

Funk-Stereo-Headset
WF-C510



Modell: YY2982

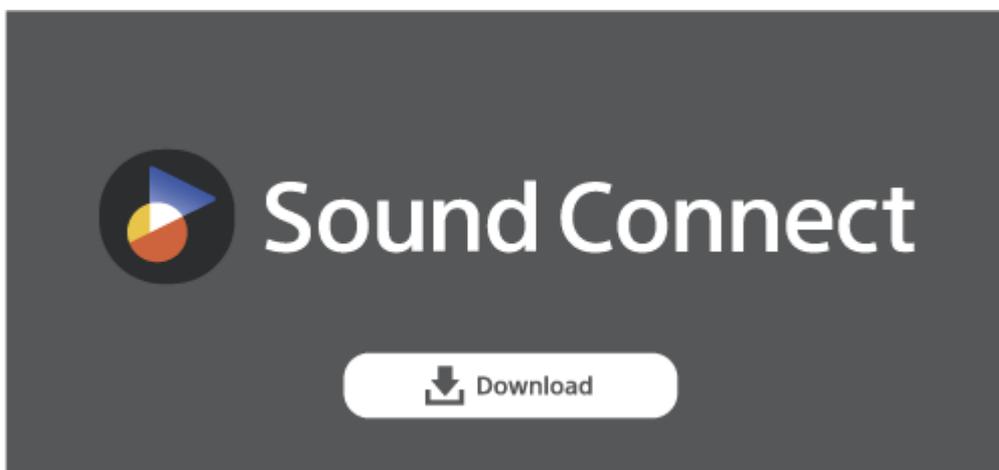
Kurzanleitung

 So verhindern Sie Verbrennungen oder Fehlfunktionen aufgrund von Nässe

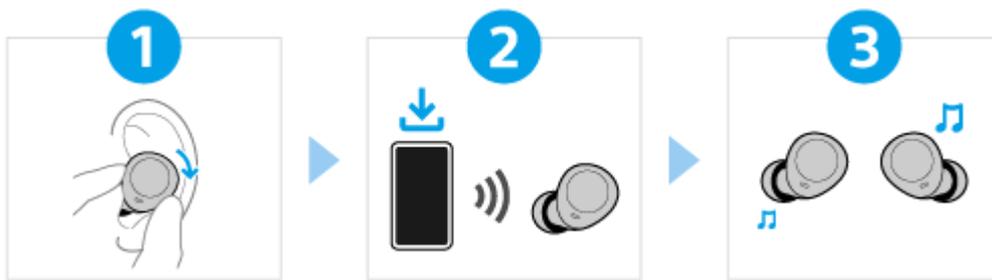
Stellen Sie für noch mehr Funktionen und Bedienkomfort eine Verbindung zur App her

Ihr Gerät verfügt über viele nützliche Funktionen.

Laden Sie „Sony | Sound Connect“ herunter, um das Gerät optimal zu nutzen.



Erste Schritte



1

Tragen des Headsets



Drehen Sie die Headset-Einheit, damit der Ohrstöpsel-Aufsatz tief in den Gehörgang gleitet.

2

Herstellen einer BLUETOOTH®-Verbindung



Das Headset schaltet sich ein, wenn Sie die Headset-Einheiten aus dem Ladeetui herausnehmen. Befolgen Sie die Anweisungen der heruntergeladenen App „Sony | Sound Connect“.

3

Bedienen des Headsets



Drücken Sie die Taste.

Links

- (einmal drücken): Ein-/Ausschalten des Modus für Umgebungsgeräusche
- ... (mindestens 4 Mal drücken): Verringern der Lautstärke

Rechts

- (einmal drücken): Wiedergeben oder Anhalten von Musik
- (zweimal drücken): Ansteuern des Anfangs des nächsten Titels
- (3-mal drücken): Ansteuern des Anfangs des vorherigen Titels (oder des aktuellen Titels während der Wiedergabe)
- ... (mindestens 4-mal drücken): Erhöhen der Lautstärke
- (gedrückt halten): Aktivieren oder Deaktivieren der Sprachunterstützungsfunktion (Google™ app/Siri)

Verwandte Informationen

[Manuelles Herstellen einer Bluetooth-Verbindung](#)

[Laden des Headsets](#)

Erste Schritte

[Leistungsspektrum der Bluetooth-Funktion](#)

[Hinweise zur Sprachführung](#)

Mitgeliefertes Zubehör

[Mitgelieferte Teile](#)

[Austauschen der Ohrstöpsel-Aufsätze](#)

Teile und Bedienelemente

- [Positionen und Funktionen der Komponenten](#)

- [Hinweise zur Anzeige](#)

Tragen des Headsets

- [Tragen des Headsets](#)

- [Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)

Bedienung des Headsets

- [Informationen zu den Tasten des Headsets](#)

- [Verwenden von Quick Access](#)

Stromversorgung/Aufladen

- [Aufladen](#)

- [Verfügbare Betriebsdauer](#)

- [Prüfen der Akkurestladung](#)

- [Einschalten des Headsets](#)

- [Ausschalten des Headsets](#)

Herstellen von Verbindungen

[Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)

Einfache Einrichtung mit App

- [Herstellen der Verbindung mit der App „Sony | Sound Connect“](#)

Android-Smartphone

- [Kopplung und Verbindung mit einem Android-Smartphone](#)

- [Verbindung mit einem gekoppelten Android-Smartphone](#)

iPhone (iOS-Geräte)

- [Kopplung und Verbindung mit einem iPhone](#)

- [Verbindung mit einem gekoppelten iPhone](#)

Computer

- [Kopplung und Herstellen einer Verbindung mit einem Computer \(Windows® 11\)](#)

- [Kopplung und Herstellen einer Verbindung mit einem Computer \(Windows 10\)](#)

- [Kopplung und Herstellen einer Verbindung mit einem Computer \(Mac\)](#)

[Verbindung mit einem gekoppelten Computer \(Windows 11\)](#)

[Verbindung mit einem gekoppelten Computer \(Windows 10\)](#)

[Verbindung mit einem gekoppelten Computer \(Mac\)](#)

Andere Bluetooth-Geräte

[Koppeln und Herstellen einer Verbindung mit einem Bluetooth-Gerät](#)

[Verbindung mit einem gekoppelten Bluetooth-Gerät](#)

Mehrpunktverbindung

[Verbindung des Headsets mit 2 Geräten gleichzeitig \(Mehrpunktverbindung\)](#)

[Trennen einer Bluetooth-Verbindung \(nach der Verwendung\)](#)

Wiedergeben von Musik

Wiedergeben von Musik über eine Bluetooth-Verbindung

[Wiedergeben von Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung](#)

[Steuern des Audiogeräts \(Bluetooth-Verbindung\)](#)

[Informationen zu 360 Reality Audio](#)

[Wahrnehmen von Umgebungsgeräuschen während der Musikwiedergabe \(Modus für Umgebungsgeräusche\)](#)

Tonqualitätsmodus

[Hinweise zum Tonqualitätsmodus](#)

[Unterstützte Codecs](#)

[Hinweise zur DSEE-Funktion](#)

Telefonate führen

[Entgegennehmen eines Anrufs](#)

[Anrufen](#)

[Anruf-Funktionen](#)

[Tätigen eines Videoanrufs auf dem Computer](#)

Verwenden der Sprachunterstützungsfunktion

[Verwenden der Sprachunterstützungsfunktion \(Google app\)](#)

[Verwenden der Sprachunterstützungsfunktion \(Siri\)](#)

Verwenden der Apps

[Funktionen der App „Sony | Sound Connect“](#)

[Installieren der App „Sony | Sound Connect“](#)

[Zugreifen auf Support-Informationen über die App „Sony | Sound Connect“](#)

[So halten Sie die Software auf dem neuesten Stand \(zur komfortablen Nutzung des Headsets\).](#)

Möglichkeiten mit Partnerservices

[Möglichkeiten mit Partnerservices](#)

Wichtige Informationen

[Sicherheitsmaßnahmen](#)

[Nach dem Gebrauch des Headsets](#)

[Wartung](#)

[So verhindern Sie Verbrennungen oder Fehlfunktionen aufgrund von Nässe](#)

[Wenn die Headset-Einheiten oder das Ladeetui nass werden](#)

[Lizenzen](#)

[Markenzeichen](#)

[Kunden-Support-Websites](#)

Fehlerbehebung

[Fehlerbehebung](#)

[Zurücksetzen des Headsets](#)

[Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)

Technische Daten

[Technische Daten](#)

Funk-Stereo-Headset
WF-C510

Leistungsspektrum der Bluetooth-Funktion

Das Headset verwendet Bluetooth-Funktechnologie, mit der Ihnen folgende Funktionen zur Verfügung stehen.

Wiedergeben von Musik

Sie können Musik ohne Kabelverbindung über ein Smartphone oder einen Musikplayer o. Ä. wiedergeben lassen.



Telefonieren

Sie können im Freisprechbetrieb Anrufe tätigen oder entgegennehmen, während sich Ihr Smartphone oder Mobiltelefon in Ihrer Tasche befindet.



Verwandtes Thema

- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)

Funk-Stereo-Headset
WF-C510

Hinweise zur Sprachführung

Werkseitig hören Sie über das Headset die Sprachführung in Englisch. Die Inhalte der Sprachführung werden in Klammern erläutert.

Über die App „Sony | Sound Connect“ können Sie die Sprache der Sprachführung ändern, die Sprachführung ein-/ausschalten und die Lautstärke für die Sprachführung einstellen.

- Beim Aktivieren des Kopplungsmodus: „Pairing“ (Kopplung)
- Wenn die Akkurestladung des Headsets niedrig ist: „Low battery“ (Akku schwach)
- Beim automatischen Ausschalten wegen niedriger Akkurestladung des Headsets: „Battery is empty“ (Akku leer)
- Beim Einstellen der Lautstärke für die Sprachführung: „Voice guidance test“ (Test Sprachführung)
- Wenn die entsprechende App nicht gestartet wird, obwohl Sie die Headset-Einheit, der Quick Access zugewiesen ist, bedienen: „App assigned to the Quick Access is not launched on the mobile device“ (Quick Access zugewiesene App wird am Mobilgerät nicht gestartet)

Hinweis

- Das Wechseln der Sprache für die Sprachführung dauert bis zu etwa 4 Minuten.
- Wenn Sie nach dem Wechseln der Sprache für die Sprachführung das Headset initialisieren, um die werkseitigen Einstellungen wiederherzustellen, wird die Sprache nicht auf die werkseitige Einstellung zurückgesetzt.
- Wenn die Sprachführung nach dem Wechseln der Sprache für die Sprachführung oder dem Aktualisieren der Software des Headsets nicht zu hören ist, setzen Sie die Headset-Einheiten in das Ladeetui ein, schließen Sie den Ladeetui-Deckel, um sie auszuschalten, und nehmen Sie die Headset-Einheiten dann zum Einschalten wieder aus dem Ladeetui heraus.

Funk-Stereo-Headset
WF-C510

Mitgelieferte Teile

Überprüfen Sie nach dem Öffnen der Verpackung, ob alle Komponenten auf der Liste darin enthalten sind. Falls etwas fehlt, wenden Sie sich an Ihren Händler.

Zahlen in () geben die Menge an.

Funk-Stereo-Headset (1)

Hybrid-Silikon-Gummi-Ohrstöpsel-Aufsätze (SS, M, LL x 2)

- Ohrstöpsel-Aufsätze der Größe M sind werkseitig an der linken und rechten Headset-Einheit angebracht. Die Größe der Ohrstöpsel-Aufsätze lässt sich an der Anzahl der gepunkteten Linien innen an der Unterseite der Ohrstöpsel-Aufsätze erkennen.

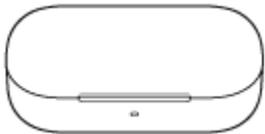


Größe SS: 1 Linie

Größe M: 3 Linien

Größe LL: 5 Linien

Ladeetui (1)



Unterlagen (1 Satz)

Hinweis

- Ohrstöpsel-Aufsätze sind Verbrauchsartikel. Wenn die Ohrstöpsel-Aufsätze beschädigt sind und ausgetauscht werden müssen, wenden Sie sich an den nächsten Sony-Händler oder kaufen Sie solche der Serie EP-EX11 * (separat erhältlich).

* Wird in manchen Ländern und Regionen möglicherweise nicht unterstützt.

Funk-Stereo-Headset
WF-C510

Austauschen der Ohrstöpsel-Aufsätze

Ohrstöpsel-Aufsätze der Größe M sind werkseitig an der linken und rechten Headset-Einheit angebracht. Wenn die Größe der Ohrstöpsel-Aufsätze für die Größe Ihres Gehörgangs nicht geeignet ist oder das Headset nicht richtig in den Ohren sitzt, sind Tonqualität oder Anrufqualität unter Umständen nicht ausreichend. Versuchen Sie in diesen Fällen Folgendes.

- Probieren Sie beim Austauschen der Ohrstöpsel-Aufsätze verschieden große Ohrstöpsel-Aufsätze, angefangen mit großen Größen, aus. Die optimale Größe der Ohrstöpsel-Aufsätze für das linke und rechte Ohr kann voneinander abweichen.
- Vergewissern Sie sich, dass das Headset wie vorgegeben in den Ohren sitzt. Tragen Sie das Headset so, dass die Ohrstöpsel-Aufsätze möglichst tief im Gehörgang komfortabel sitzen.

Hybrid-Silikon-Gummi-Ohrstöpsel-Aufsätze

Die Größe der Ohrstöpsel-Aufsätze lässt sich an der Anzahl der gepunkteten Linien innen an der Unterseite der Ohrstöpsel-Aufsätze erkennen.



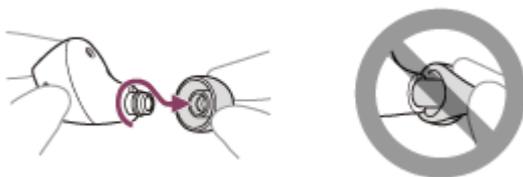
Größe SS: 1 Linie

Größe M: 3 Linien

Größe LL: 5 Linien

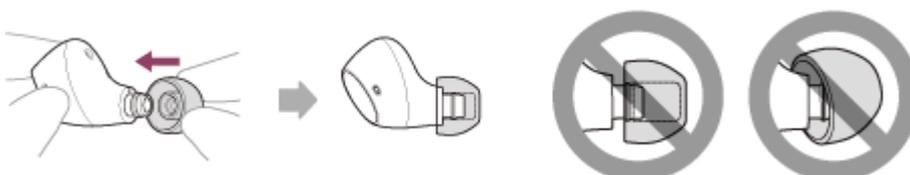
1 Entfernen Sie den Ohrstöpsel-Aufsatz.

Halten Sie die Headset-Einheit und drehen Sie zum Herausziehen den zusammengedrückten Ohrstöpsel-Aufsatz. Drücken Sie das Ende des Ohrstöpsel-Aufsatzes beim Entfernen nicht zusammen.



2 Bringen Sie den Ohrstöpsel-Aufsatz an.

Drücken Sie den Ohrstöpsel-Aufsatz fest auf den Klangkanal (Tonausgabekanal) des Headsets, sodass der Ohrstöpsel-Aufsatz das innere Ende des Klangkanals bedeckt. Bringen Sie den Ohrstöpsel-Aufsatz nicht lose oder schräg an.



Wenn der Ohrstöpsel-Aufsatz nicht richtig angebracht ist, löst er sich möglicherweise vom Headset, wodurch Tonqualität und Tragekomfort beeinträchtigt werden.

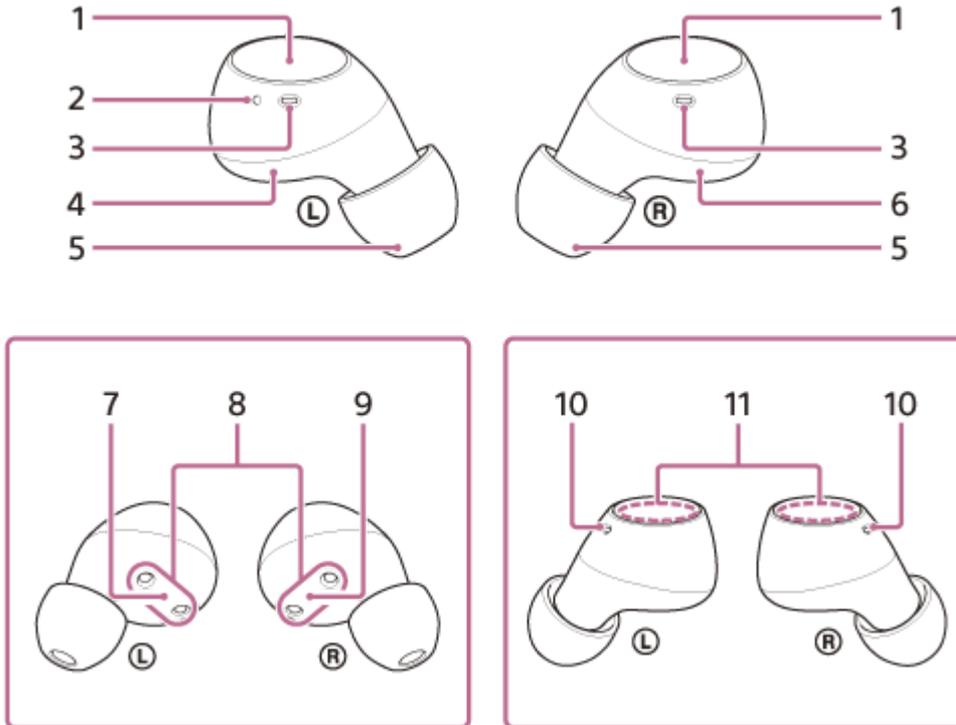
Verwandtes Thema

- [Tragen des Headsets](#)

5-060-551-91(3) Copyright 2024 Sony Corporation

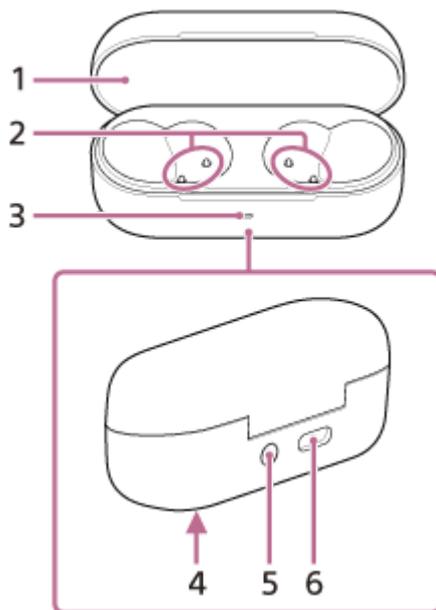
Positionen und Funktionen der Komponenten

Headset



1. Tasten (links, rechts)
Zum Bedienen des Headsets drücken.
2. Tastpunkt
Die linke Headset-Einheit verfügt über einen Tastpunkt.
3. Luftöffnungen (links, rechts)
4. Linke Einheit des Headsets
5. Ohrstöpsel-Aufsätze (links, rechts)
6. Rechte Einheit des Headsets
7. Markierung **L** (links)
8. Ladeanschlüsse
9. Markierung **R** (rechts)
10. Mikrofone (links, rechts)
Erfassen Ihre Stimme, wenn Sie telefonieren.
11. Integrierte Antennen (links, rechts)
Eine Bluetooth-Antenne ist in die linke und in die rechte Einheit des Headsets integriert.

Ladeetui



1. Deckel
2. Ladeanschlüsse
3. Anzeige (blau/orange/grün)
Zeigt die Akkurestladung der Headset-Einheiten und des Ladeetuis, den Ladestatus oder den Status des Kopplungsmodus an.
4. Seriennummer
Befindet sich an der Unterseite des Ladeetuis.
5. Kopplungs-/Rücksetz-/Initialisierungstaste
Zum Wechseln in den Kopplungsmodus, Zurücksetzen oder Initialisieren des Headsets.
6. USB Type-C®-Anschluss
Schließen Sie das Ladeetui über ein handelsübliches USB Type-C-Kabel an einen Computer oder über ein handelsübliches USB-Netzteil an eine Netzsteckdose an, um das Headset und das Ladeetui gleichzeitig zu laden.

Verwandtes Thema

- [Hinweise zur Anzeige](#)
- [Prüfen der Akkurestladung](#)

Funk-Stereo-Headset
WF-C510

Hinweise zur Anzeige

Die Anzeige am Ladeetui informiert Sie über verschiedene Status des Headsets/Ladeetuis.

● : Leuchtet grün / ● : Leuchtet orange / ● : Leuchtet blau / -: Ausgeschaltet

Anzeige der Akkurestladung

Wenn beide Headset-Einheiten im Ladeetui verstaut werden: Die Akkurestladung der Headset-Einheit mit weniger Akkurestladung als die andere (linke oder rechte) Headset-Einheit wird angezeigt.

Wenn nur die linke oder die rechte Headset-Einheit im Ladeetui verstaut wird: Die Akkurestladung der im Ladeetui verstauten Headset-Einheit wird angezeigt.

Wenn beide Headset-Einheiten aus dem Ladeetui herausgenommen werden: Die Akkurestladung des Ladeetuis wird angezeigt.

Wenn der Ladeetui-Deckel geöffnet oder geschlossen oder das USB Type-C-Kabel nach Abschluss des Ladevorgangs gelöst wird, leuchtet die Anzeige je nach Akkurestladung wie folgt.

- Wenn das Headset im Ladeetui verstaut ist und die Akkurestladung des Headsets mindestens 71 % beträgt / Wenn das Headset nicht im Ladeetui verstaut ist und die Akkurestladung des Ladeetuis mindestens 21 % beträgt
 - - - - - (leuchtet etwa 6 Sekunden stetig grün)
- Wenn das Headset im Ladeetui verstaut ist und die Akkurestladung des Headsets zwischen 70 % und 1 % liegt / Wenn das Headset nicht im Ladeetui verstaut ist und die Akkurestladung des Ladeetuis zwischen 20 % und 1 % liegt
 - - - - - (leuchtet etwa 6 Sekunden stetig orange)
- Wenn die Headset-Einheiten im Ladeetui verstaut sind und die Akkurestladung der Headset-Einheiten weniger als 1 % beträgt / Wenn die Headset-Einheiten nicht im Ladeetui verstaut sind und die Akkurestladung des Ladeetuis weniger als 1 % beträgt
 - - - - - (erlischt)

Wenn die Headset-Einheiten aus dem Ladeetui herausgenommen oder wenn die Headset-Einheiten im Ladeetui verstaut werden, leuchtet die Anzeige je nach Akkurestladung wie folgt.

- Wenn das Headset im Ladeetui verstaut ist und die Akkurestladung des Headsets mindestens 71 % beträgt / Wenn das Headset nicht im Ladeetui verstaut ist und die Akkurestladung des Ladeetuis mindestens 21 % beträgt
 - - - - - (leuchtet etwa 3 Sekunden stetig grün)
- Wenn das Headset im Ladeetui verstaut ist und die Akkurestladung des Headsets zwischen 70 % und 1 % liegt / Wenn das Headset nicht im Ladeetui verstaut ist und die Akkurestladung des Ladeetuis zwischen 20 % und 1 % liegt
 - - - - - (leuchtet etwa 3 Sekunden stetig orange)
- Wenn die Headset-Einheiten im Ladeetui verstaut sind und die Akkurestladung der Headset-Einheiten weniger als 1 % beträgt / Wenn die Headset-Einheiten nicht im Ladeetui verstaut sind und die Akkurestladung des Ladeetuis weniger als 1 % beträgt
 - - - - - (erlischt)

Ladestatus

- Beim Laden der Headset-Einheiten/Beim Laden des Ladeetuis
 (leuchtet orange)

- Wenn der Akku vollständig geladen ist, wenn der Ladevorgang bei den Headset-Einheiten/beim Ladeetui gestartet wird
 - - - - - (leuchtet ungefähr 1 Minute lang orange und erlischt dann)
- Wenn der Akku vollständig geladen und der Ladevorgang abgeschlossen ist
 - - - - - (erlischt)
- Wenn beim Laden der Ladeetui-Deckel geöffnet oder geschlossen wird / Wenn die Headset-Einheiten in das Ladeetui eingesetzt oder daraus herausgenommen werden
 - - - - -  (leuchtet beim Laden orange; erlischt etwa 0,5 Sekunden lang und leuchtet dann wieder orange)
- Ungewöhnliche Ladetemperatur
 -  - - - - -  -  - - - - -  -  - - - - - (blinkt mit einem Intervall von ungefähr 1 Sekunde wiederholt zweimal orange)
- Wenn beim Laden ein Fehler auftritt und das Laden nicht möglich ist
 - -  - -  - -  - -  - -  (blinkt mit einem Intervall von ungefähr 0,5 Sekunden wiederholt langsam orange)
- Ungewöhnliche Kombination der linken und rechten Headset-Einheit
 -  -  - - - - -  -  -  - - - - - (blinkt mit einem Intervall von ungefähr 1,3 Sekunden wiederholt 3-mal orange)

Bluetooth-Verbindungsstatus

- Kopplungsmodus
  - - - - -   - - - - - (blinkt wiederholt zweimal blau)
- Verbindungsprozess abgeschlossen
     ... (Blinkt 10-mal blau)
 Zeigt an, ob eine oder beide Headset-Einheiten in das Ladeetui eingesetzt sind.

Sonstiges

- Startvorbereitung zurücksetzen/Vorbereitung für den Start der Initialisierung
 - -  - -  - (blinkt innerhalb von ungefähr 15 Sekunden nach dem Betätigen der Rücksetz-/Initialisierungstaste an der Rückseite des Ladeetuis bis zu etwa 5 Sekunden lang mit einem Intervall von ungefähr 0,7 Sekunden wiederholt orange)
 Ausführliche Informationen finden Sie unter [„Zurücksetzen des Headsets“](#) oder [„Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen“](#).
- Initialisierung abgeschlossen
 -  -  -  (blinkt mit einem Intervall von ungefähr 0,3 Sekunden 4-mal grün)
 Für ausführliche Informationen siehe [„Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen“](#).

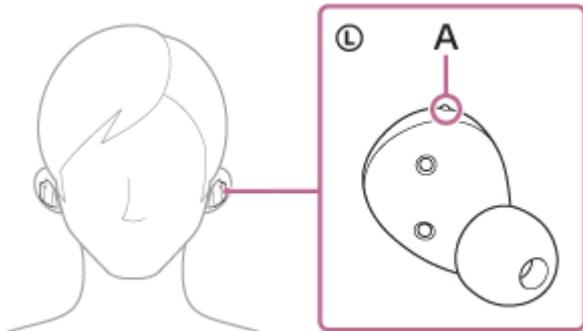
Verwandtes Thema

- [Aufladen](#)
- [Prüfen der Akkurestladung](#)
- [Funktionen der App „Sony | Sound Connect“](#)
- [So halten Sie die Software auf dem neuesten Stand \(zur komfortablen Nutzung des Headsets\)](#)
- [Zurücksetzen des Headsets](#)
- [Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)
- [Hinweise zur Sprachführung](#)

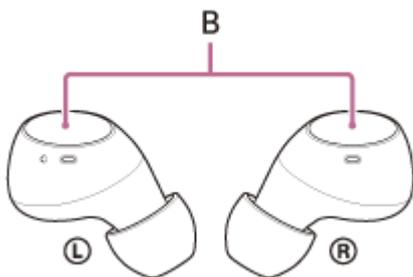
Tragen des Headsets

1 Setzen Sie die Headset-Einheiten in die Ohren ein.

Setzen Sie die Headset-Einheit mit der Markierung **Ⓛ** (links) in das linke Ohr und die Headset-Einheit mit der Markierung **Ⓡ** (rechts) in das rechte Ohr. Die linke Headset-Einheit verfügt über einen fühlbaren Punkt (A).

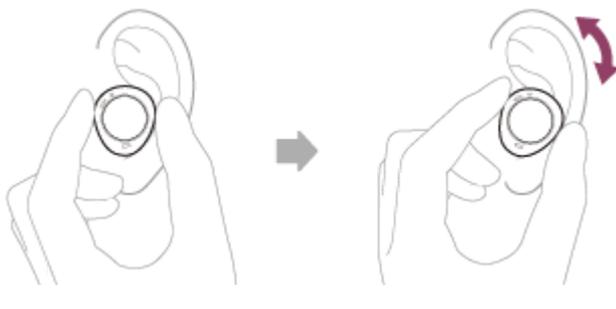


Achten Sie darauf, dass Sie nicht auf die Taste (B) drücken, wenn Sie die Headset-Einheiten in beide Ohren einsetzen.



2 Achten Sie darauf, dass die Headset-Einheiten fest in den Ohren sitzen.

Drehen Sie die Headset-Einheit, damit der Ohrstöpsel-Aufsatz tief in den Gehörgang gleitet.



Tipp

- Beachten Sie beim Einsetzen der Headset-Einheit in das Ohr oder beim Positionieren der Headset-Einheit die Abbildung in Schritt 2 zum Halten der Headset-Einheit.

Damit die einwandfreie Lautstärke, Ton- und Anrufqualität usw. zum Tragen kommen

Wenn die Größe der Ohrstöpsel-Aufsätze für die Größe Ihres Gehörgangs nicht geeignet ist oder das Headset nicht richtig in den Ohren sitzt, sind Tonqualität, Lautstärke oder Anrufqualität unter Umständen nicht ausreichend. Versuchen Sie in diesen Fällen Folgendes.

- Probieren Sie beim Austauschen der Ohrstöpsel-Aufsätze verschieden große Ohrstöpsel-Aufsätze, angefangen mit großen Größen, aus. Die optimale Größe der Ohrstöpsel-Aufsätze für das linke und rechte Ohr kann voneinander abweichen.
- Prüfen Sie wie in Schritt 2 beschrieben, ob das Headset richtig in den Ohren sitzt. Tragen Sie das Headset so, dass die Ohrstöpsel-Aufsätze möglichst tief im Gehörgang komfortabel sitzen.

Tipp

- Sie können auch Musik wiedergeben, Anrufe tätigen und entgegennehmen usw., wenn Sie nur eine Headset-Einheit im Ohr tragen.

Verwandtes Thema

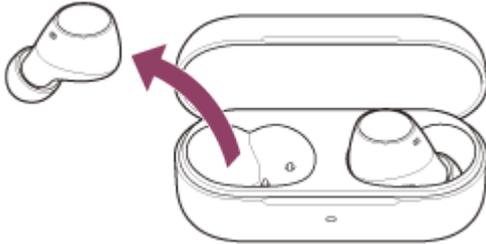
- [Austauschen der Ohrstöpsel-Aufsätze](#)
- [Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)

5-060-551-91(3) Copyright 2024 Sony Corporation

Funk-Stereo-Headset
WF-C510

Verwenden von nur einer Headset-Einheit

Sie können eine Headset-Einheit aus dem Ladeetui nehmen und die Headset-Einheit separat verwenden. In diesem Fall schaltet sich nur die aus dem Ladeetui herausgenommene Headset-Einheit ein.



Wenn Sie die andere Headset-Einheit aus dem Ladeetui herausnehmen

Die Verbindung zwischen der linken und rechten Headset-Einheit wird automatisch hergestellt und Sie hören Musik oder andere Audioinhalte über beide Headset-Einheiten.

Zuweisen von Funktionen für die Tasten am Headset

Je nach der Headset-Einheit, die Sie tragen, sind werkseitig möglicherweise nicht alle Funktionen verfügbar. In diesem Fall können Sie die den Tasten zugewiesenen Funktionen mit der App „Sony | Sound Connect“ ändern.

