

BenQ



XL

**MONITOR FOR
e-SPORTS**

Rad XL
Používateľská príručka

Autorské práva

Autorské práva © 2025 spoločnosti BenQ. Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nemôže reprodukovat', prenášať, kopírovať, ukladať do vyhľadávacieho systému alebo prekladať do akéhokoľvek jazyka alebo počítačového jazyka akýmkoľvek spôsobom, elektronicky, mechanicky, magneticky, opticky, chemicky, manuálne alebo iným spôsobom bez predchádzajúceho písomného povolenia spoločnosti BenQ.

Vyhlásenie

Spoločnosť BenQ neprijíma žiadne sťažnosti ani neposkytuje žiadne vyjadrené alebo skryté záruky vo vzťahu s tu uvedeným obsahom a výslovne odmieta akékoľvek záruky, možnosti predaja a kúpy alebo vhodnosť pre daný účel. Okrem toho si spoločnosť BenQ Corporation vyhradzuje právo revidovať túto publikáciu a z času na čas vykonať zmeny v tu uvedenom obsahu bez záväzku spoločnosti BenQ Corporation upovedomiť akúkoľvek osobu o týchto revíziách alebo zmenách.

Technológia BenQ bez blikania udržiava stabilné podsvietenie pomocou stmievača DC, ktorý eliminuje hlavnú príčinu blikania monitora a uľahčuje tak očiam. Účinnosť obrazu bez blikania môže byť ovplyvnená externými faktormi, ako je napríklad nekvalitný kábel, nestabilné napájanie, rušenie signálu alebo zlé uzemnenie a môže to byť spôsobené aj inými externými faktormi, než sú hore spomenuté. (Týka sa len modelov s funkciou odstránenia blikania.)

Podpora produktu

Tento dokument má poskytovať najaktuálnejšie a presné informácie zákazníkom. Všetok obsah teda môže byť občas bez predchádzajúceho oznámenia zmenený. Najnovšiu verziu tohto dokumentu a ďalšie informácie o výrobku nájdete na webovej stránke. Dostupné súbory sa líšia v závislosti od modelu.

1. Uistite sa, že je počítač pripojený na Internet.
2. Navštívte lokálnu webovú stránku z lokality zowiesupport.benq.com. Vzhľad a obsah webovej stránky sa líšia v závislosti od oblasti/krajiny.



ZOWIE Support

- Návod na používanie a súvisiaci dokument: zowiesupport.benq.com > **Downloads (Súbory na prevzatie)** alebo **Download & FAQ (Súbory na prevzatie a Časté otázky)** > názov modelu > **User Manual (Používateľská príručka)**
- Ovládače: zowiesupport.benq.com > **Downloads (Súbory na prevzatie)** alebo **Download & FAQ (Súbory na prevzatie a Časté otázky)** > názov modelu > **Driver (Ovládač)**
- Softvér a aplikácie: zowiesupport.benq.com > **Downloads (Súbory na prevzatie)** alebo **Download & FAQ (Súbory na prevzatie a Časté otázky)** > názov modelu > **Software (Softvér)**
- (len EÚ) V prípade zlikvidovaných údajov: K dispozícii na stránke s prevzatím používateľskej príručky. Tento dokument sa poskytuje na základe Smernice (EÚ) 2019/2021 k oprave alebo recyklácii výrobku. So žiadosťou o servis v rámci záručnej doby sa vždy obracajte na miestnu zákaznícku službu. Ak potrebujete opraviť výrobok po záručnej dobe, odporúčame vám ísť za kvalifikovaným servisným personálom a zaobstarať si náhradné diely od spoločnosti BenQ, aby bola zaistená kompatibilita. Nerozoberajte výrobok, ak si nie ste vedomí následkov. Ak nemôžete nájsť zničené informácie na svojom výrobku, obráťte sa so žiadosťou o pomoc na miestnu zákaznícku službu.

Ďalšie videá s návodmi, tipy alebo informácie o produktoch nájdete na našich kanáloch (dostupnosť sa môže líšiť v závislosti od regiónu).

- [ZOWIE na YouTube](#)
- [ZOWIE na Bilibili](#)



ZOWIE on YouTube



ZOWIE on Bilibili

Registračné číslo EPREL:

XL2540X+: 2217845

XL2546X: 1765985

XL2546X+: 1905123

XL2566X+: 1959872

XL2586X: 1791200

XL2586X+: 2137024

Obsah

Autorské práva	2
Podpora produktu	3
Bezpečnostné opatrenia	6
Bezpečnosť napájania	6
Inštalácia	7
Používanie	7
Bezpečnostné oznámenie pre diaľkové ovládanie (platné v prípade, že je diaľkové ovládanie priložené).....	8
Bezpečnostná poznámka k batérii (platné v prípade, že je diaľkové ovládanie priložené).....	8
Starostlivosť a čistenie	9
Vykonávanie servisu	10
Všeobecné informácie o záruke	10
Začíname	12
Oboznámenie sa s monitorom	14
Pohľad spredu	14
Pohľad zozadu	14
Pripojenia	15
Inštalácia	16
Zloženie hardvéru monitora	16
Ako odpojiť stojan a podstavec	21
Nastavenie uhla monitora	23
Inštalácia tienidla (krytu na tienenie, nepovinný postup)	25
Používanie súpravy na pripevnenie monitora na stenu (kupuje sa samostatne)	28
Inovácia ovládača monitora	29
Prevzatie súborov ovládača LCD monitora z Internetu	29
Nastavenie monitora	31
Ovládací panel.....	31
S Switch	31
5-smerový ovládač a používanie základnej ponuky.....	33
Práca sa Quick Menu (Rýchla ponuka)	35
Nastavenie režimu obrazovky	36
Výber príslušného režimu obrazu	36
Nastavenie vlastného herného režimu	37
Práca s profilom pomocou S Switch	37
Nastavenie funkcie Dynamická presnosť (DyAc 2)	38
Aktivovanie variabilnej obnovovacej frekvencie (VRR)	39
Používanie funkcie Scaling (Zmena mierky)	39
Počiatočné nastavenie na hranie hier s vyššou obnovovacou frekvenciou obrazovky	39

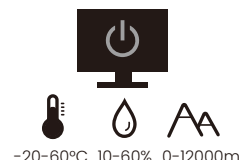
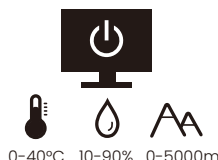
Pohyb v hlavnej ponuke	42
Ponuka Mode (Režim)	43
Ponuka Color (Farba)	45
Ponuka Picture (Obraz)	47
Ponuka Save (Uložiť)	49
Ponuka Display (Obrazovka)	51
Ponuka Custom (Vlastné)	54
Ponuka System (Systém)	56
Riešenie problémov	60
Často kladené otázky (FAQ).....	60

Bezpečnostné opatrenia

Bezpečnosť napájania



Na dosiahnutie najlepšieho výkonu a dlhej životnosti vášho monitora postupujte podľa týchto bezpečnostných pokynov.



- Sieťová zásuvka izoluje toto zariadenie od sieťového napájania.
- Sieťový napájací kábel slúži ako zariadenie na odpojenie napájania pre pripojiteľné zariadenie. Elektrická zásuvka musí byť namontovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko dostupná.
- Tento produkt sa musí napájať so sieťovým napätím uvedeným na výrobnom štítku. Ak si nie ste istí typom dostupného napájania, kontaktujte dodávateľa alebo miestnu elektrárenskú spoločnosť.
- Zástrčkové zariadenie Typ A trieda I musí byť pripojené k ochrannému uzemneniu.
- Musí byť použitý schválený napájací kábel s nasledujúcim alebo lepšími parametrami: H03VV-F alebo H05VV-F, 2G alebo 3G; 0,75 mm².
- Používajte výhradne napájací kábel dodaný spoločnosťou BenQ. Nikdy nepoužívajte napájací kábel, ktorý sa zdá byť poškodený alebo odretý.
- Predchádzajte možnému poškodeniu monitora – nepoužívajte ho v oblasti, kde je nestabilný zdroj napájania.
- Pred zapnutím monitora skontrolujte, či je napájací kábel pripojený k uzemnenej elektrickej zásuvke.
- Predchádzajte možnému nebezpečenstvu – dodržiavajte celkové elektrické zaťaženie, ak používate monitor s predlžovacím káblom alebo rozdvojkou.
- Pred odpájaním napájacieho kábla vždy monitor vypnite.

Pre modely s adaptérom:

- Používajte výhradne napájací adaptér dodávaný s LCD monitorom. Pri používaní iného typu napájacieho adaptéra môže dôjsť k poruche alebo nebezpečenstvu.
- Pri používaní adaptéra so zariadením alebo nabíjaní batérie je potrebné ponechať patričný vetrací priestor okolo adaptéra. Nezakrývajte napájací adaptér papierom ani inými predmetmi, ktoré by mohli obmedzovať chladenie. Nepoužívajte napájací adaptér vo vnútri puzdra.
- Pripojte napájací adaptér k správnejmu zdroju napájania.
- Nepokúšajte sa napájací adaptér opraviť. Vo vnútri nie sú žiadne časti, ktoré by ste mohli opraviť. Vymeňte zariadenie, ak bolo poškodené alebo vystavené nadmernej vlhkosti.

Inštalácia

- Nepoužívajte monitor pri žiadnej z nasledujúcich okolností týkajúcich sa prostredia:
 - Nadmerne vysoká alebo nízka teplota alebo priame slnečné svetlo
 - Prašné miesta
 - Vysoká vlhkosť, pôsobenie dažďa alebo blízkosť vody
 - Možnosť vystavenia účinkom vibrácií alebo nárazov na miestach, ako sú napríklad automobily, autobusy, vlaky alebo iné cestné vozidlá
 - Blízkosť vyhrievacích zariadení, napríklad radiátorov, ohrievačov, vykurovacích pecí a iných teplo produkujúcich výrobkov (vrátane zosilňovačov zvuku)
 - Uzavreté miesto (napríklad komora alebo skriňa) bez patričného vetrania
 - Nerovný alebo šikmý povrch
 - Prostredie s rizikom vplyvu chemických látok alebo dymu
- S monitorom narábajte opatrne.
- Neumiestňujte na monitor ťažké predmety – predchádzajte možnému úrazu alebo poškodeniu monitora.
- Dbajte na to, aby s monitorom nezaobchádzali nešetrne deti.
- Všetky obaly uschovávajújte mimo dosahu detí.

Používanie

- V záujme ochrany zraku si preštudujte používateľskú príručku, kde nájdete informácie o optimálnom nastavení rozlíšenia obrazovky a zobrazovacej vzdialenosti.
- Znížte zaťaženie zraku – pri používaní monitora robte pravidelné prestávky v práci.
- Dbajte na to, aby ste dlhodobo nevykonávali nasledujúce činnosti. V opačnom prípade hrozí poškodenie sietnice.
 - Prehrávanie obrázkov, ktoré nezaberajú celú obrazovku.
 - Umiestnenie statického obrázka na obrazovke.
- Predchádzajte možnému poškodeniu monitora – nedotýkajte sa obrazovky špičkou prsta, perom ani inými ostrými predmetmi.
- Príliš časté pripájanie a odpájanie video konektorov môže spôsobiť poškodenie monitora.
- Tento monitor je určený hlavne na osobné použitie. Ak chcete monitor používať na verejnom mieste alebo v drsnejšom prostredí, obráťte sa so žiadosťou o pomoc na najbližšie servisné stredisko spoločnosti BenQ.
- Predchádzajte možnému úrazu elektrickým prúdom – monitor nerozoberajte ani neopravujte.
- Ak z monitora vychádza podozrivý zápach alebo nezvyčajný zvuk, okamžite sa obráťte so žiadosťou o pomoc na najbližšie servisné stredisko spoločnosti BenQ.

Upozornenie

- Vzdialenosť medzi vami a monitorom by mala byť 2,5 až 3-násobok šírky uhlopriečky obrazovky.
- Pri dlhodobom pozeraní na obrazovku môže dôjsť k zrakovej únave a vaše videnie sa môže zhoršiť. Po každej hodine používania výrobku je potrebné dať si 5 až 10 minút prestávku.
- Znížte únavu očí zameraním sa na objekty v diaľke.
- Časté žmurkanie a očné cvičenie pomáha uchovať oči vlhké.

Bezpečnostné oznámenie pre diaľkové ovládanie (platné v prípade, že je diaľkové ovládanie priložené)

- Diaľkové ovládanie nesmie byť vystavené priamemu svetlu, vlhkosti ani ohňu.
- Dbajte na to, aby vám diaľkové ovládanie nespadlo na zem.
- Nevystavujte diaľkové ovládanie pôsobeniu vody alebo vlhkosti. V prípade nedodržania postupu môže dôjsť k poruche.
- Uistite sa, či medzi diaľkovým ovládaním a snímačom diaľkového ovládania na výrobku nie je žiadna prekážka.
- Ak nebudete diaľkové ovládanie dlhší čas používať, vytiahnite z neho batérie.

Bezpečnostná poznámka k batérii (platné v prípade, že je diaľkové ovládanie priložené)

Pri použití nesprávneho typu batérií môže dôjsť k úniku chemikálií alebo výbuchu. Majte na pamäti nasledovné:

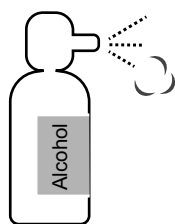
- Vždy sa uistite, či boli batérie vložené kladným a záporným pólom v správnom smere, ako je znázornené na priehradke na batériu.
- Rozličné typy batérií majú rozličné parametre. Nemiešajte rozličné typy.
- Nemiešajte staré a nové batérie. Ak použijete súčasne staré a nové batérie, skracuje sa výdrž batérie, prípadne môže dôjsť k úniku chemikálií zo starých batérií.
- Keď batérie nefungujú, okamžite ich vymeňte.
- Chemikálie unikajúce z batérií môžu spôsobiť podráždenie pokožky. Ak z batérií unikne nejaká chemická látka, okamžite ich utrite suchou tkaninou a vymeňte čo najskôr batérie.
- Z dôvodu odlišností podmienok pri uskladnení batérií sa môže výdrž batérií dodaných spolu s výrobkom skrátiť. Vymeňte ich po 3 mesiacoch od prvého použitia, prípadne čo najskôr.
- Pri likvidácii alebo recyklácii starých batérií je možno potrebné riadiť sa miestnymi predpismi. Preštudujte si miestne predpisy, prípadne sa obráťte na poskytovateľa služby likvidácie odpadu.

Ak priložené diaľkové ovládanie obsahuje gombíkovú batériu, venujte pozornosť aj nasledujúcemu oznámeniu.

- Neprehĺtajte batériu. Riziko poleptania.
- Diaľkové ovládanie priložené k tomuto výrobku obsahuje gombíkovú batériu. Pri prehĺtnutí gombíkovej batérie môže dôjsť už do 2 hodín k vážnemu poleptaniu, ktoré môže viesť až k smrti.
- Nové a použité batérie držte mimo dosahu detí. Ak priehradka na batériu nie je poriadne zatvorená, prestaňte výrobok používať a držte ho mimo dosah detí.
- Ak sa domnievate, že mohlo dôjsť k prehĺtnutiu batérií, prípadne sa mohli dostať do nejakej časti tela, okamžite vyhľadajte lekársku pomoc.

Starostlivosť a čistenie

- Neumiestňujte monitor na podlahu alebo povrch stola rovno prednou stranou. V opačnom prípade môže dôjsť k poškriabaniu obrazovky.
- Pred použitím musí byť zariadenie bezpečne zabudované do štruktúry stavby.
- (Pre modely podporujúce upevnenie na stenu alebo strop)
 - Položte monitor a súpravu na pripevnenie na stenu na rovný povrch.
 - Zaistite, aby boli materiál steny a štandardný nástenný držiak (kupuje sa samostatne) dostatočne stabilné, aby udržali monitor.
 - Pred odpájaním káblov od LCD monitora vypnite monitor a napájanie.
- Pred čistením vždy odpojte výrobok zo zásuvky elektrickej siete. Vyčistite povrch LCD monitora súpravou na čistenie obrazovky bez obsahu alkoholu (kupuje sa samostatne). Nastriekajte na mikrovláknovú handričku, ktorá bola priložená k súprave na čistenie obrazovky, a utrite šmuhy na obrazovke.



Ako čistiť monitory ZOWIE



([Video návod](#) na YouTube)



([Video návod](#) na Bilibili)

- Priečinky a otvory v zadnej a hornej časti obalu sú určené pre ventiláciu. Nemôžu sa blokovať ani zakrývať. Monitor sa nemôže nikdy umiestňovať v blízkosti alebo nad radiátorom, alebo zdrojmi tepla, alebo do vstavanej inštalácie, pokiaľ sa nezabezpečí správna ventilácia.
- Neumiestňujte na monitor ťažké predmety – predchádzajte možnému úrazu alebo poškodeniu monitora.
- Škatuľu a obal uskladnite pre budúce použitie, keď možno budete potrebovať monitor prepraviť.
- Informácie o menovitom príkone, dátume výroby a identifikačné značka nájdete na štítku na výrobku.

Vykonávanie servisu

- Nepokúšajte sa svojpomocne výrobok opravovať, pretože pri otvorení alebo odobratí krytov vám hrozí nebezpečné napätie a iné riziká. Ak sa vyskytne akékoľvek z vyššie uvedených nesprávnych použití alebo iné nehody, ako napríklad pád alebo nesprávne zaobchádzanie ohľadom vykonávania servisu, kontaktujte kvalifikovaný servisný personál.
- Obráťte sa na predajcu alebo navštívte miestnu webovú stránku z lokality zowiesupport.benq.com, kde nájdete ďalšiu podporu.



Všeobecné informácie o záruke

Berte na vedomie, že záruka na monitor môže stratiť platnosť, ak nastane niektorá z nasledujúcich okolností:

- Dokumentácia potrebná pre reklamačné služby bola neoprávnene pozmenená alebo je nečitateľná.
- Číslo typu alebo výrobné číslo na produkte bolo pozmenené, vymazané, odstránené alebo sa stalo nečitateľné.
- Opravy, modifikácie alebo výmeny boli vykonané neautorizovanou servisnou organizáciou alebo osobami.
- Poškodenie spôsobené nesprávnym uskladnením monitora (okrem iného vrátane nepredvídateľných okolností, priameho slnečného svetla, vody alebo ohňa).
- Problémy s prijímaním spôsobené externými signálmi (napríklad anténa, káblová TV) mimo monitora.
- Poruchy spôsobené zneužitím alebo nesprávnym použitím monitora.
- Ak používateľ prenáša monitor mimo oblasť, kde monitor zakúpil a pre ktorú je monitor určený, je pred použitím monitora povinný overiť si, či je monitor kompatibilný s miestnymi technickými podmienkami. Ak tento postup nie je dodržaný, môže dôjsť k nefunkčnosti výrobku a používateľ znáša náklady na opravu.

