

Manual de Instalación

Premier Elite 24/24-W/48/48-W/88/168 & 640

INS558



Texecom
Designed to Perform

Índice de contenidos

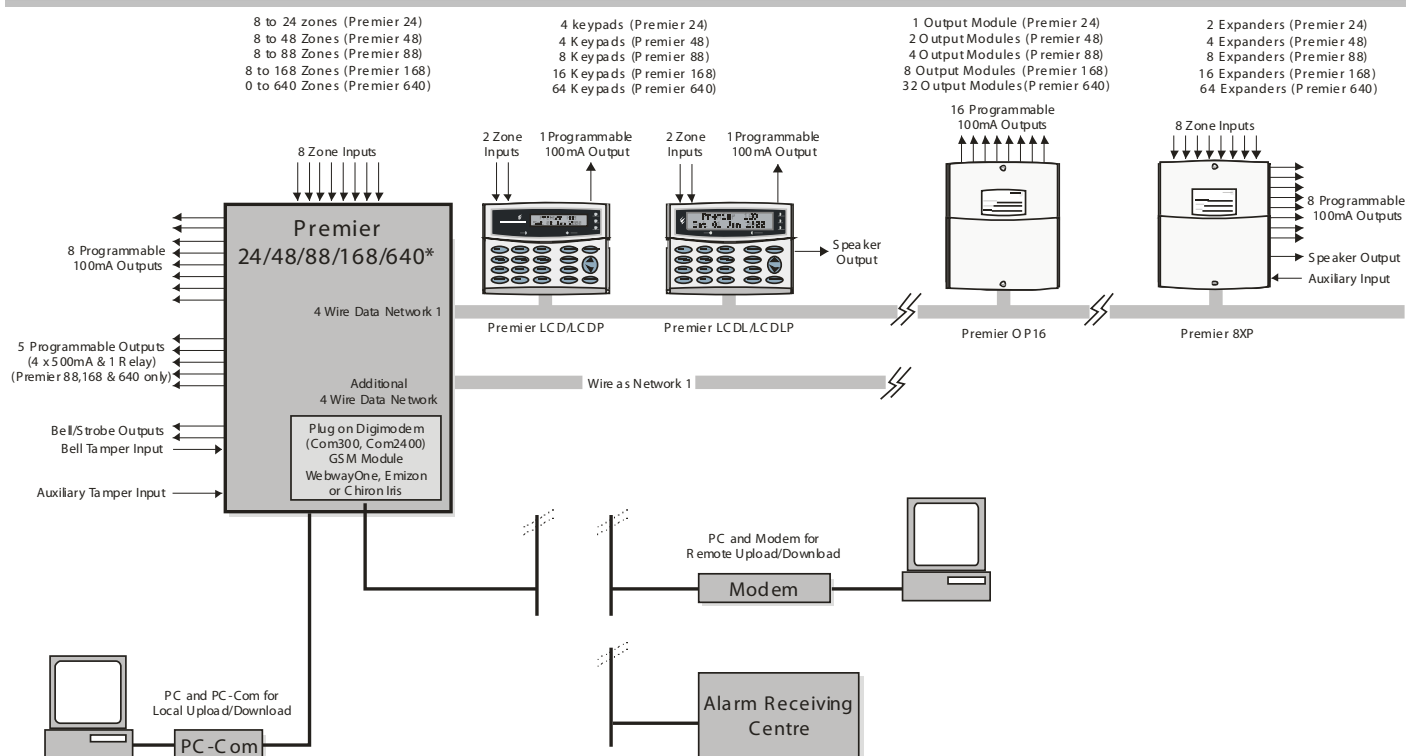
Índice de contenidos	2
1. Visión general del sistema	4
Arquitectura del sistema	4
Panel de alarma	4
Teclados remotos	5
Expansores de zona	6
Expansores de salida	6
Comunicadores	6
Otros dispositivos	6
3. Instalación	7
Secuencia de instalación	7
Panel de alarma	7
Tensiones de alimentación	18
Conexión de la alimentación	19
Conexión de la batería	19
Conexión de dispositivos a la red	20
Teclados remotos	22
8XP-W y 32XP-W V2.xx>	23
Consideraciones sobre el diseño del sistema	23
Direccionamiento del expansor Ricochet MT2	24
Expansor de zona 8XE (solo 24)	25
Expansor de zona 8XP	25
Opción de puente en estrella y en serie	26
Módulo iProx	27
Expansor de zona 60IXD	27
Expansor de salida OP16	27
Módulo de relés RM8	28
Numeración de zonas y salidas 24/48/88/168	29
Numeración de zonas y salidas 640	30
Conexiones de zona	31
Expansor de zona 60IXD	32
Conexiones auxiliares/de fallo	33
Conexiones de altavoces	33
Conexiones de la sirena exterior	33
Salidas de panel	34
Salidas Digicom 1 - 8	34
Detector de humo de dos hilos	35
Entrada auxiliar de expansor	35
Comunicadores enchufables	36
Com GSM	36
Tipos de tarjeta SIM	37
Esquema de Premier Elite ComGSM	37
Ubicación de la antena	38
Instalación	38
Configuración del panel	38
Uso de los comandos de control SMS	38
Contenido del mensaje de texto	39
Módulo AV	40
Módulo ComIP	40
Puesta en servicio	41
USB-Com	41
PC-Com	41
PRINT-Com	41
Conexión de un ordenador	41
Conexión de una impresora	41
4. Puesta en servicio y resolución de problemas	42
Puesta en servicio	42

Resolución de problemas	42
Mensajes de reinicio y servicio	44
5. Programación del panel de alarma	45
Introducción	45
Copiar y pegar	47
Cerrar sesión de ingeniero	47
Restablecimiento del código de ingeniero (usuario 00)	47
5.1 Configuración de zonas	48
Dispositivos Ricochet	49
Tipos de zonas	50
Atributos de zona 1	51
Atributos de zona 2	51
Atributos para teclas de momento o bloqueo	52
Atributos para zonas personalizadas	52
Áreas de zona 24/48/88/168	52
Áreas de zona 640	52
Texto de zona	52
Timbre de zona	52
Activación de la prueba remota	53
Cableado de zona	53
Grupos de zonas	53
DD 243	53
5.2 Programación de áreas	54
Relojes	54
Modos de armado	55
Grupos de armado de áreas 24/48/88/168	55
Grupos de armado de áreas 640	56
Texto de grupo de áreas	56
Modos de armado de grupos	57
Opciones de área 24/48/88/168	57
Opciones de área 640	57
Armado temporizado de área	61
Texto de área	61
5.3 Opciones globales	62
Relojes del sistema	62
Config. del sistema	63
Opciones del sistema	67
Control de hardware	68
Relojes de control	68
Texto del sistema	69
Texto armado parcial	69
Festivos	70
Tonos de altavoz	70
Texto salida PC	71
Texto O/P personalizado	71
5.4 Configuración de teclado	72
Áreas de teclado	73
Mapeado de zonas de teclado	73
Opciones de teclado	73
Volumen de altavoces del teclado	73
Opciones del sonido del teclado	73
5.5 Configuración de expansores	74
Áreas de expansores	75
Texto de ubicación del expansor	75
Entrada auxiliar de expansor	75

Volumen de altavoces de expansor	75	Cambiar código de ingeniero	121
Opciones de sonido del expansor	75	Ajustar volúmenes	121
5.6 Salidas del sistema	76	Datos MNV predeterminados	121
Salidas disponibles	77	Texto de ubicación	121
Programación de salidas	77	Imprimir datos de registro	122
Grupo de salidas - No utilizada	77	Áreas de prueba de funcionamiento 24/48/88/168	122
Grupo de salidas - Sistema	77	Áreas de prueba de funcionamiento 640	122
Grupo de salidas - Área	79	Ver datos iD	123
Grupo de salidas - Zona	81	Configuración de Inalámbricos	123
Grupo de salidas - Código de usuario introducido	81	Diagnóstico Ricochet	124
Grupo de salidas - Reloj de control	81	5.10 Programación de armados parciales	126
Grupo de salidas - Control PC	81	Cambiar armados parciales	126
Grupo de salidas - Control de puertas	81	6. Especificaciones	127
Atributos de salida	81	Paneles de alarma	127
Salidas X-10	82	Teclados remotos	130
Salidas personalizadas	83	Expansores de zona	130
Salidas de grupo de zonas	83	Expansores de salida	131
5.7 Opciones UDL/Digi	84	Normativa	131
Reinicio Digi	84	Garantía	131
Iniciar llamada de prueba	84		
N.º de marcación previa/MSN	84		
Programación de Digi	85		
Opciones Digi	89		
Cuentas de área 24/48/88/168	89		
Cuentas de área 640	90		
Opciones UDL	91		
Configuración de módulos	93		
Configuración del puerto Com	95		
DualCom® Inside (solo 48)	96		
TCD EMIZON 21	97		
WebWayOne	98		
Chiron IRIS	100		
Códigos de informe de alarma de zona	101		
5.8 Configuración de usuarios	108		
Códigos predeterminados de usuario	109		
Programación de nuevos usuarios	109		
Tipos de usuario	109		
Funciones y opciones de usuario	111		
Opciones de usuario 1	112		
Opciones de usuario 2	112		
Configuración de usuario	112		
Bloqueo temporal del usuario	112		
Texto de nombre de usuario	113		
Control de puertas	113		
Añadir mandos	113		
Borrado de usuarios	113		
Añadir un SmartKey™	113		
5.9 Funciones para ingenieros	114		
Ver el registro de eventos	114		
Realizar prueba de timbre	117		
Realizar Prueba de Caminar 24/48/88/168	117		
Realizar Prueba de Caminar 640	118		
Ver estado de zona	118		
Realizar pruebas del sistema	119		
Confirmar dispositivos	119		
Ver estado del Teclado	120		
Ver estado Expansor	120		
Ajustar hora del sistema	120		
Ajustar fecha del sistema	120		

1. Visión general del sistema

Arquitectura del sistema



* No Onboard Zones

Panel de alarma

Premier Elite 24

- 8 zonas de doble polo o final de línea totalmente programables
- Ampliable a 24 zonas mediante teclados y expansores de zona
- Red de datos de 4 hilos (cable de alarma estándar 7/0,2)
- Hasta 4 teclados y 2 expansores de zona
- Hasta 1 módulo de salida
- 2 áreas independientes con 3 armados parciales cada una
- 2 grupos de armado de áreas
- 25 códigos de usuario programables
- 500 registros de evento (con hora y fecha)
- 1 salida de panel programable (1 x 100 mA)
- Suministro eléctrico de 1,5 A (cubierta de plástico)

Premier Elite 48

- 8 zonas de doble polo o final de línea totalmente programables
- Ampliable a 48 zonas mediante teclados y expansores de zona
- Red de datos de 4 hilos (cable de alarma estándar 7/0,2)
- Hasta 4 teclados y 4 expansores de zona
- Hasta 2 módulos de salida
- 4 áreas independientes con 3 armados parciales cada una
- 4 grupos de armado de áreas
- 50 códigos de usuario programables
- 500 registros de evento (con hora y fecha)
- 2 salidas de panel programables (2 x 1 A)
- Suministro eléctrico de 2,5 A

Premier Elite 48-W

- 4 zonas integradas
- Receptor **Ricochet™** integrado para 32 dispositivos inalámbricos
- Ampliable a 48 zonas mediante teclados y expansores de zona
- Red de datos de 4 hilos (cable de alarma estándar 7/0,2)
- Hasta 4 teclados y 3 expansores de zona
- Hasta 2 módulos de salida
- 4 áreas independientes con 3 armados parciales cada una
- 4 grupos de armado de áreas
- 50 códigos de usuario programables
- 500 registros de evento (con hora y fecha)
- 2 salidas de panel programables (2 x 500 mA)
- Suministro eléctrico de 1,5 A

Premier Elite 88

- 8 zonas de doble polo o final de línea totalmente programables
- Ampliable a 88 zonas mediante teclados y expansores de zona
- Red de datos de 4 hilos (cable de alarma estándar 7/0,2)
- Hasta 8 teclados y 8 expansores de zona
- Hasta 4 módulos de salida
- 8 áreas independientes con 3 armados parciales cada una
- 8 grupos de armado de áreas
- 100 códigos de usuario programables
- 1000 registros de evento (con hora y fecha)
- 5 salidas de panel programables (4 relés de 1 A y 3 A)
- Suministro eléctrico de 2,5 A

Premier Elite 168

- 8 zonas de doble polo o final de línea totalmente programables
- Ampliable a 168 zonas mediante teclados y expansores de zona
- Red de datos de 2 x 4 hilos (cable de alarma estándar 7/0,2)
- Hasta 16 teclados y 16 expansores de zona (8 por red)
- Hasta 8 módulos de salida (4 por red)
- 16 áreas independientes con 3 armados parciales cada una
- 16 grupos de armado de áreas
- 200 códigos de usuario programables
- 2000 registros de evento (con hora y fecha)
- 5 salidas de panel programables (4 relés de 1 A y 3 A)
- Suministro eléctrico de 2,5 A

Premier Elite 640

- 0 zonas en placa
- Ampliable a 640 zonas mediante teclados y expansores de zona
- Red de datos de 8 x 4 hilos (cable de alarma estándar 7/0,2)
- Hasta 64 teclados y 64 expansores de zona (8 por red)
- Hasta 64 módulos de salida (8 por red)
- 64 áreas independientes con 3 armados parciales cada una
- 64 grupos de armado de áreas
- 500 códigos de usuario programables
- 5000 registros de evento (con hora y fecha)
- 5 salidas de panel programables (4 relés de 1 A y 3 A)
- Suministro eléctrico de 2,5 A

Premier Elite 24, 48, 48-W, 88, 168 y 640

- 32 registros de alarma de evento
- 500 registros obligatorios de evento
- 8 salidas Digicom programables (100 mA c/u)
- Área de texto de 32 caracteres
- Admite un Digimodem enchufable (Com300/2400/)
- Admite módulos IP enchufables (ComIP/Chiron/WebWayOne/Emizon)
- Admite un módulo de relés enchufable RedCARE/RM8 (no Premier 24)
- Puerto de impresora /PC-Com

Teclados remotos

LCD

- Pantalla de 32 caracteres de texto
- 2 zonas de doble polo o final de línea totalmente programables
- 1 salida totalmente programable (100 mA -)
- Luz de fondo totalmente ajustable, normalmente brillante, tenue o apagada, cambia a brillante al introducir datos o tras pulsar una tecla
- Sirena piezoeléctrica integrada
- LED 'Info' programable

LCDL

TODAS las características de la LCD más las siguientes:

- Pantalla de texto más grande de 32 caracteres
- Salida de altavoces

LCDP

- LCD con lector de mandos de proximidad integrado

LCDLP

- LCDL con lector de mandos de proximidad integrado

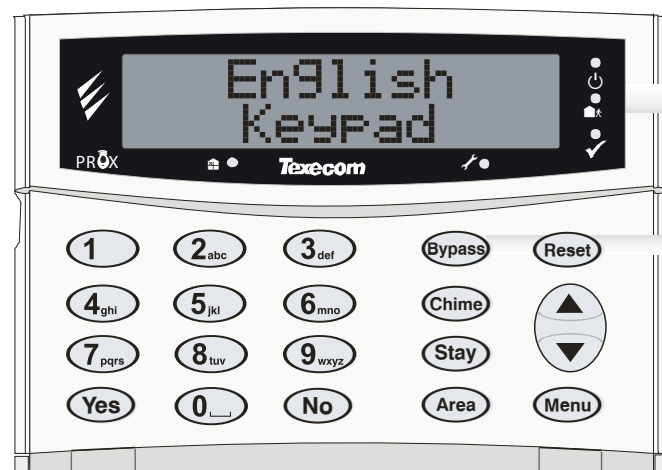
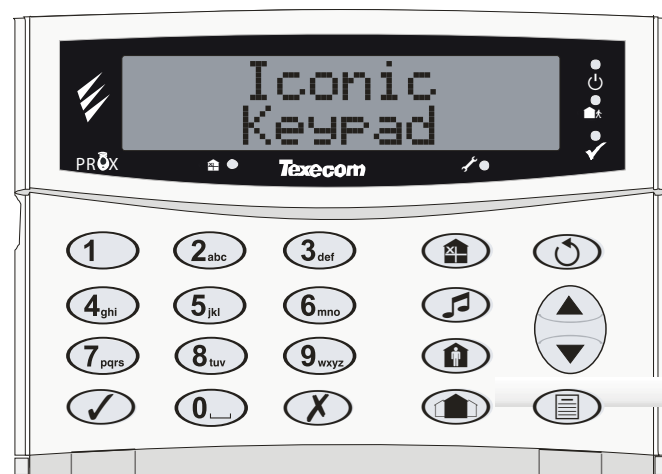
FMK/SMK

- LCDLP plafón metálico o soporte para superficie
- Distintos acabados disponibles

RKP8/16Plus

- Teclado de armado LED
- 2 zonas de final de línea totalmente programables
- NO PUEDE utilizarse para programación

Guía de iconos



Teclas

ICONOS		Inglés RU		Inglés
	=	Omit	=	Bypass
	=	Chime	=	Chime
	=	Part	=	Stay
	=	Area	=	Area
	=	Reset	=	Reset
	=	Menu	=	Menu
	=	Yes	=	Yes
	=	Yes	=	Yes
	=	No	=	No

LED

	=	Encendido/apagado		=	Listo
	=	Armado/Info		=	Listo
	=	Omitir		=	Servicio

Expansores de zona**8XP**

- 8 zonas de doble polo o final de línea totalmente programables
- 8 salidas totalmente programables (100 mA - c/u)
- Salida de altavoces
- Entrada auxiliar programable
- Cableado remoto

60iXD

- 2 bucles x 30 zonas iD totalmente programables
- Tecnología biscuit iD
- Enchufable

"iD" es una marca registrada de Chloride Safety Systems Limited..

Expansores de salida**OP16**

- 16 salidas totalmente programables (100 mA c/u)
- 1 salida de fallo (100 mA -)
- Puede conectarse a paneles sinópticos para indicación de zonas
- Puede conectarse a relés y sirenas

Módulo de relés RM8

- Tarjeta de relé enchufable (huella RedCARE)
- 8 entradas separadas para el funcionamiento autónomo
- 8 salidas de relés de 3 A (n/o, n/c, com)
- Indicación LED salida 'ON'

Comunicadores**Com300**

- Comunicador multiprotocolo compatible con protocolos de paginación Fast Format, Contact ID, SIA nivel II y EasyCom

- Módem de 300 baudios para carga y descarga remotas con PC y software *Wintex UDL*
- Para uso con línea de teléfono analógica (REN = 1)

Com2400

- Comunicador multiprotocolo compatible con protocolos de paginación Fast Format, Contact ID, SIA nivel II y EasyCom y protocolos de mensajería SMS
- Módem de 2400 baudios para carga y descarga remotas con PC y software *Wintex UDL*
- Envía mensajes SMS a teléfonos móviles
- Para uso con línea de teléfono analógica (REN = 1)

ComIP

- Comunicador multiprotocolo compatible con protocolos Fast Format, Contact ID y SIA nivel II mediante TCP/IP
- Módem de alta velocidad para carga y descarga remotas con PC y software *Wintex UDL*
- Para uso con ADSL/DSL/banda ancha/WAN/LAN, etc.

ComGSM

- Ofrece una vía telefónica GSM para los comunicadores digitales Com300 y Com2400
- Envía mensajes SMS a teléfonos móviles
- Armar, desarmar, reiniciar la alarma, conectar y desconectar salidas, omitir zonas y enviar mensajes al panel de alarma utilizando SMS
- Módem de 9600 baudios para carga y descarga remotas con PC y software *Wintex UDL*

Otros dispositivos**PC-Com**

- Para conectar un PC al panel de alarma mediante un puerto serial RS232 permitiendo la carga y descarga locales utilizando el software *Wintex UDL*

USB-Com

- Para conectar un PC al panel de alarma mediante un puerto USB 1.0 o 2.0 permitiendo la carga y descarga locales utilizando el software *Wintex UDL*

PRINT-Com

- Para conectar una impresora serial al panel de alarma

Módulo de memoria (no 640)

NOTA Encaja en el puerto de expansión para ofrecer un registro de 10.000 eventos

Separador de batería

NOTA Permite conectar dos baterías de reserva a un único grupo de bornes de batería y ofrece un control y una carga óptimos para cada una.

Sirenas externas

NOTA Texecom ofrece una amplia gama de sirenas externas

3. Instalación

Secuencia de instalación

Lea este apartado antes de intentar instalar el sistema de alarma. Cuando haya comprendido la secuencia de instalación de forma general, siga los pasos uno a uno.

1: Diseño de la distribución

Realice un croquis de las instalaciones para tener una noción de dónde deben situarse los dispositivos de detección de alarma, los teclados, los expansores de zona, etc.

2: Armado del panel

El panel de alarma debería armarse en una zona seca cerca de una fuente de alimentación CA no conmutada y de la línea de teléfono entrante (si se utiliza un comunicador).



NOTA Debe finalizarse todo el cableado antes de conectar la batería o activar la alimentación CA en el panel de alarma.

3: Instalación de los teclados y expansores de zona

Monte los teclados, expansores de zona y módulos de salida y conéctelos al panel de alarma (véase la pág. 20 para obtener más información sobre cableado).

4: Instalación de los dispositivos de detección de alarma

Instale los dispositivos de detección, PIR, contactos, botones PA, etc., y conéctelos al panel de alarma (véase la pág. 31 para más información sobre cableado).

5: Instalación de la sirena exterior

Instale la sirena exterior y conéctela al panel de alarma (véase la pág.33 para obtener más información sobre cableado).

6: Otro cableado

Complete el resto del cableado, incluidos los altavoces, la línea de teléfono y las conexiones de salida, etc. (véanse las págs.33 - 34 para más información).

7: Puesta en tensión del panel de alarma

Una vez completados los pasos 1 a 6, puede ponerse en tensión el panel de alarma.

Cuando se enciende el panel por primera vez, deben estar cargados los ajustes predeterminados del fabricante (véase la pág.42 para obtener más información). La alimentación siempre debe conectarse en el siguiente orden:

- Conecte el cable rojo de la batería al borne positivo de la misma y luego el cable negro al borne negativo.



NOTA El panel solo estará bajo tensión cuando la alimentación CA esté conectada o se pulse el botón de arranque de la batería.

- Conecte la alimentación CA.

En la **Guía de referencia rápida** que se suministra con el panel se incluye una lista completa de ajustes predeterminados del fabricante.

8: Programación del panel de alarma

Consulte el apartado 5 para ver las instrucciones de programación del panel de alarma.

9: Pruebas del sistema

Realice pruebas en todo el sistema para asegurarse de que todas las funciones y características funcionan adecuadamente (véase la pág.114 para obtener más información).

Panel de alarma

Armado

Monte el panel de alarma en una pared plana y vertical utilizando al menos tres tornillos de un tamaño adecuado.



NOTA Es imprescindible asegurarse de que no se puede acceder a ninguna de las ranuras de fijación ni entradas de cable tras el armado.

Los cables de alimentación deben asegurarse (p. ej., con una brida) a uno de los puntos de anclaje previstos al efecto.

Cableado del panel de alarma

ADVERTENCIA: LA ELECTRICIDAD PUEDE SER MORTAL

ANTES de conectar el panel de alarma, desconecte SIEMPRE el suministro en la unidad del consumidor.

Ante cualquier DUDA, consulte a un técnico electricista cualificado.



INFORMACIÓN DE SEGURIDAD IMPORTANTE. VOLTAJE PELIGROSO EN EL INTERIOR. NO CONTIENE PIEZAS QUE PUEDAN SER REPARADAS O SUSTITUIDAS POR EL USUARIO. ACCESO PROHIBIDO A USUARIOS.



NOTA Conecte el cable de alimentación SOLO al bloque de terminales de la alimentación, NUNCA directamente a la PCB.

Al realizar instalaciones, consulte SIEMPRE la normativa nacional sobre cableado.

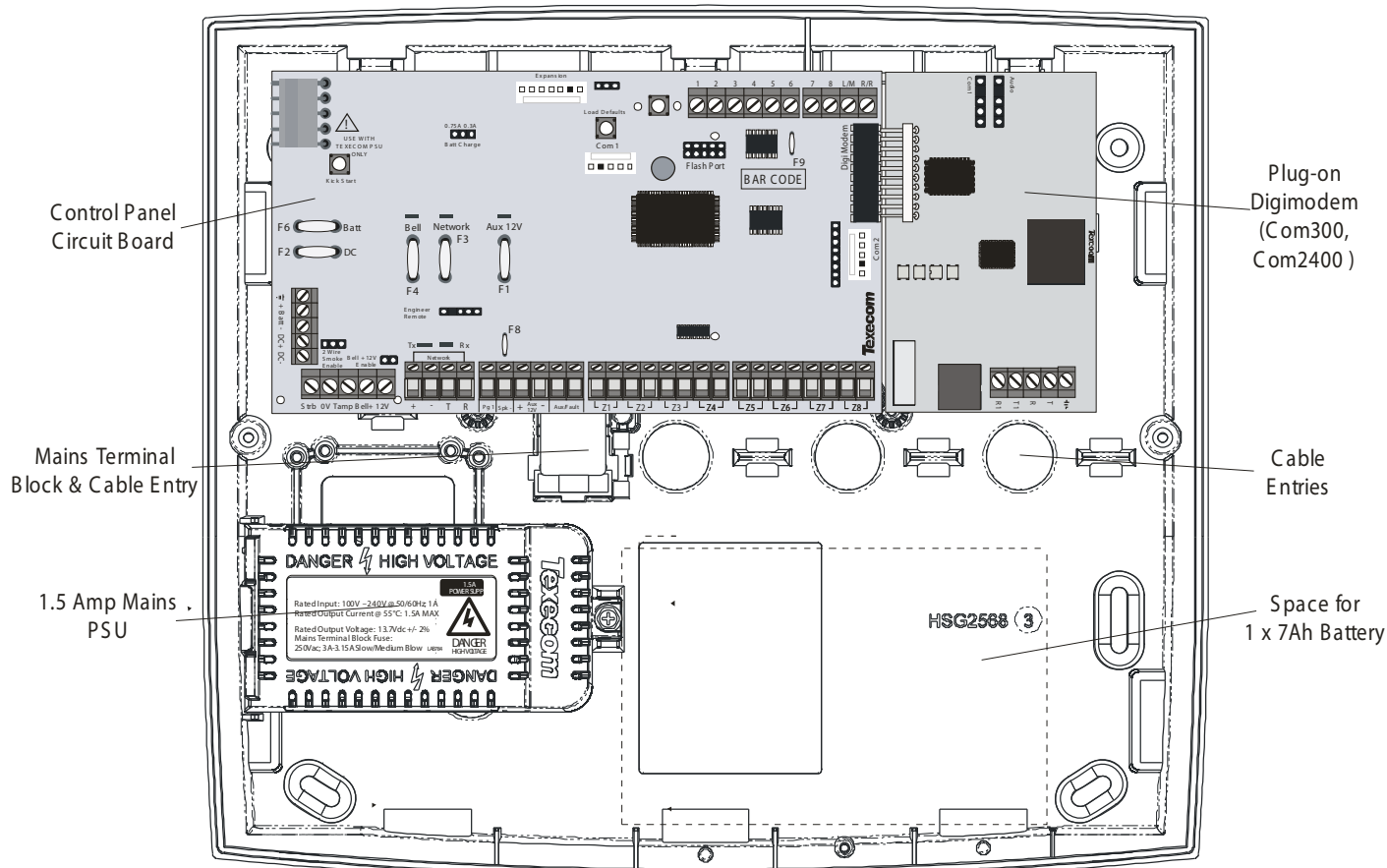
DEBE suministrarse como parte de la instalación un dispositivo de desconexión adecuado y fácilmente accesible (p. ej., una derivación con fusible no conmutada).

El dispositivo de desconexión NO debe estar armado en un cable flexible.

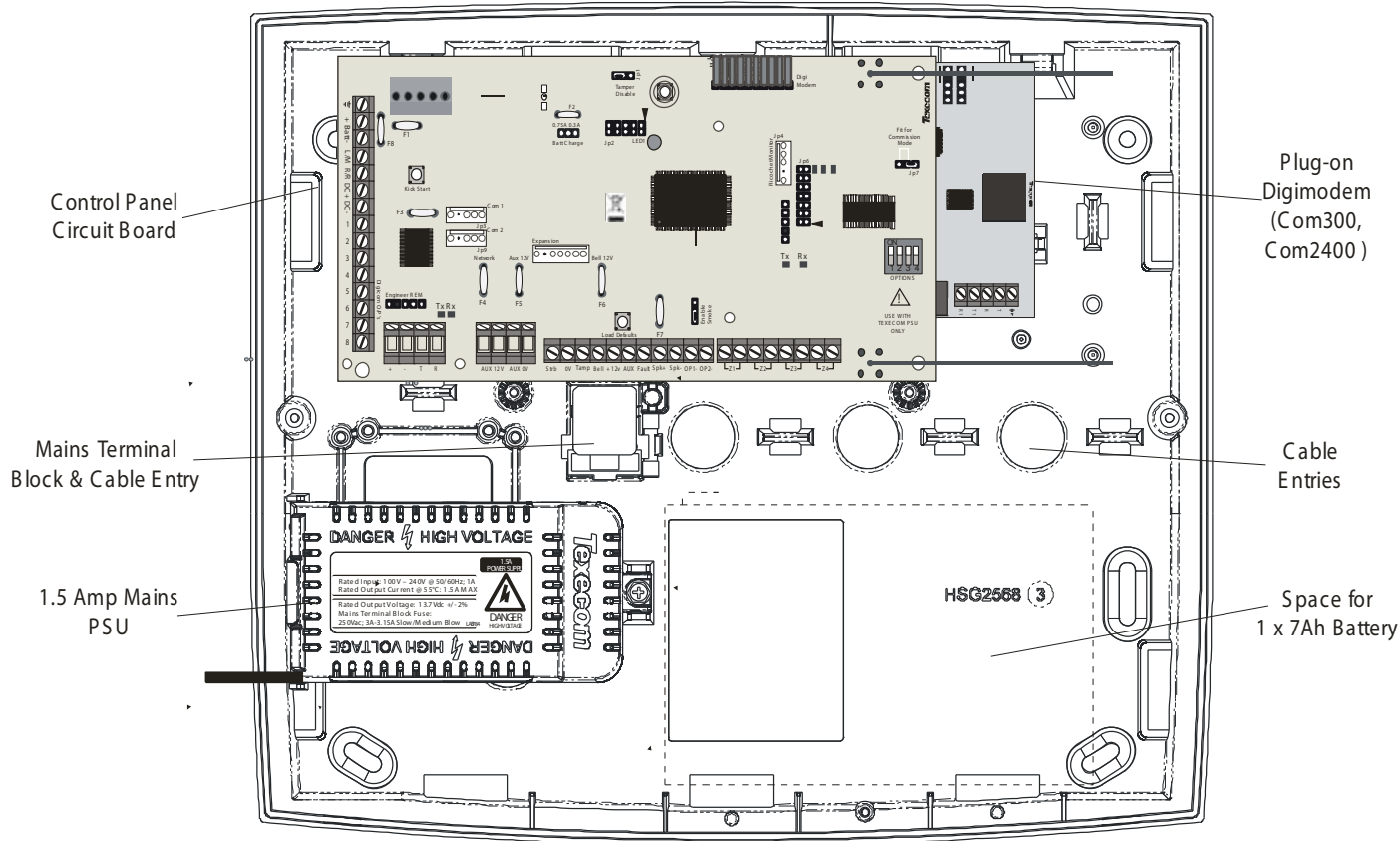
Si NO se puede identificar el neutro en la red eléctrica, DEBE utilizarse un dispositivo de desconexión de dos polos.

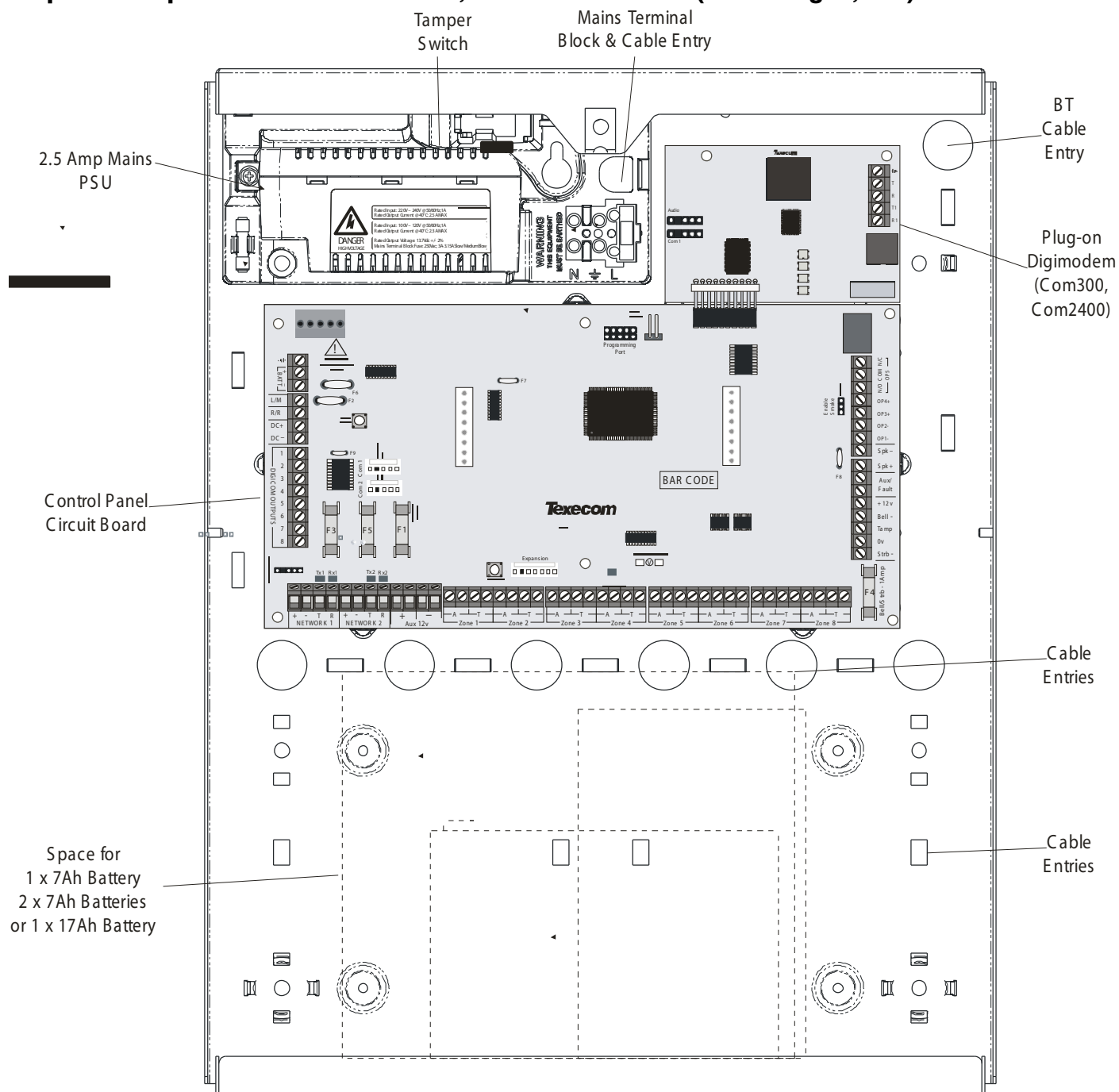
Utilice un cable de alimentación con una capacidad adecuada a la corriente nominal (como mínimo, de 0,75 mm²).

Esquema del panel de alarma Premier Elite 24 polímero

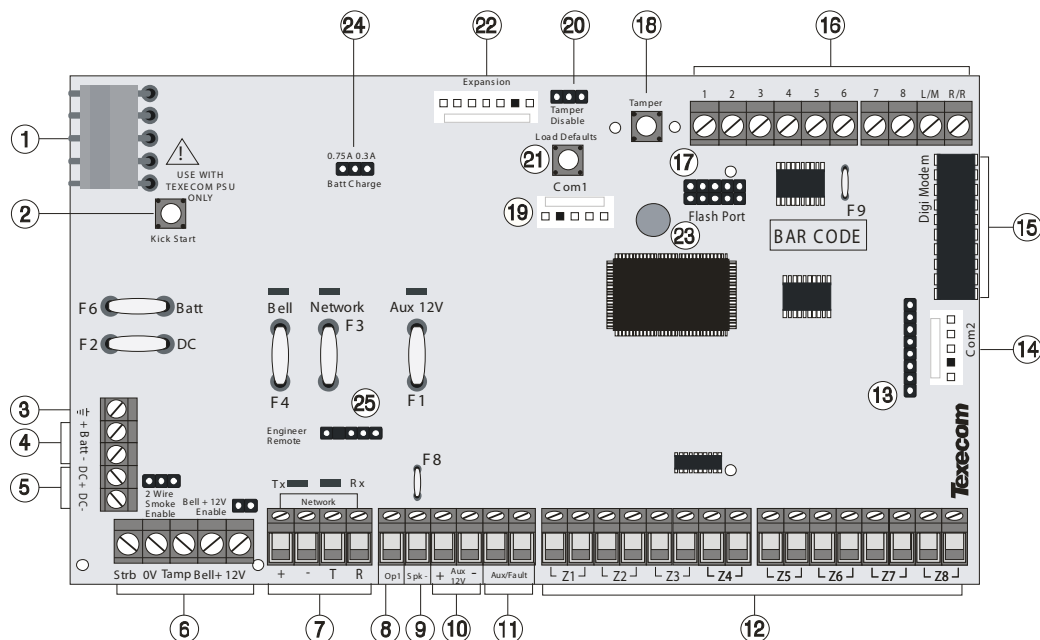


Esquema del panel de alarma Premier Elite 48-W



Esquema del panel de alarma metálico, todos los modelos (en la imagen, 168)

Esquema de la PCB Premier Elite 24



1: Conexión PSU Texecom

Conectado a la fuente conmutada de Texecom.
NO CONECTE EL CABLE DE ALIMENTACIÓN A NINGÚN TERMINAL DE LA PCB.

2: Botón Kick-start de arranque de la batería

Al encender el panel sin el cable de alimentación CA, debe pulsarse este botón para conectar la batería.



Si se dispone del cable de alimentación CA, no es necesario pulsar este botón.

3: Toma de tierra

Conecta la PCB a tierra.

4: Conexiones de batería

Debe conectarse una batería recargable de 12 V a estos bornes para conseguir un funcionamiento continuo del sistema en caso de fallo de la alimentación CA (véase la pág. 19 para obtener más información).

5: Digicom Power

Estos terminales aportan tensión y suelen utilizarse para conectar un comunicador independiente al panel de alarma (véase la pág. 34 para obtener más información).

6: Conexiones de la sirena exterior

Estos terminales se utilizan para conectar con una unidad de sirena exterior (véase la pág. 33 para más información).

7: LED y conexiones de datos de red

Las redes (network) ofrecen conexión para los teclados y los expansores de zona. Los terminales '+' y '-' aportan electricidad, mientras que 'T' transmite datos y 'R' los recibe (véase la pág. 20 para más información). El LED rojo indica que los datos salen del panel de alarma y, por lo general, parpadea muy rápido. El LED verde indica que los datos entran en el panel de alarma y suele parpadear despacio, aunque parpadea más rápido si se conectan más dispositivos (véase la pág. 20 para obtener más información).

8: Salida de panel 1

OP1 es una salida de baja tensión (500 mA -) (véase la pág. 34 para obtener más información sobre cableado). La salida también es totalmente programable (véase la pág. 77 para más obtener más información sobre programación).

9: Conexión de altavoces SPK

Estos terminales pueden utilizarse para conectar un altavoz de 16Ω o dos de 8Ω (véase la pág. 33 para obtener más información sobre cableado).

10: Potencia auxiliar de 12 V

Estos terminales sirven para conectar dispositivos que requieren 12 V de potencia (protegidos por un fusible de 1 A).

11: Conexiones auxiliares/de fallo

Estos terminales pueden utilizarse para controlar el bucle de protección antisabotaje de un dispositivo auxiliar (véase la pág. 33 para obtener más información).

12: Zonas programables 1 a 8

Estos terminales proporcionan las conexiones para las zonas (véase la pág. 31 para obtener más información sobre cableado). Cada una de las zonas es totalmente programable (véase la pág. 48 para obtener más información).

13: Puerto expansor

El puerto de expansión se utiliza para conectar un expansor de zona local (véase la pág. 23 para obtener más información).

14: Puerto Com 2

El puerto Com 2 es un puerto de comunicación serial y puede utilizarse para conectar al panel de alarma un PC con el software Wintex o cualquier otro dispositivo serial compatible (véase la pág. 95 para obtener más información).

15: Conexiones para el comunicador enchufable

Esta toma permite conectar el comunicador enchufable (véase la pág. 36 para obtener más información).

16: Salidas Digicom

Las salidas 1 a 8 son de baja tensión (100 mA -) y, normalmente, se utilizan al conectar un comunicador independiente al panel de alarma (véase la pág. 34 para obtener más información). Cada salida es totalmente programable (véase la pág. 77 para obtener más información). También se dispone de una entrada de reinicio remoto y una entrada de fallo de línea.

17: Puerto de actualización de Flash

Se utiliza con la interfaz Flasher para actualizar el firmware del panel.

18: Conexión de la protección antisabotaje de la caja

El microconmutador Tamper ofrece protección antisabotaje para el panel de alarma principal en caso de acceso no autorizado.

19: Puerto Com 1

El puerto Com 1 es un puerto de comunicación serial y puede utilizarse para conectar al panel de alarma un PC con el software Wintex o cualquier otro dispositivo serial compatible (véase la pág. 95 para obtener más información).

20: Enlace para desactivar la protección antisabotaje

Puede utilizarse para desactivar la protección antisabotaje de la caja al trabajar sin la tapa de la misma.

21: Botón de ajustes predeterminados

Pulse el botón Load Defaults al encender el panel de alarma para cargar los ajustes predeterminados del fabricante. Pulse y mantenga pulsado este botón durante 7 segundos cuando el panel ya esté encendido para restablecer solo el código de ingeniero al ajuste del fabricante (1 2 abc 3 def 4 ghi).

**NOTA**

La carga de los ajustes predeterminados del fabricante puede demorarse hasta 30 segundos.

Solo podrán cargarse los ajustes predeterminados si no se ha bloqueado la memoria no volátil (véase la pág. 64 para obtener más información).

En el apartado **Guía de referencia rápida** de este manual se incluye una lista completa de ajustes predeterminados del fabricante.

22: Expansión

El puerto de expansión puede utilizarse para conectar un expansor de zona 60XiD (véase la pág. 32 para obtener más información) o un módulo AV (véase la pág. 40 para obtener más información), un módulo X-10 o un módulo de memoria.

23: LED intermitente/luz de encendido

Parpadea constantemente para indicar que el panel de alarma funciona correctamente. Si la luz está encendida o apagada todo el tiempo, indica que puede haber un problema (véase la pág. **Error!** **Bookmark not defined.** para obtener más información).

24: Selector de corriente de carga de batería

Si se utiliza una batería de reserva de 7 Ah, el selector de corriente de carga debe ajustarse a 300 mA. Si se conecta una batería de 17 Ah (solo armario metálico), el selector debe ajustarse a la posición 750 mA.

25: Teclado de ingeniero

Permite conectar un teclado portátil de ingeniero para un acceso más sencillo para programación y pruebas.

**NOTA**

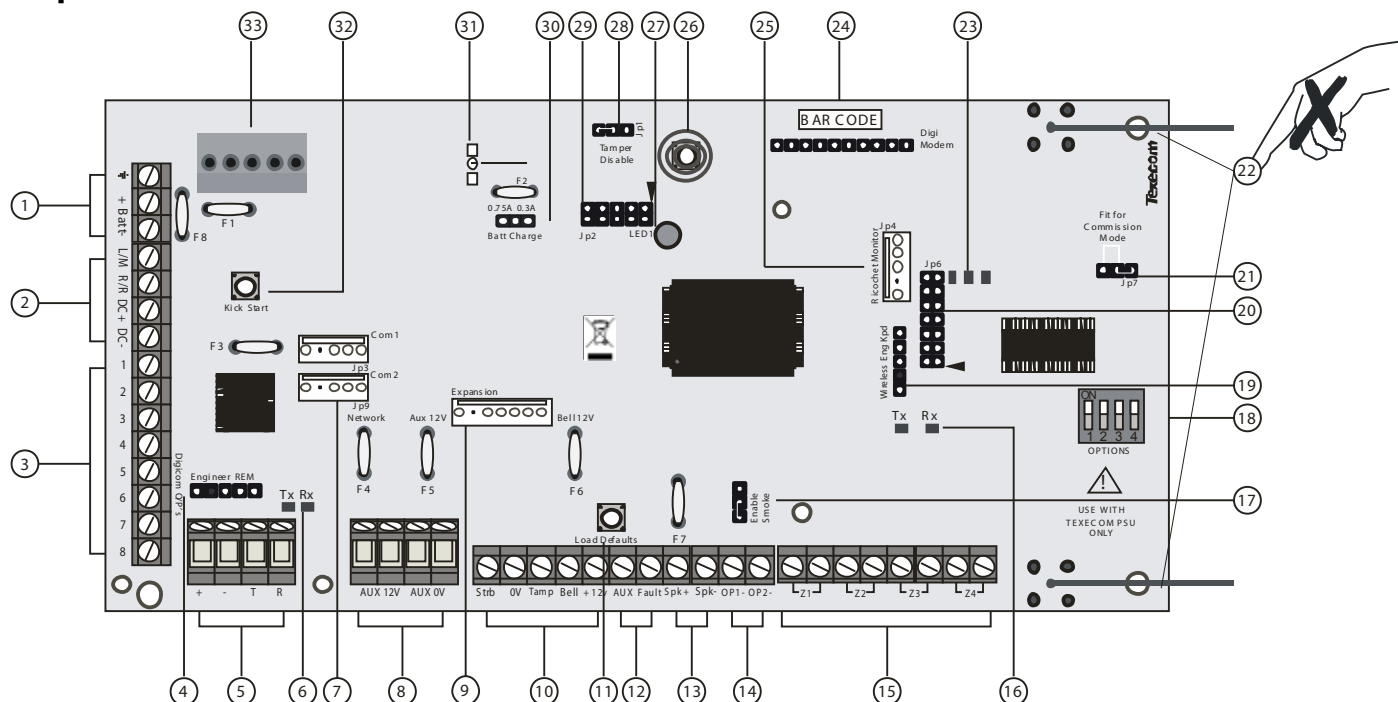
Si se utiliza uno de estos teclados, la dirección debe ajustarse a '10' (véase la pág. 22 para obtener más información). No se controlan ni las zonas de teclado ni la protección antisabotaje de tapa.

F1 – F6: Fusibles de protección (PTC electrónico)

Se suministran los siguientes fusibles:

- F1 (900 mA) fusible de potencia auxiliar de 12 V (PTC electrónico)
- F2 (900 mA) Digicom Power (PTC electrónico)
- F3 (900 mA) fusible de red 1 (PTC electrónico)
- F4 (900 mA) fusible de timbre/luz (PTC electrónico)
- F6 (1,6 A) fusible de batería (PTC electrónico)

Esquema de la PCB Premier Elite 48-W



1: Conexiones de batería

Debe conectarse una batería recargable de 12 V a estos bornes para conseguir un funcionamiento continuo del sistema en caso de fallo de la alimentación CA (protegido por fusible PTC de 1,6 A).

2: Digicom Power y entradas

Estos terminales aportan energía sin protección de fusible y entradas de reinicio remoto y fallo de línea, y suelen utilizarse para conectar un comunicador independiente al panel de alarma.

3: Salidas Digicom

Las salidas 1 a 8 son de baja tensión (100 mA -) y, normalmente, se utilizan al conectar un comunicador independiente al panel de alarma. Cada salida es totalmente programable.

4: Teclado de ingeniero

Permite conectar un teclado portátil de ingeniero para un acceso más sencillo para programación y pruebas.



NOTA

Si se utiliza uno de estos teclados, la dirección debe ajustarse a '10'. No se controlan ni las zonas de teclado ni la protección antisabotaje de tapa.

5: Conexiones de datos de red

La red 1 ofrece conexión para los teclados y los expansores de zona. Los terminales '+' y '-' aportan electricidad, mientras que 'T' transmite datos y 'R' los recibe.

6: Indicadores de datos de red

El LED rojo indica que los datos salen del panel de alarma y, por lo general, parpadea muy rápido. El LED verde indica que los datos entran en el panel de alarma y suele parpadear despacio, aunque parpadea más rápido si se conectan más dispositivos.

7: Puertos de comunicación

El puerto Com 1 es un puerto de comunicación serial y puede utilizarse para conectar al panel de alarma un PC con el software Wintex o cualquier otro dispositivo serial compatible.

El puerto Com 2 es un puerto de comunicación serial y puede utilizarse para conectar al panel de alarma un PC con el software Wintex o cualquier otro dispositivo serial compatible.

8: Potencia auxiliar de 12 V

Estos terminales sirven para conectar dispositivos que requieren 12 V de potencia (protegidos por un fusible PTC de 0,9 A).

9: Expansión

El puerto de expansión puede utilizarse para conectar un expansor de zona 60XiD (véase la pág. 32 para obtener más información) o un

módulo AV (véase la pág. 40 para obtener más información), un módulo X-10 o un módulo de memoria.

10: Conexiones de la sirena exterior

Estos terminales se utilizan para conectar con una unidad de sirena exterior.

11: Botón de ajustes predeterminados

Pulse este botón al aplicar potencia al panel de alarma para cargar los ajustes predeterminados del fabricante. Pulse y mantenga pulsado este botón durante 7 segundos cuando el panel ya tenga potencia para restablecer solo el código de ingeniero al ajuste del fabricante (1 2abc 3def 4ghi).



NOTA

La carga de los ajustes predeterminados del fabricante puede demorarse hasta 30 segundos.

Solo podrán cargarse los ajustes predeterminados si no se ha bloqueado la memoria no volátil.

En la **Guía de referencia rápida** que se facilita en el CD suministrado se incluye una lista completa de ajustes predeterminados del fabricante.

12: Conexiones auxiliares/fallo

Estos terminales pueden utilizarse para controlar el bucle de protección antisabotaje de un dispositivo auxiliar (véase la pág. 33 para obtener más información).

13: Conexiones de altavoces

Estos terminales pueden utilizarse para conectar un altavoz de 16Ω o dos de 8Ω.

14: Salidas de panel

Las salidas 1 y 2 son de 500 mA -. Estas salidas son totalmente programables.

15: Conexiones de zona

4 entradas de zona totalmente programables.

16: LED de red Ricochet™

LED verde = datos del panel recibidos por el expansor, LED rojo = datos transmitidos por el expansor al panel. (La velocidad de parpadeo depende del modo y de la actividad RF)

17: Activar detectores de humo

La salida de panel 1 puede utilizarse para conectar hasta 10 detectores de humo de 2 hilos y 12 V.

18: Conmutador de opciones

Permite seleccionar la funcionalidad del receptor.

Conmutador 1 OFF = no utilizado en el 48-W

Conmutador 2 OFF = 48-W modo **RICOCHET™**

ON = no utilizado

Conmutador 3 ON = la entrada 2 cableada de Impaq Contact-W informará como protección antisabotaje (*predeterminado*);

OFF = la entrada 2 informará como alarma;

Conmutador 4 OFF comprobación de movimiento

19: Conexión teclado RICOCHET™

Este conector permite enchufar de forma temporal un teclado de ingeniero (teclado LCD y cable de interfaz) para programar y realizar pruebas en el sistema. Sitúe todos los conmutadores de dirección del teclado en ON.

20: Puerto flash para firmware RICOCHET™

Conexiones para que la interfaz *flasher* actualice el firmware receptor **RICOCHET™**.

21: Puente de puesta en servicio

Utilizar durante el registro y armado de dispositivos, retirar una vez completado.

22: Antena

Antena RF

23: LED RF

Izquierdo = ROJO, transmisión; centro = VERDE, recepción; derecho = ROJO, red inalámbrica.

24: Conexiones para el comunicador enchufable

Esta toma permite conectar comunicadores enchufables COM300/COM2400 con el cable suministrado.

25: Conexión puerto de comunicación Ricochet™

Puerto de comunicación serial para conectar con un PC a través de PC Com/USB Com o Com IP para uso con software **RICOCHET™ Monitor**.

26: Protección antisabotaje de la cubierta

Ofrece protección antisabotaje para el panel de alarma.

27: LED de estado/luz de encendido

Parpadea constantemente para indicar que el panel de alarma funciona correctamente. Si la luz está encendida o apagada todo el tiempo, indica que puede haber un problema.

28: Desactivación de la protección antisabotaje de la cubierta

Desactiva la protección antisabotaje de tapa.

29: Puerto de programación flash

Permite actualizar el firmware del panel.

30: Selección de carga de batería

Seleccione la corriente de carga de la batería entre 0,03 A y 0,75 A.

31: Lectores de corriente

Para calcular el consumo de corriente del panel de alarma, mida el voltaje entre ambos lectores y multiplíquelo por 10, p. ej., lectura = 34 mV (x10) = 340 mV = 340 mA.

32: Botón de arranque de la batería

Al encender el panel sin el cable de alimentación CA, debe pulsarse este botón para conectar la batería. Si se dispone del cable de alimentación CA, no es necesario pulsar este botón.

33: Conexión de alimentación

Solo para PSU Texecom.

NO CONECTE NINGÚN OTRO CABLE DE ALIMENTACIÓN A ESTOS TERMINALES.

Fusibles de protección PTC

Se suministran los siguientes fusibles:

F6 PTC (0,9 A) fusible de potencia auxiliar de 12 V

F4 PTC (0,9 A) fusible de red 1

F5 PTC (0,9 A) fusible de timbre/luz

[illegible]

 NOTA Cuando se enchufa un dispositivo a estas clavijas, puede que no todas las salidas estén disponibles. Consulte la documentación correspondiente para obtener más información.

16: Puerto de actualización de Flash

Se utiliza con la interfaz *Flasher* para actualizar el firmware del panel.

17: Botón de arranque de la batería

Al encender el panel sin el cable de alimentación CA, debe pulsarse este botón para conectar la batería.



NOTA

Si se dispone del cable de alimentación CA, no es necesario pulsar este botón.

18: Puertos de comunicación

El puerto Com 1 es un puerto de comunicación serial y puede utilizarse para conectar al panel de alarma un PC con el software *Wintex* o cualquier otro dispositivo serial compatible (véase la pág. 95 para obtener más información).

El puerto Com 2 es un puerto de comunicación serial y puede utilizarse para conectar al panel de alarma un PC con el software *Wintex* o cualquier otro dispositivo serial compatible (véase la pág. 95 para obtener más información).

19: Indicadores de datos de red

El LED rojo indica que los datos salen del panel de alarma y, por lo general, parpadea muy rápido. El LED verde indica que los datos entran en el panel de alarma y suele parpadear despacio, aunque parpadea más rápido si se conectan más dispositivos (véase la pág. 20 para obtener más información).



NOTA

*En la **Guía de referencia rápida** que se suministra con el panel se incluye una lista completa de ajustes predeterminados del fabricante.*

20: Botón de ajustes predeterminados

Pulse este botón al aplicar potencia al panel de alarma para cargar los ajustes predeterminados del fabricante. Pulse y mantenga pulsado este botón durante 7 segundos cuando el panel ya tenga potencia para restablecer solo el código de ingeniero al ajuste del fabricante (1 2_{abc} 3_{def} 4_{ghi}).



NOTA

La carga de los ajustes predeterminados del fabricante puede demorarse hasta 30 segundos.

Solo podrán cargarse los ajustes predeterminados si no se ha bloqueado la memoria no volátil (véase la pág. 64 para obtener más información).

21: Expansión

El puerto de expansión puede utilizarse para conectar un expansor de zona 60XiD (véase la pág. 32 para obtener más información) o un módulo AV (véase la pág. 40 para obtener más información), un módulo X-10 o un módulo de memoria.

22: LED de estado/luz de encendido

Parpadea constantemente para indicar que el panel de alarma funciona correctamente. Si la luz está encendida o apagada todo el tiempo, indica que puede haber un problema (véase la pág. **Error! Bookmark not defined.** para obtener más información).

23: Lectores de corriente

Para calcular el consumo de corriente del panel de alarma, mida el voltaje entre ambos lectores y multiplíquelo por 10, p. ej., lectura = 34 mV (x10) = 340 mV = 340 mA.

24: MNV 1 y 2

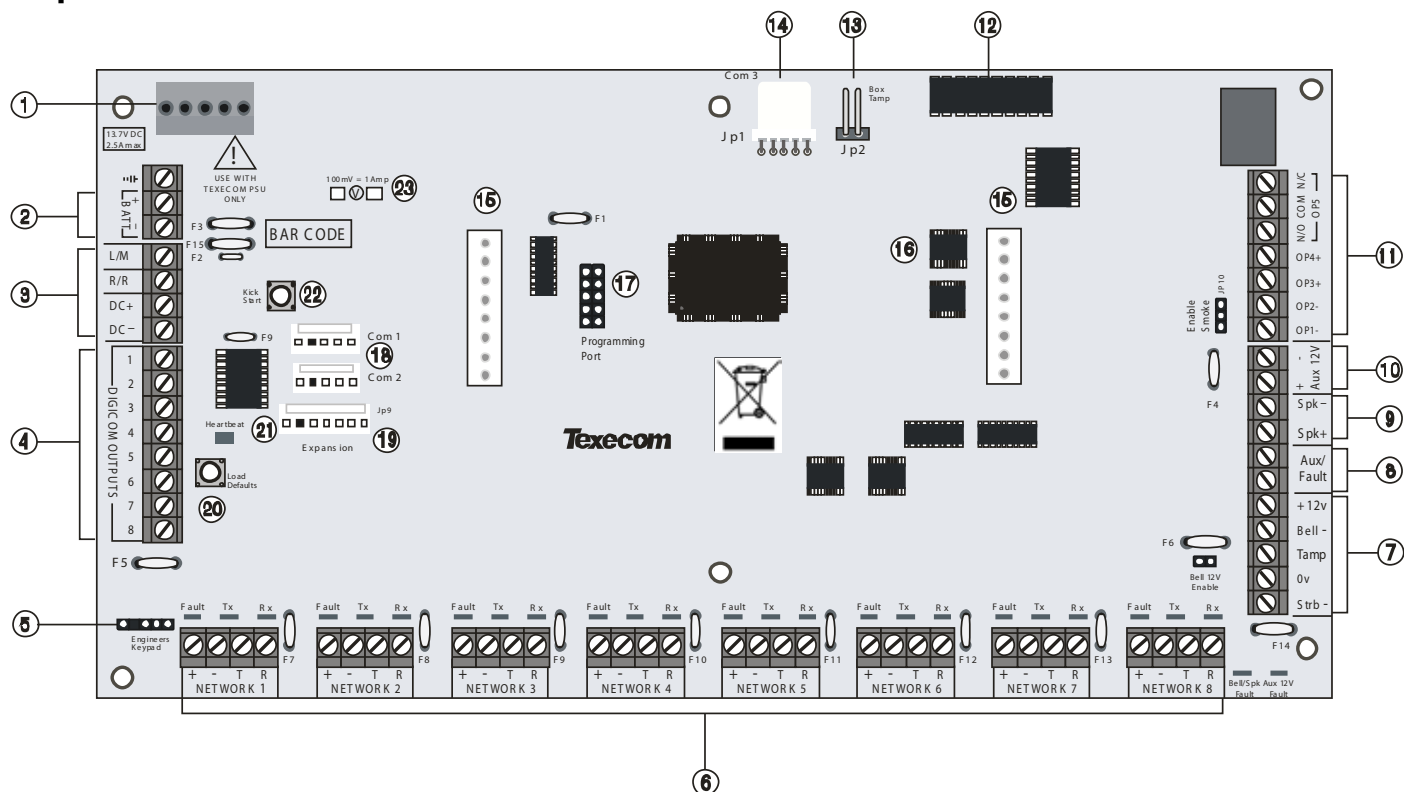
Todos los datos de programación del sistema y el registro de eventos se almacenan en uno o dos dispositivos de memoria no volátil (MNV).

F1 - F5: Fusibles de protección (48, 88 y 168)

Se suministran los siguientes fusibles:

- F1 (1 A) fusible de potencia auxiliar de 12 V
- F2 (1,6 A) fusible de batería (PTC electrónico)
- F3 (1 A) fusible de red 1
- F4 (1 A) fusible de timbre/luz
- F5 (1 A) fusible de red 2 (solo 168)

Esquema de la PCB Premier Elite 640



1: Conexión PSU Texecom

Conectado a la fuente conmutada de Texecom.
NO CONECTE EL CABLE DE ALIMENTACIÓN A LOS TERMINALES DE ENTRADA CA DE LA PCB.

2: Conexiones de batería

Debe conectarse una batería recargable de 12 V a estos bornes para conseguir un funcionamiento continuo del sistema en caso de fallo de la alimentación CA (véase la pág. 19 para obtener más información).

3: Digicom Power y entradas

Estos terminales aportan energía sin fusible y entradas de reinicio remoto y fallo de línea, y suelen utilizarse para conectar un comunicador independiente al panel de alarma (véase la pág. 34 para obtener más información).

4: Salidas Digicom

Las salidas 1 a 8 son de baja tensión (100 mA -) y, normalmente, se utilizan al conectar un comunicador independiente al panel de alarma (véase la pág. 34 para obtener más información). Cada salida es totalmente programable (véase la pág. 77 para obtener más información).

5: Teclado de ingeniero

Permite conectar un teclado portátil de ingeniero para un acceso más sencillo para programación y pruebas.



NOTA

Si se utiliza uno de estos teclados, la dirección debe ajustarse a '10' (véase la pág. 22 para obtener más información). No se controlan ni las zonas de teclado ni la protección antisabotaje de tapa.

6: Conexiones de datos de red

Las redes 1 a 8 ofrecen conexión para los teclados y los expansores de zona. Los terminales '+' y '-' aportan electricidad, mientras que 'T' transmite datos y 'R' los recibe (véase la pág. 20 para obtener más información).

7: Conexiones de la sirena exterior

Estos terminales se utilizan para conectar con una unidad de sirena exterior (véase la pág. 33 para obtener más información).

8: Conexiones auxiliares/fallo

Estos terminales pueden utilizarse para controlar el bucle de protección antisabotaje de un dispositivo auxiliar (véase la pág. 33 para obtener más información).

9: Conexiones de altavoces

Estos terminales pueden utilizarse para conectar un altavoz de 16Ω o dos de 8Ω (véase la pág. 33 para obtener más información).

10: Potencia auxiliar de 12 V

Estos terminales sirven para conectar dispositivos que requieren 12 V de potencia (protegidos por un fusible de 1 A).

11: Salidas de panel

Las salidas 1 y 2 son de 500 mA -, las salidas 3 y 4 son de 500 mA + y la salida 5 es un relé de contacto limpio (véase la pág. 34 para obtener más información sobre cableado). Estas salidas son completamente programables (véase la pág. 76 para obtener más información).

12: Conexiones para el comunicador enchufable

Esta toma permite conectar el comunicador enchufable (véase la pág. 36 para obtener más información).

13: Conexión de la protección antisabotaje de la caja

Aquí se conecta el microconmutador de protección antisabotaje de la caja. El microconmutador ofrece protección antisabotaje para el panel de alarma principal en caso de acceso no autorizado. Para desactivar la protección antisabotaje de la caja, retire el cable del microconmutador e instale un puente de conexión entre las dos clavijas.

14: Puerto Com 3

El puerto Com 3 es un puerto de comunicación serial y puede utilizarse para conectar al panel de alarma un PC con el software Wintex o cualquier otro dispositivo serial compatible (véase la pág. 95 para obtener más información).

15: Conexiones Dualcom/RedCARE enchufables

Estas clavijas permiten conectar un módulo de relés enchufable RedCARE, Dualcom, Digicom o RM8. Cada salida es totalmente programable (véase la pág. 77 para obtener más información).



NOTA

Cuando se enchufa un dispositivo a estas clavijas, puede que no todas las salidas estén disponibles. Consulte la documentación correspondiente para obtener más información.

16: MNV 1 y 2

Todos los datos de programación del sistema y el registro de eventos se almacenan en uno o dos dispositivos de memoria no volátil (MNV).

17: Puerto de actualización de Flash

Se utiliza con la interfaz *Flasher* para actualizar el firmware del panel.

18: Puertos de comunicación 1 y 2

El puerto Com 1 es un puerto de comunicación serial y puede utilizarse para conectar al panel de alarma un PC con el software *Wintex* o cualquier otro dispositivo serial compatible (véase la pág. 95 para obtener más información).

El puerto Com 2 es un puerto de comunicación serial y puede utilizarse para conectar al panel de alarma un PC con el software *Wintex* o cualquier otro dispositivo serial compatible (véase la pág. 95 para obtener más información).

19: Expansión

El puerto de expansión puede utilizarse para conectar un expansor de zona *60XiD* (véase la pág. 32 para obtener más información) o un módulo AV (véase la pág. 40 para obtener más información), un módulo X-10 o un módulo de memoria.

20: Botón de ajustes predeterminados

Pulse este botón al aplicar potencia al panel de alarma para cargar los ajustes predeterminados del fabricante. Pulse y mantenga pulsado este botón durante 7 segundos cuando el panel ya tenga potencia para restablecer solo el código de ingeniero al ajuste del

fabricante (   ).



NOTA

La carga de los ajustes predeterminados del fabricante puede demorarse hasta 60 segundos.

Solo podrán cargarse los ajustes predeterminados si no se ha bloqueado la memoria no volátil (véase la pág. 64 para obtener más información).

21: LED intermitente/luz de encendido

Parpadea constantemente para indicar que el panel de alarma funciona correctamente. Si la luz está encendida o apagada todo el tiempo, indica que puede haber un problema (véase la pág. **Error! Bookmark not defined.** para obtener más información).

22: Botón de arranque de la batería

Al encender el panel sin el cable de alimentación CA, debe pulsarse este botón para conectar la batería.



NOTA

Si se dispone del cable de alimentación CA, no es necesario pulsar este botón.

23: Lectores de corriente

Para calcular el consumo de corriente del panel de alarma, mida el voltaje entre ambos lectores y multiplíquelo por 10, p. ej., lectura = 34 mV (x10) = 340 mV = 340 mA.

F1 – F14: fusibles de protección

Se suministran los siguientes fusibles electrónicos:

- F3 (1.600 mA) batería
- F4 (250 mA) altavoz
- F5 (900 mA) red 1
- F6 (900 mA) timbre/luz
- F7 (900 mA) red 2
- F8 (900 mA) red 3
- F9 (900 mA) red 4
- F10 (900 mA) red 5
- F11 (900 mA) red 6
- F12 (900 mA) red 7
- F13 (900 mA) red 8
- F14 (900 mA) auxiliar 12 V

Tensiones de alimentación

Si la instalación se realiza según EN50131 o PD6662, los tiempos de espera del sistema en caso de fallo eléctrico varían según el grado del fallo CA y cómo este se señala:



NOTA

Al calcular el consumo de corriente del sistema, debe incluirse la corriente utilizada por el panel de alarma y todos los dispositivos a los que alimenta. Si la corriente total supera la "salida nominal" del grado que se está instalando, se requiere potencia adicional.

Premier Elite 24 (metálico)

Corriente

Consumo de corriente	95 m
Corriente máxima disponible	
0,75 A carga	1,0 A
0,3 A carga	1,9 A

Salida nominal

Disposición baterías	Carga batería	Salida nominal (A)			
		12 h	24 h	30 h	60 h
1 x 7 Ah	0,3 A	0,48 A	0,19 A	0,13 A	0,021 A
1 x 17 Ah	0,3 A	1,32 A	0,61 A	0,47 A	0,18 A
	0,75 A	1,0 A	0,61 A	0,47 A	0,18 A

Tiempos de espera y recarga

EN50131-1	Grado 1	Grado 2	Grado 3
Tiempo mínimo de espera	12 h	12 h	30 h *
Tiempo máximo de recarga	72 h	72 h	24 h
PD6662	Grado 1	Grado 2	Grado 3
Tiempo de espera	12 h	12 h	24 h **
Tiempo máximo de recarga	72 h	72 h	24 h

*30 h si el FALLO DE ALIMENTACIÓN se envía al CRA, de lo contrario, 60 h

**Este tiempo podría reducirse a la mitad si el fallo de alimentación se envía a un CRA

Ajustes del puente

Disposición baterías	Tiempo de recarga	Selector de carga de batería
1 x 7 Ah	< 24 h	0,3 A
1 x 17 Ah	< 24 h	0,75 A
	< 72 h	0,3 A

Premier Elite 24 (polímero)

Corriente

Consumo de corriente	95 mA
Corriente máxima disponible	
0,3 A carga	1,1 A

Salida nominal

Disposición baterías	Carga batería	Salida nominal (A)
		12 h
1 x 7 Ah	0,3 A	0,48 A

Tiempos de espera y recarga

EN50131-1	Grado 1	Grado 2
Tiempo mínimo de espera	12 h	12 h
Tiempo máximo de recarga	72 h	72 h
PD6662	Grado 1	Grado 2
Tiempo de espera	12 h	12 h
Tiempo máximo de recarga	72 h	72 h

Premier Elite 48/88/168

Corriente

Consumo de corriente	125 mA
Corriente máxima disponible	
0,75 A carga	1,0 A
0,3 A carga	1,9 A

Salida nominal

Disposición baterías	Carga batería	Salida nominal (A)			
		12 h	24 h	30 h	60 h
1 x 7 Ah	0,3 A	0,458 A	0,166 A	0,108 A	
1 x 17 Ah	0,3 A	1,29 A	0,583 A	0,441 A	0,158 A
	0,75 A	1,0 A	0,583 A	0,441 A	0,1588 A

Tiempos de espera y recarga

EN50131-1	Grado 1	Grado 2	Grado 3
Tiempo mínimo de espera	12 h	12 h	30 h *
Tiempo máximo de recarga	72 h	72 h	24 h
PD6662	Grado 1	Grado 2	Grado 3
Tiempo de espera	12 h	12 h	24 h **
Tiempo máximo de recarga	72 h	72 h	24 h

*30 h si el FALLO DE ALIMENTACIÓN se envía al CRA, de lo contrario, 60 h

**Este tiempo podría reducirse a la mitad si el fallo de alimentación se envía a un CRA

Ajustes del puente

Disposición baterías	Tiempo de recarga	Selector de carga de batería
1 x 7 Ah	< 24 h	0,3 A
1 x 17 Ah	< 24 h	0,75 A
	< 72 h	0,3 A

Premier Elite 640

Corriente

Consumo de corriente	125 mA
Corriente máxima disponible	
0,75 A carga	1,0 A

Salida nominal

Disposición baterías	Carga batería	Salida nominal (A)			
		12 h	24 h	30 h	60 h
1 x 17 Ah	0,75 A	1,0 A	0,558 A	0,416 A	0,133 A

Tiempos de espera y recarga

EN50131-1	Grado 1	Grado 2	Grado 3
Tiempo mínimo de espera	12 h	12 h	30 h *
Tiempo máximo de recarga	72 h	72 h	24 h
PD6662	Grado 1	Grado 2	Grado 3
Tiempo de espera	12 h	12 h	24 h **
Tiempo máximo de recarga	72 h	72 h	24 h

*30 h si el FALLO DE ALIMENTACIÓN se envía al CRA, de lo contrario, 60 h

**Este tiempo podría reducirse a la mitad si el fallo de alimentación se envía a un CRA

Premier Elite 48-W

Corriente

Consumo de corriente	150 mA
Corriente máxima disponible	
0,3 A carga	1,0 A

Salida nominal

Disposición baterías	Carga batería	Salida nominal (A)
		12 h
1 x 7 Ah	0,3 A	0,433 A

Tiempos de espera y recarga

EN50131-1	Grado 1	Grado 2
Tiempo mínimo de espera	12 h	12 h
Tiempo máximo de recarga	72 h	72 h
PD6662	Grado 1	Grado 2
Tiempo de espera	12 h	12 h
Tiempo máximo de recarga	72 h	72 h

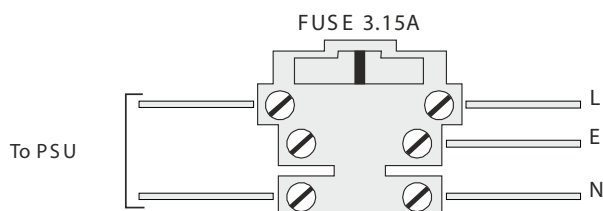
Conexión de la alimentación

La alimentación CA se conecta a un bloque de terminales de tres vías con fusible tipo europeo, equipado con un fusible apagachispas medio/lento de 3,15 A.



NOTA El resto del cableado debe realizarse antes de conectar el cable de alimentación CA al panel de alarma.

Una vez conectado el cable de alimentación CA, cúbralo con la tapa que encontrará en el grupo de suministro.



Conexión de la batería

Si la instalación se realiza según PD6662: 2004, entonces solo se puede armar una batería de 12 V 7 Ah o 12 V 17 Ah dentro del panel de alarma para asegurar un funcionamiento ininterrumpido en caso de fallo eléctrico; de lo contrario, se pueden conectar dos baterías.