Tipps

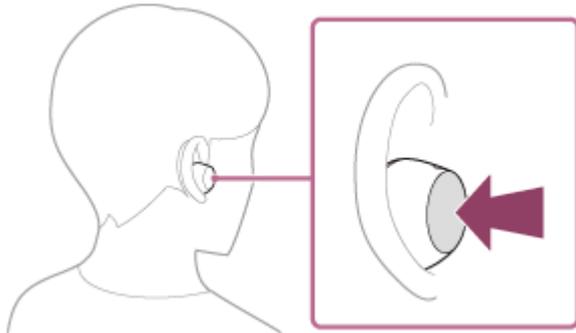
- Werkseitig ist die Musikwiedergabefunktion der rechten Headset-Einheit zugewiesen. Wenn Sie zur Musikwiedergabe mit einem Ohr nur die rechte Headset-Einheit ins Ohr setzen, verwenden Sie für die Musikwiedergabe die Taste auf der rechten Headset-Einheit. Wenn Sie nur die linke Headset-Einheit ins Ohr setzen, steuern Sie die Musikwiedergabe am angeschlossenen Gerät.
- Wenn Sie Musik oder anderen Stereoton wiedergeben und nur eine Headset-Einheit tragen, hören Sie monauralen Ton vom linken und rechten Kanal gemischt.
- Sie können auch im Freisprechbetrieb telefonieren, wenn Sie nur eine Headset-Einheit verwenden. Wenn ein Anruf eingeht, nehmen Sie den Anruf mit der Headset-Einheit entgegen, die Sie gerade verwenden. Wenn Sie beim Telefonieren über eine Headset-Einheit die andere Headset-Einheit aus dem Ladeetui herausnehmen, können Sie über beide Headset-Einheiten sprechen.

Verwandtes Thema

- [Steuern des Audiogeräts \(Bluetooth-Verbindung\)](#)
- [Anruf-Funktionen](#)
- [Funktionen der App „Sony | Sound Connect“](#)

Informationen zu den Tasten des Headsets

Drücken Sie für verschiedene Funktionen die Taste, wie z. B. zum Wiedergeben von Musik, Telefonieren oder Ändern der Einstellung für den Modus für Umgebungsgeräusche.



Einige verfügbare Funktionen

	Links	Rechts
Einmal drücken	So schalten Sie den Modus für Umgebungsgeräusche ein/aus	Wiedergeben oder Anhalten von Musik
Zweimal drücken	Entgegennehmen eines Anrufs/Beenden eines Anrufs/Abbrechen eines ausgehenden Anrufs	Wechseln zum Anfang des nächsten Titels Entgegennehmen oder Beenden eines Anrufs/Abbrechen eines ausgehenden Anrufs
3-mal drücken	—	Wechseln zum Anfang des vorherigen (bzw. während der Wiedergabe aktuellen) Titels
Mindestens 4-mal drücken	Verringern der Lautstärke	Erhöhen der Lautstärke
Gedrückt halten	Einschalten des Headsets Abweisen eines Anrufs	Einschalten des Headsets Abweisen eines Anrufs Aktivieren oder Deaktivieren der Sprachunterstützungsfunktion (Google app/Siri)

Tipp

- Sie können mit der App „Sony | Sound Connect“ die den Tasten zugewiesenen Funktionen an der linken und rechten Headset-Einheit ändern. Beispielsweise kann die Zuweisung der Musikwiedergabefunktion, die werkseitig der Taste an der rechten Headset-Einheit zugewiesen ist, auch geändert und der Taste an der linken Headset-Einheit zugewiesen werden. Sie können auch festlegen, dass die Musikwiedergabe, der Modus für Umgebungsgeräusche oder das Einstellen der Wiedergabelautstärke usw. nicht zugewiesen werden.

- Steuern des Audiogeräts (Bluetooth-Verbindung)
- Anruf-Funktionen
- Funktionen der App „Sony | Sound Connect“

5-060-551-91(3) Copyright 2024 Sony Corporation

Verwenden von Quick Access

Mit Quick Access können Sie Inhalte in der entsprechenden App wiedergeben lassen, indem Sie einfach die Taste am Headset drücken.

- 1** Setzen Sie die Headset-Einheiten in die Ohren und stellen Sie eine Bluetooth-Verbindung zwischen dem Headset und dem Smartphone her.
- 2** Starten Sie die App „Sony | Sound Connect“ und weisen Sie die Services zu, die Sie mit Quick Access verknüpfen wollen.
- 3** Starten Sie die App des Service, der für Quick Access zugewiesen wurde.
- 4** Drücken Sie die Taste an der linken Headset-Einheit, um Quick Access aufzurufen.

Abhängig davon, wie häufig Sie die Taste drücken, können Sie den Service ausführen, der dem zweimaligen oder 3-maligen Drücken zugewiesen ist.

Tipp

- Für Quick Access müssen Sie die entsprechende Smartphone-App installieren und eine Verbindung zum Internet herstellen. Für einige Apps müssen Sie sich anmelden.
- Einzelheiten zu den neuesten Spezifikationen von Quick Access entnehmen Sie der App „Sony | Sound Connect“.
- Sie können zweimaliges und 3-maliges Drücken der Quick Access-Funktion auch dem gleichen Service zuweisen.
- Wenn die entsprechende App nicht gestartet wird, obwohl die Taste am Headset gedrückt wird, ist die Sprachführung „App assigned to the Quick Access is not launched on the mobile device“ (Quick Access zugewiesene App wird am Mobilgerät nicht gestartet) von beiden Headset-Einheiten (bzw. von der Headset-Einheit, die Sie aus dem Ladeetui herausgenommen haben und allein verwenden) zu hören.

Hinweis

- Welche Services Quick Access zugewiesen werden können, hängt von den Ländern und Regionen ab.

Verwandtes Thema

- [Funktionen der App „Sony | Sound Connect“](#)
- [Möglichkeiten mit Partnerservices](#)

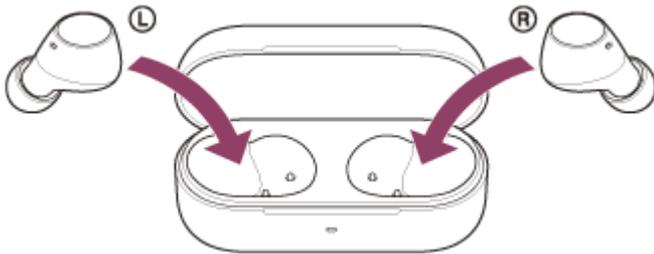
Funk-Stereo-Headset
WF-C510

Aufladen

Das Headset und das Ladeetui enthalten integrierte Lithium-Ionen-Akkus. Laden Sie das Headset vor der Inbetriebnahme mit einem handelsüblichen USB Type-C-Kabel.

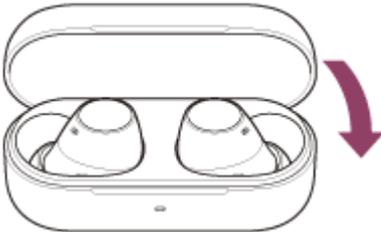
1 Setzen Sie die Headset-Einheiten in das Ladeetui ein.

Setzen Sie die linke Headset-Einheit (die Headset-Einheit mit dem fühlbaren Punkt) wieder in die linke Vertiefung des Ladeetuis und die rechte Headset-Einheit wieder in die rechte Vertiefung des Ladeetuis ein. Die beiden Headset-Einheiten werden durch den eingebauten Magnet in die richtige Position im Ladeetui gebracht.



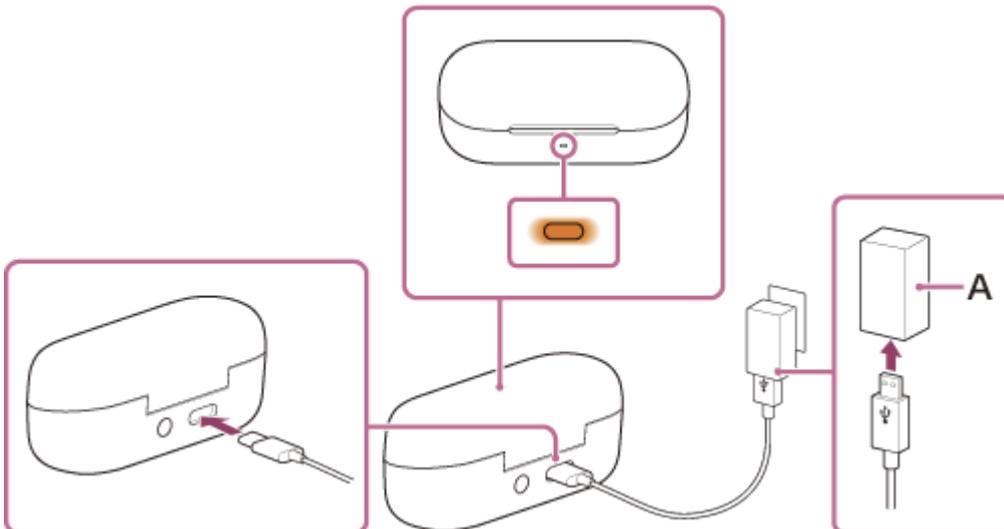
Sofern die Akkurestladung des Ladeetuis ausreicht, leuchtet die Anzeige (orange oder grün) am Ladeetui etwa 3 Sekunden lang.

Das Laden des Headsets beginnt. Schließen Sie den Ladeetui-Deckel.



2 Schließen Sie das Ladeetui an eine Netzsteckdose an.

Verwenden Sie ein handelsübliches USB Type-C-Kabel und ein handelsübliches USB-Netzteil (A).



Der Ladevorgang am Headset und Ladeetui beginnt. Die Anzeige (orange) am Ladeetui leuchtet.
Wenn der Ladevorgang abgeschlossen ist, erlischt die Anzeige am Ladeetui.
Lösen Sie das USB-Type-C-Kabel.

Hinweise zur Ladedauer

Die Ladedauer bis zum vollständigen Aufladen des Headsets und des Ladeetuis beträgt etwa 3 Stunden*.

* Diese Werte geben die Ladedauer bis zum vollständigen Aufladen eines völlig entladenen Akkus an. Die Ladedauer variiert je nach den Betriebsbedingungen.

Laden des Headsets unterwegs

Das Ladeetui verfügt über einen integrierten Akku. Laden Sie das Ladeetui im Voraus auf, damit Sie das Headset unterwegs aufladen können, wenn keine Netzstromversorgung vorhanden ist.

Die Ladedauer bis zum vollständigen Aufladen der linken und rechten Headset-Einheit beträgt etwa 1,5 Stunden.

Systemvoraussetzungen für das Laden des Akkus über USB

- **USB-Netzteil**
Handelsübliches USB-Netzteil mit einer Ausgangsstromstärke von mindestens 0,5 A (500 mA)
- **USB-Kabel**
Handelsübliches USB Type-C-Kabel (konform mit USB-Standards)
- **PC**
PC mit einem Standard-USB-Anschluss
 - Wir garantieren den Betrieb nicht mit allen Computern.
 - Der Betrieb mit einem selbst zusammengestellten Computer kann nicht garantiert werden.

Tipp

- Das Headset kann auch durch Anschluss des Ladeetuis an einen laufenden Computer mithilfe eines handelsüblichen USB Type-C-Kabels aufgeladen werden.

Hinweis

- Das Laden ist je nach Typ des USB-Netzteils unter Umständen nicht erfolgreich.
- Das Headset kann nicht geladen werden, wenn der Computer in den Standby- (Energiespar-) oder Ruhemodus übergeht. Ändern Sie in diesem Fall die Computereinstellungen, um das Laden wieder aufzunehmen.
- Wenn die Anzeige (orange) am Ladeetui etwa 3 Sekunden lang aufleuchtet und dann erlischt, wenn die linke und rechte Headset-Einheit aus dem Ladeetui entnommen werden, ist die Akkurestladung des Ladeetuis schwach. Laden Sie das Ladeetui auf.
- Wenn die Anzeige am Ladeetui nicht leuchtet, auch wenn die linke und rechte Headset-Einheit aus dem Ladeetui entnommen werden, ist die Akkuladung des Ladeetuis erschöpft. Laden Sie das Ladeetui auf.
- Wenn das Headset lange Zeit nicht verwendet wurde, verkürzt sich möglicherweise die Betriebsdauer des Akkus. Allerdings bessert sich die Akkubetriebsdauer wieder, wenn der Akku mehrere Male geladen und entladen wird. Wenn Sie das Headset über einen langen Zeitraum aufbewahren, müssen Sie den Akku alle 6 Monate aufladen, um eine übermäßige Entladung zu vermeiden.
- Wenn das Headset über einen langen Zeitraum nicht verwendet wurde, kann sich die Ladedauer des Akkus erhöhen.
- Lassen Sie beim Laden den Ladeetui-Deckel unbedingt geschlossen, damit dem Akku des Ladeetuis nicht unnötigerweise Strom entzogen wird.
- Wenn ein Problem am Akku des Headsets oder Ladeetuis vorliegt oder beim Laden etwas Ungewöhnliches festgestellt wird, blinkt die Anzeige (orange) am Ladeetui.
Es empfiehlt sich, das Gerät bei einer Umgebungstemperatur zwischen 15 °C und 35 °C zu laden. Außerhalb dieses Bereichs kann der Akku möglicherweise nicht effizient geladen werden.
Falls das Problem weiterhin besteht, wenden Sie sich an einen Sony-Händler in Ihrer Nähe.

- Wenn das Headset über einen langen Zeitraum nicht verwendet wird, leuchtet die Anzeige (orange) am Ladeetui beim Laden möglicherweise nicht unmittelbar auf. Warten Sie etwas, bis die Anzeige (orange) leuchtet.
- Wenn sich die Betriebsdauer des integrierten Akkus erheblich verkürzt, muss der Akku ausgetauscht werden. Wenden Sie sich an Ihren Sony-Händler.
- Setzen Sie das Gerät keinen extremen Temperaturschwankungen, direktem Sonnenlicht, Feuchtigkeit, Sand oder Staub aus und schützen Sie es vor einem elektrischen Schlag. Lassen Sie das Headset niemals in einem geparkten Fahrzeug liegen.
- Wenn Sie das Headset an einen Computer anschließen, verbinden Sie es unbedingt mit einem USB Type-C-Kabel direkt mit dem Computer. Bei Verbindung des Headsets über einen USB-Hub wird der Ladevorgang nicht richtig ausgeführt.
- Das Headset und das Ladeetui werden beim Laden möglicherweise warm und bleiben dies noch eine Weile nach dem Laden. Dabei handelt es sich jedoch nicht um eine Fehlfunktion.
- Wenn Sie das Ladeetui kräftig schütteln, hören Sie ein klapperndes Geräusch; dies ist jedoch das Geräusch der Headset-Einheiten, die sich im Ladeetui bewegen, und keine Fehlfunktion.

Verwandtes Thema

- [Hinweise zur Anzeige](#)
- [Prüfen der Akkurestladung](#)

Funk-Stereo-Headset
WF-C510

Verfügbare Betriebsdauer

Die verfügbare Betriebsdauer des Headsets mit vollständig aufgeladenem Akku ist wie folgt:

Bluetooth-Verbindung

Codec	Modus für Umgebungsgeräusche	Verfügbare Betriebsdauer
AAC	Modus für Umgebungsgeräusche: EIN	max. 8 Stunden
AAC	AUS	max. 11 Stunden
SBC	Modus für Umgebungsgeräusche: EIN	max. 7 Stunden
SBC	AUS	max. 9 Stunden

- Nach einer Ladedauer von 5 Minuten kann etwa 1 Stunde lang Musik wiedergegeben werden.
- Wenn Sie die folgenden Einstellungen über die App „Sony | Sound Connect“ vornehmen, ist die verfügbare Betriebsdauer des Akkus kürzer als oben beschrieben.
 - Equalizer
 - DSEE™
 - Service Link

Wenn Sie die Einstellungen oben gleichzeitig nutzen, verkürzt sich die verfügbare Betriebsdauer des Akkus noch mehr.

Kommunikationsdauer

Modus für Umgebungsgeräusche	Verfügbare Betriebsdauer
Modus für Umgebungsgeräusche: EIN	max. 5 Stunden
AUS	max. 5 Stunden

Tipp

- Mithilfe der App „Sony | Sound Connect“ können Sie prüfen, welcher Codec für eine Verbindung verwendet wird.

Hinweis

- Die Betriebsdauer kann je nach den Einstellungen der Headset-Funktionen und den Nutzungsbedingungen von den Zeitangaben oben abweichen.
- Lassen Sie beim Laden den Ladeetui-Deckel unbedingt geschlossen, damit dem Akku des Ladeetuis nicht unnötigerweise Strom entzogen wird.

Verwandtes Thema

- [Unterstützte Codecs](#)

- Hinweise zur DSEE-Funktion
- Funktionen der App „Sony | Sound Connect“

5-060-551-91(3) Copyright 2024 Sony Corporation

Funk-Stereo-Headset
WF-C510

Prüfen der Akkurestladung

Sie können die Akkurestladung des Headsets und des Ladeetuis anhand der folgenden Schritte prüfen.

Wenn Sie das Headset aus dem Ladeetui entnehmen oder verwenden und die Akkurestladung des Headsets fast erschöpft ist

Wenn ein Warnton und die Sprachführung „Low battery“ (Akku schwach) zu hören sind, laden Sie das Headset so bald wie möglich auf.

Wenn der Akku vollständig entladen ist, ist ein Warnton zu hören, Sie hören die Sprachführung „Battery is empty“ (Akku leer) und das Headset schaltet sich automatisch aus.

Bei Verwendung eines iPhone oder iPod touch (iOS 13 oder höher)

Ist das Headset über eine HFP-(Hands-free Profile)-Bluetooth-Verbindung mit einem iPhone oder iPod touch verbunden, können Sie über das iPhone bzw. den iPod touch die Akkurestladung des Headsets prüfen. Weitere Einzelheiten dazu schlagen Sie bitte in der mit dem iPhone oder iPod touch gelieferten Bedienungsanleitung nach.

Die angezeigte Restladung kann in manchen Fällen von der tatsächlichen Restladung abweichen. Verwenden Sie sie als groben Richtwert.

Bei Verwendung eines Android™-Smartphones (Betriebssystem 8.1 oder höher)

Ist das Headset über eine HFP-Bluetooth-Verbindung mit einem Android-Smartphone verbunden, können Sie über das Smartphone die Akkurestladung des Headsets prüfen. Weitere Einzelheiten dazu schlagen Sie bitte in der mit dem Android-Smartphone gelieferten Bedienungsanleitung nach.

Die angezeigte Restladung kann in manchen Fällen von der tatsächlichen Restladung abweichen. Verwenden Sie sie als groben Richtwert.

Überprüfen der Akkurestladung des Ladeetuis

- Wenn die Anzeige (orange) am Ladeetui leuchtet, wenn beide Headset-Einheiten aus dem Ladeetui herausgenommen werden, oder wenn der Ladeetui-Deckel geöffnet oder geschlossen wird, während sich darin keine Headset-Einheiten befinden, liegt die Akkurestladung des Ladeetuis etwa zwischen 20 % und 1 %. Mit dieser Akkurestladung kann das Ladeetui das Headset nicht ausreichend aufladen.
- Wenn die Anzeige am Ladeetui nicht leuchtet, sobald beide Headset-Einheiten aus dem Ladeetui herausgenommen werden oder wenn der Ladeetui-Deckel geöffnet oder geschlossen wird, während sich darin keine Headset-Einheiten befinden, liegt die Akkurestladung des Ladeetuis bei weniger als 1 %. In diesem Fall kann das Headset mit dem Ladeetui nicht geladen werden.

Tipp

- Die linke und die rechte Seite des Headsets weisen je nach Gebrauch unter Umständen eine unterschiedliche Akkurestladung auf.
Wenn Sie die Akkurestladung auf einem iPhone/iPod touch oder einem Android-Smartphone prüfen, während beide Headset-Einheiten verwendet werden, wird die Akkurestladung der Headset-Einheit mit der geringeren Akkurestladung (links oder rechts) angezeigt. Wenn Sie nur eine Headset-Einheit verwenden, wird die Akkurestladung der verwendeten Headset-Einheit angezeigt.
- Sie können die Akkurestladung der Headset-Einheit und des Ladeetuis auch mit der App „Sony | Sound Connect“ prüfen. Android-Smartphones und iPhone/iPod touch unterstützen diese App.

Hinweis

- Wenn das Headset und das Smartphone nicht über HFP verbunden sind, wird die Akkurestladung nicht richtig angezeigt.
- Wenn Sie das Headset mit einem iPhone/iPod touch oder Android-Smartphone in einer Mehrpunktverbindung nur mit „Media audio“ (A2DP) verbinden, wird die Akkurestladung nicht richtig angezeigt.

- Die Akkurestladung wird unmittelbar nach einer Softwareaktualisierung oder wenn das Headset lange Zeit nicht mehr verwendet wurde, möglicherweise nicht korrekt angezeigt. Laden und entladen Sie den Akku in diesem Fall mehrere Male, um die Akkurestladung korrekt anzuzeigen.

Verwandtes Thema

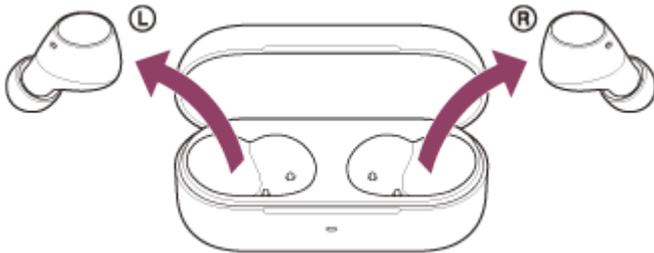
- [Funktionen der App „Sony | Sound Connect“](#)
- [Hinweise zur Anzeige](#)

5-060-551-91(3) Copyright 2024 Sony Corporation

Einschalten des Headsets

Wenn das Headset im Ladeetui aufbewahrt wird

- 1 Nehmen Sie die Headset-Einheiten aus dem Ladeetui.



Das Headset schaltet sich automatisch ein.

Wenn Sie nur eine Headset-Einheit aus dem Ladeetui nehmen, schaltet sich nur die herausgenommene Einheit ein.

Wenn das Headset nicht im Ladeetui aufbewahrt wird

Wenn die Bluetooth-Verbindung 15 Minuten lang getrennt war, schaltet sich das Headset automatisch aus. In diesem Fall schaltet sich das Headset ein, wenn Sie die Tasten an beiden Headset-Einheiten mindestens etwa 2 Sekunden lang gedrückt halten. Die Headset-Einheiten schalten sich auch ein, wenn sie in das Ladeetui eingesetzt und dann aus dem Ladeetui herausgenommen werden.

Wenn das Headset eingeschaltet wird

Wenn beide Headset-Einheiten aus dem Ladeetui herausgenommen werden, wird die Verbindung zwischen der linken und der rechten Headset-Einheit hergestellt.

Wenn Sie das Headset zum ersten Mal nach dem Kauf oder unmittelbar nach dem Initialisieren des Headsets einschalten, wechselt das Headset automatisch in den Bluetooth-Kopplungsmodus.

Wenn Sie die Taste an der linken oder rechten Einheit drücken, wenn keine Bluetooth-Verbindung mit dem Headset besteht, hören Sie einen Signalton, dass das Headset eingeschaltet wird.

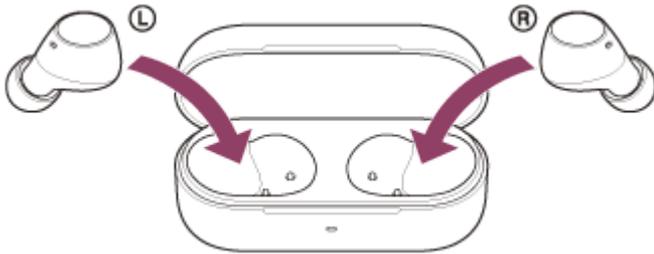
Verwandtes Thema

- [Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)
- [Ausschalten des Headsets](#)
- [Funktionen der App „Sony | Sound Connect“](#)

Ausschalten des Headsets

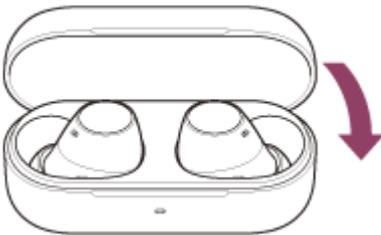
1 Setzen Sie die Headset-Einheiten in das Ladeetui ein.

Setzen Sie die linke Headset-Einheit (die Headset-Einheit mit dem fühlbaren Punkt) wieder in die linke Vertiefung des Ladeetuis und die rechte Headset-Einheit wieder in die rechte Vertiefung des Ladeetuis ein. Die beiden Headset-Einheiten werden durch den eingebauten Magnet in die richtige Position im Ladeetui gebracht.



Sofern die Akkurestladung des Ladeetuis ausreicht, leuchtet die Anzeige (orange oder grün) am Ladeetui etwa 3 Sekunden lang.

Das Laden des Headsets beginnt. Schließen Sie den Ladeetui-Deckel.



Das Headset schaltet sich aus.

Wenn das Headset nicht sofort aufgesetzt wird

Wenn die Bluetooth-Verbindung 15 Minuten lang getrennt war, schaltet sich das Headset automatisch aus.

Setzen Sie die Headset-Einheiten in das Ladeetui ein und schließen Sie den Ladeetui-Deckel, um das Headset auszuschalten, bevor es automatisch ausgeschaltet wird.

Schließen Sie unbedingt den Ladeetui-Deckel, damit dem Akku des Ladeetuis kein Strom entzogen wird.

Tipp

- Sie können das Headset auch mit der App „Sony | Sound Connect“ ausschalten.

Hinweis

- Wenn die Akkurestladung des Ladeetuis nicht ausreicht, wird das Headset nicht geladen. Laden Sie das Ladeetui auf.

Verwandtes Thema

- [Aufladen](#)
- [Einschalten des Headsets](#)

Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten

Mit der Bluetooth-Funktion Ihres Bluetooth-Geräts können Sie ohne Kabelverbindung im Freisprechbetrieb Anrufe tätigen und Musik hören.

Kopplung

Um die Bluetooth-Funktion nutzen zu können, müssen die beiden zu verbindenden Geräte zuvor registriert werden. Die Funktion zum Registrieren eines Geräts wird als „Kopplung“ bezeichnet.

Koppeln Sie das Headset manuell mit dem Gerät.

Verbindung mit einem gekoppelten Gerät

Wenn ein Gerät einmal gekoppelt wurde, ist es nicht erforderlich, es erneut zu koppeln. Stellen Sie die Verbindung zu bereits mit dem Headset gekoppelten Geräten mit der beim jeweiligen Gerät erforderlichen Methode her.

Verwandtes Thema

- [Kopplung und Verbindung mit einem Android-Smartphone](#)
- [Kopplung und Verbindung mit einem iPhone](#)
- [Kopplung und Herstellen einer Verbindung mit einem Computer \(Windows® 11\)](#)
- [Kopplung und Herstellen einer Verbindung mit einem Computer \(Windows 10\)](#)
- [Kopplung und Herstellen einer Verbindung mit einem Computer \(Mac\)](#)
- [Koppeln und Herstellen einer Verbindung mit einem Bluetooth-Gerät](#)
- [Verbindung mit einem gekoppelten Android-Smartphone](#)
- [Verbindung mit einem gekoppelten iPhone](#)
- [Verbindung mit einem gekoppelten Computer \(Windows 11\)](#)
- [Verbindung mit einem gekoppelten Computer \(Windows 10\)](#)
- [Verbindung mit einem gekoppelten Computer \(Mac\)](#)
- [Verbindung mit einem gekoppelten Bluetooth-Gerät](#)

Funk-Stereo-Headset
WF-C510

Herstellen der Verbindung mit der App „Sony | Sound Connect“

Starten Sie die App „Sony | Sound Connect“ auf Ihrem Android-Smartphone/iPhone, um eine Verbindung zwischen dem Headset und einem Smartphone bzw. iPhone herzustellen.



Sony Sound Connect 

Tipp

- Um ein zweites oder nachfolgendes Gerät zu koppeln, kann über die App „Sony | Sound Connect“ der Kopplungsmodus des Headsets gestartet werden.

Hinweis

- Bei manchen Smartphones und iPhone-Modellen wird die Verbindung möglicherweise instabil, wenn sie mit der App „Sony | Sound Connect“ hergestellt wird. Befolgen Sie in diesem Fall die Anweisungen unter „[Verbindung mit einem gekoppelten Android-Smartphone](#)“ oder „[Verbindung mit einem gekoppelten iPhone](#)“, um die Verbindung zum Headset herzustellen.

Verwandtes Thema

- [Kopplung und Verbindung mit einem Android-Smartphone](#)
- [Kopplung und Verbindung mit einem iPhone](#)
- [Kopplung und Herstellen einer Verbindung mit einem Computer \(Windows® 11\)](#)
- [Kopplung und Herstellen einer Verbindung mit einem Computer \(Windows 10\)](#)
- [Kopplung und Herstellen einer Verbindung mit einem Computer \(Mac\)](#)
- [Verbindung mit einem gekoppelten Android-Smartphone](#)
- [Verbindung mit einem gekoppelten iPhone](#)
- [Funktionen der App „Sony | Sound Connect“](#)
- [Installieren der App „Sony | Sound Connect“](#)

Kopplung und Verbindung mit einem Android-Smartphone

Das Registrieren des Geräts, zu dem eine Verbindung hergestellt werden soll, wird als „Kopplung“ bezeichnet. Sie müssen ein Gerät zunächst koppeln, bevor Sie es zusammen mit dem Headset verwenden können.

Beachten Sie vor dem Starten des Vorgangs Folgendes:

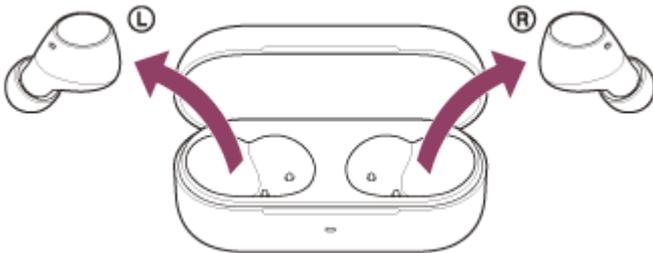
- Das Android-Smartphone befindet sich innerhalb einer Entfernung von 1 m zum Headset.
- Das Headset ist ausreichend geladen.
- Die Bedienungsanleitung des Android-Smartphones liegt vor.

1 Überprüfen Sie den Status des Headsets.

Wenn Sie zum ersten Mal nach dem Kauf oder nach dem Initialisieren des Headsets eine Kopplung zwischen dem Headset und einem anderen Gerät durchführen (und das Headset über keine Kopplungsinformationen verfügt): Fahren Sie mit Schritt 2 fort.

Wenn Sie ein zweites oder weiteres Gerät koppeln (das Headset verfügt über Kopplungsinformationen für andere Geräte): Fahren Sie mit Schritt 3 fort.

2 (Bei Auswahl von „Das Headset verfügt über keine Kopplungsinformationen“ in Schritt 1) Nehmen Sie beide Headset-Einheiten aus dem Ladeetui.



