > **Разучаване на дистанционното** [Опит сега](#)

Тази функция помага на хората с увредено зрение да научат позициите на бутоните на дистанционното управление. Когато тази функция е активирана, можете да натиснете бутон на дистанционното управление и Projector ще ви каже името му. Натиснете бутона  двукратно за изход от **Разучаване на дистанционното**.

Разучаване на менюто на Projector

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Обща информация и поверителност** > **Достъпност** > **Разучаване на екрана с менюто** [Опит сега](#)

Разучете менютата на екрана на Projector. Когато се активира, Projector ще ви обясни структурата и функциите на менютата, които избирате.

Гледане на Projector предавания със субтитри

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Обща информация и поверителност** > **Достъпност** > **Настройки субтитри** [Опит сега](#)

Задайте **Субтитри** на **Вкл.**. Тогава можете да гледате програмата с показвани субтитри.

-  Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.
-  Тази функция няма връзка с функциите за управление на субтитрите за DVD или Blu-ray плейъри. За да управлявате DVD или Blu-ray субтитри, използвайте функцията за субтитри на DVD или Blu-ray плейъра и дистанционното управление на плейъра.

- **Субтитри** [Опит сега](#)

Включва и изключва субтитрите.

- **Режим на субтитрите** [Опит сега](#)

Задава режима на субтитрите.

- **Език на субтитрите** [Опит сега](#)

Задава езика за субтитрите.

- **Изговаряни субтитри**

Слушайте аудио версия на субтитрите. Възможно само при излъчвания, които предоставят тази услуга.

-  Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

Избор на език на субтитрите на предаването

Можете да изберете езика на субтитрите по подразбиране. Списъкът може да се различава в зависимост от предаването.

- **Основен език субтитри** [Опит сега](#)

Задава основния език на субтитрите.

- **Вторичен език субтитри** [Опит сега](#)

Задава вторичния език на субтитрите.

Увеличаване на екрана на език на глухонемите за хората с увреден слух

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Обща информация и поверителност** > **Достъпност** > **Настройки за мащабиране за жестомимичен език** [Опит сега](#)

Можете да увеличавате екрана на езика на глухонемите, когато програмата, която гледате, го предоставя. Първо задайте **Мащабиране за жестомимичен език** на **Вкл.** и после изберете **Редактиране на мащабирането за жестомимичен език**, за да смените позицията и увеличението на екрана на езика на глухонемите.

Слушане на звука от Projector през Bluetooth устройства (за хората с увреден слух)

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Обща информация и поверителност** > **Достъпност** > **Многоизходно аудио** [Опит сега](#)

Можете едновременно да включите високоговорителите на Projector и Bluetooth слушалките. Когато тази функция е активна, можете да задавате сила на звука на Bluetooth слушалките, по-голяма от тази на високоговорителите на Projector.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

 За повече информация относно свързването на Bluetooth устройства към Projector вижте „[Слушане на Projector чрез Bluetooth устройства](#)“.

Конфигуриране на настройките за повтаряне за бутоните на дистанционното управление

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Обща информация и поверителност** > **Достъпност** > **Настройки за повтаряне на бутони на дистанционното** [Опит сега](#)

Можете да конфигурирате скоростта на работа на бутоните на дистанционното управление, така че да се забавя, когато ги натискате и задържате неколkokратно. Първо задайте **Бавно повтаряне на бутон** на **Вкл.** и после регулирайте скоростта на работа в **Интервал на повтаряне**.

Използване на гласови функции

Можете да промените настройките на гласовата функция.

Промяна на настройката на гласови функции

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Обща информация и поверителност** > **Глас**

Можете да промените **Voice Wake-up**, **Гласова подсказка**, **Настройки на Vixby Voice** и **Настройки на профила в Vixby**.

-  Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.
-  За да използвате тази функция, е необходимо Projector да бъде свързан към мрежата.
-  Възможно е функцията **Voice Wake-up** да не се поддържа за всички модели или географски региони.

Използване на други функции

Можете да прегледате други функции.

Смяна на езика на менюто

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Обща информация и поверителност** > **Диспечер на системата** > **Език** [Опит сега](#)

Настройване на парола

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Обща информация и поверителност** > **Диспечер на системата** > **Смяна на PIN** [Опит сега](#)

Появява се прозорец за въвеждане на PIN код. Въведете PIN. Въведете го отново, за да го потвърдите. PIN кодът по подразбиране е „0000“ (за Франция и Италия: “1111”).

 ПИН кодът по подразбиране може да варира в зависимост от географския регион.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

 Ако забравите своя PIN, може да го нулирате с дистанционното управление. При включен Projector натиснете следните бутони от дистанционното управление в посочения ред, за да нулирате ПИН кода до „0000“ (за Франция и Италия: “1111”).

Натиснете бутона **+/-** (Сила звук). > **Ув. звук** >  > **Нам. звук** >  > **Ув. звук** > .

Избиране на режим на използване или Режим за магазин

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Обща информация и поверителност** > **Диспечер на системата** > **Режим на използване** [Опит сега](#)

Можете да настроите Projector за работа в търговски обекти, като за целта зададете **Режим на използване** на **Режим за магазин**.

 За всички други ползвания изберете **Домашен режим**.

 Използвайте **Режим за магазин** само в магазини. Когато се използва **Режим за магазин**, някои функции са деактивирани, а настройките на Projector автоматично се нулират след изтичане на предварително зададения период от време.

 Възможно е тази функция да не се поддържа, в зависимост от модела.

 **Режим за магазин** не е достъпно от менюто на Projector, а само по време на първоначалната настройка.

Използване на Режим на поддръжка

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Поддръжка** > **Режим на поддръжка**

Запазете личната си информация, когато Projector е сдвоен или се използва от друг човек. След включването на сервисния режим достъпът до приложения или съдържание е блокиран. За да архивирате данните, в които са запазени настройки, свържете USB флаш памет към Projector.

 Възможно е тази функция да не се поддържа, в зависимост от модела.

Управление на външни устройства

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Свързване** > **Диспечер на външни устройства** > **Диспечер за свързване на устройства** [Опит сега](#)

Когато свържете външни устройства от типа на мобилни устройства или таблети, свързани в същата мрежа като тази на Projector, за да можете да споделяте съдържание, можете да видите списъка с разрешени и свързани устройства.

- **Уведомяване за достъп**

Укажете дали да се показва известие, когато външно устройство от типа на мобилно устройство или таблет осъществи опит за свързване към Projector.

- **Списък устройства**

Управлявате списък от външни устройства, регистрирани в Projector.

Използване на AirPlay

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Свързване** > **Настройки за Apple AirPlay** [Опит сега](#)

Можете да използвате AirPlay за преглед на съдържание от вашия iPhone, iPad или Mac на екрана на Projector.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

Възстановяване на фабричните настройки на Projector

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Всички настройки** > **Обща информация и поверителност** > **Възстановяване на фабричните данни** [Опит сега](#)

Можете да възстановите всички настройки на Projector до фабричните им стойности.

1. Изберете **Възстановяване на фабричните данни**. Показва се прозорецът за въвеждане на защитен PIN код.
2. Въведете защитния PIN код и след това изберете **Нулиране**. Всички настройки след това се нулират. Projector се изключва и включва отново автоматично, при което показва екрана за първоначална настройка.

 За допълнителна информация относно **Възстановяване на фабричните данни** вижте Кратко ръководство за потребителя, съпътстващо Projector.

Предпазни мерки и бележки

Можете да получите инструкции и информация, които трябва да прочетете след инсталирането.

Прочетете, преди да използвате Apps

Прочетете тази информация, преди да използвате Apps.

- Ако искате да изтеглите нови приложения чрез [Apps](#), първо влезте в своя Samsung account.
- Поради различните възможности на продуктите в рамките на Samsung Smart Hub, както и поради ограничения в наличното съдържание, някои функции, приложения и услуги може да не са налични на всички устройства или на всички местоположения. Посетете <https://www.samsung.com> за повече информация относно отделните устройства и наличното съдържание. Услугите и наличността на съдържанието подлежат на промяна без предизвестие.
- Samsung не поема никаква юридическа отговорност за прекъсване на услугите за приложения, причинени от доставчика на услуги по някаква причина.
- Възможно е услугите на приложението да се предоставят само на английски език и съдържанието да е различно в зависимост от географския регион.
- За повече информация за приложенията посетете съответния уеб сайт на доставчика на приложението.
- Нестабилната мрежова връзка може да причини забавяне или прекъсвания. Освен това приложенията могат да спрат автоматично работа, в зависимост от мрежовата среда. Ако това стане, проверете мрежовата връзка и опитайте отново.
- Услугите на приложенията и актуализациите могат да станат неналични.
- Съдържанието на приложенията подлежи на промяна без предизвестие от доставчика на услугата.
- Определени услуги могат да са различни в зависимост от версията на инсталираното на Projector приложение.
- Функционалността на дадено приложение може да се промени в бъдещите версии на приложението. Ако това стане, стартирайте самоучителя на приложението или посетете уеб сайта на доставчика.
- В зависимост от правилата на доставчика на услуги определени приложения може да не поддържат вършене на няколко неща едновременно.
- За подробности относно начина на абониране за или прекратяване на абонамента от дадено приложение се свържете с доставчика на услугата.

Прочетете, преди да използвате функцията Internet

Прочетете тази информация, преди да използвате функцията Internet.

- Изтеглянето на файлове не се поддържа.
 - Функцията [Internet](#) може да не получи достъп до определени уеб сайтове, включително такива, контролирани от определени компании.
 - Projector не поддържа възпроизвеждане на флаш видеоклипове.
 - Електронна търговия за закупуване на продукти онлайн може да не се поддържа.
 - ActiveX не се поддържа.
 - Поддържат се ограничен брой шрифтове. Определени символи и знаци могат да не се показват правилно.
 - Реакцията на командите на дистанционното управление и съответното показване на екрана могат да се забавят, докато се зарежда уеб страница.
 - Зареждането на уеб страница може да бъде забавено или напълно прекратено в зависимост от състоянието на участващите системи.
 - Не се поддържат операциите за копиране и поставяне.
 - При съставянето на имейл или опростено съобщение някои функции, например тези за размер на шрифта и избор на цвят, може да не са налични.
 - Има ограничение за броя показалци и размера на регистърния файл, който може да се запише.
 - Броят прозорци, които могат да се отворят едновременно, е ограничен.
 - Скоростта на уеб браузъра зависи от мрежовата среда.
 - Не можете да възпроизвеждате вградени видеоклипове в уеб страница, докато използвате функцията KBK (картина в картината).
-  Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.
- Хронологията на сърфиране се запаметява в поредност от най-старите към най-новите, като най-старите записи се презаписват първо.
 - В зависимост от типа поддържани видео/аудио кодеци, може да е невъзможно да възпроизвеждате определени HTML5 видео и аудио файлове.
 - Видео източници от оптимизирани за компютър доставчици на поточни услуги могат да не се изпълнят правилно на нашия фирмен [Internet](#).

Прочетете, преди да настроите безжична мрежова връзка

Предупреждения при работата с безжична мрежова връзка

- Този Projector поддържа протоколи за комуникация IEEE 802.11a/b/g/n/ac. Видео файловете от устройство, което е свързано към Projector чрез домашна мрежа, може да не се възпроизвеждат гладко.

 Някои от IEEE 802.11 протоколите за комуникация може да не се поддържат в зависимост от модела или географския регион.

- За използване на безжична мрежа Projector трябва да бъде свързан към безжична точка за достъп или модем. Ако безжичната точка за достъп поддържа DHCP, Projector може да използва DHCP или статичен IP адрес за свързване към безжичната мрежа.
- Изберете канал, който в момента не се използва от безжичната точка за достъп. Ако зададеният канал в момента се използва от безжичната точка за достъп за комуникация с друго устройство, резултатът обикновено е смущение или неуспешна комуникация.
- Повечето безжични мрежи имат опционална система за защита. За да активирате системата за защита на безжичната мрежа, трябва да създадете парола от цифри и знаци. Паролата след това е необходима за свързване със защитена точка за достъп.

Протоколи за защита на безжичната мрежа

Projector поддържа само следните протоколи за защита на безжична мрежа. Projector не може да се свързва към неоторизирани точки за безжичен достъп.

