



# ENHANCED WIRED CONTROLLER

USER MANUAL

WORKS WITH:  
Nintendo Switch™ – OLED Model  
Nintendo Switch™



Model: NSGPEWDB

**简体中文:** 加强版有线手柄 – 用户手册

**繁體中文:** 增強型有線控制器 – 使用手冊

**CS:** VYLEPŠENÝ DRÁTOVÝ OVLADAČ –  
uživatelská příručka

**DA:** FORBEDRET CONTROLLER MED KABEL –  
betjeningsvejledning

**DE:** VERBESSERTER KABELGEBUNDENER  
CONTROLLER – Benutzerhandbuch

**EL:** ΕΝΙΣΧΥΜΕΝΟ ΕΝΣΥΡΜΑΤΟ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΟ –  
εγχειρίδιο χρήστη

**ES:** MANDO CON CABLE MEJORADO –  
manual de usuario

**FR:** MANETTE FILAIRE AMÉLIORÉE –  
manuel d'utilisation

**IT:** CONTROLLER CABLATO AVANZATO –  
manuale dell'utente

**日本語:** エンハンスド有線コントローラー –  
ユーザーマニュアル

**한국어:** 고급 유선 컨트롤러 – 사용자 매뉴얼

**LT:** IŠPLĖSTINIS LAIDINIS VALDIKLIS –  
naudotojo vadovas

**HU:** TOVÁBBFEJLESZTETT VEZETÉKES  
VEZÉRLŐ – használati útmutató

**NL:** GEAVANCEERDE BEDRADE CONTROLLER –  
handleiding

**NO:** AVANSERT KABLET KONTROLLER –  
brukerhåndbok

**PL:** ULEPSZONY KONTROLER PRZEWODOWY –  
instrukcja obsługi

**PT:** COMANDO COM FIOS AVANÇADO –  
manual do utilizador

**RO:** CONTROLER CU FIR ÎMBUNĂTĂȚIT –  
manual de utilizare

**FI:** LANGALLINEN ENHANCED-OHJAIN –  
käyttöohje

**SV:** FÖRBÄTTRAD TRÅDBUNDEN  
HANDKONTROLL – bruksanvisning

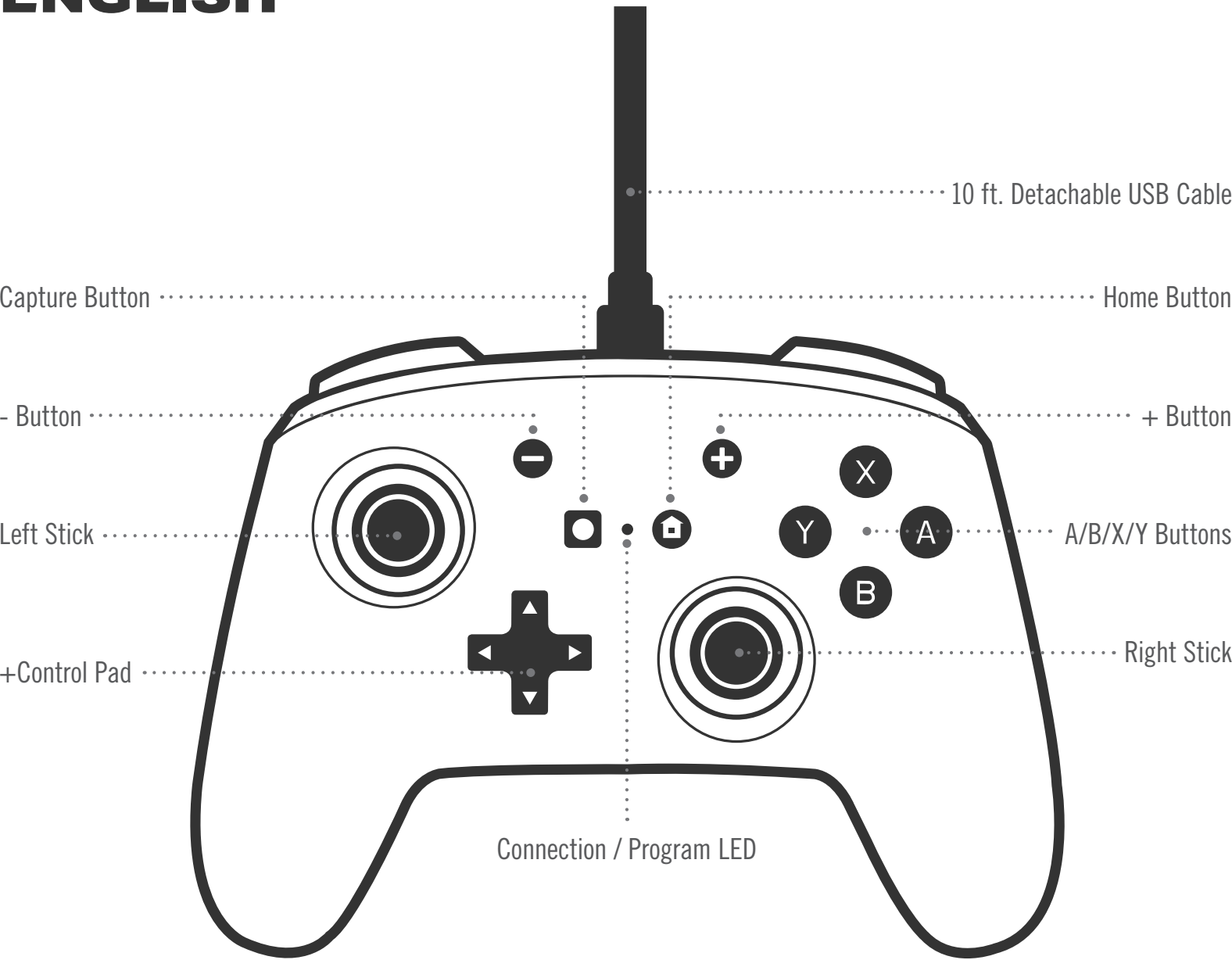
**TR:** GELİŞMİŞ KABLOLU OYUN KUMANDASI –  
kullanım kılavuzu

**العربية:** وحدة التحكم السلكية المحسنة –  
دليل المستخدم

## TWO-YEAR LIMITED WARRANTY

For warranty details or support with your authentic PowerA accessories, please visit [PowerA.com/Support](https://PowerA.com/Support).

ENGLISH



CONTENTS

- Enhanced Wired Controller for Nintendo Switch™
- Detachable 10 ft. (3 m) USB Cable
- User Manual

SETUP

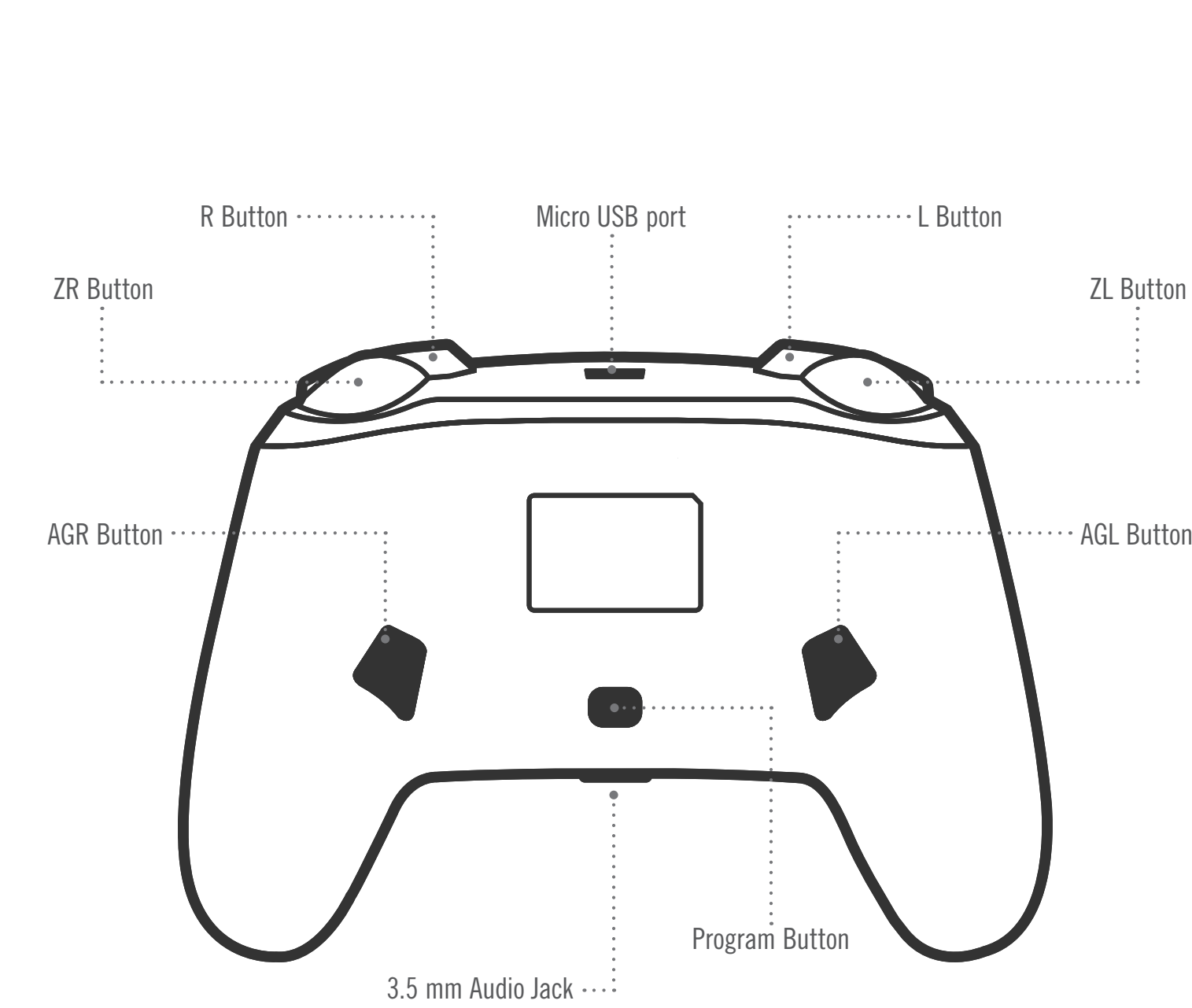
1. Please ensure your Nintendo Switch is using the most recent system update for optimal compatibility with PowerA Wired controllers.
2. Make sure your Nintendo Switch system is powered on and connected to your TV.
3. Insert the USB-A cable connector into a USB port on the Nintendo Switch dock. Connect the micro USB cable connector end to the wired controller. The Connection / Program LED will turn solid WHITE when connected to the Nintendo Switch dock. Your wired controller is now ready for use.
4. For audio, fully insert the 3.5 mm jack of your headset or headphone into the 3.5 mm Audio Jack Socket of the Wired Controller

NOTE:

- Only some software titles support microphone or chat function. Please check the software title manual for compatibility or support.
- Please make sure the volume on the Nintendo Switch is lowered before connecting a headset or headphone to the Wired Controller to prevent hearing damage.
- Once connected, slowly raise the volume on the Nintendo Switch to a comfortable level. You can also set the maximum volume for headsets or headphones connected to the Nintendo Switch. From the ‘Home’ screen, select ‘System Settings’, ‘System’, ‘Lower Max Headphone Volume’, select ‘On’.
- The Nintendo Switch only supports one audio output. When a headset or headphone is connected to the Wired Controller, audio from all other devices including HDMI connected devices will be disabled. When connecting more than one USB audio device, only the first device connected will have an audio output.
- Do not use high volume settings for an extended period of time to avoid hearing loss.

BASIC USAGE

The number of Wired Controllers that can be connected to the Nintendo Switch is dependent on how many USB ports are available on the Nintendo Switch dock. On-screen notifications will indicate to which USB port each controller is connected. Does not support HD rumble, IR camera, motion controls or amiibo™ NFC. For use in dock mode only. Not for use with Joy-Con™ only games.



ASSIGNING ADVANCED GAMING BUTTONS

1. Press and hold the Program Button for 2-3 seconds on the back of the controller. The Connection / Advanced Gaming Button Program Status LED will flash, signaling the controller is in assign mode.
2. Press one of the following buttons (A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/Left Stick Press/Right Stick Press/+Control Pad) you wish to assign to an Advanced Gaming Button. Then press the Advanced Gaming Button (AGR or AGL) that you wish to perform that function. The Connection / Program LED will stop flashing, signaling the Advanced Gaming Button has been set.
3. Repeat for the remaining Advanced Gaming Button.

**NOTE:** Advanced Gaming Button assignments will remain in memory even after your controller is disconnected.

RESETTING ADVANCED GAMING BUTTONS

1. Hold the Program Button down for 2-3 seconds. The Connection / Advanced Gaming Button Program Status LED will slowly flash, signaling the controller is in program mode.
2. Press either AGL or AGR to individually reset each button, or hold down the Program Button for 5 seconds to reset both simultaneously.

TROUBLESHOOTING

Q1. Why isn’t my controller connecting to my Nintendo Switch console?

- A1. Confirm that the USB Cable is securely connected to the Wired Controller and the Nintendo Switch dock.
- A2. Confirm that the Nintendo Switch is powered on and connected to an external display before connecting your wired controller.
- A3. Confirm that your Nintendo Switch has the latest System Update installed.
- A4. If headphones are connected, please disconnect them and disconnect the USB cable from the Nintendo Switch dock and wired controller. Repeat steps listed under SETUP.

Q2. Why don’t I feel any vibration when using this controller?

- A1. This product does not support vibration functionality.

Q3. Why don’t I hear audio?

- A1. Confirm headset or headphones are functional. Refer to the product manual.
- A2. Confirm only one wired controller is connected for audio since the Nintendo Switch allows only one audio output.
- A3. Confirm your Wired Controller is connected to the Nintendo Switch dock and the Connection / Advance Gaming Button Program Status LED is solid WHITE.
- A4. Confirm headset or headphones 3.5 mm audio jack is firmly connected to the Wired Controller 3.5 mm Audio Jack Socket.
- A5. Confirm volume is turned up on Nintendo Switch console or software title if applicable.
- A6. Disconnect the 3.5 mm audio jack from headset or headphones. Disconnect USB cable from Nintendo Switch dock and Wired Controller. Repeat steps listed under SETUP.

Q4. Why isn’t chat or microphone working?

- A1. Confirm the software title supports chat function or microphone function by referencing the software title manual. If chat and microphone are supported, check software title menu for audio settings.
- A2. Confirm your microphone on headset is functional. Refer to product manual.
- A3. Disconnect the 3.5 mm audio jack from headset or headphones. Disconnect USB cable from Nintendo Switch dock and Wired Controller. Repeat steps listed under SETUP.

Q5. Why don’t the motion controls work?

- A1. This controller does not support motion controls.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047  
**ACCOBRANDS.com | POWERA.com**

CONTACT/SUPPORT

For support with your authentic PowerA accessories, please visit **PowerA.com/Support**.

WARRANTY

2-Year Limited Warranty: Visit **PowerA.com/support** for details.

ADDITIONAL LEGAL

© 2025 ACCO Brands. All Rights Reserved. PowerA and PowerA Logo are trademarks of ACCO Brands. All other registered and unregistered trademarks are the property of their respective owners.

© Nintendo. Nintendo Switch is a trademark of Nintendo.

简体中文



内含物品

- 适用于 Nintendo Switch™ 的加强版有线手柄
- 可拆卸式 3 米 USB 连接线
- 用户手册

设置

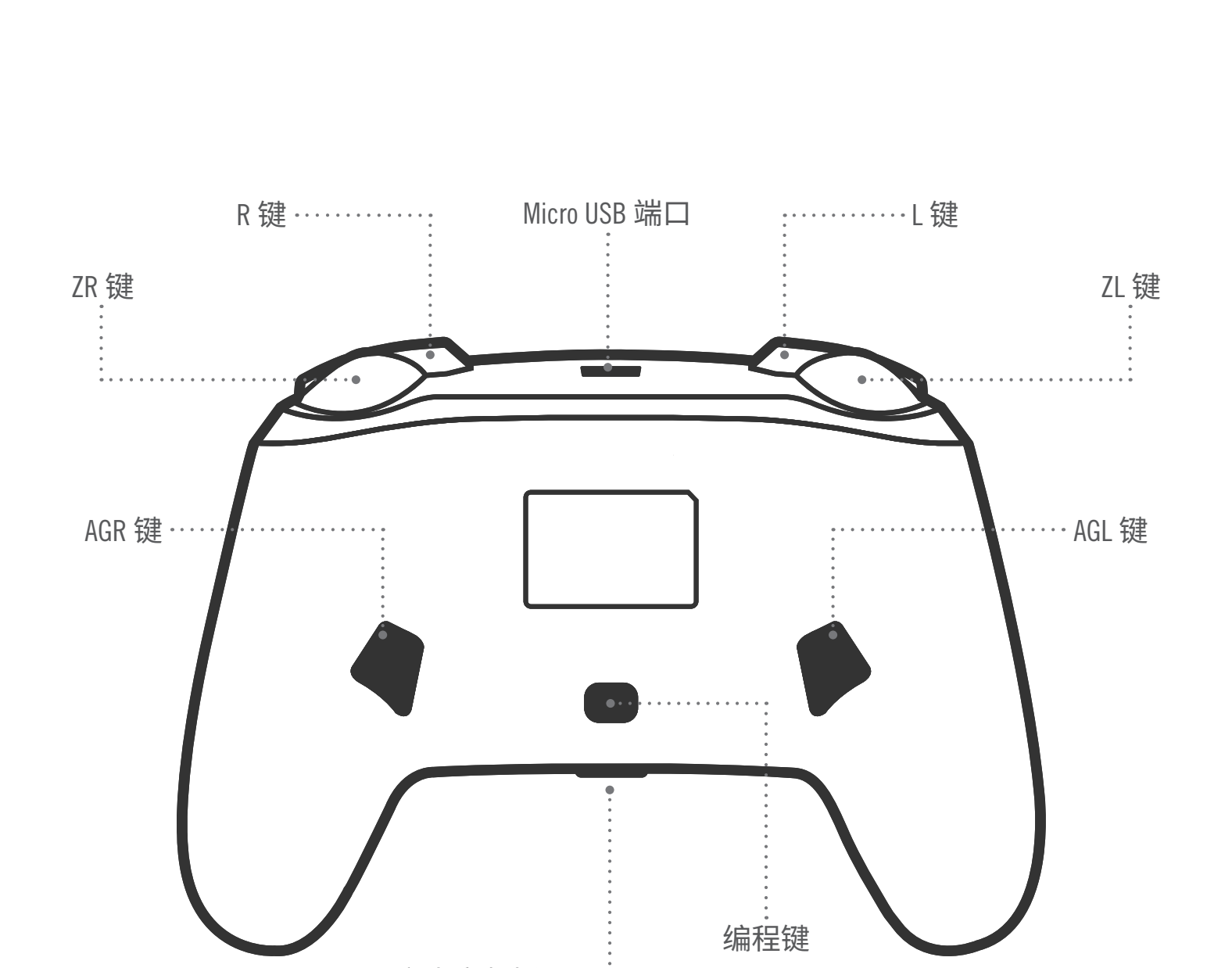
1. 注意：请确保 Nintendo Switch 正在使用最新的系统更新，以获得与 PowerA 有线手柄的最佳兼容性。
2. 确保您的 Nintendo Switch 系统已开机并连接到您的电视机。
3. 将 USB-A 连接线接口插入 Nintendo Switch 基座上的 USB 端口。将 micro USB 连接线接头端连接到有线手柄。当连接到 Nintendo Switch 基座时，连接/程序 LED 指示灯将变为白色常亮。您的有线手柄现在可以使用了。
4. 对于音频，将耳机组或耳机的 3.5 毫米插口完全插入有线手柄的 3.5 毫米耳机麦克风端口插座

注意：

- 只有一些软件支持麦克风或聊天功能。请查看软件手册以了解兼容性或支持。
- 在将耳机组或耳机连接到有线手柄之前，请确保降低 Nintendo Switch 的音量，以防止听力受损。
- 连接后，慢慢将 Nintendo Switch 的音量提高到舒适的水平。您还可以设置连接到 Nintendo Switch 的耳机组或耳机的最大音量。在“主页”屏幕上，依次选择“系统设置”、“系统”、“降低最大耳机音量”，然后选择“打开”。
- Nintendo Switch 只支持一路音频输出。将耳机组或耳机连接到有线手柄时，来自所有其他设备（包括连接 HDMI 的设备）的音频将被禁用。当连接多个 USB 音频设备时，只有第一个连接的设备会有音频输出。
- 请勿长时间使用高音量设置，以免听力受损。

基本用法

可以连接到 Nintendo Switch 的有线手柄数量取决于 Nintendo Switch 基座上可用的 USB 端口数量。屏幕上的通知将指示每个手柄连接到哪个 USB 端口。不支持 HD 振动、IR 摄像头、动作控制或 amiibo™ NFC。仅适用于基座模式。不适用于仅限 Joy-Con™ 的游戏。



分配可编程键

1. 按住手柄背面的编程键 2 到 3 秒钟。连接/可编程键程序状态 LED 指示灯将闪烁，表示手柄处于分配模式。
2. 按以下任一键（A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/左摇杆按键/右摇杆按键/十字控制键）将其分配给可编程键。然后按要执行该功能的可编程键（AGR 或 AGL）。连接/程序 LED 指示灯将停止闪烁，表示可编程键已设定。
3. 对其余的可编程键重复此操作。

**注意：**即使手柄在断开连接后，可编程键分配也会保留在内存中。

重置可编程键

1. 按住编程键 2 到 3 秒钟。连接/可编程键程序状态 LED 指示灯将慢闪，表示手柄处于编程模式。
2. 按 AGL 或 AGR 可单独重置每个键，或将编程键按住 5 秒钟可同时重置两个键。

疑难解答

Q1. 为什么手柄没有连接到 Nintendo Switch 主机？

- A1. 确认 USB 连接线已牢固连接到有线手柄和 Nintendo Switch 基座。
- A2. 在连接有线手柄之前，先确认 Nintendo Switch 已接通电源并连接到外部显示器。
- A3. 确认您的 Nintendo Switch 已安装最新的系统更新。
- A4. 如果耳机已连接，请将其断开，并将 USB 连接线与 Nintendo Switch 基座和有线手柄断开连接。重复“设置”下方列出的步骤。

Q2. 为什么我在使用该手柄时感觉不到任何震动？

- A1. 本产品不支持震动功能。

Q3. 为什么我听不到音频？

- A1. 确认耳机组或耳机正常工作。请参阅产品手册。
- A2. 确认只连接了一个有线手柄用于音频，因为 Nintendo Switch 只允许一路音频输出。
- A3. 确认您的有线手柄已连接到 Nintendo Switch 基座，并且连接/可编程键程序状态 LED 指示灯呈白色常亮。
- A4. 确认耳机组或耳机 3.5 毫米耳机麦克风端口已牢固连接到有线手柄 3.5 毫米耳机麦克风端口插座。
- A5. 确认 Nintendo Switch 主机或软件（如适用）上的音量已打开。
- A6. 从耳机组或耳机上断开 3.5 毫米耳机麦克风端口。断开 USB 连接线与 Nintendo Switch 基座和有线手柄的连接。重复“设置”下方列出的步骤。

Q4. 为什么聊天或麦克风未正常工作？

- A1. 参考软件手册，确认软件支持聊天功能或麦克风功能。如果支持聊天和麦克风，请检查软件菜单中的音频设置。
- A2. 确认耳机组上的麦克风正常工作。请参阅产品手册。
- A3. 从耳机组或耳机上断开 3.5 毫米耳机麦克风端口。断开 USB 连接线与 Nintendo Switch 基座和有线手柄的连接。重复“设置”下方列出的步骤。

Q5. 为什么我的手柄无法使用动作控制？

- A1. 此手柄不支持动作控制。

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047  
**ACCOBRANDS.com | POWERA.com**

联系方式/支持

有关正品 PowerA 配件的支持，请访问 **PowerA.com/Support**。

保修

2 年有限保修：请访问 **PowerA.com/support** 了解详情。

附加法律信息

© 2025 ACCO Brands。保留所有权利。  
PowerA 和 PowerA 徽标是 ACCO Brands 的商标。  
所有其他已注册和未注册的商标分别是其各自所有者的财产。  
© 任天堂。Nintendo Switch 是任天堂的商标。



## 內容

- Nintendo Switch™ 增強型有線控制器
- 可拆卸 3 公尺 USB 連接線
- 使用者手冊

## 設定

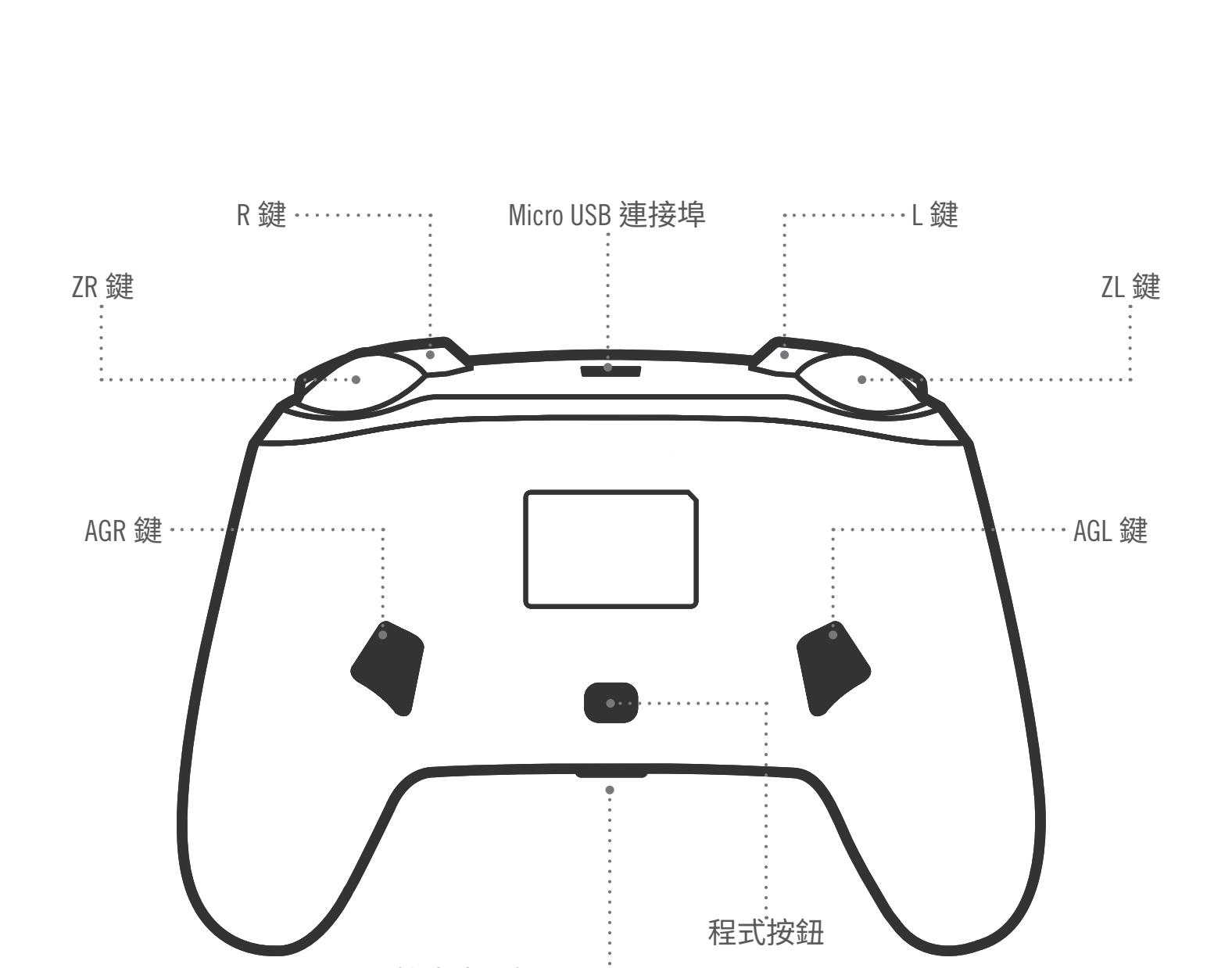
1. 請確保您的 Nintendo Switch 使用最新的系統更新，以獲得與 PowerA 有線控制器的最佳相容性。
2. 確保您的 Nintendo Switch 系統已開啟並連接到電視。
3. 將 USB-A 連接線插孔插入 Nintendo Switch 底座上的 USB 連接埠。將 Micro USB 連接線插孔連接到有線控制器。連接到 Nintendo Switch 底座後，連接/程式指示燈將穩定亮起白光。您的有線控制器現在已可使用了。
4. 若要使用音訊，請將頭戴裝置或耳機的 3.5 公釐連接端完全插入有線控制器的 3.5 公釐耳機麥克風插孔中

### 備註：

- 只有部分軟體支援麥克風或聊天功能。請檢查軟體標題手冊以了解相容性或支援資訊。
- 在將頭戴裝置或耳機連接到有線控制器之前，請確認已調低 Nintendo Switch 音量，以免聽力受損。
- 連接後，再慢慢調高 Nintendo Switch 的音量至舒適的程度。您也可以為連接到 Nintendo Switch 的耳機或頭戴裝置設定最大音量。在「主畫面」中，選擇「系統設定」>「系統」>「調低耳機最大音量」，然後選取「開啟」。
- Nintendo Switch 只支援單一音訊輸出。當頭戴裝置或耳機連接到有線控制器時，所有其他裝置 (包括透過 HDMI 連接的裝置) 的音訊將會停用。連接多個 USB 音訊裝置時，只有第一個連接的裝置才会有音訊輸出。
- 為避免聽力受損，請勿長時間使用高音量設定。

## 基本使用方法

可連接到 Nintendo Switch 的有線控制器數量取決於 Nintendo Switch 底座上可用的 USB 連接埠數量。螢幕通知將指示每個控制器連接到哪個 USB 連接埠。不支援 HD 震動、紅外線攝影機、運動控制或 amiibo™ NFC。僅適用於底座模式。不適用於只支援 Joy-Con™ 的遊戲。



## 指定進階遊戲鍵

1. 按下控制器背面的程式按鈕2-3秒鐘。連接/進階遊戲鍵程式狀態指示燈會閃爍，表示控制器處於指派模式。
2. 按下以下您想要指派給進階遊戲按鈕的按鈕之一 (A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/左搖桿按下/右搖桿按下/十字鍵)。然後按下您想要執行該功能的進階遊戲鍵 (AGR 或 AGL)。連接/程式指示燈將停止閃爍，表示已經設定進階遊戲鍵。
3. 對剩餘的進階遊戲鍵重複上述操作。

**注意：**即使控制器已經中斷連接，進階遊戲鍵指派仍會保留在記憶體中。

## 重設進階遊戲鍵

1. 按住程式鍵 2-3 秒鐘。連接/進階遊戲鍵程式狀態指示燈會緩慢閃爍，表示控制器處於程式模式。
2. 按下 AGL 或 AGR 單獨重設每個按鈕，或按住程式鍵 5 秒鐘同時重設兩個按鈕。

## 故障排除

### 問 1. 為什麼我的控制器無法連接到 Nintendo Switch 主機？

- 答 1. 確認 USB 連接線已確實連接到有線控制器和 Nintendo Switch 底座。
- 答 2. 連接有線控制器之前，請確認 Nintendo Switch 已開機並連接至外部顯示器。
- 答 3. 確認您的 Nintendo Switch 已安裝最新的系統更新。
- 答 4. 如果已連接耳機，請先拔掉耳機，並將 USB 連接線從 Nintendo Switch 底座和有線控制器上拔掉。請再次執行「設定」中列出的步驟。

### 問 2. 為什麼我在使用這個控制器時感覺不到任何振動？

- 答 1. 此產品不支援震動功能。

### 問 3. 為什麼我聽不到音訊？

- 答 1. 確認頭戴裝置或耳機的功能是否正常。請參閱產品手冊。
- 答 2. 由於 Nintendo Switch 只允許單一音訊輸出，請確認您只連接一個有線控制器來輸出音訊。
- 答 3. 確認有線控制器已連接到 Nintendo Switch 底座，並且連接/進階遊戲鍵程式狀態指示燈穩定亮起白光。
- 答 4. 確認頭戴裝置或耳機的 3.5 公釐耳機麥克風插頭已確實連接到有線控制器的 3.5 公釐耳機麥克風插孔。
- 答 5. 確認 Nintendo Switch 主機或軟體的音量已調高 (如適用)。
- 答 6. 將 3.5 公釐耳機麥克風插頭從頭戴裝置或耳機拔出。從 Nintendo Switch 底座和有線控制器拔下 USB 連接線。請再次執行「設定」中列出的步驟。

### 問 4. 為什麼聊天功能或麥克風沒有作用？

- 答 1. 請參閱軟體手冊，確認該軟體是否支援聊天功能或麥克風功能。如果支援聊天和麥克風功能，請檢查軟體功能表中的音訊設定。
- 答 2. 確認頭戴裝置上麥克風的功能是否正常。請參閱產品手冊。
- 答 3. 將 3.5 公釐耳機麥克風插頭從頭戴裝置或耳機拔出。從 Nintendo Switch 底座和有線控制器拔下 USB 連接線。請再次執行「設定」中列出的步驟。

### 問 5. 為什麼動態控制沒有作用？

- 答 1. 此控制器不支援動態控制。

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047  
**ACCOBRANDS.com | POWERA.com**

## 聯絡/支援

如需查看最新的常見問題解答以及獲得正版 PowerA 配件的支援，請造訪 **PowerA.com/Support**。

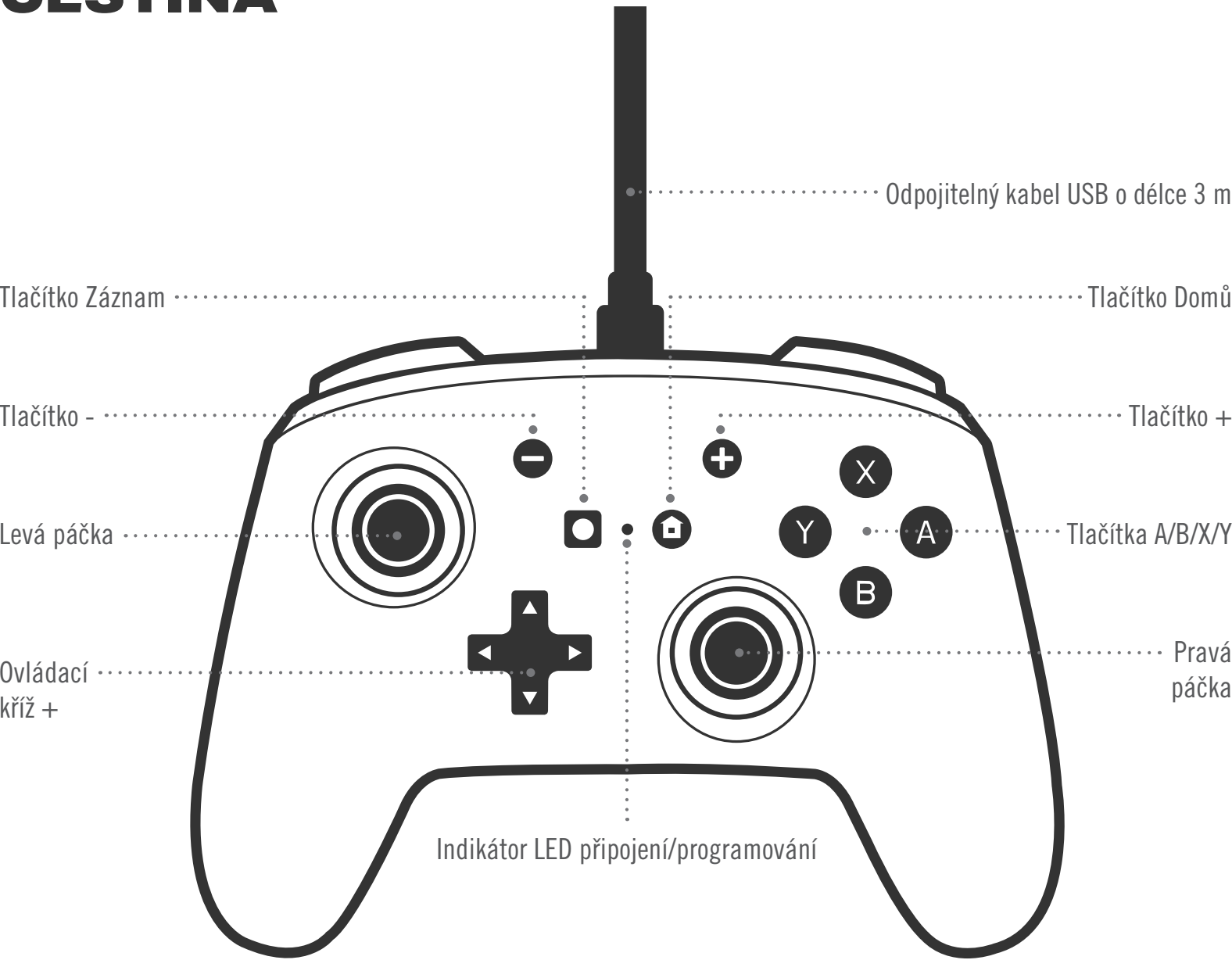
## 保固

2 年有限保固：請造訪 **PowerA.com/support** 了解詳情。

## 附加法律

© 2025 ACCO Brands。版權所有。PowerA 和 PowerA 標誌是 ACCO Brands 的商標。所有其他註冊和未註冊的商標均係其各自所有者之財產。

© Nintendo。Nintendo Switch 是 Nintendo 的商標。



### OBSAH BALENÍ

- vylepšený drátový ovladač pro Nintendo Switch™
- odpojitelný kabel USB o délce 3 m
- uživatelská příručka

### NASTAVENÍ

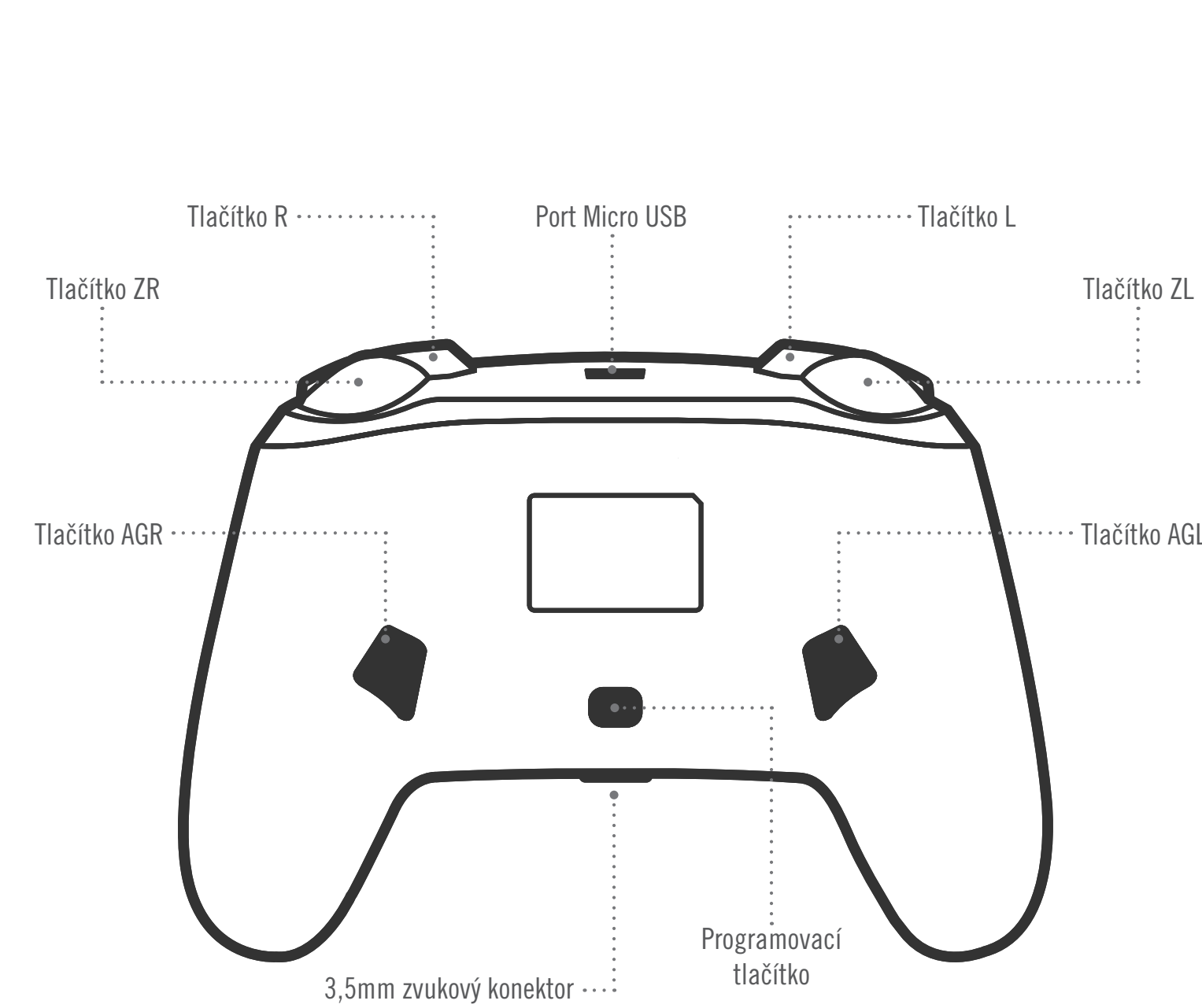
- Pro optimální kompatibilitu s drátovými ovladači PowerA se ujistěte, že váš systém Nintendo Switch používá nejnovější aktualizaci systému.
- Ujistěte se, že je systém Nintendo Switch zapnutý a připojený k televizoru.
- Vložte konektor kabelu USB-A do portu USB v dokovací stanici Nintendo Switch. Připojte konektor kabelu Micro USB k drátovému ovladači. Po připojení k dokovací stanici Nintendo Switch se indikátor LED připojení/programování rozsvítí BÍLE. Drátový ovladač je nyní připraven k použití.
- Pro zvuk zasuněte 3,5mm konektor sluchátek nebo headsetu do 3,5mm audio konektoru na drátovém ovladači.

