



ATEN 컨트롤 시스템

사용자 매뉴얼



www.aten.com

EMC 정보

미연방 통신 위원회 전파 방해 성명서

이 제품은 FCC 규정 15장에 의거해 Class A 디지털 기기 제한 사항 규정을 준수하도록 테스트를 받았습니다. 이러한 제한 사항은 장치가 상업 환경에서 동작할 시 유해한 간섭에 대한 합리적인 보호를 제공하기 위해 고안되었습니다. 설명서의 내용에 따라 제품 설치 및 사용하지 않을 경우 무선 통신에 유해한 전파 방해가 발생할 수 있습니다. 거주 지역에서 이 장비의 운영은 사용자가 간섭을 조정하기 위한 자기 부담금을 요하는 유해한 간섭을 일으킬 수 있습니다.

FCC 경고: 규정을 책임지는 기관으로부터 승인 받지 않은 변경 또는 수정은 본 장비를 운영하는 사용자의 권한을 무효화할 수 있습니다.

경고: 거주 환경에서의 장비 운영은 전파 장애를 일으킬 수 있습니다.

KCC 성명:

유선 제품용 / A 급 기기 (업무용 방송 통신 기기)

이 기기는 업무용 (A 급) 전자파적합기기로서 판매자 또는 사용자는 이 점을 주의하시기 바라며, 가정 외의 지역에서 사용하는 것을 목적으로 합니다.

RoHS

이 제품은 RoHS를 준수합니다.

안전

이 제품은 정보 기술 기기로 구분됩니다.



사용자 정보

온라인 등록

당사의 온라인 지원 센터에 제품 등록을 하십시오:

인터넷서널	http://eservice.aten.com
-------	---

전화 연결 지원

아래의 번호로 전화 연결 지원이 가능합니다:

인터넷서널	886-2-8692-6959
중국	86-400-810-0-810
일본	81-3-5615-5811
한국	82-2-467-6789
북미	1-888-999-ATEN 내선 4988 1-949-428-1111

사용자 주의 사항

본 설명서에 포함된 모든 정보, 기록 그리고 사양은 제조자에 의해 사전 공지 없이 변경될 수 있습니다. 제조자는 명시적 또는 암묵적 진술 및 보증을 일체 하지 않습니다. 특히, 특정 목적을 위한 시장성과 적합성에 관한 어떠한 보증을 하지 않습니다. 본 설명서에서 설명하는 모든 제조자의 소프트웨어는 구매했거나 허가 받은 것입니다. 제품 구입에 따른 결함이 있을 경우, 바이어 (제조자가 아닌 유통업자 또는 중개인)가 필요한 서비스, 수리 및 소프트웨어에 결함으로 발생한 부수적 또는 파생적 피해에 대한 모든 비용을 산정합니다.

이 시스템의 제조자는 이 장치에 인증되지 않은 수정에 의해 야기된 라디오와 TV 모두에 대한 전파 방해에 대한 책임을 지지 않습니다. 이러한 전파 방해를 조정하는 것은 사용자의 책임입니다.

제조자는 올바른 동작 전압 설정이 되어 있지 않은 경우 이 시스템의 운영에 발생하는 어떠한 손상에 대해서도 책임지지 않습니다. **사용 전 전압 설정이 올바른지 확인하십시오.**

구성품 내용

VK0100

VK0100 구성품은 다음과 같습니다:

- ◆ 1 VK0100 8-버튼 컨트롤 패드(US, 1 Gang)
- ◆ 1 버튼 팩
- ◆ 6 터미널 블록
- ◆ 1 보호 덮개
- ◆ 1 사용자 설명서*

VK0200

VK0200 구성품은 다음과 같습니다:

- ◆ 1 VK0200 12-버튼 컨트롤 패드(EU, 2 Gang)
- ◆ 1 버튼 팩
- ◆ 6 터미널 블록
- ◆ 1 보호 덮개
- ◆ 1 사용자 설명서*

VK1100

VK1100 구성품은 다음과 같습니다:

- ◆ 1 VK1100 컨트롤 박스
- ◆ 4 터미널 블록
- ◆ 1 전원 코드
- ◆ 1 사용자 설명서*

VK2100

VK2100 구성품은 다음과 같습니다:

- ◆ 1 VK2100 컨트롤 박스
- ◆ 1 랙 마운트 키트
- ◆ 9 터미널 블록
- ◆ 1 전원 코드
- ◆ 1 사용자 설명서*

주의:

- ◆ 본 설명서를 완벽히 숙지 후 설명과 동작 순서를 주의 깊게 따라 해 ATEN 컨트롤러 및 연결 되어 있는 기기의 파손을 방지합니다.
 - ◆ 본 설명서 출판 후 VK2100의 기능이 추가되었을 가능성이 있습니다. 최신 VK2100 사용자 매뉴얼을 위해 <http://www.aten.com/global/en/> 를 방문하십시오.
-

목차

EMC 정보.....	ii
안전.....	ii
사용자 정보.....	iii
온라인 등록.....	iii
전화 지원.....	iii
구성품 내용.....	iv
VK0100.....	iv
VK0200.....	iv
VK1100.....	iv
VK2100.....	iv
목차.....	vi
본 설명서에 대해.....	xi
규정.....	xii
용어.....	xii
제품 정보.....	xii
1. 소개	
개요.....	1
장점.....	3
지능형 제어.....	3
특징.....	5
ATEN 컨트롤 박스.....	5
ATEN 컨트롤 패드.....	6
ATEN 컨트롤 구성자.....	7
ATEN 컨트롤 시스템 앱.....	7
ATEN 키패드.....	8
요구사항.....	9
액세서리.....	10
2. 하드웨어 설정	
ATEN 컨트롤 박스.....	11
패널 구성.....	11
VK2100 앞면 보기.....	11
VK2100 뒷면 보기.....	13
VK1100 앞면 보기.....	14
VK1100 뒷면 보기.....	16
ATEN 컨트롤 박스 랙 마운팅.....	17
VK2100.....	17
VK1100.....	18
컨트롤 박스 연결.....	19
12VDC 전원 출력.....	23
릴레이.....	27
IR / 시리얼.....	28

1 IR 전송기.....	29
2 IR 전송기.....	29
디지털 I/O.....	30
RS-232.....	32
RS-232/422/485.....	33
이더넷.....	34
ATEN 컨트롤 패드.....	35
패널 구성.....	35
컨트롤 패드 설치.....	37
설치 순서.....	37
RS-232 시리얼 연결.....	42
릴레이 연결.....	43
디지털 입력 장치.....	44
이더넷.....	45
액세서리.....	46
ATEN 확장 박스.....	46
ATEN 키패드.....	47
설치.....	48
구성.....	52
레이아웃 예시.....	53
3. 브라우저 동작	
개요.....	55
로그인.....	55
대시보드.....	56
설정.....	57
모바일 컨트롤 라이선스.....	59
저장.....	60
액세스.....	61
모니터.....	63
네트워크.....	64
연결.....	65
스케줄.....	66
보안.....	67
4. ATEN 구성자 (VK6000)	
개요.....	69
설치.....	69
태스크 시작.....	72
메인 페이지.....	74
메뉴바.....	76
프로젝트.....	82
장치.....	84
장치 설정 목록.....	85
ATEN 구성자에 장치 추가.....	86
왼 쪽 사이드바.....	87

환경설정.....	88
컨트롤러 환경설정.....	88
확장 박스 (확장기).....	90
시리얼 장치 환경설정.....	91
I/O 장치 환경설정.....	93
IR/릴레이 장치 환경설정.....	94
이더넷 장치 환경설정.....	95
라이브러리.....	97
장치 라이브러리.....	98
디자인.....	99
개요.....	99
왼 쪽 사이드바.....	100
뷰어.....	100
페이지.....	100
뷰어 추가.....	101
뷰어 설정.....	105
객체 속성.....	108
객체 페이지.....	108
모바일 장치 객체 속성.....	109
버튼.....	109
그룹.....	113
레벨.....	114
슬라이더 바.....	115
파워포인트 컨트롤 및 미디어 컨트롤 템플릿.....	117
이미지.....	118
이미지 레이어화.....	119
ATEN 키패드/컨트롤 패드 객체 속성.....	120
버튼/슬라이더 바 액션.....	123
버튼/슬라이더 바 동작 이해.....	123
버튼/슬라이더 바 동작 설정.....	125
기능.....	126
장치 기능.....	128
고급 기능.....	130
고급 기능 적용.....	132
플래그 설정.....	132
컨디션.....	133
버튼 상태 변경.....	138
레벨 변경.....	140
그룹 버튼 상태 변경.....	141
슬라이더 바 레벨 변경.....	142
버튼 이름 변경.....	143
그래픽 라이브러리.....	145
배경색.....	145
버튼.....	145
아이콘.....	146
장치 인터페이스.....	146

라이브러리.....	147
플래그.....	148
모니터.....	150
모니터에 대한 이해.....	150
모니터 페이지 옵션.....	150
컨디션 타입.....	152
기능.....	155
IF 모니터 생성.....	156
Switch 모니터 생성.....	159
Bypass 모니터 생성.....	162
While Loop 모니터 생성.....	163
Professional 모니터 생성.....	164
매크로.....	168
이벤트 일정.....	170
변수.....	171
변수에 대한 이해.....	171
피드백 메시지를 돌려보내는 장치.....	171
피드백 메시지를 돌려보내지 않는 장치.....	173
업로드.....	176
컨트롤러 정보 보기.....	178
5. ATEN 데이터베이스 생성기	
개요.....	179
마이 라이브러리.....	180
마이 라이브러리 관리.....	182
새 장치 편집/추가.....	183
텍스트 명령어 툴.....	185
ATEN 라이브러리	197
6. 원격 PC 컨트롤	
개요.....	199
지원사항.....	199
원격 PC 컨트롤 시작.....	201
해당 컴퓨터에 ControlAssist 설치.....	201
컨트롤 시스템에 해당 컴퓨터 추가.....	204
컨트롤 인터페이스 설정.....	206
지원되는 PC 컨트롤 액션.....	209
7. ATEN 컨트롤 시스템 앱	
개요.....	211
앱 설치.....	211
ATEN 컨트롤 시스템 앱.....	212
데모.....	213
WinViewer1 / iPad / Android1.....	213
데모.....	214
웰컴.....	216

뷰어 관리.....	217
LAN 장치 관리.....	218
컨트롤러.....	219
패스워드 설정.....	221
로그 리포트.....	222
리포트 히스토리.....	223
정보.....	224
다운로드 뷰어.....	225
뷰어 다운로드.....	226

부록

안전 사항.....	227
일반.....	227
랙 마운팅.....	229
기술 지원.....	230
인터내셔널.....	230
데이터포인트 타입.....	231
제품 규격.....	234
VK2100.....	234
VK1100.....	236
VK0100/VK0200.....	238
Windows OS 버튼 제한.....	240
보증 제한.....	241

본 설명서에 대하여

본 사용자 설명서는 사용자가 ATEN 컨트롤 시스템을 최대한으로 활용하기 위한 목적으로 제공됩니다. ATEN 컨트롤러의 설정 및 동작 그리고 다음의 표를 포함한 액세서리에 대한 모든 사항을 제공합니다:

장치 카테고리	장치 모델	장치 이름
ATEN 컨트롤 박스	VK1100	ATEN 콤팩트 컨트롤 박스
	VK2100	ATEN 컨트롤 박스
ATEN 컨트롤 패드	VK0100	8-버튼 컨트롤 패드 (US, 1 Gang)
	VK0200	12-버튼 컨트롤 패드 (EU, 2 Gang)
ATEN 키패드	VK108US	8-버튼 키패드 (US, 1 Gang)
	VK112EU	12-버튼 키패드 (EU, 2 Gang)
ATEN 확장 박스	VK224	4-포트 시리얼 확장
	VK236	6-포트 IR/시리얼 확장 박스
	VK248	8-채널 릴레이 확장 박스
	VK258	8-채널 디지털 I/O 확장 박스

본 설명서에 대한 정보의 개요는 다음과 같습니다.

1장, 소개

ATEN 컨트롤 시스템을 소개합니다. 목적, 기능 및 특징을 소개하며 컨트롤 박스 및 컨트롤 패드의 패널 구성을 설명합니다.

2장, 하드웨어 설정

서로 다른 타입의 하드웨어 연결을 포함해 ATEN 컨트롤 시스템 설치에 필요한 순서를 제공합니다.

3장, 브라우저 동작

컨트롤 박스 및 컨트롤 패드의 웹 인터페이스에 대한 정보와 ATEN 컨트롤 시스템 설비의 일부를 원격에서 구성하도록 사용하는 방법을 안내합니다.

4장, ATEN 구성자 (VK6000)

ATEN 구성자 (VK6000) 소프트웨어에 대한 설명과 ATEN 컨트롤 시스템 구성 및 동작에 어떻게 사용되는지 설명합니다.

5장, ATEN 데이터베이스 생성기

데이터베이스 생성기 소프트웨어에 대한 설명과 VK6000 장치 라이브러리에 새 장치를 추가 구성 방법을 제공합니다.

6장, 원격 PC 컨트롤

허용된 장치에서 원격 제어를 위한 컴퓨터 설정 방법을 설명하고 지원 가능한 컨트롤 액션에 대한 설명을 제공합니다.

7장, ATEN 컨트롤 시스템 앱

ATEN 모바일 앱에 대한 설명과 ATEN 컨트롤 시스템에 연결된 장치를 동작에 필요한 사용법을 제공합니다.

부록

ATEN 컨트롤 시스템에 대한 제품 규격 및 기타 기술적 지원을 제공합니다.

규정

본 설명서는 아래의 규정을 따릅니다.

- | | |
|---|---|
| 고정 너비 | 입력해야 할 글자를 나타냅니다. |
| [] | 눌러야 할 키를 나타냅니다. 예를 들어 [Enter] Enter 키를 누르라는 의미입니다. 만약 키 조합이 필요하다면 같은 괄호 안에 플러스와 함께 나타냅니다: [Ctrl+Alt] |
| 1. | 순차적인 단계를 나타내는 번호 목록입니다. |
| ◆ | 볼릿 목록은 정보를 제공하지만 순차적인 단계를 담고 있지 않습니다. |
| → | 다음에 오는 선택 사항을 나타냅니다(메뉴, 다이얼로그 박스와 같은).
예를 들어, Start → Run 은 Start 메뉴 열고 Run 을 선택합니다. |
|  | 주요정보를 나타냅니다. |

용어

용어	설명
ATEN 컨트롤 박스, 컨트롤 박스	ATEN 컨트롤 박스 또는 컨트롤 박스는 VK2100 컨트롤 박스와 VK1100 콤팩트 컨트롤 박스를 포함한 ATEN 컨트롤 박스의 모든 모델을 의미합니다.
ATEN 컨트롤러, 컨트롤러	ATEN 컨트롤러 또는 컨트롤러는 ATEN 컨트롤 박스(VK1100과 VK2100) 및 ATEN 컨트롤 패드(VK0100과 VK0200) 전체 모델을 뜻합니다.
뷰어, 프로파일	뷰어 또는 프로파일은 소프트웨어 컨트롤 인터페이스로 사용자가 컨트롤 시스템에서 제어 및 동작을 원하는 대로 할 수 있습니다. 뷰어 또는 프로파일은 ATEN 구성자를 이용해 설정이 되며 모바일 장치, ATEN 키패드 또는 ATEN 컨트롤 패드 기능을 하는 장치처럼 지원되는 하드웨어 컨트롤 장치에 적용됩니다.
프로젝트	프로젝트는 ATEN 컨트롤 시스템에 대한 구성 세트로 장치와 프로파일을 관리하는 하나 이상의 컨트롤러를 포함합니다.

제품 정보

ATEN 제품에 대한 정보와 제한 없는 도움이 필요할 경우 ATEN 웹사이트 또는 ATEN의 인증된 판매자에 연락하십시오. 지역과 전화 번호 정보 목록에 있는 ATEN 웹사이트를 방문하세요:

국제	http://www.aten.com
북미	http://www.aten-usa.com

이 페이지는 의도적으로 비워 두었습니다.

1 장 소개

개요

ATEN 컨트롤 박스/ATEN 컨트롤 패드(컨트롤러), ATEN 구성자 소프트웨어(VK6000) 그리고 ATEN 컨트롤 시스템 앱을 포함하는 ATEN 컨트롤 시스템은 표준 이더넷 기반 매니지먼트 시스템입니다. 하나의 공간 또는 대규모 시설에서 모든 하드웨어 장치를 연결해 모바일에서 직접적이고 쉬운 중앙 집중 제어를 제공합니다. ATEN 컨트롤러는 메인 컨트롤로써 공간의 보편적으로 보이는 모든 하드웨어 장치 종류에 뛰어난 연결성을 제공을 제공합니다. 하드웨어 연결 후 ATEN 구성자(VK6000)은 간단하고 쉽게 장치의 단계별 구성 설정을 제공합니다. ATEN 컨트롤 시스템 앱은 사용자를 모든 ios, 안드로이드 또는 윈도우 모바일 장치 / 태블릿 컴퓨터에서 컨트롤러로 연결해 사용자에게 다양한 공간에서 언제 어떠한 방식으로든 모든 하드웨어 장치를 제어할 수 있는 기동성을 부여합니다.

ATEN 컨트롤 박스/컨트롤 패드는 손쉽게 기존 설비에 배치할 수 있고 유연하게 AV 장비, 조명, 회의 시스템, 냉방 장치, 모션 센서, 전원 스위치 등과 같은 ATEN VanCryst pro-AV 제품 및 가까운 다른 하드웨어 장치와 통합할 수 있습니다. 컨트롤러는 하드웨어 장치에 연결되는 중앙 플랫폼의 역할을 하며 모든 iOS, 안드로이드 또는 윈도우 모바일 장치에서 맞춤형 GUI를 통해 모니터링, 관리 및 제어가 가능합니다.

VK6000 구성자 소프트웨어는 직관적인 GUI를 통해 빠른 설치와 장치 제어를 몇 가지 쉬운 단계만으로 가능합니다. VK6000을 이용해 하드웨어 구성, 컨트롤 인터페이스 디자인 그리고 설정을 컨트롤러에 업로드 하는 것을 볼 수 있습니다. 연결된 장치의 제어를 위해, 모든 iOS, 안드로이드 또는 윈도우 모바일 장치에서 ATEN 컨트롤 시스템 앱을 통해 모바일 장치 뷰어, 컨트롤 인터페이스를 생성하고 설정할 수 있습니다. 이더넷 연결을 통해 ATEN 컨트롤 시스템 앱에서 포인트-앤-탭(point-n-tap) 유저 인터페이스를 통해 컨트롤러에서 뷰어를 편집하고 다운로드 할 수 있습니다. 각 뷰어는 맞춤형 컨트롤 인터페이스이며 하드웨어 장치를 목표로 하고 제어하는데 빠른 접속을 가능하게 합니다.

뷰어 사용은 패스워드 인증으로 보호되어 보안 접속을 보장합니다.

ATEN 컨트롤 시스템은 최적의 효율성과 동작을 갖춘 유연한 매니지먼트 시스템을 통해 다양한 하드웨어 장치의 중앙 모바일 제어가 필요한 회의실, 회의장, 이사회실, 교실 등의 모든 종류의 공간에 완벽하게 적용할 수 있습니다.

장점

지능형 컨트롤

ATEN 컨트롤 시스템은 하드웨어 장치 간의 상호 작용을 더욱 우수하게 만듭니다. 미리 프로그램화 된 액션과 트리거는 완벽하게 자동화 된 고급 동작 시리즈를 제공해 사용자의 장치가 각각 지능적으로 응답해 전체 솔루션을 더욱 우수하고 매끄럽게 운영할 수 있습니다.

동작 최대화

ATEN 컨트롤 시스템은 거의 0에 가까운 응답 시간을 유지할 뿐만 아니라 추가 보호를 위한 데이터 암호화 기능을 지원하는 통신 프로토콜을 최대화합니다.

설치 간소화

룸의 크기 또는 하드웨어가 얼마나 복잡한지 상관없이 ATEN 컨트롤 시스템은 간단히 3단계로 배치가 가능합니다: 하드웨어를 연결합니다, 시스템을 설정하고 스마트 모바일 앱을 통해 뷰어를 업로드 합니다. 직관적인 GUI를 통해 모든 방을 제어하는 설치 프로세스는 간단하며 원하는 대로 설정할 수 있고 복잡하지 않은 미리 정의된 명령어와 매크로로 복잡한 프로그래밍 스킬을 필요로 하지 않습니다.

용이한 확장성

가능한 확장 박스 범위로 ATEN 컨트롤 시스템 설치에 추가 시리얼, 릴레이 및 IR 장치 수용력을 키웁니다. 또한 ATEN 라이브러리는 10,000 이상 장치 드라이버가 있으며 데이터베이스 생성기를 통해 기존 데이터베이스에 새 장치를 추가해 어떠한 설치 규모 및 종류에서도 확장 및 쉬운 관리가 가능합니다.

유저 중심의 편리성

강화된 싱글-소프트웨어 솔루션은 모든 모바일 장치를 위한 직관적인 인터페이스를 생성하는 한편, 원하는 대로 컨트롤 패널을 설정하는 폭넓은 액션 및 디자인 요소 라이브러리로부터의 선택을 통해 특정 요구 사항을 충족할 수 있습니다.

또한 ATEN 컨트롤 시스템은 다양한 지원 서비스를 제공합니다. 이 서비스는 시스템 통합 업체가 손쉽게 제어할 수 있는 환경을 구축하는데 도움이 되는 드라이버 다운로드, 데이터베이스 생성 및 툴 업그레이드를 포함합니다.

지속적인 제어

직관적인 시스템 컨트롤은 같은 지역 또는 지역 전체에서 한 공간에서 시작해 여러 개의 공간으로 확장할 수 있습니다. iOS, 안드로이드 또는 윈도우 모바일 장치의 뷰어 사이의 토글은 간단한 포인트-앤-탭(point-n-tap) 동작으로 여러 개의 공간 제어를 용이하게 합니다. 또한 다양한 모바일 장치는 같은 공간 또는 여러 공간을 제어하는 액세스에 대한 권한을 갖기 때문에 유연하고 강화된 유동성 및 우수한 보안을 제공합니다.

특징

ATEN 컨트롤 박스

- ◆ 다양한 연결 인터페이스를 지원합니다:

인터페이스	VK2100 컨트롤 박스	VK1100 콤팩트 컨트롤 박스
시리얼 포트	6	2
IR/시리얼 포트	4	2
릴레이 채널	4	4
I/O 채널	4	-
이더넷 포트	1	1

- ◆ 전원 공급 연결을 위한 DC 출력:
 - ◆ VK2100: 4 DC 출력 장착
 - ◆ VK1100: 1 DC 출력 장착
- ◆ 간편한 뷰어 업로드를 위한 1 x USB 포트
- ◆ 매니지먼트 시스템 구축을 위한 IR 학습 기능
- ◆ 텔넷, TCP, UDP, ONVIF, PJLink, HTTP, HTTPS 호환
- ◆ 프로젝트 파일 백업 지원
- ◆ 최대 8 ATEN 키패드 지원
- ◆ 웹 GUI - 쉬운 시스템 구성
- ◆ 모바일 컨트롤을 위한 2개의 무료 라이선스*
- ◆ 데이터 모니터링을 위한 SSH 통신 지원
- ◆ 랙 마운트 가능

주의: 모바일 컨트롤에 2개 이상의 라이선스가 필요하다면 담당 판매자에게 문의하십시오.

ATEN 컨트롤 패드

- ◆ 다양한 연결 인터페이스를 지원합니다:
 - ◆ 2 RS-232 시리얼 포트
 - ◆ 2 릴레이 채널
 - ◆ 1 디지털 입력 포트
 - ◆ 1 이더넷 포트
- ◆ 2-gang EU 및 MK 타입 접속함에 설치를 위한 디자인(VK0200용)
- ◆ 완벽한 맞춤형 레이아웃
 - ◆ VK0100: 4~8 버튼을 사용해 14 레이아웃
 - ◆ VK0200: 6~12 버튼을 사용해 125 레이아웃
- ◆ 맞춤형 버튼 텍스트 각인 서비스
- ◆ 시스템 LED 지시자 - 빠른 연결 상태 확인
- ◆ 듀얼-컬러 LED - 어두운 환경에서도 선명하게 표시
- ◆ 이중 전원 공급 (DC 전원 및 PoE)
- ◆ 네이티브 KNX IP 지원 - 매니지먼트 시스템 구축
- ◆ 텔넷, TCP, UDP, ONVIF, PJLink, HTTP, HTTPS 호환
- ◆ 프로젝트 파일 백업 지원
- ◆ 쉬운 시스템 구성을 위한 웹 GUI
- ◆ 데이터 모니터링을 위한 SSH 통신 지원

주의: 모바일 장치를 사용해 설정을 제어하려면 판매 담당자에게 모바일 컨트롤 라이선스 구매를 문의하십시오.

ATEN 구성자

- ◆ 직관적인 GUI를 통한 쉬운 구성 순서의 간편한 뷰어 설정
- ◆ 맞춤형 GUI – 모바일 장치 및 PC에서 사용 가능
- ◆ ControlAssist 지원 – PC 컨트롤 가능 (PC 셧다운, 미디어 파일, 파워포인트 파일)*
- ◆ 데이터베이스 생성기 내장 – 장치 드라이버 설치 및 전체 장치 관리
- ◆ 10,000 이상 장치 드라이버 및 ATEN VanCryst 제품 드라이버를 포함한 ATEN 라이브러리 내장
- ◆ 이벤트 일정 관리
- ◆ 양방향 통신 – 자동으로 다음 액션으로 이동하기 위한 사용자 정의 이벤트 모니터링
- ◆ 테스트 툴 – 뷰어를 ATEN 컨트롤러에 업로드 하기 전 액션에서 명령어 확인
- ◆ 업로드 전 맞춤형 GUI를 시뮬레이션하고 리뷰하기 위한 시뮬레이터

주의: 지원 가능한 PC 컨트롤 액션에 대한 상세 내용은 209페이지 *지원되는 PC 컨트롤 액션*을 확인하십시오.

ATEN 컨트롤 시스템 앱

- ◆ 관리자는 모바일 장치 또는 태블릿 컴퓨터의 뷰어를 통한 다수의 공간을 중앙 제어
- ◆ 패스워드 인증으로 뷰어에 유저 액세스 제한
- ◆ 시스템 동기화 – 다수의 모바일 장치 및 태블릿 컴퓨터 사이 제어
- ◆ 모든 iOS, 안드로이드 또는 윈도우 모바일 장치 시스템 제어 가능 – 구매 추가 비용 불필요

ATEN 키패드

원하는 대로 설정 가능한 레이아웃

- ◆ VK108US: 4~8 버튼을 사용해 14 레이아웃
- ◆ VK112EU: 6~12 버튼을 사용해 125 레이아웃
- ◆ 시스템 LED 지시자 - 빠른 연결 상태 확인
- ◆ 듀얼-컬러 LED - 어두운 환경에서도 선명한 표시
- ◆ 이더넷 통신을 위한 ATEN 컨트롤러와 간단한 ID 페어링
- ◆ 확장성 - ATEN 컨트롤러는 최대 8 키패드 연결 가능
- ◆ 다양한 모드 지원 - 각 버튼에 유연한 동작 설정
- ◆ 직관적인 웹 GUI로 쉬운 설정
- ◆ 이중 전원 공급 (DCD 전원 및 PoE)
- ◆ 버튼 각인 서비스

요구사항

다음의 장비를 준비하고 사용자의 장비가 다음과 같이 최소한의 요구 사항에 맞는지 확인하십시오.

- ◆ ATEN 컨트롤러로 제어할 하드웨어 장치
 - ◆ 양방향 RS-232/422/485 시리얼 장치
 - ◆ 단방향 IR 또는 시리얼 전송기 하드웨어 장치 (컨트롤 박스에 한함)
 - ◆ 릴레이 하드웨어 장치
 - ◆ 디지털 입력 하드웨어 장치 (VK2100 및 컨트롤 패드에 한함)
 - ◆ 디지털 출력 하드웨어 장치 (VK2100에 한함)
 - ◆ 이더넷 제어 PLink, 텔넷, ONVIF, TCP, UDP, HTTP, HTTPS 장치
 - ◆ KNX IP 인터페이스 – KNX 호환 장치 연결
- ◆ **케이블**
 - ◆ ATEN 컨트롤러를 로컬 지역 네트워크에 연결하는데 사용할 Cat 5e/6 이더넷 케이블
 - ◆ (선택사항) DB9 커넥터 시리얼 장치의 경우 표준 직접 연결 케이블을 사용하십시오.
- ◆ **ATEN 컨트롤 시스템을 설정할 컴퓨터**
컴퓨터에 윈도우 7, 8, 8.1, 10 이상 버전이 동작하고 있는지 확인하십시오.
- ◆ (선택사항) 원격 제어를 위한 최대 10 모바일 장치

주의: 각 모바일 장치에는 라이선스가 필요합니다. 상세 정보는 59페이지 *모바일 컨트롤 라이선스* 라 참조하십시오.

액세서리

컨트롤 시스템 기능을 강화하려면 추가로 ATEN 액세서리를 구매하십시오. 상세 정보는 ATEN 웹사이트를 방문하십시오. 액세서리를 구매하려면 ATEN 판매자에게 문의하십시오.

모델	설명
2XRT-0004G	다양한 IR 이미터 (1.8 m)
2X-031G	VK1100용 싱글 랙 마운트 키트
VK108US	8-버튼 키패드 (US, 1 Gang)
VK112EU	12-버튼 키패드 (EU, 2 Gang)
VK224	4-포트 시리얼 확장 박스
VK236	6-포트 IR/시리얼 확장 박스
VK248	8-채널 릴레이 확장 박스
VK258	8-채널 디지털 I/O 확장 박스
SA0141	DB9-F to RJ45-F 아답터
SA0145	RJ45-F to DB9-M 아답터

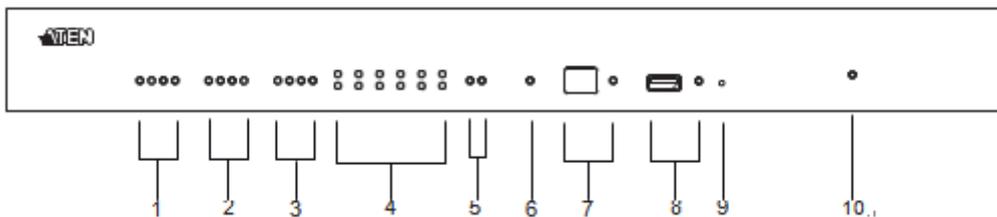


1. 227페이지의 *안전 주의 사항*에서 이 장치의 배치에 대한 안전 정보를 제공합니다. 진행 전 확인하십시오.
2. 설비에 연결된 모든 장치의 전원이 꺼져 있는지 확인하십시오. 키보드 전원 기능이 있는 컴퓨터의 전원 코드가 분리되어 있는지 확인하십시오.

ATEN 컨트롤 박스

패널 구성

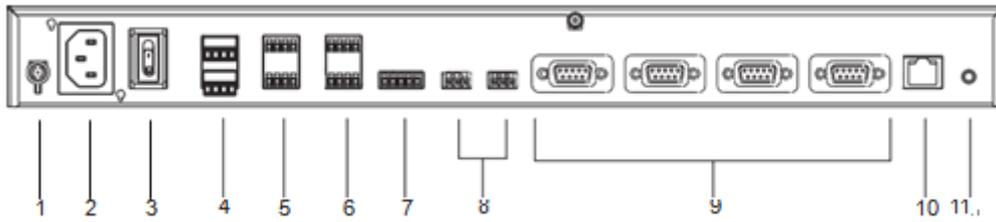
VK2100 앞면 보기



No.	구성	설명
1	릴레이 LED	LED에 녹색 불이 들어와 장치 연결이 활성화 되고 있음을 표시합니다. (폐쇄 루프)
2	IR/시리얼 LED	LED에 녹색 불이 들어와 장치 연결이 동작 중이고 IR/시리얼 신호가 전송되고 있음을 표시합니다.
3	I/O LED	LED에 녹색 불이 들어와 장치 연결이 동작 중이고 I/O 신호가 전송되고 있음을 표시합니다.
4	시리얼 LED	LED(1~6)에 녹색 불이 들어와 시리얼 신호가 전송되고 있음을 표시합니다.

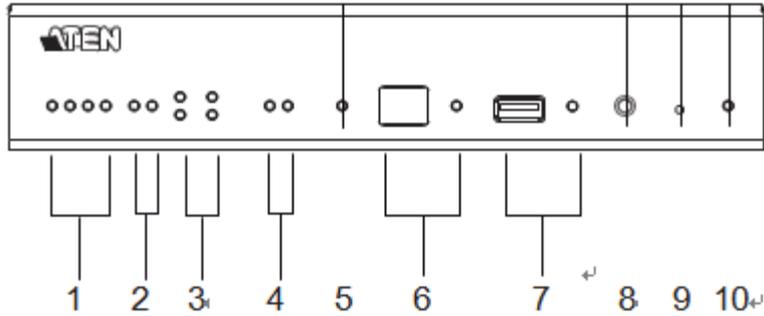
No.	구성	설명
5	이더넷 LED	LED는 네트워크 연결에 대한 정보를 제공합니다. <ul style="list-style-type: none"> • 링크: LED가 녹색으로 깜빡여 이더넷 신호가 전송되고 있음을 표시합니다. • ACT: : LED가 녹색으로 깜빡여 100Mbps 전송을 표시합니다.
6	DC 과부하 LED	LED에 주황색 불이 들어와 DC 출력이 최대 출력을 초과했음을 표시합니다. 주의: LED에 주황색 불이 들어오면 연결된 장치의 연결 중 하나의 연결을 분리해 24W 이하로 전체 출력을 유지합니다.
7	IR 수신기 / LED	IR 수신기는 러닝 모드에서 원격 제어 기능을 VK2100로 넘어가게 합니다. IR 리모트와 수신기 창 사이의 거리는 직선 시야의 10cm이하로 유지해야 합니다. <ul style="list-style-type: none"> • LED가 녹색으로 깜빡여 장치가 IR 리모컨에서 신호를 수신할 준비가 되었음을 표시합니다.
8	USB 포트 / LED	VK2100에 뷰어를 업로드 하기 위한 USB 장치를 연결하는 곳입니다. <ul style="list-style-type: none"> • LED가 녹색으로 깜빡여 뷰어가 업로드 중임을 나타내며 녹색 불이 들어오면 업로드가 성공했음을 나타냅니다. • LED에 주황색 불이 들어와 뷰어 업로드가 실패했음을 나타냅니다.
9	리셋 스위치	<ul style="list-style-type: none"> • 네트워크 설정을 제외한 모든 설정을 삭제하려면 리셋 스위치를 8초간 누른 상태를 유지합니다. • 네트워크 설정을 리셋하려면 리셋 스위치를 한번만 누르십시오.
10	전원 LED	장치가 켜지면 녹색 불이 들어옵니다.

VK2100 뒷면 보기



No.	구성	설명
1	접지 터미널	접지선을 이 곳에 연결합니다.
2	전원 소켓	표준 3-pin AC 전원 소켓입니다. AC 소스의 전원 코드를 이 곳에 연결합니다.
3	전원 스위치	장치를 켜고 끄는 표준 로커 스위치입니다.
4	DC 출력 포트	4개의 출력이 24W /2A 최대의 총 전원 출력을 제공합니다.
5	릴레이 채널	4 채널; 일반적으로 오픈 상태입니다, 최대 24VDC, 2A 접촉율과 릴레이를 분리합니다.
6	IR / 시리얼 포트	RS-232 TX 포트로 구성 가능한 4 IR 포트입니다. 핀1: 신호 / 핀2: 그라운드
7	I/O 채널	디지털 입력 또는 디지털 출력 포트에 설정 가능한 4 채널입니다. • 디지털 입력: 0-24VDC 프로그램 가능한 입력 범위 또는 12VDC 풀업 접점 폐쇄 • 디지털 출력: 12VDC에서 250Ma 핀1~4: 신호 / 핀5: 그라운드
8	RS-232 시리얼 포트	TX/RX 기능이 지원되는 2개의 RS-232 포트입니다.
9	RS-232/422/485 시리얼 포트	핀 배열로 RS-232/422/485 컨버전을 지원하는 4 포트 및 RTS/CTS 흐름 제어입니다. RS232, RS422, RS485 연결은 핀으로 정의됩니다. 핀 배열은 33페이지를 참조하십시오.
10	이더넷 포트	이 RJ-45 포트는 네트워크 연결에 사용됩니다. IP 주소가 30초 이내에 할당되지 않으면 디폴트 IP 설정을 사용합니다.
11	컨트롤러 ID 스위치	이 16-세그먼트 스위치는 컨트롤러의 ID 설정에 사용됩니다.

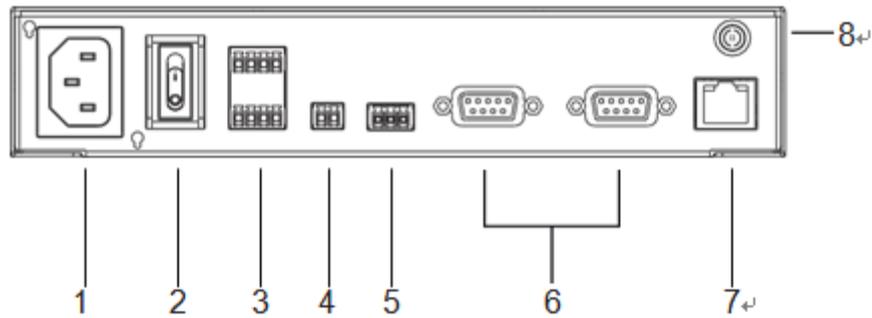
VK1100 앞면 보기



No.	구성	설명
1	릴레이 LED	LED에 녹색 불이 들어와 장치 연결이 활성화 되고 있음을 표시합니다. (폐쇄 루프)
2	IR/시리얼 LED	LED에 녹색 불이 들어와 장치 연결이 동작 중이고 IR/시리얼 신호가 전송되고 있음을 표시합니다.
3	시리얼 LED	LED(1~2)에 녹색 불이 들어와 시리얼 신호가 전송되고 있음을 표시합니다.
4	이더넷 링크 / ACT LED	LED는 네트워크 연결에 대한 정보를 제공합니다. <ul style="list-style-type: none"> • 링크: LED가 녹색으로 깜빡여 이더넷 신호가 전송되고 있음을 표시합니다. • ACT: LED가 녹색으로 깜빡여 100Mbps 전송을 표시합니다.
5	DC 출력 과부하 LED	LED에 주황색 불이 들어와 DC 출력이 최대 출력을 초과했음을 표시합니다. 주의: LED에 주황색 불이 들어오면 연결된 장치의 연결 중 하나의 연결을 분리해 12W 이하로 전체 출력을 유지합니다.
6	IR 수신기 / LED	IR 수신기는 러닝 모드에서 원격 제어 기능을 VK1100로 넘어가게 합니다. IR 리모트와 수신기 창 사이의 거리는 직선 시야의 10cm이하로 유지해야 합니다. <ul style="list-style-type: none"> • LED가 녹색으로 깜빡여 장치가 IR 리모컨에서 신호를 수신할 준비가 되었음을 표시합니다.

No.	구성	설명
7	USB Port / LED	VK1100에 뷰어를 업로드 하기 위한 USB 장치를 연결하는 곳입니다. <ul style="list-style-type: none"> • LED가 녹색으로 깜빡여 뷰어가 업로드 중임을 나타내며 녹색 불이 들어오면 업로드가 성공했음을 나타냅니다. • LED에 주황색 불이 들어와 뷰어 업로드가 실패했음을 나타냅니다.
8	컨트롤러 ID 스위치	이 16-세그먼트 스위치는 컨트롤러의 ID 설정에 사용됩니다.
9	리셋 스위치	<ul style="list-style-type: none"> • 네트워크 설정을 제외한 모든 설정을 삭제하려면 리셋 스위치를 8초간 누른 상태를 유지합니다. • 네트워크 설정을 리셋하려면 리셋 스위치를 한번만 누르십시오.
10	전원 LED	장치가 켜지면 녹색 불이 들어옵니다.

VK1100 뒷면 보기



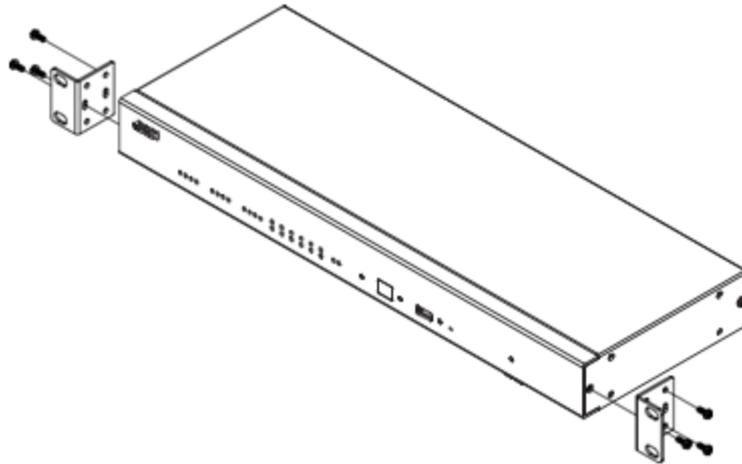
No.	구성	설명
1	전원 소켓	표준 3-pin AC 전원 소켓입니다. AC 소스의 전원 코드를 이 곳에 연결합니다.
2	전원 스위치	장치를 켜고 끄는 표준 로커 스위치입니다.
3	릴레이 채널	4 채널; 일반적으로 오픈 상태입니다, 최대 24VDC, 2A 접촉율과 릴레이를 분리합니다.
4	DC 출력 포트	하나의 출력은 최대 12W의 총 전원 출력을 제공합니다.
5	IR / 시리얼 포트	RS-232 TX 포트로 구성 가능한 2 IR 포트입니다. 핀1: 신호 / 핀2: 그라운드
6	RS-232/422/485 시리얼 포트	핀 배열로 RS-232/422/485 컨버전을 지원하는 2 포트 및 RTS/CTS 흐름 제어입니다. RS232, RS422, RS485 연결은 핀으로 정의됩니다. 핀 배열은 33페이지를 참조하십시오.
7	이더넷 포트	이 RJ-45 포트는 네트워크 연결에 사용됩니다. IP 주소가 30초 이내에 할당되지 않으면 디폴트 IP 설정은 다음을 사용합니다: IP: 192.168.0.60 / 마스크: 255.255.255.0
8	접지 터미널	접지선을 이 곳에 연결합니다.

ATEN 컨트롤 박스 랙 마운팅

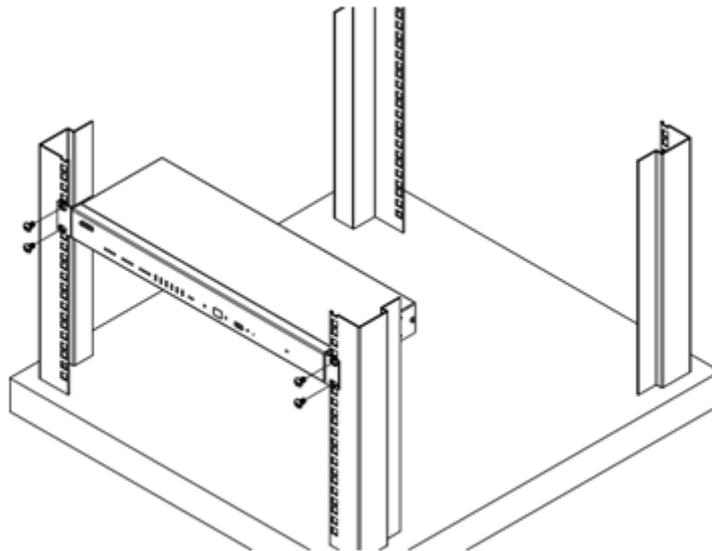
VK2100

VK2100 은 19"(1U) 시스템 랙에 설치 가능합니다. 랙에 장치를 설치하려면 다음을 따라 하십시오:

1. 랙 마운트 키트에 동봉된 M3 x 8 Phillips head hex 나사를 이용해 랙 마운팅 브래킷을 장치의 앞면에 조입니다.



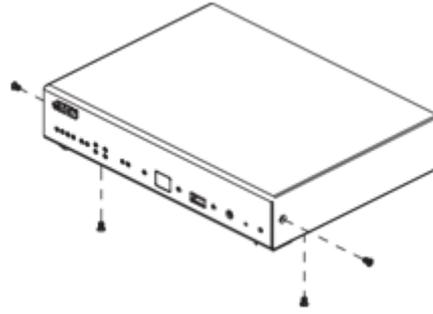
2. 장치를 랙 앞면에 위치시키고 랙의 구멍을 마운팅 브래킷의 구멍과 나란히 합니다.
3. 마운팅 브래킷을 랙에 나사로 조입니다.



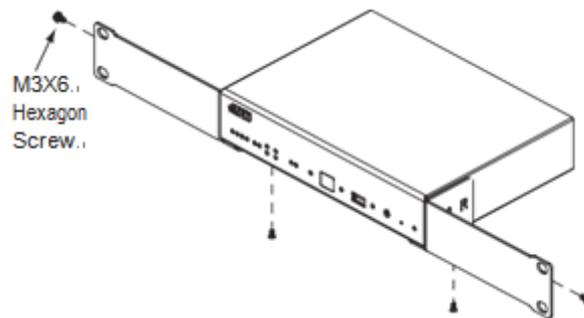
VK1100

19"(1U) 시스템 랙에 VK1100 를 설치하려면 별도로 ATEN 랙 마운트 키트를 구매합니다. 랙에 장치를 설치하려면 다음의 순서를 따라 하십시오:

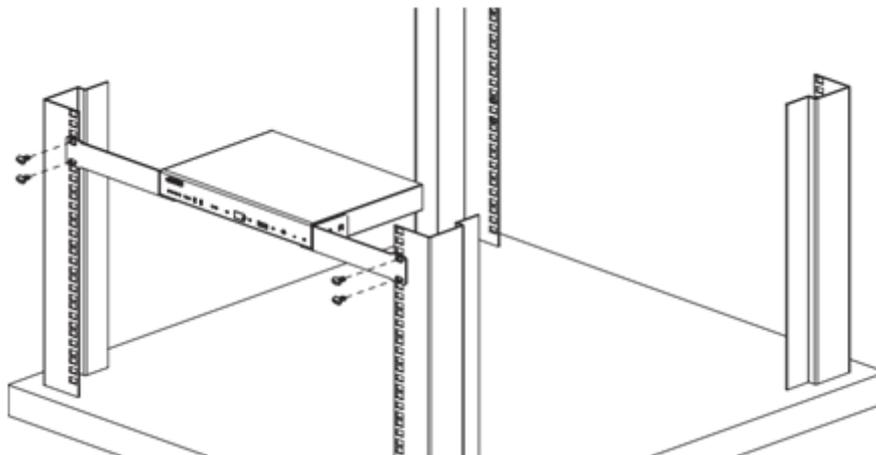
1. VK1000 앞면에서 측면 하단의 나사를 제거합니다.



2. 1 단계에서 제거한 2 개의 하단 나사를 사용해 브래킷의 바닥을 고정한 후 2 개의 M3X6 hexagon 나사(랙 마운트 키트의)를 VK1100 브래킷 측면에 고정합니다.



3. 마운팅 브래킷을 랙에 나사로 조입니다.



컨트롤 박스 연결

컨트롤 박스 설치에 알맞은 선을 연결하는 것이 중요합니다. 각 장치를 설치하도록 따라 할 페이지의 설치 다이어그램을 참조하고 다음의 설명을 가이드(각 단계는 VK2100 및 VK1100 해당 페이지에 다이어그램으로 제공됩니다)로 사용해 다음을 따라 하십시오:

다음의 설명을 사용해 하드웨어 장치를 컨트롤 박스에 연결합니다:

1. 접지선을 이용해 접지 터미널에 선의 한쪽 끝을 연결해 장치를 접지하고 반대 쪽을 알맞은 접지된 물체에 연결합니다.

주의: 이 단계를 생략해서는 안 됩니다. 적절한 접지는 과부하 또는 정전기로부터의 피해로부터 장치를 보호합니다.

2. Cat 5e/6 케이블을 사용해 컨트롤 박스의 이더넷 포트를 네트워크에 연결합니다.
3. 컨트롤러 ID 스위치를 이용해 ID를 이 장치에 할당합니다.

주의: 같은 서브넷에서 16개 이상의 컨트롤러를 설치할 수 있습니다. 이러한 경우 17번째 컨트롤러와 그 후에 추가된 것은 ID를 다른 컨트롤러와 공유하게 됩니다. 공유 ID를 이용해 컨트롤러에 연결된 ATEN 확장 박스 / 키패드가 있는 경우 연결 모드를 재설정 하십시오. 상세 내용은 8 페이지의 *컨트롤러 환경설정*을 참조하십시오.

4. 25 페이지 설명을 참조해 DC 출력 터미널로 12VDC 전원을 연결합니다.
5. 27 페이지 설명을 참조해 릴레이 터미널로 릴레이 장치를 연결합니다.
6. 28 페이지 설명을 참조해 IR/시리얼(TX) 터미널로 IR 또는 시리얼 장치를 연결합니다.
7. 30 페이지 설명을 참조해 디지털 I/O 터미널로 디지털 입력/출력 장치를 연결합니다.
8. 32 페이지 설명을 참조해 RS-232 터미널로 RS-232 시리얼 장치를 연결합니다.
9. 33 페이지 설명을 참조해 DB-9 포트로 RS-232/422/485 시리얼 장치를 연결합니다.

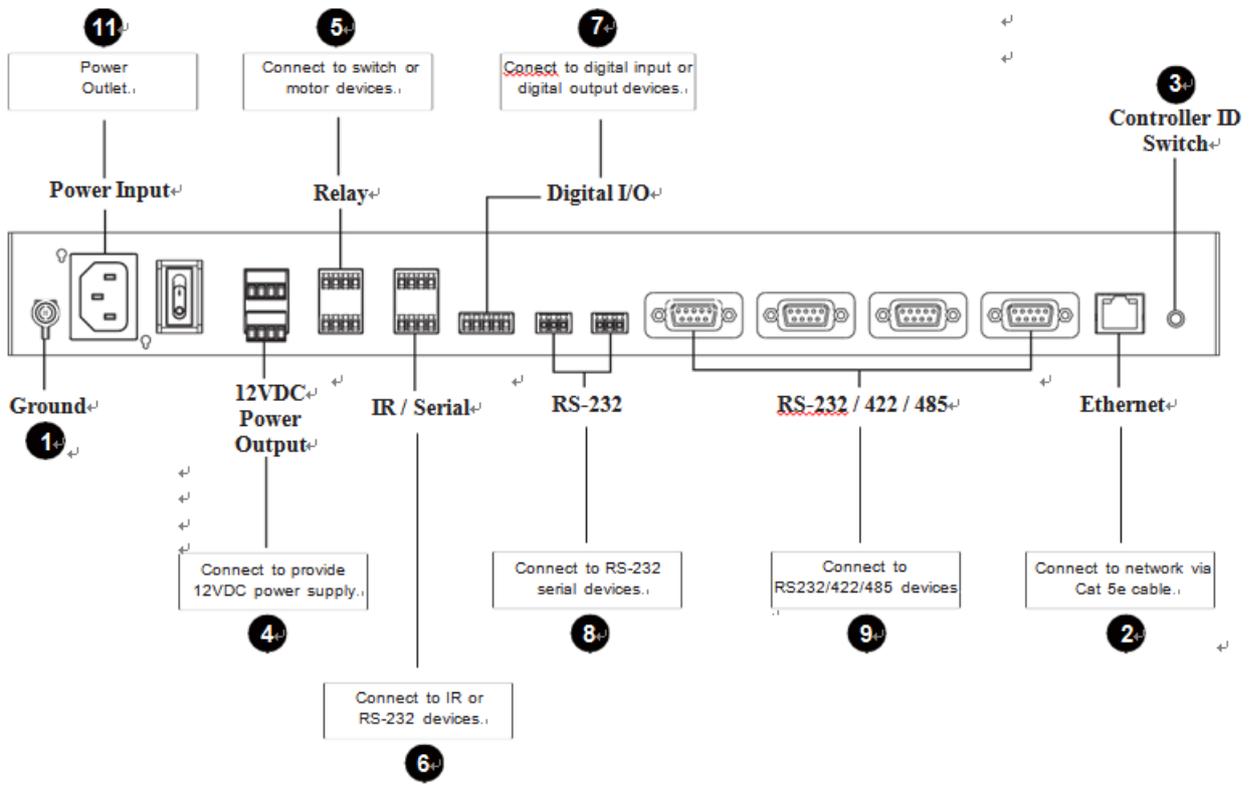
10. IP 기반 장치를 같은 네트워크에 컨트롤 박스로 연결합니다. 34 페이지 *이더넷*에서 상세 내용을 참조하십시오.

주의:

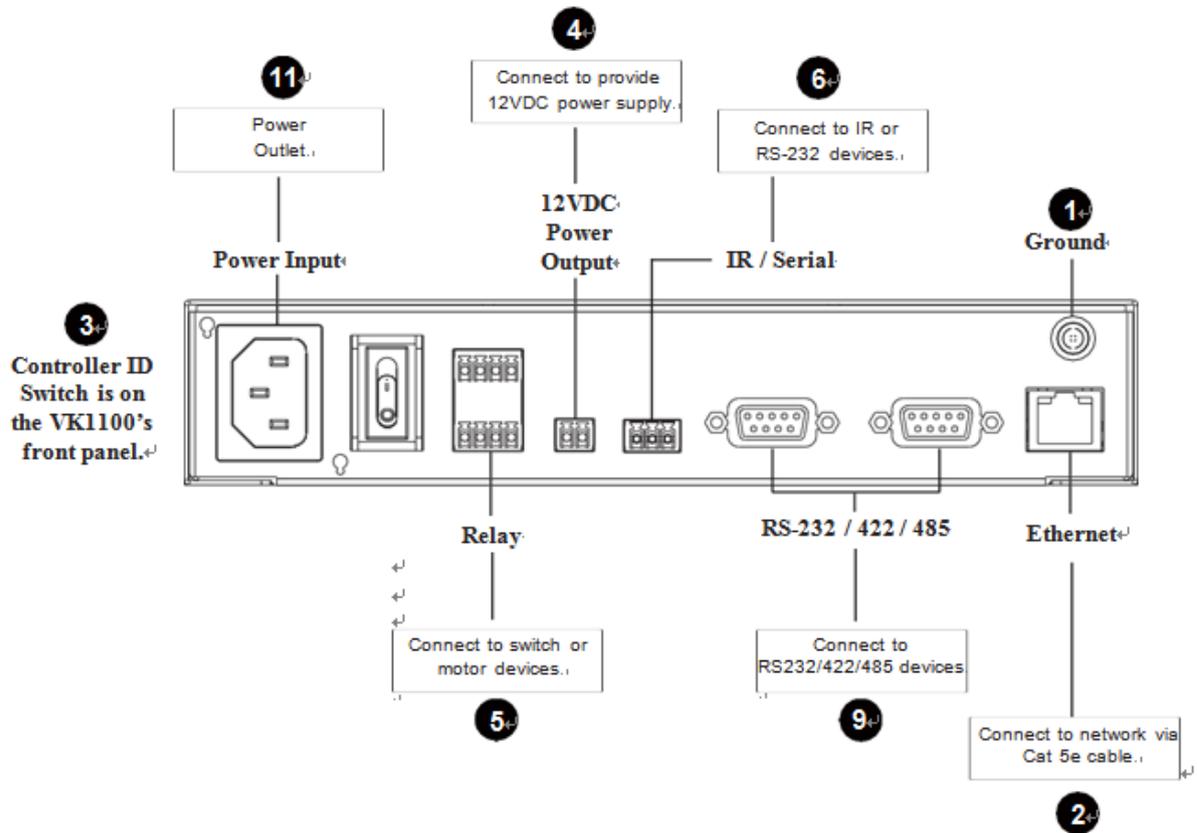
- ◆ KNX 호환 장치의 경우, 장치를 KNX IP 인터페이스에 연결한 후 KNX IP 인터페이스를 컨트롤 박스가 설치된 네트워크에 연결합니다.
 - ◆ KNX 기능이 컨트롤 박스로 지원이 되는지 확인하려면 231 페이지의 *데이터포인트 타입*을 확인하십시오.
-

11. 구성품에 제공된 전원 코드를 컨트롤 박스 3- prong AC 소켓에 연결하고 AC 전원 소스에 연결합니다.

VK2100 설치 다이어그램



VK1100 설치 다이어그램

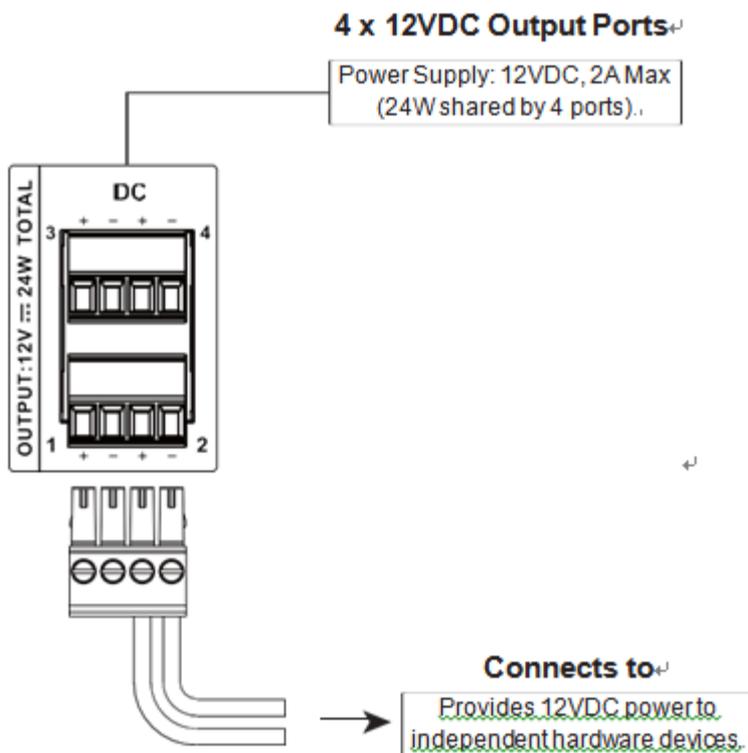


12VDC 전원 출력

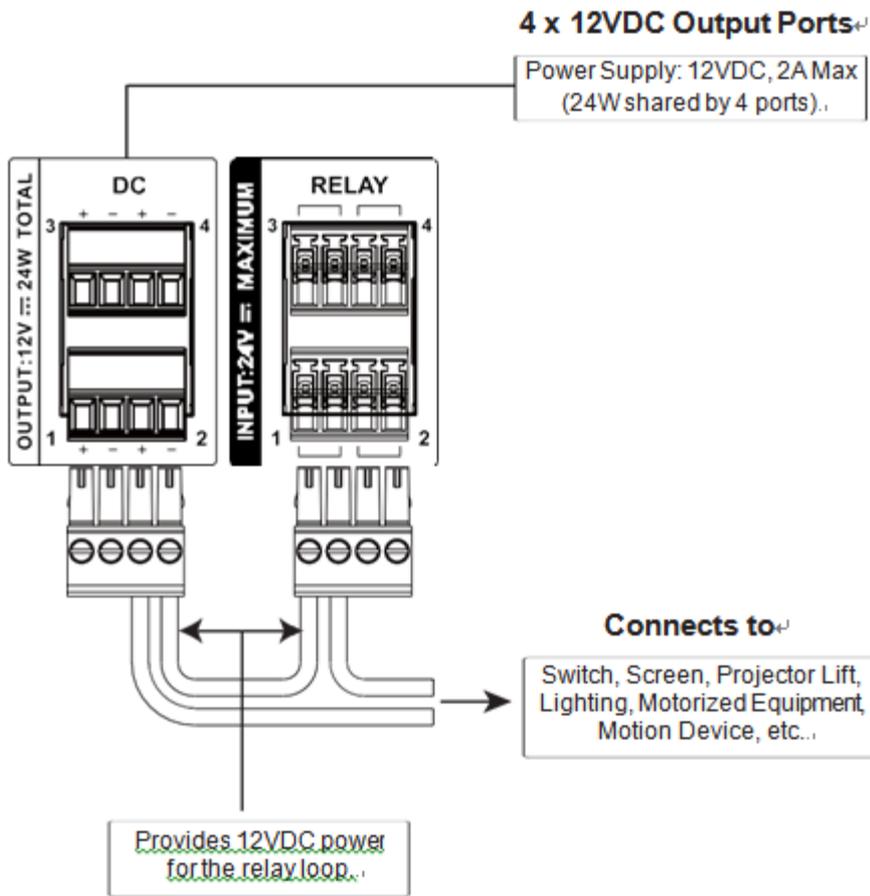
1 또는 4 (VK1100 / VK2100) 포트는 총 12 또는 24 와트의 12VDC 전원을 제공합니다. 출력은 1 또는 4 (VK1100 / VK2100) 독립적인 하드웨어 장치, 연결된 릴레이 장치를 위한 1 또는 4 (VK1100 / VK2100) 루프, 1 또는 4 (VK1100 / VK2100) 디지털 출력 장치에 전원을 공급합니다. 포트의 총 전류가 1A (VK1100) 또는 2A (VK2100)를 초과하는 경우, DC 전원 과부하 LED에 주황색 불이 들어오며 알람음이 3번 울리고 포트가 꺼집니다. 포트에 다시 전원을 공급하려면 컨트롤 박스 전원을 끄고 12VDC 전원 출력 포트에 연결된 모든 하드웨어를 분리한 후 컨트롤 박스의 전원을 켭니다. 그리고 하드웨어 장치를 차례로 연결합니다. 전류가 1A 또는 2A를 초과하지 않도록 확인하십시오.

다음 3 페이지의 다이어그램은 VK2100의 포트를 나타냅니다. VK1100은 더 적은 12VDC 터미널 블록과 I/O 포트가 없는 것을 제외하고 동일합니다.

