



For:
Nintendo Switch
Nintendo Switch – OLED Model
Nintendo Switch is a trademark of Nintendo. © 2023 Nintendo

[Deutsch](#)

[Dansk](#)

[English](#)

[Español – Mexico](#)

[Español](#)

[Français – Canada](#)

[Français](#)

[Italiano](#)

[Nederlands](#)

[Norsk](#)

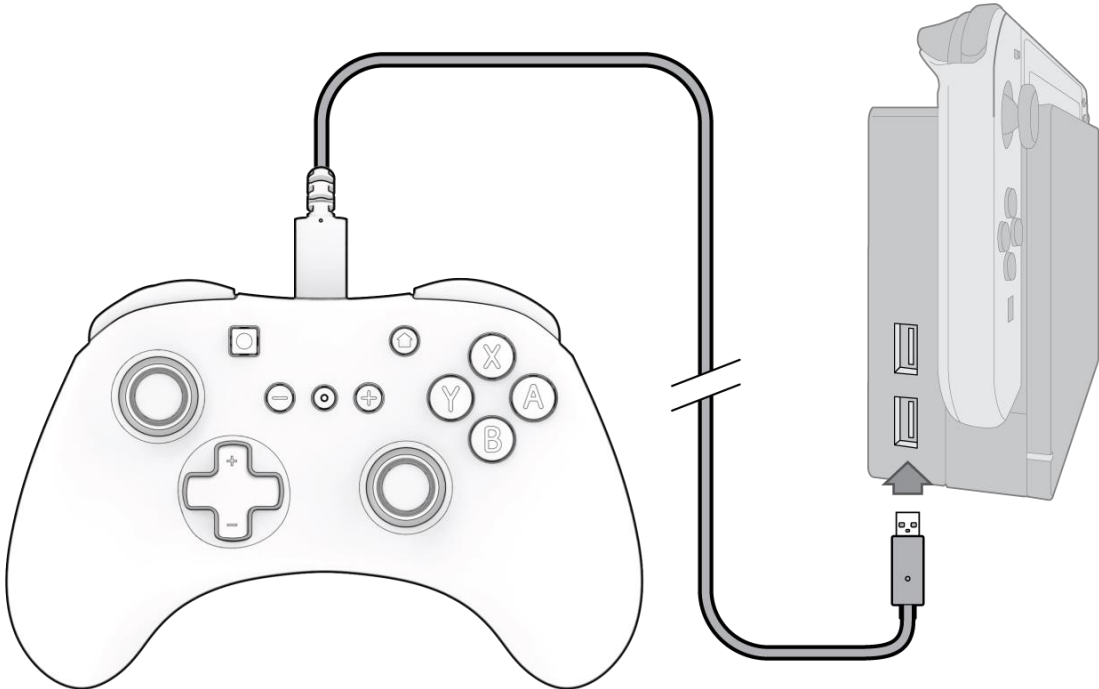
[Polski](#)

[Português – Brasileiro](#)

[Português](#)

[Svenska](#)

1. Ersteinrichtung



- A. Stecke das USB-Kabel des Controllers in die Dockingstation der Nintendo Switch™, schalte das Gerät ein und drücke eine beliebige Taste am Controller.
- B. Wenn sich dein Controller nicht automatisch verbindet, muss er mit dem Gerät gekoppelt werden.
- C. Navigiere mit den Joy-Con™-Controllern zu **Controller > Griff/Reihenfolge ändern**.
- D. Wenn du dazu aufgefordert wirst, drücke L und R auf deinem Controller, um die Verbindung herzustellen.

2. Audio-Einrichtung



- A. Verbinde die 3,5-mm-Buchse deines Headsets oder Kopfhörers direkt mit dem 3,5-mm-Anschluss am Steuerelement.
Hinweis: Die Nintendo Switch unterstützt jeweils nur eine Audioausgabe. Wenn du deinen Kopfhörer an den Controller anschließt, wird der Ton über HDMI angeschlossene Geräte (z. B. Fernseher, Verstärker usw.) deaktiviert. Wenn du mehr als ein USB-Audiogerät anschließt, hat nur das erste Gerät eine Audioausgabe.
- B. Die Nintendo Switch wird dich auffordern, den Controller wieder anzuschließen. Drücke L und R, um die Verbindung herzustellen, und der Ton wird über das Headset/den Kopfhörer abgespielt.
- C. Wenn du nach dem erneuten Anschließen deines Controllers keinen Ton hörst, ist die Lautstärke an deinem Gerät möglicherweise zu niedrig oder auf 0 % eingestellt. Um die Lautstärke zu erhöhen, halte die „Home“-Taste des Controllers gedrückt.
Hinweis: In den Systemeinstellungen gibt es eine Audioeinstellung namens „Stummschalten, wenn der Kopfhörer getrennt wurde“, die du aktivieren kannst. Wenn diese Option aktiviert ist, werden die Systemlautsprecher beim Abziehen oder Trennen eines Headsets so lange ausgeschaltet, bis die Lautstärketasten gedrückt werden oder bis diese Einstellung manuell ausgeschaltet wird. Um diese Einstellung manuell zu deaktivieren, wähle Systemeinstellungen > System > Stummschalten, wenn der Kopfhörer getrennt wurde (auf Aus stellen).

3. Lautstärkeregler



- A. Um die Lautstärke des Controllers einzustellen, halte die Taste „Funktion“ gedrückt (sie befindet sich in der Mitte des Controllers zwischen den Tasten + und -) und drücke dann auf dem D-Pad nach oben/unten.
- B. Du kannst das Mikrofon deines angeschlossenen Headsets/Kopfhörers stummschalten, indem du die Taste „Funktion“ zweimal drückst. Die LED an der Taste „Funktion“ leuchtet auf, um anzuzeigen, dass du jetzt stummgeschaltet bist. Um die Stummschaltung aufzuheben, musst du die Taste „Funktion“ erneut zweimal drücken.
Hinweis: Mit den Lautstärkeregler kannst du nur die Lautstärke des Controllers einstellen, nicht aber die Lautstärke des Betriebssystems der Nintendo Switch. Passe die Lautstärke des Betriebssystems der Nintendo Switch in den Geräteeinstellungen an.

4. LED-Beleuchtungsmodus ändern



- A. Der REALMz™ Wired Controller wird mit vier verschiedenen Beleuchtungseffekten geliefert, die auf die Tasten A, B, X und Y des Controllers vorprogrammiert sind.
- B. Um diese Effekte kennenzulernen und sie durchzuschalten, halte die Taste „Funktion“ gedrückt und drücke entweder A, B, X oder Y.
Hinweis: Wenn der Controller und das System ausgeschaltet werden, werden die Beleuchtungsmodi auf den Standardmodus (den Modus für die A-Taste) zurückgesetzt.

5. Einstellen der LED-Beleuchtung

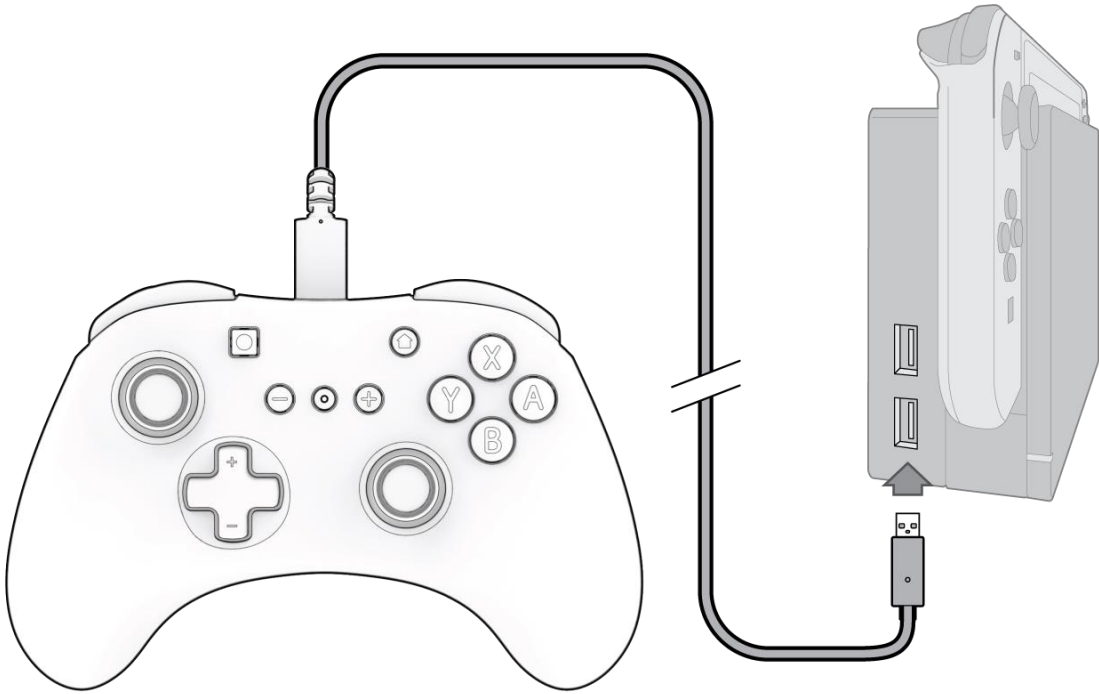


- A. Um die LED-Helligkeit einzustellen, halte die Taste „Funktion“ gedrückt und drücke ZL, um die Helligkeit zu verringern, oder ZR, um die Helligkeit zu erhöhen.

WARNUNG: ZERLEGE DEN CONTROLLER NICHT!

Wenn du den Controller zerlegst, um die Figur oder andere Komponenten zu entfernen, erlischt die 2-jährige Herstellergarantie. Die Figur ist fest im Controller angebracht und kann von den Nutzern nicht entfernt werden.

1. Indledende opsætning



- A. Sæt controllerens USB-kabel i Nintendo Switch™-dockingstationen, tænd for apparatet, og tryk på en vilkårlig knap på controlleren.
- B. Hvis din controller ikke automatisk opretter forbindelse, skal den parres med enheden.
- C. Brug Joy-Con™-controllerne til at navigere til **Controllere > Skift greb/rækkefølge**.
- D. Når du bliver bedt om det, skal du trykke på L og R på din controller for at oprette forbindelse.

2. Opsætning af lyd



- A. Sæt 3,5 mm jackstikket på dit headset eller dine hovedtelefoner direkte i 3,5 mm porten på controlleren.
Bemærk: Nintendo Switch understøtter kun én lydudgang ad gangen. Når du tilslutter dit headset/hovedtelefoner til controlleren, deaktiveres lyd via HDMI-tilsluttede enheder (dvs. TV, ampere osv.). Når der tilsluttes mere end én USB-lydenhed, vil kun den første enhed have lydudgang.
- B. Nintendo Switch vil bede dig om at tilslutte controlleren igen. Tryk på L og R for at oprette forbindelse, og lyden vil begynde at afspilles via headsettet/hovedtelefonerne.
- C. Hvis du ikke hører lyd efter at have tilsluttet din controller igen, kan lydstyrken på din enhed være lav eller på 0 %. For at skrue op for lydstyrken skal du holde knappen “Hjem” på controlleren nede.
Bemærk: Under systemindstillingerne er der en lydindstilling kaldet “Slå fra, når hovedtelefoner frakobles”, der kan aktiveres. Når denne funktion er aktiveret, vil den slukke for systemhøjttalerne, når et headset frakobles, indtil der trykkes på lydstyrkeknapperne, eller indtil denne indstilling slukkes manuelt. For at deaktivere denne indstilling manuelt skal du vælge Systemindstillinger > System > Slå lyden fra, når hovedtelefoner frakobles (drej til slukket).

