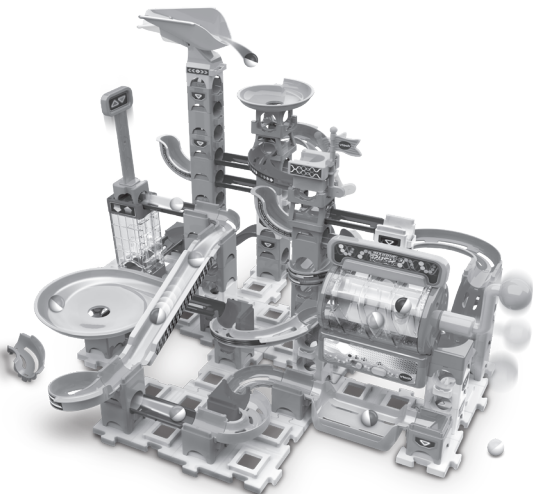


vtech®

Instruction Manual

Marble Rush™/MC Corkscrew Rush Set™/MC



INTRODUCTION

Thank you for purchasing the **Marble Rush™/MC Corkscrew Rush Set™/MC!**

Get ready for a rush of non-stop action! Build thrilling courses, send the marbles into motion and compete with family and friends through exciting challenges complete with sounds and lights.

WARNING

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE

Please save this Instruction Manual as it contains important information.

ATTENTION

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE

Il est conseillé de conserver ce guide car il comporte des informations importantes.

GETTING STARTED

Battery Removal and Installation

1. Make sure the **Corkscrew Tumbler** is turned **Off**.
2. Find the battery cover located on the back of the unit, use a coin or screwdriver to loosen the screw and then open the battery cover.

- Remove old batteries by pulling up on one end of each battery.
- Install 2 new AA (AM-3/LR6) batteries following the diagram inside the battery box. (For best performance, alkaline batteries or fully charged Ni-MH rechargeable batteries are recommended).
- Replace the battery cover and tighten the screw to secure.

IMPORTANT: BATTERY INFORMATION

- Insert batteries with the correct polarity (+ and -).
- Do not mix old and new batteries.
- Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable batteries.
- Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used.
- Do not short-circuit the supply terminals.
- Remove batteries during long periods of non-use.
- Remove exhausted batteries from the toy.
- Dispose of batteries safely. Do not dispose of batteries in fire.

RECHARGEABLE BATTERIES

- Remove rechargeable batteries (if removable) from the toy before charging.
- Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision.
- Do not charge non-rechargeable batteries.



WARNING:

CHOKING HAZARD -Toy contains small parts and small balls.
Not for children under 3yrs.



WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING

Do not aim at eyes or face.

WARNING

Do not discharge any object other than the projectile provided with this toy.

ATTENTION

Ne viser ni les yeux ni le visage.

ATTENTION

Ne pas utiliser d'autres projectiles que ceux fournis avec ce jouet.

LABEL APPLICATION

Please securely stick the labels to the playset as indicated below:





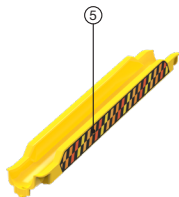
M-18



T-14



M-17



T-15



T-17



T-04



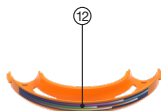
M-04



M-05



M-16



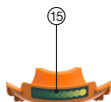
T-02



B-02



B-04



T-03

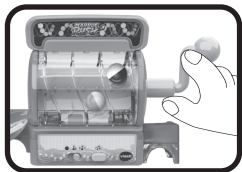


T-01

PRODUCT FEATURES

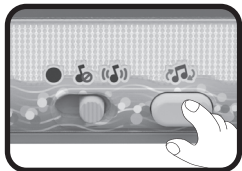
1. Corkscrew Tumbler

When a marble passes through the **Corkscrew Tumbler**, lights will flash and the unit will play sound effects.



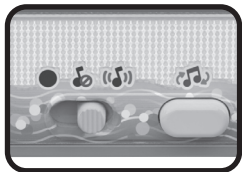
2. Corkscrew Tumbler Button

Press this button to change the music.



3. Off/Sound Switch

Slide the switch to the right (🎵) to turn on both music and sound effects. Slide the switch to the middle position (🎵) to play only sound effects. Slide the switch to the left (●) to turn the unit off.



4. Automatic Shut-Off

To preserve battery life, the **Marble Rush™ Corkscrew Rush Set™** will automatically turn off after several minutes without input. The unit can be turned on again by sliding the **Off/Sound Switch** to the Sound position. The unit will also automatically turn off when the batteries are very low. If the unit powers down while playing, install a new set of batteries.

CARE & MAINTENANCE

1. Keep the unit clean by wiping it with a slightly damp cloth.
2. Keep the unit out of direct sunlight and away from any direct heat sources.
3. Remove the batteries if the unit will not be used for an extended period of time.
4. Do not drop the unit on hard surfaces or expose the unit to moisture or water.

TROUBLESHOOTING

If for some reason the unit stops working or malfunctions, please follow these steps:

1. Turn the unit **Off**.
2. Interrupt the power supply by removing the batteries.
3. Let the unit stand for a few minutes, then replace the batteries.
4. Turn the unit **On**. The unit should now be ready to play again.
5. If the unit still does not work, install a brand new set of batteries.

IMPORTANT NOTE:

If the problem persists, please call our **Consumer Services Department** at **1-800-521-2010** in the U.S., **1-877-352-8697** in Canada, or by going to our website **vtechkids.com** and filling out our **Contact Us** form located under the **Customer Support** link. Creating and developing VTech products is accompanied by a responsibility that we take very seriously. We make every effort to ensure the accuracy of the information, which forms the value of our products. However, errors sometimes can occur. It is important for you to know that we stand behind our products and encourage you to contact us with any problems and/or suggestions you might have. A service representative will be happy to help you.