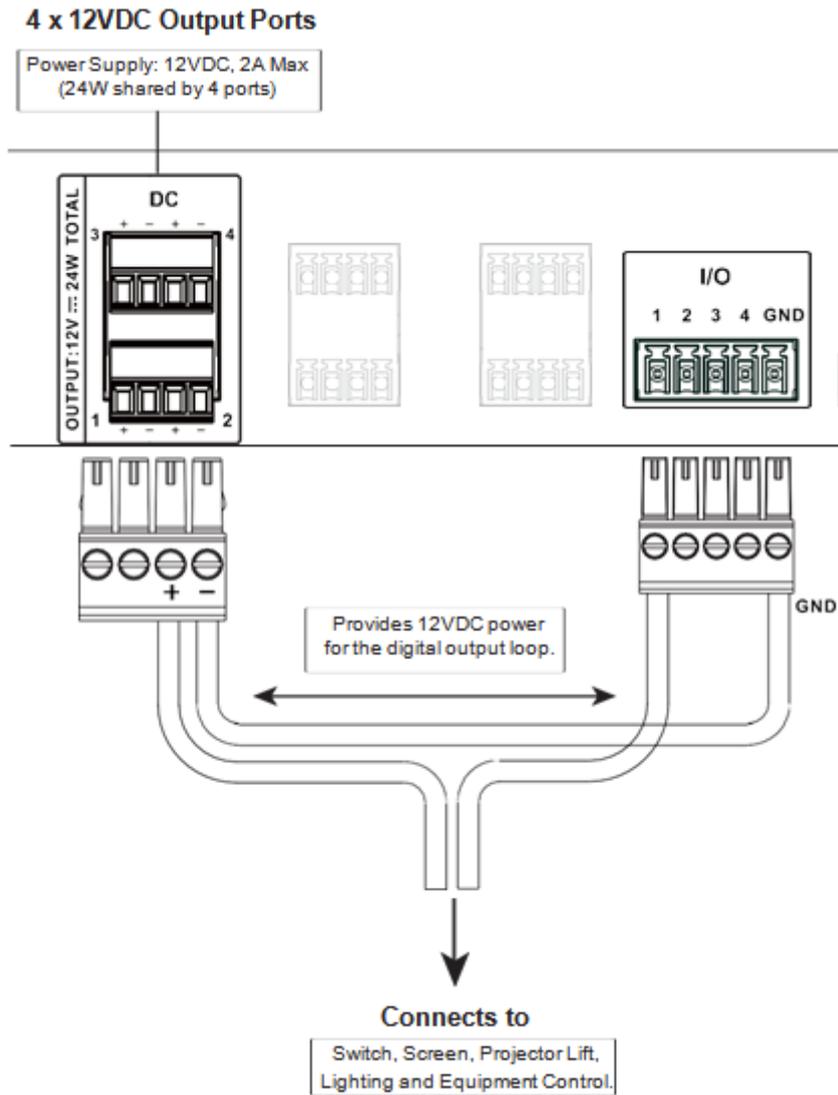
독립적인 전원 공급



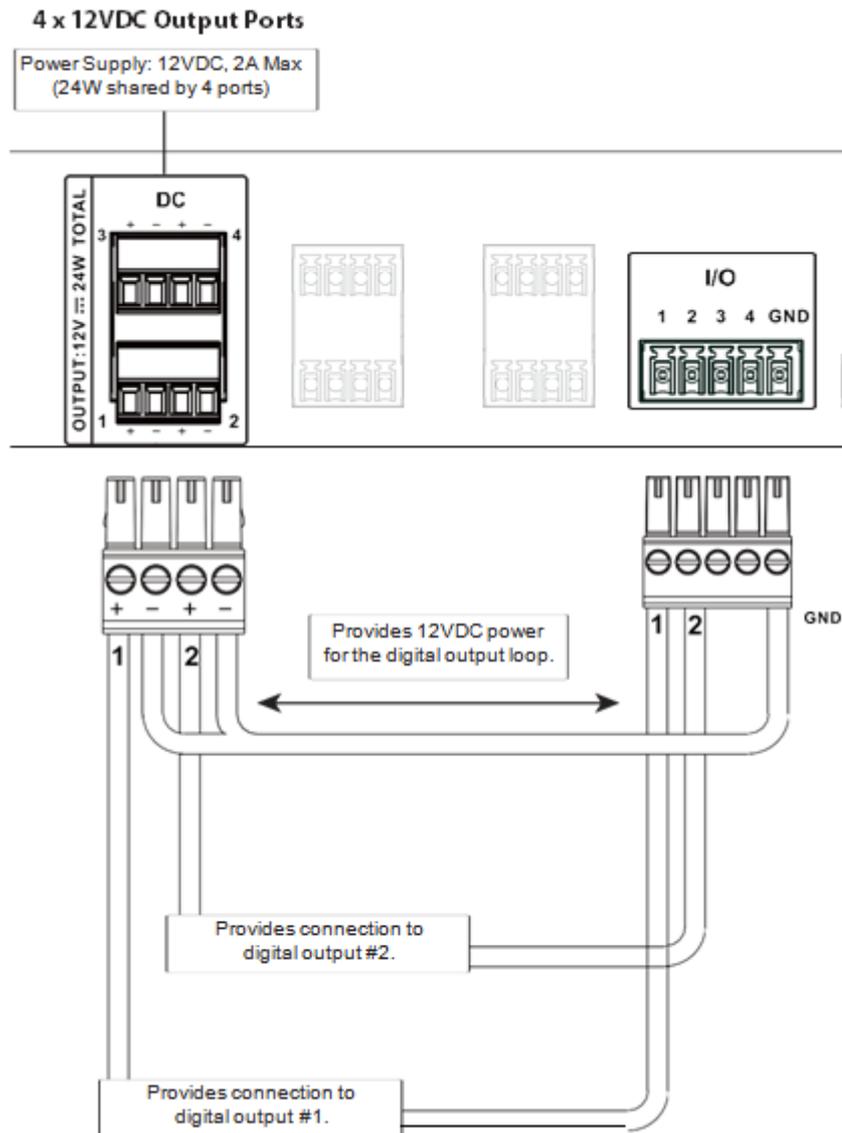
릴레이 전원 공급



디지털 출력 전원 공급 (VK2100 에 한함)

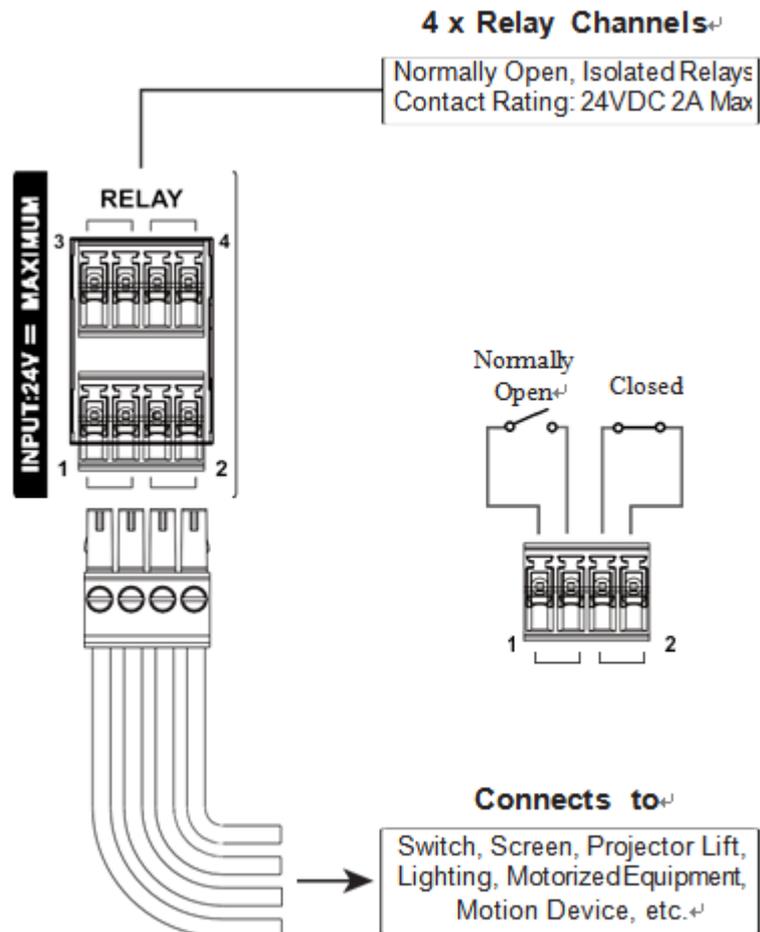


디지털 출력 듀얼 전원 공급 (VK2100 에 한함)



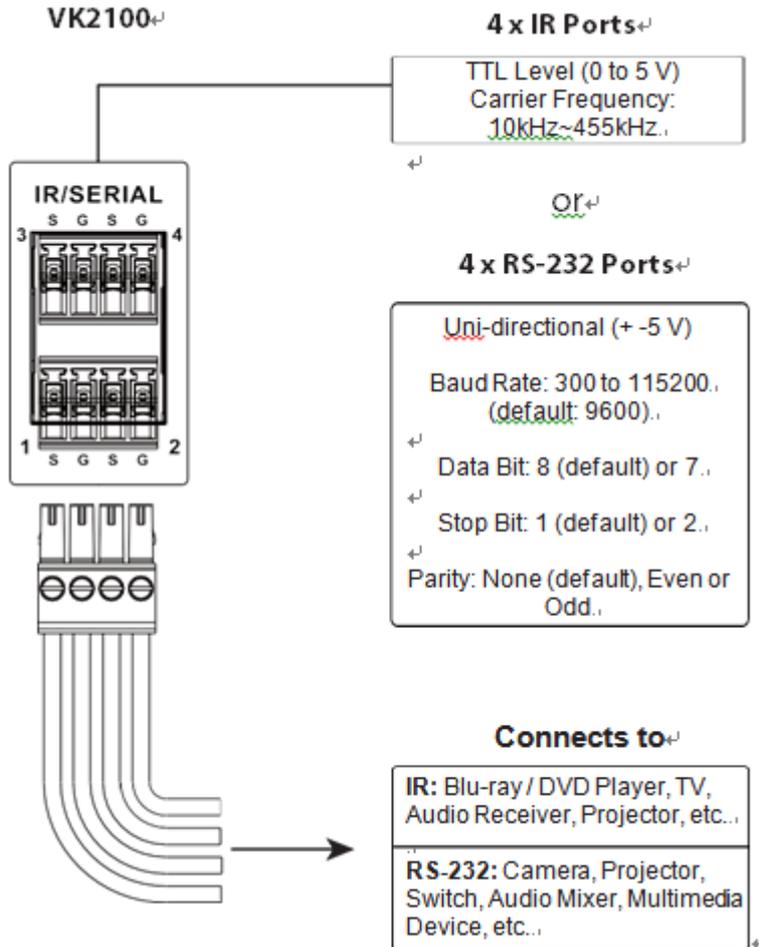
릴레이

4 릴레이 채널은 전자 화면, 프로젝터 리프트 및 기타 자동 장치와 같은 하드웨어 장치를 제어하기 위한 연결을 제공합니다. 각 릴레이는 기본적으로 오픈 상태입니다.



IR / 시리얼

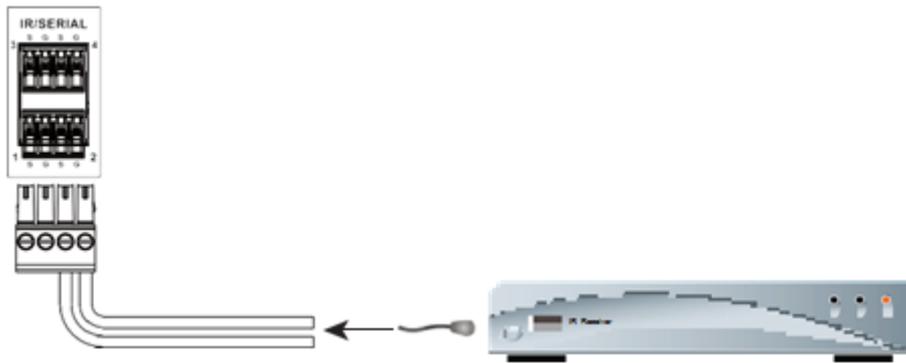
2 또는 4 (VK1100 / VK2100) 포트는 IR 과 RS-232 장치를 연결하도록 설치할 수 있습니다. 기본값으로 포트는 IR 신호를 전송하도록 설정됩니다. ATEN 구성자 소프트웨어를 사용해 RS-232 신호를 설정합니다. 아래의 다이어그램은 VK2100의 포트를 나타냅니다. VK1100은 더 적은 수의 터미널 블록과 단방향 설정이 (0 ~ 5V)인 것을 제외하고 동일합니다.



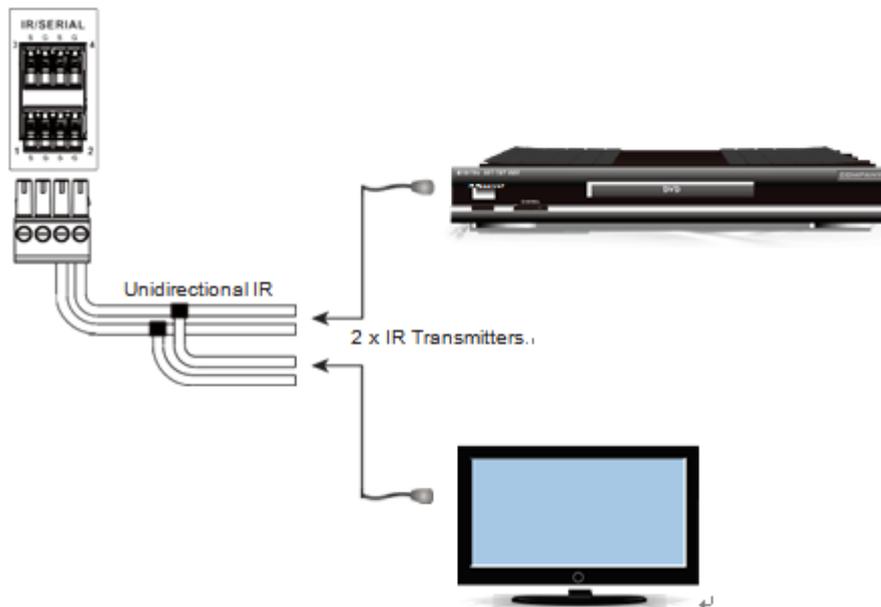
IR 연결: 29 페이지에 보이는 것과 같이 전송기 케이블을 컨트롤 박스위 IR 과 접지 포트에 연결하고, 장치의 IR 수신 포트 상의 또는 가까운 IR 전송기를 설치 합니다.

시리얼 연결: 장치 수신기(RX)와 접지 포트를 컨트롤 박스의 시리얼(TX)와 접지 포트를 연결합니다. 컨트롤 박스와 시리얼 장치의 같은 시리얼 포트를 설정해 통신이 가능하도록 합니다.

1 IR 전송기

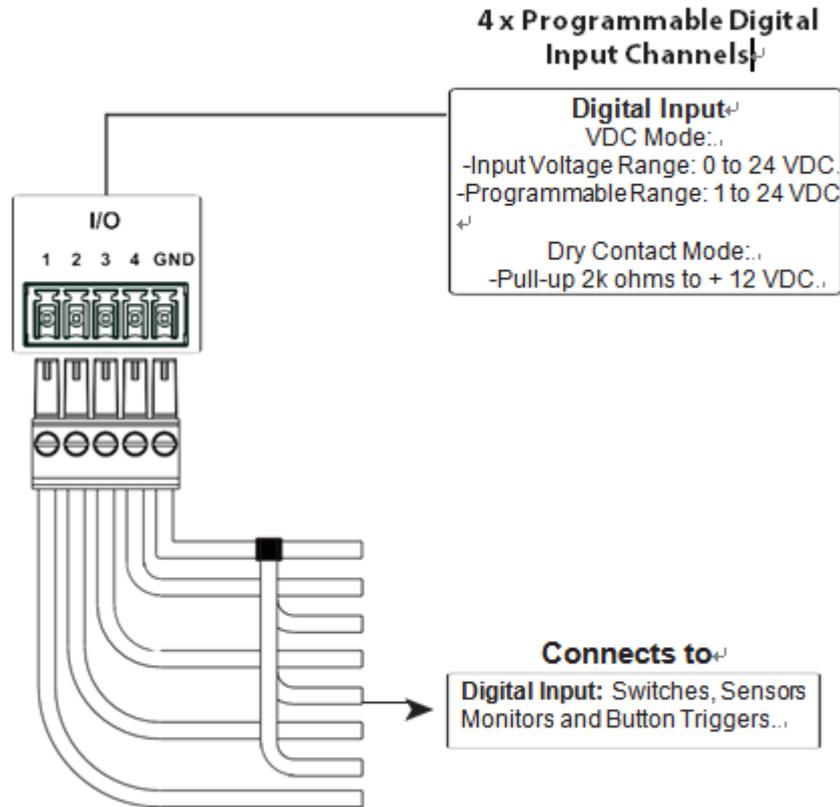


2 IR 전송기



디지털 I/O

VK2100의 4 채널은 스위치, 센서, LED 그리고 릴레이 등의 디지털 입력 또는 디지털 출력 하드웨어 장치를 연결하는데 사용 가능합니다. 각 채널은 입력(VDC), 입력(무전압) 또는 출력 채널 중 하나로 설정할 수 있습니다.



디지털 입력 (무전압):

디지털 입력은 2 서킷 신호 – 오픈과 클로즈 – 의 하드웨어 장치(스위치, 센서, 모니터)입니다. 2 개의 신호는 이벤트 센서 또는 스위치의 표시를 제공합니다. 이벤트는 장치의 전원 On/Off, 무전압 센서 또는 스위치 상태입니다. 이 정보는 VK2100 을 통해 이벤트와 기능을 실행하기 위해 사용됩니다.

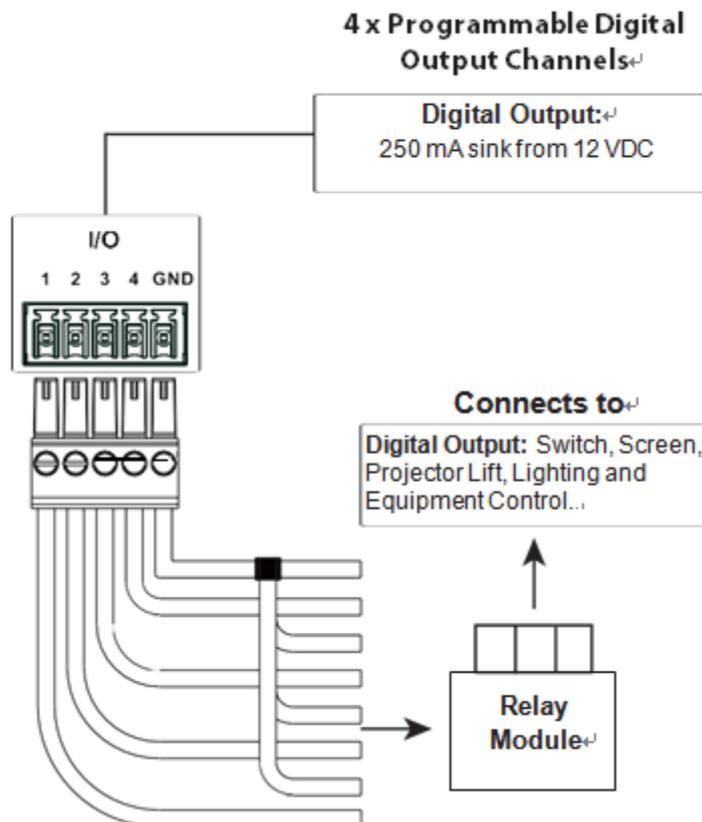
디지털 입력(VDC):

디지털 입력 12VDC 하드웨어 장치(온도, 전류 및 모니터 센서)는 1 에서 24 사이의 전압 신호를 제공합니다. 전압이 특정한 한계점(1~24) 이상/이하인 경우 디지털 입력 포트가 감지합니다. 하드웨어 장치에서 나오는 전압이 설정값 보다 높으면 VK2100 은 높은 디지털 입력을 탐지합니다. 하드웨어 장치에서 나오는 전압이

설정값 보다 낮으면 VK2100 은 낮은 디지털 입력을 탐지합니다. 이 정보는 VK2100 을 통해 이벤트와 기능을 실행하기 위해 사용됩니다.

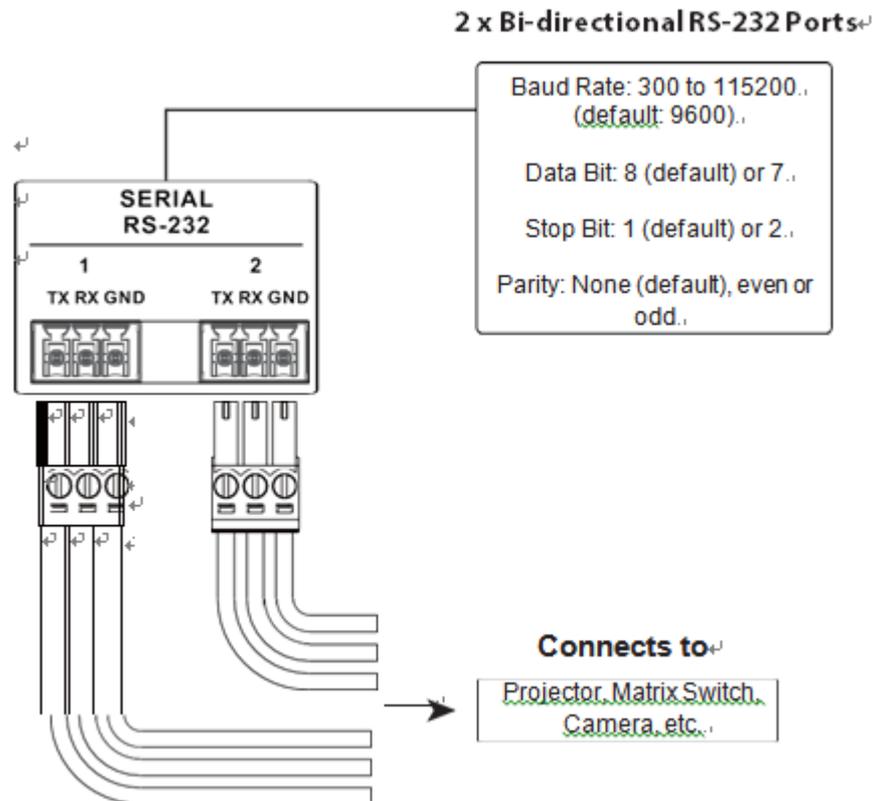
디지털 출력:

디지털 출력 채널은 전자 화면, 프로젝터 리프트 및 기타 자동 장비와 같은 하드웨어 장치의 무동력 무전압(오픈 및 클로즈) 서킷 컨트롤을 제공합니다. 디지털 출력 포트에 연결된 장치는 릴레이 모듈을 통해 아래와 같이 연결해야 합니다.



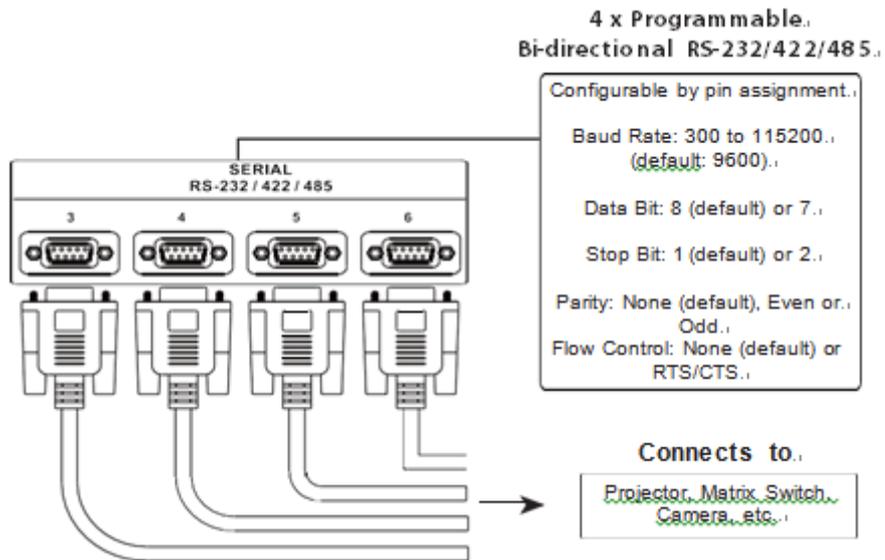
RS-232

VK2100 의 2 개의 양방향 RS-232 포트는 하드웨어 장치(프로젝터, 매트릭스 스위치 등)의 시리얼 컨트롤을 제공하며 연결된 장치로부터 상태 메시지를 수신합니다. 양방향 RS-232 컨트롤의 경우 전송, 수신 그리고 접지핀이 VK2100 과 하드웨어 장치 양쪽에 접지되어 있어야 합니다. 각 하드웨어 장치는 연결 방법은 각각 다릅니다. 상세 내용은 각 하드웨어 장치의 설명서를 참조하십시오.



RS-232 / 422 / 485

2 또는 4 (VK1100 / VK2100) 양방향 포트는 프로그램이 가능한 핀 할당을 지원하는 하드웨어 장치(프로젝터, 스위치 등)의 시리얼 제어를 제공하며 연결된 장치로부터 상태 메시지를 수신합니다. 아래의 다이어그램은 VK2100 포트를 나타냅니다. VK1100 은 포트 수가 더 적은 것 이외에 동일합니다.

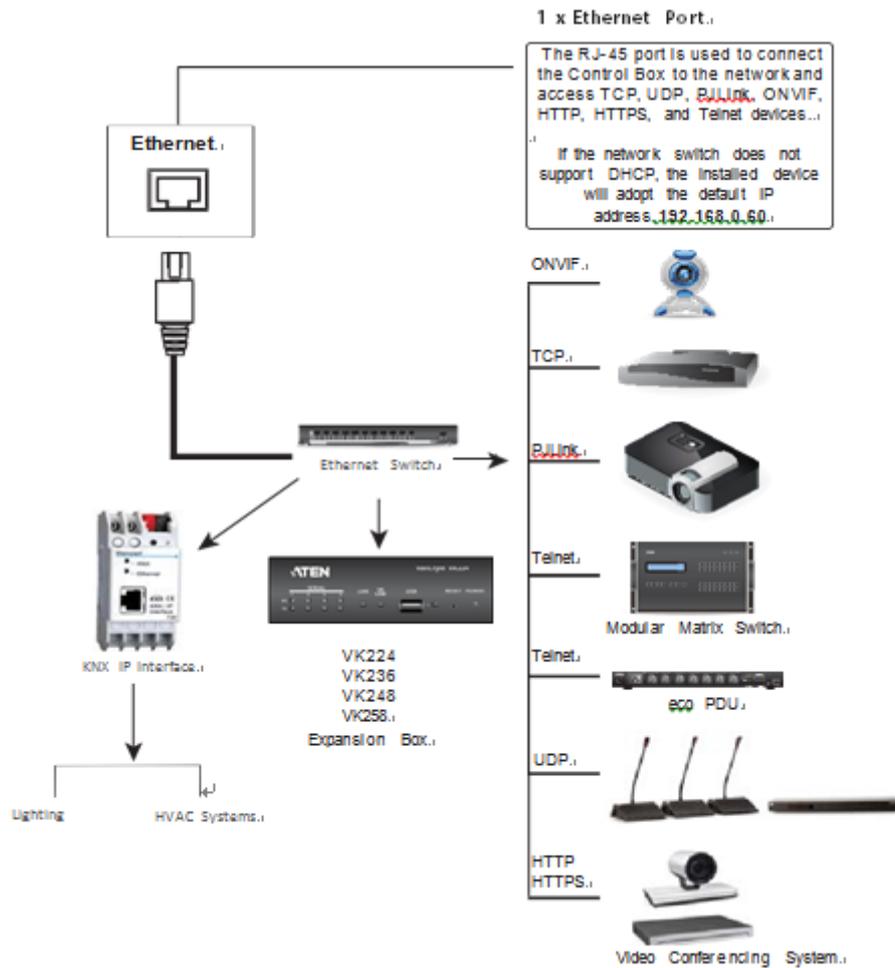


핀 할당

RS-232	RS-422	RS-485
핀2: RX	핀1: RX-	핀3: D+
핀3: TX	핀2: RX+	핀4: D-
핀5: GND	핀3: TX+	
핀7: RTS	핀4: TX-	
핀8: CTS	핀5: GND	

이더넷

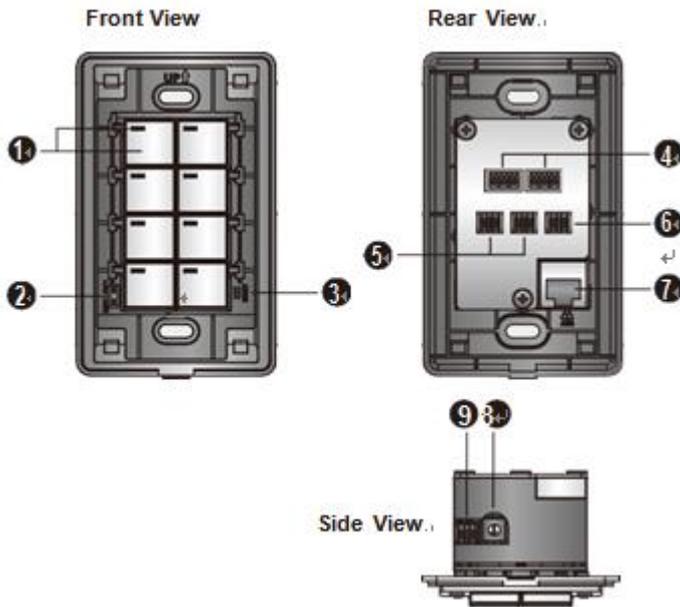
RS-45 포트는 아래와 같이 GUI 접속(55 페이지) 연결과 각 컨트롤 박스 당 최대 25 LAN 장치 또는 각 컨트롤 패드 당 최대 8 LAN 장치 추가가 가능합니다.



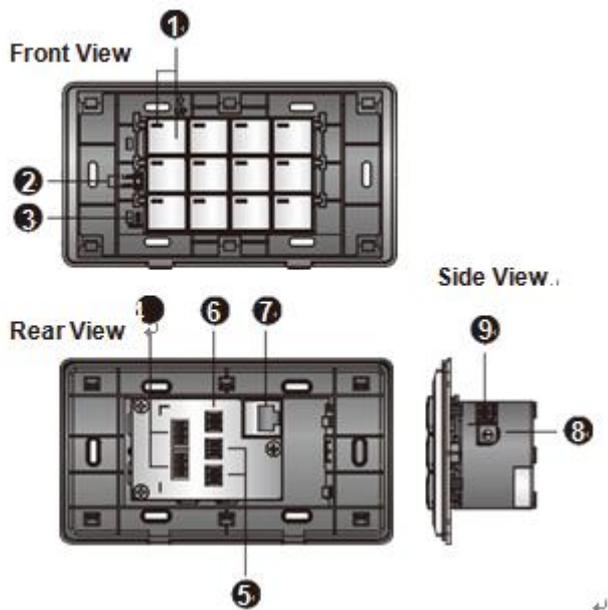
ATEN 컨트롤 패드

패널 구성

VK0100



VK0200



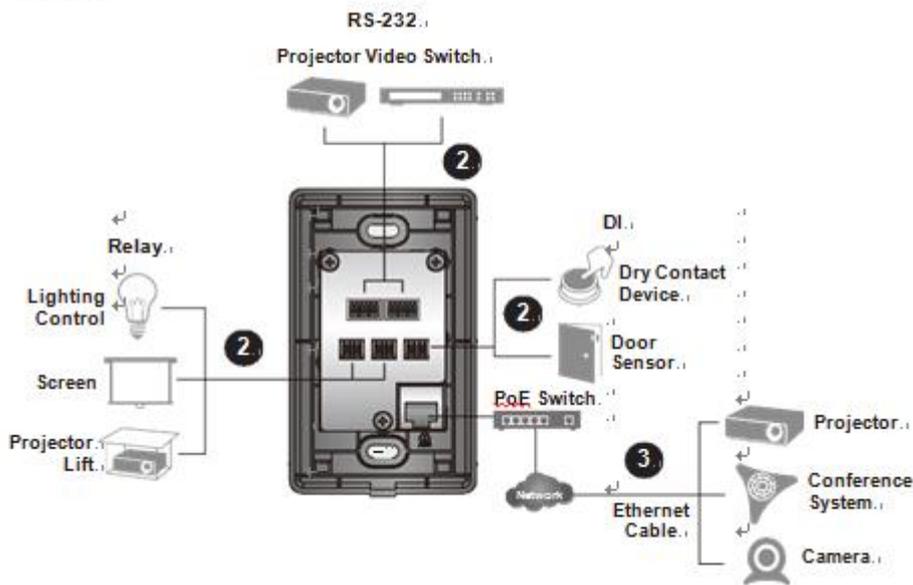
No.	구성	설명
1	버튼 및 버튼 LED	<ul style="list-style-type: none"> 컨트롤 패드 상태 및 할당된 기능 표시, 예: 전기 사용 또는 프로젝터 버튼 LED에: <ul style="list-style-type: none"> 주황색 불이 들어오면 컨트롤 패드에 전원이 들어오며 버튼은 꺼집니다. 흰색 불이 들어오면 컨트롤 패드와 버튼이 켜집니다. 모든 버튼 LED에: <ul style="list-style-type: none"> 주황색 불과 흰색 불이 한번 깜빡이면 컨트롤 패드가 기본값으로 복구 중인 것 입니다. 주황색 불과 흰색 불이 반복적으로 깜빡이면 컨트롤 패드가 펌웨어 업그레이드 중인 것 입니다.
2	시스템 LED	<p>네트워크 연결과 데이터 전송 상태를 표시하기 위한 LAN과 링크 LED를 포함합니다:</p> <ul style="list-style-type: none"> LAN LED에 녹색 불이 들어와 컨트롤 패드가 네트워크에 연결되었음을 나타냅니다. 링크 LED에 녹색 불이 들어와 컨트롤 패드가 데이터 전송과 수신을 활발하게 하고 있음을 표시합니다.
3	리셋 스위치	<ul style="list-style-type: none"> 네트워크 설정을 제외한 모든 설정을 삭제하기 위해 8초간 리셋 스위치를 누른 상태를 유지합니다. 네트워크 상태를 리셋하려면 리셋 스위치를 한번만 누릅니다.
4	RS-232 시리얼 포트	최대 2개 RS-232 시리얼 장치를 연결합니다.
5	릴레이 채널	최대 2개의 릴레이 장치를 연결합니다. 릴레이 접촉은 오픈 상태이며, 최대 24 VDC, 1A 접촉률과 분리됩니다.
6	디지털 입력 포트	프로그램 가능한 입력(1~5 VDC) 또는 무전압 (풀업 2k ohms to 5VDC)를 지원하는 디지털 입력 장치에 연결합니다.
7	이더넷 포트	전력과 네트워크 접속을 위한 이더넷 케이블을 연결합니다.
8	컨트롤 패드 ID 스위치	컨트롤 패드의 ID를 설정합니다.
9	DC 전원 포트	5V DC 전원 아답터에 연결합니다.

컨트롤 패드 설치

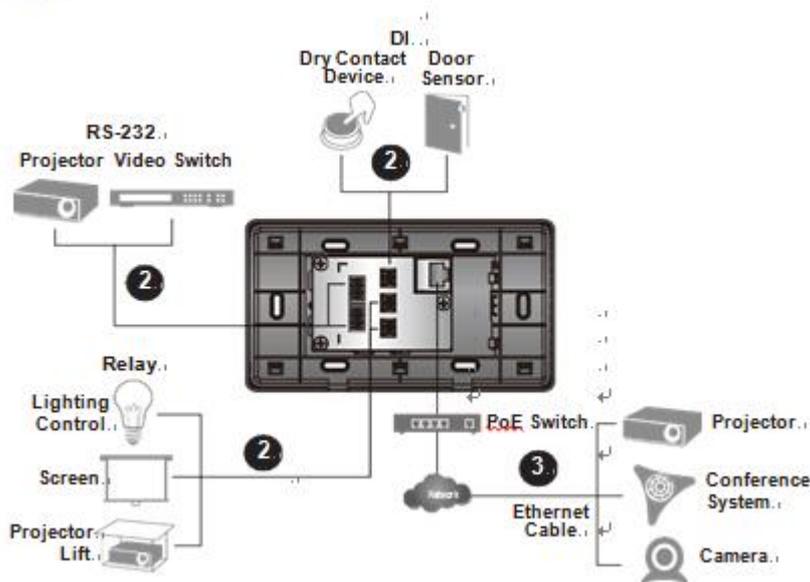
설치 순서

안전하게 컨트롤 패드를 설치하려면 아래의 순서를 따라 하십시오.

VK0100



VK0200

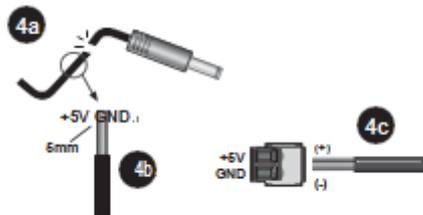


1. 설치 지역을 다음과 같이 준비하십시오.
 - a) 케이블이 간섭에서 자유로운 지역을 선택합니다.
 - b) 컨트롤 패드를 설치할 공간을 벽에 마련하십시오. CAD 다이어그램을 제품 웹 페이지에서 다운로드 하십시오.
2. 제공된 터미널 블록을 사용해 컨트롤 패드를 시리얼, 릴레이 그리고/또는 디지털 입력 장치에 연결합니다.

상세 내용은 42 페이지 *RS-232 시리얼 연결*, 43 페이지 *릴레이 연결*, 44 페이지 *디지털 입력 장치*에서 각각 확인하십시오.

주의: 컨트롤 패드의 연결 포트를 확장하려면 ATEN 확장 박스를 설치하십시오.

3. PoE 를 사용하려면 이더넷 케이블을 이용해 컨트롤 패드를 PoE 스위치에 연결합니다. 상세 내용은 45 페이지 *이더넷*을 참조하십시오.
4. PoE 에 대한 전원 소스 장치가 없는 경우 지역 판매 담당자에게 문의해 전원 아답터를 구매한 후 다음의 순서를 따라 해 전원 코드를 준비합니다.



- a) 전원 아답터의 커넥터 끝을 자릅니다.
- b) 전원 아답터 케이블의 절연 커버 5 mm (0.5 cm)를 벗겨 내 +5V 선과 접지선을 노출합니다.
- c) 노출된 +5V 선과 접지선을 제공된 2-핀 터미널 블록 커넥터에 단단히 삽입합니다.

주의: 전압계를 사용해 노출된 선의 극성을 정의합니다.

- d) 전원 터미널 블록을 컨트롤 패드의 DC 전원 포트에 연결합니다.

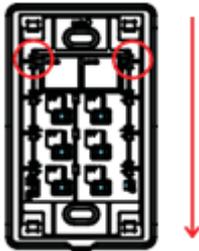
5. ID 스위치를 이용해 컨트롤패드에 ID 를 할당합니다.

주의: 동일한 서브넷 내에서 16 개 이상의 컨트롤러를 설치할 수 있습니다. 이런 경우, 17 번째 컨트롤러와 그 이후 추가된 컨트롤러는 ID 를 다른 컨트롤러와 공유합니다. 공유 ID 를 사용하는 컨트롤러에 연결된 ATEN 확장 박스 그리고/또는 키패드가 있는 경우 연결 모드를 재설정하십시오. 상세 내용은 88 페이지의 *컨트롤러 환경설정*을 확인하십시오.

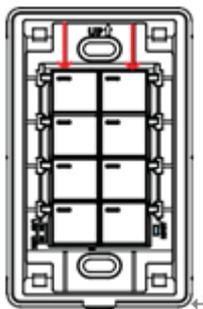
6. 모든 장치의 전원을 켭니다. 버튼 LED 에 주황색 불이 들어 옵니다.
7. 버튼 캡을 컨트롤 패드에 조합합니다.
a) 같은 열의 버튼 캡을 각각 조합합니다.



- b) 윗 열부터 교합선을 눌러 버튼 캡의 각 열을 컨트롤 패드에 부착합니다.

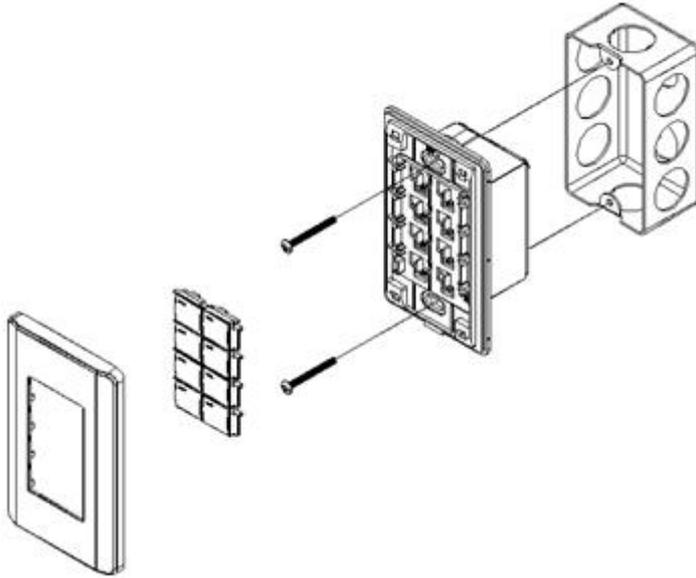


주의: 버튼 캡 제거 시, 버튼 캡 상단에 손가락을 위치한 후 다음 그림처럼 아래로 누릅니다. 아래에서 위로 누르면 버튼 캡에 손상을 일으킬 수 있습니다.

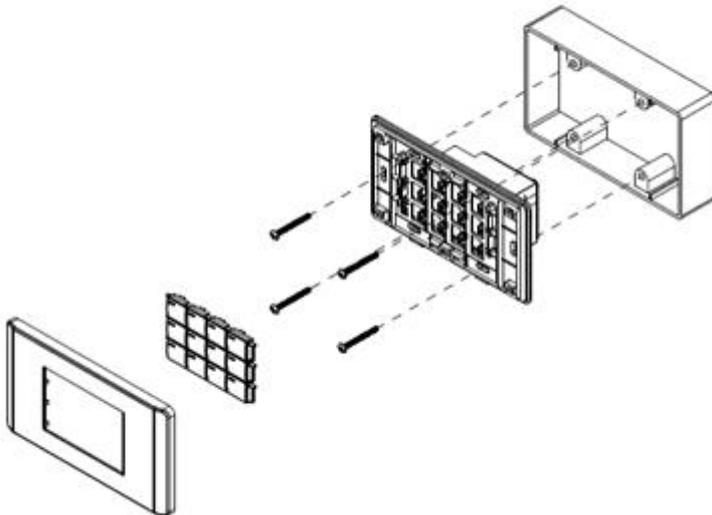


8. 컨트롤 패드를 벽에 부착합니다.
 - a) 자체 준비한 나사로 벽에 컨트롤 패드를 고정합니다.
 - b) 제공된 보호 덮개를 컨트롤 패드에 설치 합니다.

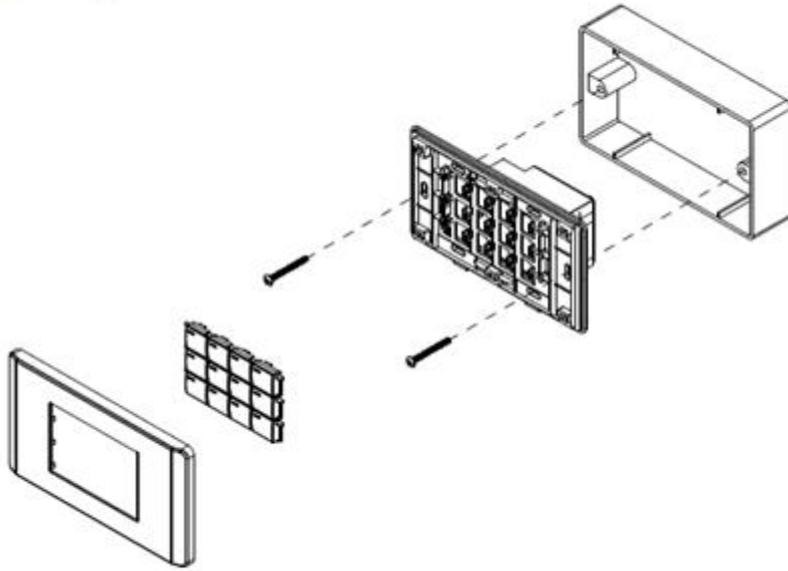
VK0100



VK0200 (EU)

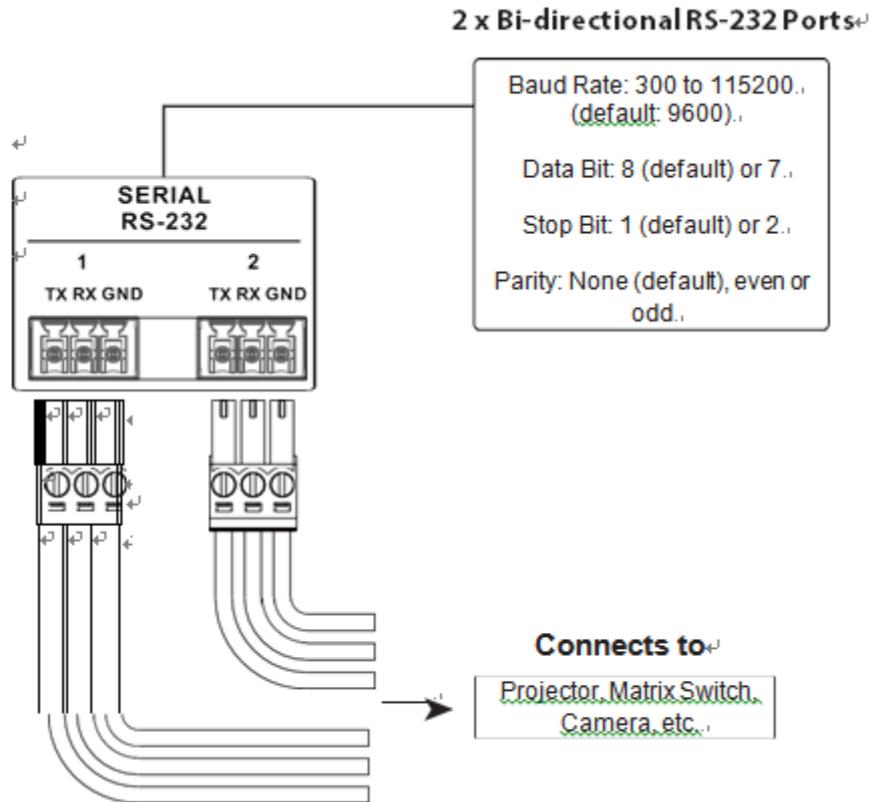


VK0200 (MK)¹⁾



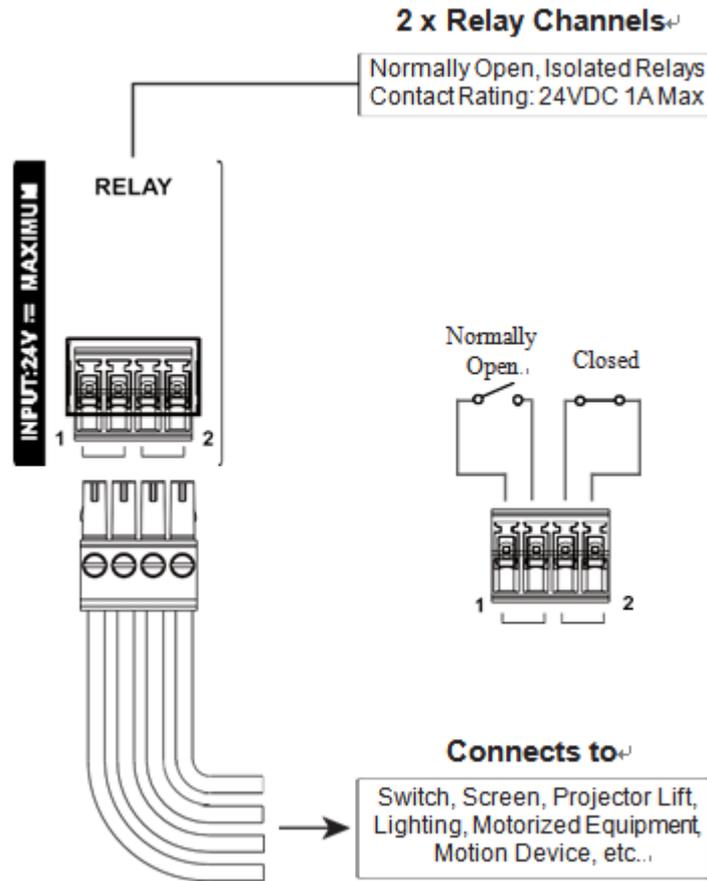
RS-232 시리얼 연결

컨트롤 패드의 2 개 양방향 RS-232 포트는 하드웨어 장치(프로젝터, 매트릭스 스위치 등)의 시리얼 제어를 제공하며 연결된 장치로부터 상태 메시지를 수신합니다. 양방향 RS-232 컨트롤의 경우 전송, 수신 그리고 접지핀이 컨트롤 패드와 하드웨어 장치 양 쪽에 접지되어 있어야 합니다. 각 하드웨어 장치의 연결 방법은 각각 다릅니다. 상세 내용은 각 하드웨어 장치의 설명서를 참조하십시오.



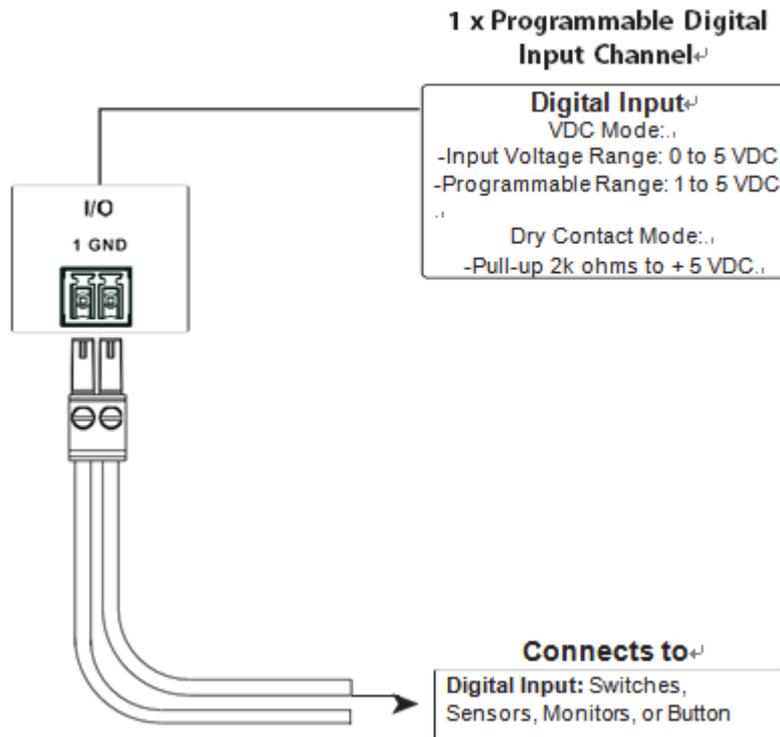
릴레이 연결

4 릴레이 채널은 전자 화면, 프로젝터 리프트 및 기타 자동화 장비와 같은 하드웨어 장치 제어를 위한 연결을 제공합니다. 각 릴레이는 기본값으로 오픈 상태입니다.



디지털 입력 장치

컨트롤 패드의 디지털 입력 포트는 스위치 또는 센서 같은 디지털 입력 장치를 설치하는데 사용됩니다. 디지털 입력 채널은 VDC 모드 또는 무전압 모드로 설정 가능합니다.



디지털 입력 (무전압):

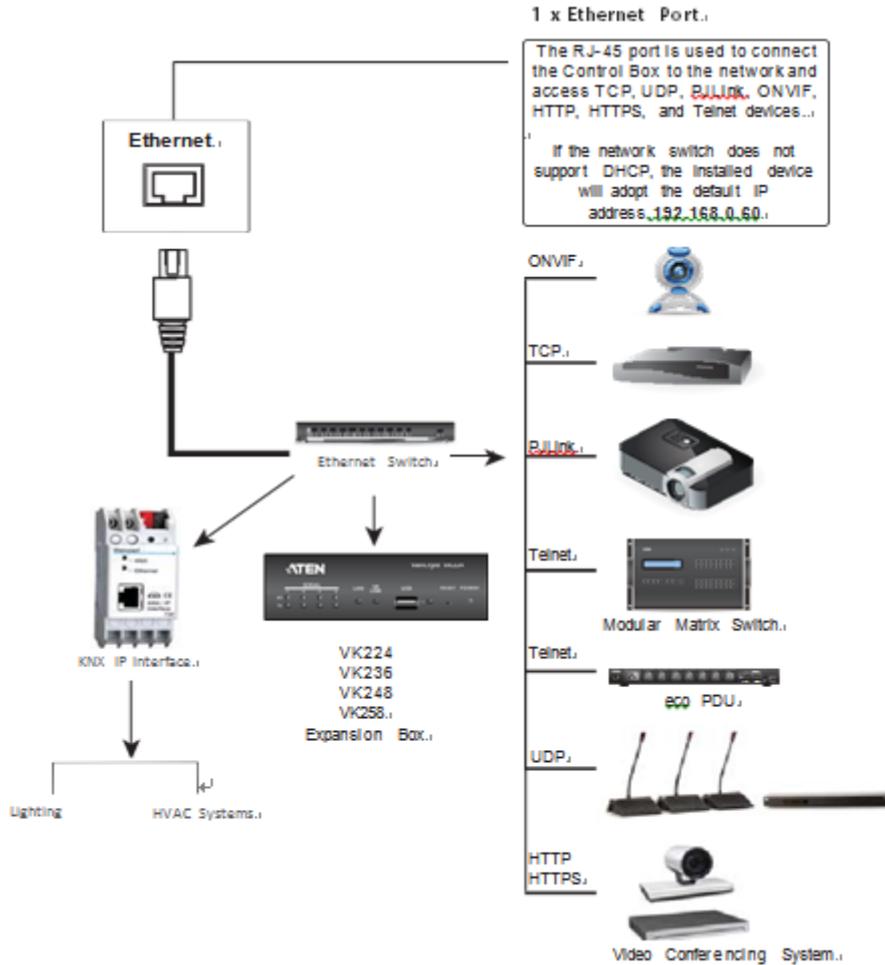
디지털 입력은 2 서킷 신호 – 오픈 및 클로즈를 가진 하드웨어 장치 (스위치, 센서, 모니터)입니다. 이 2 개의 신호는 이벤트의 센서 또는 스위치로부터의 신호 표시를 제공합니다. 이벤트는 전원 On/Off, 무전압, 장치의 센서 또는 스위치입니다. 이 정보는 컨트롤 패드를 통해 이벤트와 기능을 실행하기 위해 사용됩니다.

디지털 입력(VDC):

디지털 입력 5VDC 하드웨어 장치(기온, 전류 및 모니터 센서)는 1~5 사이의 전압 신호를 제공합니다. 디지털 입력 포트는 전압이 특정한 한계점(1~5) 이상/이하일 경우를 탐지합니다. 하드웨어 장치에서 나오는 전압이 설정값보다 높으면 컨트롤 패드는 디지털 입력 높음으로 탐지합니다. 하드웨어 장치의 전압이 설정값보다 낮으면 컨트롤 패드는 디지털 입력을 낮음으로 탐지합니다. 이 정보는 컨트롤 패드를 통해 이벤트와 기능을 실행하기 위해 사용됩니다.

이더넷

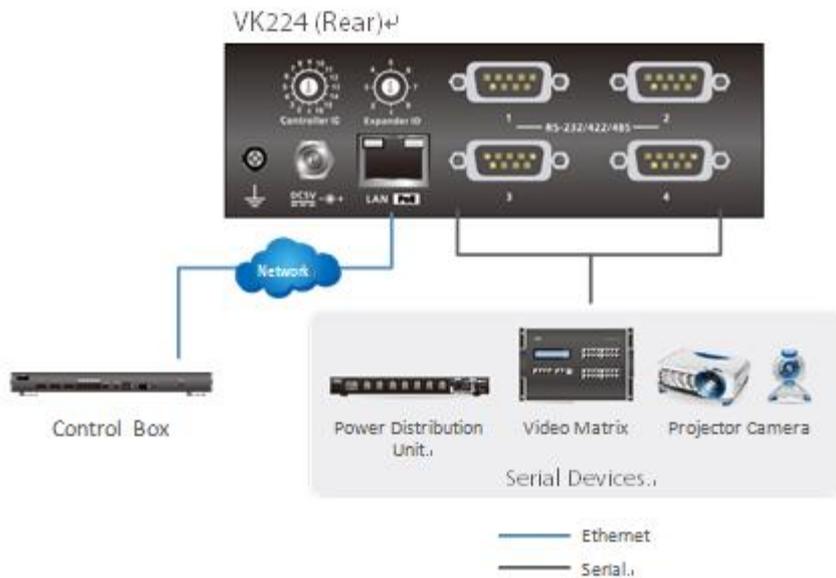
RS-45 포트는 GUI 접속(55 페이지)을 위한 이더넷 연결을 제공하며 아래와 같이 컨트롤 패드마다 최대 8 LAN 장치를 추가할 수 있습니다.



액세서리

ATEN 확장 박스

ATEN 확장 박스(별도 판매)는 ATEN 컨트롤 시스템의 유연한 확장성을 위한 추가 포트를 제공합니다. 장치가 추가로 필요한 곳에 장치를 추가하고 제어할 수 있습니다. 이더넷 기반 연결이라는 장점으로 확장 박스는 다양한 지역 네트워크의 LAN 연결을 통해 쉽게 ATEN 컨트롤러에 연결 가능합니다. 아래의 다이어그램은 VK224 4 포트 시리얼 확장 박스 설치 예시입니다.



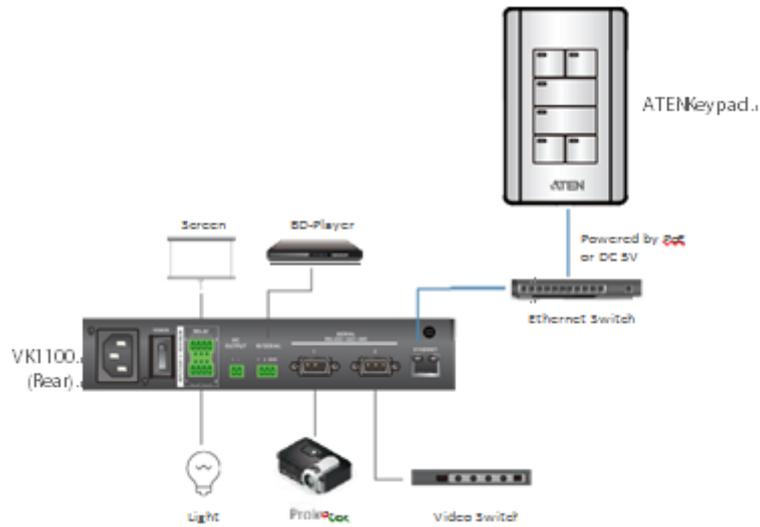
주의:

- ◆ ATEN 확장 박스 추가 및 설정은 85 페이지 *장치 설정 목록* 및 87 페이지 *확장 박스*를 참조하십시오.
- ◆ 가능한 확장 박스는 다음을 포함합니다:

모델	설명
VK224	4포트 시리얼 확장
VK236	6포트 IR/시리얼 확장 박스
VK248	8채널 릴레이 확장 박스
VK258	8채널 디지털 I/O 확장 박스

ATEN 키패드

ATEN 키패드는 벽에 설치해 컨트롤 박스를 통해 하드웨어 제어를 할 수 있습니다. 컨트롤 시스템으로의 키패드 설치는 다음과 같습니다:



주의:

- ◆ 다음의 키패드 모델이 지원됩니다.

모델	설명
VK108US	8-버튼 키패드 (US, 1 Gang)
VK112EU	12-버튼 키패드 (EU, 2 Gang)

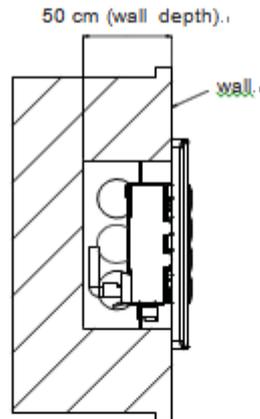
- ◆ 키패드 버튼에 원하는대로 글자를 새길 수 있습니다. 이 기능이 필요한 경우 아래의 링크를 방문하십시오:

https://www.aten.com/ext_data/global_en/VK_Keypad_Engraving_Service/aten_keypad.html

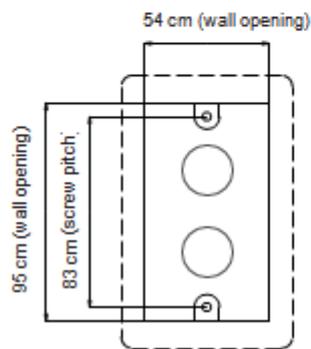
설치

키패드를 설치하려면 아래의 순서를 따라 하십시오:

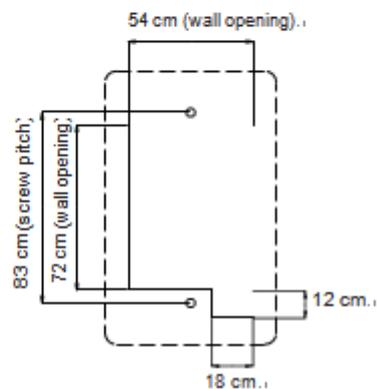
1. 키패드 컨트롤 인터페이스(뷰어)가 생성 및 업로드 되어 있는지 확인한 후 뷰어를 컨트롤 박스에 업로드 합니다. 상세 내용은 99 페이지의 *디자인*을 확인하십시오.
2. 설치 위치를 다음과 같이 준비합니다.
 - a) 케이블에 간섭이 없는 장소를 선택합니다.
 - b) 다음 그림의 크기를 참조해 벽에 오목한 공간을 만듭니다.



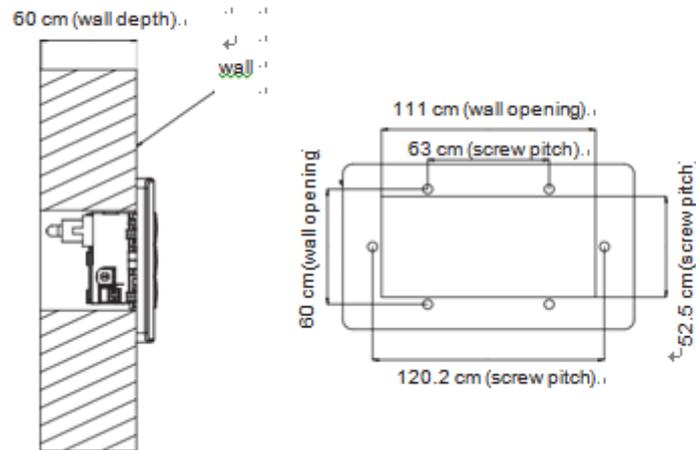
Installing with a wall box



Installing without a wall box.



VK112EU

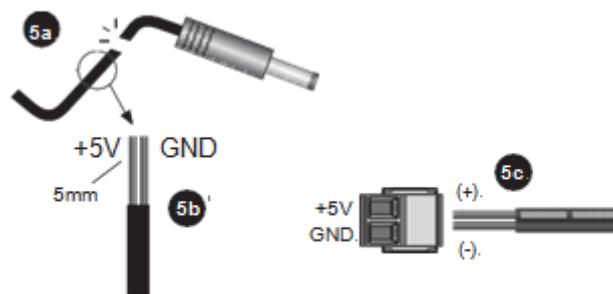


3. 키패드 ID 스위치(파란색)을 조정해 키패드에 ID 번호를 할당합니다.
4. 컨트롤 박스 ID 스위치(검은색)을 조정해 키패드가 동작할 컨트롤 박스의 ID 번호를 명시합니다. 한 개의 ATEN 컨트롤 박스는 최대 8 개의 키패드를 동작할 수 있습니다.
5. 이더넷 케이블을 사용해 키패드를 LAN 에 연결해 네트워크 연결 및 전원을 제공합니다.

주의: PoE 는 전원 소스 장비가 설치된 경우에만 지원됩니다.

6. 이더넷 케이블을 이용해 전원 공급을 하는 전원 소스 장비가 없는 경우, 아래의 순서를 따라해 전원 아답터를 준비한 후 키패드에 연결하십시오.

주의: 이 동작을 위해 ATEN 전원 아답터를 별도로 구매할 수 있습니다.



- a) 전원 아답터의 커넥터 끝을 자릅니다.
- b) 전원 아답터 케이블의 절연 커버 5 mm (0.5 cm)를 벗겨 내 +5V 선과 접지선을 노출합니다.
- c) 노출된 +5V 선과 접지선을 제공된 2-핀 터미널 블록 커넥터에 단단히 삽입합니다.

주의: 전압계를 사용해 노출된 선의 극성을 정의합니다.

- 7. LAN 과 링크 LED 에 녹색 불이 들어와 키패드가 성공적으로 할당된 컨트롤 박스와 연결되었음을 나타냅니다.