- Používateľ nesie výlučnú zodpovednosť, ak sa vyskytnú problémy (napríklad strata údajov a porucha systému) v dôsledku používania softvéru alebo súčastí neposkytnutých výrobcom a/alebo a neoriginálneho príslušenstva.
- Predchádzajte možnému nebezpečenstvu, napríklad úrazu elektrickým prúdom a požiaru – používajte so zariadením iba originálne príslušenstvo (napr. napájací kábel).

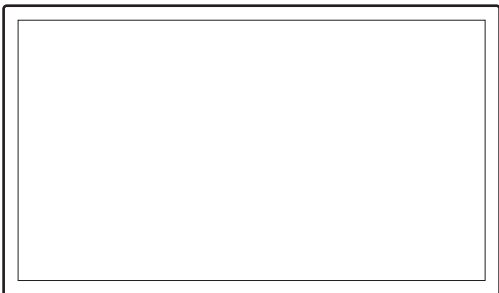
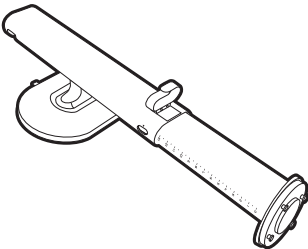
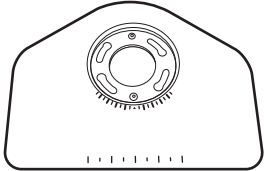
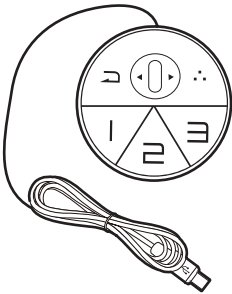
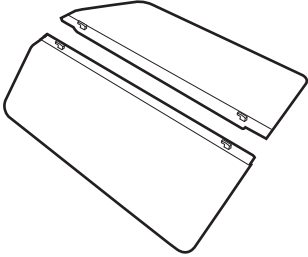
Typografia

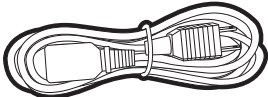
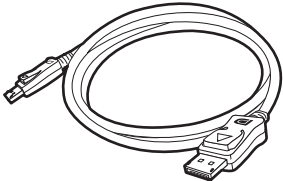
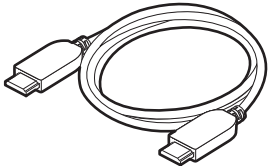
Ikona/Symbol	Položka	Význam
	Varovanie	Informácie zamerané najmä na prevenciu pred poškodením súčastí, údajov alebo úrazu spôsobeným nesprávnym používaním a nesprávnym ovládaním alebo správaním.
	Tip	Užitočné informácie pre plnenie úloh.
	Poznámka	Doplňujúce informácie.

V tomto dokumente môže byť postup k ponuke zobrazený v zhustenej podobe, napríklad:
Menu (Ponuka) > System (Systém) > Information (Informácie).

Začíname

Pri odbaľovaní skontrolujte, či máte nasledujúce položky. Ak z nich ktorákoľvek chýba alebo je poškodená, ohľadom výmeny kontaktujte predajcu.

LCD monitor	
Stojan monitora	
Podstavec monitora	
Používateľské dokumenty: • Stručná úvodná príručka • Dôležité bezpečnostní pokyny • Regulačné vyhlásenia	
S Switch  Ak chcete vyhľadať kompatibilné modely, navštívte stránku ZOWIE.BenQ.com , kde nájdete informácie k modelu XS250.	
Tienidlá (kryt na tienenie)  Ak potrebujete údaje o kompatibilných modeloch, navštívte stránky ZOWIE.BenQ.com , kde nájdete informácie k modelu XH250.	

Napájací kábel (Priložená položka sa môže líšiť v závislosti od modelu alebo oblasti.)	
Video kábel: DP	
Video kábel: HDMI	



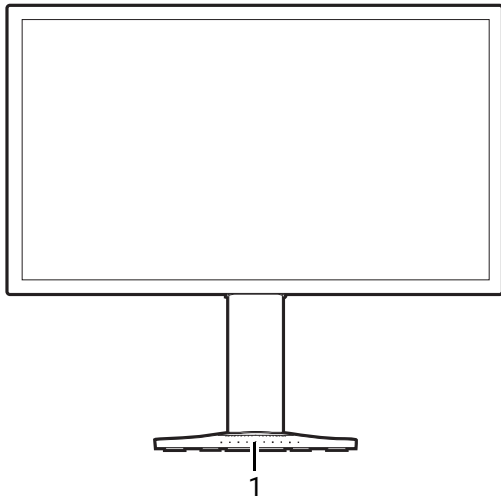
- Dostupné príslušenstvo a tu znázornené obrázky sa môžu odlišovať od skutočného obsahu a výrobku dodávaného pre váš región. Obsah balenia sa môže bez predchádzajúceho oznámenia zmeniť. Káble, ktoré sa nedodávajú spolu s výrobkom, si môžete zakúpiť samostatne.
- Škatuľu a obal uskladnite pre budúce použitie, keď možno budete potrebovať monitor prepraviť. Vytvarovaný polystyrénový obal je vhodný na ochranu monitora počas prepravy.
- Príslušenstvo a káble môžu byť priložené, prípadne predávané samostatne. Závisí to od produktu dodávaného pre vašu oblasť.



Výrobok a príslušenstvo uchovávajte vždy mimo dosah detí.

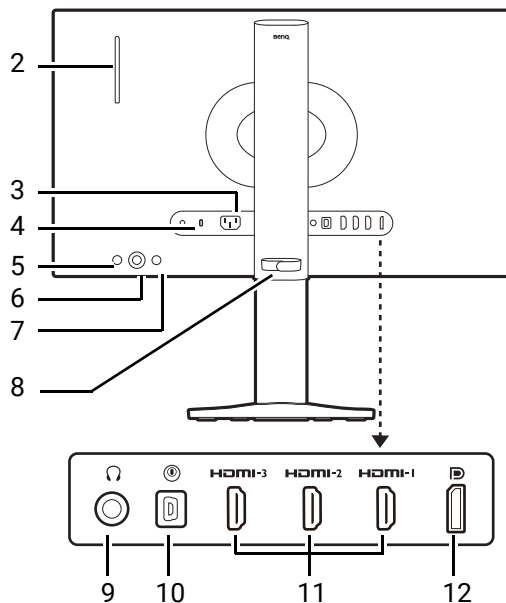
Oboznámenie sa s monitorom

Pohľad spredu



1. Zarovnanie klávesnice

Pohľad zozadu



2. Držiak na slúchadlá

3. Konektor vstupu striedavého napätia

4. Zásuvka na zámok Kensington

5. Tlačidlo Zapnúť/Vypnúť

6. 5-smerový ovládač

7. Tlačidlo vstupu

8. Uloženie káblov

9. Konektor slúchadiel

10. Zásuvka S Switch

11. (XL2540X+/XL2546X/XL2546X+/XL2566X+) Zásuvky HDMI 2.0
(XL2586X/XL2586X+) Zásuvky HDMI 2.1

12. (XL2540X+/XL2546X/XL2546X+) Zásuvka DisplayPort 1.2
(XL2566X+/XL2586X/XL2586X+) Zásuvka DisplayPort 1.4



• Hore uvedený obrázok sa môže líšiť v závislosti od modelu.

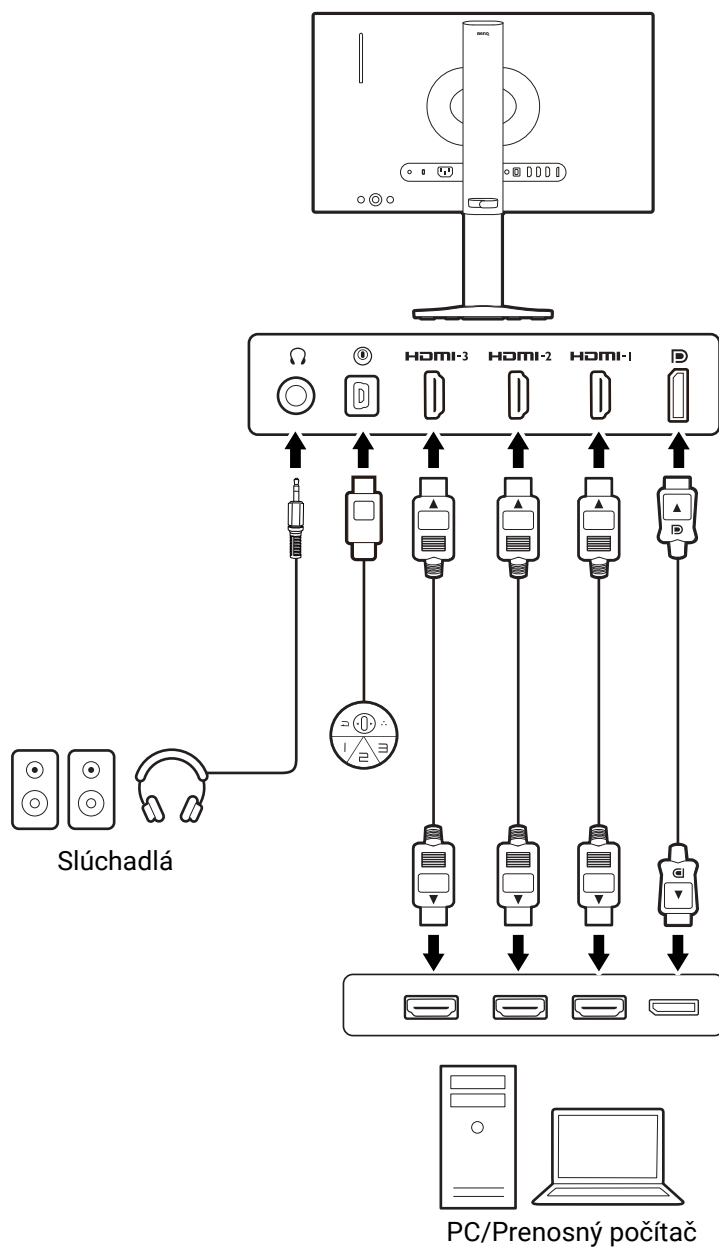
• V závislosti od výrobku dodávaného do vášho regiónu sa môže obrázok odlišovať.

• HDMI/DP funguje najlepšie s kompatibilnými káblami, grafickými kartami a zariadeniami. Problém s kompatibilitou sa môže vyskytnúť, keď sa vstupný port HDMI/DP spája s výstupným portom inej verzie HDMI/DP.

Prípojenia

Nasledujúce obrázky pripojenia sú len ilustračné. Káble, ktoré sa nedodávajú spolu s výrobkom, si môžete zakúpiť samostatne.

Podrobné spôsoby pripojenia nájdete na strane [18](#).



Inštalácia



- Ak je počítač zapnutý, pred pokračovaním ho musíte vypnúť. Monitor nepripájajte ani nezapínajte napájanie, pokiaľ vám to nebude výslovne prikázané.
- Nasledujúce obrázky sú len ilustračné. Konektory vstupu a výstupu, ktoré sú k dispozícii, sa líšia v závislosti od zakúpeného modelu.
- Netlačte prstom na povrch obrazovky.

Zloženie hardvéru monitora

1. Pripojte podstavec monitora.



Dávajte pozor, aby ste monitor nepoškodili. Umiestnenie povrchu obrazovky na objekt, ako napríklad zošivací strojček alebo myš spôsobí prasknutie skla alebo poškodenie LCD substrátu, čím sa zruší nárok na záruku. Posúvanie alebo ťahanie monitora po stole poškriabe alebo poškodí okolie monitora a jeho ovládacie prvky.

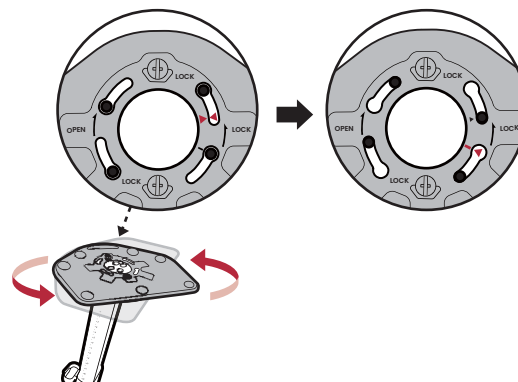
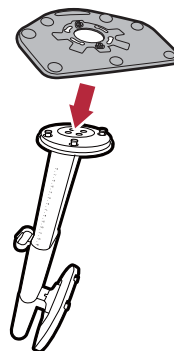
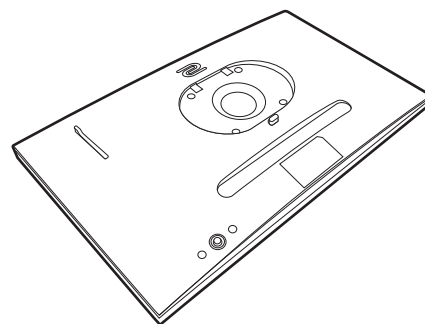
Chráňte monitor a obrazovku tak, že za účelom vytvorenia podkladu uvoľníte rovnú voľnú časť na stole a položíte na ňu mäkký predmet, ako napríklad ochranný obal.

Položte obrazovkou smerom nadol na rovný čistý mäkký povrch.

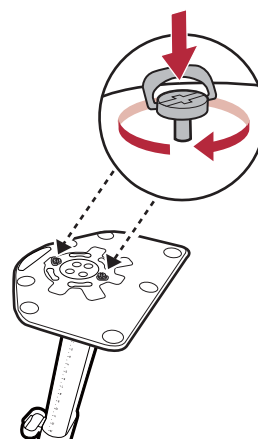
Priložte a zarovnajte zásuvku podstavca stojana s koncom ramena podstavca. Uistite sa, či je šípka na konci stojana zarovnaná podľa šípky na podstavci monitora.

Otočte podstavec proti smeru hodinových ručičiek až do maximálnej polohy.

Ako je znázornené: keď sú stojan a podstavec zaistené, šípka na konci stojana je zarovnaná so symbolom zámku na stojane monitora.

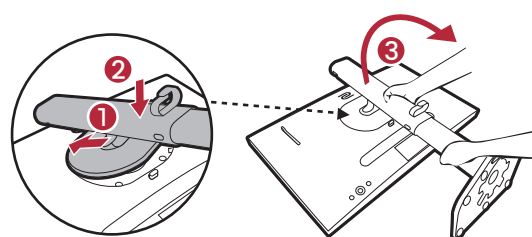


Odnímte krytky skrutiek a utiahnite skrutky, ako je znázornené. Potom zatlačte krytky naspäť.

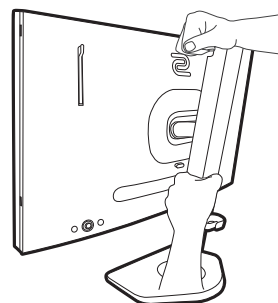


Zarovnajzte rameno podstavca podľa monitora, potom ich do seba zatlačte, kým s cvaknutím nedosadne na svoje miesto.

Opatrne zdvihnite monitor, otočte ho a postavte ho s podstavcom vzpriamene na rovný povrch.



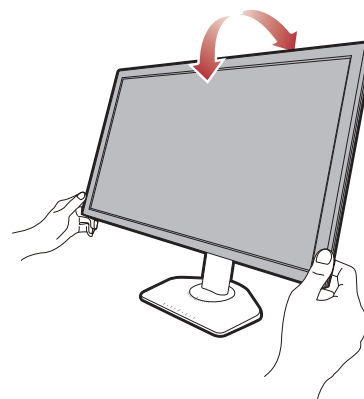
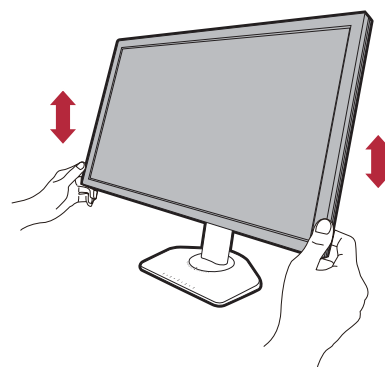
Ak chcete monitor premiestniť, musíte ho súčasne držať za držadlo a stojan monitora, ako je znázornené.



Možno budete chcieť nastaviť výšku stojana monitora. Ďalšie informácie nájdete v časti [Nastavenie výšky monitora na strane 23](#).



Monitor by ste mali umiestniť a nastaviť uhol obrazovky tak, aby ste minimalizovali neželané odrazy od iných zdrojov svetla.

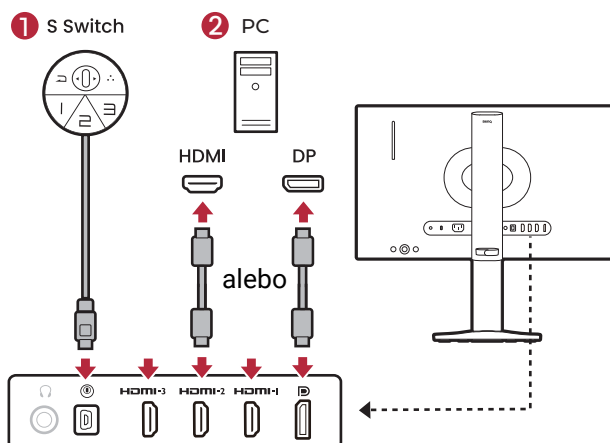


2. Pripojte S Switch a video kábel.



Video káble nachádzajúce sa v balení a obrázky zásuvky v tomto dokumente závisia od výrobu dodávaného vo vašom regióne.

- Pripojte S Switch k zásuvke S Switch, ktorú nájdete na zadnej strane monitora.
- Zapojte zástrčku kábla HDMI do portu HDMI na monitore. Druhý koniec kábla HDMI pripojte k digitálnemu výstupnému zariadeniu.
- Zapojte zástrčku kábla DP do zásuvky videa na monitore. Zapojte druhý koniec kábla do zásuvky videa na počítači.

