

User Manual

Version:3.1



EN-DE-SP-IT-FR

USB3.0 CAPTURE HDMI 4K

Please read and retain these instructions for future reference

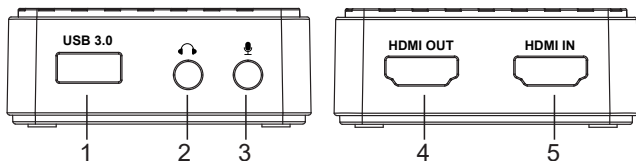
U602

Thanks for purchasing USB3.0 HDMI Video capture. The following guides you how to set up. Hope this device will bring you nice digital experience. With USB3.0 HDMI Video capture , just plug to your PC(Windows,Mac,Linux) , no need install driver,you can use any 3rd party software to capture or stream your HD game,or other HD video source. Support microphone audio input ,3.5 stereo output;It also can be used as a screen sharing device for internet meeting,easily sharing presenting slides,spreadsheets,documents,and video recordings into online meetings.

Features:

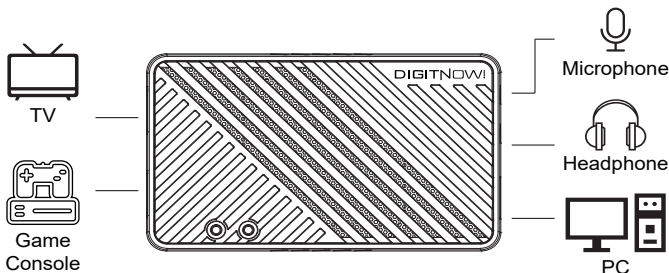
- Support microphone audio input ,3.5 stereo output;
- Support microphone audio and hdmi audio superimpose capture;
- Support input max resolution 4K 60Hz;
- Support capture max resolution 4K 30Hz;
- Support most acquisition software, such as VLC, OBS, Amcap, etc;
- Support Windows、Android、Linux and MacOS;
- Conform to USB Video and UVC standard;
- Conform to USB Audio UAC standard;

Ports and buttons:



1. USB 3.0 Port—connect to computer with USB3.0 cable.
2. Earphone output port—you can connect the capture device with your earphone with 3.5.mm audio out port.
3. Microphone input port —For connect a microphone and record voice comments when play game.
4. HDMI Output port—connect HDMI display devices.
5. HDMI input port—connect HDMI signal source devices.

Application diagrams:



Connection and Operation

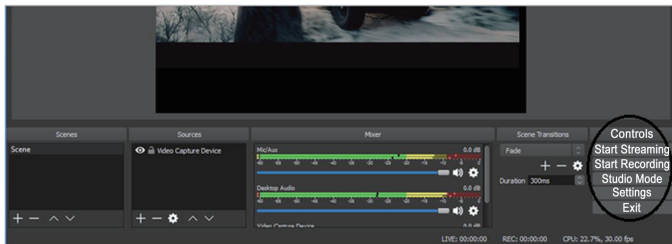
1. Connect the HDMI signal source to the HDMI input of the video capture with one HDMI cable.
2. Connect microphone with the 'mic'port of the video capture.
3. Connect the display device to the HDMI output of the video capture with one HDMI cable.
4. Connect PC USB port to the USB output of the video capture with one USB cable.
5. Run OBS Studio, Click “+” icon under “Sources” window, and select “Video Capture Device”, then select “USB3.0 4K30 Video” in the drop box next to “Device”:



6. At Set Audio Output Mode to “Output desktop audio (Wave Out)”, Audio Device to “USB3.0 4K30 Audio ”



7. Set the video latency for make the audio and video synchronized: Right click “Video Capture Device” then click “Filters”, Click to add “Video Delay (Async)”, Set it to 470ms (You can adjust it smaller or bigger until you found the audio and video synchronized).
Then you can recording or streaming video:



Work with other applications(e.g. VLC, Media encoder, Protplayer...):
Just run the application then choose capture device to “USB3.0 4K30 Video”.

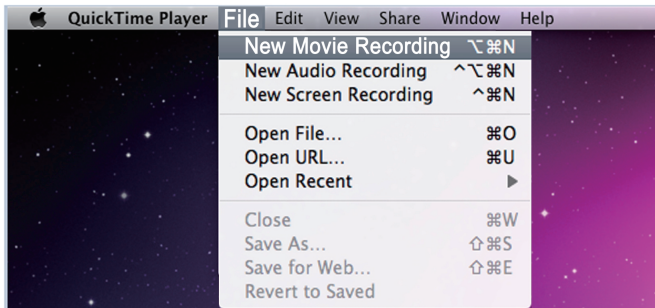
Work on MAC:

Work with OBS Studio:

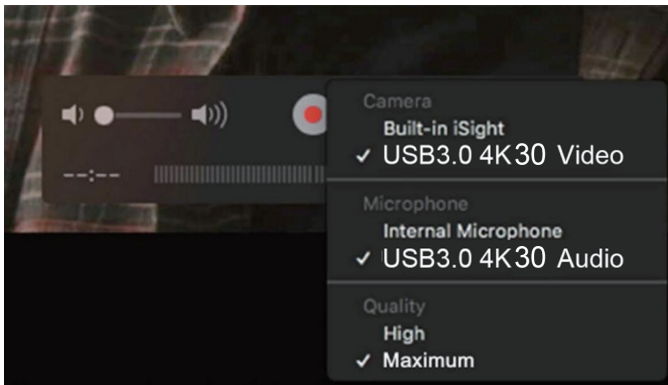
Download and install OBS studio, then do the same as above on MAC.

