

ゼルダの伝説 トワイライトプリンセス HD

1 し ょ う ま え
ご使用になる前に

準備する

2 し ょ う
使用できるコントローラー

3
インターネットでできること

4 ほ こ し ゃ か た
保護者の方へ

はじめに

5
どんなゲーム？

6
はじめかた

7
データのセーブ ほ そ ん（保存）と消去 しょうぎょ

画面の見かた

8 が め ん
メイン画面

9 が め ん
アイテム画面

10 が め ん
マップ画面

11 そうび
コレクト&装備

ぼうけん 冒険する

12 きほん
基本のアクション

13 とくてい
特定のときにできるアクション

14 けもの
獣のときにできるアクション

15 と こうか
取ると効果のあるアイテム

ミ ー バ ー ス Miiverse

16 とうこう
投稿する

ア ミ ー ボ amiibo

17 ア ミ ー ボ
amiiboとは

18 ア ミ ー ボ つか
amiiboを使うとできること

せいひん この製品について

19 けんり ひょうき
権利表記など

こま 困ったときは

20 と あ さき
お問い合わせ先

このでんし せつめいしょをよくお読みいただき、ただ 正しくお使いください。

あ ん ぜ ん し ょう
安全に使用するために

Wii Uメニューの  (あ ん ぜ ん し ょう
安全に使用するために)は、ご
し ょう ま え かな ら よ
使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客さま
のけんこう あ ん ぜ ん たいせつ ないよう か
健康と安全のための大切な内容が書かれています。
し ょう か た ち い こ さ ま ば あ い ほ こ し ゃ か た
ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方が
よ せつめい
よく読んでご説明ください。

ほんたい とうろく しょう
本体に登録した、Wii U GamePadかWii U PRO
コントローラーを使用します。



ゲームパッド だい とうろく
※ GamePadは、1台しか登録できません。

コントローラーの登録方法

ホーム
HOMEボタンメニューで
「コントローラーの設定」を
えら び ぎ がい ん ひょうじ
選ぶと、右の画面が表示され
ます。「登録」を選んだあ
と、画面の案内に従って操作してください。



インターネットに接続^{せつそく}すると、次^{つぎ}のことがお楽しみ^{たの}いただけます。

・Miiverse^{ミーバース}の^{しょう}使用  16

※ インターネット接続^{せつそく}については、Wii U取扱^{とりあつかい}説明書^{せつめいしょ}（冊子^{さっし}）の「インターネット^{せってい}設定^{こうもく}」の項目^{らん}をご覧ください。

ここは おとなのひとに みてもらってください

お子様の使用を制限したい場合は、Wii Uメニューの  (保護者による使用制限) で、制限したい項目を選んでください。このソフトでは、以下の内容を制限できます。

項目名	制限内容
ゲームソフト の通信機能	Miiverseを使用したすべての機能を制限します。
Miiverseの 使用	「投稿のみ制限する」でMiiverseへのテキストや手書きの投稿を制限します。 「投稿・閲覧を制限する」でMiiverseを使用したすべての機能を制限します。



『ゼルダの伝説 トワイライトプリンセス HD』は、ニン
テンドーゲームキューブ専用ソフトとして発売された
『ゼルダの伝説 トワイライトプリンセス』を、Wii U専用
ソフトとしてリメイクしたアクションアドベンチャーゲ
ームです。大切な人たちを救うため、しかけを解いたり
敵と戦ったりしながら冒険します。

