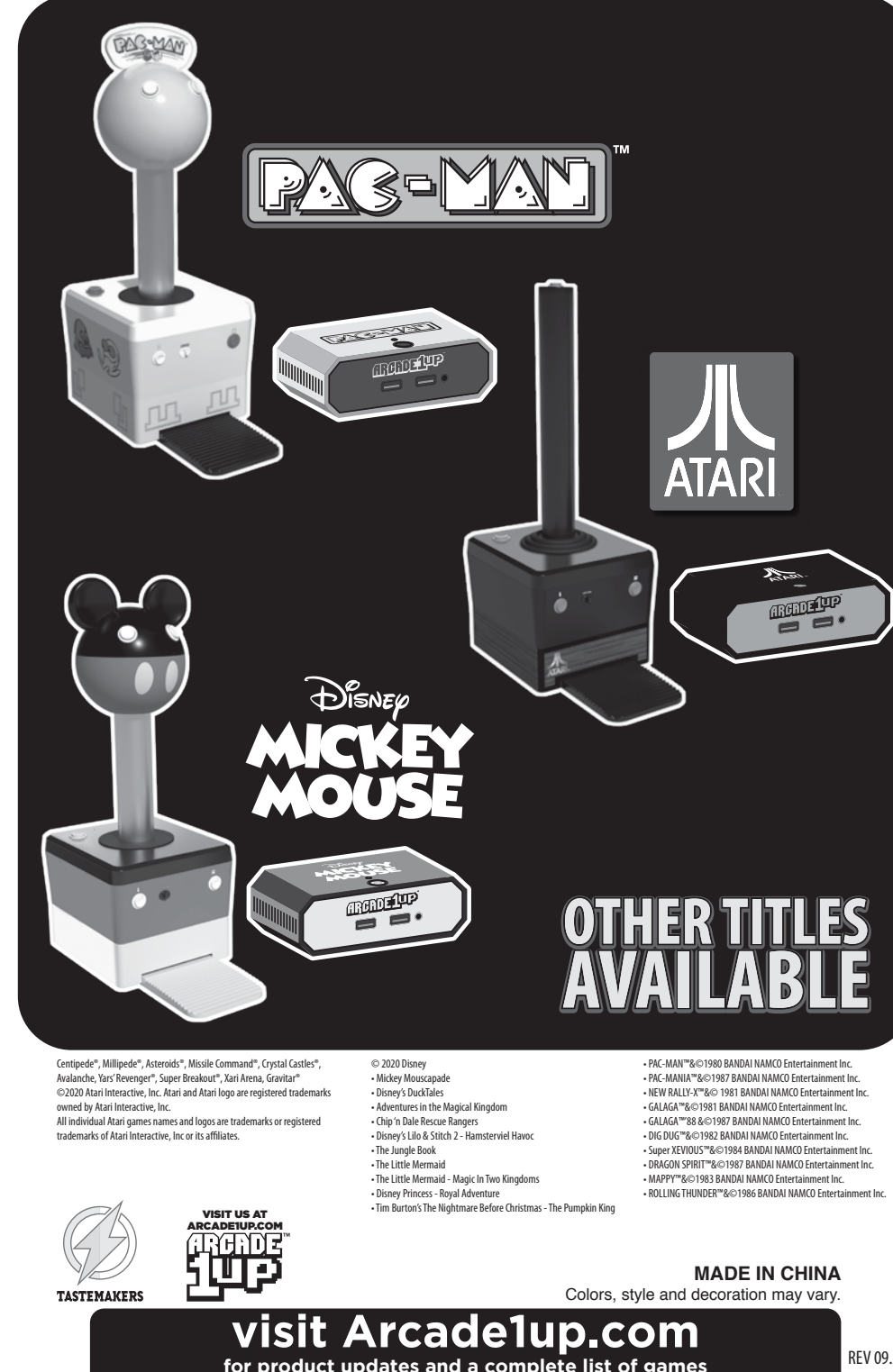
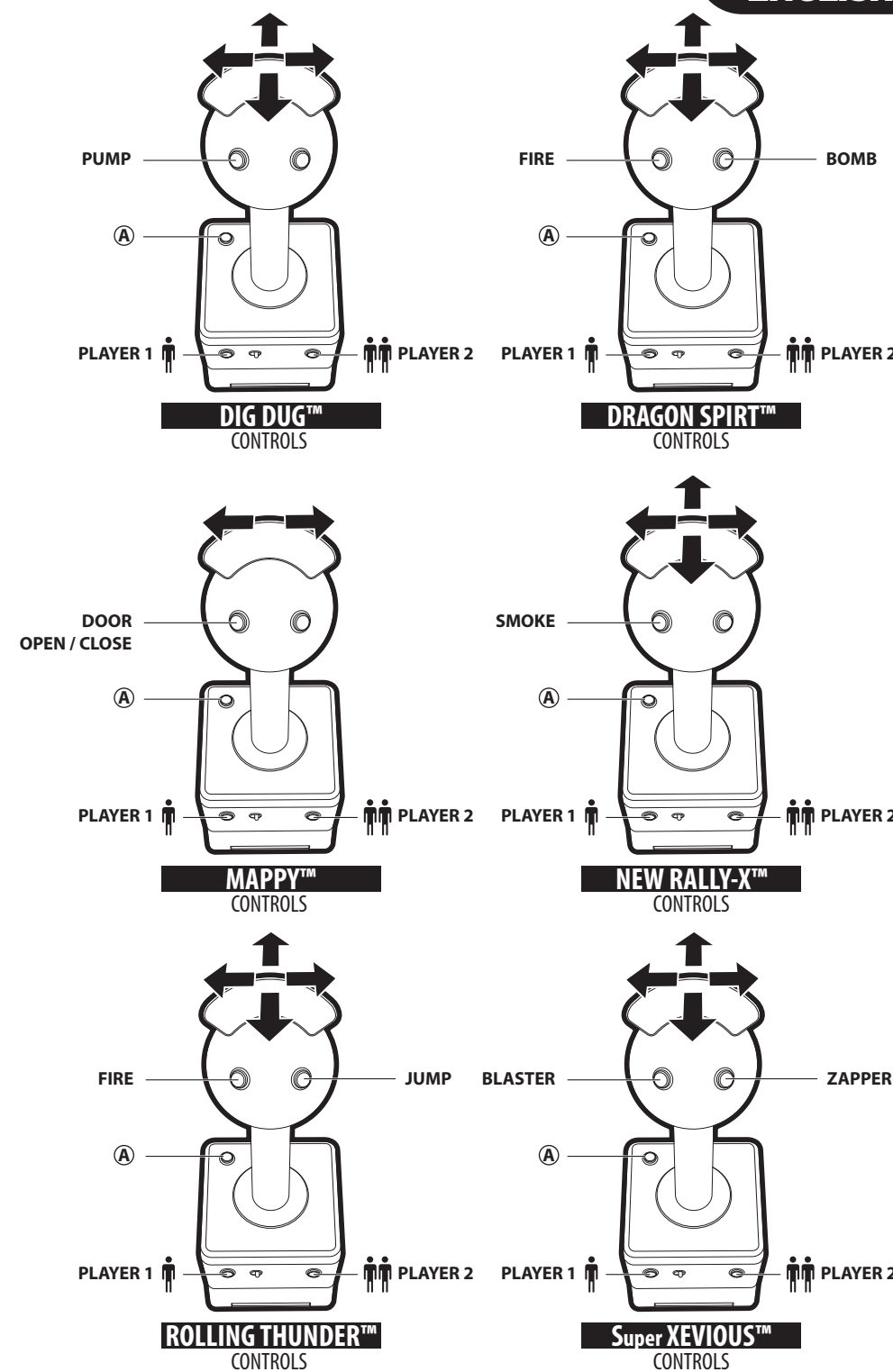
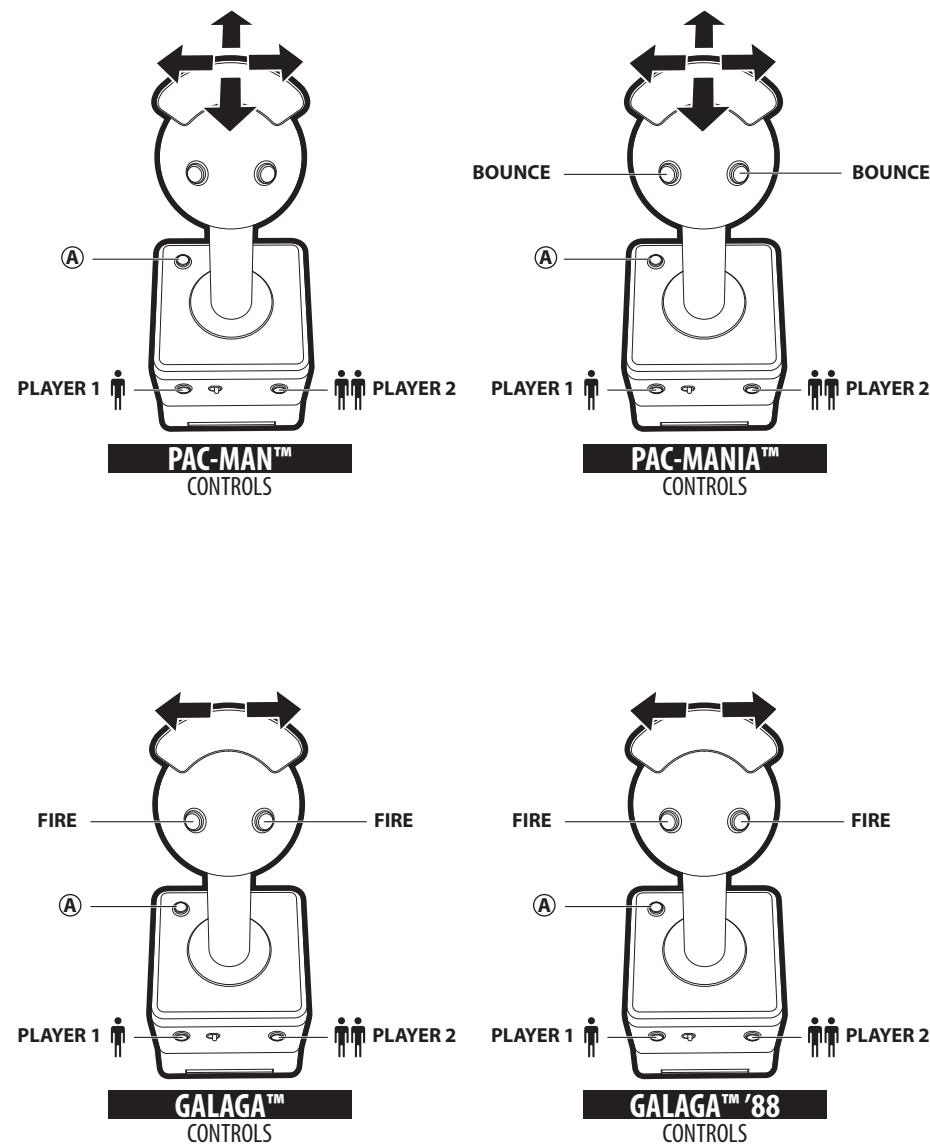


