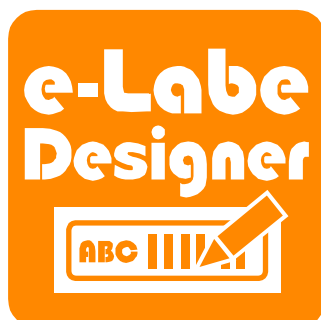


e-Labe

操作マニュアル



目次

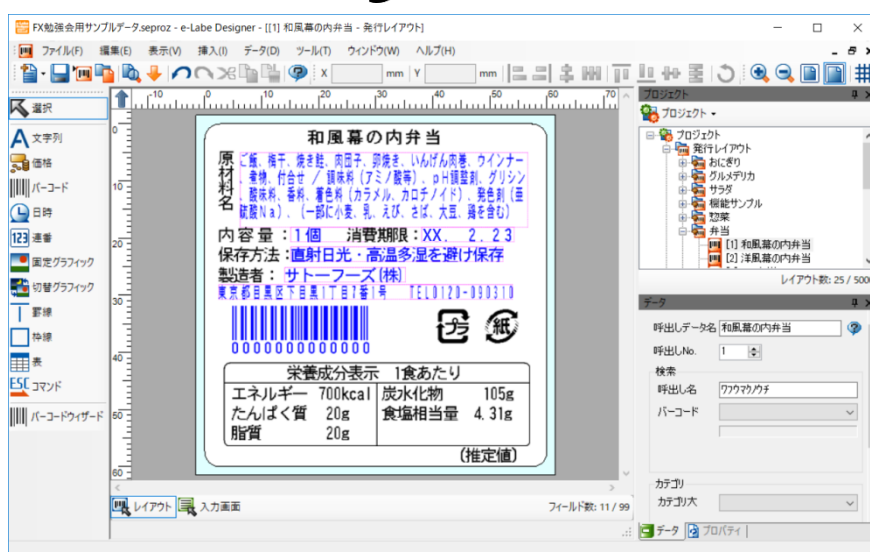
e-Labe について	4
STD 形式と PRO 形式について	4
動作環境.....	6
ご注意	7
準備	8
e-Labe Designer をコンピュータにインストールする.....	8
e-Labe Designer 画面の説明	11
e-Labe Print を FLEQV FX3-LX にインストールする	13
ラベル発行.....	17
ラベル発行の流れ	17
e-Labe Designer を使って発行レイアウトを作成する.....	18
フォーマットファイルを USB ケーブル経由で FX3-LX にコピーする	28
e-Labe Print を使ってラベルを発行する	30
アイテムを編集する	42
ラベルを発行する	45
プレビューを確認する	46
データ連携処理.....	48
データ連携処理の流れ	48
サーバ (SATO App Storage) とデータ連携.....	49
USB メモリとデータ連携する	66
フォーマット別マスター編集.....	75
マスター編集するフォーマットファイルを e-Labe Designer で出力する	75
フォーマット別マスター編集を利用するための設定をおこなう	76
フォーマット別マスター編集をおこなう	79
Print で編集したマスターデータを取り出し Designer に取り込む	126
e-Labe Print の設定メニュー	138
設定メニューを表示する.....	138
マスター編集.....	139
操作設定.....	140
システム管理.....	146
外部ストレージ連携管理.....	149
周辺機器接続設定	153
発行履歴.....	154

トラブルシューティング	155
-------------------	-----

e-Labe について

e-Labe は、コンピュータでプリセットデータを作成するラベルデザイン作成ツール e-Labe Designer と、FX3-LX に登録されたプリセットデータを呼び出すプリセット発行アプリケーション e-Labe Print の 2 つで構成されています。

e-Labe Designer



Windows コンピュータにインストールして使用します。コンピュータで印字イメージを確認できるので、ラベルデザインを簡単に作成、編集することができます。作成したラベルデータを SAS (SATO App Storage) などのサーバ経由や USB 経由で e-Labe Print に登録（プリセット）します。

STD 形式と PRO 形式について

e-Labe Designer(Ver.1.3.0.0 以上)では、STD (スタンダード) 形式と PRO (プロフェッショナル) 形式のどちらかを選択してレイアウト作成作業に進みます。

※Ver.1.2.0.0 以下は STD 形式のみとなり、選択画面も表示されません

STD 形式 : 簡単に 1 アイテム (1 枚) 毎にラベルをデザインするのに適しています。

Designer の編集用ファイルであるプロジェクトファイルや、Print で読み込む用のフォーマットファイルはオレンジベースのアイコンです。



PRO 形式：STD 形式で生成されるデータに比べデータ容量が小さい為、サーバ経由でフォーマットのデータダウンロードをおこなう運用に適しています。また、PRO 形式特有の上位機能も利用可能です。Designer の編集用ファイルであるプロジェクトファイルや、Print で読み込む用のフォーマットファイルは青ベースのアイコンです。



e-Labe Print

0001 和風幕の内弁当

基準日付 20XX/02/23 11:28

原材料名 ご飯、梅干、焼き鮭、肉団子、卵焼き、...

内容量 1 個

消費期限 XX. 2.23

保存方法 直射日光・高温多湿を避け保存

バーコード 00000000000000

社名 サトウフーズ(株)

↑ ↓

1	2	3	BS
4	5	6	C
7	8	9	0

1 枚

発行

登録されたデータを e-Labe Print で呼び出し、必要に応じて編集して発行します。呼び出し方法は 5 種類の中からお選びください。

動作環境

e-Labe Designer は、以下の機器やソフトウェア環境で動作可能です。

項目	動作環境	備考
OS	Windows 10 Windows 8.1	Windows 10/8.1 ではデスクトップアプリケーションとして動作します。 64 ビット版の OS では、WOW64（Windows On Windows 64）の環境で動作します。
CPU	2GHz 以上（デュアルコア以上推奨）	
メモリ	1024MB 以上の RAM	
ハードディスク	1GB 以上の空きスペース	.NET Framework インストール済みの場合は 500MB
画面解像度	XGA（1024×768）以上 SXGA（1280×1024）以上推奨	
外部ストレージ	SATO App Storage	TLS1.2 対応
その他	Adobe Reader 10.1.4 以上	ヘルプファイル表示

ご注意

1. 本ソフトウェアの著作権は、株式会社サトーにあります。
2. 本ソフトウェアおよびマニュアルの一部または全部を無断で使用、複製することはできません。
3. 本ソフトウェアおよびマニュアルは、本製品のソフトウェア使用許諾のもとでのみ使用することができます。
4. 本ソフトウェアおよびマニュアルを使用した結果の影響については、一切責任を負いかねますのでご了承ください。
5. 本ソフトウェアの仕様およびマニュアルに記載されている事柄は、将来予告なしに変更することがあります。

サトー、SATO ロゴ、FLEQV、e-Labe およびそのロゴは、サトーホールディングス株式会社の商標または登録商標です。

Microsoft、Windows は、米国 Microsoft Corporation の登録商標です。

Android は Google Inc.の商標です。

その他、記載されている会社名、商品名は各社の商標または登録商標です。

例やサンプルで使用している名称は、すべて架空のものです。実在する商品名、団体名、個人名とは一切関係がありません。

Copyright© 2018-2021 株式会社サトー

準備

e-Labe Designer をコンピュータにインストールする

インストール時は、Administrator 権限でログインしてください。

e-Labe Designer の入手については、弊社ホームページのダウンロードサイトからダウンロードいただくか、販売店、またはディーラーにお問い合わせください。

[弊社ホームページダウンロードサイト]

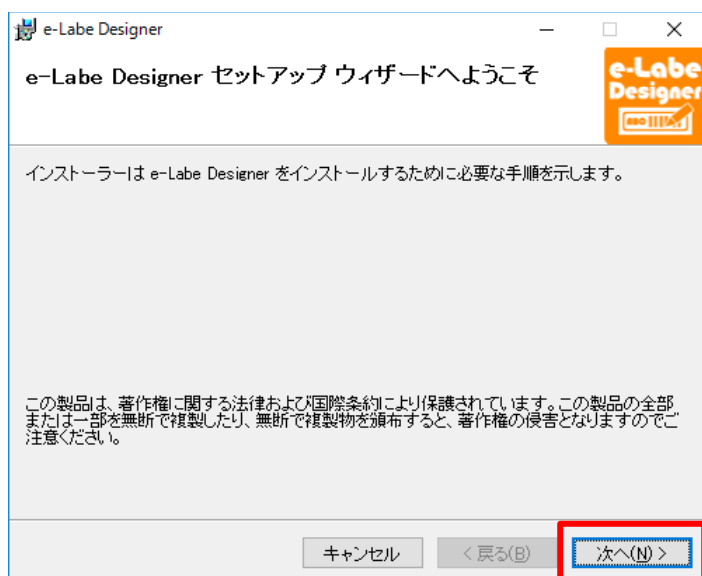
https://www.sato.co.jp/support/printer/fx3-lx/#anc_04

1. e-Labe Designer の setup.exe をダブルクリックして、インストーラを起動します。



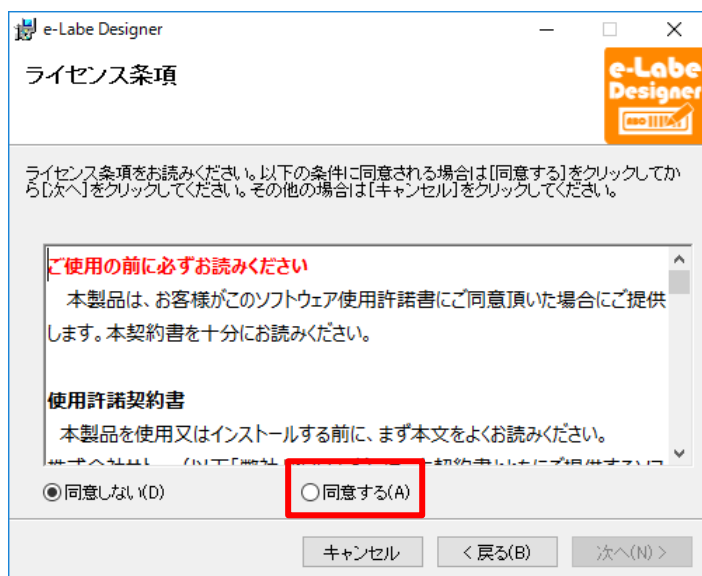
Microsoft .NET Framework 4.5 がインストールされていない場合、自動で Microsoft のインストーラが起動します。画面指示に従ってインストールしてください。

2. [次へ] をクリックします。



3. 「使用許諾契約書」の内容を確認して[同意する]を選び、[次へ]をクリックします。

使用許諾契約書はソフトウェアの利用について重要な情報を記載しています。必ずご確認ください。

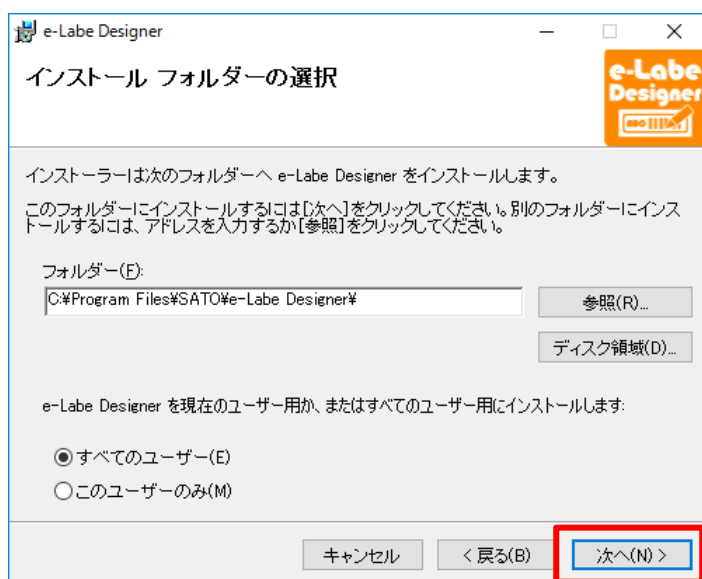


4. インストール先のフォルダを確認して【次へ】をクリックします。

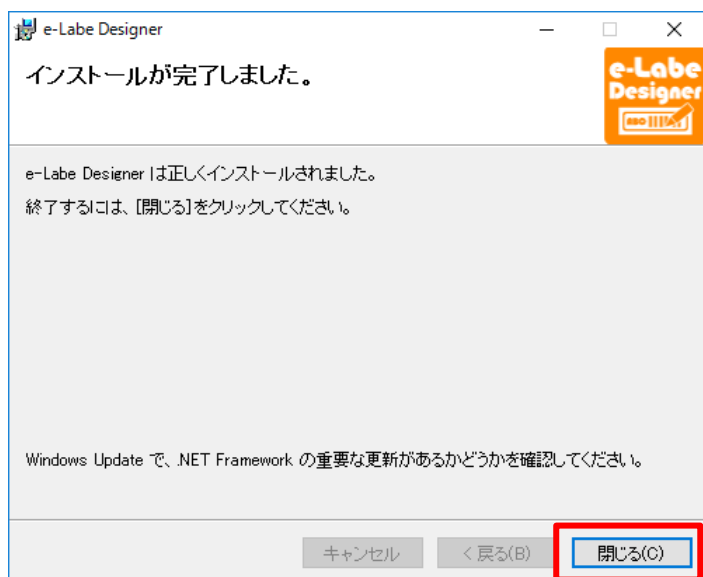
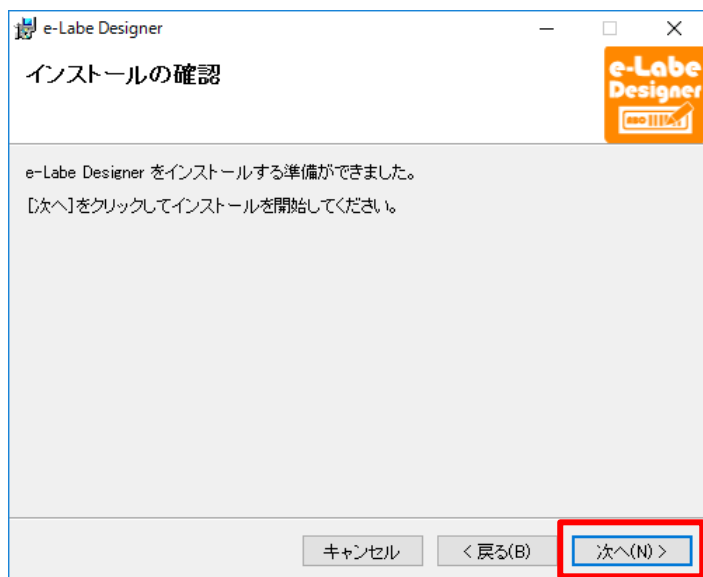
インストールフォルダを変更する場合は【参照】をクリックして、インストール先のフォルダを設定します。

適用するユーザを限定する場合は、【このユーザーのみ】を選択します。

「ユーザーアカウント制御」が表示されたら、「許可」または「はい」を選択してください。



5. ウィザードに従って操作を進めます。インストール完了の画面が表示されたら[閉じる]をクリックして、インストールを終了してください。



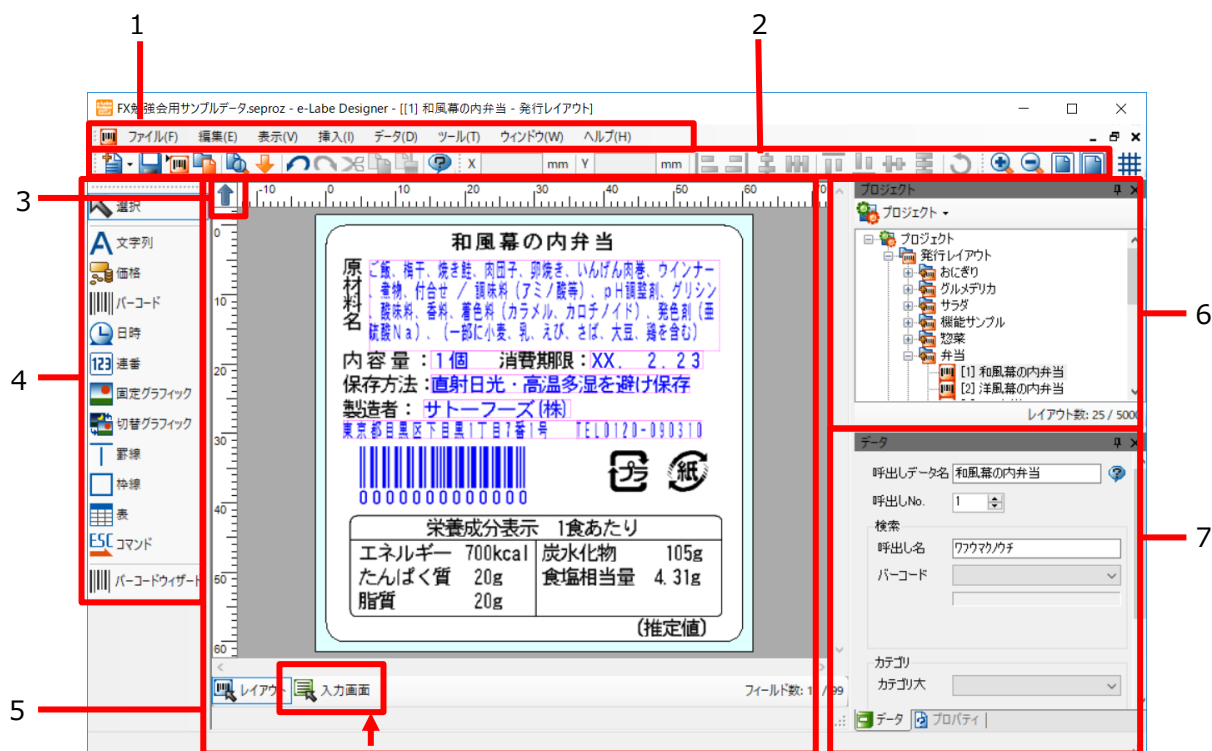
以上で e-Labe Designer のインストールは完了です。デスクトップにプログラムアイコンが表示されます。



e-Labe Designer 画面の説明

e-Labe Designer は、以下の画面構成になっています。

画面構成内容は、表示の ON/OFF、ウィンドウの移動で変更できます。



「入力画面」をクリックすると表示が切り替わります。



1. メニューバー

作業中のウィンドウで実行可能なメニューが表示されます。

2. ツールバー

よく使う機能をアイコン表示します。

3. 用紙回転ボタン

用紙を回転させます。

回転量は 0 度、90 度、180 度、270 度から選べます。

4. オブジェクトバー

デザインウィンドウに貼りつけるオブジェクトを選択し、レイアウトを作成します。

5. デザインウィンドウ

ラベルのレイアウトデザインをおこなうウィンドウです。一度に 30 までウィンドウを重ねて表示できます。

注意

同時に多数のウィンドウを開くと、コンピュータの動作が遅くなることがあります。

6. プロジェクトウィンドウ

プロジェクト内のファイル（レイアウトのオブジェクトを含む）を表示します。右クリックで各データの操作ができます。

7. データウィンドウ

選択中のオブジェクトの詳細を設定します。

8. 入力画面設計ウィンドウ

e-Labe Print の入力画面の設定を行います。[レイアウト] をクリックするとデザインウィンドウに戻ります。

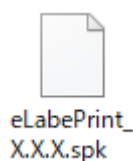
e-Labe Print を FLEQV FX3-LX にインストールする

e-Labe Print インストールファイル（eLabePrint_X.X.X.spk）の入手については、弊社ホームページのダウンロードサイトからダウンロードいただくか、販売店、またはディーラーにお問い合わせください。

[弊社ホームページダウンロードサイト]

https://www.sato.co.jp/support/prINTER/fx3-lx/#anc_04

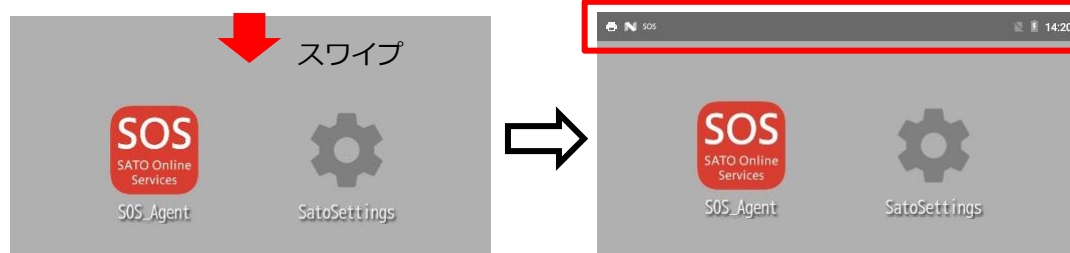
1. e-Labe Print の eLabePrint_X.X.X.spk をパソコンにダウンロードします。



2. コンピュータと FX3-LX を USB インタフェースで接続します。

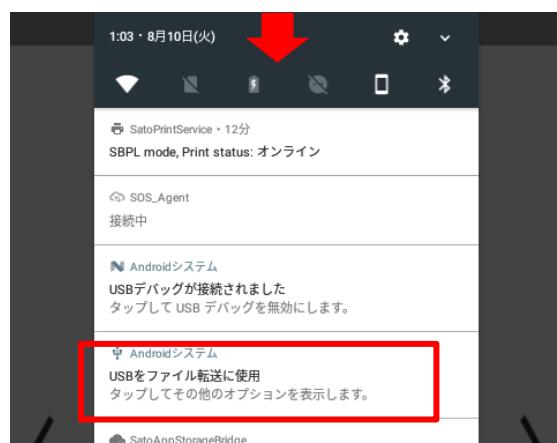
3. FX3-LX のホーム画面上部を下にスワイプします。

ステータスバーが表示されます。



4. ホーム画面上部をもう一度下にスワイプします。

クイック設定パネルが表示されます。



5. 「USB をファイル転送に使用」が表示されていることを確認します。

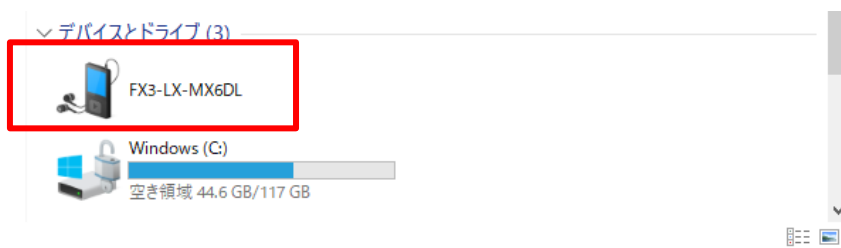
注意

「USB をファイル転送に使用」が表示されていないときは代わりに「USB for Printer」または「USB

を写真転送に使用」が表示されている可能性があります。これらがあった場合はタップし、「ファイルを転送する」を選択してください。

6. コンピュータのエクスプローラから「PC」を開き、「デバイスとドライブ」>「FX3-LX-MX6DL」をダブルクリックします。

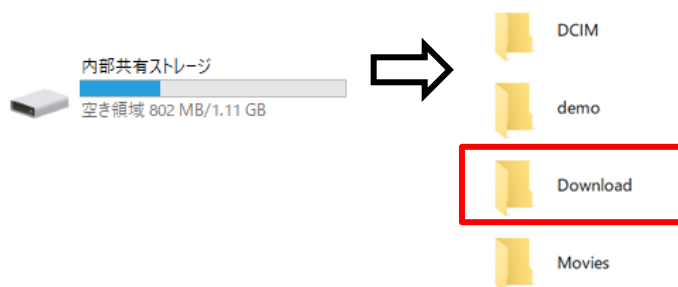
Windows 10 を例にしています。OS によってはメニュー名が異なる場合があります。



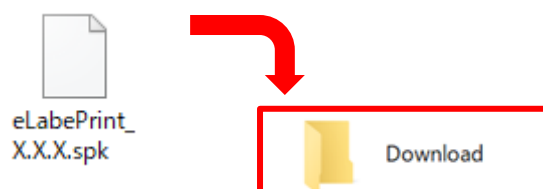
注意

- ・ 初めて FX3-LX をコンピュータと接続すると、自動的にドライバのインストールがおこなわれます。このため、アイコンが表示されるまで時間がかかる場合があります。
- ・ 「FX3-LX-MX6DL」をダブルクリックしても中身が表示されない場合は、手順 2 からやり直してください。

7. 「内部共有ストレージ」>「Download」フォルダを選びます。



8. インストールファイルを「Download」フォルダにコピーします。



9. FX3-LX のホーム画面の「アップデート」アイコンをタップします。



10. 「eLabePrint_X.X.X.spk」にチェックを付け、「インストール」をタップします。



11. インストール画面が表示されたら、「インストール」をタップします。



12. 完了画面が出たら、「完了」をタップし、FX3-LXの「」ボタンを押してホーム画面に戻ります。



以上で、e-Labe Print のインストールは完了です。ホーム画面にプログラムアイコンが表示されます。

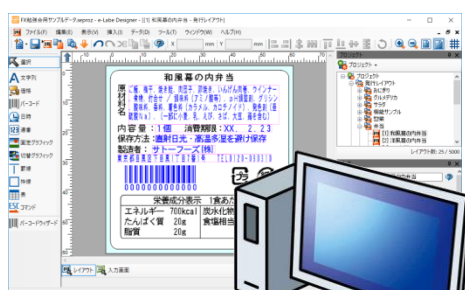


ラベル発行

ラベル発行の流れ

e-Labe Designer で作成したラベルフォーマットファイルを FX3-LX に転送し、プリセットデータとして登録します。

FX3-LX の e-Labe Print で、登録されたプリセットデータを読み出して発行します。



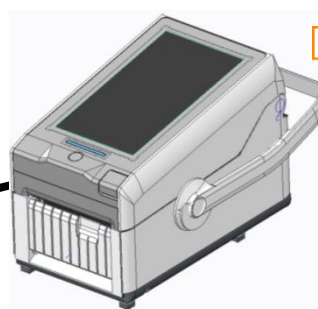
プロジェクトファイル (「P」マーク)
レイアウトデータを管理するためのファイルです。

e-Labe Designer

e-Labe Print

フォーマットファイル (「F」マーク)

レイアウト情報をアーカイブしたファイルです。
FX3-LX の「内部共有ストレージ」>「SATO」>「FormatFiles」フォルダにコピーして読み込みます。



0001 和風幕の内弁当			
基準日付	20XX/02/23 11:28		
原材料名	ご飯、梅干、焼き鮭、肉団子、卵焼き、...		
内容量	1個		
消費期限	XX. 2. 23		
保存方法	直射日光・高温多湿を避け保存		
バーコード	00000000000000		
社名	サトー工業株式会社		
1 2 3 BS			
4 5 6 C			
7 8 9 0			
1枚 発行			

e-Labe Designer を使って発行レイアウトを作成する

プロジェクトを作成する

「プロジェクト」は、e-Labe Designer で作成したデータの管理単位です。

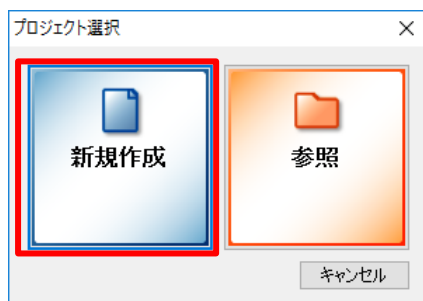
プロジェクトを新規作成する概要を説明します。詳しくは、Help をご覧ください。

1. デスクトップの e-Labe Designer アイコンをダブルクリックします。

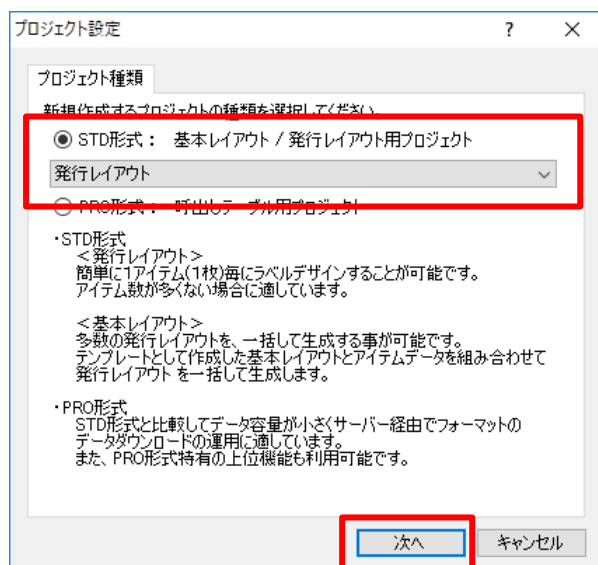
e-Labe Designer が起動します。

2. プロジェクト選択画面で【新規作成】または【参照】を選択します。

ここでは例として【新規作成】を選びます。既存のプロジェクトがある場合は【参照】をクリックして、プロジェクトファイル（拡張子「.seproz」）ファイルを選択してください。



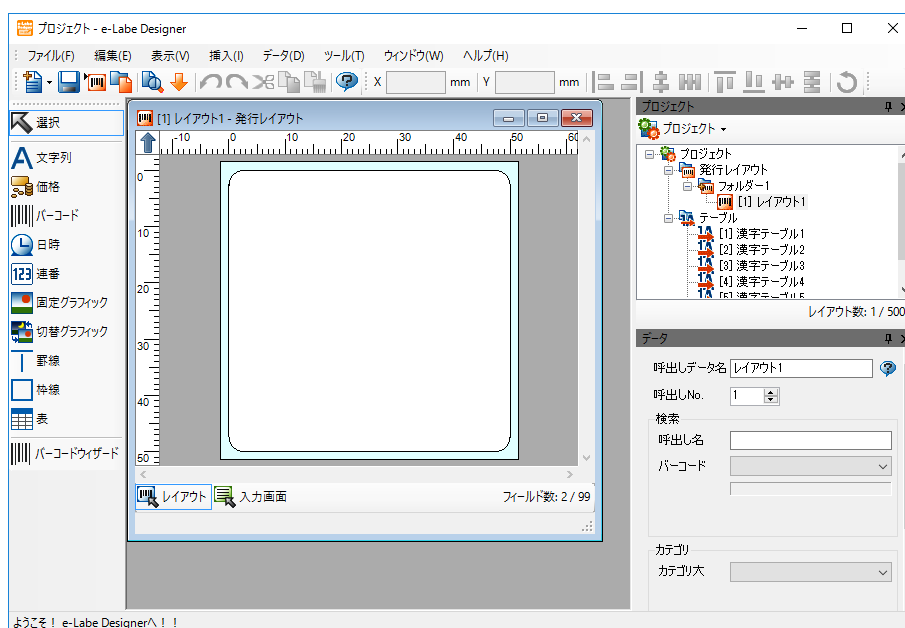
3. プロジェクト種類の選択画面で[STD 形式：基本レイアウト/発行レイアウト用プロジェクト]、[発行レイアウト]を選択し、[次へ]をクリックします。



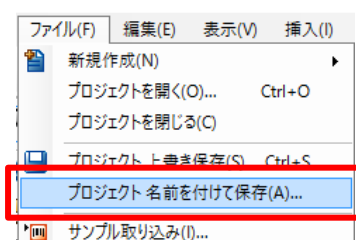
4. 用紙設定（用紙種類、センサタイプ、サイズ）をおこない、[OK] をクリックします。