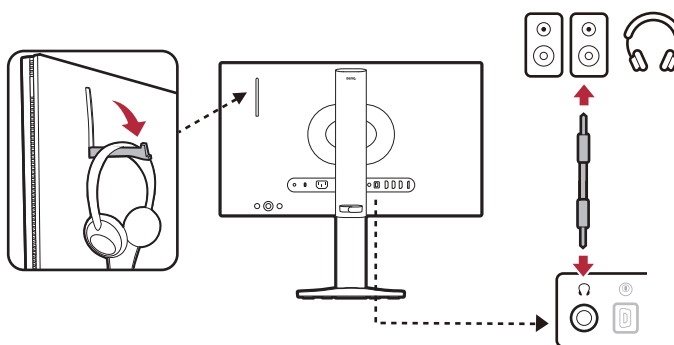


Ak nepripájate S Switch na prístup k herným režimom, ktoré sú na ňom uložené, synchronizujte údaje medzi monitorom a S Switch, keď sa zobrazí výzva. Ak otvárate profily cez S Switch, pozrite časť [Použitie herných režimov v S Switch na monitore na strane 38](#), kde nájdete ďalšie informácie.

3. Pripojte slúchadlá.

Do konektora slúchadiel nachádzajúceho sa na zadnej strane monitora môžete zapojiť slúchadlá.

Zveste držiak na slúchadlá, ktorý je na zadnej strane monitora. Slúchadlá môžete odkladať na háčik. Nadmerný tlak na držiak nie je prípustný.



Maximálna nosnosť držiaka na slúchadlá je 400 g.



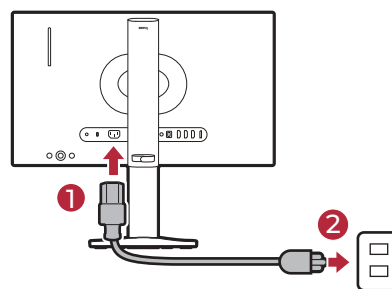
Konektor slúchadiel podporuje len výstup zvuku a nefunguje ako mikrofón. Najlepšie funguje so slúchadlami, pretože nepodporuje napájanie niektorých reproduktorov. Keď pripojíte reproduktory, hlasitosť alebo kvalita zvuku môžu byť nižšie, než sa očakáva.

4. Pripojte napájanie.

Pripojte napájací kábel k monitoru a elektrickej zásuvke.



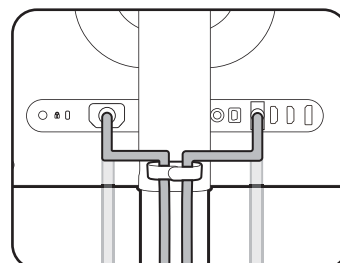
V závislosti od výrobku dodávaného do vášho regiónu sa môže obrázok odlišovať.



5. Usporiadajte káble.



Pri usporiadaní káblov nechajte dostatočne dlhý kábel, aby nedošlo k prerušeniu spojenia a šetríte tak aj kolíky alebo konektory zásuviek pred zohnutím alebo zlomením.

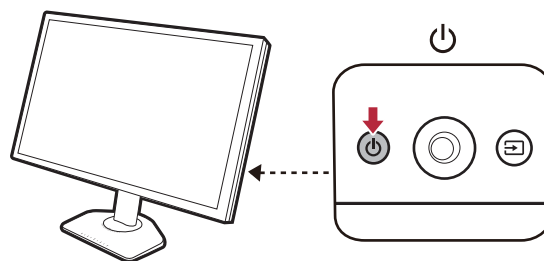


6. Zapnite napájanie.

Zapnite monitor stlačením tlačidla Zapnúť umiestneného na monitore.

Zapnite tiež počítač. Ak máte viacero zdrojov videa, stlačením tlačidla Vstup a 5-smerového ovládača vyberte zdroj vstupu.

Podľa pokynov uvedených v časti [Inovácia ovládača monitora na strane 29](#) nainštalujte ovládač monitora. Ak sa objaví nejaké hlásenie ponuky na obrazovke, pokračujte podľa pokynov na obrazovke.



Ak chcete predĺžiť servisnú životnosť produktu, odporúčame, aby ste použili funkciu správy napájania počítača.

7. Prečítajte si oznámenie o zmene nastavenia.

Predvolené nastavenia (aktivovaná možnosť **ECO Setting (Nastavenie ECO)**) so stlmenými farbami sú povinné nastavenia na udržanie nízkej spotreby energie a splnenie medzinárodných energetických noriem, ktoré v dôsledku toho obmedzujú výkon obrazovky.

Ak chcete využiť monitor, vyberte možnosť **CONFIRM (POTVRDIŤ)** a zmeňte nastavenia. Pri každej zmene predvolených nastavení obrazovky sa môže spotrebovať viac energie.

8. Zmeňte jazyk zobrazenia.

Ak chcete zmeniť zobrazovaný jazyk, postupujte podľa pokynov na obrazovke, prípadne prejdite na **System (Systém) > OSD Settings (Nastavenie ponuky na obrazovke) > Language (Jazyk)**. Podrobnosti nájdete v časti [Language \(Jazyk\) na strane 57](#).

9. Správne umiestnite klávesnicu.

Ak dávate prednosť nakloneniu klávesnice, stupnica na základni monitora vám pomôže sledovať preferovaný uhol a polohu.



Ako odpojiť stojan a podstavec

1. Pripravte monitor a miesto.

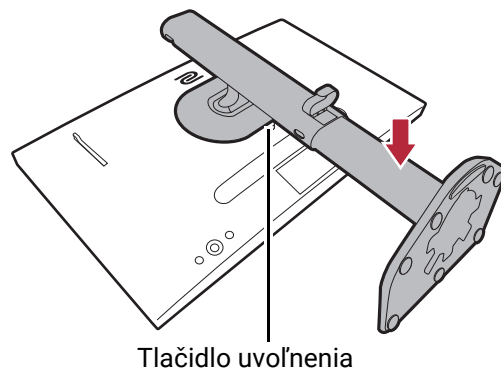
Pred odpojením napájacieho kábla vypnite monitor a napájanie. Pred odpojením kábla signálu monitora vypnite počítač.

Chráňte monitor a obrazovku tak, že pred položením obrazovky lícom nadol na voľný podklad s podložkou uvoľníte rovnú voľnú časť na stole a položíte na ňu mäkký predmet, ako napríklad uterák.

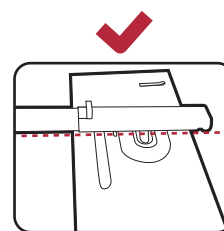
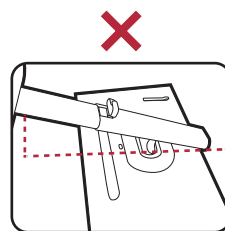
Spustíte koniec stojana monitora a ponechajte dostatok miesta okolo uvoľňovacieho tlačidla, aby sa stojan dal ľahko odpojiť.



Dávajte pozor, aby ste monitor nepoškodili. Umiestnenie povrchu obrazovky na objekt, ako napríklad zošivací strojček alebo myš spôsobí prasknutie skla alebo poškodenie LCD substrátu, čím sa zruší nárok na záruku. Posúvanie alebo šúchanie monitora po stole poškriabe alebo poškodí okolie monitora a jeho ovládacie prvky.



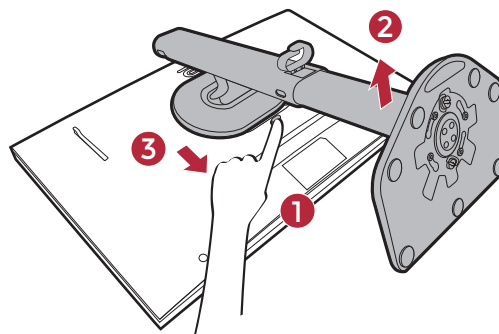
Tlačidlo uvoľnenia



2. Odoberte stojan monitora.

Stlačte a podržte tlačidlo na uvoľnenie držiaka

VESA (1) a súčasne odpojte stojan od monitora (2 a 3).

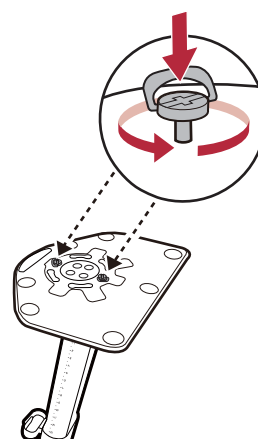


3. Odoberte podstavec monitora.

Odnímte krytky skrutiek a uvoľnite skrutky, ako je znázornené.

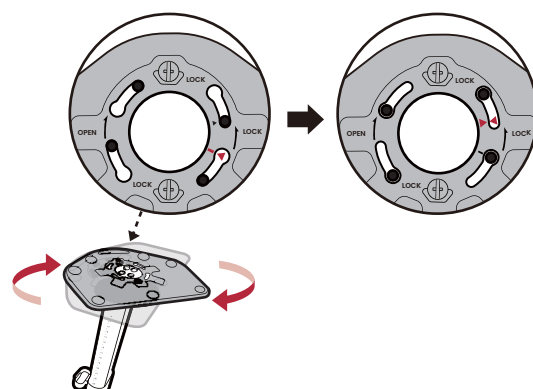


Pre prípad, že budete chcieť v budúcnosti používať monitor na podstavci, odložte si na bezpečné miesto stojan a podstavec.

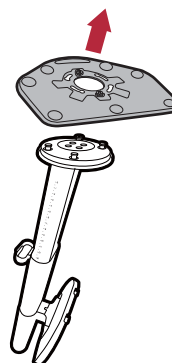


Otočte podstavec v smere hodinových ručičiek až do maximálnej polohy.

Ako je znázornené: keď sú stojan a podstavec odistené, šípka na konci stojana je zarovnaná so šípkou na podstavci monitora.



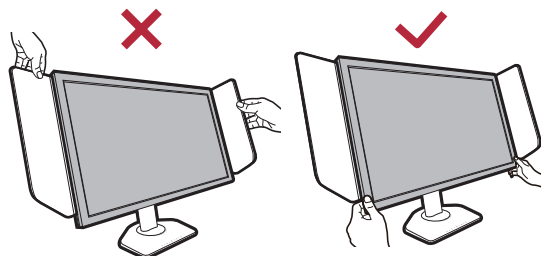
Potom odpojte podstavec od stojana.



Nastavenie uhla monitora

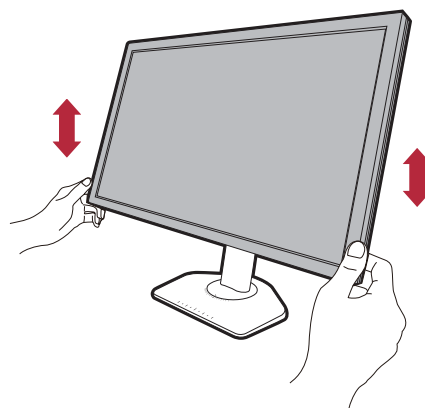
Pomocou funkcií sklonu, otočného podstavca a nastavenia výšky umiestnite monitor do požadovaného uhla. Podrobnosti nájdete v technických údajoch výrobku na webovej stránke.

- !** Po nainštalovaní tienidiel môžete podľa potreby upraviť výšku monitora, naklonenie alebo uhol natočenia. Upozorňujeme, že za žiadnych okolností by ste pri vykonávaní týchto úprav nikdy nemali držať tienidlá.

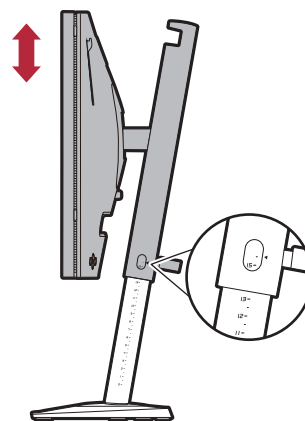


Nastavenie výšky monitora

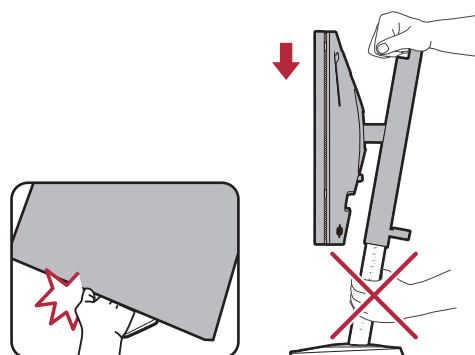
1. Ak chcete nastaviť výšku monitora, držte monitor za ľavý aj pravý bok a znížte alebo zvýšte monitor do požadovanej polohy.



2. Na stojane monitora je mierka nastavenia, ktorá vám pomôže sledovať preferovanú výšku monitora. Môžete aj presne nastaviť výšku monitora.



- !** Nedávajte ruky na spodnú časť výškovo nastaviteľného stojana ani na spodok monitora, pretože znižujúci sa monitor vám môže spôsobiť úraz. Nikdy nedávajte ruku na stojan, keď nakláňate monitor nahor alebo nadol. Počas vykonávania tejto činnosti dbajte na to, aby neboli v dosahu deti.

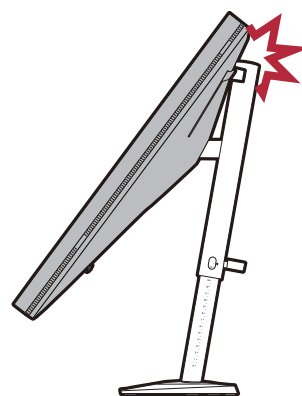
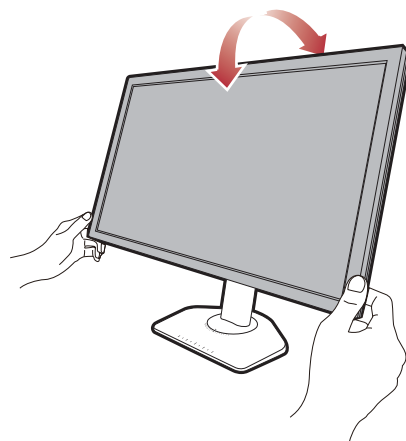


Sklon monitora

Monitor nakláňajte jemne a opatrne, neudierajte do stojana monitora. Nadmerný tlak je neprípustný.

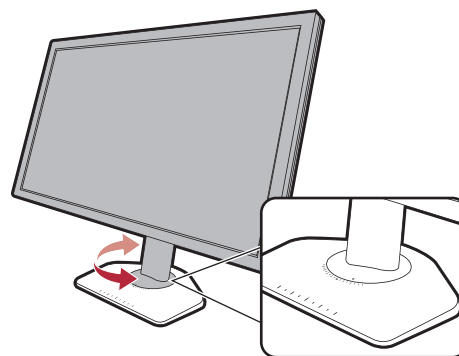
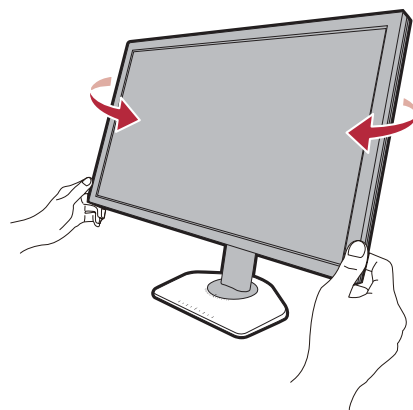


Pri nakláňaní monitora nepokladajte ruku na hornú časť stojana.



Natáčanie monitora

1. Natáčajte monitor doľava alebo doprava podľa potreby.
2. Mierka podstavci monitora vám pomôže sledovať preferovaný uhol otáčania. Interval merania je 5 stupňov a úpravy môžete robiť v rámci možného uhla otáčania.



Inštalácia tienidla (krytu na tienenie, nepovinný postup)

Aby ste sa mohli lepšie zamerať na hry, tienidlá (kryty na tienenie) zabraňuje nežiaducemu rušeniu spôsobovanému periférnym videním počas hrania.

Pri modeloch dodávaných s krytom na tienenie sú v škatuli s príslušenstvom dva kryty na tienenie. Dávajte pozor, aby ste tienidlá a monitor nepoškodili. Kryty na tienenie sú dobre vytvarované a správne sa monitoru prispôbujú. Pri inštalácii tienidiel nepoužívajte nadmerný tlak, aby nedošlo k žiadnemu poškodeniu.

Pri modeloch bez krytov na tienenie si ich môžete zakúpiť samostatne. Informácie o dostupnosti XH250 nájdete na stránke [ZOWIE.BenQ.com](https://www.zowie.com).

Ako nainštalovať tienidlá



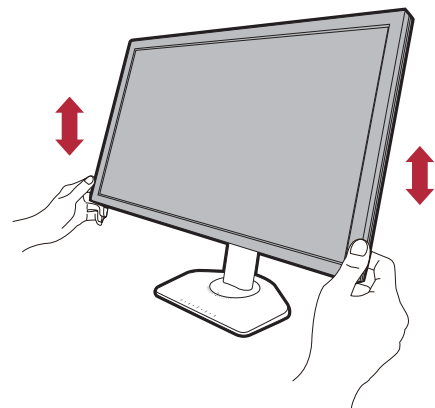
([Video návod](#) na YouTube)



([Video návod](#) na Bilibili)

1. Príprava na inštaláciu tienidla.

Položte monitor vzpriamene na jeho podstavci na rovný podklad.

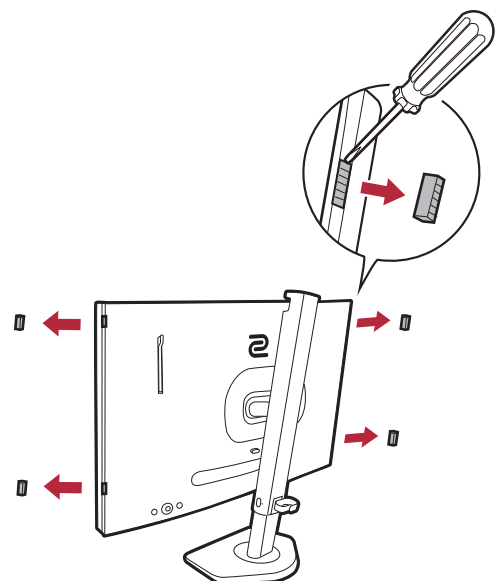


2. Odstráňte nálepky a gumené vložky na oboch stranách monitora.

Na pravej aj ľavej strane monitora sú 2 otvory chránené gumami a nálepkami. Pred inštaláciou tienidla odstráňte nálepky a gumené vložky.



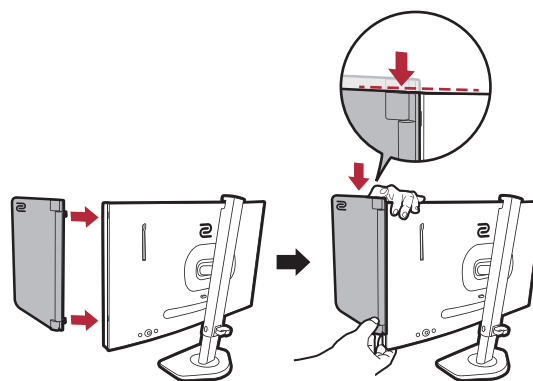
Ponechajte si gumené vložky a vložte ich späť do otvorov, ak boli tienidlá odstránené.



