



# K65 RGB MINI



CORSAIR

WEB: [corsair.com](https://corsair.com)

PHONE: (888) 222-4346

SUPPORT: [support.corsair.com](mailto:support.corsair.com)

BLOG: [corsair.com/blog](https://corsair.com/blog)

FORUM: [forum.corsair.com](https://forum.corsair.com)

YOUTUBE: [youtube.com/corsairhowto](https://youtube.com/corsairhowto)

© 2020 - 2021 CORSAIR MEMORY Inc. All rights reserved. CORSAIR and the sails logo are registered trademarks in the United States and/or other countries. All other trademarks are the property of their respective owners. Product may vary slightly from those pictured. 49-002345 AA



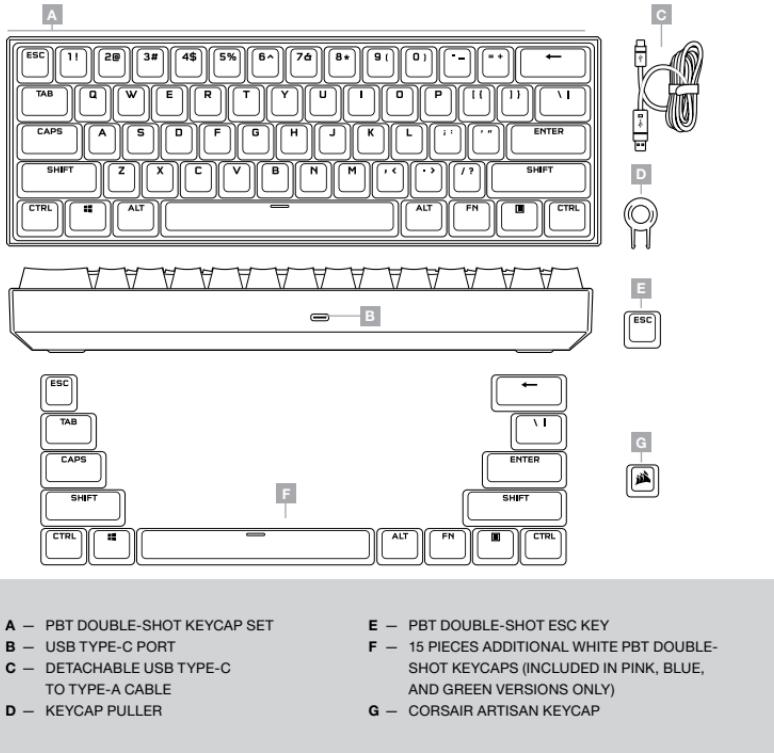
# K65 RGB MINI

60% Mechanical Gaming Keyboard



ENGLISH .....	1
FRANÇAIS.....	5
ESPAÑOL.....	9
PORUGUÊS .....	13

## GETTING TO KNOW YOUR KEYBOARD



## SETTING UP YOUR KEYBOARD

Connect the detachable USB cable (C) to the keyboard USB Type-C port (B) and to an available USB 3.0 or better Type-A port on your Windows® PC, Apple Mac®, or Microsoft Xbox One®.\*

\*www.corsair.com/xbox-one-support

## FACTORY RESET

To clear the onboard memory at any time, hold the ESC key while plugging in the USB cable (C) to your system, then release the ESC key after two seconds. The keyboard will then power on normally and be reset to factory defaults.

## SOFTWARE MODE

When iCUE is running the keyboard operates in software mode and is controlled by iCUE.

Install iCUE on a Windows PC or Apple Mac to connect all of your CORSAIR iCUE compatible products together in a single interface, giving you complete control of everything from lighting to powerful macros. Download iCUE from [www.corsair.com/downloads](http://www.corsair.com/downloads).

When playing iCUE-integrated games your RGB lighting dynamically reacts to in-game actions and events in real-time. Learn more at [www.corsair.com/icue](http://www.corsair.com/icue).

## HARDWARE MODE

When iCUE is not running or the keyboard is connected to a device that does not support iCUE, the keyboard operates in hardware mode which uses lighting settings and recorded macros saved onboard.

 With iCUE and the new dynamic profile system, you can create as many custom profiles as can fit onto the 8MB of onboard storage. Each profile can store complex backlighting effects (up to 20 layers), actions & macros, and settings.\*

\*The number of lighting effects layers per profile and number of profiles that can be saved to onboard storage will vary based on complexity.

## HARDWARE LIGHTING

Basic hardware lighting effects can be controlled via the below shortcuts when iCUE is not running or the keyboard is connected to a device that does not support iCUE.

	SHORTCUT	FUNCTION
	<b>FN + C</b>	CHANGE LIGHTING EFFECT WATER COLOR ▶ SPIRAL RAINBOW ▶ RAIN ▶ RAINBOW WAVE ▶ VISOR ▶ TYPE LIGHTING (PER-KEY) ▶ TYPE LIGHTING (RIPPLE) ▶ COLOR SHIFT ▶ COLOR PULSE ▶ COLOR WAVE ▶ STATIC COLOR (8 COLORS)
	<b>HOLD FN + C</b>	RESET LIGHTING EFFECT TO ONBOARD DEFAULT

	SHORTCUT	FUNCTION
	<b>FN + V</b>	CHANGE LIGHTING EFFECT DIRECTION*
	<b>FN + B</b>	CHANGE LIGHTING EFFECT SPEED*

\*Functions supported on select effects.

