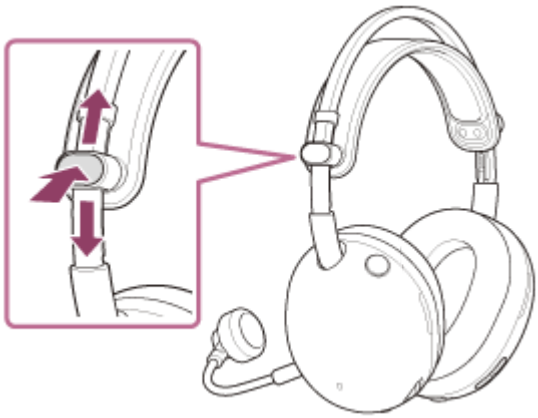
SONY
도움말 안내

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

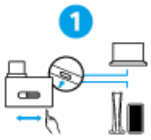
모델명: YY2987

헤드밴드 크기 조정 방법 알아보기

헤드밴드의 양쪽에 있는 슬라이더 손잡이를 누르면서 슬라이더를 위아래로 움직입니다.
원하는 높이에서 슬라이더 노브에서 손가락을 떼어 슬라이더를 제자리에 고정합니다.
헤드밴드의 높이를 조절할 수 있습니다.



사용하기



USB 트랜시버 올바르게 연결하기연결된

장치에 따라 USB 트랜시버의 슬라이드 스위치를 올바르게설정한다음 USB 트랜시버를 USB 포트에 삽입합니다.
컴퓨터에 연결된 경우: 다른 장치에 연결된 경우 슬라이드 스위치를 "PC"
로 설정합니다: 슬라이드 스위치를 "OTHER"로 설정합니다.

헤드셋을 귀에 착용하고 붐 마이크의 위치를 조정합니다.

액세서리 상자에서 붐 마이크를 꺼내 헤드셋 본체의 붐 마이크 입력 잭에 삽입합니다. 딸깍 소리가 날 때까지 플러그를 삽입해야 합니다.
또한 헤드셋을 착용했을 때 마이크 부분이 입에 오도록 마이크 위치를 조정하세요.

헤드셋 켜기

표시등이 흰색으로 두 번 깜박일 때까지 전원 버튼을 약 2초 이상 길게 누릅니다. 헤드셋이 켜져 있습니다.
컴퓨터에 연결된 경우 헤드셋을 오디오 장치로 선택합니다.
게임 등의 오디오 출력 장치
[INZONE H9 II - Game]
음성 채팅 등의 오디오 입/출력 장치
[INZONE H9 II - Chat]

모든 기능과 향상된 성능을 사용하려면

PC 소프트웨어 “INZONE Hub”

INZONE Hub

최신 버전을 사용하세요.
에 대한 다운로드 및 자세한 내용은 “INZONE Hub”에 대한 자세한 내용은 다음 URL을 참조하세요.
https://www.sony.net/inzonehub-support

스마트폰 앱 “Sound Connect”
스마트폰에서 편리한 헤드셋 기능을 사용할 수도 있습니다.
앱을 다운로드하세요. “Sound Connect” 앱을 다운로드하고 보유한 정보를 최대한 활용하세요.

Sound Connect

⚠ 습기로 인한 화상 및 고장 방지
헤드셋은 방수가 되지 않습니다.
비나 땀 등으로 젖은 상태에서 헤드셋을 충전하면 화상 또는 고장이 발생할 수 있습니다.

관련 정보

헤드셋 충전

WH-G910N

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

시작하기

- 게이밍 헤드셋을 사용하여 수행할 수 있는 작업
- 음성 안내에 대하여
- 부속품
  - 포함 항목
  - 붐 마이크 부착하기
- 각 부분과 조작 버튼
  - 각 부분의 위치 및 기능
  - 표시등에 대하여
- 헤드셋 착용하기
- 전원/충전
  - 헤드셋 충전
  - 사용 가능한 작동 시간
  - 배터리 잔량 확인
  - 헤드셋 켜기
  - 헤드셋 끄기

게임 콘솔에 연결하여 사용

- 컴퓨터에 연결합니다, PlayStation®5또는 USB 트랜시버를 통해 USB Type-C 호환 스마트폰에 연결합니다.
- USB 송수신기를 통해 헤드셋 사용하기
- 게임 콘솔에 연결되어 있는 동안 수행할 수 있는 작업
- 부속된 헤드폰 케이블 사용

블루투스 장치에 연결하여 사용

- BLUETOOTH 장치에 무선 연결하는 방법

앱을 사용한 손쉬운 설정

- 앱으로 연결하기 “Sound Connect” 앱

Android 스마트폰

- 다음을 사용하여 Android 스마트폰과 페어링 및 연결하기 Bluetooth Classic
- LE 오디오를 사용하여 Android 스마트폰과 페어링 및 연결하기
- 페어링된 Android 스마트폰에 연결

iPhone(iOS 장치)

- 다음을 사용하여 iPhone과 페어링 및 연결하기 Bluetooth Classic
- 페어링된 iPhone에 연결

기타 Bluetooth 장치

- Bluetooth 장치와 페어링 및 연결하기
- 페어링된 Bluetooth 장치에 연결

전화 통화하기

- 전화 받기
- 전화 걸기
- 전화 통화를 위한 기능

음악 듣기

- 연결을 통해 장치에서 음악 듣기
- 오디오 장치 제어하기(블루투스 연결)
- 360 Reality Audio에 대하여

BLUETOOTH 연결 분리(사용 후)

음질 모드

- 음질 모드에 대하여

지원 코덱

헤드셋 사용자 지정

"인존 허브" 사용

- 수행할 수 있는 작업 “INZONE Hub”
- 설치 “INZONE Hub”

앱 사용

앱으로 할 수 있는 일 “Sound Connect” 앱
앱 설치하기 “Sound Connect” 앱
앱에서 지원 정보에 액세스하기 “Sound Connect” 앱
이퀄라이저 기능을 설정할 수 있는 앱 및 저장 위치
소프트웨어를 최신 상태로 유지하는 방법(편안한 헤드셋 사용을 위해)
주변 소리 조절 기능 사용
노이즈 제거 기능
노이즈 캔슬링이란?
노이즈 캔슬링 기능 사용
주변 소음 음성 듣기
게임 플레이 중 주변 소리 듣기(주변 소리 모드)
중요한 정보
주의사항
습기로 인한 화상 및 고장 방지
라이센스
상표
고객 지원 웹사이트
문제 해결
문제 해결
헤드셋 재설정
헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원
주요 제원
주요 제원

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

게이밍 헤드셋을 사용하여 수행할 수 있는 작업

게임과 채팅을 동시에 즐기기

컴퓨터에 연결하여 게임을 플레이하는 동안 음성 채팅을 즐길 수 있습니다. PS5® USB 트랜시버와 무선 2.4GHz 연결을 통해 음성 채팅을 즐길 수 있습니다.
제공된 헤드폰 케이블을 사용하여 컴퓨터나 기타 연결된 장치에 연결하여 게임과 음성 채팅을 즐길 수도 있습니다.

스마트폰으로 채팅 및 통화 즐기기

컴퓨터에 연결하여 게임을 플레이하면서 음성 채팅과 핸즈프리 통화를 즐길 수 있습니다. PS5 USB 송수신기를 사용하여 스마트폰에 연결하고 동시에 블루투스®로 연결하면 게임을 하면서 음성 채팅을 즐길 수 있습니다.

연결별 기능 목록

연결 방법에 따라 사용 가능한 기능은 다음과 같이 다릅니다.

기능	USB 트랜시버 연결	Bluetooth 연결	헤드폰 케이블 연결(전원이 켜짐)	헤드폰 케이블 연결(전원이 꺼짐)	비고
무선 연결: USB 트랜시버	활성	활성	비활성(*)	비활성(*)	헤드폰 케이블을 연결하면 블루투스를 포함한 무선 기능을 사용할 수 없습니다.
무선 연결: 블루투스 기능	활성	활성	비활성(*)	비활성(*)	헤드폰 케이블을 연결하면 블루투스를 포함한 무선 기능을 사용할 수 없습니다.
본체 작동: 볼륨 다이얼	활성	활성	비활성	비활성	
본체 작동: 게임/채팅 균형 버튼	활성(*)	비활성	비활성	비활성	컴퓨터가 연결되어 있고 USB 트랜시버의 슬라이드 스위치가 "PC".
본체 작동: 노이즈 캔슬링/주변 소리 모드 버튼	활성	활성	활성	비활성	
본체 작동: 마이크 켜기 또는 끄기 버튼	활성	활성	활성	활성(*)	헤드폰 케이블을 연결하고 전원을 끄면 마이크가 꺼져 있어도 마이크 켜짐 또는 꺼짐 표시등이 켜지지 않습니다.
소프트웨어: “INZONE Hub”	활성	비활성(*)	비활성	비활성	헤드셋이 블루투스 연결을 통해 컴퓨터에 연결되어 있으면 비활성화됩니다.
앱: “Sound Connect”	비활성(*)	활성	비활성	비활성	헤드셋이 USB 송수신기 연결을 통해 스마트폰에 연결되어 있으면 비활성화됩니다.
기타: 사이드톤	활성	활성	비활성	비활성	

기능	USB 트랜시버 연결	Bluetooth 연결	헤드폰 케이블 연결(전원이 켜짐)	헤드폰 케이블 연결(전원이 꺼짐)	비고
기타: 본체 이퀄라이저	활성	활성	비활성	비활성	

관련 항목

- 컴퓨터에 연결합니다, PlayStation®5또는 USB 트랜시버를 통해 USB Type-C 호환 스마트폰에 연결합니다.

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

음성 안내에 대하여

수행되는 작동 절차 및 헤드셋 상태에 따라 다음과 같은 음성 안내가 들립니다.
공장 설정에서는 헤드셋을 귀에 착용하면 영어 또는 중국어 음성 안내가 나옵니다.
음성 안내의 언어를 변경하려면 “INZONE Hub” 또는 “Sound Connect” 앱으로 변경할 수 있습니다.

"Pairing" (Pairing)

- 페어링 모드로 들어간 경우

"Low battery" (배터리 잔량 낮음)

- 헤드셋의 배터리 잔량이 부족한 경우

"Battery is empty" (헤드셋을 재충전하십시오.)

- 헤드셋의 배터리 잔량 부족으로 자동으로 꺼질 경우

"Battery about XX %" (배터리 약 XX %)/"Battery fully charged" (배터리 완전 충전됨)

- 배터리 잔량을 알려주는 경우
  "XX" 값은 대략적인 배터리 잔량을 나타냅니다. 추정치로 참고하십시오.

"Charging stopped. To resume charging, disconnect the USB cable and wait before trying again." (충전이 중지되었습니다. 충전을 다시 시작하려면 USB 케이블을 분리한 다음 잠시 기다린 후 다시 시도하십시오.)

- 헤드셋을 사용 중에 충전 중 비정상적인 충전이나 충전 온도 이상이 발생하는 경우

참고 사항

- 음성 안내의 언어를 변경한 후 헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원하면 언어도 공장 설정으로 돌아갑니다.
- 음성 안내 언어를 변경하거나 소프트웨어를 업데이트한 후 음성 안내가 들리지 않으면 헤드셋을 껐다가 다시 켜세요.

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

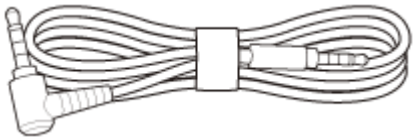
포함 항목

패키지 개봉 후 목록의 구성품이 모두 들어 있는지 확인하십시오. 누락된 품목이 있는 경우 Sony 지원 담당자 또는 가까운 Sony 대리점으로 문의하십시오.
괄호 안의 숫자는 항목 수를 나타냅니다.

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋 (1)

USB Type-C® 케이블(USB-A-USB-C®) (1)

헤드폰 케이블 (1)



탈착식 붐 마이크로폰(윈드스크린 포함) (1)

소프트 파우치 (1)

USB Type-C® 송수신기 (YY2988) (1)

서류(1세트)

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English 를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

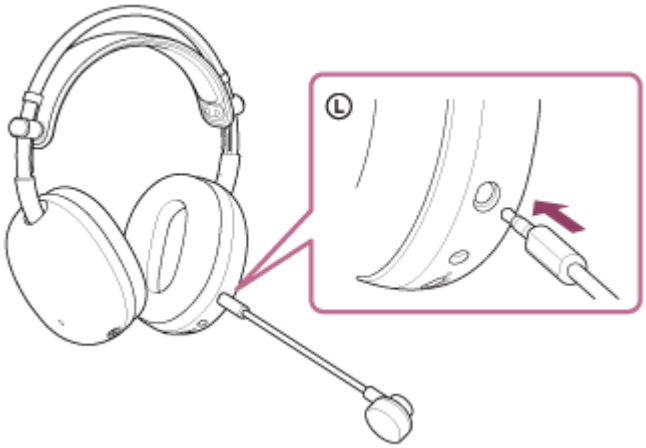
무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

붐 마이크 부착하기

통화를 할 때는 반드시 포함된 붐 마이크를 연결하세요.

1 **포함된 붐 마이크를 붐 마이크 입력 잭에 연결합니다.**

연결할 때 플러그와 잭 모양이 일치하는지 확인하세요.



힌트

- 붐 마이크는 사용하지 않을 때는 제거할 수 있습니다.

참고 사항

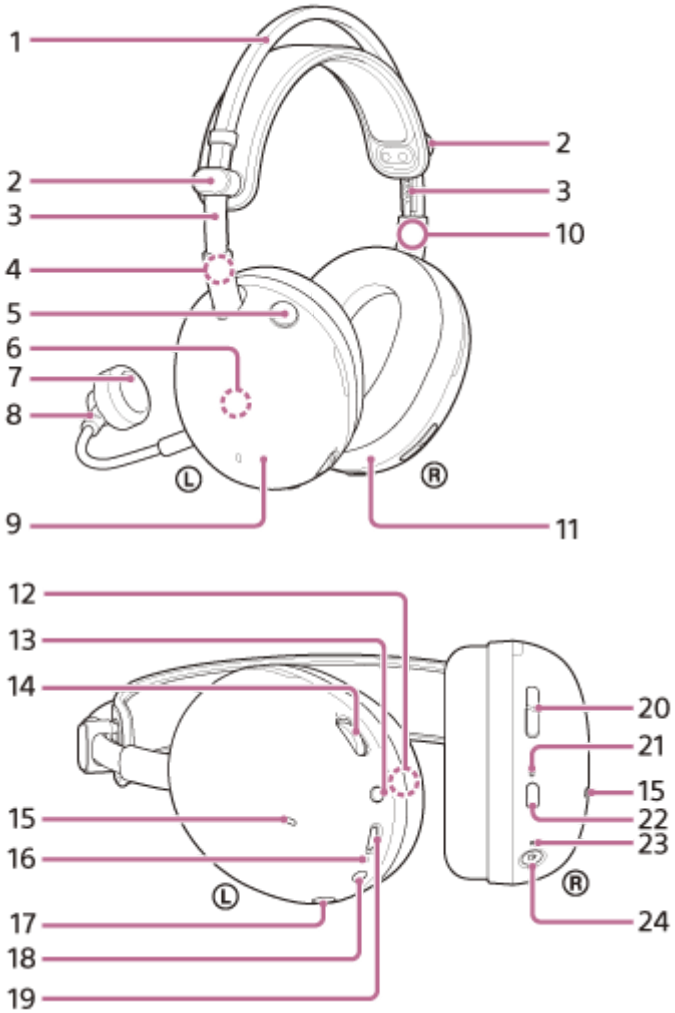
- 찰칵 소리가 날 때까지 케이블을 삽입하십시오. 플러그가 올바르게 연결되지 않은 경우 마이크를 사용할 수 없습니다.

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English 를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

각 부분의 위치 및 기능



1. 헤드밴드

2. 슬라이더 노브(왼쪽, 오른쪽)
   밀어서 헤드밴드의 길이를 조절합니다.

3. 슬라이더(좌, 우)

4. Ⓛ (왼쪽) 마크

5. 마이크 켜기 또는 끄기 버튼
   마이크를 켜거나 끕니다.

6. 내장 안테나
   독점적인 2.4GHz 및 Bluetooth 안테나가 헤드셋에 내장되어 있습니다.

7. 탈착식 붐 마이크로폰(윈드스크린 포함)
   왼쪽 유닛에 부착합니다.

8. 마이크 켜짐 또는 꺼짐 표시기(빨간색)
   마이크 켜짐 또는 꺼짐 상태를 표시하기 위해 불이 켜집니다.

9. 왼쪽 유닛

10. ® (오른쪽) 마크

11. 오른쪽 유닛

12. 일련 번호
왼쪽 유닛 내부에 있습니다.

13. NC/AMB (노이즈 캔슬링/주변 소리 모드) 버튼

14. 볼륨 다이얼 –/+
무선 연결 중 헤드셋의 볼륨을 조절합니다. 측면에 촉각 점이 있습니다. + 측면에 있습니다.

15. 노이즈 캔슬링 기능 마이크(왼쪽, 오른쪽)
노이즈 캔슬링 기능이 사용 중인 경우 노이즈 사운드를 픽업합니다.

16. 충전 표시등(주황색)
충전식 배터리 및 충전 상태를 표시하기 위해 불이 켜지거나 깜박입니다.

17. 붐 마이크 입력 잭
제공된 붐 마이크를 연결합니다. 찰칵 소리가 날 때까지 케이블을 삽입하십시오. 플러그가 올바르게 연결되지 않은 경우 마이크를 사용할 수 없습니다.

18. 헤드폰 케이블 입력 잭
포함된 헤드폰 케이블로 음악 플레이어 또는 기타 장치를 연결합니다. 찰칵 소리가 날 때까지 케이블을 삽입하십시오. 플러그가 올바로 연결되지 않으면 사운드가 제대로 들리지 않을 수 있습니다.

19. USB Type-C 포트
제공된 USB Type-C 케이블로 다음 방법 중 하나를 사용하여 배터리를 충전합니다.

- 헤드셋을 컴퓨터에 연결합니다.
- 시중에서 판매되는 USB AC 어댑터를 사용하여 AC 콘센트에 연결합니다.

20. GAME/CHAT (게임/채팅 균형) 버튼
게임 버튼과 채팅 버튼이 있습니다. 컴퓨터에 연결되어 있는 경우 게임 사운드와 음성 채팅 간의 볼륨 밸런스를 조정합니다.

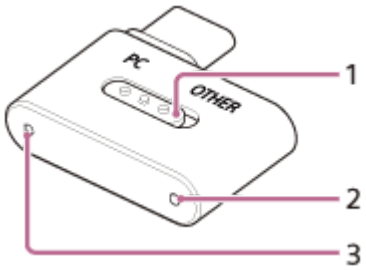
21. 블루투스 표시기(파란색)
불이 켜지거나 깜박여 블루투스 연결 상태를 나타냅니다.

22. 블루투스 버튼
: 블루투스 마크

23. 전원 표시기(흰색)
전원 상태와 헤드셋과 USB 트랜시버 간의 연결 상태를 표시하기 위해 켜지거나 깜박입니다.

24. 전원 버튼
⏻ : 파워 마크

USB 트랜시버:



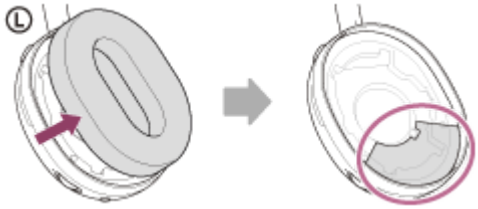
1. 슬라이드 스위치
   헤드셋 연결을 컴퓨터 또는 다른 장치로 전환합니다.

2. 연결 표시등(흰색)

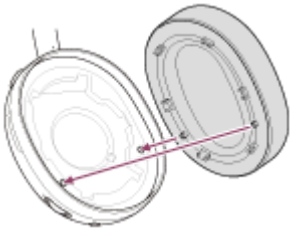
3. 연결 버튼

일련 번호를 확인하려면 다음과 같이 하세요.

- 헤드셋이 꺼져 있고 USB Type-C 케이블이 연결되어 있지 않은지 확인하세요.
- 왼쪽 유닛에서 이어패드를 하우징에서 똑바로 당겨서 제거합니다. 비스듬히 잡아당기지 마십시오.
  일련 번호와 안전 마크는 왼쪽 유닛의 하단 중앙에 있습니다.



- 제거한 이어패드를 왼쪽 유닛에 부착합니다.
  장치의 두 돌출부와 이어패드의 구멍 방향이 일치하는지 확인하고 딸깍 소리가 날 때까지 6개의 탭을 장치에 단단히 끼워 넣습니다.



참고 사항

- 꼭 필요한 경우가 아니면 이어 패드를 분리하지 마십시오.
- 이어패드를 분리하기 전에 헤드셋이 꺼져 있고 USB Type-C가 연결되어 있지 않은지 확인하세요.
- 철제 모래나 기타 금속 물체가 있는 곳에서는 이어패드를 제거하지 마세요. 헤드셋 내부의 자석에 사철이나 기타 금속 물체가 달라붙어 헤드셋이 올바로 작동하지 않을 수 있습니다.
- 이어패드를 올바른 방향으로 부착해야 합니다. 이어패드가 올바른 방향으로 부착되지 않으면 원하는 음향 성능을 얻지 못할 수 있습니다.
- 위의 주의 사항을 따르지 않아 발생한 결함은 제품 보증 범위에 포함되지 않습니다.

관련 항목

- 표시등에 대하여
- 배터리 잔량 확인

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English 를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

표시등에 대하여

표시등을 통해 헤드셋의 다양한 상태를 확인할 수 있습니다.