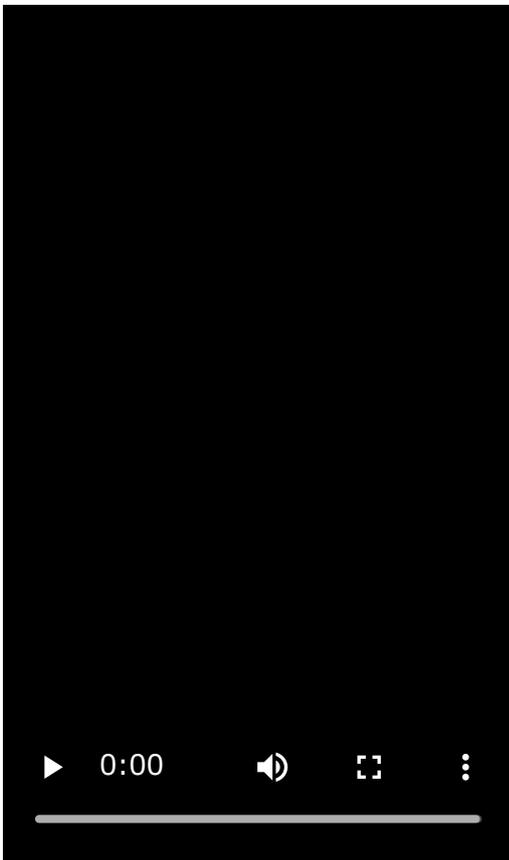
Das Headset schaltet sich automatisch ein.

Das Headset wechselt automatisch in den Kopplungsmodus.

Von beiden Headset-Einheiten hören Sie gleichzeitig einen Signalton und die Sprachführung „Pairing“ (Kopplung).

Fahren Sie mit Schritt 4 fort.

3 (Bei Auswahl von „Das Headset verfügt über Kopplungsinformationen für andere Geräte“ in Schritt 1) Setzen Sie das Headset in das Ladeetui ein, lassen Sie den Ladeetui-Deckel offen und halten Sie dann die Kopplungstaste an der Rückseite des Ladeetuis mindestens etwa 5 Sekunden lang gedrückt.



Tipp

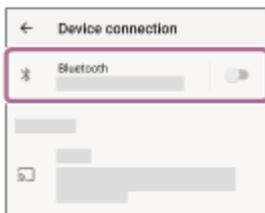
- Lassen Sie den Ladeetui-Deckel offen. Das Headset wechselt bei geschlossenem Ladeetui-Deckel nicht in den Kopplungsmodus.

Die Anzeige (blau) am Ladeetui blinkt wiederholt zweimal hintereinander und das Headset wechselt in den Kopplungsmodus.

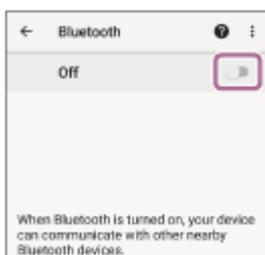
Wenn Sie in den Kopplungsmodus gewechselt sind, können Sie das Headset aus dem Ladeetui herausnehmen.

4 Entsperren Sie den Bildschirm des Android-Smartphones, wenn er gesperrt ist.

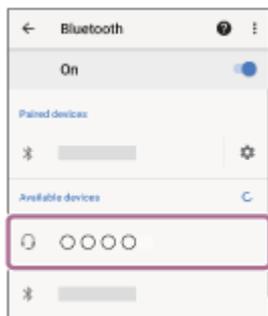
5 Wählen Sie auf dem Bildschirm Ihres Android-Smartphones [Settings] - [Device connection] - [Bluetooth].



6 Tippen Sie auf den Schalter, um die Bluetooth-Funktion einzuschalten.



7 Tippen Sie auf [WF-C510].



Wenn ein Passwort* eingegeben werden muss, geben Sie „0000“ ein.

Das Headset und das Smartphone werden gekoppelt und eine Verbindung wird hergestellt.

Wenn Sie das Headset in das Ladeetui einsetzen, blinkt die Anzeige (blau) am Ladeetui etwa 10-mal.

Wenn das Headset aus dem Ladeetui entnommen wird, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig (bzw. von der Headset-Einheit, die aus dem Ladeetui entnommen wurde, wenn nur eine Headset-Einheit entnommen wurde) einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde.

Wenn die Geräte nicht verbunden sind, schlagen Sie unter „[Verbindung mit einem gekoppelten Android-Smartphone](#)“ nach.

Wenn [WF-C510] nicht auf dem Display des Android-Smartphones angezeigt wird, wiederholen Sie alle Schritte ab Schritt 5.

* Das Passwort wird manchmal auch „Kennwort“, „PIN-Code“, „PIN-Nummer“ oder „Passcode“ genannt.

Info zum Bedienungsanleitungsvideo

Im Video sehen Sie, wie Sie die Kopplung beim ersten Mal ausführen (Audioerklärungen sind nicht verfügbar).

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0083/h_zz/

Tipp

- Die oben beschriebene Bedienung ist ein Beispiel. Weitere Einzelheiten dazu schlagen Sie bitte in der mit dem Android-Smartphone gelieferten Bedienungsanleitung nach.
- Um alle Bluetooth-Kopplungsinformationen zu löschen, schlagen Sie unter „[Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)“ nach.

Hinweis

- Wenn die Kopplung nicht innerhalb von 5 Minuten ausgeführt werden kann, wird der Kopplungsmodus abgebrochen. Beginnen Sie den Vorgang in diesem Fall wieder bei Schritt 2 oder Schritt 3.
- Sobald der Kopplungsvorgang für Bluetooth-Geräte abgeschlossen ist, muss er nur in folgenden Fällen wiederholt werden:
 - Die Kopplungsinformationen wurden nach einer Reparatur oder einem ähnlichen Vorgang gelöscht.
 - Ein 9. Gerät wird gekoppelt.
Das Headset kann mit bis zu 8 Geräten gekoppelt werden. Wird nach 8 bereits gekoppelten Geräten ein weiteres Gerät gekoppelt, werden die Registrierungsinformationen des gekoppelten Geräts mit der am längsten zurückliegenden Verbindung durch die Informationen für das neue Gerät ersetzt.
 - Die Kopplungsinformationen für das Headset wurden vom verbundenen Bluetooth-Gerät gelöscht.
 - Das Headset wird initialisiert.
Alle Kopplungsinformationen werden gelöscht. Löschen Sie in diesem Fall die Kopplungsinformationen für das Headset vom verbundenen Gerät und führen Sie die Kopplung erneut durch.
- Das Headset kann mit mehreren Geräten gekoppelt werden, Musik kann jedoch nur von jeweils 1 gekoppeltem Gerät zur selben Zeit wiedergegeben werden.

Verwandtes Thema

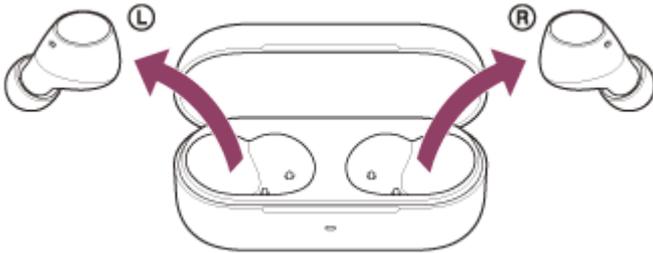
- Tragen des Headsets
- Verwenden von nur einer Headset-Einheit
- Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten
- Verbindung mit einem gekoppelten Android-Smartphone
- Wiedergeben von Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung
- Trennen einer Bluetooth-Verbindung (nach der Verwendung)
- Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen

5-060-551-91(3) Copyright 2024 Sony Corporation

Verbindung mit einem gekoppelten Android-Smartphone

1 Entsperren Sie den Bildschirm des Android-Smartphones, wenn er gesperrt ist.

2 Nehmen Sie die Headset-Einheiten aus dem Ladeetui.

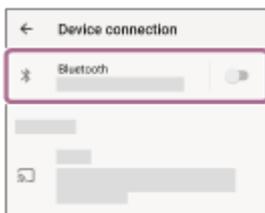


Das Headset schaltet sich automatisch ein.

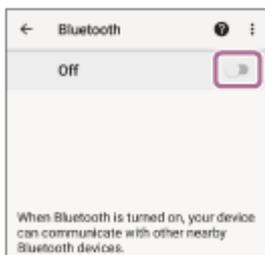
Wenn das Headset automatisch mit dem zuletzt verbundenen Gerät verbunden wurde, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig (bzw. von der Headset-Einheit, die aus dem Ladeetui entnommen wurde, wenn nur eine Headset-Einheit entnommen wurde) einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde.

Überprüfen Sie den Verbindungsstatus am Android-Smartphone. Wenn das Gerät nicht verbunden ist, fahren Sie mit Schritt 3 fort.

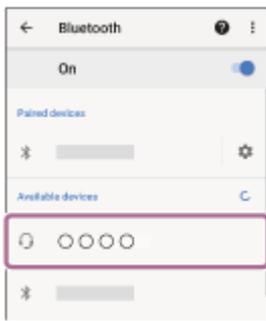
3 Wählen Sie auf dem Bildschirm Ihres Android-Smartphones [Settings] - [Device connection] - [Bluetooth].



4 Tippen Sie auf den Schalter, um die Bluetooth-Funktion einzuschalten.



5 Tippen Sie auf [WF-C510].



Sie hören von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig (bzw. von der Headset-Einheit, die aus dem Ladeetui entnommen wurde, wenn nur eine Headset-Einheit entnommen wurde) einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde.

Tipp

- Die oben beschriebene Bedienung ist ein Beispiel. Weitere Einzelheiten dazu schlagen Sie bitte in der mit dem Android-Smartphone gelieferten Bedienungsanleitung nach.

Hinweis

- Wenn das zuletzt verbundene Bluetooth-Gerät in die Nähe des Headsets gebracht wird und Sie das Headset einschalten, verbindet es sich eventuell automatisch mit dem Gerät. Deaktivieren Sie in diesem Fall die Bluetooth-Funktion am zuletzt verbundenen Gerät oder schalten Sie es aus.
- Wenn Sie Ihr Android-Smartphone nicht mit dem Headset verbinden können, löschen Sie die Kopplungsinformationen des Headsets auf dem Android-Smartphone und nehmen Sie die Kopplung dann erneut vor. Lesen Sie bezüglich der Bedienung am Android-Smartphone bitte die mit dem Android-Smartphone gelieferte Bedienungsanleitung.

Verwandtes Thema

- [Tragen des Headsets](#)
- [Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)
- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)
- [Kopplung und Verbindung mit einem Android-Smartphone](#)
- [Wiedergeben von Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung](#)
- [Trennen einer Bluetooth-Verbindung \(nach der Verwendung\)](#)

Kopplung und Verbindung mit einem iPhone

Das Registrieren des Geräts, zu dem eine Verbindung hergestellt werden soll, wird als „Kopplung“ bezeichnet. Sie müssen ein Gerät zunächst koppeln, bevor Sie es zusammen mit dem Headset verwenden können.

Beachten Sie vor dem Starten des Vorgangs Folgendes:

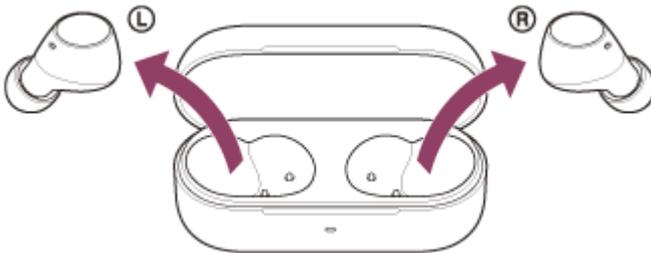
- Das iPhone befindet sich innerhalb einer Entfernung von 1 m zum Headset.
- Das Headset ist ausreichend geladen.
- Die Bedienungsanleitung des iPhone liegt vor.

1 Überprüfen Sie den Status des Headsets.

Wenn Sie zum ersten Mal nach dem Kauf oder nach dem Initialisieren des Headsets eine Kopplung zwischen dem Headset und einem anderen Gerät durchführen (und das Headset über keine Kopplungsinformationen verfügt): Fahren Sie mit Schritt 2 fort.

Wenn Sie ein zweites oder weiteres Gerät koppeln (das Headset verfügt über Kopplungsinformationen für andere Geräte): Fahren Sie mit Schritt 3 fort.

2 (Bei Auswahl von „Das Headset verfügt über keine Kopplungsinformationen“ in Schritt 1) Nehmen Sie beide Headset-Einheiten aus dem Ladeetui.

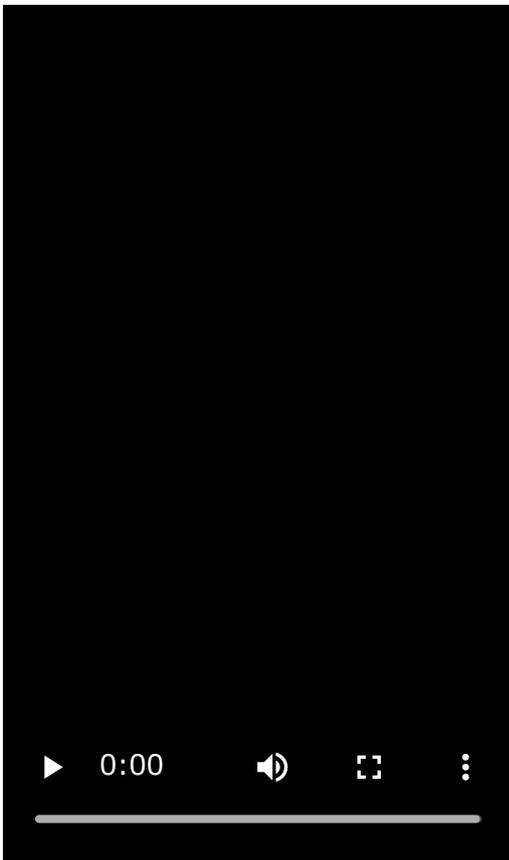


Das Headset schaltet sich automatisch ein.

Das Headset wechselt automatisch in den Kopplungsmodus.

Von beiden Headset-Einheiten hören Sie gleichzeitig einen Signalton und die Sprachführung „Pairing“ (Kopplung). Fahren Sie mit Schritt 4 fort.

3 (Bei Auswahl von „Das Headset verfügt über Kopplungsinformationen für andere Geräte“ in Schritt 1) Setzen Sie das Headset in das Ladeetui ein, lassen Sie den Ladeetui-Deckel offen und halten Sie dann die Kopplungstaste an der Rückseite des Ladeetuis mindestens etwa 5 Sekunden lang gedrückt.



Tipp

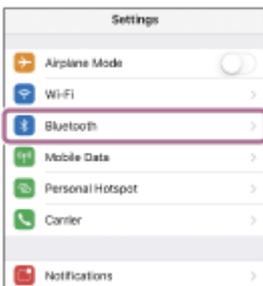
- Lassen Sie den Ladeetui-Deckel offen. Das Headset wechselt bei geschlossenem Ladeetui-Deckel nicht in den Kopplungsmodus.

Die Anzeige (blau) am Ladeetui blinkt wiederholt zweimal hintereinander und das Headset wechselt in den Kopplungsmodus.

Wenn Sie in den Kopplungsmodus gewechselt sind, können Sie das Headset aus dem Ladeetui herausnehmen.

4 Entsperrten Sie den Bildschirm des iPhone, wenn er gesperrt ist.

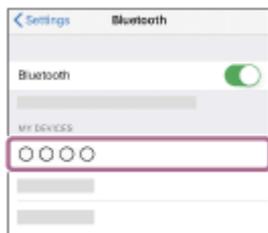
5 Gehen Sie auf Ihrem iPhone-Bildschirm zu [Settings] und tippen Sie auf [Bluetooth].



6 Tippen Sie auf den Schalter, um die Bluetooth-Funktion einzuschalten.



7 Tippen Sie auf [WF-C510].



Wenn ein Passwort* eingegeben werden muss, geben Sie „0000“ ein.

Das Headset und das iPhone werden gekoppelt und eine Verbindung wird hergestellt.

Wenn Sie das Headset in das Ladeetui einsetzen, blinkt die Anzeige (blau) am Ladeetui etwa 10-mal.

Wenn das Headset aus dem Ladeetui entnommen wird, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig (bzw. von der Headset-Einheit, die aus dem Ladeetui entnommen wurde, wenn nur eine Headset-Einheit entnommen wurde) einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde.

Wenn die Geräte nicht verbunden sind, schlagen Sie unter „[Verbindung mit einem gekoppelten iPhone](#)“ nach.

Wenn [WF-C510] nicht auf dem Display des iPhone angezeigt wird, wiederholen Sie alle Schritte ab Schritt 5.

* Das Passwort wird manchmal auch „Kennwort“, „PIN-Code“, „PIN-Nummer“ oder „Passcode“ genannt.

Info zum Bedienungsanleitungsvideo

Im Video sehen Sie, wie Sie die Kopplung beim ersten Mal ausführen (Audioerklärungen sind nicht verfügbar).

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0083/h_zz/

Tip

- Die oben beschriebene Bedienung ist ein Beispiel. Weitere Einzelheiten dazu schlagen Sie bitte in der mit dem iPhone gelieferten Bedienungsanleitung nach.
- Um alle Bluetooth-Kopplungsinformationen zu löschen, schlagen Sie unter „[Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)“ nach.

Hinweis

- Wenn die Kopplung nicht innerhalb von 5 Minuten ausgeführt werden kann, wird der Kopplungsmodus abgebrochen. Beginnen Sie den Vorgang in diesem Fall wieder bei Schritt 2 oder Schritt 3.
- Sobald der Kopplungsvorgang für Bluetooth-Geräte abgeschlossen ist, muss er nur in folgenden Fällen wiederholt werden:
 - Die Kopplungsinformationen wurden nach einer Reparatur oder einem ähnlichen Vorgang gelöscht.
 - Ein 9. Gerät wird gekoppelt.
Das Headset kann mit bis zu 8 Geräten gekoppelt werden. Wird nach 8 bereits gekoppelten Geräten ein weiteres Gerät gekoppelt, werden die Registrierungsinformationen des gekoppelten Geräts mit der am längsten zurückliegenden Verbindung durch die Informationen für das neue Gerät ersetzt.
 - Die Kopplungsinformationen für das Headset wurden vom verbundenen Bluetooth-Gerät gelöscht.
 - Das Headset wird initialisiert.
Alle Kopplungsinformationen werden gelöscht. Löschen Sie in diesem Fall die Kopplungsinformationen für das Headset vom verbundenen Gerät und führen Sie die Kopplung erneut durch.
- Das Headset kann mit mehreren Geräten gekoppelt werden, Musik kann jedoch nur von jeweils 1 gekoppeltem Gerät zur selben Zeit wiedergegeben werden.

Verwandtes Thema

- [Tragen des Headsets](#)
- [Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)
- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)
- [Verbindung mit einem gekoppelten iPhone](#)

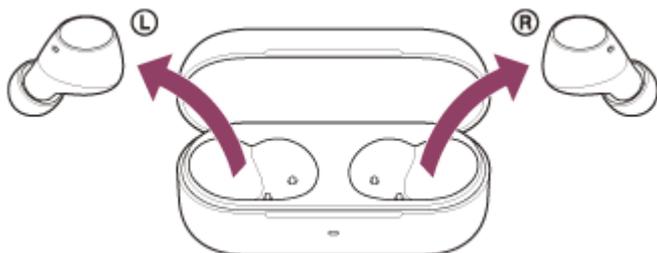
- Wiedergeben von Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung
- Trennen einer Bluetooth-Verbindung (nach der Verwendung)
- Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen

5-060-551-91(3) Copyright 2024 Sony Corporation

Verbindung mit einem gekoppelten iPhone

1 Entsperren Sie den Bildschirm des iPhone, wenn er gesperrt ist.

2 Nehmen Sie die Headset-Einheiten aus dem Ladeetui.



Das Headset schaltet sich automatisch ein.

Wenn das Headset automatisch mit dem zuletzt verbundenen Gerät verbunden wurde, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig (bzw. von der Headset-Einheit, die aus dem Ladeetui entnommen wurde, wenn nur eine Headset-Einheit entnommen wurde) einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde.

Überprüfen Sie den Verbindungsstatus am iPhone. Wenn das Gerät nicht verbunden ist, fahren Sie mit Schritt 3 fort.

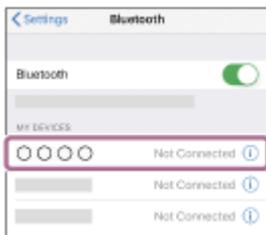
3 Gehen Sie auf Ihrem iPhone-Bildschirm zu [Settings] und tippen Sie auf [Bluetooth].



4 Tippen Sie auf den Schalter, um die Bluetooth-Funktion einzuschalten.



5 Tippen Sie auf [WF-C510].



Sie hören von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig (bzw. von der Headset-Einheit, die aus dem Ladeetui entnommen wurde, wenn nur eine Headset-Einheit entnommen wurde) einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde.

Tipp

- Die oben beschriebene Bedienung ist ein Beispiel. Weitere Einzelheiten dazu schlagen Sie bitte in der mit dem iPhone gelieferten Bedienungsanleitung nach.

Hinweis

- Wenn das zuletzt verbundene Bluetooth-Gerät in die Nähe des Headsets gebracht wird und Sie das Headset einschalten, verbindet es sich eventuell automatisch mit dem Gerät. Deaktivieren Sie in diesem Fall die Bluetooth-Funktion am zuletzt verbundenen Gerät oder schalten Sie es aus.
- Wenn Sie Ihr iPhone nicht mit dem Headset verbinden können, löschen Sie die Kopplungsinformationen des Headsets auf dem iPhone und nehmen Sie die Kopplung dann erneut vor. Hinweise zur Bedienung am iPhone schlagen Sie bitte in der mit dem iPhone gelieferten Bedienungsanleitung nach.

Verwandtes Thema

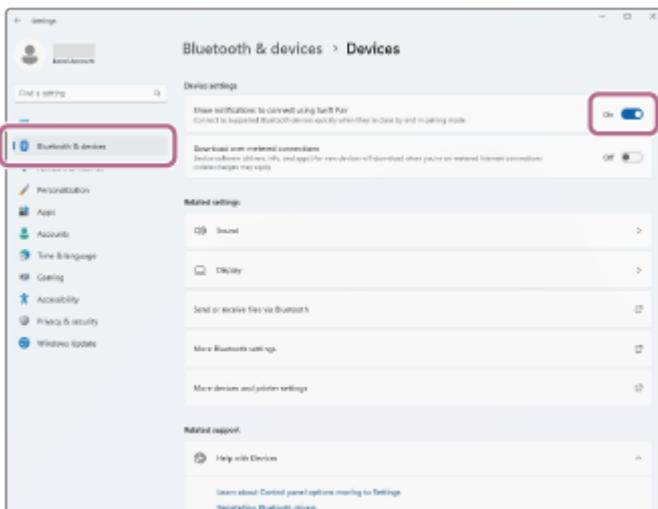
- [Tragen des Headsets](#)
- [Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)
- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)
- [Kopplung und Verbindung mit einem iPhone](#)
- [Wiedergeben von Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung](#)
- [Trennen einer Bluetooth-Verbindung \(nach der Verwendung\)](#)

Kopplung und Herstellen einer Verbindung mit einem Computer (Windows® 11)

Das Registrieren des Geräts, zu dem eine Verbindung hergestellt werden soll, wird als „Kopplung“ bezeichnet. Sie müssen ein Gerät zunächst koppeln, bevor Sie es zusammen mit dem Headset verwenden können.

Beachten Sie vor dem Starten des Vorgangs Folgendes:

- Ihr Computer verfügt über eine Bluetooth-Funktion, die Musikwiedergabeverbindungen (A2DP) unterstützt.
- Der Computer befindet sich innerhalb einer Entfernung von 1 m zum Headset.
- Das Headset ist ausreichend geladen.
- Die Bedienungsanleitung des Computers liegt vor.
- Je nach dem verwendeten Computer muss der integrierte Bluetooth-Adapter möglicherweise eingeschaltet werden. Wenn Sie nicht wissen, wie der Bluetooth-Adapter eingeschaltet wird, oder sich nicht sicher sind, ob Ihr Computer über einen integrierten Bluetooth-Adapter verfügt, schlagen Sie in der mit dem Computer gelieferten Bedienungsanleitung nach.
- Die Funktion Swift Pair macht die Kopplung einfacher. Zum Verwenden der Funktion Swift Pair klicken Sie auf die Schaltfläche [Start] - [Settings] - [Bluetooth & devices] - [Devices] - den Schalter [Show notifications to connect using Swift Pair], um die Funktion Swift Pair einzuschalten.

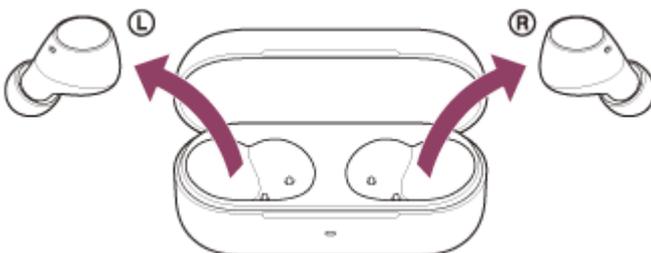


1 Überprüfen Sie den Status des Headsets.

Wenn Sie zum ersten Mal nach dem Kauf oder nach dem Initialisieren des Headsets eine Kopplung zwischen dem Headset und einem anderen Gerät durchführen (und das Headset über keine Kopplungsinformationen verfügt): Fahren Sie mit Schritt 2 fort.

Wenn Sie ein zweites oder weiteres Gerät koppeln (das Headset verfügt über Kopplungsinformationen für andere Geräte): Fahren Sie mit Schritt 3 fort.

2 (Bei Auswahl von „Das Headset verfügt über keine Kopplungsinformationen“ in Schritt 1) Nehmen Sie beide Headset-Einheiten aus dem Ladeetui.



Das Headset schaltet sich automatisch ein.

Das Headset wechselt automatisch in den Kopplungsmodus.

Von beiden Headset-Einheiten hören Sie gleichzeitig einen Signalton und die Sprachführung „Pairing“ (Kopplung).
Fahren Sie mit Schritt 4 fort.

- 3 (Bei Auswahl von „Das Headset verfügt über Kopplungsinformationen für andere Geräte“ in Schritt 1) Setzen Sie das Headset in das Ladeetui ein, lassen Sie den Ladeetui-Deckel offen und halten Sie dann die Kopplungstaste an der Rückseite des Ladeetuis mindestens etwa 5 Sekunden lang gedrückt.**



Tipp

- Lassen Sie den Ladeetui-Deckel offen. Das Headset wechselt bei geschlossenem Ladeetui-Deckel nicht in den Kopplungsmodus.

Die Anzeige (blau) am Ladeetui blinkt wiederholt zweimal hintereinander und das Headset wechselt in den Kopplungsmodus.

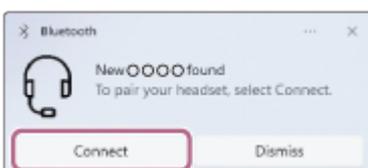
Wenn Sie in den Kopplungsmodus gewechselt sind, können Sie das Headset aus dem Ladeetui herausnehmen.

- 4 Reaktivieren Sie den Computer, wenn sich der Computer im Standby- (Energiespar-) oder Ruhemodus befindet.**

Um die Funktion Swift Pair zu verwenden, fahren Sie mit Schritt 5 fort.

Um die Verbindung ohne die Funktion Swift Pair herzustellen, fahren Sie mit Schritt 6 fort.

- 5 (Wenn Sie sich in Schritt 4 für das Verwenden der Funktion Swift Pair entschieden haben) Wählen Sie [Connect] aus dem Popup-Menü, das auf dem Computerbildschirm angezeigt wird.**

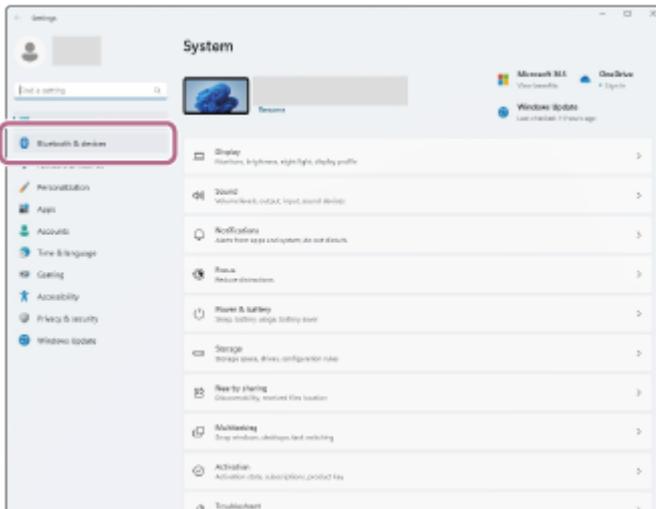


Das Headset und der Computer werden gekoppelt und eine Verbindung wird hergestellt.

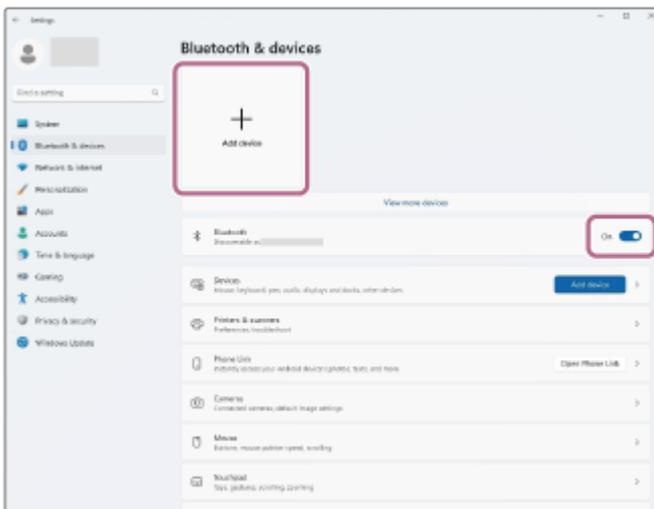
Wenn das Headset aus dem Ladeetui entnommen wird, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig (bzw. von der Headset-Einheit, die aus dem Ladeetui entnommen wurde, wenn nur eine Headset-Einheit entnommen wurde) einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde.

6 (Wenn Sie sich in Schritt 4 für die Verbindungsherstellung ohne die Funktion Swift Pair entschieden haben) Klicken Sie auf dem Computerbildschirm auf die Schaltfläche [Start] und dann auf [Settings].

7 Klicken Sie auf [Bluetooth & devices].



8 Klicken Sie auf den Schalter [Bluetooth], um die Bluetooth-Funktion zu aktivieren, und klicken Sie danach auf [Add device].



9 Klicken Sie auf [Bluetooth].



10 Klicken Sie auf [WF-C510].



Wenn ein Passwort* eingegeben werden muss, geben Sie „0000“ ein.

Das Headset und der Computer werden gekoppelt und eine Verbindung wird hergestellt.

Wenn Sie das Headset in das Ladeetui einsetzen, blinkt die Anzeige (blau) am Ladeetui etwa 10-mal.

Wenn das Headset aus dem Ladeetui entnommen wird, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig (bzw. von der Headset-Einheit, die aus dem Ladeetui entnommen wurde, wenn nur eine Headset-Einheit entnommen wurde) einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde.

Wenn die Geräte nicht verbunden sind, schlagen Sie unter „[Verbindung mit einem gekoppelten Computer \(Windows 11\)](#)“ nach.

Wenn [WF-C510] nicht auf dem Computerbildschirm angezeigt wird, wiederholen Sie alle Schritte ab Schritt 6.

* Das Passwort wird manchmal auch „Kennwort“, „PIN-Code“, „PIN-Nummer“ oder „Passcode“ genannt.

Tipp

- Die oben beschriebene Bedienung ist ein Beispiel. Weitere Einzelheiten dazu schlagen Sie bitte in der mit dem Computer gelieferten Bedienungsanleitung nach.
- Um alle Bluetooth-Kopplungsinformationen zu löschen, schlagen Sie unter „[Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)“ nach.