3. Volumenkontroller



- A. Hold funktionsknappen nede (placeret midt på controlleren mellem + og – knapperne) for at justere controllerens volumen, og tryk derefter op/ned på D-pad’en.
- B. Du kan nemt slå lyden fra dit tilsluttede headset/hovedtelefoners mikrofon ved at trykke to gange på funktionsknappen. LED’en på funktionsknappen tændes for at angive, at lyden nu er slået fra. Tryk to gange på funktionsknappen igen for at slå lyden fra.
Bemærk: Volumenkontrollerne justerer kun volumenudgangen af controlleren og ikke volumenniveauet for Nintendo Switch OS. Juster Nintendo Switch OS-volumen i enhedens indstillinger.

4. Skift LED-belysningsindstillinger



- A. REALMz™ Wired Controller leveres med fire forskellige lyseffekter forprogrammeret til controllerens A-, B-, X- og Y-knapper.
 - B. For at udforske disse effekter og skifte mellem dem skal du holde funktionsknappen nede og trykke på enten A, B, X eller Y.
- Bemærk:** Når controlleren og systemet slukkes, nulstilles lystilstandene til standardtilstanden (tilstanden for A-knappen).

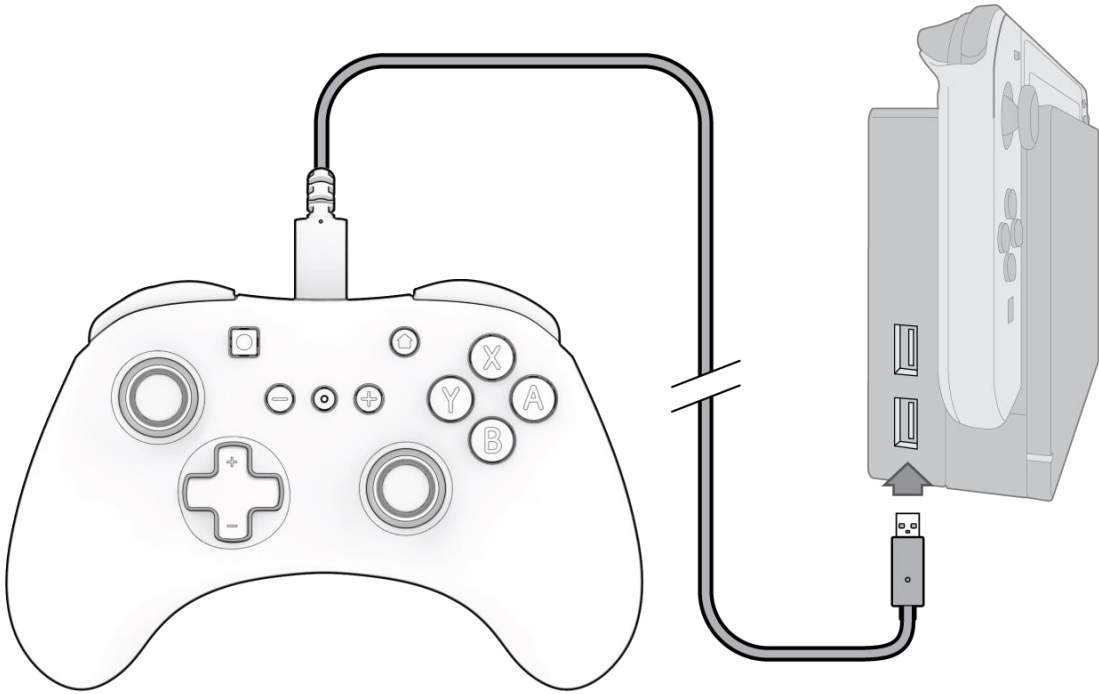
5. Justering af LED-lysindstillinger



- A. For at justere LED-lysstyrken skal du holde funktionsknappen nede og trykke på ZL for at reducere lysstyrken eller ZR for at øge lysstyrken.

ADVARSEL: MÅ DU IKKE ADSKILLE CONTROLLEREN!
Hvis controlleren skilles ad for at fjerne figuren eller andre komponenter, bortfalder den 2-årige producentgaranti. Figuren er sikkert fastgjort inde i controlleren og er ikke designet til at blive fjernet af brugere.

1. Initial Setup



- A. Plug the controller’s USB cable into the Nintendo Switch™ dock, turn on the device, and press any button on the controller.
- B. If your controller does not automatically connect, it will need to be paired with the device.
- C. Using the Joy-Con™ controllers, navigate to **Controllers > Change Grip/Order**.
- D. When prompted, press L and R on your controller to connect.

2. Audio Setup



- A. Plug the 3.5mm jack of your headset or headphones directly into the 3.5mm port on the controller.
Note: *The Nintendo Switch only supports one audio output at a time. When connecting your headset/headphones into the controller, audio via HDMI connected devices (i.e., TV, amp, etc.) will be disabled. When connecting more than one USB audio device, only the first device will have audio output.*
- B. The Nintendo Switch will prompt you to reconnect the controller. Press L and R to connect and audio will start playing through the headset/headphones.
- C. If you do not hear audio after reconnecting your controller, the volume on your device may be low or at 0%. To turn up the volume, hold down the “Home” button on the controller.
Note: *Under the System Settings, there’s an audio setting called “Mute when Headphones are Disconnected” that can be enabled. When activated, this option will shut off the system speakers when unplugging or disconnecting a headset until the volume buttons are pressed, or until this setting is manually turned off. To disable this setting manually, select System Settings > System > Mute when Headphones are Disconnected (turn to off).*

3. Volume Controls



While holding down the “function” button, press D-Pad +Up/-Down to adjust game volume.

- A. To adjust the controller’s volume, hold down the “function” button (located at the center of the controller between the + and – buttons) and then press Up/Down on the D-pad.
- B. Easily mute your connected headset/headphone’s mic by pressing the “function” button twice. The LED on the “function” button will turn on to indicate that you are now muted. To unmute, press the “function” button twice again.
Note: *The volume controls only adjust the volume output by the controller, and not the volume level of the Nintendo Switch OS. Adjust the Nintendo Switch OS volume in the device settings.*

4. Change LED Lighting Modes



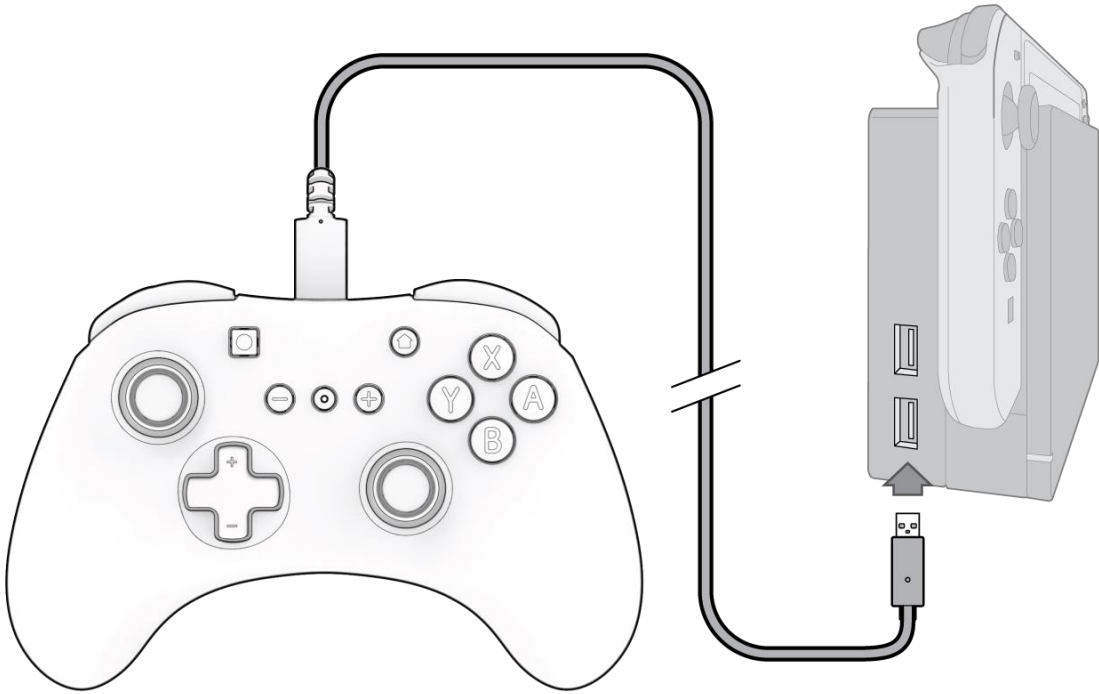
- A. The REALMz™ Wired Controller comes with four different lighting effects pre-programmed to the controller’s A, B, X, and Y buttons.
 - B. To explore these effects and cycle through them, hold the “function” button and press either A, B, X, or Y.
- Note:** When the controller and system turn off, the lighting modes reset to the default mode (the mode for the A button).

5. Adjusting LED Light Settings



- A. To adjust the LED brightness, hold the “function” button and press ZL to decrease brightness, or ZR to increase brightness.

WARNING: DO NOT DISASSEMBLE THE CONTROLLER!
Disassembling the controller to remove the figurine or any other components will void the 2-year manufacturer’s warranty. The figurine is securely fixed inside the controller and is not designed for removal by users.



- A. Conecta el cable USB del control en la base de la Nintendo Switch™, enciende el dispositivo y presiona cualquier botón del control.
- B. Si el control no se conecta automáticamente, deberá emparejarse con el dispositivo.
- C. Usando los controles Joy-Con™, navega hasta **Controles > Cambiar forma de sujeción/orden.**
- D. Cuando se te indique, presiona L y R en el control para que se conecte.

2. Configuración de audio



- A. Conecta el enchufe de 3.5 mm de tu diadema o audífonos directamente en el puerto de 3.5 mm del control.
Nota: La Nintendo Switch solo admite una salida de audio a la vez. Al conectar tu diadema o audífonos al control, se desactivará el audio de los dispositivos conectados por HDMI (es decir, TV, amplificador, etc.). Al conectar más de un dispositivo de audio USB, solo el primer dispositivo tendrá salida de audio.
- B. La Nintendo Switch te pedirá que vuelvas a conectar el control. Presiona L y R para conectarlo y el audio comenzará a reproducirse a través de la diadema o los audífonos.
- C. Si no escuchas audio después de volver a conectar el control, puede que el volumen de tu dispositivo esté bajo o al 0 %. Para subir el volumen, mantén presionado el botón “Home” en el control.
Nota: En Configuración del sistema, hay una configuración de audio llamada “Silenciar al desconectar los audífonos” que puede habilitarse. Cuando está activada, esta opción apagará las bocinas del sistema al desenchufar o desconectar los audífonos hasta que se presionen los botones de volumen, o hasta que esta configuración se desactive manualmente. Para desactivar esta configuración manualmente, selecciona Configuración del sistema > Sistema > Silenciar al desconectar los audífonos (apagar para desactivar).

3. Controles de volumen



- A. Para ajustar el volumen del control, mantén presionado el botón “función” (ubicado en el centro del control entre los botones + y –) y luego presiona Arriba/Abajo en el D-pad.
- B. Silencia fácilmente el micrófono de la diadema o los audífonos conectados pulsando dos veces el botón “función”. La luz LED del botón “función” se encenderá para indicar que está silenciado. Para desactivar el silencio, pulsa nuevamente el botón “función” dos veces.
Nota: Los controles de volumen solo ajustan la salida de volumen mediante el control y no el nivel de volumen del sistema operativo de la Nintendo Switch. Ajusta el volumen del sistema operativo de la Nintendo Switch en la configuración del dispositivo.