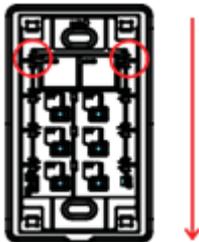
주의:

- ◆ 키패드가 할당된 컨트롤 박스와 같은 서브넷 내에 있는지 확인하십시오.
 - ◆ 네트워크 스위치가 DHCP 를 지원하지 않는 경우 키패드는 디폴트 IP 주소 **192.168.0.60** 를 채택합니다. IP 주소를 설정하려면 디폴트 IP 주소와 디폴트 패스워드(**password**)를 이용해 웹 인터페이스에 로그인 합니다.
-

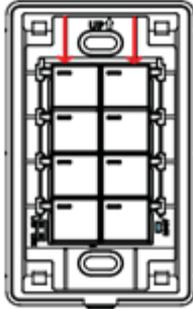
- 8. 키패드를 벽에 고정합니다.
- 9. 뷰어에 생성된 레이아웃을 참조해 버튼 캡을 키패드에 조립합니다.
 - a) 같은 열의 버튼 열을 서로 조립합니다.



- b) 윗 열부터 교합선을 눌러 버튼 캡의 각 열을 키패드에 부착합니다.

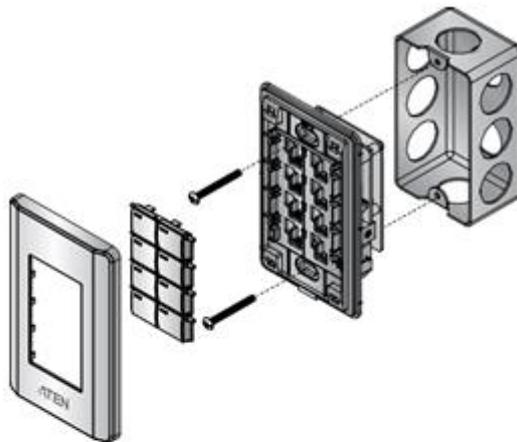


주의: 버튼 캡 제거 시, 버튼 캡 상단에 손가락을 위치한 후 다음 그림처럼 아래로 누릅니다. 아래에서 위로 누르면 버튼 캡에 손상을 일으킬 수 있습니다.

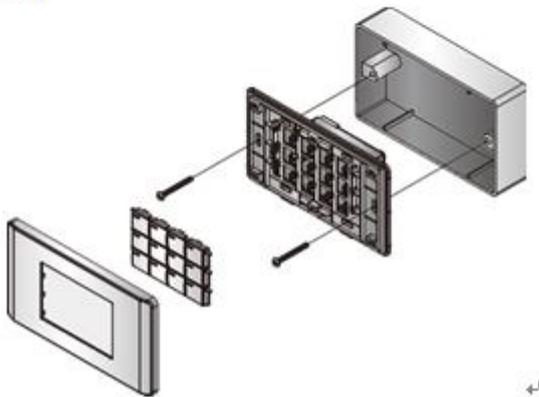


10. 보호 덮개를 키패드에 부착합니다.

VK108US ↵



VK112EU ↵



구성

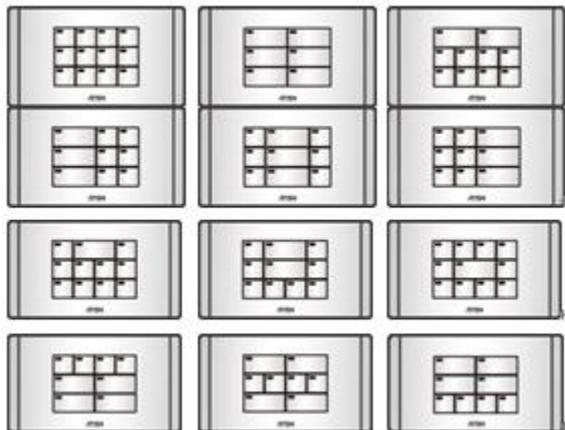
VK108US 및 VK112EU 키패드는 같은 하드웨어 레이아웃을 공유합니다. VK112EU 를 아래와 같이 예시로 들어 설명합니다.



No.	구성	설명
1	버튼	<p>VK108US 캐패드는 4~8 버튼을 이용해 최대 14개의 레이아웃을 만들 수 있습니다.</p> <p>VK112EU 캐패드는 6~12 버튼을 이용해 최대 125개의 레이아웃을 만들 수 있습니다.</p>
2	LED	버튼 LED: <ul style="list-style-type: none"> • 주황색 불이 들어와 전원이 켜짐을 표시합니다. • 흰색 불이 들어와 키패드가 동작 중임을 나타냅니다. • 주황색과 흰색불이 깜빡여 펌웨어 업그레이드가 진행중임을 표시합니다.
3	시스템 LED 표시	<ul style="list-style-type: none"> • LAN: 녹색불이 들어와 키패드가 LAN에 연결되어 있음을 표시합니다. • 링크: 녹색불이 들어와 키패드가 할당된 컨트롤 박스에 연결되어 있음을 나타냅니다.
4	리셋 푸시버튼	키패드를 디폴트 네트워크 설정으로 리셋하려면 누르십시오.
5	DC 전원	전원 아답터를 DC 전원 입력에 연결합니다.
6	키패드 ID 스위치 (파란색)	키패드(1~8)에 ID를 설정합니다.
7	컨트롤 박스 ID 스위치(검은색)	연결할 키패드에 컨트롤 박스(1~16)의 ID를 설정합니다.

No.	구성	설명
8	LAN 포트	<ul style="list-style-type: none"> • 키패드를 LAN에 연결합니다. • 전원 소스 장비가 설치된 경우 전원(PoE)이 공급됩니다.

레이아웃 예시

VK108US⁺VK112EU⁺

이 페이지는 의도적으로 비워 두었습니다.

3장

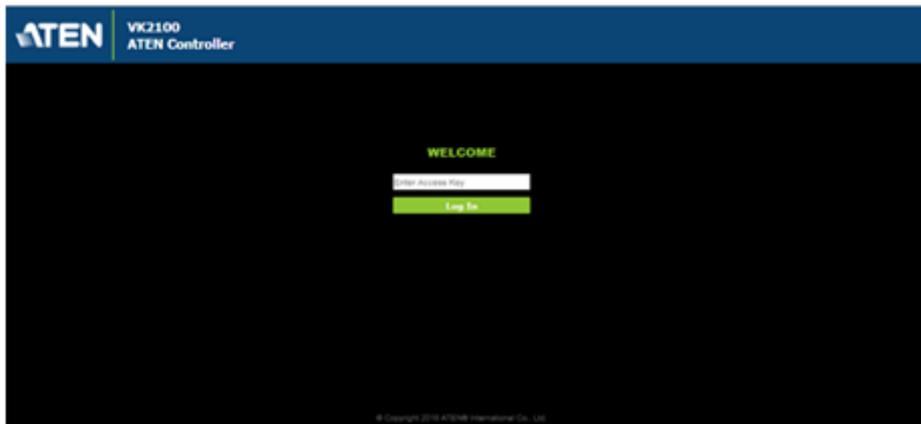
브라우저 동작

개요

컨트롤 박스는 내장 그래픽 유저 인터페이스(GUI)를 통해 표준 TCP/IP 연결로 설정할 수 있습니다. 네트워크 또는 인터넷을 통해 어디에서나 접속할 수 있으므로 운영자는 웹 브라우저로 쉽게 로그인 할 수 있습니다. 웹 인터페이스는 라이선스 업로드, 액세스 키 설정에 사용하며 모니터링이 가능하고 펌웨어 업데이트를 할 수 있습니다.

로그인

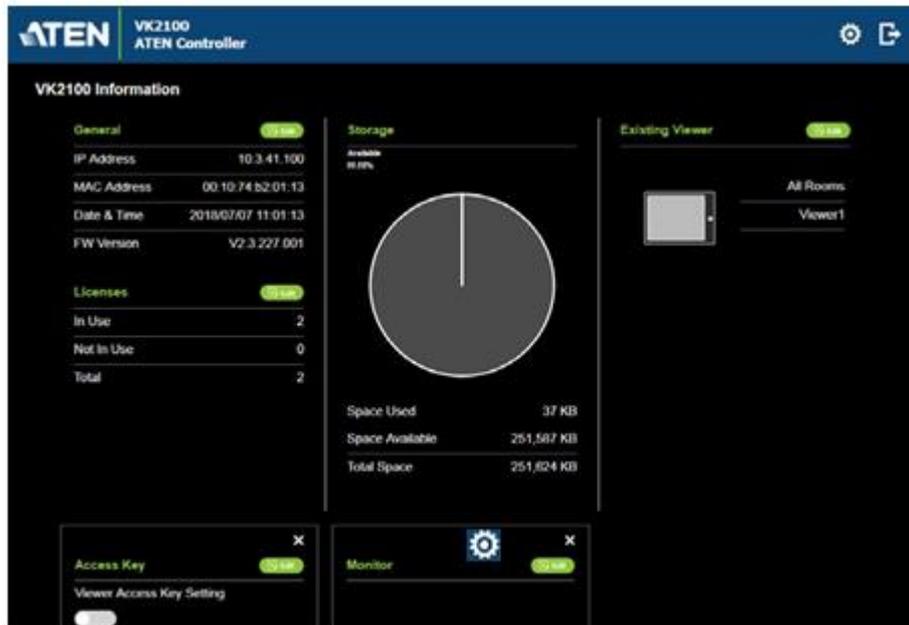
GUI 접속을 위해 컨트롤 박스의 IP 주소를 브라우저의 주소창에 입력합니다. 보안 알림 대화상자가 나타나면 신뢰할 수 있는 인증서를 허용하십시오. 환영 화면이 나타납니다.



- ◆ 디폴트 IP 주소는 **http://192.168.0.60** 입니다.
- ◆ 디폴트 액세스 키는 **password** 입니다.
- ◆ 한번에 한 명의 유저만 로그인할 수 있습니다.
- ◆ 인터넷 익스플로러 브라우저 IE9 이상을 지원합니다.

대시보드

컨트롤 박스에 성공적으로 로그인하면 *대시보드*가 나타납니다. 대시보드는 각 설정의 빠른 보기와 각 페이지로의 링크를 제공합니다. **Manage** 를 클릭해 구성을 설정합니다.



맨 위의 표시줄은 2 가지 옵션을 제공합니다:



클릭하면 **설정** 페이지를 엽니다.



클릭하면 웹 콘솔에서 로그아웃 합니다.

설정

설정 보기는 컨트롤 박스를 설정하는 옵션을 제공하는 탭을 포함합니다. 이 페이지는 2 개의 부분으로 나뉘어져 있습니다. 옵션 설정에 사용하는 **인터랙티브 디스플레이 패널**과 설정 페이지에서 나가고 웹 세션에서 로그 아웃 하는 아이콘이 있는 **상단 표시줄**입니다.

일반(General) 탭에서 설정 페이지를 다음과 같이 엽니다:

일반(General) 탭에는 네트워크 시스템 시간 및 펌웨어 업그레이드 설정이 있습니다.

Controller Info (컨트롤러 정보)	<p>컨트롤 박스와 관련된 네트워크 및 식별 정보를 제공합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Device Name(장치 이름): 장치 이름을 설정합니다. • Controller ID(컨트롤러 ID): 컨트롤러 박스 ID를 표시합니다. 유닛 뒷면에 설정 • IP Address(IP 주소): 컨트롤 박스의 IP 주소를 제공합니다. • MAC Address(MAC 주소): 컨트롤 박스의 하드웨어 MAC 주소를 제공합니다.
------------------------------	---

<p>Date & Time (날짜 & 시간)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Automatically (자동) <ul style="list-style-type: none"> • Time Zone(표준 시간대): 컨트롤러의 시간대를 선택합니다. 컨트롤러가 위치한 곳과 가장 가까운 도시를 선택하십시오. • NTP 서버 설정 컨트롤러 NTP 서버를 시간과 동기화 하도록 할당하십시오. 컨트롤러가 인터넷에 접속된 상태인 경우 Preferred NTP Server(기본 설정 NTP 서버) 및 Alternate NTP Server(대체 NTP 서버)를 설정합니다. 컨트롤러가 폐색망에 설치된 경우 Preferred Customer Server IP(기본 설정 고객 서버 IP) 및 Alternate Customer Server IP(대체 고객 서버 IP)를 설정합니다. • Preferred NTP Server(기본 설정 NTP 서버): 컨트롤러에 동기화 서비스를 제공할 NTP 서버를 선택합니다. 전달 지연을 최소화 하려면 컨트롤러가 설치된 지역과 가까운 서버를 사용하십시오. • Alternate NTP Server(대체 NTP 서버): 기본 설정 NTP 서버에 연결할 수 없는 경우 컨트롤러에 연결할 대체 NTP 서버를 선택합니다. • Preferred Customer Server IP(기본 설정 고객 서버 IP): 컨트롤러가 폐색망에 설치된 경우 이 옵션을 선택해 개인 NTP 서버를 사용합니다. • Alternate Customer Server IP(대체 고객 서버 IP): 컨트롤러가 기본 설정 서버에 연결이 불가능한 경우 이 옵션을 선택해 대체 서버를 설정합니다. • Adjust Time(시간 조정): 할당된 NTP 서버와 컨트롤러가 동기화하는 시간 간격을 설정합니다. • Sync(동기화): 이 버튼을 클릭하면 설정을 저장하고 할당된 NTP 서버와 동기화 하는 시간을 시작합니다. • Manually(수동): 드롭다운 목록에서 컨트롤러 표준 시간대, 날짜 그리고 시간을 설정합니다.
<p>Firmware (펌웨어)</p>	<p>현재 펌웨어 버전과 업그레이드 옵션을 표시합니다.</p> <p>Update Firmware(펌웨어 업데이트) 를 클릭해 펌웨어 업그레이드 창을 엽니다. Browse를 클릭해 펌웨어 업그레이드 파일을 선택합니다. Check FW Version을 선택하면 컨트롤 박스를 업그레이드 하는데 사용하기 위해 시스템은 현재 펌웨어 버전을 확인합니다. 장치 버전이 업그레이드 버전 보다 높으면 대화상자가 나타나 계속 진행할지 취소할지 묻습니다. 파일을 선택한 후 Update를 클릭해 펌웨어 업그레이드를 시작합니다.</p>

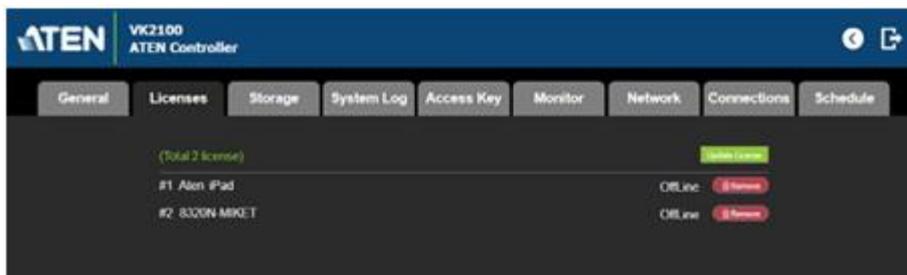
모바일 컨트롤 라이선스

라이선스는 ATEN 컨트롤러의 모바일 장치 원격 제어를 승인하는 소프트웨어 권한입니다. VK2100 장치에 대한 3 개 라이선스가 있다면 동시에 3 개 모바일 장치를 이용해 원격에서 컨트롤 박스를 동작할 수 있습니다. 각 컨트롤러 모델이 지원하는 무료 라이선스 수와 각 컨트롤러가 지원하는 최대 라이선스 수는 아래의 표를 참조하십시오. 추가 라이선스 구매가 필요한 경우 지역 판매자에게 문의하십시오.

라이선스	ATEN 컨트롤 박스 (VK1100 / VK2100)	ATEN 컨트롤 패드 (VK0100 / VK0200)
무료 라이선스 수	2	0
최대 라이선스 수	10	10

라이선스 탭을 이용해 다음의 동작을 수행할 수 있습니다:

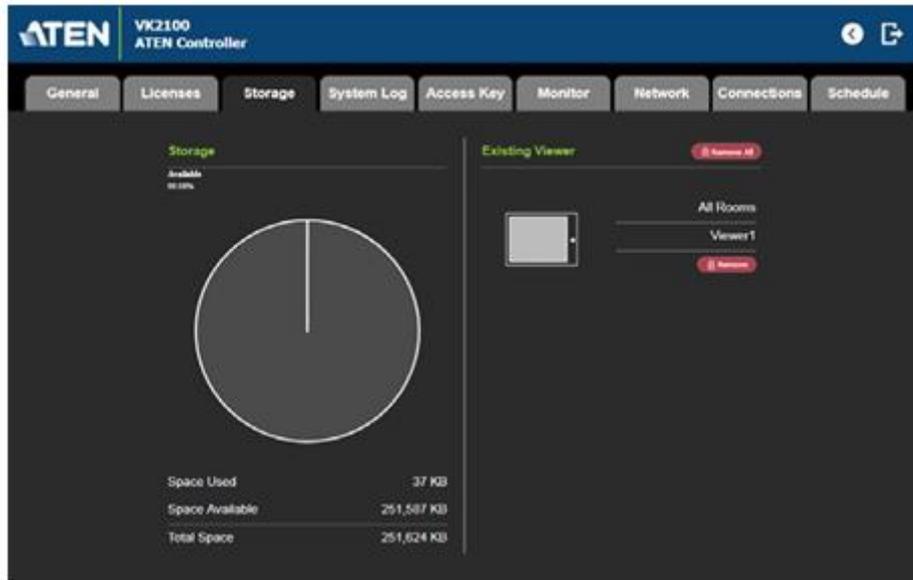
- ◆ 전체 라이선스 수, 가능한 라이선스 수, 사용중인 라이선스를 찾을 수 있습니다.
- ◆ ATEN 컨트롤러에 라이선스를 업로드 합니다.
- ◆ 라이선스 정보를 볼 수 있습니다.



Licenses (라이선스)	<ul style="list-style-type: none"> • In Use(사용 중): 모바일 장치로 사용되는 라이선스 수를 표시합니다. • Not in Use(사용 대기): 사용 가능한 라이선스 수를 표시합니다. • Total(전체): 컨트롤 박스의 사용하기 위해 구매한 라이선스 수를 표시합니다.
Update License (라이선스 업데이트)	Add 를 클릭해 라이선스 추가 창을 열어 컨트롤 박스에 새로운 라이선스를 업로드합니다. Browse 를 클릭해 라이선스 파일을 찾아 라이선스를 추가합니다.
Remove (삭제)	장치가 컨트롤 박스에 접속 중일 때 Remove 버튼을 클릭해 세션을 분리합니다.

저장 용량

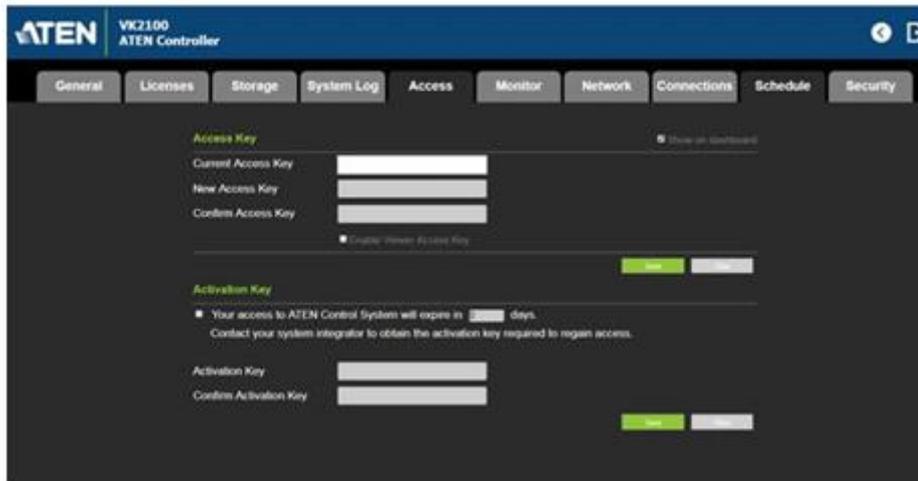
저장 용량(Storage) 탭은 컨트롤러 박스의 뷰어를 저장하는데 가능한 공간을 표시합니다.



<p>Storage (저장 용량)</p>	<p>이 섹션은 뷰어를 업로드 하기 위해 컨트롤 박스에 가능한 공간의 비율을 표시한 그래픽을 보여줍니다:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Space Used(사용중): 컨트롤 박스에 업로드 된 뷰어를 저장하는데 현재 사용되고 있는 공간 • Space Available(사용가능): 컨트롤 박스의 뷰어를 저장하기 위해 현재 가능한 공간 • Total Space(전체): 컨트롤 박스의 뷰어를 저장하기 위해 가능한 전체 공간
<p>Existing Viewer (기존 뷰어)</p>	<p>이 섹션은 컨트롤 박스에 현재 저장된 모든 뷰어의 목록을 뷰어 이름과 할당된 공간과 함께 표시합니다. Remove를 클릭하면 싱글 뷰어를 삭제하며 Remove All을 클릭하면 컨트롤 박스의 모든 뷰어를 삭제합니다.</p>

액세스

액세스 탭에서 ATEN 컨트롤러의 웹 인터페이스 액세스 키(패스워드)를 설정하고 활성화 키를 이용해 ATEN 컨트롤 시스템 접속을 위한 유효 기간을 설정합니다.



Access Key
(액세스 키)

액세스 키는 다음의 동작에 필요한 패스워드입니다.

- ATEN 컨트롤러 웹 인터페이스에 로그인합니다.
- 구성자에서 ATEN 컨트롤러에 프로젝트와 뷰어를 업로드합니다.(176페이지)
- ATEN 컨트롤 시스템 앱을 이용해 ATEN 컨트롤러에서 모바일 장치에 뷰어를 다운로드 합니다. (225페이지)

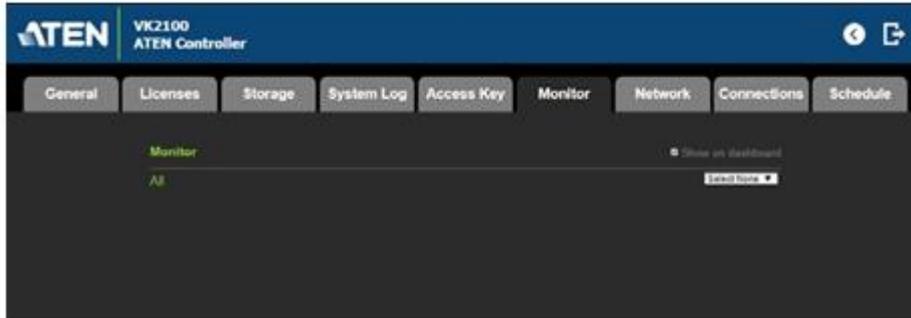
다음의 설정이 가능합니다:

- **Current Access Key(현재 액세스 키), New Access Key(새 액세스 키), Confirm Access Key(액세스 키 확인):** 액세스 키를 설정 또는 변경하려면 이 3개의 필드를 이용합니다. 디폴트 액세스 키는 **password**입니다.
중요: 웹 GUI 또는 프로젝트 파일 업로드 액세스를 지속하기 전 액세스 키를 수정해야 합니다.
- **Show on dashboard (대시 보드에 표시):** 이 옵션을 선택해 대시 보드 탭의 액세스 키 설정을 표시합니다.
- **Enable Viewer Access Key(뷰어 액세스 키 활성화):** ATEN 컨트롤러에 프로젝트 또는 뷰어를 업로드 하거나 뷰어를 모바일 장치에 다운로드 할 때 이 옵션을 선택해 액세스 키를 요청합니다. 활성화 되면 대시보드 탭에서 이 구성을 설정할 수 있습니다.

<p>Activation Key (활성화 키)</p>	<p>활성화 키는 ATEN 컨트롤 시스템 액세스 유효 기간을 할당하는 글자와 숫자의 문자열입니다.</p> <p>ATEN 컨트롤 시스템 액세스 유효 기간을 설정하려면 다음을 따라하세요:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Your access to ATEN Control System will expire in 을 선택한 후 일수를 입력합니다. 2. 활성화 키를 입력합니다. 활성화 키 생성 시 아래의 가이드라인을 따라 하십시오. <ul style="list-style-type: none"> • 최대 글자 수: 32 • 허용 글자: 대문자, 소문자, 숫자 및 밑줄 • 최대 일수: 999 일 3. 확인을 위해 활성화 키를 다시 입력합니다. 4. Save를 클릭합니다. 제한이 즉시 적용됩니다. 예시: <div data-bbox="518 887 1123 1010" data-label="Image"> </div> <p>주의: 활성화 키는 복구되지 못하므로 활성화 키를 안전하게 보관합니다. 활성화 키를 잊어 버린 경우 리셋 버튼.스위치를 8초간 눌러 ATEN 컨트롤러를 기본값으로 설정합니다. 이 동작은 컨트롤러의 모든 설정을 기본값으로 리셋하며 ATEN 컨트롤러에 저장된 모든 프로젝트와 뷰어를 삭제합니다.</p> <p>유효 기간을 비활성화 하려면 Enter Activation Key를 클릭해 시스템 통합자에 의해 제공된 활성화 키를 입력하십시오.</p>
-----------------------------------	---

모니터

모니터 탭에서 VK6000 소프트웨어에서 플래그와 디지털 입력 장치에 대해 설정된 모니터를 보거나 활성화 할 수 있습니다. **Show on dashboard** 를 체크하면 *대시보드의 모니터* 설정을 표시합니다. 활성화 하고자 하는 모니터 옆의 슬라이드 바를 클릭하거나 드롭 다운 메뉴를 사용해 **All On** 또는 **All Off** 를 선택합니다.

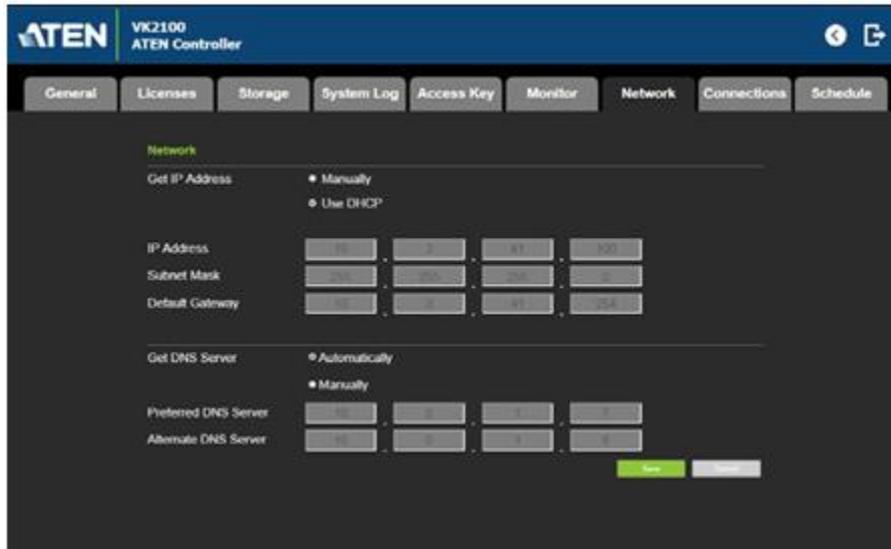


모니터 생성에 대한 상세 정보는 147 페이지 *라이브러리*를 확인하십시오.

네트워크

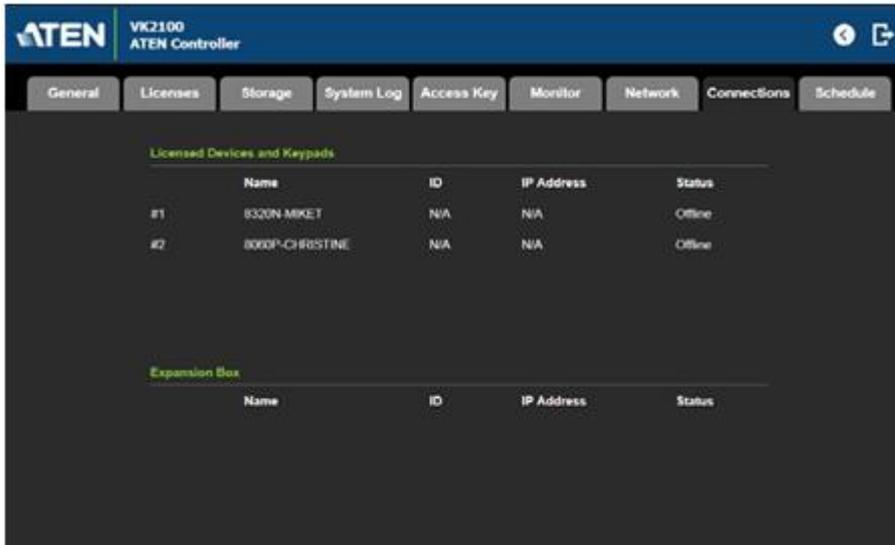
네트워크 탭에서 컨트롤 박스의 네트워크 설정을 보거나 구성할 수 있습니다. **Manually** 를 클릭하면 정적 IP, 서브넷 마스크 및 디폴트 게이트 웨이를 선택할 수 있으며 **Use DHCP** 를 클릭하면 IP 주소를 컨트롤 박스에 서버를 할당할 수 있습니다.

주의: ATEN 컨트롤러 IP 주소와 디폴트 게이트웨이가 같은 서브넷에 설정되는 것을 확인하십시오.



연결

연결 탭에서 연결 상태 및 라이선스가 있는 장치의 IP 주소, ATEN 키패드 및 ATEN 확장 박스를 볼 수 있습니다.



Licensed Devices and Keypads				
	Name	ID	IP Address	Status
#1	8320N MKET	N/A	N/A	Offline
#2	8000P-CHRISTINE	N/A	N/A	Offline

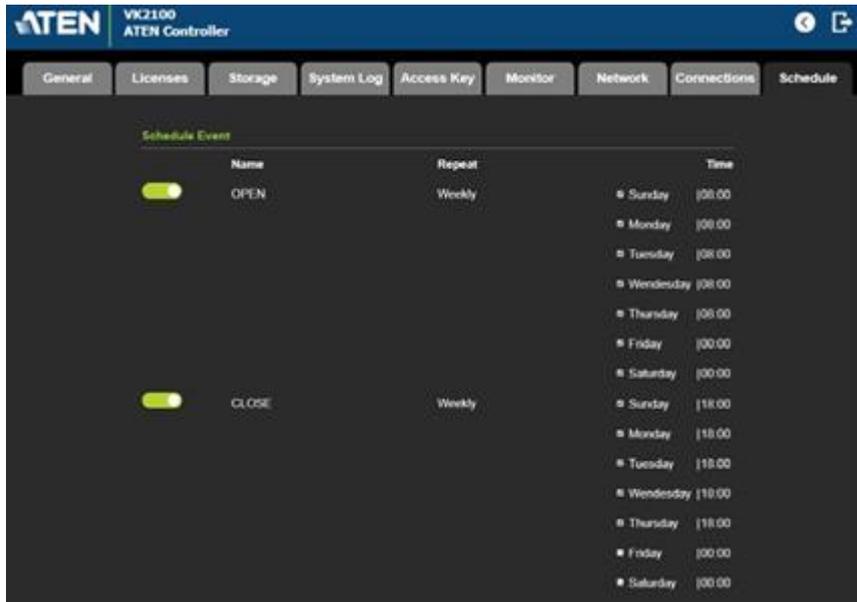
Expansion Box				
	Name	ID	IP Address	Status

스케줄

스케줄 탭은 ATEN 구성자를 사용해 미리 설정된 이벤트 일정 목록을 표시합니다. 이 탭에서 다음의 내용을 실행할 수 있습니다:

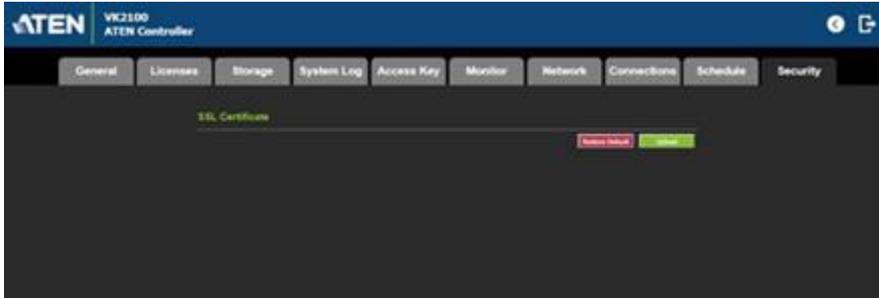
- ◆ 이벤트 일정 활성화 또는 비활성화
- ◆ 일정 일자 활성화 또는 비활성화

이벤트 일정 설정에 대한 상세 내용은 170 페이지 *이벤트 일정*을 참조하십시오.



보안

보안 탭에서 SSL 암호화를 이용해 사용자의 컴퓨터와 ATEN 컨트롤러 웹 인터페이스 사이의 세션 탐색을 보호합니다. 신뢰하는 인증 기관으로부터 SSL 인증서를 구매하거나 허용한 후 이 페이지에서 **Upload** 를 클릭해 이 인증서를 적용합니다.



이 페이지는 의도적으로 비워 두었습니다.

4 장

ATEN 구성자 (VK6000)

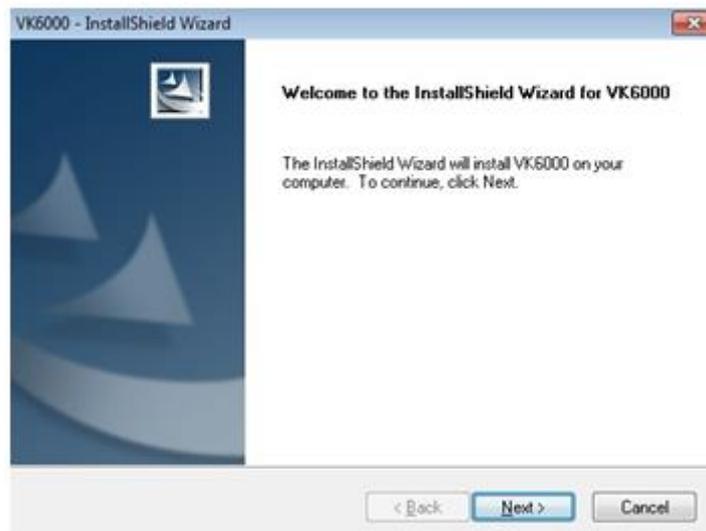
개요

ATEN 구성자 (VK6000)은 연결된 하드웨어를 구성 및 설정하고 컨트롤 인터페이스를 생성하는 GUI 기반의 매니지먼트 툴이며 모바일 장치와 ATEN 키패드로 사용할 수 있습니다.

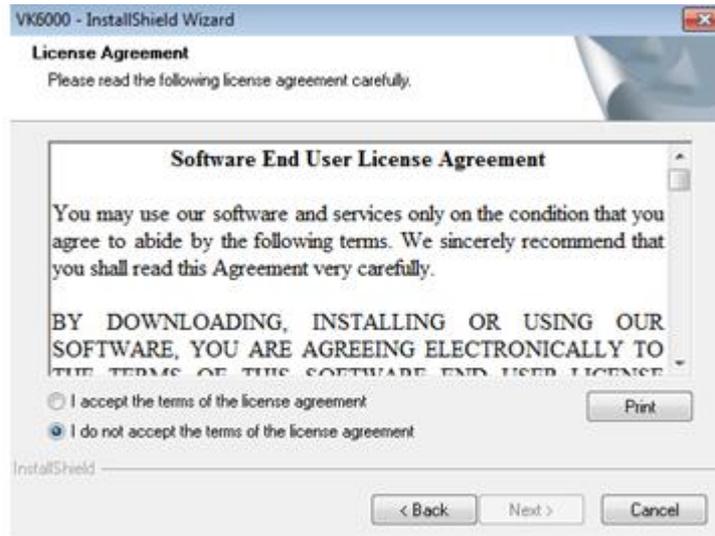
설치

ATEN 구성자 소프트웨어를 설치하려면 다음의 내용을 따라 하십시오:

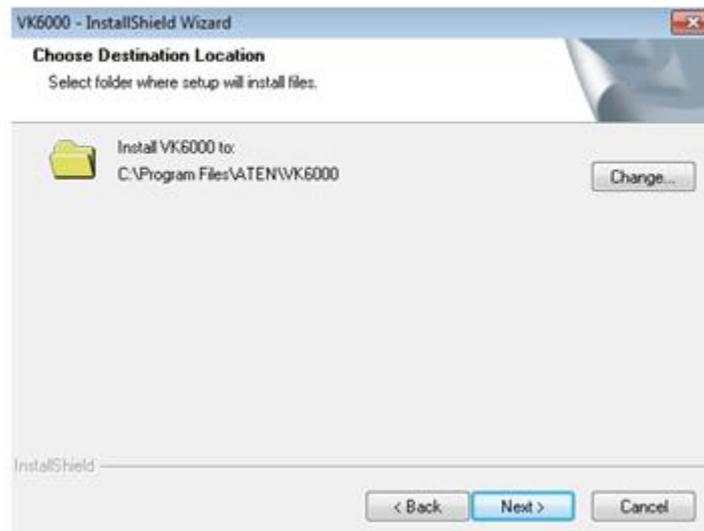
1. ATEN 구성자를 다운로드 합니다.
 - a) ATEN 다운로드 페이지를 방문합니다.
<http://www.aten.com/global/en/support-and-downloads/downloads/>
 - b) "VK6000"을 검색합니다. VK6000 에 대한 다운로드 목록이 나타납니다.
 - c) **ATEN_configurator_software_x.x.xxx.zip** 을 클릭해 다운로드 합니다.
2. 다운로드 받은 zip 파일을 열고 **ATEN_configurator_software_x.x.xxx.exe** 를 더블 클릭합니다. 다음의 화면이 나타납니다.



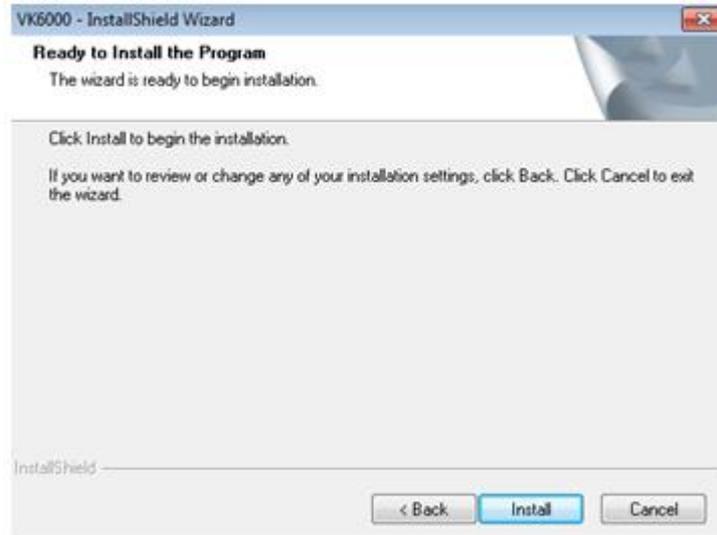
3. **Next** 를 클릭합니다. 다음의 화면이 나타납니다.



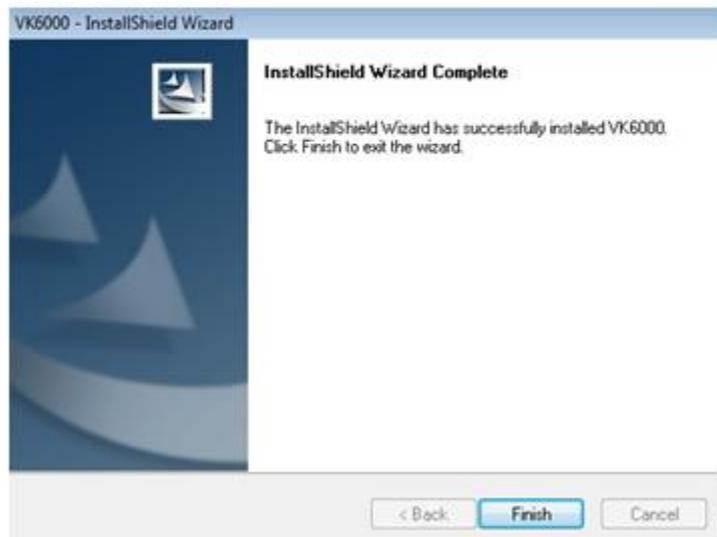
4. 라이선스 사용권에 동의하면 **I accept the terms of the license agreement** 선택 후 **Next** 를 클릭하십시오. Print 를 클릭하면 *소프트웨어 최종 사용자 라이선스 사용권 동의를 인쇄*할 수 있습니다. 다음의 화면이 나타납니다.



5. 대상 위치를 변경하려면 **Change** 를 클릭합니다. **Next** 를 클릭해 기본 위치를 사용해 진행합니다. 다음의 화면이 나타납니다.



6. **Install** 을 클릭합니다. 진행이 완료되면 확인 메시지가 나타납니다.



7. **Finish** 를 클릭합니다.

태스크 시작

설치 완료 후 ATEN 구성자를 시작하면 메인 페이지(74 페이지)가 나타납니다. 다음의 이미지와 같이 구성자의 인터페이스에서 4 개의 탭을 이용해 프로젝트를 생성 및 구성할 수 있습니다.



힌트: 탭을 클릭하면 설정의 서로 다른 페이지 사이를 전환할 수 있습니다.

아래의 단계는 태스크 시작에 대한 개요를 제공합니다.

1. **프로젝트(Project)** 탭에서 다음을 따라 합니다.

- ◆ 설치한 ATEN 컨트롤러에 대한 정보를 제공합니다.
- ◆ (선택사항) 특정 ATEN 컨트롤러에 대한 클라이언트 정보를 제공합니다.
- ◆ 하나 이상의 컨트롤러가 있다면 **Add Controller** 를 클릭합니다.

상세 내용은 82 페이지 *프로젝트*를 참조 하십시오.

Start Project 를 클릭해 진행합니다.

2. **장치(Device)** 탭에서 다음을 따라 합니다.

- ◆ 컨트롤러를 컨트롤러 장치 구성 목록에 추가 컨트롤러와 관리하는 장치와 연결하고, 연결 설정 입력 및 물리적 위치를 명시합니다.
- ◆ (선택사항) 다른 컨트롤러 및/또는 확장 박스를 프로젝트에 **Add Controller or Expander** 를 클릭해 추가합니다.
- ◆ 확장 박스를 확장 박스의 장치 구성 목록에 추가해 관리하는 장치와 연결합니다.

상세 내용은 84 페이지 *장치*를 참조 하십시오.

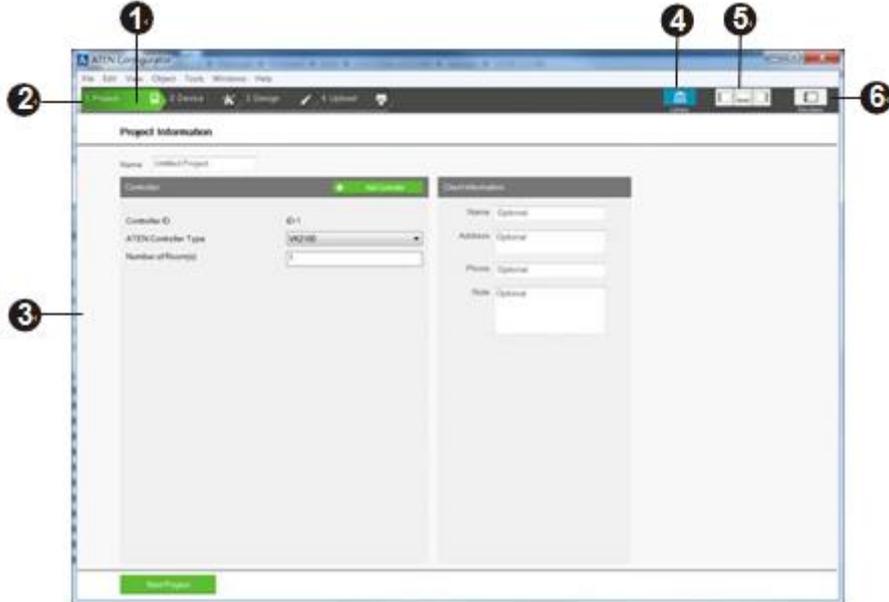
Design 또는 **Viewer** 탭을 클릭해 진행하십시오.



3. **Design** 탭에서 다음을 따라 하십시오.
 - ◆ 컨트롤 인터페이스(뷰어)를 생성 및 구성합니다. 상세 정보는 99 페이지 *디자인*을 참조하십시오.
 - ◆ (선택사항) 일정 관리를 설정해 자동으로 특정 액션을 실행합니다.
 - ◆ (선택사항) 플래그를 이용해 추가 상태 및 버튼에 액션을 추가합니다. 상세 내용은 148 페이지 *플래그*를 확인하십시오.
 - ◆ (선택사항) 매크로 생성을 통해 버튼의 액션 시퀀스를 생성합니다. 168 페이지 *매크로*에서 상세 내용을 확인하십시오.
 - ◆ (선택 사항) 하나의 컨트롤 인터페이스에서 2 개 이상의 구성 요소로 제어되는 장치 설정의 변수를 생성합니다. 상세 내용은 171 페이지의 *변수*를 참조하십시오.
4. **업로드(Upload)** 탭에서 뷰어를 컨트롤러에 업로드 합니다. 176 페이지에서 *업로드*에 대한 상세 내용을 참조하십시오.

메인 페이지

Configurator.exe 바로 가기를 더블 클릭해 ATEN 구성자 소프트웨어를 엽니다. 프로젝트 페이지가 나타납니다:



No.	제어	설명
1	메뉴 바	메뉴 바에는 소프트웨어의 여러 섹션과 관련한 옵션이 있는 카테고리가 있습니다. 메뉴바 항목은 79페이지에 목록으로 설명되어 있습니다.
2	프로젝트 바	프로젝트 바는 4개의 탭과 라이브러리 아이콘으로 구성되어 있습니다. 각 탭은 프로젝트 설정에 필요한 단계와 관련되어 있습니다. 각 단계는 82페이지부터 설명하며 98페이지에서는 라이브러리에 대해 안내합니다.
3	인터랙티브 디스플레이 패널	메인 동작 공간입니다. 이 곳에 나타나는 페이지는 선택한 프로젝트를 반영합니다.
4	라이브러리	라이브러리는 장치, 그래픽, 플러그, 매크로 및 모니터 데이터베이스를 포함합니다. 각 섹션에서 사용자 정의 항목을 추가하거나 이미 주어진 옵션을 선택할 수 있습니다.
5	토글 바	이 3개의 아이콘은 컨트롤 패널의 좌우 그리고 하단을 표시하거나 숨기는 것을 토글하는데 사용합니다.

No.	제어	설명
6	시뮬레이터	시뮬레이터 버튼은 <i>디자인</i> 에 뷰어 생성 후 테스트를 위해 사용됩니다. 시뮬레이터에서는 실제의 제어 장치 없이 모바일 장치에서 동작하는지 인터페이스를 테스트할 수 있습니다. 마우스로 페이지 링크를 클릭하십시오.

메뉴 바

메뉴 바를 이용해 각 프로젝트 탭에서 옵션을 선택합니다. 아래의 표는 각 메뉴 항목에 대한 상세 설명을 제공합니다.

메뉴	하위 메뉴	설명
File	New Project (새 프로젝트)	새 프로젝트를 생성합니다.
	Open Project (프로젝트 열기)	이전에 저장된 프로젝트를 찾아 엽니다.
	Restore Project from Controller (컨트롤러에서 프로젝트 복구)	컨트롤러에서 이전에 백업된 프로젝트를 다운로드합니다.
	Close (닫기)	현재 프로젝트를 닫고 프로젝트 탭으로 돌아갑니다.
	Save (저장)	현재 프로젝트의 변경 사항을 저장합니다.
	Save as (다른 이름으로 저장)	프로젝트를 다른 이름으로 저장하려면 사용합니다.
	Export Viewer to USB (Not supported by ATEN Control Pad) (USB로 뷰어 내보내기) (ATEN 컨트롤러 패드에 의해 지원되지 않음)	USB 드라이브에 뷰어와 액세스 키를 내보냅니다. 데이트럴 USB 드라이브에 내보낸 후 USB 드라이브를 컨트롤 박스의 USB 포트에 연결해 뷰어 파일과 액세스 키를 업로드합니다. 이 파일은 컨트롤 박스로 읽을 수 있으며 ATEN 구성자 소프트웨어로 열 수 있는 프로젝트 파일이 아닙니다.
	Project Report (프로젝트 리포트)	클릭해 현재 프로젝트의 각 파트에 대한 상세 정보를 담은 PDF 파일을 저장합니다.
	Import ETS Project (ETS 프로젝트 가져오기)	ETS 프로젝트 파일을 KNX 장치에 가져옵니다.
	Recent Projects (최신 프로젝트)	클릭해 열 수 있는 최신 프로젝트 목록을 보려면 선택합니다.
Exit (종료)	프로젝트를 닫고 종료합니다.	

메뉴	하위 메뉴	설명
Edit (편집)	Undo (실행 취소)	뷰어 생성 & 디자인에서 뷰어 편집 시 변경을 취소할 수 있습니다.
	Redo (재실행)	뷰어 생성 & 디자인에서 뷰어 편집 시 변경을 재실행 할 수 있습니다.
	Cut/Copy/Paste (자르기/복사/붙여넣기)	뷰어 생성 & 디자인에서 글자를 뷰어 편집 시 자르기, 복사 또는 붙여넣기할 수 있습니다. 버튼 복사 및 붙여넣기의 경우 일반과 액션 환경 설정이 함께 복사됩니다.
	Paste Graphic Only (그래픽만 붙여넣기)	뷰어 생성 & 디자인에서 액션 환경 설정이 아닌 버튼의 이미지만 복사합니다.
	Delete (삭제)	뷰어 생성 & 디자인에서 페이지 편집 시 강조 표시된 글자와 이미지를 삭제할 수 있습니다.
	Delete Action Only (액션만 삭제)	뷰어 생성 & 디자인에서 버튼의 액션 환경 설정을 삭제합니다.
	Select All / Deselect All (모두 선택 / 모든 선택 해제)	뷰어 생성 & 디자인에서 뷰어 페이지 편집 시 모든 객체를 선택하거나 선택하지 않을 수 있습니다.
Preferences (환경설정)	Display Language (언어 표시)	인터페이스의 언어를 선택합니다.
	SSH Destination (SSH 대상)	SSH 클라이언트 소프트웨어에 대한 실행 가능한 위치를 선택합니다. 프로그램을 실행하려면 메뉴바로 이동해 Tools→SSH Client를 선택합니다.
	Interface (인터페이스)	박스를 체크해 다음에 설명된 기능을 활성화 합니다. <ul style="list-style-type: none"> • Show Welcome Page(웰컴 페이지 표시): ATEN 구성자 소프트웨어를 열 때 웰컴 화면을 표시합니다. • Auto Page Creation(자동 페이지 생성): 장치 & 설정 선택에 설정된 모든 하드웨어 장치를 위한 뷰어 & 디자인 생성에서 자동으로 뷰어 페이지를 생성합니다. • Show Password(패스워드 표시): 액세스 키 편집 대화 상자에서 액세스 키의 글자를 표시합니다. • Automatically check for updates(자동으로 업데이트 확인): 자동으로 업데이트를 확인하고 업데이트가 가능한 경우 유저에게 알립니다.

메뉴	하위 메뉴	설명
View (보기)	이 옵션은 뷰어&디자인 생성→뷰어 편집에서 가능합니다.	
	Zoom (줌)	뷰어 페이지를 창에 25%, 50%, 75%, 100%, 200% 또는 짝 차게 조정합니다. 주의: 마우스 휠을 이용해 뷰어 페이지를 줌인 줌아웃합니다.
	Project Information (제품 정보)	제품 정보로 이동합니다.
	Device Configuration (장치 구성)	장치 선택 & 구성으로 이동합니다.
	Viewer Design (뷰어 디자인)	뷰어 & 디자인 생성으로 이동합니다.
	Project Upload (프로젝트 업로드)	검색 & 업로드로 이동합니다.
	Properties (설정)	뷰어 페이지 편집 시 속성 창을 표시하거나 숨길 수 있습니다.
	Align to Grid (격자 맞춤)	자동으로 격자에 대상을 맞춤니다. 대상 이동 시 격자에 맞추어 완벽하게 위치시킬 수 있습니다. 격자 보기를 사용해 격자점을 표시합니다. 격자 맞춤이 선택되지 않은 경우 대상은 페이지의 어느 곳이나 위치할 수 있습니다.
Show Grid (격자 표시)	페이지의 격자점을 표시합니다. 격자 표시 옵션을 이용해 페이지에 대상을 완벽하게 위치시킵니다.	
Object (대상)	이 옵션은 뷰어&디자인 생성→뷰어 생성에서 가능합니다.	
	Button (버튼)	버튼을 뷰어 페이지에 추가합니다.
	Text (글자)	글자 상자를 뷰어 페이지에 추가합니다.
	Image (이미지)	이미지를 뷰어 페이지에 추가합니다.
	Scroll View (스크롤 보기)	스크롤 박스를 뷰어 페이지에 추가한 후 더블 클릭해 버튼을 추가합니다. 페이지의 버튼 목록에 쉽게 접속하려면 박스를 스크롤 창으로 사용합니다.
	Video (비디오)	비디오를 볼 수 있는 비디오 박스를 추가합니다. 비디오 박스는 설정의 사이드 또는 가장자리의 작은 박스를 드래그해 크기를 원하는 대로 변경할 수 있습니다.
	Slider Bar (사이드 바)	슬라이더 바를 뷰어 페이지에 추가합니다. 슬라이더 바는 오디오 장치의 볼륨 레벨과 같은 장치 설정 값을 조정하기 위해 사용합니다.

메뉴	하위 메뉴	설명
Object (대상)	PowerPoint Control Template (파워포인트 컨트롤 템플릿)	파워포인트 컨트롤 템플릿을 뷰터에 추가합니다. 이 컨트롤 템플릿은 해당 컴퓨터에 저장된 파워포인트 파일을 제어하기 위해 사용됩니다.
	Media Control Template (미디어 컨트롤 템플릿)	뷰어에 미디어 컨트롤 템플릿을 추가합니다. 이 컨트롤 템플릿은 해당 컴퓨터에 저장된 미디어 파일을 제어하기 위해 사용됩니다.
Group (그룹)	Group (그룹)	여러 대상을 선택하고 Group 을 이용해 묶습니다. 그룹의 대상은 하나로 움직일 것 입니다.
	Radio Group (라디오 그룹)	여러 버튼을 선택해 다음 동작에 Radio Group 을 사용합니다. 라디오 그룹에 속한 버튼 선택은 같은 그룹 내의 이전에 선택된 라디오 버튼을 탐지합니다.
	Ungroup (그룹 해제)	그룹화 된 대상을 Ungroup 을 이용해 해제합니다.
Order (동작)	Bring to Front (앞으로 보내기)	대상이 층으로 되어 있는 경우 대상을 상단으로 이동합니다.
	Send to Back (뒤로 보내기)	대상이 층으로 되어 있는 경우 대상을 하단으로 이동합니다.
	Bring Forward (한 단계 앞으로)	대상이 층으로 되어 있는 경우 대상을 한 단계 위로 이동합니다.
	Send Backward (한 단계 뒤로)	대상이 층으로 되어 있는 경우 대상을 한 단계 아래로 이동합니다.
Align (정렬)	Left (좌)	마지막으로 선택한 대상의 왼쪽으로 2개 이상의 선택된 대상을 정렬합니다.
	Center (중앙)	마지막으로 선택한 대상의 수평으로 2개 이상의 선택된 대상을 정렬합니다.
	Right (우)	마지막으로 선택한 대상의 오른쪽으로 2개 이상의 선택된 대상을 정렬합니다.
	Top (위)	마지막으로 선택한 대상의 윗 쪽으로 2개 이상의 선택된 대상을 정렬합니다.
	Middle (중앙)	마지막으로 선택한 대상의 수직으로 2개 이상의 선택된 대상을 정렬합니다.
	Bottom (아래)	마지막으로 선택한 대상의 아래쪽으로 2개 이상의 선택된 대상을 정렬합니다.

메뉴	하위 메뉴		설명
Object (대상)	Make Same Size (같은 크기로)	Width (너비)	2개 이상 선택된 대상을 마지막으로 선택한 대상과 같은 너비로 크기를 변경합니다.
		Height (높이)	2개 이상 선택된 대상을 마지막으로 선택한 대상과 같은 높이로 크기를 변경합니다.
		Both (양쪽)	2개 이상 선택된 대상을 마지막으로 선택한 대상과 같은 너비와 높이로 크기를 변경합니다.
	Space Evenly (균일한 간격)	Across Page Width (페이지 너비)	2개 이상 선택된 대상을 페이지 너비를 통해 동일한 간격을 만듭니다.
		Across Page Height (페이지 크기)	2개 이상 선택된 대상을 페이지 너비를 통해 동일한 높이를 만듭니다.
		Between Objects Horizontally (대상 간 수평 거리)	3개 이상 선택된 대상 사이의 수평 공간을 각각의 선택된 대상 사이의 평균 거리로 조정합니다.
		Between Objects Vertically (대상 간 수직 거리)	3개 이상 선택된 대상 사이의 수직 공간을 각각의 선택된 대상 사이의 평균 거리로 조정합니다.
Tools (도구)	Database Generator (데이터베이스 생성기)		하드웨어 장치를 수동으로 추가하거나 설정하는데 사용하는 ATEN 데이터베이스 생성기를 엽니다. 맞춤형 장치를 생성해 <i>내 장치 라이브러리</i> 에 추가할 수 있습니다. 179페이지에서 ATEN 데이터베이스 생성기를 확인하십시오.
	Simulator (시뮬레이터)		시뮬레이터는 <i>디자인</i> 에 생성된 이후 뷰어의 인터페이스 테스트에 사용됩니다. 시뮬레이터에서 실제로 장치를 제어하지 않고 모바일 장치에서 동작하는지 인터페이스를 테스트합니다.
	SSH Client (SSH 클라이언트)		<i>Edit→Preferences→SSH Destination</i> 에서 선택된 SSH 클라이언트 소프트웨어를 실행합니다. SSH 클라이언트는 컨트롤 박스와 통신하기 위해 사용됩니다.
Windows (창)	New Page (새 페이지)		새 뷰어 페이지 생성 또는 <i>뷰어 & 디자인</i> 생성에서 오픈 할 페이지를 선택합니다.

메뉴	하위 메뉴	설명
Help (도움)	About (정보)	펌웨어 버전을 제공하며 구성자 소프트웨어에 대한 정보를 지원합니다.
	Check for Updates (업데이트 확인)	ATEN 구성자가 최신 버전인지 확인합니다.

프로젝트

프로젝트 탭에서 프로젝트를 시작하기 위해 설치에 대한 상세 정보를 입력합니다. 다음 표를 참조해 정보를 입력하십시오.

The screenshot shows a web interface for 'Project Information'. At the top, there are navigation tabs: '1 Project', '2 Device', '3 Design', '4 Upload', and '5 Monitor'. Below the tabs, the 'Project Information' section contains several input fields:

- Name:** A text input field containing 'Untitled Project'.
- Controller:** A section with a '+ Add Controller' button. It includes:
 - Controller ID:** A text input field with 'ID-1'.
 - ATEN Controller Type:** A dropdown menu with 'VIG100' selected.
 - Number of Room(s):** A text input field with '1'.
- Client Information:** A section with three optional text input fields: 'Name', 'Address', and 'Phone'.

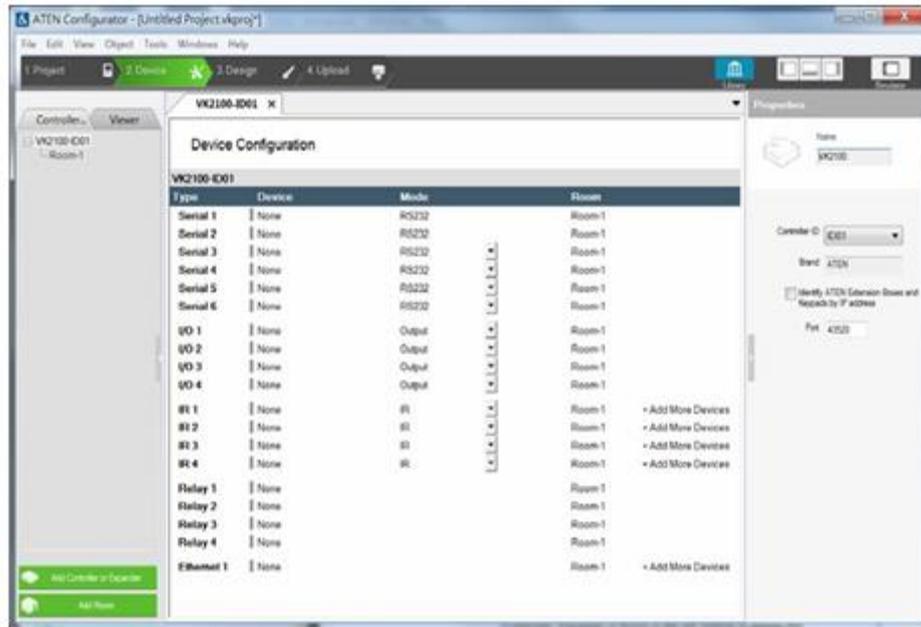
At the bottom of the form, there is a green 'Start Project' button.

제어	설명
Name (이름)	설정하는 프로젝트 이름을 입력합니다. 하나의 프로젝트만 필요한 대부분의 설비를 제외하고 다수의 프로젝트를 생성할 수 있습니다.
Add Controller (컨트롤러 추가)	클릭해 컨트롤 박스를 프로젝트에 추가합니다. 추가한 번호는 설치되는 컨트롤 박스의 번호는 동일해야 합니다. 프로젝트는 최대 16 컨트롤 박스를 가질 수 있습니다. 컨트롤러는 설치되는 컨트롤 박스와 연결하는 소프트웨어 링크입니다.
Controller ID (컨트롤러 ID)	컨트롤 박스 ID를 표시합니다. 프로젝트 파일은 같은 ID로 컨트롤러 세트를 업로드 하도록 이 곳에 표시된 ID를 이용해 컨트롤 박스 뒷면의 컨트롤 박스 ID 스위치 설정을 확인하십시오.
ATEN Controller Type (ATEN 컨트롤러 타입)	설치하려는 컨트롤 박스 모델을 선택합니다.

제어	설명
Number of Rooms (방 번호)	각 컨트롤 박스가 제어할 방의 번호를 입력합니다. 추가하는 각 하드웨어 장치는 방과 연계됩니다. 버튼은 <i>디자인</i> 탭에 설정됩니다. <i>Button Action</i> 아래의 Room 을 선택해 장치 목록을 추려내 해당 방의 하드웨어만 표시합니다. 컨트롤 박스, 장치 및 방 사이의 이 연결은 뷰어가 어떤 장치를 제어하는지 알 수 있도록 합니다.
Name (이름)	프로젝트와 관련된 클라이언트 이름을 입력합니다.
Address (주소)	프로젝트와 관련된 클라이언트 주소를 입력합니다.
Phone (연락처)	프로젝트와 관련된 클라이언트 연락처를 입력합니다.
Remove Controller (컨트롤러 삭제)	클릭하면 프로젝트에서 컨트롤 박스를 삭제합니다.
Start Project (프로젝트 시작)	클릭하면 하드웨어 장치 설정을 시작합니다. <i>장치 & 구성 선택</i> 탭이 열립니다.

장치

장치(Device) 탭은 연결된 하드웨어 장치와 관련한 컨트롤 박스 포트를 설정할 때 사용합니다.



제어	설명
장치 설정 목록	이 섹션은 각 컨트롤 박스의 포트 목록을 나타낸 것입니다. 왼쪽 사이드 바에서 컨트롤러, 확장 박스 또는 방을 선택해 포트를 표시합니다. 각 포트는 연결된 하드웨어 장치에 따라 설정되어야 합니다. 상세 내용은 85페이지 장치 설정 목록 을 확인하십시오.
왼쪽 사이드 바	이 섹션은 컨트롤러, 확장 박스 및 방 목록입니다. 사이드 바를 이용해 컨트롤 박스, 확장 박스 또는 방을 추가하십시오. 포트가 장치와 설정이 되면 장치는 사이드 바의 방 아래 목록으로 나타납니다. 87페이지의 왼쪽 사이드 바 에서 상세 내용을 확인하십시오.
속성	컨트롤러, 확장 박스, 관리하는 장치 및 방을 추가하거나 설정할 수 있습니다. 상세 내용은 99페이지, 디자인 을 참조하십시오.
장치 라이브러리	이 아이콘을 클릭해 VK2100 포트 설정에 사용되는 하드웨어 장치의 데이터베이스가 있는 장치 라이브러리 탭의 라이브러리를 엽니다. 상세 내용은 98페이지 장치 라이브러리 를 확인하세요.

