

EPSON®



EMP-735™

EasyMP™

Setup Guide

Guide de mise en route

Aufstellungsanleitung

Deutsch

Français

English

EPSON®

EasyMP Setup Guide

English

Notations Used in This Guide

Caution :	Indicates procedures which may result in damage or injury if sufficient care is not taken.
Tip :	Indicates additional information and points which may be useful to know regarding a topic.
	Indicates pages where related information or more detailed description is provided.
»	Indicates that an explanation of the underlined word or words in front of this symbol appears in the glossary of terms. See "Appendices: Glossary".  p.62
[(Button Name)]	Shows the buttons on the control panel or on the remote control. Ex: [ESC]

When "projector" appears in the text of this guide, it may refer to items which are accessories or optional equipment in addition to the main projector unit itself.

Functions	5
Projecting Images Using a Wireless Computer Connection (Network Screen)	5
Monitoring Projector Errors with EMP Monitor and SNMP	6
Using a Memory Card to Give a Presentation Without a Computer (CardPlayer)	7
Software Overview	9
EasyMP Software Overview (Projector).....	9
EasyMP Software Overview (Computer)	9

Before Use

Operating Environment	12
System Requirements for EasyMP Software.....	12
Conditions for Connecting to CompatibleWireless LAN Cards and Access Points	14
Precautions Regarding the Use of the IncludedWireless LAN Card ...	14
Inserting and Removing Cards	16
Installation	16
Removal	17
Interpreting the Access Lamp	18
Installing EasyMP Software	19

Projecting Images from a Computer Communicating via a Network (Network Screen)

Types of Network Connections	22
Connecting Using Easy Connect Mode	23
Before Connecting	23
Steps for Connecting Using Easy Connect Mode.....	24
Using the Toolbars	35
Icon Use and Actions	35
E-Zoom	37
Basic Settings.....	38
Disconnecting from a Network Connection.....	40
Disconnecting at the Computer.....	40
Disconnecting at the Projector.....	40

Connecting in Access Point Mode..... 41

 Before Connecting 41

 Connecting in Access Point Mode..... 41

 What If the Projector You Want does not Appear?..... 52

 Transmitting Encrypted Data..... 56

Appendices

Compatible Memory Cards 60

Uninstalling EasyMP Software 61

Glossary 62

About Compliance Statement 64

Index 66

EasyMP supplied with the projector has two main functions:

- Network Screen Function - uses a wireless connection to connect to a network and project images from a computer
- CardPlayer Function - projects files stored on a memory card in this projector and allows a presentation to be shown without connecting to a computer.

Projecting Images Using a Wireless Computer Connection (Network Screen)

Have you ever tried to set up for a presentation where you had to fumble with cables in the limited time between speakers or had to rearrange seating to connect a cable that was just a little too short?

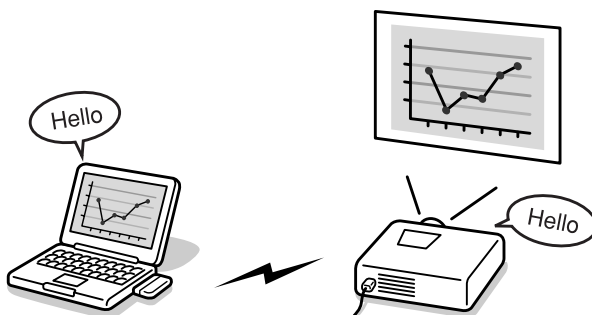
By setting up the wireless LAN card included with the projector, you can project images from a computer that has a wireless LAN card or internal wireless LAN functionality.

Easy Connection with a Wireless LAN

The two wireless LAN connection modes are "Easy connect mode (ad hoc mode)" and "Access point mode (infrastructure mode)".

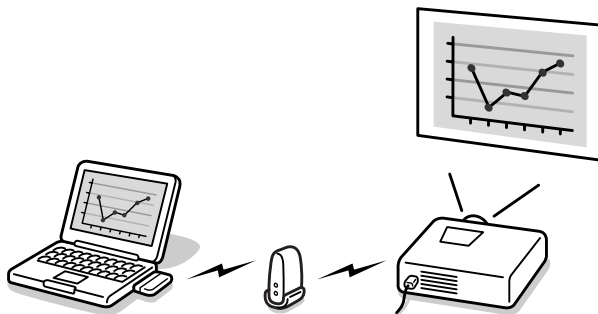
Of the two, when using "Easy connect mode", connection is as simple as setting up corresponding passwords or numbers on both the projector and computer.

Projectors and computers can not only be connected one-to-one, but one computer can be connected to as many as four projectors. This way, projectors placed in several classrooms or conference rooms can simultaneously project images from one computer.



Connecting Via an Access Point in a Wireless LAN

If a wireless LAN system is already installed in an office, use the "Access point mode" to share projectors from a participating computer via the company network.



Monitoring Projector Errors with EMP Monitor and SNMP

Using the "EMP Monitor" provided on the included CD-ROM, it is possible to simultaneously monitor and control the projector from a computer, when using "Access point mode" to connect to a computer on a wireless LAN. The monitoring function monitors the error state, power status, and input status of the projector. The control function performs simultaneous start-up, and image signal input switching of multiple projectors. Using EMP monitor, it is possible for a single operator to control the simultaneous starting and monitoring of projectors arranged in separate classrooms or meeting rooms.

You can also use SNMP to monitor and control the status of projectors from a computer. SNMP creates a notification message when an abnormal condition occurs on a projector, and sends the notification to a computer identified by a pre-defined IP address.

- * In order to monitor a projector using SNMP, you need to first install SNMP management software on the computer.

Using a Memory Card to Give a Presentation Without a Computer (CardPlayer)

When a memory card containing image files, or a "scenario" made from PowerPoint files, is set into the projector, its contents can be projected directly using the CardPlayer function. Neither a computer, nor the application software are necessary.

You can make your presentation with just this projector and a memory card, and not be weighed down by other equipment.

Projecting a PowerPoint file without a computer

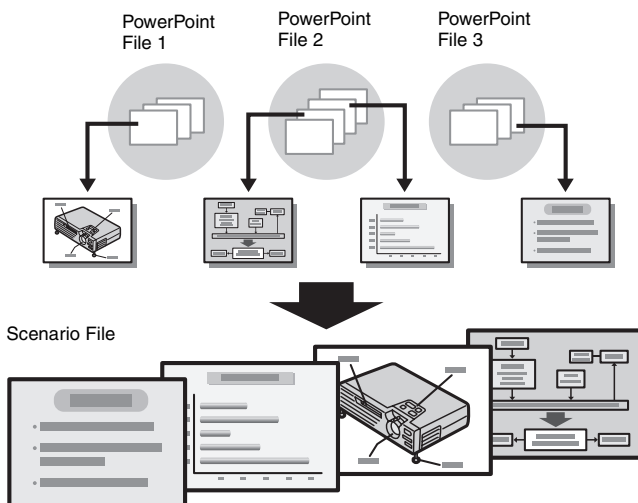
Using "EMP SlideMaker2", which is provided on the CD-ROM, makes the following operations simple.

- Extracting the selected slides from a PowerPoint file.
- Combine the selected slides from different PowerPoint files and save them as one file.

This type of file is referred to as a "scenario" in this guide.

In addition to PowerPoint files, a scenario may contain JPEG, and BMP files.

☛ See "Files that Can be Included in Scenarios" in the *EasyMP Operation Guide*.



Using "EMP SlideMaker2", you can extract and rearrange the selected parts of your presentation without editing the original files, and easily and efficiently create presentation material tailored to suit your audience and needs.

Insert a memory card containing a scenario into the projector. Select the CardPlayer, and use the scenario playing function to present the scenario.

Projecting Photograph Data from a Digital Camera

By storing pictures from a digital camera on a memory card, and inserting that memory card into the projector, the photos can be projected directly using the CardPlayer function. A computer is unnecessary because the projector can show these images directly.

If graphics files are combined into folders, besides being able to view a file list, the graphics files can be projected one-at-a-time in order as if showing photographic slides.

☛ See "Files that Can be Projected by the CardPlayer" in the *EasyMP Operation Guide*.

Software Overview

"Network Screen" and "CardPlayer" are already installed on the projector. These applications are referred to as "EasyMP" in this manual.

Furthermore, "EMP NS Connection", "EMP SlideMaker2", and "EMP Monitor" may be installed on a computer and are included amongst the software on the "EasyMP Software CD-ROM".

Each of these programs is described below.

EasyMP Software Overview (Projector)

EasyMP supplied with this projector has the following functions.

Network Screen	This function projects images from a computer communicating via a network. Furthermore, this software can be used to apply settings to a projector using a Web browser, or to manage a projector using <u>SNMP</u> .
CardPlayer	This function is used to project scenario and graphics files stored on a memory card inserted into a projector, and it is used to edit scenarios.

EasyMP Software Overview (Computer)

The "EasyMP Software CD-ROM", which is included, contains the following three programs to assist EasyMP. Individual program products can be selected and installed as needed. For detailed installation information, refer to "Installing EasyMP Software". ➡ p.19

EMP NS Connection	This software is used to transmit images from computer to a projector using a wireless LAN.
EMP SlideMaker2	This software is used to create and transmit scenarios.
EMP Monitor	This software is used to simultaneously monitor and control multiple projectors that are connected to a network.



Before Use

This chapter describes the preparation for connecting to a computer via a wireless LAN using the wireless LAN card that is provided.

Operating Environment	12
• System Requirements for EasyMP Software	12
• System Requirements for EMP NS Connection	12
• System Requirements for EMP SlideMaker2	13
• System Requirements for EMP Monitor.....	13
• Conditions for Connecting to Compatible Wireless LAN Cards and Access Points	14
• Precautions Regarding the Use of the Included Wireless LAN Card	14
• EM Safety Precautions.....	15
• Frequency Precautions	15
• International Travel Precautions	15
Inserting and Removing Cards.....	16
• Installation.....	16
• Removal.....	17
• Interpreting the Access Lamp	18
Installing EasyMP Software.....	19

Operating Environment

System Requirements for EasyMP Software

The "EasyMP Software CD-ROM" provided, contains the following programs.

- **EMP NS Connection**
Transmit images from computer to a projector using a wireless LAN.
- **EMP SlideMaker2**
Create and transmit scenarios.
- **EMP Monitor**
Simultaneously monitor and control multiple projectors connecting on a network.

The hardware requirement for each software program is different as follows.

System Requirements for EMP NS Connection

OS	Windows 98/Me/2000/XP*
CPU	Minimum: Pentium III 500MHz (Recommended: Pentium III 700MHz or higher)
Memory	At least: 128MB (Recommended: 192MB or above)
Available hard drive disk space	At least 20MB
Display	At least VGA (640×480) resolution (Recommended: XGA (1024×768) resolution, 16-bit colour)

* Macintosh is not supported.

System Requirements for EMP SlideMaker2

OS	Windows 98/Me/2000/XP*
CPU	Minimum: Celeron 300MHz (Recommended: Celeron 400MHz or higher)
Memory	Minimum: 64MB (Recommended: 128MB or above)
Available hard drive disk space	12MB
Display	At least SVGA (800×600) resolution (Recommended: XGA (1024×768) resolution or above)

* Macintosh is not supported.

System Requirements for EMP Monitor

OS	Windows 95/98 Second Edition/Me/NT 4.0 Workstation/2000 Professional/XP*
CPU	Minimum: Pentium MMX 166MHz (Recommended: Pentium II 233MHz or higher)
Memory	64MB or more (128MB or more recommended)
Available hard drive disk space	At least 6MB
Display	Minimum: XGA (1024×768) or higher resolution, 16-bit colour or higher

* Macintosh is not supported. Internet Explorer 3 or later must be used if Windows 95 is used.

Conditions for Connecting to Compatible Wireless LAN Cards and Access Points

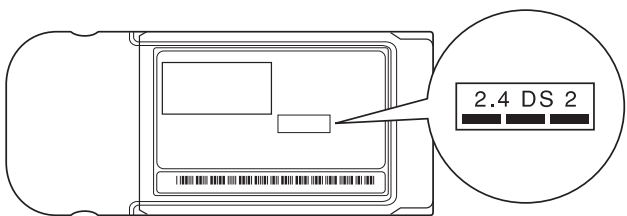
When the included wireless LAN card is installed in the projector, you can connect to the computers with internal wireless LAN functionality, wireless LAN card installed in the computer and access point, providing they are all Wi-Fi compliant.

Please note: The enclosed wireless LAN card is designed to be used exclusively with this projector. Our company will not be held responsible for any damage caused if the LAN card is inserted into a computer.

Precautions Regarding the Use of the Included Wireless LAN Card

Do not use a wireless LAN card other than the one provided with this projector.

The meaning of the label below  for the included LAN card is as follows.



Frequency Range	2.4GHz band
Modulation	HR/DSS-SS
Potential Interference Range	Less than 20m
Can/Can not change frequency	Uses all bands, and is capable of avoiding "licenced" as well as "unlicenced" bands.

EM Safety Precautions

Be aware of the following points regarding the included wireless LAN card.

- May exert electromagnetic interference on, and cause malfunction of, cardiac pacemakers. Before use, ensure that electromagnetic interference does not occur.
- May exert electromagnetic interference on, and cause malfunction of, sensitive medical equipment. Before use, ensure that electromagnetic interference does not occur.
- Do not use near microwave ovens. Wireless communication may be interrupted by electromagnetic interference generated by microwave ovens.
- Use of this product on aircraft may be restricted in some countries. Use of this product is based on due diligence with regard to regulations.

Frequency Precautions

The frequency range which applies to the wireless LAN cards that can be used in the projector is the 2.4GHz band. This wireless LAN card operates in the same frequency bandwidth as industrial, scientific, and medical devices such as microwave ovens and mobile unit identification (RF-ID) systems (licensed premises radio stations and unlicensed specified low-power radio stations) used in factory production lines.

Before using the wireless LAN card, check that there are not any radio stations for mobile unit identification or specified low-power radio station premises nearby.

In the event that this wireless LAN card should interfere electromagnetically with the premises of a radio station used for mobile unit recognition, cease use immediately and stop generating the electromagnetic field.

Contact your nearest dealer or the address provided under "International Warranty Conditions" in *Safety Instructions/World-Wide Warranty Terms* if this wireless LAN card interferes electromagnetically with a special low-power radio station used for mobile unit identification or causes similar problems.

International Travel Precautions

The wireless LAN card configuration is based on the specifications of the country of purchase.

Because the wireless LAN card is designed to conform to the channel and frequency limits of the country it is intended to be used in, it may infringe upon the laws or regulations of other countries if used outside the country of purchase. If you need to use it outside the country of purchase, purchase a new wireless LAN card for that country. To purchase such a card, contact the address for the country of use, provided in the "International Warranty Conditions" section of the *Safety Instructions/World-Wide Warranty Terms* booklet.

Inserting and Removing Cards

Inserting and removing PC cards will be explained using the included wireless LAN card provided as an example. When using a commercial memory card, please refer to the documentation included with the card. If inserting or removing a card in a PC card slot on a computer, please refer to the documentation for the computer.

Tip :

The following PC cards can be inserted in the card slot on this projector.

- *Wireless LAN card (only available with the one included with this projector)*
- *Memory card*

For detailed specifications regarding compatible cards, refer to "Compatible Memory Cards". 📖 p.60

- *Wired LAN card*

For details on the available wired LAN card, please visit the Web site

<http://www.epson.co.uk/>.

For Network settings, refer to "Connecting in Access Point Mode". 📖 p.41

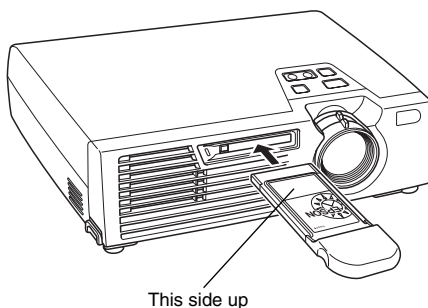
Installation

Caution :

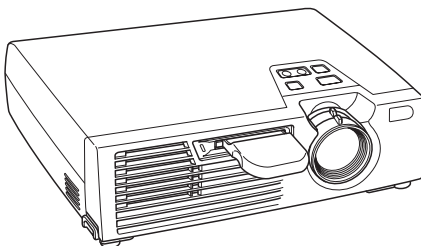
Insert the PC card facing the right way. Installing the device back to front or upside down may cause failure or damage.

Hold the wireless LAN card with the face uppermost and insert it into the projector card slot.

Insert firmly into the slot until it is secure.



Once the wireless LAN card has been fully inserted in the card slot, the rear edge of the card will protrude from the slot. When the card is properly seated, the transmitter/receiver portion of the card protrudes from the slot.



Caution :

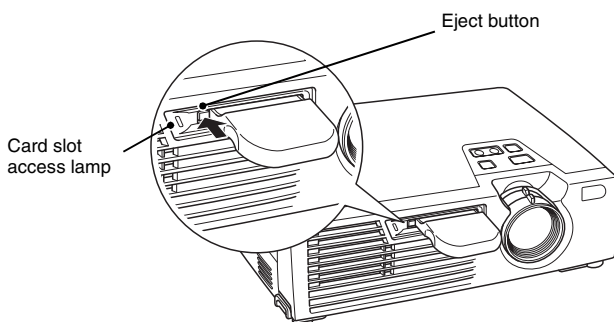
- Always remove the card before transporting the projector.
- Furthermore, when storing the projector in the included soft carrying case, be sure to remove the card, and store the card in the carryall's pocket.

Removal

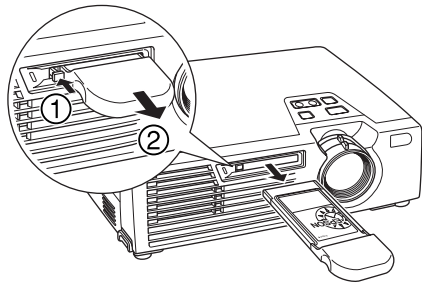
Caution :

- Do not remove a PC card when the access lamp is lit green, when connected to a network or when projecting a scenario. Improperly removing a PC card may result in damage to the card or data destruction on a memory card.
- The PC card gets hot during and after projector use. Please handle the card carefully to avoid personal injury or burns.

- 1 Press the eject button to the left of the card slot.
The eject button will pop out.



- 2** Press the eject button again.
Enough of the wireless LAN card will be ejected so that you can grasp the edge of the card and pull it straight out of the slot.



Caution :
Be sure to press the eject button back in to prevent it from being broken or damaged.

Interpreting the Access Lamp

The colour of the card slot access lamp indicates the access status of the memory card as follows when the memory card is inserted.

 : ON  : OFF

State	Access status
Green 	Data is being read from the memory card.
OFF 	Not accessing the memory card.
Red 	An error occurred whilst reading the memory card.

The card slot access lamp is not on when the wireless LAN card is inserted in the card slot. The communication status can be determined by the access lamp on the wireless LAN card as follows.

 : ON  : OFF

State	Communication status
Yellow 	The wireless LAN card is ready for use.
Green 	Data is being transmitted.
OFF 	The projector is off or the wireless LAN card is not inserted correctly.

Installing EasyMP Software

Install "EMP NS Connection", "EMP SlideMaker2", and "EMP Monitor" from the accessory "EasyMP Software CD-ROM" individually, or as needed.

When using Windows 2000/NT4.0/XP, only a user with administrator privileges can install the software.

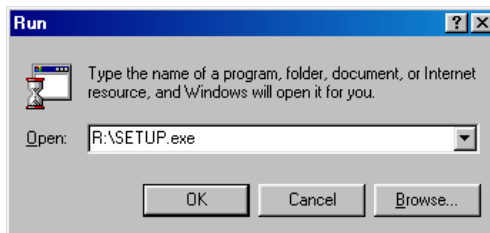
Before installation, close all other programs.

- 1 Turn on the computer, allow Windows to start, and insert the "EasyMP Software CD-ROM" in the CD drive.

The Setup program should start automatically.

Tip :

If the Setup program does not start automatically, manually start the program by selecting "Start"->"Run" to get the "Run" dialogue box. Specify the location of the setup program by entering the "R(CD drive letter):\SETUP.exe" and then clicking "OK".



- 2 Verify that "Installing EasyMP Software" is selected, and click "→".



- 3** Select the names of the software products to install, then click "[>]".



Installation begins. Follow the instructions on the screen to continue installation.

Caution :

When installing EMP NS Connection in Windows 2000/XP, the following installation confirmation window is displayed.



When prompted, please be sure to select, "Yes" (Windows 2000) or "Continue Anyway" (Windows XP).

If you do not select "Yes" or "Continue Anyway", Network Screen will not operate normally.

When the "EPSON GDI Monitor Driver" is being installed, the screen may go blank for a moment, but this is not a problem. Please allow the installation to continue.

- 4** Control will return to the screen in Step 3 once installation is complete. To install another software application, select the name and click "[>]". To finish, click "[B]".



Projecting Images from a Computer Communicating via a Network (Network Screen)

This chapter describes how to establish a wireless connection with a computer, projection, use of toolbars, and connection termination in Easy connect mode and Access point mode.

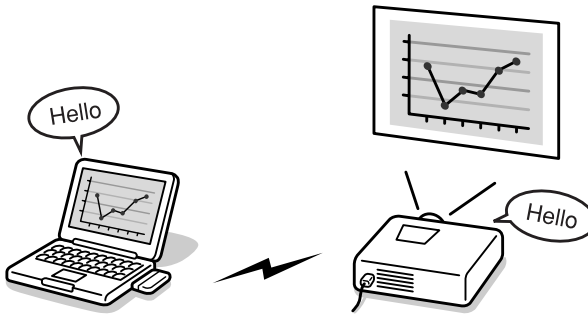
Types of Network Connections	22
Connecting Using Easy Connect Mode	23
• Before Connecting	23
• Steps for Connecting Using Easy Connect Mode	24
Using the Toolbars	35
• Icon Use and Actions	35
• E-Zoom	37
• Basic Settings.....	38
Disconnecting from a Network Connection	40
• Disconnecting at the Computer	40
• Disconnecting at the Projector	40
Connecting in Access Point Mode.....	41
• Before Connecting	41
• Connecting in Access Point Mode.....	41
• What If the Projector You Want does not Appear?	52
• Transmitting Encrypted Data.....	56

Types of Network Connections

The connection between a computer and the projector through a wireless LAN can be in one of two forms.

- **Easy connect mode**

Allows communication between wireless terminal devices without using an access point. There are two modes: "ESSID" and "ad hoc mode" and "Channel" and "ad hoc mode". Change mode settings on the projector using the Easy connect mode advanced settings. Change mode settings on the computer using utility software associated with the wireless LAN card. If using Windows XP, no utility is necessary to communicate in ESSID ad hoc mode. Utility software is necessary to communicate using channel ad hoc mode.

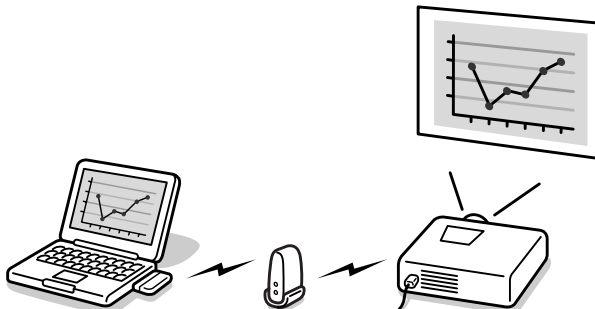


Tip :

Generally, connection is made using ESSID ad hoc mode. Some commercially available wireless LAN cards for use with computers do not support ESSID ad hoc mode, but support channel ad hoc mode. In this case, select channel ad hoc mode, in the Easy connect mode advanced settings screen on the projector.

- **Access point mode**

Allows communication with a computer on a network through an access point, such as your office wireless LAN system.



Connecting Using Easy Connect Mode

This section describes the steps necessary to project images from a computer using Easy connect mode, perform operations when projecting images, and to disconnect.

Perform the following steps prior to projecting images.

1. Set up the Easy connect mode settings on the projector.
2. Set up the connection on the computer.
3. Start EMP NS Connection on the computer, and connect to the network.

Once these settings have been established, future sessions can begin by just connecting the devices. When connecting to a network for the first time or when settings are changed, refer to "Connection Settings on the Projector" (🔍 p.24). If the projector and computer connection settings are already established, refer to "Connecting to a Computer" (🔍 p.30).

Before Connecting

Ensure that the following procedures have been carried out before connecting a computer and projector via a network.

- Install EMP NS Connections on the computer you will be using. 🔍 p.19
- Prepare the computer settings to use either a wireless LAN card or internal wireless LAN functionality. Set the WEP▶ to OFF. For setup, see the documentation for the wireless LAN card installed in the computer, or the computer's documentation.
- The size of the projected image varies depending on the distance of the projector from the screen. Decide where the projector should be placed to allow the image to fit on the screen. 🔍 See "Screen Size and Projection Distance" in the *EMP-735 User's Guide*.
- For optimal performance, set the screen resolution of the computer you are using to XGA or lower with a colour depth of 16bit.

Steps for Connecting Using Easy Connect Mode

Caution :

- Do not unplug the power cable when EasyMP is in use (screens are changing or the access lamp on the wireless LAN card is lit green).
- Do not remove the wireless LAN card when the access lamp on the wireless LAN card is lit green, or when connected to a network. Doing so may damage the wireless LAN card.

Connection Settings on the Projector

First, set up the Easy connect mode connection settings on this projector. Connection settings are found on the Access point mode advanced settings screen of the Network Screen.

Modify these connection settings using the remote control provided.

This step does not need to be performed if these settings have already been established.

- 1** Insert the wireless LAN card into the card slot on this projector.
See "Installation" for details. 🖱 p.16
- 2** Press the [Power] button on the remote control to turn on the projector.
- 3** Repeatedly press the [Comp/EasyMP] button on the remote control until "EasyMP" is displayed at the top right of the projection screen. EasyMP will automatically start and display the following screen.

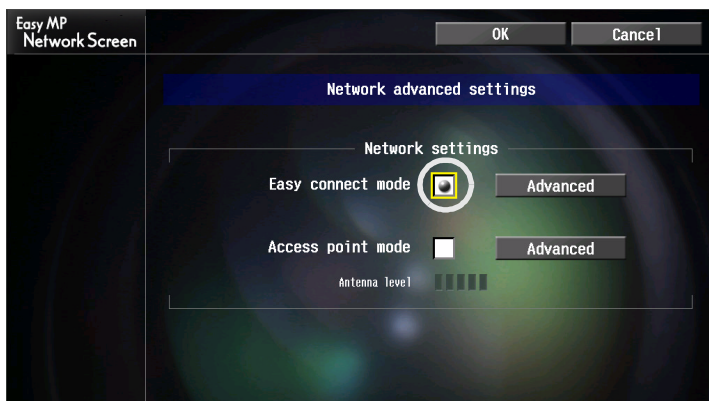


Tip :

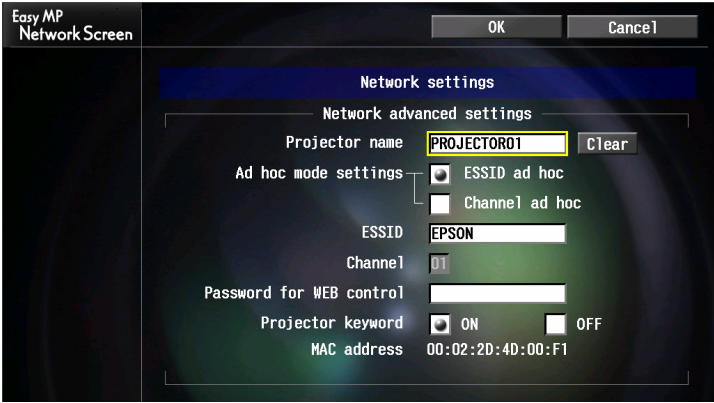
If the wireless LAN card is not inserted in the card slot on the projector, the following screen is displayed. If a wireless LAN card is installed, the screen from Step 3 is displayed.



- 4** Ensure that the "Config" button at the lower right on the screen is selected, and press the [Enter] button on the remote control.
The Network advanced settings screen is displayed.
- 5** Ensure that the cursor is positioned on "Easy connect mode", and press the [Enter] button on the remote control.
This selects "Easy connect mode".



- 6** Press the [▶] button on the remote control to move the cursor to "Advanced", and press the [Enter] button.
The Easy connect mode advanced settings screen is displayed.
- 7** Move the cursor to the selected item, and press the [Enter] button to set that item.
The settings of each of the items is shown below.



Letters or numbers must be input depending on the item. See the "Entering Letters and Numbers" (p.28) for the letter and number input methods.

Projector name	Enter a name for the projector. This name is used to identify the projector when connected to the network. Up to 16 single-byte alphanumeric characters can be entered. Select the "Clear" button and press the [Enter] button on the remote control to clear the entered projector name.
Ad hoc mode settings	Select the ad hoc mode. Select either "ESSID ad hoc" or "Channel ad hoc". Ensure the same mode is selected on the connected computer.
ESSID	Enter when "ESSID ad hoc" under "Ad hoc mode settings" is selected. Enter the ESSID used for ESSID ad hoc mode. The initial value is "EPSON." Enter up to 16 (single-byte) alphanumeric characters. Ensure that the same string is entered on the connected computer.

<u>Channel</u> »	Enter under "Ad hoc mode settings" when "Channel ad hoc" is selected. Enter the channel used for channel ad hoc mode. The initial value is " 11." From 1-14 channel numbers can be selected.* Be sure to enter the same channel number(s) on the connected computer. * Some channel numbers may be unavailable in some countries. Channel numbers that are unavailable in the country of purchase have been pre-configured so they do not display.
Password for WEB control	Enter a password. If you enter a password, entry of that password will be required when; opening the settings and control browser page to change the projector settings via network from a computer's web browser, and when starting EMP Monitor. Up to 8 single-byte alphanumeric characters are available. Select the "Clear" button, and press the [Enter] button on the remote control to clear the entered password. The password setting will be inactivated.
Projector keyword	If the projector keyword option is set to "ON", keyword entry will be required when using EMP NS Connection to connect to the projector over a wireless LAN. A keyword will be displayed on the screen of the projector you are trying to connect to. Please check this keyword and enter it into the computer you are trying to establish the connection from. If the keyword is entered correctly, connection is established and the projector will project the images shown on the computer display. Use this function to prevent unintended or unauthorized access to the projector during presentations, from other points on the wireless LAN. This option should normally be "ON". To disable this option, select "OFF".
<u>MAC address</u> »	Displays the wireless LAN card MAC address.

Entering Letters and Numbers

Perform the following steps to enter letters and numbers.

1. Move the cursor to the item to input, and press the [Enter] button on the remote control. The cursor turns green to indicate you are in input mode.
2. Select numbers or letters by pressing the [▲] button or the [▼] button. Press and hold the [▲] button or the [▼] button to perform rapid key repeat, this makes the rapid selection of desired letters and numbers possible. For the projector name, ESSID, and WEB control password, characters are presented in this order by pressing the [▲] button : A-Z → 0-9 → symbols → a-z → space. Press the [▼] button to reverse the display order.
3. To input two or more numbers or letters, press the [▶] button on the remote control. The first number or letter is selected and the cursor moves to the second entry position. Select the second, and all the subsequent numbers and letters in the same way as the first character.
4. After you have entered all the characters, press the [Enter] button on the remote control to finalise the entry. The cursor will turn yellow.

8 When finished making setting changes, press the [Page up] button on the remote control, and move the cursor to "OK". Press the [Enter] button.

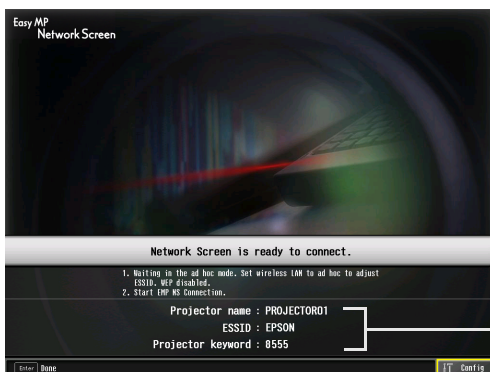
This applies the setting changes and returns to the Network advanced settings screen.

If you wish to cancel the change and return to the state before changes were made, move the cursor to "Cancel" and press the [Enter] button.

9 Press the [Page up] button on the remote control to move the cursor to "OK", and press the [Enter] button.

This returns to the Connection Stand-by screen. The ESSID or channel number that was set is displayed. If "Projector keyword" is "ON", the keyword is also displayed.

When "Cancel" is selected, all changes made in each mode, (including advanced settings) are canceled, and the projector returns to its previous conditions, before changes were made.



The value is displayed here.

Tip :

The projector keyword changes each time the projector power is turned OFF and ON again, and when the wireless LAN card is removed and reinstalled. When connecting to a computer, check the projector keyword displayed in the Connection Stand-by screen and enter that keyword. Connection is not possible using a previous keyword.

Computer Connection Settings

In this section we will address computer connection setup. Connection setup is performed using the utility software provided with the wireless LAN card. If these settings are already established, this step need not be performed.

1 Turn on the computer and start Windows.

2 Start up the wireless LAN card utility software.

Refer to the documentation for the wireless LAN card for instructions on how to use the wireless LAN card utility software.

If Easy connect mode advanced settings on the projector indicate the "Ad hoc mode" settings as "ESSID" ad hoc", you must also select ESSID ad hoc mode on the computer. Set to the same ESSID shown on the Connection Stand-by screen on the projector.

If Easy connect mode advanced settings on the projector indicate the "Ad hoc mode settings" as "Channel" ad hoc", you must also select channel ad hoc mode on the computer. Set to the same channel shown on the Connection Stand-by screen on the projector.

Connecting to a Computer

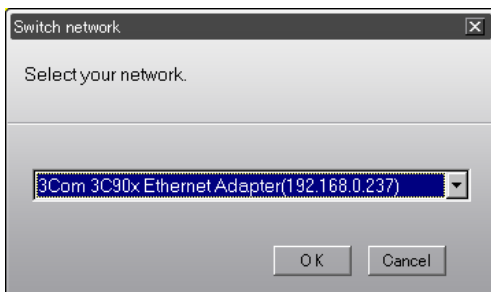
When finished applying the settings, run EMP NS Connection on the computer, and establish a connection with the projector. Once these settings have been established, future sessions can begin by just connecting the devices.

Tip :

- Install the wireless LAN card in the computer before starting EMP NS Connection. The wireless LAN card will not be recognised by the EMP NS Connection if the wireless LAN card is installed after EMP NS Connection is started.
- Set the WEP to OFF in either the wireless LAN card or for internal wireless LAN functionality.

- 1 In Windows, select "Start" - "Programs" (or "All Programs") - "EMP NS Connection" - "EMP NS Connection".
EMP NS Connection starts.

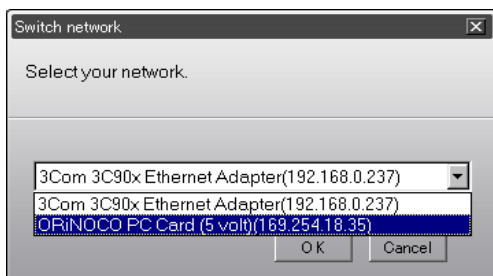
- 2 The following Switch network screen is displayed upon initial start-up after installing EMP NS Connection. Proceed with Step 4 if the Switch network screen is not displayed.



Tip :

In the event that the IP address has not been set in the projector's network settings, the message, "There is no network adapter" may be displayed. This is because it takes time to determine the IP address, if the projector cannot connect to the DHCP server. Please wait about 30 seconds and then repeat the process from Step 1.

- 3** Select the wireless LAN card that will be used for the connection, and click "OK" to close the Switch network screen.



Tip :

Once the network adapter in use has been selected in this Switch network screen, this screen will not be displayed at subsequent EMP NS Connection startups. To change the current network adapter, click the "Option" button in the Projector selection screen (screen in Step 4). Click the "Switch LAN" button on the Option screen to display the Switch network screen.

- 4** Select the check box for the name of the projector that you want to connect, and then click the "Connect" button.

The projector name is shown in the projector's Connection Stand-by screen.

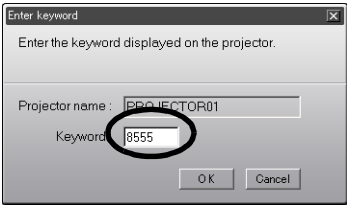


The icon status meaning differs according to colour as follows.
Grey: Not connected
Orange: Connected to another computer

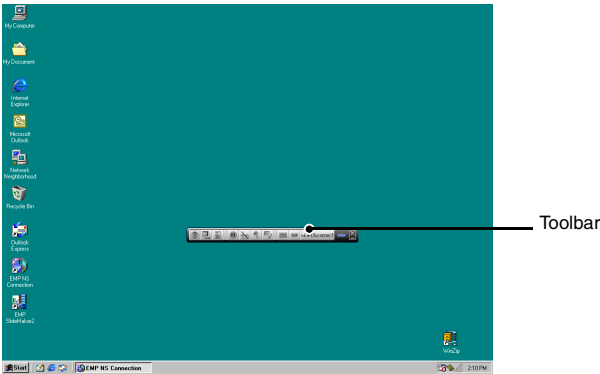
Tip :

- In the event that a projector already connected to another computer is selected, the previous connection is terminated and the images of the newly connected computer are projected.
- When multiple projectors are selected, one computer's display can be projected simultaneously by up to a maximum of four projectors.
- Once the connection has been made, additional connections cannot be added.