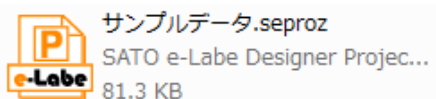
ラベルのデザイン画面が開きます。



5. プロジェクトに名前を付けて保存します。



指定した場所に拡張子「.seproz」のファイルが保存されます。

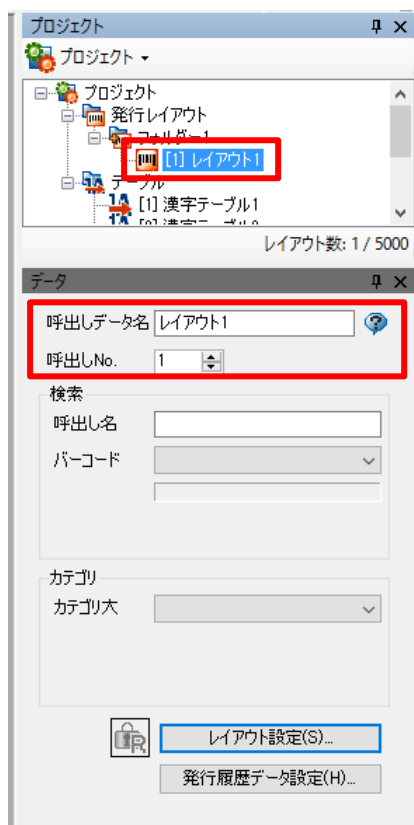


6. 呼出しデータ（レイアウト）に名前を付けます。

プロジェクトウィンドウの「レイアウト」を選びます。新規作成時は「レイアウト 1」などが設定されています。

「呼出しデータ名」と「呼出し No.」を入力します。

呼出し No.は、e-Labe Print のナンバー発行画面でアイテムを呼び出すキーになります。

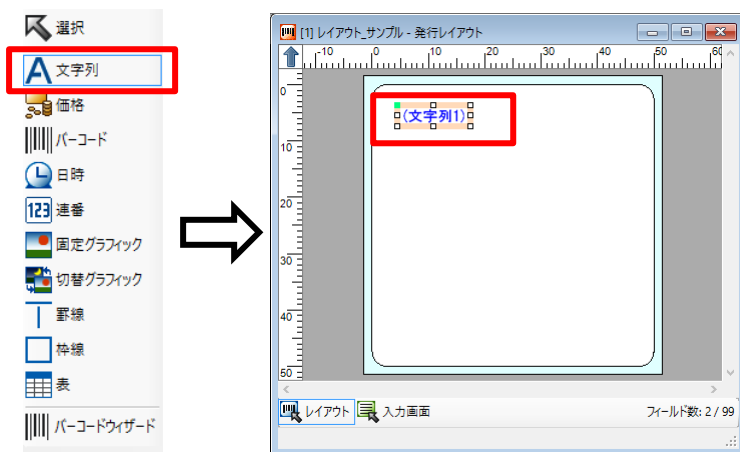


発行レイアウトを作成する

e-Labe Designer で作成するラベルデザインの概要を説明します。

文字を貼り付ける

オブジェクトバーの「文字列」を選択し、ラベルイメージをクリックしてオブジェクトを貼り付けます。



文字オブジェクトは、マウスでドラッグして位置を移動できます。

オブジェクトの詳細設定をおこないます。

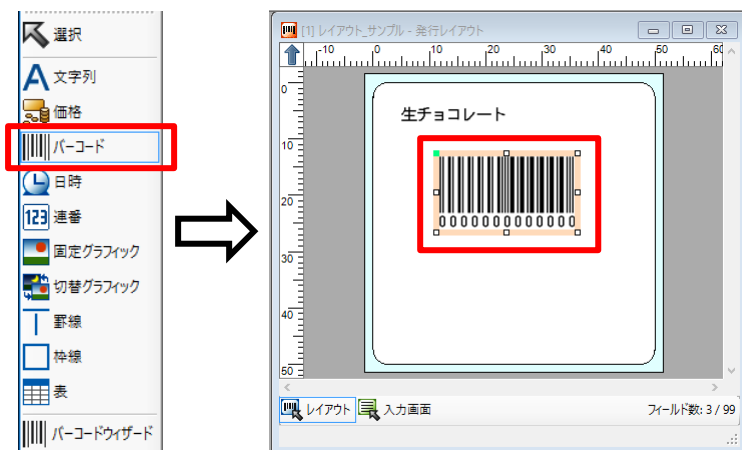


ここでは例として以下のように設定します。

- ・ 項目名に「商品名」を入力します。
- ・ 入力方法は「固定」を選択します。
- ・ データに「生チョコレート」を入力します。

バーコードを貼り付ける

オブジェクトバーの「バーコード」を選択し、ラベルイメージをクリックしてオブジェクトを貼り付けます。



バーコードオブジェクトは、マウスでドラッグして位置、サイズ（倍率）を変更できます。

オブジェクトの詳細設定をおこないます。

データ

項目名:

入力方法

- ☒ 固定
- ☐ 発行時(データ)
- ☐ 参照・結合

機能

☐ テーブル変換

データ桁数: 桁

データ

☐ データセット

表示

バーコード種:

高さ: mm

細バー幅: 倍

バー比率:

☒ 解説文字付加 ☒ C/D自動付加

スタートコード:

ストップコード:

☐ 印字しない

ここでは例として以下のように設定します。

- ・ 項目名に「バーコード」を入力します。
- ・ 入力方法は「固定」を選択します。
- ・ データに「491234567890」を入力します。
- ・ 高さを「10mm」に設定します。

「C/D 自動付加」にチェックを入れると、入力した値の最終桁にチェックデジットが自動的に付加されます。

税込価格を貼り付けます。

オブジェクトバーの「価格」を選択し、ラベルイメージをクリックしてオブジェクトを貼り付けます。



価格オブジェクトは、マウスでドラッグして位置を移動できます。

オブジェクトの詳細設定をおこないます。



ここでは例として以下のように設定します。

- ・ 項目名に「価格」を入力します。
- ・ 入力方法は「発行時(データ)」を選択します。
- ・ フォントは「プリンタ_価格文字(24x36)」を選択します。

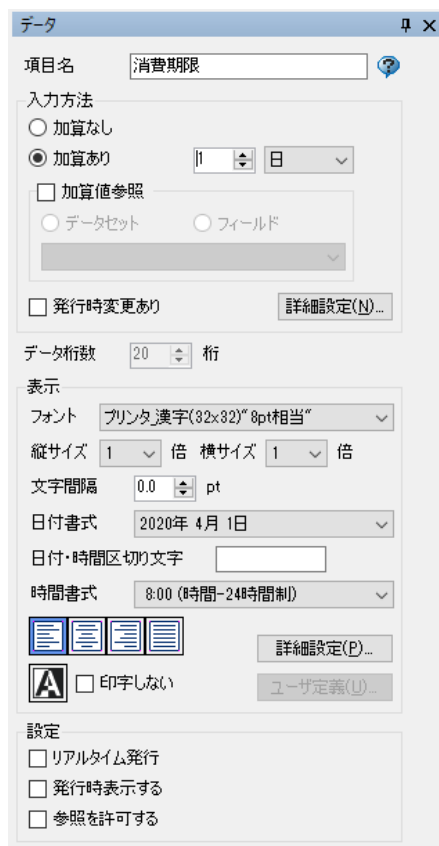
日時を貼り付けます。

オブジェクトバーの「日時」を選択し、ラベルイメージをクリックしてオブジェクトを貼り付けます。



日時オブジェクトは、マウスでドラッグして位置を移動できます。

オブジェクトの詳細設定をおこないます。

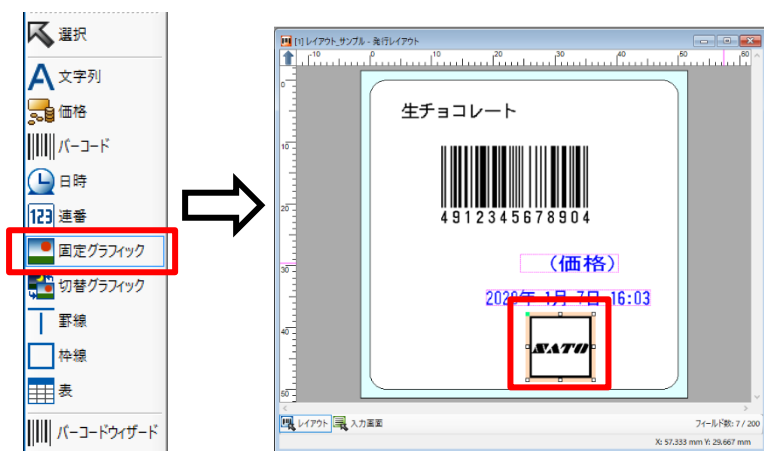


ここでは例として以下のように設定します。

- ・ 項目名に「消費期限」を入力します。
- ・ 入力方法は「加算あり」を選択し、「1日」を設定します。
- ・ フォントは「プリンタ_漢字(32x32) 8pt相当」を選択します。
- ・ 日付書式は「2020年 4月 1日」を選択します。

固定グラフィックを貼り付けます。

オブジェクトバーの「固定グラフィック」を選択し、ラベルイメージをクリックしてオブジェクトを貼り付けます。



固定グラフィックオブジェクトは、マウスでドラッグして位置を移動できます。

オブジェクトの詳細設定をおこないます。



ここでは例として以下のように設定します。

- ・ 項目名に「固定グラフィック」を入力します。
- ・ グラフィックス指定方法は「埋め込みグラフィック」を選択し、「選択」から貼り付けるグラフィックを選択します。
- ・ 必要に応じて、サイズで「倍率指定」を設定します。

プロジェクトを保存します。

作成したプロジェクトをすぐに転送する場合は、必ず「ファイル」>「プロジェクト 上書き保存」で保存してください。

フォーマットファイルをエクスポートする

e-Labe Designer で作成したラベルの発行レイアウトを、呼出しデータとして出力します。

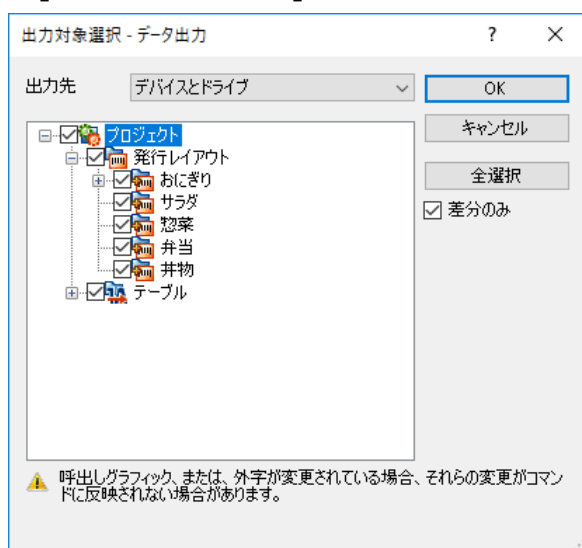
1. ツールバーの「データ出力」ボタンをクリックします。

メニューバーの「ファイル」>「データ出力」でも、同様の操作ができます。



「出力対象選択」画面が表示されます。

2. 出力先[デバイスとドライブ]を選択し、出力するデータにチェックを入れて、[OK] をクリックします。

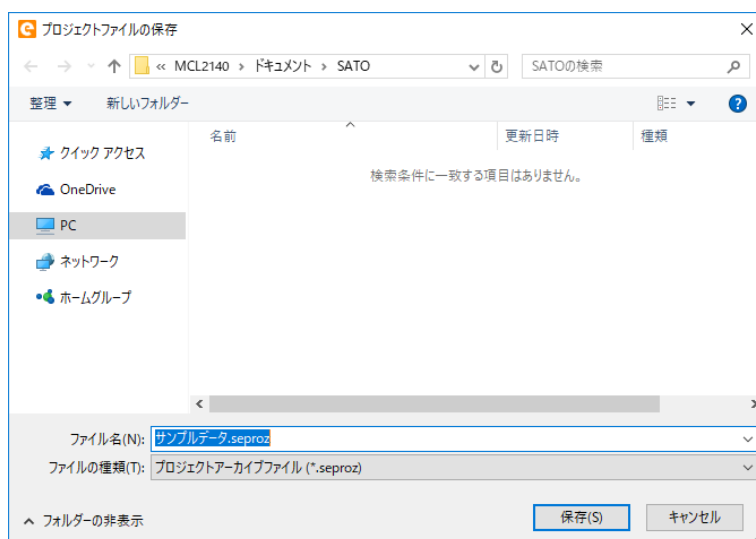


- ・ 「全選択」をクリックすると、プロジェクト内の全データを出力します。
- ・ 「差分のみ」をチェックすると、変更されたデータのみ出力するため、高速で出力ができます。

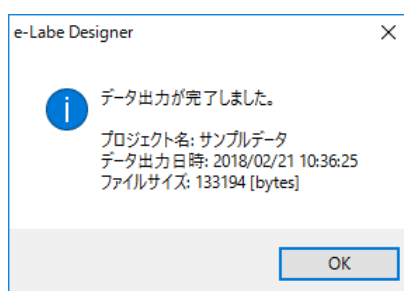
注意

- ・ 基本レイアウト、プリセットデータ、グラフィックデータ、外字データは、データ出力選択の対象になりません。
- ・ 基本レイアウトとプリセットデータ、ならびにグラフィックデータと外字データは、発行レイアウトのオブジェクトとして出力データに含まれます。

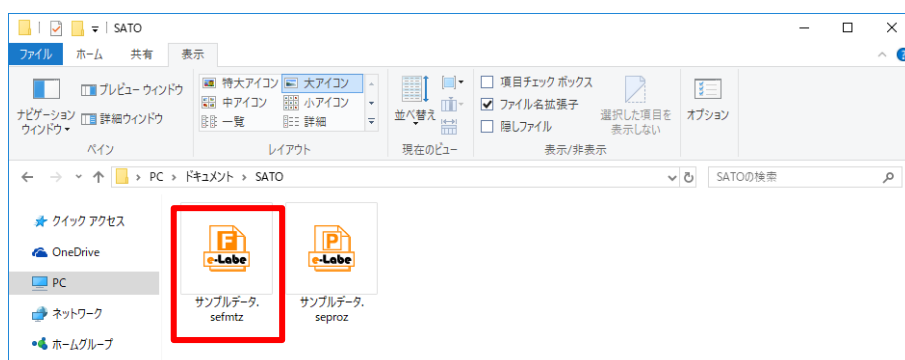
3. 出力先を選びます。



4. データ出力が完了するとメッセージが表示されます。[OK] をクリックします。



指定した場所にフォーマットファイル（「F」マークのアイコン、拡張子「.sefmtz」）が作成されます。

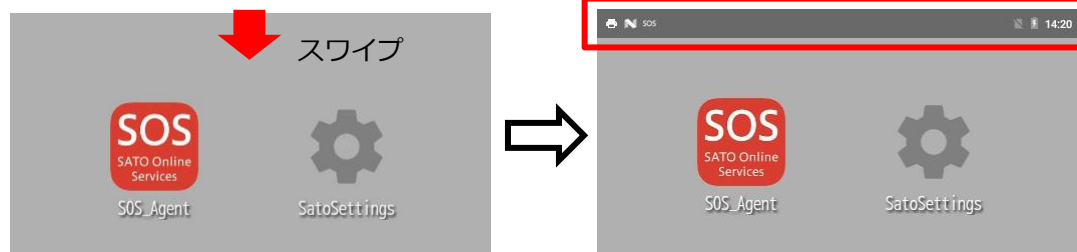


フォーマットファイルを USB ケーブル経由で FX3-LX にコピーする

1. コンピュータと FX3-LX を USB インタフェースで接続します。

2. FX3-LX のホーム画面上部を下にスワイプします。

ステータスバーが表示されます。



3. ホーム画面上部をもう一度下にスワイプします。

クイック設定パネルが表示されます。



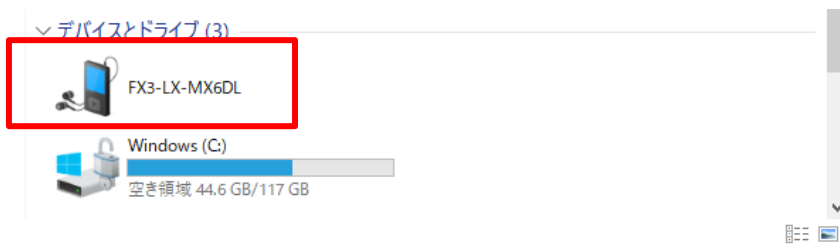
4. 「USB をファイル転送に使用」が表示されていることを確認します。

注意

「USB をファイル転送に使用」が表示されていないときは代わりに「USB for Printer」または「USB を写真転送に使用」が表示されている可能性があります。これらがあった場合はタップし、「ファイルを転送する」を選択してください。

5. コンピュータのエクスプローラから「PC」を開き、「デバイスとドライブ」>「FX3-LX-MX6DL」をダブルクリックします。

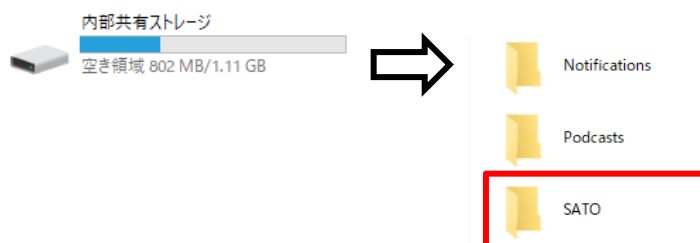
Windows 10 を例にしています。OS によってはメニュー名が異なる場合があります。



注意

- ・ 初めて FX3-LX をコンピュータと接続すると、自動的にドライバのインストールがおこなわれます。このため、アイコンが表示されるまで時間がかかる場合があります。
- ・ 「FX3-LX-MX6DL」をダブルクリックしても中身が表示されない場合は、手順 2 からやり直してください。

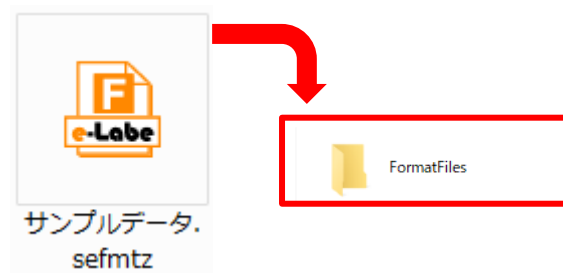
6. 「内部共有ストレージ」>「SATO」>「FormatFiles」フォルダを選びます。



注意

「SATO」>「FormatFiles」フォルダがない場合は、手動で作成してください。

7. フォーマットファイルを「FormatFiles」フォルダにコピーします。



以上で、FX3-LX への登録（プリセット）は完了です。

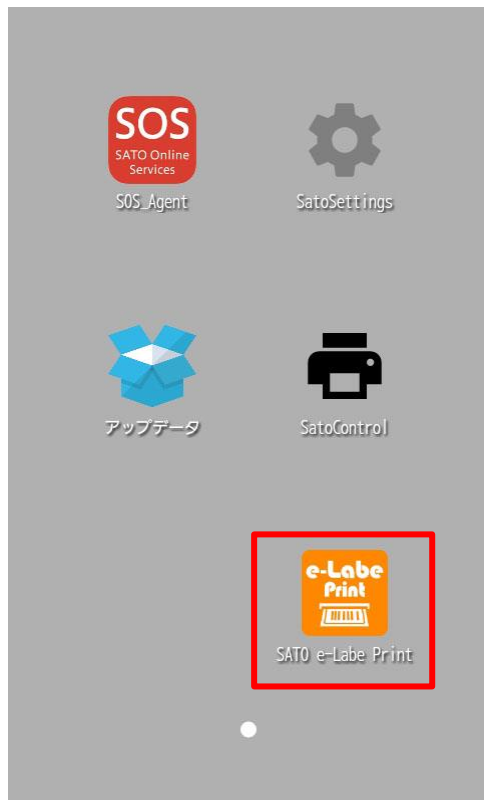
注意

- ・ 必ずフォーマットファイルをコピーしてください。プロジェクトファイルは e-Labe Print で読み込むことができません。
- ・ フォーマットファイルは「F」マークのアイコンで拡張子「.sefmtz」、「.pefmtz」のファイルです。

e-Labe Print を使ってラベルを発行する

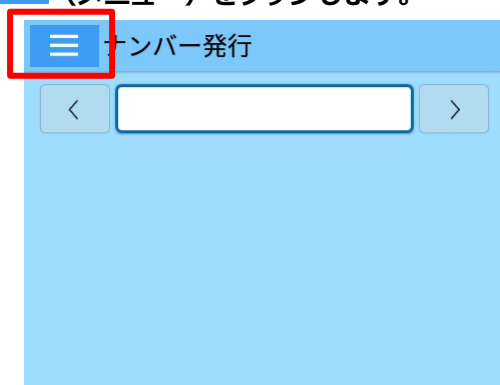
フォーマットファイルを読み込む

1. FX3-LX のホーム画面で [SATO e-Labe Print] をタップします。



e-Labe Print が起動します。

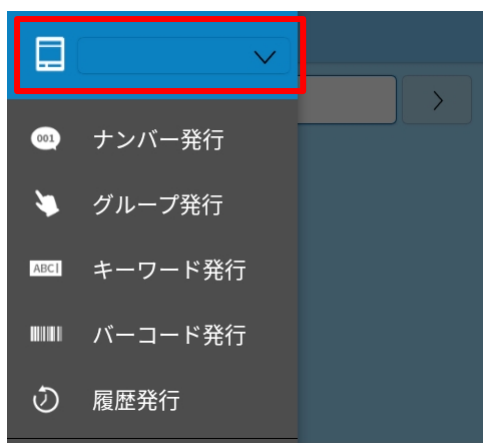
2.  (メニュー) をタップします。



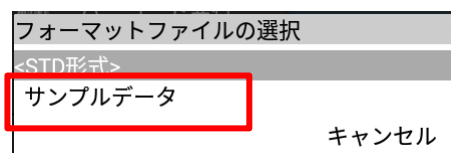
注意

発行画面では  (メニュー) は表示されません。  をタップして前の画面に戻ってください。

3.  (フォーマットファイル選択) をタップします。



4. コピーしたフォーマットファイル名をタップします。



選択したフォーマットファイルが、e-Labe Print に読み込まれます。

 (フォーマットファイル選択) フィールドに、読み込んだフォーマットファイル名が表示されていることを確認してください。

アイテムを選ぶ

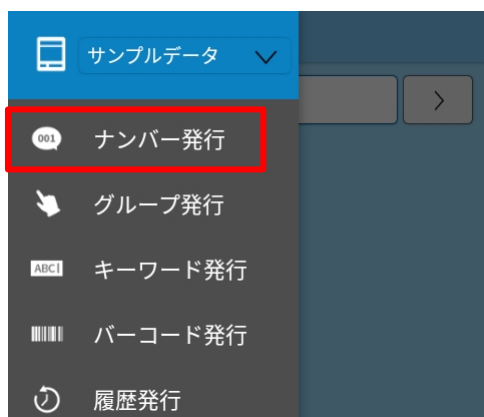
さまざまな検索方法で、発行したいアイテムをすばやく呼び出せます。

呼び出し方法はナンバー発行、グループ発行、キーワード発行、バーコード発行、履歴発行の5種類があります。

ナンバー発行

e-Labe Designer で設定した呼出し No.を入力して、アイテムを呼び出します。

1.  (メニュー) をタップします。
2. メニューから  ナンバー発行] を選びます。



ナンバー発行画面が表示されます。

3. ソフトウェアキーボードを使って、呼出し No.を入力します。



入力した呼出し No.のアイテムが表示されます。

[<] [>] をタップして、アイテムを番号順に表示することもできます。

4. 発行したいアイテムが表示されたら【確定】をタップします。

選択したアイテムの発行画面が表示されます。

≡ ナンバー発行

<

204

>

洋風幕の内弁当	
品名	洋風幕の内弁当
原材料名	ご飯、梅干、焼き鮭、肉団子、卵焼き、...
内容量	1個
消費期限	XX. 2.27
保存方法	直射日光・高温多湿を避け保存
バーコード	0000000000000

^

v

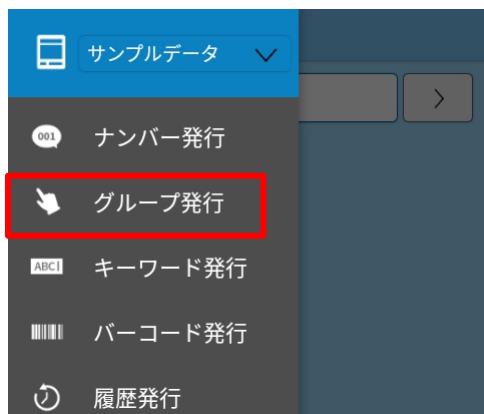
1	2	3	BS
4	5	6	C
7	8	9	0
確定			

グループ発行

グループ単位でアイテムを絞り込み、呼び出します。グループは3階層まで設定できます。

あらかじめ e-Labe Designer でグループ設定をおこなう必要があります。

1.  (メニュー) をタップします。
2. メニューから  **グループ発行** を選びます。



グループ発行画面が表示されます。

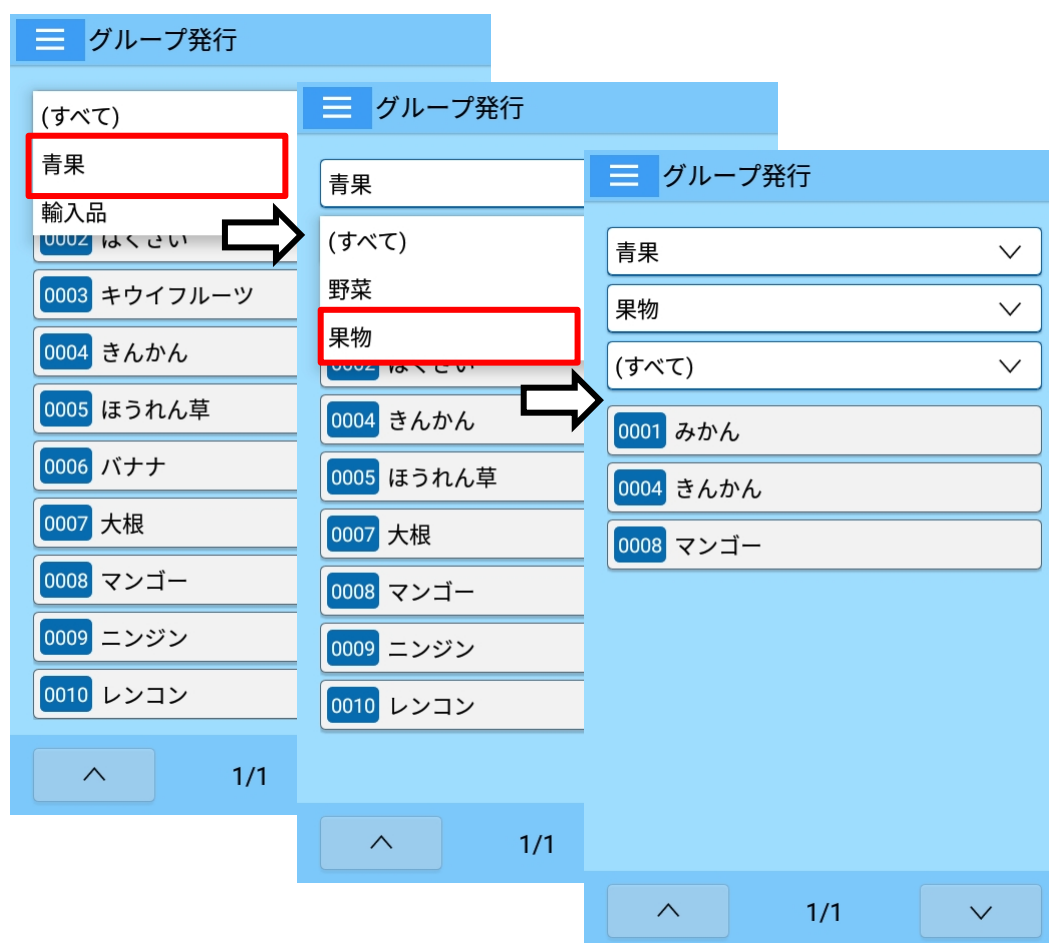
設定メニューの「グループの絞り込み方法」の設定によって、表示される画面が異なります。

3. **グループからアイテムを絞り込みます。**

ドロップダウン選択の場合

ドロップダウンリストからグループを選びます。グループに含まれるアイテムが表示されます。

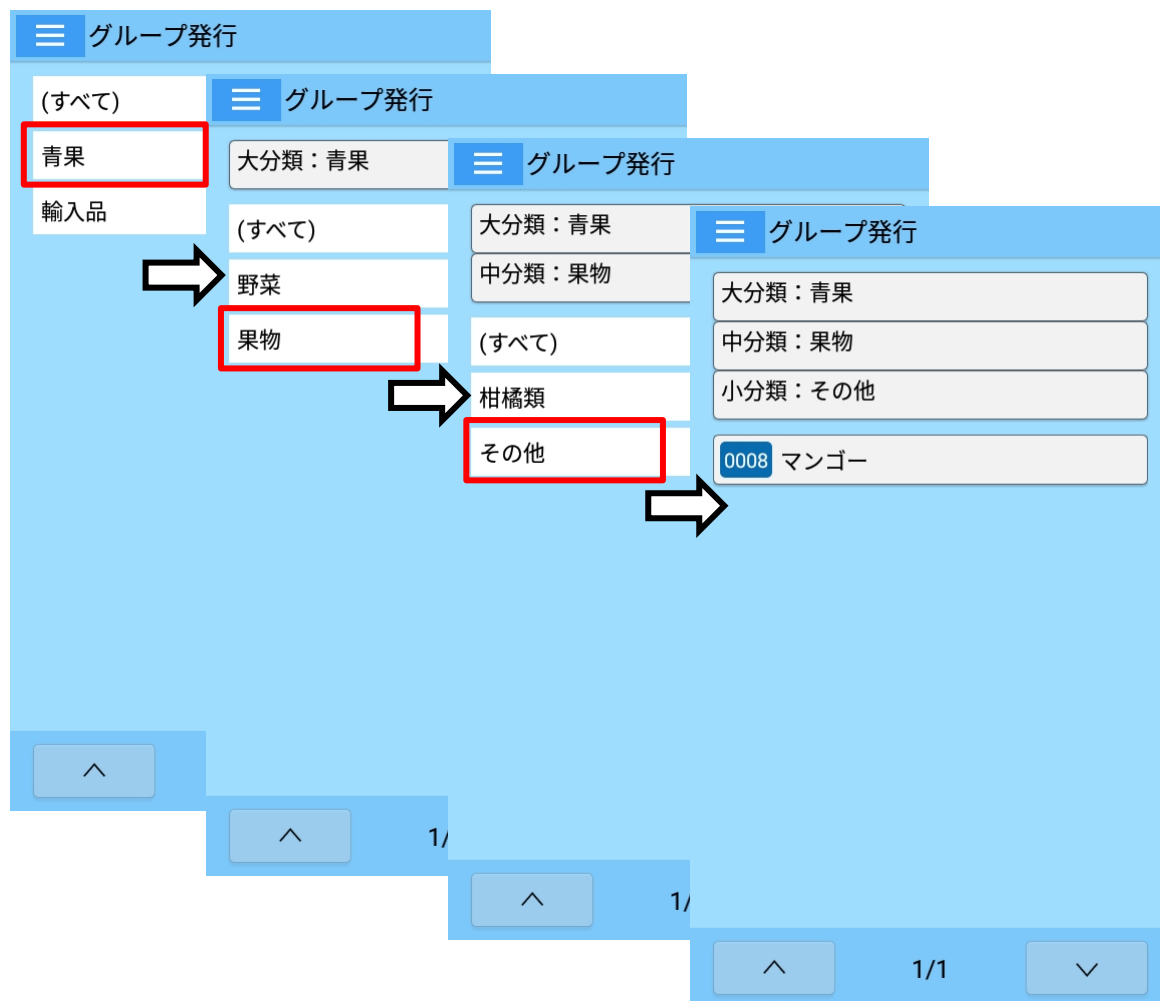
[(すべて)] をタップすると、下の階層のグループのドロップダウンリストが表示されます。この操作を繰り返してアイテムを絞り込みます。