Hinweis

- Wenn die Kopplung nicht innerhalb von 5 Minuten ausgeführt werden kann, wird der Kopplungsmodus abgebrochen. Beginnen Sie den Vorgang in diesem Fall wieder bei Schritt 2 oder Schritt 3.
- Sobald der Kopplungsvorgang für Bluetooth-Geräte abgeschlossen ist, muss er nur in folgenden Fällen wiederholt werden:
 - Die Kopplungsinformationen wurden nach einer Reparatur oder einem ähnlichen Vorgang gelöscht.
 - Ein 9. Gerät wird gekoppelt.
Das Headset kann mit bis zu 8 Geräten gekoppelt werden. Wird nach 8 bereits gekoppelten Geräten ein weiteres Gerät gekoppelt, werden die Registrierungsinformationen des gekoppelten Geräts mit der am längsten zurückliegenden Verbindung durch die Informationen für das neue Gerät ersetzt.
 - Die Kopplungsinformationen für das Headset wurden vom verbundenen Bluetooth-Gerät gelöscht.
 - Das Headset wird initialisiert.
Alle Kopplungsinformationen werden gelöscht. Löschen Sie in diesem Fall die Kopplungsinformationen für das Headset vom verbundenen Gerät und führen Sie die Kopplung erneut durch.
- Das Headset kann mit mehreren Geräten gekoppelt werden, Musik kann jedoch nur von jeweils 1 gekoppelten Gerät zur selben Zeit wiedergegeben werden.

Verwandtes Thema

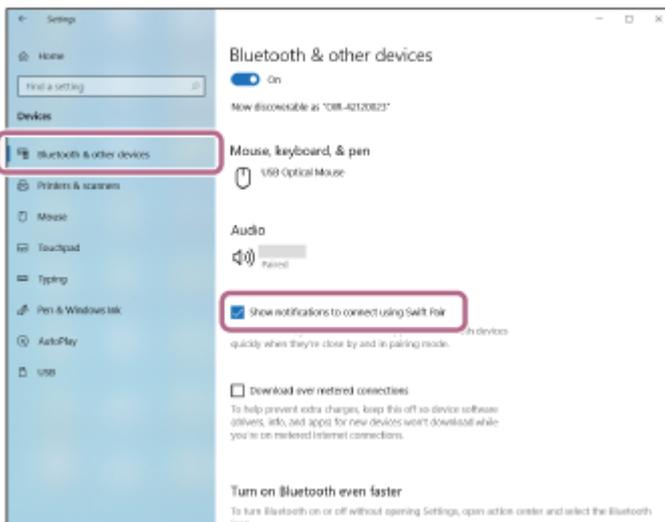
- [Tragen des Headsets](#)
- [Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)
- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)
- [Verbindung mit einem gekoppelten Computer \(Windows 11\)](#)
- [Wiedergeben von Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung](#)
- [Trennen einer Bluetooth-Verbindung \(nach der Verwendung\)](#)
- [Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)

Kopplung und Herstellen einer Verbindung mit einem Computer (Windows 10)

Das Registrieren des Geräts, zu dem eine Verbindung hergestellt werden soll, wird als „Kopplung“ bezeichnet. Sie müssen ein Gerät zunächst koppeln, bevor Sie es zusammen mit dem Headset verwenden können.

Beachten Sie vor dem Starten des Vorgangs Folgendes:

- Ihr Computer verfügt über eine Bluetooth-Funktion, die Musikwiedergabeverbindungen (A2DP) unterstützt.
- Der Computer befindet sich innerhalb einer Entfernung von 1 m zum Headset.
- Das Headset ist ausreichend geladen.
- Die Bedienungsanleitung des Computers liegt vor.
- Je nach dem verwendeten Computer muss der integrierte Bluetooth-Adapter möglicherweise eingeschaltet werden. Wenn Sie nicht wissen, wie der Bluetooth-Adapter eingeschaltet wird, oder sich nicht sicher sind, ob Ihr Computer über einen integrierten Bluetooth-Adapter verfügt, schlagen Sie in der mit dem Computer gelieferten Bedienungsanleitung nach.
- Wenn Ihr Betriebssystem Windows 10 Version 1803 oder höher ist, kann die Funktion Swift Pair die Kopplung vereinfachen. Wenn Sie die Funktion Swift Pair verwenden wollen, klicken Sie auf die Schaltfläche [Start] - [Settings] - [Devices] - [Bluetooth & other devices] und aktivieren Sie das Kontrollkästchen [Show notifications to connect using Swift Pair] - [Devices] - [Bluetooth & other devices] und aktivieren Sie das Kontrollkästchen [Show notifications to connect using Swift Pair].

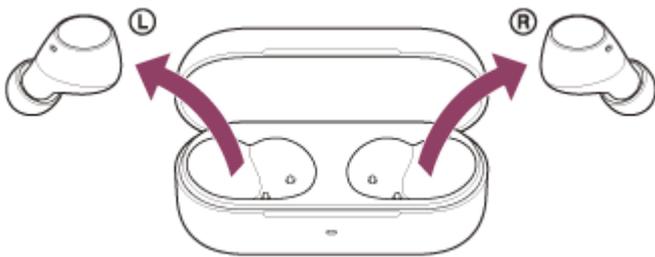


1 Überprüfen Sie den Status des Headsets.

Wenn Sie zum ersten Mal nach dem Kauf oder nach dem Initialisieren des Headsets eine Kopplung zwischen dem Headset und einem anderen Gerät durchführen (und das Headset über keine Kopplungsinformationen verfügt):
Fahren Sie mit Schritt 2 fort.

Wenn Sie ein zweites oder weiteres Gerät koppeln (das Headset verfügt über Kopplungsinformationen für andere Geräte):
Fahren Sie mit Schritt 3 fort.

2 (Bei Auswahl von „Das Headset verfügt über keine Kopplungsinformationen“ in Schritt 1) Nehmen Sie beide Headset-Einheiten aus dem Ladeetui.



Das Headset schaltet sich automatisch ein.

Das Headset wechselt automatisch in den Kopplungsmodus.

Von beiden Headset-Einheiten hören Sie gleichzeitig einen Signalton und die Sprachführung „Pairing“ (Kopplung).
Fahren Sie mit Schritt 4 fort.

- 3** (Bei Auswahl von „Das Headset verfügt über Kopplungsinformationen für andere Geräte“ in Schritt 1)
Setzen Sie das Headset in das Ladeetui ein, lassen Sie den Ladeetui-Deckel offen und halten Sie dann die Kopplungstaste an der Rückseite des Ladeetuis mindestens etwa 5 Sekunden lang gedrückt.



Tipp

- Lassen Sie den Ladeetui-Deckel offen. Das Headset wechselt bei geschlossenem Ladeetui-Deckel nicht in den Kopplungsmodus.

Die Anzeige (blau) am Ladeetui blinkt wiederholt zweimal hintereinander und das Headset wechselt in den Kopplungsmodus.

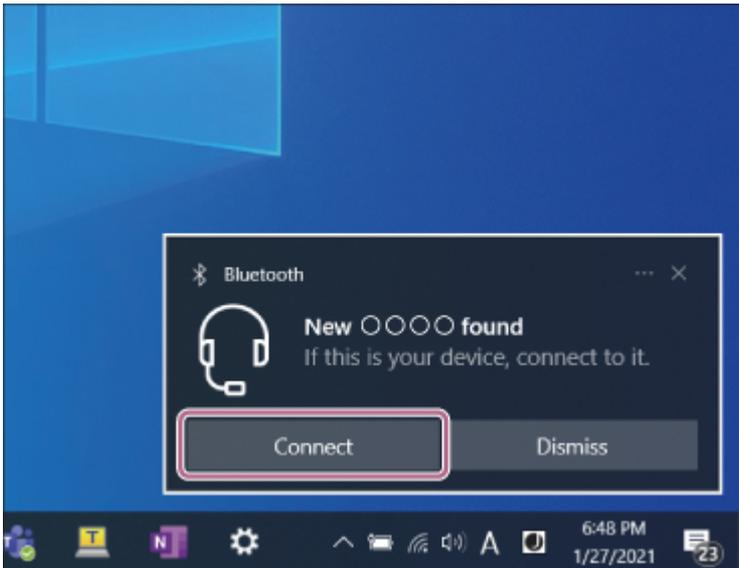
Wenn Sie in den Kopplungsmodus gewechselt sind, können Sie das Headset aus dem Ladeetui herausnehmen.

- 4** **Reaktivieren Sie den Computer, wenn sich der Computer im Standby- (Energiespar-) oder Ruhemodus befindet.**

Um die Funktion Swift Pair zu verwenden, fahren Sie mit Schritt 5 fort.

Um die Verbindung ohne die Funktion Swift Pair herzustellen, fahren Sie mit Schritt 6 fort.

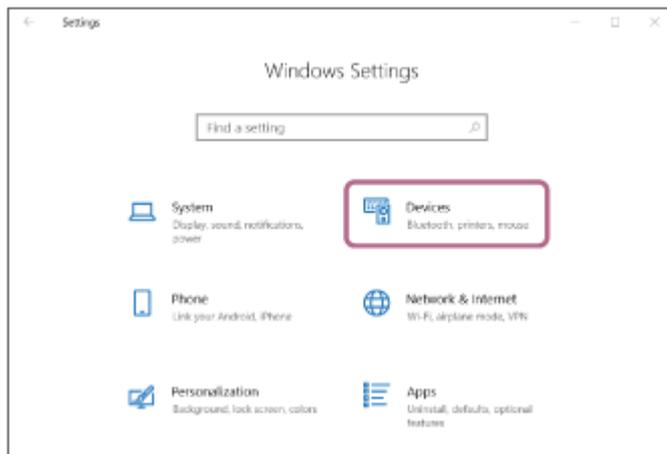
- 5 (Wenn Sie sich in Schritt 4 für das Verwenden der Funktion Swift Pair entschieden haben)
Wählen Sie [Connect] aus dem Popup-Menü, das auf dem Computerbildschirm angezeigt wird.



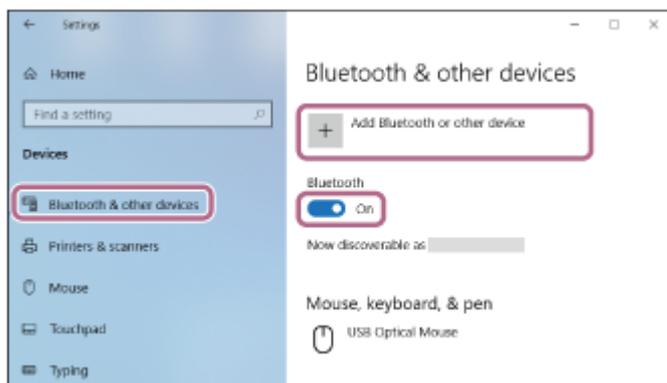
Das Headset und der Computer werden gekoppelt und eine Verbindung wird hergestellt.

Wenn das Headset aus dem Ladeetui entnommen wird, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig (bzw. von der Headset-Einheit, die aus dem Ladeetui entnommen wurde, wenn nur eine Headset-Einheit entnommen wurde) einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde.

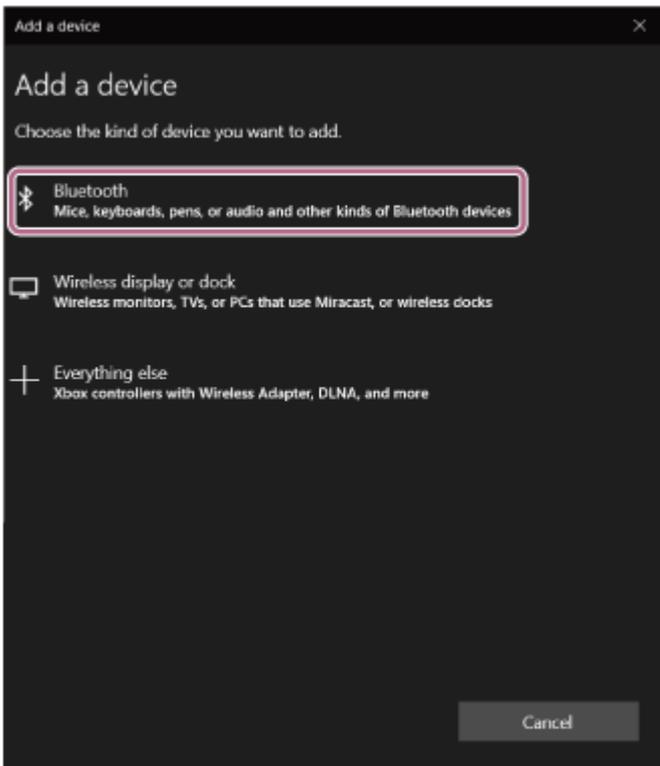
- 6 (Wenn Sie sich in Schritt 4 für die Verbindungsherstellung ohne die Funktion Swift Pair entschieden haben)
Klicken Sie auf dem Computerbildschirm auf die Schaltfläche [Start] und dann auf [Settings] - [Devices].



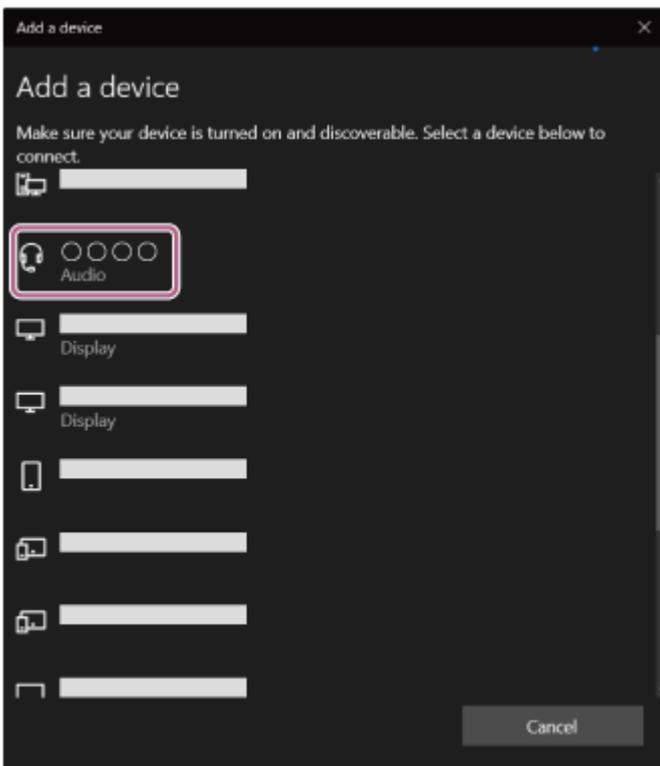
- 7 Klicken Sie auf die Registerkarte [Bluetooth & other devices] und dann auf den Schalter [Bluetooth], um die Bluetooth-Funktion zu aktivieren, und klicken Sie danach auf [Add Bluetooth or other device].



8 Klicken Sie auf [Bluetooth].



9 Klicken Sie auf [WF-C510].



Wenn ein Passwort* eingegeben werden muss, geben Sie „0000“ ein.

Das Headset und der Computer werden gekoppelt und eine Verbindung wird hergestellt.

Wenn Sie das Headset in das Ladeetui einsetzen, blinkt die Anzeige (blau) am Ladeetui etwa 10-mal.

Wenn das Headset aus dem Ladeetui entnommen wird, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig (bzw. von der Headset-Einheit, die aus dem Ladeetui entnommen wurde, wenn nur eine Headset-Einheit entnommen wurde) einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde.

Wenn die Geräte nicht verbunden sind, schlagen Sie unter „[Verbindung mit einem gekoppelten Computer \(Windows 10\)](#)“ nach.

Wenn [WF-C510] nicht auf dem Computerbildschirm angezeigt wird, wiederholen Sie alle Schritte ab Schritt 6.

Tipp

- Die oben beschriebene Bedienung ist ein Beispiel. Weitere Einzelheiten dazu schlagen Sie bitte in der mit dem Computer gelieferten Bedienungsanleitung nach.
- Um alle Bluetooth-Kopplungsinformationen zu löschen, schlagen Sie unter „[Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)“ nach.

Hinweis

- Wenn die Kopplung nicht innerhalb von 5 Minuten ausgeführt werden kann, wird der Kopplungsmodus abgebrochen. Beginnen Sie den Vorgang in diesem Fall wieder bei Schritt 2 oder Schritt 3.
- Sobald der Kopplungsvorgang für Bluetooth-Geräte abgeschlossen ist, muss er nur in folgenden Fällen wiederholt werden:
 - Die Kopplungsinformationen wurden nach einer Reparatur oder einem ähnlichen Vorgang gelöscht.
 - Ein 9. Gerät wird gekoppelt.
Das Headset kann mit bis zu 8 Geräten gekoppelt werden. Wird nach 8 bereits gekoppelten Geräten ein weiteres Gerät gekoppelt, werden die Registrierungsinformationen des gekoppelten Geräts mit der am längsten zurückliegenden Verbindung durch die Informationen für das neue Gerät ersetzt.
 - Die Kopplungsinformationen für das Headset wurden vom verbundenen Bluetooth-Gerät gelöscht.
 - Das Headset wird initialisiert.
Alle Kopplungsinformationen werden gelöscht. Löschen Sie in diesem Fall die Kopplungsinformationen für das Headset vom verbundenen Gerät und führen Sie die Kopplung erneut durch.
- Das Headset kann mit mehreren Geräten gekoppelt werden, Musik kann jedoch nur von jeweils 1 gekoppelten Gerät zur selben Zeit wiedergegeben werden.

Verwandtes Thema

- [Tragen des Headsets](#)
- [Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)
- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)
- [Verbindung mit einem gekoppelten Computer \(Windows 10\)](#)
- [Wiedergeben von Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung](#)
- [Trennen einer Bluetooth-Verbindung \(nach der Verwendung\)](#)
- [Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)

Kopplung und Herstellen einer Verbindung mit einem Computer (Mac)

Das Registrieren des Geräts, zu dem eine Verbindung hergestellt werden soll, wird als „Kopplung“ bezeichnet. Sie müssen ein Gerät zunächst koppeln, bevor Sie es zusammen mit dem Headset verwenden können.

Kompatible Betriebssysteme

macOS (Version 12 oder höher)

Beachten Sie vor dem Starten des Vorgangs Folgendes:

- Ihr Computer verfügt über eine Bluetooth-Funktion, die Musikwiedergabeverbindungen (A2DP) unterstützt.
- Der Computer befindet sich innerhalb einer Entfernung von 1 m zum Headset.
- Das Headset ist ausreichend geladen.
- Die Bedienungsanleitung des Computers liegt vor.
- Je nach dem verwendeten Computer muss der integrierte Bluetooth-Adapter möglicherweise eingeschaltet werden. Wenn Sie nicht wissen, wie der Bluetooth-Adapter eingeschaltet wird, oder sich nicht sicher sind, ob Ihr Computer über einen integrierten Bluetooth-Adapter verfügt, schlagen Sie in der mit dem Computer gelieferten Bedienungsanleitung nach.
- Stellen Sie den Lautsprecher des Computers auf EIN.
Wenn der Lautsprecher des Computers auf  „AUS“ eingestellt wird, ist über das Headset kein Ton zu hören.

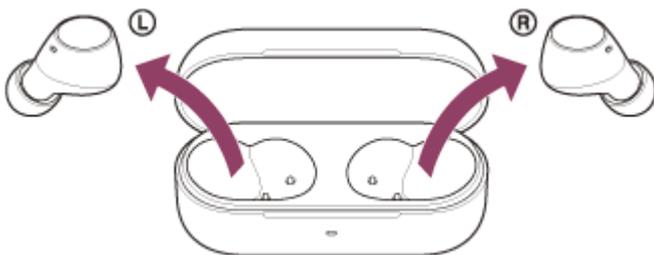
Computerlautsprecher im Modus EIN



1 Überprüfen Sie den Status des Headsets.

Wenn Sie zum ersten Mal nach dem Kauf oder nach dem Initialisieren des Headsets eine Kopplung zwischen dem Headset und einem anderen Gerät durchführen (und das Headset über keine Kopplungsinformationen verfügt): Fahren Sie mit Schritt 2 fort.
Wenn Sie ein zweites oder weiteres Gerät koppeln (das Headset verfügt über Kopplungsinformationen für andere Geräte): Fahren Sie mit Schritt 3 fort.

2 (Bei Auswahl von „Das Headset verfügt über keine Kopplungsinformationen“ in Schritt 1) Nehmen Sie beide Headset-Einheiten aus dem Ladeetui.



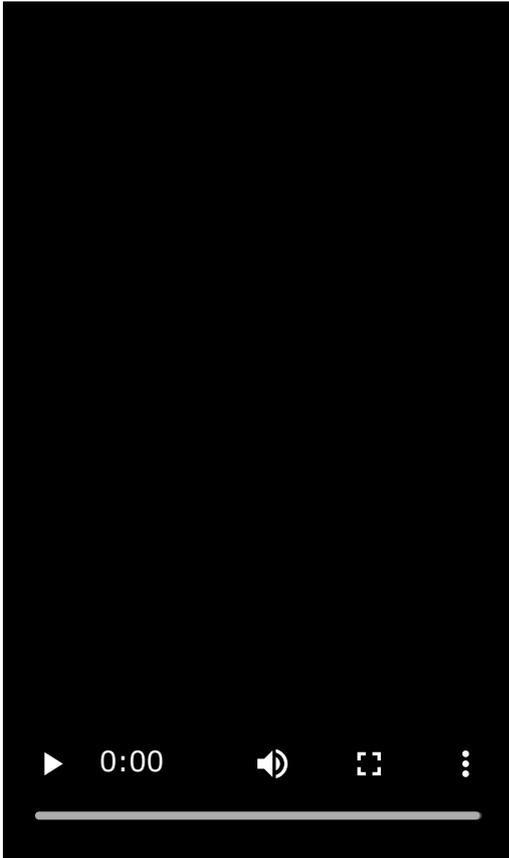
Das Headset schaltet sich automatisch ein.

Das Headset wechselt automatisch in den Kopplungsmodus.

Von beiden Headset-Einheiten hören Sie gleichzeitig einen Signalton und die Sprachführung „Pairing“ (Kopplung).

Fahren Sie mit Schritt 4 fort.

- 3 (Bei Auswahl von „Das Headset verfügt über Kopplungsinformationen für andere Geräte“ in Schritt 1) Setzen Sie das Headset in das Ladeetui ein, lassen Sie den Ladeetui-Deckel offen und halten Sie dann die Kopplungstaste an der Rückseite des Ladeetuis mindestens etwa 5 Sekunden lang gedrückt.



Tipp

- Lassen Sie den Ladeetui-Deckel offen. Das Headset wechselt bei geschlossenem Ladeetui-Deckel nicht in den Kopplungsmodus.

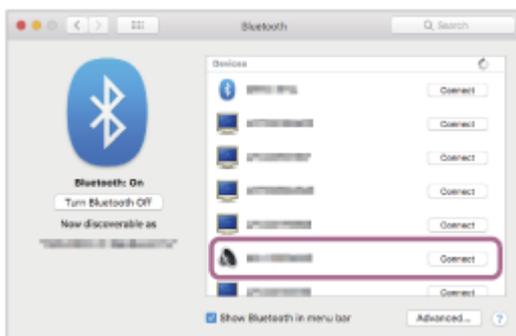
Die Anzeige (blau) am Ladeetui blinkt wiederholt zweimal hintereinander und das Headset wechselt in den Kopplungsmodus.

Wenn Sie in den Kopplungsmodus gewechselt sind, können Sie das Headset aus dem Ladeetui herausnehmen.

- 4 Reaktivieren Sie den Computer, wenn sich der Computer im Standby- (Energiespar-) oder Ruhemodus befindet.
- 5 Wählen Sie [ (System Preferences)] - [Bluetooth] im Dock unten auf dem Computerbildschirm.



6 Wählen Sie [WF-C510] auf dem [Bluetooth]-Bildschirm und klicken Sie dann auf [Connect].



Wenn ein Passwort* eingegeben werden muss, geben Sie „0000“ ein.

Das Headset und der Computer werden gekoppelt und eine Verbindung wird hergestellt.

Wenn Sie das Headset in das Ladeetui einsetzen, blinkt die Anzeige (blau) am Ladeetui etwa 10-mal.

Wenn das Headset aus dem Ladeetui entnommen wird, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig (bzw. von der Headset-Einheit, die aus dem Ladeetui entnommen wurde, wenn nur eine Headset-Einheit entnommen wurde) einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde.

Wenn die Geräte nicht verbunden sind, schlagen Sie unter „[Verbindung mit einem gekoppelten Computer \(Mac\)](#)“ nach.

Wenn [WF-C510] nicht auf dem Computerbildschirm angezeigt wird, wiederholen Sie alle Schritte ab Schritt 5.

* Das Passwort wird manchmal auch „Kennwort“, „PIN-Code“, „PIN-Nummer“ oder „Passcode“ genannt.

Tipp

- Die oben beschriebene Bedienung ist ein Beispiel. Weitere Einzelheiten dazu schlagen Sie bitte in der mit dem Computer gelieferten Bedienungsanleitung nach.
- Um alle Bluetooth-Kopplungsinformationen zu löschen, schlagen Sie unter „[Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)“ nach.

Hinweis

- Wenn die Kopplung nicht innerhalb von 5 Minuten ausgeführt werden kann, wird der Kopplungsmodus abgebrochen. Beginnen Sie den Vorgang in diesem Fall wieder bei Schritt 2 oder Schritt 3.
- Sobald der Kopplungsvorgang für Bluetooth-Geräte abgeschlossen ist, muss er nur in folgenden Fällen wiederholt werden:
 - Die Kopplungsinformationen wurden nach einer Reparatur oder einem ähnlichen Vorgang gelöscht.
 - Ein 9. Gerät wird gekoppelt.
 Das Headset kann mit bis zu 8 Geräten gekoppelt werden. Wird nach 8 bereits gekoppelten Geräten ein weiteres Gerät

gekoppelt, werden die Registrierungsinformationen des gekoppelten Geräts mit der am längsten zurückliegenden Verbindung durch die Informationen für das neue Gerät ersetzt.

- Die Kopplungsinformationen für das Headset wurden vom verbundenen Bluetooth-Gerät gelöscht.
- Das Headset wird initialisiert.

Alle Kopplungsinformationen werden gelöscht. Löschen Sie in diesem Fall die Kopplungsinformationen für das Headset vom verbundenen Gerät und führen Sie die Kopplung erneut durch.

- Das Headset kann mit mehreren Geräten gekoppelt werden, Musik kann jedoch nur von jeweils 1 gekoppelten Gerät zur selben Zeit wiedergegeben werden.

Verwandtes Thema

- [Tragen des Headsets](#)
- [Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)
- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)
- [Verbindung mit einem gekoppelten Computer \(Mac\)](#)
- [Wiedergeben von Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung](#)
- [Trennen einer Bluetooth-Verbindung \(nach der Verwendung\)](#)
- [Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)

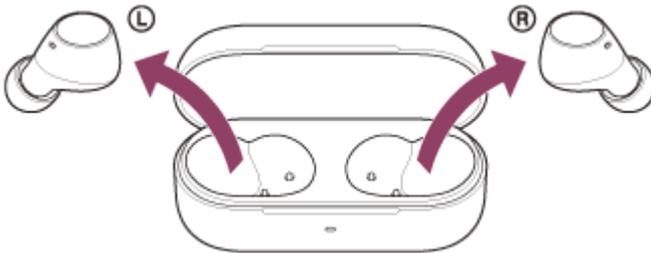
Verbindung mit einem gekoppelten Computer (Windows 11)

Beachten Sie vor dem Starten des Vorgangs Folgendes:

- Je nach dem verwendeten Computer muss der integrierte Bluetooth-Adapter möglicherweise eingeschaltet werden. Wenn Sie nicht wissen, wie der Bluetooth-Adapter eingeschaltet wird, oder sich nicht sicher sind, ob Ihr Computer über einen integrierten Bluetooth-Adapter verfügt, schlagen Sie in der mit dem Computer gelieferten Bedienungsanleitung nach.

1 Reaktivieren Sie den Computer, wenn sich der Computer im Standby- (Energiespar-) oder Ruhemodus befindet.

2 Nehmen Sie die Headset-Einheiten aus dem Ladeetui.

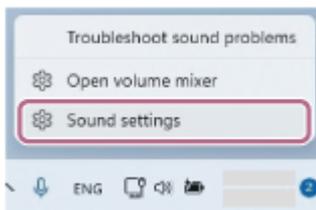


Das Headset schaltet sich automatisch ein.

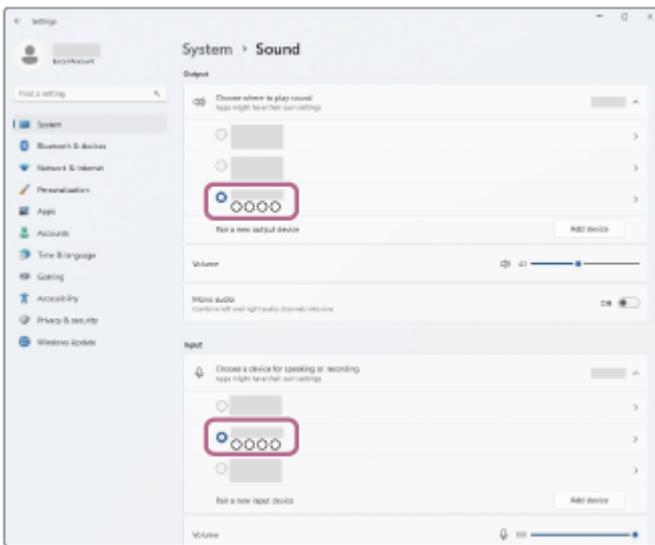
Wenn das Headset automatisch mit dem zuletzt verbundenen Gerät verbunden wurde, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig (bzw. von der Headset-Einheit, die aus dem Ladeetui entnommen wurde, wenn nur eine Headset-Einheit entnommen wurde) einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde.

Überprüfen Sie den Verbindungsstatus am Computer. Wenn das Gerät nicht verbunden ist, fahren Sie mit Schritt 3 fort.

3 Klicken Sie auf dem Computerbildschirm mit der rechten Maustaste auf das Lautsprechersymbol der Symbolleiste und wählen Sie dann [Sound settings].

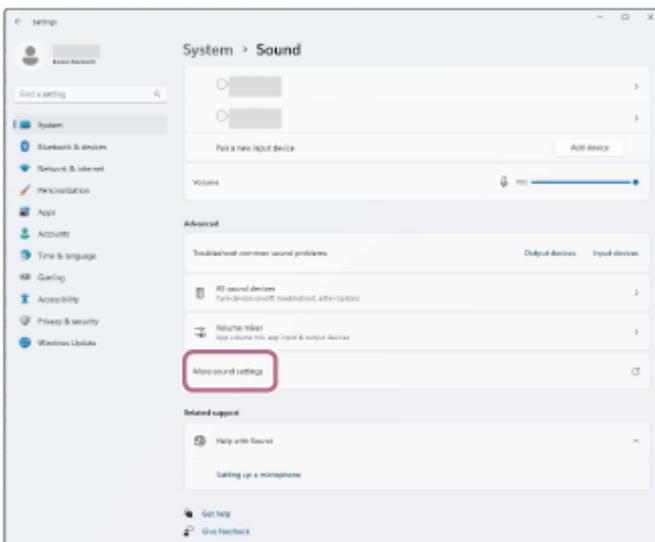


4 Wählen Sie auf dem Bildschirm [Sound] die Option [WF-C510] für [Output] und [Input].

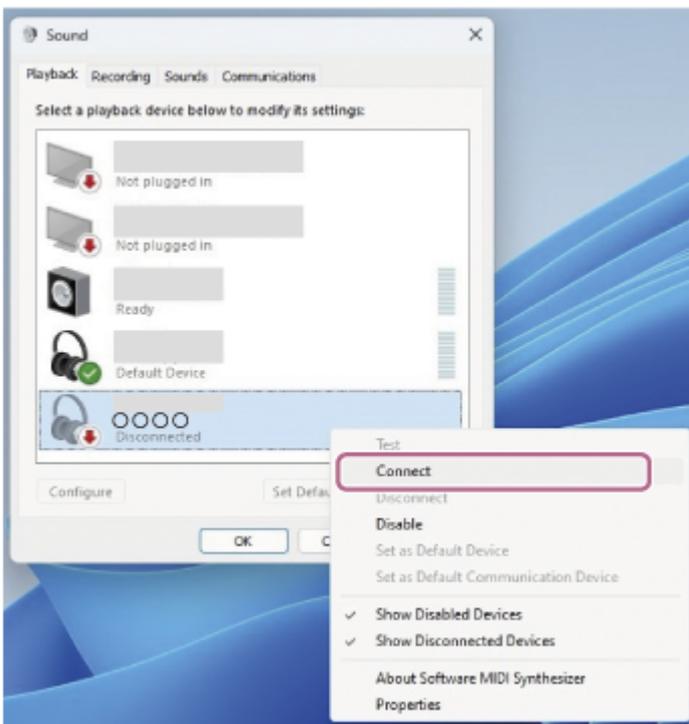


Wenn [WF-C510] für [Output] und [Input] nicht angezeigt wird, fahren Sie mit Schritt 5 fort.