Work with Quick Time Player:

1. Run Quick Time player, select “New Movie Recording”:



2. Choose “USB3.0 4K30 Video” & “ USB3.0 4K30 Audio ” under Camera and Microphone Option:



Specifications:parameters:

Interface	USB3.0					
System Requirement	Windows 7,8,10, Mac OS 10.12 or later, Linux,Android 9 or later					
Others	USB 3.0 cable,HDMI cable, manual					
The computer hardware requirements are as follows:						
Desktop	CPU:Intel Core i5-6XXX or above. NVIDIA GeForce GTX 1060 or above. RAM:8G(Dual channels)					
LAPTOP	CPU:Intel Core i7-7700HQ or above. Graphics card:NVIDIA GeForce GTX 1050 Ti or above. RAM:8G(Dual channels)					
The HDMI input resolution corresponding to the USB capture preview resolution under the USB3.0 interface is as follows:						
Note: If there is no picture, please check whether the resolution is corresponding.						
HDMI Input resolution	Video format	USB acquisition resolution				
3840x2160@60/50		3840x2160	2560x1440	1920x1080	1280x720	640x480
	NV12	not support	not support	60/50/30/25Hz	60/50/30/25Hz	60/50/30/25Hz
	YUY2	not support	not support	60/50/30/25Hz	60/50/30/25Hz	60/50/30/25Hz
	XRGB/RGB32	not support	not support	30/25Hz	60/50/30/25Hz	60/50/30/25Hz
3840x2160@30/25						
	NV12	30/25Hz	60/50/30/25Hz	60/50/30/25Hz	60/50/30/25Hz	60/50/30/25Hz
	YUY2	not support	50/30/25Hz	60/50/30/25Hz	60/50/30/25Hz	60/50/30/25Hz
	XRGB/RGB32	not support	not support	30/25Hz	60/50/30/25Hz	60/50/30/25Hz
1920x108p60/50 1920x1080i60/50 1280x720p60/50 480i 480p 576i 576p						
	NV12	not support	not support	60/50/30/25Hz	60/50/30/25Hz	60/50/30/25Hz
	YUY2	not support	not support	60/50/30/25Hz	60/50/30/25Hz	60/50/30/25Hz
	XRGB/RGB32	not support	not support	30/25Hz	60/50/30/25Hz	60/50/30/25Hz

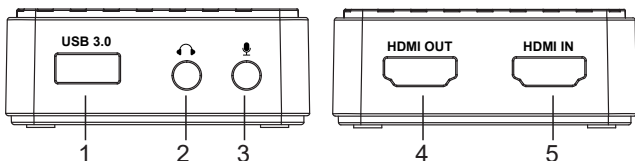
Vielen Dank für den Kauf der USB 3.0 HDMI-Erfassungskarte. Im Folgenden erfahren Sie, wie Sie die Karte einrichten können. Wir wünschen Ihnen ein ansprechendes digitales Erlebnis mit diesem Gerät. Mit der USB 3.0 HDMI-Erfassungskarte, die Sie einfach an Ihren PC (Windows, Mac, Linux) anschließen, brauchen Sie keinen Treiber zu installieren. Sie können jede beliebige Software von Drittanbietern verwenden, um Ihr HD-Spiel oder eine andere HD-Videoquelle aufzunehmen oder zu streamen.

unterstützt Mikrofon-Audioeingang, 3,5-Stereoausgang, kann auch als Bildschirmfreigabegerät für Internet-Meetings verwendet werden und ermöglicht die einfache gemeinsame Nutzung von Präsentationsfolien, Tabellenkalkulationen, Dokumenten und Videoaufzeichnungen in Online-Meetings.

Funktionen:

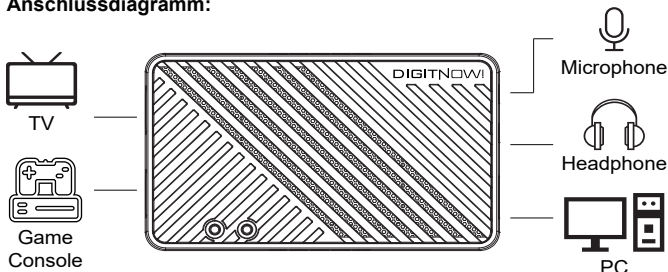
- Unterstützt Mikrofon-Audioeingang und 3,5-Stereoausgang;
- Unterstützt Mikrofon-Audio und HDMI-Audio-Überlagerungserfassung;
- Unterstützte Eingang mit einer maximalen Auflösung von 4K 60Hz;
- Unterstützte Erfassung mit einer maximalen Auflösung von 4K 30Hz;
- Unterstützung der meisten Erfassungssoftware, wie VLC, OBS, Amcap, etc;
- Unterstützung von Windows, Android, Linux und MacOS;
- Entspricht dem USB-Video- und UVC-Standard;
- Entspricht dem USB-Audio-UAC-Standard

Anschlüsse und Schalter:



1. USB 3.0-Port - Verbindung zum Computer mit USB3.0-Kabel.
2. Kopfhörerausgang - Sie können das Aufnahmegerät mit einem Kopfhörer mit 3,5 mm-Audioausgang verbinden.
3. Mikrofoneingang - Zum Anschluss eines Mikrofons und zur Aufnahme von Sprachkommentaren während des Spiels.
4. HDMI-Ausgang - HDMI-Anzeigegeräte mit Port-Verbindung.
5. HDMI-Eingangsport: Anschluss von HDMI-Signalquellengeräten.