5 If the "Projector keyword" is set to "ON" in the Easy connect mode advanced settings screen on the projector, a projector keyword entry screen similar to the following is displayed. Enter the projector keyword displayed on the Connection Stand-by screen on the projector, and click "OK".



6 A network connection is established between the computer and projector, and the computer screens are projected by the projector.



The EMP NS Connection toolbar is displayed on the computer screen. Use the toolbar to operate the projector, change options and settings, and disconnect from the network.  p.35

If the toolbar is in the way during a presentation, you can minimise it. You can perform projector operations and setup using the remote control.  See "Selecting the Colour Mode" and "Advanced Operations" in the *EMP-735 User's Guide*.

 See "Adjusting the Screen Image" and the subsequent material, in the *EMP-735 User's Guide* to further adjust the projected images and perform other functions.

Tip :

To connect to a different computer when changing presenters, start EMP NS Connection on the selected computer and connect. The connection with the current connected computer will be terminated , and the next computer will be connected.

Connection Restrictions

When projecting images from a computer using the Network Screen, the following requirements must be met. Please ensure that you meet these requirements.

Supported Resolution

Computer screen resolutions that can be projected are shown below. If the resolution is on this list, the computer images may be directly projected. You cannot connect to a computer with a resolution higher than SXGA.

- VGA (640×480)
- SVGA (800×600)
- XGA (1024×768)
- SXGA(1280×960)
- SXGA (1280×1024)

If the computer resolution is higher than XGA, the following message is displayed when projecting: "Image transfer performance will be affected if PC resolution is higher than XGA (1024 × 768 pxl.) or images use more than 24 bits. Do you want to continue connection?". If you click "Yes", the connection is made, but display speed will be slower.

If a computer with a special screen size is used where the ratio of height - width is not represented on the previous list, such as 1280 × 600, a screen resolution to project images that matches the width dimension is selected from the five choices. In this case, the empty margins are black.

Colour Depth

The number of colours on a computer screen that can be projected are shown below.

- 8-bit colour (256 colours)
- 16-bit colour
- 24-bit colour
- 32-bit colour

If 24 bit or 32 bit colour is used, the following message is displayed when projecting: "Image transfer performance will be affected if PC resolution is higher than XGA (1024 × 768 pxl.) or images use more than 24 bits. Do you want to continue connection?" If you click "Yes", the connection is made, but display speed will be slower.

Number of Connection Devices

A maximum of four projectors can be connected simultaneously to project images from a single computer.

One projector cannot connect to multiple computers simultaneously.

Other

Audio is not transmitted.

Animation does not play as smoothly as when played on a computer.

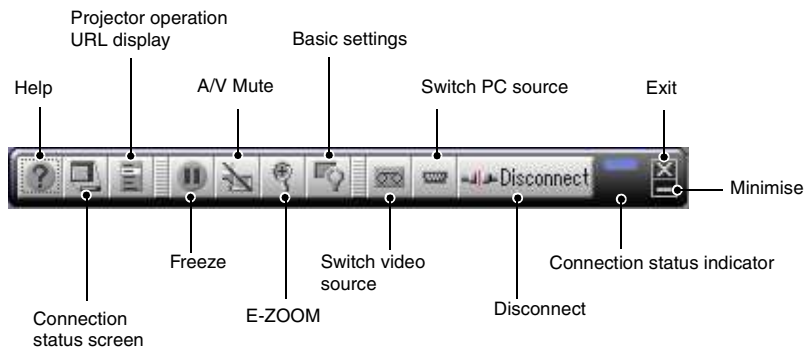
Applications that use some functions of DirectX may not project correctly.

The entire screen image for an MS-DOS prompt screen cannot be projected.

Using the Toolbars

Icon Use and Actions

EMP NS Connection functions are displayed on a toolbar on the computer screen when connected to a projector through a network.



The use and actions of icons are explained below.

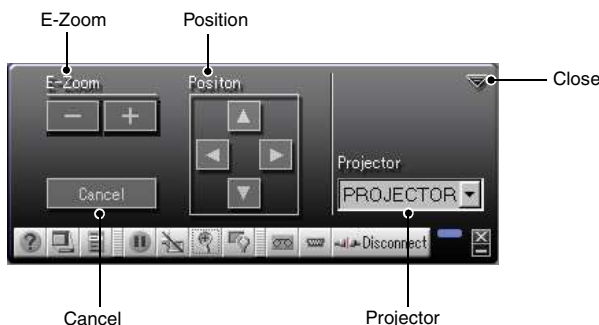
	Help	Display EMP NS Connection help.
	Connection status screen	Click to toggle between displaying/hiding the connection status screen. The icon for the currently connected projector is displayed in green in the connection status screen. You can only check the condition of the connected projector. You cannot change or add connections.
	Projector operation URL display	Start the Web browser to display the projector setting and control browser page. ☛ See "Setting, Monitoring and Controlling from a Computer" in the <i>EasyMP Operation Guide</i>
	Freeze	Temporarily stops the image. With animation, the images on the computer continue to play while projection is stopped. Play does not resume from the point the images were frozen. This is the same as Freeze function on the projector. ☛ See "Freeze" in the <i>EMP-735 User's Guide</i> .

	A/V Mute	This temporarily hides images. For example, if you need to change files when projecting computer images, and you do not want to show this activity, A/V Mute will conveniently hide the images from the audience. Bear in mind that images on the computer continue to play even while the animation is hidden. Play does not resume from the point the images were hidden. This is the same as the A/V Mute Function on the projector. ☛ See "A/V Mute" in the <i>EMP-735 User's Guide</i>.
	E-ZOOM	Enlarges the view of the image without changing the projection size. Display the setting screen, and modify the position and magnification. ☛ p.37 This is the same as the E-Zoom function on the projector. ☛ See "E-Zoom" in the <i>EMP-735 User's Guide</i>.
	Basic settings	Displays the setting screen to modify the brightness, contrast and colour mode and perform keystone correction. ☛ p.38 Brightness, contrast, and colour mode are the same items as those set in the "Video" menu on the configuration menu on the projector. ☛ See "Video Menu" in the <i>EMP-735 User's Guide</i>. Keystone correction performs the same function as the [Keystone] button on the projector. ☛ See "Manually Correcting Keystone Distortion" in the <i>EMP-735 User's Guide</i>.
	Switch video source	Each time the icon is clicked, the input signal projected by the projector switches between images from the Video port and S-Video port at the rear of the projector. This is the same as the [S-Video/Video] button on the remote control. ☛ See "Turning On the Power and Projecting Images" in the <i>EMP-735 User's Guide</i>.
	Switch PC source	Toggles between computer connected with computer cable, component video, and computer connected via wireless LAN for the input signal that the projector is projecting. This is the same as the [Comp/EasyMP] button on the remote control. ☛ See "Turning On the Power and Projecting Images" in the <i>EMP-735 User's Guide</i>.

	Disconnect	Ends the current network communication connection between the projector and computer.
	Connection status indicator	Continuously flashes the top, middle, and bottom indicators in sequence as long as the computer and projector are connected through the network. This light goes out when no connection is possible.
	Exit	This terminates the current network connection with the projector, and closes EMP NS Connection.
	Minimise	This minimises the toolbar and displays it as a button in the Windows taskbar.

E-Zoom

Clicking the "E-Zoom" icon displays the following setting screen allowing you to modify the zoom magnification and position.



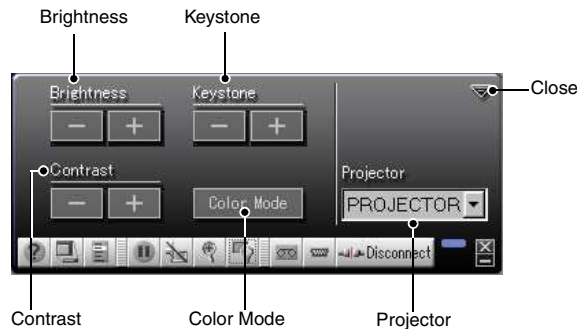
E-Zoom	This adjusts the E-Zoom magnification. Click the "+" button to enlarge. Click the "-" button to reduce the effect of the zoom. This is the same as the [⊕] and [⊖] buttons on the remote control.
Position	This indicates the portion to be enlarged/reduced. Click each of the buttons below to move in the indicated direction. "▲" button: Move up "▶" button: Move right "▼" button: Move down "◀" button: Move left This is the same as the E-Zoom function on the projector to move the cross and indicate the area to enlarge/reduce. See "E-Zoom" in the <i>EMP-735 User's Guide</i>.



Cancel	This cancels E-Zoom and returns to the original display.
Projector	This displays the name of the target projector. If multiple projectors are connected, select the projector to perform the E-Zoom operation.
Close	This closes the screen.

Basic Settings

Clicking the "Basic settings" icon displays the following setting screen allowing you to modify the brightness, contrast and colour mode and perform keystone correction.



Brightness	This adjusts the brightness of the projected image. Click the "+" button to increase brightness, and click the "-" button to reduce brightness.
Keystone	The projector is provided with an automatic keystone correction function to detect slant in the top and bottom of a projected image, and perform automatic keystone correction. Use this function to perform further correction to an image modified by automatic keystone correction. Click the "+" button to narrow the top edge of a projected image, and click the "-" button to narrow the bottom edge.
Contrast	This adjusts the screen contrast. Click the "+" button to increase contrast, and click the "-" button to reduce contrast.

Color Mode	The following six settings are available for you to get the best from your selected images. Simply select the settings to project the optimum quality of each image. The brightness of the projected images will be affected differently by each mode. Each time you click the "Color Mode" button, the following settings are toggled in order. sRGB : Colours are set in accordance with the sRGB colour standard. If the connected device has an sRGB mode, set both the projector and the connected device to sRGB to use this mode . Normal : Enhances brightness for presentations in a relatively bright room. Meeting : Improves the "crispness" of the image without changing the colours. Presentation : For presentations in a relatively dark room. Theatre : Optimised for movies using natural colour tones. Game : Emphasises brightness for games in a relatively bright room.
Projector	This displays the name of the target projector. If multiple projectors are connected, select the projector to which you want to make basic setting changes.
Close	This closes the screen.

Tip :

- Using keystone correction will make the screen smaller.
- Try reducing sharpness to make any unevenness emphasised by keystone correction less noticeable.  See "Video Menu" in the EMP-735 User's Guide.
- Keystone correction can also be applied from the configuration menu on the projector.  See "Setting Menu" in the EMP-735 User's Guide.
- If during keystone correction, the screen gauge values stop changing, this means that you have reached the limit of possible keystone correction. Ensure that this projector is not placed beyond the permissible projection angle.  See "Adjusting the Image Angle and Automatic Keystone Correction Function" in the EMP-735 User's Guide.

Disconnecting from a Network Connection

The network connection between a computer and projector can be disconnected either from the computer or from the projector.

Tip :

The display of the computer being projected is not saved by or stored at the projector. When the connection is terminated by one of the following operations, all internal image data is lost.

Disconnecting at the Computer

Click the "Disconnect" or "Exit" icons on the EMP NS Connection toolbar.



Clicking the "Disconnect" icon closes only the network connection.

Clicking the "Exit" icon disconnects the network connection and closes EMP NS Connection.

Tip :

If a computer is connected to multiple projectors and performs the disconnect operation, the connections to all projectors will be broken.

Disconnecting at the Projector

- 1** Press the [ESC] button on the remote control.
The Exit menu displays.
- 2** Select the "Exit" button, and press the [Enter] button on the remote control.
"Network Screen has been disconnected by the projector." is displayed on the screen of the disconnected computer.

Connecting in Access Point Mode

In addition to the Easy Connect mode, there is also the Access point mode for connecting a computer to a projector via a network.

Access point mode is a mode for connecting a projector to a computer through a wireless LAN access point on an existing network system. When using a computer connected through an access point, under normal circumstances, the computer's wireless LAN settings remain unaltered, and only the projector is set up.

In addition to being able to project computer images using the projector, you can use EMP Monitor and **SNMP** to monitor and control the status of the projector from a computer. See "Monitoring and Control Using EMP Monitor" and "Management Using SNMP" in the *EasyMP Operation Guide*.

Before Connecting

Ensure the following have been performed before connecting a computer and projector to a network.

- Install EMP NS Connection on the computer you will be using. (p.19)
- Prepare the computer settings to use either a wireless LAN card or internal wireless LAN functionality. For setup, see the documentation for the wireless LAN card installed in the computer, or the computer's documentation.
- The size of the projected image varies depending on the distance of the projector from the screen. Decide on the projector placement so that the image matches the screen size. See "Screen Size and Projection Distance" in the *EMP-735 User's Guide*.
- For optimal performance, set the screen resolution of the computer you are using to XGA or lower with a colour depth of 16bit.

Connecting in Access Point Mode

Caution :

- Do not unplug the power cable when EasyMP is in use (screens are changing or the access lamp on the wireless LAN card is lit green).
- Do not remove the wireless LAN card when the access lamp on the wireless LAN card is lit green, or when connected to a network. Doing so may damage the wireless LAN card.

Connection Settings on the Projector

First, set up the connection settings on the projector. Connection settings are found on the Access point mode advanced settings screen of the Network Screen.

Modify these connection settings using the projector's remote control.

If these settings are already established, this step need not be performed.

Tip :

Apply the following settings under the direction of the network systems administrator.

- 1** Insert the wireless LAN card into the card slot on the projector.
See "Installation" for details. 📖 p.16
- 2** Press the [Power] button on the remote control to turn the projector on.
- 3** Repeatedly press the [Comp/EasyMP] button on the remote control until "EasyMP" is displayed at the top right of the projection screen. EasyMP will start and display the following screen.



Tip :

If the wireless LAN card is not inserted in the card slot on the projector, the following screen is displayed. Insert the wireless LAN card in the card slot on the projector to display the screen for Step 3.



- 4** Ensure that the "Config" button at the lower right on the screen is selected, and press the [Enter] button on the remote control.
The Network advanced settings screen is displayed.
- 5** Position the cursor on "Access point mode", and press the [Enter] button on the remote control.
This selects "Access point mode".



- 6** Press the [▶] button on the remote control to move the cursor to "Advanced", and press the [Enter] button.
The Access point mode advanced settings screen is displayed.
- 7** Move the cursor to the selected item, and press the [Enter] button to set that item.
Establish settings enabling the projector to function on the network.
Selections are described below.

Easy MP Network Screen

OK Cancel

Network settings

Access point mode advanced settings

Projector name PROJECTOR01 Clear

ESSID EPSON

WEP key (HEX)

Password for WEB control

Projector keyword ☒ ON ☐ OFF

DHCP ☐ ON ☒ OFF

IP address 169.254.146.019

Subnet mask 000.000.000.000

Gateway address 192.168.010.001

SNMP trap IP address 1 000.000.000.000

SNMP trap IP address 2 000.000.000.000

MAC address 00:02:2D:4D:00:F1

Letters or numbers must be input depending on the item. See the "Entering Letters and Numbers" (☛ p.47) for the letter and number input methods.

Tip :

It is also possible to access the projector setup/control browser page using a Web browser, and perform network setup on that page. This method is more convenient than entering characters on the remote control because a keyboard can be used.
☛ "Changing Settings Using a Web Browser" in the EasyMP Operation Guide.
To access the projector setup/control browser page connect in the Easy connect mode, and click the "Projector operation URL display" icon on the toolbar.

Projector name	Enter a name for the projector. This name is used to identify the projector when connected to the network. Up to 16 single-byte alphanumeric characters can be entered. Select the "Clear" button, and press the [Enter] button on the remote control to clear the entered projector name.
----------------	--

ESSID ▶▶	Enter the ESSID used to connect. If the wireless LAN system used has an ESSID, enter that value. The initial value is "EPSON." Up to 16 single-byte alphanumeric characters can be entered.
WEP ▶▶ Key (HEX)	Enter the key used for WEP encryption. Input a key as directed by the network administrator of the wireless LAN system where the projector is added. Up to 26 single-byte alphanumeric characters can be entered. Input the key in hexadecimal. The characters allowed are therefore 0-9 and A-F. For 10 character input use 64(40)-bit length, and for 26 character input use 128(104)-bit for the key data. Character counts other than 10 or 26 characters will not be encrypted. Further, the Key ID value is pre-set to "0". To enter a value other than hexadecimal or, to set the Key ID to a value other than "0", access the projector setup browser page on the Web browser, and enter the value on that page. ☛ See "Setting, Monitoring and Controlling from a Computer" in the <i>EasyMP Operation Guide</i>. Select the "Clear" button, and press the [Enter] button on the remote control to clear the entered key. Encryption will not take place.
Password for WEB control	Enter a password. If you enter a password, entry of that password will be required when; changing the projector settings via a network from a computer's Web browser, opening the settings and control browser page, and when starting EMP Monitor. Up to 8 single-byte alphanumeric characters are available. Select the "Clear" button, and press the [Enter] button on the remote control to clear the entered password. The password setting will be inactivated.
Projector keyword	If the projector keyword option is set to "ON", keyword entry will be required when using EMP NS Connection to connect to the projector over a wireless LAN. A keyword will be displayed on the screen of the projector you are trying to connect to. Please check this keyword and enter it into the computer you are trying to establish the connection from. If the keyword is entered correctly, connection is established and the projector will project the images shown on the computer display. Use this function to prevent unintended or unauthorized access to the projector during presentations, from other points on the wireless LAN. This option should normally be "ON". To disable this option, select "OFF".



<u>DHCP</u> »»	Indicates DHCP use. Set "ON" to use DHCP. Set "OFF" to not use DHCP.
IP address	This can be entered when "OFF" is selected in "DHCP". Enter the IP address assigned to the projector. Numbers between 0-255 can be selected for each of the fields of the address.
<u>Subnet mask</u> »»	This can be entered when "OFF" is selected in "DHCP". Enter the subnet mask for the projector. Numbers between 0-255 can be selected for each of the fields of the address.
<u>Gateway</u> »» address	This can be entered when "OFF" is selected in "DHCP". Enter the gateway IP address for this projector. Numbers between 0-255 can be selected for each of the fields of the address.
<u>SNMP</u> »» <u>trap IP</u> <u>address</u> »» 1	Enter the IP address of the computer notified of an SNMP <u>trap</u> »». Numbers between 0-255 can be selected for each of the fields of the address. Select the "Clear" button, and press the [Enter] button on the remote control to clear the entered trap IP address.
SNMP trap IP address 2	Enter the IP address of the computer notified of an SNMP trap. If notification does not arrive at the IP address designated by " SNMP trap IP address 1", notification is sent to this IP address. Numbers between 0-255 can be selected for each of the fields of the address. Select the "Clear" button, and press the [Enter] button on the remote control to clear the entered trap IP address.
<u>MAC address</u> »»	Displays the wireless LAN card MAC address.

Entering Letters and Numbers

Perform the following steps to enter letters and numbers.

1. Move the cursor to the item to input, and press the [Enter] button on the remote control. The cursor turns green to indicate you are in input mode.
2. Select numbers or letters by pressing the [▲] button or the [▼] button on the remote control. Press and hold the [▲] button or the [▼] button to perform rapid key repeat, this makes the rapid selection of chosen letters and numbers possible. For the projector name, ESSID, and WEB control password, characters are presented in this order by pressing the [▲] button : A-Z → 0-9 → symbols → a-z → space. Press the [▼] button to reverse the display order.
3. To input two or more numbers or characters, press the [▶] button on the remote control. The first number or character is selected and the cursor moves to the position of the second character entry. Select the second, and all the subsequent numbers and letters in the same way as the first character.
4. After you have entered all the characters, press the [Enter] button on the remote control to finalise the entry. The cursor will turn yellow.

- 8** When finished making setting changes, press the [Page up] button on the remote control, and move the cursor to "OK". Press the [Enter] button.

This applies the setting changes and returns to the Network advanced settings screen.

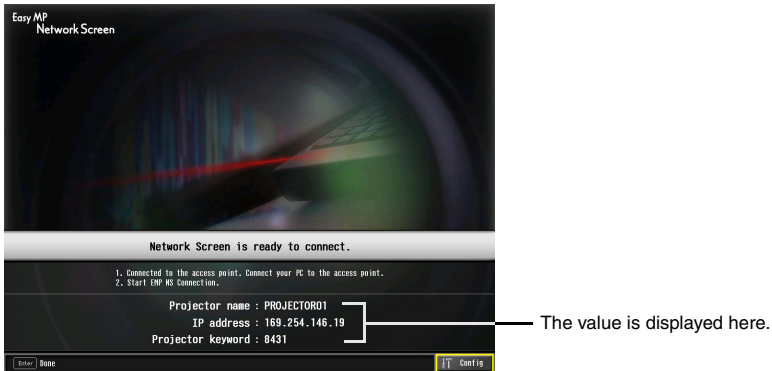
If you wish to cancel the change and return to the state before changes were made, move the cursor to "Cancel" and press the [Enter] button.

- 9** Press the [Page up] button on the remote control to move the cursor to "OK", and press the [Enter] button.

This returns to the Connection Stand-by screen and displays the set IP address.

If "Projector keyword" is "ON", the projector keyword is also displayed.

When "Cancel" is selected, all changes made in each mode, (including advanced settings) are canceled, and the projector returns to its previous conditions, before changes were made.



Tip :

The projector keyword changes each time the projector power is turned OFF and ON again, and when the wireless LAN card is removed and reinstalled. When connecting to a computer, make sure the projector keyword displayed in the Connection Stand-by screen is entered. Connection is not possible using a previous keyword.

Connection Settings on the Computer

In this section we will address the computer connection setup. Connection setup is performed using the utility software provided with the wireless LAN card.

If these settings are already established, this step need not be performed.

1 Turn on the computer and start Windows.

2 Start up the wireless LAN card utility software.

Refer to the documentation for the wireless LAN card for instructions on how to use the wireless LAN card utility software.

Establish settings enabling the computer to function on the network.

Connecting to a Computer

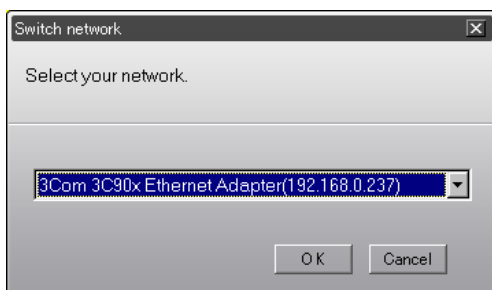
When finished applying the settings, run EMP NS Connection on the computer, and establish a connection with the projector. Once these settings have been established, future sessions can begin by just connecting the devices.

Tip :

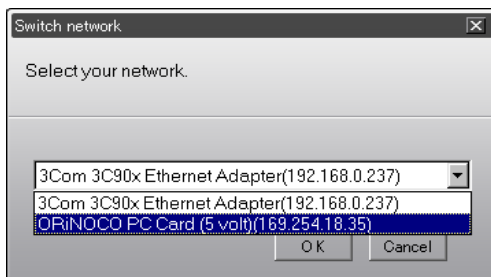
Install the wireless LAN card in the computer before starting EMP NS Connection. The wireless LAN card will not be recognised by the EMP NS Connection if the wireless LAN card is installed after EMP NS Connection is started.

- 1** Start Windows on the computer, then select "Start" - "Programs" (or "All Programs") - "EMP NS Connection" - "EMP NS Connection".
EMP NS Connection starts.

- 2** The following Switch network screen is displayed the first time EMP NS Connection starts after installation. Proceed with Step 4 if the Switch network screen is not displayed.



- 3** Select the wireless LAN card that will be used for the connection, and click "OK" to close the Switch network screen.

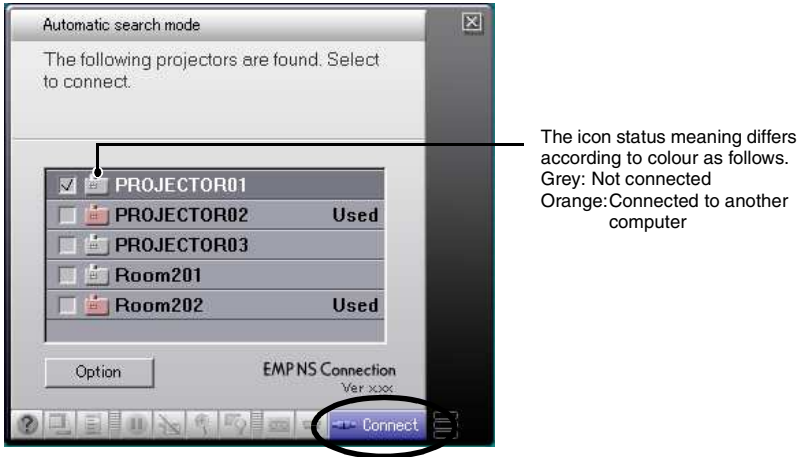


Tip :

Once the current network adapter has been selected in this Switch network screen, this screen will not be displayed at subsequent EMP NS Connection start-ups. To change the current network adapter, click the "Option" button in the Projector selection screen (screen in Step 4). Clicking the "Switch LAN" button on the Option screen displays the Switch network screen.

4 Select the name of the projector that you want to connect, and then click the "Connect" button.

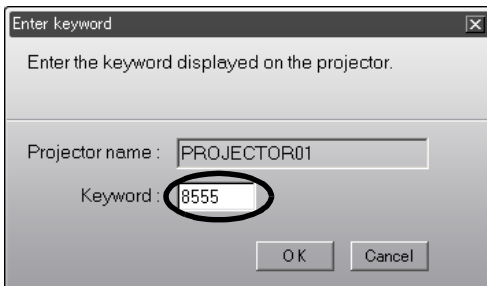
The projector name is shown in the projector's Connection Stand-by screen.



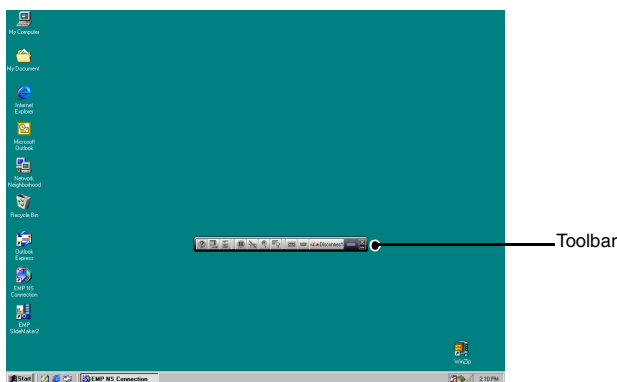
Tip :

- In the event that a projector already connected to another computer is selected, the previous connection is terminated and the images of the newly connected computer are projected.
- When multiple projectors are selected, one computer's display can be projected simultaneously by up to a maximum of four projectors.
- Once the connection has been made, additional connections cannot be added.

5 If the "Projector keyword" is set to "ON" in the Access point mode advanced settings screen on the projector, a projector keyword entry screen similar to the following is displayed. Enter the projector keyword displayed on the Connection Stand-by screen on the projector, and click "OK".



- 6** A network connection is established between the computer and projector, and the computer screens are projected by the projector.



The EMP NS Connection toolbar is displayed on the computer screen. Use the toolbar to operate the projector, change options and settings, and disconnect from the network. 🖱 p.35

If the toolbar is in the way during a presentation, you can minimise it. To perform projector operations and setup using the remote control. 🖱 See "Selecting the Colour Mode" and "Advanced Operations" in the *EMP-735 User's Guide*.

There are a number of colour and resolution restrictions for projecting images from a computer using Network Screen. For restriction details, refer to "Connection Restrictions". 🖱 p.33

🖱 See "Adjusting the Screen Image" and the subsequent material, in the *EMP-735 User's Guide* to further adjust the projected images and perform other functions.

Tip :

To connect to a different computer in order to replace the presenter, start EMP NS Connection on the selected computer and connect. The connection with the current connected computer will be terminated , and the next computer will be connected.

What If the Projector You Want does not Appear?

If the projector to which you want to connect does not appear on the projector selection screen of EMP NS Connection, please check the following:

- Is the wireless LAN signal weak, or not being received at all?
- Is the connection mode set up correctly?
- Are the subnets different ?

When using Easy connect mode:

- Are the computer and projector setup with the same ESSID ?
- Are the computer and projector setup to use the same channel?

In the event that you are connecting the projector on a network where the subnets differ, you can use "IP connect mode" to establish a connection.

IP connection mode works by using the IP address of the projector to establish a connection.

Perform the following steps to connect using IP connection mode.

Tip :

The projector name will not be displayed in the projector selection screen of EMP NS Connection if the projector's IP address and the computer's IP address belong to a different subnet.

Caution :

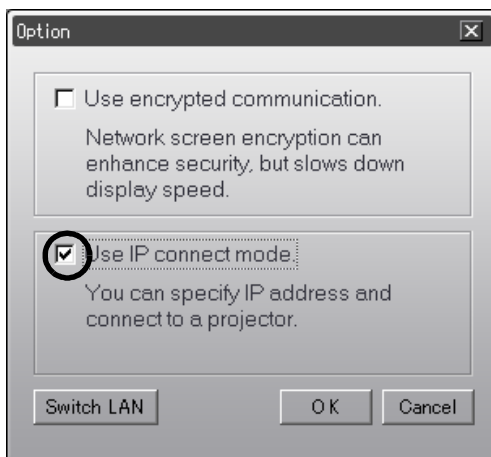
- *Do not unplug the power cable when EasyMP is in use (screens are changing or the access lamp on the wireless LAN card slot is lit green).*
- *Do not remove the wireless LAN card when the access lamp on the wireless LAN card is lit green, or when connected to a network. Doing so may damage the wireless LAN card.*

- 1** This performs a connection setup between the projector and computer in Access point mode.  p.24
- 2** On the computer select "Start" - "Programs" (or "All Programs") - "EMP NS Connection" - "EMP NS Connection".
EMP NS Connection starts.

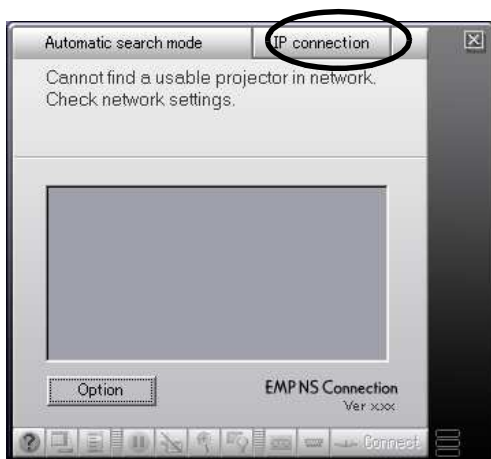
- 3** Click the "Option" button on the next screen.



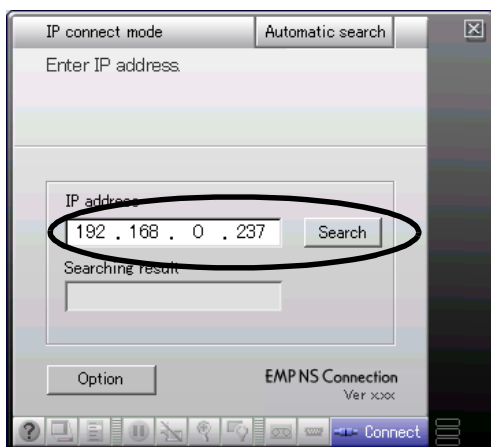
- 4** This displays the Option screen. Select "Use IP connect mode" and then click the "OK" button.



- 5** The following screen is displayed. Click "IP connection" in the upper right of the screen.

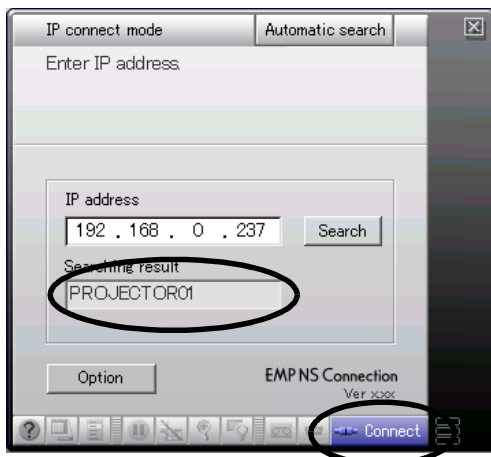


- 6** Enter the "IP address" of the projector to which you want to connect, and click the "Search" button.



- 7** If the projector's name appears in the "Searching result", click the "Connect" button.

The projector's name is shown in the projector's Connection Stand-by screen. Verify that the projector name shown in the Connection Stand-by screen of the projector is the same as the projector name shown in the "Searching result".



A network connection is established between the computer and projector, and the computer screens are projected by the projector.

Tip :

The IP address indicated here is maintained even if the network connection is terminated or if computer power is shut off. This address will be displayed under "IP address" at the next startup of EMP NS Connection when in the IP connect mode.

Transmitting Encrypted Data

When projecting images from a computer connected to a projector over a network, image data can be encrypted and transmitted. Encryption of data ensures security. However, it reduces baud rates.

Perform the following steps to use encrypted transmission.

Tip :

- Do not unplug the power cable when EasyMP is in use (screens are changing or the access lamp on the wireless LAN card is lit green).
- Do not remove the wireless LAN card when the access lamp on the wireless LAN card is lit green, or when connected to a network. Doing so may damage the wireless LAN card.

- 1** This performs a connection setup between the projector and computer in Access point mode.  p.24
- 2** On the computer select "Start" - "Programs" (or "All Programs") - "EMP NS Connection" - "EMP NS Connection".
EMP NS Connection starts.
- 3** Click the "Option" button on the next screen.



- 4** This displays the Option screen. Select "Use encrypted communication", and then click the "OK" button.



- 5** Select the name of the projector that you want to connect, and then click the "Connect" button.



A network connection is established between the computer and projector, and the computer screens are projected by the projector. Data transmitted between the computer and projector is encrypted.



Appendices

This chapter describes a memory card that can be used on the projector, and uninstalling the EasyMP Software. There is also an index and a glossary of terms used in this guide.

Compatible Memory Cards	60
Uninstalling EasyMP Software	61
Glossary	62
About Compliance Statement	64
Index	66

Compatible Memory Cards

You can use the following memory cards (Type II) which adhere to the ATA standard.

FAT16/32 are recognised memory card formats.

- CompactFlash card (requires a PC card adapter)
- ATA Flash card
- Memory Stick (requires a PC card adapter)
- SmartMedia (requires a PC card adapter)
- SD/MMC card (requires a PC card adapter)

Uninstalling EasyMP Software

If you do not need the EasyMP Software, perform the following steps in Windows to uninstall it.

Go to "My Computer" - "Control Panel" - "Add/Remove Programs", select the unnecessary program from the list, and click "Add/Remove" (Windows XP: "Change/Remove").

Tip :

- *"EMP NS Connection", "EMP SlideMaker2", and "EMP Monitor" cannot be uninstalled simultaneously in a single operation. Each unneeded program must be uninstalled separately.*
- *After uninstalling "EMP SlideMaker2", the EMP SlideMaker2 folder will remain. If the folder does not contain any necessary scenarios, it can be deleted.*

Glossary

This is a glossary of terms used in this guide which were not explained within the text or which may be difficult to understand. Use other commercially available documentation for further details.

Ad hoc mode	A method of wireless LAN connection that communicates with wireless LAN clients without using an access point.
Channel	Communication speeds will drop if there are too many devices performing wireless communication using the same frequency. If this is the case, interference from other wireless LANs can be avoided by setting a different wireless channel for each wireless LAN network.
DHCP	Abbreviation of Dynamic Host Configuration Protocol. This protocol automatically assigns an IP address to a computer connected to a network.
ESSID	ESS is an abbreviation of Extended Service Set. The ESSID is an identification number for connecting with a counterpart on a wireless LAN. Wireless communication is possible between devices with corresponding ESSID numbers.
Gateway	A server (router) for communicating across a network divided according to subnet masks.
MAC address	MAC is an abbreviation of Media Access Control. The MAC address is an ID number unique to each network card. A unique number is assigned to each network card. Data is transmitted between cards (devices) based on this identification.
SNMP	This is an abbreviation of Simple Network Management Protocol. It is a protocol in a TCP/IP network for monitoring and controlling communication devices on the network, such as routers, computers, and terminals across the network.
sRGB	This is an international standard addressing prescribed colour spaces to simplify colour handling displayed in various graphics devices in computer operating systems (OS) and on the internet.
Subnet mask	This is a number which defines, from the IP address, the number of bits used in network addresses of assigned networks (subnets).
Trap	A message transmitted to the SNMP Manager describing the condition when the monitor detects a status change or an abnormal condition.

Trap IP address	This is the IP address of the messaged computer used for error notification in SNMP. Designate the IP address of the computer to which error messages are sent in the trap IP address.
WEP	This is an abbreviation of Wired Equivalent Privacy. This is a security method which encrypts data during transmission. Data communication cannot be performed unless the sending and receiving machines are registered with the same encryption key by the WEP .

About Compliance Statement

MODEL: TMW1008

FCC ID: NUSTMW1008

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to following two conditions:

(1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

1. Feature

Completely Covered Assembly is Designed to fully packaged in a PCMCIA Type II extended cover set.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B Personal Computer and Peripheral, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications.