장치 설정 목록

장치 설정 페이지는 유형별 컨트롤 박스 포트의 목록입니다. 포트를 클릭하면 해당 포트의 속성(87 페이지)을 볼 수 있습니다. 포트를 더블 클릭해 **ATEN 장치 라이브러리**를 열고 하드웨어 장치를 검색해 포트를 설정합니다.

Type	Device	Mode	Room	
Serial 1	None	RS232	Room-1	
Serial 2	None	RS232	Room-1	
Serial 3	None	RS232	Room-1	
Serial 4	None	RS232	Room-1	
Serial 5	None	RS232	Room-1	
Serial 6	None	RS232	Room-1	
I/O 1	None	Output	Room-1	
I/O 2	None	Output	Room-1	
I/O 3	None	Output	Room-1	
I/O 4	None	Output	Room-1	
IR 1	None	IR	Room-1	+ Add More Devices
IR 2	None	IR	Room-1	+ Add More Devices
IR 3	None	IR	Room-1	+ Add More Devices
IR 4	None	IR	Room-1	+ Add More Devices
Relay 1	None		Room-1	
Relay 2	None		Room-1	
Relay 3	None		Room-1	
Relay 4	None		Room-1	
Ethernet 1	None		Room-1	+ Add More Devices

제어	설명
Type(타입)	VK2100 포트 타입과 번호 목록입니다.
Device(장치)	속성에 입력된 장치 이름 목록입니다.
Mode(모드)	포트의 통신 모드 목록입니다. 화살표를 클릭해 다음의 옵션을 선택합니다: <ul style="list-style-type: none"> • Serial: RS232, RS422, RS485 • I/O: 입력 (VDC), 입력 (무전압) 또는 출력 • IR: IR 또는 RS232
Room(방)	장치에 선택된 방 목록입니다. 컨트롤러에 연결된 방의 수에 따라 가능한 방이 다릅니다. 방이 하나만 있는 경우 드롭 다운 메뉴는 나타나지 않습니다. 각 컨트롤러에는 최소 하나의 방이 있어야 합니다. 장치가 설치된 방을 선택하십시오.
+ Add More Devices (장치 추가)	RS422, RS485, LAN 그리고 IR 포트는 캐스케이드 연결이 가능해 첫 번째 유닛에 연결되는 장치를 추가할 수 있습니다. IR 포트는 1 장치를 캐스케이드 연결하며, RS422 및 RS485는 최대 2 장치를 캐스케이드 연결합니다. LAN 포트는 최대 25 장치를 캐스케이드 연결할 수 있습니다.

ATEN 구성자에 장치 추가

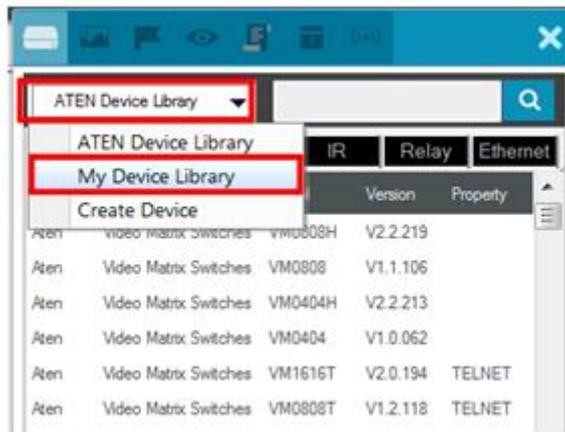
장치를 추가해 ATEN 컨트롤러로 장치 설정 목록을 관리하고 각각의 설정을 구성합니다.

◆ KNX 장치를 추가하려면 다음의 순서를 따라 하십시오:

1. **File** 을 클릭한 후 **Import ETS Project** 를 클릭합니다. 사용자의 KVN 장치에 대한 설정이 왼쪽 사이드 바의 컨트롤러 탭에 나타납니다.
2. 컨트롤러 탭에서 **KNX IP Interface** 를 클릭하고 IP 주소와 포트를 속성 열에 입력합니다.

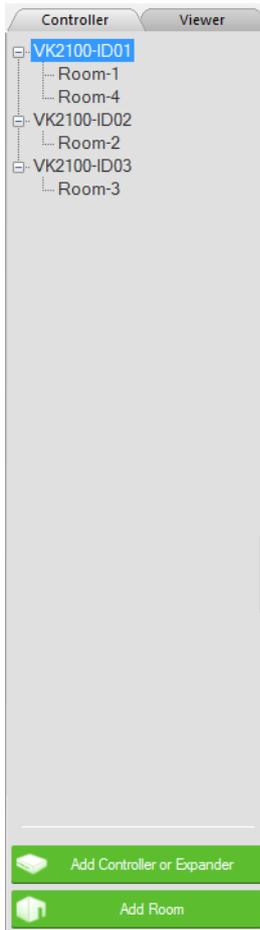
◆ KNX 와 호환하지 않는 장치를 추가하려면 다음을 따라 하십시오:

1. 장치 설정 목록에서 엔트리를 클릭해 포트를 선택하거나 **Add More Devices** 를 클릭해 새로운 엔트리를 만듭니다.
2. **Library** 를 클릭해 추가할 장치를 찾아 엔트리를 더블 클릭해 장치를 추가합니다. 장치가 라이브러리 내에 없는 경우, 장치 설정 목록에 추가하기 전에 장치를 생성합니다.
3. 내장 데이터베이스 생성기를 이용해 장치를 생성합니다.
 - a) 장치를 생성하려면 183 페이지의 **새 장치 편집 / 추가** 순서를 따라 하십시오.
 - b) 라이브러리 창에서 **Library**를 클릭한 후 **My Device Library**를 선택합니다.



- c) 생성한 장치를 더블 클릭해 장치 설정 목록에 추가합니다.

왼쪽 사이드 바



컨트롤러

왼쪽 사이드 바는 컨트롤러, 확장 박스 그리고 방의 트리뷰를 제공합니다. 트리뷰 내의 컨트롤러는 하나 이상의 방을 관리하는 컨트롤 박스를 표시합니다. 컨트롤러를 선택해 포트를 설정할 수 있습니다. 장치에 대한 포트가 설정되면 Room 아래에 목록으로 나타납니다.

각 컨트롤러에는 최소 하나의 방이 있어야 합니다. 하나의 방에서 여러 대의 컨트롤러를 설치하는 경우 같은 이름으로 방을 각 컨트롤러에 추가합니다.

각 컨트롤러의 이름은 ID 번호로 끝납니다: VK2100-ID01 이 번호를 사용해 컨트롤러 뒤 쪽의 **컨트롤러 ID 스위치**를 설정합니다. 이는 소프트웨어의 컨트롤러를 설치 중인 물리적 장치에 연결합니다.

컨트롤러 오른쪽을 클릭해 **방을 추가**하거나 **컨트롤러를 삭제**합니다.

방(Room)

각 방은 컨트롤러 및 뷰어와 연계되어 정보가 해당 컨트롤러로 업로드 되어 하드웨어를 제어합니다. Room의 오른쪽을 클릭해 **방을 추가**하거나 **삭제**합니다.

확장 박스

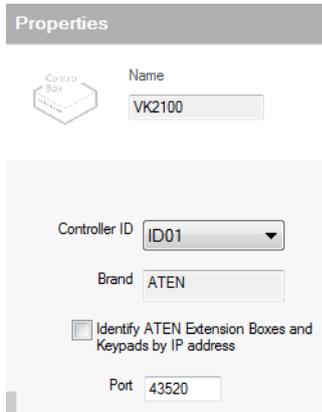
ATEN 확장 박스는 네트워크로 연결해 이더넷 포트를 통해 컨트롤러에 포트를 추가할 수 있습니다. Add Controller 또는 Expander를 클릭해 추가할 장치를 선택하는 창을 엽니다:



속성(Properties)

속성 패널은 컨트롤러, 확장 박스, 원격 장치 또는 방에 대한 정보 및 설정 필드를 제공합니다. 왼쪽 사이드 바 또는 장치 설정 목록에서 장치 혹은 방을 클릭해 속성을 표시합니다.

컨트롤러 속성



왼쪽 사이드 바 또는 장치 설정 목록에서 컨트롤러를 클릭해 다음의 속성을 설정합니다.

- ◆ **Name(이름):** 장치 이름을 변경하려면 입력하십시오.
- ◆ **Controller ID(컨트롤러 ID):** 컨트롤러 ID를 설정합니다. ATEN 확장 박스 및 키패드는 컨트롤러 ID 스위치를 이용해 확장 박스 또는 키패드 설정과 일치하는 컨트롤러 ID와 컨트롤러를 연결합니다.

- ◆ **Identify ATEN Expansion Box and Keypad by IP Address(IP 주소로 ATEN 확장 박스 및 키패드 식별):**

주의: 다음의 상황 적용 시에만 이 기능이 활성화 됩니다.

- 같은 서브넷에서 16대 이상의 컨트롤러를 설치해야 하는 경우
 - 사용자의 네트워크 스위치가 컨트롤러와 확장 박스/키패드 사이의 멀티캐스트 신호를 차단하는 경우
-

활성화 되면 컨트롤러는 컨트롤러 ID와 확장 박스/키패드 IP 주소와 일치하는 ATEN 확장 박스/키패드에 연결합니다.

이 기능을 사용하려면 다음의 순서를 따라 하십시오.

- ◆ 확장 박스/키패드:
 - ◆ 컨트롤러 ID 스위치를 이용해 컨트롤러 ID를 설정합니다. 16개 이상의 컨트롤러가 서브넷 아래에 있다면 최소 2개의 확장 박스 및/또는 키패드가 같은 컨트롤러 ID에 할당될 것 입니다.
 - ◆ 고정 IP 주소에 확장 박스/키패드를 설정합니다.
- ◆ 프로젝트 파일:
 - ◆ **장치** 탭에서 컨트롤러 ID를 확장 박스/키패드의 설정과 일치시킵니다.

- ◆ 장치 탭에서 속성 패널의 **Identify ATEN Expansion Boxes and Keypads by IP address**(IP 주소로 ATEN 확장 박스 및 키패드 식별) 기능을 활성화 합니다. 예를 들어, ID01을 이용해 컨트롤러 1과 17과 함께 17개의 컨트롤러를 같은 서브넷에 설치 시 이 컨트롤러 양 쪽 모두에 기능이 활성화 됩니다.
- ◆ ATEN 확장 박스 및 키패드의 IP 주소를 명시하십시오. 키패드의 경우 **Design > Viewer Settings**으로 이동합니다.

The screenshot shows the 'Viewer Settings' window with the 'Keypad' tab active. The 'Keypad ID' field is highlighted with a red rectangle. Below the fields is a green 'Add Keypad' button.

확장 박스의 경우 **Devices**로 이동해 속성 패널을 찾습니다.

The screenshot shows the 'Devices' panel for an expansion box. The 'IP Address' field is highlighted with a red rectangle. The 'Connection Setting' section shows 'IP Address' set to 'Optional'.

- ◆ **포트:** 제 3의 클라이언트 장치에서 TCP 통신을 허용하려면 포트를 입력합니다.

확장 박스 (확장기)

왼쪽 사이드 바에서 확장 박스를 선택할 때 속성창은 드롭 다운 메뉴를 제공해 확장기 ID (ID01~ID08) 및 IP 주소 설정을 위한 옵션 설정을 할 수 있습니다.



확장 박스를 추가하려면 왼쪽 사이드 바의 **Add Controller** 또는 **Expander**를 클릭한 후 화살표를 이용해 추가할 ATEN 확장 박스를 선택합니다. 확장 박스와 포트는 *장치 설정* 페이지에 아래와 같이 목록으로 표시됩니다.

VK224-ID01				
Type	Device	Mode		Room
Serial 1	None	RS232	▼	Room-1
Serial 2	None	RS232	▼	Room-1
Serial 3	None	RS232	▼	Room-1
Serial 4	None	RS232	▼	Room-1

시리얼 장치 속성

Properties

Video Matrix Switches

Name: VM1600

Remove

Category: Video Matrix Switches

Brand: ATEN

Model: VM1600

Version: V1.3.126

Connection Settings

Baud Rate: 19200

Data Bit: 8

Stop Bit: 1

Parity: None

Advanced

Delay Interval: 0 Seconds

Feedback Timeout: 0.1 Seconds

Keep Connection Alive

Format: ASCII HEX

Command:

Interval: 1.0 Seconds (1.0~60.0)

장치 설정 목록에서 시리얼 장치 장치를 클릭해 속성을 설정합니다.

- ◆ **Name(이름):** 장치 이름을 입력합니다.
- ◆ **Add Device(장치 추가):** 장치를 추가합니다. 장치를 추가하기 위해 다음의 두 가지 방법 중 하나를 선택할 수 있습니다.
 - ◆ 이름 필드에 장치 이름을 입력하고 **Add Device**를 클릭합니다.
 - ◆ 화살표 버튼(**Add Device** 버튼 다음)을 클릭하고 **add device from library**를 선택해 장치 라이브러리를 엽니다. 장치를 더블 클릭해 정보 및 설정을 불러 옵니다.
- ◆ **Category(카테고리)** 선택된 장치의 카테고리를 표시합니다.
- ◆ **Brand(브랜드):** 선택된 장치의 브랜드를 표시합니다.
- ◆ **Model(모델):** 선택된 장치의 모델을 표시합니다.
- ◆ **Version(버전):** 선택된 장치의 펌웨어 버전을 표시합니다. 드롭 다운 메뉴를 이용해 펌웨어 버전을 선택합니다. 버전 숫자 옆의 메뉴 박스를 클릭해 버전 역사 PDF를 엽니다. 장치의 버전 역사 및 다양한 버전은 수동으로 데이터베이스 생성기를 통해 추가/업로드 가능합니다. (183페이지 *새 장치 편집/추가* 3단계 참조)
- ◆ **Connection Settings(연결 설정):** 드롭 다운 목록을 클릭해 선택한 시리얼 장치의 전송율, 데이터 비트, 정지 비트, 패리티 설정 및 흐름 제어를 설정합니다.
- ◆ **Advance Settings(고급 설정):** **Advanced**를 클릭해 다음의 설정을 표시합니다.

- ◆ **Delay Interval**(지연 간격): 장치 전송되기 전 각 명령어 지연 시간을 설정합니다.
- ◆ **Feedback Timeout**(피드백 시간제한): 컨트롤러 세션 종료 전 시리얼 장치로부터의 피드백 수신 기간을 설정합니다.
- ◆ **Keep Connection Alive**(연결 유지): 연결을 유지하고 시간 제한 문제를 피하기 위해 컨트롤러가 명령어를 시리얼 장치에 전송합니다.
 - ◆ **Command**(명령어): 선택한 장치로 전송할 명령어를 입력합니다.
 - ◆ **Interval**(간격): 컨트롤러가 명령어를 전송하는 간격을 입력합니다.

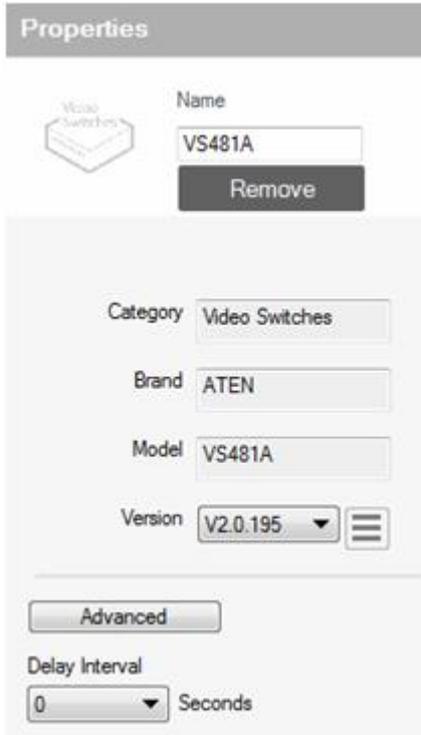
I/O 장치 속성

장치 설정 목록의 I/O 장치를 클릭한 후 **Input (VDC)**, **Input (Dry Contact)** 또는 **Output**을 선택해 속성을 설정합니다.

- ◆ Name(이름): 장치 이름을 입력합니다.
- ◆ Add Device(장치 추가): 장치를 추가합니다. 장치를 추가하기 위해 다음의 두 가지 방법 중 하나를 선택할 수 있습니다.
 - ◆ 이름 필드에 장치 이름을 입력하고 **Add Device**를 클릭합니다.
 - ◆ 화살표 버튼(**Add Device** 버튼 다음)을 클릭하고 **add device from library**를 선택해 장치 라이브러리를 엽니다. 장치를 더블 클릭해 정보 및 설정을 불러 옵니다.
- ◆ **Category**(카테고리) 선택된 장치의 카테고리를 표시합니다.
- ◆ **Brand**(브랜드): 선택된 장치의 브랜드를 표시합니다.
- ◆ **Model**(모델): 선택된 장치의 모델을 표시합니다.

- ◆ **Version**(버전): 선택된 장치의 펌웨어 버전을 표시합니다. 드롭 다운 메뉴를 이용해 펌웨어 버전을 선택합니다. 버전 숫자 옆의 메뉴 박스를 클릭해 버전 역사 PDF를 엽니다. 장치의 버전 역사 및 다양한 버전은 수동으로 데이터베이스 생성기를 통해 추가/ 업로드 가능합니다. (183페이지 새 장치 편집/추가 3단계 참조)
- ◆ **Lower Threshold & Upper Threshold**(낮은 한계점 & 높은 한계점): 연결 중인 하드웨어 장치에 관한 한계점을 설정한 후 모니터를 설정합니다. (150페이지 참조)
- ◆ **Advance Settings**(고급 설정): **Advanced**를 클릭해 다음의 설정을 표시합니다.
 - ◆ **Delay Interval**(지연 간격): 장치 전송되기 전 각 명령어 지연 시간을 설정합니다.

IR/릴레이 장치 속성



장치 설정 목록에서 IR/Relay 장치를 클릭해 속성을 설정합니다.

- ◆ Name(이름): 장치 이름을 입력합니다.
- ◆ Add Device(장치 추가): 장치를 추가합니다. 장치를 추가하기 위해 다음의 두 가지 방법 중 하나를 선택할 수 있습니다.
 - ◆ 이름 필드에 장치 이름을 입력하고 **Add Device**를 클릭합니다.
 - ◆ 화살표 버튼(**Add Device** 버튼 다음)을 클릭하고 **add device from library**를 선택해 장치 라이브러리를 엽니다. 장치를 더블 클릭해 정보 및 설정을 불러 옵니다.
- ◆ **Category**(카테고리) 선택된 장치의 카테고리를 표시합니다.
- ◆ **Brand**(브랜드): 선택된 장치의 브랜드를 표시합니다.
- ◆ **Model**(모델): 선택된 장치의 모델을 표시합니다.
- ◆ **Version**(버전): 선택된 장치의 펌웨어 버전을 표시합니다. 드롭 다운 메뉴를 이용해 펌웨어 버전

역사 및 다양한 버전은 수동으로 데이터베이스 생성기를 통해 추가/ 업로드 가능합니다. (183페이지 새 장치 편집/추가 3단계 참조)

- ◆ **Advance Settings**(고급 설정): **Advanced**를 클릭해 다음의 설정을 표시합니다.
 - ◆ **Delay Interval**(지연 간격): 장치 전송되기 전 각 명령어 지연 시간을 설정합니다.

이더넷 장치 속성

Properties

 Name:

Category:

Brand:

Model:

Version:

Connection Settings

Protocol Type:

IP Address:

Port:

Username:

Password:

Delay Interval: Seconds

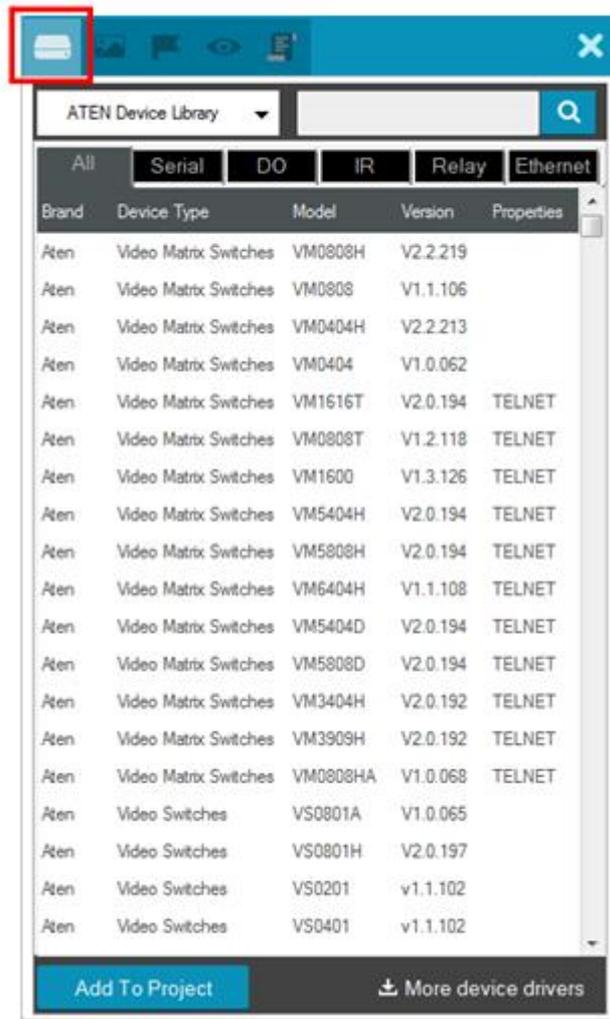
Ethernet 장치를 클릭해 속성을 설정합니다. 각 컨트롤 박스는 최대 25개의 이더넷 장치를 지원하며 각 컨트롤 패드는 최대 8개를 지원합니다.

- ◆ **Name(이름):** 장치 이름을 입력합니다.
- ◆ **Add Device(장치 추가):** 장치를 추가합니다. 장치를 추가하기 위해 다음의 두 가지 방법 중 하나를 선택할 수 있습니다.
 - ◆ 이름 필드에 장치 이름을 입력하고 **Add Device**를 클릭합니다.
 - ◆ 화살표 버튼(**Add Device** 버튼 다음)을 클릭하고 **add device from library**를 선택해 장치 라이브러리를 엽니다. 장치를 더블 클릭해 정보 및 설정을 불러 옵니다.
- ◆ **Category(카테고리)** 선택된 장치의 카테고리를 표시합니다.
- ◆ **Brand(브랜드):** 선택된 장치의 브랜드를 표시합니다.
- ◆ **Model(모델):** 선택된 장치의 모델을 표시합니다.
- ◆ **Version(버전):** 선택된 장치의 펌웨어 버전을 표시합니다. 드롭 다운 메뉴를 이용해 펌웨어 버전을 선택합니다. 버전 숫자 옆의 메뉴 박스를 클릭해 버전 역사 PDF를 엽니다. 장치의 버전 역사 및 다양한 버전은 수동으로 데이터베이스 생성기를 통해 추가/업로드 가능합니다. (183페이지 *새 장치 편집/추가* 3단계 참조)
- ◆ **Connection Settings(연결 설정):** 선택된 프로토콜에 따라 설정 중 일부가 불필요하며 표시되지 않을 수 있습니다.
 - ◆ **Protocol Type(프로토콜 타입):** 이더넷 장치의 프로토콜을 선택하려면 클릭하세요. ATEN 컨트롤 시스템은 텔넷, ONVIF, TCP, UDP, HTTP, 그리고 HTTPS를 통한 장치 제어를 지원합니다.

- ◆ **IP Address**(IP 주소): 고정 IP 주소를 이더넷 장치에 할당합니다.
- ◆ **Port**(포트): 통신 포트를 할당합니다.
- ◆ **Username & Password**(유저이름&패스워드): 장치의 로그인/접속 인증을 위한 설정입니다.
- ◆ **Advance Settings**(고급 설정): **Advanced**를 클릭해 다음의 설정을 표시합니다.
 - ◆ **Delay Interval**(지연 간격): 장치 전송되기 전 각 명령어 지연 시간을 설정합니다.
 - ◆ **Delay after Login** (로그인 후 지연,; 텔넷에 한함): 첫 번째 및 두 번째 명령어가 장치에 전송 되기 전 (연결을 확고히 하기 위해)지연을 설정합니다.
 - ◆ **Send command after connection** (연결 후 명령어 전송, 텔넷과 TCP에 한함): 성공적으로 연결이 이루어진 후 장치에 명령어가 전송됩니다.
 - ◆ **Format**(포맷): 명령어 포맷을 설정합니다.
 - ◆ **First Command**(첫 번째 명령어): 명령어를 설정합니다.
 - ◆ **Second Command**(두 번째 명령어): 두 번째 명령어를 설정합니다.
 - ◆ **Automatically reconnect if no return message is received**(반송메시지 미수신시 자동 재 연결): 이 옵션을 선택하면 장치에서 반송 메시지가 수신되지 않는 경우 계속해서 재연결을 시도합니다.
- ◆ **Keep Connection Alive**(연결 유지): 연결을 유지하고 시간 제한 문제를 피하기 위해 컨트롤러가 명령어를 장치에 전송합니다.
 - ◆ **Command**(명령어): 선택한 장치로 전송할 명령어를 입력합니다.
 - ◆ **Interval**(간격): 컨트롤러가 명령어를 전송하는 간격을 입력합니다.

라이브러리

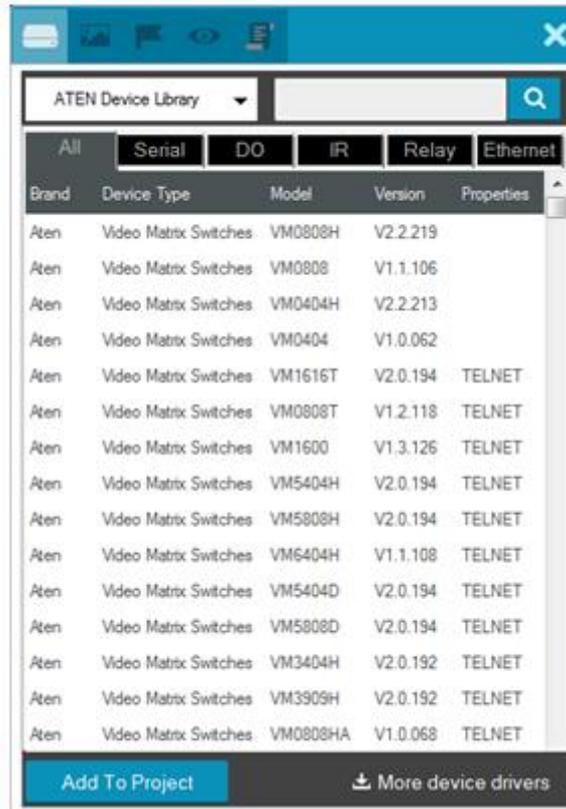
 프로젝트 바는 라이브러리(Library) 옵션을 제공합니다. 장치 라이브러리 탭(오른쪽에 표시)을 사용해 VK2100포트를 연결된 하드웨어 장치에 맞게 설정합니다. 장치 라이브러리는 광범위한 하드웨어 장치를 제공하며 장치 설정 페이지를 더블 클릭 또는 드래그 앤 드롭 해 VK2100포트를 설정할 수 있습니다. 장치 라이브러리는 다음 페이지에서 다룹니다.



장치 라이브러리



장치 라이브러리(Device Library) 탭은 즉각적으로 VK2100포트를 설정하는 하드웨어 장치의 데이터베이스입니다. VK2100 포트에 연결된 장치에 대한 라이브러리를 검색한 후 포트 구성을 위해 추가합니다. 라이브러리에 없는 장치의 경우 ATEN *데이터베이스 생성기*를 사용해 맞춤형 하드웨어를 생성합니다. (179페이지 참조) 프로젝트 바의 **Library** 바를 클릭하거나 *장치 설정* 페이지의 포트를 더블 클릭해 ATEN 장치 라이브러리를 엽니다.

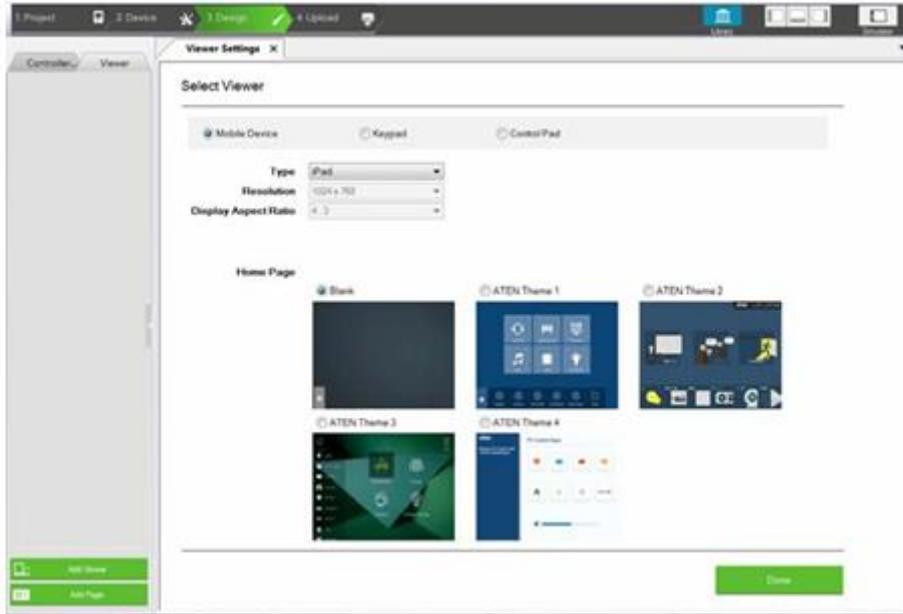


- ◆ **Add to Project**를 클릭하거나 **드래그 앤 드롭**을 이용해 장치를 추가합니다.
- ◆ 장치 검색을 위해 키워드를 박스에 입력한 후 를 클릭하십시오.
- ◆ **All(모두)**, **Serial(시리얼)**, **DO**, **IR**, **Relay(릴레이)** 또는 **Ethernet(이더넷)** 을 필터링 하려면 탭을 클릭합니다.
- ◆ 열머리를 클릭하면 **Brand(브랜드)**, **Device Type(장치 타입)**, **Model(모델)** 또는 **Version(버전)** 순으로 정렬할 수 있습니다.
- ◆ 드롭 다운 메뉴에서 다음을 선택합니다:
 - ◆ **ATEN Device Library** –하드웨어 장치의 ATEN 데이터베이스
 - ◆ **My Device Library** – 데이터베이스 생성기에서 추가된 장치
 - ◆ **Create Device** – 데이터베이스 생성기를 열어 내 장치 라이브러리에 대한 맞춤형 하드웨어 장치를 생성(179페이지)

디자인

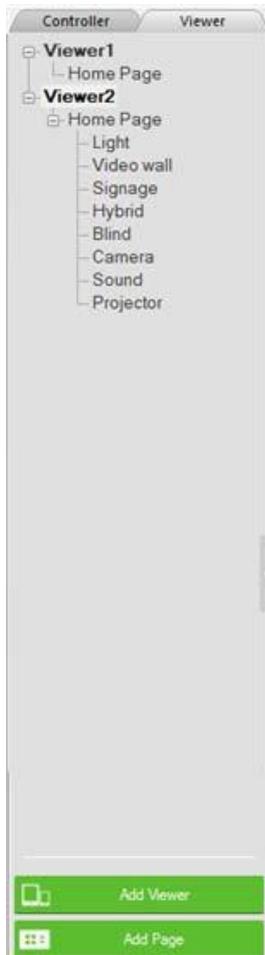
개요

디자인 탭은 뷰어 - 모바일 장치 또는 키패드에서 하드웨어를 제어하는 인터페이스 유저를 위한 것 입니다. 뷰어를 생성하고 페이지를 추가해 설치 중인 설정에 따라 하드웨어를 제어합니다.



구성	설명
왼쪽 사이드 바	왼쪽 사이드는 각 뷰어와 그에 따른 페이지 목록입니다. 이 사이드 바에서 뷰어와 페이지를 추가할 수 있습니다. 이 옵션은 뷰어 설정 페이지의 Done 을 클릭한 후 활성화 됩니다. 상세 내용은 87페이지 왼쪽 사이드 바를 참조하십시오.
뷰어 선택	뷰어 선택 섹션에서 생성하고자 하는 뷰어의 기본 설정과 타입을 구성할 수 있습니다. 100페이지의 <i>왼쪽 사이드 바</i> 를 참조하십시오.
라이브러리	이 아이콘을 클릭하면 그래픽 (145 페이지), 플래그 (148 페이지), 모니터 (150 페이지), 매크로 (168 페이지), 이벤트 일정 (170 페이지), 및 다양한 설정(171 페이지) 접속을 제공하는 라이브러리를 엽니다.
시뮬레이터	시뮬레이터 버튼은 뷰어 생성 후 뷰어의 인터페이스를 테스트 하기 위해 사용됩니다. 시뮬레이터에서 실제로 장치를 제어하지 않고 모바일 장치에서 작동을 하는지 인터페이스를 시험해 볼 수 있습니다. 페이지 링크를 따라 가려면 클릭하십시오.

왼쪽 사이드바



뷰어(Viewer)

왼쪽 사이드바에서는 **뷰어**와 **페이지**의 트레뷰를 제공합니다. 뷰어를 클릭해 뷰어의 레이아웃인 **페이지 개요**를 엽니다.

뷰어의 오른쪽을 클릭해 뷰어를 **삭제**, **이름 변경** 또는 **편집**을 합니다.

사이드 바 하단의 **Add Viewer**를 이용해 새 뷰어를 생성합니다.

페이지(Pages)

각 뷰어는 뷰어를 위해 생성된 각 **뷰어 페이지**와 함께 **Home Page**의 목록을 표시합니다.

사이드 바의 홈 또는 뷰어 페이지를 클릭해 페이지를 편집할 수 있는 새 탭을 엽니다.

페이지의 오른쪽을 클릭해 페이지를 **삭제**, **이름 변경** 혹은 **복사**한 후 같은 또는 다른 프로젝트 파일 내에 다른 뷰어에 붙여넣기 합니다. 복사 기능은 설정 없이 페이지의 시각적 디자인을 복제합니다.

Home Page는 삭제할 수 없습니다.

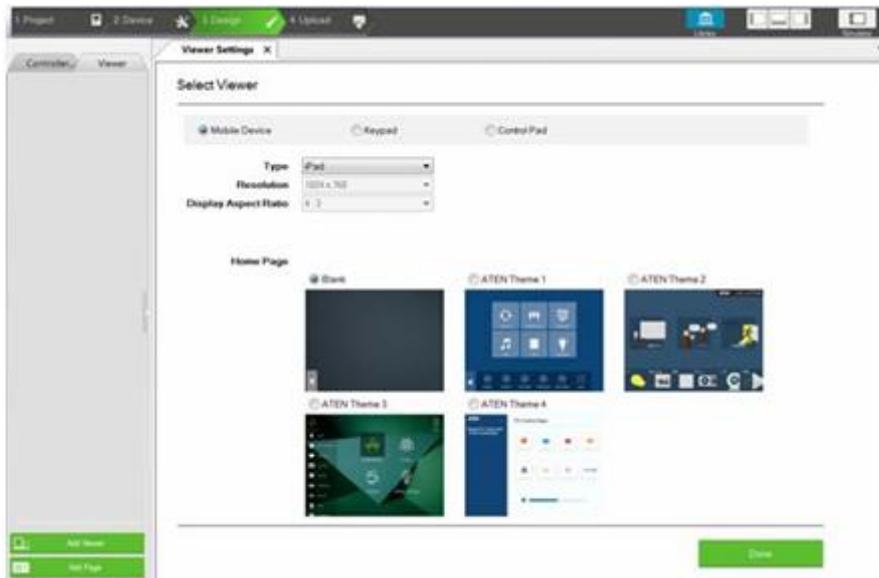
사이드바 하단의 **Add Page**를 사용해 뷰어에 페이지를 추가합니다.

뷰어 추가

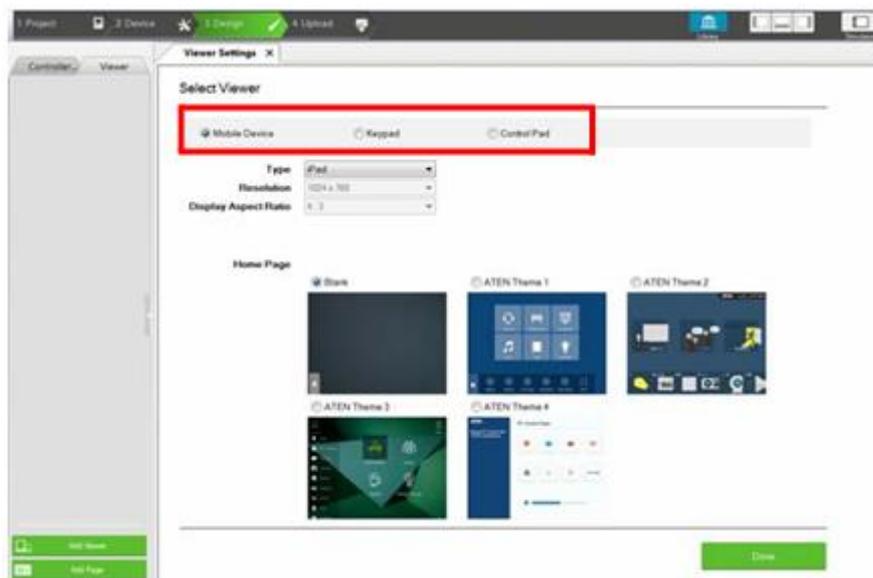
뷰어는 모바일 장치, ATEN 키패드 또는 ATEN 컨트롤 패드에서 사용하는 컨트롤 인터페이스로 중앙에서 장치와 장비를 제어할 수 있습니다. *뷰어 선택* 페이지를 사용해 장치 유형을 위한 뷰어 템플릿을 선택합니다.

뷰어 그리고/또는 관련 컨트롤 페이지를 추가하려면 다음의 순서를 따라 하십시오.

1. 구성자에서 **디자인** 탭으로 이동합니다. 다음의 화면이 나타납니다. 뷰어 페이지 선택이 나타나지 않으면 왼쪽 사이드바에서 **Add Viewer**를 클릭하십시오.



2. 장치 타입을 선택합니다.



3. 선택된 장치에 대해 나타난 구성을 설정합니다.

◆ 모바일 장치

설정	설명
Type (타입)	드롭 다운 메뉴에서 방에서 하드웨어를 제어하기 위해 사용한 모바일 장치를 선택합니다. 이는 뷰어의 해상도가 모바일 장치 화면에 맞도록 설정합니다. Custom 옵션을 선택해 <i>Resolution</i> 드롭 다운 메뉴에서 화면 크기를 설정합니다. 주의: <i>Custom Windows Device</i> 를 선택한 경우 윈도우 OS에 윈도우 모바일 장치에 사용되는 뷰어에 버튼을 추가하는 것에 대한 제한이 있습니다. 상세 내용은 240페이지 <i>윈도우 OS 버튼 제한</i> 을 확인하십시오.
Resolution (해상도)	이 드롭 다운 메뉴를 사용해 하드웨어 장치 제어에 사용되는 모바일 장치에 대한 화면 해상도를 설정합니다. 이 옵션은 Type 드롭 다운 메뉴에서 <i>Custom</i> 옵션 중 하나를 선택한 경우에 활성화 됩니다.
Display Aspect Ratio (화면 비율 표시)	선택한 장치에 사용되는 화면 비율을 표시합니다.
Home Page (홈 페이지)	뷰어의 홈페이지에 대한 템플릿을 선택합니다. <ul style="list-style-type: none"> • Blank: 처음부터 디자인 하는 맞춤형 홈 페이지를 생성합니다. • ATEN Themes: ATEN 테마를 선택해 홈페이지 및 다른 장치 페이지를 만듭니다. 이 페이지는 수정 가능합니다.

◆ 키패드

설정	설명
Model (모델)	키패드 모델을 설정합니다.
Number of Keys (키의 개수)	키패드의 전체 키의 개수를 설정합니다.
Layout (레이아웃)	키패드 레이아웃을 설정합니다. 이 설정은 물리적 키패드 레이아웃(53페이지 참조)와 일치해야 합니다. 키패드가 가진 전체 키의 개수에 따라 이 설정에 1~다수의 옵션이 있습니다.
Controller ID (컨트롤러 ID)	키패드가 연결할 컨트롤 박스(컨트롤러)의 ID 번호를 선택합니다. 이 ID는 키패드에 설정한 컨트롤러 ID 스위치(검은색)과 일치해야 합니다. (52 페이지)

설정	설명
Keypad ID (키패드 ID)	<ul style="list-style-type: none"> ID 번호를 선택해 키패드에 설정된 키패드 ID 스위치(파란색)와 일치시킵니다. (52페이지 참조) 최대 8 키패드로 하나의 컨트롤 박스를 연결할 수 있습니다. (선택사항) 연결을 식별하고 구축하기 위해 사용할 컨트롤러의 키패드 IP 주소를 입력합니다. 16개 이상의 ATEN 확장 박스 또는 프로젝트의 ATEN 키패드가 있거나 네트워크 스위치가 키패드와 컨트롤러 사이의 멀티캐스트 신호를 차단하는 경우 이 기능을 사용합니다.
Add Keypad (키패드 추가)	Add Keypad 를 클릭해 같은 컨트롤 박스에 연결하거나 같은 장치 세트를 제어할 다른 키패드를 추가합니다.

◆ 컨트롤 패드

설정	설명
Model (모델)	컨트롤 패드 모델을 설정합니다.
Number of Keys (키의 개수)	컨트롤 패드 전체 키의 개수를 설정합니다.
Layout (레이아웃)	컨트롤 패드 레이아웃을 설정합니다. 이 설정은 물리적 레이아웃(53페이지 참조)과 일치해야 합니다. 컨트롤 패드가 가진 전체 키의 개수에 따라 이 설정에 대한 옵션이 1~다수가 될 수 있습니다.
Controller ID (컨트롤러 ID)	컨트롤 패드 ID를 표시합니다.

4. **Done**을 클릭해 설정을 저장합니다. 선택된 뷰어가 가진 모든 컨트롤 페이지를 표시하는 화면이 나타납니다.



5. (선택사항) 페이지 추가, 편집, 삭제 또는 뷰어의 기본 설정을 수정합니다.

Control	Description
	Click to duplicate the Viewer along with the pages...
	Click to edit the basic Viewer settings that you configured in step 3...
	Click to add a page to the highlighted Viewer in the left sidebar...
	Click to configure the page. For more information, see <i>Configuring the Viewer</i> , page 105...
	Click to remove the page...

뷰어 설정

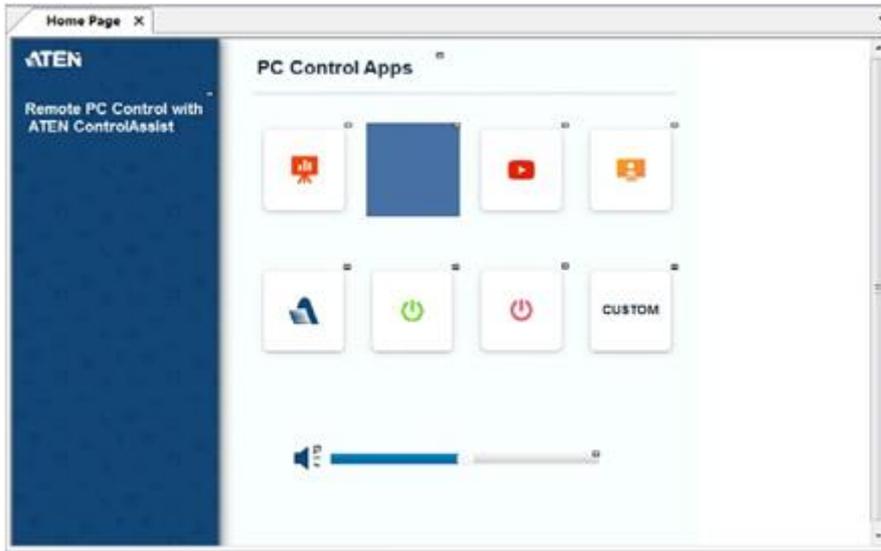
뷰어와 관련 페이지를 추가한 후 뷰어 페이지 내의 버튼 동작과 같은 페이지 레이아웃과 항목 액션을 설정합니다.

뷰어를 설정하려면 다음을 따라 하십시오.

1. 다음의 방법 중 하나를 사용해 원하는 페이지를 열어 설정합니다.

- ◆ 왼쪽 사이드바에서 페이지를 클릭합니다.
- ◆ 왼쪽 사이드바에서 관련 뷰어를 클릭한 후 를 클릭해 페이지를 엽니다.

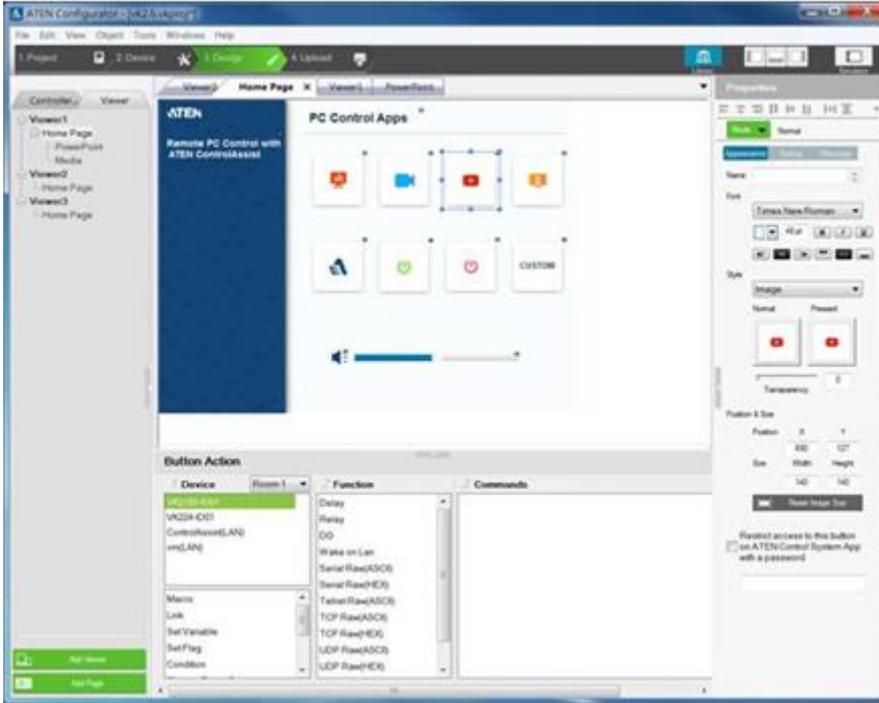
탭에 페이지가 열립니다. 예시:



2. 페이지에서 더 많은 컨트롤 항목을 추가하려면 미리보기에서 오른쪽을 클릭해 팝업 메뉴에서 옵션을 선택합니다.

주의: 윈도우 모바일 장치에서 사용하는 뷰어 페이지에 버튼 추가 시 윈도우 OS에는 제한이 있습니다. 108페이지, 항목 속성에서 상세 내용을 참조하십시오.

3. 미리보기 패널의 항목을 클릭해 설정을 합니다. 상세 정보는 아래의 표를 참조하십시오.



항목	동작
Preview panel (미리 보기 패널)	<p>선택한 페이지의 미리 보기를 표시합니다. 또한 미리 보기 패널에서 다음과 같은 동작도 수행할 수 있습니다:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 미리 보기 줌인, 줌아웃을 하려면 마우스 휠을 스크롤 합니다. • 오브젝트를 이동하려면 오브젝트를 드래그 앤 드롭합니다. • 오브젝트 레이아웃 하려면 오브젝트를 오른쪽 클릭해 명령 옵션을 설정합니다. • 여러 오브젝트 그룹화하려면 마우스를 드래그 해 오브젝트 선택, 오브젝트를 오른쪽 클릭해 그룹(Group)을 선택합니다. • 오브젝트 정렬하려면 마우스를 드래그 해 오브젝트 선택, 오브젝트를 오른쪽 클릭해 정렬(Align)을 선택합니다. • 완벽한 정렬에서 오브젝트 설정하려면 보기 메뉴 옵션을 이용해 Show Grid(격자 보기) 및 Align to Grid(격자에 정렬)를 선택합니다.

항목	동작
Properties panel (속성 패널)	선택한 오브젝트 속성을 설정합니다. 오브젝트 속성에 대한 상세 정보는 108페이지의 <i>오브젝트 속성</i> 을 참조하십시오.
Library  (라이브러리)	페이지와 버튼의 모양을 설정합니다. 상세 내용은 97페이지, <i>라이브러리</i> 에서 확인하십시오.
Button Action or Slider Bar Action (버튼 동작 또는 슬라이더바 동작)	각 버튼과 슬라이더 바의 기능을 정의합니다. 상세 내용은 123페이지, <i>버튼/슬라이더 바 동작</i> 을 확인하십시오.
Advanced functions (고급 기능)	<ul style="list-style-type: none"> • 추가 조건과 버튼 동작을 추가하려면 플래그 기능을 사용합니다. 상세 내용은 148페이지를 참조하십시오. • 동작 시퀀스를 시작하는 버튼의 경우 매크로를 생성합니다. 추가 정보는 168페이지의 <i>매크로</i>를 참조하십시오.

오브젝트 속성

이 섹션에서 뷰어의 오브젝트 제어 속성에 대한 상세 정보를 제공합니다. 모바일 장치, 키패드 및 컨트롤 패드 사이에서 지원되는 오브젝트와 기능이 다를 수 있습니다.

페이지 오브젝트

각 오브젝트의 오른쪽 상단 가장자리에 번호가 나타납니다. 번호는 오브젝트가 추가된 순서로 순차적으로 할당됩니다. 이 번호는 **라벨 변경** 설정(139페이지) 또는 **버튼 상태 변경**(138페이지) 설정 시 라벨 식별에 유용합니다.



각 버튼은 상단 왼쪽 가장자리에 기호로 표시됩니다:

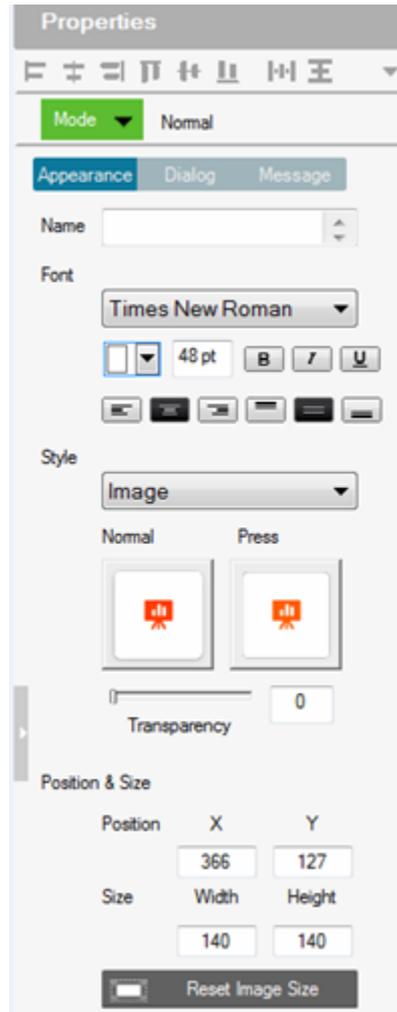
- ◆ "A" 버튼 동작은 알맞게 설정된 것입니다.
- ◆ "!" 버튼 동작은 수정할 필요가 있거나 동작하지 않는 것입니다.
- ◆ 기호가 없는 버튼은 기능이 버튼에 추가되지 않았음을 나타냅니다. 기능 추가에 대한 상세 내용은 123페이지의 *버튼/슬라이더 바* 동작을 확인하십시오.

모바일 장치 오브젝트 속성

모바일 장치에 대한 뷰어 추가 후(101페이지) 속성 패널에 뷰어가 포함된 페이지 설정을 시작할 수 있습니다.

버튼

버튼 속성은 버튼 모양 설정을 위한 옵션과 메시지 확인, 그리고 관련 동작 실행 전 메시지 전송을 제공합니다.



- ◆ **Alignment(정렬)** – 오브젝트 그룹을 정렬합니다. 버튼에 대한 여러 오브젝트를 선택하면 활성화 됩니다.



- ◆ **Mode(모드)**

이 드롭 다운 메뉴를 이용해 다음 버튼 타입 중 하나를 선택합니다.

- ◆ **Normal(일반)** – 누르면 동일하게 유지되는 버튼입니다.
- ◆ **Toggle(토글)** – 버튼 상태를 표기하기 위해 2개의 이미지/색상 사이를 전환합니다. **버튼 동작** (123페이지) 아래의 명령어 목록을 분리합니다. 버튼에 2개의 명령어를 제공합니다: 토글 On 그리고 토글 OFF
- ◆ **Press and Release(누른 후 땀)** – 눌렀다 떼면 이미지/색상 사이를 전환합니다. 버튼에 2개의 명령어를 제공하기 위해 **버튼 동작** (123페이지) 아래의 명령어 목록을 분리합니다: 누름 그리고 땀
- ◆ **Long Press(길게 누름)** – 눌렀다 떼면 2개 이미지/색상 사이를 전환합니다. 이 버튼은 누르고 있는 동안 설정된 **간격**(아래의 **간격** 참조) 대로 지속적으로 명령어를 장치에 재전송하며 버튼을 누른 것을 떼면 명령어 전송을 중지합니다.

주의: **Normal** 또는 **Long Press** 옵션을 사용해 상태를 참조해 버튼의 이미지/색상을 설정합니다.

- ◆ **Appearance (외형)**

모양 탭을 클릭해 버튼의 외형을 설정합니다.

주의: 외형 설정은 모든 버튼 모드에 적용 가능합니다. 그러나 **모양** 탭은 여러 세트 설정을 분류하기 위해 정상 그리고 토글 버튼에만 가능합니다.

- ◆ **Name(이름)** – (선택사항) 버튼에 사용하고자 하는 글자를 입력합니다. (또는 느리게 뷰어 페이지에서 버튼을 더블 클릭합니다.)
- ◆ **Font(폰트)** – 드롭 다운 메뉴를 이용해 폰트 타입을 선택합니다.
 - ◆ **Color(색상)** - 드롭 다운 메뉴를 이용해 글자 색상을 변경합니다.
 - ◆ **Size(크기)** – 번호(1-200)을 입력해 버튼에 대한 글자 크기를 설정합니다.
 - ◆ **Format(포맷)** – 버튼에 대한 글자- 진하게, 기울임 또는 밑줄 포맷을 만듭니다.

- ◆ **Alignment(정렬)** – 박스를 클릭해 글자를 오른쪽, 중앙 또는 왼쪽, 그리고 버튼 박스 내에서 위, 중앙, 아래로 정렬합니다.
- ◆ **Style(스타일)** – 드롭 다운 메뉴에서 스타일 타입을 선택합니다.
 - ◆ **Normal(일반)** – 버튼의 기준 배경으로 사용하기 위해 이미지를 불러오며 *Pressed*를 클릭해 버튼이 눌려졌을 때 이미지 사용을 위해 불러오기를 합니다.
 - ◆ **Color(색상)**- 드롭 다운 메뉴를 사용할 수 있으며 Normal과 Pressed 버튼 색상을 선택합니다.
 - ◆ **Transparency(투명도)**- 숫자(0-100)를 입력하거나 슬라이더바를 이용해 버튼의 투명도를 설정합니다.
- ◆ **Send Command Every** (각 명령어 전송; Long Press 모드 버튼에 한함) – 드롭 다운 메뉴를 이용해 버튼이 눌러져 있는 동안 장치에 (반복적으로) 전송되는 각 명령어 사이의 시간을 선택합니다.
- ◆ **Position and Size** (위치 및 크기) – 좌표의 버튼 X와 Y의 위치를 입력합니다. *Width(너비)*와 *Height(높이)*는 버튼 박스 크기를 설정합니다. **Reset Image Size**를 클릭해 버튼 크기를 재설정하십시오.
 - ◆ **Reset Image Size(이미지 크기 재설정)** – 버튼 크기를 재설정합니다.
 - ◆ **Set Sync Condition** (동기화 상태 설정) – 버튼 설정을 선택한 변수에 자동으로 동기화합니다. 변수를 생성하려면 171페이지 변수를 참조하십시오.
- ◆ **Restrict access to this button on ATEN Control System App with a password** (패스워드로 ATEN 컨트롤 시스템 앱 상의 버튼에 접속 제한): 뷰터에서 버튼 선택 시 패스워드 요청으로 선택된 버튼의 사용을 제한합니다. 이 기능을 활성화 하려면 이 옵션을 클릭한 후 아래의 박스에 패스워드를 입력하십시오.
주의: 이 기능은 Normal 및 Toggle 모드 버튼에 의해서만 지원 가능합니다. (110페이지)
- ◆ **Dialog(다이얼로그)**
다이얼로그 탭을 클릭해 버튼을 눌렀을 때 뷰어에 표시하는 확인 메시지를 설정합니다.
주의: 다이얼로그 설정은 Normal 및 Toggle 모드 버튼에 의해서만 지원 가능합니다
 - ◆ **Confirm the associated action with the following message when the button is pressed**(버튼을 누르면 이어지는 메시지와 관련한 동작 확인) – 체크 박스를 클릭해 이 기능을 활성화 합니다.
 - ◆ **Action** – 버튼 동작(**Toggle On** 또는 **Toggle Off**) 을 선택해 확인 메시지를 표시합니다.
 - ◆ **Content drop-down list** (콘텐츠 드롭 다운 목록) – 다음 중 하나를 선택합니다.

- ◆ **Background** – 확인 메시지에 대한 내용을 설정합니다. **Name** 필드에 메시지를 입력하고 추가적으로 폰트와 스타일을 설정합니다.
- ◆ **OK** – 관련 동작을 실행하는 버튼에 대한 것을 설정합니다. **Name** 필드에 입력하고 추가적으로 폰트와 스타일을 설정합니다.
- ◆ **Cancel** – 관련 동작을 취소하는 버튼에 대한 것을 설정합니다. **Name** 필드에 입력하고 추가적으로 폰트와 스타일을 설정합니다.
- ◆ **Message(메시지)**

메시지 탭을 클릭해 관련 동작이 실행 중일 때 표시할 메시지 진행을 설정하십시오.

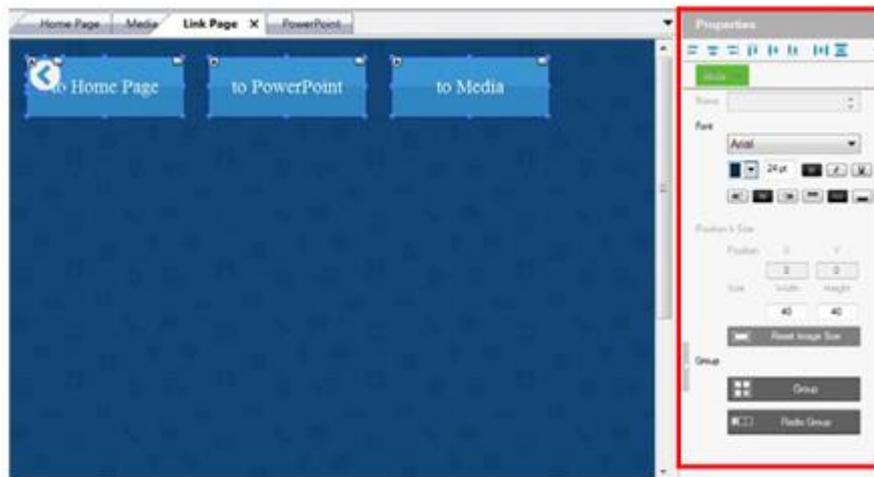
주의: 메시지 설정은 Normal 및 Toggle 모드 버튼에 의해서만 지원 가능합니다.

 - ◆ **Confirm the associated action with the following message when the button is pressed**(버튼을 누르면 이어지는 메시지와 관련한 동작 확인) – 체크 박스를 클릭해 이 기능을 활성화 합니다.
 - ◆ **Action** – 버튼 동작(**Toggle On** 또는 **Toggle Off**) 을 선택해 진행 메시지를 표시합니다.
 - ◆ Content drop-down list (콘텐츠 드롭 다운 목록) – 다음 중 하나를 선택합니다.
 - ◆ **Background** – 진행 메시지에 대한 내용을 설정합니다. **Name** 필드에 메시지를 입력하고 추가적으로 폰트와 스타일을 설정합니다.
 - ◆ **Progress Bar** – 진행 표시기의 시간(초 단위), 폰트 및 색상 표시를 설정합니다.

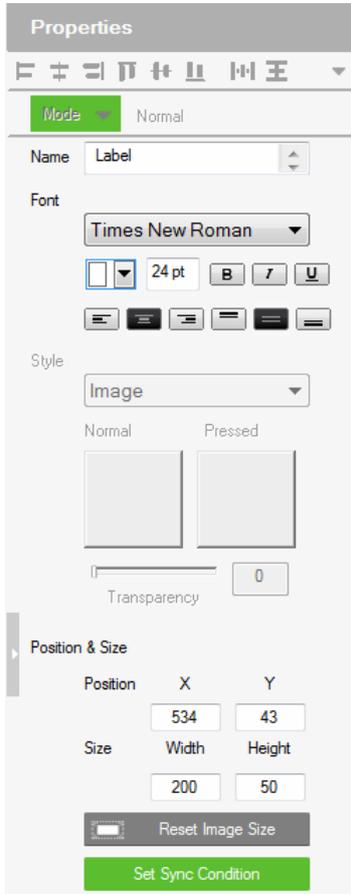
그룹(Group)

2개 이상의 컨트롤 구성(버튼, 슬라이더 바등)의 속성을 동시에 통합할 수 있습니다. 사용자의 구성 그룹의 요소에 따라 각기 다른 속성이 설정을 위해 열릴 것 입니다. 마우스를 드래그 해 페이지에서 구성을 선택하면 설정을 위해 열린 속성창이 속성 열에 나타납니다.

예를 들어 여러 개의 버튼에 나타나는 글자를 통합하고자 하면 마우스를 드래그 해 버튼을 선택한 후 속성을 아래와 같이 설정합니다.



라벨(Lables)



라벨 속성창은 라벨의 글자 형식 변경에 대한 옵션을 제공합니다.

◆ **Alignment(정렬)**- 오브젝트의 그룹을 정렬합니다. 활성화 하려면 버튼의 여러 개의 오브젝트를 선택하십시오.



◆ **Name(이름)** - 라벨에 사용하고자 하는 글자를 입력하거나 편집 페이지에서 라벨을 클릭합니다.

◆ **Font(폰트)** - 드롭 다운 메뉴를 이용해 폰트 타입을 선택합니다.

◆ **Color(색상)** - 드롭 다운 메뉴를 이용해 글자의 색상을 변경합니다.

◆ **Size(크기)** - 숫자(1-200)을 입력해 글자 크기를 설정합니다.

◆ **Format(포맷)** - 글자에 진하게, 기울임 또는 밑줄을 설정합니다.

