



Studio One[®] 6

OFFLINE-AKTIVIERUNG



Anleitung zur Offline-Aktivierung

Nach Abschluss der Installation müssen Sie Studio One aktivieren.

Sofern Ihr Computer mit Studio One über eine Internetverbindung verfügt, empfehlen wir, die in Studio One integrierte Online-Aktivierung zu nutzen, damit Sie die Software direkt verwenden können. Diese Anleitung erklärt Schritt für Schritt, wie Sie Ihre Studio-One-Lizenz aktivieren, wenn der Computer, auf dem Sie die Software installieren, keinen Zugang zum Internet hat.

Wichtiger Hinweis: Sofern Sie die Lizenz im Rahmen einer PreSonus Sphere Subskription erhalten haben, müssen Sie die Online-Aktivierung durchführen.

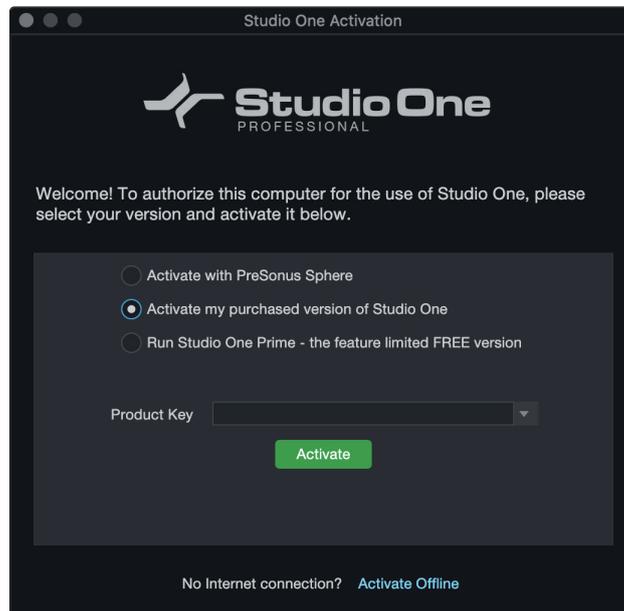
ANMERKUNGEN:

- Um die in diesem Handbuch beschriebene Offline-Aktivierung durchführen zu können, müssen Sie Zugriff auf einen zweiten Computer (kein Smartphone oder iDevice) mit Internet-Verbindung haben.
- Bevor Sie beginnen, müssen Sie Studio One auf dem Offline-Computer installieren. Es wird empfohlen, die Installationsdateien für Studio One aus Ihrem My.PreSonus-Benutzerkonto herunterzuladen, damit Sie in jedem Fall die aktuelle Version verwenden. Um die aktuellen Updates aus Ihrem My.PreSonus-Konto herunterzuladen, wird ein Computer mit Internetanschluss benötigt. Sobald sie das Installationsprogramm heruntergeladen haben, können Sie es mit Hilfe eines USB-Sticks oder einer externen Festplatte auf den Offline-Computer übertragen.

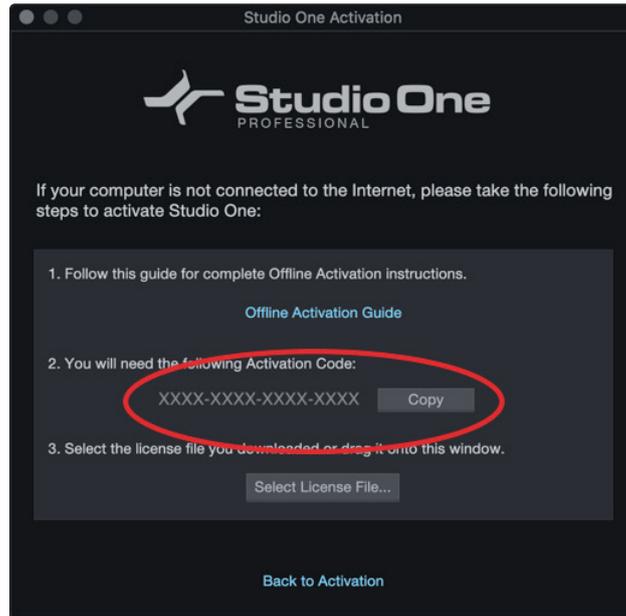
Anleitung zur Offline-Aktivierung:

Auf dem Offline-Computer:

1. Installieren Sie zunächst Studio One auf dem Offline-Computer. Laden Sie dazu das Installationsprogramm auf einem Computer mit Internetzugang (Online-Computer) herunter. Melden Sie sich an Ihrem Konto auf My.PreSonus.com an und registrieren Sie Ihre Lizenznummer, um auf die Installationsdateien für Studio One zuzugreifen. Laden Sie das korrekte Installationsprogramm für das Betriebssystem Ihres Computers herunter, übertragen Sie die Installationsdatei (.exe für Windows bzw. .dmg für Mac) mit Hilfe eines USB-Sticks auf Ihren Offline-Computer und installieren Sie die Software.
2. Nachdem Sie die Software auf der Festplatte des Systems installiert haben, starten Sie Studio One.
3. Wählen Sie im Menü „Studio One“ den Eintrag „Studio One Aktivierung“. Das Fenster „Studio One Aktivierung“ wird eingeblendet.



4. Klicken Sie auf „Offline aktivieren“.



Nun sollte das Fenster „**Offline-Aktivierung**“ mit dem Aktivierungscode Ihres Computers eingeblendet werden.

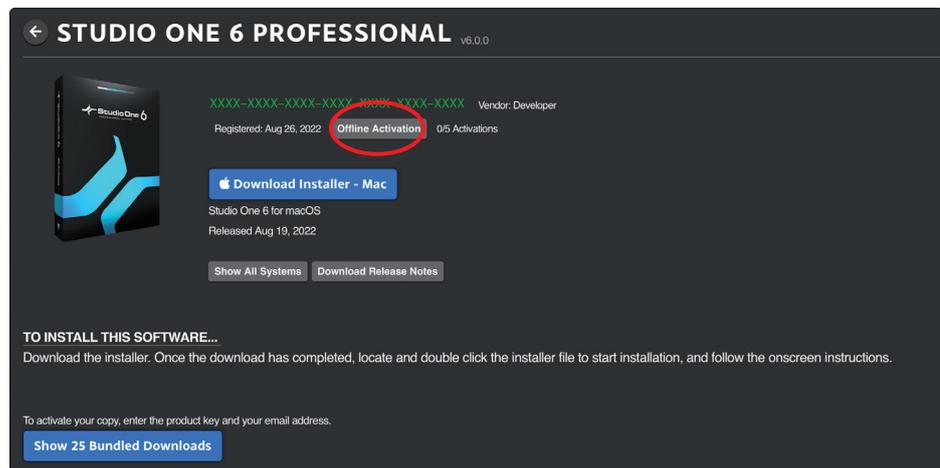
5. Kopieren Sie – wie in der Abbildung markiert – den unter Nummer 3 aufgeführten Aktivierungscode in die Zwischenablage oder notieren Sie ihn sich. Im nächsten Schritt müssen Sie diesen Code in Ihrem Benutzerkonto eingeben, um die Offline-Lizenzdatei für Ihren Computer zu erhalten.

Der 16-stellige Aktivierungscode ist nach dem Muster XXXX-XXXX-XXXX-XXXX aufgebaut, wobei jedes „X“ für eine Zahl bzw. einen Buchstaben steht.

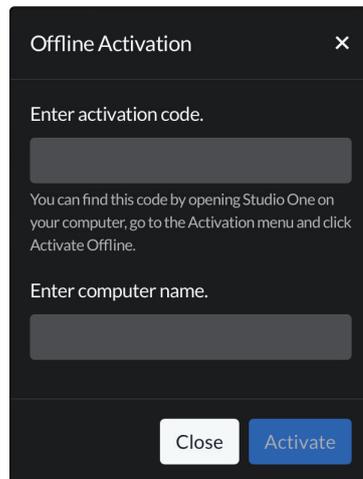
Der oben abgebildete Code dient lediglich als Beispiel, um zu demonstrieren, wo Sie Ihren Code finden: Verwenden Sie diesen Code nicht zur Aktivierung Ihrer Software.