はじめに、Wii U GamePad
と、Wii U PROコントローラ
のどちらを使用するかを選
びます。最初から遊ぶとき



は、データ選択画面で「新しい旅の記録です」と表示さ
れた旅の記録を選びます。続きから遊ぶときは、データ
のある旅の記録から「スタート」を選びます。

※  を選ぶと、電子説明書を見ることができます。

最初から遊ぶ

主人公と馬の名前を入力すると、ゲームの難易度を選択
する画面が表示されます。難易度を選ぶとゲームがはじ
まります。

※ 一度決めた名前と難易度は変更できません。

メニューの操作

Wii U GamePadに表示されている項目は、基本的に
画面をタッチして操作します。一部の画面では以下の
操作もできます。

カーソルの移動	 /  / 
決定	
もどる	

データのセーブ（保存）

ゲームの進行状況は、コレクト&装備 → 11 で「セーブ」を選ぶとセーブできます。

※ 特定のイベントのあとに、セーブするかどうか選べることがあります。

※ セーブしてゲームを終えると、続きから遊ぶときに、最後にセーブした場所 → 10 とは異なる、特定のポイントからスタートすることがあります。

データのコピーと消去

旅の記録を選んだあとに実行できます。

コピー	データをほかの旅の記録に上書きします。
消す	旅の記録のデータを消去します。

※ データを上書き・消去するときは、内容を十分にご確認ください。上書き・消去されたデータは元にもどせません。



1 ライフゲージ

敵の攻撃を受けたり、高いところから落ちたりしてダメージを受けると減り、なくなるとゲームオーバーになります。

2 ミドナと話す → 14

ミドナが話しかけてくると、アイコンが光ります。

3 ひょうじ き か 表示切り替え

⬇でマップ画面 → 10、⬇でコレクト&装備 → 11 の画面、⬇でミニマップの表示／非表示を切り替えます。

4 ミニマップ → 10

5 アクションアイコン

各ボタンでできるアクションやセット中のアイテムなどが表示されます。

6 じょうきょう おう 状況に応じてできるアクションの表示

その場で特に必要とされるアクションです。

7 ルピー (所持金)



とくしゅ

特殊なゲージ

ゲームの進行に合わせて以下のゲージも表示されます。
詳しくはゲーム中の説明をご覧ください。



ひかり

うつわ

光の器ゲージ

光の器を持っているとき、手
に入れた光の雫の数が表示さ
れます。



さんそ

酸素ゲージ

水中にいるときに表示され、
なくなるとゲームオーバーに
なります。



ゲ ー ム パ ッ ド

あそ

Wii U GamePadだけで遊ぶ

つうじょう

ゲ ー ム パ ッ ド

が め ん

通常、GamePadにはミニマップ画面またはアイテ

が め ん

ひょうじ

お

ム画面が表示されていますが、⊖を押すとメイン

が め ん

ひょうじ

ゲ ー ム パ ッ ド

あそ

画面が表示され、GamePadだけで遊ぶことができ

ます。

※

もと

さいど

お

元にもどすときは再度⊖を押します。

ゲームオーバー

ライフゲージや酸素ゲージがなくなるとゲームオーバー
です。「ゲームをつづける」を選ぶと直前からやり直し
ます。「タイトルにもどる」を選ぶとタイトル画面にも
どります。



ゲームパッド
Wii U GamePadの「アイテム」をタッチすると、アイテム画面が表示されます。また、Wii U GamePadだけで遊ぶときとWii U PROコントローラーでは $\oplus$ を押すとアイテム画面が表示されます。



つか アイテムのセットと使いかた

アイテムをタッチしたままスライドして、各ボタンの上で離すとセットできます。また、Pause中はタッチでアイテムを選択して $\odot$ / $\times$ / $\square$ を押すことでもセットできます。メイン画面で $\odot$ / $\times$ / $\square$ を押すと、セットしたアイテムを使います。

※ Pause中にアイテムを選択して $\odot$ を押すと、説明が表示されます。

※ アイテムの使用中に $\odot$ を押すと、しまうことができます。

むすこ おばちゃん（おばちゃんの子息）

ダンジョンの中でおばちゃんを使うと、おばちゃんをその場に残して外にワープできます。おばちゃんがいる場所までもどるときは息子を使います。

※ 息子を使わずにダンジョンの入口までもどると、おばちゃんを使った場所にワープできなくなります。



おばちゃん



おばちゃんの子息



釣り竿

川や湖で糸を垂らして釣りをします。魚がかかったら釣竿をセットしたボタンを押し続けて釣り上げます。

※ 釣り竿をセットしている状態ではちのこやミミズをつめたピンを使うと、釣り竿にエサがつきます。



パチンコ

セットしたボタンを押し続けながら、GamePadを傾けることで照準を動かします。Ⓔでも照準を動かせます。セットしたボタンを離すとタマを飛ばします。

※ ㊄で注目しながら操作すると、標的を的確に狙えます。



カンテラ

油を使ってまわりを照らしたり火をともしたり、何かを燃やしたりします。カンテラの使用中に、ほかのアイテムを使うこともできます。

※ カンテラをセットしている状態で油をつめたピンを使うと、カンテラの油を補充できます。



空きビン

ライフゲージを回復するクスリや飲み物、カンテラに使う油、釣りのエサになるものや妖精を捕まえて入れることができます。



バクダン

爆風で敵にダメージを与えたり、壁に穴を開けたりできます。セットしたボタンを押すと手に持って、投げたりその場に置いたりできます。



しっぷう

疾風のブーメラン

ブーメランを投^なげて風^{かぜ}を起^おこし、離^{はな}れた場^ば所^{しょ}に在^てる敵^{てき}を
ひるませたり、物^はを運^{はこ}べたりします。

※ 基^き本^{ほん}的^{てき}な操^{そう}作^さはパチンコと同^{おな}じで、を押^おすとタ-ゲッ^あト
を複^{ふく}数^{すう}ロッ^くクで^でき^ます。