GAME CONTROLS

1. MOVE JOYSTICK TO SCROLL THROUGH GAME LIST
2. PRESS (A) BUTTON TO CHOOSE GAME
3. FOLLOW GAME CONTROLS BELOW FOR EACH GAME
4. HOLD SELECT / PLAYER 1 (5 SECONDS) TO RETURN TO MENU AND TO SAVE A HIGH SCORE
5. HOLD START / PLAYER 2 (5 SECONDS) TO RESET GAME



- PAC-MAN™ ©1980 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.
- PAC-MANIA™ ©1987 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.
- NEW RALLY-X™ ©1981 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.
- GALAGA™ ©1981 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.
- GALAGA™ '88 ©1987 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.
- GALAGA™ '88 ©1987 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.
- DIG DUG™ ©1982 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.
- Super XEVIUS™ ©1984 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.
- ROLLING THUNDER™ ©1986 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.
- DRAGON SPIRT™ ©1987 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.
- MAPPY™ ©1983 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

WARNING

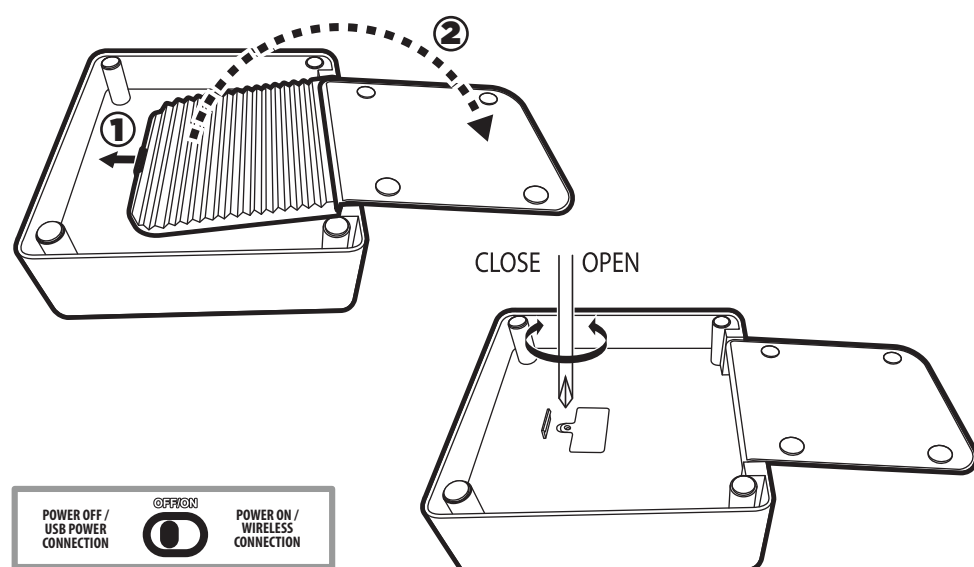
To ensure safe operation of the product, be sure to read this Owner's Manual before use. Keep this Owner's Manual in a safe place for easy reference when needed.