ここでは例として「青果」を選びます。さらに「[(すべて)]」>「果物」をタップすると、「果物」グループに含まれるアイテムが表示されます。

順次選択の場合

大分類＞中分類＞小分類の順にグループ名をタップして絞り込みます。



ここでは例として大分類「青果」を選びます。さらに中分類「果物」＞小分類「その他」をタップすると、「その他」グループに含まれるアイテムが表示されます。

大分類、中分類の画面で「(すべて)」をタップすると、大分類または中分類に含まれるアイテムすべてが表示されます。

4. 発行したいアイテムをタップします。

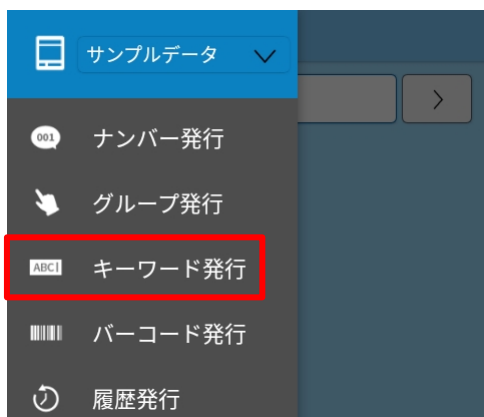
選択したアイテムの発行画面が表示されます。

キーワード発行

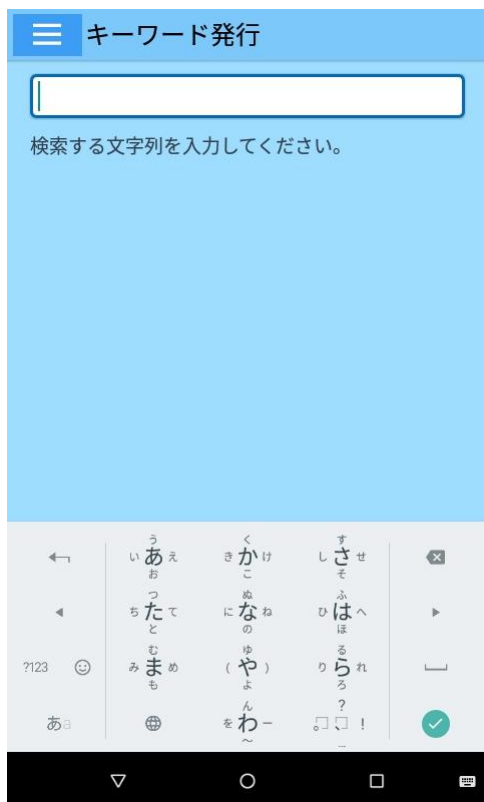
商品名などのキーワードで検索して、アイテムを呼び出します。

部分一致で検索するため、入力した文字が呼出しデータ名のどこかに含まれていれば検索対象となります。複数のアイテムがヒットした場合は、候補が一覧表示されます。

1.  (メニュー) をタップします。
2. メニューから  キーワード発行] を選びます。



キーワード発行画面が表示されます。



3. ソフトウェアキーボードを使って検索ワードを入力します。

ソフトウェアキーボードを使用した入力方法について詳しくは、FX3-LX 取扱説明書をご覧ください。

検索結果は入力内容に応じて絞り込まれます。



4. 発行したいアイテムをタップします。

選択したアイテムの発行画面が表示されます。

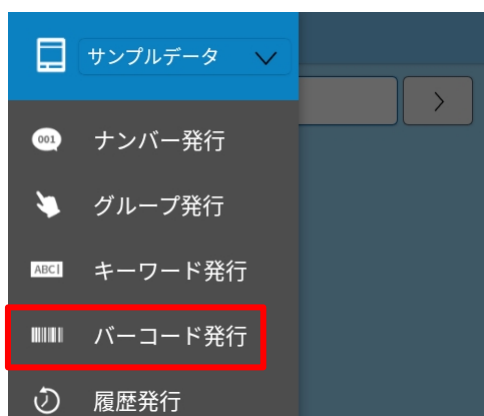
バーコード発行

呼出し No.に対応したバーコードをバーコードスキャナで読み取って呼び出します。

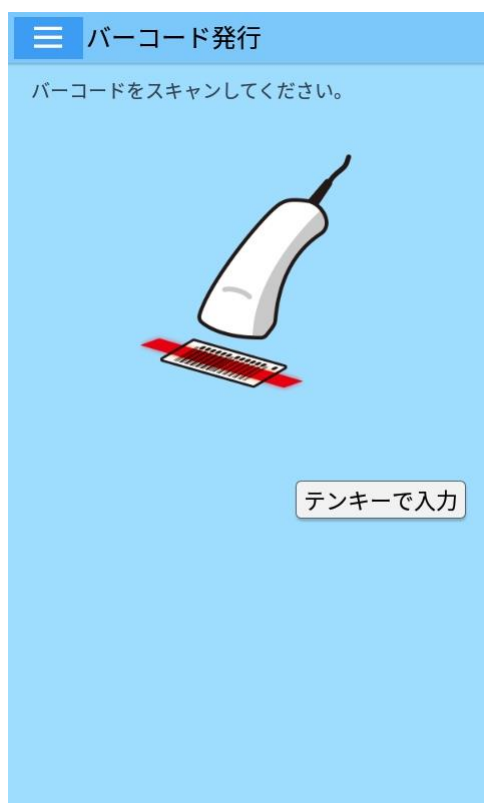
現在対応しているバーコードスキャナは、DENSO「SH1」です。

あらかじめ e-Labe Designer で呼出し No.とバーコードの紐づけをおこなっておく必要があります。

1.  (メニュー) をタップします。
2. メニューから  バーコード発行] を選びます。



バーコード発行画面が表示されます。



3. バーコードを読み取ります。

読み取ったアイテムの発行画面が表示されます。

バーコードスキャナが使用できない場合

1. 手順2で「テンキーで入力」をタップして、入力画面を表示させます。
2. バーコードの番号を入力します。

検索結果は入力内容に応じて絞り込まれます。

The image shows two screenshots of a mobile application interface for barcode entry. The interface has a blue header with a menu icon and the title 'バーコード発行'. Below the header is a search bar. In the left screenshot, the search bar contains the number '1', and below it are three search results: '0101 生チョコレート ホワイト', '0103 生チョコレート ビター', and '0100 生チョコレート'. In the right screenshot, the search bar contains the number '12345', and only one search result is shown: '0100 生チョコレート'. A red box highlights the '確定' (Confirm) button in the right screenshot. The bottom of the interface features a numeric keypad with buttons for numbers 1-9, 0, BS, and C, and a 'キーボード' (Keyboard) button. A '1/1' indicator and a 'スキャナ読み込' (Load Scanner) button are also present.

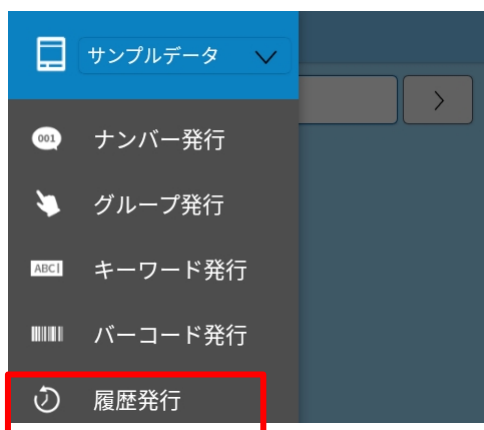
3. アイテムをタップします。

選択したアイテムの発行画面が表示されます。

履歴発行

直近で発行したアイテムの一覧から呼び出します。よく使うアイテムを探すのに便利です。

1.  (メニュー) をタップします。
2. メニューから [ 履歴発行] を選びます。



履歴発行画面が表示されます。



3. 発行したいアイテムをタップします。

選択したアイテムの発行画面が表示されます。

アイテムを編集する

発行画面で、印字情報を必要に応じて修正できます。

0204 洋風幕の内弁当

基準日付20XX/02/26 10:16

品名

洋風幕の内弁当

原材料名

ご飯、梅干、焼き鮭、肉団子、卵焼き、...

内容量

1個

消費期限

XX. 2.26

保存方法

直射日光・高温多湿を避け保存

000000000000

プレビュー

↑

↓

1	2	3	BS
4	5	6	C
7	8	9	0

1枚

発行

1. 発行画面で、編集したい項目のフィールドをタップします。

入力画面が表示されます。

2. ソフトウェアキーボードを使って入力します。

ソフトウェアキーボードを使用した入力方法について詳しくは、FX3-LX 取扱説明書をご覧ください。

ここでは例として原材料名を変更します。

 0204 洋風幕の内弁当

原材料名を入力

ご飯、梅干、焼き鮭、肉団子、卵焼き、いんげん肉巻、ウインナー、煮物、付合せ／調味料（アミノ酸等）、pH調整剤、グリシン、酸味料、香料、着色料（カラメル、カロチノイド）、発色剤（亜硫酸Na）、（一部に小麦、乳、えび、さば、大豆、鶏を含む）

桁数 238 / 830

 **確定**

←	う あ え	く か け	す さ せ	
	お	ぬ	ふ	
▶	ち た て	に な の	ひ は へ	▶
	も	ゆ や	る れ	
7123 ☺	み ま め	()	ろ	└─
	も	よ	ろ	
あ	🌐	を わ	? □ !	↻
		ゑ	—	

3. 編集が完了したら [確定] をタップします。

発行画面に戻ります。e-Labe Print 上で変更した項目は緑色で表示されます。

	0204 洋風幕の内弁当
基準日付	20XX/02/26 10:17
原材料名	ご飯、梅干、たらこ、肉団子、卵焼き、...
内容量	1個
消費期限	XX. 2.26
保存方法	直射日光・高温多湿を避け 保存
バーコード	00000000000000
社名	サトーフーズ(株)
プレビュー	↑ ↓

1	2	3	BS
4	5	6	C
7	8	9	0

1枚	発行
----	----

注意

- ・ 設定メニューで「アイテム選択時に即時発行」をオンにしている場合は、アイテムの編集はできません。
- ・ 編集が必要な項目は、発行画面ではピンク色で表示されます。これらの項目を編集するまで、発行をおこなうことはできません。

0002 明太子高菜パスタ	
基準日付	20XX/02/22 10:58
明太子高菜パスタ	明太子高菜パスタ
本体価格	

ラベルを発行する

発行画面で発行枚数を入力して  **発行** をタップします。



「フォーマットを発行しています…」のメッセージが表示され、ラベルが発行されます。

注意

FX3-LX がオフラインの場合は、オンラインに切り替わるまで発行されません。

Sato コントロールバーで **オンライン** をタップして、オンライン状態に切替えます。



Sato コントロールバーが表示されていない場合は、ホーム画面の **[SatoControl]** をタップします。

詳しくは、FX3-LX の取扱説明書をご覧ください。

プレビューを確認する

発行画面で「プレビュー」をタップします。



「プレビューを生成しています…」のメッセージが表示され、プレビューが原寸大で表示されます。

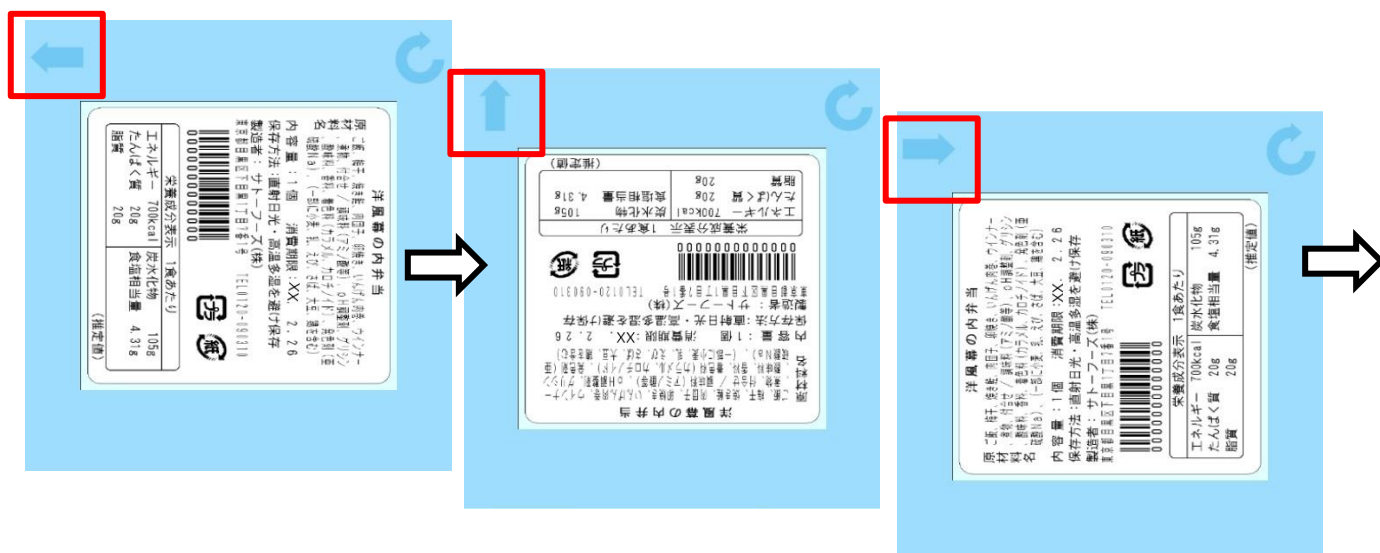
プレビューを大きな画面で表示したい場合

1. 発行枚数フィールドをタップするごとに、テンキーの表示、非表示が切り替わります。



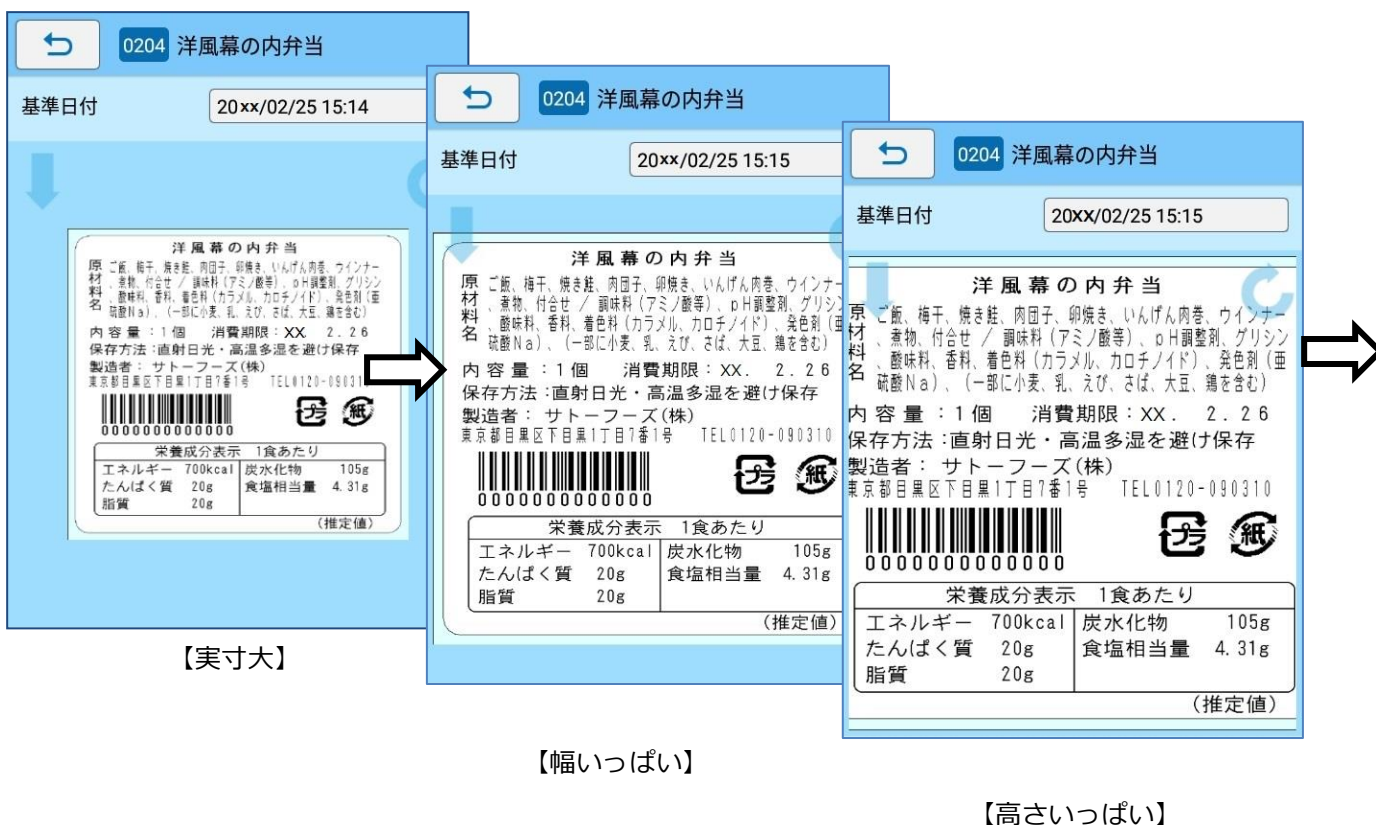
プレビューの向きを変更したい場合

1. プレビュー画面左上の（表示回転）を1回タップし、90度回転させます。
タップする度に半時計回りに90度ずつ回転します。



プレビューの大きさを変更したい場合

1. プレビュー表示を1回タップするごとに表示の大きさが切り替わります。



注意

プレビューボタンが表示されない場合は、以下をご確認ください。

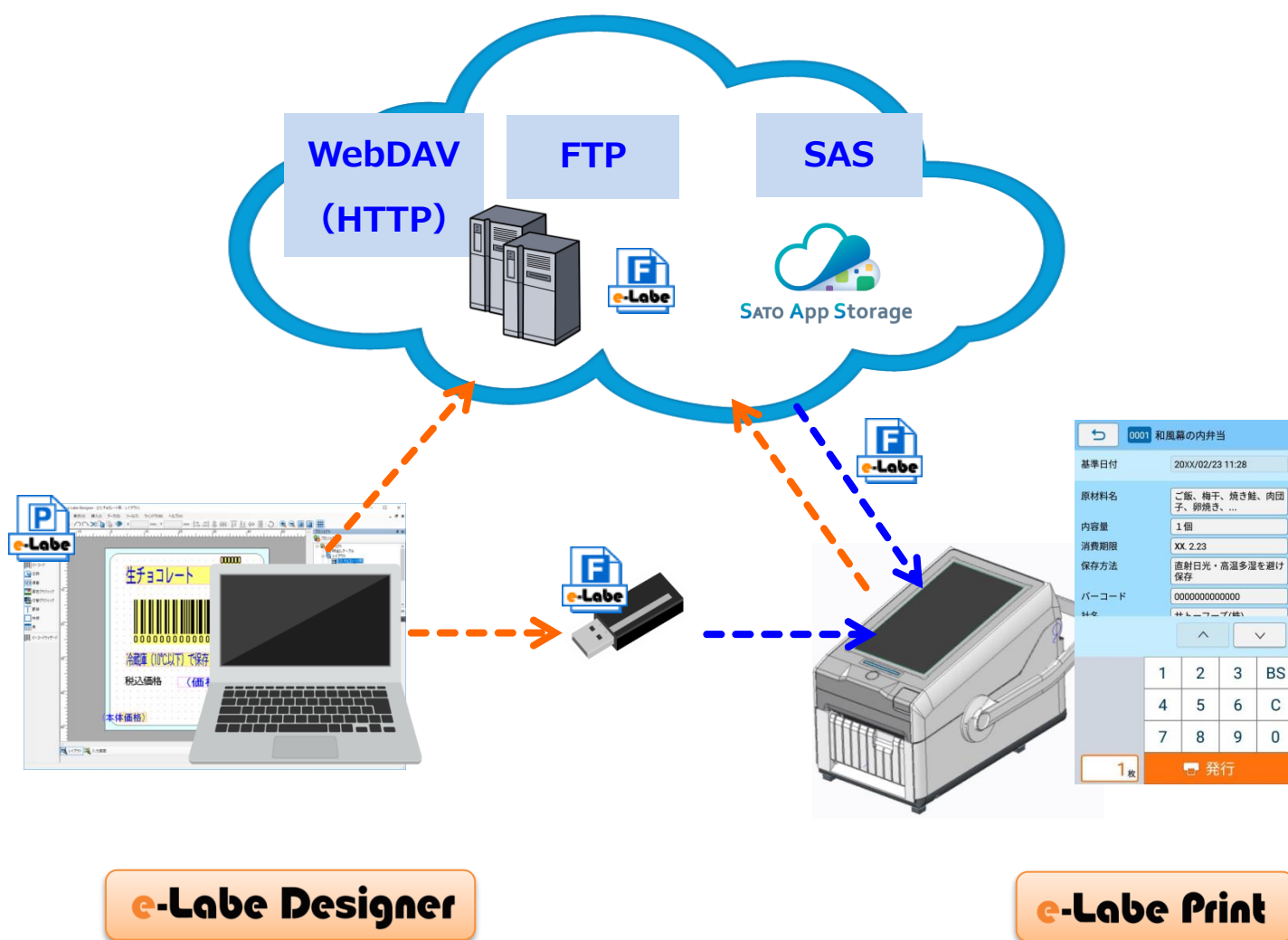
- ・設定メニューの「プレビュー機能を使用」の設定がオフになっている
→オンに変更してください
- ・e-Labe Print のバージョンが、Ver.1.1.0 以下である
→Ver.1.2.0 以上をご利用ください

データ連携処理

データ連携処理の流れ

e-Labe Designer で作成したフォーマットファイルや e-Labe Print の設定情報ファイルをサーバにアップロードし、FX3-LX にダウンロードします。アップロード処理が有効な場合は、FX3-LX 内に蓄積された発行履歴ファイルやログファイルをサーバにアップロードします。

サーバだけでなく、USB メモリに保存したフォーマットファイルを連携することも可能です。



※PRO 形式だけでなく、STD 形式のファイルもデータ連携可能です

サーバ（SATO App Storage）とデータ連携

e-Labe Designer を使って PRO 形式のフォーマットファイルを作成し、サーバにデータをアップロードする

プロジェクトを作成する

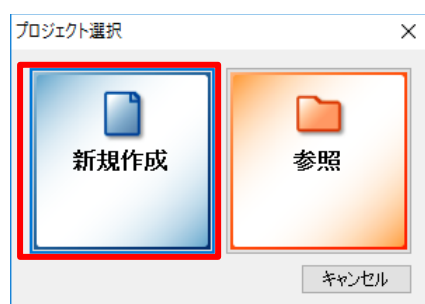
PRO 形式のプロジェクトを新規作成する概要を説明します。詳しくは、Help をご覧ください。

1. デスクトップの e-Labe Designer アイコンをダブルクリックします。

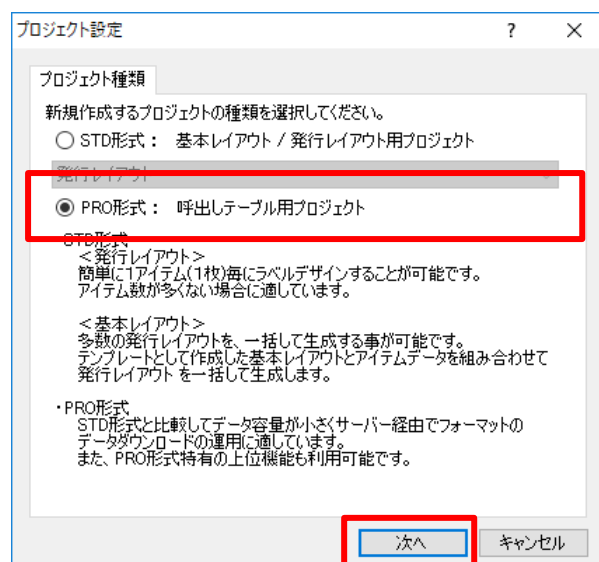
e-Labe Designer が起動します。

2. プロジェクト選択画面で【新規作成】または【参照】を選択します。

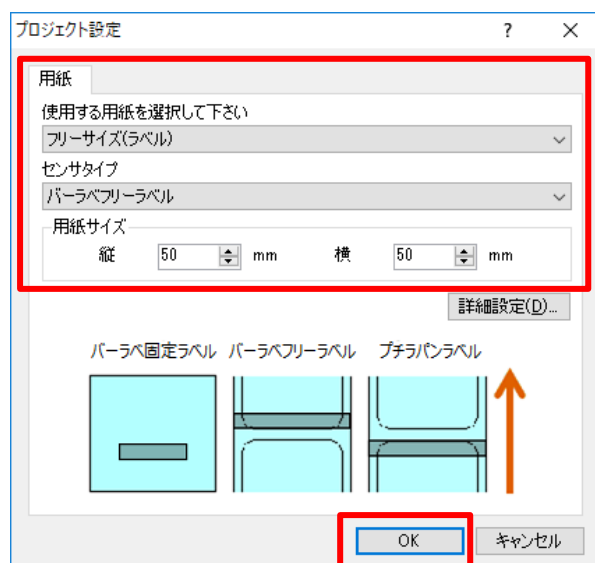
ここでは例として【新規作成】を選びます。既存のプロジェクトがある場合は【参照】をクリックして、プロジェクトファイル（拡張子「.peproz」）ファイルを選択してください。



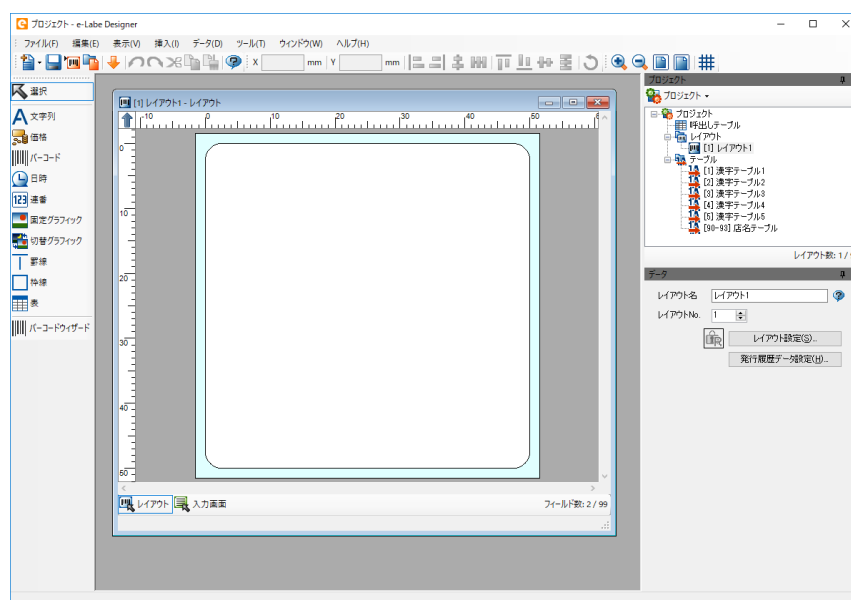
3. プロジェクト種類の選択画面で【PRO 形式：呼出しテーブル用プロジェクト】を選択し、【次へ】をクリックします。



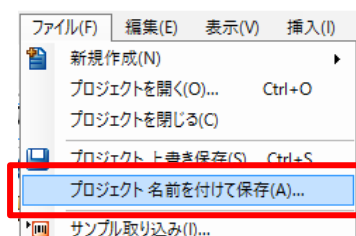
4. 用紙設定（用紙種類、センサタイプ、サイズ）をおこない、[OK] をクリックします。



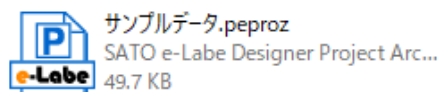
ラベルのデザイン画面が開きます。



5. プロジェクトに名前を付けて保存します。



指定した場所に拡張子「.peproz」のファイルが保存されます。

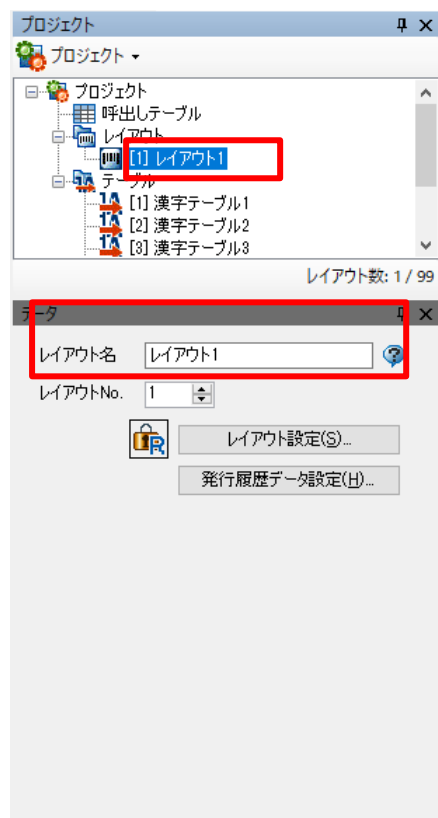


6. レイアウトに名前を付けます。

プロジェクトウィンドウの「レイアウト」を選びます。新規作成時は「レイアウト 1」などが設定されています。

「レイアウト名」と「レイアウト No.」を入力します。

レイアウト No.は、呼出しテーブルでアイテム登録時、レイアウトを紐づけるキーになります。



7. レイアウトを作成します。

オブジェクトを配置してレイアウトを作成します。

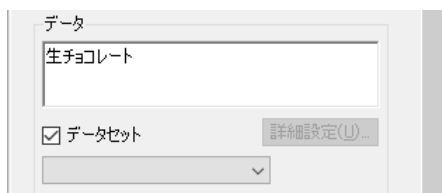
レイアウトの細かな作成方法は[ラベル発行]>[e-Labe Designer を使って発行レイアウトを作成する]>[発行レイアウトを作成する]の章を参照して作成してください。



