



Owner's Manual

# UltraGear™

(LED Monitor\*)

---

\* LG LED Monitor applies LCD screen with LED backlights.

Please read this manual carefully before operating your set and retain it for future reference.

27G850A

[www.lg.com](http://www.lg.com)

Copyright © 2024 LG Electronics Inc. All Rights Reserved.



# TABLE OF CONTENTS

## LICENSE.....3

## OPEN SOURCE SOFTWARE NOTICE INFORMATION .....4

## ASSEMBLING AND PREPARING 4

- Supported Drivers and Software .....5
- Product and Button Description.....5
  - How to Use the Joystick Button
- Moving and Lifting the Monitor.....6
  - Installing on a Table
  - Adjusting the Stand Height
  - Adjusting the Angle
  - Pivot Feature
  - Using the Kensington Lock
  - Installing the Wall Mount Plate
  - Installing on the Wall

## USING THE MONITOR..... 15

- Connecting to a PC..... 15
  - HDMI Connection
  - DisplayPort Connection
- Connecting AV Devices..... 16
  - HDMI Connection
- Connecting Peripherals..... 17
  - USB Device connection
  - Connecting Headphones

## USER SETTINGS ..... 18

- Activating the Main Menu ..... 18
  - Main Menu Features
- User Settings ..... 20
  - Menu Settings

## TROUBLESHOOTING..... 31

## PRODUCT SPECIFICATION ..... 35

- Factory Support Mode.....36
- HDMI Timing (Video).....38
- Beep Guide.....39

# LICENSE

Each model has different licenses. Visit [www.lg.com](http://www.lg.com) for more information on the license.



The terms HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress and the HDMI Logos are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.



VESA, VESA logo, DisplayPort compliance logo and DisplayPort compliance logo for dual-mode source devices are all registered trademarks of the Video Electronics Standards Association.



For DTS patents, see <http://patents.dts.com>.

Manufactured under license from DTS Licensing Limited. DTS, the Symbol, & DTS and the Symbol together, Headphone:X, and the DTS Headphone:X logo are registered trademarks and/or trademarks of DTS, Inc. in the United States and/or other countries. © DTS, Inc. All Rights Reserved.

## OPEN SOURCE SOFTWARE NOTICE INFORMATION

To obtain the source code that is contained in this product, under GPL, LGPL, MPL, and other open source licenses that have the obligation to disclose source code, and to access all referred license terms, copyright notices and other relevant documents, please visit <https://opensource.lge.com>.

LG Electronics will also provide open source code to you on CD-ROM for a charge covering the cost of performing such distribution (such as the cost of media, shipping, and handling) upon email request to [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com).

This offer is valid to anyone in receipt of this information for a period of three years after our last shipment of this product.

## ASSEMBLING AND PREPARING

### CAUTION

- Always use genuine LG components to ensure safety and product performance.
- The product warranty will not cover damage or injury caused by the use of unauthorized components.
- It is recommended that use the supplied components.
- If you use generic cables not certified by LG, the screen may not display or there may be image noises.
- Illustrations in this document represent typical procedures, so they may look different from the actual product.
- Do not apply foreign substances (oils, lubricants, etc.) to the screw parts when assembling the product. (Doing so may damage the product.)

- Applying excessive force when tightening screws may cause damage to the monitor. Damage caused in this way will not be covered by the product warranty.
- Do not carry the monitor upside down by just holding the base. This may cause the monitor to fall off the stand and could result in personal injury.
- When lifting or moving the monitor, do not touch the monitor screen. The force applied to the monitor screen may cause damage to it.
- For wave pattern on appearance, unlike the general method of coating, it's applied to added glittering material in raw material. With no peeled-off appearance, it has good durability. Please use it with confidence because there is no problem in using the product at all.

### NOTE

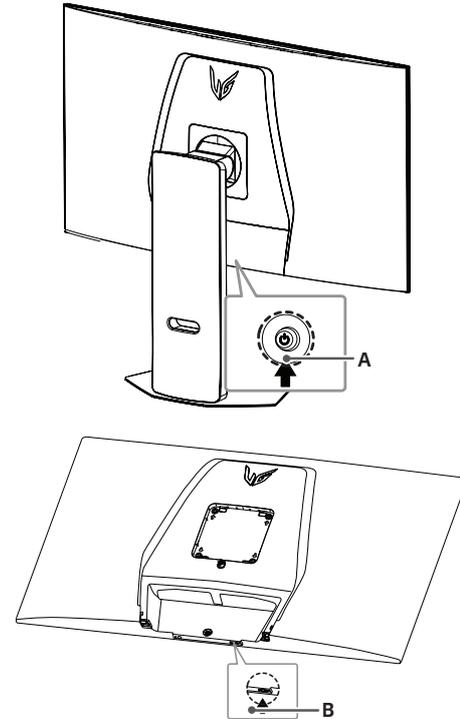
- The components may look different from those illustrated here.
- Without prior notice, all product information and specifications contained in this manual are subject to change to improve the performance of the product.
- To purchase optional accessories, visit an electronics store or an online shopping site, or contact the retailer from where you purchased the product.
- The power cord provided may differ depending upon the region.

## Supported Drivers and Software

You can download and install the latest version from the LGE website ([www.lg.com](http://www.lg.com)).

| Drivers and Software  | Installation Priority |
|-----------------------|-----------------------|
| Monitor Driver        | Recommended           |
| LG Switch             | Recommended           |
| LG Calibration Studio | Optional              |
| Dual Controller       | Optional              |

## Product and Button Description



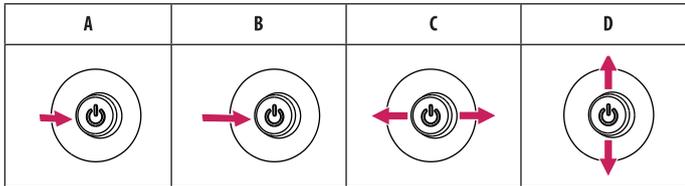
A: Joystick Button

B: **Dual-Mode** Button

## How to Use the Joystick Button

You can easily control the functions of the monitor by pressing the joystick button or moving it left/right/up/down with your finger.

### Basic Functions



**A Power on:** Press the joystick button once with your finger to turn on the monitor.

**B Power off:** Press and hold the joystick button once more than 5 seconds with your finger to turn off the monitor.

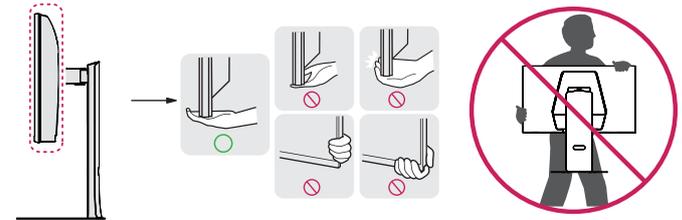
**C Volume control:** You can control the volume by moving the joystick button left/right.

**D Controls screen brightness:** You can control the screen's brightness by moving the joystick button up/down.

## Moving and Lifting the Monitor

When moving or lifting the monitor, follow these instructions to prevent the monitor from being scratched or damaged and to ensure safe transportation, regardless of its shape or size.

- Place the monitor in the original box or packing material before attempting to move it.
- Before moving or lifting the monitor, disconnect the power cord and all other cables.
- Hold the bottom and side of the monitor frame firmly. Do not hold the panel itself.
- When holding the monitor, the screen should face away from you to prevent it from being scratched.
- When transporting the monitor, do not expose the monitor to shock or excessive vibration.
- When moving the monitor, keep it upright and never turn the monitor on its side or tilt it sideways.



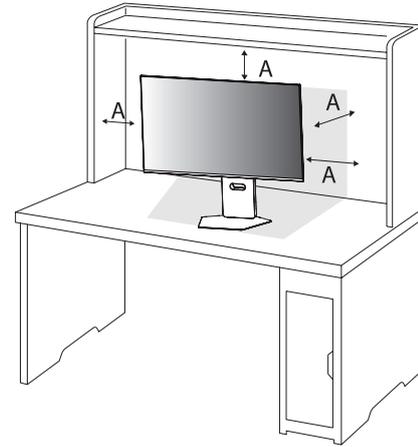


## CAUTION

- Avoid touching the monitor screen as much as possible.
  - This may result in damage to the screen or some of the pixels used to create images.
- If you use the monitor panel without the stand base, its joystick button may cause the monitor to become unstable and fall, resulting in damage to the monitor or human injury. In addition, this may cause the joystick button to malfunction.

## Installing on a Table

- Lift the monitor and place it on the table in an upright position. Place the monitor at least 100 mm (3.94 inches) away from the wall to ensure sufficient ventilation.



A: 100 mm (3.94 inches)

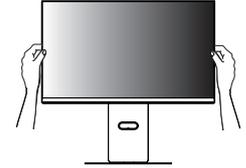
**CAUTION**

- Unplug the power cord before moving or installing the monitor. There is risk of electric shock.
- Make sure to use the power cord that is provided in the product package and connect it to a grounded power outlet.
- If you need another power cord, please contact your local dealer or the nearest retail store.

**Adjusting the Stand Height**

- 1 Place the monitor mounted on the stand base in an upright position.
- 2 Handle the monitor with both hands for safety.

Max. 110.0 mm (4.3 inches)

**WARNING**

- When adjusting the screen height, do not place your hand on the stand body to avoid injury to your fingers.

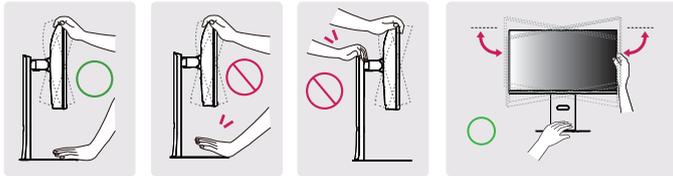
## Adjusting the Angle

- 1 Place the monitor mounted on the stand base in an upright position.
- 2 Adjust the angle of the screen.

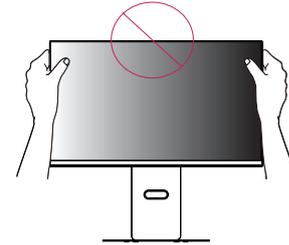
The angle of the screen can be adjusted forward or backward from  $-8^{\circ}$  to  $15^{\circ}$  for a comfortable viewing experience. And you can also adjust the angle of the screen by 30 degrees to the left or to the right.

### WARNING

- To avoid injury to the fingers when adjusting the screen, do not hold the lower part of the monitor's frame as illustrated below.

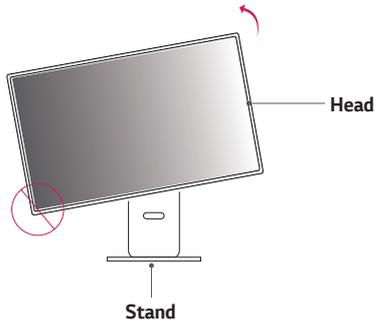


- Be careful not to touch or press the screen area when adjusting the angle of the monitor.



## Pivot Feature

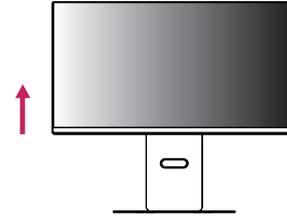
The pivot feature allows the monitor to rotate 90° counterclockwise.



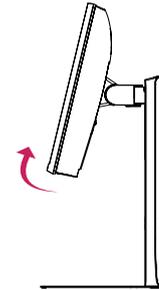
### WARNING

- To avoid scratching the stand base, make sure that when rotating the monitor using the pivot feature, the stand does not make contact with the monitor.
- When using the Pivot function, do not rotate the monitor too fast or with excessive force.
  - The head may come in contact with the stand and scratch the base.
  - Be careful as you may injure your finger by jamming it between the head and the stand.

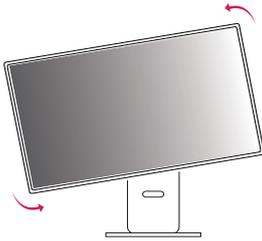
- 1 Raise the monitor to the maximum height.



- 2 Adjust the angle of the monitor in the direction of the arrow as shown in the figure.



- 3 Rotate the monitor counterclockwise as shown in the figure.



- 4 Complete the installation by rotating the monitor 90° as shown below.



**! WARNING**

- Be careful as you may injure your finger by jamming it between the head and the desk.

**! NOTE**

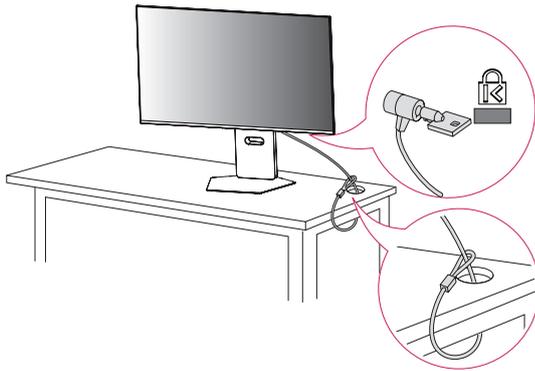
- Auto Pivot feature of the display is not supported.
- The screen can be rotated easily using the screen pivot shortcut key provided with your Windows operating system. Note that some Windows versions and some graphics card drivers may use different settings for the screen pivot key or may not support the pivot key at all.

## Using the Kensington Lock

The connector for the Kensington security system is located at the bottom of the monitor.

For more information on installation and usage, refer to the Kensington lock owner's manual or visit the website at <http://www.kensington.com>.

Connect the monitor to a table using the Kensington security system cable.



### ! NOTE

- The Kensington security system is optional. You can obtain optional accessories from most electronics stores.

## Installing the Wall Mount Plate

This monitor meets the specifications for the wall mount plate or other compatible devices.

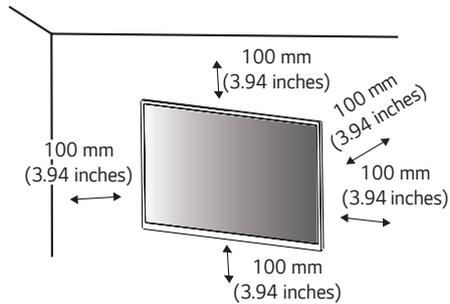
- 1 Place the screen face down. To protect the monitor panel (screen), cover the surface with a soft cloth or the monitor protection pad included in the product package.
- 2 Remove the four screws tightened on the back of the monitor.
- 3 Place the wall mount plate onto the monitor and align it with the screw holes.
- 4 Tighten the four screws using a screwdriver to fix the plate to the monitor.

### ! NOTE

- The wall mount plate is sold separately.
- For more information on installation, refer to the wall mount plate's installation guide.
- Be careful not to apply too much force while mounting the wall mount plate as it may cause damage to the screen.

## Installing on the Wall

Install the monitor at least 100 mm (3.94 inches) away from the wall and leave about 100 mm (3.94 inches) of space at each side of the monitor to ensure sufficient ventilation. Detailed installation instructions can be obtained from your local retail store. Alternatively, please refer to the manual for how to install and set up a tilting wall mounting bracket.



To install the monitor to a wall, attach a wall mounting bracket (optional) to the back of the monitor.

Make sure that the wall mounting bracket is securely fixed to the monitor and to the wall.

- 1 If you use screws longer than the standard length, it may damage the inside of the product.
- 2 A non-VESA standard screw may damage the product and cause the monitor to fall. LG Electronics is not liable for any accidents relating to the use of non-standard screws.

|                                    |           |
|------------------------------------|-----------|
| <b>Wall Mount (mm)</b>             | 100 x 100 |
| <b>Standard screw</b>              | M4 x L10  |
| <b>Number of screws</b>            | 4         |
| <b>Wall Mount Plate (Optional)</b> | LSW 149   |

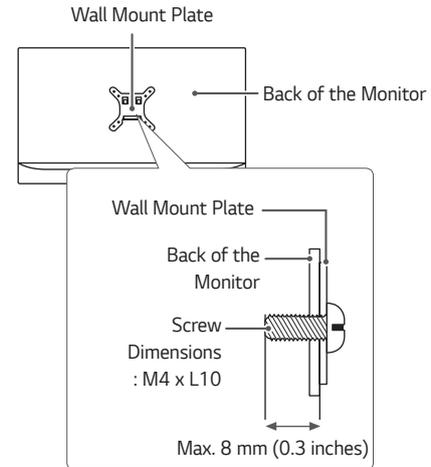
## NOTE

- Use the screws specified by VESA standards.
- The wall mount kit includes the installation guide and all necessary parts.
- The wall mounting bracket is optional. You can obtain optional accessories from your local dealer.
- The length of the screw may differ for each wall mounting bracket. Be sure to use the proper length.
- For more information, please refer to the user manual for the wall mounting bracket.

## CAUTION

- Unplug the power cord before moving or installing the monitor to avoid electric shock.
- Installing the monitor on the ceiling or on a slanted wall may result in the monitor falling off, which could lead to injury. Use an authorized LG wall mount and contact the local dealer or qualified personnel.
- Applying excessive force when tightening screws may cause damage to the monitor. Damage caused in this way will not be covered by the product warranty.

- Use the wall mounting bracket and screws that conform to VESA standards. Damage caused by the use or misuse of inappropriate components will not be covered by the product warranty.
- When measured from the back of the monitor, the length of each installed screw must be 8 mm (0.3 inches) or less.



# USING THE MONITOR

- Illustrations in this manual may differ from the actual product. Press the joystick button, go to **Settings** → **Input**, and then select the input option.



## CAUTION

- Do not press the screen for a prolonged time. This may cause image distortion.
- Do not display a still image on the screen for a prolonged time. This may cause image retention. Use a screensaver if possible.



## NOTE

- When connecting the power cord to the outlet, use a grounded (3-hole) power strip or a grounded power outlet.
- The monitor may flicker when turned on in an area where the temperature is low. This is normal.
- Sometimes red, green, or blue spots may appear on the screen. This is normal.

## Connecting to a PC

- This monitor supports the \*Plug and Play feature.
- \* Plug and Play: A feature that allows you to add a device to your computer without having to reconfigure anything or install any manual drivers.

### HDMI Connection

Transmits digital video and audio signals from your PC to the monitor.