Note

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

CAUTION

Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

Supplier's Declaration of Conformity

47 CFR § 2.1077 Compliance Information

Trade Name: VTech®
Model: 5194
Product Name: Marble Rush^{TM/MC} Corkscrew Rush Set^{TM/MC}
Responsible Party: VTech Electronics North America, L.L.C.
Address: 1156 W. Shure Drive, Suite 200,
Arlington Heights, IL 60004
Website: vtechkids.com

THIS DEVICE COMPLIES WITH PART 15 OF THE FCC RULES. OPERATION IS SUBJECT TO THE FOLLOWING TWO CONDITIONS: (1) THIS DEVICE MAY NOT CAUSE HARMFUL INTERFERENCE, AND (2) THIS DEVICE MUST ACCEPT ANY INTERFERENCE RECEIVED, INCLUDING INTERFERENCE THAT MAY CAUSE UNDESIRE OPERATION.

CAN ICES-003(B)/NMB-003(B)

**Visit our website for more
information about our products,
downloads, resources and more.**

vtechkids.com
vtechkids.ca

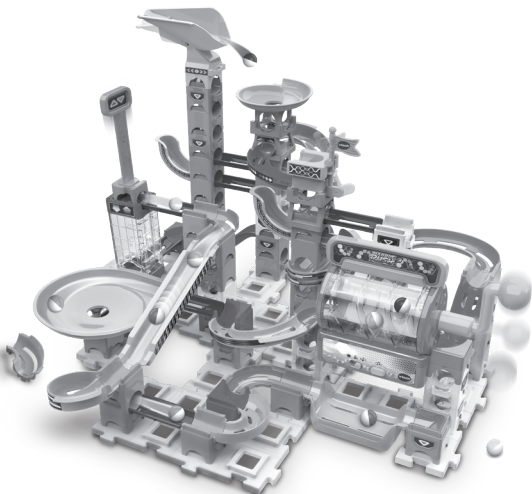
Read our complete warranty policy online at
vtechkids.com/warranty
vtechkids.ca/warranty



vtech®

Manuel d'utilisation

Marble Rush™/MC
Corkscrew Rush Set™/MC



INTRODUCTION

Félicitations ! Tu viens d'acquérir le **Marble Rush™/MC Corkscrew Rush Set™/MC** de **VTech™**!

Prépare-toi pour une course de billes incroyable ! Lance les billes dans le parcours et regarde-les traverser le vortex ou la piste ralentissante. Tourne la manivelle pour faire traverser le mélangeur tourbillon à tes billes et déclencher des effets sonores !

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE:

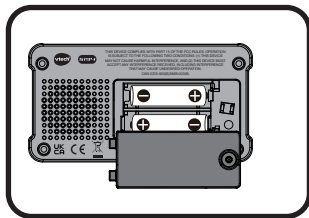
Please save this Instruction Manual as it contains important information.

ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos de la partie électronique à l'aide d'une pièce ou d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.

4. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.



5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.



WARNING:

**CHOKING HAZARD -Toy contains small parts and small balls.
Not for children under 3yrs.**



WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

ATTENTION

Ne viser ni les yeux ni le visage.

ATTENTION

Ne pas utiliser d'autres projectiles que ceux fournis avec ce jouet.

WARNING

Do not aim at eyes or face.

WARNING

Do not discharge any object other than the projectile provided with this toy.

APPLICATION DES AUTOCOLLANTS

Coller soigneusement les autocollants sur le circuit comme indiqué ci-dessous :





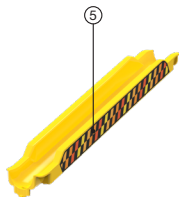
M-18



T-14



M-17



T-15



T-17



T-04



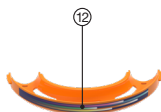
M-04



M-05



M-16



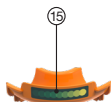
T-02



B-02



B-04



T-03

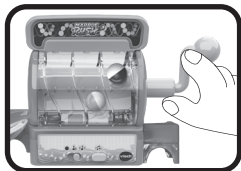


T-01

FONCTIONNALITÉS

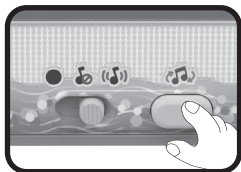
1. Mélangeur tourbillon

Lorsqu'une bille passe à travers le **mélangeur tourbillon**, celui-ci s'illumine et déclenche des effets sonores.



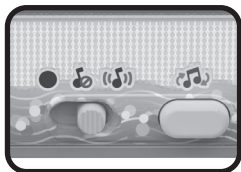
2. Bouton Musique

Appuyer sur ce bouton pour changer la musique.



3. Curseur Musique/Effets sonores/ Arrêt

Déplacer le curseur sur la position «» pour lancer la musique et les effets sonores. Déplacer le curseur sur la position «» pour n'entendre que les effets sonores. Pour éteindre le jouet, déplacer le bouton sur la position «».



4. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, le **Corkscrew Rush Set™/MC** s'éteint automatiquement après quelques minutes de non-utilisation. Pour rallumer le jouet, déplacer le curseur **Musique/Effets sonores/Arrêt** vers la **position Musique** ou **Effets sonores**. Le jouet s'éteindra également automatiquement si les piles sont usagées.

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil et à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

**Venez découvrir tous nos
produits sur notre site Internet :**

vtechkids.com
vtechkids.ca

Read our complete warranty policy online at
vtechkids.com/warranty
vtechkids.ca/warranty



TM & © 2022 VTech Holdings Limited.
Tous droits réservés.
Imprimé en Chine.
IM-519400-001
Version:0