4. Cambiar modos de iluminación LED



- A. El control con cable REALMz™ viene con cuatro efectos de iluminación diferentes preprogramados en los botones A, B, X e Y del control.
 - B. Para explorar estos efectos y cambiar de uno a otro, mantén pulsado el botón “función” y presiona A, B, X o Y.
- Nota:** Cuando el control y el sistema se apagan, los modos de iluminación se restablecen al modo predeterminado (el modo del botón A).

5. Ajuste de la configuración de la luz LED

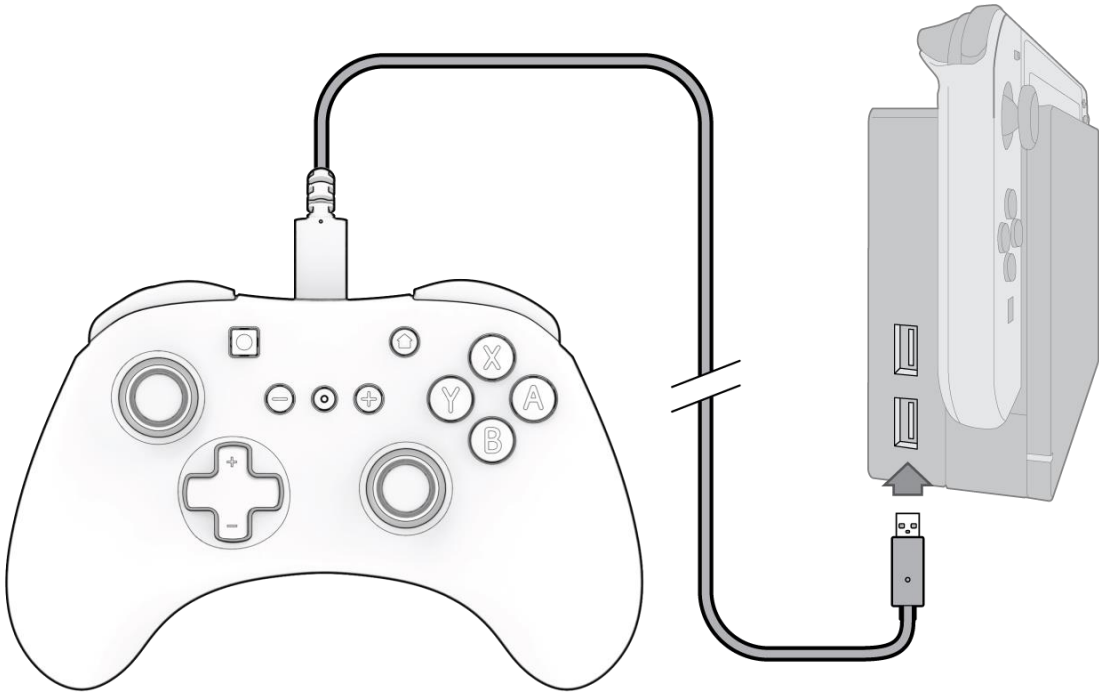


- A. Para ajustar el brillo de la luz LED, mantén presionado el botón “función” y presiona ZL para disminuir el brillo, o ZR para aumentarlo.

ADVERTENCIA: NO DESARMAR EL CONTROL.

Desarmar el control para retirar el personaje o cualquier otro componente anulará la garantía del fabricante de dos años. El personaje está fijado de forma segura dentro del control y no está diseñado para que los usuarios lo retiren.

1. Configuración inicial



- A. Conecta el cable USB del controlador a la base de Nintendo Switch™, enciende el dispositivo y pulsa cualquier botón del controlador.
- B. Si tu controlador no se conecta automáticamente, habrá que emparejarlo con el dispositivo.
- C. Con los controladores Joy-Con™, ve a **Controladores > Cambiar agarre/orden.**
- D. Cuando se te solicite, pulsa L y R en tu controlador para conectar.

2. Configuración de audio



- A. Conecta el conector de 3,5 mm de tus auriculares directamente en el puerto de 3,5 mm del controlador.
Nota: Nintendo Switch solo admite una salida de audio a la vez. Al conectar los auriculares al controlador, se desactivará el audio de los dispositivos conectados por HDMI (es decir, TV, amplificador, etc.). Al conectar más de un dispositivo de audio USB, solo el primer dispositivo tendrá salida de audio.
- B. Nintendo Switch te pedirá que vuelvas a conectar el controlador. Pulsa L y R para conectar y el audio comenzará a reproducirse a través de los auriculares.
- C. Si no escuchas audio después de volver a conectar el controlador, es posible que el volumen del dispositivo esté bajo o al 0 %. Para subir el volumen, mantén pulsado el botón “Inicio” del controlador.
Nota: En Configuración del sistema, hay un ajuste de audio llamado “Silenciar al desconectar los auriculares” que se puede activar. Cuando está activada, esta opción apagará los altavoces del sistema al desenchufar o desconectar un auricular hasta que se pulsen los botones de volumen o hasta que se desactive manualmente este ajuste. Para desactivar este ajuste manualmente, selecciona Configuración del sistema > Sistema > Silenciar al desconectar los auriculares (desactivar).

3. Controles de volumen



- A. Para ajustar el volumen del controlador, mantén pulsado el botón de “función” (situado en el centro del controlador entre los botones + y –) y, a continuación, pulsa Arriba/Abajo en el D-pad.
- B. Silencia fácilmente el micrófono de los auriculares conectados pulsando dos veces el botón de “función”. La luz LED del botón de “función” se encenderá para indicar que ahora está silenciado. Para reactivar el sonido, vuelve a pulsar el botón de “función” dos veces.
Nota: Los controles de volumen solo ajustan el volumen de salida del controlador, y no el nivel de volumen del sistema operativo de Nintendo Switch. Ajusta el volumen del sistema operativo de Nintendo Switch en los ajustes del dispositivo.

4. Cambio de los modos de iluminación LED



- A. El controlador con cable REALMz™ viene con cuatro efectos de iluminación diferentes preprogramados para los botones A, B, X e Y del controlador.
 - B. Para explorar estos efectos y recorrerlos, mantén pulsado el botón de “función” y pulsa A, B, X o Y.
- Nota:** Cuando el controlador y el sistema se apagan, los modos de iluminación se restablecen al modo predeterminado (el modo del botón A).

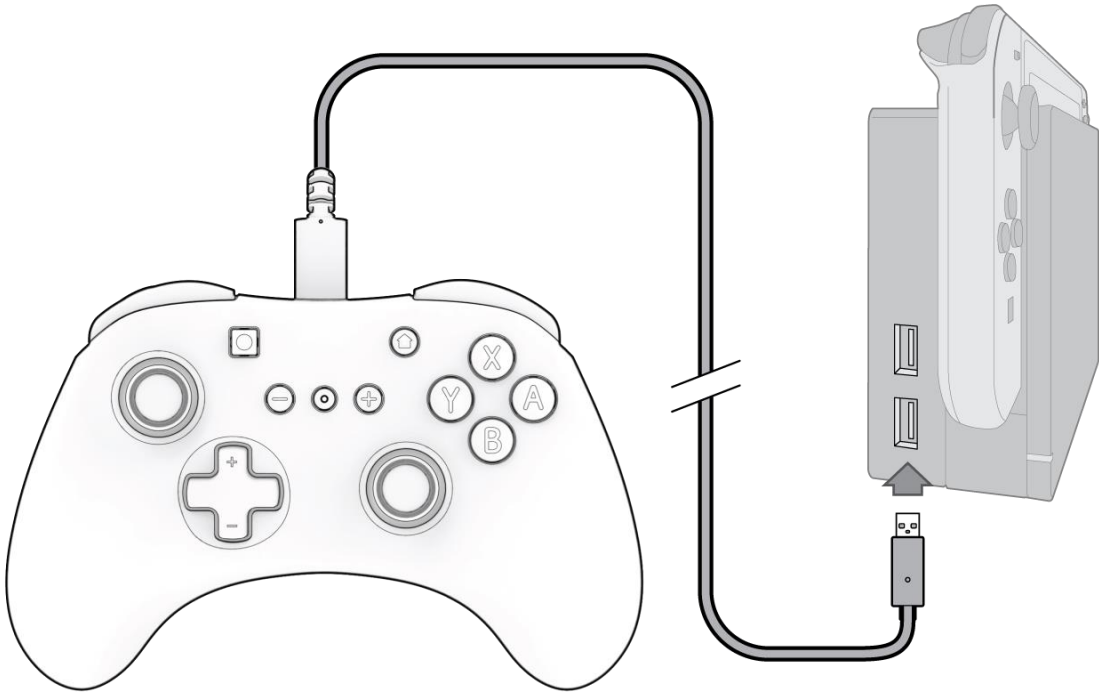
5. Ajuste de la configuración de la luz LED



- A. Para ajustar el brillo de la luz LED, mantén pulsado el botón de “función” y pulsa el botón ZL para disminuir el brillo o ZR para aumentarlo.

ADVERTENCIA: ¡NO DESMONTES EL CONTROLADOR!

Si desmontas el controlador para retirar la figura o cualquier otro componente, se anulará la garantía del fabricante de 2 años. La figura está fijada de forma segura dentro del controlador y no está diseñada para que los usuarios la retiren.



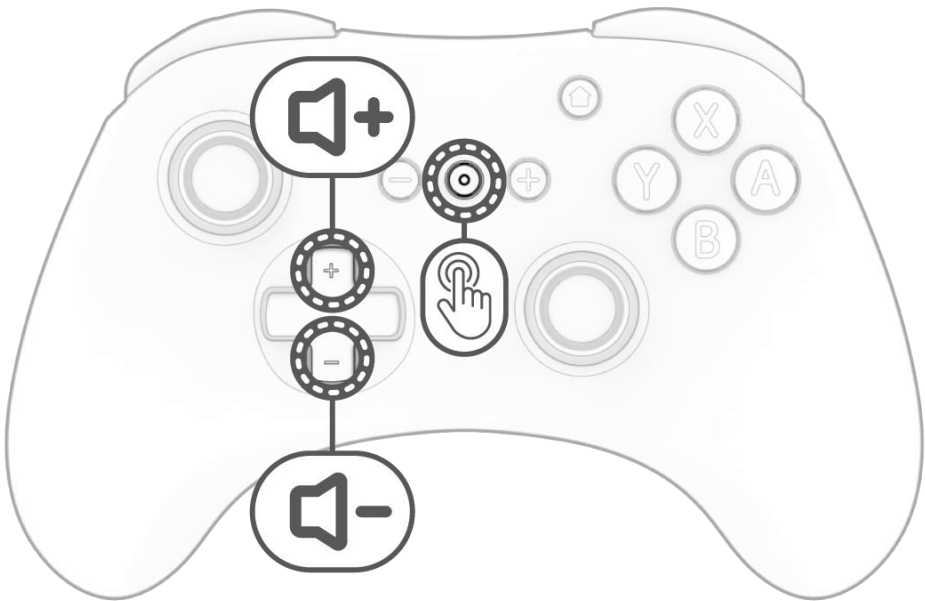
- A. Branchez le câble USB de la manette dans la station d’accueil de la Nintendo Switch™, allumez l’appareil et appuyez sur n’importe quel bouton de la manette.
- B. Si votre manette ne se connecte pas automatiquement, elle devra être appariée à la console.
- C. En utilisant les manettes Joy-Con™, naviguez jusqu’à **Manettes > Changer le style/l’ordre**.
- D. Lorsque vous y êtes invité, appuyez sur les touches L et R de votre manette pour vous connecter.