AGES 8+

Owner's Manual

BATTERY INSTALLATION

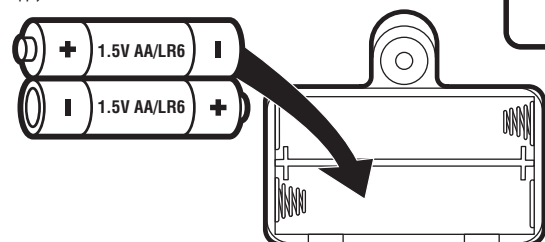
1. Please make sure the controller is turned OFF or in Auto OFF mode.
2. Pull the locking slot on the bottom of Giant Joystick and flip the Foot Step.
3. Remove battery box cover.
4. Insert 2 AA alkaline batteries in the battery box as illustrated making certain that negative (-) and positive (+) poles are positioned properly.
5. Replace battery box cover - be sure not to over-tighten the screw.



WARNING - BATTERY-OPERATED-TOYS

BATTERY SAFETY NOTICE

1. Non-rechargeable batteries are not to be recharged.
2. Rechargeable batteries are to be removed from the device before being charged (if removable).
3. Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision.
4. Do not mix old and new batteries.
5. Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc), or rechargeable batteries.
6. Only batteries of the same or equivalent types, as recommended are to be used.
7. Batteries are to be inserted with the correct polarity.
8. Remove batteries before storing.
9. Exhausted batteries are to be removed from the device.
10. Always use alkaline batteries.
11. Do not dispose of batteries in fire, batteries may explode or leak.
12. The supply terminal are not to be short-circuited.



NOTE: All packaging materials should be removed by adult before giving this product to the children!

WARNING THE EPILEPSY

A very small percentage of individuals may experience epileptic seizures or blackouts when exposed to certain light patterns or flashing lights. Exposure to certain patterns or backgrounds on a television screen or when playing video games may trigger epileptic seizures or blackouts in these individuals. To reduce the risk of such a seizure incident, it is recommended to take a 10-15 minute break at each hour of playing.

FEATURES

- 2.4 GHz wireless Giant Joystick
- Includes HDMI and USB* cables
- Up to 25 ft. (7.6m) gaming range.

SETTING UP GAME CONSOLE

1. Connect HDMI cable to TV and Game Console. (make sure the devices are OFF).
2. Connect Micro USB cable (Included) to USB power supply to power ON the game console.
3. Press Power Button on top of Game Console to power ON. The power indicator light on top of Game Console will light up RED and then TV will enter the game.

NOTE: Make sure your TV is on the correct HDMI auxiliary input.

NOTE:

- On the wireless mode, Giant Joystick goes to Sleep mode after 3 minutes of inactivity (the red LED on the Giant Joystick will go OFF, Press Left or Right Action button to wake up the Giant Joystick)
- When you switch to Wireless Connection and connected Micro USB cable to Giant Joystick, USB Power Connection mode is priority.
- If battery voltage is insufficient (lower than 2.4V), the red LED on the Giant Joystick will flash slowly to prompt the battery need to be replaced.
- Shielded cables must be used with this unit to ensure compliance with the Class B FCC limits.

This device contains licence-exempt transmitter(s)/receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's licence-exempt RSS(s).

Operation is subject to the following two conditions:

1. This device may not cause harmful interference.
2. This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation of the device.

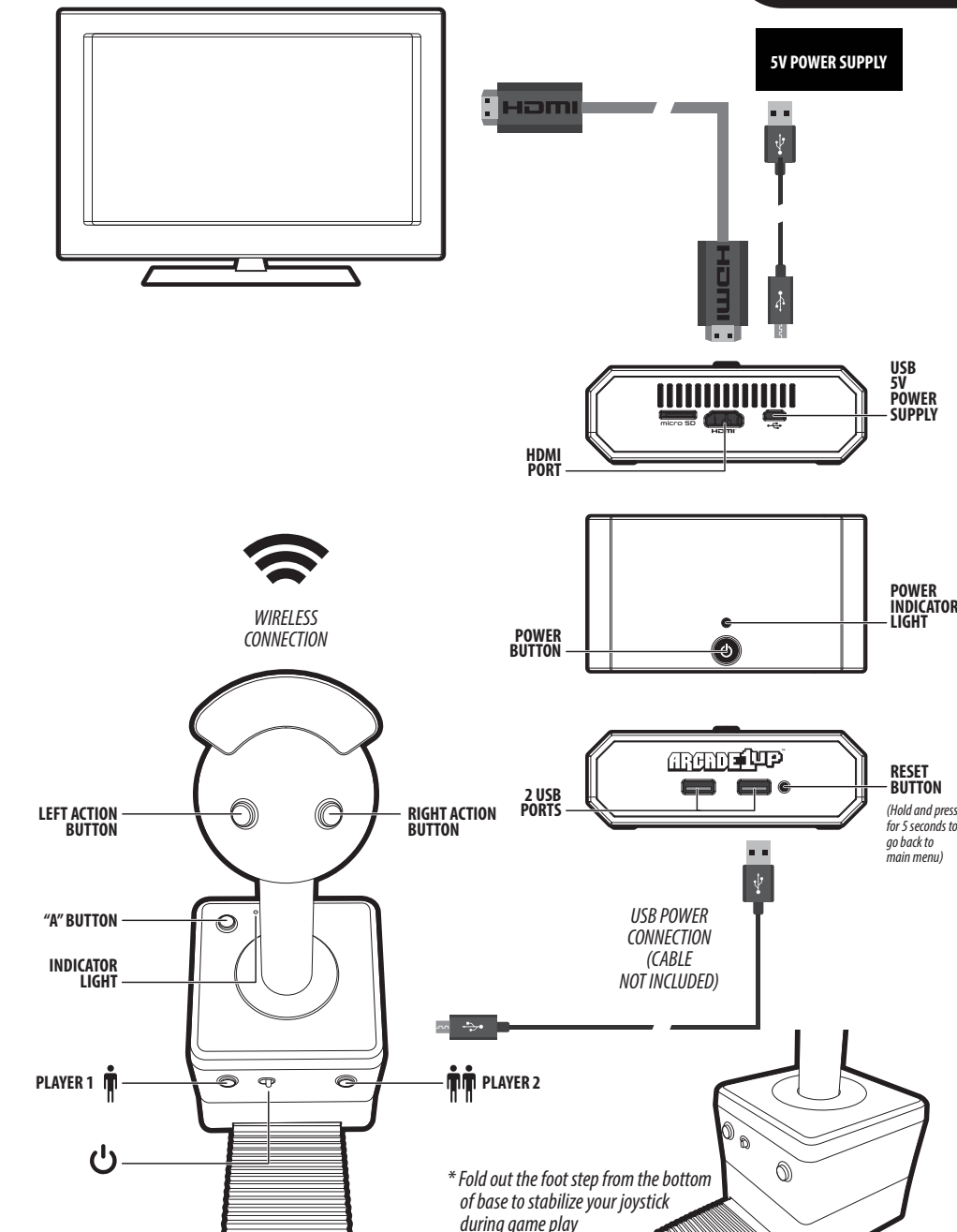
FCC STATEMENT

This device complies with part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Warning: Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio / TV technician for help.