However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This equipment has been tested to comply with the limits for a Class B personal computer and peripheral, pursuant to Subpart B of Part 15 of FCC Rules. Only peripherals (computer input/output devices, terminals, printers, etc.) certified (DoC) or verified to comply with Class B limits may be attached to this equipment. Operation with non-certified (DoC) or non-verified personal computer and/or peripherals is likely to result in Interference to radio and TV reception. The connection of a unshielded equipment interface cable to this Equipment will invalidate the FCC Certification of this device and may cause interference levels which Exceed the limits established by FCC for equipment.

You are cautioned that changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void your authority to operate the equipment.

2. CAUTION

Exposure to Radio Frequency radiation Antenna shall be mounted in such a manner to minimize the potential for human contact during normal operation. The antenna should not be contacted during operation to avoid the possibility of exceeding the FCC radio frequency exposure limites.

Index

A

A/V Mute	36
Access Lamp	18
Access point	14
Access point mode	22, 41
Ad hoc mode settings	26
ATA Flash card.....	60

B

Basic settings	36, 38
Brightness	38

C

Card slot.....	16
CardPlayer.....	7, 9
Channel.....	15, 27
Channel ad hoc.....	26, 29
Color Mode	39
Colour Depth	34
CompactFlash card.....	60
Connection Stand-by screen.....	28, 47
Connection status screen	35
Contrast	38

D

DHCP.....	46
Disconnect.....	40

E

Easy connect mode	22, 23
EasyMP Software CD-ROM	9, 12, 19
Electromagnetic interference	15
EMP Monitor	6, 9, 41
EMP NS Connection	9, 30, 48
EMP SlideMaker2.....	8, 9
Encryption.....	56
Entering Letters and Numbers.....	28, 47
ESSID	22, 26, 45
ESSID ad hoc.....	26, 29

E-Zoom.....	36, 37
-------------	--------

F

Freeze	35
Frequency	14

G

Game	39
Gateway	46

I

Installation	19
IP address	46
IP connect mode	52

K

Key ID	45
Keystone	38

M

MAC address	27, 46
Meeting.....	39
Memory card.....	16
Memory Stick.....	60

N

Network advanced settings	25, 43
Network Screen	9, 24, 42
Normal.....	39
Number of Connection Devices	34

P

Password for WEB control	27, 45
PC card	16, 60
Presentation	39
Projector keyword	27, 46
Projector name	26, 44
Projector operation URL display.....	35

S

Scenario	7
----------------	---

SD/MMC card	60
SmartMedia	60
SNMP	6, 41
SNMP trap IP address	46
sRGB	39
Subnet mask	46
Supported Resolution	33
Switch network screen	30, 49
Switch PC source	36
Switch video source	36

T

Theatre	39
Trap IP address	46

U

Uninstalling	61
Using the Toolbars	35

W

WEP key (HEX)	45
Wi-Fi	14
Wireless LAN card	14, 16
Wireless LAN Card Conditions	14

EPSON®

Guide de mise en route EasyMP

Français

Français

Notations utilisées dans ce guide

Attention :	Signale les procédures qui, si elles ne sont pas respectées, peuvent causer des blessures corporelles ou provoquer des dommages matériels.
N.B. :	Informations supplémentaires qu'il peut être utile de connaître sur le sujet.
	Indique des pages qui contiennent des informations connexes ou des descriptions plus détaillées.
»	Indique que l'explication du ou des mots soulignés devant ce symbole se trouve dans le glossaire. Reportez-vous au "Glossaire" dans les "Annexes".  p.136
[(Nom de bouton)]	Illustre les boutons du panneau de commande ou de la télécommande. Ex : [ESC]

Dans ce guide, l'expression, "le projecteur" peuvent occasionnellement faire référence à des accessoires ou équipements disponibles en option et vendus séparément.

Table des matières

Fonctions.....	73
Projection d'images à l'aide d'une connexion réseau sans fil ("Network Screen" (Écran réseau)).....	73
Surveillance des erreurs de projecteur avec EMP Monitor et SNMP.....	74
Utilisation d'une carte mémoire pour effectuer une présentation sans ordinateur ("CardPlayer" (la visionneuse EasyMP))	75
Présentation du logiciel.....	77
Présentation du logiciel EasyMP (Projecteur).....	77
Présentation du logiciel EasyMP (Ordinateur)	77

Préliminaire

Environnement d'exploitation	80
Système requis pour le logiciel EasyMP	80
Conditions de raccordement à des cartes réseau sans fil compatibles et des points d'accès.....	82
Précautions d'utilisation de la carte réseau sans fil livrée	82
Insertion et retrait de cartes	85
Installation	85
Retrait.....	86
Interprétation du témoin d'accès	87
Installation du logiciel EasyMP	88

Projection d'images depuis un ordinateur Communication via un réseau (Network Screen)

Types de connexions réseau.....	92
Connexion en Mode de connexion facile	94
Préparatifs	94
Etablissement de la connexion en Mode de connexion facile	95
Utilisation de la barre d'outils	107
Utilisation et rôle des icônes	107
E-Zoom	110
Paramètres base.....	111
Déconnexion d'une liaison réseau	113
Déconnexion sur l'ordinateur	113
Déconnexion sur le projecteur	113

Connexion en Mode point d'accès	114
Préparatifs	114
Connexion en Mode point d'accès	114
Que faire si le projecteur souhaité n'apparaît pas ?.....	127
Transmission de données cryptées.....	131

Annexes

Cartes mémoires compatibles	134
Désinstallation du logiciel EasyMP	135
Glossaire	136
A propos de la déclaration de conformité.....	138
Index	140

EasyMP livré avec ce projecteur a deux fonctions principales :

- Fonction Network Screen (Écran réseau) - utilise une connexion sans fil pour se raccorder à un réseau et projeter des images à partir d'un ordinateur, et.
- Fonction "CardPlayer" (la visionneuse EasyMP) - projette les fichiers stockés sur une carte mémoire insérée dans ce projecteur et permet de réaliser une présentation sans connexion à un ordinateur.

Projection d'images à l'aide d'une connexion réseau sans fil ("Network Screen" (Écran réseau))

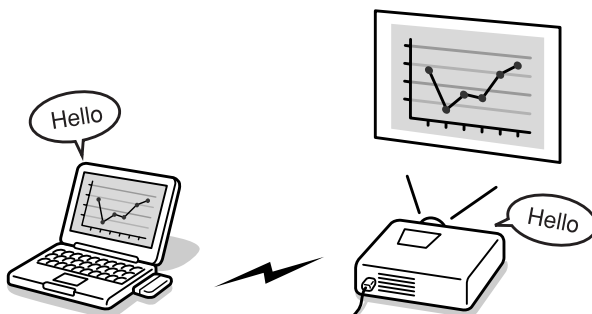
Vous est-il déjà arrivé, dans le laps de temps très court qui sépare deux intervenants d'une présentation, d'avoir à démêler des câbles ou à déplacer des sièges pour passer un câble un tout petit peu trop court ?

En configurant la carte réseau livrée avec ce projecteur, vous pourrez projeter des images à partir d'un ordinateur disposant d'une carte réseau sans fil ou d'une fonctionnalité interne réseau sans fil.

Connexion facile avec un réseau sans fil

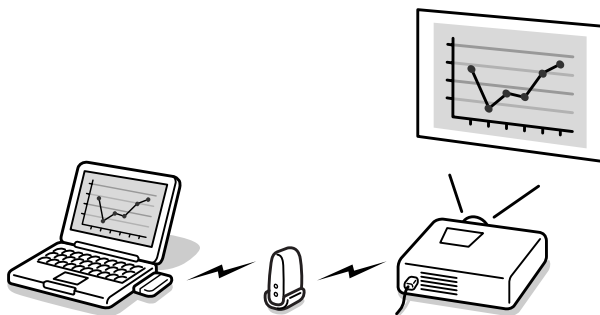
Les deux modes de connexion réseau sans fil sont le "Mode de connexion facile (ad hoc)" et le "Mode point d'accès (infrastructure)".

Pour utiliser le "Mode de connexion facile", il vous suffit de configurer de manière identique les mots de passe ou les canaux correspondants sur le projecteur et l'ordinateur, puis à vous connecter. Vous pouvez bien sûr connecter un projecteur à un ordinateur mais aussi raccorder un ordinateur à plusieurs projecteurs, jusqu'à un maximum de quatre. Ainsi, les projecteurs placés dans plusieurs salles de classe ou de conférence peuvent projeter simultanément les images provenant d'un même ordinateur.



Connexion par un point d'accès d'un réseau sans fil

S'il y a déjà un système réseau sans fil dans le bureau, utilisez le "Mode point d'accès" pour connecter les projecteurs à un ordinateur via le réseau de l'entreprise.



Surveillance des erreurs de projecteur avec EMP Monitor et SNMP

L'EMP Monitor fourni avec le CD-ROM ci-joint vous permet de superviser et de contrôler simultanément le projecteur depuis un ordinateur lorsque vous utilisez le "Mode point d'accès" pour vous connecter à un ordinateur sur un réseau sans fil. EMP Monitor permet de surveiller les erreurs, l'alimentation et les entrées du projecteur. Il permet également de démarrer et changer le signal d'entrée vidéo de plusieurs projecteurs à la fois. EMP Monitor permet à un seul opérateur de contrôler simultanément le démarrage et le fonctionnement de plusieurs projecteurs disposés dans des salles de classe ou des salles de réunion séparées.

Vous pouvez également utiliser le protocole SNMP pour surveiller et contrôler l'état des projecteurs depuis un ordinateur. SNMP génère un message de notification en cas d'anomalie sur un projecteur et envoie cette notification à un ordinateur identifié par une adresse IP prédéfinie.

* Pour pouvoir superviser le projecteur à l'aide du protocole SNMP, vous devez d'abord installer le logiciel de gestion SNMP sur votre ordinateur.

Utilisation d'une carte mémoire pour effectuer une présentation sans ordinateur ("CardPlayer" (la visionneuse EasyMP))

Lorsqu'une carte mémoire contenant des fichiers d'image ou qu'un "scénario" PowerPoint est inséré dans le projecteur, son contenu peut être projeté directement grâce à la fonction CardPlayer (la visionneuse EasyMP). Ni l'ordinateur ni le logiciel de création ne sont nécessaires.

Avec ce projecteur et une carte mémoire, vous pouvez effectuer votre présentation sans vous encombrer d'autres équipements.

Projection d'un fichier PowerPoint sans ordinateur

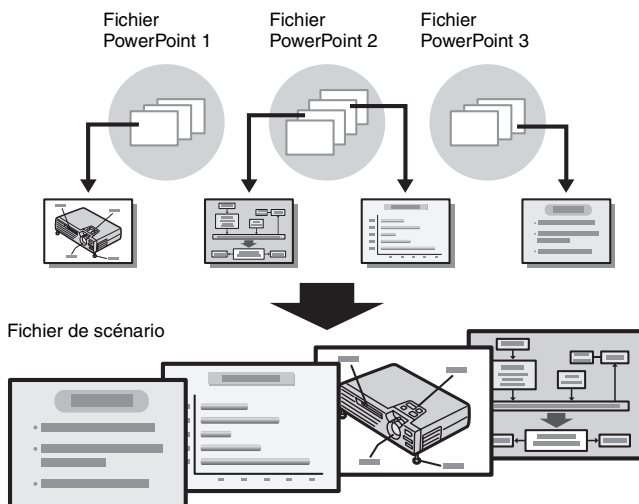
L'utilisation de "EMP SlideMaker2" fourni sur le CD-ROM rend les opérations suivantes très simples.

- Extraction des seules diapositives nécessaires à partir d'un fichier PowerPoint.
- Regroupement des seules diapositives nécessaires à partir de différents fichiers PowerPoint et enregistrement de ces diapositives sous un seul fichier.

Dans ce guide, un tel fichier s'appelle un "scénario".

En plus de fichiers PowerPoint, un scénario peut contenir des fichiers JPEG et BMP.

☛ Voir la rubrique "Fichiers pouvant être inclus dans un scénario" du *Guide d'utilisation EasyMP*.



Avec "EMP SlideMaker2", vous pouvez extraire et réorganiser les éléments de votre présentation sans difficulté et de manière efficace (vous n'avez pas besoin d'éditer les fichiers d'origine) et créer ainsi une présentation adaptée à votre audience et à vos objectifs.

Insérez dans le projecteur une carte mémoire contenant un scénario. Pour présenter un scénario, sélectionnez "CardPlayer" (la visionneuse EasyMP) puis la fonction Voir Scénario.

Projection d'images d'un appareil photo numérique

Enregistrez les images d'un appareil photo numérique sur une carte mémoire et insérez la carte dans le projecteur pour projeter directement les photos grâce à la fonction "CardPlayer" (la visionneuse EasyMP). Vous n'avez pas besoin d'ordinateur puisque le projecteur peut montrer directement ces images. Si les fichiers d'images sont regroupés dans des dossiers, vous pouvez visualiser la liste des fichiers mais également projeter les fichiers d'images les uns après les autres comme s'il s'agissait de diapositives photographiques.

☛ Voir la rubrique "Fichiers pouvant être projetés par "CardPlayer" (la visionneuse EasyMP)" du *Guide d'utilisation EasyMP*.

Présentation du logiciel

"Network Screen" (Ecran réseau) et "CardPlayer" (la visionneuse EasyMP) sont déjà installés dans le projecteur. Ces applications s'appellent " EasyMP " dans ce guide.

De plus, les applications "EMP NS Connection", "EMP SlideMaker2" et "EMP Monitor" (qui se trouvent sur le CD-ROM du logiciel EasyMP) peuvent s'installer sur un ordinateur.

Chacun des ces logiciels est décrit ci-après.

Présentation du logiciel EasyMP (Projecteur)

EasyMP livré avec ce projecteur a les fonctions suivantes :

"Network Screen" (Ecran réseau)	Cette fonction projette des images à partir d'un ordinateur communiquant avec le projecteur via un réseau. De plus, cette fonction permet de paramétrer un projecteur en utilisant un navigateur web ou de le contrôler avec le protocole <u>SNMP</u> .
"CardPlayer" (la visionneuse EasyMP)	Cette fonction permet de projeter des scénarios et des fichiers d'images stockés sur la carte mémoire insérée dans le projecteur ; elle permet aussi d'éditer des scénarios.

Présentation du logiciel EasyMP (Ordinateur)

Le "CD-ROM du logiciel EasyMP (EasyMP Software CD-ROM)" contient les trois utilitaires suivants. Il est possible de limiter l'installation aux seuls utilitaires souhaités. Pour des informations plus détaillées sur l'installation, reportez-vous à la rubrique "Installation du logiciel EasyMP". ➡ p.88

EMP NS Connection	Permet de transmettre des images d'un ordinateur à un projecteur sur un réseau sans fil.
EMP SlideMaker2	Permet de créer et de transférer des scénarios.
EMP Monitor	Permet d'assurer la surveillance et le contrôle simultanés de plusieurs projecteurs connectés à un réseau.



Préliminaire

Ce chapitre explique comment se connecter à un ordinateur via un réseau sans fil en utilisant la carte réseau sans fil fournie.

Environnement d'exploitation	80
• Système requis pour le logiciel EasyMP	80
• Système requis pour EMP NS Connection	80
• Système requis pour EMP SlideMaker2.....	81
• Système requis pour EMP Monitor.....	81
• Conditions de raccordement à des cartes réseau sans fil compatibles et des points d'accès.....	82
• Précautions d'utilisation de la carte réseau sans fil livrée.....	82
• Précautions de sécurité EM.....	83
• Précautions sur les fréquences	83
• Précautions lors de vols internationaux	84
Insertion et retrait de cartes	85
• Installation.....	85
• Retrait	86
• Interprétation du témoin d'accès.....	87
Installation du logiciel EasyMP	88

Environnement d'exploitation

Système requis pour le logiciel EasyMP

Le "CD-ROM du logiciel EasyMP (EasyMP Software CD-ROM)" livré contient les programmes suivants :

- **EMP NS Connection**

Transmettre des images d'un ordinateur à un projecteur sur un réseau sans fil.

- **EMP SlideMaker2**

Crée et transfère des scénarios.

- **EMP Monitor**

Surveille et contrôle simultanément plusieurs projecteurs en communication sur un réseau.

Les exigences matérielles de chaque logiciel sont différentes.

Système requis pour EMP NS Connection

Système d'exploitation	Windows 98/Me/2000/XP*
Unité centrale	Minimum : Pentium III 500MHz (recommandation : Pentium III 700MHz ou plus)
Mémoire	Au moins : 128Mo (recommandation : 192Mo ou plus)
Espace libre sur le disque dur	Au moins 20Mo
Affichage	Au moins résolution VGA (640×480) (recommandation : résolution XGA (1024×768), couleur 16 bits)

* Les Macintosh ne sont pas pris en charge.

Système requis pour EMP SlideMaker2

Système d'exploitation	Windows 98/Me/2000/XP*
Unité centrale	Minimum : Celeron 300MHz (recommandation : Celeron 400MHz ou plus)
Mémoire	Minimum : 64Mo (recommandation : 128Mo ou plus)
Espace libre sur le disque dur	12Mo
Affichage	Au moins résolution SVGA (800×600) (recommandation : résolution XGA (1024×768) ou plus)

* les Macintosh ne sont pas pris en charge.

Système requis pour EMP Monitor

Système d'exploitation	Windows 95/98 Seconde Edition/Me/NT 4.0 Workstation/ 2000 Professionnel/XP*
Unité centrale	Minimum : Pentium MMX 166MHz (recommandation : Pentium II 233MHz ou plus)
Mémoire	64Mo ou plus (recommandation : 128Mo ou plus)
Espace libre sur le disque dur	Au moins 6Mo
Affichage	Minimum : résolution XGA (1024×768) ou plus, couleur 16 bits ou plus

* les Macintosh ne sont pas pris en charge. Il faut utiliser Internet Explorer version 3 ou ultérieure en cas d'utilisation de Windows 95.

Conditions de raccordement à des cartes réseau sans fil compatibles et des points d'accès

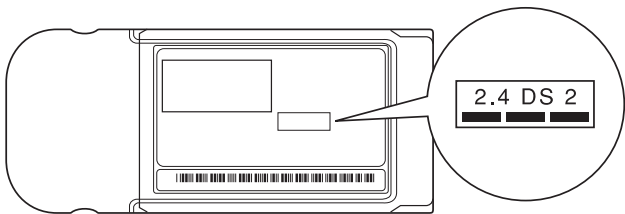
Lorsque la carte réseau sans fil livrée est installée dans le projecteur, vous pouvez vous connecter aux ordinateurs dotés de la fonctionnalité réseau sans fil interne ou ayant une carte réseau sans fil installée et disposant d'un point d'accès, s'ils sont compatibles Wi-Fi.

Veuillez noter que: La carte réseau sans fil fournie doit être utilisée exclusivement avec ce projecteur. Notre société ne saurait être tenue pour responsable de tout dommage survenu suite à l'insertion de cette carte réseau dans un ordinateur.

Précautions d'utilisation de la carte réseau sans fil livrée

Il n'est pas possible d'utiliser une carte réseau sans fil autre que celle livrée avec ce projecteur.

La signification de l'étiquette ci-dessous de la carte réseau livrée est la suivante :



Plage de fréquence	Bande 2,4GHz
Modulation	HR/DSS-SS
Plage d'interférence potentielle	Inférieure à 20m
Possibilité ou non de modifier la fréquence	Utilise toutes les bandes, autrement dit les bandes à "licence" aussi bien que les bandes "sans licence".

Précautions de sécurité EM

Ayez toujours présent à l'esprit les points suivants concernant la carte réseau sans fil livrée.

- Risque de provoquer des interférences électromagnétiques sur les stimulateurs cardiaques et d'entraîner leur mauvais fonctionnement. Avant utilisation, assurez-vous qu'il n'y aura pas d'interférence électromagnétique.
- Risque de provoquer des interférences électromagnétiques sur des appareils médicaux et d'entraîner leur mauvais fonctionnement. Avant utilisation, assurez-vous qu'il n'y aura pas d'interférence électromagnétique.
- N'utilisez pas à proximité de fours à micro-onde. Les communications sans fil risquent d'être interrompues par les interférences électromagnétiques générées par les fours à micro-onde.
- L'utilisation de ce projecteur dans les avions peut être interdite dans certains pays. Utilisez le projecteur en respectant scrupuleusement les réglementations en vigueur.

Précautions sur les fréquences

La plage de fréquence des cartes réseau sans fil, utilisables dans ce projecteur est la bande 2,4 GHz. Les cartes réseau sans fil utilisent les mêmes fréquences que celles utilisées par l'industrie scientifique et divers périphériques médicaux tels que les micro-ondes ou des systèmes d'identification à distance utilisés dans les usines. Au cas où cette carte réseau sans fil entre en interférence électromagnétique avec une station de radio de locaux utilisée pour la reconnaissance d'équipements mobiles, cessez immédiatement de l'utiliser afin de ne plus générer de champ électromagnétique.

Au cas où cette carte réseau sans fil entre en interférence électromagnétique avec une station de radio de locaux utilisée pour la reconnaissance d'équipements mobiles, cessez immédiatement de l'utiliser afin de ne plus générer de champ électromagnétique.

Contactez votre revendeur ou le centre le plus proche figurant à la rubrique "Conditions d'application de la garantie internationale" de la section *Consignes de Sécurité/Conditions d'application de la garantie internationale* si cette carte réseau sans fil entre en interférence électromagnétique avec une station de radio à faible puissance spécifiée utilisée pour la reconnaissance d'objets mobiles ou provoque des problèmes du même genre.

Précautions lors de vols internationaux

La carte réseau sans fil est configurée en fonction des spécifications nationales du pays d'achat.

Du fait que la carte réseau sans fil est configurée en fonction des limites imposées aux canal et à la fréquence dans son pays d'utilisation, il se peut très bien qu'elle ne respecte pas la législation d'autres pays. Si vous devez l'utiliser hors du pays d'achat, achetez une nouvelle carte réseau sans fil adaptée au pays en question. Pour vous procurer cette carte, adressez-vous au bureau du pays d'utilisation dont vous trouverez l'adresse à la section "Conditions d'application de la garantie internationale" du fascicule intitulé *Consignes de sécurité/Conditions d'application de la garantie internationale*.

Insertion et retrait de cartes

Cette rubrique explique comment insérer et retirer des cartes PC, en prenant pour exemple la carte réseau sans fil livrée. Si vous utilisez une carte mémoire, veuillez vous référer à la documentation accompagnant la carte. Si vous insérez ou retirez une carte d'un logement pour cartes d'un PC, reportez-vous à la documentation accompagnant l'ordinateur.

N.B. :

Le logement pour cartes de ce projecteur accepte les cartes PC suivantes :

- Carte réseau sans fil (disponible uniquement avec celle fournie avec ce projecteur)
- Carte mémoire

Pour connaître les caractéristiques détaillées des cartes compatibles, reportez-vous à la rubrique "Cartes mémoires compatibles". ➡ p.134

- Carte réseau avec fil

Pour plus d'informations sur la carte réseau avec fil disponible, veuillez visiter le site Web d'Epson à l'adresse <http://www.epson.fr/>.

Pour les Réglages réseau, voir la section "Connexion en Mode point d'accès" ➡ p.114

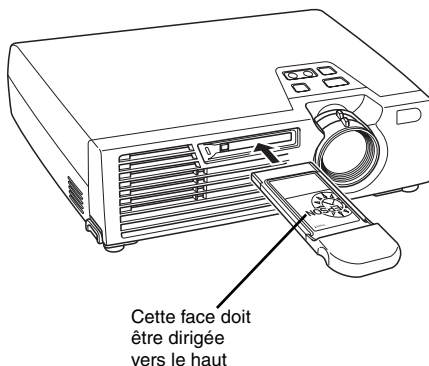
Installation

Attention :

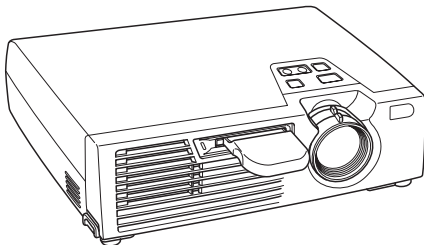
Insérez la carte PC dans le bon sens. Si vous tentez d'insérer une carte à l'envers ou retournée, vous risquez d'endommager l'appareil.

Tenez la carte réseau sans fil face en haut et insérez-la dans le logement pour cartes du projecteur.

Insérez fermement la carte dans le logement jusqu'à ce qu'elle s'arrête de glisser.



Lorsque la carte réseau sans fil est complètement insérée dans le logement pour cartes, le bord arrière de la carte n'est pas dans le logement. Quand la carte est bien en place, la partie émetteur/récepteur de la carte dépasse du logement.



Attention :

- Retirez toujours la carte avant de transporter le projecteur.
- De plus, lorsque vous rangez le projecteur dans sa housse, n'oubliez pas de retirer la carte et de ranger celle-ci dans son étui.

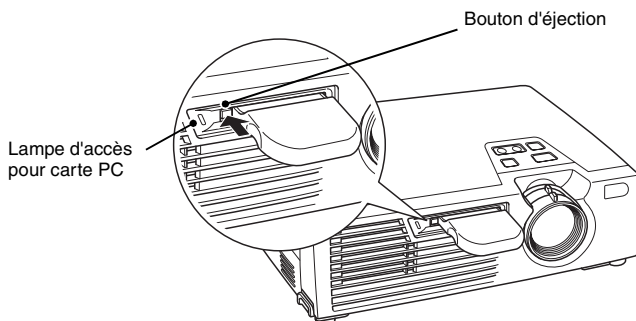
Retrait

Attention :

- Ne retirez pas la carte PC quand le témoin d'accès est vert, lorsqu'il y a une connexion au réseau ou en cours de projection d'un scénario. Si vous retirez mal une carte PC, vous risquez de détériorer la carte ou de détruire les données qu'elle contient s'il s'agit d'une carte mémoire.
- La carte PC est chaude pendant et après l'utilisation par ce projecteur. Faites très attention lors de la manipulation de la carte pour éviter tout accident ou brûlure.

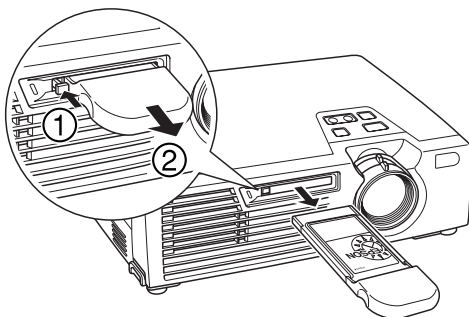
1 Appuyez sur le bouton d'éjection sur la gauche du logement pour cartes.

Le bouton sort.



2 Appuyez de nouveau sur le bouton d'éjection.

La carte réseau sans fil sortira suffisamment pour vous permettre de la prendre par son bord ; retirez-la alors du logement par un mouvement rectiligne.



Attention :

Veillez à bien ré-enfoncer le bouton d'éjection pour éviter qu'il ne se casse ou ne se détériore.

Interprétation du témoin d'accès

La couleur du témoin d'accès du logement pour cartes indique les états d'accès suivants de la carte mémoire à l'insertion de cette dernière.

▬ : ON

▬ : OFF

Etat	Etat d'accès
Vert ▬	Des données de la carte mémoire sont en train d'être lues.
OFF ▬	Pas d'accès en cours à la carte mémoire.
Rouge ▬	Une erreur s'est produite à la lecture de la carte mémoire.

Le témoin d'accès du logement pour cartes mémoire n'est pas allumé lorsque la carte réseau sans fil est insérée dans le logement pour cartes. Le témoin d'accès de la carte réseau sans fil permet de déterminer l'état de communication comme suit :

■ : ON

□ : OFF

Etat	Etat des communications
Jaune ■	La carte réseau sans fil est prête.
Vert ■	Des données sont en train d'être envoyées.
OFF □	Le projecteur est désactivé ou la carte réseau sans fil n'est pas correctement insérée.

Installation du logiciel EasyMP

Installez individuellement les programmes "EMP NS Connection", "EMP SlideMaker2" et "EMP Monitor" à partir du CD-ROM du logiciel EasyMP, selon vos besoins.

Si vous utilisez Windows 2000/NT4.0/XP, seul un utilisateur doté de privilèges d'administrateur peut installer le logiciel.

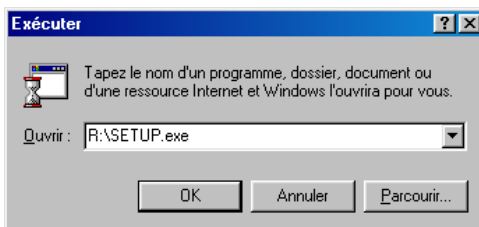
Avant l'installation, fermez tous les autres programmes.

- 1 Mettez l'ordinateur sous tension, laissez Windows démarrer et insérez le "CD-ROM du logiciel EasyMP (EasyMP Software CD-ROM)" dans le lecteur CD.

Le programme d'installation doit démarrer automatiquement.

N.B. :

Si le programme d'installation ne démarre pas automatiquement, démarrez le programme manuellement en sélectionnant "Démarrer" - "Exécuter" pour ouvrir la boîte de dialogue "Exécuter". Indiquez l'emplacement du programme d'installation en entrant "R (lettre du lecteur CD):SETUP.exe" et cliquez "OK".



- 2 Vérifiez que "Installation EasyMP Software" est sélectionné et cliquez "→".



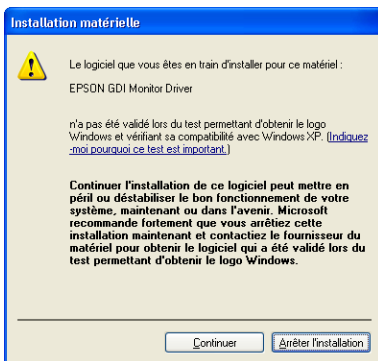
3 Sélectionnez le nom des programmes à installer et cliquez "→".



L'installation commence. Suivez les instructions affichées à l'écran pour poursuivre l'installation.

Attention :

Lorsque vous installez EMP NS Connection sous Windows 2000/XP, la fenêtre de confirmation de l'installation suivante apparaît.



Lorsque vous y êtes invité, sélectionnez "Oui" (Windows 2000) ou "Continuer" (Windows XP) .

Si vous ne sélectionnez pas "Oui" ou "Continuer ", l'écran réseau ne s'affichera pas normalement. Lorsque le "EPSON GDI Monitor Driver" est installé, l'écran peut devenir noir pendant un moment.

L'installation peut se poursuivre sans problème.

- 4** Une fois l'installation terminée, vous revenez à l'écran de l'étape 3. Pour installation un autre programme, sélectionnez son nom et cliquez " ➡ ". Pour terminer, cliquez " ⏏ ".



Projection d'images depuis un ordinateur Communication via un réseau (Network Screen)

Ce chapitre explique comment établir une connexion sans fil avec un ordinateur, comment projeter un scénario, utiliser les barres d'outils et mettre fin à la connexion en Mode de connexion facile et en Mode point d'accès.

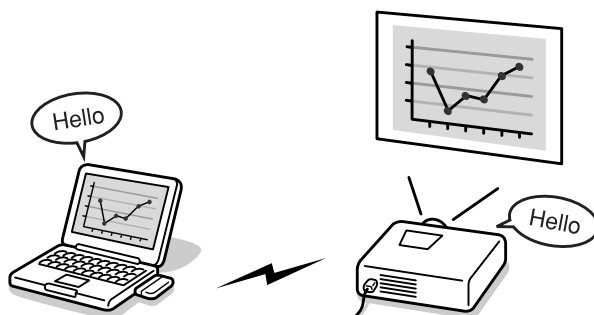
Types de connexions réseau.....	92
Connexion en Mode de connexion facile	94
• Préparatifs	94
• Etablissement de la connexion en Mode de connexion facile.....	95
Utilisation de la barre d'outils	107
• Utilisation et rôle des icônes	107
• E-Zoom	110
• Paramètres base	111
Déconnexion d'une liaison réseau	113
• Déconnexion sur l'ordinateur	113
• Déconnexion sur le projecteur	113
Connexion en Mode point d'accès	114
• Préparatifs	114
• Connexion en Mode point d'accès	114
• Que faire si le projecteur souhaité n'apparaît pas ?	127
• Transmission de données cryptées.....	131

Types de connexions réseau

La connexion entre un ordinateur et le projecteur via un réseau sans fil peut avoir l'une des deux formes suivantes :

- **Mode de connexion facile**

Permet d'établir des communications entre les terminaux sans fil sans utiliser de point d'accès. Il existe deux modes : le mode ESSID ➤ ad hoc ➤ et le mode Canal ➤ ad hoc. Pour modifier les paramètres du mode sur le projecteur, utilisez les paramètres Mode avancé pour le mode de connexion facile. Changez les paramètres de mode de l'ordinateur à l'aide d'un utilitaire associé à la carte réseau sans fil. Sous Windows XP, aucun utilitaire n'est nécessaire pour communiquer en mode ESSID ad hoc. Pour communiquer en mode canal ad hoc, il faut un utilitaire.

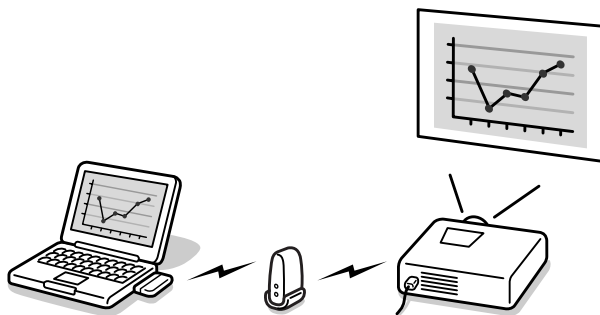


N.B. :

La connexion est généralement établie en mode ESSID ad hoc. Certaines cartes réseau sans fil destinées à être utilisées avec un ordinateur prennent en charge le mode canal ad hoc et non le mode ESSID ad hoc. Dans ce cas, sélectionnez le mode canal ad hoc dans l'écran Mode avancé pour le mode de connexion facile du projecteur.

- Mode point d'accès

Permet d'établir des communications réseau avec un ordinateur par l'intermédiaire d'un point d'accès tel que le système réseau sans fil de votre bureau.



Connexion en Mode de connexion facile

Cette rubrique explique la marche à suivre pour projeter des images depuis un ordinateur en Mode de connexion facile, les possibilités d'utilisation en cours de projection et la méthode de déconnexion.

Exécutez ces étapes pour préparer la projection des images.

1. Configurez les paramètres du Mode de connexion facile du projecteur.
2. Etablissez la connexion sur l'ordinateur.
3. Démarrez EMP NS Connection sur l'ordinateur et établissez la connexion au réseau.

Une fois ce paramétrage établi, les sessions à venir peuvent commencer par la connexion des équipements. Dans le cas d'une première connexion au réseau ou si les paramètres sont modifiés, consultez la rubrique "Paramètres de connexion sur le projecteur" (🔍 p.95). Si les paramètres de connexion du projecteur et de l'ordinateur sont établis, reportez-vous à la rubrique "Raccordement à un ordinateur" (🔍 p.101).

Préparatifs

Vérifiez que les préparatifs suivants ont été effectués avant d'effectuer une connexion réseau entre l'ordinateur et le projecteur.

- Installez EMP NS Connection sur l'ordinateur que vous allez utiliser.
🔍 p.88
- Préparez les paramètres de l'ordinateur pour utiliser une carte réseau sans fil ou une fonctionnalité interne réseau sans fil. De plus, désactivez l'option **WEP**». Pour plus de détails sur le paramétrage, reportez-vous à la documentation de la carte réseau sans fil installée sur l'ordinateur ou à la documentation de l'ordinateur.
- La taille de l'image projetée varie en fonction de la distance entre le projecteur et l'écran. Placez le projecteur de manière à ce que l'image tienne sur l'écran. 🔍 Reportez-vous à la rubrique "Taille de l'écran et distance de projection" du *Guide de l'utilisateur EMP-735*.
- Pour obtenir des performances optimales, définissez la résolution d'écran de l'ordinateur que vous utilisez sur XGA ou inférieur avec une profondeur de couleurs de 16 bits.

Etablissement de la connexion en Mode de connexion facile

Attention :

- Ne débranchez pas le cordon en cours d'utilisation d'EasyMP (écrans en train de changer, témoin d'accès de la carte réseau sans fil vert).
- Ne retirez pas la carte réseau sans fil lorsque le témoin d'accès de la carte réseau sans fil est vert ou lorsque vous êtes connecté à un réseau. La carte réseau sans fil risquerait d'être endommagée.

Paramètres de connexion sur le projecteur

Configurez d'abord les paramètres du Mode de connexion facile sur ce projecteur. Les réglages de la connexion figurent dans l'écran Mode avancé pour le mode de connexion facile de Network Screen (Écran réseau).

Modifiez les paramètres de connexion en utilisant la télécommande livrée.

Si les paramètres sont déjà établis, cette étape est inutile.

- 1** Insérez la carte réseau sans fil dans le logement pour cartes de ce projecteur.