## SPECIAL FUNCTIONS

Special onboard functions are available via the below shortcuts.

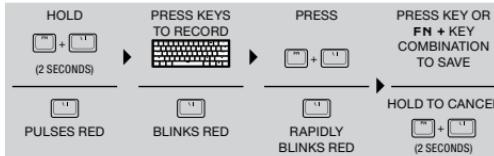
	SHORTCUT	FUNCTION	INDICATION
	<b>FN + Z</b>	CHANGE PROFILE	Z KEY CHANGES COLOR DEPENDING ON PROFILE
	<b>FN + X</b>	CHANGE BRIGHTNESS	ADJUSTS BACKLIGHTING BRIGHTNESS IN 20% INCREMENTS
	<b>SEE BELOW</b>	MACRO RECORDING	\ KEY PULSES OR BLINKS RED
	<b>FN + #</b>	WIN LOCK*	# KEY TURNS RED
<b>SCRLK</b>	<b>FN + TAB</b>	SCROLL LOCK	TAB KEY TURNS RED
<b>CAPS</b>	<b>CAPS</b>	CAPS LOCK	CAPS KEY TURNS RED

\*Disables the Windows key to prevent accidental keypresses that could interrupt your game. With iCUE you can program this key to also disable other contextual menu key presses.

## MACRO RECORDING

Macros can be recorded at any time via the below process. In hardware mode your macros are recorded to onboard storage and in software mode your macros are recorded to the current iCUE profile.

### MACRO RECORDING PROCESS



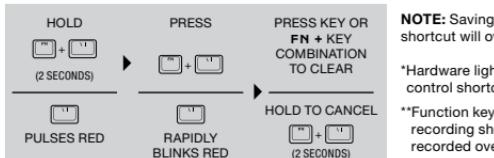
Keys that can be recorded:

- Standard keys
- Full-size keyboard key shortcuts (next page)\*

Macros can be recorded to:

- Any key\*\*
- FN + key\*\*
- FN + Menu (FN2) + key

### MACRO CLEANING PROCESS



**NOTE:** Saving a macro to a key or existing shortcut will overwrite that function until cleared.

\*Hardware lighting, special functions, and control shortcuts cannot be recorded.

\*\*Function keys (FN, FN2) and the macro recording shortcut (FN + \) cannot be recorded over.

## KEYBOARD SHORTCUTS

The 60% keyboard formfactor eschews many standard keys to achieve a compact size, but common Windows and keyboard functions can be accessed via the below shortcuts.

### WINDOWS

SHORTCUT	WINDOWS FUNCTION
<b>CTRL + ALT + FN + BACKSPACE</b>	<b>CONTROL + ALT + DELETE</b>
<b>ALT + FN + 4</b>	<b>ALT + F4</b>

### FULL-SIZE KEYBOARD KEYS

SHORTCUT	KEY FUNCTION	SHORTCUT	KEY FUNCTION
<b>FN + ESC</b>	SHORTCUT FUNCTION VARIES BY REGIONAL LAYOUT, CHECK KEY LEGEND	<b>FN + BACKSPACE</b>	DELETE
<b>FN + SHIFT + ESC</b>		<b>FN + ]</b>	INSERT
<b>FN + NUMERIC KEY</b>	F1-12	<b>FN + [</b>	HOME
<b>FN + U</b>	ARROW UP	<b>FN + '</b>	END
<b>FN + H</b>	ARROW LEFT	<b>FN + P</b>	PAGE UP
<b>FN + J</b>	ARROW DOWN	<b>FN + ;</b>	PAGE DOWN
<b>FN + K</b>	ARROW RIGHT	<b>FN + N</b>	PRINT SCREEN
		<b>FN + M</b>	PAUSE BREAK

### CONTROL SHORTCUTS

Audio, media, and mouse cursor control is also conveniently available via the below shortcuts.

### AUDIO AND MEDIA

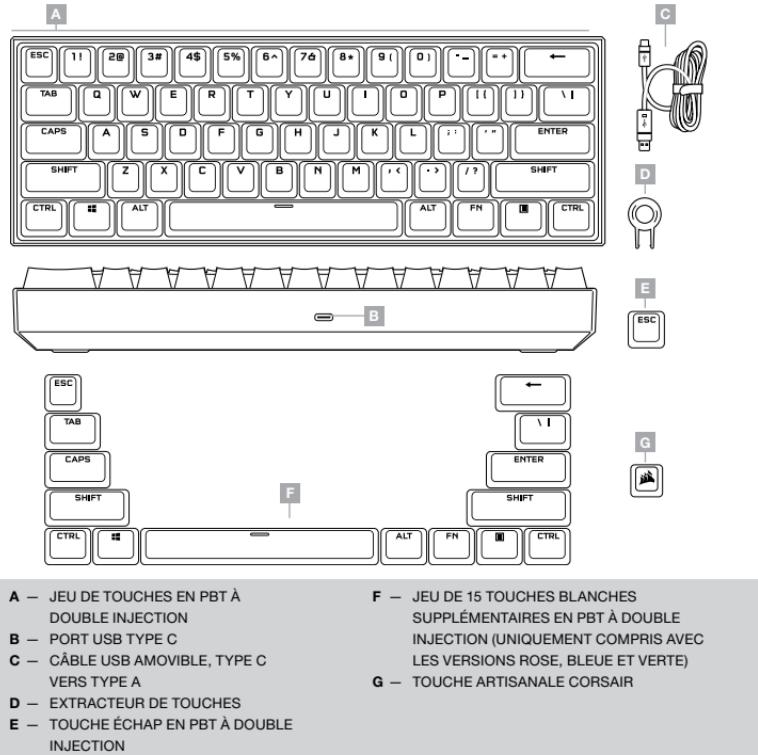
SHORTCUT	AUDIO FUNCTION	SHORTCUT	MEDIA FUNCTION
<b>FN + I</b>	MUTE AUDIO	<b>FN + ,</b>	LAST TRACK
<b>FN + O</b>	INCREASE VOLUME	<b>FN + .</b>	PLAY / PAUSE
<b>FN + L</b>	DECREASE VOLUME	<b>FN + /</b>	NEXT TRACK