3. Tienidlá pripojte k monitoru.

Dva kryty na tienenie nie sú rovnaké. Logo musí v hornej časti smerovať von.

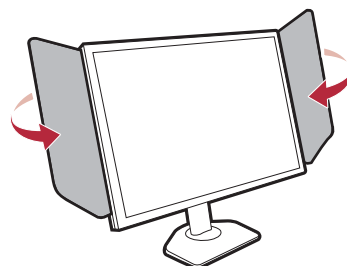
Pripevnite háčiky ich zarovnaním k otvorom na oboch stranách monitora. Keď sú správne zarovnané, držte spodnú stranu monitora ako je znázornené na obrázku, aby bol stabilný, a zasunúť tienidlo a háčiky sa zaistia na mieste.



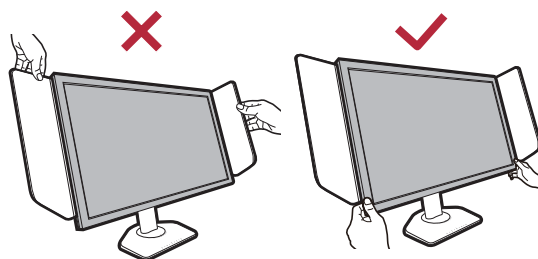
4. Nastavte kryty na tienenie do požadovaného uhla.

Jemne držte tienidlá a nastavte ich uhol.

Nadmerný tlak na tienidlá nie je prípustný.



Po nainštalovaní tienidiel môžete podľa potreby upraviť výšku monitora, naklonenie alebo uhol natočenia. Upozorňujeme, že za žiadnych okolností by ste pri vykonávaní týchto úprav nikdy nemali držať tienidlá.

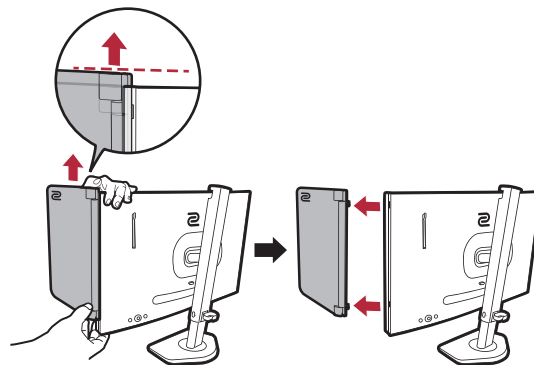


Odinštalovanie tienidiel

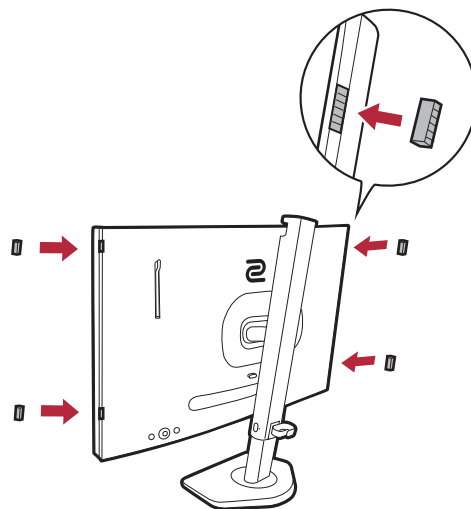
Pred prenášaním monitora na iné miesto dajte kryty na tienenie preč.

1. Odpojte tienidlá.

Držte monitor za vrchnú stranu (ako je znázornené na obrázku), aby bol stabilný. Zdvihnite kryty nahor a opatrne ich odnímate.



2. Vložte gumené naspäť do otvorov.



Používanie súpravy na pripevnenie monitora na stenu (kupuje sa samostatne)

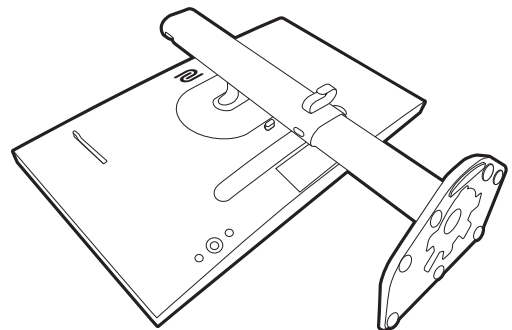
Zadná strana monitora je vybavená štandardným rámom VESA typu 100 mm, ktorý umožňuje inštaláciu nástenného držiaka. Pred začiatkom inštalácie súpravy na pripevnenie na stenu pozorne prečítajte preventívne opatrenia.

Bezpečnostné opatrenia

- Položte monitor a súpravu na pripevnenie na stenu na rovný povrch.
- Zaisťte, aby boli materiál steny a štandardný nástenný držiak (kupuje sa samostatne) dostatočne stabilné, aby udržali monitor. Informácie o hmotnosti nájdete v technických údajoch výrobku na webovej stránke.
- Pred odpájaním káblov od LCD monitora vypnite monitor a napájanie.

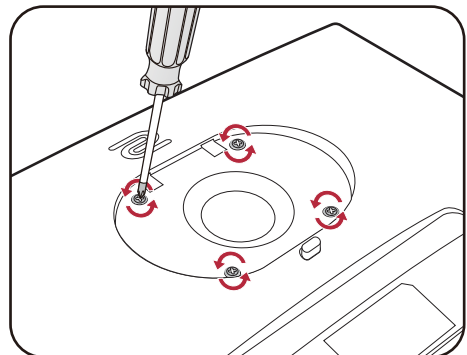
1. Odoberte stojan monitora.

Položte obrazovkou smerom nadol na rovný čistý mäkký povrch. Odpojte stojan monitora podľa pokynov v kroku 1 a 2 v časti [Ako odpojiť stojan a podstavec na strane 21](#).



2. Odmontujte skrutky na zadnom kryte.

Pomocou skrutkovača uvoľnite skrutky na zadnom kryte. Aby ste nestratili skrutky, odporúčame používať skrutkovač s magnetickou hlavou.



- Pre prípad, že budete chcieť v budúcnosti používať monitor na podstavci, odložte si na bezpečné miesto podstavec a skrutky.

3. Postupujte podľa pokynov v príručke k zakúpenému nástennému držiaku a dokončite inštaláciu.

- Na upevnenie štandardného nástenného držiaka VESA k monitoru použite štyri skrutky M4 x 10 mm. Zaisťte, aby boli všetky skrutky pevne zatiahnuté a správne zabezpečené. Ak potrebujete pokyny k inštalácii na stenu a bezpečnosti, obráťte sa na profesionálneho technika alebo servis spoločnosti BenQ.

Inovácia ovládača monitora

Monitor zvyčajne funguje dobre s počítačom bez inštalácie ovládača. Ak máte nasledujúce problémy, zvážte inováciu ovládača monitora.

- V operačnom systéme Windows sa nepodarilo vybrať prirodzené rozlíšenie monitora a obrazovka je rozmazaná.
- Zobrazenie je skreslené.
- Nepodarilo sa vybrať najvyššiu obnovovaciu frekvenciu obrazovky vášho monitora. Najvyššia obnovovacia frekvencia sa líši podľa modelu. Informácie o obnovovacej frekvencii zakúpeného modelu nájdete v technických údajoch produktu na webovej lokalite.

Tieto pokyny obsahujú podrobnosti o postupe manuálnej aktualizácie existujúceho ovládača monitora na vašom počítači so systémom Microsoft Windows. V súčasnosti otestované ako kompatibilné pre operačný systém (OS) Windows 11 a Windows 10.

Ak problém pretrváva aj po inovácii ovládača monitora, požiadajte o pomoc miestny zákaznícky servis.



Ovládač LCD monitora pre váš model môže dobre fungovať s inými verziami systému Windows, avšak v čase písania tohto návodu spoločnosť BenQ netestovala ovládač s inými verziami systému Windows a nemôže garantovať jeho činnosť s týmito systémami.

Pri inštalácii ovládača monitora treba vybrať príslušný súbor s informáciami (.inf), ktorý sa nachádza medzi prevzatými súbormi ovládača pre konkrétny typ pripojeného monitora, a ukázať systému Windows, aby nainštaloval príslušné súbory ovládača. Musíte iba uviesť správnu cestu.

Pozrite si:

- [Ako nainštalovať v systémoch Windows 11 na strane 30](#)
- [Ako nainštalovať v systémoch Windows 10 na strane 30](#)

Aby ste získali najviac výhod z vášho nového LCD monitora, mali by ste nainštalovať voliteľný ovládač pre LCD monitor, ktorý sa nachádza na lokálnej webovej stránke.

Podrobnosti nájdete v časti [Prevzatie súborov ovládača LCD monitora z Internetu na strane 29](#).



Názov zakúpeného modelu overíte tak, že sa pozriete na štítok s technickými údajmi umiestnený na zadnej strane monitora.

Prevzatie súborov ovládača LCD monitora z Internetu

1. Prevezmite si správne súbory ovládačov z lokality zowiesupport.benq.com > **Downloads (Súbory na prevzatie)** alebo **Download & FAQ (Súbory na prevzatie a Časté otázky)** > názov modelu > **Driver (Ovládač)**.
2. V počítači majú byť súbory ovládača rozbalené do prázdneho priečinka. Zapamätajte si umiestnenie, kam boli súbory rozbalené.

Ako nainštalovať v systémoch Windows 11

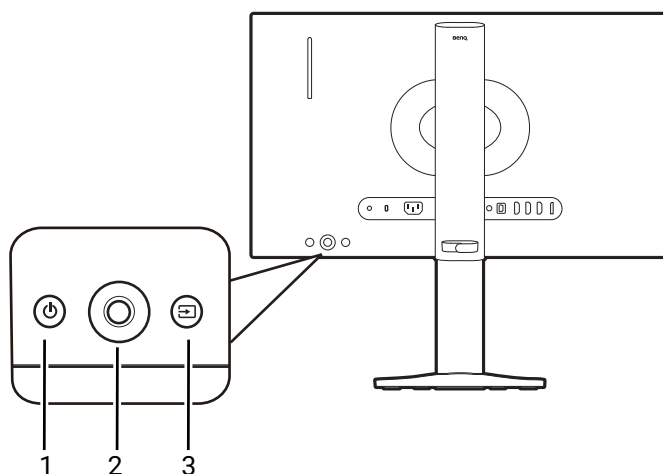
1. Vyhľadajte súbory ovládača prevzaté z internetu podľa pokynov uvedených v časti [Prevzatie súborov ovládača LCD monitora z Internetu na strane 29](#).
2. Vyberte súbor *.inf, kliknite na neho pravým tlačidlom myši a v ponuke vyberte položky **Zobraziť ďalšie možnosti > Inštalovať**.
3. Ak sa zobrazí okno ovládania používateľského účtu, kliknutím na **Áno** povoľte aplikácii robiť zmeny vo vašom zariadení. Nainštaluje sa ovládač.
4. Ak chcete skontrolovať, či je nový ovládač nainštalovaný, kliknite pravým tlačidlom myši na pracovnú plochu a vyberte položky **Nastavenie obrazovky > Rozšírené nastavenia zobrazenia**. Skontrolujte monitor v časti **Zobraziť informácie**. Kliknite na položku **Vlastnosti grafického adaptéra** a kliknutím na kartu **Monitor** a tlačidlo **Vlastnosti** skontrolujte, či sa položka **Poskytovateľ ovládača** aktualizovala na BenQ.

Ako nainštalovať v systémoch Windows 10

1. Vyhľadajte súbory ovládača prevzaté z internetu podľa pokynov uvedených v časti [Prevzatie súborov ovládača LCD monitora z Internetu na strane 29](#).
2. Vyberte súbor *.inf, kliknite na neho pravým tlačidlom myši a v ponuke vyberte položku **Inštalovať**.
3. Po nainštalovaní ovládača kliknite na **OK**.

Nastavenie monitora

Ovládací panel



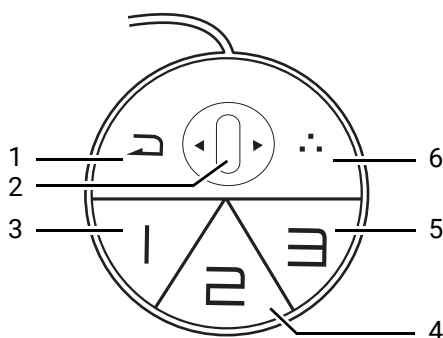
Č.	Názov	Popis
1.	Tlačidlo Zapnúť/Vypnúť	Zapína alebo vypína napájanie.
2.	5-smerový ovládač	Funkcie alebo položky otvárajte podľa pokynov ikon na obrazovke. Ďalšie informácie nájdete v časti 5-smerový ovládač a používanie základnej ponuky na strane 33 .
3.	Tlačidlo vstupu	Štandardne prepína na zoznam možností Input (Vstup) .

S Switch

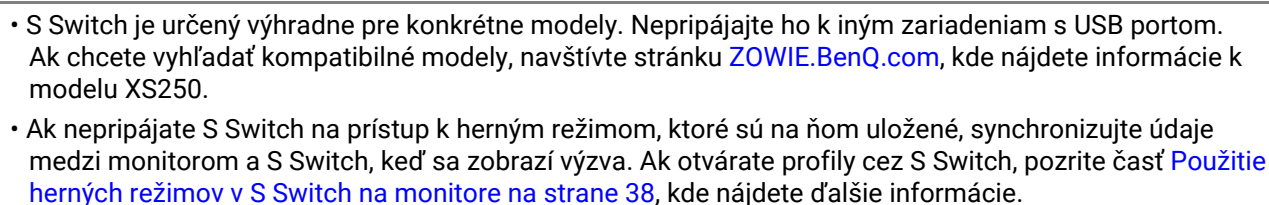
Popri ovládacích tlačidlách poskytuje aj S Switch rýchly spôsob ovládania a prístupu k ponukám na obrazovke.



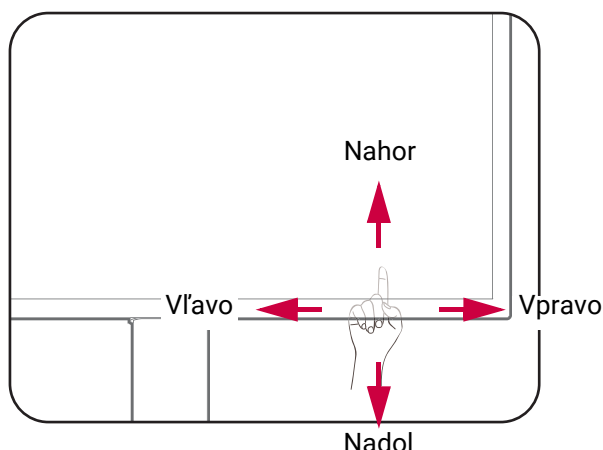
- Pred použitím je potrebné S Switch pripojiť k monitoru. Postupujte podľa pokynov v časti [Pripojte S Switch a video kábel na strane 18](#).
- V závislosti od nastavení vášho monitora a zdroja S Switch (t. j. či je z rovnakého produktového radu) môžu byť funkcie S Switch obmedzené a dostupné možnosti sa môžu líšiť. Počas pripájania a činnosti si pozorne prečítajte kontextové hlásenia.



Č.	Názov	Funkcia
1.	Tlačidlo Návrat	- Návrat do predchádzajúcej ponuky. - Slúži na zatvorenie ponuky na obrazovke. - Stlačením a podržaním po dobu 3 sekúnd zatvoríte aktuálnu ponuku.
2.	Koliesko	- Rolovanie nahor: funguje rovnako s . - Rolovanie nadol: funguje rovnako s . - Náklon doprava: funguje rovnako s . - Náklon doľava: funguje rovnako s . - Jedným stlačením sa vyberá položka ponuky.
3.	Tlačidlo Hráč 1	- Stlačením prepnete na položku Gamer1 (Hráč1) (Mode (Režim)). - Stlačením a podržaním po dobu 3 sekúnd uložíte prispôsobené nastavenie obrazovky pre Gamer1 (Hráč1) na S Switch.  Ďalšie informácie nájdete o rozšírených funkciách nájdete v časti Použitie herných režimov v S Switch na monitore na strane 38.
4.	Tlačidlo Hráč 2	- Stlačením prepnete na položku Gamer2 (Hráč2) (Mode (Režim)). - Stlačením a podržaním po dobu 3 sekúnd uložíte prispôsobené nastavenie obrazovky pre Gamer2 (Hráč2) na S Switch.  Ďalšie informácie nájdete o rozšírených funkciách nájdete v časti Použitie herných režimov v S Switch na monitore na strane 38.
5.	Tlačidlo Hráč 3	- Stlačením prepnete na položku Gamer3 (Hráč3) (Mode (Režim)). - Stlačením a podržaním po dobu 3 sekúnd uložíte prispôsobené nastavenie obrazovky pre Gamer3 (Hráč3) na S Switch.  Ďalšie informácie nájdete o rozšírených funkciách nájdete v časti Použitie herných režimov v S Switch na monitore na strane 38.
6.	Tlačidlo S Switch	V predvolenom nastavení slúži tlačidlo ako klávesová skratka pre Input (Vstup). Ak chcete zmeniť predvolené nastavenia, prejdite do ponuky Custom (Vlastné) > S Switch Key (Tlačidlo S Switch). Ďalšie informácie nájdete v časti S Switch Key (Tlačidlo S Switch) na strane 55.

