

Fr Manuel d'utilisation

Merci d'avoir choisi Aqua Dream, la solution astucieuse pour endormir votre enfant. Veuillez lire ce mode d'emploi attentivement avant utilisation. Dans la boîte, vous trouverez :

- un module projecteur d'ambiance aquatique
- une peluche pour accueillir le module
- ce mode d'emploi

Première utilisation / insertion des piles

- 1.Retirez le module (projecteur) de la peluche.
- 2.Dévissez la trappe.
- 3.Insérez 3 piles AA/LR6 (non incluses) en respectant bien les polarités.
- 4.Refermez et revissez la trappe.
- 5.Replacez le module dans la peluche en vous assurant que la bordure élastique soit bien insérée sur toute la gouttière. Nous vous recommandons pour davantage de facilité de commencer par l'avant et de suivre ensuite la gouttière sur tout le contour en glissant progressivement la bordure élastique.
- 6.Votre projecteur est prêt à l'emploi, au dodo !

Utilisation (voir schema)

- A.Bouton principal (on-off): les projections animées sont activées pour 25 mn (puis arrêt automatique).
- B.Bouton berceuse : la première pression active la berceuse 1, une seconde pression active la berceuse 2, une 3e pression éteint le son. Les pressions suivantes suivent le même cycle. (arrêt auto après 15 mn).
- C.Bouton bruits blancs : la première pression active le premier son d'ambiance, et chaque pression suivante active le son suivant (dans l'ordre : bruit des vagues, bruits blancs, battements de cœur). (arrêt auto après 15 mn).

Projections et sons sont dissociés : vous pouvez choisir projections seules, son seul ou projections et son.

Bruits blancs ou berceuses ne peuvent pas être activés ensemble : par exemple, si une berceuse est jouée, l'activation du bruit des vagues désactivera la berceuse.

L'arrêt automatique (minuteur) est remis à zéro après chaque pression : tout appui en fonctionnement relance la musique (arrêt auto après 15 mn) ou les projections (arrêt auto après 25 mn).

Vous pouvez ajuster directement la luminosité (D) (3 niveaux: 30, 60 et 100%) ou le volume sonore (E) (4 niveaux) par pressions successives sur les boutons adéquats.

Astuce : pour limiter la consommation de piles, nous vous recommandons de privilégier l'intensité lumineuse la plus faible ainsi que le niveau sonore le plus bas.

Pour obtenir le meilleur effet, nous vous recommandons de placer le projecteur à environ 1,5 mètre du plafond.

Dépannage

Lorsque les piles perdent de leur puissance, il est possible que le projecteur subisse des dysfonctionnements : perte d'intensité, problème de musique ou autre. Avant de contacter notre service après vente, vérifiez le fonctionnement du produit avec des piles neuves, non rechargeables. Ne pas utiliser de piles rechargeables. Celles-ci manquent en effet de puissance dans le temps pour alimenter correctement le projecteur.

Nettoyage de la peluche

- Attention : Avant tout nettoyage, même superficiel, retirez le boîtier plastique (projecteur) de la peluche.
- Nous vous conseillons un lavage à la main ou en machine à 30°.
- Avertissement : Séchage en machine interdit.

Garantie

Pensez à conserver votre preuve d'achat, elle sera indispensable pour l'application de la garantie.

Environnement

Les piles contiennent des éléments difficiles à recycler. Afin de respecter l'environnement, pensez à les jeter dans les points de collectes prévus à cet effet et non aux ordures ménagères. Les piles vides doivent être retirées du projecteur.

Infos Sécurité

La partie projecteur est conçue pour un usage en intérieur et n'est pas résistante à l'eau. Utilisez toujours un chiffon propre et sec pour nettoyer l'appareil. Ne pas recharger des piles non rechargeables. Les piles doivent être changées uniquement par un adulte. Ne pas mélanger des piles différents ou usagées. Insérer les piles en suivant le sens des polarités (+ et -). Ne pas court-circuiter l'alimentation. En cas de dysfonctionnement, ne tentez pas de démonter le produit. En cas d'ouverture, le produit perd sa garantie. Contactez plutôt notre service clients : www.pabobo.com. Fabriqué en RPC Pabobo, 38 rue René Boulanger, 75010 PARIS Pabobo est une marque déposée. Tous droits et modèles déposés. Illustrations non contractuelles. Conservez la notice comme référence. Tenir les emballages hors de portée de l'enfant. Dans un environnement de décharge électrostatique, le produit peut s'éteindre (l'EUT ne pourrait pas fonctionner correctement). Le produit reprendra son fonctionnement normal après avoir été réajusté à nouveau sur le bouton.