### MOUSE CURSOR

SHORTCUT	MOUSE FUNCTION	SHORTCUT	MOUSE FUNCTION
<b>FN + W</b>	MOVE CURSOR UP	<b>FN + Q</b>	LEFT CLICK
<b>FN + A</b>	MOVE CURSOR LEFT	<b>FN + E</b>	RIGHT CLICK
<b>FN + S</b>	MOVE CURSOR DOWN	<b>FN + R</b>	INCREASE CURSOR SPEED*
<b>FN + D</b>	MOVE CURSOR RIGHT	<b>FN + F</b>	DECREASE CURSOR SPEED*

\*Available cursor speed settings are 125, 250, 500, 1000, and 2000 DPI

## PRÉSENTATION DE VOTRE CLAVIER



## INSTALLATION DE VOTRE CLAVIER

Branchez le câble USB amovible (C) sur le port USB de type C du clavier (B) et sur un port USB 3.0 ou, encore mieux, sur un port de type A disponible de votre ordinateur Windows, ordinateur Apple Mac ou console Microsoft Xbox One.\*

\*[www.corsair.com/xbox-one-support](http://www.corsair.com/xbox-one-support)

## RÉINITIALISATION AUX PARAMÈTRES D'USINE

Pour effacer à tout moment la mémoire intégrée du clavier, maintenez la touche Échap enfonceée tout en branchant le câble USB (C) sur votre système, puis relâchez la touche Échap après deux secondes. Le clavier s'allumera ensuite normalement et sera réinitialisé aux paramètres par défaut.

### MODE LOGICIEL

Lorsqu'iCUE est en cours d'exécution, le clavier fonctionne en mode logiciel et est contrôlé par iCUE.

Installez le logiciel iCUE sur un ordinateur Windows ou Apple Mac pour connecter tous vos produits compatibles CORSAIR iCUE et tout commander depuis une même interface, de l'éclairage aux puissantes fonctions de macros.

Téléchargez le logiciel iCUE depuis la page [www.corsair.com/downloads](http://www.corsair.com/downloads).

### MODE MATÉRIEL

Lorsqu'iCUE n'est pas en cours d'exécution ou que le clavier est connecté à un appareil qui ne prend pas en charge iCUE, le clavier fonctionne en mode matériel et utilise les macros et les paramètres d'éclairage enregistrés dans la mémoire intégrée.

iCUE et le nouveau système de profils dynamiques vous permettent de créer autant de profils personnalisés que peut contenir la mémoire intégrée de 8 Mo. Chaque profil peut stocker des effets de rétroéclairage complexes (jusqu'à 20 couches), des actions, des macros et des paramètres.\*

\*Le nombre de couches d'effets lumineux par profil et le nombre de profils pouvant être enregistrés dans la mémoire intégrée varient en fonction de leur complexité.

### ÉCLAIRAGE EN MODE MATÉRIEL

Vous pouvez commander les effets lumineux matériels de base à l'aide des raccourcis ci-dessous lorsque le logiciel iCUE n'est pas en cours d'exécution ou que le clavier est connecté à un appareil ne prenant pas en charge iCUE.

RACCOURCI	FONCTION
FN + C	CHANGER L'EFFET LUMINEUX AQUARELLE ▶ ARC-EN-CIEL EN SPIRALE ▶ PLUIE ▶ VAGUE ARC-EN- CIEL ▶ VISIÈRE ▶ ÉCLAIRAGE DE FRAPPE (PAR TOUCHE) ▶ ÉCLAIRAGE DE FRAPPE (ONDULATION) ▶ VARIATION DE COULEUR ▶ PULSATION DE COULEUR ▶ VAGUE DE COULEUR ▶ COULEUR STATIQUE (8 COULEURS)

RACCOURCI	FONCTION
FN + C	RÉINITIALISER L'EFFET LUMINEUX AUX PARAMÈTRES PAR DÉFAUT INTÉGRÉS

RACCOURCI	FONCTION
FN + V	CHANGER LE SENS DE L'EFFET LUMINEUX*
FN + B	CHANGER LA VITESSE DE L'EFFET LUMINEUX*

\*Fonctions prises en charge pour certains effets.

## FONCTIONS SPÉCIALES

Des fonctions spéciales intégrées sont disponibles par le biais des raccourcis ci-dessous.