## CAUTION

- Using a DVI to HDMI / DP (DisplayPort) to HDMI cable may cause compatibility issues.
- Use a certified cable with the HDMI logo attached. If you do not use a certified HDMI cable, the screen may not display or a connection error may occur.
- Recommended HDMI cable types
  - Ultra High Speed HDMI®/™ cable

## DisplayPort Connection

Transmits digital video and audio signals from your PC to the monitor.

### **NOTE**

- There may be no video or audio output depending on the DP (DisplayPort) version of the PC.
- If you are using a Mini DisplayPort output graphics card, use a Mini DP to DP (Mini DisplayPort to DisplayPort) cable or gender that supports DisplayPort2.1 or DisplayPort1.4. (Sold separately)

## Connecting AV Devices

### HDMI Connection

HDMI transmits digital video and audio signals from your AV device to the monitor.

### **NOTE**

- Using a DVI to HDMI / DP (DisplayPort) to HDMI cable may cause compatibility issues.
- Use a certified cable with the HDMI logo attached. If you do not use a certified HDMI cable, the screen may not display or a connection error may occur.
- Recommended HDMI cable types
  - Ultra High Speed HDMI®/™ cable

## Connecting Peripherals

### USB Device connection

The USB port on the product functions as a USB hub.

To use USB 3.0, connect the A-B type USB 3.0 cable of the product to the PC. Peripheral devices connected to the USB IN port can be controlled from the PC.

#### ! NOTE

- It is recommended you install all Windows Updates to keep your Windows up-to-date before connecting to the product for use.
- Peripheral devices are sold separately.
- A keyboard, mouse, or USB device can be connected to the USB port.
- The charging speed may vary depending on the device.

#### ! CAUTION

Cautions When Using a USB Device

- A USB device with an automatic recognition program installed, or that uses its own driver, may not be recognized.
- Some USB devices may not be supported or may not work properly.
- It is recommended to use a USB hub or hard disk drive with power supplied. (If the power supply is not adequate, the USB device may not be recognized properly.)

## Connecting Headphones

Connect peripherals to the monitor via the headphones port.

#### ! NOTE

- Peripheral devices are sold separately.
- If you use angled earphones, it may cause a problem with connecting another external device to the monitor. Therefore, it is recommended to use straight earphones.

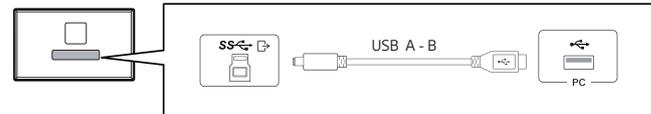


Angled



Straight  
(Recommend)

- Depending on the audio settings of the PC and external device, headphones and speaker functions may be limited.



- Please connect the USB A to B cable to use a microphone function with headphones equipped with a microphone.

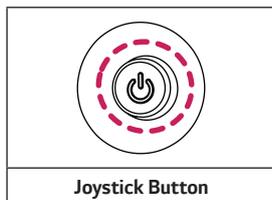
## USER SETTINGS

### ! NOTE

- Your monitor's OSD (On Screen Display) may differ slightly from that shown in this manual.
- When **Beep Guide** is activated, pressing the joystick button will take you to **Settings** right away.

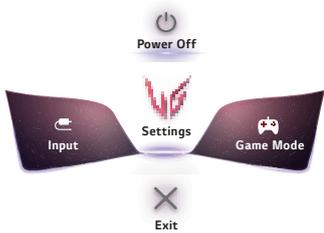
### Activating the Main Menu

- Press the joystick button on the back of the monitor.
- Move the joystick up/down (▲ / ▼) and left/right (◀ / ▶) to set the options.
- Press the joystick button once more to exit the main menu.



| Button | Menu Status          | Description  |
|--------|----------------------|--|
|        | Main menu disabled   | Enables the main menu.   |
|        | Main menu enabled    | Enters the <b>Settings</b> feature.<br>(Holding down the button to turn off the monitor. You can turn off the monitor this way at any time, including when the OSD is on.) |
|        | ◀ Main menu disabled | Adjusts the monitor volume level.  |
|        | ◀ Main menu enabled  | Enters the <b>Input</b> feature.   |
|        | ▶ Main menu disabled | Adjusts the monitor volume level.  |
|        | ▶ Main menu enabled  | Enters the <b>Game Mode</b> feature.   |
|        | ▲ Main menu disabled | Enters the <b>Accessibility</b> menu.  |
|        | ▲ Main menu enabled  | Turns off the monitor.   |
|        | ▼ Main menu disabled | Enters the <b>Accessibility</b> menu.  |
|        | ▼ Main menu enabled  | Exits the main menu.   |

## Main Menu Features



| Main Menu        | Description                     |
|------------------|---------------------------------|
| <b>Input</b>     | Sets input mode.                |
| <b>Power Off</b> | Turns off the monitor.          |
| <b>Settings</b>  | Configures the screen settings. |
| <b>Game Mode</b> | Sets the game mode for gaming.  |
| <b>Exit</b>      | Exits the main menu.            |

## User Settings

### Menu Settings

- 1 To view the OSD menu, press the joystick button at the back of the monitor and then enter the **Settings**.
- 2 Configure the options by moving the joystick up/down/left/right.
- 3 To return to the upper menu or set other menu items, move the joystick to ◀ or pressing (⏻) it.
- 4 If you want to exit the OSD menu, move the joystick to ◀ until you exit.



Game Adjust



Picture Adjust



Sound



Input



General

Game Mode on SDR(Non-HDR)signal.

| Settings > Game Adjust > Game Mode   |           | Description                 |   |
|--|-----------|-----------------------------|---|
| Game Adjust  | Game Mode | <b>Personalized Picture</b> | Set up a customized picture mode tailored to your preferences.  |
|  |           | <b>Gamer 1</b>              | In this mode, users can customise elements including game-related options.  |
|  |           | <b>Gamer 2</b>              | <b>Gamer 1</b> and <b>Gamer 2</b> picture modes allow you to save two sets of customised display settings, including game-related setup options.        |
|  |           | <b>FPS</b>                  | This mode is optimised for FPS games. It is suitable for very dark FPS games.   |
|  |           | <b>RTS</b>                  | This mode is optimised for RTS games.   |
|  |           | <b>Vivid</b>                | Optimised the screen for vivid colors.  |
|  |           | <b>Reader</b>               | Optimises the screen for viewing documents. You can brighten the screen in the OSD menu.  |
|  |           | <b>HDR Effect</b>           | Optimises the screen for high dynamic range.  |
|  |           | <b>sRGB</b>                 | A standard RGB color space for the monitor and printer.   |
|  |           | <b>DCI-P3</b>               | Suitable for watching digital videos. (for SDR only)  |
|  |           | <b>Color Weakness</b>       | This mode is for users who cannot distinguish between red and green. It enables users with color weakness to easily distinguish between the two colors. |
|  |           | <b>Calibration 1</b>        | Adjusts to the calibrated screen.   |
|  |           | <b>Calibration 2</b>        |   |
|  <b>NOTE</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Personalized Picture</b> : Please install the LG Switch and proceed "Personalized Picture Wizard".</li> <li>• <b>Calibration 1/Calibration 2</b> : Please install LG Calibration Studio to run calibration.</li> </ul> |           |                             |   |

## Game Mode on HDR signal.

| Settings > Game Adjust > Game Mode |           | Description  |  |
|------------------------------------|-----------|--|--|
| Game Adjust                        | Game Mode | <b>Personalized Picture</b>  | Set up a customized picture mode tailored to your preferences.   |
|                                    |           | <b>Gamer 1</b>   | In this mode, users can customise elements including game-related options.   |
|                                    |           | <b>Gamer 2</b>   | <b>Gamer 1</b> and <b>Gamer 2</b> picture modes allow you to save two sets of customised display settings, including game-related setup options. |
|                                    |           | <b>FPS</b>   | This mode is optimised for FPS games. It is suitable for very dark FPS games.  |
|                                    |           | <b>RTS</b>   | This mode is optimised for RTS games.  |
|                                    |           | <b>Vivid</b>   | Optimised the screen for vivid colors.   |
|                                    |           |  <b>NOTE</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Personalized Picture</b> : Please install the LG Switch and proceed “Personalized Picture Wizard”.</li> <li>• HDR content may not be operated properly depending on the Windows10 OS setting. Please check the HDR On / Off setting of Windows.</li> <li>• When the HDR function is turned on, the characters or picture quality may be poor according to Graphic card performance.</li> <li>• While the HDR function is on, screen flickering or cracking may occur when changing the monitor input or power on/off according to Graphic card performance.</li> <li>• For information about whether the graphics card and game support HDR, visit their manufacture's website.</li> </ul> |  |

| Settings > Game Adjust |                         | Description   |  |
|------------------------|-------------------------|---|--|
| Game Adjust            | Dual-Mode               | By increasing the refresh rate, you can experience smoother and faster motion.  |  |
|                        |                         | <b>Off</b>  | It can support up to 3840 x 2160 at 240 Hz, and may vary depending on PC performance.  |
|                        |                         | <b>On(Full Wide) / On(24")</b>  | It can support up to 1920 x 1080 at 480 Hz, and may vary depending on PC performance.<br>Screen size is changed following each settings. |
|                        |                         |  <b>NOTE</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Dual-Mode</b> button allows you to switch <b>Dual-Mode</b> between <b>Off</b> and the previous selection <b>On(Full Wide)</b> or <b>On(24")</b>.</li> <li>• Initially switches between <b>Off</b> and <b>On(Full Wide)</b>.</li> <li>• To activate <b>Dual-Mode</b> while a game is running, please exit the game first and then launch <b>Dual-Mode</b>.</li> </ul>  |  |
|                        | Adaptive-Sync / VRR     | Provides seamless and natural images by synchronizing the vertical frequency of the input signal with that of the output signal.  |  |
|                        |                         |  <b>CAUTION</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Supported Interface: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (Variable Refresh Rate).</li> <li>• Supported Graphic Card: A graphic card that supports NVIDIA's G-SYNC or AMD's FreeSync is necessary.</li> <li>• Supported Version: Make sure to update the graphic card to the latest driver.</li> <li>• For more information and requirement, refer to NVIDIA website (<a href="http://www.nvidia.com">www.nvidia.com</a>) and AMD website (<a href="http://www.amd.com">www.amd.com</a>).</li> </ul> |  |
|                        |                         | <b>Extended</b>   | Enables wider frequency range of Adaptive-Sync/VRR function than basic mode.<br>The screen may flicker during the game play.             |
|                        |                         | <b>Basic</b>  | Enables basic frequency range of Adaptive-Sync/VRR function.   |
|                        |                         | <b>Off</b>  | Adaptive-Sync/VRR function off.  |
|                        | <b>Black Stabilizer</b> | You can control the black contrast to have better visibility in dark scenes.<br>You can easily distinguish objects on dark game screens.  |  |

|             |               |   |   |
|-------------|---------------|---|---|
| Game Adjust | Response Time | Sets a response time for displayed pictures based on the speed of the screen.<br>For a normal environment, it is recommended that you use <b>Fast</b> .<br>For a fast-moving picture, it is recommended that you use <b>Faster</b> .<br>Once <b>Faster Mode</b> is selected, <b>Motion Blur</b> may occur depending on the content. |   |
|             |               | <b>Faster</b>   | Sets the response time to Faster.   |
|             |               | <b>Fast</b>   | Sets the response time to Fast.   |
|             |               | <b>Normal</b>   | Sets the response time to Normal.   |
|             |               | <b>Off</b>  | Does not use the response time improvement feature.   |
|             | Crosshair     | Crosshair provides a mark on the center of the screen for First Person Shooter (FPS) games. Users can select the Crosshair that fits their gaming environment among four different Crosshairs.  |   |
|             | FPS Counter   | <b>On</b>   | The indicator is displayed on the upper left of the screen. It will reflect the actual frame rate that is received at the input. You can also adjust the position of FPS Counter. (upper left / upper right / lower right / lower left) |
|             |               | <b>Off</b>  | Does not use the FPS Counter feature.   |
|             |               |  <b>NOTE</b><br><ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>FPS Counter</b> and <b>Crosshair</b> feature can not be used at the same time.</li> </ul>  |   |
|             | Game Reset    | Returns game to the default settings.   |   |
|             |               | <b>No</b>   | Cancel the select.  |
|             |               | <b>Yes</b>  | Returns to the default settings.  |

| Settings > Picture Adjust |                    | Description   |   |
|---------------------------|--------------------|---|---|
| Picture Adjust            | <b>Brightness</b>  | Adjusts the brightness of the screen.   |   |
|                           | <b>Contrast</b>    | Adjusts the contrast of the screen.   |   |
|                           | <b>Sharpness</b>   | Adjusts the sharpness of the screen.  |   |
|                           | <b>Gamma</b>       | <b>Mode 1, Mode 2, Mode 3</b>   | The higher the gamma value, the darker the image becomes. Likewise, the lower the gamma value, the lighter the image becomes. |
|                           |                    | <b>Mode 4</b>   | If you do not need to adjust the gamma settings, select Mode 4.   |
|                           | <b>Color Temp</b>  | <b>Custom</b>   | The user can adjust it to red, green, or blue by customization.   |
|                           |                    | <b>Warm</b>   | Sets the screen color to a reddish tone.  |
|                           |                    | <b>Medium</b>   | Sets the screen color to between a red and blue tone.   |
|                           |                    | <b>Cool</b>   | Sets the screen color to a bluish tone.   |
|                           | <b>Manual</b>      | The user can fine - tune the color temperature.   |   |
|                           | <b>R/G/B</b>       | You can customize the picture color using <b>Red, Green, and Blue</b> colors.   |   |
|                           | <b>Six Color</b>   | Meets the user requirements for colors by adjusting the hue and saturation of the six colors (Red, Green, Blue, Cyan, Magenta and Yellow) and then saving the settings. |   |
|                           |                    | <b>Hue</b>  | Adjusts the tone of the screen colors.  |
|                           |                    | <b>Saturation</b>   | Adjusts the saturation of the screen colors.  |
|                           | <b>Black Level</b> | Sets the offset level (for HDMI only).<br>• Offset: as a reference for a video signal, this is the darkest color the monitor can display.                               |   |
| <b>High</b>               |                    | Keeps the current contrast ratio of the screen.   |   |
| <b>Low</b>                |                    | Lowers the black levels and raises the white levels from the current contrast ratio of the screen.  |   |

|                |                |   |   |
|----------------|----------------|---|---|
| Picture Adjust | Deep Black Pro | Provides extended contrast and gradation on a dark screen depending on game or video content.   |   |
|                |                | High  | Preferably for PC gaming experiences.                                 |
|                |                | Middle  | Preferably for console gaming experiences.                            |
|                |                | Low   | Preferably for playing video content and internet or word-processing. |
|                |                | Off   | Disables the Deep Black Pro feature.                                  |
|                | Picture Reset  |  <b>NOTE</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• When these feature is enabled, a slight halo effect may be shown on dark backgrounds. This is normal and not a malfunction.</li> <li>• When these feature is enabled, the screen flickering may occur intermittently.</li> <li>• The function can only be used on HDR content.</li> <li>• It is recommended to turn off when you are not using the gaming function.</li> </ul> |   |
|                |                | Do you want to reset your picture settings?   |   |
|                |                | No  | Cancel the select.  |
|                |                | Yes   | Returns to the default settings.                                      |

| Settings > Sound |                 | Description   |   |
|------------------|-----------------|---|---|
| Sound            | DTS Headphone:X | Enables the realization of three-dimensional sound with headphones or earphone.   |   |
|                  |                 | <b>Game</b>   | This mode is optimised for Game.          |
|                  |                 | <b>Entertainment</b>  | This mode is optimised for Entertainment. |
|                  |                 | <b>Sports</b>   | This mode is optimised for Sports.        |
|                  |                 | <b>Off</b>  | Disables DTS Headphone:X function.        |
|                  | Volume          | Adjusts the volume level.   |   |
|                  |                 |  <b>NOTE</b><br><ul style="list-style-type: none"> <li>You can adjust <b>Mute</b> / <b>Unmute</b> by moving the joystick button to ▼ in the <b>Volume</b> menu.</li> </ul> |   |

| Settings > Input |                          | Description   |  |
|------------------|--------------------------|---|--|
| Input            | <b>Input List</b>        | Selects the input mode.   |  |
|                  | <b>Aspect Ratio</b>      | Adjusts the aspect ratio of the screen.   |  |
|                  |                          | <b>Full Wide</b>  | Displays the video in widescreen, regardless of the video signal input.                                |
|                  |                          | <b>Original</b>   | Displays video according to the aspect ratio of the video signal input.                                |
|                  |                          | <b>Just Scan</b>  | The aspect ratio is not adjusted from the original. (Depending on the model, it may not be supported.) |
|                  | <b>Auto Input Switch</b> |  <b>NOTE</b><br><ul style="list-style-type: none"> <li>The display may look the same for <b>Full Wide</b>, <b>Original</b>, and <b>Just Scan</b> options at the recommended resolution (3840 x 2160).</li> </ul> |  |
|                  |                          | When automatic input switch is set to <b>On</b> , display will automatically switch to new input when connected.  |  |
|                  |                          | <b>On</b>   | Enables <b>Auto Input Switch</b> .   |
|                  |                          | <b>Off</b>  | Disables <b>Auto Input Switch</b> .  |

| Settings > General  |                             | Description  |  |
|---|-----------------------------|--|--|
| General   | Language                    | Sets the menu screen to the desired language.  |  |
|   | Hexagon Lighting            | You can turn on or off the lighting on the back of the monitor, and you can also select or adjust the lighting color.  |  |
|   | User-defined Key 1          | You can customise the main menu to access your preferred menu easily.  |  |
|   | User-defined Key 2          | User-definded Key 1 and User-definded Key 2 appear at the left/right of the main menu.   |  |
|   | SMART ENERGY SAVING         | High   | Saves energy using the high-efficiency SMART ENERGY SAVING feature.  |
|   |                             | Low  | Saves energy using the low-efficiency SMART ENERGY SAVING feature.   |
|   |                             | Off  | Disables the SMART ENERGY SAVING feature.  |
|   | Deep Sleep Mode             | When Deep sleep mode is enabled, power consumption is minimized while the monitor is in standby mode.  |  |
|   |                             | On   | Enables <b>Deep sleep Mode</b> .   |
|   |                             | Off  | Disables <b>Deep sleep Mode</b> .  |
|   | Automatic Standby           | Feature that automatically turns off the monitor when there is no movement on the screen for a period of time. You can set a timer for the auto-off function. ( <b>8H, 6H, 4H</b> and <b>Off</b> ) |  |
|   | Input Compatibility Version | Please set the Input Compatibility Version to match the version of the connected external device.  |  |
|   |                             | HDMI   | 2.1(PC)/2.1(AV)/1.4<br>If you want to use the HDR, select the Input Compatibility Version to 2.1(PC) or 2.1(AV). |
| DisplayPort   |                             | 2.1/1.4/1.2<br>If you want to use the HDR, select the Input Compatibility Version to 2.1 or 1.4.   |  |
|  <b>NOTE</b><br><ul style="list-style-type: none"> <li>If the connected device supports 2.1 in HDMI but the screen or sound does not work properly, set this function to 2.1(AV).</li> </ul> |                             |  |  |

|         |                              |  |   |
|---------|------------------------------|--|---|
| General | Buzzer                       | This feature lets you set the sound generated from Buzzer when your monitor powers on.   |   |
|         |                              | On   | Enables your monitor's <b>Buzzer</b> .  |
|         |                              | Off  | Disables your monitor's <b>Buzzer</b> . |
|         | OSD Lock                     | This feature disables the configuration and adjustment of menus.   |   |
|         |                              | On   | Enables <b>OSD Lock</b> .               |
|         |                              | Off  | Disables <b>OSD Lock</b> .              |
|         |                              |  <b>NOTE</b><br><ul style="list-style-type: none"> <li>All features are disabled except <b>Brightness, Contrast, Volume, Input, OSD Lock, Information</b> and <b>Open Source Software License</b>.</li> </ul> |   |
|         | Screen Self-diagnosis        | Checks for any problems with the monitor image. Do not unplug the input cable.   |   |
|         | Information                  | The display information will be shown the Total Power On Time, Resolution.   |   |
|         | Open Source Software License | You can check the Open Source Software notice information.   |   |
|         | Reset to Initial Settings    | Do you want to reset your settings?  |   |
|         |                              | No   | Cancel the reset.                       |
|         |                              | Yes  | Returns to the default settings.        |