En Instruction Manual

Thank you for choosing Aqua Dream, the smart solution to getting baby to sleep. Please read this Instruction Manual carefully before use. In the box you will find:

- an ocean atmosphere projector module
- a plush base for the module
- these instructions

Initial Use / Insert Batteries

- 1.Remove the module (projector) from the plush base.
- 2.Unscrew the battery compartment cover.
- 3.Insert 3 AA/LR6 batteries (not included) taking care to properly align the positive and negative ends.
- 4.Close and screw the cover back into place.
- 5.Replace the module in the plush base, making sure that the elastic is properly inserted into the rim. We recommend starting with the front and then following the rim all around to slide the elastic border into place.
- 6>Your projector is ready to use, it's sleepy time!

Use (see diagram)

- A.Main button (on-off): the moving projections are activated for 25 min (then stop automatically).
- B.Lullaby button: press the button once to start the lullaby, twice for the second lullaby, and three times to turn off the sound. Thereafter, the same cycle starts over (stops automatically after 15 mins).
- C.Background sound button: press the button once to start the sound of the waves, twice for the white noise, and three times for the heart beat (stops automatically after 15 mins).

The projections and sounds are independent: you can choose just projections, just sound or projections and sound.

Background sounds and lullabies cannot be played together: e.g., if a lullaby is playing, the activation of the wave sounds will deactivate the lullaby.

Each time you press the button when the module is activated, the automatic stop timer returns to zero and the music (stops automatically after 15 min) and/or projections (stops automatically after 25 min) restart.

You can adjust the light intensity (D) (3 levels: 30, 60 or 100%) and the sound level (E) (4 levels) by pressing successively on the appropriate buttons.

Tip: to reduce battery use, we recommend that you use the lowest light intensity and sound level.

To achieve the best effect, we recommend that you place the projector approximately 1.5 m from the ceiling.

Troubleshooting

When the batteries lose their strength, it is possible that the projector will start to fail: loss of intensity, problems with the music or something else. Before contacting our customer service department, install new, non-rechargeable batteries and verify if the projector operates correctly. Do not use rechargeable batteries. They do not provide enough charge when needed to adequately power the projector.

Cleaning the plush base

- Attention: Before doing any cleaning, even on the surface, remove the plastic module (projector) from the plush base.
- We suggest washing by hand or by machine at 30°.
- Warning: Do not dry in the dryer.

Guarantee

Remember to keep your proof of purchase; you will need it to benefit from the Guarantee.

Environment

Batteries contain elements that are difficult to recycle. In respect of the environment, remember to dispose of them at specified collection points, and not in household waste. Empty batteries must be removed from the projector.

Security Information

The projector module is designed for indoor use, and is not water resistant. Always use a clean, dry cloth to clean it.

Do not charge non-rechargeable batteries. Batteries should only be changed by an adult. Do not mix different or used batteries. Do not mix old and new batteries. Batteries are to be inserted with the correct polarity (+ and -)

Non-rechargeable batteries are not to be recharged. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. The supply terminals are not to be short-circuited in case of failure, do not attempt to disassemble the product. If opened, the product is no longer guaranteed. Instead, contact our customer service department: www.pabobo.com Made in PRC Pabobo, 38 rue René Boulanger, 75010 PARIS Pabobo is a registered trademark. All rights and models reserved. Illustrations are approximate and non-binding. Keep this notice for reference. Keep packaging out of the reach of children. Under the environment with electrostatic discharge, the product may turn off (EUT could not operate properly). The product will resume normal operation after pressing the button again

De Bedienungsanleitung

Vielen Dank, dass Sie sich für Aqua Dream entschieden haben, eine gut durchdachte Lösung, um Ihrem Kind beim Einschlafen zu helfen. Bitte lesen Sie diese Anleitung vor Gebrauch sorgfältig durch. Die Verpackung enthält:

- Ein Projektormodul für aquatische Stimmung
- Ein Plüschtier, in welches das Modul eingefügt werden kann.
- Diese Betriebsanleitung.