NOTA El resto del cableado debe realizarse antes de conectar la batería al panel de alarma.

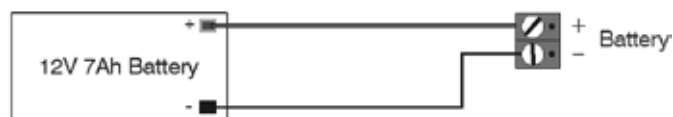
Conecte el cable rojo de la batería al borne positivo de la misma y luego el cable negro al borne negativo.



NOTA El panel solo estará bajo tensión cuando la alimentación CA esté conectada o se pulse el botón de arranque de la batería.

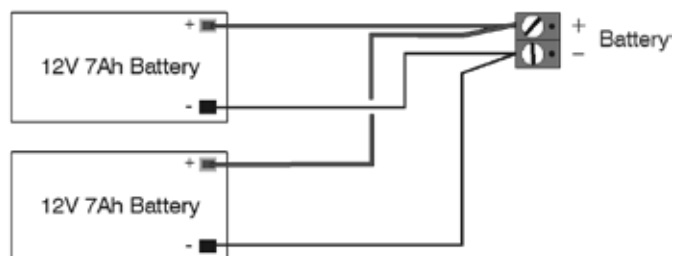


OR



OR

If not installing to PD6662: 2004



NOTA Se pueden instalar dos baterías sin incumplir la norma PD6662:2004 si se utiliza el **separador de batería**.

Conexión de dispositivos a la red

Antes de conectar teclados, expansores de zona y módulos de salida, deje el panel de alarma completamente LIBRE de tensión (alimentación CA y batería). No prosiga si todavía hay tensión en el panel de alarma.



NOTA La conexión de dispositivos con tensión en el panel de alarma puede dañar el dispositivo o el propio panel e invalidar la garantía.

Los teclados, expansores de zona y módulos de salida están conectados a los mismos terminales de red situados en el extremo inferior izquierdo del panel de alarma y pueden conectarse de forma serial (en serie), en paralelo (en estrella) o con cualquier combinación de ambas (véase la figura 1, en la página 21, para obtener más información).



NOTA No pueden conectarse más de 8 expansores de zona, 8 teclados y 4 módulos de salida a cada red.

El número máximo de dispositivos que puede conectarse en total dependerá del panel de alarma instalado.

Siempre que se conecten nuevos dispositivos a las redes, deben confirmarse con la opción de menú 'Confirmar dispositivos' (véase la pág. 119 para obtener más información).

Cableado de la red

Las redes se componen de cuatro terminales que incorporan energía y datos. Para asegurar un funcionamiento correcto, los cuatro terminales del dispositivo deben estar conectados a los terminales correspondientes del panel de alarma o del dispositivo previo (véase la figura 1, en la pág. 21, para obtener más información). La siguiente tabla muestra cada uno de los terminales y su descripción:

Terminal	Descripción
+	Alimentación +12 V
-	Alimentación 0 V
T	Transmitir datos
R	Recibir datos

Los dispositivos pueden conectarse utilizando cable de 4 hilos. Sin embargo, se recomienda utilizar un cable de 6 o 8 hilos, ya que los hilos sobrantes se pueden utilizar para duplicar las conexiones de alimentación si fuera necesario.



NOTA En la mayoría de instalaciones puede utilizarse cable de alarma estándar 7/0,2. Sin embargo, en determinadas circunstancias puede ser necesario utilizar cable apantallado.

Distancias de cables

La distancia máxima recomendada para dispositivos al utilizar cable de alarma estándar 7/0,2 es la siguiente:

- 250 m para cada derivación al utilizar la configuración de estrella (en paralelo).
- Si se utiliza una configuración en serie, la distancia máxima dependerá del número de dispositivos conectados a la serie. Cuantos más dispositivos se conecten, menor será la distancia hasta el último dispositivo (debido a la caída de tensión en el cable).

Sea cual sea el método de cableado utilizado, asegúrese de que el voltaje entre los terminales '+' y '-' de cada dispositivo no sea

inferior a 10,0 V cuando el sistema funcione con la batería de reserva.

La tabla inferior muestra las distancias máximas de cable si se instala un teclado o expansor utilizando un cable de alarma estándar 7/0,2 con varias cargas:

Configuración	Distancia máx. cable
1. Teclado + 2 PIR a 15 mA	250 m
2. Expansor + 2 PIR a 15 mA	250 m
3. Expansor + 8 PIR a 15 mA	100 m
4. Como n.º 3 + altavoz 16Ω	30 m

Se pueden conseguir distancias de hasta 1 km entre el panel de alarma y un dispositivo. Sin embargo, debe instalarse una fuente de alimentación cerca del dispositivo para el suministro local, ya que será de utilidad para subsanar la caída de tensión causada por el largo recorrido del cable.

Subsanación de una caída de tensión

Existen distintas maneras de subsanar una caída de tensión:

- Utilizar un cable más grueso y con una resistencia más baja. El cable de alarma estándar 7/0,2 tiene una resistencia de 8Ω por 100 m.
- Duplique las conexiones de alimentación (será necesario utilizar un cable de 6 o 8 hilos en lugar de uno de 4).
- Instale una fuente de alimentación para el suministro local del dispositivo (recuerde unir las dos conexiones negativas).

Instalación de una fuente de alimentación

Al instalar una fuente de alimentación, las conexiones de 0 V de la fuente de alimentación deben conectarse con las de 0 V del panel de alarma y debe desconectarse la conexión de +12 V entre el panel de alarma y el dispositivo (véase la figura 2, en la pág. 21, para obtener más información).

Diagnóstico de red

Cada red cuenta con dos LED para indicar el flujo de datos. El LED rojo indica que los datos salen del terminal 'T' y el LED verde indica que entran en el terminal 'R'. La siguiente tabla muestra los estados de los LED y su significado:

Estado del LED	Cable 'T' salida	Cable 'T' entrada
LED rojo intermitente	Normal	Normal
LED rojo encendido	Fallo en el panel	Cortocircuito cable
LED rojo apagado	Fallo en el panel	Fallo en el panel

Estado del LED	Cable 'R' salida	Cable 'R' entrada
LED verde intermitente	Fallo en el panel	Normal
LED verde encendido	Fallo en el panel	Cortocircuito cable
LED verde apagado	Normal	Sin datos de dispositivos



NOTA Los LED solo son una ayuda para detectar fallos y, por ello, no deben considerarse el único indicador de la existencia de un fallo.

Figura 1: conexiones de red (250 m sin fuente de alimentación adicional).

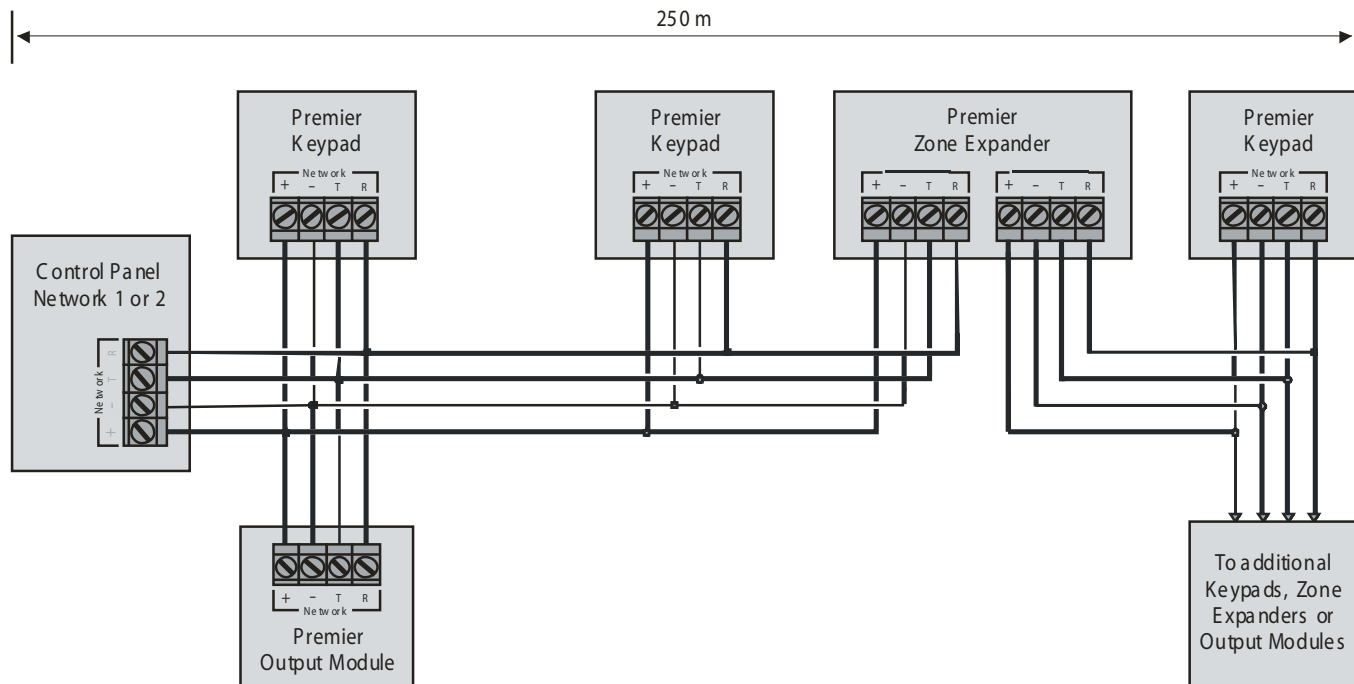
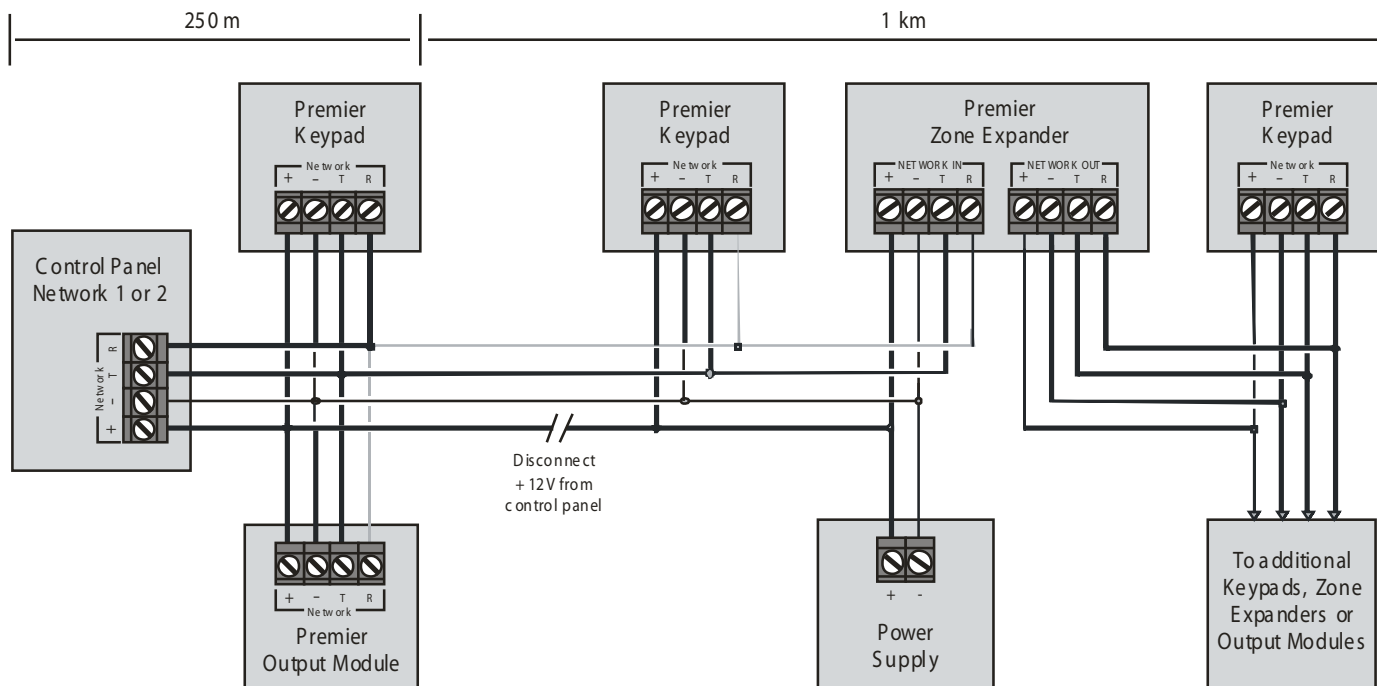
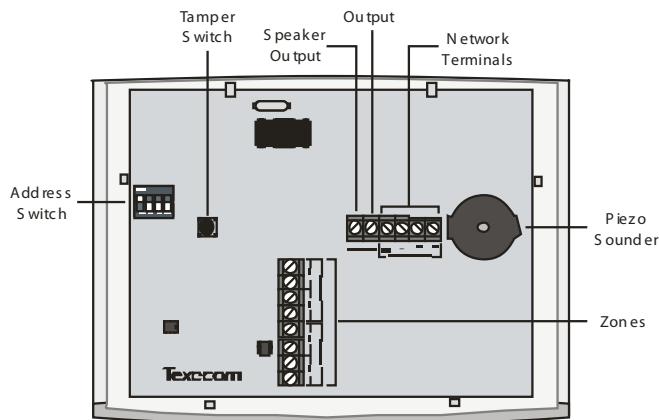


Figura 2: conexiones de red (1 km con fuente de alimentación adicional).



Teclados remotos

Esquema de teclado



Conexión de teclados

Los teclados se conectan a los terminales de red situados en el extremo inferior izquierdo del panel de alarma (véanse las págs. 20 y 21 para obtener más información).

Direccionamiento de teclados

Debe asignarse una dirección distinta a cada teclado mediante los conmutadores DIL situados a la izquierda de la PCB. La siguiente tabla muestra el direccionamiento de teclados:

Dirección	DIL 1	DIL 2	DIL 3	DIL 4	
1	On u off	Off	Off	Off	
2	Off	On	Off	Off	
3	Off	Off	On	Off	
4	Off	Off	Off	On	
5 *	On	Off	Off	On	
6 *	Off	On	Off	On	
7 *	Off	Off	On	On	
8 *	On	Off	On	On	
Ingeniero	On	On	On	On	



No asigne nunca la misma dirección a dos teclados de la misma red.

Si se utiliza un teclado como teclado de ingeniero, todos los conmutadores DIL deben estar en ON.

* Solo 88, 168 y 640

Zonas de teclado

El teclado dispone de dos zonas programables (véase la pág. 31 para obtener más información). Cada una de las zonas también es totalmente programable (véase la pág. 48 para obtener más información).

Numeración de zonas

La tabla siguiente muestra la asignación de zonas cuando se instalan los teclados:

Dirección	Zonas (Red 1)	Zonas (Red 2)
1	No ubicado	No ubicado
2	No ubicado	No ubicado
3	No ubicado	No ubicado
4	No ubicado	No ubicado
5 *	No ubicado	No ubicado
6 *	No ubicado	No ubicado
7 *	No ubicado	No ubicado
8 *	No ubicado	No ubicado
Dirección	Zonas (Redes 3, 4 y 5)	Zonas (Red 6, 7 y 8)
1-8 **	No ubicado	No ubicado



El sistema no ve las zonas del interior de los teclados hasta que son ubicadas con un número de zona (véase la pág. 73 para obtener más información).

* Solo 88, 168

** Solo 640

Salida de teclado

El teclado remoto cuenta con una salida programable que se puede utilizar para activar dispositivos auxiliares como LED, sirenas, relés, etc. Cableado según 'Salidas de panel' de la pág. 34 (véase la pág. 76 para obtener más información). Las características eléctricas de la salida se muestran a continuación:

Salida	Corriente máxima	Tipo
1	100 mA	Conmutado -

Salida altavoces teclado (solo LCDL/LCDLP)

Los teclados LCDL y LCDLP cuentan con una salida en la que se pueden conectar un altavoz de 16Ω o dos de 8Ω (véase la pág. 33 para obtener más información).



El volumen del altavoz también es totalmente ajustable (véase la pág. 73 para obtener más información).

LED 'Info' programable

El LED 'Info' de la parte frontal del teclado se puede programar para que imite la salida de teclado o muestre el estado de armado de un área (véase la pág. 73 para obtener más información).

Luz de fondo regulable

Para ajustar la luz de fondo del teclado, pulse la tecla **YES** durante 5 segundos; después, con la tecla **YES** aún pulsada, utilice para intensificar o suavizar la luz de fondo hasta conseguir el brillo deseado; por último, suelte ambas teclas.



La luz de fondo solo se puede ajustar cuando el teclado no está en un menú.

Protección antisabotaje de tapa de teclado

La protección antisabotaje de tapa de cada teclado se puede desactivar, si es necesario, mediante la opción correspondiente del menú 'Configuración de teclado' (véase la pág. 73 para obtener más información).

8XP-W y 32XP-W V2.xx>

Ricochet MT2

Los paneles de control **Premier Elite Series™** han sido mejorados con la versión V2.xx de firmware, que contiene la funcionalidad **Ricochet™ MT2**. Esta nueva tecnología añade características y funciones adicionales a los sistemas de seguridad compatibles con **Ricochet™**. Los expansores utilizados deben ser **Premier Elite XP-W V2.xx**.



NOTA NO mezcle expansores V1 y MT2 en el mismo panel Premier Elite.

Soporte de expansores múltiples

Ahora es posible añadir expansores múltiples al sistema, lo que permite una mayor flexibilidad en el diseño del sistema y lleva las funcionalidades inalámbricas a nuevos niveles. Modos de dispositivo y funciones de diagnóstico adicionales también aportan más información sobre el estado del sistema y permiten un mayor control de los modos de funcionamiento de los dispositivos.

Capacidad del panel de alarma

La tabla siguiente indica el número máximo de expansores, dispositivos y **Premier Elite SmartKey™** que pueden utilizarse en los distintos paneles de control; son posibles otras configuraciones mezclando **Premier Elite 32XP-W** y **Premier Elite 8XP-W**.

Panel	32XP-W			8XP		
	Expansores	Dispositivos	Premier Elite SmartKey™	Expansores	Dispositivos	Premier Elite SmartKey™
Premier Elite 24™	1	16	16	2	16	25
Premier Elite 48™	1	32	16	4	32	50
Premier Elite 48-W™	N/A	32	16	N/A	N/A	N/A
Premier Elite 88™	2	64	32	8	64	100
Premier Elite 168™	4	128	64	16	128	200
Premier Elite 640™	16	512	256	16	128	256



NOTA Premier Elite 32XP-W requiere 4 direcciones en la red, Premier Elite 8XP-W solo una.

Los requisitos mínimos para sacar el máximo partido a todas las funcionalidades avanzadas y de diagnóstico de **Ricochet™ MT2** son los siguientes:

- **Wintex™** versión 6, build 16 o posterior
- **Ricochet Monitor™** 0.2.15.00 o posterior
- **Premier Elite™ Series** V2.xx o posterior
- Expansores **Premier Elite™ 32XP-W y 8-W** V2.xx o posterior

Consideraciones sobre el diseño del sistema

Para garantizar una configuración y un funcionamiento correctos de la red inalámbrica es importante utilizar los siguientes procedimientos al registrar dispositivos y ubicarlos.

Sistemas de expansores múltiples Ricochet MT2

Si se utilizan expansores múltiples, debe prestarse especial atención al diseñar el sistema. Cada expansor debe tratarse como una red inalámbrica independiente: los dispositivos no pueden saltar de una red inalámbrica a otra, los expansores no pueden pasar señales de dispositivos que no se les han asignado y los expansores no pueden hablar entre sí.

Registro de dispositivos

Todos los dispositivos deberían registrarse **antes** de situarlos en su ubicación definitiva. El expansor debería estar en modo de puesta en servicio, véase INS467 para obtener más información. De este modo, se garantiza que se registren correctamente en el receptor o panel de alarma y que se establezcan correctamente las redes malladas y el enrutamiento. Consulte el apartado correspondiente de este documento sobre Registro de dispositivos en el sistema.

Registro de Premier Elite SmartKey™

En los sistemas Ricochet MT2, **Premier Elite SmartKey™** solo debería registrarse DESPUÉS de situar todos los dispositivos y expansores en su ubicación definitiva. Esto es clave en los sistemas más grandes en los que se utilizan expansores múltiples.



NOTA Durante el registro, los dispositivos deben estar a un mínimo de 30 cm de distancia del receptor.

Ubicación de dispositivos

Una vez registrados todos los dispositivos, habrá que situarlos en la ubicación deseada. Esto debería hacerse instalando dispositivos cerca del expansor primero y alejándose del mismo gradualmente, de modo que los últimos dispositivos instalados sean los que queden más alejados del expansor.

Asegúrese de instalar los dispositivos con el expansor en el modo de puesta en servicio. Véase INS467 para más información.

Los dispositivos también disponen de un modo de puesta en servicio que indicará al receptor una vía de comunicación segura y válida. Véase INS467 para más información.



NOTA Debería esperar al menos 15 minutos después de instalar el último dispositivo para asegurarse de que el enrutamiento se ha establecido correctamente entre todos los dispositivos del sistema.

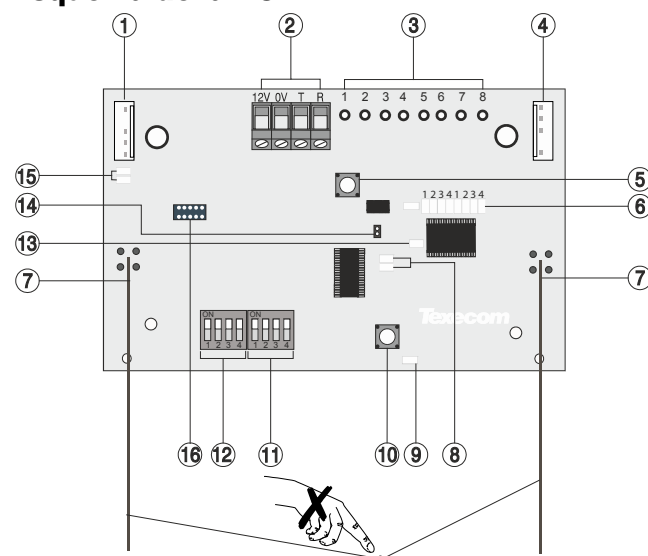


NOTA Evite configuraciones largas y finas para conseguir la máxima fiabilidad e integridad del sistema.



NOTA Los dispositivos pueden saltar hasta otros dos dispositivos, es decir, un máximo de tres saltos.

Esquema de la PCB



1: Conexión del teclado de ingeniero

Este conector permite conectar de forma temporal un teclado de ingeniero (teclado LCD y cable de interfaz *Premier/Elite*) para programar y realizar pruebas en el sistema. (Las funciones dependen de la versión de firmware del panel.) Todos los conmutadores de dirección del teclado deben estar en conectados (ON).

2: Conexión de red

Los terminales + y - aportan electricidad, mientras que T y R transmiten y reciben datos.

3: Para uso en el futuro

4: Conexión del puerto Com

Puerto de comunicación serial para conectar el 8XP-W y el 32XP-W a un PC a través PC Com/USB Com o Com IP para uso con software **RICOCHET™ Monitor**.

5: Protección antisabotaje de tapa

Cuando está abierta, pone el sistema en modo de puesta en servicio y atenúa digitalmente la señal del receptor en 15 dB.

6: LED de programación

Permite programar dispositivos directamente en el receptor, junto con el conmutador de registro.

7: Antena

Antena RF.

Premier 32XP-W = 2 x antena

Premier 8XP-W = 1 x antena

8: LED de red

LED verde = datos del panel recibidos por el expansor, LED rojo = datos transmitidos por el expansor al panel. (La velocidad de parpadeo depende del modo y de la actividad RF)

9: LED intermitente

Parpadea constantemente para indicar que el receptor funciona correctamente. Si la luz está encendida o apagada todo el tiempo, indica que puede haber un problema de hardware.

10: Conmutador de registro

Se utiliza con los LED de programación para registrar dispositivos directamente en el receptor.

11: Conmutador de opciones

Permite seleccionar la funcionalidad del receptor según el firmware del panel.

Conmutador 1 ON = en función del firmware, véase el apartado de programación correspondiente;

Conmutador 2 ON = modo legado;

OFF = **RICOCHET™**;

Conmutador 3 ON = la entrada 2 cableada de Impaq Contact-W informará como protección antisabotaje (*predeterminado*);

OFF = la entrada 2 informará como alarma;

Conmutador 4 comprobación de movimiento.

12: Conmutador de dirección

Se utiliza para asignar la dirección del receptor en la red Premier.

13: LED RF

Parpadea al transmitir o recibir datos RF.

14: Desactivación de la protección antisabotaje

Desactiva la protección antisabotaje de tapa y trasera.

15: LED del teclado de ingeniero

El LED rojo parpadea constantemente, a mayor velocidad cuando se transmiten datos.

16: Puerto de programación flash

Depende de la variante, para programar el expansor con firmware actualizado.

Direccionamiento del expansor Ricochet MT2

Introducción

El rango de direcciones y la posición del conmutador dependerán de la combinación de expansores que se utilice. Cada 32XP-W requiere 4 direcciones de la red del panel de alarma; sin embargo, las direcciones de red son virtuales hasta que los dispositivos se asignan a las zonas disponibles. Es posible que si un 32XP-W se utiliza en la Dirección 1, pero solo se han utilizado 16 dispositivos, las direcciones 3 y 4 estén disponibles para 8XP o 8XP-W cableados.

A continuación se ofrecen algunos ejemplos de mezclas de diferentes tipos de expansores en distintos paneles Elite y los requisitos de direccionamiento.

Ejemplo 1: sistema totalmente inalámbrico

Panel	32XP-W															
	Red 1		Red 2		Red 3		Red 4		Red 5		Red 6		Red 7		Red 8	
Expansores (máx.)	2		2		2		2		2		2		2		2	
Premier Elite 88™	Exp 1	Exp 2	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Dirección expansor	1	5	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Premier Elite 168™	Exp 1	Exp 2	Exp 1	Exp 2	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Dirección expansor	1	5	1	5	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Premier Elite 640™	Exp 1	Exp 2	Exp 1	Exp 2	Exp 1	Exp 2	Exp 1	Exp 2	Exp 1	Exp 2	Exp 1	Exp 2	Exp 1	Exp 2	Exp 1	Exp 2
Dirección expansor	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5

Ejemplo 2: Premier Elite 168™, + mezcla de 32XP-W, 8XP-W y 8XP

Panel	Red 1		Red 2			
	Expansores (inalámbricos)		Expansores (mezcla)			
Premier Elite 168™	32XP-W		2 x 8XP-W		8XP-W	8XP
Dirección expansor	1		5 & 6		1	4
Dispositivos (máx.)	32		16		8	8
Premier Elite SmartKey™ (máx.)	16		16		16	N/A

Ejemplo 3: Premier Elite™ 48, 32XP-W + 8XP

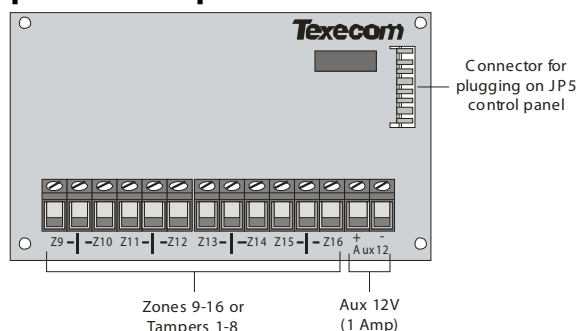
Panel	Red 1	
	Expansores (mezcla)	
Premier Elite 48™	32XP-W	2 x 8XP
Dirección expansor	1	5 & 6
Dispositivos utilizados	16	16
Premier Elite SmartKey™ (máx.)	16	N/A

Expansor de zona 8XE (solo 24)

El expansor de zona 8XE tiene:

- 8 zonas totalmente programables
- Salida aux. 12 V

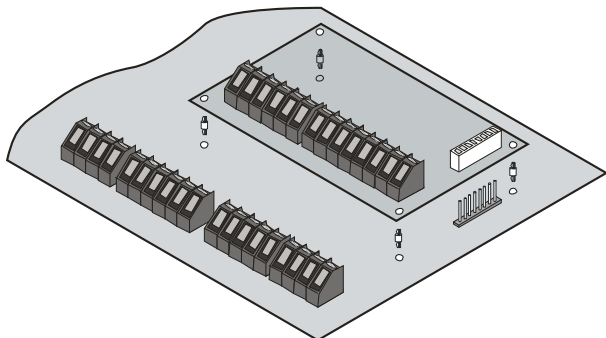
Esquema del expansor



Conexión de expansores

El expansor de zona local 8XE se enchufa directamente a los terminales situados en el lado derecho del panel de alarma (véase más abajo para obtener más información). Proceda como se indica a continuación para instalar el expansor de zona local:

1. Asegúrese de que no hay tensión en el panel de alarma (cable de alimentación y batería) antes de intentar montar el expansor.
2. Encaje los cuatro puntales de soporte (suministrados) en los cuatro agujeros de la PCB del panel de alarma.
3. Alinee el conector del expansor local con el enchufe de 8 vías (JP5) del panel de alarma. Empuje el expansor hasta que encaje, asegurándose de que los cuatro puntales quedan insertados en los cuatro agujeros del expansor local.



Numeración de zonas

La tabla siguiente muestra la asignación de zonas cuando se instalan los expansores:

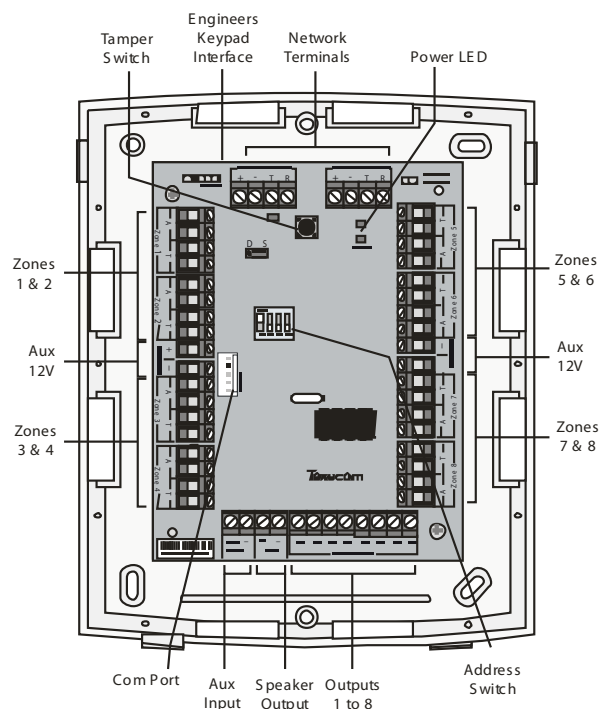
Configuración	Zonas del panel	Zonas del expansor
8XE = zonas	1 a 8	9 a 16
8XE = protecciones antisabotaje	1 a 8	Protecciones antisabotaje 1 a 8

Zonas del expansor

El expansor tiene ocho zonas programables (véase la pág. 31 para obtener más información sobre cableado). Cada una de las zonas también es totalmente programable (véase la pág. 48 para obtener más información sobre programación).

Expansor de zona 8XP

Esquema del expansor



Conexión de expansores

Los expansores se conectan a los terminales de red situados al fondo del panel de alarma (véanse las págs. 20 y 21 para obtener más información).

Direccionamiento de expansores

Debe asignarse una dirección distinta a cada expansor mediante los conmutadores DIL situados en el centro de la PCB. La siguiente tabla muestra el direccionamiento de expansores:

Dirección	DIL 1	DIL 2	DIL 3	DIL 4	
1*	On u off	Off	Off	Off	
2*	Off	On	Off	Off	
3**	Off	Off	On	Off	
4**	Off	Off	Off	On	
5***	On	Off	Off	On	
6***	Off	On	Off	On	
7***	Off	Off	On	On	
8***	On	Off	On	On	



NOTA No asigne nunca la misma dirección a dos expansores de la misma red.

* 24/48/88/168/640

** Solo 48/88/168/640

*** Solo 88, 168 y 640

Zonas del expansor

El expansor tiene ocho zonas programables (véase la pág. 31 para obtener más información sobre cableado). Cada una de las zonas también es totalmente programable (véase la pág. 48 para obtener más información).

Opción de puente en estrella y en serie

La PCB cuenta con un puente JP3 que permite seleccionar la configuración de cableado en estrella (S) o en serie (D). El puente debería configurarse del siguiente modo:



STAR

Si la conexión de red IN está cableada en paralelo con cualquier otro dispositivo, el puente DEBE situarse en la posición **S**. Las versiones anteriores del expansor funcionaban de este modo y, para asegurar la compatibilidad con ellas, la unidad se suministra con el puente en esta posición.

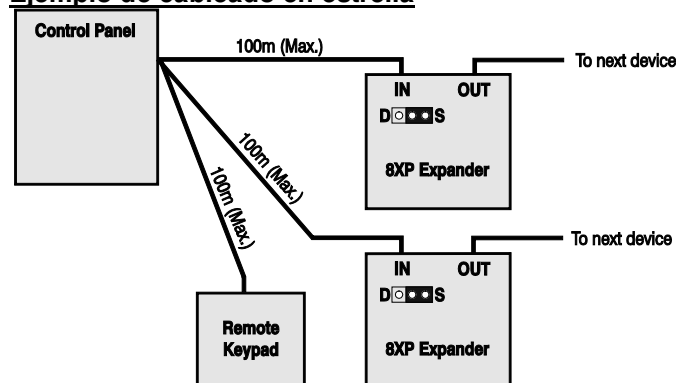


DAISY

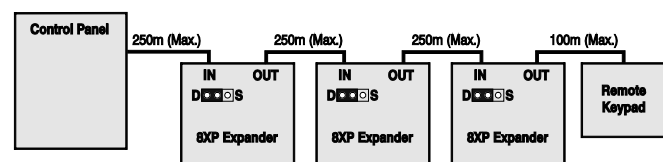
Si la conexión de red IN solo está cableada con un dispositivo, el puente debe situarse en la posición **D**.

Si el puente se sitúa en la posición S (de estrella), las señales de los datos de red no se amplifican entre el expansor y el dispositivo anterior. En este modo, el cableado de red entre dispositivos NO debe exceder los 100 m. Si el puente se sitúa en la posición D (en serie), las señales de los datos de red se amplifican entre el expansor y el dispositivo anterior. Este modo permite conectar los expansores de la red a una distancia de hasta 250 m y SOLO debe seleccionarse si el expansor tiene un dispositivo conectado a las conexiones de red "IN".

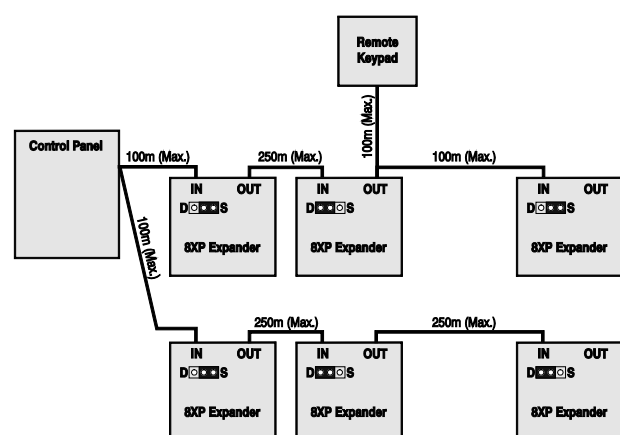
Ejemplo de cableado en estrella



Ejemplo de cableado en serie



Ejemplo de cableado combinado



Numeración de zonas (24/48/88/168)

La tabla siguiente muestra la asignación de zonas cuando se instalan los expansores:

Dirección	Zonas (Red 1)	Zonas (Red 2)
1*	9 - 16	73 - 80
2*	17 - 24	81 - 88
3**	25 - 32	89 - 96
4**	33 - 40	97 - 104
5***	41 - 48	105 - 112
6***	49 - 56	113 - 120
7***	57 - 64	121 - 128
8***	65 - 72	129 - 136



La red 2 solo puede utilizarse en el 168.



Para el 640 véase la pág. 30

* 24/48/88/168/640

** Solo 48/88/168/640

*** Solo 88, 168 y 640

Entrada auxiliar de expansor

El expansor tiene una entrada programable. Esta entrada auxiliar se puede utilizar para controlar dispositivos auxiliares como bucles de protección antisabotaje, etc. Cableado según 'Protección antisabotaje auxiliar' en la pág. 32 (véase la pág. 75 para obtener más información). El sistema responderá del siguiente modo:

Estado entrada	Respuesta sistema
0 V aplicado	Entrada segura
0 V retirado	Entrada activa
EOL	Varios *



Para obtener más información sobre cómo afecta al sistema el estado de las entradas, véase la pág. 75.

* Para obtener más información sobre cableado, véase la pág. 35.

Salidas de expansor

El expansor de zona cuenta con ocho salidas programables que se pueden utilizar para activar dispositivos auxiliares como LED, sirenas, relés, etc. Cableado según 'Salidas de panel' de la pág. 34 (véase la pág. 76 para obtener más información). Las características eléctricas de las salidas se muestran a continuación:

Salidas	Corriente máxima	Tipo
1 a 8	100 mA	Conmutado -

Salida de altavoces de expansor

El expansor dispone de una salida que se puede utilizar para conectar un altavoz de 16Ω o dos de 8Ω (véase la pág. 33 para obtener más información).

Puerto Com de expansor

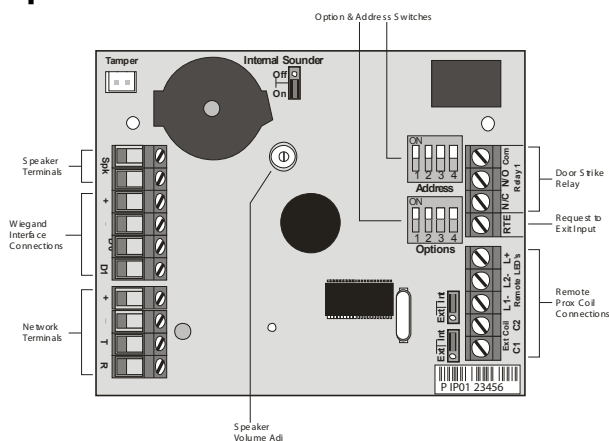
El puerto Com se puede utilizar para conectar una **PSU200** o una fuente de alimentación monitorizada.

Protección antisabotaje de tapa de expansor

La protección antisabotaje de tapa de cada expansor se puede desactivar, si es necesario, estableciendo un puente a través de las clavijas central y derecha de las clavijas 'Activar protección antisabotaje' (JP2) y dejando la clavija izquierda libre. Estas clavijas se encuentran a la izquierda del conmutador DIL de dirección, justo debajo del fusible.

Módulo iProx

Esquema de iProx



Conexión

El **módulo iProx** está conectado a los terminales de red situados al fondo del panel de alarma (véanse las págs. 20 y 21 para obtener más información).

Direccionamiento

El **módulo iProx** está direccionado como teclado y ocupará una ranura de teclado en la red. La unidad debe tener una dirección única, que no entre en conflicto con el teclado ni con ningún otro **módulo iProx** de la misma red.

La tabla siguiente muestra el direccionamiento:

Dirección	DIL 1	DIL 2	DIL 3	DIL 4	
1	On u off	Off	Off	Off	
2	Off	On	Off	Off	
3	Off	Off	On	Off	
4	Off	Off	Off	On	
5*	On	Off	Off	On	
6*	Off	On	Off	On	
7*	Off	Off	On	On	
8*	On	Off	On	On	



NOTA No asigne nunca la misma dirección a dos módulos de la misma red.

* Solo 88/168 y 640

Consulte las instrucciones de programación y funcionamiento en el manual del **módulo iProx**.

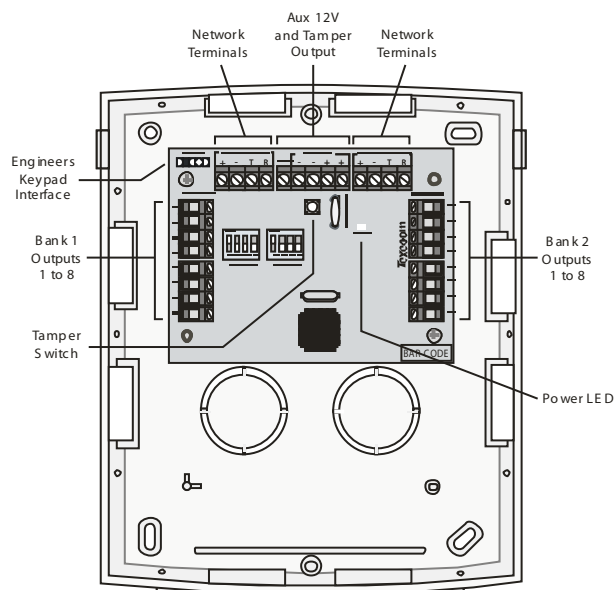
Expansor de zona 60iXD

El expansor 60iXD ofrece lo siguiente:

- Dos bucles iD, con soporte para hasta 30 biscuits cada uno
- Salida de 12 V con fusible para alimentar detectores
- Puerto para teclado de ingeniero para diagnóstico iD local

Expansor de salida OP16

Esquema del módulo de salida



Conexión de módulos de salida

Los módulos de salida se conectan a los terminales de red situados en el extremo inferior izquierdo del panel de alarma (véanse las págs. 20 y 21 para obtener más información).

Direccionamiento de módulos de salida

Debe asignarse una dirección distinta a cada módulo de salida mediante los conmutadores DIL situados en el centro de la PCB.

La siguiente tabla muestra el direccionamiento de expansores:

Dirección	DIL 1	DIL 2	DIL 3	DIL 4	
1	On u off	Off	Off	Off	
2	Off	On	Off	Off	
3*	Off	Off	On	Off	
4*	Off	Off	Off	On	
5 **	On	Off	Off	On	
6 **	Off	On	Off	On	
7 **	Off	Off	On	On	
8 **	On	Off	On	On	

* Solo 88 y 168

** Solo 168



NOTA Para que un módulo de salida actúe como las salidas de un expansor de zona, el módulo de salida debe direccionarse igual que el expansor de zona, es decir, imitándolo.

Puede utilizarse cualquier combinación de direcciones en cada módulo de salida, p. ej., Grupo 1 se puede direccionar para imitar al expansor 3 y Grupo 2 para imitar al expansor 8.

El conmutador de Grupo 1 establece la dirección del dispositivo que imitarán las salidas 1 a 8 de Grupo 1.

El conmutador de Grupo 2 establece la dirección del dispositivo que imitarán las salidas 1 a 8 de Grupo 2.

Numeración del módulo de salida

La tabla siguiente muestra la asignación de salidas cuando están instalados los módulos de salida.

Dirección	Salidas (Red 1)	Salidas (Red 2) **
1	Expansor 1, 1 - 8	Expansor 1, 1 - 8
2	Expansor 2, 1 - 8	Expansor 2, 1 - 8
3 *	Expansor 3, 1 - 8	Expansor 3, 1 - 8
4 *	Expansor 4, 1 - 8	Expansor 4, 1 - 8
5 **	Expansor 5, 1 - 8	Expansor 5, 1 - 8
6 **	Expansor 6, 1 - 8	Expansor 6, 1 - 8
7 **	Expansor 7, 1 - 8	Expansor 7, 1 - 8
8 **	Expansor 8, 1 - 8	Expansor 8, 1 - 8



La red 2 solo puede utilizarse en el 168.

* Solo 88 y 168

** Solo 168

Para 640 véase la pág. 30

Salidas

El módulo de salida cuenta con 16 salidas programables que se pueden utilizar para activar dispositivos auxiliares como LED, sirenas, relés, etc. Cableado según 'Salidas de panel' de la pág. 34 (véase la pág. 76 para obtener más información). Las características eléctricas de las salidas se muestran a continuación:

Grupo	Salidas	Corriente máxima	Tipo
1	1 a 8	100 mA	Conmutado -
2	1 a 8	100 mA	Conmutado -

Salida de protección antisabotaje

El conmutador de protección antisabotaje del módulo de salida está conectado a la salida de protección antisabotaje de la parte superior del módulo. Si es necesario controlar la protección antisabotaje de tapa, esta salida debe estar conectada a una entrada adecuada del panel de alarma o el expansor de zona.

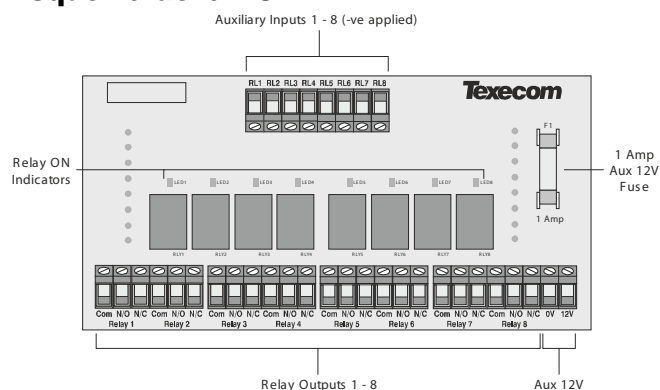
Módulo de relés RM8

El módulo de relés *Premier Elite RM8* es compatible con todos los paneles de control que cuentan con una huella enchufable RedCARE/Dualcom.

Características

- 8 salidas de relé (12 V, 3 A c/u)
- 8 entradas auxiliares (-)
- Salida auxiliar de 12 V (protegida por un fusible de 1 A)
- Indicación de relé ON mediante LED

Esquema de la PCB



Instalación

Antes de intentar instalar el módulo de relés *RM8*, deje el panel de alarma completamente **LIBRE** de tensión (cable de alimentación CA y batería). No prosiga si todavía hay tensión en el panel de alarma.



Enchufar el módulo de relés si todavía hay tensión en el panel de alarma puede dañar el módulo de relés, el panel de alarma o ambos e invalidar la garantía.

Conectar el módulo de relés

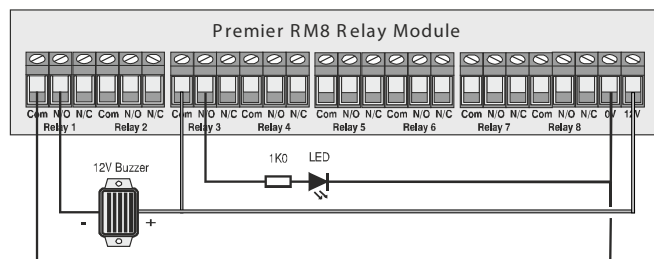
- Asegúrese de que el módulo de relés está situado de forma correcta (véase la pág. **Error! Bookmark not defined.**).
- Empuje un poco el módulo de relés hasta que encaje correctamente.
- Conecte de nuevo la alimentación del panel de alarma.

Prueba del módulo de relés

- Para que el módulo de relés funcione al enchufarlo, compruébelo de acuerdo con las instrucciones del panel de alarma.
- Para comprobar las entradas auxiliares, aplique 0 V a las entradas de una en una y asegúrese de que el LED correcto se enciende y se oye un clic del relé.

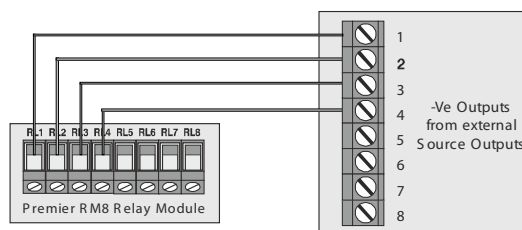
Conexión de salidas

El módulo de relé *RM8* tiene 8 salidas. Estas salidas pueden utilizarse para conectar dispositivos auxiliares como LED, sirenas, comunicadores etc. Cada salida es un relé de contacto limpio de 3 A, 12 V. El siguiente esquema muestra ejemplos de cableado típicos para las salidas:



Conexión de entradas

El módulo de relé *RM8* tiene 8 entradas auxiliares. Estas entradas pueden utilizarse para activar los relés desde una fuente externa. Cada entrada se aplica en negativo y alcanza hasta 30 mA. El siguiente esquema muestra ejemplos de cableado típicos para las entradas:



Numeración de zonas y salidas 24/48/88/168

Zonas del expansor

Dirección	Zonas (Red 1)	Zonas (Red 2)
1	9 - 16	73 - 80
2	17 - 24	81 - 88
3	25 - 32	89 - 96
4	33 - 40	97 - 104
5	41 - 48	105 - 112
6	49 - 56	113 - 120
7	57 - 64	121 - 128
8	65 - 72	129 - 136

Zonas de teclado

Dirección	Zonas Red 1	Zonas Red 2
1	No ubicado	No ubicado
2	No ubicado	No ubicado
3	No ubicado	No ubicado
4	No ubicado	No ubicado
5	No ubicado	No ubicado
6	No ubicado	No ubicado
7	No ubicado	No ubicado
8	No ubicado	No ubicado

Zonas de teclado

Dirección	Zonas Red 1	Zonas Red 2	Zonas Red 3	Zonas Red 4	Zonas Red 5	Zonas Red 6	Zonas Red 7	Zonas Red 8
1	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado
2	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado
3	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado
4	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado
5	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado
6	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado
7	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado
8	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado

Salidas de expansor/OP16

Dirección	Salidas Red 1	Salidas Red 2	Salidas Red 3	Salidas Red 4	Salidas Red 5	Salidas Red 6	Salidas Red 7	Salidas Red 8
1	Exp. 1, 1-8	Exp. 1, 1-8	Exp. 1, 1-8	Exp. 1, 1-8	Exp. 1, 1-8	Exp. 1, 1-8	Exp. 1, 1-8	Exp. 1, 1-8
2	Exp. 2, 1-8	Exp. 2, 1-8	Exp. 2, 1-8	Exp. 2, 1-8	Exp. 2, 1-8	Exp. 2, 1-8	Exp. 2, 1-8	Exp. 2, 1-8
3	Exp. 3, 1-8	Exp. 3, 1-8	Exp. 3, 1-8	Exp. 3, 1-8	Exp. 3, 1-8	Exp. 3, 1-8	Exp. 3, 1-8	Exp. 3, 1-8
4	Exp. 4, 1-8	Exp. 4, 1-8	Exp. 4, 1-8	Exp. 4, 1-8	Exp. 4, 1-8	Exp. 4, 1-8	Exp. 4, 1-8	Exp. 4, 1-8
5	Exp. 5, 1-8	Exp. 5, 1-8	Exp. 5, 1-8	Exp. 5, 1-8	Exp. 5, 1-8	Exp. 5, 1-8	Exp. 5, 1-8	Exp. 5, 1-8
6	Exp. 6, 1-8	Exp. 6, 1-8	Exp. 6, 1-8	Exp. 6, 1-8	Exp. 6, 1-8	Exp. 6, 1-8	Exp. 6, 1-8	Exp. 6, 1-8
7	Exp. 7, 1-8	Exp. 7, 1-8	Exp. 7, 1-8	Exp. 7, 1-8	Exp. 7, 1-8	Exp. 7, 1-8	Exp. 7, 1-8	Exp. 7, 1-8
8	Exp. 8, 1-8	Exp. 8, 1-8	Exp. 8, 1-8	Exp. 8, 1-8	Exp. 8, 1-8	Exp. 8, 1-8	Exp. 8, 1-8	Exp. 8, 1-8

Numeración de zonas y salidas 640

Zonas del expansor

Dirección	Zonas Red 1	Zonas Red 2	Zonas Red 3	Zonas Red 4	Zonas Red 5	Zonas Red 6	Zonas Red 7	Zonas Red 8
1	1 - 8	65 - 72	129 - 136	193 - 200	257 - 264	321 - 328	385 - 392	449 - 456
2	9 - 16	73 - 80	137 - 144	201 - 208	265 - 272	329 - 336	393 - 400	457 - 464
3	17 - 24	81 - 88	145 - 152	209 - 216	273 - 280	337 - 344	401 - 408	465 - 472
4	25 - 32	89 - 96	153 - 160	217 - 224	281 - 288	345 - 352	409 - 416	473 - 480
5	33 - 40	97 - 104	161 - 168	225 - 232	289 - 296	353 - 360	417 - 424	481 - 488
6	41 - 48	105 - 112	169 - 176	233 - 240	297 - 304	361 - 368	425 - 432	489 - 496
7	49 - 56	113 - 120	177 - 184	241 - 248	305 - 312	369 - 376	433 - 440	497 - 504
8	57 - 64	121 - 128	185 - 192	249 - 256	313 - 320	377 - 384	441 - 448	505 - 512

Zonas de teclado

Dirección	Zonas Red 1	Zonas Red 2	Zonas Red 3	Zonas Red 4	Zonas Red 5	Zonas Red 6	Zonas Red 7	Zonas Red 8
1	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado
2	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado
3	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado
4	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado
5	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado
6	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado
7	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado
8	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado	No ubicado

Salidas de expansor/OP16

Dirección	Salidas Red 1	Salidas Red 2	Salidas Red 3	Salidas Red 4	Salidas Red 5	Salidas Red 6	Salidas Red 7	Salidas Red 8
1	Exp. 1, 1-8	Exp. 1, 1-8	Exp. 1, 1-8	Exp. 1, 1-8	Exp. 1, 1-8	Exp. 1, 1-8	Exp. 1, 1-8	Exp. 1, 1-8
2	Exp. 2, 1-8	Exp. 2, 1-8	Exp. 2, 1-8	Exp. 2, 1-8	Exp. 2, 1-8	Exp. 2, 1-8	Exp. 2, 1-8	Exp. 2, 1-8
3	Exp. 3, 1-8	Exp. 3, 1-8	Exp. 3, 1-8	Exp. 3, 1-8	Exp. 3, 1-8	Exp. 3, 1-8	Exp. 3, 1-8	Exp. 3, 1-8
4	Exp. 4, 1-8	Exp. 4, 1-8	Exp. 4, 1-8	Exp. 4, 1-8	Exp. 4, 1-8	Exp. 4, 1-8	Exp. 4, 1-8	Exp. 4, 1-8
5	Exp. 5, 1-8	Exp. 5, 1-8	Exp. 5, 1-8	Exp. 5, 1-8	Exp. 5, 1-8	Exp. 5, 1-8	Exp. 5, 1-8	Exp. 5, 1-8
6	Exp. 6, 1-8	Exp. 6, 1-8	Exp. 6, 1-8	Exp. 6, 1-8	Exp. 6, 1-8	Exp. 6, 1-8	Exp. 6, 1-8	Exp. 6, 1-8
7	Exp. 7, 1-8	Exp. 7, 1-8	Exp. 7, 1-8	Exp. 7, 1-8	Exp. 7, 1-8	Exp. 7, 1-8	Exp. 7, 1-8	Exp. 7, 1-8
8	Exp. 8, 1-8	Exp. 8, 1-8	Exp. 8, 1-8	Exp. 8, 1-8	Exp. 8, 1-8	Exp. 8, 1-8	Exp. 8, 1-8	Exp. 8, 1-8

Conexiones de zona

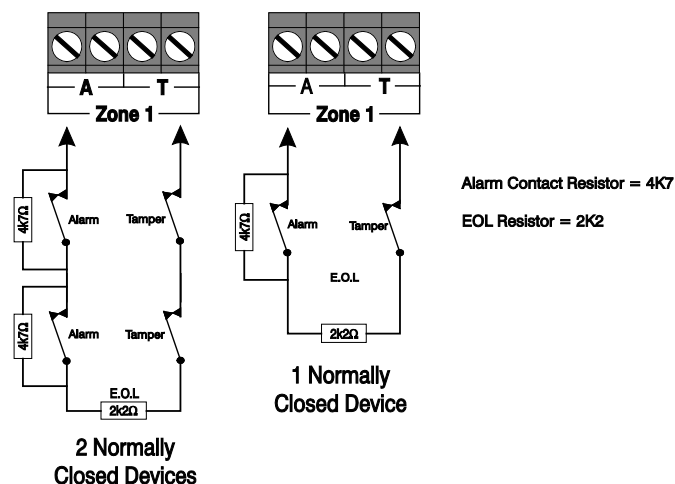
Las zonas que no se estén usando deben enlazarse o programarse como 'No utilizada' (véase la pág. 48 para obtener más información).

Si se utiliza cableado de final de línea, solo debería haber 1 dispositivo conectado a cada zona.

Puede programarse un cortocircuito de zona para la respuesta 'Activo' o 'Protección antisabotaje' (véase la pág. 64 para obtener más información).

Final de línea (EOL)

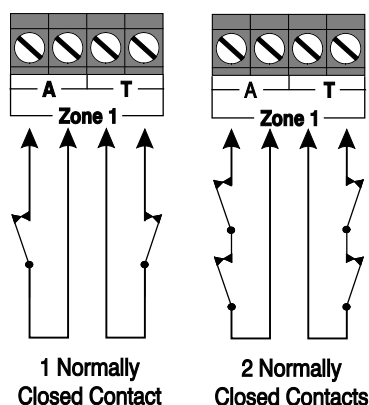
Utilice este tipo de cableado para conectar a la zona dispositivos de detección normalmente cerrados utilizando 2 cables. El cableado de zona debería programarse como de doble polo/EOL (véase **Cableado de zona** en la pág. 53).



Cuando se utiliza esta configuración, no pueden conectarse más de 3 detectores a cada zona.

Doble polo

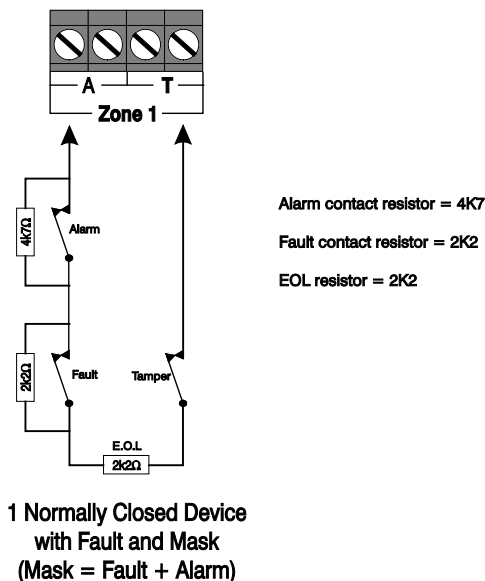
Utilice este tipo de cableado para conectar a la zona dispositivos de detección normalmente cerrados o normalmente abiertos utilizando 4 cables. El cableado de zona debería programarse como de doble polo/EOL (véase **Cableado de zona** en la pág. 53).



Cuando se utiliza esta configuración, no pueden conectarse más de 10 detectores a cada zona.

Final de línea triple (TEOL)

Utilice este tipo de cableado para conectar dispositivos PIR que requieren detección de fallos y antienmascaramiento. Existen varias opciones de programación de cableado de zona para ello, a continuación se muestra el final de línea triple. Véase **Cableado de zona** en la pág. 53.



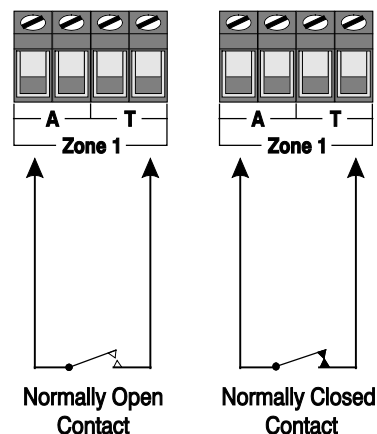
Cuando se utiliza esta configuración, solo se puede conectar 1 detector a cada zona.



Existen valores de resistencia alternativos, véase **Cableado de zona** en la pág. 53 para obtener más información.

Circuitos normalmente abiertos o normalmente cerrados

Esta configuración de cableado suele utilizarse para interruptores de llave con un contacto N/O o N/C. Se ofrecen distintas opciones de



cableado de zona para cada uno.

Prueba de zonas

Para comprobar zonas antes de la puesta en servicio, utilice la opción **Ver estado de zona** en **Funciones para ingenieros**, véase la pág. 118.

Expansor de zona 60iXD

El expansor 60iXD ofrece lo siguiente:

- Dos bucles iD, con soporte para hasta 30 biscuits cada uno
- Salida de 12 V con fusible para alimentar detectores
- Puerto para teclado de ingeniero para diagnóstico iD local

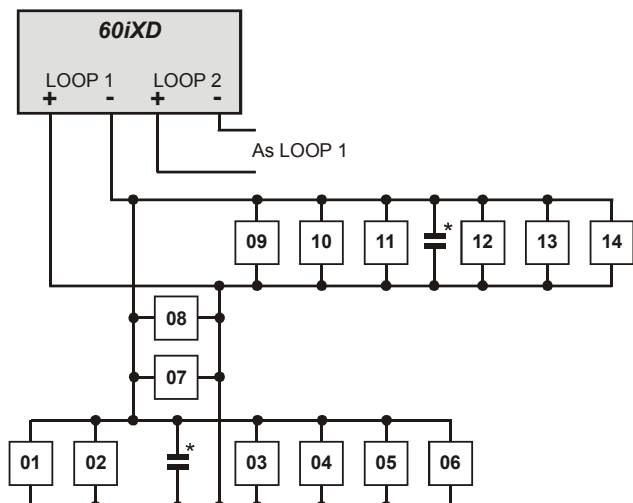
Instalación

Antes de conectar el módulo expansor 60iXD, deje el panel de alarma completamente LIBRE de tensión (cable de alimentación CA y batería). No prosiga si todavía hay tensión en el panel de alarma.

1. Conecte el expansor iD al panel de alarma, consulte el manual de instalación de 60iXD (INS261) para obtener más información.
2. Conecte los dispositivos iD al módulo expansor, vea "Conexiones iD".
3. Vuelva a aplicar tensión al panel de alarma y programe las opciones necesarias; consulte el manual de 60iXD (INS261) para obtener más información.

Conexiones iD

Cada biscuit iD está conectada a través de un bucle detector de dos hilos. Puede utilizarse cualquier configuración de cableado, siempre que se observe la polaridad correcta, como se muestra en el siguiente esquema:



* El módulo expansor 60iXD es alimentado con los 4 condensadores de 10 nF del grupo de suministro. Se recomienda conectar un condensador de 10 nF aproximadamente en el punto medio de cada derivación iD. Es especialmente importante hacerlo en derivaciones iD de menos de 30 metros.

Consideraciones sobre cableado

El bucle iD se puede cablear con cable de alarma estándar de 4 hilos, lo que permite utilizar 2 hilos para el biscuit iD y 2 para la alimentación de 12 V de PIR, etc.

El número de biscuits que pueden conectarse por cable viene determinado por la impedancia del cable utilizado. El cable de alarma estándar de 4 hilos (7/0,2 mm) ofrece una resistencia de aproximadamente 8 ohmios por 100 metros. La tabla siguiente muestra el número máximo de biscuits que pueden estar conectados al final de un cable utilizando cable de alarma estándar de 4 hilos:

Longitud del cable	Número máximo de biscuits
100 m	30
200 m	15
400 m	7
800 m	3

Si se utiliza un tipo de cable distinto, deberían recalcularse las distancias; p. ej., si se utiliza un cable 7/0,4 mm, un único tramo de 200 m soportaría 30 dispositivos al final, ya que la resistencia del cable se reduce a la mitad.

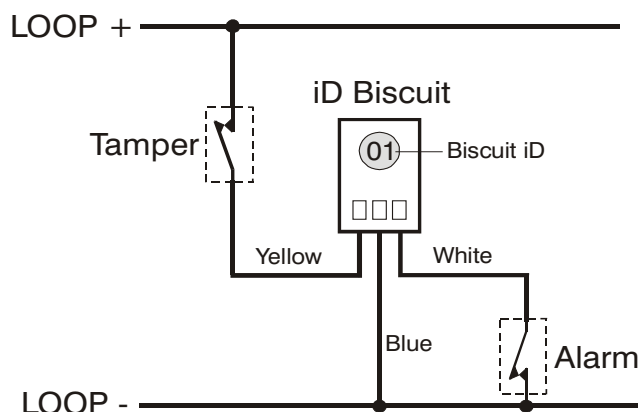
Al instalar el bucle iD, suele ser más práctico tender varios cables desde el módulo expansor hasta las distintas áreas de protección. Esto reduce de forma efectiva cualquier problema de distancia y facilita en gran medida la detección de fallos.

Para reducir el riesgo de interferencia inducida y siempre que sea posible, los cables no deberían tenderse junto a cables de alimentación, telefónicos u otros cables de transmisión de datos, ni canalizarse o enlazarse junto a otros cables.

El cableado de las sirenas internas del sistema (altavoces) no debería conectarse en el mismo cable multiconductor que el bucle iD.

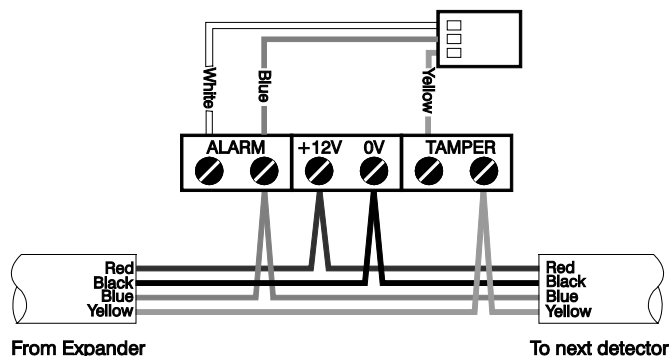
Conexiones de biscuit

Cada biscuit iD se identifica por un número del 01 al 30 y contiene su propio sensor interno, controlado de forma continua por el módulo expansor. El siguiente esquema muestra las conexiones al biscuit para controlar los contactos de alarma y protección antisabotaje.



Si el conmutador de la protección antisabotaje está abierto, el biscuit iD pasa a estar fuera de línea y el panel de alarma genera una condición de protección antisabotaje. Si se abre el conmutador de alarma, el sensor interno del biscuit cambia de estado y el panel de alarma lo interpreta como una condición activa y responde de la forma adecuada.

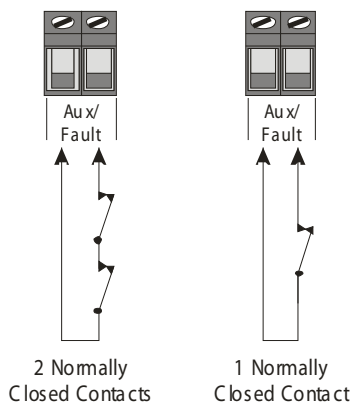
El siguiente esquema muestra el cableado típico de un biscuit a un PIR estándar.



"iD" es una marca registrada de Chloride Safety Systems.

Conexiones auxiliares/de fallo

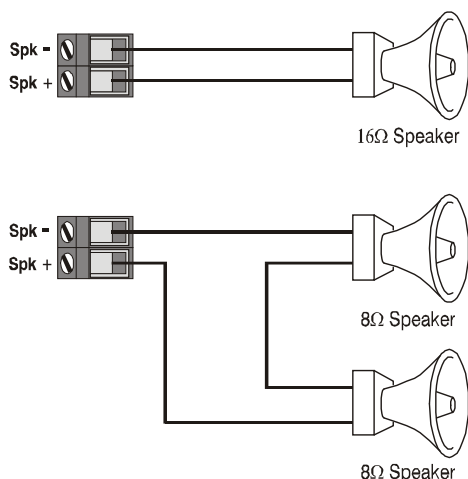
Los terminales auxiliares/de fallo permiten al panel de alarma vigilar los bucles de protección antisabotaje y fallo de dispositivos externos como fuentes de alimentación, etc.



NOTA Si no se utilizan los terminales Aux/fault' (auxiliar/fallo), deben desconectarse.

Conexiones de altavoces

Esta salida permite conectar un altavoz de 16Ω o dos de 8Ω, como se muestra a continuación:



NOTA Para obtener más información sobre la comprobación de salidas de altavoces, véase la pág. 115.

Conexiones de la sirena exterior

Los siguientes terminales sirven para conectar con una sirena exterior:

(A) +12V

Alimentación de 12 V (protegido por un fusible de 1 A F4). Normalmente conectado a '+12V' en la sirena.

(B) Bell -

La salida de sirena conmuta a 0 V en caso de alarma (SAB) y tiene una capacidad nominal de 500 mA. Normalmente conectado al disparador negativo en la sirena. Esta salida también puede programarse para el funcionamiento SCB (véase la pág. 63 para obtener más información).

(C) Tamp

Retorno de protección antisabotaje negativo. Normalmente conectado a 'Salida de protección antisabotaje' en la sirena. Si se utiliza este terminal, debe conectarse a '0V'.

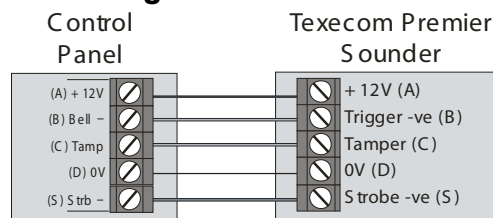
(D) 0V

Alimentación 0 V. Normalmente conectado a '0V' en la sirena.

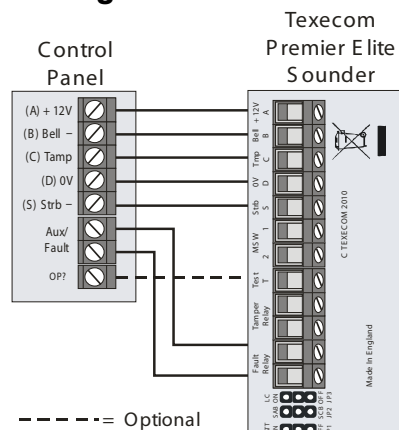
(S) Strb -

La salida de luz conmuta a 0 V en caso de alarma (SAB) y tiene una capacidad nominal de 500 mA. Normalmente conectado a luz negativa en la sirena (cuando proceda, conecte la luz positiva a +12 V).

Instalación de grado 2

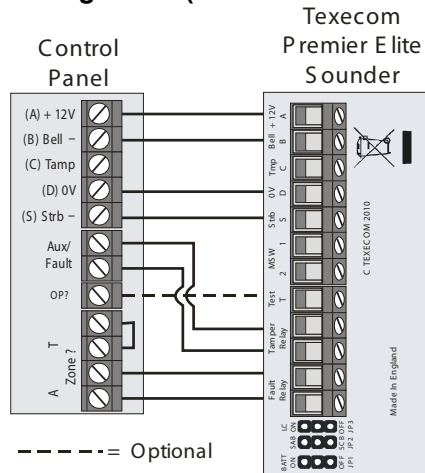


Instalación de grado 3



NOTA El relé auxiliar/fallo debería programarse como fallo.

Instalación de grado 3 (utilizando una zona)



Aux/Fault -

Conecte el relé antidesmonte de la sirena con estos terminales.

Zona ? -

Conecte el relé de fallo de la sirena a cualquier zona, creando un bucle de salida para la conexión de la protección antisabotaje. La zona debería programarse como "Auxiliar" (véase la pág. 50) y el tipo de cableado configurarse como "Control DA" (véase la pág. 53).

OP ? (opcional)

Utilice una salida de panel conectada al terminal de pruebas y programada como "Prueba DA activa" (véase la pág. 79). Esto permitirá activar el modo de pruebas de forma remota desde la función de diagnóstico en Wintex.



NOTA Para obtener más información sobre la comprobación de las 'Salidas de timbre,' véase la pág. 115.

Salidas de panel

El panel de alarma tiene 5 salidas programables que se pueden utilizar para activar dispositivos auxiliares como LED, sirenas, relés, etc. (véase la pág. 76 para obtener más información). La siguiente tabla muestra las características eléctricas de cada salida:

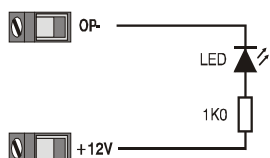
N.º	Corriente máxima	Tipo
1	500 mA	Conmutado -
2	500 mA	Conmutado -
3 **	500 mA	Conmutado +
4 **	500 mA	Conmutado +
5 **	3 A	Relé

NOTA ** Solo 88/168 y 640

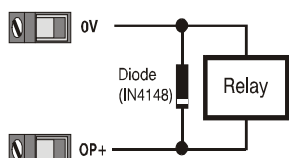
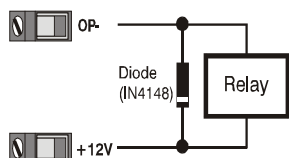
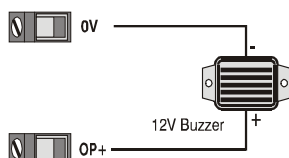
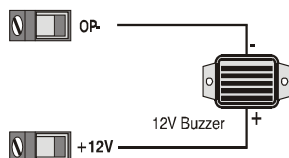
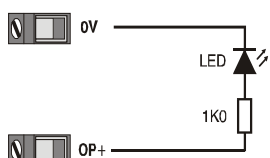
Cableado de salidas

El siguiente esquema muestra ejemplos de cableado típicos:

-ve Applied Outputs



+ve Applied Outputs



NOTA Para obtener más información sobre la comprobación de salidas, véase la pág. 115.

