

Kurzanleitung

ZigBee Wand- / Handsender



Albrecht Jung GmbH & Co.KG
Volmestraße 1
58579 Schalksmühle
kundencenter@jung.de
www.jung.de

Inhaltsverzeichnis

1.	ZigBee – Kompatibilitätsliste	3
1.1	Hue Komponenten	3
1.1.1	Einbinden in Philips Hue Bridge	5
1.2	Osram / Ledvance	8
1.2.1	Einbinden in das Osram LIGHTIFY Home Gateway	10
1.3	dresden elektronik	13
1.4	Innr lighting	20
1.5	IKEA Trådfri	21
2.	FAQ-Liste	22
2.1	Warum kann der bereits eingelernte Wand-/Handsender nicht mehr die Lampe schalten, nachdem ein neuer Sender hinzugefügt wurde?	22
2.2	Warum kann die Lampe nicht mehr mit der App gesteuert werden, nachdem ein neuer Sender hinzugefügt wurde?	22
2.3	Warum reagieren die Leuchtmittel nicht mehr auf Befehle meines Wand- / Handsenders bei eingelerntem Osram Ligthify Gateway?	23
2.4	Warum können keine weiteren Lampen in den Wand-/Handsender eingelernt werden?	23
2.5	Warum kann der Wand-/Handsender teilweise nicht mit der Android App in die Philips Bridge eingelernt werden?	24
2.6	Warum blinkt der bestehende Sender beim Hinzufügen eines neuen Senders rot, obwohl der neue Sender grün leuchtet?	24
2.7	Warum kann keine Kommunikation zwischen Wand-/Handsender und Lampen aufgebaut werden?	25
2.8	Warum wird meine eingespeicherte Szene vom Leuchtmittel nicht ausgeführt?	25
2.9	Bei der Übergabe von ZigBee Teilnehmern von Sender A zu Sender B werden Leuchtmittel der Firma Osram nicht übernommen?	26

1. ZigBee – Kompatibilitätsliste

1.1 Hue Komponenten



Bild	Leuchtmittel / Gerät	Kompatibel mit Sender
	Hue White WW	✓
	Hue GU10 TW	✓
	Hue White Ambience TW	✓
	Hue Beyond TW	✓
	Phoenix TW	✓
	Hue E27 RGBW	✓

	Hue GU10 RGBW	✓
	Hue LightStrip RGBW	✓
	Hue LightStrip Plus RGBW	✓
	Hue Go RGBW	✓
	Hue Iris RGBW	(✓) Achtung! Muss Friends of Hue zertifiziert sein!
	Hue Bloom RGBW	(✓) Achtung! Muss Friends of Hue zertifiziert sein!

1.1.1 Einbinden in Philips Hue Bridge



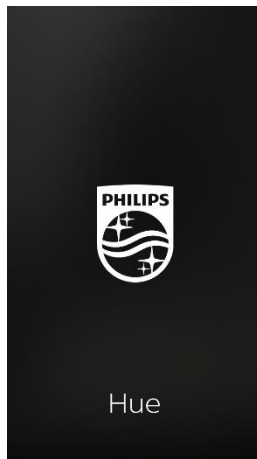
0

Leuchtmittel hinzufügen

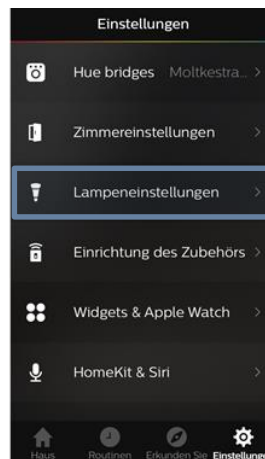
Leuchtmittel per Hue Bridge einbinden:
[Quick Guide Philips Hue](#)

1

Philips Hue App öffnen und Geräte suchen



Öffnen Sie die *Philips Hue* App



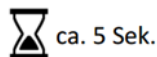
Wählen Sie unter:
 - Einstellungen
 - Lampeneinstellungen



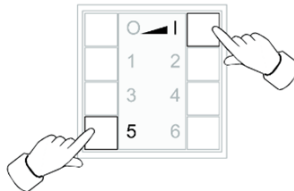
Betätigen Sie Suche

2

Sender hinzufügen



ca. 5 Sek.