- Режими на удостоверяване: WEP, WPA2PSK, WPA2PSK
- Типове шифроване: WEP, TKIP, AES

В съответствие със спецификациите на Wi-Fi сертифицирането Projector Samsung не поддържат защитно шифроване WEP или TKIP за мрежи, работещи в режим 802.11n. Ако безжичната точка за достъп поддържа WPS (Wi-Fi Protected Setup), можете да свържете Projector към вашата мрежа, като използвате PBC (конфигурация на бутоните) или ПИН (личен идентификационен номер). WPS автоматично конфигурира настройките за SSID и WPA ключа.

Прочетете преди възпроизвеждане на снимки, видеоклипове или музикални файлове

Прочетете тази информация, преди да възпроизвеждате мултимедийно съдържание.

Ограничения при използването на снимки, видеоклипове и музикални файлове [Опит сега](#)

- Projector поддържа само USB устройства MSC (клас масова памет). MSC е обозначение за клас за устройства за съхранение. Типовете MSC устройства включват външни твърди дискове, четци на флаш карти и цифрови фотоапарати. (USB концентратори не се поддържат.) Тези видове устройства трябва да се свързват директно към USB порта на телевизора. Ако се използва USB удължителен кабел или едновременно се използват два външни твърди диска, не може да се разпознае USB устройство или файловете, съдържащи се в устройството, не могат да бъдат прочетени. Не изключвайте USB устройството, докато прехвърля файлове.
- При свързването на външен твърд диск, използвайте порта USB (HDD 5V 1A). Препоръчваме да използвате външен твърд диск със собствено захранване.
 -  При модели без маркировката HDD 5V 1A свържете диска към един от USB (5V 1.0A/0.5A) портовете.
 -  Някои модели не поддържат HDD 5V 1A USB порта. При такива модели, които имат 5V 1.0A и 5V 0.5A USB портове, свържете диска към един от тези портове.
- Някои цифрови камери и аудио устройства може да не са съвместими с Projector.
- Ако има няколко USB устройства, свързани към Projector, Projector може да не разпознае всички устройства. USB устройства, които използват силен входящ ток, трябва да се свързват към USB (HDD 5V 1A).
 -  Някои модели не поддържат HDD 5V 1A USB порта. При такива модели, които имат 5V 1.0A и 5V 0.5A USB портове, свържете диска към един от тези портове.
- Projector поддържа файловите системи FAT, exFAT и NTFS.
- В списъка с мултимедийно съдържание Projector може да покаже до 1000 файла на папка. Ако USB устройството съдържа повече от 8 000 файла и папки, някои файлове и папки може да не са достъпни.
- Някои файлове, в зависимост от това как са кодирани, може да не се възпроизвеждат на Projector.
- Някои файлове не се поддържат от всички модели.
- Кодеците DivX и DTS не се поддържат от модели Projector Samsung, пуснати на пазара през 2024 г.

Поддържани субтитри

Формати субтитри

Име	Формат
MPEG-4 Timed text	.txt
SAMI	.smi
SubRip	.srt
SubViewer	.sub
Micro DVD	.sub или .txt
SubStation Alpha	.ssa
Advanced SubStation Alpha	.ass
SMPTE-TT Text	.xml

Видео формати със субтитри

Име	Контейнер
Xsub	AVI
SubStation Alpha	MKV
Advanced SubStation Alpha	MKV
SubRip	MKV
VobSub	MKV
MPEG-4 Timed text	MP4
TTML при гладко поточно предаване	MP4
SMPTE-TT TEXT	MP4
SMPTE-TT PNG	MP4

Поддържани формати изображения и разделителни способности

Файлово разширение	Формат	Разделителна способност
*.jpg *.jpeg	JPEG	16320 x 12240
*.png	PNG	4096 x 4096
*.bmp	BMP	4096 x 4096
*.mpo	MPO	15360 x 8640
*.heic	HEIF	16320 x 12240

 Форматът MPO се поддържа частично.

 Възможно е обаче форматът HEIF да не се поддържа за всички модели или географски региони.

 HEIF поддържа само тип на мрежа за единично изображение (grid) и неговата минимална разделителна способност трябва да бъде минимум 512 пиксела по ширина или височина.

Поддържани формати музикални файлове и кодеци

Файлово разширение	Формат	Кодек	Забележка
*.mp3	MPEG	MPEG1 Audio Layer 3	
*.m4a *.mpa *.aac	MPEG4	AAC	
*.flac	FLAC	FLAC	Поддържа до 16/24 бита, 48/96/192 kHz, 5.1 канали
*.ogg	OGG	Vorbis	Поддържа до 2 канала
*.wma	WMA	WMA	WMA се поддържа до 10 Pro 5.1 канала. WMA аудио без загуби не се поддържа.
*.wav	wav	wav	
*.mid *.midi	midi	midi	Поддържа тип 0 и тип 1 Търсене не се поддържа. Поддържа само USB устройства.
*.ape	ape	ape	
*.aif *.aiff	AIFF	AIFF	
*.m4a	ALAC	ALAC	

Поддържани видео кодеци

Формат на файл	Контейнер	Видео кодеци	Разделителна способност	Скорост на кадри (fps)	Побитова скорост (Mbps)	Аудио кодеци
*.avi	AVI MKV ASF MP4 3GP MOV FLV VRO VOB PS TS	H.264 BP/MP/HP	3840 x 2160	3840 x 2160: 30	50	Dolby Digital LPCM ADPCM(IMA, MS) AAC HE-AAC WMA Dolby Digital+ MPEG(MP3) AC-4 G.711(A-Law, μ-Law) OPUS
*.mkv		HEVC (H.265 - Main, Main10)		1920 x 1080: 60	50	
*.asf		Motion JPEG	1920 x 1080	60	20	
*.wmv		MVC				
*.mp4		MPEG4 SP/ASP				
*.mov		Window Media Video v9 (VC1)				
*.3gp		MPEG2				
*.vro		MPEG1				
*.mpg		Microsoft MPEG-4 v1, v2, v3				
*.mpeg		Window Media Video v7 (WMV1), v8 (WMV2)				
*.ts		H.263 Sorenson				
*.tp		VP6				
*.trp		AV1	3840 x 2160	60	40	
*.flv						
*.vob						
*.svi						
*.m2ts						
*.mts						
*.webm	WebM	VP8	1920 x			

Други ограничения

- Кодеците могат да не функционират правилно, ако има проблем със съдържанието.
- Ако има грешка в съдържанието или контейнера, видео съдържанието няма да се изпълни или няма да се изпълни правилно.
- Звукът или видеото може да не работят, ако имат стандартни побитови скорости/скорости на кадрите над съвместимите с Projector.
- Ако таблицата на индекса е грешна, функцията Търсене (Прескачане) не се поддържа.
- В противен случай, когато изпълнявате видеоклип през мрежова връзка, той може да не се изпълни гладко поради скорости на предаване на данните.
- Някои USB устройства/цифрови камери може да не са съвместими с Projector.
- Кодектът HEVC е наличен само в контейнерите MKV, MP4, TS.

Видео декодери

- H.264 FHD се поддържа до ниво 4.2. (Projector не поддържа FMO/ASO/RS)
- H.264 UHD се поддържа до ниво 5.1. (Projector не поддържа FMO/ASO/RS)
- HEVC FHD се поддържа до ниво 4.1.
- HEVC UHD се поддържа до ниво 5.1.
- VC1 AP L4 не се поддържа.
- GMC 2 или нагоре се поддържа.

Аудио декодери

- WMA се поддържа до 10 Pro 5.1 канала, профил M2.
- Не се поддържат WMA1, WMA без загуби/глас
- QCELP и AMR NB/WB не се поддържат.
- Vorbis се поддържа за до 5,1 канала.
- Dolby Digital+ се поддържа за до 5.1 канала.
- Поддържаните скорости на семплиране са 8, 11.025, 12, 16, 22.05, 24, 32, 44.1 и 48 KHz и се различават според кодека.

Прочетете след монтажа на Projector

Прочетете тази информация, след като монтирате Projector.

Размери на картината и входни сигнали

Размер картина се прилага за текущия източник. Приложените **Размер картина** остават в сила при всяко избиране на този източник, ако не го смените.

Входен сигнал	Размер картина
Компонентен	16:9 стандартно, По избор, 4:3
Цифров канал (720p)	16:9 стандартно, По избор, 4:3
Цифров канал (1080i, 1080p)	16:9 стандартно, По избор, 4:3
Цифров канал (3840 x 2160p @ 24/30 Hz)	16:9 стандартно, По избор
Цифров канал (3840 x 2160p @ 50/60 Hz)	16:9 стандартно, По избор
Цифров канал (4096 x 2160p)	16:9 стандартно, По избор
HDMI (720p)	16:9 стандартно, По избор, 4:3
HDMI (1080i, 1080p)	16:9 стандартно, По избор, 4:3
HDMI (3840 x 2160p)	16:9 стандартно, По избор
HDMI (4096 x 2160p)	16:9 стандартно, По избор
USB (720p)	16:9 стандартно, По избор, 4:3
USB (1080i/p @ 60 Hz)	16:9 стандартно, По избор, 4:3
USB (3840 x 2160p @ 24/30 Hz)	16:9 стандартно, По избор
USB (3840 x 2160p @ 60 Hz) USB (4096 x 2160p @ 24/30/60 Hz)	16:9 стандартно, По избор

 Входният сигнал може да е различен в зависимост от модела и географския регион.

 Входящите портове на външните устройства могат да са различни според модела и географския регион.

Монтиране на заключалка против кражба

Заклучалката против кражба е физическо устройство, което може да се използва за защита на Projector от кражба. Потърсете слота за ключалката на гърба на Projector. До слота има икона . За да използвате ключалката, увийте кабела ѝ около предмет, който е твърде тежък, за да бъде носен, и после я прокарайте през слота за ключалка на Projector. Заклучалката се продава отделно. Методът на използване на заключалката против кражба може да е различен за всеки модел. Вж. ръководството на заключалката за повече информация.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

Поддържани разделителни способности за UHD входящи сигнали

Проверете поддържаната разделителна способност при приемане на UHD сигнали.

- Разделителна способност: 3840 x 2160p

Ако Входен сигнал плюс е зададено на Изкл.

Скорост на кадри (fps)	Цветова дълбочина/ цветова субдискретизация	RGB 4:4:4	YCbCr 4:4:4	YCbCr 4:2:2	YCbCr 4:2:0
50 / 60	8 бита	-	-	-	0

Ако Входен сигнал плюс е зададено на Вкл.

Скорост на кадри (fps)	Цветова дълбочина/ цветова субдискретизация	RGB 4:4:4	YCbCr 4:4:4	YCbCr 4:2:2	YCbCr 4:2:0
50 / 60	8 бита	0	0	0	0
	10 бита	-	-	0	0

Прочетете преди свързване на компютър (поддържани разделителни способности)

Проверете поддържаната разделителна способност при приемане на сигнали от компютър.

Когато свържете Projector към компютър, настройте разделителната способност на видео картата на една от стандартните разделителни способности, посочени в таблицата по-долу. Projector автоматично ще се настрои на избраната от вас разделителна способност. Имайте предвид, че оптималните и препоръчваните стойности за разделителната способност са 3840 x 2160 при 60 Hz. Избирането на разделителна способност, която не е включена в таблицата, може да доведе до празен или трептящ екран или включване само на приемника на дистанционното управление. Направете справка в ръководството за потребителя на графичната карта за съвместими разделителни способности.