Inbetriebnahme / Einlegen der Batterien

- 1.Entfernen Sie das Modul (Projektor) aus dem Plüsch-tier.
- 2.Schrauben Sie die Klappe ab.
- 3.Legen Sie 3 AA/LR6-Batterien (nicht mitgeliefert) unter Beachtung der Polaritäten ein.
- 4.Schließen Sie die Klappe und schrauben Sie sie wieder fest.
- 5.Fügen Sie das Modul wieder in das Plüschtier ein und achten Sie darauf, dass der elastische Rand über die gesamte Kante richtig eingesetzt ist. Wir empfehlen, vorne zu beginnen und dann der Kante über die gesamte Kontur zu folgen, wobei Sie den elastischen Rand allmählich verschieben.
- 6.Ihr Projektor ist nun betriebsbereit, zum Einschlafen!

Verwendung (siehe Abbildung):

-Hauptschalter (Ein-Aus): Die animierten Projektionen aktivieren sich für eine Dauer von 25 Minuten (danach schalten sie sich automatisch ab).

-Schlaflied-Taste: Beim ersten Drücken wird das Schlaflied 1 aktiviert, beim zweiten Drücken das Schlaflied 2 und beim dritten Drücken schaltet sich der Ton aus. Weiteres Drücken folgt demselben Zyklus. (Automatischer Stopp nach 15 Minuten.)

-Taste für weißes Rauschen: Die erste Betätigung aktiviert das erste Hintergrundgeräusch und jede weitere Betätigung aktiviert das nächste Geräusch (in der Reihenfolge: Wellenrauschen, weißes Rauschen, Herzschlag). (Automatischer Stopp nach 15 Minuten.) Projektionen und Geräusche sind dissoziiert: Sie haben die Möglichkeit, nur Projektionen, nur Geräusche, oder Projektionen und Geräusche zu wählen. Weißes Rauschen und Schlaflieder können nicht gleichzeitig aktiviert werden. Wenn beispielsweise ein Schlaflied gewählt wurde, wird die Aktivierung des Wellenrauschens das Schlaflied deaktivieren. Die automatische Abschaltung (Timer) setzt sich nach jedem Drücken zurück: Jede Betätigung der Druck-taste während des Betriebs startet die Musik (Auto-matischer Stopp nach 15 Minuten) oder die Projektionen (automatischer Stopp nach 25 Minuten) neu. Die Helligkeit (3 Stufen: 30, 60 und 100 %) und die Lautstärke (4 Stufen) lassen sich durch Druck auf die entsprechenden Tasten direkt einstellen. Tipp: Um den Batterieverbrauch zu reduzieren, empfehlen wir die Verwendung bei niedrigster Lichtin-tensität und niedrigster Lautstärke. Für beste Ergebnisse empfehlen wir, den Projektor etwa 1,5 Meter von der Decke entfernt zu installieren.

Fehlerbehebung:

Wenn die Batterien ihre Ladung verlieren, kann es zu Fehlfunktionen des Projektors kommen: Intensitätsverlust, Probleme mit der Musik oder Sonstiges. Überprüfen Sie die Funktionsfähigkeit des Produkts mit neuen, nicht wiederaufladbaren Batterien, bevor Sie unseren Kundendienst kontaktieren. Verwenden Sie keine wiederaufladbaren Batterien. Diese bringen mit der Zeit nicht mehr die nötige Leistung auf, um den Projektor ordnungsgemäß zu betreiben.

Reinigung des Plüschtiers

- Achtung: Entfernen Sie vor jeder Reinigung, selbst wenn diese nur oberflächlich geschieht, das Kunststoffgehäuse (Projektor) aus dem Plüschtier.
- Wir empfehlen Handwäsche oder Maschinenwäsche bei 30°.
- Warnung: Nicht im Wäschetrockner trocknen.

Garantie:

Denken Sie daran, Ihren Kaufbeleg aufzubewahren, er ist für die Garantieleistung unerlässlich.

Umwelt

Batterien enthalten Elemente, die schwer zu recyceln sind. Um die Umwelt zu schonen, denken Sie bitte daran, sie an den dafür vorgesehenen Sammelstellen und nicht im Hausmüll zu entsorgen. Leere Batterien sind aus dem Projektor zu entfernen.

Sicherheitsrelevante Informationen

Das Projektorteil ist für die Verwendung in Innenräumen vorgesehen und nicht wasserdicht. Verwenden Sie zum Reinigen des Geräts immer ein sauberes, trockenes Tuch.