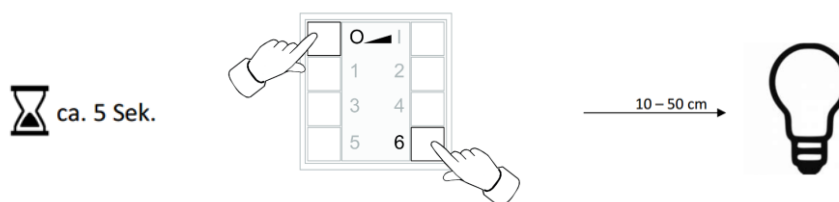


ACHTUNG, der Sender taucht anschließend nicht in der Philips App auf.

Betätigen Sie anschließend die angezeigten Tasten für ca. 5 Sekunden bis die LED's am Sender blinken.

3

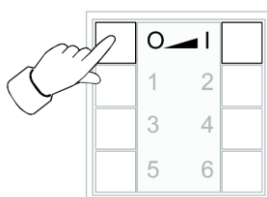
Sender mit einer Leuchte verbinden



Begeben Sie sich in unmittelbarer Nähe zur gewünschte Leuchte und betätigen Sie anschließend die angezeigten Tasten für ca. 5 Sekunden bis die LED's am Sender blinken.

4

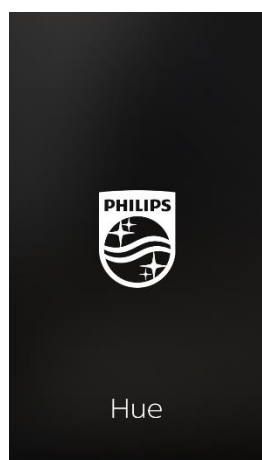
Leuchte Einschalten / Ausschalten / Dimmen



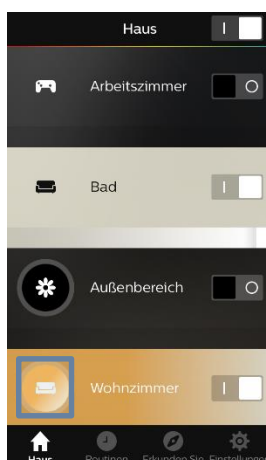
Ein/Ausschalten: Taste 0 bzw. 1 kurz drücken
Dimmen: Taste 0 bzw. 1 lang drücken bis zur Wunschehelligkeit

5

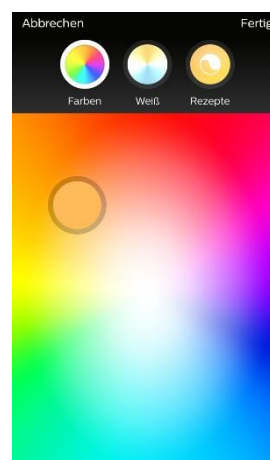
Lichtstimmung der Leuchte auswählen



Öffnen Sie die *Philips Hue* App



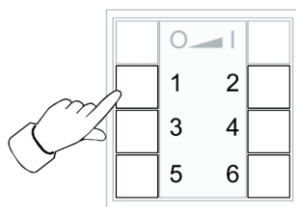
Wählen Sie unter:
- Haus
- Ihren Raum aus



Wählen Sie ihren Wunschfarbton und anschließend die Helligkeit aus

6

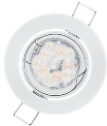
Lichtstimmung speichern und abrufen



Szene aufrufen: Taste 1 - 6 kurz drücken
Szene speichern: Taste 1 - 6 lang drücken bis die LED's am Sender blicken

1.2 Osram / Ledvance



Bild	Leuchtmittel / Gerät	Kompatibel mit Sender
	Lightify PLUG	✓
	Lightify Classic A 60 WW	✓
	Lightify Classic A TW	✓
	Lightify Classic B TW	✓
	Lightify PAR16 TW	✓
	Lightify Downlight TW	✓
	Lightify Classic A RGBW	✓

	Lightify PAR16 RGBW	✓
	LIGHTIFY GardenPole RGBW	✓
	Lightify FLEX - Indor RGBW	✓
	LIGHTIFY Flex Outdoor RGBW	✓