2. Configuration audio



- A. Branchez la prise de 3,5 mm de votre casque ou de vos écouteurs directement dans le port de 3,5 mm de la manette.
Remarque : La Nintendo Switch ne prend en charge qu’une seule sortie audio à la fois. Lors de la connexion de votre casque d’écoute/vos écouteurs à la manette, l’audio via des appareils connectés HDMI (c.-à-d., téléviseur, amplificateur, etc.) sera désactivé. Lors de la connexion de plus d’un périphérique audio USB, seul le premier périphérique aura une sortie audio.
- B. La Nintendo Switch vous invitera à reconnecter la manette. Appuyez sur L et R pour vous connecter et le son commencera à jouer dans le casque d’écoute/les écouteurs.
- C. Si vous n’entendez pas le son après avoir rebranché votre manette, il se peut que le volume de votre appareil soit faible ou à 0 %. Pour augmenter le volume, maintenez enfoncé le bouton « Home » de la manette.
Remarque : Sous Paramètres de la console, il y a un paramètre audio appelé « Couper le son si les écouteurs sont débranchés » qui peut être activé. Lorsque cette option est activée, les haut-parleurs du système s’éteignent lors du débranchement ou de la déconnexion d’un casque d’écoute jusqu’à ce que vous appuyiez sur les touches de volume ou jusqu’à ce que ce réglage soit désactivé manuellement. Pour désactiver ce paramètre manuellement, sélectionnez Paramètres de la console > Console > Couper le son si les écouteurs sont débranchés (désactiver).

3. Commandes de volume



- A. Pour régler le volume de la manette, maintenez enfoncé le bouton « Fonction » (situé au centre de la manette entre les boutons + et –), puis appuyez sur les flèches de direction vers le haut/bas.
 - B. Coupez facilement le micro de votre casque d’écoute/écouteurs connectés en appuyant deux fois sur le bouton « Fonction ». La DEL du bouton « Fonction » s’allumera pour indiquer que vous êtes maintenant en sourdine. Pour désactiver la sourdine, appuyez deux fois sur le bouton « Fonction ».
- Remarque :** Les commandes de volume règlent uniquement la sortie de volume par la manette, et non le niveau de volume de la console Nintendo Switch. Réglez le volume du système d’exploitation de la Nintendo Switch dans les paramètres de la console.

4. Modifier les modes d’éclairage à DEL



- A. La manette filaire REALMz s’accompagne de quatre effets d’éclairage différents préprogrammés sur les boutons A, B, X et Y de la manette.
 - B. Pour explorer ces effets et les parcourir, maintenez le bouton « Fonction » enfoncé et appuyez sur A, B, X ou Y.
- Remarque :** Lorsque la manette et la console s’éteignent, les modes d’éclairage sont réinitialisés au mode par défaut (le mode du bouton A).

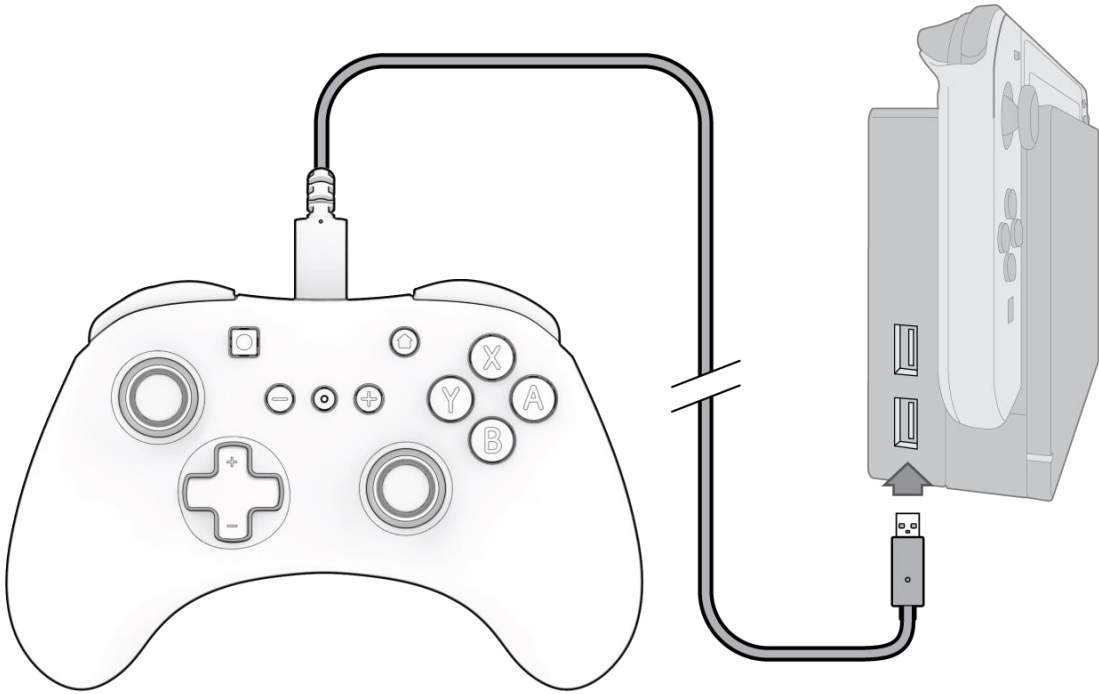
5. Réglage des paramètres de l’éclairage à DEL



- A. Pour régler la luminosité, maintenez le bouton « Fonction » enfoncé et appuyez sur le bouton ZR pour augmenter la luminosité et sur ZL pour la diminuer.

AVERTISSEMENT : NE DÉMONTÉZ PAS LA MANETTE !
Le démontage de la manette pour retirer la figurine ou tout autre composant annulera la garantie du fabricant de 2 ans. La figurine est solidement fixée à l’intérieur de la manette et n’est pas conçue pour être retirée par les utilisateurs.

1. Configuration initiale



- A. Branchez le câble USB de la manette sur la station Nintendo Switch™, allumez la console et appuyez sur n'importe quel bouton de la manette.
- B. Si votre manette ne se connecte pas automatiquement, vous devrez la synchroniser avec la console.
- C. À l’aide des manettes Joy-Con™, accédez à « **Manettes > Modifier la prise/l’ordre** ».
- D. Lorsque vous y êtes invité, appuyez sur L et R sur votre manette pour vous connecter.

2. Configuration audio



- A. Branchez la prise jack 3,5 mm de votre casque ou de vos écouteurs directement dans le port 3,5 mm de la manette.
Remarque : La Nintendo Switch ne prend en charge qu’une seule sortie audio à la fois. Lors de la connexion de votre casque/vos écouteurs à la télécommande, les sorties audio des appareils HDMI connectés (c.-à-d. téléviseur, amplificateur, etc.) sont désactivées. Si vous connectez plusieurs périphériques audio USB, seul le premier périphérique émet du son.
- B. La Nintendo Switch vous invitera à reconnecter la manette. Appuyez sur les touches L et R pour vous connecter et vous commencerez à entendre du son dans votre casque/vos écouteurs.
- C. Si vous n’entendez pas de son après avoir reconnecté votre manette, c’est peut-être parce que le volume de votre appareil est faible ou à 0 %. Pour augmenter le volume, maintenez le bouton « Accueil » enfoncé sur la manette.
Remarque : Sous « Paramètres système », il y a un paramètre audio appelé « Désactiver le son lorsque les écouteurs sont déconnectés » qui peut être activé. Lorsqu’elle est activée, cette option permet d’éteindre les haut-parleurs du système lors du débranchement ou de la déconnexion d’un casque jusqu’à ce que les boutons de volume soient enfoncés, ou jusqu’à ce que ce réglage soit manuellement désactivé. Pour désactiver ce paramètre manuellement, sélectionnez « Paramètres système > Système > Couper le son lorsque les écouteurs sont déconnectés » [désactivés] »

3. Commandes de volume



- A. Pour régler le volume de la manette, maintenez enfoncé le bouton « Fonction » [situé au centre de la manette entre les boutons + et –], puis appuyez sur « Haut/Bas» sur le « D-pad » (la Croix directionnelle).
 - B. Mettez facilement en sourdine le micro de votre casque/vos écouteurs connecté(s) en appuyant deux fois sur le bouton « Fonction ». Le voyant du bouton « Fonction » s’allume pour indiquer que vous êtes maintenant en mode silencieux. Pour réactiver le son, appuyez à nouveau deux fois sur le bouton « Fonction ».
- Remarque :** Les commandes de volume ajustent uniquement le volume de la sortie audio de la manette, et non le niveau de volume du système d’exploitation de la Nintendo Switch. Réglez le volume du système d’exploitation de la Nintendo Switch dans les paramètres de l’appareil.

4. Modifier les modes d’éclairage LED



- A. La manette filaire REALMz™ est dotée de quatre effets lumineux différents préprogrammés à l’aide des boutons A, B, X et Y de la manette.
- B. Pour explorer ces effets et les parcourir, maintenez le bouton « Fonction » enfoncé et appuyez sur A, B, X ou Y.

Remarque : Lorsque la manette et le système s’éteignent, les modes d’éclairage reviennent au mode par défaut (le mode du bouton A).

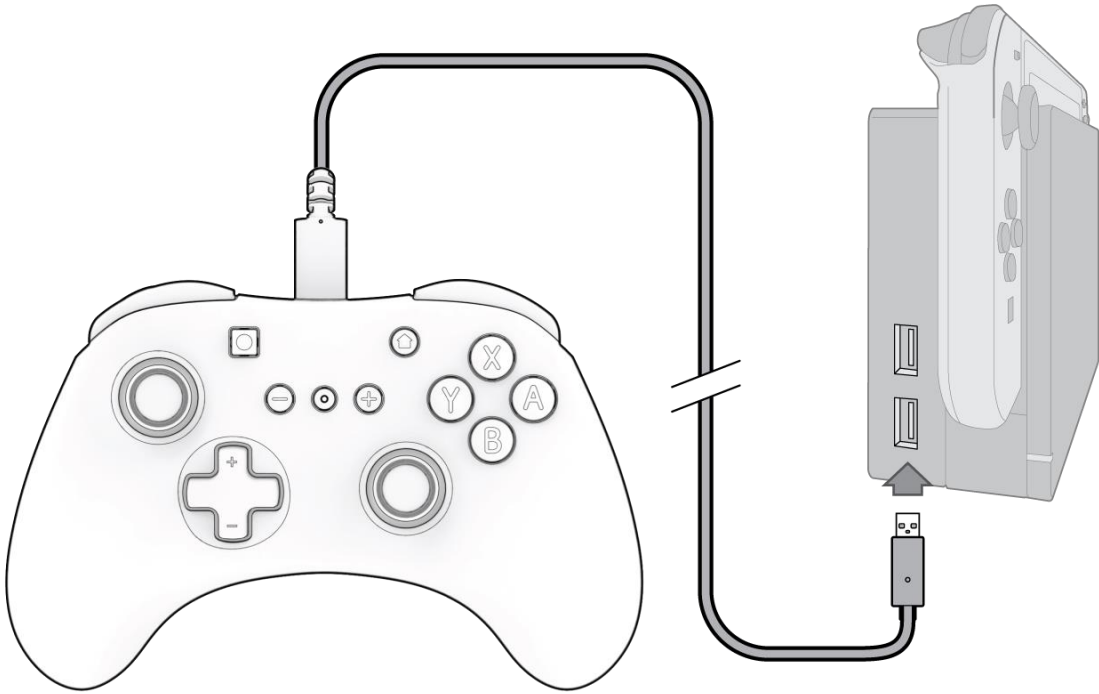
5. Réglage des paramètres de l’éclairage LED



- A. Pour régler la luminosité de l’éclairage LED, maintenez le bouton « Fonction » enfoncé et appuyez sur ZL pour diminuer la luminosité ou sur ZR pour l’augmenter.