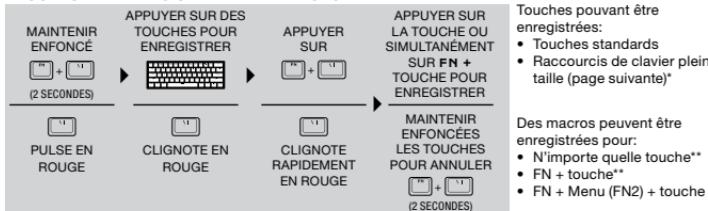
	RACCOURCI	FONCTION	INDICATION
	<b>FN + Z</b>	CHANGER DE PROFIL	LA TOUCHE Z CHANGE LA COULEUR SELON LE PROFIL
	<b>FN + X</b>	CHANGER LA LUMINOSITÉ	RÈGLE LA LUMINOSITÉ DU RÉTROÉCLAIRAGE PAR INCRÉMENTS DE 20 %
	<b>VOIR CI-DESSOUS</b>	ENREGISTREMENT DE MACRO	\ LA TOUCHE PULSE OU CLIGNOTE EN ROUGE
	<b>FN + ■</b>	VERROUILLAGE WINDOWS*	■ LA TOUCHE DEVIENT ROUGE
<b>SCRLK</b>	<b>FN + TAB</b>	ARRÊT DU DÉFILEMENT	LA TOUCHE TAB DEVIENT ROUGE
<b>CAPS</b>	<b>VERR. MAJ.</b>	VERROUILLAGE DES MAJUSCULES	LA TOUCHE VERR. MAJ. DEVIENT ROUGE

\*Désactive la touche Windows afin d'éviter tout appui accidentel pouvant interrompre votre partie. Vous pouvez programmer cette touche dans le logiciel iCUE afin qu'elle désactive également d'autres touches de menus contextuels.

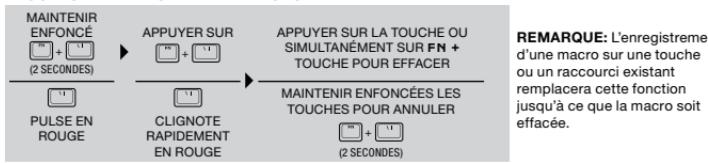
## ENREGISTREMENT DE MACRO

Vous pouvez enregistrer des macros à tout moment à l'aide de la procédure ci-dessous. En mode matériel, vos macros sont enregistrées dans la mémoire intégrée, tandis qu'en mode logiciel, vos macros sont enregistrées dans le profil iCUE actuel.

### PROCÉDURE D'ENREGISTREMENT DE MACRO



### PROCÉDURE D'EFFACEMENT DE MACRO



\*L'éclairage matériel, les fonctions spéciales et les raccourcis de contrôle ne peuvent pas être enregistrés.

\*\*Les touches de fonctions (FN, FN2) et le raccourci d'enregistrement de macro (FN + \) ne peuvent pas être remplacés.

## RACCOURCIS CLAVIER

Le facteur d'encombrement de 60 % du clavier retranche plusieurs touches afin d'obtenir une taille compacte. Des fonctions courantes de Windows et du clavier sont toutefois accessibles à l'aide des raccourcis ci-dessous.

### WINDOWS

RACCOURCI	FONCTION WINDOWS
<b>CTRL + ALT + FN + EFFACEMENT ARRIÈRE</b>	<b>CONTRÔLE + ALT + SUPPRESSION</b>
<b>ALT + FN + 4</b>	<b>ALT + F4</b>

### TOUCHES DU CLAVIER PLEINE TAILLE

RACCOURCI	FONCTION DE TOUCHE
<b>FN + ÉCHAP</b>	LA FONCTION DES RACCOURCIS VARIE SELON LA DISPOSITION RÉGIONALE; VOIR LA LÉGENDE DES TOUCHES
<b>FN + MAJ + ÉCHAP</b>	
<b>FN + TOUCHE NUMÉRIQUE</b>	F1-12
<b>FN + U</b>	FLÈCHE VERS LE HAUT
<b>FN + H</b>	FLÈCHE GAUCHE
<b>FN + J</b>	FLÈCHE VERS LE BAS
<b>FN + K</b>	FLÈCHE DROITE

RACCOURCI	FONCTION DE TOUCHE
<b>FN + EFFACEMENT ARRIÈRE</b>	SUPPRESSION
<b>FN + ]</b>	INSERTION
<b>FN + [</b>	DÉBUT
<b>FN + '</b>	FIN
<b>FN + P</b>	PAGE PRÉCÉDENTE
<b>FN + ;</b>	PAGE SUIVANTE
<b>FN + N</b>	IMPRESSION DE L'ÉCRAN
<b>FN + M</b>	PAUSE/INTERRUPTION

## RACCOURCIS DE CONTRÔLE

Les raccourcis pratiques ci-dessous permettent également de contrôler la lecture audio et multimédia, ainsi que le curseur de la souris.