● : 파란색으로 켜짐
○ : 흰색으로 켜짐
● : 주황색으로 켜짐
● : 빨간색으로 켜짐
-: 꺼짐

전원 표시기

표시등이 흰색으로 두 번 깜박입니다.
○ - ○

- 헤드셋이 켜져 있을 때

표시등이 약 2초 동안 흰색으로 켜집니다.
(　　) - - - -

- 헤드셋이 꺼져 있는 경우

표시등이 흰색으로 4회 깜박입니다.
○ - ○ - ○ - ○

- 초기화 프로세스가 완료되면

표시등이 1초 간격으로 약 30초 동안 흰색으로 반복해서 깜박입니다.
○ - - - - - ○ - - - - - ○ - - - - -

- 무선 2.4GHz 연결이 설정되지 않은 경우

표시등이 약 5초 동안 흰색으로 빠르게 깜박이는 것을 반복합니다.
○ - ○ - ○ - ○ - ○ - ○ -

- 무선 2.4GHz 연결 프로세스가 완료된 경우

표시등이 5초 간격으로 약 30초 동안 흰색으로 반복해서 깜박입니다.
○ - - - - - - - - - - - - ○ -

- 무선 2.4GHz 연결이 설정된 경우

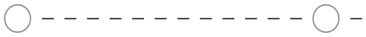
표시등이 최대 5분 동안 흰색으로 두 번 반복해서 깜박입니다.
○ - ○ - - - - ○ - ○ - - - - ○ - ○ -

- 무선 2.4GHz 연결이 시작된 경우

표시등이 흰색으로 천천히 반복해서 깜박입니다.

- 소프트웨어 업데이트가 진행 중인 경우

표시등이 5초 간격으로 약 30초 동안 흰색으로 반복해서 깜박입니다.



- 헤드폰 케이블이 연결된 상태에서 헤드셋이 켜져 있는 경우

블루투스 표시기

표시등이 파란색으로 두 번 깜박입니다.

- 블루투스 모드를 켤 때

표시등이 약 2초 동안 파란색으로 켜집니다.

- 블루투스 모드를 끄는 경우

표시등이 최대 5분 동안 파란색으로 두 번 반복해서 깜박입니다.

- 블루투스 연결을 위한 페어링이 시작될 때

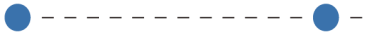
표시등이 1초 간격으로 약 30초 동안 파란색으로 반복해서 깜박입니다.

- 블루투스 연결이 설정되지 않은 경우

표시등이 약 5초 동안 파란색으로 빠르게 깜박이는 것을 반복합니다.

- 블루투스 연결 프로세스가 완료되면

표시등이 5초 간격으로 약 30초 동안 파란색으로 반복해서 깜박입니다.



- 블루투스 연결이 설정되면

표시등이 파란색으로 빠르게 반복해서 깜박입니다.

- 전화가 걸려올 때

충전 표시기

표시등이 약 1.5초 간격으로 주황색으로 10회 깜박입니다.

- 헤드셋의 배터리 잔량이 부족한 경우

표시등이 약 1분 동안 주황색으로 켜졌다가 꺼집니다.

- 헤드셋에서 충전이 시작될 때 배터리가 완전히 충전된 경우

표시등이 주황색으로 켜집니다.

- 헤드셋이 충전 중일 때

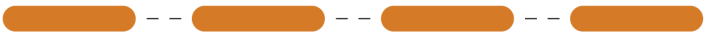
표시등이 꺼집니다.

- 배터리가 완전히 충전되고 충전이 완료된 경우

표시등이 주황색으로 두 번 반복해서 깜박입니다.

- 헤드셋의 배터리 온도가 비정상인 경우

표시등이 주황색으로 천천히 반복해서 깜박입니다.



- 헤드셋을 충전하는 동안 오류가 발생하여 헤드셋이 충전되지 않는 경우

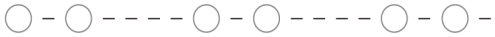
마이크 켜기 또는 끄기 표시기

표시등이 빨간색으로 켜집니다.

- 마이크가 꺼져 있는 경우

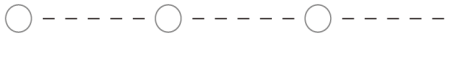
USB 트랜시버의 연결 표시기

표시등이 최대 5분 동안 흰색으로 두 번 반복해서 깜박입니다.



- 무선 2.4GHz 연결이 시작된 경우

표시등이 1초 간격으로 약 30초 동안 흰색으로 반복해서 깜박입니다.



- 무선 2.4GHz 연결이 설정되지 않은 경우

표시등이 흰색으로 켜집니다.

- 무선 2.4GHz 연결이 설정된 경우

표시등이 흰색으로 천천히 반복해서 깜박입니다.

- 소프트웨어 업데이트가 진행 중인 경우

관련 항목

- 헤드셋 충전
- 소프트웨어를 최신 상태로 유지하는 방법(편안한 헤드셋 사용을 위해)
- 헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

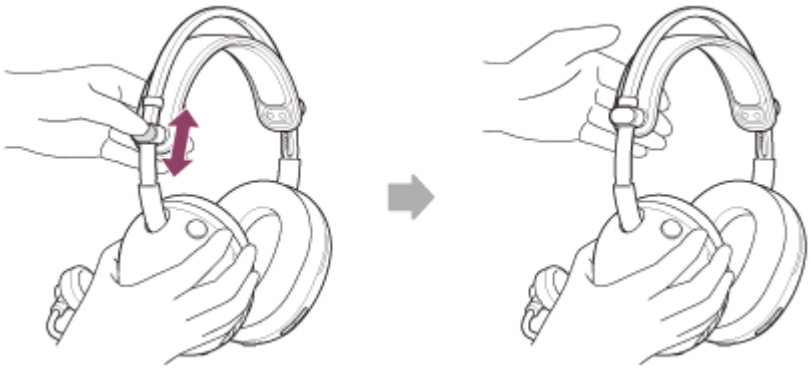
무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

헤드셋 착용하기

1 **붐 마이크를 연결합니다.**

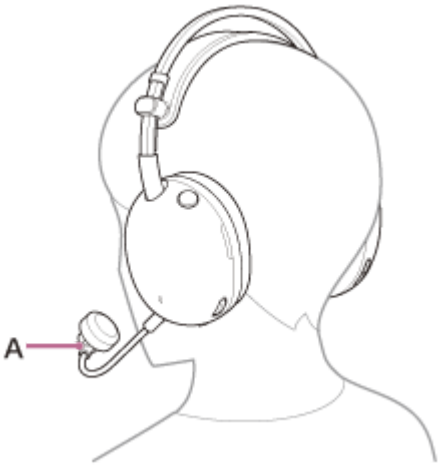
2 **슬라이더 높이를 조정합니다.**

슬라이더를 위아래로 움직여 헤드밴드 높이를 조절합니다.
슬라이더 노브를 누르면 슬라이더 부분이 움직입니다. 슬라이더 노브에서 손가락을 떼면 슬라이더가 잠깁니다.



3 **헤드셋을 귀에 착용합니다.**

L 마크가 있는 헤드셋 유닛을 왼쪽 귀에, R 마크가 있는 헤드셋 유닛을 오른쪽 귀에 착용합니다.
왼쪽 장치에 붐 마이크(A)가 부착되어 있습니다.

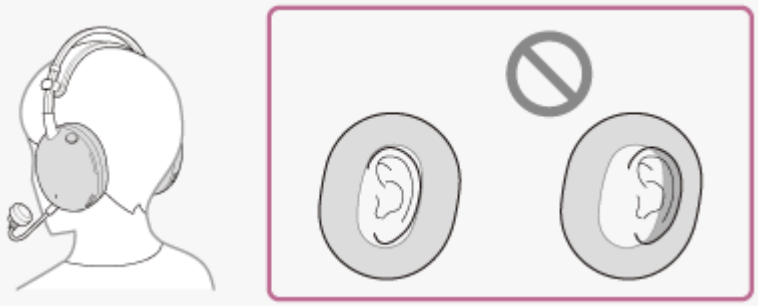


4 **붐 마이크의 위치를 조정하여 입 가까이에 오도록 합니다.**

마이크는 턱과 같은 높이, 입에서 손가락 1~4개 정도 떨어진 위치(최대 35mm)에 맞춰 조정해야 합니다.

힌트

- 호흡 소음이 걱정된다면 윈드스크린이 설치되어 있는지 확인하고 마이크를 입에서 멀리 떨어뜨려 배치하세요.
  또는 앱으로 마이크를 한 번 테스트하는 것이 좋습니다. “INZONE Hub” 또는 앱으로 마이크를 테스트하는 것이 좋습니다.
- 헤드셋을 귀에 제대로 착용하지 않으면 귀에 통증을 유발하고 노이즈 캔슬링 효과를 제대로 얻지 못할 수 있습니다. 이어패드의 쿠션 부분이 귀에 압력을 가하지 않도록 주의하세요.



관련 항목

- 붐 마이크 부착하기
- 오디오 장치 제어하기(블루투스 연결)
- 수행할 수 있는 작업 “INZONE Hub”
- 앱으로 할 수 있는 일 “Sound Connect” 앱

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

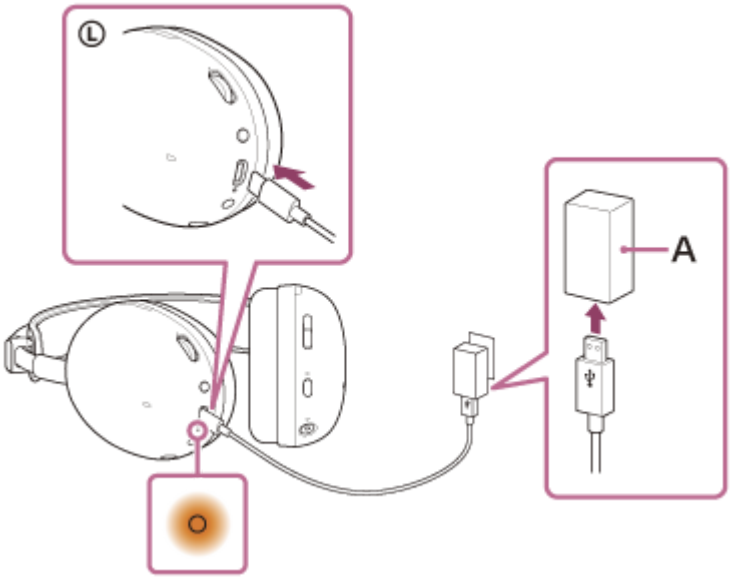
무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

헤드셋 충전

헤드셋에는 충전식 내장 리튬 이온 배터리가 있습니다. 사용 전에 부속된 USB Type-C 케이블을 사용하여 헤드셋을 충전하십시오.

1 헤드셋을 AC 콘센트에 연결합니다.

부속된 USB Type-C 케이블 및 시판 USB AC 어댑터(A)를 사용합니다.



헤드셋의 충전 표시등이 주황색으로 켜집니다.
충전이 완료되면 충전 표시등이 자동으로 꺼집니다.

충전이 완료되면 USB Type-C 케이블을 분리하십시오.

충전 시간에 대하여

헤드셋을 완전히 충전하는 데 필요한 시간은 약 3.5시간입니다(*).

(*) 빈 배터리를 최대 용량으로 충전하는 데 필요한 시간입니다. 사용 조건에 따라 충전 시간이 다를 수 있습니다.

충전 중 헤드셋 사용 정보

헤드셋은 AC 콘센트에 연결된 USB AC 어댑터와 함께 사용할 수도 있습니다.
물이나 땀과 같은 액체나 먼지 같은 이물질이 USB Type-C 케이블 또는 USB Type-C 포트에 묻어 있는 상태에서는 헤드셋을 충전하지 마세요. 화재, 감전, 과열 또는 발화로 인한 화상이나 중상 등의 사고가 발생할 수 있습니다. 충전하는 동안 헤드셋을 사용하는 경우 다음 사항에 유의하십시오.

- 이상이 느껴지면 헤드셋 사용을 즉시 중단하십시오.
- 포트에 먼지나 이물질이 없는지 확인하십시오.
- 충전 중 식수나 땀과 같은 액체로 USB Type-C 케이블 또는 USB Type-C 포트가 젖으면 즉시 연결된 장치에서 USB Type-C 케이블을 분리하세요. 충전이 중지됩니다.

USB를 사용한 배터리 충전 시스템 요구 사항

USB AC 어댑터

출력 전류 0.5A(500mA) 이상 공급 가능한 시판 USB AC 어댑터

권장되는 개인용 컴퓨터 OS 버전

Windows®: Windows 10 이상
Mac: macOS 13 이상

힌트

- 부속된 USB Type-C 케이블을 사용해 작동 중인 컴퓨터에 헤드셋을 연결하여 헤드셋을 충전할 수도 있습니다.
- 다음 연결 방법을 사용하여 헤드셋을 사용 중인 상태에서 충전할 수 있습니다.
  - USB AC 어댑터를 사용하여 헤드셋을 AC 콘센트에 연결합니다.
  - 표준 장비로 USB 충전 호환 단자가 있는 개인용 컴퓨터에 헤드셋을 연결합니다.

참고 사항

- 부속된 USB Type-C 케이블이 아닌 다른 케이블을 사용할 경우 충전이 불가능할 수도 있습니다.
- USB AC 어댑터 종류에 따라 충전이 불가능할 수도 있습니다.
- 컴퓨터가 대기(절전) 또는 최대 절전 모드인 경우 헤드셋을 충전할 수 없습니다. 이 경우 컴퓨터 설정을 변경한 후 다시 한 번 충전을 시작하세요.
- 헤드셋이 휴식 모드일 때 충전되지 않을 수 있습니다. PS5 가 휴식 모드에 있을 때 헤드셋이 충전되지 않을 수 있습니다. 이 경우 USB 포트의 PS5 설정을 변경하여 PS5 의 USB 포트를 휴식 모드에서도 충전에 사용할 수 있도록 설정을 변경하세요.
- 헤드셋을 오랫동안 사용하지 않은 경우 충전식 배터리의 사용 시간이 줄어들 수 있습니다. 그러나 충전과 방전을 여러 번 반복하면 배터리 사용 시간이 향상됩니다. 헤드셋을 장기간 보관할 경우, 과방전을 방지하려면 배터리를 6개월에 한 번씩 충전하십시오.
- 헤드셋을 오랫동안 사용하지 않은 경우 배터리를 충전하는 시간이 훨씬 오래 걸릴 수 있습니다.
- 다음과 같은 원인으로 인해 헤드셋이 충전 중 문제를 감지하면 주황색 충전 표시등이 주황색으로 깜박입니다. 이 경우 USB Type-C 케이블을 빼서 꽂은 다음 충전 온도 범위 내에서 다시 한 번 충전하세요. 문제가 지속되는 경우 Sony 지원 담당자 또는 가까운 Sony 대리점으로 문의하십시오.
  - 주위 온도가 충전 온도 범위인 5 °C – 35 °C를 초과합니다.
  - 충전식 배터리에 문제가 있습니다.
- 헤드셋을 장시간 사용하지 않을 경우 충전 시 충전 표시등이 즉시 주황색으로 켜지지 않을 수 있습니다. 표시등이 켜질 때까지 잠시 기다려 주십시오.
- 충전식 내장 배터리의 사용 시간이 상당히 줄어든 경우 배터리를 교체해야 합니다. Sony 지원 담당자 또는 가까운 Sony 대리점으로 문의하십시오.
- 급격한 온도 변화, 직사광선, 습기, 모래, 먼지 또는 전기적 충격에 노출되지 않도록 주의하십시오. 주차한 차 안에 헤드셋을 두지 마십시오.
- 헤드셋을 컴퓨터에 연결하여 충전할 때는 제공된 USB Type-C 케이블만 사용하고, 반드시 직접 연결하세요. 헤드셋이 USB 허브를 통해 연결된 경우 충전이 제대로 완료되지 않습니다.
- 헤드폰 케이블을 연결하고 동시에 충전하는 경우 연결된 장치에 따라 노이즈가 발생할 수 있습니다. 헤드폰 케이블이 연결된 상태에서는 배터리를 충전하지 않는 것이 좋습니다.

관련 항목

- 표시등에 대하여
- 배터리 잔량 확인

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English 를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

사용 가능한 작동 시간

완전히 충전된 배터리로 헤드셋을 작동할 수 있는 시간은 다음과 같습니다.

게이밍 헤드셋

사용 목적	USB Type-C 트랜시버 연결 상태	블루투스 연결 상태	노이즈 캔슬링 기능/주변 소리 모드	사용 가능한 작동 시간
게임 (*)	게임	해당 없음	노이즈 캔슬링 기능: 활성	최대 24시간
게임 (*)	게임	해당 없음	주변 소리 모드: 활성	최대 24시간
게임 (*)	게임	해당 없음	비활성	최대 40시간
게임 및 채팅	게임 및 채팅	해당 없음	노이즈 캔슬링 기능: 활성	최대 20시간
게임 및 채팅	게임 및 채팅	해당 없음	주변 소리 모드: 활성	최대 20시간
게임 및 채팅	게임 및 채팅	해당 없음	비활성	최대 30시간
게임 및 채팅	게임	채팅 (Bluetooth Classic 호출 mSBC)	노이즈 캔슬링 기능: 활성	최대 18시간
게임 및 채팅	게임	채팅 (Bluetooth Classic 호출 mSBC)	주변 소리 모드: 활성	최대 18시간
게임 및 채팅	게임	채팅 (Bluetooth Classic 호출 mSBC)	비활성	최대 24시간
게임 및 채팅	게임	채팅(Bluetooth LE 오디오 통화 LC3)	노이즈 캔슬링 기능: 활성	최대 18시간
게임 및 채팅	게임	채팅(Bluetooth LE 오디오 통화 LC3)	주변 소리 모드: 활성	최대 18시간
게임 및 채팅	게임	채팅(Bluetooth LE 오디오 통화 LC3)	비활성	최대 24시간
게임 + 채팅 + 음악	게임 및 채팅	음악 재생(Bluetooth Classic SBC)	노이즈 캔슬링 기능: 활성	최대 18시간
게임 + 채팅 + 음악	게임 및 채팅	음악 재생(Bluetooth Classic SBC)	주변 소리 모드: 활성	최대 18시간
게임 + 채팅 + 음악	게임 및 채팅	음악 재생(Bluetooth Classic SBC)	비활성	최대 24시간
게임 + 채팅 + 음악	게임 및 채팅	음악 재생(Bluetooth Classic AAC)	노이즈 캔슬링 기능: 활성	최대 18시간
게임 + 채팅 + 음악	게임 및 채팅	음악 재생(Bluetooth Classic AAC)	주변 소리 모드: 활성	최대 18시간

사용 목적	USB Type-C 트랜시버 연결 상태	블루투스 연결 상태	노이즈 캔슬링 기능/주변 소리 모드	사용 가능한 작동 시간
게임 + 채팅 + 음악	게임 및 채팅	음악 재생(Bluetooth Classic AAC)	비활성	최대 24시간
게임 + 채팅 + 음악	게임 및 채팅	음악 재생(블루투스 LE 오디오 LC3)	노이즈 캔슬링 기능: 활성	최대 18시간
게임 + 채팅 + 음악	게임 및 채팅	음악 재생(블루투스 LE 오디오 LC3)	주변 소리 모드: 활성	최대 18시간
게임 + 채팅 + 음악	게임 및 채팅	음악 재생(블루투스 LE 오디오 LC3)	비활성	최대 24시간

(*) 마이크를 통화에 사용하지 않을 경우 헤드셋은 불필요한 블록을 자동으로 종료하고 전원을 줄여 작동 시간을 연장합니다. 단, 사용하는 게임 콘솔이나 앱에 따라 통화용으로 사용하지 않을 때에도 전원이 절약되지 않을 수 있습니다.

- 헤드셋은 5분 충전 후 약 60분 동안 사용할 수 있습니다.

헤드폰 케이블 연결/전원 켜짐

노이즈 캔슬링 기능/주변 소리 모드	사용 가능한 작동 시간
노이즈 캔슬링 기능: 활성	최대 30시간
주변 소리 모드: 활성	최대 30시간
비활성	최대 48시간

참고 사항

- 사용 조건에 따라 사용 시간이 위에 설명된 시간과 다를 수 있습니다.

관련 항목

- 지원 코덱

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

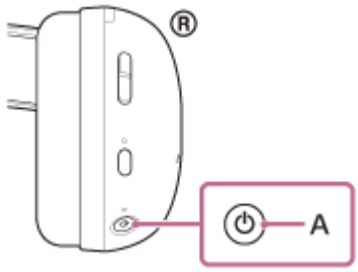
무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

배터리 잔량 확인

충전식 배터리의 배터리 잔량은 다음과 같은 방법으로 확인할 수 있습니다.

전원 버튼을 사용하여 확인

헤드셋을 켰을 때 헤드셋의 배터리 잔량이 충분하면 전원 표시등이 흰색으로 두 번 깜박입니다.
헤드셋이 켜져 있는 상태에서 전원 버튼(A)을 누르면 배터리 잔량을 알려주는 음성 안내가 들립니다.



"Battery about XX %" (배터리 약 XX %)("XX" 값은 대략적인 잔량을 나타냅니다.)
"Battery fully charged" (배터리 완전 충전됨)
경우에 따라 음성 안내가 알려주는 배터리 잔량은 실제 잔량과 다를 수 있습니다. 이는 대략적인 추정치입니다.
또한 헤드셋을 켰을 때 배터리 잔량이 20% 이하인 경우 표시등이 약 15초 동안 주황색으로 깜박입니다.

음성 안내를 사용한 알림

알림음이 울리고 충전 표시등이 약 15초 동안 주황색으로 깜박입니다. "Low battery" (배터리 잔량 낮음) 음성 안내가 들리면 가능한 한 빨리 헤드셋을 충전하십시오.
배터리가 완전히 방전되면 알림음이 울립니다. 음성 안내에 "Battery is empty" (헤드셋을 재충전하십시오.) 라고 말하면 헤드셋이 자동으로 꺼집니다.

헤드셋을 컴퓨터에 연결하여 사용하는 경우

배터리 잔량을 나타내는 아이콘이 화면에 표시되며 “INZONE Hub” 화면에 100%, 70%, 50%, 20%의 4단계로 표시됩니다.

또는 (iOS 13 이상)를 사용 중인 경우

헤드셋이 HFP Bluetooth 연결을 통해 iPhone에 연결되어 있는 경우 iPhone에서 헤드셋의 배터리 잔량을 확인할 수 있습니다. 자세한 내용은 스마트폰과 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.