1.2.1 Einbinden in das Osram LIGHTIFY Home Gateway



0

Leuchtmittel hinzufügen

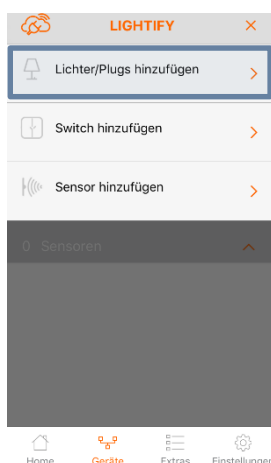
Leuchtmittel per Osram Gateway einbinden:
[Quick Guide Osram LIGHTIFY](#)

1

Osram LIGHTIFY App öffnen und Geräte suchen



Öffnen Sie die *Osram LIGHTIFY* App



Wählen Sie unter:
 - Geräte
 - Lichter hinzufügen



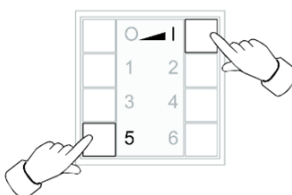
Betätigen Sie →

2

Sender hinzufügen



ca. 5 Sek.



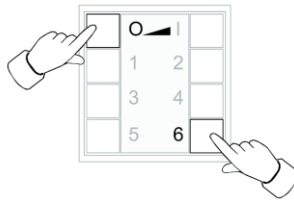
Betätigen Sie anschließend die angezeigten Tasten für ca. 5 Sekunden bis die LED's am Sender blinken.

3

Sender mit einer Leuchte verbinden



ca. 5 Sek.



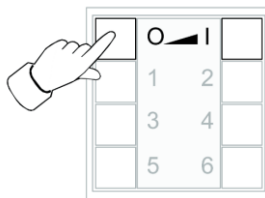
10 – 50 cm →



Begeben Sie sich in unmittelbarer Nähe zur gewünschte Leuchte und betätigen Sie anschließend die angezeigten Tasten für ca. 5 Sekunden bis die LED's am Sender blinken.

4

Leuchte Einschalten / Ausschalten / Dimmen

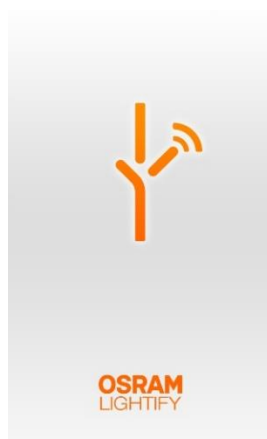


Ein/Ausschalten: Taste 0 bzw. I kurz drücken

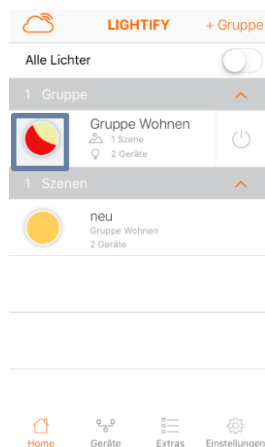
Dimmen: Taste 0 bzw. I lang drücken bis zur Wunschhelligkeit

5

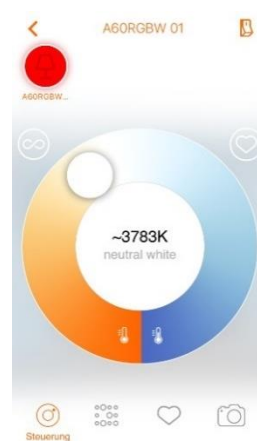
Lichtstimmung der Leuchte auswählen



Öffnen Sie die *Osram LIGHTIFY* App



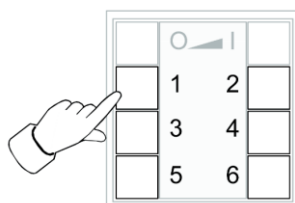
Wählen Sie unter:
- Home
- Ihre Gruppe aus



Wählen Sie ihren
Wunschfarbton und
anschließend die Helligkeit aus

6

Lichtstimmung speichern und abrufen



Szene aufrufen: Taste 1 - 6 kurz drücken
Szene speichern: Taste 1 - 6 lang drücken bis die LED's am Sender blinken