ASSISTANCE OR SERVICE

If you have questions regarding your Arcade1Up product or require technical support, contact Arcade1Up Customer Service at www.Arcade1Up.com and click on "Support".

CONNECTING YOUR CONTROLLER

YOU CAN CONNECT YOUR GIANT JOYSTICK TO THE GAME CONSOLE 2 WAYS! (WIRELESS / USB POWER CONNECTION)

WIRELESS CONNECTION

1. Make sure the power of Giant Joystick is OFF.
2. Insert two 1.5V AA batteries into the battery compartment.
3. Turn ON the power switch on the Game Console, Giant Joystick and TV (indicator light on Game Console & Giant Joystick will light up RED).
4. Use Giant Joystick to select game and press "A" button to enter the game you selected, then you can see the game controls.
5. Hold "Player 1" button for 5 seconds to return to main menu and hold "Player 2" button for 5 seconds to reset the game.

For the second Giant Joystick connection:

1. Make sure the first Giant Joystick is ON and the power of the second Giant Joystick is OFF.
2. Insert two 1.5V AA batteries into the battery compartment.
3. Hold "Player 1" and "A" buttons at the same time then turn ON the power switch of second Giant Joystick (indicator light will light up flashing RED), then turn OFF the first Giant Joystick.
4. Once the second Giant Joystick connected successfully, indicator light will light up RED, then turn ON the first Giant Joystick.

USB POWER CONNECTION

1. Slide power switch to OFF position.
2. Use Micro USB cable (not included) to connect Giant Joystick to the Game Console. If the red light on Giant Joystick is always ON, the connection is successful.
3. Use Giant Joystick to select game and press "A" button to enter the game you selected, then you can see the game controls.
4. Hold "Player 1" button for 5 seconds to return to main menu and hold "Player 2" button for 5 seconds to reset the game.

For the second Giant Joystick connection:

1. Make sure the second Giant Joystick has been connected successfully wirelessly.
2. Slide power switch to OFF position.
3. Use Micro USB cable (not included) to connect second Giant Joystick to the game console. If the red light on second Giant Joystick is always ON, the connection is successfully.

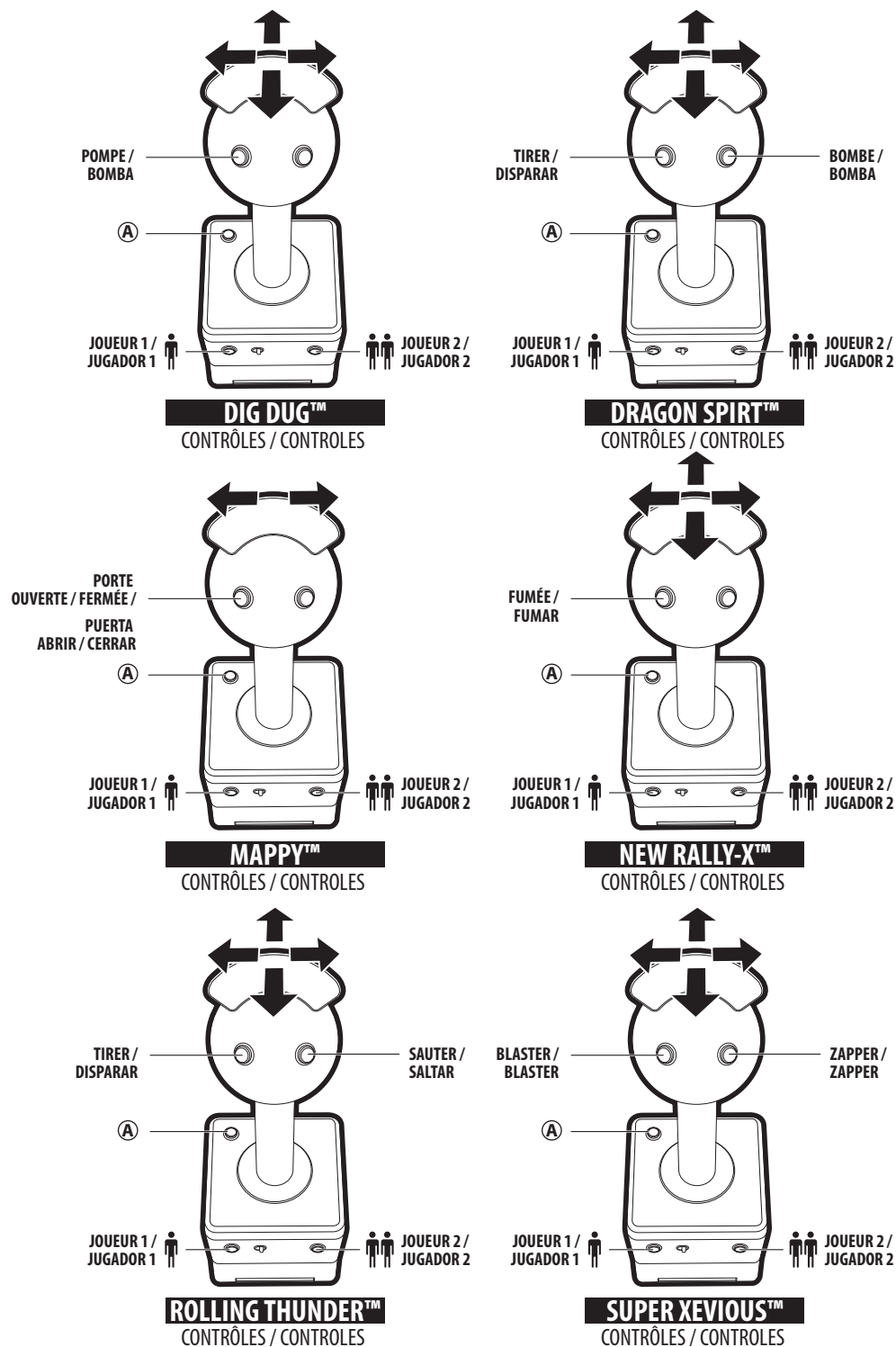
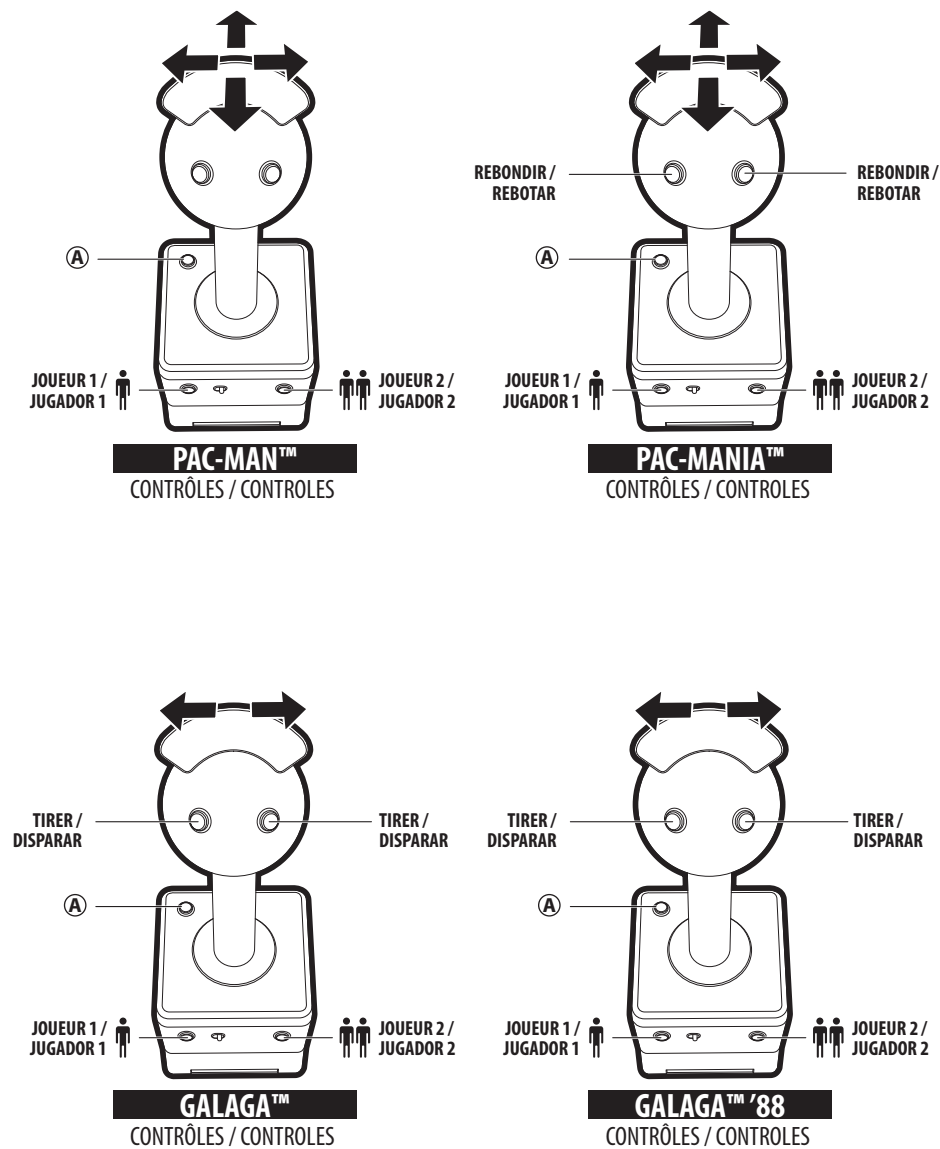