#### POZNÁMKA:

- Funkci mikrofonu nebo chatu podporuje pouze některý software. Kompatibilitu nebo podporu naleznete v příručce k softwaru.
- Před připojením náhlavní soupravy nebo sluchátek k drátovému ovladači se ujistěte, že je hlasitost na konzoli Nintendo Switch snížena, aby nedošlo k poškození sluchu.
- Po připojení pomalu zvyšujte hlasitost na konzoli Nintendo Switch na požadovanou úroveň. Můžete také nastavit maximální hlasitost pro headset nebo sluchátka připojená ke konzoli Nintendo Switch. Na obrazovce „Domů“ vyberte „Nastavení systému“, „Systém“, „Snížit maximální hlasitost sluchátek“ a „Zapnuto“.
- Nintendo Switch podporuje pouze jeden zvukový výstup. Pokud je k drátovému ovladači připojena souprava headsetu nebo sluchátka, zvuk ze všech ostatních zařízení včetně zařízení připojených přes HDMI bude vypnutý. Při připojení více než jednoho zvukového zařízení USB bude zvukový výstup dostupný pouze pro první připojené zařízení.
- Abyste předešli ztrátě sluchu, nepoužívejte nastavení vysoké hlasitosti po delší dobu.

### ZÁKLADNÍ POUŽÍVÁNÍ

Počet drátových ovladačů, které lze připojit ke konzoli Nintendo Switch, závisí na tom, kolik portů USB je k dispozici na dokovací stanici Nintendo Switch. Oznámení na obrazovce ukazují, ke kterému portu USB jsou připojeny jednotlivé ovladače. Ovladač nepodporuje funkci HD Rumble, IR kameru, pohybové ovládání ani amiibo™ NFC. Pouze pro použití v režimu dokování. Není určen pro použití s hrami pouze pro Joy-Con™.



### PŘÍRAZOVÁNÍ POKROČILÝCH HERNÍCH TLAČÍTEK

- Stiskněte a podržte programovací tlačítko na zadní straně ovladače po dobu 2–3 sekund. Indikátor LED stavu připojení/programování pokročilého herního tlačítka bude blikat, což signalizuje, že ovladač je v režimu přiřazování.
- Stisknutím jednoho z následujících tlačítek (A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/stisknutí levé páčky/stisknutí pravé páčky/ovládací kříž) jej můžete přiřadit pokročilému hernímu tlačítku. Poté stiskněte pokročilé herní tlačítko (AGR nebo AGL), kterým chcete danou funkci provést. Indikátor LED připojení/programování přestane blikat, což signalizuje, že pokročilé herní tlačítko bylo nastaveno.
- Stejný postup opakujte pro druhé pokročilé herní tlačítko.

**POZNÁMKA:** Přiřazení pokročilých herních tlačítek zůstane v paměti i po odpojení ovladače.

### RESETOVÁNÍ POKROČILÝCH HERNÍCH TLAČÍTEK

- Podržte stisknuté tlačítko programování po dobu 2–3 sekund. Indikátor LED stavu připojení/programování pokročilého herního tlačítka bude pomalu blikat, což signalizuje, že ovladač je v režimu programování.
- Stisknutím tlačítka AGL nebo AGR můžete resetovat každé tlačítko zvlášť. Podržením tlačítka programování po dobu 5 sekund můžete resetovat obě tlačítka současně.

### ŘEŠENÍ PROBLÉMU

#### Otázka 1. Proč se můj ovladač nepřipojí ke konzoli Nintendo Switch?

- Odpověď 1. Zkontrolujte, zda je kabel USB bezpečně připojen k drátovému ovladači a dokovací stanici Nintendo Switch.
- Odpověď 2. Před připojením drátového ovladače zkontrolujte, zda je konzole Nintendo Switch zapnutá a připojená k externímu displeji.
- Odpověď 3. Zkontrolujte, zda je na konzoli Nintendo Switch nainstalována nejnovější aktualizace systému.
- Odpověď 4. Pokud jsou připojena sluchátka, odpojte je. Odpojte také kabel USB od dokovací stanice Nintendo Switch a drátového ovladače. Zopakujte kroky uvedené v části NASTAVENÍ.

#### Otázka 2. Proč při používání tohoto ovladače nevnímám žádné vibrace?

- Odpověď 1. Tento produkt nepodporuje funkci vibrací.

#### Otázka 3. Proč neslyším zvuk?

- Odpověď 1. Zkontrolujte, zda je headset nebo sluchátka funkční. Nahlédněte do příručky produktu.
- Odpověď 2. Zkontrolujte, zda je pro zvuk připojen pouze jeden drátový ovladač, protože Nintendo Switch podporuje pouze jeden zvukový výstup.
- Odpověď 3. Zkontrolujte, zda je drátový ovladač připojen k dokovací stanici Nintendo Switch a zda indikátor LED stavu připojení/programování pokročilého herního tlačítka svítí BÍLE.
- Odpověď 4. Zkontrolujte, zda je 3,5mm zvukový konektor headsetu nebo sluchátek pevně připojen k 3,5mm zvukovému konektoru drátového ovladače.
- Odpověď 5. Zkontrolujte, zda je na konzoli Nintendo Switch nebo případně v softwaru zvýšena hlasitost.
- Odpověď 6. Odpojte 3,5mm zvukový konektor od headsetu nebo sluchátek. Odpojte kabel USB od dokovací stanice Nintendo Switch a drátového ovladače. Zopakujte kroky uvedené v části NASTAVENÍ.

#### Otázka 4. Proč nefunguje chat nebo mikrofon?

- Odpověď 1. Nahlédněte do příručky k softwaru a zkontrolujte, zda software podporuje funkci chatu nebo mikrofonu. Pokud je chat a mikrofon podporován, zkontrolujte nastavení zvuku v nabídce softwaru.
- Odpověď 2. Zkontrolujte, zda je mikrofon headsetu funkční. Nahlédněte do příručky produktu.
- Odpověď 3. Odpojte 3,5mm zvukový konektor od headsetu nebo sluchátek. Odpojte kabel USB od dokovací stanice Nintendo Switch a drátového ovladače. Zopakujte kroky uvedené v části NASTAVENÍ.

#### Otázka 5. Proč na ovladači nefunguje pohybové ovládání?

- Odpověď 1. Tento ovladač nepodporuje pohybové ovládání.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047  
**ACCOBRANDS.com | POWERA.com**

### KONTAKT/PODPORA

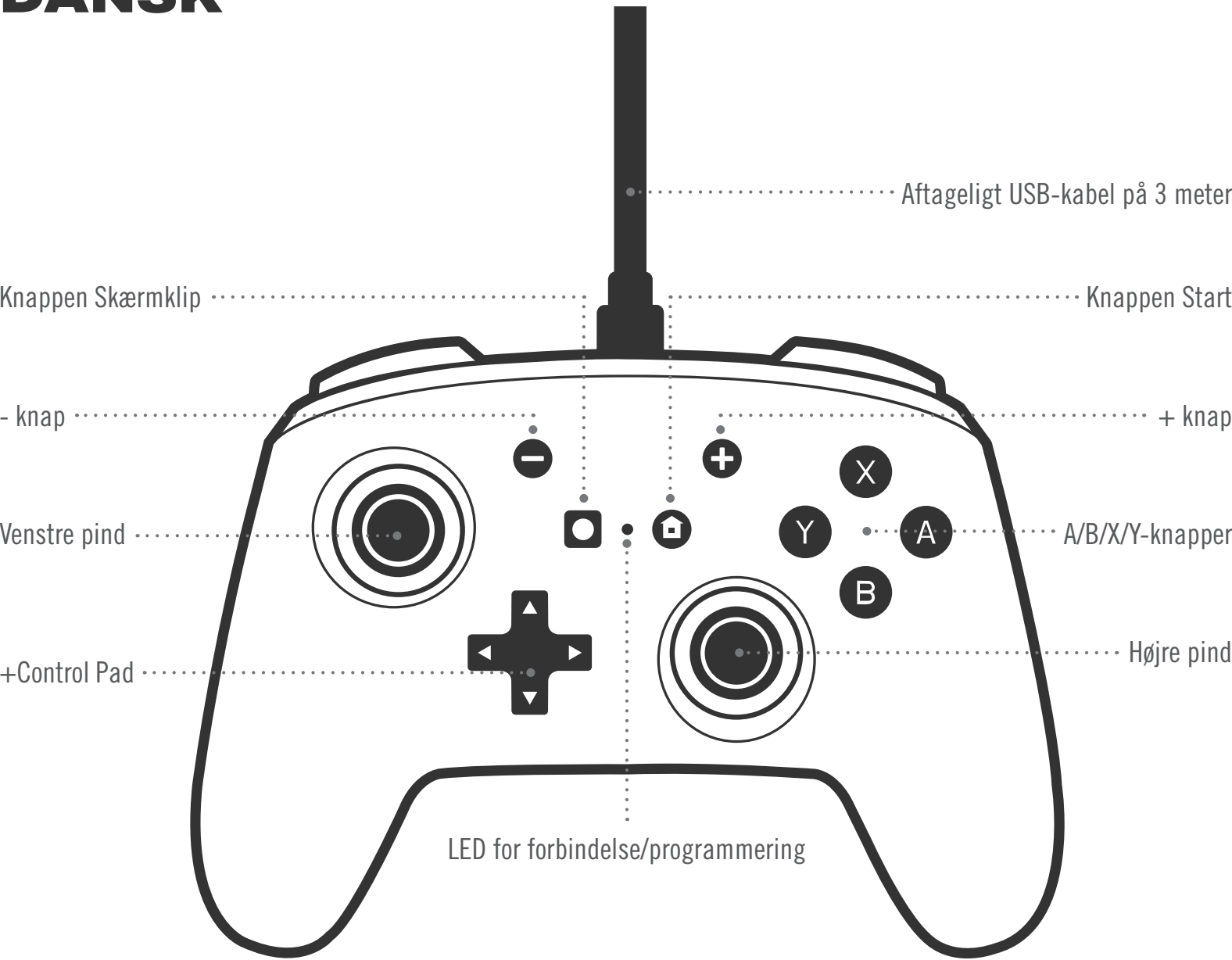
Pokud potřebujete pomoc s originálním příslušenstvím PowerA, navštivte stránku **PowerA.com/Support**.

### ZÁRUKA

Dvouletá záruka: podrobnosti naleznete na adrese **PowerA.com/support**.

### DALŠÍ PRÁVNÍ INFORMACE

© 2025 ACCO Brands. Všechna práva vyhrazena. PowerA a logo PowerA jsou ochranné známky společnosti ACCO Brands. Všechny ostatní registrované i neregistrované ochranné známky jsou majetkem příslušných vlastníků.  
© Nintendo. Nintendo Switch je ochranná známka společnosti Nintendo.



INDHOLD

- Forbedret controller med kabel til Nintendo Switch™
- Aftageligt USB-kabel på 3 meter
- Brugervejledning

KONFIGURATION

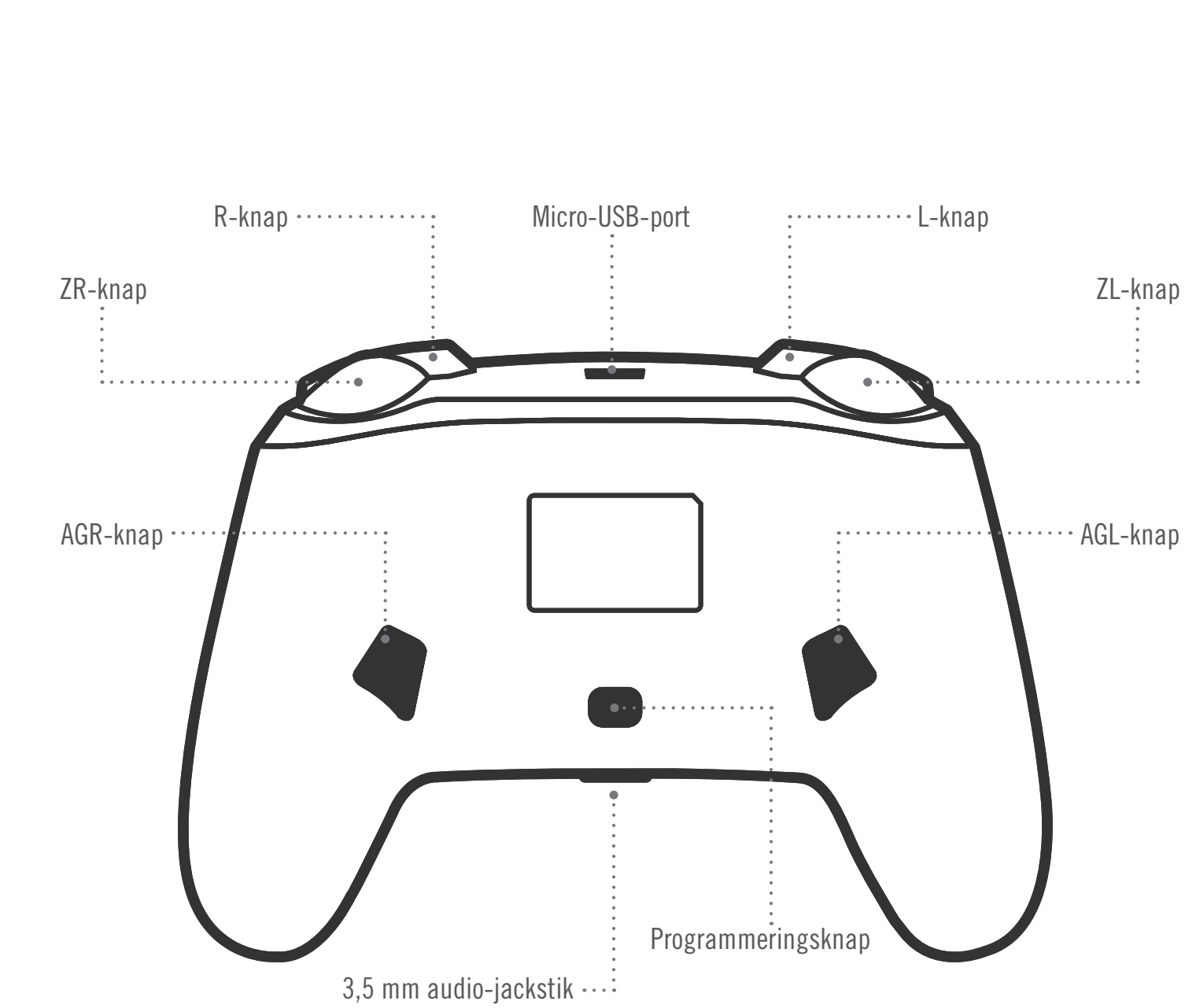
1. Sørg for, at din Nintendo Switch har den seneste systemopdatering for optimal kompatibilitet med PowerA Wired-controllere.
2. Sørg for, at dit Nintendo Switch-system er tændt og sluttet til dit tv.
3. Sæt USB-A-kabelstikket i en USB-port på din Nintendo Switch-dock. Tilslut micro-USB-kabelstikket til den kablede controller. Forbindelses-/program-LED'en lyser konstant HVID, når den er sluttet til din Nintendo Switch-dock. Din kablede controller er nu klar til brug.
4. For at få lyd skal du sætte 3,5 mm-jackstikket på dit headset eller din hovedtelefon helt ind i 3,5 mm-jack-hunstikket til lyd på controlleren med kabel

BEMÆRK:

- Kun nogle softwareprodukter understøtter mikrofon- eller chatfunktion. Se softwareproduktets manual for at få oplysninger om kompatibilitet eller support.
- Sørg for, at lydstyrken på Nintendo Switch skrues ned, før du tilslutter headset eller hovedtelefon til den kablede controller, for at forhindre høreskader.
- Når controlleren er tilsluttet, skrues du langsomt op for lydstyrken på Nintendo Switch til et behageligt niveau. Du kan også indstille den maksimale lydstyrke for headset eller hovedtelefoner, der er tilsluttet Nintendo Switch. På skærbilledet "Start" skal du vælge "Systemindstillinger", "System", "Sænk maks. hovedtelefonlydstyrke" og vælge "Til".
- Nintendo Switch understøtter kun ét lydoutput ad gangen. Når et headset eller en hovedtelefon er tilsluttet til den kablede controller, deaktiveres lyd fra alle andre enheder, inklusive HDMI-tilsluttede enheder. Når du tilslutter mere end én USB-lydenhed, vil kun den første tilsluttede enhed have en lydudgang.
- Brug ikke høje lydstyrkeindstillinger i længere tid for at undgå høretab.

GRUNDLÆGGENDE BRUG

Antallet af kablede controllere, der kan tilsluttes Nintendo Switch, afhænger af, hvor mange USB-porte der er tilgængelige på din Nintendo Switch-dock. Meddelelser på skærmen viser, hvilken USB-port hver controller er tilsluttet. Understøtter ikke HD rumble, IR-kamera, bevægelsesstyring eller amiibo™-NFC. Kun til brug i dock-modus. Ikke til brug med spil, der kun anvender Joy-Con™.



TILDELING AF DE AVANCEREDE GAMING-KNAPPER

1. Tryk på programmeringsknappen på bagsiden af controlleren og hold den nede i 2-3 sekunder. LED'en på knappen for forbindelse/avanceret gaming blinker, hvilket signalerer, at controlleren er i tildelingsmodus.
2. Tryk på en af følgende knapper (A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/Venstre pind-tryk/Højre pind-tryk/+Control Pad), som du ønsker at tildele til en avanceret gaming-knap. Tryk derefter på den avancerede gaming-knap (AGR eller AGL), som du ønsker skal udføre den pågældende funktion. LED'en for forbindelse/programmering holder op med at blinke, hvilket signalerer, at den avancerede gaming-knap er blevet indstillet.
3. Gentag for resterende avancerede gaming-knap.

**BEMÆRK:** Avancerede gaming-knaptildelinger bevarer i hukommelsen, selv når controlleren frakobles.

NULSTILLING AF AVANCEREDE GAMING-KNAPPER

1. Hold programmeringsknappen nede i 2-3 sekunder. LED'en på knappen for forbindelse/avanceret gaming blinker langsomt, hvilket signalerer, at controlleren er i programmeringsmodus.
2. Tryk på enten AGL eller AGR for at nulstille hver knap individuelt, eller hold programmeringsknappen nede i 5 sekunder for at nulstille begge samtidigt.

FEJLSØGNING

Spg. 1. Hvorfor opretter min controller ikke forbindelse til min Nintendo Switch-konsol?

- Svar 1. Kontrollér, at USB-kablet er tilsluttet korrekt til den kablede controller og din Nintendo Switch-dock.
- Svar 2. Kontrollér, at Nintendo Switch er tændt og tilsluttet en ekstern skærm, før du tilslutter din kablede controller.
- Svar 3. Kontrollér, at din Nintendo Switch har den seneste systemopdatering installeret.
- Svar 4. Hvis der er tilsluttet hovedtelefoner, skal du frakoble dem og frakoble USB-kablet fra din Nintendo Switch-dock og controlleren med kabel. Gentag de trin, der er angivet under OPSÆTNING.

Spg. 2. Hvorfor mærker jeg ingen vibrationer, når jeg bruger denne controller?

- Svar 1. Dette produkt understøtter ikke vibrationsfunktionalitet.

Spg. 3. Hvorfor kan jeg ikke høre nogen lyd?

- Svar 1. Kontrollér, at headsettet eller hovedtelefonerne fungerer. Se produktmanualen.
- Svar 2. Kontrollér, at kun én kablet controller er tilsluttet til lyd, da Nintendo Switch kun tillader ét lydoutput ad gangen.
- Svar 3. Kontrollér, at din kablede controller er tilsluttet din Nintendo Switch-dock, og at forbindelses-/avanceret gaming-knappens programmeringsstatus-LED lyser konstant HVID.
- Svar 4. Kontrollér, at headsettets eller hovedtelefonernes 3,5-mm jackstik til lyd er tilsluttet korrekt til den kablede controllers 3,5-mm jack-hunstik til lyd.
- Svar 5. Kontrollér, at lydstyrken er skrues op på Nintendo Switch-konsollen eller softwareproduktet, hvis det er relevant.
- Svar 6. Afbryd 3,5-mm jackstikket til lyd fra headset eller hovedtelefoner. Afbryd USB-kablet fra Nintendo Switch-dock og den kablede controller. Gentag de trin, der er angivet under OPSÆTNING.

Spg. 4. Hvorfor virker chatfunktionen eller mikrofonen ikke?

- Svar 1. Kontrollér i dets manual, at softwareproduktet understøtter chatfunktion eller mikrofonfunktion. Hvis chat og mikrofon understøttes, skal du kontrollere lydindstillingerne i softwaren.
- Svar 2. Kontrollér, at mikrofonen på hovedtelefonerne fungerer. Se produktmanualen.
- Svar 3. Afbryd 3,5-mm jackstikket til lyd fra headset eller hovedtelefoner. Afbryd USB-kablet fra Nintendo Switch-dock og den kablede controller. Gentag de trin, der er angivet under OPSÆTNING.

Spg. 5. Hvorfor virker bevægelsesstyringen ikke på min controller?

- Svar 1. Denne controller understøtter ikke bevægelsesstyring.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047  
**ACCOBRANDS.com | POWERA.com**

KONTAKT/SUPPORT

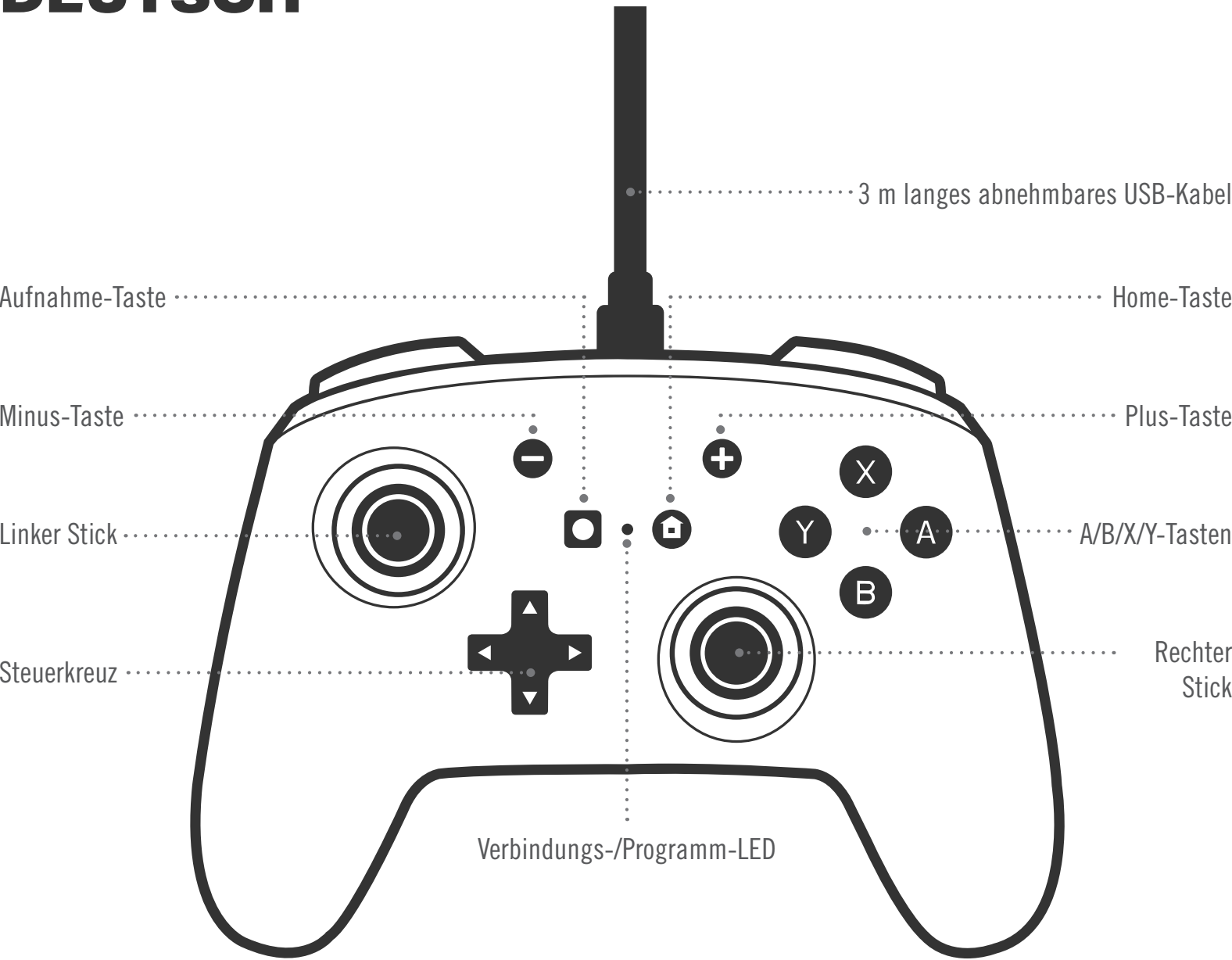
For at få support til dit autentiske PowerA-udstyr skal du gå ind på **PowerA.com/Support**.

GARANTI

2 års begrænset garanti: Besøg **PowerA.com/support** for at få mere at vide.

YDERLIGERE JURIDISK E OPLYSNINGER

© 2025 ACCO Brands. Alle rettigheder forbeholdes. PowerA og PowerA Logo er varemærker tilhørende ACCO Brands. Alle øvrige registrerede og ikke-registrerede varemærker tilhører deres respektive ejere.  
© Nintendo. Nintendo Switch er et varemærke tilhørende Nintendo.



INHALT

- Erweiterter Kabelgebundener Controller für Nintendo Switch™
- 3 m langes USB-Kabel
- Bedienungsanleitung

EINRICHTUNG

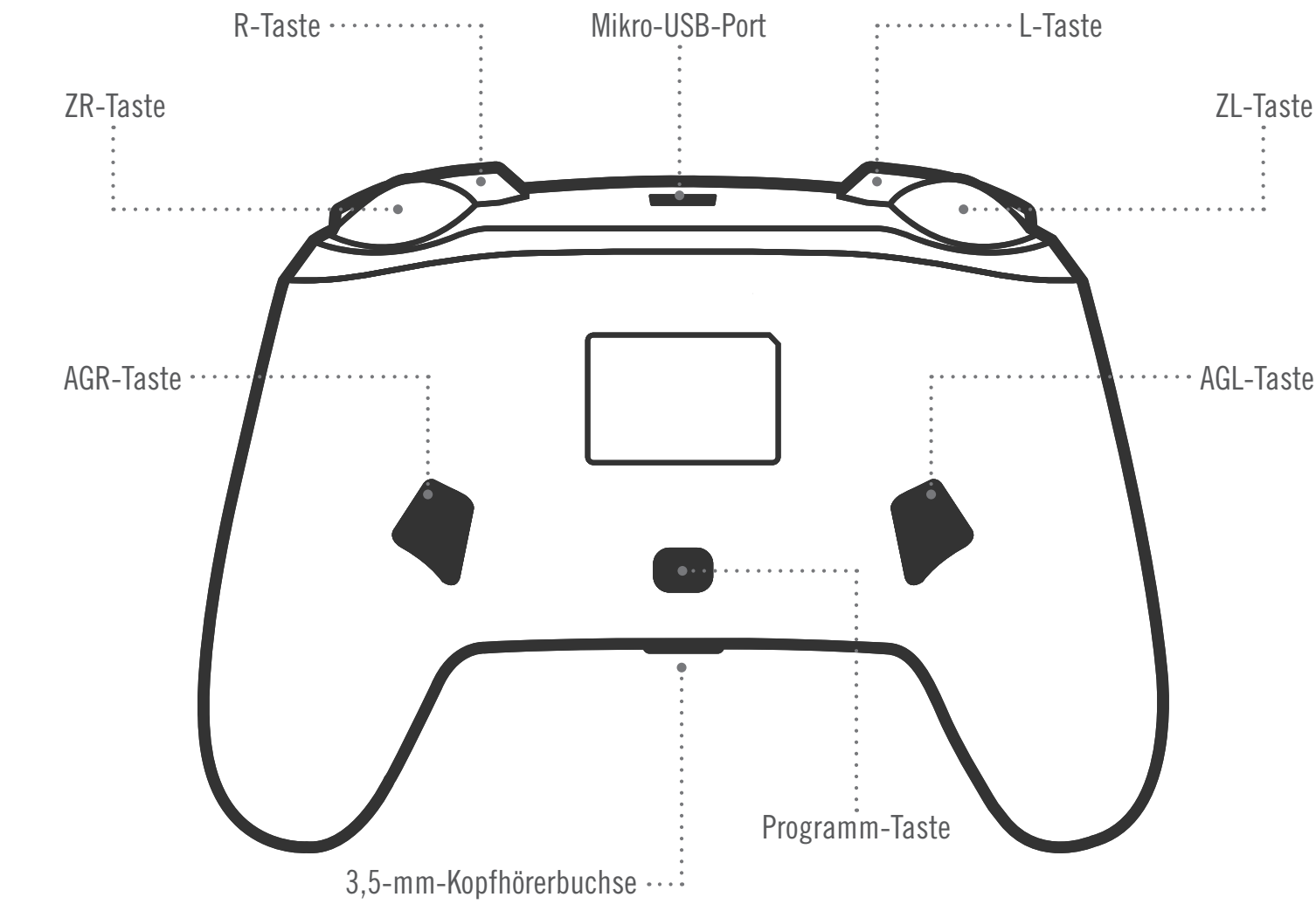
1. Bitte stelle sicher, dass deine Nintendo Switch das neueste System-Update verwendet, um eine optimale Kompatibilität mit den kabelgebundenen PowerA-Controllern zu gewährleisten.
2. Stellen Sie sicher, dass das Nintendo Switch-System eingeschaltet und am Fernsehgerät angeschlossen ist.
3. Schließen Sie das USB-Kabel am USB-Anschluss an der Nintendo Switch-Station an. Schließen Sie das andere Ende des Kabels am kabelgebundenen Controller an. Der kabelgebundene Controller ist nun einsatzbereit.
4. Stecke den 3,5-mm-Stecker deines Headsets oder Kopfhörers vollständig in die 3,5-mm-Audiobuchse des kabelgebundenen Controllers.

HINWEIS:

- Nur einige Softwaretitel unterstützen die Mikrofon- oder Chatfunktion. Schau für Hinweise zur Kompatibilität und Unterstützung in das Handbuch des Softwaretitels.
- Stelle sicher, dass die Lautstärke der Nintendo Switch heruntergeregelt ist, bevor du ein Headset oder Kopfhörer an den kabelgebundenen Controller anschließt. So verhinderst du Hörschädigungen.
- Sobald die Verbindung hergestellt ist, kannst du die Lautstärke der Nintendo Switch langsam auf ein angenehmes Niveau erhöhen.
- Du kannst die maximale Lautstärke für an die Nintendo Switch angeschlossene Headsets oder Kopfhörer begrenzen. Wähle auf dem „Startbildschirm“ „Systemeinstellungen“, „System“, „Maximale Kopfhörerlautstärke verringern“ und anschließend „Ein“.
- Die Nintendo Switch unterstützt nur einen Audioausgang. Wenn Headsets oder Kopfhörer an den kabelgebundenen Controller angeschlossen sind, wird der Ton an allen anderen Geräten, einschließlich über HDMI angeschlossene Geräte, deaktiviert.
- Wenn du mehr als ein USB-Audiogerät anschließt, verfügt nur das erste angeschlossene Gerät über ein Audioausgangssignal.
- Um Gehörschäden zu vermeiden, sollten hohe Lautstärken nicht über einen längeren Zeitraum hinweg verwendet werden.

GRUNDLEGENDE VERWENDUNG

Die Anzahl der kabelgebundenen Controller, die an die Nintendo Switch angeschlossen werden können, hängt davon ab, wie viele USB-Ports an der Nintendo Switch-Station verfügbar sind. Auf dem Bildschirm wird angezeigt, an welchen USB-Port der jeweilige Controller angeschlossen ist. unterstützt nicht HD-Vibration, IR-Kamera,



Bewegungssteuerung oder amiibo™ NFC. Nur zur Verwendung im Docking-Modus. Nicht zur Verwendung mit Joy-Con™-Spielen geeignet.

PROGRAMMIERUNG DER TASTEN FÜR ERWEITERTE SPIELFUNKTIONEN

1. Halten Sie die Programmtaste auf der Rückseite des Controllers für zwei bis drei Sekunden gedrückt. Die LED an der Vorderseite blinkt, und zeigt so an, dass sich der Controller im Belegungsmodus befindet.
2. Für die Belegung einer Taste für erweiterte Spielfunktionen drücken Sie eine der folgenden Tasten (A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/linker Stick gedrückt/rechter Stick gedrückt/Steuerkreuz). Drücken Sie anschließend die Taste für erweiterte Spielfunktionen (AGR oder AGL), die Sie neu belegen möchten. Die Verbindungs-/Programm-LED hört auf zu blinken. Dies zeigt an, dass die Taste für erweiterte Spielfunktionen belegt wurde.
3. Drücken Sie dann entweder AGR oder AGL, um die ausgewählte Funktion einer Taste für erweiterte Spielfunktionen zuzuordnen. Die vordere LED wird aufhören zu blinken, wenn die Taste ausgewählt wurde. Wiederholen Sie diese Schritte für andere Tasten für erweiterte Spielfunktionen.

**HINWEIS:** Die Funktionen der Tasten für erweiterte Spielfunktionen werden innerhalb des Controllers für zukünftige Spielsitzungen gespeichert.

TASTEN FÜR ERWEITERTE SPIELFUNKTIONEN NEU PROGRAMMIEREN ODER ZURÜCKSETZEN

1. Eine Wiederholung der drei oben beschriebenen Schritte ersetzt die vorherige Tastenbelegung mit einer neuen.
2. Drücke entweder AGL oder AGR, um jede Taste einzeln zurückzusetzen, oder halte die Programmiertaste fünf Sekunden gedrückt, um beide gleichzeitig zurückzusetzen.

HÄUFIG GESTELLTE FRAGEN

- F1. Warum verbindet sich mein Controller nicht mit meiner Nintendo Switch-Konsole?**

  - A1. Vergewissern Sie sich, dass das USB-Kabel sicher am kabelgebundenen Controller und an der Nintendo Switch-Station angeschlossen ist.
  - A2. Stellen Sie sicher, dass der Nintendo Switch eingeschaltet und an einem externen Display angeschlossen ist, bevor Sie den kabelgebundenen Controller anschließen.
  - A3. Stellen Sie sicher, dass bei dem Nintendo Switch die neueste Systemaktualisierung installiert wurde.
- F2. Warum spüre ich keine Vibrationen, wenn ich diesen Controller benutze?**

  - A1. Dieses Produkt hat keine Vibrationsfunktion.

F3. Warum höre ich keinen Ton?

- A1. Vergewissere dich, dass das Headset oder die Kopfhörer funktionsfähig sind. Schau in das Produkthandbuch.
- A2. Stelle sicher, dass nur ein kabelgebundener Controller für Audio angeschlossen ist, da die Nintendo Switch nur einen Audioausgang unterstützt.
- A3. Vergewissere dich, dass dein kabelgebundener Controller mit der Nintendo Switch-Station verbunden ist und die Verbindungs-LED oder die LED der Taste für erweiterte Spielfunktionen weiß leuchtet.
- A4. Stelle sicher, dass der 3,5-mm-Stecker deines Headsets oder Kopfhörers vollständig in die 3,5-mm-Audiobuchse des kabelgebundenen Controllers eingesteckt ist.
- A5. Vergewissere dich, dass die Lautstärke an der Nintendo Switch-Konsole oder des Softwaretitels aufgedreht ist, falls von diesem unterstützt.
- A6. Entferne den 3,5-mm-Stecker von deinem Headset oder deinem Kopfhörer. Entferne das USB-Kabel von der Nintendo Switch-Station und dem kabelgebundenen Controller. Wiederhole die unter EINRICHTUNG aufgeführten Schritte.

F4. Warum funktioniert der Chat oder das Mikrofon nicht?

- A1. Vergewissere dich, dass der Softwaretitel die Chat- oder Mikrofonfunktion unterstützt, indem du im Handbuch des Softwaretitels nachschaust. Wenn Chat und Mikrofon unterstützt werden, prüfe die Audioeinstellungen im Titelmnü der Software.
- A2. Vergewissere dich, dass das Mikrofon des Headsets oder der Kopfhörer funktionsfähig sind. Schau in das Produkthandbuch.
- A3. Entferne den 3,5-mm-Stecker von deinem Headset oder deinem Kopfhörer. Entferne das USB-Kabel von der Nintendo Switch-Station und dem kabelgebundenen Controller. Wiederhole die unter EINRICHTUNG aufgeführten Schritte.

F5. Warum funktionieren die Bewegungssteuerungen nicht?

- A1. Dieser Controller unterstützt keine Bewegungssteuerungen.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047  
**ACCOBRANDS.com | POWERA.com**

KUNDENDIENST

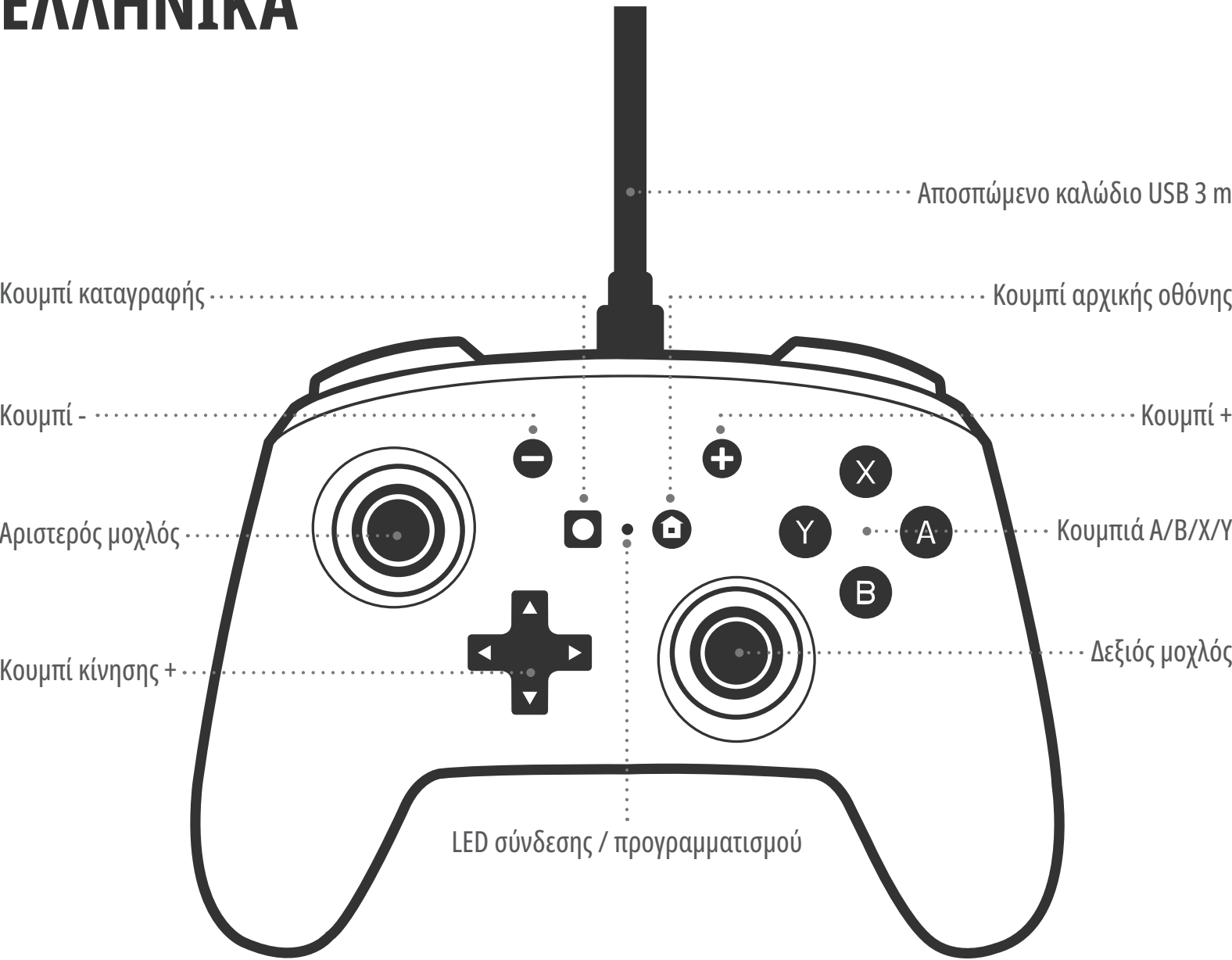
Hilfe zu Ihrem PowerA-Originalzubehör erhalten Sie im Hilfebereich von **PowerA.com/support**.