Voir "Installation" pour plus de détails. ➡ p.85

- 2** Appuyez sur la touche [Power] de la télécommande pour mettre le projecteur sous tension.

- 3** Appuyez à maintes reprises sur le bouton [Comp/EasyMP] de la télécommande jusqu'à ce que "EasyMP" apparaisse dans la partie supérieure droite de l'écran du projecteur. EasyMP démarrera automatiquement et affichera l'écran suivant.



N.B. :

Si la carte réseau sans fil n'est pas insérée dans le logement pour cartes du projecteur, l'écran suivant apparaît. S'il y a une carte réseau sans fil installée, l'écran illustré à l'étape 3 apparaît.



- 4** Vérifiez que le bouton "Config" situé dans la partie inférieure droite de l'écran est sélectionné et appuyez sur le bouton [Enter] de la télécommande.

L'écran Informations réseau apparaît.

- 5** Vérifiez que le curseur est placé sur "Mode de connexion facile" et appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande.

Le "Mode de connexion facile" est sélectionné.

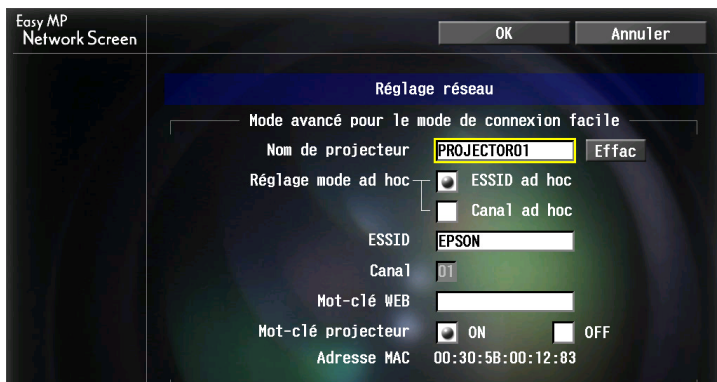


- 6** Appuyez sur la touche [►] de la télécommande pour amener le curseur sur " Avancés" et appuyez sur la touche [Enter].

L'écran Mode avancé pour le mode de connexion facile apparaît.

- 7** Amenez ensuite le curseur sur le paramètre souhaité et appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande pour fixer la valeur de ce paramètre.

Les valeurs de chaque paramètre sont expliquées ci-dessous.



Selon le paramètre, il faut entrer des chiffres ou des lettres. Reportez-vous à la rubrique "Saisie de chiffres et de lettres" ( p.99) pour plus de détails sur les méthodes de saisie.

Nom de projecteur	Entrez un nom particulier au projecteur. Ce nom sert à identifier le projecteur lorsqu'il est raccordé au réseau. Entrez au maximum 16 caractères alphanumériques d'un octet. Sélectionnez le bouton "Effac." et appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande pour effacer le nom de projecteur entré.
Réglage <u>mode ad hoc</u> »	Sélectionnez le mode ad hoc. Sélectionnez soit "ESSID ad hoc" soit "Canal ad hoc". Veillez à choisir le même mode sur l'ordinateur connecté.
<u>ESSID</u> »	Entrez une identification quand "ESSID ad hoc" sous "Réglage mode ad hoc" est sélectionné. Entrez l'identifiant ESSID utilisé pour le mode ESSID ad hoc. La valeur initiale est "EPSON". Entrez au maximum 16 caractères alphanumériques (d'un octet). Veillez à entrer la même identification sur l'ordinateur connecté.
<u>Canal</u> »	Entrez une identification sous "Réglage mode ad hoc" lorsque "Canal ad hoc" est sélectionné. Entrez le canal utilisé pour le mode canal ad hoc. La valeur initiale est "11". Vous pouvez sélectionner des numéros de canal entre 1 et 14.* Veillez à entrer le même numéro de canal sur l'ordinateur connecté. * Il se peut que, dans certains pays, certains numéros de canal ne soient pas disponibles. Les numéros de canal non disponibles dans le pays d'achat ont été préconfigurés si bien qu'ils n'apparaissent pas.
Mot-clé WEB	Entrez un mot-clé. Si vous saisissez un mot de passe, vous serez invité à le saisir de nouveau lorsque vous ouvrez la page des réglages du projecteur et la page de contrôle du navigateur pour changer les réglages du projecteur via un réseau depuis le navigateur Web d'un ordinateur et lorsque vous démarrez EMP Monitor. Entrez au maximum 8 caractères alphanumériques d'un octet. Sélectionnez le bouton "Effac." et appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande pour effacer le mot-clé entré. La saisie d'un mot-clé sera désactivée.

Mot-clé projecteur	Si l'option Mot-clé projecteur est sur ON, vous devrez saisir un mot-clé lorsque vous utiliserez EMP NS Connection pour vous connecter au projecteur sur un réseau sans fil. Un mot-clé apparaît à l'écran du projecteur auquel vous essayez de vous connecter. Veuillez le contrôler et le saisir dans l'ordinateur à partir duquel vous essayez d'établir la connexion. Si le mot-clé est saisi correctement, la connexion est établie et le projecteur projettera les images qui apparaissent sur l'écran de l'ordinateur. Utilisez cette fonction pour empêcher tout accès fortuit ou non autorisé au projecteur lors des présentations, à partir d'autres points d'accès sur le réseau sans fil. Cette option doit normalement être activée ("ON"). Pour désactiver cette option, sélectionnez "OFF".
Adresse MAC ➤	Affiche l'adresse MAC de la carte réseau sans fil.

Saisie de chiffres et de lettres

Exécutez les étapes suivantes pour saisir des chiffres et des lettres :

1. Amenez le curseur sur le paramètre à saisir et appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande. Le curseur devient vert pour indiquer que vous êtes en mode de saisie.
2. Sélectionnez les chiffres ou les lettres à l'aide des touches [▲] ou [▼]. Appuyez sur la touche [▲] ou [▼] et maintenez-la enfoncée pour renouveler rapidement la saisie d'un chiffre ou d'une lettre et accélérer ainsi la saisie. Les caractères du nom du projecteur, ESSID et du mot-clé WEB sont présentés dans l'ordre suivant lorsque vous appuyez sur le bouton [▲] : A-Z → 0-9 → symboles → a-z → espace. Appuyez sur le bouton [▼] pour inverser l'ordre d'affichage.
3. Pour saisir deux ou plusieurs chiffres ou lettres, appuyez sur la touche [►] de la télécommande. Le premier chiffre ou la première lettre est sélectionné(e) et le curseur se déplace vers la seconde position de saisie. Sélectionnez le deuxième chiffre ou la deuxième lettre de la même manière et ainsi de suite pour les autres chiffres ou lettres.
4. Après avoir entré tous les caractères, appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande pour finaliser la saisie. Le curseur devient jaune.

- 8** Quand vous avez terminé d'apporter des modifications aux paramètres, appuyez sur la touche [Page up] de la télécommande et amenez le curseur sur "OK". Appuyez sur la touche [Enter].

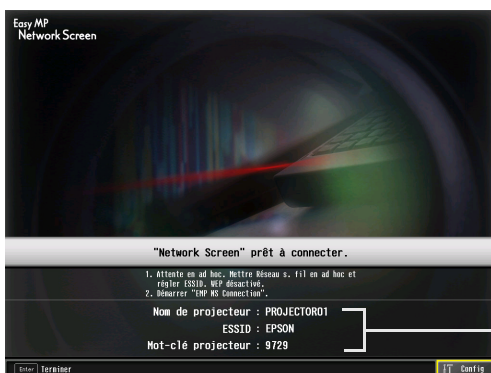
Les modifications effectuées sont appliquées et l'écran Informations réseau ré-apparaît.

Pour annuler la modification et revenir à l'état précédent, déplacez le curseur sur "Annuler" et appuyez sur le bouton [Enter].

- 9** Appuyez sur la touche [Page up] de la télécommande pour amener le curseur sur "OK" et appuyez sur la touche [Enter].

L'écran d'attente de connexion ré-apparaît. Le numéro ESSID ou le numéro de canal défini apparaît. Si la saisie du mot-clé est activée (sur ON), le "Mot-clé projecteur" est aussi affiché.

Lorsque vous sélectionnez "Annuler", toutes les modifications apportées à chaque mode (y compris les paramètres avancés) sont annulées et le projecteur retourne à sa condition antérieure d'avant les modifications.



N.B. :

Le mot-clé du projecteur change à chaque fois que l'alimentation du projecteur est coupée puis rétablie et quand la carte réseau sans fil est retirée puis réinstallée. Lors de la connexion d'un ordinateur, vérifiez le mot-clé projecteur affiché à l'écran d'attente de connexion et entrez ce mot-clé. La connexion est impossible avec un mot-clé précédent.

Paramètres de connexion de l'ordinateur

Cette section explique comment définir les paramètres de connexion de l'ordinateur. Le paramétrage de la connexion se fait à l'aide de l'utilitaire fourni avec la carte réseau sans fil.

Si les paramètres sont déjà établis, cette étape est inutile.

1 Mettez l'ordinateur sous tension et démarrez Windows.

2 Démarrez l'utilitaire de la carte réseau sans fil.

Reportez-vous à la documentation accompagnant la carte réseau sans fil pour savoir comment employer l'utilitaire de cette carte.

Si l'écran Mode avancé pour le mode de connexion facile du projecteur indique "ESSID" ad hoc" comme "Réglages mode ad hoc", vous devez également sélectionner le mode ESSID ad hoc sur l'ordinateur. Définissez le même numéro ESSID que celui qui figure sur l'écran d'attente de connexion du projecteur.

Si l'écran Mode avancé pour le mode de connexion facile du projecteur indique "Canal" ad hoc" comme "Réglages en mode ad hoc", vous devez également sélectionner le mode Canal ad hoc sur l'ordinateur. Définissez le même numéro canal que celui qui figure sur l'écran d'attente de connexion du projecteur.

Raccordement à un ordinateur

Quand vous avez terminé le paramétrage, exécutez EMP NS Connection sur l'ordinateur et établissez la connexion avec le projecteur. Une fois le paramétrage créé, les sessions à venir peuvent commencer directement par la connexion des équipements.

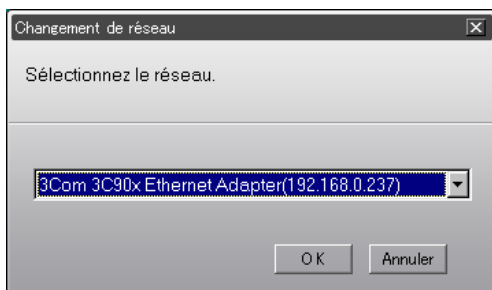
N.B. :

- *Installez la carte réseau sans fil dans l'ordinateur avant de démarrer EMP NS Connection. La carte réseau sans fil ne sera pas reconnue par EMP NS Connection si elle est installée après avoir démarré EMP NS Connection.*
- *Désactivez l'option WEP sur la carte réseau sans fil ou pour la fonctionnalité réseau sans fil interne.*

1 Dans Windows, sélectionnez "Démarrer" - "Programmes" (ou "Tous les programmes") - "EMP NS Connection" - "EMP NS Connection".
EMP NS Connection démarre.



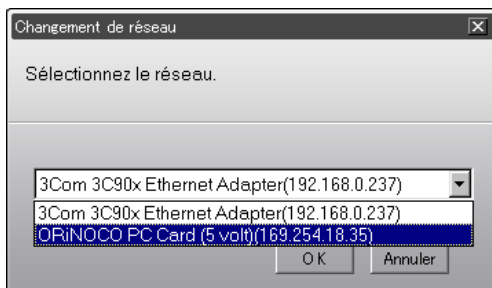
- 2** L'écran de Changement de réseau suivant apparaît lors du premier démarrage qui suit l'installation d'EMP NS Connection. Passez à l'étape 4 si l'écran de Changement de réseau n'apparaît pas.



N.B. :

Si l'adresse IP n'a pas été définie dans le réglage réseau du projecteur, le message " Il n'existe aucune carte réseau " peut apparaître. En effet, la détermination de l'adresse IP prend un certain temps si le projecteur ne peut pas se connecter au serveur DHCP». Patientez environ 30 secondes puis répétez le processus à partir de l'étape 1.

- 3** Sélectionnez la carte réseau sans fil qui sera utilisée pour la connexion et cliquez "OK" pour fermer l'écran de Changement de réseau.



N.B. :

Lorsque la carte réseau utilisée est sélectionnée dans l'écran de Changement de réseau, cet écran n'apparaît plus lors des démarrages suivants d'EMP NS Connection. Pour modifier la carte réseau utilisée, cliquez le bouton "Options" à l'écran de sélection de projecteur (écran illustré à l'étape 4). Cliquez le bouton "Commuter Réseau" sur l'écran Options pour faire apparaître l'écran de changement de réseau.

- 4** Sélectionnez la case à cocher correspondant au nom du projecteur que vous souhaitez connecter et cliquez le bouton "Connecter".

Le nom du projecteur apparaît sur l'écran d'attente de connexion du projecteur.

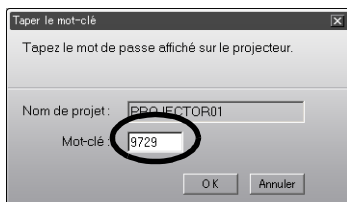


La couleur de l'icône diffère en fonction de l'état du projecteur.
Gris : Non connecté
Orange : Connecté à un autre ordinateur

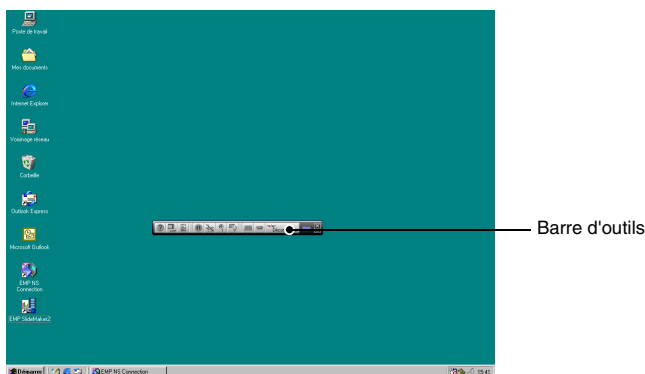
N.B. :

- Si un projecteur déjà relié à un autre ordinateur est sélectionné, la connexion précédente est interrompue et les images de l'ordinateur nouvellement connecté sont projetées.
- Lorsque plusieurs projecteurs sont sélectionnés, l'affichage d'un ordinateur peut être projeté simultanément par quatre projecteurs maximum.
- Une fois la connexion établie, aucune connexion supplémentaire ne peut avoir lieu.

- 5** Si le "mot-clé du projecteur" est défini sur "ON" dans l'écran Mode avancé pour le mode de connexion facile du projecteur, un écran de saisie du mot-clé du projecteur semblable à l'écran suivant apparaît. Entrez le mot-clé de projecteur affiché sur l'écran d'attente de connexion du projecteur et cliquez "OK".



6 Une connexion réseau est établie entre l'ordinateur et le projecteur et les écrans d'ordinateur sont projetés par le projecteur.



La barre d'outils de EMP NS Connection est affichée à l'écran de l'ordinateur. Utilisez la barre d'outils pour commander le projecteur, modifier les options et les réglages et effectuer la déconnexion du réseau. ➡ p.107

Si la barre d'outils gêne la présentation, vous pouvez la minimiser. Vous pouvez également commander le projecteur et le régler à l'aide de la télécommande. ➡ Reportez-vous aux rubriques "Choix du mode couleur" et "Opérations avancées" du *Guide de l'utilisateur EMP-735*.

➡ Reportez-vous à la rubrique "Réglage de la projection" et aux rubriques qui suivent du *Guide de l'utilisateur EMP-735* pour plus de détails sur le réglage des images projetées et l'utilisation des autres fonctions.

N.B. :

Pour effectuer la connexion à un ordinateur différent lorsque les présentateurs changent, démarrez EMP NS Connection sur l'ordinateur souhaité et établissez la connexion. La connexion à l'ordinateur actuel prendra fin et le nouvel ordinateur sera connecté.

Conditions requises pour la connexion

Les conditions suivantes s'appliquent lors de la projection d'images à partir d'un ordinateur avec Network Screen (Écran réseau). Veuillez vous assurer que vous remplissez ces conditions.

Résolution prise en charge

Les résolutions d'écran d'ordinateur pouvant être projetées sont indiquées ci-dessous. Si la résolution est sur cette liste, les images de l'ordinateur peuvent être directement projetées. Par contre, la connexion à un ordinateur dont la résolution d'image est supérieure à SXGA est impossible.

- VGA (640×480)
- SVGA (800×600)
- XGA (1024×768)
- SXGA (1280×960)
- SXGA (1280×1024)

Si la résolution d'image de l'ordinateur est supérieure à XGA, le message suivant apparaît lors de la projection : "Le transfert de données image s'altère si la résolution sur PC dépasse XGA (1024 × 768) ou si l'image excède 24 bits. Voulez-vous continuer ?". Si vous cliquez "Oui", la connexion est établie mais la vitesse de l'affichage sera plus lente.

Si vous utilisez un ordinateur dont la taille d'écran est spéciale et pour lequel le rapport hauteur T largeur n'est pas représenté dans la liste précédente, comme par exemple 1280 × 600, la résolution d'écran choisie pour projeter les images cherche, parmi les cinq possibilités, celle qui a la même largeur. Dans ce cas, les marges vierges sont noires.

Profondeur des couleurs

Le nombre de couleurs d'un écran d'ordinateur pouvant être projetées est indiqué ci-dessous.

- Couleur 8 bits (256 couleurs)
- Couleur 16 bits
- Couleur 24 bits
- Couleur 32 bits

Si le mode couleur 24 bits ou 32 bits est utilisé, le message suivant apparaît lors de la projection : "Le transfert de données image s'altère si la résolution sur PC dépasse XGA (1024 × 768) ou si l'image excède 24 bits. Voulez-vous continuer ?" Si vous cliquez "Oui", la connexion est établie, mais la vitesse d'affichage est plus lente.

Nombre d'équipements pouvant être en connexion

Vous pouvez connecter simultanément un maximum de quatre projecteurs pour projeter les images d'un seul ordinateur.

Un projecteur ne peut pas être raccordé à plusieurs ordinateurs simultanément.

Divers

Le son n'est pas transmis.

Les animations ne passent pas aussi bien que sur un ordinateur.

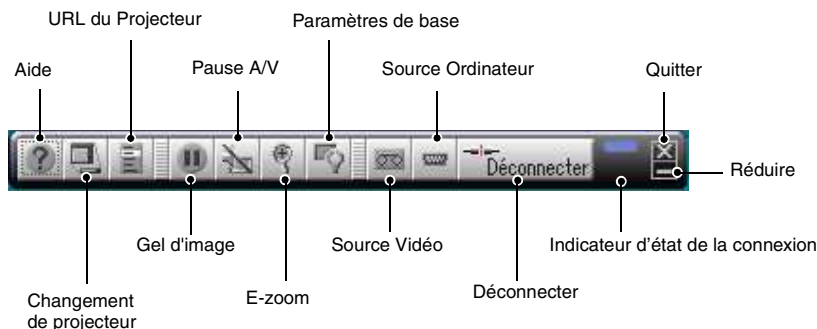
Les applications qui utilisent certaines fonctions DirectX risquent de ne pas être correctement affichées.

La totalité de l'écran d'invite MS-DOS ne peut pas être projetée.

Utilisation de la barre d'outils

Utilisation et rôle des icônes

Lorsqu'un ordinateur est relié au projecteur par un réseau, les fonctions EMP NS Connection apparaissent sur une barre d'outils de l'écran d'ordinateur.



L'utilisation et le rôle des icônes sont expliquées ci-dessous.

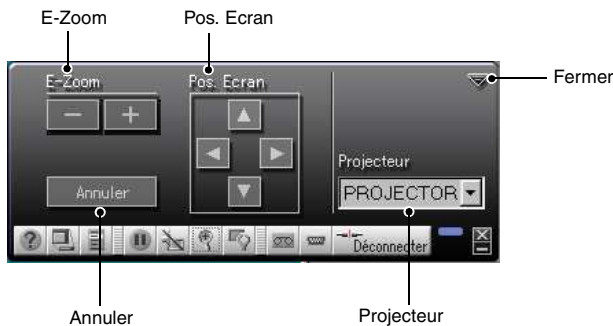
	Aide	Affiche l'aide d'EMP NS Connection.
	Changement de projecteur	Cliquez pour afficher/masquer l'écran d'état de la connexion. L'icône du projecteur actuellement connecté est affichée en vert à l'écran d'état de la connexion. Vous pouvez uniquement vérifier la condition du projecteur connecté. Vous ne pouvez ni changer ni ajouter de connexions.
	URL du Projecteur	Démarre le navigateur Web permettant d'afficher la page des réglages du projecteur et la page de contrôle du navigateur. ☛ Reportez-vous à la rubrique "Réglage, surveillance et contrôle depuis un ordinateur" <i>Guide d'utilisation EasyMP</i> .
	Gel d'image	Interrompt momentanément l'image. Les images d'animation sur l'ordinateur continuent à être lues pendant l'interruption de la projection. La lecture ne reprend pas au point où les images ont été figées. C'est la même fonction que la fonction d'arrêt sur image du projecteur. ☛ Reportez-vous à la rubrique "Gel d'image (Freeze)" du <i>Guide de l'utilisateur EMP-735</i> .

	Pause A/V	Cache provisoirement les images. Si vous souhaitez par exemple changer de fichiers lors de la projection d'images d'écran sans que l'audience ne puisse voir votre manipulation, la fonction de Pause A/V vous permet de le faire. N'oubliez pas que les images sur l'ordinateur continuent à être lues même si l'animation est cachée. La lecture ne reprend pas au point où les images ont été cachées. C'est la même fonction que la fonction de Pause A/V du projecteur. ☛ Reportez-vous à la rubrique "Pause A/V(A/V Mute)" du <i>Guide de l'utilisateur EMP-735</i>.
	E-zoom	Agrandit l'image sans modifier le format de projection. Affiche l'écran de réglage et permet de modifier la position et le grossissement. ☛ p.110 C'est la même fonction que la fonction Zoom électronique/loupe du projecteur. ☛ Reportez-vous à la rubrique "Zoom électronique/loupe (E-Zoom)" du <i>Guide de l'utilisateur EMP-735</i>.
	Paramètres de base	Affiche l'écran de réglage et permet de modifier la luminosité, le contraste, le mode couleurs et d'effectuer la correction de la déformation trapézoïdale. ☛ p.111 La luminosité, le contraste et le mode couleurs sont des réglages identiques à ceux du menu "Vidéo" du menu Configuration du projecteur. ☛ Reportez-vous à la rubrique "Menu Vidéo" du <i>Guide de l'utilisateur EMP-735</i>. La correction de déformation trapézoïdale effectue la même opération que la touche [Keystone] du projecteur. ☛ Reportez-vous à la rubrique "Correction manuelle de la déformation trapézoïdale" du <i>Guide de l'utilisateur EMP-735</i>.
	Source Vidéo	A chaque clic de l'icône, le signal d'entrée projeté alterne entre les images du port Video et celles du port S-Video en face arrière du projecteur. C'est la même fonction que la touche [S-Video/video] de la télécommande. ☛ Reportez-vous à la rubrique "Mise en marche du projecteur et projection d'images" du <i>Guide de l'utilisateur EMP-735</i>.

	Source Ordinateur	Alterne entre des connexions de câble de type Ordinateur, Vidéo en composantes ou réseau sans fil pour les signaux entrants à projeter par le projecteur. C'est la même fonction que la touche [Comp/EasyMP] de la télécommande. ☛ Reportez-vous à la rubrique "Mise en marche du projecteur et projection d'images" du <i>Guide de l'utilisateur EMP-735</i>.
	Déconnecter	Met fin à la connexion réseau actuelle entre le projecteur et l'ordinateur.
	Indicateur d'état de la connexion	Les indicateurs du haut, du bas et du milieu clignotent continuellement les uns après les autres tant que l'ordinateur et le projecteur sont en connexion par le réseau. Le témoin est éteint quand la connexion est impossible.
	Quitter	Termine la connexion réseau en cours avec le projecteur et ferme EMP NS Connection.
	Réduire	Réduit la barre d'outils et l'affiche sous la forme d'un bouton dans la barre des tâches Windows.

E-Zoom

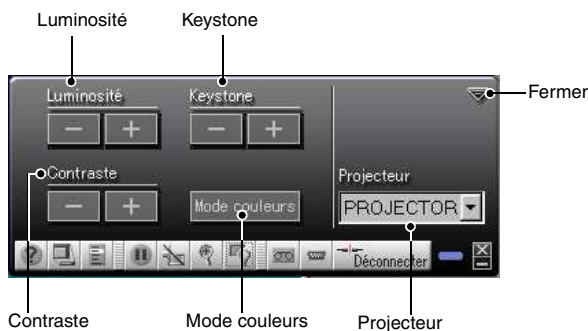
Cliquez l'icône "E-Zoom" pour faire apparaître l'écran de réglage suivant qui vous permet de modifier le grossissement et la position du zoom.



E-Zoom	Ajuste le grossissement E-Zoom. Cliquez le bouton "+" pour agrandir. Cliquez le bouton "-" pour réduire l'effet du zoom. C'est la même chose que les touches [⊕] et [⊖] de la télécommande.
Pos. Ecran	Indique la partie à agrandir/réduire. Cliquez chacun des boutons ci-dessous pour effectuer un déplacement dans le sens indiqué. Bouton "▲" : déplacement vers le haut Bouton "►" : déplacement vers la droite Bouton "▼" : déplacement vers le bas Bouton "◄" : déplacement vers la gauche Identique à la fonction E-Zoom du projecteur qui déplace le réticule et indique la zone à agrandir ou réduire. ➡ Reportez-vous à la rubrique "Zoom électronique/loupe (E-Zoom)" du <i>Guide de l'utilisateur EMP-735</i> .
Annuler	Annule la fonction E-Zoom et revient à l'affichage d'origine.
Projecteur	Affiche le nom du projecteur visé par la fonction E-Zoom. S'il y a plusieurs projecteurs en connexion, sélectionnez celui pour lequel il faut effectuer l'opération E-Zoom.
Fermer	Ferme l'écran.

Paramètres de base

En cliquant l'icône Paramètres de base, vous voyez apparaître l'écran de réglage suivant qui vous permet de modifier la luminosité, le contraste, le mode couleurs et d'effectuer la correction de la déformation trapézoïdale.



Luminosité	Permet de régler la luminosité de l'image projetée. Cliquez le bouton "+" pour augmenter la luminosité et le bouton "-" pour la réduire.
Keystone	Ce projecteur est équipé d'une "fonction de correction automatique de la déformation trapézoïdale" qui permet de détecter une inclinaison du haut ou du bas de l'image projetée et d'effectuer la correction automatique de ce défaut (correction "keystone"). Utilisez cette fonction pour apporter d'autres corrections à l'image modifiée par la correction automatique de défaut trapézoïdale. Cliquez le bouton "+" pour rétrécir le bord supérieur de l'image projetée et sur le bouton "-" pour rétrécir le bord inférieur.
Contraste	Permet de régler le contraste de l'écran. Cliquez le bouton "+" pour augmenter le contraste et sur le bouton "-" pour le réduire.

Mode couleurs	Il y a six réglages possibles pour vous permettre de tirer le meilleur parti de vos images. Sélectionnez simplement le réglage qui optimisera la qualité des images. La luminosité des images projetées diffèrera selon le mode sélectionné. A chaque fois que vous cliquez le bouton "Mode couleurs", les réglages suivants sont basculés dans l'ordre. sRGB : les couleurs sont définies en fonction de la norme de couleur <u>sRGB</u> . Si l'équipement connecté dispose du mode sRGB, pour utiliser ce mode vous devez le choisir à la fois sur le projecteur et sur l'équipement connecté. Normal : renforce la luminosité pour des présentations se faisant dans des salles relativement claires. Réunion : améliore la "netteté" des images sans modifier les couleurs. Présentation : pour des présentations dans des salles relativement sombres. Théâtre : optimise les films en utilisant des tonalités de couleur naturelles. Jeu : renforce la luminosité pour des jeux dans des salles relativement claires.
Projecteur	Affiche le nom du projecteur visé par le réglage des paramètres de base. S'il y a plusieurs projecteurs en connexion, sélectionnez celui pour lequel vous souhaitez modifier le réglage.
Fermer	Ferme l'écran.

N.B. :

- L'utilisation de la correction de la déformation trapézoïdale réduit la taille de l'écran.
- Essayez de réduire la netteté pour atténuer les irrégularités soulignées par la correction de déformation trapézoïdale. ➡ Reportez-vous à la rubrique "Menu Vidéo" du Guide de l'utilisateur EMP-735.
- La correction de déformation trapézoïdale peut également s'appliquer à partir du menu de configuration du projecteur. ➡ Reportez-vous à la rubrique "Menu Réglage" du Guide de l'utilisateur EMP-735.
- Si, lors de la correction de la déformation trapézoïdale, les valeurs de cadrage de l'écran s'arrêtent de changer, cela signifie que la correction a atteint sa valeur limite. Veillez à ce que le projecteur ne soit placé au-delà de la zone délimitée par l'angle de projection admissible. ➡ Reportez-vous à la rubrique "Réglage de l'angle de projection et fonction de correction automatique de la déformation trapézoïdale" du Guide de l'utilisateur EMP-735.

Déconnexion d'une liaison réseau

La liaison réseau entre un ordinateur et le projecteur peut être déconnectée depuis l'ordinateur ou le projecteur.

N.B. :

L'affichage de l'ordinateur n'est pas enregistré par le projecteur, ni stocké dans celui-ci. Lorsque la connexion est interrompue, toutes les données image internes sont perdues.

Déconnexion sur l'ordinateur

Cliquez l'icône "Déconnecter" ou "Quitter" de la barre d'outils EMP NS Connection.



Cliquez l'icône "Déconnecter" pour fermer uniquement la connexion réseau. Cliquez l'icône "Quitter" pour fermer à la fois la connexion réseau et EMP NS Connection.

N.B. :

Si un ordinateur est connecté à plusieurs projecteurs et effectue une opération de déconnexion, la connexion à tous les projecteurs sera perdue.

Déconnexion sur le projecteur

- 1** Appuyez sur la touche [ESC] de la télécommande.
Le menu Quitter apparaît.
- 2** Sélectionnez le bouton "Quitter" et appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande.
Le message "Le projecteur a été déconnecté." apparaît sur l'écran de l'ordinateur déconnecté.

Connexion en Mode point d'accès

En plus du Mode de connexion facile, le raccordement d'un ordinateur à un ordinateur via un réseau peut se faire en Mode point d'accès.

Le Mode point d'accès permet de connecter un projecteur à un ordinateur via un point d'accès de réseau sans fil sur un système réseau existant. Lorsqu'un ordinateur est connecté au réseau par un point d'accès, dans des circonstances normales, les paramètres de réseau sans fil de l'ordinateur restent inchangés et seul le projecteur est configuré.

Vous pouvez projeter des images de l'ordinateur grâce au projecteur, mais également utiliser EMP Monitor et SNMP pour surveiller et contrôler l'état du projecteur depuis un ordinateur. ➡ Voir la section "Surveillance et contrôle avec le EMP Monitor" et "Gestion SNMP" du *Guide d'utilisation EasyMP*.

Préparatifs

Vérifiez que les préparatifs suivants ont été effectués avant de connecter l'ordinateur ou le projecteur au réseau.

- Installez EMP NS Connection sur l'ordinateur que vous allez utiliser. ➡ p.88
- Préparez les paramètres de l'ordinateur pour utiliser une carte réseau sans fil ou une fonctionnalité interne réseau sans fil. Pour plus de détails sur le paramétrage, reportez-vous à la documentation de la carte réseau sans fil installée sur l'ordinateur ou à la documentation de l'ordinateur.
- La taille de l'image projetée varie en fonction de la distance entre le projecteur et l'écran. Placez le projecteur en un endroit qui donne à l'image la taille de l'écran. ➡ Reportez-vous à la rubrique "Taille de l'écran et distance de projection" du *Guide de l'utilisateur EMP-735*.
- Pour obtenir des performances optimales, définissez la résolution d'écran de l'ordinateur que vous utilisez sur XGA ou inférieur avec une profondeur de couleurs de 16 bits.

Connexion en Mode point d'accès

Attention :

- *Ne débranchez pas le cordon en cours d'utilisation d'EasyMP (écrans en train de changer, témoin d'accès de la carte réseau sans fil vert).*
- *Ne retirez pas la carte réseau sans fil lorsque le témoin d'accès de la carte réseau sans fil est vert ou lorsque vous êtes connecté à un réseau. La carte réseau sans fil risquerait d'être endommagée.*

Paramètres de connexion sur le projecteur

Configurez d'abord les paramètres de connexion sur le projecteur. Les réglages de la connexion figurent dans l'écran Mode avancé pour le point d'accès de Network Screen (Écran réseau).

Modifiez les paramètres de connexion en utilisant la télécommande du projecteur. Si les paramètres sont déjà établis, cette étape est inutile.

N.B. :

Appliquez les réglages suivants sous la supervision de votre administrateur réseau.

- 1** Insérez la carte réseau sans fil dans le logement pour cartes de ce projecteur.
Voir "Installation" pour plus de détails. ➡ p.85
- 2** Appuyez sur la touche [Power] de la télécommande pour mettre ce projecteur sous tension.
- 3** Appuyez à maintes reprises sur le bouton [Comp/EasyMP] de la télécommande jusqu'à ce que "EasyMP" apparaisse à droite de l'écran du projecteur. EasyMP démarre et affiche l'écran suivant.



N.B. :

Si la carte réseau sans fil n'est pas insérée dans le logement pour cartes du projecteur, l'écran suivant apparaît. Insérez la carte réseau sans fil dans le logement pour cartes de ce projecteur pour faire apparaître l'écran de l'étape 3.



- 4** Vérifiez que le bouton "Config" situé dans la partie inférieure droite de l'écran est sélectionné et appuyez sur le bouton [Enter] de la télécommande.

L'écran Informations réseau apparaît.

- 5** Placez le curseur sur "Mode point d'accès" et appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande.

Le "Mode point d'accès" est sélectionné.



- 6** Appuyez sur la touche [►] de la télécommande pour amener le curseur sur "Avancés" et appuyez sur la touche [Enter].

L'écran Mode avancé pour le point d'accès apparaît.

- 7** Amenez ensuite le curseur sur le paramètre souhaité et appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande pour fixer la valeur de ce paramètre.

Réglez le projecteur pour qu'il fonctionne sur le réseau.

Les paramètres possibles sont décrits ci-dessous.

Easy MP
Network Screen

OK Annuler

Réglage réseau

Mode avancé pour le point d'accès

Nom de projecteur PROJECTOR01 Effac

ESSID EPSON

Clé WEP (HEX)

Mot-clé WEP

Mot-clé projecteur ☒ ON ☐ OFF

DHCP ☐ ON ☒ OFF

Adresse IP 169.254.146.019

Masque de sous-réseau 255.255.255.000

Adresse passerelle 169.254.146.001

Adresse SNMP trap IP 1 000.000.000.000

Adresse SNMP trap IP 2 000.000.000.000

Adresse MAC 00:30:5B:00:12:83

Selon le paramètre, il faut entrer des chiffres ou des lettres. Reportez-vous à la rubrique "Saisie de chiffres et de lettres" (☛ p.121) pour plus de détails sur les méthodes de saisie.

N.B. :

Il est également possible d'accéder à la page de configuration/contrôle du projecteur en utilisant un navigateur Web et d'effectuer alors le paramétrage du réseau sur cette page. Cette méthode est plus commode que la saisie de caractères sur la télécommande car il est possible d'utiliser un clavier.

☛ "Modification des paramètres avec un navigateur Web" du Guide d'utilisation EasyMP, Comme l'explique la rubrique, pour accéder à la page de configuration/contrôle du projecteur, connectez-vous en Mode de connexion facile et cliquez l'icône "URL pour projecteur" de la barre d'outils.

Nom de projecteur	Entrez un nom particulier au projecteur. Ce nom sert à identifier le projecteur lorsqu'il est raccordé au réseau. Entrez au maximum 16 caractères alphanumériques d'un octet. Sélectionnez le bouton "Effac." et appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande pour effacer le nom de projecteur entré.
<u>ESSID</u> ➤	Entrez l'identification ESSID utilisée pour établir la connexion. Si le réseau sans fil utilise une identification ESSID, entrez cette valeur. La valeur initiale est "EPSON". Entrez au maximum 16 caractères alphanumériques d'un octet.
Clé <u>WEP</u> ➤ (HEX)	Entrez la clé utilisée pour le cryptage WEP. Entrez la clé donnée par l'administrateur réseau du réseau sans fil sur lequel le projecteur est ajouté. Entrez au maximum 26 caractères alphanumériques d'un octet. Entrez la clé en notation hexadécimale. Les caractères possibles sont donc : 0-9 et A-F. Pour une saisie à 10 caractères utilisez une longueur de 64(40) bits et pour une saisie à 26 caractères utilisez 128(104) bits pour les données de clé. Les saisies n'ayant ni 10 ni 26 caractères ne seront pas cryptées. La valeur d'identification de la clé est prédéfinie sur "0". Pour entrer une valeur autre qu'une valeur hexadécimale ou pour définir l'identification de la clé sur une valeur autre que "0", accédez à la page de configuration du projecteur sur le navigateur Web et saisissez la valeur souhaitée sur cette page. ➤ Reportez-vous à la rubrique "Réglage, surveillance et contrôle depuis un ordinateur" du <i>Guide d'utilisation EasyMP</i>. Sélectionnez le bouton "Effac." et appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande pour effacer la clé entrée. Le cryptage n'aura pas lieu.
Mot-clé WEB	Entrez un mot-clé. Si vous saisissez un mot de passe, vous serez invité à le saisir de nouveau lorsque vous changez les réglages du projecteur via un réseau depuis le navigateur Web d'un ordinateur, ouvrez la page des réglages du projecteur et la page de contrôle du navigateur et démarrez EMP Monitor. Entrez au maximum 8 caractères alphanumériques d'un octet. Sélectionnez le bouton "Effac." et appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande pour effacer le mot-clé entré. La saisie d'un mot-clé sera désactivée.