Salidas Digicom 1 - 8

El panel de alarma cuenta con 8 salidas programables que pueden utilizarse para conectar con un comunicador independiente (véase la pág. 77 para obtener más información). La siguiente tabla muestra las características eléctricas de cada salida:

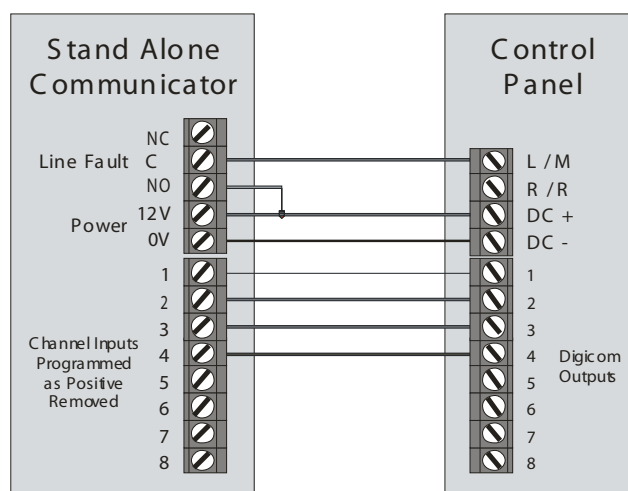
Terminal	Corriente máxima	Función
1	100 mA	Conmutado 0 V
2	100 mA	Conmutado 0 V
3	100 mA	Conmutado 0 V
4	100 mA	Conmutado 0 V
5	100 mA	Conmutado 0 V
6	100 mA	Conmutado 0 V
7	100 mA	Conmutado 0 V
8	100 mA	Conmutado 0 V
L/M	N/A	12 V aplicados = fallo de línea*
R/R	N/A	0 V aplicados a reinicio
DC+	N/A	Potencia +12 V (sin fusible)
DC-	N/A	Potencia 0 V

* Entrada de fallo de línea del panel de alarma (L/M)

De acuerdo con el documento 175 de la BSIA, la entrada de fallo de línea del control puede detectar un fallo de línea simple o doble para el uso con el tipo de salida de la prueba remota del sistema de transmisión de alarma.

Cableado de un comunicador independiente

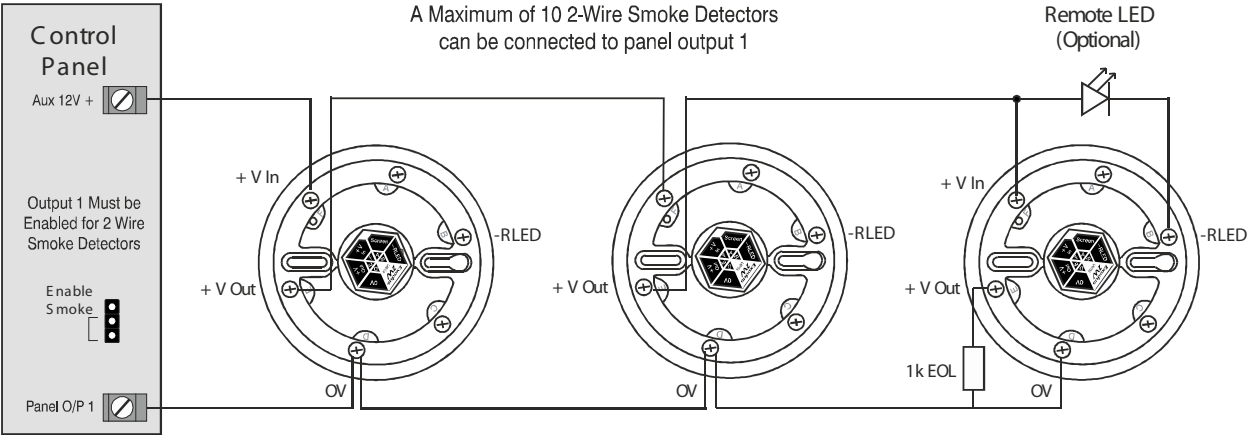
El siguiente esquema muestra un ejemplo de cableado típico:



NOTA Para obtener más información sobre la comprobación de las salidas Digicom, véase la pág. 115.

Detector de humo de dos hilos

La salida de panel 1 puede utilizarse para conectar hasta 10 detectores de humo de 2 hilos y 12 V.

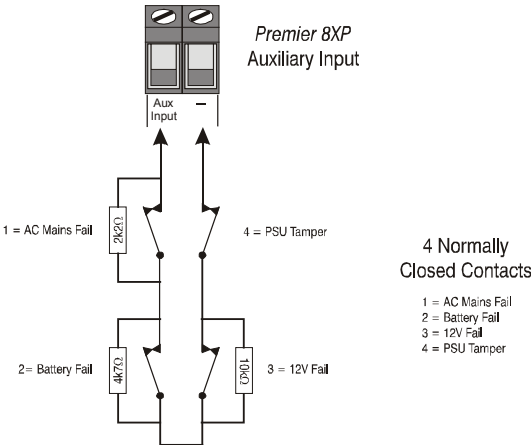


Para activar la detección de humo de dos hilos en la salida de panel 1 debe montarse un puente de conexión entre las dos clavijas inferiores del JP10. También debe activarse la opción de área ‘Detector de humo de 2 hilos’ (véase la pág. 60).

NOTA Los detectores de humo de 2 hilos solo pueden conectarse a la salida de panel 1.

Entrada auxiliar de expansor

Esta entrada puede utilizarse para controlar una fuente de alimentación remota con una salida sin tensión para las tres condiciones siguientes: fallo de alimentación CA, fallo de batería, fallo de 12 V y protección antisabotaje.



Si la salida auxiliar está programada como ‘Control PSU’, el sistema responderá del siguiente modo:

Protección antisabotaje	Fallo 12 V	Fallo batería	Fallo CA	Resistencia	Respuesta
Cerrado	Cerrado	Cerrado	Cerrado	0R	Sin fallos
Cerrado	Cerrado	Cerrado	Abierto	2K2	Fallo CA
Cerrado	Cerrado	Abierto	Cerrado	4K7	Fallo batería
Cerrado	Cerrado	Abierto	Abierto	6K9	Fallo batería + fallo CA
Cerrado	Abierto	Cerrado	Cerrado	10K	Fallo 12 V
Cerrado	Abierto	Cerrado	Abierto	12K2	Fallo CA + fallo 12 V
Cerrado	Abierto	Abierto	Cerrado	14K7	Fallo batería + fallo 12 V
Cerrado	Abierto	Abierto	Abierto	16K9	Fallo CA + fallo batería + fallo 12 V
Abierto	-	-	-	O/C	Protección antisabotaje de tapa

Comunicadores enchufables

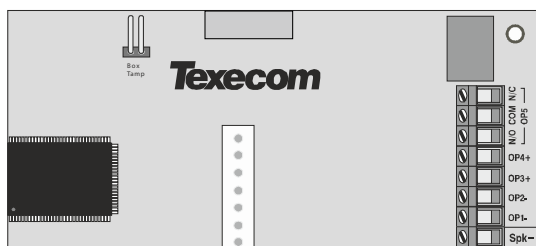
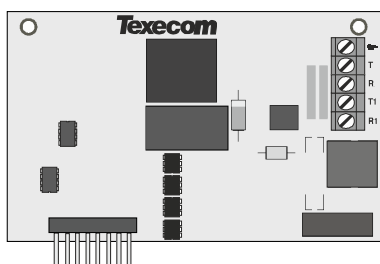
El **Com300** es un comunicador digital multiformato de 8 canales/módem de 300 baudios para líneas de teléfono analógicas estándar.

El **Com2400** es un comunicador digital multiformato de 8 canales/módem de 2400 baudios para líneas de teléfono analógicas estándar. Además, este módem puede enviar mensajes de texto (SMS) a teléfonos móviles.

Estos comunicadores también se pueden utilizar para informar de eventos del sistema a un Centro Receptor de Alarmas mediante Fast Format, Contact ID o SIA nivel II o para cargar/descargar información del panel de alarma utilizando el software **Wintex UDL** y un PC.

Enchufar el comunicador

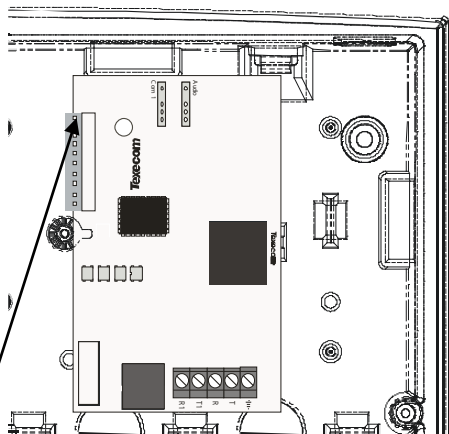
Asegúrese de que la placa está bien posicionada (hacia arriba, véase más abajo). Introduzca el enchufe en la toma del comunicador del panel de alarma y alinee los agujeros con los puntales de la base. Una vez alineados todos los agujeros, presione ligeramente hasta que los puntales encajen en los agujeros.



Top Right Hand Corner Premier 48/88/168/640 Control Panel
Right hand side of PCB Premier 24

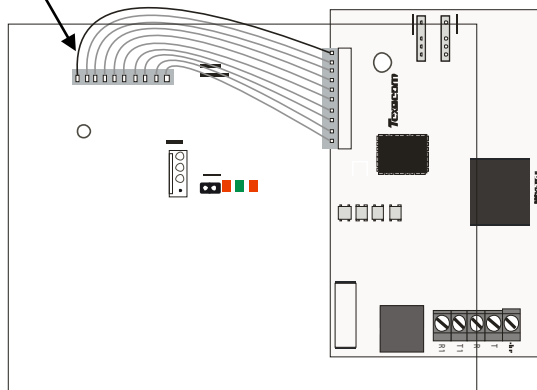
Conexión de 48-W

Levante la PCB del panel de alarma con cuidado y coloque la unidad COM en el espacio previsto y con el cable de conexión.



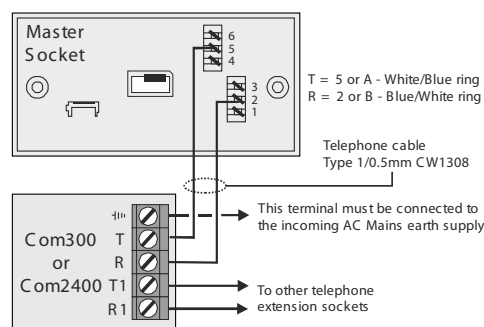
El cable rojo debería situarse en la clavija superior de la unidad COM.

El extremo del conector del panel de alarma debería unirse con el cable rojo de la clavija situada más a la izquierda del conector del módem digital.



Conexiones de línea de teléfono estándar

La línea de teléfono estándar debe conectarse al comunicador **Com300** o **Com2400** como se muestra a continuación:



Com GSM

El **Premier Elite Com GSM** es un módulo 2G que puede conectarse a cualquier panel de alarma **Premier Elite**. Sin embargo, las funciones varían según el tipo de panel Premier instalado y el tipo de tarjeta SIM que se utiliza. Las siguientes tablas muestran qué características están disponibles y el tipo de tarjeta SIM necesaria para activar los servicios.

Premier Elite 24/48/88/168 y 640	Tipo de SIM		Tipo de puerto del panel	
	IP dinámica	IP fija	Módulo GSM	Com IP
Característica				
Informar de eventos del sistema (alarmas, armado, desarme, etc.) mediante mensajes de texto a teléfonos móviles	✓	✗	✓	✗
Armar, desarmar y obtener el estado actual del sistema de alarma de forma remota mediante mensajes de texto	✓	✗	✓	✗
Cargar/descargar mediante GSM	✓	✗	✓	✗
Informar de alarmas a receptores con IP activada (p. ej., Montex) GPRS	✓	✓	✗	✓
Cargar/descargar mediante IP GPRS	✓	✓	✗	✓

NOTA Siempre que sea posible, debería utilizarse una forma de comunicación secundaria como respaldo.

NOTA Al informar de alarmas mediante IP con Montex, se pueden utilizar SIA, Contact ID o Fast Format, pero si se utiliza Texbase, no es compatible con SIA. Algunos receptores pueden necesitar una IP fija, consulte a su proveedor.

NOTA El tipo de puerto Com debe configurarse bien como GSM, bien como GPRS (solo IP), ya que no puede usar las dos funciones al mismo tiempo.

Tipos de tarjeta SIM

Las tarjetas SIM se dividen en dos tipos:

- Tarjetas SIM de **IP dinámica**: las utilizadas habitualmente en los teléfonos móviles. Las unidades GSM que utilizan este tipo de SIM pueden acceder a cualquier tipo de datos en Internet, pero no es posible contactar con ellas desde Internet. Este tipo de SIM debería utilizarse para el envío de SMS y la carga/descarga mediante GSM. Es necesario un número de datos para utilizar Cargar/descargar.
- Tarjetas SIM de **IP fija**: SIM especiales con una dirección IP fija y pública que hace que, además de acceder a cualquier tipo de datos en Internet, se pueda contactar con ellas desde Internet. Para **Premier Elite ComGSM** esto significa que se pueden utilizar **tanto** para informar de alarmas **como** para la carga/descarga mediante IP (GPRS). Si también hay disponible un número de datos, se puede utilizar la carga/descarga mediante el número de datos (GSM) en lugar de la dirección IP.

Las tarjetas SIM **pueden** tener dos números de teléfono distintos:

- Número de voz: para llamadas de voz y SMS
- Número de datos: para llamadas de datos GSM (carga/descarga)

El operador puede activar/desactivar ambas funcionalidades.



NOTA Si utiliza una tarjeta SIM de prepago, asegúrese de que puede recargarla. Las SIM de prepago, por lo general, NO tienen número de datos; compruébelo con su proveedor.

Adquisición de tarjetas SIM

Texcom **NO** suministra tarjetas SIM. Es necesario adquirirlas de un proveedor local del país en el que se vaya a utilizar la unidad. Esto ayudará a reducir costes y evitará cargos excesivos. Si se utiliza GSM como método de comunicación, deberá activarse la carga/descarga para los servicios de datos y el número de teléfono podrá ser el mismo o uno diferente.

Configuración de la tarjeta SIM GPRS

Para poder usar **GPRS**, el **Premier Elite ComGSM** debe programarse con ciertos parámetros que están determinados por la tarjeta SIM utilizada. No se diferencia de los teléfonos móviles (a menudo se denomina 'Configuración GPRS') excepto en el hecho de que los móviles a menudo se suministran preconfigurados.

La configuración consiste en lo siguiente:

- APN (Access Point Name o nombre de punto de acceso)
- Nombre de usuario
- Contraseña

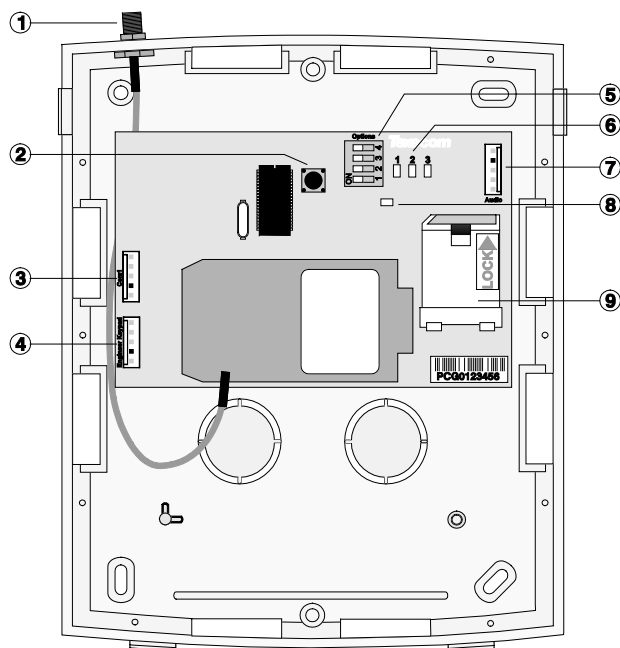
Estos parámetros se introducen en el **Premier Elite ComGSM** mediante una aplicación para PC de Texcom denominada 'APNProgrammer' (incluida en el CD de Texcom suministrado con el panel) con el **Premier Elite ComGSM** conectado a la alimentación y conectado a un PC mediante un **Texcom USBCom**.

Para alimentar el **Premier Elite ComGSM** durante la programación, conecte el mazo de cables suministrado al puerto Com del panel de alarma y el otro extremo al puerto del teclado de ingeniero del **Premier Elite ComGSM**. El **Texcom USBCom** debería conectarse al puerto Com del **Premier Elite ComGSM**.

Utilice el APNProgrammer para cargar la información necesaria en el **Premier Elite ComGSM**.

El proveedor de la tarjeta SIM debería facilitar la información necesaria.

Esquema de Premier Elite ComGSM



- 1 Conexión de antena
- 2 Conmutador de protección antisabotaje
- 3 Conexión de datos Com1 al panel de alarma Premier
- 4 Conector del teclado de ingeniero (utilizado solo para alimentar el Premier Elite ComGSM al usar el APNProgrammer)
- 5 Conmutadores opcionales (véase la tabla siguiente)
- 6 LED de estado (véase la tabla siguiente)
- 7 Conector de audio (para el futuro)
- 8 LED intermitente
- 9 Ranura para tarjeta SIM

Conmutadores opcionales

Los conmutadores opcionales (5) funcionan del siguiente modo:

Conmutador	Función	Off	On
1	Comunicadores de protección antisabotaje	GSM no se comunicará si la unidad está en protección antisabotaje.	GSM se comunicará independientemente de la protección antisabotaje.
2	Servidor GPRS	Funcionamiento GSM normal	Acepta conexiones en el puerto 10001 y permite enviar informes a través de GPRS
3	GSM/IP	Modo IP (19.200 baudios) Solo V1.65 y anteriores	Modo GSM (9600 baudios) Solo V1.65 y anteriores
4	N/A	Para uso en el futuro: dejar en posición OFF	

LED de estado

Los tres LED de estado (6) indican lo siguiente:

LED	Off	On	Intermitente
1	GSM NO listo	GSM listo	GSM comunicando
2	Panel NO listo	Panel listo	Panel comunicando
3	Sin señal (intensidad de señal de menos del 40% o -88 dBm)	Buena (intensidad de señal superior al 66% o -77 dBm o más)	Marginal (entre 40% y 66% o -88 ~ -77 dBm)



NOTA El LED de intensidad de señal funciona tanto para el modo GSM como para el GPRS: sin embargo, la lectura en dBm solo se ve en el teclado en el modo GSM.

Ubicación de la antena

Estudie SIEMPRE cuál es el mejor punto para ubicar la antena antes de instalarla. Instalar un Com GSM con una señal débil es una mala práctica.

La antena debería montarse en vertical en el punto de mayor intensidad de señal, que suele ser el punto más elevado del edificio (ático o buhardilla).

Evite instalar la antena directamente bajo cubiertas metálicas o en edificios con revestimiento metálico porque se reduce la intensidad de señal y puede que incluso se impida completamente el funcionamiento. Si no lo puede evitar, la señal será más intensa lejos de la cubierta metálica o cerca de ventanas grandes o tragaluces.

Evite instalar la alarma cerca (2 metros) de cables tendidos, canalizaciones, estructuras y tuberías metálicas, depósitos de agua y equipos electrónicos, como fotocopiadoras, fax, etc. Estos elementos pueden tener un efecto similar al de las cubiertas metálicas.

Si la intensidad de señal es baja, es poco probable que el funcionamiento sea correcto. Si la pantalla muestra que la intensidad de señal es del 40% (-88 dBm) o inferior, debe mejorarse la intensidad de señal. Esto puede conseguirse reubicando la antena. El cable de la antena GPRS no debe cortarse, por lo que si se reubica la antena, puede que sea necesario reubicar el **Com GSM**.

Puede utilizarse un teléfono móvil para identificar el punto con la mayor intensidad de señal. El indicador de intensidad de señal suele ser una barra o línea en un lateral de la pantalla del teléfono móvil.

El método del teléfono móvil no ofrece información sobre la disponibilidad, la intensidad de señal y el estado de interferencias de todas las estaciones base de radio de los alrededores.

La lectura de la intensidad de señal se indica mediante LED en la unidad Com GSM y también puede verse en el teclado en el menú "Configuración de módulos" de las opciones de UDL/Digi.

Cuando haya identificado el punto con mayor intensidad de señal, anótel y utilícelo al instalar la antena **Premier Elite Com GSM**.

Instalación

El módulo **Premier Elite Com GSM** debería instalarse lo más cerca posible del panel de alarma, de modo que el mazo de cables suministrado con la unidad se pueda enchufar al puerto de comunicación del panel de alarma.



NOTA El mazo de cables de conexión no puede extenderse.

Introduzca el mazo de cables en la carcasa del módulo a través de la entrada superior izquierda y enchufe el conector al COM1 (3).

1. Instale el módulo en la ubicación elegida y fíjelo adecuadamente.
2. Introduzca el otro extremo del mazo de cables en la carcasa del panel de alarma. NO REALICE LA CONEXIÓN en este momento.
3. Conecte la antena GSM al conector de antena del módulo (1) y sitúela lo más alta posible.
4. Desplace la lengüeta hacia abajo para acceder a la ranura de la tarjeta SIM. Introduzca la SIM en el soporte con la esquina recortada orientada hacia la parte superior izquierda. Vuelva a colocar el soporte en su lugar y cierre la lengüeta desplazándola hacia arriba.



NOTA La tarjeta SIM debe insertarse antes de conectar el módulo Premier Elite ComGSM al panel de alarma y no debe retirarse hasta que se haya desactivado la alimentación de dicho módulo.

5. Ajuste los conmutadores opcionales como sea necesario; véase la pág. 37.
6. Después, conecte el mazo de cables al puerto de comunicación del panel de alarma (COM 1 o 2).

El módulo debería presentar tensión y el LED intermitente (8) debería parpadear.



NOTA Compruebe que la intensidad de señal sea la misma que registró al estudiar las posibles ubicaciones de la antena.

Configuración del panel

Mensajes de texto y carga/descarga mediante GSM

Modo GSM (puerto del panel programado como módulo GSM, tarjeta SIM con IP dinámica)

1. Entre en el modo "Programación ingenieros" y seleccione "Opciones de UDL/Digi" y, después, "Configuración del puerto Com". Asegúrese de que el puerto Com está programado como "Módulo GSM".
2. A continuación, seleccione el menú "Opciones Digi" y compruebe que "Opción Digi 1" está ajustada a "Digi activado".
3. Después, seleccione "Programación de Digi" y compruebe que las siguientes opciones están programadas para una de las opciones CRA:
 - a) Protocolo: "Mensajes SMS".
 - b) N.º primario: número de teléfono móvil del destinatario.
 - c) N.º secundario: número de teléfono móvil secundario (si es necesario).
 - d) N.º de cuenta: dejar en blanco.
 - e) Intentos de marcación: programar según sea necesario.
 - f) Áreas de informes: programar según sea necesario.
 - g) Informes: programar según sea necesario.
 - h) Config.: programar según sea necesario.
 - i) Opciones de protocolo: programar según sea necesario.
 - j) Opciones UDL: cambie los tonos de llamada antes de contestar a 1 si utiliza la carga/descarga mediante GSM.
4. Los tres LED de estado deberían estar encendidos. Si el LED de estado 3 está apagado o parpadea, indica que el nivel de señal GSM es bajo. Si el nivel de señal es bajo, intente mover la antena para mejorar la recepción.

Uso de los comandos de control SMS

Pueden enviarse comandos de control para permitir el control remoto y la interrogación del sistema de alarma.

1. Seleccione la opción para enviar un mensaje de texto de su teléfono móvil.
2. Introduzca el número de teléfono del módulo Premier Elite ComGSM.
3. Introduzca el comando de texto; véanse Comandos de control SMS.
4. Seleccione "enviar" en su teléfono móvil.

Al utilizar los comandos de control SMS que aparecen en las tablas que se muestran a continuación, debería tenerse en cuenta lo siguiente:

???? = código de usuario; debe preceder a todos los comandos.

[areas] = áreas 1 a 8 o A a P. Si no se especifican las áreas, se seleccionarán todas.

[s] = devolver informe de estado

(zonas) = lista de zonas, separadas por un espacio, p. ej. 1 12 167, etc.

(salidas) = lista de salidas, p. ej. 1234 etc.

(mensaje) = máximo de 32 caracteres.

Comandos de control SMS de Premier 48/88/168/640 y Premier Elite 24/48/88/168/640		
Función	Comando	Ejemplo
Armado sistema	???? arm [áreas][s]	"5678 arm s" = armar todas las áreas e informar del estado.
Armado parcial sistema	???? parm (1/2/3)[s]	"5678 parm 1" = armado parcial 1 de todas las áreas (sin estado)
Desarmar sistema	???? darm [áreas][s]	"5678 darm abcs" = desarmar las áreas abc e informar del estado.
Reiniciar sistema	???? reset [áreas]	"5678 reset" = reiniciar todas las áreas
Omitir zona(s)	???? omit (zonas)	"5678 omit 1 5 12" = omitir las zonas 1, 5 y 12
Recuperar zona(s)	???? uomit (zonas)	"5678 uomit 12" = recuperar zona 12
Activar salidas	???? op on (salidas)[s]	"5678 op on 134" = activar salidas PC 1, 3 y 4.
Desactivar salidas	???? op off (salidas)[s]	"5678 op off 4s" = desactivar salida de PC 4 e informar del estado.
Impulso activar salidas	???? op on (salidas)[p]	"5678 op on p" = impulsar salida PC 2 para que se active.
Impulso desactivar salidas	???? op off (salidas)[p]	"5678 op off p" = impulsar la salida PC 2 para que se desactive.
Enviar mensaje	???? mess (mensaje)	"5678 mess How Are You" = muestra "How Are You" en todos los teclados.
Estado del sistema	???? status	"5678 status" = Armado: (1 - 8 o A - P) Alarma: (1 - 8 o A - P) Salida: (1 - 8) Alimentación: (OK o Fallo) Batería: (OK o Fallo) Línea de teléfono: (OK o Fallo)
Estado salida	???? status O	"5678 status O" = Armed: (1 - 8 or A - P) Alarma: (A - P) Canales: (1 - 8) Digi: (1 - 8) Panel: (1 - 5) Alimentación: (OK o Fallo) Batería: (OK o Fallo) Línea de teléfono: (OK o Fallo)
Estado adaptador de radio/GSM	???? status R	"5678 status R" = Serial: ##### (solo con adaptador de radio montado) NUA: ##### (solo con adaptador de radio montado) FSS: ##### (solo con adaptador de radio montado) RSS: ##### (solo con adaptador de radio montado) BER: ##### (solo con adaptador de radio montado) CRC: ##### (solo con adaptador de radio montado) Señal GSM: ### GSM-BER: ###

- Protocolo: programar según sea necesario.
- N.º de cuenta: programar según sea necesario.
- Intentos de marcación: programar según sea necesario.
- Áreas de informes: programar según sea necesario.
- Informes: programar según sea necesario.
- Config.: programar según sea necesario.
- Opciones de protocolo : programar según sea necesario.
- Para la carga/descarga mediante Wintex, edite la información de cuenta/panel e indique la dirección IP que se le haya facilitado y el número de puerto.

Los tres LED de estado deberían estar encendidos. Si el LED de estado 3 tiene una luz tenue, indica que el nivel de señal GSM es bajo. Si el nivel de señal es bajo, intente mover la antena para mejorar la recepción.

Contenido del mensaje de texto

Con el mensaje de texto, se recibirá la siguiente información:

— My Home —	— Name programmed into phone
3 Western Road	— Up to 16 characters of text (this is the Printer Header)
12:45.58 01/12	— Time and Date
Zone 003 Alarm	— Event Type
The Detector in the Lounge	— Zone/Username text
Area: A.....	— Area that caused the event

Informe de alarmas y Carga/descarga mediante IP

Modo IP (puerto del panel programado como ComIP, tarjeta SIM con IP fija)

- Entre en el modo "Programación ingenieros" y seleccione "Opciones de UDL/Digi" y, después, "Configuración del puerto Com". Asegúrese de que el puerto Com esté programado como "ComIP". Deje en blanco la dirección IP, el puerto y la pasarela.
- A continuación, seleccione el menú "Opciones Digi" y compruebe que "Opción Digi 1" está ajustada a "Digi activado".
- Después, seleccione "Programación de Digi" y compruebe que las siguientes opciones están programadas para una de las opciones CRA:

Módulo AV

Antes de conectar el *módulo AV*, deje el panel de alarma completamente **LIBRE** de tensión (cable de alimentación CA y batería). No prosiga si todavía hay tensión en el panel de alarma.

Para instalar el *módulo AV* en el panel de alarma:

- Conecte un extremo del cable de empalme al puerto de expansión del *módulo AV*.
- Conecte el otro extremo del cable de empalme al puerto de expansión del panel de alarma.

Programación del módulo AV

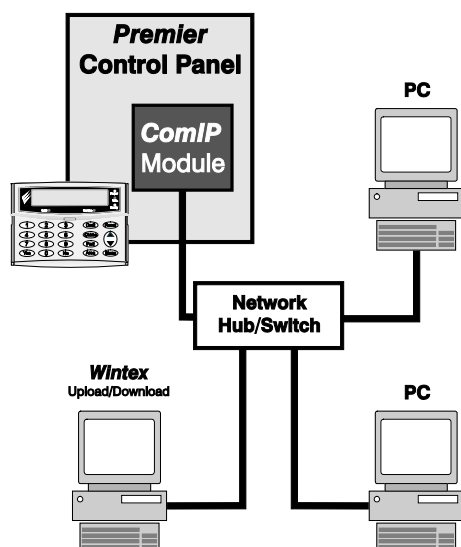
- Programe el puerto de expansión para trabajar con el *módulo AV* (véase la pág. 95 para obtener más información).
- Consulte la guía de instalación del *módulo AV* para obtener más información sobre la programación.

Módulo ComIP

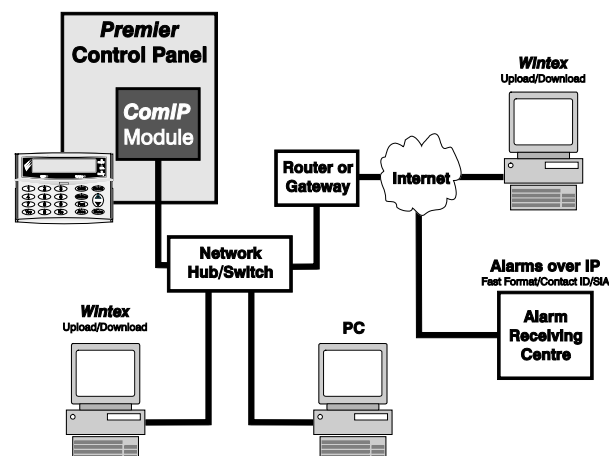
El módulo *ComIP* permite conectar los paneles de control **Premier Elite** a una red de área local (LAN) o a una red de área amplia (WAN). Internet se considera una WAN. Una vez conectado el panel de alarma a una red, se puede acceder a las siguientes funciones:

- Carga/descarga mediante *Wintex UDL*
- Señalizar las alarmas a un centro receptor de alarmas
- Pulling de alta seguridad del centro receptor de alarmas

Configuración LAN típica



Configuración WAN típica



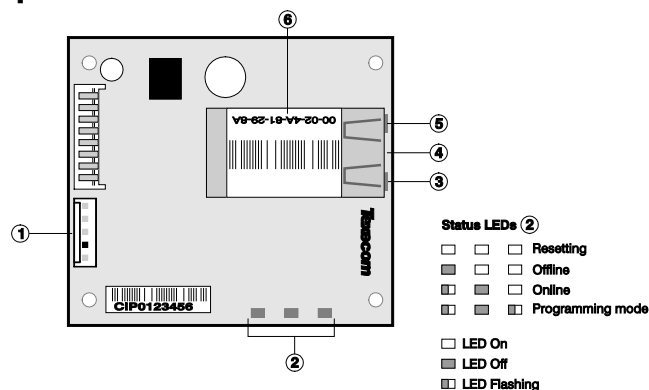
Instalación

Información general

La instalación del módulo *ComIP* requiere conocimientos básicos sobre redes y el protocolo TCP/IP. Si no está familiarizado con estos conceptos, tal vez necesitará la ayuda de un profesional antes de intentar instalar el módulo.

El módulo *ComIP* está diseñado para montarse dentro del panel de alarma y se alimenta mediante la conexión del mazo de cables. Debe instalarse un cable adecuado en el panel de alarma que permita la conexión del módulo.

Esquema de la PCB



- ① Conexión del mazo de cables de 5 vías al panel de alarma
- ② LED de estado *ComIP*
- ③ LED de estado de red (izquierda)
- ④ LED de estado de red (derecha)
- ⑤ Conexión de red RJ45
- ⑥ Dirección MAC

Instalación

1. Seleccione el modo "Ingenieros" en el panel de alarma y retire la tapa del mismo.
2. Elija una ubicación adecuada para el módulo. Recuerde dejar suficiente espacio para enchufar el cable de red y conecte el mazo de cables (suministrado).
3. Encaje los 4 pies autoadhesivos suministrados en los agujeros de armado. Retire el papel autoadhesivo y fíjelos a la base del panel de alarma.
4. Conecte el extremo de 5 vías del mazo de cables con el conector de 5 vías del módulo.
5. Conecte el otro extremo al puerto de comunicación del panel de alarma.
6. Conecte el cable de red a la conexión RJ45 del módulo. Los LED de estado de la red indican lo siguiente:

LED izquierdo	LED derecho	Significado
Off	Off	Sin enlace
Off	Ámbar fijo	Enlace 100BASE-T Half Duplex
Off	Ámbar intermitente	100BASE-T Half Duplex; actividad
Off	Verde fijo	Enlace 100BASE-T Full Duplex
Off	Verde intermitente	100BASE-T Full Duplex; actividad
Ámbar fijo	Off	Enlace 10BASE-T Half Duplex
Ámbar intermitente	Off	100BASE-T Half Duplex; actividad
Verde fijo	Off	Enlace 10BASE-T Full Duplex
Verde intermitente	Off	100BASE-T Full Duplex; actividad

Puesta en servicio

El panel de alarma debe programarse correctamente para que el módulo funcione de forma adecuada. El siguiente apartado expone los elementos que deben configurarse en el panel de alarma para que el módulo *ComIP* funcione correctamente.

La información detallada sobre cómo programar los siguientes elementos puede consultarse en el manual de instalación del panel de alarma correspondiente.

Dirección ComIP

Cada nodo TCP/IP del ordenador central de una red tiene una IP única. Esta dirección ofrece la información necesaria para reenviar paquetes en la red local y a través de varias redes, si es necesario.

Las direcciones IP se especifican como **x.x.x.x**, donde cada x es un número del 1 al 254, por ejemplo, 192.168.0.200. *ComIP* debe asignarse a una única dirección IP para poder utilizarlo en una red TCP/IP. Si la dirección se deja en blanco o se programa como 0.0.0.0, el módulo *ComIP* intentará obtener de forma automática una dirección IP de un servidor DHCP (si existe alguno en la red).

Puerto ComIP

Se trata del número de puerto utilizado para identificar el canal para conexiones iniciadas de forma remota. El ajuste predeterminado es 10001. El rango de valores de ajuste del puerto es 1-65535, excepto para los siguientes puertos reservados:

Números de puerto	Reservado para
1-1024	Reservado (puertos conocidos)
9999	Configuración Telnet
14000-14009	Reservado
30718	Reservado
10000 - 10999	Recomendado para conexiones de socket básico

Pasarela ComIP

La dirección de la pasarela, o router, permite la comunicación con otros segmentos LAN/WAN. La dirección de la pasarela debería ser la dirección IP del router conectado al mismo segmento LAN que el *ComIP*. La dirección de la pasarela debe estar dentro de la red local.

Máscara de red ComIP

Una máscara de red define el número de bits tomados de la dirección IP que se asignan a la sección del ordenador central. La máscara predeterminada es 255.255.255.0 (8 bits).

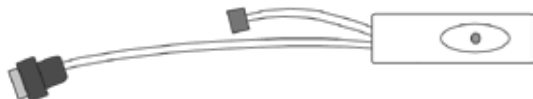
USB-Com

El *USB-Com* cuenta con dos conectores. El conector USB es para conectarlo a un puerto USB de un ordenador y el conector Molex permite enchufarlo a un puerto Com del panel de alarma.



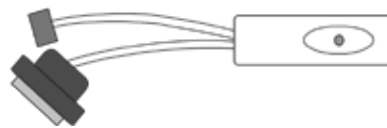
PC-Com

El *PC-Com* cuenta con dos conectores. El conector tipo D de 9 vías es para conectarlo a un puerto serial de un ordenador y el conector Molex permite enchufarlo al puerto Com del panel de alarma.



PRINT-Com

El *PRINT-Com* cuenta con dos conectores. El conector tipo D de 25 vías es para conectarlo a una impresora serial y el conector Molex permite enchufarlo al Com 1 del panel de alarma.

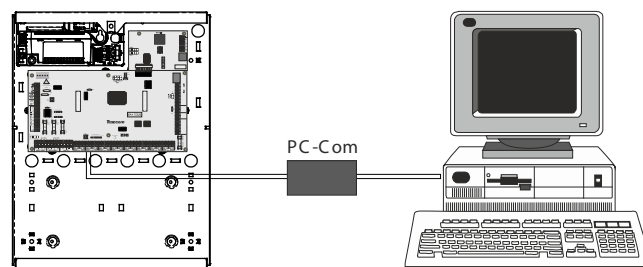


Conexión de un ordenador

Los modelos 24, 48, 88, 168 y 640 permiten la carga y descarga local entre el panel de alarma y un PC con el software *Wintex UDL*. La carga y descarga se puede utilizar para programar e interrogar al panel de alarma.

Para que el ordenador funcione correctamente, asegúrese de que está configurado del siguiente modo:

- Contraseña UDL (véase la pág. 92 para obtener más información)



NOTA Para cargar y descargar en el panel de alarma de forma local, se requiere un cable USB/PC-Com.

Conexión de una impresora

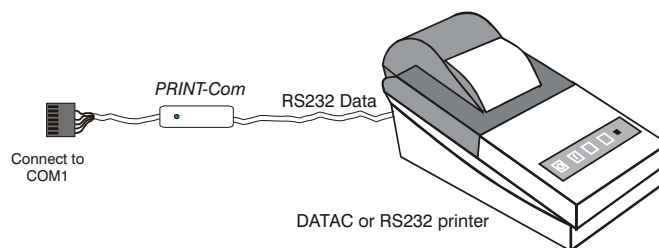
Los modelos 24, 48, 88, 168 y 640 admiten dispositivos de impresión. La impresora se conecta al conector Com 1 situado en el panel de alarma y puede utilizarse para imprimir el registro de eventos del panel de alarma.

Para que la impresora funcione correctamente, asegúrese de que está configurada del siguiente modo:

- Velocidad de transmisión = 4800 baudios
- Paridad = ninguna
- Bits de arranque = 1
- Bits de parada = 2
- Bits de datos = 8
- DTR = normal
- Columnas = 40 o 80 (véase la pág. 65)



NOTA Para conectar una impresora al panel de alarma, se requiere un cable *PRINT-Com*.



4. Puesta en servicio y resolución de problemas

Puesta en servicio

Una vez realizadas todas las conexiones del panel de alarma y cuando la tensión esté lista para el servicio, lea atentamente el siguiente apartado antes de continuar.

Al encender el dispositivo por primera vez, deben estar cargados los ajustes predeterminados del fabricante. Los ajustes predeterminados garantizan que el software del panel de alarma se reinicia y que toda la información de programación se carga en la memoria. En la Quick Reference Guide se incluye una lista completa de ajustes predeterminados del fabricante.

Los ajustes predeterminados del fabricante se cargan al aplicar tensión al panel de alarma mientras se mantiene pulsado el botón **Ajustes predeterminados**.

Para aplicar los ajustes predeterminados al panel de alarma, proceda como se indica a continuación:

- Conecte el cable negro de la batería al borne negativo (-) de la batería de reserva y el cable rojo al borne positivo (+).
- Pulse y mantenga pulsado el botón **Ajustes predeterminados**.
- Pulse el botón de arranque de la batería para conectarla y asegúrese de que la luz verde intermitente se enciende.
- Cuando se haya encendido la luz intermitente, suelte el botón **Ajustes predeterminados** (la luz intermitente seguirá parpadeando mientras se cargan los ajustes predeterminados del fabricante, lo que puede tardar hasta 30 segundos).
- Si se produce una alarma en el sistema, **introduzca el código de ingeniero predeterminado** **1** **2abc** **3def** **4ghi** y el tono de alarma se detendrá.
- Para acceder al menú Programación ingenieros, **introduzca el código de ingeniero predeterminado** **1** **2abc** **3def** **4ghi**.
- Se abrirá el menú, "Confirmar dispositivos". Compruebe y asegúrese de que se muestran todos los teclados y expansores instalados; pulse YES y YES de nuevo para confirmar.
- Programe el sistema como se describe en el apartado 5 (Programación del panel de alarma).
- Realice una prueba de zona como se describe en la pág. 117. Recuerde que algunos detectores que funcionan con tensión (p. ej., PIR y detectores de tecnología combinada) necesitan hasta 180 segundos para calentarse y estar operativos.
- Compruebe la sirena interna, la sirena exterior y la luz como se describe en la pág. 117.
- Sustituya la tapa y fíjela con el tornillo suministrado al efecto.
- Pulse **0** seguido de **YES** para salir del menú de programación; el sistema volverá al estado normal.
- La pantalla indica que existe una condición de 'Alimentación de tensión desc'. Conecte la alimentación de tensión CA al panel de alarma.
- Se mostrará el mensaje normal del banner (si está programado).

La instalación se ha completado y el sistema está listo para el uso.

Resolución de problemas

Panel de alarma

Unidad sin energía (solo alimentación CA)

- Compruebe el fusible del bloque de terminales de la alimentación de tensión y sustitúyalo si es necesario.

- Compruebe que no haya cables sueltos en el bloque de alimentación, el transformador y los terminales CA de la PCB.
- Compruebe que el bloque de alimentación esté bien conectado: activo con activo (marrón), neutro con neutro (azul).

Unidad sin energía (solo batería)

- No olvide pulsar el botón de arranque de la batería.
- Compruebe que no haya cables sueltos en los terminales BATT de la PCB.
- Compruebe que los cables de la batería estén bien conectados: el rojo de BATT+ al borne positivo de la batería (+), el negro de BATT- al borne negativo de la batería (-).

El LED intermitente no parpadea

- Desconecte las fuentes de alimentación (alimentación CA y batería) y conéctelas de nuevo.

Los LED de datos de red no parpadean

- Desconecte las fuentes de alimentación (alimentación CA y Fallo) y desenchufe todos los cables de los terminales de red. Después, vuelva a conectar la alimentación antes de consultar la tabla de diagnóstico de red de la pág. 20.

Teclados

El teclado no funciona

- Compruebe que el teclado esté bien cableado desde el panel de alarma (véase la pág. 20 para obtener más información sobre cableado).
- Compruebe los fusibles de red F3 y F5 y sustitúyalos si están fundidos*.
- Utilice el diagnóstico de red (véase la pág. 20 para obtener más información).



NOTA

* Solo en 48/88/168

El teclado no admite códigos

- Si el sistema tiene más de un teclado, compruebe que cada teclado esté direccionado de forma distinta; véase la pág. 22 para obtener más información.
- Si el teclado está en un tramo de cableado largo, compruebe el voltaje entre los terminales '+' y '-' del teclado y asegúrese de que no sea inferior a 10,0 V.
- Compruebe que esté utilizando los códigos de usuario correctos. El código predeterminado de ingeniero es **1** **2abc** **3def** **4ghi** y el código predeterminado de usuario maestro es **5** **6mno** **7pqrs** **8tuv**.
- Compruebe que el código de usuario que utiliza no tiene un 'bloqueo temporal'; si lo tiene, el código de acceso solo será aceptado cuando el reloj de control esté desconectado (véanse las págs. 68 y 112 para obtener más información).

Las zonas de teclado no funcionan

- Cada zona de teclado debe ubicarse en el sistema antes de poder utilizarla (véase la pág. 73 para obtener más información).
- La zona no está programada (véase la pág. 48 para obtener más información).

Las teclas de emergencia del teclado no funcionan

- Cada teclado puede configurarse de modo que las teclas de emergencia **PA**, **INCENDIO** y **MÉDICO** puedan activarse o desactivarse. Compruebe que el teclado se haya programado correctamente (véase la pág. 73 para obtener más información).

Expansor

El expansor no funciona

- Compruebe que el expansor esté bien cableado desde el panel de alarma (véase la pág. 20 para obtener más información sobre cableado).
- Compruebe los fusibles de red F3 y F5 y sustitúyalos si están fundidos*.



NOTA * Solo en 48/88/168

El sistema no reconoce zonas

- Si el expansor está en un tramo de cableado largo, compruebe el voltaje entre los terminales + y - del teclado y asegúrese de que no sea inferior a 10,0 V.

La salida de altavoces no funciona

- El expansor puede configurarse de modo que se puedan activar y desactivar los tonos de alarma, entrada, salida, repique, etc. Compruebe que el expansor se haya programado correctamente (véase la pág. 75 para obtener más información).
- El volumen de los altavoces del expansor se puede ajustar de forma electrónica. Compruebe que el volumen esté ajustado al nivel deseado (véase la pág. 75 para obtener más información).

Zonas

Una o más zonas presentan una alarma

- Compruebe que la zona esté cableada correctamente (véase la pág. 31 para obtener más información sobre cableado).

Comunicador

El comunicador no marca

- El comunicador está desactivado por defecto; compruebe que esté activado (véase la pág. 89 para obtener más información).
- Compruebe que se ha cableado correctamente la línea telefónica con el comunicador (véase la pág. 36 para obtener más información sobre cableado).
- Compruebe que los números de teléfono estén bien programados (véase la pág. 85 para obtener más información).
- Compruebe que los números de cuenta estén bien programados (véase la pág. 85 para obtener más información).
- Compruebe que el número de intentos de marcación no esté programado a cero (véase la pág. 85 para obtener más información).
- Compruebe que las áreas de informes se han programado correctamente (véase la pág. 78 para obtener más información).
- Compruebe que las opciones de informe se han programado correctamente (véase la pág. 78 para obtener más información).

El comunicador marca, pero no comunica

- Compruebe que los números de teléfono estén bien programados (véase la pág. 88 para obtener más información).
- Compruebe que se ha programado el protocolo correcto (véase la pág. 88 para obtener más información).

Función

El sistema no permite armar

- Compruebe que no haya problemas pendientes de resolver (véase la pág. 44 para obtener más información).
- Compruebe que no haya alarmas pendientes que requieran un reinicio.
- Compruebe que el código de usuario se ha programado para permitir el armado (véase la pág. 112 para obtener más información).
- Compruebe que el código de usuario ha sido asignado a las áreas correctas (véase la pág. 108 para obtener más información).
- Si se utiliza un código de usuario 'local' (véase la pág. 112 para obtener más información), asegúrese de que el teclado que se utiliza está asignado al área correcta (véase la pág. 72 para obtener más información).

El sistema no permite desarmar

- Compruebe que el código de usuario se ha programado para permitir el desarme (véase la pág. 112 para obtener más información).
- Compruebe que el código de usuario ha sido asignado a las áreas correctas (véase la pág. 108 para obtener más información).
- Si se utiliza un código de usuario 'local' (véase la pág. 112 para obtener más información), asegúrese de que el teclado que se utiliza está asignado al área correcta (véase la pág. 72 para obtener más información).

Mensajes de reinicio y servicio

Si el sistema requiere su atención debido a un problema potencial, la pantalla mostrará uno de los tres mensajes de servicio posibles. Se puede acceder a estos mensajes en cualquier momento, lo que permite al usuario ver la información del instalador.



NOTA Por lo general, estos mensajes se programan con el número de teléfono del instalador o del centro receptor de alarmas (véase la pág. 69 para obtener más información).

Para ver los mensajes de servicio, proceda como se indica a continuación:

La pantalla muestra, generalmente, la hora y la fecha:

Tue 06 Mar 2005

Pulse seguido de **(1)** para el mensaje de **Servicio**:

Call Alarm Co
for Service

Pulse seguido de **(2)** para el mensaje de **Reinicio**:

Call EnGineer to
Reset System

Pulse seguido de **(3)** para el mensaje de **Anticódigo**:

Call ARC
Reset System

Pulse para salir del mensaje; la pantalla volverá el estado normal.

Si al mostrar información sobre alarmas se pulsa la tecla de desplazamiento, la información se mostrará más despacio y también se podrá realizar un desplazamiento manual por los eventos.

Tonos de aviso de fallo

Si se produce un fallo, por ejemplo, de alimentación, línea, etc. las sirenas internas repicarán cada 30 segundos durante 3 minutos. El repique se detendrá de forma automática cuando se introduzca un código de usuario válido, si se pulsa o transcurridos 3 minutos (lo que ocurra primero). La indicación de fallo solo desaparecerá de la pantalla después de subsanarlo, p. ej., restablecer la alimentación o la línea de teléfono.

Mensajes de fallo

SYSTEM ALERTS!
Tue 06 Mar 2005

Hay fallos del sistema pendientes de visualización; introduzca un código de usuario válido para verlos. Tras introducir el código, los fallos se mostrarán durante 30 segundos. Si el fallo no se reinicia en un plazo de 30 segundos, el mensaje se mostrará de nuevo.

Confirm Devices
Tue 06 Mar 2001

El número de dispositivos conectados a las redes ha cambiado desde la última vez que se realizó un 'Confirmar dispositivos'.

You need a user
to enable access

El acceso de ingenieros está programado para código de ingeniero + código de usuario (véase la pág. 64 para obtener más información).

You need a user
to unarm system

El código de ingeniero se introdujo cuando el sistema estaba totalmente armado (solo se obtiene acceso al menú de programación si el sistema no está totalmente armado).

Alarm EnGineer
Working On Site

El ingeniero de alarmas ha iniciado sesión en el menú de programación y está trabajando in situ (este mensaje desaparecerá cuando el ingeniero cierre

sesión o cuando se arme el sistema).

Se ha producido un fallo de la alimentación CA.

Mains Power Off
Tue 06 Mar 2001

Existe un fallo en el ATS (sistema de transmisión de alarma).

ATS Path Fault
Tue 06 Mar 2001

No hay rutas ATS disponibles.

No Path Available
Tue 06 Mar 2001

La batería de reserva no se ha conectado.

No Battery
Tue 06 Mar 2001

Hay un fallo en la batería de reserva del panel de alarma o no está conectada.

Battery Fault
Tue 06 Mar 2001

Las zonas que se han comprobado no han superado la prueba.

Area Failed Test
Tue 06 Mar 2001

Hay un fallo en la protección antisabotaje de tapa del panel de alarma.

Panel Lid Tamper
Tue 06 Mar 2001

Hay un fallo en la protección antisabotaje de timbre del panel de alarma.

Bell Tamper
Tue 06 Mar 2001

Hay un fallo en la protección antisabotaje auxiliar del panel de alarma.

Auxiliary Tamper
Tue 06 Mar 2001

Se ha fundido el fusible de timbre del panel de alarma.

Bell Fuse Blown
Tue 06 Mar 2001

Se ha fundido el fusible auxiliar del panel de alarma.

Aux. Fuse Blown
Tue 06 Mar 2001

Hay un fallo en la protección antisabotaje de tapa del teclado X,X.

RKP X,X Tamper
Tue 06 Mar 2001

El teclado X,X ha desaparecido del sistema.

RKP X,X Lost
Tue 06 Mar 2001

Hay un fallo en la protección antisabotaje de tapa del expansor X,X.

EXP X,X Tamper
Tue 06 Mar 2001

El expansor X,X ha desaparecido del sistema.

EXP X,X Lost
Tue 06 Mar 2001

El voltaje del expansor X,X es muy bajo.

EXP X,X Lo Volts
Tue 06 Mar 2001

La entrada auxiliar del expansor (programada como protección antisabotaje de timbre) presenta un fallo.

EXP Bell Tamp XX
Tue 06 Mar 2001

La entrada auxiliar del expansor (programada como protección antisabotaje auxiliar) presenta un fallo.

EXP Aux Tamp XX
Tue 06 Mar 2001

El reloj de servicio ha agotado el tiempo, lo que indica que el sistema requiere mantenimiento (aunque puede utilizarse con normalidad).

Service Required
Tue 06 Mar 2001

El código de usuario está bloqueado (normalmente al introducirlo). El sistema debe desarmarse utilizando un mando de proximidad.

Sorry, Code not
allowed use TAG

El teclado se ha bloqueado porque se han introducido demasiados códigos incorrectos. El teclado permanecerá así durante 5 minutos.

Remote Keypad is
now LOCKED out

El teclado se ha desactivado para evitar accesos no autorizados. La pantalla se vaciará de forma automática al reactivarla.

* Area Secured *
Tue 06 Mar 2001

Las áreas se están armando usando uno de los relojes de control (introduzca un código de usuario válido para aplazar el armado 30 minutos).

Time Arming >
A.....

5. Programación del panel de alarma

Introducción

Todos los ingenieros deberían leer este apartado con atención para familiarizarse con la programación del panel de alarma.

Para acceder al menú Programación, **introduzca el código de ingeniero predeterminado** 1 2_{abc} 3_{def} 4_{ghi}.

Si comete algún error al introducir el código de ingeniero, basta con que introduzca de nuevo el código correcto.

ADVERTENCIA

Al introducir un código de ingeniero para acceder al menú Programación, se desactivan por defecto TODAS las zonas y protecciones antisabotaje.

Para seleccionar una opción de menú, pulse una de las teclas que se muestran o utilice la tecla  para buscar. Una vez seleccionada una opción, **pulse YES** para acceder a ella.

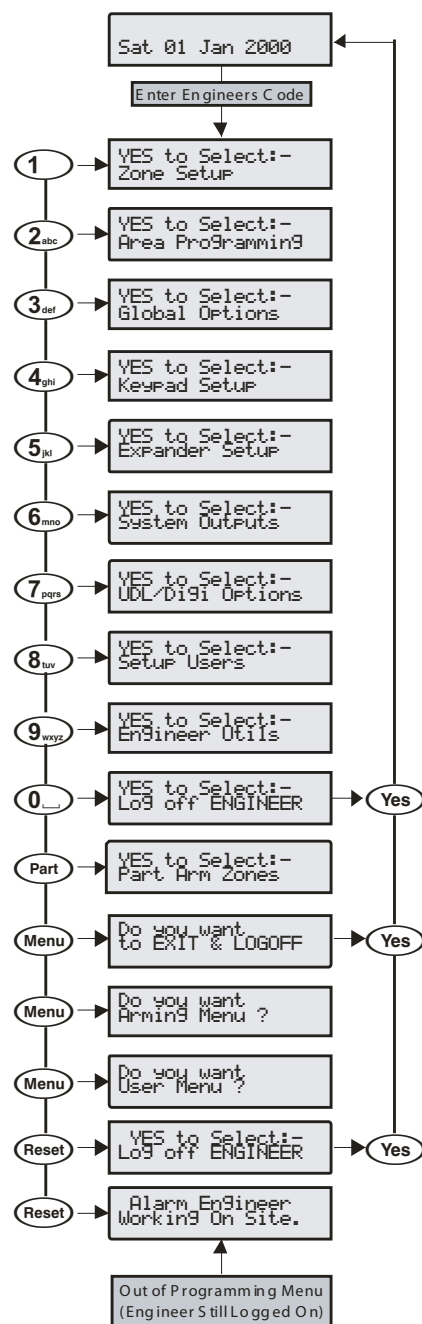
Para salir de la opción de menú seleccionada y volver al menú principal de programación, **pulse** .

Para salir del menú principal de Programación sin cerrar la sesión en el sistema (zonas y protecciones antisabotaje todavía desactivadas), **pulse**  y la pantalla mostrará 'Alarma ingeniero trabajando in situ'.

Para cerrar la sesión del ingeniero en el sistema, **pulse** 0  seguido de **YES** y el sistema volverá al estado normal.

La siguiente tabla muestra las opciones de menú disponibles:

Tecla	Opción de menú	Página
1	Configuración de zonas	48
2 _{abc}	Programación de áreas	54
3 _{def}	Opciones globales	62
4 _{ghi}	Configuración de teclado	72
5 _{jkl}	Configuración de expansores	74
6 _{mno}	Salidas del sistema	76
7 _{pqrs}	Opciones UDL/Digi	84
8 _{tuv}	Configuración de usuarios	108
9 _{wxyz}	Funciones para ingenieros	114
	Cambiar armados parciales	125
	Menú de armado	-
	Menú de usuario	-
0 	Cerrar sesión de ingeniero	47
	Salir del modo de programación	47



Guía del menú de programación

Tecla	Menú principal	Tecla	Submenú
1	Configuración de zonas		Registrar/borrar dispositivo Ricochet
			Tipos de zonas
			Atributos de zona 1
			Atributos de zona 2
			Áreas de zona
			Texto de zona
			Repique de zona
			Prueba remota
			Cableado de zona
			Modo de dispositivo Ricochet
2	Programación de áreas	0	Relojes
		1	Modos de armado
		2	Grupos de armado de áreas
		3	Texto de grupo de áreas
		4	Modos de armado de grupos
		5	Opciones de área
		6	Armado temporizado de áreas
		7	Texto de área
3	Opciones globales	0	Relojes del sistema
		1	Config. del sistema
		2	Opciones del sistema
		3	Control de hardware
		4	Relojes de control
		5	Texto del sistema
		6	Texto armado parcial
		7	Festivos
		8	Tonos de altavoz
		9	Texto salida PC
			Texto O/P personalizado
4	Configuración de teclado		Áreas
			Mapeado de zonas
			Opciones
			Volumen altavoces
			Opciones de sirena
5	Configuración de expansores		Áreas
			Texto de ubicación
			Entrada auxiliar
			Volumen altavoces
			Opciones de sirena
6	Salidas del sistema	0	Salidas de panel
		1	Salidas Digi
		2	Com? Canales
		3	Clavijas RedCARE
		4	Salidas de teclado
		5	Salidas de expansor
		6	Salidas personalizadas
		7	Salidas X-10
7	Opciones UDL/Digi	0	Reinicio Digi
		1	Prueba de Com?
		2	Ajustar espera de llamada
		3	Programación de Digi
		4	Opciones Digi
		5	Opciones UDL
		6	Cuentas de área
		7	Opciones de radio/SMS
		8	Configuración del puerto Com
8	Configuración de usuarios		Registrar/borrar SmartKey
			Asignar enrutamiento SmartKey
			Código de usuario
			Áreas de usuario
			Tipo de usuario
			Opciones de usuario
	(no siempre disponible)		Configuración de usuario
	(no siempre disponible)		Bloqueo temporal usuario
			Texto de usuario
			Control de puertas
	(no siempre disponible)		Añadir mando de proximidad
			Añadir SmartKey™

Tecla	Menú principal	Tecla	Submenú
9	Funciones para ingenieros	0	Ver el registro de eventos
		1	Realizar prueba de timbre
		2	Realizar comprobación de movimiento
		3	Ver estado de zona
		4	Pruebas del sistema
		5	Confirmar dispositivos
		6	Ver estado RKP (teclado remoto)
		7	Ver estado exp.
		8	Ajustar hora del sistema
		9	Ajustar fecha del sistema
			Texto de ubicación
			Imprimir datos de registro
			Áreas de prueba de funcionamiento 640
			Cambiar código de ingeniero
			Ajustar volúmenes
			Datos MNV predeterminados
			Ver datos iD
			Configuración de radio
			Diagnóstico Ricochet
	Armados parciales		Armado parcial 1
			Armado parcial 2
			Armado parcial 3
	Menú de armado	0	Salir del menú
		1	Armado sistema
		2	Armado parcial sistema
		3	Armado silencioso
		4	Omitir zonas
		5	Cancelar salida
		6	Desarmar áreas
		7	Utilizar anticódigo
		8	Ver estado de zona
		9	Omitir zonas 24 h
			Ajustar áreas de repique
			Ver fallos act.
			Ver recuentos act.
			Enviar SMS
			Posponer armado
	Menú de usuario	0	Salir del menú
		1	Ver el registro de eventos
		2	Cambiar código
		3	Editar zonas de repique
		4	Pruebas del sistema
		5	Comprobación de movimiento
		6	Activar ingeniero
		7	Ajustar hora del sistema
		8	Ajustar fecha del sistema
		9	Cancelar relojes
			Cambiar relojes
			Configuración de usuarios
			Cambiar armados parciales
			Llamar al PC remoto
			Cambiar festivos
			Ajustar volúmenes
			Imprimir el registro de eventos
			Editar n.º teléfono
	Salir del menú de programación (sesión ingeniero aun activa)		
0	Cerrar sesión de ingeniero		

Programación de texto

El texto se programa de forma similar a los teléfonos móviles. Los caracteres se seleccionan pulsando la tecla correspondiente el número de veces necesario (para seleccionar un carácter de la misma tecla, pulse  para desplazar el cursor).

La siguiente tabla muestra las teclas y los caracteres que tienen asignados:

Tecla	Carácter															
	_	0														
	.	,	?	!	1	@	"	-	&	%	/	+	=	\$	:	;
	A	B	C	2	a	b	c									
	D	E	F	3	d	e	f									
	G	H	I	4	g	h	i									
	J	K	L	5	j	k	l									
	M	N	O	6	m	n	o									
	P	Q	R	7	p	q	r	s								
	T	U	V	8	t	u	v									
	W	X	Y	9	w	x	y	z								
	Mover el cursor															
	Retroceso (borrar)															
	Copiar texto															
	Pegar texto															
	Texto predictivo															
	Mayúsculas/minúsculas, texto predictivo y borrar pantalla															

El panel de alarma también dispone de texto predictivo. Puede utilizarse para facilitar la introducción de palabras, p. ej., al introducir la palabra PIR, en lugar de teclear 7444777, es suficiente con teclear 747 y la palabra se selecciona automáticamente.



Esta característica puede desactivarse pulsando la tecla  y también se puede seleccionar automáticamente cada vez que se entra en el modo de texto (véase la pág. 64 para obtener más información).

Copiar y pegar

Al programar cualquier elemento, p. ej., zonas, relojes, opciones, etc., pulse la tecla CHIME en cualquier momento para 'Copiar' la información que se acaba de programar en la memoria. Para programar otro elemento utilizando la información de la memoria, seleccione el elemento y pulse PART para 'Pegar' la información.



*Copiar y pegar solo puede utilizarse dentro de una misma opción, p. ej., si se acaba de programar una zona como Vigilancia 1/Omitir/Acceso/Áreas ABC, **TODA** la información se puede copiar en la memoria para pegarla rápidamente al seleccionar otra zona.*

La información almacenada en la memoria tras programar un elemento solo se puede pegar en un elemento del mismo tipo y no se puede utilizar si se selecciona otra opción, p. ej., la información de programación de zonas no se puede pegar en los relojes, etc.

Cerrar sesión de ingeniero

Si se sale del menú 'Programación ingenieros' pulsando  dos veces, la pantalla muestra lo siguiente:

Alarm Engineer
Working On Site

Tue 06 Mar 2005

Este mensaje permanece en la pantalla hasta que el ingeniero cierra sesión en el menú Programación.

Para cerrar sesión en el menú Programación ingenieros, proceda del siguiente modo:

Introduzca un código de ingeniero    ; la pantalla debería mostrar lo siguiente:

YES to Select:-
Zone Setup

Pulse  o , la pantalla debería mostrar lo siguiente:

YES to Select:-
Lo9 off ENGINEER

Pulse  para volver a la pantalla normal, es decir, a algo parecido a lo siguiente:

Tue 06 Mar 2001

Se ha cerrado la sesión de ingeniero en el menú Programación.



La sesión del ingeniero se cerrará de forma automática cuando se agote el tiempo previsto por el reloj de retardo de cierre de sesión de ingeniero (véase la pág. 63).

Restablecimiento del código de ingeniero (usuario 00)

Si se ha perdido u olvidado el código de ingeniero (usuario 00), puede restablecerse el código predeterminado del fabricante    . Sin embargo, esto solo es posible si no se ha bloqueado la memoria no volátil (véase la pág. 64 para obtener más información).

Para restablecer el código de ingeniero (usuario 00):

ASEGÚRESE DE QUE LA PROTECCIÓN ANTISABOTAJE DE TAPA ESTÁ CERRADA

Mantenga pulsado el botón 'Ajustes predeterminados' durante 6 segundos (con el panel de alarma bajo tensión); transcurridos 6 segundos, las sirenas/los teclados emitirán un pitido para indicar que se ha restablecido el código de ingeniero.



Solo se restablecerá el código de ingeniero del usuario 00, NO afectará a otros códigos/programaciones.

El código de ingeniero (usuario 00) solo se puede restablecer si no se ha bloqueado la memoria no volátil (véase la pág. 64 para obtener más información).

Otra información importante

La tecla  siempre devuelve al nivel de menú anterior. A menudo es la única manera de salir de una opción tras programarla. Si se pulsa  varias veces, se vuelve al menú inicial y la pantalla de cierre de sesión.

Las teclas , , ,  y  a menudo ofrecen atajos de teclado o funciones ampliadas; consulte las opciones de programación individuales para más obtener información.

Dispositivos Ricochet

Conmutadores opcionales

De este modo, solo debe estar activado (ON) el conmutador 3.

Introducción

La actualización de firmware requiere que los dispositivos **Ricochet™** se registren mediante el menú 'Configuración de zonas', mientras que **Premier Elite SmartKey™** se registra mediante el menú 'Configuración de usuario'; el menú 'Configuración de radio' de 'Funciones para ingenieros' ahora es redundante y no debería utilizarse en sistemas MT2.

Registro de dispositivos

Para registrar un dispositivo en una zona, selecciónela en el menú 'Configuración de zonas'; las zonas que admiten el registro de un dispositivo **Ricochet™** se muestran del siguiente modo:

Zone 009 XP01.01
Not Used

Fig. 1

La fig. 1 indica el número de zona preasignado, el expansor que se utiliza y la ranura de dispositivo del expansor.

Una vez registrado un dispositivo, la pantalla queda como muestra la fig 2:

Zone 009 Learn:
PIR XP-W01.01

Fig. 2

Si no está seguro de si una zona ya tiene un dispositivo registrado, puede ir al menú de la fig 1, pulsar **Reset** y, entonces, **No** si ya se ha registrado un dispositivo, la pantalla mostrará lo indicado en la fig 2, de lo contrario, será como en la fig 3:

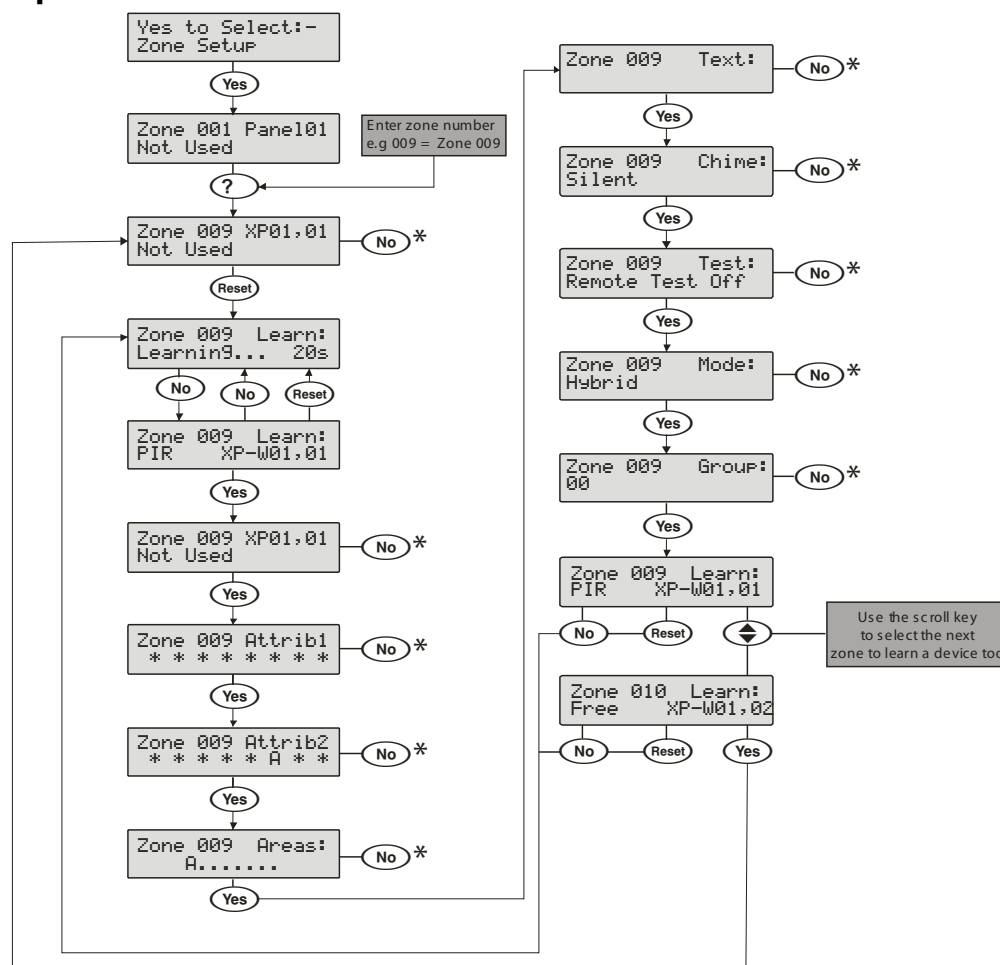
Zone 009 Learn:
Free XP-W01.01

Fig. 3

Borrado de dispositivos

Para borrar dispositivos del expansor debe proceder del mismo modo que para registrarlos: seleccione la zona que desea borrar y siga el procedimiento para registrar el dispositivo. Cuando en la pantalla aparezca "Registrando", pulse **Reset**.

Registro de dispositivos



* Consulte la página anterior para obtener más información sobre la programación de estas opciones.

Tipos de zonas

Cada zona debe programarse antes de ser reconocida por el sistema.

Los números de zona se introducen como número de tres dígitos; p. ej., la zona 1 sería 001. Cada zona está formada por un tipo de zona, atributos, áreas y texto de zona.

Al programar zonas, seleccione primero un tipo de zona y, después, los requisitos necesarios, asigne la zona a un área y, por último, programe el texto de zona que se requiera.

Tipo de zona + atributos de zona + áreas de zona + texto de zona = zona programada.

Existen los siguientes tipos de zona:

0 - No utilizada

Se trata de una zona no controlada por el sistema. Las zonas no utilizadas deben programarse como 'No utilizada' o desconectarse.

1 - Entrada/salida 1

Utilizada normalmente para la puerta de entrada/salida principal, p. ej., puerta principal. La zona puede activarse durante el modo de salida sin causar un 'Fallo'. Una vez armado el sistema/área, la activación de la zona iniciará el reloj 'Retardo entrada 1' para el área seleccionada.

2 - Entrada/salida 2

Suele utilizarse para otra puerta de entrada/salida que requiere un retardo de entrada distinto, p. ej., puerta trasera, puerta del garaje, etc. La zona puede activarse durante el modo de salida sin causar un 'Fallo'. Una vez armado el sistema/área, la activación de la zona iniciará el reloj 'Retardo entrada 2' para el área seleccionada.



NOTA

Si una zona de entrada/salida sigue activa al finalizar el tiempo de entrada, se omitirá automáticamente hasta que se desconecte y reconecte el sistema.

Si se bloquea un tipo de zona de entrada/salida, las zonas de 'Vigilancia de acceso' de la misma área que la zona de entrada/salida omitida se convertirán automáticamente en zonas de 'Entrada/salida 1' para permitir el acceso a las instalaciones sin causar una alarma.

Si se asigna el atributo 'Entrada/salida 2' a un tipo de zona 'Entrada/salida 1 o 2' (véase la pág. 51), cuando una zona con el atributo 'Vigilancia' se active y cause una alarma' (cuando el área esté totalmente armada), la zona se convertirá en una zona de 'Vigilancia' durante el tiempo establecido en el reloj 'Cancelar'.

3 - Vigilancia

Suele utilizarse para dispositivos de detección como PIR, contactos de puerta, etc. Este tipo de zona causará una alarma de intrusión si se activa al armar el sistema/área. Este tipo de zona también activará cualquier salida programada como 'Alarma de vigilancia'.

4 - Vigilancia de acceso

Suele utilizarse para dispositivos de detección de la ruta de entrada/salida. Este tipo de zona permite al usuario pasar por el detector sin causar un 'Fallo' durante el modo de salida o una alarma de intrusión durante el modo de entrada. Sin embargo, la zona causará una alarma de intrusión inmediata si se activa en cualquier otro momento. Este tipo de zona también iniciará el modo de entrada cuando el sistema/área esté parcialmente armado y se active cualquier salida programada como 'Alarma de vigilancia de acceso'.

5 - Audible 24 h

Este tipo de zona causará una alarma interna si se activa cuando el sistema/área están desarmados y una alarma de intrusión cuando están armados. El panel también informará de una alarma de '24 horas' al centro receptor de alarmas al utilizar los informes 'Contact ID'.

6 - Silenciosa 24 h

Este tipo de zona causará una alarma silenciosa si se activa cuando el sistema/área están desarmados y una alarma de intrusión cuando están armados. El panel también informará de una alarma de '24 horas' al centro receptor de alarmas al utilizar los informes 'Contact ID'.

7 - PA audible

Suele utilizarse para controlar las alarmas de pánico o asalto. Este tipo de zona causará una alarma de pánico si se activa al armar o desarmar el sistema/área.

8 - PA silenciosa

Suele utilizarse para controlar las alarmas de pánico o asalto. Este tipo de zona causará una alarma de pánico silenciosa si se activa al armar o desarmar el sistema/área.