GARANTIE

Eingeschränkte 2-Jahre-Garantie. Details finden Sie auf **PowerA.com/support**.

ZUSÄTZLICHE RECHTLICHE HINWEISE

© 2025 ACCO Brands. Alle Rechte vorbehalten. PowerA und PowerA Logo sind Marken der ACCO Brands. Alle anderen eingetragenen und nicht eingetragenen Marken sind das Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber.  
© Nintendo. Nintendo Switch ist eine Marke von Nintendo.



### ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

- Ενισχυμένο ενσύρματο τηλεχειριστήριο για Nintendo Switch™
- Αποσπώμενο καλώδιο USB 3 m
- Εγχειρίδιο χρήστη

### ΡΥΘΜΙΣΗ

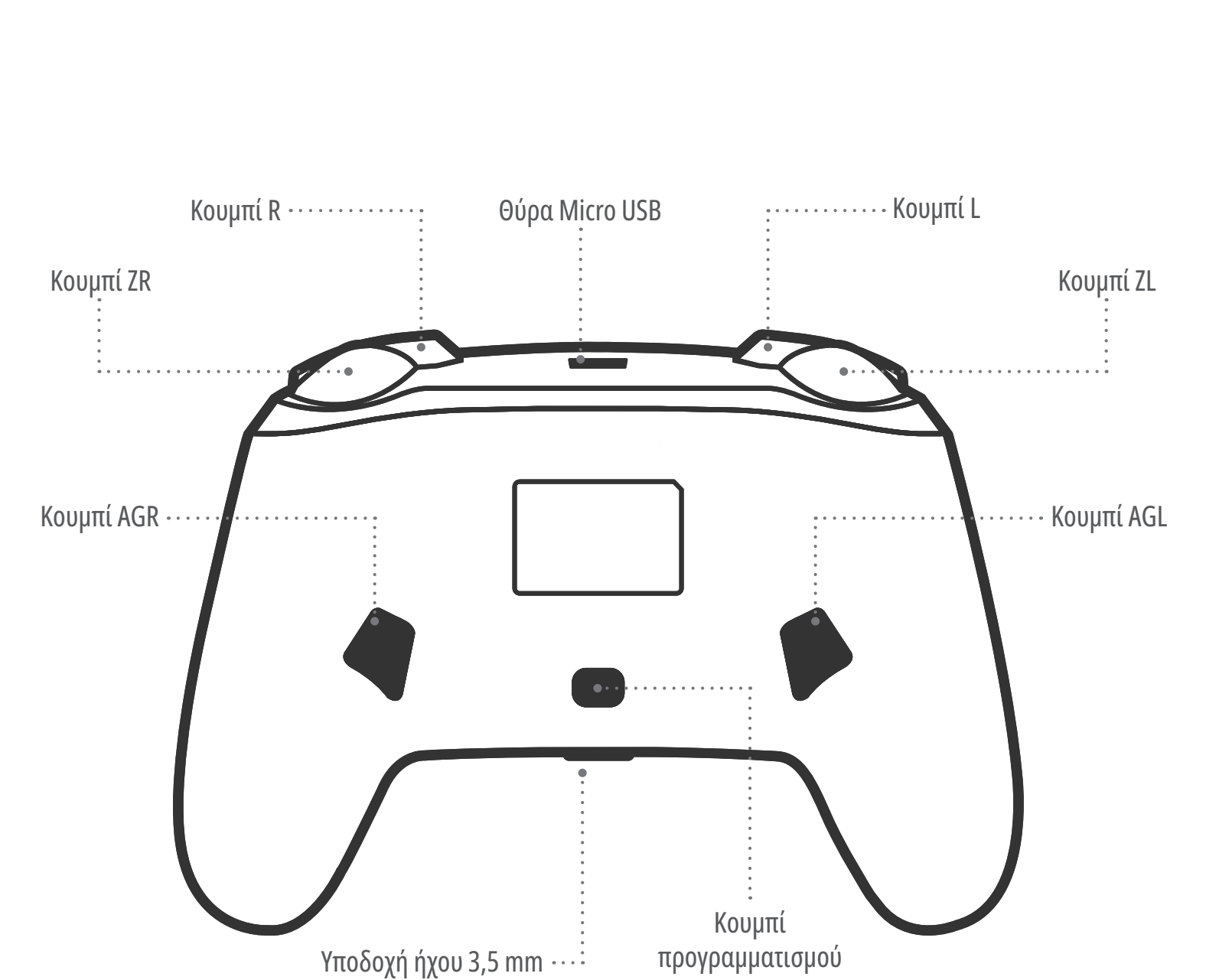
1. Βεβαιωθείτε ότι στο Nintendo Switch σας χρησιμοποιείται η πιο πρόσφατη ενημέρωση συστήματος για τη βέλτιστη συμβατότητα με τα ενσύρματα χειριστήρια PowerA.
2. Βεβαιωθείτε ότι το σύστημα Nintendo Switch είναι ενεργοποιημένο και συνδεδεμένο στην τηλεόραση.
3. Εισαγάγετε το καλώδιο σύνδεσης USB-A σε μία θύρα USB στη βάση του Nintendo Switch. Συνδέστε το άκρο σύνδεσης του καλωδίου USB στο ενσύρματο χειριστήριο. Το LED σύνδεσης / προγραμματισμού θα ανάψει σταθερά ΛΕΥΚΟ όταν συνδεθεί με τη βάση του Nintendo Switch. Το ενσύρματο χειριστήριο είναι πλέον έτοιμο για χρήση.
4. Για ήχο, εισαγάγετε πλήρως την υποδοχή 3,5 mm του ακουστικού ή των ακουστικών σας στην υποδοχή 3,5 mm του ενσύρματου χειριστηρίου

#### ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

- Μόνο ορισμένοι τίτλοι λογισμικού υποστηρίζουν τη λειτουργία μικροφώνου ή συνομιλίας. Ελέγξτε το εγχειρίδιο του τίτλου λογισμικού για να δείτε αν έχει συμβατότητα ή υποστήριξη.
- Βεβαιωθείτε ότι ο ήχος στο Nintendo Switch έχει μειωθεί πριν συνδέσετε ακουστικά στο ενσύρματο χειριστήριο για να αποφύγετε τον κίνδυνο ακουστικής βλάβης.
- Αφού συνδεθούν, αυξήστε αργά την ένταση ήχου του Nintendo Switch σε ένα άνετο επίπεδο. Μπορείτε επίσης να ρυθμίσετε τη μέγιστη ένταση για τα ακουστικά που συνδέονται στο Nintendo Switch. Από την Αρχική οθόνη, επιλέξτε "Ρυθμίσεις συστήματος", "Σύστημα", "Μείωση μέγιστης έντασης ακουστικών" και επιλέξτε "Ενεργοποίηση".
- Το Nintendo Switch υποστηρίζει μόνο μία έξοδο ήχου. Όταν έχουν συνδεθεί ακουστικά στο ενσύρματο χειριστήριο, θα απενεργοποιηθεί ο ήχος από όλες τις άλλες συσκευές, συμπεριλαμβανομένων των συσκευών που έχουν συνδεθεί με HDMI. Κατά τη σύνδεση περισσότερων από μία συσκευή ήχου USB, μόνο η πρώτη συσκευή που θα συνδεθεί θα έχει έξοδο ήχου.
- Μη χρησιμοποιείτε ρυθμίσεις υψηλής έντασης ήχου για μεγάλο χρονικό διάστημα για να αποφύγετε την απώλεια ακοής.

### ΒΑΣΙΚΗ ΧΡΗΣΗ

Ο αριθμός των ενσύρματων χειριστηρίων που μπορούν να συνδεθούν στο Nintendo Switch εξαρτάται από τον αριθμό διαθέσιμων θυρών USB στη βάση του Nintendo Switch. Οι ειδοποιήσεις στην οθόνη εμφανίζουν σε ποια θύρα USB έχει συνδεθεί το κάθε χειριστήριο. Δεν υποστηρίζεται HD rumble, κάμερα IR, χειριστήρια κίνησης ή το amiibo™ NFC. Για χρήση μόνο στη λειτουργία στη βάση. Να μη χρησιμοποιείται για παιχνίδια που παίζονται μόνο με Joy-Con™.



### ΕΚΧΩΡΗΣΗ ΤΩΝ ΚΟΥΜΠΙΩΝ ADVANCED GAMING

1. Κρατήστε πατημένο για 2-3 λεπτά το κουμπί προγραμματισμού στο πίσω μέρος του χειριστηρίου. Το LED κατάστασης προγράμματος Σύνδεσης / Advanced Gaming θα αναβοσβήσει, για να υποδείξει ότι το χειριστήριο βρίσκεται σε λειτουργία εκχώρησης.
2. Πατήστε ένα από τα παρακάτω κουμπιά (A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/Πάτημα αριστερού μοχλού/Πάτημα δεξιού μοχλού/Κουμπί κίνησης +) το οποίο θέλετε να αντιστοιχίσετε σε ένα κουμπί Advanced Gaming. Έπειτα πατήστε το κουμπί Advanced Gaming (AGR ή AGL) που θέλετε να εκτελεί αυτήν τη λειτουργία. Το LED Σύνδεσης / προγραμματισμού θα σταματήσει να αναβοσβήνει, σηματοδοτώντας ότι το κουμπί Advanced Gaming έχει ρυθμιστεί.
3. Επαναλάβετε για το κουμπί Advanced Gaming που απομένει.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Οι αντιστοιχήσεις κουμπιών Advanced Gaming θα παραμένουν στη μνήμη ακόμη και μετά την αποσύνδεση του χειριστηρίου.

### ΕΠΑΝΑΦΟΡΑ ΤΩΝ ΚΟΥΜΠΙΩΝ ADVANCED GAMING

1. Πατήστε παρατεταμένα το κουμπί προγράμματος για 2-3 δευτερόλεπτα. Το LED κατάστασης προγράμματος του κουμπιού σύνδεσης / Advanced Gaming θα αναβοσβήσει, για να υποδείξει ότι το χειριστήριο βρίσκεται σε λειτουργία προγραμματισμού.
2. Πατήστε είτε το AGL είτε το AGR για να επαναφέρετε μεμονωμένα τη ρύθμιση κάθε κουμπιού ή κρατήστε πατημένο το κουμπί προγραμματισμού για 5 δευτερόλεπτα για να επαναφερθούν και τα δύο ταυτόχρονα.

### ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΣΗ ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΩΝ

#### E1. Γιατί δεν συνδέεται το χειριστήριο στην κονσόλα Nintendo Switch μου;

- A1. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο USB έχει συνδεθεί με ασφάλεια στο ενσύρματο χειριστήριο και στη βάση του Nintendo Switch.
- A2. Βεβαιωθείτε ότι το Nintendo Switch είναι ενεργοποιημένο και συνδεδεμένο σε εξωτερική οθόνη πριν συνδέσετε το ενσύρματο χειριστήριο.
- A3. Βεβαιωθείτε ότι έχει εγκατασταθεί στο Nintendo Switch ή πιο πρόσφατη ενημέρωση συστήματος.
- A4. Εάν τα ακουστικά είναι συνδεδεμένα, αποσυνδέστε τα και αποσυνδέστε το καλώδιο USB από τη βάση του Nintendo Switch και από το ενσύρματο χειριστήριο. Επαναλάβετε τα βήματα που παρέχονται κάτω από την επικεφαλίδα ΡΥΘΜΙΣΗ.

#### E2. Γιατί δεν αισθάνομαι δόνηση όταν χρησιμοποιώ αυτό το χειριστήριο;

- A1. Αυτό το προϊόν δεν υποστηρίζει τη λειτουργία δόνησης.

#### E3. Γιατί δεν ακούω τον ήχο;

- A1. Βεβαιωθείτε ότι τα ακουστικά λειτουργούν. Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο του προϊόντος.
- A2. Βεβαιωθείτε ότι έχει συνδεθεί ήχος μόνο σε ένα ενσύρματο χειριστήριο, καθώς το Nintendo Switch παρέχει μόνο μία έξοδο ήχου.

- A3. Βεβαιωθείτε ότι το ενσύρματο χειριστήριο έχει συνδεθεί στη βάση του Nintendo Switch και πως το LED κατάστασης προγράμματος του κουμπιού σύνδεσης / Advanced Gaming είναι αναμμένο σταθερά ΛΕΥΚΟ.
- A4. Βεβαιωθείτε ότι το βύσμα ήχου 3,5 mm των ακουστικών έχει συνδεθεί σταθερά στην υποδοχή ήχου 3,5 mm του ενσύρματου χειριστηρίου.
- A5. Βεβαιωθείτε ότι η ένταση του ήχου έχει αυξηθεί στην κονσόλα Nintendo Switch ή στον τίτλο λογισμικού εφόσον είναι δυνατόν.
- A6. Αποσυνδέστε το βύσμα ήχου 3,5 mm από τα ακουστικά. Αποσυνδέστε το καλώδιο USB από τη βάση του Nintendo Switch και από το ενσύρματο χειριστήριο. Επαναλάβετε τα βήματα που παρέχονται κάτω από την επικεφαλίδα ΡΥΘΜΙΣΗ.

#### E4. Γιατί δεν λειτουργεί η συνομιλία ή το μικρόφωνο;

- A1. Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο του τίτλου λογισμικού για να βεβαιωθείτε ότι ο τίτλος λογισμικού υποστηρίζει τη λειτουργία συνομιλίας ή τη λειτουργία μικροφώνου. Εάν υποστηρίζεται η λειτουργία συνομιλίας και το μικρόφωνο, ελέγξτε τις ρυθμίσεις ήχου στο μενού του τίτλου λογισμικού.
- A2. Βεβαιωθείτε ότι το μικρόφωνο των ακουστικών σας λειτουργεί. Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο του προϊόντος.
- A3. Αποσυνδέστε το βύσμα ήχου 3,5 mm από τα ακουστικά. Αποσυνδέστε το καλώδιο USB από τη βάση του Nintendo Switch και από το ενσύρματο χειριστήριο. Επαναλάβετε τα βήματα που παρέχονται κάτω από την επικεφαλίδα ΡΥΘΜΙΣΗ.

#### E5. Γιατί δεν λειτουργούν τα χειριστήρια κίνησης;

- A1. Αυτό το χειριστήριο δεν υποστηρίζει τα χειριστήρια κίνησης.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047  
**ACCOBRANDS.com | POWERA.com**

### ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ/ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ

Για υποστήριξη για τα γνήσια αξεσουάρ PowerA, επισκεφθείτε τη διεύθυνση **PowerA.com/support**.

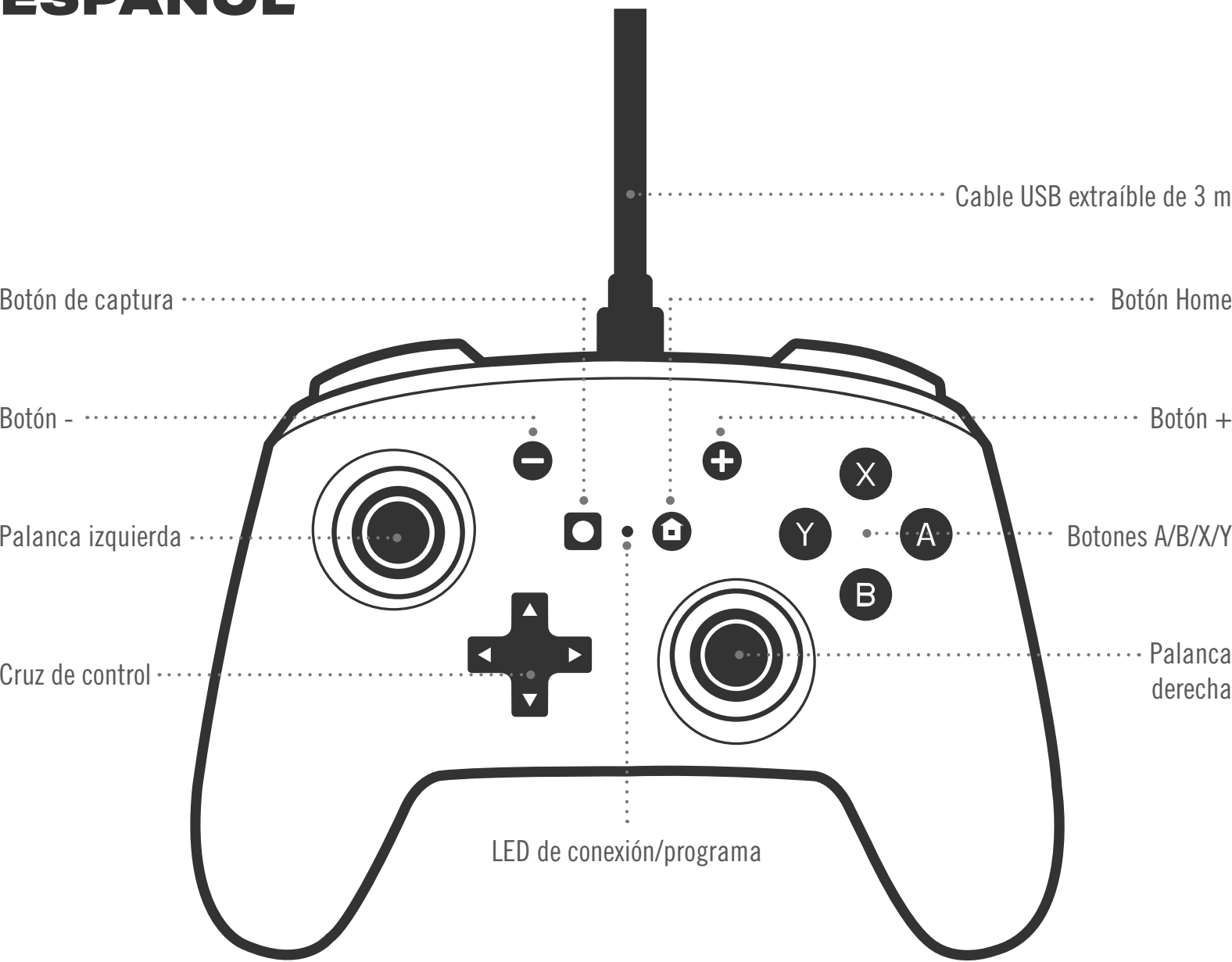
### ΕΓΓΥΗΣΗ

Περιορισμένη εγγύηση 2 ετών: Επισκεφθείτε τη διεύθυνση **PowerA.com/support** για λεπτομέρειες.

### ΠΡΟΣΘΕΤΑ ΝΟΜΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ

© 2025 ACCO Brands. Με επιφύλαξη παντός δικαιώματος. Η ονομασία PowerA και το λογότυπο PowerA αποτελούν εμπορικά σήματα της ACCO Brands. Όλα τα άλλα κατατεθέντα και μη κατατεθέντα εμπορικά σήματα αποτελούν ιδιοκτησία των αντίστοιχων κατόχων τους.

© Nintendo. Η ονομασία Nintendo Switch είναι εμπορικό σήμα της Nintendo.



CONTENIDO

- Mando de cable compatible avanzado para Nintendo Switch™
- Cable USB de 3 m
- Guía del usuario

CONFIGURACIÓN

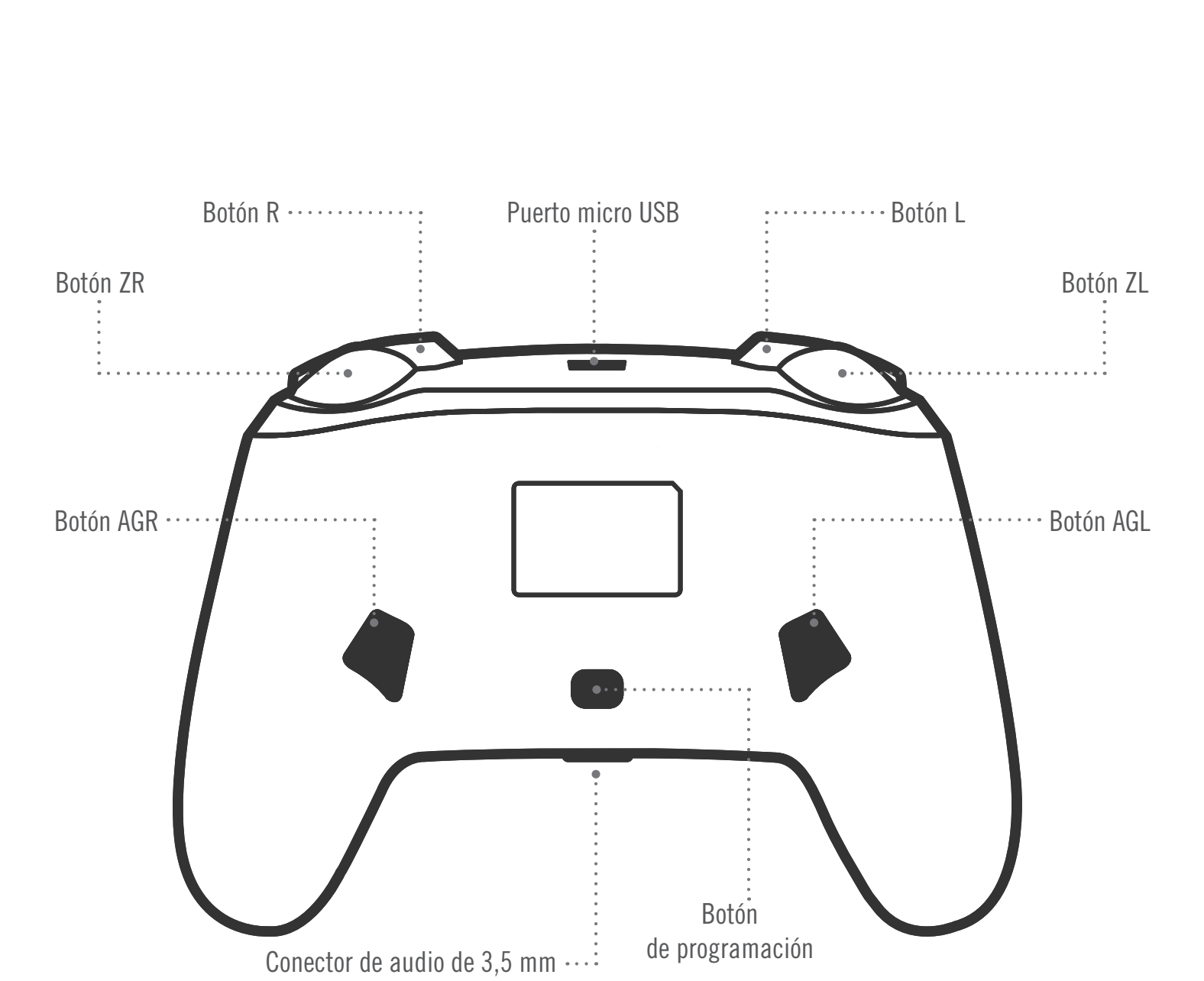
1. Asegúrate de que tu Nintendo Switch tiene instalada la actualización más reciente del sistema para que la compatibilidad con los mandos con cable PowerA sea óptima.
2. Asegúrate de que tu sistema Nintendo Switch esté encendido y conectado a la televisión.
3. Inserta el cable USB en un puerto USB de la base de la Nintendo Switch. Conecta el otro extremo del cable al mando de cable. Tu mando de cable está listo para usar.
4. Para el audio, conecta bien la clavija de 3,5 mm de los auriculares a la conexión de audio de 3,5 mm del mando con cable.

NOTA:

- Solo algunos títulos de software admiten la función de micrófono o chat. Consulta el manual del software para ver la compatibilidad o la información técnica.
- Comprueba que has bajado el volumen de la Nintendo Switch antes de conectar los auriculares al mando con cable para evitar daños en los oídos.
- Una vez conectados, aumenta gradualmente el volumen de la Nintendo Switch hasta que te parezca cómodo.
- También puedes determinar un volumen máximo para los auriculares o cascos conectados a la Nintendo Switch. En la pantalla “Inicio”, selecciona “Configuración del sistema”, “Sistema”, “Bajar volumen máximo de auriculares”, selecciona “Activar”.
- Nintendo Switch solo admite una salida de audio. Cuando los auriculares o los cascos están conectados al mando con cable, el audio de todos los demás dispositivos, incluidos los dispositivos conectados por HDMI, se desactivará.
- Al conectar más de un dispositivo de audio USB, solo el primer dispositivo conectado tendrá salida de audio.
- No pongas el volumen muy alto durante un período de tiempo prolongado para evitar daños en los oídos.

INSTRUCCIONES BÁSICAS DE USO

La cantidad de mandos con cable que se pueden conectar a la Nintendo Switch dependerá de cuántos puertos USB tengas disponibles en la base de la misma. Las notificaciones en pantalla indicarán a qué puerto USB está conectado cada mando. No es compatible con la tecnología de vibración HD, la cámara de infrarrojos ni



la tecnología NFC de amiibo™. Solo se puede usar conectado a la estación de carga. No apto para el uso en juegos exclusivos para Joy-Con™.

ASIGNACIÓN DE LOS BOTONES DE JUEGO AVANZADO

1. Mantén pulsado el botón de programación de la parte trasera del mando durante 2-3 segundos. El LED frontal parpadeará para indicar que el mando está en modo de asignación.
2. Pulsa uno de los siguientes botones (A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/palanca izquierda/palanca derecha/cruceta de dirección) para asignarlo a un control avanzado de juego. Luego pulsa los botones de control avanzado de juego (AGR o AGL) que deseas que realicen esa función. El LED de conexión/programación dejará de parpadear, indicando que se han configurado los botones de control avanzado de juego.
3. Luego pulsa AGR o AGL para asignar la función seleccionada a un botón de control de juego avanzado. El LED frontal dejará de parpadear una vez configurado el botón. Repite la operación para el otro botón de control avanzado de juego.

**NOTA:** Las funciones de los botones de control avanzado de juego se guardan en el mando para las próximas sesiones de juego.

REPROGRAMACIÓN O RESTABLECIMIENTO DE LOS BOTONES DE CONTROL AVANZADO DE JUEGO

1. Si repites los tres pasos anteriores se sustituirá la asignación anterior del botón con una nueva.
2. Pulsa AGL o AGR para restablecer por separado cada botón o mantén pulsado el botón de programación durante 5 segundos para restablecer ambos a la vez.

PREGUNTAS FRECUENTES

P1. ¿Por qué no se conecta el mando a la consola nintendo switch?

- R1. Comprueba que el cable USB está firmemente conectado al mando de cable y a la base de la Nintendo Switch.
- R2. Confirma que la Nintendo Switch está encendida y conectada a la pantalla externa antes de conectar el mando de cable.
- R3. Confirma que se ha instalado la última actualización del sistema en la Nintendo Switch.

P2. ¿Por qué no siento ninguna vibración cuando utilizo este mando?

- R1. Este producto no admite la función de vibración.

P3. ¿Por qué no se oye el audio?

- R1. Verifica que los auriculares o los cascos funcionan. Consulta el manual del producto.

- R2. Confirma que solo hay un mando con cable conectado al audio, ya que Nintendo Switch solo permite una salida de audio.
- R3. Comprueba que el mando con cable está conectado a la base de Nintendo Switch y que el LED de conexión/programación de los botones avanzados de juego está iluminado en blanco fijo.
- R4. Verifica que la clavija de 3,5 mm de los auriculares está bien conectada a la conexión de audio de 3,5 mm del mando con cable.
- R5. Confirma que has subido el volumen en la consola Nintendo Switch o en el software, según corresponda.
- R6. Desconecta la clavija de audio de 3,5 mm de los auriculares o los cascos. Desconecta el cable USB de la base de Nintendo Switch y del mando con cable. Repite los pasos que se indican en la sección CONFIGURACIÓN.

P4. ¿Por qué no funciona el chat o el micrófono?

- R1. Comprueba que el software admita la función de chat o la de micrófono consultándolo en el manual del software. Si el chat y el micrófono son compatibles, consulta el menú del software para ver los ajustes de audio.
- R2. Verifica que el micrófono de los auriculares funciona. Consulta el manual del producto.
- R3. Desconecta la clavija de audio de 3,5 mm de los auriculares o los cascos. Desconecta el cable USB de la base de Nintendo Switch y del mando con cable. Repite los pasos que se indican en la sección CONFIGURACIÓN.

P5. ¿Por qué no funcionan los controles de movimiento?

- R1. El mando no es compatible con los controles de movimiento.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047  
**ACCOBRANDS.com | POWERA.com**

SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE

Si necesitas ayuda con tus accesorios originales de PowerA, visita **PowerA.com/support**.

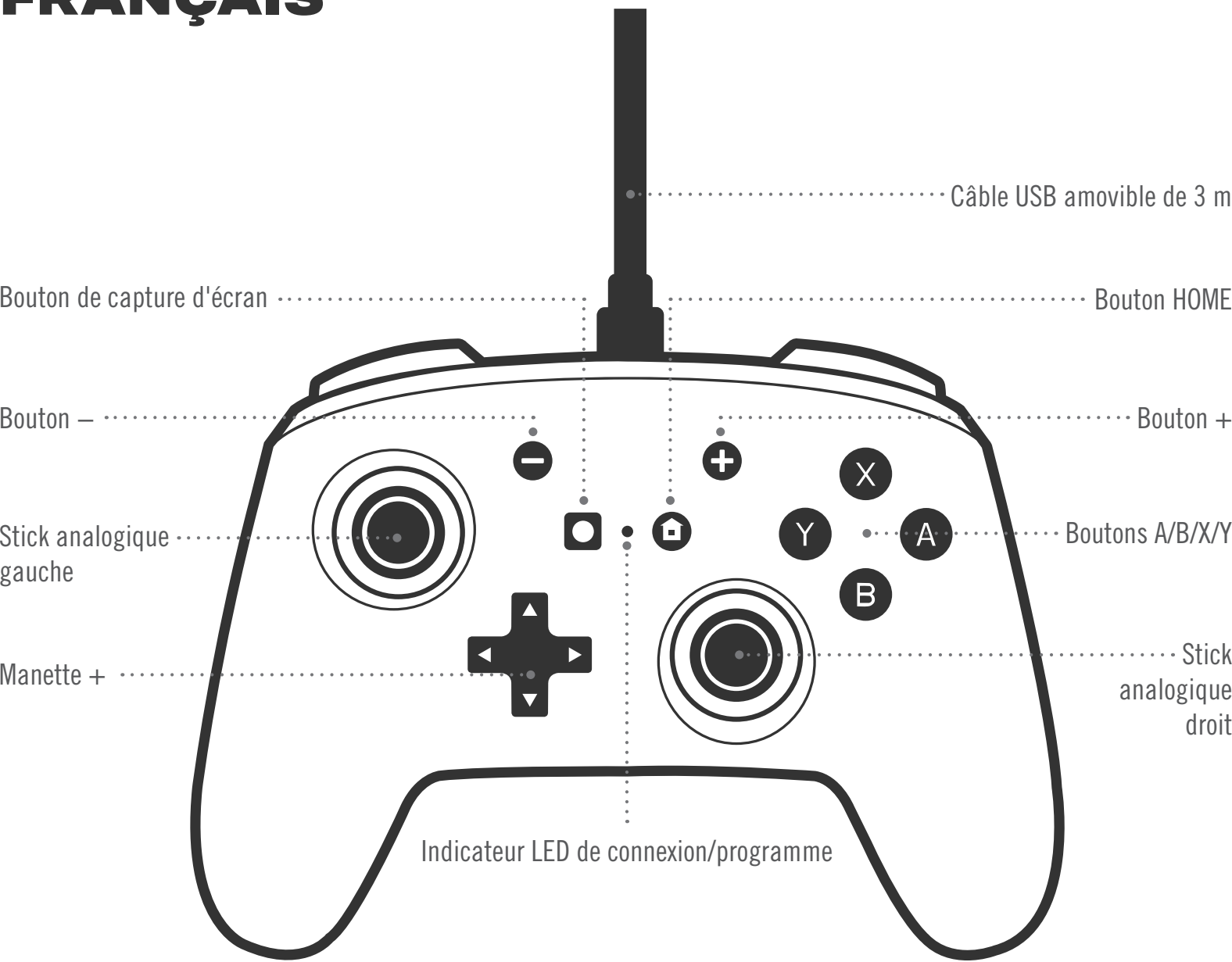
GARANTÍA

Garantía limitada de dos años. Visita **PowerA.com/support** para obtener más información.

INFORMACIÓN LEGAL ADICIONAL

© 2025 ACCO Brands. Todos los derechos reservados. PowerA y el logotipo de PowerA son marcas comerciales de ACCO Brands. Todas las demás marcas registradas y no registradas pertenecen a sus respectivos propietarios.  
© Nintendo. Nintendo Switch es una marca comercial de Nintendo.

FRANÇAIS



CONTIENT

- Manette filaire optimisée pour Nintendo Switch™
- Câble USB de 3 m
- Manuel de l'utilisateur

INSTALLATION

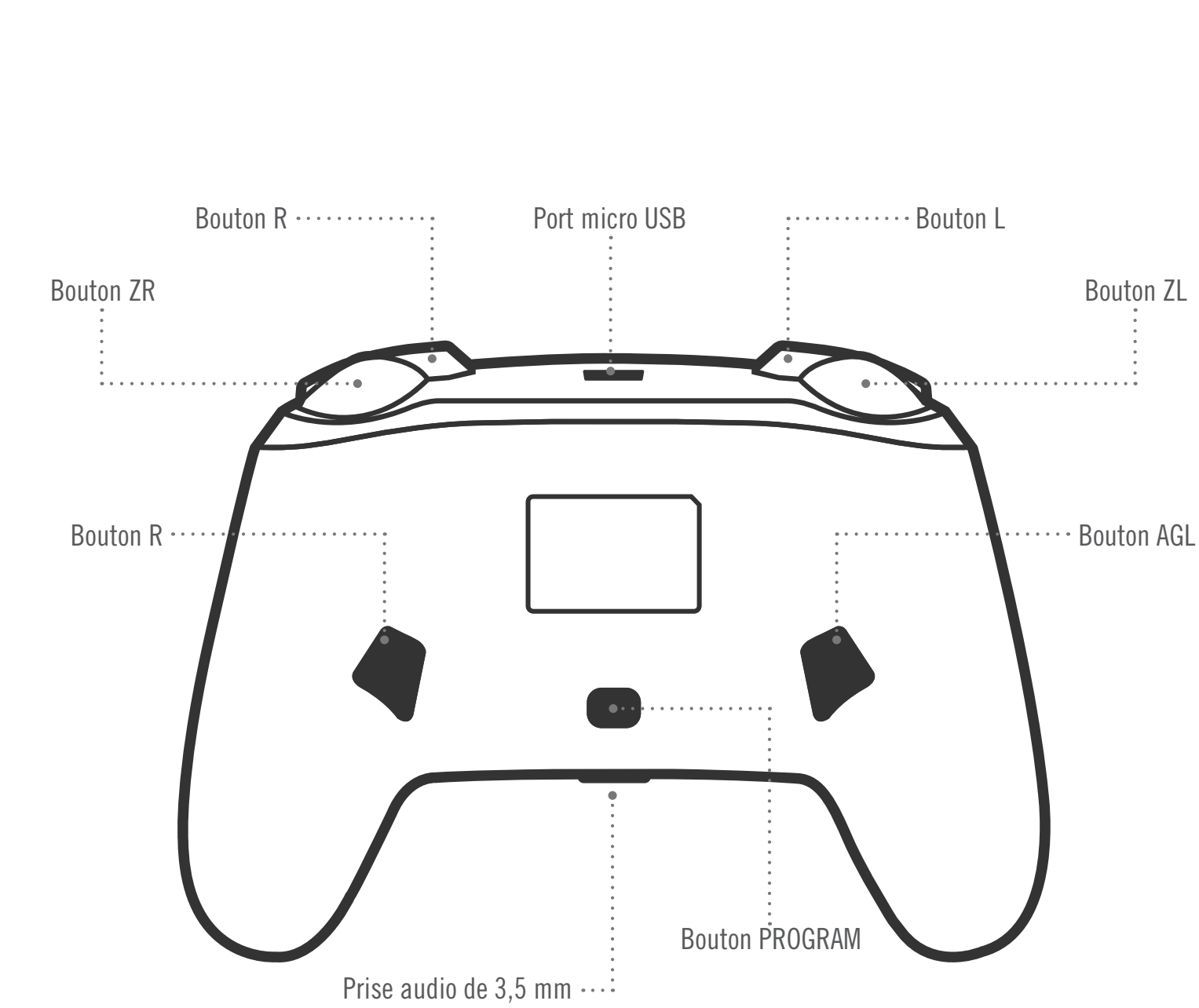
1. Veuillez vous assurer que votre Nintendo Switch utilise les dernières mises à jour pour une compatibilité optimale avec les manettes filaires PowerA.
2. Assurez-vous que votre système Nintendo Switch est en marche et raccordé à votre télévision.
3. Insérez le câble USB dans le port de la station d'accueil de votre Nintendo Switch. Raccordez l'autre extrémité du câble à la manette filaire. Votre manette filaire est prête à l'emploi.
4. Pour l'audio, insérez complètement la sortie 3,5 mm de votre casque avec micro ou casque dans la prise audio 3,5 mm de la manette filaire.

REMARQUE :

- Seuls certains logiciels prennent en charge la fonction microphone ou chat. Veuillez consulter le manuel du logiciel pour la compatibilité ou le support.
- Assurez-vous que le volume de la Nintendo Switch est réduit avant de connecter un casque avec micro ou un casque à la manette filaire pour éviter tout dommage auditif.
- Une fois connecté, augmentez lentement le volume de la Nintendo Switch jusqu'à un niveau confortable.
- Vous pouvez également définir le volume maximum des casques avec micro ou des écouteurs connectés à la Nintendo Switch. Depuis l'écran « Accueil », sélectionnez « Paramètres système », « Système », « Réduire le volume maximal du casque » et sélectionnez « Activé ».
- La Nintendo Switch ne prend en charge qu'une seule sortie audio. Lorsqu'un casque avec micro ou un casque est connecté à la manette filaire, le son de tous les autres appareils, y compris les appareils connectés par HDMI, sera désactivé.
- Lors de la connexion de plusieurs appareils audio USB, seul le premier appareil connecté aura une sortie audio.
- N'utilisez pas un réglage de volume élevé pendant une période prolongée pour éviter toute perte d'audition.

FONCTIONS DE BASE

Le nombre de manettes filaires pouvant être connectées à la Nintendo Switch dépend du nombre de ports USB disponibles sur la station d'accueil Nintendo Switch. Les notifications à l'écran vous indiqueront à quel port USB chaque manette est



raccordée. Ne prend pas en charge les vibrations HD, la caméra IR, les commandes par mouvement ni la CCP amiibo™. À utiliser en mode « station d'accueil » uniquement. Ne convient pas aux jeux uniquement conçus pour être joués avec les manettes Joy-Con™.

PROGRAMMER LES BOUTONS DE JEU PROGRAMMABLES

1. Appuyez sur le bouton de programmation à l'arrière de la manette et maintenez-le enfoncé pendant 2 à 3 secondes. Le voyant LED à l'avant clignotera, indiquant que la manette est en mode d'affectation.
2. Appuyez sur l'un des boutons suivants (A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/pression sur le bouton gauche/pression sur le bouton droit/pavé de contrôle +) pour le paramétrer comme bouton de jeu programmable. Appuyez ensuite sur le bouton de jeu programmable (AGR ou AGL) auquel vous voulez affecter la fonction. L'indicateur LED de connexion/programme cesse de clignoter pour indiquer que le bouton de jeu programmable a été configuré.
3. Appuyez ensuite sur le bouton AGR ou AGL pour affecter la fonction sélectionnée à un bouton de jeu programmable. Le voyant LED à l'avant arrête de clignoter dès que le bouton est paramétré. Répétez la procédure pour les autres boutons de jeu programmables.