AVERTISSEMENT : NE DÉMONTÉZ PAS LA MANETTE !
Démonter la manette pour en retirer la figurine ou tout autre composant annulera la garantie de 2 ans du fabricant. La figurine est solidement fixée à l’intérieur de la manette et n’est pas conçue pour être retirée par les utilisateurs.

1. Configurazione iniziale



- A. Inserire il cavo USB del controller nella base Nintendo Switch™, accendere il dispositivo e premere un pulsante qualsiasi sul controller.
- B. Se il controller non si connette automaticamente, dovrà essere abbinato al dispositivo.
- C. Utilizzando i controller Joy-Con™, andare a **Controller > Cambia impugnatura/ordine**.
- D. Quando richiesto, premere L e R sul controller per connettersi.

2. Configurazione audio



- A. Collegare il jack da 3,5 mm delle cuffie o degli auricolari direttamente alla porta da 3,5 mm sul controller.
Nota: Nintendo Switch supporta una sola uscita audio alla volta. Quando si collegano le cuffie/gli auricolari al controller, l’audio tramesso dai dispositivi collegati via HDMI (ad es. TV, amplificatore, ecc.) viene disabilitato. Quando si collegano più dispositivi audio USB, solo il primo dispositivo avrà un’uscita audio.
- B. Nintendo Switch chiederà di ricollegare il controller. Premere L e R per connettersi e l’audio inizierà a essere riprodotto tramite le cuffie/gli auricolari.
- C. Se non si sente l’audio dopo aver ricollegato il controller, il volume sul dispositivo potrebbe essere basso o allo 0%. Per alzare il volume, tenere premuto il pulsante “Home” sul controller.
Nota: in Impostazioni di sistema, è possibile attivare un’impostazione audio denominata “Silenzia audio quando le cuffie sono scollegate”. Se attivata, questa opzione spegne gli altoparlanti del sistema quando si stacca o si scollega una cuffia, fino a quando non vengono premuti i pulsanti del volume o fino a quando detta impostazione non viene disattivata manualmente. Per disabilitare questa impostazione manualmente, selezionare Impostazioni di sistema > Sistema > Disattiva audio quando le cuffie sono scollegate (spostare su off).

3. Controlli del volume



- A. Per regolare il volume del controller, tenere premuto il pulsante “funzione” (situato al centro del controller tra i pulsanti + e –), quindi premere Su/Giù sul D-pad.
- B. Silenzia facilmente il microfono delle cuffie/degli auricolari premendo due volte il pulsante “funzione”. Il LED sul pulsante “funzione” si accende per indicare che l’audio è stato disattivato. Per riattivare l’audio, premere di nuovo due volte il pulsante “funzione”.
Nota: i controlli del volume regolano solo l’uscita del volume da parte del controller e non il livello del volume del sistema operativo Nintendo Switch. Regolare il volume del sistema operativo Nintendo Switch nelle impostazioni del dispositivo.

4. Modifica delle modalità di illuminazione LED



- A. Il controller cablato REALMz™ presenta quattro diversi effetti di illuminazione pre-programmati sui pulsanti A, B, X e Y del controller.
 - B. Per esplorare questi effetti e passare da uno all’altro, tenere premuto il pulsante “funzione” e premere A, B, X o Y.
- Nota:**quando il controller e il sistema si spengono, le modalità di illuminazione tornano alla modalità predefinita (la modalità del pulsante A).

5. Regolazione delle impostazioni della luce LED

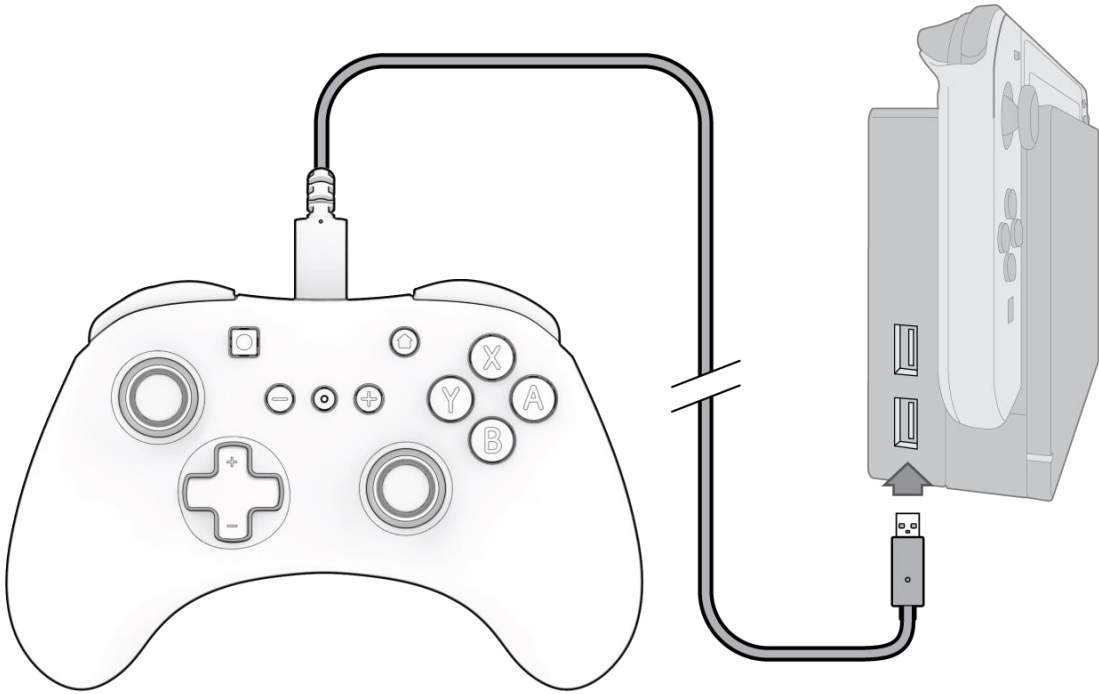


- A. Per regolare la luminosità del LED, tenere premuto il pulsante “funzione” e premere ZR per aumentare la luminosità o ZL per diminuirla.

AVVERTENZA: NON SMONTARE IL CONTROLLER!

Lo smontaggio del controller per rimuovere la figurina o qualsiasi altro componente invaliderà la garanzia del produttore di 2 anni. La figurina è fissata saldamente all’interno del controller e non è progettata per la rimozione da parte degli utenti.

1. Eerste installatie



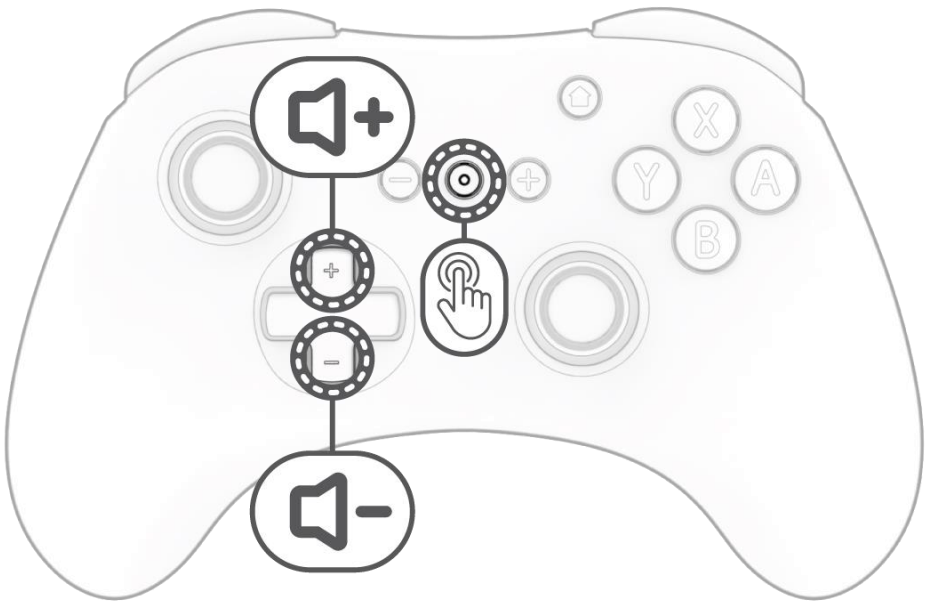
- A. Sluit de USB-kabel van de controller aan op het dock van de Nintendo Switch™, zet het apparaat aan en druk op een willekeurige knop op de controller.
- B. Als je controller niet automatisch verbinding maakt, moet je hem aan het apparaat koppelen.
- C. Navigeer met de Joy-Con™-controllers naar **Controllers > Grip/Volgorde wijzigen**.
- D. Druk bij de melding op L en R op je controller om verbinding te maken.

2. Audio instellen



- A. Sluit de 3,5 mm-aansluiting van je headset of koptelefoon rechtstreeks aan op de 3,5 mm-poort van de controller.
Let op: De Nintendo Switch ondersteunt slechts één audio-uitvoer tegelijk. Als je je headset/koptelefoon aansluit op de controller, wordt de audio van via HDMI-aangesloten apparaten (zoals tv, versterker, enz.) uitgeschakeld. Als je meer dan één USB-audioapparaat aansluit, heeft alleen het eerste apparaat audio-uitvoer.
- B. De Nintendo Switch vraagt je om de controller opnieuw aan te sluiten. Druk op L en R om verbinding te maken en het geluid wordt afgespeeld via de headset/koptelefoon.
- C. Als je geen geluid hoort nadat je je controller opnieuw hebt aangesloten, kan het zijn dat het volume op je apparaat laag of op 0% staat. Om het volume te verhogen, houd je de knop “Home” op de controller ingedrukt.
Let op: Onder de systeeminstellingen is er een audio-instelling genaamd “Dempen wanneer de koptelefoon is losgekoppeld” die je kunt inschakelen. Als deze optie is geactiveerd, worden bij het loskoppelen van een headset de luidsprekers van het systeem uitgeschakeld totdat de volumeknoppen worden ingedrukt of totdat deze instelling handmatig wordt uitgeschakeld. Als je deze instelling handmatig wilt uitschakelen, selecteer je Systeeminstellingen > Systeem > Dempen wanneer de koptelefoon is losgekoppeld (uitgeschakeld).

3. Volume-instellingen



- A. Om het volume van de controller aan te passen, houd je de “functie”-knop ingedrukt (in het midden van de controller tussen de + en – knoppen) en daarna druk je op omhoog/omlaag op het D-pad.
- B. Je kunt de microfoon van je aangesloten headset/koptelefoon eenvoudig dempen door twee keer op de “functie”-knop te drukken. Het ledlampje op de "functie"-knop gaat branden om aan te geven dat je nu gedempt bent. Om het geluid weer aan te zetten, druk je nogmaals twee keer op de “functie”-knop.

Let op: Deze volumeregeling past alleen het volume van de controller aan, en niet het volumeniveau van het Nintendo Switch-besturingssysteem. Je kunt het volume van het Nintendo Switch-besturingssysteem aanpassen in de apparaatinstellingen.

4. De led-verlichtingsmodus wijzigen



- A. De REALMz™ bedrade controller heeft vier verschillende lichteffecten, die zijn voorgeprogrammeerd op de A-, B-, X- en Y-knoppen van de controller.
 - B. Om deze effecten te verkennen en er doorheen te bladeren, houd je de “functie”-knop ingedrukt en druk je op A, B, X of Y.
- Let op:** Wanneer de controller en het systeem worden uitgeschakeld, worden de verlichtingsmodi teruggezet naar de standaardmodus (de modus voor de A-knop).