# TROUBLESHOOTING

| Nothing is displayed on the screen.   |  |
|---|--|
| Is the monitor's power cord plugged in?   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Check if the power cord is correctly plugged into the power outlet.</li> </ul>  |
| Is the " <b>The screen is not currently set to the recommended resolution. If you have no video or the screen flickers, see the troubleshooting guide in the product owner's manual.</b> " message being displayed? | <ul style="list-style-type: none"> <li>• This occurs when signals transferred from the PC (graphics card) are out of the recommended horizontal or vertical frequency range of the monitor. Please see the Product Specification section of this manual to set the appropriate frequency.</li> </ul> |
| Is the " <b>No Signal</b> " message being displayed?  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• This is displayed when the signal cable between the PC and the monitor is missing or disconnected. Check the cable and reconnect it.</li> </ul>   |
| Have you installed the display driver?  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Be sure to install the display driver from our web site: <a href="http://www.lg.com">http://www.lg.com</a>.</li> <li>• Make sure to check if the graphics card supports Plug and Play function.</li> </ul>  |

| Some features are disabled.                                      |  |
|--|--|
| Are some functions not available when you press the Menu button? | <ul style="list-style-type: none"> <li>• The OSD is locked. Go to <b>Settings &gt; General</b> and set <b>OSD Lock</b> to <b>Off</b>.</li> </ul> |

**The screen retains an image.**

Does image sticking occur even when the monitor is turned off?

- Displaying a still image for a prolonged time may cause damage to the screen, resulting in the retention of the image.

**Screen display is unstable and shaky. / Images displayed on the monitor leave shadow trails.**

Did you select the appropriate resolution?

- If the selected resolution is HDMI 1080i 60/50 Hz (interlaced), the screen may be flickering. Change the resolution to 1080p or the recommended resolution.

**3840 x 2160 resolution is not available in DisplayPort. (240 Hz)**

Is it connected to the correct input?

- If it is connected with HDMI input, set it to DisplayPort input. Go to **Settings > General > Input Compatibility Version** and set the option to **2.1**.
- Check if the graphics card supports the **DSC** (Display Stream Compression).
- Check if the graphics card driver has been updated to the latest version.

**3840 x 2160 resolution is not available in HDMI. (240 Hz)**

Is it connected to the correct graphics card?

- Check if the graphics card supports 3840 x 2160 / 240 Hz in HDMI. (NVIDIA RTX3000 Series, AMD RX6000 Series or higher)
- Check if the graphics card driver has been updated to the latest version.

**NOTE**

- **Vertical Frequency:** In order to display an image, the screen must be refreshed dozens of times per second, like a fluorescent lamp. The number of times the screen is refreshed per second is called vertical frequency, or refresh rate, and is represented by Hz.
- **Horizontal Frequency:** The time it takes to display one horizontal line is called the horizontal cycle. If 1 is divided by the horizontal interval, the result is the number of horizontal lines displayed per second. This is called horizontal frequency and is represented by kHz.
- Check if the graphics card's resolution or frequency is within the range allowed by the monitor and set it to the recommended (optimal) resolution **Control Panel > Display > Settings** in Windows. (The settings may differ depending on the operating system (OS) you use.)
- Not setting the graphics card to the recommended (optimal) resolution may result in blurred text, a dimmed screen, a truncated display area or misalignment of the display.
- The setting methods may be different depending on the computer or operating system, and some resolutions may not be available depending on the performance of the graphics card. If this is the case, contact the manufacturer of the computer or graphics card for assistance.
- Some graphics cards may not support 3840 x 2160 resolution. If the resolution cannot be displayed, contact the manufacturer of your graphics card.

| <b>The display color is abnormal.</b>                 |   |
|---|---|
| Does the display appear discoloured (16 colors)?      | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Set the color to 24 bit (true color) or higher. In Windows, go to <b>Control Panel &gt; Display &gt; Settings &gt; Color Quality</b>. (The settings may differ depending on the operating system (OS) you use.)</li> </ul> |
| Does the display color appear unstable or monochrome? | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Check if the signal cable is connected properly. Reconnect the cable or reinsert the PC's graphics card.</li> </ul>  |
| Are there spots on the screen?                        | <ul style="list-style-type: none"> <li>• When using the monitor, pixilated spots (red, green, blue, white, or black) may appear on the screen. This is normal for an LCD screen. It is not an error, nor is it related to the monitor's performance.</li> </ul>     |

| <b>No sound from the headphone port.</b>                                 |  |
|--|--|
| Are images displayed using DP (DisplayPort) or HDMI input without sound? | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Make sure that the headphone port connections are made properly.</li> <li>• Try increasing the volume with the joystick.</li> <li>• Set the audio output of the PC to the monitor you are using. On Microsoft Windows, go to <b>Control Panel &gt; Hardware and Sound &gt; Sound &gt; set the Monitor as default device</b>. (The settings may differ depending on the operating system (OS) you use.)</li> </ul> |

# PRODUCT SPECIFICATION

|                            |  |  |                                   |
|----------------------------|--|--|-----------------------------------|
| LCD Screen                 | Color Depth  | HDMI   | 8-bit/10-bit color is supported.  |
|                            |  | DP (DisplayPort)   | 8-bit/10-bit color is supported.  |
| Resolution                 | Max Resolution   | 3840 x 2160 @ 240 Hz (HDMI)<br>3840 x 2160 @ 240 Hz (DP) |                                   |
|                            | Recommended Resolution   | 3840 x 2160 @ 240 Hz (HDMI)<br>3840 x 2160 @ 240 Hz (DP) |                                   |
| Power Sources              | Power Rating   | 19 V $\sim$ 5.0 A  |                                   |
| AC/DC Adapter              | ADS-120QL-19A-3 190110E, manufactured by SHENZHEN HONOR ELECTRONIC<br>Or MS-Z5790R190-110D0-E, manufactured by JAMA POWER SUPPLY TECHNOLOGY CO LTD<br>Output: 19 V $\sim$ 5.79 A |  |                                   |
| Environmental Conditions   | Operating Conditions   | Temperature  | 0 °C to 40 °C (32 °F to 104 °F)   |
|                            |  | Humidity   | Less than 80 %                    |
|                            | Storing Conditions   | Temperature  | -20 °C to 60 °C (-4 °F to 140 °F) |
|                            |  | Humidity   | Less than 85 %                    |
| Dimensions                 | Monitor Size (Width x Height x Depth)  |  |                                   |
|                            | With Stand   | 614.7 x 581.8 x 249.1 (mm)                               | 24.2 x 22.9 x 9.8 (inches)        |
|                            | Without Stand  | 614.7 x 365.4 x 68.1 (mm)                                | 24.2 x 14.3 x 2.6 (inches)        |
| Weight (Without Packaging) | With Stand   | 9.4 kg   | 20.6 lbs                          |
|                            | Without Stand  | 5.2 kg   | 11.4 lbs                          |

Specifications are subject to change without notice.

The ~ symbol means alternating current, and the  $\sim$  symbol means direct current.

## Factory Support Mode

### HDMI

| Resolution  | Horizontal Frequency (kHz) | Vertical Frequency (Hz) | Polarity (H/V) | Remarks   |
|-------------|----------------------------|-------------------------|----------------|---|
| 640 x 480   | 31.469                     | 59.94                   | -/-            |   |
| 800 x 600   | 37.879                     | 60.317                  | +/+            |   |
| 1024 x 768  | 48.363                     | 60.004                  | -/-            |   |
| 1280 x 720  | 45                         | 60                      | +/+            |   |
| 1280 x 1024 | 79.976                     | 75.025                  | +/+            |   |
| 1920 x 1080 | 67.5                       | 60                      | +/+            |   |
| 1920 x 1080 | 66.587                     | 59.934                  | +/-            |   |
| 3840 x 2160 | 65.688                     | 29.981                  | +/-            | Recommended Timing<br>- Input Compatibility Version: 1.4      |
| 1920 x 1080 | 137.327                    | 120.041                 | +/-            |   |
| 1920 x 1080 | 166.668                    | 144.052                 | +/-            |   |
| 2560 x 1440 | 182.996                    | 119.998                 | +/-            |   |
| 3840 x 2160 | 133.313                    | 59.997                  | +/-            | Recommended Timing<br>- Input Compatibility Version: 2.1(AV)  |
| 2560 x 1440 | 222.268                    | 144.05                  | +/-            |   |
| 1920 x 1080 | 291.702                    | 240.084                 | +/-            |   |
| 3840 x 2160 | 333.333                    | 144.050                 | +/-            |   |
| 1920 x 1080 | 665.76                     | 480                     | +/-            | Recommended Timing<br>- Input Compatibility Version: 2.1(FHD) |
| 3840 x 2160 | 581.004                    | 240.084                 | +/-            | Recommended Timing<br>- Input Compatibility Version: 2.1(PC)  |

## DisplayPort

| Resolution  | Horizontal Frequency (kHz) | Vertical Frequency (Hz) | Polarity (H/V) | Remarks   |
|-------------|----------------------------|-------------------------|----------------|---|
| 640 x 480   | 31.469                     | 59.94                   | -/-            |   |
| 800 x 600   | 37.879                     | 60.317                  | +/+            |   |
| 1024 x 768  | 48.363                     | 60.004                  | -/-            |   |
| 1280 x 720  | 45                         | 60                      | +/+            |   |
| 1280 x 1024 | 79.976                     | 75.025                  | +/+            |   |
| 1920 x 1080 | 67.5                       | 60                      | +/+            |   |
| 1920 x 1080 | 137.327                    | 120.041                 | +/-            |   |
| 1920 x 1080 | 166.587                    | 143.981                 | +/-            |   |
| 3840 x 2160 | 133.313                    | 59.997                  | +/-            | Recommended Timing<br>- Input Compatibility Version: 1.2      |
| 2560 x 1440 | 222.151                    | 143.973                 | +/-            |   |
| 1920 x 1080 | 291.702                    | 240.084                 | +/-            |   |
| 3840 x 2160 | 214.68                     | 95.033                  | +/-            |   |
| 3840 x 2160 | 333.333                    | 144.05                  | +/-            |   |
| 1920 x 1080 | 665.995                    | 480.17                  | +/-            | Recommended Timing<br>- Input Compatibility Version: 2.1(FHD) |
| 3840 x 2160 | 583.165                    | 240.084                 | +/-            | Recommended Timing<br>- Input Compatibility Version: 1.4, 2.1 |

## HDMI Timing (Video)

| Factory support mode<br>(Preset Mode) | Horizontal Frequency (kHz) | Vertical Frequency (Hz) | Remarks |
|---------------------------------------|----------------------------|-------------------------|---------|
| 480P                                  | 31.5                       | 60                      |         |
| 720P                                  | 45                         | 60                      |         |
| 1080P                                 | 67.5                       | 60                      |         |
| 1080P                                 | 135                        | 120                     |         |
| 2160P                                 | 135                        | 60                      |         |
| 2160P                                 | 255                        | 120                     |         |

## Beep Guide

| Menu   | Location |
|--|----------|
| Game Adjust                                    | 1        |
| Game Adjust - Game Mode                        | 1 1      |
| Game Adjust - Game Mode - Personalized Picture | 1 1 1    |
| Game Adjust - Game Mode - Gamer 1              | 1 1 2    |
| Game Adjust - Game Mode - Gamer 2              | 1 1 3    |
| Game Adjust - Game Mode - FPS                  | 1 1 4    |
| Game Adjust - Game Mode - RTS                  | 1 1 5    |
| Game Adjust - Game Mode - Vivid                | 1 1 6    |
| Game Adjust - Game Mode - Reader               | 1 1 7    |
| Game Adjust - Game Mode - HDR Effect           | 1 1 8    |
| Game Adjust - Game Mode - sRGB                 | 1 1 9    |
| Game Adjust - Game Mode - DCI-P3               | 1 1 10   |
| Game Adjust - Game Mode - Color Weakness       | 1 1 11   |
| Game Adjust - Game Mode - Calibration 1        | 1 1 12   |
| Game Adjust - Game Mode - Calibration 2        | 1 1 13   |
| Game Adjust - Dual Mode                        | 1 2      |
| Game Adjust - Dual Mode - Off                  | 1 2 1    |
| Game Adjust - Dual Mode - On(Full Wide)        | 1 2 2    |
| Game Adjust - Dual Mode - On(24")              | 1 2 3    |
| Game Adjust - VRR / Adaptive-Sync              | 1 3      |
| Game Adjust - VRR / Adaptive-Sync - Extended   | 1 3 1    |

| Menu                                      | Location        |
|---|-----------------|
| Game Adjust - VRR / Adaptive-Sync - Basic | 1 3 2           |
| Game Adjust - VRR / Adaptive-Sync - Off   | 1 3 3           |
| Game Adjust - Black Stabilizer            | 1 4             |
| Game Adjust - Black Stabilizer            | 1 4 1<br>Slider |
| Game Adjust - Response Time               | 1 5             |
| Game Adjust - Response Time - Faster      | 1 5 1           |
| Game Adjust - Response Time - Fast        | 1 5 2           |
| Game Adjust - Response Time - Normal      | 1 5 3           |
| Game Adjust - Response Time - Off         | 1 5 4           |
| Game Adjust - Crosshair                   | 1 6             |
| Game Adjust - Crosshair - Red Cross       | 1 6 1           |
| Game Adjust - Crosshair - Green Cross     | 1 6 2           |
| Game Adjust - Crosshair - Red Dot         | 1 6 3           |
| Game Adjust - Crosshair - Green Dot       | 1 6 4           |
| Game Adjust - Crosshair - Off             | 1 6 5           |
| Game Adjust - FPS Counter                 | 1 7             |
| Game Adjust - FPS Counter - On            | 1 7 1           |
| Game Adjust - FPS Counter - Off           | 1 7 2           |
| Game Adjust - Game Reset                  | 1 8             |
| Game Adjust - Game Reset - No             | 1 8 1           |
| Game Adjust - Game Reset - Yes            | 1 8 2           |
| Picture Adjust - Brightness               | 2 1             |
| Picture Adjust - Brightness               | 2 1 1<br>Slider |

| Menu                                 | Location          |
|--------------------------------------|-------------------|
| Picture Adjust - Contrast            | 2 2               |
| Picture Adjust - Contrast            | 2 2 1<br>Slider   |
| Picture Adjust - Sharpness           | 2 3               |
| Picture Adjust - Sharpness           | 2 3 1<br>Slider   |
| Picture Adjust - Gamma               | 2 4               |
| Picture Adjust - Gamma - Mode 1      | 2 4 1             |
| Picture Adjust - Gamma - Mode 2      | 2 4 2             |
| Picture Adjust - Gamma - Mode 3      | 2 4 3             |
| Picture Adjust - Gamma - Mode 4      | 2 4 4             |
| Picture Adjust - Color Temp          | 2 5               |
| Picture Adjust - Color Temp - Custom | 2 5 1             |
| Picture Adjust - Color Temp - Warm   | 2 5 2             |
| Picture Adjust - Color Temp - Medium | 2 5 3             |
| Picture Adjust - Color Temp - Cool   | 2 5 4             |
| Picture Adjust - Color Temp - Manual | 2 5 5             |
| Picture Adjust - Color Temp - Manual | 2 5 5 1<br>Slider |
| Picture Adjust - R/G/B               | 2 6               |
| Picture Adjust - R/G/B - Red         | 2 6 1             |
| Picture Adjust - R/G/B - Red         | 2 6 1 1<br>Slider |
| Picture Adjust - R/G/B - Green       | 2 6 2             |
| Picture Adjust - R/G/B - Green       | 2 6 2 1<br>Slider |
| Picture Adjust - R/G/B - Blue        | 2 6 3             |