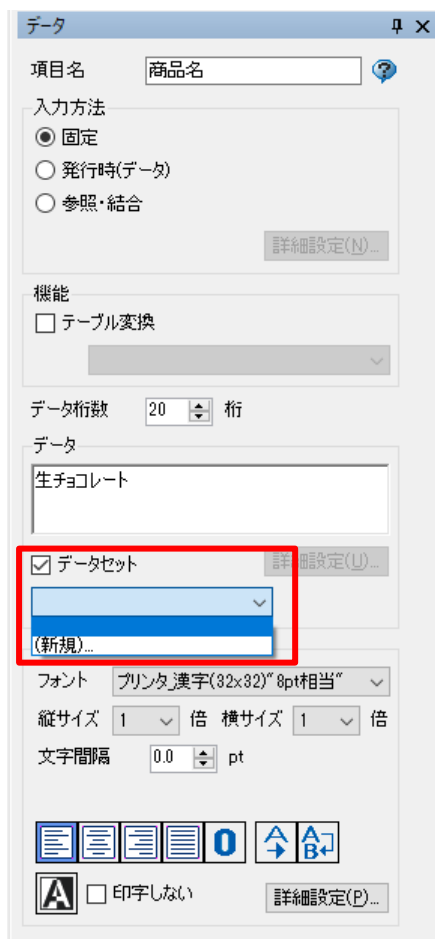
データセット項目の設定をおこなう

呼出しテーブルでデータ登録をするオブジェクトを[データセット]に設定する概要を説明します。

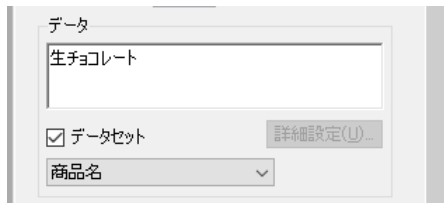
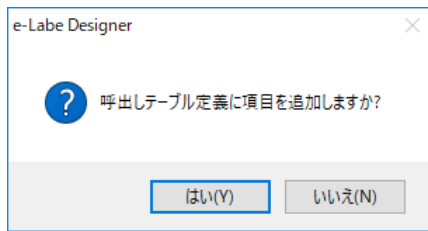
1. 作成したレイアウトを開き、文字列オブジェクト「商品名」をクリックします。
2. データウィンドウの[データセット]チェックボックスにチェックを入れます。



3. [呼び出しテーブルから設定する最大桁数を[データ桁数]にセットしてください。] ダイアログが表示されるので[OK]をクリックします。
4. [データセット] の下のコンボボックスで [(新規) ...] を選択します。



5. [呼出しテーブル定義に項目名を追加しますか?] ダイアログが表示されるので[はい]をクリックします。



[商品名]がデータセット項目としてセットされます。

6. [データ桁数]を 20 桁に変更します。



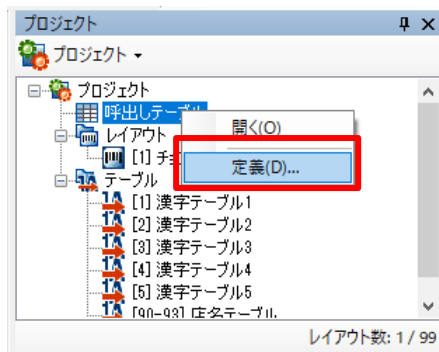
7. バーコードオブジェクト「バーコード」をクリックし、同様に[データセット]項目の設定をおこないます。

※バーコードオブジェクトは桁数の変更は不要です

呼出しテーブルを登録して SATO App Storage にフォーマットファイルをアップロードする

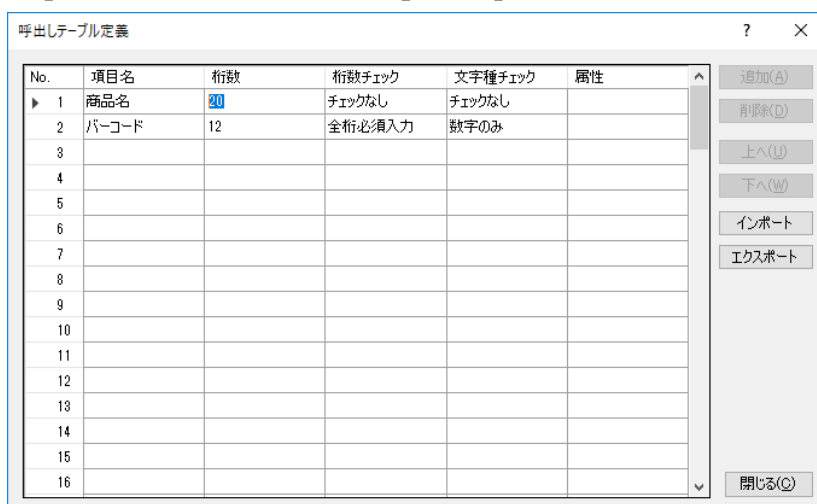
呼出しテーブルを登録し SATO App Storage にデータをアップロードする概要を説明します。

1. 呼出しテーブルを右クリックし、[定義]をクリックします。



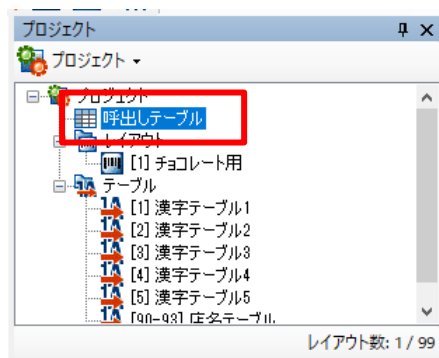
呼出しテーブルデータ定義画面が開きます。

2. [商品名]の桁数を 20 桁に変更して、[閉じる]をクリックします。



変更確認ダイアログが表示されますので[はい]をクリックします。

3. 呼出しテーブルをダブルクリックします。



呼出しテーブル登録画面が開きます。

4. [呼出し No.][呼出し名][レイアウト指定][商品名][バーコード]に値をセットし、[閉じる]をクリックします。

[レイアウト指定]には、レイアウト作成時に指定した[レイアウト No.]を入力します。

No	呼出しNo.	呼出し名	検索用呼出し名	レイアウト指定	商品名	バーコード
1	1	生チョコ ミルク	ナマチョコレート	[1] チョコレート用	生チョコレートミルク	4911111111111
2	2	生チョコ ビター	ナマチョコレート	[1] チョコレート用	生チョコレートビター	4922222222222

変更確認ダイアログが表示されますので[はい]をクリックします。呼出しテーブル登録画面が閉じます。

5. ツールバーの[データ出力] ボタンをクリックします。

ファイルメニューから[データ出力]を選択しても、同様の操作ができます。

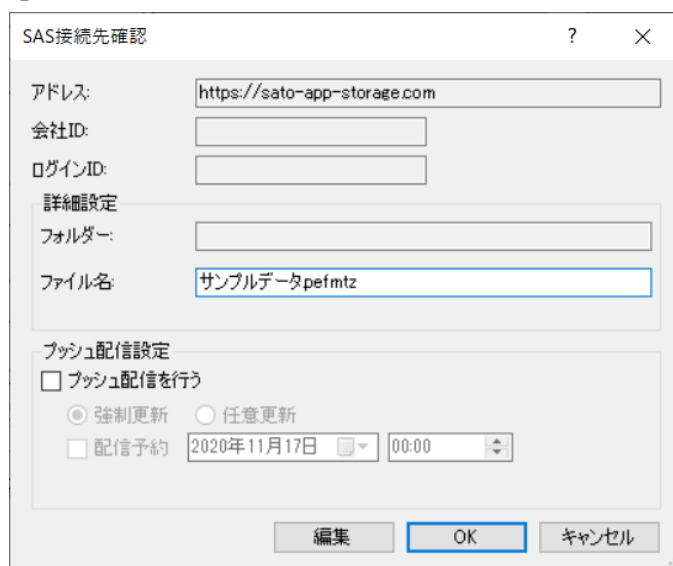


「出力対象選択」画面が表示されます。

6. 出力先を[SAS]に指定して[OK]をクリックします。

SAS 接続先確認画面が表示されます。

7. [編集]をクリックします。



SAS 接続設定画面が表示されます。

8. [SAS] タブ画面で [アドレス] [会社 ID] [ログイン ID] [パスワード] を入力し [OK] をクリックします。

アドレス、会社 ID などは販売店から払い出されたものを入力ください。

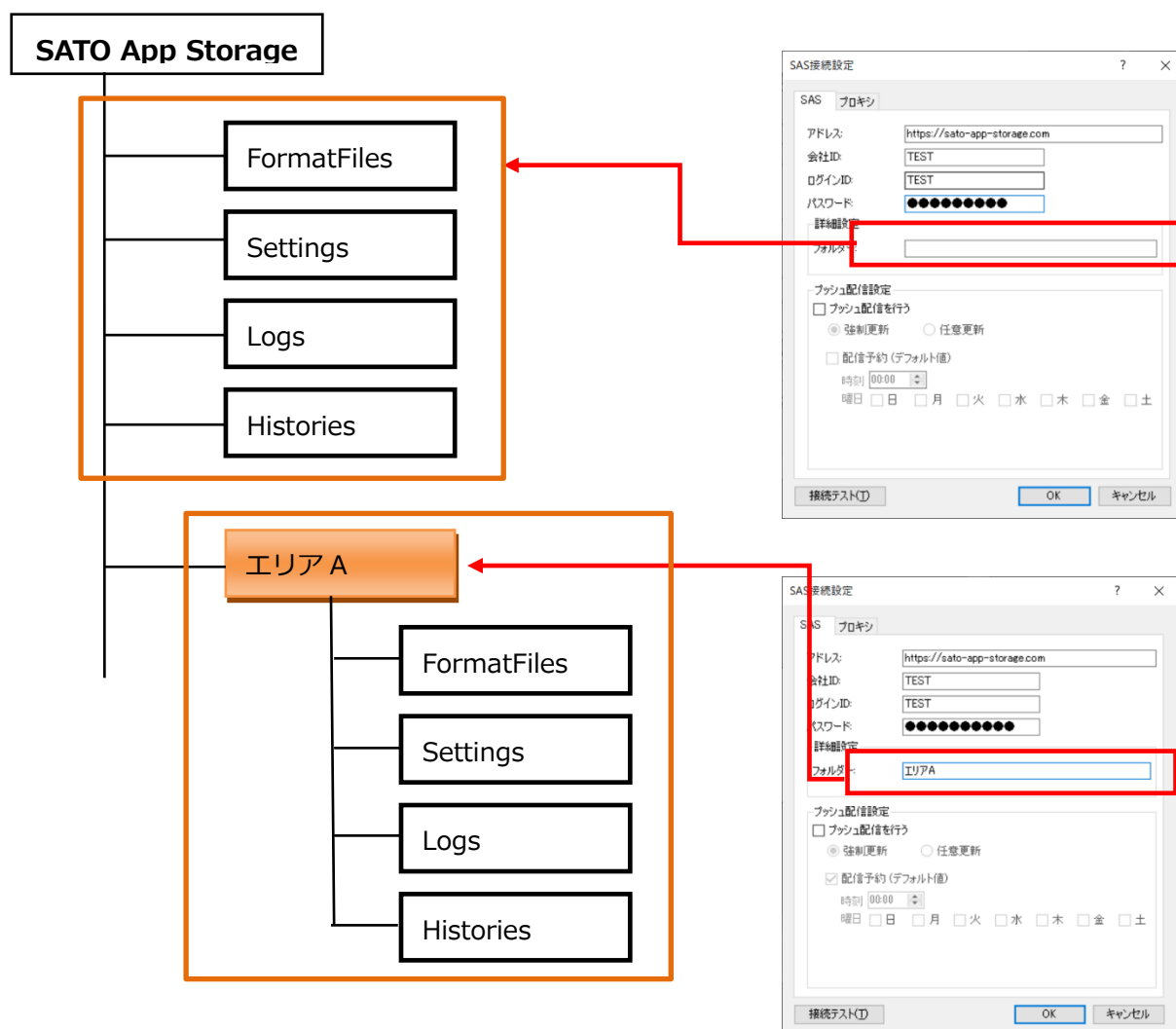
[接続テスト]をクリックすると、入力した情報で接続確認がおこなえます。



SAS 接続先確認画面に戻ります。

注意

- ・ プッシュ配信機能をご利用いただく場合は販売店までご相談ください。
- ・ フォルダは任意項目です。SATO App Storage にアップロードするファイルを、グループ別に分けたい場合に利用します。e-Labe Print で受信時も、そのフォルダを指定することでフォルダ以下のファイルをダウンロード可能です。



9. [OK]をクリックし、SATO App Storage にフォーマットファイルをアップロードします。

SAS接続先確認

アドレス:

会社ID:

ログインID:

詳細設定

フォルダー:

ファイル名:

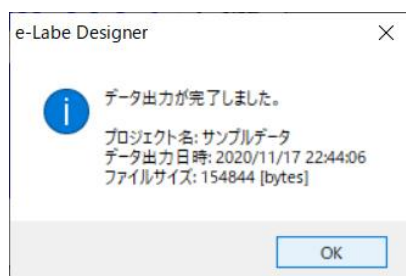
プッシュ配信設定

☐ プッシュ配信を行う

☒ 強制更新 ☐ 任意更新

☒ 配信予約 2020年11月18日 00:00

アップロードが完了すると、データ出力の完了メッセージが表示されます。



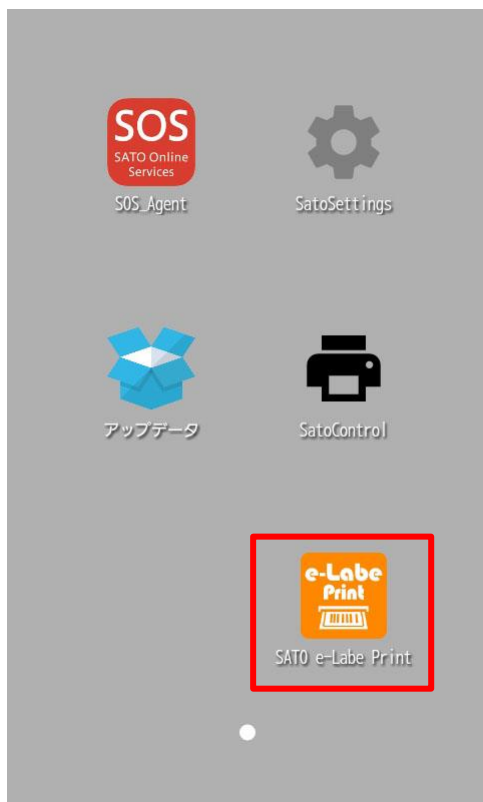
e-Labe Print でデータ連携をおこなう

e-Labe Print でサーバとデータを連携する概要を説明します。

データ連携の設定をおこなう

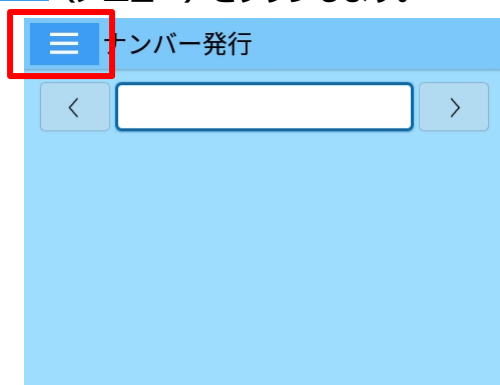
e-Labe Print の設定メニューでデータ連携用の設定について概要を説明します。

1. FX3-LX のホーム画面で [SATO e-Labe Print] をタップします。



e-Labe Print が起動します。

2.  (メニュー) をタップします。



注意

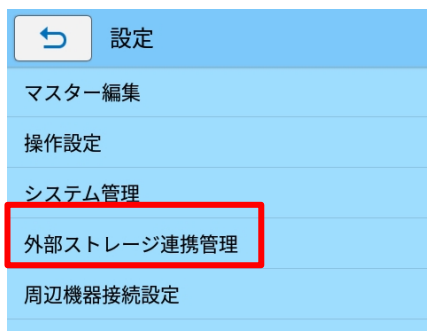
発行画面では  (メニュー) は表示されません。  をタップして前の画面に戻ってください。

3. 【 設定】をタップします。

パスワードを設定している場合は、パスワードを入力します。

設定メニュー画面が開きます。

4. 設定メニュー画面で【外部ストレージ連携管理】をタップします。



5. 【ストレージ選択】をタップして【SAS (SATO App Storage)】を選択します。

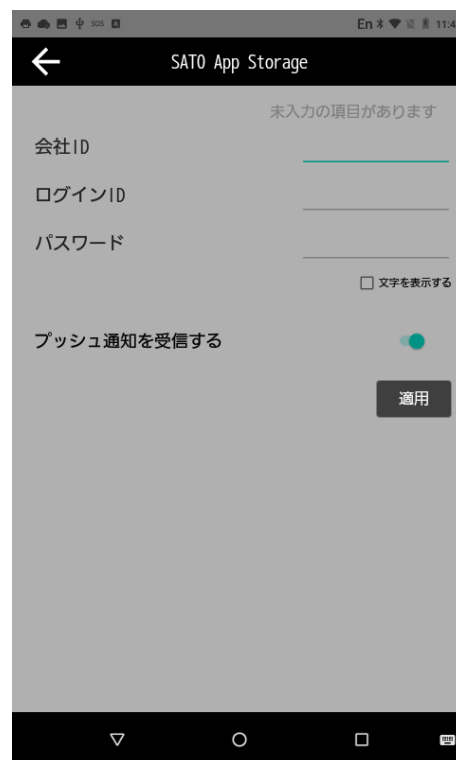


SATO App Storage の接続情報は SatoSettings に登録します。

(設定方法は FLEQV FX3-LX 取扱説明書をご参照ください)

「データ連携をおこなう」のページに進んでください。

e-Labe Print のバージョンが古い(Ver.1.7.0 以前)、
またはプリンタのファームウェアバージョンが古い等の理由により
e-Labe Print 側に SATO App Storage 接続情報の登録が
必要な場合は次ページの設定手順を参照してください。



SatoSettings の設定画面

【SATO App Storage の接続情報を登録する(e-Labe Print)】

6. 【接続設定】をタップします。

SAS 接続設定画面が開きます。e-Labe Print のバージョンにより「本体設定値を参照」がオンになっている場合はオフにします。

[Ver.1.6 以前]

[Ver.1.7 以降]

7. 【アドレス】をタップし、アドレスに間違いが無いか確認します。

注意

- ・ SATO App Storage のアドレスは、あらかじめ入力されています。販売元から払い出されたアドレスと違いが無いか確認してください。

8. 【会社 ID】をタップし、必要事項を入力します。[ログイン ID][パスワード]も同様に入力します。

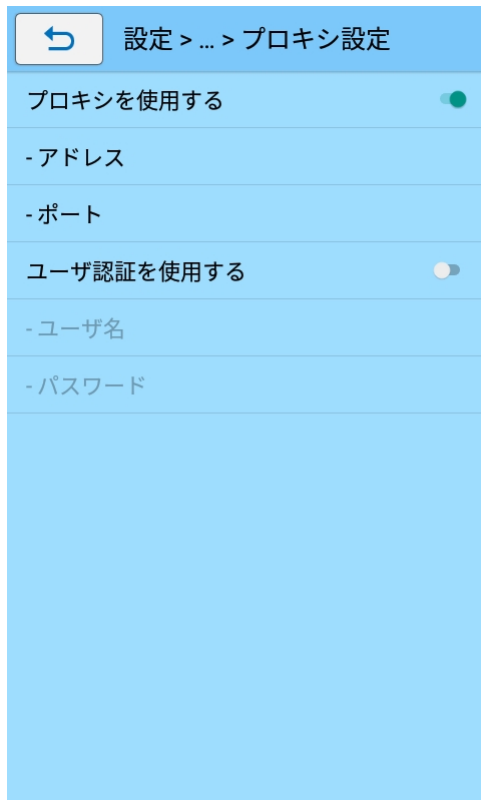
販売元から払い出された情報を元に入力してください。

9. [接続テスト]をタップします。

接続テストが失敗した場合は入力したアドレスや ID に間違いが無いか確認を行ってください。

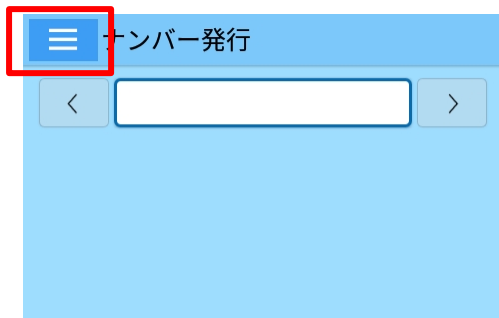
注意

- ・ ネットワークの環境によってはプロキシの設定が必要となります。プロキシのアドレス、ポートなどの設定は、設定メニューの[システム管理] > [プロキシ設定] からおこなってください。



データ連携をおこなう

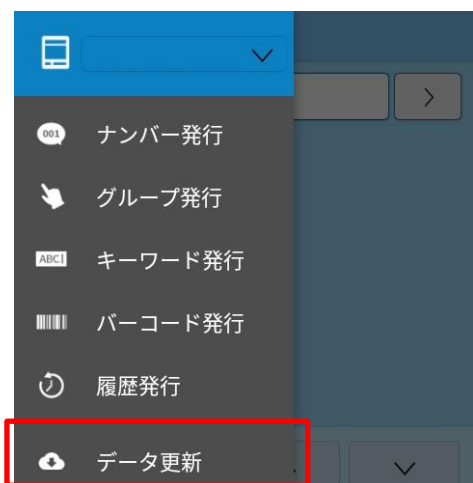
1.  (メニュー) をタップします。



注意

- ・ 設定画面では  (メニュー) は表示されません。  をタップして前の画面に戻ってください。

2. [ データ更新] をタップします。



データ更新画面が開きます。

3. [OK]をタップして、データ連携処理を実行します。



4. データ更新のプログレスが表示され、更新が実行されます。



フォーマットファイルが e-Labe Print に取り込まれます。

フォーマットファイルが複数ある場合は、「フォーマットファイルの選択」ダイアログが表示されます。取り込むフォーマットファイルを選択してください。

注意

- STD 形式と PRO 形式のフォーマットファイルが混在している場合、「フォーマットファイルの選択」ダイアログではそれぞれの形式別に表示されます。

フォーマットファイルの選択	
<STD形式>	
サンプルレイアウト	
<PRO形式>	
サンプルデータ	
キャンセル	

USB メモリとデータ連携する

本章では、作成したフォーマットを USB メモリに出力し、USB メモリから FX3-LX にコピーする手順を説明します。

e-Labe Designer を使ってフォーマットデータや商品マスタを登録する操作方法については、以下のページを参照してください。

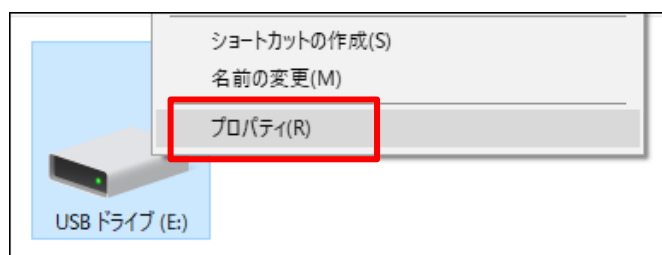
STD 形式 : [e-Labe Designer を使って発行レイアウトを作成する](#)

PRO 形式 : [e-Labe Designer を使って PRO 形式のフォーマットファイルを作成し、サーバにデータをアップロードする](#)

e-Labe Designer から USB メモリにフォーマットファイルを出力する

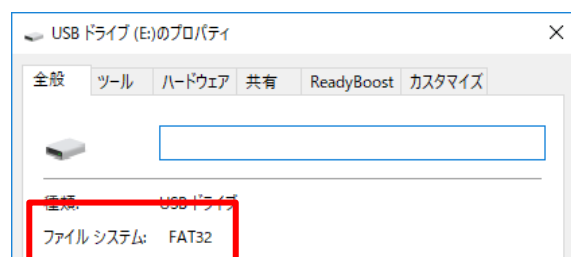
USB メモリの準備をおこなう

1. USB メモリをパソコンに挿します。
2. デスクトップ等にあるコンピュータを開き USB メモリを右クリック→プロパティをクリックします。



3. プロパティ画面のファイルシステムが FAT32 かどうかを確認します。

FAT32 だった場合は次の手順は不要です。



4. 再度 USB メモリの上で右クリックし、フォーマットをクリックします。

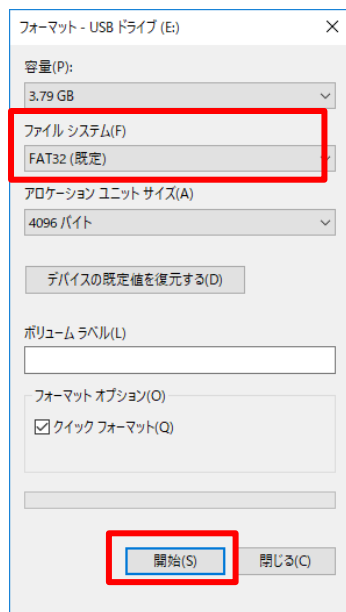
フォーマット画面が開きます。

注意

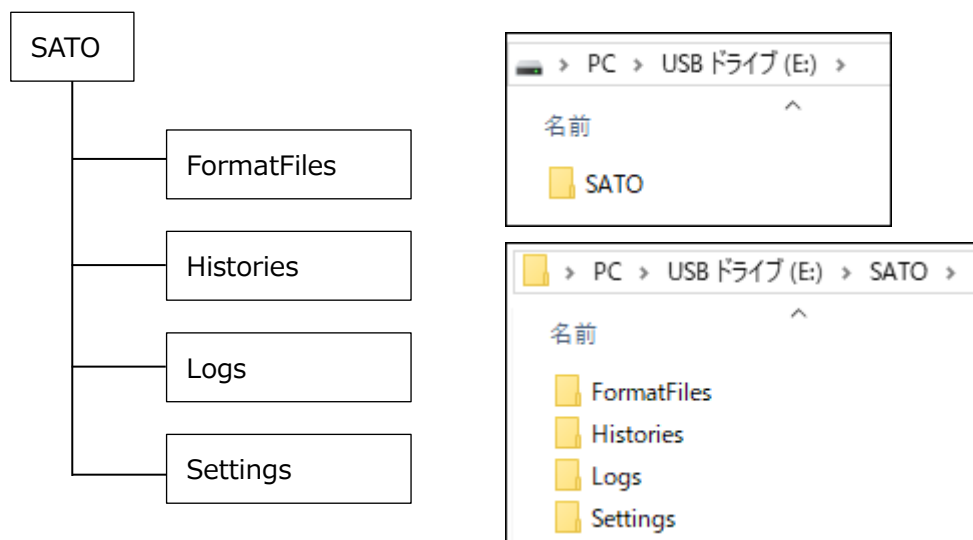
フォーマットを実行すると、USB メモリ内のすべてのデータが削除されます。

必要なデータは退避してください。

5. ファイルシステムを「FAT32」に指定し、開始をクリックします。



6. 以下のフォルダ構成で USB メモリ直下にフォルダを作成します。



注意

フォルダ名は大文字小文字を区別します。

Designer から USB メモリにデータを出力する

1. e-Labe Designer でプロジェクトファイルを開きます。

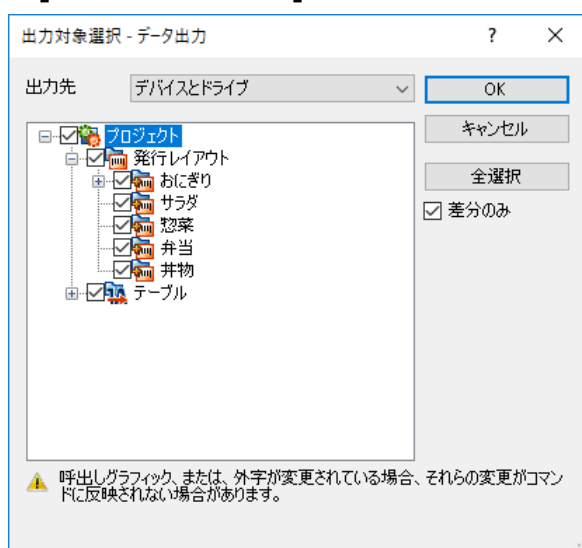
2. ツールバーの「データ出力」ボタンをクリックします。

メニューバーの「ファイル」>「データ出力」でも、同様の操作ができます。



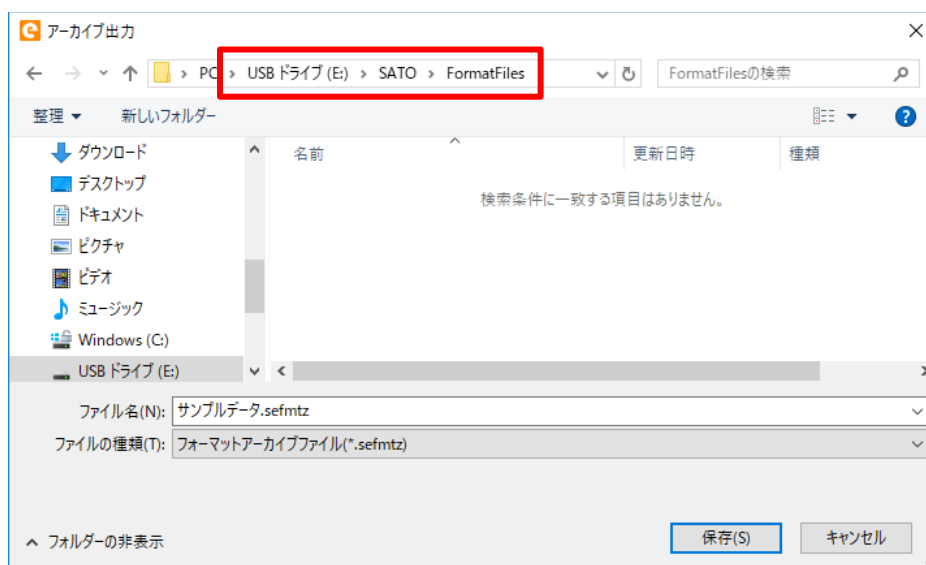
「出力対象選択」画面が表示されます。

3. 出力先[デバイスとドライブ]を選択し、出力するデータにチェックを入れて、[OK]をクリックします。

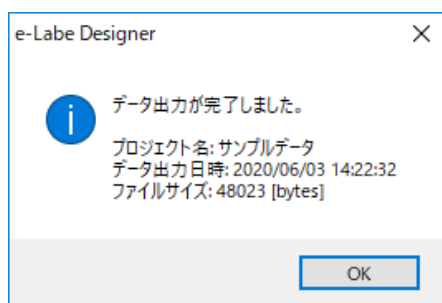


- ・ 「全選択」をクリックすると、プロジェクト内の全データを出力します。
- ・ 「差分のみ」をチェックすると、変更されたデータのみ出力するため、高速で出力ができます。

