

## 履 歴 書

アンドリュー・ハウス (Andrew House)  
1965年1月23日生 英国・ウェールズ出身

|   |     |  |
|---|-----|--|
| 平成2年 (1990年)                            | 10月 | ソニー株式会社 広報センター 入社  |
| 平成7年 (1995年)                            | 4月  | 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント (SCEI)<br>マーケティング&コミュニケーション部門 転籍   |
| 平成8年 (1996年)                            | 3月  | ソニー・コンピュータエンタテインメントアメリカ (SCEA)<br>バイス・プレジデント (マーケティング担当)   |
| 平成12年 (2000年)                           | 9月  | SCEA シニア・バイス・プレジデント<br>(マーケティング、サードパーティ担当)   |
| 平成14年 (2002年)                           | 7月  | SCEI コーポレート・エグゼクティブ<br>SCEA エグゼクティブ・バイス・プレジデント   |
| 平成15年 (2003年)                           | 8月  | SCEA マーケティング、サードパーティ、開発サポート<br>担当  |
| 平成17年 (2005年)                           | 9月  | ソニー株式会社 グループ・エグゼクティブ、CMO   |
| 平成21年 (2009年)                           | 5月  | ソニー・コンピュータエンタテインメントヨーロッパ Ltd<br>社長 兼 CEO 兼 Co-CEO  |
| 平成23年 (2011年)                           | 9月  | SCEI 代表取締役 社長 兼 グループ CEO   |
| ※ 平成27年2月16日付けでグループ CEO からグローバル CEO に変更 |     |  |
| 平成25年 (2013年)                           | 1月  | ソニー株式会社 ネットワークエンタテインメント<br>部門 部門長 兼 グループ役員 ネットワークエンタテインメント事業担当   |
| 平成25年 (2013年)                           | 4月  | ソニー株式会社 ネットワークエンタテインメント事業<br>担当  |
| 平成25年 (2013年)                           | 6月  | 株式会社ソニー・ミュージックエンタテインメント 取<br>締役 (現在に至る)  |
| 平成28年 (2016年)                           | 4月  | ソニー・インタラクティブエンタテインメント LLC 社長<br>兼 グローバル CEO (現在に至る)<br>株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメント<br>代表取締役 社長 (現在に至る)<br>ソニー株式会社 執行役 EVP ゲーム&ネットワークサ<br>ービス事業担当 (現在に至る) |

**現職**

ソニー・インタラクティブエンタテインメント LLC 社長 兼 グローバルCEO  
兼 株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメント 代表取締役 社長  
兼 ソニー株式会社 執行役 EVP ゲーム&ネットワークサービス事業担当  
兼 株式会社ソニー・ミュージックエンタテインメント 取締役

(2016. 4. 1)