5 Klicken Sie auf [More sound settings].

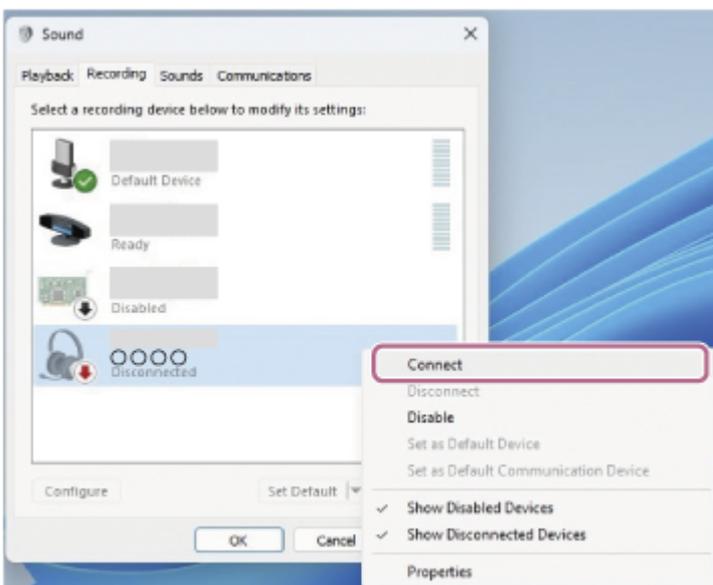


6 Wählen Sie auf der Registerkarte [Playback] auf dem Bildschirm [Sound] die Option [WF-C510], klicken Sie mit der rechten Maustaste darauf und wählen Sie [Connect] aus dem angezeigten Menü.



Sie hören von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig (bzw. von der Headset-Einheit, die aus dem Ladeetui entnommen wurde, wenn nur eine Headset-Einheit entnommen wurde) einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde.

- 7 Wählen Sie auf der Registerkarte [Recording] die Option [WF-C510], klicken Sie mit der rechten Maustaste darauf und wählen Sie [Connect] aus dem angezeigten Menü.



Tipp

- Die oben beschriebene Bedienung ist ein Beispiel. Weitere Einzelheiten dazu schlagen Sie bitte in der mit dem Computer gelieferten Bedienungsanleitung nach.

Hinweis

- Wenn die Tonqualität bei der Musikwiedergabe nicht zufriedenstellend ist, überprüfen Sie, ob die A2DP-Funktion, die Musikwiedergabeverbindungen unterstützt, in den Computereinstellungen aktiviert ist. Weitere Einzelheiten dazu schlagen Sie bitte in der mit dem Computer gelieferten Bedienungsanleitung nach.

- Wenn das zuletzt verbundene Bluetooth-Gerät in die Nähe des Headsets gebracht wird und Sie das Headset einschalten, verbindet es sich eventuell automatisch mit dem Gerät. Deaktivieren Sie in diesem Fall die Bluetooth-Funktion am zuletzt verbundenen Gerät oder schalten Sie es aus.
- Wenn Sie Ihren Computer nicht mit dem Headset verbinden können, löschen Sie die Kopplungsinformationen des Headsets auf dem Computer und nehmen Sie die Kopplung dann erneut vor. Lesen Sie bezüglich der Bedienung am Computer bitte die mit dem Computer gelieferte Bedienungsanleitung.

Verwandtes Thema

- [Tragen des Headsets](#)
- [Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)
- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)
- [Kopplung und Herstellen einer Verbindung mit einem Computer \(Windows® 11\)](#)
- [Wiedergeben von Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung](#)
- [Trennen einer Bluetooth-Verbindung \(nach der Verwendung\)](#)
- [Tätigen eines Videoanrufs auf dem Computer](#)

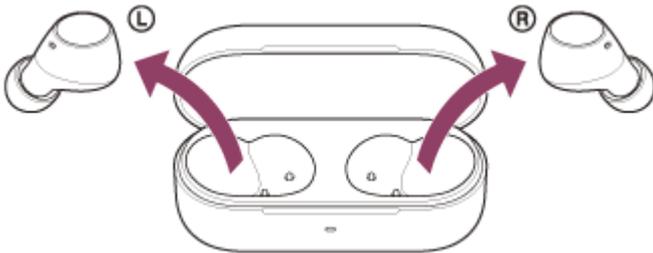
Verbindung mit einem gekoppelten Computer (Windows 10)

Beachten Sie vor dem Starten des Vorgangs Folgendes:

- Je nach dem verwendeten Computer muss der integrierte Bluetooth-Adapter möglicherweise eingeschaltet werden. Wenn Sie nicht wissen, wie der Bluetooth-Adapter eingeschaltet wird, oder sich nicht sicher sind, ob Ihr Computer über einen integrierten Bluetooth-Adapter verfügt, schlagen Sie in der mit dem Computer gelieferten Bedienungsanleitung nach.

1 Reaktivieren Sie den Computer, wenn sich der Computer im Standby- (Energiespar-) oder Ruhemodus befindet.

2 Nehmen Sie die Headset-Einheiten aus dem Ladeetui.

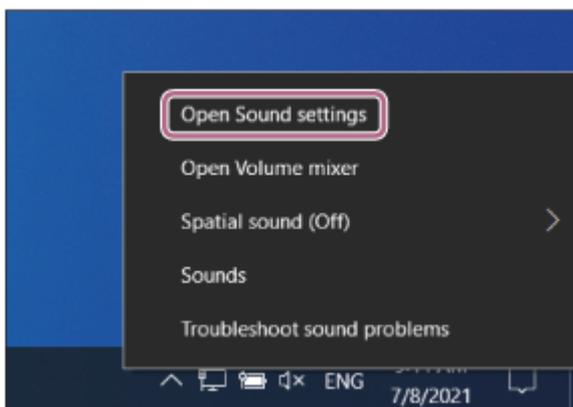


Das Headset schaltet sich automatisch ein.

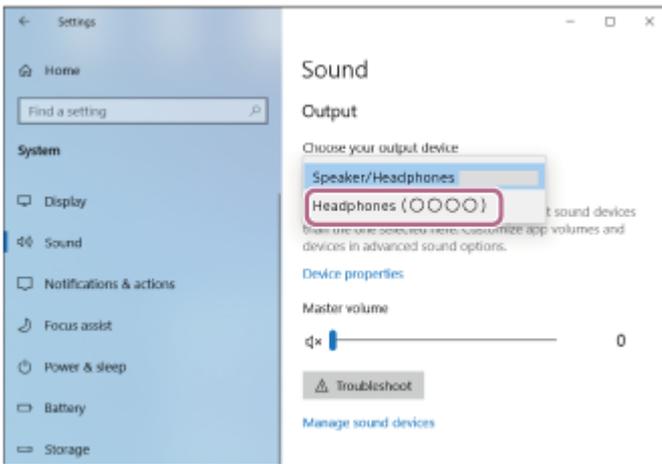
Wenn das Headset automatisch mit dem zuletzt verbundenen Gerät verbunden wurde, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig (bzw. von der Headset-Einheit, die aus dem Ladeetui entnommen wurde, wenn nur eine Headset-Einheit entnommen wurde) einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde.

Überprüfen Sie den Verbindungsstatus am Computer. Wenn das Gerät nicht verbunden ist, fahren Sie mit Schritt 3 fort.

3 Klicken Sie auf dem Computerbildschirm mit der rechten Maustaste auf das Lautsprechersymbol der Symbolleiste und wählen Sie dann [Open Sound settings].

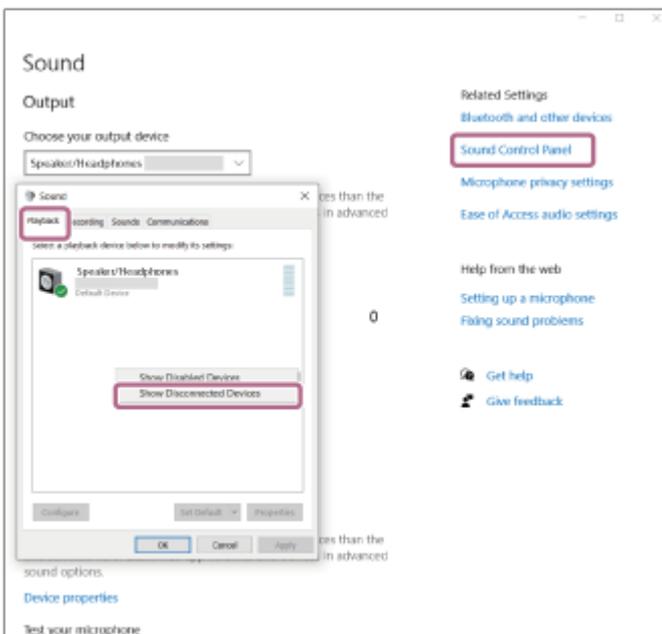


4 Wählen Sie im Dropdown-Menü [Choose your output device] die Option [Headphones (WF-C510 Stereo)].

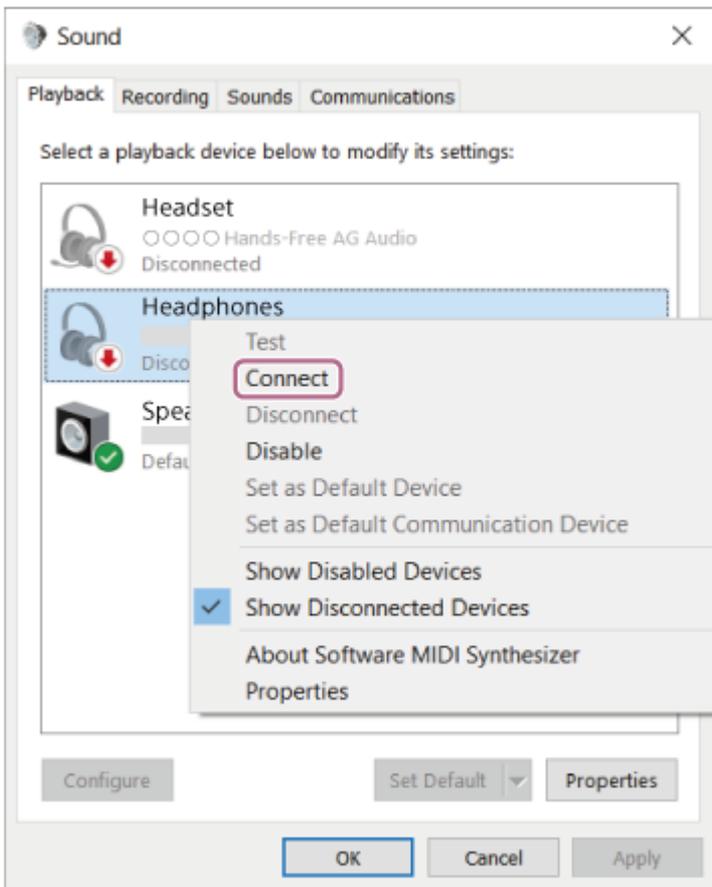


Wenn [Headphones (WF-C510 Stereo)] im Dropdown-Menü nicht angezeigt wird, fahren Sie mit Schritt 5 fort.

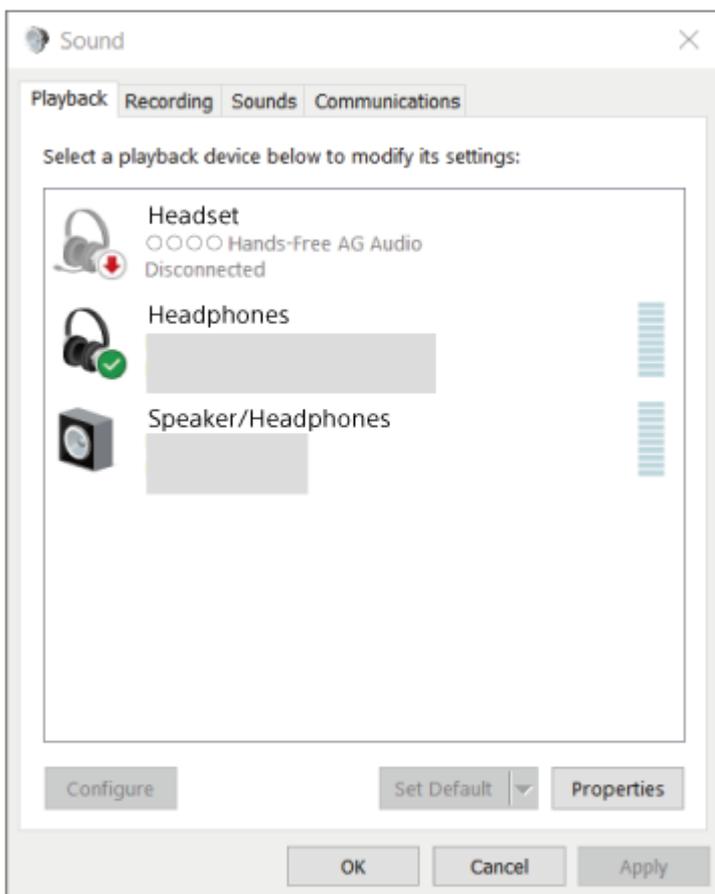
- 5 **Klicken Sie auf [Sound Control Panel], klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Registerkarte [Playback] auf dem Bildschirm [Sound] und aktivieren Sie das Kontrollkästchen [Show Disconnected Devices].**



- 6 **Wählen Sie [Connect] aus dem angezeigten Menü aus.**



Sie hören von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig (bzw. von der Headset-Einheit, die aus dem Ladeetui entnommen wurde, wenn nur eine Headset-Einheit entnommen wurde) einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde.



Tipp

- Die oben beschriebene Bedienung ist ein Beispiel. Weitere Einzelheiten dazu schlagen Sie bitte in der mit dem Computer gelieferten Bedienungsanleitung nach.

Hinweis

- Wenn die Tonqualität bei der Musikwiedergabe nicht zufriedenstellend ist, überprüfen Sie, ob die A2DP-Funktion, die Musikwiedergabeverbindungen unterstützt, in den Computereinstellungen aktiviert ist. Weitere Einzelheiten dazu schlagen Sie bitte in der mit dem Computer gelieferten Bedienungsanleitung nach.
- Wenn das zuletzt verbundene Bluetooth-Gerät in die Nähe des Headsets gebracht wird und Sie das Headset einschalten, verbindet es sich eventuell automatisch mit dem Gerät. Deaktivieren Sie in diesem Fall die Bluetooth-Funktion am zuletzt verbundenen Gerät oder schalten Sie es aus.
- Wenn Sie Ihren Computer nicht mit dem Headset verbinden können, löschen Sie die Kopplungsinformationen des Headsets auf dem Computer und nehmen Sie die Kopplung dann erneut vor. Lesen Sie bezüglich der Bedienung am Computer bitte die mit dem Computer gelieferte Bedienungsanleitung.

Verwandtes Thema

- [Tragen des Headsets](#)
- [Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)
- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)
- [Kopplung und Herstellen einer Verbindung mit einem Computer \(Windows 10\)](#)
- [Wiedergeben von Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung](#)
- [Trennen einer Bluetooth-Verbindung \(nach der Verwendung\)](#)
- [Tätigen eines Videoanrufs auf dem Computer](#)

Verbindung mit einem gekoppelten Computer (Mac)

Kompatible Betriebssysteme

macOS (Version 12 oder höher)

Beachten Sie vor dem Starten des Vorgangs Folgendes:

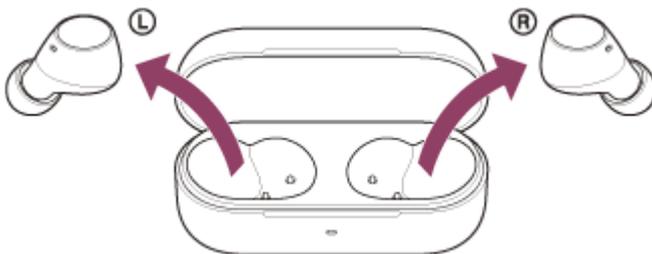
- Je nach dem verwendeten Computer muss der integrierte Bluetooth-Adapter möglicherweise eingeschaltet werden. Wenn Sie nicht wissen, wie der Bluetooth-Adapter eingeschaltet wird, oder sich nicht sicher sind, ob Ihr Computer über einen integrierten Bluetooth-Adapter verfügt, schlagen Sie in der mit dem Computer gelieferten Bedienungsanleitung nach.
- Stellen Sie den Lautsprecher des Computers auf EIN. Wenn der Lautsprecher des Computers auf  „AUS“ eingestellt wird, ist über das Headset kein Ton zu hören.

Computerlautsprecher im Modus EIN



1 Reaktivieren Sie den Computer, wenn sich der Computer im Standby- (Energiespar-) oder Ruhemodus befindet.

2 Nehmen Sie die Headset-Einheiten aus dem Ladeetui.



Das Headset schaltet sich automatisch ein.

Wenn das Headset automatisch mit dem zuletzt verbundenen Gerät verbunden wurde, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig (bzw. von der Headset-Einheit, die aus dem Ladeetui entnommen wurde, wenn nur eine Headset-Einheit entnommen wurde) einen Signaltone, dass die Verbindung hergestellt wurde.

Überprüfen Sie den Verbindungsstatus am Computer. Wenn das Gerät nicht verbunden ist, fahren Sie mit Schritt 3 fort.

3 Wählen Sie [ (System Preferences)] - [Bluetooth] im Dock unten auf dem Computerbildschirm.



- 4 Wenn der [Bluetooth]-Bildschirm angezeigt wird, halten Sie die Strg-Taste des Computers gedrückt, klicken Sie auf [WF-C510] und wählen Sie [Connect] aus dem Popup-Menü.



Sie hören von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig (bzw. von der Headset-Einheit, die aus dem Ladeetui entnommen wurde, wenn nur eine Headset-Einheit entnommen wurde) einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde.

Tipp

- Die oben beschriebene Bedienung ist ein Beispiel. Weitere Einzelheiten dazu schlagen Sie bitte in der mit dem Computer gelieferten Bedienungsanleitung nach.

Hinweis

- Wenn die Tonqualität bei der Musikwiedergabe nicht zufriedenstellend ist, überprüfen Sie, ob die A2DP-Funktion, die Musikwiedergabeverbindungen unterstützt, in den Computereinstellungen aktiviert ist. Weitere Einzelheiten dazu schlagen Sie bitte in der mit dem Computer gelieferten Bedienungsanleitung nach.
- Wenn das zuletzt verbundene Bluetooth-Gerät in die Nähe des Headsets gebracht wird und Sie das Headset einschalten, verbindet es sich eventuell automatisch mit dem Gerät. Deaktivieren Sie in diesem Fall die Bluetooth-Funktion am zuletzt verbundenen Gerät oder schalten Sie es aus.
- Wenn Sie Ihren Computer nicht mit dem Headset verbinden können, löschen Sie die Kopplungsinformationen des Headsets auf dem Computer und nehmen Sie die Kopplung dann erneut vor. Lesen Sie bezüglich der Bedienung am Computer bitte die mit dem Computer gelieferte Bedienungsanleitung.

Verwandtes Thema

- Tragen des Headsets

- Verwenden von nur einer Headset-Einheit
- Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten
- Kopplung und Herstellen einer Verbindung mit einem Computer (Mac)
- Wiedergeben von Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung
- Trennen einer Bluetooth-Verbindung (nach der Verwendung)
- Tätigen eines Videoanrufs auf dem Computer

5-060-551-91(3) Copyright 2024 Sony Corporation

Koppeln und Herstellen einer Verbindung mit einem Bluetooth-Gerät

Das Registrieren des Geräts, zu dem eine Verbindung hergestellt werden soll, wird als „Kopplung“ bezeichnet. Sie müssen ein Gerät zunächst koppeln, bevor Sie es zusammen mit dem Headset verwenden können.

Beachten Sie vor dem Starten des Vorgangs Folgendes:

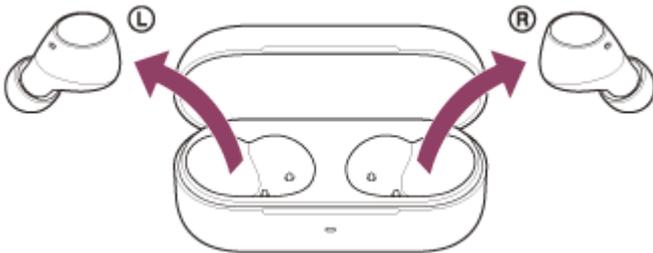
- Das Bluetooth-Gerät befindet sich innerhalb einer Entfernung von 1 m zum Headset.
- Das Headset ist ausreichend geladen.
- Die Bedienungsanleitung des Bluetooth-Geräts liegt vor.

1 Überprüfen Sie den Status des Headsets.

Wenn Sie zum ersten Mal nach dem Kauf oder nach dem Initialisieren des Headsets eine Kopplung zwischen dem Headset und einem anderen Gerät durchführen (und das Headset über keine Kopplungsinformationen verfügt): Fahren Sie mit Schritt 2 fort.

Wenn Sie ein zweites oder weiteres Gerät koppeln (das Headset verfügt über Kopplungsinformationen für andere Geräte): Fahren Sie mit Schritt 3 fort.

2 (Bei Auswahl von „Das Headset verfügt über keine Kopplungsinformationen“ in Schritt 1) Nehmen Sie beide Headset-Einheiten aus dem Ladeetui.



Das Headset schaltet sich automatisch ein.

Das Headset wechselt automatisch in den Kopplungsmodus.

Von beiden Headset-Einheiten hören Sie gleichzeitig einen Signalton und die Sprachführung „Pairing“ (Kopplung).

Fahren Sie mit Schritt 4 fort.

3 (Bei Auswahl von „Das Headset verfügt über Kopplungsinformationen für andere Geräte“ in Schritt 1) Setzen Sie das Headset in das Ladeetui ein, lassen Sie den Ladeetui-Deckel offen und halten Sie dann die Kopplungstaste an der Rückseite des Ladeetuis mindestens etwa 5 Sekunden lang gedrückt.



Tip

- Lassen Sie den Ladeetui-Deckel offen. Das Headset wechselt bei geschlossenem Ladeetui-Deckel nicht in den Kopplungsmodus.

Die Anzeige (blau) am Ladeetui blinkt wiederholt zweimal hintereinander und das Headset wechselt in den Kopplungsmodus.

Wenn Sie in den Kopplungsmodus gewechselt sind, können Sie das Headset aus dem Ladeetui herausnehmen.

4 Führen Sie den Kopplungsvorgang bei dem Bluetooth-Gerät durch, damit es das Headset sucht.

[WF-C510] wird in der Liste der erkannten Geräte auf dem Bildschirm des Bluetooth-Geräts angezeigt. Wenn [WF-C510] nicht angezeigt wird, gehen Sie nochmals wie ab Schritt 2 oder Schritt 3 erläutert vor.

5 Wählen Sie [WF-C510] auf dem Bildschirm des zu koppelnden Bluetooth-Geräts aus.

Wenn ein Passwort* eingegeben werden muss, geben Sie „0000“ ein.

* Das Passwort wird manchmal auch „Kennwort“, „PIN-Code“, „PIN-Nummer“ oder „Passcode“ genannt.

6 Stellen Sie die Bluetooth-Verbindung über das Bluetooth-Gerät her.

Das Headset und das Bluetooth-Gerät werden miteinander verbunden.

Wenn die Kopplung abgeschlossen ist, wird bei manchen Geräten automatisch eine Verbindung zum Headset hergestellt.

Wenn Sie das Headset in das Ladeetui einsetzen, blinkt die Anzeige (blau) am Ladeetui etwa 10-mal.

Wenn das Headset aus dem Ladeetui entnommen wird, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig (bzw. von der Headset-Einheit, die aus dem Ladeetui entnommen wurde, wenn nur eine Headset-Einheit entnommen wurde) einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde.

Wenn die Geräte nicht verbunden sind, schlagen Sie unter „[Verbindung mit einem gekoppelten Bluetooth-Gerät](#)“ nach.

Tipp

- Die oben beschriebene Bedienung ist ein Beispiel. Weitere Einzelheiten dazu schlagen Sie bitte in der mit dem Bluetooth-Gerät gelieferten Bedienungsanleitung nach.
- Um alle Bluetooth-Kopplungsinformationen zu löschen, schlagen Sie unter „[Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)“ nach.

Hinweis

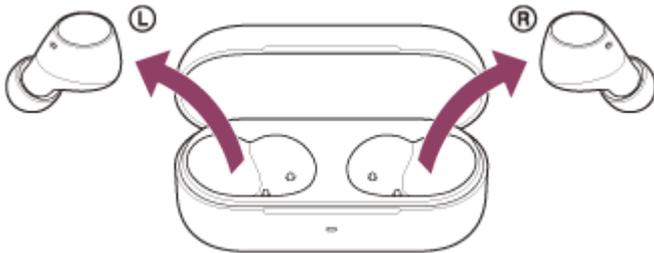
- Wenn die Kopplung nicht innerhalb von 5 Minuten ausgeführt werden kann, wird der Kopplungsmodus abgebrochen. Beginnen Sie den Vorgang in diesem Fall wieder bei Schritt 2 oder Schritt 3.
- Sobald der Kopplungsvorgang für Bluetooth-Geräte abgeschlossen ist, muss er nur in folgenden Fällen wiederholt werden:
 - Die Kopplungsinformationen wurden nach einer Reparatur oder einem ähnlichen Vorgang gelöscht.
 - Ein 9. Gerät wird gekoppelt.
Das Headset kann mit bis zu 8 Geräten gekoppelt werden. Wird nach 8 bereits gekoppelten Geräten ein weiteres Gerät gekoppelt, werden die Registrierungsinformationen des gekoppelten Geräts mit der am längsten zurückliegenden Verbindung durch die Informationen für das neue Gerät ersetzt.
 - Die Kopplungsinformationen für das Headset wurden vom verbundenen Bluetooth-Gerät gelöscht.
 - Das Headset wird initialisiert.
Alle Kopplungsinformationen werden gelöscht. Löschen Sie in diesem Fall die Kopplungsinformationen für das Headset vom verbundenen Gerät und führen Sie die Kopplung erneut durch.
- Das Headset kann mit mehreren Geräten gekoppelt werden, Musik kann jedoch nur von jeweils 1 gekoppelten Gerät zur selben Zeit wiedergegeben werden.

Verwandtes Thema

- [Tragen des Headsets](#)
- [Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)
- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)
- [Verbindung mit einem gekoppelten Bluetooth-Gerät](#)
- [Wiedergeben von Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung](#)
- [Trennen einer Bluetooth-Verbindung \(nach der Verwendung\)](#)
- [Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)

Verbindung mit einem gekoppelten Bluetooth-Gerät

1 Nehmen Sie die Headset-Einheiten aus dem Ladeetui.



Das Headset schaltet sich automatisch ein.

Wenn das Headset automatisch mit dem zuletzt verbundenen Gerät verbunden wurde, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig (bzw. von der Headset-Einheit, die aus dem Ladeetui entnommen wurde, wenn nur eine Headset-Einheit entnommen wurde) einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde.

Überprüfen Sie den Verbindungsstatus am Bluetooth-Gerät. Wenn das Gerät nicht verbunden ist, fahren Sie mit Schritt 2 fort.

2 Stellen Sie die Bluetooth-Verbindung über das Bluetooth-Gerät her.

Hinweise zur Bedienung am Bluetooth-Gerät schlagen Sie bitte in der mit Ihrem Bluetooth-Gerät gelieferten Bedienungsanleitung nach.

Sie hören von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig (bzw. von der Headset-Einheit, die aus dem Ladeetui entnommen wurde, wenn nur eine Headset-Einheit entnommen wurde) einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde.

Hinweis

- Wenn das zuletzt verbundene Bluetooth-Gerät in die Nähe des Headsets gebracht wird und Sie das Headset einschalten, verbindet es sich eventuell automatisch mit dem Gerät. Deaktivieren Sie in diesem Fall die Bluetooth-Funktion am zuletzt verbundenen Gerät oder schalten Sie es aus.
- Wenn Sie Ihr Bluetooth-Gerät nicht mit dem Headset verbinden können, löschen Sie die Kopplungsinformationen des Headsets auf dem Bluetooth-Gerät und nehmen Sie die Kopplung dann erneut vor. Hinweise zur Bedienung am Bluetooth-Gerät schlagen Sie bitte in der mit Ihrem Bluetooth-Gerät gelieferten Bedienungsanleitung nach.

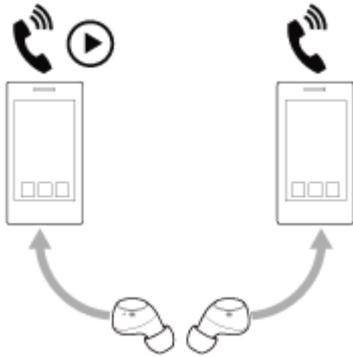
Verwandtes Thema

- [Tragen des Headsets](#)
- [Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)
- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)
- [Koppeln und Herstellen einer Verbindung mit einem Bluetooth-Gerät](#)
- [Wiedergeben von Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung](#)
- [Trennen einer Bluetooth-Verbindung \(nach der Verwendung\)](#)

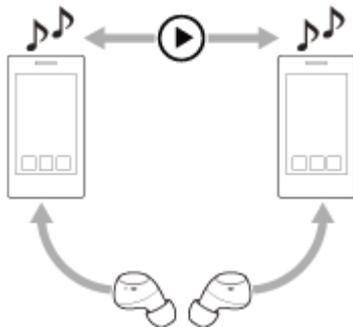
Verbindung des Headsets mit 2 Geräten gleichzeitig (Mehrpunktverbindung)

Das Headset kann über Bluetooth gleichzeitig mit 2 Geräten verbunden sein, wodurch Sie folgende Möglichkeiten haben.

- Warten auf einen eingehenden Anruf bei 2 Smartphones
Sie können über das Headset die auf dem einen Smartphone wiedergegebene Musik hören, an beiden Smartphones auf einen Anruf warten und das Gespräch bei einem eingehenden Anruf annehmen.



- Umschalten der Musikwiedergabe zwischen 2 Geräten
Sie können die Musikwiedergabe von einem Gerät zum anderen schalten, ohne eine neue Bluetooth-Verbindung herstellen zu müssen.