4. 出力先に USB メモリを選び、作成しておいた「SATO」>「FormatFiles」フォルダを指定し[保存]をクリックします。

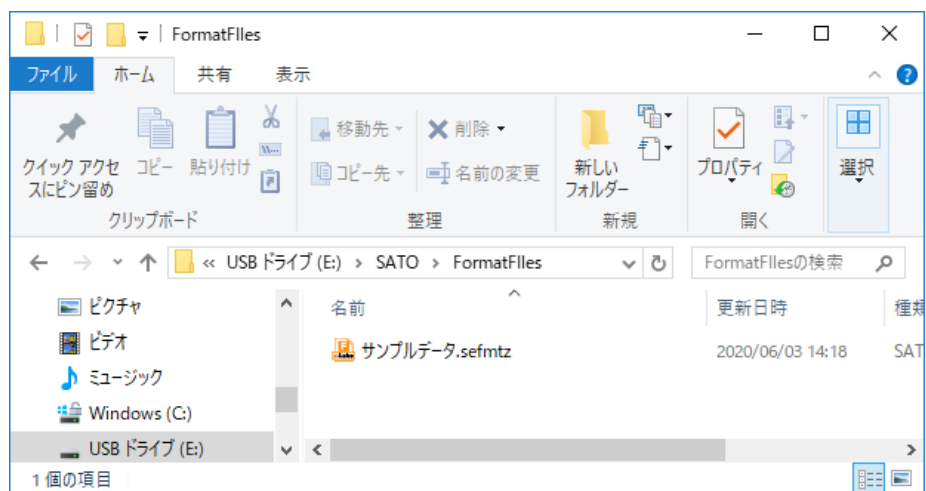


5. データ出力が完了するとメッセージが表示されます。[OK] をクリックします。



6. USB メモリの「SATO」 > 「FormatFiles」フォルダをダブルクリックします。

フォーマットが出力されていることを確認します。

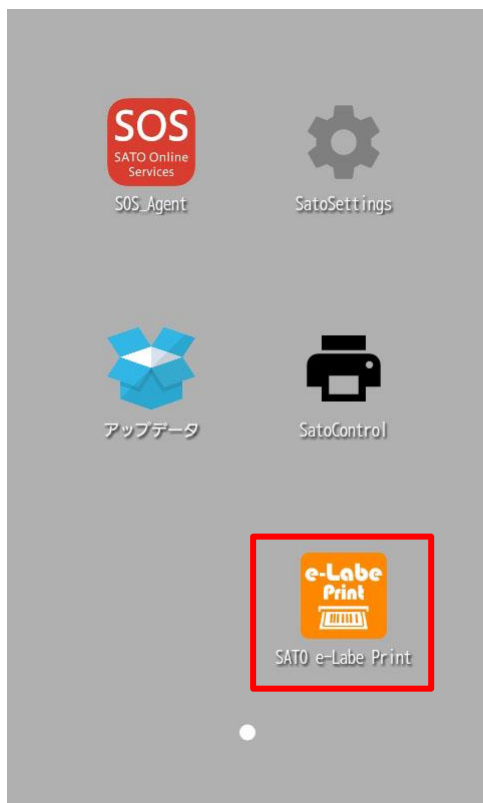


e-Labe Print で USB メモリとデータ連携をおこなう

データ連携の設定をおこなう

e-Labe Print の設定メニューでデータ連携用の設定について概要を説明します。

1. FX3-LX のホーム画面で [SATO e-Labe Print] をタップします。



e-Labe Print が起動します。

2.  (メニュー) をタップします。



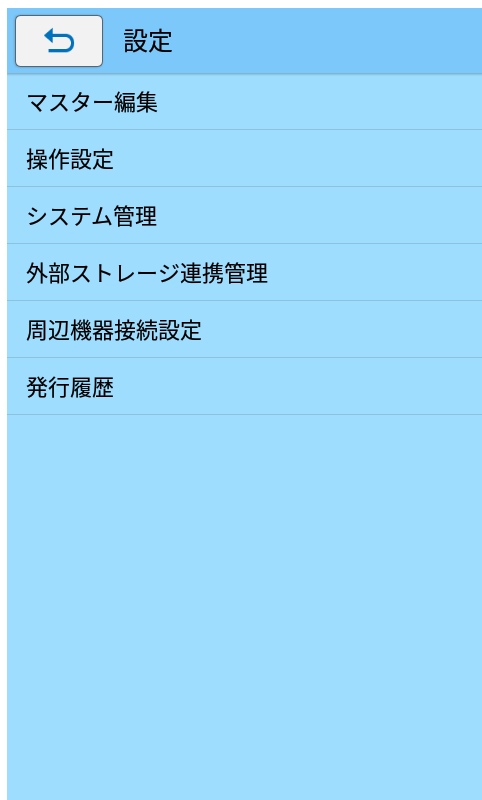
注意

発行画面では  (メニュー) は表示されません。  をタップして前の画面に戻ってください。

3. **【 設定】をタップします。**

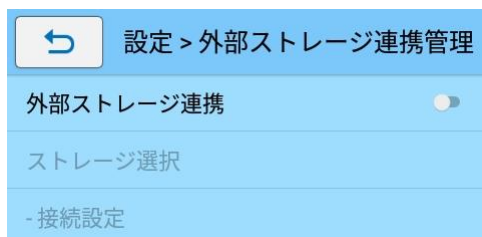
パスワードを設定している場合は、パスワードを入力します。

4. **設定メニュー画面が表示されます。**



10. **【外部ストレージ連携管理】をタップします。**

11. **【外部ストレージ連携】を「オン」にします。**



設定項目が有効になります。

12. **【ストレージ選択】をタップし、【USB ストレージ】を選択します。**



15. USB メモリをコンピュータから外し、FX3-LX の USB ポートに接続します。



データ連携をおこなう

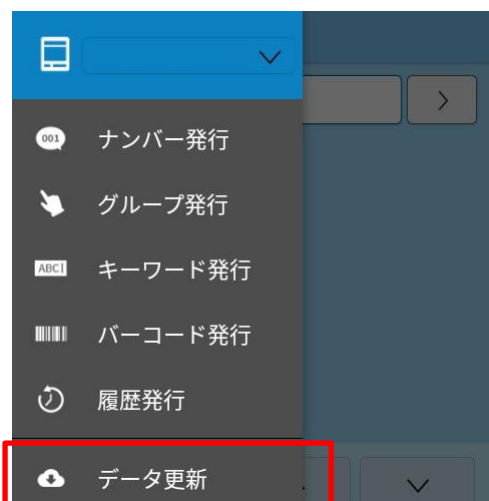
1.  (メニュー) をタップします。



注意

- ・ 設定画面では  (メニュー) は表示されません。  をタップして前の画面に戻ってください。

2. [ データ更新] をタップします。

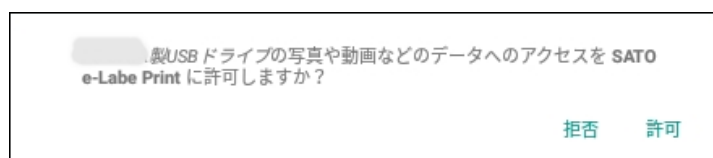


データ更新画面が開きます。

3. [OK]をタップして、データ連携処理を実行します。



4. USB デバイスへのアクセス許可確認ダイアログが表示されます。[許可]をタップします。



注意

- ・[拒否]を選択した場合データ更新に失敗します。データ更新を再実行時、再度ダイアログが表示されますので[許可]をタップしてください。

5. データ更新のプログレスが表示され、更新が実行されます。

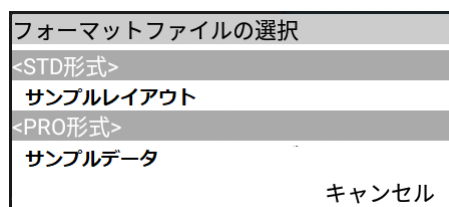


フォーマットファイルが e-Labe Print に取り込まれます。

フォーマットファイルが複数ある場合は、「フォーマットファイルの選択」ダイアログが表示されます。取り込むフォーマットファイルを選択してください。

注意

- STD形式とPRO形式のフォーマットファイルが混在している場合、「フォーマットファイルの選択」ダイアログではそれぞれの形式別に表示されます。



フォーマット別マスター編集

e-Labe Print で「呼出しテーブル」、「漢字テーブル」、「店名テーブル」のマスター編集をおこなえます。編集したマスターデータは、FX3-LX の「内部共有ストレージ」>「SATO」>「FormatFiles」>「(フォーマット名)」フォルダ内にオーバーライド（上書き用）ファイルとして保存されます。

マスター編集するフォーマットファイルを e-Labe Designer で出力する

e-Labe Print でマスター編集するフォーマットファイルを Designer で出力し、FX3-LX の「内部共有ストレージ」>「SATO」>「FormatFiles」フォルダにセットします。

詳細の手順は本マニュアルの以下を参照してください。

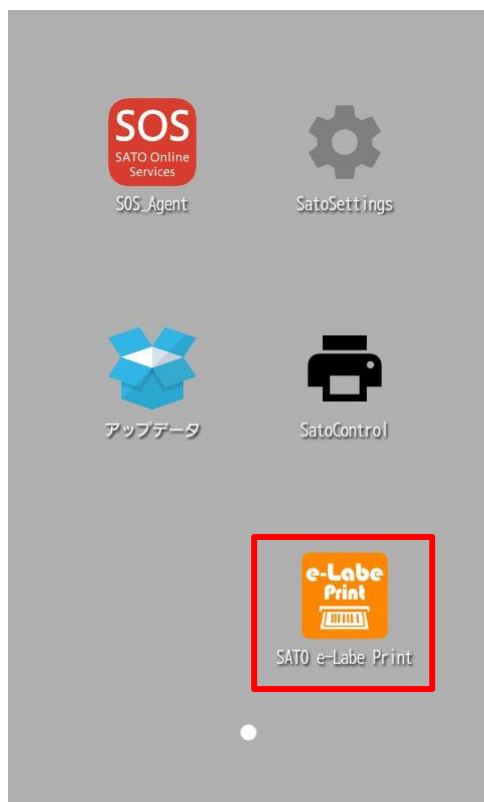
- [フォーマットファイルを USB ケーブル経由で FX3-LX にコピーする](#)

注意

- ・ Print でマスター編集可能なフォーマットは PRO 形式です。
- ・ Designer の [データ出力オプション] で e-Labe Print バージョンに「Ver.1.9.0 以上」またはそれ以降のバージョンを指定してください。

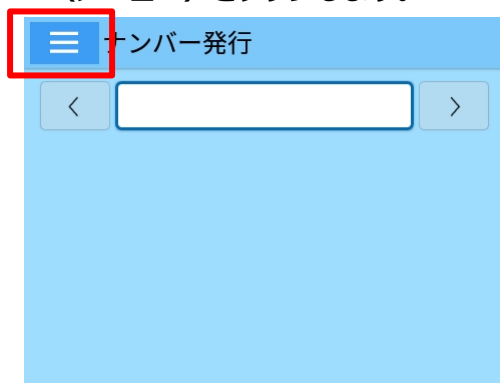
フォーマット別マスター編集を利用するための設定をおこなう

1. FX3-LX のホーム画面で [SATO e-Labe Print] をタップします。



e-Labe Print が起動します。

2.  (メニュー) をタップします。



注意

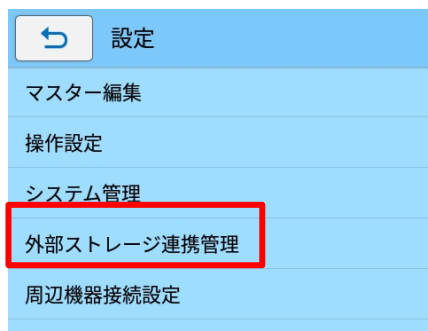
発行画面では  (メニュー) は表示されません。  をタップして前の画面に戻ってください。

3. **【 設定】をタップします。**

パスワードを設定している場合は、パスワードを入力します。

設定メニュー画面が開きます。

4. 設定メニュー画面で**【外部ストレージ連携管理】**をタップします。



5. **【外部ストレージ連携】設定を「オフ」にします。**

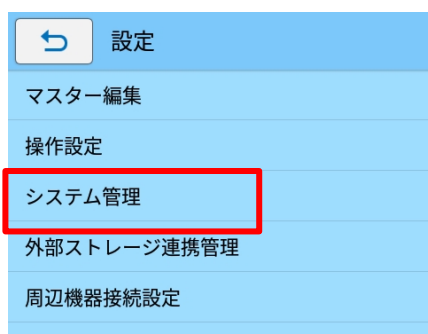
外部ストレージ連携が「オン」の場合、フォーマット別マスター編集機能が無効となります。

注意

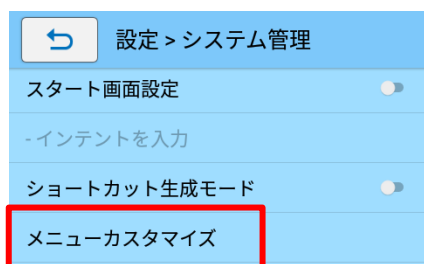
外部ストレージ連携とフォーマット別マスター編集は併用できません。外部ストレージ連携でデータ更新をおこなうとフォーマット別マスター編集で編集したデータは削除されます。

6. をタップし、設定メニュー画面に戻ります。

7. **【システム管理】**をタップします。



8. **【メニューカスタマイズ】**をタップします。



9. 「マスター編集」を「オン」にします。



「オン」にするとドロワーメニューに「マスター編集」が表示されます。「マスター編集」をタップすると、設定メニューの「マスター編集」画面に遷移します。

フォーマット別マスター編集をおこなう

フォーマットファイルを読み込む

1.  (メニュー) をタップします。
2.  [マスター編集] をタップします。
3. マスター編集画面が開きます。



設定 > マスター編集

端末No.

-桁数

店名テーブル (0番)

フォーマット別マスター編集

<本体メンテナンスDEMO> ▼

呼出しテーブル

漢字テーブル

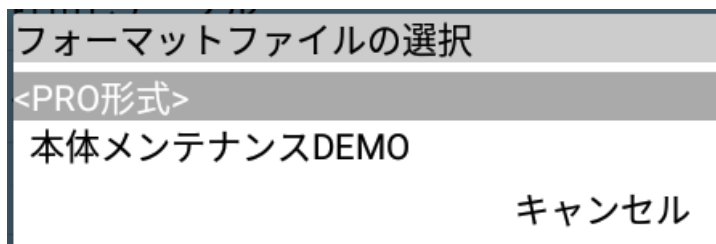
店名テーブル

4. フォーマット選択リストボックスをタップします。

注意

- ・ 初期はドロワーメニューで選択しているフォーマットが表示されます。
- ・ 本設定を変更しても、ドロワーメニューのフォーマットは変更されません。

5. マスター編集したいフォーマットを選択します。



フォーマットファイルの選択

<PRO形式>

本体メンテナンスDEMO

キャンセル

呼出しテーブルのマスター編集をおこなう

新規登録をおこなう

1. 「呼出しテーブル」をタップします。

2. 「新規登録」をタップします。



呼出しテーブル登録画面に遷移します。

3. 登録したい項目のフィールドをタップします

A screenshot of a mobile application interface for registering a callout table. The screen has a blue header bar with a back arrow icon and the text '0001'. Below the header, there is a list of fields: '呼出しNo.' (Callout No.), '呼出し名' (Callout Name), 'グループ大' (Group Large), 'グループ中' (Group Middle), 'レイアウト指定' (Layout Specification), '品名' (Product Name), 'アイテムコード' (Item Code), and '部門コード' (Department Code). The 'レイアウト指定' field is highlighted with a red rectangular box. It shows a selection of '0001 青果用JAN13ラベル' (0001 Fresh Produce JAN13 Label). Below the list of fields, there are two buttons: an upward arrow (^) and a downward arrow (v). At the bottom of the screen, there is an orange button labeled '登録' (Register).

呼出し No.は空いている番号の最小値が初期表示されています。

エラー項目は背景がピンク、選択したレイアウトで未使用の項目はグレーで表示されます。

4. マスター情報を入力します。

各種画面は「確定」と「次へ」ボタンがあります。「確定」をタップすると入力したデータを確定して項目一覧画面に遷移します。「次へ」をタップすると、確定して次項目へ遷移します。

● ソフトウェアキーボードを使用した入力

ソフトウェアキーボードを使用した入力方法について、詳しくは FX3-LX 取扱説明書をご覧ください。

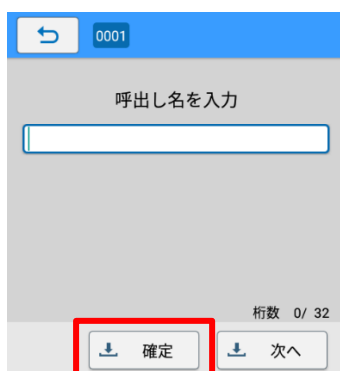
ここでは例として呼出し名を入力します。

ソフトウェアキーボードの「Enter キー」をタップすると、確定して次画面に遷移します。



注意

確定して呼出しテーブル登録画面に遷移したい場合は、画面下部に表示されているナビゲーションバーの「▽」をタップしソフトウェアキーボードを非表示にし「確定」をタップしてください。



● グループ（分類）の入力

[ リストボックス] をタップし既存グループから選択するか、テキストボックスに直接グループ名を入力します。

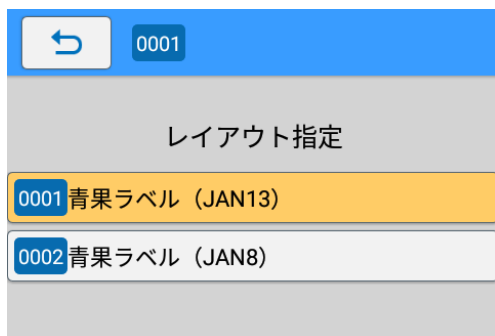


注意

- ・ 新たなグループ名を指定したい場合はテキストボックスに直接新しいグループ名を入力することで登録が可能です。

● レイアウト指定の入力（Designer の設定で複数レイアウト指定がオフの場合に表示）

レイアウトの一覧から選択するレイアウト名をタップします。



● 複数レイアウト指定の入力（Designer の設定で複数レイアウト指定がオンの場合に表示）

発行時に切り替えるレイアウトを設定します。初期値は「全レイアウトを選択」になっています。選択可能なレイアウトを個別に選択する場合「個別に選択」を選択し、一覧からリストをタップして選択します。

「デフォルトレイアウト」で、発行時に初期選択するレイアウトを指定可能です。

0001

複数レイアウト指定
デフォルトレイアウト

(なし) ▼

☒ 全レイアウトを選択
☐ 個別に選択

^ v

↓ 確定 ↓ 次へ

0001

複数レイアウト指定
デフォルトレイアウト

[0001]青果ラベル (JAN13) ▼

☐ 全レイアウトを選択
☒ 個別に選択

0001	青果ラベル (JAN13)	✓
0002	青果ラベル (JAN8)	✓
0003	青果ラベル (JANなし)	

1/1

^ v

↓ 確定 ↓ 次へ

5. 【登録】 ボタンをタップします。

0001 キャベツ

呼出しNo. 1

呼出し名 キャベツ

グループ大 青果

グループ中 野菜

レイアウト指定 0001 青果ラベル (JAN13)

品名 キャベツ

アイテムコード 90001

部門コード 123

登録

0001 キャベツ

呼出しNo. 1

呼出し名 キャベツ

グループ大 青果

グループ中 野菜

レイアウト指定 0001 青果ラベル (JAN13)

品名 キャベツ

アイテムコード 90001

部門コード 123

データを登録しますか?
キャンセル OK

登録

「データを登録しますか?」と確認ダイアログが表示されます。

「OK」を選択すると登録が実行され、マスター編集画面に画面が遷移します。

コピーして新規登録をおこなう

1. 【呼出しテーブル】をタップします。
2. 【コピーして新規登録】をタップします。



アイテム絞り込み方法選択画面に遷移します。

3. 検索方法をタップして選択します。



● ナンバー検索

呼出し No.を入力して、アイテムを呼び出します。

- ① ソフトウェアキーボードを使って、呼出し No.を入力します。

入力した呼出し No.のアイテムが表示されます。

[<] [>] をタップして、アイテムを番号順に表示することもできます。

- ② コピー元とするアイテムが表示されたら [確定] をタップします。

トマト	
価格	
原産地表示	

選択したアイテム情報をコピーして新規登録画面が表示されます。

● グループ検索

グループ単位でアイテムを絞り込み、呼び出します。グループは3階層まで設定できます。
あらかじめマスターデータにグループ設定をおこなう必要があります。

設定メニューの「グループの絞り込み方法」の設定によって、表示される画面が異なります。

① グループからアイテムを絞り込みます。

ドロップダウン選択の場合

ドロップダウンリストからグループを選びます。グループに含まれるアイテムが表示されます。

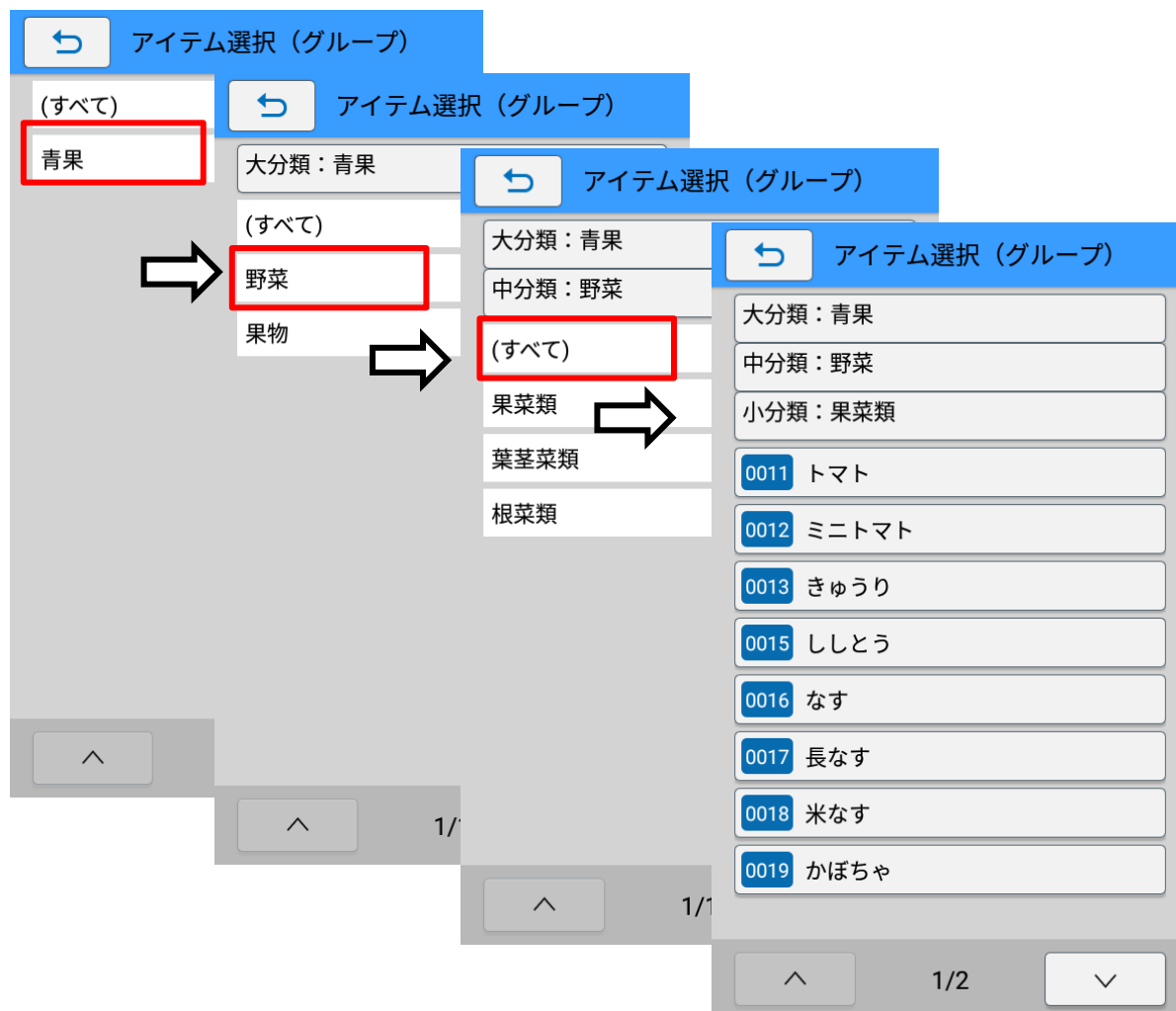
「[(すべて)]」をタップすると、下の階層のグループのドロップダウンリストが表示されます。この操作を繰り返してアイテムを絞り込みます。



ここでは例として「青果」を選びます。さらに「[(すべて)]」>「野菜」をタップすると、「野菜」グループに含まれるアイテムが表示されます。

順次選択の場合

大分類＞中分類＞小分類の順にグループ名をタップして絞り込みます。



ここでは例として大分類「青果」を選びます。さらに中分類「野菜」＞小分類「果菜類」をタップすると、「果菜類」グループに含まれるアイテムが表示されます。

大分類、中分類の画面で「(すべて)」をタップすると、大分類または中分類に含まれるアイテムすべてが表示されます。

② アイテムをタップします。

選択したアイテム情報をコピーして新規登録画面が表示されます。

● キーワード検索

商品名などのキーワードで検索して、アイテムを呼び出します。

部分一致で検索するため、入力した文字が呼出しデータ名のどこかに含まれていれば検索対象となります。複数のアイテムがヒットした場合は、候補が一覧表示されます。

- ① ソフトウェアキーボードを使って、キーワードを入力します。



- ② アイテムをタップします。

選択したアイテム情報をコピーして新規登録画面が表示されます。

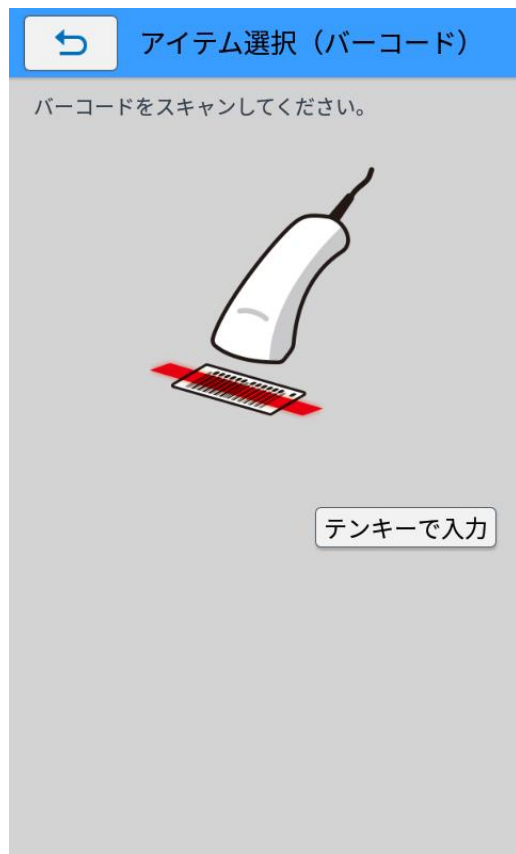
- **バーコード検索**

呼出し No.に対応したバーコードをバーコードスキャナで読み取って呼び出します。

現在対応しているバーコードスキャナは、DENSO「SH1」です。

あらかじめe-Labe Designerで呼出しNo.とバーコードの紐づけをおこなっておく必要があります。

- ① バーコードを読み取ります。



読み取ったアイテム情報をコピーして新規登録画面が表示されます。

- ・ バーコードスキャナが使用できない場合
1. 手順①で「テンキーで入力」をタップして、入力画面を表示させます。
 2. バーコードの番号を入力します。

検索結果は入力内容に応じて絞り込まれます。

The image shows two screenshots of the 'アイテム選択 (バーコード)' (Item Selection (Barcode)) screen. The left screenshot shows the search results for the input '130'. The search results list items with their respective IDs: 0011 トマト, 0012 ミニトマト, 0013 きゅうり, and 0015 ししとう. The right screenshot shows the search results for the input '13060'. The search results list items with their respective IDs: 0011 トマト. The item '0011 トマト' is highlighted with a red box. An arrow points from the left screen to the right screen, indicating the transition after entering the barcode number.

3. アイテムをタップします。
- 選択したアイテム情報をコピーして新規登録画面が表示されます。

4. 編集したい項目のフィールドをタップし値を変更します。

各項目の入力方法の詳細は本マニュアルの以下を参照してください。

- [呼出しテーブルのマスター編集をおこなう>新規登録をおこなう>4.マスター情報を入力します。](#)

5. 「登録」ボタンをタップします。

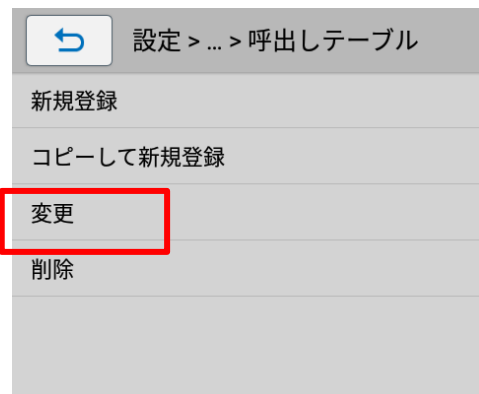
「データを登録しますか?」と確認ダイアログが表示されます。

「OK」を選択すると登録が実行され、マスター編集画面に画面が遷移します。

変更をおこなう

1. 【呼出しテーブル】をタップします。

2. 【変更】をタップします。



呼出しテーブル変更画面に遷移します。

3. 検索方法をタップして選択します。

各検索方法は本マニュアルの以下を参照してください。

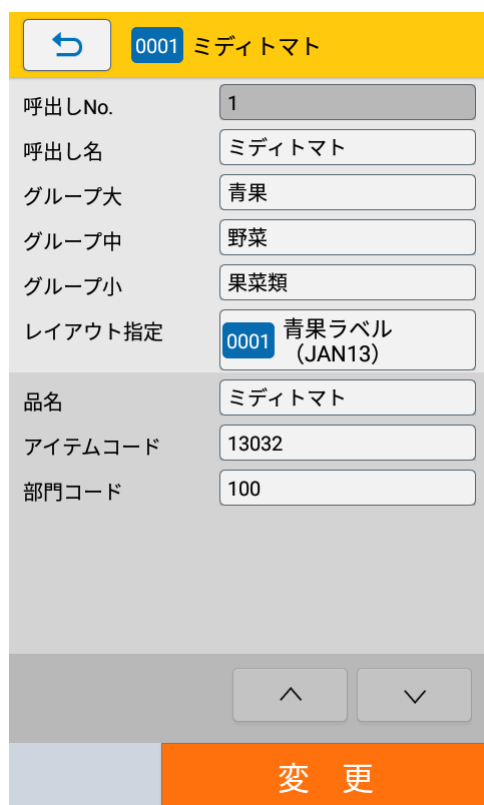
- [ナンバー検索](#)
- [グループ検索](#)
- [キーワード検索](#)
- [バーコード検索](#)



各検索方法で選択したアイテムの変更画面が表示されます。

4. 変更したい項目のフィールドをタップし値を変更します。

呼出し No.は変更できません。



0001 ミディトマト

呼出しNo. 1

呼出し名 ミディトマト

グループ大 青果

グループ中 野菜

グループ小 果菜類

レイアウト指定 0001 青果ラベル (JAN13)

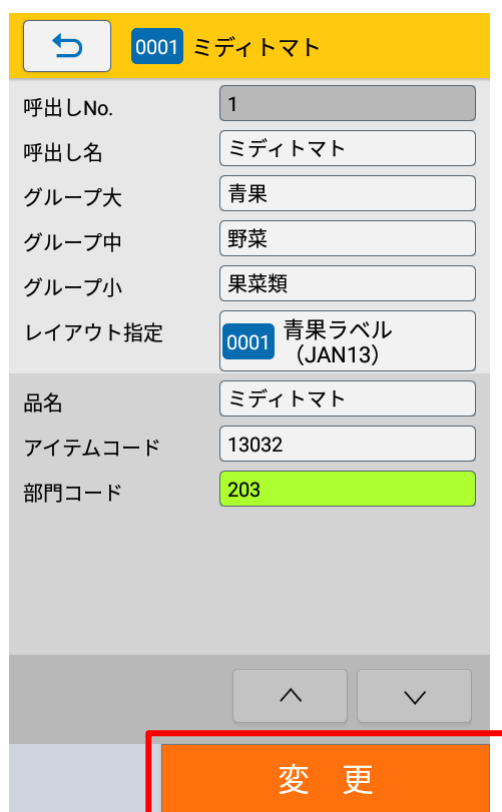
品名 ミディトマト

アイテムコード 13032

部門コード 100

変更

5. [変更] ボタンをタップします。



0001 ミディトマト

呼出しNo. 1

呼出し名 ミディトマト

グループ大 青果

グループ中 野菜

グループ小 果菜類

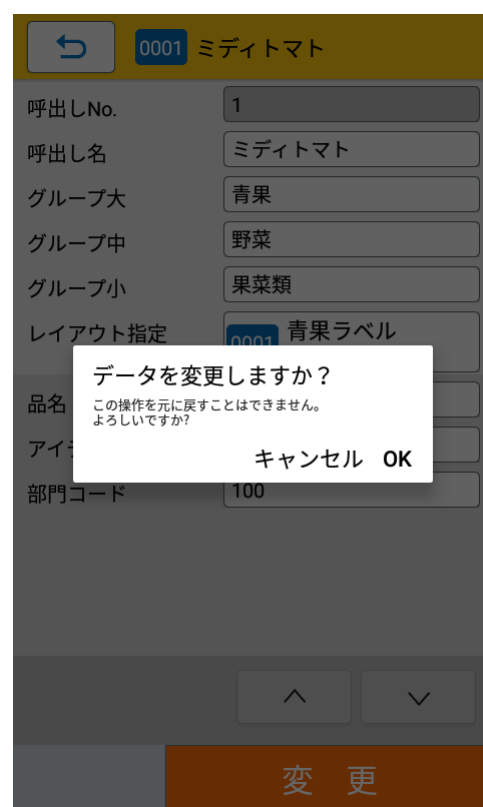
レイアウト指定 0001 青果ラベル (JAN13)

品名 ミディトマト

アイテムコード 13032

部門コード 203

変更



0001 ミディトマト

呼出しNo. 1

呼出し名 ミディトマト

グループ大 青果

グループ中 野菜

グループ小 果菜類

レイアウト指定 0001 青果ラベル

品名 ミディトマト

アイテムコード 13032

部門コード 100

データを変更しますか?
この操作を元に戻すことはできません。
よろしいですか?