9 - Incendio

Suele utilizarse para controlar detectores de humo. Este tipo de zona causará una alarma de incendio con un sonido claramente reconocible si se activa al armar o desarmar el sistema/área. Además, la salida de timbre generará un sonido rítmico.

10 - Médico

Este tipo de zona causará una alarma silenciosa si se activa al armar o desarmar el sistema/área. El panel también informará de una alarma médica al centro receptor de alarmas al utilizar los informes 'Contact ID'.

11 - Gas 24 h

Este tipo de zona causará una alarma audible si se activa al armar o desarmar el sistema/área. El panel también informará de una alarma de gas 24 horas al centro receptor de alarmas al utilizar los informes 'Contact ID'.

12 - Auxiliar

Este tipo de zona causará una alarma silenciosa si se activa al armar o desarmar el sistema/área. El panel también informará de una alarma auxiliar al centro receptor de alarmas al utilizar los informes 'Contact ID'.

13 - Protección antisabotaje

Este tipo de zona causará una alarma interna si se activa cuando el sistema/área están desarmados y una alarma de intrusión cuando están armados.

14 - Salir del finalizador

Este tipo de zona se utiliza para finalizar el procedimiento de armado del sistema/área (véase la pág. 55 para obtener más información).

15 - Tecla de momento

Este tipo de zona puede utilizarse para armar y desarmar una o varias áreas. Cuando la zona se activa y asegura, se arman las áreas que tiene asignadas. Si la zona se activa y asegura posteriormente, el sistema desarma las áreas asignadas a la zona. Los fallos de protección antisabotaje no armarán ni desarmarán nada, pero causarán una alarma de protección antisabotaje.

16 - Tecla de bloqueo

Este tipo de zona puede utilizarse para armar y desarmar una o varias áreas. Cuando la zona se activa, se arman las áreas que tiene asignadas. Cuando la zona se activa y asegura, se desarmen las áreas que tiene asignadas. Los fallos de protección antisabotaje no armarán ni desarmarán nada, pero causarán una alarma de protección antisabotaje.

17 - Seguridad

Esta zona puede utilizarse para bloquear teclados. Cuando se activa la zona, los teclados asignados a la misma área no reconocerán la pulsación de ninguna tecla. Cuando la zona está asegurada, todos los teclados responden con normalidad.

18 - Tecla 'Omitir'

Este tipo de zona aísla cualquier zona asignada a la misma área mientras tenga el atributo 'Omitir'.

19 - Personalizada

Este tipo de zona se puede programar para que funcione según sea necesario valiéndose de sus propios atributos (véase la pág. 52 para obtener más información).

20 - Conf PA audible

Este tipo de zona se utiliza con botones PA multiacción o cuando se requiere una PA confirmada, y activa sirenas locales.

21 - Conf PA silenciosa

Este tipo de zona se utiliza con botones PA multiacción o cuando se requiere una PA confirmada, y no activa sirenas locales.

Atributos de zona 1

Los atributos se pueden asignar a una zona para cambiar su funcionamiento, p. ej., una zona de vigilancia con el atributo 'Acceso' permitirá al usuario pasar por el detector sin causar un 'Fallo' durante el modo de salida o una alarma de intrusión durante el modo de entrada.

Seleccione atributos pulsando las teclas 1 a 8 (una letra en la pantalla significa que el atributo se ha seleccionado y un punto, que no se ha seleccionado).

Existen los siguientes atributos:

O - OMISIBLE

Las zonas con este atributo se pueden omitir de forma manual.

Las zonas sin este atributo no se pueden omitir de forma manual.

F - FORZAR OMISIÓN

Las zonas con este atributo se omitirán si no son seguras al final del modo de salida.

Las zonas sin este atributo causarán un 'Fallo de armado' si no son seguras al final del modo de salida.

1 - OMISIÓN PCRAIAL 1

Las zonas con este atributo se omitirán al seleccionar 'Armado parcial 1'.

Las zonas sin este atributo responderán de forma normal.

2 - OMISIÓN PCRAIAL 2

Las zonas con este atributo se omitirán al seleccionar 'Armado parcial 2'.

Las zonas sin este atributo responderán de forma normal.

3 - OMISIÓN PCRAIAL 3

Las zonas con este atributo se omitirán al seleccionar 'Armado parcial 3'.

Las zonas sin este atributo responderán de forma normal.

A - ACCESO

Las zonas con este atributo no causarán un 'Fallo' durante el modo de salida ni una alarma de intrusión durante el modo de entrada. Sin embargo, si la zona se activa en cualquier otro momento, se producirá una alarma de intrusión.

Las zonas sin este atributo responderán de forma normal.

E - ENTRADA/SALIDA 2

Las zonas con este atributo iniciarán el reloj 'Retardo entrada 2' para el área seleccionada cuando esta esté armada parcialmente.



NOTA Las zonas 'Entrada/salida 1 o 2' con este atributo se convertirán en una 'Zona de vigilancia' durante el tiempo establecido en el reloj 'Cancelar' si una zona con el atributo 'Vigilancia' activa y causa una alarma (cuando el área está totalmente armada).

Las zonas sin este atributo responderán de forma normal.

G - VIGILANCIA

Las zonas con este atributo causarán una alarma de intrusión si el área está armada parcialmente (esto se utilizaría, por lo general, en los tipos de zona 'Entrada/salida 1 o 2').



NOTA Si el área está totalmente armada, la activación de una zona con este atributo hará que cualquier zona 'Entrada/salida 1 o 2' con el atributo 'Entrada/salida 2' se convierta en una 'Zona de vigilancia' durante el tiempo establecido en el reloj 'Entrada forzada'.

Las zonas sin este atributo responderán de forma normal.

Atributos de zona 2

Seleccione atributos pulsando las teclas 1 a 8 (una letra en la pantalla significa que el atributo se ha seleccionado y un punto significa que no se ha seleccionado).

Existen los siguientes atributos:

D - DOBLE LLAMADA

Las zonas con este atributo solo causarán una alarma si se activa dos veces dentro del intervalo de tiempo de 'Doble llamada' o para la duración del intervalo de tiempo.

Las zonas sin este atributo responderán de forma normal.

B - PAR DE HACES

Las zonas con este atributo solo causarán una alarma si dos zonas (asignadas a la misma área) con este atributo son activadas dentro del intervalo de tiempo 'Par de haces'.

Las zonas sin este atributo responderán de forma normal.

T - A PRUEBA

Las zonas con este atributo se someterán a una prueba de funcionamiento durante el intervalo del reloj de prueba de funcionamiento (véase la pág. 62), si está seleccionada la opción de prueba de funcionamiento del área (véase la pág. 122).

Las zonas sin este atributo responderán de forma normal.

A - ACTIVIDAD

Las zonas con este atributo causarán un fallo de actividad que se mostrará en el momento del armado si no han sido activadas durante el periodo 'Retardo de actividad'. Si la 'Opción de config. 14' (véase la pág. 64 para obtener más información) se ha configurado como 'Visualizar fallo de actividad', el sistema/área no se puede armar hasta que se haya activado la zona (comprobación de movimiento forzada).

Las zonas sin este atributo responderán de forma normal.

R - REINICIO

Las zonas con este atributo no serán controladas durante el periodo 'Reinicio de detector'; p. ej., se ignorará el 'Fallo' en la zona cuando se inicie el modo de salida y se retire la alimentación de determinados detectores (para reiniciarlos).

Las zonas sin este atributo se controlarán de forma normal.

A - REARME AUTOMÁTICO

Las zonas con este atributo solo se vuelven a armar al finalizar el timbre, siempre que no se haya alcanzado el límite de 'Rearme' (véase la pág. 67 para obtener más información). Cuando se alcance el límite, la zona se bloqueará y no causará más alarmas de intrusión.

Las zonas sin este atributo siempre se rearmarán al finalizar el timbre.

Q - RESPUESTA RÁPIDA

El tiempo de respuesta de las zonas con este atributo está controlado por el reloj de respuesta de 'Bucle de zona' (véase la pág. 62 para obtener más información).

El tiempo de respuesta de una zona sin este atributo está establecido en 250 ms.

E - ALARMA DE INGENIERO

Las zonas con este atributo causarán una alarma de intrusión al activarse si el ingeniero arma el sistema/área.

Las zonas sin este atributo no causarán una alarma de intrusión al activarse si el ingeniero arma el sistema/área.

Atributos para teclas de momento o bloqueo

Seleccione atributos pulsando las teclas 1 a 8 (una letra en la pantalla significa que el atributo se ha seleccionado y un punto significa que no se ha seleccionado).

Los siguientes atributos solo están disponibles para los tipos de zona 'Tecla de momento' o 'Tecla de bloqueo'.

I - ARMADO INMEDIATO

Al utilizar un interruptor de llave, el área se armará de inmediato.

P - ARMADO PCRAIAL

Al utilizar un interruptor de llave, se realizará un 'Armado parcial' del área.

F - DESACTIVAR ARMADO COMPLETO

Al utilizar un interruptor de llave para el 'Armado completo' de un área, este interruptor se desactivará una vez armada el área.

D - SOLO DESARME

El interruptor de llave no se puede utilizar para el 'Armado' (solo para el 'Desarme').

F - ARMADO SILENCIOSO

Al realizar el armado con ayuda de un interruptor de llave, las áreas seleccionadas se armarán en silencio.

T - DESACTIVAR ARMADO TEMPORIZADO

La activación del interruptor de llave invalidará la característica 'Armado temporizado' del panel de alarma y evitará que funcione hasta que la zona se recupere.

K - LLAVE TUBULAR

Se registrará una zona de interruptor de llave con este atributo cuando se active la zona y también cuando se restablezca.

Atributos para zonas personalizadas

Seleccione atributos pulsando las teclas 1 a 8 (una letra en la pantalla significa que el atributo se ha seleccionado y un punto significa que no se ha seleccionado).

Los siguientes atributos solo están disponibles para el tipo de zona 'Personalizada'.

I - INTERNO

La activación de esta zona (si está armada) hará que se activen las sirenas internas.

B - TIMBRE/LUZ

La activación de esta zona (si está armada) hará que se active la sirena exterior/luz.

M - CONTROL 24 H

Esta zona está armada de forma permanente.

C - ACTIVAR COMS

La activación de esta zona (si está armada) hará que se activen las sirenas internas.



NOTA Cualquier zona Personalizada con este atributo activará tanto las sirenas internas como externas, incluso si no están activadas arriba.

W - REQ. ADVERTENCIA

Si la zona permanece activa durante el tiempo del reloj 'Retardo advertencia' (véase la pág. 63), se producirá un tono de aviso cada 30 segundos durante 3 minutos (o hasta que se introduzca un código o se pulse .



NOTA Si CONTROL 24 H está activado, se producirá una alarma interna después del Retardo de advertencia.

Áreas de zona 24/48/88/168

El 24 se puede dividir en dos áreas de protección independientes, el 48 en cuatro, el 88 en ocho y el 168 en dieciséis. Esto permite armar y desarmar distintas partes del edificio de forma independiente. Por defecto, todas las zonas están asignadas al área A, pero, si es necesario, se puede asignar una zona a tantas áreas como se desee.



NOTA Si se asigna una zona a más de un área, solo será reconocida por el sistema cuando se armen todas las áreas a las que ha sido asignada.

Áreas de zona 640

El 640 se puede dividir en 64 áreas de protección independientes. Esto permite armar y desarmar distintas partes del edificio de forma independiente. Por defecto, todas las zonas están asignadas al área A, pero, si es necesario, se puede asignar una zona a tantas áreas como se desee.

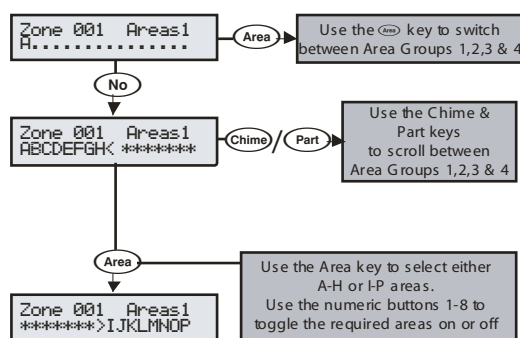


NOTA Si se asigna una zona a más de un área, solo será reconocida por el sistema cuando se armen todas las áreas a las que ha sido asignada.

La programación de áreas de zona para el 640 plantea requisitos adicionales.

Las áreas del 640 se dividen en 4 juegos de 16 áreas identificadas en la tabla siguiente.

Grupos de área	Áreas
1	A,B,C,D,E,F,G,H,I,J,K,L,M,N,O,P,
2	A,B,C,D,E,F,G,H,I,J,K,L,M,N,O,P,
3	A,B,C,D,E,F,G,H,I,J,K,L,M,N,O,P,
4	A,B,C,D,E,F,G,H,I,J,K,L,M,N,O,P,



Texto de zona

Cada zona puede tener hasta 32 caracteres de texto descriptivo asignados. El texto se programa de forma similar a como se hace en los teléfonos móviles. Seleccione los caracteres pulsando la tecla correspondiente el número de veces necesario (para seleccionar un carácter de la misma tecla, pulse  para desplazar el cursor).

Para obtener más información, véase la pág. 47.

El panel de alarma también dispone de texto predictivo. Puede utilizarse para facilitar la introducción de palabras; p. ej., al introducir la palabra PIR, en lugar de teclear 7444777, es suficiente con teclear 747 y la palabra se selecciona automáticamente.



NOTA Esta característica puede desactivarse, si es necesario, pulsando la tecla  y también puede seleccionarse automáticamente cada vez que se entra en el modo de texto.

Timbre de zona

Cada zona puede programarse para activar las sirenas internas utilizando uno de los tonos disponibles al activarla.

Activación de la prueba remota

Las zonas con este atributo serán comprobadas al iniciar la función de prueba remota desde **Wintex**. Cualquier detector de una zona con el atributo de prueba remota debe causar una alarma durante la prueba remota; de lo contrario, se considerará que es defectuoso.



NOTA Esta función solo debe utilizarse con el tipo de salida del sistema 47 '**Prueba de detectores**'; véase la pág. 78.

Cableado de zona

Las conexiones del cableado de zona se muestran en la pág. 31. Existen las siguientes opciones de programación:

0 - Normalmente cerrado

Para utilizar en dispositivos normalmente cerrados sin protección antisabotaje. Se suele utilizar en interruptores de llave. Véase el esquema de cableado **Normalmente cerrado** en la pág. 31.

1 - Normalmente abierto

Para utilizar en dispositivos normalmente abiertos sin protección antisabotaje. Se suele utilizar en interruptores de llave. Véase el esquema de cableado **Normalmente abierto** en la pág. 31.

2 - Doble polo/EOL

Configuración predeterminada de cableado de zona.

3 - EOL triple

Final de línea triple estándar Texecom. Utilice este tipo de cableado para todos los detectores Texecom anticultación.

4 - 1K/1K/(3K)

Configuración alternativa de final de línea triple con una resistencia de alarma 1K, una resistencia de fallos 3K y una resistencia de final de línea 1K.

5 - 4K7/6K8/(12K)

Configuración alternativa de final de línea triple con una resistencia de alarma 6K8, una resistencia de fallos 12K y una resistencia de final de línea 4K7.

6 - 2K2/4K7/(6K8)

Configuración alternativa de final de línea triple con una resistencia de alarma 4K7, una resistencia de fallos 6K8 y una resistencia de final de línea 2K2.

7 - 4K7/4K7

Configuración alternativa de final de línea con una resistencia de alarma 4K7 y una resistencia de final de línea 4K7.

8 - Control DA

Configuración de cableado especializada para el control de dispositivos de advertencia con función de informe de fallos. Utilice este tipo de cableado solo en zonas programadas como **Auxiliares**. Suele cablearse como circuito **Normalmente cerrado**.

Modo de dispositivo Ricochet

El modo de dispositivo Ricochet determina cómo funcionarán los dispositivos inalámbricos en el sistema. Esta opción solo aparece en el menú después de registrar un dispositivo en la zona y sustituye las opciones de tipo de cableado.

- Siempre activo
 - Este modo solo debería utilizarse en dispositivos que necesitan señalar en todo momento y es el ajuste predeterminado para **Impaq Contact-W** e **Impaq Plus-W**.
- Híbrido
 - El modo Híbrido se utilizar para controlar las funciones de informes para dispositivos. En este modo, los dispositivos están "dormidos" cuando se configura el sistema y son "despertados" por el panel de alarma para el armado. Cuando se desarma el sistema, los dispositivos vuelven a "dormirse". Este modo de funcionamiento es el predeterminado para **XT-W**, **QD-W** y **DT-W**.

- Auto
 - En el modo Auto, los dispositivos sondean en intervalos de 15 minutos. Tras la activación, los dispositivos no transmitirán la misma activación de nuevo durante un periodo de 3 minutos.

- Exp O/P 1-2*
- Exp O/P 3-4*
- Exp O/P 5-6*
- Exp O/P 7-8*
- Exp O/P 1-3*
- Exp O/P 4-6*

* Para uso en el futuro

Grupos de zonas

Los grupos de zonas permiten asignar múltiples zonas a una salida de grupo de zonas. Una vez asignadas, la activación de cualquiera de las zonas asignadas al grupo activará la salida.

La opción predeterminada para cada zona es 0 y significa que la zona no está asignada a ningún grupo.

Véase la pág. 83 para conocer las opciones de programación del tipo de salida de grupo de zonas.

Panel	Grupos de salida
24	2
48	4
88	8
168	16
640	64

DD 243

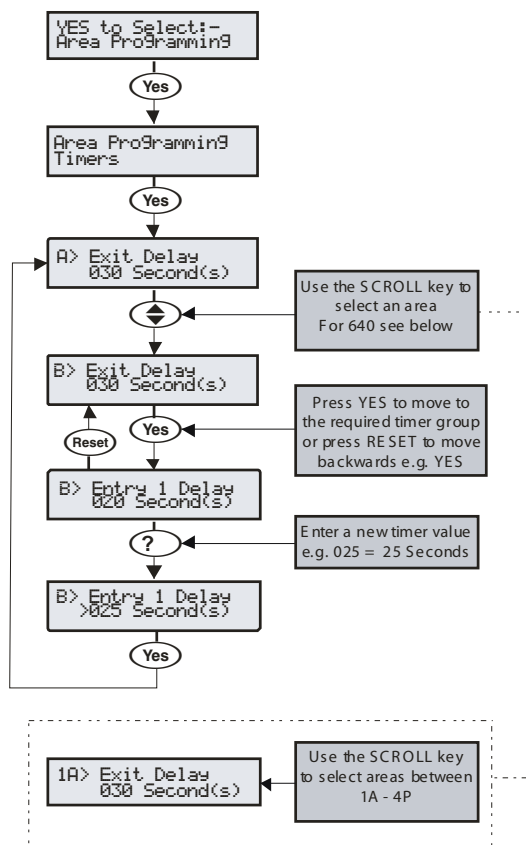
Para cumplir con el estándar DD 243, durante el retardo de entrada normal el panel de alarma debe evitar que se envíe una alarma de intrusión confirmada al centro receptor de alarmas.

ADVERTENCIA

Dada la posibilidad de desactivar TODAS las funciones de confirmación, debe informarse por escrito al cliente de que, al abrir la puerta de entrada inicial, se desactivan TODOS los medios de confirmación de alarma. La empresa de alarmas debe obtener un consentimiento escrito del cliente para desactivar los medios de confirmación de alarma.

5.2 Programación de áreas

Relojes



Estos grupos de relojes de 'Área' controlan las funciones de tiempo y retardo de las áreas A - B (24), A - D (48), A - H (88) y A - P (168) y los grupos 1-4 área A-P (640). Cada reloj puede programarse con un valor entre 000 y 999.



Los relojes de timbre de área de las siguientes opciones 5, 6 y 8 solo se activan si la opción 5 de configuración del sistema se conmuta a 'Tiempo de timbre de área'.

Los relojes indicados son para las áreas A a B (A a D) (A a H) (A a P) (1,2,3,4, A-P), en función del panel utilizado.

1 - Retardo de salida

Cuando el modo de salida de área está programado como 'Temporizado', este reloj controla el retardo entre el usuario que inicia el modo de salida para el área seleccionada y el área en sí.

2 - Retardo entrada 1

Si el área está armada y se activa una zona 'Entrada/salida 1', este reloj se iniciará y se oirá el tono de entrada. Si el área no está desarmada antes de que este reloj finalice, se iniciará el reloj '2º retardo entrada'.

3 - Retardo entrada 2

Si el área está armada y se activa una zona 'Entrada/salida 2', este reloj se iniciará y se oirá el tono de entrada. Si el área no está desarmada antes de que este reloj finalice, se iniciará el reloj '2º retardo entrada'.

4 - 2º retardo entrada

Cuando finalice el reloj 'Retardo entrada 1 o 2', se iniciará este reloj y se producirá una alarma interna. Si el área no está desarmada cuando finalice este reloj, se producirá una alarma de intrusión.

5 - Retardo de timbre

Este reloj controla el retardo desde la activación de una alarma de intrusión en el área seleccionada hasta la activación de la salida 'Timbre/luz'.

6 - Duración del timbre

Este reloj controla la duración de la salida 'Timbre' tras la activación de una alarma de intrusión en el área seleccionada y la finalización de cualquier 'Retardo de timbre' programado.

7 - Retardo Coms

Este reloj controla el retardo desde la activación de una alarma de intrusión en el área seleccionada hasta el envío del informe del comunicador al centro receptor de alarmas.

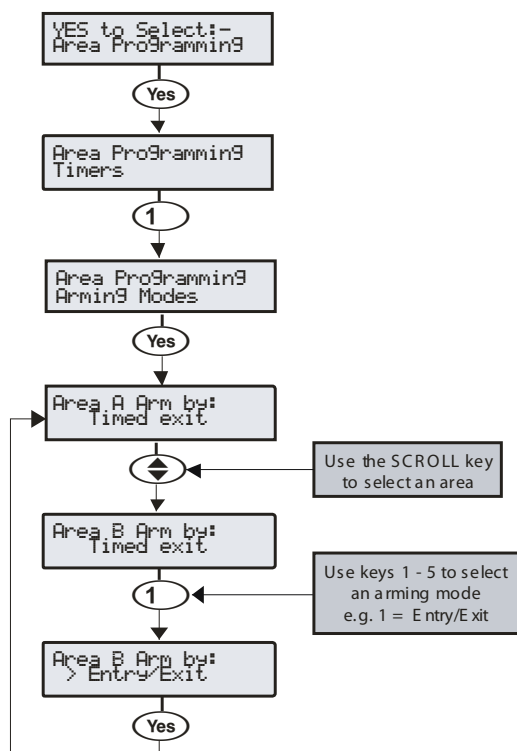
8 - Retardo timbre parcial para áreas A a D (A a H) (A a P)

Si el área seleccionada está 'Armada parcialmente', este reloj controla el retardo desde la activación de una alarma de intrusión en el área seleccionada hasta la activación de la salida 'Timbre/luz'; las sirenas internas también sonarán durante este tiempo a modo de advertencia.

9 - Confirmación de reloj PA, para áreas A a B (A a D) (A a H) (A a P) (1A a 4P)

Cuando se produce una alarma de pánico en cualquier área, se inicia una confirmación de reloj PA en esa área específica. Si se produce una segunda alarma PA (incluida la protección antisabotaje de otro dispositivo de la misma área) mientras el reloj PA está activo, se genera una alarma PA confirmada.

Modos de armado



Formas de configurar el armado de un área para cualquiera de las siguientes opciones:

1 - Entrada/salida

El área se armará después de cerrarse la puerta de 'Entrada/salida' y una vez finalizado el reloj 'Completar salida'.

2 - Salir del finalizador.

El área se armará después de cerrarse la puerta de 'Entrada/salida', pulsar el botón 'Salir del finalizador' y finalizar el reloj 'Completar salida'.

3 - Salida temporizada

El área se armará una vez finalizado el 'Tiempo de salida' programado.



NOTA

Si en cualquier momento del modo de salida se activa una zona 'Salir del finalizador', se cancelará cualquier tiempo de salida pendiente y el área se armará de inmediato.

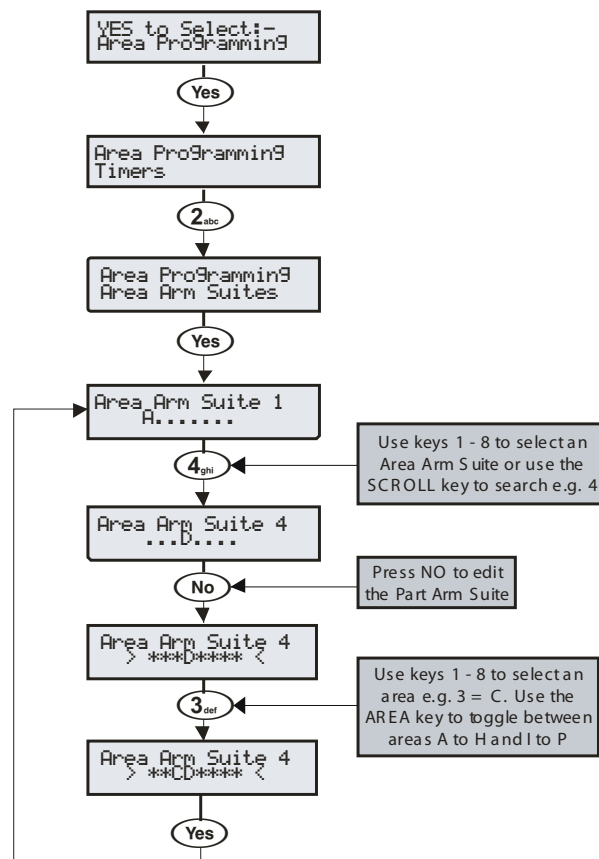
4 - Inmediato

El área se armará de inmediato.

5 - Pospuesto

El área se armará una vez finalizado el 'Tiempo de salida' programado. Sin embargo, si se activa cualquier zona que no esté en la ruta de salida durante el modo de salida, el 'Tiempo de salida' se reiniciará.

Grupos de armado de áreas 24/48/88/168



El 24 cuenta con 2 grupos de armado de áreas, el 48 con 4, el 88 con 8 y el 168 con 16. Puede asignarse el número de áreas deseado a cada grupo. Las áreas asignadas a un grupo de armado de áreas se armarán cuando se seleccione el grupo, lo que facilitará al usuario la selección de múltiples áreas, si es necesario.

Ejemplo

Los grupos de armado de áreas podrían ser útiles en una situación doméstica en la que el usuario desea armar las áreas A y B por la noche, pero no quiere seleccionar cada área de forma individual.

- Las áreas 'A y B' se asignan al 'Grupo de armado de áreas 1'.
- Si el usuario desea armar el sistema por la noche, basta con que seleccione 'Grupo de armado de áreas 1'.
- Las áreas A y B se seleccionan automáticamente para el armado.



NOTA

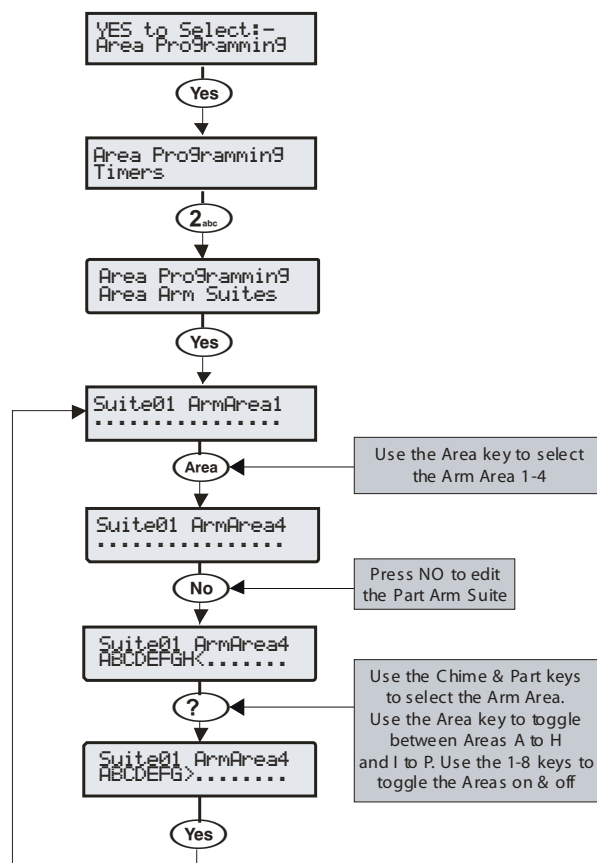
También se puede asignar texto descriptivo al grupo de armado de áreas (véase la pág. 56 para obtener más información).

Controlador de grupos de armado de áreas

Los grupos pueden asignarse a teclados para permitir el armado o desarme de diferentes combinaciones de áreas en función del teclado que se utilice (véase la pág. 73 para obtener más información). Esto funciona del siguiente modo:

- Teclado 1 = grupo de armado de áreas 1, teclado 2 = grupo de armado de áreas 2, teclado 3 = grupo de armado de áreas 3, etc.
- Cuando se introduce un código de usuario en un teclado, se selecciona uno de los 'Grupos de armado de áreas' (según el teclado utilizado) y las áreas que contiene se arman utilizando el modo de armado de ese grupo; la sirena del teclado también seguirá las áreas definidas por el grupo.

Grupos de armado de áreas 640



El 640 cuenta con 4 grupos de 16 grupos de armado. Puede asignarse el número de áreas deseado a cada paquete. Las áreas asignadas a un grupo de armado de áreas se armarán cuando se seleccione el grupo, lo que facilitará al usuario la selección de múltiples áreas, si es necesario.

Ejemplo

Los grupos de armado de áreas podrían ser útiles en una situación doméstica en la que el usuario desea armar las áreas A y B por la noche, pero no quiere seleccionar cada área de forma individual.

- Las áreas 'A y B' se asignan al 'Grupo de armado de áreas 1'.
- Cuando el usuario desee armar el sistema por la noche, basta con que seleccione 'Grupo de armado de áreas 1'.
- Las áreas A y B se seleccionan automáticamente para el armado.



NOTA

También se puede asignar texto descriptivo al grupo de armado de áreas (véase la pág. 56 para obtener más información).

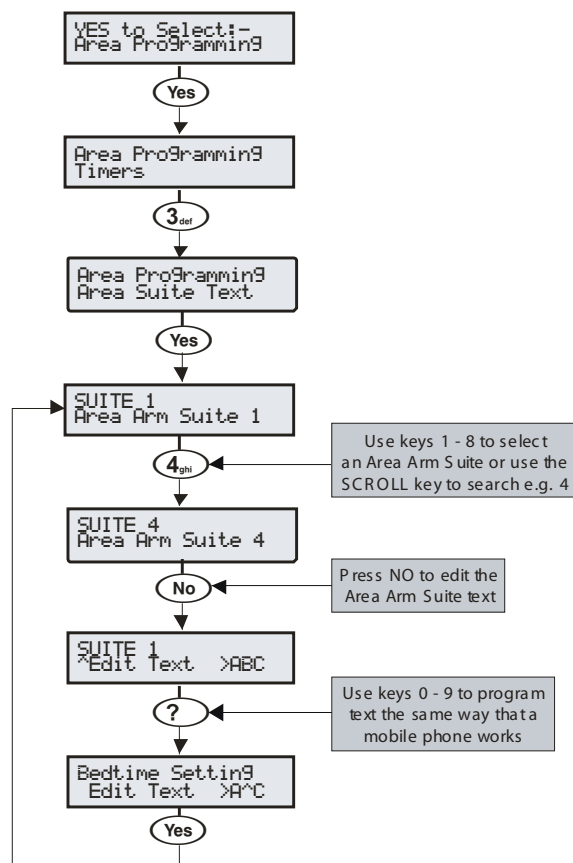
Controlador de grupos de armado de áreas

Los grupos pueden asignarse a teclados para permitir el armado o desarme de diferentes combinaciones de áreas en función del teclado que se utilice (véase la pág. 73 para obtener más información). Esto funciona del siguiente modo:

- Teclado 1 = grupo de armado de áreas 1, teclado 2 = grupo de armado de áreas 2, teclado 3 = grupo de armado de áreas 3, etc.

Cuando se introduce un código de usuario en un teclado, se selecciona uno de los 'Paquetes de armado de áreas' (según el teclado utilizado) y las áreas que contiene se arman utilizando el modo de armado de ese grupo; la sirena del teclado también seguirá las áreas definidas por el grupo.

Texto de grupo de áreas



Puede asignarse texto a los grupos de armado de áreas para que el usuario pueda seleccionar los grupos por su descripción en vez de por el número. Pueden programarse hasta 16 caracteres de texto para cada grupo.

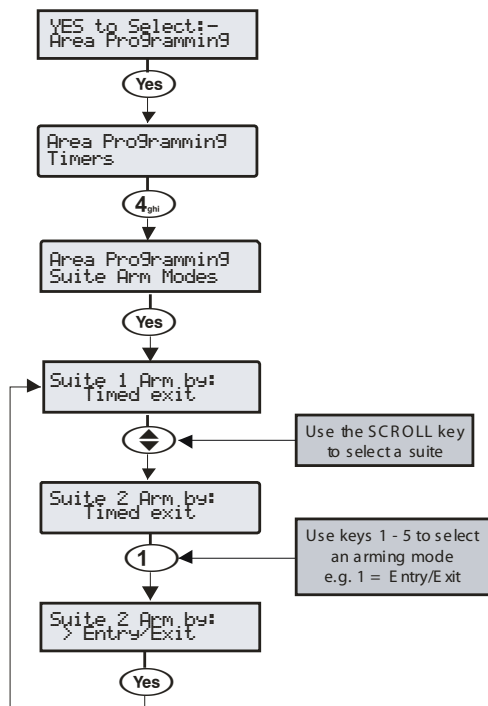
Ejemplo

Las descripciones textuales de los grupos de armado de áreas pueden ser útiles cuando se define más de un grupo. El usuario desea armar las áreas A y B por la noche, pero no está seguro de qué grupo seleccionar.

- Las áreas 'A y B' se asignan al 'Grupo de armado de áreas 1' (véase la pág. 55 para obtener más información).
- Si el usuario desea armar el sistema por la noche, basta con que seleccione 'Grupo de armado de áreas 1'.
- Se mostrará un texto para confirmar que el grupo seleccionado es correcto, p. ej., 'Config. noche'.
- Las áreas A y B se seleccionan automáticamente para el armado.

El texto se programa de forma similar a como se hace en los teléfonos móviles. Seleccione los caracteres pulsando la tecla correspondiente el número de veces necesario (para seleccionar un carácter de la misma tecla, pulse  para desplazar el cursor).

Modos de armado de grupos



El modo en que un grupo de armado de áreas se arma al seleccionarlo puede configurarse para cualquiera de las siguientes opciones:

1 - Entrada/salida

El área se armará después de cerrarse la puerta de 'Entrada/salida' y una vez finalizado el reloj 'Completar salida'.

2 - Salir del finalizador

El grupo se armará tras cerrar la puerta de 'Entrada/salida', pulsar el botón 'Salir del finalizador' y finalizar el reloj 'Completar salida'.

3 - Salida temporizada (predeterminado para todas las áreas)

El grupo se armará una vez finalizado el 'Tiempo de salida' programado.



NOTA

Si en cualquier momento del modo de salida se activa una zona 'Salir del finalizador', se cancelará cualquier tiempo de salida pendiente y el área se armará de inmediato.

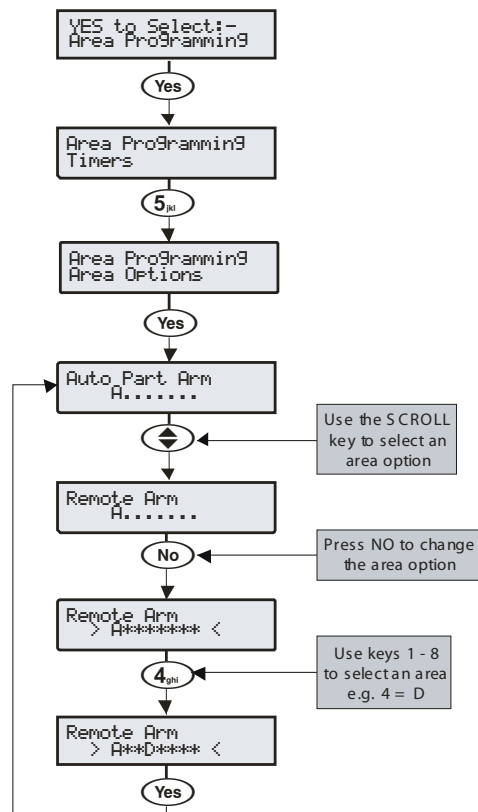
4 - Inmediato

El grupo se armará de inmediato.

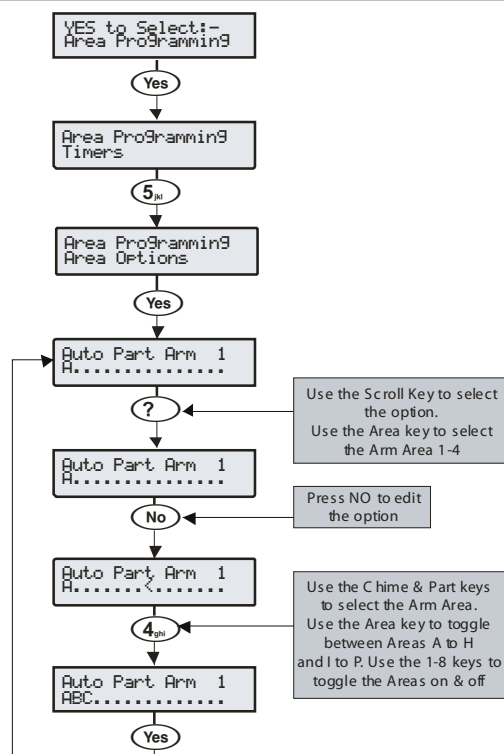
5 - Pospuesto

El grupo se armará una vez finalizado el 'Tiempo de salida' programado. Sin embargo, si se activa cualquier zona que no esté en la ruta de salida durante el modo de salida, el 'Tiempo de salida' se reiniciará.

Opciones de área 24/48/88/168



Opciones de área 640



Estas opciones controlan cómo afectan distintas características a cada área. Puede asignarse el número de áreas deseado a cada opción.

1 - Armado parcial automático

Las áreas asignadas a un 'Armado parcial automático' se armarán totalmente si se activa una zona de 'Entrada/salida' durante el modo de salida y se realizará un 'Armado parcial 1' si no se activa una zona de 'Entrada/salida' durante el modo de salida.

Las áreas no asignadas a un 'Armado parcial automático' siempre se armarán totalmente.

2 - Armado parcial inmediato

Las áreas asignadas a 'Armado parcial inmediato' se armarán de inmediato al realizar el armado parcial.

Las áreas no asignadas a 'Armado parcial inmediato' utilizarán el reloj de salida de área en el armado parcial.

3 - Armado parcial silencioso

Las áreas asignadas a 'Armado parcial silencioso' nunca generarán tonos de salida durante el armado parcial.

Las áreas no asignadas a 'Armado parcial silencioso' siempre generarán tonos de salida durante el armado parcial.

4 - Armado remoto

Las áreas asignadas a 'Armado remoto' se pueden armar de forma remota con el software *Wintex UDL* y un PC.

Las áreas no asignadas no se pueden armar de forma remota.

5 - Desarme remoto

Las áreas asignadas a 'Desarme remoto' se pueden desarmar de forma remota con el software *Wintex UDL* y un PC.

Las áreas no asignadas a 'Desarme remoto' no se pueden desarmar de forma remota.

6 - Protección antisabotaje del panel

Las áreas asignadas a 'Protección antisabotaje del panel' causarán una alarma de protección antisabotaje cuando se retire la cubierta del panel de alarma.

Las áreas no asignadas a 'Protección antisabotaje del panel' no causarán una alarma de protección antisabotaje cuando se retire la cubierta del panel de alarma.

7 - Protección antisabotaje de timbre

Las áreas asignadas a 'Protección antisabotaje de timbre' causarán una alarma de protección antisabotaje cuando se rompa el bucle de la protección antisabotaje de timbre.

Las áreas no asignadas a 'Protección antisabotaje de timbre' no causarán una alarma de protección antisabotaje cuando se rompa el bucle de la protección antisabotaje de timbre.

8 - Protección antisabotaje auxiliar

Las áreas asignadas a la 'Protección antisabotaje auxiliar' causarán una alarma de protección antisabotaje cuando se rompa el bucle de la protección antisabotaje auxiliar.

Las áreas no asignadas a la 'Protección antisabotaje auxiliar' no causarán una alarma de protección antisabotaje cuando se rompa el bucle de la protección antisabotaje auxiliar.

9 - Altavoz del panel

Las áreas asignadas a 'Altavoz del panel' activarán el altavoz del panel de alarma cuando estén en modo de alarma, entrada y salida, etc.

Las áreas no asignadas a 'Altavoz del panel' no activarán el altavoz del panel de alarma cuando estén en modo de alarma, entrada y salida, etc.

10 - Salida timbre/luz

Las áreas asignadas a 'Salida timbre/luz' activarán la salida 'Timbre/luz' del panel de alarma cuando se produzca una alarma en estas áreas.

Las áreas no asignadas a 'Salida timbre/luz' no activarán la salida 'Timbre/luz' del panel de alarma cuando se produzca una alarma en estas áreas.

11 - Reinicio ing. alarmas

Cada área puede preprogramarse para un reinicio de ingeniero o usuario después de una alarma de intrusión. Las áreas asignadas a 'Reinicio ing. alarmas' responderán del siguiente modo:

- Las áreas asignadas solo se pueden reiniciar con un código de ingeniero.

Si se ha activado el 'Reinicio con anticódigo' (opción 14), las áreas asignadas también se pueden reiniciar con el anticódigo.

Las áreas no asignadas a 'Reinicio ing. alarmas' pueden reiniciarse con cualquier código de usuario válido para dichas áreas.

12 - Reinicio confirmado

Cada área puede preprogramarse para un reinicio de ingeniero o usuario después de una Alarma confirmada. Las áreas asignadas a 'Reinicio confirmado' responderán del siguiente modo:

- Las áreas asignadas solo se pueden reiniciar con un código de ingeniero.



Si se ha activado el 'Reinicio con anticódigo' (opción 14), las áreas asignadas también se pueden reiniciar con el anticódigo.

Las áreas no asignadas a 'Reinicio confirmado' solo se pueden reiniciar con cualquier código de usuario válido para dichas áreas, siempre que 'Reinicio ing. alarmas' (opción 14) también esté programada para un reinicio de usuario.

13 - Reinicio Ing. prot. antisabotaje

Cada área puede preprogramarse para un reinicio de ingeniero o usuario después de una alarma de protección antisabotaje (cuando el área está desarmada). Las áreas asignadas a 'Reinicio ing. prot. antisabotaje' responderán del siguiente modo:

- Las áreas asignadas solo se pueden reiniciar con un código de ingeniero.
- Si se ha activado el 'Reinicio con anticódigo' (opción 14), las áreas asignadas también se pueden reiniciar con el anticódigo.

Las áreas no asignadas a 'Reinicio ing. prot. antisabotaje' pueden reiniciarse con cualquier código de usuario válido para dichas áreas.

14 - Reinicio con anticódigo

Cada área puede preprogramarse para el reinicio con anticódigo después de una alarma de intrusión o protección antisabotaje. Las áreas asignadas a 'Reinicio con anticódigo' responderán del siguiente modo:

- Las áreas asignadas pueden reiniciarse tanto con el anticódigo como con un código de ingeniero.

Las áreas no asignadas a 'Reinicio con anticódigo' solo se pueden reiniciar con un código de ingeniero o usuario.



Las áreas solo pueden asignarse a 'Reinicio con anticódigo' si también están asignadas a 'Reinicio ing. alarmas'.

15 - Fallos de ruta ATS

Las áreas asignadas a 'Fallos de ruta ATS' (ATS = sistema de transmisión de alarma) responderán del siguiente modo cuando se produzca un fallo ATS.

- Todos los teclados mostrarán 'Fallo de ruta ATS'.
- Todos los teclados y altavoces asignados a la misma área que el 'Fallo de ruta ATS' generarán un tono de servicio cada 30 segundos, hasta que el usuario acuse recibo del fallo introduciendo un código válido para el área.
- Puede armarse un área asignada, siempre que también se le asigne 'Armado sin ATS' (véase la opción 16). Sin embargo, aparecerá una advertencia para indicar el problema.

Las áreas no asignadas a 'Fallos de ruta ATS' nunca se verán afectadas por un fallo ATS.

16 - Armado sin ATS

Las áreas asignadas a 'Armado sin ATS' (ATS = sistema de transmisión de alarma) se pueden armar cuando se produce un fallo ATS en ellas (véase la opción 15).

Las áreas no asignadas a 'Armado sin ATS' no se pueden armar si se produce un fallo ATS en ellas (véase la opción 15).

17 - Fallo de alimentación CA

Las áreas asignadas a 'Fallo de alimentación CA' responderán del siguiente modo cuando se produzca un fallo de este tipo.

- Todos los teclados mostrarán 'Fallo de alimentación CA'.
- Todos los teclados y altavoces asignados a la misma área que el 'Fallo de alimentación CA' generarán un tono de servicio cada minuto, hasta que el usuario acuse recibo del fallo introduciendo un código válido para el área.
- Puede armarse un área asignada, siempre que también se le asigne 'Armado con fallo de CA' (véase la opción 18). Sin embargo, aparecerá una advertencia para indicar el problema.

Las áreas no asignadas a 'Fallo de alimentación CA' nunca se verán afectadas por un fallo de CA.

18 - Armado con fallo de CA

Las áreas asignadas a 'Armado con fallo de CA' pueden armarse cuando se produce un fallo de alimentación CA en ellas (véase la opción 17).

Las áreas no asignadas a 'Armado con fallo de CA' no pueden armarse cuando se produce un fallo de alimentación CA en ellas (véase la opción 17).

19 - Coms armado completo

Las áreas asignadas a 'Coms armado completo' responderán del siguiente modo:

- Si el área seleccionada está totalmente armada y se produce una alarma de intrusión en ella, los eventos de la alarma de intrusión (de esa área) se envían al centro receptor de alarmas una vez finalizado cualquier 'Retardo Digi' programado.

Las áreas no asignadas a 'Coms armado completo' nunca informarán de eventos de alarma de intrusión al centro receptor de alarmas cuando están totalmente armadas.

20 - Coms armado parcial

Las áreas asignadas a 'Coms armado parcial' responderán del siguiente modo:

- Si un área asignada está parcialmente armada y se produce una alarma de intrusión en ella, los eventos de la alarma de intrusión (de esa área) se envían al centro receptor de alarmas una vez finalizado cualquier 'Retardo Digi' programado.

Las áreas no asignadas a 'Coms armado parcial' nunca informarán de eventos de alarma de intrusión al centro receptor de alarmas cuando están parcialmente armadas.

21 - Coms incendio desarm.

Las áreas asignadas a 'Coms incendio desarm.' responderán del siguiente modo:

- Si un área asignada está desarmada y se produce una alarma de incendio en ella, los eventos de la alarma de incendio (de esa área) se envían al centro receptor de alarmas.

Las áreas no asignadas a 'Coms incendio desarm.' nunca informarán de eventos de alarma de incendio al centro receptor de alarmas cuando están desarmadas.



NOTA

Los eventos de alarma de incendio siempre se envían al centro receptor de alarmas cuando el área está armada, independientemente de si el área está asignada a esta opción o no.

22 - Coms prot. antisabotaje desarm.

Las áreas asignadas a 'Coms prot. antisabotaje desarm.' responderán del siguiente modo:

- Si un área asignada está desarmada y se produce en ella una alarma de 24 h o protección antisabotaje o un fallo notificable, el evento se envía al centro receptor de alarmas.

Las áreas no asignadas a 'Coms prot. antisabotaje desarm.' nunca informarán de eventos de alarma de 24 h o protección antisabotaje ni de fallos al centro receptor de alarmas cuando el área esté desarmada.



NOTA

Los eventos de alarma de 24 h o protección antisabotaje siempre se envían al centro receptor de alarmas cuando el área está armada, independientemente de si el área está asignada a esta opción o no.

23 - Áreas de autoarmado

Las áreas asignadas a 'Áreas de autoarmado' responderán del siguiente modo:

- El reloj 'Retardo de autoarmado' se iniciará al desarmar un área asignada (véase la pág. 62 para obtener más información).
- Cada vez que se activa un detector de esa área, el reloj se reinicia.
- Si el reloj puede finalizar, es decir, si no se activan detectores en el área asignada, esta se desarmará.

Las áreas no asignadas a 'Áreas de autoarmado' nunca intentarán armarse por sí mismas.

24 - Espacio común área A

El área A se puede utilizar como área común (se arma última y desarma primera automáticamente). Las áreas asignadas a 'Espacio común área A' harán que el panel responda del siguiente modo:

- Cuando todas las áreas asignadas estén armadas, el área A se armará automáticamente.
- Cuando se desarme cualquiera de las áreas asignadas, el área A se desarmará automáticamente.

Las áreas no asignadas a 'Espacio común área A' no afectarán al armado automático del área A.

25 - Registro omisiones armado parc.

Las áreas asignadas al 'Registro omisiones armado parc.' responden del siguiente modo:

- Cuando un área asignada está armada parcialmente, todas las zonas omitidas de dicha área se registran en el registro de eventos.

Las áreas no asignadas a 'Registro omisiones armado parc.' nunca registrarán las zonas omitidas en el registro de eventos cuando el área esté armada parcialmente.

26 - Área de llamada múltiple

Las áreas asignadas al 'Área de llamada múltiple' responderán del siguiente modo:

- Las zonas con el atributo 'Doble llamada' utilizarán el valor de llamada múltiple configurado en las opciones del sistema para la activación de zonas (véase la pág. 67 para obtener más información).

Las áreas no asignadas al 'Área de llamada múltiple' utilizarán las 2 llamadas estándar para la activación de zonas.

Para que la característica 'Área de llamada múltiple' funcione, la zona debe programarse con el atributo 'Doble llamada' (véase la pág. 51 para obtener más información).

27 - Teclado UDL

Las áreas asignadas a 'Teclado UDL' se pueden controlar (armar, desarmar, reiniciar, etc.) desde el 'Teclado online' si se utiliza el software *Wintex* y un PC.

Las áreas no asignadas a 'Teclado UDL' no se pueden controlar (armar, desarmar, reiniciar, etc.) desde el 'Teclado online' si se utiliza el software *Wintex* y un PC.

28 - Repique autom. (C2A)

Las áreas asignadas a 'Repike autom.' responderán del siguiente modo:

- Las zonas asignadas a las áreas seleccionadas y programadas para 'Repike' solo repicarán si está activada 'Salida personalizada 1, fase A'.

Las áreas no asignadas a 'Repike autom.' solo repicarán cuando el usuario active de forma manual el repique para esa área.

Opciones DD 243

Para cumplir con el estándar DD 243, durante el retardo de entrada normal el panel de alarma debe evitar que se envíe una alarma de intrusión confirmada al Centro Receptor de Alarmas.

Si se utiliza un ACE portátil, es decir, un interruptor de llave electrónico, mando a distancia, mando de proximidad, tarjeta magnética, etc., para el desarme, está permitido reactivar la señal confirmada de alarma de intrusión una vez finalizado el retardo de entrada.

Las siguientes dos opciones se han creado para asegurar que el panel de alarma se puede programar para cumplir con este estándar, si es necesario.

ADVERTENCIA

Dada la posibilidad de desactivar TODAS las funciones de confirmación, debe informarse por escrito al cliente de que, al abrir la puerta de entrada inicial, se desactivan TODOS los medios de confirmación de alarma. La empresa de alarmas debe obtener un consentimiento escrito del cliente para desactivar los medios de confirmación de alarma.

29 - Confirmar en entrada

Las áreas asignadas a 'Confirmar en entrada' responderán del siguiente modo:

- Si se inicia el modo de entrada en el área seleccionada y se produce una alarma de intrusión confirmada en dicha área, los eventos de alarma de intrusión confirmada (para esa área) deben notificarse al centro receptor de alarmas.

Las áreas no asignadas a 'Confirmar en entrada' nunca informarán al centro receptor de alarmas de eventos de alarma de intrusión confirmada durante el modo de entrada.



NOTA

Para cumplir con el estándar DD 243, las áreas NO deben asignarse a esta opción, con lo cual se evita que las alarmas de intrusión confirmadas sean notificadas al centro receptor de alarmas durante el modo de entrada.

30 - Conf. tras entrada

Las áreas asignadas a 'Conf. tras entrada' responderán del siguiente modo:

- La confirmación de alarmas SOLO está desactivada durante el tiempo de entrada y se REACTIVA cuando finaliza, tras lo cual deben activarse otras dos zonas que no estén en la ruta de entrada antes de que se active la salida de confirmación de alarma.

Las áreas no asignadas a 'Conf. tras entrada' nunca informarán al centro receptor de alarmas de eventos de alarma de intrusión confirmada una vez finalizado el retardo de entrada.



NOTA

Para cumplir con el estándar DD 243, las áreas NO deben asignarse a esta opción, con lo cual se evita que las alarmas de intrusión confirmadas sean notificadas al centro receptor de alarmas una vez finalizado el retardo de entrada.

Si se utiliza un ACE portátil, es decir, un interruptor de llave electrónico, mando a distancia, mando de proximidad, tarjeta magnética, etc. para desarmar el sistema, está permitido reactivar la señal confirmada de alarma de intrusión una vez finalizado el retardo de entrada. En este caso, las áreas PUEDEN asignarse a 'Conf. tras entrada'.

31 - Armado parcial activado

Las áreas asignadas a 'Armado parcial activado' pueden armarse parcialmente.

Las áreas no asignadas a 'Armado parcial activado' no pueden armarse parcialmente.

32 - Timbre de aviso

Las áreas asignadas a 'Timbre de aviso' responderán del siguiente modo:

- Cuando todas las áreas asignadas estén totalmente armadas, el timbre se activará una vez durante 2 segundos; si se desarma alguna de las áreas asignadas, el timbre se activará dos veces durante dos segundos, y si se desarma alguna de las áreas asignadas tras una alarma, el timbre se activará cinco veces durante 2 segundos.

Las áreas no asignadas a 'Timbre de aviso' no activarán la salida Timbre al armar o desarmar.

33 - FOB tras entrada

Las áreas asignadas a 'FOB tras entrada' solo se pueden desarmar con un FOB de radio una vez iniciado el procedimiento de entrada.

Las áreas no asignadas a 'FOB tras entrada' pueden desarmarse con un FOB de radio en cualquier momento.

34 - Armado = Coms

Si se asignan áreas a 'Armado = Coms' el sistema responderá del siguiente modo:

- Las comunicaciones y salidas (alarma, confirmada, etc.) de TODAS las áreas solo funcionarán cuando se hayan armado todas las áreas asignadas.

Si no se asignan áreas a 'Armado = Coms' el sistema responderá del siguiente modo:

- Las comunicaciones y salidas (alarma, confirmada, etc.) de TODAS las áreas funcionarán con normalidad.

35 - Detector de humo de 2 hilos

Las áreas asignadas a 'Detector de humo de 2 hilos' registrarán una alarma de incendio cuando se active cualquier detector de humo de 2 hilos.

Las áreas no asignadas a 'Detector de humo de 2 hilos' no registrarán ninguna alarma de incendio cuando se active un detector de humo de 2 hilos.

36 - Reinicio ing. fallos

Todas las áreas pueden programarse para un reinicio de ingeniero o usuario después de producirse un fallo. Las áreas asignadas a 'Reinicio ing. fallos' responderán del siguiente modo:

- Las áreas asignadas solo se pueden reiniciar con un código de ingeniero.
Si se ha activado 'Reinicio ing. fallos' (opción 14), las áreas asignadas también se pueden reiniciar con el anticódigo.

Las áreas no asignadas a 'Reinicio ing. fallos' pueden reiniciarse con cualquier código de usuario válido para dichas áreas.

37 - Reinicio ing. sin ATS

Cada área puede programarse para un reinicio de ingeniero o usuario tras un fallo "ATS no disponible" (ATS = sistema de transmisión de alarma). Las áreas asignadas a 'Reinicio ing. sin ATS' responderán del siguiente modo:

- Las áreas asignadas solo se pueden reiniciar con un código de ingeniero.
Si se ha activado 'Reinicio ing. fallos' (opción 14), las áreas asignadas también se pueden reiniciar con el anticódigo.

Las áreas no asignadas a 'Reinicio ing. sin ATS' pueden reiniciarse con cualquier código de usuario válido para dichas áreas.

38 - Reinicio ing. fallo CA

Cada área puede programarse para un reinicio de ingeniero o usuario después de un fallo de alimentación CA. Las áreas asignadas a 'Reinicio ing. fallo CA' responderán del siguiente modo:

- Las áreas asignadas solo se pueden reiniciar con un código de ingeniero.
Si se ha activado el 'Reinicio con anticódigo' (opción 14), las áreas asignadas también se pueden reiniciar con el anticódigo.

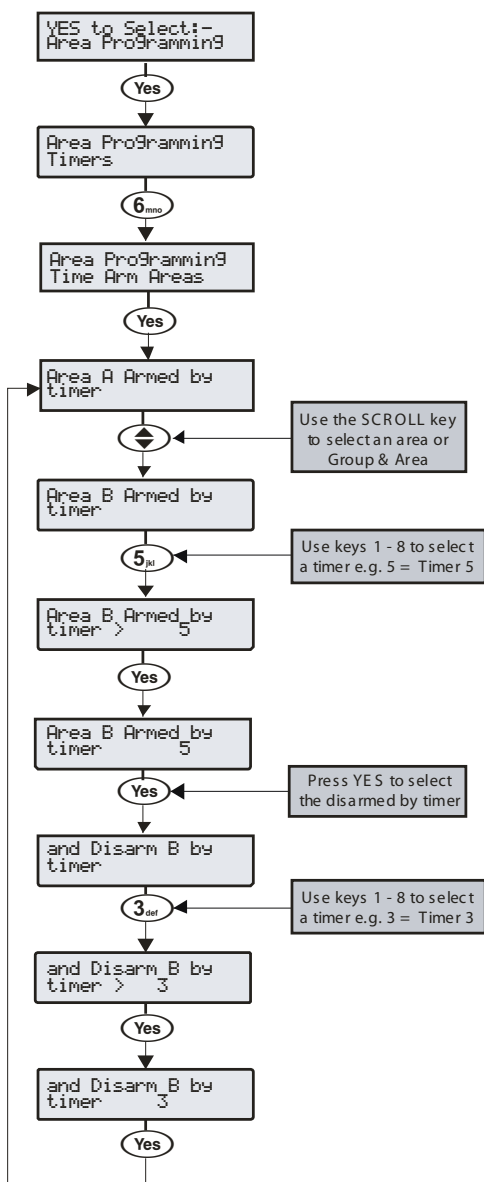
Las áreas no asignadas a 'Reinicio ing. fallo CA' pueden reiniciarse con cualquier código de usuario válido para dichas áreas.

39 - Ocultación cuando está armado

Las áreas asignadas a 'Ocultación cuando está armado' registran un fallo de ocultación cuando las áreas seleccionadas están armadas y se produce un fallo de ocultación.

Las áreas no asignadas a 'Ocultación cuando está armado' no registran un fallo de ocultación cuando las áreas seleccionadas están armadas y se produce un fallo de ocultación.

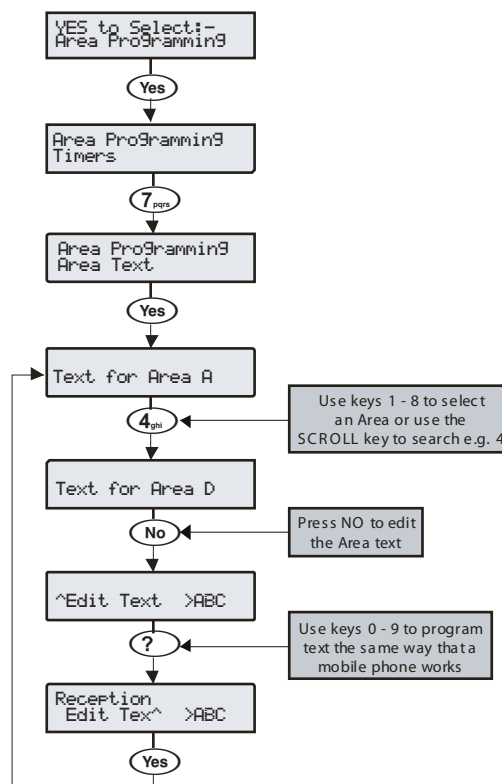
Armado temporizado de área



El sistema de alarma al completo o el número deseado de áreas individuales se pueden armar o desarmar de forma automática utilizando los relojes de control integrados.

El 24 cuenta con 2 relojes de control independientes, el 48 con 4, el 88 y el 168 con 8 y el 640 con 8 para cada uno de los 4 grupos de áreas. Estos controladores pueden configurarse para que se conecten y desconecten en diferentes momentos del día y días de la semana (véase la pág. 68 para obtener más información sobre programación).

Texto de área

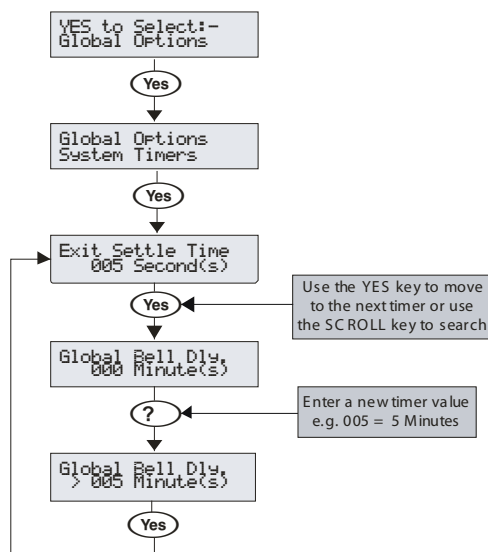


Puede asignarse texto a cada una de las áreas del sistema. Esto permite al usuario seleccionar las áreas por su descripción en vez de por una letra. Puede programarse un máximo de 16 caracteres para cada área.

El texto se programa de forma similar a como se hace en los teléfonos móviles. Seleccione los caracteres pulsando la tecla correspondiente el número de veces necesario (para seleccionar un carácter de la misma tecla, pulse ⬅➡ para desplazar el cursor).

5.3 Opciones globales

Relojes del sistema



Estos relojes controlan varias funciones de tiempo y retardo. Cada reloj puede programarse con un valor entre 000 y 999.

0 - Tiempo para completar salida

Al utilizar el modo de armado 'Entrada/salida' o 'Salir del finalizador', algunos detectores de la ruta de salida pueden permanecer activos durante varios segundos tras la activación. Este reloj garantiza que los detectores tengan tiempo de desactivarse antes de que el sistema/área se arme.

1 - Retardo de timbre global

Este reloj controla el retardo desde la activación de una alarma de intrusión hasta la activación de la salida 'Timbre/luz'.

2 - Dur. de timbre global

Este reloj controla la duración de la salida de 'Timbre' después de que se produzca una alarma y finalice cualquier tiempo de 'Retardo timbre global' programado.

3 - Retardo de doble llamada

Si una zona tiene el atributo 'Doble llamada', solo se producirá una alarma si la zona se activa dos veces dentro de este intervalo de tiempo o una vez para toda la duración del intervalo.



NOTA

Si se ha configurado la llamada múltiple (véase la pág. 67 para obtener más información), es posible que se deba activar la zona más de dos veces.

4 - Tiempo de Doble Toque

Si una zona presenta el atributo 'Doble Toque', solo se producirá una alarma si otra zona con el mismo atributo (asignado a la misma área) se activa dentro de este intervalo de tiempo.

5 - Retardo de actividad

Si una zona presenta el atributo 'Actividad' y no se activa durante este tiempo y la 'Opción de config. 14' se ha ajustado a 'Ver fallo act.' (véase la pág. 64 para obtener más información), se indicará al usuario cuando intente armar el sistema/área.

6 - Cancelar retardo

Cuando se produce una alarma de intrusión, este reloj se inicia y, si el área se desarma dentro de este intervalo de tiempo, se envía un evento 'Cancelar' al centro receptor de alarmas. Si el sistema está desarmado tras este periodo, el evento 'Cancelar' no se envía.

7 - Tiempo de cortesía

Este reloj controla la duración del tipo de salida 'Cortesía'. La salida de cortesía se activa siempre que se utiliza un teclado y también durante el modo de entrada.

8 - Posponer armado en

Si un área intenta realizar un 'Armado temporizado' y se introduce un código de usuario válido, el reloj se inicia y se pospone el procedimiento. Cuando el reloj finalice, el sistema/área intentará armarse de nuevo.

9 - Retardo de autoarmado

Este reloj se inicia al desarmar un área asignada a 'Áreas de autoarmado' (véase la pág. 59 para obtener más información). Cada vez que se activa un detector de esa área, el reloj se reinicia. Si el reloj puede finalizar, es decir, si no se activa ningún detector en el área asignada, esta se desarmará.

10 - Tiempo de menú

Este reloj controla el tiempo que un usuario puede permanecer en un menú antes de que el sistema vuelva automáticamente al modo normal.

11 - Intervalo impulso 1

Este reloj controla durante cuánto tiempo se activará una salida con el atributo 'Intervalo impulso 1' asignado.

12 - Intervalo impulso 2

Este reloj controla durante cuánto tiempo se activará una salida con el atributo 'Intervalo impulso 2' asignado.

13 - Intervalo impulso 3

Este reloj controla durante cuánto tiempo se activará una salida con el atributo 'Intervalo impulso 3' asignado.

14 - Retardo fallo ATS

Este reloj controla el retardo desde que se produce un fallo de línea hasta que el sistema emite un aviso acústico.

15 - Retardo fallo CA

Este reloj controla el retardo desde que se produce un fallo de alimentación CA hasta que el sistema emite un aviso acústico.

16 - Intervalo prueba batería

Este reloj controla la frecuencia de la prueba dinámica de la batería.

17 - Tiempo prueba batería

Este reloj controla qué duración tiene la prueba dinámica de la batería.

18 - Tiempo prueba funcionamiento

Este reloj controla el número de días que una zona con el atributo 'Prueba' permanecerá en pruebas.

19 - Intervalo de servicio

Este reloj controla la frecuencia con la que se produce la condición 'Servicio necesario'.

20 - Llamada de prueba cada

Este reloj controla con qué frecuencia se realiza una llamada de prueba a la estación de control. 024 = a diario, etc.

21 - Tiempo aleat. mín.

Este reloj controla el tiempo mínimo durante el que se activará el atributo de salida 'Aleatorio'.

21 - Tiempo aleat. máx.

Este reloj controla el tiempo máximo durante el que se activará el atributo de salida 'Aleatorio'.

23 - Tiempo pasador puerta

Este reloj controla el tiempo durante el que la salida 'Pasador de puerta' permanecerá activada cada vez que se introduzca un código con este atributo.

24 - Respuesta de zona

Este reloj controla el tiempo durante el que debe permanecer activada una zona con el atributo 'Respuesta rápida' para que sea reconocida por el panel de alarma.

25 - Retardo PA teclado

Si la 'Opción 6' del teclado está programada como 'PA retardada' (véase la pág. 73 para obtener más información) y se activa una alarma PA de teclado (1 y 3), este reloj se inicia. Si se introduce un código de usuario antes de que el reloj finalice, no se producirá una alarma PA. Sin embargo, si no se introduce un código de usuario antes de que el reloj finalice, se producirá una alarma PA.

26 - Retardo de confirmación

Este reloj se inicia cuando se produce una alarma de intrusión. Si se activa una segunda zona (diferente) en este intervalo de tiempo, la salida 'Confirmada' se activará. Cuando el reloj finalice, la salida 'Confirmada' no se activará más.

27 - Retardo de advertencia

Este reloj se inicia cuando se activa una zona Personalizada con el atributo 'Req. advertencia' (véase la pág. 52 para obtener más información). Si la zona sigue activa cuando finalice el reloj, se producirá un tono de aviso o alarma y se activará la Salida de advertencia (véase la pág. 80 para obtener más información).

28 - Tiempo bloqueo teclado

Cuando las protecciones antisabotaje de código se programan para bloquear el teclado (véase la pág. 64 para obtener más información), este se bloquea hasta que finaliza el reloj.

29 - Retardo cierre sesión ing.

Este reloj se inicia al introducir un código de ingeniero. Cuando el reloj finaliza, la sesión del modo de ingeniero se cierra de forma automática. Este reloj se suspende si hay fallos de la protección antisabotaje en el sistema, lo que permite permanecer en el modo de ingeniero de forma indefinida mientras se está en el lugar.

30 - Retardo timbre incendio

Este reloj se inicia cuando se genera una alarma de incendio en un área concreta. Cuando finaliza, se activan las sirenas de TODAS las áreas.

31 - Retardo entrada forzada

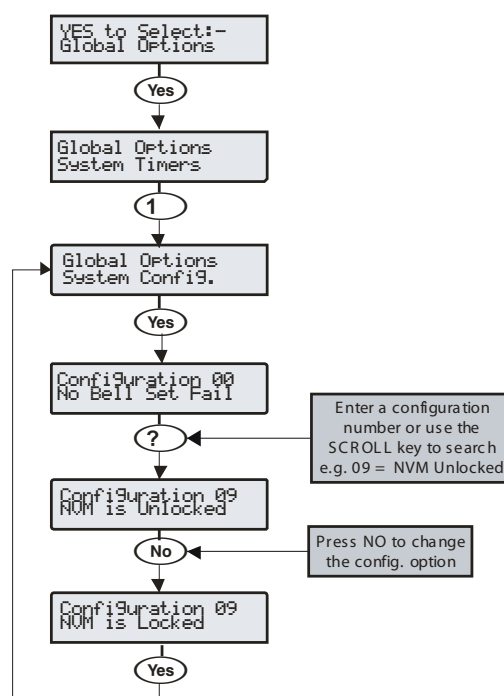
Este reloj se inicia cuando se activa una zona con el atributo 'Vigilancia' (véase la pág. 51 para obtener más información). Durante el tiempo de este reloj, todas las zonas 'Entrada/salida 1 o 2' con el atributo 'Entrada/salida 2' (véase la pág. 51 para obtener más información) se convertirán en una zona de 'Vigilancia'. Cuando el reloj finalice, la zona 'Entrada/salida 1 o 2' volverá a su modo de funcionamiento normal.

32 - Tiempo de supervisión

Este reloj controla la frecuencia con que se solicita a los detectores RadioPLUS que informen al panel de alarma.

33 - Pulling IP cada

Este reloj controla la frecuencia con que ComIP pulling a CRA.

Config. del sistema.

Estas opciones controlan cómo funcionan varias funciones del sistema.

00 - Fallo armado sin timbre

Si un área no se arma, se producirá una alarma interna y se activará la salida 'Luz'.

Timbre de fallo de armado

Si un área no se arma, se producirá una alarma interna y se activará la salida 'Timbre' durante 10 segundos.



NOTA

La salida 'Luz' también se activará durante 5 segundos para indicar que el sistema se ha armado/desarmado.

01 - Timbre es un SAB

La salida 'Timbre' del panel de alarma aplica 0 V cuando está activa.

Timbre es un SCB

La salida 'Timbre' del panel de alarma retira 0 V cuando está activa.

02 - Reloj 24 h

La hora del sistema se muestra en formato 24 horas.

Reloj 12 h (predeterminado)

La hora del sistema se muestra en formato 12 horas.

03 - BST/GMT auto

El reloj del sistema se ajustará automáticamente a principios de primavera y finales del verano (avanzará 1 hora el último domingo de marzo y retrocederá 1 hora el último domingo de octubre).

BST/GMT manual

El reloj del sistema no se ajustará automáticamente a principios de primavera y finales del verano (deberá ajustarse de forma manual).

04 - Ver áreas armadas

Cuando el sistema está parcialmente armado, se muestran las áreas armadas y también información de alarmas antes de introducir un código de usuario válido.

Esconder áreas armadas

Cuando el sistema está parcialmente armado, no se muestran las áreas armadas y solo se muestra la información de alarmas después de introducir un código de usuario válido.

05 Tiempo timbre global

Cuando todas las áreas están armadas, el sistema utiliza los relojes 'Retardo timbre global' y 'Duración timbre global' (véase la pág. 62 para obtener más información).

Tiempo timbre área

Cuando todas las áreas están armadas, el sistema utiliza los relojes 'Retardo timbre global' y 'Duración timbre global' (véase la pág. 54 para obtener más información).

06 - Omisión 24 h global

Las zonas tipo '24 horas' pueden omitirse desde cualquier teclado.

Omisión 24 h local

Solo los teclados asignados a la misma área que las zonas tipo '24 horas' pueden utilizarse para omitir la zona.

07 - Suprimir omisiones

Si el usuario ha omitido zonas, el sistema las recuperará de forma automática cuando se desarme el área a la que han sido asignadas.

Mantener omisiones

Si el usuario ha omitido zonas, estas permanecerán así hasta que el usuario las recupere.

08 - Cancelar retardo Com

Si un área está 'totalmente' armada y se produce una alarma de intrusión en ella, los eventos de alarma de intrusión (de esa área) se envían al centro receptor de alarmas de inmediato.

Aplicar retardo Com

Si un área está 'totalmente' armada y se produce una alarma de intrusión en ella, los eventos de alarma de intrusión (de esa área) se envían al centro receptor de alarmas una vez finalizado cualquier 'Retardo Coms' programado (véase la pág. 54 para obtener más información).