Herstellen einer Bluetooth-Verbindung des Headsets mit 2 Geräten gleichzeitig

- 1 Koppeln Sie das Headset jeweils mit den 2 Geräten.
- 2 Bedienen Sie das erste Gerät, um eine Bluetooth-Verbindung mit dem Headset herzustellen.
- 3 Bedienen Sie das zweite Gerät, um eine Bluetooth-Verbindung mit dem Headset herzustellen.

Wenn Sie versuchen, ein gekoppeltes drittes Gerät über Bluetooth mit dem Headset zu verbinden, während bereits 2 Geräte über Bluetooth verbunden sind, wird die Bluetooth-Verbindung mit dem Gerät, auf dem zuletzt Musik wiedergegeben wurde, beibehalten und die Bluetooth-Verbindung mit dem anderen Gerät wird getrennt. Danach wird eine Bluetooth-Verbindung zwischen dem dritten Gerät und dem Headset hergestellt.

Musikwiedergabe, wenn das Headset über Bluetooth mit 2 Geräten verbunden ist

- Wenn Sie zur Musikwiedergabe das Headset bedienen, wird die Musik von dem Gerät wiedergegeben wurde, dessen Musik beim letzten Mal wiedergegeben wurde.

- Wenn Sie vom anderen Gerät Musik wiedergeben wollen, stoppen Sie die Musikwiedergabe auf dem aktuellen Gerät und starten Sie sie durch Bedienen des anderen Geräts.

Wenn Musik auf dem ersten Gerät wiedergegeben wird und Sie das zweite Gerät zum Starten der Musikwiedergabe bedienen, ist trotzdem weiterhin die Musik vom ersten Gerät über das Headset zu hören.

Telefonieren, wenn das Headset über Bluetooth mit 2 Geräten verbunden ist

- Wenn das Headset über Bluetooth gleichzeitig mit 2 Smartphones verbunden ist, befinden sich beide Geräte im Bereitschaftsmodus.
- Wenn am ersten Gerät ein Anruf eingeht, wird ein Klingelton über das Headset ausgegeben. Wenn Sie über das Headset telefonieren und am zweiten Gerät ein Anruf eingeht, wird ein Klingelton über das zweite Gerät ausgegeben. Wenn Sie den Anruf am ersten Gerät beenden, ist der Klingelton vom zweiten Gerät über das Headset zu hören.

Verwandtes Thema

- [Funktionen der App „Sony | Sound Connect“](#)
- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)
- [Wiedergeben von Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung](#)
- [Steuern des Audiogeräts \(Bluetooth-Verbindung\)](#)
- [Entgegennehmen eines Anrufs](#)
- [Anruf-Funktionen](#)

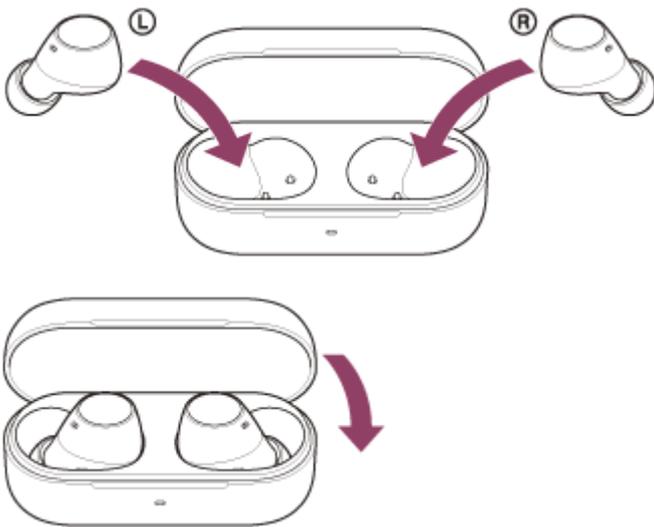
Trennen einer Bluetooth-Verbindung (nach der Verwendung)

1 Trennen Sie die Bluetooth-Verbindung, indem Sie das Bluetooth-Gerät bedienen.

Sie hören von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig (bzw. von der Headset-Einheit, die aus dem Ladeetui entnommen wurde, wenn nur eine Headset-Einheit entnommen wurde) einen Signalton, dass die Bluetooth-Verbindung getrennt wurde.

2 Setzen Sie die Headset-Einheiten in das Ladeetui ein und schließen Sie den Ladeetui-Deckel.

Setzen Sie die linke Headset-Einheit (die Headset-Einheit mit dem fühlbaren Punkt) wieder in die linke Vertiefung des Ladeetuis und die rechte Headset-Einheit wieder in die rechte Vertiefung des Ladeetuis ein. Die beiden Headset-Einheiten werden durch den eingebauten Magnet in die richtige Position im Ladeetui gebracht.



Das Headset schaltet sich aus.

Tipp

- Wenn Sie die Musikwiedergabe beenden, wird die Bluetooth-Verbindung je nach Bluetooth-Gerät möglicherweise automatisch beendet.

Verwandtes Thema

- [Ausschalten des Headsets](#)

Wiedergeben von Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung

Wenn das Bluetooth-Gerät die folgenden Profile unterstützt, können Sie über eine Bluetooth-Verbindung Musik wiedergeben und das Gerät vom Headset aus steuern.

- A2DP (Advanced Audio Distribution Profile)
Sie können Musik in hoher Qualität drahtlos wiedergeben lassen.
- AVRCP (Audio Video Remote Control Profile)
Sie können die Lautstärke einstellen usw.

Die Bedienung kann je nach Bluetooth-Gerät variieren. Schlagen Sie in der mit dem Bluetooth-Gerät gelieferten Bedienungsanleitung nach.

1 Setzen Sie die Headset-Einheiten in die Ohren ein.

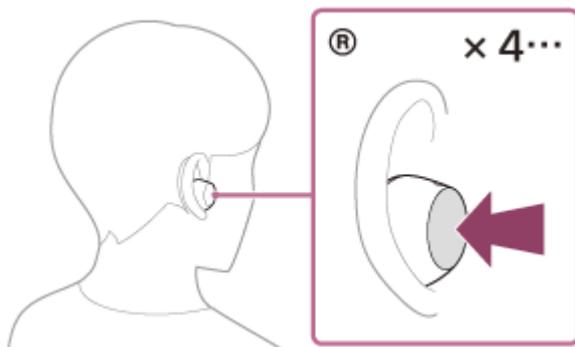
Im Abschnitt „[Tragen des Headsets](#)“ erfahren Sie, wie Sie das Headset in die Ohren setzen.

2 Verbinden Sie das Headset mit einem Bluetooth-Gerät.

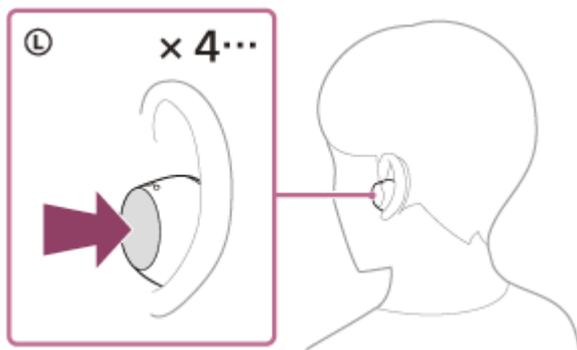
3 Bedienen Sie zum Starten der Wiedergabe das Bluetooth-Gerät und stellen Sie eine moderate Lautstärke ein.

4 Drücken Sie die Taste an der linken oder rechten Headset-Einheit, um die Lautstärke einzustellen.

- Erhöhen der Lautstärke: Drücken Sie die Taste an der rechten Headset-Einheit mindestens 4-mal schnell. Beim wiederholten Betätigen der Taste wird alle 0,4 Sekunden ein Signalton für den Headset-Betrieb ausgegeben und die Lautstärke erhöht sich mit jedem Signalton um 1 Stufe, unabhängig davon, wie häufig Sie die Taste drücken.



- Verringern der Lautstärke: Drücken Sie die Taste an der linken Headset-Einheit mindestens 4-mal schnell. Beim wiederholten Betätigen der Taste wird alle 0,4 Sekunden ein Signalton für den Headset-Betrieb ausgegeben und die Lautstärke verringert sich mit jedem Signalton um 1 Stufe, unabhängig davon, wie häufig Sie die Taste drücken.



Wenn die Lautstärke auf den niedrigsten bzw. den höchsten Wert eingestellt wird, ertönt ein akustisches Signal.

Tip

- Das Headset unterstützt SCMS-T-Inhaltsschutz. Sie können auf dem Headset Musik und andere Audioinhalte wiedergeben, die von einem Gerät wie einem tragbaren Fernsehgerät stammen, das den SCMS-T-Inhaltsschutz unterstützt.
- Je nach dem Bluetooth-Gerät müssen Sie am Gerät möglicherweise die Lautstärke einstellen oder die Audioausgabeeinstellung festlegen.
- Die Lautstärke kann auch über die App „Sony | Sound Connect“ angepasst werden. Die Headset-Lautstärke während eines Anrufs und während der Musikwiedergabe ist jeweils unabhängig einstellbar. Auch wenn Sie die Lautstärke während die Musikwiedergabe ändern, ändert sich die Lautstärke eines Anrufs nicht.
- Sie können auch Musik hören, indem Sie nur eine Headset-Einheit aus dem Ladeetui nehmen und ins Ohr setzen. Wenn Sie nur die rechte Headset-Einheit ins Ohr setzen, verwenden Sie für die Musikwiedergabe die Taste auf der rechten Headset-Einheit. Wenn Sie nur die linke Headset-Einheit ins Ohr setzen, steuern Sie die Musikwiedergabe am angeschlossenen Gerät. Wenn Sie nur mit einer Headset-Einheit Musik hören und die andere Headset-Einheit in das andere Ohr setzen, können Sie die Musik über beide Headset-Einheiten hören.

Hinweis

- Wenn keine Musik wiedergegeben wird, können Sie die Lautstärke am Headset nicht einstellen.
- Bei einem schlechten Kommunikationsempfang kann es vorkommen, dass das Bluetooth-Gerät nicht richtig auf die Bedienung am Headset reagiert.

Verwandtes Thema

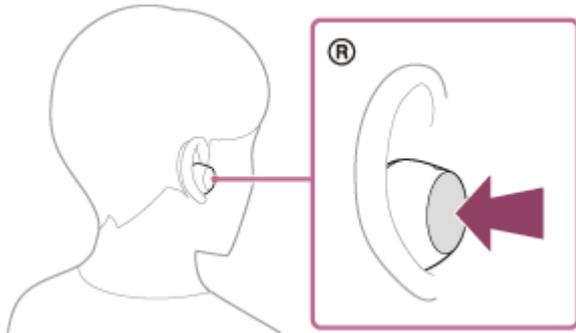
- [Tragen des Headsets](#)
- [Funktionen der App „Sony | Sound Connect“](#)
- [Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)
- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)
- [Steuern des Audiogeräts \(Bluetooth-Verbindung\)](#)

Funk-Stereo-Headset
WF-C510

Steuern des Audiogeräts (Bluetooth-Verbindung)

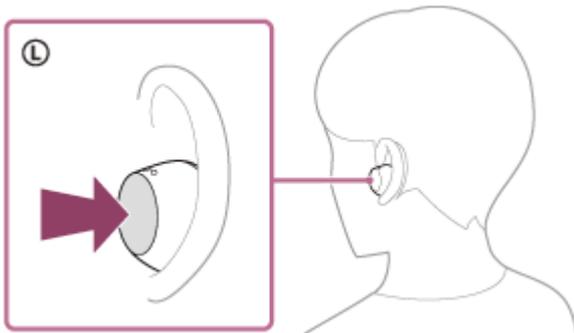
Wenn Ihr Bluetooth-Gerät die Gerätesteuerung (kompatibles Profil: AVRCP) unterstützt, stehen die folgenden Funktionen zur Verfügung. Die verfügbaren Funktionen hängen vom Bluetooth-Gerät ab. Schlagen Sie also in der mit Ihrem Gerät gelieferten Bedienungsanleitung nach.

Über die rechte Headset-Einheit können Sie die folgenden Funktionen ausführen.



- Wiedergabe/Pause: Drücken Sie die Taste einmal kurz.
- Wechseln zum Anfang des nächsten Titels: Drücken Sie die Taste zweimal schnell.
- Zum Anfang des vorherigen Titels (bzw. aktuellen Titels während der Wiedergabe) springen: Drücken Sie die Taste 3-mal schnell.
- Erhöhen der Lautstärke: Drücken Sie die Taste mindestens 4-mal schnell.

Mit der linken Headset-Einheit können Sie die folgenden Funktionen ausführen.



- Verringern der Lautstärke: Drücken Sie die Taste mindestens 4-mal schnell.

Wenn die Lautstärke auf den niedrigsten bzw. den höchsten Wert eingestellt wird, ertönt ein akustisches Signal.

Hinweis

- Wenn keine Musik wiedergegeben wird, können Sie die Lautstärke am Headset nicht einstellen.
- Bei einem schlechten Kommunikationsempfang kann es vorkommen, dass das Bluetooth-Gerät nicht richtig auf die Bedienung am Headset reagiert.
- Die verfügbaren Funktionen können je nach dem verbundenen Gerät, der Musiksoftware oder der verwendeten App variieren. In manchen Fällen reagiert es anders oder gar nicht, wenn die oben beschriebenen Funktionen ausgeführt werden.
- Wenn Sie ein iPhone verwenden und die Taste an der rechten Headset-Einheit gedrückt halten, wird möglicherweise Siri aktiviert.

Verwandtes Thema

- [Funktionen der App „Sony | Sound Connect“](#)

5-060-551-91(3) Copyright 2024 Sony Corporation

Informationen zu 360 Reality Audio

Was ist 360 Reality Audio?

360 Reality Audio ermöglicht ein völlig neues Musikerlebnis auf der Grundlage der dreidimensionalen 360-Audiotechnologie von Sony.

Die einzelnen Tonquellen wie Gesang, Chorstimmen und Musikinstrumente werden anhand von Positionsinformationen in einem kugelförmigen Raum angeordnet.

Die Zuhörer erleben ein dreidimensionales Klangfeld, als ob sie sich inmitten einer Live-Veranstaltung der Künstler befänden.

Nutzungsbedingungen

Laden Sie die App eines Musik-Streaming-Diensts (gebührenpflichtig) aus dem Internet herunter, die 360 Reality Audio auf Ihrem iOS- oder Android-Smartphone oder -Tablet unterstützt, und nutzen Sie diese.

Wenn Sie das Klangfeld und die akustischen Merkmale des Headsets mit der App „Sony | Sound Connect“ optimieren, erzielen Sie einen noch realitätsgetreueren Klang.

Näheres zu 360 Reality Audio finden Sie auf der folgenden Website:

<https://www.sony.net/360RA/>

Hinweis

- Der Dienst ist in einigen Ländern und Regionen nicht verfügbar.

Verwandtes Thema

- [Funktionen der App „Sony | Sound Connect“](#)

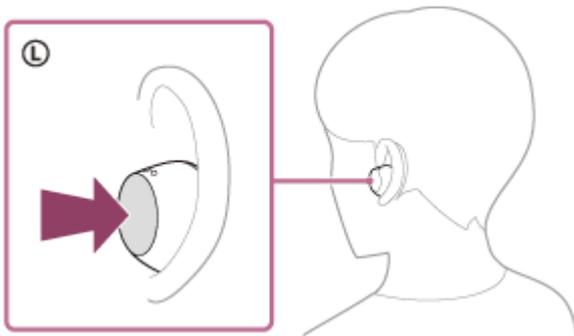
Funk-Stereo-Headset
WF-C510

Wahrnehmen von Umgebungsgeräuschen während der Musikwiedergabe (Modus für Umgebungsgeräusche)

Das in die linke und die rechte Headset-Einheit integrierte Mikrofon macht die Wahrnehmung von Umgebungsgeräuschen einfacher. Sie können die Umgebungsgeräusche hören und gleichzeitig Musik genießen.

So aktivieren Sie den Modus für Umgebungsgeräusche

Drücken Sie bei eingeschaltetem Headset die Taste an der linken Headset-Einheit.



So ändern Sie die Einstellung für den Modus für Umgebungsgeräusche

Sie können die Einstellungen für den Modus für Umgebungsgeräusche ändern, wenn Sie ein Smartphone (auf dem die App „Sony | Sound Connect“ installiert ist) über Bluetooth mit dem Headset verbinden.

Sprachfokus: Unerwünschte Geräusche werden unterdrückt und Durchsagen und menschliche Stimmen werden aufgenommen und sind während der Musikwiedergabe zu hören.

So schalten Sie den Modus für Umgebungsgeräusche aus

Drücken Sie die Taste an der linken Headset-Einheit, um den Modus für Umgebungsgeräusche auszuschalten. Sie können den Modus für Umgebungsgeräusche ausschalten, indem Sie die Headset-Einheiten in das Ladeetui einsetzen.

Info zum Bedienungsanleitungsvideo

Im Video sehen Sie, wie der Modus für Umgebungsgeräusche verwendet wird (Audioerklärungen sind nicht verfügbar).
https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0084/h_zz/

Tipp

- Mit der App „Sony | Sound Connect“ geänderte Einstellungen für den Modus für Umgebungsgeräusche werden im Headset gespeichert. Wenn Sie die Einstellungen geändert haben, können Sie mit den gespeicherten Einstellungen Musik hören, indem Sie den Modus für Umgebungsgeräusche einschalten, auch wenn das Headset mit anderen Geräten verbunden wird, auf denen die App „Sony | Sound Connect“ nicht installiert ist.

Hinweis

- Abhängig von den Umgebungsbedingungen und dem Typ/der Lautstärke der Audiowiedergabe sind Umgebungsgeräusche auch dann nicht zu hören, wenn Sie den Modus für Umgebungsgeräusche verwenden. Verwenden Sie das Headset nicht an Orten, an denen es gefährlich für Sie wäre, die Umgebungsgeräusche nicht hören zu können, wie z. B. an einer Straße mit Auto- und Fahrradverkehr.
- Je nach den Umgebungsbedingungen nehmen die Windgeräusche möglicherweise zu, wenn der Modus für Umgebungsgeräusche aktiviert ist. Setzen Sie in diesem Fall den Modus für Umgebungsgeräusche auf AUS.

- Wenn das Headset nicht richtig in den Ohren sitzt, funktioniert der Modus für Umgebungsgeräusche möglicherweise nicht korrekt. Drehen Sie das Headset, um es richtig in die Ohren zu setzen.
- Decken Sie den Mikrofonteil an der linken oder rechten Headset-Einheit nicht mit der Hand usw. ab. Andernfalls funktioniert der Modus für Umgebungsgeräusche möglicherweise nicht einwandfrei oder es kommt zu einem Pfeifgeräusch (Rückkopplung). Nehmen Sie in diesen Fällen die Hand usw. vom linken und rechten Mikrofonteil.
- Wenn die Headset-Einheiten aus dem Ladeetui herausgenommen werden, werden sie bei ausgeschaltetem Modus für Umgebungsgeräusche aktiviert.

Verwandtes Thema

- [Tragen des Headsets](#)
- [Funktionen der App „Sony | Sound Connect“](#)

5-060-551-91(3) Copyright 2024 Sony Corporation

Funk-Stereo-Headset
WF-C510

Hinweise zum Tonqualitätsmodus

Während der Bluetooth-Wiedergabe können die folgenden 2 Tonqualitätsmodi gewählt werden. Mit der App „Sony | Sound Connect“ können Sie die Einstellungen ändern und den Tonqualitätsmodus prüfen.

Priorität auf der Tonqualität: Die Tonqualität hat Vorrang.

Priorität auf stabiler Verbindung: Die Verbindungsstabilität hat Vorrang (Standard).

- Wenn Sie der Klangqualität Vorrang geben wollen, wählen Sie „Priorität auf der Tonqualität“.
- Wenn die Verbindung instabil ist und es zum Beispiel zu Unterbrechungen kommt, wählen Sie „Priorität auf stabiler Verbindung“.

Hinweis

- Die maximale Wiedergabezeit kann sich im Modus „Priorität auf der Tonqualität“ verkürzen.
- Abhängig von den Umgebungsbedingungen in dem Bereich, in dem Sie das Headset verwenden, kann es noch immer zu Unterbrechungen kommen, auch wenn „Verbindungsstabilität priorisieren“ ausgewählt ist.

Verwandtes Thema

- [Funktionen der App „Sony | Sound Connect“](#)

Funk-Stereo-Headset
WF-C510

Unterstützte Codecs

Ein Codec ist ein „Audio-Codierungsalgorithmus“, der bei der drahtlosen Tonübertragung über eine Bluetooth-Verbindung verwendet wird.

Das Headset unterstützt die folgenden 2 Codecs für die Musikwiedergabe über eine A2DP-Verbindung: SBC und AAC.

- SBC

Das ist eine Abkürzung für Subband Codec.

SBC ist die Standard-Audiocodierttechnologie, die in Bluetooth-Geräten verwendet wird.

Alle Bluetooth-Geräte unterstützen SBC.

- AAC

Das ist eine Abkürzung für Advanced Audio Coding.

AAC wird in erster Linie in Apple-Produkten wie einem iPhone verwendet und bietet eine höhere Tonqualität als SBC.

Wenn Sie Musik in einem der oben genannten Codecs von einem angeschlossenen Gerät übertragen, schaltet das Headset automatisch zu dem Codec um und gibt die Musik mit dem gleichen Codec wieder.

Wenn das angeschlossene Gerät einen Codec mit einer höheren Tonqualität als SBC unterstützt, müssen Sie das Gerät möglicherweise vorher auf die Wiedergabe von Musik mit dem gewünschten der unterstützten Codecs einstellen.

Schlagen Sie zum Einstellen des Codecs in der mit dem Gerät gelieferten Bedienungsanleitung nach.

Verwandtes Thema

- [Hinweise zum Tonqualitätsmodus](#)

Funk-Stereo-Headset
WF-C510

Hinweise zur DSEE-Funktion

Mit der DSEE-Funktion wird der Klang hoher Frequenzbereiche, der bei komprimierten Tonquellen oft verloren geht, im Headset ergänzt, sodass er CD-Tonqualität nahekann.

Durch Streaming-Wiedergabe, MP3- und Bluetooth-Übertragungs-Codec usw. komprimierte Tonquellen werden natürlich und kraftvoll wiedergegeben.

Die DSEE-Funktion kann in der App „Sony | Sound Connect“ konfiguriert werden und ist nur bei einer Bluetooth-Verbindung mit dem Headset verfügbar.

Verwandtes Thema

- [Funktionen der App „Sony | Sound Connect“](#)

Entgegennehmen eines Anrufs

Mit einem Smartphone oder Mobiltelefon, das das Bluetooth-Profil HFP (Hands-free Profile) oder HSP (Headset Profile) unterstützt, können Sie über eine Bluetooth-Verbindung im Freisprechbetrieb telefonieren.

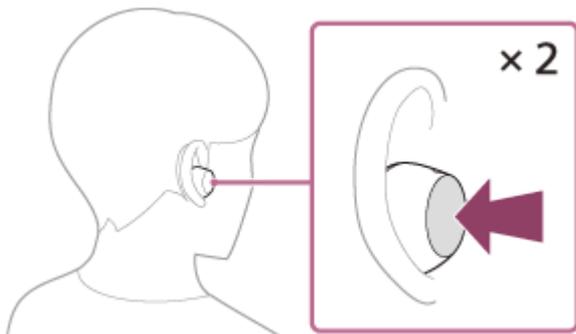
- Wenn Sie ein Smartphone oder Mobiltelefon verwenden, das sowohl HFP als auch HSP unterstützt, stellen Sie es auf HFP ein.
- Die Bedienung kann je nach Smartphone oder Mobiltelefon variieren. Informationen hierzu finden Sie in der Bedienungsanleitung im Lieferumfang des Smartphones oder Mobiltelefons.
- Je nach dem verbundenen Gerät oder der verwendeten App arbeiten die Funktionen unter Umständen nicht einwandfrei, auch wenn Sie sie über das Headset bedienen.

Klingelton

Wenn ein Anruf eingeht, wird ein Klingelton über das Headset ausgegeben. Sie hören einen der folgenden Klingeltöne, je nach Smartphone oder Mobiltelefon.

- Am Headset eingestellter Klingelton
- Am Smartphone oder Mobiltelefon eingestellter Klingelton
- Am Smartphone oder Mobiltelefon eingestellter Klingelton ausschließlich für eine Bluetooth-Verbindung

- 1 **Verbinden Sie das Headset zunächst über Bluetooth mit einem Smartphone oder Mobiltelefon.**
- 2 **Wenn Sie einen Klingelton hören, drücken Sie die Taste an der rechten oder linken Headset-Einheit zweimal schnell, um den Anruf entgegenzunehmen.**

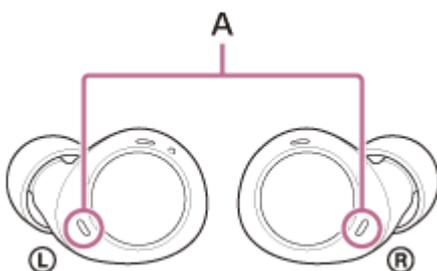


Die Stimme ist über das Headset zu hören.

Wenn während der Musikwiedergabe ein Anruf eingeht, wird die Wiedergabe automatisch unterbrochen und Sie hören einen Klingelton über das Headset.

Wenn die Wiedergabe nicht angehalten wird, pausieren Sie die Wiedergabe manuell über das Headset.

Sie können über das Mikrofon (A) an der linken oder der rechten Headset-Einheit sprechen.



Wenn kein Klingelton über das Headset zu hören ist

Das Headset ist möglicherweise nicht über HFP oder HSP mit dem Smartphone oder Mobiltelefon verbunden. Überprüfen Sie den Verbindungsstatus am Smartphone oder Mobiltelefon.

3 Wenn Sie die Lautstärke einstellen möchten, müssen Sie Ihr Smartphone oder Mobiltelefon bedienen.

4 Wenn Sie das Gespräch beendet haben, drücken Sie die Taste an der rechten oder linken Headset-Einheit zweimal schnell, um den Anruf zu beenden.

Wenn Sie einen Anruf während der Musikwiedergabe entgegengenommen haben, wird die Musikwiedergabe automatisch fortgesetzt, sobald der Anruf beendet wurde.

Tipp

- Beim Entgegennehmen eines Anrufs an einem Smartphone oder Mobiltelefon geht der Anruf bei manchen Smartphones oder Mobiltelefonen möglicherweise nicht am Headset, sondern am Telefon ein. Schalten Sie bei einer HFP-Verbindung den Anruf mit dem Smartphone oder Mobiltelefon auf das Headset um.
- Die Lautstärke kann auch über die App „Sony | Sound Connect“ angepasst werden. Die Headset-Lautstärke während eines Anrufs und während der Musikwiedergabe ist jeweils unabhängig einstellbar. Wenn Sie die Lautstärke während eines Anrufs ändern, ändert sich die Lautstärke der Musikwiedergabe nicht.
- Sie können auch im Freisprechbetrieb telefonieren, wenn Sie nur eine Headset-Einheit verwenden. Wenn ein Anruf eingeht, nehmen Sie den Anruf mit der Headset-Einheit entgegen, die Sie gerade verwenden. Wenn Sie beim Telefonieren über eine Headset-Einheit die andere Headset-Einheit aus dem Ladeetui herausnehmen, können Sie über beide Headset-Einheiten sprechen.

Hinweis

- Wenn Sie während der Musikwiedergabe einen eingehenden Anruf entgegennehmen, wird je nach dem verbundenen Gerät oder der verwendeten Wiedergabe-App möglicherweise nicht in die Wiedergabepause geschaltet. Wenn Sie während der Musikwiedergabe einen eingehenden Anruf entgegennehmen, wird die Wiedergabe möglicherweise nicht automatisch fortgesetzt, selbst wenn das Telefonat beendet wurde.
- Verwenden Sie ein Smartphone oder Mobiltelefon in einer Entfernung von mindestens 50 cm zum Headset. Störgeräusche können auftreten, wenn sich das Smartphone oder Mobiltelefon zu nahe am Headset befindet.
- Ihre Stimme ist über das Headset-Mikrofon vom Headset zu hören (Sidetone-Funktion). In diesem Fall können Umgebungsgeräusche oder der Ton des Headset-Betriebs durch das Headset gehört werden – dies ist keine Fehlfunktion.
- Wenn Sie nur eine Headset-Einheit verwenden, setzen Sie die andere Headset-Einheit unbedingt in das Ladeetui ein.
- Abhängig von den Sprachmerkmalen des Anrufers oder den Umgebungsgeräuschen funktioniert die Audiosignalverarbeitung des Headsets möglicherweise nicht gut und die Anruftqualität kann beeinträchtigt sein.

Verwandtes Thema

- [Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)
- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)
- [Anrufen](#)
- [Anruf-Funktionen](#)
- [Funktionen der App „Sony | Sound Connect“](#)

Funk-Stereo-Headset
WF-C510

Anrufen

Mit einem Smartphone oder Mobiltelefon, das das Bluetooth-Profil HFP (Hands-free Profile) oder HSP (Headset Profile) unterstützt, können Sie über eine Bluetooth-Verbindung im Freisprechbetrieb telefonieren.

- Wenn Sie ein Smartphone oder Mobiltelefon verwenden, das sowohl HFP als auch HSP unterstützt, stellen Sie es auf HFP ein.
- Die Bedienung kann je nach Smartphone oder Mobiltelefon variieren. Informationen hierzu finden Sie in der Bedienungsanleitung im Lieferumfang des Smartphones oder Mobiltelefons.
- Je nach dem verbundenen Gerät oder der verwendeten App arbeiten die Funktionen unter Umständen nicht einwandfrei, auch wenn Sie sie über das Headset bedienen.

1 Verbinden Sie das Headset über Bluetooth mit einem Smartphone oder Mobiltelefon.

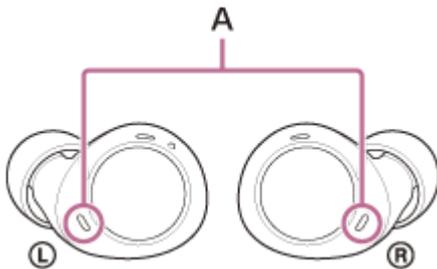
2 Wenn Sie einen Anruf tätigen möchten, müssen Sie Ihr Smartphone oder Mobiltelefon bedienen.

Wenn Sie einen Anruf tätigen, ist der Wählton über das Headset zu hören.

Wenn Sie einen Anruf während der Musikwiedergabe tätigen, wird die Wiedergabe automatisch unterbrochen.

Wenn die Wiedergabe nicht angehalten wird, pausieren Sie die Wiedergabe manuell über das Headset.

Sie können über das Mikrofon (A) an der linken oder der rechten Headset-Einheit sprechen.

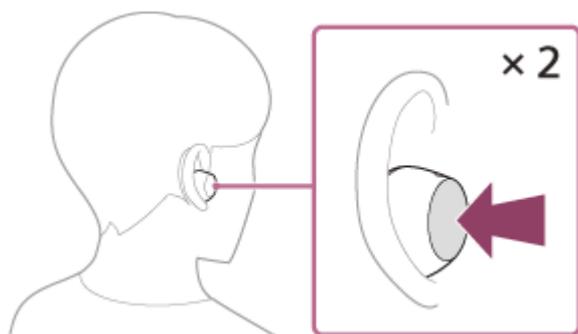


Wenn kein Wählton über das Headset zu hören ist

Übertragen Sie den Anruf mit dem Smartphone oder Mobiltelefon an das Headset.

3 Wenn Sie die Lautstärke einstellen möchten, müssen Sie Ihr Smartphone oder Mobiltelefon bedienen.

4 Wenn Sie das Gespräch beendet haben, drücken Sie die Taste an der rechten oder linken Headset-Einheit zweimal schnell, um den Anruf zu beenden.



Wenn Sie einen Anruf während der Musikwiedergabe getätigt haben, wird die Musikwiedergabe automatisch fortgesetzt, sobald der Anruf beendet wurde.

Tipp

- Die Lautstärke kann auch über die App „Sony | Sound Connect“ angepasst werden. Die Headset-Lautstärke während eines Anrufs und während der Musikwiedergabe ist jeweils unabhängig einstellbar. Wenn Sie die Lautstärke während eines Anrufs ändern, ändert sich die Lautstärke der Musikwiedergabe nicht.
- Sie können auch im Freisprechbetrieb telefonieren, wenn Sie nur eine Headset-Einheit verwenden. Wenn Sie beim Telefonieren über eine Headset-Einheit die andere Headset-Einheit aus dem Ladeetui herausnehmen, können Sie über beide Headset-Einheiten sprechen.

Hinweis

- Wenn Sie während der Musikwiedergabe einen Anruf tätigen, wird die Wiedergabe je nach dem verbundenen Gerät oder der verwendeten Wiedergabe-App möglicherweise nicht automatisch fortgesetzt, selbst wenn das Telefonat beendet wurde.
- Verwenden Sie ein Smartphone oder Mobiltelefon in einer Entfernung von mindestens 50 cm zum Headset. Störgeräusche können auftreten, wenn sich das Smartphone oder Mobiltelefon zu nahe am Headset befindet.
- Ihre Stimme ist über das Headset-Mikrofon vom Headset zu hören (Sidetone-Funktion). In diesem Fall können Umgebungsgeräusche oder der Ton des Headset-Betriebs durch das Headset gehört werden – dies ist keine Fehlfunktion.
- Wenn Sie nur eine Headset-Einheit verwenden, setzen Sie die andere Headset-Einheit unbedingt in das Ladeetui ein.
- Abhängig von den Sprachmerkmalen des Anrufers oder den Umgebungsgeräuschen funktioniert die Audiosignalverarbeitung des Headsets möglicherweise nicht gut und die Anruftqualität kann beeinträchtigt sein.

Verwandtes Thema

- [Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)
- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)
- [Entgegennehmen eines Anrufs](#)
- [Anruf-Funktionen](#)
- [Funktionen der App „Sony | Sound Connect“](#)

Funk-Stereo-Headset
WF-C510

Anruf-Funktionen

Die während eines Anrufs verfügbaren Funktionen können je nach dem Profil variieren, das von Ihrem Smartphone oder Mobiltelefon unterstützt wird. Zudem können die verfügbaren Funktionen selbst beim selben Profil je nach Smartphone oder Mobiltelefon variieren.

Je nach dem verbundenen Gerät oder der verwendeten App arbeiten die Funktionen unter Umständen nicht einwandfrei, auch wenn Sie sie über das Headset bedienen.

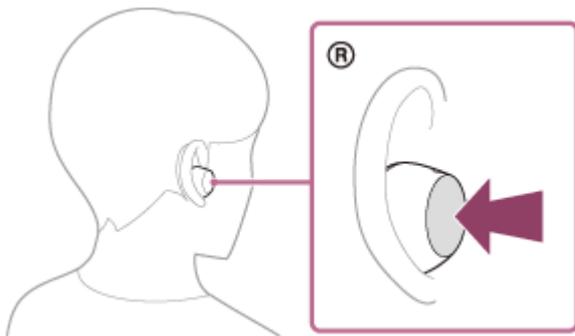
Informationen hierzu finden Sie in der Bedienungsanleitung im Lieferumfang des Smartphones oder Mobiltelefons.

Unterstütztes Profil: HFP (Hands-free Profile)

Im Bereitschaftsmodus/während der Musikwiedergabe

Über die rechte Headset-Einheit können Sie die folgenden Funktionen ausführen.

- Halten Sie die Taste mindesten etwa 2 Sekunden lang gedrückt, um die Sprachwahlfunktion des Smartphones/Mobiltelefons zu starten oder die Google app auf dem Android-Smartphone bzw. Siri auf dem iPhone zu aktivieren.



Ausgehender Anruf

Mit der linken oder rechten Headset-Einheit können Sie die folgenden Funktionen ausführen. Wenn Sie nur eine Headset-Einheit verwenden, bedienen Sie diese Headset-Einheit.

- Ausgehenden Anruf abbrechen: Drücken Sie die Taste zweimal schnell.

Eingehender Anruf

Mit der linken oder rechten Headset-Einheit können Sie die folgenden Funktionen ausführen. Wenn Sie nur eine Headset-Einheit verwenden, bedienen Sie diese Headset-Einheit.

- Anruf entgegennehmen: Drücken Sie die Taste zweimal schnell.
- Anruf ablehnen: Halten Sie die Taste mindestens etwa 2 Sekunden lang gedrückt.

Während des Telefonats

Mit der linken oder rechten Headset-Einheit können Sie die folgenden Funktionen ausführen. Wenn Sie nur eine Headset-Einheit verwenden, bedienen Sie diese Headset-Einheit.

- Anruf beenden: Drücken Sie die Taste zweimal schnell.

Unterstütztes Profil: HSP (Headset Profile)

Mit der linken oder rechten Headset-Einheit können Sie die folgenden Funktionen ausführen. Wenn Sie nur eine Headset-Einheit verwenden, bedienen Sie diese Headset-Einheit.

Ausgehender Anruf

- Ausgehenden Anruf abbrechen: Drücken Sie die Taste zweimal schnell.

Eingehender Anruf

- Anruf entgegennehmen: Drücken Sie die Taste zweimal schnell.

Während des Telefonats

- Anruf beenden: Drücken Sie die Taste zweimal schnell.

Hinweis

- Wenn Sie nur eine Headset-Einheit verwenden, setzen Sie die andere Headset-Einheit unbedingt in das Ladeetui ein.

Verwandtes Thema

- [Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)
- [Entgegennehmen eines Anrufs](#)
- [Anrufen](#)

Tätigen eines Videoanrufs auf dem Computer

Wenn Sie an Ihrem Computer einen Videoanruf tätigen, können Sie schnurlos über Ihr Headset sprechen.

1 Verbinden Sie das Headset über eine Bluetooth-Verbindung mit dem Computer.

2 Starten Sie die Anwendung für Videoanrufe auf dem Computer.

3 Überprüfen Sie die Einstellungen* der Anwendung für Videoanrufe.

- Wenn Sie an Ihrem Computer einen Videoanruf tätigen, wählen Sie keine Musikwiedergabeverbindungen (A2DP), sondern Anrufverbindungen (HFP/HSP). Wenn Sie Musikwiedergabeverbindungen wählen, ist ein Videoanruf unter Umständen nicht möglich.
- Wählen Sie bei den Lautsprechereinstellungen Anrufverbindungen [Headset (WF-C510 Hands-Free)]**. ([Headphones (WF-C510 Stereo)]** ist für Musikwiedergabeverbindungen gedacht.)
- Wählen Sie bei den Mikrofoneinstellungen Anrufverbindungen [Headset (WF-C510 Hands-Free)]**.
- Je nach der verwendeten Anwendung für Videoanrufe können möglicherweise keine Anrufverbindungen [Headset (WF-C510 Hands-Free)]** oder Musikwiedergabeverbindungen [Headphones (WF-C510 Stereo)]** bei den Lautsprecher- oder Mikrofoneinstellungen ausgewählt werden und es wird lediglich [WF-C510] angezeigt. Wählen Sie in diesem Fall [WF-C510].
- Auf der Kunden-Support-Website finden Sie häufig gestellte Fragen und entsprechende Antworten.

* Je nach der verwendeten Anwendung für Videoanrufe steht diese Funktion möglicherweise nicht zur Verfügung.

** Die Namen können sich je nach dem Computer oder der verwendeten Anwendung für Videoanrufe unterscheiden.

Tipp

- Wenn die Einstellungen der Anwendung für Videoanrufe nicht überprüft oder keine Anrufverbindungen [Headset (WF-C510 Hands-Free)] ausgewählt werden können, wählen Sie zum Herstellen von Verbindungen bei den Einstellungen des Computers [Headset (WF-C510 Hands-Free)] aus. Siehe „[Verbindung mit einem gekoppelten Computer \(Windows 11\)](#)“, „[Verbindung mit einem gekoppelten Computer \(Windows 10\)](#)“ oder „[Verbindung mit einem gekoppelten Computer \(Mac\)](#)“.

Verwandtes Thema

- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)
- [Kopplung und Herstellen einer Verbindung mit einem Computer \(Windows® 11\)](#)
- [Kopplung und Herstellen einer Verbindung mit einem Computer \(Windows 10\)](#)
- [Kopplung und Herstellen einer Verbindung mit einem Computer \(Mac\)](#)
- [Verbindung mit einem gekoppelten Computer \(Windows 11\)](#)
- [Verbindung mit einem gekoppelten Computer \(Windows 10\)](#)
- [Verbindung mit einem gekoppelten Computer \(Mac\)](#)
- [Trennen einer Bluetooth-Verbindung \(nach der Verwendung\)](#)
- [Kunden-Support-Websites](#)

Verwenden der Sprachunterstützungsfunktion (Google app)

Bei Verwendung der integrierten Google app bei einem Android-Smartphone können Sie das Android-Smartphone bedienen, indem Sie in das Mikrofon des Headsets sprechen.

1 Stellen Sie die Unterstützungs- und Spracheingabeauswahl auf die Google app ein.

Wählen Sie am Android-Smartphone [Settings] - [Apps & notifications] - [Advanced] - [Default apps] - [Assist & voice input] und setzen Sie [Assist app] auf die Google app.

Die oben beschriebene Bedienung ist ein Beispiel. Weitere Einzelheiten dazu schlagen Sie bitte in der mit dem Android-Smartphone gelieferten Bedienungsanleitung nach.

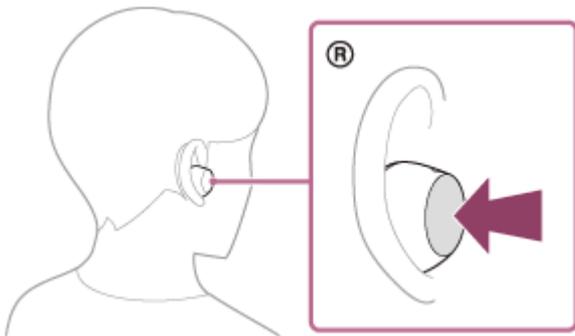
Hinweis: Möglicherweise ist die neueste Version der Google app erforderlich.

Einzelheiten zur Google app finden Sie in der Bedienungsanleitung oder auf der Support-Website zum Android-Smartphone oder auf der Google Play-Store-Website.

Die Google app lässt sich je nach den technischen Daten des Android-Smartphones möglicherweise nicht vom Headset aus aktivieren.

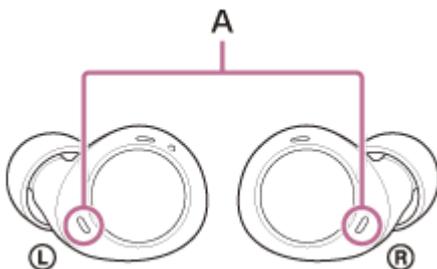
2 Setzen Sie die Headset-Einheiten in die Ohren und stellen Sie eine Bluetooth-Verbindung zwischen dem Headset und dem Android-Smartphone her.

3 Wenn sich das Android-Smartphone im Bereitschaftsmodus befindet oder Musik wiedergibt, halten Sie die Taste an der rechten Headset-Einheit mindestens etwa 2 Sekunden lang gedrückt, bis die Google app aktiviert wird.



Die Google app wird aktiviert.

4 Sprechen Sie über das Mikrofon des Headsets (A) eine Anweisung für Google app.



Ausführliche Informationen zu Apps, die mit der Google app verwendet werden können, finden Sie in der Bedienungsanleitung des Android-Smartphones.

Nach dem Aktivieren der Google app wird der Sprachbefehl nach Verstreichen einer bestimmten Zeit ohne Anweisung abgebrochen.

Hinweis

- Die Google app kann nicht aktiviert werden, wenn Sie „Hey Google“ sagen, auch wenn die Einstellung „Hey Google“ des Android-Smartphones aktiviert ist.
- Bei Verwendung der Sprachunterstützungsfunktion ist Ihre Stimme über das Headset-Mikrofon vom Headset zu hören (Sidetone-Funktion). In diesem Fall können Umgebungsgeräusche oder der Ton des Headset-Betriebs durch das Headset gehört werden – dies ist keine Fehlfunktion.
- Die Google app wird je nach den technischen Daten des Smartphones oder der Anwendungsversion möglicherweise nicht aktiviert.
- Die Google app funktioniert nicht bei Verbindung mit einem Gerät, das nicht mit der Sprachunterstützungsfunktion kompatibel ist.

Verwenden der Sprachunterstützungsfunktion (Siri)

Wenn Sie Siri bei einem iPhone verwenden, können Sie in das Mikrofon des Headsets sprechen, um das iPhone zu bedienen.

1 Aktivieren Sie Siri.

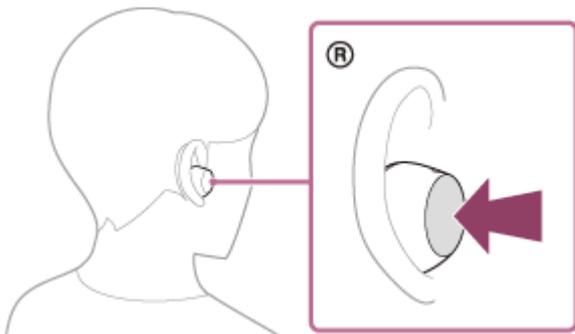
Wählen Sie bei einem iPhone die Option [Settings] - [Siri & Search], um [Press Home for Siri] und [Allow Siri When Locked] zu aktivieren.

Die oben beschriebene Bedienung ist ein Beispiel. Sie finden ausführliche Informationen hierzu in der Bedienungsanleitung zum iPhone.

Hinweis: Sie finden ausführliche Informationen zu Siri in der Bedienungsanleitung oder auf der Support-Website zum iPhone.

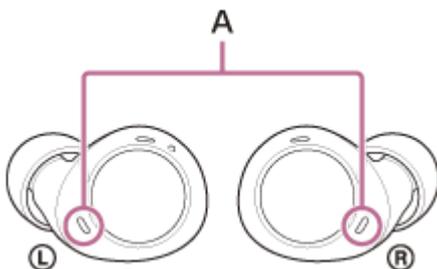
2 Setzen Sie die Headset-Einheiten in die Ohren und stellen Sie eine Bluetooth-Verbindung zwischen dem Headset und dem iPhone her.

3 Wenn sich das iPhone im Bereitschaftsmodus befindet oder Musik wiedergibt, halten Sie die Taste an der rechten Headset-Einheit gedrückt, bis Siri aktiviert wird.



Die Siri wird aktiviert.

4 Sprechen Sie über das Mikrofon des Headsets (A) eine Anweisung für Siri.



Ausführliche Informationen zu Apps, die mit Siri verwendet werden können, finden Sie in der Bedienungsanleitung zum iPhone.

Nach dem Aktivieren von Siri wird Siri nach Verstreichen einer bestimmten Zeit ohne Anweisung deaktiviert.

Hinweis

- Siri kann nicht aktiviert werden, wenn Sie „Hey Siri“ sagen, auch wenn am iPhone die Einstellung „Hey Siri“ aktiviert ist.
- Bei Verwendung der Sprachunterstützungsfunktion ist Ihre Stimme über das Headset-Mikrofon vom Headset zu hören (Sidetone-Funktion). In diesem Fall können Umgebungsgeräusche oder der Ton des Headset-Betriebs durch das Headset gehört werden – dies ist keine Fehlfunktion.

5-060-551-91(3) Copyright 2024 Sony Corporation

Funktionen der App „Sony | Sound Connect“

Wenn Sie das Smartphone, auf dem die App „Sony | Sound Connect“ installiert ist, und das Headset über Bluetooth verbinden, können Sie Folgendes tun.

- Aktualisieren der Headset-Software
- Wechseln der Sprache für die Sprachführung
- Einstellen der Lautstärke für die Sprachführung
- Ein-/Ausschalten des Signaltons und der Sprachführung
- Ändern der Funktion der Taste
- Einstellen der Quick Access-Funktion
- Ein-/Ausschalten von Service Link
- Einstellen des Bluetooth-Verbindungsmodus (Tonqualitätsmodus)
- Ausschalten des Headsets
- Wechseln der Ein-/Aus-Einstellung für die Mehrpunktverbindung (gleichzeitige Verbindung des Headsets mit 2 Geräten)
- Wechseln des in einer Mehrpunktverbindung verbundenen Geräts
- Überprüfen der Softwareversion des Headsets
- Anzeigen des Bluetooth-Verbindungs-Codecs
- Anzeigen des Einstellstatus der DSEE-Funktion
- Einstellen der DSEE-Funktion
- Anzeigen der Akkurestladung des Headsets
- Anzeigen der Akkurestladung des Ladeetuis
- Auswählen der Equalizer-/CLEAR BASS-Einstellung
- Anpassen der Equalizer-Einstellung
- Einstellen des Modus für Umgebungsgeräusche (Umgebungsgeräuschsteuerung)
- Musikwiedergabe/Pause oder Ansteuern des Anfangs des vorherigen Titels (bzw. des aktuellen Titels während der Wiedergabe)/Ansteuern des Anfangs des nächsten Titels
- Einstellen der Lautstärke während der Musikwiedergabe/eines Telefongesprächs
- Einfache Kopplung
- Einstellen der 360 Reality Audio-Funktion

Tipp

- Die Bedienung der App „Sony | Sound Connect“ variiert je nach Audiogerät. Die technischen Daten und das Bildschirmdesign der App können sich ohne vorherige Ankündigung ändern.

Verwandtes Thema

- [Installieren der App „Sony | Sound Connect“](#)
- [So halten Sie die Software auf dem neuesten Stand \(zur komfortablen Nutzung des Headsets\)](#)
- [Hinweise zur Sprachführung](#)
- [Informationen zu den Tasten des Headsets](#)
- [Verwenden von Quick Access](#)
- [Hinweise zum Tonqualitätsmodus](#)
- [Tragen des Headsets](#)
- [Unterstützte Codecs](#)
- [Prüfen der Akkurestladung](#)

- Hinweise zur DSEE-Funktion
- Wahrnehmen von Umgebungsgeräuschen während der Musikwiedergabe (Modus für Umgebungsgeräusche)
- Verbindung des Headsets mit 2 Geräten gleichzeitig (Mehrpunktverbindung)
- Informationen zu 360 Reality Audio

5-060-551-91(3) Copyright 2024 Sony Corporation

Funk-Stereo-Headset
WF-C510

Installieren der App „Sony | Sound Connect“

- 1 **Laden Sie die App „Sony | Sound Connect“ von Google Play oder vom App Store herunter und installieren Sie sie auf Ihrem Smartphone.**



Sony Sound Connect 

- 2 **Rufen Sie die App „Sony | Sound Connect“ auf, nachdem Sie sie installiert haben.**
-

Verwandtes Thema

- [Funktionen der App „Sony | Sound Connect“](#)

Funk-Stereo-Headset
WF-C510

Zugreifen auf Support-Informationen über die App „Sony | Sound Connect“

Sie können über die App „Sony | Sound Connect“ auf die neuesten Support-Informationen zugreifen.

- 1 Durchsuchen Sie die Support-Seite von [Help] auf dem Bildschirm der App „Sony | Sound Connect“.
- 2 Wählen Sie die gewünschte Option aus.

So halten Sie die Software auf dem neuesten Stand (zur komfortablen Nutzung des Headsets)

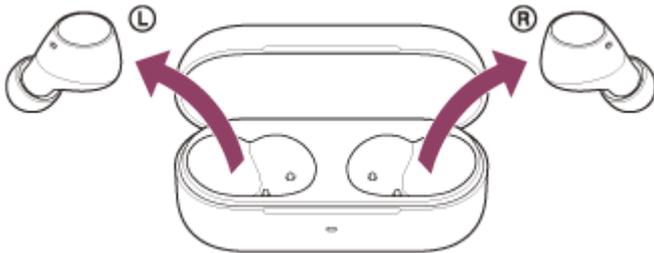
Sobald die neueste Software für das Headset verfügbar ist, erscheint eine Benachrichtigung auf dem Bildschirm der App „Sony | Sound Connect“. Aktualisieren Sie die Headset-Software gemäß den Anweisungen auf dem Bildschirm. Installieren Sie die neueste Headset-Software, um neue Funktionen zu nutzen oder bestimmte Headset-Probleme zu beheben.

Verwenden Sie das Headset immer mit der neuesten installierten Software.

Einzelheiten zur neuesten Headset-Software und zum Aktualisieren der Software finden Sie in den Informationen zur Support-Website.

Sie können die Software des Headsets folgendermaßen aktualisieren.

1 Nehmen Sie die Headset-Einheiten aus dem Ladeetui.



Das Headset schaltet sich automatisch ein.

2 Starten Sie die App „Sony | Sound Connect“ auf einem Mobilgerät wie einem Smartphone.

3 Aktualisieren Sie die Headset-Software gemäß den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Hinweis

- Wenn das für die Aktualisierung verwendete Mobilgerät mit anderen Bluetooth-Geräten verbunden ist, schalten Sie alle Bluetooth-Geräte aus, bis die Aktualisierung abgeschlossen ist.
Die Software darf nicht aktualisiert werden, wenn das Mobilgerät mit anderen Geräten verbunden ist, die mit Bluetooth Low Energy kompatibel sind (wie beispielsweise tragbare Geräte, Smartwatches usw.).
- Beachten Sie Folgendes, wenn die Aktualisierung nicht abgeschlossen werden kann.
 - Schließen Sie alle auf dem Mobilgerät installierten Apps außer der App „Sony | Sound Connect“.
 - Laden Sie das Headset und das Mobilgerät vollständig auf.
 - Legen Sie das Headset und das für die Aktualisierung verwendete Mobilgerät möglichst nahe nebeneinander, bevor Sie die Aktualisierung starten.
 - Halten Sie WLAN-Geräte und andere Bluetooth-Geräte während der Aktualisierung vom Headset fern.
 - Schalten Sie vor dem Aktualisieren der Software den Energiesparmodus* des Mobilgeräts aus.
Je nach der Betriebssystemversion des Mobilgeräts wird die Aktualisierung mit aktiviertem Energiesparmodus möglicherweise nicht abgeschlossen.

* Die Namen unterscheiden sich je nach dem verwendeten Mobilgerät.

Verwandtes Thema

- [Funktionen der App „Sony | Sound Connect“](#)

5-060-551-91(3) Copyright 2024 Sony Corporation

Funk-Stereo-Headset
WF-C510

Möglichkeiten mit Partnerservices

Nach der Konfiguration in der App „Sony | Sound Connect“ können Sie die folgenden mit dem Headset verknüpften Apps^{*} nutzen.



* Die verknüpfbaren Services sind aufgelistet (Stand: Oktober 2024).

Einzelheiten zu den neuesten Services und Möglichkeiten, die das Verknüpfen bietet, finden Sie in der App „Sony | Sound Connect“.

- 1 **Starten Sie die App „Sony | Sound Connect“.**
- 2 **Konfigurieren Sie die einzelnen Services mit der App „Sony | Sound Connect“.**

Hinweis

- Welche Services verknüpft werden können, hängt von den Ländern und Regionen ab.
- Die Spezifikationen von verknüpfbaren Services unterliegen unangekündigten Änderungen.
- Die entsprechende App muss installiert sein.
- Einzelheiten zu Service Link finden Sie unter der folgenden URL.
sony.net/servicelink

Verwandtes Thema

- [Funktionen der App „Sony | Sound Connect“](#)
- [Installieren der App „Sony | Sound Connect“](#)

Sicherheitsmaßnahmen

Hinweise zur Bluetooth-Kommunikation

- Die Bluetooth-Funktechnologie ermöglicht auf kurze Distanz eine drahtlose Kommunikation zwischen digitalen Geräten wie z. B. Smartphones und Computern. Die maximale Kommunikationsreichweite kann je nach dem Vorhandensein von Hindernissen (Personen, Metallgegenständen, Wänden usw.) oder der elektromagnetischen Umgebung variieren.
- Von einem Bluetooth-Gerät ausgehende Mikrowellen können den Betrieb von elektronischen medizinischen Geräten beeinflussen. Schalten Sie das Headset und andere Bluetooth-Geräte an folgenden Orten aus. Andernfalls besteht Unfallgefahr:
 - In Krankenhäusern, in der Nähe von Behindertenplätzen in Zügen, an Orten wie beispielsweise Tankstellen, wo brennbare Gase vorhanden sein können, in der Nähe von automatischen Türen oder in der Nähe von Feuermeldern.
- Dieses Produkt strahlt Funkwellen ab, wenn es im Drahtlosmodus verwendet wird. Wenn Sie es im Drahtlosmodus in einem Flugzeug verwenden wollen, befolgen Sie in Bezug auf die zulässige Verwendung von Produkten im Drahtlosmodus die Anweisungen der Flugbesatzung.
- Aufgrund der Merkmale der Bluetooth-Funktechnologie wird der Ton vom Headset gegenüber dem Ton vom Sendegerät möglicherweise verzögert ausgegeben. Folglich sind Bild und Ton bei der Filmwiedergabe oder beim Spielen unter Umständen nicht synchron.
- Das Headset unterstützt dem Bluetooth-Standard entsprechende Sicherheitsfunktionen, um die Sicherheit bei der Kommunikation mit Bluetooth-Funktechnologie zu gewährleisten. Je nach den konfigurierten Einstellungen und anderen Faktoren bieten diese jedoch möglicherweise keinen ausreichenden Schutz. Seien Sie bei der Kommunikation mit Bluetooth-Funktechnologie also vorsichtig.
- Sony übernimmt keinerlei Haftung für Schäden oder Verluste, die auf Sicherheitslücken bei der Übertragung von Informationen während der Bluetooth-Kommunikation zurückzuführen sind.
- Es kann keine Bluetooth-Verbindung mit allen Bluetooth-Geräten garantiert werden.
 - Bluetooth-Geräte, die mit dem Headset verbunden werden, müssen den von Bluetooth SIG, Inc. vorgegebenen Bluetooth-Standard unterstützen und entsprechend zertifiziert sein.
 - Auch wenn ein verbundenes Gerät dem Bluetooth-Standard entspricht, kann es vorkommen, dass die Merkmale oder technischen Daten des Bluetooth-Geräts eine Verbindung unmöglich machen bzw. zu Abweichungen bei Steuerungsmethoden, Anzeige oder Betrieb führen.
 - Wenn Sie das Headset als Freisprecheinrichtung beim Telefonieren nutzen, kann es je nach dem verbundenen Gerät oder der Kommunikationsumgebung zu Störgeräuschen kommen.
- Je nach dem Gerät, zu dem eine Verbindung hergestellt werden soll, kann es eine Weile dauern, bis die Kommunikation beginnt.

Hinweis zum Temperaturanstieg

- Wenn die Headset-Einheiten oder das Ladeetui geladen werden oder wenn das Headset lange Zeit verwendet wird, kann die Temperatur der Headset-Einheiten oder des Ladeetuis ansteigen, wobei es sich aber nicht um eine Fehlfunktion handelt.

Hinweis zur statischen Aufladung

- Wenn Sie das Headset bei niedriger Luftfeuchtigkeit verwenden, kann es aufgrund von statischer Aufladung im Körper zu unangenehmen Empfindungen kommen. Dies ist keine Fehlfunktion des Headsets. Sie können den Effekt verringern, indem Sie Kleidungsstücke aus Naturfasern tragen, die sich nicht so stark statisch aufladen.

Hinweise zum Tragen des Headsets

- Nehmen Sie das Headset nach dem Gebrauch langsam aus den Ohren.
- Da das Headset die Ohren dicht abschließt, kann das Trommelfell verletzt werden, wenn Sie das Headset mit Gewalt gegen die Ohren drücken oder abrupt abnehmen. Wenn Sie das Headset tragen, ist möglicherweise ein klickendes Geräusch von der Lautsprechermembran zu hören. Dies ist keine Fehlfunktion.
- Bei langer Nutzung des Headsets kann es zu Symptomen wie Jucken und Hautreizungen in den Ohren kommen. Wenn bei Ihnen während des Gebrauchs des Headsets solche Symptome auftreten, beenden Sie umgehend den Gebrauch und wenden Sie sich an einen Arzt oder einen Sony-Händler in Ihrer Nähe.
- Bei langer Nutzung empfiehlt es sich, das Headset regelmäßig aus den Ohren zu nehmen.

Weitere Hinweise

- Das Headset ist ein Präzisionsgerät. Schützen Sie es daher vor starken Stößen.
- Je nach Signalqualität und Umgebungsbedingungen ist die Bluetooth-Funktion bei einem Mobiltelefon möglicherweise nicht verfügbar.
- Wenn Sie sich beim Verwenden des Headsets unwohl fühlen, verwenden Sie es auf keinen Fall weiter.
- Bei langer Verwendung oder Aufbewahrung werden die Ohrstöpsel-Aufsätze möglicherweise beschädigt oder nutzen sich ab.
- Wenn die Ohrstöpsel-Aufsätze verschmutzt sind, nehmen Sie sie vom Headset ab und waschen Sie sie behutsam von Hand mit einem Neutralreiniger. Wischen Sie sie nach dem Reinigen gründlich trocken.
- Wenn Wasser oder Fremdkörper in das Headset eindringen, kann dies einen Brand oder einen elektrischen Schlag verursachen. Wenn Wasser oder Fremdkörper in das Headset eindringen, beenden Sie den Gebrauch sofort und wenden Sie sich an einen Sony-Händler in Ihrer Nähe. Seien Sie besonders in den folgenden Fällen vorsichtig.
 - Wenn Sie das Headset in der Nähe eines Waschbeckens oder Behälters mit Flüssigkeit benutzen
Achten Sie darauf, dass das Headset nicht ins Waschbecken oder den mit Wasser gefüllten Behälter fällt.
 - Wenn Sie das Headset bei Regen oder Schnee oder an feuchten Orten benutzen
- Lassen Sie das Headset nicht fallen und setzen Sie es keinen mechanischen Erschütterungen aus. Andernfalls kann sich das Headset verformen oder es kann beschädigt werden, was zu einer Verschlechterung des Spritzwasserschutzes führt.
- Wenn die Ladeanschlüsse der Headset-Einheiten oder des Ladeetuis verschmutzt sind, reinigen Sie sie mit einem weichen, trockenen Tuch.

Reinigen des Headsets

- Staub und Schmutz an der Außenseite des Headsets können mit einem Tuch und klarem Wasser abgewischt werden. Verwenden Sie keine mit Alkohol, Verdünner, Benzol usw. angefeuchteten Tücher, da diese die Gehäuseoberfläche des Headsets angreifen oder das Headset anderweitig beschädigen könnten.

Verwenden Sie die Headset-Einheiten und das Ladeetui nicht in der Nähe von medizinischen Geräten

- Die Funkwellen könnten Herzschrittmacher oder andere medizinische Geräte beeinträchtigen. Verwenden Sie das Headset nicht an belebten Orten wie in Zügen oder einer medizinischen Einrichtung.
- Die Headset-Einheiten und das Ladeetui enthalten Magnete, die unter Umständen Herzschrittmacher, programmierbare Shuntventile zur Behandlung von Hydrozephalus oder andere medizinische Geräte stören. Halten Sie die Headset-Einheiten und das Ladeetui von Personen fern, die ein solches medizinisches Gerät nutzen. Wenn Sie ein solches medizinisches Gerät nutzen, wenden Sie sich vor dem Gebrauch des Headsets an einen Arzt.