1.3 dresden elektronik

Bild	Leuchtmittel / Gerät	Kompatibel mit Sender
	Phoscon FLS-CT lp Funk-Vorschaltgerät TW	✓
	FLS-H lp Funk- Vorschaltgerät TW	✓
	FLS-PP lp Funk- Vorschaltgerät RGBW	✓
	FLS-AE lp Funk- Vorschaltgerät 1-10V	✓
	FLS-A lp Funk- Vorschaltgerät 1-10V	✓

0

Leuchtmittel hinzufügen

Leuchtmittel und per „ConBee“ Gateway einbinden

1

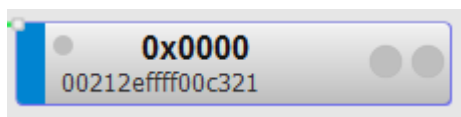
Dresden Elektronik – „deCONZ“ Software installieren und öffnen

[Software dresden elektronik „deCONZ“](#)[User Manual „deCONZ“](#)

Verbinden „deCONZ“ Software und USB Gateway „ConBee“

2

„ConBee“ USB Gateway konfigurieren und Netzwerk erstellen



Device Type

Coordinator

☒ Predefined PAN ID

4 Nodes

WebApp

„ConBee“ Device (**Blau**) als „Coordinator“ einstellen → „deCONZ“ Network Settings

WebApp von dresden elektronik aufsuchen → „deCONZ“: Fenster oben rechts

3

Leuchten / Devices scannen und in ZigBee Netzwerk einbinden

Scan for Devices

- The devices need to be close (50 cm) to the gateway
- Use reset button to reset a device to factory new state
- After reset devices can rejoin any network

Your gateway is on channel **15** and has the network Id **0xc8c2**.

Lights	Name	Address	Channel	Network Id	RSSI	
blink	Light 1	0x7cb03eaa00a1143c	15	0xc8c2	-40	reset
blink	Light 2	0x00178801103b6c47	15	0xc8c2	-61	reset

Open Network Open the network for 1 minute and allow other ZigBee devices to join the network.

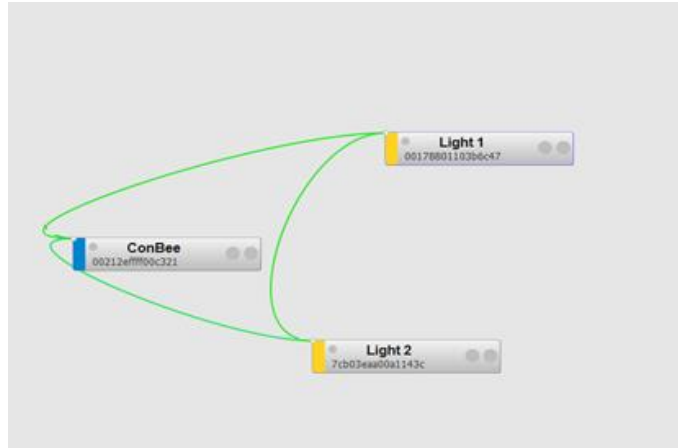
WebApp: → Menu → Settings → Geräte scannen (Scan for Devices)

Netzwerk öffnen und ZigBee Geräte hinzutreten lassen

→ [Quick Start Guide Wireless Light Control](#)

4

ZigBee Leuchten und Gateway Netzwerkansicht „deCONZ“



ZigBee Geräte erscheinen automatisch in der Netzwerkvisualisierung

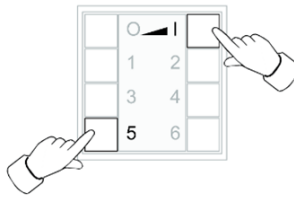
Blau: Coordinator / Controller (Gateway)

Gelb: Router / Leuchte

5

Sender hinzufügen

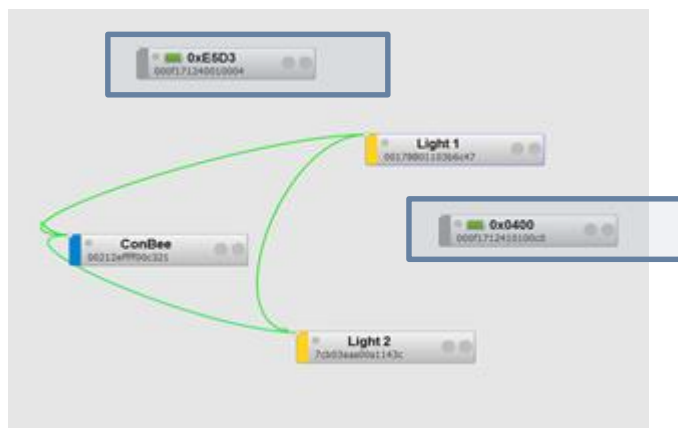
 ca. 5 Sek.