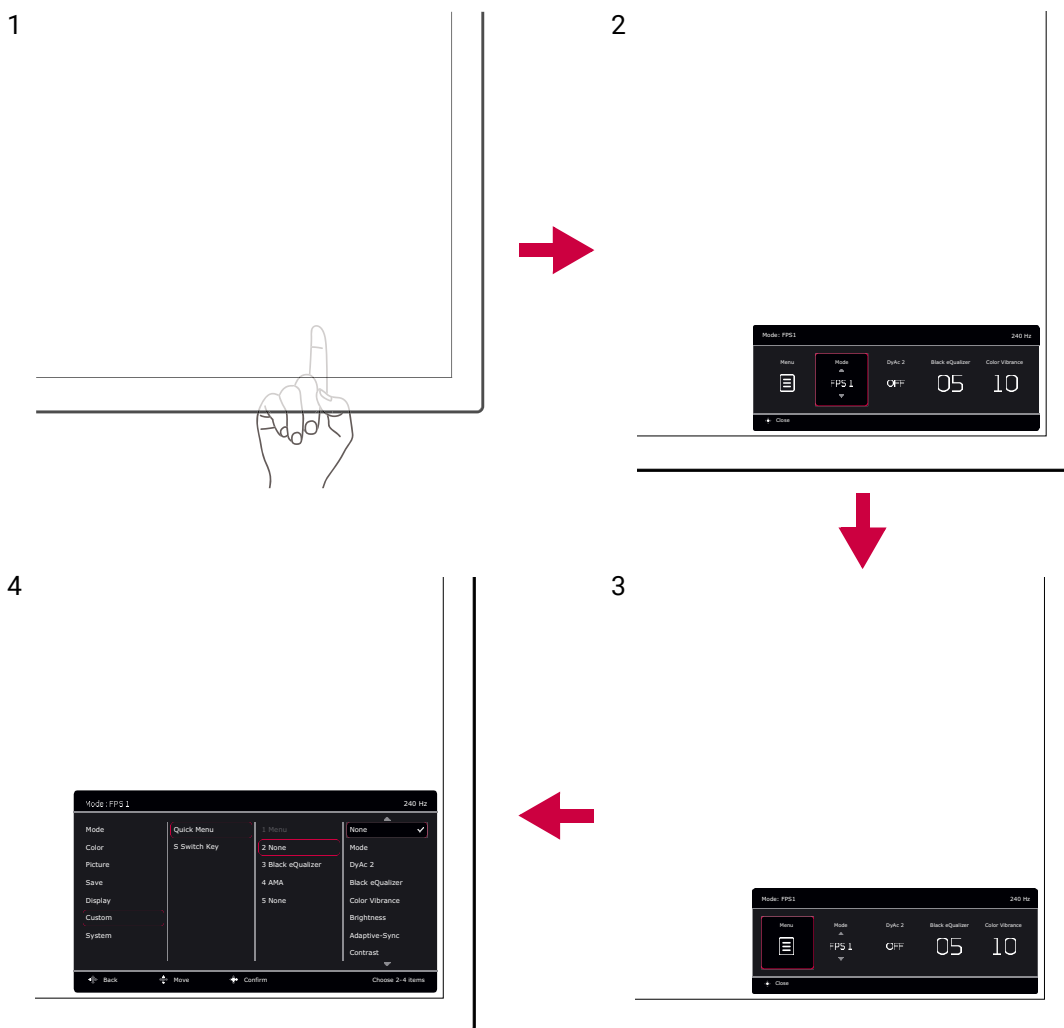


5-smerový ovládač sa nachádza na zadnej strane monitora. Keď sedíte pred monitorom, pohybujte ovládačom v smeroch podľa pokynov ikon na obrazovke. Tak sa pohybujete v ponuke a činnostiach.

33

Ikona ponuky na obrazovke	Činnosť 5-smerového ovládača	Funkcia
	Posun nadol	• Prechod na nasledujúcu položku ponuky. • Zmena nastavenia nadol/znížiť.
	Posun doľava	• návrat do predchádzajúcej ponuky. • Slúži na zatvorenie ponuky na obrazovke.

Všetky ponuky na obrazovke je možné otvárať ovládacími tlačidlami. Na úpravu všetkých nastavení na monitore môžete použiť ponuku na obrazovke (OSD). Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení.

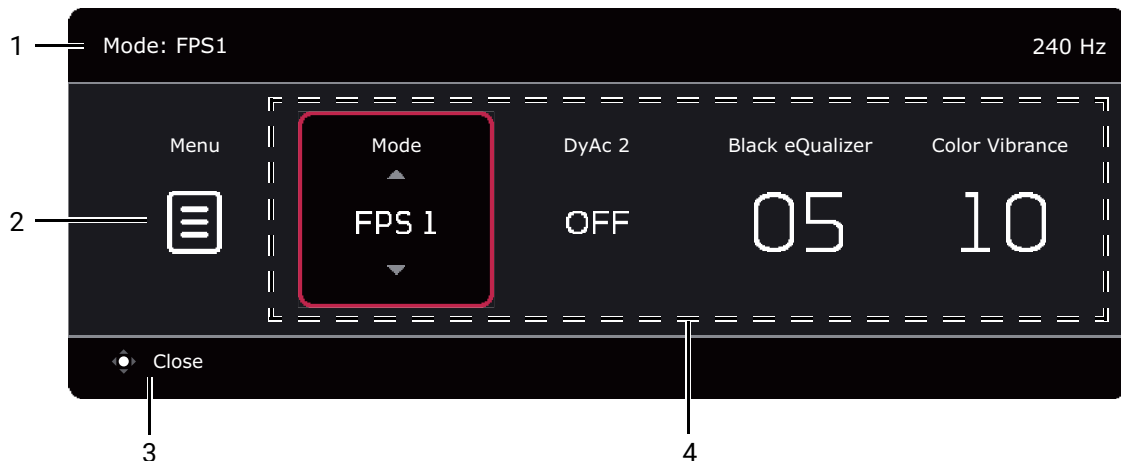


1. Stlačte 5-smerový ovládač.
2. Zobrazuje sa **Quick Menu (Rýchla ponuka)**.
3. Položkou **Menu (Ponuka)** otvorte hlavnú ponuku.
4. V hlavnej ponuke postupujte podľa ikon na obrazovke v spodnej časti ponuky a urobte nastavenia alebo voľbu. Podrobnosti o možnostiach ponuky nájdete v časti [Pohyb v hlavnej ponuke na strane 42](#).

Práca sa Quick Menu (Rýchla ponuka)

Quick Menu (Rýchla ponuka) je rýchly prístup k často upravovaným nastaveniam monitora. Poskytuje aj prístup k hlavnej ponuke.

- Stlačením 5-smerového ovládača otvoríte **Quick Menu (Rýchla ponuka)**.
- Stlačením  /  otvoríte rozličné nastavenia.
- Stláčaním  /  cyklicky listujte voľbami v ponuke/urobte úpravy.
- Prejdite na **Menu (Ponuka)** a stlačením  otvoríte hlavnú ponuku.



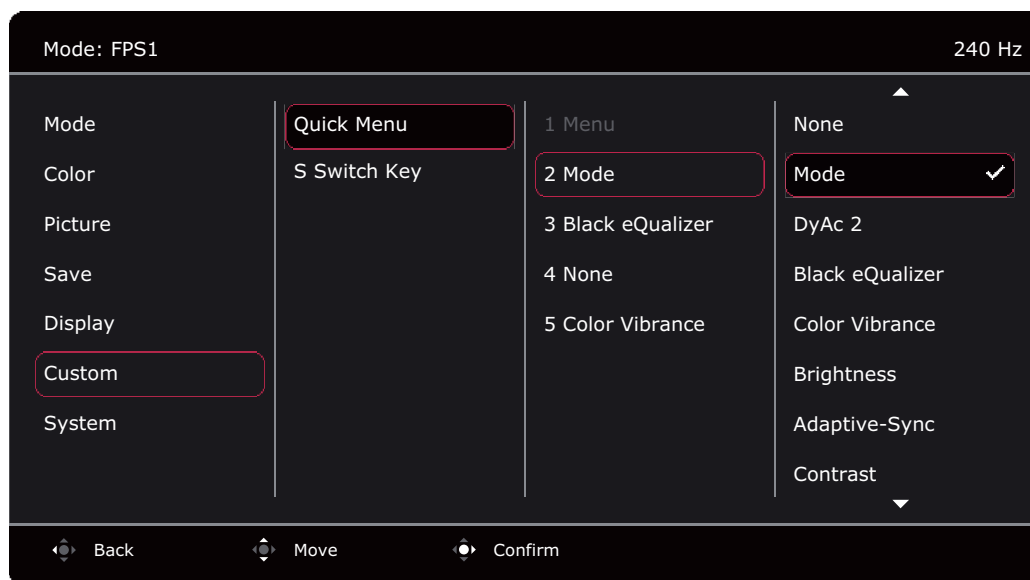
Č.	Položka	Popis
1	Informácie o systéme	Zobrazuje aktuálne informácie o systéme vrátane rozlíšenia (len vybrané modely), obnovovacej frekvencie a režimu obrazu.
2	Hlavná ponuka	Slúži na otvorenie hlavnej ponuky. Ďalšie informácie nájdete v časti Pohyb v hlavnej ponuke na strane 42 .
3	Pokyny ponuky na obrazovke	Tipy k obsluhu.
4	Rýchle nastavenia	Ak chcete prispôbiť ponuky nastavenia, ktoré sa dajú otvárať cez Quick Menu (Rýchla ponuka) , pozrite časť Prispôbenie Quick Menu (Rýchla ponuka) na strane 35 .

Prispôbenie Quick Menu (Rýchla ponuka)

Štandardne sú 4 nastavenia, ktoré možno prispôbiť a rýchlo upraviť cez **Quick Menu (Rýchla ponuka)**. Podľa potreby zmeňte nastavenie.

1. Stlačením 5-smerového ovládača otvoríte **Quick Menu (Rýchla ponuka)**.
2. Presuňte sa na časť **Menu (Ponuka) > Custom (Vlastné) > Quick Menu (Rýchla ponuka)**.
3. Prvá položka je sivou farbou a nedá sa zmeniť. Vyber dostupnú položku a stlačte  pre ďalší výber.

4. Nalistujte na jednu položku a potvrdte stlačením  / . Ak preferujete ponechať krátke **Quick Menu (Rýchla ponuka)**, vyberte **None (Žiadne)** pre nastavenie, takže sa nebude zobrazovať na **Quick Menu (Rýchla ponuka)**. Nevyberajte rovnakú položku pre 2 nastavenia, prípadne zvolte **None (Žiadne)** pre viac než 2 nastavenia. Ponuka nastavení je na **Quick Menu (Rýchla ponuka)** sivá, ak ju nepodporuje režim obrazu.
5. Po skončení nastavenia sa stlačením  vráťte do **Quick Menu (Rýchla ponuka)**, aby sa správne uložilo.



Nastavenie režimu obrazovky

Ak chcete zobrazovať obrázky s pomerom strán iným než 16:9 a v inej veľkosti než je veľkosť obrazovky zakúpeného modelu, môžete na monitore nastaviť režim obrazovky. Pozrite časť [Display Mode \(Režim obrazovky\) na strane 52](#), kde nájdete všetky dostupné voľby.

1. Stlačením 5-smerového ovládača otvorte **Quick Menu (Rýchla ponuka)**.
2. Presuňte sa na časť **Menu (Ponuka) > Display (Obrazovka) > Display Mode (Režim obrazovky)**.
3. Vyberte príslušný režim obrazovky. Nastavenie sa prejaví okamžite.

Výber príslušného režimu obrazu

Monitor poskytuje rôzne režimy obrazu, ktoré sú vhodné pre rozličné typy obrazov. Nastavenia zobrazenia možno uložiť režimom obrazu. Pozrite časť [Ponuka Mode \(Režim\) na strane 43](#), kde nájdete všetky dostupné voľby.

1. Stlačením 5-smerového ovládača otvorte **Quick Menu (Rýchla ponuka)**.
2. Presuňte sa na časť **Menu (Ponuka) > Mode (Režim)**.
3. Vyberte príslušný režim obrazu. Nastavenie sa prejaví okamžite.

Nastavenie vlastného herného režimu

Na monitore je k dispozícii niekoľko predvolených režimov obrazu, ktoré sú vhodné pre hry. Ak chcete, aby lepšie zodpovedali vašim potrebám, môžete zmeniť a uložiť súvisiace nastavenia obrazovky a ľahko prepnúť na svoj vlastný herný režim.



- Počas konfigurovania nastavení herného režimu nezapájajte ani neodpájajte S Switch.
- Pri používaní monitora a S Switch sa odporúčajú nasledujúce postupy. Ďalšie predvoľby nájdete v položke **Ponuka Save (Uložiť) na strane 49**. Vo všeobecnosti sa zmeny nastavení obrazovky automaticky uložia do aktuálneho režimu na monitore. Ak chcete s S Switch pracovať čo najlepšie, je potrebné zmeny uložiť do herného režimu (**Gamer1 (Hráč1)** / **Gamer2 (Hráč2)** / **Gamer3 (Hráč3)**).

1. Skontrolujte, či je S Switch správne pripojený k monitoru. Ak sa zobrazí výzva, synchronizujte údaje medzi monitorom a S Switch.
2. Stlačením 5-smerového ovládača otvorte **Quick Menu (Rýchla ponuka)**.
3. Uistite sa, či je funkcia **Sync S Switch (Synchronizovať S Switch)** v ponuke **Menu (Ponuka) > Save (Uložiť) > Save to (Uložiť do) > Sync S Switch (Synchronizovať S Switch)** povolená. Vďaka tomu budú herné režimy medzi monitorom a S Switch vždy synchronizované.
4. Upravte súvisiace dostupné nastavenia v rozličných ponukách na obrazovke (OSD).
5. Prejdite do ponuky **Menu (Ponuka) > Save (Uložiť) > Save to (Uložiť do) > Monitor** a zvolením herného režimu (**Gamer1 (Hráč1)** / **Gamer2 (Hráč2)** / **Gamer3 (Hráč3)**) uložte zmeny. Úpravy obrazovky sa použijú a uložia do zvoleného režimu na monitore aj S Switch.

Ak chcete kedykoľvek prepnúť do prispôsobeného herného režimu, stlačte tlačidlo preferovaného herného režimu (označené 1 až 3) na S Switch. Prípadne prejdite do ponuky **Menu (Ponuka) > Mode (Režim)** a vyberte preferovaný herný režim.

Práca s profilom pomocou S Switch

Keď ste upravili nastavenia zobrazenia a uložili ich S Switch, môžete nastavenia preniesť do iných LCD monitorov s rovnakým názvom modelu. Nie sú potrebné ovládače a pomôže vám to rýchlo použiť nové herné režimy.

Uloženie herných režimov do S Switch

V predvolenom nastavení sú tlačidlá herného režimu (označené ako 1 až 3) na S Switch rovnaké ako herné režimy (**Gamer1 (Hráč1)** / **Gamer2 (Hráč2)** / **Gamer3 (Hráč3)**) v ponuke **Mode (Režim)** na monitore. Môžete zmeniť nastavenie ukladania alebo uložiť viac herných režimov do S Switch nezávisle.

Existuje niekoľko spôsobov, ako uložiť herný režim do S Switch.

- Aktivujte možnosť **Sync S Switch (Synchronizovať S Switch)**, ak chcete, aby sa herné režimy vždy automaticky synchronizovali medzi monitorom a S Switch: **Menu (Ponuka) > Save (Uložiť) > Save to (Uložiť do) > Sync S Switch (Synchronizovať S Switch)**.
- (Keď je možnosť **Sync S Switch (Synchronizovať S Switch)** deaktivovaná) Uložia sa prispôsobené nastavenia iba do S Switch: **Menu (Ponuka) > Save (Uložiť) > Save to (Uložiť do) > S Switch**.

- (Keď je možnosť **Sync S Switch (Synchronizovať S Switch)** deaktivovaná) Ručne uložte herný režim do S Switch: po úpravách obrazovky stlačte a 3 sekundy podržte tlačidlo herného režimu (označené 1 až 3) na S Switch.



Ak ponuka **Menu (Ponuka) > Save (Uložiť) > Save to (Uložiť do) > S Switch** nie je k dispozícii, najprv deaktivujte funkciu **Sync S Switch (Synchronizovať S Switch)** v ponuke **Menu (Ponuka) > Save (Uložiť) > Save to (Uložiť do) > Sync S Switch (Synchronizovať S Switch)**.

Použitie herných režimov v S Switch na monitore

Okrem predvolených a upravených nastavení urobených na monitore môžete cez S Switch rýchlo importovať nastavenia z iných monitorov s rovnakým názvom modelu.

Použitie a uloženie herných režimov do monitora

1. Pripojte k monitoru S Switch s novými hernými režimami z iného monitora s rovnakým názvom modelu.
2. Keď sa zobrazí výzva, nesynchronizujte údaje medzi monitorom a S Switch.
3. Stlačte tlačidlo preferovaného herného režimu (označené 1 až 3) na S Switch, čím režim použijete na monitor.
4. Prejdite do ponuky **Menu (Ponuka) > Save (Uložiť) > Save to (Uložiť do) > Monitor** a zvolením herného režimu (**Gamer1 (Hráč1)** / **Gamer2 (Hráč2)** / **Gamer3 (Hráč3)**) uložte použité nastavenia. Tým sa prepíše zvolený herný režim na monitore.

Použitie herných režimov na monitore (bez uloženia)

1. Pripojte k monitoru S Switch s novými hernými režimami z iného monitora s rovnakým názvom modelu.
2. Keď sa zobrazí výzva, nesynchronizujte údaje medzi monitorom a S Switch.
3. Stlačte tlačidlo preferovaného herného režimu (označené 1 až 3) na S Switch, čím režim použijete na monitor.



- Ak pri pripájaní S Switch zvolíte synchronizáciu údajov medzi monitorom a S Switch, herné režimy na S Switch sa prepíšu nastaveniami monitora.
- Reset systému alebo reset režimu obnovia nastavenia monitora a pripojeného S Switch na výrobcom predvolené hodnoty. Ak chcete na S Switch ponechať nastavenia herného režimu, najprv ho odpojte. Ďalšie informácie o resetovaní nájdete v časti [Reset Mode \(Obnoviť režim\) na strane 59](#) alebo [Reset All \(Všetko obnoviť\) na strane 59](#).



Prípadne si môžete prevziať **XL Setting to Share™** z lokality [ZOWIE.BenQ.com](https://www.zowie.com) > **Monitor** a môžete tak ľahko zdieľať nastavenia herného režimu s kompatibilnými monitorami.

Nastavenie funkcie Dynamická presnosť (DyAc 2)

Funkcia Dynamická presnosť poskytuje stabilitu pohybu v hrách.

1. Stlačením 5-smerového ovládača otvorte **Quick Menu (Rýchla ponuka)**.
2. Presuňte sa na časť **Menu (Ponuka) > Picture (Obraz) > DyAc 2**.

Aktivovanie variabilnej obnovovacej frekvencie (VRR)

Monitor podporuje technológiu variabilnej obnovovacej frekvencie (VRR), ktorá pomáha eliminovať trhanie obrazovky, zasekávanie a chvenie počas hrania.

1. Použite kompatibilné grafické procesorové jednotky (Graphics processing units – GPU) s chystaným ovládačom. Ak chcete overiť podporované technológie, navštívte webovú stránku výrobcu svojho grafického procesora.
2. Zaistite pripojenie cez DisplayPort alebo zásuvku HDMI^(*). Ďalšie informácie nájdete v časti [Pripojte S Switch a video kábel. na strane 18](#).
3. Prejdite do ponuky **System (Systém) > Adaptive-Sync** a nastavte na možnosť **ON (ZAP.)**. Pred prepnutím funkcie venujte pozornosť hláseniam na obrazovke.
4. Uistite sa, že váš grafický procesor a herná konzola podporujú funkciu VRR cez port HDMI vášho monitora. Aktivujte funkciu VRR v nastaveniach grafického procesora alebo hernej konzoly.