ゆうしゃ

ゆみ

勇者の弓

遠^とく^おの敵^{てき}を射^いったり、ダンジ^{ない}ョン内^とで遠^とく^おのスイッ^ちを
作^さ動^{どう}させたりで^でき^ます。

※ 基^き本^{ほん}的^{てき}な操^{そう}作^さはパチンコと同^{おな}じで^す。ア^がイ^めテム画^ん面^{ゆみ}で弓^{ゆみ}を
セッ^じト^{ょう}した状^{たい}態^{ごう}で、バクダン^{ごう}を合^{ごう}成^{せい}スロッ^とにスラ^いド^どす
るか、選^えん^らでを押^おすと、バクダン^{ゆみ}と弓^{ごう}を合^{ごう}成^{せい}で^でき^ます。



メイン画面で✚を押すと、ダンジョン以外の場所では今いる場所のフィールドマップ、ダンジョンではダンジョンマップが表示されます。もう一度✚を押すとメイン画面にもどります。Ⓐを押すとズームイン、Ⓑを押すとズームアウトまたはメイン画面にもどります。

フィールドマップ

フィールドマップではタッチした場所に📍が表示されます。Ⓒで📍を動かし、ⒶやⒷを押すと、📍を中心にマップのズームインやズームアウトができます。



▲ : 現在のエリアに入った場所

▲ : 現在地と向いている方向

🚩 : 目的地

✳ : ダンジョン

⦿ : 最後にセーブをした場所

ダンジョンマップ

ダンジョンマップは🕒で「ダンジョンの階層」を切り替
えられます。



1 ダンジョンの階層

👤 : 現在いる階層

💀 : ボスがいる階層

2 マップの表示

🟢 : 現在いる部屋

🟤 : 行ったことのある部屋

🟡 : 行ったことのない部屋

🟠 : 扉

📦 : 宝箱 (コンパス入手後に表示されます)

💀 : ボス (コンパス入手後に表示されます)

3 ダンジョンマップ

👤 : 手に入れるとすべての部屋が表示されます。

4 コンパス

👤 : 手に入れると宝箱やボスの位置がわかります。

5 ボス部屋のカギ

👤 : 手に入れるとボスがいる部屋の扉を開けます。

ミニマップ

ゲームパッド
Wii U GamePadの「ミニマップ」をタッチすると、GamePadに今いる場所の地図が表示されます。やをタッチすると、ズームインやズームアウトができます。

※ フィールドマップやダンジョンマップの一部のアイコンは、ミニマップでも同じように表示されます。
いちぶ
おな ひょうじ

メイン画面で^{がめん}を押し、^お状況の確認やデータのセーブ、
^{せってい}ゲームの設定を^{へんこう}変更したりできます。



1 ハートのかけら

5つ集めるとハートの器^{うつわ} → 15 になります。

2 あつめたもの 集めたもの

3 そうびひん 装備品

も持っている装備品で、装備中のものは大きく表示されます。

4 かげの結晶石 影の結晶石

ミドナ → 14 が探し求めている謎^{なぞ}の物体^{ぶつたい}で、手^てに入れた^いものが表示されます。

5 アミーボ amiibo

ゲームを進めるとamiiboのマークが表示され、amiibo^{しょう} → 18 を使用することができます。

ゲームの設定を変更する

「オプション」を選ぶと以下の設定を変更できます。

ちゅうもく 注目タイプ	「ホールド」を選ぶとZLを押し続けて注目し、「スイッチ」を選ぶとZLを押して切り替えます。
ふりがな	ふりがなの有無を「あり／なし」から選びます。
カメラコントロール	カメラコントロールを4つの方法から選びます。
すいちゅう　くうちゅう　そうさ 水中・空中操作	水中や空中での操作を、4つの方法から選びます。
かま　とき 構えた時のカメラ	パチンコや弓を使うときの視点を「一人称視点／三人称視点」から選びます。
しんどう 振動	振動の有無を「あり／なし」から選びます。
そうさ モーション操作	モーション操作の有無を「あり／なし」から選びます。
あか 明るさ	矢印を左右に動かして設定します。



歩く／走る／泳ぐ／ジャンプ

①で移動します（水中では泳ぎます）。①を倒す角度によりスピードが変化し、離れた足場などに向かって走ると自動的にジャンプします。また、移動しながら④を押すと正面に向かって勢いよく転がり、壁などに体当たりすることもできます。