Mot-clé projecteur	Si l'option "Mot-clé projecteur" est sur ON, vous devrez saisir un mot-clé lorsque vous utiliserez EMP NS Connection pour vous connecter au projecteur sur un réseau sans fil. Un mot-clé apparaît à l'écran du projecteur auquel vous essayez de vous connecter. Veuillez le contrôler et le saisir dans l'ordinateur à partir duquel vous essayez d'établir la connexion. Si le mot-clé est saisi correctement, la connexion est établie et le projecteur projettera les images qui apparaissent sur l'écran de l'ordinateur. Utilisez cette fonction pour empêcher tout accès fortuit ou non autorisé au projecteur lors des présentations, à partir d'autres points d'accès sur le réseau sans fil. Cette option doit normalement être activée ("ON"). Pour désactiver cette option, sélectionnez "OFF".
<u>DHCP</u> »	Définit l'utilisation ou non de l'adressage dynamique DHCP. Mettez sur "ON" pour utiliser DHCP. Mettez sur "OFF" pour ne pas utiliser DHCP.
Adresse IP	Cette adresse peut être entrée quand "OFF" est sélectionné pour "DHCP". Entrez l'adresse IP attribuée à le projecteur. Pour chaque champ de l'adresse, le nombre possible est compris entre 0 et 255.
<u>Masque de sous-réseau</u> »	Cette valeur peut être entrée quand "OFF" est sélectionné pour "DHCP". Entrez le masque de sous-réseau pour le projecteur. Pour chaque champ de l'adresse, le nombre possible est compris entre 0 et 255.
<u>Adresse passerelle</u> »	Cette adresse peut être entrée quand "OFF" est sélectionné pour "DHCP". Entrez l'adresse IP de passerelle pour le projecteur. Pour chaque champ de l'adresse, le nombre possible est compris entre 0 et 255.
<u>Adresse SNMP trap IP</u> » 1	Entrez l'adresse IP de l'ordinateur averti par une alerte SNMP (<u>trap</u> »). Pour chaque champ de l'adresse, le nombre possible est compris entre 0 et 255. Sélectionnez le bouton "Effac." et appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande pour effacer l'adresse IP d'alerte entrée.



Adresse <u>SNMP</u> » trap IP 2	Entrez l'adresse IP de l'ordinateur averti par une alerte SNMP (trap). Si la notification ne parvient pas à l'adresse IP désignée par " Adresse SNMP IP d'alerte 1" elle est envoyée à cette adresse IP de substitution. Pour chaque champ de l'adresse, le nombre possible est compris entre 0 et 255. Sélectionnez le bouton "Effac." et appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande pour effacer l'adresse IP d'alerte entrée.
Adresse <u>MAC</u> »	Affiche l'adresse MAC de la carte réseau sans fil.

Saisie de chiffres et de lettres

Exécutez les étapes suivantes pour saisir des chiffres et des lettres :

1. Amenez le curseur sur le paramètre à saisir et appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande. Le curseur devient vert pour indiquer que vous êtes en mode de saisie.
2. Sélectionnez les chiffres ou les lettres à l'aide des touches [▲] ou [▼] de la télécommande. Appuyez sur la touche [▲] ou [▼] et maintenez-la enfoncée pour renouveler rapidement la saisie d'un chiffre ou d'une lettre et accélérer ainsi la saisie. Pour le nom de projecteur, ESSID et le mot-clé WEB, appuyez sur la touche [▲] Les caractères sont présentés dans l'ordre suivant : A-Z → 0-9 → symboles → a-z → espace. Appuyez sur le bouton [▼] pour inverser l'ordre d'affichage.
3. Pour saisir deux ou plusieurs chiffres ou lettres, appuyez sur la touche [►] de la télécommande. Le premier chiffre ou caractère est sélectionné et le curseur se déplace sur la seconde position de saisie. Sélectionnez le deuxième chiffre ou caractère de la même manière et ainsi de suite pour les autres chiffres ou caractères.
4. Après avoir entré tous les caractères, appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande pour finaliser la saisie. Le curseur devient jaune.

- 8** Quand vous avez terminé d'apporter des modifications aux paramètres, appuyez sur la touche [Page up] de la télécommande et amenez le curseur sur "OK". Appuyez sur la touche [Enter].

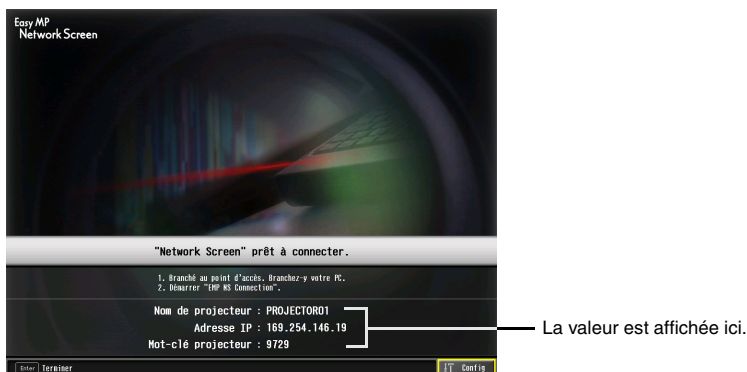
Les modifications effectuées sont appliquées et l'écran Informations réseau ré-apparaît .

Pour annuler la modification et revenir à l'état précédent, déplacez le curseur sur "Annuler" et appuyez sur le bouton [Enter].

- 9** Appuyez sur la touche [Page up] de la télécommande pour amener le curseur sur "OK" et appuyez sur la touche [Enter].

L'écran d'attente de connexion ré-apparaît et affiche l'adresse IP. Si le "Mot-clé projecteur" est "ON", le mot-clé du projecteur est aussi affiché.

Lorsque vous sélectionnez "Annuler", toutes les modifications apportées à chaque mode (y compris les paramètres avancés) sont annulées et le projecteur retourne à sa condition antérieure d'avant les modifications.



N.B. :

Le mot-clé du projecteur change à chaque fois que l'alimentation du projecteur est coupée puis rétablie et quand la carte réseau sans fil est retirée puis réinstallée. Lors de la connexion d'un ordinateur, veillez à bien entrer le mot-clé projecteur affiché à l'écran d'attente de connexion. La connexion est impossible avec un mot-clé précédent.

Paramètres de connexion sur l'ordinateur

Cette section explique comment définir les paramètres de connexion de l'ordinateur. Le paramétrage de la connexion se fait à l'aide de l'utilitaire fourni avec la carte réseau sans fil.

Si les paramètres sont déjà établis, cette étape est inutile.

1 Mettez l'ordinateur sous tension et démarrez Windows.

2 Démarrez l'utilitaire de la carte réseau sans fil.

Reportez-vous à la documentation accompagnant la carte réseau sans fil pour savoir comment employer l'utilitaire de cette carte.

Choisissez les paramètres qui permettent à l'ordinateur de fonctionner sur le réseau.

Raccordement à un ordinateur

Quand vous avez terminé le paramétrage, exécutez EMP NS Connection sur l'ordinateur et établissez la connexion avec le projecteur. Une fois le paramétrage créé, les sessions à venir peuvent commencer directement par la connexion des équipements.

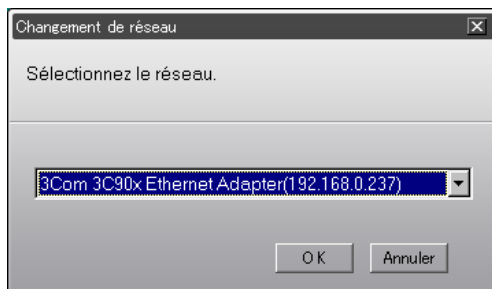
N.B. :

Installez la carte réseau sans fil dans l'ordinateur avant de démarrer EMP NS Connection. La carte réseau sans fil ne sera pas reconnue par EMP NS Connection si elle est installée après avoir démarré EMP NS Connection.

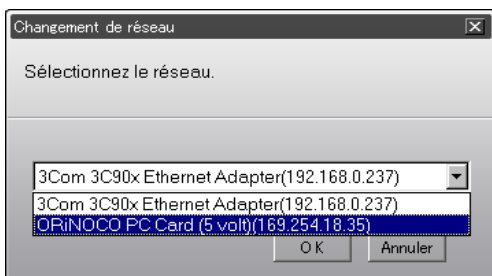
- 1 Démarrez Windows sur l'ordinateur, sélectionnez ensuite "Démarrer" - "Programmes" (ou "Tous les programmes") - "EMP NS Connection" – "EMP NS Connection".

EMP NS Connection démarre.

- 2 L'écran de changement de réseau suivant apparaît au premier démarrage de EMP NS Connection après l'installation. Passez à l'étape 4 si l'écran de Changement de réseau n'apparaît pas.



- 3** Sélectionnez la carte réseau sans fil qui sera utilisée pour la connexion et cliquez "OK" pour fermer l'écran de Changement de réseau.



N.B. :

Lorsque la carte réseau utilisée est sélectionnée dans l'écran de Changement de réseau, cet écran n'apparaît plus lors des démarrages suivants d'EMP NS Connection. Pour modifier la carte réseau utilisée, cliquez le bouton "Options" à l'écran de sélection de projecteur (écran illustré à l'étape 4). Cliquez le bouton "Commuter Réseau" sur l'écran Options pour faire apparaître l'écran de Changement de réseau.

- 4** Sélectionnez le nom du projecteur que vous souhaitez connecter et cliquez le bouton "Connecter".

Le nom du projecteur apparaît sur l'écran d'attente de connexion du projecteur.



La couleur de l'icône diffère en fonction de l'état du projecteur.
Gris : Non connecté
Orange : Connecté à un autre ordinateur

La barre d'outils de EMP NS Connection est affichée à l'écran de l'ordinateur. Utilisez la barre d'outils pour commander le projecteur, modifier les options et les réglages et effectuer la déconnexion du réseau. ➡ p.107

Si la barre d'outils gêne la présentation, vous pouvez la minimiser. Effectuez les opérations de commande et de réglage du projecteur à l'aide de la télécommande. ➡ Reportez-vous aux rubriques "Choix du mode couleur" et "Opérations avancées" du *Guide de l'utilisateur EMP-735*.

Il y a des restrictions quant à la résolution et le nombre de couleurs lors de la projection d'images à partir d'un ordinateur avec Network Screen (Écran réseau). Pour plus de détails, reportez-vous à la rubrique "Conditions requises pour la connexion." ➡ p.105

➡ Reportez-vous à la rubrique "Réglage de la projection" et aux rubriques qui suivent du *Guide de l'utilisateur EMP-735* pour plus de détails sur le réglage des images projetées et l'utilisation des diverses fonctions.

N.B. :

Pour effectuer la connexion à un ordinateur différent lors du changement de présentateur; démarrez EMP NS Connection sur l'ordinateur souhaité et établissez la connexion. La connexion à l'ordinateur actuel prendra fin et le nouvel ordinateur sera connecté.

Que faire si le projecteur souhaité n'apparaît pas ?

Si le projecteur auquel vous souhaitez vous connecter n'apparaît pas à l'écran EMP NS Connection, procédez comme suit :

- Le signal du réseau sans fil est-il faible ou totalement inexistant ?
- Le mode de connexion est-il correctement configuré ?
- Les sous-réseaux sont-ils différents ?

En Mode de connexion facile :

- L'ordinateur et le projecteur sont-ils configurés avec le même ESSID ?
- L'ordinateur et le projecteur sont-ils configurés sur le même canal ?

Si vous connectez le projecteur sur un réseau dont les sous-réseaux diffèrent, vous pouvez utiliser le "Mode de connexion IP" pour établir une connexion. Le Mode de connexion IP utilise l'adresse IP du projecteur pour s'y connecter.

Exécutez les étapes suivantes pour effectuer une connexion en Mode de connexion IP.

N.B. :

Le nom de projecteur n'apparaît pas à l'écran de sélection du projecteur d'EMP NS Connection si l'adresse IP du projecteur et celle de l'ordinateur appartiennent à un sous-réseau différent.

Attention :

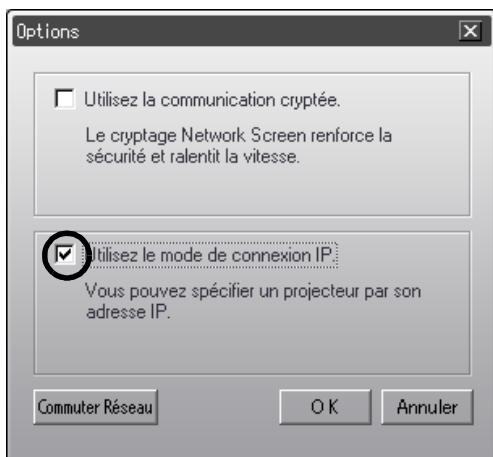
- *Ne débranchez pas le cordon en cours d'utilisation d'EasyMP (écrans en train de changer, témoin d'accès de la carte réseau sans fil vert).*
- *Ne retirez pas la carte réseau sans fil lorsque le témoin d'accès de la carte réseau sans fil est vert ou lorsque vous êtes connecté à un réseau. La carte réseau sans fil risquerait d'être endommagée.*

- 1** Ces étapes établissent la connexion entre le projecteur et l'ordinateur en Mode point d'accès. ➡ p.114
- 2** Sur l'ordinateur, sélectionnez "Démarrer" - "Programmes" (ou "Tous les programmes") - "EMP NS Connection" – "EMP NS Connection".
EMP NS Connection démarre.

- 3** Cliquez le bouton "Options" sur l'écran suivant.



- 4** L'écran Options apparaît. Sélectionnez "Utilisez le mode de connexion IP" et cliquez le bouton "OK".



- 5** L'écran ci-après apparaît. Cliquez "Connexion IP" à l'angle supérieur droit de l'écran.

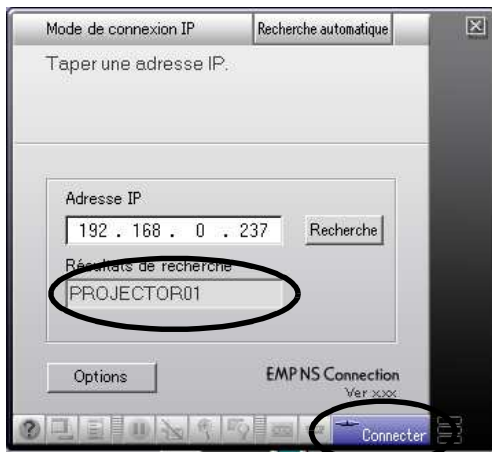


- 6** Entrez "Adresse IP" du projecteur auquel vous souhaitez vous connecter et cliquez le bouton "Recherche".



- 7** Si le nom du projecteur souhaité apparaît dans "Résultats de recherche", cliquez le bouton "Connecter".

Le nom du projecteur apparaît sur l'écran d'attente de connexion du projecteur. Vérifiez que le nom du projecteur indiqué à l'écran d'attente de connexion du projecteur est le même que celui qui figure dans "Résultats de recherche".



Une connexion réseau est établie entre l'ordinateur et le projecteur et les écrans d'ordinateur sont projetés par le projecteur.

N.B. :

L'adresse IP indiquée ici est maintenue même si la connexion réseau disparaît ou si l'alimentation de l'ordinateur est coupée. Cette adresse sera affichée dans "Adresse IP" au prochain démarrage de EMP NS Connection en Mode de connexion IP.

Transmission de données cryptées

Lorsque vous projetez des images depuis un ordinateur connecté à un projecteur via un réseau, les données image peuvent être cryptées et envoyées. Le cryptage de données garantit la sécurité.

Par contre, il diminue le débit de transfert des données.

Exécutez les étapes suivantes pour effectuer une transmission cryptée.

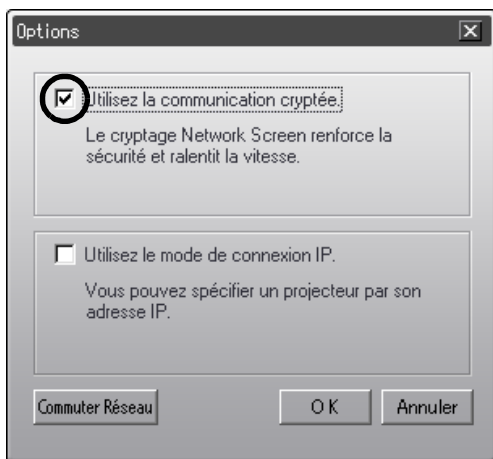
N.B. :

- *Ne débranchez pas le cordon en cours d'utilisation d'EasyMP (écrans en train de changer, témoin d'accès de la carte réseau sans fil vert).*
- *Ne retirez pas la carte réseau sans fil lorsque le témoin d'accès de la carte réseau sans fil est vert ou lorsque vous êtes connecté à un réseau. La carte réseau sans fil risquerait d'être endommagée.*

- 1** Ces étapes établissent la connexion entre le projecteur et l'ordinateur en Mode point d'accès. ➡ p.114
- 2** Sur l'ordinateur, sélectionnez "Démarrer" - "Programmes" (ou "Tous les programmes") - "EMP NS Connection" - "EMP NS Connection".
EMP NS Connection démarre.
- 3** Cliquez le bouton "Options" sur l'écran suivant.



- 4** L'écran de paramétrage des options apparaît. Sélectionnez "Utilisez la communication cryptée" et cliquez le bouton "OK".



- 5** Sélectionnez le nom du projecteur que vous souhaitez connecter et cliquez le bouton "Connecter".



Une connexion réseau est établie entre l'ordinateur et le projecteur et les écrans d'ordinateur sont projetés par le projecteur. Les données transmises entre l'ordinateur et le projecteur sont cryptées.



Annexes

Ce chapitre décrit une carte mémoire pouvant être utilisée sur le projecteur et explique comment désinstaller le logiciel EasyMP. Il y a également un index et un glossaire des termes utilisés dans ce manuel.

Cartes mémoires compatibles	134
Désinstallation du logiciel EasyMP	135
Glossaire	136
A propos de la déclaration de conformité.....	138
Index	140

Cartes mémoires compatibles

Vous pouvez utiliser les cartes mémoires suivantes (type II) qui respectent la norme ATA.

FAT16/32 sont les formats de carte mémoire reconnus.

- Carte CompactFlash (un adaptateur PCMCIA est nécessaire)
- Carte Flash ATA
- Memory Stick (un adaptateur PCMCIA est nécessaire)
- SmartMedia (un adaptateur PCMCIA est nécessaire)
- Carte SD/MMC (un adaptateur PCMCIA est nécessaire)

Désinstallation du logiciel EasyMP

Si vous n'avez plus besoin du logiciel EasyMP, exécutez les étapes suivantes dans Windows pour le désinstaller.

Allez à "Poste de travail" – "Panneau de configuration" – "Ajout/Suppression de programmes", sélectionnez le programme inutile dans la liste et cliquez "Ajouter/Supprimer" (Windows XP : "Modifier/Supprimer").

N.B. :

- *"EMP NS Connection", "EMP SlideMaker" et "EMP Monitor" ne peuvent pas être désinstallés simultanément en une seule opération. Chaque programme inutile doit être désinstallé séparément.*
- *Après avoir désinstallé "EMP SlideMaker2", le dossier EMP SlideMaker2 reste présent. Si le dossier ne contient aucun scénario utile, vous pouvez le supprimer.*

Glossaire

Voici le glossaire des termes utilisés dans le guide, termes qui n'ont pas été expliqués ou qui sont difficiles à comprendre. Pour plus de détails, utilisez la documentation disponible dans le commerce.

Adresse IP d'alerte	C'est l'adresse IP de l'ordinateur informé qui notifie les erreurs dans SNMP. Désigne l'adresse IP de l'ordinateur auquel seront envoyés les messages d'erreur.
Adresse MAC	MAC est l'abréviation de Media Access Control. L'adresse MAC est un numéro d'identification unique rattaché à chaque carte réseau. Un numéro unique est attribué à chacune des cartes réseau. Les données sont transmises entre les cartes (appareils) à partir de ce numéro.
Alerte (trap)	Un message transmis au Gestionnaire SNMP décrivant la condition dans laquelle le moniteur détecte un changement d'état ou une condition anormale.
Canal	Les vitesses de transmission chuteront s'il y a trop d'équipements en communication sans fil utilisant la même fréquence. Dans ce cas, il est possible d'éviter les interférences des autres réseaux sans fil en définissant un canal sans fil différent pour chaque réseau local sans fil.
DHCP	Abréviation of Dynamic Host Configuration Protocol. Il s'agit d'un protocole qui attribue automatiquement une adresse IP à un ordinateur connecté à un réseau.
ESSID	ESS est l'abréviation d'Extended Service Set. ESSID est un numéro d'identification utilisé pour la connexion à un équipement homologue sur un réseau local sans fil. La communication sans fil entre les équipements est possible si les numéros ESSID coïncident.
Masque de sous-réseau	C'est un numéro qui définit à partir de l'adresse IP le nombre de bits utilisés dans les adresses de réseau des réseaux affectés (sous-réseaux).
Mode ad hoc	Une méthode de connexion réseau sans fil qui communique avec des clients réseau sans fil sans utiliser de point d'accès.
Passerelle	Un serveur (routeur) permettant de communiquer sur un réseau divisé en fonction des masques de sous-réseau.

SNMP	C'est l'abréviation de Simple Network Management Protocol. Il s'agit d'un protocole de réseau TCP/IP pour la surveillance et le contrôle sur le réseau, des équipements de communication du réseau tels que routeurs, ordinateurs, terminaux, etc.
sRGB	Il s'agit d'une norme internationale définissant l'espace colorimétrique pour simplifier la gestion des couleurs affichées sur les divers terminaux graphiques des systèmes d'exploitation d'ordinateur et sur Internet.
WEP	C'est l'abréviation de Wired Equivalent Privacy. Il s'agit d'une méthode de sécurité qui code les données pendant la transmission. La communication des données ne peut pas avoir lieu si les appareils d'envoi et de réception ne sont pas enregistrés par WEP avec la même clé de cryptage.

A propos de la déclaration de conformité

MODEL: TMW1008

FCC ID: NUSTMW1008

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to following two conditions:

(1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

1. Feature

Completely Covered Assembly is Designed to fully packaged in a PCMCIA Type II extended cover set.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B Personal Computer and Peripheral, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications.

However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment dose cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This equipment has been tested to comply with the limits for a Class B personal computer and peripheral, pursuant to Subpart B of Part 15 of FCC Rules. Only peripherals(computer input/output devices, terminals, printers, etc.) certified (DoC) or verified to comply with Class B limits may be attached to this equipment. Operation with non-certified (DoC) or non-verified personal computer and/or peripherals is likely to result in Interference to radio and TV reception. The connection of a unshielded equipment interface cable to this Equipment will invalidate the FCC Certification of this device and may cause interference levels which Exceed the limits established by FCC for equipment.

You are cautioned that changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void your authority to operate the equipment.

2. CAUTION

Exposure to Radio Frequency radiation Antenna shall be mounted in such a manner to minimize the potential for human contact during normal operation. The antenna should not be contacted during operation to avoid the possibility of exceeding the FCC radio frequency exposure limites.

A

Adresse IP	119
Adresse IP d'alerte.....	119
Adresse MAC	99,120
Adresse trap IP.....	119

C

Canal	84,98
Canal ad hoc.....	98,101
CardPlayer	75,77
Carte CompactFlash.....	134
Carte Flash ATA.....	134
Carte mémoire.....	85
Carte PC	85,134
Carte réseau sans fil	82,85
Carte SD/MMC.....	134
CD-ROM du logiciel EasyMP	77,80,88
Changement de projecteur	107
Clé WEP (HEX).....	118
Conditions a remplir par les cartes reseau sans fil	82
Contraste	111
Cryptage.....	131

D

Déconnecter	113
Désinstallation	135
DHCP	119

E

Écran d'attente de connexion ré-apparaît	100,121
Écran de changement de réseau	102,123
EMP Monitor	74,77,114
EMP NS Connection.....	77,101,123
EMP SlideMaker2.....	76,77
ESSID	92,98,118
ESSID ad hoc.....	98,101
E-Zoom	110

E-zoom	108
--------------	-----

F

Fréquence.....	82
----------------	----

I

Identification de la clé.....	118
Informations réseau.....	96,116
Installation	88
Interférence électromagnétique.....	83

J

Jeu	112
-----------	-----

K

Keystone	111
----------------	-----

L

Logement pour carte	85
Luminosité	111

M

Masque de sous-réseau	119
Memory Stick	134
Mode couleurs.....	112
Mode de connexion facile.....	92,94
Mode de connexion IP	127
Mode point d'accès.....	93,114
Mot-clé projecteur.....	99,119
Mot-clé WEB	98,118

N

Network Screen (Ecran réseau)	77,95,115
Nom de projecteur	98,118
Nombre d'équipements pouvant être en connexion.....	106
Normal	112

P

Paramètres de base.....	108,111
Passerelle	119
Pause A/V	108

Points d'accès	82
Présentation.....	112
Profondeur des couleurs.....	106

R

Réglage mode ad hoc	98
Résolution prise en charge.....	105
Réunion	112

S

Saisie de chiffres et de lettres	99,121
Scénario	75
SmartMedia.....	134
SNMP	74,114
Source Ordinateur	109
Source Vidéo.....	108
sRGB	112

T

Témoin d'accès	87
Théâtre	112

U

URL du Projecteur	107
Utilisation de la barre d'outils	107

W

Wi-Fi	82
-------------	----

EPSON®

EasyMP Aufstellungsanleitung

Deutsch

In diesem Handbuch verwendete Bezeichnungen

Achtung :	Diese Bezeichnung bedeutet, dass bei Nichtbeachtung der Anweisungen eine Gefahr von Verletzungen, Geräte- oder Sachbeschädigungen vorhanden ist.
Tipp :	Zusätzliche Informationen und nützliche Punkte zu einem Thema.
	Gibt Seiten an, auf denen Sie entsprechende Informationen oder eine umfassendere Beschreibung finden.
»»	Zeigt an, dass im Glossar eine Erklärung zu dem unterstrichenen Begriff/den unterstrichenen Begriffen vor diesem Symbol enthalten ist. Siehe im "Anhänge" unter "Glossar".  p.212
[(Tastename)]	Zeigt die Tasten auf dem Bedienfeld oder auf der Fernbedienung an. Bsp.: [ESC]

Wenn "Projektor" in diesem Handbuch erscheint, kann damit neben dem "Projektor" auch Zubehör oder Sonderausstattung bezeichnet werden.

Funktionen	147
Projektion von Bildern mit der Netzwerkfunktion	147
Überwachung von Projektorfehlern mit Hilfe des EMP Monitors und SNMP	149
Verwendung der Speicherkarte, um Präsentationen ohne einen Computer (CardPlayer) zu halten	149
Softwarefunktionen	152
EasyMP-Softwarefunktionen (Projektor)	152
EasyMP-Softwarefunktionen (Computer)	152

Vor Gebrauch

Betriebsumgebung	154
Systemanforderungen für die EasyMP-Software	154
Voraussetzungen für den Anschluss an kompatible Wireless LAN-Karten und Access Points	156
Warnhinweise zur Verwendung der Wireless LAN-Zubehörkarte	156
Einsetzen und Entfernen von Speicherkarten	159
Einsetzen	159
Entfernen	160
Bedeutung der Anzeige der Zugriffskontrollleuchte	162
Installation der EasyMP-Software	163

Bildprojektion von einem Computer Kommunikation über ein Netzwerk (Network Screen)

Netzwerkverbindungsarten	166
Verbindung im Leichtverbindungsmodus herstellen	168
Vor dem Anschluss	168
Schritte zur Herstellung einer Verbindung im Leichtverbindungsmodus	169
Verwendung der Symbolleisten	182
Verwendung und Funktionen der Symbole	182
E-Zoom	185

Präferenzen	186
Trennung einer Netzwerkverbindung	188
Die Verbindung am Computer trennen	188
Die Verbindung am Projektor trennen	188
Verbindung im Access Point Modus	189
Vor dem Anschluss	189
Verbindung im Access Point Modus	190
Was geschieht, wenn der gewünschte Projektor nicht angezeigt wird?	202
Senden von verschlüsselten Daten	206

Anhänge

Kompatible Speicherkarten	210
Deinstallation der EasyMP-Software	211
Glossar	212
"Informationen zur Konformitätserklärung (Compliance Statement)"	214
Index	216

Die im Lieferumfang des Projektors enthaltene EasyMP-Software verfügt über zwei Hauptfunktionen:

- **Network Screen Funktion** - Verwenden Sie eine drahtlose Verbindung für den Anschluss an ein Netzwerk die Projektion von Bildern von einem Computer aus.
- **CardPlayer Funktion** - Hiermit projizieren Sie von einer Speicherkarte und zeigen Sie Ihr Präsentationsmaterial ohne an einen Computer angeschlossen zu sein.

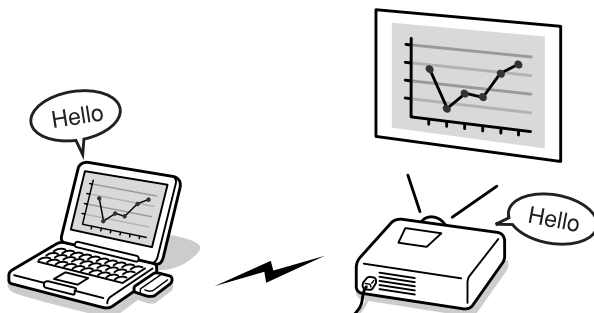
Projektion von Bildern mit der Netzwerkfunktion

Haben Sie je versucht, eine Präsentation vorzubereiten, wobei Sie mit einer Vielzahl von Kabeln auf beengtem Raum zwischen den Lautsprechern hantieren mussten oder sogar die Sitzmöbel umstellen, um ein gerade eben zu kurzes Kabel anzuschließen?

Durch die Einrichtung der im Lieferumfang des Projektors enthaltenen Wireless LAN-Karte können Sie Bilder von einem Computer aus projizieren, der über eine Wireless LAN-Karte oder eine interne Wireless LAN-Funktionalität verfügt.

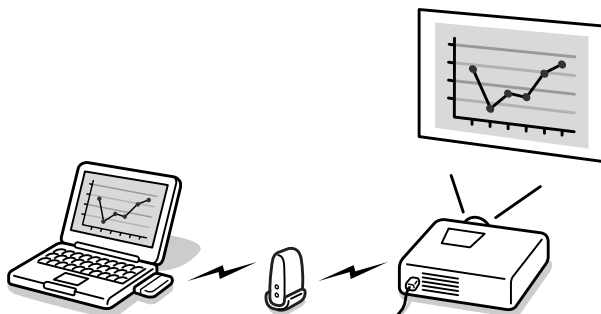
Einfache Verbindung mit Hilfe eines Wireless LAN

Die beiden Wireless-LAN-Verbindungsmodi sind: Der "Leichtverbindungsmodus (Ad hoc-Modus)" und der "Access Point Modus (Infrastruktur-Modus)". Zur Verwendung des "Leichtverbindungsmodus" richten Sie einfach die entsprechenden Kennwörter oder die entsprechenden Kanalnummern für Projektor und Computer ein und stellen dann die Verbindung her. Es kann nicht nur jeweils ein Projektor mit einem Computer verbunden werden, sondern ein Computer kann an bis zu acht Projektoren angeschlossen werden. Auf diese Weise kann die Projektion von Bildern in verschiedenen Klassenzimmern oder Konferenzräumen gleichzeitig von einem Computer aus erfolgen.



Verbindung über einen Access Point in einem Wireless LAN

Wenn bereits ein Wireless LAN-System in einem Büro installiert ist, nutzen Sie den "Access Point Modus", um Projektoren über die im unternehmenseigenen Netzwerk befindlichen Computer gemeinsam zu nutzen.



Überwachung von Projektorfehlern mit Hilfe des EMP Monitors und SNMP

Unter Verwendung des Programms EMP Monitor auf der im Lieferumfang des Produkts enthaltenen CD-ROM ist es möglich, den Projektor gleichzeitig von einem Computer aus zu überwachen und zu steuern, wenn der "AccessPoint Modus" zur Herstellung einer Verbindung mit einem Computer über ein Wireless LAN verwendet wird. Die Überwachungsfunktion überwacht den Fehlerstatus, den Betriebsstatus und den Eingangsstatus des Projektors. Mit Hilfe der Steuerfunktion können mehrere Projektoren gleichzeitig hochgefahren und die Bildsignaleingänge mehrerer Projektoren gleichzeitig umgeschaltet werden. Mit Hilfe des Programms EMP Monitor kann ein einzelner Betreiber das gleichzeitige Starten und die Überwachung von Projektoren in verschiedenen Klassenzimmern und Konferenzräumen steuern.

Sie können zudem das SNMP zur Überwachung und Steuerung des Status mehrerer Projektoren von einem Computer aus nutzen. Das SNMP erzeugt eine Benachrichtigungsmeldung, wenn ein unnormaler Zustand am Projektor auftritt. Ferner sendet das SNMP eine Meldung an den Computer, der vorab durch Eingabe der IP-Adresse festgelegt worden ist.

* Um den Projektor mit Hilfe des SNMP zu überwachen, müssen Sie zunächst die SNMP-Verwaltungssoftware auf dem Computer installieren.

Verwendung der Speicherkarte, um Präsentationen ohne einen Computer (CardPlayer) zu halten

Wenn Sie eine Speicherkarte, die Grafikdateien oder ein Powerpoint-Szenario enthält, in den Projektor einsetzen, können Sie den Inhalt direkt mit Hilfe der CardPlayer-Funktion projizieren. Sie benötigen zur Projektion weder einen Computer, noch die Anwendungssoftware, in der das Bild/Szenario bzw. die Animation erzeugt wurde.

Sie können Ihre Präsentation allein mit dem Projektor und einer Speicherkarte halten und müssen somit keine überflüssige, schwere Ausrüstung mehr mit sich herumtragen.

Projektion einer PowerPoint-Datei ohne Computer

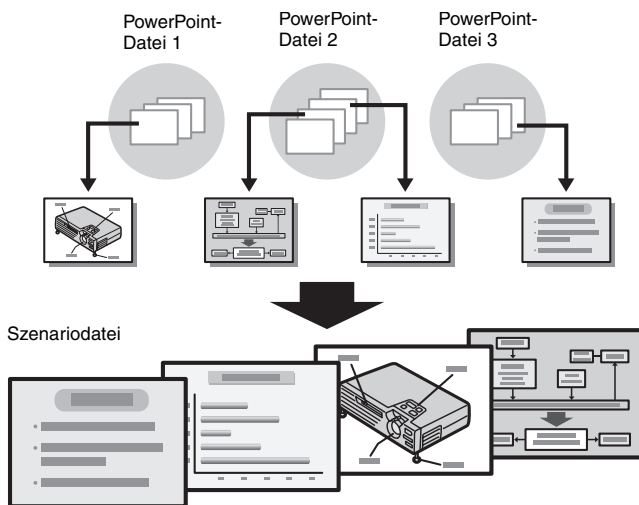
Das auf der CD-ROM enthaltene Programm "EMP SlideMaker2" vereinfacht folgende Vorgänge:

- Extraktion nur der wichtigen Folien aus einer PowerPoint-Datei.
- Kombination nur der wichtigen Folien aus unterschiedlichen PowerPoint-Dateien und das Speichern dieser verschiedenen Folien in einer Datei.

Diese Datei wird dann in dieser Anleitung als "Szenario" bezeichnet.

Zusätzlich zu PowerPoint-Dateien kann ein Szenario Dateien im Format JPEG und BMP enthalten.

☛ Siehe "Dateien, die in Szenarien aufgenommen werden können" im *EasyMP Bedienungshandbuch*.



Mit "EMP SlideMaker2" können Sie die jeweiligen Teile Ihrer Präsentation problemlos und effizient extrahieren und neu anordnen, ohne dabei die Originaldateien zu bearbeiten, um somit genau auf Ihr Publikum und den jeweiligen Verwendungszweck abgestimmte Präsentationsmaterialien zu erzeugen.

Setzen Sie eine Speicherkarte mit dem gewünschten Szenario in den Projektor ein. Wählen Sie zur Wiedergabe des Szenarios die Option CardPlayer und dann die Funktion Szenario wiedergeben.