| Menu  | Location          |
|---|-------------------|
| Picture Adjust - R/G/B - Blue                 | 2 6 3 1<br>Slider |
| Picture Adjust - Six Color                    | 2 7               |
| Picture Adjust - Six Color - Red Hue          | 2 7 1             |
| Picture Adjust - Six Color - Red Hue          | 2 7 1 1<br>Slider |
| Picture Adjust - Six Color - Red Saturation   | 2 7 2             |
| Picture Adjust - Six Color - Red Saturation   | 2 7 2 1<br>Slider |
| Picture Adjust - Six Color - Green Hue        | 2 7 3             |
| Picture Adjust - Six Color - Green Hue        | 2 7 3 1<br>Slider |
| Picture Adjust - Six Color - Green Saturation | 2 7 4             |
| Picture Adjust - Six Color - Green Saturation | 2 7 4 1<br>Slider |
| Picture Adjust - Six Color - Blue Hue         | 2 7 5             |
| Picture Adjust - Six Color - Blue Hue         | 2 7 5 1<br>Slider |
| Picture Adjust - Six Color - Blue Saturation  | 2 7 6             |
| Picture Adjust - Six Color - Blue Saturation  | 2 7 6 1<br>Slider |
| Picture Adjust - Six Color - Cyan Hue         | 2 7 7             |
| Picture Adjust - Six Color - Cyan Hue         | 2 7 7 1<br>Slider |
| Picture Adjust - Six Color - Cyan Saturation  | 2 7 8             |

| Menu  | Location           |
|---|--------------------|
| Picture Adjust - Six Color - Cyan Saturation    | 2 7 8 1<br>Slider  |
| Picture Adjust - Six Color - Magenta Hue        | 2 7 9              |
| Picture Adjust - Six Color - Magenta Hue        | 2 7 9 1<br>Slider  |
| Picture Adjust - Six Color - Magenta Saturation | 2 7 10             |
| Picture Adjust - Six Color - Magenta Saturation | 2 7 10 1<br>Slider |
| Picture Adjust - Six Color - Yellow Hue         | 2 7 11             |
| Picture Adjust - Six Color - Yellow Hue         | 2 7 11 1<br>Slider |
| Picture Adjust - Six Color - Yellow Saturation  | 2 7 12             |
| Picture Adjust - Six Color - Yellow Saturation  | 2 7 12 1<br>Slider |
| Picture Adjust - Black Level                    | 2 8                |
| Picture Adjust - Black Level - High             | 2 8 1              |
| Picture Adjust - Black Level - Low              | 2 8 2              |
| Picture Adjust - Deep Black Pro                 | 2 9                |
| Picture Adjust - Deep Black Pro - High          | 2 9 1              |
| Picture Adjust - Deep Black Pro - Middle        | 2 9 2              |
| Picture Adjust - Deep Black Pro - Low           | 2 9 3              |
| Picture Adjust - Deep Black Pro - Off           | 2 9 4              |
| Picture Adjust - Picture Reset                  | 2 10               |
| Picture Adjust - Picture Reset - No             | 2 10 1             |
| Picture Adjust - Picture Reset - Yes            | 2 10 2             |
| Sound   | 3                  |

| Menu                                    | Location        |
|---|-----------------|
| Sound - DTS Headphone:X                 | 3 1             |
| Sound - DTS Headphone:X - Game          | 3 1 1           |
| Sound - DTS Headphone:X - Entertainment | 3 1 2           |
| Sound - DTS Headphone:X - Sports        | 3 1 3           |
| Sound - DTS Headphone:X - Off           | 3 1 4           |
| Sound - Volume                          | 3 2             |
| Sound - Volume                          | 3 2 1<br>Slider |
| Input                                   | 4               |
| Input - Input List                      | 4 1             |
| Input - Input List - HDMI 1             | 4 1 1           |
| Input - Input List - HDMI 2             | 4 1 2           |
| Input - Input List - DisplayPort        | 4 1 3           |
| Input - Aspect Ratio                    | 4 2             |
| Input - Aspect Ratio - Full Wide        | 4 2 1           |
| Input - Aspect Ratio - Original         | 4 2 2           |
| Input - Aspect Ratio - Just Scan        | 4 2 3           |
| Input - Auto Input Switch               | 4 3             |
| Input - Auto Input Switch - On          | 4 3 1           |
| Input - Auto Input Switch - Off         | 4 3 2           |
| General                                 | 5               |
| General - Language                      | 5 1             |
| General - Language - English            | 5 1 1           |
| General - Language - German             | 5 1 2           |
| General - Language - French             | 5 1 3           |
| General - Language - Spanish            | 5 1 4           |
| General - Language - Italian            | 5 1 5           |

| Menu                                     | Location            |
|--|---------------------|
| General - Language - Swedish             | 5 1 6               |
| General - Language - Finnish             | 5 1 7               |
| General - Language - Portuguese          | 5 1 8               |
| General - Language - Portuguese (Brazil) | 5 1 9               |
| General - Language - Polish              | 5 1 10              |
| General - Language - Russian             | 5 1 11              |
| General - Language - Turkish             | 5 1 12              |
| General - Language - Ukrainian           | 5 1 13              |
| General - Language - Chinese             | 5 1 14              |
| General - Language - Traditional Chinese | 5 1 15              |
| General - Language - Japanese            | 5 1 16              |
| General - Language - Korean              | 5 1 17              |
| General - Language - Arabic              | 5 1 18              |
| General - Hexagon Lighting               | 5 2                 |
| General - Hexagon Lighting - Static 1    | 5 2 1               |
| General - Hexagon Lighting - Static 1    | 5 2 1<br>Color Chip |
| General - Hexagon Lighting - Static 2    | 5 2 2               |
| General - Hexagon Lighting - Static 2    | 5 2 2<br>Color Chip |
| General - Hexagon Lighting - Static 3    | 5 2 3               |
| General - Hexagon Lighting - Static 3    | 5 2 3<br>Color Chip |
| General - Hexagon Lighting - Static 4    | 5 2 4               |
| General - Hexagon Lighting - Static 4    | 5 2 4<br>Color Chip |
| General - Hexagon Lighting - Cycling     | 5 2 5               |
| General - Hexagon Lighting - Off         | 5 2 6               |

| Menu  | Location |
|---|----------|
| General - User-defined Key 1                    | 5 3      |
| General - User-defined Key 1 - Input            | 5 3 1    |
| General - User-defined Key 1 - Game Mode        | 5 3 2    |
| General - User-defined Key 1 - DTS Headphone:X  | 5 3 3    |
| General - User-defined Key 1 - Crosshair        | 5 3 4    |
| General - User-defined Key 1 - Black Stabilizer | 5 3 5    |
| General - User-defined Key 1 - Response Time    | 5 3 6    |
| General - User-defined Key 1 - FPS Counter      | 5 3 7    |
| General - User-defined Key 1 - Hexagon Lighting | 5 3 8    |
| General - User-defined Key 2                    | 5 4      |
| General - User-defined Key 2 - Input            | 5 4 1    |
| General - User-defined Key 2 - Game Mode        | 5 4 2    |
| General - User-defined Key 2 - DTS Headphone:X  | 5 4 3    |
| General - User-defined Key 2 - Crosshair        | 5 4 4    |
| General - User-defined Key 2 - Black Stabilizer | 5 4 5    |
| General - User-defined Key 2 - Response Time    | 5 4 6    |
| General - User-defined Key 2 - FPS Counter      | 5 4 7    |

| Menu  | Location |
|---|----------|
| General - User-defined Key 2 - Hexagon Lighting       | 5 4 8    |
| General - SMART ENERGY SAVING                         | 5 5      |
| General - SMART ENERGY SAVING - High                  | 5 5 1    |
| General - SMART ENERGY SAVING - Low                   | 5 5 2    |
| General - SMART ENERGY SAVING - Off                   | 5 5 3    |
| General - Deep Sleep Mode                             | 5 6      |
| General - Deep Sleep Mode - On                        | 5 6 1    |
| General - Deep Sleep Mode - Off                       | 5 6 2    |
| General - Automatic Standby                           | 5 7      |
| General - Automatic Standby - 8H                      | 5 7 1    |
| General - Automatic Standby - 6H                      | 5 7 2    |
| General - Automatic Standby - 4H                      | 5 7 3    |
| General - Automatic Standby - Off                     | 5 7 4    |
| General - Input Compatibility Version                 | 5 8      |
| General - Input Compatibility Version - 2.1(PC) / 2.1 | 5 8 1    |
| General - Input Compatibility Version - 2.1(AV) / 1.4 | 5 8 2    |
| General - Input Compatibility Version - 1.4 / 1.2     | 5 8 3    |
| General - Buzzer                                      | 5 9      |
| General - Buzzer - On                                 | 5 9 1    |
| General - Buzzer - Off                                | 5 9 2    |
| General - OSD Lock                                    | 5 10     |
| General - OSD Lock - On                               | 5 10 1   |
| General - OSD Lock - Off                              | 5 10 2   |

| <b>Menu</b>                               | <b>Location</b> |
|---|-----------------|
| General - Screen Self-diagnosis           | 5 11            |
| General - Screen Self-diagnosis           | 5 11 1          |
| General - Information                     | 5 12            |
| General - Open Source Software License    | 5 13            |
| General - Open Source Software License    | 5 13 1          |
| General - Reset to Initial Settings       | 5 14            |
| General - Reset to Initial Settings - No  | 5 14 1          |
| General - Reset to Initial Settings - Yes | 5 14 2          |



**Supplier's Declaration of Conformity**

|                   |  |
|-------------------|--|
| Trade Name        | LG   |
| Responsible Party | LG Electronics USA, Inc.   |
| Address           | 111 Sylvan Avenue, North Building,<br>Englewood Cliffs, NJ 07632 |
| E-mail            | lg.environmental@lge.com   |

The model and serial number of the product are located on the back and on one side of the product.

Record them below in case you ever need service.

Model \_\_\_\_\_

Serial No. \_\_\_\_\_



Manuel d'utilisation

# UltraGear™

(Moniteur à DEL\*)

---

\* Les moniteurs à DEL de LG sont des moniteurs ACL avec rétroéclairage à DEL.

Veuillez lire ce manuel attentivement avant d'utiliser l'appareil et conservez-le pour pouvoir vous y reporter ultérieurement.

27G850A

[www.lg.com](http://www.lg.com)

Copyright © 2024 LG Electronics inc. Tous droits réservés.

# TABLE DES MATIÈRES

## LICENCES .....3

## RENSEIGNEMENTS SUR L'AVIS DE LOGICIEL LIBRE .....4

## ASSEMBLAGE ET PRÉPARATION.....4

- Pilotes et logiciels pris en charge..... 5
- Description du produit et des boutons..... 5
  - Comment utiliser le bouton multidirectionnel
- Déplacement et soulèvement du moniteur.... 6
  - Installation sur un bureau
  - Réglage de la hauteur du socle
  - Réglage de l'inclinaison
  - Fonction de pivot
  - Utilisation du verrou Kensington
  - Installation de la plaque de montage mural
  - Installation au mur

## UTILISATION DU MONITEUR... 15

- Connexion à un ordinateur ..... 15
  - Connexion HDMI
  - Connexion DisplayPort
- Connexion aux périphériques audiovisuels.. 16
  - Connexion HDMI
- Connexion aux périphériques..... 17
  - Connexion aux périphériques USB
  - Connexion d'un casque d'écoute

## PARAMÈTRES DE L'UTILISATEUR..... 18

- Activation du menu principal..... 18
  - Fonctions du menu principal
- Paramètres de l'utilisateur..... 20
  - Paramètres du menu

## DÉPANNAGE ..... 31

## CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT ..... 35

- Mode de réglage d'usine..... 36
- Durée HDMI (vidéo)..... 38
- Beep Guide..... 39

# LICENCES

Chaque modèle dispose de licences différentes. Consultez le site [www.lg.com](http://www.lg.com) pour en savoir plus sur les licences.



Les termes HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, la présentation commerciale HDMI et les logos HDMI sont des marques ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc.



Le logo SuperSpeed USB Trident est une marque déposée de USB Implementers Forum Inc.



VESA, le logo VESA, le logo DisplayPort Compliance et le logo DisplayPort Compliance pour les sources Dual-mode sont des marques déposées de Video Electronics Standards Association.



Pour les brevets de DTS, veuillez consulter le <http://patents.dts.com>.

Fabriqué sous la licence de DTS Licensing Ltd., le Symbole de DTS, & DTS et ses ensembles, Headphone: X, et le logo DTS Headphone: X, sont des marques déposées et/ou des marques de commerce de DTS, Inc., aux États-Unis et/ou dans les autres pays. © DTS, Inc. Tous droits réservés.

## RENSEIGNEMENTS SUR L'AVIS DE LOGICIEL LIBRE

Pour obtenir le code source conformément aux dispositions de la licence publique générale, de la licence publique générale limitée, de la licence publique Mozilla et de toute autre licence régissant les logiciels à code source libre contenus dans ce produit et exigeant la divulgation du code source, visitez le site <https://opensource.lge.com>. En plus du code source, toutes les dispositions de licence, les avis de droits d'auteurs et autres documents pertinents peuvent aussi être consultés.

LG Electronics mettra également à votre disposition le code source libre sur CD-ROM pour un prix couvrant le coût de la distribution (coût du support, de l'expédition et de la manutention) sur simple demande par courriel à l'adresse [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com).

Cette offre est valable pour une période de trois ans après notre dernière expédition de ce produit et s'applique à toute personne ayant reçu ces renseignements.

## ASSEMBLAGE ET PRÉPARATION



### MISES EN GARDE

- Veillez à toujours utiliser des composants de LG afin d'assurer la sécurité et les performances de l'appareil.
- La garantie du produit ne couvre pas les dommages ou les blessures causés par l'utilisation de composants non autorisés.
- Nous vous recommandons d'utiliser les composants fournis.
- Si vous utilisez des câbles génériques non certifiés par LG, l'écran risque de ne rien afficher ou il pourrait y avoir du bruit dans l'image.

- Les illustrations présentées dans ce document représentent les procédures standards; elles peuvent donc différer de votre produit.
- Veillez à ne pas appliquer de substances étrangères (huiles, lubrifiants, etc.) sur les vis lors de l'assemblage du produit. (Vous pourriez endommager le produit.)
- Évitez de trop serrer les vis. Vous risqueriez d'endommager le moniteur. Les dommages provoqués de cette manière ne sont pas couverts par la garantie du produit.
- Ne transportez jamais le moniteur à l'envers en le tenant uniquement par la base du socle. Cela pourrait provoquer la chute du moniteur et entraîner des blessures.
- Lorsque vous soulevez ou déplacez le moniteur, ne touchez pas à l'écran. Toute pression exercée sur l'écran du moniteur pourrait l'endommager.
- Pour le dessin d'onde sur l'apparence, contrairement à la méthode générale de revêtement, il est appliqué à l'ajout d'un matériau scintillant dans la matière première. Par conséquent, il se caractérise par son apparence non décollée et sa bonne durabilité. Veuillez utiliser ce produit en toute confiance, car son utilisation ne pose aucun problème.



### REMARQUES

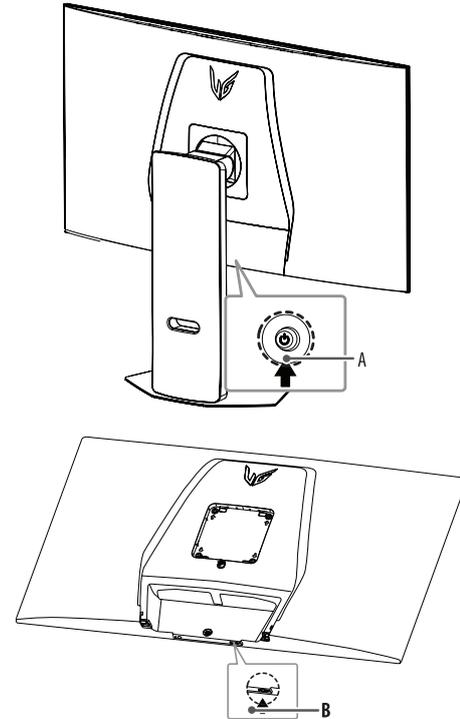
- Les composants peuvent différer des illustrations présentées dans ce manuel.
- Les informations et caractéristiques contenues dans ce manuel peuvent être modifiées sans préavis, dans le but d'améliorer les performances de l'appareil.
- Pour l'achat d'accessoires en option, adressez-vous à un magasin de produits électroniques, rendez-vous sur un site d'achat en ligne ou contactez le détaillant auprès duquel vous avez acheté cet appareil.
- Le cordon d'alimentation fourni peut différer selon les régions.

## Pilotes et logiciels pris en charge

Vous pouvez télécharger et installer la plus récente version à partir du site Web de LGE ([www.lg.com](http://www.lg.com)).

| Pilotes et logiciels  | Priorité d'installation |
|-----------------------|-------------------------|
| Pilote du moniteur    | Recommandé              |
| LG Switch             | Recommandé              |
| LG Calibration Studio | Facultatif              |
| Dual Controller       | Facultatif              |

## Description du produit et des boutons



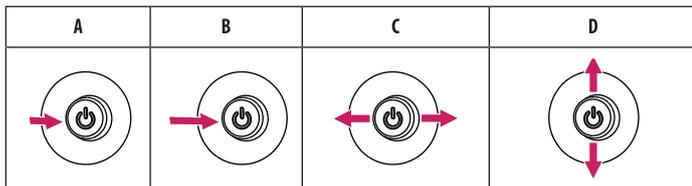
A : Bouton multidirectionnel

B : Bouton **Dual-Mode**

## Comment utiliser le bouton multidirectionnel

Vous pouvez facilement contrôler les fonctions du moniteur en appuyant sur le bouton multidirectionnel ou en le déplaçant vers la gauche, la droite, le haut ou le bas avec le doigt.

### Fonctions de base



**A Allumer** : Appuyez une fois sur le bouton multidirectionnel pour allumer le moniteur.

**B Éteindre** : Maintenez le bouton multidirectionnel enfoncé une fois pendant plus de cinq secondes pour éteindre le moniteur.