Betätigen Sie anschließend die angezeigten Tasten für ca. 5 Sekunden bis die LED's am Sender blinken.

6

JUNG ZigBee Wand-/ Handsender, Leuchten und Gateway Netzwerkansicht „deCONZ“

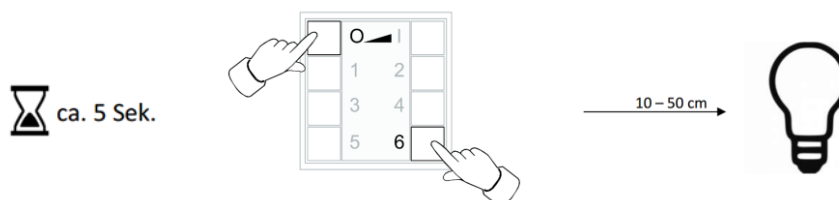


JUNG ZigBee Wand- / Handsender erscheinen in der Netzwerkvisualisierung

Grau: End-Device → JUNG ZigBee Wand-/Handsender

7

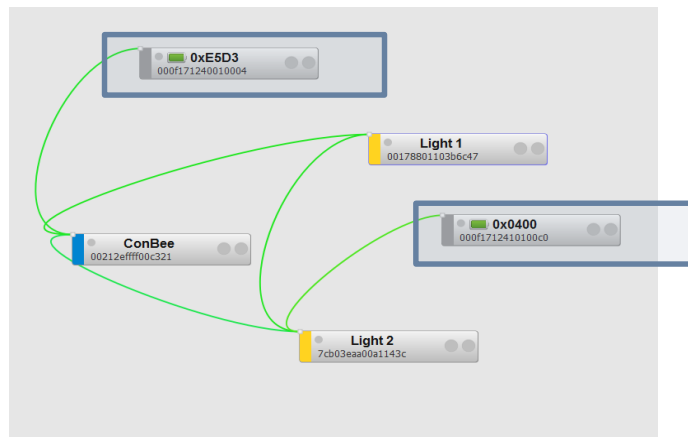
Sender mit einer Leuchte verbinden



Begeben Sie sich in unmittelbarer Nähe zur gewünschte Leuchte und betätigen Sie anschließend die angezeigten Tasten für ca. 5 Sekunden bis die LED's am Sender blinken.

8

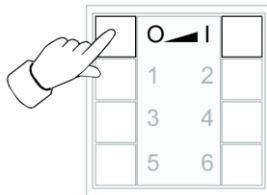
JUNG ZigBee Wand-/ Handsender, Leuchten und Gateway Netzwerkansicht „deCONZ“



Die Verbindungen zwischen dem JUNG ZigBee Wand- / Handsender und den Leuchtmitteln erscheinen

9

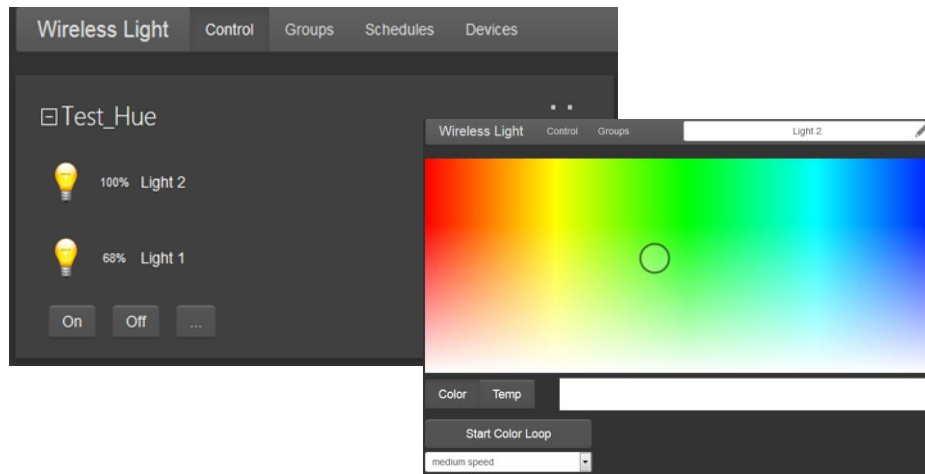
Leuchte Einschalten / Ausschalten / Dimmen