Projektion von Fotodaten aus einer Digitalkamera

Wenn Sie Bilder von einer Digitalkamera auf eine Speicherkarte speichern und diese dann in den Projektor einsetzen, können Sie die Fotos direkt mit Hilfe der CardPlayer-Funktion projizieren. Da der Projektor diese Bilder direkt anzeigen kann, ist ein Computer nicht länger erforderlich.

Wenn Grafikdateien in Ordnern zusammengefasst werden, können Sie sich eine Liste der Dateien anzeigen lassen. Darüber hinaus lassen sich die Grafikdateien in der entsprechenden Reihenfolge - jeweils eine zurzeit - wie bei einer Diashow anzeigen.

☛ Siehe "Dateien, die vom CardPlayer projiziert werden können" im *EasyMP Bedienungshandbuch*.

Softwarefunktionen

"Network Screen" und "CardPlayer" sind bereits im Projektor installiert. In dieser Anleitung werden diese Anwendungen als "EasyMP" bezeichnet.

Darüber hinaus können die Programme "EMP NS Connection", "EMP SlideMaker2" und "EMP Monitor" von der im Lieferumfang enthaltenen "EasyMP Software CD-ROM" auf einem Computer installiert sein.

Diese Programme werden weiter unten beschrieben.

EasyMP-Softwarefunktionen (Projektor)

Die im Lieferumfang des Projektors enthaltene EasyMP-Software verfügt über folgende Funktionen.

Network Screen	Bei dieser Funktion erfolgt die Projektion von Bildern von einem Computer aus, der über ein Netzwerk kommuniziert. Darüber hinaus kann diese Software auch verwendet werden, um dem Projektor mit Hilfe eines Internet-Browsers Einstellungen zuzuweisen oder um den Projektor mit Hilfe des <u>SNMP</u> zu verwalten.
CardPlayer	Diese Funktion dient zur Projektion von Szenario- und Bilddateien von einer in den Projektor eingesetzten Speicherkarte, sowie zur Bearbeitung von Szenarien.

EasyMP-Softwarefunktionen (Computer)

Die im Lieferumfang enthaltene "EasyMP Software-CD-ROM" enthält folgende drei Programme zur Unterstützung von EasyMP: Sie können die verschiedenen Programme nach Bedarf auch einzeln auswählen und installieren. Nähere Angaben erhalten Sie unter "Installation der EasyMP-Software". ➡ p.163

EMP NS Connection	Diese Software wird zur Übermittlung von Bildern über ein Wireless LAN von einem Computer zu einem Projektor verwendet.
EMP SlideMaker2	Diese Software wird für die Erzeugung und Übertragung von Szenarien verwendet.
EMP Monitor	Diese Software wird zur gleichzeitigen Überwachung und Steuerung von mehreren Projektoren verwendet, die an ein Netzwerk angeschlossen sind.



Vor Gebrauch

In diesem Kapitel werden die Vorbereitungen zur Herstellung einer Verbindung mit einem Computer über ein Wireless LAN unter Verwendung der im Lieferumfang enthaltenen LAN-Karte beschrieben.

Betriebsumgebung.....	154
• Systemanforderungen für die EasyMP-Software	154
• Systemanforderungen für EMP NS Connection.....	154
• Systemanforderungen für EMP SlideMaker2.....	155
• Systemanforderungen für EMP Monitor	155
• Voraussetzungen für den Anschluss an kompatible Wireless LAN-Karten und Access Points	156
• Warnhinweise zur Verwendung der Wireless LAN-Zubehörkarte.....	156
• Sicherheitshinweise zur elektromagnetischen Verträglichkeit (EMV).....	157
• Vorsichtsmaßnahmen hinsichtlich der Frequenz	157
• Vorsichtsmaßnahmen für internationale Reisen	158
Einsetzen und Entfernen von Speicherkarten	159
• Einsetzen	159
• Entfernen	160
• Bedeutung der Anzeige der Zugriffskontrollleuchte	162
Installation der EasyMP-Software.....	163

Systemanforderungen für die EasyMP-Software

Die im Lieferumfang enthaltene "EasyMP Software CD-ROM" enthält folgende Programme:

- **EMP NS Connection**
Übertragung von Bildern über ein Wireless LAN von einem Computer zu einem Projektor verwendet.
- **EMP SlideMaker2**
Erzeugt und überträgt Szenarien.
- **EMP Monitor**
Überwacht und steuert mehrere Projektoren gleichzeitig, die an ein Netzwerk angeschlossen sind.

Die Hardware-Anforderungen variieren, wie nachfolgend beschrieben, je nach Softwareprogramm.

Systemanforderungen für EMP NS Connection

Betriebssystem	Windows 98/Me/2000/XP*
CPU	Mindestens: Pentium III 500MHz (empfohlen: Pentium III 700 MHz oder mehr)
Arbeitsspeicher	Wenigstens: 128 MB (empfohlen: 192 MB oder mehr)
Festplatten-Speicher	Wenigstens 20 MB
Anzeige	Wenigstens VGA-Auflösung (640×480) (empfohlen: XGA-Auflösung (1024×768) 16-Bit-Farben)

* Macintosh wird nicht unterstützt.

Systemanforderungen für EMP SlideMaker2

Betriebssystem	Windows 98/Me/2000/XP*
CPU	Mindestens: Celeron 300 MHz (empfohlen: Celeron 400M Hz oder mehr)
Arbeitsspeicher	Mindestens: 64 MB (empfohlen: 128 MB oder mehr)
Festplatten-Speicher	12 MB
Anzeige	Wenigstens SVGA-Auflösung (800×600) (empfohlen: XGA-Auflösung (1024×768) oder besser)

* Macintosh wird nicht unterstützt.

Systemanforderungen für EMP Monitor

Betriebssystem	Windows 95/98 Second Edition/Me/NT 4.0 Workstation/2000 Professional/XP*
CPU	Mindestens: Pentium MMX 166MHz (empfohlen: Pentium II 233 MHz oder mehr)
Arbeitsspeicher	Min. 64 MB (empfohlen: 128 MB oder mehr)
Festplatten-Speicher	Wenigstens 6 MB
Anzeige	Mindestens: XGA-Auflösung (1024×768) oder besser, min. 16-Bit-Farben oder mehr

* Macintosh wird nicht unterstützt. Internet Explorer 3 oder eine neuere Version muss installiert sein, wenn Windows 95 verwendet wird.

Voraussetzungen für den Anschluss an kompatible Wireless LAN-Karten und Access Points

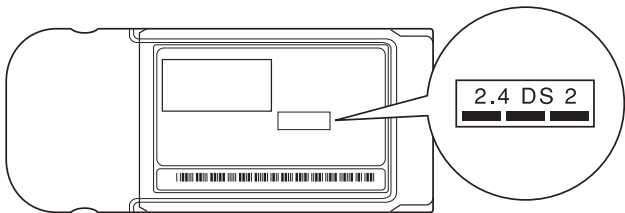
Wenn die im Lieferumfang enthaltene Wireless LAN-Karte im Projektor installiert ist, können Sie eine Verbindung zu Computer mit einer internen Wireless LAN-Funktionalität, mit der im Computer installierten Wireless LAN-Karte und Access Points herstellen, sofern diese Optionen alle Wi-Fi-kompatible sind.

Hinweis: Die im Lieferumfang enthaltene LAN-Karte wurde ausschließlich für die Verwendung mit diesem Projektor entwickelt. Unser Unternehmen übernimmt keine Haftung für Schäden, die durch ein Einsetzen der LAN-Karte in einen Computer entstehen.

Warnhinweise zur Verwendung der Wireless LAN-Zubehörkarte

Sie können nur die im Lieferumfang des Projektors enthaltene Wireless LAN-Karte verwenden.

Das nachfolgend dargestellte Schild  für die LAN-Zubehörkarte hat folgende Bedeutung:



Frequenzbereich	Frequenzband von 2,4 GHz
Modulation	HR/DSS-SS
Potenzieller Störungsbereich	Weniger als 20 m
Frequenz lässt sich/lässt sich nicht ändern.	Nutzt alle Frequenzbänder und kann "lizenzierte" sowie "unlizenzierte" Bänder vermeiden.

Sicherheitshinweise zur elektromagnetischen Verträglichkeit (EMV)

Beachten Sie folgende Punkte in Bezug auf die im Lieferumfang enthaltene LAN-Karte:

- Kann elektromagnetische Störungen und Fehlfunktionen bei Herzschrittmachern verursachen. Stellen Sie vor dem Gebrauch sicher, dass keine elektromagnetischen Störungen auftreten.
- Kann elektromagnetische Störungen und Fehlfunktionen bei medizinischen Geräten verursachen. Stellen Sie vor dem Gebrauch sicher, dass keine elektromagnetischen Störungen auftreten.
- Verwenden Sie keine Wireless LAN-Karte in der Nähe von Mikrowellengeräten. Die Funkkommunikation kann durch elektromagnetische, von Mikrowellen erzeugte Störungen unterbrochen werden.
- Die Verwendung dieses Produkts in Flugzeugen kann in einigen Ländern eingeschränkt sein. Verwenden Sie dieses Produkt nur gemäß den entsprechenden Bestimmungen.

Vorsichtsmaßnahmen hinsichtlich der Frequenz

Der gültige Frequenzbereich der für diesen Projektor geeigneten LAN-Karten liegt auf dem 2,4-GHz-Band. Diese Wireless LAN-Karte nutzt dieselbe Frequenzbandbreite wie industrielle, wissenschaftliche und medizinische Geräte, wie beispielsweise Mikrowellengeräte und RF-ID-Systeme zur Identifizierung von Mobileinheiten, wie sie in Fertigungsstraßen verwendet werden (lizenzierte Nebenanlagen-Funksender und unlizenzierte spezielle Niederleistungs-Funksender).

Wenn diese Wireless LAN-Karte elektromagnetische Störungen bei einem Nebenanlagen-Funksender für die Erkennung von Mobileinheiten verursacht, muss deren Nutzung sofort eingestellt und die Erzeugung des elektromagnetischen Feldes beendet werden.

Wenn diese Wireless LAN-Karte elektromagnetische Störungen bei einem Nebenanlagen-Funksender für die Identifizierung von Mobileinheiten verursacht, muss deren Nutzung sofort eingestellt und die Erzeugung des elektromagnetischen Feldes beendet werden.

Wenden Sie sich an Ihren Fachhändler oder an die unter "Internationale Garantiebedingungen" oder *Sicherheitsanweisungen und weltweite Garantiebedingungen*, wenn diese Wireless LAN-Karte elektromagnetische Störungen bei speziellen Niederleistungs-Funksendern für die Identifizierung von Mobileinheiten oder ähnliche Probleme verursacht.

Vorsichtsmaßnahmen für internationale Reisen

Die Wireless LAN-Karte ist gemäß den technischen Angaben des Kauflandes konfiguriert.

Da die Wireless LAN-Karte auf die spezifischen **Kanal** - und Frequenzgrenzwerte des Landes, in dem die Karte verwendet werden soll, ausgelegt ist, kann es sein, dass die Nutzung der Karte außerhalb des Kauflandes eine Verletzung von Gesetzen oder Bestimmungen darstellt. Wenn Sie den Projektor außerhalb des Landes nutzen wollen, in dem Sie ihn erworben haben, kaufen Sie eine neue Wireless LAN-Karte für das jeweilige Land. Um eine derartige Karte zu erhalten, wenden Sie sich für Reparaturen an die in den "Internationale Garantiebestimmungen" im Abschnitt *Sicherheitsanweisungen und weltweite Garantiebedingungen* aufgeführte Adresse für das Land, in dem der Projektor verwendet wird.

Einsetzen und Entfernen von Speicherkarten

Der Einbau und Ausbau von PC-Karten wird hier anhand des Beispiels der Wireless LAN-Zubehörkarte beschrieben. Beachten Sie bei Verwendung einer im Handel erhältlichen Speicherkarte die Angaben in der im Lieferumfang der Karte enthaltenen Dokumentation. Beachten Sie zum Einsetzen/Entfernen einer Karte in bzw. aus dem PC-Kartensteckplatz an einem Computer die Dokumentation zu dem jeweiligen Computer.

Tipp :

Folgende PC-Karten können in den Karten-Steckplatz des Projektors eingesetzt werden.

- *Wireless LAN-Karte, nur mit diesem Produkt erhältlich (im Lieferumfang des Projektors enthalten)*
- *Speicherkarte*

Nähere Angaben zu kompatiblen Karten finden Sie unter "Kompatible Speicherkarten".

☛ p.210

- *Wired LAN-Karte*

Nähere Angaben zu der erhältlichen Wired LAN-Karte finden Sie auf unserer Internetseite unter <http://www.epson.de/>

Nähere Angaben zu den Netzwerkeinstellungen finden Sie unter "Verbindung im Access Point Modus" ☛ p.189

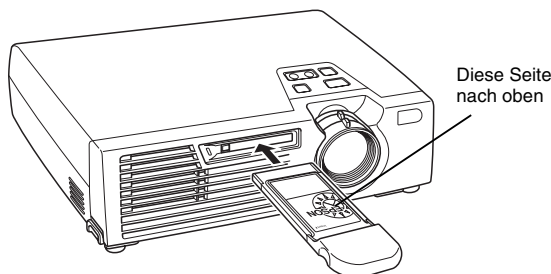
Einsetzen

Achtung :

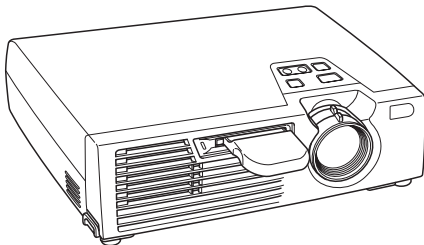
Führen Sie die Speicherkarte mit der korrekten Seite ein. Ein Einführen mit der verkehrten Seite oder mit der Unterseite nach oben kann zu Fehlfunktionen des Geräts und Schäden führen.

Halten Sie die Wireless LAN-Karte mit der Oberseite nach oben und schieben Sie sie in den Kartensteckplatz des Projektors.

Schieben Sie sie fest bis zum Anschlag hinein.



Wenn die Wireless LAN-Karte vollständig in den Karten-Steckplatz eingeschoben ist, befindet sich die hintere Kartenkante nicht mehr im Steckplatz. Wenn die Karte korrekt eingesetzt wurde, steht der Sender-/Empfängerteil der Karte aus dem Steckplatz hervor.



Achtung :

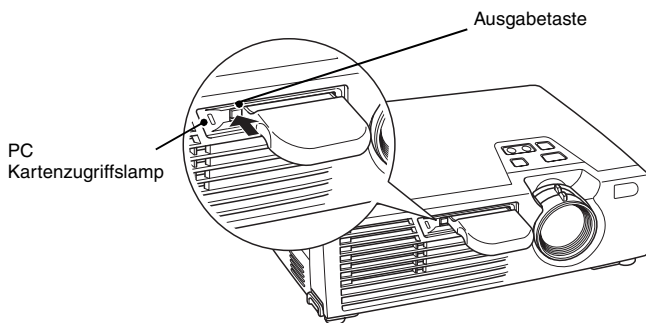
- Entfernen Sie die Karte vor jedem Transport des Projektors.
- Die Karte muss vor dem Lagern des Projektors in der Zubehör-Tragetasche entnommen werden. Bewahren Sie die Karte im Seitenfach der Aufbewahrungsschachtel auf.

Entfernen

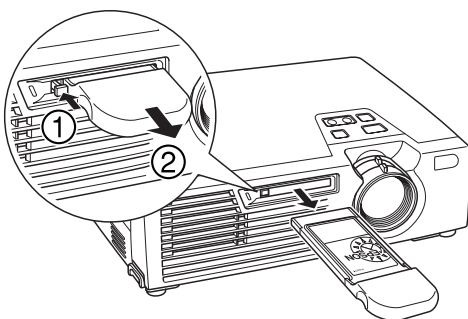
Achtung :

- Entfernen Sie eine PC-Karte nie, wenn die Zugriffskontrollleuchte grün leuchtet, wenn das Gerät an ein Netzwerk angeschlossen ist oder während der Projektion eines Szenarios. Unsachgemäßes Entnehmen einer PC-Karte kann Schäden an der Karte oder Datenkorruption auf einer Speicherkarte nach sich ziehen.
- Während und nach der Verwendung durch den Projektor ist die PC-Karte heiß. Lassen Sie stets Vorsicht im Umgang mit der Karte walten, um Verletzungen oder Verbrennungen zu vermeiden.

- 1** Drücken Sie auf die Auswurfaste links vom Karten-Steckplatz.
Hierdurch springt die Taste heraus.



- 2** Drücken Sie erneut auf die Ausgabetaste.
Die Wireless LAN-Karte wird gerade weit genug ausgegeben, dass Sie sie am Rand ergreifen und gerade aus dem Kartensteckplatz herausziehen können.



Achtung :

Stellen Sie sicher, dass die Ausgabetaste anschließend wieder hineingedrückt wird, um zu vermeiden, dass sie abbricht oder beschädigt wird.

Bedeutung der Anzeige der Zugriffskontrollleuchte

Die Farbe der Zugriffskontrollleuchte des Kartensteckplatzes zeigt, wenn die Speicherkarte eingesetzt ist, den Zugriffsstatus der Speicherkarte wie folgt an:

 : ON  : OFF

Status	Zugriffsstatus
Grün 	Die Daten werden von der Speicherkarte ausgelesen.
OFF 	Es erfolgt kein Zugriff auf die Speicherkarte.
Rot 	Ein Fehler ist während des Zugriffs auf die Speicherkarte aufgetreten.

Die Zugriffskontrollleuchte leuchtet nicht auf, wenn die Wireless LAN-Karte in den Kartensteckplatz eingesetzt ist. Der Kommunikationsstatus lässt sich wie folgt anhand der Zugriffskontrollleuchte der Wireless LAN-Karte bestimmen:

 : ON  : OFF

Status	Kommunikationsstatus
Gelb 	Die Wireless LAN-Karte ist jetzt betriebsbereit.
Grün 	Es werden Daten übertragen.
OFF 	Der Projektor ist ausgeschaltet oder die Wireless LAN-Karte ist nicht korrekt eingesetzt.

Installation der EasyMP-Software

Installieren Sie, nach Bedarf, eines oder mehrere der Programme "EMP NS Connection", "EMP SlideMaker2" und/oder "EMP Monitor" von der im Lieferumfang enthaltenen "EasyMP Software CD-ROM".

Unter Windows 2000/NT4.0/XP kann nur ein Anwender mit Administratorrechten das Programm installieren.

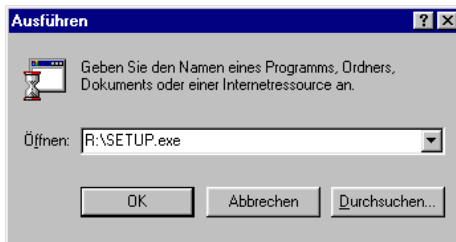
Schließen Sie vor der Installation alle offenen Programme.

- 1 Schalten Sie den Computer ein und starten Sie Windows. Legen Sie die "EasyMP Software CD-ROM" in das CD-Laufwerk ein.

Das Installationsprogramm sollte automatisch starten.

Tipp :

Sollte das Installationsprogramm nicht automatisch starten, rufen Sie das Programm manuell auf. Hierzu wählen Sie "Start"->"Ausführen", um das Dialogfeld "Ausführen" aufzurufen. Legen Sie das Laufwerk für das Installationsprogramm fest, indem Sie "R (CD-Laufwerksbuchstabe):\SETUP.exe" eingeben und dann auf OK klicken.



- 2 Stellen Sie sicher, dass "Installation EasyMP Software" ausgewählt ist und klicken Sie auf "→".



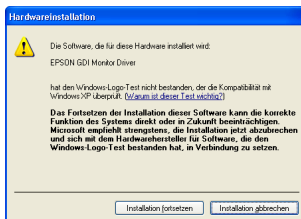
- 3** Wählen Sie die Namen der zu installierenden Softwareprodukte und klicken Sie auf ">".



Die Installation beginnt. Beachten Sie zum Fortsetzen der Installation die Anweisungen am Bildschirm.

Achtung :

Bei der Installation von EMP NS Connection in Windows 2000/XP wird das folgende Bestätigungsfenster angezeigt.



Wählen Sie bei der Eingabeaufforderung auf jeden Fall "Ja" (Windows 2000) oder "Installation fortsetzen" (Windows XP).

Wenn Sie nicht "Ja" oder "Installation fortsetzen" wählen, funktioniert Network Screen nicht einwandfrei.

Bei der Installation von "EPSON GDI Monitor Driver" wird der Bildschirm möglicherweise kurz dunkel. Dabei handelt es sich nicht um ein Problem. Bitte warten Sie bis die Installation fortgesetzt wird.

- 4** Die Steuerung wechselt nach Abschluss der Installation zurück zu dem in Schritt 3 dargestellten Bildschirm. Um eine weitere Softwareanwendung zu installieren, wählen Sie den Namen aus und klicken auf ">". Zum Fertigstellen klicken Sie auf "Beenden".



Bildprojektion von einem Computer Kommunikation über ein Netzwerk (Network Screen)

In diesem Kapitel wird beschrieben, wie Sie im Leichtverbindungsmodus und im AccessPoint Modus eine Wireless-Verbindung mit dem Computer herstellen, wie Sie die Projektionsfunktion nutzen, wie Sie die Symbolleisten verwenden und wie Sie die Verbindung beenden.

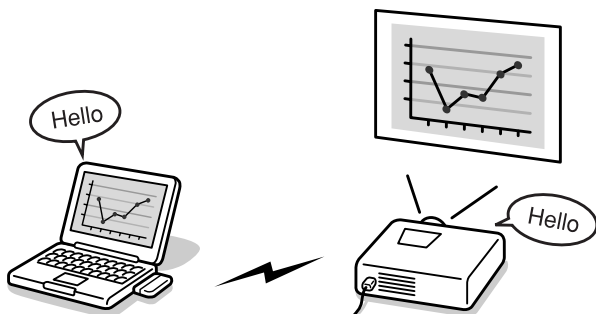
Netzwerkverbindungsarten	166
Verbindung im Leichtverbindungsmodus herstellen.....	168
• Vor dem Anschluss.....	168
• Schritte zur Herstellung einer Verbindung im Leichtverbindungsmodus	169
Verwendung der Symbolleisten	182
• Verwendung und Funktionen der Symbole.....	182
• E-Zoom	185
• Präferenzen.....	186
Trennung einer Netzwerkverbindung	188
• Die Verbindung am Computer trennen	188
• Die Verbindung am Projektor trennen	188
Verbindung im Access Point Modus	189
• Vor dem Anschluss.....	189
• Verbindung im Access Point Modus.....	190
• Was geschieht, wenn der gewünschte Projektor nicht angezeigt wird?	202
• Senden von verschlüsselten Daten.....	206

Netzwerkverbindungsarten

Die Verbindung zwischen einem Computer und dem Projektor über ein Wireless LAN kann auf zwei Arten erfolgen.

- **Leichtverbindungsmodus**

Ermöglicht die Kommunikation zwischen den Wireless-Anschlussgeräten ohne die Verwendung eines Access Points (Zugangspunkten). Es gibt zwei Modi: Den ESSID»-Ad hoc-Modus» und den Kanal»-Ad hoc-Modus. Ändern Sie die Moduseinstellungen am Projektor mit Hilfe der Einstellungen Erweitert im Einfacher Verbindungsmodus. Ändern Sie die Moduseinstellungen am Computer mit Hilfe der entsprechenden Utility-Software für die jeweilige Wireless LAN-Karte. Wenn Sie Windows XP verwenden, benötigen Sie kein Utility-Programm, um im ESSID-Ad hoc-Modus zu kommunizieren. Zur Kommunikation mit Hilfe des Kanal-Ad hoc-Modus benötigen Sie jedoch ein Utility-Programm.

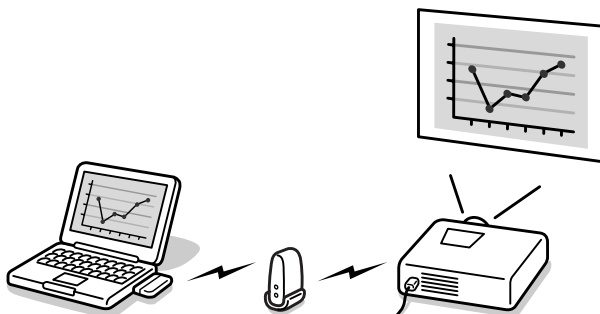


Tipp :

Im Allgemeinen wird die Verbindung im ESSID-Ad hoc-Modus hergestellt. Einige im Handel erhältliche Wireless LAN-Karten für den Gebrauch mit Computern unterstützen den ESSID-Ad-hoc-Modus nicht, sondern unterstützen den Kanal-Ad hoc-Modus. In diesem Fall wählen Sie den Kanal-Ad hoc-Modus auf dem Bildschirm Detaillierte Einstellungen des Leichtverbindungsmodus am Projektor.

- Access Point Modus

Ermöglicht die Kommunikation mit einem Computer in einem Netzwerk über einen Access Point, wie beispielsweise das Wireless LAN-System in Ihrem Büro.



Verbindung im Leichtverbindungsmodus herstellen

In diesem Abschnitt finden Sie eine Beschreibung der erforderlichen Schritte für die Projektion von Bildern von einem Computer im Leichtverbindungsmodus, die Bedienung während der Bildprojektion und die Trennung der Netzverbindung.

Führen Sie diese Schritte aus, um das Gerät für die Bildprojektion bereit zu machen:

1. Nehmen Sie die Einstellungen des Leichtverbindungsmodus am Projektor vor.
2. Richten Sie die Verbindung am Computer ein.
3. Starten Sie EMP NS Connection am Computer und stellen Sie die Netzwerkverbindung her.

Wenn diese Einstellungen vorgenommen worden sind, können zukünftige Sitzungen mit der Herstellung der Geräteverbindung beginnen. Wenn Sie die Verbindung zum Netzwerk das erste Mal herstellen oder wenn Sie Einstellungen geändert haben, beachten Sie bitte zunächst die Anweisungen unter "Verbindungseinstellungen am Projektor" (☛ p.169). Wenn die Verbindungseinstellungen für den Projektor und den Computer eingerichtet sind, fahren Sie fort mit dem Abschnitt "Verbindung mit einem Computer" (☛ p.176).

Vor dem Anschluss

Stellen Sie sicher, dass folgende Kriterien erfüllt sind, bevor Sie den Computer und den Projektor über ein Netzwerk anschließen:

- Installieren Sie EMP NS Connection auf dem Computer, mit dem Sie arbeiten wollen. ☛ p.163
- Bereiten Sie die Einstellungen am Computer vor - entweder auf die Verwendung einer Wireless LAN-Karte oder einer internen Wireless LAN-Funktionalität. Wählen Sie AUS als WEP»-Einstellung. Nähere Angaben zur Einrichtung finden Sie in der Dokumentation zu der im Computer eingesetzten Wireless LAN-Karte oder in der Dokumentation zum Computer.
- Das Format der projizierten Bilder variiert je nach Entfernung des Projektors von der Projektionsfläche. Wählen Sie den Standort des Projektors so, dass das Bild auf die Projektionsfläche passt. ☛ Siehe "Lenwandgröße und Projektionsabstand" in der *EMP-735 Bedienungsanleitung*.

- Um eine optimale Leistung zu erhalten, stellen Sie die Bildschirmauflösung des von Ihnen verwendeten Computers auf XGA oder niedriger ein, mit einer Farbtiefe von 16 Bit.

Schritte zur Herstellung einer Verbindung im Leichtverbindungsmodus

Achtung :

- Ziehen Sie das Netzkabel nicht während der Anwendung von EasyMP ab (die Bildschirme ändern sich oder die Zugriffskontrollleuchte der Wireless LAN-Karte leuchtet grün auf).
- Entfernen Sie die Wireless LAN-Karte nie, wenn die Zugriffskontrollleuchte der Wireless LAN-Karte grün leuchtet oder wenn das Gerät an ein Netzwerk angeschlossen ist. Ansonsten kann die Wireless LAN-Karte beschädigt werden.

Verbindungseinstellungen am Projektor

Nehmen Sie zunächst die Verbindungseinstellungen für den Leichtverbindungsmodus an diesem Projektor vor. Die Verbindungseinstellungen können auf dem Netzwerk-Bildschirm, im Leichtverbindungsmodus auf dem Bildschirm Erweiterte Netzwerk-Einstellungen, vorgenommen werden. Ändern Sie diese Verbindungseinstellungen mit Hilfe der Zubehör-Fernbedienung. Wenn diese Einstellungen bereits vorgenommen wurden, können Sie diesen Schritt überspringen.

- 1** Setzen Sie die Wireless LAN-Karte in den Kartensteckplatz am Projektor ein.

Nähere Angaben finden Sie unter "Einsetzen". ➡ p.159

- 2** Betätigen Sie zum Einschalten des Geräts die Netztaste [Power].

- 3** Drücken Sie auf der Fernbedienung wiederholt auf die Taste [Comp/EasyMP], bis "EasyMP" oben rechts im Projektionsbildschirm angezeigt wird. Startet EasyMP automatisch und zeigt den folgenden Bildschirm an.



Tipp :

Wenn sich die Wireless LAN-Karte nicht im Karten-Steckplatz des Projektors befindet, wird folgender Bildschirm angezeigt: Wenn eine Wireless LAN-Karte installiert ist, wird der Bildschirm aus Schritt 3 angezeigt.



- 4** Stellen Sie sicher, dass die Schaltfläche "Konfig" unten rechts im Bildschirm ausgewählt ist und drücken Sie dann auf der Fernbedienung auf die [Enter]-Taste.

Der Bildschirm Erweiterte Netzwerk-Einstellungen wird angezeigt.

- 5** Stellen Sie sicher, dass sich der Mauszeiger auf "Leichtverbindungsmodus" befindet und drücken Sie dann auf der Fernbedienung auf die [Enter]-Taste.

Hierdurch wird der "Leichtverbindungsmodus" ausgewählt.

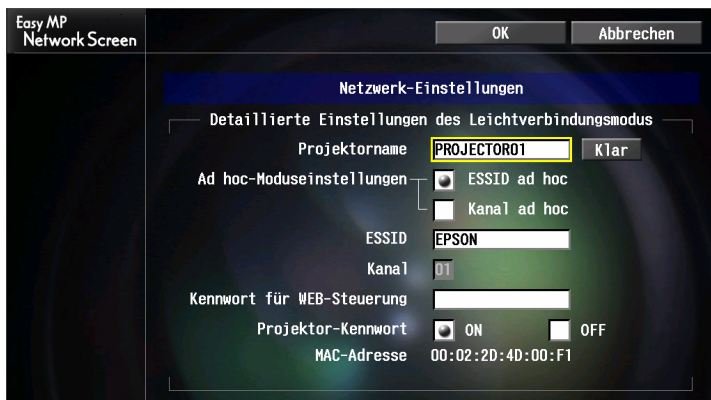


- 6** Drücken Sie die Taste [►] auf der Fernbedienung, damit der Mauszeiger weiter auf "Erweitert" springt und drücken Sie dann auf die [Enter]-Taste.

Der Leichtverbindungsmodus wird auf dem Bildschirm Erweiterte Netzwerk-Einstellungen angezeigt.

- 7** Bewegen Sie den Mauszeiger über die gewünschte Option und drücken Sie auf die [Enter]-Taste, um diese Option auszuwählen.

Die Einstellungen der jeweiligen Optionen sind nachfolgend erklärt.



Je nach Option müssen Buchstaben oder Zahlen eingegeben werden. Nähere Angaben zur Eingabe von Buchstaben und Zahlen finden Sie unter "Eingabe von Buchstaben und Zahlen" ( p.196).

Projektorname	Geben Sie einen eindeutigen Namen für den Projektor ein. Dieser Name wird zur Identifizierung eines an das Netzwerk angeschlossenen Projektors verwendet. Es können bis zu 16 alphanumerische Ein-Byte-Zeichen eingegeben werden. Wählen Sie die Taste "Klar" und drücken Sie auf der Fernbedienung auf die [Enter]-Taste, um den eingegebenen Projektornamen zu löschen.
<u>Ad hoc-Moduseinstellungen</u> »	Wählen Sie den Ad hoc-Modus aus. Wählen Sie entweder den "ESSID Ad hoc" oder den "Kanal Ad hoc". Stellen Sie sicher, dass Sie am angeschlossenen Computer denselben Modus wählen.
<u>ESSID</u> »	Geben Sie dies ein, wenn Sie unter "Ad hoc-Moduseinstellungen" die Option "ESSID Ad hoc" gewählt haben. Geben Sie die ESSID für den ESSID-Ad hoc-Modus ein. Der Ausgangswert ist "EPSON". Sie können bis zu 16 alphanumerische (Ein-Byte-)Zeichen eingeben. Achten Sie darauf, dieselbe Zeichenfolge am angeschlossenen Computer einzugeben.
<u>Kanal</u> »	Wechseln Sie zu "Ad hoc-Moduseinstellungen", wenn "Kanal Ad hoc" ausgewählt ist. Geben Sie den Kanal für den Kanal-Ad hoc-Modus ein. Der Ausgangswert ist "11". Geben Sie dies unter "Ad hoc-Moduseinstellungen" ein, wenn "Kanal ad hoc" ausgewählt ist. Die Kanalnummer kann zwischen 1 und 14 gewählt werden.* Achten Sie darauf, dieselbe(n) Kanalnummer(n) am angeschlossenen Computer einzugeben. * In einigen Ländern sind möglicherweise einige der Kanalnummern nicht verfügbar. Die in dem jeweiligen Kaufland nicht verfügbaren Kanalnummern wurden so konfiguriert, dass sie nicht angezeigt werden.

Kennwort für WEB-Steuerung	Geben Sie ein Kennwort ein. Wenn Sie ein Kennwort eingeben haben, muss dieses Kennwort in folgenden Situationen eingegeben werden: wenn die Internet-Browserseite für die Einstellung und Steuerung aufgerufen wird, um die Projektoreinstellungen vom Internet-Browser des Computers über ein Netzwerk zu ändern und wenn das Programm EMP Monitor gestartet wird. Es können bis zu 8 alphanumerische Ein-Byte-Zeichen eingegeben werden. Wählen Sie die Taste "Klar" und drücken Sie auf der Fernbedienung auf die [Enter]-Taste, um das eingegebene Kennwort zu löschen. Die Kennworteinstellung wird deaktiviert.
Projektor-Kennwort	Wenn die Option Projektor-Kennwort aktiviert ist ("ON"), ist die Eingabe eines Kennworts erforderlich, wenn EMP NS Connection zur Herstellung einer Verbindung mit dem Projektor über ein Wireless LAN verwendet wird. Auf dem Bildschirm des Projektors, zu dem Sie eine Verbindung herzustellen versuchen, wird ein Kennwort angezeigt. Überprüfen Sie dieses Kennwort und geben Sie es in den Computer ein, von dem aus Sie die Verbindung herzustellen versuchen. Wenn das Kennwort korrekt eingegeben wird, wird die Verbindung hergestellt und der Projektor projiziert die Bilder der Computeranzeige. Verwenden Sie diese Funktion, um während einer Projektion den unbeabsichtigten oder unautorisierten Zugriff von anderen Zugangspunkten des Wireless LANs auf den Projektor zu vermeiden. Diese Option sollte normalerweise aktiviert ("ON") sein. Wählen Sie "OFF", um diese Option zu deaktivieren.
MAC-Adresse»»	Zeigt die MAC-Adresse der Wireless LAN-Karte an.

Eingabe von Buchstaben und Zahlen

Führen Sie folgende Schritte aus, um Buchstaben und Zahlen einzugeben.

1. Führen Sie den Mauszeiger über das gewünschte Eingabeobjekt und drücken Sie auf der Fernbedienung auf die [Enter]-Taste. Der Mauszeiger wird grün, um anzuzeigen, dass Sie sich im Eingabemodus befinden.
2. Wählen Sie die Zahlen oder Buchstaben durch Drücken auf die Taste [▲] oder die Taste [▼]. Drücken Sie auf die Taste [▲] oder die Taste [▼] und halten Sie die entsprechende Taste gedrückt, um eine schnelle Tastenwiederholung durchzuführen, mit deren Hilfe Sie die gewünschten Buchstaben und Zahlen schnell auswählen können. Für den Projektornamen, das ESSID-Kennwort und das Kennwort für die WEB-Steuerung werden Ihnen die Zeichen durch Drücken der Taste [▲] in der folgenden Reihenfolge angezeigt: A-Z → 0-9 → Symbole → a-z → Leerzeichen. Drücken Sie auf die Taste [▼], um die Anzeigereihenfolge umzukehren.
3. Zur Eingabe von zwei oder mehr Zahlen oder Buchstaben drücken Sie auf der Fernbedienung auf die Taste [►]. Die erste Zahl oder der erste Buchstabe ist ausgewählt und der Mauszeiger wechselt zur zweiten Eingabeposition. Wählen Sie das zweite Zeichen sowie alle darauffolgenden Zeichen auf dieselbe Weise wie das erste Zeichen.
4. Nachdem Sie alle Zeichen eingegeben haben, drücken Sie auf der Fernbedienung auf die [Enter]-Taste, um die Eingabe abzuschließen. Der Mauszeiger leuchtet jetzt gelb.