Laden Sie keine nicht wiederaufladbaren Batte-rien auf. Der Batteriewechsel sollte nur von einem Erwachsenen durchgeführt werden. Kombinieren Sie keine unterschiedlichen oder gebrauchten Batterien. Beachten Sie beim Einlegen der Batterien die Polaritätsrichtung. Vermeiden Sie einen Kurzschluss der Energiezufuhr. Versuchen Sie im Falle einer Fehlfunktion nicht, das Produkt zu zerlegen.

Im Falle eines Öffnens verliert das Produkt seine Garantie. Wenden Sie sich stattdessen an unseren Kundenservice: www.pabobo.com Hergestellt in der VR China Pabobo, 38 rue René Boulanger, 75010 PARIS Pabobo ist eine eingetragene Marke. Alle Rechte und Modelle sind eingetragen. Nicht vertragliche Abbildungen. Bewahren Sie die Bedienungsanleitung zum späte-ren Nachschlagen auf. Bewahren Sie die Verpackung außerhalb der Reichweite von Kindern auf. In einer Umgebung mit elektrostatischer Entladung kann sich das Produkt ausschalten (das EUT funktioniert nicht ordnungsgemäß). Nach erneuten Drücken der Taste nimmt das Produkt den normalen Betrieb wieder auf.

Es Manual de instrucciones

Gracias por elegir Aqua Dream, la solución inteligente para que sus hijos se duerman. Por favor, lea este manual con atención antes de usarlo. La caja contiene:

- un módulo proyector de ambiente acuático
- un peluche donde acomodar el módulo
- Modo de empleo

Primer uso / inserción de pilas.

- 1.Retire el módulo (proyector) del peluche.
- 2.Desenrosque la cubierta.
- 3.Inserte 3 pilas AA / LR6 (no incluidas) respetando la polaridad correcta.
- 4.Cierre y atornille la cubierta.
- 5.Vuelva a colocar el módulo en el peluche ase-gurándose de que la banda elástica esté bien in-sertada en toda la canaleta. Para mayor facilidad, le recomendamos empezar por la parte frontal y luego seguir la canaleta por todo el contorno, deslizando gradualmente el borde elástico.
- 6.Su proyector está listo para usar, ¡a dormir!

Uso (ver esquema):

- Botón principal (encendido-apagado): las proyec-ciones animadas se activan durante 25 minutos (luego se detienen automáticamente).
- Botón de canción de cuna: presionando una vez se activa la canción de cuna 1, presionando dos veces se activa la canción de cuna 2 y presionando tres veces se desactiva el sonido. Las presiones sucesivas siguen el mismo ciclo (parada automática después de 15 minutos).
- botón de sonidos blancos: presionando una vez se activa el primer sonido ambiental y en las presiones sucesivas se activan los sonidos siguientes (orden: sonido de olas, ruidos blancos, latidos del corazón) (parada automática después de 15 minutos).

Las proyecciones y los sonidos funcionan por sepa-rado: puede elegir proyecciones, sonido o proyec-ciones y sonido.

Los sonidos blancos y canciones de cuna no pueden activarse conjuntamente: por ejemplo, si suena una canción de cuna, la activación del sonido de olas desactivará la canción de cuna.

La parada automática (temporizador) se reinicia cada vez que se presiona: si se presiona cuando está en funcionamiento se reinicia la música (parada automática después de 15 minutos) o las proyecciones (parada automática después de 25 minutos). Puede ajustar el brillo (3 niveles: 30, 60 y 100 %) o el volumen (4 niveles), directamente presionando los botones correspondientes.

Consejo: para reducir el consumo de las pilas, le re-comendamos que utilice la intensidad de luz y el nivel de sonido más bajos.

Para obtener un mejor efecto, le recomendamos que coloque el proyector a aproximadamente 1,5 metros del techo.

Solución de problemas

Cuando las pilas se descarguen es posible que el proyector no funcione correctamente: pérdida de intensidad, problema de música u otros. Antes de ponerse en contacto con nuestro servicio postventa verifique el funcionamiento del producto con pilas nuevas no recargables. No utilice pilas recargables. Con el paso del tiempo, no dispondrán de energía suficiente para alimentar correctamente el proyector.

Limpieza del peluche

- Atención: antes de limpiar, incluso de forma superficial, retire la caja de plástico (proyector) del peluche.
- Recomendamos lavar a mano o a máquina a 30 °.
- Advertencia: prohibido secar a máquina.