Anschlussdiagramm:



Anschluss und Verwendung

1. Schließen Sie die HDMI-Signalquelle mit einem HDMI-Kabel an den HDMI-Eingang des Videoaufnahmegeräts an.
2. Schließen Sie das Mikrofon an den "Mikrofon"-Anschluss der Videoaufzeichnung an.
3. Schließen Sie das Wiedergabegerät mit einem HDMI-Kabel an den HDMI-Ausgang des Videoaufnahmegeräts an.
4. Schließen Sie den USB Anschluss des PCs mit einem USB-Kabel an den USB-Ausgang des Videoaufnahmegeräts an.
5. Führen Sie OBS Studio aus, klicken Sie im Fenster "Quellen" auf das Symbol "+", wählen Sie "Videoaufnahmegerät" und wählen Sie dann "USB3.0 4K30 Video" in der Dropdown-Liste neben "Gerät":



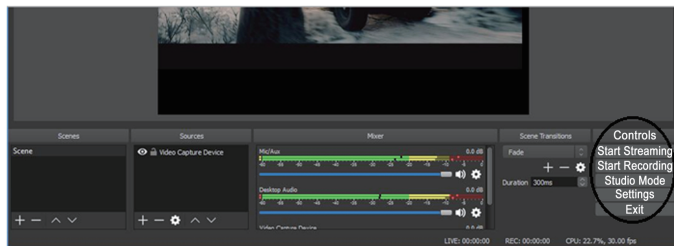
6. Bei Audioausgabemodus auf "Desktop-Audio ausgeben (Wave Out)", Audiogerät auf "USB3.0 4K30 Audio" einstellen"



7. Stellen Sie die Videolatenz ein, um Audio und Video zu synchronisieren:

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf "Videoaufnahmegerät" und dann auf "Filters", fügen Sie "Video Delay (Async)" hinzu und stellen Sie 470 ms ein (Sie können die Latenz kleiner oder größer einstellen, bis Sie feststellen, dass Audio und Video synchronisiert sind).

Dann können Sie Video aufnehmen oder streamen:



Arbeiten Sie mit anderen Anwendungen (z.B. VLC, Media-Encoder, Protoplayer...):

Starten Sie einfach die Anwendung und wählen Sie dann " USB3.0 4K30 Video " als Aufnahmegerät.

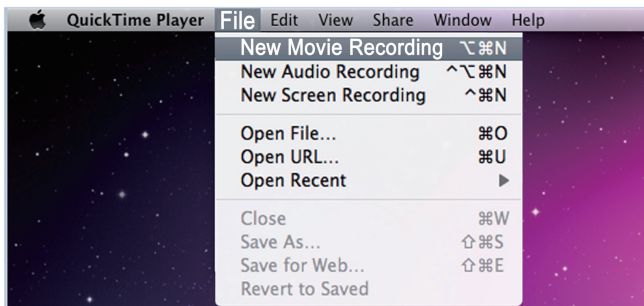
Arbeiten mit MAC:

Arbeiten Sie mit OBS Studio:

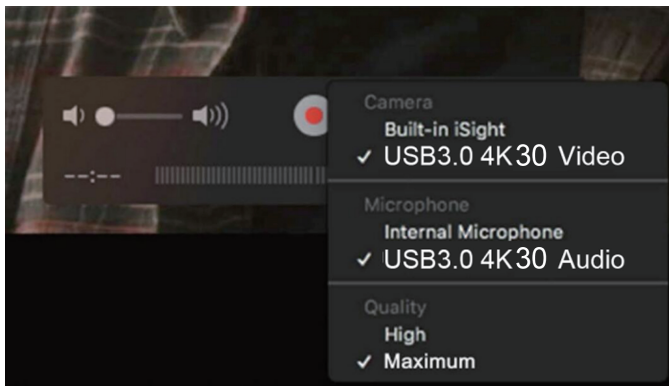
Laden Sie OBS Studio herunter und installieren Sie es, dann machen Sie dasselbe wie oben beschrieben auf MAC.

Arbeiten Sie mit Quick Time Player:

1. Starten Sie den Quick Time Player, wählen Sie "Neue Filmaufnahme":



2. Wählen Sie "USB3.0 4K30 Video" & "USB3.0 4K30 Audio" unter Kamera und Mikrofon Option:



Eigenschaften:

Anschluss	USB3.0					
System voraussetzungen	Windows 7,8,10, Mac OS 10.12 oder später, Linux,Android 9 oder später					
Sonstiges	USB 3.0 Kabel, HDMI Kabel,Handbuch					
Systemvoraussetzungen:						
Desktop	CPU: Intel Core i5-6XXX oder höher.Grafik Karte: NVIDIA GeForce GTX 1060 oder höher.RAM: 8G(Dual Kanäle)					
LAPTOP	CPU: Intel Core i7-7700HQ oder höher.Grafik Karte: NVIDIA GeForce GTX 1050 Ti oder höher.RAM: 8G(Dual Kanäle)					
Die Auflösung des HDMI-Eingangs, die der Auflösung der USB-Aufnahmevorschau unter der USB3.0-Schnittstelle entspricht, ist wie folgt: Hinweis: Wenn kein Bild angezeigt wird, prüfen Sie bitte, ob die Auflösung entsprechend ist.						
HDMI Input Auflösung	Videoformat	USB Erfassungsauflösung				
3840x2160@ 60/50		3840x2160	2560x1440	1920x1080	1280x720	640x480
	NV12	nicht unterstützt	nicht unterstützt	60/50/30/25Hz	60/50/30/25Hz	60/50/30/25Hz
	YUY2	nicht unterstützt	nicht unterstützt	60/50/30/25Hz	60/50/30/25Hz	60/50/30/25Hz
	XRGB/RGB32	nicht unterstützt	nicht unterstützt	30/25Hz	60/50/30/25Hz	60/50/30/25Hz
3840x2160@ 30/25						
	NV12	30/25Hz	60/50/30/25Hz	60/50/30/25Hz	60/50/30/25Hz	60/50/30/25Hz
	YUY2	nicht unterstützt	50/30/25Hz	60/50/30/25Hz	60/50/30/25Hz	60/50/30/25Hz
	XRGB/RGB32	nicht unterstützt	nicht unterstützt	30/25Hz	60/50/30/25Hz	60/50/30/25Hz
1920x108p 60/50 1920x1080i 60/50 1280x720p 60/50 480i 480p 576i 576p						
	NV12	nicht unterstützt	nicht unterstützt	60/50/30/25Hz	60/50/30/25Hz	60/50/30/25Hz
	YUY2	nicht unterstützt	nicht unterstützt	60/50/30/25Hz	60/50/30/25Hz	60/50/30/25Hz
	XRGB/RGB32	nicht unterstützt	nicht unterstützt	30/25Hz	60/50/30/25Hz	60/50/30/25Hz

Gracias por adquirir la tarjeta de USB 3.0 Tarjeta de captura HDMI. Lo siguiente le guía sobre cómo configurar. Espero que este dispositivo te traiga una buena experiencia digital.