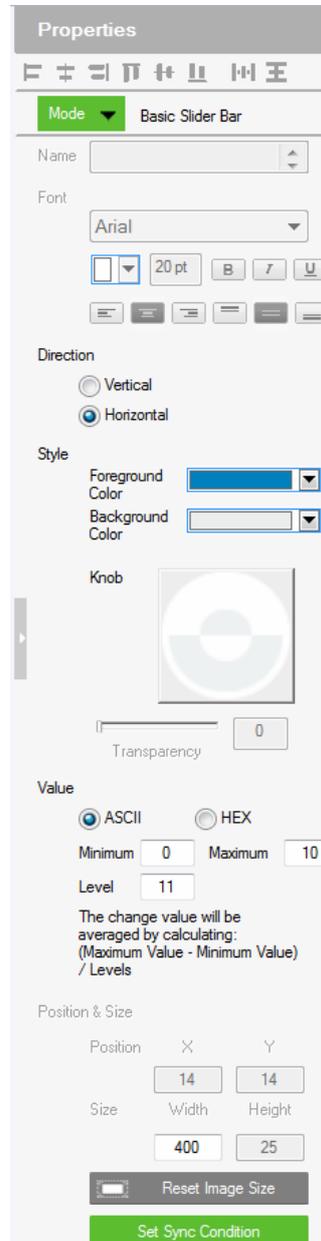
◆ **Alignment (정렬)** - 박스를 클릭해 라벨 박스 안에서 글자를 오른쪽, 중앙 또는 왼쪽; 그리고 위, 가운데 또는 밑으로 정렬합니다.

◆ **Position and Size (위치 및 크기)** - 입력된 좌표에서 X와 Y의 위치를 표시합니다. *Width*(폭)과 *Height*(높이)는 라벨의 크기를 설정합니다.

◆ **Set Sync Condition (동기화 상태 설정)** - 자동으로 라벨값을 선택된 변수에 동기화합니다. 변수를 생성하려면 171페이지 *변수*를 참조하십시오.

슬라이더 바(Slider Bar)

뷰어 페이지에서 오른쪽을 클릭해 바를 추가하기 위해 **슬라이더 바**를 선택합니다. 슬라이더 바는 장치를 제어하고 다른 페이지로 연결하거나 매크로를 실행할 수 있습니다.



Mode 드롭 다운 메뉴를 이용해 슬라이더 바 타입을 선택합니다. (**기본 슬라이더 바** 또는 **고급 슬라이더 바**)

기본 슬라이더 바(Basic Slider Bar)

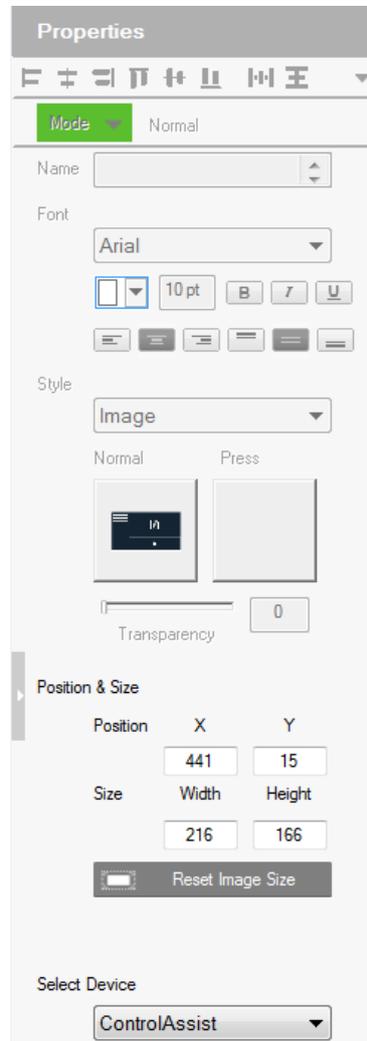
- ◆ 슬라이더 바는 슬라이더 바의 범위와 수치를 계산하기 위해 최소/최대값을 입력한 후 명령어를 추가해 기본 슬라이더 바의 동작을 설정합니다. (129페이지 *슬라이더 값* 참조) **Value** 아래의 옵션을 선택해 슬라이더 바의 범위를 설정합니다.
- ◆ **Direction**(방향) – 슬라이더 바의 방위를 설정합니다.
- ◆ **Style**(스타일) – 드롭 다운 메뉴를 클릭해 슬라이더 바의 전경색 및 배경색을 선택합니다.
- ◆ **Value**(값) – 슬라이더 바의 전체 수치를 입력합니다.
 - ◆ **ASCII / HEX** – 라디오 버튼을 클릭해 슬라이더 바 값의 형식을 선택합니다.
 - ◆ **Minimum**(최소) – 바의 가장 낮은 값을 입력합니다.
 - ◆ **Maximum**(최대) – 바의 가장 높은 값을 입력합니다.
 - ◆ **Level**(수치) – 슬라이더 바의 수치 값을 표시합니다. 각 수치 값과 공식을 계산할 수 있습니다: $\text{최대값} - \text{최소값} / \text{수치} = \text{수치 당 값}$. 수치는 입력한 최소/최대값에 따라 자동으로 계산됩니다.
- ◆ **Position and Size**(위치 및 크기) – 바가 수직 또는 수평으로 되어 있는지에 따라 크기: 폭 (Width) 또는 높이(Height) 박스를 사용해 슬라이더 바 길이를 변경하기 위한 숫자를 입력할 수 있습니다.
- ◆ **Set Sync Condition** (동기화 상태 설정) – 자동으로 슬라이더 바를 선택된 변수에 동기화합니다. 변수를 생성하려면 171페이지 *변수*를 참조하십시오.

고급 슬라이더 바(Advanced Slider Bar)

- ◆ 수치를 설정한 슬라이더 바이며 바에 각 수치에 대한 명령어 추가합니다. (123페이지의 표에서 *수치* 참조) **Value** 아래의 옵션을 선택해 슬라이더 바의 범위를 설정합니다:
- ◆ **Direction**(방향) – 슬라이더 바의 방위를 설정합니다.
- ◆ **Style**(스타일) – 드롭 다운 메뉴를 클릭해 슬라이더 바의 전경색 및 배경색을 선택합니다.
- ◆ **Value**(값) – 슬라이더 바의 전체 수치를 입력합니다.
- ◆ **Level**(수치) – 슬라이더 바의 수치 값을 표시합니다. 각 수치의 경우 별도의 명령어를 **Slider Bar Action**(슬라이더 바 동작) – **Commands**(명령어) 목록에 추가해야 합니다. (123페이지의 표에서 *수치* 참조)

파워포인트 컨트롤 및 미디어 컨트롤 템플릿

파워포인트 컨트롤 템플릿 또는 미디어 컨트롤 템플릿을 클릭해 위치, 크기 및 이를 제어하는 PC를 설정합니다.

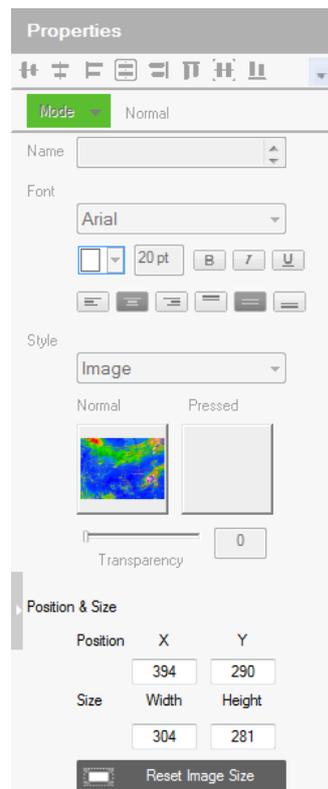


- ◆ **Position and Size** (위치 및 크기) – 입력된 좌표에서 X와 Y의 위치를 표시합니다. *Width*(폭)과 *Height*(높이)는 라벨의 크기를 설정합니다.
- ◆ **Select Device** (장치 선택) – 드롭 다운 목록에서 파워포인트 또는 미디어 파일이 저장된 PC를 선택합니다.

이미지(Image)

이미지 속성은 페이지에 이미지를 변경 및 가져오기 옵션을 제공합니다. 이미지는 다른 오브젝트와 레이어화 되어 배경으로 위치하거나 버튼의 강조하는데 사용될 수 있습니다. (119페이지 *이미지 레이어* 참조) 오브젝트 메뉴에서 **그룹, 순서, 정렬, 같은 크기로 만들기** 또는 **동일 간격을 설정** 할 수 있습니다.

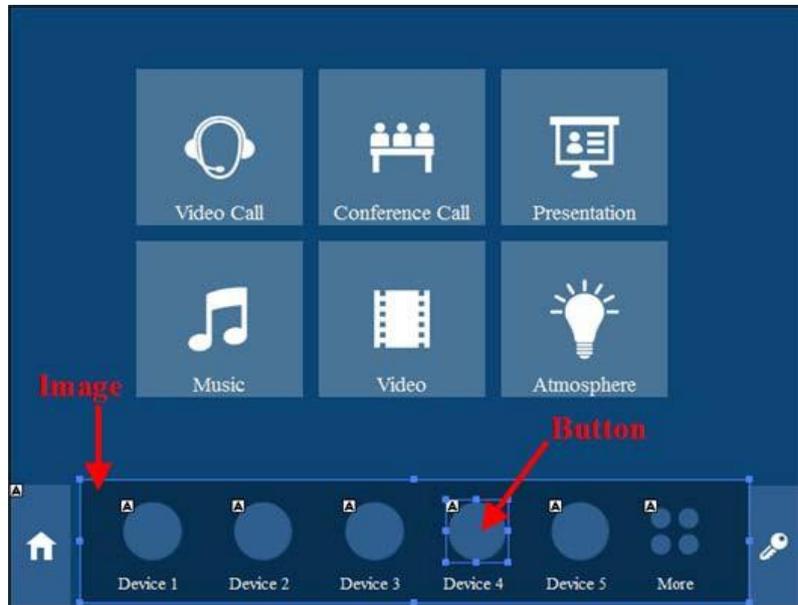
주의: 가져온 이미지의 경우 파일 이름에 영문 알파벳과 숫자가 포함되도록 하십시오.



- ◆ **Style(스타일)** – 선택된 이미지를 표시합니다. 박스 안을 클릭해 이미지 (*.png,*.jpg,*.jpeg,*.bmp) 를 페이지에 가져옵니다.
- ◆ **Transparency(투명도)** – 숫자(0-100)를 입력하거나 슬라이더 바를 이용해 선택한 이미지의 투명도를 설정합니다.
- ◆ **Position and Size (위치 및 크기)** – 입력된 좌표에서 X와 Y의 위치를 표시합니다. *Width(폭)*과 *Height(높이)*는 이미지의 크기를 설정합니다.
- ◆ **Reset Image Size(이미지 크기 변경)** – 이미지 크기를 변경합니다.

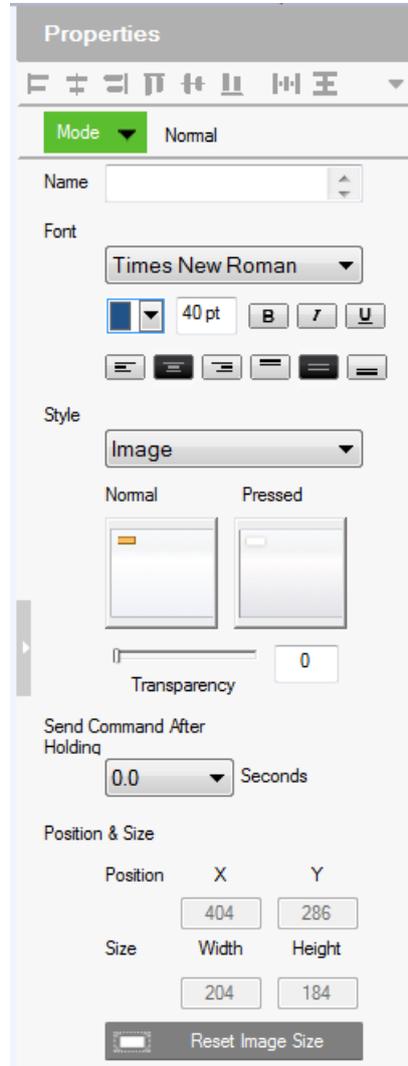
이미지 레이어링

이미지는 라벨과 버튼 같은 다른 오브젝트와 레이어화 해 페이지나 다른 오브젝트의 배경 또는 강조로 사용합니다.



ATEN 키패드 / 컨트롤 패드 오브젝트 속성

키패드/컨트롤을 위한 뷰어(101페이지)를 추가한 후 뷰어 설정을 시작할 수 있습니다. 뷰어 페이지에서 버튼을 클릭해 항목을 설정하십시오. 다음의 설정이 속성 패널에 나타납니다.



◆ **Mode(모드)**

이 드롭 다운 메뉴를 이용해 다음 버튼 타입 중 하나를 선택합니다.

- ◆ **Normal(일반)** – 누르면 동일하게 유지되는 버튼입니다.
- ◆ **Toggle(토글)** – 버튼 상태를 표기하기 위해 2개의 이미지/색상 사이를 전환합니다. **버튼 동작** (123페이지) 아래의 명령어 목록을 분리합니다. 버튼에 2개의 명령어를 제공합니다. 토글 On 그리고 토글 OFF
- ◆ **Press and Release(누른 후 땀)** – 눌렀다 떼면 2개의 이미지/색상 사이를 전환합니다. 버튼에 2개의 명령어를 제공하기 위해 **버튼 동작** (123페이지) 아래의 명령어 목록을 분리합니다: 누름 그리고 땀
- ◆ **Long Press(길게 누름)** - 눌렀다 떼면 2개 이미지/색상 사이를 전환합니다. 이 버튼은 누르고 있는 동안 설정된 **간격**(아래의 **간격** 참조) 대로 지속적으로 명령어를 장치에 재전송하며 버튼을 누른 것을 떼면 명령어 전송을 중지합니다.

주의: **Normal** 또는 **Long Press** 옵션을 사용해 상태를 참조해 버튼의 이미지/색상을 설정합니다.

- ◆ **Name(이름)** – (선택사항) 버튼에 사용하고자 하는 글자를 입력합니다. (또는 느리게 뷰어 페이지에서 버튼을 더블 클릭합니다.)
- ◆ **Font(폰트)** – 드롭 다운 메뉴를 이용해 폰트 타입을 선택합니다.
 - ◆ **Color(색상)** - 드롭 다운 메뉴를 이용해 글자 색상을 변경합니다.
 - ◆ **Size(크기)** – 번호(1-200)를 입력해 버튼에 대한 글자 크기를 설정합니다.
 - ◆ **Format(포맷)** – 버튼에 대한 글자– *진하게*, *기울임* 또는 *밑줄* 포맷을 만듭니다.
 - ◆ **Alignment(정렬)** – 박스를 클릭해 글자를 오른쪽, 중앙 또는 왼쪽, 그리고 버튼 박스 내에서 위, 중앙, 아래로 정렬합니다.
- ◆ **Style(스타일)** – 드롭 다운 메뉴에서 스타일 타입을 선택합니다.
 - ◆ **Image(이미지)** – 버튼의 기준 배경으로 사용하기 위해 이미지를 불러오며 *Pressed*를 클릭해 버튼이 눌러졌을 때 이미지 사용을 위해 불러오기를 합니다.
 - ◆ **Color(색상)**- 드롭 다운 메뉴를 사용할 수 있으며 Normal과 Pressed 버튼 색상을 선택합니다.
 - ◆ **Transparency(투명도)**- 숫자(0-100)를 입력하거나 슬라이더바를 이용해 버튼의 투명도를 설정합니다.
- ◆ **Send Command After Holding** (홀딩후 명령어 전송) – 버튼 설정 동작을 적용하기 위한 버튼 홀딩 시간을 설정합니다.

- ◆ **Position and Size** (위치 및 크기) – 좌표의 버튼 X와 Y의 위치를 입력합니다. *Width(너비)* 와 *Height(높이)*는 버튼 박스 크기를 설정합니다.
- ◆ **Set Sync Condition** (동기화 상태 설정) – 버튼 설정을 선택한 변수에 자동으로 동기화합니다. 변수를 생성하려면 171페이지 변수를 참조하십시오. 이 옵션은 토글 버튼에서만 가능합니다.

버튼 / 슬라이더 바 동작

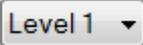
버튼 / 슬라이더 바 동작의 이해

버튼 또는 슬라이더 바를 뷰어에 생성한 후 버튼/슬라이더 바 액션 패널을 사용해 터치하거나 움직일 때 시작하는 동작을 정의합니다. 패널에 접속하려면 뷰어 페이지의 버튼/슬라이더 바를 선택하십시오. 버튼/슬라이더 바 동작 패널이 나타납니다.



버튼/슬라이더 바 동작 패널은 다음의 내용을 포함합니다:

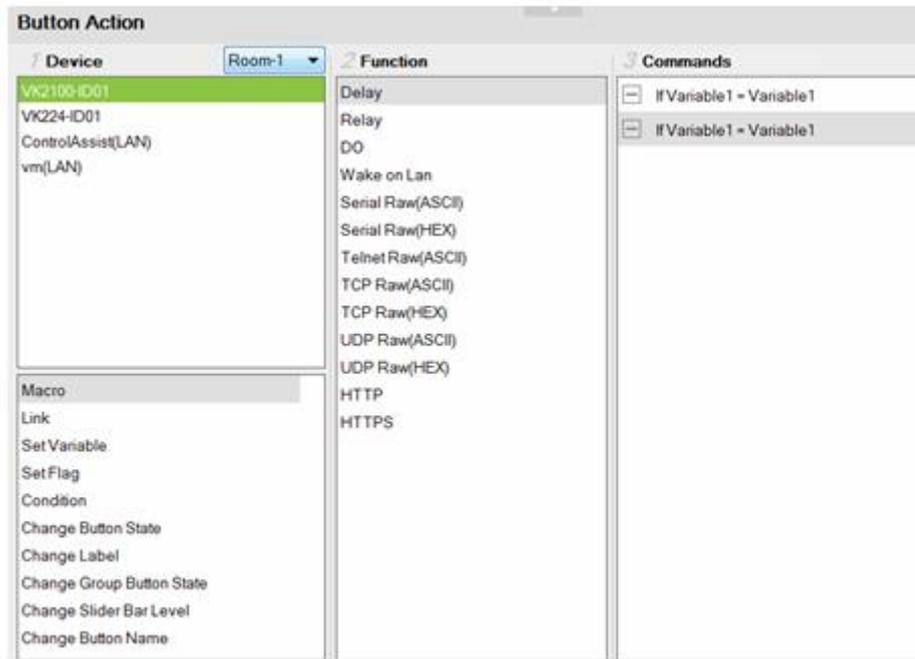
설정	설명
Device (장치)	추가된 장치와 고급 기능의 목록을 표시합니다.
Room (방)	뷰어가 제어할 장치가 있는 방을 선택합니다. 드롭 다운 메뉴를 이용해 KNX 시스템에서 방을 선택하고 KNX 장치를 표시합니다. 뷰어는 같은 방 이름으로 설정된 컨트롤 박스만 업로드 할 것 입니다. (87페이지 <i>왼쪽 사이드바</i> 참조) All Rooms 를 선택하면 뷰어는 모든 방을 제어할 수 있습니다. 모든 방은 뷰어를 모든 컨트롤 박스에 업로드 할 것입니다. 접속 가능한 방은 어떤 장치 가 버튼/슬라이더 바 속성에서 새 동작 설정에 가능한지 정의합니다. (123페이지 참조) 뷰어의 접속 가능한 방과 같은 방 아래의 장치만 버튼/슬라이더 바 속성에서 사용할 수 있도록 목록으로 나타냅니다.
Function (기능)	사용자가 선택한 장치 또는 고급 옵션에 지원되는 기능 목록입니다. 기능을 더블 클릭해 명령어 목록에 추가하면, 특정 조건이 슬라이더 바/버튼에 일치할 때 실행할 동작의 순서를 표시합니다. 기능에 대한 상세 내용은 126페이지 <i>기능</i> 을 참조하십시오.

설정	설명
Commands (명령어)	버튼이 누름 상태일 때 시작할 명령어 목록입니다. 장치 및 고급 옵션 기능이 명령어 목록에 함께 추가되거나 연결될 수 있습니다. 명령어는 목록에 추가된 순서대로 실행됩니다. 메뉴 선택을 사용하려면 명령어 목록에서 오른쪽을 클릭하십시오: 위로 이동 , 아래로 이동 , 복사 , 붙여 넣기 , 삭제 , 매크로로 저장 , 테스트 툴
Toggle ON / Toggle OFF or Press / Release (토글 ON/OFF 또는 누름 / 해제)	버튼 모드 (110페이지)가 토글 또는 누름/해제 로 설정된 경우 명령어 목록은 2개의 c 명령어로 분리됩니다: Toggle ON / Press – 버튼이 처음으로 눌러졌거나 눌린 상태가 지속되는 경우 실행할 명령어 목록입니다. Toggle OFF / Release – 버튼이 2번째(토글)로 눌러졌거나 썬 상태(누름/해제)일 경우 실행할 명령어 목록입니다. 버튼을 다시 누르면 Toggle ON 을 시작하며 사이클을 반복합니다.
	뷰어 페이지에 고급 슬라이더 바가 선택되면 수치 드롭 다운 메뉴가 나타납니다. 드롭 다운 메뉴의 수치값은 고른 슬라이더 바의 속성(116페이지)에 설정한 수치 를 반영합니다. 드롭 다운 메뉴를 이용해 수치를 선택한 후 명령어를 각 고급 슬라이더 바의 수치에 추가합니다.
	위로 이동 을 사용해 명령어 리스트에서 동작을 위로 이동합니다. 아래로 이동 을 사용해 명령어 리스트에서 동작을 아래로 이동합니다.
	삭제 를 사용해 명령어 목록에서 동작을 삭제합니다.
	매크로로 저장 을 사용해 명령어 목록에서 매크로로 명령어를 저장합니다.
	테스트 툴 을 사용해 컨트롤 박스에 연결하고 명령어 목록에서 동작을 테스트합니다.

여러 명령어를 하나 이상의 장치에 전송하는 **매크로**로써, 또는 다른 뷰어 페이지로의 **링크**로써 **장치** 명령어와 버튼을 설정할 수 있습니다 (On, Off, Stop, Play 등). 고급 옵션에서 다음 페이지의 설명과 같이 상태를 명령어에 추가할 수 있습니다.

버튼/슬라이더 바 액션 설정

버튼/슬라이더 바에 하나 이상의 동작을 추가하려면 다음의 순서를 따라 하십시오.



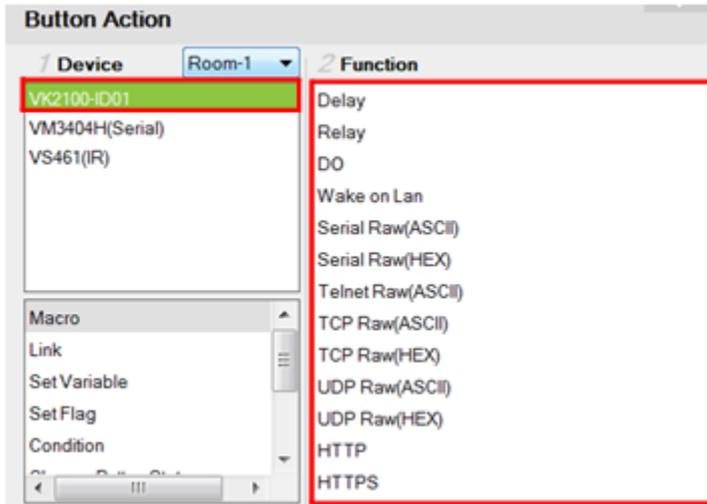
1. 프로젝트 파일에서 뷰어의 버튼 또는 슬라이더 바를 클릭해 선택합니다. 버튼/슬라이더 바 동작 패널이 나타납니다.
2. 버튼/슬라이더 바 동작 패널에서 **Room**을 선택합니다.
3. 명령어를 추가합니다.
장치 및 고급 기능에 대한 상세 내용은 126페이지의 기능을 참조하십시오.
 - a) 장치 또는 고급 옵션을 클릭해 지원되는 기능을 표시합니다.
 - b) 기능을 더블 클릭해 명령어 목록에 기능을 추가합니다.
 - c) 일련의 동작을 시작하고자 한다면 3a와 3b 순서를 반복합니다.
4. 명령어 목록에서 명령어를 설정 하려면 명령어를 더블 클릭합니다.

기능

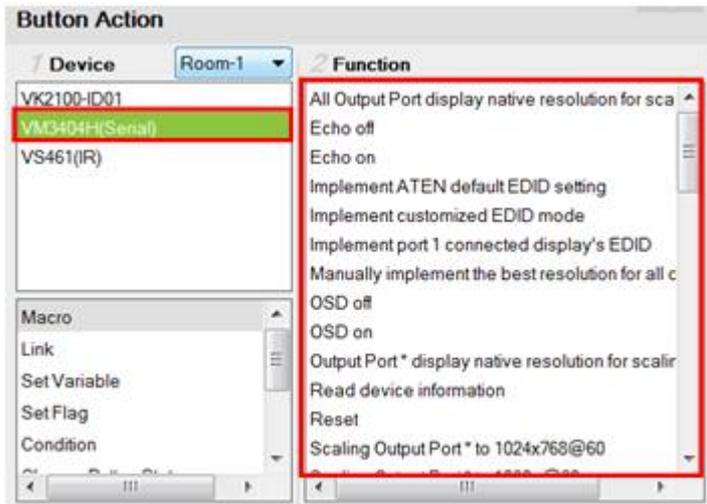
버튼/슬라이더 바 기능은 장치 기능과 고급 기능으로 나뉘어져 있습니다.

- ◆ **장치 기능** - 선택된 컨트롤러 또는 컨트롤러에 의해 관리되는 장치를 시작하는 기능입니다. 지원되는 장치 기능은 다음의 그림처럼 장치 목록에서 사용자가 선택한 장치에 따라 다릅니다. 컨트롤러 기능에 대한 상세 내용은 128페이지, *장치 기능*을 참조하십시오.

컨트롤러 기능



VM3404H 기능



- ◆ **고급 기능** - 프로젝트에서 하나 이상의 장치와 관련한 기능입니다. 지정된 열을 이용해 고급 기능을 선택합니다. 가능한 옵션은 기능 목록에 나타납니다. 고급 기능에 대한 상세 내용은 **130 페이지** 고급 기능을 확인하십시오.

Slider Bar Action

1 Device Room-1

VK2100-ID01
VM3404H(Serial)
VS461(IR)

2 Function

New Macro
New Macro (1)

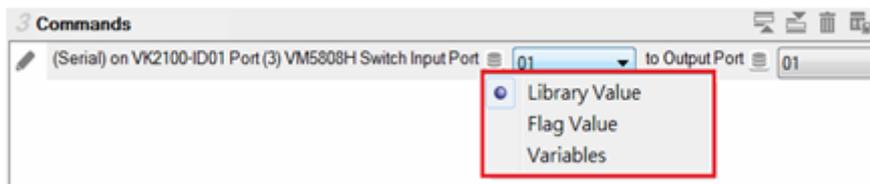
Macro
Link
Set Variable
Set Flag
Condition
Change Button State
Change Label
Change Group Button State
Change Slider Bar Level
Change Button Name

장치 기능

- ◆ 각 ATEN 컨트롤러는 다음의 기능을 지원합니다.
 - ◆ **Delay** – 초당 지연을 추가합니다. 0.1-180 사이의 숫자를 입력합니다.
 - ◆ **Relay** – 선택된 컨트롤러와 릴레이 포트에 대한 오픈, 클로즈, 토글 또는 펄스 동작을 추가합니다.
 - ◆ **DO** – 선택된 컨트롤러와 디지털 출력 포트에 대한 오픈, 클로즈, 토글 또는 펄스 동작을 추가합니다.
 - ◆ **Wake on LAN** – 이더넷을 통해 지정된 컴퓨터(MAC 주소) 의 전원을 켭니다.
 - ◆ **Serial Raw (ASCII)** –ASCII 모드에서 시리얼 명령어를 추가합니다.
 - ◆ **Serial Raw (HEX)** – HEX 모드에서 시리얼 명령어를 추가합니다.
 - ◆ **Telnet Raw (ASCII)** – ASCII 모드에서 텔넷 명령어를 추가합니다.
 - ◆ **TCP Raw (ASCII)** – ASCII 모드에서 TCP 명령어를 추가합니다.
 - ◆ **TCP Raw (HEX)** – HEX 모드에서 TCP 명령어를 추가합니다.
 - ◆ **UDP Raw (ASCII)** – ASCII 모드에서 UDP 명령어를 추가합니다.
 - ◆ **UDP Raw (HEX)** – HEX 모드에서 UDP 명령어를 추가합니다.
 - ◆ **HTTP** – HTTP 명령어를 추가합니다.
 - ◆ **HTTPS** –HTTPS 명령어를 추가합니다.

◆ 값 유형

장치 명령어가 다수의 변수를 갖는 경우 더블 클릭해 **플래그 메뉴 보기***를 사용해 장치 설정을 선택합니다:



- ◆  **04** **Library Value**(라이브러리 값) – 드롭 다운 메뉴를 이용해 명령어에 대한 장치 설정을 선택합니다. 드롭 다운 메뉴의 설정의 옵션은 명령 문자열 편집을 위해 데이터베이스 생성기로 수정할 수 있습니다. (183페이지 *새 장치 편집/추가* 참조)
- ◆  **Flag2** **Flag Variable**(플래그 변수) – 이 버튼을 클릭하면 변수가 있는 플래그가 동작을 위해 선택됩니다. 버튼 동작은 플래그 값에 따라 설정을 선택할 것입니다. 플래그의 각 값은 (장치를 선택하는 버튼처럼)플래그 설치를 이용해 서로 다른 장치에 설정 가능합니다.

플래그 설치 버튼을 누르면 플래그 변수는 특정 장치를 위한 것으로, 버튼을 눌렀을 때 이 동작에 대한 설정대로 사용될 것입니다.

- ◆  **변수** - 이 옵션을 선택해 명령어에서 변수를 사용하십시오. 생성한 변수 목록을 포함한 옵션 선택 후 드롭 다운 메뉴가 나타납니다.
- ◆  **Slider Value 슬라이더 값** - 이 옵션을 선택해 기본 슬라이더 바의 명령어를 구성합니다. 범위와 변경 수치는 기본 슬라이더 바의 최소/최대 값 설정에 따라 자동으로 구성됩니다. 이 옵션은 기본 슬라이더 바가 뷰어 페이지에 선택되었거나 슬라이더 바 동작 명령어를 추가했을 때 나타납니다.

주의: 플래그 표시 메뉴에서 각 장치에 조건부 플래그 추가가 아닌 모든 장치에 하나의 플래그를 사용할 수 있도록 합니다.

- ◆  **레벨** - 고급 슬라이더 바가 뷰어 페이지에 선택되면 레벨 드롭 다운 메뉴가 명령어 목록 위에 나타납니다. 명령어는 고급 슬라이더 바의 각 레벨에 추가되어야 합니다. 각각의 레벨을 설정하려면 드롭 다운 메뉴를 이용해 레벨 선택 후 명령어를 추가하십시오.

고급 기능

일련의 동작(매크로), 페이지 리디렉트(링크), 다수의 오브젝트의 장치 설정 변경 및 업데이트(변수 설정) 을 포함한 버튼/슬라이더 동작 고급 옵션을 사용하십시오.

주의: 플래그 설정, 조건, 버튼 상태 변경 또는 라벨 변경 명령어를 장치 명령어와 명령어 목록에서 트리뷰 목록으로 끌어 와 함께 사용하십시오. (132 페이지 *고급 기능의 적용 참조*)

- ◆ **매크로** - 여러 개의 명령어를 하나 이상의 장치에 보냅니다. 매크로 명령어를 *Function* 목록에서 선택하십시오. 매크로를 생성하려면 여러 개의 장치 동작을 명령어 목록에 추가한 후 **Save as Macro**  아이콘을 클릭하거나 *라이브러리* 아이콘을 클릭해 기능에 접속합니다.
- ◆ **링크** - 버튼을 뷰어 페이지로 연결하는 링크에 만듭니다. 페이지 링크를 *Function* 목록에서 추가하려면 선택하십시오. 명령어 목록의 페이지 링크를 더블 클릭해 다른 페이지 링크를 선택합니다.
- ◆ **변수 설정** - 뷰어에서 2개 이상의 컨트롤 오브젝트(예: 슬라이더 바 또는 버튼)로 사용 가능한 장치 설정(예: 스피커 볼륨)을 나타내는 변수를 생성합니다. 이 기능은 같은 장치를 제어하는 하나 이상의 뷰어 오브젝트가 있는 경우 사용합니다.

주의: 이 설정을 완료하려면 컨트롤 오브젝트 속성으로 이동해 **동기화 상태 설정**을 구성하십시오.

- ◆ **플래그 설정** - 명령어가 장치 설정을 바꾼 경우 새 장치 상태를 나타내기 위한 플래그 값을 설정합니다. 플래그 설정은 장치 플래그(장치 상태) 변경 후 추가 가능합니다.
- ◆ **조건** - 실행할 명령어와 일치해야 하는 하나 이상의 조건을 추가합니다. 조건은 변수 또는 피드백 값을 기반으로 합니다. (관리하는 장치에서 전송된 설정값)
 - ◆ **변수 조건** - 지정된 변수가 특정 조건을 충족시킨 경우 동작(명령어)을 실행할 컨트롤러에 대한 변수 조건을 사용합니다. **Variable If, Variable Else If, Variable Else**를 사용해 설비의 모든 상황에 적용하십시오. 예를 들어, 스피커 볼륨을 최대(10 dB)로 할 때 경고 메시지를 뷰어에 표시하려면, (a) 스피커 볼륨에 대한 변수를 설정합니다; (b) **Variable If** 조건문을 선택합니다; (c) 조건문을 더블 클릭해 변수 값을 10으로 설정합니다; (d) **라벨 변경** 명령어를 드래그 해 (a)에서 선택한 조건문 아래에 넣습니다;

(e) 라벨 변경 명령어를 더블 클릭해 스피커 볼륨이 10유에 도달 시 표시하고자 하는 경고 메시지 적습니다.

- ◆ 피드백 조건문 - 지정된 피드백 값이 특정 조건을 충족하면 동작(명령어)을 실행할 컨트롤러에 대한 피드백 조건문을 사용하십시오. **Feedback If, Feedback Else If, Feedback Else**를 이용해 설비의 모든 상황에 적용하십시오.

주의: Else If 그리고 Else 조건문은 If 조건문 내에서만 가능하며 독립적으로 사용할 수 없습니다.

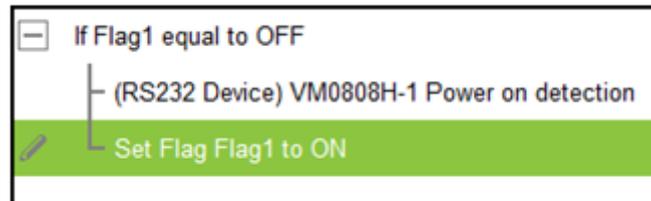
- ◆ **버튼 상태 변경** - 이 명령어는 버튼을 누를 때 다른 버튼의 이미지를 변경합니다. 이 버튼의 명령어가 전송되었을 때 다른 버튼의 이미지를 변경합니다. 버튼 상태 변경은 명령어 목록 끝에 추가합니다. 이를 토글 버튼에 추가하면 이미지를 토글 동작대로 전환합니다: *Normal* 또는 *Pressed*. 이 상황에서 버튼 상태 변경은 **Toggle ON** 그리고 **Toggle OFF** 명령어 목록 끝에 추가됩니다.
- ◆ **라벨 변경** - 이 옵션은 라벨의 글자를 수동 입력 글자 또는 장치의 반송 메시지의 글자로 변경할 수 있습니다. 수동 라벨 변경은 명령어 목록의 처음 또는 끝 그리고 조건문과 같이 추가할 수 있습니다. 조건문에 추가하면 명령어 동작 시에만 라벨을 변경할 수 있습니다.
- ◆ **그룹 버튼 상태 변경** - 이 옵션은 **라디오 그룹**(79페이지)에 선택된 버튼을 변경하는 명령어를 추가합니다. 라디오 그룹을 생성하면 *Change Group Button State*가 선택되었을 때 기능이 목록으로 나타납니다. *Change Group Button State*를 버튼의 명령어 목록에 추가하고 드롭 다운 메뉴를 이용해 선택하고자 하는 라디오 그룹에서 버튼을 선택합니다.
- ◆ **슬라이더 바 수치 변경** - 이 옵션은 **슬라이더 바**의 추기를 변경하는 명령어입니다. 슬라이더 바를 생성하면 *Change Slider Bar Level*이 선택되었을 때 기능이 목록으로 나타납니다. *Change Slider Bar Level*을 명령어 목록에 추가하고 드롭 다운 메뉴를 이용해 변경할 슬라이더 바와 수치를 선택하십시오.
- ◆ **버튼 이름 변경** - 이 옵션은 버튼 터치 시 다른 버튼 상에 지정된 글자가 표시되는 명령어를 추가합니다. 이 명령어는 일반적으로 사용자가 소스가 전환되는 것만큼 빠르게 출력 장치에 할당된 소스를 보여주고 싶을 때 사용합니다.
- ◆ **기능** - 명령어 목록에 추가할 수 있는 명령어를 목록으로 나타냅니다. **Device** 아래의 옵션을 선택한 후 **기능** 목록에서 명령어를 더블 클릭 또는 **명령어** 목록으로 끌어옵니다.

고급 기능 적용

고급 옵션에서 명령어 목록에 조건문을 명령어와 사용할 수 있습니다. 플래그 설정, 조건, 버튼 상태 변경 또는 라벨 변경 명령어를 장치 명령어와 명령어 목록에서 트리뷰 목록으로 끌어 와 함께 사용해 목록의 순서대로 실행되도록 합니다.

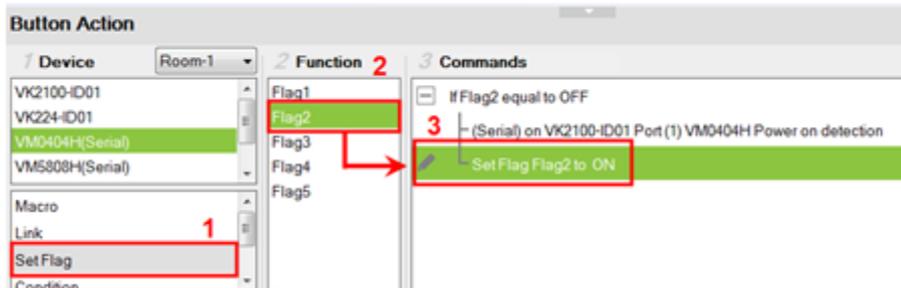
플래그 설정 (Set Flag)

플래그 설정을 추가해 명령어가 장치 설정 변경 시 플래그 값을 변경합니다. 이는 플래그 값을 새 장치 설정(예: On/Off)과 일치하도록 설정합니다. 항상 장치 동작 후 플래그 조건문에 플래그 설정을 추가합니다.



플래그 설정을 추가하려면:

1. **Device** 밑의 **Set Flag**를 선택합니다.
2. Function 목록에서 **Flag**를 선택합니다.
3. **Function** 목록에서 **Flag**를 트리뷰 목록의 **플래그 조건문** 끝에 드래그 앤 드랍해 추가합니다.



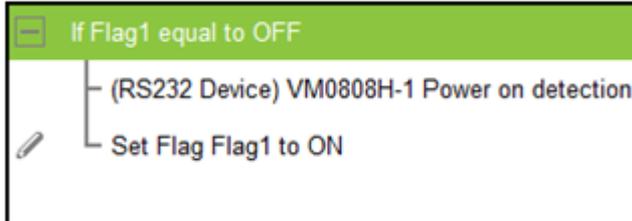
4. 명령어 목록에서 **Set Flag**를 더블 클릭해 드롭 다운 메뉴를 이용해 **플래그**와 **값**을 설정합니다.



조건

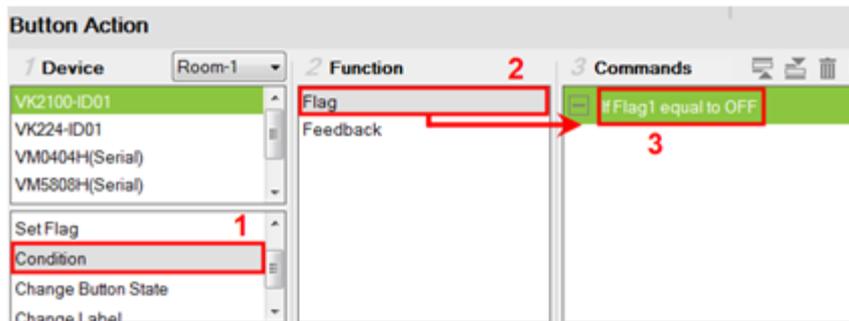
목록의 명령어 동작 전에 충족해야 하는 조건을 추가합니다. 버튼을 누르면 조건문의 설정 값은 실행할 명령어의 **플래그** 또는 **피드백**과 동일해야 합니다. 2개의 조건문 타입이 있습니다: **Flag** 그리고 **Feedback**.

- ◆ 플래그 - 플래그 값을 기본으로 한 조건을 추가합니다. "If Flag equals Value"가 참이면 조건이 충족되며 조건문의 명령어가 실행됩니다. 명령어 목록 상단의 **Condition Flag**를 추가해 장치 명령어를 드래그 앤 드랍한 후 트리뷰 목록에 Set Flag를 추가합니다.



조건 플래그를 추가하려면:

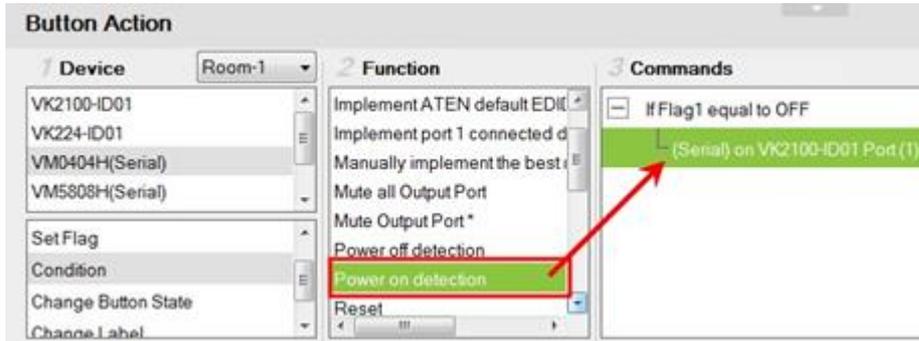
1. **Device** 밑의 **Condition**을 클릭합니다.
2. Function 목록에서 **Flag**를 선택합니다.
3. Flag를 더블 클릭해 **명령어** 목록에 조건 플래그를 추가합니다.



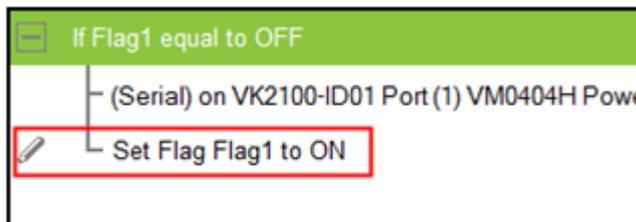
4. 명령어 목록의 조건 플래그를 더블 클릭한 후 드롭 다운 메뉴를 이용해 플래그와 값을 설정합니다.



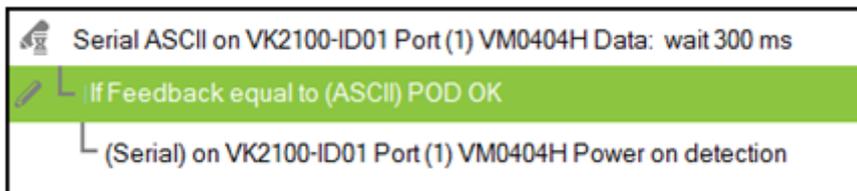
5. **Function** 목록에서 장치 명령어를 드래그 앤 드랍해 명령어를 트리뷰 목록의 조건 플래그에 추가합니다.



6. 명령어 목록의 마지막 장치 명령어 뒤에 **Set Flag**를 추가합니다.



- ◆ **피드백** - 시리얼/텔넷/TCP 장치 반송 메시지의 **텍스트**를 근거로 조건문을 추가합니다. 조건 피드백을 시리얼/텔넷/TCP 명령어에 조건 피드백 아래에 추가된 명령어와 트리뷰 목록에 추가합니다.



수신 시간 - 피드백 조건문이 장치 명령어 **wait**이 수신 시간에 추가되면 드롭 다운 메뉴가 나타나 장치에서 반송 메시지 수신을 중지하기 전에 대기하는 시간 설정을 할 수 있습니다.

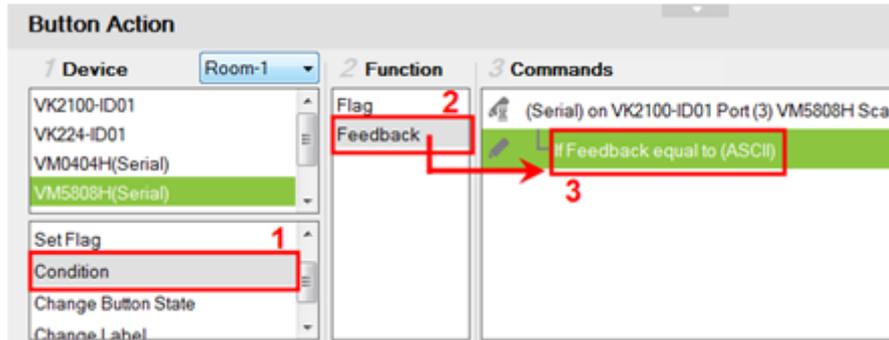
조건 피드백 타입에는 3가지가 있습니다:

- ◆ **Equal** - 시리얼/텔넷/TCP 장치의 반송 메시지에서 전송된 글자가 **Condition Feedback Equals**에 입력된 **모든 글자**와 일치하면 명령어가 실행될 것입니다.

- ◆ **Include** - 시리얼/텔넷/TCP 장치의 반송 메시지에서 전송된 글자가 **Condition Feedback Include**에 입력된 **일부 글자**와 일치하는 경우 명령어가 실행될 것입니다.
- ◆ **Bypass** - 이 옵션은 시리얼/텔넷/TCP 장치의 반송 메시지의 일치하는 글자를 우회해 **라벨 변경** 명령어를 실행합니다. 라벨의 글자는 장치에서 전송된 반송 메시지로 변경됩니다.(즉, *피드백 결과*) 라벨 변경을 실행하려면 **Feedback Bypass**에 추가되어야 합니다.

조건 피드백 Equal/Include를 추가하려면:

1. **Device** 아래의 **Condition**을 클릭합니다.
2. Function 목록에서 **Feedback**을 클릭합니다.
3. **Function** 목록에서 **Feedback**을 드래그 앤 드랍해 트리뷰의 시리얼/텔넷/TCP 명령어에 추가합니다.

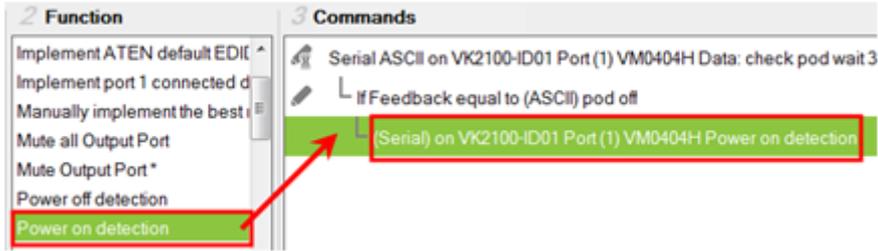


4. 명령어 목록의 **If Feedback equals to**를 더블 클릭해 드롭 다운 메뉴에서 **equal to** 또는 **include**를 선택 후 글자를 입력하십시오.



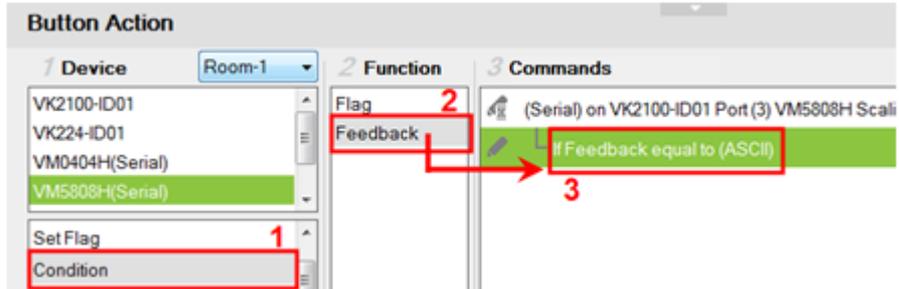
이 곳에 입력된 글자는 시리얼/텔넷/TCP 장치의 반송 메시지 글자와 **모두**(equal to) 또는 **일부**(include)와 일치해야 합니다. **ASCII / HEX** 드롭 다운 메뉴에서 형식을 선택 하십시오.

5. **Function** 목록에서 장치 명령어를 드래그 앤 드랍해 트리뷰의 **Feedback Equal/Include Condition**에 추가합니다.



피드백 바이패스 조건문을 라벨 변경과 추가하려면:

1. **Device** 아래의 **Condition**을 클릭합니다.
2. Function 목록에서 **Feedback**을 선택합니다.
3. **Function** 목록에서 **Feedback**을 트리뷰의 시리얼/텔넷/TCP 명령어에 드래그 앤 드랍해 추가합니다.

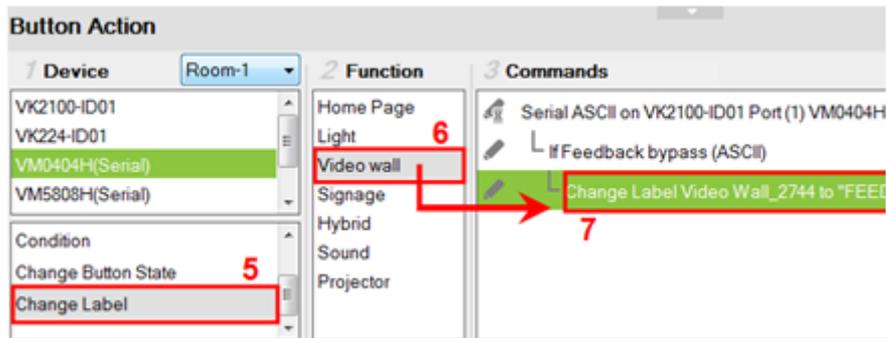


4. 명령어 목록에서 **If Feedback equals to**를 더블 클릭해 드롭 다운 메뉴를 이용해 **bypass**를 선택하십시오.



5. **Device** 밑의 **Change Label**을 선택합니다.
6. Function 목록에서 라벨이 위치한 **뷰어 페이지**를 선택합니다.

7. Function 목록에서 **뷰어 페이지**를 트리뷰 목록의 **Feedback Bypass Condition**에 드래그 앤 드랍해 추가합니다.



8. 명령어 목록의 **Change Label**를 더블 클릭해 드롭 다운 메뉴에서 라벨을 선택합니다. 라벨은 번호로 식별됩니다. (108페이지 참조)

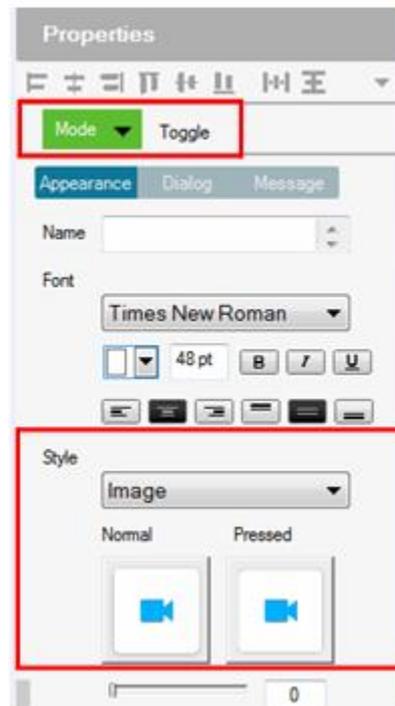


라벨의 글자는 시리얼/텔넷/TCP 장치 반송 메시지로 변경될 것입니다.

버튼 상태 변경

이 옵션은 버튼이 눌려졌을 때 또 다른 버튼 이미지를 변경하기 위해 사용됩니다. 버튼 이미지가 *Normal* 또는 *Pressed* 상태에 따라 다르게 전환됩니다. 버튼 상태 변경은 명령어 목록 끝에 추가하며 **토글** 버튼으로 표시되어야 합니다. **토글** 버튼에 추가하면 이미지가 토글 동작 Normal 또는 Pressed사이를 전환할 수 있습니다.

버튼 상태 변경을 추가하려면:



1. 속성에서 **Mode** 드롭 다운 메뉴를 사용해 버튼 타입을 선택합니다.
2. 스타일에서 **Normal**과 **Pressed** 버튼을 클릭하고 버튼 상태의 이미지/색상*을 선택합니다.

주의: 스타일 드롭 다운 메뉴에서 **Image**를 선택해 버튼 상태에 대한 이미지 파일을 불러오거나 **Color**를 선택해 버튼 상태에 대한 색상 포맷을 선택합니다.

3. 명령어 목록에 토글 On / 토글 OFF 장치 명령어를 추가합니다.
4. **Device**에서 **Change Button State**을 클릭합니다.

5. Function 목록에서 **뷰어 페이지**를 선택합니다.
6. **Toggle ON** 라디오 버튼을 선택한 후 Function 목록에서 **뷰어 페이지**를 더블 클릭해 명령어 목록 Toggle ON 명령어의 끝에 추가합니다.
7. **Toggle OFF** 라디오 버튼을 선택한 후 Function 목록에서 **뷰어 페이지**를 더블 클릭해 명령어 목록 Toggle OFF 명령어의 끝에 추가합니다.



8. 각 명령어 목록에서 **Change Button State** 명령어를 더블 클릭해 **버튼과 상태**를 설정합니다. (*Normal* 또는 *Pressed*)



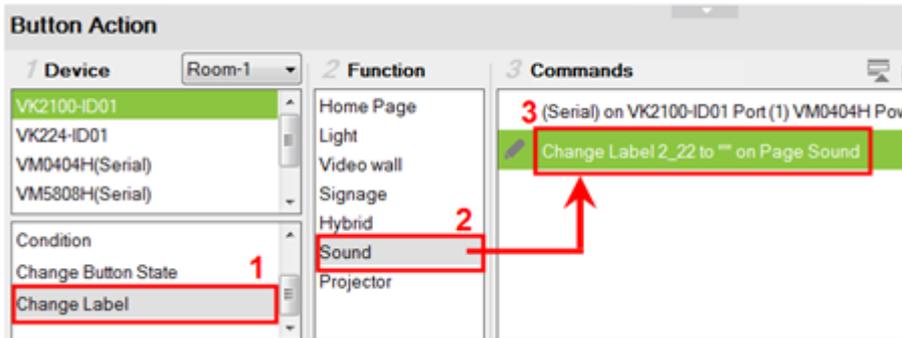
라벨 변경

라벨의 글자를 수동으로 입력하거나 시리얼/텔넷/TCP 장치의 반송 메시지(*피드백 결과*)로부터의 글자로 변경됩니다. 반송 메시지를 사용하는 **라벨 변경**은 Feedback Bypass 조건에 추가되어야 합니다. (136페이지) **라벨 수동 변경**은 명령어 목록 어디에나 추가 가능합니다. 이를 추가하면 조건 문은 명령어 실행 시에만 라벨 변경이 가능함을 보장합니다.

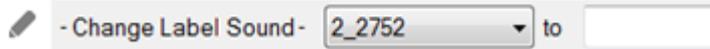


수동 변경 라벨을 추가하려면:

1. **Device**에서 **Change Label**을 클릭합니다.
2. Function list에서 라벨이 위치하는 **뷰어 페이지**를 선택합니다.
3. 뷰어 페이지를 더블 클릭 또는 드래그 앤 드랍해 **명령어 목록**에 **Change Label**을 추가합니다.



4. **Change Label**을 *multiple* 또는 *Toggle ON / Toggle OFF* 명령어 목록에 추가해 다른 동작에서도 동일한 라벨 변경 텍스트를 적용합니다.
5. 명령어 목록에서 **Change Label**을 더블 클릭해 드롭 다운 메뉴를 사용해 **Label**을 선택하고 **텍스트**를 입력합니다. 이 동작은 버튼을 누를 때 나타나는 라벨의 글자입니다.



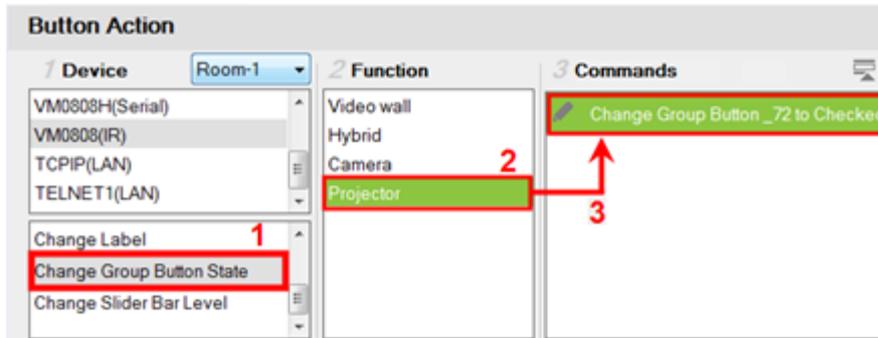
반대의 동작을 하려면 순서를 반복해 **Change Label**을 추가합니다. (즉, **On / Off**)

그룹 버튼 상태 변경

라디오 그룹의 옵션을 변경하는 명령어를 추가합니다. (79페이지) 이 기능을 사용하려면 *라디오 그룹*을 먼저 추가한 후 버튼을 뷰어 페이지에 추가합니다. 독립적으로 **Change Group Button State**를 추가하거나 장치 명령어를 사용하십시오.

그룹 버튼 상태 변경을 추가하려면:

1. **Device**에서 **Change Group Button State**를 선택합니다.
2. **Function** 목록에서 라디오 그룹이 위치하는 **뷰어 페이지**를 선택합니다.
3. **Function** 목록에서 **뷰어 페이지**를 드래그 앤 드랍해 **명령어** 목록에 추가합니다.



4. **명령어** 목록에서 **Change Group Button State**를 더블 클릭한 후 드롭 다운 메뉴를 이용해 버튼을 선택합니다.



슬라이더 바 수치 변경

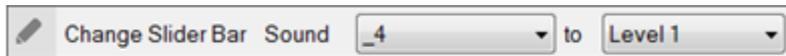
슬라이더 바의 수치를 변경하는 명령어를 추가합니다. 이 기능을 사용하려면 뷰어 페이지에서 슬라이더 바를 먼저 생성합니다. 독립적으로 **Change Slider Bar Level**을 추가하거나 장치 명령어를 사용하십시오.

슬라이더 바 수치 변경을 추가하려면:

1. **Device**에서 **Change Slider Bar Level**을 선택합니다.
2. **Function** 목록에서 슬라이더 바가 위치하는 **뷰어 페이지**를 선택합니다.
3. **Function** 목록에서 **뷰어 페이지**를 드래그 앤 드랍해 **명령어** 목록에 추가합니다.



4. **명령어** 목록에서 **Change Slider Bar Level**을 더블 클릭한 후 드롭 다운 메뉴를 이용해 **슬라이더 바와 레벨**을 선택합니다.



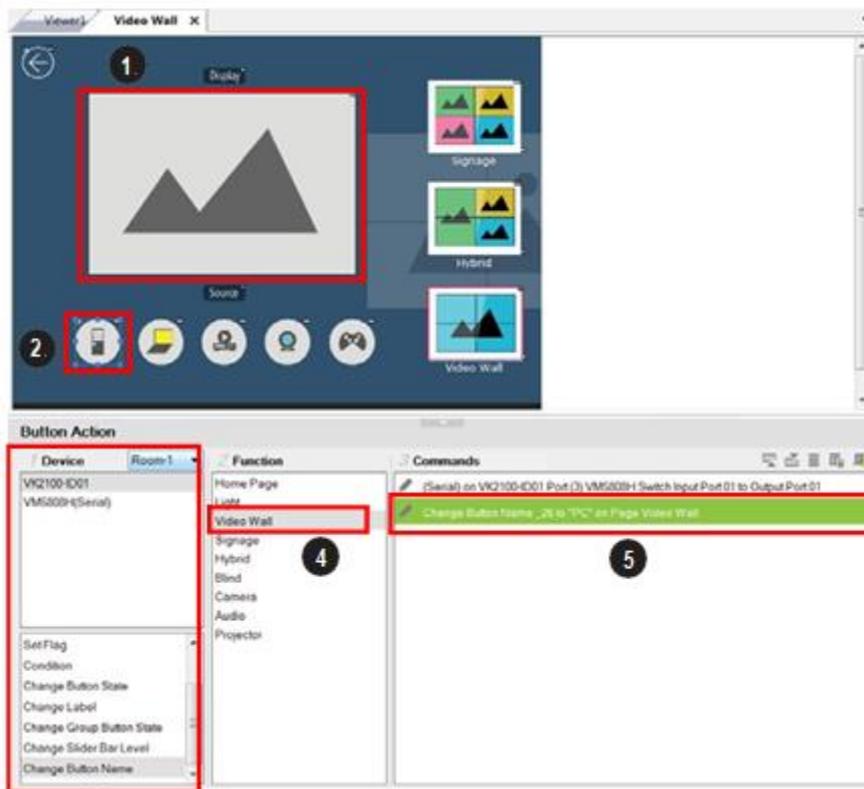
버튼 이름 변경

버튼 이름 변경 명령어는 설정된 버튼 터치 시 선택된 버튼 상에 특정 글자가 표시되도록 하는데 사용합니다. 이 명령어의 적용은 뷰어의 디스플레이 장치에 할당된 소스를 소스가 할당되는 것만큼 빠르게 식별합니다. 이러한 방법으로 특정한 디스플레이 장치에 현재 표시되고 있는 소스를 파악할 수 있습니다.

예시:

- ◆ (뷰어에서) 디스플레이 장치에 현재 할당된 소스를 표시합니다.
- ◆ 하나의 모니터와 5개 소스 버튼(컴퓨터, 노트북, 카메라 등)을 포함한 환경을 추정해 다음의 그림과 같이 소스 버튼 터치 시, 소스는 즉시 디스플레이에 할당됩니다.

설정 목표: (뷰어 페이지의) 디스플레이 버튼에 표시되는 소스를 할당하려면, 각 소스 버튼을 설정해 터치 시 다음의 동작(명령어)를 실행합니다: (1) 소스를 디스플레이에 표시합니다; (2) 디스플레이 장치에 할당된 소스 이름을 표시합니다.



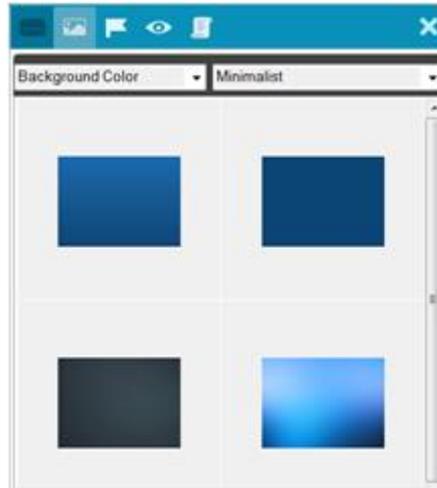
1. 소스 버튼을 클릭해 버튼 동작 패널을 표시합니다.
2. 버튼 동작 패널에서 **Change Button Name**을 선택합니다.
3. Function 목록에서 소스 버튼이 위치하는 뷰어 페이지를 더블 클릭합니다. 이 예시에서는 **Video wall** 옵션을 더블 클릭합니다. Change Button Name이 추가되었습니다.
4. **명령어** 목록에서 ange Button Name을 더블 클릭해 다음을 설정합니다.
 - ◆ 디스플레이 버튼의 ID를 선택해 글자를 프린트 하는 위치를 표시합니다. 이 예시에서 비디오 월 ID 입니다.
 - ◆ 소스 버튼 터치 시 표시하고자 하는 글자를 입력합니다. 이 예시에서는" PC"를 입력합니다.
5. 1~4 단계를 반복해 각 소스 버튼을 설정하십시오.