NOTE:

Turn the Giant Joystick power switch to the left if you use wired connection. Turn to the right if you use wireless connection.

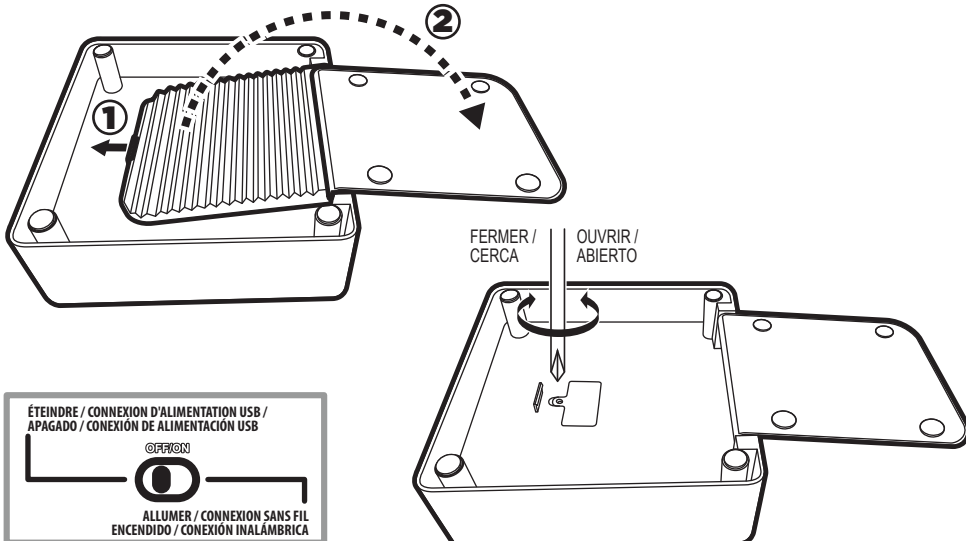
CONTRÔLES DU JEU / CONTROLES DEL JUEGO

1. DÉPLACER LE JOYSTICK POUR FAIRE DÉFILER LA LISTE DES JEUX / MUEVA EL JOYSTICK PARA DESPLAZARSE POR LA LISTA DE JUEGOS
2. APPUYEZ SUR LE BOUTON (A) POUR CHOISIR LE JEU / 2. PRESIONE EL BOTÓN (A) PARA ELEGIR JUEGO
3. SUIVEZ LES CONTRÔLES DU JEU CI-DESSOUS POUR CHAQUE JEU / SIGA LOS CONTROLES DEL JUEGO A CONTINUACIÓN PARA CADA JUEGO
4. TENIR LE JOUEUR 1 (5 SECONDES) POUR RETOURNER AU MENU ET ENREGISTRER UN SCORE ÉLEVÉ / MANTENGA PRESIONADO EL JUGADOR 1 (5 SEGUNDOS) PARA VOLVER AL MENÚ Y GUARDAR UNA PUNTUACIÓN ALTA
5. TENIR LE JOUEUR 2 (5 SECONDES) POUR REINITIALISER LE JEU / MANTENGA PULSADO EL JUGADOR 2 (5 SEGUNDOS) PARA RESTABLECER EL JUEGO



INSTALLATION DE LA BATTERIE / INSTALACIÓN DE LA BATERÍA

1. Veuillez vous assurer que le contrôleur est éteint ou en mode Auto OFF / Asegúrese de que el controlador esté apagado o en modo apagado automático.
2. Tirez sur la fente de verrouillage au bas du joystick géant et retournez le marchepied / Tire de la ranura de bloqueo en la parte inferior del joystick gigante y gire el paso del pie.
3. Retirez le couvercle du boîtier de la batterie / Retire la tapa de la caja de la batería.
4. Insérez 2 piles alcalines AA dans le boîtier de piles comme illustré en vous assurant que les pôles négatifs (-) et positifs (+) sont correctement positionnés / Inserte 2 baterías alcalinas AA en la caja de la batería como se muestra en la ilustración, asegurándose de que los polos negativo (-) y positivo (+) estén colocados correctamente.
5. Remettez le couvercle du boîtier de batterie en place - veillez à ne pas trop serrer la vis / Vuelva a colocar la tapa de la caja de la batería; asegúrese de no apretar demasiado el tornillo.