5. Instellingen van led-verlichting aanpassen

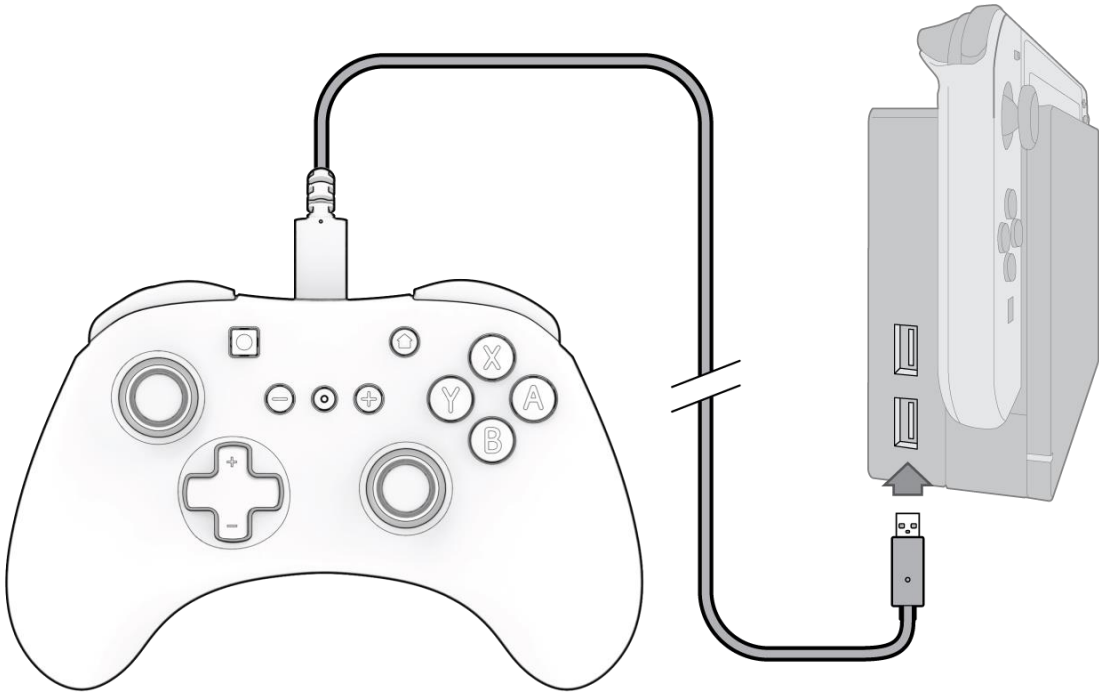


- A. Om de helderheid van de led-lampjes aan te passen, houd je de “functie”-knop ingedrukt en druk je op ZL om de helderheid te verlagen, of op ZR om de helderheid te verhogen.

WAARSCHUWING: JE MAG DE CONTROLLER NIET DEMONTEREN!

Als je de controller demonteert om het poppetje of andere onderdelen te verwijderen, vervalt de fabrieksgarantie van 2 jaar. Het poppetje zit stevig vast in de controller en kan niet worden verwijderd door gebruikers.

1. Innledende oppsett



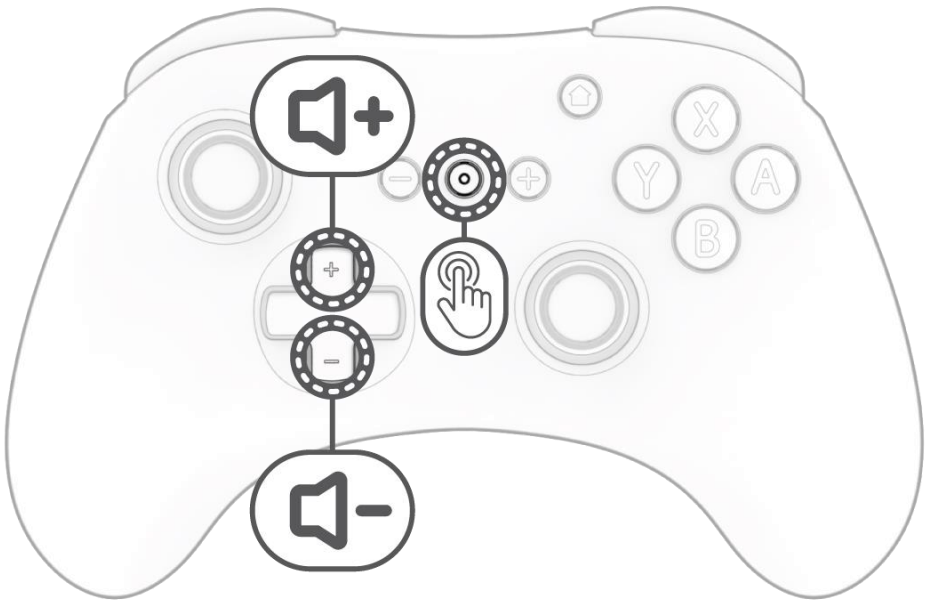
- A. Plugg kontrollerenes USB-kabel inn i Nintendo Switch™-dokken, slå på enheten og trykk på hvilken som helst knapp på kontrolleren.
- B. Hvis kontrolleren ikke kobles til automatisk, må den pares med enheten.
- C. Bruk Joy-Con™-kontrollerne, naviger til **Kontrollere > Endre grep/rekkefølge**.
- D. Når du blir bedt om det, trykk på L og R på kontrolleren for å koble til.

2. Oppsett av lyd



- A. Plugg 3,5 mm-kontakten på hodesettet eller hodetelefonene direkte inn i 3,5 mm-porten på kontrolleren.
Merk: Nintendo Switch støtter bare én lydutgang om gangen. Når du kobler hodesettet/hodetelefonene til kontrolleren, deaktiveres lyd via HDMI-tilkoblede enheter (dvs. TV, forsterker osv.). Når du kobler til mer enn én USB-lydenhet, vil bare den første enheten ha lydutgang.
- B. Nintendo Switch vil be deg om å koble til kontrolleren på nytt. Trykk på L og R for å koble til, så begynner lyden å spille gjennom hodesettet/hodetelefonene.
- C. Hvis du ikke hører lyd etter at du har koblet til kontrolleren igjen, kan volumet på enheten være lavt eller 0 %. For å skru opp volumet, hold inne «Hjem»-knappen på kontrolleren.
Merk: Under Systeminnstillinger er det en lydinnstilling kalt «Demp når hodetelefoner er frakoblet», som kan aktiveres. Når dette alternativet er aktivert, vil det slå av systemhøytalerne når du kobler ut eller kobler fra et hodesett til volumknappene trykkes, eller til denne innstillingen slås av manuelt. Hvis du vil deaktivere denne innstillingen manuelt, velg Systeminnstillinger > System > Demp når hodetelefonene er frakoblet (drei til av).

3. Volumkontroller



- A. For å justere kontrollerenes volum, hold nede «funksjon»-knappen (plassert midt på kontrolleren mellom knappene + og –) og trykk deretter på Opp/Ned på D-paden.
 - B. Du kan enkelt dempe mikrofonen på de tilkoblede hodetelefonene/hodetelefonene ved å trykke to ganger på «funksjon»-knappen. LED-lampen på «funksjon»-knappen vil slå seg på for å indikere at du nå er dempet. Trykk to ganger på «funksjon»-knappen igjen for å oppheve dempingen.
- Merk:** Volumkontrollene justerer bare volumutgangen fra kontrolleren, og ikke volumnivået til Nintendo Switch OS. Juster Nintendo Switch OS-volumet i enhetsinnstillingene.

4. Endre LED-lysmoduser



- A. REALMz™ kablet kontroller leveres med fire forskjellige lyseffekter forhåndsprogrammert til kontrollerens A-, B-, X- og Y-knapper.
- B. For å utforske disse effektene og bla gjennom dem, hold inne «funksjon»-knappen og trykk på enten A, B, X eller Y.

Merk: Når kontrolleren og systemet slås av, tilbakestilles lysmodusene til standardmodus (modus for A-knappen).

5. Justere LED-lysinnstillinger

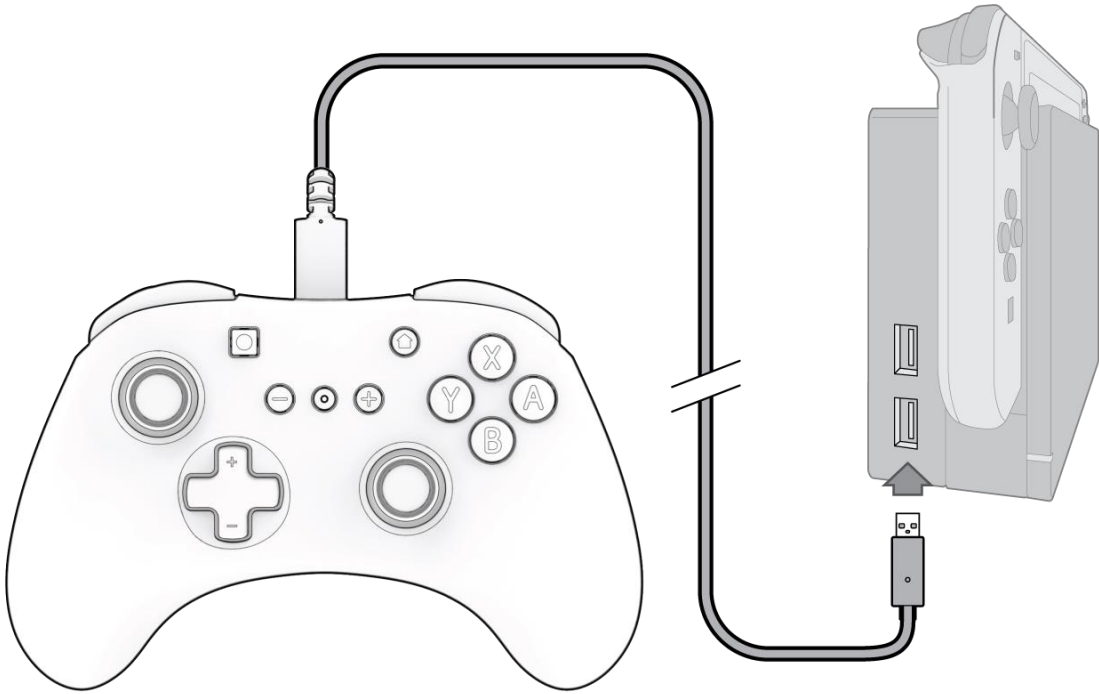


- A. For å justere LED-lysstyrken, hold nede «funksjon»-knappen og trykk på ZL for å øke lysstyrke eller ZR for å redusere lysstyrke.

ADVARSEL: IKKE DEMONTER KONTROLLEREN!

Demontering av kontrolleren for å fjerne figuren eller andre komponenter vil ugyldiggjøre den 2-årige produsentgarantien. Figuren er sikkert festet inne i kontrolleren og er ikke designet for fjerning av brukere.

1. Konfiguracja początkowa



- A. Podłącz kabel USB kontrolera do stacji dokującej konsoli Nintendo Switch™, włącz urządzenie i naciśnij dowolny przycisk na kontrolerze.
- B. Jeśli kontroler nie połączy się automatycznie, sparuj go z konsolą.
- C. Używając kontrolerów Joy-Con™, przejdź do opcji menu **Kontrolery > Zmień uchwyt/kolejność**.
- D. Po wyświetleniu monitu naciśnij przyciski L i R na kontrolerze, aby nawiązać połączenie.