Auf dem Online-Computer:

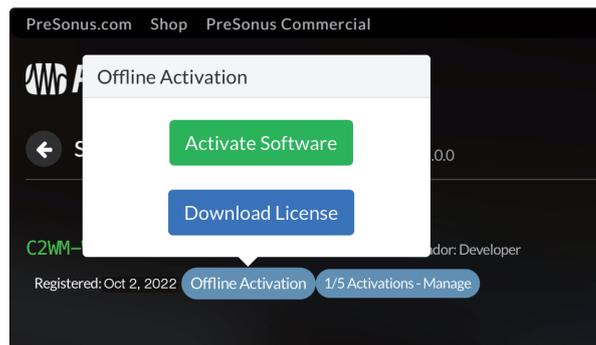
6. Loggen Sie sich in Ihr My.PreSonus-Konto ein: My.PreSonus.com
7. Klicken Sie in der Hauptmenüleiste auf „**Meine Produkte**“ und anschließend auf „**Software**“.
8. Klicken Sie im Bereich „**STUDIO ONE PRODUKTE**“ auf den Produkt-Link der von Ihnen registrierten Kopie von Studio One 5. Sofern Sie Studio One noch nicht in Ihrem Benutzerkonto registriert haben, holen Sie dies jetzt bitte nach.
9. Klicken Sie auf den Link „**Offline-Aktivierung**“.



10. Klicken Sie im eingeblendeten Dialogfeld auf „**Software aktivieren**“ und geben Sie im nächsten Dialogfeld den Aktivierungscode, der von Studio One auf Ihrem Offline-Computer erzeugt wurde, in das entsprechende Feld ein. Sie können Studio One auf bis zu fünf Computern gleichzeitig installieren. Damit Sie den Überblick behalten, sollten Sie für jeden Computer einen Namen eingeben.



11. Klicken Sie auf „**Aktivieren**“.
12. Klicken Sie im Anschluss an die Aktivierung in der Softwareliste auf das Link-Symbol „**Lizenzdatei herunterladen**“.



13. Der Download wird gestartet und die Lizenzdatei im Standard-Downloadverzeichnis Ihres Computers gespeichert. Abhängig von dem verwendeten Browser werden Sie eventuell zur Eingabe des gewünschten Speicherorts aufgefordert. Navigieren Sie zu dem Speicherort, an dem die Datei abgelegt wurde, und kopieren Sie die .license-Datei auf einen USB-Stick oder einen anderen Wechseldatenträger.

Auf dem Offline-Computer:

Hinweis: Dieser Prozess kann nur erfolgreich durchgeführt werden, sofern der Computer, auf dem Studio One installiert wurde, keine Verbindung zum Internet hat.

14. Schließen Sie den USB-Stick aus Schritt #13 am Offline-Computer an.
15. Kopieren Sie die **.license**-Datei auf den Desktop Ihres Computers.
16. Starten Sie Studio One.
17. Wählen Sie die Menüoption **Studio One > Studio One Aktivierung**.
18. Klicken Sie auf „**Offline aktivieren**“.
19. Ziehen Sie die **.license**-Datei vom Desktop Ihres Computers auf das Fenster „Offline-Aktivierung“. Eine Meldung informiert Sie, dass Ihre Software erfolgreich aktiviert wurde.

Glückwunsch, Ihre Kopie von Studio One ist jetzt aktiviert!

Sofern nachstehend nicht anders angegeben, sind die hierin erwähnten Marken, Dienstleistungs-, Bild- und Wortmarken (die „Marken“) Eigentum von PreSonus Audio Electronics, Inc., werden von PreSonus kontrolliert oder wurden von PreSonus lizenziert.

Auf www.presonus.com finden Sie eine aktuelle Liste der Funktionen sowie Angaben zur Kompatibilität und den Systemvoraussetzungen.

©2022 PreSonus Audio Electronics, Inc. Alle Rechte vorbehalten.

AudioBox USB, Capture, CoActual, EarMix, Eris, FaderPort, FireStudio, MixVerb, Notion, PreSonus, PreSonus AudioBox, DMix, RedLightDist, SampleOne, Scriptre, StudioLive, Temblor, Tricomp, WorkAudio, Revelator sowie das Wave-Logo sind eingetragene Warenzeichen von PreSonus Audio Electronics, Inc. und/oder verbundenen Unternehmen, die teilweise in den USA oder anderen Ländern eingetragen sind.



ASIO ist ein Warenzeichen und eine Software der Steinberg Media Technologies GmbH. VST ist ein Warenzeichen der Steinberg Media Technologies GmbH.

Mac, macOS, iOS und iPadOS sind in den USA und anderen Ländern eingetragene Warenzeichen der Apple, Inc. Windows ist ein in den USA und anderen Ländern eingetragenes Warenzeichen von Microsoft, Inc.

Alle weiteren Produktnamen in dieser Anleitung sind Warenzeichen ihrer jeweiligen Hersteller. Änderungen der technischen Daten ohne vorherige Ankündigung vorbehalten. Bon temps y'all; lasst uns Musik machen!