Ein/Ausschalten: Taste 0 bzw. I kurz drücken
 Dimmen: Taste 0 bzw. I lang drücken bis zur Wunschehelligkeit

10

Lichtstimmung der Leuchte auswählen

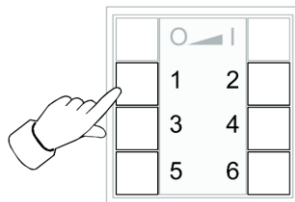


Auswählen der Leuchte → Einstellen der gewünschten Farbwerte oder Lauflichter

Abspeichern auf JUNG ZigBee Wand-/Handsender (siehe nächster Punkt)

11

Lichtstimmung speichern und abrufen



Szene aufrufen: Taste 1 - 6 kurz drücken
 Szene speichern: Taste 1 - 6 lang drücken bis die LED's am Sender blinken

1.4 Innr lighting



Bild	Leuchtmittel / Gerät	Kompatibel mit Sender
	Smart Plug SP 110	✓
	Bulb RB 165	✓
	RS 125 GU10 Spot	✓
	Spot DL 110 W	✓
	Spot Flex SL 110 W	✓
	Bulb RB 172 W	✓
	Under Cabinet UC 110	✓
	Flex Light FL 110	✓
	Strip ST 110	✓
	Puck Light PL 110	✓

1.5 IKEA Trådfri



Bild	Leuchtmittel / Gerät	Kompatibel mit Sender
	Trådfri E14 400 lumen	✓
	Trådfri E27 950 lumen	✓
	Trådfri E27 980 lumen	✓
	Trådfri GU10 400 lumen	✓
	FLOALT	(✓)
	SURTE	(✓)
	JORMLIEN	(✓)

2. FAQ-Liste

2.1 Warum kann der bereits eingelernte Wand-/Handsender nicht mehr die Lampe schalten, nachdem ein neuer Sender hinzugefügt wurde?

Voraussetzung:

- Bevor ein zweiter Sender mit der gleichen Lampe verbunden werden kann, müssen sich beide Sender im gleichen Netzwerk befinden! (vgl. BDA - 4.3)

Verhalten:

- Sofern dies nicht der Fall ist, wird die bereits vorhandene Verbindung "gestohlen".

Lösung:

- Erst nachdem beide Sender im gleichen Netzwerk sind, kann die Verbindung zu einer Lampe realisiert werden.

2.2 Warum kann die Lampe nicht mehr mit der App gesteuert werden, nachdem ein neuer Sender hinzugefügt wurde?

Voraussetzung:

- Der Sender muss sich im gleichen Netzwerk wie die Bridge bzw. das Gateway befinden! (vgl. BDA - 4.1)

Verhalten:

- Sofern dies nicht der Fall ist, wird die Verbindung zur Bridge bzw. Gateway "gestohlen".

Lösung:

- Erst nachdem Bridge bzw. Gateway und der Sender im gleichen Netzwerk sind, kann eine Verbindung zu einer Lampe realisiert werden.

2.3 Warum reagieren die Leuchtmittel nicht mehr auf Befehle meines Wand- / Handsenders bei eingelerntem Osram Lighthify Gateway?

Voraussetzungen:

- Sie verwenden das Osram LIGHIFY Gateway
 - Gateway WLAN Version: 1.1.2.107
 - Gateway ZigBee Version: 1.2.0.67
- Sie schalten die Leuchtmittel stromlos (Über einen konventionellen Schalter)

Verhalten:

- Alle Leuchtmittel (Hersteller unabhängig) können von unserem Sender nicht mehr bedient werden.
- Aufgrund des Verhaltens des LIGHIFY Gateways werden alle Verbindungen von Drittanbietern ignoriert.