 Максималните разделителни способности са 3840 x 2160 при 60 Hz, като за **Входен сигнал плюс** е зададено **Вкл.**
Максималната разделителна способност е 3840 x 2160 @ 30 Hz, като за **Входен сигнал плюс** е зададено **Изкл.**

IBM

Разделителна способност (точки x редове)	Формат на дисплея	Хоризонтална честота (KHz)	Вертикална честота (Hz)	Тактова честота (MHz)	Поляритет (хоризонтален/вертикален)
720 x 400	70 Hz	31.469	70.087	28.322	- / +

MAC

Разделителна способност (точки x редове)	Формат на дисплея	Хоризонтална честота (KHz)	Вертикална честота (Hz)	Тактова честота (MHz)	Поляритет (хоризонтален/вертикален)
640 x 480	67 Hz	35.000	66.667	30.240	- / -
832 x 624	75 Hz	49.726	74.551	57.284	- / -
1152 x 870	75 Hz	68.681	75.062	100.000	- / -

VESA DMT

Разделителна способност (точки x редове)	Формат на дисплея	Хоризонтална честота (KHz)	Вертикална честота (Hz)	Тактова честота (MHz)	Поляритет (хоризонтален/ вертикален)
640 x 480	60 Hz	31.469	59.940	25.175	- / -
640 x 480	72 Hz	37.861	72.809	31.500	- / -
640 x 480	75 Hz	37.500	75.000	31.500	- / -
800 x 600	60 Hz	37.879	60.317	40.000	+ / +
800 x 600	72 Hz	48.077	72.188	50.000	+ / +
800 x 600	75 Hz	46.875	75.000	49.500	+ / +
1024 x 768	60 Hz	48.363	60.004	65.000	- / -
1024 x 768	70 Hz	56.476	70.069	75.000	- / -
1024 x 768	75 Hz	60.023	75.029	78.750	+ / +
1152 x 864	75 Hz	67.500	75.000	108.000	+ / +
1280 x 720	60 Hz	45.000	60.000	74.250	+ / +
1280 x 800	60 Hz	49.702	59.810	83.500	- / +
1280 x 1024	60 Hz	63.981	60.020	108.000	+ / +
1280 x 1024	75 Hz	79.976	75.025	135.000	+ / +
1440 x 900	60 Hz	55.935	59.887	106.500	- / +
1600 x 900	60 Hz	60.000	60.000	108.000	+ / +
1680 x 1050	60 Hz	65.290	59.954	146.250	- / +
1920 x 1080	60 Hz	67.500	60.000	148.500	+ / +

VESA CVT

Разделителна способност (точки x редове)	Формат на дисплея	Хоризонтална честота (KHz)	Вертикална честота (Hz)	Тактова честота (MHz)	Поляритет (хоризонтален/вертикален)
2560 x 1440	60 Hz	88.787	59.951	241.500	+ / -

 Разделителната способност може да не се поддържа, в зависимост от модела.

 Разделителна способност 2560 x 1440 @ 60 Hz не се поддържа в [Режим за игри](#).

СТА-861

Разделителна способност (точки x редове)	Формат на дисплея	Хоризонтална честота (KHz)	Вертикална честота (Hz)	Тактова честота (MHz)	Поляритет (хоризонтален/вертикален)
1920 x 1080i	50 Hz	28.125	50.000	74.250	+ / +
1920 x 1080i	60 Hz	33.750	60.000	74.250	+ / +
3840 x 2160	30 Hz	67.500	30.000	297.000	- / -
3840 x 2160	60 Hz	135.000	60.000	594.000	- / -
4096 x 2160	24 Hz	54.000	24.000	297.000	+ / +
4096 x 2160	30 Hz	67.500	30.000	297.000	+ / +
4096 x 2160	50 Hz	112.500	50.000	594.000	+ / +
4096 x 2160	60 Hz	135.000	60.000	594.000	+ / +

 Разделител

Поддържани разделителни способности за видео сигнали

Проверете поддържаната разделителна способност при приемане на видео сигнали.

СТА-861

Разделителна способност (точки x редове)	Формат на дисплея	Хоризонтална честота (KHz)	Вертикална честота (Hz)	Тактова честота (MHz)	Поляритет (хоризонтален/ вертикален)
720 (1440) x 576i	50 Hz	15.625	50.000	27.000	- / -
720 (1440) x 480i	60 Hz	15.734	59.940	27.000	- / -
720 x 576	50 Hz	31.250	50.000	27.000	- / -
720 x 480	60 Hz	31.469	59.940	27.000	- / -
1280 x 720	50 Hz	37.500	50.000	74.250	+ / +
1280 x 720	60 Hz	45.000	60.000	74.250	+ / +
1920 x 1080i	50 Hz	28.125	50.000	74.250	+ / +
1920 x 1080i	60 Hz	33.750	60.000	74.250	+ / +
1920 x 1080	24 Hz	27.000	24.000	74.250	+ / +
1920 x 1080	25 Hz	28.125	25.000	74.250	+ / +
1920 x 1080	30 Hz	33.750	30.000	74.250	+ / +
1920 x 1080	50 Hz	56.250	50.000	148.500	+ / +
1920 x 1080	60 Hz	67.500	60.000	148.500	+ / +
3840 x 2160	24 Hz</				

Разделителна способност (точки x редове)	Формат на дисплея	Хоризонтална честота (KHz)	Вертикална честота (Hz)	Тактова честота (MHz)	Поляритет (хоризонтален/ вертикален)
4096 x 2160	24 Hz	54.000	24.000	297.000	+ / +
4096 x 2160	30 Hz	67.500	30.000	297.000	+ / +
4096 x 2160	50 Hz	112.500	50.000	594.000	+ / +
4096 x 2160	60 Hz	135.000	60.000	594.000	+ / +

 Разделителната способност може да не се поддържа, в зависимост от модела.

VESA CVT

Разделителна способност (точки x редове)	Формат на дисплея	Хоризонтална честота (KHz)	Вертикална честота (Hz)	Тактова честота (MHz)	Поляритет (хоризонтален/ вертикален)
2560 x 1440	60 Hz	88.787	59.951	241.500	+ / -

 Разделителната способност може да не се поддържа, в зависимост от модела.

Прочетете, преди да използвате Bluetooth устройства

Прочетете тази информация, преди да използвате Bluetooth устройства.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

Ограничения при използването на Bluetooth

- Могат да възникнат проблеми със съвместимостта, в зависимост от Bluetooth устройството. (Слушалки единствено за мобилен телефон може да не са налични в зависимост от средата.)
- Грешка в синхронизирането по устни.
- Връзката между Projector и Bluetooth устройството може да се прекъсне в зависимост от разстоянието между тях.
- Bluetooth устройството може да бръмчи или да е неизправно:
 - Указания за случаите, когато някоя част от тялото ви влезе в контакт с приемащата/предаващата система на Bluetooth устройството или Projector.
 - Когато устройството е изложено на електрически вариации вследствие на препречвания от стени, ъгли или от специфично разположение.
 - Когато устройството е изложено на електрически смущения от устройства, използващи същата честотна лента, включително медицински уреди, микровълнови фурни и безжични LAN мрежи.
- Ако проблемът продължи, препоръчваме да използвате кабелна връзка.
 - DIGITAL AUDIO OUT (OPTICAL) порт
 -  Възможно е тази функция да не се поддържа, в зависимост от модела.
 - HDMI (eARC/ARC) порт

Лицензи & Друга информация

Проверете лицензите и другата информация, както и търговските марки, които се отнасят за вашия Projector.



Dolby, Dolby Atmos, Dolby Audio and the double-D symbol are registered trademarks of Dolby Laboratories Licensing Corporation. Manufactured under license from Dolby Laboratories. Confidential unpublished works. Copyright © 2012-2021 Dolby Laboratories. All rights reserved.

 Възможно е лицензът да не се поддържа за всички модели или географски региони.



The terms HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress and the HDMI Logos are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc.

Open Source License Notice

Open Source used in this product can be found on the following webpage. (<https://opensource.samsung.com>)





Възможно е лицензът да не се поддържа за всички модели или географски региони.

За да осъществите достъп до информацията за енергийно етикетиране за този продукт в европейския регистър на продуктите за енергийно етикетиране (EPREL), посетете https://eprel.ec.europa.eu/qr/*****,

Където ***** е регистрационният номер по EPREL на продукта. Можете да намерите регистрационния номер върху етикета с клас на продукта.

Отстраняване на неизправности

По-долу са дадени решения за отстраняване на неизправности за всеки проблем.

Проблеми с картината

Ако Projector срещне проблеми с картината, следните стъпки могат да помогнат за отстраняване на проблема.

Екранът премигва или е станал тъмен

Ако Projector трепти или понякога картината се затъмнява, може би трябва да забраните някои от енергоспестяващите функции.

Деактивирайте [Икономично решение](#) или [Подобряване на контраста](#).

-  > ≡ (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Обща информация и поверителност](#) > [Пестене на енергия](#) > [Икономично решение](#) [Опит сега](#)
-  > ≡ (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Картина](#) > [Експертни настройки](#) > [Подобряване на контраста](#) [Опит сега](#)

Стартирайте [Тест картина](#). Когато тестваното качество на картината е нормално, проверете сигнала от свързаното устройство.

-  > ≡ (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Поддръжка](#) > [Грижи за устройството](#) > [Самодиагностика](#) > [Тест картина](#) [Опит сега](#)

Картината не е ярка или цветовете на картината не изглеждат ясни

Ако на екрана картината е твърде затъмнена, опитайте да промените настройките в [Нулирай картината](#) или да деактивирате [Оптимизиране на яркостта](#), [Икономично решение](#).

-  >  (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Картина](#) > [Експертни настройки](#) > [Нулирай картината](#) [Опит сега](#)
-  >  (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Обща информация и поверителност](#) > [Пестене на енергия](#) > [Икономично решение](#) [Опит сега](#)

Отидете в [Картина](#) и променете настройките за [Режим картина](#), [Контраст](#), [Яркост](#) и [Острота](#).

-  >  (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Картина](#) > [Режим картина](#) [Опит сега](#)
-  >  (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Картина](#) > [Експертни настройки](#) > [Контраст](#) [Опит сега](#)
-  >  (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Картина](#) > [Е](#)

Цветовете на картината са черно-бели или не изглеждат по начина, по който трябва

Ако цветовете на продукта или абсолютните черно/бели цветове изглеждат като изключени, стартирайте [Тест картина](#).

-  > ≡ (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Поддръжка](#) > [Грижи за устройството](#) > [Самодиагностика](#) > [Тест картина](#) [Опит сега](#)

Проверете дали [Нюанси на сивото](#) е зададено на [Вкл.](#).

-  > ≡ (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Обща информация и поверителност](#) > [Достъпност](#) > [Нюанси на сивото](#) [Опит сега](#)

Projector автоматично се изключва сам

Ако изглежда, че може би Projector се изключва сам, опитайте да деактивирате някои от функциите за енергийна ефективност на Projector.

Проверете дали е активирано [Таймер заспиване](#). [Таймер заспиване](#) автоматично изключва Projector след предварително указан период от време.

-  > ≡ (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Обща информация и поверителност](#) > [Диспечер на системата](#) > [Час](#) > [Таймер заспиване](#) [Опит сега](#)

Ако [Таймер заспиване](#) не е бил активиран, проверете дали не е активирано [Автоматично изключване](#) или [Таймер изключване](#) и го деактивирайте.

-  > ≡ (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Обща информация и поверителност](#) > [Диспечер на системата](#) > [Час](#) > [Таймер изключване](#) [Опит сега](#)
-  > ≡ (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Обща информация и поверителност](#) > [Пестене на енергия](#) > [Автоматично изключване](#) [Опит сега](#)

Не е възможно да се включи

Ако срещнете проблеми със захранването на Projector, преди да се свържете със сервизния отдел, е необходимо да проверите няколко неща.

Уверете се, че захранващият кабел на Projector е свързан правилно в двата края и че дистанционното управление работи нормално.

Уверете се, че кабелът на Projector е свързан правилно.

Не може да се открие канал

Когато използвате приемник на излъчвания, като например цифрова приставка и IPProjector, проверете връзката към Projector.

-  > ≡ (бутон със стрелка наляво) >  [Свързани устройства](#) > [Ръководство за свързване](#) [Опит сега](#)

Ако симптомът продължава, свържете се с вашия доставчик на услуги.

Изображението на Projector не изглежда толкова добре, колкото в магазина.

Дисплеите за магазин са настроени на цифров UHD канал или HD канал.

Променете изходната разделителна способност на устройствата, например цифров приемник на излъчвания, IPProjector и цифрова приставка, на UHD или HD.

За да се насладите на висококачествена картина, се уверете, че използвате HDMI кабел.

-  > ≡ (бутон със стрелка наляво) >  [Свързани устройства](#) > [Ръководство за свързване](#) > [Видео устройство](#) > [HDMI](#)

За да свържете Projector с компютъра си, проверете дали графичната карта на компютъра поддържа UHD разделителна способност.

За повече информация за поддържаните UHD разделителни способности вж. "[Поддържани разделителни способности за UHD входящи сигнали](#)".