Garantía:

Recuerde conservar su comprobante de compra, será indispensable para poder aplicar la garantía. Milieu Batterijen bevatten elementen die moeilijk te recyclen zijn. Om het milieu te respecteren, kunt u overwegen ze in de daarvoor bestemde inzamelpunten te gooien en niet bij het huishoudelijk afval. Gebruik altijd een schone, droge doek om het apparaat te reinigen. Lege batterijen moeten uit de projector worden verwijderd.

Información de seguridad

El proyector está diseñado para uso en interiores y no es resistente al agua. Utilice siempre un paño limpio y seco para limpiar la unidad. No recargue las pilas no recargables. Las pilas deben ser cambiadas por un adulto. No mezcle pilas diferentes o usadas. Inserte las pilas respetando el sentido de la polaridad. No cortocircuite la fuente de alimentación. En caso de mal funcionamiento, no intente desmontar el producto. Si se abre, el producto pierde su garantía. Contacte lo antes posible con nuestro servicio al cliente: www.pabobo.com Fabricado en RPC Pabobo, 38 rue René Boulanger, 75010 PARIS. Pabobo es una marca registrada. Todos los derechos y modelos reservados. Ilustraciones no contractuales. Conserve el manual como referencia. Mantenga el embalaje lejos del alcance de los niños. En un entorno con descarga electrostática, el producto puede apagarse (el EUT no podría funcionar correctamente). El producto reanudará su funcionamiento normal después de presionar el botón nuevamente.

Nl Gebruiksaanwijzing

Bedankt dat u voor de aankoop van de Aqua Dream hebt gekozen, de slimme manier om uw kind in slaap te brengen. Lees deze gebruiksaanwijzing aandachtig door vóór het gebruik. In deze verpakking vindt u:

- een aquatische atmosfeer projectormodule
- een knuffeldier om de module in te doen
- deze gebruiksaanwijzing

Eerste gebruik / plaatsen van batterijen

- 1.Verwijder de module (projector) uit het knuffeldier.
- 2.Schroef de deksel los.
- 3.Plaats 3 AA/LR6-batterijen (niet meegeleverd) en let goed op de polariteit.
- 4.Sluit en schroef de deksel dicht.
- 5.Plaats de module terug in het zachte knuffeldier en zorg ervoor dat de elastische band goed over de hele rand is aangebracht. We raden aan om eenvoudig vanaf de voorkant te beginnen en vervolgens de rand over de hele contour te volgen terwijl u de elastische rand geleidelijk verschuift.
- 6.Uw projector is klaar voor gebruik, slaap lekker!

Gebruik (zie diagram):

- hoofdknop (aan-uit): de geanimeerde projecties worden gedurende 25 minuten geactiveerd (dan stoppen ze automatisch).
- Knop slaapliedje: de eerste keer drukken activeert het slaapliedje 1, een tweede keer drukken activeert het slaapliedje 2, een derde keer drukken schakelt het geluid uit. De volgende drukken volgen dezelfde cyclus. (stopt automatisch na 15 minuten).
- Witte ruisknop: de eerste keer drukken activeert het eerste omgevingsgeluid en elke volgende keer drukken activeert het volgende geluid (in volgorde: golfrijs, witte ruis, hartslag). (stopt automatisch na 15 minuten).

Projecties en geluiden zijn ongelijk: u kunt kiezen uit alleen projecties, alleen geluid, of projecties en geluid.

Witte ruis of slaapliedjes kunnen niet samen worden geactiveerd: als bijvoorbeeld een slaapliedje wordt afgespeeld, wordt het slaaplied uitgeschakeld door het geluid van de golven te activeren.

Het automatische stoppen (timer) wordt gereset na elke druk: elke ondersteuning tijdens het gebruik herstart de muziek (automatisch stoppen na 15 minuten) of projecties (automatisch stoppen na 25 minuten).

U kunt de helderheid (3 niveaus: 30, 60 en 100%) of het volume (4 niveaus) direct aanpassen door achtereenvolgens op de juiste knoppen te drukken.

Tip: om het batterijverbruik te beperken, raden we u aan de laagste lichtintensiteit en het laagste geluidsniveau te gebruiken.

Voor het beste effect raden we u aan de projector op ongeveer 1,5 meter van het plafond te plaatsen.