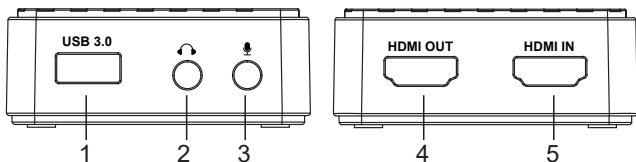
Con la tarjeta de USB 3.0 Tarjeta de captura HDMI, simplemente conéctela a su PC (Windows, Mac, Linux), no es necesario instalar el controlador, puede usar cualquier software de terceros para capturar o transmitir su juego HD u otra fuente de video HD.

admite entrada de audio de micrófono, salida estéreo 3.5; también se puede usar como un dispositivo para compartir pantalla para reuniones por Internet, compartiendo fácilmente presentaciones de diapositivas, hojas de cálculo, documentos y grabaciones de video en reuniones en línea.

Características:

- Admite entrada de audio para micrófono, salida estéreo 3,5;
- Admite captura de superposición de audio de micrófono y audio hdmí;
- Admite entrada de resolución máxima 4K 60Hz;
- Admite captura de resolución máxima 4K 30Hz;
- Admite la mayoría de software de adquisición, como VLC, OBS, Amcap, etc;
- Compatible con Windows、Android、Linux y MacOS;
- Conforme al estándar USB Video y UVC;
- Cumple con el estándar USB Audio UAC;

Puertos y botones:



1. Puerto USB 3.0: conéctelo a la computadora con un cable USB3.0.
2. Salida de auriculares puerto: puede conectar el dispositivo de captura con sus auriculares con puerto de salida de audio de 3,5 mm.
3. Puerto de entrada de micrófono: para conectar un micrófono y grabar comentarios de voz mientras juega.
4. Puerto de salida HDMI: conecte dispositivos de visualización HDMI.
5. Puerto de entrada HDMI: conecte dispositivos de fuente de señal HDMI.

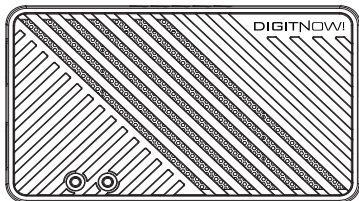
Diagramas de aplicación:



TV



Game Console



Microphone



Headphone



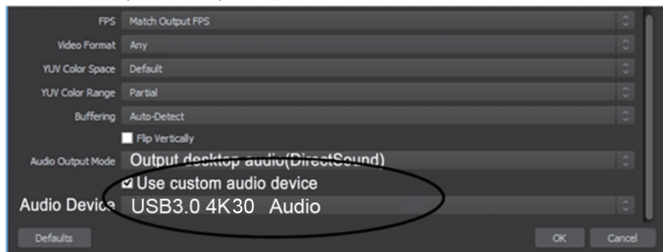
PC

Conexión y operación

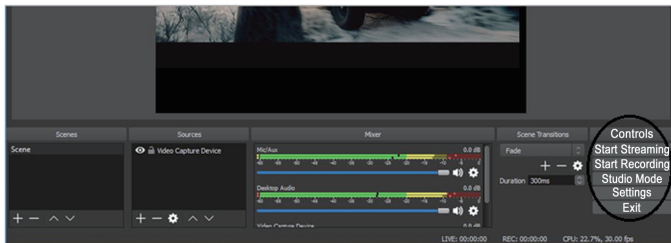
1. Conecte la fuente de señal HDMI a la entrada HDMI de la captura de video con un cable HDMI.
2. Conecte el micrófono con el puerto 'mic' de la captura de video.
3. Conecte el dispositivo de visualización a la salida HDMI de la captura de video con un cable HDMI.
4. Conecte la patilla USB de la PC a la salida USB de la captura de video con un cable USB.
5. Ejecute OBS Studio, haga clic en el icono "+" en la ventana "Fuentes" y seleccione "Dispositivo de captura de vídeo", luego seleccione "USB3.0 4K30 Video " en el cuadro desplegable junto a "Dispositivo":



6. En Establecer el modo de salida de audio en "Salida de audio de escritorio (Wave Out)", Dispositivo de audio en "USB3.0 4K30 Audio"



7. Configure la latencia de video para sincronizar el audio y el video: Haga clic con el botón derecho en "Dispositivo de captura de video", luego haga clic en "Filtros", haga clic para agregar "Retraso de video (asíncrono)", configúrelo en 470ms (puede ajustarlo más pequeño o más grande hasta que encuentre el audio y el video sincronizados). Luego puede grabar o transmitir video:



Trabaja con otras aplicaciones (por ejemplo, VLC, codificador de medios, Protplayer ...):

Simplemente ejecute la aplicación y luego elija el dispositivo de captura para " USB3.0 4K30 Video ".