2. Konfiguracja dźwięku



- A. Podłącz wtyczkę 3,5 mm zestawu słuchawkowego lub słuchawek bezpośrednio do portu 3,5 mm na kontrolerze.
Uwaga: Nintendo Switch obsługuje tylko jedno wyjście audio naraz. Podczas podłączania zestawu słuchawkowego / słuchawek do kontrolera dźwięk przez urządzenia podłączone do portu HDMI (tj. telewizor, wzmacniacz itp.) będzie wyłączony. W przypadku podłączenia więcej niż jednego urządzenia audio USB tylko pierwsze urządzenie będzie miało wyjście audio.
- B. Nintendo Switch wyświetli monit o ponowne podłączenie kontrolera. Naciśnij przyciski L i R, aby nawiązać połączenie, a dźwięk zacznie się odtwarzać przez zestaw słuchawkowy / słuchawki.
- C. Jeśli po ponownym podłączeniu kontrolera nie słyszysz dźwięku, głośność w Twoim urządzeniu może być na poziomie niskim lub 0%. Aby zwiększyć głośność, przytrzymaj przycisk „Ekran główny” na kontrolerze.
Uwaga: w menu Ustawienia systemu znajduje się ustawienie dźwięku o nazwie „Wycisz, gdy słuchawki są odłączone”, które można włączyć. Po włączeniu tej opcji głośniki systemu będą wyłączone podczas odłączania lub rozłączania zestawu słuchawkowego do momentu naciśnięcia przycisków głośności lub ręcznego wyłączenia tego ustawienia. Aby wyłączyć to ustawienie ręcznie, wybierz opcje menu Ustawienia systemowe > System > Wycisz, gdy słuchawki są odłączone (wyłącz).

3. Elementy sterowania głośnością



- A. Aby wyregulować głośność kontrolera, naciśnij i przytrzymaj przycisk „funkcja” (znajdujący się na środku sterownika między przyciskami + i –), a następnie naciśnij przycisk w górę / w dół na D-padzie.
 - B. Można też łatwo wyciszyć mikrofon podłączonego zestawu słuchawkowego/słuchawek poprzez dwukrotne naciśnięcie przycisku „funkcja”. Zaświeci się kontrolka LED na przycisku „funkcja”, co będzie oznaczać wyciszenie. Aby wyłączyć wyciszenie, ponownie naciśnij przycisk „funkcja”.
- Uwaga:** elementy sterujące głośnością dostosowują tylko głośność kontrolera, a nie poziom głośności systemu operacyjnego konsoli Nintendo Switch. Głośność systemu operacyjnego konsoli Nintendo Switch można dostosować w ustawieniach konsoli.

4. Zmienianie trybów oświetlenia LED



- A. Kontroler przewodowy REALMz™ ma cztery różne efekty oświetlenia zaprogramowane dla przycisków A, B, X i Y kontrolera.
- B. Aby poznać te efekty i przełączać je, przytrzymaj przycisk „funkcja” i naciśnij przycisk A, B, X lub Y.

Uwaga: gdy kontroler i system wyłączą się, tryby oświetlenia zresetują się do trybu domyślnego (trybu przycisku A).

5. Dostosowywanie ustawień oświetlenia LED

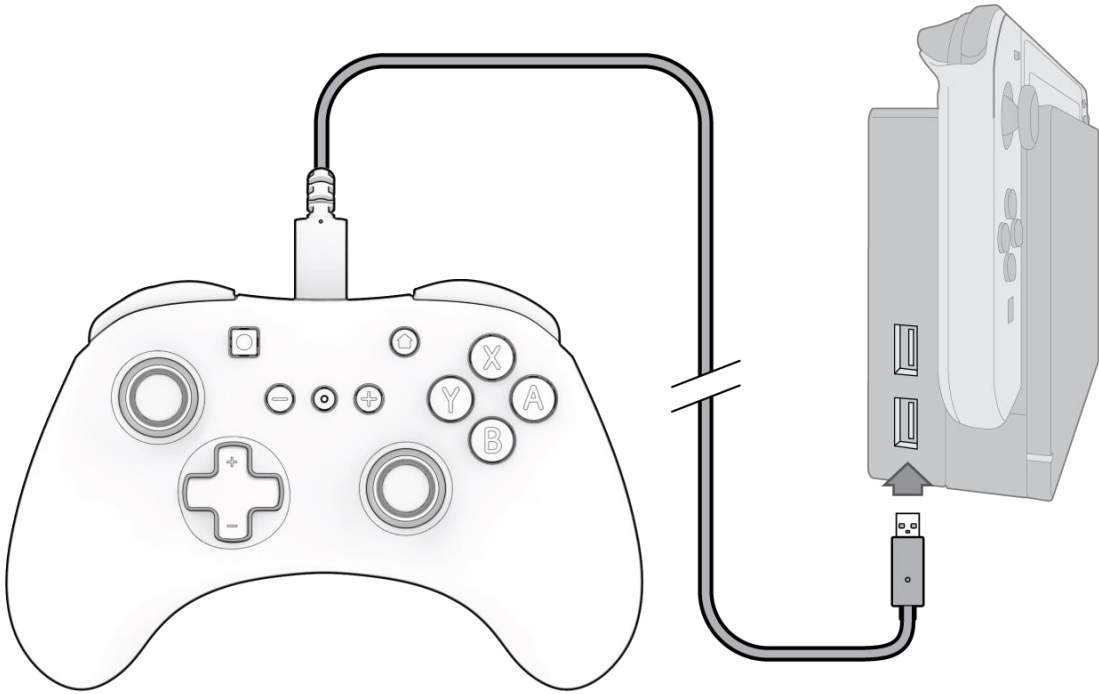


- A. Aby wyregulować jasność lampek LED, przytrzymaj przycisk „funkcja” i naciśnij przycisk ZL, aby zmniejszyć jasność, albo ZR, aby ją zwiększyć.

OSTRZEŻENIE: NIE WOLNO ROZBIERAĆ KONTROLERA!

Rozebranie kontrolera w celu wyjęcia figurki lub innych elementów spowoduje unieważnienie 2-letniej gwarancji producenta. Figurka jest pewnie zamocowana wewnątrz kontrolera i użytkownicy nie powinni go wyjmować.

1. Configuração inicial



- A. Conecte o cabo USB do controle na base do Nintendo Switch. Ligue o dispositivo e pressione qualquer botão no controle.
- B. Se seu controle não se conectar automaticamente, ele precisará ser emparelhado com o dispositivo.
- C. Usando os controles Joy-Con™, vá até **Controles > Mudar ordem ou modo de segurar**.
- D. Quando solicitado, pressione L e R no controle para conectar.

2. Configuração de áudio



- A. Ligue o conector de 3,5 mm do fone de ouvido diretamente na porta de 3,5 mm do controle.
Observação: O Nintendo Switch é compatível com apenas uma saída de áudio por vez. Ao conectar seu fone de ouvido ao controle, o áudio via dispositivos conectados HDMI (ou seja, TV, caixas de som etc.) será desativado. Ao conectar mais de um dispositivo de áudio USB, somente o primeiro dispositivo terá saída de áudio.
- B. O Nintendo Switch solicitará que você reconecte o controle. Pressione L e R para conectar e o áudio começará a ser reproduzido no fone de ouvido.
- C. Se você não ouvir o áudio depois de reconectar o controle, o volume do dispositivo pode estar baixo ou no nível 0. Para aumentar o volume, mantenha pressionado o botão “Home” no controle.
Observação: Em Configuração do console, há uma configuração de áudio chamada “Desligar o som se fones estiverem desconectados”, que pode ser ativada. Quando ativada, essa opção desliga os alto-falantes do console ao desligar ou desconectar um fone de ouvido até que os botões de volume sejam pressionados ou até que essa configuração seja desligada manualmente. Para desativar essa configuração manualmente, selecione Configuração do console > Console > Desligar o som se fones estiverem desconectados (mudar para desligado).

3. Controles de volume



- A. Para ajustar o volume do controle, mantenha pressionado o botão “função” (localizado no centro do controle entre os botões + e –) e pressione Para cima/Para baixo no D-pad.
- B. Silencie facilmente o microfone do fone de ouvido conectado pressionando o botão “função” duas vezes. O LED do botão “função” acenderá para indicar que você está no modo silencioso. Para desativar o mudo, pressione o botão “função” duas vezes novamente.
Observação: Os controles de volume ajustam apenas o volume emitido pelo controle, não o volume do sistema operacional do Nintendo Switch. Ajuste o volume do sistema operacional do Nintendo Switch nas configurações do dispositivo.

4. Alteração dos modos de iluminação do LED



- A. O controle com fio REALMz™ vem com quatro efeitos de iluminação diferentes pré-programados para os botões A, B, X e Y do controle.
 - B. Para explorar esses efeitos e alternar entre eles, mantenha pressionado o botão “função” e pressione A, B, X ou Y.
- Observação:** Quando o controle e o console são desligados, os modos de iluminação são redefinidos para o modo padrão (modo do botão A).

5. Ajuste das configurações de luz de LED

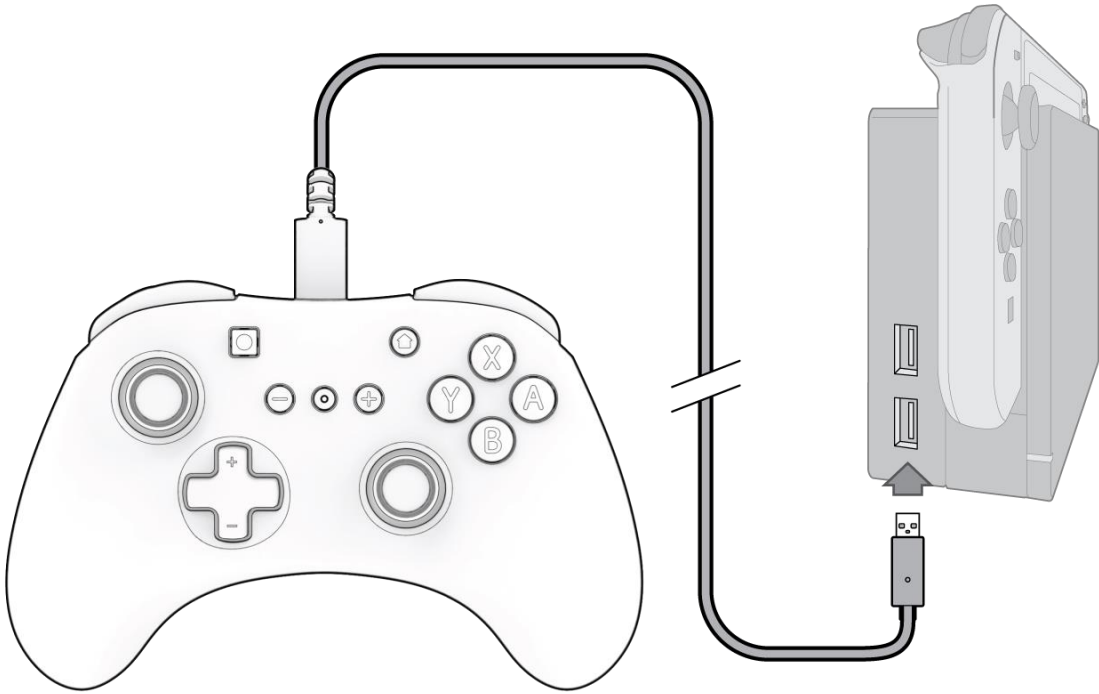


- A. Para ajustar a intensidade do LED, mantenha pressionado o botão “função” e pressione ZL para reduzir a intensidade, ou ZR para aumentá-la.