キャンセル OK

変更

「データを変更しますか？」と確認ダイアログが表示されます。

「OK」を選択すると変更が実行され、マスター編集画面に画面が遷移します。

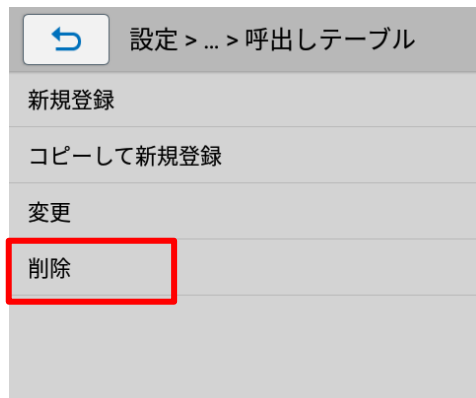
注意

データの変更を実行すると元に戻すことはできません。

削除をおこなう

1. **【呼出しテーブル】をタップします。**

2. **【削除】をタップします。**

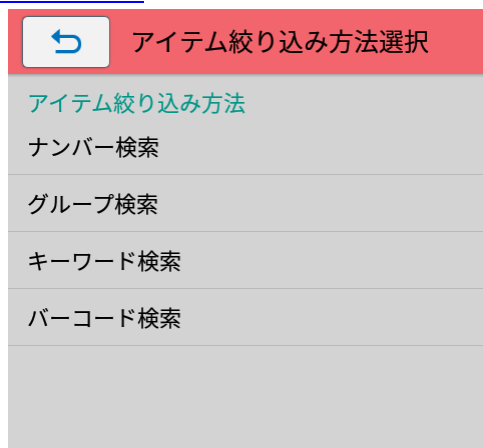


呼出しテーブル削除画面に遷移します。

3. **検索方法をタップして選択します。**

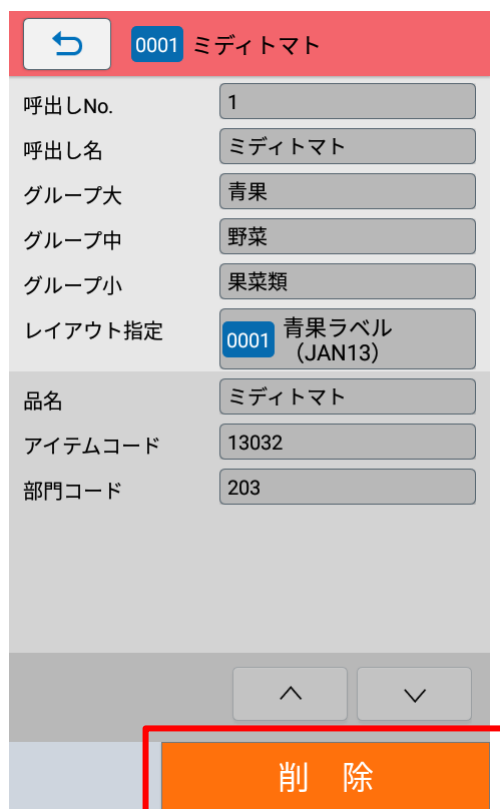
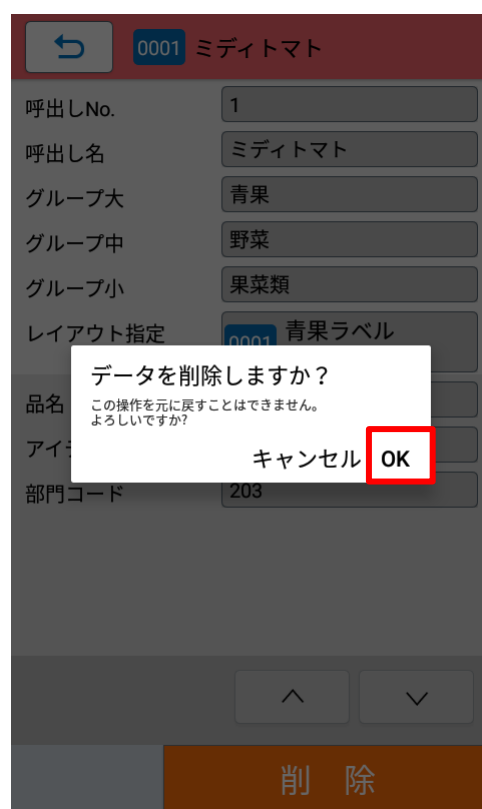
各検索方法は本マニュアルの以下を参照してください。

- [ナンバー検索](#)
- [グループ検索](#)
- [キーワード検索](#)
- [バーコード検索](#)



各検索方法で選択したアイテムの削除画面が表示されます。

4. **【削除】ボタンをタップします。**

「データを削除しますか?」と確認ダイアログが表示されます。

「OK」を選択すると削除が実行され、マスター編集画面に画面が遷移します。

注意

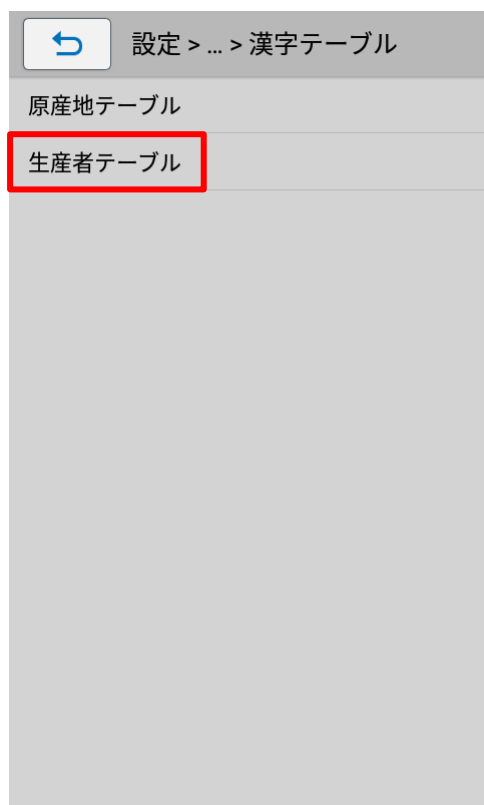
データの削除を実行すると元に戻すことはできません。

漢字テーブルのマスター編集をおこなう

新規登録をおこなう

1. 【漢字テーブル】をタップします。
2. 編集する漢字テーブルをタップします。

ここでは例として「生産者テーブル」を選択します。



注意

e-Labe Designer でテーブル一覧に表示される漢字テーブルの編集が可能です。新たに漢字テーブルを追加したい場合は、Designer で追加する必要があります。

3. 【新規登録】をタップします。



設定 > ... > 生産者テーブル

新規登録

コピーして新規登録

変更

削除

漢字テーブル登録画面に遷移します。

4. 登録したい項目のフィールドをタップします



0004

登録番号 4

登録データ

登録

登録番号は空いている番号の最小値が初期表示されています。

5. マスター情報を入力します。

各種画面は「確定」と「次へ」ボタンがあります。「確定」をタップすると入力したデータを確定して漢字テーブル登録画面に遷移します。「次へ」をタップすると、確定して登録データへ遷移します。

● 登録番号を入力

ソフトウェアキーボードで登録番号を入力します。

「<」「>」をタップして、空き番号を番号順に表示することもできます。

登録番号を入力

桁数 1 / 4

確定 次へ

1	2	3	BS
4	5	6	C
7	8	9	0
次へ			

● 登録データを入力

ソフトウェアキーボードを使用した入力方法について詳しくは FX3-LX 取扱説明書をご覧ください。

ソフトウェアキーボードの [Enter キー] をタップすると、確定して登録画面に遷移します。

登録データを入力

桁数 8/1000

確定

ソフトウェアキーボードの [Enter キー] をタップすると、確定して登録画面に遷移します。

6. 【登録】ボタンをタップします。



「データを登録しますか?」と確認ダイアログが表示されます。

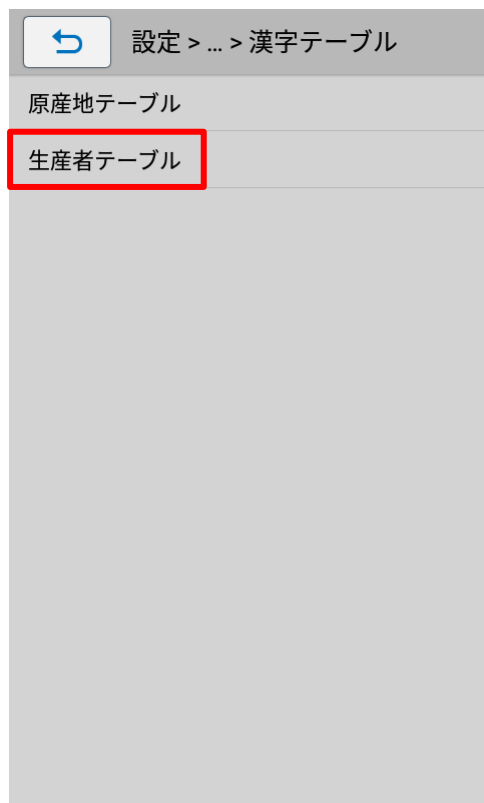
「OK」を選択すると登録が実行され、マスター編集画面に画面が遷移します。

コピーして新規登録をおこなう

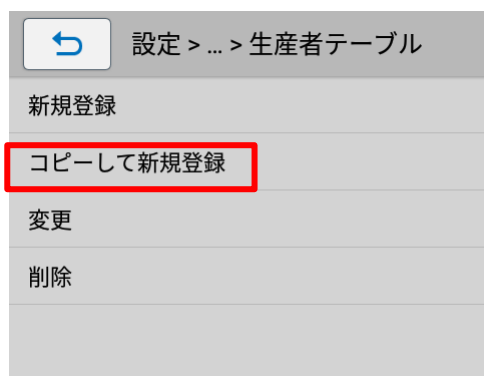
1. 【漢字テーブル】をタップします。

2. 編集する漢字テーブルをタップします。

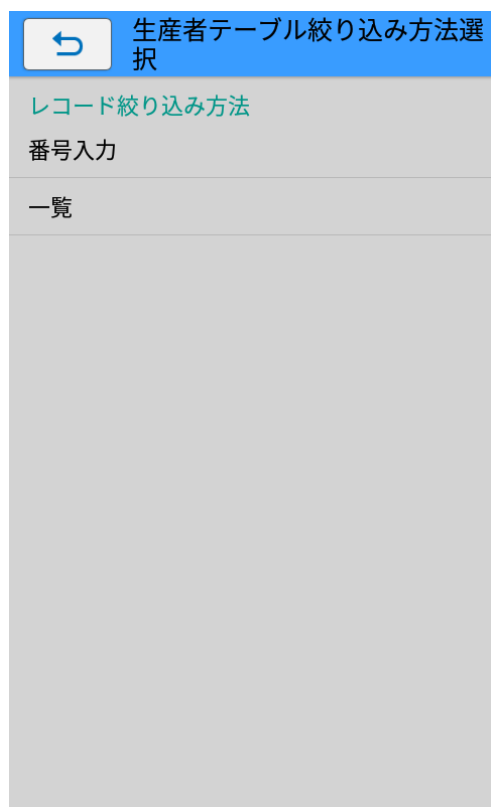
ここでは例として「生産者テーブル」を選択します。



3. 【コピーして新規登録】をタップします。



4. 検索方法をタップして選択します。



- **番号入力検索**

登録番号を入力して、テーブルを呼び出します。

- ① ソフトウェアキーボードを使って、登録番号を入力します。



入力した登録番号のテーブル情報が表示されます。

〔＜〕〔＞〕をタップして、テーブルを番号順に表示することもできます。

- ② コピー元とするテーブルが表示されたら〔確定〕をタップします。

生産者テーブル選択 (番号入力)

< 1 >

佐藤 太郎

1	2	3	BS
4	5	6	C
7	8	9	0

確定

選択したテーブル情報をコピーして新規登録画面が表示されます。

● 一覧検索

一覧からテーブルを選択します。

- ① コピー元とするテーブルをタップします。

生産者テーブル選択 (一覧)

0001 佐藤 太郎

0002 佐藤 花子

0003 佐藤 次郎

0004 佐藤農園

1/1

5. 編集したい項目のフィールドをタップします。

各項目の入力方法の詳細は本マニュアルの以下を参照してください。

➤ [漢字テーブルのマスター編集をおこなう](#) > [新規登録をおこなう](#) > 4. マスター情報を入力します。

The screenshot shows a mobile application interface for editing a master record. At the top, there is a blue header bar with a back arrow icon and the text '0005 佐藤 太郎'. Below the header, there are two input fields: '登録番号' (Registration Number) with the value '5' and '登録データ' (Registration Data) with the value '佐藤 太郎'. These two fields are enclosed in a red rectangular box. At the bottom of the screen, there is an orange button labeled '登録' (Register).

登録番号は空いている最小値が初期表示されています。

6. 「登録」ボタンをタップします。

This screenshot is similar to the previous one, but the '登録データ' field, which contains '佐藤 三郎', is highlighted with a green background. The '登録' button at the bottom is now highlighted with a red rectangular box.

The screenshot shows a confirmation dialog box that appears after tapping the '登録' button. The dialog box has a white background and contains the text 'データを登録しますか?' (Do you want to register the data?). Below this text are two buttons: 'キャンセル' (Cancel) and 'OK'. The 'OK' button is highlighted with a red rectangular box. The background of the application is dimmed.

「データを登録しますか？」と確認ダイアログが表示されます。

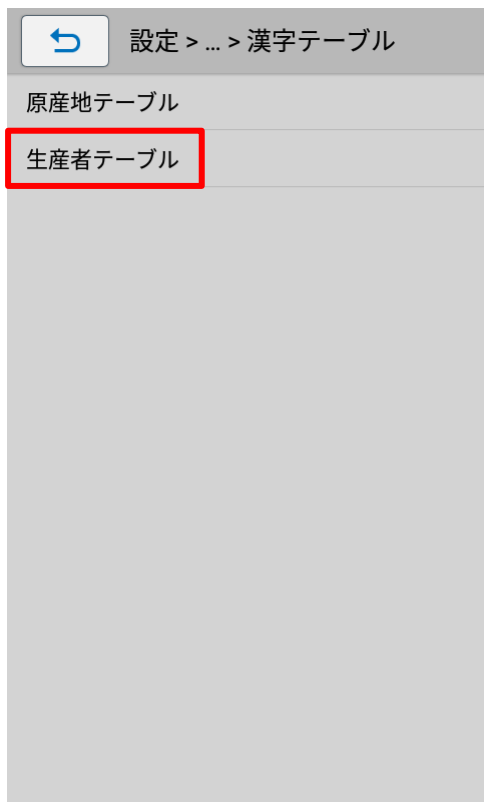
「OK」を選択すると登録が実行され、マスター編集画面に画面が遷移します。

変更をおこなう

1. 【漢字テーブル】をタップします。

2. 編集する漢字テーブルをタップします。

ここでは例として「生産者テーブル」を選択します。



3. 【変更】をタップします。



4. 検索方法をタップして選択します。

各検索方法は本マニュアルの以下を参照してください。

- [番号入力検索](#)
- [一覧検索](#)

各検索方法で選択したテーブルの変更画面が表示されます。

5. 「登録データ」をタップし値を編集します。



6. 【変更】ボタンをタップします。

This screenshot shows the master edit screen. At the top, there is a yellow header bar with a back arrow icon, the ID '0002', and the name '佐藤 花代'. Below the header, there are two input fields: '登録番号' (Registration Number) with the value '2' and '登録データ' (Registration Data) with the value '佐藤 花代'. At the bottom of the screen, there is a large orange button labeled '変 更' (Change), which is highlighted with a red rectangular box.

This screenshot shows the same master edit screen as the previous one, but with a confirmation dialog box displayed in the center. The dialog box has a white background and contains the text: 'データを変更しますか？' (Do you want to change the data?), 'この操作を元に戻すことはできません。' (This operation cannot be undone.), and 'よろしいですか？' (Are you sure?). At the bottom of the dialog box, there are two buttons: 'キャンセル' (Cancel) and 'OK'. The 'OK' button is highlighted with a red rectangular box.

「データを変更しますか？」と確認ダイアログが表示されます。

「OK」を選択すると変更が実行され、マスター編集画面に画面が遷移します。

注意

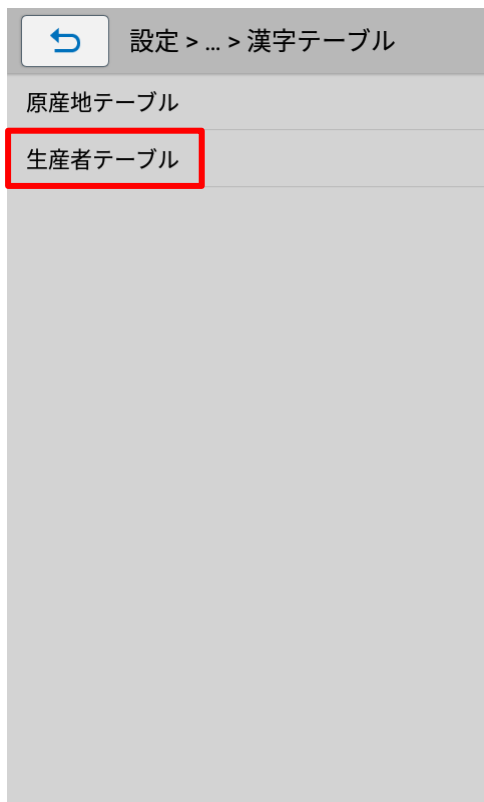
データの変更を実行すると元に戻すことはできません。

削除をおこなう

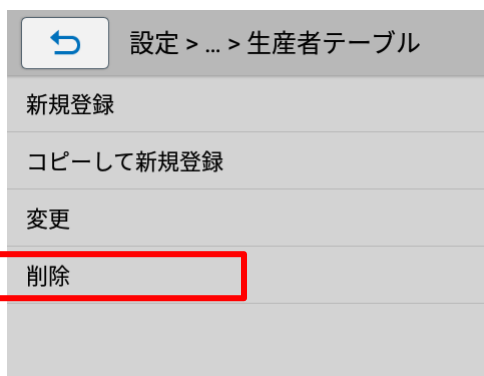
1. 「漢字テーブル」をタップします。

2. 編集する漢字テーブルをタップします。

ここでは例として「生産者テーブル」を選択します。



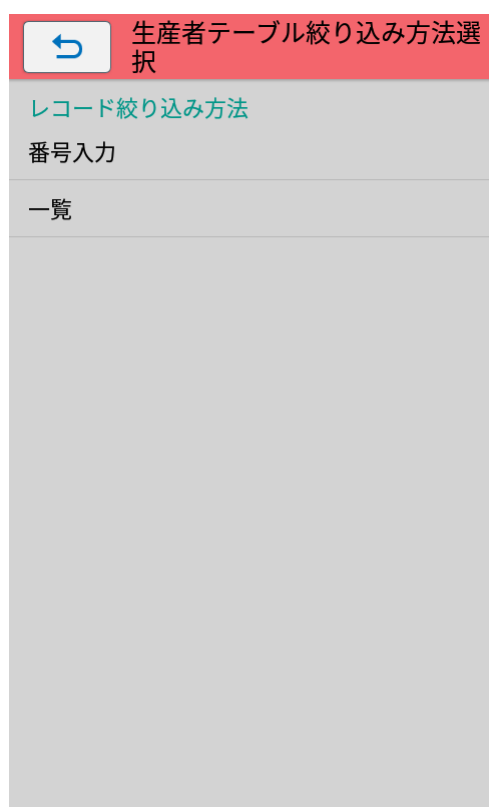
3. 「削除」をタップします。



4. 検索方法をタップして選択します。

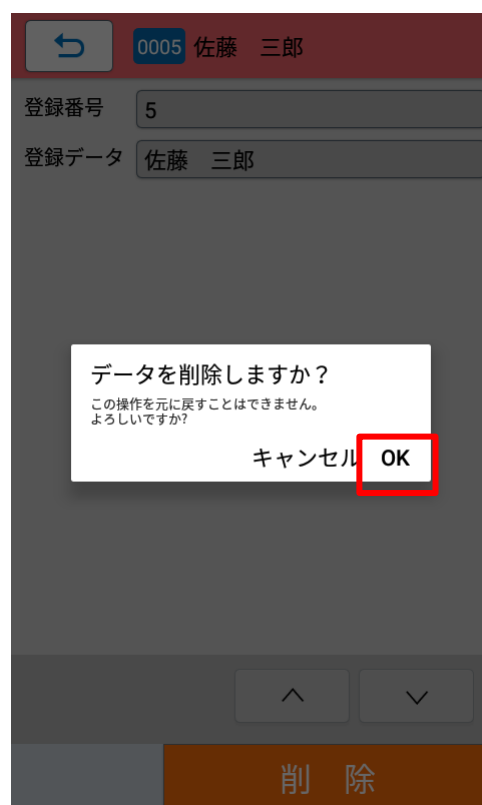
各検索方法は本マニュアルの以下を参照してください。

- [番号入力検索](#)
- [一覧検索](#)



各検索方法で選択したテーブルの削除画面が表示されます。

5. 「削除」ボタンをタップします。



「データを削除しますか？」と確認ダイアログが表示されます。

「OK」を選択すると削除が実行され、マスター編集画面に画面が遷移します。

注意

データの削除を実行すると元に戻すことはできません。

店名テーブルのマスター編集をおこなう

新規登録をおこなう

1. 【店名テーブル】をタップします。

注意

e-Labe Designer のテーブル一覧に店名テーブルが表示されていない場合、e-Labe Print で店名テーブルのマスター編集ができません。Designer で追加する必要があります。

2. 【新規登録】をタップします。



店名テーブル登録画面に遷移します。

3. 登録したい項目のフィールドをタップします

A screenshot of a mobile application interface showing the registration screen for '店名テーブル' (Store Name Table). The screen has a blue header with a back arrow and the number '0004'. Below the header, there are five input fields: '登録番号' (Registration Number) with the value '4', '店名' (Store Name), '住所' (Address), '電話番号' (Phone Number), and 'メモ' (Memo). These five input fields are grouped together and highlighted with a red rectangular box. At the bottom of the screen, there are two buttons: an upward arrow and a downward arrow, and a large orange button labeled '登録' (Register).

登録番号は空いている番号の最小値が初期表示されています。

4. マスター情報を入力します。

各種画面は「確定」と「次へ」ボタンがあります。「確定」をタップすると入力したデータを確定して漢字テーブル登録画面に遷移します。「次へ」をタップすると、確定して登録データへ遷移します。

● 登録番号を入力

ソフトウェアキーボードで登録番号を入力します。

「<」「>」をタップして、空き番号を番号順に表示することもできます。

登録番号を入力

桁数 1 / 4

確定 次へ

1	2	3	BS
4	5	6	C
7	8	9	0
次へ			

● 店名、住所、電話番号、メモを入力

ソフトウェアキーボードを使用した入力方法について詳しくは、FX3-LX 取扱説明書をご覧ください。

ソフトウェアキーボードの「Enter キー」をタップすると、確定して登録画面に遷移します。

注意

- ・ 確定して呼出しテーブル登録画面に遷移したい場合は、画面下部に表示されているナビゲーションバーの[▽]をタップしソフトウェアキーボードを非表示にし[確定]をタップしてください。

5. 【登録】ボタンをタップします。

This screenshot shows the master edit screen for '0004 田町店'. The form contains the following fields: '登録番号' (4), '店名' (田町店), '住所' (東京都港区芝浦〇〇〇), '電話番号' (03-XXXX-XXXX), and 'メモ' (東京エリア). At the bottom, there are two buttons: '登録' (highlighted with a red box) and 'キャンセル'.

This screenshot shows the same master edit screen, but with a confirmation dialog box displayed in the center. The dialog box contains the text 'データを登録しますか?' and two buttons: 'キャンセル' and 'OK'. The '登録' button at the bottom is still visible.

「データを登録しますか?」と確認ダイアログが表示されます。

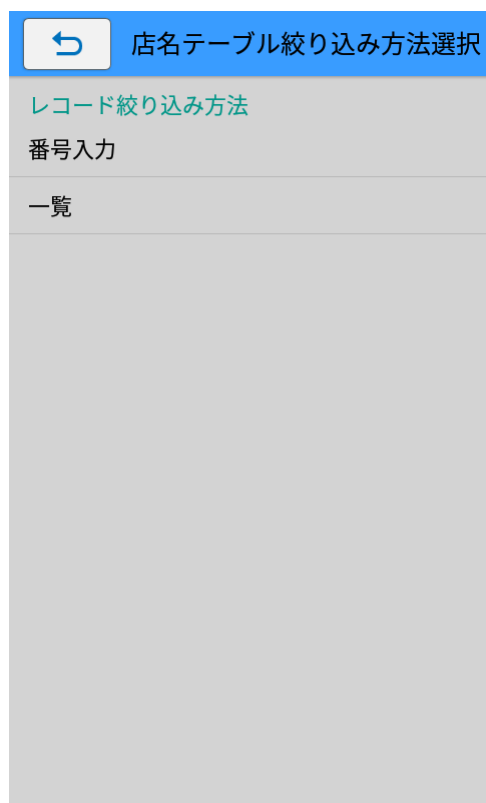
「OK」を選択すると登録が実行され、マスター編集画面に画面が遷移します。

コピーして新規登録をおこなう

1. 【店名テーブル】をタップします。
2. 【コピーして新規登録】をタップします。



3. 検索方法をタップして選択します。



- **番号入力検索**

登録番号を入力して、テーブルを呼び出します。

- ① ソフトウェアキーボードを使って、登録番号を入力します。

入力した登録番号のテーブル情報が表示されます。

[<] [>] をタップして、テーブルを番号順に表示することもできます。

- ② コピー元とするテーブルが表示されたら [確定] をタップします。

選択したテーブル情報をコピーして新規登録画面が表示されます。

● 一覧検索

一覧からテーブルを選択します。

- ① コピー元とするテーブルをタップします。

4. 編集したい項目のフィールドをタップします。

各項目の入力方法の詳細は本マニュアルの以下を参照してください。

- [店名テーブルのマスター編集をおこなう](#) > [新規登録をおこなう](#) > 4. マスター情報を入力します。

登録番号は空いている番号の最小値が初期表示されています。

5. 【登録】ボタンをタップします。

The left screenshot shows a registration form with the following fields:

- 登録番号 (Registration Number): 5
- 店名 (Store Name): 目黒店 (Meguro-ten)
- 住所 (Address): 東京都目黒区下目黒〇〇〇 (Tokyo, Meguro-ku, Shimo-Meguro 000)
- 電話番号 (Phone Number): 03-XXXX-XXXX
- メモ (Memo): 東京エリア (Tokyo Area)

The right screenshot shows a confirmation dialog with the text: 「データを登録しますか？」 (Do you want to register the data?). Below the text are two buttons: 「キャンセル」 (Cancel) and 「OK」. The 「OK」 button is highlighted with a red box. At the bottom of both screenshots, the 「登録」 (Register) button is highlighted with a red box.

「データを登録しますか？」と確認ダイアログが表示されます。

「OK」を選択すると登録が実行され、マスター編集画面に画面が遷移します。

変更をおこなう

1. 【店名テーブル】をタップします。

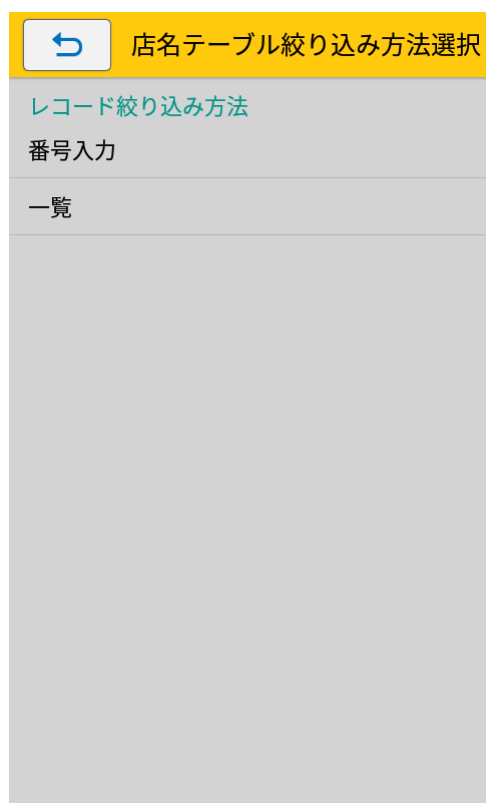
2. 【変更】をタップします。



3. 検索方法をタップして選択します。

各検索方法は本マニュアルの以下を参照してください。

- [番号入力検索](#)
- [一覧検索](#)



各検索方法で選択したテーブルの変更画面が表示されます。

4. 変更したい項目のフィールドをタップし値を変更します。

登録番号は変更できません。



5. [変更] ボタンをタップします。



「データを変更しますか？」と確認ダイアログが表示されます。

「OK」を選択すると変更が実行され、マスター編集画面に画面が遷移します。

注意

データの変更を実行すると元に戻すことはできません。

削除をおこなう

1. 【店名テーブル】をタップします。

2. 【削除】をタップします。

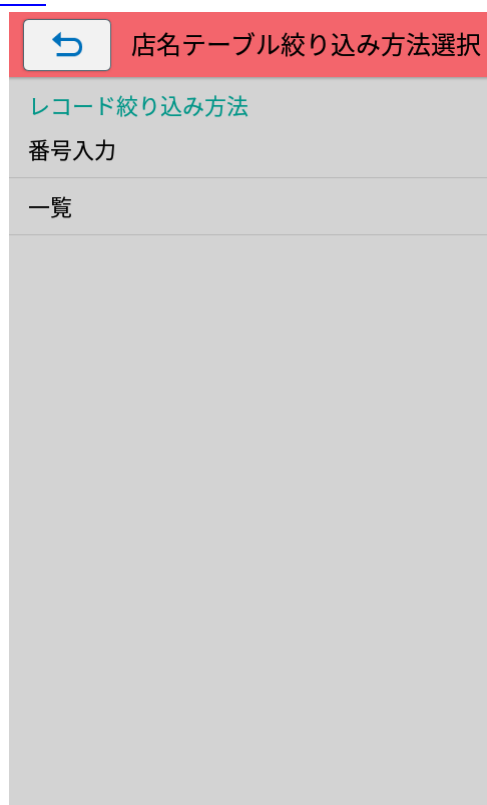


3. 検索方法をタップして選択します。

各検索方法は本マニュアルの以下を参照してください。

➤ [番号入力検索](#)

➤ [一覧検索](#)



各検索方法で選択したテーブルの削除画面が表示されます。

4. 【削除】ボタンをタップします。

This screenshot shows the master edit screen for '0002 上尾店'. The form contains the following fields: 登録番号 (2), 店名 (上尾店), 住所 (埼玉県上尾市△△△), 電話番号 (048-XXX-XXXX), and メモ. At the bottom, there are two navigation buttons (up and down arrows) and a large orange button labeled '削除' (Delete), which is highlighted with a red rectangular box.