- Odporúčame vám aktualizovať grafický procesor a operačný systém na najnovšiu verziu ovládača, aby ste predišli možným problémom s kompatibilitou.
- Keďže sa typy a špecifikácie grafických procesorov líšia, v prípade akýchkoľvek otázok týkajúcich sa výkonu VRR sa obráťte na výrobcu grafického procesora.
- (*): (XL2546X/XL2546X+/XL2566X+) Porty HDMI 2.0 podporujú funkciu Adaptive-Sync len pre grafické karty AMD. (XL2586X/XL2586X+) Zaistite, aby váš grafický procesor podporoval rozhranie HDMI 2.1 VRR.

Používanie funkcie Scaling (Zmena mierky)

Veľkosť obrazovky môžete zmeniť pomocou funkcie **Scaling (Zmena mierky)**.

1. Stlačením 5-smerového ovládača otvorte **Quick Menu (Rýchla ponuka)**.
2. Presuňte sa na časť **Menu (Ponuka) > Display (Obrazovka) > Scaling (Zmena mierky)**.



Pri zmene veľkosti sa môže stať obrazovka dočasne nestabilnou. Ide o bežný jav a nemôže byť považovaný za výrobnú chybu.

Počiatkové nastavenie na hranie hier s vyššou obnovovacou frekvenciou obrazovky

Monitor môžete optimalizovať tak, že sa vylepší zážitok z hrania. Mohli by ste začať nasledujúcimi krokmi.

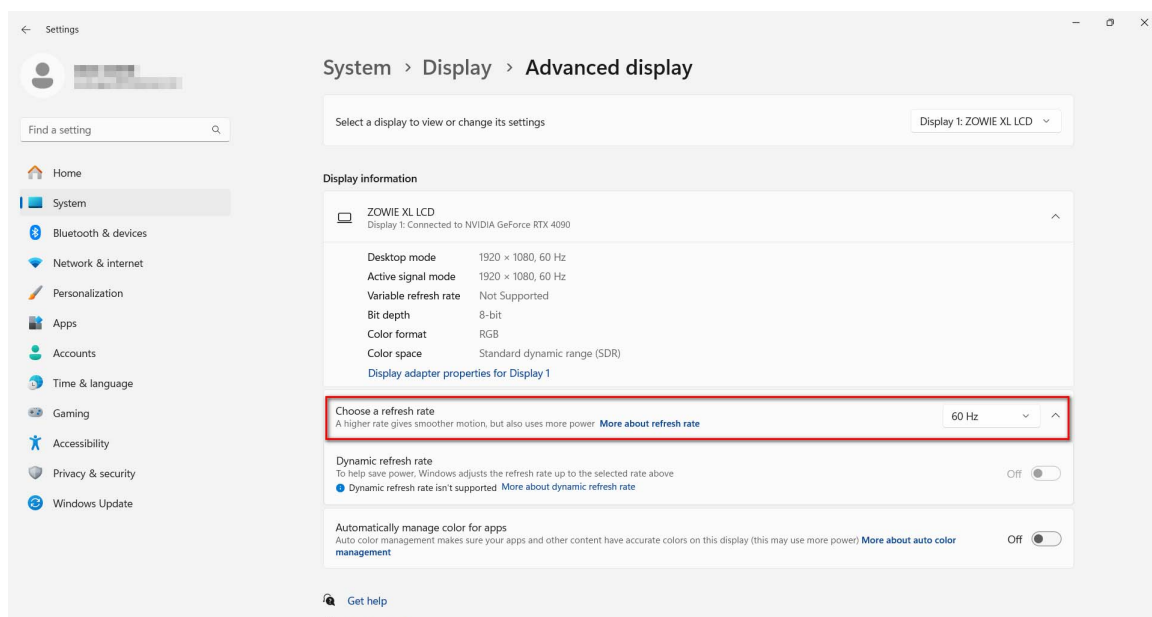
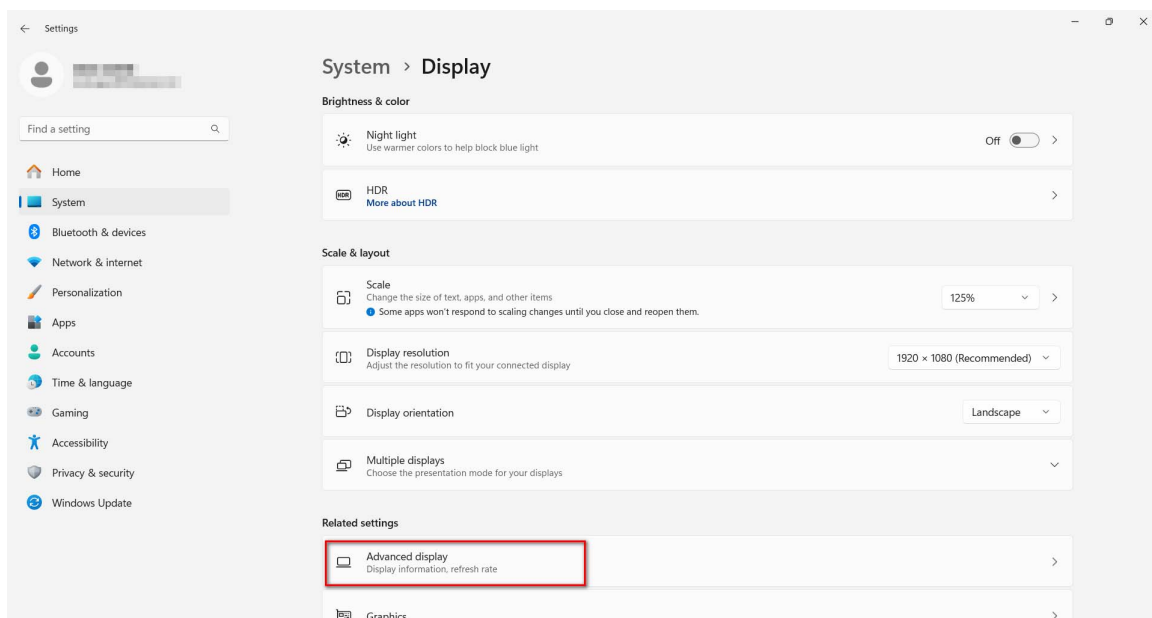
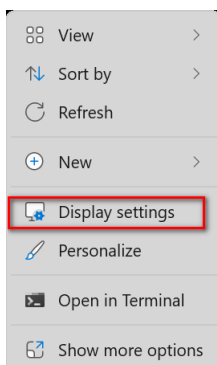


Dostupné časovanie sa líši v závislosti od modelu a vstupného zdroja. Z webovej stránky si prevezmite **Resolution file (Súbor rozlíšenie)** (viď [Podpora produktu na strane 3](#)). Ďalšie informácie nájdete v časti **"Predvoľba režimov obrazovky" v Resolution file (Súbor rozlíšenie)**.



V závislosti od operačného systému na počítači sa pri nastavení obnovovacej frekvencie obrazovky používajú rôzne postupy. Podrobnosti nájdete v pomocnej dokumentácii k operačnému systému.

1. Nastavte monitor na vyššiu obnovovaciu frekvenciu obrazovky. Kliknite pravým tlačidlom na pracovnú plochu a vyberte ponuku **Nastavenie obrazovky > Rozšírené nastavenie**. V položke **Výber obnovovacej frekvencie** zmeňte frekvenciu obrazovky. Potom kliknite na **Použiť** a kliknutím na tlačidlo **Áno** potvrdíte zmenu. Dostupné možnosti sa môžu líšiť v závislosti od zakúpeného modelu.



2. Prejdite do ponuky nastavenia vo svojej hre a zmeňte obnovovaciu frekvenciu alebo obnovovaciu frekvenciu obrazovky na rovnakú frekvenciu, ktorú ste práve nastavili v operačnom systéme Windows v predchádzajúcom kroku. Podrobnosti nájdete v pomocnej dokumentácii dodanej spolu s hrou.
3. Ak chcete skontrolovať, či sa obnovovacia frekvencia obrazovky zmenila, prejdite na monitore do ponuky **Quick Menu (Rýchla ponuka)** a overte informácie o systéme.



Ak odporúčaná maximálna obnovovacia frekvencia nie je dostupná vo vašich ponukách, skontrolujte nasledovné:

- uistite sa, či je kábel HDMI alebo kábel DisplayPort správne pripojený k počítaču a monitoru;
- uistite sa, že váš grafický procesor podporuje maximálnu obnovovaciu frekvenciu monitora;
- uistite sa, že vaša hra podporuje maximálnu obnovovaciu frekvenciu monitora.



(len XL2586X/XL2586X+)

Ak odporúčaná maximálna obnovovacia frekvencia nie je k dispozícii vo vašich ponukách, vykonajte najprv kontroly uvedené vyššie a postupujte podľa nasledujúcich pokynov.

- Uistite sa, že váš operačný systém je Windows 11 alebo novší a bol aktualizovaný na najnovšiu verziu.
 - Na monitore prejdite do ponuky **System (Systém) > Other Settings (Ďalšie nastavenia) > EDID Settings (Nastavenia EDID)** a uistite sa, že je to nastavené na možnosť **540Hz/600Hz**. Ďalšie informácie nájdete v časti [EDID Settings \(Nastavenia EDID\)](#) na strane 58.
-

Pohyb v hlavnej ponuke

Na úpravu všetkých nastavení na monitore môžete použiť zobrazenie na obrazovke.

Stlačením 5-smerového ovládača otvorte **Quick Menu (Rýchla ponuka)** a zvolením položky **Menu (Ponuka)** otvorte hlavnú ponuku. Podrobnosti nájdete v časti [5-smerový ovládač a používanie základnej ponuky na strane 33](#).

Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Tlačidlá, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony OSD. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.



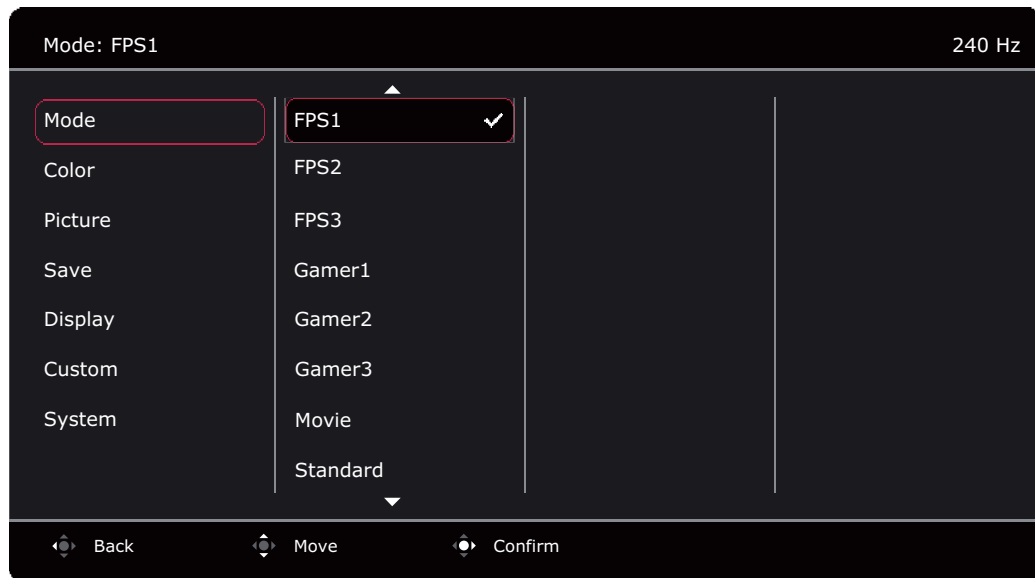
Jazyky ponuky na obrazovke sa môžu líšiť v závislosti produktu dodávaného do vašej oblasti. Ďalšie podrobnosti nájdete v časti [Language \(Jazyk\) na strane 57](#) v položke **System (Systém)** a **OSD Settings (Nastavenie ponuky na obrazovke)**.

Ďalšie informácie o jednotlivých ponukách nájdete na nasledovných stranách:

- [Ponuka Mode \(Režim\) na strane 43](#)
- [Ponuka Color \(Farba\) na strane 45](#)
- [Ponuka Picture \(Obraz\) na strane 47](#)
- [Ponuka Save \(Uložiť\) na strane 49](#)
- [Ponuka Display \(Obrazovka\) na strane 51](#)
- [Ponuka Custom \(Vlastné\) na strane 54](#)
- [Ponuka System \(Systém\) na strane 56](#)

Ponuka Mode (Režim)

Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Tlačidlá, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony ponuky na obrazovke. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.

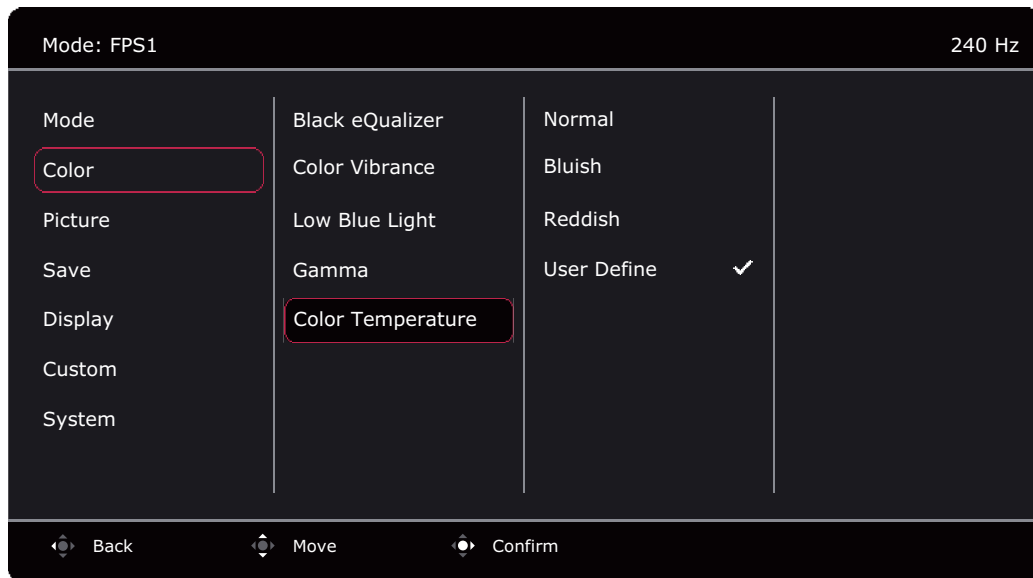


1. Stlačením 5-smerového ovládača otvorte **Quick Menu (Rýchla ponuka)**.
2. Vyberte položku **Menu (Ponuka)** z ponuky **Quick Menu (Rýchla ponuka)**.
3. Pomocou  alebo  vyberte položku **Mode (Režim)**.
4. Vyberte , čím prejdete do podponuky, a potom vyberte položku ponuky pomocou  alebo .
5. Pomocou  alebo  urobte úpravy alebo zvolte pomocou .
6. Ak sa chcete vrátiť do predchádzajúcej ponuky, vyberte .
7. Ak chcete ponuku zavrieť, vyberte .

Položka	Funkcia	Rozsah
Mode (Režim)	Vyberte režim obrazu, ktorý najviac zodpovedá typu obrazov zobrazovaných na obrazovke.  Predvolený režim obrazu je FPS1 (pre strelačkové hry z pohľadu prvej osoby). V prípade potreby zmeňte nastavenie.  Režimy obrazu sa nedajú vybrať, ak je aktivovaná možnosť ECO Setting (Nastavenie ECO) v položke System (Systém).	
	FPS1 Na hranie hier typu FPS (Strelačka z pohľadu prvej osoby). Tento režim je optimalizovaný pre hru CS2.	
	FPS2 Na hranie hier typu FPS (Strelačka z pohľadu prvej osoby). Tento režim je optimalizovaný pre hru VALORANT.	
	FPS3 Na hranie hier typu FPS (Strelačka z pohľadu prvej osoby). Tento režim je optimalizovaný pre hru APEX.	
	Gamer1 (Hráč1) Použijú sa prispôsobené nastavenia zobrazenia.	
	Gamer2 (Hráč2)  Podrobnosti o nastavení herného režimu nájdete v časti Nastavenie vlastného herného režimu na strane 37.	
	Gamer3 (Hráč3)	
	Movie (Film) Pre pozeranie videí.	
	Standard (Štandardný) Pre väčšinu počítačových aplikácií.	

Ponuka Color (Farba)

Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Tlačidlá, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony ponuky na obrazovke. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.



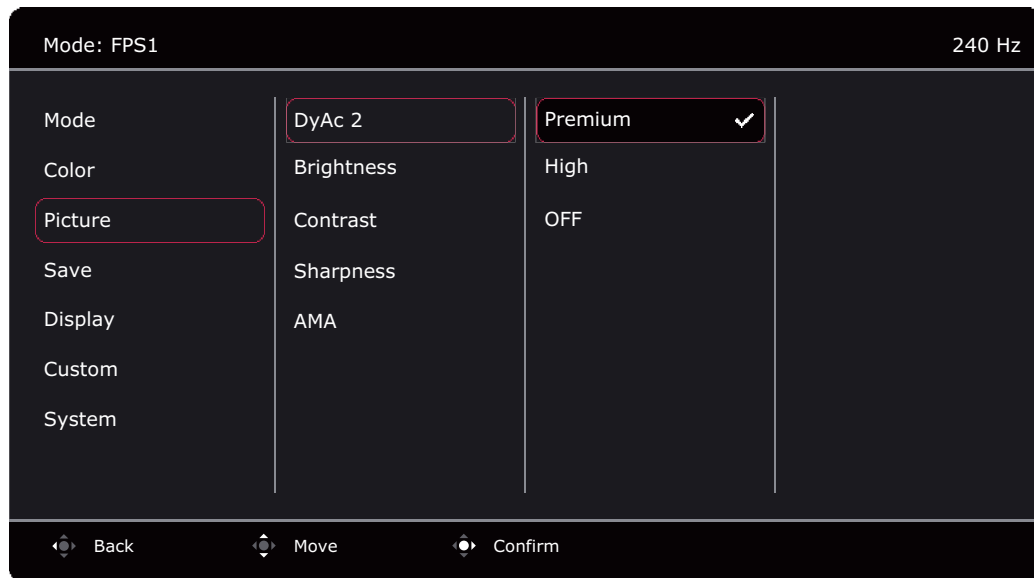
1. Stlačením 5-smerového ovládača otvorte **Quick Menu (Rýchla ponuka)**.
2. Vyberte položku **Menu (Ponuka)** z ponuky **Quick Menu (Rýchla ponuka)**.
3. Pomocou  alebo  vyberte položku **Color (Farba)**.
4. Vyberte , čím prejdete do podponuky, a potom vyberte položku ponuky pomocou  alebo .
5. Pomocou  alebo  urobte úpravy alebo zvolte pomocou .
6. Ak sa chcete vrátiť do predchádzajúcej ponuky, vyberte .
7. Ak chcete ponuku zavrieť, vyberte .