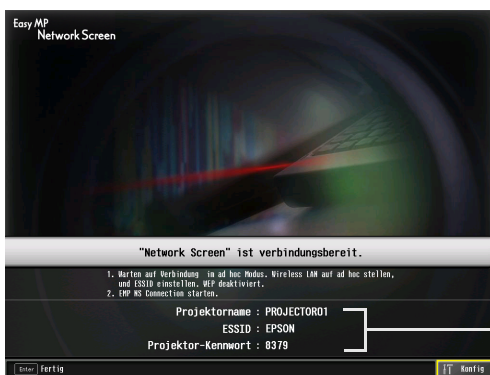
- 8** Wenn Sie die gewünschten Änderungen an den Einstellungen vorgenommen haben, drücken Sie auf der Fernbedienung auf die Taste [Page up] und bewegen den Mauszeiger über "OK". Drücken Sie auf die [Enter]-Taste.

Die vorgenommenen Änderungen werden übernommen und Sie wechseln zurück zum Bildschirm "Erweiterte Netzwerk-Einstellungen".

Wenn Sie die Änderungen verwerfen und zurück zu dem Status vor Durchführung der Änderungen zurückkehren wollen, führen Sie den Mauszeiger über "Abbrechen" und drücken auf die [Enter]-Taste.

9 Drücken Sie auf die Taste [Page up] (Bild auf) auf der Fernbedienung, um den Mauszeiger über "OK" zu bewegen und drücken Sie auf die [Enter]-Taste.

Hierdurch wechseln Sie zurück zum Bildschirm Verbindungs-Standby. Die festgelegte ESSID oder Kanalnummer wird angezeigt. Wenn das Kennwort aktiviert (ON) ist, wird das "Projektor-Kennwort" ebenfalls angezeigt. Wenn "Abbrechen" ausgewählt ist, werden alle Änderungen in allen Modi (einschließlich der erweiterten Einstellungen) verworfen und der Projektor wechselt zurück zu dem ursprünglichen Status, bevor Änderungen vorgenommen wurden.



Hier wird ein Wert angezeigt.

Tipp :

Das Projektorkennwort wechselt jedes Mal, wenn der Projektor aus- und wieder eingeschaltet wird und wenn die Wireless LAN-Karte entfernt und wieder eingesetzt wird. Wenn eine Verbindung mit einem Computer hergestellt werden soll, überprüfen Sie das Projektorkennwort, welches auf dem Bildschirm Verbindungs-Standby angezeigt wird. Geben Sie das dort angezeigte Kennwort ein. Die Herstellung der Verbindung ist ohne die vorherige Eingabe des Kennworts nicht möglich.

Computer-Verbindungseinstellungen

Hier erfahren Sie, wie der Computer für die Herstellung einer Verbindung eingerichtet wird. Die Einrichtung für die Herstellung einer Verbindung erfolgt mit Hilfe der im Lieferumfang der Wireless LAN-Karte enthaltenen Utility-Software. Wenn diese Einstellungen bereits vorgenommen wurden, können Sie diesen Schritt überspringen.

1 Schalten Sie den Computer ein und starten Sie Windows.

2 Starten Sie die Utility-Software der Wireless LAN-Karte.

Nähere Anweisungen zur Verwendung der Utility-Software für die Wireless LAN-Karte erhalten Sie in der Dokumentation zur Wireless LAN-Karte.

Wenn Sie im Leichtverbindungsmodus unter der Option Erweiterte Netzwerk-Einstellungen den "Ad hoc-Moduseinstellungen" als "ESSID»-Ad hoc" ausgewählt haben, müssen Sie auch am Computer den ESSID-Ad hoc-Modus» wählen. Stellen Sie dieselbe ESSID, wie die auf dem Bildschirm Verbindungs-Standby des Projektors angezeigte ESSID, ein.

Wenn Sie im Leichtverbindungsmodus unter der Option Erweiterte Netzwerk-Einstellungen den "Ad hoc-Moduseinstellungen" als "Kanal»-Ad hoc" ausgewählt haben, müssen Sie auch am Computer den Kanal-Ad hoc-Modus wählen. Stellen Sie dieselbe Kanal, wie die auf dem Bildschirm Verbindungs-Standby des Projektors angezeigte Kanal, ein.

Verbindung mit einem Computer

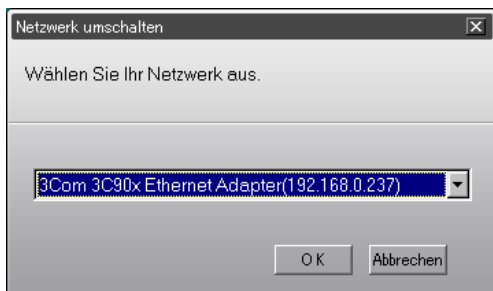
Nachdem die gewünschten Einstellungen vorgenommen wurden, starten Sie EMP NS Connection auf dem Computer und stellen die Verbindung zum Projektor her. Wenn diese Einstellungen vorgenommen worden sind, können zukünftige Sitzungen mit der Herstellung der Geräteverbindung beginnen.

Tipp :

- Installieren Sie vor dem Start von EMP NS Connection die Wireless LAN-Karte im Computer. Die Wireless LAN-Karte wird von EMP NS Connection nicht erkannt, wenn sie erst eingesetzt wurde, nachdem EMP NS Connection bereits aufgerufen wurde.
- Deaktivieren Sie die WEP»-Einstellung (OFF/AUS) entweder auf der Wireless LAN-Karte oder für eine interne Wireless LAN-Funktionalität.

- 1 Wählen Sie unter Windows "Start" - "Programme" (oder "Alle Programme") - "EMP NS Connection" – "EMP NS Connection". EMP NS Connection wird aufgerufen.

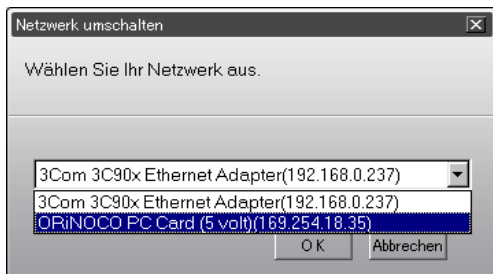
- 2 Der folgende Bildschirm Netzwerk umschalten wird beim ersten Aufrufen nach der Installation von EMP NS Connection angezeigt. Wenn der Bildschirm Netzwerk umschalten nicht aufgerufen wird, fahren Sie mit Schritt 4 fort.



Tipp :

Wenn die IP-Adresse nicht in den Netzwerkeinstellungen des Projektors eingerichtet worden ist, wird möglicherweise die Meldung "Es ist kein Netzwerkadapter vorhanden" angezeigt. Diese Meldung wird ausgegeben, weil die Bestimmung der IP-Adresse einige Zeit in Anspruch nimmt, wenn der Projektor keine Verbindung zum **DHCP**-Server herstellen kann. Bitte warten Sie ca. 30 Sekunden lang und wiederholen Sie den Vorgang dann ab Schritt 1.

- 3 Wählen Sie die Wireless LAN-Karte, die für die Verbindung verwendet werden soll, und klicken Sie dann zum Schließen des Bildschirms Netzwerk umschalten auf "OK".

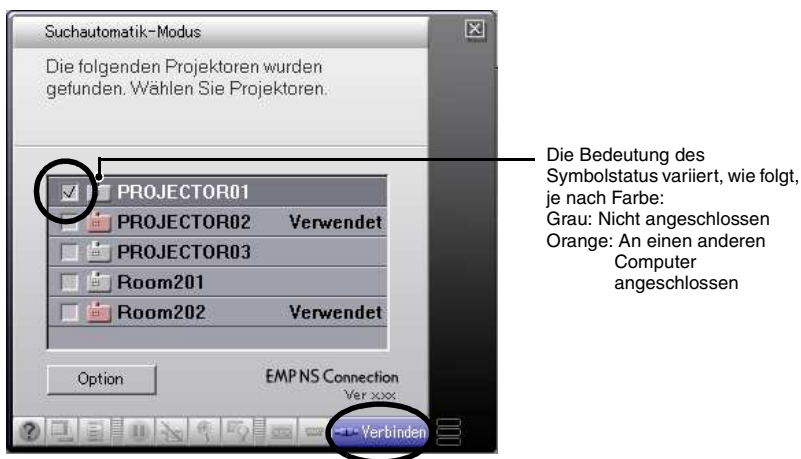


Tipp :

Wenn der verwendete Netzwerkadapter im Bildschirm Netzwerk umschalten ausgewählt wurde, wird der Bildschirm beim erneuten Aufrufen von EMP NS Connection nicht mehr angezeigt. Um den derzeit verwendeten Netzwerkadapter zu ändern, klicken Sie auf die Schaltfläche "Option" im Projektor-Auswahlbildschirm (dem in Schritt 4 dargestellten Bildschirm). Klicken Sie im Bildschirm Option auf die Schaltfläche "LAN umschalten", um den Bildschirm Netzwerk umschalten aufzurufen.

4 Markieren Sie das Kontrollkästchen mit dem Namen des Projektors, mit dem Sie die Verbindung herstellen wollen. Klicken Sie dann auf die Schaltfläche "Verbinden".

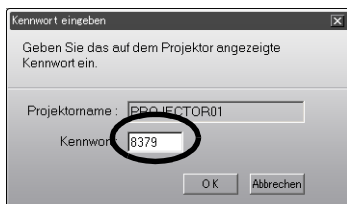
Der Projektorname wird im Bildschirm Verbindungs-Standby des Projektors angezeigt.



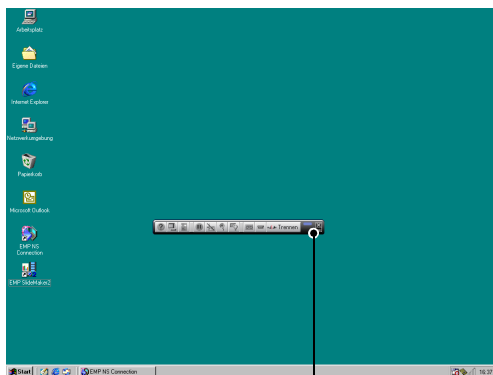
Tipp :

- Wenn ein Projektor ausgewählt wird, der bereits mit einem anderen Computer verbunden ist, wird die vorherige Verbindung beendet und die Bilder des neu verbundenen Computers werden projiziert.
- Wenn mehrere Projektoren ausgewählt sind, ist die Anzeige eines Computers zusammen mit der Anzeige von vier Projektoren möglich.
- Wenn die Verbindung vorgenommen wurde, können keine weiteren Verbindungen zusätzlich aufgebaut werden.

- 5** Wenn das "Projektor-Kennwort" im Leichtverbindungsmodus im Bildschirm Erweiterte Netzwerk-Einstellungen aktiviert ist ("ON"), wird ein Eingabebildschirm für das Projektor-Kennwort ähnlich dem Folgenden angezeigt. Geben Sie das auf dem Bildschirm Verbindungs-Standby des Projektors angezeigte Projektor-Kennwort ein und klicken Sie auf "OK".



- 6** Eine Netzwerkverbindung wird zwischen dem Computer und dem Projektor aufgebaut und die Computerbildschirme werden vom Projektor projiziert.



Symbolleiste
(Toolbar)

Die Symbolleiste EMP NS Connection wird am Computerbildschirm angezeigt. Verwenden Sie die Symbolleiste, um den Projektor zu bedienen, Optionen zu ändern und den Projektor vom Netzwerk zu trennen.  p.182 Wenn Ihnen die Symbolleiste während einer Präsentation im Weg ist, können Sie sie minimieren. Mit Hilfe der Fernbedienung können Sie den Projektor bedienen und einrichten.  Siehe "Einstellen des Farbmodus" und "Weitere Bedienung" in der *EMP-735 Bedienungsanleitung*.

☛ Siehe "Einstellen der Bildwiedergabe" und die diesbezüglichen Informationen in der *EMP-735 Bedienungsanleitung*, um die Projektionsbilder weiter anzupassen und andere Funktionen auszuführen.

Tipp :

Um die Verbindung zu einem anderen Computer vorzunehmen und den derzeit verbundenen Computer zu ersetzen, starten Sie EMP NS Connection auf dem jeweiligen Computer und stellen die Verbindung her. Die Verbindung mit dem derzeit verbundenen Computer wird beendet und die Verbindung wird mit dem nächsten Computer hergestellt.

Verbindungseinschränkungen

Es existieren folgende Einschränkungen für die Bildprojektion von einem Computer, der einen Network Screen verwendet. Bitte stellen Sie sicher, dass Sie diese Einschränkungen beachten.

Unterstützte Auflösung

Die projizierbaren Bildschirmauflösungen des Computers sind nachfolgend aufgeführt. Wenn sich die Auflösung auf der Liste befindet, ist eine direkte Computerbildprojektion möglich. Sie können keine Verbindung zu einem Computer aufbauen, der über eine höhere Auflösung als SXGA verfügt.

- VGA (640×480)
- SVGA (800×600)
- XGA (1024×768)
- SXGA (1280×960)
- SXGA (1280×1024)

Wenn die Computerauflösung höher ist als XGA, erscheint folgende Meldung bei der Projektion: "Bildübertragungsleistung wird beeinträchtigt, wenn PC-Auflösung höher ist als XGA (1024 × 768 pxl.), oder wenn Bilder mehr als 24 Bits benutzt. Wollen Sie weiterverbinden?". Wenn Sie auf "Ja" klicken, wird die Verbindung aufgebaut, die Anzeigegeschwindigkeit ist jedoch langsamer.

Wenn ein Computer mit einer besonderen Bildschirmgröße, deren Verhältnis von Höhe zu Breite nicht auf der vorherigen Liste aufgeführt ist, verwendet wird, wie beispielsweise 1280 × 600, wird eine Bildschirmauflösung zur Bildprojektion gemäß der Breite aus fünf Auswahloptionen ausgewählt. In diesem Fall bleiben die leeren Ränder schwarz.

Farbtiefe

Nachfolgend ist die Anzahl der Farben auf einem Computerbildschirm, die Sie anzeigen lassen können, aufgeführt.

- 8-Bit-Farben (256 Farben)
- 16-Bit-Farben
- 24-Bit-Farben
- 32-Bit-Farben

Wenn 24-Bit- oder 32-Bit-Farben verwendet werden, wird bei der Projektion folgende Meldung angezeigt: "Bildübertragungsleistung wird beeinträchtigt, wenn PC-Auflösung höher ist als XGA (1024 × 768 pxl.), oder wenn Bilder mehr als 24 Bits benutzt. Wollen Sie weiterverbinden?" Wenn Sie auf "Ja" klicken, wird die Verbindung aufgebaut, die Anzeigegeschwindigkeit ist jedoch langsamer.

Anzahl der Verbindungsgeräte

Es kann höchstens eine Verbindung zu vier Projektoren gleichzeitig aufgebaut sein, die Bilder von einem einzelnen Computer projizieren.

Ein Projektor kann nicht gleichzeitig an mehrere Computer angeschlossen werden.

Sonstiges

Audio wird nicht übertragen.

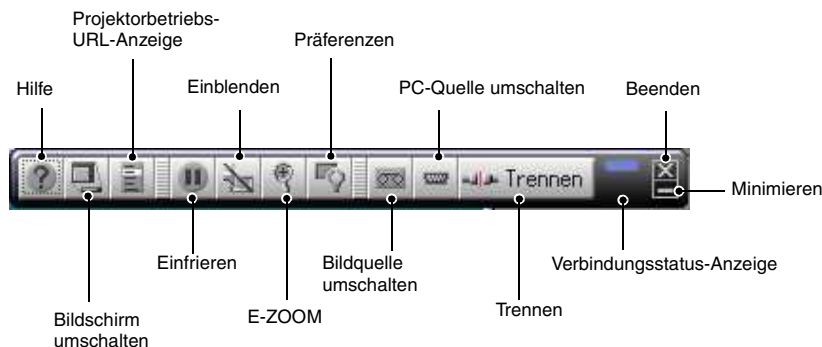
Animationen werden nicht genauso reibungslos wiedergegeben, als wenn die Wiedergabe auf einem Computer erfolgt. Animationen, die einige der DirectX-Funktionen verwenden, werden möglicherweise nicht korrekt projiziert.

Das gesamte Bildschirmbild für eine MS-DOS-Eingabeaufforderung kann nicht projiziert werden.

Verwendung der Symbolleisten

Verwendung und Funktionen der Symbole

Die Funktionen von EMP NS Connection werden in einer Symbolleiste auf dem Computerbildschirm angezeigt, wenn dieser über ein Netzwerk mit einem Projektor verbunden ist.



Die Verwendung und die Funktionen der Symbole sind nachfolgend beschrieben.

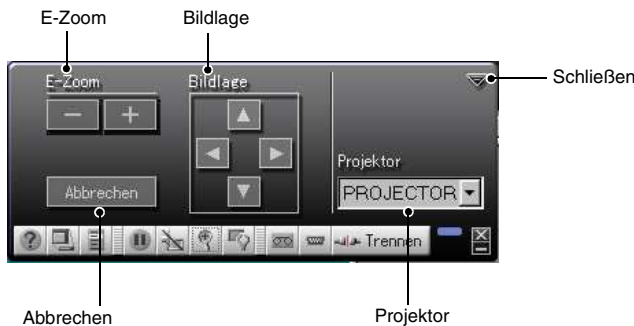
	Hilfe	Zeigt die Hilfe zu EMP NS Connection an.
	Bildschirm umschalten	Klicken Sie hier, um den Bildschirm Verbindungsstatus einzublenden/auszublenden. Das Symbol für den derzeit verbundenen Projektor wird grün im Bildschirm Verbindungsstatus angezeigt. Sie können nur den Status des verbundenen Projektors überprüfen. Sie können Verbindungen nicht ändern und keine Verbindungen hinzufügen.
	Projektorbetriebs-URL-Anzeige	Starten Sie den Internet-Browser, um die Internetseite für die Projektoreinstellung und -steuerung anzuzeigen. ☛ Siehe "Einstellung Überwachung und Steuerung von einem Computer aus" in der <i>EasyMP Bedienungshandbuch</i> .
	Einfrieren	"Friert" das Bild vorübergehend ein. Bei Animationen wird die Bildwiedergabe am Computer fortgesetzt, während die Projektion angehalten wird. Die Wiedergabe wird nicht ab dem Punkt fortgesetzt, an dem die Bildwiedergabe "eingefroren" wurde. Diese Funktion entspricht der Funktion Standbild (Freeze) am Projektor. ☛ Siehe "Standbild (Freeze)" in der <i>EMP-735 Bedienungsanleitung</i> .

	Einblenden	Blendet temporär Bilder aus. Wenn Sie Dateien ändern während einer Computerbildprojektion ändern müssen und Sie diesen Änderungsvorgang nicht zeigen wollen, können Sie mit der Funktion A/V-Ausblenden die Bild-/Audiowiedergabe bequem vor den Zuschauern verbergen. Beachten Sie, dass die Bildwiedergabe am Computer fortgesetzt wird, auch wenn die Animation ausgeblendet ist. Die Wiedergabe wird nicht ab dem Punkt fortgesetzt, an dem die Bildwiedergabe ausgeblendet wurde. Diese Funktion entspricht der Funktion Einblenden (A/V Mute) am Projektor. ☛ Siehe "Einblenden (A/V Mute)" in der <i>EMP-735 Bedienungsanleitung</i>.
	E-ZOOM	Hier können Sie die Ansicht des Bildes vergrößern, ohne dabei das Projektionsformat zu ändern. Rufen Sie den Einstellbildschirm auf und ändern Sie die Position und Vergrößerung/Verkleinerung. ☛ p.185 Diese Funktion entspricht der Funktion E-Zoom am Projektor. ☛ Siehe "E-Zoom" in der <i>EMP-735 Bedienungsanleitung</i>.
	Präferenzen	Hier können Sie den Einstellbildschirm aufrufen, um die Helligkeit, den Kontrast und den Farbmodus ändern. Zudem können Sie hier eine Korrektur der Trapezverzerrung durchführen. ☛ p.186 Helligkeit, Kontrast und Farbmodus entsprechen den Optionen unter "Video" im Menü Konfig. am Projektor. ☛ Siehe "Video-Menü" in der <i>EMP-735 Bedienungsanleitung</i>. Die Korrektur der Trapezverzerrung führt dieselbe Funktion aus wie die Taste [Keystone] am Projektor. ☛ Siehe "Manuelle Trapezkorrektur" in der <i>EMP-735 Bedienungsanleitung</i>.

	Bildquelle umschalten	Jedes Mal, wenn Sie auf ein Symbol klicken, wird das vom Projektor projizierte Eingangssignal zwischen den Bildern vom Videoanschluss und dem S-Video-Anschluss hinten am Projektor umgeschaltet. Diese Schaltfläche entspricht der Taste [S-Video/Video] auf der Fernbedienung. ☛ Siehe "Einschalten des Projektors und Bildprojektion" in der <i>EMP-735 Bedienungsanleitung</i> .
	PC-Quelle umschalten	Hier schalten Sie, je nach vom Projektor projiziertem Eingangssignal, zwischen dem per Kabel angeschlossenen Computer, der Videosignalkomponente und dem über ein Wireless LAN angeschlossenen Computer um. Diese Schaltfläche entspricht der Taste [Comp/EasyMP] am Projektor. ☛ Siehe "Einschalten des Projektors und Bildprojektion" in der <i>EMP-735 Bedienungsanleitung</i> .
	Trennen	Beendet die aktuelle Netzwerk-Kommunikationsverbindung zwischen dem Projektor und dem Computer.
	Verbindungsstatus-Anzeige	Die obere, mittlere und untere Anzeige leuchten der Reihe nach auf, solange der Computer und der Projektor über das Netzwerk miteinander verbunden sind. Diese Kontrollleuchte erlischt, wenn keine Verbindung möglich ist.
	Beenden	Dies Beendet die aktuelle Netzwerkverbindung zum Projektor und schließt EMP NS Connection.
	Minimieren	Hierdurch wird die Symbolleiste minimiert und als Schaltfläche in der Windows-Taskleiste angezeigt.

E-Zoom

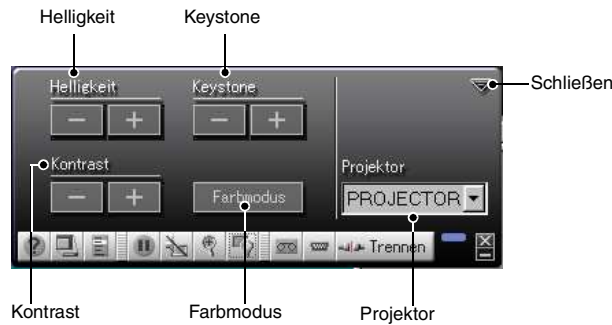
Durch Klicken auf das Symbol "E-Zoom" wird folgender Einstellbildschirm angezeigt, in dem Sie die Zoomvergrößerung und die Position einstellen können.



E-Zoom	Dies stellt Vergrößerung/Verkleinerung durch die Funktion E-Zoom ein. Klicken Sie zum Vergrößern auf die Schaltfläche "+". Klicken Sie zur Verkleinerung auf die Schaltfläche "-". Diese Schaltflächen haben denselben Effekt wie die Tasten [⊕] und [⊖] auf der Fernbedienung.
Bildlage	Zeigt den Teil an, der vergrößert/verkleinert werden soll. Klicken Sie auf die unten aufgeführten Schaltflächen, um das Bild in die entsprechende Richtung zu verschieben. Schaltfläche "▲": Nach oben verschieben Schaltfläche "►": Nach rechts verschieben Schaltfläche "▼": Nach unten verschieben Schaltfläche "◄": Nach links verschieben Diese Funktion entspricht der E-Zoom-Funktion am Projektor zur Verschiebung des Fadenkreuzes und zur Markierung des Bereichs zur Vergrößerung/Verkleinerung. Siehe "E-Zoom" in der <i>EMP-735 Bedienungsanleitung</i> .
Abbrechen	Bricht die Funktion E-Zoom ab und wechselt zurück zur ursprünglichen Anzeige.
Projektor	Zeigt den Namen des Zielprojektors an. Wenn mehrere Projektoren verbunden sind, wählen Sie den Projektor aus, der die Funktion E-Zoom ausführen soll.
Schließen	Hierdurch wird der Bildschirm geschlossen.

Präferenzen

Durch Klicken auf das Symbol "Grundeinstellungen" wird folgender Einstellbildschirm angezeigt, in dem Sie die Helligkeit, den Kontrast und den Farbmodus ändern und die Korrektur der Trapezverzerrung durchführen können.



Helligkeit	Stellt die Helligkeit des Projektionsbildes ein. Klicken Sie auf die Schaltfläche "+", um die Helligkeit zu erhöhen. Klicken Sie auf die Schaltfläche "-", um die Helligkeit zu verringern.
Keystone	Der Projektor verfügt über eine Funktion zur automatischen Korrektur der Trapezverzerrung, um Verschiebungen im oberen und unteren Bereich eines projizierten Bildes zu korrigieren und um eine automatische Korrektur der Trapezverzerrung durchzuführen. Verwenden Sie diese Funktion, um an einem Bild, welches per automatischer Korrektur der Trapezverzerrung bereits korrigiert wurde, weitere Korrekturen durchzuführen. Klicken Sie auf die Schaltfläche "+", um den oberen Rand eines projizierten Bildes zu verkleinern und klicken Sie auf die Schaltfläche "-", um den unteren Rand zu verkleinern.
Kontrast	Hierdurch wird der Kontrast eingestellt. Klicken Sie auf die Schaltfläche "+", um den Kontrast zu erhöhen. Klicken Sie auf die Schaltfläche "-", um den Kontrast zu verringern.

Farbmodus	Die folgenden sechs Einstellungen stehen Ihnen zur Verfügung, um Ihr spezielles Bild optimal wiederzugeben. Wählen Sie einfach die entsprechenden Einstellungen aus, um jedes Bild in optimaler Qualität zu projizieren. Die Helligkeit des projizierten Bildes ist von den Änderungen jeder Einstellung betroffen. Jedes Mal, wenn Sie auf die Schaltfläche "Farbmodus" klicken, wechselt das Menü der Reihe nach durch folgende Einstellungen: sRGB : Die Farben werden gemäß der Farbnorm <u>sRGB</u> eingestellt. Wenn das angeschlossene Gerät über einen sRGB-Modus verfügt, können Sie sowohl den Projektor als auch das angeschlossene Gerät in diesem Modus auf sRGB einstellen. Normal : Verstärkt die Helligkeit für Präsentationen in relativ hellen Räumen. Meeting : Verstärkt die "Bildschärfe" ohne die Farben zu ändern. Präsentation : Für Präsentationen in relativ dunklen Räumen. Theater : Optimiert Filme durch Verwendung natürlicher Farbtöne. Spiel : Verstärkt die Helligkeit für Spiele in relativ hellen Räumen.
Projektor	Zeigt den Namen des Zielprojektors an. Wenn mehrere Projektoren verbunden sind, wählen Sie den Projektor aus, für den Sie Änderungen der Grundeinstellungen vornehmen wollen.
Schließen	Hierdurch wird der Bildschirm geschlossen.

Tipp :

- *Durch die Korrektur der Trapezverzerrung wird der Bildschirm kleiner.*
- *Versuchen Sie, die Schärfe zu verringern, um somit mögliche Unebenheiten, die durch die Korrektur der Trapezverzerrung besonders hervortreten, zu kaschieren. 🖱 Siehe "Video-Menü" in der EMP-735 Bedienungsanleitung.*
- *Die Korrektur der Trapezverzerrung lässt sich auch vom Menü Konfig. des Projektors anwenden. 🖱 Siehe "Einstellung-Menü" in der EMP-735 Bedienungsanleitung.*
- *Wenn sich während der Korrektur der Trapezverzerrung das Bild nicht länger ändern, bedeutet dies, dass eine weitere Korrektur nicht möglich ist. Stellen Sie sicher, dass der Projektor nicht außerhalb des zulässigen Projektionswinkels aufgestellt ist. 🖱 Siehe "Einstellen des Bildwinkels und Automatische Trapezkorrektur" in der EMP-735 Bedienungsanleitung.*

Trennung einer Netzwerkverbindung

Die Netzwerkverbindung zwischen einem Computer und einem Projektor lässt sich entweder vom Computer oder vom Projektor aus trennen.

Tipp :

Die Anzeige des projizierten Computers wird am Projektor nicht gespeichert. Wenn die Verbindung durch eine der folgenden Aktionen beendet wird, gehen alle internen Bilddaten verloren.

Die Verbindung am Computer trennen

Klicken Sie auf die Symbole "Trennen" oder "Beenden" in der Symbolleiste von EMP NS Connection.



Durch Klicken auf das Symbol "Trennen" wird nur die Netzwerkverbindung beendet.

Durch Klicken auf das Symbol "Beenden" wird die Netzwerkverbindung beendet und EMP NS Connection geschlossen.

Tipp :

Wenn der Computer eine Verbindung zu mehreren Projektoren hat und der Trennvorgang eingeleitet wird, wird die Verbindung zu allen Projektoren unterbrochen.

Die Verbindung am Projektor trennen

- 1** Drücken Sie auf der Fernbedienung auf die Taste [ESC].
Das Menü Beenden wird angezeigt.
- 2** Wählen Sie die Taste "Beenden" und drücken Sie auf der Fernbedienung auf die [Enter]-Taste.
"Network Screen wurde vom Projektor getrennt." wird auf dem Bildschirm des Computers angezeigt, zu dem die Verbindung unterbrochen wurde.

Verbindung im Access Point Modus

Zusätzlich zum Einfacher Verbindungsmodus gibt es noch den Access Point Modus zur Herstellung der Verbindung eines Computers über ein Netzwerk zu einem Projektor.

Der AccessPoint Modus dient zur Herstellung einer Verbindung zwischen einem Projektor und einem Computer über den Access Point (Zugangspunkt) eines Wireless LANs in einem vorhandenen Netzwerksystem. Bei Verwendung eines Computers, der über einen Access Point an ein Netzwerk angeschlossen ist, bleiben die Wireless-LAN-Einstellungen im Allgemeinen erhalten und nur der Projektor wird mit Hilfe des Setups eingerichtet.

Zusätzlich zu der Möglichkeit der Projektion von Computerbildern mit Hilfe des Projektors können Sie den EMP Monitor und das [SNMP](#) nutzen, um den Status des Projektors vom Computer aus zu überwachen und zu steuern. ☛ Siehe "Überwachung und Steuerung mit Hilfe des EMP-Monitors" und "Verwaltung mit Hilfe des SNMP" im EasyMP-Bedienungshandbuch.

Vor dem Anschluss

Stellen Sie sicher, dass folgende Kriterien erfüllt sind, bevor Sie den Computer und den Projektor an ein Netzwerk anschließen:

- Installieren Sie EMP NS Connection auf dem Computer, mit dem Sie arbeiten wollen. ☛ p.163
- Bereiten Sie die Einstellungen am Computer vor - entweder auf die Verwendung einer Wireless LAN-Karte oder einer internen Wireless LAN-Funktionalität. Nähere Angaben zur Einrichtung finden Sie in der Dokumentation zu der im Computer eingesetzten Wireless LAN-Karte oder in der Dokumentation zum Computer.
- Das Format der projizierten Bilder variiert je nach Entfernung des Projektors von der Projektionsfläche. Legen Sie den Standort des Projektors so fest, dass das Bild auf die Projektionsfläche passt. ☛ Siehe "Lenwandgröße und Projektionsabstand" in der *EMP-735 Bedienungsanleitung*.
- Um eine optimale Leistung zu erhalten, stellen Sie die Bildschirmauflösung des von Ihnen verwendeten Computers auf XGA oder niedriger ein, mit einer Farbtiefe von 16 Bit.

Verbindung im Access Point Modus

Achtung :

- Ziehen Sie das Netzkabel nicht während der Anwendung von EasyMP ab (die Bildschirme ändern sich oder die Zugriffskontrollleuchte der Wireless LAN-Karte leuchtet grün auf).
- Entfernen Sie die Wireless LAN-Karte nie, wenn die Zugriffskontrollleuchte der Wireless LAN-Karte grün leuchtet oder wenn das Gerät an ein Netzwerk angeschlossen ist. Ansonsten kann die Wireless LAN-Karte beschädigt werden.

Verbindungseinstellungen am Projektor

Stellen Sie zunächst die Verbindungseinstellungen für den Projektor ein. Die Verbindungseinstellungen können auf dem Network Screen, im AccessPoint Modus auf dem Bildschirm Erweiterte Netzwerk-Einstellungen, vorgenommen werden. Wenn diese Einstellungen bereits vorgenommen wurden, können Sie diesen Schritt überspringen.

Tipp :

Nehmen Sie folgende Einstellungen gemäß den Anweisungen des Netzwerk-Systemadministrators vor.

- 1** Setzen Sie die Wireless LAN-Karte in den Kartensteckplatz am Projektor ein.

Nähere Angaben finden Sie unter "Einsetzen".  p.159

- 2** Betätigen Sie zum Einschalten des Projektors die Netztaste [Power].

- 3** Drücken Sie auf der Fernbedienung wiederholt auf die Taste [Comp/EasyMP], bis "EasyMP" rechts im Projektionsbildschirm angezeigt wird. EasyMP wird aufgerufen und folgender Bildschirm wird angezeigt.



Tipp :

Wenn sich die Wireless LAN-Karte nicht im Karten-Steckplatz des Projektors befindet, wird folgender Bildschirm angezeigt: Setzen Sie die Wireless LAN-Karte in den Karten-Steckplatz am Projektor ein und der in Schritt 3 angezeigte Bildschirm wird aufgerufen.



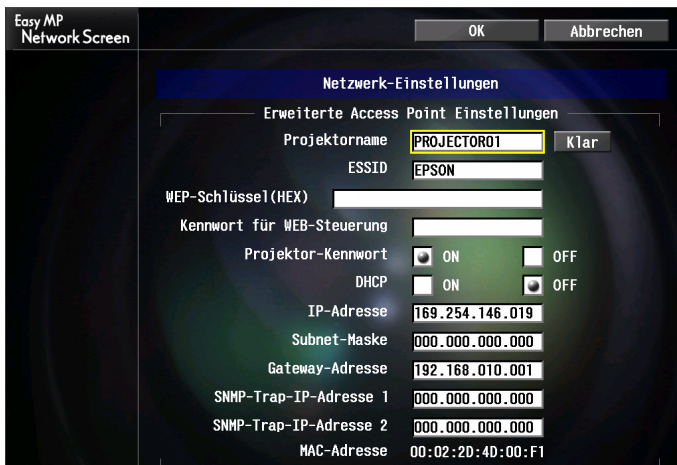
- 4** Stellen Sie sicher, dass die Schaltfläche "Konfig" unten rechts im Bildschirm ausgewählt ist und drücken Sie dann auf der Fernbedienung auf die [Enter]-Taste. Der Bildschirm Erweiterte Netzwerk-Einstellungen wird angezeigt.

- 5** Führen sie den Mauszeiger auf "Access Point Modus" und drücken Sie auf der Fernbedienung auf die [Enter]-Taste.
Hierdurch wird der "AccessPoint Modus" ausgewählt.



- 6** Drücken Sie die Taste [►] auf der Fernbedienung, damit der Mauszeiger weiter auf "Erweitert" springt und drücken Sie dann auf die [Enter]-Taste.
Der AccessPoint Modus im Bildschirm Erweiterte Netzwerk-Einstellungen wird angezeigt.

- 7** Bewegen Sie den Mauszeiger über die gewünschte Option und drücken Sie auf die [Enter]-Taste, um diese Option auszuwählen.
Erst durch die richtigen Einstellungen kann der Projektor im Netzwerk betrieben werden.
Die Optionen sind unten beschrieben.



Je nach Option müssen Buchstaben oder Zahlen eingegeben werden. Nähere Angaben zur Eingabe von Buchstaben und Zahlen finden Sie unter "Eingabe von Buchstaben und Zahlen" ( p.196).

Tipp :

Darüber hinaus können Sie die Internetseite für die Projektoreinstellung/-steuerung für den Projektor mit Hilfe eines Internet-Browsers aufrufen und das Netzwerk mit Hilfe dieser Seite einrichten. Diese Methode ist komfortabler als die Eingabe von Zeichen über die Fernbedienung, da Sie hierbei auf die Tastatur zurückgreifen können.

 *Um die Einrichtungs-/Steuerseite für den Projektor gemäß den Angaben unter "Änderung von Einstellungen mit Hilfe eines Internet-Browsers" im EasyMP Bedienungshandbuch aufzurufen, stellen Sie eine Verbindung im Einfacher Verbindungsmodus her und klicken dann in der Symbolleiste auf das Symbol "Projektorbetriebs-URL-Anzeige".*

Projektorname	Geben Sie einen eindeutigen Namen für den Projektor ein. Dieser Name wird zur Identifizierung eines an das Netzwerk angeschlossenen Projektors verwendet. Es können bis zu 16 alphanumerische Ein-Byte-Zeichen eingegeben werden. Wählen Sie die Taste "Klar" und drücken Sie auf der Fernbedienung auf die Taste [Enter], um den eingegebenen Projektornamen zu löschen.
<u>ESSID</u> »	Geben Sie die für die Verbindung verwendete ESSID ein. Wenn das verwendete Wireless LAN-System über eine ESSID verfügt, geben Sie diesen Wert ein. Der Ausgangswert ist "EPSON". Es können bis zu 16 alphanumerische Ein-Byte-Zeichen eingegeben werden.