This screenshot shows the same master edit screen, but with a confirmation dialog box displayed in the center. The dialog asks 'データを削除しますか?' (Do you want to delete the data?) and includes the text 'この操作を元に戻すことはできません。よろしいですか?' (This operation cannot be undone. Are you sure?). There are two buttons in the dialog: 'キャンセル' (Cancel) and 'OK', with the 'OK' button highlighted by a red rectangular box. The '削除' button at the bottom is still visible but dimmed.

「データを削除しますか?」と確認ダイアログが表示されます。

「OK」を選択すると削除が実行され、マスター編集画面に画面が遷移します。

注意

データの削除を実行すると元に戻すことはできません。

Print で編集したマスターデータを取り出し Designer に取り込む

e-Labe Print でマスター編集したデータを Designer で取り込むことで同期を取ります。

Designer でフォーマットを編集する際は、Print のデータと不整合が起きないように同期を取ってから操作してください。また、フォーマット編集が無い場合も、定期的にマスターデータを取り出しパソコン内にバックアップすることをお勧めします。

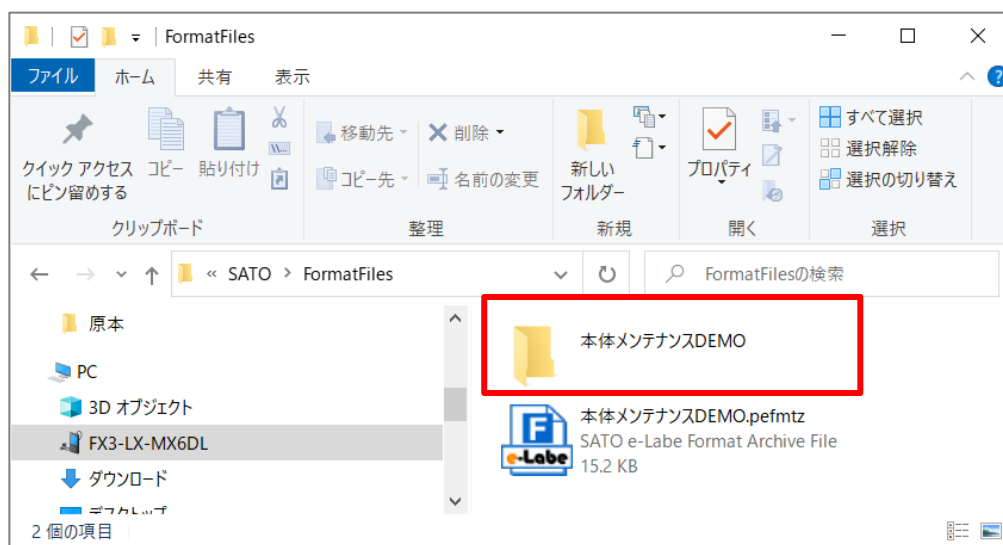
マスターデータを取り込む準備をする

1. コンピュータと FX3-LX を USB インタフェースで接続し、「内部共有ストレージ」>「SATO」>「FormatFiles」フォルダを選びます。

詳細の手順は本マニュアルの以下の 1～6 の手順を参照してください。

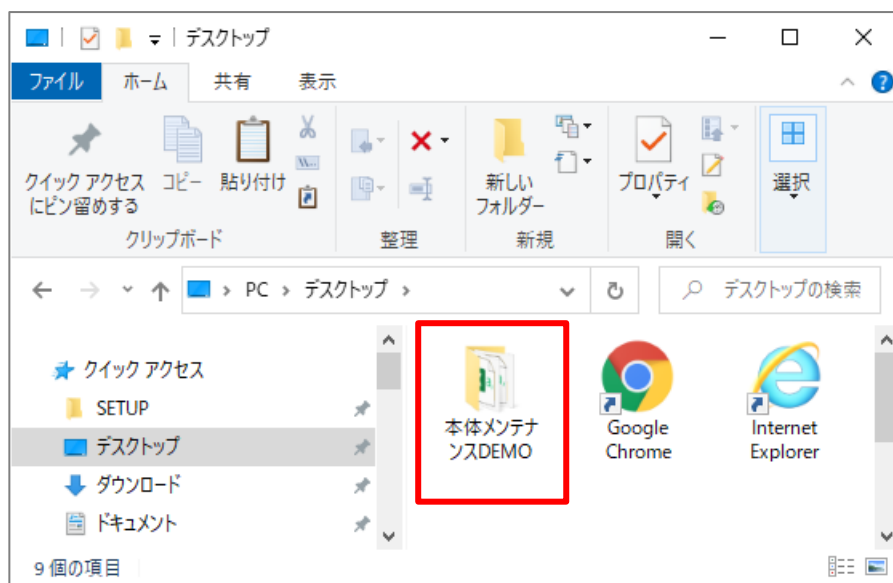
- [フォーマットファイルを USB ケーブル経由で FX3-LX にコピーする](#)

2. 「FormatFiles」フォルダ内のマスター編集をしたフォーマット名のフォルダをコピーします。



3. パソコン内の任意の場所に貼り付けます。

本マニュアルではデスクトップにコピーします。



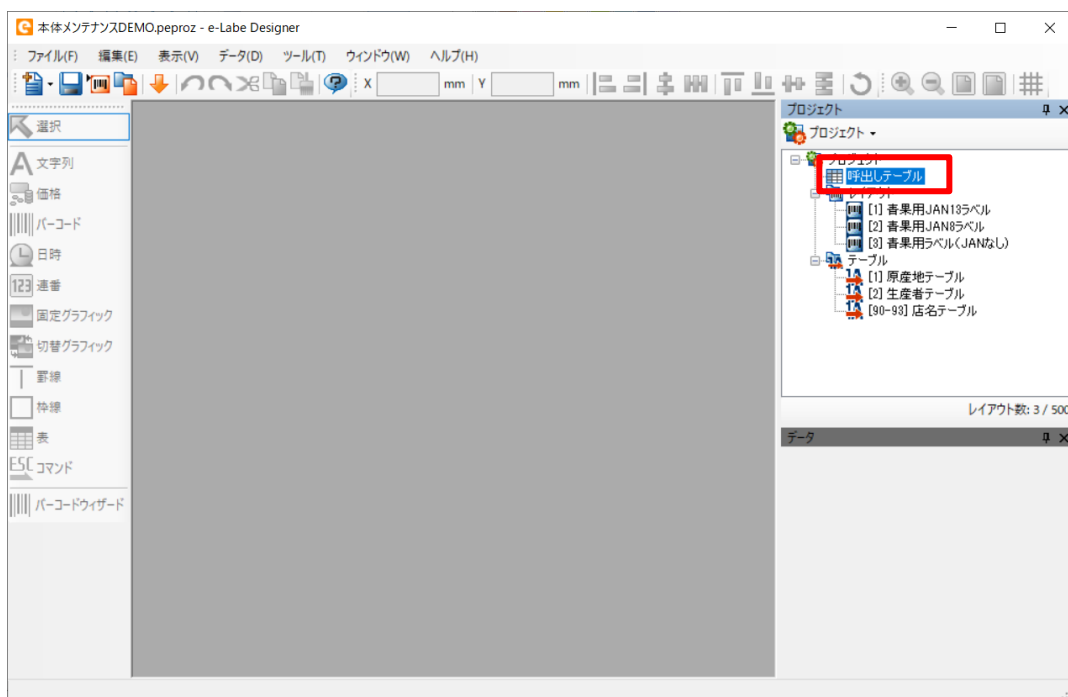
4. 編集したデータを取り込むプロジェクトファイルを起動します。



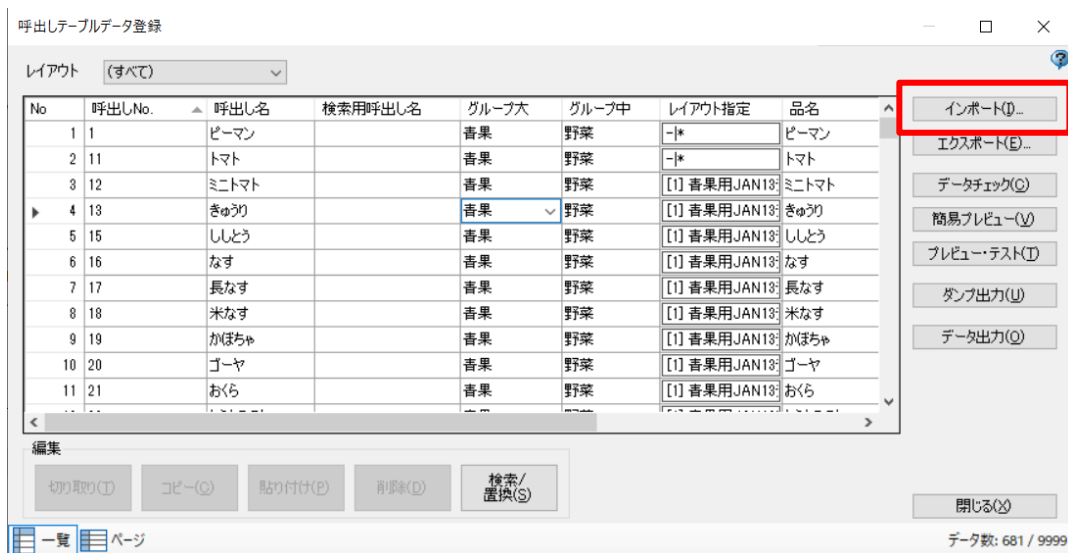
本体メンテナンス
DEMO.peproz

呼出しテーブルデータを取り込む

1. 呼出しテーブルをダブルクリックします。

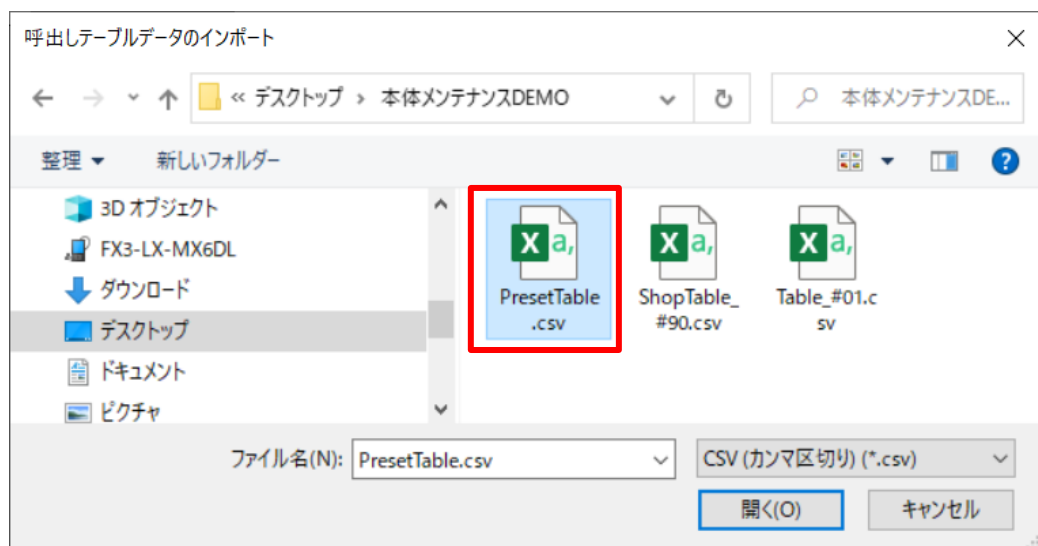


2. [インポート]ボタンをクリックします。

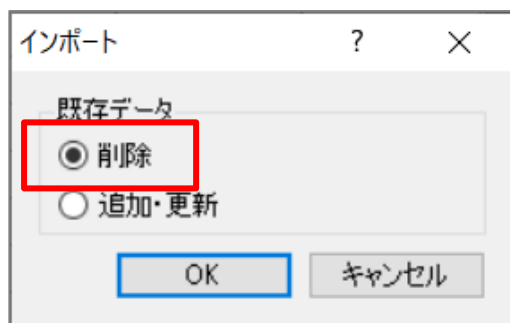


3. インポートするファイルを選択します。

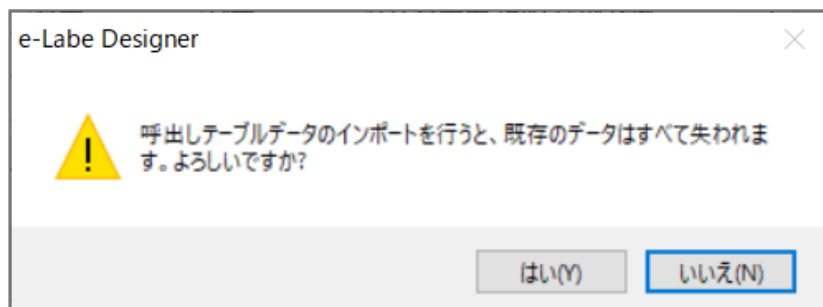
デスクトップ> 本体メンテナンス DEMO フォルダを選択し、「PresetTable.csv」を選択し[開く]をクリックします。



4. インポート方法の確認ダイアログが表示されます。[削除]を選択し、[OK]をクリックします。



5. データ削除の確認ダイアログが表示されます。[はい]をクリックします。



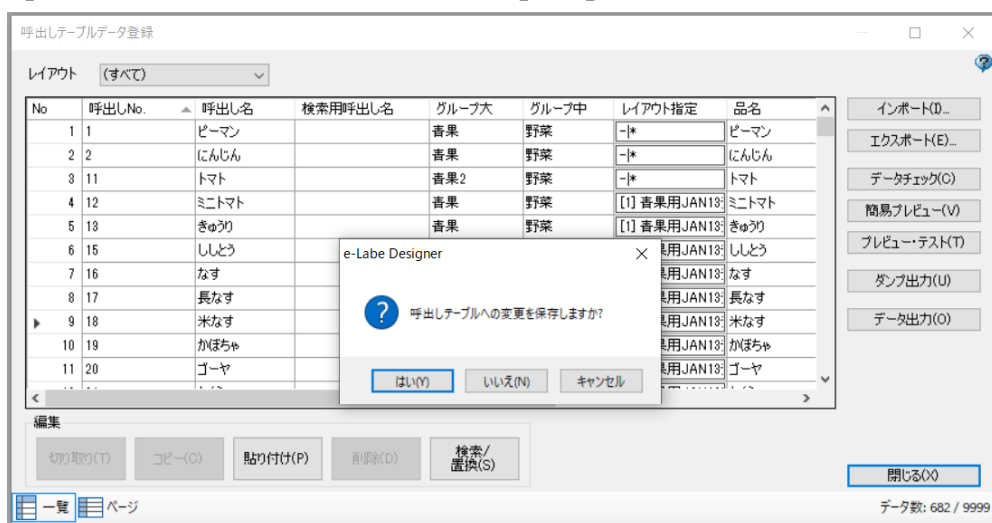
編集したマスターデータが Designer の呼出しテーブルにインポートされます。

注意

e-Labe Print で新規登録したデータは呼出しテーブルの末尾に追加されます。

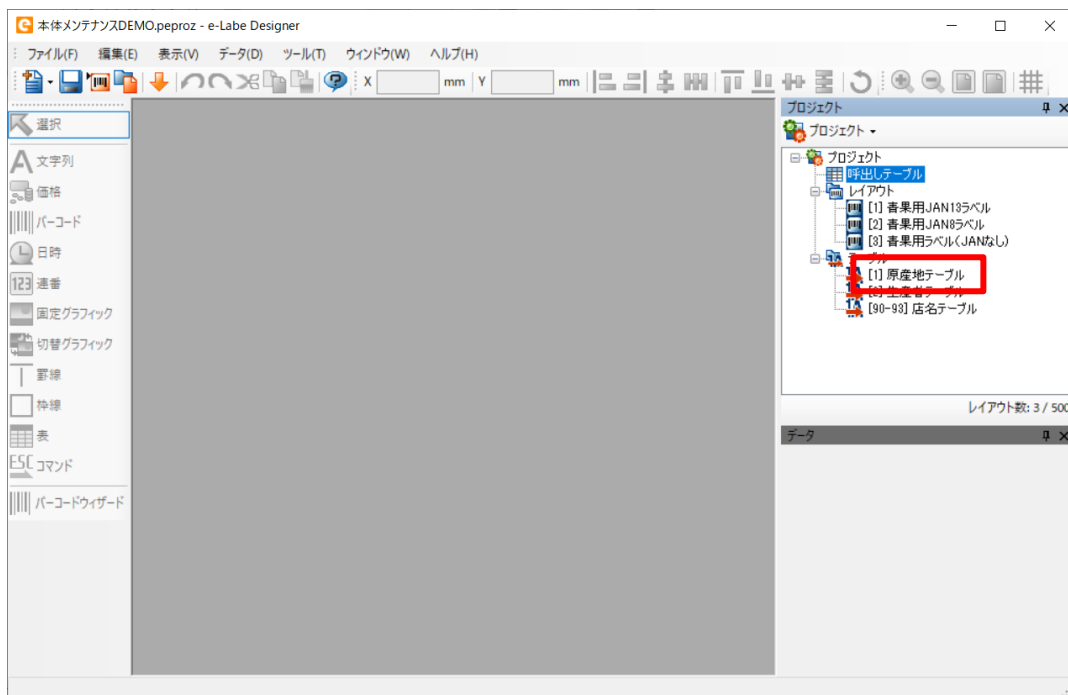
呼出し No.順にソートするには「呼出し No.」の列をクリックして並び替えを行ってください。

6. [閉じる]をクリックし、保存の確認ダイアログで[はい]を選択します。

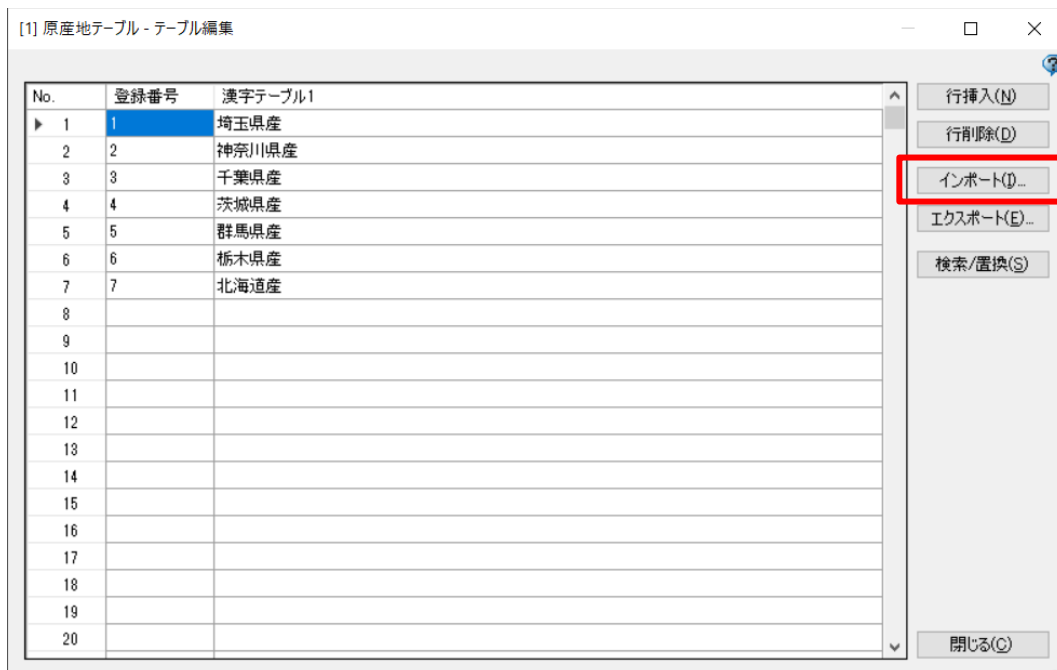


漢字テーブルデータを取り込む

1. マスター編集した漢字テーブルをダブルクリックします。

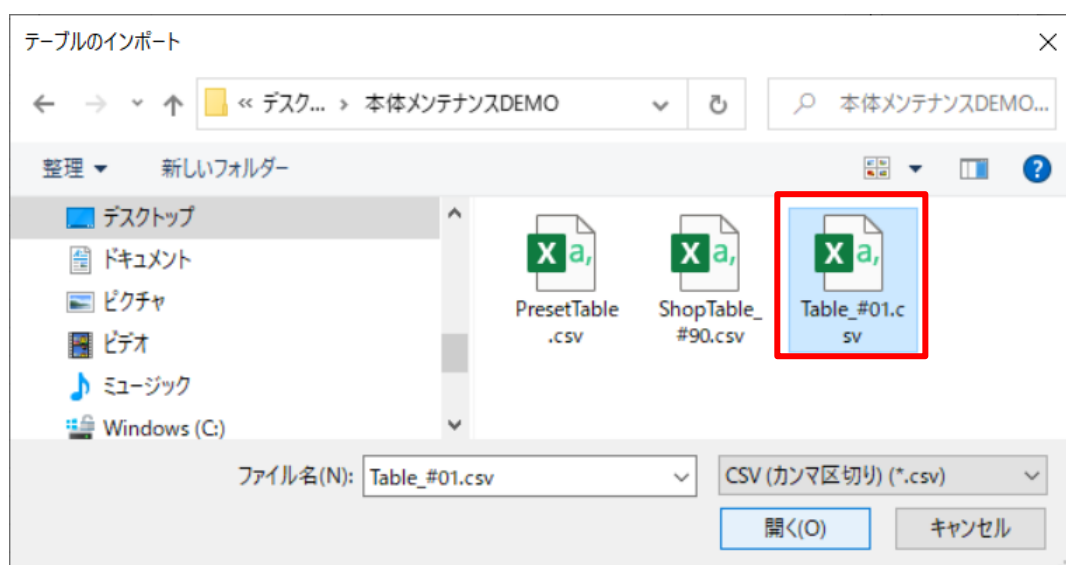


2. [インポート]ボタンをクリックします。



3. インポートするファイルを選択します。

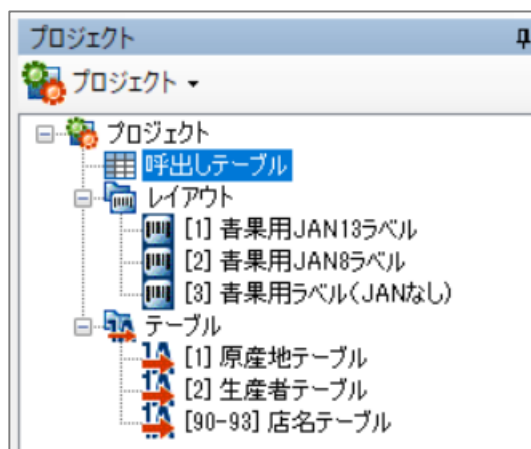
デスクトップ> 本体メンテナンス DEMO フォルダを選択し、「Table_#01.csv」を選択し[開く]をクリックします。



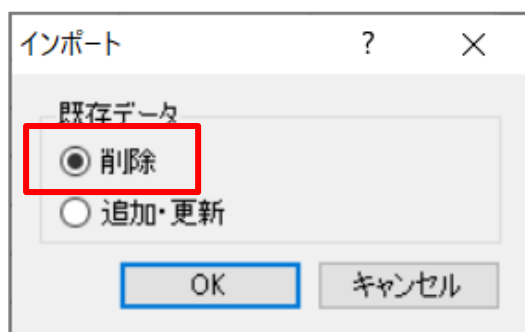
注意

漢字テーブルデータが複数ある場合は、漢字テーブルのテーブル番号と同じ番号の CSV データをインポートしてください。

以下の例では「原産地テーブル」のテーブル番号は[1]となるため、「Table_#01.csv」を選択します。

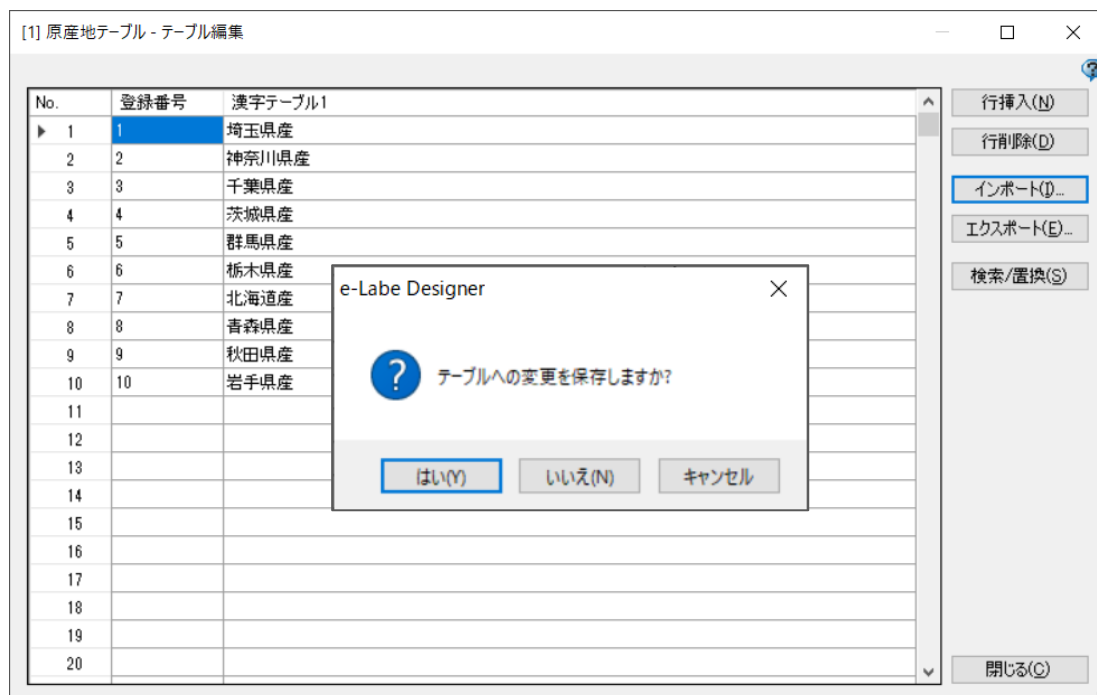


4. インポート方法の確認ダイアログが表示されます。[削除]を選択し、[OK]をクリックします。



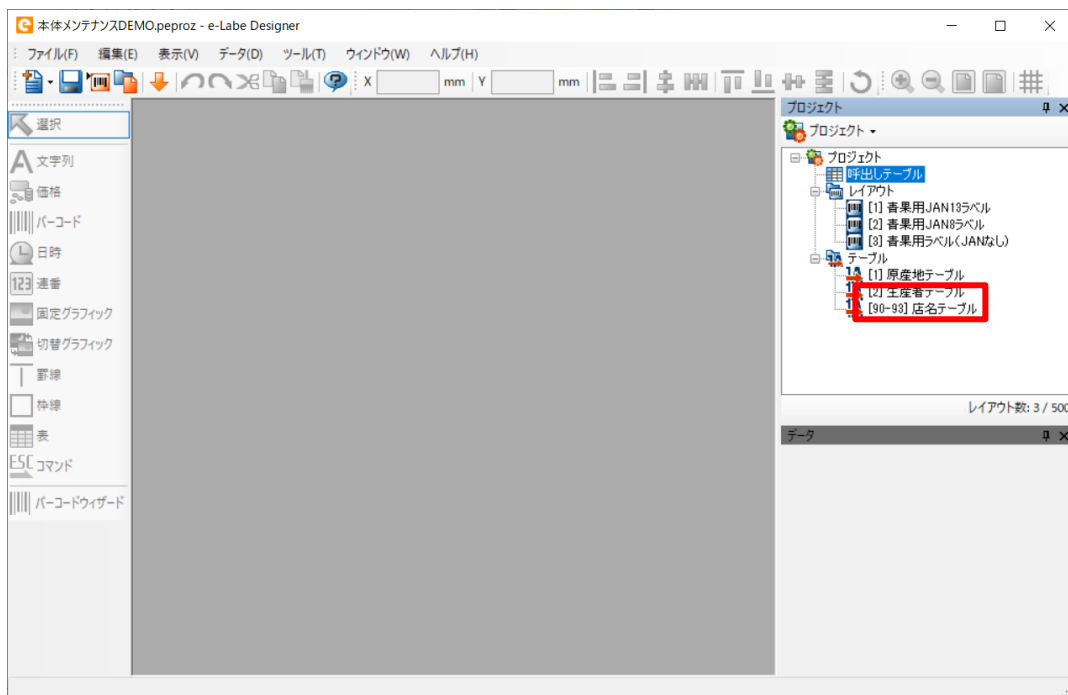
編集したマスターデータが Designer の漢字テーブルにインポートされます。