### AUDIO ET MULTIMÉDIA

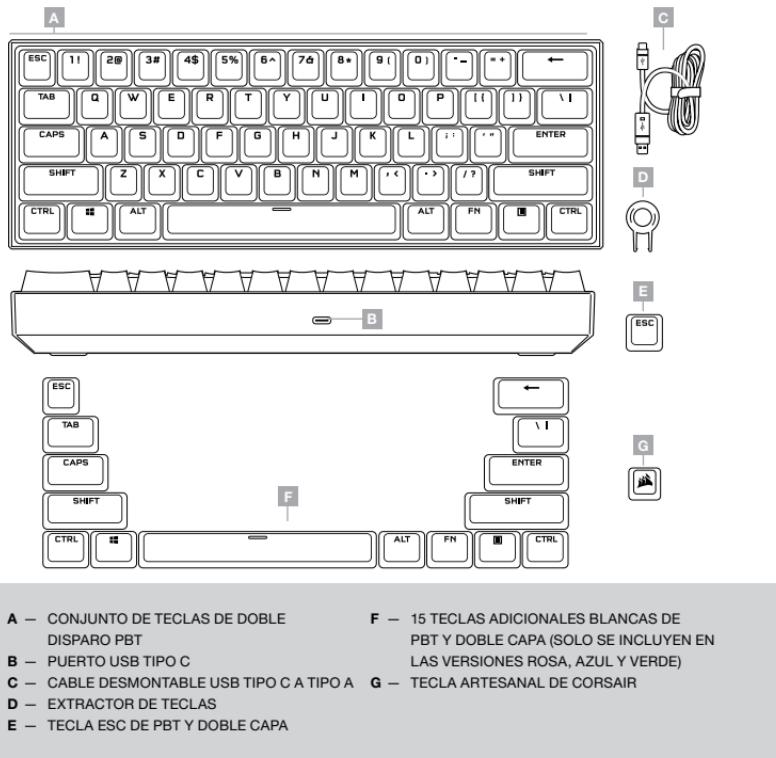
RACCOURCI	FONCTION AUDIO	RACCOURCI	FONCTION MULTIMÉDIA
<b>FN + I</b>	METTRE L'AUDIO EN SOURDINE	<b>FN + ,</b>	DERNIÈRE PISTE
<b>FN + O</b>	AUGMENTER LE VOLUME	<b>FN + .</b>	LECTURE / PAUSE
<b>FN + L</b>	DIMINUER LE VOLUME	<b>FN + /</b>	PISTE SUIVANTE

### CURSEUR DE LA SOURIS

RACCOURCI	FONCTION DE LA SOURIS	RACCOURCI	FONCTION DE LA SOURIS
<b>FN + W</b>	DÉPLACER LE CURSEUR VERS LE HAUT	<b>FN + Q</b>	CLIC GAUCHE
<b>FN + A</b>	DÉPLACER LE CURSEUR VERS LA GAUCHE	<b>FN + E</b>	CLIC DROIT
<b>FN + S</b>	DÉPLACER LE CURSEUR VERS LE BAS	<b>FN + R</b>	AUGMENTER LA VITESSE DU CURSEUR*
<b>FN + D</b>	DÉPLACER LE CURSEUR VERS LA DROITE	<b>FN + F</b>	DIMINUER LA VITESSE DU CURSEUR*

\*Les paramètres de vitesse de curseur disponibles sont 125, 250, 500, 1000 et 2000 PPP.

## CONOZCA SU TECLADO



## CONFIGURACIÓN DEL TECLADO

Conecte el cable USB desmontable (C) en el puerto USB tipo C del teclado (B) y en un puerto Tipo A USB 3.0 o superior en su PC con Windows, Apple Mac o Microsoft Xbox One.\*

\*[www.corsair.com/xbox-one-support](http://www.corsair.com/xbox-one-support)

## RESTABLECIMIENTO DE LOS VALORES DE FÁBRICA

Para borrar la memoria interna en cualquier momento, mantenga presionada la tecla ESC mientras inserta el cable USB (C) en su sistema y, luego, suéltela después de dos segundos. El teclado se encenderá de forma normal y se restablecerán los valores de fábrica.

## MODO DE SOFTWARE

Cuando iCUE está en ejecución, el teclado opera en modo de software y lo controla iCUE.

Instale el software iCUE en una PC con Windows o Apple Mac para conectar todos sus productos CORSAIR iCUE compatibles en una sola interfaz, lo que le otorgará un control completo de todo, desde la iluminación hasta macros potentes. Puede descargar iCUE en [www.corsair.com/downloads](http://www.corsair.com/downloads).

Instale el software iCUE en una PC con Windows o Apple Mac para conectar todos sus productos CORSAIR iCUE compatibles en una sola interfaz, lo que le otorgará un control completo de todo, desde la iluminación hasta macros potentes. Puede descargar iCUE en [www.corsair.com/downloads](http://www.corsair.com/downloads).

## MODO DE HARDWARE

Cuando iCUE no está en ejecución o el teclado está conectado a un dispositivo que no es compatible con iCUE, el teclado opera en modo de hardware, el cual utiliza opciones de iluminación y macros grabadas del almacenamiento interno.

Con el software iCUE y el nuevo sistema de perfiles dinámicos, puede crear todos los perfiles personalizados que entren en los 8MB disponibles en el almacenamiento interno. Cada perfil puede almacenar efectos complejos de retroiluminación (hasta 20 capas), acciones y macros, y opciones de configuración.\*

\*El número de capas de efectos de iluminación por perfil y el número de perfiles que se pueden guardar en el almacenamiento interno variará según la complejidad.

## ILUMINACIÓN DE HARDWARE

Los efectos de iluminación básicos del hardware pueden controlarse con los atajos integrados que se muestran a continuación cuando iCUE no está en ejecución o el teclado está conectado a un dispositivo que no es compatible con iCUE.