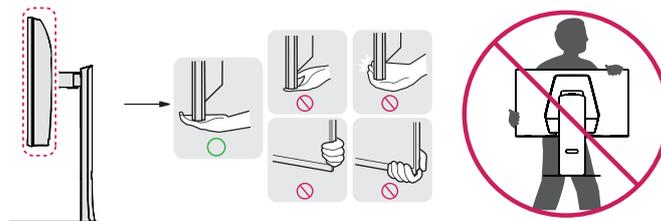
**C Réglage du volume** : Vous pouvez régler le volume en déplaçant le bouton multidirectionnel vers la gauche ou la droite.

**D** : Permet d'accéder au menu **Accessibility**.

## Déplacement et soulèvement du moniteur

Si vous souhaitez déplacer ou soulever le moniteur, suivez ces instructions pour éviter de l'égratigner ou de l'endommager et pour assurer un déplacement en toute sécurité, quelle que soit sa forme ou sa taille.

- Placez le moniteur dans sa boîte ou son emballage d'origine avant de tenter de le déplacer.
- Avant de déplacer ou de soulever le moniteur, débranchez le cordon d'alimentation et tous les autres câbles.
- Maintenez fermement la partie inférieure et le côté du cadre du moniteur. Ne tenez pas le panneau directement.
- Lorsque vous manipulez le moniteur, tenez-le de façon à ce que l'écran ne soit pas contre vous pour éviter de l'égratigner.
- Lorsque vous transportez le moniteur, ne l'exposez pas à des secousses ou à des vibrations excessives.
- Lorsque vous déplacez le moniteur, maintenez-le à la verticale. Ne le tournez jamais latéralement et ne l'inclinez pas sur le côté.



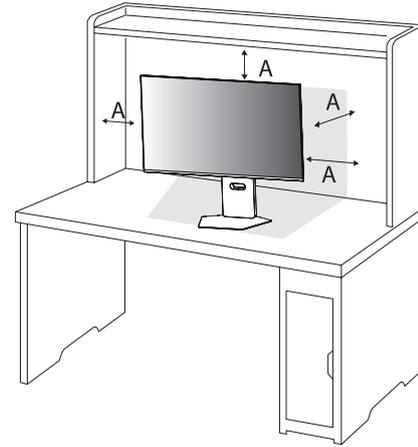


## MISES EN GARDE

- Évitez autant que possible de toucher l'écran du moniteur.
  - Vous risqueriez d'endommager l'écran ou certains pixels qui permettent de composer l'image.
- Si vous utilisez le panneau du moniteur sans la base du socle, le bouton multidirectionnel pourrait rendre le moniteur instable ou le faire tomber, ce qui pourrait endommager le moniteur ou vous blesser. Cela pourrait également entraîner un dysfonctionnement du bouton multidirectionnel.

## Installation sur un bureau

- Soulevez le moniteur et placez-le sur le bureau en position verticale. Laissez une distance d'au moins 100 mm (3,94 po) entre le moniteur et le mur pour assurer une ventilation adéquate.



A: 100 mm (3,94 po)



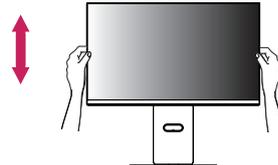
## MISES EN GARDE

- Débranchez toujours le cordon d'alimentation avant de déplacer ou d'installer le moniteur. Le non-respect de cette consigne peut provoquer une décharge électrique.
- Assurez-vous d'utiliser le cordon d'alimentation fourni avec le produit et de le brancher dans une prise murale mise à la terre.
- Si vous avez besoin d'un nouveau cordon d'alimentation, contactez votre détaillant local ou le distributeur le plus près de chez vous.

## Réglage de la hauteur du socle

- 1 Placez le moniteur monté sur la base du socle en position verticale.
- 2 Tenez fermement le moniteur à deux mains par souci de sécurité.

Max. 110,0 mm (4,3 po)



## AVERTISSEMENT

- Lorsque vous ajustez la hauteur de l'écran, ne posez pas les mains sur le corps du socle pour éviter les blessures aux doigts.

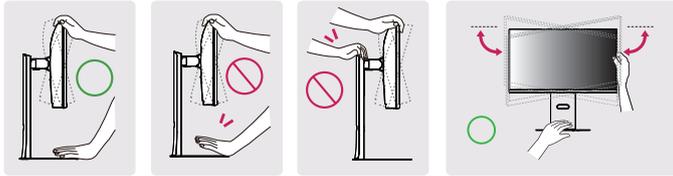
## Réglage de l'inclinaison

- 1 Placez le moniteur monté sur la base du socle en position verticale.
- 2 Réglez l'inclinaison de l'écran.

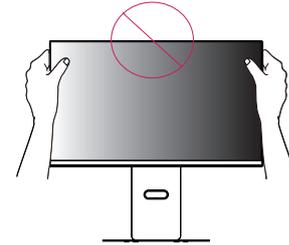
L'inclinaison de l'écran peut être réglée de  $-8^{\circ}$  à  $15^{\circ}$  vers l'avant ou l'arrière pour bénéficier d'un confort visuel optimal. Vous pouvez également régler l'inclinaison de l'écran de 30 degrés vers la gauche ou vers la droite.

### AVERTISSEMENTS

- Afin d'éviter toute blessure aux doigts lorsque vous réglez l'écran, ne tenez pas la partie inférieure du cadre du moniteur, comme il est illustré ci-dessous.

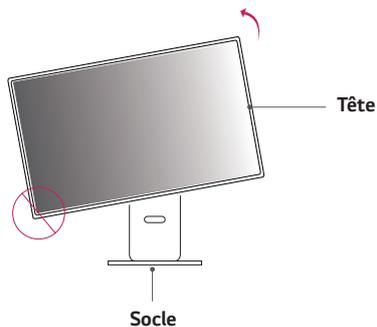


- Veillez à ne pas poser les doigts ou à ne pas les appuyer sur la surface de l'écran lorsque vous réglez l'inclinaison du moniteur.



## Fonction de pivot

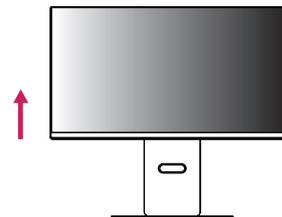
La fonction de pivot permet au moniteur de pivoter à 90° dans le sens antihoraire.



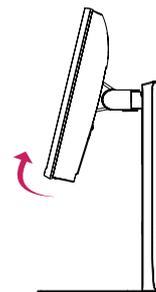
### AVERTISSEMENTS

- Pour éviter d'abîmer la base du socle, assurez-vous que le socle n'entre pas en contact avec le moniteur lors de la rotation de ce dernier à l'aide de la fonction de pivot.
- Lorsque vous utilisez la fonction de pivot, ne faites pas pivoter le moniteur trop rapidement et n'exercez pas une force excessive.
  - La tête du moniteur peut entrer en contact avec le socle et égratigner la base.
  - Prenez garde de ne pas vous blesser en coinçant votre doigt entre la tête du moniteur et le socle.

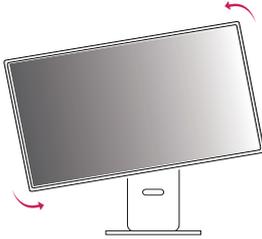
- 1 Élevez le moniteur à la hauteur maximale.



- 2 Réglez l'angle du moniteur dans le sens indiqué par la flèche, comme il est illustré.



- 3 Faites pivoter le moniteur dans le sens antihoraire, comme il est illustré.



- 4 Terminez l'installation en faisant pivoter le moniteur de 90°, comme il est illustré ci-dessous.



### **AVERTISSEMENT**

- Soyez prudent, car vous risquez de vous coincer le doigt entre la tête du moniteur et le bureau.

### **REMARQUES**

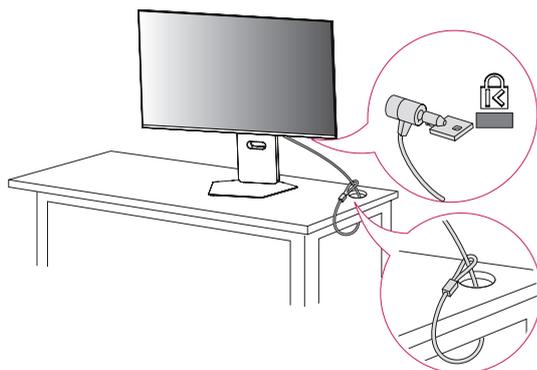
- La fonction de pivot automatique du moniteur n'est pas prise en charge.
- Un raccourci clavier Windows vous permet de faire pivoter facilement l'affichage de l'écran. Certaines versions de Windows et certains pilotes de carte graphique peuvent utiliser des paramètres différents pour la touche de pivot de l'écran ou ne pas prendre en charge la touche de pivot.

## Utilisation du verrou Kensington

Le connecteur du système de sécurité Kensington est situé dans la partie inférieure du moniteur.

Pour obtenir plus de renseignements sur l'installation et l'utilisation de ce système de sécurité, consultez le manuel d'utilisation du verrou Kensington ou rendez-vous sur le site Web <http://www.kensington.com>.

Reliez votre moniteur à un bureau à l'aide du câble du système de sécurité Kensington.



## Installation de la plaque de montage mural

Ce moniteur présente les caractéristiques nécessaires pour l'ajout d'une plaque de montage mural ou d'autres dispositifs compatibles.

- 1 Placez le moniteur à plat, l'écran tourné vers le bas. Pour protéger le panneau du moniteur (écran), recouvrez-le d'un chiffon doux ou du coussin de protection inclus dans l'emballage du produit.
- 2 Retirez les quatre vis à l'arrière du moniteur.
- 3 Placez la plaque de montage mural sur le moniteur en faisant coïncider les trous de vis avec ceux du moniteur.
- 4 Serrez les quatre vis à l'aide d'un tournevis pour fixer la plaque à l'écran.

### ! REMARQUES

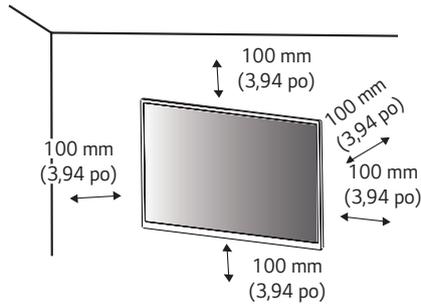
- La plaque de montage mural est vendue séparément.
- Pour obtenir plus de renseignements sur l'installation, consultez le guide d'installation de la plaque de montage mural.
- Veillez à ne pas exercer une pression excessive lors du montage du support mural, car cela pourrait endommager l'écran du moniteur.

### ! REMARQUE

- Le système de sécurité Kensington est offert en option. Les accessoires en option sont offerts dans la plupart des magasins de produits électroniques.

## Installation au mur

Installez le moniteur à une distance d'au moins 100 mm (3,94 po) du mur et laissez environ 100 mm (3,94 po) d'espace de chaque côté du moniteur pour garantir une ventilation adéquate. Pour obtenir des instructions d'installation détaillées, demandez conseil à votre détaillant local. Si vous souhaitez installer un support de fixation murale inclinable, consultez le manuel qui s'y rapporte.



Pour installer le moniteur à un mur, fixez un support de fixation murale (offert en option) à l'arrière du moniteur.

Assurez-vous que le support de fixation murale est correctement fixé au moniteur et au mur.

- 1 Si vous utilisez des vis plus longues que le format standard, vous pourriez endommager l'intérieur de l'appareil.
- 2 Une vis non conforme aux normes VESA peut endommager le produit et provoquer la chute du moniteur. LG Electronics n'est pas responsable des accidents liés à l'utilisation de vis non standards.

|  |           |
|--|-----------|
| <b>Support de fixation murale (mm)</b>     | 100 x 100 |
| <b>Vis standard</b>                        | M4 x L10  |
| <b>Nombre de vis</b>                       | 4         |
| <b>Plaque de montage mural (en option)</b> | LSW 149   |

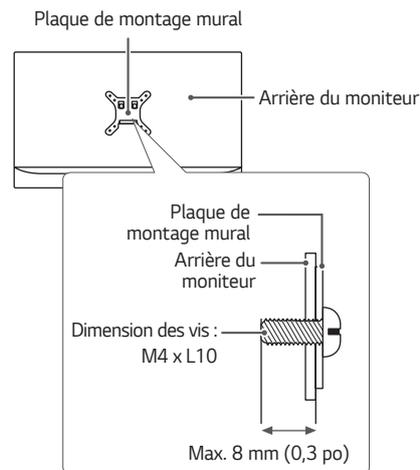
## ! REMARQUES

- Utilisez les vis conformes aux normes VESA.
- L'ensemble d'installation du support de fixation murale contient le guide d'installation ainsi que toutes les pièces nécessaires.
- Le support de fixation murale est offert en option. Pour vous procurer des accessoires en option, contactez votre détaillant local.
- La longueur des vis peut varier en fonction du support de fixation murale. Assurez-vous d'utiliser la longueur de vis appropriée.
- Pour obtenir plus de renseignements, consultez le manuel d'utilisation du support de fixation murale.

## ! MISES EN GARDE

- Débranchez toujours le cordon d'alimentation avant de déplacer ou d'installer le moniteur, pour éviter tout risque de décharge électrique.
- L'installation du moniteur au plafond ou sur un mur incliné pourrait le faire tomber et provoquer des blessures. Utilisez un support mural homologué par LG et communiquez avec votre détaillant local ou avec du personnel qualifié.
- Évitez de trop serrer les vis. Vous risqueriez d'endommager le moniteur. Les dommages provoqués de cette manière ne sont pas couverts par la garantie du produit.

- Utilisez un support de fixation murale et des vis conformes aux normes VESA. Les dommages résultant de l'utilisation ou de la mauvaise utilisation de composants non appropriés ne sont pas couverts par la garantie du produit.
- Mesurée depuis l'arrière du moniteur, la longueur des vis ne doit pas excéder 8 mm (0,3 po).



## UTILISATION DU MONITEUR

- Les illustrations présentées dans ce manuel peuvent différer de votre produit. Appuyez sur le bouton multidirectionnel, allez à **Paramètres** → **Source d'entrée**, puis sélectionnez l'option d'entrée.



### MISES EN GARDE

- N'appuyez pas sur l'écran de façon prolongée. Cela pourrait entraîner une distorsion de l'image.
- Évitez d'afficher une image fixe à l'écran pendant une période prolongée. Cela risque de provoquer une image rémanente. Configurez si possible un écran de veille.



### REMARQUES

- Branchez le cordon d'alimentation à une barre multiprise (3 broches) mise à la terre ou à une prise murale mise à la terre.
- Si vous allumez le moniteur dans une pièce à basse température, un scintillement peut se produire. Ce phénomène est tout à fait normal.
- Des points rouges, verts ou bleus peuvent apparaître sur l'écran. Ce phénomène est tout à fait normal.

## Connexion à un ordinateur

- Ce moniteur prend en charge la fonction Plug and Play\*.
- \* Plug and Play : Fonction permettant d'ajouter un périphérique à un ordinateur sans devoir procéder à une reconfiguration ou à une installation manuelle des pilotes.

### Connexion HDMI

Permet de transmettre les signaux vidéo et audio numériques de votre ordinateur au moniteur.



### MISES EN GARDE

- L'utilisation d'un câble DVI à HDMI ou DP (DisplayPort) à HDMI peut présenter des problèmes de compatibilité.
- Utilisez un câble certifié sur lequel est apposé le logo HDMI. Si vous utilisez un câble non certifié HDMI, l'écran peut ne pas s'afficher ou une erreur de connexion peut survenir.
- Types de câbles HDMI recommandés :
  - Câble HDMI<sup>®/TM</sup> ultra-haute vitesse

## Connexion DisplayPort

Permet de transmettre les signaux vidéo et audio numériques de votre ordinateur au moniteur.

### REMARQUES

- Il se peut qu'il n'y ait aucune sortie vidéo ou audio selon la version DP (DisplayPort) de votre ordinateur.
- Si vous utilisez une carte graphique de sortie Mini DisplayPort, utilisez un câble Mini DP vers DP (Mini DisplayPort vers DisplayPort) ou un adaptateur prenant en charge DisplayPort2.1 ou DisplayPort1.4. (Vendu séparément)

## Connexion aux périphériques audiovisuels

### Connexion HDMI

La connexion HDMI permet de transmettre des signaux numériques audio et vidéo de votre périphérique audiovisuel vers votre moniteur.

### REMARQUES

- L'utilisation d'un câble DVI à HDMI ou DP (DisplayPort) à HDMI peut présenter des problèmes de compatibilité.
- Utilisez un câble certifié sur lequel est apposé le logo HDMI. Si vous utilisez un câble non certifié HDMI, l'écran peut ne pas s'afficher ou une erreur de connexion peut survenir.
- Types de câbles HDMI recommandés :
  - Câble HDMI<sup>®/TM</sup> ultra-haute vitesse

## Connexion aux périphériques

### Connexion aux périphériques USB

Le port USB du produit fonctionne comme un concentrateur USB.

Pour utiliser la fonction USB 3.0, connectez le câble USB 3.0 de type A-B du moniteur à l'ordinateur.

Les périphériques connectés au port d'entrée USB peuvent être commandés depuis l'ordinateur.

#### ! REMARQUES

- Il est recommandé d'installer toutes les mises à jour de Windows afin de garder le système à jour avant de connecter le produit.
- Les périphériques sont vendus séparément.
- Un clavier, une souris ou un périphérique de stockage USB peuvent être connectés au port USB.
- La vitesse de chargement peut varier selon le périphérique.



#### MISES EN GARDE

Consignes relatives à l'utilisation d'un périphérique USB :

- Les périphériques de stockage USB dotés d'un programme de détection automatique ou de leur propre pilote peuvent ne pas être pris en charge.
- Certains périphériques USB peuvent ne pas être pris en charge ou ne pas fonctionner correctement.
- Nous vous conseillons d'utiliser un concentrateur ou un disque dur USB doté d'une alimentation externe. (Si l'alimentation électrique n'est pas adaptée, le périphérique de stockage USB pourrait ne pas être détecté correctement.)

### Connexion d'un casque d'écoute

Connectez les périphériques au moniteur dans le port pour casque d'écoute.