AVISO: NÃO DESMONTE O CONTROLE!

Desmontar o controle para remover a miniatura ou qualquer outro componente anulará a garantia de 2 anos do fabricante. A miniatura é seguramente fixada dentro do controle e não foi projetada para ser removida pelos usuários.

1. Configuração inicial



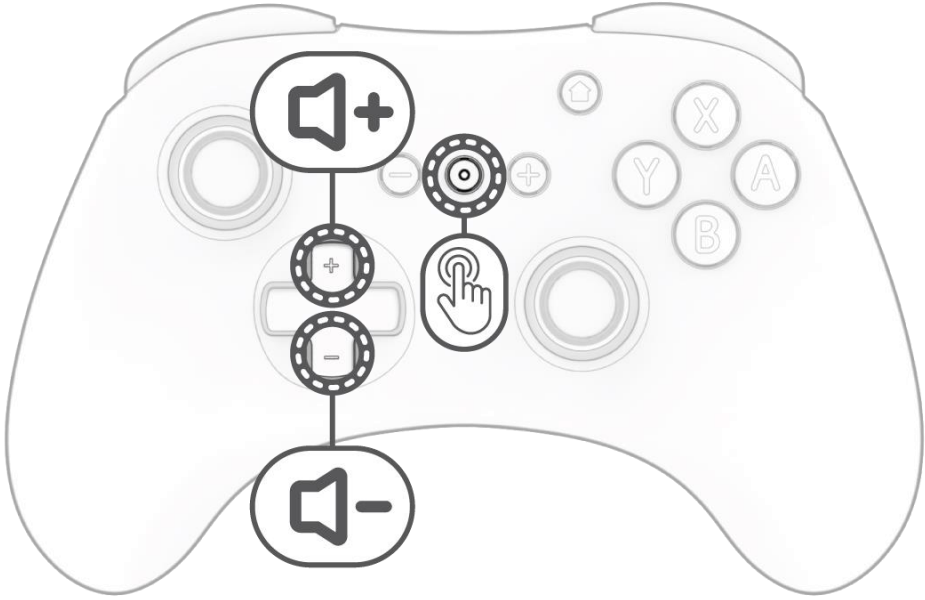
- A. Ligue o cabo USB do controlador à estação de ancoragem da Nintendo Switch™, ligue o dispositivo e prima qualquer botão no controlador.
- B. Se o seu controlador não se ligar automaticamente, terá de ser emparelhado com o dispositivo.
- C. Utilizando os controladores Joy-Con™, navegue até **Controladores > Alterar pega/ordem**.
- D. Quando solicitado, prima L e R no controlador para ligar.

2. Configuração de áudio



- A. Ligue a ficha de 3,5 mm dos seus auscultadores ou auriculares diretamente à porta de 3,5 mm do controlador.
Nota: a Nintendo Switch suporta apenas uma saída de áudio de cada vez. Quando ligar os seus auriculares/auscultadores ao controlador, o áudio através de dispositivos ligados por HDMI (ou seja, TV, amplificador, etc.) será desativado. Ao ligar mais do que um dispositivo de áudio USB, apenas o primeiro dispositivo terá saída de áudio.
- B. A Nintendo Switch irá pedir-lhe para voltar a ligar o controlador. Prima L e R para ligar e o áudio começará a ser reproduzido através dos auriculares/auscultadores.
- C. Se não ouvir áudio depois de voltar a ligar o controlador, o volume no seu dispositivo pode estar baixo ou a 0%. Para aumentar o volume, mantenha premido o botão “Home” no controlador.
Nota: nas Definições do sistema, existe uma definição de áudio chamada “Silenciar quando os auscultadores estão desligados” que pode ser ativada. Quando ativada, esta opção irá desligar os altifalantes do sistema ao desconectar ou desligar uns auscultadores até os botões de volume serem premidos ou até esta definição ser desligada manualmente. Para desativar esta definição manualmente, selecione Definições do sistema > Sistema > Silenciar quando os auscultadores estão desligados (desativar).

3. Controlos de volume



- A. Para ajustar o volume do controlador, mantenha premido o botão “função” (localizado no centro do controlador entre os botões + e –) e, em seguida, prima Cima/Baixo no D-pad.
- B. Silencie facilmente o microfone ligado dos seus auriculares/auscultadores premindo o botão “função” duas vezes. O LED no botão “função” acende-se para indicar que está silenciado. Para ativar o som, prima o botão “função” duas vezes novamente.
Nota: os controlos de volume apenas ajustam a saída de volume pelo controlador e não o nível de volume do SO da Nintendo Switch. Ajuste o volume do SO da Nintendo Switch nas definições do dispositivo.

4. Alterar modos de iluminação LED



- A. O controlador com fios REALMz™ é fornecido com quatro efeitos de iluminação diferentes pré-programados para os botões A, B, X e Y do controlador.
- B. Para explorar estes efeitos e percorrer os mesmos, mantenha premido o botão “função” e prima A, B, X ou Y.

Nota: quando o controlador e o sistema se desligam, os modos de iluminação são repostos no modo predefinido (o modo para o botão A).

5. Ajustar as definições da luz LED

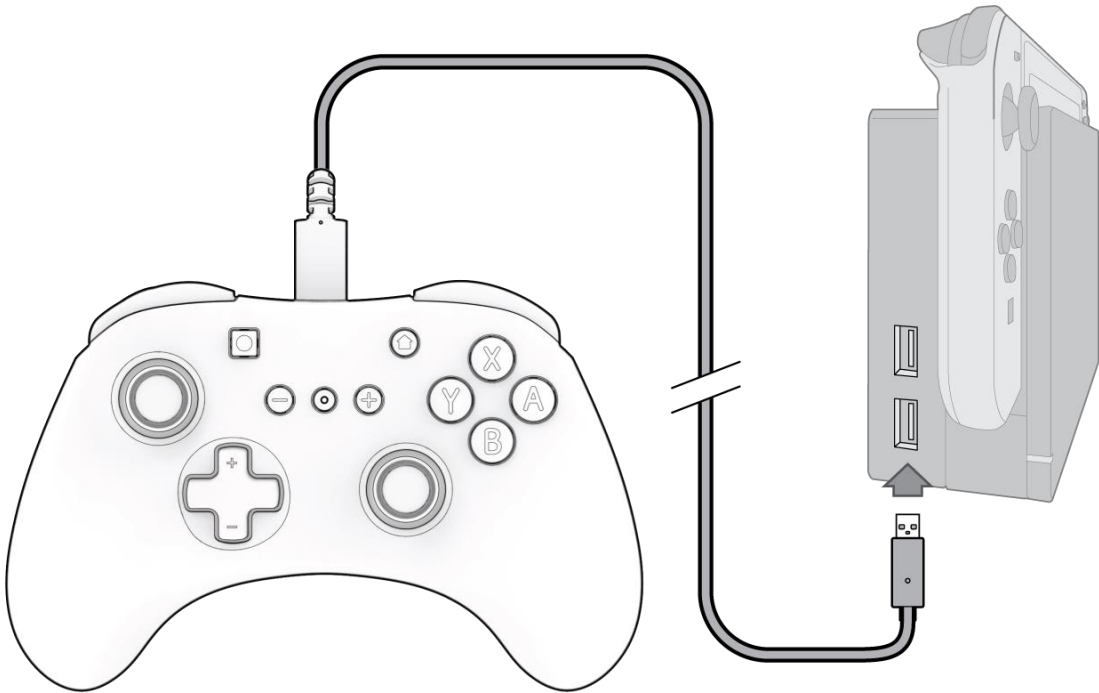


- A. Para ajustar a luminosidade do LED, mantenha premido o botão “função” e prima ZL para diminuir a luminosidade ou ZR para aumentar a luminosidade.

AVISO: NÃO DESMONTE O CONTROLADOR!

A desmontagem do controlador para remover a figura ou quaisquer outros componentes anulará a garantia de 2 anos do fabricante. A figura está fixa de forma segura no interior do controlador e não foi concebida para ser removida pelos utilizadores.

1. Första inställning



- A. Anslut styrenhetens USB-kabel till Nintendo Switch, slå på enheten och tryck på valfri knapp på styrenheten.
- B. Om styrenheten inte ansluts automatiskt måste den parkopplas manuellt.
- C. Använd Joy-Con-styrenheterna och gå till **Styrenheter > Ändra grepp/ordning**.
- D. På uppmaning trycker du på L och R på styrenheten för att ansluta.

2. Ljudinställning



- D. Anslut 3,5 mm-uttaget på ditt headset eller dina hörlurar direkt till styrenhetens 3,5 mm-kontakt.
Obs! Nintendo Switch stöder endast en ljudutgång åt gången. När du ansluter headset/hörlurar till styrenheten avaktiveras ljud från HDMI-anslutna enheter (t.ex. TV, förstärkare osv.). När du ansluter mer än en USB-ljudenhet har endast den först anslutna enheten en ljudutgång.
- E. Nintendo Switch kommer att uppmana dig att återansluta styrenheten. Tryck på "L" och "R" för att ansluta så spelas ljudet upp via headset/hörlurar.
- F. Om du inte hör något ljud efter återanslutning av styrenheten kan volymen på din enhet vara inställd på låg nivå eller 0 %. Öka volymen genom att hålla "Hem"-knappen intryckt på styrenheten.
Obs! Under Systeminställningar finns en ljudinställning som kallas "Tyst läge med urkopplade hörlurar" som kan aktiveras. När det här alternativet är aktiverat stängs systemhögtalarna av när ett headset kopplas ur tills volymknapparna trycks in eller denna inställning avaktiveras manuellt. För att avaktivera denna inställning väljer du Systeminställningar > System > Tyst läge med urkopplade hörlurar (välj avstängd).

3. Volymreglage



- A. För att ställa in styrenhetens ljudvolym håller du funktionsknappen (i mitten av styrenheten mellan + och - knapparna) intryckt och trycker på Upp/Ned på D-plattan.
 - B. Mikrofonen på hörlurar eller headset kan enkelt stängas av med två tryck på "Funktion"-knappen. "Funktion"-knappens LED-indikator tänds för att visa valt tyst läge. Tryck två gånger på "Funktion"-knappen för att aktivera mikrofonen igen.
- Obs!** Volymknapparna används endast för styrenhetens ljudutgång och inte för volymnivån på Nintendo Switch OS. Ställ in Nintendo Switch OS-volymen i enhetsinställningarna.

4. Ställa in LED-belysning



- A. REALMz trådbunden styrenhet levereras med fyra olika belysningseffekter förprogrammerade på styrenhetens A-, B-, X- och Y-knappar.
- B. För att utforska dessa effekter och bläddra igenom dem, håll ner ”Funktion”-knappen och tryck på antingen A, B, X eller Y.

Obs! När styrenheten och systemet stängs av återställs belysningslägena till standardläget (läget för A-knappen).

5. Justera LED-belysningens inställningar



- A. Ställ in LED-ljusstyrkan genom att hålla ”Funktion”-knappen intryckt och trycka på ZR-knappen för att öka och ZL-knappen för att minska ljusstyrkan.

WARNING! MONTERA INTE ISÄR STYRENHETEN!

Om styrenheten demonteras för att ta bort figuren eller andra komponenter upphävs tillverkarens 2-åriga garanti. Figuren är säkert fixerad i styrenheten och inte avsedd för att tas bort av användaren