-  Уверете се, че цифровата приставка или кабелната кутия поддържа съдържанието или излъчването за UHD, и задайте разделителната способност. За повече информация се свържете с вашия доставчик на услуги.
-  Когато използвате канал на [Samsung TV Plus](#), проверете мрежовата връзка. Когато скоростта на мрежата е ниска, приложението може да не работи или качеството на изображението може да е лошо.

Показваното видео изглежда замъглено

Ако забележите размазване или трептене на екрана, използвайте функцията [Настройки за яснота на картината](#), за да отстраните проблема

-  > ≡ (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Картина](#) > [Експертни настройки](#) > [Настройки за яснота на картината](#) [Опит сега](#)

Картината е изкривена.

Компресирането на видео съдържание може да причини изкривяване на картината, особено при бързо движещи се картини, като например спортни предавания и екшън филми.

Изключете и отново включете захранващия кабел и проверете батерията на дистанционно управление.

Ако приеманият сигнал е слаб или лош, може да има изкривяване на екрана, но това не е неизправност.

Мобилните телефони, използвани близо до Projector (в обхват от 1 м), могат да причинят шум по аналогови и цифрови канали.

Има пунктирана линия на ръба на екрана.

Променете [Размер картина](#) на **16:9 стандартно**.

-  >  (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Картина](#) > [Настройки на размера на картината](#) > [Размер картина](#) [Опит сега](#)

Променете изходната резолюция на външното устройство.

Картината не се показва на цял екран.

Черни ленти от всяка страна при каналите с висока детайлност (HD) при показване на подобрено съдържание със стандартна детайлност (SD) (4:3).

Черните ленти ще се появят в горната и долната част на екрана, когато гледате филми с пропорции, различни от тези на Projector.

Настройте опциите за размер на картината на вашето външно устройство или задайте Projector за извеждане на цял екран.

-  >  (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Картина](#) > [Настройки на размера на картината](#) > [Размер картина](#) [Опит сега](#)

Функцията Субтитри се деактивира в менюто на Projector.

Когато външно устройство е свързано с HDMI или компонентен кабел, функцията [Субтитри](#) не е налична. Регулирайте настройката за субтитри на външното устройство.

Субтитрите се появяват на екрана на Projector.

Изключете функцията [Субтитри](#) в [Настройки субтитри](#).

-  > ≡ (бутон със стрелка наляво) > ⚙️ [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Обща информация и поверителност](#) > [Достъпност](#) > [Настройки субтитри](#) > [Субтитри](#) [Опит сега](#)

HDR на свързаното външно устройство се изключва.

Ако функцията [Входен сигнал плюс](#) е включена, диапазонът на получаваните HDMI входни сигнали е разширен, което ви позволява да гледате HDR съдържание, изпратено от външно устройство.

-  > ≡ (бутон със стрелка наляво) > ⚙️ [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Свързване](#) > [Диспечер на външни устройства](#) > [Входен сигнал плюс](#) [Опит сега](#)

Проблеми със звука и шума

Ако Projector срещне проблеми със звука, следните стъпки могат да помогнат за отстраняване на проблема.

Как мога да свържа аудио устройство към Projector?

Методът на свързване може да се различава в зависимост от аудио устройството, например HDMI (eARC/ARC), Оптика, Bluetooth и Wi-Fi.

За повече информация как да свържете аудио устройство, стартирайте [Ръководство за свързване](#).

-  > ≡ (бутон със стрелка наляво) >  [Свързани устройства](#) > [Ръководство за свързване](#) > [Аудио устройство](#)

Няма звук или звукът е твърде нисък при максимална стойност на силата на звука.

Проверете контрола на силата на звука на Projector и след това проверете контрола на силата на звука на външното устройство (кабелни или сателитни приемници, DVD, Blu-ray и др.), свързано към Projector.

Проверете кабелната връзка между външното устройство и Projector и след това изпробвайте отново кабелната връзка.

Картината е добра, но няма звук.

Проверете настройката за [Звуков изход](#).

Ако зададената настройка е [Високоговорител на Projector](#), проверете настройката за сила на звука.

-  > ≡ (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Звук](#) > [Звуков изход](#) [Опит сега](#)

Ако използвате външно устройство, проверете опцията за изходящия аудио сигнал от устройството.

Например може да се наложи да промените опцията за звук на кабелния аудио приемник на HDMI, ако приемникът, свързан към Projector, използва HDMI кабел.

За да слушате звук от компютъра, свържете външен високоговорител към аудио изхода на компютъра.

Ако Projector има куплунг за слушалки, в него не трябва да е включено нищо.

Рестартирайте свързаното устройство, като разедините и повторно свържете захранващия му кабел.

При наличие на цифрова приставка или кабелна кутия проверете кабелната връзка и рестартирайте външното устройство. Ако симптомът продължава, свържете се с вашия доставчик на услуги.

HDMI (eARC/ARC) е свързан и няма звук.

Проверете дали [Формат за цифров аудио изход](#) е зададено на [Преминаващ](#).

Ако се използва Soundbar или A/V приемник, който не поддържа [Dolby Digital+](#), и е избрана опцията [Преминаващ](#), няма звук, когато се приема източник [Dolby Digital+](#).

Препоръчва се за [Формат за цифров аудио изход](#) да се зададе [Авто](#), ако се поддържа само ограничен аудио формат в зависимост от работата на свързаните Sound Bar или A/V приемник.

-  > ≡ (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Звук](#) > [Експертни настройки](#) > [Формат за цифров аудио изход](#) > [Авто](#)

Високоговорителите издават необичаен шум.

Стартирайте [Тест звук](#).

-  > ≡ (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Поддръжка](#) > [Грижи за устройството](#) > [Самодиагностика](#) > [Тест звук](#) [Опит сега](#)

Уверете се, че аудио кабелът е свързан към правилния изходен аудио конектор на външното устройство.

Звукът прекъсва.

Качеството на звука може да се повлияе, ако безжичният рутер е близо до Bluetooth високоговорителя. Поставете Bluetooth високоговорителя възможно най-близо до Projector без препятствие между тях. Не поставяйте безжичния рутер близо до корпуса на Bluetooth високоговорителя.

За да се сведат до минимум прекъсванията, препоръчваме безжична точка на достъп, която използва честота 5 GHz. Опцията 5 GHz може да не е налична в зависимост от модела.

Ако симптомът продължава, препоръчително е да използвате кабелна връзка, например HDMI (eARC/ARC) или оптичен кабел.

При всяко използване на функцията на Projector или промяна на канала, Projector съобщава за активността чрез гласова бележка. Projector пояснява показаните на екрана видео сцени чрез гласови бележки.

Изключете функцията [Гласов справочник](#) в [Настройки за гласовия справочник](#).

-  > ≡ (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Обща информация и поверителност](#) > [Достъпност](#) > [Настройки за гласовия справочник](#) > [Гласов справочник](#) [Опит сега](#)

Аудио звукът на Projector не се възпроизвежда през Sound Bar или A/V приемника.

Проверете захранването на Sound Bar или A/V приемника и неговите настройки.

- Когато свързвате оптичния кабел между Projector и Soundbar или A/V приемника, е необходимо изходът за звука да се зададе [Приемник \(оптика\)](#) от Projector.
- Ако се използва HDMI-eARC връзка, е необходимо да е осъществена връзка с конкретния eARC HDMI порт на Projector. eARC обаче може да се използва само когато Sound Bar или A/V приемникът поддържа функцията eARC.

Звукът не се чува ясно.

Променете на подходящ звуков режим.

-  > ≡ (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Звук](#) > [Режим на звука](#) [Опит сега](#)

Когато [Интелигентен режим](#) и [Адаптивен звук про](#) са включени, звуковите ефекти се регулират автоматично спрямо средата.

-  > ≡ (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Обща информация и поверителност](#) > [Настройки за интелигентен режим](#) > [Интелигентен режим](#) [Опит сега](#)

 Възможно е тази функция да не се поддържа, в зависимост от модела.

За да оптимизирате звука в зависимост от средата, изберете [Адаптивен звук про](#).

-  > ≡ (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Обща информация и поверителност](#) > [Настройки за интелигентен режим](#) > [Адаптивен звук про](#) [Опит сега](#)

 Възможно е тази функция да не се поддържа, в зависимост от модела.

Силата на звука на външното устройство не може да се регулира.

Проверете кабелната връзка между Projector и външното устройство.

Когато свързвате външен високоговорител от типа на система за домашно кино чрез HDMI, проверете дали е свързан към HDMI (eARC/ARC) порта на Projector. Проверете дали  >  (бутон със стрелка наляво) > 
[Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Свързване](#) > [Диспечер на външни устройства](#) > [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) са активни на Projector. [Опит сега](#)

 Ако е свързано устройство през оптична връзка, контролът на силата на звука може да не е възможен в зависимост от устройството.

Искам едновременно да включавам и изключвам Projector и аудио устройството.

При свързване на системата Samsung Soundbar към Projector чрез Bluetooth, захранването се изключва и включва едновременно с това. Това може да не се поддържа в зависимост от модела на Samsung Soundbar.

Когато свържете аудио устройство, което поддържа HDMI eARC, към HDMI (eARC) порта на Projector, захранването им се изключва и включва едновременно.

Проблеми със свързването на външни устройства

Когато Projector срещне проблем със свързването с външни устройства от типа на компютър, гейминг конзола или мобилно устройство, следните стъпки могат да помогнат за отстраняване на проблема.

Появява се съобщение "Режимът се поддържа".

Настройте изходната разделителна способност на външното устройство до такава, която се поддържа от Projector.

Видеото е добро, но няма звук.

Ако използвате HDMI връзка, проверете настройките за аудио изхода на вашия компютър.

Ако използвате кабел за DVI към HDMI, ви е необходим отделен аудио кабел.

За да чувате звук от компютъра, свържете външни високоговорители към изходния конектор за аудио на компютъра.

Искам да свържа компютър или мобилно устройство чрез функцията за огледалност на екрана.

За да свържете по безжичен път Projector с компютъра, прочетете инструкциите за [PC > Споделяне на екран \(Безжичен\)](#) в [Ръководство за свързване](#) и след това опитайте да осъществите връзката отново.

-  > ≡ (бутон със стрелка наляво) >  [Свързани устройства](#) > [Ръководство за свързване](#) > [PC](#) > [Споделяне на екран \(Безжичен\)](#)

Уверете се, че Projector и компютърът са свързани към една и съща мрежа.

За да свържете по безжичен път Projector с мобилното устройство, прочетете инструкциите за [Смартфон > Споделяне на екран \(Smart View\)](#) в [Ръководство за свързване](#) и след това опитайте да осъществите връзката отново.

-  > ≡ (бутон със стрелка наляво) >  [Свързани устройства](#) > [Ръководство за свързване](#) > [Смартфон](#) > [Споделяне на екран \(Smart View\)](#) [Опит сега](#)

Ако Projector срещне проблеми със свързването към вашия компютър или мобилно устройство поради близки радио смущения, променете обхвата на честотата за безжичен достъп и след това опитайте да осъществите връзката отново.

Не се появява екран при свързване на Projector към външно устройство.

За повече информация как да свържете външно устройство, стартирайте [Ръководство за свързване](#).

-  > ≡ (бутон със стрелка наляво) >  [Свързани устройства](#) > [Ръководство за свързване](#) [Опит сега](#)

Уверете се, че външното устройство е свързано сигурно и е включено. Отидете на Източници, за да включите на други входни източници.

-  > ≡ (бутон със стрелка наляво) >  [Свързани устройства](#) > Източници

С помощта на [Отстраняване на неизправности в HDMI](#) можете да проверите връзката с HDMI кабел и външни устройства (отнема около 2 минути).

-  > ≡ (бутон със стрелка наляво) >  [Свързани устройства](#) > [Ръководство за свързване](#) > [Видео устройство](#) > [Отстраняване на неизправности в HDMI](#)

Когато използвате цифрова приставка или кабелна кутия, проверете излъчваните сигнали или мрежата, към която е свързано външното устройство.

Искам да свържа Bluetooth високоговорител.

За повече информация как да свържете Bluetooth високоговорител, вижте [Аудио устройство](#) > [Bluetooth](#) в [Ръководство за свързване](#).

-  > ≡ (бутон със стрелка наляво) >  [Свързани устройства](#) > [Ръководство за свързване](#) > [Аудио устройство](#) > [Bluetooth](#)

Екранът на компютъра трепти или не се показва.

Когато екранът на компютъра не се появи или компютърът не бъде разпознат, проверете захранването на компютъра и след това свържете отново HDMI кабела между компютъра и Projector. Ако симптомът продължава, проверете дали компютърът не е в режим на сън, след което задайте [Входен сигнал плус](#) на [Вкл..](#)

-  > ≡ (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Свързване](#) > [Диспечер на външни устройства](#) > [Входен сигнал плус](#) [Опит сега](#)

Когато зададената разделителна способност не съответства, това може да доведе до празен или трептящ екран. За информация относно поддържаната от компютъра разделителна способност вижте „[Прочетете преди свързване на компютър \(поддържани разделителни способности\)](#)“.

Проблеми с мрежата

Ако Projector срещне проблеми със свързването към мрежата, следните стъпки могат да помогнат за отстраняване на проблема.

Безжичната мрежова връзка е неуспешна. Неуспешно свързване към безжична точка за достъп. Неуспешно свързване към мрежата.

 > ≡ (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Поддръжка](#) > [Грижи за устройството](#) > [Самодиагностика](#) > [Smart Hub Тест на връзката](#) [Опит сега](#) [Опит сега](#)

Уверете се, че мрежовият кабел е свързан и захранването на рутера е включено.

Свържете мобилното си устройство към рутера чрез Wi-Fi.

Изключете рутера и го включете отново. (Необходими са 2 до 3 минути)

Ако се изисква код за защита, трябва да го въведете правилно.

Изключете захранващия кабел на Projector и го включете отново или натиснете продължително бутона за захранване – поне за 3 секунди.

Уверете се, че между Projector и рутера няма устройство, генериращо електромагнитни вълни.

Ако не успеете да установите безжична интернет връзка, свържете Projector към безжичния рутер чрез LAN кабел.

Ако Projector може да се свърже нормално към интернет чрез кабел, може да е възникнал проблем с безжичния рутер. В такъв случай пробвайте да използвате друг безжичен рутер.

 Някои модели не поддържат кабелни мрежи.

Кабелната мрежова връзка е неуспешна.

Уверете се, че LAN кабелът е свързан и от двата края. Ако е включен, проверете дали безжичната точка за достъп е включена. Ако е включена, изключете я, изчакайте 1 или 2 минути и после я включете.

 Някои модели не поддържат кабелни мрежи.

Успешна връзка към локалната мрежа, но не и към интернет.

1. Уверете се, че интернет LAN кабелът е свързан към външния LAN порт на точката за достъп.
2. Проверете настройките за DNS в [IP настр.](#).

–  > ≡ (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Свързване](#) > [Мрежа](#) > [Състояние на мрежата](#) > [IP настр.](#)

 Някои модели не поддържат кабелни мрежи.

Проблеми с Anynet+ (HDMI-CEC)

Когато Anynet+ (HDMI-CEC) не работи, тези стъпки могат да решат проблема.

Какво е Anynet+?

Можете да използвате дистанционното управление на Projector за управление на външни устройства, които поддържат Anynet+ (HDMI-CEC) и са свързани към Projector чрез HDMI кабел. Например, ако свързано външно устройство поддържа Anynet+, можете да включите или изключите свързаното устройство, когато включите или изключите Projector.

Anynet+ не работи. Свързаното устройство не се показва.

Проверете дали устройството е [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#). От менюто за настройки на устройството проверете и потвърдете, че е активирана опцията HDMI-CEC.

От Projector проверете и потвърдете, че функцията [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) е On (Вкл.).

-  >  (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Свързване](#) > [Диспечер на външни устройства](#) > [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) [Опит сега](#)

Проверете и потвърдете, че захранващият кабел на устройството е надеждно включен в контакта.

Проверете HDMI кабелната връзка на устройството.

[Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) не може да функционира при определени обстоятелства. (когато Projector сканира канали или изпълнява [Възстановяване на фабричните данни](#))

При свързване или разкачване на HDMI кабел изключете Projector и след това го включете отново.

Искам да стартирам Anynet+. Също искам свързаните устройства да се включват, когато Projector се включи.

Проверете дали устройството Anynet+ е свързано правилно към Projector, след което изберете менюто [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#), за да видите дали [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) е с настройка [Вкл.](#).

-  >  (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Свързване](#) > [Диспечер на външни устройства](#) > [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) [Опит сега](#)

Искам да изляза от Anynet+. Включването на други устройства е неудобно, защото Projector също се включва. Неудобно е, защото свързаните устройства (например кабелна приставка) се изключват едновременно.

За да изключите функцията Anynet+ на устройство, свързано към Projector, изключете функцията [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) на устройството.

-  > ≡ (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Свързване](#) > [Диспечер на външни устройства](#) > [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) [Опит сега](#)

Когато функцията [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) е изключена, Soundbar, свързан чрез HDMI (eARC) порта, не се изключва и включва едновременно с Projector. За да предотвратите автоматично изключване на конкретно устройство, свързано към Projector, изключете функцията HDMI-CEC на съответното устройство, свързано към Projector.

На екрана се появява съобщението "Свързване с Anynet+ устройство..." или "Прекъсване на връзката към Anynet+ устройство".

Не можете да използвате дистанционното управление, докато Projector конфигурира Anynet+ или превключва към екрана за гледане на Projector.

Използвайте дистанционното управление, след като Projector завърши конфигурирането на Anynet+ или превключи към екрана за гледане на Projector.

Anynet + устройството не възпроизвежда.

Не можете да използвате функцията възпроизвеждане, когато протича [Възстановяване на фабричните данни](#).

Проблеми с дистанционното управление

Когато дистанционното управление не работи, тези стъпки могат да решат проблема.

Дистанционното управление не работи.

Връзката между дистанционното управление и Projector може да се загуби.

Насочете Дистанционно Samsung Smart към предната част на Projector и след това натиснете и задръжте бутоните  и  едновременно за 3 секунди или повече.

Също, ако дистанционното управление не работи правилно или реагира много бавно, възможно е батериите да са слаби или изтощени.

- Зареждайте дистанционното управление от USB порта (C тип) на долната страна или обърнете дистанционното управление, за да изложите слънчевия панел на светлина.
- Ако дистанционното управление има батерии, сменете ги с нови.

Външните устройства не могат да се управляват чрез дистанционното управление на Projector.

Проверете кабелната връзка между Projector и външните устройства.

Ако симптомът продължава, направете ръчна настройка в  >  (бутон със стрелка наляво) >  [Свързани устройства](#) > [Настр. Унив. дистанционно](#).

Приложения

Когато приложенията не работят, тези стъпки могат да решат проблема.

Не мога да открия приложението, което желая.

За да използвате смарт функции, трябва да се свържете към мрежа, да приемете правилата и условията и да влезете с вашия Samsung акаунт. Ако тези настройки не са конфигурирани по време на процеса на първоначални настройки, можете да конфигурирате настройките на Smart Hub чрез стартиране на [Приложения](#) от Първи екран.

-  > бутон със стрелка наляво >  [Начало](#) > [Приложения](#)

Ако настройките на Smart Hub са завършени, но приложението, което искате, не може да се открие на Първи екран, можете да потърсите приложението от  [Търсене](#) или [Приложения](#). За да добавите често използвани приложения към Първи екран, стартирайте функцията [Добавяне в Начало](#) от [Приложения](#).

-  > бутон със стрелка наляво >  [Начало](#) > [Приложения](#) > [Настройки на приложението](#) > Списък на инсталираните приложения > [Добавяне в Начало](#)

Стартирах приложение, но е на друг език. Как мога да сменя езика?

Поддържаните от приложение езици могат да са различни в зависимост от зададения в менюто [Език](#) на Projector.

Възможността да се сменя езика зависи от доставчика на услугата. Променете езика от менюто за настройки в приложението.

Приложението не работи правилно. Качеството на изображението е лошо.

Проверете мрежовата връзка. Когато скоростта на мрежата е ниска, приложението може да не работи или качеството на изображението му може да е лошо.

Деинсталирайте и инсталирайте повторно приложението. За повече информация за деинсталиране на приложението вижте [„Управление на инсталирани приложения“](#).

Услугите на приложението ви не се предоставят от Projector, а от доставчика на приложението.

Направете справка в помощния раздел на приложението за уеб сайта на доставчика на услугата.

Първи екран на Smart Hub се появява винаги, когато включите Projector.

Изключете функцията [Стартиране с началния екран на Smart Hub](#) в [Опция за стартов екран](#).

-  >  (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Обща информация и поверителност](#) > [Опция за стартов екран](#) > [Стартиране с началния екран на Smart Hub](#) [Опит сега](#)

Мултимедийни файлове

Когато файловете не се изпълняват, това може да помогне за решаването на проблема.

Някои файлове се прекъсват по време на възпроизвеждане.

Този проблем може да възникне с неподдържаните файлове или файловете с високи побитови скорости. Повечето файлове могат да се възпроизведат, но е възможно някои да не се възпроизведат гладко.

Някои файлове не могат да се възпроизведат.

Някои файлове, които използват неподдържан кодек, не могат да се възпроизведат..

Уверете се, че кодекът се поддържа от Projector. За повече информация за поддържаните кодеци вижте "Прочетете преди възпроизвеждане на снимки, видеоклипове или музикални файлове".

Проблеми с гласовото разпознаване

Когато функцията за гласова разпознаване или Vixby не работи, с тези стъпки може да решите проблема.

Микрофонът е изключен.

Включете превключвателя на микрофона в долната част на Projector. При всяко включване или изключване на превключвателя на екрана се извежда изскачащ прозорец, показващ дали микрофонът е включен или изключен.

-  Ако микрофонът е изключен, всички функции за гласово разпознаване и някои звукови функции, включващи микрофона, не функционират.
-  Позицията и вида на превключвателя на микрофона може да се различават в зависимост от модела.
-  Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

Vixby отговаря автоматично.

Projector може да разпознае околния шум или разговор от ежедневието като команда към Vixby.

Изключете функцията [Voice Wake-up](#) или задайте [Wake-up Sensitivity](#) на [Слабо](#).

-  > [Explore Now](#) >  [Settings](#) > [Voice Wake-up](#)

Произнесох “Hi, Vixby”, но Vixby не отговаря.

Когато Projector е далеч от вас или околния шум е твърде силен, възможно е Projector да не разпознае гласа ви.

- Оптимална работа се постига при разстояние 3 до 4 m до Projector. Заклучете екрана на Projector и говорете.

Включете функцията [Събуждане със свободни ръце](#).

-  >  [Bixby Settings](#) > [Voice Wake-up](#) > [Събуждане със свободни ръце](#)

Гласовото разпознаване не работи с Дистанционно Samsung Smart за разлика от други функции. Не се връща никакъв отговор, дори при натискане на бутона Voice Assistant.

Връзката между дистанционното управление и Projector може да се загуби. Опитайте да сдвоите дистанционното управление с Projector.

Насочете Дистанционно Samsung Smart към предната част на Projector и след това натиснете и задръжте бутоните  и  едновременно за 3 секунди или повече.

Също, ако дистанционното управление не работи правилно или реагира много бавно, възможно е батериите да са слаби или изтощени.

- Зареждайте дистанционното управление от USB порта (C тип) на долната страна или обърнете дистанционното управление, за да изложите слънчевия панел на светлина.
- Ако дистанционното управление има батерии, сменете ги с нови.

Докато се извършва гласово разпознаване, се извеждат много на брой съобщения, затова функцията не работи.

Изключете и след това включете захранващия кабел на Projector, след това опитайте отново след 1 минута и 30 секунди. Ако сървърът за гласово разпознаване се проверява, това може да отнеме известно време.

Желая да получавам информация за прогнозата за времето на желаното място.

Произнесете го, като включите името на областта.

Други проблеми

Използвайте тези процедури, за да разрешите други проблеми, които може да възникнат с продукта.

Projector е нагрят.

Гледането на Projector за продължителен период от време причинява генериране на топлина от панела, която се освобождава през вентилационните отвори на Projector.

Вентилационните отвори може да са горещи при допир, когато Projector е използван за продължителен период от време.