Položka	Funkcia	Rozsah
Black eQualizer	Zvýrazňuje tmavé odtiene zvýšením jasnosti bez toho, aby sa zmenili svetlé odtiene.  Ak je obraz príliš svetlý alebo slabo obsahuje tmavé odtiene, úprava hodnoty Black eQualizer nemusí zobrazovať také zmeny obrazu.	0 až 20

Položka	Funkcia		Rozsah
Color Vibrance (Živosť farieb)	Poskytuje rozličné sety nastavení farieb. Po použití môžete upraviť niektoré nastavenia farieb v príslušných ponukách. Pomocou posúvača upravte celkové nastavenie farieb a tón. Prejdite na položku Advanced Define (Rozšírené ladenie) a doladíte nasýtenie 6 hlavných farieb.		• 0 až 20 • Advanced Define (Rozšírené ladenie)
Low Blue Light	Zoslabuje modré svetlo vyžarované z obrazovky a znižuje tak zaťaženie očí modrým svetlom.  Množstvo modrého svetla redukovaného v jednotlivých režimoch low blue light (redukcia modrého svetla) sa líši a bolo nastavené pre konkrétne situácie. Vyberte režim, ktorý zodpovedá vašim potrebám.		0 až 10
Gamma (Gama)	Nastavte svietivosť tónov.		• 1 • 2 • 3 • 4 • 5
Color Temperature (Teplota farieb)	Normal (Normálna)	Umožňuje zobrazenie videa a statických fotografií s prirodzeným sfarbením. Toto je výrobcom predvolené nastavenie farby.	
	Bluish (Namodro)	Na obraz použije chladný odtieň a výrobcom je prednastavená na štandardnú bielu farbu počítačového priemyslu.	
	Reddish (Načerveno)	Na obraz použije teplý odtieň a výrobcom je prednastavená na štandardnú bielu farbu novinovej tlače.	
	User Define (Používateľom určené)	Miešanie červenej, zelenej a modrej základnej farby sa môže zmeniť, aby sa zmenil farebný odtieň obrazu. Ak chcete zmeniť nastavenia, prejdite na následné ponuky R (červená), G (zelená) a B (modrá). Znížením jednej alebo viacerých farieb redukuje účinok príslušnej farby na farebný nádyh obrazu. (Např. ak znížite úroveň modrej, obraz dostane postupne žltkastý nádyh. Ak znížite úroveň zelenej, obraz bude mať purpurový nádyh.)	• R (0 až 100) • G (0 až 100) • B (0 až 100)

Ponuka Picture (Obráz)

Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Tlačidlá, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony ponuky na obrazovke. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.



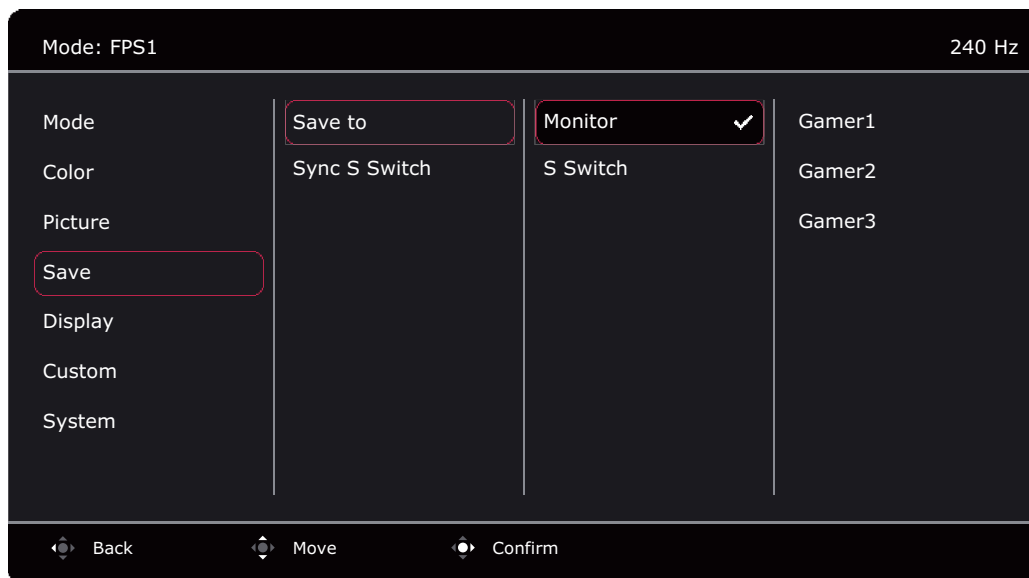
1. Stlačením 5-smerového ovládača otvorte **Quick Menu (Rýchla ponuka)**.
2. Vyberte položku **Menu (Ponuka)** z ponuky **Quick Menu (Rýchla ponuka)**.
3. Pomocou  alebo  vyberte položku **Picture (Obráz)**.
4. Vyberte , čím prejdete do podponuky, a potom vyberte položku ponuky pomocou  alebo .
5. Pomocou  alebo  urobte úpravy alebo zvolte pomocou .
6. Ak sa chcete vrátiť do predchádzajúcej ponuky, vyberte .
7. Ak chcete ponuku zavrieť, vyberte .

Položka	Funkcia	Rozsah
DyAc 2	Funkcia Dynamická presnosť poskytuje stabilitu pohybu v hrách. Táto funkcia sa odporúča len vtedy, ak je obnovovacia frekvencia 100 Hz alebo vyššia.	• Premium (Prémiové) • High (Vysoké) • OFF (VYP.)
Brightness (Jas)	Nastavuje rovnováhu medzi svetlými a tmavými odtieňmi.	0 až 100
Contrast (Kontrast)	Nastavuje stupeň rozdielu medzi tmavými a svetlými hodnotami.	0 až 100

Položka	Funkcia	Rozsah
Sharpness (Ostrost)	Nastavuje čírosť a viditeľnosť okrajov predmetov na obrazovke.	1 až 10
AMA	Vylepšuje čas odozvy odtieňov sivej panela LCD.  Po zmene a uložení sa nastavenia použijú ihneď a použijú sa na všetky režimy.	• Premium (Prémiové) • High (Vysoké) • Customize (Prispôbiť) • OFF (VYP.)

Ponuka Save (Uložiť)

Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Tlačidlá, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony ponuky na obrazovke. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.



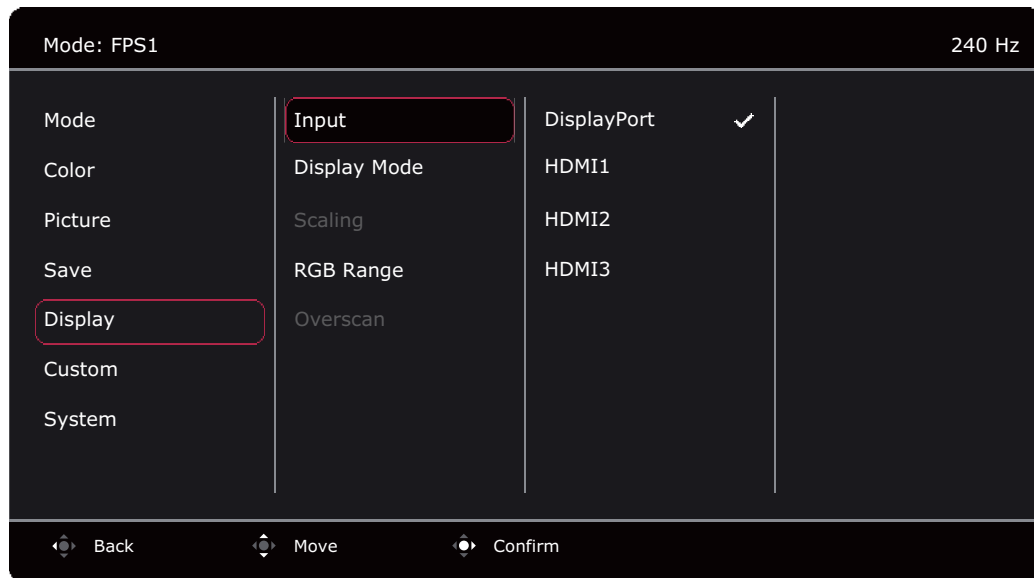
1. Stlačením 5-smerového ovládača otvorte **Quick Menu (Rýchla ponuka)**.
2. Vyberte položku **Menu (Ponuka)** z ponuky **Quick Menu (Rýchla ponuka)**.
3. Pomocou  alebo  vyberte položku **Save (Uložiť)**.
4. Vyberte , čím prejdete do podponuky, a potom vyberte položku ponuky pomocou  alebo .
5. Pomocou  alebo  urobte úpravy alebo zvolte pomocou .
6. Ak sa chcete vrátiť do predchádzajúcej ponuky, vyberte .
7. Ak chcete ponuku zavrieť, vyberte .

Položka	Funkcia	Rozsah
Save to (Uložiť do)	Rozhodnite, kam sa uloží nová sada prispôsobených nastavení obrazovky. Uloží nový set prispôsobených nastavení obrazovky.  Vid' Nastavenie vlastného herného režimu na strane 37, kde nájdete informácie o použití herného režimu.  S Switch nie je k dispozícii, ak je aktivovaná možnosť Sync S Switch (Synchronizovať S Switch). Zmeny v herných režimoch (Gamer1 (Hráč1) / Gamer2 (Hráč2) / Gamer3 (Hráč3)) sa automaticky medzi monitorom a S Switch synchronizujú.	• Monitor • S Switch

Položka	Funkcia	Rozsah
Sync S Switch (Synchronizovať S Switch)	Rozhodnite, či chcete vždy synchronizovať herné režimy (Gamer1 (Hráč1) / Gamer2 (Hráč2) / Gamer3 (Hráč3)) medzi monitorom a S Switch. Nastavenia obrazovky upravené na monitore sa do S Switch neuložia automaticky, pokiaľ im to nebude povolené.	• ON (ZAP.) • OFF (VYP.)

Ponuka Display (Obrazovka)

Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Tlačidlá, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony ponuky na obrazovke. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.



1. Stlačením 5-smerového ovládača otvorte **Quick Menu (Rýchla ponuka)**.
2. Vyberte položku **Menu (Ponuka)** z ponuky **Quick Menu (Rýchla ponuka)**.
3. Pomocou  alebo  vyberte položku **Display (Obrazovka)**.
4. Vyberte , čím prejdete do podponuky, a potom vyberte položku ponuky pomocou  alebo .
5. Pomocou  alebo  urobte úpravy alebo zvolíte pomocou .
6. Ak sa chcete vrátiť do predchádzajúcej ponuky, vyberte .
7. Ak chcete ponuku zavrieť, vyberte .

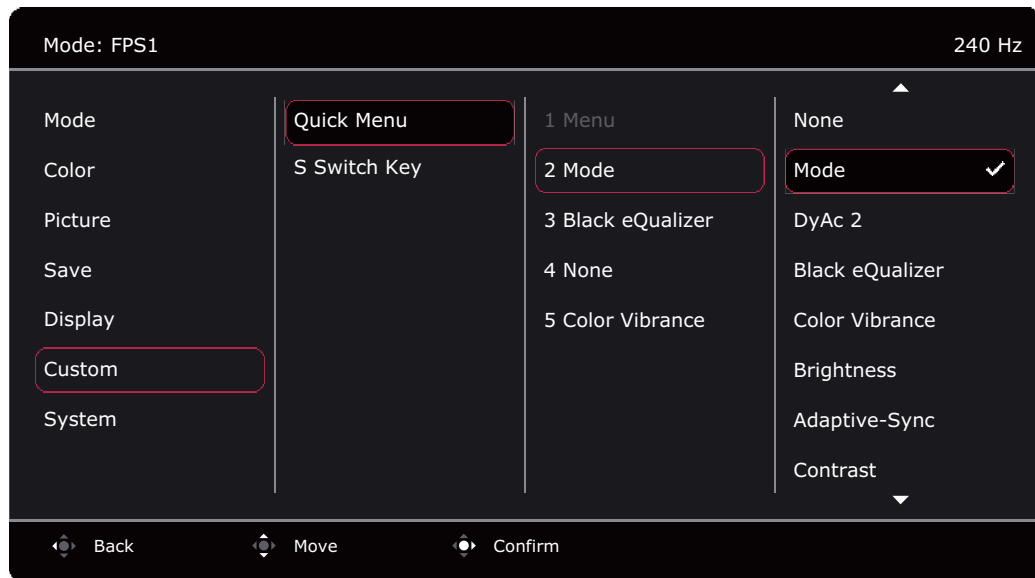
Položka	Funkcia	Rozsah
Input (Vstup)	Túto položku použite na zmenu vstupu, aby zodpovedal vášmu typu pripojeného video kábla.	• DisplayPort • HDMI1 • HDMI2 • HDMI3

Položka	Funkcia	Rozsah																																
Display Mode (Režim obrazovky)	Táto funkcia umožňuje, aby bol pri pomere strán inom ako 16:9 obraz bez geometrickej deformácie.  Možnosti v časti Display Mode (Režim obrazovky) sa v závislosti od zdroja vstupného signálu odlišujú.  V závislosti od vašej voľby v položke Mode (Režim) je prednastavená možnosť Display Mode (Režim obrazovky). V prípade potreby zmeňte nastavenie.																																	
	<table border="1"> <tr> <td>Full (Úplné)</td><td>Mení mierku vstupného obrazu tak, aby vyplnil celú obrazovku. Ideálne pre obrazy s pomerom strán 16:9.</td><td></td></tr> <tr> <td>Aspect (Pomer strán)</td><td>Vstupný obraz je zobrazený bez geometrickej deformácie a vyplňuje obrazovku čo najviac.</td><td></td></tr> <tr> <td>1:1</td><td>Vstupný obraz bude v pôvodnom rozlíšení bez zmeny mierky.</td><td></td></tr> <tr> <td>17" (4:3)</td><td>Zobrazuje vstupný obraz ako na 17-palcovom monitore s pomerom strán 4:3.</td><td></td></tr> <tr> <td>19" (4:3)</td><td>Zobrazuje vstupný obraz ako na 19-palcovom monitore s pomerom strán 4:3.</td><td></td></tr> <tr> <td>19" (5:4) (Len model XL2546)</td><td>Zobrazuje vstupný obraz ako na 19-palcovom monitore s pomerom strán 5:4.</td><td></td></tr> <tr> <td>19"W (19 palcov širokouhlá) (16:10)</td><td>Zobrazuje vstupný obraz ako na 19-palcovom širokouhlom monitore s pomerom strán 16:10.</td><td></td></tr> <tr> <td>21,5" (16:9)</td><td>Zobrazuje vstupný obraz ako na 21,5-palcovom monitore s pomerom strán 16:9.</td><td></td></tr> <tr> <td>22"W (22 palcov širokouhlá) (16:10)</td><td>Zobrazuje vstupný obraz ako na 22-palcovom širokouhlom monitore s pomerom strán 16:10.</td><td></td></tr> <tr> <td>23"W (23 palcov širokouhlá) (16:9)</td><td>Zobrazuje vstupný obraz ako na 23-palcovom širokouhlom monitore s pomerom strán 16:9.</td><td></td></tr> <tr> <td>23.6"W (23,6 palcov širokouhlá) (16:9)</td><td>Zobrazuje vstupný obraz ako na 23,6-palcovom širokouhlom monitore s pomerom strán 16:9.</td><td></td></tr> </table>	Full (Úplné)	Mení mierku vstupného obrazu tak, aby vyplnil celú obrazovku. Ideálne pre obrazy s pomerom strán 16:9.		Aspect (Pomer strán)	Vstupný obraz je zobrazený bez geometrickej deformácie a vyplňuje obrazovku čo najviac.		1:1	Vstupný obraz bude v pôvodnom rozlíšení bez zmeny mierky.		17" (4:3)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 17-palcovom monitore s pomerom strán 4:3.		19" (4:3)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 19-palcovom monitore s pomerom strán 4:3.		19" (5:4) (Len model XL2546)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 19-palcovom monitore s pomerom strán 5:4.		19"W (19 palcov širokouhlá) (16:10)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 19-palcovom širokouhlom monitore s pomerom strán 16:10.		21,5" (16:9)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 21,5-palcovom monitore s pomerom strán 16:9.		22"W (22 palcov širokouhlá) (16:10)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 22-palcovom širokouhlom monitore s pomerom strán 16:10.		23"W (23 palcov širokouhlá) (16:9)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 23-palcovom širokouhlom monitore s pomerom strán 16:9.		23.6"W (23,6 palcov širokouhlá) (16:9)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 23,6-palcovom širokouhlom monitore s pomerom strán 16:9.	
Full (Úplné)	Mení mierku vstupného obrazu tak, aby vyplnil celú obrazovku. Ideálne pre obrazy s pomerom strán 16:9.																																	
Aspect (Pomer strán)	Vstupný obraz je zobrazený bez geometrickej deformácie a vyplňuje obrazovku čo najviac.																																	
1:1	Vstupný obraz bude v pôvodnom rozlíšení bez zmeny mierky.																																	
17" (4:3)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 17-palcovom monitore s pomerom strán 4:3.																																	
19" (4:3)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 19-palcovom monitore s pomerom strán 4:3.																																	
19" (5:4) (Len model XL2546)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 19-palcovom monitore s pomerom strán 5:4.																																	
19"W (19 palcov širokouhlá) (16:10)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 19-palcovom širokouhlom monitore s pomerom strán 16:10.																																	
21,5" (16:9)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 21,5-palcovom monitore s pomerom strán 16:9.																																	
22"W (22 palcov širokouhlá) (16:10)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 22-palcovom širokouhlom monitore s pomerom strán 16:10.																																	
23"W (23 palcov širokouhlá) (16:9)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 23-palcovom širokouhlom monitore s pomerom strán 16:9.																																	
23.6"W (23,6 palcov širokouhlá) (16:9)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 23,6-palcovom širokouhlom monitore s pomerom strán 16:9.																																	