5. [閉じる]をクリックし、保存の確認ダイアログで[はい]を選択します。



店名テーブルデータを取り込む

1. 店名テーブルをダブルクリックします。

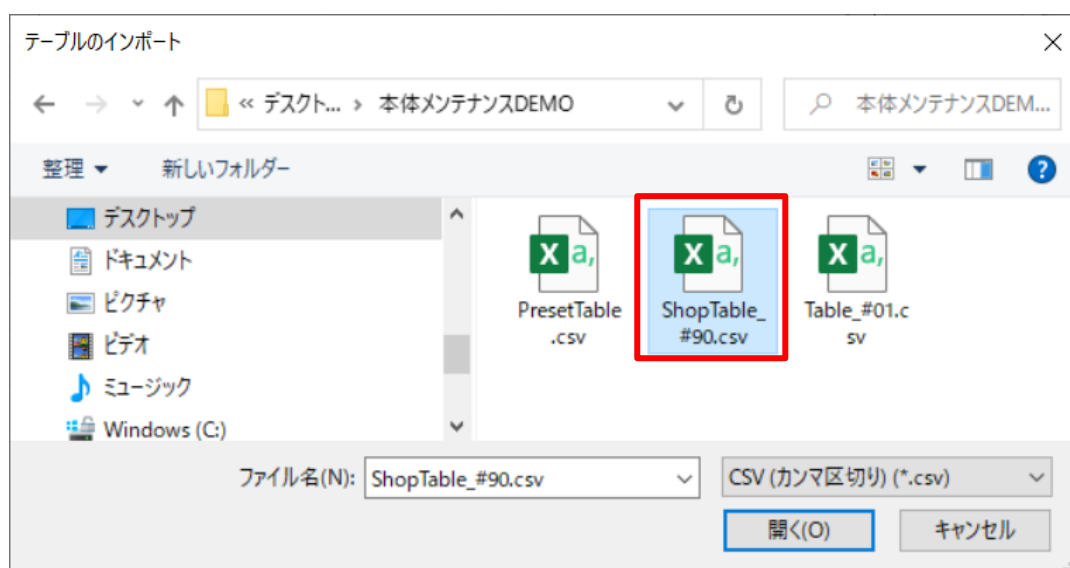


2. [インポート]ボタンをクリックします。

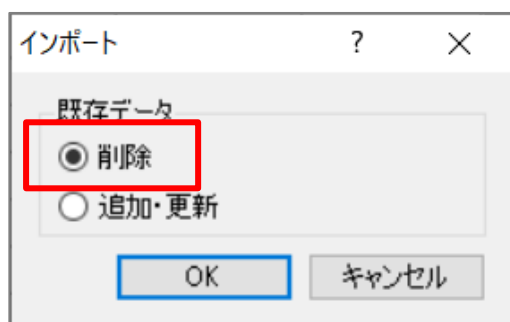


3. インポートするファイルを選択します。

デスクトップ> 本体メンテナンス DEMO フォルダを選択し、「ShopTable_#90.csv」を選択し[開く]をクリックします。

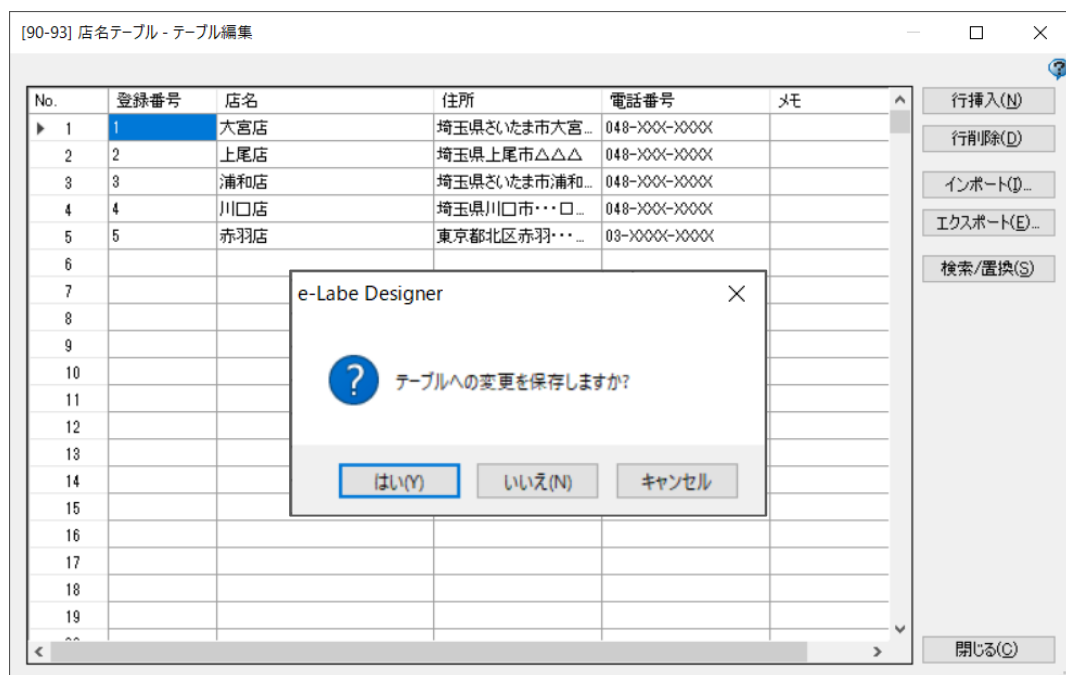


4. インポート方法の確認ダイアログが表示されます。[削除]を選択し、[OK]をクリックします。



編集したマスターデータが Designer の店名テーブルにインポートされます。

5. [閉じる]をクリックし、保存の確認ダイアログで[はい]を選択します。



Designer からデータ出力をおこない、フォーマットファイルを FX3-LX に反映する

Print のマスターデータと同期したフォーマットファイルを、再度 FX3-LX に反映させます。

<手順>

- ・ FX3-LX にフォーマットファイルをコピー
- ・ FX3-LX のマスターデータフォルダを削除

1. Designer のデータ出力をクリックし、フォーマットファイルを出力します。



詳細の手順は本マニュアルの以下の 1～4 の手順を参照してください。

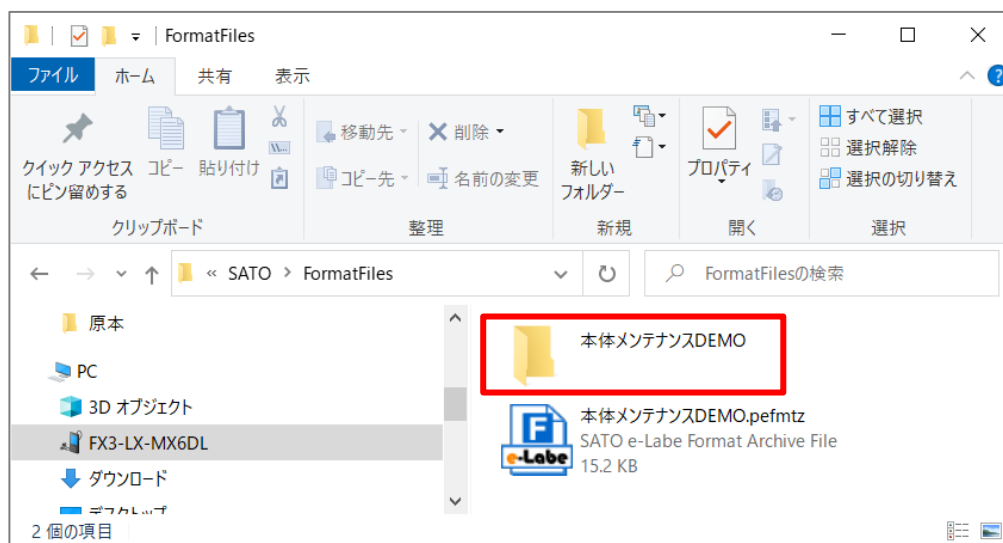
- [フォーマットファイルをエクスポートする](#)

2. コンピュータと FX3-LX を USB インタフェースで接続し、「内部共有ストレージ」>「SATO」>「FormatFiles」フォルダに出力したフォーマットファイルをコピーします。

詳細の手順は本マニュアルの以下を参照してください。

- [フォーマットファイルを USB ケーブル経由で FX3-LX にコピーする](#)

3. コピーしたフォーマットファイルと同一の名前のフォルダを削除します。



注意

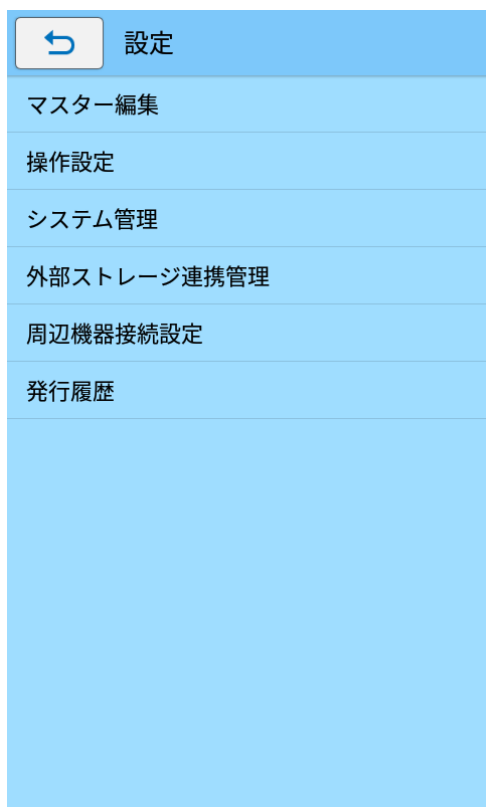
Designer でのフォーマット変更により、フォルダ内のマスターデータと整合性が合わなくなる可能性があるため削除してください。

e-Labe Print の設定メニュー

設定メニューを使用して、e-Labe Print の各種設定をおこないます。

設定メニューを表示する

1.  (メニュー) をタップします。
2. [ 設定] をタップします。
パスワードを設定している場合は、パスワードを入力します。
3. 設定メニュー画面が表示されます。



注意

- ・ 発行画面では  (メニュー) は表示されません。  をタップして前の画面に戻ってください。

マスター編集

メニュー	詳細	初期値
端末 No.	端末 No.を設定します。 設定した桁数より大きい値は入力できません。	0
- 桁数	端末 No.の桁数を 4～6 桁で設定します。	4
店名テーブル (0 番)	店名テーブルに 0 番を入力時に参照する店舗情報を登録します。	
	店名 店名を設定します。(最大桁数 60 桁)	—
	住所 住所を設定します。(最大桁数 100 桁)	—
	電話番号 電話番号を設定します。(最大桁数 80 桁)	—
	メモ メモを設定します。(最大桁数 80 桁)	—
[フォーマット別マスター編集]		
フォーマット選択	マスター編集を行う PRO 形式のフォーマットを選択します。 ※[外部ストレージ連携]がオフの場合に有効です。	ドロワーメニューで 選択しているフォー マット
呼出しテーブル	選択したフォーマットの呼出しテーブルデータの「新規登録」「コピーして新規登録」「変更」「削除」が可能です。	—
漢字テーブル	選択したフォーマットの漢字テーブルデータの「新規登録」「コピーして新規登録」「変更」「削除」が可能です。 ※漢字テーブルの追加、削除はできません。	—
店名テーブル	選択したフォーマットの店名テーブルデータの「新規登録」「コピーして新規登録」「変更」「削除」が可能です。 ※店名テーブルの追加、削除はできません。	—

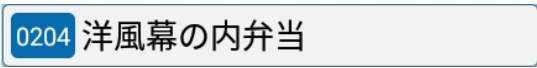
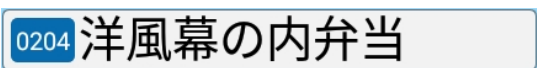
操作設定

メニュー	詳細	初期値
アイテム選択、入力完了時に即時発行	即時発行を使用するか設定します。 オン アイテム選択と同時にラベル発行します。 [入力項目を順次表示]がオンの場合は、最後の入力画面を確定するとラベル発行します。 オフ 即時発行を使用しません。	オフ
- 発行前に確認画面を表示	即時発行前に確認画面を表示するか設定します。 [アイテム選択、入力完了時に即時発行]がオンの場合に有効です。	オフ
入力項目を順次表示	アイテム選択後の発行操作を設定します。 オン 入力画面を順番に表示します。すべての入力画面を確定すると、発行画面を表示します。 オフ アイテム選択後に発行画面を表示します。	オフ
発行後の戻り先を指定	ラベル発行後の動作を設定します。 アイテム選択画面 アイテム選択画面に戻ります。 発行画面 発行画面に戻ります。 ※[アイテム選択、入力完了時に即時発行]が ンの場合は表示されません。 順次入力の先頭画面 最初の入力画面に戻ります。 ※[入力項目を順次表示]がオンの場合のみ表示されます。	アイテム選択画面
- 発行後に編集データの破棄を確認	アイテム選択画面に戻るときに確認画面を表示するかを設定します。[発行後の戻り先を指定]が[発行画面]の場合に有効です。	オン

発行枚数キーボードの デフォルト表示	発行枚数入力用のテンキー表示を設定します。 オン テンキーを表示します。 オフ テンキーを表示しません。発行枚数をタップ するとテンキーを表示します。	オン
SATO Control 条件表 示	SATO Control を発行枚数に合わせて表示するかどうかを設定します。 オン [表示条件]で指定した発行枚数以上の場合に SATO Control を表示します。※ オフ SATO Control の動作に従います。 ※本機能を使用するには、SATO Control 設定で[表示]設定を[マニュアル]にする必要があります。 	オフ
- 表示条件	SATO Control を表示させる発行枚数を 1～9999 から指定します。[SATO Control 条件表示]がオンの場合に有効です。	2
SATO Control のショ ートカット表示	画面右上に SATO Control のショートカットを表示するかどうかを設定します。	オフ
枚数カウント表示	ラベル発行中、残発行枚数を画面に表示するかどうかを設定します。 オン 発行中に残発行枚数を表示します。 オフ 発行中のメッセージのみを表示します。	オフ
基準日付の一時変更許 可	発行画面に表示される基準日付の一時変更を許可するかどうかを設定します。	オフ
- 一時変更用パスワー ド	基準日付変更時のパスワードを設定します。 [基準日付の一時変更許可]がオンの場合に有効です。	—

- 一時変更の保持期間	変更した基準日付を保持する期間を設定します。 [基準日付の一時変更許可]がオンの場合に有効です。 1 アイテムのみ 該当のアイテムを選択している間、一時変更した基準日付を保持します。 電源を切るまで FLEQV FX3-LX の電源を切るまでの間、一時変更した基準日付を保持します。	1 アイテムのみ
グループの絞り込み方法	グループ発行画面での絞り込み方法を設定します。 ドロップダウン選択 ドロップダウンリストから選択します。 順次選択 順次選択します。	ドロップダウン選択
漢字テーブルの表示形式	漢字テーブルの選択方法を設定します。 一覧 一覧から項目を選びます。 番号入力 番号を入力して項目を選びます。	一覧
グラフィックテーブルの表示形式	グラフィックテーブルの選択方法を設定します。 アイコン アイコンから項目を選びます。 一覧 一覧から項目を選びます。 番号入力 番号を入力して項目を選びます。	アイコン
価格項目の未入力許可	価格項目の入力時、未入力を許可するかどうかを設定します。	オフ
税設定	消費税計算の参照先を設定します。 フォーマット設定値 フォーマットファイルの設定を使用します。 本体設定値 e-Labe Print の設定を使用します。	フォーマット設定値

- 税率 1	税率 1 の値を設定します。 [税設定]が[本体設定値]の場合に有効です。	10%
- 税率 2	税率 2 の値を設定します。 [税設定]が[本体設定値]の場合に有効です。	8%
- 端数処理	端数処理を設定します。 [税設定]が[本体設定値]の場合に有効です。 切り捨て 消費税計算の端数を切り捨てます。 切り上げ 消費税計算の端数を切り上げます。 四捨五入 消費税計算の端数を四捨五入します。	四捨五入
プレビュー機能を使用	プレビュー機能を使用するかどうかを設定します。発行画面にプレビューボタンが表示されます。	オフ
- デフォルトでプレビュー画面を表示	アイテム選択と同時にプレビューを行うか設定します。 オン プレビュー画面を表示します。 ※ オフ 発行画面を表示します。 ※入力項目にエラーがある(ex.入力必須に対して初期値が空)場合、プレビューに失敗します。	オフ
- デフォルトの表示サイズ	プレビュー表示時の初期サイズを指定します。 原寸大で表示 原寸大で表示します。 画面横幅に合わせて表示 画面の横幅に合わせて表示します。 画面高さに合わせて表示 画面の高さに合わせて表示します。	原寸大で表示

- デフォルトの表示方向	プレビューの表示方向を反時計回りの角度で指定します。レイアウトの用紙回転方向と合わせると e-Labe Designer と同じ向きで表示できます。レイアウトの頭出し/尻出しは考慮しません。 0 度  用紙回転が 0°のレイアウトに使用します。 90 度  用紙回転が 90°のレイアウトに使用します。 180 度  用紙回転が 180°のレイアウトに使用します。 270 度  用紙回転が 270°のレイアウトに使用します。	0 度
呼出し No.表示	呼出しデータ名の表示形式を設定します。 オン 呼出し No. + 呼出し名で表示します。 オフ 呼出し名のみ表示します。	オン
呼出し名表示サイズ	呼出しデータ名の表示サイズを指定します。 標準  標準サイズで表示します。 大  標準サイズの約 1.2 倍で表示します。 ※呼出し No.を表示する場合、呼出し名の桁数によっては途切れる場合があります 特大  標準サイズの約 1.8 倍で表示します。 ※呼出し名の桁数によっては途切れる場合があります	標準
アイテム選択情報を保持しない	発行画面からアイテム選択画面に戻るとき、最後に選択したアイテムの位置を記憶するかどうか設定します。 オン アイテムの位置を記憶せず、先頭のページに	オフ

	戻ります。 オフ アイテムの位置を記憶し、最後に選択したアイテムのページに戻ります。	
--	--	--

システム管理

メニュー	詳細	初期値
フォーマットファイル 自動更新	内部共有ストレージのフォーマットファイルが変更された場合の動作を設定します。 オン e-Labe Print の画面が切り替わるタイミングでフォーマットファイルを自動更新します。 オフ  (フォーマットファイル選択) の左に更新マークを表示します。更新マークをタップするとフォーマットファイルを更新します。	オン
設定情報の自動インポート	内部共有ストレージの[SATO]> [Settings]フォルダに[eLabePrint.xml]（設定情報ファイル）がある場合のインポート動作を設定します。 オン e-Labe Print の画面が切り替わるタイミングで設定情報をインポートし更新します。 オフ 自動インポートは行いません。	オフ
設定情報のインポート	内部共有ストレージの[SATO]> [Settings]フォルダにある[eLabePrint.xml]（設定情報ファイル）をインポートします。一部の設定情報のみ記載された差分ファイルも取り込み可能です。	－
設定情報のエクスポート	設定情報を内部共有ストレージの[SATO]> [Settings]フォルダの[eLabePrint.xml] にエクスポートします。 ※ただし、各種 ID・パスワードはエクスポートされません。	－
管理者パスワード	設定メニューを表示するためのパスワードを設定します。 ※設定情報にはエクスポートされません	－
スタート画面設定	FX3-LX 起動と合わせて自動で e-Labe Print も起動するかどうかを設定します。	オフ

- インテントを入力	自動起動時に表示させる画面を指定します。 [ショートカット生成モード]を有効にして、表示させたい画面のインテントをコピーしてください。 未入力の場合はアイテム選択画面が開きます。	-
ショートカット生成モード	ショートカット生成モードを使用するか設定します。 オン ショートカット生成モードを有効にします。 e-Labe Print の各画面にインテントを取得するための三点アイコンを表示します。アイコンをタップするとインテント URI をクリップボードにコピーします。 オフ ショートカット生成モードを無効にします。	オフ
メニューカスタマイズ	e-Labe Print のメニュー項目を編集します。オフにした項目はメニューに表示されません。	
	ナンバー発行	オン
	グループ発行	オン
	キーワード発行	オン
	バーコード発行	オン
	履歴発行	オン
	データ更新 ※[外部ストレージ連携管理]の[外部ストレージ連携]の設定と連動します。データ更新は行うがメニューに表示させない場合、この項目をオフにしてください。	オン
	マスター編集 ※[外部ストレージ連携管理]の[外部ストレージ連携]の設定がオフの場合に有効です。	オフ
配信表示フィルターを使用	e-Labe Designer の「配信開始日/終了日」や「配信先指定」の機能を使用するか設定します。	オン
日付加算の上限下限チェック	日付加算値の上限下限チェックをおこなうか設定します。	オン
基準日付変更の上限下限チェック	基準日付の変更時、上限下限チェックをおこなうか設定します。	オン

ログ出力レベルの指定	動作ログの出力方法を設定します。 簡易ログ取得 Android のログ機能を使ってログを出力します。電源 OFF や時間経過によりログが削除される場合があります。 長期ログ取得 ログを内部データベースに出力します。 電源 OFF 後も保持され、最大 7 日間分のログを保存します。	簡易ログ取得
ログ表示	動作ログの表示、エクスポートをおこないます。	—
出力先設定	(本設定は変更しないでください)	
プロキシ設定	インターネット接続時のプロキシ設定をおこないます。	
	プロキシを使用する プロキシ設定を使用します。	オフ
	- アドレス プロキシサーバーのアドレスを入力します。	—
	- ポート ポート番号を入力します。	—
	- ユーザ認証を使用する プロキシ使用時にユーザ認証が必要な場合に選択します。	オフ
	- ユーザ名 ユーザ認証のユーザ名を入力します。 ※設定情報にはエクスポートされません	—
	- パスワード ユーザ認証のパスワードを入力します。 ※設定情報にはエクスポートされません	—
FI212T 形式で FTP ダウンロードを実行	FTP サーバより FI212T 形式のテキストデータを e-Labe 用に変換してダウンロードするかを設定します。	オフ
- FI212T データ連携フォーマット名	FI212T 形式のデータをインポートする PRO 形式のフォーマットファイル名（拡張子除く）を入力します。 例) TEST.pefmtz の場合、「TEST」と入力	—

外部ストレージ連携管理

メニュー	詳細	初期値
外部ストレージ連携	SATO App Storage などの外部ストレージとのデータ連携をおこなうかどうかを設定します。 オン メニューに[データ更新]を表示します。 オフ メニューに[データ更新]を表示しません。	オン
ストレージ選択	接続するストレージを選択します。 SAS (SATO App Storage) (株)サトーが提供するクラウドストレージサービスに接続します。 WebDAV (HTTP) WebDAV 有効の HTTP サーバに接続します。 FTP FTP サーバに接続します。 USB ストレージ USB メモリなどの USB 機器に接続します。	USB ストレージ
- 接続設定 (SATO App Storage 選択時)	本体設定値を参照 SATO App Storage 接続情報の参照先を設定します。 オン SatoSettings の接続情報を使用します。 オフ e-Labe Print の接続情報を使用します。	オン
	アドレス (通常は変更しません)	https://sato-app-storage.com/
	会社 ID 会社 ID を入力します。	—
	ログイン ID ログイン ID を入力します。 ※設定情報にはエクスポートされません	—
	パスワード ログインパスワードを入力します。 ※設定情報にはエクスポートされません	—

	詳細設定 - フォルダー名 フォルダー名を入力します。	—
	接続テスト 接続テストをおこないます。	—
- 接続設定 (WebDAV 選択時)	アドレス サーバのアドレスを入力します。	—
	ユーザ名 ログインユーザ名を入力します。 ※設定情報にはエクスポートされません	—
	パスワード ログインパスワードを入力します。 ※設定情報にはエクスポートされません	—
	接続テスト 接続テストをおこないます。	—
- 接続設定 (FTP 選択時)	アドレス サーバのアドレスを入力します。	—
	ユーザ名 ログインユーザ名を入力します。 ※設定情報にはエクスポートされません	—
	パスワード ログインパスワードを入力します。 ※設定情報にはエクスポートされません	—
	転送モード FTP サーバ接続時の転送モードを設定します。 アクティブモード アクティブモードを使用します。 パッシブモード パッシブモードを使用します。	パッシブモード
	接続テスト 接続テストをおこないます。	—

[連携方式]		
- 同期トリガー	データ更新をおこなうタイミングを設定します。[USB ストレージ]選択時は設定できません。	
	電源起動時 FX3-LX 起動時に自動でデータ更新をおこないます。	オン
	指定タイミング 指定時刻 指定した時刻にデータ更新をおこないます。 指定間隔 指定した間隔でデータ更新をおこないます。	オフ
- 指定タイミング	[同期トリガー]で[指定タイミング]をオンにした場合に有効になります。 [指定時刻]選択時 0:00～23:59 から設定します。 [指定間隔]選択時 1 時間～24 時間から設定します。	－
- 同期失敗時の動作	データ更新失敗時、発行操作を許可するかどうかを設定します。 発行許可 発行操作を許可します。データ更新失敗時、画面に[閉じる]ボタンを表示し、発行メニューに遷移可能とします。 発行禁止 発行操作を許可しません。データ更新失敗時、[再実行]または[設定]メニューへの遷移のみ可能とします。	発行許可
- 同期リトライ回数	データ更新失敗時に自動でリトライする回数を 0～3 回の間で指定します。	0 回
- 同期完了通知	データ更新成功時、完了通知ファイルをサーバにアップロードするかどうかを設定します。	オフ

- 完了通知ファイル名	完了通知ファイル名の先頭に付加する値を選択します。 [同期完了通知] がオンの場合のみ設定できます。 端末 No.を付加 [マスター編集]の[端末 No.]をファイル名の先頭に付加します。 店名テーブル(0 番)の店名情報を付加 [マスター編集]の[店名テーブル(0 番)]—[店名]をファイル名の先頭に付加します。	端末 No.を付加
連携対象データ	データ更新の対象データを選択します。	
	[ダウンロード]	
	フォーマットファイル	オン
	設定情報ファイル	オン
	[アップロード]	
	発行履歴ファイル	オフ
	発行履歴データ(SAS データベース) ※[SATO App Storage]選択時のみ ※SATO App Storage の契約内容の確認が必要になりますので、ご利用時は販売店までご相談ください。	オフ
	ログファイル	オフ

周辺機器接続設定

メニュー	詳細	初期値
Bluetooth 機器に接続	Bluetooth 機器連携を使用するか設定します。	オン
Bluetooth 機器を選択	Bluetooth 機器の検索・ペアリングと、接続先の選択をおこないます。	－
[接続]		
バックグラウンド接続を許可	e-Labe Print がバックグラウンドに遷移時、Bluetooth 接続を維持するかどうかを設定します。 オン Bluetooth 接続を維持します。 オフ Bluetooth 接続を切断します。	オン
[発行画面設定]		
データ受信時に即時発行	発行画面で Bluetooth 機器からデータ受信後、即時発行をおこなうかどうかを設定します。	オン
データ入力フィールドを表示	Bluetooth 機器からのデータ受信用に設定した入力項目を発行画面に表示するかどうかを設定します。	オフ
- フィールド名を変更	Bluetooth 機器からのデータを入力する項目名を入力します。レイアウトの項目名と紐づけます。	(INP-DEV)
[受信設定] ※設定変更時は受信テストを必ず行ってください。		
文字セット	受信したデータの文字コードを選択します。	UTF-8
スタートコード(16 進数)	データ受信を開始する文字列を 16 進数で指定します。 例) [STX] ⇒ 「02」	－
ストップコード(16 進数)	データ受信を終了する文字列を 16 進数で指定します。 例) [ETX] ⇒ 「03」	－
受信タイムアウト(ミリ秒)	データ受信を開始してから終了するまでの時間を 0～60000 ミリ秒の間で設定します。	300

発行履歴

メニュー	詳細	初期値
発行履歴機能	発行履歴を記録するか設定します。 使用する 発行履歴を内部データベースに記録します。 Ver.1.6.3 より以前のファイル形式で記録する場合は[互換形式]にチェックします。 使用しない 発行履歴を記録しません。	使用する
- 1 枚ずつ明細を出力	ラベル 1 枚単位で発行履歴を記録するか設定します。 [操作設定]の[枚数カウント表示]がオンの場合に有効です。 オン ラベル 1 枚単位で記録します。 オフ 発行指示単位で記録します。	オフ
- 発行履歴の保持期間	発行履歴を保持する期間を設定します。[互換形式]では無効です。	7 日
- 発行履歴のエクスポート	発行履歴を内部共有ストレージのテキストファイルにエクスポートします。[互換形式]では無効です。	－
発行履歴フォルダをクリア	内部共有ストレージの発行履歴フォルダ内のファイルをすべて削除します。	－
発行履歴データベースをクリア	e-Labe Print 内部で記録している発行履歴を削除します。	－

トラブルシューティング

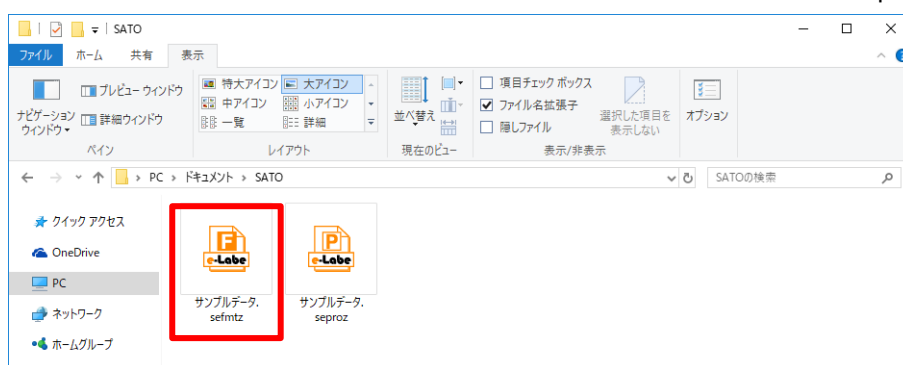
コピーしたフォーマットファイルが、（フォーマットファイル選択）をタップしても出てこない。

フォーマットファイルを正しいフォルダにコピーしましたか？

- ・ フォーマットファイルは必ず「内部共有ストレージ」>「SATO」>「FormatFiles」フォルダにコピーしてください。他のフォルダにコピーすると、e-Labe Print で読み込めません。

プロジェクトファイルをコピーしていませんか？

- ・ プロジェクトファイル（「P」マークのアイコン）は e-Labe Print で読み込めません。フォーマットファイルは「F」マークのアイコンで拡張子「.sefmtz」または「.pefmtz」のファイルです。



ラベルが発行されない。

FX3-LX の LED インジケータが青に点灯していますか？

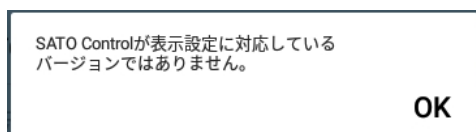
- ・ 消灯している。

FX3-LX はオフライン状態です。オンラインに切り替わるまでラベルは発行されません。Sato コントロールバーで「オンライン」をタップして、オンライン状態に切替えます。詳しくは、FX3-LX の取扱説明書をご覧ください。

- ・ 赤に点灯している。

FX3-LX でエラーが発生しています。画面の指示に従って、エラーを解除してください。詳しくは、FX3-LX の取扱説明書をご覧ください。

[SATO Control 条件表示][SATO Control のショートカット表示]の設定をオンにすると「SATO Control が表示設定に対応しているバージョンではありません。」とエラーになる。



SATO Control のバージョンは Ver.1.1.0 以上ですか？

SATO Control が非対応のバージョンの場合エラーチェックが掛かります。

この機能を使用するには SATO Control のバージョンアップが必要です。販売店にご連絡ください。

[SATO Control 表示条件]をオンにしているにも関わらず、指定した枚数に満たなくても SATO Control が表示される。

SATO Control の設定は[マニュアル]になっていますか？

- ・ SATO Control の表示条件機能は SATO Control 側の設定が[マニュアル]である必要があります。[常に表示]や[イベント表示]では正しく動作しません。

FX3-LX のホームボタンを押し、 SATO Settings]> [ Sato Control]> [表示]をタップし、設定を確認してください。

データ更新時にエラーが発生する。

エラー①：サーバーの接続リクエストは拒否されました。

- ・ ログイン ID やパスワードに誤りはありませんか？接続設定を確認してください。

エラー②：ネットワークに接続されていません。

- ・ IP アドレスやプロキシ設定などネットワークの設定は正しいですか？
- ・ ネットワークケーブルは正しく接続されていますか？