ATAJO	FUNCIÓN
	CAMBiar el efecto de iluminación COLOR AGUA ▶ ARCOÍRIS EN ESPIRAL ▶ LLUVIA ▶ OLA DE ARCOÍRIS ▶ VISOR ▶ ILUMINACIÓN DE TECLAS (POR TECLA) ▶ ILUMINACIÓN DE TECLAS (ONDA) ▶ CAMBIO DE COLOR ▶ INTERMITENCIA DE COLOR ▶ OLA DE COLOR ▶ COLOR ESTÁTICO (8 COLORES)
	MANTENER PRESIONADO FN + C RESTABLECER EL EFECTO DE ILUMINACIÓN A LOS VALORES PREDETERMINADOS
	CAMBiar la dirección del efecto de iluminación*
	CAMBiar la velocidad del efecto de iluminación*

\*Las funciones son compatibles con algunos efectos.

## FUNCIONES ESPECIALES

Para seleccionar las funciones integradas especiales, se deben utilizar los siguientes atajos.

	ATAJO	FUNCIÓN	INDICACIÓN
	FN + Z	CAMBIAR DE PERFIL	LA TECLA Z CAMBIA EL COLOR EN FUNCIÓN DEL PERFIL
	FN + X	AJUSTAR EL BRILLO	AJUSTA EL BRILLO DE LA RETROILUMINACIÓN EN INCREMENTOS DE 20%
	SEE BELOW	GRABACIÓN DE MACROS	LA TECLA \ PARPADEA O SE ENCENDIO DE FORMA INTERMITENTE EN ROJO
	FN +	LA TECLA DE BLOQUEO DE WINDOWS*	SE PONE ROJA
SCRLK	FN + TAB	BLOQ DESPL	LA TECLA TAB SE PONE ROJA
CAPS	CAPS	BLOQ MAYÚS	LA TECLA MAYÚS SE PONE ROJA

\*Inhabilita la tecla de Windows para evitar pulsaciones accidentales que podrían interrumpir el juego. Con iCUE puede programar esta tecla para también inhabilitar otras pulsaciones de teclas del menú contextual.

## GRABACIÓN DE MACROS

Las macros pueden grabarse en cualquier momento a través del siguiente proceso. En el modo de hardware, las macros se graban en el almacenamiento interno. Asimismo, en el modo de software, las macros se graban en el perfil de iCUE actual.

### PROCESO DE GRABACIÓN DE MACROS



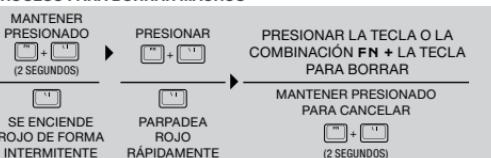
Teclas que pueden grabarse:

- Teclas convencionales
- Combinaciones de teclas de teclado completo (siguiente página)\*

Se pueden grabar las macros en:

- Cualquier tecla\*\*
- FN + la tecla\*\*
- FN + Menú (FN2) + la tecla

### PROCESO PARA BORRAR MACROS



NOTA: Si se guarda una macro en una tecla o en un atajo existente, se sobrescribirá esa función hasta que se borre la macro.

\*No se pueden sobrescribir la iluminación del hardware, las funciones especiales ni los atajos de controles.

\*\*No se pueden sobrescribir las teclas de función (FN, FN2) ni el atajo para grabar macros (FN + \).

## ATAJOS DEL TECLADO

Para lograr un diseño compacto, el diseño de teclado al 60% no incluye muchas de las teclas convencionales. No obstante, se puede acceder a las funciones del teclado y de Windows comunes mediante los atajos que se mencionan a continuación.

### WINDOWS

ATAJO	FUNCIÓN DE WINDOWS
CTRL + ALT + FN + TECLA DE RETROCESO	CONTROL + ALT + BORRAR
ALT + FN + 4	ALT + F4

### TECLAS DE TECLADO DE TAMAÑO COMPLETO

ATAJO	FUNCIÓN DE TECLA
FN + ESC	LA FUNCIÓN DE LOS ATAJOS VARÍA SEGÚN LA DISPOSICIÓN REGIONAL. CONSULTE LA LEYENDA DE LAS TECLAS
FN + MAYÚS + ESC	
FN + TECLA NÚMÉRICA	F1-12
FN + U	FLECHA HACIA ARRIBA
FN + H	FLECHA HACIA LA IZQUIERDA
FN + J	FLECHA HACIA ABAJO
FN + K	FLECHA HACIA LA DERECHA

### ATAJOS DE CONTROL

Los controles de audio, multimedia y cursor del mouse también están disponibles mediante los atajos que se mencionan a continuación.

### AUDIO Y MULTIMEDIA

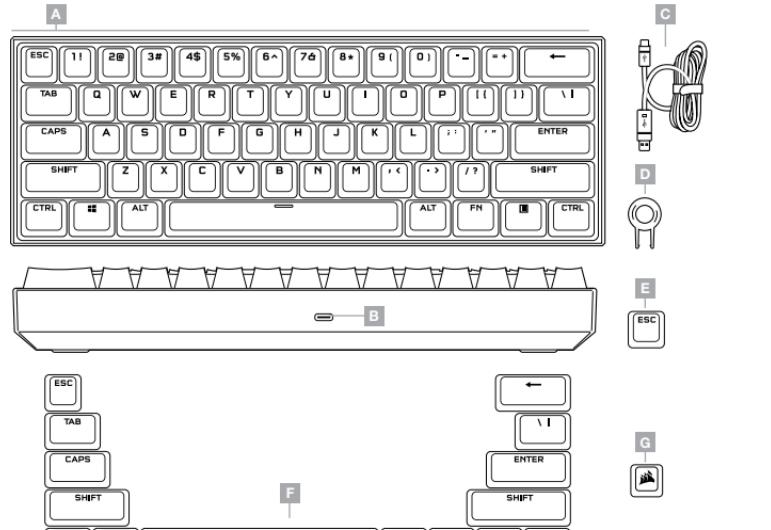
ATAJO	FUNCIÓN DE AUDIO
FN + I	SILENCIAR AUDIO
FN + D	AUMENTAR VOLUMEN
FN + L	REDUCIR VOLUMEN