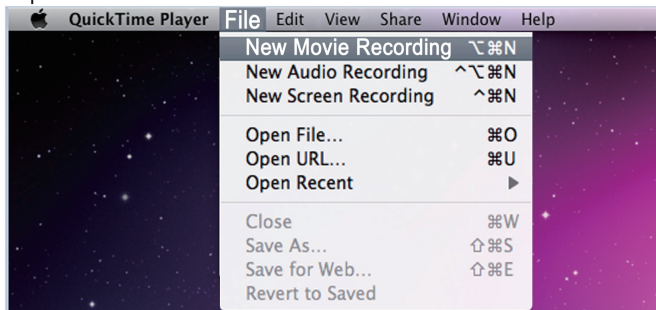
Trabajar en MAC:

Trabajar con OBS Studio:

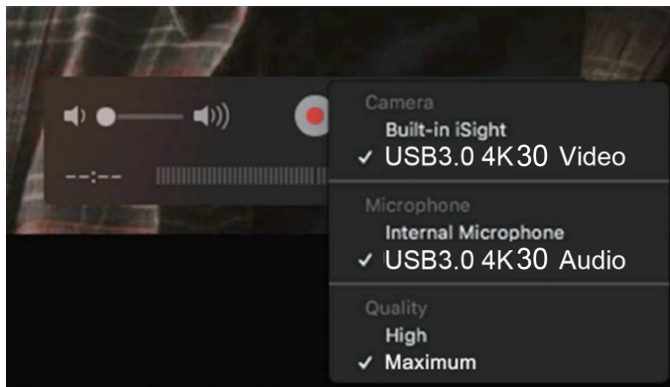
Descargue e instale OBS studio, luego haga lo mismo que arriba en MAC.

Trabajar con Quick Time Player:

1. Ejecute el reproductor Quick Time, seleccione "Nueva grabación de película":



2. Elija "USB3.0 4K30 Video" y "USB3.0 4K30 Audio " en la opción de cámara y micrófono:



Especificaciones:

Interfaz	USB3.0					
Requisitos del sistema	Windows 7,8,10, Mac OS 10.12 o posterior, Linux, Android 9 o posterior.					
Otros	cable USB 3.0, cable HDMI, manual de					
Los requisitos de hardware de la computadora son los siguientes:						
Escritorio	UPC: Intel Core i5-6XXX o superior.Tarjeta grafica: NVIDIA GeForce GTX 1060 o superior.RAM: 8G (canales duales)					
ORDENADOR PORTÁTIL	UPC: Intel Core i7-7700HQ o superior.Tarjeta grafica: NVIDIA GeForce GTX 1050 Ti o superior.RAM: 8G (canales duales)					
La resolución de entrada HDMI correspondiente a la resolución de vista previa de captura USB bajo la interfaz USB3.0 es la siguiente:						
Nota: Si no hay imagen, verifique si la resolución es la correspondiente.						
Resolución de entrada HDMI	Formato de video	Resolución de adquisición USB				
3840x2160 @ 60/50		3840x2160	2560x1440	1920x1080	1280x720	640x480
	NV12	no apoyo	no apoyo	60/50/30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz
	YUY2	no apoyo	no apoyo	60/50/30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz
	XRGB / RGB32	no apoyo	no apoyo	30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz
3840x2160 @ 30/25						
	NV12	30 /25Hz	60/50/30/2 5 Hz	60/50/30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz
	YUY2	no apoyo	50/30/25 Hz	60/50/30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz
	XRGB / RGB32	no apoyo	no apoyo	30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz
1920x108p 60/50 1920x1080i 60/50 1280x720p 60/50 480i 480p 576i 576p						
	NV12	no apoyo	no apoyo	60/50/30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz
	YUY2	no apoyo	no apoyo	60/50/30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz
	XRGB / RGB32	no apoyo	no apoyo	30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz

Grazie per aver acquistato la USB 3.0 Scheda di acquisizione HDMI. Di seguito viene illustrato come eseguire la configurazione. Spero che questo dispositivo ti porti una bella esperienza digitale.

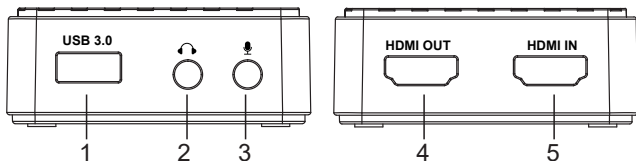
Con la USB 3.0 Scheda di acquisizione HDMI, basta collegarlo al tuo PC (Windows, Mac, Linux), non è necessario installare il driver, puoi utilizzare qualsiasi software di terze parti per acquisire o riprodurre in streaming il tuo gioco HD o altra sorgente video HD.

Supporta ingresso audio microfono, uscita stereo 3.5; Può anche essere utilizzato come dispositivo di condivisione dello schermo per riunioni Internet, condividendo facilmente diapositive di presentazione, fogli di calcolo, documenti e registrazioni video in riunioni online.

Caratteristiche:

- Supporta l'ingresso audio del microfono, 3,5 uscita stereo;
- Supporta l'audio del microfono e l'audio hdmi in sovrimpressione;
- Supporta la risoluzione massima di input 4K 60Hz;
- Supporta la risoluzione massima di acquisizione 4K 30Hz;
- Supporta la maggior parte dei software di acquisizione, come VLC, OBS, Amcap, ecc;
- Supporta Windows、Android、Linux e MacOS;
- Conforme allo standard USB Video e UVC;
- Conforme allo standard USB Audio UAC;

Porte e pulsanti:



1. Porta USB 3.0: collegare al computer con un cavo USB3.0.
2. Uscita auricolare porta: è possibile collegare il dispositivo di acquisizione all'auricolare con una porta di uscita audio da 3,5 mm.
3. Porta di ingresso microfono: per collegare un microfono e registrare commenti vocali durante il gioco.
4. Porta di uscita HDMI: collega i dispositivi di visualizzazione HDMI.
5. Porta di ingresso HDMI: consente di collegare dispositivi di origine del segnale HDMI.