Probleemoplossing :

Wanneer de batterijen bijna leeg zijn, is het mogelijk dat de projector niet goed werkt: intensiteitsverlies, muziekprobleem of iets anders. Controleer voordat u contact opneemt met onze klantenservice de werking van het product met nieuwe, niet-oplaadbare batterijen. Gebruik geen oplaadbare batterijen. Deze beschikken na verloop van tijd over te weinig vermogen om de projector correct van stroom te voorzien.

Het knuffeldier schoonmaken

- Let op: verwijder vóór elke reiniging, zelfs oppervlakkig, de plastic behuizing (projector) uit het knuffeldier.
- We raden aan om het met de hand of in de machine op 30° te wassen.
- Waarschuwing: niet in de machine drogen.

Garantie:

Vergeet niet uw aankoopbewijs te bewaren, dit is essentieel voor de toepassing van de garantie. Milieu Batterijen bevatten elementen die moeilijk te recyclen zijn. Om het milieu te respecteren, kunt u overwegen ze in de daarvoor bestemde inzamelpunten te gooien en niet bij het huishoudelijk afval. Gebruik altijd een schone, droge doek om het apparaat te reinigen. Lege batterijen moeten uit de projector worden verwijderd.

Beveiligingsinformatie

Het projectorgedeelte is ontworpen voor gebruik binnenshuis en is niet waterbestendig. Gebruik altijd een schone, droge doek om het apparaat te reinigen. Laad niet-oplaadbare batterijen niet op. Batterijen mogen alleen door een volwassene worden vervangen. Gebruik geen verschillende of gebruikte batterijen door elkaar. Plaats de batterijen in de richting van de polariteiten. Sluit de stroomvoorziening niet kort. Probeer het product niet te demonteren in geval van storing. In geval van opening verliest het product zijn garantie. Neem liever contact op met onze klantenservice: www.pabobo.com Gemaakt in RPC Pabobo, 38 rue René Boulanger, 75010 PARIS. Pabobo is een geregistreerd handelsmerk. Alle rechten en modellen gedeponreed. Niet-contractuele illustraties. Bewaar de gebruiksaanwijzing als referentie. Houd de verpakking buiten het bereik van het kind. In een omgeving met elektrostatische ontlading kan het product worden uitgeschakeld (de EUT kan niet goed werken). Het product hervat de normale werking nadat u opnieuw op de knop drukt.

It Manuale d'uso

Grazie per aver scelto Aqua Dream, il modo intelligente di far addormentare il vostro bambino. Si prega di leggere attentamente questo manuale prima dell'uso. Nella confezione troverete:

- un modulo proiettore di atmosfera acquatica
- un peluche che contiene il modulo
- il presente manuale d'uso

Primo utilizzo / inserimento delle batterie

- 1.Rimuovere il modulo (proiettore) dal peluche.
- 2.Svitare il coperchio.
- 3.Inserire 3 batterie AA / LR6 (non incluse) con la polarità corretta.
- 4.Chudere e avvitare il coperchio.
- 5.Rimettere il modulo nel peluche assicurandosi che il bordo elastico sia ben inserito su tutto il solco. Consigliamo per maggiore facilità di cominciare dal davanti e di seguire in seguito il solco su tutto il contorno facendo scivolare progressivamente il bordo elastico.
- 6.Il proiettore è pronto per l'uso, a nanna!

Uso (vedi schema):

- pulsante principale (on-off): le proiezioni animate sono attivate per 25 minuti (poi si fermano automaticamente).
- pulsante ninna nanna: la prima pressione attiva la ninna nanna 1, una seconda pressione attiva la ninna nanna 2, una terza pressione disattiva il suono. Le seguenti pressioni seguono lo stesso ciclo. (arresto automatico dopo 15 minuti).
- pulsante rumore bianco: la prima pressione attiva il primo suono di ambiente e ogni pressione successiva attiva il suono successivo (nell'ordine: rumore delle onde, rumore bianco, battito cardiaco). (arresto automatico dopo 15 minuti).

Proiezioni e suoni sono dissociati: è possibile scegliere solo le proiezioni, solo il suono o le proiezioni e il suono.

Suoni bianchi o ninna nanna non possono essere attivati insieme: ad esempio, se viene riprodotta una ninna nanna, l'attivazione del suono delle onde disattiverà la ninna nanna.

L'arresto automatico (timer) viene ripristinato dopo ogni pressione: qualsiasi pressione durante il funzionamento riavvia la musica (arresto automatico dopo 15 minuti) o le proiezioni (arresto automatico dopo 25 minuti).