### CURSOR DEL MOUSE

ATAJO	FUNCIÓN DEL MOUSE
FN + W	MOVER EL CURSOR HACIA ARRIBA
FN + A	MOVER EL CURSOR HACIA LA IZQUIERDA
FN + S	MOVER EL CURSOR HACIA ABAJO
FN + D	MOVER EL CURSOR HACIA LA DERECHA
FN + Q	CLIC IZQUIERDO
FN + E	CLIC DERECHO
FN + R	AUMENTAR LA VELOCIDAD DEL CURSOR*
FN + F	REDUCIR LA VELOCIDAD DEL CURSOR*

\*Las opciones disponibles para la velocidad del cursor son 125, 250, 500, 1000 y 2000 DPI.

## CONHEÇA O TECLADO



**A** – CONJUNTO DE BLOCOS DE TECLA DE PBT POR INJEÇÃO DUPLA

**B** – PORTA USB TIPO C

**C** – CABO REMOVÍVEL USB TIPO C PARA TIPO A

**D** – PUXADOR DE TECLAS

**E** – TECLA ESC DE PBT POR INJEÇÃO DUPLA

**F** – 15 BLOCOS DE TECLAS DE PBT POR INJEÇÃO DUPLA BRANCOS ADICIONAIS (INCLUÍDOS SOMENTE NAS VERSÕES ROSA, AZUL E VERDE)

**G** – BLOCO DE TECLA ARTESANAL CORSAIR

## CONFIGURAÇÃO DO TECLADO

Conecte o cabo USB removível (C) a uma porta USB tipo C (B) e a uma porta disponível USB 3.0 superior tipo A em seu PC Windows, Apple Mac ou Microsoft Xbox One.\*

\*[www.corsair.com/xbox-one-support](http://www.corsair.com/xbox-one-support)

## REDEFINIÇÃO DE FÁBRICA

Para limpar a memória interna quando desejar, mantenha a tecla ESC pressionada enquanto liga o cabo USB (C) ao seu sistema e solte-a após dois segundos. O teclado ligará normalmente e será redefinido para os padrões de fábrica.

## MODO DE SOFTWARE

Quando o iCUE estiver sendo executado, o teclado opera em modo de software e é controlado pelo iCUE.

 Instale o iCUE em um PC Windows ou Apple Mac para conectar todos os seus produtos compatíveis com o CORSAIR iCUE, reunindo todos em uma só interface e obtendo controle total sobre tudo, da iluminação a macros poderosas. Baixe o iCUE em [www.corsair.com/downloads](http://www.corsair.com/downloads).

Ao jogar jogos com integração com o iCUE, sua iluminação RGB reage dinamicamente às ações e aos eventos do jogo em tempo real. Visite [www.corsair.com/icue](http://www.corsair.com/icue) para saber mais

## MODO DE HARDWARE

Quando o iCUE não estiver sendo executado ou o teclado estiver conectado a um dispositivo que não é compatível com o iCUE, o teclado opera em modo de hardware, usando configurações de iluminação e macros gravadas salvas na memória interna do teclado.

 Com o iCUE e o novo sistema dinâmico de perfis, você pode criar quantos perfis personalizados couberem no armazenamento interno de 8MB. Cada perfil pode armazenar efeitos de iluminação complexos (até 20 camadas), ações e macros, e configurações.\*

\*O número de camadas de efeito de iluminação por perfil e a quantidade de perfis que podem ser salvos no armazenamento interno variam de acordo com a complexidade.

## ILUMINAÇÃO DE HARDWARE

Os efeitos de iluminação de hardware básicos podem ser controlados pelos atalhos abaixo quando o iCUE não estiver sendo executado ou se o teclado estiver conectado a um dispositivo que não é compatível com o iCUE.

	ATALHO	FUNÇÃO
	<b>FN + C</b>	MUDAR O EFEITO DE ILUMINAÇÃO AQUARELA ▶ ARCO-ÍRIS ESPIRAL ▶ CHUVA ▶ ONDA DE ARCO-ÍRIS ▶ VISOR ▶ ILUMINAÇÃO DE DIGITAÇÃO (POR TECLA) ▶ ILUMINAÇÃO DE DIGITAÇÃO (ONDA) ▶ MUDANÇA DE COR ▶ PULSAÇÃO DE COR ONDA DE CORES ▶ COR ESTÁTICA (8 CORES)
	<b>MANTER PRESSIONADO FN + C</b>	REDEFINIR A LUZ DE FUNDO PARA O PADRÃO DA MEMÓRIA INTERNA

	ATALHO	FUNÇÃO
	<b>FN + V</b>	MUDAR A DIREÇÃO DO EFEITO DE ILUMINAÇÃO*
	<b>FN + B</b>	MUDAR A VELOCIDADE DO EFEITO DE ILUMINAÇÃO*

\*Funções compatíveis com efeitos selecionados.