AVERTISSEMENT - JOUETS À BATTERIE
ADVERTENCIA: JUGUETES A BATERIA

AVIS DE SÉCURITÉ SUR LA BATTERIE / AVISO DE SEGURIDAD DE LA BATERIA

1. Les piles non rechargeables ne doivent pas être rechargées / Las baterías no recargables no deben recargarse.
2. Les piles rechargeables doivent être retirées de l'appareil avant d'être chargées (si elles sont amovibles) / Las baterías recargables deben retirarse del dispositivo antes de cargarse (si son extraíbles).
3. Les piles rechargeables ne doivent être chargées que sous la surveillance d'un adulte / Las baterías recargables sólo deben cargarse bajo la supervisión de un adulto.
4. Ne mélangez pas les anciennes et les nouvelles piles / No mezcle pilas nuevas y viejas.
5. Ne mélangez pas des piles alcalines, standard (carbone-zinc) ou rechargeables / No mezcle pilas alcalinas, estándar (carbón-zinc) o recargables.
6. Soles des piles de types identiques ou équivalents, comme recommandé, doivent être utilisées / Sólo se deben utilizar baterías del mismo tipo o de tipos equivalentes, como se recomienda.
7. Les piles doivent être insérées avec la polarité correcte / Las baterías deben insertarse con la polaridad correcta.
8. Retirez les piles avant de les ranger / Retire las baterías antes de guardarlas.
9. Les piles épuisées doivent être retirées de l'appareil / Las baterías gastadas deben retirarse del dispositivo.
10. Utilisez toujours des piles alcalines / Utilice siempre pilas alcalinas.
11. Ne jetez pas les batteries au feu, les batteries peuvent exploser ou fuir / No arroje las baterías al fuego, las baterías pueden explotar o tener fugas.
12. Le bouton d'alimentation ne doit pas être court-circuité / El terminal de suministro no debe ser cortocircuitado.

REMARQUE: Tous les matériaux d'emballage doivent être enlevés par un adulte avant de donner ce produit aux enfants!
NOTA: Todos los materiales de embalaje deben ser retirados por un adulto antes de dar este producto a los niños!

AVERTISSEMENT L'ÉPILEPSIE / ADVERTENCIA DE LA EPILEPSIA

Un très faible pourcentage d'individus peut subir des crises d'épilepsie ou des pertes de conscience lorsqu'ils sont exposés à certains motifs lumineux ou à des lumières clignotantes. L'exposition à certains motifs ou arrière-plans sur un écran de télévision ou lors de jeux vidéo peut déclencher des crises d'épilepsie ou des évanouissements chez ces personnes. Pour réduire le risque d'un tel incident de crise, il est recommandé de faire une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu. Un pourcentage très petit de personnes peut éprouver des attaques épileptiques ou des évanouissements quand se exposent à certains patrons de luz lo juegos intermitentes. La exposición a ciertos patrones o fondos en una pantalla de televisión o al jugar videoguegos puede desencadenar ataques epilépticos o desmayos en estas personas. Para reducir el riesgo de un incidente de convulsión, se recomienda tomar un descanso de 10-15 minutos a cada hora de juego.

FONCTIONNALITÉS / CARACTERISTICAS

- Contrôleur sans fil 2.4 GHz / Controlador inalámbrico de 2.4 GHz.
- Compréhension des câbles HDMI et USB* / Incluye cables HDMI y USB*
- Portée de jeu jusqu'à 7,6 m (25 pieds) / - Alcance de juego de hasta 25 pies (7,6 m).

CONFIGURATION DE LA CONSOLE DE JEU / CONFIGURACIÓN DE LA CONSOLA DE JUEGO

1. Connectez le câble HDMI au téléviseur et à la console de jeu (assurez-vous que les appareils sont éteints) / Conecte el cable HDMI al televisor y la consola de juegos (asegúrese de que los dispositivos estén apagados).
2. Connectez le câble micro USB (inclus) à l'alimentation USB pour allumer la console de jeux / Conecte el cable micro USB (incluido) a la fuente de alimentación USB para encender la consola de juegos.
3. Appuyez sur le bouton d'alimentation en haut de la console de jeu pour allumer. Le voyant d'alimentation sur le dessus de la console de jeu s'allumera en ROUGE, puis le téléviseur entrera dans le jeu. REMARQUE: assurez-vous que votre téléviseur est sur la bonne entrée auxiliaire HDMI / Presione el botón de encendido en la parte superior de la consola de juegos para encender. La luz indicadora de encendido en la parte superior de la consola de juegos se illuminera en ROUGE / luego el televisor ingresará al juego. NOTA: Asegúrese de que su televisor esté en la entrada auxiliar HDMI correcta.

REMARQUE / NOTA:

- En mode sans fil, le joystick géant passe en mode veille après 3 minutes d'inactivité (la LED rouge sur le joystick géant s'éteint, appuyez sur le bouton d'action gauche ou droit pour réveiller le joystick géant) / En el modo inalámbrico, Giant Joystick pasa al modo de suspensión después de 3 minutos de inactividad (el LED rojo en el Giant Joystick se apagará, presione el botón de acción izquierda o derecha para activar el Giant Joystick).
- Lorsque vous passez à la connexion sans fil et que le câble micro USB est connecté au joystick géant, le mode de connexion d'alimentation USB est prioritaire / Cuando cambia a la conexión inalámbrica y conecta el cable micro USB al joystick gigante, el modo de conexión de alimentación USB es la prioridad.
- Si la tension de la batterie est insuffisante (inférieure à 2,4 V), la LED rouge du joystick géant clignotera lentement pour indiquer que la batterie doit être remplacée / Si el voltaje de la batería es insuficiente (inferior a 2,4 V), el LED rojo del joystick gigante parpadeará lentamente para indicar que es necesario reemplazar la batería.
- Des câbles blindés doivent être utilisés avec cet appareil pour garantir la conformité aux limites de la classe B FCC / Se deben utilizar cables blindados con esta unidad para garantizar el cumplimiento de los límites de Clase B de la FCC.

Cet appareil contient des émetteurs / récepteurs exempts de licence qui sont conformes aux RSS exemptes de licence d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes:
1. Cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences nuisibles / Este dispositivo no puede causar interferencias perjudiciales.
2. Cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris les interférences susceptibles de provoquer un fonctionnement indésirable de l'appareil / Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas las interferencias que puedan causar un funcionamiento no deseado del dispositivo.