剣を振る

②を続けて押すと、連続で斬りつけます。

よこ斬り	②またはZL+←③→+②
回転斬り	②を押し続けて離す、または③（一回転）+②

注目／盾防御

ZLを押し続けると、敵についているマークが▼から↓に変わって注目します。注目中は盾防御をしながら、敵を見失うことなく戦えます。

※ 遠く離れた場所にいる人やものに注目すると、④で話しかけたり見たりすることができます。

たて斬り	ZL+②
突き	ZL+③↑+②
ジャンプ斬り	ZL+④
横っとび	ZL+←③→+④
バック宙	ZL+③↓+④



してん そうさ

視点の操作

してん き か 視点の切り替え	
み わ た まわりを見渡す	

※ してん き か しゅかん してん
視点^{してん}を切り替^きえて主観^{しゅかん}視点^{してん}にしているときは、
ゲームパッド^{ゲームパッド}をかたむ^{かたむ}けることでも、まわりを見渡^{みわた}せます。



じょうきょう おう

状況に応じてできるアクション

①を押すと、状況に応じたアクションができます。

しゃべる／チェック／ひらく

ひと はな かんばん あや
人に話しかけたり、看板や怪

しいものをチェックしたり、
とびら たからばこ あ
扉や宝箱を開けたりします。



はいる

ちい よこあな はい あな なか ぜんご いどう
小さな横穴などに入ります。穴の中では②で前後に移動
したり、すす みち えら
進む道を選んだりします。

もつ→おく／なげる

いし も
石やツボなどを持ったあと、
③を押すとそのまま置ま
す。移動しながらや、ZLで
ちゅうもく お
注目しながら③を押すと、
も な
持っているものを投げます。



つかむ→押す／引っばる

うご きばこ お ひ
動かせる木箱などを④でつかんだあと、⑤で押したり引
いたりできます。

くさぶえ ふ 草笛を吹く

フィールドには草笛用
の草が生えている場所
があり、近づいて④で
「つむ」→「ふく」のア



クションをすると、草笛を吹くことができます。
草笛には馬を呼ぶものとタカを呼ぶものの2種類が
あります。

うま そうさ 馬の操作

馬に近づいて④を押すと乗り、止まっているときに④を
押すと降ります。

はし 走らせる

③で移動します。③をゆっくり手前に倒すとバックし、
勢いよく倒すとターンします。

ダッシュ

移動中に④を押すと、ダッ
シュアイコンを1つ消費して
一定時間ダッシュします。
ダッシュ中は柵などを跳び越
えることができます。



※ ダッシュアイコンはダッシュできる回数を表し、消費した
ダッシュアイコンは、時間が経つと回復します。

ゲームが進むと、主人公が獣に変身することがあります。
獣のときは一部の操作方法が通常と異なり、アイテムを使えなくなります。

じょうきょう おう

状況に応じてできるアクション

④を押すと移動中にダッシュしたり動物と話したり、
状況に応じたアクションができます。

お

押す／くわえる

木箱などは④を押しながら⑤を倒すと押せます。ツボなどは④を押してくわえることができます。

センス

⑧を押すと通常は見えないものが見えたり、においのある場所がわかったりします。何かを探したいときは、センス状態になって調べてみましょう。



ほる

⑨で地面を掘ります。特定の場所に埋まっているアイテムを取ったり、扉や柵の向こう側に行ったりできます。



こうげき 攻撃

かみつく	③
ジャンプ攻撃 こうげき	Ⓐ+③ ※ 敵によってはジャンプ攻撃のあとに③を続けて押すと、連続でかみつけます。
かいてんこうげき 回転攻撃	③を押し続けて離す、またはⒶ（一回転）+③
けっかい は 結界を張った ふくすうこうげき 複数攻撃	せなかの 背中にミドナが乗っているときに③を押し続けて離す



とお ぼ 遠吠え

けもの
獣のときにくさぶえよう
草笛用のくさは
生えているばしょ
場所にちか
近づくと、とお ぼ
遠吠えができます。みほん
見本のおんてい
音程（あお
青いせん
線）にあ
合わさるよう、Ⓐ⇕
でおんてい
音程をあ
さ
上げ下げしながら③
を押し続けて吠えます。