#### ! REMARQUES

- Les périphériques sont vendus séparément.
- L'utilisation de prises d'écouteurs angulaires peut provoquer des problèmes lors de la connexion d'un autre périphérique externe au moniteur. Il est donc recommandé d'utiliser des prises d'écouteurs droites.

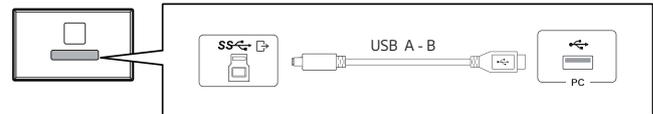


Angulaires



Droites  
(recommandé)

- Selon les paramètres audio de l'ordinateur et du périphérique externe, les fonctionnalités du casque d'écoute et des haut-parleurs peuvent être limitées.



- Veuillez brancher le câble USB A vers le câble B afin d'activer la fonction de microphone à l'aide d'un casque d'écoute équipé d'un microphone.

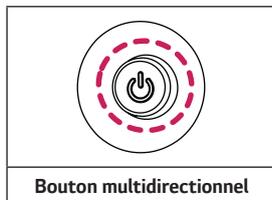
# PARAMÈTRES DE L'UTILISATEUR

## ! REMARQUES

- L'affichage à l'écran de votre moniteur peut différer légèrement des illustrations présentées dans ce manuel.
- Lorsque la fonction **Beep Guide** est activée, vous pouvez accéder à **Paramètres** en appuyant sur le bouton multidirectionnel.

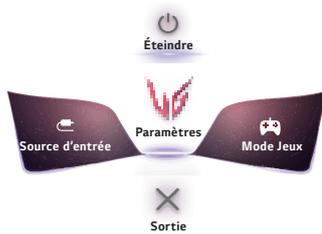
## Activation du menu principal

- 1 Appuyez sur le bouton multidirectionnel à l'arrière du moniteur.
- 2 Déplacez le bouton multidirectionnel vers le haut/bas (▲ / ▼) et vers la gauche/droite (◀ / ▶) pour régler les options.
- 3 Appuyez de nouveau sur le bouton multidirectionnel pour sortir du menu principal.



| Bouton | État du menu               | Description  |
|--------|----------------------------|--|
|        | Menu principal désactivé   | Permet d'activer le menu principal.  |
|        | Menu principal activé      | Permet d'accéder à la fonction <b>Paramètres</b> .<br>(Maintenez le bouton enfoncé pour éteindre le moniteur. Vous pouvez éteindre le moniteur de cette façon à n'importe quel moment, même lorsque l'affichage à l'écran est activé.) |
|        | ◀ Menu principal désactivé | Règle le niveau du volume du moniteur.   |
|        | ◀ Menu principal activé    | Permet d'accéder à la fonction <b>Source d'entrée</b> .  |
|        | ▶ Menu principal désactivé | Règle le niveau du volume du moniteur.   |
|        | ▶ Menu principal activé    | Permet d'accéder à la fonction <b>Mode Jeux</b> .  |
|        | ▲ Menu principal désactivé | Entrez dans le menu de <b>Accessibility</b> .  |
|        | ▲ Menu principal activé    | Permet d'éteindre le moniteur.   |
|        | ▼ Menu principal désactivé | Entrez dans le menu de <b>Accessibility</b> .  |
|        | ▼ Menu principal activé    | Permet de sortir du menu principal.  |

## Fonctions du menu principal



| Menu principal         | Description  |
|------------------------|--|
| <b>Source d'entrée</b> | Permet de configurer le mode d'entrée.             |
| <b>Éteindre</b>        | Permet d'éteindre le moniteur.                     |
| <b>Paramètres</b>      | Permet de configurer les paramètres de l'écran.    |
| <b>Mode Jeux</b>       | Permet de définir le mode approprié pour les jeux. |
| <b>Sortie</b>          | Permet de sortir du menu principal.                |

## Paramètres de l'utilisateur

### Paramètres du menu

- 1 Pour ouvrir le menu à l'écran, appuyez sur le bouton multidirectionnel à l'arrière du moniteur, puis entrez dans **Paramètres**.
- 2 Configurez les options en déplaçant le bouton multidirectionnel vers le haut, le bas, la gauche ou la droite.
- 3 Pour retourner au menu précédent ou régler d'autres éléments du menu, déplacez le bouton multidirectionnel vers ◀ ou appuyez sur (⏻).
- 4 Si vous souhaitez sortir du menu à l'écran, déplacez le bouton multidirectionnel vers ◀ jusqu'à ce que vous soyez sorti.



Ajuster Jeu



Ajuster Image



Son



Source d'entrée



Général

Mode Jeu sur le signal SDR (non HDR).

| Paramètres > Ajuster Jeu > Mode Jeu  |          | Description                    |   |
|--|----------|--------------------------------|---|
| Ajuster Jeu  | Mode Jeu | <b>Image personnalisée</b>     | Configurer un mode d'image personnalisé en fonction de vos préférences.   |
|  |          | <b>Joueur 1</b>                | Dans ce mode, les utilisateurs peuvent personnaliser des éléments, notamment des options liées au jeu.  |
|  |          | <b>Joueur 2</b>                | Les modes image du <b>Joueur 1</b> et du <b>Joueur 2</b> vous permettent d'enregistrer deux ensembles de paramètres d'affichage personnalisés, notamment des options liées au jeu.              |
|  |          | <b>FPS</b>                     | Ce mode est optimisé pour les jeux de tir à la première personne (FPS). Il est idéal pour les jeux FPS très sombres.  |
|  |          | <b>RTS</b>                     | Ce mode est optimisé pour les jeux de stratégie en temps réel (RTS).  |
|  |          | <b>Vive</b>                    | Optimise l'écran pour les couleurs vives.   |
|  |          | <b>Lecture</b>                 | Optimise l'écran pour la lecture de documents. Vous pouvez augmenter la luminosité de l'écran à partir du menu à l'écran.   |
|  |          | <b>Effet HDR</b>               | Optimise l'écran pour l'imagerie à grande gamme dynamique (HDR).  |
|  |          | <b>sRGB</b>                    | Espace couleur standard RVB pour le moniteur et l'imprimante.   |
|  |          | <b>DCI-P3</b>                  | Permet de regarder des vidéos numériques. (pour SDR uniquement)   |
|  |          | <b>Perception des couleurs</b> | Ce mode est conçu pour les utilisateurs qui ne peuvent distinguer le rouge et le vert. Il permet aux utilisateurs atteints de faiblesse chromatique de distinguer facilement ces deux couleurs. |
|  |          | <b>Étalonnage 1</b>            | S'ajuste à l'écran calibré.   |
|  |          | <b>Étalonnage 2</b>            |   |
|  <b>REMARQUE</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Image personnalisée</b> : Installer le commutateur LG et suivre l'Assistant d'image personnalisée.</li> <li>• <b>Étalonnage 1/Étalonnage 2</b> : veuillez télécharger le logiciel LG Calibration Studio pour procéder à l'étalonnage.</li> </ul> |          |                                |   |

Mode Jeux sur le signal HDR.

| Paramètres > Ajuster Jeu > Mode Jeux |           | Description   |  |
|--------------------------------------|-----------|---|--|
| Ajuster Jeu                          | Mode Jeux | <b>Image personnalisée</b>  | Configurer un mode d'image personnalisée en fonction de vos préférences.   |
|                                      |           | <b>Joueur 1</b>   | Dans ce mode, les utilisateurs peuvent personnaliser des éléments, notamment des options liées au jeu.   |
|                                      |           | <b>Joueur 2</b>   | Les modes image du <b>Joueur 1</b> et du <b>Joueur 2</b> vous permettent d'enregistrer deux ensembles de paramètres d'affichage personnalisés, notamment des options liées au jeu. |
|                                      |           | <b>FPS</b>  | Ce mode est optimisé pour les jeux de tir à la première personne (FPS). Il est idéal pour les jeux FPS très sombres.   |
|                                      |           | <b>RTS</b>  | Ce mode est optimisé pour les jeux de stratégie en temps réel (RTS).   |
|                                      |           | <b>Vive</b>   | Optimisez l'écran pour les couleurs vives.   |
|                                      |           |  <b>REMARQUES</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Image personnalisée</b> : Installer le commutateur LG et suivre l'Assistant d'image personnalisée.</li> <li>• Le contenu HDR peut ne pas s'afficher correctement en fonction de la configuration du système d'exploitation Windows10. Veuillez vérifier les paramètres d'activation et de désactivation de la HDR dans Windows.</li> <li>• Lorsque la fonction HDR est activée, les caractères ou la qualité de l'image peuvent être médiocres en fonction de la performance de la carte graphique.</li> <li>• Lorsque la fonction HDR est activée, des scintillements ou des coupures d'écran peuvent se produire lors de la modification de l'entrée du moniteur ou de la mise sous/hors tension selon les performances de la carte graphique.</li> <li>• Pour savoir si la carte graphique et le jeu prennent en charge la fonction HDR, consultez le site Web du fabricant.</li> </ul> |  |

| Paramètres > Ajuster Jeu |                           | Description  |  |
|--------------------------|---------------------------|--|--|
| Ajuster Jeu              | Dual-Mode                 | En augmentant le taux de rafraîchissement, les mouvements affichés sont plus fluides et plus rapides.  |  |
|                          |                           | <b>Off</b>   | La résolution peut aller jusqu'à 3 840 x 2 160 à 240 Hz et peut varier en fonction des performances de l'ordinateur.   |
|                          |                           | <b>On(Full Wide) / On(24")</b>   | La résolution peut aller jusqu'à 1 920 x 1 080 à 480 Hz et peut varier en fonction des performances de l'ordinateur.<br>La taille de l'écran est modifiée en fonction de chaque réglage. |
|                          |                           |  <b>REMARQUES</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Le bouton <b>Dual-Mode</b> vous permet de faire basculer le <b>Dual-Mode</b> entre <b>Off</b> et la sélection précédente <b>On(Full Wide)</b> ou <b>On(24")</b>.</li> <li>Bascule initialement entre <b>Off</b> et <b>On(Full Wide)</b>.</li> <li>Pour activer le <b>Dual-Mode</b> pendant qu'un jeu est en cours, quitter d'abord le jeu et puis lancer le <b>Dual-Mode</b>.</li> </ul>   |  |
|                          | Adaptive-Sync / VRR       | Affiche des images naturelles et homogènes par la synchronisation de la fréquence verticale du signal d'entrée avec celle de la sortie.  |  |
|                          |                           |  <b>MISES EN GARDE</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Interface prise en charge : DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (taux de rafraîchissement variable).</li> <li>Carte graphique compatible : il est nécessaire que la carte graphique prenne en charge G-SYNC de NVIDIA ou FreeSync d'AMD.</li> <li>Version prise en charge : assurez-vous de mettre à jour la carte graphique au dernier pilote.</li> <li>Pour obtenir plus de renseignements et connaître les exigences, reportez-vous aux sites de NVIDIA (<a href="http://www.nvidia.com">www.nvidia.com</a>) et d'AMD (<a href="http://www.amd.com">www.amd.com</a>).</li> </ul> |  |
|                          |                           | <b>Étendu</b>  | Active la gamme de fréquence plus large de la fonction Adaptive-Sync/VRR que le mode de base.<br>L'écran peut scintiller au cours du jeu.  |
|                          |                           | <b>Basique</b>   | Active la gamme de fréquences de base de la fonction Adaptive-Sync/VRR.  |
|                          |                           | <b>Off</b>   | Permet d'éteindre la fonction Adaptive-Sync/VRR.   |
|                          | <b>Contrôle des noirs</b> | Vous pouvez régler le contraste des noirs pour une meilleure visibilité dans les scènes sombres.<br>Vous pouvez facilement distinguer les objets sur les écrans de jeu sombres.  |  |

|             |                         |   |  |
|-------------|-------------------------|---|--|
| Ajuster Jeu | Temps de Réponse        | Définit le temps de réponse des images affichées en fonction de la vitesse de l'écran.<br>Dans un environnement normal, il est recommandé de sélectionner <b>Rapide</b> .<br>Avec une image en mouvement rapide, il est recommandé d'utiliser l'option <b>Plus Rapide</b> .<br>Une fois que le <b>Mode accéléré</b> est sélectionné, un <b>Flou de mouvement</b> peut se produire en fonction du contenu. |  |
|             |                         | <b>Plus Rapide</b>  | Règle le temps de réponse à Plus Rapide.   |
|             |                         | <b>Rapide</b>   | Règle le temps de réponse à Rapide.  |
|             |                         | <b>Normal</b>   | Règle le temps de réponse à Normal.  |
|             |                         | <b>Off</b>  | N'utilise pas la fonction d'amélioration du temps de réponse.  |
|             | Crosshair               | Le pointeur en croix affiche une marque au centre de l'écran pour les jeux de tir à la première personne. Les utilisateurs peuvent sélectionner le pointeur en croix qui convient à leur environnement de jeu parmi quatre modèles différents.  |  |
|             | Nombre de FPS           | <b>On</b>   | L'indicateur se trouve au coin supérieur gauche de l'écran. Il reflète la fréquence d'images réelle qui est reçue à l'entrée. Vous pouvez également régler la position du Nombre de FPS (en haut à gauche/en haut à droite/en bas à droite/en bas à gauche). |
|             |                         | <b>Off</b>  | N'utilise pas la fonction Nombre de FPS.   |
|             | Réinitialisation du jeu |  <b>REMARQUE</b><br><ul style="list-style-type: none"> <li>• Ne pas utiliser la fonction de <b>Nombre de FPS</b> et de <b>Crosshair</b> en même temps.</li> </ul>  |  |
|             |                         | Rétablit les paramètres par défaut du jeu.  |  |
|             |                         | <b>Non</b>  | Annule la sélection.   |
|             |                         | <b>Oui</b>  | Rétablit les paramètres par défaut.  |

| Paramètres > Ajuster Image |                     | Description  |   |
|----------------------------|---------------------|--|---|
| Ajuster Image              | <b>Luminosité</b>   | Permet de régler la luminosité de l'écran.   |   |
|                            | <b>Contraste</b>    | Permet de régler le contraste de l'écran.  |   |
|                            | <b>Netteté</b>      | Permet de régler la netteté de l'écran.  |   |
|                            | <b>Gamma</b>        | <b>Mode 1, Mode 2, Mode 3</b>  | Plus la valeur gamma est élevée, plus l'image devient sombre. Inversement, plus la valeur gamma est basse, plus l'image devient claire. |
|                            |                     | <b>Mode 4</b>  | Si vous n'avez pas besoin de régler les paramètres de gamma, sélectionnez Mode 4.   |
|                            |                     |  |   |
|                            | <b>Températ.</b>    | <b>Utilis.</b>   | L'utilisateur peut personnaliser les valeurs des couleurs rouge, vert et bleu.  |
|                            |                     | <b>Chaud</b>   | Permet d'ajouter du rouge à la couleur de l'écran.  |
|                            |                     | <b>Moyen</b>   | Permet de définir la couleur de l'écran à mi-chemin entre le rouge et le bleu.  |
|                            |                     | <b>Froid</b>   | Permet d'ajouter du bleu à la couleur de l'écran.   |
|                            |                     | <b>Manuel</b>  | L'utilisateur peut régler finement la température de couleur.   |
|                            | <b>R/G/B</b>        | Vous pouvez personnaliser les couleurs de l'affichage à l'aide des options <b>Rouge, Vert et Bleu</b> .  |   |
|                            | <b>Six Couleurs</b> | Répond aux exigences de l'utilisateur pour les couleurs grâce au réglage du ton et de la saturation des six couleurs (rouge, vert, bleu, cyan, magenta et jaune) et à l'enregistrement de ces paramètres.          |   |
|                            |                     | <b>Teinte</b>  | Permet de régler le ton des couleurs de l'écran.  |
|                            |                     | <b>Saturation</b>  | Permet de régler la saturation des couleurs de l'écran.   |
|                            | <b>Niveau Noir</b>  | Permet de définir le niveau de décalage (pour le mode HDMI uniquement).<br>• Décalage : cette valeur sert de référence pour un signal vidéo; il s'agit de la couleur la plus sombre que le moniteur peut afficher. |   |
| <b>Haut</b>                |                     | Maintient le taux de contraste de l'écran actuel.  |   |
| <b>Bas</b>                 |                     | Réduit les niveaux de noir et augmente les niveaux de blanc dans le taux de contraste de l'écran actuel.   |   |

|               |  |   |   |
|---------------|--|---|---|
| Ajuster Image | Deep Black Pro   | Fournit plus de contraste et de dégradé sur un écran sombre en fonction des jeux ou du contenu vidéo. |   |
|               |  | <b>Haut</b>   | De préférence pour les expériences de jeu sur ordinateur.                             |
|               |  | <b>Moyen</b>  | De préférence pour les expériences de jeu sur console.                                |
|               |  | <b>Bas</b>  | De préférence pour la lecture de contenu vidéo et Internet ou le traitement de texte. |
|               |  | <b>Off</b>  | Désactivez la fonction Deep Black Pro.  |
|               |  <b>REMARQUES</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lorsque cette fonction est activée, un léger effet de halo peut apparaître sur les arrière-plans sombres. Ce phénomène est normal, il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement.</li> <li>• Lorsque cette fonctionnalité est activée, l'écran peut scintiller par intermittence.</li> <li>• La fonction ne peut être utilisée que sur du contenu HDR.</li> <li>• Il est recommandé de désactiver la fonction lorsque vous n'utilisez pas la fonction de jeu.</li> </ul> |   |   |
|               | Réinitialiser l'image  | Voulez-vous réinitialiser les paramètres de l'image?  |   |
|               |  | <b>Non</b>  | Permet d'annuler la sélection.  |
|               |  | <b>Oui</b>  | Permet de rétablir les paramètres par défaut.   |