<u>WEP</u>▶▶ Schlüssel (HEX)	Geben Sie den Chiffrierschlüssel für die WEP-Verschlüsselung ein. Geben Sie, wie vom Netzwerkadministrator des Wireless LAN-Systems, an das der Projektor angeschlossen ist, angewiesen, einen Chiffrierschlüssel ein. Es können bis zu 26 alphanumerische Ein-Byte-Zeichen eingegeben werden. Geben Sie den Schlüssel mit Hexadezimalzeichen ein. Folglich sind die zulässigen Zeichen: 0-9 und A-F. Verwenden Sie für die Eingabe der Chiffrierschlüsseldaten von 10 Zeichen eine 64(40)-Bit-Länge; für die Eingabe von 26 Zeichen eine 128(104)-Bit-Länge. Andere Zeichenwerte als 10 oder 26 Zeichen werden nicht verschlüsselt. Darüber hinaus ist die Voreinstellung für den Schlüssel-ID-Wert "0". Um andere Zeichen als Hexadezimalwerte einzugeben oder um die Schlüssel-ID auf einen anderen Wert als "0" festzulegen, wechseln Sie zur Internetseite Projektoreinstellung/-steuerung des Internet-Browsers und geben auf dieser Seite den entsprechenden Wert ein. ➡ Siehe im <i>EasyMP Bedienungshandbuch</i> unter "Einstellungen, Überwachung und Steuerung von einem Computer aus". Wählen Sie die Taste "Klar" und drücken Sie auf der Fernbedienung auf die [Enter]-Taste, um den eingegebenen Chiffrierschlüssel zu löschen. Es erfolgt keine Verschlüsselung.
Kennwort für WEB-Steuerung	Geben Sie ein Kennwort ein. Wenn Sie ein Kennwort eingeben haben, muss dieses Kennwort in folgenden Situationen eingegeben werden: Wenn die Projektoreinstellungen vom Internet-Browser des Computers über ein Netzwerk geändert werden, wenn die Internet-Browserseite für die Einstellung und Steuerung aufgerufen und wenn das Programm EMP Monitor gestartet wird. Es können bis zu 8 alphanumerische Ein-Byte-Zeichen eingegeben werden. Wählen Sie die Taste "Klar" und drücken Sie auf der Fernbedienung auf die [Enter]-Taste, um das eingegebene Kennwort zu löschen. Die Kennworteinstellung wird deaktiviert.

Projektor-Kennwort	Wenn die Option "Projektor-Kennwort" aktiviert ist ("ON"), ist die Eingabe eines Kennworts erforderlich, wenn EMP NS Connection zur Herstellung einer Verbindung mit dem Projektor über ein Wireless LAN verwendet wird. Auf dem Bildschirm des Projektors, zu dem Sie eine Verbindung herzustellen versuchen, wird ein Kennwort angezeigt. Überprüfen Sie dieses Kennwort und geben Sie es in den Computer ein, von dem aus Sie die Verbindung herzustellen versuchen. Wenn das Kennwort korrekt eingegeben wird, wird die Verbindung hergestellt und der Projektor projiziert die Bilder der Computeranzeige. Verwenden Sie diese Funktion, um während einer Projektion den unbeabsichtigten oder unautorisierten Zugriff von anderen Zugangspunkten des Wireless LANs auf den Projektor zu vermeiden. Diese Option sollte normalerweise aktiviert ("ON") sein. Wählen Sie "AUS" ("OFF"), um diese Option zu deaktivieren.
<u>DHCP</u> »»	Zeigt die DHCP-Verwendung an. Wählen Sie "ON", um das DHCP zu verwenden. Wählen Sie "OFF", um das DHCP nicht zu verwenden.
IP-Adresse	Diese Eingabe ist möglich, wenn unter "DHCP" die Option "OFF" gewählt wurde. Geben Sie die IP-Adresse ein, die dem Projektor zugewiesen ist. Für jedes der Adressfelder können Zahlen zwischen 0-255 ausgewählt werden.
<u>Subnet-Maske</u> »»	Diese Eingabe ist möglich, wenn unter "DHCP" die Option "OFF" gewählt wurde. Geben Sie die Subnet-Maske für den Projektor ein. Für jedes der Adressfelder können Zahlen zwischen 0-255 ausgewählt werden.
<u>Gateway</u> »» - Adresse	Diese Eingabe ist möglich, wenn unter "DHCP" die Option "OFF" gewählt wurde. Geben Sie die Gateway-Adresse für den Projektor ein. Für jedes der Adressfelder können Zahlen zwischen 0-255 ausgewählt werden.

<u>SNMP-Trap-IP-Adresse</u> 1	Geben Sie die IP-Adresse des Computers ein, dem eine SNMP-Trap gemeldet wurde. Für jedes der Adressfelder können Zahlen zwischen 0-255 ausgewählt werden. Wählen Sie die Taste "Klar" und drücken Sie auf der Fernbedienung auf die [Enter]-Taste, um die eingegebene Trap-IP-Adresse zu löschen.
SNMP-Trap-IP-Adresse 2	Geben Sie die IP-Adresse des Computers ein, dem eine SNMP-Trap gemeldet wurde. Wenn die Meldung nicht an der unter "SNMP-Trap-IP-Adresse1" festgelegten Adresse empfangen wird, wird eine Meldung an diese IP-Adresse gesendet. Für jedes der Adressfelder können Zahlen zwischen 0-255 ausgewählt werden. Wählen Sie die Taste "Klar" und drücken Sie auf der Fernbedienung auf die [Enter]-Taste, um die eingegebene Trap-IP-Adresse zu löschen.
<u>MAC-Adresse</u>	Zeigt die MAC-Adresse der Wireless LAN-Karte an.

Eingabe von Buchstaben und Zahlen

Führen Sie folgende Schritte aus, um Buchstaben und Zahlen einzugeben.

1. Führen Sie den Mauszeiger über das gewünschte Eingabeobjekt und drücken Sie auf der Fernbedienung auf die [Enter]-Taste. Der Mauszeiger wird grün, um anzuzeigen, dass Sie sich im Eingabemodus befinden.
2. Wählen Sie die Zahlen oder Buchstaben durch Drücken auf die Taste [▲] oder die Taste [▼] auf der Fernbedienung. Drücken Sie auf die Taste [▲] oder die Taste [▼] und halten Sie die entsprechende Taste gedrückt, um eine schnelle Tastenwiederholung durchzuführen, mit deren Hilfe Sie die gewünschten Buchstaben und Zahlen schnell auswählen können. Für das Kennwort für den Projektornamen, das ESSID-Kennwort sowie das Kennwort für die WEB-Steuerung drücken Sie die Taste [▲]. Die Zeichen sind in dieser Reihenfolge aufgeführt: A-Z → 0-9 → Symbole → a-z → Leerzeichen. Drücken Sie auf die Taste [▼], um die Anzeigereihenfolge umzukehren.
3. Zur Eingabe von zwei oder mehr Zahlen oder Buchstaben drücken Sie auf der Fernbedienung auf die Taste [►]. Die erste Zahl oder der erste Buchstabe ist ausgewählt und der Mauszeiger wechselt zur zweiten Eingabeposition. Wählen Sie das zweite Zeichen sowie alle darauffolgenden Zeichen auf dieselbe Weise wie das erste Zeichen.
4. Nachdem Sie alle Zeichen eingegeben haben, drücken Sie auf der Fernbedienung auf die [Enter]-Taste, um die Eingabe abzuschließen. Der Mauszeiger leuchtet jetzt gelb.

- 8** Wenn Sie die gewünschten Änderungen an den Einstellungen vorgenommen haben, drücken Sie auf der Fernbedienung auf die Taste [Page up] und bewegen den Mauszeiger über "OK". Drücken Sie auf die [Enter]-Taste.

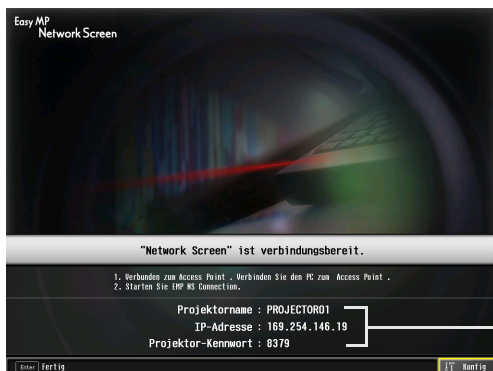
Die vorgenommenen Änderungen werden übernommen und Sie wechseln zurück zum Bildschirm Erweiterte Netzwerk-Einstellungen.

Wenn Sie die Änderungen verwerfen und zurück zu dem Status vor Durchführung der Änderungen zurückkehren wollen, führen Sie den Mauszeiger über "Abbrechen" und drücken auf die [Enter]-Taste.

- 9** Drücken Sie auf die Taste [Page up] (Bild auf) auf der Fernbedienung, um den Mauszeiger über "OK" zu bewegen und drücken Sie auf die [Enter]-Taste.

Hierdurch wechseln Sie zurück zum Bildschirm Verbindungs-Standby. Die festgelegte IP-Adresse wird angezeigt. Wenn die Option "Projektor-Kennwort" "aktiviert", ist ("ON"/"EIN"), wird auch das Projektor-Kennwort angezeigt.

Wenn "Abbrechen" ausgewählt ist, werden alle Änderungen in allen Modi (einschließlich der erweiterten Einstellungen) verworfen und der Projektor wechselt zurück zu dem ursprünglichen Status, bevor Änderungen vorgenommen wurden.



Hier wird ein Wert angezeigt.

Tipp :

Das Projektorkennwort wechselt jedes Mal, wenn der Projektor aus- und wieder eingeschaltet wird und wenn die Wireless LAN-Karte entfernt und wieder eingesetzt wird. Wenn eine Verbindung mit einem Computer hergestellt werden soll, geben Sie das Projektor-Kennwort, welches auf dem Bildschirm Verbindungs-Standby angezeigt wird, ein. Die Herstellung der Verbindung ist ohne die vorherige Eingabe des Kennworts nicht möglich.

Verbindungseinstellungen am Computer

Hier erfahren Sie, wie der Computer für die Herstellung einer Verbindung eingerichtet wird. Die Einrichtung für die Herstellung einer Verbindung erfolgt mit Hilfe der im Lieferumfang der Wireless LAN-Karte enthaltenen Utility-Software. Wenn diese Einstellungen bereits vorgenommen wurden, können Sie diesen Schritt überspringen.

- 1** Schalten Sie den Computer ein und starten Sie Windows.
- 2** Starten Sie die Utility-Software der Wireless LAN-Karte.
Nähere Anweisungen zur Verwendung der Utility-Software für die Wireless LAN-Karte erhalten Sie in der Dokumentation zur Wireless LAN-Karte. Erst durch die richtigen Einstellungen kann der Computer im Netzwerk betrieben werden.

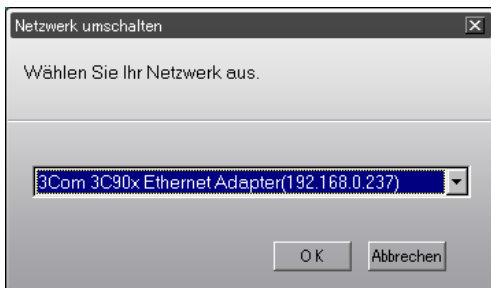
Verbindung mit einem Computer

Nachdem die gewünschten Einstellungen vorgenommen wurden, starten Sie EMP NS Connection auf dem Computer und stellen die Verbindung zum Projektor her. Wenn diese Einstellungen vorgenommen worden sind, können zukünftige Sitzungen mit der Herstellung der Geräteverbindung beginnen.

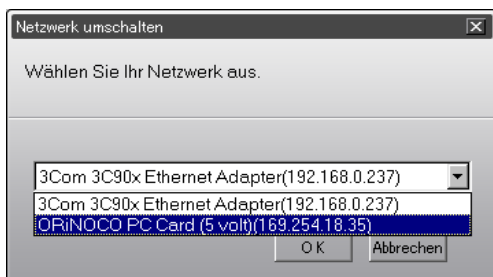
Tipp :

Installieren Sie vor dem Start von EMP NS Connection die Wireless LAN-Karte im Computer. Die Wireless LAN-Karte wird von EMP NS Connection nicht erkannt, wenn sie erst eingesetzt wurde, nachdem EMP NS Connection bereits aufgerufen wurde.

- 1** Starten Sie Windows auf dem Computer und wählen Sie dann "Start" - "Programme" (oder "Alle Programme") - "EMP NS Connection" - "EMP NS Connection".
EMP NS Connection wird aufgerufen.
- 2** Der folgende Bildschirm Netzwerk umschalten wird angezeigt, wenn EMP NS Connection das erste Mal nach der Installation aufgerufen wird. Wenn der Bildschirm Netzwerk umschalten nicht aufgerufen wird, fahren Sie mit Schritt 4 fort.



- 3** Wählen Sie die Wireless LAN-Karte, die für die Verbindung verwendet werden soll, und klicken Sie dann zum Schließen des Bildschirms Netzwerk umschalten auf "OK".



Tipp :

Wenn der verwendete Netzwerkadapter im Bildschirm Netzwerk umschalten ausgewählt wurde, wird der Bildschirm auch beim erneuten Aufrufen von EMP NS Connection nicht mehr angezeigt. Um den derzeit verwendeten Netzwerkadapter zu ändern, klicken Sie auf die Schaltfläche "Option" im Projektor-Auswahlbildschirm (dem in Schritt 4 dargestellten Bildschirm). Durch Klicken auf die Schaltfläche "LAN umschalten" im Bildschirm Optionen wird der Bildschirm Netzwerk umschalten aufgerufen.

- 4** Wählen Sie den Namen des Projektors, mit dem Sie die Verbindung herstellen wollen. Klicken Sie dann auf die Schaltfläche "Verbinden". Der Projektorname wird im Bildschirm Verbindungs-Standby des Projektors angezeigt.

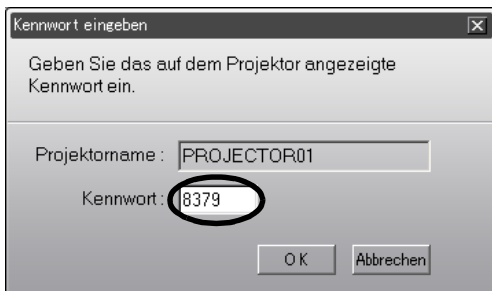


Die Bedeutung des Symbolstatus variiert, wie folgt, je nach Farbe:
Grau: Nicht angeschlossen
Orange: An einen anderen Computer angeschlossen

Tipp :

- Wenn ein Projektor ausgewählt wird, der bereits mit einem anderen Computer verbunden ist, wird die vorherige Verbindung beendet und die Bilder des neu verbundenen Computers werden projiziert.
- Wenn mehrere Projektoren ausgewählt sind, ist die Anzeige eines Computers zusammen mit der Anzeige von vier Projektoren möglich.
- Wenn die Verbindung vorgenommen wurde, können keine weiteren Verbindungen zusätzlich aufgebaut werden.

- 5** Wenn das "Projektor-Kennwort" im Leichtverbindungsmodus im Bildschirm Erweiterte Access Point Einstellungen aktiviert ist ("ON"), wird ein Eingabebildschirm für das Projektor-Kennwort ähnlich dem Folgenden angezeigt. Geben Sie das auf dem Bildschirm Verbindungs-Standby des Projektors angezeigte Projektor-Kennwort ein und klicken Sie auf "OK".



- 6** Eine Netzwerkverbindung wird zwischen dem Computer und dem Projektor aufgebaut und die Computerbildschirme werden vom Projektor projiziert.



Die Symbolleiste EMP NS Connection wird am Computerbildschirm angezeigt. Verwenden Sie die Symbolleiste, um den Projektor zu bedienen, Optionen zu ändern und den Projektor vom Netzwerk zu trennen. ☛ p.182 Wenn Ihnen die Symbolleiste während einer Präsentation im Weg ist, können Sie sie minimieren. Mit Hilfe der Fernbedienung können Sie den Projektor bedienen und einrichten. ☛ Siehe "Einstellen des Farbmodus" und "Weiteren Bedienung" in der *EMP-735 Bedienungsanleitung*.

Es gibt Einschränkungen bezüglich der Farbzahl und der Auflösung für die Bildprojektion von einem Computer, der einen Network Screen verwendet. Weitere Einzelheiten zu den Einschränkungen finden Sie unter "Verbindungseinschränkungen." ☛ p.180

☛ Siehe "Einstellen der Bildwiedergabe" und "Weiteren Bedienung" und die diesbezüglichen Informationen in der *EMP-735 Bedienungsanleitung*, um die Projektionsbilder weiter anzupassen und für eine Vielzahl anderer Funktionen. »➔

Tipp :

Um die Verbindung zu einem anderen Computer vorzunehmen und den derzeit verbundenen Computer zu ersetzen, starten Sie EMP NS Connection auf dem jeweiligen Computer und stellen die Verbindung her. Die Verbindung mit dem derzeit verbundenen Computer wird beendet und die Verbindung wird mit dem nächsten Computer hergestellt.

Was geschieht, wenn der gewünschte Projektor nicht angezeigt wird?

Wenn der Projektor, zu dem Sie die Verbindung herstellen wollen, nicht auf dem Bildschirm EMP NS Connection erscheint, überprüfen Sie bitte Folgendes:

- Ist das Signal des Wireless LANs schwach oder wird es überhaupt nicht empfangen?
- Wurde der Verbindungsmodus korrekt eingerichtet?
- Existieren verschiedene Subnetze?

Im Leichtverbindungsmodus:

- Wurde für den Computer und den/die Projektor(en) dieselbe ESSID» eingerichtet?
- Wurde für den Computer und den/die Projektor(en) derselbe Kanal eingerichtet?

Wenn Sie versuchen, mit dem Projektor eine Verbindung über ein Netzwerk mit unterschiedlichen Subnetzen herzustellen, können Sie den "IP-Verbindungsmodus" zum Verbindungsaufbau verwenden. Der IP-Verbindungsmodus nutzt die IP-Adresse des Projektors, um eine Verbindung herzustellen.

Führen Sie folgende Schritte aus, um eine Verbindung mit Hilfe des IP-Verbindungsmodus aufzubauen.

Tipp :

Der Projektornamen wird im Bildschirm Projektorauswahl von EMP NS Connection nicht angezeigt, wenn die IP-Adresse des Projektors und die IP-Adresse des Computers jeweils zu einem anderen Subnetz gehören.

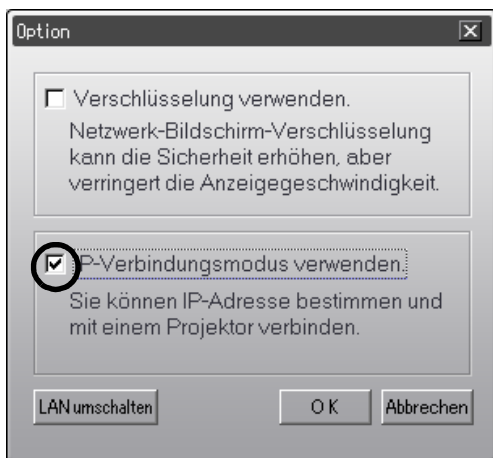
Achtung :

- Ziehen Sie das Netzkabel nicht während der Anwendung von EasyMP ab (die Bildschirme ändern sich oder die Zugriffskontrollleuchte der Wireless LAN-Karte leuchtet grün auf).
- Entfernen Sie die Wireless LAN-Karte nie, wenn die Zugriffskontrollleuchte der Wireless LAN-Karte grün leuchtet oder wenn das Gerät an ein Netzwerk angeschlossen ist. Ansonsten kann die Wireless LAN-Karte beschädigt werden.

- 1** Hierdurch wird die Verbindung zwischen Projektor und Computer im Access Point Modus eingerichtet. ➡ p.169
- 2** Wählen Sie am Computer "Start" - "Programme" (oder "Alle Programme") - "EMP NS Connection" - "EMP NS Connection". EMP NS Connection wird aufgerufen.
- 3** Klicken Sie auf die Schaltfläche "Option" auf dem nächsten Bildschirm.



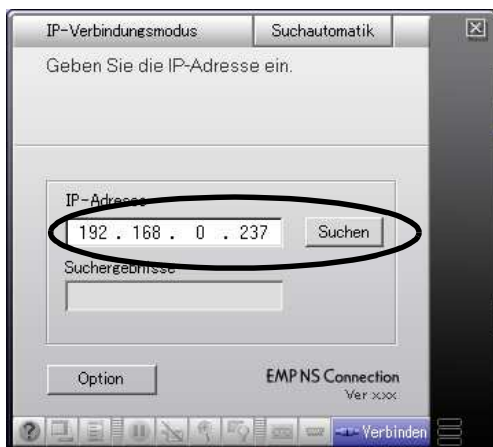
- 4** Hierdurch wird der Bildschirm Optionen aufgerufen. Wählen Sie "IP Verbindungsmodus verwenden" und klicken Sie auf die Schaltfläche "OK".



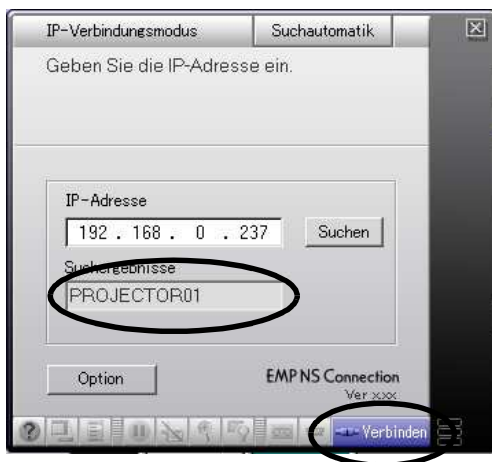
- 5** Der folgende Bildschirm wird angezeigt. Klicken Sie auf "IP-Verbindung" oben rechts im Bildschirm.



- 6** Geben Sie die "IP-Adresse" des Projektors ein, zu dem Sie eine Verbindung herstellen wollen. Klicken Sie dann auf die Schaltfläche "Suchen".



- 7** Wenn der gewünschte Projektorname unter "Suchergebnisse" erscheint, klicken Sie auf die Schaltfläche "Verbinden". Der Projektorname wird im Bildschirm Verbindungs-Standby des Projektors angezeigt. Stellen Sie sicher, dass der Projektorname, der am Bildschirm Verbindungs-Standby des Projektors angezeigt wird, derselbe ist wie der Projektorname, der in den "Suchergebnisse" angezeigt wird.



Eine Netzwerkverbindung wird zwischen dem Computer und dem Projektor aufgebaut und die Computerbildschirme werden vom Projektor projiziert.

Tipp :

Die hier angegebene IP-Adresse wird beibehalten, auch wenn die Netzwerk-Verbindung beendet oder der Computer ausgeschaltet wird. Diese Adresse wird beim nächsten Aufrufen von EMP NS Connection unter "IP-Adresse" angezeigt, wenn sich das Gerät im festgelegten IP-Verbindungsmodus befindet.

Senden von verschlüsselten Daten

Bei der Projektion von Bildern von einem Computer, der über ein Netzwerk mit einem Projektor verbunden ist, lassen sich Bilddaten verschlüsselt senden. Das Verschlüsseln von Daten macht Datenübertragungen sicherer. Es verringert jedoch die Baudrate.

Führen Sie folgende Schritte aus, um verschlüsselte Daten zu versenden.

Tipp :

- *Ziehen Sie das Netzkabel nicht während der Anwendung von EasyMP ab (die Bildschirme ändern sich oder die Zugriffskontrollleuchte der Wireless LAN-Karte leuchtet grün auf).*
- *Entfernen Sie die Wireless LAN-Karte nie, wenn die Zugriffskontrollleuchte der Wireless LAN-Karte grün leuchtet oder wenn das Gerät an ein Netzwerk angeschlossen ist. Ansonsten kann die Wireless LAN-Karte beschädigt werden.*

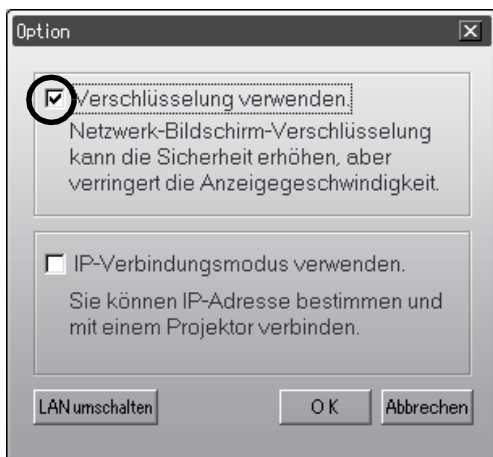
1 Hierdurch wird die Verbindung zwischen Projektor und Computer im Access Point Modus eingerichtet. 🖱 p.169

2 Wählen Sie am Computer "Start" - "Programme" (oder "Alle Programme") - "EMP NS Connection" - "EMP NS Connection".
EMP NS Connection wird aufgerufen.

- 3** Klicken Sie auf die Schaltfläche "Option" auf dem nächsten Bildschirm.



- 4** Hierdurch wird der Bildschirm Optionen aufgerufen. Wählen Sie "Verschlüsselung verwenden" und klicken Sie auf die Schaltfläche "OK".



- 5** Wählen Sie den Namen des Projektors, mit dem Sie die Verbindung herstellen wollen. Klicken Sie dann auf die Schaltfläche "Verbinden".



Eine Netzwerkverbindung wird zwischen dem Computer und dem Projektor aufgebaut und die Computerbildschirme werden vom Projektor projiziert. Die Daten werden zwischen dem Computer und dem Projektor verschlüsselt übermittelt.



Anhänge

In diesem Kapitel wird beschrieben, welche Speicherkarte mit dem Projektor verwendet werden kann und wie sich die EasyMP-Software deinstallieren lässt. Darüber hinaus finden Sie hier einen Index und ein Glossar der in diesem Handbuch verwendeten Fachbegriffe.

Kompatible Speicherkarten	210
Deinstallation der EasyMP-Software	211
Glossar	212
"Infomationen zur Konformitätserklärung (Compliance Statement)"	214
Index	216

Kompatible Speicherkarten

Sie können folgende, die ATA-Norm erfüllende Speicherkarten (vom Typ II) verwenden:

FAT16/32 sind anerkannte Speicherkartenformate.

- CompactFlash-Karte (hierfür ist ein PC-Kartenadapter erforderlich)
- ATA Flash-Karte
- Memory Stick (hierfür ist ein PC-Kartenadapter erforderlich)
- SmartMedia (hierfür ist ein PC-Kartenadapter erforderlich)
- SD/MMC-Karte (hierfür ist ein PC-Kartenadapter erforderlich)

Deinstallation der EasyMP-Software

Wenn Sie die EasyMP-Software nicht benötigen, führen Sie unter Windows folgende Schritte zur Deinstallation aus:

Wählen Sie "Arbeitsplatz" - "Systemsteuerung" - "Programme hinzufügen/entfernen" und wählen Sie dann das nicht benötigte Programm aus der Liste aus. Klicken Sie auf "Hinzufügen/Entfernen" (unter Windows XP: "Ändern/Entfernen").

Tipp :

- *"EMP NS Connection", "EMP SlideMaker2" und "EMP Monitor" lassen sich nicht gleichzeitig in einem einzigen Verfahren deinstallieren. Jedes nicht länger benötigte Programm muss separat deinstalliert werden.*
- *Nach der Deinstallation von "EMP SlideMaker2" bleibt der Ordner EMP SlideMaker2 erhalten. Wenn der Ordner keine wichtigen Szenarien enthält, können Sie ihn löschen.*

Dies ist ein Glossar der in diesem Handbuch verwendeten Begriffe, die im Text nicht erklärt wurden oder die möglicherweise schwer verständlich sind. Nähere Angaben finden Sie in der im Handel erhältlichen Dokumentation.

Ad hoc-Modus	Eine Wireless LAN-Verbindungsmethode zur Kommunikation mit Wireless LAN-Clients ohne Verwendung eines Access Points.
Bildseitenverhältnis	Dies ist das Verhältnis der horizontalen zur vertikalen Seite des Bildschirms. Ein horizontaler, langer Bildschirm mit einem horizontalen/vertikalen Verhältnis von 16:9 wird als "Widescreen" (Breitformat-Bildschirm) bezeichnet. Das Standard-Bildschirmverhältnis ist 4:3.
DHCP	Abkürzung für Dynamic Host Configuration Protocol. Mit Hilfe dieses Protokolls lässt sich einem an ein Netzwerk angeschlossenen Computer automatisch eine IP-Adresse zuweisen.
ESSID	ESS ist die Abkürzung für Extended Service Set. Die ESS ID ist eine Identifikationsnummer für den Anschluss an ein entsprechendes Gegengerät über ein Wireless LAN. Eine drahtlose Kommunikation ist zwischen Geräten mit übereinstimmenden ESS ID-Nummern möglich.
Gateway	Ein Server (Router) für die Kommunikation über ein gemäß den Subnet-Masken unterteiltes Netzwerk.
Kanal	Die Datenübertragungsgeschwindigkeit sinkt, wenn zu viele Geräte über dieselbe Frequenz drahtlos kommunizieren. In diesem Fall lassen sich Störungen der anderen Wireless LANs vermeiden, indem jeweils ein anderer Funkkanal für jedes Wireless LAN-Netzwerk festgelegt wird.
MAC-Adresse	MAC steht für Media Access Control. Die MAC-Adresse ist eine ID-Nummer, die für jedes Netzwerkgerät eindeutig ist. Jedem Netzwerkgerät wird eine eindeutige Nummer zugewiesen. Basierend auf dieser Identifikation funktioniert dann die Datenübermittlung zwischen den Geräten im Netzwerk.
SNMP	SNMP steht für Simple Network Management Protocol. Hierbei handelt es sich um ein Protokoll in einem TCP/IP-Netzwerk zur Überwachung und Kontrolle aller Netzwerk-Kommunikationsgeräte im Netzwerk, wie beispielsweise von Routern, Computern, Terminals usw.

SRGB	Dies ist ein internationaler Standard, der auf die festgelegten Farbsysteme zurückgreift, um die Verwendung der Farben, die von den verschiedenen Grafikoptionen des Computer-Betriebssystems und im Internet angezeigt werden, einfacher zu gestalten.
Subnet-Maske	Dies ist eine Nummer, die anhand der IP-Adresse die Bitzahl festlegt, die für die Netzwerkadressen der zugewiesenen Netzwerke (Subnets) verwendet werden.
Trap	Eine Meldung, die an den SNMP-Manager übermittelt wird, beschreibt den Status, wenn der Monitor eine Statusänderung oder einen abnormen Zustand erfasst.
Trap-IP-Adresse	Dies ist die IP-Adresse des Computers, der bei einer SNMP-Fehlermeldung benachrichtigt wird. Geben Sie die IP-Adresse des Computers in der Trap-IP-Adresse an, an den die Fehlermeldungen gesendet werden sollen.
WEP	WEP steht für Wired Equivalent Privacy. Dies ist eine Sicherheitsmethode, bei der die Daten während des Sendevorgangs verschlüsselt werden. Eine Datenkommunikation ist erst möglich, wenn die Sende- und Empfangsgeräte mit demselben Verschlüsselungscode beim WEP angemeldet (registriert) sind.

"Informationen zur Konformitätserklärung (Compliance Statement)"

MODEL: TMW1008

FCC ID: NUSTMW1008

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to following two conditions:

(1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

1. Feature

Completely Covered Assembly is Designed to fully packaged in a PCMCIA Type II extended cover set.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B Personal Computer and Peripheral, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications.

However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This equipment has been tested to comply with the limits for a Class B personal computer and peripheral, pursuant to Subpart B of Part 15 of FCC Rules. Only peripherals (computer input/output devices, terminals, printers, etc.) certified (DoC) or verified to comply with Class B limits may be attached to this equipment. Operation with non-certified (DoC) or non-verified personal computer and/or peripherals is likely to result in Interference to radio and TV reception. The connection of a unshielded equipment interface cable to this Equipment will invalidate the FCC Certification of this device and may cause interference levels which Exceed the limits established by FCC for equipment.

You are cautioned that changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void your authority to operate the equipment.

2. CAUTION

Exposure to Radio Frequency radiation Antenna shall be mounted in such a manner to minimize the potential for human contact during normal operation. The antenna should not be contacted during operation to avoid the possibility of exceeding the FCC radio frequency exposure limites.

A

Access Point Modus 167, 189
Access Points 156
Ad hoc-Moduseinstellungen 172
Anzahl der Verbindungsgeräte 181
ATA Flash-Karte 210

B

Bildquelle umschalten 184
Bildschirm Netzwerk umschalten . 177, 198
Bildschirm umschalten 182
Bildschirm Verbindungs-Standby
..... 175, 197

C

CardPlayer 149, 152
CompactFlash-Karte 210

D

Deinstallation 211
DHCP 195

E

EasyMP Software-CD-ROM
..... 152, 154, 163
Einblenden 183
Einfrieren 182
Eingabe von Buchstaben und
Zahlen 174, 196
Elektromagnetischen Störungen 157
EMP Monitor 149, 152, 189
EMP NS Connection 152, 176, 198
EMP SlideMaker2 150, 152
Erweiterte Netzwerk-Einstellungen
..... 170, 191
ESSID 166, 172, 193
ESSID-Ad hoc 172, 176
E-Zoom 183, 185

F

Farbmodus 187
Farbtiefe 181
Frequenz 156

G

Gateway 195

H

Helligkeit 186

I

Installation 163
IP-Adresse 195
IP-Verbindungsmodus 202

K

Kanal 158, 172
Kanal-Ad hoc 172, 176
Kartensteckplatz 159
Kennwort für WEB-Steuerung 173, 194
Keystone 186
Kontrast 186

L

Leichtverbindungsmodus 166, 168

M

MAC-Adresse 173, 196
Meeting 187
Memory Stick 210

N

Network Screen 152, 169, 190
Normal 187

P

PC-Karte 159, 210
PC-Quelle umschalten 184
Präferenzen 183, 186
Präsentation 187

Projektorbetriebs-URL-Anzeige	182
Projektor-Kennwort	173, 195
Projektorname	172, 193

S

Schlüssel-ID	194
SD/MMC-Karte	210
SmartMedia™	210
SNMP	149, 189
SNMP-Trap-IP-Adresse	196
Speicherkarte	159
Spiel	187
sRGB	187
Subnet-Maske	195
Szenario	150

T

Theater	187
Trap-IP-Adresse	196
Trennen	188

U

Unterstützte Auflösung	180
------------------------------	-----

V

Verschlüsselung	206
Verwendung der Symbolleisten	182
Voraussetzungen für die Anwendung von Wireless LAN-Karten	156

W

WEP Schlüssel (HEX)	194
Wi-Fi	156
Wireless LAN-Karte	156, 159

Z

Zugriffskontrollleuchte	162
-------------------------------	-----

All rights reserved. No part of this publication may be reproduced, stored in a retrieval system, or transmitted in any form or by any means, electronic, mechanical, photocopying, recording, or otherwise, without the prior written permission of SEIKO EPSON CORPORATION. No patent liability is assumed with respect to the use of the information contained herein. Neither is any liability assumed for damages resulting from the use of the information contained herein.

Neither SEIKO EPSON CORPORATION nor its affiliates shall be liable to the purchaser of this product or third parties for damages, losses, costs, or expenses incurred by purchaser or third parties as a result of: accident, misuse, or abuse of this product or unauthorized modifications, repairs, or alterations to this product, or (excluding the U.S.) failure to strictly comply with SEIKO EPSON CORPORATION's operating and maintenance instructions.

SEIKO EPSON CORPORATION shall not be liable against any damages or problems arising from the use of any options or any consumable products other than those designated as Original EPSON Products or EPSON Approved Products by SEIKO EPSON CORPORATION.

General Notice:

EPSON is a registered trademark of SEIKO EPSON CORPORATION.
Macintosh, Mac, and iMac are registered trademarks of Apple Computer, Inc.
IBM is a registered trademark of International Business Machines Corporation.
Windows and Windows NT are trademarks of Microsoft Corporation in the United States of America.
Dolby is registered trademarks of Dolby Laboratories.

Other product names used herein are also for identification purposes only and may be trademarks of their respective owners. EPSON disclaims any and all rights in those marks.

This product uses open source software.

EPSON®



Printed in Japan
03J5--6A(C01)

Printed on 100% recycled paper.
Imprimé sur du papier recyclé à 100%
Auf 100% Recyclingpapier gedruckt.



404102104

This file has been downloaded from:

www.UsersManualGuide.com

User Manual and User Guide for many equipments like mobile phones, photo cameras, mother board, monitors, software, tv, dvd, and others..

Manual users, user manuals, user guide manual, owners manual, instruction manual, manual owner, manual owner's, manual guide, manual operation, operating manual, user's manual, operating instructions, manual operators, manual operator, manual product, documentation manual, user maintenance, brochure, user reference, pdf manual