- HFP: Hands-free Profile

경우에 따라 표시된 잔량이 실제 잔량과 다를 수 있습니다. 이는 대략적인 추정치입니다.

Android 스마트폰을 사용 중인 경우(OS 8.1 이상)

헤드셋이 HFP 또는 LE 오디오 블루투스 연결을 통해 Android 스마트폰에 연결되어 있으면 스마트폰에서 헤드셋의 배터리 잔량을 확인할 수 있습니다. 자세한 내용은 스마트폰과 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.
경우에 따라 표시된 잔량이 실제 잔량과 다를 수 있습니다. 이는 대략적인 추정치입니다.

힌트

- 헤드셋의 배터리 잔량을 확인할 수도 있습니다. “Sound Connect” 앱으로 확인할 수도 있습니다. 스마트폰 및 / 모두 이 앱을 지원합니다.

참고 사항

- 헤드셋과 스마트폰이 HFP 또는 LE 오디오로 연결되지 않은 경우 배터리 잔량이 올바르게 표시되지 않습니다.
- 다음과 같은 경우에는 배터리 잔량이 제대로 표시되지 않을 수 있습니다:
  - 헤드셋을 오랫동안 사용하지 않은 경우.
  - 예를 들어, 소프트웨어 업데이트 직후입니다.
    이 경우 배터리 잔량을 올바로 표시하려면 배터리 충전과 방전을 여러 번 반복하십시오.

관련 항목

- 표시등에 대하여
- 수행할 수 있는 작업 “INZONE Hub”
- 앱으로 할 수 있는 일 “Sound Connect” 앱

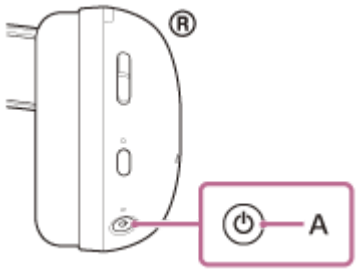
이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

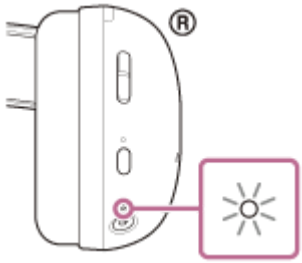
무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

헤드셋 켜기

1 **전원 버튼(A)을 약 2초 이상 길게 누릅니다.**



헤드셋이 켜졌음을 나타내는 알림 사운드가 들립니다.
전원 표시등이 흰색으로 두 번 깜박입니다.



관련 항목

- 헤드셋 끄기
- 수행할 수 있는 작업 “INZONE Hub”
- 앱으로 할 수 있는 일 “Sound Connect” 앱

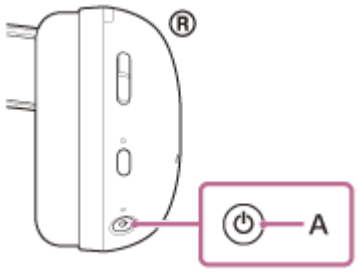
이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

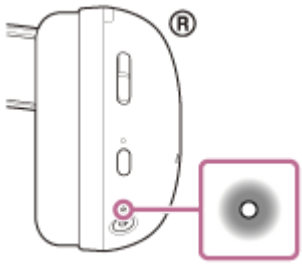
무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

헤드셋 끄기

1 **전원 버튼(A)을 약 2초 이상 길게 누릅니다.**



헤드셋이 꺼지고 있음을 알리는 알림음이 들립니다.
전원 표시등이 흰색으로 약 2초간 켜졌다가 꺼집니다.



참고 사항

- 공장 설정에서 다음 조건이 약 5분 동안 계속되면 헤드셋이 자동으로 꺼집니다.
  - 무선 2.4GHz 연결 및 블루투스 연결이 종료됩니다.
  - 헤드셋이 블루투스 페어링 모드에 있지 않습니다.
  - 헤드셋이 충전되지 않습니다.

  이 설정은 “INZONE Hub” 또는 “Sound Connect” 앱으로 변경할 수 있습니다.
- 헤드셋을 끄면 전원 버튼이 3초 동안 아무런 조작도 허용하지 않습니다. 헤드셋을 다시 켜려면 3초간 기다린 다음 전원 버튼을 다시 약 2초간 길게 누릅니다.

관련 항목

- 헤드셋 켜기
- 수행할 수 있는 작업 “INZONE Hub”
- 앱으로 할 수 있는 일 “Sound Connect” 앱

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

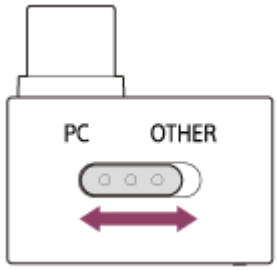
무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

컴퓨터에 연결합니다, PlayStation®5또는 USB 트랜시버를 통해 USB Type-C 호환 스마트폰에 연결합니다.

조작을 시작하기 전에 다음을 확인하십시오:

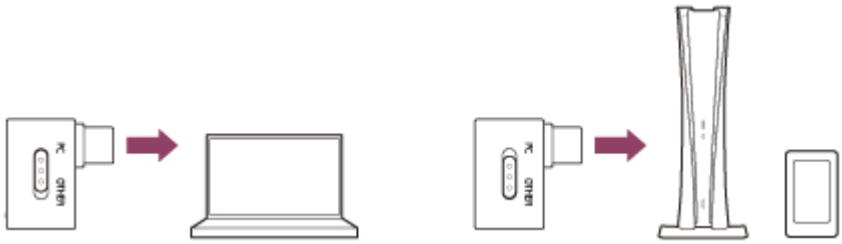
- 컴퓨터 PS5또는 USB Type-C 호환 스마트폰이 헤드셋에서 1m 이내에 있어야 합니다.
- 헤드셋이 충분히 충전되어 있습니다.
- 컴퓨터의 작동 지침 PS5또는 USB Type-C 호환 스마트폰이 준비되어 있습니다.

1 **USB 트랜시버의 슬라이드 스위치를 "PC" 또는 "OTHER"로 전환합니다.**



2 **컴퓨터를 켭니다, PS5또는 USB Type-C 호환 스마트폰을 켭니다.**

3 **USB 트랜시버를 컴퓨터의 USB 포트에 연결합니다, PS5또는 USB Type-C 호환 스마트폰에 연결합니다.**



참고 사항

- 장치가 헤드셋 마이크로폰을 인식하지 않는 경우 USB 송수신기의 슬라이드 스위치가 제대로 설정되어 있는지 확인하십시오.
- 무선 2.4GHz 연결이 작동하지 않으면 헤드셋을 USB 트랜시버와 수동으로 페어링하세요. USB 송수신기의 연결 버튼과 헤드셋의 전원 버튼을 약 5초 이상 길게 누릅니다.
  클립처럼 끝이 가늘고 부러지지 않는 물체로 연결 버튼을 누릅니다.
- 통화 중에 상대방에게 들리는 음성에 노이즈가 있을 수 있습니다. USB 송수신기를 다른 USB 포트에 연결하면 상황이 개선될 수 있습니다.

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

USB 송수신기를 통해 헤드셋 사용하기

1 헤드셋을 귀에 착용합니다.

헤드셋을 귀에 착용하는 방법은 '헤드셋 착용하기'를 참조하세요.

2 USB 송수신기의 연결 상태를 확인합니다.

USB 트랜시버를 컴퓨터의 USB 포트에 연결합니다, PS5또는 USB Type-C 호환 스마트폰에 연결합니다. 헤드셋은 무선 2.4GHz 연결을 통해 USB 트랜시버에 자동으로 연결됩니다. 연결이 완료되면 헤드셋에서 연결이 설정되었음을 알리는 알림음이 들립니다. USB 트랜시버의 표시등도 흰색으로 켜집니다.
연결이 되지 않으면 USB 트랜시버의 표시등이 약 30초 동안 약 1초 간격으로 흰색으로 반복해서 깜박입니다.

3 컴퓨터에 연결되면 헤드셋을 오디오 장치로 선택합니다.

- 게임과 같은 오디오 출력 장치
  [INZONE H9 II - Game]
- 음성 채팅과 같은 오디오 입력/출력 장치
  [INZONE H9 II - Chat]

참고 사항

- 컴퓨터에 연결했을 때 오디오 출력 또는 오디오 입/출력 장치를 선택할 수 없는 경우 USB 트랜시버의 슬라이드 스위치가 "PC".
- 장치가 헤드셋 마이크로폰을 인식하지 않는 경우 USB 송수신기의 슬라이드 스위치가 제대로 설정되어 있는지 확인하십시오.
- 무선 연결이 되지 않으면 헤드셋과 USB 송수신기를 수동으로 페어링하세요. USB 송수신기의 연결 버튼과 헤드셋의 전원 버튼을 약 5초 이상 길게 누릅니다.
  클립처럼 끝이 가늘고 부러지지 않는 물체로 연결 버튼을 누릅니다.
- USB 송수신기를 통해 연결된 상태에서 컴퓨터 또는 USB Type-C 호환 스마트폰의 볼륨을 줄이는 경우 헤드셋을 사용하여 볼륨을 크게 높일 수 없습니다. 볼륨을 크게 높이려면 컴퓨터 또는 USB Type-C 호환 스마트폰의 볼륨을 조절하십시오.

관련 항목

- 컴퓨터에 연결합니다, PlayStation®5또는 USB 트랜시버를 통해 USB Type-C 호환 스마트폰에 연결합니다.

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

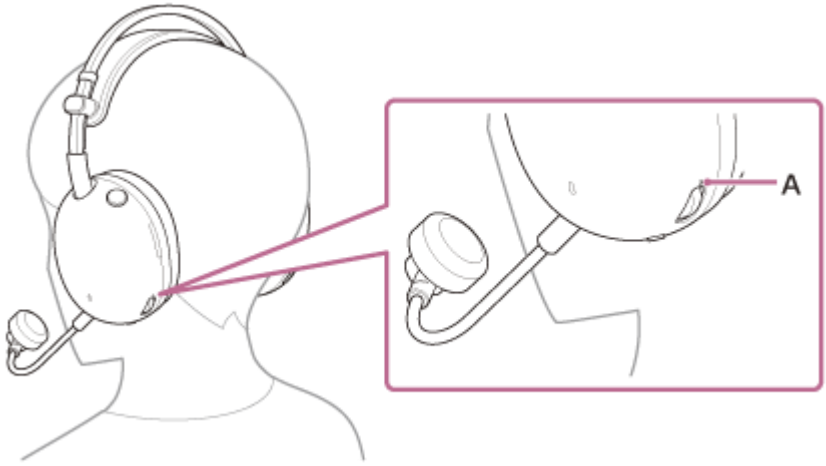
무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

게임 콘솔에 연결되어 있는 동안 수행할 수 있는 작업

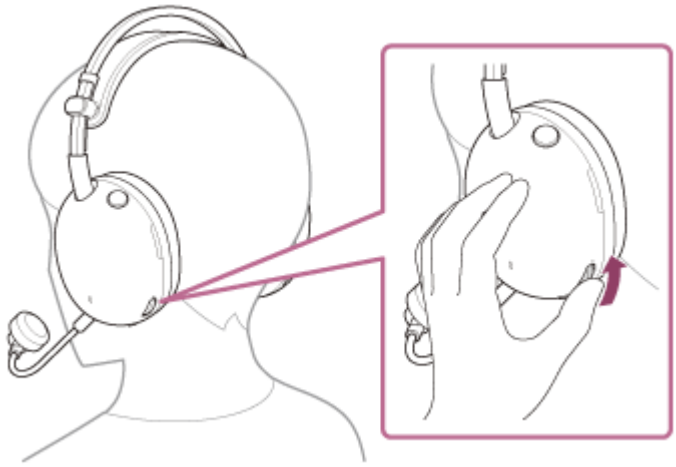
컴퓨터와 같은 게임 콘솔에 헤드셋을 연결하거나 PS5에 연결하면 다음을 수행할 수 있습니다.

볼륨 조절하기

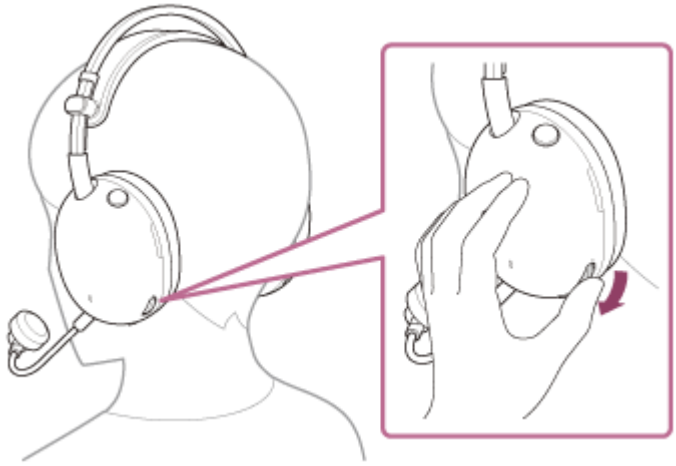
볼륨 다이얼로 원하는 수준으로 볼륨을 조절할 수 있습니다.
측면에는 + 측면에는 촉각 점(A)이 있습니다.



- 볼륨 증가
  볼륨 다이얼을 + 쪽으로 돌립니다.

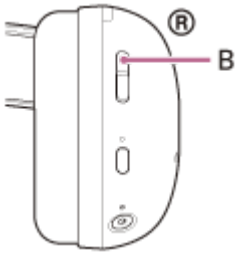


- 볼륨 감소
  볼륨 다이얼을 – 쪽으로 돌립니다.



게임과 채팅 간의 볼륨 밸런스 조정하기(게임/채팅 균형)

게임 사운드와 음성 채팅 간의 볼륨 밸런스를 조정하려면 게임/채팅 균형 버튼(B)으로 볼륨 밸런스를 조정할 수 있습니다.
게임 버튼을 누르면 게임 사운드가 더 잘 들립니다.
채팅 버튼을 누르면 음성 채팅 소리가 더 잘 들립니다.



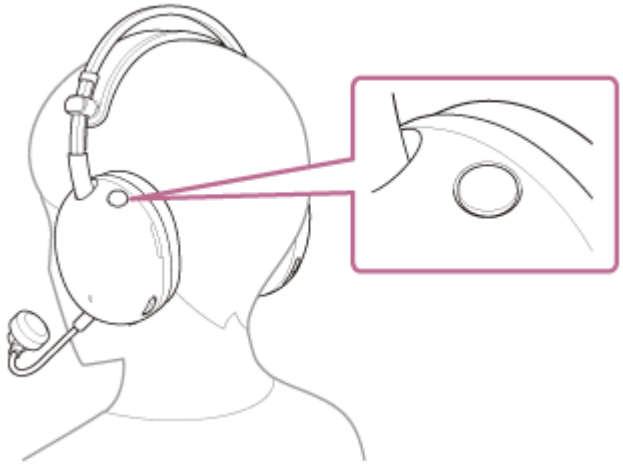
참고 사항

- 일부 게임에서는 게임/채팅 균형 버튼을 지원하지 않을 수 있습니다.
- 버튼은 게임/채팅 균형 버튼은 컴퓨터에 연결되어 있고 USB 트랜시버의 슬라이드 스위치가 "PC". 블루투스 장치와의 볼륨 밸런스는 조정할 수 없습니다.
- 컴퓨터의 각 애플리케이션에 대한 오디오 출력 대상을 다음과 같이 설정합니다.
  설정이 올바르지 않으면 게임 사운드와 음성 채팅 간의 볼륨 밸런스가 제대로 조정되지 않습니다.
  - 게임 앱
    [INZONE H9 II - Game]
  - 채팅 앱
    [INZONE H9 II - Chat]
- 컴퓨터의 오디오 출력 장치가 다음과 같이 설정된 상태에서 채팅 버튼을 누르면 게임 음량이 커지므로 주의하세요.
  [INZONE H9 II - Chat]
- 발신자의 음성 특성이나 주변 환경 노이즈에 따라 통화 음질이 저하될 수 있습니다.

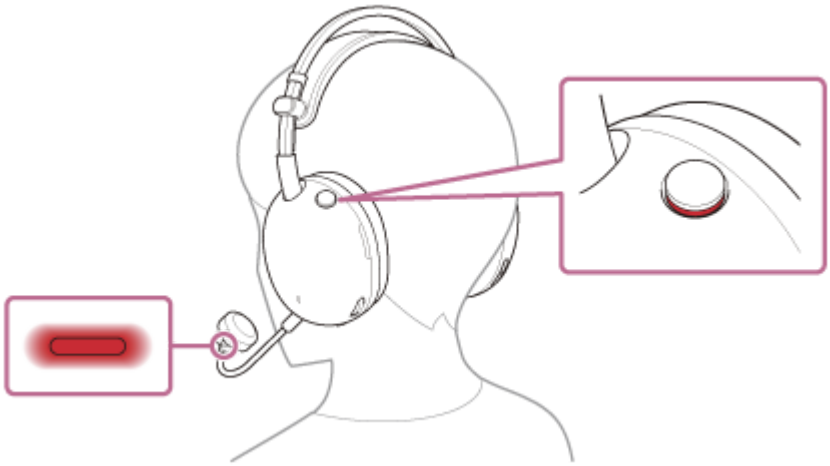
마이크 켜기 또는 끄기

마이크를 사용하지 않을 때는 마이크 켜기 또는 끄기 버튼을 눌러 버튼이 밖으로 밀려 나오도록 합니다. 마이크가 꺼져 있어 마이크를 사용할 수 없습니다. 버튼 측면에 빨간색 선이 나타나고 마이크 끝에 있는 마이크 켜기 또는 끄기 표시등이 빨간색으로 켜집니다.
마이크를 사용할 때는 마이크 켜기 또는 끄기 버튼을 눌러 버튼이 눌리도록 합니다. 마이크 꺼짐 상태가 해제되고 마이크를 사용할 수 있습니다. 버튼 측면의 빨간색 선이 사라지고 마이크 끝에 있는 마이크 켜기 또는 끄기 표시등이 꺼집니다.

- 마이크 켜기



- 마이크 끄기



참고 사항

- 헤드셋을 착용하거나 벗을 때 또는 사용할 때 붐 마이크가 눈에 닿지 않도록 주의하세요.
- 헤드셋이 꺼져 있고 헤드폰 케이블이 연결되어 있으면 마이크가 꺼져 있어도 마이크 켜짐 또는 꺼짐 표시등에 불이 들어오지 않습니다.

관련 항목

- 각 부분의 위치 및 기능

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

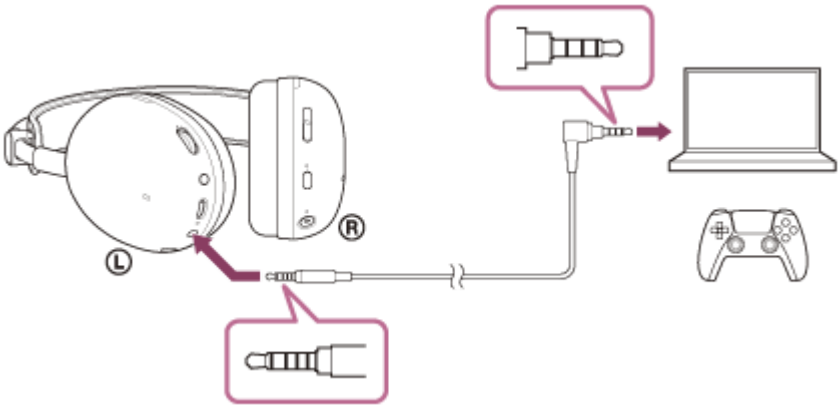
부속된 헤드폰 케이블 사용

제공된 헤드폰 케이블을 통해 헤드셋을 장치에 연결하고 헤드셋이 켜져 있는 동안에는 노이즈 캔슬링 헤드폰으로 사용할 수 있습니다.

1 **부속된 헤드폰 케이블을 사용하여 재생 장치를 헤드폰 케이블 입력 잭에 연결합니다.**

5극 직선형 플러그를 헤드셋 쪽에 연결하고 4극 L형 플러그를 기기 쪽에 연결합니다.
연결 장치 쪽은 마이크를 포함한 4극 사양의 CTIA 호환 케이블입니다.

- CTIA: 셀룰러 전화 산업 협회



볼륨을 조절하려면

컴퓨터 또는 기타 연결된 장치의 측면에서 작동합니다.

마이크를 켜거나 끄려면 다음과 같이 하세요.

"게임 콘솔에 연결되어 있는 동안 수행할 수 있는 작업"을 참조하세요.
헤드셋이 꺼져 있으면 마이크 자체는 음소거되지만 마이크 켜기 또는 끄기 표시등은 켜지지 않습니다.

힌트

- 헤드셋이 꺼져 있어도 음악을 들을 수 있습니다. 이런 경우에는 노이즈 캔슬링 기능을 사용할 수 없습니다.
- 노이즈 캔슬링 기능/주변 소리 모드를 사용하려면 헤드셋을 켜십시오.

참고 사항

- 부속된 헤드폰 케이블만을 사용하십시오.
- 찰칵 소리가 날 때까지 케이블을 삽입하십시오. 플러그가 올바로 연결되지 않으면 사운드가 제대로 들리지 않을 수 있습니다.
- 헤드폰 케이블을 사용하는 경우 다음 기능을 사용할 수 없습니다.
  - USB 트랜시버
  - 볼륨 조절 기능
  - 게임/채팅 균형 조정 기능
  - 블루투스 기능
- 헤드셋이 꺼져 있으면 노이즈 캔슬링/주변 소리 모드 버튼을 사용할 수 없습니다.

관련 항목

- 게이밍 헤드셋을 사용하여 수행할 수 있는 작업
- 헤드셋 켜기

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English 를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

BLUETOOTH 장치에 무선 연결하는 방법

블루투스 장치의 블루투스 기능을 사용하여 무선으로 헤드셋과 핸즈프리 통화 및 음성 채팅을 즐길 수 있습니다.
컴퓨터에 연결한 상태에서 사용하거나 PS5 무선 2.4GHz 연결을 통해 사용할 수 있습니다.