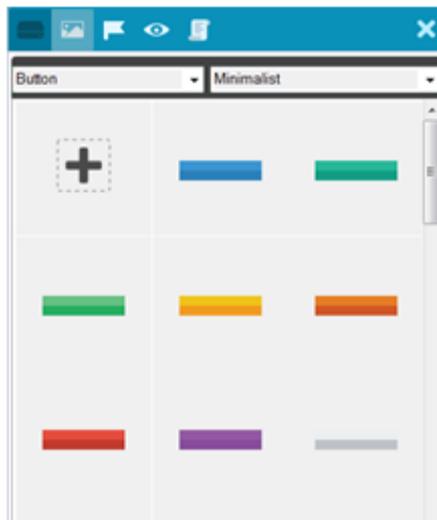
그래픽 라이브러리

프로젝트 바의 라이브러리 아이콘은 그래픽(Graphics) 탭과 배경, 버튼, 아이콘 및 장치 인터페이스의 그래픽을 바로 사용할 수 있는 드롭 다운 메뉴를 제공합니다. 장치 인터페이스는 장치의 다양한 템플릿을 사용할 수 있는 전체 페이지 레이아웃을 지원합니다. 그래픽을 더블 클릭 또는 드래그 앤 드랍해 페이지에 추가합니다. 아이콘 및 버튼 이미지는 다양한 형식으로 불러올 수 있습니다. (*.png,*.jpg,*.jpeg,*.bmp)

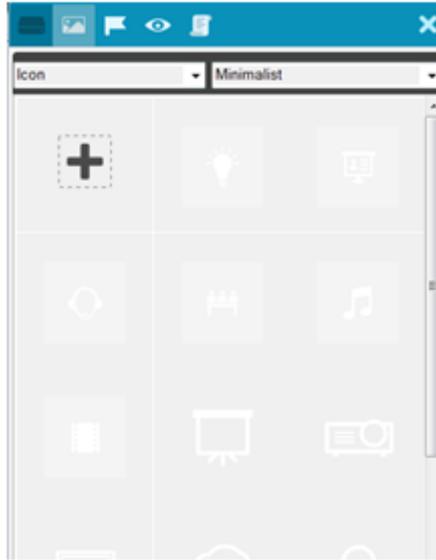
배경색



버튼



아이콘

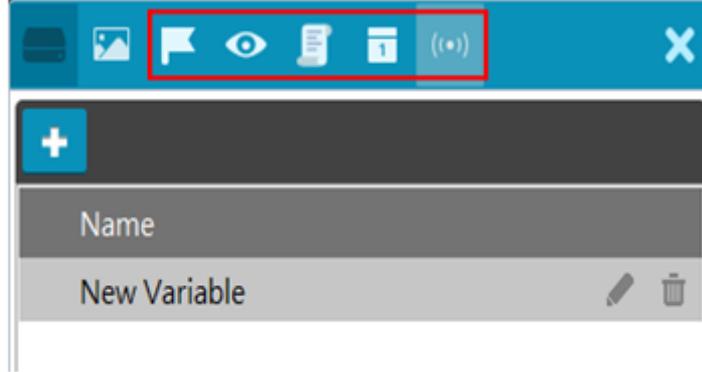


장치 인터페이스



라이브러리

프로젝트 바의 라이브러리 아이콘은 다음의 기능을 제공합니다. 아래의 표는 각 기능에 대한 간략한 설명을 제공합니다.



Flag (플래그)	플래그는 현재 상태를 표시하기 위한 설정 변경 시 매개 변수를 포함하기 위해 생성됩니다. 상세 내용은 148페이지 <i>플래그</i> 를 참조하십시오.
Monitor (모니터)	디지털 입력(무전압) 및 디지털 입력(VDC) 신호 및 동작을 실행하는 포트의 플래그에 대한 조건문을 설정합니다. 또한 동작을 실행할 장치의 상태를 확인하는 Listen to port 및 Query port 를 생성할 수 있습니다. 상세 내용은 150페이지 <i>모니터</i> 를 참조하세요.
Macro (매크로)	하나 이상의 하드웨어 상의 일련의 동작을 실행합니다. 상세 내용은 168페이지 <i>매크로</i> 를 참조하세요.
Schedule (일정)	이벤트 일정을 생성하려면 클릭합니다. 170페이지 <i>이벤트 일정</i> 을 참조하세요.
Variables (변수)	뷰어 페이지에서 2개 이상의 UI 구성(예: 슬라이더 바 또는 버튼)으로 제어되는 장치 설정(예: 볼륨)에 대한 변수를 생성합니다. 장치 설정이 구성 중 하나를 통해 변경되면 모든 구성에 자동으로 설정이 동기화되고 반영됩니다. 171페이지 <i>변수</i> 를 참조하세요.
+	팝업 창을 열어 플래그, 모니터, 매크로, 일정 또는 변수를 생성합니다.
x	라이브러리 창을 닫습니다.



플래그

*플래그*는 설정이 변경되거나 장치에 설정 변경이 필요할 경우 매개 변수를 포함하는 컨트롤 버튼을 위해 생성됩니다. 플래그는 상태 및 값에 따라 어떤 동작이 필요한지 나타냅니다. 플래그는 **조건문** 또는 **플래그 설정** 값으로 버튼 속성에 동작으로 추가됩니다.

조건문은 플래그 값이 참이면 관련 동작을 실행하는 버튼을 말합니다. "If **Flag** equals **Value**"는 동작을 실행시킵니다. 동작은 조건문과 연관되어 플래그 값이 올바른 경우에만 실행됩니다. 이러한 식으로 ON 명령어는 현재 플래그 값이 OFF인 경우에만 장치로 전송됩니다.

*플래그 설정*은 장치 설정 변경 시 플래그 값을 변경합니다. 따라서 장치가 OFF이며, 동작이 장치를 ON으로 바꾸는 경우에 "Set Flag 1 to ON" 추가는 플래그 값을 ON으로 변경합니다. 이제 플래그 값이 장치 상태와 동일해 플래그 조건문과 관련한 동작이 알맞게 실행됩니다.

장치에 대한 플래그 설정은 **동작 - 버튼 속성**에서 조건문과 플래그 설정 값으로 플래그가 추가됩니다. (123페이지 *버튼 / 슬라이더 바 동작* 참조)

플래그를 생성하려면:

1. **Flag**를 선택하고 + 를 클릭하면 새 플래그 메뉴가 나타납니다.



2. **이름**을 입력하고 라디오 버튼을 선택해 플래그 값을 설정합니다.
 - ◆ **On/Off**를 선택하고 드롭 다운 메뉴에서 *기본값*을 선택합니다.
 - ◆ 2개 박스에 값에 대한 범위(1-100)를 입력하고 드롭 다운 메뉴를 이용해 *기본값*을 선택합니다. 드롭 다운 메뉴에서 ASCII 또는 HEX 형식을 선택합니다.

3. +를 클릭해 더 많은 플래그를 생성하거나 플래그를 더블 클릭해 편집합니다. 플래그는 목록에 다음과 같이 나타납니다.

Name	Value	Default	
Flag1	OFF, ON	OFF	X
Flag2	0 - 10 (ASCII)	0	X
Flag3	32 - 48 (HEX)	32	X
Flag4	0 - 10 (ASCII)	5	X

- ◆ Name – 생성된 플래그 이름 목록입니다.
 - ◆ Value – 플래그 값 또는 값의 범위 목록입니다.
 - ◆ Default – 플래그의 기본값 목록입니다.
 - ◆ X – 목록에서 플래그를 삭제합니다.
4. 조건 또는 플래그 설정을 선택해 뷰어 페이지의 버튼을 선택함으로써 플래그를 버튼 동작의 명령어로 추가합니다. (123페이지 *버튼 / 슬라이더 바 동작 참조*)



모니터

모니터에 대한 이해

모니터에서 **디지털 입력(VDC)** 및 **디지털 입력(무전압)** 신호, 반송 메시지 및 플래그를 사용해 포트의 조건문을 설정합니다. 조건이 일치하면 컨트롤러는 필요한 동작을 실행합니다. 디지털 입력(VDC) 하드웨어 장치는 1~24 사이의 전압 신호를 제공합니다. 디지털 입력(무전압) 하드웨어 장치는 오픈과 클로즈 서킷 신호를 지원합니다. 반송 메시지가 있는 하드웨어 장치는 전송하는 글자를 통해 **Listen to port** 또는 **Query port** 조건을 사용해 모니터링 가능합니다. 이 신호는 센서의 지시자 또는 이벤트 스위치를 제공합니다. 이벤트는 온도, 전원, 무전압, 센서, 스위치 상태 또는 장치로부터의 메시지가 될 수 있습니다. 모니터에는 **조건문**과 **동작**, 2개의 부분이 있습니다.

모니터 페이지 옵션

모니터 페이지 제어 및 옵션에 대한 설명은 다음의 표를 참조하십시오.

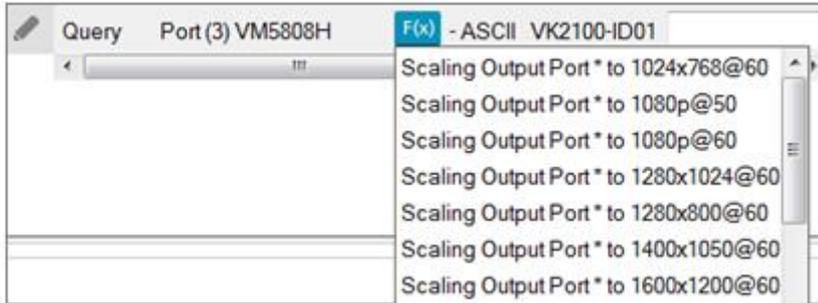
Type (타입)	<p>드롭 다운 메뉴에서 모니터 타입을 선택합니다:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ If – 단일 조건 모니터 옵션입니다. "If" 단일 조건이 충족되면 동작이 실행됩니다. 상세 내용은 156페이지 <i>If 모니터 생성</i>을 참조하세요. ◆ Switch – 하나 이상의 모니터 "If" 조건문을 사용하는 다중 조건 옵션입니다. 이 타입에서 조건 중 하나가 일치하면 모니터가 동작을 실행합니다. 상세 내용은 159페이지 <i>Switch 모니터</i> 생성을 참조하십시오. ◆ Bypass – 장치 피드백 메시지를 메시지를 듣거나 특정 장치에서 반송 메시지를 수신하는 선택된 변수에 능동적으로 전송합니다. 상세 내용은 162페이지 <i>Bypass 모니터</i> 생성을 참조하십시오. ◆ While Loop – 특정 동작을 정의한 주기(쿼리 빈도)로 실행합니다. 상세 내용은 163페이지 <i>While Loop 모니터</i> 생성을 확인하세요. ◆ Professional – 프로그래밍 스크립트를 이용해 변수값과 부하값을 이 변수에 생성합니다. 상세 내용은 164페이지 <i>Professional 모니터</i> 생성을 확인하세요.
Name (이름)	모니터에 대한 이름을 입력합니다.
Query Frequency (쿼리 빈도)	드롭 다운 메뉴를 이용해 얼마나 자주 모니터가 장치 신호를 확인하는지 선택합니다.

Condition (조건)	이 선택을 이용해 실행할 동작과 일치해야 하는 하나 이상을 조건문을 추가합니다. 152페이지 <i>조건문 타입</i> 에서 상세 내용을 확인하세요.
Action (동작)	모니터의 조건이 일치할 경우 실행할 명령어를 생성합니다. 130페이지 <i>고급 기능</i> 에서 상세 내용을 확인하세요.
	클릭해 조건의 장치와 상태/기능 열, 동작 목록을 숨기거나 표시해 조건/명령어의 모든 행을 볼 수 있습니다.
	선택된 명령어를 명령어 목록에서 위/아래로 이동합니다.
	선택된 명령어를 명령어 목록에서 삭제합니다.

조건 타입

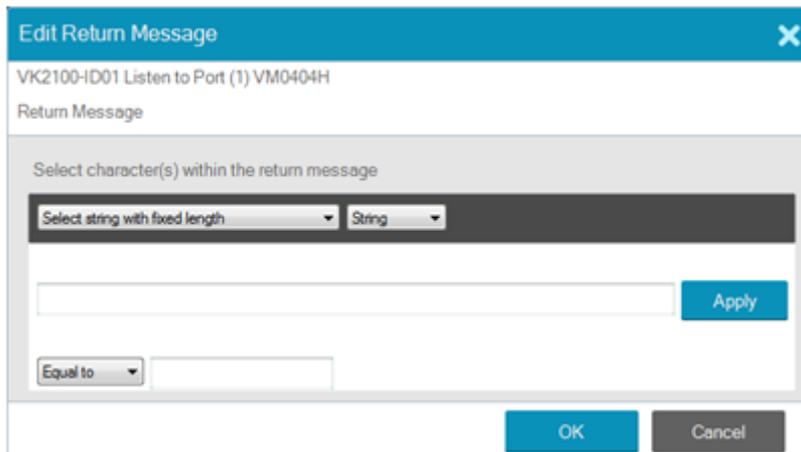
◆ Listen to port / Query port

- ◆ (Query port의 경우만) **F(x)**를 클릭해 드롭 다운 메뉴를 열고 전송할 장치 명령어를 선택합니다; 또는 명령어 줄을 입력합니다; 그 후 *반송 메시지 편집* 아이콘을 클릭한 후 아래의 설명을 따라 합니다.



◆ 반송 메시지 편집

(Listen to port / Query port) 장치의 반송 메시지에 대한 매개 변수를 설정합니다. 이 메시지는 충족할 조건과 일치해야 합니다. 조건문 목록에서 명령어를 더블 클릭한 후  를 클릭해 *반송 메시지 편집창*을 엽니다.



드롭 다운 메뉴를 이용해 시리얼 장치로부터 반송 메시지의 글자를 표시하는 문자열을 입력합니다:

◆ 고정 길이 문자열 선택



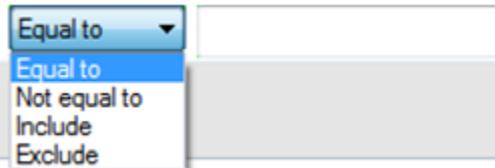
고정 매개 변수 내에 설정된 글자의 문자열을 설정하기 위해 사용합니다. 문자열을 입력한 후 **S**를 이용해 문자열의 시작을 설정하고 **E**를 이용해 끝을 설정한 후 **Apply**를 클릭합니다. 반송 메시지는 실행될 모니터 *드롭 다운 메뉴*(다음 페이지) 옆의 글자 상자의 고정 문자열 설정과 일치해야 합니다.

◆ **비고정 길이 문자열 선택**



매개 변수가 가변적인 글자의 문자열을 설정하는데 사용합니다. 문자열을 입력한 후 **S**를 이용해 문자열의 시작을 설정하고 **E**를 이용해 끝을 설정한 후 **Apply**를 클릭합니다. 반송 메시지는 실행될 모니터 *드롭 다운 메뉴*(다음 페이지) 옆의 글자 상자의 고정 문자열 설정과 일치해야 합니다.

◆ **드롭 다운 메뉴**



위에서 고정길이 문자열 선택 글자를 입력하거나 비고정 길이 문자열 선택 문자열은 일치해야 하며 그 방식은 다음과 같습니다: 실행할 조건 - **Equal to**, **Not equal to**, **Include** 또는 **Exclude**

◆ **플래그**

모니터에 대한 플래그 생성입니다. 드롭 다운 메뉴를 사용해 형식(플래그 값 매치 방법)과 조건에 대한 실행할 플래그 값을 설정합니다.



◆ **I/O 입력**

전압에 따라 장치로부터의 트리거 신호를 생성합니다. 디지털 입력(무전압) 장치 또는 디지털 입력(VDC) 포트만 상태 목록에 나타납니다. 상태 목록의 **장치**를 더블 클릭해

조건 목록에 추가합니다. 조건 목록의 명령어를 더블 클릭해 설정을 구성합니다:



High 또는 Low 상태는 장치 신호가 포트의 한계 설정* 이상 또는 이하일 경우 동작을 실행할 모니터를 말합니다.

디지털 입력(VDC)

- High - 전압 신호가 동작을 실행할 **최고** 한계점 이상인 상태입니다.
- Low - 전압 신호가 동작을 실행할 **최저** 한계점 이하인 상태입니다.

디지털 입력(무전압)

포트의 오픈 / 클로즈 서킷 상태에 따라:

- 오픈 - 동작을 실행하기 위한 서킷이 **오픈** 상태입니다.
- 클로즈 - 동작을 실행하기 위한 서킷이 **클로즈** 상태입니다.

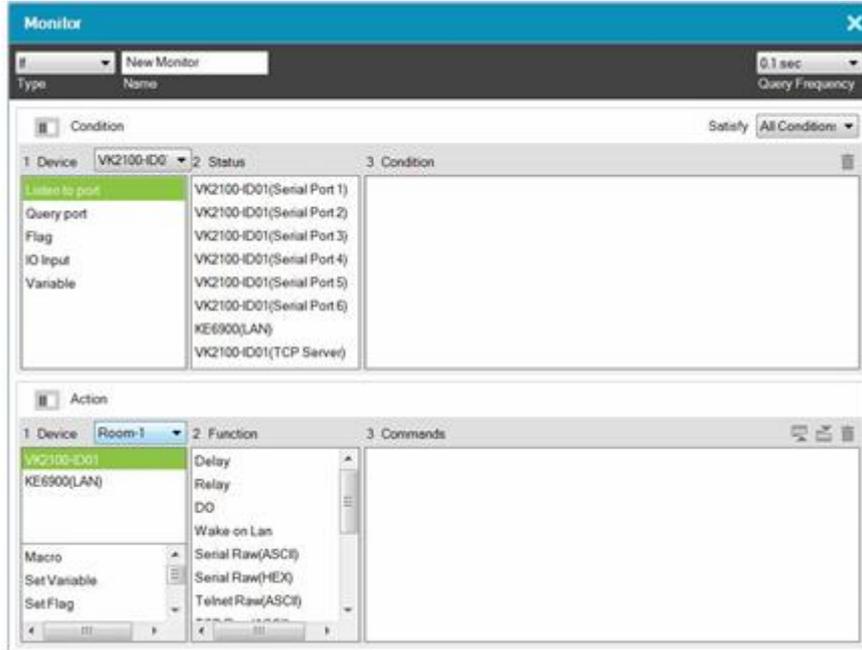
기능

- ◆ **Delay** – 초 단위 지연을 입력합니다. 0.1 – 180 사이의 숫자를 입력합니다.
- ◆ **Relay** – 선택된 컨트롤러와 릴레이 포트의 Open, Close, Toggle 또는 Pulse 동작을 추가합니다.
- ◆ **DO** – 선택된 컨트롤러와 출력 포트의 Open, Close, Toggle 또는 Pulse 동작을 추가합니다.
- ◆ **Wake on LAN** – 이더넷을 통해 특정 컴퓨터(MAC 주소)의 전원을 켭니다.
- ◆ **Serial Raw (ASCII)** – ASCII 모드에서 시리얼 명령어를 추가합니다.
- ◆ **Serial Raw (HEX)** – HEX 모드에서 시리얼 명령어를 추가합니다.
- ◆ **Telnet Raw (ASCII)** – ASCII 모드에서 텔넷 명령어를 추가합니다.
- ◆ **TCP Raw (ASCII)** – ASCII 모드에서 TCP 명령어를 추가합니다.
- ◆ **TCP Raw (HEX)** – HEX 모드에서 TCP 명령어를 추가합니다.
- ◆ **UDP Raw (ASCII)** – ASCII 모드에서 UDP 명령어를 추가합니다.
- ◆ **UDP Raw (HEX)** – HEX 모드에서 UDP 명령어를 추가합니다.
- ◆ **HTTP** – HTTP 명령어를 추가합니다.
- ◆ **HTTPS** – HTTPS 명령어를 추가합니다.
- ◆ **TCP Feedback Raw (ASCII)** – ASCII 형식에서 피드백을 TCP 클라이언트 장치로부터 모니터링된 입력 수신에 추가합니다.
- ◆ **TCP Feedback Raw (HEX)** – HEX 형식에서 피드백을 TCP 클라이언트 장치로부터 모니터링된 입력 수신에 추가합니다.

If 모니터 생성

동작을 실행할 조건의 장치 포트에 대한 모니터를 생성합니다. 라이브러리의 모니터 탭에서 + 를 클릭한 후 다음을 따라 하십시오.

1. 드롭 다운 메뉴의 **IF**를 선택한 후 모니터 이름을 입력합니다.
2. 드롭 다운 메뉴를 이용해 **쿼리 빈도**를 설정합니다.
3. **All Conditions** 또는 **Any Conditions**를 선택합니다.



이 옵션은 다수의 조건과 연결된 하드웨어 장치로부터의 여러 이벤트가 필요한 고급 설정에서만 사용됩니다. 대부분의 장치는 동작을 실행할 명령어 목록에 추가된 단일 신호 상태만 요구합니다. 대부분의 설비에서는 이 옵션을 사용할 필요가 없으므로 무시해도 됩니다.

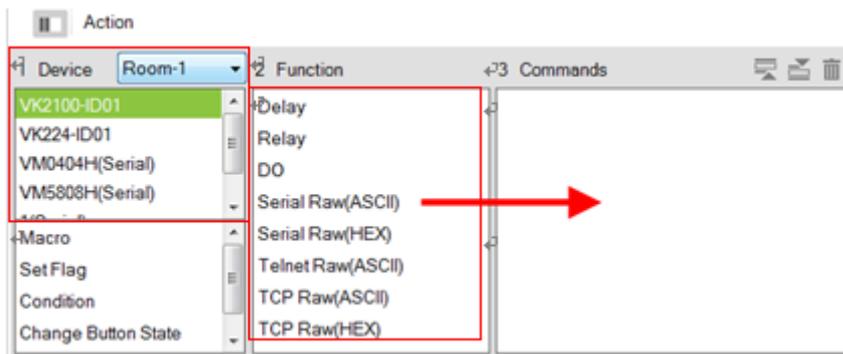
- ◆ **All Conditions** - 다수의 조건 추가 - 모든 조건이 실행할 동작과 충족해야 합니다.
- ◆ **Any Conditions** - 다수의 조건 추가 - 이 중 하나의 조건이 실행할 동작과 충족해야 합니다.

4. **Device** 아래에서 드롭 다운 메뉴의 **컨트롤러**를 선택한 후 다음의 모니터 타입 중 하나를 선택합니다. 152페이지 **조건 타입**을 참조하십시오.

- ◆ **Listen to port** – 장치로부터의 메시지를 능동적으로 듣는 모니터를 생성합니다. **Status**에서 장치 포트를 더블 클릭해 **명령어** 목록에 추가하십시오.
 - ◆ **Query port** – 피드백 메시지가 장치로부터 수신되지 전까지 장치에 명령어를 전송하는 모니터를 생성합니다.
 - ◆ **Flag** – 모니터에 대한 플래그 조건을 생성합니다.
 - ◆ **I/O Input** – 전압에 따른 장치의 트리거 신호를 생성합니다.
5. **Status**에서 장치 포트를 더블 클릭해 **명령어** 목록에 추가하십시오. 그리고 조건 목록의 장치 포트 또는 플래그를 더블 클릭해 조건 설정을 구성합니다.

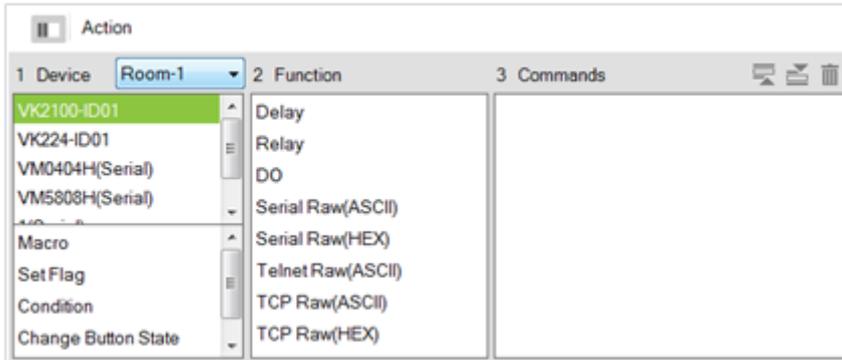
주의: 컨트롤러를 TCP 서버로 설정하려면 상태 열의 TCP Server 옵션을 사용하며 컨트롤러 속성 페이지에서 TCP 서버 포트 입력을 확인하십시오. (88페이지)

6. (선택사항) 추가적인 High 또는 Low 조건에 운영자 옵션을 사용합니다. (156페이지 4단계 참조)
7. 페이지 하단의 **Action** 부분으로 이동해 하드웨어 **장치**를 선택한 후 기능을 **명령어** 목록에 다음과 같이 추가합니다.

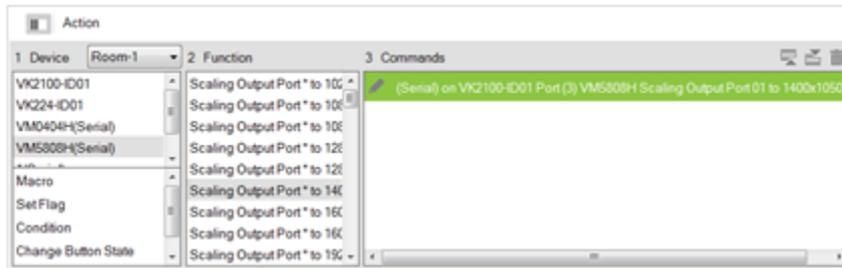


주의: 기능에 대한 상세 정보는 123페이지 **버튼 / 슬라이더 바 동작**을 참조하세요.

- a) 먼저 **Devices** 아래에서 하드웨어를 선택합니다.



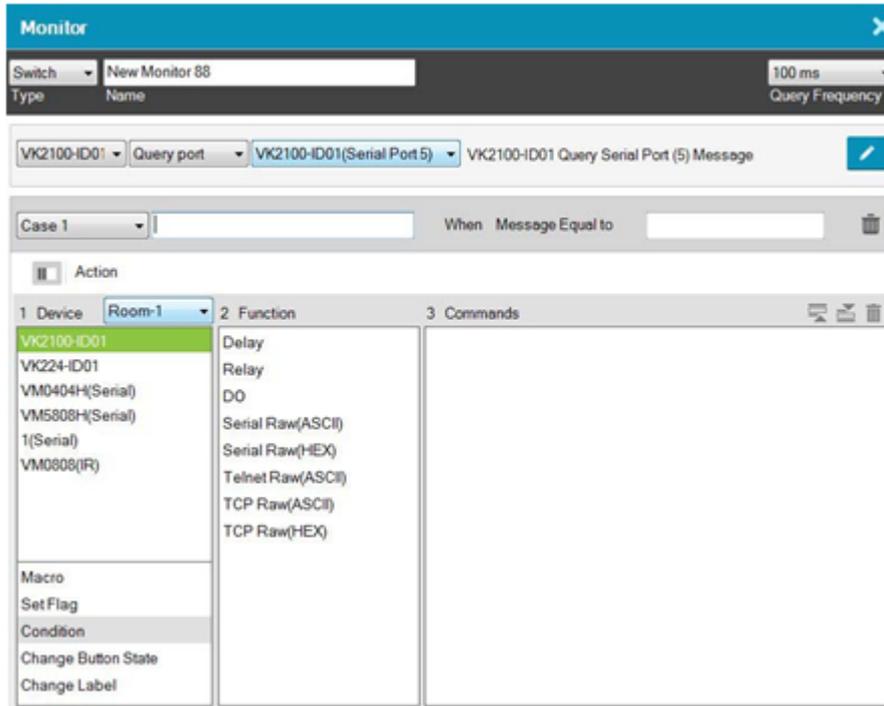
- b) **Function**에서 명령어를 더블 클릭해 **명령어** 목록에 추가합니다. **조건**이 충족되면 이 명령어가 실행됩니다. 기능 및 명령어에 대한 상세 설명은 128페이지의 **장치 기능** 및 130페이지 **고급 기능**을 참조하십시오.



주의: 컨트롤러를 TCP 서버로 구성한 상태라면 **TCP Feedback Raw (ASCII)** 또는 **TCP Feedback Raw (HEX)** 명령어를 추가해 피드백을 TCP 클라이언트에 제공합니다.

Switch 모니터 생성

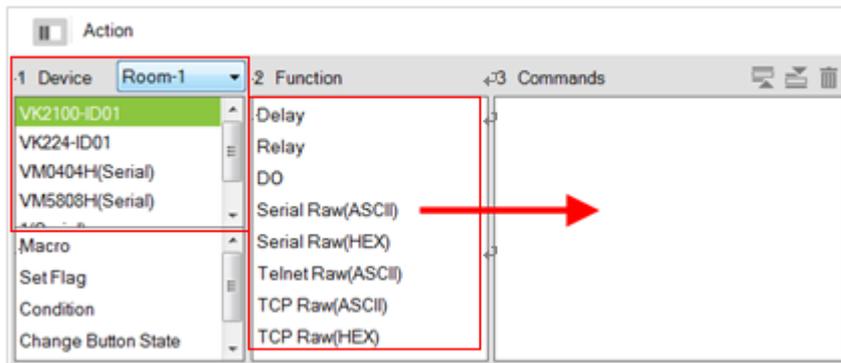
1. 드롭 다운 메뉴에서 **Switch**를 선택한 후 모니터에 대한 이름을 입력합니다.
2. 드롭 다운 메뉴를 이용해 **쿼리 빈도**를 설정합니다.
3. 옵션을 이용해 다음의 설명대로 다수의 조건 비교를 생성합니다.



Type (타입)	<p>드롭 다운 메뉴를 이용해 다음을 선택합니다:</p> <p>If – 단일 조건 비교 모니터를 위한 옵션을 위해 선택합니다.</p> <p>Switch – 명령어에 여러 "if" 비교문을 사용하는 다수 조건 비교를 위해 이 옵션을 선택합니다.</p>
Name (이름)	모니터에 대한 고유의 이름을 입력합니다.
Query Frequency (쿼리 빈도)	드롭 다운 메뉴에서 모니터의 빈도수를 입력합니다. 신호를 위한 장치를 확인하세요. 옵션: 100 ms - 1 초.

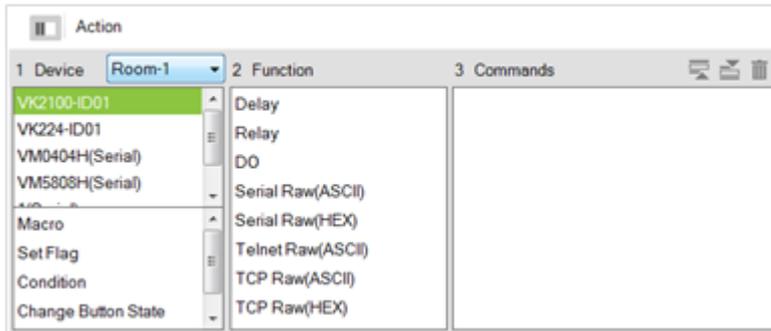
<p>드롭 다운 메뉴</p>	<p>Type 아래의 드롭 다운 메뉴에서 Switch 조건을 설정하기 위해 사용할 4개의 추가 드롭 다운 메뉴입니다:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Controller – 첫번째 드롭 다운을 이용해 Switch 조건에 대한 컨트롤러 메뉴를 선택하세요. • Listen to port / Query port – 두번째 드롭 다운 메뉴를 이용해 Switch 조건에 대한 조건 타입을 선택합니다.(157페이지 4단계 참조). • Serial Device Port <ul style="list-style-type: none"> • 3번째 드롭 다운 메뉴를 이용해 시리얼 장치 포트 및 <i>반송 메시지 편집</i>을 설정합니다. (설정하려면 152페이지 <i>반송 메시지 편집</i>에서 설정을 참조하세요). • TCP 서버로 컨트롤러를 설정하려면, Statuas 열의 TCP Server 옵션을 이용하며 컨트롤러의 속성 설정에 TCP 서버 포트 입력을 입력하십시오(88페이지). • Case – 4번째 드롭 다운 메뉴를 이용해 모니터 조건 실행 전 일치해야 하는 비교문을 위한 Add More Cases를 선택해 케이스를 추가합니다. 왼쪽 글자 상자에서 케이스의 이름을 입력하고 오른쪽 글자 상자에서 반송 메시지가 일치해야 하는 문자열을 입력합니다.
<p>Action(동작)</p>	<p>이 섹션을 사용해 모니터에 대한 명령어를 생성합니다. 명령어 설정에 대한 상세 내용은 123페이지 <i>버튼/슬라이더 바 동작</i>을 참조하십시오.</p>
	<p>이 아이콘을 클릭하면 동작 목록 뷰를 전환해 명령어 기능의 모든 행을 볼 수 있습니다. 이것은 토글 버튼입니다.</p>
<p>x</p>	<p>모니터 창을 닫습니다.</p>

4. 페이지 하단의 동작 부분으로 이동해 하드웨어 장치를 선택하고 기능을 명령어 목록에 다음의 설명과 같이 추가합니다.

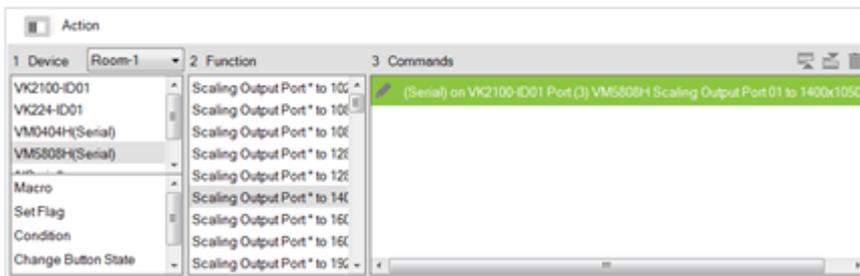


주의: 기능에 대한 상세 정보는 123페이지 *버튼 / 슬라이더 바 동작*을 참조하십시오.

5. 먼저 **Devices** 아래의 하드웨어를 선택합니다.



6. **Function** 아래에서 명령어를 더블 클릭해 **명령어** 목록에 추가합니다. **조건**이 일치하는 경우 실행하는 **명령어**입니다. 각 기능의 역할에 대한 상세 내용은 128페이지 **장치 기능** 그리고 130페이지 **고급 기능**을 참조하십시오.

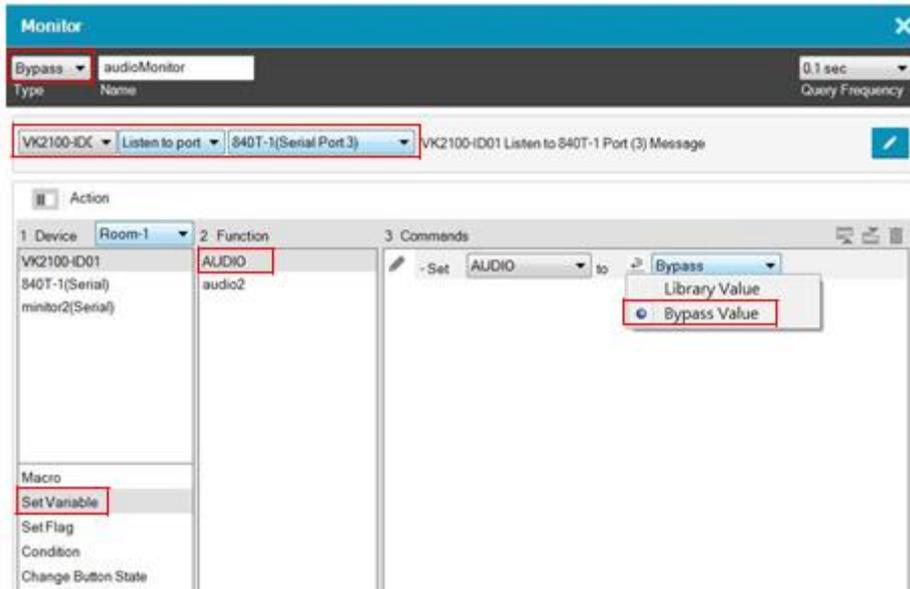


주의: 컨트롤러를 TCP 서버로 구성한 상태라면 **TCP Feedback Raw (ASCII)** 또는 **TCP Feedback Raw (HEX)** 명령어를 추가해 피드백을 TCP 클라이언트에 제공합니다.

7. **매크로, 링크, 플래그 설정** 또는 모니터의 **조건** 또한 추가할 수 있습니다.
 8. 모든 기능을 명령어 목록에 추가한 후 **Switch** 모니터가 완료됩니다.

Bypass 모니터 생성

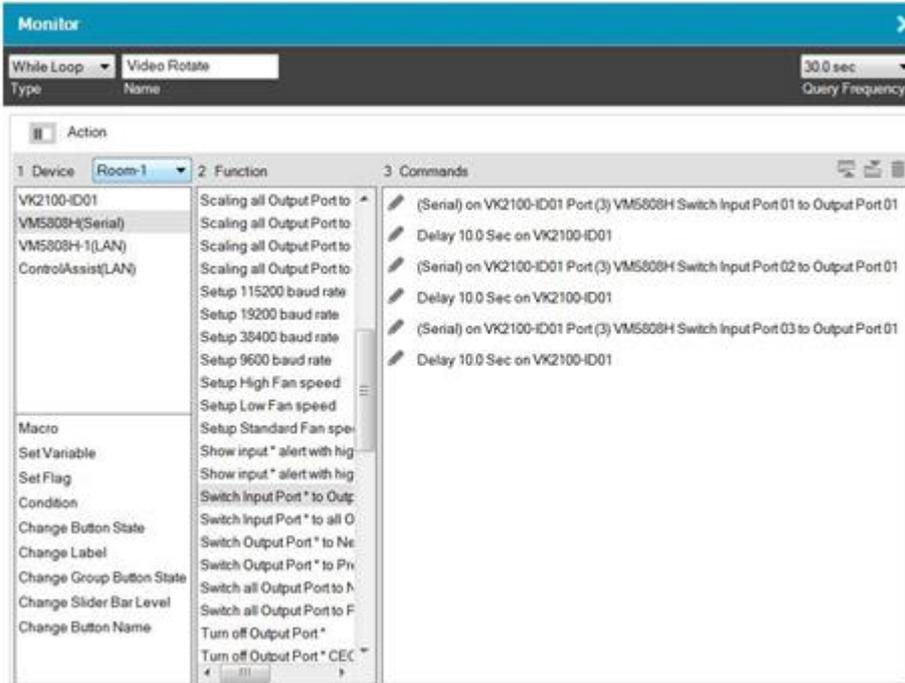
다음의 순서를 따라해 Bypass 모니터를 생성하십시오.



1. 드롭 다운 메뉴의 **Bypass**를 선택하고 모니터의 이름을 입력합니다.
2. 다음의 설정을 구성합니다.
 - ◆ Query frequency: 모니터가 장치 신호를 확인하는 빈도를 설정합니다. 유효값 범위는 100 ms to 1초입니다.
 - ◆ 드롭 다운 목록에서 다음 중 하나를 선택합니다:
 - ◆ **Listen to Port**: 특정 장치로부터의 메시지를 능동적으로 듣습니다.
 - ◆ **Query port**: 특정 장치의 설정이 변경되었을 때 장치는 컨트롤러로 피드백 메시지를 보내 최신 설정을 알립니다.
3. 동작을 설정합니다.
 - a) **변수 설정**을 선택합니다.
 - b) 컨트롤러가 특정 서버 설정에 대한 변경을 탐지하면 업데이트 하고자 하는 변수를 더블 클릭합니다.
 - c) 변수의 경우 명령어를 더블 클릭하고 **Bypass**를 선택합니다.

While Loop 모니터 생성

While Loop 모니터를 생성하려면 다음의 순서를 따라 합니다.



1. 드롭 다운 메뉴에서 **While Loop**를 선택한 후 모니터의 이름을 입력합니다.
2. Query Frequency 드롭 다운 메뉴를 이용해 장치가 신호를 확인할 빈도를 정의합니다.
3. Device 목록에서 장치를 선택합니다.
4. (선택사항) 고급 옵션을 선택합니다. 상세 내용은 130페이지 고급 기능을 참조하십시오.
5. 기능을 더블 클릭해 **명령어** 목록에 추가합니다. 상세 내용은 128페이지 장치 기능 및 130페이지 고급 기능을 참조하십시오.
6. 필요 시 추가 명령어를 설정합니다.

Professional 모니터 생성

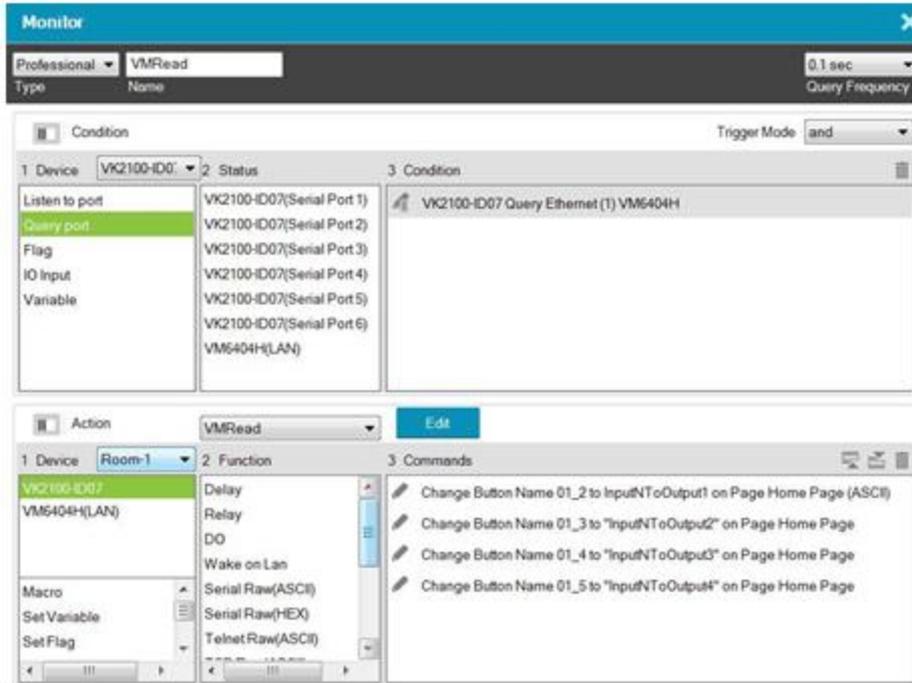
예시: 다음 그림과 같이 뷰어 페이지의 각각의 4개의 화면 상에 할당된 소스의 입력 포트 번호를 표시함으로써 할당된 소스를 지속적으로 관리합니다.



각각의 화면에 할당된 소스 포트 번호를 표시하기 위한 컨트롤러 및 관련 정보를 최신으로 유지하려면 컨트롤러에는 다음의 사항이 필요합니다:

- ◆ 지속적으로 할당된 소스 기록합니다.
- ◆ 지속적으로 각 스크린 아이콘에 포트 번호를 표시합니다.

다음의 순서를 따라 해 professional 모니터를 생성합니다.



1. 구성자에서 라이브러리  와 모니터  를 클릭합니다.
2.  를 클릭해 새 모니터를 생성하십시오.
3. 다음의 설정을 구성합니다.
 - a) Type 드롭 다운 메뉴에서 **Professional**을 선택합니다.
 - b) 모니터 이름을 입력합니다.
 - c) 쿼리 빈도를 설정합니다.
4. 조건 설정 구성합니다.

예를 들어, 컨트롤러 VK2100은 컨트롤러에 0.1초마다 연결하는 매트릭스 스위치 VM6404H의 입력과 출력 포트를 문도록 설정합니다.

 - ◆ 동작 실행을 충족할 조건을 추가합니다. 조건에 대한 상세 내용은 152페이지 *조건 타입* 을 참조하십시오.
 - ◆ 추가 조건은 **Trigger Mode**를 선택합니다.
 - ◆ **And**: 모든 특정 입력 값이 변경되면 추가된 동작(명령어)만 실행합니다.

- ◆ **Or:** 특정 입력 값 중 일부가 변경되면 추가된 동작(명령어)을 실행합니다.
 - ◆ **Independent:** 다수의 동작 세트가 있는 경우 사용합니다. 해당 입력 세트의 값이 변경되면 추가된 동작(명령어)을 실행합니다.
 - ◆ **Always:** 지정한 빈도로 추가된 동작(명령어)을 실행합니다.
5. 동작 설정을 구성합니다.
- a) **Edit**를 클릭해 코드를 입력합니다.

주의:

- ◆ 이 에디터는 루아의 프로그래밍 규칙을 따릅니다. ATEN은 에디터에 입력하기 전에 노트패드++를 사용해 코드를 입력할 것을 권장합니다.
- ◆ 내장 명령어에 대한 상세 내용은 167페이지 *내장 명령어*를 참조하십시오.
- ◆ I/O 입력에 대한 코드 입력 시 소문자 "l"을 이용해 클로즈 상태를 표시하며 (예: `input_io == 'l'`) "h"를 사용해 오픈 상태를 표시합니다. (예: `input_io == 'h'`)

예를 들어, 다음의 사항을 위해 스크립트 에디터를 사용합니다:

- ◆ 데이터 포맷을 전환합니다.
- ◆ 각 스크린에 할당된 입력을 표시하는 4개의 변수를 생성합니다. 이 예시에서는 , *InputNToOutput1, InputNToOutput2, InputNToOutput3 그리고 InputNToOutput4* 으 로 생성되었습니다.
- ◆ 할당된 소스의 입력 번호를 생성된 변수에 부여합니다.

다음은 이 시나리오가 적용된 스크립트의 샘플입니다.

```
function vk_preset(input)
  local voutput = vk_hex_to_dec(input)
  -- local voutput = input
  if voutput == nil or voutput == "" then
    return
  end

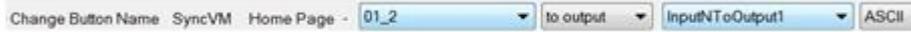
  local map = {}
  for vout, voutio in string.gmatch(voutput, "[0-9]*" "[0-9]*" video [^ ]* audio [^ ]* ["\n"]*) do
    map[vout] = voutio
  end

  local vk_var_1_inputNToOutput1 = map["01"]
  local vk_var_2_inputNToOutput2 = map["02"]
  local vk_var_3_inputNToOutput3 = map["03"]
  local vk_var_4_inputNToOutput4 = map["04"]
end

vk_docommands_1_VMRead(vk_var_1_inputNToOutput1, vk_var_2_inputNToOutput2, vk_var_3_inputNToOutput3, vk_var_4_inputNToOutput4)
end
```

b) 동작을 추가합니다.

이 예시에서는 4개의 버튼 이름 변경 명령어를 추가합니다:



상세 내용은 128페이지 장치 기능 및 130페이지 고급 기능을 참조하세요.

내장 명령어

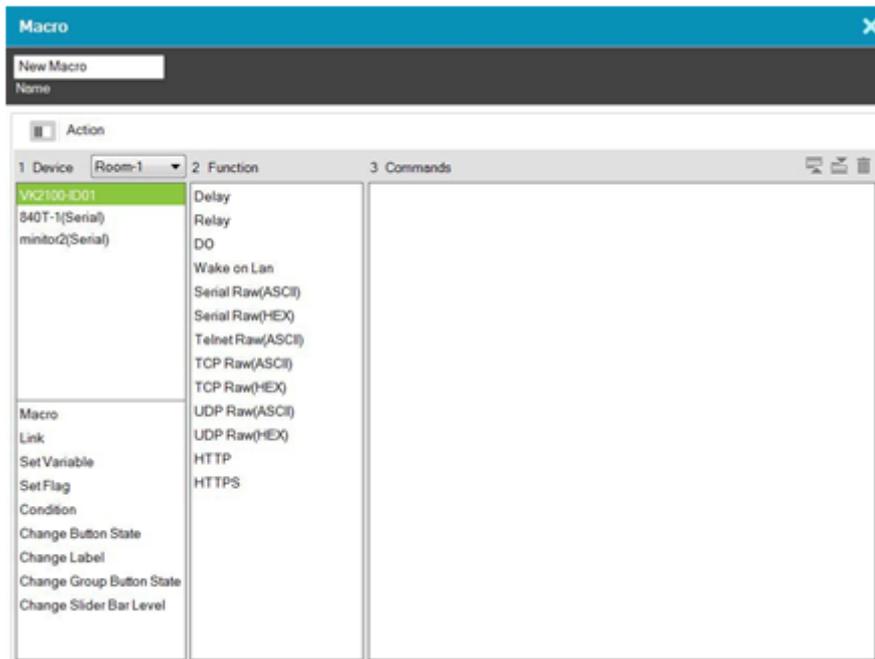
명령어	설명
jsonobj	JSON 문자열을 표에 변환합니다.
vk_ascii_to_hex	ASCII 에서 Hex로 문자열을 변환합니다.
vk_docommands_ID_name	실행할 명령어를 정의합니다, 예: vk_docommands_1_output. A 유저 고유의 명령어와 해당 ID를 정의해야 합니다. ID가 변경되지 않는 한 명령어 이름은 변경 가능합니다. 동일한 ID는 2개의 다른 명령어에 사용될 수 없습니다. 명령어 이름 적용도 마찬가지로입니다.
vk_hex_to_ascii	Hex 에서 ASCII로 문자열을 변환합니다.
vk_parser(input1, input2)	<ul style="list-style-type: none"> 이 명령어를 사용해 스크립트 시작을 나타냅니다. 브래킷은 Professional 모니터 설정에 추가한 입력의 같은 번호를 포함해야 합니다. 트리거 모드가 독립적으로 설정되면 스크립트는 하나의 입력만 포함해야 하나 파서의 수는 모니터에 추가된 입력 수와 일치해야 합니다. 예: vk_parser_1(input), vk_parser_2(input).
vk_var_ID_name	변수를 생성합니다.

매크로



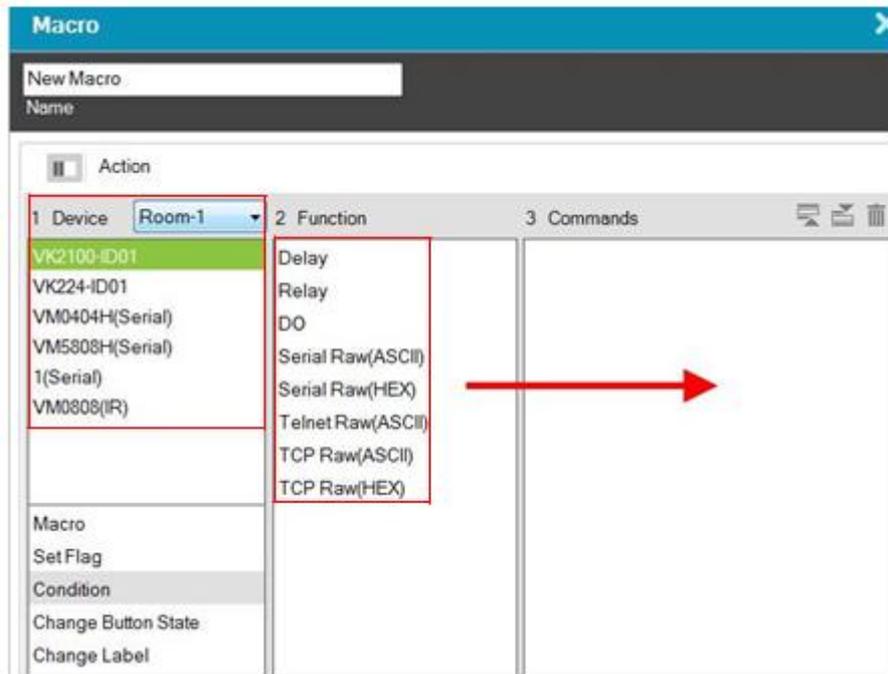
매크로에서 동일하거나 서로 다른 하드웨어 장치의 일련의 동작을 실행할 버튼을 생성할 수 있습니다. 다수의 장치가 하나의 버튼에서 한번에 모든 동작을 실행할 수 있어 시간을 절약할 수 있습니다. 예를 들어, 매크로를 생성해 기능을 추가함으로써 비디오 프레젠테이션을 시작, 조명을 어둡게 하기, 소스 전원 켜기, 디스플레이 켜기, 화면 내리기 및 소스 재생 등을 할 수 있습니다. 매크로 동작 사이의 시간 지연을 추가할 수도 있습니다. 각 프로젝트는 최대 128 매크로까지 저장 가능합니다.

라이브러리 **매크로** 탭에서 **+**를 클릭하면 창이 열립니다:



매크로를 생성하려면:

1. **Macro**를 선택한 후 **+**를 클릭합니다.
2. **Name**을 입력한 후 드롭 다운 메뉴에서 뷰어를 선택한 후 OK를 클릭합니다.
3. 페이지 하단의 **Action** 부분으로 이동해 **Device** 밑의 하드웨어를 선택한 후 기능을 명령어 목록에 추가합니다.



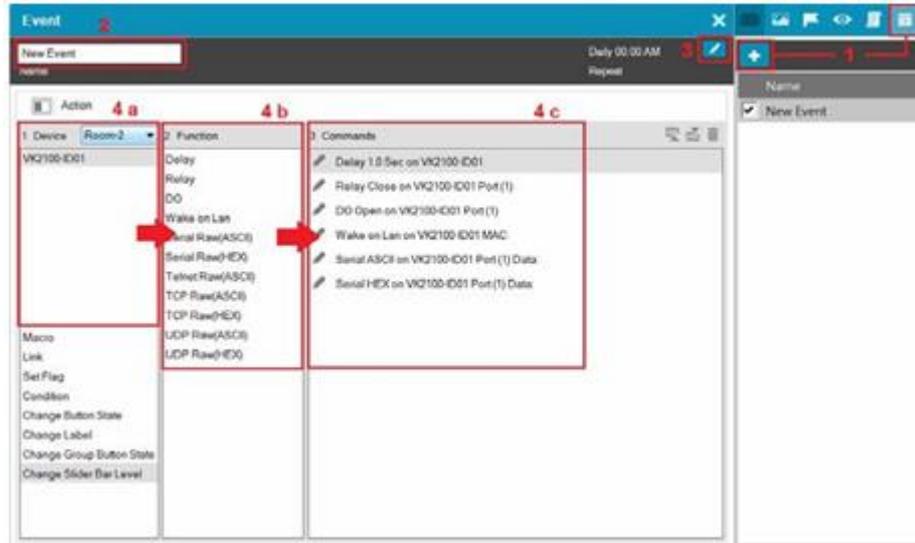
주의: 기능 추가에 대한 상세 내용은 123페이지 *버튼 / 슬라이더 바* 동작을 확인하세요.

4. 모든 기능을 *명령어* 목록에 추가한 후 매크로를 종료합니다.
5. *뷰어 & 디자인* 생성에서 버튼을 만들고 매크로를 버튼 동작 속성(123페이지 확인)에 *Device* 밑의 **Macro**를 선택해 추가합니다. (128페이지 *장치 기능*을 참조하세요.)

이벤트 일정

ATEN 컨트롤 시스템을 자동화 해 반복되는 일정에서 하나 또는 연속적인 업무를 실행하도록 합니다. 각 프로젝트는 최대 60개의 이벤트 일정을 저장할 수 있습니다.

새 이벤트를 생성하려면 다음의 순서를 따라 하십시오.



1. 를 클릭한 후 를 클릭합니다.
2. 이벤트 이름을 입력합니다.
3. 를 클릭해 이벤트에 대한 반복되는 일정을 지정합니다.
4. 이벤트 동작을 설정합니다.
 - a) Device 에서 장치를 선택합니다.
 - b) Function 칸에서 원하는 기능을 더블 클릭합니다. 해당 명령어가 명령어 칸에 나타납니다. 각 기능에 대한 상세 내용은 128페이지 장치 기능을 확인하십시오.
 - c) 명령어 칸에서 각 명령어를 더블 클릭해 설정을 구성합니다.
5. 선택 사항으로 시스템 기능을 추가합니다. 상세 정보는 132페이지 고급 기능의 적용을 참조하세요.
6. 명령어는 목록의 순서대로 실행됩니다. 명령어 순서를 변경하려면 를 클릭합니다.

변수

변수에 대한 이해

변수는 단독 장치 설정(예: 스피커 볼륨)을 저장하는 값을 가지고 있으며, 다수의 UI 구성(예: 슬라이더버튼, 최대 볼륨 버튼 및 최소 볼륨 버튼)에 할당 가능합니다. 따라서 장치 설정이 뷰어 오브젝트를 통해 조정이 되면 새 설정이 변수에 부여되고 이후 이 변수를 사용하는 모든 뷰어 오브젝트에 반영됩니다. 각 프로젝트는 최대 128개의 변수를 저장할 수 있습니다.

이 기능은 특히 단일 장치 설정을 제어하는 뷰어에 2개의 상의 오브젝트가 있는 경우, 장치 설정의 자동 동기화에 유용합니다. 뷰어의 스피커 볼륨 제어가 하나의 예시입니다. 뷰어에서 볼륨을 조정하는데 사용하는 슬라이더 바, 스피커를 최대 볼륨으로 설정하는 버튼 그리고 최소 볼륨의 버튼이 있을 것 입니다. 최대 볼륨 버튼 터치 시 뷰어에 다음과 같은 상태를 변경합니다.

- ◆ 최대 볼륨 버튼은 토글 ON 상태를 표시합니다.
- ◆ 최소 볼륨 버튼은 이 설정과 동기화 되며 토글 OFF 상태를 표시합니다.
- ◆ 슬라이더 바가 이 설정과 동기화 해 최대 볼륨으로 이동합니다.

피드백 메시지를 반응하는 장치

다음의 순서를 따라 해 변수(장치 설정)이 피드백 메시지가 컨트롤러로 되돌아 가는 장치를 위한 변수를 설정합니다.

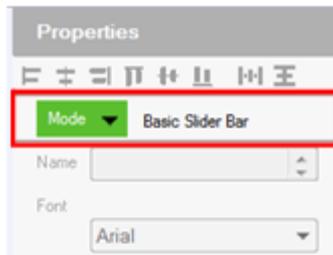
1. 장치 설정에 대한 변수를 생성합니다. (예: 스피커 볼륨)
 - a) 디자인 탭에서 라이브러리를 클릭합니다.
 - b) 변수  아이콘을 클릭한 후  를 클릭합니다.
 - c) 다음 설정을 구성합니다.
 - ◆ **Name:** 변수 이름을 입력합니다.
 - ◆ **String format:** 해당 장치의 문자열 형식을 선택합니다.
 - ◆ **Setting range:** 설정에 대한 범위를 입력합니다.
 - ◆ **Default value:** 설정에 대한 기본값을 입력합니다.

설정은 다음과 같을 것 입니다:



2. 뷰어에 대한 컨트롤 요소를 구성합니다. 상세 내용은 99 페이지 *디자인*을 참조하세요.
 - a) **디자인** 탭에서 뷰어에 컨트롤 요소를 추가합니다.

주의: 변수 기능은 토글 버튼, 기본 모드 슬라이더 바, 정상 버튼의 라디오 그룹에 적용 가능합니다. 진행 전 **Mode**를 설정하십시오.



- b) 슬라이더 바 구성의 경우 뷰어 페이지에서 슬라이더 바 클릭 후 속성에서 **Value** 항목을 설정합니다.
- c) 속성에서 **Set Sync Condition**를 클릭하고 드롭 다운 목록을 이용해 생성한 변수를 선택합니다.

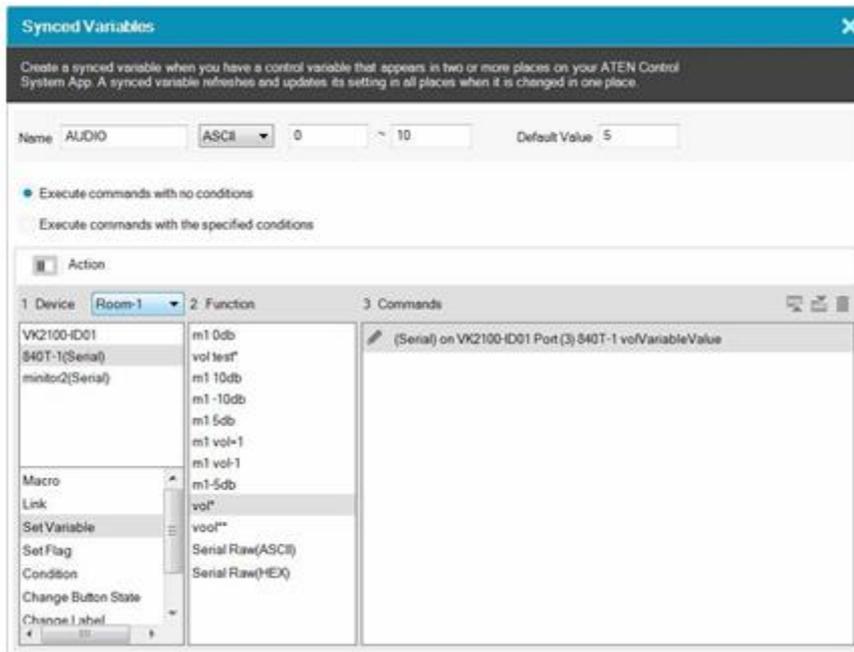


3. 모니터를 생성해 최신 설정을 변수에 설정하는 장치의 상태를 설정합니다. 상세 순서는 162 페이지 *Bypass 모니터* 생성을 참조하세요.

피드백 메시지를 반송하지 않는 장치

다음의 순서를 따라해 변수(장치 설정)가 피드백 메시지를 컨트롤러에 반송하지 않는 경우 변수를 설정합니다.

1. 장치 설정에 대한 변수를 생성합니다. (예: 스피커 볼륨)



- a) 디자인 탭에서 라이브러리를 클릭합니다.
- b) 변수  아이콘을 클릭한 후  를 클릭합니다.
- c) 다음 설정을 구성합니다.
 - ◆ **Name:** 변수 이름을 입력합니다.
 - ◆ **String format:** 해당 장치의 문자열 형식을 선택합니다.
 - ◆ **Setting range:** 설정에 대한 범위를 입력합니다.
 - ◆ **Default value:** 설정에 대한 기본값을 입력합니다.
 - ◆ 명령어 실행 타입을 설정합니다.
 - ◆ **Execute commands with no conditions:** 특정 변수 변경 시 명령어(동작)을 실행합니다.
 - ◆ **Execute commands with the specified conditions:** 변수가 일치하면 해당 명령어(동작)을 실행합니다.

2. 뷰어의 컨트롤 설정을 구성합니다.

- a) 뷰어에 컨트롤 설정을 추가합니다. 99페이지 *디자인*에서 상세 내용을 확인하세요.

주의: 다음 순서로 진행하기 전 설정 모드를 구성해야 합니다.

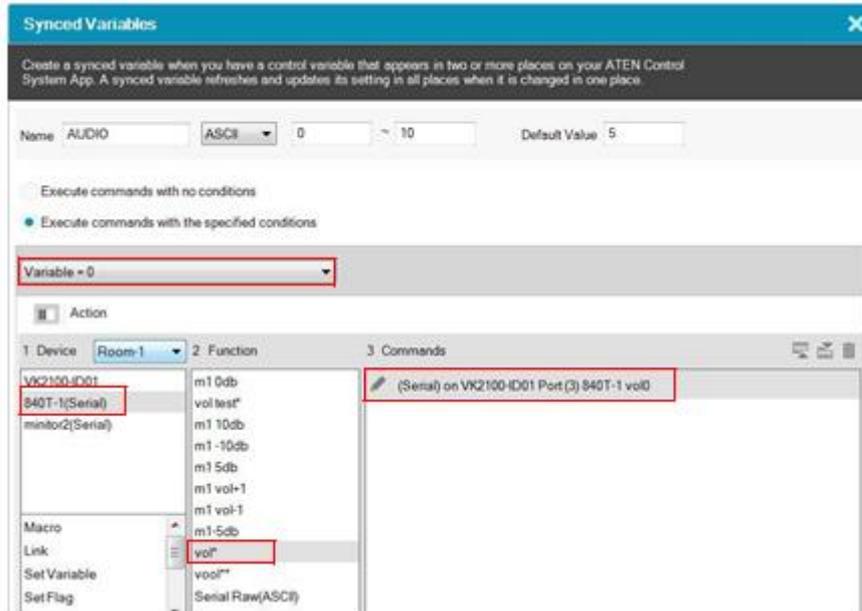
- b) 슬라이더 바 구성의 경우, 클릭해 속성에서 값을 설정합니다.
 c) **Set Variable**를 클릭한 후 순서 1에서 생성한 변수를 더블 클릭합니다.
 d) 속성에서 Set Sync Condition을 클릭한 후 드롭 다운 목록에서 생성한 변수를 선택합니다.