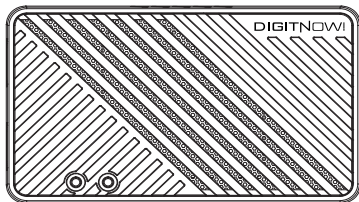
Diagrammi applicativi:



TV



Game Console



Microphone



Headphone



PC

Collegamento e funzionamento

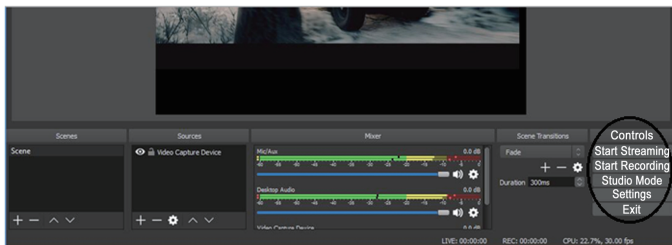
1. Collegare la sorgente del segnale HDMI all'ingresso HDMI dell'acquisizione video con un cavo HDMI.
2. Collega il microfono alla porta "mic" dell'acquisizione video.
3. Collegare il dispositivo di visualizzazione all'uscita HDMI dell'acquisizione video con un cavo HDMI.
4. Collegare il pat USB del PC all'uscita USB dell'acquisizione video con un cavo USB.
5. Eseguire OBS Studio, fare clic sull'icona "+" nella finestra "Sorgenti" e selezionare "Dispositivo di acquisizione video", quindi selezionare "USB3.0 4K30 Video" nella casella a discesa accanto a "Dispositivo":



6. In Set Audio Output Mode su "Output desktop audio (Wave Out)", Audio Device su "USB3.0 4K30 Audio"



7. Imposta la latenza video per sincronizzare l'audio e il video:
Fare clic con il pulsante destro del mouse su "Dispositivo di acquisizione video", quindi fare clic su "Filtri", fare clic per aggiungere "Ritardo video (asincrono)", impostarlo su 470 ms (è possibile regolarlo più piccolo o più grande finché non si trova l'audio e il video sincronizzati).
Quindi puoi registrare o riprodurre video in streaming:



Lavora con altre applicazioni (ad esempio VLC, Media encoder, Protplayer ...):

Basta eseguire l'applicazione, quindi scegliere il dispositivo di acquisizione su " USB3.0 4K30 Video ".

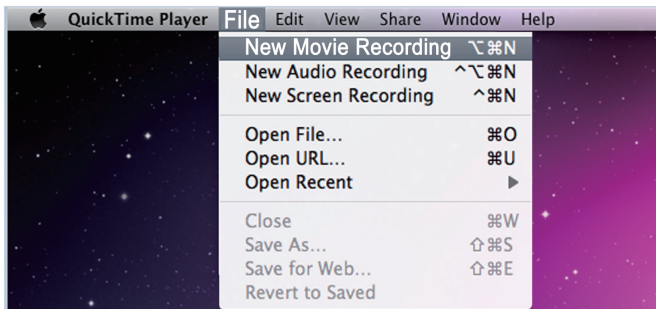
Lavora su MAC:

Lavora con OBS Studio:

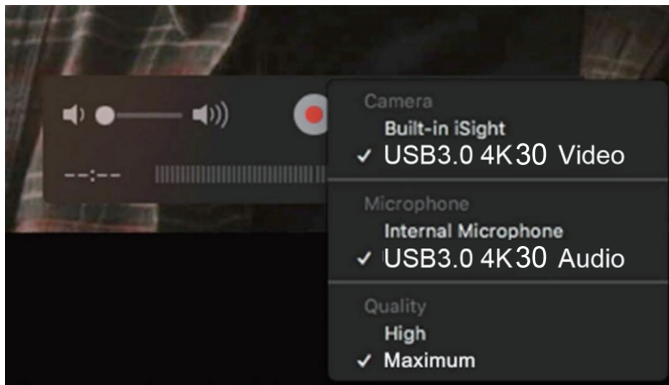
Scarica e installa OBS studio, quindi fai lo stesso come sopra su MAC.

Lavora con Quick Time Player:

1. Esegui Quick Time Player, seleziona "Nuova registrazione filmato":



2. Scegli "USB3.0 4K30 Video" e "USB3.0 4K30 Audio" in Opzione fotocamera e microfono:



Specifiche:

Interfaccia	USB3.0					
Requisito del sistema	Windows 7,8,10, Mac OS 10.12 o successivo, Linux, Android 9 o successivo.					
Altr	Cavo USB 3.0,Cavo HDMI, manuale					
requisiti hardware del computer sono i seguenti:						
Desktop	processore: Intel Core i5-6XXX o superiore, Scheda grafica: NVIDIA GeForce GTX 1050 Ti o superiore, RAM: 8G (doppio canale).					
il computer portatile	processore: Intel Core i7-7700HQ o superiore, Scheda grafica: NVIDIA GeForce GTX 1060 o superiore, RAM: 8G (doppio canale).					
La risoluzione dell'ingresso HDMI corrispondente alla risoluzione dell'anteprima dell'acquisizione USB nell'interfaccia USB3.0 è la seguente:						
Nota: se non è presente alcuna immagine, controllare se la risoluzione è corrispondente.						
Risoluzione ingresso HDMI	Formato video	Risoluzione di acquisizione USB				
3840x2160 @ 60/50		3840x2160	2560x1440	1920x1080	1280x720	640x480
	NV12	non supporta	non supporta	60/50/30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz	60/50/30/25 Hz
	YUY2	non supporta	non supporta	60/50/30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz	60/50/30/25 Hz
	XRGB / RGB32	non supporta	non supporta	30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz	60/50/30/25 Hz
3840x2160 @ 30/25						
	NV12	30/25Hz	60/50/30/25 Hz	60/50/30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz	60/50/30/25 Hz
	YUY2	non supporta	50/30/25 Hz	60/50/30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz	60/50/30/25 Hz
	XRGB / RGB32	non supporta	non supporta	30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz	60/50/30/25 Hz
1920x1080p 60/50 1920x1080i 60/50 1280x720p 60/50 480i 480p 576i 576p						
	NV12	non supporta	non supporta	60/50/30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz	60/50/30/25 Hz
	YUY2	non supporta	non supporta	60/50/30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz	60/50/30/25 Hz
	XRGB / RGB32	non supporta	non supporta	30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz	60/50/30/25 Hz