09 - MNV desbloqueada

Los ajustes predeterminados del fabricante se pueden cargar de nuevo pulsando el botón Ajustes predeterminados durante la puesta en tensión.

MNV bloqueada

Los ajustes predeterminados del fabricante no se pueden cargar de nuevo pulsando el botón Ajustes predeterminados durante la puesta en tensión.



Si la MNV está bloqueada y se ha perdido u olvidado el código de ingeniero, será necesario sustituir la PCB.

10 - Solo ingeniero

Solo se puede acceder a los menús de Programación ingenieros introduciendo el código de ingeniero.

Usuario + ingeniero

Solo se puede acceder al modo Programación ingenieros si un usuario (con el atributo 'Acceso de ingeniero') dispone de acceso autorizado como ingeniero (véase la pág. 112 para obtener más información).

11 - Repique audible

Las zonas programadas con el atributo 'Repite 2 o 3' solo generarán un tono de repique.

Repite visible (predeterminado)

Las zonas programadas con el atributo 'Repite 2 o 3' generarán un tono de repique. El teclado también mostrará el número de la zona activada.

12 - Omitir protec. antisabotaje: no

Un usuario no puede omitir fallos de protección antisabotaje en una zona.

Omitir protec. antisabotaje: sí

Un usuario puede omitir fallos de protección antisabotaje en una zona.

13 - Impresión offline

Si hay una impresora conectada al panel de alarma, no se imprimirá nada, a menos que se solicite expresamente (véase la pág. 122 para obtener más información).

Impresión online

Si hay una impresora conectada al panel de alarma, se imprimirá todo lo que se registre en el registro de eventos.

14 - Ocultar fallo act.

Si una zona con el atributo 'Actividad' no se activa durante el intervalo de 'Retardo de actividad', el área a la que esté asignada esta zona todavía podrá armarse. Sin embargo, se indicará este fallo al usuario cuando intente armar el área.

Ver fallo act.

Si una zona con el atributo 'Actividad' no se activa durante el intervalo de 'Retardo de actividad', el área a la que esté asignada esta zona no podrá armarse. Esta situación solo puede evitarse activando la zona.

15 - Ocultar errores salida

Si un usuario intenta armar una zona y hay zonas activadas, el modo de salida continuará (e indicará de forma visual y acústica que existe un problema).

Ver error de salida

Si un usuario intenta armar una zona y hay zonas activadas, el modo de salida se suspende hasta que todas las zonas son seguras.

16 - Activar prot. antisabotaje de código

24 pulsaciones de tecla no válidas en un teclado originarán una condición de Prot. antisabotaje de código (véase la opción 17).

Prot. antisabotaje de código desact.

No se originará una condición de Prot. antisabotaje de código si se pulsan las teclas de un teclado más de 24 veces.

17 - Alarma prot. antisabotaje código

Una condición de Prot. antisabotaje de código generará una alarma de protección antisabotaje en las áreas a las que esté asignado el teclado.

Bloqueo prot. antisabotaje código

Una condición de Prot. antisabotaje de código hará que el teclado se bloquee durante el tiempo del reloj de bloqueo de teclado (véase la pág. 62).



Para que esta opción funcione, la opción 16 debe configurarse de modo que permita las protecciones antisabotaje de código.

18 - Áreas A-H y I-P

Las primeras 8 áreas se mostrarán como letras de la A a la H y las últimas 8 áreas como letras de la I a la P.

Áreas 1-8 e I-P

Las primeras 8 áreas se mostrarán como números del 1 al 8 y las últimas 8 áreas como letras de la I a la P.

19 - Selección de área auto

Al introducir un código de ingeniero para acceder al modo de programación, TODAS las zonas y protecciones antisabotaje se desactivan, es decir, si hay activadas protecciones antisabotaje o alarmas de pánico, incendio o médico, NO OCURRIRÁ NADA.

Selección de área manual

Al introducir un código de ingeniero para acceder al modo de programación, el ingeniero tendrá que seleccionar en qué áreas se va a trabajar.



Las zonas y las protecciones antisabotaje solo están desactivadas para las áreas seleccionadas; el resto de áreas responderá a las activaciones de zona y las protecciones antisabotaje de forma normal.

20 - Texto predictivo

En el modo de edición de texto, el panel de alarma seleccionará de forma automática el texto predictivo.

Edición de texto manual

En el modo de edición de texto, el panel de alarma seleccionará de forma automática el texto normal.

21 - Cortocircuito = prot. antisabotaje

El panel de alarma verá una zona en condición de cortocircuito como 'Protección antisabotaje'.

Cortocircuito = activo

El panel de alarma verá una zona en condición de cortocircuito como 'Activa'.

22 - R/R=solo reinicio

Al aplicar 0 V a la entrada R/R del panel de alarma, se reiniciarán las áreas programadas para el reinicio con anticódigo (véase la pág. 58 para obtener más información) que estén en alarma.

R/R=silencio/RST

Al aplicar 0 V a la entrada R/R del panel de alarma, se silenciarán las áreas programadas para el reinicio con anticódigo (véase la pág. 58 para obtener más información) que estén en alarma. Al aplicar 0 V a la entrada R/R del panel de alarma por segunda vez, las áreas se reiniciarán (esto normalmente se utilizaría si se requiere Verificación de audio).

23 - Impulso código usuario

La introducción de un código de usuario asociado a una salida de usuario hará que la salida se active durante el tiempo del reloj de pasador de puerta.

Bloqueo código usuario

La introducción de un código de usuario asociado a una salida de usuario hará que la salida pase de OFF a ON o de ON a OFF.

24 - Llamada de prueba temporizada

Se realizará una llamada de prueba al centro receptor de alarmas cada vez que finalice el reloj 'Llamada de prueba cada'.

Llamada de prueba = CT4

Se realizará una llamada de prueba al centro receptor de alarmas cada vez que se active el 'Reloj de control 4'.

25 - Prueba de batería temporizada

Se realizará una prueba de batería cada vez que finalice el reloj 'Intervalo prueba batería'.

Prueba batería = desarme

Se realizará una prueba de batería cada vez que se desarme el sistema o una vez finalizado el reloj 'Intervalo prueba batería' (lo que ocurra primero).

26 - Timbre = 1.ª alarma

Las salidas de 'Timbre' y 'Luz' se activarán después de una alarma de intrusión (1.ª alarma).

Timbre = 2.ª alarma

Las salidas 'Timbre' y 'Luz' se activarán después de una Alarma confirmada (2.ª alarma).

27 - Sirena = 1.ª alarma

Las sirenas internas sonarán después de una alarma de intrusión (1.ª alarma).

Sirena = 2.ª alarma

Las sirenas internas sonarán después de una alarma confirmada (2.ª alarma).

28 - Conf. = inmediata

Tras el armado del sistema/área, si dos zonas se activan (y causan una 'Alarma confirmada'), la señal se enviará al centro receptor de alarmas de inmediato.

Conf. = retardada

Tras el armado del sistema/área, si dos zonas se activan (y causan una 'Alarma confirmada'), la señal solo se enviará al centro receptor de alarmas una vez finalizado el intervalo 'Cancelar'.

29 - Cancelar=reinicio ing.

Una alarma de intrusión cancelada solo puede ser reiniciada por un ingeniero o mediante un anticódigo.

Cancelar=reinicio usuario

Una alarma de intrusión cancelada puede ser reiniciada por cualquier usuario.

30 - Salida AV auto

Al utilizar un módulo AV, si se selecciona un micrófono de forma remota, la salida correspondiente se activará de forma automática.

Salida AV manual

Al utilizar un módulo AV, si se selecciona un micrófono de forma remota, la salida correspondiente debe activarse de forma manual.

31 - Reloj = 50 Hz

El reloj interno del panel de alarma funciona desde la frecuencia principal de 50 Hz.

Reloj = cristal

El reloj interno del panel de alarma funciona desde el cristal integrado.

32 - Impresora 80 columnas

Seleccione esta opción al conectar una impresora de 80 columnas al panel de alarma.

Impresora 40 columnas

Seleccione esta opción al conectar una impresora de 40 columnas al panel de alarma.

33 - Desactivar texto

Las áreas armadas se muestran como letras en la última línea de la pantalla, p. ej., 'Armado: AB.D...'

Activar texto

Las áreas armadas se muestran utilizando el texto asignado en la última línea de la pantalla, p. ej., 'Armado: garaje', 'Oficina', etc. (se muestra un área distinta cada segundo).

34 - EN50131 desactivado

Las opciones de los paneles de control EN50131 están desactivadas.

EN50131 activado

La visualización de teclado 'en blanco' está activada y el teclado solo muestra la hora, la fecha y el mensaje del banner. Si hay información disponible para ser visualizada, p. ej., fallo de alimentación CA, fallo de línea, fallos del sistema, etc., el teclado pitará cada 30 segundos y mostrará 'Avisos del sistema'. Esta información solo puede visualizarse introduciendo un código de usuario válido. La pantalla del teclado volverá a quedarse 'en blanco' transcurridos 30 segundos.

La salida de timbre no se activará si se produce una alarma durante el modo de entrada.



NOTA Los códigos de coacción solo pueden ser programados por un ingeniero.

35 - 2.ª zona = confirmar

Una vez finalizado el reloj de entrada, es necesario activar al menos 2 zonas para generar una alarma confirmada.

1.ª zona = confirmar

Una vez finalizado el reloj de entrada, es necesario activar 1 zona más para generar una alarma confirmada.

36 - Teclados global

Los teclados muestran información de todas las áreas.

Teclados local

Los teclados solo muestran información relativa al área a la que está asignada cada teclado.

37 - Panel grado 3

Todas las opciones relacionadas con el PD6662: 2004/EN 50131-1 grado 3 se activan automáticamente. Además, el reinicio con anticódigo es un número de 6 dígitos y todos los códigos de usuario solo se pueden programar con 5 o 6 dígitos.

Panel grado 2

Todas las opciones relacionadas con el PD6662: 2004/EN 50131-1 grado 3 que no son necesarias para el grado 2 se desactivan automáticamente. Además, el reinicio con anticódigo es el número de 4 dígitos estándar y todos los códigos de usuario e ingeniero pueden tener 4, 5 o 6 dígitos.

38 - Desactivar PA FOB

Cuando se utiliza un transmisor FOB 'Smartkey' con el sistema de alarma, la función de alarma de pánico (PA), es decir, pulsar los botones 1 y 2 de forma simultánea, está desactivada.

Activar PA FOB RF

Cuando se utiliza un transmisor FOB 'Smartkey' con el sistema de alarma, la función de alarma de pánico (PA), es decir, pulsar los botones 1 y 2 de forma simultánea, está activada.

39 - Ocultación armado=fallo

Si se detecta una señal antiocultación cuando el sistema está armado, el panel de alarma generará una respuesta de fallo.

Ocultación armado=alarma

Si se detecta una señal antiocultación cuando el sistema está armado, el panel de alarma generará una respuesta de alarma.

40 - PA FOB RF silenciosa

Las alarmas PA generadas desde FOB inalámbricos causarán una alarma silenciosa.

PA audible

Las alarmas PA generadas desde FOB inalámbricos causarán una alarma audible.

41 – Control batería PSU

Se controlan los fallos de batería de la PSU200XP.

No fallos batería PSU

No se controlan los fallos de batería de la PSU200XP.

42 – Prot. antisabotaje pérdida exp.

Un evento de expansor perdido generará una alarma de protección antisabotaje.

No prot. antisabotaje pérdida exp.

Un evento de expansor perdido generará una condición de fallo.

43 – Advertencia prueba func.

Si hay zonas en prueba de funcionamiento, se mostrará una advertencia en el momento del armado.

Sin advertencia prueba func.

Si hay zonas en prueba de funcionamiento, no se mostrará una advertencia en el momento del armado.

44 – Advertencia batería FOB

Si se recibe un evento de batería baja del FOB durante el armado, este se cancelará y el teclado generará una advertencia. El usuario tendrá que confirmar el "Armado con fallos" en el teclado antes de que se realice el armado. Se registrarán tanto la batería baja como el acuse de recibo del usuario.

Sin advertencia batería FOB

Si se recibe un evento de batería baja del FOB durante el armado, este continuará, pero la batería baja del FOB se registrará en el registro de eventos.

45 – Desviación de entrada

Activa la desviación para cumplir con BS8243 o EN50131-1. Esta bandera puede seleccionarse configurando la opción 46.

Sin desviación

Desactiva la desviación

46 – Desviación de entrada BS

Una segunda condición de alarma durante el periodo de notificación de alarma finalizará inmediatamente el reloj de notificación de alarmas. Esto enviará un mensaje de alarma confirmada al CRA que también se registrará en el registro de eventos.

No hay desviación de entrada BS

La segunda condición de alarma y las siguientes durante el periodo de notificación de alarmas no tienen efecto en el reloj.

47 – Sin confirm. prot. antisabotaje

Si un dispositivo ha causado una alarma no confirmada, una protección antisabotaje del mismo dispositivo no causará una alarma confirmada.

Confirm. prot. antisabotaje

Si un dispositivo ha causado una alarma no confirmada, una protección antisabotaje del mismo dispositivo causará una alarma confirmada.

48 – Armado radio en 2 pasos

En el armado con un FOB inalámbrico. El procedimiento de armado consiste en dos pasos.

Armado radio 1 paso

En el armado con un FOB inalámbrico. El procedimiento de armado consiste en un paso.

49 – Radio 1 paso zona

Si la opción de configuración 48 está programada como 'Armado radio en 2 pasos', el segundo paso del proceso de armado es la activación de cualquier zona programada como 'Vigilancia de acceso'.

Radio 2 pasos RKP

Si la opción de configuración 48 está programada como 'Armado radio en 2 pasos', el segundo paso del proceso de armado es la confirmación a través del teclado.

50 – Asalto conf. N.E.

Cuando se activa una zona PA, se inicia el reloj de asalto (véase 'Relojes de sistema globales para reloj PA confirmado'), la alarma

confirmada se generará si ocurre una de las siguientes cosas: otra zona PA activada o una protección antisabotaje desde un dispositivo, PA multiacción o una protección antisabotaje global dentro del intervalo del reloj.

Asalto no conf.

Se generará un asalto no confirmado.

51 – Máx. mensajes registro 3

Los eventos de registro de fuentes individuales están limitados a 3.

Mensajes registro no limitados

Los eventos de registro de fuentes individuales no están limitados a 3.

52 – Límite entrada código

Si se realizan 10 intentos fallidos de introducir el código, el teclado se bloqueará durante 90 segundos. Si el panel es de grado 2, el teclado se bloqueará durante 90 segundos tras otros 10 intentos fallidos. Si el panel es de grado 3, el teclado se bloqueará durante 90 segundos tras cada intento fallido de introducir el código. Tras 21 intentos fallidos, se genera y registra la alarma de protección antisabotaje de código.

Entrada código ilimitada

Los intentos fallidos de introducir el código no bloquearán teclados ni generarán una protección antisabotaje de código.

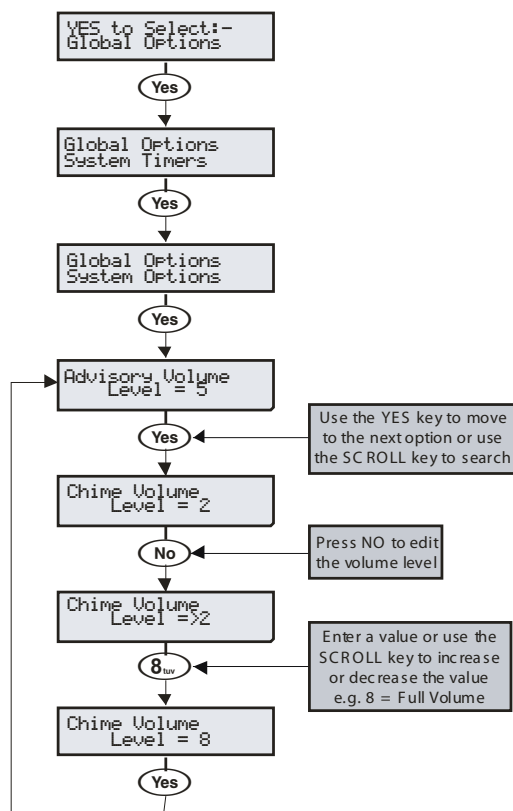
53 – Activar PD6662:2010

El panel funciona de forma predeterminada según PD6662:2010

Desactivar PD6662:2010

El panel funcionará de acuerdo con los requisitos de PD6662:2004

Opciones del sistema



Estas opciones controlan distintas funciones del sistema.

0 - Volumen avisos

Controla el volumen de los tonos de aviso (entrada/salida, etc.) desde altavoces conectados al panel de alarma (los tonos de alarma siempre se emiten al volumen máximo). 1 = mín., 8 = máx.

1 - Volumen de repique

Volumen de repique
Controla el volumen de los tonos de repique de TODOS los altavoces. 1 = mín., 8 = máx.

2 - N.º de rearmes

2. N. de rearmes
Controla el número de veces que se rearmará una zona. Cuando se alcance el límite de rearmes, la zona se bloqueará y no causará más alarmas de intrusión.

3 - Reinicios con anticódigo

Limita el número de veces que un usuario puede realizar un reinicio con anticódigo. Una vez alcanzado el límite, el sistema solo puede reiniciarse con un código de ingeniero. Este contador se reiniciará cada mes o cada vez que se introduzca un código de ingeniero.

4 - Llamadas múltiples

Controla cuántas veces debe activarse una zona con el atributo 'Doble llamada' antes de que se produzca una alarma. El conteo de llamadas múltiples puede aplicarse a zonas en función de las áreas, véase la pág. 59 para obtener más información.

5 - Ajuste del reloj

Ajusta la precisión del reloj sustrayendo o añadiendo tiempo en segundos cada noche a las 00 h. 0 = -50, 50 = 0 (sin corrección), 100 = +50.

6 - Conteo rápido

Permite establecer el número de impulsos de 10 milisegundos que son necesarios dentro de 30 segundos para que se active una zona con el atributo 'Respuesta rápida'.

7 - Nivel de módem

Al utilizar un Com2400, esta opción permite ajustarse a la atenuación del módem.

Nivel de módem	2	1	0	7	6	5	4	3
Atenuación (dB)	+4	+2	0	-2	-4	-6	-8	-10

8 - Selección de idioma

Están disponibles varios idiomas para los paneles de control. A continuación se indican los grupos de idiomas y los idiomas disponibles. El número de grupo de idioma se define en la etiqueta

de producto como LS1, LS2 o LS3. El panel de alarma del 640 dispone de todos los idiomas indicados.

24/48/88/168		
LS1	LS2	LS3
Inglés RU	Inglés RU	Inglés RU
Inglés	Inglés	Inglés
Sueco	Español	Ruso
Francés	Italiano	Esloveno
Flamenco holandés	Polaco	Checo
Texto danés	Húngaro	Alemán
Noruego		Estonio
Finés		

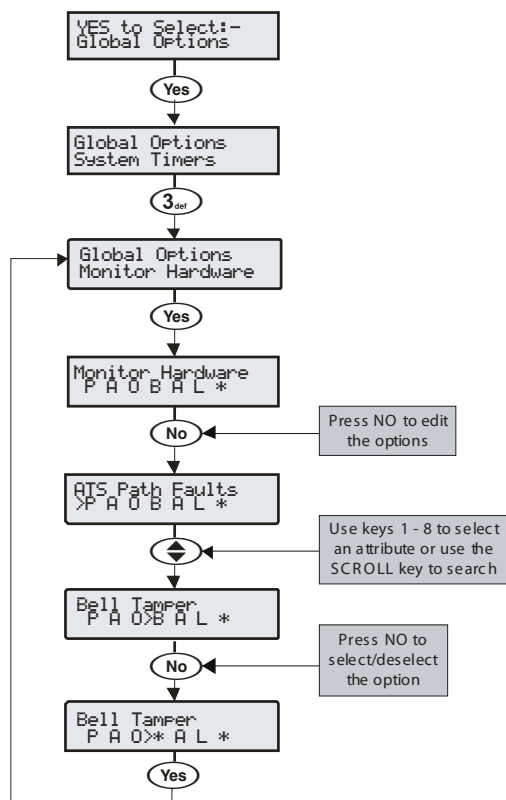
640	
Inglés RU	Italiano
Inglés	Polaco
Sueco	Húngaro
Francés	Ruso
Flamenco holandés	Esloveno
Danés	Checo
Noruego	Alemán
Finés	Estonio
Español	

9 - Códigos de país y ajustes predet.

Los códigos de país se utilizan para definir requisitos de telecomunicaciones y los ajustes predeterminados, en caso de existir, se cargan al seleccionar el código de país. Existen los siguientes códigos de país y muestran los ajustes predeterminados asociados que se cargan en el panel.

País	Código	Ajustes predeterminados
Fuera de RU	0	Reino Unido
Rusia	7	Reino Unido
Sudáfrica	27	Sudáfrica
Países Bajos	31	Reino Unido
Bélgica	32	Noruega
Francia	33	Francia
España	34	Reino Unido
Hungría	36	Reino Unido
Italia	39	Reino Unido
República Checa	42	Reino Unido
Reino Unido	44	Reino Unido
Dinamarca	45	Dinamarca
Suecia	46	Suecia
Noruega	47	Noruega
Polonia	48	Reino Unido
Alemania	49	Reino Unido
Finlandia	58	Noruega
Australia	61	Australia
Prueba	97	Reino Unido
Temas	98	Reino Unido
China	99	Reino Unido
Estonia	172 (372)	Reino Unido

Control de hardware



El panel de alarma vigila muchas entradas de condiciones de fallo, p. ej., la protección antisabotaje de tapa del panel, la protección antisabotaje de timbre, fusible auxiliar, etc.

Cada una de estas opciones puede desactivarse para subsanar problemas relacionados con los dispositivos que se controlan.

P - Fallos de ruta ATS

Controla los fallos del sistema de transmisión de alarma.

A - Fallo alimentación CA

Se controlan los fallos de la alimentación CA.

O - Salidas de tensión/cargador

Controla los fallos de las salidas de tensión y cargador (véase la lista de salidas de tensión controladas en la pág. 107).

B - Prot. antisabotaje timbre

Controla los fallos del bucle de protección antisabotaje de la sirena exterior.

A - Prot. antisabotaje auxiliar

Se controlan los fallos del bucle de protección antisabotaje auxiliar.

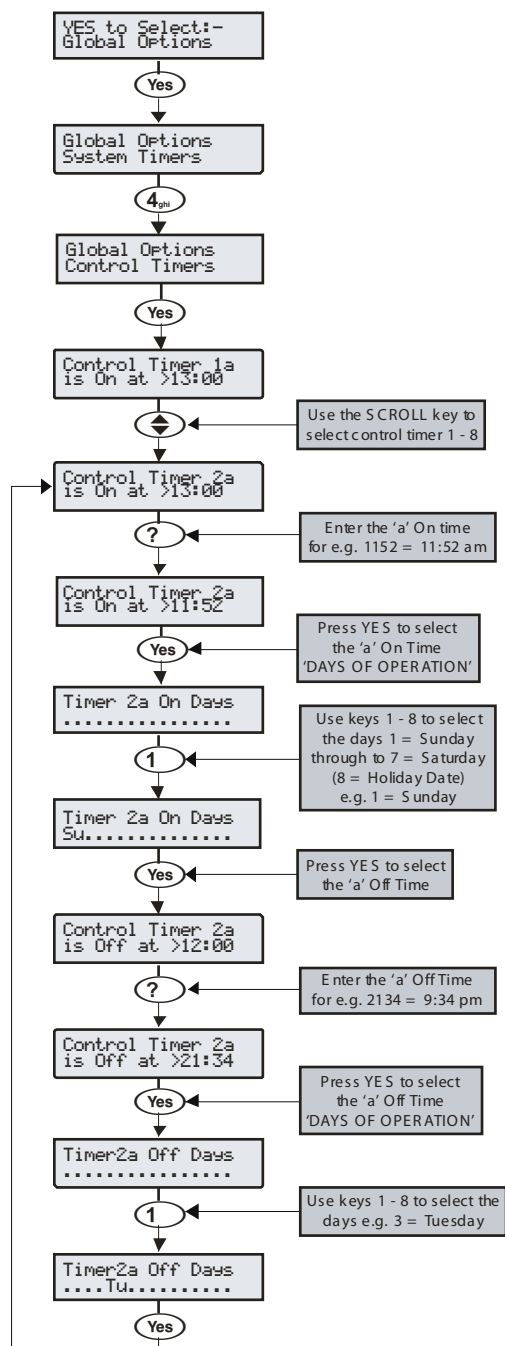
L - Prot. antisabotaje tapa panel

Controla los fallos de la protección antisabotaje de tapa del panel de alarma.

B - Fallos de batería

Controla los fallos de la batería.

Relojes de control



El 48 dispone de 4 relojes de control y el 88, 168 y 640 cuentan con 8. Cada reloj tiene dos tiempos ON y OFF (a y b) y puede programarse para funcionar cualquier día de la semana. Una vez configurados, los relojes pueden utilizarse para armar o desarmar áreas, bloquear usuarios y controlar salidas.

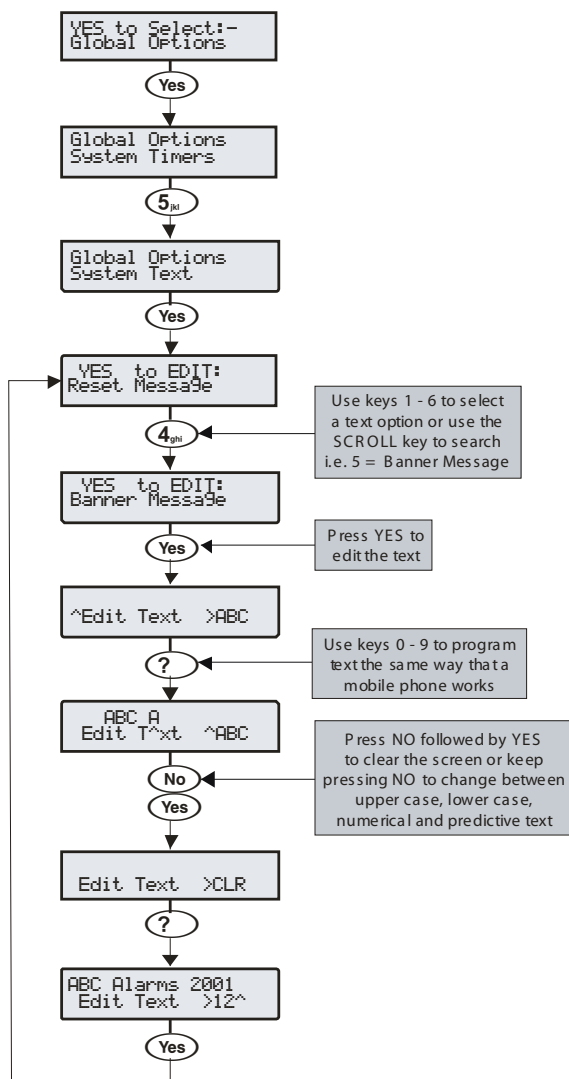


NOTA

Al programar el tiempo ON de los relojes de control, si se pulsa aparecerá un "*" en la pantalla. Este "*" indica que las sirenas internas repicarán cada vez que se alcance el tiempo ON de los relojes de control.

Al programar los DÍAS de funcionamiento de los relojes de control, si se pulsa aparecerá 'HO' en la parte superior de la pantalla. 'HO' indica que el reloj de control funcionará en cualquier festivo programado.

Texto del sistema



El sistema cuenta con 7 mensajes programables.

1 - Mensaje de reinicio

Este mensaje de 32 caracteres se muestra siempre que el panel de alarma requiere un reinicio de ingeniero.

2 - Mensaje de anticódigo

Este mensaje de 32 caracteres se muestra siempre que el panel de alarma requiere un reinicio con anticódigo.

3 - Mensaje de servicio

Este mensaje de 32 caracteres se muestra siempre que el panel de alarma requiere un reinicio diurno.

4 - Texto de ubicación

Este mensaje de 32 caracteres se muestra siempre que el ingeniero visualiza el texto de ubicación en 'Funciones para ingenieros'.

5 - Mensaje de banner

Este mensaje de 16 caracteres se muestra sobre la hora y la fecha siempre que el panel de alarma está desarmado o totalmente armado.

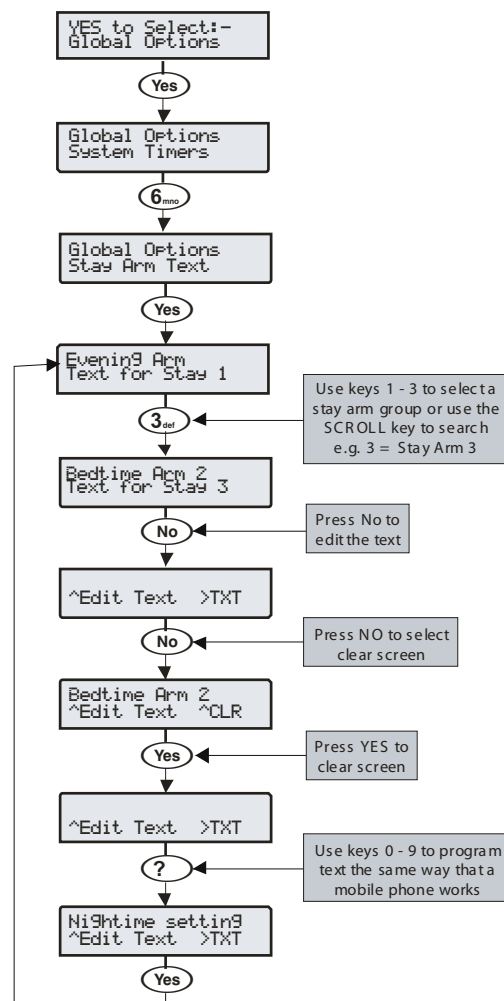
6 - Banner de armado parcial

Este mensaje de 16 caracteres se muestra sobre la hora y la fecha siempre que el panel de alarma está parcialmente armado.

7 - Cabecera impresión

Esta cabecera de 16 caracteres se imprimirá cada vez que se imprima un registro desde el panel de alarma o se envíe un SMS a un teléfono móvil.

Texto armado parcial



Puede asignarse texto a 'Armado parcial' 1, 2 o 3 para que el usuario pueda seleccionar el armado parcial correcto por su descripción en vez de por el número. Puede programarse un máximo de 16 caracteres para cada armado parcial.

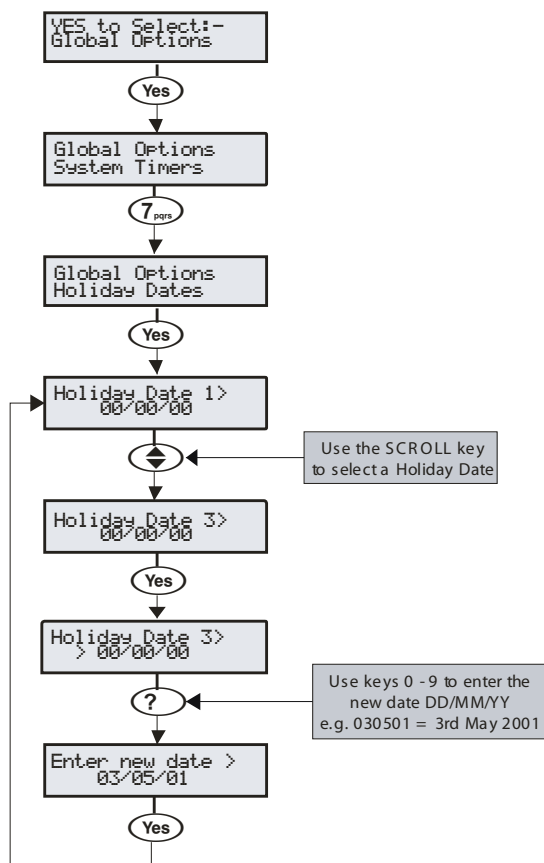


NOTA

Los 3 mensajes de armado parcial son mensajes globales y aparecerán siempre que se seleccione uno de los armados parciales, independientemente del área cuyo armado parcial se esté realizando.

El texto se programa de forma similar a los teléfonos móviles. Seleccione los caracteres pulsando la tecla correspondiente el número de veces necesario (para seleccionar un carácter de la misma tecla, pulse  para desplazar el cursor).

Festivos



El sistema cuenta con 8 festivos programables.

Los festivos son fechas predefinidas en las cuales los relojes de control no funcionarán.

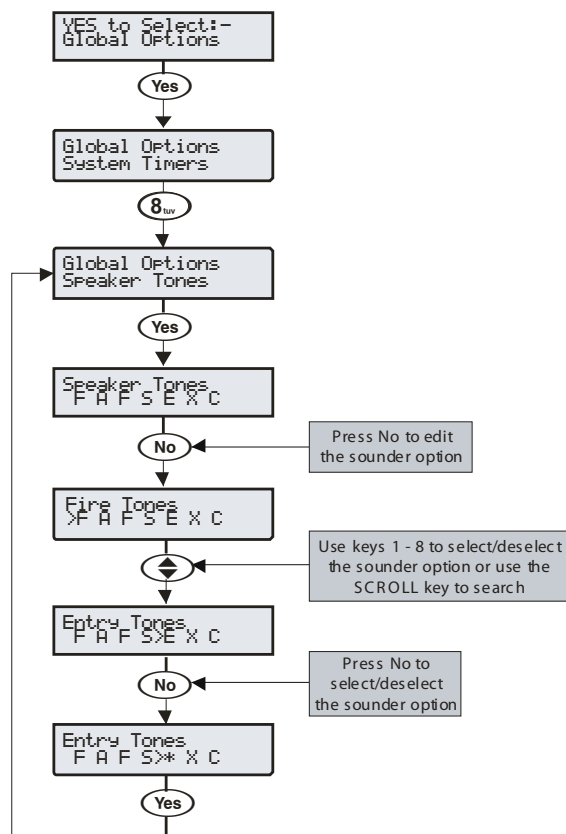
Ejemplo

El reloj de control 1 está programado para funcionar de 20 h a 8 h de lunes a viernes (para armar el panel de alarma).

En caso de que un festivo caiga en lunes, el panel se desarmará y dejará las instalaciones desprotegidas.

- El día de Navidad de 2001 cayó en martes.
- En condiciones normales, el reloj de control funcionaría un martes.
- El 25/12/01 se programó como festivo.
- El reloj de control no funcionó el martes 25 de diciembre de 2001 y las instalaciones estuvieron protegidas en todo momento.

Tonos de altavoz



La salida de altavoces del panel de alarma se puede programar para que no se generen determinados tipos de tonos. Al deseleccionarlos, los tonos de incendio, alarmas, servicio, entrada, salida y repique no sonarán.

Seleccione tonos pulsando las teclas 1 a 8 (una letra en la pantalla significa que el tono se ha seleccionado y un punto, que no se ha seleccionado).

F - Tono de incendio activado

La sirena/el altavoz del panel de alarma generará tonos de alarma de incendio.

A - Tonos de alarma activados

La sirena/el altavoz del panel de alarma generará tonos de alarma de intrusión, protección antisabotaje y PA.

F - Tonos de fallo activados

La sirena/el altavoz del panel de alarma generará tonos de fallo.

S - Tono de servicio activado

La sirena/el altavoz del panel de alarma generará tonos de servicio y mantenimiento.

E - Tonos de entrada activados

La sirena/el altavoz del panel de alarma generará tonos de entrada.

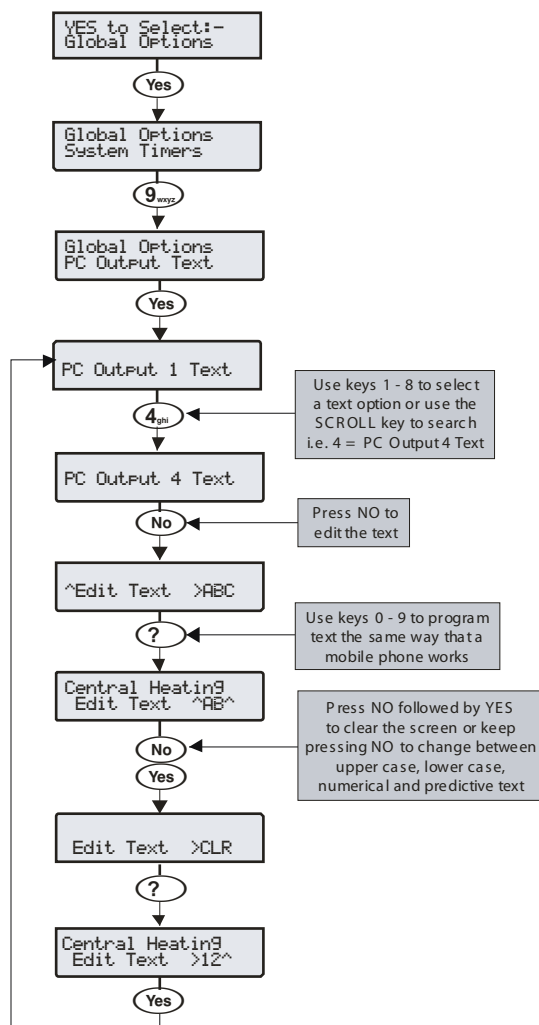
X - Tonos de salida activados

La sirena/el altavoz del panel de alarma generará tonos de salida.

C - Tonos de repique activados

La sirena/el altavoz del panel de alarma generará tonos de repique 1, 2 y 3.

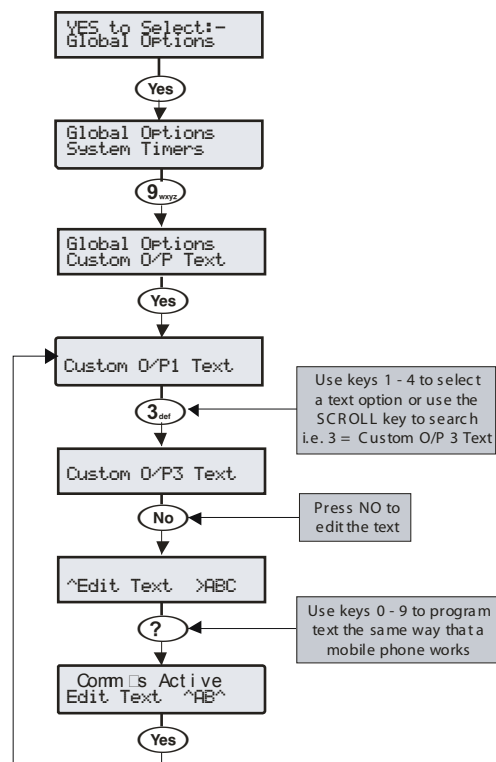
Texto salida PC



Puede asignarse texto a las Salidas de control PC 1 a 8 para que el usuario pueda seleccionar la salida correcta por su descripción en vez de por el número. Puede programarse un máximo de 16 caracteres para cada salida PC.

El texto se programa de forma similar a los teléfonos móviles. Seleccione los caracteres pulsando la tecla correspondiente el número de veces necesario (para seleccionar un carácter de la misma tecla, pulse para desplazar el cursor).

Texto O/P personalizado



Puede asignarse a las salidas personalizadas 1 a 4 para permitir indicaciones en los teclados cuando la salida está activa (véase la pág. 83 para obtener más información).

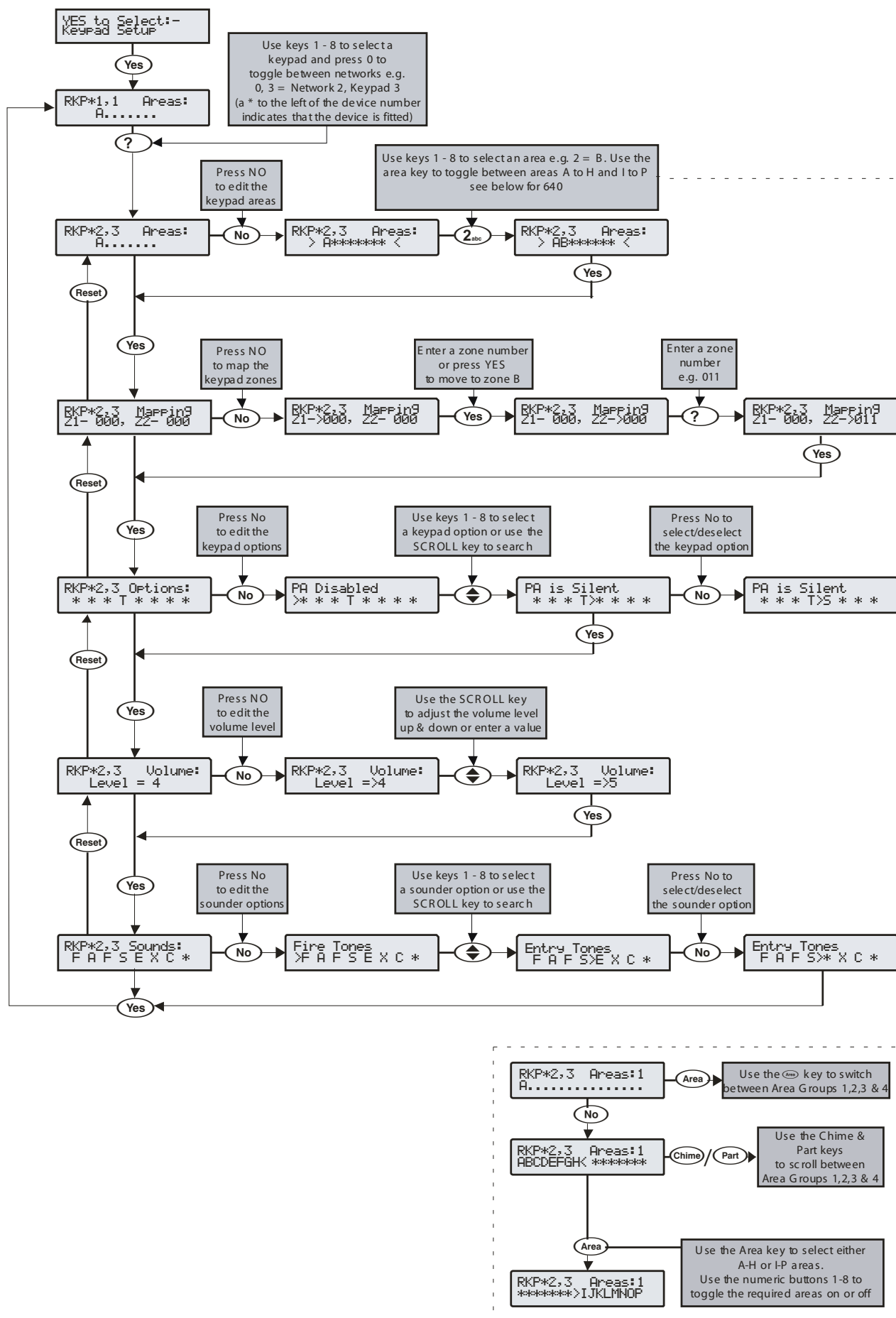


NOTA

Las salidas 1 y 2 se mantienen en silencio y las salidas 3 y 4 emiten un aviso acústico cada 30 segundos durante 3 minutos o hasta que se introduce un código o se pulsa RESET.

El texto se programa de forma similar a los teléfonos móviles. Seleccione los caracteres pulsando la tecla correspondiente el número de veces necesario (para seleccionar un carácter de la misma tecla, pulse para desplazar el cursor).

5.4 Configuración de teclado



Áreas de teclado

Los teclados pueden asignarse a cualquier número de áreas. La asignación de un teclado a un área determina lo siguiente:

- Para qué áreas generará tonos la salida de sirena y altavoces del teclado: si el teclado se asigna a las áreas A y C, la sirena/el altavoz solo funcionará cuando las áreas A o C estén en alarma, entrada, salida, etc.
- Qué áreas pueden armarse o desarmarse desde ese teclado al utilizar códigos que tienen los atributos 'Armado local' o 'Desarme local' (véase la pág. 112 para obtener más información).
- Qué áreas causarán una alarma de protección antisabotaje cuando se retire la cubierta del teclado.

Mapeado de zonas de teclado

Las zonas de teclado deben mapearse con un número de zona válido antes de utilizarlas como parte del sistema, p. ej., la zona 1 del teclado 1 podría mapearse en la zona 5 (panel) y la zona 2 en la zona 25 (expansor 3), etc.



NOTA Las zonas de los teclados no funcionarán hasta que se mapeen.

Una zona de teclado puede mapearse en cualquier número de zona del sistema, sin embargo, si se mapea en un número de zona que ya existe, p. ej., la zona 5 (panel), dicha zona no podrá utilizarse más.

Si una zona se mapea en un número de zona que todavía no está en el sistema, p. ej., la zona 25 (expansor 3) y el expansor 3 se añade, esa zona del expansor (zona 25) no se puede utilizar. Si desea utilizar la zona del expansor, debe mapear de nuevo la zona de teclado con un número distinto.

Si una zona se mapea de nuevo con un número distinto, el nuevo número de zona debe tratarse como una nueva zona del sistema y, por ello, debe programarse de forma correspondiente (la programación de zona NO seguirá al mapeo de forma automática).

Opciones de teclado

Estas 8 opciones controlan distintas funciones del teclado:

Seleccione opciones pulsando las teclas 1 a 8 (una letra en la pantalla significa que la opción se ha seleccionado y un punto, que no se ha seleccionado).

P - PA activada

Pulsar las teclas 1 y 3 de forma simultánea causará una alarma PA.

F - Incendio activado

Pulsar las teclas 4 y 6 de forma simultánea causará una alarma de incendio.

M - Médico activado

Pulsar las teclas 7 y 9 de forma simultánea causará una alarma médica.

T - Prot. antisabotaje activada

La retirada de la cubierta del teclado causará una alarma de protección antisabotaje.

A - PA audible

Una PA de teclado (1 y 3) causará una alarma PA audible.

D - PA retardada

Al pulsar los botones de PA del teclado (1 y 3), se inicia el reloj 'Retardo PA teclado'; si se introduce un código de usuario antes de que finalice el tiempo, no se producirá ninguna alarma PA. Sin embargo, si no se introduce un código de usuario antes de que el reloj finalice, se producirá una alarma PA (véase la pág. 63 para obtener más información).

Q - Armado rápido activado

Si se pulsan las teclas 'Área' o 'Parcial', se realizará el armado o armado parcial de las áreas a las que esté asignado el teclado sin necesidad de introducir un código de usuario primero.

O - Salida LED Info

El LED 'Info' del teclado se enciende cuando se activa la salida de teclado y se apaga cuando se desactiva.

Volumen de altavoces del teclado

Esta opción controla el nivel de volumen de los tonos de aviso de los altavoces conectados a los teclados. Los tonos de aviso consisten en tonos de 'Entrada/salida' y 'Advertencia'. 1 = mínimo; 8 = máximo.



NOTA Los tonos de alarma siempre se emiten al volumen máximo.

Opciones del sonido del teclado

La salida de sirena y altavoces del teclado se puede programar para que no se generen determinados tipos de tonos. Al deseleccionarlos, los tonos de incendio, alarmas, servicio, entrada, salida y repique no sonarán.

Seleccione tonos pulsando las teclas 1 a 8 (una letra en la pantalla significa que el tono se ha seleccionado y un punto, que no se ha seleccionado).

F - Tono de incendio activado

La sirena/el altavoz del teclado generará tonos de alarma de incendio.

A - Tonos de alarma activados

La sirena/el altavoz del teclado generará tonos de alarma de intrusión, protección antisabotaje y PA.

F - Tonos de fallo activados

La sirena/el altavoz del teclado generará tonos de alarma de fallo.

S - Tono de servicio activado

La sirena/el altavoz del teclado generará tonos de servicio y mantenimiento.

E - Tonos de entrada activados

La sirena/el altavoz del teclado generará tonos de entrada.

X - Tonos de salida activados

La sirena/el altavoz del teclado generará tonos de salida.

C - Tonos de repique activados

La sirena/el altavoz del teclado generará tonos de repique 1, 2 y 3.

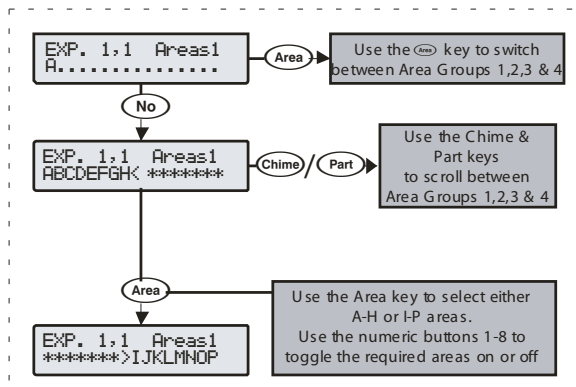
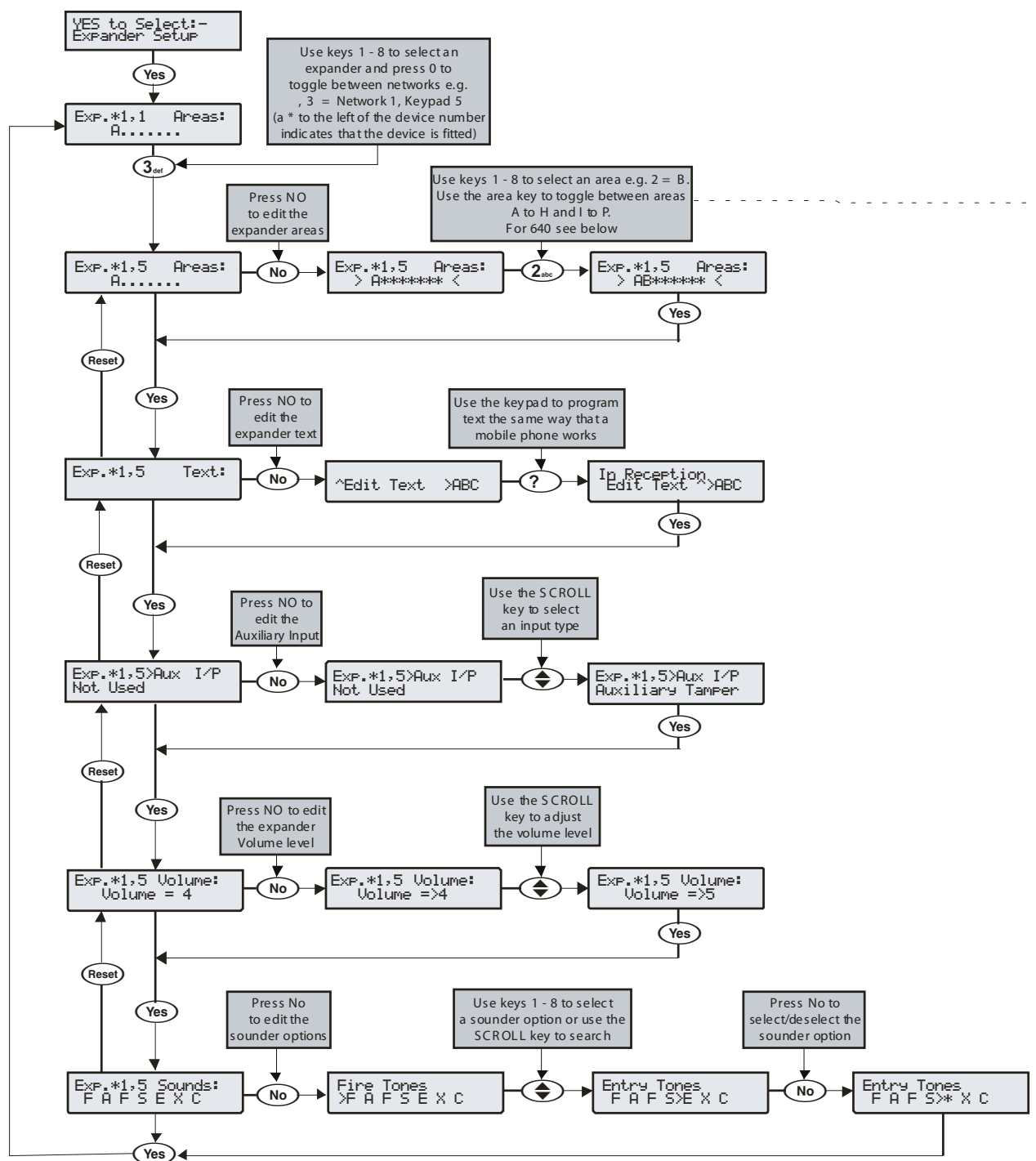
K - Utilizar áreas de teclado

Al seleccionarlo, el control de sirena y armado del teclado está determinado por el área al que está asignado el teclado.

Al deseleccionarlo, el teclado se convierte en un controlador de 'grupo de armado de áreas' (véase la pág. 55 para obtener más información). Esto permite armar o desarmar diferentes combinaciones de áreas, según el teclado que se utilice, y funciona del siguiente modo:

- Teclado 1 = grupo de armado de áreas 1, teclado 2 = grupo de armado de áreas 2, teclado 3 = grupo de armado de áreas 3, etc.
- Cuando se introduce un código de usuario en un teclado, se selecciona uno de los 'grupos de armado de áreas' (según el teclado utilizado) y las áreas que contiene se arman utilizando el modo de armado de ese grupo; la sirena del teclado también seguirá las áreas definidas por el grupo.

5.5 Configuración de expansores



Áreas de expansores

Los expansores pueden asignarse a cualquier número de áreas. La asignación de un expansor a un área determina lo siguiente:

- Para qué áreas generará tonos la salida de altavoces del expansor: si el expansor se asigna a las áreas A y C, el altavoz solo funcionará cuando las áreas A o C estén en alarma, entrada, salida, etc.
- Qué áreas causarán una alarma de protección antisabotaje cuando se retire la cubierta del expansor.

Texto de ubicación del expansor

Pueden asignarse hasta 16 caracteres de texto a cada expansor. Este texto puede utilizarse para describir dónde está ubicado el expansor dentro del edificio.

El texto se programa de forma similar a los teléfonos móviles. Seleccione los caracteres pulsando la tecla correspondiente el número de veces necesario (para seleccionar un carácter de la misma tecla, pulse la tecla  para desplazar el cursor).

Entrada auxiliar de expansor

Cada expansor tiene una entrada que puede programarse para una de las siguientes opciones. Si no se utiliza, la entrada debe programarse como 'No utilizada' (predeterminado = no utilizada).

No utilizada

El sistema no la controla.

Protección antisabotaje auxiliar

Suele utilizarse para controlar la protección antisabotaje de la caja de dispositivos auxiliares, como fuentes de alimentación, etc. (retire 0 V para la alarma de protección antisabotaje).

Protección antisabotaje timbre

Suele utilizarse para controlar los retornos de la protección antisabotaje de timbre (retire 0 V para alarma de protección antisabotaje).

Reinicio remoto

Suele utilizarse para reiniciar el sistema/área tras una alarma de intrusión (el área debe estar programada para el reinicio con anticódigo), véase la pág. 58 para obtener más información (aplique 0 V al reinicio).

Fallo de línea +

Suele utilizarse para indicar un fallo de línea de teléfono (retire 0 V para fallo de línea).

Fallo de línea -

Suele utilizarse para indicar un fallo de línea de teléfono (aplique 0 V para fallo de línea).

Silenciar sirenas

Suele utilizarse para silenciar las sirenas internas tras una alarma de intrusión y se usa en combinación con las unidades de verificación de audio (aplique 0 V para silenciar).

Tecla omisión global

Suele estar cableada a un interruptor de llave. Al activar el interruptor de llave, se omitirán todas las zonas (con el atributo 'Omitir') asignadas a la misma área que el expansor (0 V retirado para omitir).

Tecla omisión local

Suele estar cableada a un interruptor de llave. Al activar el interruptor de llave, se omitirán todas las zonas (con el atributo 'Omitir') cableadas al expansor (0 V retirado para omitir).

Control PSU

Suele utilizarse para controlar los fallos de una fuente de alimentación, véase la pág. 35 para obtener más información sobre cableado.

Posponer autoarmado

Suele utilizarse para posponer el armado automático de un área (aplique 0 V para posponer).

Volumen de altavoces de expansor

Esta opción controla el nivel de volumen de los tonos de aviso de los altavoces conectados a los expansores. Los tonos de aviso consisten en tonos de 'Entrada/salida' y 'Advertencia'. 1 = mínimo; 8 = máximo.



Los tonos de alarma siempre se emiten al volumen máximo.

Opciones de sonido del expansor

La salida de altavoces del expansor se puede programar para que no se generen determinados tipos de tonos. Al deseleccionarlos, los tonos de incendio, alarmas, servicio, entrada, salida y timbre no sonarán.

Seleccione tonos pulsando las teclas 1 a 8 (una letra en la pantalla significa que el tono se ha seleccionado y un punto, que no se ha seleccionado).

F - Tono de incendio activado

La sirena/el altavoz del expansor generará tonos de alarma de incendio.

A - Tonos de alarma activados

El altavoz del expansor generará tonos de alarma de intrusión, protección antisabotaje y PA.

F - Tonos de fallo activados

El altavoz del expansor generará tonos de fallo.

S - Tono de servicio activado

El altavoz del expansor generará tonos de servicio y mantenimiento.

E - Tonos de entrada activados

El altavoz del expansor generará tonos de entrada.

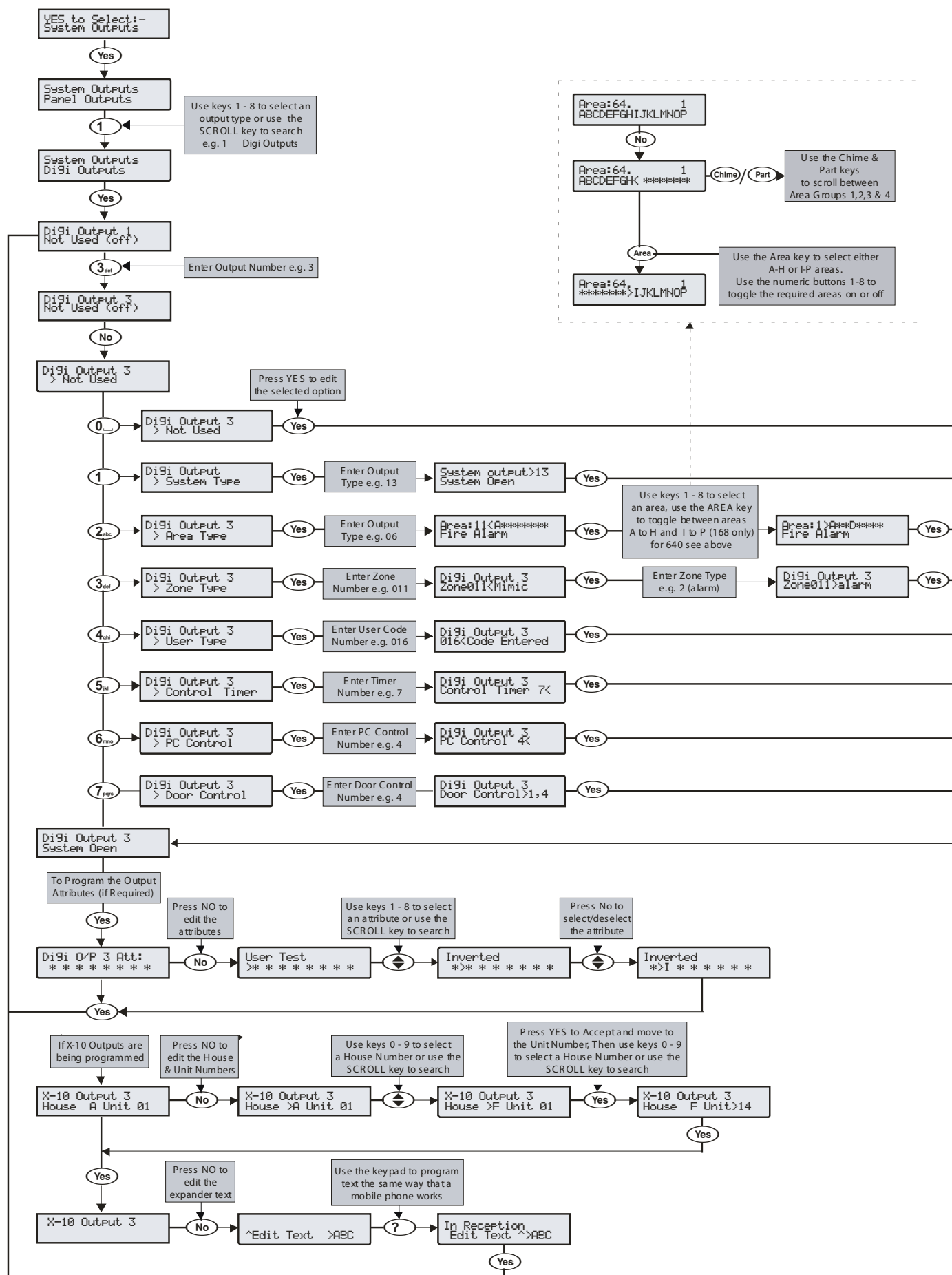
X - Tonos de salida activados

El altavoz del expansor generará tonos de salida.

C - Tonos de repique activados

El altavoz del expansor generará tonos de repique 1, 2 y 3.

5.6 Salidas del sistema



Salidas disponibles

El panel de alarma, los teclados, los expansores y los módulos de salida ofrecen varios grupos de salidas programables.

Salidas de panel

Las salidas de panel 1 - 5 están situadas en el extremo superior derecho del panel de alarma y pueden programarse como cualquiera de los tipos de salida indicadas aquí (véase la pág. 34 para obtener más información sobre cableado).

Salidas Digi

Las salidas Digi 1 - 8 están situadas en el lado izquierdo del panel de alarma y pueden programarse como cualquiera de los tipos de salida indicadas aquí (véase la pág. 34 para obtener más información sobre cableado).

Canales Digi

Los canales Digi 1 - 8 son para los comunicadores enchufables *Com300* y *Com2400* y pueden programarse como cualquiera de los tipos de salida indicados aquí.

Clavijas de relé/RedCARE

Las clavijas de relé o RedCARE 1 - 8 son para un módulo de relés enchufable RedCARE o *RM8* y pueden programarse como cualquiera de los tipos de salida indicados aquí.

Salidas de teclado

Las salidas de teclado son para las salidas de los teclados remotos (véase la pág. 22 para obtener más información) y pueden programarse como cualquiera de los tipos de salida indicados aquí. Cablear según las salidas de panel de la pág. 34.

Salidas de expansor

Las salidas de expansor son para las salidas de los expansores de zona/salida (véase la pág. 23 para obtener más información) y pueden programarse como cualquiera de los tipos de salida indicados aquí. Cablear según las salidas de panel de la pág. 34.

Salidas personalizadas

Las salidas personalizadas NO son salidas físicas, sino salidas de 'software' que pueden configurarse para funcionar en determinadas circunstancias (véase la pág. 82 para obtener más información). Una vez configuradas, estas salidas pueden asignarse a una salida física (véanse salidas del sistema 22-27).

Salidas X-10

Las salidas X-10 NO son salidas físicas, sino salidas de 'software' que pueden configurarse para controlar dispositivos conectados a un controlador X-10. Es posible asignar a estas salidas un número de unidad y casa, así como texto descriptivo (véase la pág. 82 para obtener más información).

Programación de salidas

Al programar salidas, seleccione un grupo y un tipo de salidas de la lista de ese grupo (cada grupo de salidas tiene sus propios tipos de salida) y, después, seleccione atributos (si es necesario).



NOTA

Grupo de salidas + tipo de salida + atributos de salida = salida programada.

Grupo de salidas - No utilizada

Solo existe el siguiente tipo de salida:

No utilizada (OFF)

Este tipo de salida nunca se activa.

Grupo de salidas - Sistema

Seleccione un tipo de salida entre las siguientes opciones:

00 - Fallo de ruta ATS

Este tipo de salida se activa cuando se detecta un fallo con el sistema de transmisión de alarma y se desactiva cuando se subsana el fallo.

01 - Alimentación de tensión desc.

Este tipo de salida se activa cuando no se detecta alimentación de tensión de CA en el panel de alarma y se desactiva cuando sí se detecta.

02 - Fusible auxiliar fundido

Este tipo de salida se activa cuando el fusible auxiliar (F1) falla y se desactiva cuando se reinicia el sistema.

03 - Protección antisabotaje de timbre

Este tipo de salida se activa cuando la protección antisabotaje de timbre del panel de alarma o una entrada de expansor (programada como protección antisabotaje de timbre) se activa y causa una alarma de protección antisabotaje en el sistema, y se desactiva cuando se reinicia la alarma de protección antisabotaje.

04 - Protección antisabotaje auxiliar

Este tipo de salida se activa cuando la protección antisabotaje auxiliar del panel de alarma o una entrada de expansor (programada como protección antisabotaje auxiliar) se activan y causan una alarma de protección antisabotaje en el sistema, y se desactiva cuando se reinicia la alarma de protección antisabotaje.

05 - Protección antisabotaje del panel

Este tipo de salida se activa cuando se retira la cubierta del panel de control y se causa una alarma de protección antisabotaje en el sistema, y se desactiva cuando se reinicia la alarma de protección antisabotaje.

06 - Ingeniero trabajando

Este tipo de salida se activa cada vez que se introduce un código de ingeniero para acceder al menú de programación y se desactiva cuando el ingeniero cierra la sesión.

07 - Confirmar dispositivos

Este tipo de salida se activa cuando el panel de alarma necesita que se confirmen dispositivos y se desactiva una vez confirmados los dispositivos (véase la pág. 119 para obtener más información).

08 - Servicio necesario

Este tipo de salida se activa cuando finaliza el reloj de 'Intervalo de servicio' y se desactiva cuando se introduce un código de ingeniero (véase la pág. 62 para obtener más información).

09 - Fusible de timbre fundido

Este tipo de salida se activa cuando falla el fusible de timbre (F4) del panel de alarma y se desactiva cuando se reinicia el sistema.

10 - Fallo de batería

Este tipo de salida se activa cuando el sistema detecta un fallo en la batería de reserva y se desactiva cuando se subsana el fallo.

11 - Prueba de batería activada

Este tipo de salida se activa cuando se inicia la 'Prueba de batería' y se desactiva cuando finaliza la prueba (véase la pág. 62 para obtener más información).

12 - Luz de cortesía

Este tipo de salida se activa cuando se inicia el reloj 'Cortesía' y se desactiva cuando este finaliza (véase la pág. 62 para obtener más información).

13 - Sistema abierto

Este tipo de salida se activa cuando todas las áreas están desarmadas y se desactiva cuando se arma alguna.

14 - Armar totalmente

Este tipo de salida se activa cuando el sistema está totalmente armado y se desactiva cuando está desarmado.

15 - Fallo Digi

Este tipo de salida se activa cuando el comunicador enchufable no puede informar al centro receptor de alarmas (tras 3 intentos de marcación) y se desactiva la siguiente vez que el comunicador consigue informar con éxito al centro receptor de alarmas.

16 - Digi OK

Este tipo de salida se activa cuando el comunicador enchufable informa correctamente al centro receptor de alarmas y se desactiva la siguiente vez que se activa el comunicador.

17 - Digi activo

Este tipo de salida se activa cuando se activa el comunicador enchufable y se desactiva cuando este se apaga.

18 - Bloqueo UDL

Este tipo de salida se activa cuando se realizan más de tres intentos de carga/descarga con datos incorrectos y se desactiva transcurridas 4 horas o tras introducir un código de usuario válido.

19 - Llamada UDL activa

Este tipo de salida se activa cuando se inicia una carga/descarga y se desactiva cuando esta finaliza.

20 - UDL activado

Este tipo de salida se activa cuando se activa 'Activar UDL/ingeniero' y se desactiva cuando se desactiva 'Activar UDL/ingeniero' (véase la pág. 112 para obtener más información).

21 - Alarma confirmada

Si el sistema ya está en alarma, este tipo de salida se activa cuando se activa una zona distinta (que no esté en la ruta de entrada) y se desactiva al final del tiempo de 'Confirmación', cuando se introduce un código dentro del tiempo 'Cancelar' o si se reinicia la alarma.

22 - Personalizada 1 fase A

Este tipo de salida funciona cuando se activa la fase A de 'Salida personalizada 1' y se desactiva cuando se desactiva la fase A de 'Salida personalizada 1'.

23 - Personalizada 1 fase B

Este tipo de salida funciona cuando se activa la fase B de 'Salida personalizada 1' y se desactiva cuando se desactiva la fase B de 'Salida personalizada 1'.

24 - Personalizada 1 fase AB

Este tipo de salida funciona cuando se activa la fase A o B de 'Salida personalizada 1' y se desactiva cuando se desactiva la fase A de 'Salida personalizada 1'.

25 - Personalizada 2 fase A

Este tipo de salida funciona cuando se activa la fase A de 'Salida personalizada 2' y se desactiva cuando se desactiva la fase A de 'Salida personalizada 2'.

26 - Personalizada 2 fase B

Este tipo de salida funciona cuando se activa la fase B de 'Salida personalizada 2' y se desactiva cuando se desactiva la fase B de 'Salida personalizada 2'.

27 - Personalizada 2 fase AB

Este tipo de salida funciona cuando se activa la fase A o B de 'Salida personalizada 2' y se desactiva cuando se desactiva la fase A de 'Salida personalizada 2'.

28 - Fallo adaptador radio

Este tipo de salida se activa cuando el adaptador de radio no puede comunicarse con el centro receptor de alarmas y se desactiva cuando la comunicación es correcta.

29 - Radio OK

Este tipo de salida se activa cuando el adaptador de radio se comunica correctamente con el centro receptor de alarmas y se desactiva cuando la comunicación falla.

30 - Sin señal de radio

Este tipo de salida se activa cuando se pierde la señal de reenvío de los adaptadores de radio y se desactiva cuando la señal se recupera.

31 - Adaptador radio perdido

Este tipo de salida se activa cuando el adaptador de radio deja de comunicarse con su estación base o el panel de alarma y se desactiva cuando la comunicación se restablece.

32 - Personalizada 3 fase A

Este tipo de salida funciona cuando se activa la fase A de 'Salida personalizada 3' y se desactiva cuando se desactiva la fase A de 'Salida personalizada 3'.

33 - Personalizada 3 fase B

Este tipo de salida funciona cuando se activa la fase B de 'Salida personalizada 3' y se desactiva cuando se desactiva la fase B de 'Salida personalizada 3'.

34 - Personalizada 3 fase AB

Este tipo de salida funciona cuando se activa la fase A o B de 'Salida personalizada 3' y se desactiva cuando se desactiva la fase A de 'Salida personalizada 3'.

35 - Personalizada 4 fase A

Este tipo de salida funciona cuando se activa la fase A de 'Salida personalizada 4' y se desactiva cuando se desactiva la fase A de 'Salida personalizada 4'.

36 - Personalizada 4 fase B

Este tipo de salida funciona cuando se activa la fase B de 'Salida personalizada 4' y se desactiva cuando se desactiva la fase B de 'Salida personalizada 4'.

37 - Personalizada 4 fase AB

Este tipo de salida funciona cuando se activa la fase A o B de 'Salida personalizada 4' y se desactiva cuando se desactiva la fase A de 'Salida personalizada 4'.

38 - Fallo Com 1

Este tipo de salida se activa cuando el dispositivo conectado al puerto Com 1 deja de comunicarse con el panel de alarma y se desactiva cuando la comunicación se restablece.

39 - Fallo Com 2

Este tipo de salida se activa cuando el dispositivo conectado al puerto Com 2 deja de comunicarse con el panel de alarma y se desactiva cuando la comunicación se restablece.

40 - Fallo Com 3

Este tipo de salida se activa cuando el dispositivo conectado al puerto Com 3 deja de comunicarse con el panel de alarma y se desactiva cuando la comunicación se restablece.

41 - Com 1 sin señal

Este tipo de salida se activa cuando el dispositivo conectado al puerto Com 1 pierde la señal y se desactiva cuando la señal se recupera.

42 - Com 2 sin señal

Este tipo de salida se activa cuando el dispositivo conectado al puerto Com 2 pierde la señal y se desactiva cuando la señal se recupera.

43 - Com 3 sin señal

Este tipo de salida se activa cuando el dispositivo conectado al puerto Com 3 pierde la señal y se desactiva cuando la señal se recupera.

44 - Fallo Coms

Este tipo de salida se activa cuando se produce cualquier tipo de fallo de comunicación, p. ej., sin señal, fallo puerto Com, fallo de línea, etc. y se desactiva cuando se restablece la comunicación.

45 - Interferencia radio

Este tipo de salida se activa cuando el receptor de radio inalámbrico detecta una señal interferente y se desactiva cuando se elimina dicha señal.

46 - Prot. antisabotaje recepción radio

Este tipo de salida se activa cuando se retira la tapa del receptor de radio inalámbrico y se causa una alarma de protección antisabotaje en el sistema, y se desactiva cuando se reinicia la alarma de protección antisabotaje.

47 - Prueba detector

Este tipo de salida se activa mediante Wintex para iniciar una prueba de diagnóstico en un detector PD6662: 2004/EN 50131-1 grado 3 y se desactiva transcurridos 10 segundos.