3. (a) 단계에서 (d) 단계를 각각의 설정과 반복합니다. **Execute commands with the specified conditions**을 선택하면 다음의 순서를 따라해 명령어를 추가합니다.

- a) 4 단계를 참조해 UI 설정을 먼저 구성합니다.
 b) 라이브러리를 클릭하고 **변수**  아이콘을 클릭한 후 1단계에서 만든 변수를 클릭합니다.
 c) 특정 조건 옵션의 실행 명령어 아래의 드롭 다운 목록을 클릭해 조건을 선택합니다.
 d) 조건 일치 시 동작(명령어)을 추가합니다. 장치를 선택하고 원하는 기능을 더블 클릭한 후 명령어를 더블 클릭해 설정을 구성합니다.

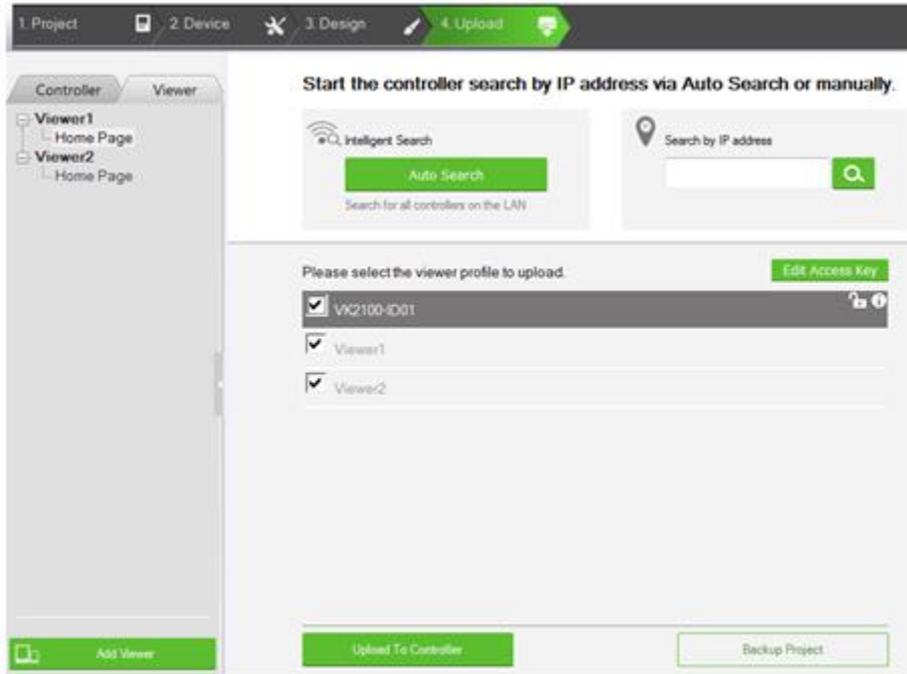
스피커 볼륨의 경우, 볼륨이 0으로 바뀌면(즉, 조건이 **Variable = 0**), 동작은 다음 그림처럼 "스피커 볼륨 0으로 변경" 이 됩니다.



- e) 2(c) 단계와 2(d)를 반복해 하나 이상의 동작을 각 조건에 추가합니다.
4. **Execute commands with no conditions**을 선택하면 다음의 순서를 따라해 명령어를 추가합니다.
- Device** 목록에서 장치를 선택합니다. 이 예시에서는 믹서 840T-1(Serial)이 선택되었습니다.
 - 동작(명령어)를 더블 클릭해 값 형식을 **Variable Value**로 변경하세요.

업로드

업로드(Upload) 페이지에서 뷰어 업로드 및/또는 컨트롤러에 프로젝트를 백업할 수 있습니다.



컨트롤러와 프로젝트와 뷰어를 백업하려면

1. 설정된 뷰어를 저장하고자 하는 ATEN 컨트롤러를 검색합니다.
 - ◆ 자동 검색: 구성자의 같은 LAN 상의 컨트롤러를 검색합니다.
 - ◆ IP 주소로 검색: 구성자의 다른 LAN에 있는 컨트롤러를 검색하려면 이 기능을 사용합니다.
2. 업로드 하고자 하는 하나 이상의 뷰어를 선택합니다.

3. 선택 사항으로 다음의 사항을 클릭해 패스워드 인증 설정을 진행합니다.

주의: 보안의 문제로 인해, ATEN 컨트롤러의 접속 키는 컨트롤러가 각 기능에 접속되기 전에 최소 한번은 변경될 필요가 있습니다.

- ◆ **접속 키 편집:** 클릭해 컨트롤러에 뷰어를 업로드 하기 위해 입력한 접속키를 편집하고 모바일 장치의 뷰어를 다운로드합니다.
- ◆  : 뷰어를 컨트롤러에 업로드하고 모바일 장치에서 뷰어를 다운로드 하기 위해 접속 키가 필요합니다.
- ◆  : 뷰어를 컨트롤러에 업로드하고 모바일 장치에서 뷰어를 다운로드 하기 위해 접속 키가 필요하지 않습니다.
- ◆   : 컨트롤러의 웹 인터페이스(대시 보드)에서 접속키가 변경되었습니다. 잠금 상태를 변경하려면 아이콘을 클릭하고 새 접속키를 입력해 진행합니다.

4. **Upload to Controller**를 클릭합니다.

주의: 기본값으로 프로젝트 파일은 사용자가 선택한 뷰어와 함께 업로드됩니다. 선택된 뷰어만 업로드 하려면 **Also upload project file**를 클릭해 기능을 비활성화 합니다.

컨트롤러 정보 보기

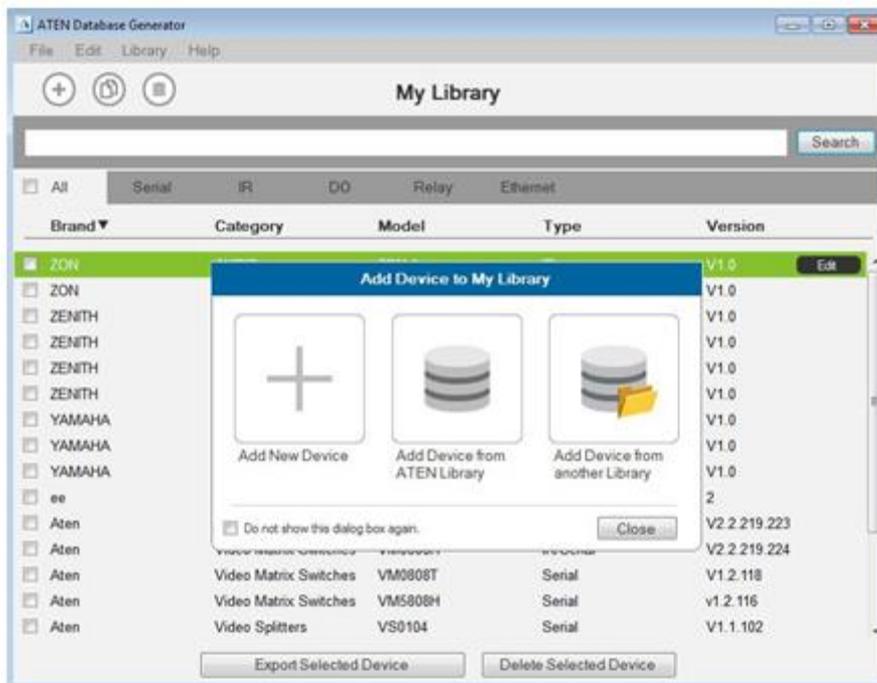
컨트롤러의 정보를 보려면  를 클릭하세요.

- ◆ **IP 주소:** IP 주소를 표시합니다.
- ◆ **MAC 주소:** MAC 주소를 표시합니다.
- ◆ **라이선스:** 가능하고 사용중인 라이선스를 표시합니다.
 - ◆ **라이선스 선택:** 새 라이선스 파일을 로드합니다.
 - ◆ **라이선스 리셋:** 모바일 장치로 사용 중인 모든 라이선스를 리셋합니다. 이 것은 분리된 모든 모바일 장치와 컨트롤 박스 연결을 해제합니다.
- ◆ **펌웨어 버전:** 펌웨어 버전을 표시합니다.
 - ◆ **펌웨어 선택:** 펌웨어를 업데이트 할 펌웨어 업그레이드 파일을 로드합니다.
- ◆ **용량:** 뷰어 업로드에 가능한 공간의 양을 표시합니다.
- ◆ **뷰어:** 컨트롤 박스에 현재 저장된 뷰어의 목록입니다.
 - ◆ **뷰어 삭제:** 쓰레기통 아이콘을 클릭하면 컨트롤 박스에 저장된 뷰어를 삭제합니다.
- ◆ **프로젝트:** 컨트롤러에 저장된 현재의 프로젝트 파일 목록입니다.

ATEN 데이터베이스 생성기

개요

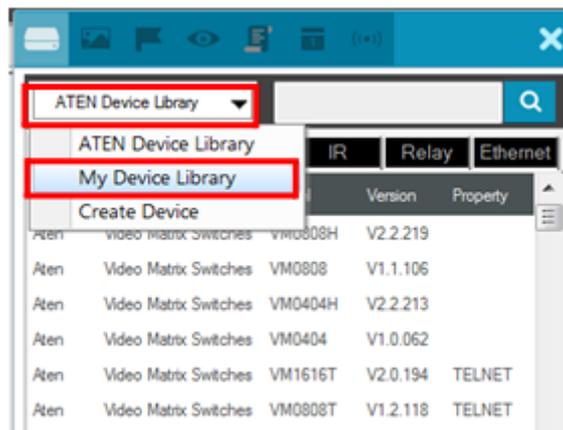
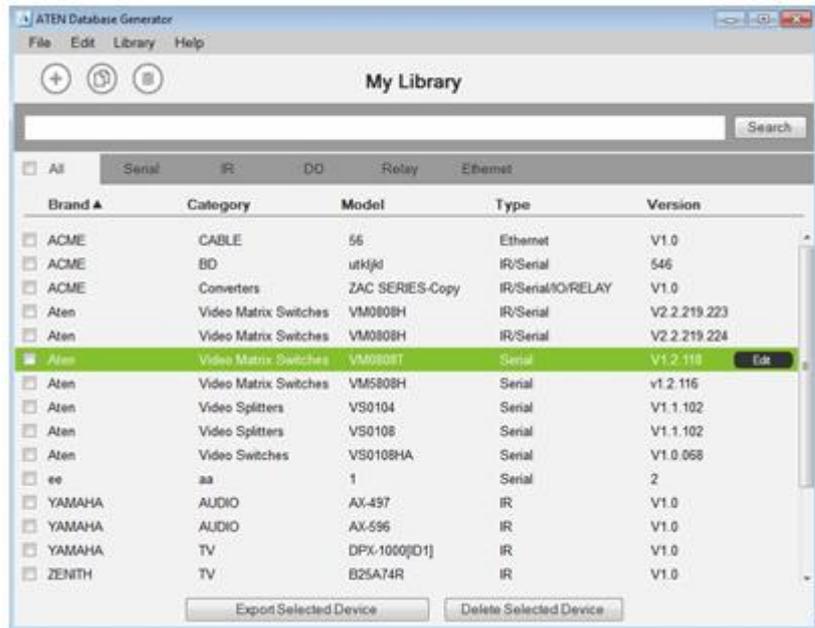
ATEN 데이터 베이스 생성기에서 하드웨어 장치를 **마이 장치 라이브러리**를 위해 추가, 편집, 관리 할 수 있습니다. 데이터 생성기를 ATEN 구성자에서 열려면 메뉴 바를 사용해 툴 → 데이터베이스 생성기 *Tools* → *Database Generator* 를 선택합니다. 처음 애플리케이션이 열리면 4개의 옵션과 함께 창이 열립니다.



Add New Device (새 장치 추가)	마이 라이브러리에 추가할 전용 하드웨어 장치를 설정합니다.
Add Device from ATEN Library (ATEN 라이브러리의 장치 추가)	마이 라이브러리에 ATEN 장치 라이브러리의 장치를 추가합니다.
Add Device from another Library (다른 라이브러리의 장치 추가)	마이 라이브러리에 데이터베이스 파일(*.vkd)의 장치를 추가합니다.
Check Box (체크 박스)	<i>Do not show this dialog again</i> 을 클릭해 데이터베이스 생성기 오픈 시 나타나는 대화창 방지합니다. 환경설정 메뉴 옵션을 이용해 대화 창을 다시 가져 옵니다.
Close (닫기)	Close 버튼을 클릭하면 대화 창을 종료합니다.

마이 라이브러리

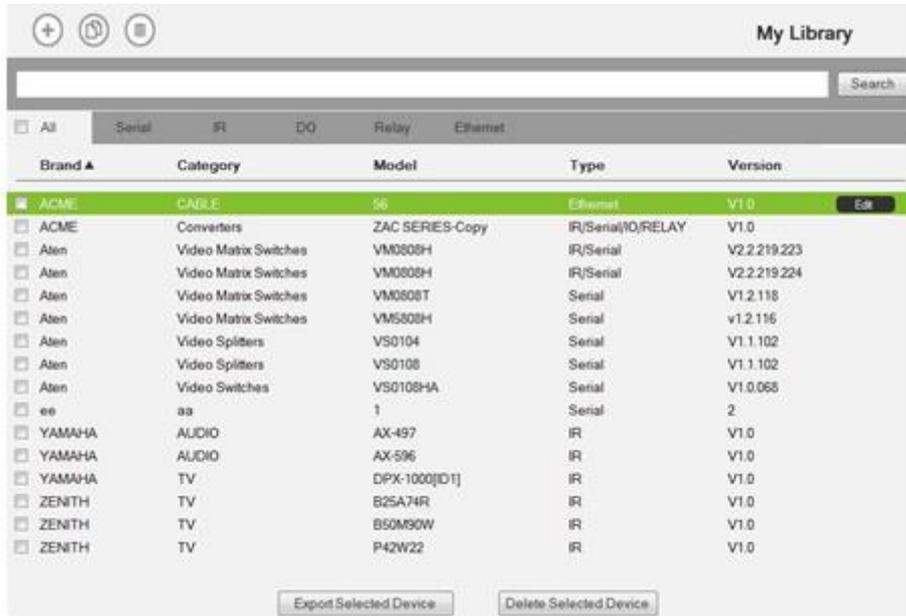
마이 라이브러리에서 VK1100와 VK2100의 포트 설정을 하기 위해 선택 가능한 전용 하드웨어 장치를 생성할 수 있습니다. 마이 라이브러리는 데이터베이스 생성기를 이용해 생성, 추가 및 편집한 모든 하드웨어 장치를 목록으로 나타냅니다. 새 하드웨어 장치 생성 및/또는 ATEN 라이브러리의 기존 장치를 추가할 수 있습니다. (197페이지 참조) 마이 장치 라이브러리에서 장치를 선택할 사용할 수 있습니다.



메뉴	설명
File (파일)	<p><i>파일</i> 메뉴 옵션:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Add New Device (새 장치 추가): 마이 라이브러리에 추가할 전용 하드웨어 장치를 설정합니다. • Add Device from ATEN Library (ATEN 라이브러리의 장치 추가): 마이 라이브러리에 ATEN 장치 라이브러리의 장치를 추가합니다. • Add Device from another Library (다른 라이브러리의 장치 추가): 마이 라이브러리에 데이터베이스 파일(*.vkd)의 장치를 추가합니다. • Export My Library (마이 라이브러리 내보내기): 차후 불러올 수 있는 데이터베이스 파일(*.vkd)로 마이 라이브러리를 저장합니다. • Export Selected Device (선택된 장치 내보내기): 차후 불러올 수 있는 데이터베이스 파일(*.vkd)로 선택된 장치를 저장합니다. • Controller Connection (컨트롤러 연결): 연결 테스트 또는 IR 포트의 런을 실행할 컨트롤 박스를 검색합니다. • Quit(종료): 프로그램을 종료합니다.
Edit (편집0)	<p><i>편집</i> 메뉴 옵션:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Delete(삭제): 데이터베이스에서 선택된 장치를 삭제합니다. • Duplicate(복제): 선택된 장치를 복사하고 라이브러리에 확장자 "- Copy"와 함께 추가합니다. • Preferences(환경설정): 다음의 옵션을 제공합니다. <ul style="list-style-type: none"> • <i>언어</i>를 설정합니다. • <i>시작 시 장치 대화 상자</i> 추가를 표시합니다. • <i>IR 러닝 팁</i>을 표시합니다. • <i>IR 러닝 시간 제한</i> 설정 - IR 러닝 중지 전에 IR 장치로의 연결 시도에 대한 시간 제한을 설정합니다.
Library (라이브러리)	<p>마이 라이브러리에서 장치를 선택하거나 편집 또는 추가하기 위해 열 수 있는 라이브러리의 목록을 제공합니다. <i>다른 라이브러리의 장치 추가</i>를 이용해 데이터베이스를 선택하는 경우 목록의 라이브러리가 나타납니다.</p>
Help (도움)	<p><i>도움</i> 메뉴 옵션:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Update ATEN Library(ATEN 라이브러리 업데이트): ATEN 라이브러리에 불러 올 데이터베이스 파일 (*.vkd)을 검색합니다. • About(정보): 지원 및 소프트웨어 버전 정보를 제공합니다.

마이 라이브러리 관리

장치가 마이 라이브러리에 추가될 때 장치는 메인 창에 목록으로 나타납니다. 새 장치는 새 장치를 생성, 기존 장치 복사 또는 ATEN 라이브러리의 장치를 선택해 추가 할 수 있습니다. 체크 박스를 사용해 개별 장치를 선택하거나 전체 목록을 선택해 **All**을 선택하세요.



데이터 베이스에 새 전용 장치를 추가하려면 클릭하세요.



장치를 선택한 후 이 아이콘을 클릭해 복제를 만듭니다.



ATEN 라이브러리의 장치를 추가 및 편집하려면 클릭하세요.

EDIT

장치를 선택하고 **Edit**를 클릭해 설정을 변경합니다.

Search

글자를 입력한 후 **Search**를 클릭해 장치를 찾습니다.

- ◆ 유형별로 목록을 필터링하려면 **All, Serial, IR, DO, Relay** 또는 **Ethernet**을 클릭합니다.
- ◆ 장치별로 정렬하려면 **Brand, Category, Model, Type** 또는 **Version**을 클릭합니다.
- ◆ 선택된 장치를 저장하려면 **Export Selected Device**를 클릭합니다.
- ◆ 선택된 장치를 삭제하려면 **Delete Selected Devices**를 클릭합니다.

새 장치 편집 / 추가

장치를 마이 라이브러리에 편집 또는 추가하려면 다음을 따라 하십시오.

1. 메뉴에서 **File** → **Add New Device**를 선택하거나 마이 라이브러리에서 장치를 선택한 후 **Edit**를 클릭합니다.
2. **General** 아래의 드롭 다운 메뉴를 이용하거나 *Brand Name(브랜드명)*, *Category(카테고리)*, *Model(모델)* 그리고 *Version(버전)*을 입력합니다.
주의: 장치에 대한 뷰어 페이지 생성 시 *카테고리*는 어떤 버튼이 자동 생성될지 정합니다.
3. **History** 버튼을 사용해 *Version History(버전 기록)* 에디터를 열고 장치 설정이 이루어진 업데이트 내용을 기록합니다. 같은 장치의 다른 버전을 생성 및 사용할 수 있으며 변경을 기록할 수 있습니다. 버전 기록은 장치 속성의 ATEN 구성자로부터 다른 버전을 선택할 수 있습니다.
4. 하드웨어 타입을 체크하고 장치를 설정합니다:

■ Serial ↵

동작을 추가하려면 클릭합니다.

동작 복제를 만들려면 클릭합니다.

선택된 동작을 삭제하려면 클릭합니다.

클릭해 () 내에 문자열을 입력하며, *버튼동작 - 명령어* 목록의 글자를 편집할 수 있습니다. (125페이지 참조)



클릭해 드롭 메뉴를 명령어 문자열에 추가한 후 괄호 []에 순차 번호를 입력합니다. 명령어 문자열에서 각 드롭 다운 메뉴를 위한 **기능 이름**은 별표(*)를 포함해야 합니다. 드롭 다운 메뉴는 기능 이름에 *이 입력된 곳에 나타납니다.

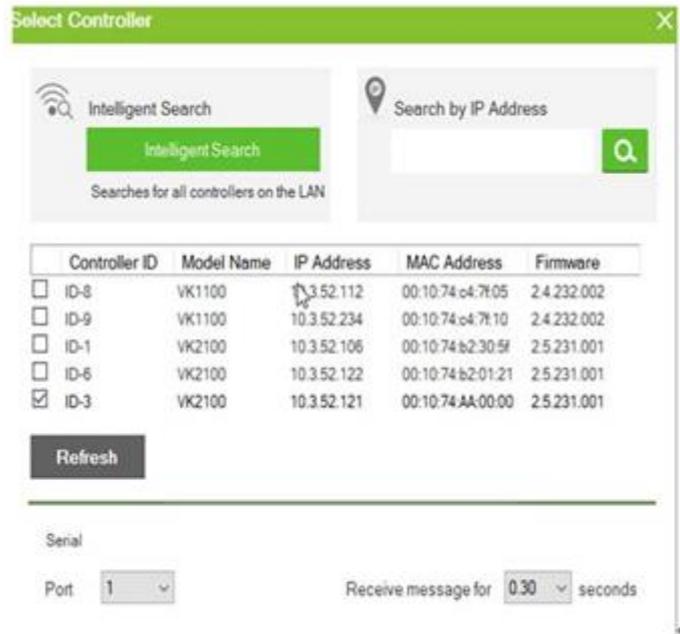


명령어 문자열에 *Enter*를 추가하려면 클릭하세요.



명령어 문자열에 입력하기 위한 명령어 목록을 열려면 클릭하세요.

- ◆ **Settings (설정)** – 드롭 다운 메뉴 이용해 *전송률, 데이터 비트, 정지 비트, 패리티, 흐름 제어* 및 *모드*를 설정합니다.
 - ◆ **Advanced (고급)** – 지연 간격 드롭 다운 메뉴를 이용해 장치에 전송되기 전 각 명령어에 대한 시간 지연을 설정합니다.
- ◆ **Function List (기능 목록)** – 이 섹션에서 목록에 동작을 추가해 장치 기능을 설정합니다.
 - String Format (문자열 형식)** – 버튼을 이용해 *HEX* 또는 *ASCII*를 선택합니다.
 - Function (기능)** – 장치에 생성된 동작을 목록으로 나타냅니다. 드롭 메뉴를 명령어 문자열에 추가할 경우 기능 이름은 별표(*)를 포함해야 합니다. 더블 클릭해 기능 이름을 편집합니다.
 - Command (명령어)** – 동작에 생성된 명령어 문자열을 표시합니다. 더블 클릭해 문자열을 편집합니다.
 - Feedback (피드백)** – 명령어 문자열을 테스트하기 위해 **Retrieve** 및 **Send** 버튼을 사용할 경우 반송 메시지를 제공합니다.
 - Retrieve** 를 클릭합니다. 컨트롤러 선택 창이 나타납니다.
목록에서 컨트롤러를 선택하려면 클릭하세요. **Refresh** 버튼을 이용해 목록을 새로 고칩니다. LAN에서 컨트롤러를 검색하려면 **Intelligent Search**을 클릭하거나 컨트롤러의 IP 주소를 입력합니다.
 - Port (포트)** – 시리얼 포트를 선택합니다.
 - Receive message for (메시지 수신 허용 시간)** – 컨트롤러에서 메시지를 수신하기 위해 장치가 사용하는 최대 허용되는 시간을 설정합니다.



Send (전송) – 195페이지의 설명을 참조해 이 버튼을 사용합니다.

텍스트 명령어 틀

다음의 포맷에서 특별한 기능을 제공하는 글자를 가진 명령어 문자열을 입력합니다.

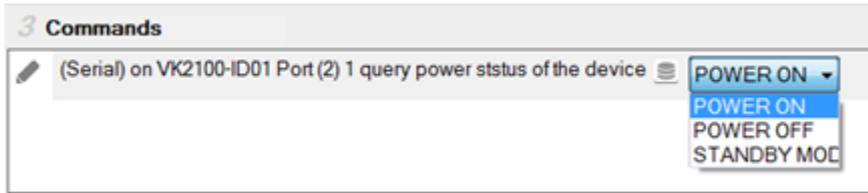
- ◆ ()에 글자를 입력해 명령어를 KV6000에서 편집할 수 있습니다.

예시: (A1 A9) (A8 B6) – 이 명령어 문자열은 문자열을 변경할 수 있는 **버튼 동작 - 명령어 목록**의 VK6000에서 2개의 편집 가능한 글자 상자를 제공합니다.



- ◆ = 텍스트 명령어 전 등호를 사용해 텍스트 명령어 자체 표시 보다 명령어를 설명하는 드롭 다운 메뉴에 나타날 단어를 입력합니다.

예시: [Power On=0A,Power Off=0B,Standby Mode=0C] – 이 명령어 문자열은 **버튼 동작 - 명령어 목록**의 VK6000에서 각 명령어를 설명하는 등호 전에 텍스트를 이용해 드롭 다운 메뉴에 3개의 선택사항을 제공합니다.



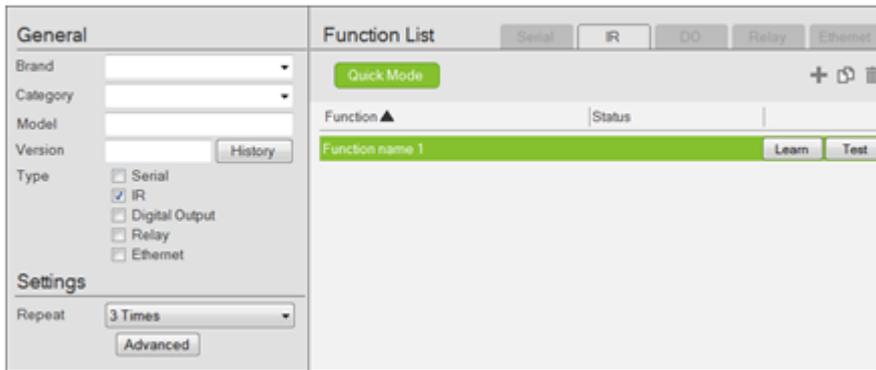
- ◆ "" 인용 부호는 3개의 기호(=,@)가 위의 예시에서 설명한 것과 같이 등호를 사용하는 명령어에 추가될 수 있도록 합니다. 인용 부호 내에서 허용되지 않는 3개의 기호는 (" " () []) 를 포함합니다. 인용 부호는 HEX 명령어에서 = 의 왼쪽; ASCII 명령어에서 = 의 다른 쪽; 이더넷 명령어에서는 어느 곳에서나 사용할 수 있습니다.

HEX 예시: ["Power=On"=0A,"POWER=OFF=" 0B]

ASCII 예시: "Power=On"=0A,POWER OFF="0B=AC"

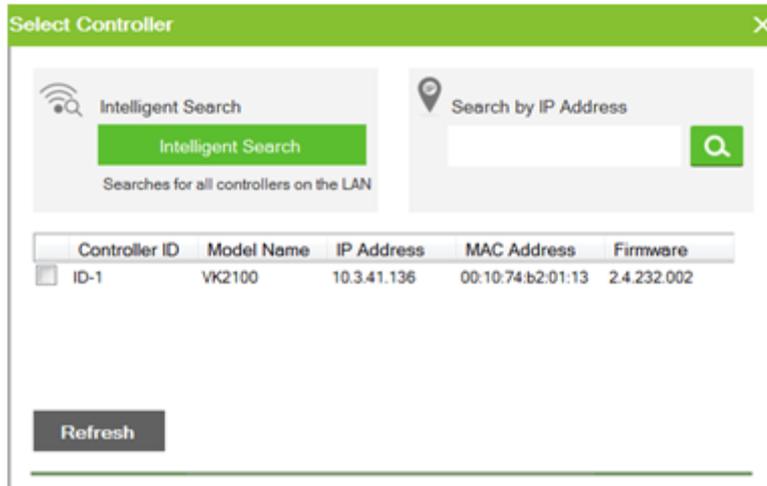
HEX 예시에서 "Power=On"는 등호가 =0A 전에 삽입되도록 합니다. 인용 부호가 삭제되면 명령어 Power=On=0A는 문자열 형식 실패가 됩니다.

■ IR



-  동작을 추가하려면 클릭하세요.
-  동작의 복제를 만들려면 클릭하세요.
-  선택된 동작을 삭제하려면 클릭하세요.

- ◆ **Settings (설정)** – 드롭 다운 메뉴 이용해 **Repeat(반복)** 항목(신호 전송 횟수)을 설정합니다: *1 Time, 2 Times* 또는 *3 Times (Default)*.
 - ◆ **Advanced (고급)** – *지연 간격* 드롭 다운 메뉴를 이용해 장치에 전송되기 전 각 명령어에 대한 시간 지연을 설정합니다.
- ◆ **Function List (기능 목록)** – 이 섹션에서 목록에 동작을 추가해 IR 기능을 설정합니다.
 - Quick Mode (퀵 모드)** – 기능 목록에서 모든 IR 동작에 대한 러닝 모드를 실행하려면 클릭합니다. 퀵 모드 창이 열리면 **Start**를 클릭합니다. 컨트롤러를 선택하는 팝업 창이 나타납니다. 박스를 체크해 컨트롤러를 선택하고 **Set**를 클릭하세요. **Start**를 2번째로 클릭해 아래의 *Learn* 가이드를 사용해 퀵 모드를 실행합니다.
 - Function (기능)** – 장치를 위해 생성된 동작 목록입니다. 이름을 편집하려면 더블 클릭하세요.
 - Status (상태)** – 학습과 테스트 버튼의 상태(**테스트, 실패, 러닝**)를 기록합니다.
 - Learn (런)** – IP 리모트에서 컨트롤 박스로 명령어를 전송하는데 사용합니다.
 - Learn**을 클릭합니다. 컨트롤러 선택 창이 나타납니다.
 - 클릭해 목록에서 컨트롤러를 선택합니다. **Refresh** 버튼을 이용해 목록을 새로 고침 합니다. LAN의 컨트롤러를 검색하려면 **Intelligent Search** 버튼을 클릭하거나 컨트롤러의 IP 주소를 입력합니다.



2번째로 **Learn**을 클릭해 학습 모드를 시작합니다. IR 런 LED 불이 녹색으로 깜빡이는 경우 컨트롤 박스의 앞면 패널 IR 수신기의 IR 리모트를 가리킨 후 리모트의 버튼을 누릅니다.

하드웨어 장치와 사용하는 것 처럼 리모트의 버튼을 누릅니다. 러닝 모드를 위해 사용할 경우 리모트 버튼의 *long hold* 또는 *quick tap*에 반응하면, 같은 섹션(manor (long hold 또는 quick tap) 의 버튼을 눌러야 합니다. IR 러닝이 성공적이면 컨트롤 박스는 알림음을 울리며 러닝 LED에 불이 들어옵니다 (그리고 꺼짐). LED는 또한 러닝 모드 시간이 제한 종료 되면 꺼집니다.

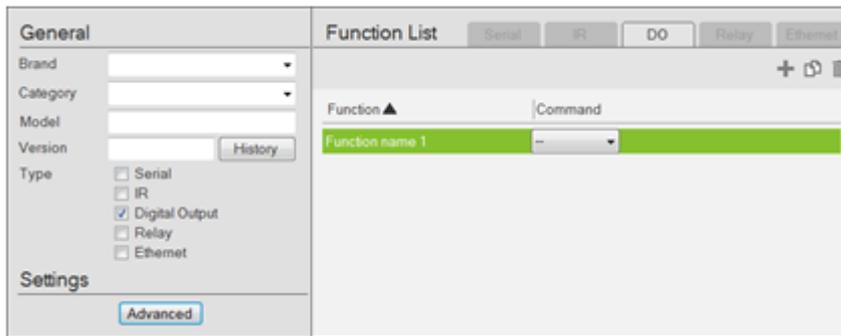
Test(테스트) - 명령어가 컨트롤 박스와 하드웨어 장치에 성공적으로 전송되는지 테스트합니다.

Test를 클릭하면 팝업 창이 나타나 컨트롤러와 IR 포트를 선택합니다. 박스를 체크해 컨트롤러를 선택하고 드롭 다운 메뉴에서 IR 포트를 선택한 후 **Select**를 클릭합니다.

Test를 2번째로 클릭해 IR 데이터가 컨트롤 박스에 성공적으로 전송되는지 테스트합니다. 하드웨어 장치를 체크해 하드웨어 장치가 올바르게 응답하는지 확인합니다.

Status 항목이 러닝 및 테스트 결과를 기록합니다.

■ **디지털 출력**



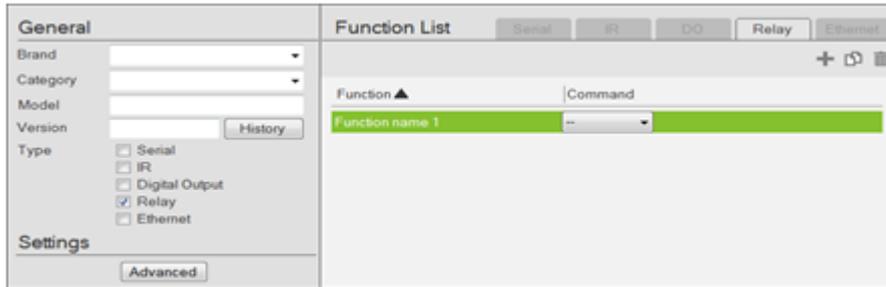
-  동작을 추가하려면 클릭하세요.
-  동작의 복제를 만들려면 클릭하세요.
-  선택된 동작을 삭제하려면 클릭하세요.

- ◆ **Advanced (고급)** - *지연 간격* 드롭 다운 메뉴를 이용해 장치에 전송되기 전 각 명령어에 대한 시간 지연을 설정합니다.
- ◆ **Function List (기능 목록)** - 목록에 동작을 추가해 디지털 출력 장치 기능을 설정합니다.

Function (기능) – 장치를 위해 생성된 동작 목록입니다. 이름을 편집하려면 더블 클릭하세요.

Command (명령어) – 동작을 위해 선택된 명령어를 표시합니다. 드롭 다운 메뉴를 클릭해 동작을 선택하세요. (오픈, 클로즈, 토글 , 펄스)

■ 릴레이



 동작을 추가하려면 클릭하세요.

 동작의 복제를 만들려면 클릭하세요.

 선택된 동작을 삭제하려면 클릭하세요.

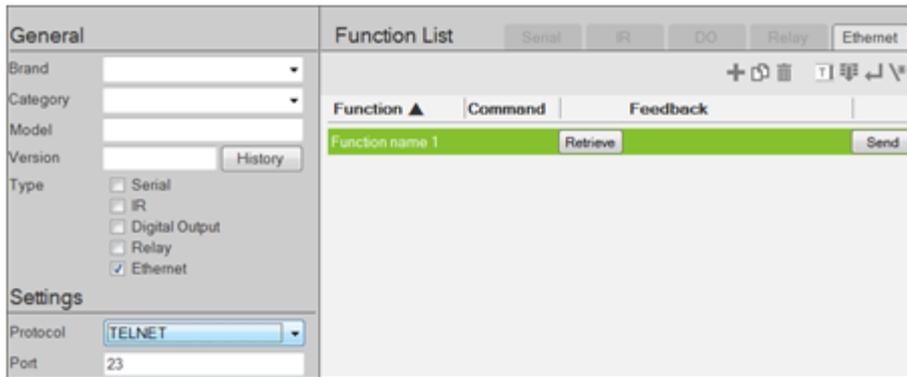
◆ **Advanced (고급)** – *지연 간격* 드롭 다운 메뉴를 이용해 장치에 전송되기 전 각 명령어에 대한 시간 지연을 설정합니다.

◆ **Function List (기능 목록)** – 목록에 동작을 추가해 릴레이 장치 기능을 설정합니다.

Function (기능) – 장치를 위해 생성된 동작 목록입니다. 이름을 편집하려면 더블 클릭하세요.

Command (명령어) – 동작을 위해 선택된 명령어를 표시합니다. 드롭 다운 메뉴를 클릭해 동작을 선택하세요. (오픈, 클로즈, 토글 , 펄스)

■ 이더넷



-  동작을 추가하려면 클릭하세요.
-  동작의 복제를 만들려면 클릭하세요.
-  선택된 동작을 삭제하려면 클릭하세요.
-  클릭해 () 내에 문자열을 입력하며, **버튼동작 - 명령어** 목록의 VK6000에서 글자를 편집할 수 있습니다. (125페이지 참조)
-  클릭해 드롭 메뉴를 명령어 문자열에 추가한 후 괄호 []에 순차 번호를 입력합니다. 명령어 문자열에서 각 드롭 다운 메뉴를 위한 **기능** 이름은 별표(*)를 포함해야 합니다.
-  명령어 문자열에 *Enter*를 추가하려면 클릭하세요.
-  명령어 문자열에 입력하기 위한 명령어 목록을 열려면 클릭하세요. 특정 명령어 문자열 툴의 경우 185페이지 **텍스트 명령어 툴**을 참조하세요.

◆ Setting (설정)

- ◆ **Protocol (프로토콜)** - 드롭 다운 목록에서 장치의 프로토콜을 선택합니다.
- ◆ **Port (포트)** - 장치의 포트 번호를 입력합니다.
- ◆ **Advanced (고급)**- 이 버튼을 클릭해 고급 설정에 접속합니다.

Advanced Settings
✕

Command Interval seconds

Delay Time After Login seconds (0.0-180.0)

Send Command after successful connection

1st Command

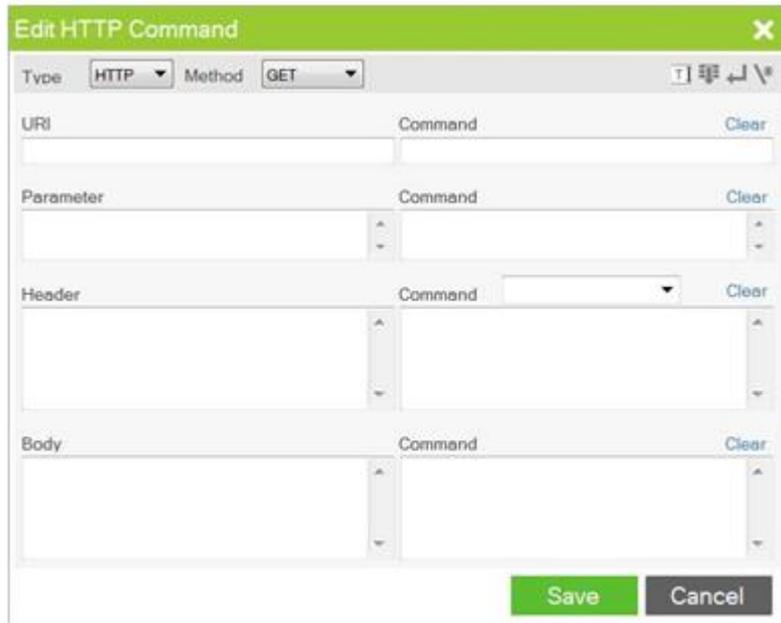
2nd Command

Automatically reconnect to the device if no return message is received

Use Default
Save
No

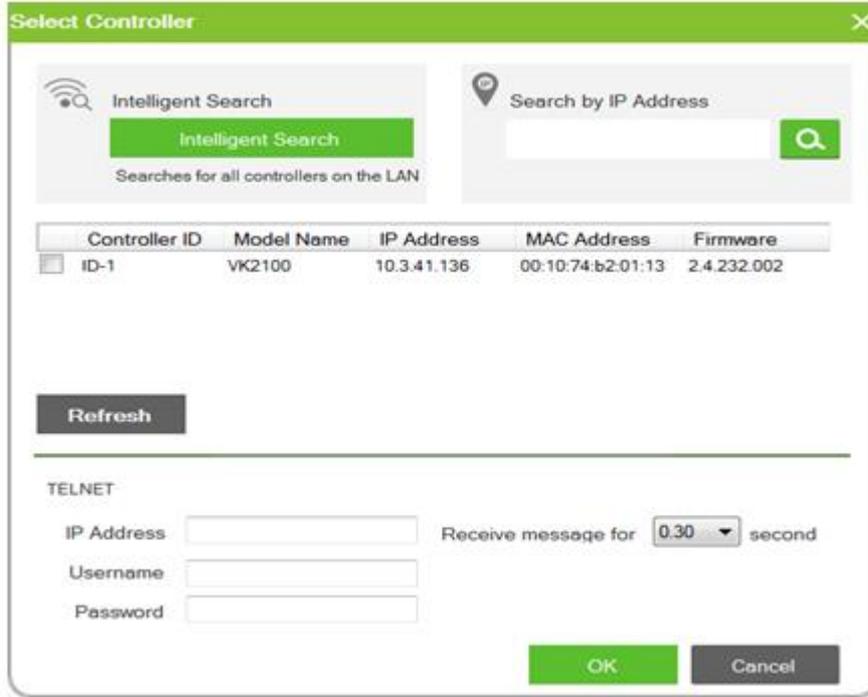
Command Interval (명령어 간격)	명령어 간격 드롭 다운 메뉴를 이용해 장치에 전송되기 전 각 명령어에 대한 시간 지연을 설정합니다.
Delay Time after Login (로그인 후 시간 지연)	첫 번째와 두 번째 명령어가 장치에 전송되기 전에 지연(연결을 구축하기 위해)을 설정합니다.
Send command after connection (연결 후 명령어 전송)	성공적으로 연결이 구축된 후 장치에 전송할 첫 번째와 두 번째 명령어를 입력합니다.
Automatically reconnect if no return message is received (반송 메시지 미수신 시 자동 재연결)	반송 메시지가 장치에서 수신되지 않는 경우 재연결 시도를 계속 하고자 하면 이 박스에 체크합니다.
Use Default (기본값 사용)	이 버튼을 클릭하면 기본값 설정으로 리셋됩니다.

- ◆ **Function List (기능 목록)** – 목록에 동작을 추가해 장치 기능을 설정합니다.
 - ◆ **String Format (문자열 형식)** – 버튼을 이용해 *HEX* 또는 *ASCII*를 선택합니다.
 - ◆ **Function (기능)** – 장치에 생성된 동작을 목록으로 나타냅니다. 명령어 문자열을 추가하는 각각의 드롭 메뉴를 위한 기능 이름은 별표(*)를 포함해야 합니다. 더블 클릭해 기능 이름을 편집합니다. 기능 이름에 입력된 (*)가 있는 곳에 드롭 다운 메뉴가 나타납니다.
 - ◆ **Command (명령어)** – 동작에 생성된 명령어 문자열을 표시합니다.
 - ◆ 텔넷, PJLINK, ONVIF 또는 TCP 호환 장치에 대한 명령어를 편집하려면 **Command** 필드(인터페이스의 녹색 부분)를 더블 클릭합니다.
 - ◆ HTTP 또는 HTTPS 호환 장치에 대한 명령어를 편집하려면 **Edit** 버튼을 클릭합니다. HTTP 명령어 편집 창이 열립니다.



- ◆ **Feedback (피드백)** – **Retrieve** 및 **Send** 버튼이 명령어 문자열을 테스트하기 위해 사용되는 경우 반송 메시지를 제공합니다. (텔넷, PJLink, TCP, UDP에 한함)
 - ◆ **Retrieve(수신)** – 이 버튼을 클릭해 명령어 문자열을 테스트하고 장치에서 반송 메시지를 수신합니다. **Retrieve**를 클릭하면 컨트롤러를 선택하는 팝업창이 나타납니다. 박스에 체크해

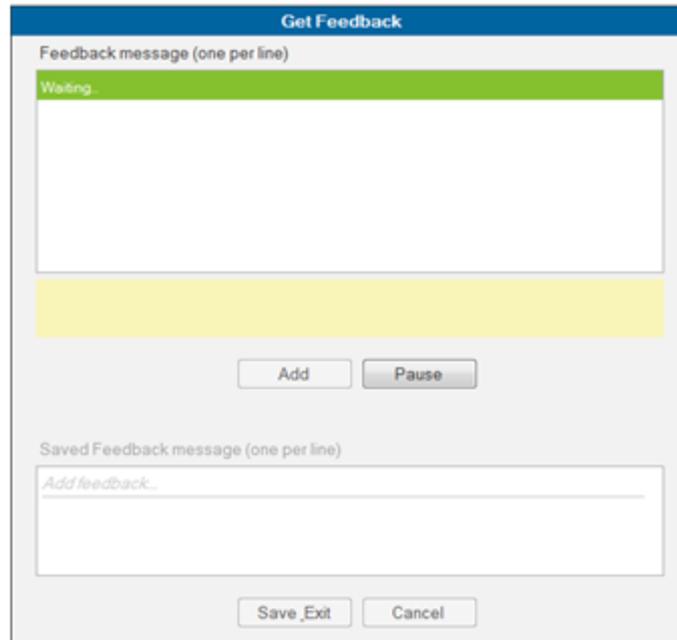
컨트롤러를 선택하고 이더넷 장치의 IP 주소, 유저이름 그리고/또는 패스워드를 입력하고 **Select**를 클릭합니다.



Intelligent Search (지능형 검색)	IP 지정 없이 컨트롤 박스를 검색합니다. 이 옵션은 같은 로컬 지역 네트워크의 컨트롤 박스만 검색합니다. 라우터 또는 스위치와 같은 네트워크 장치를 통한 컨트롤 박스의 경우 IP 주소를 명시해야 합니다.
Search by IP address (IP 주소로 검색)	IP 주소를 입력한 후 Search 를 클릭해 컨트롤 박스를 검색합니다.
Controller ID (컨트롤러 ID)	체크 박스를 사용해 컨트롤러를 선택하고 IP 주소, 유저네임 그리고/또는 패스워드를 입력한 후 OK 를 클릭합니다. 그 다음 이 표 아래의 설명을 참조하십시오.
Refresh (새로 고침)	이 버튼을 클릭해 컨트롤러 ID 목록을 새로 고칩니다.
IP Address (IP 주소)	장치의 IP 주소를 입력합니다.
Username (유저이름)	장치의 유저 이름을 입력합니다.
Password (패스워드)	장치의 패스워드를 입력해 컨트롤러의 접속 권한을 승인합니다.
Receive message for (수신 허용 시간)	컨트롤러에서 메시지를 수신하기 위해 장치가 사용하는 최대 허용되는 시간을 설정합니다.

주의: 유저 이름과 패스워드는 UPD와 TCP 장치에서는 필요하지 않습니다. PJLINK 장치에서는 유저 이름이 필요하지 않습니다.

두 번째로 **Retrieve**를 클릭하면 피드백 받기 창이 나타나 동작을 전송하고 장치로부터 반송 메시지를 수신합니다:



상단 섹션은 장치에서 반송된 피드백 메시지의 목록입니다. 하단 섹션은 저장된 피드백 메시지 목록입니다. 메시지가 수신되면 다음의 동작을 할 수 있습니다:

Add (추가) – 저장된 피드백 메시지 창에서 피드백 메시지를 저장합니다.

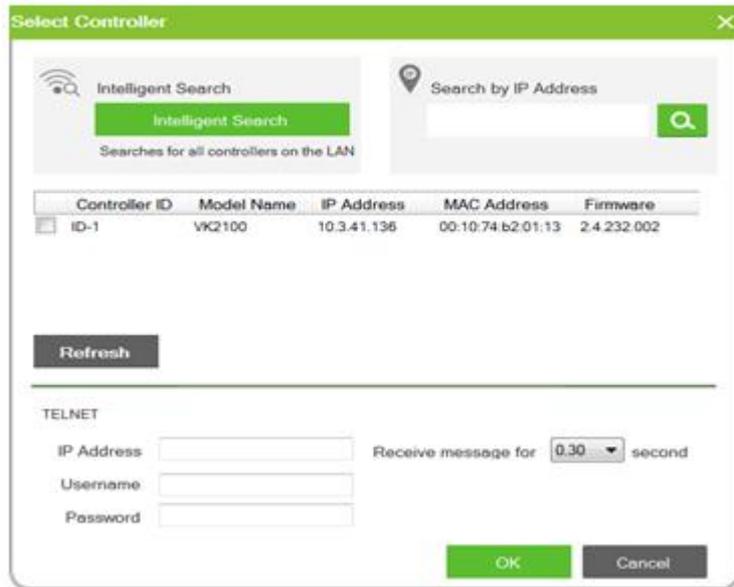
Pause / Continue (중지 / 지속) – 명령어/반송 메시지 전송/수신을 중지합니다.

Save Exit (저장 후 종료) – 피드백 메시지 목록을 저장하고 종료합니다.

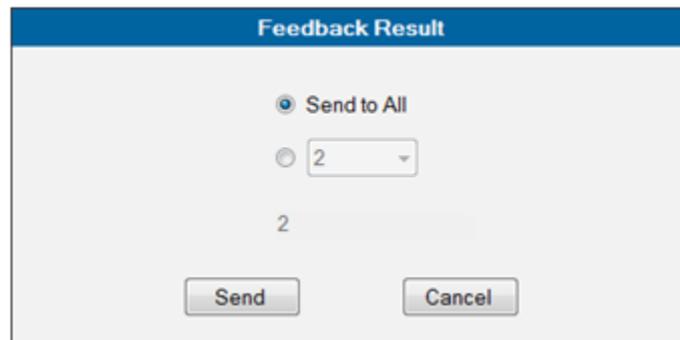
Cancel (취소) – 저장없이 피드백 수신 창에서 나갑니다.

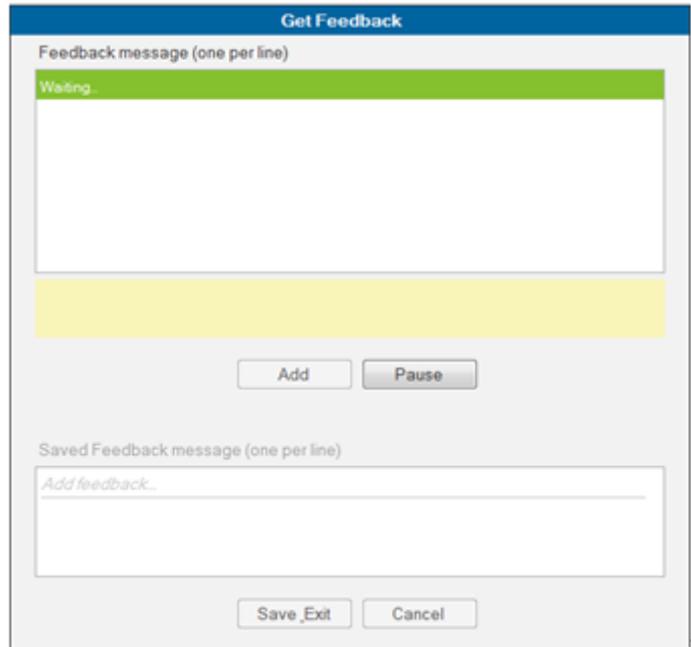
Send (전송) – 문자열이 설정된 이 후 동작을 테스트하기 위해 클릭합니다. 동작 테스트를 위해 장치는 LAN에 연결되어 있어야 합니다.

Send를 클릭하면 컨트롤러를 선택할 팝업 창이 나타납니다. 박스를 체크해 컨트롤러를 선택하고 IP 주소, 이더넷 장치의 유저이름 및/또는 패스워드를 입력한 후 **Select**를 클릭하세요.



두 번째로 **Send**를 클릭하면 **피드백 결과** 창이 나타나 명령어를 전송할 장치를 선택할 수 있습니다. 라디오 버튼을 이용해 *Send to All* (모두 전송)을 선택하거나 *드롭 다운 메뉴 값(숫자)*을 선택한 후 **Send**를 클릭합니다.





상단 섹션은 장치에서 반송된 피드백 메시지의 목록입니다. 하단 섹션은 저장된 피드백 메시지 목록입니다. 메시지가 수신되면 다음의 동작을 할 수 있습니다:

- Add (추가)** – 저장된 피드백 메시지 창에서 피드백 메시지를 저장합니다.
- Pause / Continue (중지 / 지속)** – 명령어/반송 메시지전송/수신을 중지합니다.
- Save Exit (저장 후 종료)** – 피드백 메시지 목록을 저장하고 종료합니다.
- Cancel (취소)** – 저장없이 피드백 수신 창에서 나갑니다.

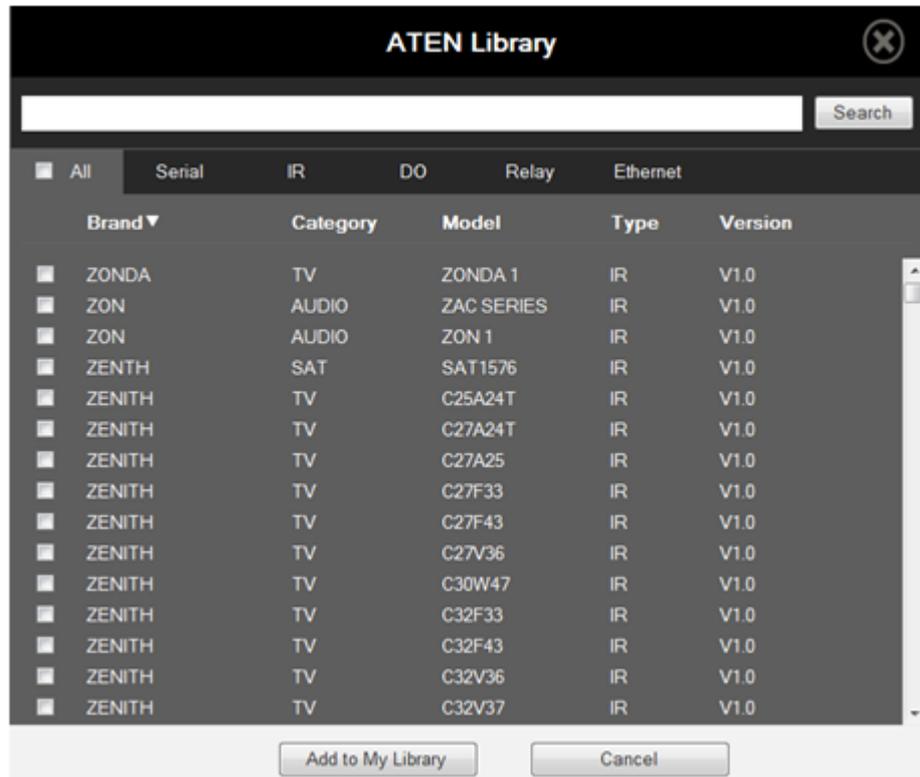
5. **Save**를 클릭합니다. 또는 **Save as**를 클릭해 새 이름을 사용합니다.



6. *마이 라이브러리*에 장치가 나타납니다.

ATEN 라이브러리

ATEN 라이브러리는 라이브러리 메뉴 바 선택에서 접속되며 데이터베이스 내에서 가능한 모든 하드웨어 장치 목록을 제공합니다. ATEN 라이브러리의 모든 장치를 마이 라이브러리로 추가할 수 있습니다. 장치가 마이 라이브러리에 추가되면 장치 설정을 필요한대로 편집할 수 있습니다.



- ◆ 체크 박스를 사용해 마이 라이브러리에 추가할 장치를 선택합니다. **All**을 체크하면 목록의 모든 장치를 선택할 수 있습니다.
- ◆ 문자열을 입력한 후 **Search**를 클릭해 장치를 찾습니다.
- ◆ 장치를 필터링하려면 **All(모두)**, **Serial(시리얼)**, **DO**, **IR**, **Relay(릴레이)** 또는 **Ethernet(이더넷)**을 클릭하세요.
- ◆ 장치를 정렬하려면 **Brand(브랜드)**, **Category(카테고리)**, **Model(모델)**, **Type(타입)** 또는 **Version(버전)**을 클릭합니다.
- ◆ **Add to My Library** (마이 라이브러리에 추가)를 클릭해 마이 라이브러리에 선택한 장치를 추가합니다.
- ◆ 마이 라이브러리로 돌아가려면 **Cancel**을 클릭하세요.

이 페이지는 의도적으로 비워 두었습니다.

6장

원격 PC 컨트롤

개요

시리얼, IR, I/O 그리고 릴레이 장비 제어가 가능할 뿐만 아니라 ATEN 컨트롤러는 또한 컴퓨터의 원격 제어를 지원합니다. 이러한 제어는 네트워크를 통해 특정 ATEN 컨트롤러에 제어 권한을 승인하는 ControlAssist 이라는 프로그램으로 가능합니다. 컴퓨터에 ControlAssist가 설치되면 원격에서 다음의 동작을 실행할 수 있습니다:

- ◆ 파워포인트 슬라이드 제어
- ◆ 윈도우 미디어 플레이어를 통한 미디어 파일 제어
- ◆ 프로그램을 위해 설정된 핫키를 이용해 제 3의 프로그램 상에서 동작 실행
- ◆ 컴퓨터 셧다운, 명령어 프롬프트 실행, 시스템 볼륨 설정 및 프로그램 실행과 같은 시스템 제어 수행

주의: 지원되는 동작의 전체 목록은 209페이지 지원되는 PC 제어 동작을 참조하세요.

지원사항

- ◆ 지원되는 컴퓨터
 - ◆ 윈도우 기반 컴퓨터만 원격 컨트롤을 지원합니다.
 - ◆ 각 컴퓨터는 이더넷 장치를 ATEN 컨트롤러로 여기므로 각 컨트롤러가 최대 25대의 이더넷 장치를 지원할 수 있는 사양을 따릅니다.
- ◆ ATEN 뷰어를 윈도우 플랫폼에서 사용하려면 인터넷 익스플로러 11 이상이 설치되어 있어야 합니다.
- ◆ 파워포인트 파일 제어
 - ◆ ControlAssist는 2000장의 슬라이드 이하를 포함한 파워포인트 파일만 지원하며 마이크로소프트 오피스 2007/2010/2013 또는 WPS 오피스를 이용해 생성됩니다.
 - ◆ ControlAssist는 다음의 파워포인트 파일 형식만 지원합니다: pps, ppt, and pptx

◆ 미디어 파일 제어

- ◆ ControlAssist는 윈도우 미디어 플레이어를 이용해 생성된 미디어 파일만 지원합니다.
- ◆ ATEN 뷰어를 이용해 미디어 파일이 원격에서 가능하고 제어되는 경우 파일은 윈도우 미디어 플레이어에서 열리고 이 설정은 변경할 수 없습니다.
- ◆ 미디어 파일 재생에 문제가 있을 경우 다른 비디오 코덱 설치를 시도해 보십시오.
- ◆ ControlAssist는 다음의 미디어 파일 형식의 제어만 지원합니다.

카테고리	파일 형식
윈도우 미디어 포맷	asf, wma, wmv, wm
윈도우 미디어 메타파일	asx, was, wvx, wmx, wpl
마이크로소프트 디지털 비디오 리코딩	dvr-ms
윈도우 미디어 다운로드 패키지	wmd
오디오 비주얼 인터리브	avi
동영상 전문가 그룹	mpg, mpeg, m1v, mp2, mpa, mpe, m3u
미디	mid, midi, rmi
오디오 교환 파일 포맷	aif, aifc, aiff
선 마이크로시스템 앤 넥스트	au, snd
오디오 (윈도우)	wav
CD 오디오 트랙	cda
인디오 비디오 기술	ivf
윈도우 미디어 플레이어 스킨	wmz, wms
퀵타임 무비 파일	mov
MP4 오디오 파일	m4a
MP4 비디오 파일	mp4, m4v, mp4v, 3g2, 3pg2, 3gp, 3gpp
윈도우 오디오 파일	aac, adt, adts

원격 PC 컨트롤 설정

해당 컴퓨터에 필요한 프로그램을 설치, 관련 컨트롤러 설정 그리고 원격 PC 컨트롤을 위한 뷰어를 구성하려면 다음의 동작을 따라 하십시오.

1. 마이크로 소프트 Visual C++ 재배포 가능 - Visual Studio 2015가 타겟 컴퓨터에 설치되어 있는지 확인하십시오. 패키지를 다운로드 하려면 <https://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=48145> 에 방문하십시오.
2. 제어하고자 하는 컴퓨터에 ControlAssist를 설치합니다. 상세한 순서는 201페이지 *타겟 컴퓨터에 ControlAssist 설치*를 참조하세요.
3. 컴퓨터를 컨트롤 시스템에 추가합니다. 상세한 순서는 204페이지 *컨트롤 시스템에 타겟 컴퓨터 추가*를 확인하십시오.
4. 라이선스 있는 모바일 장치에 사용되는 컨트롤 인터페이스를 생성합니다.
 - ◆ 상세 순서는 206페이지 *컨트롤 인터페이스 설정*을 참조하세요.
 - ◆ 라이선스에 대한 상세 내용은 59페이지 *모바일 컨트롤 라이선스*를 참조하세요.

타겟 컴퓨터에 ControlAssist 설치

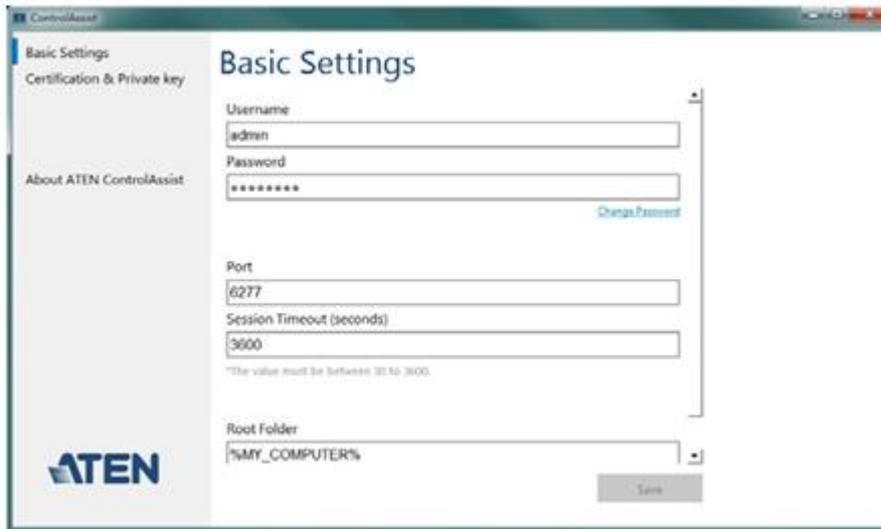
제어하고자 하는 컴퓨터에 ControlAssist를 설치하려면 다음의 순서를 따라 하십시오.

1. ControlAssist를 다운로드 하십시오.
 - a) ATEN 다운로드 페이지를 방문합니다.
<https://www.aten.com/global/en/products/professional-audiovideo/control-system/controlassist/>
 - b) "VK6000"을 검색합니다. VK6000의 다운로드 목록이 나타납니다.
 - c) **ControlAssist_Vx.x.xxx.zip**를 클릭해 다운로드 합니다.
2. 다운로드 한 파일에서 **ControlAssist_Setup**를 더블 클릭해 프로그램을 설치합니다. 설치 마법사가 나타납니다.
3. 화면상의 안내를 따라 설치를 마무리 합니다.

4. 설치가 완료되면 ControlAssist 가 시스템 상자에서 실행됩니다.

주의: 컨트롤러가 컴퓨터와 연결을 구축하도록 ControlAssist 프로그램을 시스템 상자에서 계속 실행합니다.

5. ControlAssist를 설정하려면 시스템 상자에서 오른쪽 클릭해 **Setting**을 클릭합니다. 이와 같은 창이 나타납니다.



다음의 설정/정보에 접속하려면 **Basic Settings(기본 설정)**, **Certification & Private Key (인증 & 개인 키)** 또는 **About ATEN ControlAssist(ATEN ControlAssist 정보)**를 클릭합니다.