페어링

블루투스 기능을 사용하려면 서로 연결할 두 장치를 미리 등록해야 합니다. 이 등록 과정을 "페어링"이라고 합니다.
헤드셋과 장치를 수동으로 페어링하십시오.

페어링된 장치에 연결

장치가 페어링되면 다시 페어링할 필요가 없습니다. 각 장치에 필요한 방법을 사용하여 헤드셋을 페어링된 장치에 연결하십시오.

관련 항목

- 다음을 사용하여 Android 스마트폰과 페어링 및 연결하기 Bluetooth Classic
- 페어링된 Android 스마트폰에 연결
- 다음을 사용하여 iPhone과 페어링 및 연결하기 Bluetooth Classic
- 페어링된 iPhone에 연결
- Bluetooth 장치와 페어링 및 연결하기
- 페어링된 Bluetooth 장치에 연결

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

앱으로 연결하기 “Sound Connect” 앱

앱을 실행하여 “Sound Connect” 앱을 실행하여 헤드셋을 스마트폰 또는 iPhone에 연결합니다.

참고 사항

- 앱을 사용하여 연결할 때 일부 스마트폰 및 iPhone 디바이스와의 연결이 불안정해질 수 있습니다. “Sound Connect” 앱으로 연결할 때 연결이 불안정해질 수 있습니다. 그런 경우 "페어링된 Android 스마트폰에 연결" 또는 "페어링된 iPhone에 연결"의 절차에 따라 헤드셋을 연결하십시오.

관련 항목

- 다음을 사용하여 Android 스마트폰과 페어링 및 연결하기 Bluetooth Classic
- 페어링된 Android 스마트폰에 연결
- 다음을 사용하여 iPhone과 페어링 및 연결하기 Bluetooth Classic
- 페어링된 iPhone에 연결
- 앱으로 할 수 있는 일 “Sound Connect” 앱
- 앱 설치하기 “Sound Connect” 앱

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

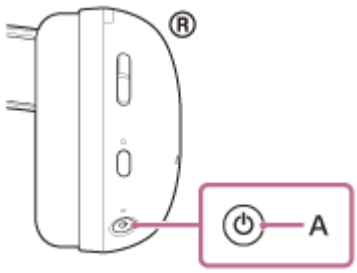
다음을 사용하여 Android 스마트폰과 페어링 및 연결하기 Bluetooth Classic

연결하려는 장치를 등록하는 작업을 "페어링"이라고 합니다. 처음으로 헤드셋과 함께 사용하려면 장치를 먼저 페어링하십시오.
조작을 시작하기 전에 다음을 확인하십시오:

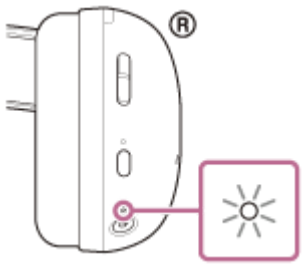
- 스마트폰과 헤드셋 사이의 거리가 1m 이내입니다.
- 헤드셋이 충분히 충전되어 있습니다.
- 스마트폰 사용 설명서가 곁에 있습니다.

1 **헤드셋을 켭니다.**

전원 버튼(A)을 약 2초 이상 길게 누릅니다.



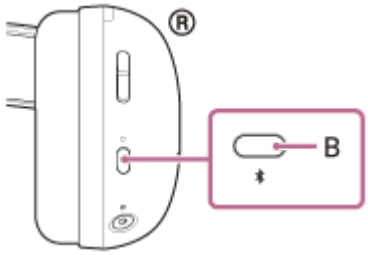
헤드셋이 켜졌음을 나타내는 알림 사운드가 들립니다.
전원 표시등이 흰색으로 두 번 깜박입니다.



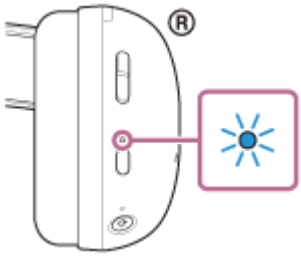
블루투스 표시등이 꺼지면 2단계로 진행합니다.
블루투스 표시등이 파란색으로 켜지면 3단계로 진행합니다.

2 **블루투스 모드를 켭니다.**

블루투스 버튼(B)을 약 2초간 길게 누릅니다.



블루투스 모드가 켜져 있음을 알리는 알림음이 들립니다.
블루투스 표시등이 파란색으로 두 번 깜박인 후 천천히 깜박입니다.



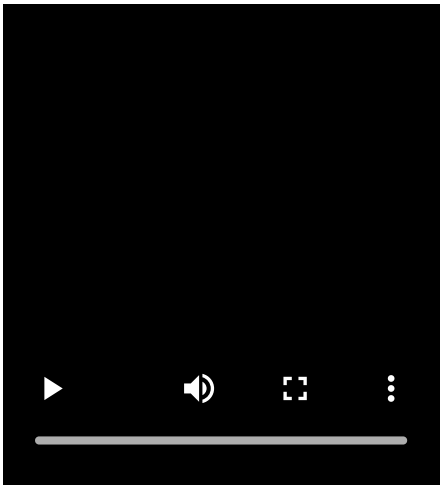
다음과 같은 경우 헤드셋이 자동으로 페어링 모드로 전환됩니다: 4단계로 진행합니다.

- 헤드셋 구매 후 처음으로 헤드셋을 장치와 페어링하는 경우
- 헤드셋을 초기화하고 모든 페어링 정보를 지운 후

추가 장치를 페어링하려는 경우 헤드셋에 이미 다른 장치에 대한 페어링 정보가 있는 경우 3단계로 진행합니다.

3 헤드셋에서 페어링 모드로 들어갑니다.

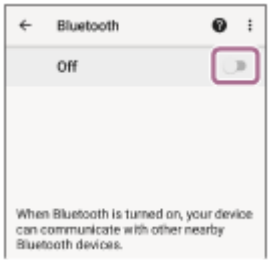
Bluetooth 버튼을 약 5초간 길게 누릅니다.
블루투스 표시등이 파란색으로 두 번 연속 깜박임을 반복합니다. "Pairing" (Pairing) 음성 안내가 나옵니다.



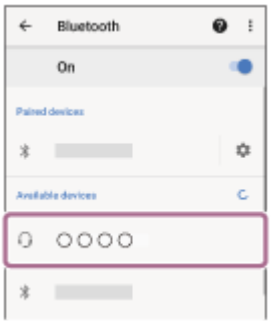
4 Android 스마트폰이 잠긴 경우 화면잠금을 해제합니다.

5 Android 스마트폰 화면에서 다음 항목을 선택합니다.
[Settings] - [Device connection] - [Bluetooth]

6 스위치를 터치하여 기능을 켭니다.

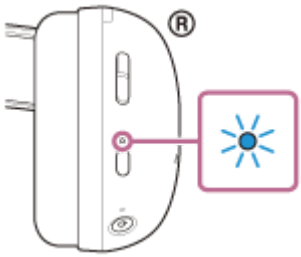


7 **[INZONE H9 II]를 터치합니다.**



암호(*)를 입력해야 하는 경우 "0000"을 입력하십시오.
헤드셋과 스마트폰이 서로 페어링되고 연결됩니다.
블루투스 표시등이 파란색으로 약 5초 동안 빠르게 깜박인 후 느리게 깜박이는 상태로 바뀝니다. 헤드셋에서 연결이 설정되었음을 알리는 알림음이 들립니다.

*암호는 "패스코드", "PIN 코드", "PIN 번호" 또는 "비밀 번호"라고도 합니다.



연결되지 않으면 "페어링된 Android 스마트폰에 연결"을 참조하십시오.
[INZONE H9 II]이(가) 스마트폰 화면에 나타나지 않으면, 5단계부터 다시 시도하십시오.

힌트

- 위의 절차는 예시입니다. 자세한 내용은 스마트폰과 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.
- 페어링 정보를 삭제하려면 "헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원"을 참조하십시오.

참고 사항

- 페어링이 5분 내에 설정되지 않으면 페어링 모드가 취소됩니다. 이 경우 2단계부터 운영 절차를 다시 시작하세요.
- BLUETOOTH 장치를 페어링한 후에 다음의 경우를 제외하고는 다시 페어링할 필요가 없습니다:
  - 수리 후 등 페어링 정보가 삭제된 경우
  - 9번째 장치가 페어링된 경우
    헤드셋은 최대 8대 장치까지 페어링할 수 있습니다. 9번째 디바이스를 페어링하면 가장 오래된 연결 날짜와 시간을 가진 페어링 정보를 새 디바이스의 정보로 덮어씁니다.
  - 헤드셋의 페어링 정보가 연결된 장치에서 삭제된 경우
  - 헤드셋이 초기화된 경우
    모든 페어링 정보가 삭제됩니다. 이 경우, 연결된 장치에서 헤드셋 페어링 정보를 삭제한 다음, 다시 페어링하십시오.

관련 항목

- BLUETOOTH 장치에 무선 연결하는 방법
- 페어링된 Android 스마트폰에 연결
- 연결을 통해 장치에서 음악 듣기
- BLUETOOTH 연결 분리(사용 후)
- 헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English 를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

LE 오디오를 사용하여 Android 스마트폰과 페어링 및 연결하기

LE 오디오는 블루투스 기술을 위한 사운드 통신 표준입니다.
LE 오디오 연결은 짧은 지연 시간을 우선시하므로 연결 안정성이 일반 Classic Audio 연결에 비해 연결 안정성이 낮습니다. 수신 상태가 좋지 않아 소리가 끊기는 현상이 발생하면 Classic Audio.
Android 스마트폰과 헤드셋 모두 LE 오디오를 지원해야 합니다.

LE 오디오를 지원하는 장치

호환 장치에 대한 최신 정보는 다음 페이지를 참조하십시오.

- 지원 페이지(중국 본토를 제외한 국가 및 지역 모델용)
- “Sound Connect” 다운로드 페이지(중국 본토 모델용)

LE 오디오 정보

- LE 오디오는 "LC3" 코덱을 지원합니다. LE 오디오를 사용하여 연결이 설정되면 사운드 지연이 적은 Android 스마트폰의 사운드를 즐길 수 있습니다.

1. **Android 스마트폰에 “Sound Connect” 앱을 설치하고 블루투스 연결을 통해 헤드셋을 연결합니다.**

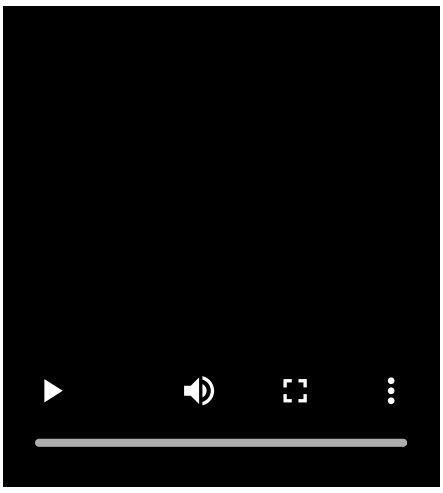
   Bluetooth 연결을 통해 연결하는 방법에 대한 자세한 내용은앱으로 연결하기 “Sound Connect” 앱" 또는 "다음을 사용하여 Android 스마트폰과 페어링 및 연결하기 Bluetooth Classic "를 참조하세요.

2. **앱을 실행하고 “Sound Connect” 앱을 실행하고 다음 항목을 선택합니다.**
   [LE Audio connection setting for headphones] - [LE Audio Priority]

3. **Android 스마트폰 화면에서 다음 항목을 선택하여 페어링 정보를 삭제합니다. Classic Audio.**
   [Settings] - [Device connection] - [Bluetooth] - [Paired devices] - [INZONE H9 II]

4. **Bluetooth 버튼을 약 5초간 길게 눌러 페어링 모드로 들어갑니다.**

   헤드셋이 페어링 모드로 전환되었음을 알리는 알림음이 들립니다.
   블루투스 표시등이 파란색으로 두 번 연속 깜박임을 반복합니다.



5 **Android 스마트폰 화면에서 다음 항목을 선택하여 블루투스 설정 화면을 엽니다.**
[Settings] - [Device connection]

6 **[Pair new device]를 선택합니다.**

7 **선택 [Available devices] - [INZONE H9 II].**

헤드셋과 Android 스마트폰이 페어링되어 서로 연결됩니다.
연결이 설정되었음을 나타내는 알림 사운드가 들립니다.

8 **연결된 [INZONE H9 II] 옆에 표시된 설정 아이콘을 터치합니다.**

9 **[LE Audio] 가 켜져 있는지 확인합니다.**

꺼져 있는 경우 스위치를 터치하여 [ ]를 켭니다.LE Audio].

10 **앱 화면에서 “Sound Connect” 앱 화면에서 헤드셋 이름 아래에 [LE Audio]가 헤드셋 이름 아래에 표시되는지 확인합니다.**

LE 오디오를 완료하려면

를 사용하여 헤드셋을 Android 스마트폰에 다시 연결합니다. Classic Audio.
앱을 실행하고 “Sound Connect” 앱을 실행하고 다음 항목을 선택합니다.
[LE Audio connection setting for headphones] - [Classic Audio only (conventional connection method)]

힌트

- 위의 절차는 예시입니다. 자세한 내용은 스마트폰과 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.
- 소리가 끊기거나 연결이 불안정한 경우, 다시 연결하려면 Classic Audio. 연결 후 음질 모드를 [Prioritize Sound Quality] 또는 [Prioritize Stable Connection].

관련 항목

- BLUETOOTH 장치에 무선 연결하는 방법
- 페어링된 Android 스마트폰에 연결
- 연결을 통해 장치에서 음악 듣기
- BLUETOOTH 연결 분리(사용 후)
- 고객 지원 웹사이트
- 헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

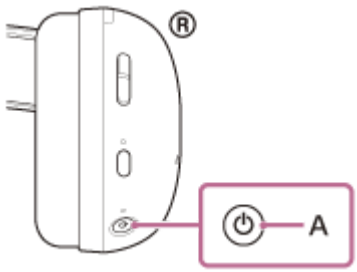
5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

페어링된 Android 스마트폰에 연결

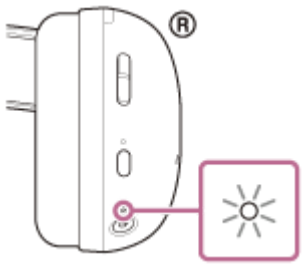
1 **Android 스마트폰이 잠긴 경우 화면잠금을 해제합니다.**

2 **헤드셋을 켠 다음 블루투스 모드를 켭니다.**

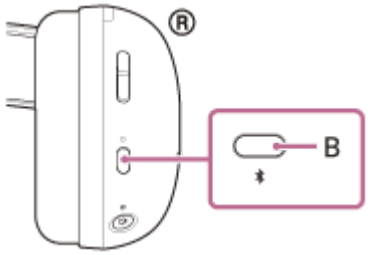
전원 버튼(A)을 약 2초 이상 길게 눌러 헤드셋을 켭니다.



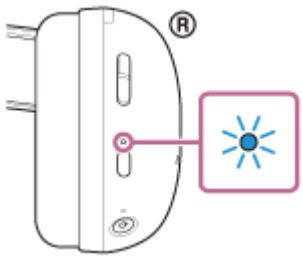
헤드셋이 켜졌음을 나타내는 알림 사운드가 들립니다.
전원 표시등이 흰색으로 두 번 깜박입니다.



블루투스 표시등이 꺼지면 블루투스 버튼(B)을 약 2초간 길게 눌러 블루투스 기능을 켭니다.



블루투스 모드가 켜져 있음을 알리는 알림음이 들립니다.
블루투스 표시등이 파란색으로 두 번 깜박인 후 천천히 깜박입니다.

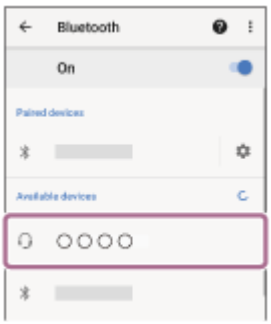


마지막에 연결했던 장치에 헤드셋이 자동 연결된 경우 연결이 설정되었음을 나타내는 알림 사운드가 들립니다.
Android 스마트폰에서 연결 상태를 확인하십시오. 연결되지 않은 경우 3단계로 진행하십시오.

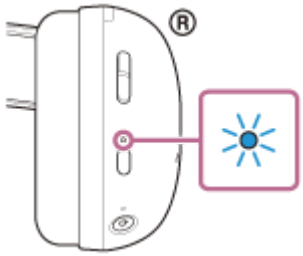
3 **Android 스마트폰 화면에서 다음 항목을 선택합니다.**
[Settings] - [Device connection] - [Bluetooth]

4 **스위치를 터치하여 기능을 켭니다.**

5 **[INZONE H9 II]를 터치합니다.**



블루투스 표시등이 파란색으로 약 5초 동안 빠르게 깜박인 후 느리게 깜박이는 상태로 바뀝니다. 헤드셋에서 연결이 설정되었음을 알리는 알림음이 들립니다.



힌트

- 위의 절차는 예시입니다. 자세한 내용은 스마트폰과 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.

참고 사항

- 마지막에 연결된 장치를 헤드셋 부근에 두면 헤드셋을 켜기만 해도 헤드셋이 장치에 자동으로 연결될 수 있습니다. 이 경우 마지막으로 연결된 장치의 기능을 비활성화하거나 전원을 끄십시오.
- 스마트폰을 헤드셋에 연결할 수 없는 경우 스마트폰에서 헤드셋 페어링 정보를 삭제한 후 다시 페어링하십시오. 스마트폰의 작동 절차는 스마트폰과 함께 제공된 사용 설명서를 참조하세요.

관련 항목

- BLUETOOTH 장치에 무선 연결하는 방법
- 다음을 사용하여 Android 스마트폰과 페어링 및 연결하기 Bluetooth Classic
- 연결을 통해 장치에서 음악 듣기
- BLUETOOTH 연결 분리(사용 후)

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

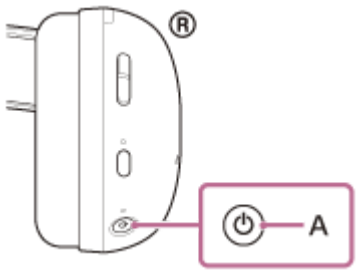
다음을 사용하여 iPhone과 페어링 및 연결하기 Bluetooth Classic

연결하려는 장치를 등록하는 작업을 "페어링"이라고 합니다. 처음으로 헤드셋과 함께 사용하려면 장치를 먼저 페어링하십시오.
조작을 시작하기 전에 다음을 확인하십시오:

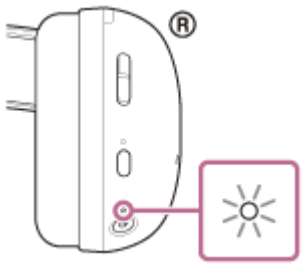
- 컴퓨터와 헤드셋 사이의 거리가 1m 이내입니다.
- 헤드셋이 충분히 충전되어 있습니다.
- 컴퓨터 사용 설명서가 곁에 있습니다.

1 **헤드셋을 켭니다.**

전원 버튼(A)을 약 2초 이상 길게 누릅니다.



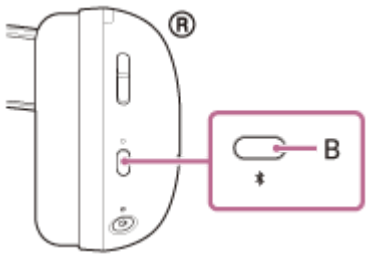
헤드셋이 켜졌음을 나타내는 알림 사운드가 들립니다.
전원 표시등이 흰색으로 두 번 깜박입니다.



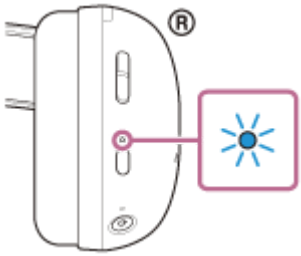
블루투스 표시등이 꺼지면 2단계로 진행합니다.
블루투스 표시등이 파란색으로 켜지면 3단계로 진행합니다.

2 **블루투스 모드를 켭니다.**

블루투스 버튼(B)을 약 2초간 길게 누릅니다.



블루투스 모드가 켜져 있음을 알리는 알림음이 들립니다.
블루투스 표시등이 파란색으로 두 번 깜박인 후 천천히 깜박입니다.



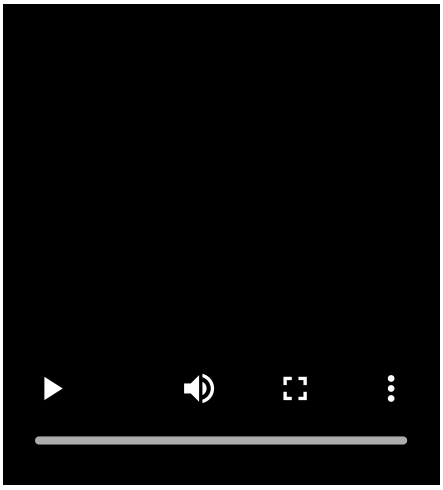
다음과 같은 경우 헤드셋이 자동으로 페어링 모드로 전환됩니다: 4단계로 진행합니다.

- 헤드셋 구매 후 처음으로 헤드셋을 장치와 페어링하는 경우
- 헤드셋을 초기화하고 모든 페어링 정보를 지운 후

추가 장치를 페어링하려는 경우 헤드셋에 이미 다른 장치에 대한 페어링 정보가 있는 경우 3단계로 진행합니다.

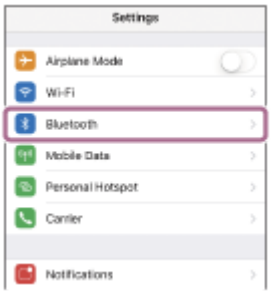
3 헤드셋에서 페어링 모드로 들어갑니다.

Bluetooth 버튼을 약 5초간 길게 누릅니다.
블루투스 표시등이 파란색으로 두 번 연속 깜박임을 반복합니다. "Pairing" (Pairing) 음성 안내가 나옵니다.