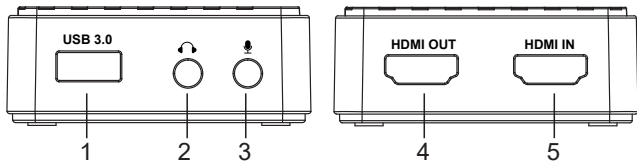
Merci d'avoir acheté une carte de USB 3.0 Carte de capture HDMI. Les instructions suivantes vous expliquent comment configurer. J'espère que cet appareil vous apportera une belle expérience numérique. Avec la carte de USB 3.0 Carte de capture HDMI, branchez-la simplement à votre PC (Windows, Mac, Linux), pas besoin d'installer de pilote, vous pouvez utiliser n'importe quel logiciel tiers pour capturer ou diffuser votre jeu HD ou toute autre source vidéo HD.

prise en charge de l'entrée audio du microphone, sortie stéréo 3,5; Il peut également être utilisé comme dispositif de partage d'écran pour les réunions sur Internet, partageant facilement des diapositives de présentation, des feuilles de calcul, des documents et des enregistrements vidéo dans des réunions en ligne.

Fonctionnalités:

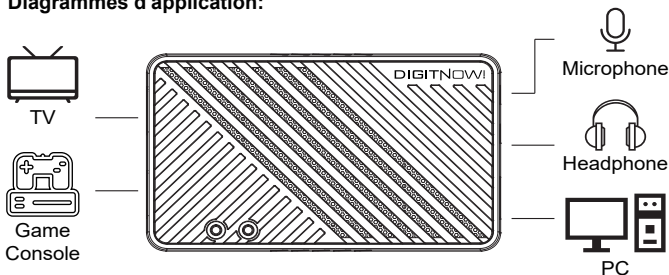
- Prise en charge de l'entrée audio du microphone, sortie stéréo 3,5;
- Prise en charge de la capture audio du microphone et de la superposition audio HDMI;
- Prise en charge de la résolution maximale de L'entrée 4K 60Hz;
- Prise en charge de la résolution maximale de capture 4K 30Hz;
- Prend en charge la plupart des logiciels d'acquisition, tels que VLC, OBS, Amcap, etc.
- Prend en charge Windows、Android、Linux et MacOS;
- Conforme à la norme USB Video et UVC;
- Conforme à la norme USB Audio UAC;

Ports et boutons:



1. Port USB 3.0: connectez-vous à l'ordinateur avec un câble USB3.0.
2. Sortie écouteurs port: vous pouvez connecter le périphérique de capture à votre écouteur avec un port de sortie audio de 3,5 mm.
3. Port d'entrée du microphone - Pour connecter un microphone et enregistrer des commentaires vocaux lorsque vous jouez à un jeu.
4. Port de sortie HDMI: connectez des périphériques d'affichage HDMI.
5. Port d'entrée HDMI: connectez les appareils source de signal HDMI.

Diagrammes d'application:

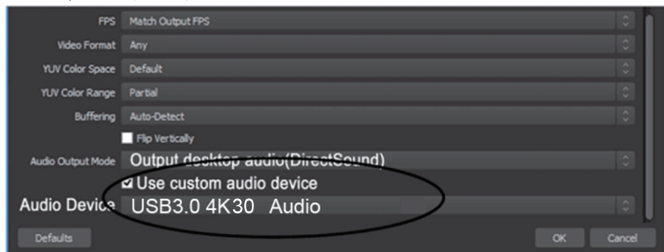


Connexion et fonctionnement

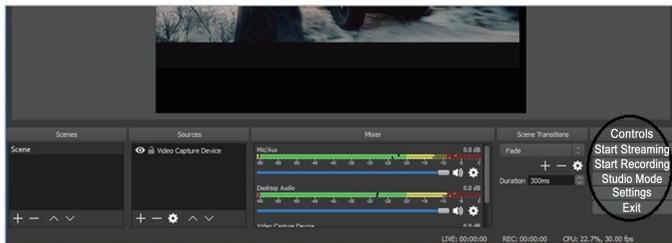
1. Connectez la source de signal HDMI à l'entrée HDMI de la capture vidéo avec un câble HDMI.
2. Connectez le microphone au port «micro» de la capture vidéo.
3. Connectez le périphérique d'affichage à la sortie HDMI de la capture vidéo avec un câble HDMI.
4. Connectez le connecteur USB du PC à la sortie USB de la capture vidéo avec un câble USB.
5. Exécutez OBS Studio, cliquez sur l'icône «+» sous la fenêtre «Sources», sélectionnez «Périphérique de capture vidéo», puis sélectionnez « USB3.0 4K30 Video » dans la boîte de dépôt à côté de «Périphérique»:



6. À Définir le mode de sortie audio sur «Sortie audio du bureau (Wave Out)», Périphérique audio sur «USB3.0 4K30 Audio»



7. Définissez la latence vidéo pour synchroniser l'audio et la vidéo:
Cliquez avec le bouton droit sur "Périphérique de capture vidéo" puis cliquez sur "Filtres", Cliquez pour ajouter "Délai vidéo (Async)", Réglez-le sur 470ms (vous pouvez le régler plus petit ou plus grand jusqu'à ce que vous trouviez l'audio et la vidéo synchronisés).
Ensuite, vous pouvez enregistrer ou diffuser une vidéo:



Travailler avec d'autres applications (ex: VLC, Media encoder, Protplayer...):

Exécutez simplement l'application, puis choisissez le périphérique de capture sur « USB3.0 4K30 Video ».