Възрастните трябва да внимават и да се погрижат вентилационните отвори на Projector да не се докосват от деца.

Но това нагряване не е дефект и не се отразява върху функционалността на Projector.

Projector мирише на пластмаса.

Тази миризма е нормална и ще отшуми с времето.

Направените настройки се изгубват след 5 минути или всеки път, когато Projector бъде изключен.

Ако [Режим на използване](#) е зададено на [Режим за магазин](#), настройките за аудио и видео на Projector се нулират автоматично на всеки 5 минути.

Променете [Режим на използване](#) на [Домашен режим](#).

-  >  (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Обща информация и поверителност](#) > [Диспечер на системата](#) > [Режим на използване](#) > [Домашен режим](#)

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

Projector е наклонен настрани.

Извадете основната стойка от Projector и я сглобете отново.

На екрана се появява POP (вътрешна банер реклама в Projector).

Променете [Режим на използване](#) на [Домашен режим](#).

-  >  (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Обща информация и поверителност](#) > [Диспечер на системата](#) > [Режим на използване](#) > [Домашен режим](#)

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

Projector издава пукащ звук.

Разширяването и свиването на външния корпус на Projector може да предизвика пукащ звук.

Това не е неизправност на продукта.

Projector е безопасен за използване.

Projector издава бръмчащ звук.

Projector използва високоскоростни комутационни вериги и високочестотен електрически ток. В зависимост от нивото на яркост на Projector, Projector може да е малко по-шумен от конвенционалните Projector.

Вашият Projector е преминал строги процедури за контрол на качеството, които отговарят на нашите вискателни изисквания по отношение на производителността и надеждността.

Някои шумове, които Projector издава, се считат за нормални и не са причина за смяна на продукта или възстановяване на средства.

Екранът е изключен, но чувам шум.

Дори ако екранът е изключен, може да бъде чут шум, ако продуктът изпълнява задачи във фонов режим. Няма да се чува шум след приключването на задачите.

- Например може да бъде чут шум, когато SmartThings работи или отново се извършва свързване към мрежа чрез Wi-Fi

Проектор изговаря събитията на екрана в гласов режим.

За да изключите [Гласов справочник](#), преместете маркера от [Преки пътища за достъпност](#) на [Гласов справочник](#), след което натиснете бутона Избери. Можете да включите или изключите [Гласов справочник](#). За да изпълните [Преки пътища за достъпност](#), вижте следното:

- Натиснете и задръжте бутона $\pm$ (Сила звук) на вашия Дистанционно Samsung Smart.

Диагностициране на проблеми при работата на Projector

Можете да диагностицирате проблеми с Projector и Smart Hub и да стартирате функциите за нулиране.

Самодиагностика

 > ≡ (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Поддръжка** > **Грижи за устройството** > **Самодиагностика** [Опит сега](#)

Проверете дали продуктът показва изображения и възпроизвежда звуци нормално. Проверете дали модулите и сензорите работят нормално. Можете също да конфигурирате настройките, свързани с нулиране на Smart Hub.

 Възможно е някои функции да не се поддържат за всички модели или географски региони.

- **Електрозахранване**

Вижте информация за хронологията на захранването.

- **Информация за версия на софтуера**

Проверете текущо инсталираната версия на софтуера и го актуализирайте до най-новата версия, ако е необходимо.

- **Видео тест**

Извършете възпроизвеждане на тестови видеоклипове, за да проверите за проблеми с екрана.

- **Тест картина**

Използвайте тестови снимки, за да проверите за проблеми с екрана.

- **Тест звук**

Извършете възпроизвеждане на тестови звуци, за да проверите качеството на звука.

- **Дистанционно управление**

Проверете за проблеми с връзката към Дистанционно управление или бутоните.

- **Отстраняване на неизправности в HDMI**

Изберете HDMI порта и проверете дали HDMI кабелът е свързан правилно.

- **HDMI сигнал**

Проверете сигналите, записите на сигналите и връзките на външните устройства.

- **HDMI-CEC проверка**

Проверете за работещо по необичаен начин свързване на HDMI-CEC.

- [Smart Hub Тест на връзката](#)

Проверете мрежовата връзка.

- [Wi-Fi](#)

Проверете дали модулът Wi-Fi работи нормално. Резултатът може да изглежда неуспешен, ако наоколо няма налична точка за достъп (AP).

- [Bluetooth](#)

Проверете дали модулът Bluetooth работи нормално.

- [Нулиране на Smart Hub](#)

Нулирайте информацията в Smart Hub.

Нулиране на Smart Hub

Нулира всички настройки на Smart Hub до фабричните им стойности и изтрива цялата информация, свързана със акаунтите в Samsung, свързаните акаунти за услуги, споразумения за услугата Smart Hub и приложенията на Smart Hub.

-  > ≡ (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Поддръжка](#) > [Грижи за устройството](#) > [Самодиагностика](#) > [Нулиране на Smart Hub](#) [Опит сега](#)

Нулиране на картината

Връща текущия режим на картината до настройките по подразбиране.

-  > ≡ (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Картина](#) > [Експертни настройки](#) > [Нулирай картината](#) [Опит сега](#)

Нулиране на звука

Връща текущия режим на звука до настройките по подразбиране.

-  > ≡ (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Звук](#) > [Експертни настройки](#) > [Нулирай за звук](#) [Опит сега](#)

Получаване на поддръжка

Ако срещнете проблем с Projector, обърнете се за съдействие директно към Samsung.

Получаване на поддръжка чрез Дистанционно управление

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Поддръжка** > **Дистанционно управление**
Опит сега

След като приемете нашето споразумение за услуги, можете да използвате **Дистанционно управление** за достъп до дистанционната поддръжка, при която сервизен техник на Samsung ще диагностицира Projector, ще отстрани проблемите и ще актуализира софтуера на Projector дистанционно през интернет. Можете да включвате и изключвате **Дистанционно управление**.

 Тази функция изисква мрежова връзка.

Откриване на информацията, която ви е необходима, за обслужване

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Поддръжка** > **За този Projector** **Опит сега**

Можете да намерите адреса на уеб сайта на Samsung, телефонния номер на центъра за обслужване, номера на модела на Projector, версията на софтуера на Projector, лиценза за отворен код и друга информация, от която може да се нуждаете, за да получите поддръжка от центъра за обслужване на клиенти на Samsung или уебсайта на Samsung.

 Можете също така да прегледате информацията, като сканирате QR кода на Projector.

 Можете да стартирате тази функция, като натиснете и задържите бутона  за 5 или повече секунди. Натискайте бутона, докато се отвори изскачащ прозорец с информация за потребителя.

Искане на сервизно обслужване

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Поддръжка** > **Грижи за устройството** > **Заявка за поддръжка** **Опит сега**

Когато срещнете проблем с Projector, можете да заявите съответната необходима услуга. Изберете елемента, съответстващ на проблема, с който сте се сблъскали, въведете необходимия елемент, преместете маркера на **Следващ** и после натиснете бутона Избери. Изберете **Заявка сега** > **Изпрати** или **Среща по график** > **Заявка** > **Изпрати**. Вашето искане за сервизно обслужване ще бъде регистрирано. Центърът за обслужване на клиенти на Samsung ще се свърже с вас, за да запише или потвърди час за обслужване.

 Трябва да приемете условията на заявката за сервизно обслужване.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички географски региони.

 Тази функция изисква мрежова връзка.

Напътствия за достъпност

Предоставя меню и ръководство за дистанционното управление, които помагат на хората с увредено зрение.

Разучаване на екрана с менюто

Разучете менютата на екрана на Projector. Когато се активира, Projector ще ви обясни структурата и функциите на менютата, които избирате.

Използване на дистанционното управление

Можете да видите описанието на бутоните на Дистанционно Samsung Smart.

 Възможно е обаче Дистанционно Samsung Smart да не се поддържа за всички модели или географски региони.

Ориентация на Дистанционно Samsung Smart

Хванете дистанционното управление с бутоните към вас. Страната с бутон в горния ляв ъгъл е горната част на дистанционното управление.

Описание на Дистанционно Samsung Smart

 Изображенията, бутоните и функциите на дистанционното управление може да се различават в зависимост от модела или географския регион.

От горе надолу и от ляво надясно:

- Бутонът  е горе вляво
- От 2-та бутон под бутон  на Дистанционно Samsung Smart, левият е бутонът , а десният е бутонът .
- Има малък LED (микрофон) между бутон  и бутон  на Дистанционно Samsung Smart, но той не може да бъде усетен при докосване с ръка.

- Под тези два бутона има кръгъл бутон и голям бутон с външен кръг. Кръглият бутон е бутонът Избери, а големият външен кръгъл бутон се състои от 4 бутона със стрелки (нагоре/надолу/наляво/надясно).
- Под бутона със стрелки има три бутона, един отляво, един отдясно и един в центъра. Този отляво е бутонът , а този отляво е . Кръглият бутон по средата е бутонът .
- Под бутона  се намират два тънки хоризонтални бутона. Тези бутони се подават по-високо в сравнение с другите бутони на дистанционното управление. Този отляво е бутонът за сила на звука, а този отдясно е бутонът за каналите. Натискайте ги нагоре от долно положение и надолу от горно положение, за да ги използвате като превключватели за смяна на канала или силата на звука.
 - Натиснете бутона $+/-$ (Сила звук) кратко, за да заглушите звука.
 - Натиснете и задръжте бутона $+/-$ (Сила звук), за да отворите менюто [Преки пътища за достъпност](#).
 - Натиснете бутона $\wedge/\vee$ (Канал) кратко, за да отворите [Ръководство](#).
 - Натиснете и задръжте бутона $\wedge/\vee$ (Канал), за да отворите [Списък канали](#).

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

Използване на менюто за достъпност

Прегледайте как да използвате менюто на функциите Достъпност и описанието на функциите.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

Стартиране на менюто за Преки пътища за достъпност

Можете да включвате или изключвате функциите за достъпност, като например [Гласов справочник](#), [Аудио субтитри](#), [Картина изкл](#), [Увеличение](#), [Висок контраст](#), [Мащабиране на меню и текст](#), [Нюанси на сивото](#), [Обръщане на цветовете](#), [SeeColors Mode](#), [Субтитри](#), [Мащабиране за жестомимичен език](#), [Бавно повтаряне на бутон](#), [Автоматично сортиране на меню](#), и да преминавате към страниците [Разучаване на дистанционното](#), [Разучаване на екрана с менюто](#), [Многоизходно аудио](#) и [Accessibility Settings](#).

- Дистанционно Samsung Smart

На Дистанционно Samsung Smart има два тънки, хоризонтални рокер бутони, разположени един до друг, малко под средата на дистанционното. Този отляво е бутонът за звука. Натиснете и задръжте бутона за сила на звука, за да отворите менюто [Преки пътища за достъпност](#).

Дори ако [Гласов справочник](#) е зададено на [Изкл.](#) или звукът е изключен, когато натиснете и задържите бутона за сила на звука, се активира гласовото ръководство за [Преки пътища за достъпност](#).

Стартиране на функциите на менюто Достъпност чрез менюто Общи

 >  (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Обща информация и поверителност](#) > [Достъпност](#) [Опит сега](#)

Можете също да отидете в менюто [Достъпност](#) от менюто с настройки на Projector. То има повече опции, например за промяна на скоростта на [Гласов справочник](#).

Projector няма да вербализира това меню, освен ако [Гласов справочник](#) не е вече включен.

1. Натиснете бутона .
2. Натиснете бутона със стрелка наляво, за да отидете в  [Меню](#), и след това натиснете бутоните със стрелки нагоре и надолу, за да отидете в  [Настройки](#).
3. Натиснете бутона Избери и натиснете [Всички настройки](#), за да отворите менюто. Натиснете Избери, за да заредите менюто за настройка на Projector.
4. Натискайте бутона със стрелка надолу, докато стигнете до [Обща информация и поверителност](#), и после натиснете бутона Избери, за да отворите това меню.

5. Поставете маркера върху **Достъпност** и натиснете бутона Избери, за да отворите менюто.
6. Менюто ще се отвори, показвайки като първа опция **Настройки за гласовия справочник**. Маркирайте **Настройки за гласовия справочник** и после натиснете бутона Избери.
7. Появява се меню с опции за промяна на **Гласов справочник** и **Сила звук, Скорост, Глас**, Фонова сила на звука на Projector.
8. Изберете меню чрез бутоните със стрелки и натиснете бутона Избери.