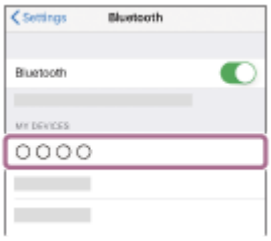
4 iPhone이 잠긴 경우 화면잠금을 해제합니다.

5 화면에서 [Settings]로 이동하고 [Bluetooth]를 터치합니다.



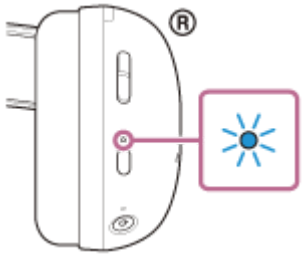
6 스위치를 터치하여 기능을 켭니다.

7 **[INZONE H9 II]를 터치합니다.**



암호(*)를 입력해야 하는 경우 "0000"을 입력하십시오.
헤드셋과 컴퓨터가 서로 페어링되고 연결됩니다.
블루투스 표시등이 파란색으로 약 5초 동안 빠르게 깜박인 후 느리게 깜박이는 상태로 바뀝니다. 헤드셋에서 연결이 설정되었음을 알리는 알림음이 들립니다.

*암호는 "패스코드", "PIN 코드", "PIN 번호" 또는 "비밀 번호"라고도 합니다.



연결되지 않으면 "페어링된 iPhone에 연결"을 참조하십시오.
[INZONE H9 II]이(가) 의 디스플레이에 나타나지 않으면, 5단계부터 다시 시도하십시오.

힌트

- 위의 절차는 예시입니다. 자세한 내용은 스마트폰과 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.
- 페어링 정보를 삭제하려면 "헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원"을 참조하십시오.

참고 사항

- 페어링이 5분 내에 설정되지 않으면 페어링 모드가 취소됩니다. 이 경우 2단계부터 운영 절차를 다시 시작하세요.
- BLUETOOTH 장치를 페어링한 후에 다음의 경우를 제외하고는 다시 페어링할 필요가 없습니다:
  - 수리 후 등 페어링 정보가 삭제된 경우
  - 9번째 장치가 페어링된 경우
    헤드셋은 최대 8대 장치까지 페어링할 수 있습니다. 9번째 디바이스를 페어링하면 가장 오래된 연결 날짜와 시간을 가진 페어링 정보를 새 디바이스의 정보로 덮어씁니다.
  - 헤드셋의 페어링 정보가 연결된 장치에서 삭제된 경우
  - 헤드셋이 초기화된 경우
    모든 페어링 정보가 삭제됩니다. 이 경우, 연결된 장치에서 헤드셋 페어링 정보를 삭제한 다음, 다시 페어링하십시오.

관련 항목

- BLUETOOTH 장치에 무선 연결하는 방법
- 페어링된 iPhone에 연결
- 연결을 통해 장치에서 음악 듣기
- BLUETOOTH 연결 분리(사용 후)
- 헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English 를 선택하여 주십시오.

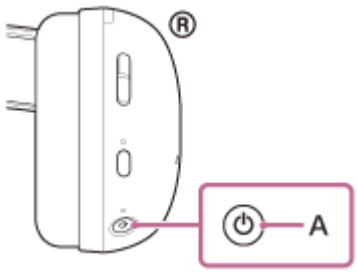
5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

페어링된 iPhone에 연결

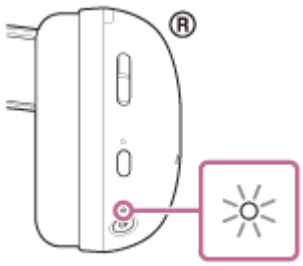
1 **iPhone이 잠긴 경우 화면잠금을 해제합니다.**

2 **헤드셋을 켠 다음 블루투스 모드를 켭니다.**

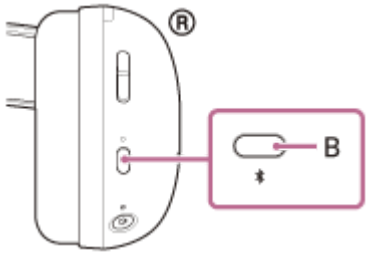
전원 버튼(A)을 약 2초 이상 길게 눌러 헤드셋을 켭니다.



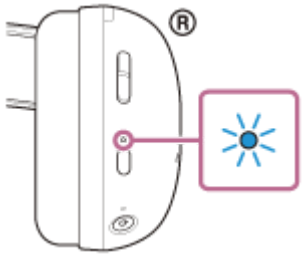
헤드셋이 켜졌음을 나타내는 알림 사운드가 들립니다.
전원 표시등이 흰색으로 두 번 깜박입니다.



블루투스 표시등이 꺼지면 블루투스 버튼(B)을 약 2초간 길게 눌러 블루투스 기능을 켭니다.

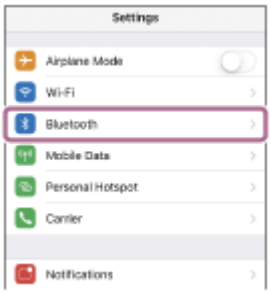


블루투스 모드가 켜져 있음을 알리는 알림음이 들립니다.
블루투스 표시등이 파란색으로 두 번 깜박인 후 천천히 깜박입니다.



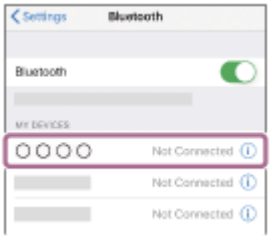
마지막에 연결했던 장치에 헤드셋이 자동 연결된 경우 연결이 설정되었음을 나타내는 알림 사운드가 들립니다.
iPhone 장치에서 연결 상태를 확인하십시오. 연결되지 않은 경우 3단계로 진행하십시오.

3 **화면에서 [Settings]로 이동하고 [Bluetooth]를 터치합니다.**

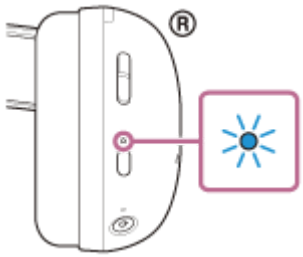


4 **스위치를 터치하여 기능을 켭니다.**

5 **[INZONE H9 II]를 터치합니다.**



블루투스 표시등이 파란색으로 약 5초 동안 빠르게 깜박인 후 느리게 깜박이는 상태로 바뀝니다. 헤드셋에서 연결이 설정되었음을 알리는 알림음이 들립니다.



힌트

- 위의 절차는 예시입니다. 자세한 내용은 스마트폰과 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.

참고 사항

- 마지막에 연결된 장치를 헤드셋 부근에 두면 헤드셋을 켜기만 해도 헤드셋이 장치에 자동으로 연결될 수 있습니다. 이 경우 마지막으로 연결된 장치의 기능을 비활성화하거나 전원을 끄십시오.
- 컴퓨터를 헤드셋에 연결할 수 없는 경우 컴퓨터에서 헤드셋 페어링 정보를 삭제한 후 다시 페어링하십시오. 컴퓨터 조작 방법은 컴퓨터와 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.

관련 항목

- BLUETOOTH 장치에 무선 연결하는 방법
- 다음을 사용하여 iPhone과 페어링 및 연결하기 Bluetooth Classic
- 연결을 통해 장치에서 음악 듣기
- BLUETOOTH 연결 분리(사용 후)

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

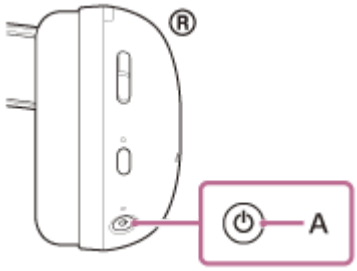
Bluetooth 장치와 페어링 및 연결하기

연결하려는 장치를 등록하는 작업을 "페어링"이라고 합니다. 처음으로 헤드셋과 함께 사용하려면 장치를 먼저 페어링하십시오.
조작을 시작하기 전에 다음을 확인하십시오:

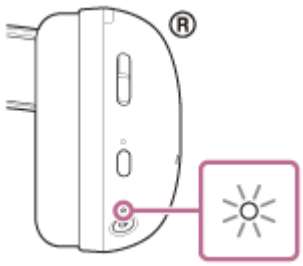
- Bluetooth 장치를 헤드셋에서 1m 이내에 배치합니다.
- 헤드셋이 충분히 충전되어 있습니다.
- 블루투스 장치에 대한 사용 설명서가 준비되어 있습니다.

1 **헤드셋을 켭니다.**

전원 버튼(A)을 약 2초 이상 길게 누릅니다.



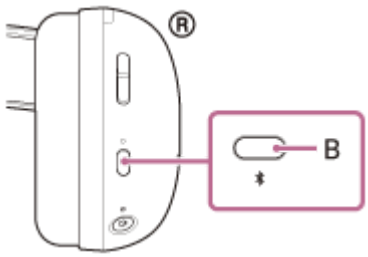
헤드셋이 켜졌음을 나타내는 알림 사운드가 들립니다.
전원 표시등이 흰색으로 두 번 깜박입니다.



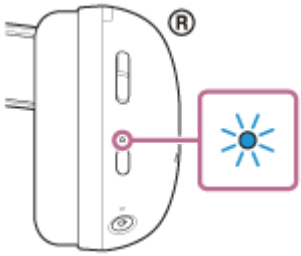
블루투스 표시등이 꺼지면 2단계로 진행합니다.
블루투스 표시등이 파란색으로 켜지면 3단계로 진행합니다.

2 **블루투스 모드를 켭니다.**

블루투스 버튼(B)을 약 2초간 길게 누릅니다.



블루투스 모드가 켜져 있음을 알리는 알림음이 들립니다.
블루투스 표시등이 파란색으로 두 번 깜박인 후 천천히 깜박입니다.



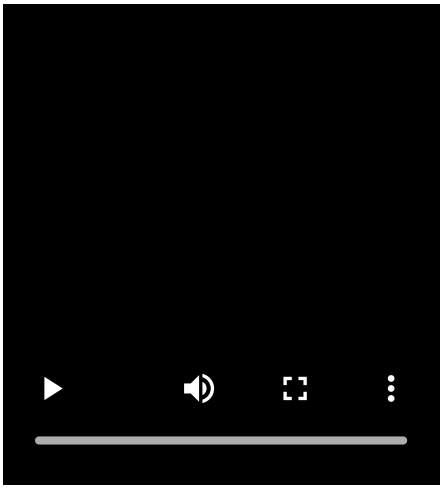
다음과 같은 경우 헤드셋이 자동으로 페어링 모드로 전환됩니다: 4단계로 진행합니다.

- 헤드셋 구매 후 처음으로 헤드셋을 장치와 페어링하는 경우
- 헤드셋을 초기화하고 모든 페어링 정보를 지운 후

추가 장치를 페어링하려는 경우 헤드셋에 이미 다른 장치에 대한 페어링 정보가 있는 경우 3단계로 진행합니다.

3 헤드셋에서 페어링 모드로 들어갑니다.

Bluetooth 버튼을 약 5초간 길게 누릅니다.
블루투스 표시등이 파란색으로 두 번 연속 깜박임을 반복합니다. "Pairing" (Pairing) 음성 안내가 나옵니다.



4 Bluetooth 장치에서 페어링 절차를 수행하여 이 헤드셋을 검색합니다.

블루투스 장치 화면의 감지된 장치 목록에 [INZONE H9 II]가 표시됩니다.
표시되지 않으면 3단계부터 반복합니다.

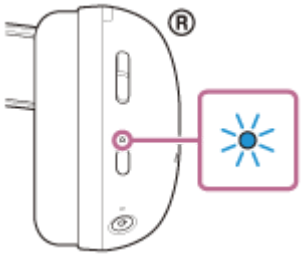
5 페어링할 블루투스 장치 화면에 표시된 [INZONE H9 II]를 선택합니다.

암호(*)를 입력해야 하는 경우 "0000"을 입력하십시오.

*암호는 "패스코드", "PIN 코드", "PIN 번호" 또는 "비밀 번호"라고도 합니다.

6 블루투스 장치에서 블루투스 연결을 설정합니다.

페어링이 완료되면 일부 장치는 헤드셋에 자동으로 연결됩니다.
블루투스 표시등이 파란색으로 약 5초 동안 빠르게 깜박인 후 느리게 깜박이는 상태로 바뀝니다. 헤드셋에서 연결이 설정되었음을 알리는 알림음이 들립니다.



연결되지 않으면 "페어링된 Bluetooth 장치에 연결"을 참조하십시오.

힌트

- 위의 절차는 예시입니다. 자세한 내용은 Bluetooth 장치와 함께 제공된 사용 설명서를 참조하세요.
- 페어링 정보를 삭제하려면 "헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원"을 참조하십시오.

참고 사항

- 페어링이 5분 내에 설정되지 않으면 페어링 모드가 취소됩니다. 이 경우 2단계부터 운영 절차를 다시 시작하세요.
- BLUETOOTH 장치를 페어링한 후에 다음의 경우를 제외하고는 다시 페어링할 필요가 없습니다:
  - 수리 후 등 페어링 정보가 삭제된 경우
  - 9번째 장치가 페어링된 경우
    헤드셋은 최대 8대 장치까지 페어링할 수 있습니다. 9번째 디바이스를 페어링하면 가장 오래된 연결 날짜와 시간을 가진 페어링 정보를 새 디바이스의 정보로 덮어씁니다.
  - 헤드셋의 페어링 정보가 연결된 장치에서 삭제된 경우
  - 헤드셋이 초기화된 경우
    모든 페어링 정보가 삭제됩니다. 이 경우, 연결된 장치에서 헤드셋 페어링 정보를 삭제한 다음, 다시 페어링하십시오.

관련 항목

- BLUETOOTH 장치에 무선 연결하는 방법
- 페어링된 Bluetooth 장치에 연결
- 연결을 통해 장치에서 음악 듣기
- BLUETOOTH 연결 분리(사용 후)
- 헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

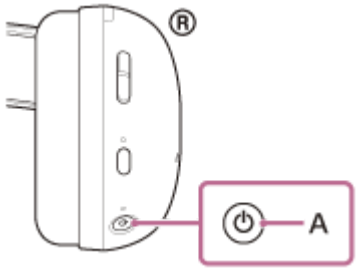
5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

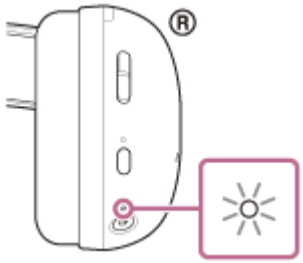
페어링된 Bluetooth 장치에 연결

1 헤드셋을 켠 다음 블루투스 모드를 켭니다.

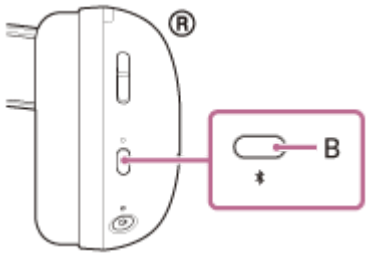
전원 버튼(A)을 약 2초 이상 길게 눌러 헤드셋을 켭니다.



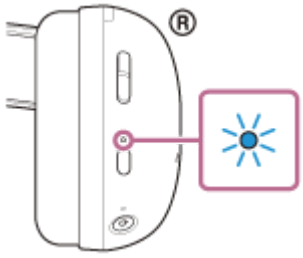
헤드셋이 켜졌음을 나타내는 알림 사운드가 들립니다.
전원 표시등이 흰색으로 두 번 깜박입니다.



블루투스 표시등이 꺼지면 블루투스 버튼(B)을 약 2초간 길게 눌러 블루투스 기능을 켭니다.



블루투스 모드가 켜져 있음을 알리는 알림음이 들립니다.
블루투스 표시등이 파란색으로 두 번 깜박인 후 천천히 깜박입니다.

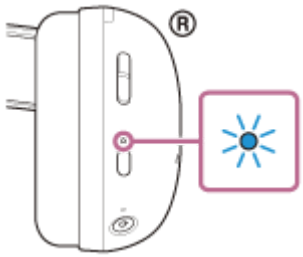


마지막에 연결했던 장치에 헤드셋이 자동 연결된 경우 연결이 설정되었음을 나타내는 알림 사운드가 들립니다.
블루투스 장치에서 연결 상태를 확인합니다. 연결되지 않은 경우 2단계로 진행하십시오.

2 블루투스 장치에서 블루투스 연결을 설정합니다.

블루투스 장치의 작동 절차는 블루투스 장치와 함께 제공된 사용 설명서를 참조하세요.

블루투스 표시등이 파란색으로 약 5초 동안 빠르게 깜박인 후 느리게 깜박이는 상태로 바뀝니다. 헤드셋에서 연결이 설정되었음을 알리는 알림음이 들립니다.



힌트

- 위의 절차는 예시입니다. 자세한 내용은 Bluetooth 장치와 함께 제공된 사용 설명서를 참조하세요.

참고 사항

- 마지막에 연결된 장치를 헤드셋 부근에 두면 헤드셋을 켜기만 해도 헤드셋이 장치에 자동으로 연결될 수 있습니다. 이 경우 마지막으로 연결된 장치의 기능을 비활성화하거나 전원을 끄십시오.
- 블루투스 장치를 헤드셋에 연결할 수 없는 경우 블루투스 장치에서 헤드셋 페어링 정보를 삭제하고 페어링을 다시 수행하세요. 블루투스 장치의 작동 절차는 블루투스 장치와 함께 제공된 사용 설명서를 참조하세요.

관련 항목

- BLUETOOTH 장치에 무선 연결하는 방법
- Bluetooth 장치와 페어링 및 연결하기
- 연결을 통해 장치에서 음악 듣기
- BLUETOOTH 연결 분리(사용 후)

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

전화 받기

다음 블루투스 프로필을 지원하는 스마트폰에서 블루투스 연결을 통해 핸즈프리로 전화 통화를 할 수 있습니다.

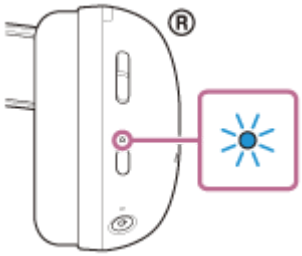
- HFP: Hands-free Profile
- HSP: Headset Profile
- CCP: Call Control Profile (*)

(*) LE 오디오 통화 프로필.

- 를 통해 연결할 때 Bluetooth Classic를 통해 연결할 때 스마트폰이 HFP와 HSP를 모두 지원하는 경우 HFP로 설정합니다.
- 작동 절차는 스마트폰에 따라 다를 수 있습니다. 스마트폰과 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.
- 연결된 장치 또는 사용 중인 애플리케이션에 따라 헤드셋으로 조작을 시도해도 기능이 제대로 작동하지 않을 수 있습니다.

벨소리

전화가 오면 헤드셋에서 벨소리가 들리고 블루투스 표시등이 파란색으로 빠르게 깜박입니다.



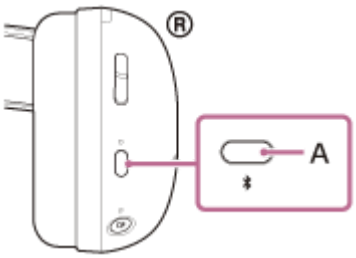
연결된 디바이스나 사용 중인 애플리케이션에 따라 전화가 걸려올 때 표시등이 깜박이지 않을 수도 있습니다.
스마트폰에 따라 다음 벨소리 중 하나가가 울립니다.

- 헤드셋에서 설정된 벨소리
- 스마트폰에서 설정된 벨소리
- 스마트폰에 설정된 블루투스 연결 전용 벨소리

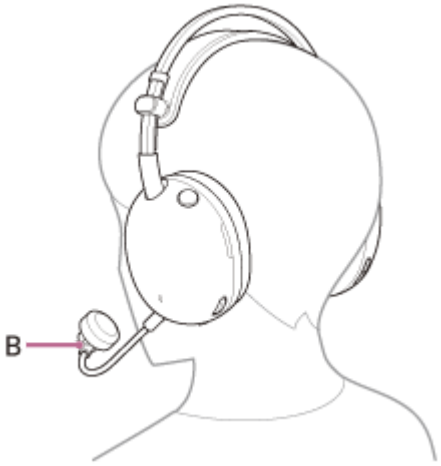
1. **미리 블루투스 연결을 통해 헤드셋을 스마트폰에 연결하세요.**

2. **벨소리가 들리면 헤드셋의 블루투스 버튼(A)을 누르고 전화를 받습니다.**

   음악 재생 중에 전화가 걸려오면, 재생이 일시 정지되고 헤드셋에서 벨소리가 들립니다.

   헤드셋의 붐 마이크(B)를 사용하여 대화할 수 있습니다.

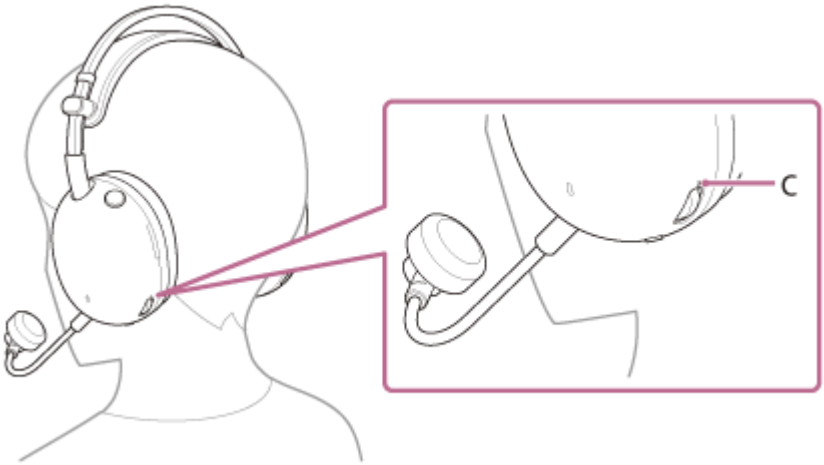


헤드셋에서 벨소리가 들리지 않는 경우

- 헤드셋은 HFP, HSP 또는 CCP를 통해 스마트폰과 연결되지 않을 수 있습니다. 스마트폰에서 연결 상태를 확인하십시오.
- 헤드셋의 볼륨을 확인합니다.
- 음악 재생이 자동으로 일시 정지되지 않으면, 헤드셋을 조작하여 재생을 일시 정지하십시오.