Lösung:

- In Verbindung mit dem LIGHIFY Gateway in der o.g. Softwareversion dürfen die Leuchtmittel nicht stromlos geschaltet werden.

2.4 Warum können keine weiteren Lampen in den Wand- / Handsender eingelernt werden?

Voraussetzung:

- Es sind bereits 10 Lampen in den Wand-/Handsender eingelernt.

Verhalten:

- Der Versuch eine 11. Lampen einzulernen schlägt fehl.

Lösung:

- Es muss vorher eine Verbindung von Wand-/Handsender zu einer Lampe gelöscht werden (vgl. BDA - 4.6).

2.5 Warum kann der Wand-/Handsender teilweise nicht mit der Android App in die Philips Bridge eingelernt werden?

Voraussetzung:

- Inbetriebnahme durch ein Android Endgerät für die Philips Hue Bridge

Verhalten:

- Die *Android Philips hue App* (Version 1.11.1.0) bietet die Problematik, dass eine erneute "automatische Suche" das Netzwerk nicht öffnet.

Lösung:

- Bevor eine erneute "automatische Suche" gestartet wird, muss zunächst das Menü Einstellungen verlassen werden.
- Danach kann erneut eine Verbindung aufgebaut werden (vgl. BDA - 4.1)

2.6 Warum blinkt der bestehende Sender beim Hinzufügen eines neuen Senders rot, obwohl der neue Sender grün leuchtet?

Verhalten:

- Dieser Fall tritt auf, wenn die Lampen eine positive Rückmeldung (blinken grün) verweigern (End Device Capacity).
- Solange jedoch der neu hinzugefügte Sender grün leuchtet, war der Vorgang erfolgreich. Demnach kann die rote LED am bestehenden Sender ignoriert werden.
- Dieser Fall kann ebenfalls beim Hinzufügen in die Philips Bridge bzw. ins Osram Gateway auftreten.

Lösung:

- ZigBee Leuchtmittel durch die Tasten 1 + 2 zurücksetzen und die Verbindungsvorgänge erneut durchführen

2.7 Warum kann keine Kommunikation zwischen Wand-/Handsender und Lampen aufgebaut werden?

Verhalten:

- In seltenen Fällen können die Verbindungsprobleme zwischen den Wand-/Handsendern und den Lampen von übermäßigem Datenverkehr im kabellosen Netzwerk (z.B. WLAN-Router) verursacht werden.

Lösung:

Wechseln Sie manuell den ZigBee-Kanal.

- *Philips hue* (Version 1.11.1.0):
 - Öffnen Sie die *Philips hue* App.
 - "Einstellungen" > "Hue bridges" > *Bridge auswählen* > "ZigBee"
 - Kanal wechseln
Anmerkung: Alle Lampen müssen eingeschaltet sein! Der Vorgang dauert etwa 30 Sekunden.
- *Osram Lightify* (Version v1.6.0):
 - Der ZigBee-Kanal kann nicht manuell verändert werden!
- *Kommunikation ausschließlich zwischen Sender und Lampe (keine Bridge bzw. Gateway):*
 - Der ZigBee-Kanal kann nicht manuell verändert werden!

2.8 Warum wird meine eingespeicherte Szene vom Leuchtmittel nicht ausgeführt?

Verhalten:

- Die Anzahl der Szenen sind pro Leuchtmittel limitiert. Sobald diese Grenze erreicht wird, werden weiteren Szenen des Wand-/Handsender zwar eingelernt, jedoch vom Leuchtmittel ignoriert.

Lösung:

- Zum jetzigen Zeitpunkt (07.06.2016) können
 - bei *Philips hue* 90 Szenen pro Lampe und
 - bei *Osram Lightify* 15 Szenen pro Lampe eingelernt werden.
- Leuchtmittel durch den Wand- / Handsender zurücksetzen (Tasten 1 + 2) und zur Bridge neu hinzufügen.

2.9 Bei der Übergabe von ZigBee Teilnehmern von Sender A zu Sender B werden Leuchtmittel der Firma Osram nicht übernommen?

Verhalten:

- Mit dem aktuellen Stand (Release 10.02.32.02) ist die "Übergabe" von Leuchtmittel NICHT möglich. (vgl. BDA Hand/ Wandsender 5.5)
- Für ein künftiges Release soll dies behoben sein

Lösung:

- Keine