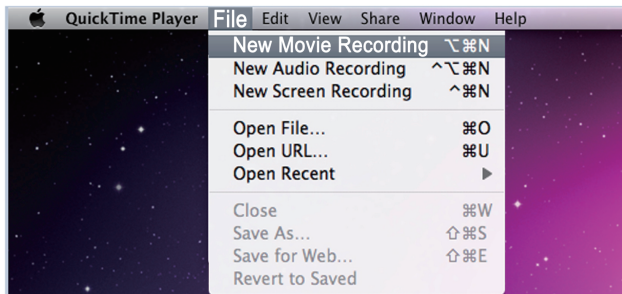
Travailler sur MAC:

Travaillez avec OBS Studio:

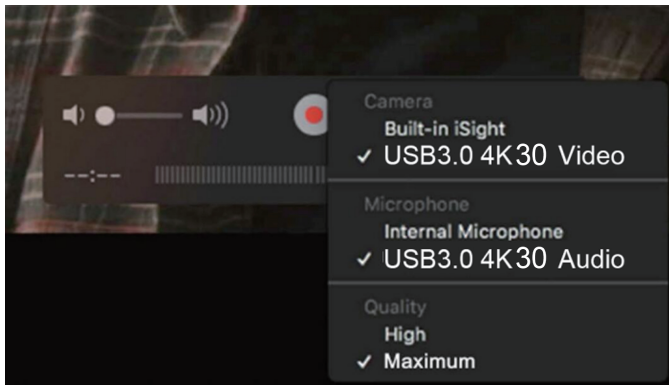
Téléchargez et installez OBS studio, puis faites la même chose que ci-dessus sur MAC.

Travailler avec Quick Time Player:

1. Exécutez le lecteur Quick Time, sélectionnez «Nouvel enregistrement vidéo»:



2. Choisissez « USB3.0 4K30 Video» et «USB3.0 4K30 Audio» sous Option caméra et microphone:



Caractéristiques:

Interface	USB3.0
Exigence du système	Windows 7,8,10, Mac OS 10.12 ou version ultérieure, Linux, Android 9 ou version ultérieure.
Autres	Câble USB 3.0, Câble HDMI, manuel

La configuration matérielle requise pour l'ordinateur est la suivante:

Bureau	CPU: Intel Core i5-6XXX ou supérieur.Carte graphique: NVIDIA GeForce GTX 1060 ou supérieur.RAM: 8G (deux canaux).
PORTABLE	CPU: Intel Core i7-7700HQ ou supérieur.Carte graphique: NVIDIA GeForce GTX 1050 Ti ou supérieur.RAM: 8G (deux canaux).

La résolution d'entrée HDMI correspondant à la résolution de prévisualisation de la capture USB sous l'interface USB3.0 est la suivante:

Remarque: s'il n'y a pas d'image, veuillez vérifier si la résolution correspond.

Résolution d'entrée HDMI	Format vidéo	Résolution d'acquisition USB				
3840 x 2160 à 60/50		3840 x 2160	2560 x 1440	1920x1080	1 280 x 720	640 x 480
	NV12	pas de support	pas de support	60/50/30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz
	YUY2	pas de support	pas de support	60/50/30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz
	XRGB / RGB32	pas de support	pas de support	30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz
3840x2160 @ 30/25						
	NV12	30/25 Hz	60/50/30/2 5 Hz	60/50/30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz
	YUY2	pas de support	50/30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz
	XRGB / RGB32	pas de support	pas de support	30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz
1920x108p 60/50 1920x1080i 60/50 1 280 x 720p 60/50 480i 480p 576i 576p						
	NV12	pas de support	pas de support	60/50/30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz
	YUY2	pas de support	pas de support	60/50/30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz
	XRGB / RGB32	pas de support	pas de support	30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz	60/50/30 / 25Hz

EN



At the end of its life, the device has to be separated from the other waste. Consign the device and all its components together to a center of electronical and electrotechnical waste recycling center, designated by your local authorities

Entsorgung

DE



Produkt Elektronische Geräte sind Wertstoffe und gehören nicht in den Hausmüll.

Entsorgen Sie das Produkt am Ende seiner Lebensdauer gemäß den geltenden gesetzlichen Bestimmungen.

Entnehmen Sie evtl. eingelegte Batterien/Akkus und entsorgen Sie diese getrennt vom Produkt.

Ihre verbrauchten Batterien/Akkus können Sie unentgeltlich bei den Sammelstellen Ihrer Gemeinde, unseren Filialen oder überall dort abgeben, wo Batterien/Akkus verkauft werden. Sie erfüllen damit die gesetzlichen Verpflichtungen und leisten Ihren Beitrag zum Umweltschutz.

SP



Al final de su vida útil, el dispositivo debe separarse de los otros residuos. El usuario debe remitir el dispositivo y todos sus componentes a un centro adecuado de centro de reciclaje electrotécnico, designado por las autoridades locales.

IT



Il simbolo del cassonetto barrato riportato sull'apparecchiatura indica che il prodotto alla fine della propria vita utile deve essere raccolto separatamente dagli altri rifiuti. L'utente dovrà, pertanto, conferire l'apparecchiatura integra dei componenti essenziali giunta a fine vita agli idonei centri di raccolta differenziata dei rifiuti elettrici ed elettronici, oppure riconsegnarla al rivenditore al momento dell'acquisto di nuova apparecchiatura di tipo equivalente (senza ulteriore acquisto, se di dimensioni inferiori a 25 cm.). Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni amministrative di cui al Decreto Legislativo N. 49 del 14 Marzo 2014.

FR



Qu'en fin de vie, l'appareil doit être séparé des autres déchets. Consigner l'appareil et tous ses composants dans un centre approprié de recyclage des déchets électroniques et électrotechniques, désigné par vos autorités locales.