3 **헤드셋의 볼륨 다이얼을 사용하여 볼륨을 조절합니다.**

측면에 촉각 점(C)이 있습니다. + 측면에 있습니다.



4 **통화가 끝나면 헤드셋의 Bluetooth 버튼을 눌러 통화를 종료합니다.**

음악 재생 중에 전화를 받은 경우, 통화 종료 후 음악 재생이 자동으로 다시 시작됩니다.

힌트

- 연결된 장치와 헤드셋으로 볼륨을 조절합니다.

참고 사항

- 음성이 상대방에게 전달되지 않는 경우 다음을 확인하세요.
  - 마이크가 꺼져 있지 않습니다.
  - 딸깍 소리가 날 때까지 붐 마이크를 삽입합니다.
- 연결된 장치 또는 사용 중인 재생 애플리케이션에 따라 음악 재생 중에 전화를 받는 경우 통화가 끝난 후에도 음악 재생이 자동으로 다시 시작되지 않을 수 있습니다.

- 스마트폰은 헤드셋에서 최소 50cm의 거리를 두고 사용하십시오. 스마트폰 또는 휴대폰이 헤드셋이 너무 가까이 있으면 노이즈가 발생할 수 있습니다.
- 헤드셋의 붐 마이크(사이드톤 기능)를 통해 사용자의 음성이 헤드셋에서 들립니다. 이 경우 주변 소리나 헤드셋 작동 소리가 헤드셋을 통해 들릴 수 있지만 이는 오작동이 아닙니다.

관련 항목

- 각 부분의 위치 및 기능
- BLUETOOTH 장치에 무선 연결하는 방법
- 전화 걸기
- 전화 통화를 위한 기능

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

전화 걸기

다음 블루투스 프로필을 지원하는 스마트폰에서 블루투스 연결을 통해 핸즈프리로 전화 통화를 할 수 있습니다.

- HFP: Hands-free Profile
- HSP: Headset Profile
- CCP: Call Control Profile (*)

(*) LE 오디오 통화 프로필.

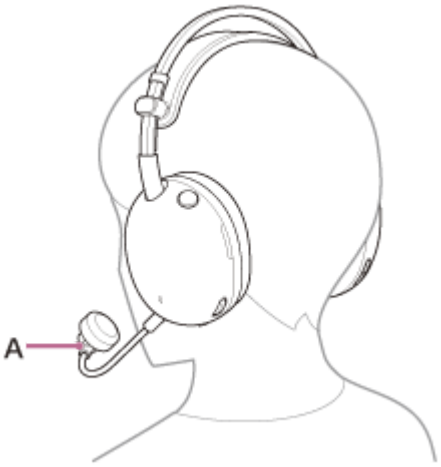
- 를 통해 연결할 때 Bluetooth Classic를 통해 연결할 때 스마트폰이 HFP와 HSP를 모두 지원하는 경우 HFP로 설정합니다.
- 작동 절차는 스마트폰에 따라 다를 수 있습니다. 스마트폰과 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.
- 연결된 장치 또는 사용 중인 애플리케이션에 따라 헤드셋으로 조작을 시도해도 기능이 제대로 작동하지 않을 수 있습니다.

1 **블루투스 연결을 통해 헤드셋을 스마트폰에 연결합니다.**

2 **스마트폰을 조작하여 전화를 겁니다.**

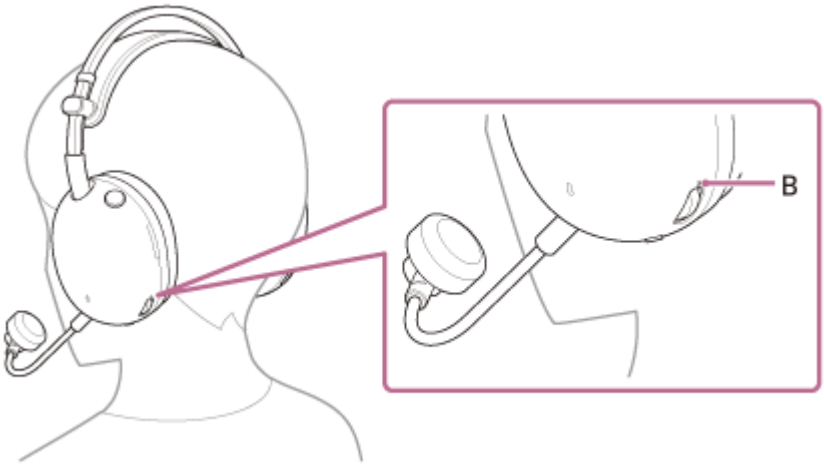
전화를 걸 때 발신음이 헤드셋에서 들립니다.
음악 재생 중에 전화를 걸면 재생이 일시 정지됩니다.
헤드셋을 통해 발신음이 들리지 않으면 스마트폰을 사용하여 통화 장치를 헤드셋으로 전환하십시오.

헤드셋의 붐 마이크(A)를 사용하여 통화할 수 있습니다.



3 **헤드셋의 볼륨 다이얼을 사용하여 볼륨을 조절합니다.**

측면에 촉각 점(B)이 있습니다. + 측면에 있습니다.



4 **통화가 끝나면 헤드셋의 Bluetooth 버튼을 눌러 통화를 종료합니다.**

음악 재생 중에 전화를 걸었던 경우, 통화 종료 후 음악 재생이 자동으로 다시 시작됩니다.

힌트

- 연결된 장치와 헤드셋으로 볼륨을 조절합니다.

참고 사항

- 음성이 상대방에게 전달되지 않는 경우 다음을 확인하세요.
  - 마이크가 꺼져 있지 않습니다.
  - 딸깍 소리가 날 때까지 붐 마이크를 삽입합니다.
- 연결된 장치 또는 사용 중인 재생 애플리케이션에 따라 음악 재생 중 전화를 거는 경우 통화가 끝난 후에도 음악 재생이 자동으로 다시 시작되지 않을 수 있습니다.
- 스마트폰은 헤드셋에서 최소 50cm의 거리를 두고 사용하십시오. 스마트폰 또는 휴대폰이 헤드셋이 너무 가까이 있으면 노이즈가 발생할 수 있습니다.
- 헤드셋의 붐 마이크(사이드톤 기능)를 통해 사용자의 음성이 헤드셋에서 들립니다. 이 경우 주변 소리나 헤드셋 작동 소리가 헤드셋을 통해 들릴 수 있지만 이는 오작동이 아닙니다.

관련 항목

- 각 부분의 위치 및 기능
- BLUETOOTH 장치에 무선 연결하는 방법
- 전화 받기
- 전화 통화를 위한 기능

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

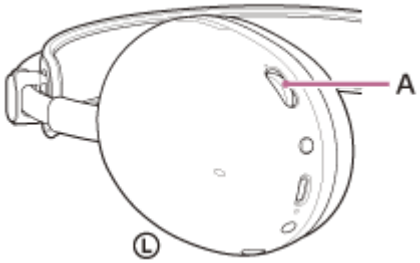
전화 통화를 위한 기능

통화 중에 사용할 수 있는 기능은 스마트폰에서 지원하는 프로파일에 따라 다를 수 있습니다. 또한, 프로파일이 동일하더라도 스마트폰에 따라 사용 가능한 기능이 다를 수 있습니다.
연결된 장치 또는 사용 중인 애플리케이션에 따라 헤드셋으로 조작을 시도해도 기능이 제대로 작동하지 않을 수 있습니다.
스마트폰과 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.

지원되는 프로필이 HFP 및 CCP인 경우

- HFP: Hands-free Profile
- CCP: Call Control Profile

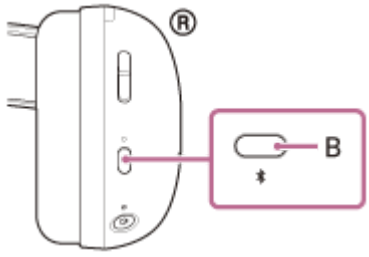
볼륨 다이얼(A)을 사용하여 다음 조작 절차를 수행할 수 있습니다.



- 볼륨 증가
  볼륨 다이얼을 + 쪽으로 돌립니다.

- 볼륨 감소
  볼륨 다이얼을 – 쪽으로 돌립니다.

Bluetooth 버튼(B)을 사용하여 다음 작동 절차를 수행할 수 있습니다.



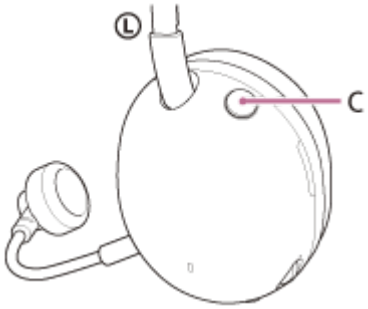
- 전화를 받으려면 다음과 같이 하세요.
  전화가 걸려오는 동안 블루투스 버튼을 짧게 한 번 누릅니다.

- 전화를 받지 않으려면
  전화가 걸려오는 동안 Bluetooth 버튼을 약 2초간 길게 누릅니다.

- 통화를 종료하려면 다음과 같이 하세요.
  통화 중 블루투스 버튼을 짧게 한 번 누릅니다.

- 발신 전화를 취소하려면 다음과 같이 하세요.
  발신 통화 중에 Bluetooth 버튼을 짧게 한 번 누릅니다.

마이크 켜기 또는 끄기 버튼(C)을 사용하여 다음 조작 절차를 수행할 수 있습니다.



- 마이크를 켜려면 다음과 같이 하세요.
  마이크 켜기 또는 끄기 버튼을 눌러 버튼이 눌리도록 합니다.

- 마이크를 끄려면 다음과 같이 하세요.
  마이크 켜기 또는 끄기 버튼을 눌러 버튼이 밖으로 밀려 나오도록 합니다.

지원되는 프로필이 HSP인 경우

- HSP: Headset Profile

볼륨 다이얼을 사용하여 다음 조작 절차를 수행할 수 있습니다.

- 볼륨 증가
  볼륨 다이얼을 + 쪽으로 돌립니다.

- 볼륨 감소
  볼륨 다이얼을 – 쪽으로 돌립니다.

Bluetooth 버튼을 사용하여 다음 작동 절차를 수행할 수 있습니다.

- 전화를 받으려면 다음과 같이 하세요.
  전화가 걸려오는 동안 블루투스 버튼을 짧게 한 번 누릅니다.

- 통화를 종료하려면 다음과 같이 하세요.
  통화 중 블루투스 버튼을 짧게 한 번 누릅니다.

- 발신 전화를 취소하려면 다음과 같이 하세요.
  발신 통화 중에 Bluetooth 버튼을 짧게 한 번 누릅니다.

마이크 켜기 또는 끄기 버튼을 사용하여 다음 조작 절차를 수행할 수 있습니다.

- 마이크를 켜려면 다음과 같이 하세요.
  마이크 켜기 또는 끄기 버튼을 눌러 버튼이 눌리도록 합니다.

- 마이크를 끄려면 다음과 같이 하세요.
  마이크 켜기 또는 끄기 버튼을 눌러 버튼이 밖으로 밀려 나오도록 합니다.

관련 항목

- 각 부분의 위치 및 기능
- 전화 받기
- 전화 걸기

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

연결을 통해 장치에서 음악 듣기

장치가 다음 프로파일을 지원하는 경우, 연결을 통해 헤드셋에서 음악을 듣고 장치를 제어할 수 있습니다.

- A2DP: Advanced Audio Distribution Profile
  고음질의 음악을 무선으로 들을 수 있습니다.
- AVRCP: Audio Video Remote Control Profile
  볼륨 및 기타 설정을 조정할 수 있습니다.

사용 가능한 기능은 BLUETOOTH 장치에 따라 다를 수 있습니다. 장치와 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.

1. **헤드셋을 BLUETOOTH 장치에 연결합니다.**

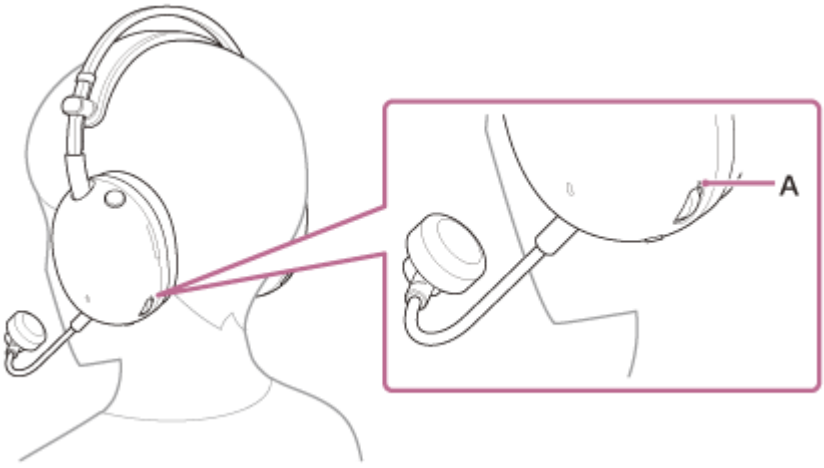
2. **헤드셋을 귀에 착용합니다.**

   헤드셋을 귀에 착용하는 방법은 '헤드셋 착용하기'를 참조하세요.

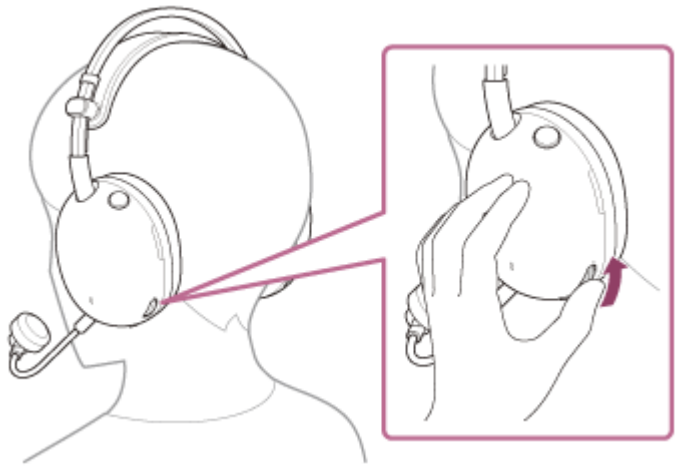
3. **장치를 조작하여 재생을 시작하고 볼륨을 적당한 수준으로 조절하십시오.**

4. **헤드셋의 볼륨 다이얼을 사용하여 볼륨을 조절합니다.**

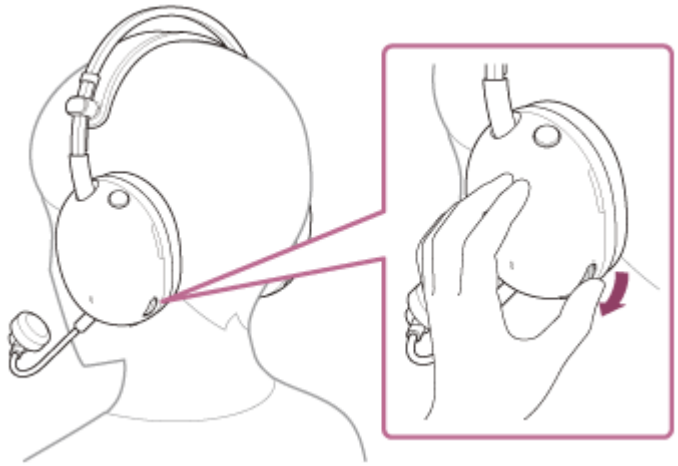
   측면에 촉각 점(A)이 있습니다. + 측면에 있습니다.



- 볼륨 증가
  볼륨 다이얼을 + 쪽으로 돌립니다.



- 볼륨 감소
  볼륨 다이얼을 – 쪽으로 돌립니다.



볼륨이 최대 또는 최소에 도달하면 알림음이 들립니다.

힌트

- 헤드셋은 SCMS-T 콘텐츠 보호를 지원합니다. SCMS-T 콘텐츠 보호를 지원하는 휴대용 TV와 같은 장치에서 헤드셋으로 음악 및 기타 오디오를 즐길 수 있습니다.
- 연결된 장치와 헤드셋으로 볼륨을 조절합니다.

참고 사항

- 통신 상태가 양호하지 않은 경우 BLUETOOTH 장치가 헤드셋 조작에 잘못 반응할 수도 있습니다.

관련 항목

- 각 부분의 위치 및 기능
- BLUETOOTH 장치에 무선 연결하는 방법
- 오디오 장치 제어하기(블루투스 연결)
- 노이즈 캔슬링 기능 사용
- 수행할 수 있는 작업 “INZONE Hub”
- 앱으로 할 수 있는 일 “Sound Connect” 앱

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

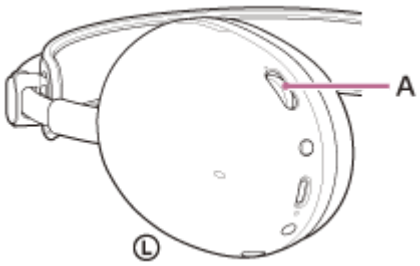
5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

오디오 장치 제어하기(블루투스 연결)

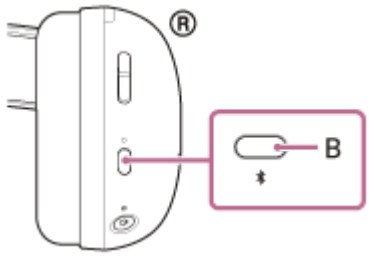
Bluetooth 장치에서 AVRCP 프로필의 작동 기능을 지원하는 경우 다음 작동 절차를 사용할 수 있습니다. 사용 가능한 기능은 Bluetooth 장치에 따라 다를 수 있으므로 장치와 함께 제공된 사용 설명서를 참조하세요.

볼륨 다이얼(A)을 사용하여 다음 조작 절차를 수행할 수 있습니다.



- 볼륨 증가
  볼륨 다이얼을 + 쪽으로 돌립니다.
- 볼륨 감소
  볼륨 다이얼을 – 쪽으로 돌립니다.

Bluetooth 버튼(B)을 사용하여 다음 작동 절차를 수행할 수 있습니다.



- 음악 재생하기
  일시 중지된 상태에서 Bluetooth 버튼을 짧게 한 번 누릅니다.
- 음악 일시 중지하기
  재생 중에 Bluetooth 버튼을 짧게 한 번 누릅니다.
- 다음 트랙의 시작 부분으로 건너뛰려면 다음과 같이 하세요.
  Bluetooth 버튼을 빠르게 두 번 누릅니다. (● ●)
- 이전 트랙(또는 재생 중인 현재 트랙)의 도입부로 건너뛰기
  블루투스 버튼을 빠르게 3번 누릅니다. (● ● ●)

참고 사항

- 통신 상태가 양호하지 않은 경우 BLUETOOTH 장치가 헤드셋 조작에 잘못 반응할 수도 있습니다.
- 사용 가능한 기능은 연결된 장치, 음악 소프트웨어 또는 사용 앱에 따라 다를 수 있습니다. 경우에 따라 위에서 설명한 작동 절차를 수행하더라도 기기가 다르게 작동하거나 작동하지 않을 수 있습니다.

관련 항목

- 각 부분의 위치 및 기능
- 수행할 수 있는 작업 “INZONE Hub”
- 앱으로 할 수 있는 일 “Sound Connect” 앱

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

360 Reality Audio에 대하여

360 Reality Audio란?

360 Reality Audio는 Sony의 360도 3차원 오디오 기술을 사용하는 새로운 음악 경험입니다.
위치 정보는 보컬, 코러스, 악기 등 각 음원에 부착되어 구형 공간에 배치됩니다.
청취자는 아티스트의 라이브 공연에 몰입된 것처럼 3차원 음장을 경험할 수 있습니다.

사용 조건

다음을 지원하는 음악 스트리밍 서비스 앱을 다운로드하여 사용하세요. 360 Reality Audio 을 지원하는 스마트폰 또는 태블릿에서 다운로드하여 사용하세요. 이 앱에는 수수료가 부과될 수 있습니다.
앱으로 헤드셋의 음장 및 음향 기능을 최적화하면 “Sound Connect” 앱으로 음장 및 음향 기능을 최적화하면 더욱 실감나는 현실감을 즐길 수 있습니다.

360 Reality Audio에 대한 자세한 내용은 다음 웹사이트를 참조하십시오.
https://www.sony.net/360RA/

참고 사항

- 일부 국가 및 지역에서는 서비스를 이용할 수 없습니다.

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

BLUETOOTH 연결 분리(사용 후)

1 **장치를 조작하여 연결을 해제합니다.**

블루투스 연결이 끊어졌음을 알리는 알림음이 들립니다.

2 **블루투스 모드를 끄거나 헤드셋을 끕니다.**

블루투스 모드를 끄면 블루투스 모드가 꺼졌음을 알리는 알림음이 들립니다.
헤드셋을 끄면 헤드셋이 꺼지고 있음을 알리는 알림음이 들립니다.

힌트

- 음악 재생을 종료하면 BLUETOOTH 장치에 따라 BLUETOOTH 연결이 자동으로 중단될 수 있습니다.

관련 항목

- 헤드셋 끄기

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

음질 모드에 대하여

블루투스 재생 중 다음 두 가지 음질 모드를 선택할 수 있습니다. 앱으로 설정을 변경하고 음질 모드를 확인할 수 있습니다.
“Sound Connect” 앱으로 설정을 변경하고 음질 모드를 확인할 수 있습니다.
이는 블루투스 연결을 통해 음악을 재생할 때 효과적입니다.
Prioritize Sound Quality: 음질을 우선시합니다(기본값).
Prioritize Stable Connection: 안정적인 연결을 우선시합니다.

- 음질의 우선순위를 지정하려면 [[Prioritize Sound Quality].
- 간헐적으로 소리만 나는 등 연결 상태가 불안정한 경우 [ ]를 선택하세요.Prioritize Stable Connection].