제어	기본값	설명
Basic Settings(기본 설정)		
ATEN 컨트롤러가 컴퓨터와 연결을 구축하거나 제어 권한을 얻는 설정입니다.		
Username (유저네임)	admin	컴퓨터와 연결을 만들기 위한 ATEN 컨트롤러에 필요한 정보입니다.
Password (패스워드)	Password	주의: 유저이름과 패스워드를 변경하려면 관리자 계정으로 컴퓨터에 로그인해야 합니다.
Port (포트)	6277	ATEN 구성자가 ControlAssist 설치 컴퓨터와 연결을 구축하는 포트입니다.

제어	기본값	설명
Session timeout (세션 시간제한)	3600	ControlAssist와 연결을 만들기 위해 컨트롤러에 허용된 최대 시간
Root Folder (루트 폴더)	N/A	이 필드는 파워포인트 컨트롤에 표시되는 파일과 미디어 템플릿의 파일 목록 아래의 컴퓨터 경로를 지정합니다. 컴퓨터 파티션 단계에서 파일을 표시하려면 이 필드에 %MY_COMPUTER% 를 입력하세요.

SSL 인증 및 개인키 업로드

SSL 인증 및 개인키를 업로드 해 컴퓨터와 연결된 컨트롤러 사이의 세션을 보호합니다.

Certificate (인증서)	기본 인증서	Choose a file from... 을 클릭해 SSL 인증서를 검색합니다.
Private key (개인키)	기본 개인키	Choose a file from...을 클릭해 개인 키 SSL 인증서를 검색합니다.

About ATEN ControlAssist (ATEN ControlAssist 정보)

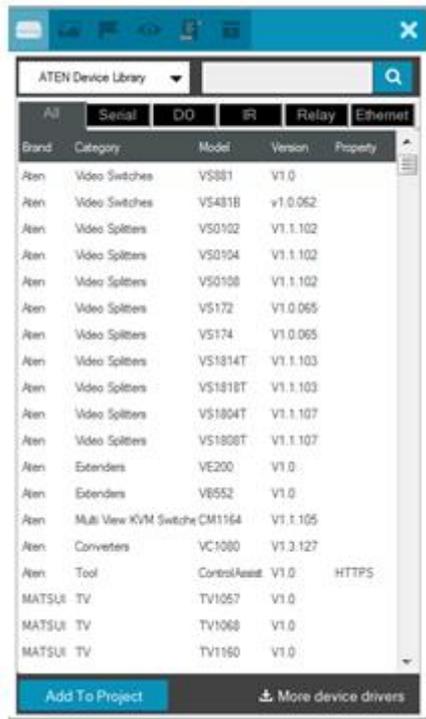
Version	N/A	배포 버전을 표시합니다.
Visit Official Website	N/A	클릭해 더 많은 정보를 위해 공식 웹사이트를 엽니다.

주의: ControlAssist 창에 글자가 크게 나타나면 데스크탑 글자 크기를 기본으로 변경한 후 컴퓨터에 다시 로그인해 문제를 해결합니다.

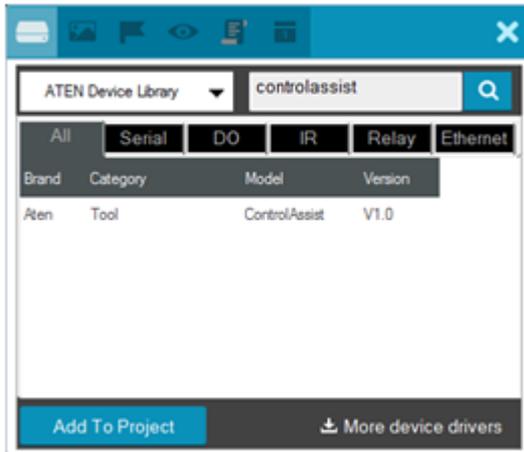
컨트롤 시스템에 타겟 컴퓨터 추가

제어하고자 하는 컴퓨터에 ControlAssist가 설치된 후 다음의 순서를 따라 컨트롤러와 타겟 컴퓨터 사이의 연결을 만듭니다.

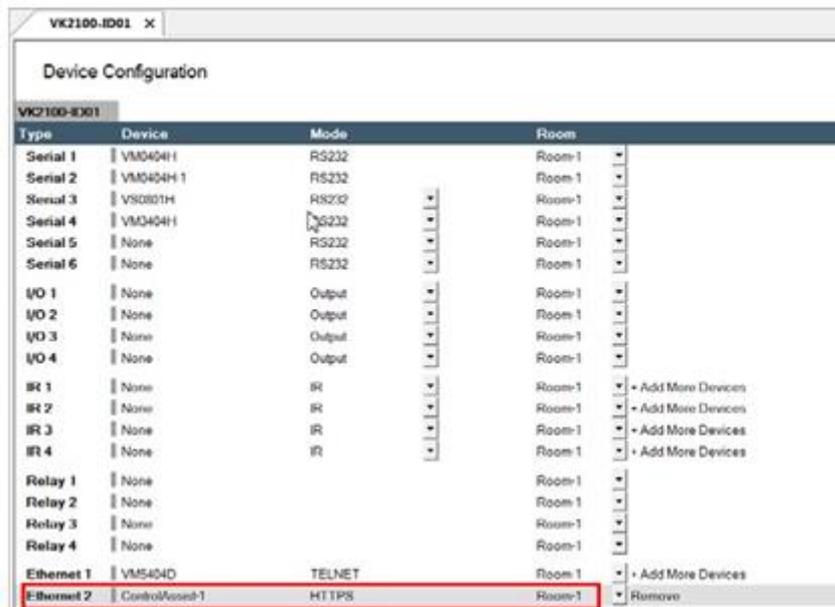
1. ATEN 구성자에서 프로젝트 파일을 찾아 엽니다.
2. **장치** 탭을 클릭해 이더넷 장치 타입 카테고리에서 빈 장치를 클릭하거나 **Add More Devices** 를 클릭해 추가합니다.
3. **라이브러리**를 클릭합니다. 다음의 창이 나타납니다.



4. 검색 상자를 이용해 ControlAssist 데이터베이스를 추가하기 위해 "controlassist"를 검색합니다. 다음과 같은 화면이 나타납니다.



5. **Add to Project**를 클릭합니다. ControlAssist가 설치된 이더넷 장치로 식별되는 컴퓨터가 장치 설정 목록에 나타납니다.



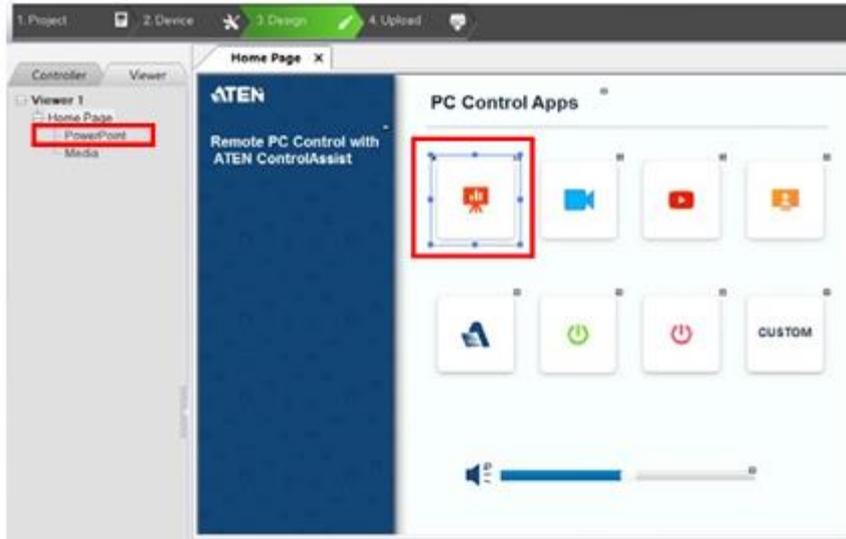
6. 새로 연결된 장치를 선택하고 인터페이스의 오른쪽 속성 설정을 구성합니다.
힌트: ControlAssist가 설치된 하나 이상의 컴퓨터가 있다면 장치 이름을 변경해 PC를 구분합니다.
 속성 설정에 대한 상세 내용은 95페이지의 *이더넷 장치 속성*을 확인하세요.

컨트롤 인터페이스 설정

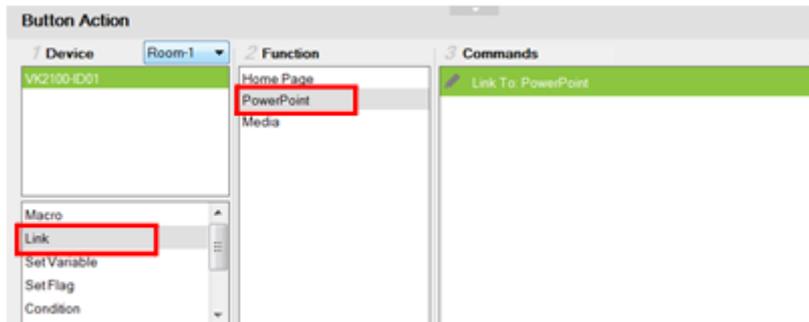
예시 1:

다음의 순서를 따라 해 타켓 컴퓨터의 특정 루트 폴더 (201페이지 참조)로부터의 파일을 검색하고 실행할 수 있는 컨트롤 인터페이스를 생성합니다. 미디어 컨트롤 페이지 생성에 같은 방법을 따라 합니다.

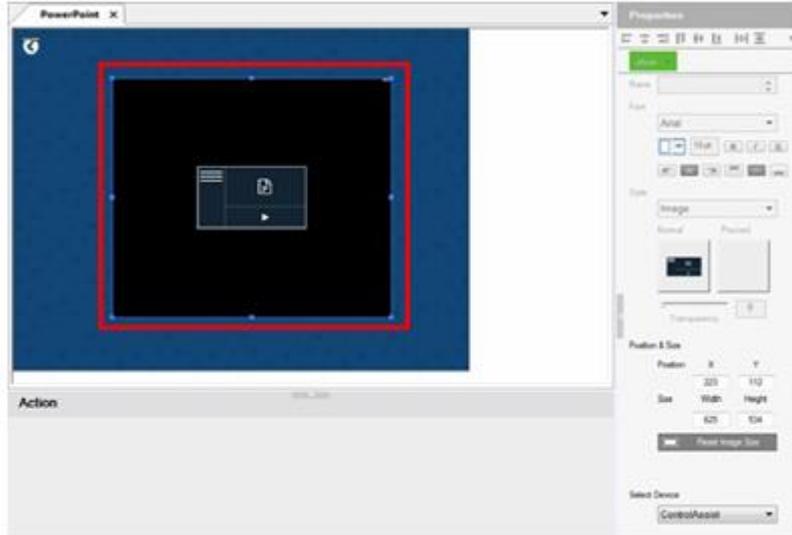
1. **디자인** 탭에서 홈페이지가 프레젠테이션 버튼을 포함하고 뷰어가 파워포인트 페이지를 포함하는지 확인하십시오.



2. 뷰어에서 버튼을 눌렀을 경우 파워포인트 페이지와 연결되도록 버튼을 설정합니다.
 - a) 프레젠테이션 버튼을 클릭합니다.
 - b) **링크**를 선택하고 **파워포인트** 페이지를 더블 클릭합니다.



3. 내장 뷰어 템플릿을 허용하지 않았다면 파워포인트 페이지를 설정합니다.
 - a) 왼쪽 사이드바에서 **파워포인트**를 클릭합니다.
 - b) 파워포인트 페이지에서 빈 공간을 오른쪽 클릭하고 **파워포인트 컨트롤 템플릿**을 선택합니다. 미리 만들어진 화면이 추가됩니다.



- c) 속성에서 **장치 선택** 드롭 다운 메뉴를 이용해 실행하고자 하는 파워포인트 파일을 저장한 PC를 선택합니다.

예시 2:

다음의 순서를 따라 해 특정 파워포인트 파일을 열고 실행하기 위한 빠른 액세스 버튼을 생성합니다. 특정 미디어 파일 열기 및 실행을 위한 버튼 생성에 같은 방법을 적용할 수 있습니다.



1. 인터페이스 아웃룩을 생성합니다.
 - a) ATEN 구성자에서 **디자인** 탭을 클릭합니다.
 - b) **Add Page**를 클릭한 후 페이지 이름을 "presentation"로 변경합니다.
 - c) 오른쪽 항목의 **속성** 설정을 이용해 인터페이스를 설정하고 컨트롤 버튼을 추가합니다. 상세 내용은 99페이지 *디자인*을 참조하세요.
2. 각 버튼의 동작을 정의합니다. 예를 들어, 눌렀을 때 슬라이드 쇼를 열고 시작하는 **파워포인트** 버튼을 위해서는 다음을 따라 하십시오:
 - a) 미리 보기에서 **파워포인트** 버튼을 클릭합니다.
 - b) **ControlAssist (LAN)**를 선택합니다.
 - c) **[PowerPoint] Open file** 그리고 **[PowerPoint] Start presentation**을 더블 클릭합니다.
 - d) 명령어를 설정하고 실행 순서를 정렬합니다.

팁: 기능의 끝에 별표(*)는 명령어 항목에서 설정이 필요하다는 것을 나타냅니다.

지원되는 컨트롤 동작의 상세 내용은 209페이지의 지원되는 *PC 컨트롤 동작*을 참조하세요.
3. **업로드** 탭에서 프로젝트를 배치하고 백업합니다. 상세 내용은 176페이지, *업로드*를 확인하세요.

지원되는 PC 컨트롤 동작

명령어	기능
주의: 구성자에 명령어 항목에 추가된 후 별표가 표시되는 명령어는 설정이 필요합니다.	

[미디어 컨트롤]

주의: 이 그룹의 명령어는 윈도우 미디어 플레이어에만 적용됩니다.

Close	플레이어를 닫습니다.
Next	재생 목록에서 다음을 재생합니다.
Open file*	윈도우 미디어 플레이어에서 특정 파일을 열고 재생합니다.
Open playlist*	윈도우 미디어 플레이어에서 특정 재생 목록을 열고 재생합니다.
Pause	재생을 중지합니다.
Play	윈도우 미디어 플레이어에서 열린 파일을 재생합니다.
Previous	재생 목록에서 이전 파일을 재생합니다.
Set volume to*	플레이어를 특정 볼륨으로 설정합니다.
Stop	재생을 중지합니다.
Switch to full screen mode*	플레이어를 전체 화면 디스플레이로 활성화/비활성화 합니다.
Switch to mute mode*	음소거 모드를 활성화/비활성화 합니다.
Switch to repeat mode*	반복 재생을 활성화/비활성화 합니다.
Volume*	플레이어의 볼륨을 조정합니다.

[파워포인트 컨트롤]

Open file*	특정 파워포인트 파일을 엽니다.
Start presentation	특정 파워포인트 파일의 슬라이드 쇼를 시작합니다.
End presentation	특정 파워포인트 파일의 슬라이드 쇼를 종료합니다.
Close	열린 파워포인트 파일을 종료합니다.
Go to next slide*	다음 슬라이드로 이동합니다.
Go to previous slide	이전 슬라이드로 이동합니다.
Go to slide	특정 슬라이드 번호로 이동합니다.

[시스템 컨트롤]

Open file*	타겟 컴퓨터에 저장된 특정 파일을 엽니다.
Open URL*	특정 URL을 엽니다.
Run program*	애플리케이션을 실행합니다.
Shut down PC	컴퓨터를 셧다운합니다.

명령어	기능
주의: 구성자에 명령어 항목에 추가된 후 별표가 표시되는 명령어는 설정이 필요합니다.	
Set volume*	컴퓨터 볼륨을 조정합니다.
Execute Command Prompt*	명령어 프롬프트를 통해 특정 명령어를 실행합니다.
Bring application to top*	데스크탑에 열려 있는 다른 창 상단의 특정 프로그램의 창을 유지합니다.
[핫키 컨트롤]	
Create action	<p>컴퓨터 데스크탑의 가장 상단에 열린 프로그램의 관련 핫키를 실행합니다.</p> <p>예를 들어, "Ctrl + f"를 프로그램 자체에서 프로그램을 전체 화면으로 확장하기 위한 핫키로 정의했다면, 원격에서 이 동작을 시뮬레이션 하기 위해서는 2개 선택 키와 관련한 Create action 명령어 하나가 있어야 합니다.</p> 
Select key*	이 명령어를 사용해 타겟 프로그램에서 정의된 핫키를 지정합니다. 핫키가 2개 이상의 키를 동시에 포함하면 하나의 Create action 명령어와 관련된 2개 이상의 Select key 명령어가 있어야 합니다. 위의 <i>Create action</i> 명령어 예시를 참조하세요.

주의: 파일 경로를 지정할 때 다음의 가이드라인을 따르십시오:

- ◆ 파일 이름과 해당 파일의 파일 확장자를 포함합니다.
- ◆ 폴더 레벨 사이에 이중 백슬래시를 사용합니다.
- ◆ 파일 경로가 공백을 포함하면 큰따옴표에 파일 경로를 넣습니다.
- ◆ 다음은 유효한 파일 경로 예시입니다:

"C:\ControlAssist\ControlAssist\Presentation.pptx"

"C:\ControlAssist\ControlAssist\Presentation Demo.pptx"

ATEN 컨트롤 시스템 앱

개요

ATEN 컨트롤 시스템 앱은 무료 앱으로 뷰어를 다운로드 해 모바일 장치에서 사용할 수 있습니다. 뷰어는 하드웨어 장치의 원격 제어를 위한 인터페이스를 제공합니다.

App 설치

모바일 장치에 ATEN 컨트롤러 시스템 앱을 설치하려면, 다음을 따라하십시오:

1. 모바일 장치에서 **App Store**  또는 **Google Play**  아이콘을 선택합니다.
2. 검색 상자에서 "aten control"를 입력합니다.
3. *ATEN Control System*을 선택한 후 앱을 다운로드 및 설치합니다.
4. ATEN 컨트롤 시스템 아이콘 이 모바일 장치에 나타납니다.
5. 아이콘을 터치해 앱을 엽니다.

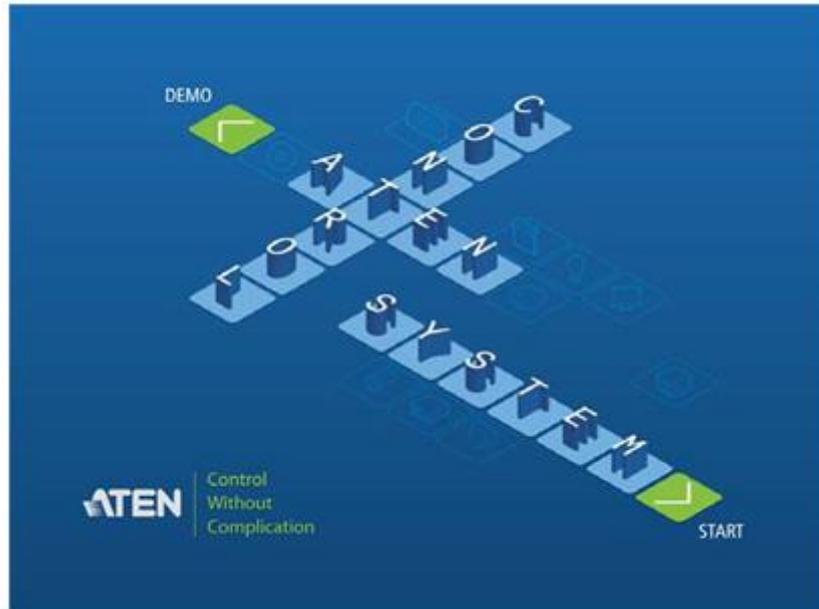
주의: ATEN 컨트롤 시스템 앱은 안드로이드 4.2.2 이상, iOS9 이상 또는 Windows 7 이상의 모바일 장치에 지원됩니다.

버튼 사운드 (Button Sound)

앱 설치 후 모바일 장치 Settings로 이동해 **ATEN Control**을 찾아 *Button Sound* 설정을 활성화/비활성화 할 수 있습니다.

ATEN 컨트롤 시스템 앱

ATEN 컨트롤 시스템 앱을 처음 열 때 기본 환영 화면이 나타납니다:

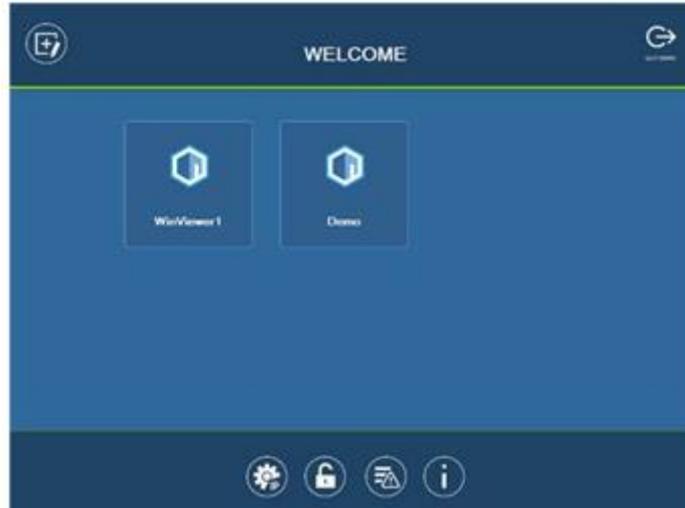


Demo를 선택해 ATEN 컨트롤 시스템 앱을 테스트 해봅니다. 컨트롤 박스를 찾고 뷰어를 다운로드 하려면 Start를 터치합니다. (216페이지 [웰컴](#) 참조)

주의: 뷰어가 모바일 장치에 다운로드 될 때 까지 기본 환영 화면이 나타납니다. 앱이 재설치 된 경우에만 뷰어가 다운로드된 후 기본 환영 화면은 다시 나타나며 또는 모든 뷰어를 삭제합니다.

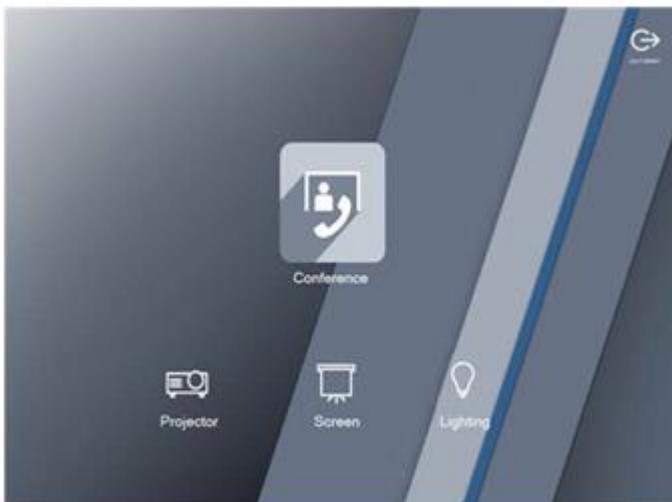
데모

데모(Demo) 페이지는 2개의 샘플 룸과 함께 ATEN 컨트롤 시스템 앱의 미리 보기를 제공합니다. 둘 중 하나의 룸을 선택해 서로 다른 하드웨어 장치의 제어를 봅니다. 상단 오른쪽 코너의 **Quit Demo**를 선택하면 종료됩니다.



뷰어를 선택하거나 웰컴 페이지의 버튼을 눌러 앱을 시험해 봅니다. 첫 번째 뷰어 이름은 장치의 OS에 따라 다릅니다.

WinViewer1 / iPad / Android1



이 데모는 **프로젝터**, **스크린** 그리고 **조명**에 대한 제어를 지원하는 컨퍼런스 콜 인터페이스를 보여 줍니다. 장치 아이콘 중 하나를 터치해 컨트롤 페이지를 엽니다.

컨트롤 페이지



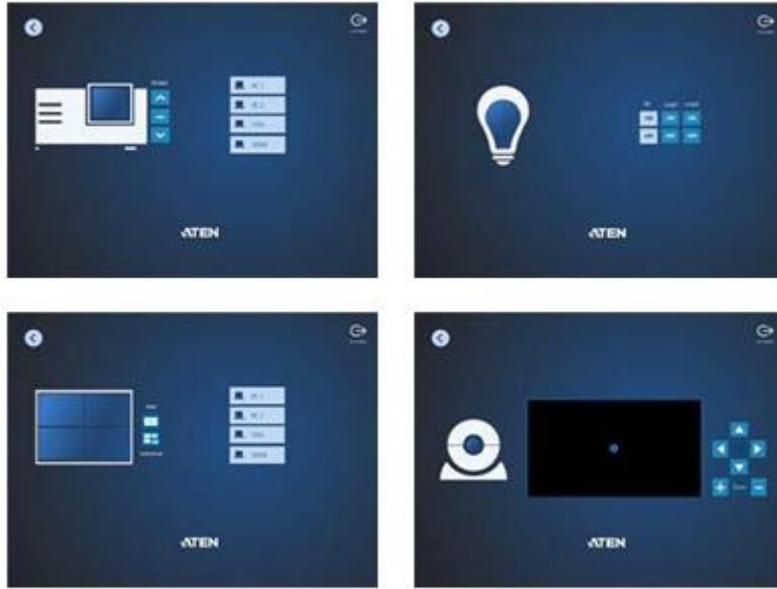
상기의 이미지는 메인 페이지와 **프로젝터**, **스크린** 및 **조명**에 대한 페이지를 나타낸 것 입니다.

데모



데모는 **프로젝터**, **조명**, **비디오 월** 그리고 **카메라**를 제어하기 위해 누르는 각각의 버튼을 나타냅니다. 아이콘을 터치해 각 장치의 컨트롤 페이지를 봅니다. **Quit Demo** 아이콘을 터치해 이전 페이지로 돌아가거나 로그아웃 대화상자가 나타날때까지 배경을 누릅니다.

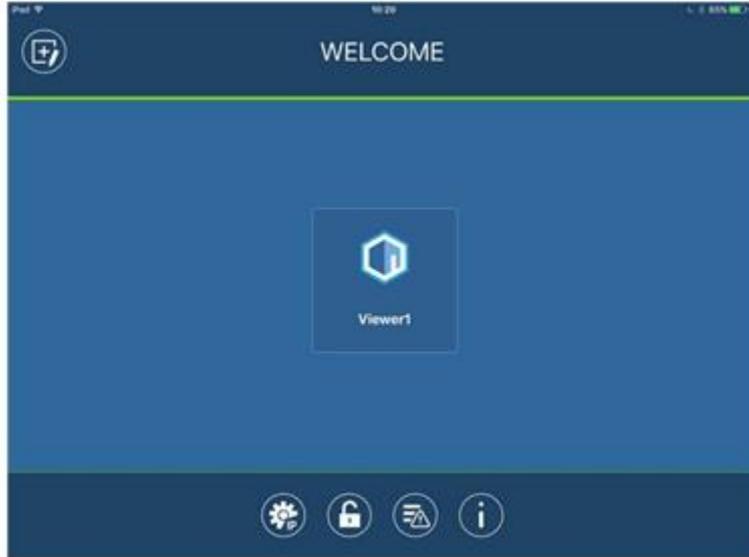
컨트롤 페이지



상기의 이미지는 *데모의 프로젝터, 조명, 비디오 월* 그리고 *카메라*에 대한 컨트롤 페이지를 나타냅니다. 하단 왼쪽 코너의 **Home** 아이콘을 터치해 이전 페이지로 돌아가거나 로그아웃 대화상자가 나타날때까지 배경을 누릅니다.

웰컴

웰컴(Welcome) 화면은 ATEN 컨트롤 시스템 앱의 홈 화면입니다. 뷰어 목록을 나타내며 관리 옵션을 제공합니다. 뷰어를 터치해 룸 컨트롤을 열거나(99페이지 디자인 참조), 아래의 관리 옵션을 사용합니다.



아이콘	설명
	뷰어 관리 - 이 페이지는 다운로드 한 뷰어 추가, 업데이트 및 삭제 옵션을 제공합니다. 217페이지에서 상세 내용을 참조하세요.
	IP 관리 - 이 페이지는 컨트롤 박스 및 LAN 장치에 대한 네트워크 구성을 설정하는 옵션을 제공합니다. 218페이지에서 상세 내용을 참조하세요.
	패스워드 설정 - 이 페이지는 뷰어 사용 시 환영 페이지에 접속하기 위한 패스워드를 설정하는 옵션을 제공합니다. 221페이지에서 상세 내용을 참조하세요.
	로그 기록 - 이 페이지는 연결 문제를 해결하는 에러 로그를 제공합니다. 222페이지에서 상세 내용을 참조하세요.
	정보 - 이 페이지는 ATEN 컨트롤 시스템의 소프트웨어 버전에 대한 정보를 제공합니다. 224페이지에서 상세 내용을 참조하세요.



뷰어 관리

뷰어 관리 페이지에서는 다운로드한 뷰어를 추가, 업데이트 그리고 삭제할 수 있습니다. 뷰어를 다운로드 하려면 **Add Viewer**를 선택합니다. (221페이지의 *패스워드 설정* 참조)

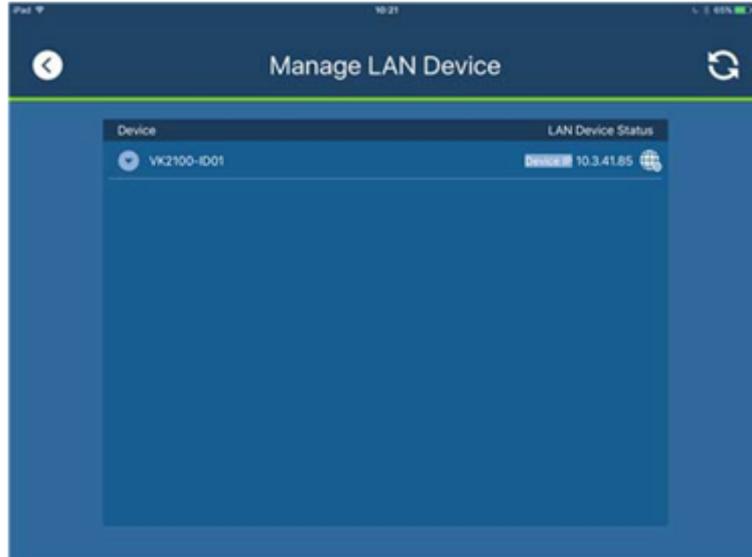


Icon	Description
뷰어 추가	Add Viewer 를 선택해 뷰어를 다운로드 합니다. 225페이지에서 상세 내용을 참조하세요.
	정보 아이콘을 선택해 뷰어와 관련된 컨트롤 박스의 MAC 주소, IP 주소 그리고 컨트롤러 ID 를 확인합니다.
업데이트	Update 를 선택해 컨트롤 박스에 연결하고 뷰어의 업데이트 버전을 다운로드합니다. 업데이트 후 “Downloaded Successfully” 프롬프트가 나타날 것 입니다.
삭제	Remove 를 선택해 뷰어를 삭제합니다. 대화 상자가 나타나 뷰어 삭제를 확인합니다. 뷰어를 삭제하려면 Delete 를 선택합니다. 또는 Cancel 을 선택해 삭제를 취소합니다. 주의: 뷰어는 모바일 장치에서만 삭제되며 컨트롤 박스에서 계속 사용할 수 있습니다.
완료	Done을 선택해 환영 페이지로 돌아갑니다.
뷰어 추가	Add Viewer 를 선택해 뷰어를 다운로드 합니다. 225페이지에서 상세 내용을 참조하세요.



LAN 장치 관리

LAN 장치 관리 페이지에서 구성자 소프트웨어에 추가된 컨트롤 박스 및 LAN 장치에 대한 네트워크 설정을 편집합니다. (98페이지, 장치 라이브러리 참조)



연결된 LAN 장치를 보기 위해 컨트롤 박스를 확장합니다.



웹 GUI를 엽니다. (55페이지, 브라우저 동작 참조)

선택한 LAN 장치에 따라 다른 옵션이 가능합니다. 장치를 터치해 설정 페이지를 엽니다. **Edit**를 사용해 설정을 변경하며, **Apply**를 사용해 저장하거나 **OK**를 선택해 종료합니다.

컨트롤러

VK2100-ID01 Edit

Device IP

Router IP

MAC Address

Done

VK2100-ID01

Device IP

Router IP

MAC Address

Apply Cancel

PJLink 프로젝터

PJLINK Edit

IP Address

Port

Password

Done

PJLINK

IP Address

Port

Password

Show Password

Apply Cancel

텔넷

TELNET Edit

IP Address

Port

Username

Password

Done

TELNET

IP Address

Port

Username

Password

Show Password

Apply Cancel

ONVIF

ONVIF Edit

IP Address

Username

Password

Done

ONVIF

IP Address

Username

Password

Show Password

Apply Cancel

TCP

TCP Device Edit

IP Address

Port

Done

TCP Device

IP Address

Port

Apply Cancel

UDP

UDP Device Edit

IP Address

Port

Done

UDP Device

IP Address

Port

Apply Cancel



패스워드 설정

패스워드 설정 페이지에서는 패스워드를 설정해 뷰어에서 환영 페이지에 접속할 수 있습니다. 이 것은 앱 설정 변경에서 인증되지 않은 유저를 막습니다. 유저는 뷰어 종료 전 환영 페이지에 접속하기 위해 패스워드가 요구됩니다.

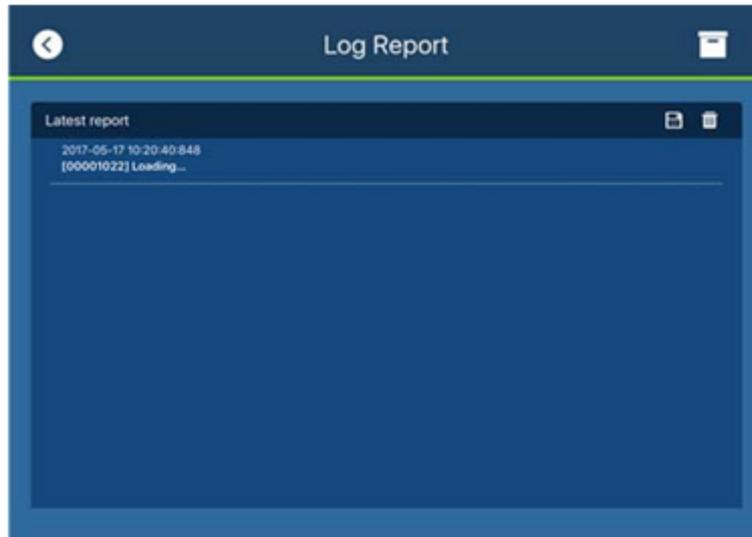


Enable Password Protect 버튼을 밀고 박스에 패스워드 입력 후 **Set**를 터치합니다. *Enable Password Protect* 확인 후 패스워드 보기 옵션이 나타나 패스워드가 입력된 글자를 표시합니다. *Seconds to press before exit dialog appears*에 숫자를 입력해 종료를 원하는지 묻는 창이 나타나기 전 뷰어 페이지를 누를 때 시간 길이를 설정합니다. **Back**를 선택해 종료합니다.



로그 기록

로그 기록 페이지는 문제 해결에 사용할 수 있는 정보와 에러 목록을 표시합니다. 터치한 후 목록을 드래그 해 로그 전체를 스크롤합니다. **Back**를 선택해 종료합니다.



Save를 선택해 로그 파일을 저장합니다.



Report History를 클릭해 저장된 기록을 봅니다. (223페이지 참조)



Delete를 선택해 로그 정보를 삭제합니다.

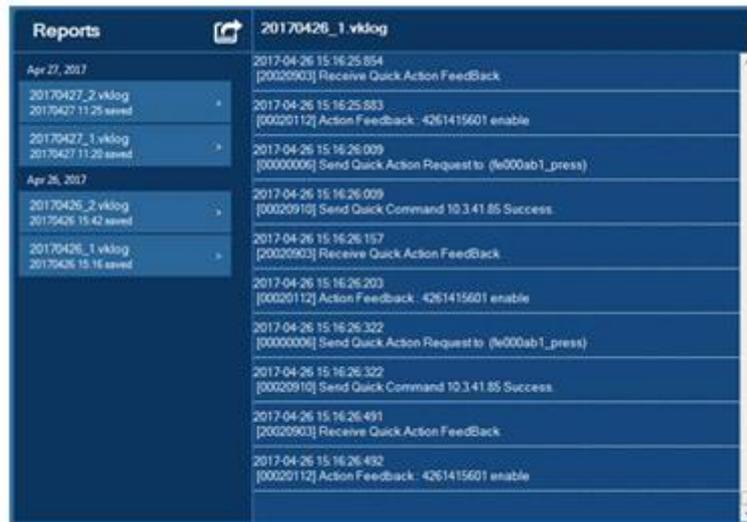


Back을 클릭해 종료합니다.



히스토리 기록

히스토리 기록을 선택하면 로그를 보거나 내보낼 수 있습니다. 저장된 로그파일은 왼쪽에 날짜 순으로 정렬됩니다. 로그 파일을 선택해 오른쪽 창에서 내용을 볼 수 있습니다. 터치한 후 목록을 드래그 해 로그 전체를 스크롤합니다. **Back**를 선택해 종료합니다.



Export를 선택해 로그를 이메일 첨부파일로 전송합니다.



정보

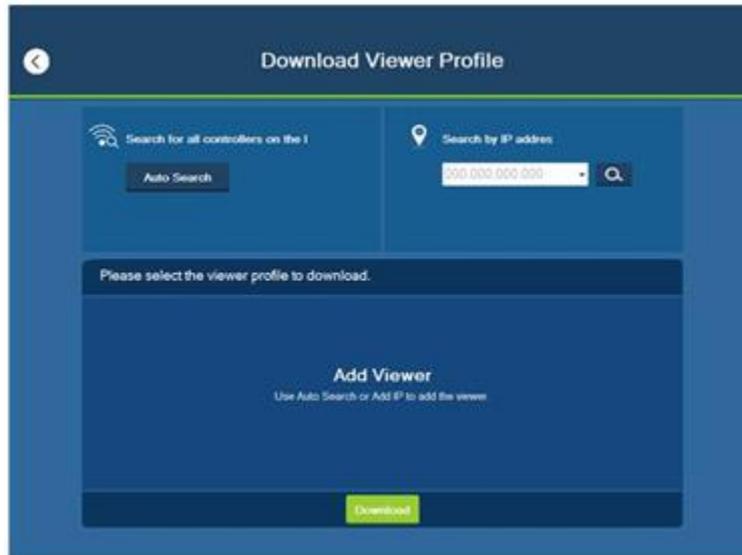
정보 페이지에서는 ATEN 컨트롤 시스템 버전을 표시합니다.



다운로드 뷰어



다운로드 뷰어 페이지에서 컨트롤 박스를 검색하고 뷰어를 다운로드합니다. 이 페이지는 *Welcome* → *Manage Viewer* → **Add Viewer**로 접속할 수 있습니다.

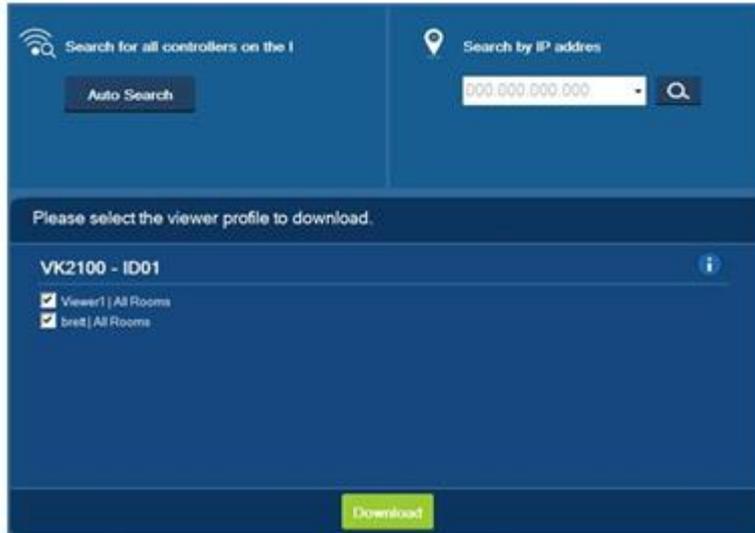


Search by IP Address (IP 주소로 검색)	컨트롤 박스의 IP 주소를 입력한 후 검색 아이콘을 선택해 컨트롤 박스를 검색합니다. 컨트롤 박스가 네트워크 상에서 발견되면 뷰어 추가 박스에 목록으로 나타납니다. 히스토리 검색 드롭 다운 메뉴가 이전에 검색된 IP 주소에 나타납니다.
Auto Search (자동 검색)	자동 검색에서 컨트롤러를 특정 IP 주소 없이 검색할 수 있습니다. 컨트롤러에 전원이 들어오고 같은 로컬 네트워크에 연결되어 있어야 합니다.
Add Viewer (뷰어 추가)	이 패널은 네트워크 상에서 발견된 컨트롤러의 목록입니다. 각 컨트롤러는 모바일 장치에 다운로드 할 수 있는 뷰어의 목록을 나타냅니다. 뷰어를 컨트롤 박스에 업로드 하려면 176페이지의 업로드 를 확인하세요.
Back Icon (돌아가기 아이콘)	환영 페이지로 돌아갑니다.
Download (다운로드)	다운로드 하고자 하는 뷰어를 선택한 후 다운로드 를 클릭해 프로세스를 시작합니다.

Download

뷰어 다운로드

컨트롤 박스가 발견되면 *뷰어 추가* 패널에 나타납니다. 다운로드 하고자 하는 뷰어의 박스를 체크한 후 **Download**를 누릅니다.



<p>뷰어 추가</p>	<p>메인 화면에 네트워크 상에 발견된 컨트롤러의 목록이 나타납니다. 각 컨트롤러 박스 아래는 체크 박스가 있는 뷰어의 목록입니다.</p> <p>체크 박스를 사용해 다운로드를 원하는 뷰어를 선택한 후 Download를 클릭합니다. 잠금 아이콘이 나타나면 접속키를 입력해야 합니다.</p> <p>뷰어 다운로드 후 "Downloaded Successfully" 프롬프트가 나타납니다. Done을 터치해 뷰어 목록이 있는 환영 페이지로 돌아갑니다.</p> <p>주의: 모바일 장치에 뷰어 다운로드 후 기본 환영 화면이 더 이상 나타나지 않습니다.</p>
<p>접속키</p>	<p>뷰어에 접속키가 필요한 경우 키를 입력하라는 창이 나타납니다. 올바른 접속키를 입력한 후 OK를 클릭해 뷰어를 컨트롤 박스에서 다운로드 합니다. 액세스 키 설정을 위해 176페이지 <i>업로드</i>를 참조하세요.</p>
	<p>정보 아이콘을 선택해 컨트롤 박스의 IP 주소, MAC 주소 그리고 라이선스 정보를 봅니다. 라이선스 정보는 가능한 라이선스 수와 사용중인 수를 제공합니다.</p>

안전 주의 사항

일반

- ◆ 사용 설명서를 다 읽으십시오. 차후 참고를 위해 보관하세요.
- ◆ 본 제품에 설명된 주의사항과 설명서를 따르십시오.
- ◆ 본 제품은 실내에서만 사용해야 합니다.
- ◆ 불안정한 표면(카트, 스탠드, 테이블 등)위에 본 제품을 두지 않도록 합니다. 제품이 떨어질 경우 제품에 심각한 파손을 초래할 수 있습니다.
- ◆ 주의: 배터리가 올바르게 맞지 않은 타입으로 교체되면 폭발의 위험이 있습니다. 항상 올바른 설명에 따라 사용한 배터리를 처리합니다.
- ◆ 물기가 있는 곳 근처에서 제품을 사용하지 마십시오.
- ◆ 라디에이터나 히터 근처 또는 위에 제품을 두어서는 안됩니다.
- ◆ 제품 외관에는 통풍을 위해 작은 구멍이 있습니다. 원활한 동작과 과열 방지를 위해 이 구멍이 막히거나 가려져서는 안됩니다.
- ◆ 본 제품은 부드러운 표면(침대, 소파, 러그 등) 위에 절대 두지 마십시오. 마찬가지로 통풍이 잘 되지 않는 사방이 막힌 불박이 장소에 놓아서는 안됩니다.
- ◆ 어떠한 액체류도 흘려서는 안됩니다.
- ◆ 청소 전 벽의 콘센트에서 제품 플러그를 뽑으십시오. 액체 또는 스프레이 타입의 클리너를 사용하지 마십시오. 청소를 위해 젖은 천을 사용하세요.
- ◆ 라벨이 표시되어 있는 전원 소스 타입에 따라 동작되어야 합니다. 전원 타입에 대해 확인할 수 없는 경우 판매자 또는 지역에 문의하세요.
- ◆ 이 장치는 230V 선간 전압 IT 전원 분배 시스템을 위해 설계되었습니다.
- ◆ 설비 상의 피해를 예방하려면 모든 장치가 적절하게 접지되는 것이 중요합니다.
- ◆ 설치 시 제품 손상을 방지하려면 모든 제품이 올바르게 접지되는 것이 중요합니다.
- ◆ 장치는 3 와이어 접지 타입 플러그를 갖추고 있습니다. 이 것은 안전 장치입니다. 플러그를 아웃렛에 연결하지 못하는 경우 전기 기술자에게 연락해 사용할 수 없는 아웃렛을 교체하십시오. 접지형 플러그 목적에 맞지 않는 시도를 하지 마십시오. 항상 지역/국가 접지 코드를 따르십시오.

- ◆ 전원 코드나 케이블에 아무 것도 놓아서는 안됩니다. 전원 코드와 케이블을 사용자들이 발로 밟거나 걸리지 않도록 배치하세요.
- ◆ 연장 코드가 이 장치와 사용될 경우 이 코드의 모든 제품의 전체 암페어율이 연장 코드 암페어율을 초과해서는 안됩니다. 벽 콘센트에 연결된 모든 제품의 전체 암페어율이 15암페어를 초과하지 않도록 합니다.
- ◆ 갑작스럽고 일시적인 전력 증가와 감소로부터 시스템을 보호하려면, 과전류 억제기, 라인 컨디셔너 또는 무정전 전원 장치 (UPS)를 사용하세요.
- ◆ 시스템 케이블과 전원 케이블을 주의해서 배치하십시오. 케이블 위에 아무 것도 없도록 해야 합니다.
- ◆ 어떠한 종류의 물체도 떨어뜨리거나 외관 틈에 사이로 넣어서는 안됩니다. 위험한 전압 지점을 건드리거나 부품 누전이 되어 화재 또는 전기 충격의 위험을 초래할 수 있습니다.
- ◆ 개인적으로 제품을 보수하려고 하지 마십시오. 모든 보수는 인증된 전문가에게 요청하십시오.
- ◆ 다음의 증상이 발생하면 제품을 콘센트에서 분리한 후 인증된 전문가에게 수리를 요청하십시오.
- ◆ 다음의 문제가 생긴 경우 장치를 벽면 콘센트에서 분리하고 전문가에게 수리를 문의하십시오.
 - ◆ 전원 코드 또는 플러그에 손상이 생겼거나 찢어진 경우
 - ◆ 제품에 액체를 흘렸을 경우
 - ◆ 제품이 비 또는 물에 노출된 경우
 - ◆ 제품을 떨어뜨렸거나 외관이 손상된 경우
 - ◆ 제품이 동작 중 보수가 필요한 뚜렷한 변화를 보인 경우
 - ◆ 제품 설명서를 따랐음에도 제품이 정상적으로 작동되지 않은 경우
- ◆ 설명서상에 기재된 범위 안에서만 수정하십시오. 부적절한 제품 컨트롤 수정은 인증된 기술자에 의해 광범위한 보수가 필요한 손상을 일으킬 수 있습니다.
- ◆ 서킷 과부하를 피하십시오. 장비를 서킷에 연결 전, 전원 공급 한계를 숙지하고 초과해서는 안됩니다. 항상 서킷의 전력 규격을 확인해 위험한 상황을 초래하지 않도록 합니다. 서킷 과부하는 화재 및 장비 손상을 일으킬 수 있습니다.

랙 마운팅

- ◆ 랙에서 작업하기 전에 안전 장치가 랙에 고정되어 있는지 확인하고 바닥이 랙 전체 무게를 지탱하는지 확인하세요. 랙에서 작업 전 싱글 랙 상의 앞면과 옆면의 안정장치 또는 여러 대의 랙의 앞면 안정 장치를 설치하세요.
- ◆ 항상 바닥부터 랙을 장착하고 무거운 아이템을 가장 먼저 랙에 장착합니다.
- ◆ 랙에서 장치를 연장하기 전에 랙이 평평하고 안정적인지 확인하십시오.
- ◆ 장치 레일 잠금 장치를 해제하고 장치를 랙의 안팎으로 밀어 넣거나 뺄 때 조심하십시오; 슬라이드 레일에 손가락이 낄 수 있습니다.
- ◆ 장치가 랙에 삽입된 후 주의해서 레일을 잠금 위치에 연장하고 장치를 랙으로 밀어 넣습니다.
- ◆ 랙에 전원을 공급하는 AC 공급 분기 회로가 과부하 되지 않도록 하십시오. 전체 랙 부하가 분기 회로용의 80 퍼센트를 초과해서는 안됩니다.
- ◆ 랙에 사용되는 모든 장비- 멀티 콘센트 및 다른 전원 커넥터를 포함한 - 가 알맞게 접지 되어 있는지 확인하십시오.
- ◆ 랙의 장치에 통풍이 되도록 하십시오.
- ◆ 랙 환경의 동작 주변 온도는 제조사에 따라 장비에 지정된 최대 주변 온도를 넘지 않습니다.
- ◆ 랙의 다른 장치를 수리할 때 장치를 밟지 않도록 주의하십시오.

기술 지원

국제 지역

- ◆ 온라인 기술 지원 – 고장 해결, 설명서, 소프트웨어 업데이트: <https://eservice.aten.com>
- ◆ 전화 지원의 경우 iii 페이지의 *전화 지원*을 확인하세요.

북미 지역

이메일 지원		support@aten-usa.com
온라인 기술 지원	고장 해결 설명서 소프트웨어 업데이트	https://eservice.aten.com
전화 지원		1-888-999-ATEN 내선 4988

기술 지원 요청 시 다음의 정보를 미리 준비하십시오:

- ◆ 모델 번호, 시리얼 번호 및 구매일
- ◆ 운영 체제, 변경 정도, 확장 카드 및 소프트웨어를 포함한 사용자 컴퓨터 설정
- ◆ 오류 발생시 표시된 오류 메시지
- ◆ 오류가 발생하게 된 순차적 순서
- ◆ 사용자가 필요하다고 판단되는 기타 모든 정보

데이터포인트 타입

ATEN 컨트롤 시스템은 다음의 KNX 데이터포인트 타입(DPT)를 지원합니다:

DPT ID	DPT 포맷	DPT 이름
1.001	B1	DPT_Switch
1.002	B1	DPT_Bool
1.003	B1	DPT_Enable
1.004	B1	DPT_Ramp
1.005	B1	DPT_Alarm
1.006	B1	DPT_BinaryValue
1.007	B1	DPT_Step
1.008	B1	DPT_UpDown
1.009	B1	DPT_OpenClose
1.010	B1	DPT_Start
1.011	B1	DPT_State
1.012	B1	DPT_Invert
1.013	B1	DPT_DimSendStyle
1.014	B1	DPT_InputSource
1.015	B1	DPT_Reset
1.016	B1	DPT_Ack
1.017	B1	DPT_Trigger
1.018	B1	DPT_Occupancy
1.019	B1	DPT_Window_Door
1.021	B1	DPT_LogicalFunction
1.022	B1	DPT_Scene_AB
1.023	B1	DPT_ShutterBlinds_Mode
1.100	B1	DPT_Heat/Cool
2.001	B2	DPT_Switch_Control
2.002	B2	DPT_Bool_Control
2.003	B2	DPT_Enable_Control
2.004	B2	DPT_Ramp_Control

DPT ID	DPT 포맷	DPT 이름
2.005	B2	DPT_Alarm_Control
2.006	B2	DPT_BinaryValue_Control
2.007	B2	DPT_Step_Control
2.008	B2	DPT_Direction1_Control
2.009	B2	DPT_Direction2_Control
2.010	B2	DPT_Start_Control
2.011	B2	DPT_State_Control
2.012	B2	DPT_Invert_Control
3.007	B1U3	DPT_Control_Dimming
3.008	B1U3	DPT_Control_Blinds
4.001	A8	DPT_ASCII
4.002	A8	DPT_Char_8859_1
5.001	U8	DPT_Scaling
5.003	U8	DPT_Angle
5.004	U8	DPT_Percent_U8
5.005	U8	DPT_DecimalFactor
5.006	U8	DPT_Tariff
5.010	U8	DPT_Value_1_Ucount
6.001	V8	DPT_Percent_V8
6.010	V8	DPT_Value_1_Count
6.020	B5N3	DPT_Status_Mode3
7.013	U16	DPT_Brightness
8.011	V16	DPT_Rotation_Angle
9.001	F16	DPT_Value_Temp
18.001	B1R1U6	DPT_SceneControl
20.100	N8	DPT_FuelType
20.101	N8	DPT_BurnerType
20.102	N8	DPT_HVACMode
20.103	N8	DPT_DHWMMode
20.104	N8	DPT_LoadPriority

DPT ID	DPT 포맷	DPT 이름
20.105	N8	DPT_HVACContrMode
20.106	N8	DPT_HVACEmergMode
20.107	N8	DPT_ChangeoverMode
20.108	N8	DPT_ValveMode
20.109	N8	DPT_DamperMode
20.110	N8	DPT_HeaterMode
20.111	N8	DPT_FanMode
20.112	N8	DPT_MasterSlaveMode
20.113	N8	DPT_StatusRoomSetp
23.001	N2	DPT_OnOff_Action
23.002	N2	DPT_Alarm_Reaction
23.003	N2	DPT_UpDown_Action
23.102	N2	DPT_HVAC_PB_Action

규격

VK2100

기능		VK2100
인터페이스	시리얼	4 x 프로그램 가능한 양방향 RS-232/422/ 485 포트 (4 x DB9 Male 커넥트, 핀 할당을 통해 설정 가능) 전송률: 300 to 115200 (default: 9600) 데이터비트: 8 (default) or 7 정지 비트: 1 (default) or 2 패리티: None (default), Even or Odd 흐름 제어: None (default) RTS/CTS
	IR/시리얼	2 x 양방향 RS-232 Ports (2 x 3-Pole 터미널 블록 커넥터) 전송률: 300 to 115200 (default: 9600) 데이터비트: 8 (default) or 7 정지 비트: 1 (default) or 2 패리티: None (default), Even or Odd 4 x 프로그램 가능한 IR / 단방향 RS-232 포트 (2 x 4-Pole 터미널 블록 커넥터) IR: TTL level (0 to 5 V) 반송 주파수: 10KHz~455KHz 시리얼: 단방향 RS-232 (+ - 5 V) 전송률: 300 to 115200 (default: 9600) 데이터비트: 8 (default) or 7 정지 비트: 1 (default) or 2 패리티: None (default), Even or Odd
	I/O	4 x 프로그램 가능한 디지털 입력 / 출력 채널(1 x 5-Pole 터미널 블록 커넥터) 디지털 출력: 250 mA sink from 12 VDC 디지털 입력:VDC Mode 입력 전압 범위: 0 to 24 VDC 프로그램 가능한 범위: 1 to 24 VDC 무전압 모드: Pull-up 2k ohms to + 12 VDC
	릴레이	4 x 릴레이 채널(2 x 4-Pole 터미널 블록 커넥터) 일반적으로 오픈, 릴레이 분리 Contact Rating: Max 24 VDC, 2A
	VDC	4 x 12 VDC 출력 포트 (2 x 4-Pole 터미널 블록 커넥터) 전원 공급: 12 VDC, 2A Max (4포트로 공유)
	커넥터	이더넷
USB		1 x USB Type A Female (White)
전원		1 x 3-prong AC 전원 소켓

기능		VK2100	
스위치	컨트롤러 ID	1 x 16-Segment Switch	
	전원	1 x Rocker Switch	
	리셋	1 x 반 오목 푸시버튼	
LED	릴레이	4 (초록)	
	IR / 시리얼	4 (초록)	
	I/O	4 (초록)	
	시리얼	RX	6 (초록)
		TX	6 (초록)
	이더넷	Link	1 (초록)
		Act	1 (초록)
	DC 출력 과부하	1 (주황)	
	IR 러닝	1 (초록)	
	USB	1 (초록 / 주황)	
전원	1 (초록)		
IR 수신기		1 x IR Receiver Port	
I/P 비율		100-240 VAC, 50-60 Hz, 1A	
전력 소비		40 Watt	
환경	동작 온도	0-50°C	
	보관 온도	-20-60°C	
	습도	비응축 상태에서 0-80% RH	
제품외관	재질	금속	
	무게	2.64 kg	
	크기 (L x W x H)	43.72 x 16.32 x 4.40 cm	
모바일 컨트롤 라이선스	무료 라이선스 수	2	
	최대 허용 라이선스 수	10	

VK1100

기능		VK1100	
인터페이스	시리얼	2 x 프로그램 가능한 양방향 RS-232/422/ 485 포트 (2 x DB9 Male 커넥터, 핀 할당을 통해 구성 가능) 전송률: 300 to 115200 (default: 9600) 데이터비트: 8 (default) or 7 정지비트: 1 (default) or 2 패리티: None (default), Even or Odd 흐름 제어: None (default) RTS/CTS	
	IR/시리얼	2 x 프로그램 가능한 IR / 단방향 RS-232 Ports (1 x 3-Pole 터미널 블록 커넥터) IR: TTL level (0 to 5 V) 반송 주파수: 10KHz~455KHz 시리얼: 단방향 RS-232 (0-5 V) 전송률: 300 to 115200 (default: 9600) 데이터 비트: 8 (default) or 7 정지 비트: 1 (default) or 2 패리티: None (default), Even or Odd	
	릴레이	4 x 릴레이 채널(2 x 4-Pole 터미널 블록 커넥터) 일반적으로 오픈, 릴레이 분리 접촉율: Max 24 VDC, 2A	
	VDC	1 x 12 VDC 출력 포트(1 x 2-Pole 터미널 블록 커넥터) 전원 공급: 12 VDC, 1A Max	
커넥터	이더넷	1 x RJ-45 Female, 10/100Base-T	
	USB	1 x USB Type A Female (하양)	
	전원	1 x 3-prong AC power socket	
스위치	컨트롤러 ID	1 x 16-Segment Switch	
	전원	1 x Rocker Switch	
	리셋	1 x 반 오목 푸시버튼	
LED	릴레이	4 (초록)	
	IR / 시리얼	2 (초록)	
	시리얼	RX	2 (초록)
		TX	2 (초록)
	이더넷	Link	1 (초록)
		Act	1 (초록)
	DC 출력 과부하	1 (주황)	
	IR 러닝	1 (초록)	
	USB	1 (초록 / 주황)	
전원	1 (초록)		
IR 수신기	1 x IR Receiver Port		
I/P 비율	100-240 VAC, 50-60 Hz, 1A		

기능		VK1100
소비 전력		20 Watts
제품 환경	동작 온도	0-50°C
	보관 온도	-20-60°C
	습도	비응축 상태에서 0-80% RH
제품 외관	재질	금속
	무게	1.19 kg
	크기 (L x W x H)	21.50 x 16.23 x 4.18 cm
모바일 컨트롤 라이선스	무료 라이선스 수	2
	최대 허용 라이선스 수	10

VK0100/VK0200

기능		VK0100	VK0200
인터페이스	키패드 레이아웃	4 ~ 8 버튼을 이용한 최대 14 레이아웃 변화	6 ~ 12 버튼을 이용한 최대 125 레이아웃 변화
	시리얼	<ul style="list-style-type: none"> • 2 x 양방향 RS-232 포트 (2 x 3-Pole 터미널 블록 커넥터) • 전송률: 300 to 115200 (default: 9600) • 데이터비트: 8 (default) or 7 • 정지 비트: 1 (default) or 2 • 패리티: None (default), even or odd 	
	릴레이	<ul style="list-style-type: none"> • 2 x 릴레이 채널(2 x 2-Pole 터미널 블록 커넥터) • 일반적으로 오픈, 릴레이 분리 • 접촉율: 최대 24 VDC, 1A 	
	디지털 입력	<ul style="list-style-type: none"> • 1 디지털 출력 채널 (1 x 2-Pole 터미널 블록 커넥터); • VDC Mode <ul style="list-style-type: none"> - 입력 전압 범위: 0 to 5 VDC - 프로그램 가능한 범위: 1 to 5 VDC • 무전압 모드 <ul style="list-style-type: none"> - Pull-up 2k ohms to + 5 VDC 	
	이더넷	<ul style="list-style-type: none"> • 1 x RJ-45 Female, 10/100Base-T • 지원 프로토콜: ARP, ICMP, TCP/IP, DHCP, HTTPS, SSH • DHCP-enabled. 다음의 디폴트 IP 설정은 IP가 30초 이내에 할당되지 않을 때 사용됩니다. IP: 192.168.0.60 서브넷 마스크: 255.255.255.0	
스위치	컨트롤러 ID	1 x 16-segment Switch	
리셋 버튼		1 x 반 오목 푸시버튼	
소비 전력		DC5V: 1.16W; DC48V: 1.375W	DC5V: 1.15W; DC48V: 1.44W
제품 환경	동작 온도	0 – 50°C	
	보관 온도	-20 – 60°C	
	습도	비응축 상태에서 0 - 80% RH	
제품 외관	재질	플라스틱	
	무게	0.35 kg (0.77 lb)	0.38 kg (0.84 lb)
	크기	11.63 x 7.06 x 4.84 cm (4.58 x 2.78 x 1.91 in)	8.32 x 14.76 x 4.84 cm (3.28 x 5.81 x 1.91 in)

기능		VK0100	VK0200
모바일 컨트롤 라이선스	무료 라이선스 수	0	
	최대 허용 라이선스 수	10	

윈도우 OS 버튼 제한

윈도우 모바일 장치 상에 사용하기 위해 버튼을 뷰어 페이지에 추가할 때 중복 버튼에 대한 윈도우 OS 제한이 있습니다. 2개의 버튼이 (B)위에 (A)가 레이어드 되어 겹치면 가장 위의 버튼(A)는 눌러지지 않으며 대신 (B)가 그 때마다 활성화 됩니다. 이 문제를 해결하려면 가장 위의 버튼(A)를 복사해 뷰어 페이지의 (A)아래 그리고 (B) 바로 밑의 (C)에 바로 추가합니다.



상단 버튼(A)가 눌러지면 가장 밑의 버튼 (C)가 동작을 실행합니다.

보증 제한

ATEN은 구매 지역의 제품 결함에 대해 최초 구매일로부터 [2]년의 보증 기간 (특정 지역/국가에 따라 보증 기간은 달라질 수 있습니다.) 을 제공합니다. 이 보증 기간은 ATEN LCD KVM 스위치의 LCD 패널을 포함합니다. 1년 추가 보증 기간을 제공하는 제품을 선택하세요. (상세 내용은 A+ 보증 참고) 케이블과 액세서리는 표준 보증 기간에 해당되지 않습니다.

하드웨어 보증 제한 범위

ATEN은 보증 기간 동안 비용 청구 없는 보수 서비스를 제공합니다. 제품 결함 시 ATEN은 (1) 새 구성품이나 또는 수리된 구성품으로 보수하거나 (2) 결함이 있는 제품과 같은 기능을 충족하는 동일한 제품이나 비슷한 제품으로 교환합니다. 교환된 제품은 본래 제품은 남은 보증 기간을 추정하거나 90일의 기간 중 긴 기간으로 보증합니다. 제품 또는 구성품이 교환될 때 교체한 제품은 고객의 자산이며 교체된 제품은 ATEN의 자산이 됩니다.

보증 정책에 관한 더욱 많은 정보를 위해 ATEN의 웹사이트를 방문하십시오:

<http://www.aten.com/global/en/legal/policies/warranty-policy>