## FUNÇÕES ESPECIAIS

Funções integradas especiais disponíveis pelos atalhos abaixo.

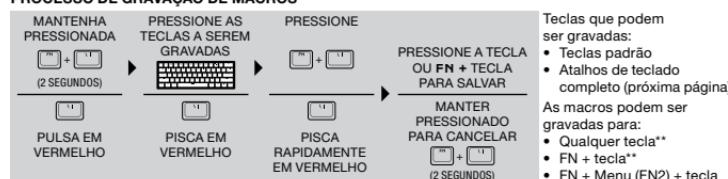
	ATALHO	FUNÇÃO	INDICAÇÃO
	FN + Z	CHANGER DE PROFIL	A TECLA Z MUDA DE COR DEPENDENDO DO PERFIL
	FN + X	CHANGER LA LUMINOSITÉ	AJUSTA O BRILHO DA LUZ DE FUNDO EM INCREMENTOS DE 20%
	VEJA ABAIXO	ENREGISTREMENT DE MACRO	\ TECLA PULSA OU PISCAS EM VERMELHO
	FN +	VERROUILLAGE WINDOWS*	A TECLA FICA VERMELHA
SCRLK	FN + TAB	ARRÊT DU DÉFILEMENT	A TECLA TAB FICA VERMELHA
CAPS	CAPS	VERROUILLAGE DES MAJUSCULES	A TECLA CAPS FICA VERMELHA

\*Desabilita as teclas do Windows e evita que seu jogo seja interrompido ao pressionar a tecla do Windows sem querer. Com o iCUE, você pode programar esta tecla para também desabilitar toques na tecla do menu de contexto.

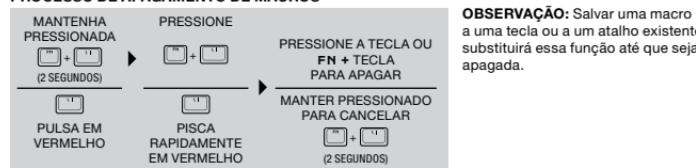
## GRAVAÇÃO DE MACRO

As macros podem ser gravadas a qualquer momento pelo processo abaixo. No modo de hardware, as macros são gravadas no armazenamento interno, e, no modo de software, são gravadas no perfil do iCUE atual.

### PROCESSO DE GRAVAÇÃO DE MACROS



### PROCESSO DE APAGAMENTO DE MACROS



\*Iluminação de hardware, funções especiais e atalhos de controle não podem ser gravados.

\*\*As teclas de função (FN, FN2) e o atalho de gravação de macro (FN + \) não podem ser substituídos.

## ATALHOS DO TECLADO

O fator de forma de teclado 60% abre mão de várias teclas padrão para conseguir um tamanho compacto, embora as funções comuns do Windows e do teclado podem ser acessadas pelos atalhos abaixo.

### WINDOWS

ATALHO	FUNÇÃO DO WINDOWS
CTRL + ALT + FN + BARRA DE ESPAÇO	CTRL + ALT + DELETE
ALT + FN + 4	ALT + F4

### TECLAS DE TECLADO COMPLETO

ATALHO	FUNÇÃO DA TECLA
FN + ESC	A FUNÇÃO DE ATALHO VARIA DE ACORDO COM O LAYOUT DA REGIÃO. VERIFIQUE A MARCAÇÃO DA TECLA
FN + SHIFT + ESC	F1-12
FN + TECLA NUMÉRICA	SETA PARA CIMA
FN + U	SETA PARA A ESQUERDA
FN + H	SETA PARA BAIXO
FN + J	SETA PARA DIREITA
FN + K	SETA PARA A DIREITA

ATALHO	FUNÇÃO DA TECLA
FN + BARRA DE ESPAÇO	DELETE
FN + ]	INSERT
FN + [	HOME
FN + '	END
FN + P	PAGE UP
FN + ;	PAGE DOWN
FN + N	PRINT SCREEN
FN + M	PAUSE BREAK

## ATALHOS DE CONTROLE

Controle de áudio, multimídia e mouse também disponíveis para sua conveniência pelos atalhos abaixo.

### ÁUDIO E MULTIMÍDIA

ATALHO	FUNÇÃO DE ÁUDIO
FN + I	SILENCIAR O ÁUDIO
FN + O	AUMENTAR VOLUME
FN + L	REDUZIR VOLUME

ATALHO	FUNÇÃO DE MÍDIA
FN + ,	ÚLTIMA FAIXA
FN + .	REPRODUZIR/PAUSAR
FN + /	PRÓXIMA FAIXA

### PONTEIRO DO MOUSE

ATALHO	FUNÇÃO DO MOUSE
FN + W	MOVER O PONTEIRO PARA CIMA
FN + A	MOVER O PONTEIRO PARA A ESQUERDA
FN + S	MOVER O PONTEIRO DO MOUSE PARA BAIXO
FN + D	MOVER O PONTEIRO DO MOUSE PARA DIREITA
FN + Q	CLIQUE COM O BOTÃO ESQUERDO
FN + E	CLIQUE COM O BOTÃO DIREITO
FN + R	AUMENTAR A VELOCIDADE DO PONTEIRO*
FN + F	REDUZIR A VELOCIDADE DO PONTEIRO*

\*As configurações de velocidade do ponteiro disponíveis são 125, 250, 500, 1000 e 2000 DPI.