48 - Prueba remota ATS

Este tipo de salida cumple la especificación 175 de la BSIA. Cuando no existe un fallo de línea, puede activarse de forma remota con Wintex o utilizando la opción 'Reloj llamada prueba' o 'Iniciar llamada de prueba' del panel de alarma para iniciar una prueba en los equipos ATE que tienen una entrada de prueba ATS. ADVERTENCIA: solo pueden utilizarse las entradas Fallo de línea RedCare y Fallo de línea del panel de alarma con el tipo de salida.

49 - Ningún ATS disponible

Este tipo de salida se activa cuando no hay rutas de transmisión de alarma disponibles y se desactiva cuando se subsana el fallo.

50 - Fallo CIE (equipo de señalización central)

Este tipo de salida se activa cuando se produce un fallo en el CIE y se desactiva cuando se subsana el fallo.

51 - Fusible PSU fundido

Este tipo de salida se activa cuando el tipo de entrada auxiliar 'Control PSU' detecta un fallo de 12 V y se desactiva cuando se reinicia el fallo.

52 - Fallo batería PSU

Este tipo de salida se activa cuando el tipo de entrada auxiliar 'Control PSU' detecta un fallo de batería y se desactiva cuando se reinicia el fallo.

53 - Prueba DA activa

Esta salida se activa mediante un software de mantenimiento remoto para iniciar una prueba de diagnóstico en una sirena exterior que admite la prueba remota y se desactiva transcurrido 1 minuto.

Grupo de salidas - Área

Puede asignarse el número de áreas deseado a cada tipo de salida. Seleccione un tipo de salida entre las siguientes opciones:

00 - Alarma

Este tipo de salida se activa cuando se produce cualquier tipo de alarma de intrusión en el área seleccionada y se desactiva cuando la alarma de intrusión se reinicia.

00 - Alarma

Este tipo de salida se activa cuando una zona programada como de 'Vigilancia' causa una alarma de intrusión en el área seleccionada y se desactiva cuando se reinicia la alarma.

02 - Alarma de vigilancia de acceso

Este tipo de salida se activa cuando una zona programada como de 'Vigilancia de acceso' causa una alarma de intrusión en el área seleccionada y se desactiva cuando se reinicia la alarma.

03 - Alarma de entrada

Este tipo de salida se activa cuando una zona programada como 'Entrada/salida 1 o 2' causa una alarma de intrusión en el área seleccionada y se desactiva cuando se reinicia la alarma.

04 - Alarma confirmada

Si un área ya está en alarma, este tipo de salida se activa cuando se activa una zona distinta (que no esté en la ruta de entrada) en el área seleccionada y se desactiva al final del tiempo de 'Confirmación', cuando se introduce un código dentro del tiempo 'Cancelar' o si se reinicia la alarma.

05 - Audible 24 h

Este tipo de salida se activa cuando una zona programada como 'Audible 24 h' causa una alarma interna o una alarma de intrusión en el área seleccionada y se desactiva cuando se reinicia la alarma.

06 - Silenciosa 24 h

Este tipo de salida se activa cuando una zona programada como 'Silenciosa 24 h' causa una alarma silenciosa o una alarma de intrusión en el área seleccionada y se desactiva cuando se reinicia la alarma.

07 - Gas 24 h

Este tipo de salida se activa cuando una zona programada como 'Gas 24 h' causa una alarma silenciosa o una alarma de intrusión en el área seleccionada y se desactiva cuando se reinicia la alarma.

08 - Alarma PA

Este tipo de salida se activa cuando cualquier tipo de 'Alarma PA', es decir, 'PA audible', 'PA silenciosa' o 'Coacción', causa una alarma PA en el área seleccionada y se desactiva cuando se reinicia la alarma.

09 - PA silenciosa

Este tipo de salida se activa cuando una zona programada como 'PA silenciosa' o un teclado PA (1 y 3) causan una alarma PA silenciosa en el área seleccionada y se desactiva cuando se reinicia la alarma.

10 - Coacción

Este tipo de salida se activa cuando un código de usuario con el atributo 'Coacción' causa una alarma PA silenciosa en el área seleccionada y se desactiva cuando se reinicia la alarma.

11 - Alarma de incendio

Este tipo de salida se activa cuando una zona programada como 'Incendio' o un teclado de incendio (4 y 6) causan una alarma de incendio en el área seleccionada y se desactiva cuando se reinicia la alarma.

12 - Médico

Este tipo de salida se activa cuando una zona programada como 'Médico' o un teclado médico (7 y 9) causa una alarma médica en el área seleccionada y se desactiva cuando se reinicia la alarma.

13 - Alarma auxiliar

Este tipo de salida se activa cuando una zona programada como 'Auxiliar' causa una alarma silenciosa en el área seleccionada y se desactiva cuando se reinicia la alarma.

14 - Alarma de protección antisabotaje

Este tipo de salida se activa cuando se produce cualquier tipo de alarma de protección antisabotaje en el área seleccionada y se desactiva cuando se reinicia la alarma.

15 - Cancelar alarma

Si el área seleccionada presenta una alarma, este tipo de salida se activa cuando se introduce un código de usuario para cancelar la alarma en el área seleccionada y se desactiva transcurridos 10 segundos.

16 - Listo

Este tipo de salida se activa cuando todas las zonas del área seleccionada son seguras y se desactiva cuando se activa cualquier zona en el área seleccionada.

17 - Modo de entrada

Este tipo de salida se activa cuando el área seleccionada está en el modo de entrada y se desactiva cuando deja de estarlo.

18 - 2.º modo de entrada

Este tipo de salida se activa cuando se inicia el reloj de 2.ª entrada del área seleccionada y se desactiva cuando dicho reloj finaliza.

19 - Modo de salida

Este tipo de salida se activa cuando el área seleccionada está en el modo de salida y se desactiva cuando deja de estarlo.

20 - Modo de entrada/salida

Este tipo de salida se activa cuando el área seleccionada está en el modo de entrada o salida y se desactiva cuando deja de estarlo.

21 - Armada

Este tipo de salida se activa cuando el área seleccionada está armada y se desactiva cuando el área se desarma.

22 - Totalmente armada

Este tipo de salida se activa cuando el área seleccionada está totalmente armada y se desactiva cuando el área se desarma.

23 - Parcialmente armada

Este tipo de salida se activa cuando el área seleccionada está parcialmente armada y se desactiva cuando el área se desarma.

24 - En armado parcial

Este tipo de salida se activa cuando el área seleccionada se está armando parcialmente y se desactiva cuando el área seleccionada se arma.

25 - Armado forzable

Este tipo de salida se activa cuando el área seleccionada tiene al menos una zona con el atributo 'Forzar omisión' y se puede forzar el armado del área. Se desactivará cuando no se pueda forzar el armado del área.

26 - Armado forzado

Este tipo de salida se activa cuando se fuerza el armado del área seleccionada con zonas activas y se desactiva cuando se recuperan todas las zonas.

27 - Fallo de armado

Este tipo de salida se activa cuando el área seleccionada no se puede armar porque hay un fallo en una zona y se desactiva cuando se introduce un código de usuario válido.

28 - Timbre SAB

Este tipo de salida se activa cuando se produce una alarma externa en el área seleccionada y se desactiva cuando se desarma el área o finaliza el reloj 'Duración del timbre'.

29 - Timbre SCB

Este tipo de salida se desactiva cuando se produce una alarma externa en el área seleccionada y se activa cuando se desarma el área o finaliza el reloj 'Duración del timbre'.

30 - Luz

Este tipo de salida se activa cuando se produce una alarma externa (o fallo de armado) en el área seleccionada y se desactiva cuando se desarma el área (o se introduce un código de usuario válido).

31 - Bloqueo detector

Este tipo de salida se activa durante 5 segundos cuando el área seleccionada está en el modo de salida, se activa de nuevo cuando el área se arma y se desactiva cuando se produce una alarma de intrusión o se desarma el área seleccionada.

32 - Reinicio detector

Este tipo de salida suele estar activa y se desactiva durante 5 segundos cuando el área seleccionada está en el modo de salida.

33 - Comprobación de movimiento activa

Este tipo de salida se activa cuando se selecciona el procedimiento 'Comprobación de movimiento' y se desactiva cuando este se cancela.

34 - Zonas omitidas

Este tipo de salida se activa cuando el usuario omite una zona del área seleccionada con el atributo 'Omitir' y se desactiva cuando se recupera la zona.

35 - Omitir zonas 24 h

Este tipo de salida se activa cuando el usuario omite una zona programada como 'Audible 24 h' o 'Silenciosa 24 h' (con el atributo 'Omitir'), y se desactiva cuando se recupera la zona.

36 - Reinicio necesario

Este tipo de salida se activa cuando el área seleccionada requiere un reinicio tras una alarma y se desactiva cuando se reinicia la alarma.

37 - Pasador de puerta

Este tipo de salida se activa durante 4 segundos cuando se introduce un código de usuario con el atributo 'Pasador de puerta' para el área seleccionada.

38 - Imitar repique

Este tipo de salida se activa durante 2 segundos cuando se activa una zona con el atributo 'Repique' en el área seleccionada.

39 - Repique activado

Este tipo de salida se activa cuando se activa 'Repique' para el área seleccionada y se desactiva cuando se desactiva esta opción.

40 - Primera llamada DL

Este tipo de salida se activa cuando se activa por primera vez una zona con el atributo 'Doble llamada' en el área seleccionada y se desactiva cuando la zona causa una alarma o finaliza el reloj 'Retardo de doble llamada'.

41 - Primera llamada PH

Este tipo de salida se activa cuando se activa por primera vez una zona con el atributo 'Par de haces' en el área seleccionada y se desactiva cuando otra zona con el mismo atributo causa una alarma o finaliza el reloj 'Tiempo de par de haces'.

42 - A prueba

Este tipo de salida se activa cuando se somete a prueba una zona del área seleccionada con el atributo 'Prueba' y se desactiva cuando finaliza el 'Tiempo prueba funcionamiento'.

43 - Fallo prueba

Este tipo de salida se activa cuando se somete a prueba (y falla) una zona del área seleccionada con el atributo 'Prueba' y se desactiva cuando se introduce un código de ingeniero o finaliza el 'Tiempo prueba funcionamiento'.

44 - Alarma interna

Este tipo de salida se activa cuando se produce una alarma interna en el área seleccionada y se desactiva cuando se cancela la alarma.

45 - Autoarmado

Este tipo de salida se activa cuando el área seleccionada es un 'Área de autoarmado' y se desactiva cuando el área se desarma.

46 - Armado temporizado

Este tipo de salida se activa durante 5 minutos antes de que el área seleccionada se arme utilizando los 'Relojes de control'.

47 - 1.º Código introducido

Este tipo de salida se activa durante 30 segundos cuando se introduce un código de usuario con el atributo 'Código doble' para el área seleccionada.

48 - 2.º Código introducido

Este tipo de salida se activa durante 30 segundos cuando se introducen dos códigos de usuario con el atributo 'Código doble' para el área seleccionada.

49 - Área asegurada

Este tipo de salida se activa siempre que se utiliza un tipo de zona 'Clave de seguridad' para bloquear teclados y se desactiva cuando se desbloquean los teclados.

50 - Parcialmente armada 1

Este tipo de salida se activa cuando se selecciona 'Armado parcial 1' para el área seleccionada y se desactiva cuando el armado parcial 1 se desarma.

51 - Parcialmente armada 2

Este tipo de salida se activa cuando se selecciona 'Armado parcial 2' para el área seleccionada y se desactiva cuando el armado parcial 2 se desarma.

52 - Parcialmente armada 3

Este tipo de salida se activa cuando se selecciona 'Armado parcial 3' para el área seleccionada y se desactiva cuando el armado parcial 3 se desarma.

53 - Alarma personalizada

Este tipo de salida se activa cuando una zona tipo 'Personalizada' causa una alarma en el área seleccionada y se desactiva cuando se introduce un código de usuario válido.

54 - Advertencia de zona

Este tipo de salida se activa cuando se activa un tipo de zona 'Personalizada' con el atributo 'Req. advertencia' (véase la pág. 52 para obtener más información) en el área seleccionada durante el intervalo del reloj 'Retardo de advertencia' (véase la pág. 63 para obtener más información) y se desactiva cuando finaliza la actividad de la zona.

55 - Advertencia fallo de armado

Este tipo de salida se activa cuando el área seleccionada no consigue armarse transcurrido un tiempo determinado (controlado por el tiempo de salida del área) al utilizar el armado 'Entrada/salida' o 'Finalizador de salida,' y se desactiva cuando el área se arma.

56 - Entrada forzada

Este tipo de salida se activa durante el intervalo del reloj 'Entrada forzada' (véase la pág. 63 para obtener más información) al activar cualquier zona de 'Vigilancia' o 'Personalizada' con el atributo 'Vigilancia' (véase la pág. 51 para obtener más información).

57 - Zonas bloqueadas

Este tipo de salida se activa cuando se bloquea cualquier zona tras la activación de una alarma de intrusión y se desactiva cuando todas las zonas están en orden y recuperadas.

58 - Todas las áreas armadas

Este tipo de salida se activa cuando se arman todas las áreas seleccionadas y se desactiva cuando se desarma cualquiera de ellas.

59 - Desactivar armado temporizado

Este tipo de salida se activa cuando se desactiva el procedimiento de armado temporizado (véase la pág. 52 para obtener más información) y se desactiva cuando se recupera este procedimiento.

60 - Armada/alarma

Este tipo de salida se activa cuando el área seleccionada está armada y se desactiva cuando el área se desarma.

Este tipo de salida también se activa cuando se produce una alarma de intrusión en el área seleccionada y se desactiva cuando se desarma el área seleccionada.

61 - Alarma de intrusión

Este tipo de salida se activa cuando se produce una alarma de intrusión y se desactiva cuando se cancela la alarma de intrusión.



NOTA Las alarmas de protección antisabotaje no activan esta salida.

62 - Imitar altavoces

Este tipo de salida se activa cuando se activa (ON) la salida de altavoces interna y se desactiva cuando la salida de altavoces se desactiva (OFF).

63 - Totalmente armada/salida

Este tipo de salida se activa cuando el área seleccionada está en el modo de salida de armado completo y se arma y desactiva al desarmar el área.

64 - Fallo de detector

Este tipo de salida se activa cuando se produce un fallo de detector y se desactiva cuando el fallo se reinicia.

65 - Detector ocultado

Este tipo de salida se activa cuando se produce una ocultación de detector y se desactiva cuando la ocultación se reinicia.

66 - Fallo presente

Este tipo de salida se activa cuando se produce un fallo general, p. ej., fallo de línea, fallo de alimentación CA, fallo de detector, etc., y se desactiva cuando se subsana el fallo.

67 - Control LED

Este tipo de salida siempre está activa y se desactiva al introducir un código de usuario o ingeniero para acceder al menú. La salida se activa de nuevo 30 segundos después de que el usuario o ingeniero salgan del menú. Este tipo de salida se utiliza con detectores que requieren 0 V aplicados para desactivar sus LED.

68 - Entrada armado completo

Este tipo de salida se activa cuando se inicia el modo de entrada y se desactiva cuando este modo finaliza, siempre que el sistema esté totalmente armado.

69 - Sirena incendio

Este tipo de salida se activa cuando una zona programada como 'Incendio' o un teclado de incendio (4 y 6) causa una alarma de incendio en el área seleccionada y se desactiva cuando se reinicia la alarma.

70 - PA confirmada

Si un área está en Alarma PA, este tipo de salida se activa cuando se produce uno de los siguientes supuestos:



NOTA Se activa otra zona PA.



NOTA Otro dispositivo distinto detecta una protección antisabotaje.



NOTA Existe una segunda señal de una PA multiacción.



NOTA Se produce una protección antisabotaje global dentro del intervalo de tiempo.

71 - Intrusión confirmada

Si existe una alarma en un área, este tipo de salida se activa cuando se activa una zona distinta (no la ruta de entrada) en la misma área. Este tipo de salida se desactiva al final del tiempo de 'Confirmación', al introducir un código válido dentro del tiempo 'Cancelar' o al reiniciar la alarma.

Grupo de salidas - Zona

Puede asignarse cualquier zona a este tipo de salida. Seleccione un número de zona y un tipo de salida entre las siguientes opciones:

Imitar

Este tipo de salida se activa cuando se activa la zona seleccionada y se desactiva cuando la zona es segura. Esta salida funciona tanto si la zona está armada como desarmada.

Imitar armado

Este tipo de salida se activa cuando se activa la zona seleccionada y se desactiva cuando la zona está asegurada. Este tipo de salida solo funciona si la zona está armada.

Alarma

Este tipo de salida se activa cuando la zona seleccionada causa una alarma y se desactiva cuando se reinicia la alarma. Este tipo de salida solo funciona si la zona está armada.

Protección antisabotaje

Este tipo de salida se activa cuando la zona seleccionada causa una alarma de protección antisabotaje y se desactiva cuando se reinicia la protección antisabotaje. Esta salida funciona tanto si la zona está armada como desarmada.

Imitar bloqueo

Este tipo de salida se activa cuando se activa la zona seleccionada y se desactiva la siguiente vez que se activa la zona. Esta salida funciona tanto si la zona está armada como desarmada.

Omitida

Este tipo de salida se activa cuando se omite la zona seleccionada y se desactiva cuando se recupera la zona.

Grupo de salidas - Código de usuario introducido

Puede asignarse cualquier usuario a este tipo de salida.

Este tipo de salida se activa durante 5 segundos cuando se introduce el código de usuario seleccionado.

Grupo de salidas - Reloj de control

Seleccione un reloj de control.

Este tipo de salidas se activa cuando el reloj de control correspondiente se enciende y se desactiva cuando este se apaga.

Grupo de salidas - Control PC

Seleccione un Control PC.

Este tipo de salidas puede activarse y desactivarse con un PC con el software *Wintex UDL*.

Grupo de salidas - Control de puertas

Seleccione un control de puertas de 1,1 a 1,4 (48); 1,1 a 1,8 (88); 1,1 a 2,8 (168) o 1,1 a 8-8 (640).

Estas salidas permanecen activas durante el intervalo del reloj 'Pasador de puerta' si se introduce un código de usuario válido (asignado a la misma puerta) y se desactivan cuando el reloj finaliza.

Este tipo de salidas se utiliza junto con la opción de usuario 'Control de puertas' (véase la pág. 113 para obtener más información).

Atributos de salida

Asignar un atributo a una salida cambiará el funcionamiento de la salida. Los siguientes atributos pueden asignarse a cualquiera de los tipos que se indican.

Seleccione atributos pulsando las teclas 1 a 8 (una letra en la pantalla significa que el atributo se ha seleccionado y un 'punto', que no se ha seleccionado).

U - Prueba de usuario

La salida se activará cuando un usuario realice una prueba de usuario (véase la pág. 119 para obtener más información).

I - Invertida

La salida está invertida (una salida que aplica 0 V al activarse se convertirá en una salida que aplica 12 V al activarse).

L - Bloqueo

Al activarla, la salida permanecerá en ese estado (ON) hasta que se introduzca un código de usuario válido.

1 - Usar intervalo impulso 1

Una vez activada, la salida permanecerá así (ON) durante el intervalo del reloj 'Intervalo impulso 1' (véase la pág. 62 para obtener más información).

2 - Usar intervalo impulso 2

Una vez activada, la salida permanecerá así (ON) durante el intervalo del reloj 'Intervalo impulso 2' (véase la pág. 62 para obtener más información).

3 - Usar intervalo impulso 3

Una vez activada, la salida permanecerá así (ON) durante el intervalo del reloj 'Intervalo impulso 3' (véase la pág. 62 para obtener más información).

C - Solo activa con salida personalizada 1 fase A

La salida solo funcionará mientras 'Salida personalizada fase A' esté en 'ON' (véase la pág. 'Salidas personalizadas' para obtener más información).

R - Aleatorio

La salida se activará de forma aleatoria. También puede programarse un tiempo mínimo y máximo para 'ON' (véase la pág. 62 para obtener más información).

Salidas X-10

Las salidas X-10 pueden configurarse para controlar dispositivos conectados a un controlador X-10. Estas salidas pueden asignarse a un número de unidad y casa.

Para programar una salida para X-10, proceda del siguiente modo:

Programe el tipo de salida para asegurar un funcionamiento correcto cuando se produzca la condición programada, p. ej., una salida programada como 'Entrada/salida' se activará cuando el área seleccionada esté en el modo de entrada o salida y se desactivará cuando deje de estarlo.

Si asigna cualquier atributo, p. ej., 'Impulsada 1', la salida estará temporizada durante el intervalo del reloj 'Impulso 1'.

Asigne un número de unidad y casa. Se trata de la dirección física de la unidad X-10 y garantiza que la unidad correcta del área correcta funciona cuando se cumple la condición de salida, es decir, que la unidad correcta se encienda y apague durante Entrada/salida.

Salidas personalizadas

Las salidas personalizadas NO son salidas físicas, sino 'salidas de software' que pueden configurarse para funcionar en determinadas circunstancias. Una vez configuradas, estas salidas pueden asignarse a una salida física (véanse las salidas del sistema 22-27 y 32-37 en la pág.78 para obtener más información).

Salida personalizada 1 - 4, fase A

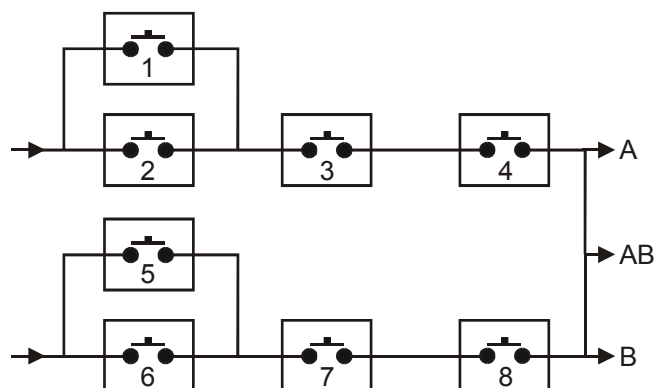
Se activa cuando los conmutadores 1 o 2 y 3 y 4 están activos.

Salida personalizada 1 - 4, fase B

Se activa cuando los conmutadores 5 o 6 y 7 y 8 están activos.

Salida personalizada 1 - 4, fase AB

Se activa cuando los conmutadores 1 o 2 y 3 y 4 O 5 o 6 y 7 y 8 están activos.



Ejemplo

El conmutador 1 está programado como: **imitar zona 1**

El conmutador 2 está programado como: **imitar zona 2**

El conmutador 3 está programado como: **armado**

El conmutador 4 está programado como: **nunca activo (e invertido)**



La salida personalizada 1 fase A solo se activará cuando los conmutadores 1 O 2 Y 3 Y 4 estén cerrados.

Por ejemplo, si la ZONA 1 o la ZONA 2 SE ACTIVA mientras el sistema está ARMADO (el conmutador 4 siempre está cerrado).

Asigne hasta 16 caracteres de texto a cada unidad para permitir una sencilla identificación cuando la salida deba activarse de forma manual directamente desde el teclado con ayuda del comando



, es decir, 'Luz entrada'.

Salidas de grupo de zonas

Salidas de grupo de zonas se activará cuando una o varias zonas del panel de alarma se asignen a un grupo de zonas.

Imitar grupo de zonas

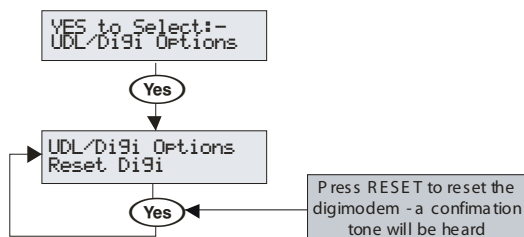
Este tipo de salida se activará cuando una zona asignada al grupo se active o cambie de estado.

Grupo de zonas armado

Este tipo de salida se activará cuando se active una zona asignada al grupo al armar el área a la que está asignada dicha zona.

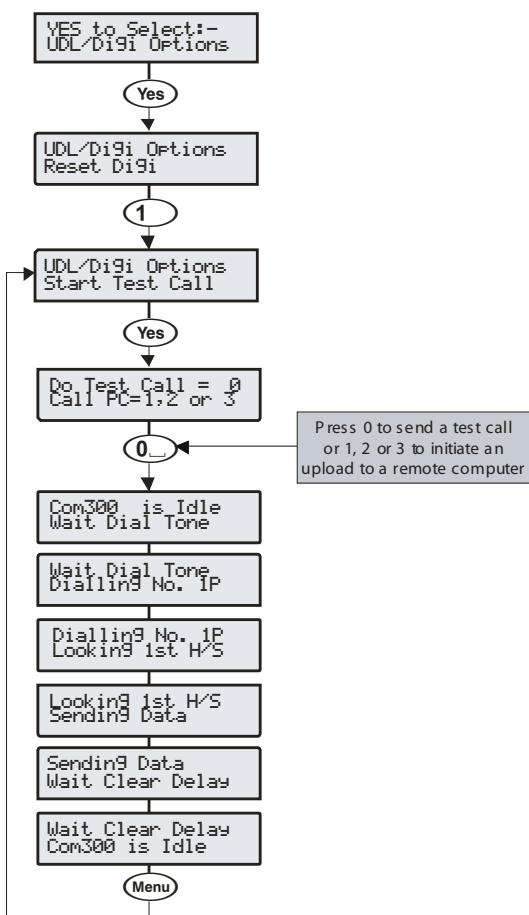
5.7 Opciones UDL/Digi

Reinicio Digi



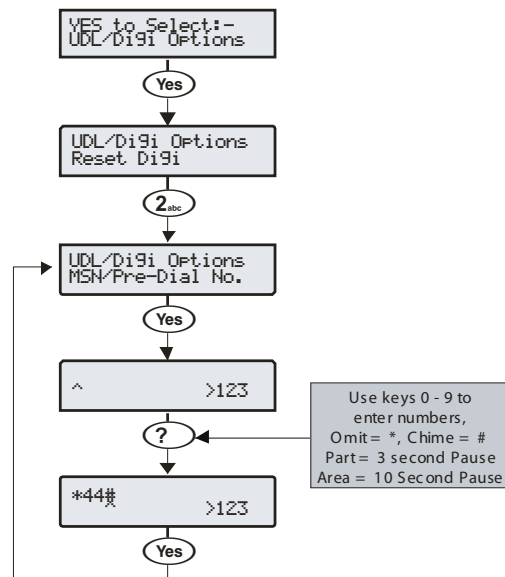
Esta opción debería utilizarse al conectar o desconectar un comunicador enchufable del panel de alarma.

Iniciar llamada de prueba



Cuando se ha armado un comunicador enchufable en el panel de alarma. Esta opción puede utilizarse para enviar una llamada de prueba al centro receptor de alarmas o para iniciar una llamada de 'Carga/descarga remota' a uno de los números de rellamada programados.

N.º de marcación previa/MSN



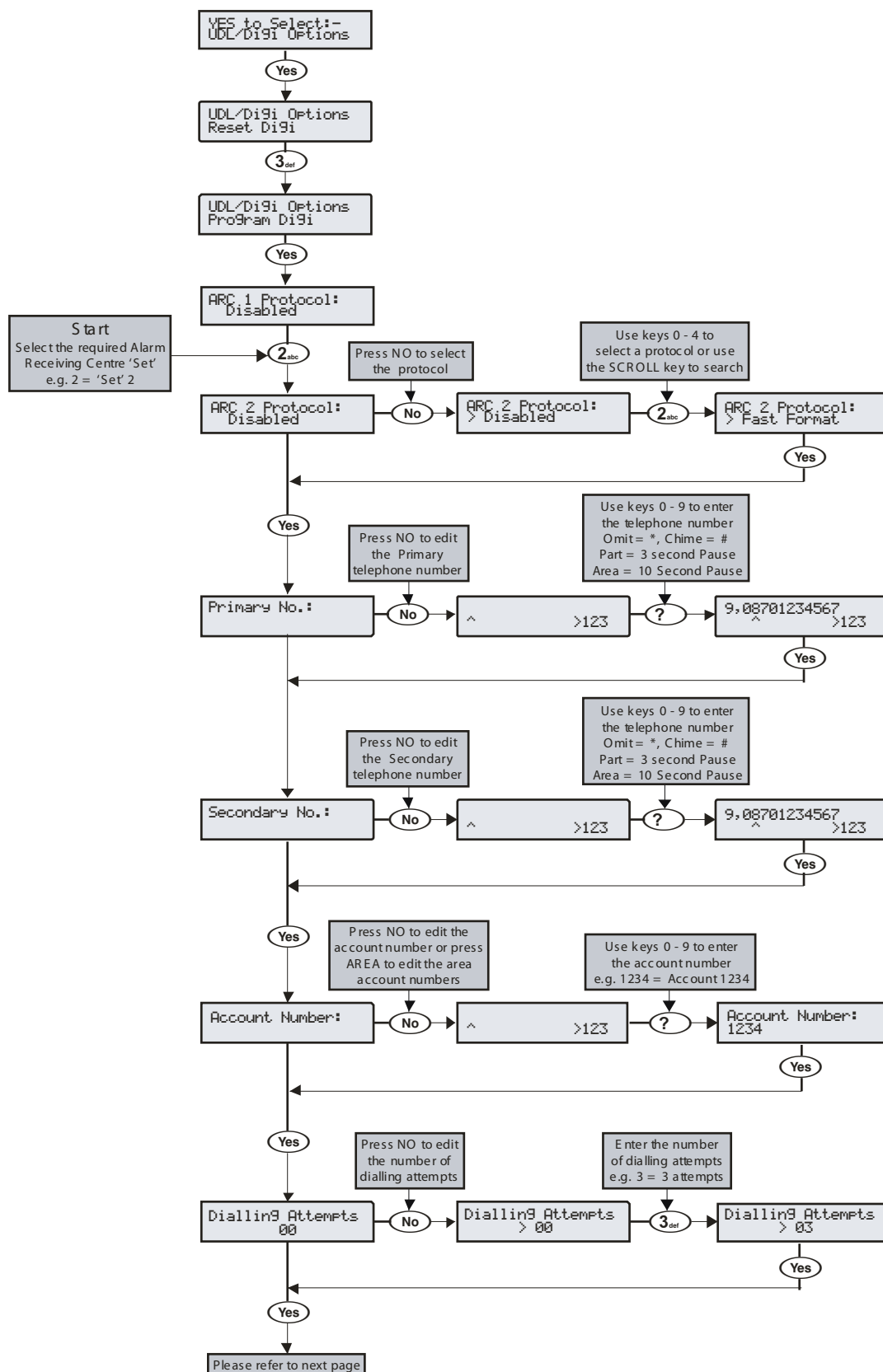
Cuando se conecta un *ComISDN* a una extensión de una línea ISDN con más de 1 número, el número de marcación directa debería programarse aquí; de este modo, se garantiza que el *ComISDN* solo responderá a una llamada cuando se marque el número de marcación directa. Este número puede tener hasta 24 dígitos.

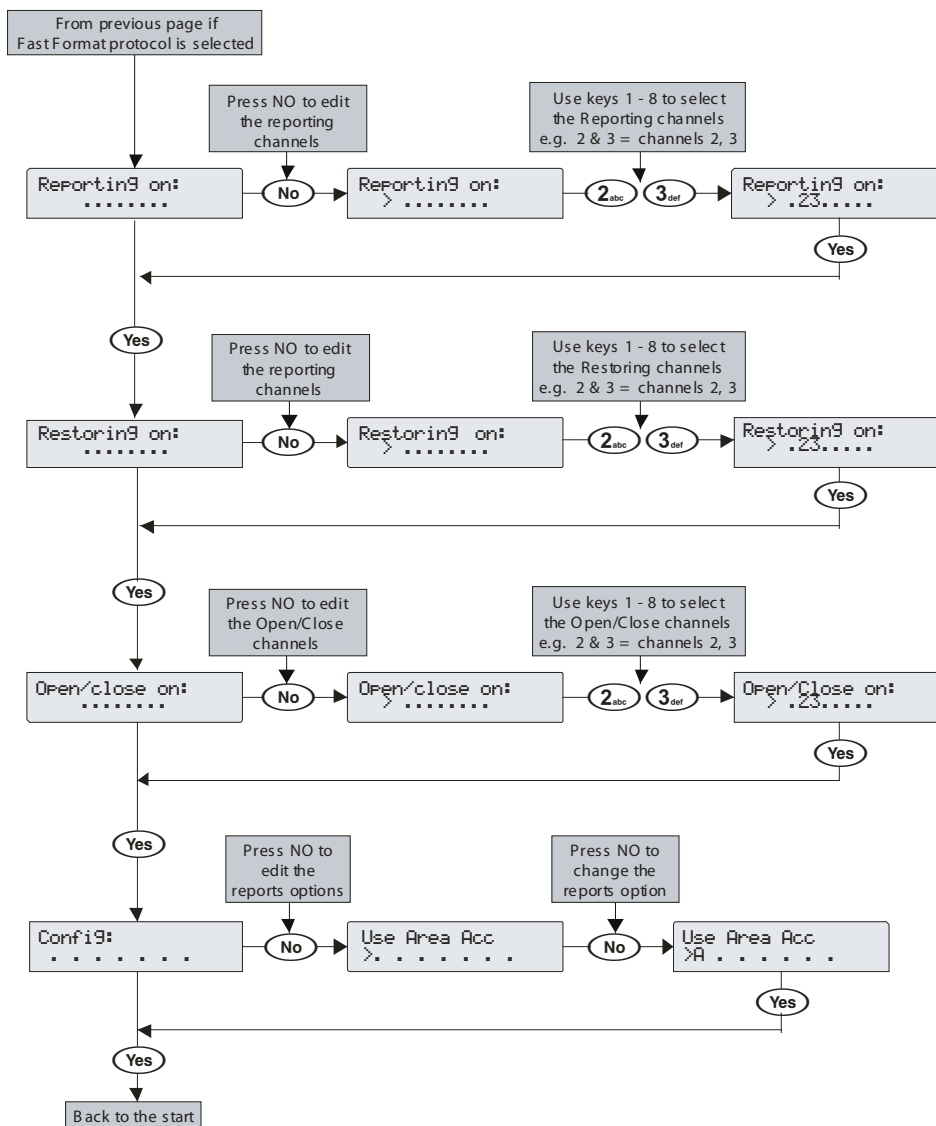


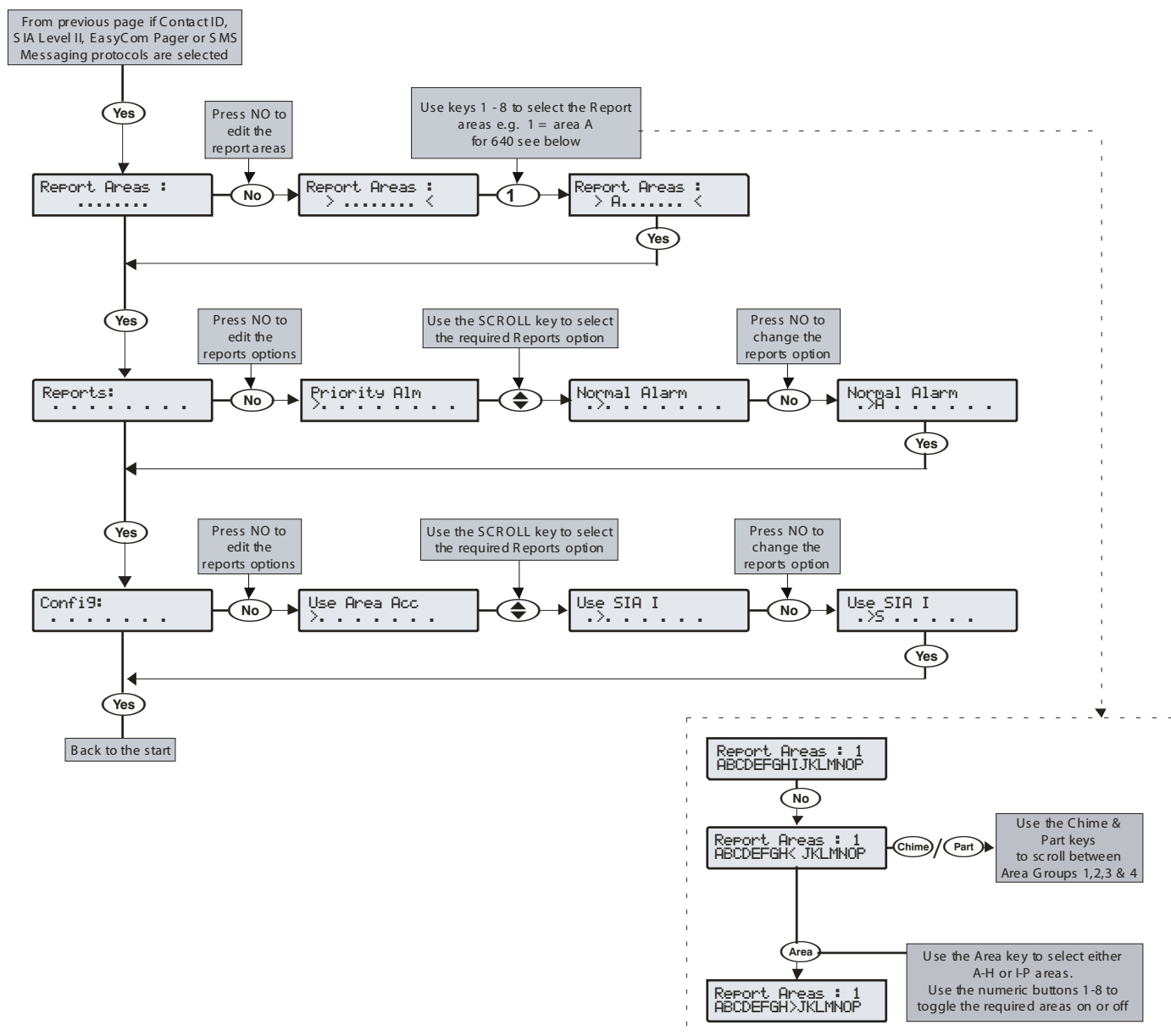
NOTA La opción "Usar n.º de marcación previa/MSN" también debe estar activada (véase la pág. 89 para obtener más información).

Pueden utilizarse las siguientes teclas adicionales al introducir el número de teléfono:

Programación de Digi







El comunicador enchufable puede programarse para marcar hasta 3 juegos de información del centro receptor de alarmas (CRA). Cada 'juego' ofrece las siguientes opciones:

Protocolo

Este es el protocolo de informes utilizado para comunicar con el centro receptor de alarmas. Se admiten los siguientes 4 protocolos:

- **Fast Format:** El panel informará mediante Fast Format. Si se selecciona esta opción, deben programarse los 'Canales de informes' (véase más abajo)
- **Contact ID:** El panel informará mediante Contact ID. Si se selecciona esta opción, deben programarse las 'Áreas de informes' (véase más abajo)
- **SIA nivel II:** El panel informará mediante SIA nivel II
- **EasyCom Pager:** El panel informará a un paginador tipo EasyCom.
- **Mensajes SMS:** El panel enviará mensajes de texto (SMS) a un teléfono móvil.

Número de teléfono primario

Se trata del primer número de teléfono que marcará el comunicador para el centro receptor de alarmas o el primer número de teléfono móvil al que se enviarán SMS. Cada número de teléfono puede tener hasta 24 dígitos.

Número de teléfono secundario

Se trata del segundo número de teléfono que marcará el comunicador para el centro receptor de alarmas o el segundo número de teléfono móvil al que se enviarán SMS. Cada número de teléfono puede tener hasta 24 dígitos.

Número de cuenta

Es el número de cuenta que se enviará al centro receptor de alarmas. Cada número de cuenta puede tener hasta 6 dígitos.



NOTA

Cada área puede tener también su propio número de cuenta (véanse las págs. 89 y 81 para obtener más información).

Intentos de marcación

Número de veces que el comunicador intentará marcar el número de teléfono del centro receptor de alarmas o el buscapersonas.



NOTA

El número de intentos de marcación está limitado a 9. Si el valor está definido a 0, el comunicador nunca marcará.

La siguiente opción solo se muestra si se ha seleccionado el protocolo Fast Format

Informes ON

Esta opción define qué canales informan al centro receptor de alarmas seleccionado.

Restablecimiento ON

Esta opción define qué canales informan de un restablecimiento al centro receptor de alarmas seleccionado.

Abrir/cerrar ON

Esta opción define qué canales informan de Abrir/cerrar al centro receptor de alarmas seleccionado.

La siguiente opción solo se muestra si se ha seleccionado un protocolo Contact ID o SIA nivel II

Áreas de informes

Esta opción define qué áreas informan de eventos al centro receptor de alarmas seleccionado.

La siguiente opción solo se muestra si se ha seleccionado un protocolo Contact ID, SIA nivel II o EasyCom Pager

Informes

Esta opción define qué eventos informan al centro receptor de alarmas al utilizar Contact ID o SIA nivel II.

P - Eventos de alarma prioritaria y cancelación

El sistema informará de eventos de alarma prioritaria y cancelación al centro receptor de alarmas seleccionado.

A - Eventos de alarma normal y cancelación

El sistema informará de eventos de alarma y cancelación al centro receptor de alarmas seleccionado.

O - Eventos de apertura y cierre

El sistema informará de eventos de apertura y cierre al centro receptor de alarmas seleccionado.

B - Eventos de omisión y recuperación

El sistema informará de eventos de omisión y recuperación al centro receptor de alarmas seleccionado.

M - Eventos de alarma de mantenimiento

El sistema informará de eventos de alarma de mantenimiento al centro receptor de alarmas seleccionado.

T - Eventos de alarma de protección antisabotaje

El sistema informará de eventos de alarma de protección antisabotaje al centro receptor de alarmas seleccionado.

C - Eventos de llamada de prueba

El sistema informará de eventos de llamada de prueba al centro receptor de alarmas seleccionado.

R - Eventos de restablecimiento

El sistema informará de eventos de restablecimiento al centro receptor de alarmas seleccionado.

La siguiente opción solo se muestra si se ha seleccionado un protocolo Fast Format, Contact ID o SIA nivel II

Config.

Esta opción define qué opciones secundarias se activan.

A - Cuenta de área

Los eventos se envían al centro receptor de alarmas utilizando los números de cuenta de área (véase la pág. 89 para obtener más información).

S - SIA nivel I/UCP

Los eventos se envían al centro receptor de alarmas con SIA nivel I o a un Servidor de Mensajería SMS con UCP.

R - Activar adaptador de radio

El sistema utilizará el adaptador de radio Paknet para informar de eventos al centro receptor de alarmas seleccionado.

G - Activar módulo GSM

El sistema utilizará el módulo GSM para informar de eventos al centro receptor de alarmas seleccionado.

A - Módulos AV

El módulo AV marcará el número del centro receptor de alarmas.

F - Utilizar GSM primero

El módulo GSM es la ruta primaria cuando está activado.

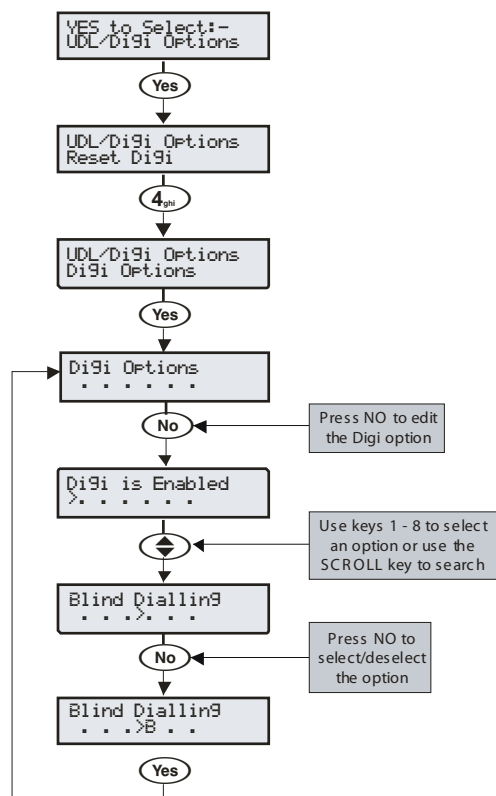
I - Conectar mediante IP

El sistema utilizará el módulo IP para informar de eventos al centro receptor de alarmas seleccionado.

T - Enviar texto SIA

El texto se envía al centro receptor de alarmas al utilizar SIA II (esto convierte el protocolo en SIA III)

Opciones Digi



Existen 6 opciones que controlan cómo funciona el comunicador enchufable.

Seleccione opciones pulsando las teclas 1 a 8 (una letra en la pantalla significa que la opción se ha seleccionado y un punto, que no se ha seleccionado).

E - Digi activado

El comunicador enchufable informará al centro receptor de alarmas de todos los eventos del sistema.

P - Marcación por impulsos

El comunicador enchufable siempre marcará los números de teléfono con marcación por impulsos.

3 - Impulso tras 3

El comunicador enchufable siempre marcará los números de teléfono con marcación por tonos. Sin embargo, si el comunicador no consigue marcar el número tres veces seguidas, utilizará la marcación por impulsos para el resto de intentos.

B - Marcación ciega

El comunicador enchufable no buscará un tono de marcación antes de marcar un número de teléfono.

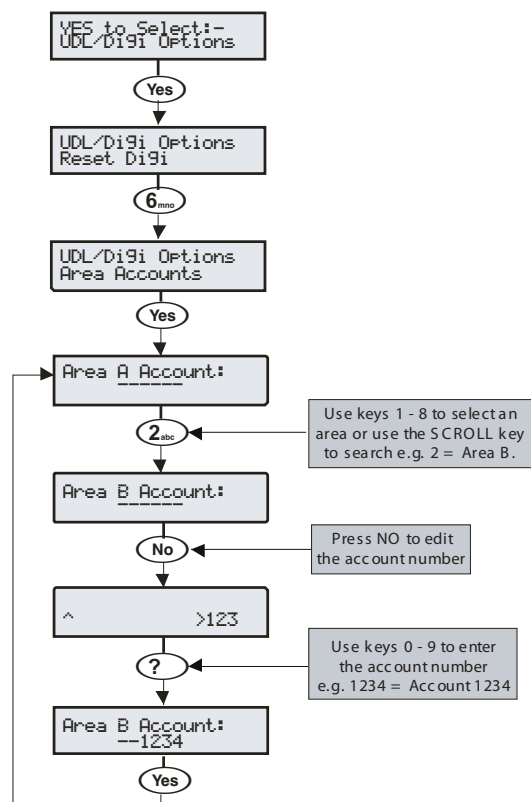
U - Usar MSN/marcación previa

El *ComISDN* solo responderá a una llamada si se marca el número de teléfono de MSN/marcación previa programado.

A - Marcar todos los números

Si el comunicador es reconocido por el primer CRA, seguirá marcando cualquier otro CRA programado. Esto suele utilizarse cuando se programa un segundo o tercer CRA con mensajería SMS.

Cuentas de área 24/48/88/168



Al utilizar Fast Format, Contact ID o SIA, cada área puede tener su propio número de cuenta para identificar los eventos.

Números de cuenta A a H (I a P)

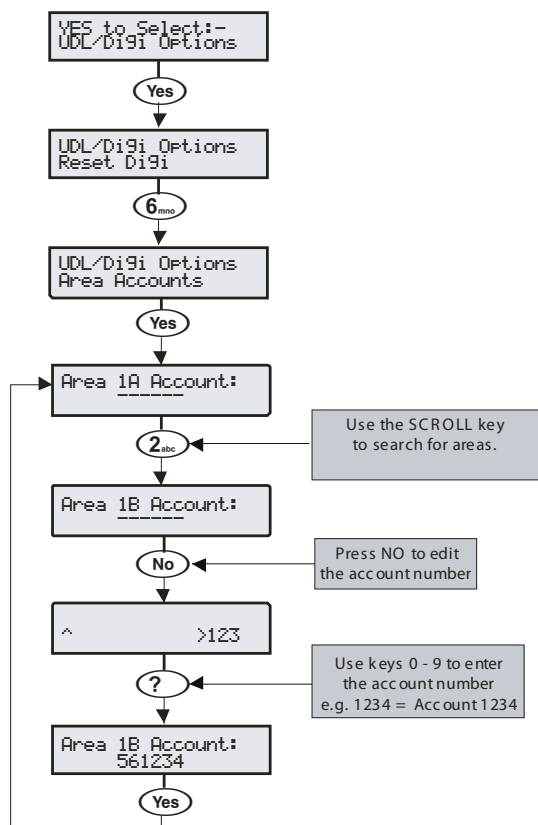
Es el número de cuenta que se enviará al centro receptor de alarmas. Cada número de cuenta puede tener hasta 6 dígitos.



NOTA

Para que el panel de alarma pueda utilizar los números de cuenta, debe activarse la opción *Config. de cuenta de área* (véase la pág. 88 para obtener más información).

Cuentas de área 640



Al utilizar Fast Format, Contact ID o SIA, cada área puede tener su propio número de cuenta para identificar los eventos.

Números de cuenta A a H (I a P)

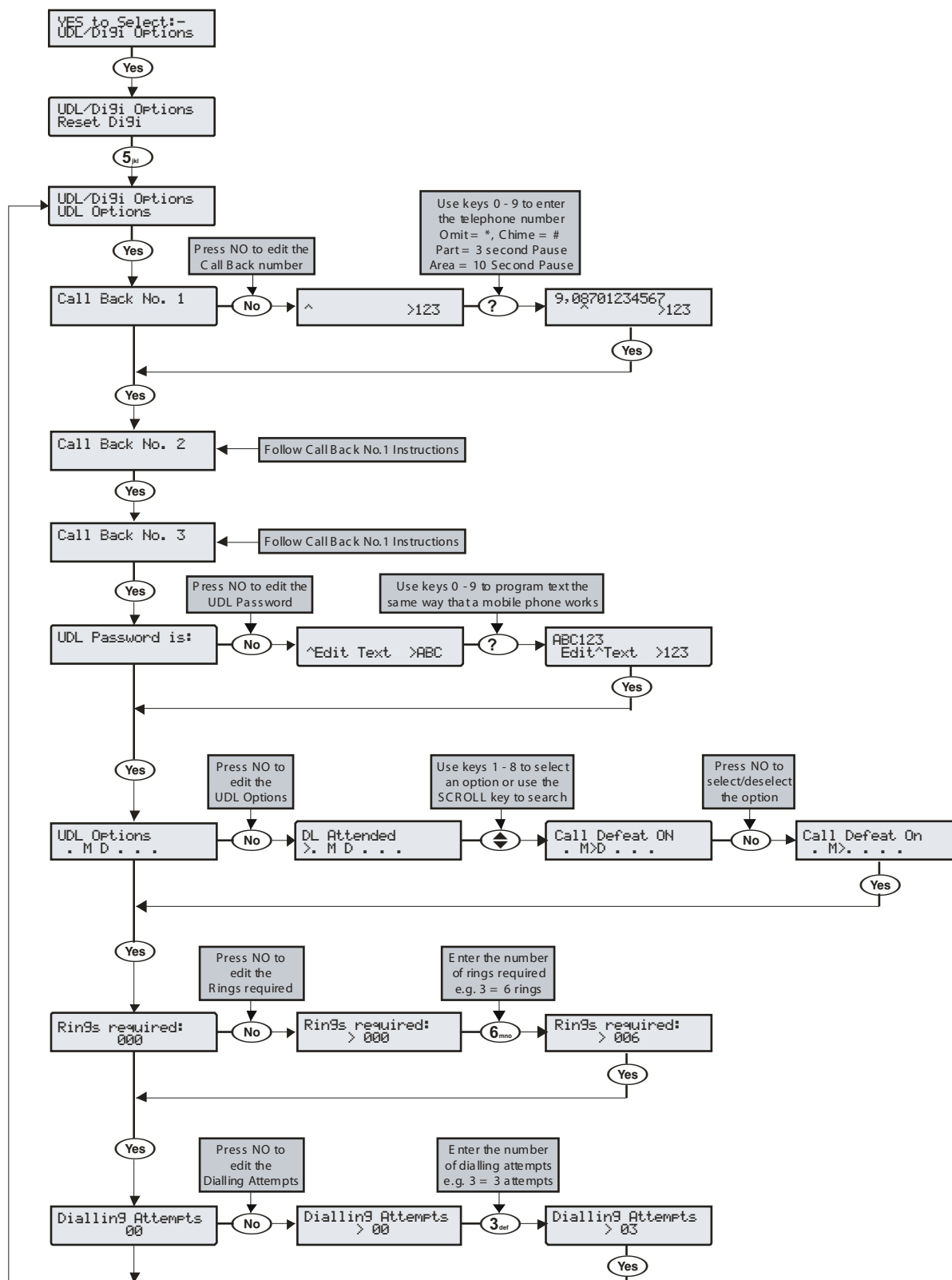
Es el número de cuenta que se enviará al centro receptor de alarmas. Cada número de cuenta puede tener hasta 6 dígitos.



NOTA

Para que el panel de alarma pueda utilizar los números de cuenta, debe activarse la opción Config. de cuenta de área (véase la pág. 88 para obtener más información).

Opciones UDL



El sistema ofrece las siguientes opciones de descarga UDL:

Descarga de número de rellamada 1

Es el número de teléfono que marca el módem cuando el ordenador UDL remoto solicita 'Número de rellamada 1'. Este número de teléfono puede tener hasta 24 dígitos.

Descarga de número de rellamada 2

Es el número de teléfono que marca el módem cuando el ordenador UDL remoto solicita 'Número de rellamada 2'. Este número de teléfono puede tener hasta 24 dígitos.

Descarga de número de rellamada 3

Es el número de teléfono que marca el módem cuando el ordenador UDL remoto solicita 'Número de rellamada 3'. Este número de teléfono puede tener hasta 24 dígitos.

La contraseña UDL es:

Cuando el ordenador de descarga remota marca un número del sistema, el panel de alarma compara la contraseña UDL enviada por el ordenador con la contraseña UDL almacenada en el panel de alarma. Si las contraseñas coinciden, se permite el acceso al sistema, de lo contrario, se deniega el acceso.



NOTA

Si se realizan más de tres intentos de acceder a los informes con una contraseña incorrecta, el módem se bloqueará durante 4 horas o hasta que se introduzca el código de usuario maestro.

La contraseña UDL programada en esta opción también debe programarse en la cuenta de cliente del ordenador de descarga remota. La contraseña puede tener hasta 16 caracteres (números y letras).

Si no se ha programado ninguna contraseña UDL, se puede acceder al panel de alarma utilizando el código de ingeniero como contraseña UDL.

Opciones UDL

Existen 6 opciones UDL que influyen en cómo y cuándo se permite el acceso al panel de alarma mediante el software *Wintex UDL*.

Seleccione opciones pulsando las teclas 1 a 6 (una letra en la pantalla significa que la opción se ha seleccionado y un punto, que no se ha seleccionado).

Existen las siguientes opciones UDL:

A - Descarga atendida

El sistema no permitirá el acceso del ordenador de descarga remota sin la autorización previa del usuario.

M - Rellamada manual

El sistema no utilizará la función de rellamada automática. El usuario debe indicar al panel que debe rellamar al ordenador de descarga remota.

La función de rellamada automática funciona del siguiente modo:

- El ordenador de descarga remota llama al panel de alarma y establece una conexión.
- Se verifica la contraseña UDL y el ordenador de descarga remota ordena al panel que realice una rellamada utilizando uno de los 3 números de rellamada.
- El panel cuelga, marca el número solicitado y restablece la conexión con el ordenador de descarga remota.

D - Rechazar llamada

El módem responderá a las llamadas entrantes del siguiente modo:

- El módem debe detectar uno o más tonos de llamada y el número de tonos NO debe superar el valor definido en 'Tonos de llamada necesarios'
- Cuando finalicen los tonos de llamada, el panel iniciará un reloj de retardo de 30 segundos.
- Si el módem detecta tonos de llamada antes de que finalice el reloj, responderá a la llamada de inmediato.

L - Descarga limitada armado

El panel no permitirá el acceso de descarga mientras el sistema está armado (véase también abajo).

A - Alguna área armada

El panel no permitirá el acceso de descarga si hay áreas armadas.

K - RKP online = OFF

No se puede acceder al panel de alarma con la función de teclado 'Online' del software *Wintex UDL*.

Tonos de llamada necesarios

Este contador controla el número de tonos de llamada que requiere el módem antes de responder a una llamada (predeterminado = 003).

Intento de llamada UDL

Si se inicia una 'Rellamada', esta opción controla cuántas veces intentará el módem llamar al ordenador de descarga remota antes de desistir (predeterminado = 003).

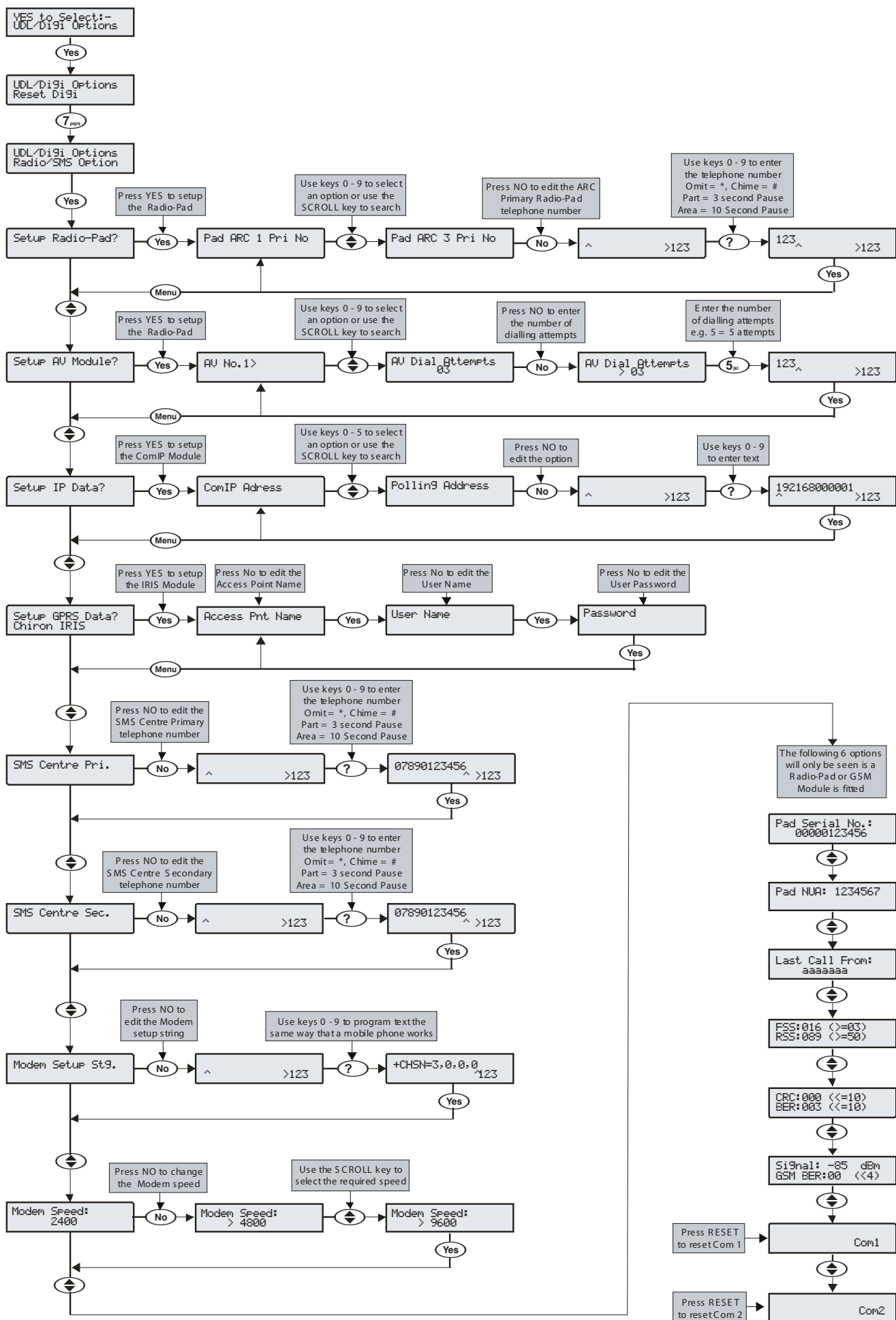


NOTA

Introduzca el número de intentos de marcación. El número máximo es 9. Si el valor está definido a 0, el comunicador nunca marcará.

Esto solo afecta al módem para el acceso de descarga, no al funcionamiento del comunicador.

Configuración de módulos



Las siguientes opciones se utilizan cuando se conecta un adaptador de radio Paknet al panel de alarma para conseguir una DOBLE SEÑALIZACIÓN a un centro receptor de alarmas, cuando se utiliza un MÓDEM (PC externo o Com2400) para conectar con el panel de alarma o enviar mensajes SMS a teléfonos móviles, cuando se conecta un módulo AV al panel de alarma para conseguir VERIFICACIÓN DE AUDIO en un centro receptor de alarmas o cuando se conecta un módulo TCP/IP para comunicaciones mediante línea de banda ancha/ADSL/DSL.

Configuración del adaptador de radio

1.º n.º adaptador CRA

Este es el primer número utilizado por el adaptador de radio para informar de eventos al CRA 1.

2.º n.º adaptador CRA

Este es el segundo número utilizado por el adaptador de radio para informar de eventos al CRA 1.

Prefijo adaptador CRA 1

Este número será el prefijo del número de cuenta de CRA 1.

1.º n.º adaptador CRA 2

Este es el primer número utilizado por el adaptador de radio para informar de eventos al CRA 2.

2.º n.º adaptador CRA 2

Este es el segundo número utilizado por el adaptador de radio para informar de eventos al CRA 2.

Prefijo adaptador CRA 2

Este número será el prefijo del número de cuenta de CRA 2.

1.º n.º adaptador CRA 3

Este es el primer número utilizado por el adaptador de radio para informar de eventos al CRA 3.

2.º n.º adaptador CRA 3

Este es el segundo número utilizado por el adaptador de radio para informar de eventos al CRA 3.

Prefijo adaptador CRA 3

Este número será el prefijo del número de cuenta de CRA 3.

Intentos adaptador radio

Número de veces que el adaptador de radio intentará marcar el número de teléfono del centro receptor de alarmas antes de desistir.



El número de intentos de marcación está limitado a 9. Si el valor está definido a 0, el adaptador de radio nunca marcará.

Configuración módulo AV

AV n.º 1>

Este es el primer número que marcará el módulo AV.

AV n.º 2>

Este es el segundo número que marcará el módulo AV.

AV n.º 3>

Este es el tercer número que marcará el módulo AV.

Intentos de marcación AV

Indica cuántas veces intentará marcar el módulo AV antes de desistir.



El número de intentos de marcación está limitado a 9. Si el valor está definido a 0, el módulo AV nunca marcará.

Retardo rellamada AV

Establece el retardo que utiliza el módulo AV entre marcaciones de números de teléfono.

Configuración módulo IP

Dirección ComIP

Esta es la dirección IP del módulo IP.

Puerto ComIP

Este es el número de puerto del módulo IP.

Pasarela ComIP

Esta es la dirección IP de la pasarela a través de la cual se comunica el módulo IP.

Máscara ComIP

Este es el número de máscara de subred para el módulo IP.

Dirección SMG/pulling

Esta es la dirección IP de un servidor SMG o de pulling dedicado al que es posible que necesite conectarse el módulo IP.

Puerto SMG/nombre

Se trata de un nombre descriptivo para el módulo IP o el puerto SMG y puede utilizarse para tareas de autenticación.

Datos GPRS de Chiron Iris

Nombre de punto de acceso

Es el nombre de punto de acceso GPRS facilitado por Chiron.

Nombre de usuario

Es el nombre de usuario APN facilitado por Chiron.

Contraseña

Es la contraseña APN facilitada por Chiron.

Centros SMS

Centro SMS 1.º

Es el primer número de teléfono de centro SMS utilizado para enviar mensajes SMS a teléfonos móviles. (Predeterminado = 07785499993).

Centro SMS 2.º

Es el segundo número de teléfono de centro SMS utilizado para enviar mensajes SMS a teléfonos móviles. (Predeterminado = 07860980480)

Módem

Cadena configuración módem

Si se conecta un módem de PC estándar a Com1 o Com2, puede que sea necesaria una cadena de configuración para que funcione adecuadamente (consúltese el manual de instrucciones del módem utilizado para más información sobre los comandos AT necesarios).



La cadena de configuración se programa igual que se programaría el TEXTO y tiene una longitud máxima de 16 caracteres.

NO es necesario introducir la ARROBA al principio de la cadena de configuración, ya que se hace automáticamente.

Velocidad del módem

Esta opción permite ajustar la velocidad de un módem de PC estándar conectado a Com1 o Com2.

Información del adaptador de radio

N.º de serie adaptador

Esta pantalla muestra el número de serie del adaptador de radio que está conectado.

NUA adaptador

Esta pantalla muestra el número NUA del adaptador de radio que está conectado.

Última llamada de

Esta pantalla muestra el número NUA del último adaptador de radio que se comunicó con el adaptador de radio conectado al panel de alarma.

FSS:??? (>=004), intensidad de señal hacia delante

RSS:??? (>=050), intensidad de señal inversa

Esta pantalla muestra la intensidad de señal hacia delante (FSS) e inversa (RSS) del adaptador de radio conectado al panel de alarma.



El valor FSS debería ser igual o superior a 4 y el valor RSS, igual o superior a 50.

CRC:??? (<=009), comprobación de redundancia cíclica BER:??? (<=009), tasa de error de bits

Esta pantalla muestra la prueba de redundancia cíclica (CRC) y la tasa de error de bits (BER) del adaptador de radio conectado al panel de alarma.



NOTA Los valores de CRC y BER deberían ser inferiores a 10.

Información GSM

Señal =??? dBm (<=080), señal GSM

BER GSM:??? (<=004), tasa de error de bits GSM

Esta pantalla muestra la intensidad de señal (GSM) y la tasa de error de bits (BER) de un módulo GSM conectado al panel de alarma.



NOTA El valor GSM debería ser igual o superior a 80 y el valor BER, inferior a 9.

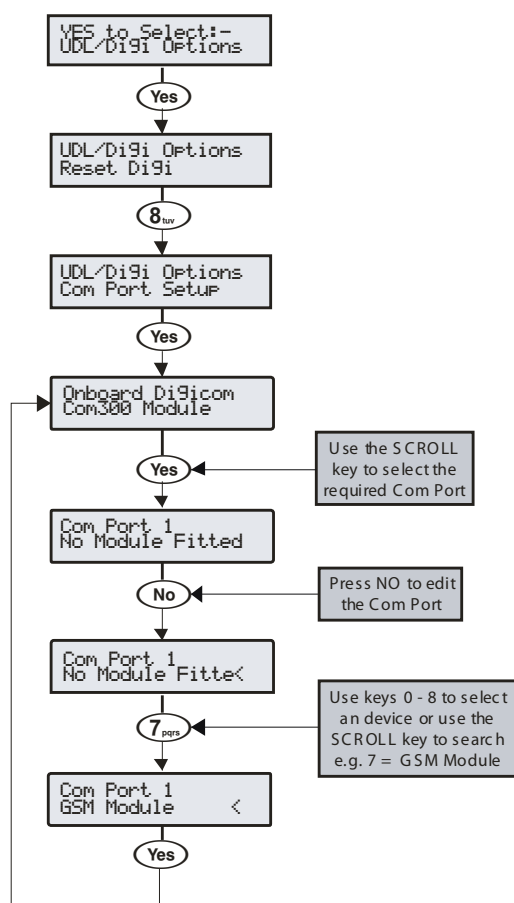
Pantalla control Com1

Esta pantalla permite ver la actividad de los datos de Com1. Pulse RESET para reiniciar el dispositivo conectado a este puerto.

Pantalla control Com2

Esta pantalla permite ver la actividad de los datos de Com2. Pulse RESET para reiniciar el dispositivo conectado a este puerto.

Configuración del puerto Com



El panel de alarma debe programarse con el tipo de dispositivos que se conecten a cada uno de los puertos Com.

Digicom integrado, puerto Com 1 y 2

Pueden conectarse los siguientes dispositivos a los distintos puertos:

- 0: Ningún módulo instalado:** ningún dispositivo/PC-Com/ USB-Com
- 1: Com300:** comunicador Com300.
- 2: Com2400:** comunicador Com2400.
- 3: ComISDN:** comunicador ComISDN.
- 4: ComIP:** TCPComIP/módulo de comunicación IP.
- 5: Unidad de módem:** módem de PC serial estándar.
- 6: Adaptador de radio:** adaptador de radio RP9 Paknet.
- 7: Módulo GSM:** módulo GSM/teléfono móvil.
- 8: Sistema Crestron:** sistema Crestron Home.
- 9: SIP:** protocolo IP serial.
- 10: RadioPlus:** receptor inalámbrico serial.
- 11: Radio Inovonics:** receptor inalámbrico serial Inovonics.
- 12: WebWayOne/Emizon:** módulo UDP WebWayOne/Emizon.
- 13: Control X-10:** módulo de automatización doméstica X-10.
- 14: IRIS IP:** módulo TCP/IP serial Chiron IRIS.

Digicom integrado

Esta opción determina qué tipo de dispositivo se conecta al conector enchufable del módem Digi situado en la esquina superior derecha del panel de alarma. (Predeterminado = Com300).

Están disponibles los siguientes dispositivos de la lista anterior:

0 / 1 / 2 / 3

Com1

Esta opción determina qué tipo de dispositivo se conecta al conector Com1 de la parte izquierda del panel de alarma. (Predeterminado = ningún módulo instalado).

Están disponibles los siguientes dispositivos de la lista anterior:

0 / 2 / 3 / 4 / 5 / 7 / 8 / 9 / 10 / 12 / 13 / 14



NOTA Si cualquiera de los dispositivos anteriores se conecta al panel de alarma en Com1 y también se necesita conectar un PC (para la carga/descarga), el dispositivo debe desconectarse de Com 1 y debe pulsarse el botón 'Ajustes predeterminados' durante 3 segundos para que el PC establezca comunicación con el panel de alarma.

Si el PC no se conecta al panel de alarma (o se desconecta), el puerto Com volverá al funcionamiento normal transcurrido 1 minuto.

Com2

Esta opción determina qué tipo de dispositivo se conecta al conector Com2 de la parte izquierda del panel de alarma. (Predeterminado = ningún módulo instalado).

Están disponibles los siguientes dispositivos de la lista anterior:

0 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 7 / 8 / 9 / 10 / 11 / 12 / 13 / 14

Com3*

Esta opción determina qué tipo de dispositivo se conecta al conector Com3 de la parte izquierda del panel de alarma. (Predeterminado = ningún módulo instalado).

Están disponibles los siguientes dispositivos de la lista anterior:

0 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 7 / 8 / 9 / 10 / 11 / 12 / 13 / 14



NOTA *Solo 640

Puerto de expansión

Esta opción determina qué tipo de dispositivo se conecta al conector del puerto de expansión (predeterminado = ningún módulo instalado).

Tipos de dispositivo disponibles:

- 0: Ningún módulo instalado:** ningún dispositivo
- 1: Módulo:** módulo de verificación de audio
- 2: Módulo iD:** módulo iD 60IXD
- 3: Módulo X10:** controlador X10
- 4: Módulo de memoria:** módulo de memoria (solo 24/48/88/168)



NOTA Si se selecciona el módulo de memoria cuando no hay ninguno instalado, se evitará que se registren eventos en el registro.

DualCom® Inside (solo 48)

Ubicación de la antena

Estudie SIEMPRE cuál es el mejor punto para ubicar la antena antes de instalarla. Instalar un Com GSM con una señal débil es una mala práctica.

La antena debería montarse en vertical en el punto de mayor intensidad de señal. Suele ser el punto más elevado del edificio (ático o buhardilla).

Evite instalar la antena directamente bajo cubiertas metálicas o en edificios con revestimiento metálico porque se reduce la intensidad de señal y puede que incluso se impida el funcionamiento completamente. Si no lo puede evitar, la señal será más intensa lejos de la cubierta metálica o cerca de ventanas grandes o tragaluces.

Evite instalar la alarma cerca (2 metros) de cables tendidos, canalizaciones, estructuras y tuberías metálicas, depósitos de agua y equipos electrónicos, como fotocopiadoras, fax, etc. Estos elementos pueden tener un efecto similar al de las cubiertas metálicas.

Si la intensidad de señal es baja, es poco probable que el funcionamiento sea correcto. Si la pantalla muestra que la intensidad de señal es del 40% o inferior, debe mejorarse la intensidad de señal. Esto puede conseguirse reubicando la antena. El cable de la antena GPRS no debe cortarse, por lo que si se reubica la antena, puede que sea necesario reubicar el Com GSM.

El juego de pruebas de radio CS2366 de DualCom® es perfecto para inspeccionar una ubicación. Esta unidad portátil permite comprobar la disponibilidad, la intensidad de señal y las interferencias de todas las estaciones base de la zona. Además, permite identificar la mejor ubicación para una antena GPRS DualCom dentro del edificio, ayuda a evitar fuentes de interferencias y puede confirmar la disponibilidad de un servicio GPRS en la ubicación propuesta.

Si se dispone de un teléfono Nokia 'Net Mon' con una tarjeta SIM Vodafone, se puede utilizar del mismo modo que el juego de pruebas de radio CS2366.

De forma alternativa, puede utilizarse un teléfono móvil Vodafone para identificar el punto con la mayor intensidad de señal. El indicador de intensidad de señal suele ser una barra o línea en un lateral de la pantalla del teléfono móvil. Advertencia: Es IMPRESCINDIBLE que el teléfono móvil utilice la red Vodafone. Un teléfono móvil que utilice una red de radio distinta NO mostrará la intensidad de señal correcta.