**REMARQUE :** les fonctions des boutons de jeu programmables sont enregistrées sur la manette pour les sessions de jeu suivantes.

REPROGRAMMER OU RÉINITIALISER LES BOUTONS DE JEU PROGRAMMABLES

1. Répétez les 3 étapes précédentes pour modifier l'affectation d'un bouton.
2. Appuyez sur AGL ou AGR pour réinitialiser individuellement chaque bouton ou maintenez enfoncé le bouton Programme pendant 5 secondes pour réinitialiser les deux simultanément.

FOIRE AUX QUESTIONS (FAQ)

Q1. Pourquoi ma manette ne se connecte-t-elle pas à ma console Nintendo Switch?

- R1. Vérifiez que le câble USB est bien raccordé à la manette filaire et à la station d'accueil de votre Nintendo Switch.
- R2. Vérifiez que la Nintendo Switch est alimentée et raccordée à un écran extérieur avant de raccorder votre manette filaire.
- R3. Vérifiez que les dernières mises à jour système ont bien été installées sur votre Nintendo Switch.

Q2. Pourquoi est-ce que je ne ressens aucune vibration lorsque j'utilise cette manette?

R1. Ce produit ne prend pas en charge la fonction vibrations.

Q3. Pourquoi est-ce que je n'entends pas de son ?

- R1. Vérifiez que le casque avec micro ou les écouteurs sont opérationnels. Reportez-vous au manuel produit.
- R2. Vérifiez qu'une seule manette filaire est connectée pour l'audio, car la Nintendo Switch n'autorise qu'une seule sortie audio.
- R3. Vérifiez que votre manette filaire est connectée à la station d'accueil Nintendo Switch et que l'indicateur LED d'état de la connexion/du programme Bouton de gaming avancé est BLANC fixe.
- R4. Vérifiez que la prise audio 3,5 mm du casque avec micro ou des écouteurs est bien connecté à la prise audio 3,5 mm de la manette filaire.
- R5. Vérifiez que le volume est monté sur la console Nintendo Switch ou dans le logiciel, le cas échéant.
- R6. Déconnectez la prise audio 3,5 mm du casque avec micro ou des écouteurs. Déconnectez le câble USB de la station d'accueil Nintendo Switch et de la manette filaire. Répétez les étapes répertoriées sous CONFIGURATION.

Q4. Pourquoi le chat ou le microphone ne fonctionnent pas ?

- R1. Reportez-vous au manuel du logiciel afin de vérifier si ce dernier prend en charge la fonction de chat ou de microphone. Si le chat et le microphone sont pris en charge, vérifiez les paramètres audio du logiciel.
- R2. Vérifiez que votre microphone sur le casque avec micro est opérationnel. Reportez-vous au manuel produit.
- R3. Déconnectez la prise audio 3,5 mm du casque avec micro ou des écouteurs. Déconnectez le câble USB de la station d'accueil Nintendo Switch et de la manette filaire. Répétez les étapes répertoriées sous CONFIGURATION.

Q5. Pourquoi les commandes de mouvement ne fonctionnent-elles pas ?

R1. Cette manette ne prend pas en charge les commandes de mouvement.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047  
**ACCOBRANDS.com | POWERA.com**

SERVICE CLIENTÈLE

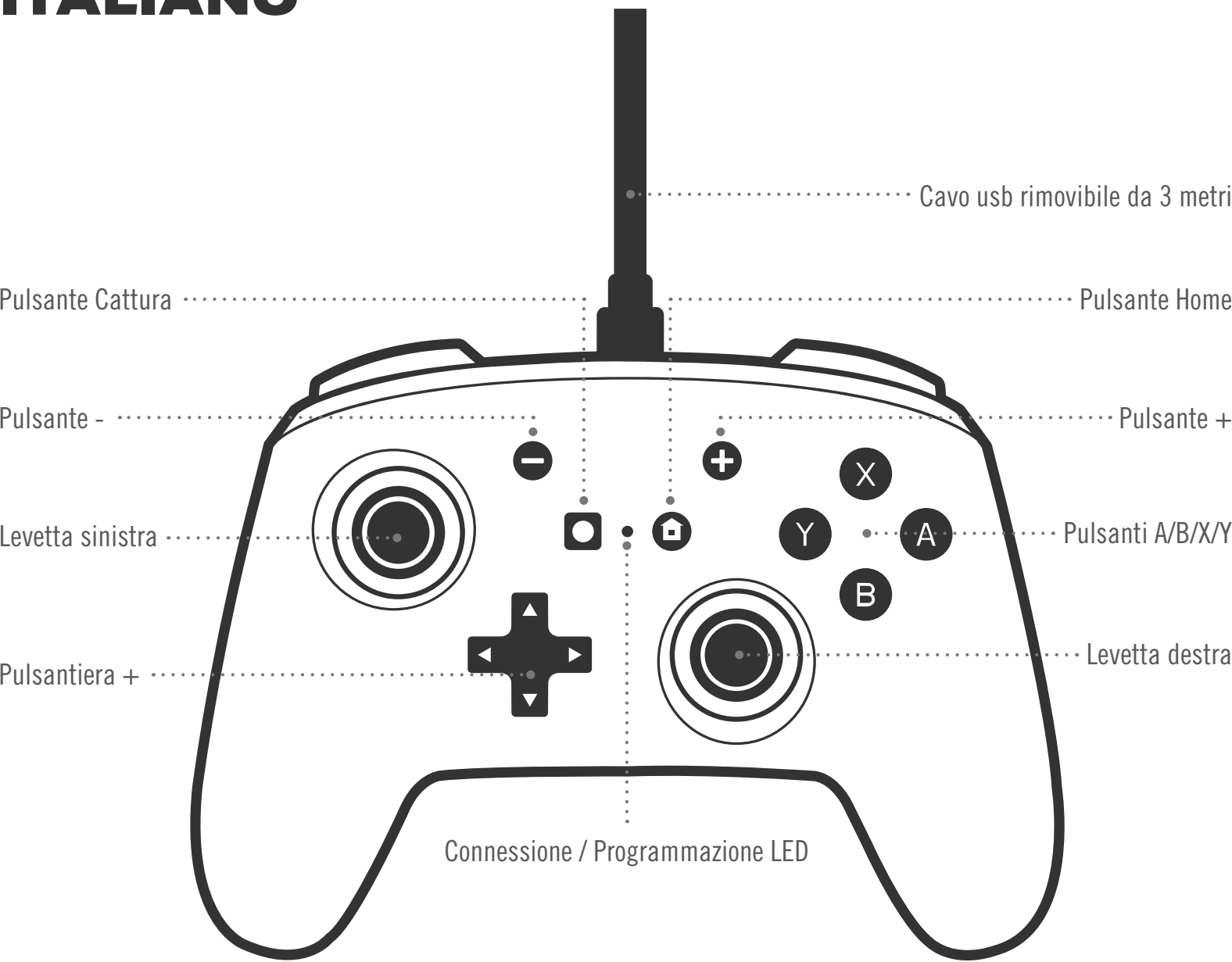
Pour obtenir une assistance pour vos accessoires PowerA d'origine, veuillez consulter la rubrique **PowerA.com/support**.

GARANTIE

Garantie limitée de deux ans. Consultez le site **PowerA.com/support** pour plus de détails.

INFORMATIONS LÉGALES SUPPLÉMENTAIRES

© 2025 ACCO Brands. Tous droits réservés. PowerA et le logo PowerA sont des marques commerciales d'ACCO Brands. Toutes les autres marques déposées et non déposées sont la propriété de leurs propriétaires respectifs.  
© Nintendo. Nintendo Switch est une marque commerciale de Nintendo.



CONTENUTO

- Controller cablato per Nintendo Switch™
- Cavo USB (circa 3 metri)
- Istruzioni per l'uso

CONFIGURAZIONE

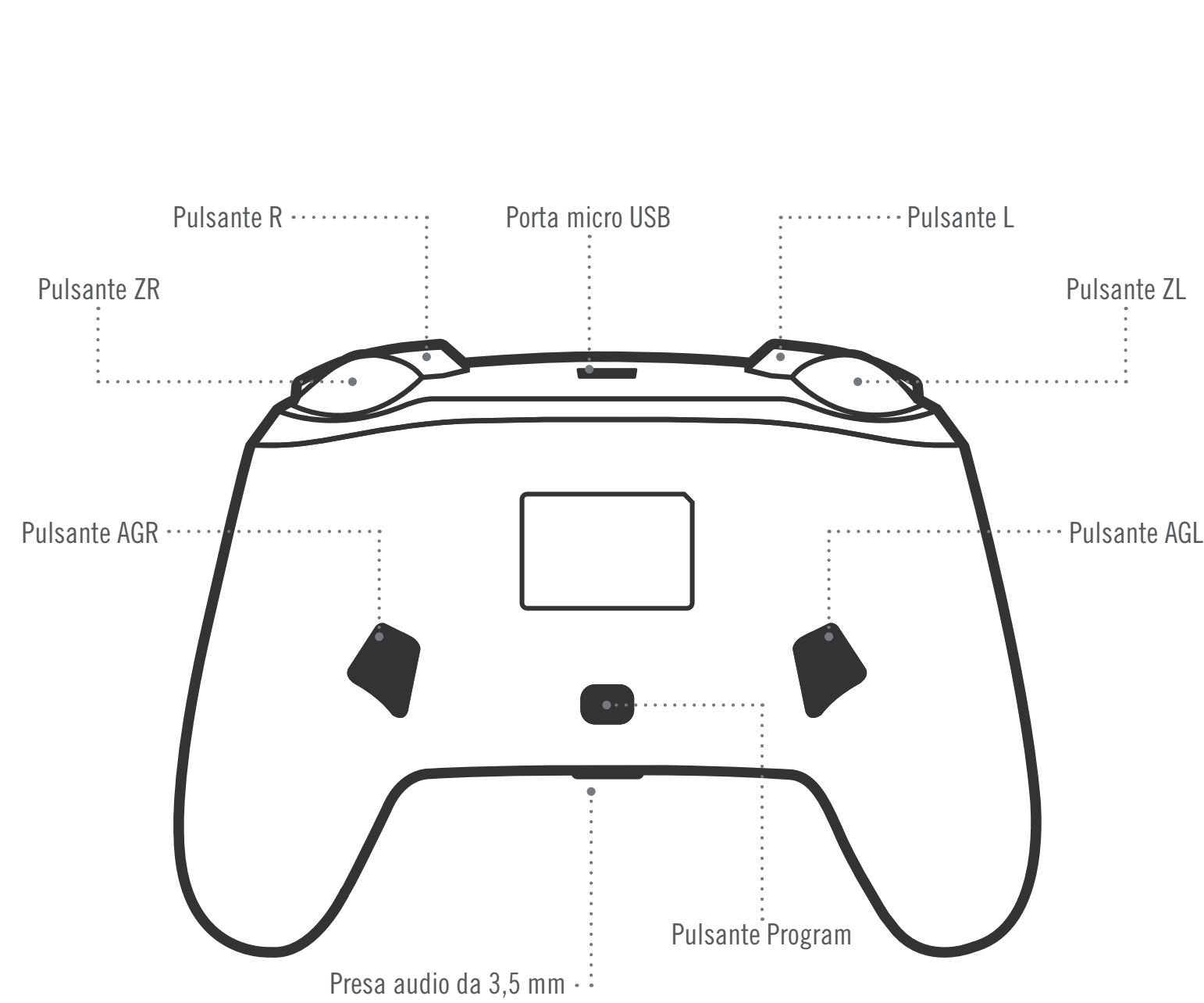
1. Assicurati che la tua Nintendo Switch stia usando l'aggiornamento di sistema più recente per garantire la compatibilità ottimale con i controller cablati PowerA.
2. Verificare che il sistema Nintendo Switch™ sia alimentato e collegato alla TV.
3. Inserire il cavo USB in una porta USB sul dock Nintendo Switch. Collegare l'altra estremità del cavo al controller cablato. Il controller cablato è pronto per l'uso.
4. Per l'audio, inserire fino in fondo il jack da 3,5 mm delle cuffie o degli auricolari nella porta audio da 3,5 mm del controller cablato.

NOTA:

- Solo alcuni software supportano l microfono o la funzione chat. Fare riferimento al manuale del software per informazioni sulla compatibilità o sul supporto.
- Per evitare danni all'udito, verificare che il volume di Nintendo Switch sia abbassato prima di collegare le cuffie o gli auricolari al controller cablato.
- A connessione avvenuta, alzare lentamente il volume di Nintendo Switch a un livello confortevole.
- È anche possibile impostare il volume massimo per le cuffie o gli auricolari collegati a Nintendo Switch. Dalla schermata “Home”, selezionare “Impostazioni di sistema”, “Sistema”, “Abbassa il volume massimo delle cuffie”, quindi “Attivo”.
- Nintendo Switch supporta solo un'uscita audio. Quando le cuffie o gli auricolari sono collegati al controller cablato, viene disabilitato l'audio di tutti gli altri dispositivi, inclusi quelli collegati tramite HDMI.
- Quando si collegano più dispositivi audio USB, solo il primo dispositivo collegato avrà un'uscita audio.
- Per evitare danni all'udito, non tenere il volume impostato su un livello alto per un periodo di tempo prolungato.

UTILIZZO DI BASE

Il numero di controller cablati che possono essere collegati alla Nintendo Switch dipende da quante porte USB disponibili ci sono sul dock di Nintendo Switch. Le notifiche a schermo indicheranno a quale porta USB è collegato ciascun controller. Non supporta la funzione rumble HD, telecamera IR o NFC Amiibo™. Solo per uso in modalità dock. Non destinato all'uso con giochi Joy-Con™.



MAPPAGGIO DEI PULSANTI DI GIOCO AVANZATO

1. Tenere premuto il Pulsante di Programmazione sul retro del controller per 2-3 secondi. Il LED frontale lampeggia, a indicare che il controller è in modalità di programmazione.
2. Premi uno dei seguenti pulsanti (A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/Pulsante levetta sinistra/ Pulsante levetta destra/+Control Pad) che desideri assegnare a un pulsante di gioco avanzato. Quindi, premi il pulsante di gioco avanzato (AGR o AGL) che desideri che esegua tale funzione. Il LED di connessione/programmazione smetterà di lampeggiare, a indicare che il pulsante di gioco avanzato è stato configurato.
3. Quindi premere AGR o AGL per assegnare le funzioni selezionate ad un pulsante di gioco avanzato. Il LED frontale smetterà di lampeggiare una volta che il pulsante è impostato. Ripetere per l'altro pulsante di gioco avanzato.

**NOTA:** le funzioni del pulsante di gioco avanzato sono salvate nel controller per le sessioni di gioco future.

RIPROGRAMMAZIONE O RIPRISTINO DEI PULSANTI DI GIOCO AVANZATI

1. La ripetizione delle tre fasi precedenti sostituirà la precedente assegnazione al pulsante con una nuova.
2. Premere AGL o AGR per resettare individualmente ciascun pulsante o tenere premuto il pulsante di programmazione per 5 secondi per resettarli entrambi contemporaneamente.

DOMANDE FREQUENTI

D1. Perché il controller non si collega alla console Nintendo Switch?

- R1. Verificare che il cavo USB sia correttamente collegato al controller cablato e al dock Nintendo Switch.
- R2. Verificare che la console Nintendo Switch sia alimentata e collegata a un display esterno prima di collegare il controller cablato.
- R3. Verificare che sulla console Nintendo Switch sia installato l'ultimo aggiornamento di sistema.

D2. Perché il controller non vibra quando è in uso?

- R1. Questo prodotto non supporta la funzione di vibrazione.

D3. Perché non si sente l'audio?

- R1. Verificare che le cuffie o gli auricolari funzionino. Fare riferimento al manuale del prodotto.
- R2. Verificare che sia collegato un solo controller cablato per l'audio poiché Nintendo Switch consente solo un'uscita audio.

- R3. Verificare che il controller cablato sia collegato al dock di Nintendo Switch e che il LED di stato della programmazione Connessione/Pulsante di gioco avanzato sia BIANCO fisso.
- R4. Confermare che il jack da 3,5 mm delle cuffie o degli auricolari sia saldamente connesso alla porta audio da 3,5 mm controller cablato.
- R5. Verificare che il volume sia attivato sulla console Nintendo Switch o nel software, se pertinente.
- R6. Staccare il jack audio da 3,5 mm dalle cuffie o dagli auricolari. Staccare il cavo USB dal dock per Nintendo Switch e da controller cablato. Ripetere i passaggi riportati nella sezione INSTALLAZIONE.

D4. Perché la chat o il microfono non funzionano?

- R1. Verificare che il software supporti le funzioni chat o microfono consultando il relativo manuale d'uso. Se le funzioni chat e microfono sono supportate, controllare le impostazioni audio nel menu del software.
- R2. Verificare che il microfono delle cuffie funzioni. Fare riferimento al manuale del prodotto.
- R3. Staccare il jack audio da 3,5 mm dalle cuffie o dagli auricolari. Staccare il cavo USB dal dock per Nintendo Switch e da controller cablato. Ripetere i passaggi riportati nella sezione INSTALLAZIONE.

D5. Perché i comandi di movimento non funzionano?

- R1. Perché questo controller non supporta i comandi di movimento.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047  
**ACCOBRANDS.com | POWERA.com**

SERVIZIO CLIENTI

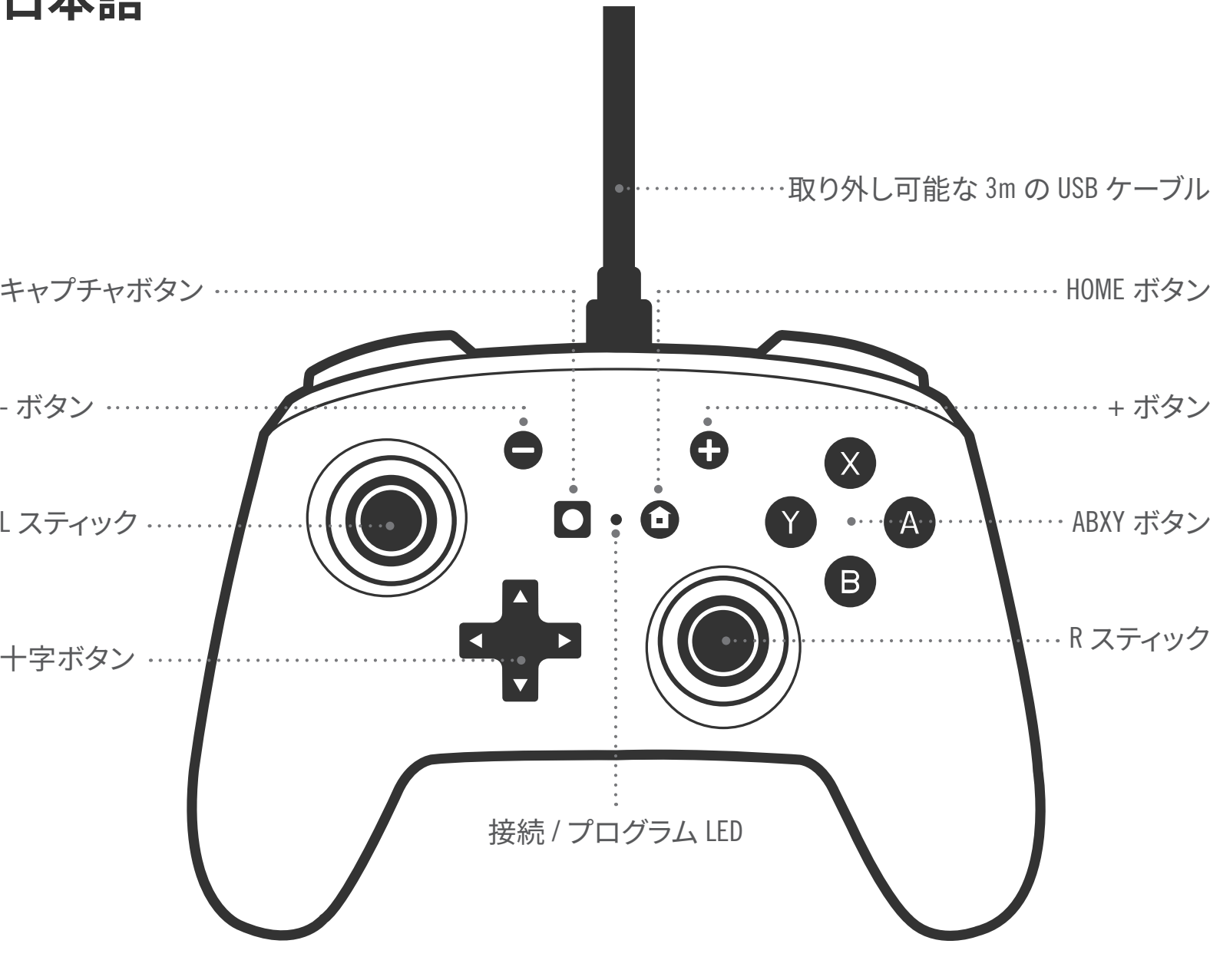
Per richiedere assistenza per i tuoi accessori PowerA autentici, visita la pagina **PowerA.com/support**.

GARANZIA

Garanzia limitata di due anni. Per ulteriori informazioni, visita **PowerA.com/support**.

INFORMAZIONI LEGALI

© 2025 ACCO Brands. Tutti i diritti riservati. PowerA e il logo PowerA sono marchi di ACCO Brands. Tutti gli altri marchi registrati e non registrati appartengono ai rispettivi proprietari.  
 © Nintendo. Nintendo Switch è un marchio di Nintendo.



## 内容

- エンハンスド有線コントローラー for Nintendo Switch™
- 取り外し可能な 3m の USB ケーブル
- ユーザーマニュアル

## セットアップ

- PowerA 有線コントローラーとの互換性を保つため、お使いの Nintendo Switch が最新のシステム更新データを使用していることをご確認ください。
- Nintendo Switch システムの電源がオンになっていて、テレビに接続されていることを確認してください。
- USB-A ケーブルコネクタを Nintendo Switch ドックの USB ポートに挿入します。マイクロ USB ケーブルのコネクタ端を有線コントローラーに接続します。Nintendo Switch ドックに接続すると、接続 / プログラム LED がホワイトに点灯します。これで有線コントローラーを使用できます。
- オーディオの場合は、ヘッドセットまたはヘッドフォンの 3.5mm ジャックを有線コントローラーの 3.5mm ヘッドホンマイク端子ソケットに完全に挿入します

### 注意：

- マイクやチャット機能をサポートしていないソフトウェアタイトルもあります。互換性やサポートについては、ソフトウェアタイトルのマニュアルを確認してください。
- 聴覚へのダメージを防ぐため、ヘッドセットまたはヘッドホン有線コントローラーに接続する前に、Nintendo Switch の音量が下がっていることを確認してください。
- 接続してから、Nintendo Switch の音量をゆっくりと快適なレベルまで上げてください。Nintendo Switch に接続したヘッドセットやヘッドホンの最大音量を設定することもできます。「ホーム」画面から、「システム設定」、「システム」、「ヘッドフォンの最大音量を下げる」の順に選択し、「オン」を選択します。
- Nintendo Switch がサポートするのは 1 つのオーディオ出力のみです。ヘッドセットまたはヘッドフォン有線コントローラーに接続すると、HDMI 接続デバイスを含む他のすべてのデバイスからのオーディオが無効になります。複数の USB オーディオ デバイスを接続する場合、最初に接続されたデバイスのみがオーディオ出力と連携します。
- 聴力損失を防ぐため、長時間にわたって高音量設定で使用しないでください。

## 基本的な使い方

Nintendo Switch に接続できる有線コントローラーの数は、Nintendo Switch ドックで利用できる USB ポートの数によって異なります。画面通知が、各コントローラーがどの USB ポートに接続されているかを示します。HD 振動、モーション IR カメラ、モーションセンサー、NFC( 近距離無線通信 ) には対応していません。ドックモードでのみ使用してください。Joy-Con™ 専用ゲームには使用できません。

## アドバンスドゲーミングボタンの割り当て

- コントローラーの背面にあるプログラムボタンを 2 ～ 3 秒間押し続けます。接続 / アドバンスドゲーミングボタン プログラムステータス LED が点滅し、コントローラーが割り当てモードであることを示します。
- アドバンスドゲーミングボタンに割り当てるボタン (A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/Lスティック/R スティック / 十字ボタンのいずれか) を押します。次に、実行したい機能のアドバンスドゲーミングボタン (AGR または AGL) を押します。接続 / プログラムステータス LED の点滅が停止し、アドバンスドゲーミングボタンが設定されたことを示します。

- 残りのアドバンスドゲーミングボタンに関しても手順を繰り返します。

**注意：**アドバンスドゲーミングボタンの割り当ては、コントローラーの接続切断後もメモリに残ります。

## アドバンスドゲーミングボタンのリセット

- プログラムボタンを 2 ～ 3 秒間押します。接続 / アドバンスドゲーミングボタン プログラムステータス LED がゆっくり点滅し、コントローラーがプログラムモードであることを示します。
- AGL または AGR のいずれかを押して各ボタンを個別にリセットするか、プログラムボタンを 5 秒間押し続けて両方を同時にリセットします。

## トラブルシューティング

### Q1. コントローラーが Nintendo Switch 本体に接続できません。なぜですか？

- USB ケーブルが有線コントローラーと Nintendo Switch ドックにしっかりと接続されていることを確認します。
- Nintendo Switch の電源がオンになっていて外部ディスプレイに接続されていることを確認してから、有線コントローラーを接続してください。
- Nintendo Switch に最新のシステム更新データがインストールされていることを確認してください。
- ヘッドホンが接続されている場合は、ヘッドホンを取り外し、Nintendo Switch ドックと有線コントローラーから USB ケーブルを取り外してください。「セットアップ」に記載されている手順を繰り返します。

### Q2. このコントローラーを使用すると振動を感じないのはなぜですか？

- 本製品は振動 / バイブレーション機能に対応していません。

### Q3. 音声が聞こえないのはなぜですか？

- ヘッドセットまたはヘッドフォンが機能していることを確認してください。製品マニュアルを参照してください。
- Nintendo Switch ではオーディオ出力が 1 つしかないため、オーディオ用に接続されている有線コントローラーが 1 つのみであることを確認してください。
- 有線コントローラーが Nintendo Switch ドックに接続され、接続 / アドバンスドゲーミングボタンのプログラムステータス LED がホワイトに点灯していることを確認します。
- ヘッドセットまたはヘッドフォンの 3.5mm マイク端子が有線コントローラーの 3.5 mm ヘッドホンマイク端子ソケットにしっかりと接続されていることを確認します。
- Nintendo Switch 本体またはソフトウェア タイトル ( 該当する場合 ) で音量が上がっていることを確認します。
- ヘッドセットまたはヘッドフォンから 3.5 mm ヘッドホンマイク端子を外します。Nintendo Switch ドックと有線コントローラーから USB ケーブルを外します。「セットアップ」に記載されている手順を繰り返します。

### Q4. チャットやマイクが機能しないのはなぜですか？

- ソフトウェアタイトルのマニュアルを参照して、ソフトウェアタイトルがチャット機能またはマイク機能をサポートしていることを確認します。チャットとマイクがサポートされている場合は、ソフトウェアのタイトルメニューでオーディオ設定を確認してください。
- ヘッドセットのマイクが機能していることを確認します。製品マニュアルを参照してください。
- ヘッドセットまたはヘッドフォンから 3.5 mm ヘッドホンマイク端子を外します。Nintendo Switch ドックと有線コントローラーから USB ケーブルを外します。「セットアップ」に記載されている手順を繰り返します。

### Q5. モーションコントロールが機能しないのはなぜですか？

- このコントローラーは、モーションコントロールをサポートしていません。

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

**ACCOBRANDS.com | POWERA.com**

## サポート問い合わせ先

正規 PowerA アクセサリーのサポートについては、こちらをご覧ください。  
**PowerA.com/support**

## 保証について

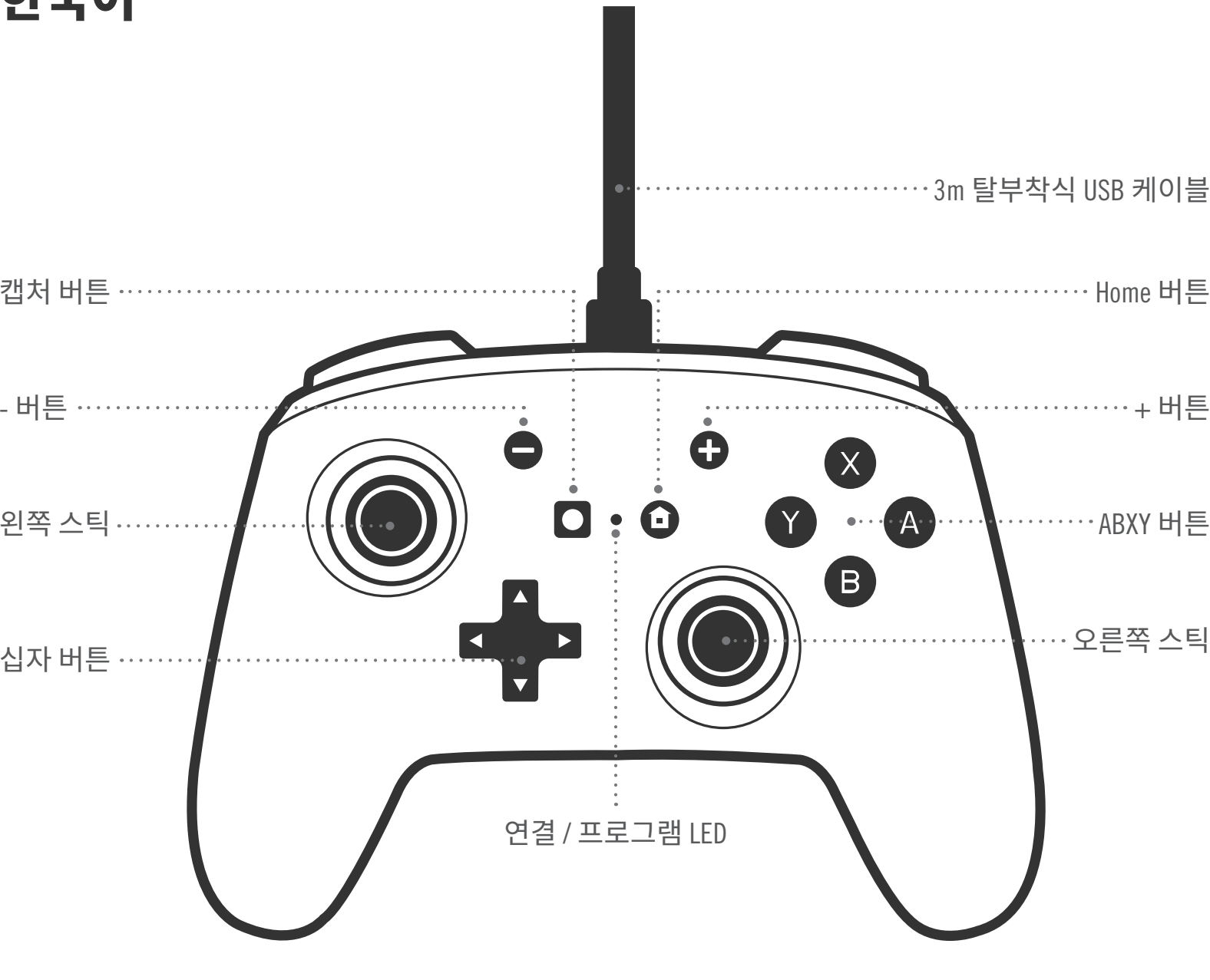
2 年間の国内正規品限定保証の詳細については、こちらをご覧ください。  
**PowerA.com/support**

## その他の法的情報

© 2025 ACCO Brands. 無断転載を禁じます。PowerA および PowerA ロゴは ACCO Brands の商標です。その他すべての登録商標および未登録商標は、それぞれの所有者の財産です。

© Nintendo.Nintendo Switch は任天堂の商標です。

한국어



콘텐츠

- Nintendo Switch™용 향상된 유선 컨트롤러
- 탈부착식 3m USB 케이블
- 사용 설명서

설정

1. PowerA 유선 컨트롤러와 최적으로 호환되도록 하려면 Nintendo Switch가 최신 시스템 업데이트를 사용하고 있는지 확인하십시오.
2. Nintendo Switch 시스템이 전원과 TV에 연결되었는지 확인하십시오.
3. USB-A 케이블 커넥터를 Nintendo Switch 독의 USB 포트에 연결하십시오. 마이크로 USB 케이블 커넥터를 유선 컨트롤러에 연결하십시오. Nintendo Switch 독에 연결되었다면 연결 / 프로그램 LED가 흰색으로 빛납니다. 이제 유선 컨트롤러를 사용할 준비가 끝났습니다.
4. 오디오의 경우 헤드셋 또는 헤드폰의 3.5mm 단자를 유선 컨트롤러의 3.5mm 헤드폰 마이크 단자 소켓에 끝까지 삽입하십시오.

참고:

- 일부 소프트웨어 타이틀만 마이크 또는 채팅 기능을 지원합니다. 소프트웨어 타이틀 설명서에서 호환성 또는 지원 여부를 확인하십시오.
- 청각 손상을 방지하기 위해 유선 컨트롤러에 헤드셋 또는 헤드폰을 연결하기 전에 Nintendo Switch의 볼륨을 낮추십시오.
- 연결이 끝나면 Nintendo Switch의 볼륨을 편안한 수준까지 천천히 올리십시오. Nintendo Switch에 연결된 헤드셋 또는 헤드폰의 최대 볼륨을 설정할 수도 있습니다. '홈' 화면에서 '설정', '시스템', '최대 헤드폰 볼륨 낮추기'를 선택하고 '켜기'를 선택하십시오.
- Nintendo Switch는 오직 하나의 오디오 출력만 지원합니다. 헤드셋 또는 헤드폰이 유선 컨트롤러에 연결되어 있으면 HDMI 연결 장치를 포함해 모든 장치의 오디오가 비활성화됩니다. 두 개 이상의 USB 오디오 장치를 연결하면, 처음으로 연결된 장치만 오디오 출력을 제공합니다.
- 청력 손실을 방지하기 위해서 장시간 높은 볼륨 설정을 사용하지 마십시오.

기본 사용법

Nintendo Switch에 연결할 수 있는 유선 컨트롤러의 수는 Nintendo Switch 독의 사용 가능한 USB 포트의 수에 따라 다릅니다. 화면 알림에서 각 컨트롤러가 어떤 USB 포트에 연결되었는지 표시됩니다. HD 진동, IR 카메라, 모션 컨트롤 또는 amiibo™ NFC를 지원하지 않습니다. 독 모드에서만 사용할 수 있습니다. Joy-Con™ 전용 게임에는 사용할 수 없습니다.



ADVANCED GAMING BUTTONS 할당

1. 컨트롤러 후면에 있는 프로그램 버튼을 2~3초 동안 길게 누르십시오. 연결 / Advanced Gaming Button 프로그램 상태 LED가 빛나면, 컨트롤러가 할당 모드에 들어갔다는 의미입니다.
2. Advanced Gaming Button에 할당하려면 다음 버튼(A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/왼쪽 스틱/오른쪽 스틱/십자 버튼) 중 하나를 누릅니다. 그리고 해당 기능을 수행할 Advanced Gaming Button(AGR 또는 AGL)을 누릅니다. 연결 / 프로그램 LED의 점멸이 중지되면 Advanced Gaming Button이 설정되었음을 나타내는 것입니다.
3. 나머지 Advanced Gaming Button에 대해 반복합니다.

**참고:** Advanced Gaming Button 할당은 컨트롤러의 연결이 끊긴 후에도 메모리에 남아 있습니다.

ADVANCED GAMING BUTTONS 재설정

1. 프로그램 버튼을 2~3초간 누른 상태로 유지합니다. 연결 / Advanced Gaming Button 프로그램 상태 LED가 천천히 빛나면, 컨트롤러가 프로그램 모드에 들어갔다는 의미입니다.
2. AGL 또는 AGR을 눌러 각 버튼을 개별적으로 재설정하거나 프로그램 버튼을 5초간 눌러 두 개를 동시에 재설정합니다.

문제 해결

Q1. 왜 컨트롤러가 Nintendo Switch 콘솔에 연결되지 않나요?

- A1. USB 케이블이 유선 컨트롤러와 Nintendo Switch 독에 제대로 연결되었는지 확인하십시오.
- A2. 유선 컨트롤러를 연결하기 전에 Nintendo Switch가 전원과 외부 디스플레이에 연결되어 있는지 확인하십시오.
- A3. Nintendo Switch에 최신 시스템 업데이트가 설치되어 있는지 확인하십시오.
- A4. 헤드폰이 연결되어 있다면, 헤드폰의 연결을 해제하고 Nintendo Switch 독과 유선 컨트롤러의 USB 케이블 연결을 해제하십시오. 설정에 명시된 단계를 반복하십시오.

Q2. 이 컨트롤러를 사용할 때 왜 진동을 느낄 수 없나요?

- A1. 이 제품은 진동 기능을 지원하지 않습니다.

Q3. 왜 오디오가 들리지 않나요?

- A1. 헤드셋 또는 헤드폰이 작동하는지 확인하십시오. 제품 설명서를 참고하십시오.
- A2. Nintendo Switch는 오직 하나의 오디오 출력을 지원하므로 오직 하나의 유선 컨트롤러만 오디오에 연결되어 있는지 확인하십시오.
- A3. 유선 컨트롤러가 Nintendo Switch 독에 연결되어 있고 연결 / Advance Gaming Button 프로그램 상태 LED가 흰색인지 확인하십시오.
- A4. 헤드셋 또는 헤드폰의 3.5mm 헤드폰 마이크 단자가 유선 컨트롤러의 3.5mm 헤드폰 마이크 단자 소켓에 제대로 연결되었는지 확인하십시오.
- A5. 해당하는 경우 Nintendo Switch 콘솔 또는 소프트웨어의 볼륨이 켜져 있는지 확인하십시오.
- A6. 헤드셋 또는 헤드폰의 3.5mm 헤드폰 마이크 단자를 연결 해제하십시오. Nintendo Switch 독과 유선 컨트롤러의 USB 케이블을 연결 해제하십시오. 설정에 명시된 단계를 반복하십시오.

Q4. 왜 채팅 또는 마이크가 작동하지 않나요?

- A1. 소프트웨어 타이틀 설명서를 참고해 소프트웨어가 채팅 또는 마이크 기능을 지원하는지 확인하십시오. 만약 채팅 및 마이크를 지원한다면 소프트웨어 타이틀 메뉴에서 오디오 설정을 확인하십시오.
- A2. 헤드셋의 마이크가 작동하는지 확인하십시오. 제품 설명서를 참고하십시오.
- A3. 헤드셋 또는 헤드폰의 3.5mm 헤드폰 마이크 단자의 연결을 해제하십시오. Nintendo Switch 독과 유선 컨트롤러의 USB 케이블을 연결 해제하십시오. 설정에 명시된 단계를 반복하십시오.

Q5. 왜 모션 컨트롤이 작동하지 않나요?