ちから か ミドナの力を借りる

ミドナというキャラクターにであ
会おうとⒶで話しかけて、
とくしゅ
特殊なアクションができるようになります。



とくしゅ 特殊なアクション

Ⓐでミドナにちゅうもく
注目して③を押
すと、とくてい
特定のばしょ
場所でとお
遠くまで
ジャンプできます。



※ ゲームがすす
進むと、ミドナに話しかけてほかのばしょ
場所にワープ
できるようになります。



ハートの器とハートのかけら

ハートの器を手に入れるかハートのかけらを5つ集めると、ライフゲージ  の最大数が1つ増えます。



ハートの器



ハートのかけら

補給系アイテム

以下の補給系アイテムは、敵を倒したりものを壊したりすると現れることがあります。

ハート

ライフゲージを少し回復します。



ルピー

ルピー（お金）が手に入ります。色によって金額が異なります。



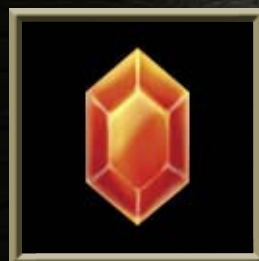
×1



×5



×10



×20

ハンコを手に入れる

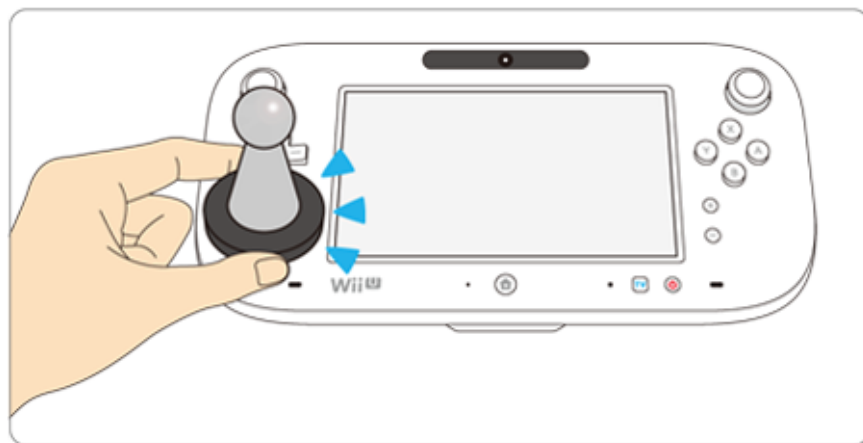
とくてい ばしょ たからばこ とうこう
特定の場所や宝箱から、投稿
用のハンコが手に入ることが
あります。



ミーバース とうこう Miiverseに投稿する

そうび がめん いちらん えら
コレクト&装備画面のハンコー一覧から を選ぶと、
ミーバース とうこう て が
Miiverseにメッセージを投稿できます。手書きのメッセ
ージにはハンコを押すことができます。

※ インターネットに接続して、あらかじめミーバース セッてい
おこな ひつよう
行う必要があります。



このソフトは **amiibo** アミibo ゲームパッド に対応しています。amiibo™ は、Wii U GamePadのNFCエリアマーク  にタッチして使用します。

amiiboは、さわってながめて楽しめるだけでなく、NFC（近距離無線通信）を利用し、amiibo対応ソフトと連動して遊べる商品です。

くわしくは、任天堂ホームページ(<http://www.nintendo.co.jp/amiibo/>) をご覧ください。

※ amiiboにゲームデータを書き込めるソフトは1つです。すでにほかのソフトのゲームデータが入っているamiiboに、ゲームデータを書き込みたい場合は、Wii Uメニューの （本体設定）の「amiibo設定」でゲームデータを消去してください。

※ amiiboは複数の対応ソフトで読み込めます。

※ amiiboのデータが壊れていて復旧できない場合は、Wii Uメニューの （本体設定）の「amiibo設定」で初期化してください。

ウルフリンクのamiiboをタッチすると、つぎのことができます。

※ amiiboへのデータの書き込みや読み込みは、ゲームを進めるとできるようになります。

クイックスタート

遊んでいる旅の記録をウルフリンクのamiiboに登録することができます。以降はタイトル画面でamiiboをタッチするだけで、旅の記録を呼び出すことができます。

獣の試練

コレクト&装備でamiiboを読み込むと、「獣の試練」に挑めるようになります。

獣の試練とは

獣の試練では、フロアにいるすべての敵を倒すと先に進むことができ、最深部までたどり着くと特別なご褒美がもらえます。

※ 対応amiiboの詳細は、任天堂ホームページ（<http://www.nintendo.co.jp/amiibo/>）をご覧ください。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

© 2006-2016 Nintendo

Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントまたは同社のフォントを改変したフォントを使用しています。

本ソフトウェアではDynaFontを使用しています。DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。

商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

IP電話からは 075-662-9611 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 / 月～金 10:00 ～ 18:00
(土、日、祝日、会社設定休日を除く)

修理に関する お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター



0570-021-010

IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。

電話受付時間 / 10:00 ～ 18:00
(祝日、会社設定休日を除く)〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地
任天堂サービスセンター

任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1