참고 사항

- 음질과 헤드셋을 사용하는 조건에 따라 재생 시간이 더 짧아질 수 있습니다.
- 헤드셋을 사용하는 지역의 주변 환경에 따라 [ ]를 선택하더라도 간헐적으로 소리가 발생할 수 있습니다.Prioritize Stable Connection를 선택하더라도 간헐적으로 소리가 들릴 수 있습니다.

관련 항목

- 앱으로 할 수 있는 일 “Sound Connect” 앱

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

지원 코덱

코덱은 블루투스 연결을 통해 무선으로 사운드를 전송할 때 사용되는 '오디오 코딩 알고리즘'입니다.
헤드셋은 다음 코덱을 지원합니다.
다음을 사용하여 연결하는 경우 Classic Audio 을 통해 연결한 경우 A2DP(음악 재생용): SBC, AAC
LE 오디오를 사용하여 연결한 경우: LC3

- SBC
  의 약자입니다. Subband Codec.
  SBC는 블루투스 장치에 사용되는 표준 오디오 코딩 기술입니다.
  모든 Bluetooth 장치는 SBC를 지원합니다.

- AAC
  의 약자입니다. Advanced Audio Coding.
  AAC는 주로 iPhone과 같은 Apple 제품에서 사용되며 SBC보다 높은 음질을 제공할 수 있습니다.

- LC3
  의 약자입니다. Low Complexity Communication Codec.
  LC3는 LE 오디오용 코덱으로 지연 시간이 짧은 전송을 구현합니다.

를 통해 연결된 장치에서 SBC 또는 AAC로 음악을 전송하면 헤드셋이 자동으로 동일한 코덱으로 음악을 재생합니다.
Classic Audio을 통해 연결된 장치에서 음악을 전송하면 헤드셋이 자동으로 동일한 코덱으로 음악을 재생합니다.
연결된 장치가 SBC보다 높은 음질의 코덱을 지원하는 경우, 지원되는 코덱 중에서 원하는 코덱으로 음악을 감상하려면 미리 장치를 설정해야 할 수 있습니다. 연결된 장치가 SBC보다 고음질 코덱을 지원하는 경우, 지원되는 코덱 중에서 원하는 코덱으로 음악을 감상할 수 있습니다.
코덱 설정에 대해서는 장치에 부속된 사용 설명서를 참조하십시오.

관련 항목

- 음질 모드에 대하여

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

수행할 수 있는 작업 “INZONE Hub”

소프트웨어가 설치된 컴퓨터와 “INZONE Hub” 소프트웨어가 설치된 컴퓨터와 USB 송수신기가 있는 헤드셋을 연결하면 다음을 수행할 수 있습니다.

- 헤드셋 소프트웨어 버전 확인 및 업데이트하기
- 헤드셋의 배터리 잔량 표시
- 음악 재생 또는 전화 통화 중 볼륨 조절하기
- 게임과 채팅 간의 볼륨 밸런스 설정하기
- 이퀄라이저 설정 선택
- 이퀄라이저 설정 맞춤화
- 다이나믹 레인지 조정
- 공간 사운드 켜기 또는 끄기
- 공간 사운드 설정 개인화하기
- 노이즈 캔슬링 기능 및 주변 소리 모드(주변 소리 제어) 조정하기
- 헤드셋의 노이즈 캔슬링 기능 및 주변 소리 모드 전환 시 전환 패턴 선택하기
- 헤드셋을 켤 때 노이즈 캔슬링 기능 및 주변 소리 모드 설정하기
- 마이크 볼륨 조절하기
- 사이드톤 볼륨 조절하기
- 마이크의 켜짐 또는 꺼짐 상태 표시하기
- 마이크 테스트
- 마이크 입력 볼륨을 일정하게 설정하기(자동 게인 제어)
- 사운드 프로필 생성 및 저장
- 사운드 프로필 내보내기 및 가져오기
- 게임 앱과 통합
- 자동 전원 끄기 설정
- 헤드셋을 켰을 때 블루투스 부팅 모드 설정하기
- 제품 등록하기
- 음성 안내 언어 전환
- 알림 소리 및 음성 안내 켜기 또는 끄기

에 대한 자세한 내용은 “INZONE Hub”에 대한 자세한 내용은 다음 URL을 참조하세요.
https://www.sony.net/inzonehub-support

참고 사항

- 컴퓨터의 오디오 출력 장치가 [INZONE H9 II - Chat]로 설정되어 있으면 사운드 설정이 비활성화됩니다. INZONE H9 II - Game]로 설정되어 있는지 확인합니다.
- 헤드폰 케이블을 사용하는 경우 “INZONE Hub” 소프트웨어를 사용할 수 없습니다.

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

설치 “INZONE Hub”

1 **지원 사이트에서 “INZONE Hub” 소프트웨어를 다운로드하여 컴퓨터에 설치합니다.**

자세한 내용은 다음 URL을 참조하세요.
https://www.sony.net/inzonehub-support

호환되는 OS: Windows 10 이상

2 **설치 후, 실행 “INZONE Hub”.**

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

앱으로 할 수 있는 일 “Sound Connect” 앱

앱이 설치된 스마트폰과 헤드셋을 “Sound Connect” 앱이 설치된 스마트폰과 헤드셋을 블루투스 연결을 통해 연결하면 아래 나열된 기능을 사용할 수 있습니다.

- 헤드셋 소프트웨어 버전 확인
- 헤드셋의 배터리 잔량 표시
- 음악 재생 또는 전화 통화 중 볼륨 조절하기
- 이퀄라이저 설정 선택
- 이퀄라이저 설정 맞춤화
- 노이즈 캔슬링 기능 및 주변 소리 모드 전환 (Ambient Sound Control)
- 헤드셋의 노이즈 캔슬링 기능 및 주변 소리 모드 전환 시 전환 패턴 선택하기
- 이퀄라이저/360 Reality Audio 기능 설정
- 헤드셋의 LE 오디오 연결 설정
- 블루투스 연결 코덱의 연결 표시하기
- 연결 모드 설정(음질 모드)
- 헤드셋 끄기
- 음성 안내 언어 전환
- 알림 소리 및 음성 안내 켜기 또는 끄기
- 자동 전원 끄기 설정
- 헤드셋 사용에 대한 정보 기록 및 표시
- 음악 재생 및 일시정지, 이전 트랙 또는 현재 트랙의 시작 부분으로 건너뛰기, 다음 트랙의 시작 부분으로 건너뛰기
- 설정 백업 및 복원하기

힌트

- 앱의 작동 절차는 “Sound Connect” 앱의 작동 절차는 오디오 장치에 따라 다릅니다. 앱 주요 제원 및 화면 디자인은 사전 고지 없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- 앱 설치하기 “Sound Connect” 앱
- 음성 안내에 대하여
- 헤드셋 착용하기
- 지원 코덱
- 배터리 잔량 확인
- 노이즈 캔슬링 기능 사용
- 게임 플레이 중 주변 소리 듣기(주변 소리 모드)
- 360 Reality Audio에 대하여

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

앱 설치하기 “Sound Connect” 앱

1 **앱을 다운로드하세요. “Sound Connect” 앱을 다운로드하고 스마트폰에 앱을 설치합니다.**

중국 본토를 제외한 국가 및 지역의 모델은 다음에서 다운로드할 수 있습니다. Google Play™ 스토어 또는 App Store.

2 **앱을 설치한 후 “Sound Connect” 앱을 실행합니다.**

관련 항목

- 앱으로 할 수 있는 일 “Sound Connect” 앱

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

앱에서 지원 정보에 액세스하기 “Sound Connect” 앱

앱에서 최신 지원 정보에 액세스할 수 있습니다. “Sound Connect” 앱에서 최신 지원 정보를 확인할 수 있습니다.

1. **탭 [Help] 을 탭하면 “Sound Connect” 를 탭하여 지원 페이지를 확인합니다.**
2. **원하는 항목을 선택하십시오.**

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English 를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

이퀄라이저 기능을 설정할 수 있는 앱 및 저장 위치

헤드셋에는 두 가지 유형의 이퀄라이저가 있습니다. “INZONE Hub”를 통해 활성화되는 이퀄라이저와 헤드셋의 “Sound Connect” 앱을 통해 헤드셋에서 유지됩니다. 이퀄라이저는 아래와 같이 헤드셋 연결 방법에 따라 활성화됩니다.

연결	이퀄라이저 기능을 설정할 수 있는 앱	이퀄라이저 설정을 저장하는 위치	비고
USB 트랜시버: PC (1)	INZONE Hub	INZONE Hub 이퀄라이저	
USB 트랜시버: OTHER (1)	Sound Connect	본체 이퀄라이저	앱을 사용하여 설정할 수 있습니다. “Sound Connect” 앱을 통해서만 설정할 수 있습니다. 앱에 등록된 이퀄라이저 설정은 “Sound Connect” 앱에 등록된 이퀄라이저 설정은 본체에 저장되며 블루투스가 연결되지 않은 상태에서도 유효하게 유지됩니다.
블루투스 기능 (1)(2)	Sound Connect	본체 이퀄라이저	
헤드폰 케이블이 연결되었습니다: 전원이 켜짐	지원되지 않음	지원되지 않음	
헤드폰 케이블이 연결되었습니다: 전원이 꺼짐	지원되지 않음	지원되지 않음	

(1) USB 트랜시버와 블루투스 기능을 동시에 연결하면 각 경로에서 이퀄라이저가 활성화됩니다.
(2) 스마트폰 초기 버전에 설치된 표준 통화 앱을 사용하는 통화 오디오에서는 이퀄라이저가 작동하지 않습니다.

참고 사항

- USB 트랜시버가 컴퓨터 이외의 장치에 연결되어 있고 스위치가 "PC". 컴퓨터가 아닌 다른 장치에 연결할 때는 USB 트랜시버의 스위치를 "OTHER".

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

소프트웨어를 최신 상태로 유지하는 방법(편안한 헤드셋 사용을 위해)

를 사용하여 최신 헤드셋 소프트웨어를 설치하세요. “INZONE Hub” 를 사용하여 최신 헤드셋 소프트웨어를 설치하면 새로운 기능을 사용하거나 헤드셋의 특정 문제를 해결할 수 있습니다.
항상 최신 소프트웨어가 설치된 헤드셋을 사용하십시오.
최신 헤드셋 소프트웨어 및 소프트웨어 업데이트 방법에 대한 자세한 내용은 지원 웹사이트의 정보를 참조하십시오.
https://www.sony.net/inzonehub-support

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English 를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

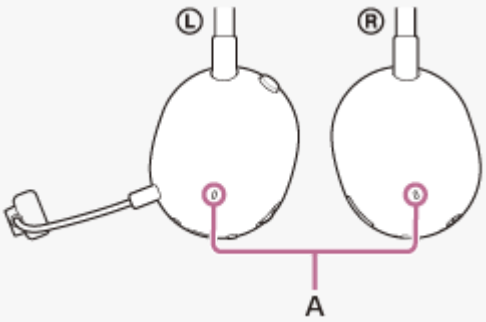
무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

노이즈 캔슬링이란?

노이즈 캔슬링 기능은 차량 소음이나 실내 에어컨 소음과 같은 외부 주변 소음을 줄여줍니다. 이 기술은 반위상 사운드를 생성하여 외부 주변 소음을 상쇄합니다.

참고 사항

- 노이즈의 종류에 따라 또는 매우 조용한 환경에서 사용하는 경우 노이즈 캔슬링 효과를 느끼지 못하거나 노이즈가 약간 증가하는 것처럼 느낄 수 있습니다.
- 헤드셋 착용 시 헤드셋 착용 방식에 따라 노이즈 캔슬링 효과가 감소하거나 비프음(피드백)이 들릴 수 있습니다. 이 경우 헤드셋을 벗었다가 다시 착용하십시오.
- 노이즈 캔슬링 기능은 주로 차량 및 에어컨과 같은 낮은 주파수 대역의 노이즈에 효과가 있습니다. 노이즈가 줄어들지만 완전히 제거되지는 않습니다.
- 자동차나 버스 안에서 헤드셋을 사용하는 경우, 도로 조건에 따라 노이즈가 발생할 수도 있습니다.
- 스마트폰이 간섭이나 노이즈를 유발할 수도 있습니다. 이러한 현상이 나타나면, 헤드셋을 스마트폰에서 멀리 떨어뜨리십시오.
- 왼쪽 또는 오른쪽 헤드셋 유닛의 마이크 부분(A)을 손 등으로 가리지 마세요. 노이즈 캔슬링 기능 또는 주변음 모드의 효과가 제대로 작동하지 않거나 삐 소리(피드백)가 발생할 수 있습니다. 이 경우 왼쪽 또는 오른쪽 마이크 영역에서 손이나 다른 물체를 치우세요.



노이즈 캔슬링 기능을 사용하는 방법에 대한 자세한 내용은 다음 관련 항목을 참조하십시오.

관련 항목

- 노이즈 캔슬링 기능 사용

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

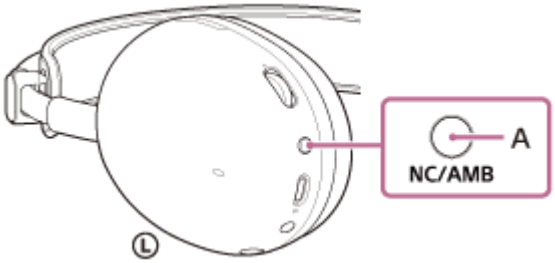
노이즈 캔슬링 기능 사용

노이즈 제거 기능을 사용하면, 주위 노이즈의 방해를 받지 않고 게임이나 음악을 즐길 수 있습니다.

1. **헤드셋을 켭니다.**

   헤드셋이 켜졌음을 나타내는 알림 사운드가 들립니다.

2. **노이즈 캔슬링/주변 소리 모드 버튼(A)을 눌러 노이즈 캔슬링 기능의 설정을 변경할 수 있습니다.**



버튼을 누를 때마다 기능이 다음과 같이 전환됩니다.

노이즈 캔슬링 기능이 활성화되고 주변 소리 모드가 비활성화됩니다.
기능이 전환되었음을 알리는 알림음이 들립니다.

↓

주변 소리 모드가 활성화되고 노이즈 캔슬링 기능이 비활성화됩니다.
기능이 전환되었음을 알리는 알림음이 들립니다.

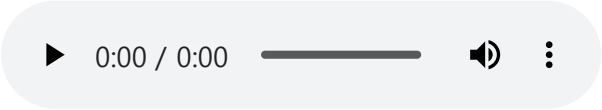
↓

노이즈 캔슬링 기능 및 주변 소리 모드가 비활성화됩니다.
기능이 전환되었음을 알리는 알림음이 들립니다.

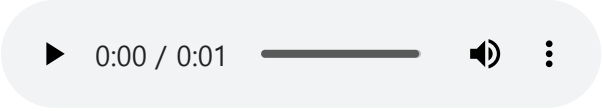
알림음 확인

최신 브라우저를 제외한 모든 브라우저에서 재생되지 않을 수 있습니다.

- 노이즈 캔슬링 기능이 활성화된 경우



- 앰비언트 사운드 모드가 활성화된 경우



- 노이즈 캔슬링 기능 및 주변 소리 모드가 비활성화된 경우

0:00 / 0:00

힌트

- 노이즈 캔슬링 기능은 USB 트랜시버 또는 블루투스 연결에서 헤드폰 케이블 연결로 연결이 변경된 경우에도 사용할 수 있습니다.
- 공장 설정에서는 헤드셋을 켤 때 노이즈 캔슬링 기능이 비활성화되어 있습니다. 이 설정은 “INZONE Hub” 또는 “Sound Connect” 앱으로 변경할 수 있습니다.
- 또한 노이즈 캔슬링 기능을 활성화 또는 비활성화하고, 노이즈 캔슬링 기능 및 주변 소리 모드의 설정을 “INZONE Hub” 또는 “Sound Connect” 앱으로 설정할 수 있습니다.
- 또는 “INZONE Hub” 또는 “Sound Connect” 앱을 사용하면 다음 세 가지 모드를 조합하여 설정할 수 있습니다. 여러 모드를 선택한 경우 노이즈 캔슬링/주변 소리 모드 버튼을 눌러 모드를 순차적으로 전환할 수 있습니다.
  - 노이즈 캔슬링 기능 활성화
  - 앰비언트 사운드 모드 활성화
  - 노이즈 캔슬링 기능 및 주변 소리 모드 비활성화

관련 항목

- 각 부분의 위치 및 기능
- 헤드셋 켜기
- 헤드셋 착용하기
- 노이즈 캔슬링이란?
- 게임 플레이 중 주변 소리 듣기(주변 소리 모드)
- 수행할 수 있는 작업 “INZONE Hub”
- 앱으로 할 수 있는 일 “Sound Connect” 앱

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

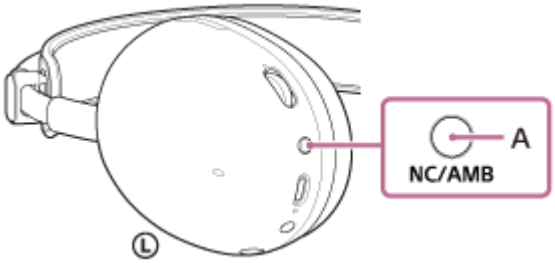
게임 플레이 중 주변 소리 듣기(주변 소리 모드)

게임을 즐기는 동안 헤드셋의 왼쪽과 오른쪽 유닛에 내장된 마이크를 통해 주변 소리를 들을 수 있습니다.

1. **헤드셋을 켭니다.**

   헤드셋이 켜졌음을 나타내는 알림 사운드가 들립니다.

2. **노이즈 캔슬링/주변 소리 모드 버튼(A)을 눌러 주변 소리 모드로 전환합니다.**



버튼을 누를 때마다 기능이 다음과 같이 전환됩니다.

노이즈 캔슬링 기능이 활성화되고 주변 소리 모드가 비활성화됩니다.
기능이 전환되었음을 알리는 알림음이 들립니다.

↓

주변 소리 모드가 활성화되고 노이즈 캔슬링 기능이 비활성화됩니다.
기능이 전환되었음을 알리는 알림음이 들립니다.

↓

노이즈 캔슬링 기능 및 주변 소리 모드가 비활성화됩니다.
기능이 전환되었음을 알리는 알림음이 들립니다.

알림음 확인

최신 브라우저를 제외한 모든 브라우저에서 재생되지 않을 수 있습니다.

- 노이즈 캔슬링 기능이 활성화된 경우

0:00 / 0:00

- 앰비언트 사운드 모드가 활성화된 경우

0:00 / 0:01

- 노이즈 캔슬링 기능 및 주변 소리 모드가 비활성화된 경우

0:00 / 0:00

힌트

- 주변 소리 모드 설정이 변경된 경우 “INZONE Hub” 또는 “Sound Connect” 앱으로 변경한 주변 소리 모드 설정은 헤드셋에 저장됩니다. 설정을 변경한 후에는 주변 소리 모드를 활성화하기만 하면 저장된 설정으로 음악을 즐길 수 있습니다. 이 기능은 다음과 같은 장치에서 사용할 수 있습니다. “INZONE Hub” 또는 “Sound Connect” 앱이 설치되어 있지 않은 기기에서 사용할 수 있습니다.
- 공장 설정에서는 헤드셋을 켰을 때 주변 소리 모드가 비활성화되어 있습니다. 이 설정은 “INZONE Hub” 또는 “Sound Connect” 앱으로 변경할 수 있습니다.
- 또는 “INZONE Hub” 또는 “Sound Connect” 앱을 사용하면 다음 세 가지 모드를 조합하여 설정할 수 있습니다. 여러 모드를 선택한 경우 노이즈 캔슬링/주변 소리 모드 버튼을 눌러 모드를 순차적으로 전환할 수 있습니다.
  - 노이즈 캔슬링 기능 활성화
  - 앰비언트 사운드 모드 활성화
  - 노이즈 캔슬링 기능 및 주변 소리 모드 비활성화

참고 사항

- 주변 환경과 오디오 재생 유형 및 볼륨에 따라 주변 소리 모드를 사용하더라도 주변 소리가 들리지 않을 수 있습니다. 주변 소리를 들어야 하는 곳에서는 헤드셋을 벗으세요. 자동차나 자전거가 지나가는 도로에서 헤드셋을 착용하는 것은 위험합니다.
- 헤드셋을 귀에 올바르게 착용하지 않으면 주변 소리 모드가 제대로 작동하지 않을 수 있습니다. 헤드셋을 바르게 착용하십시오.
- 주변 소리 모드가 활성화되면 주변 환경에 따라 바람 소리가 증가할 수 있습니다. 이 경우 주변 소리 모드의 볼륨을 낮추려면 “INZONE Hub” 또는 “Sound Connect” 앱을 사용하세요. 바람 소리가 여전히 크다면 주변 소리 모드를 비활성화하세요.
- 주변 소리 모드가 활성화된 상태에서 손가락이나 머리카락이 노이즈 캔슬링 기능 마이크에 닿으면 큰 소리가 들릴 수 있습니다.

관련 항목

- 각 부분의 위치 및 기능
- 헤드셋 켜기
- 헤드셋 착용하기
- 노이즈 캔슬링 기능 사용
- 수행할 수 있는 작업 “INZONE Hub”
- 앱으로 할 수 있는 일 “Sound Connect” 앱

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

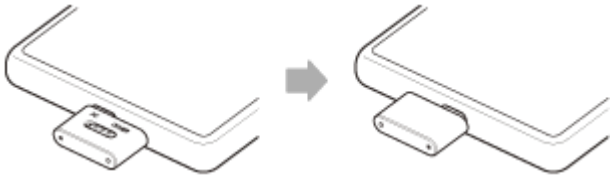
무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

주의사항

스마트폰 전파와 USB 송수신기 통신에 대하여

USB 송수신기를 스마트폰에 연결할 때 스마트폰의 전파 상태에 따라 전파 간섭이 발생할 수 있습니다. 이로 인해 노이즈가 발생하거나 오디오가 끊기거나 연결이 되지 않을 수 있습니다. 이러한 경우, 다음 단계를 수행하십시오.

- 스마트폰의 신호 상황이 개선되는 장소로 이동하십시오.
- 스마트폰과 가까이에 헤드셋을 이동하십시오.
- 슬라이드 스위치가 있는 USB 송수신기의 측면을 뒤집어서 다시 꽂으십시오.