- A1. 이 컨트롤러는 모션 컨트롤을 지원하지 않습니다.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047  
**ACCOBRANDS.com | POWERA.com**

문의/지원

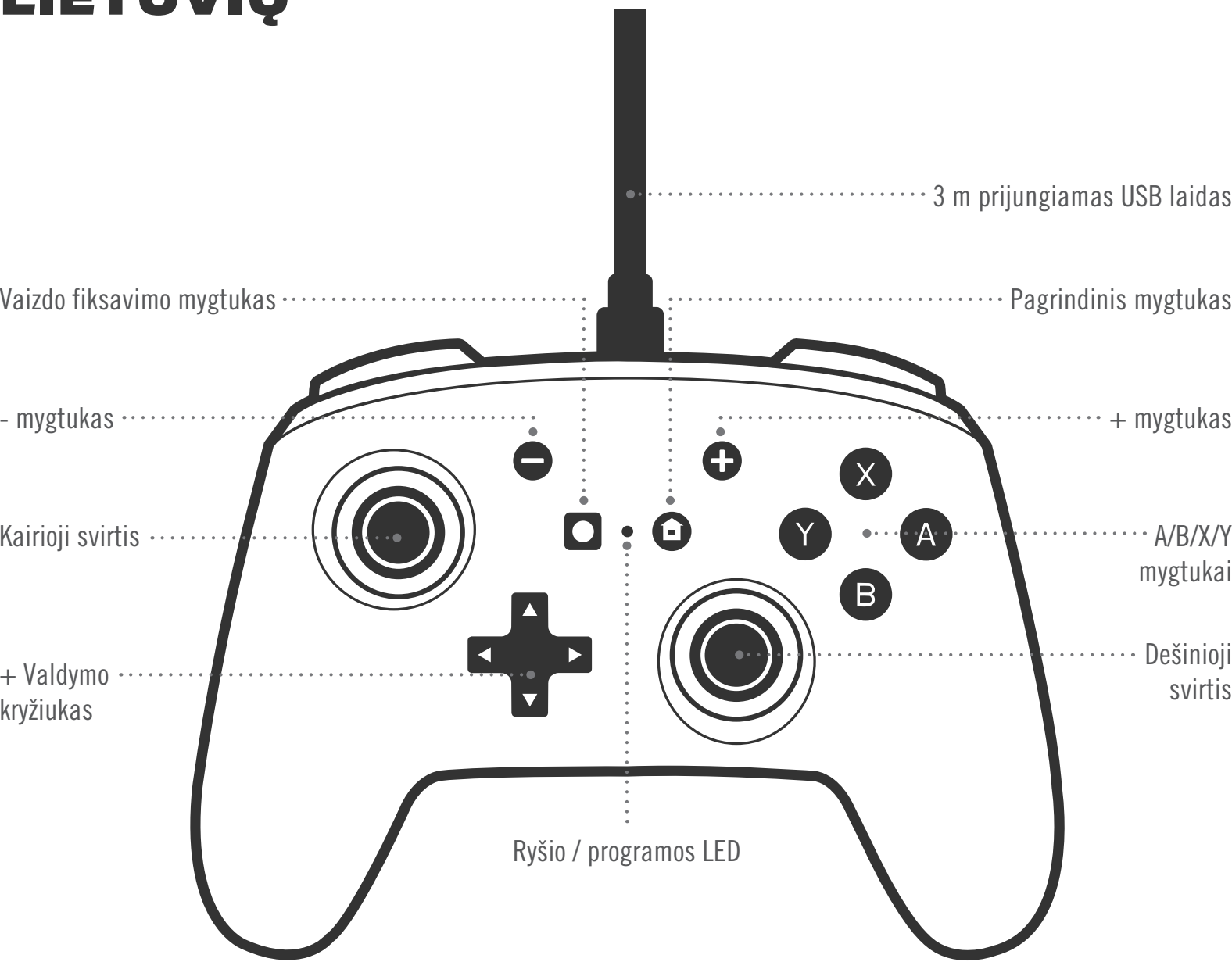
정품 PowerA 액세서리에 대한 지원을 받으려면 **PowerA.com/support**를 방문하십시오.

보증

2년 보증: 자세한 내용은 **PowerA.com/support**를 방문하십시오.

추가 법적 정보

© 2025 ACCO Brands. All Rights Reserved. PowerA 및 PowerA 로고는 ACCO Brands의 상표입니다. 다른 모든 등록 및 미등록 상표는 해당 소유자의 재산입니다.  
© Nintendo. Nintendo Switch는 Nintendo의 상표입니다.



TURINYS

- Išplėstinis konsolės „Nintendo Switch™“ laidinis valdiklis
- Prijungiamas 3 m USB laidas
- Naudotojo vadovas

SĄRANKA

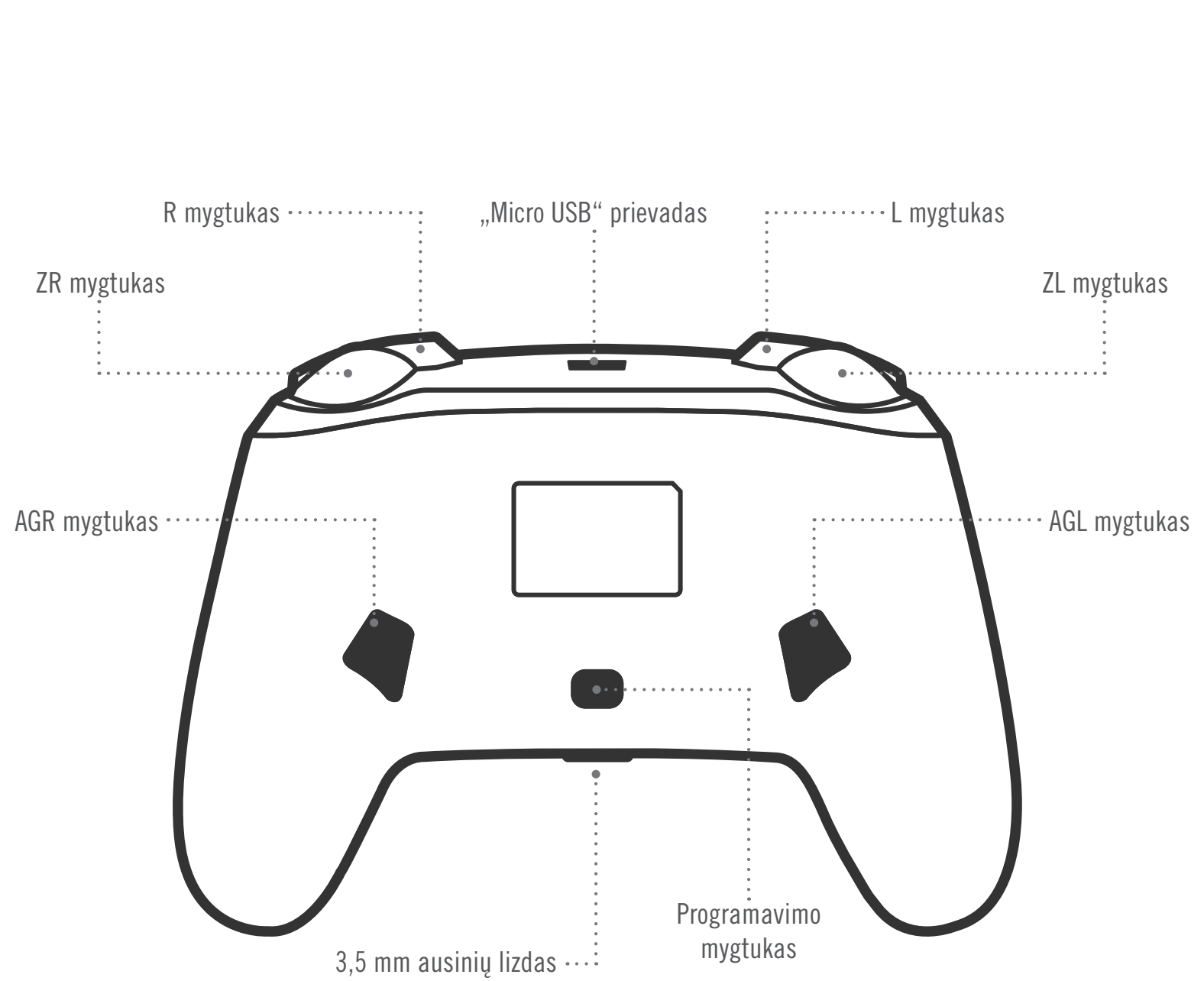
1. Pasirūpinkite, kad konsolėje „Nintendo Switch“ būtų įdiegtas naujausias sistemos atnaujinimas, kad ji būtų optimaliai suderinama su „PowerA“ laidiniais valdikliais.
2. Įsitinkite, ar jūsų „Nintendo Switch“ sistema įjungta ir prijungta prie televizoriaus.
3. Įstatykite USB-A laido jungtį į „Nintendo Switch“ stovo USB prievadą. Prijunkite „Micro-USB“ laido jungtį prie laidinio valdiklio. Prijungus prie „Nintendo Switch“ stovo, ryšio / programos LED ims nuolat šviesti baltai. Jūsų laidinis valdiklis paruoštas naudoti.
4. Kad girdėtusi garsas, iki galo įstatykite 3,5 mm ausinių jungtį į laidinio valdiklio 3,5 mm garso lizdą

PASTABA.

- Mikrofono arba pokalbių funkciją palaiko tik kai kurie žaidimai. Suderinamumas nurodytas žaidimo instrukcijose.
- Prieš prijungdami ausines prie laidinio jungiklio, sumažinkite „Nintendo Switch“ garsumą, kad nepažeistumėte klausos.
- Prijungę, po truputį didinkite „Nintendo Switch“ garsumą iki jums malonaus lygio. Taip pat galite nustatyti maksimalų leistiną prie „Nintendo Switch“ prijungtų ausinių garsumą. Pagrindiniame ekrane pasirinkite „System Settings“ (sistemos nustatymai), „System“ (sistema), „Lower Max Headphone Volume“ (sumažinti maksimalų ausinių garsumą) ir pasirinkite „On“ (įjungta).
- „Nintendo Switch“ palaiko tik viena garso išėjimą. Prie laidinio valdiklio prijungus ausines, visų kitų įrenginių garsas, įskaitant HDMI laidų prijungtus įrenginius, bus išjungtas. Prijungus daugiau nei vieną USB garso šaltinį, tik garsas girdėsis tik pirmajame prijungtame įrenginyje.
- Nesiklausykite labai garsiai ilgesnį laiką, antraip galite pažeisti klausą.

PAGRINDINĖS NAUDOJIMO INSTRUKCIJOS

Prie „Nintendo Switch“ galima prijungti tiek laidinių valdiklių, kiek USB prievadų yra „Nintendo Switch“ stove. Prie kurio USB prievado prijungtas kiekvienas valdiklis, bus nurodyta ekrano pranešimuose. Nepalaiiko HD vibracijos, IR kameros, valdymo judesiais ar „amiibo™ NFC“. Skirta naudoti tik stovo režimu. Neskirta naudoti tik „Joy-Con™“ žaidimams.



PAPILDOMŲ ŽAIDIMŲ MYGTUKŲ PRISKYRIMAS

1. Paspauskite ir palaikykite programavimo mygtuką, esantį valdiklio gale, 2–3 sekundes. Ryšio / papildomų žaidimų mygtukų programos būsenos LED lėtai mirksės, rodydamas, kad valdiklis veikia priskyrimo režimu.
2. Paspauskite vieną iš šių mygtukų (A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/kairiosios svirties paspaudimą/dešinėsios svirties paspaudimą/+valdymo kryžiuoką), kurį norite priskirti papildomam žaidimo mygtukui. Tada paspauskite papildomą žaidimo mygtuką (AGR arba AGL), kuriam norite priskirti šią funkciją. Ryšio / programos LED nustos mirksėti, pranešdamas, kad papildomas žaidimo mygtukas nustatytas.
3. Veiksnius pakartokite kitam papildomam žaidimo mygtukui.

**PASTABA.** Papildomiems žaidimo mygtukams priskirtos funkcijos bus saugomos atmintyje net atjungus valdiklį.

PAPILDOMŲ ŽAIDIMO MYGTUKŲ NUSTATYMAS IŠ NAUJO

1. Laikykite nuspaudę programavimo mygtuką 2–3 sekundes. Ryšio / papildomų žaidimų mygtukų programos būsenos LED lėtai mirksės, rodydamas, kad valdiklis veikia programavimo režimu.
2. Paspauskite AGL arba AGR, kad atkurtumėte po vieną mygtuką arba nuspauskite ir palaikykite programavimo mygtuką 5 sekundes, kad atkurtumėte abu mygtukus vienu metu.

TRIKČIŲ ŠALINIMAS

1 K. Kodėl valdiklis neprisijungia prie „Nintendo Switch“ konsolės?

- 1 A. Patikrinkite, ar USB laidas tvirtai prijungtas prie laidinio valdiklio ir „Nintendo Switch“ stovo.
- 2 A. Prieš prijungdami laidinį valdiklį, patikrinkite, ar „Nintendo Switch“ konsolė yra įjungta ir prijungta prie išorinio ekrano.
- 3 A. Patikrinkite, ar jūsų „Nintendo Switch“ konsolėje įdiegtas naujausias sistemos atnaujinimas.
- A4. Jei prijungtos ausinės, atjunkite jas ir USB laidą nuo „Nintendo Switch“ stovo ir laidinio valdiklio. Pakartokite skyriuje SĄRANKA nurodytus veiksmus.

2 K. Kodėl mano valdiklis nevibruoja?

- 1 A. Šis produktas nepalaiko vibravimo funkcijos.

3 K. Kodėl nesigirdi garso?

- 1 A. Patikrinkite, ar ausinės veikia. Žr. produkto instrukcijas.
- 2 A. Patikrinkite, ar garsas prijungtas tik prie vieno laidinio valdiklio, nes „Nintendo Switch“ leidžia naudoti tik vieną garso išėjimą.
- 3 A. Patikrinkite, ar laidinis valdiklis prijungtas „Nintendo Switch“ stovo ir ryšio / papildomo žaidimo mygtuko programos būsenos LED nepertraukiamai šviečia BALTA spalva.
- 4 A. Patikrinkite, ar ausinių 3,5 mm garso kištukas tvirtai prijungtas prie laidinio valdiklio 3,5 mm garso lizdo.
- 5 A. Patikrinkite, ar garsas nėra nutildytas „Nintendo Switch“ konsolėje arba žaidime, jei jame yra toks nustatymas.
- 6 A. Atjunkite 3,5 mm garso kištuką nuo ausinių. Atjunkite USB laidą nuo „Nintendo Switch“ stovo ir laidinio valdiklio. Pakartokite skyriuje SĄRANKA nurodytus veiksmus.

4 K. Kodėl neveikia pokalbis arba mikrofonas?

- 1 A. Patikrinkite, ar žaidimas palaiko pokalbio funkciją arba mikrofoną, atitinkamo žaidimo instrukcijose. Jei pokalbis arba mikrofonas palaikomi, patikrinkite garso nustatymus žaidimo meniu.
- 2 A. Patikrinkite, ar mikrofonas arba ausinės veikia. Žr. produkto instrukcijas.
- 3 A. Atjunkite 3,5 mm garso kištuką nuo ausinių. Atjunkite USB laidą nuo „Nintendo Switch“ stovo ir laidinio valdiklio. Pakartokite skyriuje SĄRANKA nurodytus veiksmus.

5 K. Kodėl neveikia mano valdiklio valdymas judesiais?

- 1 A. Šis valdiklis nepalaiko valdymo judesiais.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047  
**ACCOBRANDS.com | POWERA.com**

KONTAKTAS / PALAIKYMAS

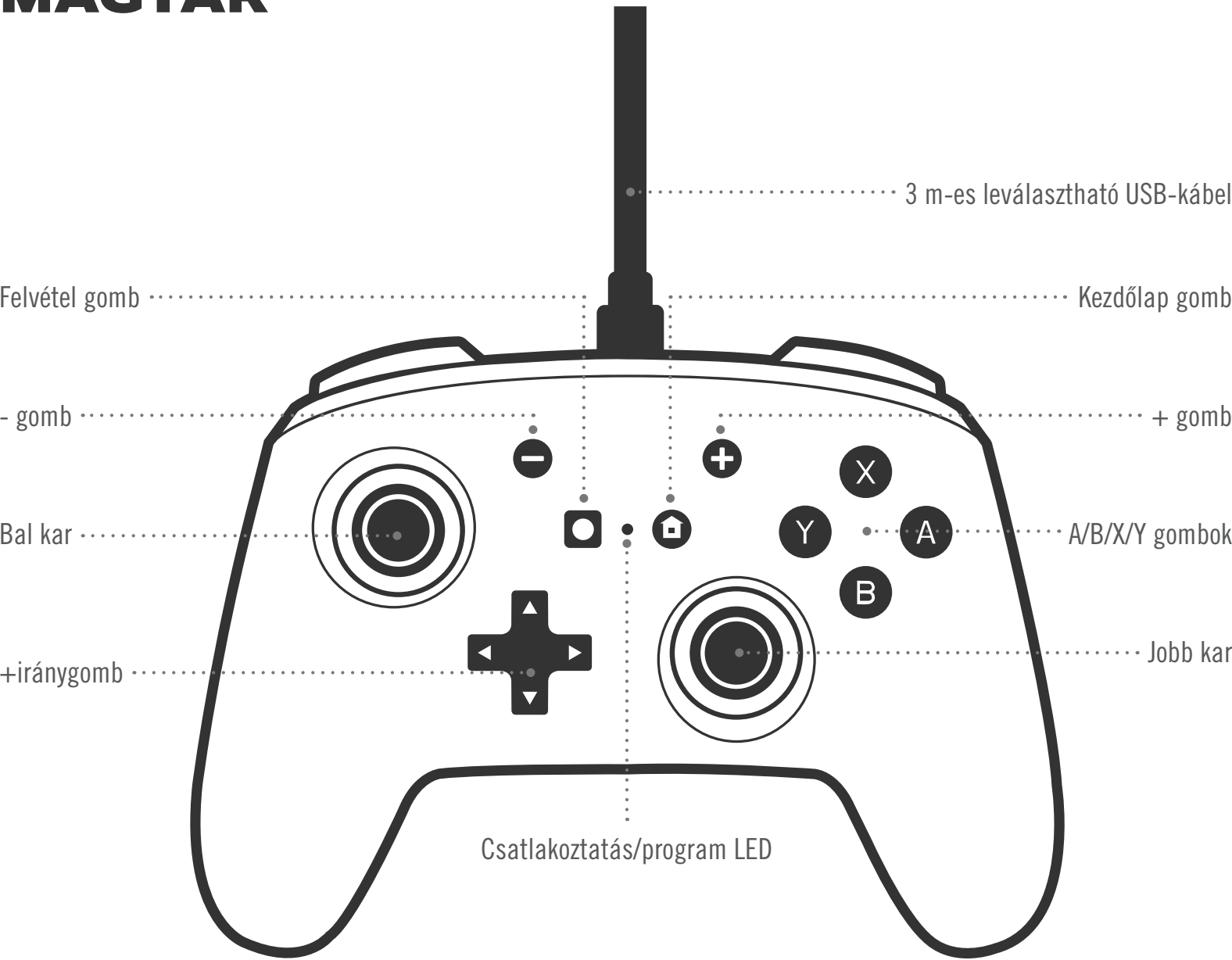
Originaliems „PowerA“ priedams skirtą palaikymą rasite **PowerA.com/support**.

GARANTIJA

2 metų ribotoji garantija: išsamesnės informacijos rasite svetainėje **PowerA.com/support**.

PAPILDOMA TEISINĖ INFORMACIJA

© „2025 ACCO Brands“. Visos teisės saugomos. „PowerA“ ir „PowerA“ logotipas yra „ACCO Brands“ prekių ženklai. Visi kiti registruotieji ir neregistruotieji prekių ženklai priklauso jų atitinkamiems savininkams.  
© „Nintendo“. „Nintendo Switch“ yra registruotasis „Nintendo“ prekių ženklas.



## TARTALOM

- Továbbfejlesztett vezetékes vezérlő Nintendo Switch™-hez
- 3 m-es leválasztható USB-kábel
- Használati útmutató

## BEÁLLÍTÁS

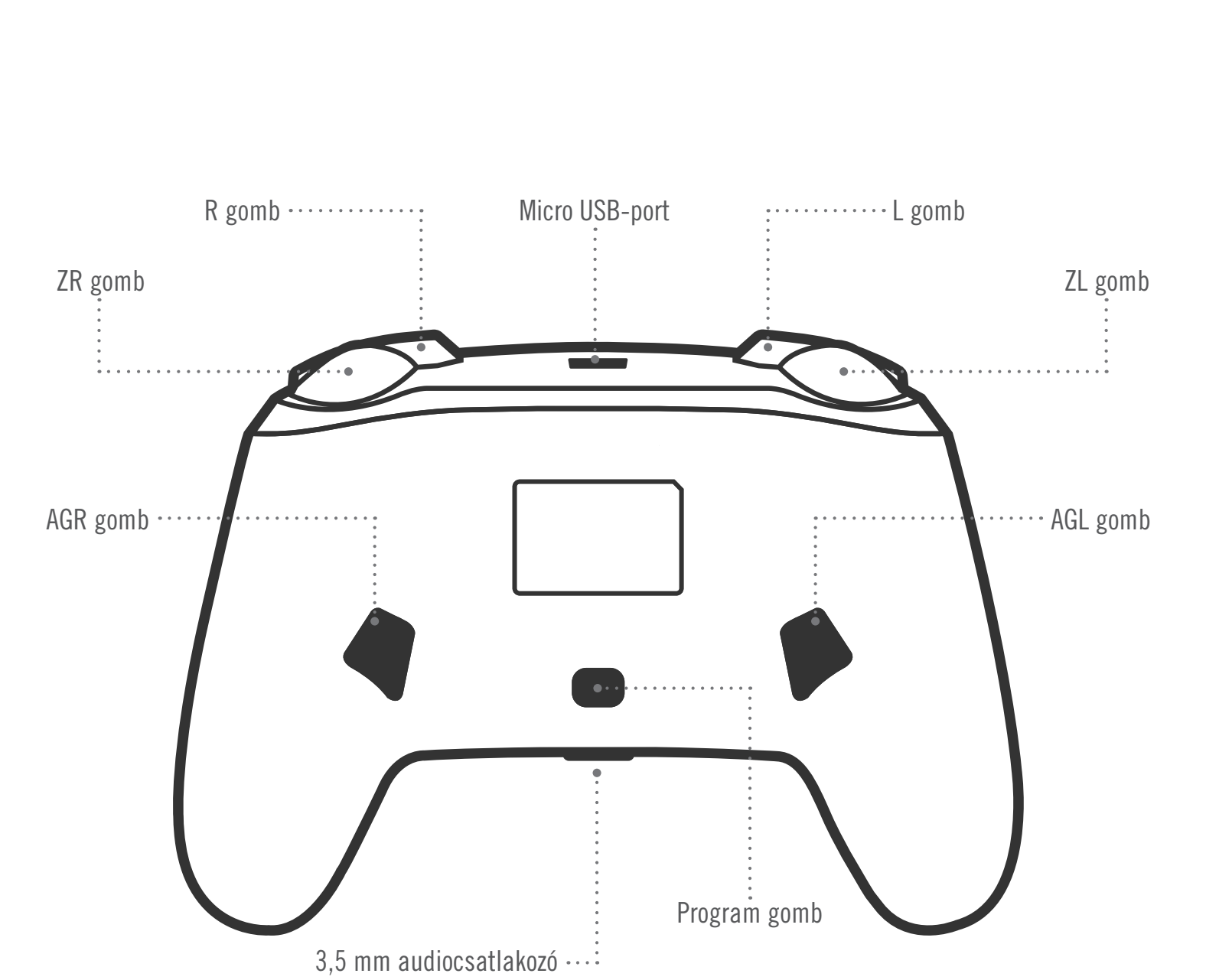
1. A PowerA vezetékes vezérlőkkel való optimális kompatibilitás érdekében gondoskodik róla, hogy a Nintendo Switch a legújabb rendszerfrissítést használja.
2. Ügyelj rá, hogy a Nintendo Switch konzol be legyen kapcsolva, és csatlakoztatva legyen a tévédhez.
3. Dugd be az USB-A-kábel csatlakozóját a Nintendo Switch dokkoló egyik USB-portjába. Csatlakoztasd a micro USB-kábel csatlakozóját a vezetékes vezérlőhöz. A csatlakoztatás/program LED fehérén világít, ha az eszköz csatlakoztatva van a Nintendo Switch dokkolóhoz. A vezetékes vezérlőd használatra kész.
4. Hang hallgatásához told be teljesen a fejhallgató vagy fülhallgató 3,5 mm-es csatlakozóját a vezetékes vezérlő 3,5 mm-es audiocsatlakozójába

### MEGJEGYZÉS:

- Csak néhány alkalmazás támogatja a mikrofon vagy a csevegés használatát. A kompatibilitással és támogatással kapcsolatban tekintsd meg az adott alkalmazás útmutatóját.
- A halláskárosodás elkerülése érdekében halkítsd le a Nintendo Switch hangerejét, mielőtt fejhallgatót vagy fülhallgatót csatlakoztatsz a vezetékes vezérlőhöz.
- A csatlakoztatás után lassan fokozd a Nintendo Switch hangerejét egy kényelmes szintre. A Nintendo Switchhez csatlakoztatott fejhallgatók vagy fülhallgatók maximális hangerejét is beállíthatod. A főképernyőn válaszd a Rendszerbeállítások, Rendszer, Fejhallgató max. hangerejének csökkentése, majd a Be lehetőséget.
- A Nintendo Switch csak egy audiokimenetet támogat. Ha egy fejhallgató vagy fülhallgató van csatlakoztatva a vezetékes vezérlőhöz, az összes többi eszköz hangja, beleértve a HDMI-n keresztül csatlakoztatott eszközöket is, le lesz tiltva. Egynél több USB-audioeszköz csatlakoztatásakor csak az első csatlakoztatott eszköz használhatja a hangkimenetet.
- A halláskárosodás elkerülése érdekében ne használj huzamosabb ideig magas hangerőbeállításokat.

## ALAPVETŐ HASZNÁLAT

A Nintendo Switchhez csatlakoztatható vezetékes vezérlők száma attól függ, hogy hány USB-port áll rendelkezésre a Nintendo Switch dokkolóján. A képernyőn megjelenő értesítések jelzik, hogy az egyes vezérlők melyik USB-aljzathoz vannak csatlakoztatva. Nem támogatja a HD rumble rezgést, az IR-kamerát, a mozgásvezérlést vagy az amiibo™ NFC-t. Csak dokkolt módban használható. Nem használható csak Joy-Con™ vezérlőkre tervezett játékokkal.



## A SPECIÁLIS JÁTÉKGOMBOK KIOSZTÁSA

1. Nyomd meg hosszan a vezérlő hátoldalán található Program gombot 2–3 másodpercig. A csatlakoztatás/speciális játékgomb-programozási LED villogni kezd, jelezve, hogy a vezérlő hozzárendelési módban van.
2. Nyomd meg azt a gombot (A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/bal kar megnyomása/jobbs kar megnyomása/+ iránygombok), amit speciális játékgombként kívánsz használni. Ezután nyomd meg azt a speciális játékgombot (AGR vagy AGL), amelyet az adott funkcióra kívánsz használni. A csatlakoztatás/program LED villogása leáll, jelezve, hogy a speciális játékgomb be lett állítva.
3. Ismételd meg az eljárást a másik speciális játékgommbal.

**MEGJEGYZÉS:** A speciális játékgombok hozzárendeléseit a vezérlő leválasztása után is megőrzi a rendszer.

## A SPECIÁLIS JÁTÉKGOMBOK VISSZAÁLLÍTÁSA

1. Tartsd lenyomva a Program gombot 2–3 másodpercig. A csatlakoztatás/speciális játékgomb-programozási LED lassan villogni kezd, jelezve, hogy a vezérlő programozási módban van.
2. Nyomd meg az AGL vagy AGR gombot az egyenként történő visszaállításukhoz, vagy tartsd lenyomva a Program gombot 5 másodpercig a két gomb egyidejű visszaállításához.

## HIBAE LHÁRÍTÁS

### 1. K: Miért nem csatlakozik a vezérlőm a Nintendo Switch konzolhoz?

1. V: Ellenőrizd, hogy az USB-kábel megfelelően csatlakozik-e a vezetékes vezérlőhöz és a Nintendo Switch dokkolóhoz.
2. V: A vezetékes vezérlő csatlakoztatása előtt ellenőrizd, hogy a Nintendo Switch be van-e kapcsolva, és csatlakoztatva van-e egy külső kijelzőhöz.
3. V: Ellenőrizd, hogy a Nintendo Switchre telepítve van-e a legújabb szoftverfrissítés.
4. V: Ha fejhallgató van csatlakoztatva, kérjük, húzd ki azt, és húzd ki az USB-kábelt a Nintendo Switch dokkolóból és a vezetékes vezérlőből. Ismételd meg a BEÁLLÍTÁS részen leírt lépéseket.

### 2. K: Miért nem rezeg a vezérlő használat közben?

1. V: Ez a termék nem támogatja a rezgés funkciót.

### 3. K: Miért nem hallható hang?

1. V: Ellenőrizd, hogy a fejhallgató vagy fülhallgató működik-e. Tekintsd meg a termék útmutatóját.
2. V: Ellenőrizd, hogy csak egy vezetékes vezérlő van-e csatlakoztatva, mivel a Nintendo Switch csak egy hangkimenetet engedélyez.
3. V: Ellenőrizd, hogy a vezetékes vezérlő csatlakoztatva van-e a Nintendo Switch dokkolóhoz, és a csatlakoztatás/speciális játékgomb-programozási LED fehérén világít-e.
4. V: Ellenőrizd, hogy a fejhallgató vagy fülhallgató 3,5 mm-es audiocsatlakozója megfelelően csatlakozik-e a vezetékes vezérlő 3,5 mm-es audiocsatlakozójához.
5. V: Ellenőrizd, hogy a hangerő megfelelően van-e beállítva a Nintendo Switch konzolon vagy az adott alkalmazásban.
6. V: Húzd ki a 3,5 mm-es audiocsatlakozót a fejhallgatóból vagy fülhallgatóból. Húzd ki az USB-kábelt a Nintendo Switch dokkolóból és a vezetékes vezérlőből. Ismételd meg a BEÁLLÍTÁS részen leírt lépéseket.

### 4. K: Miért nem működik a csevegés vagy a mikrofon?

1. V: Ellenőrizd, hogy az adott alkalmazás támogatja-e a csevegést és a mikrofon használatát. Ehhez olvasd el az adott alkalmazás útmutatóját. Ha a csevegés és a mikrofon használata engedélyezett, akkor ellenőrizd az adott alkalmazás hangbeállításait.
2. V: Ellenőrizd, hogy a fejhallgató mikrofonja működik-e. Tekintsd meg a termék útmutatóját.
3. V: Húzd ki a 3,5 mm-es audiocsatlakozót a fejhallgatóból vagy fülhallgatóból. Húzd ki az USB-kábelt a Nintendo Switch dokkolóból és a vezetékes vezérlőből. Ismételd meg a BEÁLLÍTÁS részen leírt lépéseket.

### 5. K: Miért nem működnek a mozgásvezérlők?

1. V: Ez a vezérlő nem támogatja a mozgásvezérlőket.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

**ACCOBRANDS.com | POWERA.com**

## KAPCSOLATFELVÉTEL/TÁMOGATÁS

Az eredeti PowerA tartozékokkal kapcsolatos támogatásért látogass el a **PowerA.com/support** oldalra.

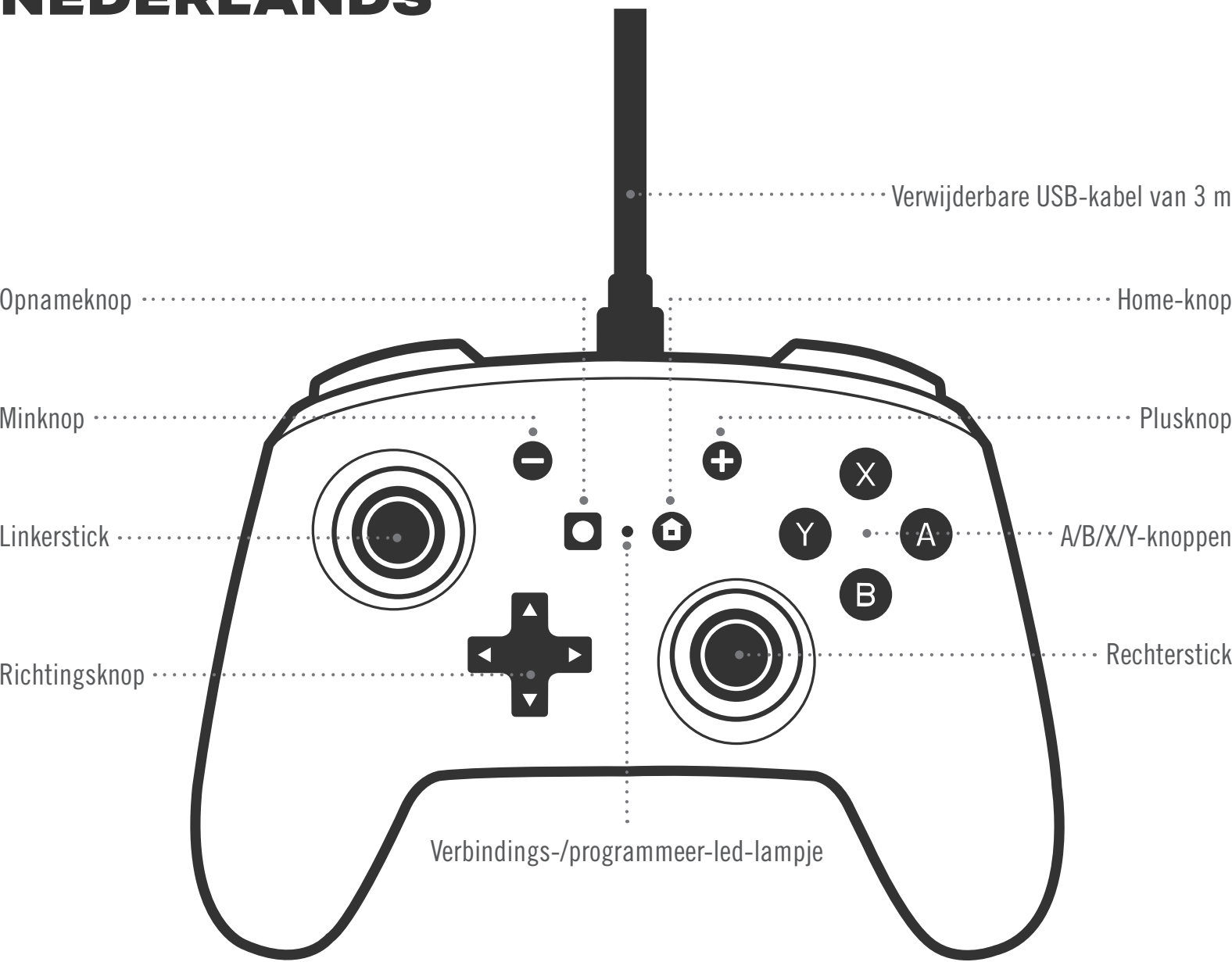
## GARANCIA

2 év korlátozott garancia: A részletekért látogass el a **PowerA.com/support** oldalra.

## TOVÁBBI JOGI VONATKOZÁSÚ INFORMÁCIÓK

© 2025 ACCO Brands. Minden jog fenntartva. A PowerA és a PowerA logó az ACCO Brands védjegye. Minden más regisztrált és nem regisztrált védjegy a megfelelő tulajdonosok tulajdonát képezi.

© Nintendo. A Nintendo Switch a Nintendo védjegye.



INHOUD

- Geavanceerde bedrade controller voor Nintendo Switch™
- Verwijderbare USB-kabel van 3 m
- Handleiding

INSTELLEN

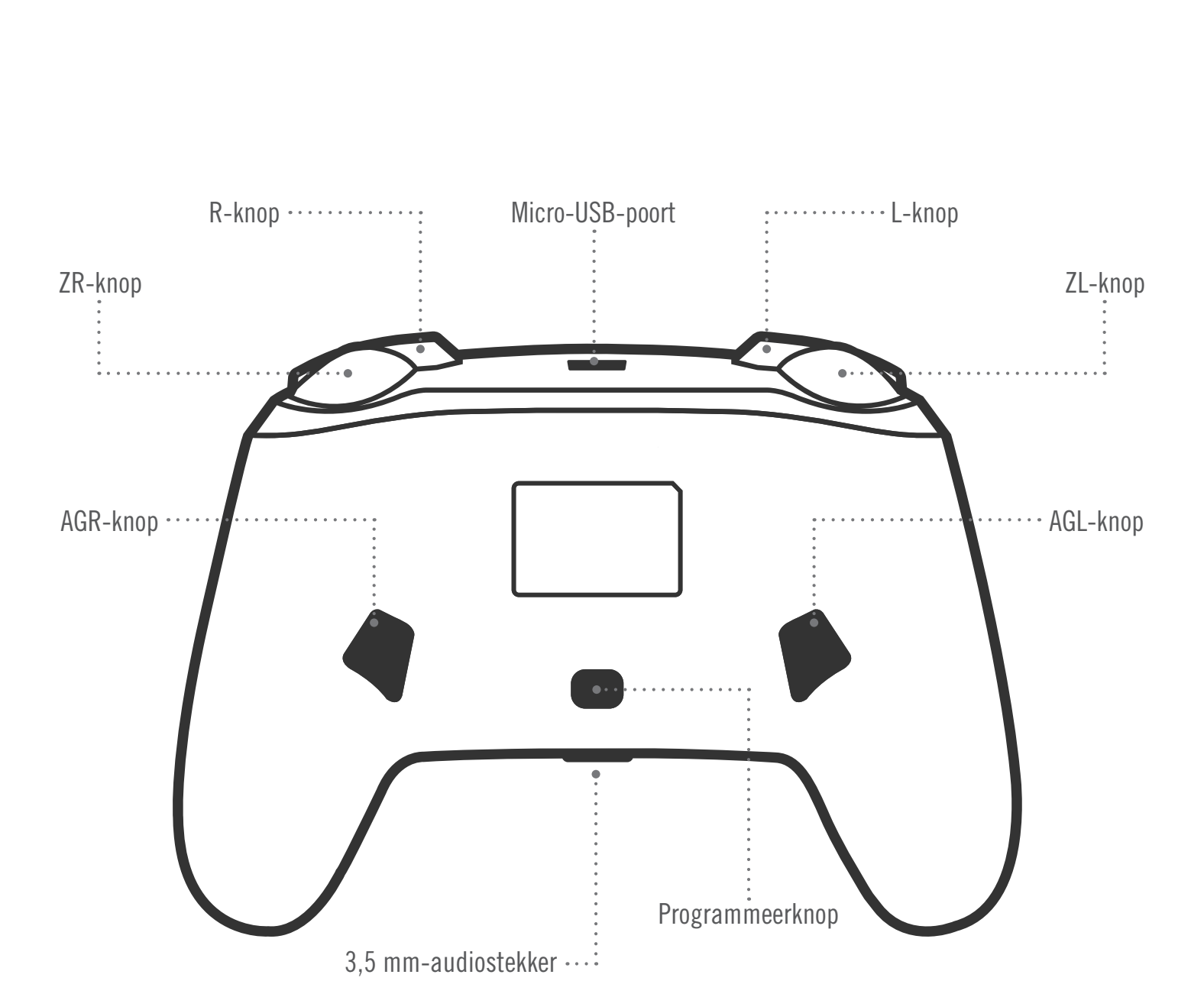
1. Controleer of je Nintendo Switch is bijgewerkt met de meest recente systeemupdate voor optimale compatibiliteit met PowerA bedrade controllers.
2. Zorg dat je Nintendo Switch-systeem is ingeschakeld en is aangesloten op je tv.
3. Sluit de USB-A-kabelconnector aan op de USB-poort van de Nintendo Switch-houder. Sluit de micro-USB-kabelconnector aan op de bedrade controller. Het verbindings-/programmeer-led-lampje brandt WIT als de controller is aangesloten op de Nintendo Switch-houder. Je bedrade controller is nu klaar voor gebruik.
4. Voor audio sluit je de 3,5 mm-audiostekker van je headset of hoofdtelefoon aan op de 3,5 mm-audio-aansluiting van de bedrade controller.

LET OP:

- Alleen bepaalde softwaretitels ondersteunen de microfoon- of chatfunctie. Raadpleeg de handleiding van de softwaretitel voor compatibiliteit of ondersteuning.
- Zorg ervoor dat je het volume op de Nintendo Switch lager zet voordat je een headset of hoofdtelefoon aansluit op de bedrade controller om gehoorschade te voorkomen.
- Verhoog daarna stapsgewijs het volume op de Nintendo Switch naar het gewenste niveau. Je kunt ook het maximumvolume instellen voor headsets of hoofdtelefoons die zijn aangesloten op de Nintendo Switch. Selecteer hiervoor in het HOME-scherm achtereenvolgens 'Systeeminstellingen', 'Systeem', 'Lager maximaal hoofdtelefoonvolume' en 'Aan'.
- De Nintendo Switch ondersteunt slechts één audio-uitgang. Als een headset of hoofdtelefoon is aangesloten op de bedrade controller, wordt alle audio van andere apparaten, inclusief apparaten verbonden via HDMI, uitgeschakeld. Als je meerdere USB-audioapparaten aansluit, krijgt alleen het eerste apparaat een audio-uitgang.
- Gebruik geen hoge volumenniveaus gedurende langere tijd om gehoorverlies te voorkomen.

ALGEMEEN GEBRUIK

Het aantal bedrade controllers dat je op de Nintendo Switch kunt aansluiten, is afhankelijk van het aantal USB-poorten op de Nintendo Switch-houder. Meldingen op het scherm geven aan op welke USB-poort elke controller is aangesloten. Ondersteunt geen HD-trilfunctie, IR-camera, bewegingsbesturing of amiibo™ NFC. Alleen voor gebruik in de houder. Niet voor gebruik met games die alleen compatibel zijn met Joy-Con™.



GEAVANCEERDE GAMEKNOPPEN TOEWIJZEN

1. Houd de programmeerknop aan de achterkant van de controller 2-3 seconden lang ingedrukt. Het verbindings-/programmeer-led-lampje voor geavanceerde gameknoppen lampje knippert langzaam, wat aangeeft dat de controller zich in de toewijzingsmodus bevindt.
2. Druk op een van de volgende knoppen (A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/drukken op linkerstick/ drukken op rechterstick/richtingsknop) om deze toe te wijzen aan een geavanceerde gameknop. Druk dan op de geavanceerde gameknop (AGR of AGL) die je aan die functie wilt toewijzen. Het verbindings-/programmeer-led-lampje stopt met knipperen, wat aangeeft dat de geavanceerde gameknop is ingesteld.
3. Herhaal deze handeling voor de andere geavanceerde gameknop.

**LET OP:** Toewijzingen voor geavanceerde gameknoppen blijven in het geheugen, ook nadat de verbinding met de controller is verbroken.

GEAVANCEERDE GAMEKNOPPEN RESETTEN

1. Houd de programmeerknop 2-3 seconden ingedrukt. Het verbindings-/programmeer-led-lampje voor geavanceerde gameknoppen lampje knippert langzaam, wat aangeeft dat de controller zich in de programmeermodus bevindt.
2. Druk op AGL of AGR om elke knop afzonderlijk te resetten of houd de programmeerknop 5 seconden ingedrukt om beide tegelijk te resetten.

PROBLEMEN OPLOSSEN

- V1. Waarom maakt mijn controller geen verbinding met mijn Nintendo Switch-systeem?**
- A1. Controleer of de USB-kabel goed is aangesloten op de bedrade controller en de Nintendo Switch-houder.
  - A2. Controleer of de Nintendo Switch is ingeschakeld en is aangesloten op een extern beeldscherm voordat je de bedrade controller aansluit.
  - A3. Controleer of je Nintendo Switch de nieuwste systeemupdate heeft.
  - A4. Als je een hoofdtelefoon hebt aangesloten, koppel deze dan los en trek de USB-kabel uit de Nintendo Switch-houder en bedrade controller. Herhaal de stappen onder INSTELLEN.
- V2. Waarom voel ik geen trilling wanneer ik deze controller gebruik?**
- A1. Dit product ondersteunt geen trilfunctie.

V3. Waarom hoor ik geen geluid?

- A1. Controleer of de headset of hoofdtelefoon werken. Raadpleeg de producthandleiding.
- A2. Controleer of er maar één bedrade controller voor audio is aangesloten. De Nintendo Switch ondersteunt namelijk maar één audio-uitgang.
- A3. Controleer of de bedrade controller is aangesloten op de Nintendo Switch-houder en het verbindings-/programmeer-led-lampje voor geavanceerde gameknoppen WIT brandt.
- A4. Controleer of de 3,5 mm-kabel van de headset of hoofdtelefoon goed is aangesloten op de 3,5 mm-audio-aansluiting van de bedrade controller.
- A5. Controleer of het volume op het Nintendo Switch-systeem of in de softwaretitel goed is ingesteld.
- A6. Trek de 3,5 mm-kabel uit de headset of hoofdtelefoon. Trek de USB-kabel uit de Nintendo Switch-houder en bedrade controller. Herhaal de stappen onder INSTELLEN.

V4. Waarom werkt chat of de microfoon niet?

- A1. Controleer of de softwaretitel de chat- of microfoonfunctie ondersteunt door de handleiding van de softwaretitel te raadplegen. Als chat en microfoon worden ondersteund, controleer je het menu van de softwaretitel voor audio-instellingen.
- A2. Controleer of je microfoon op de headset werkt. Raadpleeg de producthandleiding.
- A3. Trek de 3,5 mm-stekker uit de headset of hoofdtelefoon. Trek de USB-kabel uit de Nintendo Switch-houder en bedrade controller. Herhaal de stappen onder INSTELLEN.

V5. Waarom werkt de bewegingsbesturing niet?

- A1. Deze controller ondersteunt geen bewegingsbesturing.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047  
**ACCOBRANDS.com | POWERA.com**

CONTACT/ONDERSTEUNING

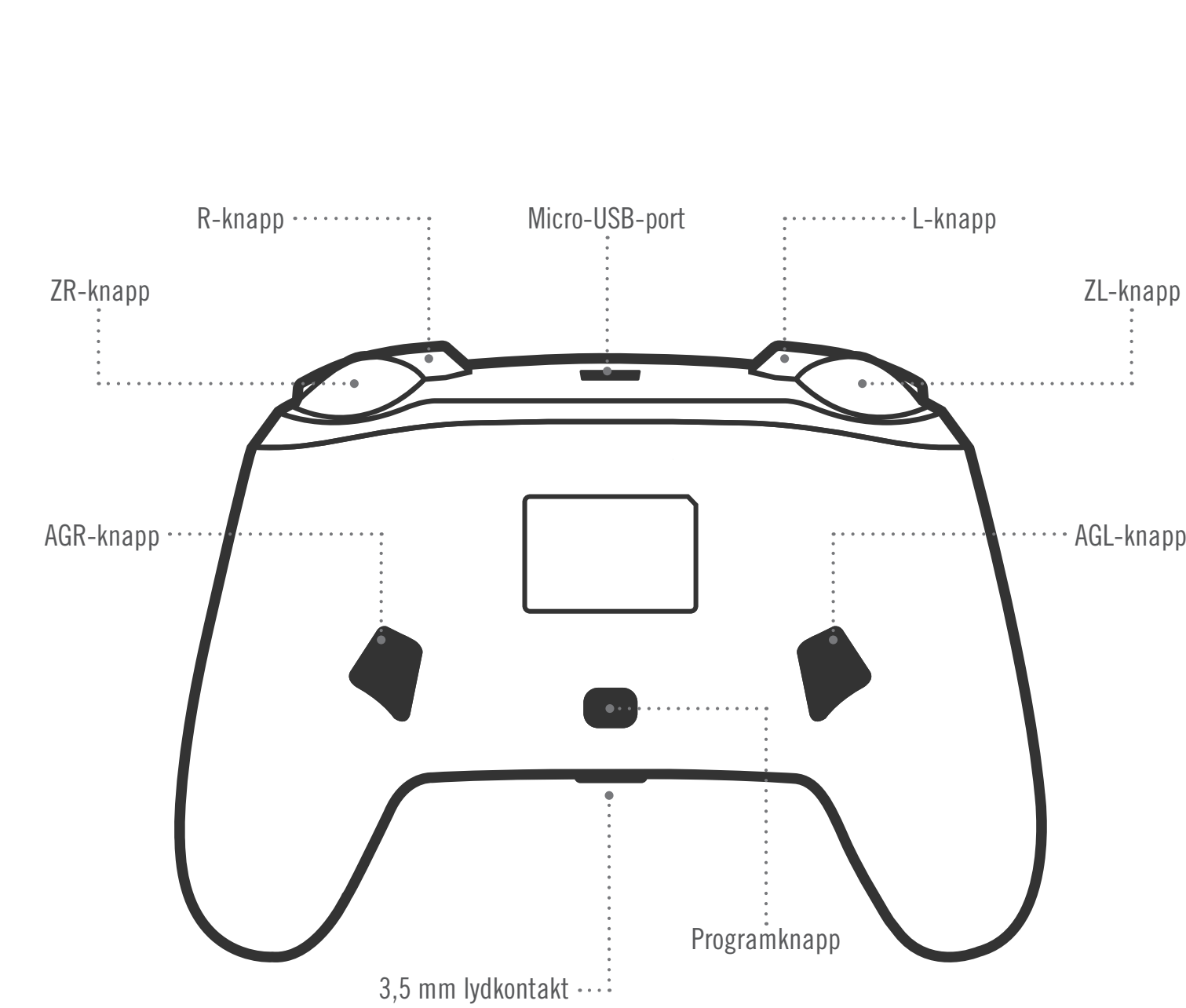
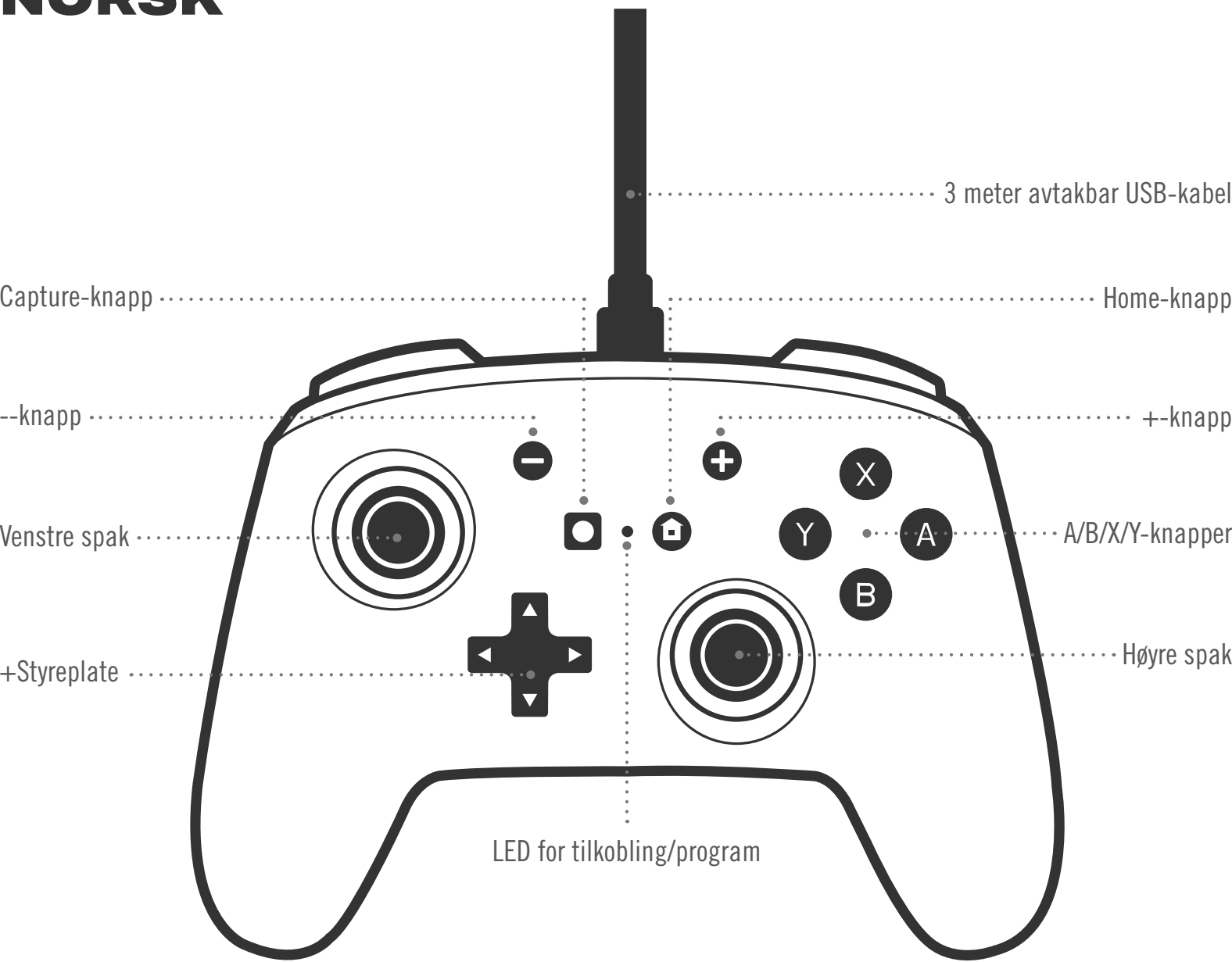
Ondersteuning voor je originele PowerA-accessoires vind je op **PowerA.com/support**.

GARANTIE

Beperkte garantie van 2 jaar: ga naar **PowerA.com/support** voor meer informatie.

AANVULLENDE JURIDISCHE INFORMATIE

© 2025 ACCO Brands. Alle rechten voorbehouden. PowerA en het PowerA-logo zijn handelsmerken van ACCO Brands. Alle andere (niet-)geregistreerde handelsmerken zijn eigendom van hun respectieve eigenaren.  
© Nintendo. Nintendo Switch is een handelsmerk van Nintendo.



## INNHold

- Avansert kablet kontrollør for Nintendo Switch™
- Avtakbar 3 m USB-kabel
- Brukerhåndbok

## Oppsett

1. Kontroller at Nintendo Switch-konsollen bruker den nyeste systemoppdateringen for optimal kompatibilitet med kablede PowerA-kontrollere.
2. Kontroller at Nintendo Switch-systemet er slått på og koblet til TV-en.
3. Sett USB-A-kabelkontakten inn i USB-porten på Nintendo Switch-dokken. Koble enden med Micro-USB-kabelkontakten til den kablede kontrolløren. LED-en for tilkobling/program lyser HVITT når koblet til Nintendo Switch-dokken. Den kablede kontrolløren er nå klar til bruk.
4. Hvis du vil ha lyd, setter du 3,5 mm-kontakten på hodesettet eller hodetelefonene, inn i 3,5 mm-lydkontakten på den kablede kontrolløren

### MERK:

- Bare enkelte programvaretitler støtter mikrofon- eller chatfunksjon. Se håndboken med programvaretitler hvis du vil ha informasjon om kompatibilitet eller støtte.
- Sørg for at volumet på Nintendo Switch-konsollen er senket før du kobler hodesett eller hodetelefoner til den kablede kontrolløren, for å forhindre hørselsskader.
- Når du har koblet til, øker du volumet sakte på Nintendo Switch-konsollen til et behagelig nivå. Du kan også stille inn maksimalt volum for hodesett eller hodetelefoner som er koblet til Nintendo Switch-konsollen. Fra Home-skjermbildet velger du System Settings (Systeminnstillinger), System, Lower Max Headphone Volume (Reduser maksimalt volum for hodetelefoner) og On (På).
- Nintendo Switch-konsollen støtter bare én lydutgang. Når hodesett eller hodetelefoner er koblet til den kablede kontrolløren, deaktiveres lyd fra alle andre enheter, inkludert enheter som er koblet til via HDMI. Ved tilkobling av mer enn én USB-lydenhet, er det bare lyd fra den første enheten som ble koblet til.
- Ikke bruk høyt volum over lengre tid for å unngå hørselstap.

## Grunnleggende bruk

Antall kablede kontrollere som kan kobles til Nintendo Switch, avhenger av antall tilgjengelige USB-porter på Nintendo Switch-dokken. Varslinger på skjermen angir hvilken USB-port hver kontrollør er koblet til. Støtter ikke HD-rumble, IR-kamera, bevegelseskontroller eller amiibo™ NFC. Bare til bruk i dokkmodus. Ikke til bruk med Joy-Con™-spill.

## Tilordne avanserte spilleknapper

1. Trykk og hold inne programknappen på baksiden av kontrolløren, i 2–3 sekunder. LED-en for tilkobling / programstatus for avansert spilleknapp blinker og signaliserer at kontrolløren er i tilordningsmodus.
2. Trykk på en av følgende knapper (A / B / X / Y / L / R / ZL / ZR / trykk på venstre spak / trykk på høyre spak / +Styreplate) som du vil tilordne til en avansert spilleknapp. Trykk deretter på den avanserte spilleknappen (AGR eller AGL) som du vil skal utføre funksjonen. LED-en for tilkobling/program slutter å blinke, noe som indikerer at den avanserte spilleknappen er angitt.
3. Gjenta for den andre avanserte spilleknappen.

**MERK:** Tilordninger av avansert spilleknapp forblir i minnet selv etter at kontrolløren er koblet fra.

## Tilbakestilling av avanserte spilleknapper

1. Hold programknappen inne i 2–3 sekunder. LED-en for tilkobling / programstatus for avansert spilleknapp blinker langsomt og signaliserer at kontrolløren er i programmodus.
2. Trykk på AGL eller AGR for å tilbakestille hver knapp enkeltvis, eller hold programknappen inne i 5 sekunder for å tilbakestille begge samtidig.

## Feilsøking

### Sp1. Hvorfor kobler ikke kontrolløren til Nintendo Switch-konsollen?

- Sv1. Kontroller at USB-kabelen er koblet godt til den kablede kontrolløren og Nintendo Switch-dokken.
- Sv2. Kontroller at Nintendo Switch-konsollen er slått på og koblet til en ekstern skjerm før du kobler til den kablede kontrolløren.
- Sv3. Kontroller at den nyeste systemoppdateringen er installert på Nintendo Switch-konsollen.
- Sv4. Hvis det er koblet til hodetelefoner, må du koble dem fra og koble USB-kabelen fra Nintendo Switch-dokken og den kablede kontrolløren. Gjenta trinnene nedenfor under OPPSETT.

### Sp2. Hvorfor kjenner jeg ikke vibrering når jeg bruker kontrolløren?

- Sv1. Dette produktet støtter ikke vibreringsfunksjon.

### Sp3. Hvorfor hører jeg ikke lyd?

- Sv1. Kontroller at hodesettet eller hodetelefonene fungerer. Se produkthåndboken.
- Sv2. Kontroller at bare én kablet kontrollør er koblet til for lyd, fordi Nintendo Switch-konsollen tillater bare én lydutgang.
- Sv3. Kontroller at den kablede kontrolløren er koblet til Nintendo Switch-dokken og at LED-en for tilkobling / programstatus for avansert spilleknapp lyser HVITT.
- Sv4. Kontroller at 3,5 mm-lydkontakten til hodesettet eller hodetelefonene er koblet godt til 3,5 mm-lydkontakten på den kablede kontrolløren.
- Sv5. Kontroller at volumet er skrudd opp på Nintendo Switch-konsollen eller eventuelt i programvaretittelen.
- Sv6. Koble 3,5 mm-lydkontakten fra hodesettet eller hodetelefonene. Koble USB-kabelen fra Nintendo Switch-dokken og den kablede kontrolløren. Gjenta trinnene nedenfor under OPPSETT.

### Sp4. Hvorfor fungerer ikke chat eller mikrofonen?

- Sv1. Kontroller at programvaretittelen støtter chat- eller mikrofonfunksjon ved å se i håndboken for programvaretittelen. Hvis chat og mikrofon støttes, kontrollerer du menyen for lydinnstillinger i programvaretittelen.
- Sv2. Kontroller at mikrofonen på hodesettet fungerer. Se produkthåndboken.
- Sv3. Koble 3,5 mm-lydkontakten fra hodesettet eller hodetelefonene. Koble USB-kabelen fra Nintendo Switch-dokken og den kablede kontrolløren. Gjenta trinnene nedenfor under OPPSETT.

### Sp5. Hvorfor fungerer ikke bevegelseskontrollene?

- Sv1. Denne kontrolløren støtter ikke bevegelseskontroller.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047  
**ACCOBRANDS.com | POWERA.com**

## Kontakt/brukerstøtte

Hvis du trenger hjelp med ditt originale PowerA-tilbehør, kan du gå til **PowerA.com/support**.

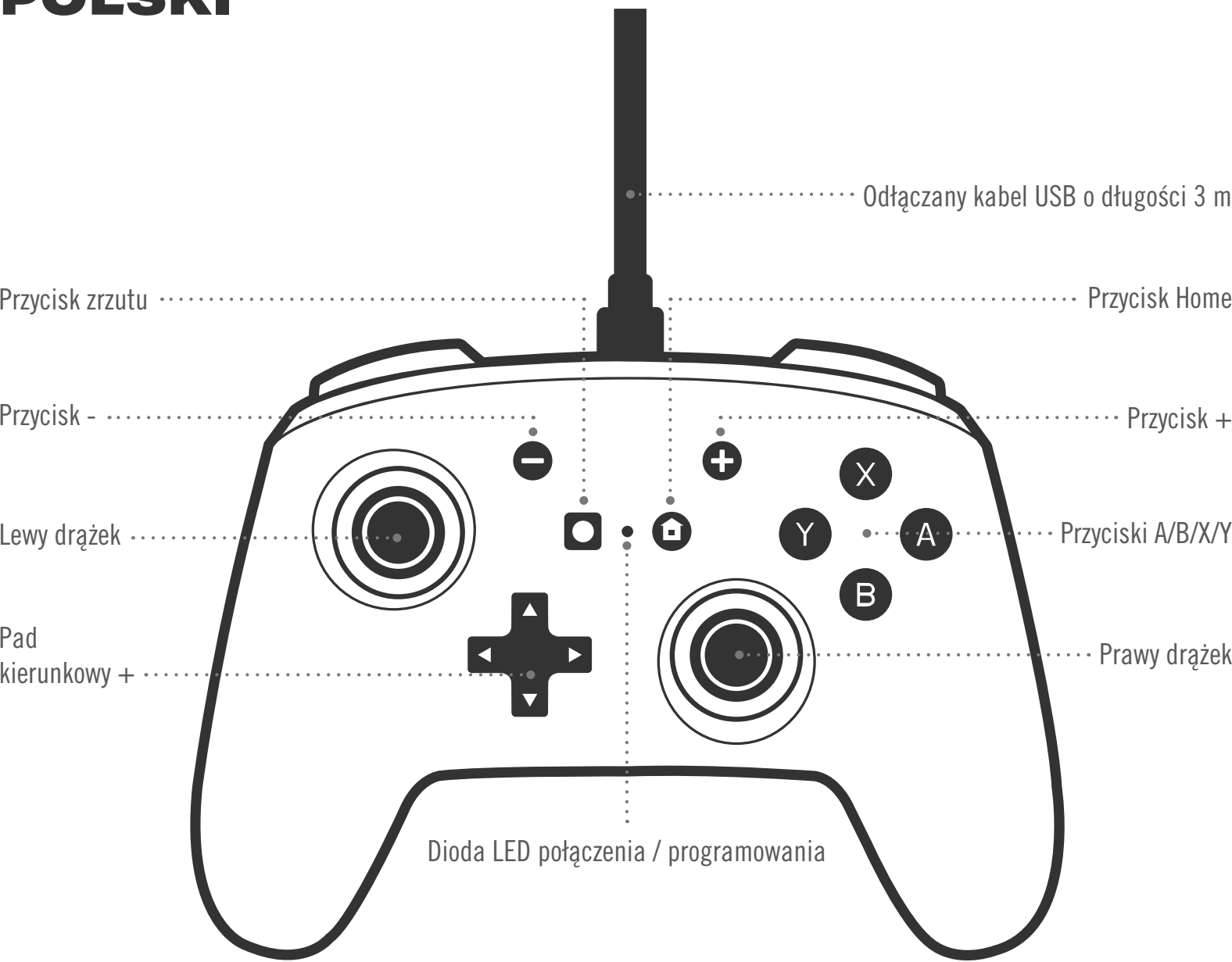
## Garanti

2 års begrenset garanti: Gå til **PowerA.com/support** for mer informasjon.

## Juridisk tillegg

© 2025 ACCO Brands. Med enerett. PowerA og PowerA-logoen er varemerker for ACCO Brands. Alle andre registrerte og uregistrerte varemerker og tilhører deres respektive eiere.

© Nintendo. Nintendo Switch er et varemerke for Nintendo.



ZAWARTOŚĆ OPAKOWANIA

- Ulepszony kontroler przewodowy do konsoli Nintendo Switch™
- Odłączany kabel USB o długości 3 m
- Instrukcja obsługi

KONFIGURACJA

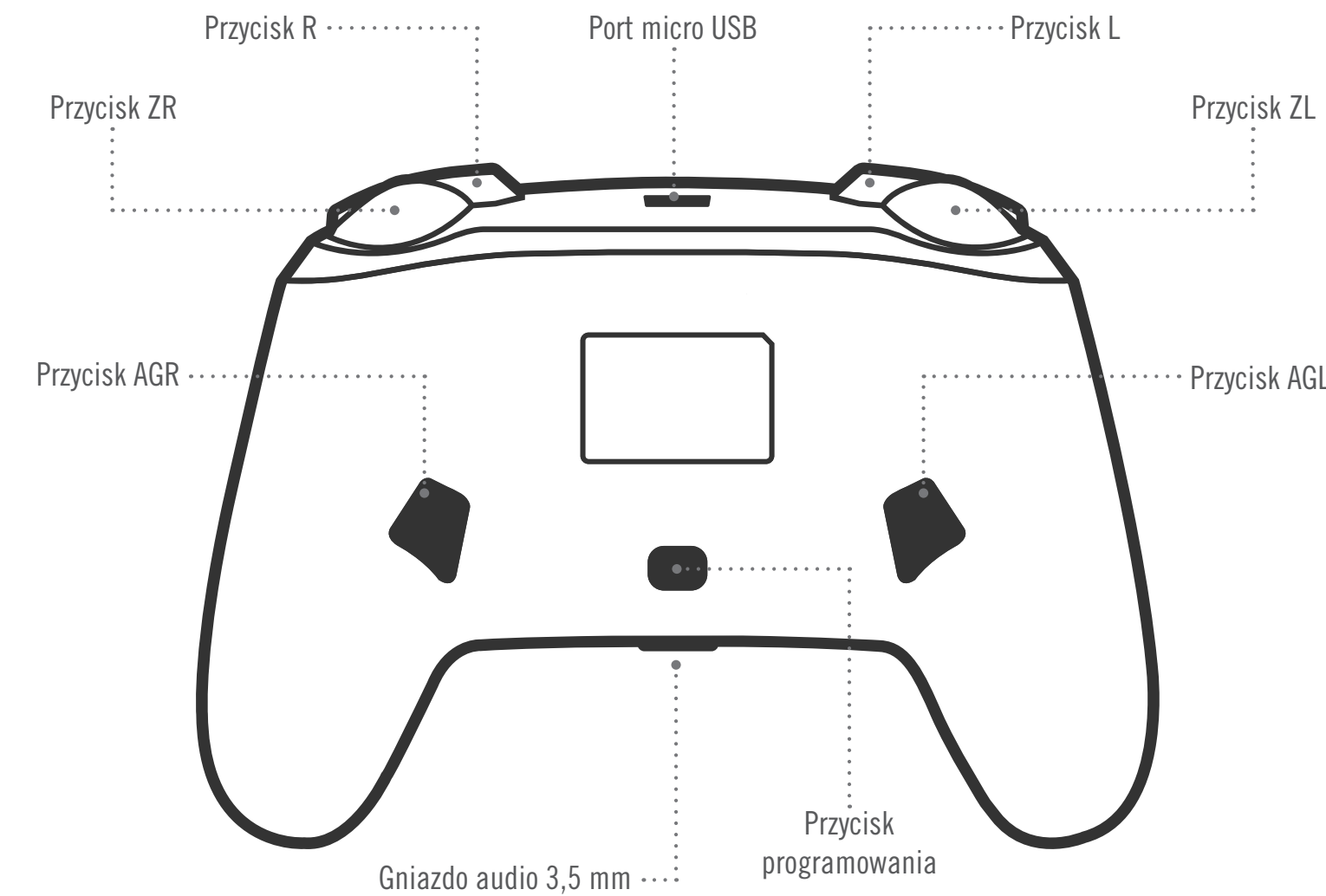
1. Aby zapewnić optymalną zgodność z kontrolerami przewodowymi PowerA, upewnij się, że konsola Nintendo Switch korzysta z najnowszej aktualizacji systemu.
2. Upewnij się, że konsola Nintendo Switch jest włączona i podłączona do telewizora.
3. Podłącz złącze kabla USB-A do portu USB w stacji dokującej Nintendo Switch. Podłącz końcówkę kabla micro USB do kontrolera przewodowego. Po podłączeniu do stacji dokującej Nintendo Switch dioda LED połączenia / programowania zaświeci się na BIAŁO. Kontroler przewodowy jest teraz gotowy do użycia.
4. Aby uzyskać dźwięk, należy całkowicie włożyć gniazdo 3,5 mm zestawu słuchawkowego lub słuchawek do gniazda audio 3,5 mm kontrolera przewodowego.

UWAGA:

- Funkcje mikrofonu lub czatu obsługują tylko niektóre tytuły. Aby dowiedzieć się więcej na temat zgodności lub pomocy technicznej, zapoznaj się z instrukcją obsługi oprogramowania.
- Przed podłączeniem zestawu słuchawkowego lub słuchawek do kontrolera przewodowego upewnij się, że głośność na konsoli Nintendo Switch jest zmniejszona, aby nie uszkodzić sobie słuchu.
- Po podłączeniu powoli zwiększaj głośność na konsoli Nintendo Switch do komfortowego poziomu. Możesz również ustawić głośność maksymalną zestawów słuchawkowych lub słuchawek podłączanych do konsoli Nintendo Switch. Na ekranie „Home” wybierz System Settings (Ustawienia systemu), System, Lower Max Headphone Volume (Zmniejsz maksymalną głośność słuchawek), wybierz „On” (Wł.).
- Nintendo Switch obsługuje tylko jedno wyjście audio. Po podłączeniu zestawu słuchawkowego lub słuchawek do kontrolera przewodowego dźwięk ze wszystkich innych urządzeń, w tym urządzeń podłączonych przez HDMI, zostanie wyłączony. W przypadku podłączenia więcej niż jednego urządzenia audio przez port USB, tylko sygnał wyjściowy pierwszego z nich będzie słyszalny.
- Nie używaj wysokich ustawień głośności przez dłuższy czas, aby nie narazić się na utratę słuchu.

PODSTAWY UŻYTKOWANIA

Liczba kontrolerów przewodowych, które można podłączyć do konsoli Nintendo Switch, zależy od liczby portów USB dostępnych w stacji dokującej Nintendo Switch. Powiadomienia na ekranie będą wskazywać, do którego portu USB podłączony jest każdy kontroler. Nie obsługuje HD Rumble, kamery na podczerwień, sterowania ruchem ani amiibo™ NFC. Tylko do użytku w trybie dokowania. Nie nadaje się do użytku z grami Joy-Con™.



PRZYPISYWANIE PRZYCISKÓW ADVANCED GAMING

1. Naciśnij i przytrzymaj przycisk programowania przez 2–3 sekundy z tyłu kontrolera. Dioda LED połączenia / przycisku Advanced Gaming zacznie migać, co oznacza, że kontroler jest w trybie przypisywania.
2. Naciśnij jeden z następujących przycisków, aby przypisać do przycisku Advanced Gaming: (A / B / X / Y / L / R / ZL / ZR / wciśnięcie lewego drążka / wciśnięcie prawego drążka / pad kierunkowy). Aby wykonać tę funkcję, naciśnij przycisk Advanced Gaming (AGR lub AGL), który chcesz przypisać. Dioda LED połączenia / programowania przestanie migać, wskazując, że przycisk Advanced Gaming został ustawiony.
3. Powtórz procedurę dla drugiego przycisku Advanced Gaming.

**UWAGA:** Przypisania przycisków Advanced Gaming pozostaną w pamięci nawet po odłączeniu kontrolera.

RESETOWANIE PRZYCISKÓW ADVANCED GAMING

1. Naciśnij przycisk programowania i przytrzymaj przez 2–3 sekundy. Dioda LED połączenia / przycisku Advanced Gaming zacznie wolno migać, co oznacza, że kontroler jest w trybie programowania.
2. Naciśnij przycisk AGL lub AGR, aby indywidualnie zresetować każdy przycisk, lub przytrzymaj przycisk programowania przez 5 sekund, aby zresetować oba przyciski jednocześnie.

ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

P1. Dlaczego mój kontroler nie łączy się z konsolą Nintendo Switch?

01. Upewnij się, że kabel USB jest prawidłowo podłączony do kontrolera przewodowego i stacji dokującej Nintendo Switch.
02. Przed podłączeniem kontrolera przewodowego upewnij się, że konsola Nintendo Switch jest włączona i podłączona do zewnętrznego wyświetlacza.
03. Upewnij się, że na konsoli Nintendo Switch jest zainstalowana najnowsza aktualizacja systemu.
04. Jeśli podłączone są słuchawki, odłącz je i odłącz kabel USB od stacji dokującej Nintendo Switch i kontrolera przewodowego. Powtórz kroki opisane w sekcji KONFIGURACJA.

P2. Dlaczego podczas korzystania z kontrolera nie odczuwam żadnych wibracji?

01. Ten produkt nie obsługuje funkcji wibracji.

P3. Dlaczego nie słyszę dźwięku?

01. Sprawdź, czy zestaw słuchawkowy lub słuchawki działają. Zajrzyj do instrukcji obsługi.
02. Upewnij się, że do odtwarzania dźwięku podłączony jest tylko jeden kontroler przewodowy, ponieważ konsola Nintendo Switch obsługuje tylko jedno wyjście audio.
03. Upewnij się, że kontroler przewodowy jest podłączony do stacji dokującej Nintendo Switch, a dioda LED programowania / przycisku Advance Gaming świeci się na BIAŁO.
04. Upewnij się, że gniazdo audio 3,5 mm zestawu słuchawkowego lub słuchawek jest prawidłowo podłączone do gniazda audio 3,5 mm kontrolera przewodowego.
05. Upewnij się, że głośność na konsoli Nintendo Switch lub w oprogramowaniu (jeśli dotyczy) jest zwiększona.
06. Odłącz gniazdo audio 3,5 mm od zestawu słuchawkowego lub słuchawek. Odłącz kabel USB od stacji dokującej Nintendo Switch i kontrolera przewodowego. Powtórz kroki opisane w sekcji KONFIGURACJA.

P4. Dlaczego nie działa czat lub mikrofon?

01. Sprawdź w instrukcji obsługi oprogramowania, czy oprogramowanie obsługuje funkcję czatu lub mikrofonu. Jeśli czat i mikrofon są obsługiwane, sprawdź ustawienia audio w menu oprogramowania.
02. Upewnij się, że mikrofon zestawu słuchawkowego działa. Zajrzyj do instrukcji obsługi.
03. Odłącz gniazdo audio 3,5 mm od zestawu słuchawkowego lub słuchawek. Odłącz kabel USB od stacji dokującej Nintendo Switch i kontrolera przewodowego. Powtórz kroki opisane w sekcji KONFIGURACJA.

P5. Dlaczego sterowanie ruchem nie działa?

01. Ten kontroler nie obsługuje sterowania ruchem.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047  
**ACCOBRANDS.com | POWERA.com**

KONTAKT/WSPARCIE

W celu uzyskania wsparcia dotyczącego oryginalnych akcesoriów PowerA odwiedź stronę **PowerA.com/support**.

GWARANCJA

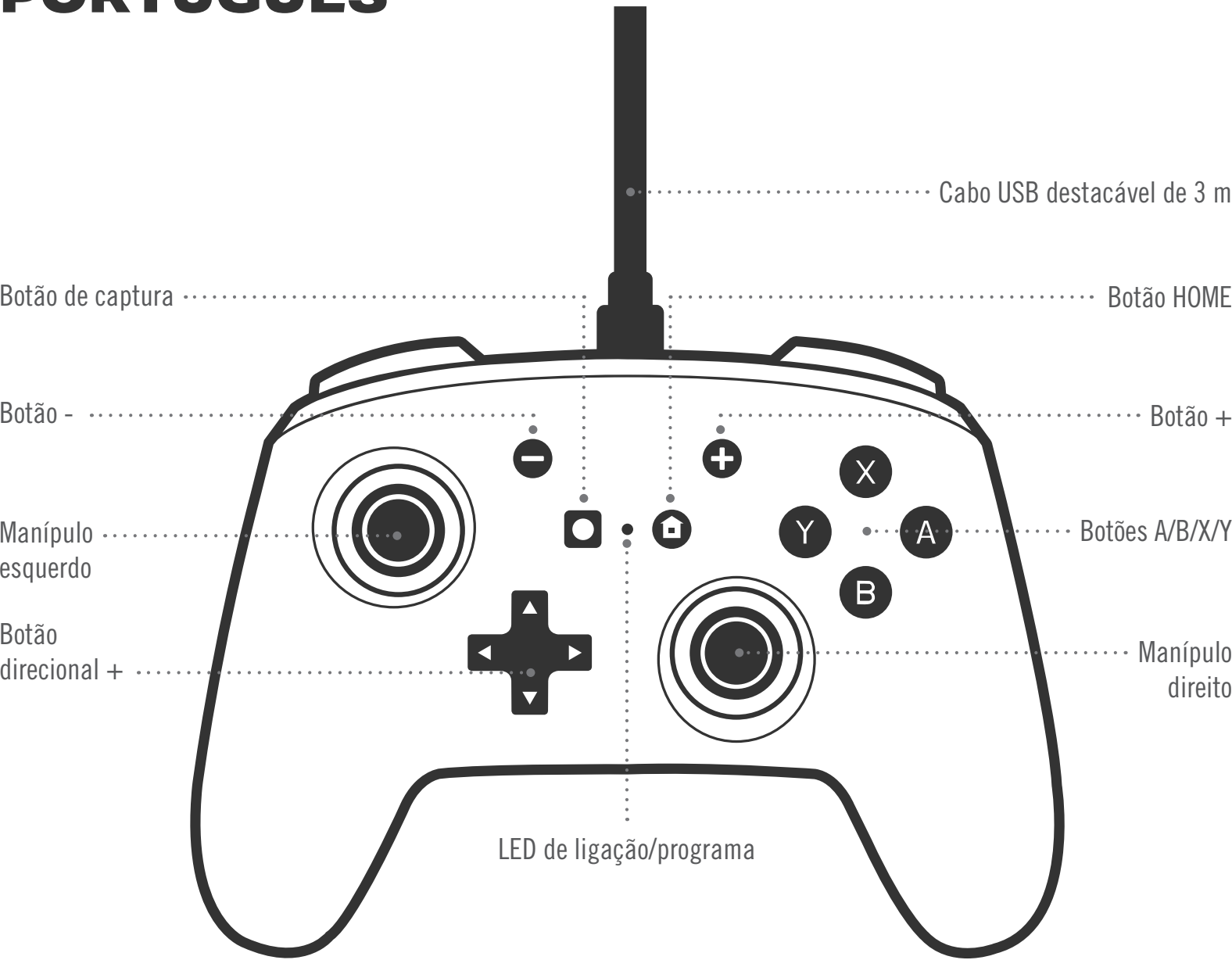
2-letnia ograniczona gwarancja: odwiedź stronę **PowerA.com/support**, aby poznać szczegóły.

DODATKOWE INFORMACJE PRAWNE

© 2025 ACCO Brands. Wszelkie prawa zastrzeżone. PowerA i logo PowerA są znakami towarowymi ACCO Brands. Wszystkie inne zastrzeżone i niezastrzeżone znaki towarowe należą do ich właścicieli.

© Nintendo. Nintendo Switch jest znakiem towarowym Nintendo.