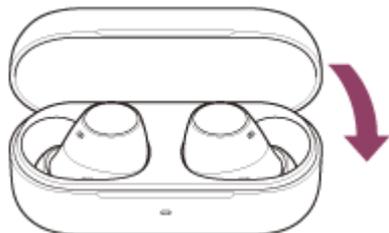
Halten Sie die Headset-Einheiten und das Ladeetui von Magnetkarten fern

- Die Headset-Einheiten und das Ladeetui enthalten Magnete. Wenn sich eine Magnetkarte in der Nähe des Headsets befindet, kann die Magnetkarte beeinträchtigt oder deaktiviert werden.

Funk-Stereo-Headset
WF-C510

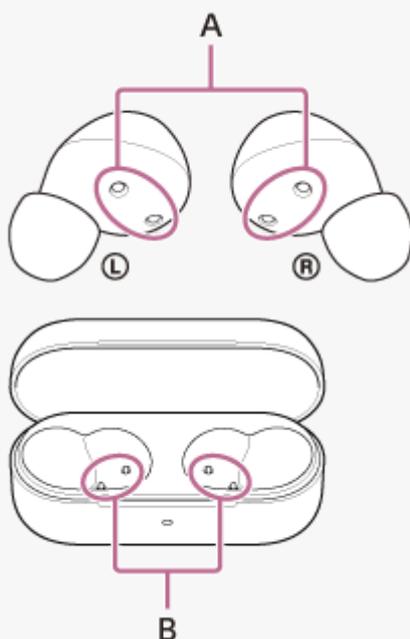
Nach dem Gebrauch des Headsets

Setzen Sie die Headset-Einheiten nach dem Gebrauch unbedingt in das Ladeetui ein.
Schließen Sie den Ladeetui-Deckel.



Hinweis

- Wenn Schweiß oder Wasser am Ladeanschluss verbleiben, lässt sich das Headset unter Umständen nicht richtig laden. Wischen Sie Schweiß oder Wasser am Ladeanschluss nach dem Gebrauch sofort ab. Wenn die Ladeanschlüsse an den Headset-Einheiten (A) oder die Ladeanschlüsse am Ladeetui (B) verschmutzt sind, reinigen Sie sie mit einem weichen, trockenen Tuch.



- Beachten Sie auch die Abschnitte [„Wartung“](#), [„So verhindern Sie Verbrennungen oder Fehlfunktionen aufgrund von Nässe“](#) und [„Wenn die Headset-Einheiten oder das Ladeetui nass werden“](#).

Verwandtes Thema

- [Wartung](#)
- [Wenn die Headset-Einheiten oder das Ladeetui nass werden](#)

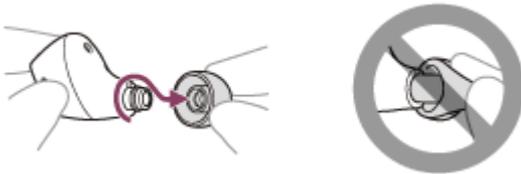
Funk-Stereo-Headset
WF-C510

Wartung

Führen Sie regelmäßige Wartungsmaßnahmen wie im Folgenden erläutert durch.

1 Entfernen Sie den Ohrstöpsel-Aufsatz.

Halten Sie die Headset-Einheit und drehen Sie zum Herausziehen den zusammengedrückten Ohrstöpsel-Aufsatz. Drücken Sie das Ende des Ohrstöpsel-Aufsatzes beim Entfernen nicht zusammen.



2 Reinigen Sie das Headset.

Reinigen der Headset-Einheiten

Staub und Schmutz an der Außenseite des Headsets können mit einem Tuch und klarem Wasser abgewischt werden. Verwenden Sie keine mit Alkohol, Verdünner, Benzol usw. angefeuchteten Tücher, da diese die Gehäuseoberfläche des Headsets angreifen oder das Headset anderweitig beschädigen könnten.

Wischen Sie Wasser, das auf die Headset-Einheiten gelangt, mit einem weichen, trockenen Tuch ab.

Achten Sie darauf, dass bei Kälte keine Wassertropfen auf dem Headset bleiben. Andernfalls kann das Wasser darauf gefrieren.

Reinigen der Ladeanschlüsse

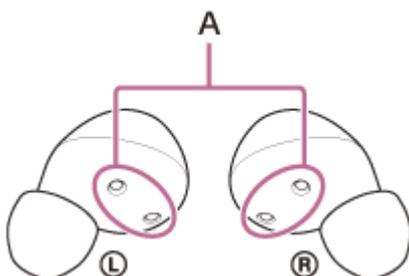
Wenn Fremdkörper oder Feuchtigkeit wie Schweiß usw. auf den Anschlüssen (A) des Headsets oder den Anschlüssen (B) des Ladeetuis zurückbleiben, können die Ladeanschlüsse korrodieren, sodass das Laden nicht mehr möglich ist.

Reinigen Sie die Ladeanschlüsse nach dem Gebrauch des Headsets vorsichtig mit einem weichen, trockenen Tuch oder Wattestäbchen.

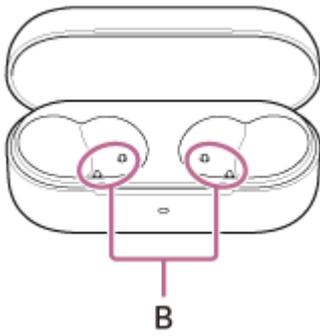
Wenn das Headset nicht geladen werden kann, reinigen Sie die Ladeanschlüsse gründlich und versuchen Sie es erneut.

Ladeanschlüsse mit Wartungsbedarf

- Headset



- Ladeetui



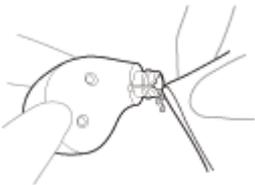
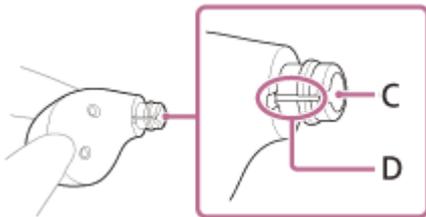
Hinweis

- Verwenden Sie keine Druckluft usw., um Staub usw. zu entfernen. Staub- und andere Schmutzpartikel können in die Tonausgabeöffnungen gelangen und zu einer Fehlfunktion führen.

Reinigen der Tonausgabeöffnungen

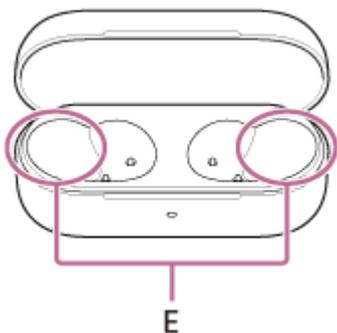
Verwenden Sie ein mit Wasser angefeuchtetes und gut ausgewrungenes Tuch, um Verschmutzungen, einschließlich Ohrenschmalz, von der Tonausgabeöffnung (C) oder der Kerbe (D) an der Headset-Einheit zu entfernen.

Entfernen Sie den Schmutz so, dass er nicht tiefer in die Headset-Einheit eindringt.



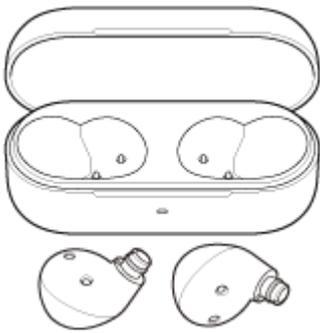
Reinigen der Ausbuchtungen des Ladeetuis

Reinigen Sie die Ausbuchtungen (E), in die die Ohrstöpsel-Aufsätze eingesetzt werden, mit einem Wattestäbchen usw.



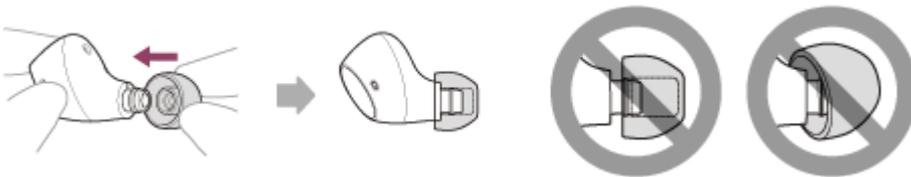
Trocknen des Headsets

Lassen Sie das Headset nach dem Reinigen bei Raumtemperatur vollständig trocknen.



3 Bringen Sie den Ohrstöpsel-Aufsatz an.

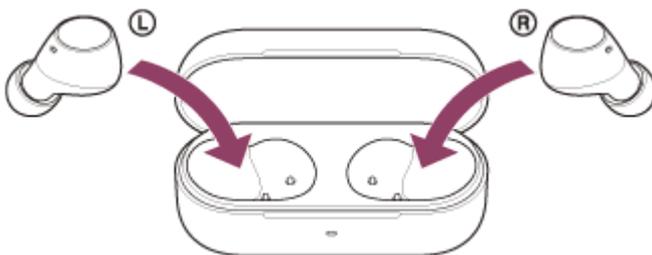
Drücken Sie den Ohrstöpsel-Aufsatz fest auf den Klangkanal (Tonausgabekanal) des Headsets, sodass der Ohrstöpsel-Aufsatz das innere Ende des Klangkanals bedeckt. Bringen Sie den Ohrstöpsel-Aufsatz nicht lose oder schräg an.



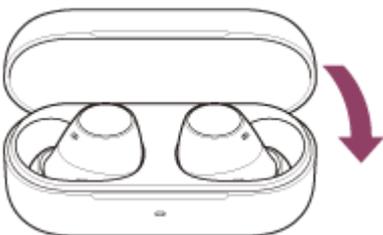
Wenn der Ohrstöpsel-Aufsatz nicht richtig angebracht ist, löst er sich möglicherweise vom Headset, wodurch Tonqualität und Tragekomfort beeinträchtigt werden.

4 Setzen Sie das Headset in das Ladeetui ein.

Setzen Sie die Headset-Einheiten nach der Wartung sowie nach dem Reinigen und Trocknen des Headsets unbedingt in das Ladeetui ein.



Achten Sie darauf, dass Sie den Ladeetui-Deckel schließen.



So verhindern Sie Verbrennungen oder Fehlfunktionen aufgrund von Nässe

Nach Gebrauch unbedingt reinigen

Wenn sich während des Ladevorgangs am USB-Type-C-Anschluss des Ladeetuis oder am Ladeanschluss des Headsets Feuchtigkeit wie Wasser oder Schweiß oder Fremdkörper wie z. B. Staub befinden, kann es aufgrund von Feuer, elektrischem Schlag, Wärmebildung, Rauch oder Funken zu schweren Verletzungen wie Verbrennungen kommen. Zudem kann es zu Fehlfunktionen kommen.

Vermeiden Sie die folgenden Situationen und setzen Sie die Headset-Einheiten oder das Ladeetui nicht Feuchtigkeit oder Schmutz aus.

Wenn die Headset-Einheiten oder das Ladeetui nass oder verschmutzt sind, schauen Sie unter „[Wenn die Headset-Einheiten oder das Ladeetui nass werden](#)“ nach und reinigen Sie die Teile wie beschrieben vor dem Gebrauch.

- Berühren der Headset-Einheiten oder des Ladeetuis, wenn Ihre Hände nach Hausarbeiten in der Küche oder dem Händewaschen im Badezimmer nass sind und Sie sie noch nicht abgetrocknet haben.



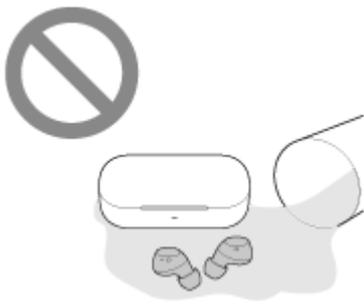
- Verstauen des Headsets in der Brusttasche eines feuchten Kleidungsstücks.



- Verstauen des Headsets in einer Tasche zusammen mit einer kalten PET-Flasche.



- Verschütten von Getränken beim Essen oder Trinken.



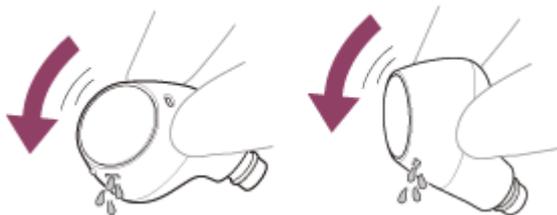
So schützen Sie die Headset-Einheiten und das Ladeetui vor Schäden

Beachten Sie die folgenden Sicherheitshinweise gewissenhaft, um die sachgemäße Verwendung des Headsets sicherzustellen.

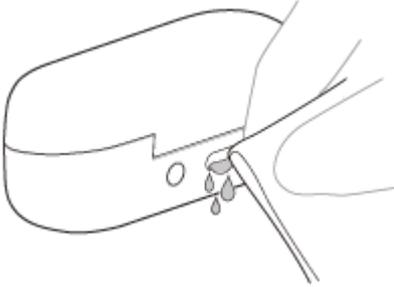
- Spritzen Sie Wasser nicht gezielt in die Tonausgabeteile, Luftöffnungen oder Mikrofonteile der Headset-Einheiten.
- Achten Sie darauf, dass die Headset-Einheiten oder das Ladeetui bei Kälte nicht nass bleiben. Andernfalls kann das Wasser darauf gefrieren. Um Fehlfunktionen zu vermeiden, wischen Sie das Headset nach dem Gebrauch bei Bedarf unbedingt trocken.
- Legen Sie das Headset nicht in Wasser und verwenden Sie es nicht an einem Ort mit hoher Luftfeuchtigkeit, wie zum Beispiel im Badezimmer.
- Wenn die Headset-Einheiten nass werden
 1. Wischen Sie Wasser, das auf die Headset-Einheiten gelangt, mit einem weichen, trockenen Tuch ab.
 2. Entfernen Sie die Ohrstöpsel-Aufsätze, drehen Sie die Klangkanäle (Tonausgabekanäle) nach unten und schütteln Sie das Headset ein paar Mal, damit das Wasser austritt.



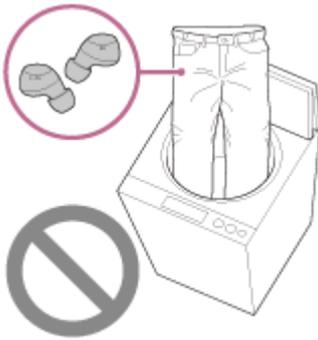
3. Drehen Sie den Mikrofonteil oder den Teil mit der Luftöffnung nach unten und tupfen Sie damit etwa 20-mal behutsam auf ein trockenes Tuch o. Ä., damit das Wasser darin austritt.



4. Lassen Sie das Headset bei Zimmertemperatur trocknen.
- Wenn die Headset-Einheiten und das Ladeetui durch starkes Schwitzen usw. sehr feucht sind und geladen werden, können die Ladeanschlüsse korrodieren. Wischen Sie vor dem Laden die Feuchtigkeit mit einem weichen, trockenen Tuch ab und lassen Sie die Teile bei Zimmertemperatur trocknen.
Reparaturen bei einer Fehlfunktion aufgrund von Fahrlässigkeit fallen nicht unter die kostenlose Garantie.



- Nehmen Sie die Headset-Einheiten oder das Ladeetui vor dem Waschen von Hosen oder Hemden aus den Taschen heraus.



- Wenn das Headset Risse oder Verformungen aufweist, verwenden Sie es nicht in der Nähe von Wasser oder wenden Sie sich an den nächsten Sony-Händler.

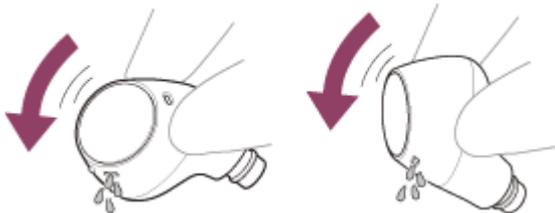
Wenn die Headset-Einheiten oder das Ladeetui nass werden

Wenn das Headset nass wird

1. Wischen Sie Wasser, das auf die Headset-Einheiten gelangt, mit einem weichen, trockenen Tuch ab.
2. Entfernen Sie die Ohrstöpsel-Aufsätze, drehen Sie die Klangkanäle (Tonausgabekanäle) nach unten und schütteln Sie das Headset ein paar Mal, damit das Wasser austritt.



3. Drehen Sie den Mikrofonteil oder den Teil mit der Luftöffnung nach unten und tupfen Sie damit etwa 20-mal behutsam auf ein trockenes Tuch o. Ä., damit das Wasser darin austritt.



4. Lassen Sie das Headset bei Zimmertemperatur trocknen.

Hinweise zum Spritzwasserschutz des Headsets

- Das Ladeetui hat keinen Spritzwasserschutz.
- Dieses Headset ist wasserfest gemäß IPX4 wie in der Norm IEC 60529 „Schutzgrade gegen Eindringen von Wasser (IP-Code)“ definiert, was den Grad des Schutzes gegen das Eindringen von Flüssigkeiten angibt. Das Headset kann nicht in Wasser verwendet werden.

Wenn das Headset nicht ordnungsgemäß verwendet wird, kann Wasser in das Headset gelangen und einen Brand, Stromschlag oder Fehlfunktionen verursachen. Beachten Sie die folgenden Vorsichtsmaßnahmen genau und verwenden Sie das Headset korrekt.

IPX4: Schutz gegen Wasserspritzer aus allen Richtungen.

- Die Klangkanäle (Tonausgabekanäle), Luftöffnungen und das Mikrofonteil des Headsets sind nicht vollkommen wasserdicht.

Wenn Wassertropfen in den Klangkanälen, Luftöffnungen oder dem Mikrofonteil zurückbleiben, können vorübergehend folgende Probleme auftreten. Hierbei handelt es sich aber nicht um Fehlfunktionen.

- Ton ist nicht klar hörbar.
- Ungewöhnliche Geräusche sind zu hören.
- Bei Telefongesprächen ist die Stimme des Gesprächsteilnehmers nicht klar hörbar.

Flüssigkeiten, für die die technischen Daten zum Spritzwasserschutz des Headsets gelten

Gilt für:	Süßwasser, Leitungswasser, Schweiß
Gelten nicht für:	Alle anderen Flüssigkeiten (Beispiele: Seifenwasser, Wasser mit Reinigungsmitteln oder Badezusätzen, Haarwaschmittel, Wasser aus heißen Quellen, heißes Wasser, Wasser aus einem Swimming-Pool, Meerwasser usw.)

Der Spritzwasserschutz des Headsets basiert auf Messungen von Sony unter den oben genannten Bedingungen. Beachten Sie, dass Funktionsstörungen, die auf unsachgemäßen Umgang durch den Kunden und ein daraus resultierendes Eindringen von Wasser zurückzuführen sind, nicht unter die Garantie fallen.

5-060-551-91(3) Copyright 2024 Sony Corporation

Lizenzen

- Dieses Produkt umfasst Software, die Sony gemäß einer Lizenzvereinbarung mit dem Eigentümer des Urheberrechts verwendet. Wir sind dazu verpflichtet, den Inhalt der Vereinbarung den Kunden gemäß den Anforderungen des Urheberrechtinhabers der Software bekannt zu geben. Bitte lesen Sie den Inhalt der Lizenz unter folgender URL durch.
<https://rd1.sony.net/help/mdr/sl/24/>
- Die Verwendung des „Made for Apple“-Markenemblems bedeutet, dass ein Zubehör speziell für den Anschluss an das(die) Apple-Produkt(e) entwickelt wurde, die im Markenemblem bezeichnet sind, und vom Entwickler für die Erfüllung der Apple-Leistungsstandards zertifiziert wurde. Apple übernimmt keine Verantwortung für den Betrieb dieses Geräts oder dessen Einhaltung von Sicherheits- und gesetzlichen Standards.
- Netzwerkdienste, Inhalte und (Betriebssystem und) Software dieses Produkts können einzelnen Bedingungen und Konditionen unterliegen sowie jederzeit geändert, unterbrochen oder eingestellt werden; des Weiteren können Gebühren, Registrierung und Kreditkarteninformationen verlangt werden.

Markenzeichen

- Google, Android und Google Play sind Markenzeichen von Google LLC.
- Apple, iPhone, iPod touch, macOS, Mac und Siri sind Markenzeichen von Apple Inc., die in den USA und anderen Ländern und Regionen registriert sind.
- App Store ist eine Service-Marke von Apple Inc., die in den USA und anderen Ländern und Regionen registriert ist.
- IOS ist in den USA und anderen Ländern eine Marke oder eine eingetragene Marke von Cisco und wird unter Lizenz verwendet.
- Microsoft und Windows sind registrierte Markenzeichen oder Markenzeichen der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern.
- Der Bluetooth®-Schriftzug und die Logos sind eingetragene Markenzeichen und Eigentum der Bluetooth SIG, Inc., und ihre Verwendung durch die Sony Group Corporation und ihre Tochterfirmen erfolgt in Lizenz.
- USB Type-C® und USB-C® sind eingetragene Markenzeichen von USB Implementers Forum.
- DSEE ist ein Markenzeichen oder registriertes Markenzeichen der Sony Group Corporation oder ihrer Tochterfirmen.
- Alle anderen Marken und eingetragenen Marken sind Marken oder eingetragene Marken der jeweiligen Eigentümer. In diesem Handbuch werden die Zeichen ™ und ® nicht verwendet.

Funk-Stereo-Headset
WF-C510

Kunden-Support-Websites

Kunden in den USA, Kanada und Lateinamerika:

<https://www.sony.com/am/support>

Kunden in europäischen Ländern:

<https://www.sony.eu/support>

Kunden in China:

<https://service.sony.com.cn>

Kunden in anderen Ländern und Regionen:

<https://www.sony-asia.com/support>

Funk-Stereo-Headset
WF-C510

Fehlerbehebung

Sollten Probleme auftreten, gehen Sie bitte wie unten beschrieben vor.

1. Setzen Sie die Headset-Einheiten in das Ladeetui ein, schließen Sie den Ladeetui-Deckel kurz und nehmen Sie die Headset-Einheiten dann aus dem Ladeetui heraus.



2. Starten Sie das verbundene Gerät wie den Computer oder das Smartphone neu.



3. Rufen Sie die Sony-Supportseite über das Menü der App „Sony | Sound Connect“ auf, um nach der Ursache und einer möglichen Lösung für das Problem zu suchen, oder lesen Sie auf der folgenden Supportseite nach.
<https://www.sony.net/support/WF-C510/>



4. Setzen Sie das Headset zurück.



5. Initialisieren Sie das Headset.



6. Sollte das Problem bestehen bleiben, wenden Sie sich an Ihren Sony-Händler.

Verwandtes Thema

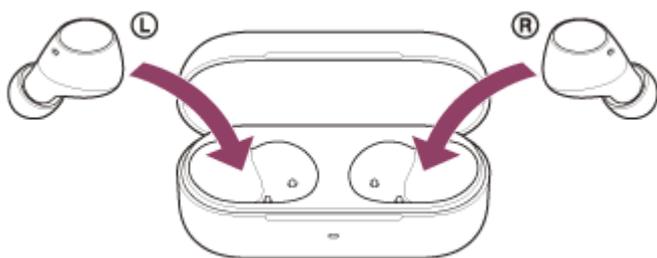
- [Aufladen](#)
- [Kunden-Support-Websites](#)
- [Zurücksetzen des Headsets](#)
- [Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)

Zurücksetzen des Headsets

Wenn das Headset nicht eingeschaltet werden kann oder selbst eingeschaltet nicht bedient werden kann, setzen Sie es zurück.

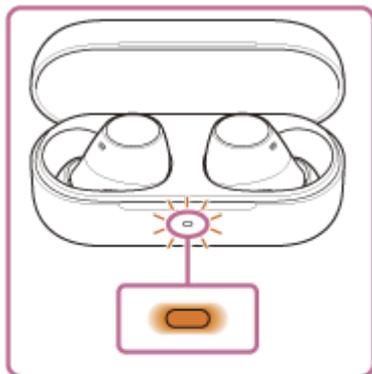
1 Setzen Sie die Headset-Einheiten in das Ladeetui ein.

Lassen Sie den Ladeetui-Deckel offen.



2 Halten Sie die Rücksetztaste an der Rückseite des Ladeetuis mindestens etwa 20 Sekunden lang gedrückt.

Nach etwa 15 Sekunden blinkt die Anzeige (orange) am Ladeetui etwa 5 Sekunden lang.



Danach erlischt die Anzeige am Ladeetui und das Headset wird zurückgesetzt.

Hinweis

- Nehmen Sie den Finger nicht von der Rücksetztaste am Ladeetui, solange die Anzeige (orange) blinkt. Wenn Sie den Finger wegnehmen, wird das Headset initialisiert.

3 Vergewissern Sie sich, dass die Anzeige erlischt, und heben Sie dann den Finger ab.

Die Kopplungsinformationen und andere Einstellungen bleiben gespeichert.

Falls das Headset auch nach dem Zurücksetzen nicht richtig funktioniert, initialisieren Sie das Headset zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen.

Info zum Bedienungsanleitungsvideo

Im Video sehen Sie, wie Sie das Headset zurücksetzen (Audioerklärungen sind nicht verfügbar).

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0085/h_zz/

Verwandtes Thema

- [Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)

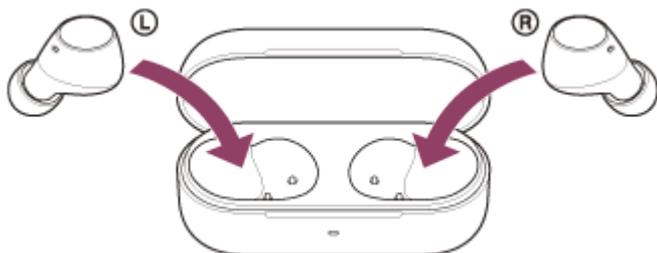
5-060-551-91(3) Copyright 2024 Sony Corporation

Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen

Falls das Headset auch nach dem Zurücksetzen nicht richtig funktioniert, initialisieren Sie das Headset.

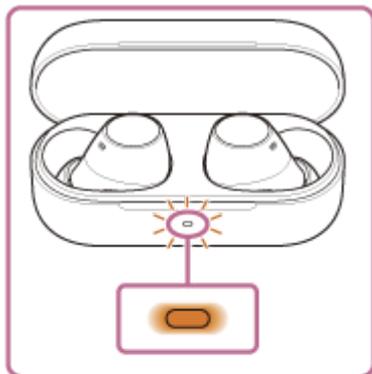
1 Setzen Sie die Headset-Einheiten in das Ladeetui ein.

Lassen Sie den Ladeetui-Deckel offen.



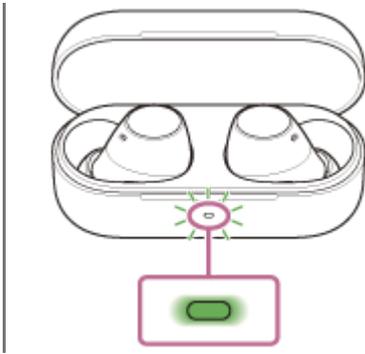
2 Halten Sie die Initialisierungstaste an der Rückseite des Ladeetuis mindestens etwa 15 Sekunden lang gedrückt.

Nach etwa 15 Sekunden blinkt die Anzeige (orange) am Ladeetui etwa 5 Sekunden lang.



3 Heben Sie den Finger innerhalb von 5 Sekunden ab, nachdem die Anzeige (orange) am Ladeetui zu blinken beginnt.

Wenn das Initialisieren abgeschlossen ist, blinkt die Anzeige (grün) am Ladeetui 4-mal.



Dieser Vorgang setzt Lautstärkeinstellungen usw. auf die Werkseinstellungen zurück und löscht alle Kopplungsinformationen. Löschen Sie in diesem Fall die Kopplungsinformationen für das Headset vom verbundenen Gerät und führen Sie die Kopplung erneut durch.

Falls das Headset auch nach dem Initialisieren nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich an Ihren Sony-Händler.

Info zum Bedienungsanleitungsvideo

Im Video sehen Sie, wie Sie das Headset initialisieren (Audioerklärungen sind nicht verfügbar).

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0086/h_zz/

Hinweis

- Wenn die Akkurestladung des Ladeetuis nicht ausreicht, startet das Headset die Initialisierung nicht. Laden Sie das Ladeetui auf.
- Wenn die Anzeige (grün) auf dem Ladeetui nach dem Ausführen von Schritt 3 nicht 4-mal blinkt, wurde das Headset nicht initialisiert. Gehen Sie noch einmal wie ab Schritt 2 erläutert vor.
- Wenn Sie die Software nach dem Kauf des Headsets aktualisiert haben, bleibt die Software auch beim Initialisieren des Headsets aktualisiert.
- Wenn Sie nach dem Wechseln der Sprache für die Sprachführung das Headset initialisieren, um die werkseitigen Einstellungen wiederherzustellen, wird die Sprache nicht auf die werkseitige Einstellung zurückgesetzt.

Funk-Stereo-Headset
WF-C510

Technische Daten

Headset

Stromversorgung:

5 V Gleichstrom (mit einem handelsüblichen USB-Netzteil)
Mit integrierten Lithiumionen-Akkus (Produktbetriebsleistung: 3,85 V Gleichstrom)

Betriebstemperatur:

0 °C bis 40 °C

Ladedauer:

Ca. 1,5 Stunden (Headset)
Ca. 3 Stunden (Ladeetui)

Hinweis

- Die Ladedauer kann je nach den Betriebsbedingungen von diesen Angaben abweichen.

Ladetemperatur:

5 °C bis 35 °C

Gewicht:

Ca. 4,6 g × 2 (Headset (einschließlich Ohrstöpsel-Aufsätzen (M)))
Ca. 31 g (Ladeetui)

Technische Daten zur Kommunikation

Kommunikationssystem:

Bluetooth-Spezifikation Version 5.3

Sendeleistung:

Bluetooth-Spezifikation Leistungsklasse 1

Maximale Kommunikationsreichweite:

Sichtlinie ca. 10 m ¹⁾

Frequenzband:

2,4-GHz-Frequenzband (2,400 0 GHz - 2,483 5 GHz)

Kompatible Bluetooth-Profile ²⁾:

A2DP/AVRCP/HFP/HSP

Unterstützter Codec ³⁾:

SBC
AAC

Übertragungsbereich (A2DP):

20 Hz - 20 000 Hz (Abtastfrequenz 44,1 kHz)

- 1) Die tatsächliche Reichweite hängt von verschiedenen Faktoren ab, wie z. B. Hindernissen zwischen Geräten, Magnetfeldern um einem Mikrowellenherd, statischer Elektrizität, Empfangsempfindlichkeit, Leistung der Antenne, Betriebssystem, Softwareanwendung usw.
- 2) Bluetooth-Standardprofile geben den Zweck der Bluetooth-Kommunikation zwischen den Geräten an.
- 3) Codec: Format für die Audiosignalkomprimierung und -konvertierung

Änderungen, die dem technischen Fortschritt dienen, bleiben vorbehalten.

Kompatible iPhone-/iPod-Modelle

iPhone 15 Pro Max
iPhone 15 Pro
iPhone 15 Plus
iPhone 15
iPhone 14 Pro Max
iPhone 14 Pro
iPhone 14 Plus
iPhone 14
iPhone SE (3. Generation)
iPhone 13 Pro Max
iPhone 13 Pro
iPhone 13
iPhone 13 mini
iPhone 12 Pro Max
iPhone 12 Pro
iPhone 12
iPhone 12 mini
iPhone SE (2. Generation)
iPhone 11 Pro Max
iPhone 11 Pro
iPhone 11
iPhone XS Max
iPhone XS
iPhone XR
iPhone X
iPhone 8 Plus
iPhone 8
iPhone 7 Plus
iPhone 7
iPhone SE
iPhone 6s Plus
iPhone 6s
iPod touch (7. Generation)
(Stand: April 2024)