Este método del 'teléfono móvil' no ofrece información sobre la disponibilidad, la intensidad de señal y el estado de interferencias de todas las estaciones base de radio de los alrededores. Se recomienda utilizar el juego de pruebas de radio CS2366.

Cuando haya identificado el punto con mayor intensidad de señal, anótelo y utilícelo al instalar la antena Com GSM.

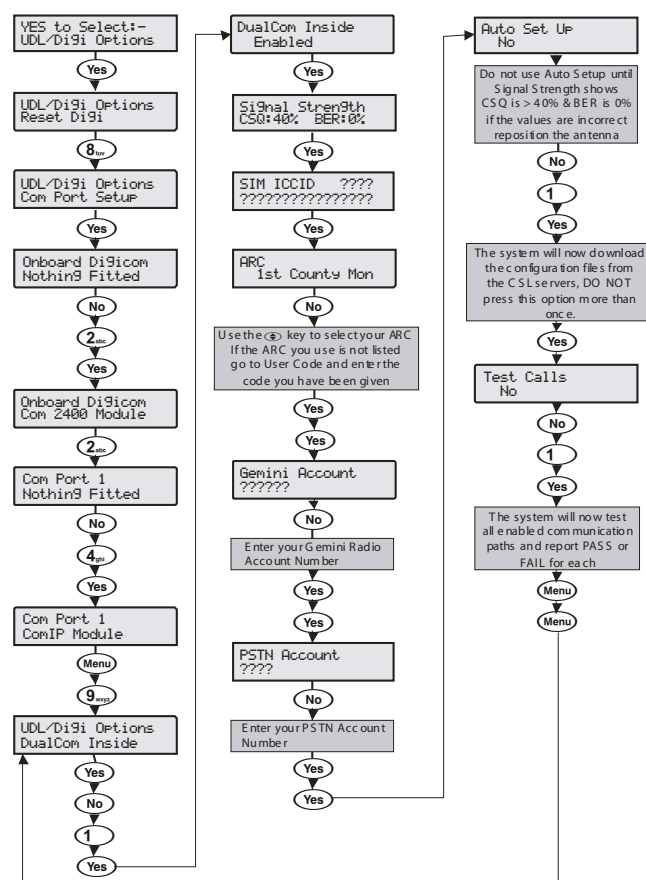
Recuerde: Siempre es más sencillo identificar el punto con mayor intensidad de señal antes de montar el equipo en una pared. El traslado de antenas, cables, enlaces, etc. tras la instalación es una pérdida de tiempo y esfuerzo.

Configuración inicial

Siga las instrucciones de INS176 para instalar el equipo e inicie la secuencia de puesta en tensión. Al encender el dispositivo por primera vez, **deben** estar cargados los ajustes predeterminados del fabricante. DualCom Inside® no puede configurarse mediante Wintex, así que debe seguir los esquemas y las instrucciones de configuración. El proceso para activar DualCom Inside® es el siguiente:

1. Instalación del equipo
2. Enchufe el Com2400 a la PCB del panel de alarma.
3. Enchufe el Com GSM al puerto Com 1.
 - a. Sitúe los conmutadores opcionales 1 y 2 en ON y el 3 y 4 en OFF.
4. Entre en el modo Ingenieros del teclado.
5. Seleccione las opciones UDL/Digi.
6. Configure el puerto Com.
7. Seleccione el Com2400 como Digicom.
8. Seleccione ComIP para el puerto Com 1.
9. Active DualCom Inside®.
10. Seleccione su CRA.
11. Introduzca su número de cuenta Gemini.
12. Introduzca su número PSTN.
13. Compruebe el equipo.

El siguiente diagrama de flujo muestra el procedimiento para activar y probar DualCom® Inside.

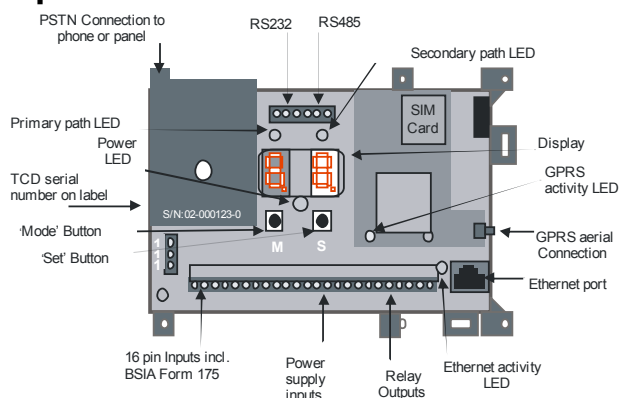


TCD EMIZON 21

Introducción

El TCD EMIZON 21 es compatible con todos los paneles de control Premier Elite.

Esquema de la PCB



Conexión PC COM a TCD

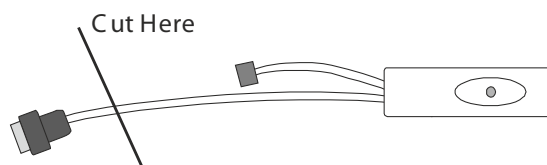
El Emizon 21 se conecta a los paneles mediante el cable PC-COM*.



NOTA * Referencia JAA-0001

Este cable convierte el puerto TTL en un RS232 estándar.

Tendrá que retirar el conector serial tipo D de 9 vías del adaptador PC-COM y conectar los siguientes cables a los terminales TCD RS232, como se muestra en la tabla siguiente.



PC-Com	EMIZON 21
Cable negro	TCD tierra
Cable amarillo	TCD transmisión
Cable azul	TCD recepción

Una vez conectados al TCD los cables del PC-COM, debe enchufar el conector Molex a Com1 o Com 2.

Configuración del puerto Com del panel

La velocidad del puerto Com debe configurarse a 19.200 baudios si se utiliza Com 2 (Com 1 está ajustado a 19.200 baudios por defecto y no puede modificarse).

Véase la pág. 95 ('Configuración del puerto Com').

Configuración del CRA del panel

Bastan unos pocos ajustes para configurar la cuenta CRA.

Véase la pág. 85 ('Programación de Digi').

- Configure el protocolo de informes como **SIA** o **Contact ID**.
- Defina un número de cuenta.
- Seleccione "Conectar mediante IP" en las opciones del protocolo.

Véase la pág. 89 ('Opciones Digi').

- Seleccione "Activar comunicador".

Configuración de la IP del panel

El panel de alarma se comunica con el CRA mediante el TCD EMIZON.

La ruta de señalización primaria del TCD es a través de una red IP; por este motivo, el panel de alarma requiere una dirección IP para conectar con una red local.

Asegúrese de que el cliente ha rellenado la "Encuesta TI para el cliente" facilitada por EMIZON.

Este documento le facilitará la información que necesita para configurar los datos IP en el control.

Véase la pág. 94 ('Configuración módulo IP')

Conecte el cable Ethernet entre el puerto Ethernet de la unidad TCD y el router de la red.

Puesta en servicio

Una vez completada la programación del EMIZON 21, debe encender el TCD, esperar 15 segundos (aprox.) y comprobar lo siguiente:

- Que el LED del circuito Ethernet parpadea.
- Que el LED verde del circuito GPRS parpadea.

Lo anterior indica que los trayectos de señalización están disponibles y que el TCD está listo para la puesta en servicio.

A continuación, debe llamar a la CRA (084404129009) con el número serial del TCD que encontrará en la etiqueta situada en la cubierta frontal. La CRA asociará el TCD con esta instalación específica en su sistema y lo activará.

Si es la primera vez que instala este TCD, deberá esperar a que aparezca en la pantalla la indicación "tl" y, después, mantener pulsado el botón de ajuste durante 4 segundos.

El TCD contactará con la plataforma de servicio EMIZON y la pantalla alternará entre "tl" y 01, y luego "CA" (completamente activo).

Los puntos decimales intermitentes alternos indican un funcionamiento normal tras una puesta en servicio correcta.

Los LED GPRS y Ethernet cambiarán al verde para indicar que se están comunicando con la plataforma de servicio.

UDL Wintex mediante TCD EMIZON 21

Para utilizar la opción UDL debe registrarse en el servicio UDL de Emizon.

Tras registrarse, recibirá el certificado de seguridad y los datos de acceso al servidor UDL.

También se le facilitará la IP del servidor y la dirección del puerto.

Debe introducir estos datos en la sección Información de red de Información de panel de Wintex.

Asimismo, debe instalar el software del UDL Emizon en el PC que vaya a utilizar para el UDL.

WebWayOne

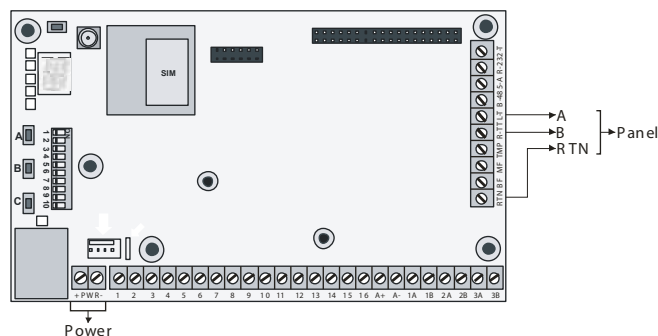
La integración WebWayOne con los paneles de control ofrece las siguientes 7 funciones:

- Puesta en servicio automática
- Control ATS e informes de fallos
- Informes de alarma y fallos
- Soporte remoto
- Carga/descarga
- Mantenimiento remoto

La conexión se realiza mediante un enlace TTL al puerto Com del panel de alarma. Para conectar y configurar el módulo necesitará lo siguiente:

- Cable 05-0246 WebWayOne
- Software Wintex

La instalación y puesta en servicio de la solución WebWay es rápida y sencilla con el CRA que elija.



El proceso de configuración automática completa la instalación. Los servidores WebWay programan el módulo de forma automática para que trabaje con el panel para activar alarmas SIA, realizar cargas y descargas y asegurar el acceso remoto con el software Wintex de Texcom.

SIA 3 automático con mensajes de texto enriquecido

Todas las alarmas generadas por el sistema de alarmas son enviadas automáticamente al AMS mediante SIA. Los mensajes de SIA ofrecen una pista de auditoría completa de un evento: el detector, la ubicación, la hora y la fecha y un registro permanente de cada alarma. Los mensajes de activación y desactivación registran quién, dónde, la hora y la fecha.

Conexión del panel serial

Conecte el cable 05-0246 al puerto Com 1 del Texcom. El puerto Com 2 suele tener conectado un PC local u otros equipos periféricos.



Texcom TTL Cable 05-0246

SPT WebWay	Texcom
T - Rojo	Puerto Com 1
R - Verde	
RTN - Azul	

Conecte **PWR + y -** de WebWay a los terminales de tensión (+12 V/+24 V) y masa (0 V) relevantes.

La configuración del panel de Texcom se carga a través del software **Wintex** y se descarga en el puerto Com 2 del panel desde un PC local. Lo siguiente requiere la configuración del panel.

Programación del panel de alarma

Opciones Digi

- La opción "Activar comunicador" debe estar seleccionada.
- La clave UDL (ajustar en el panel) debe coincidir.
- Intentos de marcación: 1, tonos de llamada antes de responder: 3.



NOTA

Véase la pág. 89

En CRA

1. Número de cuenta (ID ubicación)
2. SIA nivel 2/3
3. Conectar mediante IP: seleccionado
4. Enviar texto SIA: seleccionado



NOTA

Véase la pág. 85

En opciones del adaptador de radio y el puerto Com

1. Puerto Com 1: módulo WebWayOne
2. Dirección IP local 127.0.0.1
3. Puerto IP local 50561
4. Pasarela 127.0.0.1
5. Máscara de subred 255.255.255.0
6. Nombre/puerto SMG 50561



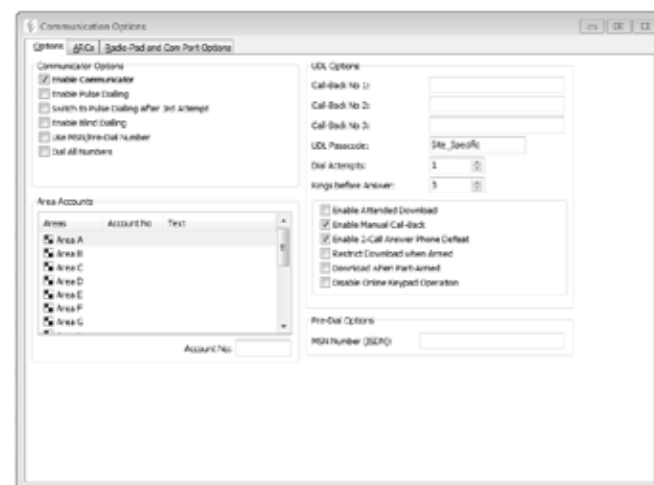
NOTA

Véase la pág. 94

Programación de Wintex

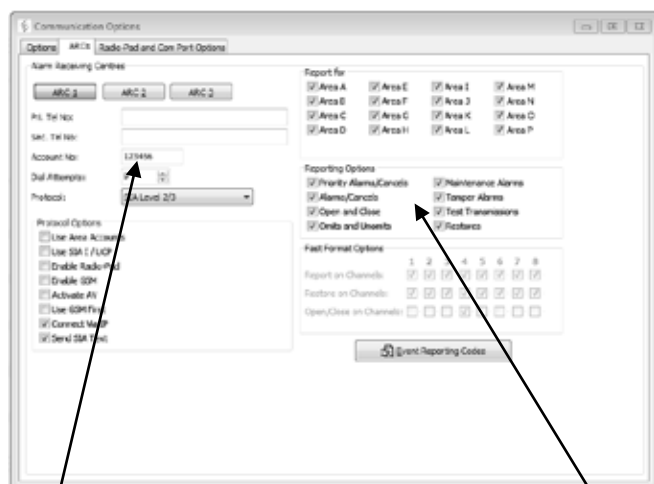
El resto de ajustes los realiza el menú de comunicaciones de Wintex. Esto puede configurarse en un PC local enchufado a un puerto Com 2 con el módulo ejecutándose en el puerto Com 1 o viceversa.

Opciones Digi



Introduzca las opciones que se muestran, incluido el número de rellamada.

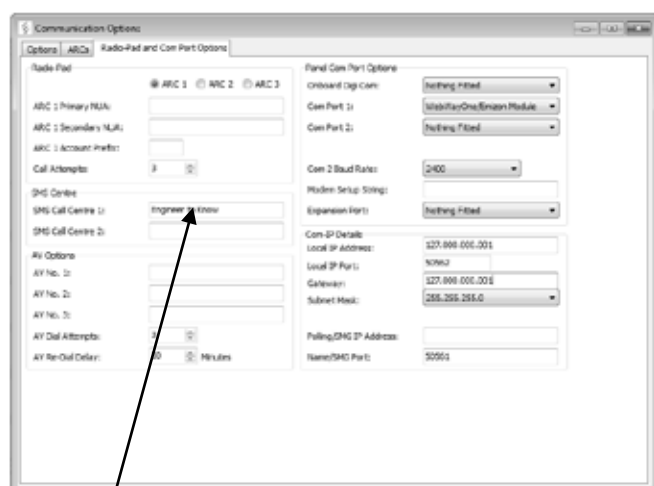
CRA



“N.º de cuenta:” debería coincidir con el identificador de chip/ubicación CRA y deben marcarse las casillas que activen eventos relevantes para las instalaciones.

- Conectar mediante IP: seleccionado
- Protocolo SIA nivel 2/3

Opciones del adaptador de radio y el puerto Com



Si se utiliza el centro de llamadas SMS, el ingeniero debería introducir el número apropiado, que debería configurarse en:

Centro de llamadas SMS 1 y 2

El número de teléfono del centro SMS se utiliza para enviar mensajes SMS a teléfonos móviles. (Predeterminado = 07860980480)

Información Com-IP

Com-IP Details	
Local IP Address:	127.0.0.0.001
Local IP Port:	50562
Gateway:	127.0.0.0.001
Subnet Mask:	255.255.255.0
Polling/SMS IP Address:	
Name/SMS Port:	50561



NOTA

Si el panel se configura con un portátil en el puerto Com 2 y el WebWay está conectado al puerto Com 1, el SPT desaparecerá del panel hasta que se cierre la sesión de Wintex.

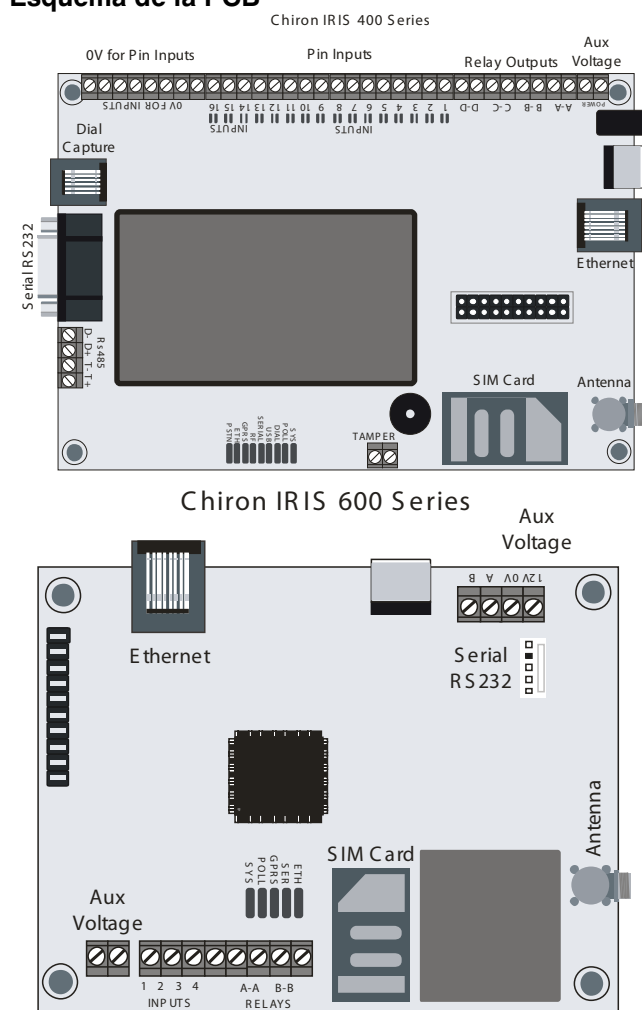
Chiron IRIS

La gama de comunicadores Chiron IRIS Touch ofrece un modo de transmitir señales de alarma a un centro receptor de alarmas (CRA) a través de un circuito Ethernet (IP), GPRS o PSTN (o una combinación de estas), en vez de utilizar las líneas PSTN tradicionales.

Se requiere una interfaz RS232 para conectar con el panel de alarma. Para la gama IRIS 400, se trata de un PC-Com JAA-0001 modificado y, para la gama IRIS 600, de un cable Chiron Tex 600.

La conexión TTL se realiza con Com 1 o Com 2 del panel de alarma.

Esquema de la PCB



Modificación de PC Com

Corte el extremo macho DB9 del PC Com y cáblalo como se indica a continuación:

IRIS RS232 (hembra DB9)	PC Com
Clavija 2	Amarillo
Clavija 3	Azul
Clavija 5	Negro

Cable Tex600



Programación

Deberían programarse las siguientes opciones tanto para las alarmas como para la carga/descarga con Wintex.

Opciones UDL/DIGI

Para más información sobre las opciones indicadas, véanse las págs. 85 a 95.

Programación de Digi

Protocolo CRA 1	(Fast Format, Contact ID o SIA nivel 2/3)
N.º primario	Configure la dirección IP del Centro de control como 80.176.196.135, pero en formato de 12 dígitos, es decir, 080176196135.
N.º secundario	Déjelo en blanco, ya que el sistema IRIS recibirá el número secundario de la plataforma de aplicaciones seguras del centro de control.
Número de cuenta	Introduzca el número de cuenta del centro de control, de 4 o 6 dígitos.
Intentos de marcación	Deje el valor predeterminado (3).
Opciones de informe	Las opciones de informe cambiarán en función del formato de alarma seleccionado; configure las diferentes opciones de informe del evento de alarma que desee enviar al centro de control
Config	Active 'Conectar' mediante IP (tecla 7).

Opciones Digi

Activar el Digi	(tecla 1), debería aparecer E en la pantalla de opciones.
-----------------	---

Opciones UDL

Contraseña UDL	Debe coincidir con la contraseña UDL de Wintex.
----------------	---

Configuración de módulos

Configuración de datos IP	1 = dirección ComIP para el IRIS, p. ej., 192.168.0.10 2 = puerto ComIP 3 = pasarela ComIP, p. ej., 192.168.001.001
---------------------------	---



NOTA Para utilizar DHCP deje en blanco la dirección ComIP y la pasarela.

Máscara de red ComIP	Introduzca la máscara de subred 255.255.255.000.
IP SMG/pulling	Configure la dirección IP del centro de control como 80.176.196.135, pero en formato de 12 dígitos, es decir, 080176196135.

Configuración del puerto Com

Puerto Com 1	Configurar como módulo IP de IRIS.
--------------	------------------------------------

Información GPRS

Para programar el APN y el nombre y la contraseña de usuario, véase la pág. 94.

Para programar y poner en servicio cualquier otra característica de las unidades IRIS, consulte el manual de instalación de Chiron IRIS.

Códigos de informe de alarma de zona

Los códigos de informe para Contact ID y SIA son totalmente configurables, pero solo pueden modificarse utilizando el software de descarga Wintex.

Las tablas siguientes muestran los códigos predeterminados para cada evento del sistema:

Códigos predeterminados de evento de zona

N.º	Tipo de zona	Evento	Grupo de informe	Contact ID	SIA
00	Entrada/salida 1	Alarma	Alarma	134	BA
		Restablecer alarma	Restablecer	134	BH
		Omitir	Omitir/recuperar	573	BB
		Recuperar	Omitir/recuperar	573	BU
01	Entrada/salida 2	Alarma	Alarma	134	BA
		Restablecer alarma	Restablecer	134	BH
		Omitir	Omitir/recuperar	573	BB
		Recuperar	Omitir/recuperar	573	BU
02	Vigilancia	Alarma	Alarma	132	BA
		Restablecer alarma	Restablecer	132	BH
		Omitir	Omitir/recuperar	573	BB
		Recuperar	Omitir/recuperar	573	BU
03	Vigilancia de acceso	Alarma	Alarma	132	BA
		Restablecer alarma	Restablecer	132	BH
		Omitir	Omitir/recuperar	573	BB
		Recuperar	Omitir/recuperar	573	BU
04	Audible 24 h	Alarma	Protección antisabotaje	133	BA
		Restablecer alarma	Restablecer	133	BH
		Omitir	Omitir/recuperar	572	BB
		Recuperar	Omitir/recuperar	572	BU
05	Silenciosa 24 h	Alarma	Protección antisabotaje	133	BA
		Restablecer alarma	Restablecer	133	BH
		Omitir	Omitir/recuperar	572	BB
		Recuperar	Omitir/recuperar	572	BU
06	PA audible	Alarma	Alarma prioritaria	123	PA
		Restablecer alarma	Restablecer	123	PH
		Omitir	Omitir/recuperar	573	PB
		Recuperar	Omitir/recuperar	573	PU
07	PA silenciosa	Alarma	Alarma prioritaria	122	HA
		Restablecer alarma	Restablecer	122	HH
		Omitir	Omitir/recuperar	573	HB
		Recuperar	Omitir/recuperar	573	HU
08	Alarma de incendio	Alarma	Alarma prioritaria	110	FA
		Restablecer alarma	Restablecer	110	FH
		Omitir	Omitir/recuperar	571	FB
		Recuperar	Omitir/recuperar	571	FU
09	Médico	Alarma	Alarma prioritaria	100	MA
		Restablecer alarma	Restablecer	100	MH
		Omitir	Omitir/recuperar	572	MB
		Recuperar	Omitir/recuperar	572	MU
10	Alarma gas 24 h	Alarma	Protección antisabotaje	151	GA
		Restablecer alarma	Restablecer	151	GH
		Omitir	Omitir/recuperar	572	GB
		Recuperar	Omitir/recuperar	572	GU

N.º	Tipo de zona	Evento	Grupo de informe	Contact ID	SIA
11	Alarma auxiliar	Alarma	Protección antisabotaje	150	UA
		Restablecer alarma	Restablecer	150	UH
		Omitir	Omitir/recuperar	572	UB
		Recuperar	Omitir/recuperar	572	UU
12	Alarma de protección antisabotaje 24 h	Alarma	Protección antisabotaje	137	TA
		Restablecer alarma	Restablecer	137	TR
		Omitir	Omitir/recuperar	572	TB
		Recuperar	Omitir/recuperar	572	TU
13	Salir del finalizador	Alarma	Abrir/cerrar	---	--
		Restablecer alarma	Abrir/cerrar	---	--
		Omitir	Omitir/recuperar	570	UB
		Recuperar	Omitir/recuperar	570	UU
14	Interruptor de llave - Temporal	Alarma	Abrir/cerrar	409	OP
		Restablecer alarma	Abrir/cerrar	409	CL
		Omitir	Omitir/recuperar	570	UB
		Recuperar	Omitir/recuperar	570	UU
15	Interruptor de llave - Bloqueo	Alarma	Abrir/cerrar	409	OP
		Restablecer alarma	Abrir/cerrar	409	CL
		Omitir	Omitir/recuperar	570	UB
		Recuperar	Omitir/recuperar	570	UU
16	Clave de seguridad	Alarma	Abrir/cerrar	421	DK
		Restablecer alarma	Abrir/cerrar	421	DG
		Omitir	Omitir/recuperar	570	UB
		Recuperar	Omitir/recuperar	570	UU
17	Tecla omitir	Alarma	Omitir/recuperar	---	--
		Restablecer alarma	Omitir/recuperar	---	--
		Omitir	Omitir/recuperar	570	UB
		Recuperar	Omitir/recuperar	570	UU
18	Personalizado	Alarma	Omitir/recuperar	---	--
		Restablecer alarma	Omitir/recuperar	---	--
		Omitir	Omitir/recuperar	570	UB
		Recuperar	Omitir/recuperar	570	UU
19	PA confirmada audible	Alarma	Alarma prioritaria	123	PA
		Restablecer alarma	Restablecer	123	PH
		Omitir	Omitir/recuperar	573	PB
		Recuperar	Omitir/recuperar	573	PU
20	PA confirmada silenciosa	Alarma	Alarma prioritaria	122	HA
		Restablecer alarma	Restablecer	122	HH
		Omitir	Omitir/recuperar	573	HB
		Recuperar	Omitir/recuperar	573	HU

Tipos de evento sin zona

Los códigos predeterminados de eventos sin zona son los siguientes:

N.º	Tipo	Evento	Grupo de informe	Contact ID	SIA	ID
22	Teclado médico	Alarma	Alarma prioritaria	100	MA	N.º de teclado*
		Restablecer	Restablecer	100	MH	N.º de teclado*
23	Teclado de incendio	Alarma	Alarma prioritaria	115	FA	N.º de teclado*
		Restablecer	Restablecer	115	FH	N.º de teclado*
24	Teclado PA audible	Alarma	Alarma prioritaria	120	PA	N.º de teclado*
		Restablecer	Restablecer	120	PH	N.º de teclado*
25	Teclado PA silenciosa	Alarma	Alarma prioritaria	122	PA	N.º de teclado*
		Restablecer	Restablecer	122	PH	N.º de teclado*
26	Alarma código coacción	Alarma	Alarma prioritaria	121	HA	N.º de usuario
		Restablecer	Restablecer	122	HH	N.º de usuario
27	Alarma activa	Alarma	No enviado	-	-	-
		Restablecer	No enviado	-	-	-
28	Timbre activo	Alarma	No enviado	-	-	-
		Restablecer	No enviado	-	-	-
29	Zonas bloqueadas	Alarma	Alarma	130	BA	N.º de zona
		Restablecer	No enviado	-	-	-
30	Alarma de zona cruzada verificada	Alarma	Alarma	130	BV	00
		Restablecer	No enviado	-	-	-
31	Código de usuario	Alarma	No enviado	-	-	N.º de usuario
		Restablecer	No enviado	-	-	-
32	Salida iniciada	Alarma	No enviado	-	-	N.º de teclado
		Restablecer	No enviado	-	-	-
33	Error de salida (fallo de armado)	Alarma	Abrir/cerrar	457	EE	00
		Restablecer	No enviado	-	-	-
34	Entrada iniciada	Alarma	No enviado	-	-	-
		Restablecer	No enviado	-	-	-
35	Grupo de armado de áreas	Alarma	Abrir/cerrar	-	-	Grupo n.º 1 - 8
		Restablecer	Abrir/cerrar	-	-	-
36	Armado con fallo de línea	Alarma	No enviado	-	-	N.º de usuario
		Restablecer	No enviado	-	-	-
37	Abrir/cerrar (armado completo)	Alarma	Abrir/cerrar	401	OP	N.º de usuario
		Restablecer	Abrir/cerrar	401	CL	N.º de usuario
38	Abrir/cerrar (armado parcial)	Alarma	Abrir/cerrar	401	OP	N.º de usuario
		Restablecer	Abrir/cerrar	401	CL	N.º de usuario
39	Abrir/cerrar auto	Alarma	Abrir/cerrar	403	OA	00
		Restablecer	Abrir/cerrar	403	CA	00
40	Autoarmado pospuesto	Alarma	Abrir/cerrar	405	CE	N.º de usuario
		Restablecer	Abrir/cerrar	-	-	-
41	Abrir tras alarma (cancelar alarma)	Alarma	Abrir/cerrar	406	OR	00
		Restablecer	No enviado	-	-	-
42	Abrir/cerrar remoto	Alarma	Abrir/cerrar	407	OP	00
		Restablecer	Abrir/cerrar	407	CL	00
43	Armado rápido	Alarma	No enviado	-	-	-
		Restablecer	Abrir/cerrar	408	CL	N.º de teclado*
44	Cierre reciente	Alarma	Abrir/cerrar	459	CR	00
		Restablecer	No enviado	-	-	-
45	Reiniciar tras alarma	Alarma	Restablecer	-	-	ID de reinicio ****
		Restablecer	No enviado	-	-	-
46	Fallo salida de tensión	Alarma	Mantenimiento	300	YP	ID dispositivo **
		Restablecer	Restablecer	300	YQ	ID dispositivo **
47	Fallo CA	Alarma	Mantenimiento	301	AT	00
		Restablecer	Restablecer	301	AR	00

N.º	Tipo	Evento	Grupo de informe	Contact ID	SIA	ID
48	Batería baja	Alarma	Mantenimiento	302	YT	00
		Restablecer	Restablecer	302	YR	00
49	Puesta en tensión del sistema	Alarma	Mantenimiento	305	RR	00
		Restablecer	No enviado	-	-	-
50	Sobretensión en el sistema	Alarma	Mantenimiento	321	YA	00
		Restablecer	Restablecer	321	YH	00
51	Fallo de ruta ATS	Alarma	Mantenimiento	351	LT	ID de fallo de línea***
		Restablecer	Restablecer	351	LR	ID de fallo de línea ***
52	Fallo en la comunicación	Alarma	Mantenimiento	354	YC	00
		Restablecer	No enviado	-	-	-
53	Inicio de descarga	Alarma	Mantenimiento	411	RB	00
		Restablecer	No enviado	-	-	-
54	Fin de descarga	Alarma	Mantenimiento	412	RS	-
		Restablecer	No enviado	-	-	-
55	Aviso de capacidad de registro (80%)	Alarma	Mantenimiento	623	JL	00
		Restablecer	No enviado	-	-	-
56	Fecha cambiada	Alarma	Mantenimiento	625	JD	N.º de usuario
		Restablecer	No enviado	-	-	-
57	Hora cambiada	Alarma	Mantenimiento	625	JT	N.º de usuario
		Restablecer	No enviado	-	-	-
58	Inicio programación instalador	Alarma	Mantenimiento	627	LB	N.º de usuario
		Restablecer	No enviado	-	-	-
59	Fin programación instalador	Alarma	Mantenimiento	628	LS	N.º de usuario
		Restablecer	No enviado	-	-	-
60	Protección antisabotaje caja panel	Alarma	Protección antisabotaje	145	TA	00
		Restablecer	Restablecer	145	TR	00
61	Protección antisabotaje timbre	Alarma	Protección antisabotaje	145	TA	ID dispositivo **
		Restablecer	Restablecer	145	TR	ID dispositivo **
62	Protección antisabotaje auxiliar	Alarma	Protección antisabotaje	145	TA	ID dispositivo **
		Restablecer	Restablecer	145	TR	ID dispositivo **
63	Protección antisabotaje expansor	Alarma	Protección antisabotaje	145	TA	ID dispositivo**
		Restablecer	Restablecer	145	TR	ID dispositivo**
64	Protección antisabotaje teclado	Alarma	Protección antisabotaje	145	TA	N.º de teclado*
		Restablecer	Restablecer	145	TR	N.º de teclado*
65	Problema en expansor (error de red)	Alarma	Protección antisabotaje	333	ET	ID dispositivo**
		Restablecer	Restablecer	333	ER	ID dispositivo**
66	Problema en teclado (error de red)	Alarma	Protección antisabotaje	333	ET	N.º de teclado*
		Restablecer	Restablecer	333	ER	N.º de teclado*
67	Protección antisabotaje de zona de incendio	Alarma	Protección antisabotaje	373	FT	N.º de zona
		Restablecer	Restablecer	373	FJ	N.º de zona
68	Protección antisabotaje de zona	Alarma	Protección antisabotaje	383	TA	N.º de zona
		Restablecer	Restablecer	383	TR	N.º de zona
69	Bloqueo de teclado	Alarma	Protección antisabotaje	421	JA	N.º de teclado*
		Restablecer	No enviado	-	-	-
70	Alarma de protección antisabotaje de código	Alarma	Protección antisabotaje	421	JA	N.º de teclado*
		Restablecer	No enviado	-	-	-
71	Alarma de prueba de funcionamiento	Alarma	Prueba	-	-	N.º de zona
		Restablecer	Restablecer	-	-	N.º de zona
72	Llamada de prueba manual	Alarma	Prueba	601	RX	00
		Restablecer	No enviado	-	-	-

N.º	Tipo	Evento	Grupo de informe	Contact ID	SIA	ID
73	Llamada de prueba automática	Alarma	Prueba	602	RP	00
		Restablecer	No enviado	-	-	-
74	Inicio/fin de comprobación de movimiento usuario	Alarma	Prueba	607	TS	N.º de usuario
		Restablecer	Restablecer	607	TE	N.º de usuario
75	Ajustes predeterminados MNV cargados	Alarma	No enviado	-	-	N.º de zona
		Restablecer	No enviado	-	-	N.º de zona
76	Primera llamada	Alarma	No enviado	-	-	-
		Restablecer	No enviado	-	-	-
77	Acceso a la puerta	Alarma	No enviado	-	-	-
		Restablecer	No enviado	-	-	-
78	Armado parcial 1	Alarma	No enviado	-	-	-
		Restablecer	Cerrar	401	CL	N.º de usuario
79	Armado parcial 2	Alarma	No enviado	-	-	-
		Restablecer	Cerrar	401	CL	N.º de usuario
80	Armado parcial 3	Alarma	No enviado	-	-	-
		Restablecer	Cerrar	401	CL	N.º de usuario
81	Inicio de autoarmado	Alarma	No enviado	-	-	-
		Restablecer	Cerrar	401	CL	000
82	Alarma confirmada	Alarma	Alarma	139	BV	N.º de zona
		Restablecer	No enviado	-	-	-
83	Mando de proximidad	Alarma	No enviado	-	-	-
		Restablecer	No enviado	-	-	-
84	Código de acceso cambiado/borrado	Alarma	No enviado	-	-	-
		Restablecer	No enviado	-	-	-
85	Fallo de armado	Alarma	No enviado	-	-	-
		Restablecer	No enviado	-	-	-
86	Registro borrado	Alarma	Mantenimiento	-	-	-
		Restablecer	No enviado	401	CL	000
87	Cortocircuito en bucle iD	Alarma	Protección antisabotaje	145	TA	000
		Restablecer	Restablecer	145	TR	-
88	Puerto de comunicación	Alarma	Mantenimiento	-	-	000
		Restablecer	Restablecer	-	-	000
89	Salida sistema mando (batería OK)	Alarma	No enviado	-	-	N.º de zona
		Restablecer	No enviado	-	-	N.º de zona
90	Salida sistema mando (batería BAJA)	Alarma	No enviado	-	-	-
		Restablecer	No enviado	-	-	-
91	Entrada sistema mando (bat. OK)	Alarma	No enviado	-	-	-
		Restablecer	No enviado	-	-	-
92	Entrada sistema mando (bat. BAJA)	Alarma	No enviado	-	-	-
		Restablecer	No enviado	-	-	-
93	Micrófono activo	Alarma	No enviado	-	-	-
		Restablecer	No enviado	-	-	-
94	AV liberado	Alarma	No enviado	-	-	-
		Restablecer	No enviado	-	-	-
95	Alarma controlada	Alarma	Alarma	220	BA	N.º de zona
		Restablecer	Restablecer	220	BH	N.º de zona
96	Tensión baja expansor	Alarma	Mantenimiento	143	ET	N.º dispositivo
		Restablecer	Restablecer	143	ER	N.º dispositivo
97	Fallo de supervisión	Alarma	Mantenimiento	355	UT	N.º de zona
		Restablecer	Restablecer	355	UJ	N.º de zona
98	PA de FOB remoto	Alarma	Alarma prioritaria	121	121	N.º de zona
		Restablecer	Restablecer	HA	HH	N.º de zona

N.º	Tipo	Evento	Grupo de informe	Contact ID	SIA	ID
99	Batería baja dispositivo RF	Alarma	Mantenimiento	384	XT	N.º usuario/zona
		Restablecer	Restablecer	384	XR	N.º usuario/zona
100	Datos de ubicación cambiados	Alarma	Mantenimiento	-	-	-
		Restablecer	Restablecer	-	-	-
101	Interferencias de radio	Alarma	Mantenimiento	344	XQ	000
		Restablecer	Restablecer	344	-	000
102	Llamada de prueba superada	Alarma	No enviado	-	-	-
		Restablecer	No enviado	-	-	-
103	Llamada de prueba no superada	Alarma	No enviado	-	-	-
		Restablecer	No enviado	-	-	-
104	Fallo de zona	Alarma	Mantenimiento	380	UT	N.º de zona
		Restablecer	Restablecer	380	UJ	N.º de zona
105	Zona oculta	Alarma	Alarma	380	UT	N.º de zona
		Restablecer	Restablecer	380	UJ	N.º de zona
106	Fallos subsanados	Alarma	Mantenimiento	-	-	000
		Restablecer	No enviado	-	-	000
107	Fallo CA PSU	Alarma	Mantenimiento	301	AT	N.º dispositivo
		Restablecer	Restablecer	301	AR	N.º dispositivo
108	Fallo PSU batería baja	Alarma	Mantenimiento	302	YT	N.º dispositivo
		Restablecer	Restablecer	302	YR	N.º dispositivo
109	Fallo PSU salida baja	Alarma	Mantenimiento	300	YP	N.º dispositivo
		Restablecer	Restablecer	300	YQ	N.º dispositivo
110	Protección antisabotaje PSU	Alarma	Protección antisabotaje	333	TA	N.º dispositivo
		Restablecer	Restablecer	333	TR	N.º dispositivo
111	Acceso a la puerta	Alarma	Abierto	422	DG	N.º dispositivo
		Restablecer	No enviado	-	-	-
112	Reinicio CIE	Alarma	Mantenimiento	305	RR	000
		Restablecer	No enviado	-	-	000
113	Comando remoto a través de puerto Com					
114	Usuario añadido	Alarma	No enviado	-	-	-
		Restablecer	No enviado	-	-	-
115	Usuario borrado	Alarma	No enviado	-	-	-
		Restablecer	No enviado	-	-	-
116	PA confirmada	Alarma	Alarma prioritaria	139	BV	N.º de zona
		Restablecer	No enviado	-	-	-
117	Acuse de recibo usuario	Alarma	No enviado	-	-	-
		Restablecer	No enviado	-	-	-
118	Fallos unidad de alimentación	Alarma	Alarma de mantenimiento	-	YP	-
		Restablecer	Restablecer mantenimiento	-	YQ	-
119	Fallo cargador	Alarma	Alarma de mantenimiento	-	YP	-
		Restablecer	Restablecer mantenimiento	-	YQ	-

ID de fallo de protección antisabotaje***

La ID del puerto se transmite del siguiente modo:

Dispositivo	ID
Panel	000

La ID del teclado se transmite del siguiente modo:

	Red							
RKP	1	2	3	4	5	6	7	8
1	11	21	31	41	51	61	71	81
2	12	22	32	42	52	62	72	82
3	13	23	33	43	53	63	73	83
4	14	24	34	44	54	64	74	84
5	15	25	35	45	55	65	75	85
6	16	26	36	46	56	66	76	86
7	17	27	37	47	57	67	77	87
8	18	28	38	48	58	68	78	88

La ID del expansor se transmite del siguiente modo:

	Red							
EXP	1	2	3	4	5	6	7	8
1	11	21	31	41	51	61	71	81
2	12	22	32	42	52	62	72	82
3	13	23	33	43	53	63	73	83
4	14	24	34	44	54	64	74	84
5	15	25	35	45	55	65	75	85
6	16	26	36	46	56	66	76	86
7	17	27	37	47	57	67	77	87
8	18	28	38	48	58	68	78	88

ID de fallo de ruta ATS***

La ID de fallo de línea se transmite del siguiente modo:

Dispositivo	ID
Panel	00
RedCARE	01
Com 300/Com 2400	02
Com IP	002

La ID del expansor se transmite del siguiente modo:

	Red							
EXP	1	2	3	4	5	6	7	8
1	11	21	31	41	51	61	71	81
2	12	22	32	42	52	62	72	82
3	13	23	33	43	53	63	73	83
4	14	24	34	44	54	64	74	84
5	15	25	35	45	55	65	75	85
6	16	26	36	46	56	66	76	86
7	17	27	37	47	57	67	77	87
8	18	28	38	48	58	68	78	88

ID de reinicio****

La ID de reinicio se transmite del siguiente modo:

Dispositivo	ID
Panel (RR)	00
Ingeniero	01
Anticódigo	02
RedCARE	03
Interrupción de llave	04
Usuario	05
Wintex	07

La ID del expansor se transmite del siguiente modo:

	Red							
EXP	1	2	3	4	5	6	7	8
1	11	21	31	41	51	61	71	81
2	12	22	32	42	52	62	72	82
3	13	23	33	43	53	63	73	83
4	14	24	34	44	54	64	74	84
5	15	25	35	45	55	65	75	85
6	16	26	36	46	56	66	76	86
7	17	27	37	47	57	67	77	87
8	18	28	38	48	58	68	78	88

ID de fallo de alimentación****

La ID de reinicio se transmite del siguiente modo:

Dispositivo	ID
Timbre bajo tensión	00
Digi bajo tensión	01
Sistema bajo tensión	02
Aux bajo tensión	03
Batería bajo tensión	04
Red 1 bajo tensión	05
Red 2 bajo tensión*	06
Red 3 bajo tensión**	07
Red 4 bajo tensión**	08
Red 5 bajo tensión**	09
Red 6 bajo tensión**	10
Red 7 bajo tensión**	11
Red 8 bajo tensión**	12

* Solo 168 y 640

** Solo 640

Códigos predeterminados de usuario

Cuando se enciende el panel de alarma por primera vez y se cargan los ajustes predeterminados del fabricante (véase la pág. 42 para obtener más información), solo existen el código de ingeniero y el código de usuario maestro.

El código predeterminado de ingeniero es

1 2 3 4



El ingeniero siempre es el usuario 00.

Si se ha perdido u olvidado el código de ingeniero, normalmente puede restablecerse el código predeterminado sin necesidad de reprogramar todo el sistema (véase la pág. 47 para obtener más información).

El restablecimiento del código de ingeniero solo es posible si no se ha bloqueado la MNV (véase la pág. 64 para obtener más información).

El código predeterminado de usuario maestro es

5 6 7 8



El usuario maestro siempre es el usuario 01.

Si se ha perdido u olvidado el usuario maestro, el ingeniero puede reprogramarlo en este menú.

Programación de nuevos usuarios

Cada código de usuario del sistema se compone de lo siguiente: **Los elementos 1, 2 o 8, 3 y 4** que son esenciales para que el código funcione correctamente y los elementos **5, 6, 7, 8 y 9**, que son opcionales.

1. Número de usuario

Cuando los usuarios se asignan al sistema, es necesario que el panel de alarma los identifique. Cada usuario se identifica como usuario 01, 02, 03, etc. El usuario 01 siempre es el usuario maestro.

2. Código de usuario

Se trata de un código numérico único de 4, 5 o 6 dígitos que se asigna al usuario. El sistema permite mezclar códigos de usuario de longitudes distintas. El código de usuario debe introducirse en un teclado para manejar el sistema de alarma.



Existe una 'lista negra' programable de códigos de usuario que puede configurarse y editarse con el software UDL Wintex.

3. Áreas de usuario

Puede asignarse el número de áreas deseado al usuario seleccionado. La asignación de áreas a un usuario determina qué áreas puede armar, desarmar, reiniciar, etc. dicho usuario. La asignación de áreas a un usuario también determina qué funciones asociadas al área (p. ej., omisión de zonas, armado silencioso, etc.) estarán disponibles para el usuario.

4. Tipos de usuario

El tipo de usuario determina qué funciones están disponibles para el usuario, p. ej., armado, desarme, reinicio, etc. Además, el tipo de usuario también determina a qué opciones puede acceder el usuario, p. ej., configuración de usuarios, pruebas del sistema, etc.

5. Bloqueo temporal usuario

Esta opción permite denegar el acceso al sistema al usuario seleccionado en diferentes momentos del día y diferentes días de la semana. Si se asigna un reloj de control a un usuario, el código de usuario no permitirá el acceso a ninguna función hasta que finalice el intervalo del reloj.

6. Texto de nombre de usuario

Pueden asignarse hasta 8 caracteres de texto de nombre a cada usuario. El texto de nombre se muestra cada vez que se introduce un código y también al leer el registro, lo que facilita la identificación de las personas que utilizan la alarma.

7. Control de puertas

Por lo general, esta opción se utiliza para el control de accesos. Los usuarios pueden abrir/desbloquear las puertas asignadas a su código de usuario.

8. Mando de proximidad

Además de (o en vez de) manejar el sistema de alarma con un código numérico, se puede manejar acercando un mando de proximidad al teclado (se requiere un teclado de proximidad).

Tipos de usuario

El tipo de usuario determina qué funciones están disponibles para el usuario, p. ej., armado, desarmado, etc., así como a qué opciones puede acceder el usuario, p. ej., configuración de usuarios, etc. Existen los siguientes tipos de usuario:

0: Ingeniero

Los ingenieros pueden armar, desarmar, omitir zonas, silenciar alarmas y reiniciar las áreas que tienen asignadas. Asimismo, pueden acceder al menú de programación y a todas las opciones del menú de usuario. Los ingenieros pueden cambiar su código de usuario y asignar nuevos usuarios al sistema.



El tipo de usuario predeterminado 'Ingeniero' (usuario 00) puede asignar cualquier tipo de usuario al sistema.

Los ingenieros solo pueden desarmar áreas que se armaron con un código de ingeniero. No pueden desarmar áreas que se armaron con otro código de usuario.

1: Maestro

Los usuarios "maestros" pueden armar, desarmar, omitir zonas, silenciar alarmas y reiniciar las áreas que tienen asignadas. Además, pueden acceder a todas las opciones del menú de usuario. Los usuarios maestros pueden cambiar su código de usuario y asignar nuevos usuarios al sistema. El usuario maestro también activa cualquier salida programada como 'Pasador de puerta'.

2: Administrador

Los "administradores" pueden armar, desarmar, omitir zonas, silenciar alarmas y reiniciar las áreas que tienen asignadas. Además, pueden acceder a todas las opciones del menú de usuario, excepto a 'Configuración de usuarios'. Los administradores también pueden cambiar su código de usuario.

3: Estándar

Los usuarios "estándar" pueden armar y desarmar todas las áreas asignadas al código (incluso si solo un área está en modo de entrada o alarma) desde cualquier teclado, omitir zonas, silenciar alarmas y reiniciar las áreas que tienen asignadas. Además, pueden acceder a todas las opciones del menú de usuario excepto a 'Configuración de usuarios', 'Pruebas del sistema' y 'Cambiar relojes'. Los usuarios estándar también pueden cambiar su código de usuario.

4: Local

Los usuarios "locales" se comportan igual que los usuarios estándar. Sin embargo, estos usuarios solo arman el área a la que está asignada el teclado y desarmen el área que está en modo de entrada o alarma (siempre que el código tenga esa área asignada).

5: Coacción

Los usuarios de "coacción" se comportan igual que los usuarios estándar. Sin embargo, este tipo de usuarios activarán todas las salidas programadas como 'Alarma de pánico' o 'Coacción' cada vez que se introduzca su código.



Los usuarios de coacción solo pueden ser configurados por un ingeniero si el sistema está en el grado 3; véase la opción de configuración 37.

6: Solo armado

Los usuarios de "solo armado" solo pueden armar o reiniciar las áreas que tienen asignadas y visualizar el registro de eventos.

7: Pasador de puerta

Los usuarios de 'Pasador de puerta' no tienen acceso a las funciones de usuario ni a las opciones de menú. Sin embargo, este tipo de usuarios activarán todas las salidas programadas como 'Pasador de

puerta' cada vez que se introduzca su código (véase la pág. 80 para obtener más información).

8: Vacaciones

Los usuarios de "vacaciones" se comportan igual que los usuarios estándar. Sin embargo, este tipo de usuarios se borrará de forma automática la primera vez que se utilice el código de usuario maestro (usuario 01) para desarmar el sistema.



NOTA

El usuario de vacaciones solo puede borrarlo el usuario maestro después de haberlo utilizado para desarmar el sistema al menos una vez.

9: Personalizado

Los usuarios personalizados pueden acceder a todas las funciones y opciones del menú de usuario que se les hayan asignado en 'Opciones de usuario 1 o 2' y en 'Configuración de usuario'. Esta flexibilidad permite crear nuevos tipos de usuario con un conjunto de características propio y único. Pueden asignarse al sistema tantos usuarios personalizados como se desee y cada uno de ellos responderá de forma distinta, en función de las funciones y características que se le hayan asignado.

Funciones y opciones de usuario

La siguiente tabla muestra las opciones disponibles para cada usuario.



NOTA Todos los usuarios que pueden acceder al '**Menú de armado**' pueden '**Ver estado de zona**', '**Ajustar áreas de repique**', '**Ver fallos act.**' y '**Ver recuentos act.**'.

Todos los usuarios que pueden acceder al '**Menú de usuario**' pueden '**Ver el registro de eventos**', '**Ajustar volúmenes**' e '**Imprimir el registro de eventos**'.

Opciones de usuario 1									
Ingeniero	Maestro	Administrador	Estándar	Local	Coacción	Solo armado	Pasador de puerta	Vacaciones	Personalizado
Armado	Armado	Armado	Armado	Armado	Armado	Armado	-	Armado	-
Desarmado	Desarmado	Desarmado	Desarmado	Desarmado	Desarmado	-	-	Desarmado	-
Omisión	Omisión	Omisión	Omisión	Omisión	Omisión	-	-	Omisión	-
Reinicio ing.	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	Armado local	-	-	-	-	-
-	-	-	-	Desarmado local	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Desarmar primero	Desarmar primero	Desarmar primero	Desarmar primero	Desarmar primero	Desarmar primero	-	-	Desarmar primero	-

Opciones de usuario 2									
Menú de usuario	Menú de usuario	Menú de usuario	Menú de usuario	Menú de usuario	-	Menú de usuario	-	Menú de usuario	-
Programa ing.	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	Vacaciones	-
Pasador de puerta	Pasador de puerta	-	-	-	-	-	Pasador de puerta	-	-
Llamar al PC remoto	Llamar al PC remoto	Llamar al PC remoto	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	Código de coacción	-	-	-	-
Abrir/cerrar	Abrir/cerrar	Abrir/cerrar	Abrir/cerrar	Abrir/cerrar	Abrir/cerrar	Abrir/cerrar	-	Abrir/cerrar	-

Configuración de usuario									
Ingeniero	Maestro	Administrador	Estándar	Local	Coacción	Solo armado	Pasador de puerta	Vacaciones	No utilizada
Cambiar código	Cambiar código	Cambiar código	Cambiar código	Cambiar código	-	-	-	-	-
Zonas de repique	Zonas de repique	Zonas de repique	Zonas de repique	Zonas de repique	-	-	-	-	-
Cambiar reloj	Cambiar reloj	Cambiar reloj	-	-	-	-	-	-	-
Pruebas del sistema	Pruebas del sistema	Pruebas del sistema	-	-	-	-	-	-	-
Configuración de usuarios	Configuración de usuarios	-	-	-	-	-	-	-	-
Acceso ing.	Acceso ing.	Acceso ing.	Acceso ing.	Acceso ing.	-	Acceso ing.	-	Acceso ing.	-
Añadir código ing.	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Bloqueo MNV	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Opciones de usuario 1

Este menú define las opciones disponibles para el usuario cuando introduce su código.

Pulse  para recorrer las opciones y  para seleccionarlás o utilice las teclas  -  ('letra' = la opción **está** seleccionada, 'estrella' = la opción **no** está seleccionada).

Existen las siguientes opciones:

A - Armado

Pueden armarse las áreas asignadas al usuario seleccionado.

D - Desarmado

Pueden desarmarse las áreas asignadas al usuario seleccionado.

O - Omisión

Pueden omitirse las zonas asignadas a las mismas áreas que el usuario seleccionado, siempre que tengan el atributo 'Omitir' asignado.

R - Reinicio Ing. (solo ingenieros)

Las áreas programadas como 'Reinicio de ingeniero' se pueden reiniciar tras producirse una alarma.

a - Armado local

El usuario solo puede armar las áreas a las que está asignado el teclado.

d - Desarmado local

El usuario solo puede desarmar las áreas a las que está asignado el teclado o áreas que están en modo de entrada o alarma (siempre que el código tenga el área asignada).

Y - 'SI' automático

Una vez introducido un código de usuario, no es necesario pulsar la tecla  para confirmar la siguiente acción.

F - Desarmar primero

Si un área ya está armada y el usuario seleccionado introduce su código, se muestra la opción 'Desarmar'.

Opciones de usuario 2

Este menú solo se muestra si se selecciona el tipo de usuario Personalizado (véase la pág. 111 para obtener más información).

Este menú define las opciones disponibles para el usuario cuando introduce su código.

Pulse  para recorrer las opciones y  para seleccionarlás o utilice las teclas  -  ('letra' = la opción **está** seleccionada, 'estrella' = la opción **no** está seleccionada).

Existen las siguientes opciones:

U - Menú de usuario

El usuario seleccionado tiene acceso al menú de usuario. Sin embargo, solo tendrá acceso a las opciones asignadas en 'Configuración de usuario' (véase la pág. 112 para obtener más información).

E - Programa Ing. (solo ingenieros)

Solo disponible para ingenieros.

D - Código doble

El usuario seleccionado solo puede acceder a un área si se introduce un segundo código de usuario (con el atributo 'Código doble' y asignado a la misma área). Los usuarios de código doble también activarán el tipo de salida '1.º y 2.º código'.

V - Vacaciones

El usuario seleccionado se activa la primera vez que se utiliza para desarmar el sistema y puede utilizarse tantas veces como sea necesario. Sin embargo, se borrará de forma automática la primera vez que se utilice el código de usuario 01 para desarmar. Los usuarios en 'Vacaciones' solo podrán ser borrados por el usuario maestro después de utilizarse en el sistema.

S - Pasador de puerta

El usuario seleccionado activará todas las salidas programadas como 'Pasador de puerta' cada vez que se introduzca su código.

R - Llamar al PC remoto

El usuario seleccionado tiene acceso a la opción 'Llamar al PC remoto', que le permite iniciar una llamada a un PC de carga/descarga remoto.

C - Código de coacción

El usuario seleccionado activará todas las salidas programadas como 'Coacción' cada vez que se introduzca su código.

O - Abrir/cerrar

El usuario seleccionado informará de eventos de apertura (desarme) y cierre (armado) a un centro receptor de alarmas cada vez que realice un armado o desarme.

Configuración de usuario

Este menú solo se mostrará si se selecciona el tipo de usuario 'Personalizado' y el 'Menú de usuario' (**Opciones de usuario: U**) está activado (véase la pág. 112 para obtener más información).

Este menú define las opciones de menú disponibles para el usuario cuando introduce su código.

Pulse  para recorrer las opciones y  para seleccionarlás o utilice las teclas  -  ('letra' = la opción **está** seleccionada, 'estrella' = la opción **no** está seleccionada).

Existen las siguientes opciones:

C - Cambiar código

El usuario seleccionado puede cambiar su propio código de usuario.

Z - Zonas de repique

El usuario seleccionado puede acceder a la opción 'Editar zonas de repique' y seleccionar qué zonas repicarán al activarlas.

T - Cambiar relojes

El usuario seleccionado puede acceder a las opciones de menú 'Cancelar relojes', 'Cambiar relojes', 'Cambiar armados parciales', 'Cambiar festivos' y 'Editar n.º teléfono'.

S - Pruebas del sistema

El usuario seleccionado puede acceder a la opción 'Pruebas del sistema', que permite realizar una comprobación de movimiento, activar la sirena exterior, etc.

U - Configuración de usuarios

El usuario seleccionado puede acceder a la opción 'Configuración de usuarios', que permite cambiar usuarios existentes o asignar nuevos usuarios. Sin embargo, los usuarios no pueden asignar al sistema tipos de usuario con un nivel de acceso superior al suyo. Asimismo, si un usuario asigna un tipo de usuario 'Personalizado', no podrá asignar las funciones a las que no tiene acceso al usuario personalizado.

E - Acceso ing.

El usuario seleccionado puede acceder a la opción 'Activar ingeniero', que permite autorizar el acceso de ingenieros o el acceso UDL remoto al sistema.

A - Añadir código ing. (solo ingenieros)

Solo disponible para ingenieros.

N - Bloqueo MNV (solo ingenieros)

Solo disponible para ingenieros.

Bloqueo temporal del usuario

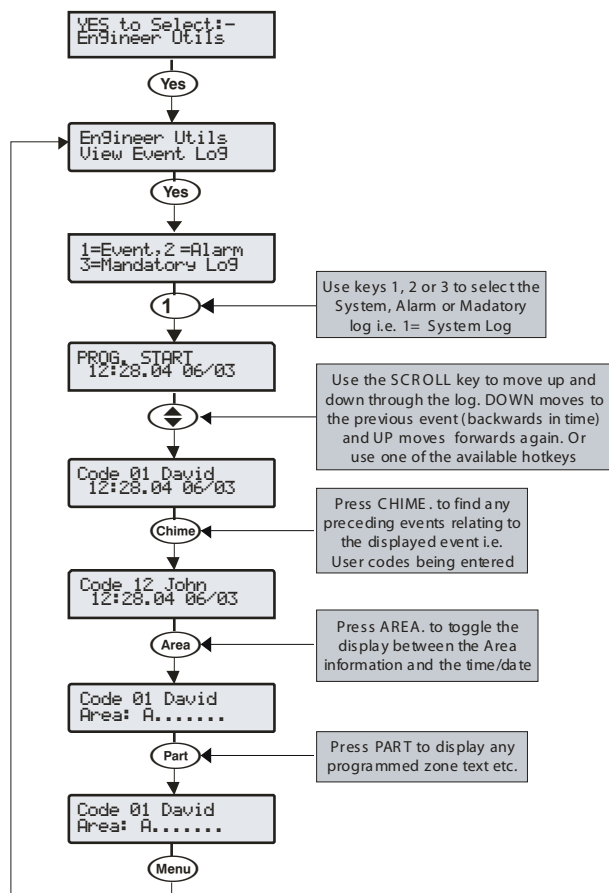
Esta opción permite denegar el acceso al sistema al usuario seleccionado en diferentes momentos del día y diferentes días de la semana. Si se asigna un reloj de control a un usuario, el código de usuario no permitirá el acceso a ninguna función hasta que finalice el intervalo del reloj (véase la pág. 68 para obtener más información sobre la programación de relojes).

Las primeras 4 (48) o 6 (88/168) opciones bloquearán el usuario seleccionado (código y mando de proximidad) cuando el reloj de control correspondiente esté activo. Las últimas dos opciones bloquearán el mando de proximidad (T) de los usuarios seleccionados si está activa la 'Salida personalizada 2 fase A' o bloquearán el código (C) del usuario seleccionado si está activa la 'Salida personalizada 2 fase B'.

Esto permite configurar condiciones en las salidas personalizadas y bloquear el mando de proximidad o código durante estas condiciones, p. ej., la 'Salida personalizada 2 fase B' puede programarse para que se active durante la entrada, lo que hará que el código quede desactivado durante este periodo.

5.9 Funciones para ingenieros

Ver el registro de eventos



El panel de alarma dispone de tres registros de evento con sello de fecha y hora. El primero de ellos, un registro del sistema, anota todos los eventos que se producen en este, como la introducción de códigos de acceso por parte de usuarios para armar o desarmar áreas, eventos de alarma, fallos de armado, etc.

El segundo, un registro de alarma, solo registra eventos de alarma que se producen en el sistema.

El tercero es el registro de eventos obligatorios, que solo registra eventos definidos como 'obligatorios' por **EN50131**.

El **Registro de sistema** registra los últimos 500 (**48**), 1.000 (**88**) o 2.000 (**168**) eventos.

El **Registro de alarma** registra los últimos 32 eventos de alarma.

El **Registro obligatorio** registra los últimos 500 eventos obligatorios.

Teclas de acceso directo del registro de eventos

Al visualizar el registro del sistema, se dispone de 9 teclas de acceso directo. Estas teclas permiten encontrar determinados eventos más fácilmente sin necesidad de buscarlos.

Existen las siguientes teclas de acceso directo:

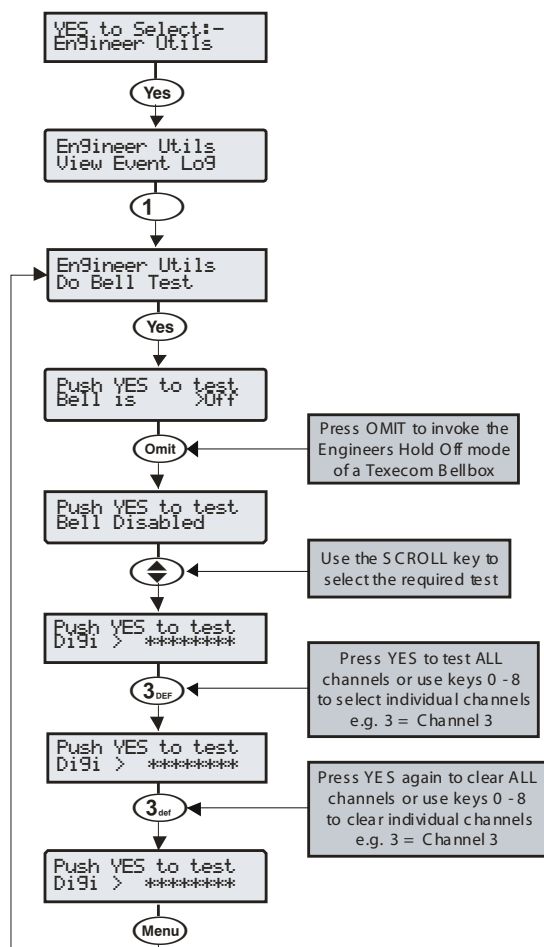
- ① = alarmas prioritarias (PA, incendio, etc.)
- ②_{abc} = alarmas normales (vigilancia, 24 h, entrada/salida, etc.)
- ③_{def} = aperturas y cierres (armar, desarmar, etc.)
- ④_{ghi} = omisiones y recuperaciones (omisiones de zona, etc.)
- ⑤_{jkl} = mantenimiento (pruebas del sistema, programa de ingeniero, etc.)
- ⑥_{mno} = protecciones antisabotaje (zona, timbre, aux, etc.)
- ⑦_{pqrs} = llamadas de prueba (comunicador activo, completado con éxito, etc.)
- ⑧_{tuv} = entrada/salida (procedimientos de entrada y salida)
- ⑨_{wxyz} = códigos de usuario (códigos de usuario en uso)

Descripciones de registros de evento

Registro de evento	Descripción
FALLO DE ARMADO ###	Un fallo de salida de la zona ### ha causado un fallo de armado en el sistema
Alarma fallo ###	La zona ### ha detectado una condición de fallo.
Alarma ocultación ###	La zona ### ha detectado una condición de ocultación.
Fallo prueba ###	La zona ### se ha activado mientras se encontraba en una prueba de funcionamiento.
Prueba OK ###	La zona ### se ha activado durante la comprobación de movimiento.
REINICIAR ÁREAS #,#	Las áreas se han reiniciado utilizando los teclados #,# tras una alarma de intrusión.
Alarma fallo CA	El panel de alarma ha detectado un fallo de alimentación CA.
ALARMA CANCELADA	Se ha producido una apertura tras una cancelación de alarma en el área ?
ALARMA activa	Se ha activado una señal de alarma de intrusión para el área ?
Reinicio con anticódigo	Se ha realizado un reinicio utilizando el procedimiento de reinicio con anticódigo.
ÁREA armada	Se ha armado el área ?.
ÁREA desarmada	Se ha desarmado el área ?.
ARMADO CON F/L	El sistema se ha armado con una condición de fallo de línea presente.
ARMADO FALLIDO	Se ha producido un fallo de armado de error de salida en el área ?.
GRUPO DE ARMADO #	Se ha utilizado el grupo de armado de áreas # para armar el sistema.
FALLO ATS	El comunicador ha fallado al informar al centro receptor de alarmas.
Alarma fallo ATS	Existe un problema con la línea de teléfono.
LLAMADA DE PRUEBA AUTO	Se ha iniciado una llamada de prueba automática.
Protección antisabotaje AUX #,#	Se ha activado una entrada de protección antisabotaje auxiliar desde el dispositivo #,#.
AV BORRADO por ##	La verificación de audio ha sido borrada por el usuario ##
Protección antisabotaje TIMBRE #,#	Se ha activado una entrada de protección antisabotaje de timbre desde el dispositivo #,#.
TIMBRE activo	Se ha activado la salida Timbre para el área ?.
Alarma FUSIBLE TIMBRE	El fusible de timbre del panel de alarma ha fallado.
Protección antisabotaje TAPA CAJA	Se ha retirado la tapa del panel de alarma, originando una alarma de protección antisabotaje.
FALLO CARGADOR	Ha fallado la corriente de carga de la batería.
Reinicio CIE	El procesador interno ha fallado al realizar la autocomprobación.
Protección antisabotaje CÓDIGO #,#	Se ha pulsado demasiadas veces una tecla incorrecta y se ha causado una alarma de protección antisabotaje desde el teclado #,#.
Com??? Fallo de línea	El Com300, 2400 o ISDN ha detectado un fallo de línea.
Alarma PUERTO COM	Un puerto Com ha generado una alarma.
ALARMA CONFIRMADA	Se han activado dos o más detectores, lo que ha resultado en una condición de alarma confirmada.
PA CONFIRMADA	Se han activado dos o más zonas PA, lo que ha resultado en una condición de alarma PA confirmada.
INTRUSIÓN CONFIRMADA	Se han activado dos o más detectores, lo que ha resultado en una condición de intrusión confirmada.
EVENTO CORRUPTO	No se ha almacenado ningún evento en la memoria.
Alarma CRUCE ###	Se ha producido una alarma de zona de cruce (par de haces) verificada desde la zona ###.
DATOS CAMBIADOS	Se han modificado los datos de programación.
FECHA CAMBIADA	Se ha cambiado la fecha del panel de alarma.
AJUSTES PREDET. CARGADOS	Se han cargado en la memoria los valores predeterminados del fabricante.
POSPUESTO	Se ha pospuesto el modo de armado en el área ?.
PUERTA #,#	Un usuario con control de puertas ha abierto la puerta #,#.
INICIO DESCARGA	Se ha iniciado una carga/descarga.
FIN DESCARGA	La carga/descarga ha finalizado.
COACCIÓN	El usuario ## ha introducido un código de coacción en un teclado.
Reinicio ingeniero	Se ha realizado un reinicio con un código de ingeniero.
ENTRADA área ##	Se ha iniciado el modo de entrada para el área ?.
SALIDA área ##	Se ha iniciado el modo de salida en el área ?.
Reinicio EXP #,#	Se ha realizado un reinicio utilizando la entrada del expansor #,# (programado como reinicio).
Fallo línea EXP #,#	Se ha activado la entrada en el expansor #,# (programado como fallo de línea).
EXP #,# PERDIDO	Se ha perdido de la línea el expansor ##.
Protección antisabotaje EXP #,#	Se ha retirado la cubierta del expansor #,#.
Tensión baja EXP ##	El expansor #,# ha detectado que la tensión de alimentación es baja.
F PA ##	Se ha generado una alarma de pánico desde un FOB de radio.
Cancelar fallo	El sistema se ha armado con una condición de fallo presente por parte de un usuario.
INCENDIO ### activo	La zona ### (programada como 'Alarma de incendio') ha causado una alarma.
Protección antisabotaje INCENDIO ###	La zona ### (programada como 'Alarma de incendio') ha causado una alarma de protección antisabotaje.
PRIMERA LLAMADA ###	La zona ### (programada como 'Doble llamada') se ha activado por primera vez.
Alarma FUSIBLE #,#	El fusible 12 V auxiliar del dispositivo #,# ha fallado.
MÓDULO GSM PERDIDO	El módulo GSM ha perdido la comunicación con el panel de alarma.
Protección antisabotaje bucle iD #	Existe un cortocircuito en el bucle iD # del expansor iD.
Reinicio de interruptor de llave	Se ha realizado un reinicio con un interruptor de llave.
INT. LLAVE ### desarmado	Se ha activado un tipo de zona de interruptor de llave (n.º de zona ###).
AVISO REGISTRO	El registro de eventos está al 80% de su capacidad (desde la última carga/descarga).
REGISTRO BORRADO	Se ha vaciado el registro de eventos.
Alarma BAT BAJA	El panel de alarma ha registrado una condición de batería baja.
Alarma V BAJO #,#	El expansor #,# ha detectado que su tensión de alimentación es baja.
LLAMADA PRUEBA MANUAL	Se ha iniciado una llamada de prueba manual.
MIC ## PROBADO	Se ha probado el micrófono ## del módulo de verificación de audio.
Alarma controlada	Una zona programada como llave tubular ha causado una alarma.
Ausencia señal RF ###	El receptor inalámbrico ha detectado la pérdida de la señal de la zona ###.
PA de FOB remoto	Se ha generado una PA desde un FOB remoto.
Fallo de línea panel	Se ha activado la entrada de fallo de línea del panel de alarma.
Armado PCRAIAL	El área ? se ha armado parcialmente.
Armado PCRAIAL 1	Se ha seleccionado 'Armado parcial 1'.
Armado PCRAIAL 2	Se ha seleccionado 'Armado parcial 2'.
Armado PCRAIAL 3	Se ha seleccionado 'Armado parcial 3'.
PUESTA EN TENSIÓN	Puesta en tensión del sistema (sin hacer un reinicio de fábrica).
FALLO SALIDA DE TENSIÓN	El sistema ha generado un fallo de salida de tensión, véase la tabla 'Fallo ID de potencia' de la pág. 98.
FALLO UNIDAD ALIM.	El sistema ha generado un fallo de cambio de tensión.
FIN PROG.	El ingeniero ha salido del menú 'Programación'.
INICIO PROG.	Se ha introducido un código de ingeniero.
Alarma PSUca #	Una entrada de expansor programada como panel de alarma 'Control PSU' ha detectado un fallo de alimentación CA.