# PORTUGUÊS



## CONTEÚDO

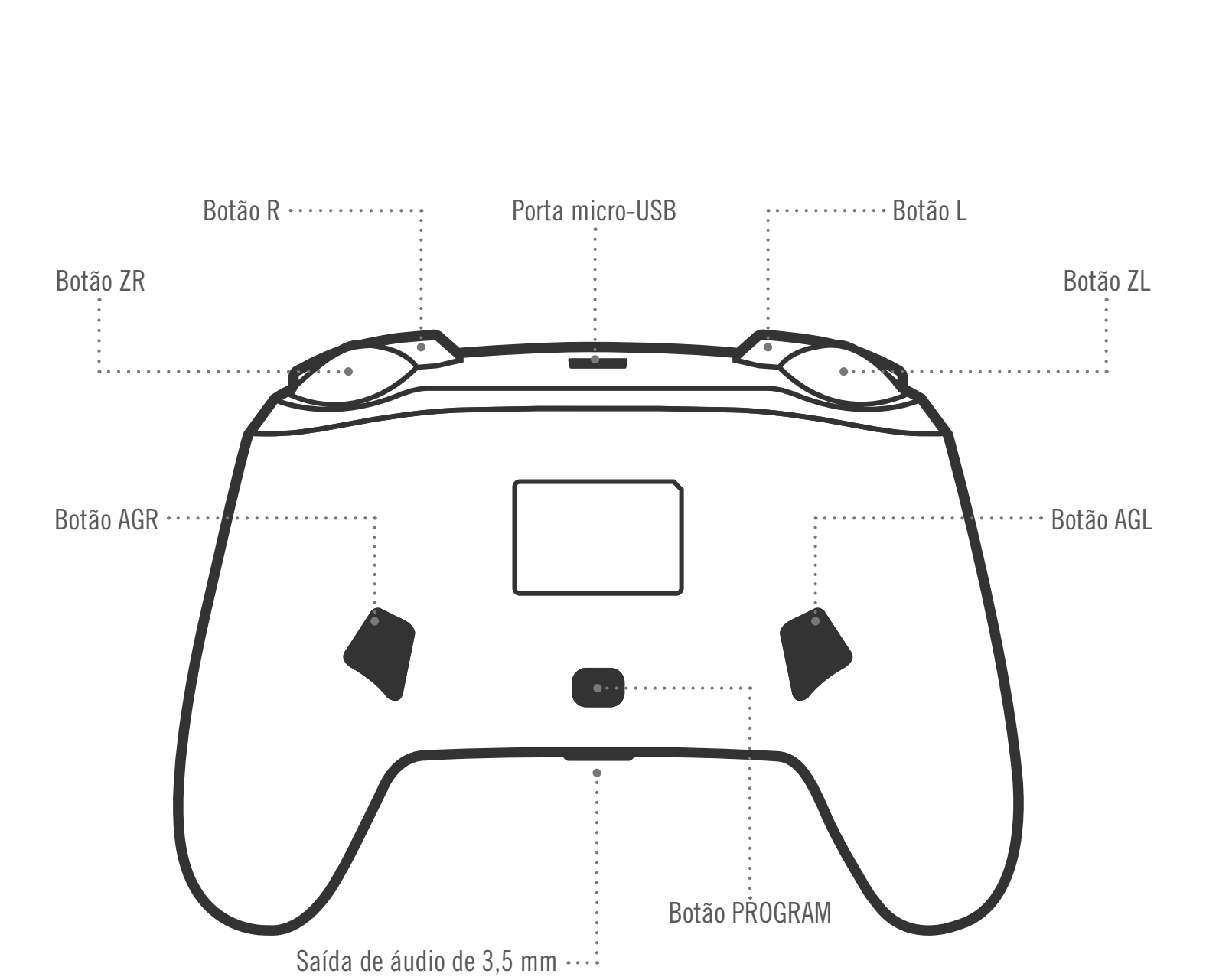
- Comando com fio avançado para a Nintendo Switch™
- Cabo USB de 3 m
- Guia do utilizador

## CONFIGURAÇÃO

1. Certifica-te de que a tua Nintendo Switch está a usar a atualização mais recente do sistema para que possas usufruir da melhor compatibilidade com os comandos com fios PowerA.
2. Certifica-te de que a tua Consola Nintendo Switch está ligada no interruptor e à TV.
3. Insere o cabo USB numa porta USB da Base da Nintendo Switch. Liga a outra extremidade do cabo ao comando com fio. O teu comando com fio já está pronto a ser utilizado.
4. Para o áudio, insere totalmente a entrada de 3,5 mm dos teus auscultadores ou auscultadores com microfone na ranhura de saída de áudio de 3.5 mm do Comando Com Fios.

### NOTA:

- Apenas alguns títulos de software suportam a função de microfone ou chat. Consulta o manual do título do software para verificar a compatibilidade ou obter apoio.
- Certifica-te de que o volume na Nintendo Switch é baixado antes de ligares uns auscultadores ou auscultadores com microfone ao Comando Com Fios para evitar danos auditivos.
- Uma vez ligado, aumenta lentamente o volume na Nintendo Switch até um nível confortável.
- Também podes definir o volume máximo dos auscultadores ou auscultadores com microfone ligados à Nintendo Switch. No ecrã “Home”, seleciona “System Settings”, “System”, “Lower Max Headphone Volume”, seleciona “On”.
- A Nintendo Switch apenas suporta uma saída de áudio. Quando os auscultadores ou auscultadores com microfone são ligados ao Comando Com Fios, o áudio de todos os outros dispositivos, incluindo os dispositivos ligados por HDMI, será desativado.
- Quando ligares mais do que um dispositivo áudio USB, apenas o primeiro dispositivo ligado terá uma saída de áudio.
- Não utilizes definições de volume elevado durante um período de tempo prolongado para evitar perdas auditivas.



## UTILIZAÇÃO BÁSICA

O número de Comandos com fios que pode ser ligado à Nintendo Switch depende do número de portas USB disponíveis na base da Nintendo Switch. As notificações no ecrã indicarão a que porta USB está ligado cada comando. Não suporta HD rumble, câmara de IR, controlos de movimento ou NFC amiibo™. Somente para uso em modo acoplado. Não utilizável em jogos que só podem ser jogados com Joy-Con™.

## MAPEAR BOTÕES DE JOGO AVANÇADOS

1. Prime e mantém premido o Botão de Programação na parte posterior do comando durante 2 a 3 segundos. O LED da frente irá piscar para indicar que o comando está no modo de atribuição.
2. Prime um nos seguintes botões (A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/stick analógico esquerdo/stick analógico direito/botão de controlo+) se pretenderes atribuir o Botão de Jogo Avançado. Em seguida, prime o Botão de Jogo Avançado (AGR ou AGL) que pretendes para executar essa função. O LED de Ligação/Programa deixará de piscar para indicar que o Botão de Jogo Avançado foi definido.
3. Em seguida, prime o botão AGR ou AGL para atribuir a função selecionada a um Botão de Jogo Avançado. O LED da frente deixará de piscar assim que o botão for definido. Repete o procedimento para outro Botão de Jogo Avançado.

**NOTA:** As funções do Botão de Jogo Avançado são guardadas no comando para as sessões de jogo futuras.

## REPROGRAMAR OU REPOR OS BOTÕES DE JOGO AVANÇADO

1. Repete os 3 passos acima para substituíres a atribuição anterior de um botão.
2. Prime AGL ou AGR para reiniciar individualmente cada botão, ou mantém premido o botão de programação durante 5 segundos para reiniciar ambos simultaneamente.

## PERGUNTAS FREQUENTES

### P1. Porque é que o meu comando não está a ligar à Consola Nintendo Switch?

- R1. Confirma se o Cabo USB está bem ligado ao Comando com fio e à Base da Nintendo Switch.
- R2. Confirma se a Nintendo Switch está ligada no interruptor e a um ecrã externo antes de ligares o teu comando com fio.
- R3. Confirma se a tua Nintendo Switch tem a última Atualização do sistema instalada.
- R4. Se os auscultadores estiverem ligados, desliga-os e desliga o cabo USB da base da Nintendo Switch e do comando com fios. Repete os passos indicados na CONFIGURAÇÃO.

### P2. Porque é que não sinto nenhuma vibração quando uso este comando?

- R1. Este produto não suporta a funcionalidade de vibração.

### P3. Porque é que não ouço áudio?

- R1. Verifica se os auscultadores ou auscultadores com microfone estão a funcionar. Consulta o manual de produto.
- R2. Confirma se apenas um comando com fios está ligado ao áudio, uma vez que a Nintendo Switch permite apenas uma saída de áudio.
- R3. Confirma se o teu Comando Com Fios está ligado à base da Nintendo Switch e se o LED de Estado da Ligação/Programação do Botão de Jogo Avançado está em BRANCO fixo.
- R4. Verifica se a saída de áudio de 3,5 mm dos auscultadores ou auscultadores com microfone 3,5 mm está firmemente ligada à ranhura de saída de áudio de 3.5 mm do Comando Com Fios.
- R5. Verifica se o volume está aumentado na consola Nintendo Switch ou no título do software, se aplicável.
- R6. Desliga a saída de áudio de 3,5 mm dos auscultadores ou auscultadores com fios. Desliga o cabo USB da base da Nintendo Switch e do Comando Com Fios. Repete os passos indicados na CONFIGURAÇÃO.

### P4. Porque é que o chat ou o microfone não funcionam?

- R1. Verifica se o título do software suporta a função de chat ou a função de microfone ao consultar o manual do título do software. Se forem suportados chat e microfone, consulta as definições de áudio no menu de títulos do software.
- R2. Verifica se o microfone ou os auscultadores estão a funcionar. Consulta o manual de produto.
- R3. Desliga a saída de áudio de 3,5 mm dos auscultadores ou auscultadores com fios. Desliga o cabo USB da base da Nintendo Switch e do Comando Com Fios. Repete os passos indicados na CONFIGURAÇÃO.

### P5. Porque é que os controlos de movimento funcionam?

- R1. Este comando não suporta controlos de movimento.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

**ACCOBRANDS.COM | POWERA.COM**

## APOIO AO CLIENTE

Para obter ajuda sobre os acessórios originais da PowerA, visita **PowerA.com/support**.

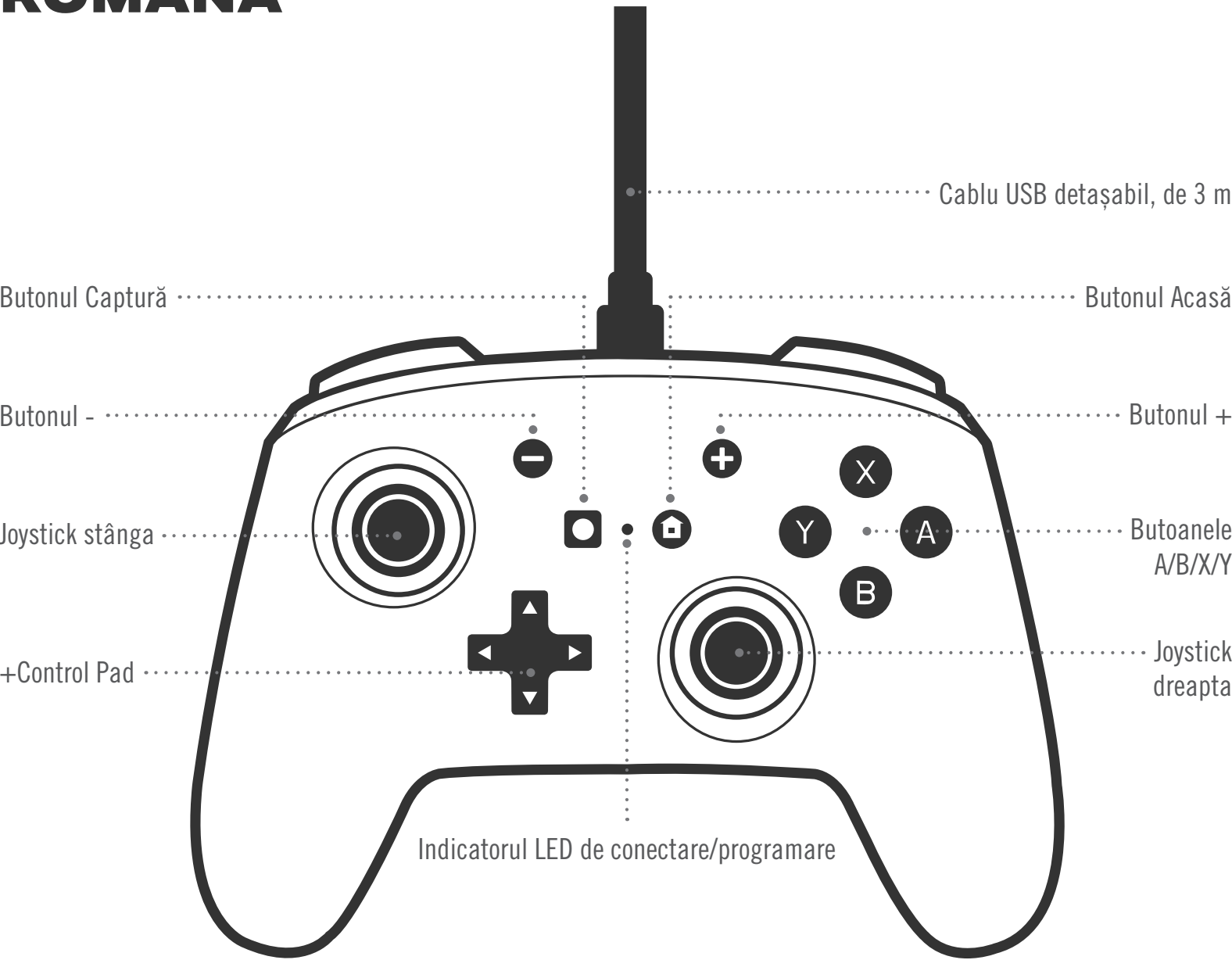
## GARANTIA

Garantia limitada de dois anos. Visita **PowerA.com/support** para obteres detalhes.

## AVISO LEGAL ADICIONAL

© 2025 ACCO Brands. Todos os direitos reservados. PowerA e o logotipo PowerA são marcas comerciais da ACCO Brands. Todas as outras marcas comerciais registadas e não registadas são propriedade dos respetivos detentores.

© Nintendo. Nintendo Switch é uma marca comercial da Nintendo.



## CUPRINS

- Controler cu fir îmbunătățit pentru Nintendo Switch™
- Cablu USB detașabil, de 3 m
- Manual de utilizare

## CONFIGURARE

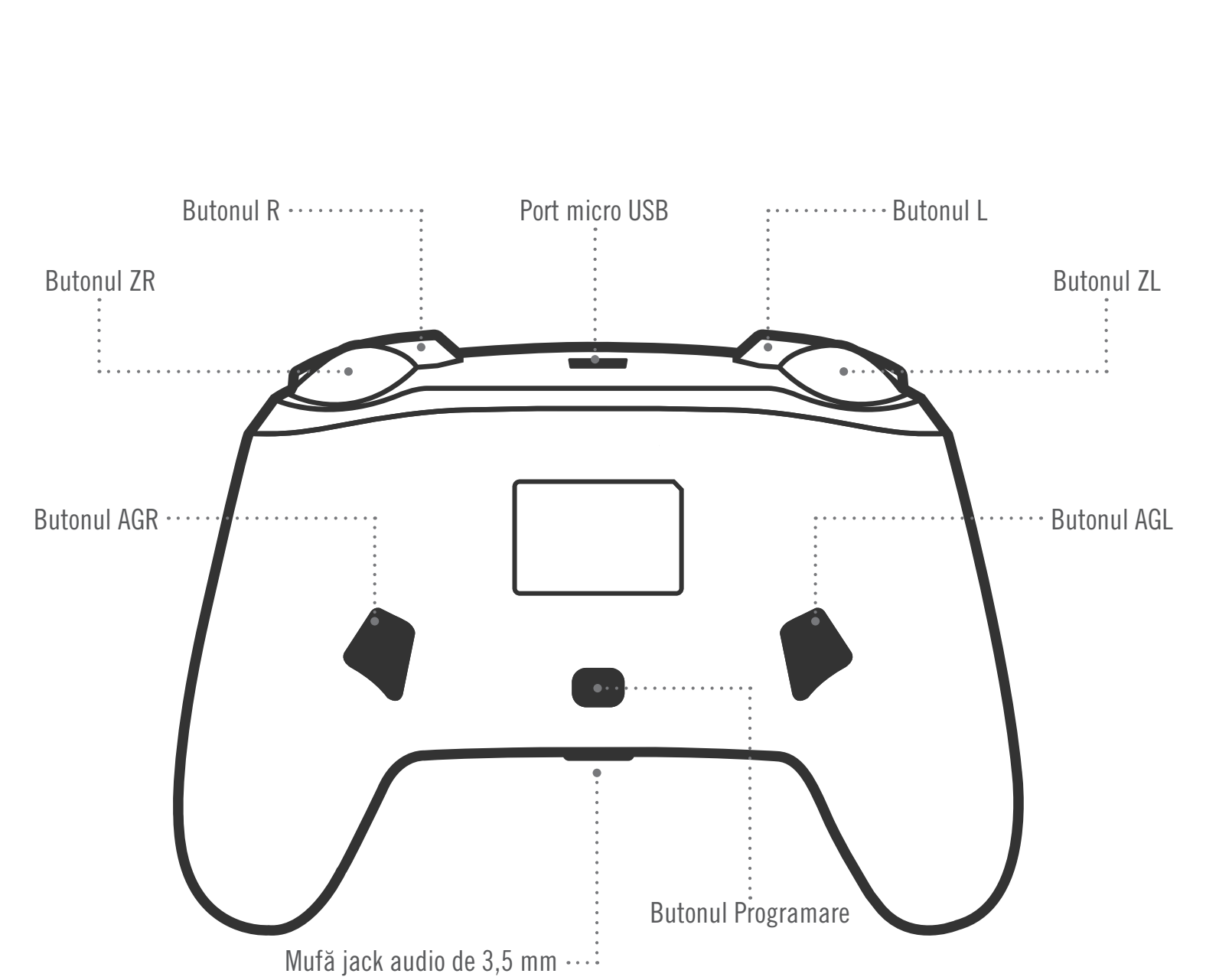
1. Asigură-te că dispozitivul Nintendo Switch are cea mai recentă actualizare de sistem, pentru o compatibilitate optimă cu controlerele cu fir PowerA.
2. Asigură-te că sistemul Nintendo Switch este pornit și conectat la televizor.
3. Introdu cablul conector USB-A la un port USB de pe stația de andocare Nintendo Switch. Conectează capătul conectorului cablului USB micro la controlerul cu fir. Indicatorul LED de conectare/programare se aprinde în ALB constant când s-a conectat la stația de andocare Nintendo Switch. Controlerul cu fir este gata de utilizare.
4. Pentru sunet, introdu complet mufa jack de 3,5 mm a căștilor în mufa mamă de 3,5 mm a controlerului cu fir.

### NOTĂ:

- Doar anumite titluri software acceptă funcția de microfon sau chat. Consultă manualul titlului software pentru compatibilitate sau asistență.
- Înainte de a conecta căștile sau căștile cu microfon la controlerul cu fir, asigură-te că volumul de pe Nintendo Switch este redus pentru a împiedica deteriorarea auzului.
- Odată conectat, mărește încet volumul pe Nintendo Switch până la un nivel acceptabil. De asemenea, poți seta volumul la maximum pentru căștile sau căștile cu microfon conectate la Nintendo Switch. De pe ecranul „Acasă”, selectează „Setări sistem”, „Sistem”, „Redu volumul maxim al căștilor”, apoi selectează „Activat”.
- Nintendo Switch acceptă o singură ieșire audio. Atunci când căștile sau căștile cu microfon sunt conectate la controlerul cu fir, sunetul va fi dezactivat în cazul tuturor celorlalte dispozitive, inclusiv în cazul dispozitivelor conectate prin HDMI. Atunci când conectezi mai multe dispozitive audio USB, numai primul dispozitiv conectat va avea o ieșire audio.
- Pentru a evita pierderea auzului, nu utiliza setările de volum ridicat pentru o perioadă îndelungată.

## UTILIZARE DE BAZĂ

Numărul de controlere cu fir care pot fi conectate la Nintendo Switch depinde de numărul de porturi USB disponibile pe stația de andocare Nintendo Switch. Notificările de pe ecran vor indica portul USB la care a fost conectat fiecare controler. Nu este compatibil cu HD Rumble, camera IR, comenzi de mișcare sau amiibo™ NFC. Pentru utilizarea doar în modul de andocare. Nu se utilizează doar cu jocurile Joy-Con™.



## ATRIBUIREA BUTOANELOR PENTRU GAMING AVANSAT

1. Ține apăsat butonul Programare de pe spatele controlerului timp de 2 – 3 secunde. Indicatorul LED privind starea conectării/programării al butonului pentru gaming avansat va lumina intermitent, semnalând că modul de atribuire este activat în cazul controlerului.
2. Apasă unul dintre următoarele butoane: (A/B/X/X/Y/L/L/R/ZL/ZR/Apăsare joystick stânga/Apăsare joystick dreapta/+Control Pad) pe care dorești să le atribui unui buton pentru gaming avansat. Apoi, apasă butonul pentru gaming avansat (AGR sau AGL) care dorești să execute funcția respectivă. Indicatorul LED privind starea conectării/programării nu va mai lumina intermitent, indicând faptul că butonul pentru gaming avansat a fost configurat.
3. Repetă procesul cu butoanele pentru gaming avansat rămase.

**NOTĂ:** Alocările butoanelor pentru gaming avansat vor rămâne în memorie chiar și după ce controlerul va fi deconectat.

## RESETAREA BUTOANELOR PENTRU GAMING AVANSAT

1. Menține apăsat butonul Programare timp de 2 – 3 secunde. Indicatorul LED privind starea conectării/programării al butonului pentru gaming avansat va lumina intermitent și lent, semnalând că modul de programare este activat în cazul controlerului.
2. Apasă AGL sau AGR pentru a reseta individual fiecare buton sau ține apăsat butonul Programare timp de 5 secunde pentru a le reseta pe ambele simultan.

## DEPANARE

### Î1. De ce controlerul meu nu se conectează la consola Nintendo Switch?

- R1. Confirmă conectarea în siguranță a cablului USB la controlerul cu fir și la stația de andocare Nintendo Switch.
- R2. Confirmă că Nintendo Switch este pornit și conectat la un afișaj extern înainte de a conecta controlerul cu fir.
- R3. Confirmă că Nintendo Switch are instalată cea mai recentă actualizare de sistem.
- R4. Dacă sunt conectate căștile, deconectează-le pe acestea, precum și cablul USB de la stația de andocare Nintendo Switch și de la controlerul cu fir. Repetă pașii enumerați la CONFIGURARE.

### Î2. De ce nu simt nicio vibrație atunci când folosesc acest controler?

- R1. Acest produs nu acceptă funcția de vibrații.

### Î3. De ce nu există sunet?

- R1. Confirmă funcționarea corespunzătoare a căștilor sau a căștilor cu microfon. Consultă manualul produsului.
- R2. Confirmă că este conectat un singur controler cu fir pentru sunet, deoarece Nintendo Switch permite o singură ieșire audio.
- R3. Confirmă conectarea în siguranță a controlerului cu fir la stația de andocare Nintendo Switch și că indicatorul LED privind starea conectării/programării al butonului pentru gaming avansat este ALB constant.
- R4. Confirmă că mufa audio de 3,5 mm pentru căști sau pentru căștile cu microfon este conectată corespunzător la mufa audio de 3,5 mm a controlerului cu fir.
- R5. Confirmă că volumul este ridicat pe consola Nintendo Switch sau pe titlul software, dacă este cazul.
- R6. Deconectează mufa audio de 3,5 mm de la căști sau de la căștile cu microfon. Deconectează cablul USB de la stația de andocare Nintendo Switch și de la controlerul cu fir. Repetă pașii enumerați la CONFIGURARE.

### Î4. De ce nu funcționează chatul sau microfonul?

- R1. Confirmă că titlul software acceptă funcția de chat sau funcția de microfon prin consultarea manualului titlului software. În cazul în care chatul și microfonul sunt acceptate, consultă meniul titlului software pentru setările audio.
- R2. Confirmă funcționarea corespunzătoare a microfonului de la nivelul căștilor. Consultă manualul produsului.
- R3. Deconectează mufa audio de 3,5 mm de la căști sau de la căștile cu microfon. Deconectează cablul USB de la stația de andocare Nintendo Switch și de la controlerul cu fir. Repetă pașii enumerați la CONFIGURARE.

### Î5. De ce nu funcționează comenzile de mișcare de pe controler?

- R1. Acest controler nu acceptă comenzile de mișcare.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047  
**ACCOBRANDS.com | POWERA.com**

## CONTACT/ASISTENȚĂ

Pentru asistență privind accesoriile originale PowerA, accesează **PowerA.com/support**.

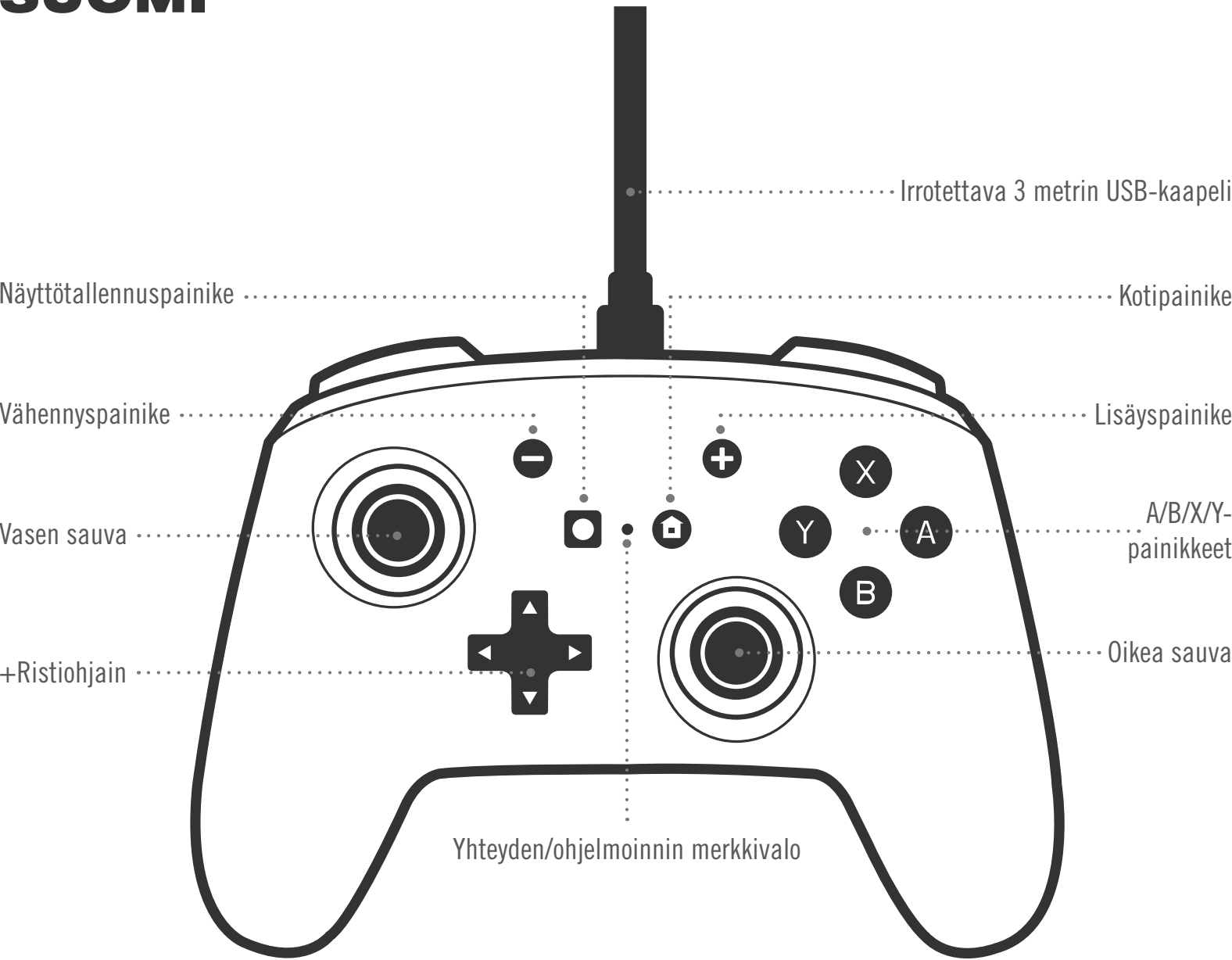
## GARANȚIE

Garanție limitată de 2 ani: accesează **PowerA.com/support** pentru detalii.

## INFORMAȚII JURIDICE SUPLIMENTARE

© 2025 ACCO Brands. Toate drepturile rezervate. PowerA și sigla PowerA sunt mărci comerciale ale ACCO Brands. Toate celelalte mărci comerciale înregistrate și neînregistrate sunt proprietatea deținătorilor respectivi.

© Nintendo. Nintendo Switch este o marcă comercială deținută de Nintendo.



SISÄLLYS

- Langallinen Enhanced-ohjain Nintendo Switchille™
- Irrotettava 3 m:n USB-kaapeli
- Käyttöopas

ALKUTOIMET

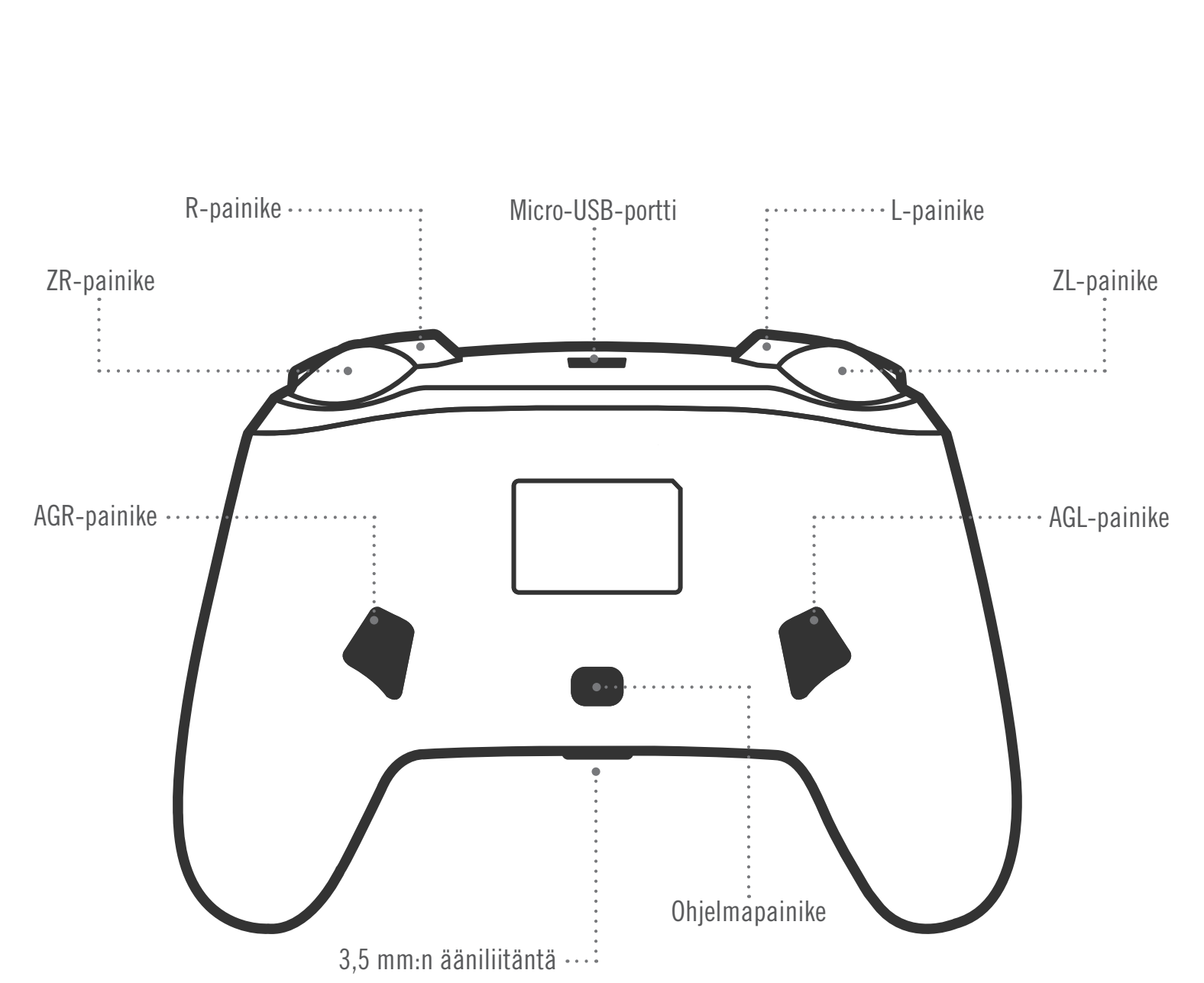
1. Jotta Nintendo Switch toimisi mahdollisimman hyvin yhteen langallisten PowerA-ohjainten kanssa, siinä on oltava viimeisin järjestelmäpäivitys.
2. Varmista, että Nintendo Switch -järjestelmän virta on kytketty ja että järjestelmä on liitetty televisioon.
3. Aseta USB-A-kaapelin liitin Nintendo Switch -telakan USB-porttiin. Liitä Micro-USB-kaapelin liitin langalliseen ohjaimeen. Yhteyden/ohjelmoinnin merkkivalo palaa tasaisesti valkoisena, kun kaapeli on liitetty Nintendo Switch -telakkaan. Langallinen ohjain on nyt käyttövalmis.
4. Jos haluat käyttää kuulokkeita, aseta niiden 3,5 mm:n liitin langallisen ohjaimen 3,5 mm:n ääniliitäntään

HUOMAUTUS:

- Vain jotkin ohjelmistot tukevat mikrofoni- tai keskustelutoimintoa. Tarkista yhteensopivuus- tai tukitiedot ohjelmiston käyttöoppaasta.
- Jotta vältät kuulon vaurioitumisen, varmista, että Nintendo Switchin äänenvoimakkuus on asetettu matalalle, ennen kuin liität kuulokkeet langalliseen ohjaimeen.
- Kun kuulokkeet on liitetty, nosta Nintendo Switchin äänenvoimakkuus hitaasti mukavalle tasolle. Voit myös määrittää Nintendo Switchiin liitetyille kuulokkeille enimmäisäänenvoimakkuuden. Valitse Home (Koti) -näytössä System Settings (Järjestelmäasetukset) > System (Järjestelmä) > Lower Max Headphone Volume (Kuulokkeiden matalampi enimmäisäänenvoimakkuus) ja valitse sitten On (Käytössä).
- Nintendo Switch tukee vain yhtä äänilähtöä. Kun langalliseen ohjaimeen on liitetty kuulokkeet, muiden laitteiden (myös HDMI-kaapelilla liitettyjen) ääni on poissa käytöstä. Jos liitettynä on useita USB-äänilaitteita, vain ensimmäiseksi liitetyssä laitteessa on ääni.
- Jotta vältät kuulovaurion, älä kuuntele pitkiä aikoja suurella äänenvoimakkuudella.

PERUSKÄYTTÖ

Nintendo Switchiin liitettävien langallisten ohjaimien määrä määräytyy Nintendo Switch -telakassa olevien vapaiden USB-porttien määrän mukaan. Näytössä näkyvä ilmoitus kertoo, mihin USB-porttiin ohjain on liitetty. Ohjain ei tue HD rumble -ominaisuutta, infrapunakameraa, liikeohjaimia eikä amiibo™ NFC:tä. Toimii vain telakointitilassa. Ei toimi peleissä, joita voi ohjata vain Joy-Con™-ohjaimella.



ADVANCED GAMING -PAINIKKEIDEN MÄÄRITTÄMINEN

1. Paina ohjaimen takana olevaa ohjelmointipainiketta 2–3 sekunnin ajan. Yhteyden / Advanced Gaming -painikkeen ohjelmoinnin tilan merkkivalo vilkkuu osoittaen, että ohjain on määritystilassa.
2. Paina painiketta (A, B, X, Y, L, R, ZL, ZR, vasen sauva, oikea sauva tai ristiohjain), jonka haluat määrittää Advanced Gaming -painikkeelle. Paina sitten sitä Advanced Gaming -painiketta (AGR tai AGL), jonka haluat suorittavan kyseisen toiminnon. Yhteyden/ohjelmoinnin tilan merkkivalo lakkaa vilkkumasta merkiksi siitä, että Advanced Gaming -painike on määritetty.
3. Toista nämä vaiheet toiselle Advanced Gaming -painikkeelle.

**HUOMAUTUS:** Advanced Gaming -painikkeiden määritykset pysyvät muistissa myös ohjaimen yhteyden katkaisemisen jälkeen.

ADVANCED GAMING -PAINIKKEIDEN NOLLAAMINEN

1. Pidä ohjelmapainiketta painettuna 2 - 3 sekuntia. Yhteyden / Advanced Gaming -painikkeen ohjelmoinnin tilan merkkivalo vilkkuu hitaasti osoittaen, että ohjain on ohjelmointitilassa.
2. Nollaa AGL- tai AGR-painike painamalla sitä tai nollaa molemmat painikkeet kerralla painamalla ohjelmointipainiketta 5 sekunnin ajan.

VIANETSINTÄ

**K1. Miksi ohjaimeni ei muodosta yhteyttä Nintendo Switch -konsoliin?**

- V1. Varmista, että USB-kaapeli on kunnolla kiinni langallisessa ohjaimessa ja Nintendo Switch -telakassa.
- V2. Ennen kuin liität langallisen ohjaimen Nintendo Switchiin, varmista, että Nintendo Switchiin on kytketty virta ja että se on liitetty ulkoiseen näyttöön.
- V3. Varmista, että Nintendo Switchiin on asennettu uusin järjestelmäpäivitys.
- V4. Jos kuulokkeet ovat liitettyinä, irrota ne. Irrota myös USB-kaapeli Nintendo Switch -telakasta ja langallisesta ohjaimesta. Tee sitten Liittäminen-kohdassa kuvatut toimet uudelleen.

**K2. Miksi en tunne värinää käyttäessäni tätä ohjainta?**

- V1. Tuote ei tue värinätoimintoa.

**K3. Miksi en kuule ääntä?**

- V1. Varmista, että kuulokkeet toimivat. Katso ohjeet kuulokkeiden käyttöoppaasta.
- V2. Varmista, että vain yksi langallinen ohjain on liitetty äänilähteeseen, sillä Nintendo Switch sallii vain yhden äänilähdön.
- V3. Varmista, että langallinen ohjain on liitetty Nintendo Switch -telakkaan ja että yhteyden / Advance Gaming -painikkeen ohjelmoinnin tilan merkkivalo palaa valkoisena.
- V4. Varmista, että kuulokkeiden 3,5 mm:n liitin on asetettu kunnolla langallisen ohjaimen 3,5 mm:n ääniliitäntään.
- V5. Varmista, että äänenvoimakkuus on asetettu riittävän suureksi Nintendo Switch -konsolin tai ohjelmiston äänenvoimakkuusasetuksissa.
- V6. Irrota 3,5 mm:n ääniliitin kuulokkeista. Irrota USB-kaapeli Nintendo Switch -telakasta ja langallisesta ohjaimesta. Tee sitten Liittäminen-kohdassa kuvatut toimet uudelleen.

**K4. Miksi keskustelu tai mikrofoni ei toimi?**

- V1. Varmista ohjelmiston käyttöoppaasta, että ohjelmisto tukee keskustelu- tai mikrofoni-toimintoa. Jos keskustelu ja mikrofoni ovat tuettuja, tarkista ohjelmiston valikon ääniasetukset.
- V2. Varmista, että mikrofoni tai kuulokkeet toimivat. Katso ohjeet tuotteen käyttöoppaasta.
- V3. Irrota 3,5 mm:n ääniliitin kuulokkeista. Irrota USB-kaapeli Nintendo Switch -telakasta ja langallisesta ohjaimesta. Tee sitten Liittäminen-kohdassa kuvatut toimet uudelleen.

**K5. Miksi liikeohjaus ei toimi?**

- V1. Tämä ohjain ei tue liikeohjaimia.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

**ACCOBRANDS.com | POWERA.com**

YHTEYSTIEDOT/TUKI

Saat tukea aidoille PowerA-oheislaitteille osoitteessa **PowerA.com/support**.

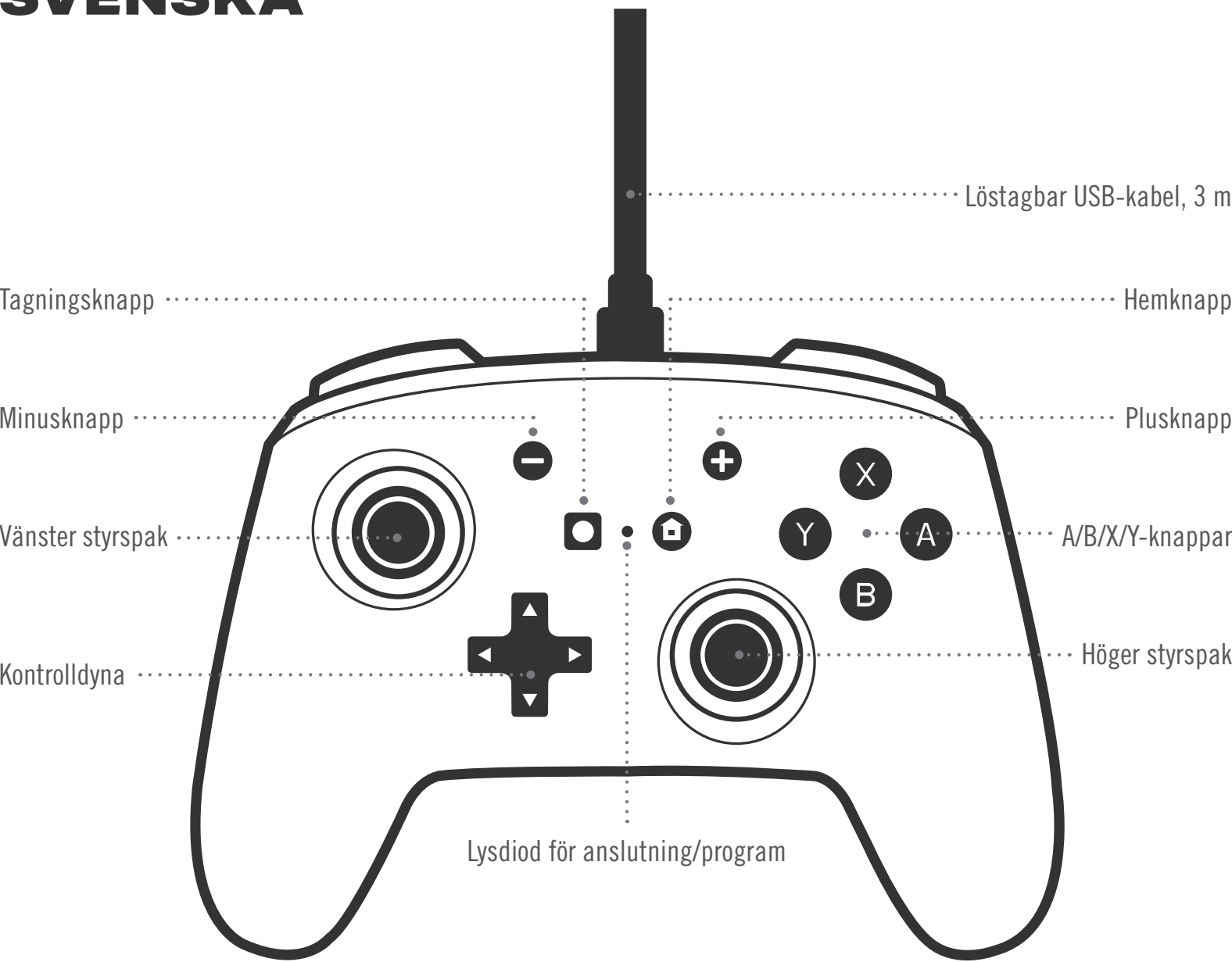
TAKUU

Kahden vuoden rajoitettu takuu: lisätietoja on osoitteessa **PowerA.com/support**.