 Менютата се активират, когато се включи **Гласов справочник**.

Стартиране на функциите на менюто Достъпност чрез Vixby

 Тази функция е налична само когато Voice Assistant е зададено на Vixby.

 Възможно е Vixby да не се поддържа за всички модели или географски региони.

За да използвате Vixby, Projector трябва да бъде настроен и свързан към мрежата. Можете да свържете Projector към мрежата по време на първоначалната настройка или да го направите по-късно от менюто с настройки.

Има много команди, които можете да кажете на глас, за да управлявате Projector. Те могат да се използват с **Гласов справочник** за двупосочна гласова комуникация с телевизора. Можете да използвате Дистанционно Samsung Smart, но е необходимо Projector да бъде свързан към мрежата.

За да произнесете команда, натиснете и задръжте бутона  (разположен близо до горната дясна част на Дистанционно Samsung Smart, директно вдясно от бутона ), и произнесете командата, след което освободете бутона . Projector ще потвърди командата.

Имате възможност например за:

- Включване на Гласов справочник

Натиснете бутона  на Дистанционно Samsung Smart и произнесете „Гласов справочник включване“.

- Включване на Висок контраст

Натиснете бутона  на Дистанционно Samsung Smart и произнесете „Висок контраст включване“.

Информация за функциите на менюто Достъпност.

- **Настройки за гласовия справочник**

Тази функция е активна на всеки екран на Projector и когато я включите чрез гласова команда, разбирате какви са текущите настройки на Projector и вербално получавате подробности за програмата, която гледате. Например произнася на глас избраната сила на звука, текущия канал и информацията за програмата. Също така четете на глас информацията за програмите в екрана на [Ръководство](#).

- **Настройки за аудио описание**

Можете да активирате аудио ръководство, което предоставя аудио описание за видео сцените за хората с увредено зрение. Това е налично само за предавания с тази услуга.

- **Настройки на „Аудио субтитри“**

Тази функция е предназначена за лица с увредено зрение и прочита субтитрите, изведени на видео съдържанието. Можете да променят нивото на звука или скоростта на прочитане на субтитрите.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

- **Картина изкл**

Изключете екрана на Projector и оставете само звука, за да намалите общата консумация на енергия. Когато натиснете бутон на дистанционното управление, различен от този за сила на звука и включване, докато екранът е изключен, екранът на Projector се включва отново.

- **Увеличение**

Увеличете екрана, за да направите картината или текста по-големи. Можете да регулирате степента на увеличение или да преместите увеличаваната област, като следвате показаните инструкции.

 **Увеличение** може да не работи при някои менюта или екрани.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

- **Висок контраст**

Да показвате всички менюта с непрозрачен черен фон и бял шрифт, осигурявайки максимален контраст.

 Ако **Висок контраст** е включено, някои менюта на [Достъпност](#) не са налични.

- **Мащабиране на меню и текст**

Можете да уголемите важните елементи на екрана, като например името на програмата.

- **Нюанси на сивото**

Можете да промените цвета на екрана на Projector на черно-бял вариант, за да изострите замъглените краища, причинени от цветността.

 Ако **Нюанси на сивото** е включено, някои менюта на **Достъпност** не са налични.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

- **Обръщане на цветовете**

Можете да обърнете цветовете на текста и фона на екрана на Projector, за да стане четенето на текста по-лесно.

 Ако **Обръщане на цветовете** е включено, някои менюта на **Достъпност** не са налични.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

- **SeeColors Mode**

Тази функция помага на потребителите с увредено цветно зрение да виждат по-наситени цветове.

Използвайте тази функция, за да персонализирате цветовете за вашите уникални условия за гледане, за да виждате по-наситени цветове на екрана.

 Когато се използва **SeeColors Mode**, някои менюта са деактивирани.

 Възможно е тази функция да не се поддържа, в зависимост от модела.

- **Разучаване на дистанционното**

Научаване на имената и функциите на бутоните на дистанционното управление. Ако на този екран натиснете бутона на захранването (горен ляв бутон), ще изключите Projector, но когато натиснете който и да е друг бутон, Projector ще каже името на бутона и накратко ще обясни каква е функцията на този бутон. Този режим на обучение ви помага да научите местоположението и функциите на бутоните на дистанционното управление, без това да повлиява върху нормалната работа на Projector. Натиснете бутона  двукратно за изход от **Разучаване на дистанционното**.

- **Разучаване на екрана с менюто**

Разучете менютата на екрана на Projector. Когато се активира, Projector ще ви обясни структурата и функциите на менютата, които избирате.

- **Настройки субтитри**

Можете да покажете субтитрите за програми, които предоставят субтитри.

 Когато гледате канал на външно устройство, например цифрова приставка или кабелна кутия, включете функцията за субтитри на устройството. За повече информация се свържете с вашия доставчик на услуги.

- **Настройки за мащабиране за жестомимичен език**

Можете да увеличавате екрана на езика на глухонемите, когато програмата, която гледате, го предоставя.

- **Многоизходно аудио**

Можете едновременно да включите високоговорителите на Projector и Bluetooth слушалките, предназначени за хората с увреден слух. След това хората с увреден слух могат да укажат силата на звука на техните Bluetooth слушалки да е по-висока от силата на звука на високоговорителя на Projector, без това да повлияе на силата на звука на високоговорителя на Projector, като по този начин както хората с увреден слух, така и останалите членове на семейството им ще могат да слушат звук на Projector по приятен за слуха им начин.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

- **Настройки за повтаряне на бутони на дистанционното**

Можете да конфигурирате скоростта на работа на бутоните на дистанционното управление, така че да се забавя, когато ги натискате и задържате неколkokратно.

Използване на Projector при активна опция Гласов справочник

Включете Гласов справочник, който описва опциите на менюто за глас, за да улесни хората с увредено зрение.

Смяна на канала

Можете да смените канала по три начина. Всеки път, когато сменяте канала, телевизорът произнася номера на новия канал. По-долу са дадени начините на смяна на канала.

- **Списък канали**

Натиснете и задръжте бутона  (Канал), за да отворите **Списък канали**. Използвайте бутоните със стрелка нагоре или надолу, за да се преместите на желанния канал, и после натиснете бутона Избери.

- Бутон (Канал)

От двата издадени бутона в центъра на Дистанционно Samsung Smart десният е бутонът  (Канал). Натиснете горната или долната част на бутона  (Канал), за да смените канала.

- Бутон Номер

Използвайте бутона  на Дистанционно Samsung Smart, за да отворите виртуалния цифров панел, въведете число и след това изберете **Готово**.

Използване на въвеждане на цифри на екрана чрез Дистанционно Samsung Smart

Използвайте виртуалния цифров панел, за да въвеждате цифри, например номер на канал или PIN код.

Натиснете бутона  на Дистанционно Samsung Smart, при което на екрана ще се появи виртуална числова клавиатура с 2 реда. Гласов справочник произнася **“виртуален цифров панел, 6”**, което означава, че цифровата лента е на екрана и маркерът е върху цифрата 6. Тази лента съдържа следните бутони:

- На най-горния ред е показан списък с най-гледаните канали.
- На долния ред, от ляво надясно: Цветен панел, TTX/MIX, **1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0**, Изтрий



Възможно е менютата да не се появят за всички модели или географски региони.



Опциите, които можете да изберете във виртуалната цифрова подложка, могат да варират в зависимост от режима на гледане.

Използвайте бутоните със стрелки наляво и надясно, за да се придвижвате в реда, и натиснете бутона Избери, за да изберете цифровия панел. След като завършите избирането на всички необходими цифри (например 123), натиснете бутона със стрелки, за да се преместите на опцията **Готово**, и после натиснете бутона Избери, за да завършите.

Когато въвеждате номер на канал, можете да въведете номера и после да изберете опцията **Готово** от горната редица, или можете да въведете номера на канала и да изчакате. След малко каналът ще се смени и виртуалният цифров панел ще излезне от екрана.

Промяна на силата на звука

- Дистанционно Samsung Smart

Използвайте бутона **+/-** (Сила звук) отляво, за да промените силата на звука. Всеки път, когато сменят силата на звука, телевизорът произнася новата стойност.

От двата издадени бутона в центъра на Дистанционно Samsung Smart, левият е бутонът **+/-** (Сила звук). Натиснете горната или долната част на бутона **+/-** (Сила звук), за да промените силата на звука.

Получаване на информация за програмата

Когато гледате Projector, натиснете бутона Избери, за да се покаже информацията за програмата в горната част на екрана. Гласов справочник ще произнесе субтитрите на програмата или аудио описанията, ако има налични такива. За да видите по-подробна информация за програмата, натиснете и задръжте бутона Избери. Гласов справочник ще произнесе повече подробности, например резюме на програмата.

Натиснете бутоните със стрелки наляво и надясно, за да видите какво ще дават по-късно по същия канал. Натиснете бутоните със стрелки нагоре или надолу, за да се преместите на други канали и видите какви програми в момента се излъчват по тях.

Натиснете , за да се върнете назад или затворите подробностите за програмата.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

Използване на справочника

Показва общ преглед на програмата на всеки канал.

Когато искате да знаете информацията за програмите за всеки канал, докато гледате излъчвана програма натиснете бутона  (Канал) на Дистанционно Samsung Smart. Използвайте бутоните със стрелки, за да разглеждате информацията за програмите.

Можете да видите графика на програмите за всеки канал и програмна информация в [Ръководство](#). Можете да изберете програми, които да планирате за гледане или записване.

Можете също да отворите [Ръководство](#) чрез Vixby. Натиснете и задръжте бутона  на Дистанционно Samsung Smart и след това произнесете „Ръководство“.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

 Информацията в [Ръководство](#) е налична само за цифрови канали. Аналогови канали не се поддържат.

 Ако [Часовник](#) не е зададен, Ръководство не се предоставя. Задайте първо [Часовник](#). ( >  (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Обща информация и поверителност](#) > [Диспечер на системата](#) > [Час](#) > [Часовник](#)) [Опит сега](#)

Ако трябва отново да сверите часовника, следвайте стъпките по-долу.

1. Натиснете бутона  и натиснете бутона със стрелка наляво на дистанционното управление.
2. Натиснете бутона със стрелка надолу, за да се придвижите до  [Настройки](#).
3. Натиснете бутона Избери и след това бутона със стрелка надясно, за да се придвижите до [Всички настройки](#).
4. Натиснете бутона Избери, за да отворите менюто [Всички настройки](#) на Projector.
5. Използвайте бутоните със стрелка нагоре и надолу, за да се преместите на менюто [Обща информация и поверителност](#), и после натиснете бутона Избери.
6. Използвайте бутоните със стрелка нагоре и надолу, за да се преместите на менюто [Диспечер на системата](#), и после натиснете бутона Избери.
7. Изберете менюто [Час](#) и после натиснете бутона Избери.
8. Изберете менюто [Часовник](#) и после натиснете бутона Избери.
9. Изберете менюто [Режим Часовник](#), натиснете бутона Избери и после изберете [Авто](#) или [Ръчно](#).

 Ако изберете [Ръчно](#), можете да отидете в менюто [Дата](#) или [Час](#) по-долу, за да зададете часа или датата.

Когато отворите **Ръководство**, се показва таблица с канали и програми. В най-горния ред са показани избрания вид филтър и часа. Всеки ред показва името на канала отляво и програмите по този канал – отдясно.

В **Ръководство**, използвайте бутоните със стрелки нагоре и надолу за придвижване между каналите, а бутоните със стрелки наляво и надясно – за придвижване между програмите в различни моменти от един канал.

Можете също да използвате бутона , за да въведете номера на канала и да отидете директно на този канал. Можете да използвате бутона , за да се преместите на текущо излъчваната програма.

Когато преместите маркера върху програма, ще чуете подробна информация за избраната програма. Когато преместите маркера върху друг канал, ще чуете името и номера на канала и подробности за програмата. Когато преминете към друг ден, ще чуете деня за първата програма, до която сте стигнали в този ден. Денят няма да бъде повторен, така че ако не сте сигурни, можете да се придвижите с 24 часа напред и назад, и денят ще бъде произнесен отново.