Registro de evento	Descripción
Alarma PSUbat##	Una entrada de expansor programada como panel de alarma 'Control PSU' ha detectado un fallo de batería.
Alarma PSUvol##	Una entrada de expansor programada como panel de alarma 'Control PSU' ha detectado un fallo de salida de 12 V.
Alarma PSUprot##	Una entrada de expansor programada como panel de alarma 'Control PSU' ha detectado una condición de protección antisabotaje.
Armado RÁPIDO	Armado rápido desde el teclado #, #.
Alarma R/Bat ##	El receptor inalámbrico ha detectado una señal de batería baja en el dispositivo ##.
Interferencias radio	El detector inalámbrico ha detectado un intento de interferir en su señal de radio.
ADAPTADOR RADIO PERDIDO	El adaptador de radio no tiene señal o ha perdido la comunicación con el panel de alarma.
BLOQUEO REARME ###	La zona ### se ha bloqueado tras alcanzar su límite de rearme (tras causar una alarma).
Armado RECIENTE	El área ? se ha armado recientemente.
Fallo línea Redcare	El Redcare ha detectado un fallo de línea.
Armado REMOTO	El área ? se armó con ayuda del software <i>Wintex UDL</i> .
Desarme REMOTO	El área ? se desarmó con ayuda del software <i>Wintex UDL</i> .
Reinicio PC remoto	El PC de descarga remota ha realizado un reinicio.
Reinicio remoto	Se ha realizado un reinicio con la entrada 'Reinicio remoto'.
Reinicio Redcare	Redcare ha realizado un reinicio.
Batería baja dispositivo RF ###	El dispositivo RF ### ha registrado una condición de batería baja.
RKP #, # MÉDICO	Se ha producido una alarma médica (7 y 9) en el teclado n.º #, #.
RKP #, # INCENDIO	Se ha producido una alarma de incendio (4 y 6) en el teclado n.º #, #.
RKP #, # PA AUD	Se ha producido una alarma PA audible (1 y 3) en el teclado n.º #, #.
RKP #, # PA SIL	Se ha producido una alarma PA silenciosa (1 y 3) en el teclado n.º #, #.
RKP #, # protección antisabotaje	Se ha retirado la cubierta del teclado #, #.
RKP #, # PERDIDO	El teclado ## se ha perdido de la red.
RKP BLOQUEADO #, #	El teclado #, # se ha bloqueado por pulsar demasiadas veces teclas incorrectas.
Datos de ubicación cambiados	Los datos de ubicación han cambiado, p. ej., se ha cambiado la zona ###.
Fallo de supervisión	Un dispositivo de radio no ha conseguido responder al panel dentro del tiempo de supervisión.
Sobretensión en el sistema	El fusible de timbre del panel de alarma ha fallado.
Mando proximidad ##	El usuario ## ha presentado su mando de proximidad.
Llamada de prueba superada	Llamada de prueba manual o periódica superada.
Llamada de prueba no superada	Llamada de prueba manual o periódica no superada.
COMPROBADO ###	Se ha comprobado la zona ###.
FALLO PRUEBA ###	La zona ### no ha superado la prueba de funcionamiento.
Salida sistema mando (bat. OK)	Se ha puesto el sistema en modo de salida con el mando de proximidad y la tensión de la batería es correcta.
Salida sistema mando (bat. baja)	Se ha puesto el sistema en modo de salida con el mando de proximidad y la tensión de la batería es baja.
Entrada sistema mando (bat. OK)	Se ha puesto el sistema en modo de entrada con el mando de proximidad y la tensión de la batería es correcta.
Entrada sistema mando (bat. baja)	Se ha puesto el sistema en modo de entrada con el mando de proximidad y la tensión de la batería es baja.
Armado TEMPORIZADO	El área ? se ha armado automáticamente utilizando uno de los relojes de control.
HORA CAMBIADA	Se ha cambiado la hora del panel de alarma.
Desarme TEMPORIZADO	El área ? se ha desarmado automáticamente utilizando uno de los relojes de control.
Alarma TUBULAR ###	La zona ### (programada como 'Llave tubular') ha causado una alarma.
USUARIO ##	El usuario ## ha introducido su código.
Acuse de recibo usuario	Un usuario ha acusado recibo de un fallo en el sistema.
CÓDIGO DE USUARIO CAMBIADO	Se ha cambiado un código de usuario.
USUARIO AÑADIDO	Se ha añadido un código de usuario.
USUARIO BORRADO	Se ha borrado un código de usuario.
Reinicio de usuario	Se ha realizado un reinicio con un código de usuario.
Inicio de comprobación de MOVIMIENTO	Se ha iniciado el modo 'Comprobación de movimiento'.
Alarma zona ###	Se ha activado la zona ###.
Protección antisabotaje zona ###	La zona ### ha causado una alarma de protección antisabotaje.
Zona ### restablecida	Se ha restablecido la condición normal de la zona ###.
Zona ### omitida	Se ha omitido la zona ###.
Zona ### recuperada	Se ha recuperado la zona ###.
Inicio prueba zona ###	Se ha puesto a prueba la zona ###.
Fin prueba zona ###	Ha finalizado la prueba de la zona ###.
Fallo de zona ###	La zona ### ha generado una condición de fallo.
Zona ### oculta	Se ha ocultado la zona ###.

Realizar prueba de timbre



Esta opción permite probar las salidas de timbre, altavoces y otras del panel de alarma.

Las siguientes salidas se pueden probar de forma individual:

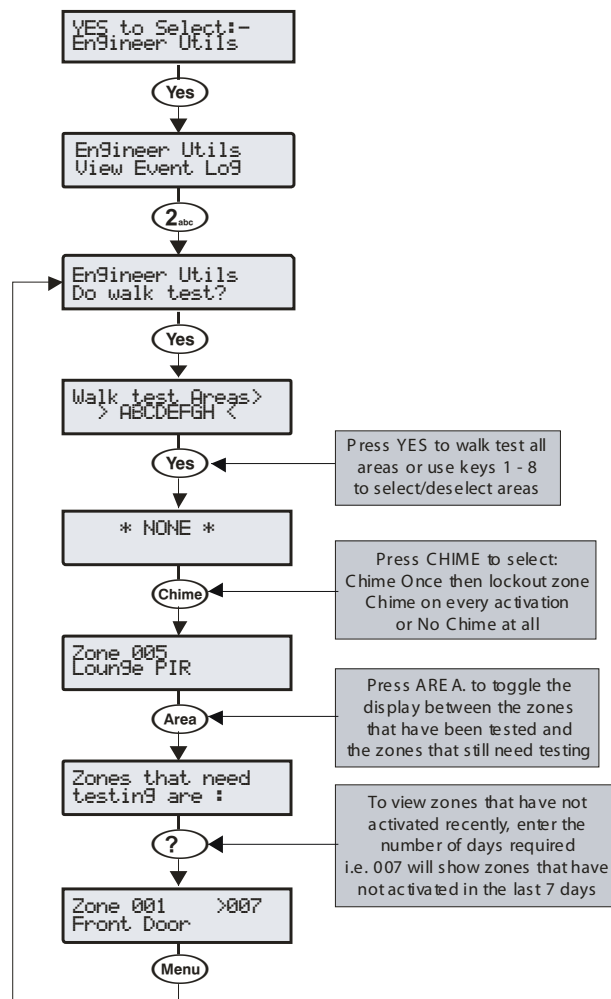
Probar timbre	Salida de timbre
Probar luz	Salida de luz
Probar altavoz	Salida de altavoces
Probar Digi	Salidas Digicom de hardware
Probar panel	Salidas del panel
Probar RedCARE	Salidas enchufables RedCARE
Probar Com????	Canales digi enchufables Com 300/2400
Pantalla LCD	Pantalla LCD de teclado
Salidas de usuario	Son todas las salidas que tengan el atributo 'Prueba de usuario' (véase la pág. 81 para obtener más información).



NOTA

Si se pulsa la tecla de OMISIÓN la prueba de timbre o luz hará que la salida de luz parpadee 3 veces y abrirá el modo 'Espera de ingeniero' si hay conectada una caja de timbre Texecom.

Realizar Prueba de Caminar 24/48/88/168



Puede realizarse la prueba de caminar de cualquiera de las zonas del sistema para asegurarse de que funcionan correctamente. Este tipo de prueba solo puede realizarse cuando el sistema o el área están desarmados.



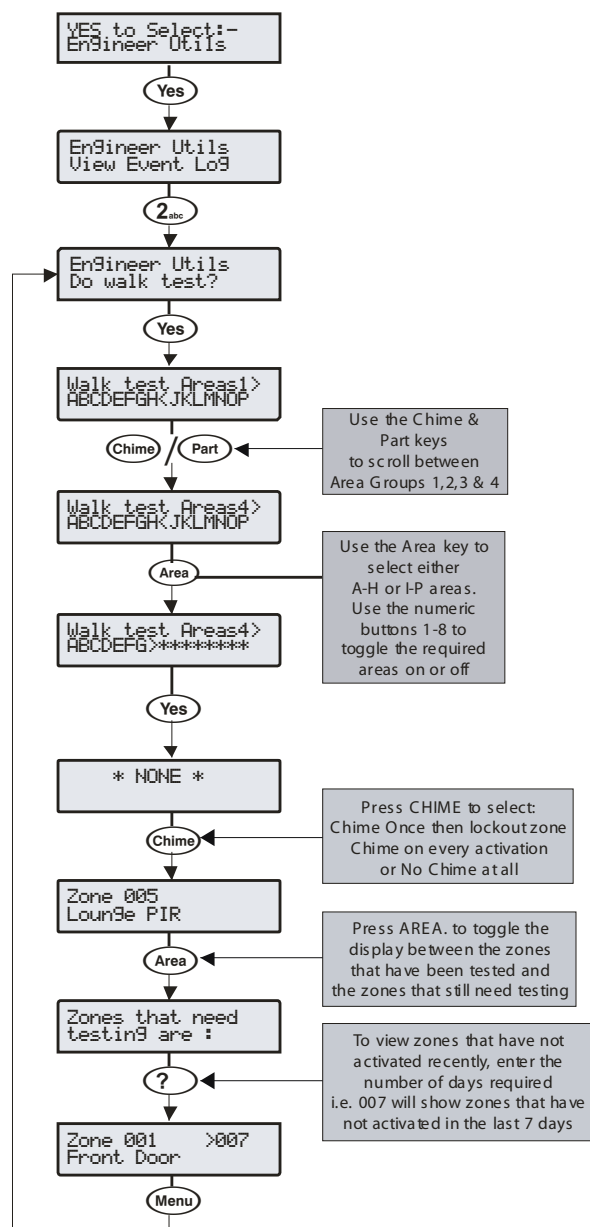
NOTA

Una vez activada una zona, no volverá a generar ningún tono de repique. No importa qué tecla se pulse, las zonas repicarán cada vez que se activen.

El menú 'Prueba de Caminar' también incluye un registro de última activación que puede recuperarse al realizar una comprobación de este tipo. Este registro muestra zonas que NO se han activado durante días.

Si se pulsa la tecla  una vez, se mostrarán las zonas pendientes de probar; si la tecla  se pulsa una segunda vez, se mostrarán las zonas que no se han activado durante ese día. Para ver las zonas que no se han activado en los últimos 3 días, introduzca 003. El número máximo de días que pueden recuperarse es 255. Si se pulsa la tecla  una tercera vez se regresará a la indicación normal de la comprobación de movimiento.

Realizar Prueba de Caminar 640



Puede realizarse una prueba de caminar en cualquiera de las zonas del sistema para asegurarse de que funcionan correctamente. Este tipo de prueba solo puede realizarse cuando el sistema o el área están desarmados.



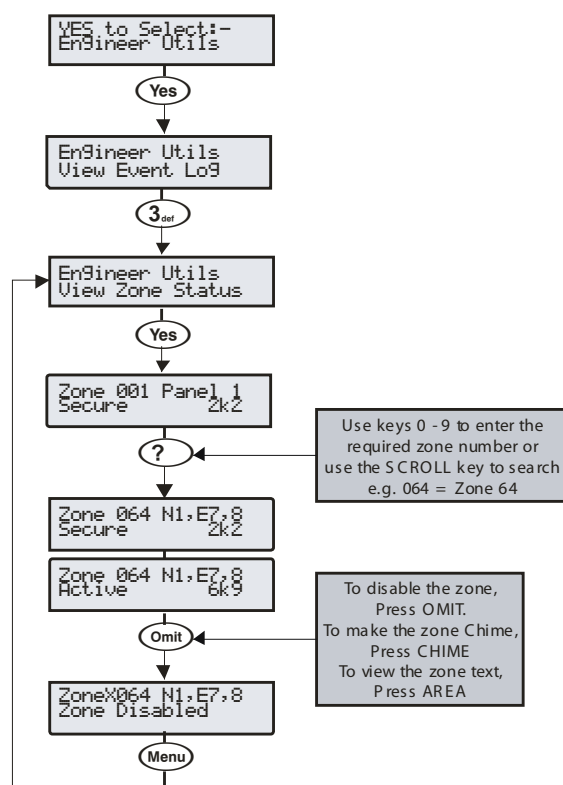
NOTA

Una vez activada una zona, no volverá a generar ningún tono de repique. No importa qué tecla  se pulse, las zonas repicarán cada vez que se activen.

El menú 'Prueba de Caminar' también incluye un registro de última activación que puede recuperarse al realizar una comprobación de este tipo. Este registro muestra zonas que NO se han activado durante días.

Si se pulsa la tecla  una vez, se mostrarán las zonas pendientes de probar; si la tecla  se pulsa una segunda vez, se mostrarán las zonas que no se han activado durante ese día. Para ver las zonas que no se han activado en los últimos 3 días, introduzca 003. El número máximo de días que pueden recuperarse es 255. Si se pulsa la tecla  una tercera vez se regresará a la indicación normal de la comprobación de movimiento.

Ver estado de zona



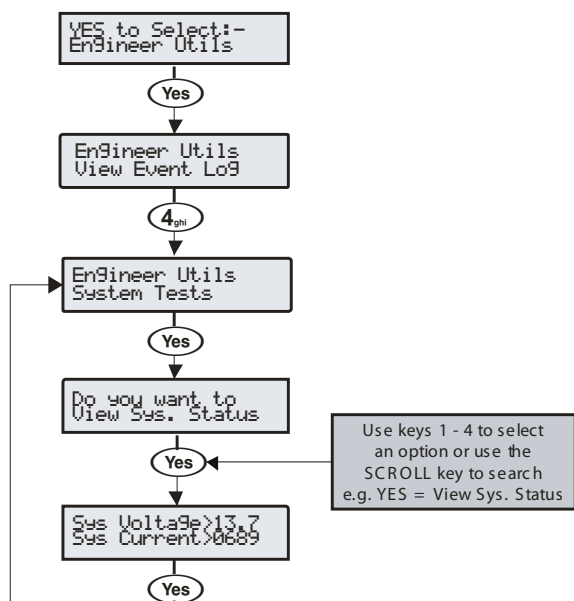
Esta opción puede utilizarse para ver el estado de cualquier zona del sistema y comprobar si está 'Activa', 'Segura', en 'Protección antisabotaje' o con 'Cortocircuito'. La zona seleccionada también se puede desactivar de forma temporal (zona y protección antisabotaje) para poder trabajar en ella o hacer que repique cada vez que se activa.



NOTA

Al salir del menú 'Ver estado de zona', todas las zonas se recuperarán automáticamente y se borrarán de 'Repique'.

Realizar pruebas del sistema



Esta opción permite probar y revisar varias características del panel de alarma.

1 - Ver estado del sistema

Permite ver el voltaje y la corriente del sistema.

2 - Ver estado de la batería

Permite ver el voltaje de la batería y su estado de carga.

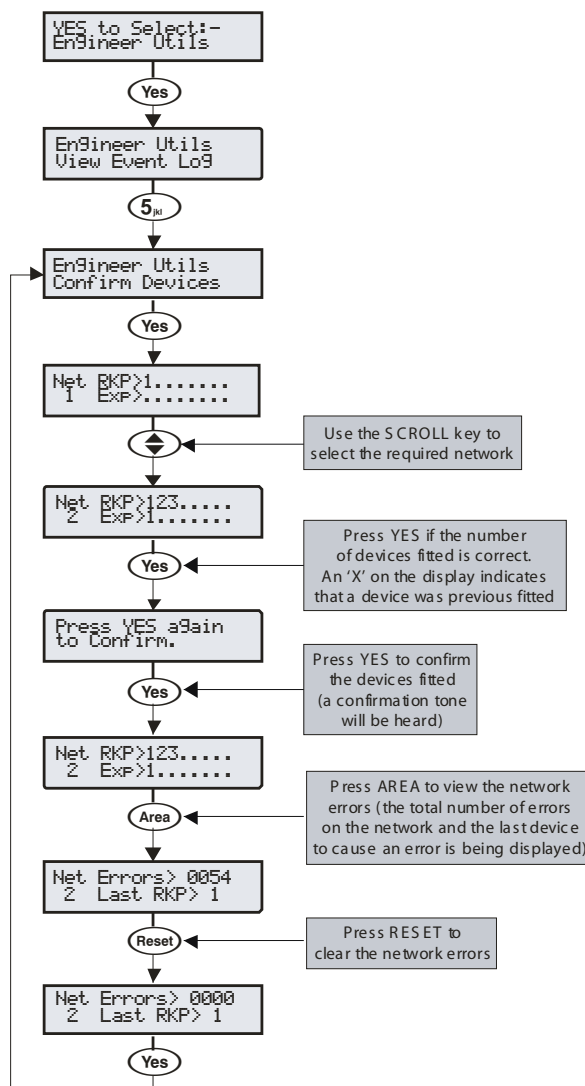
3 - Probar salidas

Permite probar las salidas de timbre, altavoces y sistema.

4 - Ver n.º de versión

Esta opción permite ver la versión de software y el número de serie del panel de alarma.

Confirmar dispositivos



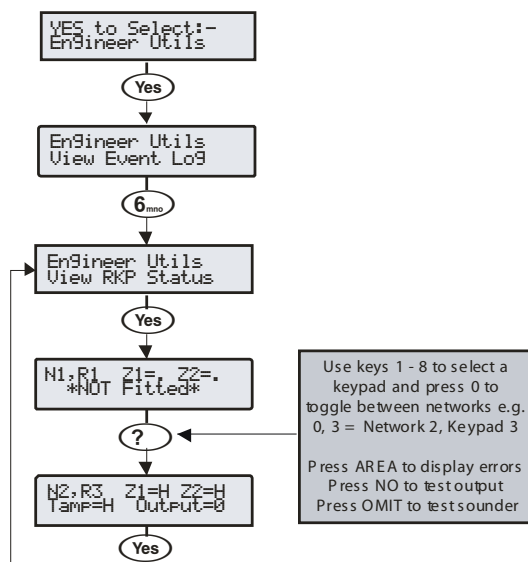
Esta opción permite ver las redes para identificar qué dispositivos están conectados y si presentan algún problema. Siempre que se añaden nuevos dispositivos al sistema, las redes deben comprobarse y confirmarse.



NOTA Si se retiran dispositivos del sistema, las redes deben recomprobarse y reconfirmarse.

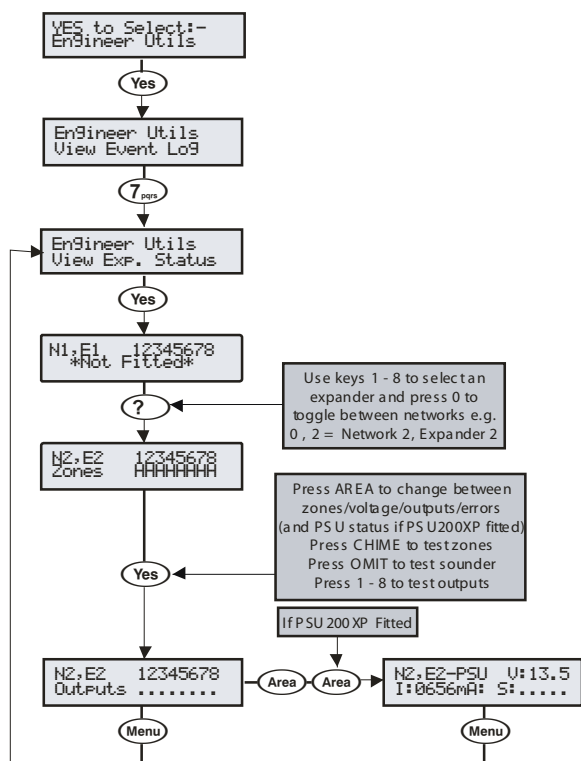
Una 'X' en la pantalla indica que el panel de alarma ha dejado de detectar un dispositivo que se instaló con anterioridad.

Ver estado del Teclado



Esta opción permite ver el estado del teclado, las zonas y la salida.

Ver estado Expansor



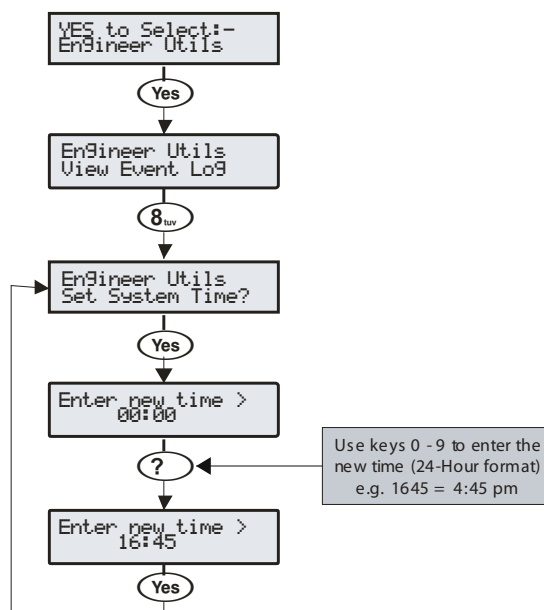
Esta opción permite ver el estado del expansor, las zonas, las entradas y salidas de tensión y cualquier fuente de alimentación controlada.



NOTA El estado de la PSU muestra los siguientes códigos:

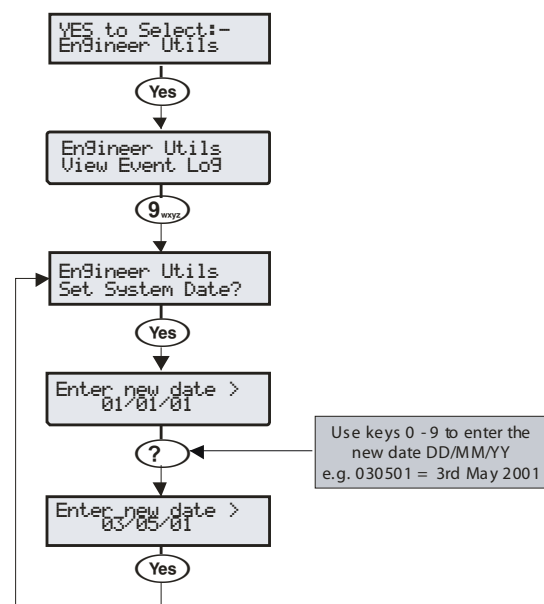
- A: fallo de alimentación CA
- 1: fallo de batería
- 2: fallo de batería 2
- F: fusible de red fundido
- T: protección antisabotaje caja PSU

Ajustar hora del sistema



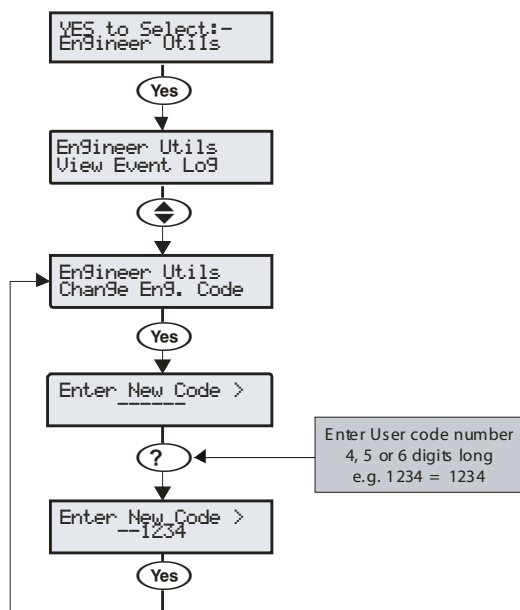
El panel de alarma dispone de un reloj en tiempo real que se utiliza para sellar con la fecha y la hora los eventos que se registran en el registro del sistema. La opción le permite definir la hora del panel de alarma.

Ajustar fecha del sistema



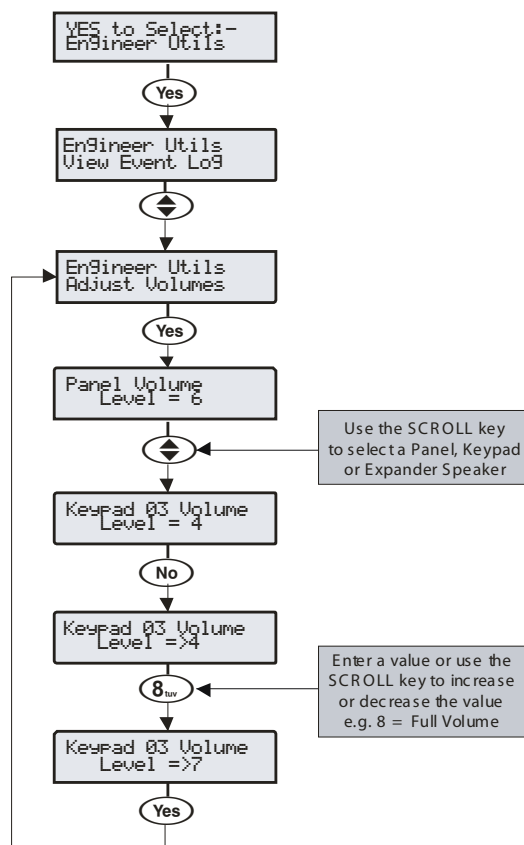
El panel de alarma dispone de un reloj en tiempo real que se utiliza para sellar con la fecha y la hora los eventos que se registran en el registro del sistema. La opción le permite definir la fecha del panel de alarma.

Cambiar código de ingeniero



Esta opción permite cambiar el código de ingeniero (usuario 00). Este código puede tener una longitud de 4, 5 o 6 dígitos. El sistema permite mezclar códigos de usuario de longitudes distintas.

Ajustar volúmenes



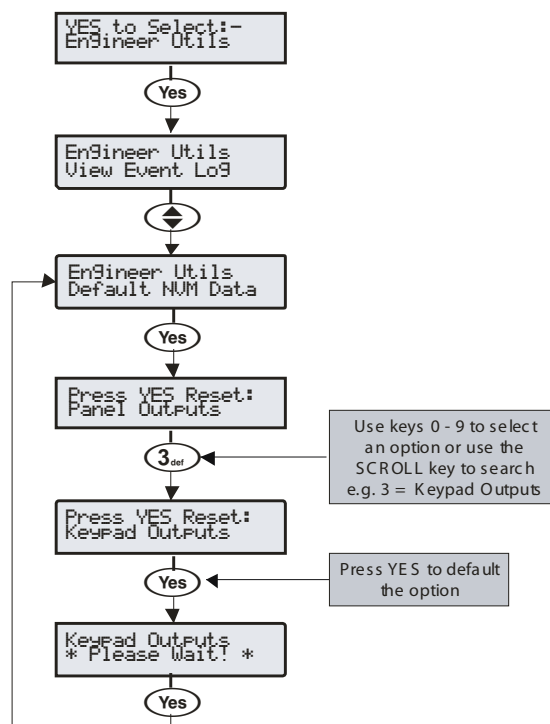
Esta opción se utiliza para ajustar el nivel de volumen de los altavoces conectados al panel de alarma, los teclados y los expansores.



NOTA

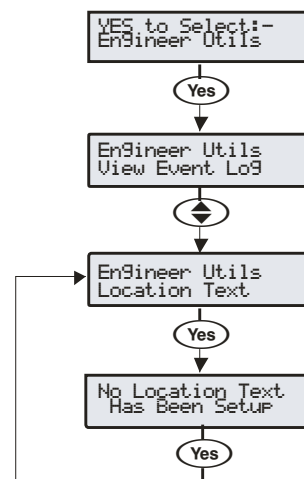
Si se pulse la tecla **CHIME**, el altavoz que se está programando emitirá el tono de salida al volumen seleccionado.

Datos MNV predeterminados



Esta opción permite restablecer los ajustes predeterminados en varias partes de la MNV sin tener que aplicar los 'Ajustes predeterminados' a todo el sistema.

Texto de ubicación



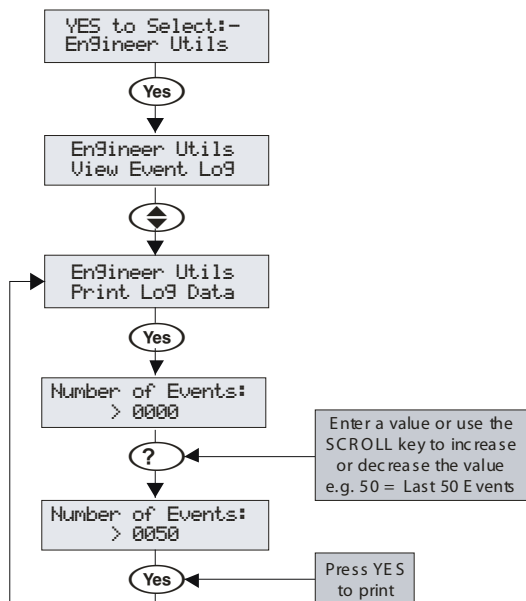
Esta opción permite visualizar el texto de 'Ubicación de panel' programado en 'Texto del sistema' (véase la pág. 69 para obtener más información sobre programación).



NOTA

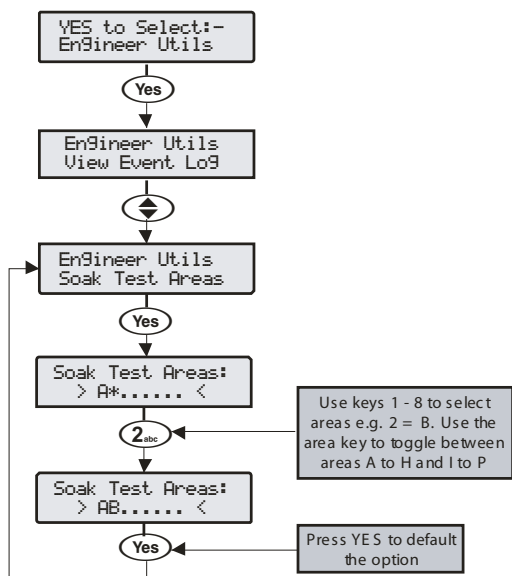
El texto desaparecerá de la pantalla transcurridos 5 segundos.

Imprimir datos de registro



Esta opción permite imprimir el 'Registro de eventos' en una impresora RS232 estándar (véase la pág. 41 para obtener más información).

Áreas de prueba de funcionamiento 24/48/88/168



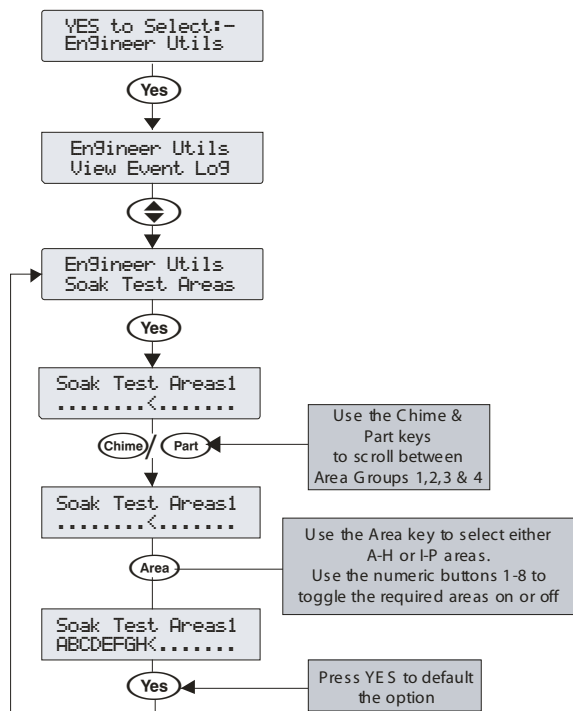
Cuando se selecciona un área para una prueba de funcionamiento, se inicia el reloj de prueba de funcionamiento. Las zonas del área seleccionada con el atributo de prueba de funcionamiento se someterán a esta prueba durante el intervalo del reloj (véase la pág. 62). Si la opción de prueba de funcionamiento se deselecciona antes de finalizar la prueba, todas las zonas vuelven al funcionamiento normal.

Si una zona está sometida a una prueba de funcionamiento, no causará una alarma al activarse. Sin embargo, el sistema registrará el evento y notificará al usuario que la zona no ha superado la prueba de funcionamiento.

Este fallo no impedirá al usuario armar el sistema y desaparecerá al introducir el código de ingeniero.

Cuando finalice la prueba de funcionamiento, todas las zonas que la hayan superado volverán al funcionamiento normal.

Áreas de prueba de funcionamiento 640



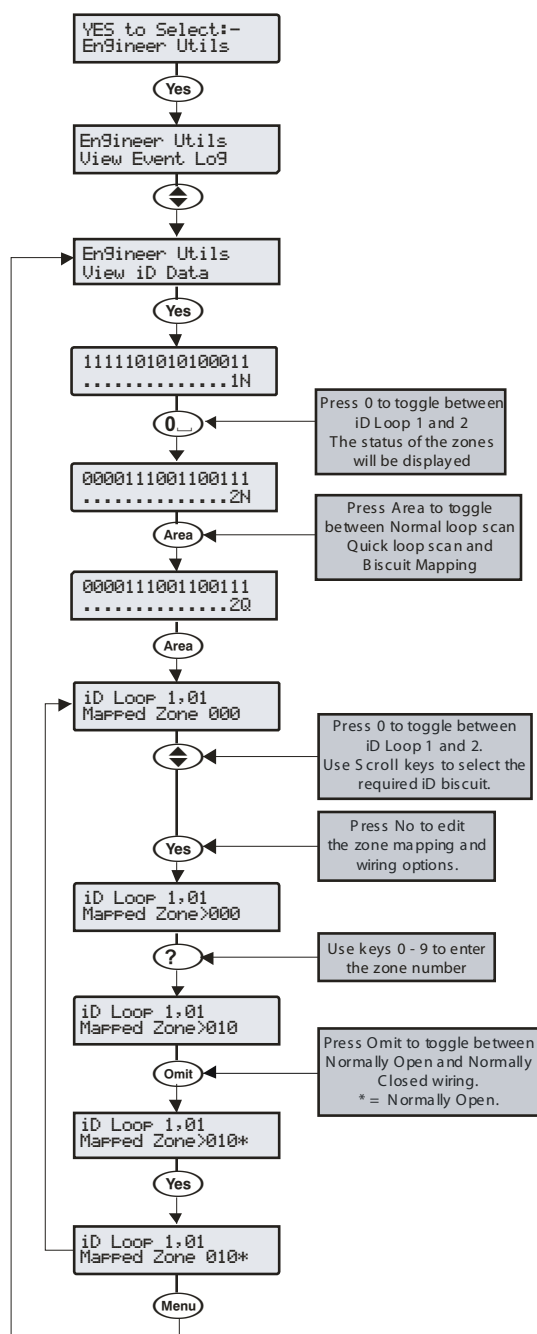
Cuando se selecciona un área para una prueba de funcionamiento, se inicia el reloj de prueba de funcionamiento. Las zonas del área seleccionada con el atributo de prueba de funcionamiento se someterán a esta prueba durante el intervalo del reloj (véase la pág. 62). Si la opción de prueba de funcionamiento se deselecciona antes de finalizar la prueba, todas las zonas vuelven al funcionamiento normal.

Si una zona está sometida a una prueba de funcionamiento, no causará una alarma al activarse. Sin embargo, el sistema registrará el evento y notificará al usuario que la zona no ha superado la prueba de funcionamiento.

Este fallo no impedirá al usuario armar el sistema y desaparecerá al introducir el código de ingeniero.

Cuando finalice la prueba de funcionamiento, todas las zonas que la hayan superado volverán al funcionamiento normal.

Ver datos iD



Visualización de los datos iD

Esta opción permite visualizar el expansor 60IXD y los datos del biscuit iD para fines de diagnóstico. Hay dos modos de ver los datos del expansor:

Modo de exploración normal

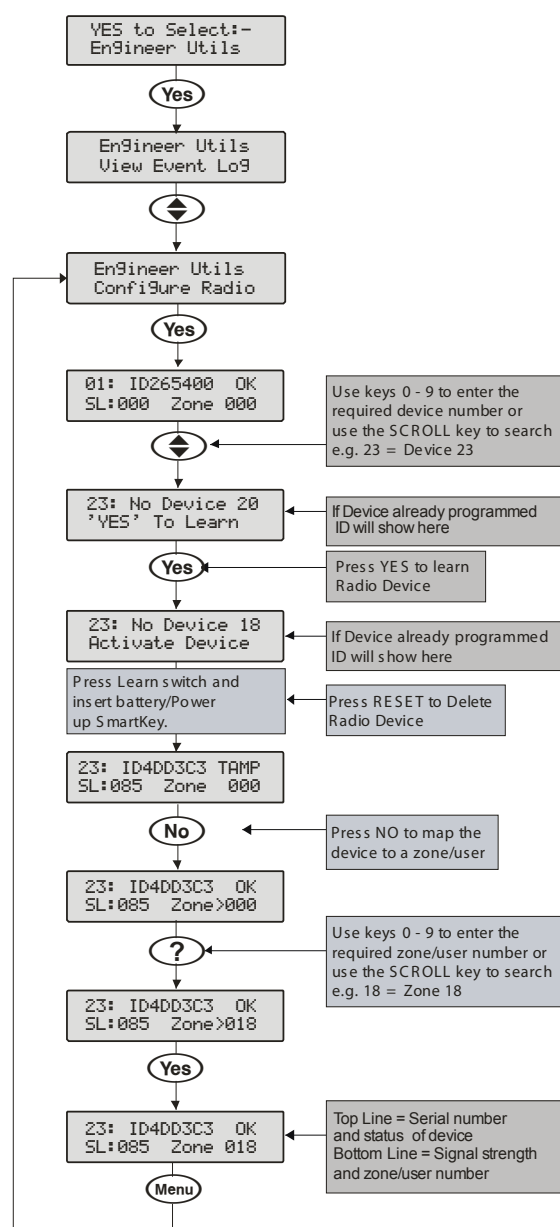
Se trata del modo de funcionamiento normal del expansor y los datos que se muestran son un promedio de los resultados de 4 exploraciones sucesivas del bucle iD.

Modo de exploración rápida

En este modo, los datos que se muestran son el resultado de cada exploración del bucle iD. Este modo es útil para identificar problemas con biscuits debidos a interferencias, conexiones de alta resistencia, etc.

“iD” es una marca registrada de Chloride Safety Systems.

Configuración de Inalámbricos



Configuración de dispositivos inalámbricos (NO sistemas MT2)

El sistema permite registrar hasta 32 dispositivos inalámbricos, que pueden ser cualquier combinación de detectores, contactos magnéticos y FOB remotos. El número de FOB remotos está limitado al número máximo de dispositivos que admite el expansor.

Los dispositivos inalámbricos se pueden mapear en el sistema junto con detectores convencionales.

La línea superior de la pantalla muestra el número de serie del dispositivo y también el estado, p. ej., 'Activo', 'Protección antisabotaje', etc.

La línea inferior de la pantalla muestra la intensidad de señal y también con qué zona/usuario está mapeado el dispositivo.



NOTA La intensidad de señal debería ser superior a 30.

El rango de señal está entre 0 y 90.

Borrado de dispositivos

Para borrar dispositivos de radio, seleccione el número de dispositivo que desee borrar y siga el procedimiento de registro de un nuevo dispositivo, pero, cuando se le solicite que active el

dispositivo, pulse el botón  del teclado en vez de activar el conmutador de protección antisabotaje.

Diagnóstico Ricochet

Este menú muestra información sobre el sistema en tiempo real y se divide en dispositivos **Premier Elite SmartKey™** y **Ricochet™** mediante zonas y usuarios.

Dispositivos

Puede visualizarse la siguiente información sobre dispositivos:

- Enrutamiento
- RSSI
- Alarmas y estado
- Visibilidad del dispositivo
- Tiempo desde el último mensaje

Premier Elite SmartKey™

Puede visualizarse la siguiente información sobre **Premier Elite SmartKey™**:

- Enrutamiento
- RSSI
- Botón **Premier Elite SmartKey™**
- Estado

Interpretación de pantallas de teclado

Enrutamiento

La siguiente imagen muestra que la zona 009 está enrutada a través de 14 y 7 hasta el expansor; para Premier Elite SmartKey™ esto puede variar en función de dónde y cuándo se tome la lectura. Si aparecen interrogantes en la pantalla, significa que la información no está disponible.

```
Zone 009 PIR
->014->007->XP
```

RSSI

Cada valor de la imagen inferior representa los niveles RSSI en dBm en cada uno de los saltos. Si aparecen interrogantes en la pantalla, significa que la información no está disponible.

```
Zone 009 PIR
69>> 80>> 57aXP
```



NOTA

Si aparecen interrogantes puede deberse a que el sistema acaba de encenderse y todavía no se ha recopilado información o, en el caso de los sistemas grandes, a que la información no está en la memoria. Para ver datos en la pantalla, active el dispositivo y la información debería aparecer.

Mensajes de dispositivo

```
Zone 001
Not Ricochet
```

La zona elegida no tiene un dispositivo Ricochet registrado.

```
Zone 009 PIR
Ms9 ??? mins ago
```

Muestra la última vez que el dispositivo se comunicó. Representa el último mensaje y puede ser un pulling, una activación o protección antisabotaje, etc.

```
Zone 009 PIR
>1hr since ms9
```

Esto es una advertencia que muestra que la última comunicación desde el dispositivo se produjo hace más de una hora.

```
Zone 009 PIR
No ms9 recvd yet
```

Esta pantalla muestra que todavía no se ha recibido ningún mensaje (suele aparecer en un sistema recién encendido). Espere 15 minutos antes de comprobar la información de diagnóstico.

Signal Security™

```
Zone 009 Shock
???
```

Esta pantalla muestra información relacionada con Signal Security en un 8XP-W. Hay 4 ventanas disponibles para mostrar información; cada ventana representa a dos dispositivos (ranuras de dispositivo pares e impares). Cada ventana puede mostrar cualquier información de la mostrada en la siguiente tabla:

?	No hay información disponible
-	El dispositivo seleccionado no detecta ninguno de los dispositivos
O	El dispositivo seleccionado detecta los dispositivos IMPARES
E	El dispositivo seleccionado detecta los dispositivos PARES
B	El dispositivo seleccionado detecta AMBOS dispositivos

Ejemplo

```
Zone 009 Shock
_OEB
```

En este ejemplo la zona 9 detecta los dispositivos que se indican a continuación; utilice la tecla de desplazamiento para ver información sobre otros dispositivos:

Pantalla	O		E		B			
Dispositivo	1	2	3	4	5	6	7	8
Detecta	x	x	✓	x	x	✓	✓	✓



NOTA

En el 32XP-W hay 16 ventanas para mostrar información de los 32 dispositivos del sistema; el formato es el mismo.

Estado del dispositivo

```
Zone 009 Shock
Status: aaaSpdt
```

Seguro/OK	Activo/fallo	Tipo
a	A	Mag1
a	A	Mag2/Sho
A	A	Reed/PIR
s	S	Pulling/supervisión
p	P	Tensión/batería
d	D	Dispositivo
t	T	Posterior
t	T	Frontal

Mensajes de Premier Elite SmartKey™

```
User000 Ricochet
Not Ricochet
```

El usuario seleccionado no tiene un **Premier Elite SmartKey™** asociado.

```
User002 Ricochet
Not connected
```

El **Premier Elite SmartKey™** no está encendido.

```
User002 Ricochet
Lo9on Bat OK
```

Muestra que la batería está bien y que el FOB ha iniciado sesión en el sistema.

```
User002 Ricochet
Partarm Bat OK
```

Muestra los distintos mensajes que aparecen al pulsar los correspondientes botones.

```
User002 Ricochet
Disarm Bat OK
```

```
User002 Ricochet
Fullarm Bat OK
```

Muestra qué botón 'Aux' se ha pulsado en el modo 'Función'.

```
User002 Ricochet
Aux? Bat OK
```

```
User002 Ricochet
Panic Bat OK
```

Muestra que se ha activado la función de 'Pánico'.

```
YES to erase
unknown keyfobs
```

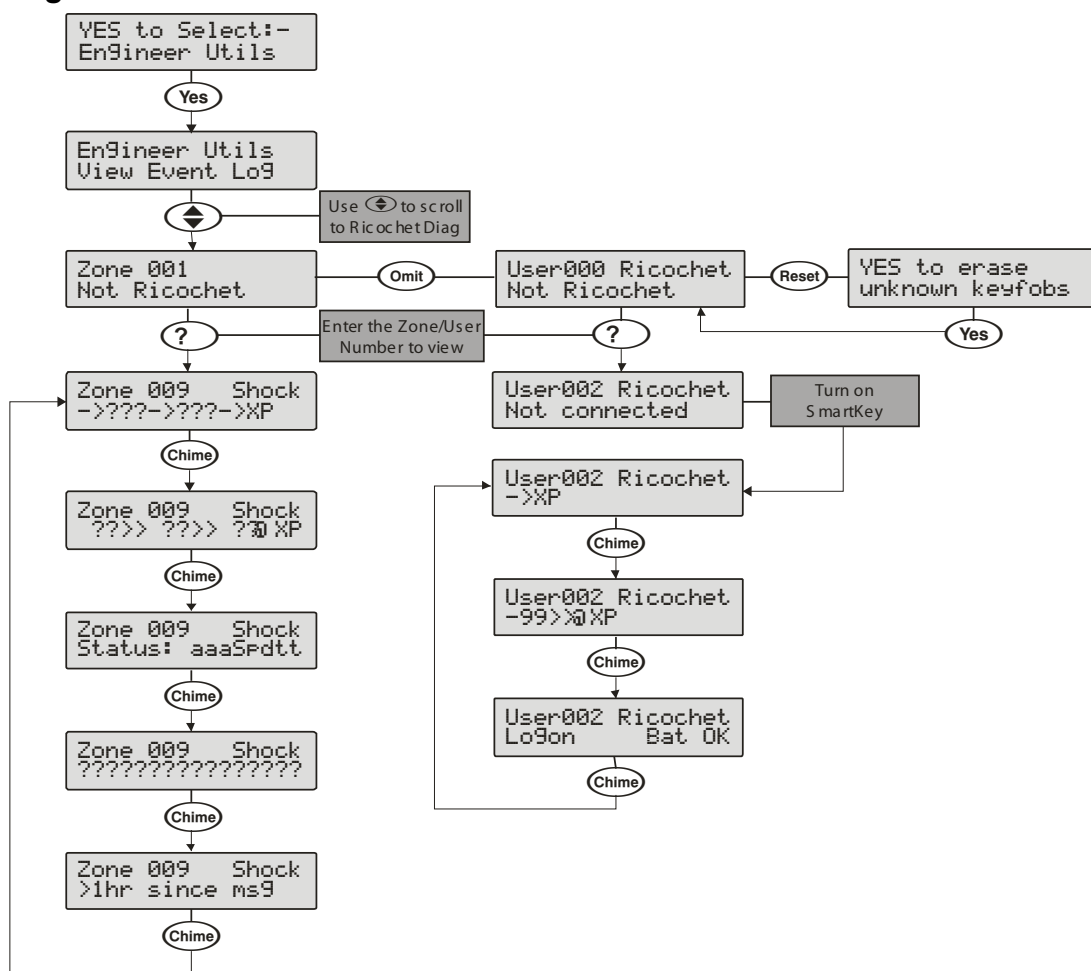
Utilice esta opción **SOLO** si se ha sustituido el panel y el nuevo panel no reconoce todos los **Premier Elite SmartKey™**, o si se oye el tono de error al registrar el nuevo Premier Elite SmartKey™.



NOTA

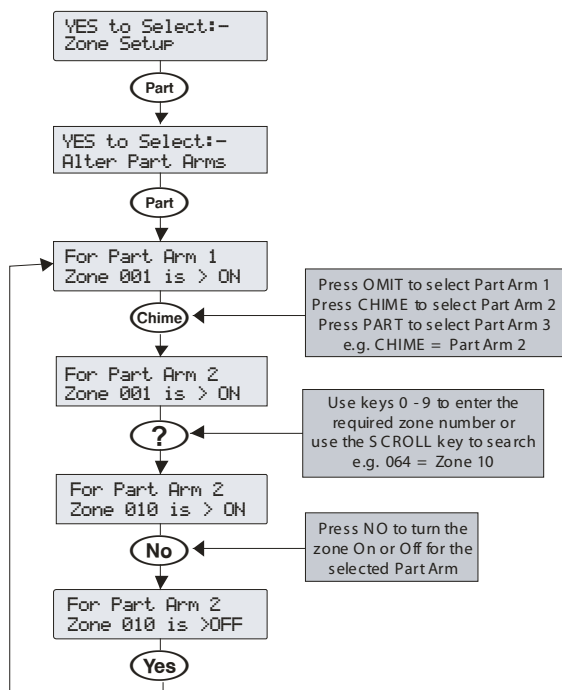
Esta opción NO suprime el Premier Elite SmartKey™ ya registrado; para ello, utilice la opción 'Borrar' de 'Configuración de usuarios'.

Menú de diagnóstico de Ricochet



5.10 Programación de armados parciales

Cambiar armados parciales



Cada área del sistema puede tener hasta 3 armados parciales.

Cuando se selecciona 'Armado parcial 1, 2 o 3', las zonas preprogramadas se omiten para permitir el acceso a determinadas partes del edificio.

6. Especificaciones

Paneles de alarma

Identificación del panel de alarma



Serial Number
Type Code

Código de tipo	Descripción
AEO	Premier 24
AEJ	Premier 48
AFG	Premier 48-W 868MHz
AFN	Premier 48-W 433MHz
AEK	Premier 88
AEL	Premier 168
AEZ	Premier 640

Premier Elite 24 (polímero)

Corriente

Consumo de corriente	95 mA
Corriente máxima disponible	
0,3 A carga	1,1 A

Salida nominal

Disposición baterías	Carga batería	Salida nominal (A)
		12 h
1 x 7 Ah	0,3 A	0,48 A

Tiempos de espera y recarga

EN50131-1	Grado 1	Grado 2
Tiempo mínimo de espera	12 h	12 h
Tiempo máximo de recarga	72 h	72 h
PD6662	Grado 1	Grado 2
Tiempo de espera	12 h	12 h
Tiempo máximo de recarga	72 h	72 h

Fuente de alimentación	Tipo A										
Entrada nominal:	100 V - 240 V a 50/60 Hz; 1 A										
Corriente nominal de salida a 55 °C:	1,5 A MÁX.										
Tensión nominal de salida:	13.&Vcc +/- 2%										
Fusible del bloque de terminales de la alimentación de tensión:	250 Vca; Fusible apagachispas medio/lento 3-3,15 A										
Potencia de servicio máxima de cada salida de tensión (téngase en cuenta que estas no se consideran "salidas de tensión independientes" de acuerdo con EN50131-6):											
	<table> <tr> <td>Aux 12 V</td><td>1,0 A</td></tr> <tr> <td>Timbre/luz</td><td>1,0 A</td></tr> <tr> <td>Red 1</td><td>1,0 A</td></tr> <tr> <td>Batería</td><td>1,6 A</td></tr> <tr> <td>CC+/CC-</td><td>1,0 A</td></tr> </table>	Aux 12 V	1,0 A	Timbre/luz	1,0 A	Red 1	1,0 A	Batería	1,6 A	CC+/CC-	1,0 A
Aux 12 V	1,0 A										
Timbre/luz	1,0 A										
Red 1	1,0 A										
Batería	1,6 A										
CC+/CC-	1,0 A										
Corriente de reserva	95 mA										
Rango de tensión de salida:	13 V a 13,9 V										
Tensión de ondulación máxima:	0,5 V pico a pico										
Tipo de batería:	de plomo sellada, hasta 7 Ah, tiempo máx. de recarga 72 h										
Señal de baja tensión de la batería:	9,5 V										
Señal de fallo de salida de tensión:	10,5 V (con tensión)										
Protección contra descarga profunda:	8,1 V										
Circuito desconector de protección contra sobretensión:	16 V										
Fusibles	F1 (900 mA) fusible de potencia auxiliar de 12 V (PTC electrónico) F2 (900 mA) Digicom Power (PTC electrónico) F3 (900 mA) fusible de red 1 (PTC electrónico) F4 (900 mA) fusible de timbre/luz (PTC electrónico) F6 (1,6 A) fusible de batería (PTC electrónico)										

Carcasa	Polycarbonato 3 mm
Dimensiones (An x Al x P)	305 mm x 263 mm x 98 mm
Compartimento de batería	Una batería 12 V 7,0 Ah
Peso con embalaje	1,5 kg (aprox.)

Premier Elite 24 (metálico)

Corriente

Consumo de corriente	95 mA
Corriente máxima disponible	
0,75 A carga	1,0 A
0,3 A carga	1,9 A

Salida nominal

Disposición baterías	Carga batería	Salida nominal (A)			
		12 h	24 h	30 h	60 h
1 x 7 Ah	0,3 A	0,48 A	0,19 A	0,13 A	0,021 A
	0,3 A	1,32 A	0,61 A	0,47 A	0,18 A
1 x 17 Ah	0,75 A	1,0 A	0,61 A	0,47 A	0,18 A

Tiempos de espera y recarga

EN50131-1	Grado 1	Grado 2	Grado 3
Tiempo mínimo de espera	12 h	12 h	30 h*
Tiempo máximo de recarga	72 h	72 h	24 h
PD6662	Grado 1	Grado 2	Grado 3
Tiempo de espera	12 h	12 h	24 h**
Tiempo máximo de recarga	72 h	72 h	24 h

*30 h si el FALLO DE ALIMENTACIÓN se envía al CRA, de lo contrario, 60 h

** Este tiempo podría reducirse a la mitad si el fallo de alimentación se envía a un CRA

Ajustes del puente

Disposición baterías	Tiempo de recarga	Selector de carga de batería
1 x 7 Ah	< 24 h	0,3 A
	< 24 h	0,75 A
1 x 17 Ah	< 72 h	0,3 A

Fuente de alimentación	Tipo A										
Entrada nominal:	220 V - 240 V a 50/60 Hz; 1 A										
Corriente nominal de salida a 40 °C:	2,5 A MÁX.										
Entrada nominal:	100 V - 120 V a 50/60 Hz; 1 A										
Corriente nominal de salida a 40 °C:	2,3 A MÁX.										
Tensión nominal de salida:	13.&Vcc +/- 2%										
Fusible del bloque de terminales de la alimentación de tensión:	250 Vca; Fusible apagachispas medio/lento 3-3,15 A										
Potencia de servicio máxima de cada salida de tensión (téngase en cuenta que estas no se consideran "salidas de tensión independientes" de acuerdo con EN50131-6):											
	<table> <tr> <td>Aux 12 V</td><td>1,0 A</td></tr> <tr> <td>Timbre/luz</td><td>1,0 A</td></tr> <tr> <td>Red 1</td><td>1,0 A</td></tr> <tr> <td>Batería</td><td>1,6 A</td></tr> <tr> <td>CC+/CC-</td><td>1,0 A</td></tr> </table>	Aux 12 V	1,0 A	Timbre/luz	1,0 A	Red 1	1,0 A	Batería	1,6 A	CC+/CC-	1,0 A
Aux 12 V	1,0 A										
Timbre/luz	1,0 A										
Red 1	1,0 A										
Batería	1,6 A										
CC+/CC-	1,0 A										
Corriente de reserva	95 mA										
Rango de tensión de salida:	13 V a 13,9 V										
Tensión de ondulación máxima:	0,5 V pico a pico										
Tipo de batería:	de plomo sellada, hasta 18 Ah, tiempo máx. de recarga 24 h (tasa de carga 0,75 A), 72 h (tasa de carga 0,3 A)										
Señal de baja tensión de la batería:	9,5 V										
Señal de fallo de salida de tensión:	10,5 V (con tensión)										
Protección contra descarga profunda:	8,1 V										
Circuito desconector de protección contra sobretensión:	16 V										
Fusibles	F1 (900 mA) fusible de potencia auxiliar de 12 V (PTC electrónico) F2 (900 mA) Digicom Power (PTC electrónico) F3 (900 mA) fusible de red 1 (PTC electrónico) F4 (900 mA) fusible de timbre/luz (PTC electrónico) F6 (1,6 A) fusible de batería (PTC electrónico)										

Carcasa	1 mm acero dulce
Dimensiones (An x Al x P)	315 mm x 415 mm x 100 mm
Compartimento de batería	Hasta una batería 18 Ah
Peso con embalaje	4,5 kg (aprox.)

Premier Elite 48-W

Corriente

Consumo de corriente	150 mA
Corriente máxima disponible	
0,3 A carga	1,0 A

Salida nominal

Disposición baterías	Carga batería	Salida nominal (A)
		12 h
1 x 7 Ah	0,3 A	0,3 A

Tiempos de espera y recarga

EN50131-1	Grado 1	Grado 2
Tiempo mínimo de espera	12 h	12 h
Tiempo máximo de recarga	72 h	72 h
PD6662	Grado 1	Grado 2
Tiempo de espera	12 h	12 h
Tiempo máximo de recarga	72 h	72 h

Fuente de alimentación	Tipo A	
Entrada nominal:	100 V - 240 V a 50/60 Hz; 1 A	
Corriente nominal de salida a 55 °C:	1,5 A MÁX.	
Tensión nominal de salida:	13.&Vcc +/- 2%	
Fusible del bloque de terminales de la alimentación de tensión:	250 Vca; Fusible apagachispas medio/lento 3-3,15 A	
Potencia de servicio máxima de cada salida de tensión (téngase en cuenta que estas no se consideran "salidas de tensión independientes" de acuerdo con EN50131-6):		
	Aux 12 V	1,0 A
	Timbre/luz	1,0 A
	Red 1	1,0 A
	Batería	1,6 A
	CC+/CC-	1,0 A
Corriente de reserva	150 mA	
Rango de tensión de salida:	13 V a 13,9 V	
Tensión de ondulación máxima:	0,5 V pico a pico	
Tipo de batería:	de plomo sellada, hasta 7 Ah, tiempo máx. de recarga 72 h	
Señal de baja tensión de la batería:	9,5 V	
Señal de fallo de salida de tensión:	10,5 V (con tensión)	
Protección contra descarga profunda:	8,1 V	
Circuito desconector de protección contra sobretensión:	16 V	
Fusibles	F6 PTC (0,9 A) fusible de potencia auxiliar de 12 V F4 PTC (0,9 A) fusible de red 1 F5 PTC (0,9 A) fusible de timbre/luz	

Carcasa	Polycarbonato 3 mm
Dimensiones (An x Al x P)	305 mm x 263 mm x 98 mm
Compartimento de batería	Una batería 12 V 7,0 Ah
Peso con embalaje	1,7 kg (aprox.)

Premier Elite 48/88/168

Corriente

Consumo de corriente	125 mA
Corriente máxima disponible	
0,75 A carga	1,0 A
0,3 A carga	1,9 A

Salida nominal

Disposición baterías	Carga batería	Salida nominal (A)			
		12 h	24 h	30 h	60 h
1 x 7 Ah	0,3 A	0,458 A	0,166 A	0,108 A	
1 x 17 Ah	0,3 A	1,29 A	0,583 A	0,441 A	0,158 A
	0,75 A	1,0 A	0,583 A	0,441 A	0,1588 A

Tiempos de espera y recarga

EN50131-1	Grado 1	Grado 2	Grado 3
Tiempo mínimo de espera	12 h	12 h	30 h*
Tiempo máximo de recarga	72 h	72 h	24 h
PD6662	Grado 1	Grado 2	Grado 3
Tiempo de espera	12 h	12 h	24 h**
Tiempo máximo de recarga	72 h	72 h	24 h

* 30 h si el FALLO DE ALIMENTACIÓN se envía al CRA, de lo contrario, 60 h

** Este tiempo podría reducirse a la mitad si el fallo de alimentación se envía a un CRA

Ajustes del puente

Disposición baterías	Tiempo de recarga	Selector de carga de batería
1 x 7 Ah	< 24 h	0,3 A
1 x 17 Ah	< 24 h	0,75 A
	< 72 h	0,3 A

Fuente de alimentación	Tipo A	
Entrada nominal:	220 V - 240 V a 50/60 Hz; 1 A	
Corriente nominal de salida a 40 °C:	2,5 A MÁX.	
Entrada nominal:	100 V - 120 V a 50/60 Hz; 1 A	
Corriente nominal de salida a 40 °C:	2,3 A MÁX.	
Tensión nominal de salida:	13.&Vcc +/- 2%	
Fusible del bloque de terminales de la alimentación de tensión:	250 Vca; Fusible apagachispas medio/lento 3-3,15 A	
Potencia de servicio máxima de cada salida de tensión (téngase en cuenta que estas no se consideran "salidas de tensión independientes" de acuerdo con EN50131-6):		
	Aux 12 V	1,0 A
	Timbre/luz	1,0 A
	Red 1 y 2	1,0 A
	Batería	1,6 A
	CC+/CC-	1,0 A
Corriente de reserva	125 mA	
Rango de tensión de salida:	13 V a 13,9 V	
Tensión de ondulación máxima:	0,5 V pico a pico	
Tipo de batería:	de plomo sellada, hasta 18 Ah, tiempo máx. de recarga 72 h	
Señal de baja tensión de la batería:	9,5 V	
Señal de fallo de salida de tensión:	10,5 V (con tensión)	
Protección contra descarga profunda:	8,1 V	
Circuito desconector de protección contra sobretensión:	16 V	
Fusibles	F1 (1 A) fusible de potencia auxiliar de 12 V F2 (1,6 A) fusible de batería (PTC electrónico) F3 (1 A) fusible de red 1 F4 (1 A) fusible de timbre/luz F5 (1 A) fusible de red 2 (solo 168)	

Carcasa	1 mm acero dulce
Dimensiones (An x Al x P)	315 mm x 415 mm x 100 mm
Compartimento de batería	Hasta una batería 18 Ah
Peso con embalaje	4,5 kg (aprox.)

Premier Elite 640

Corriente

Consumo de corriente	125 mA
Corriente máxima disponible	
0,75 A carga	1,0 A

Salida nominal

Disposición baterías	Carga batería	Salida nominal (A)			
		12 h	24 h	30 h	60 h
1 x 17 Ah	0,75 A	1,0 A	0,558 A	0,416 A	0,133 A

Tiempos de espera y recarga

EN50131-1	Grado 1	Grado 2	Grado 3
Tiempo mínimo de espera	12 h	12 h	30 h*
Tiempo máximo de recarga	72 h	72 h	24 h
PD6662	Grado 1	Grado 2	Grado 3
Tiempo de espera	12 h	12 h	24 h**
Tiempo máximo de recarga	72 h	72 h	24 h

* 30 h si el FALLO DE ALIMENTACIÓN se envía al CRA, de lo contrario, 60 h

** Este tiempo podría reducirse a la mitad si el fallo de alimentación se envía a un CRA

Fuente de alimentación	Tipo A	
Entrada nominal:	220 V - 240 V a 50/60 Hz; 1 A	
Corriente nominal de salida a 40 °C:	2,5 A MÁX.	
Entrada nominal:	100 V - 120 V a 50/60 Hz; 1 A	
Corriente nominal de salida a 40 °C:	2,3 A MÁX.	
Tensión nominal de salida:	13.&Vcc +/- 2%	
Fusible del bloque de terminales de la alimentación de tensión:	250 Vca; Fusible apagachispas medio/lento 3-3,15 A	
Potencia de servicio máxima de cada salida de tensión (téngase en cuenta que estas no se consideran "salidas de tensión independientes" de acuerdo con EN50131-6):		
	Aux 12 V	1,0 A
	Timbre/luz	1,0 A
	Red 1 y 2	1,0 A
	Batería	1,6 A
	CC+/-CC-	1,0 A
Corriente de reserva	150 mA	
Rango de tensión de salida:	13 V a 13,9 V	
Tensión de ondulación máxima:	0,5 V pico a pico	
Tipo de batería:	de plomo sellada, hasta 18 Ah, tiempo máx. de recarga 72 h	
Señal de baja tensión de la batería:	9,5 V	
Señal de fallo de salida de tensión:	10,5 V (con tensión)	
Protección contra descarga profunda:	8,1 V	
Circuito desconector de protección contra sobretensión:	16 V	
Fusibles (PTC electrónico)	F3 (1.600 mA) batería F4 (250 mA) altavoz F5 (900 mA) red 1 F6 (900 mA) timbre/luz F7 (900 mA) red 2 F8 (900 mA) red 3 F9 (900 mA) red 4 F10 (900 mA) red 5 F11 (900 mA) red 6 F12 (900 mA) red 7 F13 (900 mA) red 8 F14 (900 mA) auxiliar 12 V	

Carcasa	1 mm acero dulce
Dimensiones (An x Al x P)	315 mm x 415 mm x 100 mm
Compartimento de batería	Hasta una batería 18 Ah
Peso con embalaje	4,5 kg (aprox.)

General (todos los modelos)

Red de datos	Cable de alarma estándar 7/0,2 de 4 hilos hasta 500 m en estrella, serie o una combinación de ambas
Teclados remotos 24, 48 y 48-W 88 168 640	Hasta 4 Hasta 8 Hasta 16 Hasta 64
Expansores 24 48 y 48-W 88 168 640	Hasta 2 Hasta 4 Hasta 8 Hasta 16 Hasta 64
Módulos de salida 24 48 y 48-W 88 168 640	1 Hasta 2 Hasta 4 Hasta 8 Hasta 32
Zonas 24 48 48-W 88 168 640	8 ampliables a 24 8 ampliables a 48 4 ampliables a 48 8 ampliables a 88 8 ampliables a 168 0 ampliables a 640
Valores de resistencia de final de línea Resistencia de final de línea Resistencia de contacto Resistencia de fallos 0 - 1k 1k1 a 4k 4k1 a 5k6 5k7 a 8k 8k1 a 20k (30k) 21k+ (30k+)	(alternativas disponibles) 2k2 (3k3) 4k7 (3k3) 2K2 Cortocircuito de zona Zona segura Fallo de zona Zona activa Zona oculta Protección antisabotaje de zona
Salidas Digicom Salidas 1 a 8	100 mA conmutado a 0 V
Salidas de panel PG1 (solo 24) Salidas 1 y 2 (48/88/168) Salidas 3 y 4 (88/168) Salidas 5 (88/168)	100 mA negativo 500 mA conmutado a 0 V 500 mA conmutado a 12 V Relé de 3 A
Salidas de sirena Circuito desconector de timbre Circuito desconector de luz	1 A conmutado a 0 V 1 A conmutado a 0 V
Salida de altavoces	Carga mínima 8Ω

Ambiental (todos los modelos)

Temperatura de funcionamiento	-10 °C a +40 °C
Temperatura de almacenamiento	-20 °C a +60 °C
Humedad máxima	95% sin condensación
Entorno CEM	Residencial Comercial Industria ligera Industrial

Inhibición de funciones

Para 'Alarmas' y 'Protección antisabotaje', está controlada por el contador de parada Swinger, que es programable y está ajustado por defecto a 3. Véanse las págs. 46 y 69.

Claves lógicas mínimas

- 10.000 para códigos de 4 dígitos*
- 100.000 para códigos de 5 dígitos*
- 1.000.000 para códigos de 6 dígitos*
- Número de códigos rechazados = 0*



En función del uso de la función de códigos de lista negra disponible a través de Wintex, pueden incluirse en esta lista un máximo de 16 códigos.

Teclados remotos

Sistema eléctrico

Tensión de servicio	10 - 13,7 V CC
Consumo de corriente sin lector de proximidad	25 mA Inactivo (sin luz de fondo) 45 mA Alarma (sin luz de fondo) 100 mA Con luz de fondo 145 mA Alarma + luz de fondo
Consumo de corriente con lector de proximidad	85 mA Inactivo (sin luz de fondo) 105 mA Alarma (sin luz de fondo) 185 mA Con luz de fondo 205 mA Alarma + luz de fondo
Red de datos	Cable de alarma estándar 7/0,2 de 4 hilos hasta 500 m en estrella, serie o una combinación de ambas
Tipo de teclado	LCD LCD de 32 caracteres LCDL LCD grande de 32 caracteres LCDP LCD + lector de proximidad LCDLP LCDL + lector de proximidad
Zonas	2
Valores de resistencia de final de línea	(alternativas disponibles) Resistencia de final de línea 2k2 (3k3) Resistencia de contacto 4k7 (3k3) Resistencia de fallos 2k2 0 - 1k Cortocircuito de zona 1k1 a 4k Zona segura 4k1 a 5k6 Fallo de zona 5k7 a 8k Zona activa 8k1 a 20k (30k) Zona oculta 21k+ (30k+) Protección antisabotaje de zona
Salida	100 mA conmutado a 0 V
Luz de fondo	Totalmente ajustable
Salida de altavoces teclado (LCDL/LCDLP)	Carga mínima 8Ω
Volumen de altavoces (LCDL/LCDLP)	Totalmente ajustable
Lector de proximidad (LCDP/LCDLP)	Mando

Información ambiental

Temperatura de funcionamiento	-10 °C (+14 °F) a +55 °C (+131 °F)
Temperatura de almacenamiento	-20 °C (-4° F) a +60 °C (+140 °F)
Humedad máxima	95% sin condensación
Entorno CEM	Residencial Comercial Industria ligera Industrial

Físico

Dimensiones (An x Al x P)	145 mm x 115 mm x 30 mm
Peso con embalaje	260 g aprox.

Expansores de zona

Sistema eléctrico

Tensión de servicio	9-13,7 V CC
Consumo de corriente 4XP 8XP	Inactivo 65 mA Alarma (nada conectado) 65 mA
Red de datos	Cable de alarma estándar 7/0,2 de 4 hilos hasta 500 m en estrella, serie o una combinación de ambas
Zonas	8XP Zonas de fin de línea o 8 DP 60IXD Zonas 60 iD (2 bucles)
Valores de resistencia de final de línea	(alternativas disponibles) Resistencia de final de línea 2k2 (3k3) Resistencia de contacto 4k7 (3k3) Resistencia de fallos 2k2 0 - 1k Cortocircuito de zona 1k1 a 4k Zona segura 4k1 a 5k6 Fallo de zona 5k7 a 8k Zona activa 8k1 a 20k (30k) Zona oculta 21k+ (30k+) Protección antisabotaje de zona
Salidas	Salidas 1 y 2 (4XP) 100 mA conmutado a 0 V Salidas 1-8 (8XP) 100 mA conmutado a 0 V
Salida de altavoces (4XP y 8XP)	Carga mínima 8Ω

Información ambiental

Temperatura de funcionamiento	-10 °C (+14 °F) a +55 °C (+131 °F)
Temperatura de almacenamiento	-20 °C (-4° F) a +60 °C (+140 °F)
Humedad máxima	95% sin condensación
Entorno CEM	Residencial Comercial Industria ligera Industrial

Físico

Dimensiones (An x Al x P)	170 mm x 140 mm x 35 mm
Peso con embalaje	200 g aprox.

Expansores de salida

Sistema eléctrico

Tensión de servicio	9 - 13,7 V CC
Consumo de corriente	
Inactivo	65 mA
Alarma (nada conectado)	65 mA
Red	Cable de alarma estándar 7/0,2 de 4 hilos hasta 250 m en estrella, serie o una combinación de ambas
Salidas grupo 1	
Salidas 1 a 8	100 mA conmutado a 0 V
Salidas grupo 2	
Salidas 1 a 8	100 mA conmutado a 0 V

Información ambiental

Temperatura de funcionamiento	-10 °C (+14 °F) a +55 °C (+131 °F)
Temperatura de almacenamiento	-20 °C (-4° F) a +60 °C (+140 °F)
Humedad máxima	95% sin condensación
Entorno CEM	Residencial Comercial Industria ligera Industrial

Físico

Dimensiones (An x Al x P)	170 mm x 140 mm x 35 mm
Peso con embalaje	200 g aprox.

Normativa



2004/108/CE (directiva CE): por el presente, Texecom declara que este dispositivo cumple los requisitos esenciales y otras disposiciones relevantes de la Directiva 2004/108/CE.



Directiva RAEE: 2002/96/CE (directiva RAEE): los productos marcados con este símbolo no pueden eliminarse como residuos urbanos no seleccionados en la Unión Europea. Para un reciclaje adecuado, retorne este producto a su distribuidor local cuando adquiera un producto nuevo equivalente, o deposítelo en los puntos de recogida selectiva de residuos. Para más información, véase: www.recyclethis.info.

Directiva RuSP: cumple con la directiva RuSP (2002/95/CE). Por el presente, Texecom declara que este dispositivo no contiene plomo, mercurio, cadmio, cromo hexavalente, bifenilos polibromados (BPB) o polibromodifenil éteres (PBDE) en un porcentaje superior al establecido por la directiva de la Unión Europea 2002/95/CE, exceptuando las exenciones recogidas en el anexo de esta directiva.

Este producto es adecuado para la utilización en sistemas diseñados para cumplir con las normas EN 50131-1, EN50131-3 y PD6662 de grado 3 y la clase ambiental II.

Garantía

Todos los productos Texecom están diseñados para un funcionamiento fiable y sin fallos. La calidad de los productos se controla con exhaustivas pruebas informatizadas. Por ello, el panel de alarma cuenta con una garantía de dos años para defectos de materiales y mano de obra.

Puesto que el panel de alarma no es un sistema de alarma completo, sino solo una parte del mismo, Texecom se exime de cualquier responsabilidad por los daños de cualquier tipo derivados de una reclamación que alegue un funcionamiento incorrecto del panel de alarma.

A consecuencia de nuestra política de mejora continua, Texecom se reserva el derecho de realizar cambios en las especificaciones sin previo aviso.

El diseño de los teclados y expansores está protegido por la legislación de propiedad intelectual del Reino Unido e internacional. Números de diseño registrado: 2089016 y 3004996.

Premier y Premier Elite son marcas registradas de Texecom.

Texecom

Designed to Perform

Texecom Limited, Bradwood Court, St. Crispin Way, Haslingden, Lancashire BB4 4PW
(Inglaterra).

Ayuda Técnica:

Tel. clientes Reino Unido: 08456 300 600

(Coste de llamada local desde teléfono fijo BT. El coste puede variar para llamadas realizadas desde otras redes.)

Tel. clientes internacionales: +44 1706 233875

Correo electrónico: techsupport@texe.com

© Texecom Limited 2012

INS558