USB 트랜시버/블루투스 통신에서

- USB 트랜시버 및 Bluetooth 장치는 무선 LAN과 동일한 주파수 대역인 2.4GHz를 사용합니다. IEEE 802.11ax/b/g/n). 따라서 무선 LAN 장치 근처에서 헤드셋을 사용하면 무선 간섭이 발생하여 잡음, 오디오 드롭아웃 또는 연결이 끊어질 수 있습니다. 이러한 경우, 다음 단계를 수행하십시오.
  - 스마트폰 및 무선 LAN 장치의 주파수 대역을 5GHz로 변경(IEEE 802.11ac).
    자세한 내용은 무선 LAN 장치와 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.
- 블루투스 무선 기술은 스마트폰이나 컴퓨터와 같은 디지털 장치 간의 통신을 가능하게 하는 근거리 무선 기술입니다. 최대 통신 거리는 장애물(사람, 금속, 벽 등) 또는 전자기 환경에 따라 달라집니다.
- Bluetooth 장치에서 방출되는 극초단파는 전자 의료장비의 작동에 영향을 줄 수 있습니다. 다음과 같은 장소에서는 사고를 유발할 수도 있으므로, 헤드셋과 기타 Bluetooth 장치를 끄십시오.
  - 병원, 기차의 노약자석, 인화성 가스가 있는 곳, 자동문 또는 화재 경보기 근처.
- 이 제품은 무선 모드 사용 중에 전파를 방출합니다. 비행기 안에서 무선 모드를 사용하려는 경우, 제품의 무선 모드 사용 허가에 대한 승무원의 안내에 따르십시오.
- 무선 기술의 특성으로 인해 헤드셋의 오디오 재생이 송신 장치의 오디오 재생보다 지연될 수 있습니다. 따라서 게임을 하거나 영화를 볼 때 사운드가 영상과 일치하지 않을 수 있습니다.
- 헤드셋은 블루투스 무선 기술을 사용하여 통신하는 동안 보안을 보장하는 수단으로 블루투스 표준을 준수하는 보안 기능을 지원합니다. 단, 구성된 설정과 다른 요인에 따라 이러한 보안이 충분하지 않을 수 있습니다. 블루투스 무선 기술을 사용하여 통신할 때는 주의하세요.
- 소니는 블루투스 통신을 사용할 때 발생하는 정보 유출로 인한 어떠한 손해나 손실에 대해서도 책임을 지지 않습니다.
- 모든 블루투스 장치와의 블루투스 연결이 보장되는 것은 아닙니다.
  - 헤드셋과 연결된 블루투스 장치는 다음에서 규정하는 블루투스 표준을 준수해야 합니다. Bluetooth SIG, Inc.에서 규정하는 블루투스 표준을 준수해야 하며, 이를 준수하는 것으로 인증받아야 합니다.
  - 연결된 장치가 블루투스 표준을 준수하더라도 블루투스 장치의 특성이나 사양에 따라 연결이 되지 않거나 제어 방법, 디스플레이 또는 작동 절차에 차이가 발생할 수 있습니다.
  - 헤드셋을 사용하여 핸즈프리로 통화할 경우 연결된 장치 또는 통신 환경에 따라 노이즈가 발생할 수 있습니다.
- 연결하려는 장치에 따라 통신을 시작하는 데 시간이 걸릴 수 있습니다.

정전기에 관한 주의사항

- 공기가 건조한 상태에서 헤드셋을 사용하면 몸에 축적된 정전기로 인해 불편함을 느낄 수 있습니다. 이는 헤드셋의 오작동이 아닙니다. 정전기가 잘 일어나지 않는 천연 소재의 옷을 입으면 정전기 발생을 줄일 수 있습니다.

헤드셋 착용에 관한 주의사항

- 사용한 후에는 헤드셋을 귀에서 천천히 빼십시오.
- 헤드셋이 귀를 단단히 밀폐합니다. 헤드셋을 귀에 대고 억지로 누르거나 빠르게 빼면 고막이 손상될 수 있습니다. 헤드셋을 착용하면 스피커 다이어프램에서 딸깍하는 소리가 날 수 있습니다. 이는 고장이 아닙니다.

기타 주의사항

- 볼륨을 너무 높이면 소리가 새어 나올 수 있습니다. 다른 사람에게 방해가 되지 않도록 주의하십시오. 시끄러운 곳에서도 전화를 걸고 받을 수 있는 정도의 볼륨으로 사용하십시오.
- 헤드셋은 정밀한 장치이므로 지나친 충격을 주지 마십시오.
- USB 송수신기가 연결된 스마트폰을 바지 주머니나 옷의 다른 주머니에 넣지 마십시오. 송수신기에 강한 외압이 가해지면 스마트폰의 USB 포트 부분이 변형되거나 오작동할 수 있습니다.
- 스마트폰의 신호 상태나 주변 환경에 따라 헤드셋을 사용하지 못할 수도 있습니다.
- 드라이버 장치에 공기를 불어넣지 마십시오.
- 변형될 수 있으므로 보관할 때와 마찬가지로 헤드셋에 하중 또는 압력을 장시간 가하지 마십시오.
- 헤드셋 사용 중에 신체에 이상이 생길 경우 사용을 즉시 중지하십시오.
- 이어 패드는 장기간 사용 및 보관 시 성능이 저하됩니다.
- 헤드셋을 착용하거나 벗을 때 또는 사용할 때 붐 마이크가 눈에 닿지 않도록 주의하세요.
- 이어패드는 소모품입니다. 장기간 사용 및 보관으로 인해 이어패드가 성능이 저하되거나 손상된 경우 가까운 소니 대리점에 문의하세요.

헤드셋 청소

- 헤드셋 외부에 묻은 먼지와 오염은 순수 물티슈로 닦아낼 수 있습니다. 다음 품목은 표면 마감을 손상시키고 오작동 또는 파손의 원인이 될 수 있으므로 사용하지 마세요.
  - 알코올이 함유된 물티슈
  - 더 얇게
  - 벤진 및 기타 유사 물질

헤드셋을 의료 장비 근처에서 사용하지 마십시오.

- 무선 전파가 심장박동기 및 의료 기기에 영향을 줄 수 있습니다. 혼잡한 전철이나 의료기관 내부와 같이 사람이 많은 곳에서는 헤드셋과 충전 케이스를 사용하지 마세요.
- 헤드셋에는 자석이 들어 있습니다. 자석은 심박 조율기, 수두증 치료를 위한 프로그래밍 가능한 션트 밸브 및 기타 의료 기기에 영향을 미칠 수 있습니다. 헤드셋은 이러한 의료 기기를 사용하는 사람의 손이 닿지 않는 곳에 보관하세요. 해당 의료 기기를 사용하는 경우 헤드셋을 사용하기 전에 의사와 상담하십시오.

헤드셋을 마그네틱 카드에서 멀리 떨어진 곳에 두십시오.

- 헤드셋에는 자석이 들어 있습니다. 마그네틱 카드가 헤드셋과 충전 케이스 근처에 있으면 카드 자석이 영향을 받거나 비활성화될 수 있습니다.

어린이의 손이 닿지 않는 곳에 두십시오.

- USB 송수신기 및 작은 부품을 삼킬 위험이 있습니다. 사용 후에는 유아의 손이 닿지 않는 곳에 보관하세요.

온도 상승 정보

- 헤드셋을 충전하는 동안 또는 장시간 헤드셋을 사용하는 경우 헤드셋의 온도가 상승할 수 있지만 이는 고장이 아닙니다.

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

습기로 인한 화상 및 고장 방지

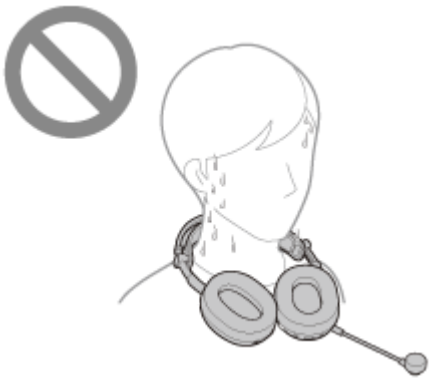
본 헤드셋의 방수 성능에 대하여

헤드셋은 방수가 되지 않습니다. 물 또는 이물질이 헤드셋 내부로 들어가면 화상 또는 고장이 발생할 수 있습니다.
다음과 같은 상황을 피하고 헤드셋이 습기나 먼지에 노출되지 않도록 주의하십시오.

- 헤드셋을 비나 눈이 내리는 곳에서 사용하는 행위

- 부엌에서 집안일을 하거나 화장실에서 손을 씻은 후 젖은 손을 닦지 않고 헤드셋을 케이스를 만지는 행위

- 땀에 젖은 손으로 헤드셋을 만지거나 헤드셋이 땀에 젖을 수 있는 상황에서 헤드셋을 사용하는 행위

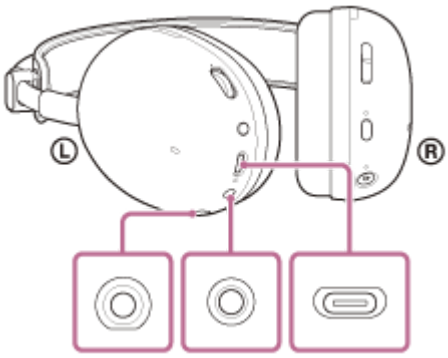


- 차가운 페트병이 든 가방에 헤드셋을 넣는 행위

- 먹거나 마실 때 음료수를 쏟는 행위

헤드셋이 젖거나 물이 헤드셋 내부로 들어가는 경우

젖은 헤드셋을 충전하거나 켜면 화상 또는 고장이 발생할 수 있습니다. 헤드셋을 똑바로 세우고 헤드셋의 각 단자(헤드폰 케이블 입력 잭, USB Type-C 포트, 붐 마이크 입력 잭)에 내부에서 더 이상 물이 나오지 않을 때까지 마른 천을 계속 닦아 줍니다. 나중에 헤드셋이 완전히 마를 때까지 그늘지고 통풍이 잘 되는 곳에 두세요.



이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English 를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

라이센스

- 본 제품에는 Sony가 해당 저작권자와 라이센스 계약 하에 사용하는 소프트웨어가 포함되어 있습니다. Sony는 소프트웨어 저작권 소유자의 요청에 따라 고객에게 계약 내용을 고지할 의무가 있습니다. 다음 URL에 액세스하고 라이센스 내용을 읽어 보십시오.
  https://rd1.sony.net/help/mdr/sl/25/
- Made for Apple 배지의 사용은 액세서리가 배지에 명시된 Apple 제품에연결되도록 설계되었으며 Apple의 성능 표준을 충족하도록 개발자가 인증한것입니다. Apple은 이 장치의 작동 또는 안전 및 규제 표준 준수에 대해 책임을지지 않습니다.
- 본 제품의 네트워크 서비스, 콘텐츠 및 (운영 체제 및) 소프트웨어는 개별 약관의 적용을 받을 수 있고 언제든지 변경, 중단 또는 중지될 수 있으며 수수료, 등록 및 신용 카드 정보가 필요할 수 있습니다.

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

상표

- Google, Android 및 Google Play는 Google LLC의 상표입니다.
- Apple, iPhone, macOS, Mac 및 Siri는 미국 및 기타 국가 및 지역에 등록된 Apple Inc.의 상표입니다.
- App Store는 미국 및 기타 국가 및 지역에 등록된 Apple Inc.의 서비스 상표입니다.
- IOS는 미국 및 기타 국가에서 Cisco의 상표 또는 등록 상표이며 라이센스 하에 사용됩니다.
- Microsoft 및 Windows는 미국 및/또는 기타 국가에서 Microsoft Corporation의 등록 상표 또는 상표입니다.
- Bluetooth® 워드마크 및 로고는 Bluetooth SIG, Inc.에서 등록하여 소유하고 있으며 Sony Group Corporation 및 자회사는 라이선스에 따라 사용하고 있습니다.
- USB Type-C® 및 USB-C®는 USB Implementers Forum의 등록 상표입니다.
- Sony 및 INZONE은 Sony Group Corporation 또는 계열사의 등록 상표 또는 상표입니다.
- "PlayStation" 및 "PS5"는 Sony Interactive Entertainment Inc의 등록 상표 또는 상표입니다.
- 다른 모든 상표와 등록상표는 해당 소유주의 상표 또는 등록상표입니다. 이 설명서에서, ™ 및 ® 표시는 지정되어 있지 않습니다.

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

고객 지원 웹사이트

미국, 캐나다 및 남미 고객의 경우:
https://www.sony.com/am/support
유럽 고객의 경우:
https://www.sony.eu/support
중국 고객의 경우:
https://service.sony.com.cn
기타 국가 및 지역 고객의 경우:
https://www.sony-asia.com/support

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

문제 해결

문제가 있으신 경우 아래 과정을 따르십시오.

1. 헤드셋을 끄고 충전한 후 다시 켭니다.

↓

2. 컴퓨터나 스마트폰 등 연결 중인 장치를 다시 시작하십시오.

↓

3. 앱의 메뉴에서 소니 지원 사이트에 액세스하여 “Sound Connect” 앱 메뉴에서 소니 지원 사이트에 액세스하여 문제의 원인과 해결 방법을 검색하거나 아래 지원 사이트를 확인하세요.
https://www.sony.net/support/WH-G910N/

↓

4. 헤드셋을 재설정하십시오.

↓

5. 헤드셋을 초기화하십시오.

↓

6. 문제가 지속되면 아래 소니 지원 연락처 또는 가까운 소니 대리점에 문의하세요.
https://www.sony.net/support-contact

관련 항목

- 헤드셋 충전
- 고객 지원 웹사이트
- 헤드셋 재설정
- 헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

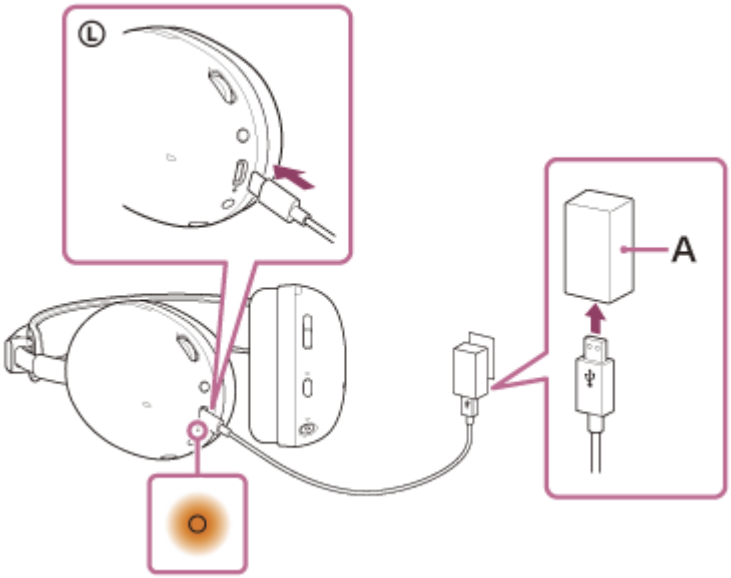
무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

헤드셋 재설정

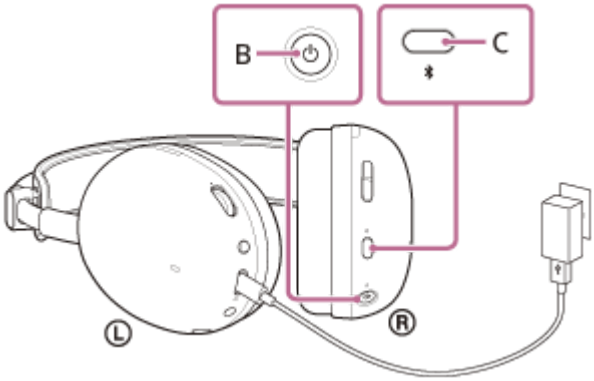
헤드셋이 켜지지 않거나 켠 후에 조작이 안 되는 경우, 헤드셋을 재설정하십시오.

1 **헤드셋을 AC 콘센트에 연결합니다.**

부속된 USB Type-C 케이블 및 시판 USB AC 어댑터(A)를 사용합니다.
충전 표시등이 주황색으로 켜집니다.



2 **전원 버튼(B)과 블루투스 버튼(C)을 약 5초간 길게 누릅니다.**



충전 표시등이 꺼지면 재설정이 완료된 것입니다. 전원 버튼과 블루투스 버튼에서 손을 뗍니다. 충전 표시등이 다시 켜집니다.

페어링 정보 및 기타 설정은 유지됩니다.
초기화 후에도 헤드셋이 올바로 작동하지 않으면, 헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원하십시오.

관련 항목

헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

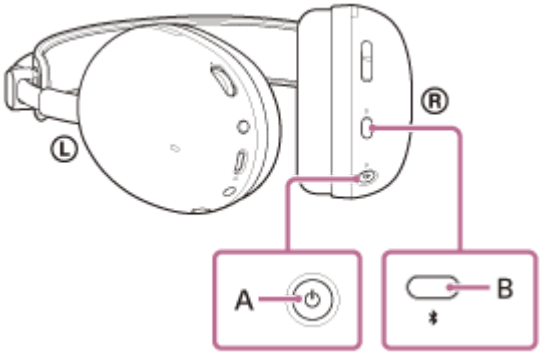
헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원

재설정 후에도 헤드셋이 올바로 작동하지 않으면, 헤드셋을 초기화하십시오.

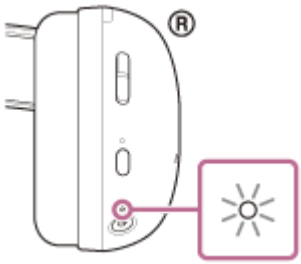
1. **헤드셋을 끕니다.**

   USB Type-C 케이블을 분리합니다.

2. **전원 버튼(A)과 블루투스 버튼(B)을 약 10초 이상 길게 누릅니다.**



초기화가 완료되면 전원 표시등이 흰색으로 4회 깜박입니다.



이 작동 절차는 볼륨 설정 및 기타 설정을 공장 출하 시 설정으로 초기화하고 모든 페어링 정보를 삭제합니다. 이 경우, 연결된 장치에서 헤드셋 페어링 정보를 삭제한 다음, 다시 페어링하십시오.
초기화 후에도 헤드셋이 올바로 작동하지 않을 경우 Sony 지원 담당자 또는 가까운 Sony 대리점에 문의하십시오.

관련 항목

- 헤드셋 재설정

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE H9 II

주요 제원

헤드셋

전원:
DC 5 V(시판 USB AC 어댑터 사용)
또는 내장된 리튬 이온 배터리 사용(제품 동작 전원: DC 3.85 V)

작동 온도:
0 °C ~ 40 °C

충전 시간:
약 3.5시간

참고 사항

- 사용 조건에 따라 충전 시간 및 사용 시간이 다를 수 있습니다.

충전 온도:
5 °C ~ 35 °C

중량:
약 260g(마이크 제외)
약 3.2g(USB Type-C 트랜시버)
약 13g(탈착식 붐 마이크(윈드스크린 포함))

임피던스:
440 Ω (1 kHz) (헤드셋을 켠 상태에서 헤드폰 케이블을 통해 연결할 때)
21 Ω (1 kHz) (헤드셋을 끈 상태에서 헤드폰 케이블을 통해 연결할 경우)

감도:
111 dB/mW (헤드셋을 켠 상태에서 헤드폰 케이블을 통해 연결할 때)
100 dB/mW (헤드셋을 끈 상태에서 헤드폰 케이블을 통해 연결할 경우)

주파수 응답:

5Hz~20,000Hz(장치가 꺼진 상태에서 헤드폰 케이블을 통해 연결할 때)

통신 주요 제원

통신 시스템:
Bluetooth 주요 제원 버전 5.3

출력:
Bluetooth 주요 제원 전원 등급 1

최대 통신 범위:
직선 거리 약 10 m (1)

주파수 대역:
Bluetooth: 2.4 GHz 대역(2.400 0 GHz – 2.483 5 GHz)
무선 트랜스미터 리시버 섹션: 2.4 GHz 대역 (2.400 0 GHz – 2.483 5 GHz)

호환 Bluetooth 프로필 (2):
A2DP/AVRCP/HFP/HSP
TMAP/CSIP/MCP/VCP/CCP

지원 코덱 (3):
SBC
AAC
LC3

전송 범위(A2DP):
20 Hz – 20 000 Hz(샘플링 주파수 44.1 kHz)

(1) 실제 범위는 장치 간 장애물, 전자레인지 주변의 자기장, 정전기, 수신 감도, 안테나 성능, 운영 체제, 소프트웨어 응용 프로그램 등과 같은 요인에 따라 달라집니다.
(2) Bluetooth 표준 프로파일은 장치 간 Bluetooth 통신 목적을 나타냅니다.
(3) 코덱: 오디오 신호 압축 및 변환 형식

디자인과 주요 제원은 예고 없이 변경될 수 있습니다.

호환되는 iPhone 모델

iPhone 15 Pro Max
iPhone 15 Pro
iPhone 15 Plus
iPhone 15
iPhone 14 Pro Max
iPhone 14 Pro
iPhone 14 Plus
iPhone 14
iPhone SE (3세대)
iPhone 13 Pro Max
iPhone 13 Pro
iPhone 13
iPhone 13 mini
iPhone 12 Pro Max
iPhone 12 Pro
iPhone 12
iPhone 12 mini
iPhone SE (2세대)
iPhone 11 Pro Max
iPhone 11 Pro
iPhone 11
iPhone XS Max
iPhone XS
iPhone XR
iPhone X
iPhone 8 Plus
iPhone 8
(2024년 11월 기준)
위의 모델에서 지원하는 iOS에 따라 “Sound Connect” 앱을 사용하지 못할 수 있습니다.

이 도움말 안내는 기계로 번역되었습니다. 기계 번역은 문맥을 인식하지 않으며 영어 버전 내용과 완벽하게 일치하지 않을 수 있습니다. 원래의 영어 버전을 보시려면 [언어 선택 페이지]에서 English를 선택하여 주십시오.

5-067-257-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation