



JLAB
AUDIO
TALK GO
MICROFONO USB

Grazie per aver scelto JLab Audio! Siamo orgogliosi dei nostri prodotti, per questo garantiamo sempre disponibilità e assistenza.



GARANZIA

Tutte le richieste di garanzia sono soggette all'autorizzazione di JLab Audio e la garanzia è concessa a nostra esclusiva discrezione. Si raccomanda di conservare sempre la ricevuta di acquisto per poter richiedere la garanzia.



CONTATTI

Per qualsiasi richiesta, è possibile scrivere a support@jlabaudio.com o visitare la pagina intl.jlabaudio.com/contact

REGISTRATI OGGI

intl.jlabaudio.com/register

Aggiornamenti sui prodotti
Tutorial | FAQ e altro

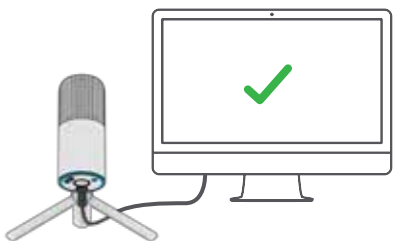
IMPOSTAZIONI

- 1** Collega USB-C al microfono Talk GO.



Collegati all'INGRESSO USB del tuo PC o Mac.

- 2** Inserisci le impostazioni del tuo PC o Mac per assicurarti di stabilire la connessione.



3 IMPOSTA TALK GO con PC / MAC

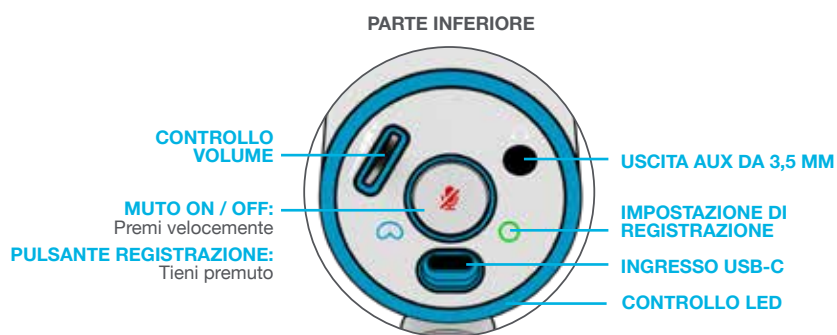
CONFIGURA TALK GO CON IL PC (WINDOWS 7, 8 o 10)

1. Dal menu Start, seleziona il Pannello di controllo.
2. Dal pannello di controllo, seleziona l'icona Audio.
3. Seleziona la scheda Registrazione e seleziona JLab Talk GO.
4. Seleziona la scheda Riproduzione e seleziona JLab Talk GO.

CONFIGURAZIONE TALK GO CON MAC (macOS 10.10 o SUPERIORE)

1. Apri Preferenze di Sistema e seleziona l'icona Suono.
2. Selezionare la scheda Input e selezionare JLab Talk GO.
3. Selezionare la scheda Output e selezionare JLab Talk GO.
4. Da questa schermata, impostare il volume di uscita sul livello desiderato.

CONTROLLI



IN USO



- Talk GO funziona con quasi tutti i software di registrazione installati su macOS, Windows o Linux. Esamina le impostazioni del tuo software e regolalo di conseguenza.
- Non sono necessari driver / software aggiuntivi per Talk GO. Basta collegarlo e configurarlo nelle impostazioni del dispositivo.
- Talk GO non funzionerà tramite un power bank/batteria, ma solo con l'ingresso USB-A con un sistema operativo.



[Acquista prodotti](#) | [Avvisi sui prodotti](#) | [Burn-in delle cuffie](#)

JLab Audio + Burn-in Tool