| Paramètres > Son |                 | Description   |  |
|------------------|-----------------|---|--|
| Son              | DTS Headphone:X | Permet la réalisation d'un son tridimensionnel avec un casque d'écoute ou des écouteurs.  |  |
|                  |                 | <b>Jeux</b>   | Ce mode est optimisé pour les jeux.          |
|                  |                 | <b>Divertissement</b>   | Ce mode est optimisé pour le divertissement. |
|                  |                 | <b>Sports</b>   | Ce mode est optimisé pour les sports.        |
|                  |                 | <b>Off</b>  | Désactive la fonction DTS Headphone:X.       |
|                  | Volume          | Permet de régler le volume.   |  |
|                  |                 |  <b>REMARQUE</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Vous pouvez choisir d'activer le mode <b>Sourdine</b> / <b>Arrêt sourdine</b> en déplaçant le bouton multidirectionnel vers ▼ à partir du menu <b>volume</b>.</li> </ul> |  |

| Paramètres > Source d'entrée |  | Description  |   |
|------------------------------|--|--|---|
| Source d'entrée              | Liste des entrées  | Permet de sélectionner le mode d'entrée.   |   |
|                              | Format d'image   | Permet de régler le format d'affichage.  |   |
|                              |  | Full Wide  | Permet d'afficher la vidéo en pleine largeur, quelle que soit l'entrée du signal vidéo.                                   |
|                              |  | Original   | Permet d'afficher la vidéo en fonction du format d'affichage de l'entrée du signal vidéo.                                 |
|                              |  | Signal original  | Le format d'image n'est pas réglé par rapport au format d'origine. (Selon le modèle, il peut ne pas être pris en charge.) |
|                              |  <b>REMARQUES</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>L'affichage peut être identique pour les options <b>Full Wide</b>, <b>Original</b> et <b>Signal original</b> à la résolution recommandée (3 840 x 2 160).</li> </ul> |  |   |
|                              | Basculement d'entrée auto  | Lorsque le commutateur d'entrée automatique est mis à <b>On</b> , l'affichage passe automatiquement à la nouvelle entrée lors de la connexion. |   |
|                              |  | On   | Permet d'activer le <b>Basculement d'entrée auto</b> .  |
| Off                          |  | Permet de désactiver le <b>Basculement d'entrée auto</b> .   |   |

| Paramètres > Général  |                                    | Description  |   |
|---|------------------------------------|--|---|
| Général   | Langue                             | Permet de définir la langue d'affichage du menu.   |   |
|   | Hexagon Lighting                   | Vous pouvez allumer ou éteindre l'éclairage à l'arrière du moniteur et vous pouvez également choisir ou ajuster la couleur de l'éclairage.   |   |
|   | Touche définie par l'utilisateur 1 | Vous pouvez personnaliser le menu principal afin d'accéder facilement à votre menu préféré.<br>Touche définie par l'utilisateur 1 et Touche définie par l'utilisateur 2 apparaissent à gauche/droite du menu principal.                |   |
|   | Touche définie par l'utilisateur 2 |  |   |
|   | SMART ENERGY SAVING                | Haut   | Permet d'économiser de l'énergie à l'aide de la fonction SMART ENERGY SAVING haute efficacité.                                    |
|   |                                    | Bas  | Permet d'économiser de l'énergie à l'aide de la fonction SMART ENERGY SAVING basse efficacité.                                    |
|   |                                    | Off  | Permet de désactiver la fonction SMART ENERGY SAVING.   |
|   | Mode Économie d'énergie prolongée  | Quand le <b>Mode Économie d'énergie prolongée</b> est activé, la consommation d'énergie est minimisée quand le moniteur est en mode veille.  |   |
|   |                                    | On   | Active la fonction <b>Mode Économie d'énergie prolongée</b> .   |
|   |                                    | Off  | Désactive la fonction <b>Mode Économie d'énergie prolongée</b> .  |
|   | Veille Automatique                 | Cette fonction éteint automatiquement le moniteur si aucun mouvement n'est détecté sur l'écran sur une période de temps donnée. Vous pouvez définir le délai pour la fonction d'arrêt automatique. ( <b>8H, 6H, 4H</b> et <b>Off</b> ) |   |
|   | Version de compatibilité d'entrée  | Veuillez régler la Version de compatibilité d'entrée afin d'être compatible avec la version de l'appareil externe connecté.  |   |
|   |                                    | HDMI   | 2.1(PC)/2.1(AV)/1.4<br>Si vous souhaitez utiliser le HDR, sélectionnez Version de compatibilité d'entrée pour 2.1(PC) ou 2.1(AV). |
| DisplayPort   |                                    | 2.1/1.4/1.2<br>Si vous souhaitez utiliser le HDR, sélectionnez Version de compatibilité d'entrée pour 2.1 ou 1.4.  |   |
|  <b>REMARQUE</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si le dispositif branché est compatible avec 2.1 en HDMI, mais que l'écran ou le son ne semblent pas fonctionner correctement, veuillez régler cette fonction sur 2.1 (AV).</li> </ul> |                                    |  |   |

|            |  |  |   |
|------------|--|--|---|
| Général    | <b>Buzzer</b>                          | Cette particularité vous permet de configurer le son produit par l'Avertisseur lorsque votre moniteur s'allume.  |   |
|            |  | <b>On</b>  | Active le <b>Buzzer</b> du moniteur.    |
|            |  | <b>Off</b>   | Désactive le <b>Buzzer</b> du moniteur. |
|            | <b>OSD Verrouiller</b>                 | Cette fonction désactive la capacité de configuration et de réglage des menus.   |   |
|            |  | <b>On</b>  | Active <b>OSD Verrouiller</b> .         |
|            |  | <b>Off</b>   | Désactive <b>OSD Verrouiller</b> .      |
|            |  |  <b>REMARQUE</b><br><ul style="list-style-type: none"> <li>Toutes les caractéristiques sont désactivées, sauf <b>Luminosité, Contraste, Volume, Source d'entrée, OSD Verrouiller, Information</b> et <b>Licence de logiciel open source</b>.</li> </ul> |   |
|            | <b>Autodiagnostic à l'écran</b>        | Vérifier s'il y a des problèmes avec l'image du moniteur. Ne pas débrancher le câble d'entrée.   |   |
|            | <b>Information</b>                     | L'affichage d'information affichera le Temps d'utilisation total et la Résolution.   |   |
|            | <b>Licence de logiciel open source</b> | Vous pouvez afficher les renseignements sur l'avis de logiciel libre.  |   |
|            | <b>Réinitialise</b>                    | Voulez-vous réinitialiser les paramètres?  |   |
|            |  | <b>Non</b>   | Permet d'annuler la réinitialisation.   |
| <b>Oui</b> |  | Permet de rétablir les paramètres par défaut.  |   |

# DÉPANNAGE

| Rien n'est affiché à l'écran.  |   |
|--|---|
| Le cordon d'alimentation du moniteur est-il branché?   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez que le cordon d'alimentation est correctement branché sur la prise de courant.</li> </ul>   |
| Le message « <b>L'écran n'est pas actuellement réglé sur la résolution recommandée. Si vous n'avez pas de vidéo ou si l'écran clignote, consultez le manuel d'utilisation.</b> » s'affiche-t-il? | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ce problème se produit lorsque les signaux transférés de l'ordinateur (carte graphique) excèdent la plage de fréquences horizontales ou verticales recommandée du moniteur. Reportez-vous à la section Caractéristiques du produit de ce manuel pour définir la fréquence appropriée.</li> </ul> |
| Le message « <b>Aucun signal</b> » s'affiche-t-il?   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ce message apparaît lorsque le câble de signal est déconnecté ou manquant entre l'ordinateur et le moniteur. Vérifiez le câble et reconnectez-le.</li> </ul>   |
| Avez-vous installé le pilote de l'écran?   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Assurez-vous d'installer le pilote d'affichage à partir de notre site : <a href="http://www.lg.com">http://www.lg.com</a>.</li> <li>• Assurez-vous que la carte graphique prend en charge la fonction Plug and Play.</li> </ul>  |

| Certaines fonctions sont désactivées.   |   |
|---|---|
| Certaines des fonctions sont-elles indisponibles lorsque vous appuyez sur le bouton Menu? | <ul style="list-style-type: none"> <li>• L'affichage à l'écran est verrouillé. Allez sur <b>Paramètres</b> &gt; <b>Général</b> et définir <b>OSD Verrouiller</b> sur <b>Off</b>.</li> </ul> |

**Une image reste affichée sur l'écran.**

L'image reste-t-elle visible même lorsque le moniteur est éteint?

- L'affichage d'une image fixe pendant une durée prolongée peut endommager l'écran et provoquer cette image rémanente.

**L'affichage est instable et vacillant. / Les images affichées sur le moniteur laissent des traces ombragées.**

Avez-vous sélectionné la résolution appropriée?

- Si vous avez sélectionné la résolution HDMI 1 080i 60/50 Hz (entrelacée), il est possible que l'écran scintille. Modifiez la résolution à 1 080p ou utilisez la résolution recommandée.

**La résolution de 3 840 x 2 160 n'est pas disponible dans DisplayPort (240 Hz).**

Une connexion à la source d'entrée adéquate est-elle établie?

- En cas de connexion à l'aide d'une entrée HDMI, utilisez la source d'entrée DisplayPort. Allez à **Paramètres > Général > Version de compatibilité d'entrée** et réglez l'option sur **2.1**.
- Vérifiez que la carte graphique prend en charge **DSC** (Display Stream Compression, compression de flux d'affichage).
- Vérifiez que le pilote de la carte graphique a été mis à jour vers la dernière version.

**La résolution de 3 840 x 2 160 n'est pas disponible dans HDMI (240 Hz).**

Est-il connecté à la bonne carte graphique?

- Vérifiez si la carte graphique est compatible avec la résolution de 3 840 x 2 160/240 Hz en HDMI (Série NVIDIA RTX3000, série AMD RX6000 ou supérieure).
- Vérifiez que le pilote de la carte graphique a été mis à jour vers la dernière version.



## REMARQUES

- Fréquence verticale : Pour qu'une image s'affiche, l'écran doit être actualisé plusieurs dizaines de fois par seconde, comme une lampe fluorescente. Le nombre d'actualisations par seconde correspond à la fréquence verticale ou au taux de rafraîchissement. Cette valeur est exprimée en Hz.
- Fréquence horizontale : Le cycle horizontal correspond à la durée nécessaire à l'affichage d'une ligne horizontale. Si 1 est divisé par l'intervalle horizontal, le résultat obtenu correspond au nombre de lignes horizontales affichées par seconde. Cette valeur, exprimée en kHz, correspond à la fréquence horizontale.
- Assurez-vous que la résolution ou la fréquence de la carte graphique se trouve dans la plage prise en charge par le moniteur, et que la résolution recommandée (optimale) est sélectionnée dans **Panneau de configuration** > **Affichage** > **Paramètres** dans Windows. (Les paramètres peuvent varier selon le système d'exploitation que vous utilisez.)
- Si la carte graphique n'est pas réglée à la résolution recommandée (optimale), il peut en résulter un texte flou, un écran sombre, une zone d'affichage tronquée ou un mauvais alignement de l'écran.
- Les méthodes de configuration des paramètres peuvent varier selon l'ordinateur ou le système d'exploitation, et certaines résolutions peuvent ne pas être disponibles selon les performances de la carte graphique. Si c'est le cas, communiquez avec le fabricant de l'ordinateur ou de la carte graphique pour obtenir de l'aide.
- Certaines cartes graphiques peuvent ne pas prendre en charge la résolution 3 840 x 2 160. Si la résolution ne peut être affichée, communiquez avec le fabricant de votre carte graphique.

| <b>Les couleurs ne s'affichent pas normalement.</b>   |   |
|---|---|
| L'affichage apparaît-il décoloré (16 couleurs)?       | <ul style="list-style-type: none"> <li>Sélectionnez le mode 24 bits (couleurs véritables) ou supérieur. Dans Windows, choisissez <b>Panneau de configuration &gt; Affichage &gt; Paramètres &gt; Qualité de couleur</b>. (Les paramètres peuvent varier selon le système d'exploitation que vous utilisez.)</li> </ul>                |
| Les couleurs semblent-elles instables ou monochromes? | <ul style="list-style-type: none"> <li>Vérifiez que le câble de signal est correctement connecté. Rebranchez le câble ou réinsérez la carte graphique de l'ordinateur.</li> </ul>   |
| L'écran affiche-t-il des points?                      | <ul style="list-style-type: none"> <li>Lorsque vous utilisez le moniteur, il est possible que des points pixellisés (rouges, verts, bleus, blancs ou noirs) apparaissent à l'écran. Ce phénomène est normal sur un écran ACL. Il ne s'agit pas d'une erreur et cela n'a aucune incidence sur les performances du moniteur.</li> </ul> |

| <b>Aucun son en provenance du port pour casque.</b>   |  |
|---|--|
| Les images affichées par l'intermédiaire du DP (DisplayPort) ou de l'entrée HDMI sont-elles sans son? | <ul style="list-style-type: none"> <li>Assurez-vous que les connexions du port pour casque d'écoute sont effectuées correctement.</li> <li>Essayez d'augmenter le volume avec le bouton multidirectionnel.</li> <li>Définissez la sortie audio de l'ordinateur sur le moniteur que vous utilisez. Sur la fenêtre Microsoft, allez à <b>Panneau de configuration &gt; Matériel et audio &gt; Son &gt; définissez le moniteur comme périphérique par défaut</b>. (Les paramètres peuvent varier selon le système d'exploitation que vous utilisez.)</li> </ul> |

# CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT

|                              |   |  |  |
|------------------------------|---|--|--|
| Écran ACL                    | Profondeur des couleurs   | HDMI   | Prise en charge de la couleur 8 bits/10 bits |
|                              |   | DP (DisplayPort)   | Prise en charge de la couleur 8 bits/10 bits |
| Résolution                   | Résolution max.   | 3 840 x 2 160 à 240 Hz (HDMI)<br>3 840 x 2 160 à 240 Hz (DP) |  |
|                              | Résolution recommandée  | 3 840 x 2 160 à 240 Hz (HDMI)<br>3 840 x 2 160 à 240 Hz (DP) |  |
| Sources d'alimentation       | Type d'alimentation   | 19 V ~~, 5,0 A   |  |
| Adaptateur ca/cc             | ADS-120QL-19A-3 190110E, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC<br>Ou type MS-Z5790R190-110D0-E, fabriqué par JAMA POWER SUPPLY TECHNOLOGY CO LTD<br>Sortie : 19 V ~~, 5,79 A |  |  |
| Conditions environnementales | Conditions de fonctionnement  | Température  | de 0 °C à 40 °C (de 32 °F à 104 °F)          |
|                              |   | Humidité   | Moins de 80 %                                |
|                              | Entreposage   | Température  | de -20 °C à 60 °C (de -4 °F à 140 °F)        |
|                              |   | Humidité   | Moins de 85 %                                |
| Dimensions                   | Dimensions du moniteur (largeur x hauteur x profondeur)   |  |  |
|                              | Avec le socle   | 614,7 x 581,8 x 249,1 (mm)                                   | 24,2 x 22,9 x 9,8 (po)                       |
|                              | Sans le socle   | 614,7 x 365,4 x 68,1 (mm)                                    | 24,2 x 14,3 x 2,6 (po)                       |
| Poids (sans emballage)       | Avec le socle   | 9,4 kg   | 20,6 lb                                      |
|                              | Sans le socle   | 5,2 kg   | 11,4 lb                                      |

Les caractéristiques techniques peuvent être modifiées sans préavis.

Le symbole ~ signifie « courant alternatif », et le symbole ~~~ signifie « courant continu ».

## Mode de réglage d'usine

### HDMI

| Résolution    | Fréquence horizontale (kHz) | Fréquence verticale (Hz) | Polarité (H/V) | Remarques   |
|---------------|-----------------------------|--------------------------|----------------|---|
| 640 x 480     | 31,469                      | 59,94                    | -/-            |   |
| 800 x 600     | 37,879                      | 60,317                   | +/+            |   |
| 1 024 x 768   | 48,363                      | 60,004                   | -/-            |   |
| 1 280 x 720   | 45                          | 60                       | +/+            |   |
| 1 280 x 1 024 | 79,976                      | 75,025                   | +/+            |   |
| 1 920 x 1 080 | 67,5                        | 60                       | +/+            |   |
| 1 920 x 1 080 | 66,587                      | 59,934                   | +/-            |   |
| 3 840 x 2 160 | 65,688                      | 29,981                   | +/-            | Durée recommandée :<br>- Version de compatibilité d'entrée : 1.4      |
| 1 920 x 1 080 | 137,327                     | 120,041                  | +/-            |   |
| 1 920 x 1 080 | 166,668                     | 144,052                  | +/-            |   |
| 2 560 x 1 440 | 182,996                     | 119,998                  | +/-            |   |
| 3 840 x 2 160 | 133,313                     | 59,997                   | +/-            | Durée recommandée :<br>- Version de compatibilité d'entrée : 2.1(AV)  |
| 2 560 x 1 440 | 222,268                     | 144,05                   | +/-            |   |
| 1 920 x 1 080 | 291,702                     | 240,084                  | +/-            |   |
| 3 840 x 2 160 | 333,333                     | 144,050                  | +/-            |   |
| 1 920 x 1 080 | 665,76                      | 480                      | +/-            | Durée recommandée :<br>- Version de compatibilité d'entrée : 2.1(FHD) |
| 3 840 x 2 160 | 581,004                     | 240,084                  | +/-            | Durée recommandée :<br>- Version de compatibilité d'entrée : 2.1(PC)  |