OIKEUDELLISET LISÄTIEDOT

© 2025 ACCO Brands. Kaikki oikeudet pidätetään. PowerA ja PowerA-logo ovat ACCO Brandsin tavaramerkkejä. Kaikki muut rekisteröidyt ja rekisteröimättömät tavaramerkit ovat omistajiensa omaisuutta.

© Nintendo. Nintendo Switch on yrityksen Nintendo tavaramerkki.



INNEHÅLL

- Förbättrad trådbunden handkontroll för Nintendo Switch™
- Löstagbar USB-kabel, 3 m
- Användarhandbok

INSTALLATION

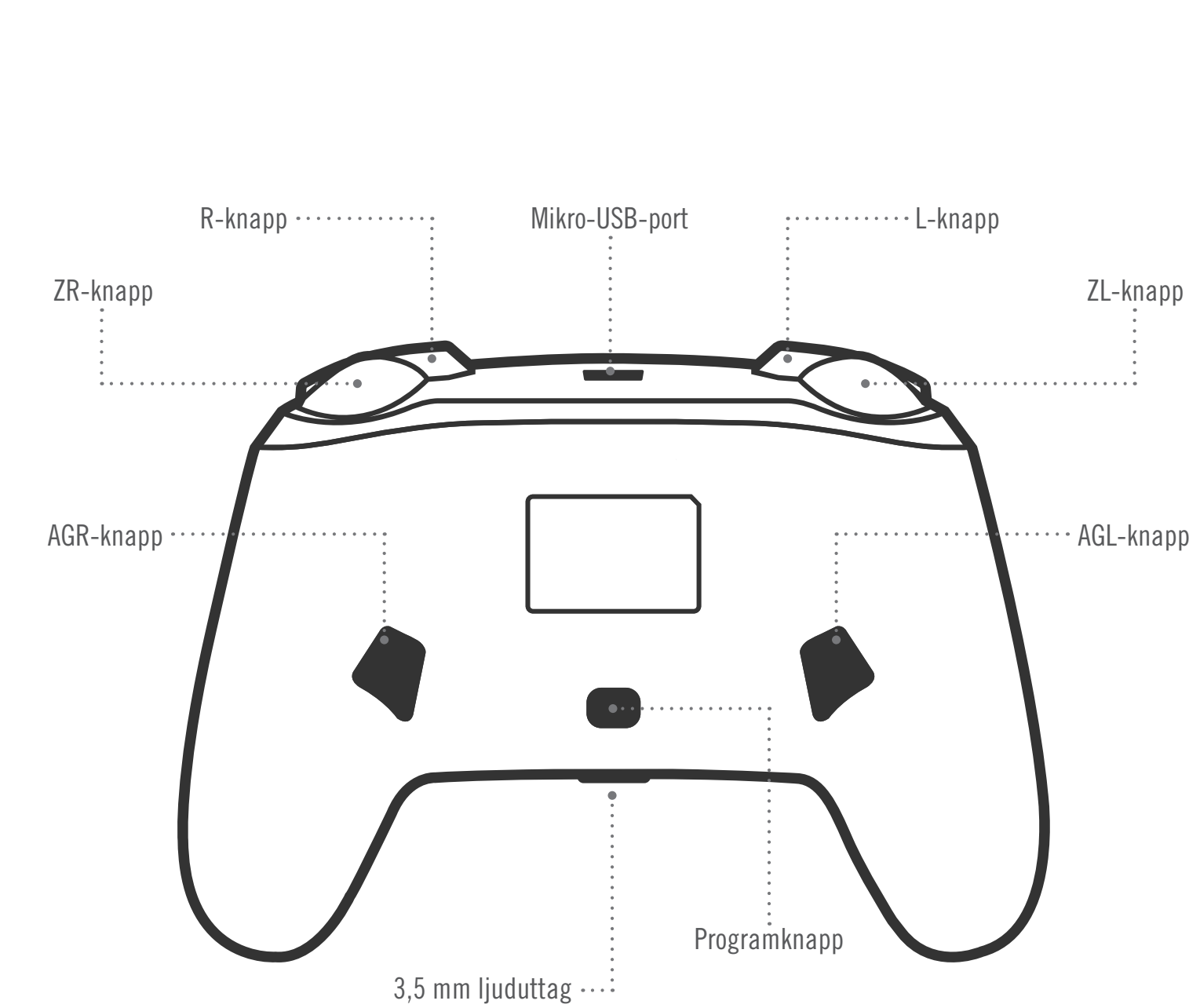
1. Kontrollera att Nintendo Switch har den senaste systemuppdateringen för bästa möjliga kompatibilitet med trådbundna PowerA-handkontroller.
2. Kontrollera att ditt Nintendo Switch-system är påslaget och anslutet till din TV.
3. Anslut USB-A-kabelns kontakt till USB-porten på Nintendo Switch-dockningsstationen. Anslut mikro-USB-kabelns kontakt till den trådbundna handkontrollen. Lysdioden för anslutning/program lyser med ett fast VITT sken när anslutningen till Nintendo Switch-dockningsstationen är upprättad. Den trådbundna handkontrollen är nu klar för användning.
4. För ljud ansluter du 3,5 mm-kontakten på headsetet eller hörlurarna till 3,5 mm-ljuduttaget på den trådbundna handkontrollen

OBS!

- Det är bara en del programvarutitlar som har stöd för mikrofon- eller chattfunktioner. Läs programvarutitelns handbok för information om kompatibilitet eller stöd.
- Se till att sänka volymen på Nintendo Switch innan du ansluter headset eller hörlurar till den trådbundna handkontrollen för att undvika hörselskador.
- När du har anslutit höjer du långsamt volymen på Nintendo Switch till en lagom nivå. Du kan även ange en maximal volym för headset eller hörlurar som ansluts till Nintendo Switch. På startsidan väljer du System Settings, System, Lower Max Headphone Volume och sedan On.
- Nintendo Switch har bara stöd för en ljudutgång. När headset eller hörlurar ansluts till den trådbundna handkontrollen avaktiveras ljud från alla andra enheter, inklusive HDMI-anslutna enheter. När fler än en USB-ljudenhet ansluts kommer bara ljudet från den först anslutna enheten att höras.
- Ha inte hög volym under en längre tid, då detta kan ge hörselskador.

GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

Hur många trådbundna handkontroller som kan anslutas till Nintendo Switch beror på hur många USB-portar som finns tillgängliga på Nintendo Switch-dockningsstationen. Aviseringar på skärmen indikerar vilken USB-port respektive handkontroll är ansluten till. Det finns inte stöd för HD rumble, IR-kamera, rörelsekontroller eller amiibo™ NFC. Endast för användning i dockningsläge. Ej för användning med Joy-Con™-spel.



TILLDELA DE AVANCERADE SPELKNAPPARNA

1. Håll ned programknappen på handkontrollens baksida i 2–3 sekunder. Lysdioden för anslutning/programstatus för avancerad spelknapp börjar blinka, vilket visar att handkontrollen är i tilldelningsläge.
2. Tryck på någon av följande knappar (A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/vänster styrspak Tryck på/höger styrspak Tryck på/kontrolldynan) som du vill tilldela en avancerad spelknapp. Tryck sedan på den avancerade spelknapp (AGR eller AGL) som du vill ska utföra den funktionen. Lysdioden för anslutning/program slutar blinka och anger att den avancerade spelknappen har ställts in.
3. Upprepa för den kvarvarande avancerade spelknappen.

**OBS!** De avancerade spelknapparnas tilldelningar förblir sparade i minnet även när handkontrollen är fränkopplad.

ÅTERSTÄLLA DE AVANCERADE SPELKNAPPARNA

1. Håll ned programknappen i 2–3 sekunder. Lysdioden för anslutning/programstatus för avancerad spelknapp börjar blinka långsamt, vilket visar att handkontrollen är i programmeringsläge.
2. Tryck på antingen AGL eller AGR för att återställa varje knapp för sig eller håll programknappen intryckt i 5 sekunder för att återställa båda samtidigt.

FELSÖKNING

F1. Varför ansluter inte handkontrollen till min Nintendo Switch-konsol?

- S1. Kontrollera att USB-kabeln är ordentligt ansluten till den trådbundna handkontrollen och till Nintendo Switch-dockningsstationen.
- S2. Kontrollera att din Nintendo Switch är påslagen och ansluten till en extern display innan du ansluter din trådbundna handkontroll.
- S3. Kontrollera att din Nintendo Switch har den senaste systemuppdateringen installerad.
- S4. Om hörlurar är anslutna kopplar du bort dem och drar ut USB-kabeln ur Nintendo Switch-dockningsstationen och den trådbundna handkontrollen. Upprepa stegen under INSTALLATION.

F2. Varför känner jag inga vibrationer när jag använder den här handkontrollen?

- S1. Den här produkten stöder inte vibrationsfunktioner.

F3. Varför hör jag inget ljud?

- S1. Kontrollera att headset eller hörlurar fungerar. Se produkthandboken.
- S2. Kontrollera att bara en trådbunden handkontroll är ansluten med ljud eftersom Nintendo Switch bara tillåter en ljudutgång.
- S3. Kontrollera att din trådbundna handkontroll är ansluten till Nintendo Switch-dockningsstationen och att lysdioden för anslutning/programstatus för avancerad spelknapp lyser med ett fast VITT sken.
- S4. Kontrollera att 3,5 mm-kontakten på headsetet eller hörlurarna är ordentligt insatt i 3,5 mm-ljuduttaget på den trådbundna handkontrollen.
- S5. Kontrollera att volymen är höjd på Nintendo Switch-konsolen eller programvarutiteln om tillämpligt.
- S6. Koppla bort headsetet eller hörlurarna från 3,5 mm-ljuduttaget. Koppla bort USB-kabeln från Nintendo Switch-dockningsstationen och den trådbundna handkontrollen. Upprepa stegen under INSTALLATION.

F4. Varför fungerar inte chatten eller mikrofonen?

- S1. Kontrollera att programvarutiteln har stöd för chattfunktion eller mikrofon genom att läsa programvarutitelns handbok. Om chatt och mikrofon stöds kontrollerar du om det finns ljudinställningar på programvarutitelns meny.
- S2. Kontrollera att headsetets mikrofon fungerar. Se produkthandboken.
- S3. Koppla bort headsetet eller hörlurarna från 3,5 mm-ljuduttaget. Koppla bort USB-kabeln från Nintendo Switch-dockningsstationen och den trådbundna handkontrollen. Upprepa stegen under INSTALLATION.

F5. Varför fungerar inte rörelsekontrollerna?

- S1. Den här handkontrollen stöder inte rörelsekontroller.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047, USA  
**ACCOBRANDS.com | POWERA.com**

KONTAKT/SUPPORT

Om du behöver hjälp med äkta PowerA-tillbehör kan du gå till **PowerA.com/support**.

GARANTI

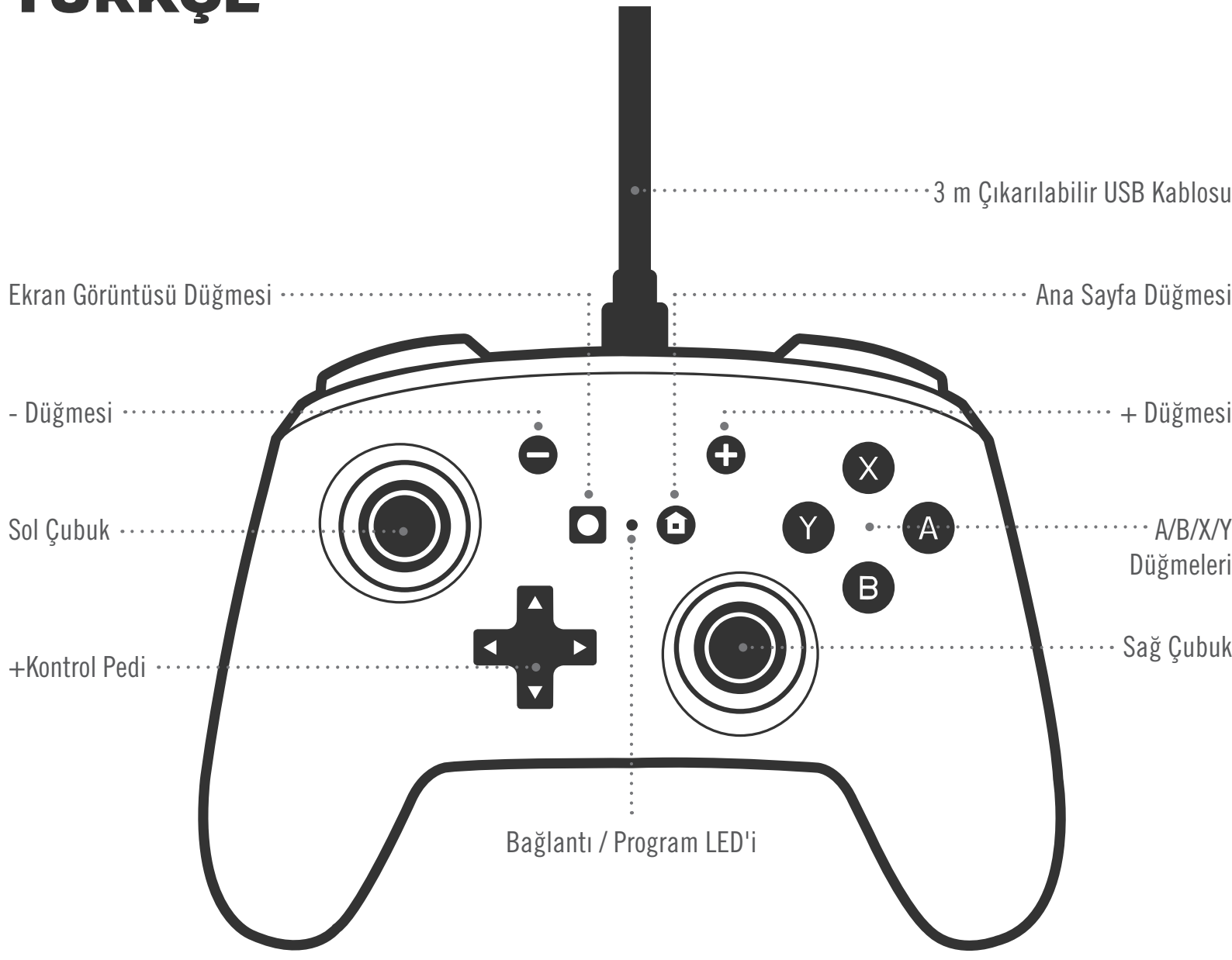
2 års begränsad garanti: Gå till **PowerA.com/support** för mer information.

YTTERLIGARE JURIDISK INFORMATION

© 2025 ACCO Brands. Alla rättigheter förbehålles. PowerA och PowerA-logotypen är varumärken som tillhör ACCO Brands. Alla andra registrerade och oregistrerade varumärken tillhör respektive ägare.

© Nintendo. Nintendo Switch är ett varumärke som tillhör Nintendo.

# TÜRKÇE



## İÇERİK

- Nintendo Switch™ için Gelişmiş Kablosuz Oyun Kumandası
- 3 m Çıkarılabilir USB Kablosu
- Kullanım Kılavuzu

## KURULUM

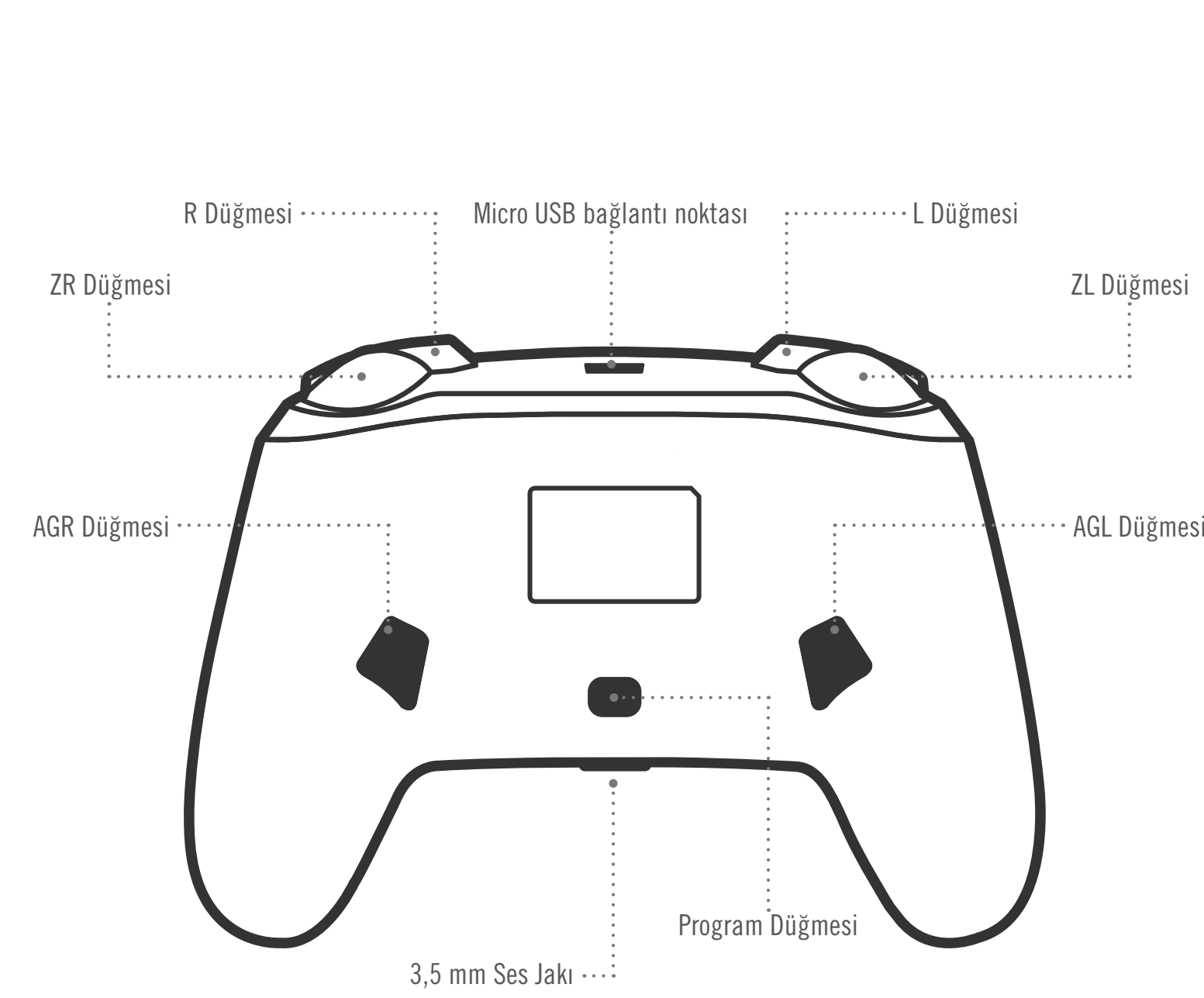
- PowerA kablolu oyun kumandalarıyla en iyi uyumluluğu sağlamak için lütfen Nintendo Switch'inizde en güncel sistem güncellemesini kullandığınızdan emin olun.
- Nintendo Switch sisteminizin açık durumda ve TV'nize bağlı olduğundan emin olun.
- USB-A kablusunun bağlantı ucunu Nintendo Switch'in bağlantı yuvasındaki USB bağlantı noktasına takın. Micro USB kablosu bağlantı ucunu kablolu oyun kumandasına bağlayın. Nintendo Switch cihazına bağlandığında Bağlantı / Program LED'leri sürekli BEYAZ yanar. Kablolu oyun kumandanız artık kullanıma hazır.
- Ses için mikrofonlu kulaklığınızın ya da kulaklığınızın 3,5mm'lik jakını Kablolu Oyun Kumandası'nın 3,5 mm'lik Ses Jakı Soketi'ne tamamen takın.

### NOT:

- Yalnızca bazı yazılımlar mikrofon ve sohbet işlevini destekler. Uyumluluk ve destek için yazılım el kitabını kontrol edin.
- İşitme hasarını önlemek için lütfen Nintendo Switch'in sesinin, Kablolu Oyun Kumandası'na bir kulaklık bağlanmadan önce kısıldığınıdan emin olun.
- Bağlandıktan sonra Nintendo Switch'in sesini yavaşça rahat bir düzeye yükseltin. Ayrıca Nintendo Switch'e bağlanan kulaklıklar için azami ses düzeyini ayarlayabilirsiniz. "Ana Sayfa" ekranından sırasıyla "Sistem Ayarları", "Sistem", "Azami Kulaklık Sesini Azalt" seçeneklerini ve ardından "Açık" seçeneğini belirleyin.
- Nintendo Switch yalnızca bir ses çıkışı destekler. Kablolu Oyun Kumandası'na bir kulaklık bağlandığında HDMI ile bağlı cihazlar dâhil tüm diğer cihazların sesi devre dışı bırakılır. Birden fazla USB ses cihazı bağlandığında yalnızca ilk bağlanan cihazdan ses çıkışı olur.
- İşitme kaybından kaçınmak için yüksek ses ayarlarını uzun süre kullanmayın.

## TEMEL KULLANIM

Nintendo Switch'e bağlanabilecek Kablolu Oyun Kumandası sayısı Nintendo Switch'in bağlantı yuvasında kaç USB bağlantı noktası olduğuna bağlıdır. Ekrandaki bildirimler her oyun kumandasının hangi USB bağlantı noktasına bağlandığını gösterir. HD sarsıntıyı, IR kamerasını, hareket kontrolünü veya amiibo™ NFC'yi desteklemez. Yalnızca cihaza takılı kullanım içindir. Yalnızca Joy-Con™ kullanılan oyunlar için kullanılmaz.



## GELİŞMİŞ OYUN DÜĞMELERİNİ ATAMAK

- Oyun kumandasının arka tarafındaki Program Düğmesi'ni 2-3 saniye boyunca basılı tutun. Bağlantı / Gelişmiş Oyun Düğmesi Program Durumu LED'i yanıp sönmeye başlayarak oyun kumandasının atama modunda olduğunu bildirir.
- Gelişmiş Oyun Düğmeleri olarak atamak istediğiniz düğmelerden birine (A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/Sol Çubuğa Basma/Sağ Çubuğa Basma/+Kontrol Pedi) basın. Ardından bu işlevi yerine getirmesini istediğiniz Gelişmiş Oyun Düğmesi'ne (AGR veya AGL) basın. Bağlantı / Program LED'i yanıp sönmeyi bırakarak Gelişmiş Oyun Düğmesi'nin ayarlandığını bildirecektir.
- Diğer Gelişmiş Oyun Düğmeleri için işlemi tekrarlayın.

**NOT:** Gelişmiş Oyun Düğmesi atamaları oyun kumandanızın bağlantısı kesildikten sonra da hafızada kalır.

## GELİŞMİŞ OYUN DÜĞMELERİNİ SIFIRLAMA

- Program Düğmesi'ni 2-3 saniye basılı tutun. Bağlantı / Gelişmiş Oyun Düğmesi Program Durumu LED'i yavaşça yanıp sönmeye başlayarak oyun kumandasının program modunda olduğunu bildirir.
- Her bir düğmeyi ayrıca sıfırlamak için AGL veya AGR düğmelerine basın veya her ikisini de aynı anda sıfırlamak için Program Düğmesi'ni 5 saniye basılı tutun.

## SORUN GİDERME

### S1. Oyun kumandam Nintendo Switch konsoluma neden bağlanmıyor?

- USB Kablosu'nun Kablolu Oyun Kumandası ve Nintendo Switch cihazına güvenli bir şekilde bağlanmış olduğundan emin olun.
- Kablolu oyun kumandanızı bağlamadan önce Nintendo Switch'in açık durumda ve bir harici ekrana bağlı olduğundan emin olun.
- Nintendo Switch'inizde en güncel Sistem Güncellemesi'nin yüklü olduğundan emin olun.
- Bağlı kulaklık varsa kulaklıkların bağlantısını kesin, ayrıca Nintendo Switch cihazından ve kablolu oyun kumandasından USB kablusunun bağlantısını kesin. KURULUM kısmının altında listelenen adımları tekrarlayın.

### S2. Bu oyun kumandasını kullanırken neden hiç titreşim hissetmiyorum?

- Bu ürün titreşim işlevini desteklemez.

### S3. Neden ses duymuyorum?

- Kulaklığın işlevsel durumda olduğundan emin olun. Ürün kılavuzuna başvurun.
- Nintendo Switch yalnızca bir ses çıkışına izin verdiğinden yalnızca bir kablolu oyun kumandasının ses için bağlı olduğundan emin olun.
- Kablolu Oyun Kumandası'nın Nintendo Switch cihazına bağlı olduğundan ve Bağlantı / Gelişmiş Oyun Düğmesi Program Durumu LED'inin sabit bir şekilde BEYAZ renkte yandığından emin olun.
- Kulaklığın 3,5 mm ses jakının, Kablolu Oyun Kumandası'nın 3,5 mm Ses Jakı Girişi'ne sıkıca bağlı olduğundan emin olun.
- Nintendo Switch konsolunun veya varsa yazılımın ses düzeyinin yükseltildiğinden emin olun.
- Kulaklıktan 3,5mm ses jakının bağlantısını kesin. Nintendo Switch cihazından ve Kablolu Oyun Kumandası'ndan USB kablusunun bağlantısını kesin. KURULUM kısmının altında listelenen adımları tekrarlayın.

### S4. Sohbet ya da mikrofon neden çalışmıyor?

- Yazılım el kitabına başvurarak yazılımın sohbet ya da mikrofon işlevini desteklediğinden emin olun. Sohbet ve mikrofon destekleniyorsa ses ayarları için yazılımın başlık menüsünü kontrol edin.
- Mikrofonlu kulaklığınızdaki mikrofonunuzun işlevsel durumda olduğundan emin olun. Ürün kılavuzuna başvurun.
- Kulaklıktan 3,5 mm ses jakının bağlantısını kesin. Nintendo Switch cihazından ve Kablolu Oyun Kumandası'ndan USB kablusunun bağlantısını kesin. KURULUM kısmının altında listelenen adımları tekrarlayın.

### S5. Hareket kontrolleri neden çalışmıyor?

- Bu oyun kumandası hareket kontrollerini desteklemez.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

**ACCOBRANDS.com | POWERA.com**

## İLETİŞİM/DESTEK

Orijinal PowerA aksesuarlarınız ile ilgili destek almak için lütfen **PowerA.com/support** adresini ziyaret edin.

## GARANTİ

2 Yıllık Sınırlı Garanti: Ayrıntılar için **PowerA.com/support** adresini ziyaret edin.

## EK YASAL BİLGİLER

© 2025 ACCO Brands. Tüm Hakları Saklıdır. PowerA ve PowerA Logosu, ACCO Brands'in ticari markalarıdır. Diğer tüm tescilli ya da tescilsiz ticari markalar ilgili sahiplerinin mülkiyetindedir.

© Nintendo. Nintendo Switch, Nintendo'nun ticari markasıdır.



### المحتويات

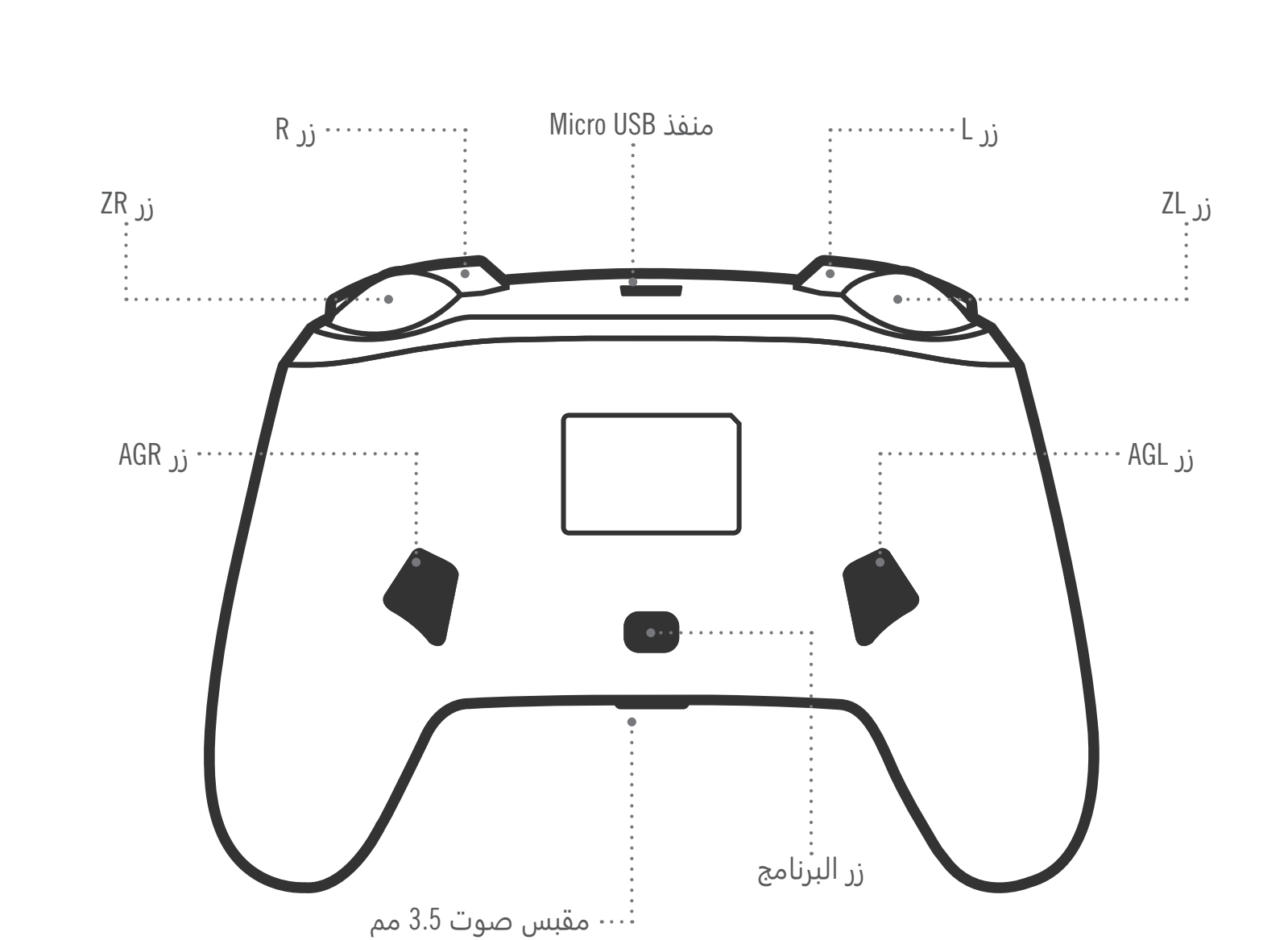
- وحدة التحكم السلـكـية المحسّنة لنظام Nintendo Switch™
- كبل USB-C قابل للفصل بطول 3 أمتار
- دليل المستخدم

### الإعداد

- يُرجى التأكد من أن نظام Nintendo Switch لديك يستخدم آخر تحديث للنظام للحصول على التوافق الأمثل مع وحدات التحكم السلـكـية PowerA.
- تأكد من تشغيل نظام Nintendo Switch وتوصيله بالتلفزيون.
- أدخل موصل كبل USB-A في منفذ USB الموجود على قاعدة إرساء Nintendo Switch. وصِّل طرف موصل كبل micro USB بوحدة التحكم السلـكـية. سيتحول مؤشر LED الخاص بالبرنامج/الاتصال إلى اللون الأبيض الثابت عند توصيله بقاعدة إرساء Nintendo Switch. الآن وحدة التحكم السلـكـية جاهزة للاستخدام.
- بالنسبة للصوت، أدخل مقبس 3.5 مم الخاص بسماعة الرأس بالكامل في مقبس الصوت مقاس 3.5 مم الخاص بوحدة التحكم السلـكـية

**ملاحظة:**

- بعض تسميات البرامج لا تدعم سوى وظيفة الميكروفون أو الدردشة. يُرجى التحقق من دليل تسميات البرامج لمعرفة التوافق أو الدعم.
- يُرجى التأكد من خفض مستوى الصوت على Nintendo Switch قبل توصيل سماعة رأس بوحدة التحكم السلـكـية لمنع الإضرار بالسمع.
- بمجرد التوصيل، ارفع مستوى الصوت على Nintendo Switch ببطء حتى تصل إلى مستوى مريح. يمكنك أيضًا تعيين الحد الأقصى لمستوى صوت سماعات الرأس المتصلة بجهاز Nintendo Switch. من شاشة الصفحة الرئيسية “Home”، حدد “إعدادات النظام”، “النظام”، “Lower Max Headphone Volume” (خفض مستوى صوت سماعة الرأس الأقصى)، ثم حدد “تشغيل”.
- لا يدعم Nintendo Switch سوى مخرج صوت واحد فقط. عند توصيل سماعة رأس بوحدة التحكم السلـكـية، سيتم تعطيل الصوت من جميع الأجهزة الأخرى، بما في ذلك الأجهزة المتصلة عبر HDMI. عند توصيل أكثر من جهاز صوت USB، سيكون الجهاز المتصل الأول فقط هو الذي يحتوي على مخرج صوت.
- لا تستخدم إعدادات مستوى الصوت العالي لفترة طويلة من الوقت لتجنب فقدان السمع.



### الاستخدام الأساسي

يعتمد عدد وحدات التحكم السلـكـية التي يمكن توصيلها بجهاز Nintendo Switch على عدد منافذ USB المتوفرة على قاعدة إرساء Nintendo Switch. ستشير الإشعارات التي تظهر على الشاشة إلى منفذ USB الذي تتصل به كل وحدة تحكم. وحدة التحكم لا تدعم صوت الدمدة عالي الدقة أو كاميرا IR أو عناصر التحكم في الحركة أو تقنية التواصل قريب المدى amiibo™. للاستخدام في وضع قاعدة الإرساء فقط. غير مخصصة للاستخدام مع ألعاب Joy-Con™ فقط.

### تعيين أزرار الألعاب المتقدمة

- اضغط مع الاستمرار على زر البرنامج الموجود خلف وحدة التحكم لمدة 2-3 ثواني. سيومض مؤشر LED الخاص بحالة البرنامج لزر الألعاب المتقدمة/الاتصال، ما يشير إلى أن وحدة التحكم في وضع التعيين.
- اضغط على أحد الأزرار التالية A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/ضغطة ذراع أيسر/ضغطة ذراع أيمن/ضغطة ذراع أيمن/+ لوحة التحكم) التي ترغب في تعيينها إلى زر ألعاب متقدم. ثم اضغط على زر الألعاب المتقدمة (AGR أو AGL) الذي ترغب في أن يؤدي تلك الوظيفة. سيتوقف مؤشر LED الخاص بحالة البرنامج/الاتصال عن الوميض، ما يشير إلى أنه تم تعيين زر الألعاب المتقدمة.
- كرر الأمر مع زر الألعاب المتقدمة الآخر.

**ملاحظة:** ستظل تعيينات أزرار الألعاب المتقدمة مخزنة في الذاكرة حتى بعد فصل وحدة التحكم الخاصة بك.

### إعادة ضبط أزرار الألعاب المتقدمة

- اضغط باستمرار على زر البرنامج لمدة 2-3 ثواني. سيومض مؤشر LED الخاص بحالة البرنامج لزر الألعاب المتقدمة/الاتصال ببطء، ما يشير إلى أن وحدة التحكم في وضع البرنامج.
- اضغط إما على AGL أو AGR لإعادة ضبط كل زر على حدة أو اضغط باستمرار على زر البرنامج لمدة 5 ثواني لإعادة ضبطهما في وقت واحد.

### استكشاف الأخطاء وإصلاحها

**س1. لماذا لا تتصل وحدة التحكم الخاصة بي بجهاز Nintendo Switch لدي؟**

- تأكد من توصيل كبل USB بإحكام بوحدة التحكم للاسلكية وقاعدة إرساء Nintendo Switch.
- تأكد من تشغيل جهاز Nintendo Switch وتوصيله بشاشة خارجية قبل توصيل وحدة التحكم السلـكـية.
- تأكد من تثبيت آخر تحديث للنظام على جهاز Nintendo Switch الخاص بك.
- إذا تم توصيل سماعات الرأس، فيُرجى فصلها وفصل كابل USB من قاعدة إرساء Nintendo Switch ووحدة التحكم السلـكـية. كرر الخطوات المذكورة تحت الإعداد.

**س2. لماذا لا أشعر بأي اهتزاز عند استخدام وحدة التحكم هذه؟**

ج1. هذا المنتج لا يدعم وظيفة الاهتزاز.

**س3. لماذا لا أسمع الصوت؟**

- تأكد من أن سماعة الرأس أو سماعات الرأس تعمل بشكل صحيح. ارجع إلى دليل المنتج.
- تأكد من توصيل وحدة تحكم سلـكـية واحدة فقط للصوت، حيث إن Nintendo Switch يسمح بمخرج صوت واحد فقط.
- تأكد من توصيل وحدة التحكم السلـكـية بقاعدة إرساء Nintendo Switch وأن مؤشر LED الخاص بحالة البرنامج لزر الألعاب المتقدمة/الاتصال يضيئ باللون الأبيض الثابت.
- تأكد من توصيل مقبس الصوت مقاس 3.5 مم الخاص بسماعة الرأس أو سماعات الرأس بإحكام بمقبس الصوت مقاس 3.5 مم الخاص بوحدة التحكم السلـكـية.
- تأكد من رفع مستوى الصوت على جهاز Nintendo Switch أو تسمية البرنامج إذا كان ذلك ممكّنًا.
- افصل مقبس الصوت مقاس 3.5 مم من سماعة الرأس أو سماعات الرأس. افصل كبل USB من قاعدة إرساء Nintendo Switch ووحدة التحكم السلـكـية. كرر الخطوات المذكورة تحت الإعداد.

**س4. لماذا لا تعمل الدردشة أو الميكروفون؟**

- تأكد من أن تسمية البرنامج تدعم وظيفة الدردشة أو وظيفة الميكروفون بالرجوع إلى دليل تسميات البرامج. إذا كان البرنامج يدعم الدردشة والميكروفون، فتتحقق من قائمة تسميات البرامج للتعرف على إعدادات الصوت.
- تأكد من أن الميكروفون الموجود على سماعة الرأس يعمل بشكل صحيح. ارجع إلى دليل المنتج.
- افصل مقبس الصوت مقاس 3.5 مم من سماعة الرأس أو سماعات الرأس. افصل كبل USB من قاعدة إرساء Nintendo Switch ووحدة التحكم السلـكـية. كرر الخطوات المذكورة تحت الإعداد.

**س5. لماذا لا تعمل عناصر التحكم في الحركة؟**

- وحدة التحكم هذه لا تدعم عناصر التحكم في الحركة.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047  
**ACCOBRANDS.com | POWERA.com**

#### الاتصال/الدعم

للحصول على الدعم بخصوص ملحقات PowerA الأصلية، تفضل بزيارة الموقع **PowerA.com/Support**.

### الضمان

ضمان محدود لمدة عامين: تفضل بزيارة الموقع **PowerA.com/support** لمعرفة التفاصيل.

### إضافة قانونية

حقوق الطبع والنشر © لعام 2025 مملوكة لشركة ACCO Brands. جميع الحقوق محفوظة. PowerA وPowerA Logo علامتان تجاريتان لشركة ACCO Brands. جميع العلامات التجارية الأخرى المسجلة وغير المسجلة هي ملك لأصحابها.

© Nintendo. Nintendo Switch هي علامة تجارية لشركة Nintendo.