È possibile regolare direttamente la luminosità (3 livelli: 30, 60 e 100%) o il volume del suono (4 livelli) premendo i pulsanti appropriati.

Suggerimento: per limitare il consumo delle batterie, si consiglia di scegliere l'intensità luminosa più bassa e il livello sonoro più basso.

Per un effetto ottimale, si consiglia di posizionare il proiettore a circa 1,5 metri dal soffitto.

Risoluzione dei problemi:

Quando le batterie si scaricano, è possibile che il proiettore non funzioni correttamente: perdita di intensità, problemi di musica o altro. Prima di contattare il nostro servizio post-vendita, controllare il funzionamento del prodotto con batterie nuove e non ricaricabili. Non utilizzare batterie ricaricabili. Queste non dispongono della potenza nel tempo per alimentare correttamente il proiettore.

Pulizia del peluche

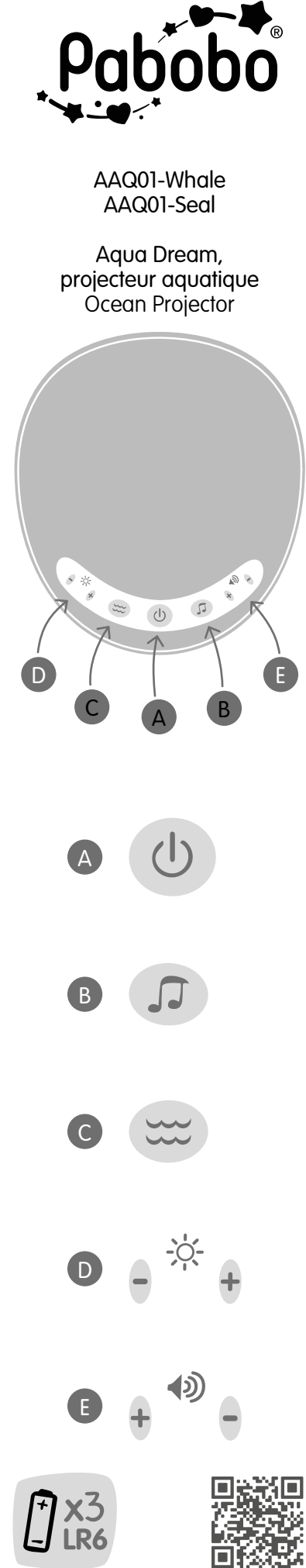
- Attenzione: prima di qualsiasi pulizia, anche superficiale, rimuovere la custodia in plastica (proiettore) dal peluche.
- Si consiglia di lavare a mano o in lavatrice a 30 °.
- Avvertenza: asciugatura a macchina non consentita.

Garanzia:

Ricordate di conservare la prova di acquisto, sarà essenziale per l'applicazione della garanzia. Ambiente Le batterie contengono elementi difficili da riciclare. Per rispettare l'ambiente, ricordatevi di gettarli nei punti di raccolta previsti a tale scopo e non nei rifiuti domestici. Le batterie scariche devono essere rimosse dal proiettore.

Informazioni sulla sicurezza

La parte del proiettore è progettata per uso interno e non è resistente all'acqua. Utilizzare sempre un panno pulito e asciutto per pulire l'unità. Non ricaricare batterie non ricaricabili. Le batterie devono essere sostituite solo da un adulto. Non mischiare batterie diverse o usate. Inserire le batterie nella direzione delle polarità. Non cortocircuitare l'alimentazione. In caso di malfunzionamento, non tentare di smontare il prodotto. In caso di apertura, il prodotto perde la sua garanzia. Contattare invece il nostro servizio clienti: www.pabobo.com Prodotto in RPC Pabobo, 38 rue René Boulanger, 75010 PARIS Pabobo è un marchio registrato. Tutti i diritti e i modelli depositati. Illustrazioni non contrattuali. Conservare il manuale come riferimento. Tenere l'imballaggio lontano dalla portata del bambino. In un ambiente con scariche elettrostatiche, il prodotto potrebbe spegnersi (l'EUT non potrebbe funzionare correttamente). Il prodotto riprenderà il normale funzionamento dopo aver premuto nuovamente il pulsante.



AAQ01-Whale
AAQ01-Seal

Aqua Dream,
projecteur aquatique
Ocean Projector

www.pabobo.com

an **Angelcare** company