За да видите програма, която се излъчва в момента

В **Ръководство** се преместете на излъчваната в момента програма и след това натиснете бутона Избери, за да отидете на живо Projector предаване на избрания канал и програма.

Други опции в справочника

В [Ръководство](#) отидете на излъчвана програма и после натиснете бутона Избери. Появява се изскачащо меню със следните функции.

Използвайте бутоните със стрелки нагоре и надолу за придвижване в това меню и натиснете бутона Избери, за да изберете елемент. Натиснете , за да затворите менюто и да се върнете в [Ръководство](#).

 За текущо гледаната програма натиснете бутона Избери.

- [Гледане по график](#)

Можете да планирате гледане на програма, чието излъчване предстои.

- [Отмяна на гледане по график](#)

Можете да отменяте планирано гледане.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

- [Покажи детайли](#)

Можете да видите подробна информация за избраната програма. Информацията може да е различна, в зависимост от излъчвания сигнал. Ако няма информация за програмата, не се показва нищо.

Натиснете бутона Избери на опцията [Покажи детайли](#). Отваря се страница с подробности за тази програма, която ви показва резюме. Изскачащият прозорец с подробности показва подробна информация за опцията [OK](#). След като прочетете информацията, натиснете бутона Избери на дистанционното управление, за да затворите изскачащия прозорец.

Използване на Гледане по график

Конфигурирайте Projector да показва определен канал или програма в определен час и дата.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

Иконата  се показва до програмите, които са планирани за гледане по график.

 За да настроите гледане по график, първо трябва да сверите часовника на Projector ( >  (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Обща информация и поверителност](#) > [Диспечер на системата](#) > [Час](#) > [Часовник](#)) и да настроите часа. [Опит сега](#)

Настройване на гледане по график

Можете да настроите гледане по график на два екрана.

- Екранът Guide

На екрана [Ръководство](#) изберете програма, която искате да гледате, и след това натиснете бутона Избери. Изберете [Гледане по график](#) от появилото се изскачащо меню.

- Екран с информация за програмата

Натиснете бутона Избери, докато гледате Projector. Появява се прозорецът с информация за програмата. Изберете излъчвано предаване от програмата с бутоните със стрелка наляво или надясно, след което натиснете бутона Избери. Можете да поставите в график гледането на програмата, като изберете [Гледане по график](#).

Отмяна на гледане по график

Има два начина да отмените гледане по график.

- Отмяна на планирано гледане от [Ръководство](#)
 1. Натиснете бутона $\wedge/\vee$ (Канал) за достъп до [Ръководство](#).
 2. Преместете маркера върху програмата, за да отмените гледането по график, и натиснете бутона Избери.
 3. Отидете в [Отмяна на гледане по график](#), и после натиснете бутона Избери.
 4. Когато се появи изскачащо съобщение, което ви пита за отмяна на избраното гледане по график, изберете [Да](#). Гледането по график е отменено и се отваря екранът [Ръководство](#).
- Отмяна на планирано гледане от [Диспечер на графици](#)
 1. От Дистанционно Samsung Smart натиснете бутона .
 2. Използвайте бутоните със стрелки, за да се придвижите до контролния панел.
 3. Натиснете бутона Избери, за да отворите [Диспечер на графици](#).
 4. Натиснете бутона със стрелка нагоре, за да се преместите до опцията [Графици](#).
 5. С бутона със стрелка надолу отидете до списъка с програми, планирани за гледане.
 6. Използвайте бутона със стрелки, за да се придвижите до опцията [Изтрий](#), после натиснете бутона Избери, за да изтриете избрания елемент.



Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

Използване на Списък канали

Вижте как да покажете списък с каналите, които са налични на Projector.

Чрез **Списък канали** можете да промените канала или да проверявате програмите на цифрови канали, докато гледате Projector.

Натиснете и задръжте бутона $\wedge/\vee$ (Канал), за да отворите **Списък канали**.

 Маркерът е върху канала, който гледате в момента, и ще бъдат изведени името и номера на канала, заедно с името на програмата.

Използвайте бутоните със стрелки нагоре и надолу за придвижване в списъка с канали (или използвайте бутона $\wedge/\vee$ (Канал) за придвижване със страница нагоре и надолу). Можете също да използвате бутона , за да въведете номера на канала и да отидете директно на този канал.

Натиснете бутона със стрелка наляво в **Списък канали**, за да отидете на Списък с категории. Използвайте бутоните със стрелки нагоре и надолу за придвижване в този списък. Натиснете бутона Избери, за да изберете желана категория от Списък с категории. Списък с категории съдържа **Всички**, **Samsung TV Plus**, **Предпочитани** и **Тип канал**. Използвайте бутоните със стрелка нагоре и надолу, за да се преместите на канал, който искате да гледате, и после натиснете бутона Избери.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

- **Редактиране на канали**

Редактирайте запаметените в Projector канали.

- **Всички канали**

Показва каналите, които са били потърсени автоматично.

 Показват се каналите, приети в **Ефирен**, **Кабелен** или **Сателит**, които сте избрали в момента.

- **Samsung TV Plus**

Докато Projector е свързан към мрежата, можете да гледате популярни програми или избрани моменти за всяка тема чрез виртуален канал, във всеки един момент. Както при стандартните канали, той предоставя програмите за деня за **Samsung TV Plus**.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

- **Предпочитани**

Показва **Предпочитани 1** до **Предпочитани 5**. С бутоните със стрелки нагоре и надолу се придвижвайте между списъците с предпочитани. Маркирайте желания и после натиснете бутона Избери. Сега списъкът с канали ще показва само каналите в този списък.

- **Тип канал**

Филтрира списъка, за да включва канали от избрания тип. Обаче **Тип канал** може да се използва само за канали, съдържащи информация за типа.

 В зависимост от входящия излъчван сигнал е възможно тази функция да не се поддържа.

Използване на Smart Hub

Научете как да използвате Smart Hub за достъп до приложения, игри, филми и още.

Smart Hub

Използвайте различно съдържание, предлагано в Smart Hub, на вашия Projector Samsung.

-  Част от услугите на Smart Hub са платени.
-  За да използвате смарт функции, трябва да се свържете към мрежа, да приемете правилата и условията и да влезете с вашия Samsung акаунт.
-  Определени функции на Smart Hub може да не се поддържат в зависимост от доставчика на услуги, езика или региона.
-  Прекъсвания на услугата Smart Hub могат да бъдат причинени от проблеми с вашата интернет услуга.

Натиснете бутона . Пренасочени сте към Първи екран на съдържанието, което се използва в момента. Натиснете бутона със стрелка наляво и опитайте да преместите маркера върху други елементи.

Използвайте различно съдържание от Smart Hub по следния начин: [Акаунт за Samsung](#), [Търсене](#), [Ambient](#) или [Изкуство](#), [Daily+](#), [Игра](#), [Начало](#), [Меню](#), [Избор за поверителността](#)

-  Поддържаното съдържание от Smart Hub може да е различно в зависимост от модела и географския регион.

Използване на Smart Hub Първи екран

Най-отляво на Първи екран на Smart Hub са посочените елементи на статичното меню. Можете бързо и лесно да използвате посочените елементи от менюто за достъп до основните настройки на Projector или до външни устройства, търсене и приложения.

- **Акаунт за Samsung**

Отидете на екрана **Акаунт за Samsung**, за да създадете нов акаунт или да влезете във вашия акаунт.

 За повече информация вж. ["Използване на Samsung account"](#).

- **Търсене**

Можете да търсите канали, програми, филми и приложения, предлагани от Smart Hub.

 За да използвате услугата за търсене, Projector трябва да е свързан към мрежа.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

- **Ambient**

Настройте Projector да показва съдържание, което желаете, например часа или времето, когато Projector не се използва.

За да се върнете от режим **Ambient** в режим Projector, натиснете  > бутона със стрелка наляво >  **Начало**. Натиснете бутона , за да изключите Projector.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

 За повече информация вж. ["Използване на режим Ambient"](#).

- **Daily+**

Предлага различни практични приложения, включително приложение за домашни тренировки, приложение за видео чат и приложение за отдалечени медицински услуги, позволявайки ви да опитате различни видове стил на живот у дома.

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

 За повече информация вж. ["За началния екран на Daily+"](#).

- **Начало**

Гледайте разнообразни Projector програми. Инсталирайте различни приложения, предлагани от Smart Hub, например приложения за видеоклипове, музика и спорт, и използвайте приложенията от Projector.

 За повече информация вж. "[Използване на функцията Начало](#)".

- **Меню**

Управлявайте външни устройства, свързани към Projector, и конфигурирайте настройки за различни функции на Projector.

 За повече информация вж. "[За Меню Първи екран](#)".

- **Избор за поверителността**

От вашия Projector лесно можете да управлявате правилата за поверителност относно услуги, свързани с Smart Hub, и да проверявате как е защитена личната ви информация.

 За да използвате Smart Hub, трябва да се съгласите със споразумението за услугата Smart Hub и със събирането и използването на лични данни. Без да сте дали съгласието си, няма да можете да използвате допълнителните функции и услуги. Можете да видите целия текст на [Правила и поверителност](#), като отидете в  >  (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Всички настройки](#) > [Обща информация и поверителност](#) > [Правила и поверителност](#). [Опит сега](#)

 За да отмените вашето съгласие със задължителните условия, свързани с Smart Hub, стартирайте [Нулиране на Smart Hub](#) ( >  (бутон със стрелка наляво) >  [Настройки](#) > [Поддръжка](#) > [Грижи за устройството](#) > [Самодиагностика](#) > [Нулиране на Smart Hub](#)). [Опит сега](#)

 Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.

Отваряне на Ръководство за потребителя

Отворете ръководството за потребителя, вградено в Projector.

 >  (бутон със стрелка наляво) >  **Настройки** > **Поддръжка** > **Отваряне на ръководството за потребителя**

Можете да разгледате вграденото Ръководство за потребителя, което съдържа информация за ключовите функции на Projector.

 Друг начин е да изтеглите копие на Ръководство за потребителя от уеб сайта на Samsung (<https://www.samsung.com>).

 Думите в синьо (напр. **Internet**) показват елемент от меню.

Първи екран на Ръководство за потребителя съдържа 1 ред икони на менюта. Използвайте бутоните със стрелка наляво или надясно, за да се придвижвате в реда. Натиснете бутона Избери, за да отворите секцията, която искате да прочетете.

 Можете да използвате бутоните със стрелки на дистанционното управление, за да използвате функциите отгоре, които включват **Търсене**, **Карта на сайта** и **Съдържание**.

Ръководство за потребителя съдържа раздел, наречен „Разучаване на дистанционното“ в „Напътствия за достъпност“. Това е особено полезно за хора, които не виждат добре бутоните на дистанционното или не са наясно какво прави всеки бутон. Когато разглеждате този раздел от Ръководство за потребителя, натискането на бутоните на дистанционното управление няма да повлияе на Projector.

Използване на Bixby

Задайте Voice Assistant на Bixby. Говорете в микрофона на вашето Дистанционно Samsung Smart или Projector, за да управлявате вашия Projector.

За да използвате Bixby, Projector трябва да е свързан към мрежата и трябва да използвате микрофона на Дистанционно Samsung Smart.

За да използвате Bixby, натиснете и задръжте бутона  на Дистанционно Samsung Smart, произнесете команда в микрофона на дистанционното управление и после освободете бутона, за да стартирате Bixby.

-  Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.
-  Ако Bixby се актуализира, съществуващите функционални спецификации могат да се променят.
-  Поддържаният език може да е различен в зависимост от географския регион.
-  Микрофонът на Projector не се поддържа за всички модели или географски региони.

Стартиране на Bixby

Натиснете и задръжте бутона  на Дистанционно Samsung Smart. Bixby се активира в режим на слушане, иконата на Bixby се появява най-долу на екрана на Projector. Кажете командата и след това отпуснете бутона. Projector предоставя обратна връзка за това как разбира командата и после изпълнява зададената команда.

-  Ако Projector не може да разбере командата, опитайте отново с по-прецизно произношение.
-  Възможно е функцията да не се поддържа за всички модели или географски региони.
-  Можете да намерите подробно описание на гласовите команди в [Discover Bixby](#). Натиснете бутона . Иконата  се появява долу вдясно на екрана. Натиснете бутона Избери, за да отидете на екрана [Discover Bixby](#).