## DisplayPort

| Résolution    | Fréquence horizontale (kHz) | Fréquence verticale (Hz) | Polarité (H/V) | Remarques   |
|---------------|-----------------------------|--------------------------|----------------|---|
| 640 x 480     | 31,469                      | 59,94                    | -/-            |   |
| 800 x 600     | 37,879                      | 60,317                   | +/+            |   |
| 1 024 x 768   | 48,363                      | 60,004                   | -/-            |   |
| 1 280 x 720   | 45                          | 60                       | +/+            |   |
| 1 280 x 1 024 | 79,976                      | 75,025                   | +/+            |   |
| 1 920 x 1 080 | 67,5                        | 60                       | +/+            |   |
| 1 920 x 1 080 | 137,327                     | 120,041                  | +/-            |   |
| 1 920 x 1 080 | 166,587                     | 143,981                  | +/-            |   |
| 3 840 x 2 160 | 133,313                     | 59,997                   | +/-            | Durée recommandée :<br>- Version de compatibilité d'entrée : 1.2      |
| 2 560 x 1 440 | 222,151                     | 143,973                  | +/-            |   |
| 1 920 x 1 080 | 291,702                     | 240,084                  | +/-            |   |
| 3 840 x 2 160 | 214,68                      | 95,033                   | +/-            |   |
| 3 840 x 2 160 | 333,333                     | 144,05                   | +/-            |   |
| 1 920 x 1 080 | 665,995                     | 480,17                   | +/-            | Durée recommandée :<br>- Version de compatibilité d'entrée : 2.1(FHD) |
| 3 840 x 2 160 | 583,165                     | 240,084                  | +/-            | Durée recommandée :<br>- Version de compatibilité d'entrée : 1.4, 2.1 |

## Durée HDMI (vidéo)

| Mode de réglage d'usine<br>(Mode prédéfini) | Fréquence horizontale (kHz) | Fréquence verticale (Hz) | Remarques |
|---|-----------------------------|--------------------------|-----------|
| 480P  | 31,5                        | 60                       |           |
| 720P  | 45                          | 60                       |           |
| 1 080P                                      | 67,5                        | 60                       |           |
| 1 080P                                      | 135                         | 120                      |           |
| 2 160P                                      | 135                         | 60                       |           |
| 2 160P                                      | 255                         | 120                      |           |

## Beep Guide

| Menu  | lieu   |
|---|--------|
| Ajuster Jeu                                       | 1      |
| Ajuster Jeu - Mode Jeux                           | 1 1    |
| Ajuster Jeu - Mode Jeux - Image personnalisée     | 1 1 1  |
| Ajuster Jeu - Mode Jeux - Mode Jeux - Joueur 1    | 1 1 2  |
| Ajuster Jeu - Mode Jeux - Mode Jeux - Joueur 2    | 1 1 3  |
| Ajuster Jeu - Mode Jeux - Mode Jeux - FPS         | 1 1 4  |
| Ajuster Jeu - Mode Jeux - Mode Jeux - RTS         | 1 1 5  |
| Ajuster Jeu - Mode Jeux - Mode Jeux - Vive        | 1 1 6  |
| Ajuster Jeu - Mode Jeux - Mode Jeux - Lecture     | 1 1 7  |
| Ajuster Jeu - Mode Jeux - Mode Jeux - Effet HDR   | 1 1 8  |
| Ajuster Jeu - Mode Jeux - Mode Jeux - sRGB        | 1 1 9  |
| Ajuster Jeu - Mode Jeux - DCI-P3                  | 1 1 10 |
| Ajuster Jeu - Mode Jeux - Perception des couleurs | 1 1 11 |
| Ajuster Jeu - Mode Jeux - Etalonnage 1            | 1 1 12 |
| Ajuster Jeu - Mode Jeux - Etalonnage 2            | 1 1 13 |
| Ajuster Jeu - Dual-Mode                           | 1 2    |
| Ajuster Jeu - Dual-Mode - Off                     | 1 2 1  |
| Ajuster Jeu - Dual-Mode - On(Full Wide)           | 1 2 2  |
| Ajuster Jeu - Dual-Mode - On(24")                 | 1 2 3  |
| Ajuster Jeu - VRR / Adaptive-Sync                 | 1 3    |

| Menu   | lieu              |
|--|-------------------|
| Ajuster Jeu - VRR / Adaptive-Sync - Étendu   | 1 3 1             |
| Ajuster Jeu - VRR / Adaptive-Sync - Basique  | 1 3 2             |
| Ajuster Jeu - VRR / Adaptive-Sync - Off      | 1 3 3             |
| Ajuster Jeu - Contrôle des noirs             | 1 4               |
| Ajuster Jeu - Contrôle des noirs             | 1 4 1<br>Glisseur |
| Ajuster Jeu - Temps de Réponse               | 1 5               |
| Ajuster Jeu - Temps de Réponse - Plus Rapide | 1 5 1             |
| Ajuster Jeu - Temps de Réponse - Rapide      | 1 5 2             |
| Ajuster Jeu - Temps de Réponse - Normal      | 1 5 3             |
| Ajuster Jeu - Temps de Réponse - Off         | 1 5 4             |
| Ajuster Jeu - Crosshair                      | 1 6               |
| Ajuster Jeu - Crosshair - Croix Rouge        | 1 6 1             |
| Ajuster Jeu - Crosshair - Croix verte        | 1 6 2             |
| Ajuster Jeu - Crosshair - Point rouge        | 1 6 3             |
| Ajuster Jeu - Crosshair - Point vert         | 1 6 4             |
| Ajuster Jeu - Crosshair - Off                | 1 6 5             |
| Ajuster Jeu - Nombre de FPS                  | 1 7               |
| Ajuster Jeu - Nombre de FPS - On             | 1 7 1             |
| Ajuster Jeu - Nombre de FPS - Off            | 1 7 2             |
| Ajuster Jeu - Réinitialisation du jeu        | 1 8               |
| Ajuster Jeu - Réinitialisation du jeu - Non  | 1 8 1             |
| Ajuster Jeu - Réinitialisation du jeu - Oui  | 1 8 2             |
| Ajuster Image - Luminosité                   | 2 1               |

| Menu                                | lieu                |
|-------------------------------------|---------------------|
| Ajuster Image - Luminosité          | 2 1 1<br>Glisseur   |
| Ajuster Image - Contraste           | 2 2                 |
| Ajuster Image - Contraste           | 2 2 1<br>Glisseur   |
| Ajuster Image - Netteté             | 2 3                 |
| Ajuster Image - Netteté             | 2 3 1<br>Glisseur   |
| Ajuster Image - Gamma               | 2 4                 |
| Ajuster Image - Gamma - Mode 1      | 2 4 1               |
| Ajuster Image - Gamma - Mode 2      | 2 4 2               |
| Ajuster Image - Gamma - Mode 3      | 2 4 3               |
| Ajuster Image - Gamma - Mode 4      | 2 4 4               |
| Ajuster Image - Températ.           | 2 5                 |
| Ajuster Image - Températ. - Utilis. | 2 5 1               |
| Ajuster Image - Températ. - Chaud   | 2 5 2               |
| Ajuster Image - Températ. - Moyen   | 2 5 3               |
| Ajuster Image - Températ. - Froid   | 2 5 4               |
| Ajuster Image - Températ. - Manuel  | 2 5 5               |
| Ajuster Image - Températ. - Manuel  | 2 5 5 1<br>Glisseur |
| Ajuster Image - R/G/B               | 2 6                 |
| Ajuster Image - R/G/B - Rouge       | 2 6 1               |
| Ajuster Image - R/G/B - Rouge       | 2 6 1 1<br>Glisseur |
| Ajuster Image - R/G/B - Vert        | 2 6 2               |

| Menu  | lieu                |
|---|---------------------|
| Ajuster Image - R/G/B - Vert                    | 2 6 2 1<br>Glisseur |
| Ajuster Image - R/G/B - Bleu                    | 2 6 3               |
| Ajuster Image - R/G/B - Bleu                    | 2 6 3 1<br>Glisseur |
| Ajuster Image - Six Couleurs                    | 2 7                 |
| Ajuster Image - Six Couleurs - Rouge Teinte     | 2 7 1               |
| Ajuster Image - Six Couleurs - Rouge Teinte     | 2 7 1 1<br>Glisseur |
| Ajuster Image - Six Couleurs - Rouge Saturation | 2 7 2               |
| Ajuster Image - Six Couleurs - Rouge Saturation | 2 7 2 1<br>Glisseur |
| Ajuster Image - Six Couleurs - Vert Teinte      | 2 7 3               |
| Ajuster Image - Six Couleurs - Vert Teinte      | 2 7 3 1<br>Glisseur |
| Ajuster Image - Six Couleurs - Vert Saturation  | 2 7 4               |
| Ajuster Image - Six Couleurs - Vert Saturation  | 2 7 4 1<br>Glisseur |
| Ajuster Image - Six Couleurs - Bleu Teinte      | 2 7 5               |
| Ajuster Image - Six Couleurs - Bleu Teinte      | 2 7 5 1<br>Glisseur |
| Ajuster Image - Six Couleurs - Bleu Saturation  | 2 7 6               |
| Ajuster Image - Six Couleurs - Bleu Saturation  | 2 7 6 1<br>Glisseur |
| Ajuster Image - Six Couleurs - Cyan Teinte      | 2 7 7               |

| Menu  | lieu                 |
|---|----------------------|
| Ajuster Image - Six Couleurs - Cyan Teinte        | 2 7 7 1<br>Glisseur  |
| Ajuster Image - Six Couleurs - Cyan Saturation    | 2 7 8                |
| Ajuster Image - Six Couleurs - Cyan Saturation    | 2 7 8 1<br>Glisseur  |
| Ajuster Image - Six Couleurs - Magenta Teinte     | 2 7 9                |
| Ajuster Image - Six Couleurs - Magenta Teinte     | 2 7 9 1<br>Glisseur  |
| Ajuster Image - Six Couleurs - Magenta Saturation | 2 7 10               |
| Ajuster Image - Six Couleurs - Magenta Saturation | 2 7 10 1<br>Glisseur |
| Ajuster Image - Six Couleurs - Jaune Teinte       | 2 7 11               |
| Ajuster Image - Six Couleurs - Jaune Teinte       | 2 7 11 1<br>Glisseur |
| Ajuster Image - Six Couleurs - Jaune Saturation   | 2 7 12               |
| Ajuster Image - Six Couleurs - Jaune Saturation   | 2 7 12 1<br>Glisseur |
| Ajuster Image - Niveau Noir                       | 2 8                  |
| Ajuster Image - Niveau Noir - Haut                | 2 8 1                |
| Ajuster Image - Niveau Noir - Bas                 | 2 8 2                |
| Ajuster Image - Deep Black Pro                    | 2 9                  |
| Ajuster Image - Deep Black Pro - Haut             | 2 9 1                |
| Ajuster Image - Deep Black Pro - Moyen            | 2 9 2                |
| Ajuster Image - Deep Black Pro - Bas              | 2 9 3                |
| Ajuster Image - Deep Black Pro - Off              | 2 9 4                |

| Menu   | lieu              |
|--|-------------------|
| Ajuster Image - Réinitialiser l'image              | 2 10              |
| Ajuster Image - Réinitialiser l'image - Non        | 2 10 1            |
| Ajuster Image - Réinitialiser l'image - Oui        | 2 10 2            |
| Son  | 3                 |
| Son - DTS Headphone:X                              | 3 1               |
| Son - DTS Headphone:X - Jeux                       | 3 1 1             |
| Son - DTS Headphone:X - Divertissement             | 3 1 2             |
| Son - DTS Headphone:X - Sports                     | 3 1 3             |
| Son - DTS Headphone:X - Off                        | 3 1 4             |
| Son - Volume                                       | 3 2               |
| Son - Volume                                       | 3 2 1<br>Glisseur |
| Source d'entrée                                    | 4                 |
| Source d'entrée - Liste des entrées                | 4 1               |
| Source d'entrée - Liste des entrées - HDMI 1       | 4 1 1             |
| Source d'entrée - Liste des entrées - HDMI 2       | 4 1 2             |
| Source d'entrée - Liste des entrées - DisplayPort  | 4 1 3             |
| Source d'entrée - Format d'image                   | 4 2               |
| Source d'entrée - Format d'image - Full Wide       | 4 2 1             |
| Source d'entrée - Format d'image - Original        | 4 2 2             |
| Source d'entrée - Format d'image - Signal original | 4 2 3             |
| Source d'entrée - Basculement d'entrée auto        | 4 3               |

| Menu  | lieu   |
|---|--------|
| Source d'entrée - Basculement d'entrée auto - On  | 4 3 1  |
| Source d'entrée - Basculement d'entrée auto - Off | 4 3 2  |
| Général   | 5      |
| Général - Langue                                  | 5 1    |
| Général - Langue - Anglais                        | 5 1 1  |
| Général - Langue - Allemand                       | 5 1 2  |
| Général - Langue - Français                       | 5 1 3  |
| Général - Langue - Espanol                        | 5 1 4  |
| Général - Langue - Italien                        | 5 1 5  |
| Général - Langue - Suédois                        | 5 1 6  |
| Général - Langue - Finlandais                     | 5 1 7  |
| Général - Langue - Portugais                      | 5 1 8  |
| Général - Langue - Portugais (Brésil)             | 5 1 9  |
| Général - Langue - Polonais                       | 5 1 10 |
| Général - Langue - Russe                          | 5 1 11 |
| Général - Langue - Turc                           | 5 1 12 |
| Général - Langue - Ukrainien                      | 5 1 13 |
| Général - Langue - Chinois                        | 5 1 14 |
| Général - Langue - Chinois traditionnel           | 5 1 15 |
| Général - Langue - Japonais                       | 5 1 16 |
| Général - Langue - Coréen                         | 5 1 17 |
| Général - Langue - Arabe                          | 5 1 18 |
| Général - Hexagon Lighting                        | 5 2    |
| Général - Hexagon Lighting - Static 1             | 5 2 1  |

| Menu  | lieu                     |
|---|--------------------------|
| Général - Hexagon Lighting - Static 1           | 5 2 1<br>Puce de couleur |
| Général - Hexagon Lighting - Static 2           | 5 2 2                    |
| Général - Hexagon Lighting - Static 2           | 5 2 2<br>Puce de couleur |
| Général - Hexagon Lighting - Static 3           | 5 2 3                    |
| Général - Hexagon Lighting - Static 3           | 5 2 3<br>Puce de couleur |
| Général - Hexagon Lighting - Static 4           | 5 2 4                    |
| Général - Hexagon Lighting - Static 4           | 5 2 4<br>Puce de couleur |
| Général - Hexagon Lighting - Cycle              | 5 2 5                    |
| Général - Hexagon Lighting - Off                | 5 2 6                    |
| Général - Touche définie 1                      | 5 3                      |
| Général - Touche définie 1 - Source d'entrée    | 5 3 1                    |
| Général - Touche définie 1 - Mode Jeux          | 5 3 2                    |
| Général - Touche définie 1 - DTS Headphone:X    | 5 3 3                    |
| Général - Touche définie 1 - Crosshair          | 5 3 4                    |
| Général - Touche définie 1 - Contrôle des noirs | 5 3 5                    |
| Général - Touche définie 1 - Temps de Réponse   | 5 3 6                    |

| Menu  | lieu  |
|---|-------|
| Général - Touche définie 1 - Nombre de FPS        | 5 3 7 |
| Général - Touche définie 1 - Hexagon Lighting     | 5 3 8 |
| Général - Touche définie 2                        | 5 4   |
| Général - Touche définie 2 - Source d'entrée      | 5 4 1 |
| Général - Touche définie 2 - Mode Jeux            | 5 4 2 |
| Général - Touche définie 2 - DTS Headphone:X      | 5 4 3 |
| Général - Touche définie 2 - Crosshair            | 5 4 4 |
| Général - Touche définie 2 - Contrôle des noirs   | 5 4 5 |
| Général - Touche définie 2 - Temps de Réponse     | 5 4 6 |
| Général - Touche définie 2 - Nombre de FPS        | 5 4 7 |
| Général - Touche définie 2 - Hexagon Lighting     | 5 4 8 |
| Général - SMART ENERGY SAVING                     | 5 5   |
| Général - SMART ENERGY SAVING - Haut              | 5 5 1 |
| Général - SMART ENERGY SAVING - Bas               | 5 5 2 |
| Général - SMART ENERGY SAVING - Off               | 5 5 3 |
| Général - Mode Économie d'énergie prolongée       | 5 6   |
| Général - Mode Économie d'énergie prolongée - On  | 5 6 1 |
| Général - Mode Économie d'énergie prolongée - Off | 5 6 2 |

| <b>Menu</b>  | <b>lieu</b> |
|--|-------------|
| Général - Veille Automatique                                   | 5 7         |
| Général - Veille Automatique - 8H                              | 5 7 1       |
| Général - Veille Automatique - 6H                              | 5 7 2       |
| Général - Veille Automatique - 4H                              | 5 7 3       |
| Général - Veille Automatique - Off                             | 5 7 4       |
| Général - Version de compatibilité d'entrée                    | 5 8         |
| Général - Version de compatibilité d'entrée<br>- 2.1(PC) / 2.1 | 5 8 1       |
| Général - Version de compatibilité d'entrée<br>- 2.1(AV) / 1.4 | 5 8 2       |
| Général - Version de compatibilité d'entrée<br>- 1.4 / 1.2     | 5 8 3       |
| Général - Buzzer   | 5 9         |
| Général - Buzzer - On  | 5 9 1       |
| Général - Buzzer - Off   | 5 9 2       |
| Général - OSD Verrouiller                                      | 5 10        |
| Général - OSD Verrouiller - On                                 | 5 10 1      |
| Général - OSD Verrouiller - Off                                | 5 10 2      |
| Général - Autodiagnostic à l'écran                             | 5 11        |
| Général - Autodiagnostic à l'écran                             | 5 11 1      |
| Général - Information  | 5 12        |
| Général - Licence de logiciel open source                      | 5 13        |
| Général - Licence de logiciel open source                      | 5 13 1      |
| Général - Réinitialise   | 5 14        |
| Général - Réinitialise - Non                                   | 5 14 1      |
| Général - Réinitialise - Oui                                   | 5 14 2      |



**Déclaration de conformité du fournisseur**

|                         |  |
|-------------------------|--|
| Appellation commerciale | LG   |
| Partie responsable      | LG Electronics USA, Inc.   |
| Adresse                 | 111 Sylvan Avenue, North Building,<br>Englewood Cliffs, NJ 07632 |
| Courriel                | lg.environmental@lge.com   |

Le modèle et le numéro de série du produit se trouvent au dos et sur l'un de ses côtés.  
Inscrivez-les ci-dessous au cas où vous auriez besoin d'un service d'entretien ou de réparation.

Modèle \_\_\_\_\_

N° de série \_\_\_\_\_