Položka	Funkcia		Rozsah
	24"W (24 palcov širokouhlá) (16:9) (Len model XL2546)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 24-palcovom širokouhlom monitore s pomerom strán 16:9.	
Scaling (Zmena mierky)	Upravte veľkosť obrazovky podľa toho, ako najlepšie zodpovedá vašim potrebám.  Nie je k dispozícii, keď je funkcia Display Mode (Režim obrazovky) nastavená na možnosť Full (Úplné) alebo Aspect (Pomer strán). V ostatných režimoch (okrem režimu 1:1) sa dá ako rýchly prístup uložiť každý režim s posledným nastavením mierky.  Ak je Display Mode (Režim obrazovky) nastavený na 1:1 (a rozlíšenie vstupného zdroja je menšie ako 1920 x 1080), pre rýchly prístup budú uložené 3 posledné nastavenia mierky (v rozličných rozlíšeníach zdroja vstupu).		0 až 100
RGB Range (Rozsah RGB)	Určuje rozsah farebnej škály. Vyberte možnosť, ktorá zodpovedá nastaveniu rozsahu RGB na pripojenom zariadení.		• Auto Detect (Automaticky zistiť) • RGB (0~255) • RGB (16~235)
Overscan (Zväčšenie obrazu)	Mierne zväčšuje vstupný obraz. Túto funkciu použite v prípade, že chcete skryť nežiaduci ruch na okrajoch alebo okolo obrazu.		• ON (ZAP.) • OFF (VYP.)

Ponuka Custom (Vlastné)

Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Tlačidlá, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony ponuky na obrazovke. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.

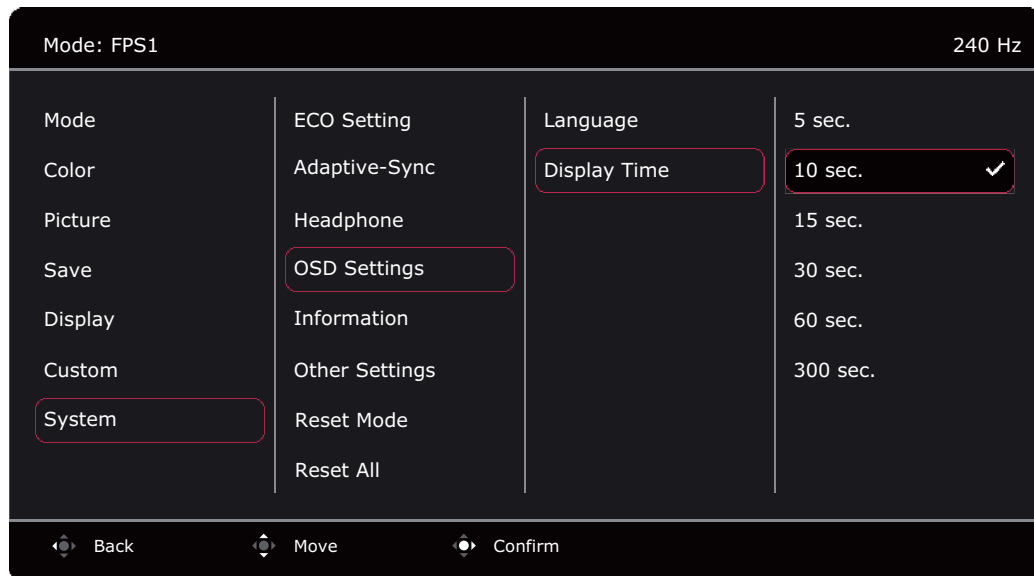


1. Stlačením 5-smerového ovládača otvorte **Quick Menu (Rýchla ponuka)**.
2. Vyberte položku **Menu (Ponuka)** z ponuky **Quick Menu (Rýchla ponuka)**.
3. Pomocou  alebo  vyberte položku **Custom (Vlastné)**.
4. Vyberte , čím prejdete do podponuky, a potom vyberte položku ponuky pomocou  alebo .
5. Pomocou  alebo  urobte úpravy alebo zvolte pomocou .
6. Ak sa chcete vrátiť do predchádzajúcej ponuky, vyberte .
7. Ak chcete ponuku zavrieť, vyberte .

Položka	Funkcia	Rozsah
Quick Menu (Rýchla ponuka)	Slúži na úpravu 2 až 4 nastavení, ktoré sa dajú často upravovať z ponuky Quick Menu (Rýchla ponuka) . Nevyberajte rovnakú položku pre 2 nastavenia, prípadne zvolte None (Žiadne) pre viac než 2 nastavenia. Ďalšie informácie nájdete v časti Prispôsobenie Quick Menu (Rýchla ponuka) na strane 35.	• None (Žiadne) • Mode (Režim) • DyAc 2 • Black eQualizer • Color Vibrance (Živosť farieb) • Brightness (Jas) • Adaptive-Sync • Contrast (Kontrast) • Input (Vstup) • Low Blue Light • Gamma (Gama) • Sharpness (Ostroť) • AMA
S Switch Key (Tlačidlo S Switch)	Slúži na nastavenie, ktorá funkcia bude dostupná tlačidlom S Switch na doplnku S Switch. Umiestnenie tlačidla nájdete v časti S Switch na strane 31. Najprv vyberte kategóriu a zvolte najviac 3 voľby, ktoré budú dostupné týmto tlačidlom.	• Mode (Režim) • DyAc 2 • AMA • Input (Vstup) • Advanced Define (Rozšírené ladenie)

Ponuka System (Systém)

Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Tlačidlá, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony ponuky na obrazovke. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.



1. Stlačením 5-smerového ovládača otvorte **Quick Menu (Rýchla ponuka)**.
2. Vyberte položku **Menu (Ponuka)** z ponuky **Quick Menu (Rýchla ponuka)**.
3. Pomocou alebo vyberte položku **System (Systém)**.
4. Vyberte , čím prejdete do podponuky, a potom vyberte položku ponuky pomocou alebo .
5. Pomocou alebo urobte úpravy alebo zvolte pomocou .
6. Ak sa chcete vrátiť do predchádzajúcej ponuky, vyberte .
7. Ak chcete ponuku zavrieť, vyberte .

Položka	Funkcia	Rozsah
ECO Setting (Nastavenie ECO)	Poskytuje rozličné rozsahy jasu obrazovky. Ak je to aktivované, maximálny jas je v rámci úspory energie obmedzený. Ak chcete využiť svoj monitor, vypnite funkciu, aby ste dosiahli optimálne nastavenie farieb vášho monitora.	• ON (ZAP.) • OFF (VYP.)

Položka	Funkcia		Rozsah
Adaptive-Sync	Zapnite/vypnite, čím aktivujete/deaktivujete variabilnú obnovovaciu frekvenciu (VRR).  Pred prepnutím funkcie venujte pozornosť hláseniam na obrazovke.  Po zmene a uložení sa nastavenia použijú ihneď a použijú sa na všetky režimy.		• ON (ZAP.) • OFF (VYP.)
Headphone (Slúchadlá)	Volume (Hlasitosť)	Upraví hlasitosť zvuku.  Z dôvodu obmedzenia na určitých grafických kartách nemusí byť na konektore slúchadiel na monitore na výstupe žiadny zvukový signál. Ak chcete v takom prípade na výstupe zvukový signál, použite konektor slúchadiel na počítači.	0 až 100
	Mute (Stlmiť)	Vypína hlasitosť.	• ON (ZAP.) • OFF (VYP.)
OSD Settings (Nastavenie ponuky na obrazovke)	Language (Jazyk)	Slúži na nastavenie jazyka ponuky na obrazovke.  Možnosti jazyka, ktoré sa zobrazia vo vašej ponuke na obrazovke, sa môžu odlišovať od možností, ktoré sú zobrazené napravo v závislosti od produktu dodávaného do vašej oblasti.	• English • Français • Deutsch • Italiano • Español • Polski • Česky • Magyar • Hrvatski • Română • Nederlands • Русский • Svenska • Português • العربية • 日本語 • 한국어 • 繁體中文 • 简体中文

Položka	Funkcia		Rozsah
	Display Time (Čas zobrazenia)	Upravuje čas zobrazovania ponuky na obrazovke.	• 5 sec. (5 s) • 10 sec. (10 s) • 15 sec. (15 s) • 30 sec. (30 s) • 60 sec. (60 s) • 300 sec. (300 s)
Information (Informácie)	Zobrazuje informácie o produkte.		• Model Name (Názov modelu) • Input (Vstup) • Optimum Resolution (Optimálne rozlíšenie) (najlepšie s monitorom) • Adaptive-Sync
Other Settings (Ďalšie nastavenia)	EDID Settings (Nastavenia EDID) (Len model XL2586X/ XL2586X+)	Nastavuje maximálnu obnovovaciu frekvenciu obrazovky dostupnú v nastaveniach systému Windows a grafickej karty. Upozorňujeme, že ak vyberiete možnosť 500Hz/360Hz , systém skryje položku 540Hz/600Hz v nastaveniach obrazovky systému Windows/grafickej karty.	• 540Hz/600Hz • 500Hz • 360Hz (Len model XL2586X+)
	Buzzer (Bzučiak)	Zapína alebo vypína tón ovládacích tlačidiel.	• ON (ZAP.) • OFF (VYP.)
	Input Auto Switch (Automatické prepnutie vstupu)	Automatické zisťovanie dostupného zdroja zvuku.	• ON (ZAP.) • OFF (VYP.)
	Auto Power Off (Automatické vypnutie)	Nastavenie času, po uplynutí ktorého sa z režimu úspory energie monitor automaticky vypne.	• OFF (VYP.) • 10 min. • 20 min. • 30 min.

Položka	Funkcia		Rozsah
	Deep Sleep (Režim hlbokého spánku)	Slúži na zapnutie/vypnutie režimu hlbokého spánku (úspora energie) vypnutím monitora. Ak je povolené, monitor prejde do režimu hlbokého spánku stlačením tlačidla napájania a spotrebuje menej energie. Ak je to deaktivované, monitor vypne podsvietenie bez toho, aby prešiel do režimu hlbokého spánku stlačením tlačidla napájania.	• ON (ZAP.) • OFF (VYP.)
	LED Indicator (LED indikátor)	Určuje jas LED indikátora.	• ON (ZAP.) • OFF (VYP.)
Reset Mode (Obnoviť režim)	Slúži na obnovenie aktuálnych alebo všetkých režimov obrazu.		
	Current Mode (Aktuálny režim)	Slúži na obnovenie aktuálneho režimu obrazu.  (Platí, keď je povolené Save (Uložiť) > Sync S Switch (Synchronizovať S Switch)) Ak je aktuálny režim Gamer1 (Hráč1) / Gamer2 (Hráč2) / Gamer3 (Hráč3), a ak je S Switch pripojený k monitoru, rovnaký režim na monitore aj S Switch sa resetuje.	• YES (ÁNO) • NO (NIE)
	All Modes (Všetky režimy)	Slúži na obnovenie všetkých režimov obrazu.  (Platí, keď je povolené Save (Uložiť) > Sync S Switch (Synchronizovať S Switch)) Ak je počas vykonávania tohto úkonu k monitoru pripojený S Switch, resetujú sa aj nastavenia herného režimu uložené v S Switch.	• YES (ÁNO) • NO (NIE)
Reset All (Všetko obnoviť)	Obnoví nastavenia všetkých režimov, farby a geometrie na výrobné nastavenia.  Ak je počas vykonávania tohto úkonu k monitoru pripojený S Switch, resetujú sa aj nastavenia herného režimu uložené v S Switch. Ak chcete na S Switch ponechať nastavenia herného režimu, najprv ho odpojte.		• YES (ÁNO) • NO (NIE)

Riešenie problémov

Často kladené otázky (FAQ)

Ak problémy pretrvávajú aj po preštudovaní tejto príručky, obráťte sa na miesto, kde ste výrobok zakúpili, prípadne navštívte lokálnu webovú stránku zowiesupport.benq.com, kde nájdete ďalšiu podporu a miestnu zákaznícku službu.



zowiesupport.benq.com > **Downloads (Súbory na prevzatie)** alebo **Download & FAQ (Súbory na prevzatie a Časté otázky)** > názov modelu

Spracovanie obrázkov

-  **?** Obraz má nesprávne sfarbenie.
-  **✓** Má žltý, modrý alebo ružový vzhľad.
 - Predvolený režim obrazu je **FPS1**, ktorý je špeciálne vyladený pre hru CS2. Farby môžu vyzeráť inak, ak sa použije funkcia **FPS1** na iné počítačové aplikácie alebo herné tituly. Ak chcete nájsť správny režim pre aktuálny scenár, prejdite na **Mode (Režim)** (pozrite [Mode \(Režim\) na strane 44](#)). Môžete to skúsiť najprv s režimom **Standard (Štandardný)** a upraviť nastavenia farieb podľa svojich potrieb.
 - Ak má obraz žltý, modrý alebo ružový nádych, prejdite do **System (Systém)** an **Reset Mode (Obnoviť režim)** a obnovte predvolené nastavenia farieb.

Ak obraz stále nie je správny a ponuka na obrazovke má tiež nesprávne sfarbenie, znamená to, že vo vstupnom signáli chýba jedna z troch základných farieb. Teraz skontrolujte konektory signálového kábla. Ak je ohnutý alebo odlomený ktorýkoľvek z kolíkov, kontaktujte vášho predajcu, u ktorého získate potrebnú podporu.
-  **?** Obraz je rozmazaný.
-  **✓** Z webovej stránky si prevezmite súbor **Resolution (Rozlíšenie)** (viď [Podpora produktu na strane 3](#)). Pozrite časť „**Nastavenie rozlíšenia obrazovky**“. Potom vyberte správne rozlíšenie, obnovovaciu frekvenciu a urobte nastavenia podľa týchto pokynov.
-  **?** Vyskytuje sa rozmazanie len pri rozlíšení nižšom ako prirodzené (maximálne) rozlíšenie?
-  **✓** Z webovej stránky si prevezmite súbor **Resolution (Rozlíšenie)** (viď [Podpora produktu na strane 3](#)). Pozrite časť „**Nastavenie rozlíšenia obrazovky**“. Vyberte prirodzené rozlíšenie.

- ? Sú viditeľné chyby pixlov.
- Jeden z viacerých pixlov je stále čierny, jeden alebo viacero pixlov sú stále biele, jeden alebo viacero pixlov je stále červených, zelených, modrých alebo sú inej farby.
- ✓
- Vyčistite LCD obrazovku.
 - Zapnite a vypnite napájanie.
 - Sú to obrazové body, ktoré sú stále zapnuté alebo vypnuté a predstavujú prirodzenú chybu, ktorá sa vyskytuje v technológii LCD.
- ? Obraz je rozmazaný, bliká alebo sa mihá.
- ✓ Z webovej stránky si prevezmite súbor **Resolution (Rozlíšenie)** (viď [Podpora produktu na strane 3](#)). Pozrite časť „**Nastavenie rozlíšenia obrazovky**“. Potom vyberte správne rozlíšenie, obnovovaciu frekvenciu a urobte nastavenia podľa týchto pokynov.
- ? Monitor je spustený vo svojom pôvodnom rozlíšení, ale obraz je stále deformovaný.
- ✓ Obrazy z rôznych vstupných zdrojov sa môžu zobrazovať na monitore spustenom v prirodzenom rozlíšení deformované alebo natiahnuté. Ak chcete mať optimálny výkon obrazovky pri každom type vstupného zdroja, môžete pomocou funkcie **Display Mode (Režim obrazovky)** nastaviť správny pomer strán pre jednotlivé vstupné zdroje. Podrobnosti nájdete v časti [Display Mode \(Režim obrazovky\) na strane 52](#).
- ? Obraz je nesprávne posunutý na jednu zo strán.
- ✓ Z webovej stránky si prevezmite súbor **Resolution (Rozlíšenie)** (viď [Podpora produktu na strane 3](#)). Pozrite časť „**Nastavenie rozlíšenia obrazovky**“. Potom vyberte správne rozlíšenie, obnovovaciu frekvenciu a urobte nastavenia podľa týchto pokynov.
- ? Na obrazovke je vidieť slabý tieň zobrazeného statického obrazu.
- ✓
- Aktivujte funkciu správy napájania, aby váš počítač a monitor prešli do režimu „spánku“ s malým napájaním, keď sa aktívne nepoužívajú.
 - Používajte šetrič obrazovky, aby ste zabránili vypáleniu obrazu na obrazovke.

LED indikátor napájania

-  LED indikátor je biely alebo oranžový.
- 
 - Ak LED indikátor svieti stále bielym svetlom, monitor je zapnutý.
 - Ak LED indikátor svieti bielym svetlom a na obrazovke je zobrazené hlásenie **Out of Range (Mimo rozsah)**, znamená to, že používate režim obrazovky, ktorý tento monitor nepodporuje. Zmeňte nastavenie na jeden z podporovaných režimov. Z webovej stránky si prevezmite súbor **Resolution (Rozlíšenie)** (viď [Podpora produktu na strane 3](#)). Pozrite časť „**Nastavenie rozlíšenia obrazovky**“. Potom vyberte správne rozlíšenie, obnovovaciu frekvenciu a urobte nastavenia podľa týchto pokynov.
 - Ak je LED indikátor podsvietený na oranžovo, je aktívny režim správy napájania. Stlačte ktorékoľvek tlačidlo na klávesnici od počítača alebo pohnite myšou. Ak to nepomôže, skontrolujte konektory signálového kábla. Ak je ohnutý alebo odlomený ktorýkoľvek z kolíkov, kontaktujte vášho predajcu, u ktorého získate potrebnú podporu.
 - Ak LED indikátor nesvieti, skontrolujte elektrickú zásuvku, externé napájanie a hlavný spínač.

Hlásenia ponuky na obrazovke

-  Hlásenie **Out of Range (Mimo rozsah)** na obrazovke počas procesu spúšťania počítača.
-  Ak sa počas spúšťania počítača objaví na obrazovke hlásenie **Out of Range (Mimo rozsah)**, znamená to, operačným systémom alebo grafickou kartou bola spôsobená nekompatibilita v počítači. Systém automaticky upraví obnovovaciu frekvenciu. Stačí počkať, kým sa operačný systém spustí.

Audio (Zvuk)

-  Z pripojených externých reproduktorov nevychádza žiadny zvuk.
- 
 - Odpojte slúchadlá (ak sú slúchadlá pripojené k monitoru).
 - Skontrolujte, či je správne pripojený konektor slúchadiel.
 - Ak sú externé reproduktory napájané z rozhrania USB, skontrolujte správnosť pripojenia USB.
 - Zvýšte hlasitosť (hlasitosť je možno stlmená alebo príliš nízka) na externých reproduktoroch.