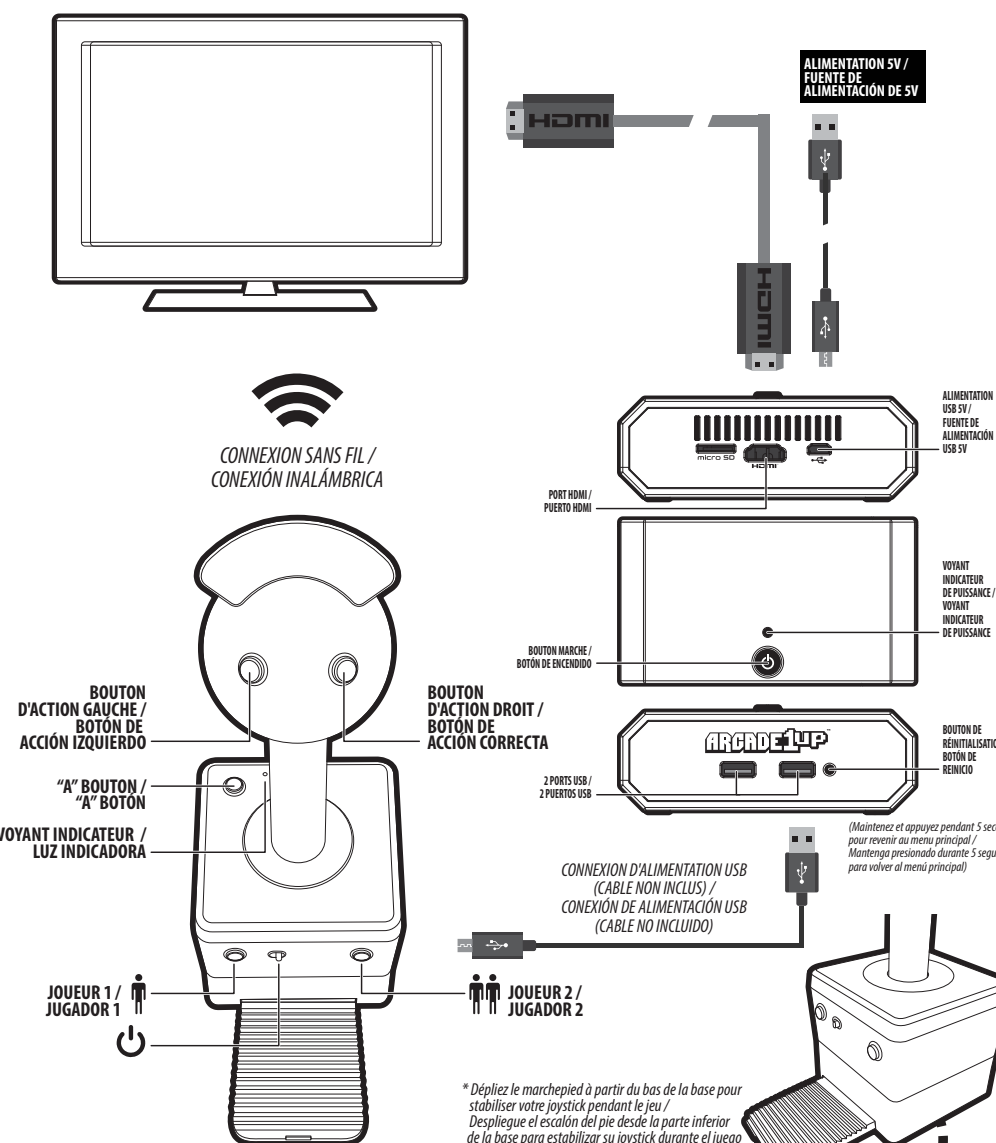
DÉCLARATION FCC / DECLARACIÓN DE LA COMISIÓN FEDERAL DE COMUNICACIONES

Cet appareil répond à la partie 15 de la réglementation FCC. Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes: (1) Cet appareil ne doit pas causer de brouillage indésirable, et (2) cet appareil doit tolérer tout interférence reçue, y compris des interférences qui peuvent entraîner un fonctionnement indésirable. / Este dispositivo cumple la parte 15 de la normativa FCC. El funcionamiento está sujeto a las siguientes dos condiciones: (1) Puede que este dispositivo no cause interferencias perjudiciales, y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas las interferencias que puedan causar un funcionamiento no deseado.

Avvertimento: Des changements ou des modifications apportés à cet appareil et non approuvés expressément par la partie responsable de la conformité peuvent entraîner la révocation de l'autorisation d'utilisation de l'appareil. / ADVERTENCIA: Los cambios a las modificaciones a esta unidad que no estén expresamente aprobados por la parte responsable del cumplimiento pueden invalidar la autoridad del usuario de manejar el equipo.
Cet équipement a été testé et a dû se conformer aux limites d'un appareil numérique de Classe B, conformément à la partie 15 de la réglementation FCC. Ces limites ont été conçues pour offrir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre une énergie radioélectrique. S'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, il peut entraîner des interférences nuisibles pour les communications radio. Toutefois, il n'est pas garanti que l'absence d'interférence ou l'absence d'interférence n'entraînera dans une installation spécifique. Si cet équipement provoque des interférences dangereuses pour la réception de la radio ou de la télévision, qui peuvent être vérifiées en éteignant et en allumant l'équipement, il est conseillé à l'utilisateur d'essayer de corriger les interférences à l'aide des mesures suivantes: / Este equipo se ha probado y cumple con los límites para un dispositivo digital Clase B, de conformidad con la Parte 15 de la normativa FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar protección razonable contra interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede radiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala ni se usa de conformidad con las instrucciones, puede causar interferencias perjudiciales para las comunicaciones por radio. Sin embargo, no hay garantía de que no se produzcan interferencias en una instalación específica. Si este equipo causa interferencias perjudiciales a la recepción de radio o de televisión, lo cual se puede determinar encendiendo y apagando el equipo, se anima al usuario a intentar corregir la interferencia siguiendo una o más de las siguientes medidas:

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception / Reorientar o reubicar la antena receptora.
- Augmenter la séparation entre l'équipement et le récepteur / Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Brancher l'équipement dans une prise sur un circuit différent de celui auquel le récepteur est connecté / Conectar el equipo a una toma de corriente de un circuito diferente al que está conectado al receptor.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio / TV expérimenté pour obtenir de l'aide / Consultar con el distribuidor o con un técnico de radio / TV experimentado para obtener ayuda.

Cet appareil contient des émetteurs / récepteurs exempt (s) de licence qui sont conformes aux RSS exemptes de licence d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada / Este dispositivo contiene transmisores / receptores exentos de licencia que cumplen con los RSS exentos de licencia de Innovación, Ciencia y Desarrollo Económico de Canadá.
Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes / La operación está sujeta a las siguientes dos condiciones:
1. Cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences nuisibles / Este dispositivo no puede causar interferencias perjudiciales.
2. Cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris les interférences pouvant entraîner un fonctionnement indésirable de l'appareil / Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluida la interferencia que pueda causar un funcionamiento no deseado del dispositivo.



ASSISTANCE OU SERVICE / ASISTENCIA O SERVICIO

Si vous avez des questions concernant votre produit Arcade1Up ou avez besoin d'une assistance technique, contactez le service clientèle d'Arcade1Up sur www.Arcade1Up.com et cliquez sur "Soutien" / Si tiene preguntas sobre su producto Arcade1Up o necesita asistencia técnica, comuníquese con el Servicio al cliente de Arcade1Up en www.Arcade1Up.com y haga clic en "Apoyo".

CONNEXION DE VOTRE CONTRÔLEUR / CONECTANDO SU CONTROLADOR

VOUS POUVEZ CONNECTER VOTRE JOYSTICK GÉANT À LA CONSOLE DE JEU DE 2 FAÇONS! (CONNEXION D'ALIMENTATION SANS FIL / USB) / PUEDES CONECTAR TU JOYSTICK GIGANTE A LA CONSOLA DE JUEGO DE 2 VÍAS! (CONEXIÓN DE ALIMENTACIÓN INALÁMBRICA / USB)

CONNEXION SANS FIL / CONEXIÓN INALÁMBRICA

1. Assurez-vous que l'alimentation du joystick géant est désactivée / Asegúrese de que el joystick gigante esté APAGADO.
2. Insérez deux piles AA de 1,5 V dans le compartiment à piles / Inserte dos pilas AA de 1,5 V en el compartimento de las pilas.
3. Allumez l'interrupteur d'alimentation de la console de jeu, du joystick géant et du téléviseur (le voyant lumineux de la console de jeu et du joystick géant s'allument en ROUGE) / Encienda el interruptor de encendido de la consola de juegos, el joystick gigante y el televisor (la luz indicadora de la consola de juegos y el joystick gigante se iluminará en ROJO).
4. Utilisez le joystick géant pour sélectionner le jeu et appuyez sur le bouton "A" pour entrer dans le jeu que vous avez sélectionné, puis vous pouvez voir les commandes du jeu / Use Giant Joystick para seleccionar el juego y presione el botón "A" para ingresar al juego que seleccionó, luego podrá ver los controles del juego.
5. Maintenez le bouton "Joueur 1" pendant 5 secondes pour revenir au menu principal et maintenez le bouton "Joueur 2" pendant 5 secondes pour réinitialiser le jeu / Mantenga presionado el botón "Jugador 1" durante 5 segundos para volver al menú principal y mantenga presionado el botón "Jugador 2" durante 5 segundos para reiniciar el juego.

Pour la deuxième connexion du joystick géant / Para la segunda conexión del joystick gigante:

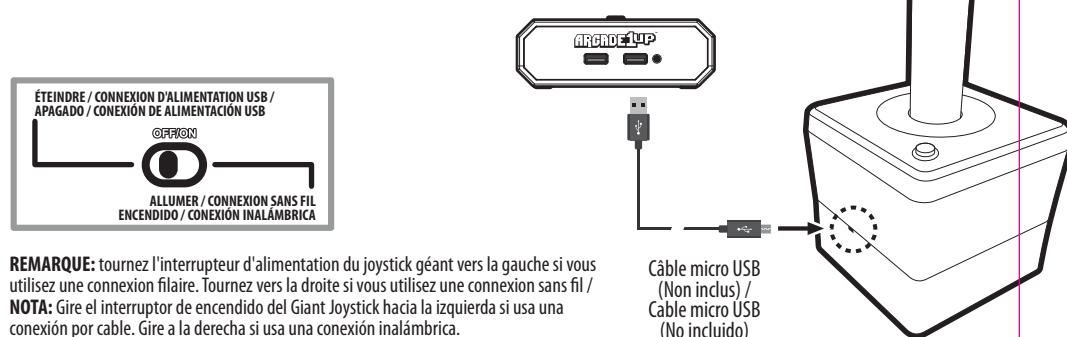
1. Assurez-vous que le premier joystick géant est allumé et que l'alimentation du second joystick géant est éteinte / Asegúrese de que el primer joystick gigante esté ENCENDIDO y que la alimentación del segundo joystick gigante esté APAGADA.
2. Insérez deux piles AA de 1,5 V dans le compartiment à piles / Inserte dos pilas AA de 1,5 V en el compartimento de las pilas.
3. Maintenez les boutons "Joueur 1" et "A" en même temps puis allumez l'interrupteur d'alimentation du deuxième joystick géant (le voyant lumineux s'allumera en ROUGE clignotant), puis éteignez le premier joystick géant / Mantenga presionados los botones "Jugador 1" y "A" al mismo tiempo luego encienda el interruptor de encendido del segundo joystick gigante (la luz indicadora se iluminará en ROJO intermitente), luego apague el primer joystick gigante.
4. Une fois le deuxième joystick géant connecté avec succès, le voyant lumineux s'allumera en ROUGE, puis allumera le premier joystick géant / Una vez que el segundo joystick gigante se haya conectado correctamente, la luz indicadora se iluminará en ROJO, luego encienda el primer joystick gigante.

CONNEXION D'ALIMENTATION USB / CONEXIÓN DE ALIMENTACIÓN USB

1. Faites glisser l'interrupteur d'alimentation en position OFF / Deslice el interruptor de encendido a la posición de APAGADO.
2. Utilisez un câble micro USB (non inclus) pour connecter le joystick géant à la console de jeu. Si le voyant rouge du joystick géant est toujours allumé, la connexion est réussie / Utilice un cable Micro USB (no incluido) para conectar Giant Joystick a la consola de juegos. Si la luz roja del Giant Joystick está siempre encendida, la conexión es exitosa.
3. Utilisez le joystick géant pour sélectionner le jeu et appuyez sur le bouton "A" pour entrer dans le jeu que vous avez sélectionné, puis vous pouvez voir les commandes du jeu / Use Giant Joystick para seleccionar el juego y presione el botón "A" para ingresar al juego que seleccionó, luego podrá ver los controles del juego.
4. Maintenez le bouton "Player 1" pendant 5 secondes pour revenir au menu principal et maintenez le bouton "Player 2" pendant 5 secondes pour réinitialiser le jeu / Mantenga presionado el botón "Jugador 1" durante 5 segundos para volver al menú principal y mantenga presionado el botón "Jugador 2" durante 5 segundos para reiniciar el juego.

Pour la deuxième connexion du joystick géant / Para la segunda conexión del joystick gigante:

1. Assurez-vous que le deuxième joystick géant est déjà connecté avec succès sans fil / Asegúrese de que el segundo joystick gigante se haya conectado correctamente de forma inalámbrica.
2. Faites glisser l'interrupteur d'alimentation en position OFF / Deslice el interruptor de encendido a la posición de APAGADO.
3. Utilisez un câble micro USB (non inclus) pour connecter le deuxième joystick géant à la console de jeu. Si le voyant rouge du deuxième joystick géant est toujours allumé, la connexion est réussie / Utilice un cable micro USB (no incluido) para conectar el segundo joystick gigante a la consola de juegos. Si la luz roja del segundo joystick gigante está siempre encendida, la conexión se ha realizado correctamente.



REMARQUE: tournez l'interrupteur d'alimentation du joystick géant vers la gauche si vous utilisez une connexion filaire. Tournez vers la droite si vous utilisez une connexion sans fil / NOTA: Gire el interruptor de encendido del Giant Joystick hacia la izquierda si usa una conexión por cable. Gire a la derecha si usa una conexión inalámbrica.